**Ранобэ:** Арк

**Описание:** Ким Хен-Ву жил в роскоши и достатке, посвящая все свободное время онлайн-играм. Но однажды его родители попали в аварию, в которой погиб отец. Его привычная жизнь рухнула, семье пришлось продать дом и переехать в однокомнатную квартиру.
Спустя несколько лет, он продолжает много работать, тратя все деньги на , и совмещая работу с учебой. Но однажды один из преподавателей Хен-Ву предлагает ему вакансию в компании «Global Exos Korea», которая занимается разработкой VRMMORPG — .
Хен-Ву принимает предложение и, подделав свои данные в анкете, умудряется пройти строгий отбор. Таким образом, он становится участником тестирования новейшего игрового устройства, получая за это . Создав аккаунт в игре «Новый Свет», Хен-Ву выбирает ник Арк (Ковчег) и начинает свой .

**Кол-во глав:** 1-253

**Пролог**

Ким Хен-Ву немного приподнял старые очки, чтобы рассмотреть здание корпорации. Это многоэтажное здание находилось всего в пяти минутах ходьбы от станции Южный Сеул. Он стоял перед главным входом и просто боялся. Юноше недоставало смелости, чтобы войти внутрь, но ему также не хватало мужества, чтобы повернуть назад. Ведь такая возможность предоставляется только раз в жизни, поэтому глубоко вздохнув, он все-таки вошёл в здание. В холле было очень светло, солнечный свет проникал сквозь окна и причудливо отражался от мраморной стены и слова «Global Exos Korea» казались подсвеченными на черном мраморе.

— Это приемная? Я здесь для собеседования.

— Пройдите на третий этаж, — обладающая модельной внешностью секретарша указала жестом на лифт.

— Ах, да. Спасибо, — Хен-Ву отступил назад и поклонился.

Уже идя в сторону лифта, он услышал сдавленный смех за спиной и начал краснеть. Он прекрасно понимал, почему она смеялась. Он получил известие о собеседовании слишком неожиданно, поэтому не успел ничего придумать, и в итоге ему пришлось прийти на собеседование в костюме, взятом на прокат. Костюм совершенно не сидел на его фигуре и смотрелся немного мешковато. Последние капли уверенности испарились вместе с пониманием того, насколько глупо он смотрится в этой одежде.

На третьем этаже Ким вышел из лифта и попал в приемную, до отказа заполненную людьми. В основной массе люди были одеты в различные костюмы, и к тому же активно ходили по помещению. Некоторые же были одеты в синие джинсы и футболки и двигались достаточно целеустремленно, как видно это были работники фирмы, которые и должны были проводить собеседование с кандидатами.

Хен-Ву смотрел на все это слегка затуманенным взглядом, и думал о том, как и что он будет отвечать на вопросы этих людей. Юноша не был уверен, что сможет пройти собеседование, а уж в его текущем состоянии и подавно.

«Может, не стоило вообще приходить? Хотя тогда даже не попытавшись что-то сделать, я упущу свой шанс!» — очень тяжело вздохнул Ким.

Хен-Ву всегда был обычным молодым человеком, ну или по крайней мере, был таким пять лет назад.

Он всегда выглядел, как обычный ученик средней школы, который любит носить дорогие вещи, и покупает новый сотовый телефон только потому, что это новая модель, несмотря на то, что родители ругают за это.

Выходные целиком были заняты онлайн-играми и просмотром телесериалов, в которых Ким начинал сопереживать героям, думая о том, что его жизнь никогда не будет похожа на их. Так было до тех пор, пока его реальность не стала похожа на те самые сериалы.

В один из обычных школьных дней внезапно у него зазвонил телефон. Киму сообщили, что родители попали в автомобильную аварию. Именно после этого звонка жизнь Хен-Ву кардинально поменялась.

Отец умер, а мать была в тяжелом состоянии и выжила только благодаря многочисленным операциям, но и после них с ее здоровьем было далеко не все в порядке.

Причиной аварии послужила сонливость и вследствие чего невнимательность отца за рулем. Страховка должна была все компенсировать, но страховая компания отказалась что-либо выплачивать, ссылаясь на тот факт, что последний платеж был проведен слишком давно.

Хен-Ву медленно отходил от шока и пытался понять, о чем говорят все вокруг, и что вообще происходит. А происходило следующее: все семейные сбережения и дом, проданный в срочном порядке, ушли на погашение долга появившегося в результате автомобильной аварии.

Ким с матерью были вынуждены арендовать небольшую квартиру. Денег у семьи почти не осталось, а мама все ещё нуждалась в срочном лечении.

Медицинская страховка была куплена десять лет назад. Как и любой другой человек, время от времени, его мама обращалась в медицинские учреждения по вполне естественным причинам: различные простуды, боли в животе, или по другим незначительным поводам. Но после аварии и множества операций страховая компания резко изменила своё отношение к ним, так как сумма, которую они потратили на лечение, заметно выходила за рамки, которые можно посчитать средними для обычного человека. Страховщик тогда дал юноше брошюру на английском языке, и проговорил что-то об изменении компенсации, но мальчик ничего не понял. Теперь за лечение мамы, Киму нужно было платить в среднем от трех до четырех миллионов вон каждый месяц.

У Хен-Ву были родственники со стороны матери и стороны отца, дяди пришли впятером и вручили конверт с деньгами растерянному мальчику.

— Это конечно может показаться очень жестоким, но большего сделать для лечения твоей матери мы не можем.

Больше он этих людей не видел, Ким чувствовал себя просто ужасно. Он сложил все деньги, которые у него были и получил около трех миллионов вон, но этого было не достаточно, чтобы оплатить хотя бы больничный счёт на месяц. А ведь Хен-Ву еще надо было на что-то жить. В первый раз в жизни юноша осознал и понял, как тяжело доставались деньги его родителям, которые Ким тратил на все те вещи, которые хотел получить. Времени вырасти и повзрослеть ему не дали, и юноша перестал быть тем мальчиком, который недавно смотрел телесериалы и переживал за их героев. Столкнувшись с тяжёлой жизненной ситуацией, Ким Хен-Ву изменился.

Его жизнь так же изменилась, и теперь проснувшись на рассвете, юноша разносил газеты и молоко, после чего шёл работать разнорабочим на стройку. Тело очень болело с непривычки, но он продолжал работать, а не отдыхать. Это было не потому, что он стал более серьёзно относиться к жизни, у него просто не было другого выбора. Его заработка едва хватало, чтобы покрывать расходы на проживание и больницу.

Родственники и друзья, которые раньше хвалили отца за щедрость теперь же, когда он умер, а мать нуждалась в дорогостоящем лечении, даже не попытались помочь. А на просьбы одолжить немного денег никак не реагировали. Это было следствием того, что они не думали, что смогут вернуть свои деньги обратно.

Еще до окончания средней школы Ким Хен-Ву столкнулся с безразличием окружающих и осознал то, что теперь ему никто не поможет.

«Я живу только для себя и для того, чтобы заботится о своей маме!»

Чтобы не расстраивать маму он доучился последний год в школе, хотя и хотел уйти из неё. После окончания школы ничего не изменилось, хотя у него и появилось больше времени для работы. Он работал целыми днями, но беспокойство о том, сможет ли он оплатить счета в конце каждого месяца, не покидало его ни на секунду.

Смотря на сверстников, Ким постепенно начал завидовать им. Эти девушки и юноши носили модную одежду и имели новые телефоны последних моделей, но теперь все это ему было недоступно. Смотрел и завидовал тем, кто мог откладывать деньги или просто имел сбережения. Но самую большую зависть Хен-Ву испытывал перед сотрудниками компаний производящих видео-игры, ведь работа в подобной фирме всегда была мечтой мальчика. До трагических событий произошедших в его жизни, он бывало часто играл всю ночь.

Хотя ему и пришлось отказаться от идеи поступить в университет, мечта оставалась мечтой и отказываться от неё он не собирался! Ким ходил на курсы и поэтому платил 300 тысяч вон каждый месяц.

В один из дней к нему подошёл его преподаватель и поинтересовался.

— Хен-Ву, как вы смотрите на то чтобы поработать в компании занимающейся разработкой игр?

— Игровой компании?

— Видите ли, сонбэ сказал мне, что знает одну из таких компаний, и в данный момент она набирает новых сотрудников. Меня попросили порекомендовать нескольких студентов-отличников, и я подумал о вас. Так как вы смотрите на то, чтобы поработать там?

[примечание: сонбэ — обращение к старшему товарищу, коллеге по работе]

— Но нормально ли то, что я не заканчивал университет?

— Там к счастью нет требований к образованию.

— Что это за компания?

— Вы слышали что-нибудь о «Global Exos Korea»?

— Да, слышал.

Ким Хен-Ву буквально застыл на месте. Насколько он знал, только у небольших компаний занимающихся разработкой игр нет требований к образованию сотрудников. Но точно не у таких гигантов, как «Global Exos Korea», в конце концов, это была не просто какая-то неизвестная фирма, а компания, пребывающая в зените своей славы. Именно они были первыми, кто реализовал концепцию виртуальной реальности, а также выпустили сразу две игры, за продажи которых выручили свыше одного триллиона вон.

— Чего может не хватать «Global Exos Korea», чтобы им нанимать новых сотрудников, да еще и без высшего образования?

— Честно говоря, я не знаю деталей. По словам сонбэ, процесс набора сотрудников в каждом случае уникален. Далеко не самое главное и уж точно не является приоритетом наличие документов об образовании или наличии опыта работы. Зарплата также зависит от собеседования и испытания, которое нужно будет пройти. Но не думаю, что это будет легко, ведь количество испытуемых наверняка будет очень велико!

Несмотря на то, что было сказано о том, что наличие образования не важно, Ким давно уже не был настолько наивен, чтобы поверить в это. Без образования кандидат в работники не имеет никаких шансов на получение места в центральном офисе, максимум работа в маленьком и неважном отделе, и Хен-Ву прекрасно понимал это. Тем более если речь идёт о «Global Exos Korea». При мыслях о том, что у него нет шансов, юноша испытывал острое сожаление.

«С моим дипломом об окончании средней школы мне точно ничего не светит.»

Диплом.

Имя: Ким Хен-Ву

Пол: Мужской

Возраст: 22 года

Законченные курсы: Электроника (2 года обучения)

«Global Exos Korea» очень крупная компания, и не думаю, что они будут проверять все документы на подлинность» — даже в мыслях он не допускал, что когда-либо подделает документы, чтобы обмануть работодателя. Но как бы то ни было, он просто должен выглядеть достойным кандидатом. Кроме того Киму просто нечего было терять.

За переживаниями о поддельном дипломе он совершенно забыл о собеседовании. Но через несколько дней преподаватель подошёл к нему и сообщил:

— На днях «Global Exos Korea» позвонила нам и сообщила, что ваша заявка принята.

В то время пока Хен-Ву стоял и вспоминал все это, подошел сотрудник компании, который должен был решать, кто будет принят на работу. Он не знает, что произойдет дальше, но сейчас ему дали возможность пройти собеседование. Это была прекрасная возможность и Ким сделает всё, чтобы работа стала его, даже если для этого придется хватать за штаны сотрудников «Global Exos Korea».

«Неужели я сошел с ума? Зачем я вообще приехал сюда? Тем более с поддельным дипломом, хотя это может оказаться и не единственной моей проблемой… А что если этот факт случайно станет известен за пределами компании? Нет, наверняка такая компания как «Global Exos Korea» не станет выносить сор из избы, если ей станет известно, что один из кандидатов подделал документы. Такой факт может вызвать огромный общественный резонанс и будет не выгоден для них. Но и у меня нет пути назад!»

Юноша тут же представил себя в наручниках перед кучей репортеров.

— Здесь не занято? — неожиданно спросил женский голос рядом с ним.

Он, подняв голову, увидел ту самую секретаршу, которую повстречал в холле.

— Тут свободно, хотите присесть?

Она кивнула и присела рядом.

— Прошу прощение за то, что смеялась. Надеюсь, я не обидела тебя?

— Все в порядке. Наверное, было трудно не рассмеяться, я действительно смешон, не так ли?

— Разве?

Девушка странно на него посмотрела и, заметив это, Хен-Ву сделал вид, что не понимает о чем речь.

— Вот как, похоже, это недоразумение. Я смеялась вовсе не из-за вашей одежды. Просто далеко не каждый человек столь низко кланяется секретарям. И я решила, что вы слегка эксцентричный человек. А кстати эта одежда вам очень идет.

Ким тут же покраснел: «Интересно, не означает ли данный факт, что у меня начал развиваться комплекс неполноценности?»

— Я прошу прощения за это недоразумение — сказал Хен-Ву.

— Нет, это я прошу прощения.

— Кстати, почему вы здесь?

— Честно говоря, я тоже подала заявку. Кстати меня зовут Кан Мису.

— А меня зовут Ким Хен-Ву.

Кан протянула руку, и юноша уже собирался пожать ее, предварительно вытерев свою руку о штаны, но в это самое время всех кандидатов позвали в соседний зал.

Толпа людей хлынула в зрительный зал, и Хен-Ву также зашел.

Сейчас около двух тысяч человек находились в зале и занимали практически всё место. Нетрудно посчитать, что если всего десять человек возьмут на работу, то конкурс составляет примерно двести человек на место. Всеобщее внимание же было приковано к сцене, а точнее к человеку на ней.

— Приятно познакомится со всеми вами, я директор по планированию, Ха Мэн-Ву. От имени «Global Exos Korea» я хотел бы поблагодарить вас всех за то, что сегодня вы смогли прийти сюда.

В ответ на его приветствие в зале раздались аплодисменты. Ха Мэн-Ву кивнул и продолжил:

— А теперь давайте перейдем непосредственно к делу. «Global Exos Korea» в прошлом месяце объявила о запуске новой вирт-игры (игра в виртуальной реальности) под названием «Новый Свет», те, кто об этом слышал, пожалуйста, поднимите руки.

Тут же почти все подняли руки, но сам Ким не отреагировал. Все было потому, что виртуальные игры не предназначены для запуска на обычных компьютерах, и если вдруг вы захотели поиграть в них, то обязательно нужно было покупать специальное оборудование, которое помимо всего прочего стоило довольно дорого. Конечно, существовали центры виртуальной реальности, но их услуги стоили недешево, и это было все по той же причине: из-за высокой стоимости оборудования.

Ха Мэн-Ву снова кивнул:

— Вижу, большинство слышали об этом. Однако, поскольку информация была доступна далеко не всем и в зале есть люди, которые не понимают о чем идет речь, я кратко расскажу об игре. Наша компания создала первую в мире виртуальную игру, которая совершенно изменила всю игровую индустрию. Вскоре после этого одна за другой начали появляться подобные игры, созданные другими компаниями, что в конечном итоге привело виртуальную реальность к популярности. Но новая игра, о которой мы объявили, будет совершенно не похожа на другие: главное ее достоинство — это инновационость и оригинальность.

Многие из собравшихся в зале людей, кто до этого уже играл в виртуальные игры, кивали в такт словам директора. В ходе последующего обсуждения Киму Хен-Ву ничего другого не оставалось, кроме как сидеть с широко раскрытым ртом.

До сих пор вирт-игры просто передавали информацию на сетчатку глаза в виде образов, но в игре «Новый Свет» информация будет доставляться прямо в мозг. Именно благодаря этому, окружающий мир будет восприниматься сразу всеми пятью чувствами, что сделает игру почти не отличимой от реальности.

Уже около трех лет Ким не только не играл, но даже не следил за игровой индустрией, поэтому сейчас был искренне поражен новыми технологиями.

— Естественно стоимость нового оборудования намного больше, а именно в четыре раза дороже уже существующего. Тем не менее, «Новый Свет» — это не просто игра. Я верю, что мы идем к новой эпохе, и так же уверен, что сможем создать новую культуру как минимум на десять-двадцать лет. Те люди, которые пройдут отбор, будут тестировать игру, а также управлять «Новым Светом» и создавать его историю!

— Какие требования к испытуемым? — спросил кто-то.

— Скорее всего, сейчас каждый из находящихся в этом зале задает себе этот вопрос. Я хочу, чтобы вы забыли о том, что вы может быть немного неопытны в играх или же у вас нет образования. Компания решила не обращать внимания на эти факты, «Новый Свет» — это проект, который продлится не одно десятилетие, и прежде всего мы нанимаем людей на основе тех талантов, которые важны в долгосрочной перспективе.

— Если говорить простым языком, — продолжал Ха Мэн-Ву, — То мы будем отбирать людей, исходя из вашей страсти и любви к этой игре, а также посмотрим на возможность вашего дальнейшего роста. Десятки экспертов: физики, химики, астрономы, медики, а также специалисты по нано-технологиям будут изучать виртуальную реальность, и я уверен, что на это у них уйдут годы. Но именно сейчас нашей компании не нужны люди со знанием этих предметов, нам нужны сотрудники с любовью к игре и огнем в глазах.

— Как вы определите подходящих кандидатур?

— Метод, который мы будем использовать, довольно-таки прост, — ответил Ха Мэн-Ву, — Завтра днем каждый из присутствующих здесь получит доступ к игровому устройству с установленным «Новым Светом», и вам нужно будет создать себе аккаунт. Внутри игры вы должны выполнить определенное действие, вслед за которым, мы официально примем вас на работу. Кроме того, пока продолжается тестирование, мы будем платить каждому из вас по полтора миллиона вон каждый месяц. Все это является официальной политикой компании, направленной на то, чтобы вы могли полностью погрузиться в игру и не отвлекаясь на поиск денег для жизни.

[примечание: примерный курс валюты — 1 доллар это 1000 вон, то есть цены в вонах можно смело делить на тысячу, чтобы перевести в доллары]

Это был настолько необычный способ получения работы, что в зале мгновенно начались разговоры. Когда же наконец воцарился порядок, поток вопросов тут же обрушился на Ха Мэн-Ву.

— Что нужно сделать в игре, чтобы пройти собеседование?

— Вы говорили о любви к игре, что это значит?

— Или нам надо получить очень редкий предмет?

— Честно говоря, я знал, что будет много вопросов, но, тем не менее, дать вам конкретную информацию я не в праве. Могу лишь сказать, в игре есть множество способов и возможностей для достижения цели — ответил Мэн-Ву.

— То есть вы хотите сказать, что конечная цель данного испытания заключается в получении чего-либо в игре?

— Вы правы, но никаких подсказок не будет. Разве это не самая веселая часть в игре? — в голосе Ха Мэн Ву слышалась искренняя радость, правда поддерживать его никто не торопился, — Мы предоставляем вам свободу в игре — вы можете делать лишь то, что сами захотите, но естественно только в рамках игровых законов. Именно от вас зависит, как вы будете идти к своей цели. В каждой отдельной ситуации вы должны поступать на свое усмотрение.

— Как долго будет проходить тестирование?

— Сколько человек вы наймете на работу?

— Нам нужно 10 человек, как только мы их наберем, тестирование тут же закончится, — после чего Ха Мэн-Ву добавил с улыбкой, — Вполне возможно, это может превратится в самое долгое тестирование в истории, но все же время — деньги.

Находясь на работе, Ким Хен-Ву просматривал брошюру компании и совершенно не обращал внимания на то, что происходит вокруг. Юноша естественно знал, что «Global Exos Korea» одна из крупнейших мировых корпораций, но никак не ожидал, что все будет настолько серьезно и круто. В брошюре были написаны сведения о работниках компании.

Ходили слухи, что они получали годовой оклад около ста миллионов. В других же крупных корпорациях зарплата составляла всего лишь около сорока, кроме того компания предоставляла полный социальный пакет.

«Две тысячи человек участвуют в тестировании, и если каждый получает полтора миллиона вон, то это же выходит тридцать миллиардов в месяц! Даже если тест продлится всего три или четыре месяца, компания потратит около ста миллиардов вон, а то и больше! И это только всего лишь на стадии отбора!»

Это же мечта, а не рабочее место! Подобная работа могла бы решить все проблемы Хен-Ву мгновенно. Но больше всего ему нравилось само необыкновенное тестирование. Им не нужны высокие оценки в дипломе о высшем образовании и даже не важен опыт работы. Если бы это было не так, то у него не было бы ни единого шанса. Но нет же, компания предложила тест — достигни чего-то в игре и ты получишь работу. Таким образом, выходит, что единственное условие для победы это всего лишь быть хорошим игроком.

«Неужели они действительно не проверяли мой диплом?» — если фальсификация откроется, то это будет огромной проблемой, но к сожалению Ким уже ничего не мог поделать и оставалось лишь надеяться на лучшее.

«У меня есть шанс получить эту работу, ведь раньше я очень любил играть», — впрочем, если честно хотя времени на это было потрачено много, действительно запоминающихся игр не было. Кроме того, он уже давно продал все предметы и свои аккаунты в играх, чтобы получить хоть немного денег.

Соотношение двести к одному.

Трудоустройство точно не будет лёгким. Кандидаты будут пытаться выполнить тестовые условия, но поскольку все начинают в равных условиях, он был уверен, что сможет стать одним из лучших.

«Я буду бороться до последнего, и не упущу свой шанс!»

В тот же день Ким уволился с двух работ, а именно из магазина и с должности разносчика молока и газет. Однако из-за стоимости больничных услуг он не мог позволить себе уволиться с двух других работ. Тех полутора миллионов вон, которые он будет получать в компании, явно недостаточно. Юноша прекрасно понимал, что если он не будет платить по счетам, никто не поможет им с мамой.

«Так как у меня намного меньше времени, чем у других кандидатов, я должен играть так, как будто от этого зависит моя жизнь!»

По окончанию рабочего дня Хен-Ву сразу же отправился домой, размышляя по дороге: «Может пока поискать информацию об игре? Хотя это же просто информация, испытав все на себе, я смогу понять игру быстрее и лучше».

По приходу домой Ким сразу же улегся в установленную накануне капсулу, и нажал кнопку подключения к игре. Он услышал тихий жужжащий звук, а потом мир вокруг него померк. Неожиданная вспышка света и новый мир развернулся перед ним.

Добро пожаловать в «Новый Свет»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 1. Новый Свет**

Сканирование персональных данных… Обнаружен незарегистрированный пользователь. Пожалуйста, зарегистрируйте новый аккаунт.

Сказал кто-то из залитого светом пространства. После регистрации, как только он дал свои личные данные, и красный свет просканировал тело, перед ним появился его аватар, одетый в кожаную одежду, причем аватар был неотличим от реального Хен-Ву.

Внешний вид полностью сканируется с пользователя. Если вы хотите, можете изменить свою внешность, пол или расу. Однако имейте в виду, что вы можете создать только одного персонажа. После создания персонажа вы не сможете изменить или удалить его. Пожалуйста, хорошо подумайте, прежде чем продолжите.

Один персонаж для виртуальной игры нередкое ограничение. Если аватар в игре сильно отличается от реального облика, то это сильно уменьшает чувство физического присутствия.

Хен-Ву носил очки, поэтому лицо без них казалось ему странным и, рассматривая свое изображение, он решил немного его подправить.

Раса — Человек. Эта раса, как правило, была чем-то средним в большинстве игр. Никаких профессий и навыков он выбирать не стал. Таким образом, в игре он сможет изучить любые.

Пожалуйста, введите имя вашего персонажа.

«Арк» — это имя пришло к нему, когда он получил свою капсулу для подключения к игре. Он использовал его в библейском смысле, но не потому, что капсула своим внешним видом напоминал ему о Ковчеге (Арк с английского переводится как Ковчег), а скорей потому, что будущее Хен Ву зависело от этого устройства. Будущее, к которому придется идти сквозь испытания.

Персонаж человеческой расы может выбрать одну из трех стартовых локации: 1) Харун – пограничный город королевства Шуденберг. 2) Бристания – богатое королевство. 3) Замок Культан в княжестве Синиус. Независимо от того, какое место вы выберете, везде горожане будут добры к странникам, а стартовые условия равны.

— Пограничный город Харун королевства Шуденберг.

Судя по карте, именно эта локация была ближе всего к середине континента.

Если вы хотите узнать подробности о «Новом Свете»…

— Пропустить.

Во всех играх вступления похожи. На начальной стадии игры эти знания абсолютно бесполезны.

«Только опыт в самой игре!»

После отмены обучения Хен-Ву окутал яркий свет.

Новичок авантюрист Арк появился на свет!

✩✩✩

«Какого черта?» — растерялся Арк. Он находился в небольшой деревне в горах. В ней было не больше сотни домов, окруженных высокими заборами. Это должно быть начальный город Харун. Однако Арк все еще не мог поверить своим глазам: «Я действительно в игре?»

Сейчас он действительно не мог в это поверить. Окружающие горы, стены, здания и даже люди, проходившие мимо — все это отличалось от привычной для него компьютерной графики. Окружение воспринималось как настоящее! Он чувствовал свои кожаные ботинки, ветер свистел в ушах, и даже запах пищи, которую готовили где-то неподалеку, ощущался как в реальности. Все казалось настоящим, но не было таковым, поэтому он просто не мог поверить в это.

«Я знаю, что это виртуальная реальность, но до сих пор не могу поверить, что это игра!»

Весь его опыт виртуальной реальности приходился исключительно на игры на старом оборудовании. Это было три года назад. Но и сейчас игры пользовались старым способом для подключения в виртуальной реальности.

«Теперь я понимаю, почему директор Ха Мен-Ву говорил об этой игре с гордостью»

Всего месяц назад компания объявила о Новом Свете, но уже сейчас эту игру обсуждали все, и теперь он понимал, почему… Если бы у него были те же возможности что и три года назад, то он бы не остановился ни перед чем, лишь бы играть в нее. Технология, разработанная для игры, была невероятна.

«Ах, сейчас не время думать об этом!» — Арк, стоявший с широко открытым ртом, опомнился и вытер слюни. Несколько человек неподалеку смотрели перед собой с тупым выражением на лицах, они проходили через тот же процесс адаптации, что и Арк только что. Покраснев от смущения, он поспешно отошел в сторону, где люди выглядели более адекватно.

«Куда идти теперь?» — Арк видел, что люди идут куда-то и пошел за ними.

Хоть на самом деле он и лежал в капсуле, он все равно чувствовал, что в действительности движется. Движения конечно были немного дергаными, но этот процесс был похож на перемещение в реальной жизни.

«Хорошо, движение, кажется, не требует никакого специального обучения»

Арк решил исследовать системное окно.

«Меню»

Прямо перед ним появился полупрозрачный круг. Арк нажал на значок, похожий на лицо, и перед ним раскрылся статус его персонажа.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 1 Слава 0

Класс —

Титул —

Здоровье 100 Мана 100

Сила 15 Ловкость 15

Выносливость 15 Интеллект 15

Мудрость 15 Удача 15

Затем он проверил окно умений, но оно оказалось абсолютно пустым. Заглянув в сумку, он обнаружил 10 единиц воды, 10 единиц хлеба и кинжал. Тем не менее, он был взволнован, ему казалось, что начинается его новая жизнь.

«Ну и что я должен делать?» — закрыв окно меню, оглядывался Арк.

Из-за похожести с реальностью было трудно отличить НПС от обычных игроков. Вокруг все бегали по своим делам, и никто не обращал на него внимания, ни игроки, ни НПС. В большинстве подобных игр были особенные НПС, которые обучали новичков.

Оглядевшись вокруг, он заметил старика, который не сводил с него глаз, поэтому Арк подошел к нему.

— Эмм. Извините.

— Вы должно быть впервые здесь? — старик говорил как человек, понимавший его ситуацию, — Как вас зовут?

— Арк.

— Меня зовут Хансен. Я простой старый человек, жизненная цель которого, научить таких новичков, как вы, жить в этом месте. Вы наверно хотите спросить, что делать дальше?

— Да.

— Большинство таких, как вы, обычно идут двумя путями. Либо охотятся за пределами деревни на волков и диких собак, либо находят работу в деревне. Если вы не уверены, то лучше выбрать второй вариант. Внутри деревни гораздо спокойней.

— Да, я хочу работать в деревне, — без колебаний ответил Арк.

Самая большая опасность в игре — это, не обучившись охотиться, сразу кидаться в бой, поэтому выполнить простой квест – очень хорошая идея в плане приспособления. Когда начинаешь играть в новую игру, то лучше выполнять различные квесты, чтобы адаптироваться к новому миру. Таким образом, работа в деревне была более выгодна, чем опасная охота.

— Я благодарен, что вы выслушали меня. Так случилось, что у меня как раз есть работа, которую я хочу поручить вам. Недавно я услышал, что владелец таверны жаловался на мышей в своей подсобке. Думаю, вы сможете решить эту проблему. Вы возьметесь за это?

Блинк. Со странным звуком появилось информационное окно.

Крайдон, владелец таверны в городе Харун, потерял покой из-за быстро увеличившегося количества мышей. И Хансен слышал о его проблеме, поэтому просит вас помочь ему. Такая работа должна быть по плечу даже новичкам.

Принять/Отклонить?

Арк, приняв квест, сразу отправился к таверне. Найти ее оказалось довольно легко. На главной площади поселка это было единственное заведение, переполненное клиентами.

— Вы пришли по просьбе старика Хансена? — спросил юноша с грязными волосами, посмотрев на Арка, когда тот вошел в таверну.

Арк кивнул, после чего Крайдон с облегчением продолжил:

— Приятно познакомится. Можете ли вы оказать мне небольшую услугу и убить мышей внутри склада на улице? В последнее время мне кажется, что если я услышу их еще хоть раз, то просто сойду с ума!

— Да. Я сделаю это. Но какова награда? — задал вопрос Арк.

Работать бесплатно в игре, тем более, так похожей на реальность? Такого просто не может быть! Работа должна быть компенсирована. Это вполне естественно, не так ли?

Крайдон, ударив себя в грудь, уверенно ответил:

— Конечно, ведь я не какой-то бездомный бродяга, у которого ничего нет. Я подготовлю вознаграждение, которое вам подойдет.

— С нетерпением жду этого.

Арк с дерзкой улыбкой покинул таверну и вошел на склад, где повсюду сразу же увидел множество мышей. И он, и мыши признали противоположную сторону предстоящего сражения легкой мишенью.

— Мой первый бой будет с вами, ребята, так что начнем! — Арк выхватил кинжал и напал на одну из мышей.

Однако результат оказался неожиданным. Его движения получились неловкими и мышь легко уклонилась. Более того, будто глумясь над ним, она пробежала между коробками и сбросила их на пол. И подобное повторялось раз за разом. Мышь не переставала уклоняться от атак Арка, из-за чего его злость на мышей только росла.

— Что? Неужели нет никакого способа прекратить это?

Почему он не в состоянии убить даже одну мышь? Арк был озадачен. Во всех играх, в которые он играл раньше, мыши были монстрами, умирающими от одного вида меча. Однако эти были другими. Они перемещались с нешуточной скоростью, словно настоящие мыши. И вот, пока он обдумывал положение, перед его глазами вдруг мелькнула красная вспышка.

Вас атаковала Мышь. -1 здоровья

Он, а не они, был ранен. Повреждение всего в единицу, но его нельзя было игнорировать. Мыши, видя успешность атаки, казалось, отнесли его к легкой добыче. В одно мгновение стая мышей, окружив Арка, набросились на него, отчего его здоровье быстро понизилось на 20 пунктов. Арк испуганно попятился.

«Есле так продолжится… Если я не буду осторожным, то погибну от нападения мышей!»

Никто во всем мире не умирал от укуса мыши! Арк успокоил свои эмоции, он просто не мог позволить себе больше промахиваться, поэтому стал тщательно следить за мышами и ударил в тот момент, когда одна из них бросилась на него. Мышь, завизжав от боли, развалилась на 2 половинки.

Вы убили Мышь. Опыт 1

«Наконец-то!»

Когда Арк стал правильно контратаковать, мыши стали умирать с молниеносной скоростью. Так, убив еще несколько мышей, он взмахами своего кинжала вынудил их отступить в свои норы. Тем не менее, мыши не сдались так просто, некоторые из них начали прятаться в коробках и, выпрыгивая одновременно, контратаковать из укрытий.

Такой ожесточенный бой с мышами длился полчаса. В конце концов, из его прежних запасов остались лишь три буханки хлеба, в то время как остальные семь он съел, чтобы восстановить здоровье. Прочность кинжала и кожаных доспехов также значительно снизились. Это была бесполезная победа.

«Уф, что бы не случилось, я убил их всех. Было трудно, но мой опыт должен был существенно вырасти, не так ли?»

Арк открыл меню, чтобы посмотреть на хорошие результаты боя. Каково же было его разочарование… За одну мышь давали единичку опыта. Таким образом, убив 30 мышей, он получил всего 30 опыта. А ведь Арк думал, что в начале для набора уровней большого количества опыта не потребуется. Тем не менее, набрано было менее одного процента необходимого для перехода на следующий уровень.

Независимо от того, как трудно ему дался бой, это были всего лишь мыши. Разочарованию не было конца, но вскоре он все же успокоился. Ведь его ждала награда за выполненное задание.

— Все мыши были уничтожены?

Арк кивнул.

— О, да? Очень хорошо. У меня есть кое-что для вас, — Крайдон с широкой улыбкой передал ему 10 буханок хлеба.

— … — Арк, который с нетерпением ждал награды, посмотрел на Крайдона с ужасом.

Этого не может быть. Он потратил больше 30 минут в борьбе не на жизнь, а на смерть и все, что получил, это несколько булок хлеба? Крайдон же просто безучастно смотрел на Арка, как будто, так и должно быть.

— Это какая-то ошибка?

— Что вы имеете в виду? Вы еще живы, разве это не главное?

— Но…

— Вы рассчитывали получить лучшую награду за убийство нескольких мышей?

Арк замолчал, не зная что сказать. Он потратил полчаса и 7 буханок хлеба, охотясь на мышей! Его кинжал и кожаный доспех были в плохом состоянии. А награда – всего лишь 10 буханок хлеба? Это шутка? Но спорить с НПС было бесполезно. Хлеб был дешевым и не являлся той наградой, которую хотелось бы получить.

Тем не менее, Арк взял его и покинул таверну, после чего вернувшись к старику Хансену с недовольным выражением лица, спросил его.

— Не существует ли каких-нибудь более достойных мест работы?

— Хе-хе. Вы слишком торопитесь, молодой человек. Вы новичок здесь, кто доверит такому важную задачу? Если хотите получить работу с большей наградой, то нужно завоевать доверие.

«Похоже, игра зависит от уровня доверия.»

Многие игры до появления виртуальной реальности акцентировали внимание на взаимодействии с НПС. Это было особенностью игры. Твой уровень доверия с НПС определял какой квест, какая информация или какие навыки будут тебе доступны. Подобная система позволяла погрузиться в атмосферу игры, приближая ее к реальности, поэтому, само собой, такая современная игра, как «Новый Свет», не станет отказываться от этого.

«Другими словами мне сначала нужно выполнять задание с низкими наградами, чтобы в дальнейшем получить квесты с лучшими наградами!»

После осмысления ситуации Арк собирался задать еще вопрос, но неожиданно за его спинной раздался голос.

— Вы новичок?

Обернувшись, он увидел симпатичную девушку.

— Да, это так.

— Вы случайно не пытаетесь получить задание у этого старика?

Арк кивнул с ухмылкой на лице. Тем не менее, хоть он и не производил приятного впечатления, девушка улыбнулась.

— Ой, извините, конечно. Однако получать квест у старика не самая лучшая идея.

— Почему?

— Все задания, которые он дает, с маленьким вознаграждением и практически без опыта. Я тоже на всякий случай брала у него несколько заданий, но он продолжал давать только такие же. Есть люди, которые обращались к нему более 50 раз. Тем не менее, единственное, что увеличивалось — это расходы на ремонт, а вовсе не вознаграждение.

— Ну и что тогда мне делать в самом начале игры?

— Лучше всего охотится на диких собак на окраине города. Конечно, они достаточно сильные монстры для первого уровня, но за кроликов и енотов опыта дают не больше, чем за мышей. Именно поэтому все охотятся на диких собак.

— Дикие собаки? — переспросил Арк с тревожным лицом.

Убить несколько обыкновенных мышей было достаточно трудной задачей. А что ожидать от охоты на диких собак? Тем не менее, девушка, как будто читая его мысли начала говорить.

— Их, конечно, трудно убить в одиночку. Вот почему все объединяются в группы. Как раз сейчас у человека, который был в группе вместе с нами, возникли проблемы. Не хотел бы ты поохотится с нами?

— Да? Вы уверены? Я только на первом уровне.

— Все в порядке. Я также начала сегодня, так что я только второго уровня, а другой член группы третьего.

— Тогда позвольте мне присоединиться.

— Следуй за мной. Нас ждут снаружи.

Третий член группы был здоровым человеком, который стоя возле ворот в поселок, ел хлеб. Для стартовой локации он был хорошо вооружен. У него даже был длинный меч. Ну, по крайней мере, хоть один из членов группы был достаточно силен.

Мужчина представился как Андел, а девушку звали Бульма. Оба только недавно начали играть, но были не плохо информированы об игре. Хоть Арк и начал игру практически одновременно с ними, опыт, полученный за собак, позволил им поднять уровни.

— Пойдемте, не будем терять время.

Они немного отошли от ворот и попали на поле, где водились дикие собаки.

— Хоть это место и близко к городу, нельзя терять бдительности. Они сильнее, чем кажутся, поэтому мы должны выманивать их по одной, — проговорила Бульма нервным тоном.

Андел, не издавая лишнего шума, стал подходить к ближайшей собаке. Зайдя со спины, он ударил ее мечом, отчего та взвыла от боли. Следом за этим Бульма и Арк прыгнули на ту же собаку.

Битва оказалась не так проста, как Арк думал. Страх заполнил все его мысли. Хотя можно было спросить, чего бояться? Он ведь в игре. Тем не менее, дикая собака казалась реальной до самого последнего волоска.

На самом деле он даже кошек никогда пальцем не трогал, поэтому и представить себе не мог, как сражаться с собакой, не говоря уже о том, чтоб делать это на самом деле. При виде скалящейся дикой собаки мороз продирал его до самых костей. Ее движения также вызывали тревогу, они были столь быстры, что Арк ни разу не смог зацепить собаку кинжалом.

— Боже, что ты делаешь?

— Ну, это…

Собака укусила Арка, из-за чего он сразу же потерял 30 пунктов здоровья. От испуга он начал отступать. Атакуя сзади, Андел и Бульма едва успели убить ее и, когда дикая собака наконец-то умерла, с нее выпали шкура и мясо. Андел забрал все, не одобрительно посмотрев на Арка:

— Ты впервые играешь в виртуальной реальности?

— Так и есть…

Это был первый раз, когда он играл в игру столь похожую на реальность.

— Почему ты привела такого парня? — спросил Андел, глядя на Бульму с упреком.

Бульма же в свою очередь посмотрела на Арка с обиженным выражением на лице. Арк сначала покраснел, а потом побледнел Не всегда хорошо, что игра показывает эмоции.

Тем не менее, они продолжили охоту и убили еще несколько диких собак, но результат всегда оказывался тем же самым.

— Арк, я не могу атаковать, когда ты неожиданно подставляешься прямо под меч.

— О, вы на самом деле могли задеть меня?

— Ты постоянно отступаешь назад, причем зачастую в мою сторону. Как я должен атаковать? Черт, это ужасно, — раздраженно проговорил Андел.

Арк волновался. Они сражались со многими дикими собаками, но все они были убиты Анделом и Бульмой. И так как он был не в состоянии нанести хоть какой-то урон, то и опыта не получал. Шкуры и мясо собирал, конечно, Андел. Бульма ничего не говорила на это, а Арк, от которого были только проблемы, не мог жаловаться.

— Будь добр, постой сзади и посмотри, как нужно сражаться.

«Черт, если так продолжиться, то меня выкинут из группы!» — беспокойство Арка возросло от тона Андела. У него осталось только 4 куска хлеба, а вещи были изношены и нуждались в ремонте. Казалось, они могут развалиться в любой момент.

Ни одна группа не примет игрока с внешним видом, который был сейчас у Арка, тем более, если его выгнали из предыдущей группы. Ему придется отчаянно бороться с мышами за 10 буханок хлеба и единичку опыта за мышь. Группы были очень важны в играх. Любой, хоть однажды игравший в игру, понимает насколько важно иметь хотя бы одного человека, который поддержит тебя.

«Ну что ж, значит мне нужно нанести удар и умереть без сожаления!» — твердо решил Арк.

В этот момент Андел вернулся с дикой собакой на хвосте. Арк, не прислушиваясь к его советам, бросился вперед и замахнулся кинжалом. Он бил так, будто его жизнь зависела от этого, в итоге он ранил собаку, и та отпрянула. Впервые Арк смог попасть своим кинжалом по ней, но в тоже время она также атаковала его.

Вы получили критический удар от Дикой Собаки. -50 здоровья

Арк почувствовал головокружение и, зашатавшись, упал на спину.

— Не так! — закричала Бульма.

Не потому, что она волновалась за Арка, а потому что была удивлена. Дикие собаки вокруг заинтересовались происходящим и стали собираться рядом. Лица Бульмы и Андела стали белыми от ужаса. Даже с их уровнем, дикие собаки были подавляюще сильны. Тем более, когда они собрались в стаю из пяти монстров!

— Черт, все кончено.

— Вот почему ты должен был оставаться сзади.

«Блин, может мне выйти из группы?» — с неудовлетворенностью подумал Арк.

— Я задержу их, а вы убегайте, — сжав кулаки, Арк встал.

— Да? Но ведь потом… — неуверенно начала Бульма, но Андел, дернув ее, потащил за собой.

Арк, не оборачиваясь на них, начал провоцирующе размахивать кинжалом. Две дикие собаки, которые подошли ближе всех, бросились на него. Следом за этим вокруг Арка замигал красный свет, и после того как он услышал три или четыре системных сообщения, говоривших о получении повреждений, в его глазах начало темнеть. Вскоре после этого он рухнул, а дикие собаки, убив его, вернулись на прежние места.

Это была его первая смерть.

Когда он открыл глаза, то увидел, что находится вблизи ворот замка.

Вы получили критические повреждения. К счастью, вы были быстро спасены и вылечены в штабе Интенданта. Жизнь восстановлена. Тем не менее, за рискованные действия вы получили штраф. Детали можно увидеть в меню персонажа.

— Ты в порядке? — системное сообщение было прервано голосом Бульмы.

— О, мне очень жаль. Вы умерли из-за меня? — Арк смущенно почесал затылок.

— Нет, мы остались живы благодаря тебе. Но Арк…

— Моя смерть не проблема. В конце концов, у меня нет даже 1% опыта.

Арк не думал о смерти, как о чем-то особенном. В конце концов, в случае гибели в игре терялась лишь часть опыта. В некоторых случаях, можно было потерять и вещи. Именно поэтому люди стараются не допускать свою смерть. Однако Арк был другим. Он не мог потерять опыт, так как только начал играть и опыта, как такого, у него не было, поэтому и уровень также не потеряет. Да и вещей, которых можно было потерять, у него не было. Единственными людьми, не боявшимися смерти, были игроки 1 уровня, поэтому Арк не понимал реакцию Бульмы на свою смерть.

— Да? Какой опыт? Я просто хочу сказать…

Андел как человек, которому было что-то известно, перебил Бульму.

— Ах, я и не думал, что Арк-ним только начал игру, — начал Андел, после чего со сверкнувшими глазами предложил идею, — Как ты смотришь на такое предложение? Мы будем охотиться на кого-то посильнее, чем дикие собаки, например, на волков. Уверен, что мы сможем справиться с ними. Однако я слышал что, когда группа убивает одного волка, другие собираются в стаю и нападают на людей, делая дальнейшую охоту невозможной. Но если Арк-ним будет танковать и умирать вместо нас, то мы сможем убивать их. Хоть в этом случае Арк-ним и не будет получать опыт, мы будем делить все предметы, выпадающие с волков. Для новичков предметы, выпавшие с них, считаются довольно полезными.

— Но Андел-ним… — Бульма посмотрела на него с удивлением.

Ее глаза говорили, что он просит слишком много. Но Арк кивнул, не задумываясь:

— Почему бы и нет?

Предложение Андела показалось ему неплохим. Да и если отказаться и выйти из группы, что он станет делать? Будет полезнее, если он будет противостоять опасным волкам и адаптироваться. В настоящий момент он не имеет шансов в сражении в одиночку. Смерть неизбежна. К тому же охота на волков, может принести ему деньги или предметы.

— Арк-ним, это нам очень поможет, — сказал Андел и в приподнятом настроении повел группу.

Его отношение к Арку стало прямо противоположным, в частности, он сам заплатил за ремонт изношенного снаряжения Арка. Ведь в опасной ситуации это повысит шанс выжить. Закончив ремонтировать свои вещи, они обошли поле с дикими собаками и направились туда, где обитали волки.

Волки, несомненно, в несколько раз сильнее диких собак. Победить такого противника было гораздо сложнее.

— А-у-у!

Когда волк находился на пороге смерти, то начинал выть. Для этого была веская причина. Волки, находящиеся достаточно близко, услышав вой, спешили на помощь, и в таких ситуациях новичок первого уровня, Арк, смело перехватывал этих волков:

— Эй, ублюдки. Идите все сюда!

Естественно волки с легкостью заваливали его и кусали, пока он лежал на земле. Но Арк был стреляным воробьем.

— Ха-ха-ха. Убивайте, мне это даже нравится. В конце концов, мне нечего терять:

Арк поднимался, словно зомби, и раз за разом шел от штаба Интенданта к месту, где они охотились. После того как он умер в десятый раз, перед ним появилось информационное окно.

Вы изучили новый навык

Несгибаемая воля (начальный, пассивный)

За короткий промежуток времени вы множество раз прошли через жизнь и смерть, всегда возвращаясь на место смерти, тем самым продемонстрировали стойкость разума и мужество. Теперь в критических ситуациях вы сможете наносить удары в слабые места противника, а ваши раны будут заживать быстрее.

«Ого, это подарок небес?»

Даст ли это какие-нибудь преимущества? Хоть он и умер несколько раз, Арк никогда не думал, что за это могут дать новый навык.

Вернувшись, он все быстрее отделял волков от основной массы, ведя их на смерть.

Люди, которые смотрели, как охотится Арк, начали обсуждать его действия.

— Хм. Этот человек, кажется, никогда не устает.— Это храбрый воин. Солдат. Ветеран 1 уровня.— Он не в своем уме? Может он не знает, как играть?

Иногда говорили с сарказмом, иногда можно было услышать беспокойство.

«Пфф, эти люди ничего не понимают!» — Арк, тем не менее, не обижался.

Открыв свою сумку, он быстро взглянул внутрь, где увидел шкуру и мясо волков. Вот это делало его счастливее. Будучи на первом уровне, он приспособился драться с дикими собаками и волками, получая с них добычу. Так какие еще могут быть проблемы? Конечно, Андел и Бульма росли в уровнях, получая опыт, но Арк вовсе не был в невыгодном положении.

Зрителям эта охота может показаться безрассудной, однако он также узнавал много нового.

Андел и Бульма никогда не играли в виртуальную игру, подобную этой. Для двух игроков 3 уровня волки должны быть подавляюще сильными противниками. Тем не менее, они приноровились наносить критические удары. После того как Арк отвлекал волков на себя, они не колеблясь нападали, совершенно не думая о защите. Благодаря Арку они охотились на волков в течение 2 часов.

«Да что происходит?» — с Арком творилось что-то странное.

С течением времени он двигался все медленнее и медленнее, и в то же время чувствовал себя запыхавшимся. Порой ему не хватало сил, чтобы удержать даже кинжал в руке. Ощущение было такое, как будто ему на руки и на ноги одели колодки.

Бульма, заметившая замедление Арка, сделала жалостливое лицо.

— Может быть, он не в состоянии продолжить, так как не знаком с игровой виртуальной реальностью. На сегодня хватит. Охота опасна, когда один из членов группы не может нормально двигаться, — проговорил Андел.

— Да, я знаю об этом.

— Благодаря вам охота была легче. Увидимся позже.

— Могу ли я… зарегистрировать тебя как друга?

— Мы с тобой свяжемся в следующий раз.

В конце концов, Андел вышел из игры, больше ничего не сказав.

Бульма же, нерешительно подойдя к Арку, достала из сумки меч и протянула ему:

— Возьми. Это неплохое оружие, особенно в начале игры.

— Ах, да. Спасибо.

Арк посмотрел информационное окно меча.

Ржавый Железный меч

Тип оружия Одноручный меч

Урон 5-8 Прочность 30/30

Вес 15 Ограничения нет

Это оружие имеет низкую прочность, в то время как ржавчина снизила урон. Если вы выйдете на поле боя с этим мечом, то вас ждет только смерть.

Арк пользовался кинжалом с уроном 1-3, у которого даже не было названия, поэтому сейчас он был благодарен за подарок. Кроме того, его сумка была до отказа набита шкурами и мясом волков. Да и опыт игры у него появился. Хоть он так и остался на первом уровне, его прогресс за первый день был довольно хорош.

Тем не менее, Бульма с извиняющимся выражением лица сказала:

— Мне очень жаль. Вы сегодня сильно пострадали, но кроме этого у меня нет ничего, что я могу вам дать.

— Нет, я искренне благодарен вам!

Не было ничего плохого в том, чтобы оставить хорошее впечатление. Во всяком случае, польстить игроку который был на более высоком уровне, чем вы, было хорошей идеей. И тогда о вас не забудут. С радостным чувством в сердце Арк закончил первый день игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 2. Охотник на мышей**

— Намного проще, когда сам попробовал, — проговорил с облегчением Хен-Ву, вылезая из капсулы. Технологические достижения, используемые для этой игры, просто поражали. Окружение, люди и монстры выглядели очень реалистично, и бои были просто невероятны.

Хоть и начал играть для прохождения теста, он подумал, что хотел бы играть в нее и не для работы. Тем не менее, он не мог позволить себе быть слепо одержимым игрой. Она была отличной, но для него важнее устроиться на работу. Он находился не в таком же положении, как и другие соискатели. Нужно учитывать, что он не сможет прокормить себя и оплачивать больничные счета матери, не имея работы, поэтому Хен-Ву не мог просто все бросить и начать бороться за место с шансом всего лишь 1 к 200 на победу.

«И все же игра не менее важна. Я не могу бросить работу, но могу взять академический отпуск в университете. Таким образом, у меня получится играть больше, если буду меньше спать.»

Часы показывали два часа ночи. Хен Ву, пропустив обед для того, чтобы настроить капсулу, сходил за пакетом молока и сел перед компьютером. Он недооценил «Новый Свет». Только после того как поиграл, он понял, что игра отличается от всех других игр, с которыми он сталкивался в своей жизни, поэтому теперь чувствовал, что нужно искать дополнительную информацию в свободное время.

В последний месяц игра была самой обсуждаемой темой в интернете, поэтому было немало сайтов, на которых пользователи обменивались информацией. Конечно, узнать все на них было нельзя, но иногда попадалась и довольно интересные сведения.

Хен-Ву зашел на один из таких сайтов. Информация оттуда становилась более-менее понятна, если хотя бы немного знать процессы игры. Поэтому пока он ничего не знал об игре — ничего из написанного здесь не было ему понятно. Зайдя на форум, он начал читать приглянувшиеся ему темы и, пока просматривал их, коробка с молоком неожиданно выпала из его рук .

— Ч-что? — нервно воскликнул он, вчитываясь в обсуждения, — Никакого способа… Разве такое возможно?

Хен-Ву, забыв об усталости, бросился к капсуле, и вскоре был в игре.

— Меню!

Когда Арк посмотрел в открывшееся окно, кровь отхлынула от его лица.

— Боже мой!

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 1 Слава 0

Класс —

Титул —

Здоровье 100 Мана 100

Сила 1 (-14) Ловкость 1 (-14)

Выносливость 1 (-14) Интеллект 1 (-14)

Мудрость 1 (-14) Удача 1 (-14)

Все основные характеристики покраснели и снизились до единички.

Информация, прочитанная в интернете, оказалась правдой. На форуме был рассказ новичка, который умер много раз. Его основные характеристики понижались на единицу за каждую смерть. И, как и Арк он не проверял их значения. Цифры внутри скобок указывали, на сколько уменьшена характеристика и их нельзя было вернуть обратно. Они были потеряны!

«Вот почему люди вокруг меня так странно реагировали,» — Арк понял все, что происходило сегодня.

Они, должно быть, думали, что Арк не собирался играть дальше, раз он, словно псих, каждый раз после каждой смерти продолжал возвращаться и умирал снова и снова, в то время как основные характеристики снижались. Черт возьми, так вот почему Бульма сказала, что ей очень жаль. Он чувствовал себя как вулкан, который вот-вот взорвется.

Арк играл во многие игры и не понаслышке знал важность характеристик. За каждый уровень в «Новом Свете» игрок получает 10 очков. Это означает, что на 10 уровне у него будет 90 дополнительных очков. Однако Арк уже потерял 84. И на 10 уровне он будет слабее даже игрока 2 уровня. Это было ужасно!

Незадолго до окончания охоты он начинал тяжело дышать, когда брал в руки кинжал, но это было не от усталости. У него было всего единица силы, поэтому кинжал и был слишком тяжелым для него, а из-за того что ловкость тоже была всего единичка, его движения стали медленными.

«С самого начала этот ублюдок Андел и Бульма знали об этом. Они воспользовались мной, чтобы безопасно охотиться. Все из-за горстки дрянных вещей.»

За 84 очка характеристик он получил кучу мяса и шкур волков, а также ржавый меч.

Арк, скрипя зубами, попробовал найти их. Но, похоже, они ушли из города и отрезали все средства коммуникации, поэтому он был не в состоянии найти их. С другой стороны, что он мог сделать, даже если найдет их? С такими характеристиками он не мог отомстить, а они не могли вернуть ему потерянные характеристики. В конце концов, опустошенный Арк сел на землю.

«Черт побери, как такая система может существовать?» — в его глазах потемнело.

Характеристика не может упасть ниже единицы, так что он был на самом дне, ниже просто некуда. Постепенно его гнев немного утихал, а вместе с тем росло чувство вины. Независимо от того как он спешил, нужно было посмотреть информацию об игре. Хотя бы час нет, даже 30 минут просмотра форума предотвратило бы катастрофу. Это была его ошибка думать, что «Новый Свет» не будет отличаться от других игр. Арк понял, насколько важным бывает даже небольшой кусочек информации. Он испытывал разочарование к себе прошлому.

«Что за глупым идиотом я был? Почему я не подумал, что Бульма была подозрительно добра ко мне? Конечно, мы были в игре, но эти ребята всего лишь люди. У них не было никаких причин брать такого бесполезного парня, как я, себе в группу!»

Если бы это было в реальности он, безусловно, никогда бы не сделал такую ошибку.

«Андел и Бульма! Вы ублюдки связались не с тем человеком. Когда-нибудь я заставлю вас пожалеть об этом.»

Жизнь несправедлива настолько, что даже представить невозможно. Вы не выживите, если будет недооценивать это.

Во время работы в реальной жизни Арк познал трудности, о которых даже не подозревал. Однажды, работая на полставки, он не получил зарплаты за месяц. Управляющий считал Арка легкой добычей, потому что тот был просто школьником. Тогда ему пришлось не посещать школу целую неделю и неотступно следовать за управляющим, пока он наконец-то не получил свои деньги. Он просто не мог отступить, потому что постоянно балансировал на грани жизни и смерти.

Подобные ситуации возникали еще несколько раз за последние несколько лет, но он не сдавался, поэтому и сейчас не мог сдаться. Ему нужно стать сильнее, чтобы отомстить этим ублюдкам!

Но сейчас были более неотложные дела.

Через час Арк снова подошел к Хансену.

— Дайте мне работу.

— Хм? Не тот ли вы молодой человек, который приходил некоторое время назад. Разве вы не говорили, что собираетесь, охотится за стенами?

— Вы хотите, чтобы я заплакал? Не спрашивайте почему, просто дайте мне работу, -глубоко вздохнув, сказал Арк.

После того. как он осознал проблему, он провел час, копаясь в интернете. Возможно потому, что идиотов сделавших такую же ошибку почти не было, он нашел только упоминание о последствиях. Тем не менее, Арк продолжал поиск в интернете, так как считал, что есть способ восстановить свои характеристики, потерянные после каждой смерти. Если бы такой возможности не было, то какой смысл писать потерянные очки в скобках?

К счастью, он нашел информацию об этом несколько минут назад. Способ был довольно прост. Если много охотиться, потерянные очки будут восстанавливаться естественным образом, однако и здесь была проблема. Если потерянные очки не восстановить полностью до того, как получишь новые, то эти очки будут потеряны навсегда. Таким образом, он должен был восстановить все 84 пунктов характеристик до того, как перейдет на 2 уровень.

Естественно, ему на ум пришли Мыши. Каждая мышь дает единицу опыта, поэтому подняться до второго уровня, охотясь на них, уже невозможный подвиг. Именно огромное количество мышей, которое нужно убить, чтобы подняться до 2 уровня давало ему возможность восстановить свои характеристики в полном объеме.

«Хотя я предпочел бы сделать нового персонажа…»

Но в «Новом Свете» каждый мог создать только одного персонажа. Пан или пропал, он должен подняться с его текущими характеристиками несмотря ни на что. Хоть он уже и был далеко позади других претендентов и даже тех игроков, которые только стартовали, у него не было другого выбора.

— Хорошо, не так много людей готовы работать в этом городе, поэтому есть много работы, которую я могу предложить вам. Идите прямо сейчас в кузницу. Там в последние дни сильно увеличилось количество мышей.

Арк сразу же побежал прямиком в кузницу и, прежде чем кузнец смог даже открыть рот, прыгнул в подвал. Ситуация была хуже, чем в прошлый раз. Как минимум характеристики, которые раньше были по 15 пунктов, теперь стали по 1 жалкому пунктику, поэтому он чувствовал себя не лучше, чем девяностолетний дедушка, вооруженный кинжалом. Если бы и его очки здоровья уменьшились, он вероятно бы сошел с ума.

«Все в порядке. Не нужно ни о чем беспокоиться. Бессмысленно отступать, когда уже так далеко зашел. Как тогда, когда я дрался с волками, осторожно, по одной….»

Его отношение было не таким, как раньше. Бежать было некуда. Если он не сможет убить мышь, значит, ему надо бросать игру, поэтому Арк вложил все, что у него было, в этот бой с мышью. Другими словами, он отдал всего себя поединку с единственной мышью, в результате чего обнаружил более рациональный способ охоты. Он понял, что может восстановить больше очков.

«Сила и скорость моего удара кинжалом определенно снизилась. Но опыт, полученный в сражениях с собаками и волками, в какой-то степени, помогает. Охота занимает больше времени, но, кажется легче, чем раньше. Значит…»

Значит, бой базируется не только на показателях атаки и защиты. Также как и в реальности, если использовать боевой опыт, ситуация может быть изменена в любой момент.

С этого момента Арк начал присматриваться к движениям мыши. Он сражался и примечал, как двигается мышь в той или иной ситуации, и какой удар наносит больше урона. Несколько таких сражений и он просчитал мышиную технику боя.

«Хорошо, значит простое и беспорядочное размахивание кинжалом не поможет. Мышь использует голову, когда начинает перемещаться. Я должен изучить их движения, как будто сталкиваюсь с настоящими мышами.»

В итоге Арк расправился со всеми грызунами в подвале кузнеца, но несмотря на это, никаких изменений в его характеристиках не было.

— Подумать только, я убил тридцать штук… Неужели правда возможно восстановить характеристики таким способом?

Хоть у него и были свои заботы, другого выбора не оставалось. Даже если бы он вышел за пределы деревни, было бы трудно иметь дело даже с одним кроликом. И там, вероятно, не было никого, кто позволит ему присоединиться к группе.

Если у него не получится восстановить характеристики — игра закончится.

«Я должен верить, что они будут восстановлены. Они точно будут восстановлены!»

Арк получил награду — десять кусков белого хлеба от кузнеца и взял следующий квест. На сей раз это был задание на истребление мышей в подвале магазина. Через полтора часа он смог закончить три квеста.

Благодаря большому количеству битв, потерянные Сила и Ловкость были восстановлены.

Сообщение, которое он ждал, наконец-то появилось. Он был счастлив, но в то же время, пребывал в недоумении относительно того, что должен делать. За полтора часа он восстановил только 2 очка характеристик. За полтора часа охоты на мышей. Сколько еще мышей ему придется убить ради 82 очков?

«Но я верну их независимо от того, что для этого потребуется. Я не могу начинать с этими проклятыми штрафами!» — стиснув зубы, проговорил Арк.

Хен-Ву потер налитые кровью глаза и отправился на работу.

За всю ночь он смог восстановить только шесть очков. Это была удача, что имелся способ восстанавливать потерянные характеристики, но когда он думал об оставшихся 78 пунктах, его начинала одолевать слабость.

«Может сдаться и просто повышать уровень?» — такие мысли время от времени посещали его, но он немедленно гнал их прочь.

При каждом повышении уровня предоставляется 10 очков характеристик. Этот факт не изменим как для 50, так и для 100 уровня. Это означало, что с каждым уровнем ценность пунктов только повышалась.

Повышение уровня с 1 до 10, чтобы улучшить характеристики, вероятно, было бы быстрее, чем их восстановление охотой на мышей, но увеличение уровня с 100 до 110 будет гораздо труднее, чем восстановление прямо сейчас. Когда он принял это во внимание, у него не осталось другого выбора, кроме как пройти этот изнурительный процесс.

«Мда… Охота на мышей — наименее рискованный способ восстановления характеристик. Но есть и другие вещи, которые можно освоить, убивая мышей.»

Хен-Ву старался на все смотреть позитивно. Причина, по которой он не бросил подготовительные компьютерные курсы, хотя у него и не было денег, чтобы купить даже тарелку лапши, была в его позитивном мышлении. Кроме того, он был очень терпелив.

По правде говоря, суровая реальность помогла ему многое узнать. В других играх результат вычислялся из показателей атаки и защиты. Но в «Новом Свете» чувство боя и опыт играли главную роль. Сила и ловкость учитывались, но опыт и рефлексы значили больше. То есть если бы на кого-то с ловкостью равной 10 напали десять раз, то он бы в среднем смог уклониться один раз. С другой стороны, если этот кто-то мог молниеносно оценить ситуацию, то он был бы в состоянии уклониться два или три раза из десяти.

«Это же применимо и к моей атаке.»

Следя за движениями противника, он рассчитал оптимальную дистанцию. Этот принцип был освоен им давным-давно, когда он еще занимался тхэквондо. Конечно, из выгодного положения, было легче избежать или контратаковать противника. «Новый Свет» напрямую копировал правила реальности. В этой игре нельзя бить, куда попало, потому что тогда можно вообще ни разу не попасть. Для тех, кто об этом знал — это было большим подспорьем.

С этого дня Хен-Ву в свободное время начал заниматься. Упражнения были лучшим способом улучшить его рефлексы. Единственное, чем Хен-Ву мог заниматься в школьные времена, не тратя при этом денег, было тхэквондо, но когда он перешел в 8 класс из-за увеличения количества изучаемых предметов ему пришлось бросить занятия, однако к тому времени у него уже был 3 дан. Он не помнил всего, что учил, но и того что помнил было вполне достаточно. Убираясь в подвале магазина, он тренировался в свободные минуты — расслабив тело, он вытянул ноги и начал проводить бой с невидимой мышью. Если у него появлялась новая идея, то он сразу же использовал ее в атаке против мышей.

В таком режиме шли дни, за это время он восстановил 30 очков характеристик. Теперь он мог драться с грызунами с закрытыми глазами, хоть у него и было общее количество характеристик на 50 меньше, чем в первый день. Для каждого задания нужно было убить 20-30 грызунов, и теперь он справлялся с этим минут за десять. Естественно, скорость выполнения квестов возросла.

«Я был прав. Мой персонаж в игре стал сильнее после моих упражнений.»

Со временем Хен-Ву начал использовать приемы тхэквондо в «Новом Свете». Сначала было довольно неудобно, но постепенно он приловчился, поэтому теперь у него получалось сражаться с тремя мышами, не пользуясь кинжалом. Так он сумел сэкономить на починке кинжала.

Это по-настоящему глубоко продуманная и сложная игра! «Новый Свет» нравился ему все больше и больше, даже несмотря на то, что он оказался в отвратительной ситуации.

«Черт, подумать только, я действительно умер специально!» — ворчал про себя Арк. Стая мышей бросалась на него, словно сумасшедшие.

Через десять дней охоты на мышей у Арка возникла новая проблема. За одного грызуна давали единицу опыта и, тем не менее, он уже накопил 99% опыта для следующего уровня. А очки характеристик все еще не были полностью восстановлены, поэтому он не мог нанести даже удара без риска достигнуть второй уровень.

Ему пришлось снова умирать. Каждый раз, когда он умирал опыт резался на 30%, а очки характеристик уменьшались на 6. Во время охоты на мышей он набирал 3% опыта, пока восстанавливал 1 очко. Таким образом, умерев один раз и подняв опыт на мышах, он получил бы на 4 очка характеристик больше.

«Я не могу остановиться на этом, пройдя практически весь путь!»

Он уже потратил 10 дней на восстановление характеристик. Таким образом, было смешно после всей проделанной работы начать, не вернув полностью все характеристики. Нет, он никак не может согласиться с этим. Арк был полон решимости, поэтому позволил мышам убить себя.

Охотясь на мышей он, наконец, смог восстановить 70 очков характеристик за десять дней. Тем не менее, он не был даже немного рад.

«Даже если я и верну все очки, то, в конце концов, окажусь там, откуда начал. Черт побери, просто подождите и посмотрите! Никогда не прощу этих ублюдков Андела и Бульму, вызвавших столько страданий!» — стиснув зубы, пробормотал Арк с безумным блеском в глазах.

Благодаря желанию отомстить он был в состоянии продержаться и восстановить свои характеристики, и примерно в то же время смог получить новые знания из игры.

Вы изучили новый навык

Рукопашный бой (начальный, пассивный): искусство боя руками и ногами.

Теперь, сражаясь без оружия, вы будете атаковать сильнее, а в дополнение к этому возрастают уклонение и точность. Эти бонусы также действуют и при экипированном оружии

«Ясно, это так же как и с «Несгибаемой волей», если я делаю что-то одно и тоже достаточно долго, то появляется соответствующий навык.»

На информационных сайтах, посвященных игре, хоть они и называют себя так, об этом не было никакого упоминания. Точнее были только слухи, которые вызывали лишь замешательство среди неопытных игроков. Половина из них была шуткой, другая же половина специально запутывала, чтобы защитить истинную информацию. Эти слухи не вызывали доверия Арка.

«Никогда нельзя сказать наверняка, что информация является достоверной. Не стоит доверять сайтам, по крайней мере, слишком много. Да и другим пользователям доверять также не стоит. Все нужно находить и узнать самостоятельно.»

После появления навыка ему стало проще уклонятся от мышиных атак, атакуя без оружия. Так как он получал бонусы даже вооруженным — это был потрясающий навык.

Арк становился известным в Харуне. Люди стали интересоваться Арком, который все время, пока находился в игре, охотился на мышей, словно безумный. Кроме того, он иногда явно специально умирал от их ударов. Не понимая, что он делает, люди начали думать, что с головой у него совсем плохо. Им было очень любопытно, но никто из них не смог набраться мужества, чтобы напрямую спросить у него, поэтому им оставалось строить лишь предположения.

— Что он пытается сделать, убивая столько мышей, ведь за них практически не дают ни опыта, ни денег?— Это бессмысленно, если он хочет заработать на них уровень, ведь так?— Не уверен, если он убивает их так долго, то уже должен был поднять уровень.— Он также иногда умирает.— Вероятно, из-за незнания он часто умирал поначалу, и теперь восстанавливает потерянные характеристики, — сказал кто-то, тем самым привлекая к себе внимание.— Разве есть способ восстановить характеристики, потерянные после смерти? — было много таких, кто не знал, что это можно сделать.— Да, на высоких уровнях лвл-ап занимает много времени, так что характеристики успевают восстановиться. Но на низких — уровень набирается слишком быстро, поэтому если качаться снаружи, то уровень поднимется, а характеристики не успеют восстановиться. Вот почему он охотится только на мышей.— Но он делает это уже десять дней. Сколько же он потерял?..— Вы правы. Обычно многие просто сдаются после такого. Он очень упорный.

Тем не менее, их разговоры не достигали ушей Арка. Ему некогда было слушать окружающих, так как он целеустремленно шел к своей цели. Теперь, кроме восстановления очков характеристик, битва с мышами приобрела второй смысл — он набирался неоценимых знании о механике боя в игре.

— Ах, давненько я не чувствовала такой заботы, теперь и умереть не жалко.

— Не говорите таких вещей. Вы проживете долгую и здоровую жизнь, — сказал Арк, крепко сжимая руки бабушки.

Возникло информационное окно.

Вы изучили новый навык

Уход (начальный, активный): вы даете надежду другим, восстанавливая их бодрость и мужество.

Когда Арк выполнил задание на убийство мышей сотню раз, и Хансен начал предлагать ему другие квесты. Но они не сильно интересовали его.

— Ты знаешь бабулю Йохансон, да? Бабка может скоро умереть. Нужен кто-то кто позаботится о ней. Тебе я могу доверить это.

— Таверна сейчас переполнена, так что мне нужны помощники. Тебе я мог бы доверить эту работу.

Большая часть заданий были такими. Если честно он бы пропускал их, но Хансен давал квесты только по одному, так что нравилось ему или нет, что бы получить задание на мышиную охоту нужно было хорошо сделать эту работу. К тому же, это было не так плохо, так как за такие задания лучше платили… по одному серебряному.

Ремонт ржавого меча и кожаной одежды стоил 30 медяков, хлеб — 5, поэтому один серебряный был для него немаленькой суммой. Ко всему прочему он изучал навыки. И хотя они были незначительные, а чаще всего бесполезные, но ничего плохого в увеличении количества своих навыков не было. Теперь он мог с выгодой для себя охотиться на мышей, иногда делая перерывы на подобную работу.

Благодаря этим заданиям в его отношениях с жителями-НПС городка Харун произошли некоторые изменения — идя по улице, они здоровались с ним, в то время как цена на хлеб и плата за ремонт значительно снизились.

— Извините за беспокойство, не могли бы вы купить 100 буханок хлеба за меня?

— Я ищу, где бы починить оружие…

Ремонт длинного меча стоил 1 серебряный, Арк же платил за ремонт только 70 медяков. Здесь, в локации новичков, 30 медяков были большими деньгами. Так что игроки очень быстро догадались торговать через него. Конечно, Арк не делал это бесплатно. Он брал себе 20% от сделки.

— Вы знаете, что за услугу нужно заплатить 20 меди?

— Разве я не могу принести их позже? У меня есть только 10 медяков.

— Нет. Никаких потом.

— Это слишком много. Может возьмешь 10 меди?

— Если для вас это много, то поднимите свою репутацию в городе. Для этого всего лишь нужно выполнить около ста квестов на мышей. После этого цены начнут снижаться. Правда ваш уровень не поднимется выше первого.

— Я точно заплачу вам в следующий раз.

— Я верю только в деньги передо мной.

— … Вот возьмите.

При виде 10 медяков, которых ранее не существовало, Арк фыркнул. Уже во второй раз его пытались обмануть. В тот день, когда Арк впервые вошел в Новый Свет, он действовал бездумно, а ведь в то же время две тысячи других претендентов так же начали играть. Все они были его соперниками. И не было сомнений, что некоторые из них стартовали в Харуне.

«Вполне вероятно, что Андел и Бульма также кандидаты. Не уверен насчет Бульмы, но, по крайней мере, Андел точно!»

Именно Андел втянул его во все это. Если тот понял, что Арк тоже претендент, то с его стороны это был точный расчет. Простейший способ стать лучшим — уничтожить соперников. Большинство кандидатов, наверное, думают также.

«Теперь я без колебаний сделаю то же самое, если представиться возможность.»

В конце концов, в игре, как и в жизни, присутствовала борьба за существование. Он заплатил свою цену за урок, и хорошо, что это произошло на ранних этапах, позже цена могла быть гораздо выше. А он уже не сделает ту же ошибку снова, поэтому теперь и предпочитает верить НПС, но не конкурирующим игрокам. Это даже не обсуждается.

После предоставления посреднических услуг у него накопилось пять золотых. До сих пор никто не проводил в Харуне больше половины месяца и впервые игрок здесь сумел скопить 5 золотых. После упорного уничтожения мышей Арк восстановил 83 пункта характеристик из 84-х, но загвоздка была в том, что его опыт составлял 99%.

«Может умереть еще раз?»

Теперь смерть не была для него большой проблемой. Все же Арк не собирался терять ни единого очка, поэтому, решив умереть еще раз, он пошел искать Хансена, чтобы взять очередное задание.

— Я закончил работу. Пожалуйста, дайте мне новое задание.

Но Хансен повел себя необычно, посмотрев на Арка с теплом в глазах, он сказал:

— В этом городе больше нет для тебя работы.

— Что? — Арк был шокирован. Нет предложений? Значит, он не сможет восстановить стат?

Как и прежде, у него был первый уровень, однако благодаря своему опыту он мог охотиться и на Диких Собак. Одна смерть срезала 30% опыта, но за этих монстров давали много опыта, поэтому 30% наберется до того, как он восстановит 6 очков

«Никогда не думал, что у этих заданий есть лимит…» — даже на форумах ничего не упоминалось касательно ограничений на количество повторяющихся заданий.

Вообще, Арк не считал, но, должно быть, он выполнили этот квест более трех сотен раз, поэтому и думал, что это бесконечный цикл. Из-за этого для него стало неожиданностью узнать, что заданий больше нет.

«Закончить, недобрав один стат?» — для него это было как заноза. Если бы он не затратил так много времени на восстановление, то можно было бы просто проигнорировать. Однако, после стольких усилий взять и отказаться от последнего шага?

Именно в этот момент, Хансен, вдруг схватив за руку Арка, заговорил:

— В этом месте я видел множество великих людей, но никто из них не сделал для города больше, чем ты. Я тронут.

«Удивительно. Ты псих? Кому придет в голову выполнять это задание триста раз?» — Арк, едва сдержав ярость, неловко рассмеялся.

— Это место мне как дом. Если я могу что-то сделать — то конечно помогу. У меня сердце болит оттого, что нет ничего, в чем я мог бы помочь.

Его уровень доверия с Хансеном был максимален. Хоть этот уровень больше и не поднимался, он все равно разговаривал очень вежливо, чтобы не понизить его.

Играя в Новом Свете, он чувствовал, что НПС говорили и действовали как настоящие люди. Ходили слухи, что НПС могут мыслить самостоятельно, как живые. Они работали днем и спали ночью. Были даже случаи, когда заболевший торговец не открывал магазин. Иногда они, общаясь с игроками, решали, что пользователю стоит поучиться вежливости, и тогда уровень доверия падал, а цены на товары наоборот повышались.

— Быть может, есть какая-то работа? Я так сильно хочу помочь, что прямо с ума схожу!

— Нет, сейчас не об этом. Вы не такой, как остальные, смотрящие с презрением на мои просьбы. Вы работали без отдыха на благо этого пограничного города. Даже несколько смертей не остановили вас. Да, я знаю обо всем этом. Вы герой города! И я, принимавший участие в вашем воспитании, могу назвать вас Охотником на Мышей!

Внезапно раздался звук, сопровождающий появление информационного окна.

Охотник на Мышей

Старейшина поселения Харун присвоил вам титул «Охотник на Мышей». Теперь вы известны как специалист по устранению мышей.

Вы изучили новый навык

Дух Кота (начальный, активный): шипение кота, которое заставляет мышей дрожать в ужасе.

И в этот момент лицо Арка просияло. Возможность сильнее бить мышей обрадовала его, как ничто другое. Но самым важным было увеличение всех характеристик на единичку. Он получил невообразимый бонус. Тогда же он получил какое-то количество опыта, так как шкала, показывающая 99% пропала, а он перешел на следующий уровень.

Арк быстро открыл окно характеристик и убедился в этом. Все характеристики были по 16 пунктов, кроме интеллекта — 15. И еще было 10 не распределенных очков, которые он получил за уровень.

«Это даже выше ожидаемого!» — у него была улыбка до ушей.

Теперь Арк не отставал на 1 пункт характеристик, а опережал остальных на 5. Это чрезвычайно трудно достижимо! До сих пор, почти никто не знал, как поднять характеристики без увеличения уровня. Ходили слухи, что при выполнении цепочки заданий или получении титула характеристики будут увеличены, но никакой конкретной информации не было. Однако Арк новичок 1 уровня, находясь в стартовой локации получил бонус в 6 пунктов.

«Бесконечные повторения мышиного квеста окупились!» — он чувствовал восторг, так как его трудности закончились.

Арк закрыл окно информации и задумался, задаваясь вопросом, как распределить полученные очки. Ведь не зная кем именно собираешься играть, нужно быть очень осторожным распределяя их. В конце концов, Арк вложил все очки в Ловкость, как и планировал ранее. Ловкость была нужна практически всем. Поэтому Арк пришел к выводу, что наилучшим решением будет вложить очки именно в нее.

«Теперь я в состоянии спокойно охотиться на Диких собак!» — с довольной улыбкой Арк собрался было уходить.

— Эй, что ты думаешь о том, что бы взять новое задание?

— Что? Разве вы не сказали, что работы нет?

— Ну, эта проблема не в городе, но она меня немного тревожит…

Заинтересовавшись, Арк повернулся к старику. До сих пор он не слышал, что бы кто-то получал задание от Хансена за пределы деревни. Пока он выполнял мышиные квесты, он получал задания только в границах города Харун. Сейчас впервые он получал подобное задание от Хансена.

— Это задание доступно только для владельца титула Охотник на Мышей.

Получив титул и дополнительные характеристики, Арк был так счастлив, что быстро ответил Хансену.

— Если это ваша просьба, я выполню любую работу.

— Благодарю. Но, если честно, я не могу даже решить нужно ли это. Я не знаю насколько опасно это задание. Именно поэтому я не мог предложить его раньше. Но если ты захочешь заняться этим, найди трактирщика Крайдона и узнай у него детали.

Проблема трактирщика Крайдона

Трактирщик не в себе уже несколько дней. Найдите его и выясните обстоятельства.

Уровень сложности: —

— Я пойду к нему сейчас же.

Арк поклонился и направился в таверну.

— О, Арк, я надеялся, что ты появишься, — поприветствовал Крайдон радостным голосом.

Он, наверное, был первым игроком, которого Крайдон назвал по имени.

— Привет, ты как? Слышал у тебя какие-то проблемы?

— Да ну, нет, это не так. Вообще-то это не то, что можно назвать проблемой… Несколько дней назад я слышал странный разговор.

— Странный разговор?

— Как ты знаешь, мыши продолжают появляться, сколько их не убивай. Ты же знаешь, сколько я страдал из-за них.

«Я тот, кто страдал вместо тебя, получая всего 10 кусков хлеба!» — выругался Арк в приступе гнева, но не продемонстрировав этого, с улыбкой сказал:

— Знаю, но разве сейчас не все в порядке?

— Сейчас стало полегче. Но пару дней назад я слышал странную беседу двух посетителей. Ты знаешь о Хариральских горах поблизости, так? Ну, вот, перебираясь через эти горы, они нашли странную пещеру. Ты знаешь, что они в ней обнаружили? Гнусных мышей. Они сказали там живет несчетное количество этих тварей.

— Значит, мыши приходят в деревню из той пещеры?

— Весьма вероятно. Если странники правы, то надо что-то делать, — нахмурив брови, Крайдон посмотрел на Арка, надеясь, что тот заинтересуется этим.

— Может я разведаю, что к чему?

— Хорошо. Ты тот, кто получил титул Охотника на мышей. Я могу доверить это тебе.

Как быстро распространяются слухи.

— Ладно, я взгляну разок.

Арк принял задание без долгих раздумий. Название задания изменилось на: «Исследование неизвестной пещеры» Уровень сложности изменился с «-» на «G». Но он не придал этому значения. По его информации, сложность задания уровня G соответствовала трудности охоты на Диких Волков.

— Я благодарен тебе. Давай отмечу на твоей карте приблизительное место.

Как только Крайдон закончил говорить, карта раскрылась перед Арком. Почти вся она была черной, и только область вокруг Харуна открыта. Во внутренней части горной цепи, окружающей город, мигал маркер.

Как и ожидалось об этом месте на сайтах ничего не сообщалось. Значит, это было скрытое подземелье! А всем известно, что подземелья считались сокровищницами с огромным количеством ценностей.

Хотя из-за того, что квест был сложности G в начальной локации на большие ценности надеяться не стоило. Но для Арка с его ржавым мечом даже сломанный щит был большой наградой. Прежде чем подземелье будет открыто, нельзя было сказать, что за клад внутри.

Арк быстро покинул таверны, чтобы подготовится к дороге.

«Думаю, пришла пора разобраться с этим.»

В его сумке было много ненужных вещей. Кожа и мясо, оставшиеся от убитых волков. Хлеб, полученный за каждое задание на убийство мышей. Сначала он ел его для восстановления здоровья, но с тех пор, как мыши начали умирать, не задевая его, хлеб стал накапливаться. Для поддержания сытости ему хватало одной-двух буханок, поэтому со временем он скопил более 1000 булок хлеба. Даже если в одну ячейку сумки влазило 100 булок, ячеек для других предметов могло не остаться.

«Оставлю сто буханок, остальные продам», — Арк отправился в магазин.

Изначально хлеб нельзя было продавать, только покупать, но благодаря высокому доверию, для него это было доступно. Каждая буханка ушла за 1 медяк. Конечно, он мог продать их игрокам за 2 медяка, но не хотел терять время, ради разницы в медяк. У него было слишком мало времени для игры, а сейчас время для него было самым ценным ресурсом.

Продав 2000 буханок хлеба он выручил 20 серебряных. Отремонтировав на них снаряжение, Арк отправился в горы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 3. Подземелье**

— Йоувв~ — с жалким воем волк распался на две половинки; его тело постепенно исчезло, оставив после себя лишь кожу и мясо. Собрав все выпавшее, Арк открыл окно характеристик.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 5 Слава 50

Класс —

Титул Охотник на Мышей

Здоровье 155 Мана 100

Сила 26 Ловкость 36

Выносливость 26 Интеллект 15

Мудрость 16 Удача 16

— Похоже, я могу без проблем разбираться с Волками.

Взяв задание, Арк не отправился в пещеру сразу же. Хоть подземелье и находилось в начальной локации, игроки второго уровня не могли идти, куда им вздумается, ведь неизвестно, что за опасности могут поджидать там. Горький опыт штрафов за смерть — ошибка, которую Арк не хотел повторять. Проще всего было поднять пару уровней перед посещением пещеры.

На второй день безжалостной охоты Арк наконец-то получил пятый уровень. Все очки, полученные на третьем уровне он вложил в Ловкость, на следующем уровне поднял Силу, чтобы увеличить свою атаку и, наконец, сейчас вложил 10 очков в Выносливость, чтобы увеличить Здоровье. Видимо, каждое очко Выносливости давало 5 здоровья, раз теперь оно было 155.

Очевидно, Арк стал намного сильнее. Вначале волки снимали с него 30 жизни за удар, теперь же всего 20, к тому же сейчас у него был опыт уничтожения бесчисленного количества Мышей.

Если ему везло, то он мог убить Волка, потеряв лишь 70 здоровья. О таком, обычные игроки на его уровне, могли только мечтать. А так как он охотился без каких-либо проблем, то его уверенность также росла.

«Может, потихоньку двигаться к пещере?»

Из ста буханок хлеба сейчас осталось лишь 30. Воду он мог пить где угодно, но с хлебом такое не получалось, а если его сытость упадет ниже 50% его характеристики понизятся.

«Хорошо бы выучить кулинарию…» — раздумывал Арк.

В Новом Свете Кулинария была отдельным навыком, и при ее высоком уровне еда не только восстанавливала сытость и Выносливость, но и могла временно увеличить Силу и ту же Выносливость. Да и вкус становился реалистичным… Из-за этого все изучали Кулинарию.

Тем не менее, Арк до сих пор не думал заниматься готовкой, потому что для изучения производственных навыков нужно найти Мастера-Ремесленника из числа НПС. А Мастер Кулинар находился довольно далеко отсюда. Возможность изучить этот навык еще появится, поэтому не было необходимости тратить время и путешествовать в такую даль только ради этого. К тому же получить навык Кулинария — не значит сразу уметь готовить роскошные блюда.

Сейчас он просто не сможет найти ингредиентов для создания превосходных блюд. А если учесть, что нужные ингредиенты необходимо носить с собой, то это становилось совсем неудобно на начальных этапах игры. Как-никак у Арка была лишь стартовая сумка, так что места было маловато, и сейчас он не мог позволить себе хранить припасы для готовки. Это был жизненно необходимый навык, но особой необходимости изучать его в начале игры не было.

«В любом случае хлеба сейчас достаточно. Осталось 30 буханок, и этого хватит на дорогу до пещеры.»

Арк, раскрыв карту, начал активно искать пещеру. Он уже углубился в горы, охотясь на диких собак и волков, поэтому вход оказался неподалеку. Пройдя по склону горы, он минут через 30 дошел до дубовой рощи, где среди старых деревьев увидел вход в пещеру. Как только Арк вошел в нее тут же прозвучал звук, сопровождающий появление информационного окна.

В Харилальских горах вы обнаружили мрачную и подозрительную пещеру, источающую едкий смрад и могильный холод. Вы чувствуете тайны, что скрываются здесь.

Вы нашли подземелье, которое еще никем не было обнаружено. Если вы зарегистрируете это открытие в Зале Славы, то получите 500 опыта и 50 Славы.

Хотите зарегистрировать?

— Отказываюсь, — ответил Арк, не колеблясь.

Что бы получить 500 опыта ему нужно было убить 10 Волков, а если зарегистрирует достижение, то об этом узнает множество людей. Для не открытых ранее пещер невозможно было угадать, что ждет внутри, и самым главным преимуществом в только что открывшемся подземелье было то, что Арк мог монополизировать его, а если он его зарегистрирует, то сюда могут прийти игроки более высоких уровней и забрать все самое лучше себе.

На главной странице Нового Света много недалеких игроков регистрировали открытие и выкладывало списки предметов выпадающих в подземелье. И было немало людей, которые ориентируясь на такие списки, подкарауливали других.

«Я лучше убью на десять Волков больше, чем зарегистрирую открытие в Зале Славы!»

Он снова обрадовался, что занялся изучением данного вопроса. Если бы он пришел сюда ничего не зная, как в начале, то без раздумий зарегистрировал бы открытие, но Арк уже не был таким как раньше. Здравый смысл подсказывал ему быть осторожным и бдительным как с монстрами и НПС, так и в особенности с другими игроками.

«И что тут есть?» — сдерживая дрожь волнения, Арк шагнул в пещеру.

Запах гниения ударил ему в нос, причем он был настолько резким, что вопрос — действительно ли было необходимо делать его столь реалистичным — возникал сам собой.

Это случилось, когда он прошел метров сто и, внезапно наступив на что-то мягкое, пораженно он отскочил в сторону. Сглотнув и всматриваясь в вырисовывающийся из темноты образ, он заметил, что весь пол двигается и шевелится.

— Ч-что это? Только не говорите, что все это мыши? — побледнел Арк от страха.

Пол, который до этого был каменным и твердым, теперь шевелился, и он понял, что это были грызуны. Сплошной ковер из мышей быстро добрался до него и, обойдя его, полностью окружил. Причем двигаясь, мыши создавали впечатление, будто по полу пещеры прокатывалась волна.

Слыша издаваемый ими леденящий кровь визг, по позвоночнику Арка прошла волна холода. Казалось, что все его навыки будут бесполезны, поэтому он в панике взмахнул мечем. После его удара ряд грызунов разлетелся в сторону и безжизненно рухнул на земле, это произошло благодаря титулу «Охотник на Мышей», который увеличил атаку и шанс на критический удар.

«Хмпф, вы знаете, сколько мышей я уже убил?» — страх рассеялся, как только он увидел, что сделал один единственный удар.

Неважно сколько их, это всего лишь мыши. С его бонусами даже без критических ударов не было нужды во втором ударе, поэтому Арк без устали начал уничтожать грызунов, нападавших на него со всех сторон. Однако те и не думали останавливаться.

«Черт, если так пойдет и дальше, то мне конец. Нужно отступать!»

— Дух Кота!

\*МЯЯЯяяяяяяуу!

Хоть он и имел этот навык, до этого момента у него и мысли не возникало, что им придется воспользоваться.

Дух Кота во всей красе продемонстрировал свое влияние на мышей. Как только Арк использовал навык, пространство разорвал пронзительный кошачий визг, в то время как над его головой возник образ кошачьего оскала. Мыши, увидев желтые глаза, застывали в ужасе и, пользуясь этим, Арк пробился сквозь грызунов, закрывающих ему выход, выбегая наружу. Хотя эффект паралича быстро исчез, мыши не стали преследовать его.

— Уфф. Какое облегчение.

Выбравшись, Арк съел хлеб и запил его водой, что бы восстановить здоровье. Быть окруженным целой ордой мышей… это действительно безумный опыт.

«Но я не могу отказаться только из-за этого!»

Он проверил окно задания, квест не обновился, что означало — ему необходимо продолжить исследование пещеры. К тому же, если не обращать внимания на задание, он уже убил сотни и тысячи мышей, так что было бы глупо сдавать только из-за того, что грызунов здесь может быть десятки тысяч.

«Я устремился в самую глубь, так как для меня это впервые и я просто не знал. Все должно быть в порядке, если я не торопясь начну очищать пещеру от самого входа.»

С такими мыслями Арк вошел в пещеру и, уничтожив сотню мышей, отступил. После трех-четырех таких циклов возникло системное сообщение:

Вы изучили новый навык

Владение мечом (начальный, пассивный): вы сделали первый шаг на пути Мечника.

Теперь вы можете использовать меч без штрафов. Ваш меч — продолжение вашей руки, и вы более умело сочетаете приемы владения мечом с другими навыками. Вы получаете бонус к силе атаки, основанный на уровне владения мечом.

\*Можно использовать «Владение мечом» в комбинации с «Рукопашным боем» (подобные действия будут повышать оба навыка одновременно)

«Наконец-то появился навык Владение мечом!»

В деревне он практически всегда дрался безоружным, так как тратить деньги на ремонт меча, износившегося из-за охоты на мышей, было бы глупо. Поэтому Владение мечом, навык который другие игроки получают первым, у него появился только сейчас.

Ну, это было даже удачно, что он получил этот навык так поздно. Когда он охотился на мышей, то не знал про отдельный навык Владение мечом, а если бы знал, то, скорее всего, использовал бы меч, несмотря на расходы. Тем не менее из-за своего незнания он продолжал драться голыми руками и благодаря этому смог получить навык «Рукопашный Бой», бонусы которого работали, даже когда он использовал оружие.

Если сложить бонус от Владения мечом и от Рукопашного боя, то общая мощь увеличивалась в 1,5 раза. Он чувствовал это уже сейчас.

«Движения такие свободные!»

Хоть он и держал в руках меч, никаких неудобств не чувствовал, и его атаки были подобны текучей воде! Благодаря эффектам сочетания навыков, он мог бить ногами даже во время сражения мечом. Подобное еще недавно было невозможно, поэтому он мог без устали встречать атаки орды мышей.

«Значит, если изучать подобные навыки, то возникают новые способности», — он даже подумать не мог насколько будет полезен обыкновенный рукопашный бой.

После того как его атакующая мощность возросла, скорость охоты увеличилась на порядок. С полным здоровьем он мог легко расправляться с двумя сотнями мышей. Войдя в пещеру в пятый или шестой раз, он увидел только пол, устланный иссиня-черными трупами мышей. Здесь их было не меньше тысячи. Он убил их так много, что его уровень повысился до шестого.

Распинывая трупы мышей, заслоняющие проход, Арк двинулся дальше и заметил, как в глубине пещеры что-то блеснуло. Подойдя поближе, он увидел, что это был чей-то скелет. Когда умирал игрок, его труп исчезал.

«Значит — это останки НПС…»

Вероятность того, что его задание будет обновлено, была большой, поэтому порывшись в костях, Арк нашел клочок пергамента, который, возможно, был написан умершим. Может он прольет свет на произошедшее.

Вы нашли Записку неудачливого путешественника.

Три года прошло с тех пор как я, по приказу Сэра Виконта Хавестейна, начал свой поиск, и с божьей помощью я чисто случайно обнаружил искомое. Но я не думал, что в пещере будет жить невероятно сильный демон…

Охрана пещеры застигла меня врасплох. Если «это» здесь, то у меня большие неприятности… Все это моя вина. Из-за того что я пошел в пещеру неподготовленным, я умираю от ран. Неужели желание Виконта умрет со мной?

Мне так жаль. Так печально, но секрет, скрытый в темноте пещеры, будет…

Написанное дальше осталось неизвестным, потому что записку погрызли мыши.

«Я чувствую здесь запах чего-то большего!» — как Арк и предполагал, пещера была не просто мышиным гнездом.

Он не понял содержимого пергамента, но что-то в пещере точно было. Была большая вероятность того, что под «этим» подразумевали предмет, отчего его мотивация только возросла. Поэтому отбросив пергамент, он пошел дальше, вглубь пещеры.

— Ергхххх!

Одним ударом Арк отбросил трех-четырех мышей. Это была пещера одних только мышей и те, что были на входе, были ничем для него. Продвигаясь дальше, на него нападали со всех сторон, и количество уничтоженных им мышей все росло и росло. Ведь кем был Арк? В Харуне он выполнил сотни «мышиных» заданий, уничтожив не меньше тысячи мышей и получил титул «Охотник на Мышей».

— Вы ублюдки, сегодня вы действительно встретите свой конец. Дух Кота!

Хоть иногда его и зажимали в угол, для него никакого риска не было, так как в случае опасности он немедленно использовал «Дух Кота», тем самым парализуя мышей, и сбегал из пещеры. Арк восстанавливался и снова бросался в бой и, словно сумасшедший, бегая туда-сюда, постепенно углублялся в подземелье. Однако через три часа возникла другая проблема.

«Я недооценил это подземелье, так как считал, что оно для новичков, но, похоже, пещера глубже, чем я думал. А у меня осталось лишь 10 буханок хлеба.»

Проблема была в еде. Если сытость немного падала, то скорость регенерации здоровья также уменьшалась. Если она опускалась до половины, то снижались уже характеристики. А если сытость вообще упадет до нуля, то он мог даже умереть. Так что без хлеба и еды он не сможет продолжить исследования.

«Вернуться в деревню и закупиться хлебом?»

Но на это не было времени, ведь даже если уничтожить всех монстров, со временем они снова появятся. И чем меньше они были — тем быстрее возрождались. На данный момент Арк расчистил сотни метров пути вглубь пещеры, поэтому если сейчас вернется в деревню, то их придется расчищать заново.

«Эх, какой же я был идиот! Знал бы что так обернется, не продавал бы тот хлеб!» — расстраивался Арк.

И размышляя над альтернативными способами, ему вдруг пришла идея.

«Интересно, получится ли? — обдумывал он мысль, — В любом случае, попытка — не пытка!»

Взжж~ Чмак~

Арк напал на первого же попавшегося возле пещеры волка, который зарычав в ответ, прыгнул на него. Сейчас для Арка это был легкий противник. Размахивая мечом, он атаковал его, словно молния, и довольно быстро сократил его здоровье. Однако когда оставался последний удар, Арк убрал меч, и осторожно, чтобы случайно не убить, ударил ногой по морде.

Скулеж~

Волк заскулил после удара, но Арк не знал пощады. Подождав, пока тяжело дышащему зверю не станет лучше, он снова ударил, и после трех минут издевательств, волк не выдержал и, впав в безумие, завыл:

Авуууу~

Жалобный вой волка, который он издал из последних сил, раздался в лесу. В ответ на это из леса раздался вой волков, услышавших зов и устремившихся на помощь.

— Получилось! — удовлетворенно улыбнулся Арк и побежал к пещере.

Добравшись до нее, он быстро использовал «Дух Кота», чтобы парализовать первые ряды встретившихся мышей, и устремился вглубь. Пробившись через них, Арк нашел место, где их было меньше, к этому времени парализация спала и грызуны начали яростно атаковать его.

«Если не получится, то я труп!»

Арк не стал доставать меч, а сосредоточился на защите и уклонении от атак, но мышей было так много, что он чувствовал, как жизнь буквально утекает из него и в довершение ко всему волки также добрались до него и присоединились к нападению. Однако со временем волки перестали нападать на него, слишком уж много атак от мышей пришлось на них, из-за чего, казалось бы, они пришли в ступор. Тем не менее, они все же были волками и не могли сбежать, поджав хвост, поэтому обнажив клыки, они сами атаковали мышей.

— Да, все как запланировано! — крикнул Арк в восторге.

Новый Свет хвастался тем, что ни чем не отличается от реальности, а это значило, что животные или монстры враждовали между собой, как и в жизни. И, правда, когда Арк только начинал играть, он видел, как волки ловят и едят кроликов и мышей, следовательно, естественные враги враждуют и здесь.

Арк подметил это и нарочно заманил волков в пещеру. План удался на 100%. Ситуации сложилась для него лучше не придумаешь — в середине пещеры стая волков атаковала орду мышей, в среде которых царил хаос. А мыши, в свою очередь, видели, что волки более опасны, чем Арк, и нападали на них.

Отойдя в сторону, Арк просто смотрел, как мыши яростно сражаются с волками. Каждый раз, когда его манна восстанавливалась, он использовал «Дух Кота», чтобы не дать грызунам слишком разбушеваться, в результате чего через 10 минут мышей почти не осталось.

— Ху-ху-ху. Сделано на отлично, — с довольной улыбкой Арк позаботился о волках.

Хоть они и были сильно ранены мышами — весь опыт достался ему. Просто, как отнять конфетку у ребенка. Такая удача… как убить 2 зайцев 1 выстрелом.

«Возможно, я не гений?»

Хоть он и хвалил сам себя, но это действительно был блестящий ход. Для выполнения заданий не было предусмотрено каких-либо ограничений. Можно было даже убить человека, поручившего его выполнение. Конечно, в этом случае налагался серьезный штраф, но бесконечная степень свободы была одним из столпов Нового Света.

Так он и продвигался глубже — собирал волков в округе и заманивал их в пещеру, где они сражались с мышами, после чего зачищал зал от оставшихся волков и мышей. Благодаря этому его уровень хорошо поднимался, и Арк достиг уже восьмого, причем за все это время он использовал всего 2 хлеба, а значит, мог пройти в глубь пещеры.

«Это подземелье действительно глубокое, но как бы далеко я не заходил, так пока и не нашел никаких хороших предметов… надеюсь, здесь есть еще что-нибудь, кроме мышей…» — постепенно беспокойство охватывало его все больше.

Это случилось, когда такие мысли одолевали его. Раздался грохот и мыши, которые до этого, подобно берсеркам, кидались на него безостановочно, резко вздрогнули и внезапно стали разбегаться в разные стороны.

— А? Что это? — Арк начал вертеть головой во все стороны, но как только заметил что-то, его дыхание сбилось.

Из темноты, с противоположной стороны, куда убежали все мыши, показались два красных шара.

— Что за чертовщина?

Медленно приближаясь, шары превращались… Поразительно, но они оказались глазами гигантской Мыши, с которой Арку еще никогда не доводилось сталкиваться. Она была больше волка раз в десять, и разгневанная вторжением она взревела так, что вся пещера затряслась.

Неописуемый ужас!

Ноги Арка задрожали, когда его накрыла волна слабости. Также дико испугавшись, Волки, поджав хвосты, опрометью убежали из пещеры.

— О Господи, это невозможно… Что…

Был ли этот монстр тем демоном, что упоминался в записке? Весьма… весьма вероятно.

«Он получил смертельные раны в пещере, место, где он умер — недалеко от входа. Для разведчика, ведущего поиск по приказу Аристократа, не суметь уйти из пещеры… нонсенс. Он также прошел всю пещеру, но углубившись, встретил этого демона, был ранен им, из-за чего ему пришлось отступать под ударами мышиной орды и, в итоге, умер. Вот, что с ним произошло!» — быстро пронеслось у Арка в голове.

Это выглядело правдоподобным, и весьма вероятно его постигнет та же судьба, ведь страх, испытанный им при встрече, например, с первым Волком был просто ничем, по сравнению с ужасом, нахлынувшим на него прямо сейчас. Именно в этот критический момент его задание было обновлено:

Появился Босс-Монстр Черный Мышемедведь.

Задание обновлено

Исследование неизвестной пещеры => Таинственное создание, живущее в пещере

Во время исследования пещеры вы обнаружили гигантского монстра. Нет сомнений, что этот демон управляет остальными мышами. Быстро покиньте пещеру, и сообщите обо всем трактирщику Крайдону.

Уровень сложности: F.

Как и ожидалось, не было даже упоминания об убийстве этого демона. Возможно потому, что на текущем уровне это было невозможно. Из-за того, что нужно было только передать информацию, сложность задания — лишь уровень «F».

Видимо, вся орда обычных мышей сбежала прочь, лишь бы не встречаться с этим Мышемедведем. Оставшись один на один с монстром, Арк попал в наихудшую из возможных ситуаций, однако его глаза светились от счастья:

«Это значит, что этот гигант просто мешок с предметами и опытом!» — его жадность быстро победила ужас, поэтому в его глазах плескалось довольство, даже несмотря на всю обстановку.

Ведь найти Босс-Монстра, независимо оттого, какие сокровища тот охранял, для всех игроков-авантюристов было честью и удачей. И этот босс оказался для него первым, которого он встретил, поэтому он совершенно не хотел уходить, даже не попробовав сразиться.

«Я всегда успею сбежать, поэтому будет лучше узнать его силу и сразиться разок», — Арк, отважно подняв меч, нанес удар.

Однако в следующую момент на его лице появилось растерянное выражение. Он вложил все силы в этот удар, но гигантская мышь даже не заметила этого, так как ее толстая шкура просто отбила меч.

Визг~

Огромная мышь атаковала передней лапой. Заблокировав удар, рука Арка заныла от отдачи.

«Боже мой, я заблокировал удар, но мое здоровье все равно уменьшилось!»

Не заблокированная атака волка уменьшала здоровье на 30 единиц, настолько же, насколько снижала здоровье и заблокированный удар Мышемедведя! Если атаки этого монстра пройдут полностью, то Арка хватит лишь на два-три таких удара.

— Черт, Дух Кота!

\*МЯЯЯяяяяяяуу!

Когда Арк использовал это умение на обычных мышах, то их парализовало, однако этот Босс-Монстр быстро пришел в себя, взвизгнув в ярости.

«О, мой Бог, и Дух Кота не работает!»

Арк полностью потерял свои предыдущие амбиции и, развернувшись, побежал, но именно в этот момент на него со всех стороны начали нападать обычные мыши. И пока он пытался от них отбиться, его настиг тяжелый удар в спину, который отозвался резкой вспышкой боли.

Вы были парализованы, все ваши движения заблокированы на пять секунд.

Его здоровье быстро упало до 50 единиц, и все вокруг стало расплывчатым и нечетким, и когда казалось, что ошеломление вот-вот пройдет, на него обрушился еще один удар, который полностью обнулил его здоровье, и Арк замертво рухнул на пол.

— Проклятье! — крепко выругался Арк, входя в таверну.

После нападения этого мышиного демона он погиб и, открыв после этого глаза, понял, что оказался у штаба Интенданта в городе Харун. Как бы то ни было, раз задание обновилось, то теперь он должен был зайти в таверну, чтобы рассказать трактирщику о случившемся.

— О, Арк, ты вернулся целым и невредимым! — как обычно, Крайдон радостно его приветствовал.

Арк уже приготовился рассказывать, но оглянувшись, резко закрыл рот. В таверне было несколько игроков, глазеющих на них, и так как он не хотел, чтобы кто-то узнал о существовании неисследованного подземелья, то позвал Крайдона на улицу, где и поведал ему о том, что узнал в пещере.

— Таким образом, в пещере обитает ужасающий монстр, — закончил свой доклад Арк.

— Значит, нельзя терять время, — лицо Крайдона побледнело после всего услышанного, — Прежде чем эти твари расплодятся и станут угрозой деревне, необходимо сообщить обо всем Лорду. Я попрошу его прислать солдат, чтобы они разобрались с этой проблемой.

— Э? Нет, вы не можете! — с негодованием вскрикнул Арк.

— Что? Почему? Что ты имеешь ввиду?

— Эмм… Ну, знаешь…

«Черт, я не должен был рассказывать!»

Если Лорд пришлет солдат, то за ними могут прийти и другие игроки, и в этом случае Арк не сможет присвоить себе все сокровища подземелья. Их могут забрать Солдаты или позволить взять игрокам, а для него это было хуже смерти.

«Этого никак нельзя допустить. Пещера — только моя. Я столько времени на нее потратил, и просто не могу им позволить прийти на все готовенькое в последний момент, когда осталось убить только гигантскую мышь!»

Однако вслух он, естественно, не мог сказать об этом, поэтому быстро обдумав ситуацию, Арк решил прибегнуть к своим личным отношениям с трактирщиком Крайдоном:

— Это задание, которое вы дали мне. Вы поверили в меня и доверились, верно? Чтобы ни разочаровать вас, я должен решить эту проблемы собственными силами. Так что дайте мне немного времени. Я оправдаю ваше доверие.

— Да, я знаю, ты многое сделал для меня, само собой, я верю в тебя. Однако такой вопрос решать самостоятельно я не могу, ведь от этого зависит безопасность всей деревни. Даже если мы чуть-чуть опоздаем, то может стать уже слишком опасно. Я имею в виду, что мы не может ждать пока вы станните достойным воином.

— Я прошу вас, дайте мне шанс восстановить мою честь! — Арк умоляюще посмотрел на трактирщика.

По правде говоря, он был не такой человек, который мог сказать кому-то такие слова. Однако сейчас он разговаривал с НПС. В конце концов, даже если они действуют, как люди, НПС по-прежнему лишь созданные компьютером ИИ, поэтому Арк не ощущал ущемления своей гордости, говоря такие жалкие слова искусственному интеллекту.

— Вы единственный, кому я могу пойти навстречу, — ответил Крайдон на уговоры Арк, — Ведь именно благодаря вам сейчас в городе почти нет агрессивной живности. Давайте сделаем так, я дам вам 10 дней, и если через 10 дней я не получаю от вас известий, то попрошу помощи у Лорда Джексона. Вы согласны?

— Десять дней….

Один реальный день равнялся трем игровым — значит, у него было три реальных дня. Кроме того, он уже потратил много драгоценного времени на очистку пещеры, ведь играя в игру, он не мог отказаться от своей работы в реальности. Так что даже если он сократит время для сна, на все про все ему остается немногим более суток.

Лицо Крайдона говорило, что поблажек больше не будет, поэтому Арк пришлось согласно кивнул. Хоть это и было слишком сложно… и он вряд ли сможет что-то сделать, но попытаться было нужно:

— Я понимаю. На первом месте безопасность деревни.

— Рад, что ты понимаешь. Я буду верить в тебя.

Задание обновлено

Таинственное создание, живущее в пещере Узнав, что в подозрительной пещере живет демон Черный Мышемедведь, Крайдон попросил вас убить его. Задание ограничено по времени, поэтому если вы не справитесь вовремя, то Крайдон сообщит обо всем Лорду, и миссия будет провалена автоматически.

Уровень сложности: F+.

Как и ожидалось, задание на убийство гигантской мыши имел «+» к уровню сложности, что указывало на то, что квест нужно выполнять группой. То есть, если задания уровня сложности «F» предназначались для игроков 15-го уровня и выше, то миссии «F+» необходимо выполнять группой игроков 15-го уровня и выше.

«Ни в коем случае я не буду выполнять задание в группе!» — заскрежетал зубами Арк.

Если быть честным, то он уже думал о том, что выполнить задание на убийство демонической мыши на его 8-м уровне будет невозможно.

«Через неделю я должен как-то проникнуть в пещеру, незаметно обойти эту мышь и найти сокровище», — если он сможет добраться до сокровища, то его будет мало волновать, что случиться с этим Мышемедведем.

И с такими мыслями Арк уже собирался уходить, когда Крайдон, осмотрев его, внезапно спросил:

— Похоже, у тебя осталось не слишком много припасов?

— Да, я использовал все, пока исследовал пещеру, — ответил Арк так жалостливо, как только мог.

Он надеялся получить хотя бы немного хлеба бесплатно. Если это поможет сохранить хоть 1 серебряную монету, то он готов был ходить с жалким выражением лица хоть целый день.

— Ты не думал о том, что бы научится готовить? — посмотрев на него, неожиданно предложил трактирщик.

— Готовить? — переспросил Арк с сомнением.

— Вообще-то, когда-то я тоже много путешествовал, как и ты. И самой частой моей проблемой — была еда. Однако, даже научившись готовить, все равно без ингредиентов вы ничего не сможете приготовить, верно? Вот, чтобы решить эту проблему, я и начал готовить очень оригинальным способом. Такой метод готовки ничего не будет стоить, и тебе ненужно будет беспокоиться о ингредиентах.

— Неужели такой способ существует? — естественно, Арка не могли не заинтересовать эти слова.

— Да. До сих пор я не встретил путешественников, достойных этого знания, поэтому и не открыл его никому, но ты, кто неизменно помогал мне от всего сердца, другое дело. Обычно у тебя всегда был большой запас хлеба, так что я не думал, что это тебе пригодиться. Если хочешь, я научу тебя.

— Пожалуйста!

Вы изучили новый навык

Кулинария Выживальщика (специальный, начальный, пассивный): этот оригинальный метод готовки создал Крайдон, владелец таверны в городе Харун. Используя этот навык, вы сможете приготовить блюдо из любых съедобных ингредиентов.

Однако результат всегда непредсказуем, поэтому чтобы узнать эффект приготовленного блюда, вы должны будете рискнуть своей жизнью…

Вы изучили новый навык

Фуражировка (начальный, пассивный): вы можете собирать различные съедобные ингредиенты.

«Рискнуть жизнью, чтобы узнать эффект блюда?» — эта часть немного беспокоила Арка, но в целом он был очень доволен навыком, ведь можно будет готовить еду из всего, что он найдет на своем пути. Если он изучит несколько рецептов, то даже без хлеба спокойно сможет выживать в труднодоступных и отдаленных местах, вроде подземелий.

И действительно, Кулинария Выживальщика — это то, что нужно. К тому же, он смог узнать такой навык бесплатно… иметь хорошие отношения с НПС реально выгодно.

Вдобавок к этому Крайдон также достал большой котел и передал его со словами:

— Вот, если будешь пользоваться Кулинарией Выживальщика, то тебе понадобиться это.

Вы получили железный котелок для Кулинарии Выживальщика.

— Спасибо! — Арк очень уважительно поклонился и только после этого покинул таверну.

Из-за ограниченного времени он не мог терять ни минуты, поэтому сразу отправился в магазин и продал все собранные им Волчьи Шкуры, после чего, обливаясь слезами, потратился на одно зелье Здоровья. До сих пор он обходился без них, но для сражения с этим демоном Мышемедведем он не мог жалеть на них деньги.

Со смертью Арк потерял 6 очков характеристик, и хотя он будет в состоянии восстановить их, убивая мышей в пещере, времени повторят это еще раз у него совершенно не было. Зелье Здоровья, восстанавливающее 100 единиц жизни, стоило 5 золотых, но с учетом дружелюбия местных жителей, оно обошлось ему в 3,5 золотых, однако даже так Арк потратил пятую часть своих сбережений, которые он с таким трудолюбием собирал.

«Если добавить к этому траты на ремонт…» — непроизвольно вздохнул Арк.

Тем не менее, он решительно потратил деньги. Это можно назвать инвестициями в будущее, ведь даже если получиться найти в пещере хотя бы один приличный предмет, то это компенсирует все его затраты. Полностью отремонтировав ржавый меч и кожаную броню, он снова отправился к пещере.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 4. Отчаянное сражение с Мышемедведем**

Пробираясь через Харилальские горы, Арк собирал все травы и фрукты, которые мог найти, складывая их в свою сумку. Благодаря навыку Фуражировка, он теперь мог их обнаруживать, и после этого использовать в приготовлении еды с помощью Кулинарии Выживальщика.

Как и ожидалось, когда он прибыл к пещере она снова была заполнена мышами. За час восстановилось 2 статпойнта, из-за того, что он уничтожал стаи мышей. Его сытость уменьшилась до половины и регенерация замедлилась.

«Пора опробовать новый навык. Хм, я должен просто взять то и это и смешать?»

Арк порылся в сумке и бросил в котел грибов и немного странноватой травы. С котлом Выживальщика не нужно было разводить огонь. Просто положить ингредиенты и всё будет подогрето и приготовлено автоматически. Он добавил воду и через минуту в котле внезапно что-то взорвалось.

Вы провалили навык Кулинария Выживальщика. Все ингредиенты были использованы.

Он пробовал снова и снова, использовал разные ингредиенты, но получал только сообщения о неудаче. Наконец, на 17-ой попытке у него получился суп, источающий душистый аромат.

Вы успешно применили Кулинарию Выживальщика.

Это блюдо готовится из Земляного Фрукта и Кокрана. До тех пор пока проба не снята невозможно сказать какими свойствами оно обладает. После снятия пробы рецепт и эффекты будут автоматически добавлены в кулинарную книгу.

Ни мгновения не колеблясь, Арк попробовал суп. Еда резко прошла по пищеводу, но внезапно перед его взглядом заплясали желтые разводы. Сам он начал медленно падать, пораженный внезапной слабостью.

— Что происходит?

Вы были отравлены парализующим ядом!

Блюдо из Кулинарии Выживальщика — Душисто-ядовитый суп. Получены эффекты паралича и отравления, сытость уменьшена. Вы не может двигаться в течение 10 минут.

— Лучше бы не готовить этот суп. Вот что он имел ввиду под опасностью. Это что, я должен вот такое испытывать каждый раз как приготовлю новое блюдо?

К счастью, он уже зачистил всех волков и мышей в этой местности, но если бы он приготовил блюдо и съел наобум, то мог бы и умереть, здесь и сейчас.

Покряхтев и простонав 10 минут Арк сумел встать. Вздрогнув, он съел хлеба, прикупленного им на всякий случай.

— Черт, неудивительно, что он так легко решил обучить меня.

Все таки жизнь не такая легкая штука.

«Что же делать с этим мышиным уродом?» — все мысли Хен-Ву крутились вокруг Мышемедведя.

Уже прошло два дня с того момента, как он обновил задание у Крайдона, и за это время он побывал в пещере уже несколько раз, но так ничего и не получил. Пещера была запутана, но, в конце концов, все пути сходились на одном месте – логове безумно мощной демонической мыши.

Он подумывал о том, чтобы выманить этого монстра и обойти его, но все было тщетно — гигантская мышь не выходила и на дюйм за пределы логова. В итоге, он просто потерял время, и все, что ему удалось — просто возвратить потерянные очки характеристик.

«Если ничего нельзя сделать, должен ли я просто сдаться?» — вздыхал Хен-Ву.

Крайний срок наступал завтра во второй половине дня и, так как днем ему необходимо было работать, значит, задание должно быть выполнено сегодня ночью, иначе возможность получить свою добычу просто исчезнет.

— Кияяя! – раздался резкий крик внутри склада.

Это была Юн Хи-Сун, студентка вечернего отделения, которая работала в супермаркете на полставки. Хоть она и была достаточно умна, чтобы получать стипендию, учиться на вечернем отделении ей приходилось из-за семейных обстоятельств. Хен-Ву не знал подробностей, но понимал, что там была сложная ситуация.

Осознав холодную реальность, он стал довольно циничным человеком, и даже не пытался наладить отношения с коллегами, порой его проклинали за такое поведение. Но он был таким не со всеми, к тем немногим людям, которые действительно переживали за него, Хен-Ву относился с уважением.

Хотя вполне возможно, что дистанцировался он от людей из опасения, что они используют его, поэтому и не заботился о таких личностях, чего не скажешь о людях, имевших схожее с ним положение. Например, эта Юн Хи-Сун, чьи семейные обстоятельства, так же как и его, были довольно серьезными.

Узнав немного больше о ее положении, Хен-Ву взял шефство над ней — брал ответственность за ее ошибки, иногда угощал колой, вкус которой сам давным-давно позабыл. В общем, относился к ней, как относился бы к младшей сестре, если бы она у него была.

— Хи-Сун, что случилось? – услышав ее крик, Хен-Ву очнулся от мыслей о Мышемедведе и бросился к девушке.

— Мышь, там мышь… — упавшая на пол Хи Сун, указывала в сторону ящиков.

Хен-Ву, повернув голову, увидел мышонка, скрывшегося между ящиками, и раздраженно пробормотал:

— Чертовы мыши, и здесь от них проблемы.

— Что? Оппа, у вас дома мыши?

[примечание: оппа – обращение младшего к старшему, используется девушками по отношению к старшим братьям или в неформальной обстановке к молодым людям старше них]

— Нет… ну или что-то типа того, — ответил Хен-Ву, начав убирать коробки, чтобы добраться до мыши.

— Нет, не делай это. Что будет, если мышь вылезет снова? – потрясенно закричала Хи-Сун, наблюдая за его действиями.

— Пусть вылезает, я ее прибью.

— Оппа, ты разве не боишься мышей?

— Бояться? Мышей? – засмеялся Хен-Ву.

Если вспомнить, то раньше он действительно их немного боялся, однако за последнее время он повидал столько мышей, что теперь для него они были неотличимы от мух. Как-никак в Новом Свете мыши были даже реальнее, чем в действительности, а он убил только в одной деревне Харун десять тысяч грызунов, и более тысячи сегодня ночью. К тому же, сейчас Хен-Ву искал способы разобраться с гигантской мышью, так что маленький мышонок – ничто для него.

— Просто подожди, я прибью его и выкину.

— Нет-нет, не хочу видеть это снова. Для меня нет ничего страшнее мышей. Я боюсь даже думать о том, что здесь есть мышь. Не надо, я расскажу все владельцу, и он разложит крысиную отраву.

При этих словах Хен-Ву, разбиравший коробки, внезапно вздрогнул.

— Что такое? Мышь снова вылезла? — спросила девушка с опаской.

— Хи-Сун, что ты только что сказала?

— А? Что надо положить немного отравы?

— Вот оно! – хлопнув в ладоши, радостно крикнул Хен-Ву, — И почему я не додумался до этого раньше?

Резко повернувшись к девушке, он крепко взял ее за руки и энергично затряс:

— Спасибо, Хи-Сун. Благодаря тебе, я наконец-то придумал, как это сделать!

— А? Что? — как только Хен-Ву взял ее за руки и начал трясти, девушка моментально покраснела.

— Ху-ху-ху, мышиные ублюдки. Сегодня – день вашей смерти! — довольно улыбаясь, Арк смотрел на кипящий котелок, в котором готовилось приятно пахнущее и насыщенное блюдо – Душисто-ядовитый суп.

Арк разлил приготовленный суп в несколько бурдюков и вошел в пещеру. Благодаря совместным действиям Арка и волков, пещера была уже практически очищена, и мыши оставались лишь недалеко от логова босса, добравшись до которого, на него с визгом набросились последние обычные мыши. Пробившись сквозь них, он вошел в берлогу монстра.

— Грррррр! — в темноте вспыхнули красные огоньки.

Арк видел это уже так часто, что вообще перестал бояться, теперь эти глаза только раздражали его. Появившиеся красные огоньки указывали на то, что Мышемедведь наконец-то появился.

— Не пялься на меня так, сегодня я принес тебе угощение, — обратился Арк монстру, бросая в него один из бурдюков с супом.

Гигантская мышь, рефлекторно махнув лапой, порвала мешок, и на землю разлился Душисто-ядовитый суп, из-за чего она на мгновение замерла. Неважно насколько огромным Мышемедведь был, он по-прежнему оставался лишь мышью, и просто не мог устоять против своей природы.

Покрутив носом, демоническая мышь лизнула суп, который состоял из ядовитых, но ароматных грибов. Внешне суп выглядел очень даже неплохо, и так же, как и на запах, был очень приятным на вкус. Видимо, угощение пришлось по нраву этому монстру, так как он очень быстро вылизал все до последней капли.

— Не беспокойтесь, у меня еще есть! – Арк со зловещей ухмылкой бросил все оставшиеся бурдюки с супом, на которые вместе с Мышемедведем набросились и все остальные мыши.

Спустя немного времени Душисто-ядовитый суп, наконец, подействовал. Обычные, но жадные мыши вытянулись в конвульсиях, в то время как главный босс, почувствовав неладное, яростно завыл. Но было уже поздно, отрава внутри гигантской мыши начала действовать.

Демоническая мышь зашаталась и, споткнувшись, рухнула на землю к верху брюхом, а выставленные вверх лапы задрожали.

— Хе-хе-хе, здоровый кусок мышиного дерьма. Ты ничто против меня, так что я взгляну, что ты прячешь. И даже больше, почувствуй мою месть за все те страдания, что мне доставил, — посмеиваясь, Арк приблизился к Мышемедведю.

Однако когда он оказался рядом с ним, когтистая лапа монстра внезапно атаковала его. Инстинктивно отпрыгнув, Арк схватился дрожащими руками за меч.

— Как… Этого не может быть… — побледнел он.

Парализованный, как ему казалось, монстр только что чуть не достал его лапой. Что-то пошло не так! Быстро развернувшись, Арк хотел было сбежать, однако Мышемедведь наполовину заблокировал выход.

«Проклятье, я снова умру?» — на его лице появилось отчаяние.

В то же время гигантская мышь, хрипя и кашляя, сделал шаг к нему.

«Нет, постой, суп работает. Просто из-за его веса отрава действует слабее, видимо, нужно было больше супа» — озарила Арка мысль.

Новый Свет был игрой, где вы могли не только бить и атаковать противника, но также влиять на его боевую эффективность, поэтому у Арка сейчас не было причины уклоняться от боя с монстром, который объевшись ядовитого супа, не мог в полной мере контролировать свое тело.

Да и, в конце концов, Арк уже достиг 10-го уровня.

— Даже если мне предстоит умереть, я буду сражаться до конца! – Арк, покрепче схватив меч, пошел в атаку на босс-монстра.

Возможно, это было из повысившегося уровня Арка, или из-за эффекта парализации, но его атаки теперь были не такими, как при первой встрече с Мышемедведем. Сейчас после каждого его удара на теле гигантской мыши появлялись раны, из которых брызгала кровь, а сам монстр сотрясался. Тем не менее, Арк не торопился.

«Яд будет действовать 10 минут, так что некуда спешить».

Арк наворачивал круги вокруг монстра, постоянно атакуя его мечом. Демоническая мышь же, как и в прошлый раз, размахивала своими лапами, пытаясь достать его, но отнюдь уже не так сильно и быстро, поэтому от большинства атак Арку удавалось увернуться.

Однако система Нового Света не позволяла уклоняться от абсолютно всех атак, и со временем количество ран Арка росло, а его здоровье снижалось. Но все же Мышемедведю доставалось больше, и через пять минут его тело покраснело.

«Он в критическом состоянии, значит, его конец близок!»

Критическое состояние возникало, когда жизнь монстра падала до 10%. Однако только Арк хотел насесть на него посильнее, как Мышемедведь, яростно взвыв, резко вскочил, а его передние лапы заработали с невиданной скоростью.

— Что за хрень? – с трудом заблокировав удары, Арк ошеломленно уставился на мышь.

Оставалось еще три из десяти минут действия паралича, но судя по тому, что монстр начал атаковать со своей прежней скоростью, эффект уже прошел. Ситуация изменилась, и теперь Арк вынужден был перейти в глухую защиту.

Но даже так, он с трудом защищался и совершенно не думал о нападении, его здоровье падало после каждой блокированной атаки. А тут еще после десятой блокировки его меч просто развалился.

Прочность Ржавого железного меча снизилась до 0, и он был разрушен.

«Проклятье!» — в конце концов, даже меч не выдержал.

Здоровье Арка упало до 23 очков, поэтому он сразу же потянулся за зельем. Это не укрылось от монстра, который передними лапами тут же атаковал его. К счастью, Арк уже успел выпить зелье восстановления, тем самым спасая себе жизнь, но ситуация по-прежнему оставалась безвыходной. Тело Арка покраснело, как и у Мышемедведя, значит, он тоже в критическом состоянии.

«Черт, это плохо…» — уклонившись от следующего удара, Арка переполняла ярость.

Он сможет выдержать не больше одной атаки, потому что вторая, несомненно, убьет его.

«Нет, такого не должно быть! Если я сейчас сдамся, мне придется отказаться от этого подземелья! Если я должен умереть, то, по крайней мере, обязан забрать этого проклятого монстра с собой!» — Арк в гневе бросился на гигантскую мышь.

Ему навстречу устремилась лапа, но он сосредоточился только на своем ударе и, вложив в него всего себя, со всей силы ударил Мышемедведя в лоб.

При помощи навыка Несгибаемая Воля вы обнаружили уязвимое место Мышемедведя и нанесли фатальный удар в критическую точку.

В этот же момент враг просто… остановился. Гигантская мышь встала на дыбы и, издав пронзительный визг, рухнула плашмя на пол, после чего ее тело начало медленно становиться прозрачным. Стало ясно. Это была победа Арка!

— Это… это все?

Словно в подтверждении этого раздался мелодичный звук, сообщивший о повышении уровня. Его ноги с запозданием начали дрожать, словно их свело судорогой. Посмотрев на свое здоровье, он увидел, что оно застыло на отметке в два очка.

Находясь на грани жизни и смерти, в таком в критическом состоянии, его атака и вероятность критического удара возросли. Вдобавок, благодаря Рукопашному бою увеличились точность и уклонение, так что входящий урон стал минимален. Благодаря всем этим эффектам он смог одержать эту удивительную победу.

— Ох, сейчас не время просто стоять, — Арк растеряно взглянул на оставшихся мышей, которые начали приходить в себя.

Здесь оставались еще больше сотни мышей, постепенно отходивших от паралича, в то время как его здоровье было почти на нуле. Он может умереть прямо здесь, однако Арк лишь свирепо взглянул на мышей:

— Эй, мышиное отродье! Пришло время отплатить вам за все мои мучения, не так ли?

В ответ на это глаза дергавшихся в конвульсиях мышей наполнились страхом.

— Теперь можно осмотреть трофеи? – пробормотал Арк после того, как уничтожил всех мышей в пещере.

Однако, взглянув на предметы, выпавшие с Мышемедведя, на его лице появилось выражение разочарования, так как полученные вещи оказались не так хороши, как он ожидал, даже несмотря на то, с каким трудом он убил этого монстра. Это были лишь шкура и изношенный меч.

Кожа Черного Мышемедведя (ингредиент)

Шкура демонической мыши, предводительницы орды мышей, живших в таинственной пещере. Она достаточно прочна, чтобы выдержать удар мечом, а ее способность сохранять тепло просто превосходна. Ее нельзя использовать немедленно, но после обработки из нее получится отличная броня.

— Броня… кажется, это может пригодиться, да?

Изъеденный меч

Тип оружия Одноручный меч

Урон 1-4 Прочность 20/20

Вес 15 Ограничения нет

Меч одного из съеденных мышами врагов. Он так изъеден, что его изначальную форму сложно представить. Трудно чего-то ожидать от такого меча.

— Похоже, использовать это я не смогу, — Арк удрученно покачал головой.

Даже у его предыдущего «Ржавого меча» урон был 5-8, а этот «Изъеденный меч» оказался еще хуже. Однако разочаровываться было слишком рано, ведь здесь должно быть сокровище, которое охранял Мышемедведь. С такими надеждами, Арк отправился вглубь, изучать логово монстра, но обыскав все, так и не нашел ни одного предмета.

— Что, это все? Ведь это не все? — пробормотал ошеломленный Арк.

Собираясь еще раз обыскать пещеру, он за что-то зацепился ногой и, посмотрев вниз, обнаружил каменную пластину с отбитым углом. Подняв ее, перед низ возникло информационное окно.

Вы обнаружили таинственную скрижаль.

Следом за этим выскочило окно задания.

Загадка Таинственной Скрижали

Вы заполучили скрижаль, которую охраняла демоническая мышь. Эта загадочная пластина хранит тайну, ее поверхность покрыта неизвестными письменами, которые возникают и исчезают то тут то там. Неудачливый путешественник, чьи останки вы обнаружили ранее, искал именно ее. Было бы хорошо — доставить ее по назначению.

Уровень сложности: F

«Квестовый предмет! Значит, у этого задание должно быть продолжение?»

Если сейчас был такой случай, то все еще не так уж плохо. Все-таки это был квест, связанный с другим. В таком случае могла активироваться цепочка связанных заданий. На них могло уйти много сил и времени, но люди, выполнившие их, в конце часто находили высокоуровневые предметы.

Еще слишком рано отбрасывать надежду на быстрое обогащение.

— Ч-что ты сказал? Ты действительно избавился от этого Мышемедведя? — спросил Крайдон, удивленно посмотрев на Арка, который в ответ на это продемонстрировал шкуру, — Ох, такая огромная кожа… она определенно принадлежала гигантской мыши. Очень впечатляет!

Вы решили проблему Черного Мышемедведя! Задание выполнено.

Под барабанную дробь такое сообщение возникло перед Арком.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Он за раз поднялся на два уровня, достигнув 13-го. Похоже, из-за того что это задание считалось невозможным для десятиуровневых игроков, награда за него оказалась такой большой. Но и это было не все, Крайдон выдал ему 10 дополнительных золотых и направил к Хансену.

— Я слышал новости. Ты совершил действительно великий подвиг! – завидев Арка, поздравил его Хансен, — Выступив против гигантской демонической мыши, ты поверг ее, поэтому теперь я могу с уверенность назвать тебя Мышиным Мастером!

Мышиный Мастер

Старейшина поселения Харун присвоил вам титул «Мышиный Мастер». Отныне — вы известный эксперт по работе с мышами.

Став Мышиным Мастером, ваш навык «Дух Кота» автоматически повысился до среднего уровня.

Дух Кота (средний, активный): шипение и горящие глаза кота становятся еще более кровожадными, и заставляют мышей и других небольших монстров дрожать в ужасе.

Это было дополнительным бонусом, причем достаточно удивительным, чтобы он чуть не упал в обморок.

Чтобы выполнить этот квест обычными методами, нужно было быть хотя бы пятнадцатого уровня. Однако Арк выполнил его, будучи на десятом, и более чем заслужил вознаграждение. К тому же, у этого задания имеется продолжение. Это определенно было возможностью для него.

«Ху-ху-ху, мне, наверное, даже стоит поблагодарить Андела и Бульму!»

Ведь если бы он не был бы использован ими, то ни за что не стал бы выполнять эти три сотни заданий на уничтожение мышей. Однако, благодаря потерянным характеристикам, которые ему необходимо было восстановить, перед ним открылась такая возможность. Само собой, Арк ни в коем случае не собирался их благодарить, так как все это было целиком заслугой его упрямства, и его желание отомстить этим проходимцам ничуть не ослабло.

— Также прими это.

— Что это?

— Бабушка Йохансон, о которой ты часто заботился, несколько дней назад отошла в мир иной. У нее было кое-что, что она хотела передать тебе. Вот, 30 золотых, которые она завещала тебе.

Хоть она и была НПС, Арку все равно было неприятно слышать что, скончалась та, о ком он столько заботился. Однако, несмотря на это от денег он естественно не отказался, как-никак это было его обязанностью – выполнить последнюю волю скончавшейся.

Таким образом, Арк получил бонус в 12 очков характеристик, будучи на 13-м уровне. Вдобавок к этому, у него теперь была просто огромная сумма денег, все-таки на таких уровнях в качестве вознаграждения предлагались лишь медяки.

— Дедушка, — забрав деньги, Арк внезапно вспомнил, — Возможно, вы знаете что-то о Виконте Хаверстейне?

— Конечно. Сэр Виконт Хаверстейн не кто иной, как Лорд Джексона, он управляет этими землями. Но почему ты так внезапно спросил о нем?

— Ах, ничего важного. Что ж, мне пора, всего доброго.

«Просто я собираю информацию для следующего задания… Теперь мне нужно подготовиться к путешествию», — широко улыбаясь, Арк отправился к Кузнецу.

У него он заказал изготовление кожаной брони из шкуры Мышемедведя, а также попросил починить Изъеденный меч, как-никак Ржавый Железный меч разрушился и у него не осталось другого оружия.

Оставив все на попечение кузнеца, Арк вернулся на следующий день, когда броня и меч были готовы. Увидев результат работы, он обнаружил, что бесполезные трофеи превратились в то, что ему действительно было нужно.

— Так как это была просьба от тебя, то я использовал лучшие материалы и все свои навыки, чтобы создать это, — хвастливо сообщил кузнец.

Броня из кожи Черного Мышемедведя (Магическая)

Тип брони Кожаная броня

Защита 40 Прочность 90/90

Вес 20 Ограничения нет

Броня, сделанная из шкуры гигантской демонической мыши, обитавшей в таинственной пещере. Благодаря ее эластичности и грубому меху, броня обладает повышенной защитой, а также способна защищать даже от лютого холода во время зимних путешествий.

Ловкость +2, Сопротивление Холоду +20

Острый Сияющий меч (Магический)

Тип оружия Одноручный меч

Урон 8-12 Прочность 20/20

Вес 15 Ограничения нет

Меч, созданный заточкой Изъеденного Меча. Хоть его прочность и снижена, из-за безупречной сверхострой заточки обладает повышенным уроном. А благодаря сниженному весу, новичку пользоваться будет удобнее, чем длинным мечом.

Скорость атаки +5

Конечно, эти вещи не дотягивали до лучших образцов кожаной брони и длинного меча, выставленных в магазине кузнеца. Однако эти топовые предметы были всего лишь для витрины, так как их цена была такова, что купить их могли только игроки на 20-25 уровне, и то при условии, что они будут экономить, поэтому экипировку Арка можно с уверенностью назвать лучшей из той, которую можно было иметь на 13-м уровне.

Вместе с наследством и теми деньгами, что он заработал на ремонте, у него набралось 60 золотых, и это всего за 25 дней игры в стартовом городе Харун. По сравнению с началом, у него наблюдался большой прогресс.

Арк переговорил со всеми НПС в городке в надежде найти еще один скрытый квест, но даже после повторных расспросов ему никто ничего нового не сказал. Таким образом, делать ему здесь было больше нечего, поэтому быстро проверив все свое снаряжение, Арк направился в сторону замка Джексон в поисках Сэра Виконта Хаверстеина.

— Все отчеты пришли от кандидатов?

— Да, мы уже их обрабатываем.

— Есть что-нибудь интересное?

— Есть немного, — Ким Квон-Тэ рассортировал отчеты и передал их Ха Мэн-Ву, директору по планированию, который общался с кандидатам в самом начале отбора.

Участники тестирования «Global Exos» отправляли свои отчеты, по которым можно было отслеживать их прогресс.

— Хо-хо, прошло всего двадцать дней, а уже 20 игроков достигло 50-го уровня? — просмотрев отчеты, удивленно спросил Ха Мэн-Ву.

По сравнению с другими играми, в Новом Свете повышать свой уровень было в три-четыре раза труднее. Другими словами, играй они в другие игры, за двадцать дней у них был бы уже 150-200 уровень. Это невероятная скорость.

— Естественно, такой уровень невозможно получить, играя в обычном режиме. Думаю, хоть в отчетах они и написали, что достигли всего самостоятельно, на самом деле им, похоже, помогает большое количество других игроков. Кажется, это не то, что нам нужно. Как вы думаете?

— Разве мы не предполагали это с самого начала? — беззаботно ответил Ха Мэн-Ву, будто это не было большим делом.

С самого начала своего плана по набору сотрудников в зависимости от результата игры, они предсказывали такую ситуацию. Все-таки это было испытание для того, чтобы устроиться на работу во всемирно известную корпорацию «Global Exos». Поэтому люди, которые вкладывали возмутительные суммы денег в игру, или люди, которые привлекали родственников и друзей себе в помощь, просто обязаны были появиться. В конце концов, они также следили за претендентами, которые использовали такие методы.

Если кандидаты использовали все свои возможности и методы, то это было очень даже хорошо для Ха Мен-Ву:

— Финансирование и использование личных связей тоже навыки. Вот почему мы не отказали даже тем идиотам, которые подделали свои резюме для участия. Эти ублюдки, отчаянно борясь, лишь повышают необходимый минимум для прохождения экзамена. В ситуации, когда мы не можем напрямую участвовать в процессе, это лучший метод.

— Собираетесь ли вы принимать таких претендентов?

— Конечно, — Ха Мен-Ву рассмеялся, как будто ему сказали шутку, — Мы просто нуждаемся в игроках, которых можно контролировать. Как остальные?

— Они примерно на 30-40-х уровнях. Было бы меньше, если бы они использовали обычные методы.

— Что на счет тех, кого вы отложили? — Ха Мен-Ву указал на отчеты, отложенные на край стола.

— Ах, это те, кто играет необычными способами.

— Необычными способами?

— Да, не знаю, назвать ли их глупыми или же блестящими… По уровням — они самые последние. В определенном смысле они полностью используют все возможности игры. Даже среди остальных конкурсантов они попались мне на глаза. Посмотрите? — Ким Квон-Тэ протянул два отчета.

На одном было написано «Шамбала», на другом — «Арк», это был отчет Ким Хен-Ву.

Просмотрев отчеты, Ха Мэн-Ву покачал головой и рассмеялся, так как оба кандидата еще не достигли 20-го уровня:

— Нам нужны люди, которые не только могут активировать все возможности системы, но и способны правильно этим воспользоваться для того, чтобы быстро и хитро двигаться вперед.

— Но ведь в Новом Свете уровни еще не главное?

— Конечно. Однако по уровню мы можем судить об их мастерстве.

— Ну, это правда.

— Для создания правильного пути в игре они должны быть умными. Трудно сказать, что человек, который не достиг и 20-го уровня за двадцать дней, с головой на плечах. Сотрите их из списка на рассмотрение. Тем более, не один ли из них подделал резюме?

— Удалить их совсем?

— У нас нет возможности читать 2000 отчетов каждый раз, когда они приходят, поэтому мы должны упрощать процесс. Тем не менее, мы не можем сообщать им о дисквалификации прямо сейчас, в конце концов, на время тестирования мы должны быть «справедливыми». Это будет надоедливым, если они начнут жаловаться.

— Я понимаю.

Отчеты, которые прислали Квак Юн и Ким Хен-Ву, отправился в шредер, а в списке кандидатов напротив их имен появилась большая красная надпись: «ДИСКВАЛИФИЦИРОВАН».

— В последнее время у тебя впавшие щеки, как будто ты не высыпаешься. Что-то случилось?.. Хотя почему не должно… — вздохнула мама Хен-Ву, с жалостью посмотрев на него.

Когда она с беспокойством говорила о нем своим дрожащим голосом, бледным лицом с тонкими венами и костлявыми руками, истыканными 3-4 иголками от капельниц — у Хен-Ву начинало болеть сердце. Однако, если честно, ее волнение было обоснованным. После начала теста в Новом Свете он не высыпался.

«Игра так же важна, как и моя реальная жизнь. Я позади большинства претендентов и у меня не так много времени, чтобы сосредоточится на игре. Я с самого начала понимал, что будет тяжело. Верно. Как и сказал Лидер Команды, успех или провал на экзамене основан не только на уровне, поэтому у меня даже сейчас есть шанс. Пока есть надежда, я не намерен сдаваться!» — приняв такое решения, Хен-Ву спал лишь три часа в сутки, посвящая оставшееся свободное время игре.

Действительно в последнее время, после начала разборок с Мышемедведем, он ночами почти не смыкал глаз. Вот и сегодня утром он немного подремал до звонка будильника, после чего еще не до конца проснувшись, поспешно натянул одежду и ушел. С изможденным лицом и в мятой одежде он определенно выглядел очень плохо.

— Ничего не случилось, — несмотря на свой внешний вид, отвечал Хен-Ву с яркой улыбкой.

— Прости, я зовусь родителем, но на самом деле просто обуза…

— Я же говорю, что это не так, просто вчера я до поздней ночи играл с друзьями, поэтому сегодня немного не выспался.

— Но если бы я не была такой, то сейчас бы ты учился в университете…

— Мама, — Хен-Ву, резко взяв ее за руки, улыбнулся, — Со мной действительно все в порядке. Если честно, мне больше нравится работать, чем учиться. Работа интересная, коллеги относятся хорошо, есть даже те, кто мне помогает. Так что нет причин для беспокойства, мама. Хотя, есть одна.

— Что? Какая?

— Я больше не могу без твоей особо-смешанной лапши.

— Ах ты, маленький… Говоришь такие бессмысленные вещи…

— Но, это правда. Это единственное, что я хотел бы поесть. Я пытался сам приготовить, но вкус получался совсем не тот. Так что быстрей выздоравливай и приготовь правильную лапшу для меня, пожалуйста. Ладно?

Хен-Ву подмигнул ей и мать, наконец, улыбнулась:

— Ладно.

Хоть он и был честным человеком, внимательным его назвать было нельзя. Раньше он даже представить себе не мог, что сможет сказать такие слова. Однако же каким-то странным для него образом эти слова сами слетели с его языка. И это был еще один эффект от игры «Новый Свет».

«Только подумать, я смог использовать опыт ухода за бабушкой Йохансон в реальном мире!» — Хен-Ву кое-чему научился, ухаживая за бабушкой в деревне Харун.

Поначалу он относился к заданиям по уходу за старой бабушкой, как к проходным, которые он, скрепя сердце, выполнял, чтобы взять очередной квест на убийство мышей. Однако после множества повторений Хен-Ву заметил, что награда зависела оттого, насколько хорошо он относился к ней, и чем лучше ей было, тем больше было вознаграждение.

По умолчанию, награда составляла 1 серебряный, но были случаи, когда он получал больше, если от всего сердца старался ухаживать за бабушкой. И раз время на задание всегда требовалось одинаковое, само собой, он хотел каждый раз получать максимальную выгоду. Поняв это, Хен-Ву стал подбираться слова и продумывать свои действия заранее.

И самое интересное, что научившись искреннее сочувствовать, он смог перенести это в реальность. Конечно, он не мог использовать навык «Брат Милосердия», чтобы повысить мужество и дух, однако подбодрить маму словами выходило без проблем. Это было малостью, незаметной величиной, но благодаря этому лицо мамы становилось ярче.

«Почему я не мог сделать для нее ничего подобного раньше?» — Хен-Ву чувствовал что, только ради этого стоило играть в «Новый Свет».

— Я загляну послезавтра утром. Фрукты оставлю здесь, съешь их как сможешь, — Хен-Ву положил корзину с фруктами и, развернувшись, вышел из палаты.

Узнав от врача, что фрукты могут помочь с лечением, он стабильно раз в неделю покупал ей корзину с фруктами. Хоть для себя Хен-Ву не мог купить даже один рамэн, для мамы, если это поможет ей восстановиться, он готов был покупать не только фрукты, но и дикий женьшень, который считался очень редким и полезным деликатесом.

Из больницы Хен-Ву потащил свое измученное и лишенное сна тело к Торговому Центру, где за шесть часов работы грузчиком получал 1 500 000 Вон (на 2010 год ~40 000 рублей), плюс он получал 2 000 000 Вон (на 2010 год ~50 000 рублей) за девять часов работы на трех других подработках. «Global Exos» платила кандидатам еще 1 500 000 Вон в месяц. В итоге, работая 15 часов в сутки, Хен-Ву зарабатывал 5 000 000 Вон (на 2010 год ~130 000 рублей) в месяц.

С таким доходом он едва мог покрывать лечение своей матери, расходы на проживание, проценты по кредитам, а помимо этого ему необходимо было погашать платежи за мать к выписке. Сколько бы он не экономил, ему все равно не хватало, поэтому независимо от того, насколько трудно ему было, или как бы не болело его тело, он не мог перестать работать.

«Мама страдает намного больше меня, поэтому я не могу позволить себе слабости», — сильно помотал головой Хен-Ву.

Закончив с работой, он свернулся калачиком между коробок и задремал. Причина, по которой ему удавалось спать один час в сутки и при этом работать, была в том, что он дремал в метро по дороге, или устраивал тихий час в свободное время на работе. Конечно, это было бы невозможно, если бы не помощь его напарницы Хи-Сун…

— Оппа, оппа.

С такими словами его начали активно трясти. Медленно открыв глаза, он увидел Хи-Сун, которая пыталась его разбудить.

— А? Что случилось? Товар пришел?

— Да, позвонили и сказали, что вот-вот привезут. Владелец скоро спуститься.

— Ясно, лучше встать, если не хочу, чтобы меня застали, — пробормотал Хен-Ву, потягиваясь.

— Оппа, ты работаешь еще на одной работе? — спросила Хи-Сун с тревогой в глазах.

— Хм? Нет, наоборот, я бросил парочку.

— Тогда почему ты в последнее время постоянно ложишься спать, когда появляется возможность?

— А, это… – Хен-Ву, почесав затылок, застенчиво посмотрел на Хи-Сун, — Если честно, то я начал играть.

— Оппа тоже играет в игры?

— Что ты! В былые времена я играл словно сумасшедший. Как приходили выходные, я на сутки пропадал в сети, было три-четыре игры, где я достиг максимального уровня.

Тогда он не знал, как провести день и полностью отдавался играм. Его родители были мягкими, поэтому он даже не помнил, чтобы его ругали за это. Но когда жизнь пошла кувырком, все это стало незначительным. Неважно, как он пытался сконцентрироваться на игре, суровая реальность всегда напоминала ему о себе. Не было такой игры, которая была бы способна заставить его забыть о реальности.

«Похоже, я уже никогда не смогу играть в удовольствие», — так ему казалось тогда.

Однако Новый Свет пробудил забытые ощущения. Погружаясь в этот виртуальный мир, Хен-Ву иногда даже забывал о своей цели — получить работу в «Global Exos». Поэтому он так мало спал и был настолько истощен, что зачастую походил на зомби. Дошло даже до того, что он забыл про отчет и, вспомнив за два дня до срока, торопливо написал что-то и отправил.

Даже так, время, потраченное на игру, было приятным, и он хотел устроиться в «Global Exos», которая создает такие игры. Тем не менее, вероятность этого была крайне небольшой, так как Хен-Ву знал мало, и у него не было ничего, что он мог бы противопоставить другим кандидатам. И, конечно, у него определенно было очень мало времени.

На одну вакансию претендовало 200 человек, так было заявлено, но в реальности Хен-Ву противостояло не меньше 1900 кандидатов, поэтому он мог сделать простейший вывод – провал был гораздо вероятнее успеха. Именно по этой причине он хотел наслаждаться Новым Светом столько, сколько получиться, ведь капсулу, стоящую 10 000 000 Вон (на 2010 год ~250 000 рублей) по окончанию тестирования придется вернуть.

«Если устройство придется вернуть, то с моим доходом я буду не в состоянии приобрести его. Даже ради игры в «Новом Свете» я хочу пройти. Нет, я должен! Должен верить, что смогу!»

Он волновался из-за поддельного резюме, но, похоже, в «Global Exos» сейчас не обратили внимания на это, однако сможет ли он обманывать их до конца? Ему хотелось верить, что у него получится.

Хи-Сун задумчиво смотрела на Хен-Ву, пока внезапно ее глаза расширились:

— А что это за игра, в которую оппа играет сейчас?

— Почему ты спрашиваешь?

— Ну, если это интересно, то я тоже хочу попробовать.

— А ты играла раньше?

— Конечно.

— И во что?

— Ммм, это что-то связанное… с танцами, — нахмурившись, пробормотала Хи-Сун.

— Эта игра совершенно отличается от других. И даже если ты узнаешь, это слишком для тебя, чтобы играть.

— Тц, ты можешь сказать конкретно?

— Она называет «Новый Свет», она вышла недавно.

— «Н-Новый Свет»? — глаза Хи-Сун округлились.

— Ты знаешь о ней?

— Конечно. То есть… да. Видела однажды в газете. Но разве играть в эту игру не ужасно дорого? Нужна эта… капсула, или как там.

— Так вышло, что я могу играть бесплатно.

— Так вышло?

— Я не могу объяснить подробней. Тем не менее, я слышал, что есть игровые клубы, в которых установлены капсулы для этой игры. Конечно, это довольно дорого, но один раз попробовать можно. Просто один раз увидеть лучше, чем сто раз услышать.

В этот момент на склад заехал грузовик, заполненный товаром, и Хен-Ву побежал к нему с тележкой для разгрузки. Хи-Сун же, посмотрев ему в спину, кивнула, словно приняла какое-то решение:

— Так значит «Новый Свет», да?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 5. Месть Виконта Хаверстейна**

Новый Свет — континент, озаренный светом, словно сам Бог благословил его. Тем не менее, его история была омрачена кровью и насилием. Этот бурный период в истории Нового Света был так давно, что уже никто и не помнит его.

В те времена тысячи рас, разделившись на различные фракции, сцепились в бесконечной войне. Кровь смывалась еще большей кровью, трупы заваливались еще большим количеством трупов. И закончилась эта эпоха не благодаря силе правды, а силой Абсолютного Зла.

Воплощение Зла не видело разницы между расами и с невиданной силой атаковало всех подряд, заливая континенты черной кровь. Рядом с Воплощением Зла все остальные расы выглядели новорожденными щенками, боявшимися дышать и дрожавшими от ужаса и страха. Так началось столетие названное впоследствии Темным Веком.

Однако чем темнее ночь, тем ярче звезды. И в тот момент, когда война с Воплощением Зла достигла апогея, в сиянии света явились те, кто принес свободу. Семь героев, чьи имена не сохранила история — трое из них были Людьми, остальные же — Дварфом, Эльфом, Орком и представителем звериного клана Мяу, которого звали Мабан.

В центре континента они создали мощный союз, и вскоре стенания превратились в победные кличи. Шаг за шагом в цепи великих войн семь героев наконец-то смогли повергнуть Воплощение Зла, после исчезновения которого они обсудили, что же хотят для себя.

— Мы желаем просторных и плодородных земель, — три героя из Людей основали три королевства в Новом Свете.

— Я желаю лесов, переполненных жизнью.

— Мне — огонь и силу гор.

— Для меня же влажные болота и бесплодные пустоши.

Эльф получил права на леса, Дварф — на горы и подземелья, Орк — на пустоши, после чего взгляды скрестились на Герое Мабане, который сказал с горькой улыбкой:

— А я же присмотрю за кровавым обетом, что мы выжгли в наших сердцах.

— Обет будет нерушим!

— Значит, мне этого достаточно, — сказал Герой Мабан и исчез.

Королевства шести героев до сей поры стоят в Новом Свете и, развиваясь на протяжении 200 лет, достигли Золотого Века. Однако время несло не только процветание — поток времени медленно, но верно подтачивал дружбу, заложенную героями. Двести лет… достаточный срок для того, чтобы забыть ужас и славу прошедших эпох. Обет был нарушен, и трещины стали уже настолько велики, что почти каждый мог их видеть.

✩✩✩

— Хм, сейчас добавить эту травку? — подумал Арк, кладя в котел траву, что держал в руках.

Содержимое котла покраснело и застыло, словно запеканка. Серьезно посмотрев на нее, он закрыл глаза и съел кусочек. Его почти пустой желудок быстро наполнился, а энергия чуть из ушей не потекла.

Использовав Кулинарию Выживальщика, вы создали Питательное Желе.

Сытость восстановлена на 100%. В течение 10 секунд здоровье восполняется на 200.

— Отлично, в этот раз получилось, — Арк, облегченно вздохнув, убрал блюдо в сумку.

После выхода из Харуна он специально сошел с пути и углубился в лес. Игроки, покидающие деревню и идущие в Замок Джексон, были в основном 15-го уровня.

Конечно, если посмотреть на характеристики, то в момент выхода из деревни Арк был чуть выше десятого уровня. Однако иметь уровень ниже, чем у остальных, не доставляло ему никакой радости, ведь в игре уровень был универсальным мерилом — тот, чей уровень ниже, однозначно слабее. Поэтому, углубившись в лес, он методично убивал всех встреченных Диких Псов и Волков. Зачистив под две сотни этих монстров, Арк достиг 16-го уровня, отчего его броня и оружие уже превращались в разваливающийся мусор.

«Надо изучить навык Ремонт, когда окажусь в Замке Джексон», — если ценное снаряжение, ради которого Арк столько трудился, сломается, то несколько дней он просто не сможет заснуть.

Сменив броню на начальную кожаную, он сконцентрировался на готовке, так как решил воспользоваться этим случаем, чтобы прокачать Кулинарию Выживальщика. Сначала он не думал использовать этот навык, так как увидел его странные результаты, а изучить вместо него обычную кулинарию. Однако бой с Мышемедведем продемонстрировал полезность Кулинарии Выживальщика.

«Я могу использовать всё — неважно яд это или еда», — однако же настроить себя попробовать неизвестное блюдо было трудно.

Кулинария Выживальщика не была обычным навыком кулинарии. Нельзя было просто смешать продукты и получить результат. Если комбинация была неправильной, то все просто взрывалось, а ингредиенты бесследно исчезали. В конце концов, перепробовав больше сотни сочетаний, Арк успешно приготовил пятнадцать блюд, включая Душисто-Ядовитый Суп. Относительно полезными оказались только Остро-приправленное Чили, Освежающий Травяной Чай и, недавний успех, Питательное Желе.

Остро-приправленное Чили было невероятно острым блюдом, которое временно увеличивало Силу на 10, однако после окончания этого эффекта игрок на несколько минут оказывался под воздействием другого эффекта — Замешательство, так что это была очень опасная еда. После употребления этого блюда Арк яростно сражался с пятью Волками и едва не умер. Освежающий Травяной Чай — восстанавливал манну, он был невероятно вкусным и во время путешествия Арк часто его готовил.

Так как он делал то, чем не мог заниматься раньше из-за бесконечного сражения с мышами, его навыки заметно подросли, он даже получил два новых.

Пассивные навыки

Владение мечом (начальный, 26/100): вы не получаете штрафов, сражаясь мечом.

Рукопашный бой (начальный, 24/100): в сражении без оружия ваши Атака, Точность и Уклонение увеличены.

Кулинария Выживальщика (начальный, 22/100): вы можете приготовить неизвестное блюдо, используя ингредиенты, собранные на месте.

Несгибаемая воля (начальный, 27/100): в критическом состоянии Атака, Шанс критического удара и Восстановление увеличены.

Фуражировка (начальный, 29/100): позволяет собирать съедобные ингредиенты.

Активные навыки

Уход (начальный, 21/100): дает больным надежду, энергию и мужество (затраты маны 10).

Дух Кота (средний, 103/300): наводит ужас на мышей и небольших монстров, парализуя и сильно снижая их Атаку, Защиту и Боевой дух (затраты маны 100).

Идентификация ингредиентов (начальный, пассивный): позволяет узнать основные эффекты ингредиентов, собранных навыком Фуражировка. Так как ваши знания пищевых ингредиентов увеличились, вы больше не повреждаете их при сборе.

Неукротимое Тело (начальный, пассивный): даже в довольно опасном положении вы сохраняете силу духа, в трудной ситуации ваша Защита становиться еще более превосходной.

Идентификация ингредиентов, похоже на дополнение к Кулинарии Выживальщика. В любом случае, знание о том, какой ингредиент ядовит, а какой нет, было очень полезным, поэтому вероятность ошибки немного уменьшалась. По-настоящему неожиданным стал навык Неукротимое Тело. После того как он, сильно зажмуриваясь, съел больше сотни неизвестных блюд, приготовленных Кулинарией Выживальщика, навык Неукротимое Тело и появился, что говорило о том, насколько опасной была эта Кулинария.

Арк был очень рад получению новых навыков.

— Что ж, теперь, когда все запасы использованы, пора идти дальше, — закинув сумку за плечо, он продолжил путь.

Хотя в реальности только светало, в Новом Свете было уже утро. Идя с сумкой на плече через лес, его лицо приятно обдувал ветерок, а от запаха травы раздувались ноздри и очищались легкие. Каждый раз, думая об этом, Арк снова и снова удивлялся — все-таки Новый Свет был игрой за рамками любых классификаций. Как и обещали, игра в буквальном смысле была новым миром.

Тем не менее, Арк испытал меньше одной сотой того, что было в Новом Свете, и остро понял эту истину после того, как пересек холм.

— О-о-о! — само собой вырвалось у него.

Дальше до самого замка, который казалось, упирается в небо, простиралась бескрайняя равнина. Здания из черного камня просто шокировали своей красотой. При этом НПС в Харуне говорили, что замок небольшой по меркам Нового Света.

«Невероятно, а ведь еще должны быть города крупнее и поразительнее этого», — при мысли об этом его сердце учащенно забилось.

В любом случае он, наконец, покинул территорию новичков и прибыл в поселение, которое можно назвать городом. Войдя в замок, Арку он показался не таким впечатляющим, как снаружи, однако же он был полон жизни. В основном здесь были игроки 50-60 уровня, новичков на их фоне почти не было видно, хоть из Харуна они и выходили толпами. Причина была в многочисленных неисследованных подземельях вокруг Замка Джексон.

— Любители тепла и уюта, добро пожаловать в гильдию Гадес.

— Для доблестных воинов, ищущих боевого опыта, Гильдия Черного Топора.

— Лучшие цены на жезлы, продаем по минимальной цене, Киоск Тис Нука.

— Кому нужен торговец, обращайтесь ко мне.

Крики сыпались на него со всех сторон. Доски объявлений на всех углах пестрели призывами гильдий, магазинов, а также предложениями организовать группу. Прилавки, заполненные товаром, иногда мешали ходить. После 20 дней в тихом и спокойном Харуне Арк сам себе казался деревенщиной — ему было очень тяжело привыкнуть к этому.

Город был популярен не только благодаря неисследованным подземельям. Здесь также располагались НПС, обучающие различным классам, или представляющим различные гильдий. Как-никак гильдии были очень важным элементом игры. Если новичков набиралось много, то они могли получить информацию и даже помощь в выполнении сложного задания. Поэтому зазывалы всех гильдий стремились заполучить любого высокоуровневого игрока.

Однако Арк и не думал вступать в гильдии. Первой причиной было укоренившееся в нем недоверие к игрокам, а о второй он сам забывал иногда. Его цель лежала в совершенно иной плоскости, чем у других игроков, ведь для него это была не просто игра, а тест для трудоустройства. Ему не было необходимости вступать в гильдию и терять время на бесполезные вещи.

Что его действительно интересовало, так это получение класса, которые становились доступны после 15-го уровня. Это, кстати, и было главной причиной, по которой новички после получения 15-го уровня стремились в Замок Джексон. В Новом Свете было 12 классов, таких как Воин, Лучник, Маг, Вор, Священник и другие, а если углубиться в детали, то можно узнать о ветвях развития различных классов, так что их можно было улучшить два или три раза.

— Окно характеристик персонажа.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 16 Слава 150

Класс —

Титул Мышиный Мастер

Здоровье 360 Мана 100

Сила 67 Ловкость 77 (+2)

Выносливость 67 Интеллект 17

Мудрость 16 Удача 17

Эффекты экипировки

Острый Сияющий меч: Скорость атаки +5.Броня из кожи Черного Мышемедведя: Ловкость +2, Сопротивление холоду +20

Характеристики так себе, но для 16 го уровня это очень даже впечатляюще. Если внимательнее посмотреть на показатели мудрости и интеллекта, то можно заметить, что они слишком низки для выбора класса из магической группы. Арк выполнял в основном боевые задания, поэтому, не слишком задумываясь, вкладывал все очки в Силу, Ловкость и Выносливость.

«Должен ли я просто взять класс Воина?»

Разница между игроками с классом и без даже на одинаковом уровне была огромной. Получив класс, можно было выучить специальные навыки, соответствующие выбранному направлению, а также получить бонусные характеристики. Кроме того, выполнив специальный квест на смену класса, можно было выбрать соответствующую ветвь развития. Это было как открыть новую страницу.

«Я еще даже не знаю всех свойств классов», — покачал головой Арк.

Ему пока не приходилось видеть как сражаются игроки, получившие класс. Хоть об основных свойствах можно было догадаться и по названию, все равно оставалось много отличий в зависимости от способа игры. Какие навыки можно изучить, взяв класс, а какие нельзя? Необходимо тщательно изучить вопрос, прежде чем принимать решение. Нельзя было менять класс по простой прихоти, не изучив их.

«Арк — мое единственное альтерэго в Новом Свете, поэтому я должен выбирать осторожно.»

Если бы это была любая другая игра, то он мог бы сменить класс, если тот не понравился, или просто начать сначала, однако в Новом Свете был только один шанс. Его осторожность должна быть безграничной.

«Ладно, пока Замок Джексон станет моей базой, а я буду наблюдать за игроками, получившими разные классы… Но сейчас займусь кое-чем другим», — Арк открыл сумку и с радостью взглянул на скрижаль.

Эту Таинственную скрижаль охранял Мышемедведь. Когда он смотрел на нее, его охватывал восторг, как-никак он получил много выгоды только от поисков этой скрижали: 12 бонусных характеристик, бесплатный навык Кулинария Выживальщика и, самое главное, два магических предмета, которые очень трудно раздобыть на его уровне. Даже просто думать о добыче, что ждет его в продолжении этого задания, было приятно.

«Но для этого мне нужно встретится с Виконтом Хаверстейном», — Арк торопливо пошел к самому замку.

— Чего надо? — уставился страж на Арка, который будучи затянутым в шкуру, выглядел как настоящая деревенщина.

Но это была виртуальная реальность, так что он предполагал что-то такое:

— Я пришел встретится с Виконтом Хаверстейном.

— Что? Ты хочешь встретиться с Лордом?

— Да, если покажете ему это, он, наверное, захочет встретиться со мной, — Арк протянул записку неудачливого путешественника, найденную им в пещере.

Стражник взглянул на него с недоверием, но все же ушел внутрь, и через 10 минут вернулся с сопровождающим. Это был рыцарь средних лет, с пышной бородой, хоть на нем и была массивная золотая цепь, он не выглядел как Виконт Хаверстейн. Рыцарь представился Кроссом, начальником замковой стражи, в ответ Арк также представился.

— Значит, вы тот, кто обнаружил этот пергамент? — настойчиво спросил Кросс.

— Да.

— Не находили ли вы каких-нибудь странных предметов в том месте?

— Находил, — Арк быстро достал скрижаль и показал ее Кроссу.

Казалось Кросс перестал дышать:

— Не знаю, как это назвать — дланью Господа или шуткой Дьявола.

— О чем вы?

— Эта скрижаль — предмет, который Виконт Хаверстейн очень долго искал. Тем не менее, никто из посланных им людей не вернул ее.

— Что это за скрижаль?

— Я не знаю всех деталей. Известно только, что она связанна с руинами, найденными поблизости. Виконт Хаверстейн годами пытался найти эту скрижаль и, в конце концов, сдался. Он отправился в развалины во главе Рыцарей-Сильфидов, и все же скрижаль нашлась после его отъезда, — проговорил Кросс, после чего крепко сжал руку Арка и попросил: — Не могли бы вы лично доставить скрижаль Виконту? Если поспешите, то сможете перехватить его до того, как он углубится в развалины.

Тотчас же миссия обновилась: «Загадка таинственной скрижали» преобразовалась в «Загадку таинственной скрижали 2», которая требовала встретиться с Хаверстейном, отбывшим к развалинам.

«Ха-ха-ха, есть. Я предполагал что-то такое», — в голове Арка вспыхнула формула: «квест + подземелье = огромные сокровища», поэтому он не видел причин для отказа и быстро согласился.

Кросс выделил ему лошадь и двух сопровождающих. Однако как бы он не спешил, перед отправлением надо было кое-что сделать. Найдя кузнеца, Арк отремонтировал снаряжение и только после этого залез на коня. Это было очень трудно для человека, работающего на складе супермаркета и ни разу в жизни не ездившего на лошади.

— Ихаа, иихааа, — думать, что раз это игра, то как-нибудь обойдется — было ошибкой.

Проехав пару километров, он умудрился упасть пять раз, поэтому вскоре солдаты сжалились над ним и, взяв его коня за уздечку, сказали:

— Напряги ноги и ляг на коня, мы его поведем.

— Может, немного отдохнем?

— Если мы хотим перехватить Виконта до того, как он углубится в развалины, то нельзя терять ни мгновения. Поехали.

«Проклятье, я говорю, что сдохну раньше, чем мы приедем», — хоть у него и болело все, не было и речи о противодействии НПС из замка. Тем не менее, даже это в итоге обернулось для него плюсом.

Навык Верховой езды +3. Ехать стало легче.

Навык появился, когда он уже отчаялся и хотел сдаться, так как ему прострелило поясницу, и он едва сдерживался. После этого Арк научился держать спину ровно и начал сам держать поводья. После суток сумасшедшей скачки и захлестывания лошадей из тумана возникли развалины. К счастью, похоже, они не опоздали, так как Рыцари Сильфиды только собрались и осматривали вход.

Спустившись с лошадей, Арк с солдатами спеша побежали.

— Мой Лорд, мы нашли скрижаль!

— Что?

Обернувшийся мужчина был дворянином приблизительно шестидесяти лет. Его жесткие белые волосы спадали на плечи, а лицо казалось синим из-за недостаточности кислорода в клетках, однако глаза — сияли. Без сомнения это был Виконт Хаверстейн, который походкой, полной достоинства, сейчас подошел к Арку и спросил:

— Ты тот, кто добыл скрижаль? Покажешь ее мне?

— Да.

— Действительно это та самая скрижаль, которую я искал, — Виконт Хаверстейн долго смотрел на протянутую Арком скрижаль дрожащими прищуренными глазами, ему понадобилось немало времени, что бы вновь сосредоточится на Арке: — Ты, наверно, даже не представляешь насколько большую услугу оказал, доставив это мне. Правила гласят, что хорошие дела должны вознаграждаться, поэтому я, Лорд Хаверстейн, обещаю отплатить тебе. Скажи, чего ты хочешь, я выслушаю и исполню всё, что ты заслужил.

Счастливая звезда засветилась для Арка. Наконец-то он может получить награду, которую так ждал. Он может пожелать все: «Попросить магический предмет? Или денег?»

Мысли Арка сновали туда-сюда, пока он не обратил внимание на маленькую ловушку в словах Хаверстейна: «Всё, что ты заслужил». Если пораскинуть мозгами, это было очень двусмысленное заявление. Хоть Хаверстейн и сказал «всё», условие «что ты заслужил» ограничивало верхний предел. Но где именно проходит граница? Как он может ее определить?

«Нужно смотреть на сложность задания», — Арк открыл окно заданий и проверил.

Сложность «G» — такая сложность означала, что он может рассчитывать на награду в один золотой или предмет равной стоимости.

«И это все, что я могу получить с этого задания?» — его предвкушение исчезло, сменившись тревогой.

Чтобы получить скрижаль он убил сотни мышей и сразил Мышемедведя, после чего скакал на лошади, чтобы встретится с Хаверстейном, и почти стер себе задницу, а награда — всего один золотой? Внезапно ему в голову пришла другая мысль.

«Неужели передача скрижали — это конец квеста? Но зачем тогда начальник замковой стражи послал меня? Ведь он мог просто отправить солдат. В условиях задания говорилось встретить лорда Хаверстейна, но не было ничего о передачи скрижали. Точно, это квест с альтернативным выбором!»

Задания с альтернативным выбором – это квесты, которые изменялись в зависимости от выбора игрока. По множеству признаков Арк догадался, что это квест с возможным продолжением, ведь уже выполнен ряд заданий, связанных со скрижалью. Другими словами, чтобы получить настоящую награду, он должен действовать необычно.

— Я желаю пойти в развалины с Виконтом, — подняв голову, неожиданно сказал Арк.

— Что? Ты не можешь.

— Почему? Раз я принес скрижаль, связанную с руинами, то думаю, достаточно подготовлен. Разве Виконт не пообещал наградить меня по заслугам?

— Знай, я говорю это для твоего же блага. Руины — это не просто комфортабельное подземелье. Это место, где обитает воплощение зла. Я не могу допустить туда такого неподготовленного человека, как ты.

— Вы нарушите собственное обещание? — резко спросил Арк.

Одним из нерушимых принципов Арка была поддержка хороших отношений с НПС, однако все менялось, когда на кону стояло нечто более ценное. Было много способов восстановить пошатнувшееся доверие, но способа вернуть предмет не было. Независимо от того, был ли этот НПС Лордом или Виконтом, если того требовала выгода, Арк до последнего будет стоять на своем.

— Ты и вправду… Гкх-кх-кх, — Хаверстайн неожиданно упал на колени и закашлял кровью.

— Мой Лорд! — солдаты бросились на помощь, но всех опередил Арк.

— Пожалуйста, доверьте это мне, у меня много опыта ухода за больными, — сказал он солдатам и быстро использовал свой навык Уход, после чего лицо Хаверстейна порозовело: — Кажется, вы очень больны. Исследовать развалины, в таком состоянии… Здесь ведь нет тех, кто сможет о вас позаботиться? – сказал, улыбнувшись, Арк.

— Мне не нужна сиделка. Кх-кх.

— Нет, я вижу, в каком вы состоянии. В таком положении вы не сможете идти и управляться с мечом. Быть обузой для подчиненных — пятно на чести.

— Как-то…

— Пожалуйста, позвольте присматривать за вами, мой Лорд. Я целитель и не могу просто так оставить нуждающегося, – решительно проговорил Арк.

Хаверстейн вздохнул. Это означало, что он сдался. Услышав приятный звук, Арк понял, что его решение было правильным.

Задание обновлено

Загадка таинственной скрижали 2 => Загадка таинственной скрижали 3

Исследуйте руины с Виконтом Хаверстейном, чтобы открыть тайну скрижали. Условия: Если Виконт Хаверстейн умрет, задание будет провалено.

Уровень сложность: Е+

— В атаку, смести проклятых монстров!

— Гооооааааааааххх!

Больше пятидесяти Рыцарей Сильфидов, размахивая мечами и булавами, обратили врагов в бегство. Внезапно им преградили путь Горгульи и Гоблины, однако в ответ на ладонях Магов заплясало пламя, которое устремившись вперед, создало местный филиал ада. Монстры страшно завыли и ринулись вперед, пробиваясь через огонь, но их уже ждали мечи и дубины. Уничтожение противника заняло не более 10 минут.

«Сильны!» — Арк с удивлением наблюдал за сражением.

Прошло уже два дня с тех пор, как они углубились в развалины. Изнутри руины представляли собой настоящий лабиринт, так что запомнить путь или выдерживать направление было крайне сложно. К тому же, за каждым поворотом ожидали засады из бесчисленных орд монстров, но они не выдерживали никакого сравнения с Рыцарями Сильфидами.

Они были Рыцарями, которых Лорд лично вел вперед. Даже их снаряжение сильно отличалось от снаряжения обычных солдат. Это были Рыцари в сияющих доспехах и с мощнейшим оружием в руках, а их навыки, должно быть, имели чрезвычайно высокий уровень. Все атаки они принимали на щит, а каждый удар мечом был фатальным.

Это было впервые, когда Арк видел сражение НПС, тем более в такой высокоуровневой локации, из-за чего он даже немного потерял уверенность в себе. После окончания боя над головами ряда рыцарей появился значок крестика, означавший, что они подняли уровень.

«Интересно, какой у них уровень?»

Уровни были и у НПС. Естественно, если они побеждают в сражениях, он поднимется. Тем не менее, НПС не знали о концепции уровней — если спросить их про это, то они в удивлении переспросят, что это, а если начнете объяснять, то страшно разозлятся. В Новом Свете слова «уровень», «навыки» или «характеристики» были чужды НПС, другими словами, ими пользовались только игроки.

Даже магия или навыки, позволяющие посмотреть чужое окно характеристик, не работали с НПС, то есть способа, с помощью которого можно узнать их характеристики, не было, тем не менее, глядя на их сражения, Арк был уверен, что их уровень значительно превосходил его.

«Ну, в любом случае, если я останусь с ними, то не должно быть никакого риска».

Сложность обновленного задания «Загадка таинственной скрижали» была Е+, что означало: такой квест практически невозможно выполнить в одиночку, что бы вы ни делали. Но если просто следовать за Рыцарями Сильфидами, то это не должно стать слишком уж трудным.

Проблема была лишь в состоянии Виконта Хаверстейна. После того, как они углубились в развалины, он значительно ослаб. Арк, имевший навык Уход, видел, что ему осталось недолго, а если он умрет до окончания квеста, то задание будет провалено, и Рыцари Сильфиды вернутся в Замок Джексон. Видимо, именно поэтому квест, в котором ему даже не нужно было сражаться, имел сложность Е+.

«Любой ценой мне нужно сохранить ему жизнь до завершения задания. Тц, какие сложности», — кашель Хаверстейна за спиной Арк только раздражал.

Если бы не условия задания, ему было бы все равно умрет он или нет. Что более важно, Арк хотел хотя бы раз принять участие в сражении и атаковать монстров, так как для него они выглядели лишь как ходячий опыт. Если уж даже эти высокоуровневые Рыцари постоянно поднимали уровни, то ему хватит убийства хотя бы нескольких монстров, чтобы получить достаточно много опыта. Однако он не мог поступить так, ведь если Арк не будет постоянно находиться рядом с Лордом Хаверстейном и следить за его здоровьем, то его ухудшающееся состояние может привести к возникновению неожиданного результата.

— Кх-кх.

— Все хорошо. В первую очередь болезнь ломает разум, но если вы укрепите свое сердце, то сможете одолеть любую болезнь. Крепитесь, нельзя терять надежду, — пока Арк повторял подобные слова, в которые и сам не слишком-то верил, его навык Уход делал свое дело, и лицо Хаверстейна становилось не таким бледным.

— Благодарю. Слушая твои слова, ко мне возвращаются силы и болезнь немного отступает. Тем не менее, я знаю, неважно насколько крепок мой разум — для меня нет надежды.

— Что вы говорите?

— Нет, это так. Моя болезнь исходит не от разума.

— Вы что-то знаете о ее природе?

— Ты знаешь, почему я пришел сюда во главе Рыцарей Сильфидов в таком состоянии? — затуманенным взглядом Хаверстейн окинул разоренные развалины. — Потому что здесь скрывается демон, убивший моего отца и наславший на меня болезнь.

— Демон? Можете рассказать поподробнее?

— Ты уже вляпался во все это, так что лучше тебе знать. Давным-давно здесь произошла страшная катастрофа — на Земли Джексона обрушились болезни и голод.

— Это было делом рук демона?

— Да, зловредный демон, прибывший с далекого континента. Мой предок, основатель рода Джексонов, решивший узнать причину, сплотил бойцов и сразился с демоном. Но демон сбежал до того, как его успели добить, и с тех пор род Джексонов страдает от его проклятья — все представители рода Джексонов умирают от внезапной болезни, как только им минет двадцать лет.

— Что? Но вам…

— Я жив лишь благодаря своему Отцу, — Хаверстейн сжал свое серебряное ожерелье. — Как и все мои предки, отец пытался снять проклятье, и в год моего рождения нашел способ. Надо было убить демона, который все это время скрывался в этих руинах, но само место, где тот прячется, запечатано древней силой, а скрижаль, которую ты принес — ключ. Приложив много усилий, отец, в свое время, заполучил скрижаль, а затем, как и я сейчас, собрал солдат и отправился на поиски демона, — Виконт уставился на Рыцарей Сильфидов пустым взглядом, словно ожидал увидеть среди них отца. — Об остальном поведал перед своей смертью один из воинов отца: они ввязались в продолжительный бой, и в итоге отец был повержен, но перед самой смертью он из последних сил нанес демону страшную рану. Благодаря этому, проклятье ослабло, и я сумел дожить до этого возраста.

— Значит, вы страдаете от болезни, потому что злобный демон восстановил свою силу.

— Да, ты прав, несколько лет назад признаки проклятья проявились у моего пятнадцатилетнего сына — демон становится сильнее. Но скрижаль пропала вместе с моим погибшим отцом. Последние три года я пытался найти ее, но не смог, и за это время я стал вот таким. Терять время больше было нельзя, поэтому я отправился на битву, чтобы силой уничтожить преграду и покарать демона.

— Если демона убить, вы излечитесь?

— Нет, для меня уже слишком поздно, — покачал головой Виконт Хаверстейн. — Я умру, даже если удастся убить демона, но я не могу позволить сыну повторить мою судьбу. Мой отец был в таком же положении и сражался с демоном ради меня. В этот раз моя очередь сделать для сына то же, что отец сделал для меня. То, что ты принес скрижаль, без сомнения, знамение Господа.

Арк был растроган до слез. Отец ради сына, и сын ради своего сына жертвуют жизнью. Конечно, это были НПС, но выглядели они как люди, хотя и не были ими. В этом очень реалистичном лице совсем не было заметно набора электрических импульсов. Несмотря на это, чувства, с которыми Хаверстейн смотрел на Арка, были искренними, то, что он умирал, жертвуя собой ради сына — действительно было его путем.

Большинство НПС были такими же. Как и в реальном мире, здесь были плохие и хорошие люди. Но никто не пытался играть чужими искренними чувствами с помощью хитростей и лжи. В этом была разница между НПС и игроками.

— Желание Виконта обязательно сбудется.

— Спасибо, — удовлетворенный Хаверстейн заснул.

После этого Арк ухаживал за Лордом со всей искренностью. Отец, что пожертвовал всем ради сына. Невероятно, но он словно чувствовал в Хаверстейне дух собственного отца. Арк почувствовал искреннюю привязанность к лорду. По заданию Хаверстейну надо помочь в любом случае. Так почему бы не делать это со всей искренностью? В конце дня Арк получил сообщение, которое ему и приснится не могло.

Изученный Арком навык Уход рос очень медленно. Хоть он и приглядывал за бабкой Йохансон десятки раз, прогресс навыка застыл на отметке 20, но после помощи Виконту Хаверстейну он поднялся до 30, а потом неожиданно начал быстро расти и достиг среднего уровня.

Благодаря искренности ухаживания за подопечным, ваш навык улучшился.

Уход (средний, активный): вы еще лучше можете внушать жизнь своим подопечным, давая их телу и душе силы для борьбы.

\* Целитель Душ (бонус среднего уровня навыка): искренняя молитва за больного дает эффект малого благословения. Все характеристики немного повышаются, а благодаря благочестивой почтительности увеличивается сопротивление проклятиям и воздействиям на разум.

Арк застыл с открытым ртом. Не потому, что навык улучшился, а из-за причины.

«Это из-за того, что я искренне ухаживал за Виконтом Хаверстейном?» — рост навыка неожиданно ускорился, когда Арк начал переживать за него.

Не означает ли это, что изменение отношения повлияло на рост умения? Конечно, это не было чем-то невозможным. Новый Свет управлял персонажем, считывая мозговую активность игрока, а эмоции — просто еще один вид мозговой активности. Система могла их воспринимать и интерпретировать, однако учитывать это при росте навыка… Кажется, так просто.

«Если действовать искренне при взаимодействии с НПС или изучении навыка — эффект увеличивается».

Это было естественно в реальности. Но неужели это действовало и в игре? Арк был шокирован технологиями, используемыми в игре.

Из-за ошибки в Харуне он сильно отстал от других кандидатов. Даже с бонусами за титулы в 12 очков характеристик преодолеть разницу в 14 дней будет трудно. Было бы неплохо, если остальные немного вздремнули, как в истории с черепахой и кроликом, но лучше бы на такое не надеяться. Однако теперь он нашел способ преодолеть разницу.

«В Новом Свете еще осталось много неизвестного. Если я узнаю обо всех из них, то сокращение отставания уже не будет просто мечтой. Точно! Ответ прямо передо мной. Разница между игроками, начавшими в одно и то же время — в этом и только в этом. Если я хочу догнать и обойти остальных, то мне нельзя идти проторенными путями!» — Арк обрел новую надежду.

А между тем Хаверстейна рвало кровью все чаще. Жизнь покидала его, доходило до того, что он переставал узнавать окружающих. Каждый раз, когда такое случалось, Арк использовал свой улучшенный навык Уход и приводил его в норму. Ради задания, ради поднятия уровней и ради этого несчастного НПС.

— Мы, наконец, дошли!

В ответ на крик рыцарей лицо Хаверстейна просветлело. Прошло пять дней с тех пор, как они углубились в развалины, и вот, отряд наконец-то прибыл к месту назначения — массивная каменная дверь, покрытая сложными узорами, находилась перед ними. Демон, которого они искали, скрывался за нею. Выемка на одной из створок каменной двери, испускавшей зловещую ауру, один в один соответствовала размеру скрижали. Виконт посмотрел на Арка и кивнул, после чего тот подошел к двери и приложил скрижаль к выемке — руины содрогнулись, когда створки каменной двери медленно распахнулись.

— Всем приготовится к бою, защитить Виконта!

— Да!

Открывшееся пространство радикально отличалось от остальных руин — неровные каменные стены, сталактиты и сталагмиты смыкавшиеся словно клыки демона. Огромный зал, созданный самой природой. Это произошло, когда рыцари, обследовав все, собрались в центре зала.

Появился Босс-Монстр Дебра, Плетельщик Искаженных Снов.

— Демон показался! — Арк удивленно вскрикнул.

В тот же момент с противоположной стороны выстрелила черная аура. Услышав его предупреждение, рыцари подняли щиты, но несколько человек все же отлетело.

— Ке-ке-ке, бесстрашные смертные твари приползли умирать! — из темноты появилось огромное существо ростом под 10 метров.

Оно было одето в броню, в лапе держало меч, а за спиной развевался красный плащ, испускающий мрачный ореол. Тело Дебры было закручено в черную ауру, окружавшую его, словно торнадо, и от контакта с нею даже храбрые Рыцари впали в панику.

— Э-это Дебра!

— Плетельщик Искаженных Снов Дебра ужасен!

— Не бойтесь. Это просто трусливый ублюдок, прячущийся за каменными дверями, — собравшись с силами, прокричал Хаверстейн, лишь после этого Рыцари пришли в себя.

— Ке-ке-ке, глупые новорожденные щенки! — каждый раз, когда Дебра говорил, из его рта вырывались синие искры.

Взмахнув своим огромным мечом, он одним ударом отбросил сразу четырех Рыцарей Сильфиды, которые во время движение через руины продемонстрировали свою непобедимую силу и, тем не менее, сейчас оказались бессильны против Дебры. Искры, вылетавшие из его рта, плавили броню, а от его меча солдаты падали ранеными один за другим, и все же Рыцари не сдавались и на место павших вставали новые, обрушивая мечи на монстра. Маги тоже не отставали, нападая молниями и пламенем.

После серии вспышек и взрывов Дебру наконец-то проняло, потому что он пошатнулся.

— Сегодня настанет твой конец, — крикнул один из магов, активировавший на монстре умение «Познание».

Следом за этим Дебру окутали красные огоньки, которые быстро собрались над его головой в индикатор Здоровья, показавший примерно половину шкалы. Увидев это, Рыцари воспрянули духом.

— У ублюдка жизни осталось меньше половины!

— Пришла пора покончить с этим!

— Ке-кхе, твари… — глаза Дебры вспыхнули, и его черная аура разрослась.

Рыцари, оказавшиеся в ней, вдруг остановились с отсутствующими лицами, и через секунду начали сражаться между собой.

— Это Очарование! Маги!

— Да!

Волшебники, которые оказались вне действия ауры, начали быстро произносить заклинания — Сопротивление, Очищение, Укрепление Воли и другие массовые заклинания. Но Рыцари так и не смогли сбросить Очарование. Ситуация принимала все более серьезный оборот — некоторые из них уже пали под мечами товарищей, в то время как на лицах Магов возникло замешательство — развеять заклинание не получалось.

— Все успокойтесь, неважно, кто наш противник — мы победим в любом случае! — в самый отчаянный момент закричал Арк.

Взгляд околдованных рыцарей прояснился, и они постепенно пришли в себя. Это была сила среднего навыка Уход.

С самого начала боя Арк не мог ничего сделать. От одной атаки Дебры два или три рыцари получали раны, которые ставили их на край гибели. Если бы по Арку с его 16 уровнем пришелся хоть один удар, он бы умер, поэтому все, что он мог делать, это поддерживать Хаверстейна, находясь за их спинами. Но ситуация изменилась, когда очарованные рыцари стали сражаться друг с другом, и тогда Арк смог им помочь.

Когда он использовал навык Уход, сработал эффект от среднего уровня развития — малое благословение Целителя Душ, благодаря которому Рыцари сумели преодолеть Очарование. И не только это, они получили бонус к бодрости и морали, увеличивающий их на 40%, а также три пункта ко всем характеристикам. Естественно атака и защита Рыцарей возросла, а Маги произносили свои заклинания быстрее.

— Ого, моя сила увеличилась!

— Мы можем победить! Долой Дебру!

Рыцари взбодрились и с новыми силами кинулись на монстра, который яростно завыл от бессилия. Все благодаря тому, что Арк постоянно подгонял солдат:

— Пожалуйста, поторопитесь, вы выдержите. Победа близка. Ваш боевой дух позволяет вам сражаться с этим демоном. Ваша храбрость будет прославлена в веках!

— Ах-ха, моя выносливость на нуле, дай отдохнуть.

— Встань и дерись! Твое мужество приведет нас к победе!

— О-о-о! Усталость уходит! Иди сюда, демон!

От слов Арка Рыцари, вышедшие из боя раньше, один за другим доставали мечи и бросались в бой. После присоединения Рыцарей, похожих на восставших зомби, жизнь Дебры стала резко уменьшаться и, когда оставалась лишь десятая часть, он упал на одно колено. Лорд Хаверстейн, который до этого командовал Рыцарями, сейчас выхватил меч и, подобравшись к демону, вонзил клинок ему горло.

— Умри, демон… Кхааа!

Однако в этот Дебра внезапно протянул руки и схватил Хаверстейна за горло.

— Кхе-хе-хе, достаточно настрадался? — монстр медленно поднял свое тело.

— Живой, он живой…

— Боже мой, значит он бессмертный?

Недоуменно вскрикнули Рыцари, глядя, как красный плащ затрепетал, оборачиваясь вокруг тела Дебры, и в следующее мгновение здоровье демона восполнилось до 100%. В то же время Арк бросился через толпу растерянных Рыцарей:

— Виконт!

Выжить теперь для него было не главным. Если Хаверстейн умрет, то задание будет провалено: «Пройти весь этот путь и вот так слить? Ни за что!»

Дебра отмахнулся мечом от набегавшего Арка, но это было предсказуемо, так что он, используя Рукопашный бой, легко увернулся, после чего отвел свой меч и со всей силы ударил ублюдка по руке. Прошел критический удар, и Дебра выпустил Виконта Хаверстейна из рук. Арк же, схватив его, немедленно отпрянул назад.

— Как ты посмел! — с яростным криком Дебра кинулся на него.

— Смотрите! Незнакомец сражается за Лорда, рискуя жизнью!

— Все на защиту незнакомца!

Рыцари, воодушевленные примером Арка, ринулись вперед, но теперь, как бы они не старались, жизнь Дебры не уменьшалась. Другими словами, он был бессмертен. Демон даже не обратил внимания на их атаки и, двигаясь вперед, его меч мелькал, словно молния. Арк поспешно встал перед Хаверстейном, поднимая меч.

БАМ!

Тяжелый удар срезал ему почти половину жизни.

«В рот мне ноги, если словлю еще один удар, то мне хана!» — взор Арка затуманился.

Тем временем меч демона, с силой рассекая воздух, поднялся снова.

— Нет! Все, сосредоточьте магическую силу для Скачка! — Маги сосредоточились на Арке и Хаверстайне.

Магия, телепортирующая других, относилась к продвинутому, Седьмому кругу. Эти же Маги, обладавшие заклинаниями Четвертого или Пятого круга, не могли ее создать, но при объединении пятерых из них в «Круг Воли» им удалось создать телепорт для Скачка — в световой вспышке Арк и Хаверстайн исчезли, поэтому меч Дебры опустился на пустое место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 6. Кошачий Рыцарь**

— Что это за место? – Арк огляделся: темнота была настолько густая, что нельзя было разглядеть и на дюйм окружающую его область. – Если это был Скачок, то я не должен был оказаться далеко.

Расстояние, на которое можно было перенестись при помощи Скачка, было не больше 200 метров. Кроме того, координаты для такого телепорта невозможно было задать заранее, оно просто переносит вас в случайное место в радиусе 200 метров. А относится это заклинание к Продвинутым только потому, что использующие его Маги получали значительное преимущество.

Частенько воины атаковали слабо защищенных магов до того, как те могли применить свои заклинания. Тогда маги и использовали Скачок, имевший очень короткое время произнесения. Дистанция была небольшой и координаты задать не получалось, но лучшего способа оказаться на расстоянии от растерянного воина не было. Существовал гигантский разрыв в выживаемости между магами использующими и не использующими Скачок.

«Ну, в любом случае благодаря этому я выжил».

Арк начал обыскивать местность вокруг себя и вскоре обнаружил Хаверстейна.

— Виконт, придите в себя, пожалуйста.

— Арк… – Хаверстейн открыл слабо дрожащие глаза. – Ты выжил. Какое облегчение, – пробормотал он глухим голосом.

— Пожалуйста, придите в себя. Вам нельзя быть слабым. Разве вы не должны завершить месть за своего отца?

— Ты ошибаешься. Даже если послушаться… сил … нет. Воины тоже страдают… Даже месть за моего отца… Я даже не смог защитить сына… Как жалко… Кхх! – Хаверстейн захаркал кровью, после чего сорвал с шеи серебряное ожерелье и протянул Арку: – Арк, мой сын сильный… Не сомневаюсь, он вырастет сильным… Передай это моему ребенку со словами… ‘Извини, я не смог защитить тебя… И чтобы ты обязательно защитил своего сына…’ Передай ему. Можешь ли ты обещать… что выживешь и передашь?

— Я понимаю. Обязательно!

Вы получили Окровавленное Серебряное Ожерелье Виконта Хаверстейна.

— Спасибо… – слабо дрожащая рука Хаверстейна безвольно упала.

Его тело медленно становилось прозрачным. Арк стиснул зубы. Тело исчезает. Хотя в этом не было ничего нового, он напомнил себе о том, что НПС – не человек и, тем не менее, его сердце было опечалено. Хоть Хаверстейн и был НПС, Арк все же был тем, кто заботился о нем и искренне ухаживал, поэтому видя, как этот человек исчезает на его глазах, он испытал непередаваемые эмоции.

Затем в его ушах послышался звук барабанной дроби.

«Ах, точно. Черт побери. Хаверстейн умер, значит, задание провалено, так?» – поражение после стольких усилий… но беситься было бесполезно.

Мертвые игроки не исчезают. И с НПС также. Единственный вариант, когда происходит обратное, это в случае если роль умершего НПС переходит к другому. Нет, разве сейчас не так?

Пока он размышлял об этом, перед ним появилось окно с заданием.

— О? Что? – глаза Арка расширились.

Задание обновлено

Загадка таинственной скрижали 3 => Доставьте фамильную драгоценность сыну Виконта Хаверстейна

Смерть лорда была предопределена, вы можете только принять это. Тем не менее, он завещал доставить фамильную драгоценность своему сыну тому, кому он доверял. Согласно его воле, вы должны выбраться из руин и доставить завещанное в замок.

Обратите внимание! Если вы погибните, выполняя задание, то ожерелье исчезнет, и задание будет автоматически провалено. В этом случае сработают штрафы от квестового предмета, поэтому будьте осторожны.

Уровень сложности: Е+

Удивительно, но задание еще не закончилось.

«Погодите, но в задании не сказано убить Дебру».

Новый Свет был игрой с большой степенью свободы. И задания были такими же. Сейчас было так же, как и тогда, когда Арку удалось убедить Виконта Хаверстейна взять его в руины. Цель задания может плавно измениться в зависимости от действий игрока.

Если бы Дебра умер, то Арк просто получил награду и все закончилось. Даже если его одолеть нельзя, все равно оставалась возможность для иного развития.

«Верно. Задание заключалось в обследовании руин и выяснении ее тайны. Встретиться с Деброй при живом Виконте, похоже, было достаточно для этого. И теперь началось уже другое ответвление».

А новое задание можно было получить только при наличии высоко уровня доверия с Хаверстейном.

— Это все хорошо, но что делать дальше? Они заблокировали мне возможность схитрить… – пробормотал Арк раздраженно.

В любом случае выбраться из развалин в одиночку было бы тяжеловато, поэтому лучшим способом было бы умереть. Так как после смерти игрок появляется в зарегистрированной точке возрождения, а последнее место, в котором он регистрировался, был Замок Джексон, то все, что ему нужно было бы после этого сделать, это восстановить потерянные очки характеристик и сдать задание уровня E+.

Однако сейчас он даже думал об отказе от задания и, тем не менее… на это он лишь покачал головой. Это был многоступенчатый квест. Кто знает, насколько большой окажется награда? Кроме того, ему не хотелось так поступать, потому что он хотел выполнить последнюю просьбу Хаверстейна, если это возможно.

«Он был НПС, который не слишком нравился людям, так что надо постараться. Да и за штрафы как-то боязно…»

Из-за того, что он не заметил маленькое сообщение в Харуне, ему пришлось через многое пройти, поэтому если что-то кажется подозрительным – лучше поберечься.

«Однако, что делать? Если выдали задание, значит, выход должен быть… Остается только его найти», – Арк прикоснулся рукой к одной из стен и, держась за нее, пошел в темноте. Это был самый простой способ вырваться из лабиринта.

И вскоре в стене обнаружился небольшой круглый проход. Пройдя по нему, он попал в какую-то пещеру, в которой нашел еще один проход. Двигаясь по этим проходам и пещерам, в третьей из них Арк услышал шорох в темноте, который заставил его остановиться. Внезапно мелькнула красная вспышка:

Вас атаковали. -5 здоровья.

«Это враг!» — Арк тут же выхватил меч.

Одновременно с этим со всех сторон послышались какие-то звуки. В пещере явно был не один или два источника шороха. И вскоре его начали атаковать уже со всех сторон. Хоть урон и был небольшой, его здоровье начало неуклонно уменьшаться.

Если нанося повреждение в 5 единиц, враг так быстро снижал его здоровье, значит, их не меньше сотни. Даже если его противниками были мыши, ситуация все равно становилась очень опасной. Хоть он и отбивался изо всех сил, его здоровье вскоре опустилось примерно до половины, и тогда Арк вскинул голову:

— Дух Кота.

\*МЯЯЯяяяяяяуу!

Резкий кошачий визг пронесся по пещере, и поток безумных атак тут же прекратился.

«Они парализованы?» – Арк поднял, было, меч, чтобы прикончить их, но внезапно увидел сотни пар желтых глаз, которые уставившись на него, горели жаждой крови. В пещере резко похолодало.

«Проклятье, их не парализовало. Как такое произошло?»

Дух Кота среднего ранга парализовывал мышей со 100 процентной вероятностью, но когда навык используется против небольших монстров, то был 50%-й шанс на неудачу. В конце концов, это был шанс 50 на 50 и, к сожалению, сейчас навык не сработал.

Кроме того, средний Дух Кота потреблял 100 маны, поэтому после первого использования повторно его активировать можно было не раньше, чем через 10 минут, когда запасы маны Арка полностью восстановятся.

В то время как Арк пребывал в бедственном положении, глаза стали медленно приближаться к нему. Однако неожиданно раздался резкий крик:

— Стоп. Он не враг.

Тотчас же опасность исчезла, как будто ее и не было. До сих пор Арк видел лишь желтые глаза противников. Как ему думалось, это происходило из-за темноты, однако после крика пространство вокруг желтых глаз перестало быть туманным, и тогда он смог различить образы даже в темноте.

— Что? Коты?

Арка окружала стая из сотни котов, всевозможных пород и расцветок, которые только можно встретить, и даже такие про которых он никогда не слышал.

— Хм, как ты сумел использовать умение Мяу? – услышал Арк вопрос.

Обернувшись, он увидел обнюхивавшую его девушку, и в изумлении отшатнулся.

«Девушка? С ушами и хвостом?» – Арк оглядел ее с расширившимися глазами.

Человек, тянувшийся к нему носом, без сомнения был женского пола. С милым личиком и отлично сложенным телом, затянутым в обтягивающий костюм. Вот только еще у нее были ушки и мягко покачивающийся хвост. Она была словно девушка в костюме кошки, что продавались в магазинах для взрослых.

— Я – Джана, а ты? – посмотрев на него большими глазами, спросила девушка.

— Э? Я – Арк.

— Спрошу на всякий случай, но, ты ведь человек, так? – когда потрясенный Арк кивнул, Джана развернулась: – Я не знала, что люди могут прийти сюда… ну, иди за мной.

Арк, не зная, что ответить, лишь глупо смотрел ей вслед.

«Ну, кажется, они не проявляют враждебности», – убрав, наконец, свой меч, он последовал за девушкой, покачивавшей своим хвостом.

Коты, внимательно осматривавшиеся, шли вместе с ними, а их вид вышагивающих с высоко поднятой головой, словно эскортирующих пленника, время от времени пробивал Арка на смех.

Через тридцать минут ходьбы они пришли в зал, освещенный матовыми огнями. Пятнадцать похожих на Джану людей собрались в центре, в окружении еще сотни кошек.

Старейшина, чрезвычайно большого роста, сидела в середине. Хоть она и была такой большой, это еще не означало, что ее тело состояло из мышц, так как она имела довольно округлую форму и, само собой, у нее также были кошачьи уши и хвост.

«Черт, что это? Это что, страна косплейщиков? В чем дело?»

В Новом Свете звериные кланы также были играбельной расой, но обычно за основу брали волков, поэтому Арк никогда не слышал о кошачьей расе.

В это время Джана, наклонившись к старейшине, что-то прошептала ей на ухо. Немного удивленная старейшина повернулась к Арк и подозвала его:

— Подойди, незнакомец. Я Хассан, старейшина Мяу. Это правда, что ты использовал умение Мяу?

— Умение Мяу?

— Героическую силу котов, подавляющую мышей.

«Это она про Дух Кота».

— Да, а что, какие-то проблемы? – грубовато ответил Арк.

Он пострадал от Дебры, Хаверстейн умер, а потом его избили в темной холодной пещере. Хоть и не так как в реальности, он все же чувствовал легкую боль в игре. Так что даже Арк не мог сдержать раздражение.

— Где ты этому обучился? – не обратив внимания на его тон, спросила Хассан.

— Я обучился этому, получив свой титул.

— Титул?

— Титул Мышиный Мастер.

— Мышиный Мастер?! – глаза Хассаны расширились, а ее уши и хвост вздыбились.

Она выглядела точь в точь как удивленная толстая кошка, но и это еще не все – собравшиеся здесь люди и кошки также смотрели на Арка с широко открытыми глазами.

— С древних времен титул Мышиного Мастера удостаивался лишь тот, кто убивал Черного Мышемедведя, чья раса уже вымерла, а те, кто остались, были приспешниками Дебры. Тем не менее, если ты получил титул Мышиного Мастера… означает ли это, что ты убил приспешника Дебры?

— Приспешника Дебры? Не знаю, но то, что я убил Черного Мышемедведя – правда.

— Правда, говоришь? А ты, случайно, не заметил там поблизости странной скрижали?

— Вы про это? – Арк, не раздумывая, достал скрижаль.

Он уже использовал ее, чтобы открыть дверь в логово Дебры. Однако Хассан пожирала скрижаль своими огромными глазами, а потом поднявшись, резко обняла Арка, крепко прижимая его к своему шарообразному телу:

— Ты пришел… ты наконец-то пришел! Я знала, что ты придешь! Искатель Истины!

— Что ты сказала? Что не так? Что еще за Искатель Истины?

Ни один человек не будет рад, если старуха начнет его так тискать. Вот и Арк, скривившись, оттолкнул ее, Хассан же по-простецки почесала голову:

— Ах, я слишком переволновалась и немного не сдержалась. Ладно, ты, наверное, еще не в курсе ситуации. Это естественно. Не волнуйся, я тебе все объясню, – она вернулась на свое место и начала говорить: – Мы – один из звериных кланов, но даже среди них мы – уважаемые Мяу, служащие мудрейшим Котам. Развалины над нами изначально были нашим храмом. Тем не менее, Дебра, внезапно появившись здесь с ордами монстров, сумел одолеть нас и, опасаясь нашей силы, заточил остатки выживших Мяу.

— Заточил? Вы здесь узники? – задал Арк глупый вопрос.

То есть это место – тюрьма? Место, куда он попал после Скачка, оказалась тюрьмой? Это получается, что отсюда нет выхода?

— Чтобы обезопаситься от побега, – не обращая внимания на его вопрос, Хассан продолжила, – Дебра передал ключ своему приспешнику и отослал его в далекие края.

— Ключ? Значит, эта скрижаль… – шокировано пробормотал Арк.

— Да, скрижаль – единственный ключ, открывающий все двери храма. А Черный Мышемедведь, которого ты победил – подручный, который сбежал с ключом.

Лицо Арк просветлело. В таком случае найти выход не проблема. Он мог немного расслабиться, но все же спросил:

— Вроде бы разобрался, но кое-что понять не могу.

— Что ты имеешь в виду?

— Я уже дрался с Деброй однажды. Он был непобедим и ненормально сильным. И вот, такой парень боится вашей силы, что взял в плен и даже ключ спрятал неизвестно где. Этого я понять не могу…

— Это потому, что мы потомки Героя Мабана, – лицо Хассан залучилось гордостью.

— Герой Мабан?

— О, ты не знаешь? – спросила она разочаровано, после чего продолжила: – Герой Мабан был одним из семи героев, что спасли в прошлом континент от ужаса. Стоит ли говорить, что мы одни из сильнейших воинов на континенте? Мы – клан, что служил Герою Мабан с давних пор. Но это не единственная причина, из-за которой Дебра опасается нас, – Хассан, помрачневшая от одной лишь мысли о Дебре, оскалила клыки: – С давних пор воины, почитавшие Героя Мабана, следовали по его стопам. Мяу звали таких людей Искателями Истины и помогали им идти верным путем. Чтобы стать Искателем Истины нужно было пройти несколько этапов.

— Какие этапы?

— Мабан – герой, которому поклоняются Мяу. И чтобы убедиться, достоин ли воин идти по его стопам, нужно пройти тест Мяу. Первый этап – необходимо убить, как минимум, 10 000 мышей, чтобы стать их естественным врагом, как и Мяу. Только тогда можно будет утверждать, что первый шаг в качестве Искателя Истины сделан.

«Десять тысяч Мышей!» – Арк убил огромное множество мышей в Харуне, но никогда бы даже не подумал, что из-за этого может стать Искателем Истины.

— Но это еще не все, – тем временем продолжала Хассан с серьезным выражением лица. – Чтобы получить признание в качестве Искателя Истины, нужно уничтожить злейшего врага Мяу – Черного Мышемедведя. Все это делает кандидата другом клана Мяу, чьи сердца полны ненависти и ярости к мышам. Только таким путем можно получить достаточную квалификацию, чтобы стать Искателем Истины. Лишь имея все это, можно изучить умения Мяу.

Сначала окружающие с интересом наблюдали за происходящим, но, видимо, им очень быстро это наскучило, и они начали потягиваться и зевать. Арк же все никак не мог понять, к чему ведет старейшина.

— Поэтому я знала, что Искатель Истины, вроде тебя, однажды явится. И раз ты убил Черного Мышемедведя, значит, это был тот самый приспешник Дебры.

\*Ту-ту-ду-дум.

Как только Хассан закончила, перед Арком появилось информационное окно.

Вы смогли узнать все тайны древней загадочной скрижали.

Получена новая характеристика Знание Древних Реликвий (+10): вы получили первые знания о древних реликвиях, и теперь способны их исследовать.

Новый Свет хранит множество легенд и загадок, которые до сих пор не раскрыты. Сбор знаний о реликвиях прошлых эпох, поможет вам узнать и открыть древние секреты один за другим. Эти знания помогут вам открывать скрытые ветви заданий и в зависимости от ситуации получать большее вознаграждение.

Улучшение данной характеристики с помощью бонусных очков невозможно, она улучшается в результате успешного изучения древних реликвий или обнаружения скрытых истин.

— О, что это? Какой-то бонус? — у Арка упала челюсть.

Он уже внутренне настроился на боевые навыки и характеристики, которые присущи классам воинам, поэтому эта бесполезная бонусная характеристики показалась ему постыдной. Хотя, разве он ее не получил бесплатно? К тому же он заработал славу, так что Арк был вполне счастлив, что чуть ли не порхал, однако сообщения на этом не закончились:

Вы получили знания о предке Мяу – Герое Мабане, и при этом сделали первый шаг на пути Искателя Истины, проследовав по стопам легендарного воина. В связи с этим у вас появилась возможность получить уникальный класс Искателей Истины – Идущий во Тьме.

Если вы выберете этот класс, то сможете изучить особые навыки Идущего во Тьме. Однако также существует возможность, при которой вы не сможете узнать некоторые обычные навыки.

Желаете изменить класс?

«Значит, цепочка заданий, связанных с таинственной скрижалью, ведет к получению класса!» – сердце Арка затрепетало.

Это был один из скрытых классов, про которые он слышал лишь краем уха! Он играл во многие онлайн игры, но лично открыть скрытую специализацию ему удалось впервые.

Обычно скрытые классы давали больше бонусов к характеристикам, чем обычные. Если учитывать крайнюю сложность их нахождения, то такая награда была понятна. Кроме того, существовали уникальные навыки, которые были доступны только владельцам скрытых классов, их использование могло дать невероятную силу.

Именно по этой причине игроки хранили информацию о таких специализациях в секрете. Если некоторые скрывали эти знания лишь из желания быть уникальными, то другие с целью скрыть навыки и бонусы своих классов. Ведь во время сражений игроков друг с другом возможность использовать неожиданный для противника навык было большим преимуществом.

«Это невероятная возможность!» – Арк был очень взволнован, но в тоже время колебался; если хорошо подумать, то в этом было не только хорошее.

Можно сказать, что скрытые классы зачастую были узкоспециализированными, когда они склонялись к какой-то одной особенности обычных классов. Если кто-то, желающий стать Магом, находил магически-ориентированную скрытую специализацию, то он получал огромное преимущество. Но если этот же класс находил игрок, ориентирующийся на воинское направление, то получалось очень неудобно. Не так часто желание того или иного игрока совпадало со скрытым классом, который он смог найти. А так как информация о таких специализациях распространялась неохотно, узнать заранее было невозможно.

«Риск довольно высок. Черт…» – если Арк ошибется в развитии своего единственного персонажа, то это будет катастрофа.

Тем не менее, не взять скрытый класс после всех этих трудностей будет слишком стыдно. Стараясь изо всех сил, он смог завершить это невыполнимое на 15-м уровне задание, в то время как остальные на этом уровне получают первые классы. Другими словами, этот скрытый класс, по крайней мере, должен иметь много возможностей, в то же время особые навыки и способности, вероятно, не будут экстраординарными.

«Хоть по названию и не получается определить, что это будет за класс… но все же Хассан сказала, что Герой Мабан был легендарным воином, то есть он должен быть боевым, ведь так? Что ж, буду рассчитывать на это!»

В конце концов, Арк в нерешительности крикнул:

— Да.

Следом за этим он был поглощен ярким светом.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 16 Слава 250

Класс Идущий во Тьме

Титул Мышиный Мастер

Здоровье 360 Мана 100

Сила 67 Ловкость 77 (+2)

Выносливость 67 Интеллект 27

Мудрость 16 Удача 17

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 10

Эффекты экипировки

Острый Сияющий меч: Скорость атаки +5.Броня из кожи Черного Мышемедведя: Ловкость +2, Сопротивление холоду +20

— Я вижу в твоих глазах хороший свет, указывающий на то, что ты получил силу Мяу и решил встать на путь Искателя Истины. Мне это нравится. С давних пор Искатели Истины были друзьями Мяу, поэтому теперь ты тоже наш друг. Тот, кто победил Черного Мышемедведя и принес скрижаль, достоин быть почетным рыцарем, поэтому мы наделяем тебя титулом Кошачий Рыцарь! – Хассан улыбнулась, удовлетворенно виляя хвостом.

Хассан, старейшина Мяу, присвоила вам титул Кошачий Рыцарь. Как рыцарь Мяу, вы становитесь другом всему клану Мяу.

\*Вы получаете Атрибут Мяу (в бою против небольших монстров все способности +30%) \*Вы способны общаться с любыми котами на континенте \*Урон при падении -50%

Став Кошачьим Рыцарем, ваш навык «Дух Кота» автоматически повысился до продвинутого уровня.

Дух Кота (продвинутый, активный): шипение и горящие глаза вселяют истинный ужас в маленьких монстров.

Вы изучили новый навык

Глаз Кота (начальный, активный): кошачьим взглядом вы можете видеть во тьме, а также оценивать здоровье и ману противника, как и его слабости.

Глаза Арка расширились – его характеристики не изменились, несмотря на получение класса. Только к мане прибавилось 50, и то из-за увеличения интеллекта в результате разгадки Таинственной Скрижали. Все, что он получил за выбор этого класса, это Глаз Кота и улучшение Духа Кота до продвинутого уровня.

«Нет, невозможно!» – безмолвно закричал Арк.

Хоть все классы различались между собой, с получением каждого из них игрок мог получить, как минимум, 30 бонусных очков характеристик. Со специализированными навыками было то же самое – даже Воин, у которого умений меньше, чем у Мага, все равно получал четыре или пять новых навыков. Но где, черт возьми, навыки Идущего во Тьме?

— Хо-хо-хо, по твоему выражению, я вижу, что ты потрясен мощью Героя Мабана, – совершенно не понимая состояния Арка, радостно проговорила старейшина Хассан.

«Эта негодяйка… провела меня всеми этими разговорами про Героя Мабана…» – прошипел про себя Арк, и вслух немного резко спросил:

— Что за хрень? Хоть я и решился стать Искателем Истины – ничего не изменилось!

— Ах, наверно, ты решил, что это все? – Хассан говорила так, будто только что осознала это. – Вообще-то этот храм оберегал сокровище Героя Мабана, которое он оставил Искателям Истины. С их помощью они могли пойти его путем и обрести его силу.

— Значит, чтобы завершить получение класса, я должен завладеть этим сокровищем? – новая информация заставила Арка приободриться, после чего он настоятельно спросил: – Где это наследие?

— Дебра узнал о сокровище давным-давно. Вот почему этот ублюдок и занял наш храм.

— Ладно, так, где же оно?

— У Дебры, этот ублюдок забрал его из храма.

— Что? – побледнел Арк.

Он уже испытал на себе, насколько сильным противником был Дебра. Даже Рыцари Сильфиды, которые были невероятно сильны, не смогли все вместе одолеть его. Нет, это было что-то непобедимое. Кто в мире мог победить Дебру и вернуть наследие?

— Не переживай, – с уверенным выражением ответила Хассан. – Раз ты нашел ключ, то Дебра больше не проблема. Я ведь говорила, этот ублюдок запечатал нас здесь, потому что боялся. И не только потому, что мы потомки Мабана, но и еще из-за кое-чего.

— Что еще?

— Мы естественные враги Дебры, – Хассан злобно оскалилась.

Уничтожить Дебру, Плетельщика Искаженных Снов

Вы встретили Мяу, которые отбились от Плетельщика Искаженных Снов Дебры, но были заточены здесь. Повергните Дебру и завладейте сокровищем Героя Мабана.

Уровень сложности: Е+

Особые условия: Только для владельцев титула Кошачий Рыцарь.

— Ключ?! Где ключ?! – кричал Дебра, копаясь в трупах Рыцарей Сильфиды.

Именно в этот же момент Арк вошел через каменную дверь в углу зала:

— Не этот ключ ищешь?

Место, где Мяу были заточены, находилось прямо под главным залом.

— Как ты?.. – Дебра посмотрел на Арка.

— А ключ, вот он, – Арк достал скрижаль из сумки, и глаза Дебры тотчас засветились безумием.

Невероятный ужас вспыхнул в его глазах, когда он посмотрел в сторону Арка, который с напряжением наблюдал за Деброй, и когда тот подошел практически вплотную, крикнул изо всех сил.

— Дух Кота!

\*МЯЯЯяяяяяяуу!

С пронзительным визгом над его головой возник образ черного кота. Теперь, когда его умение достигло продвинутого уровня, кот стал в пять раз больше чем раньше. Черный кот с золотыми глазами размером со льва явно испугал Дебру, который внезапно остановился и, уставившись не верящими глазами на Арка, с дрожью проговорил:

— Ку-Кху-у-ук! Ты че-человек, как ты!..

«В конце концов, слова Хассан оказались верными!»

— Пора! Атакуйте ублюдка!

\*Мяяяу, Мяяяу, Мяяяу!

После крика Арка члены клана Мяу и сотни кошек сплошным потоком вырвались из тех же каменных ворот. С невероятной скоростью они набросились на врага, атакуя его клыками и когтями, и буквально покрыли его своими телами. Дебра покачнулся и завизжал, в этот-то момент из-под его мантии и выскользнул черный предмет, упавший на землю, в то же время все тело Дебры оказалось покрыто пушистой массой кошек.

«Наконец, истинное тело начало появляться!»

Хассан не сомневалась в истинной сущности Дебры, так как знала о нем – настоящий Дебра был гремлином, обладавшим силой иллюзий. Вот почему он принес с собой болезни и голод, и инстинктивно боялся естественных врагов мелких монстров – кошек и Мяу.

Дебра боялся показаться врагам в истинной форме. По этой же причине он запечатал храм и спрятал ключ, а также скрывал свое истинное физическое тело, показывая иллюзию.

Не зная об этом, Рыцари Сильфиды сражались с созданной ублюдком иллюзией, и естественно его здоровье не убывало, и он казался бессмертным. Аура ужаса, так подействовавшая на Рыцарей, тоже была иллюзорной. Не удивительно, что ее не получилось снять заклинаниями.

«На самом деле, он всего лишь маленький монстр…»

— Ты, ты ублюдок… – Дебра, с трудом держась на ногах, уставился на Арка. – Как человек сумел использовать умение Мяу?

— Трусливое мышиное дерьмо, ты еще не понял? Он Искатель Истины, — Хассан сладко улыбнулась, когда иллюзия Дебры пропала.

Иллюзорное тело Дебры не могло даже шевельнуться, погребенное под кошачьей стаей.

— Ч-что? Но как, этого не…

— Он владелец той силы, которую ты так настойчиво желал.

— З-заткнись! Эта сила моя! Я не отдам ее никому! — Дебра в ярости бросился на Арка.

Продвинутый Дух Кота действовал даже на боссов и таких как гремлины, хоть и с эффективностью в 50%. Хоть он не мог парализовать его полностью, движения Дебры все же замедлились.

— Арк, он не может использовать силу Иллюзии, пока мы его держим. Мы продолжим блокировать, а ты быстро прикончи гада. Все вместе, навались!

\*Мяяяу, Мяяяу, Мяяяу, Мяяяу!

Кошки и Мяу бесстрашно атаковали иллюзию Дебры. Тем не менее, это задание все равно не было легким. Хоть коты и Мяу помогали с иллюзорным телом, реального Дебру Арк должен был победить сам.

Арк сильно ударил Дебру ногой, а затем мечом.

\*Кьяяя!

Когда Арк дрался с его подручным Черным Мышемедведем, удары меча практически не наносили урона, соскальзывая с толстой шкуры, но с Деброй все было по-другому. Кроме того, из-за влияния Духа Кота движения Дебры были замедленными. Когда он прикрывался иллюзиями, то вообще, казалось, что его не победить, однако теперь он был слабее своего подчиненного.

«Раз так, то я в состоянии бороться с ним!» — Арк посмотрел в сторону Дебры, после чего выкрикнул:

— Глаз Кота!

Как только навык активировался, глаза Арка заволокло золотым светом, и следом за этим над головой Дебры он увидел его индикатор здоровья, а также несколько красных маркеров на теле самого гремлина. Это были слабые места Дебры, подсвеченные с помощью Глаз Кота. Если сосредоточиться на атаке этих мест, то урон и вероятность критического удара увеличатся. Этот навык отлично подходил к боевому стилю Арка.

\*Кьяяя! Киии!

Арк вертелся вокруг Дебры, без остановки замахиваясь на него мечом.

Каждый раз, когда Арк доставал противника мечом, тот трясся как сумасшедший и бил в ответ, но поражал лишь пустое место. Спустя минуту эффекты навыка развеялись, но у врага так и не получалось достать Арка.

«Почему этот, вроде бы, босс такой слабый? Из-за того, что развеяли его иллюзию?» – Арк немного запутался.

Однако все это происходило из-за его способностей, на которые он не обратил внимания – атрибут Мяу, полученный им после получение класса – все его способности возрастали на 30% при сражениях с маленькими монстрами. Это значит, что и уровень, и атака, и защита, и навыки, и эффекты экипировки – все увеличивалось на 30%.

Хоть Арк и был 16-го уровня, по характеристикам сейчас соответствовал 25-ому. Вдобавок к этому, Плетельщик Искаженных Снов Дебра был магом, который лишившись своей иллюзии, превратился в простого гремлина, пусть и босса. А с таким противником Арк мог легко справиться и в одиночку.

Тем не менее, Арк волновался. Его тело было легким как перышко, а меч стал продолжением руки. Но даже сейчас он старался держаться ближе к Дебре. Каждый раз, когда он бил в красную точку, жизнь гремлина чуть-чуть уменьшалась.

Через 10 минут битвы тело Дебры покраснело – он оказался в критическом состоянии. Насколько бы хорош не был Арк, но ему тоже доставалось – получая время от времени удары, его здоровье упало до половины, но мана после использования умений уже восстановилась полностью.

— Дух Кота! – глаза Арка вспыхнули.

Дикий визг пронзил Дебру, и он снова замедлился. Арк пригнулся, пропуская удар над собой, и заехал тому по ногам. Лишенный опоры Дебра повалился на землю, и Арк ударил по открывшемуся горлу противника.

— Это твой конец, Дебра!

Вы нанесли смертельный удар!

Меч пронзил горло Дебры, который получив чрезвычайный урон, весь затрясся. Его язык отвалился и выпал изо рта, и вместе с его смертью полностью исчезли и иллюзии.

— Я победил!

Хотя его истинная форма была не сильнее Мышемедведя, Дебра был очень непростым боссом. На самом деле, эти руины были открытым для всех местом, но босса никто так и не победил. Прежде всего этот происходило из-за того, что через иллюзию Дебры нельзя было пробиться без скрижали. Это было специфичное задание, которое мог выполнить только Кошачий Рыцарь.

В любом случае, победа над Деброй дала Арку сразу три уровня, и еще один уровень он получил за выполнение задания «Уничтожить Дебру, Плетельщика Искаженных Снов». Таким образом, его уровень повысился до 20-го.

— Мы, наконец, свершили нашу месть. Теперь ты наш герой! Вот, это лишь малая часть нашей признательности! – Хассан протянула ему длинные до локтей перчатки, покрытые шерстью.

Члены клана Мяу и толпы кошек кричали и скакали вокруг него. Эта сцена умилила Арка и он криво улыбнувшись, начал искать добычу, выпавшую из босса. Там где развеялась иллюзия осталась лежать мантия, светящаяся темно-красным, усыпанное драгоценностями зеркальце и цветной шар.

Кошачьи Лапы (редкий)

Тип брони/оружия Кожаные перчатки, кастет

Защита 30 Прочность 50/50

Атака 9~15 Вес 5

Ограничения: только для Кошачьих Рыцарей

Это броня/оружие, подаренная вам старейшиной Мяу Хассан. Мягкие перчатки кажутся самыми обычными, но во время боя из них вылезают острые когти. Они придают вам кошачью ловкость и скорость.

Кроваво-красная мантия снов (редкий)

Тип брони Мантия

Защита 70 Прочность 50/50

Вес 10 Ограничения 20-й уровень

Проклятая мантия, сотканная из кошмаров множества людей, так что даже носящий чувствует, что его сознание туманится, а движения замедляются. За то есть возможность раз в день высвободить силу кошмаров.

Пятицветный Шар Наполнен силой Героя Мабана.

Зеркальце, усыпанное драгоценностями

«Вот так удача!»

Оказалось, что выполняя задание на убийство Дебры, можно было получить не только эксклюзивный предмет для его класса, но даже редкий предмет – Мантию снов, что было огромной удачей. Он смог найти редкий предмет в Новом Свете, который стартовал всего лишь два месяца назад, это было все равно, что сорвать звезду с неба. К сожалению, мантия резала характеристики, но дополнительный бонус вроде бы был очень ценным. Наконец-то Арк получил достойную награду.

«Помимо этого осталось только завершить задание, и для этого нужно выдвигаться».

Задание, полученное от Хаверстейна, будет выполнено, как только он выберется из руин.

«Однако перед этим надо кое-что сделать», – Арк достал Пятицветный шар и, поднеся его к глазам, пристально всмотрелся – через мгновение из него вырвался свет пяти цветов и полностью поглотил Арка.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 20 Слава 300

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь

Здоровье 470 Мана 170 +100>

Духовная сила 0 +100> Сила 79 +5>

Ловкость 89 +17> Выносливость 89 +5>

Мудрость 18 +5> Интеллект 29 +5>

Удача 19 +5>

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 10

Эффекты экипировки

Острый Сияющий меч: Скорость атаки +5.Броня из кожи Черного Мышемедведя: Ловкость +2, Сопротивление холоду +20Кошачьи Лапы: Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Шанс критического удара +10%

\*В темноте все способности увеличиваются на 20% \*Скрытность – способность спрятаться в темноте на 10 минут (сбрасывается при вступлении в бой) \*На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления и Очарования \*Способность раскрывать истинные свойства предметов

Вы изучили новый классовый навык

Темный Клинок (начальный, активный): сделав свой клинок частью тьмы, вы способны нанести поразительной удар. Клинок, объединенный с тьмой, игнорирует все физические защиты.

\* Шанс критического удара, сила критического удара +150% \* Игнорирование защиты \* Затрат маны: 100 \* (Шанс мгновенного убийства 1%, если вы используете Темный Клинок на противнике в критическом состоянии одновременно с Глазом Кота)

Вы изучили новый классовый навык

Призыв Демона (начальный, активный): вы можете призвать трех младших демонов, обитающих в междумирье Средиземья и Ада.

Призванные питомцы будут 1-го уровня, и их пребывание в нашем мире будет потреблять ману призывателя. Если фамильяры умирают, то они отправляются обратно в свой мир, игрок при этом получает урон, равный половине их максимального здоровья, и не сможет призвать их в течение 24-х часов.

✩✩✩

— От отца!.. – мальчик крепко сжимал Окровавленное Серебряное ожерелье.

Арк с грустью смотрел на это. После победы над Деброй, он собрал оставшихся в живых рыцарей Сильфиды, разбросанных по руинам, и вернулся с ними в замок, где и передал пятнадцатилетнему сыну Хаверстейна ожерелье.

Мальчик, ставший новым Лордом Хаверстейном, не показывал слез. Он смотрел на ожерелье покрасневшими глазами, и только горло несколько раз предательски дрогнуло. Он был сильным парнем.

— Арк, отец ушел с честью?

— Да, он был смелее, чем кто-либо, а также отцом, искренне любившим своего сына.

— … Спасибо, – молодой Лорд кивнул и снова посмотрел на Арка: – Вы заботились об отце во время похода в руины, видели его смерть и выполнили последнюю волю. Кроме того, вы с удивительной храбростью сражались с Деброй и победили его, тем самым спася мою жизнь. Я не могу выразить всю свою благодарность словами, так же как и любая награда окажется слишком малой.

«Это верно. Я хорошо знаю это», – Арк довольно улыбнулся и кивнул.

— Поэтому я не дам вам никакого вознаграждения! – молодой Лорд яростно покачал головой.

«Что? Это… Что за бред он только что брякнул?»

— Если отец доверил тебе Окровавленное Серебряное Ожерелье, значит, он считал тебя настоящим другом. И я не посмею оскорбить эту дружбу материальным вознаграждением. Я считаю, он думал именно так.

Арк тряхнул головой, унимая свою злость. Ну, не мог же он сказать молодому парню, который только что узнал о смерти отца: «Это не правда, мне нужно материальное вознаграждение!»

— Да… – собрав волю в кулак, Арк неуклюже улыбнулся. – Хорошо… даже так…

— Арк, друг моего отца – мой друг. Я не могу ничего тебе дать, но я дам тебе клятву, здесь и сейчас: в любой момент, когда тебе понадобится моя сила, я без сомнений пойду за тобой до конца континента!

— Ах, да… спасибо.

«Он прямо сказал, что ничего не даст и, в конце концов, отмазался пустыми словами», – Арк кивнул и, казалось, он сейчас расплачется.

Задание уровня сложности «Е+» для него было невероятно сложным. Конечно, выполняя квест, он смог получить скрытый класс и достаточное количество опыта, чтобы прилично поднять уровень. Но даже так! Ему не дали никакой награды за выполнение трудного задания. Что это вообще было?!

Арк чувствовал себя обманутым. Молодой Лорд говорил с таким пафосом, что Арк просто не мог даже выказать свою ярость.

«Невероятно, и это называется дружба? Что отец, что сын, оба слишком жестоки», – бормотал про себя Арк, покидая замок.

В итоге он не заработал ни единого медяка, тем не менее, он не чувствовал гнева. Скорее… облегчение?

— ВНИМАНИЕ!

Услышал Арк отрывистую команду, идя по направлению к воротам. Подняв в тревоге голову, он увидел солдат в форме, образовавших проход к воротам замка. Арк едва задался вопросом, что тут происходит, как начальник замковой стражи Кросс отдал команду:

— САЛЮТ!

Солдаты достали мечи и подняли их к небу.

Арк недоуменно оглядывался, но почувствовав взгляд, поднял глаза на стену замка, где в одном из окон увидел молодого Лорда, который смотрел на него светлой и дружелюбной улыбкой. Его глаза говорили о многом. Арк встретился с ним взглядом и покачал головой из стороны в сторону.

«Я так и знал, НПС в этой игре слишком жестоки», – горькая улыбка появилась на лице Арка, когда он проходил мимо солдат.

Солнечный свет тепло согревал, а нежный ветер освежал его. Если честно… это все же было приятно.

В то же время игроки, ставшие свидетелями этого, любовались редким игровым событием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 7. Фамильяры**

— Проклятье, – Арк не заметил, что сказал это вслух: в итоге, взятие класса Идущий во Тьме оказалась ошибкой.

Он не любил охотиться в группе, потому что не было ни одного человека, которому он мог бы доверять, ведь отношение людей может измениться всего лишь из-за одного единственного ценного предмета. Арку такое не нравилось, и чтобы не попадать в подобные ситуации, он охотился в одиночку, даже если это и было немного тяжелее. Именно по этой причине Арк склонялся к воинскому классу.

Воры, основывавшиеся на внезапных атаках в слабые точки, или Маги, которые способны уничтожить любого одним мощным заклинанием – хороши, но оба этих класса раскрывают весь свой потенциал только в группе. С другой стороны, Воины не были так специализированы – у них не было особенных навыков, просто высокая выносливость и защита. Кроме того, у них были дополнительные места в сумках и сопротивляемость всем видам заболеваний. Можно сказать, что они были идеальны для одиночной игры.

В то же время класс Идущий во Тьме оказался ближе к Вору, нежели к Воину. «Идущий во Тьме – тот, кто властвует ночью» – можно было догадаться, услышав лишь название. Факт в том, что бонусные характеристики класса сосредоточены на Ловкости, Интеллекте и Удаче, и даже это примерно соответствовало классу Вора. Нет, было бы даже лучше, если бы он был обычным Вором. Ведь если подумать, то Вор является боевым классом. Однако если посмотреть на навык Призыва Демона, или на одну из бонусных характеристик (Интеллект), то может показаться, что Идущий во Тьме – это класс, включающий в некоторой степени черты Мага.

«Ловкость… еще ладно, она влияет на шанс критического удара, скорость и уклонение, но Интеллект и Удача? Так и не понятно, мой класс – это гибрид Вора с Магом? Или, может быть, с Клириком?»

Гибридный класс – звучит, конечно, хорошо, но в реальности это значит «ни то, ни сё». Дополнительные характеристики составили 60 очков, Арк получил бонус в два раза больше, чем от получения обычного класса. Здесь не было ничего проблематичного. Тем не менее, было много случаев, когда бонусные характеристики, добавленные от взятия класса, влияли на способности в целом. Это означает, что нравится Арку это или нет, но ему придется старательно поднимать эти три характеристики.

«И чья это вина? Кто ринулся вперед, забыв обо всем, когда услышал про скрытый класс? Это была моя ошибка!» – тяжело вздохнул Арк.

Однако, что же ему было делать с выбранной специализацией? Подобно тому, как он охотился на мышей в Харуне – если Арк на чем-то сосредотачивался, то имел склонность упрямо двигаться к цели. Как бы то ни было, он быстро принимал решение сдаться, если считал, что уже ничего не сможет сделать в этой ситуации.

Сейчас положение было точно таким же. Он не мог отмотать время вспять, даже если сожалел об этом, поэтому сейчас он должен сделать лучшее из того, что может – попытаться понять класс Идущего во Тьме, приспособиться к его особенностями и выжать из ситуации максимум.

«Все-таки это скрытый класс. Видимо, я слишком сильно хотел стать Воином, но возможно, все не так плохо. Если сосредоточиться на преимуществах класса, то уверен, найдутся хорошие стороны. Так… нужно успокоиться и четко все проверить. Прежде всего, кажется, Идущий во Тьме принципиально похож на класс Вора, а Призыв Демона – одна из уникальных фишек. Таким образом, мой класс строится на правильном использовании призыва, верно?»

В любом случае, Арк мог вызвать трех демонов и использовать их по своему усмотрению: «Если использовать их, разве я не смогу охотиться без посторонней помощи?»

— Призыв Демона, – воодушевившись, громко крикнул Арк.

На призыв тратились новоприобретенные очки Духовной Силы. Однако стоило ему увидеть вызванного Фамильяра, как его ожидания рассыпались прахом.

— Ч-что это?

Явившийся во вспышке питомец оказался обычным черепом, который сейчас осматривался светящимися глазницами. Заметив Арка, он заклацал зубами, издавая щелкающие звуки.

Арк быстро открыл информационное окно.

Череп безымянного мертвеца

Раса Нежить Мировоззрение Темный

Ранг —

Здоровье 50 Лояльность 200

Сила 10 Ловкость 10

Выносливость 10 Мудрость 0

Интеллект 0 Удача 0

Череп низкорангового мертвеца, блуждавшего в Нижнем Мире. Ничего собой не представляет, тем не менее, он бесконечно предан своему мастеру, который спас его из Нижнего Мира.

Другими словами, помимо своей верности, этот Череп ничем не отличается от гальки на обочине дороги.

— Это что, шутка? Раз без способностей – то хоть выглядеть должен симпатично! – Арк взорвался в гневе, однако череп только закружился вокруг.

Заскрипев зубами, он восстановил свою Духовную силу и вызвал двух оставшихся фамильяров.

Летучая мышь, несущая ненависть

Раса Демон Мировоззрение Темный

Ранг —

Здоровье 50 Лояльность 50

Сила 5 Ловкость 10

Выносливость 10 Мудрость 10

Интеллект 10 Удача 0

Низкоранговая летучая мышь, изгнанная в Нижнем Мире. Пробывав там длительное время, она несет в себе разочарование и ненависть ко всему миру, из-за чего не может быть полностью лояльной к своему хозяину. Чтобы повысить верность, завоюйте ее доверие.

«Великолепно, теперь нетопырь-неудачник?»

Несущая ненависть летучая мышь? Он должен получить ее доверие? Казалось, хуже быть не может… ан-нет, по сравнению с последним фамильяром, первые двое просто аристократы.

Яйцо из Нижнего Мира

Раса — Мировоззрение —

Ранг —

Здоровье 200 Лояльность —

Сила 0 Ловкость 0

Выносливость 40 Мудрость 0

Интеллект 0 Удача 0

Яйцо с твердой скорлупой – любимая еда высокоранговых демонов Нижнего Мира.

После того как он увидел описание яйца, у Арка просто пропало желание злиться: «Яйцо? И как мне его использовать? Оно крепкое как камень? Им можно кидаться?» – он тупо уставился на трех призванных питомцев и, не понимая, что с ними делать, пребывал в прострации.

Скрытые классы, как правило, были двух типов. Одни давали возможность стать героем, благодаря исключительным способностям, в то время как другие предназначались для развлечения в игре и единственный их плюс – их уникальность.

Судя по всему, класс Арка относился ко второму типу. Конечно, три фамильяра были интересны, но что с ними делать – непонятно. Они не подходят даже в качестве декора к Хэллоуину… Чем могут помочь череп, летучая мышь и яйцо? Тем не менее, поделать с этим уже ничего нельзя.

В Новом Свете выбирать можно только один раз и этот выбор определял всю дальнейшую судьбу. В некотором смысле это было даже более жестоко, чем реальность. В виртуальности, сделав выбор, вы не могли никаким способом повернуть назад.

— Ха-ха-ха, – нервно засмеялся Арк.

Он сдался, но это было не капитуляцией по типу «что произошло, то произошло». Кто-то однажды сказал: «Если ты не можешь избежать чего-то, то наслаждайся этим». Это довольно известное высказывание. Арк всегда следовал этому совету. Вот почему, независимо от того, в какую ситуацию попадал, он никогда не жалел себя. Если бы это было иначе, то он бы не смог вытерпеть всё, что на него свалилось.

— Сначала штрафы за смерть в деревне Харун, теперь класс, который совершенно мне не подходит. Так много неудач, что я уже даже не могу злиться. Ладно, нужно хотя бы попытаться… Не повезло? Не смешите меня. Я обязательно превращу этого нелепого персонажа в великого воина.

Если класс не подходит, то нужно просто поднять свой уровень выше, чем у других. Если и этого недостаточно, то он будет повышать свои умения, как сумасшедший. Все-таки Новый Свет был игрой с высокой степенью свободы.

То, что он получил этот класс, вовсе не означает, что именно это всё и решит. Даже если это будут не специализированные навыки класса, в игре существует огромное множество обычных умений, которые Арк мог изучить. Он сможет выбрать из этого безграничного массива те навыки, которые смогут сделать его персонажа лучшим.

Хотя были случаи, когда класс налагал ограничения на изучение некоторых обычных навыков и, тем не менее, умений, которые можно было бы изучить – все равно больше. В игре были Воины-Маги, Воры-Воины и прочие. Значит, если приложить усилия, то можно создать универсального персонажа. Он просто должен верить в то, что бесконечная свобода Нового Света распространяется и на это.

— Раз я принял решение, то нет времени сидеть без дела, – Арк вскочил с места и отправился в охотничьи угодья.

Монстры 20-30-го уровня, с которыми он мог бы справиться, обитали в различных окрестностях Замка Джексон. Сам Арк был 21-го уровня, поэтому для него будет наилучшим вариантом сделать свою базу именно здесь, в замке.

— Хийя! – с того дня Арк принялся охотиться день и ночь.

Первым противником он выбрал грязевых монстров, называемых Харпунами. Их тела состояли из грязи, так что мечом бить было неудобно. Кроме того, их запас здоровья был просто огромным для их 20-го уровня. Тем не менее, охотиться на них было несложно, так как они были медлительными. В сражениях с ними Арк легко побеждал благодаря тому, что кружил вокруг них, постоянно атакуя. После смерти, Харпуны оставляли Железную Руду, за которую давали хорошие деньги в Кузнице.

Таким образом, он и сражался постоянно, беря передышку лишь тогда, когда его здоровье опускалось ниже половины. В Замок Джексон же он наведывался только после того, как забивалась его сумка или же прочность его вещей падала до пяти единиц. Все остальное время он проводил в кровопролитных боях с монстрами! Несмотря на это, Арк не чувствовать усталость, ведь независимо от того, насколько сильно он уставал, со звуком поднятия уровня усталость моментально уходила.

Отчаянно охотясь в течение двух дней, он поднял три уровня и теперь достиг 24-го. Вместе с этим его основные боевые навыки – Владение Мечом и Рукопашный Бой – выросли до среднего уровня, и когда это произошло, навыки неожиданно объединились, и перед Арком выскочило информационное окно:

Ваши навыки Владение Мечом и Рукопашный Бой достигли следующего уровня мастерства, поэтому появилась возможность их комбинации и создание нового навыка – Рукопашный Бой с Мечом. (примечание: вследствие регистрации нового комбинированного навыка два изначальных навыка автоматически удаляются)

Рукопашный Бой с Мечом (начальный, пассивный): техника доступная уверенным мастерам во Владении Мечом и Рукопашном Бое.

Хоть с этим навыком вы и не сможете использовать щиты, эта продвинутая техника сочетает в себе ловкость и чуткость. Атака, уклонение и шанс критического удара возрастают при использовании всех типов мечей и кастетов. Общая атакующая мощь увеличивается на 20%. Эффекты Рукопашного Боя с Мечом не действуют при экипированном щите.

Получена новая характеристика Гибкость (+10): ваше тело стало более гибким, и теперь вы можете более умело выполнять сложные приемы.

Уклонение увеличено, и вы получите дополнительные очки при успешной атаке. Тем не менее, эффект уменьшается при одетой железной или другой тяжелой броне.

Улучшение данной характеристики с помощью бонусных очков невозможно, она улучшается в результате успешного уклонения при выполнении сложных движений.

Глаза Арка загорелись – ничто не делает игрока настолько счастливым, как рост его персонажа. Вот и Арк чувствовал, что с ростом навыков и уровней он становится сильнее.

К тому же, навык Рукопашного боя идеально подходил к его манере боя. Держась на расстоянии, он обрушивал на врага удары, при случае используя изученные в Тхэквондо приемы. Такие связки частенько заканчивались критической атакой. Такова была тактика Арка. С навыком Глаз Кота шанс критического удара увеличивались еще больше, из-за этого в обычном бою такие удары сыпались беспрерывно. На уничтожение монстра тратилось меньше минуты.

Несмотря на то, что Арк был одержим классом Воина, полагая, что его стиль боя соответствовал ему, на самом деле он активно использовал удары с расстояния и тщательно выискивал уязвимые места противника вместо того, чтобы слепо бросаться вперед, а это было ближе к классу Вора.

— Хорошо, думаю теперь можно забраться глубже, – Арк посмотрел вглубь леса.

Дабы не рисковать в одиночной охоте, ему приходилось охотиться на монстров более низкого уровня. Так он делал до сих пор, но такие монстры не давали ему необходимого количества опыта, поэтому Арк решил двинуться дальше, выискивая монстров посильнее.

Однако менять охотничьи угодья без сбора предварительной информации было ошибкой. Как только он вошел вглубь леса, Арк услышал грозный рык и, рефлекторно повернув голову, побледнел. В темноте леса находилось пять волков, яростно уставившихся на него своими алыми глазами. Будучи размером с быков, они обладали черным, словно клочья тьмы, мехом, а их острые клыки были подобны кинжалам. Такими были Волки Ужаса.

«Пять Волков Ужаса!..»

Эти монстры были намного сильнее обычных волков. Кроме того, уже наступила ночь, поэтому сила монстров увеличилась на 30%. Они были трудными противника, и неизвестно сможет ли игрок 24-ого уровня справиться хотя бы с двумя или тремя из них.

«Проклятье, я был слишком беспечен… но теперь уже слишком поздно бежать, – Арк напрягся в ожидании, его натренированное тело оценило ситуацию раньше, чем мозг. – Кто начинает, тот и побеждает! Это правило справедливо и для кунг-фу, и для борьбы, и вообще для любой драки».

Сократив дистанцию, он ударил одного врага мечом и, нанеся критический удар, вынудил этого волка отступить. Тем не менее, волки относились к животным, что охотятся сообща. Поэтому уже другой Волк Ужаса отомстил за сородича критическим ударом в спину Арка, которую он не прикрыл, сосредоточившись на атаке. Из-за этого его сознание на мгновение отключилось

Вы получили критический удар! -50 здоровья. Вам нанесли Кровоточащую рану – пока битва не закончится, вы будете терять 2 здоровья каждые 10 секунд.

«Они нанесли подлый удар. Раз так, то я не умру, не забрав с собой хотя бы одного из гадов!» – Арк обрушил на врагов всю мощь Рукопашного Боя с Мечом.

Он дико размахивал мечом, отчаянно бил Кошачьими Лапами с выпущенными когтями и, даже катаясь по земле, умудрялся наносить удары. Через десять минут такого кровавого боя три Волка Ужаса были повержены, но Арк с эффектом Кровотечение заплатил немалую цену.

«Хуф-хуф-фуф, осталось только 20% здоровья».

— Глаз Кота.

Как только он использовал навык, его глаза заволокло золотом, и над головами волков возникли индикаторы с их здоровьем, по которым было видно, что у двух оставшихся врагов еще около 50% здоровья.

«Отлично, если продолжу в том же духе, то должен справиться».

Однако Арк немного расслабился, и волки не упустили этот шанс, ринувшись на него. C яркой вспышкой его здоровье резко просело, и тело окрасилось красным – он перешел в критическое состояние. После этого перед ним выскочило информационное окно:

Вы находитесь в критическом состоянии, поэтому активированы Несгибаемая Воля и Неукротимое Тело.

«Это шанс!» – глаза Арка вспыхнули, когда он покрепче перехватил свой меч.

В таком состоянии он нанес два критических удара, убив одного Волка Ужаса. Однако следом за этим последний оставшийся волк сделал выпад и прыгнул на него. Арк поспешно извернулся и отчаянно взмахнул мечом, но удача и неудача всегда рядом:

Ваш критический удар не достиг цели.

Если бы это была обычная атака, то Арк вряд ли бы промахнулся. Однако с этими навыками, запускаемыми автоматически при критическом состоянии, вместе с увеличенным шансом нанесения критического удара, так же в два раза увеличивается вероятность промахнуться. Все имеет обратную сторону.

— О нет, если умру, то характеристики… Призыв Демона! Бесполезный череп, сделай хоть что-нибудь! – хватаясь за соломинку, Арк схватил призванного черепа и метнул его в волка.

Череп пролетел и неожиданно вцепился зубами в переднюю лапу волка. Хоть урона было нанесено всего на одну единицу, этим череп смог притормозить яростный рывок оскалившегося Волка Ужаса. О такой удаче Арк даже и не думал, тем не менее, мгновенно сократив дистанцию, со всей силы ударил мечом. Вспыхнуло сообщение:

Вы нанесли критический удар. В качестве бонуса за совместные действия урон был увеличен на 30%.

— А-у-у-у! – взвыл волк в предсмертной агонии, падая на землю.

Это была удивительная победа. Арк едва поверил, что выиграл, а проверив здоровье, увидел, что оно застыло на 3 единицах. Если этот бой продолжился хотя бы еще 20 секунд, то он умер бы просто от Кровотечения, которое прекратилось лишь вместе с окончанием боя.

Тем не менее, сердце Арка продолжало гулко стучать, гоняя по венам кровь. Быстро укрывшись в безопасном месте, он сразу же начал восстанавливать свои силы простой закуской, и только после этого смог постепенно успокоиться.

Придя в себя, Арк новыми глазами посмотрел на призванного питомца, который, словно выпрашивающий похвал щенок, катался вокруг него. Это был тот самый череп, которого Арк решил больше не призывать из-за его абсолютной бесполезности. Ведь казалось, что от него нет никакой помощи, более того он просто тянул ману Арка, что во время боя могло стать проблематичным. Другими словами, не было никаких причин таскать его с собой.

Однако только что этот череп спас ему жизнь, поэтому его мнение о нем изменилось: «По крайней мере, это лучше, чем ничего».

— Как бы то ни было, я выжил благодаря тебе, череп.

\*Клак-клак-клак.

Череп громко проклацал челюстью, будто понимая и отвечая на слова Арка.

В течение последних нескольких дней Арк только и делал, что охотился. За исключением моментов посещения замка он постоянно был один. Он не замечал этого, будучи поглощенным охотой, но в перерывах чувствовал, что лес необычайно огромен и пустынен.

— Ты, я действительно доволен тобой, – теперь Арку будет хотя бы не так скучно.

Кроме того, от него могла быть польза, нужно только подумать над этим, ведь недавно он спасся благодаря ему. И хотя он будет потреблять ману, пока Арк не использует Дух Кота, ему она не больно-то нужна будет.

— Так, раз у меня есть этот навык, значит надо его использовать на полную? – Арк шагнул вперед и также вызвал летучую мышь.

После того, как он действительно решил начать использовать питомцев, им нашлось много неожиданных применений. Например, нетопырь оказался отличным разведчиком – посылая его в неизвестную область, Арк тем самым уменьшал риск внезапного окружения волками. Да и вообще питомец был хорош в исследовании леса.

Также череп и летучая мышь принимали участие в битве.

— Вперед! – махнув рукой, Арк послал своих фамильяров в бой с Йети.

Череп вцепился противнику в лодыжку, замедляя его, а летучая мышь, летая перед его глазами, перекрывала поле зрения. Арк же спокойно оценивал ситуацию, и когда выбирал момент для атаки, то наносил множество критических ударов. Помимо этого, по результатам боя добавлялся бонус за совместное сражение. Если бы он, как и раньше, начинал сражение в одиночку, то за время боя терял бы порядка 20% своего здоровья, поэтому привыкнув к новому стилю, он уже не представлял себе сражений без своих питомцев.

— Ха-ха-ха, это действительно можно использовать с толком!

Хоть Арк так и не понял, зачем нужно яйцо, с черепом и нетопырем скорость его охоты выросла. Конечно, они не сильно помогали против сильных монстров. На самом деле, они могли погибнуть, даже просто находясь недалеко, тем самым нанося ему косвенный ущерб. Арк терял часть здоровья в случае смерти своих питомцев – если кто-то из них погибал, то он получал урон, равный 50% их запаса здоровья, но так как оно равнялось лишь 50 единицам, то это было не критично. Однако невозможность призвать фамильяров в течение 24 часов после их смерти было действительно большим неудобством.

— А Идущий во Тьме, оказывается, может быть, не таким уж плохим классом, – Арк все больше и больше попадал под очарование своего класса.

Персонаж, который был ни тем, ни сем, на самом деле мог сделать, что угодно, поэтому углубляясь в лес, он уверенно крикнул:

— Только вперед! Всех порвем на корейский флаг!

Разрубленный зомби рухнул на землю с противным криком, после чего перед Арком с приятным звуком всплыло информационное окно.

Ваш уровень повысился.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение —

Уровень 26 Слава 300

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь

Здоровье 745 Мана 250

Духовная сила 100 Сила 104

Ловкость 104 (+17) Выносливость 124

Мудрость 23 Интеллект 44

Удача 23 Гибкость 10

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 10

Эффекты экипировки

Острый Сияющий меч: Скорость атаки +5.Броня из кожи Черного Мышемедведя: Ловкость +2, Сопротивление холоду +20Кошачьи Лапы: Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Шанс критического удара +10%

\*В темноте все способности увеличиваются на 20% \*Скрытность – способность спрятаться в темноте на 10 минут (сбрасывается при вступлении в бой) \*На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления и Очарования \*Способность раскрывать истинные свойства предметов

— Фух, это сложнее, чем я думал, – по лицу Арк струился пот, но глаза лучились счастьем.

Каждый получает столько, сколько выстрадал. Ему не нужно было это объяснять. Он охотился все быстрее, и с каждой победой к нему прибывала уверенность. На этой волне он вошел в самую глубокую часть леса, что называлась Лесом Теней.

Из ближайших к Замку Джексон районов, эта область была самой высшей сложности. Даже атмосфера здесь была иной: плотная тьма, едва позволяющая рассмотреть путь; ветви, неожиданно свисающие тут и там, словно сети; странные почерневшие растения и мертвая земля.

Обитавшие тут монстры тоже были очень специфичными: Гниющие волки, Зомби, Гули и прочая Нежить. Даже у слабейших здесь Гниющих Волков уровень был выше, чем у Арка. К тому же, в Лесу Теней время от времени встречался средний босс-монстр Жнец 50-го уровня, к которому он даже приближаться не осмеливался.

Однако даже Нежить не заставила Арка отступить. Более того, понять истинную силу своего класса он смог, лишь придя в этот гниющий лес, потому что только войдя сюда, он получил сообщение:

Активирован особый эффект класса Идущий во Тьме: в темноте все способности увеличились на 20%.

Конечно, эта особенность срабатывала и ночью, однако в это же время все монстры получали прибавку в 30%, поэтому Арк просто не мог почувствовать какого-либо преимущества. Тем не менее, сейчас – днем – все по-другому: в то время как монстры остались на том же уровне, он получил свой 20%-й бонус.

У Арка был 26-й уровень, но по способностям он был 30-го. Так как все его навыки и характеристики были увеличены, разница стала огромной. Даже стая 20-уровневых Гниющих Волков не могла противостоять ему. Также ему теперь было гораздо проще сражаться с Зомби и Гулями, у которых был 30-й уровень.

К тому же, у него была классовая способность – Скрытность. Хоть она ничем и не помогала после того, как Арк себя обнаруживал, при правильном ее использовании у него получалось отдыхать в этой опасной местности, кишащей высокоуровневыми монстрами.

Класс Идущий во Тьме показывал всю свою мощь именно в темноте. Как раз из-за его особенностей класса Арк мог охотиться на монстров, которых не смог бы убить на своем уровне.

И это еще не все – когда игрок побеждает монстра на пять уровней выше себя, он получает дополнительный опыт. Так что благодаря всем этим бонусам, опыт, который до этого практически не набирался, теперь полился сплошной рекой.

«Здесь также весьма хорошая добыча! Охотиться на Нежить очень выгодно!» – Арк находился в приподнятом настроении.

После Нежити оставалось довольно много всяких предметов. В большинстве своем это, конечно, было куски гниющего мяса или что-то типа этого, но иногда также выпадало снаряжение, такое как кинжалы, перчатки, обувь – все это аккуратно складывалось в его сумке.

Конечно, это были паршивые предметы, за которые при продаже можно было выручить не больше нескольких медных монет. Тем не менее, Арк, знавший цену деньгам не понаслышке, собирал монету за монетой. Океан состоит из множества капель, так и медные монеты со временем превращаются в серебряные, а те и в золотые.

Кроме того, некоторые из выпавших предметов Арк и сам надел.

Изношенные кожаные ботинки

Тип брони Кожаная обувь

Защита 5 Прочность 5/5

Вес 8 Ограничения —

Ботинки, которые носил Мертвец в своей прошлой жизни. Изношенная и выцветшая кожа воняет гнилью. Ни один, даже самый искусный ремесленник, не сможет восстановить их.

Грязная кожаная шляпа

Тип брони Кожаная шапка

Защита 5 Прочность 9/9

Вес 5 Ограничения —

Шляпу, которую носил Мертвец в своей прошлой жизни. Эта шляпа не сможет защитить от дождя, что уж говорить об ударах меча или лапах монстра.

Характеристики и внешний вид нельзя описать словами. В таких ботинках и такой шляпе издалека вас примут за нищего попрошайку. Кроме того, вещи были сделаны из кожи, поэтому они распространяли настолько гниющий запах, что обоняние просто отказывало.

Тем не менее, Арк лишь торжествующе рассмеялся, ведь покупка обуви и шляпы в магазине обойдется как минимум в 50 серебряных. Лучше охотиться в таких вонючих предметах, чем тратить целых 50 серебряных монет. Кроме того, у них даже была защита, так что большего и желать не приходилось.

Арк был очень доволен Лесом Теней. Благодаря бонусам от темноты, опыт начал быстро набираться, также иногда выпадали довольно полезные вещи. Где он сможет найти еще такое же место? Если бы он мог, то предпочел бы продолжить охотиться здесь еще несколько дней. Однако проблема пришла, откуда не ждали – Арка начала беспокоить прочность предметов.

Он еще не изучил навык ремонта, потому что до сих пор не чувствовал в нем потребности. После завершения задания в Замке Джексон единственное, что Арк получил, так это возможность использовать инфраструктуру замка самого Лорда, в том числе главную кузницу города – ремонтируясь здесь, он платил только половину стоимости. Так как Арк охотился неподалеку от города, он не хотел платить за дорогое обучение этому навыку. Вот почему проблемы с прочностью начались лишь, когда он ушел в охотничьи угодья, расположенные вдалеке от замка.

Тем не менее, еще большей проблемой, о которой он даже не мог подумать, стала еда. Выходя из Замка Джексон, Арк взял всего десять буханок хлеба, ведь он владел Кулинарией Выживальщика, поэтому планировал питаться блюдами, которые готовил бы из местных ингредиентов. Поначалу так и получалось, но Лес Теней не был обычным лесом. Конечно, Арк видел здесь множество потенциальных ингредиентов, однако это было место, кишащее Нежитью, которая бродила даже днем, поэтому у него просто не было возможности собирать нормальные пищевые ингредиенты.

Грибы и даже трава выглядели здесь как глазные яблоки или какие-то кишки. Просто представив, как он будет пробовать на вкус и жевать такие блюда, Арк содрогался. Нет, вкус в любом случае будет нехорошим, как бы блюдо не было приготовлено. Самая главная проблема заключалась в том, что Арк не будет знать, какой эффект будет давать приготовленная им пища, пока не попробует ее. Собственно, это был характерной особенностью Кулинарии Выживальщика.

«Это, безусловно, опасно. Ингредиенты просто кричат о своей угрозе»

Наверное, из-за того, что уровень пищевых ингредиентов в этом лесу был слишком высок, он со своим неразвитым навыком идентификации ингредиентов просто не мог увидеть их свойства. Мог ли он опознать их просто по внешнему виду? Они не идентифицировались, но по их внешнему виду уже можно было понять, что эти ингредиенты очень опасны.

Его охота шла просто отлично, ведь благодаря скрытности он мог отдыхать и восстанавливаться, но если он съест что-то не то и получит Оглушение или Безумие, то быстро попадет к Нежити на ужин. В опасных местах лучше не заниматься экспериментами с Кулинарией Выживальщика.

«Это безумие. Хлеб кончился. Регенерация снизилась на 50%. Сейчас еще какие-нибудь штрафы появятся… Может вернуться к людям, даже если это займет 1-2 часа? Или рискнуть жизнью и что-то все-таки приготовить?»

Роясь в сумке, Арка посетила гениальная идея: «Конечно! Почему я сразу про это не подумал?»

— Призыв Демона, Яйцо из Нижнего Мира!

Сразу после его крика перед ним появилось яйцо. Это был его самый бесполезный фамильяр, который в отличие от черепа и летучей мыши был абсолютно непригоден. Арк даже думал, что больше вообще никогда его не призовет, однако ему, кажется, все же нашлось применение – Арк просто давился слюной, разглядывая яйцо.

«Питомец это или нет, в любом случае – это просто большое яйцо. Значит, нет причин, по которым я не могу использовать его в качестве пищевого ингредиента. Там вроде бы даже упоминалось, что высокоранговые демоны рассматривают яйцо исключительно как пищу. Поэтому приготовить его будет гораздо безопаснее, чем все эти странные ингредиенты из леса. К тому же, даже если он исчезнет, я смогу призвать его снова. Если он хорошо пойдет, то станет прямо-таки бесконечным ингредиентом. Скорее всего, именно это и было его изначальным предназначением!» – усмехнувшись, Арк положил яйцо в котелок.

— Ху-ху-ху, яйца богаты белками. Может быть, получу какой-то хороший эффект, – добавив немного оставшихся нормальных ингредиентов, он начал варить.

И что же получилось? Вначале разнесся довольно приятный аромат, затем блюдо вспыхнуло мягким свечением и появилось сообщение, что блюдо приготовлено. Осталось только попробовать его.

— Ох, удалось. Действительно получилось – яйцо сварилось!

Однако только напевавший Арк протянул руку, чтобы взять яйцо, как вся еда в горшке внезапно исчезла, после чего появилось информационное окно с мрачным смехом вместо фонового музыкального перелива.

Вы успешно приготовили блюдо из Кулинарии Выживальщика Тем не менее, Яйцо из Нижнего Мира поглотило еду. При этом Яйцо не получило никаких эффектов. Вы так и не узнали, каковы свойства этого блюда.

— Что? Поглотило? – Арк смотрел на яйцо с ошеломленным выражением лица.

Ему потребовалось немало времени, прежде чем он смог принять это и разобраться в такой ситуации.

«Яйцо поглотило приготовленное блюдо. Значит, яйцо не приготовилось в качестве пищевого ингредиента? Но поглотило другую еду? Что все это значит?» – Арк, чья голова была склонена на бок, вдруг резко поднял ее.

— В конце концов, это означает, что яйцо съело приготовленную еду! А значит?.. – он уставился на череп.

Так это получается, что фамильяры тоже могут употреблять еду! Как только Арк осознал это, в его голове, словно молния, промелькнула интересная мысль, после чего он активно начал готовить новое блюдо.

Больше не было нужды беспокоиться – ингредиенты находились повсюду вокруг него, поэтому быстро собирая их, он бросал их в котелок. После нескольких провалов у него все-таки получился суп с очень специфическим запахом.

— Вот, череп, постарайся съесть это, – Арк с доброй улыбкой посмотрел на своего питомца.

Череп, глядя на него с подозрением, с некоторым колебанием все же подошел. Однако после того как попробовал суп, он внезапно высоко подпрыгнул и замертво рухнул на землю. И пока череп медленно исчезал, он как будто укоризненно смотрел на Арка: «Зачем ты со мной так поступил?»

Череп безымянного мертвеца получил сильнейший шок. -50 здоровья!

Череп безымянного мертвеца отправился обратно в Нижний Мир. Вы можете вызвать его снова через 24 часа.

Блюдо, которое вы приготовили с помощью Кулинарии Выживальщика, называется Суп шокирующего вкуса. Один глоток этого блюда нанесет своим невероятно ужасающим вкусом огромный шок. Заверните его в подарочную упаковку, и отправьте своему врагу.

— Как и ожидалось! – Арк энергично закивал головой.

Таким образом, фамильяры тоже могут употреблять еду, и как только они попробуют приготовленные им блюда, рецепты и их эффекты будут занесены в его Поваренную книгу Кулинарии Выживальщика. Другими словами, неважно кто попробует, главное – эффекты станут известны. Теперь нет смысла пробовать все самому – раньше он каждый раз переживал, когда готовил новое блюдо.

— Приготовление пищи внезапно стало приятным занятием. Все верно, когда готовишь для других, испытываешь большую радость! – готовя новое блюдо, Арк начал напевать мелодию.

Тем не менее, в отличие от черепа, нетопырь был не таким лояльным – став свидетелем ужасающего результата принятия пищи черепом, он сильно испугался и попытался смыться. Естественно, Арк не позволил ему этого – схватив летучую мышь, он силком затолкал в него приготовленный салат, и перед ним появилось информационное окно:

Блюдо, которое вы приготовили с помощью Кулинарии Выживальщика, называется Подозрительный Салат. Несмотря на свой непрезентабельный вид, блюдо на самом деле обладает положительным эффектом – быстро восстанавливающим выносливость.

Определив эффект, Арк снова приготовил это блюдо и съел его сам.

В Лесу Теней съедобные и ядовитые ингредиенты шли в соотношении 50/50. Проблема была в том, что токсичность ядовитых ингредиентов была чрезвычайно мощной – многие из них отправили бы Арка на перерождение уже после одного кусочка, если бы он бездумно их употребил.

Однако его больше это не беспокоило. Ведь он нашел безопасный способ выяснения эффекта блюд, поэтому он перестал сдерживаться – собирая все ингредиенты, которые только находил, он беспрерывно готовил всевозможные блюда, будто стал одержимым шеф-поваром.

— Хо-хо-хо, а может в этот раз положить гниющее мясо?

На такой комментарий переглянувшиеся череп и нетопырь затряслись от ужаса.

— По крайней мере, это лучше чем смерть вашего мастера. Верно? — проговорил сияющий Арк.

Они были рабами злого хозяина, поэтому просто не могли убежать – череп и летучая мышь балансировали между жизнью и смертью. Спустя несколько часов череп, имевший Лояльность в 200 пунктов, смотрел на Арка совсем другими глазами. Нетопырь же, уже изначально обладавший низкой верностью, и вовсе пытался сбежать.

— Хм, даже если ты умеешь летать — тебе не спрятаться. Отмена Призыва. Призыв Нетопыря.

Летучая мышь, успевшая отлететь довольно далеко, возникла прямо перед Арком, который гневно посмотрев на пойманного питомца, начал отчитывать его:

— Ах ты, бесстыжий подлец, это уже третий раз! — Арк безжалостно сунул Нетопыря в котел.

Но летучая мышь затряслась и неожиданно закричала:

— Увах, пожалуйста, прекратите, мастер!

В тот же момент перед Арком выскочило сообщение:

Под действием загадочной еды характеристики Летучей мыши, несущей ненависть увеличились.

Летучая мышь, несущая ненависть

Раса Демон Мировоззрение Темный

Ранг —

Здоровье 50 (+5) Лояльность 50

Сила 5 (+1) Ловкость 10 (+1)

Выносливость 10 (+1) Мудрость 10 (+1)

Интеллект 10 (+2) Удача 0

\*Создана способность, позволяющая общаться с Призывателем. (примечание: действие пищи, увеличивающей характеристики, одноразово; только новые блюда стимулируют развитие призванных питомцев и способны проявить их скрытую силу)

— Это что же получается? Фамильяры могут прокачивать характеристики с помощью еды? – глаза Арка округлились.

Он даже не думал, что они могут развиваться. Конечно, читая информацию в окне, он понимал, что было непросто выполнить нужные условия. Ему нужно было приготовить сотни блюд, чтобы найти среди них правильную еду. К тому же, эффект от уже найденного блюда был одноразовым. Если он хотел еще поднять характеристики питомцев, то нужно было искать новые рецепты.

Это было изнуряющей задачей – использование бесчисленных ингредиентов для приготовления неисчислимого количества блюд. Но даже если это было почти невозможным, факт того, что характеристики питомцев можно было поднять, менял все. Это было возможно, значит, стоит попробовать. К тому же, кроме увеличения характеристик, фамильяры могли получить новые способности.

— Но почему первой добавилась именно способность к общению… Ему что, так хотелось поговорить?

Если монстры были похожи на игроков, то они бы изучали сначала те навыки, которые им больше всего нужны. Арк удивленно смотрел на летучую мышь, которая хлопая крыльями, скрежетала зубами:

— Что за чушь, мастер! Ты несешь этот бред потому, что не знаешь, зачем я хотел говорить? Так вот, как и хозяин, мы тоже ощущаем вкус и чувствуем боль! Поэтому я лучше умру, чем съем эту ужасную еду.

— Ты бросаешь вызов своему хозяину?

— Н-не бросаю, н-но защищаю свои права! – заикаясь, ответила мышь.

— Ты тоже так думаешь, череп? – Арк немного повернул голову.

Череп с лояльность в 200 очков быстро помотал головой.

— Предатель! – вырвалось у нетопыря.

— Будешь визжать – увеличу рацион в два раза, – пригрозил Арк.

— Хи-ик! – летучая мышь сдавленно завопила, а затем заткнулась.

Однако… насколько же отвратной должна быть еда, чтобы сформировалась способность общаться? Каким бы бессердечным Арк не был, услышав такое от своего питомца, он почувствовал укол совести.

— Ладно, в будущем не будем заниматься этим так часто.

— Значит, нам снова все равно придется пробовать?

— Я ваш мастер, зачем мне делать это с плохими намерениями? Это все для вашего же блага. Разве вы не хотите расти?

— Ло-ожь!

— Я не могу врать, – уверенно сказал Арк.

«Ху-ху-ху, думаете, я откажусь о такого хорошего метода? Кажется, я наконец-то нашел способ хоть как-то извлекать из вас пользу, парни».

Теперь у него было оправдание, чтобы продолжать кормить питомцев неопознанной пищей. Он не собирался реагировать на такие чувства, как вина или жалость. Но думаете, на этом всё? Нет. Арк также приобрел прекрасное оружие для контроля своих фамильяров.

— Смешно! Я не нуждаюсь в этом!

— Слишком шумишь. Будешь так продолжать, кормить буду только тебя.

Нетопырь отпрыгнул и замолчал.

— Слушайте сюда. Будут битвы, и тот, кто не будет должным образом выполнять свою роль, будет пробовать еду. Это понятно?

— П-понятно, – дрожащим голосом ответила летучая мышь. Череп также активно закивал, клацая зубами.

Арк обрел полный контроль над питомцами. Конечно, вне зависимости от того, как хорошо они слушались его приказов, он все равно собирался кормить их едой. Так что неважно, результат все равно будет тот же.

— Нетопырь, тщательно разведай район и вернись с докладом. Ты ведь знаешь, что случится, если что-то недосмотришь, да? – Арк удовлетворенно улыбался, глядя на быстро улетающую летучую мышь.

Идущий во Тьме – чрезвычайно удобный класс.

Они были просто призванными питомцами, которыми нельзя было управлять одним лишь кнутом, поэтому, когда они оправдывали его ожидания, он освобождал их от наказания. И в этом случае еда доставалась яйцу.

Если черепа и нетопыря можно усилить, значит, и яйцо тоже. Его догадка оправдалась – под действием поглощенной еды яйцо изменилось. По его поверхности змеились микроскопические трещины, что стало едва заметным доказательством, что яйцо тоже может развиваться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 8. Ты мертв, если пойман**

— Здесь нет практически ничего полезного.

— Да, но такие вещи очень трудно найти.

— Может быть, но… – владелец магазина почесал свою голову. – Хорошо. Поскольку вы являлись постоянным клиентом нашего магазина все это время, я дам вам 5 золотых и 40 серебряных монет.

— Как я раньше и говорил, пожалуйста, дайте мне 5 золотых и 50 серебряных монет.

— Эх, получается, что вы не хотите потерять даже одной единственной монеты. Хорошо, давайте сделаем так.

— Вот поэтому-то вы мне и нравитесь, мастер, – усмехнулся Арк, убирая деньги в карман.

В Новом Свете цены на покупку-продажу товара в магазинах различались, даже если эти магазины находились в одной и той же деревне. Цены постоянно менялись в зависимости от запасов или спроса. По этой причине игроки и отслеживали цены в магазинах, чтобы не переплачивать больше необходимого.

Однако Арк, охотясь в окрестностях Замка Джексон, пользовался лишь одной единственной лавкой. Благодаря проживанию в течение двух недель в начальной деревне Харун, он узнал, что он может получить бонусы и скидки, если наладит дружеские отношения с владельцем магазина.

Даже если вначале продажа и покупка в таком магазине была не очень выгодной, то через какое-то время за продажу различного хлама вы могли получить денег на 10% больше, и одновременно с этим могли получить скидку на покупку, по крайней мере, в 10%. Кроме того, бывали случаи – если вы впервые покупали товар, рекомендованный лавочником, тогда он мог дать вам максимальную скидку в 30%.

Подобная, без сомнения, важная информация была известна лишь небольшой горстке торговцев и игроков.

— Если вы нуждаетесь в деньгах, то лучше бы продавать не всякий хлам – почему бы, например, вместо этого не продать Кошачьи Лапы? Я дам вам за них хорошую цену.

Если доверие с торговцами было высоким, то иногда они спрашивали про определенные вещи. Таким образом, у Арка получалось узнавать цены на свои предметы, хоть он и не торговал с другими игроками.

— Нет, все в порядке. Я вернусь снова в следующий раз, – Арк продал все, что планировал, и покинул магазин.

«Я накопил уже довольно много денег», – идя по улице, он взвешивал свой тяжелый кошелек.

У него было около 60 золотых, когда он покидал деревню Харун, но просто не заметил, как накопилось уже 120.

Самыми дорогостоящими расходами для низкоуровневых игроков Нового Света являлись затраты на продовольствие и траты на ремонт снаряжения. По этой причине Арк и смог порядочно сэкономить, так как ему не приходилось тратить деньги на покупку ингредиентов или готовых блюд, одновременно с этим ремонт предметов в кузнице Лорда Замка обходился ему в два раза меньше обычного.

Однако, как бы то ни было, пришла время отказаться от этих привилегий: «Что ж, наконец-то пришло время покинуть Замок Джексона».

Охотясь в Лесу Теней, он наконец-то получил 30-й уровень, поэтому Гниющие Волки и Зомби больше не давали много опыта. Хоть Гули 30-го уровня были все еще ничего – их было мало, а убивать Жнецов 50-го уровня еще не получалось. По этим причинам становилось понятно, что ему надо идти дальше и искать новые задания.

«Но перед этим все же необходимо изучить один навык».

Это был навык Ремонта. В Джексоне было лишь пять Кузниц, и возле одной из них располагался единственный Мастер-НПС, обучавший этому навыку.

Однако Арк не знал его точного местоположения. И не было никаких пометок, что вот это мастер, который обучает навыку, поэтому игроки ходили от одного НПС к другому, пытаясь найти нужного.

Но кем был Арк?

«Когда у меня было время, чтобы тратить его на подобные поиски?»

— Привет, Томас, давно не виделись, – он махнул рукой проходившему мимо солдату, тот заметил его и обрадованно подошел.

— Арк, не видел тебя уже несколько дней, когда ты вернулся?

— Недавно. А ты, случайно, не знаешь Кузнеца, который может обучить навыку Ремонт?

— Ты про Нортона? Конечно, знаю. Иди туда, – указал солдат вперед, – перейди мост, и первая Кузница, которую увидишь, будет его. Но зачем тебе учится Ремонту? Иди в замок, старик Корн починит все в разы дешевле. Ведь даже если научишься – сразу мастером не станешь. Лучше доверь все старине Корну.

— Я думаю, что скоро придется отправляться в путешествие в дальние страны, так что нужно научиться, пока я еще в обжитых местах.

— В дальние? – Томас кивнул, с грустью посмотрев на него. – Ну, ты ведь странник, в конце концов. Но не забудь зайти к Лорду перед уходом, да и к нам в казармы загляни, ладно?

— Хорошо, – Арк махнул солдату на прощание и развернулся.

Тем не менее, взгляды всех присутствующих при этом игроков вспыхнули недоумением. Обычно солдаты не были приветливы к игрокам – те для них были исключительно источником неприятностей. До сих пор никто не слышал, чтобы они приглашали кого-то заглянуть в казармы.

Это было возможно только для Арка, который был другом для молодого Лорда. В любом случае, ему было все равно на мнение окружающих. Даже если у него и было мало друзей, он хотел дружить лишь с НПС.

«Как бы то ни было, я узнал, что хотел и, похоже, мой кошелек станет намного легче», – вздохнул Арк.

Понятно было, что для изучения навыка ему придется заплатить – по информации с форумов, это стоило 20 золотых. Но Ремонт это не только навык – один набор инструментов для ремонта определенного материала стоит 10 золотых, а ему нужны будут наборы для работы с металлом, кожей и тканью.

В сумме он должен будет потратить 50 золотых, чтобы только иметь возможность использовать навык Ремонт. Именно поэтому новички не могли изучить этот навык в начале, хоть он и был очень полезным.

«И это несмотря на то, что эти деньги я так скрупулезно копил…» – его скупость просто не могла согласится с тем, что за один раз придется потратить 50 золотых монет.

Но, навык Ремонт необходим для игроков, занимающихся постоянной охотой. Если ради ремонта постоянно ходить к Кузнецу, то в итоге он потратит намного больше. Если забыть о своевременном ремонте экипировки, то вообще можно потерять снаряжение. Ценность остается ценностью, поэтому он тратился на ремонт предметов что в Харуне, что здесь.

Когда Арк зашел в кузницу, к нему подошел мужчина средних лет с длинной бородой:

— Заходи. Тебе что-то нужно?

— Да, я зашел, так как слышал, что здесь могут научить чинить вещи.

— Ты хочешь изучить навык Ремонт?

— Да.

— Это нормально, что авантюристы хотят научиться ремонту. Ведь это будет большой проблемой, если снаряжение придет в негодность во время долгого путешествия. Позволь взглянуть на твои руки, – резко схватив руки Арка, Нортон спокойно посмотрел на них, но мгновение спустя отпустил и, покачивая головой, сказал: – Я тебя расстрою, но, кажется, ты не сможешь обучиться Ремонту.

— Не смогу?

— Похоже, ты не знаешь об этом, но Ремонт – это не тот навык, которому может научиться каждый, – Нортон посмотрел на людей, махавших молотом, в отличие от НПС, те были одеты в разномастные одежды и без сомнения были игроками.

В случае навыка Ремонт – недостаточно было просто изучить его теоретически. Некоторым приходилось пробовать, используя этот навык под присмотром НПС, в надежде изучить его. Кажется, те ребята заплатили деньги и теперь пытаются изучить навык.

— Как и другим, чтобы квалифицированно управляться с инструментами, ты должен правильно использовать силу и опыт – если размахивать молотом без знаний, то просто сломаешь экипировку. Поэтому я обучаю воинов, как обращаться с металлом, а опытных магов или торговцев – техниками работы с кожей и тканью. Тем не менее, встречаются люди, которые, даже пробуя изучить навык, не смогли этого сделать.

«Значит, на изучение навыка Ремонт есть ограничение по классу?» – сердце Арка екнуло.

Свои навыки Арк изучал автоматически, без тренировки, или через задания, поэтому и подумать не мог, что существуют навыки с ограничением на класс. Хотя он видел на форуме термин «неподходящий навык», но чтобы навык ремонта – такой полезный – имел подобное ограничение…

Арк внезапно вспомнил об игроках, открывавших киоски в городах: — Ткани, аккуратно починю кожаную броню. — Отремонтирую любое оружие и металлическую броню, будут как новенькие.

Он встречал множество игроков, предлагающих подобные услуги, и фыркал, видя, как другие игроки обращаются с ним. Они просили меньше, чем в кузнице, но платить кому-то деньги, чтобы он прокачал себе навык? Лучше подкопить деньги и выучиться самому… Так он думал.

Но теперь все стало на свои места. У тех, кто не мог выучить этот навык – просто не было выбора. Класс Идущий во Тьме вновь показал свои негативные стороны.

«Черт возьми, не думал, что отказ от выбора воинского класса станет настолько фатальным!»

— Раз вы так говорите, значит, если снаряжение сломается во время охоты, то способа починить его нет?

— Похоже, ты новичок. Пройди сюда, – сказал Нортон, приглашая Арка вглубь кузницы. – Если бы ремонтировать было так просто, то моя кузница давно бы разорилась, ведь любой изучивший у меня навык, мог открыть свою лавку по ремонту и чинить дешевле.

— Да, похоже на то.

— Настоящий доход кузница имеет вот с этого. Если у вас есть это, то кто угодно сможет починить экипировку, – Нортон махнул рукой в сторону аккуратно разложенного товара, они были подписаны словами понятными даже новичку: «Ремонтный набор».

— С таким набором ты сможешь отремонтировать любой предмет пять раз вне зависимости от своего класса. Обыкновенный набор – для обычных вещей, Улучшенный – для магических, а Волшебный – для редких предметов и лучше. Естественно, Улучшенные и Волшебные Ремонтные наборы работают и с обычными предметами, но это, как ты понимаешь, бессмысленно. Может, попробуешь это? Также есть масло и точильный брусок, которые могут заострить оружие и замедлить разрушение брони на некоторое время. Разве это не удивительно?

Вот только цена одного Ремонтного набора… С учетом того, что его можно было использовать только пять раз, его цена была в полтора раза выше, чем цена ремонта в кузнице. К тому же, его снаряжение было магическим, а мантия и вовсе редкой.

Даже если он купит один про запас, это будет стоить ему целое состояние – 35 золотых. Мысль о том, чтобы тратить так много денег каждый раз после пяти ремонтов, ввела его в полуобморочное состояние.

«Хотите сказать, что я должен тратить с таким трудом заработанные на охоте деньги только на ремонт?» – Арк впервые столкнулся с подобными возмутительными ценами в Новом Свете.

Невозможно сражаться, не получая ударов, так что даже охота стоила денег. Если ты случайно умирал, и прочность твоей экипировки падала почти до нуля, то стоило это в несколько раз дороже – чем лучше предмет, тем больше денег он требует.

Арк не знал о таких трудностях для игроков. У него всегда была 30%-я скидка в Харуне, а в Замке Джексон так и вовсе ремонт ему обходился в полцены. Сейчас он впервые задумался над стоимостью ремонта и понял тех, кто доверял это дело игрокам, пытаясь сэкономить на этом хотя бы монетку.

«Если они пойдут на охоту и ничего ценного не добудут, то им будет трудно купить даже кусок хлеба».

Как бы то ни было, Арк просто не мог позволить себе ломать экипировку, так как совершенно не желал лишний раз платить на ремонт. Со слезами на глазах и дрожью в руках Арк достал деньги, однако все же не смог переломить себя и отдать их, потому и остановился.

«Не может быть. Я не могу так легко отдать деньги, которые так усердно копил!»

В реальности не было такой временной работы, которую бы Арк не делал – от магазина и до коммивояжера, он также обладал знаниями и в бизнес-сфере. Если и было что-то, что он выучил на этих подработках, так это то, что глупо покупать что-либо по запрошенной цене.

Торговаться, торговаться и снова торговаться. И когда продавец скажет, что разорится, значит, вы приблизились к настоящей цене товара.

— Возможно, вы сделает для меня скидку?

— Не смеши меня. Сейчас многие ремонтируются за полцены, так что для меня это вопрос выживания. Хочешь, чтобы я умер с голода?

— Но поскольку я настолько бедный сейчас… – Арк попытался сделать самое жалобное выражение лица.

Но не стоило даже пытаться.

— Я не могу вникать в обстоятельства каждого покупателя, но если ты закупишься оптом, то я смогу сделать небольшую скидку.

— Оптом? Это сколько?

— Интересно, да? За каждую сотню наборов я дам скидку в 5%. Так поступают некоторые торговцы и странники. Если у тебя недостаточно денег, то попробуй так.

Глаза Арка блеснули – его озарило. Проснулась выработанная в нищете чуйка на деньги.

— Ясно. Я зайду позже, – он быстро покинул кузницу.

Конечно, он не думал привлекать игроков. У него просто не было столько знакомых. А даже если бы и нашлось, скидка в пять процентов с 30 золотых составила бы 1,5 золотых – игра не стоила свеч.

Но у него, только у него, была другая возможность.

«Это возможно. Должно быть, возможно. Уверен, в личной кузнеце Лорда нет ничего подобного Ремонтному набору. А значит, они закупают их где-то в другом месте. Тогда нет никаких правил, запрещающих мне стать посредником».

Вскоре Арк разыскал молодого Лорда и, сделав как можно более несчастное и беспомощное лицо, воскликнул:

— Мой Лорд!

— Почему ты в таком состоянии? Я слышал, ты собирался в другие края, так почему на тебе лица нет?

— Я собирался уйти, но появилась маленькая проблема. Я не смог справиться с ней, и пришел к лорду в надежде, получить хотя бы совет.

— Проблема? Есть что-то, чем я могу помочь тебе, скажи мне.

«Ху-ху-ху, попался!» – Арк довольно улыбнулся и быстро зачастил.

— На этот раз, я собирался продолжать далекое путешествие с людьми, которых знал. Мне была поручена покупка необходимых вещей. Но я пошел и ненароком заказал слишком много не очень нужных вещей. Позже я попытался отменить ошибочный заказ, но лавочник, оформивший заказ, уже ушел, так что я вынужден был взять ответственность. Все услышавшие о такой новости товарищи по команде заявили, что это было моей ошибкой и просто сбежали… Ах!

— Они предали своего товарища и сбежали только лишь из-за этого? Этим людям не знакомо понятие верности!

Как и ожидалось, суровый молодой Лорд был разъярен, будто это касалось его самого.

— Вы не можете их осуждать. Это всецело было моей ошибкой.

— Это из-за твоей чрезмерной доброты. Во-первых, заниматься подобной рутиной для тебя… нет, это нормально, все равно сейчас бессмысленно говорить об этом. Итак, расскажи мне, что именно ты тогда заказал?

— Портативные Ремонтные наборы.

— Ах, как повезло. С этим я смогу тебе помочь, – услышав ответ Арка, молодой Лорд улыбнулся.

— А? Лорд?

— Все в порядке. В замке есть кузница, но она не может изготавливать портативные Ремонтные наборы, поэтому каждый раз, когда отряд отправляется в бой, эта деталь закупается отдельно. Кстати, это весьма своевременно – наши запасы опустели, так что я куплю их все, более того, я приобрету по сотне Обыкновенных и Улучшенных наборов. Таким образом, ты не упадешь в грязь лицом перед лавочником. Счет не имеет значения.

— Если вы сделаете это, мне будет неудобно…

— Не думай об этом. Разве я не говорил? Что я помогу тебе в любой момент, как только тебе это нужно.

— Спасибо большое!

Молодой Лорд тотчас достал чек на 2500 золотых, но чего не мог даже представить Арк, так это всплывшего под веселую музыку сообщения о появлении новой характеристики.

Получена новая характеристика Искусство общения (+5): вы можете добиться того, чего хотите, благодаря общению. Чем выше навык, тем легче вам убедить собеседника и получить больше выгоды.

Улучшение данной характеристики с помощью бонусных очков невозможно, она улучшается в результате успеха в переговорах, а также при достижении выгодной торговой или специальной сделки.

Получив чек, Арк улыбнулся до ушей – он даже представить себе не мог, что проблема разрешится сама собой. В Кузнице ему уступали 5%, а с 2500 золотых это было 125 монет. Все равно, что случайно наткнуться на горшок с золотом.

Однако довольствоваться малым могут только новички. Чем больше прибыль ты делаешь, тем больше тебе нужно грести денег.

Арк нашел мастера Нортона и протянул чек:

— По сотне Обыкновенных и Улучшенных Ремонтных наборов. Сколько времени это займет?

— По сотне? И доставка в Замок Лорда?

— Да, раз такой большой заказ, не предоставите ли мне 10%-ю скидку? – Арк потихоньку настраивался на торговлю.

— Ты говоришь 10%? Что за бред! Тогда я буду в убытке, продав товар. Однако раз уж ты знаком с Лордом, то в знак следующих сделок я могу дать скидку в 6% специально для тебя.

— Ладно, 8%! Если я покупаю 200 за раз, разве это не честно? – предложил Арк, размахивая чеком прямо перед лицом мастера.

— Ладно, – Нортон, чьи глаза неотрывно следили за чеком, наконец-то глубоко вздохнул. – Я дам тебе скидку в 7%, но у меня есть два условия.

— Какие?

— Во-первых, раз ты платишь чеком, то скидку я дам тебе не деньгами, а товаром. Естественно, на ту же сумму.

— Ясно, а второе?

— Вообще-то… материалы для создания Ремонтных наборов заканчиваются, так что я не смогу доставить 200 штук прямо сейчас. Для производства мне не хватает специального ресурса – Айларда. Если ты принесешь его, то договор будет в силе.

— И где его взять?

— Создать Айлард могут лишь Алхимики. Раймонд – мастер, сотрудничающий с нами, в последнее время хворает, так что он сообщил мне, что не может добыть ингредиенты, необходимые для создания Айларда. Он выдает задания различным авантюристам и странникам. Найди его и скажи, что тебя послал я.

— Понятно. Но раз я буду сам добывать материал для товара, который покупаю…

— Ну, ты прям неистовый. Сдаюсь, сдаюсь. Я дам тебе 8%-ю скидку.

— Огромное спасибо. И я говорю это на всякий случай, но Лорду…

— Я тоже торговец. Не беспокойся об этом.

Арк, получив заверения Нортона, отправился на поиски Раймонда. Как ему и сказал торговец, алхимик встретил его с осунувшимся бледным лицом.

— Говоришь, Нортон тебя послал? Хотя до сих пор он делал вид, что ничего не слышал… ладно, сейчас почти время, когда Айлард выродился, – высказав свои соображения, Раймонд кивнул. – Ингредиент, который требуется отыскать – это минерал, похожий на красный гриб. Добыть его можно только в пещере, расположенной в глубине болота Гран, тебе, вероятно, придется дойти до самого его конца. И запомни – это чрезвычайно ценный минерал. Ты обязан хранить всю информацию о нем в секрете. Ты понимаешь, о чём я?

\*Ту-ду-дум!

Окно с информацией о задании выскочило, подобно приливной волне.

Просьба Алхимика Раймонда

Алхимик Раймонд из Замка Джексон создает Айлард для Кузниц. Но сейчас он не может добыть необходимые ингредиенты из-за болезни и попросил об этом вас.

Раймонд несколько раз упомянул, чтобы вы никому не выдавали никакой информации о минерале. По его требованию, вы должны хранить секрет до завершения задания. Вступать в группы запрещено.

Сложность: F

«Значит, на задание и так можно наткнуться!»

Кто бы мог подумать, что его авантюра с бесплатными Ремонтными наборами обернется заданием.

«Такой квест дается только тем, кто закажет несколько сотен наборов? Тогда, скорее всего, найдется не так много людей, кто может сделать его на ранней стадии».

Это было похоже на охоту на мышей после потери характеристик.

«Сложность F, похоже, его можно выполнить в одиночку», – Арк не задумываясь, принял задание.

Разделавшись с ним, он получит 8%-ю скидку на Ремонтные наборы. Одних только денег, которые он получит, было аж целых 200 золотых! Поскольку 10 Волшебных наборов достанутся ему бесплатно, причин для отказа не было.

Арк запасся хлебом, зельями и двумя Улучшенными Ремонтными наборами, полученными в качестве аванса, после чего посмотрел на метку цели и отправился к пещере в болоте Гран.

✩✩✩

— Нетопырь, проверь, что там в пещере и возвращайся.

— Хорошо, Мастер, – дослушав Арка, летучая мышь взмахнула крыльями и полетела в пещеру.

Пройдя через болото Гран, Арк поднял 32-й уровень. Это болото находилось в дне пути от Замка Джексон, и было местом обитания всевозможных болотных монстров. Но для него это не было слишком опасным, потому что в Лесу Теней он довольно высоко поднял свой уровень.

Тем не менее, Слизи, обитавшие здесь, оказались довольно утомительными противниками – их тела были желеобразными, так что каждый раз, когда он сражался с ними, прочность его снаряжения понемногу падала. Если бы он пришел без Ремонтных наборов, то ему пришлось бы возвращаться бесчисленное множество раз.

«Проклятье, даже один набор очень дорог!» – если битва проходила с участием Слизей, то Арк больше волновался о починке снаряжения, чем о своем здоровье.

— Как бы там ни было, кажется, я не первый, кто нашел эту пещеру, – с сожалением пробурчал Арк. Сообщение об обнаружении пещеры появилось, но бонуса первооткрывателя не было.

Даже если подземелье было очищено один раз, то монстр и предметы, скорее всего, снова появятся по истечении некоторого времени, но если вам не повезет, вы можете попасть как раз в этот промежуток и тогда не можете ничего добыть. Тем не менее, Арк не беспокоился об этом слишком сильно, так как его главная цель заключалась в выполнении своего задания.

«Поскольку эта миссия на 200 золотых, я не могу быть слишком мелочным».

— Мастер, там один человек, – в этот момент летучая мышь вернулась из разведки.

— Человек? Ты имеешь в виду Авантюрист?

— Ага, он идет сюда.

Арк встревожился.

Вы должны были быть более осторожными с игроками, нежели с монстрами. Поговорка, что естественный враг человека – это другой человек, применима не только к реальности. Тем более в таком отдаленном месте как это – где не было никого, кто бы мог помочь, если бы он попал в засаду ПК-шников высокого уровня. Он пострадает без возможности избежать этого.

Арк ждал с напряженным выражением лица, и вскоре кто-то вышел из пещеры. Его глаза чуть из орбит не вылезли, когда он опознал игрока:

— Ты!.. Ты?

Арк сделал шаг назад, но другой человек также отпрянул. Это был Андел, одетый в пластинчатую броню – тот, чье имя он, скрипя зубами, проклинал бессчетное количество раз!

Андел, должно быть опознал Арка, потому что, отступив назад, он поморщился, а затем, как будто, задумался, его глаза поднялись вверх – видимо, он размышлял о том, как ему реагировать. После долгого времени Андел, должно быть, определился, потому что, украдкой подняв уголки рта, он заговорил:

— А, мне кажется, мы где-то уже встречались ранее. Ты человек, с которым мы ранее состояли в одной группе. Ты сказал, что тебя зовут Арк?

Арк молча кивнул. Он не был бы удовлетворен, даже если бы смог выбить все дерьмо из этого ублюдка сразу. Как долго на самом деле он ждал, чтобы сделать лишь это?

Тем не менее, он унял свою ярость. Не сейчас.

Он еще не узнал, насколько сильным стал этот парень. Если идти на поводу у эмоций, то можно и самому пострадать. Надо понаблюдать, как будет действовать Андел.

— Ты ведь Андел, так?

— Так ты вспомнил.

— А ты бы забыл на моем месте? – Арк с трудом проглотил проклятия, которые рвались наружу.

— Хорошо, я ведь снова хотел с тобой встретиться.

— Со мной?

— Да, потому что, похоже, я сделал большую ошибку. Кто мог знать, что твои характеристики будет уменьшаться каждый раз, когда ты умрешь? После того как я узнал об этом, то пошел в деревню Харун, потому что хотел извиниться. Но тебя там уже не было. Я волновался, что ты, возможно, уже отказался от игры, но раз ты здесь, то, похоже, ты смог поднять свой уровень довольно высоко, верно?

«Ты не знал? Извиниться? Скоро ты извинишься сполна, чертов сукин сын!»

В конце концов, Анделу был интересен уровень Арка. Было невозможно предсказать, как изменится его поведение, если он решит, что уровень Арка ниже, чем его собственный.

— Ну, просто оставь все, как есть, – неопределенно ответил Арк. – Надо отметить, что я был очень расстроен в то время. Я даже думал о том, следует ли действительно бросить игру. Но есть обстоятельства, вследствие которых, я не могу бросить игру, так что делаю все, что в моих силах.

— Ты не ошибся в этом, верно?

— Ха? Ошибся в чем? – Арк изображал невинность, как если бы не знал, о чем тот говорил.

Андел же оглядел Арка сверху донизу с выражением жалости. В кожаной броне из шкуры Черного Мышемедведя, в Кошачьих Лапах, в облезлой шляпе и обуви, найденной в Лесу Теней, он выглядел как последний нищий.

Единственным контрастом была кроваво-красная мантия на его плечах. Из-за огромных штрафов, Арк не использовал ее во время охоты, но услышав от летучей мыши о приближении игрока сразу же экипировал.

Он не выглядел высокоуровневым, по мнению Андела.

— Арк-ним, если ты не занят, возможно, ты захочешь пройти подземелье вместе со мной.

— Подземелье?

— Я наткнулся на это подземелье, но оно немного тяжеловато для одиночки, так что я хотел прийти позже с кем-нибудь. Но раз Арк-ним уже здесь, то думаю, мы отлично справимся. Ну как?

— Заманчиво, — проговорил Арк в колебании.

— Если выпадут предметы, можешь взять их себе, Арк-ним, – быстро затараторил Андел.

— Если ты так поступишь, мне будет неудобно.

— Пусть это будет извинением за то, что было.

— Да? Ну, если так, тогда… – Арк кивнул.

Он не знал, что замышлял Андел, но не собирался отпускать ублюдка. Может он и не сможет выиграть, но встретить его и даже не попытаться – было выше его сил. Тем не менее, вступать с ним в группу он не горел желанием, к тому же у задания было такое же условие…

— Идти вместе неплохо, но если быть честным, я не хочу создавать группу.

— Неважно, – быстро согласился Андел.

Договорившись на этом, Арк кивнул и двинулся к пещере, но в этот момент внезапно ощутил несильное покалывание по всему телу, означавшее, что на нем применили навык «Распознавание». Подняв встревоженно голову, он увидел, что Андел с глуповатым выражением почесал затылок:

— Ах, ты удивился? Я лишь проверил твои характеристики. Поскольку мы не в группе, то для наилучшего взаимодействия мне нужно заранее знать твои характеристики.

«Это маленькое дерьмо действительно думает, что я слабак?» – из глаз Арка полетели искры.

В использовании навыка «Распознавания», позволяющего выяснить характеристики другого игрока, был здравый смысл, если получить на то предварительное согласие. Если навык задействовался без дозволения, то подобное рассматривалось как скрытый мотив. Навык не показывал чего-то скрытого, однако позволял точно определить запас здоровья и основные характеристики игрока.

Кроваво-красная мантия снов, которую Арк только что одел, уменьшила его основные параметры на 15, поэтому Андел должен был заметить, что показатели Арка слишком низки для его 32-го уровня и, соответственно, подумать, что и навыки и умения Арка были такими же низкоуровневыми.

Безусловно, Арк был не в восторге, что показался слабым, однако сейчас это было на руку – бдительный противник будет его недооценивать. Собственно, так и получилось: на лице Андела появилось несколько облегченное выражение:

— Похоже, ты не смог восстановить все потерянные в начале характеристики.

— Я поднял уровень, не зная об этом. Хоть я и получил класс, я пока в таком состоянии.

— И какой же класс ты выбрал?

— Воровской.

— Ах, так вот почему у тебя такие высокие показатели Ловкости и Удачи. Я же выбрал класс Воина, так что я возьму на себя ведущую роль, – достав длинный меч и подняв щит, Андел галантно пошел первым.

Показав спину, будто это было каким-то пустяком, Андел демонстрировал свое превосходство – ведь даже в случае нападения со спины он уверен был в своей победе. Это стало доказательством того, что он действительно беспечно отнесся к возможностям Арка.

«Хмпф, поживем – увидим. Ты еще получишь свое!» – подумал Арк.

— Мастер, этот человек мне не нравиться, – внезапно подала голос недовольная летучая мышь, до этого молча сидевшая на его плече.

Арк поместил ее на плечо, в то время как череп болтался на боку. Судя по тому, что Андел ничего не спросил, кажется, он подумал, что это украшения.

В любом случае, Арк сейчас впервые почувствовал симпатию к своему говорящему питомцу. Союзник, которому он мог доверить в любой ситуации. Вновь встретив Андела, Арк осознал, насколько ценно было его существование.

Арк крикнул Анделу, который в это время проверял свой инвентарь:

— Вау! Ты, похоже, нехило поднял уровень за это время.

— Ничего особенного. Я всего лишь 35-го уровня, – Андел впрыгнул в пещеру с заносчивым выражением лица.

Внутри пещеры собралось большое количество монстров – ящеры и гоблины, которых он встречал в болоте Гран, стаями устремились к ним. На месте Андела Арк выманивал бы одну-две твари за раз и расправлялся с ними, однако Андел поднял щит перед собой и просто двинулся вперед. Он моментально победил двух из них, после чего незамедлительно выпил зелье восстановления и начал громить остальных.

«Хм, 35-й уровень, говоришь?»

— Глаз Кота!

Арк активировал навык на Андела, притворившись, будто направлял его на монстра. Как он и ожидал, уровень его спутника, выбравшего воинский класс Боец, был ошеломляющим – 43-й. Ко всему прочему, из-за ношения латных доспехов и щита, защита Андела была колоссальной. Даже когда он сражался с тремя-четырьмя монстрами, его очки Здоровья уменьшались лишь слегка.

Еще более поразительным являлось то, что ник Андела на самом деле оказался красным. Хаотичный игрок, другими словами – ПК. Убийца игроков. Что ж если речь об Анделе, то в этом нет ничего удивительного.

«Все-таки хорошо, что я не атаковал его бездумно».

Однако расслабляться рано – уловка Андела была слишком очевидна. Хитростью было приглашение Арка в совместное прохождение подземелья, сложного для одного игрока. Воспользоваться Арком, пообещав отдать ему все выпавшие предметы – это то же самое, что и сказать: «я все равно тебя убью, если попадется приличная вещь»,

«Тем не менее, я не намерен уходить отсюда, и сейчас должен внимательно следить за его манерой сражения. Единственный способ одолеть противника на 10 уровней выше – это разработать хорошую стратегию».

Арк стал внимательно наблюдать за Анделом, в то время как сам сражался вполсилы – после того как тот увидел, с каким трудом Арк одолел одного из монстров, Андел с трудом начал сдерживать торжествующую усмешку, и еще более смело начал бросаться в бой.

Обычный способ сражения воинских классов – продавливание противника своей силой, выносливостью и крепкой защитой. Это и явилось причиной, по которой Андел не смог зачистить это подземелье, даже имя 43-й уровень. Вместо выработки стратегии и сражения с монстрами по-отдельности, как обычно делал Арк, он решил поставить все на свою силу атаки и обороноспособность, чтобы вызывающе двигаться вперед и крушить противника.

«Такой способ мог бы сгодиться в какой-нибудь другой игре, но это – Новый Свет. Ты до сих пор толком не знаешь системы боя этого мира. В этом и заключается ключ к победе над тобой», – Арк шел по пятам Андела, непрестанно выстраивая в голове план действий.

Поскольку это подземелье, до которого Арк добрался по заданию со сложностью «F», то его сложность была не очень велика. 43-й уровень Андела и помощь Арка стали залогом быстрой зачистки усиленных монстров, поэтому через два часа они убили, по крайней мере, сотню монстров и добрались до дальней части пещеры.

— Кажется, мы дошли почти до самого конца. Это все благодаря тебе, Арк-ним.

— О нет, я не так уж много и сделал.

— Но в сравнении со сложностью, стоящие предметы так и не выпали. Хотя я все равно должен был бы отдать их Арк-ниму.

— Пожалуйста, не беспокойся об этом. И, похоже, что мы еще не дошли до конца.

— Точно. Тогда давай поторопимся и закончим.

Это случилось, когда Андел, закончивший восстанавливаться, встал.

\*Куууууоооооооооо!

Сразу после рычания, от которого вся пещера содрогнулась, перед игроками выскочило предупреждающее сообщение.

Появился Босс-монстр Кристаллический Голем.

Из-за угла вдруг протянулась огромная рука. Это была рука, которая выглядела, как склеенные вместе валуны. Словно ведомый этой рукой, монстр с огромнейшим телом появился из-за угла. Это был Голем, собранный из валунов, источавших голубой свет.

Повращав своими красными глазами, Голем, казалось бы, просканировал Арка и Андела, после чего испустил резкий крик:

— ЕДА!

— Будь осторожен! – закричал Андел, поднимая щит.

С громким треском он был отброшен назад, Арк же быстро зашел за спину Голему, и атаковал его мечом. Однако тот лишь повел плечом и, кажется, не получил сколь-нибудь значительного ущерба.

Когда Андел вызвал команду проверки статуса, то над головой Голема возникла шкала здоровья – атака Арка уменьшила здоровье всего на 1%.

— Арк-ним, пожалуйста, поддержи меня!

— Андел-ним, ты можешь превозмочь свою рану и победить Голема! – кивнув головой, Арк задействовал свой навык Ухода.

Меч Андела, получившего заряд бодрости и мужества, и даже малого благословения, рассек воздух и ударил Голема, который с громким криком отступил на несколько шагов. При этом Арк с Анделом заметили, что один удар воина с силой в 200 очков значительно уменьшил здоровье босса.

— Я блокирую его спереди, а ты атакуй его сзади, пожалуйста!

— Да!

Комбинированные действия Арка и Андела продолжались. Держа щит перед собой, Андел атаковал Голема спереди, в то время как высокая ловкость Арка позволяла наносить критические удары сзади.

Андел определенно был силен. Из-за того, что все его тело было облачено в пластинчатый доспех, его защита также находилась на высоком уровне. Кроме того, должно быть, он вкладывал достаточно много средства в игру, потому что при малейшем падении здоровья использовал зелья восстановления. Это было роскошью, которую Арк, дрожавший над медной монетой, не мог себе даже вообразить.

Тем не менее, битва не давалась легко. Сила Голема была несравнима со сложностью подземелья, он был так силен, что Арк, скорее всего, не смог бы победить его в одиночку. Но благодаря атакам с двух сторон, здоровье Голема постепенно опускалось. Увидев, что тот ослабевает, Андел задействовал смертельное воинское комбо, который он сберег:

— Рывок, Сокрушительная сила – Удар Воина!

Ба-ба-ба-а-анг!

Голлем сделал большой шаг назад, в то время как его тело покрылось трещинами. Именно в этот момент Арк нанес свой критический удар сзади и Голлем не смог этого выдержать и наконец-то разрушился.

Уровни Арка и Андела одновременно повысились на 1. А после того как монстр рухнул, из него появился шлем и минерал в форме красного гриба, которые лежали, переливаясь ярким блеском.

— Мы победили! – воскликнул Арк.

Однако именно тогда Андел поспешно достал и выпил еще одно зелье восстановления. Он сделал это, несмотря на отсутствие монстров вокруг. Неважно, насколько равнодушно он относился к деньгам, не было нужды использовать дорогое зелье вместо простого куска хлеба без веской на то причины.

Как и ожидалось, Андел замахнулся мечом на Арка, который подошел к выпавшим предметам. Тем не менее, тот ждал этого, и потому быстро отступил назад, после чего прищуренным взглядом уставился на воина:

— Вот ты и показал свое истинное лицо.

— Бу-га-га, ты и вправду думал, что я позволю тебе забрать вещи с босса?

— Нет, я тебе не поверил.

— Ну, тогда и не за что на меня злиться.

— Я просто хотел спросить кое-что… Когда я раз за разом умирал в деревне Харун, ты ведь знал, что характеристики уменьшаются, так?

— Конечно. Разве я не был бы идиотом, если бы не воспользовался твоей глупостью?

— Сукин сын.

— Говори, что хочешь, потому что пришло время, чтобы заставить тебя бросить игру, – в глазах Андела, двинувшегося к Арку, появилась зловещая жажда крови.

Арк попытался заблокировать удар Андела, но даже используя все свои силы, он лишь беспомощно смотрел, как его меч оттеснялся – разница в силе была слишком велика.

Тем не менее, атаки Андела были однообразны. В отличие от Арка, которому часто приходилось сражаться в сложных ситуациях и потому отточившему свои методы ведения боя, Андел был из тех, кто усилял свои боевые способности только за счет повышения уровней.

Если бы у них был одинаковый уровень, то, скорей всего, он даже и близко не сравнился бы с Арком, но в игре не так-то просто было преодолеть разницу в 11 уровней лишь благодаря умениям и опыту. Однако была причина, по которой два игрока сражались практически на равных, невзирая на разницу в уровнях – Арк получил 20%-й бонус ко всем своим способностям, так как они находились в темноте подземелья.

— А ты упорный ублюдок, давай посмотрим насколько тебя хватит, – хорохорился Андел, хоть на его лице и было непонимающее выражение.

В конце концов, после нескольких ранений здоровье Арка уменьшилось до 50%, в то время как здоровье Андела из-за его брони снизилось только на 20%.

— Ты думаешь, что я ничего не знаю? – видя, что Арк проигрывает, Андел усмехнулся. – Когда мы только вошли в пещеру, ты использовал на мне воровской навык «Обнаружение», не так ли? И, тем не менее, ты, кретин, послушно последовал за мной, даже зная мой уровень. Уже в тот момент твоя смерть была предрешена. Рывок, Сокрушительная сила – Удар Воина!

С торжеством в голосе н использовал свое добивающее комбо, которое успешно сработало и здоровье Арка опустилось очень низко – он перешел в критическое состояние.

«Сейчас!» – глаза Арка блеснули.

Все действительно было так, как и сказал Андел. После проверки уровня этого ублюдка перед Арком стоял мучительный выбор – должен ли он отступить или нет. В итоге, он не сбежал. Первой причиной для такого выбора стала ненависть к Анделу, второй же – уверенность в том, что был способ одолеть его. И этот метод мог быть использован только сейчас – в критическом состоянии.

— Глаз кота!

Глаза Арка зажглись золотым светом, и тотчас на теле Андела появилось множество красных отметок, указывавших на его слабые места. Можно было с уверенностью сказать: вследствие того, что Андел был воином, который развивался, полагаясь только на уровень и показатель защиты, все его тело было усеяно слабыми местами. И как один из эффектов умения, Арк также увидел запас здоровья Андела – на данный момент оно опустилось лишь до 35%.

Но на самом деле сейчас все только начиналось.

— Темный клинок!

Меч Арка будто бы сквозь тьму пронзил защиту Андела и нанес удар в затылок.

Вам был нанесен критический удар, проигнорировавший всю защиту!

Ошеломленный Андел отступил назад, но Арк тотчас же шагнул вперед и провел еще одну успешную атаку Темным Клинком – здоровье Андела в миг уменьшилось в два раза.

Впечатляющий успех атаки Арка стал результатом пяти одновременно действовавших бонусов. Во-первых, классовый 20%-й бонус увеличения способностей в темноте. Далее, увеличение силы атаки и шанса критического удара благодаря активированному «Глазу Кота», который подсвечивал слабые места. В дополнение к этому Несгибаемая воля и Неукротимое Тело вызывали увеличение характеристик, когда Арк находился в критическом состоянии.

Ну и последним штрихом стал «Темный Клинок» – классовый навык Идущего во Тьме. Это было умение, которое игнорировало защиту и поднимало силу атаки критических ударов на 150%. Из-за большой разницы в уровнях Арк не смог убить Андела одним фатальным ударом, тем не менее, благодаря сумме бонусов ему удалось двумя ударами вдвое уменьшить его количество жизней.

Причина, по которой он берег ману до момента, пока не окажется в критическом состоянии, заключалась именно в этом. Таким образом, Арк сжигал за собой мосты – только прошедший через множество жестоких сражений мог использовать подобный метод.

— Кх, к-как такое возможно?! – побледнел Андел, после чего срочно вновь использовал «Распознавание».

Увидев оставшийся запас маны Арка, он вздохнул с облегчением. Все-таки Глаз Кота и дважды использованный Темный Клинок израсходовали всю его ману. Также Андел обнаружил, что у Арка осталось всего 5% здоровья, в то время как у него самого было около 15%.

— Хм, похоже, твоя последняя отчаянная попытка провалилась. Мана у тебя закончилась, а значит и навыки использовать не сможешь.

— Ты действительно так думаешь? – холодно улыбнулся Арк. – Кроваво-красная мантия снов!

Красная мантия внезапно вспыхнула вокруг Арка, одновременно с этим его здоровье прыгнуло к отметке в 100%. Внезапное полное восстановление здоровья сильно смутило Андела, но настоящий сюрприз ждал его дальше — все его последующие размашистые атаки были заблокированы этой мантией.

Дополнительная способность Кроваво-красной мантии снов вместе с восполнением здоровья давала и полную неуязвимость на 10 секунд. Это не имело большого смысла при охоте на монстров, но становилось решающим фактором в сражении с игроками.

— Не может быть… Ты хочешь сказать, что это Редкий предмет? – Андел побледнел.

Он попал в точку. Арк надел мантию не только для того, чтобы скрыть свои характеристики, но и чтобы использовать ее способность, которая могла сработать только ночью, поэтому он специально тянул время.

Андел, до которого наконец-то дошло, что все идет не так, как предполагалось, торопливо вытащил зелье восстановления.

«Черт… Эффект мантии заканчивается, если этот ублюдок восстановится, то результат будет невозможно предсказать», – в глазах Арка появилась тревога.

— Призыв Демона – Летучая мышь! Делай, что хочешь, но не дай ему выпить зелье! Не сделаешь, заставлю есть мою еду 10 дней без отдыха.

— О-о-о! Ни за что! – нетопырь бросился на Андела.

Полетев на полной скорости, он моментально достиг его, но, не имея других способов, просто влетел ему в рот, который Андел открыл для употребления зелья.

— Молодец! – крикнул Арк и, бросившись к Анделу, атаковал его приемами Рукопашного Боя с Мечом.

Сумев сбить его на землю, он наступил противнику на руки, одновременно с этим поднимая меч, после чего с холодной улыбкой бросил последний взгляд на своего врага и без колебаний опустил меч.

— Кхе-кхе… Т-ты, маленький кусок дерьма, подожди, еще увидимся, – после этих слов по телу Андела прошла дрожь; он умер, и его вынужденно выкинуло из игры.

Вы победили игрока Хаотического игрока 44-го уровня.

Арк с облегчением выдохнул – он наконец-то отомстил, и при этом враг оказался на 11 уровней выше!

Когда накал схватки спал, по телу Арка прокатилась волна эйфории. Смакуя это чувство, он повернулся, чтобы посмотреть на то, что досталось победителю – трофеи.

Хаотические игроки подвергались множеству штрафов, одним из которых была увеличенная вероятность потери предметов после смерти. Когда умирал обычный игрок, он мог потерять предмет снаряжения лишь с некоторой вероятностью, в то время как хаотический игрок расставался с экипировкой обязательно – неважно какой, но он терял один предмет.

Вот и сейчас в том месте, где умер Андел, лежали наголенники из комплекта пластинчатых доспехов.

Стальные наголенники

Тип брони Стальные сапоги

Защита 50 Прочность 7/80

Вес 30 Ограничения минимум 150 силы

Стальные наголенники, изготовленные из хорошей стали. Хоть двигаться в них тяжеловато, они дают превосходную защиту, которую никогда не даст кожаное изделие.

Взяв наголенники, Арк не забыл о добыче с Кристаллического Голема.

Шлем Кристаллического Голема (магический)

Тип брони Каменный шлем

Защита 40 Прочность 50/50

Вес 40 Ограничения минимум 135 силы

Каменный шлем, пропитанный силой магического кристалла. Материал, из которого он создан, очень прочный – его защиты достаточно, чтобы выдержать удар железной булавы. Помимо этого, магическая сила шлема благотворно влияет на разум.

Кристалл – наполненный маной минерал, который Кристаллический Голем выращивал в своем теле.

Это случилось, когда Арк поднял этот самый Кристалл – из его рук внезапно заструился свет, и перед ним возникло новое информационное окно:

Благодаря вашим Знаниям Древних Реликвий, вы обнаружили скрытую информацию о Кристалле, который является Кровавым кристаллом – одной из Древних Реликвий.

Кровавый кристалл, как древний органический материал, обладает силой исцеления, и потому способен развиваться естественным образом, если его поместить в благоприятную среду – такую как тело созданного голема, и при этом постоянно снабжать питанием. Поскольку подобные големы в качестве еды использовали людей с высоким содержанием маны, их производство было запрещено много лет назад.

Бонус за обнаружение информации о древнем реликтовом кристалле: — Знание древних реликвий +5 — Интеллект +5 — Слава увеличилось на 30

Задание обновленоПросьба Алхимика Раймонда => Секрет Кровавого Кристалла

Минерал, который Раймонд попросил вас достать, является одной из древних реликвий – Кровавым кристаллом. Кажется, что Раймонд целенаправленно поместил его в тело Кристаллического Голема и выращивал, снабжая питанием – авантюристами. Для того чтобы не допустить новых жертв, вы должны провести расследование в отношении Раймонда – получить признание и информировать стражу Замка Джексон.

Сложность: G

После краткого осмотра Кровавого кристалла, Арк перевел взгляд на место схватки – тело Андела так и не исчезло. Когда игрок погибал от руки другого игрока, то на него налагался штраф – их тела не исчезали в течение 24 часов, а сами они в это же время не могли войти в игру.

Это блокировало попытки мести, которые стали настоящей проблемой в некоторых онлайн-играх, и одновременно с этим давало победителю время для наслаждения победой.

Тем не менее, для Арка это было сейчас скорее наказанием:

— Подождать и посмотреть? Ха-ха, смешно. Ты связался не с тем человеком.

После этого Арк немедленно вернулся в Замок Джексон.

✩✩✩

Через несколько дней после этого, в точно рассчитанное время со вспышкой белого света Андел появился возле Штаба Интенданта. Как и ожидалось, точкой возрождения он выбрал именно Замок Джексон, который находился ближе всего к подземелью. Зрелище босоногого воина, закованного в стальную броню, стоило того, чтобы его увидеть.

Оглядевшись, Андел заметил Арка и вздрогнул от изумления, но уже в следующее мгновение его тело началось трястись.

— Ты, ублюдок…

— Чему ты удивляешься? Разве не ты попросил подождать, чтобы увидеться? – Арк подскочил к Анделу и атаковал его.

Несмотря на то, что игроки затеяли схватку прямо у ворот городка, солдаты-стражники сделали вид, что этого не замечали этого. Это было еще одним штрафом, налагаемым на хаотических игроков.

Обычно, если игроки начинали бой возле поселений, то они подвергались нападению со стороны солдат, но были и исключения. Например, когда законопослушный игрок первым атаковал хаотического игрока.

Такой бой давал обычному игроку преимущество: если он проигрывал сражение, то все, что ему нужно было сделать – убежать в деревню. Хаотический же игрок не мог войти в поселение и спрятаться там в случае, если проигрывал бой. То, что они не могли войти в города, и было основной причиной, по которой игроки опасались становиться хаотическими игроками.

Вот, Арк и пользовался этим, немилосердно набрасываясь на Андела. Как и в предыдущем бою, он постоянно выдавал критические удары, а в момент опасности активировал 10-секундную неуязвимость своей Кроваво-красной мантии снов.

Штраф на потерю характеристик удваивается, если умираешь от руки игрока. Это означало, что Андел уже лишился двух очков в каждой из характеристик. Кроме того, он также потерял Стальные наголенники, из-за чего его защита понизилась. А для него это было критично, так как он не был игроком, подобным активно использовавшему реальные умения Арку – вся сила Андела строилась на его характеристиках и предметах.

— Ты, урод… я тебя точно прикончу! – крикнул он, умирая во второй раз.

Арк же лишь ухмыльнулся, поднимая второй выпавший из него предмет. После этого он охотился в ближайших окрестностях, следя за временем, и часа через 24 снова вернулся к месту воскрешения, где стал ждать. В то же время Андел даже подумать не мог, что Арк будет его вновь поджидать – это оказалось его большой ошибкой.

«Не смеши меня, как думаешь, сколько я ждал этого дня!» – зло подумал Арк.

Теперь, когда Андел был без двух элементов экипировки и с -4 ко всем характеристикам, Арку больше не требовалась способность его мантии. Глаз Кота и Темный Клинок – этого комбо было более чем достаточно, чтобы справиться с ослабшим врагом. Однако Андел, кажется, осознал всю серьезность ситуации, потому что по прошествии еще 24 часов он не появился в игре.

«Хах, говоришь, что хочешь проверить, у кого терпения больше? Если ты, ублюдок, из числа кандидатов, то, скорее всего, не сможешь не входить в игру несколько дней», – посчитал Арк, который впервые в своей жизни дошел до того, что попросил работодателя предоставить ему недельный отпуск. – «Если ты меня подставил, то я обязательно тебе отплачу».

— Пожалуйста, давай немного поговорим. Я приношу свои извинения. Пожалуйста? – безропотно попросил Андел, появившийся в игре через 30 часов после смерти.

Тем не менее, Арк проигнорировал его слова и, вновь убив его, выбил латные перчатки – еще после двух убийств Андел остался совсем без доспехов. Хоть в конце тот и начал практически умолять, Арк, не произнося ни слова, просто поднимал свой меч и убивал его. Так как он нападал сразу же, как Андел входил в игру, то у того просто не было возможности сменить снаряжение.

Арк убил его шесть раз за время отпуска, и восемь раз в общей сложности, поэтому естественно, что Андел потерял свой комплект брони и даже меч, а после седьмой смерти, когда у него не осталось экипированных вещей, возле его трупа оставались случайные вещи из сумки.

Таким образом, Андел потерял 96 очков характеристик и всю свою основную экипировку, в то время как Арк, наоборот, поднял за это время два уровня. Само собой, теперь это даже сражением назвать было нельзя, а скорее одностороннее избиение.

После восьмой смерти, Андел, как будто, полностью потерял мотивацию, так как появился в игре лишь через два дня. Теперь перед ним стоял выбор – или возвращать 96 очков характеристик на мышах или же бросать игру. И вне зависимости от его выбора, это точно сделает прохождение тестирования чрезмерно сложным.

— Этого, конечно, недостаточно, но я, так и быть, отпускаю тебя, – только тогда Арк соизволил покинуть место воскрешения, как бы проявляя великодушие, тем не менее, повернувшись к сгорбившемуся и испуганному Анделу, он сказал ему на прощание: – Увижу тебя еще раз, и ты так легко не отделаешься. Сейчас я остановился, но если встречу тебя где-нибудь снова, то буду убивать до тех пор, пока твои характеристики не упадут до единички.

Лицо Андела побледнело от ужаса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 1. Глава 9. Две девушки**

В одной из деревушек Нового Света родился новый игрок, появившийся в сиянии не яркого света. Это была мила девушка, которую звали Роко.

— Ого, так вот какая она виртуальная реальность! – девушка осмотрелась вокруг с большим удивлением в очаровательных глазах.

Небо, земля, горы, поля… все перед ней было не просто таким же, как в реальности, а даже, пожалуй, красивее в несколько раз. Здания из камня и дерева окружали ее – все выглядело как в тематическом парке, посвященном достопримечательностям средневековой Европы.

Роко осторожно подняла ногу и сделала шаг. Сразу же после этого она резко закружилась и воскликнула:

— Я действительно внутри игры? Несмотря на это, я двигаюсь так же, как и в реальности. Неудивительно, что это стоит так дорого. А? Это мое лицо? — пока девушка, словно ребенок, бегала туда-сюда, ей попалось ее отражение в окне одного из зданий.

Она смотрела на свою потрясающую внешность, очень похожую на внешность суперзвезд, которых показывают по телевизору, из-за чего она невольно рассмеялась:

— Ха-ха-ха, хорошо. Моя пластическая операция это первое, что я сделала на отлично в Новом Свете, – сказав это в приподнятом настроении, Роко почесала голову в замешательстве: – Но что же действительно делать в первую очередь?

Именно в этот момент старейшина, стоявший неподалеку и наблюдавший за ней, заговорил:

— Вы впервые здесь?

— Что? Я? – не ожидавшая этого Роко поражённо попятилась.

Старейшина же, усмехнувшись, кивнул головой:

— Да это так. Я с тобой разговариваю. Как тебя зовут?

— Роко.

— Малышка Роко, может, вам нужна помощь?

— Да, гм… Сейчас она будит очень кстати. Пожалуйста, позвольте задать вам несколько вопросов. Это ведь город Харун, верно?

— Да, это городок Харун, стоящий на границе королевства Шуденберг. Я староста, Хансен.

— Ах, дедушка Хансен! – Роко взволнованно подскочила и захлопала в ладоши.

Она, как будто проверяя, внимательно осмотрела его со всех сторон, из-за чего Хансен засмущался и, запинаясь, спросил:

— Почему… почему ты так себя ведешь?

— Ах, прошу прощения. Я просто была поражена, лично увидев дедушку Хансена, о котором столько слышала.

— От кого вы слышали обо мне?

— От Хен-Ву… ах, нет, я слышала это от Арк-нима.

— Арк! Вы знакомая Арк-нима?

— Да-да. Разве дедушка тоже помнит Арк-нима? Я слышала он ушел отсюда.

— Конечно, я помню! Как я мог забыть его? Он великий молодой человек с правильными манерами и внимательный к другим людям, такое нечасто можно увидеть сейчас.

— Правда?

— Кроме того, он храбр, как никто другой. Был момент, когда он спас нас от опасности, когда все остальные отказались браться за дело. Эти события по-прежнему свежи в моей памяти. Ах, но как вы связаны с Арк-нимом?

После вопроса Хансена, Роко покраснела и хихикнула, но вместо ответа спросила:

— Извините, вы не подскажите, где я могу найти его?

— Вы спрашиваете у меня? Последний раз, когда я видел его, он говорил что собирается в замок Джексон. Тем не менее прошло довольно много времени с тех пор, поэтому я не уверен, что он все еще там. Почему вы ищите его?

— Я довольно долго не видела его. На прошлой неделе он вдруг взял отпуск в торговом центре и до сих пор не выходил на работу… Я думала, что смогу встретиться с ним, раз пришла сюда. Кроме того, я хотела попробовать поиграть, раз у меня появился шанс.

— Торговый центр? – Хансен наклонил голову, как будто это был термин, о котором он никогда не слышал прежде.

Роко быстро покачала головой:

— Ничего. Вам не нужно беспокоиться. Как мне добраться до замка Джексон?

— Вы собираетесь идти прямо сейчас?

— Почему нет?

— Хо-хо-хо, послушай меня, малышка Роко. Замко Джексон находится очень далеко отсюда. Вы должны будете идти в течение нескольких дней, чтобы достичь его. Кроме того, дорога очень опасна. Новичок вроде вас будет съеден волками в нескольких шагах от деревни. Так как вы знакомая Арка, я советую вам от всего сердца: если вы хотите попасть в замок нужно стать достаточно опытной.

— А как мне стать более опытной?

— Если вы хотите, я могу предложить вам подходящую работу.

«Ах, это должно быть то, что называют заданием!» — подумала Роко.

— Да, я согласна, – она вспомнила рассказы об этом, которые слышала то тут, то там, и потому согласно кивнула головой.

Но после слов Хансена, она потеряла самообладание. В задании, который он ей дал, нужно было победить тех, кого она боялась больше всего – мышей. Тем не менее Роко упрямо сжала губы, прогоняя страх прочь:

«Что я как идиотка? Чего я боюсь? Независимо от того как реалистично это выглядит, все происходит внутри игры. Даже если они называются мыши, выглядеть они будут как Микки-Маус или Пикачу. Это немного трудно уничтожать такие милые вещи, но что поделаешь. Это же игра».

— Я отправляюсь прямо сейчас, – Роко поклонилась, мило улыбнувшись, и пошла к таверне.

Зайдя в таверну, она поболтала с Крайдоном об Арке, после чего пошла на склад. но уже в следующий миг она закричала от ужасного реализма Нового Света:

— А-а-а-а-а! Что… что это? Мыши выглядят даже больше и страшнее, чем в реальной жизни!

Мыши, до этого бесцельно слонявшиеся по складу, сосредоточили свое внимание на Роко, которая побледнев, сразу же развернулась обратно к входу.

— Я… я не могу! Биться с такими мышами… Это невозможно! Я не буду этого делать! Господин Крайдон, я хочу выйти! Пожалуйста, откройте дверь!

В панике Роко опрокинула стопку коробок, и куча, которая образовалась в результате, заблокировала двери. в этот момент перед глазами девушки мелькнуло красное сообщение:

Вас атаковала Мышь. -1 здоровья

Однако не это беспокоило ее больше всего. Крупная мышь подошла прямо к ее носу и обнажила зубы – вот это было намного страшней, чем полученный урон. Находясь на грани обморока, от ужаса она заорала и взобралась на соседнюю стопку. Когда паника немного прошла, Роко наконец-то вспомнила о возможности побега.

— Ой, тьфу, это же игра. Я могу просто выйти из системы. Выход!

Игра или нет, она просто хотела убежать со склада кишащего мышами. Однако окно сообщения похоронило ее последнюю надежду скрыться.

Вы не можете выйти во время боя. Пожалуйста, попробуйте еще раз после окончания сражения.

— Это смешно! Такого не могло случиться со мной! Спасите меня! Пожалуйста, спасите меня! – закричав, Роко с трудом оттолкнула самым кончиком ноги подползшую мышь.

Однако в Новом Свете, к сожалению, не было никого, кто мог бы спасти ее, даже если она будет непрерывно просить о помощи. В конце концов, она была поймана в ловушку на складе, из которой никак не могла выйти, и поэтому она причитала, пока ее глаза не опухли от слез.

Сколько часов прошло?

Из ее горла вырвался очередной всхлип о помощи, когда перед ней появилось окно сообщения:

Вы изучили новый навык

Плач Леди (начальный, активный): плач наполнен скорбью настолько, что вызывает у врагов иррациональное чувство вины, в то время как союзники готовы ради Леди пойти хоть в огонь, хоть в воду. Можно активировать только когда игрок испытывает огромный страх.

Боевой дух, скорость атаки и передвижения союзников увеличивается на 20 % на 30 секунд. Затраты манны: 20>

✩✩✩

В это же время, идя по улицам Замка Джексон, Арк улыбался: «Я чувствую себя немного лучше».

Постоянное раздражение, что оставалось от игры в уголке его сердца, исчезло. Как-никак у него не было никаких намерений прощать ошибки. Люди быстро прощали тех, кто ныл о совершенной ошибке в отношении другого, однако после того как плохие парни сделали что-то плохое, и даже если извинились, они не выучат урок, и потому справедливое общество не может быть реализовано в полной мере. За злонамеренные поступки нужно заставлять платить. Если вас обидели, надо отплатить им сразу – это правосудие. Таким было мировоззрение Арка, который наконец смог достичь справедливости.

Поскольку ему пришлось ждать возвращения Андела в игру после истечения суточного штрафа за смерть, Арк не спал в течение 2 дней, но несмотря на это, он ни капли не устал. Скорее, он чувствовал себя заново родившимся: ему казалось, что если оттолкнутся посильнее, можно взлететь. В конце концов, справедливость – хорошая вещь.

«Может сейчас пойти и закончить задание?» – Арк направлялся к дому Раймонда со счастливой улыбкой на лице.

Как только он вошел, Раймонд посмотрел на него немного шокированным выражением:

— Ах! В-вы… вернулись. Не может быть… вы принесли ингредиент?

Арк холодно улыбнулся и кивнул головой, после чего вынул Кровавый кристалл и бросил его на стол. В этот момент лицо алхимика наполнилось ужасом.

— Ты выглядишь весьма удивленным. Разочарован, что я вернулся живым?

— Н-нет. Почему?

— Все-таки ты должен расстроиться из-за того, что кто-то из тех, кого ты отправил на корм монстру, вернулся живым и здоровым.

— О чем вы говорите? На корм? – Раймонд отрицал это, энергично качая головой, но он не мог скрыть тревогу в глазах.

Необходимости спешить не было. Арк медленно подошел к нему, загоняя попятившегося алхимика в угол:

— Вы сказали, что часто ходили в ту пещеру. Если это так, то, конечно, вы бы знали о существовании Голема. Тем не менее от вас я не услышал ни одного слова о нем, даже если вы знали, что будет трудно победить Голема с моей силой. Нет, как раз наоборот: вы послали меня именно потому, что думали, мне будет трудно его победить. С самого начала, причина, по которой вы послали меня, заключалась в использовании меня в качестве пищи для Голема, чтобы усилить Кровавый кристалл, растущий в нем.

Раймонд был поражен и вздрогнул, когда услышал название «Кровавый кристалл».

— Ка-как ты узнал о Кровавом кристалле? – алхимик избегал зрительного контакта, бормоча нечто вроде оправдания: – Я… я не знаю, о чем вы говорите.

— Так ли это? – Арк пожал плечами и обернулся: – Понятно. Похоже, мне следует найти Лорда и сообщить ему.

— По-погодите! – Раймонд схватил Арка за руку. – Что конкретно вам нужно?

— Вы признаете, что сделали это? – Арк расцвел злой улыбкой, так как его ход сработал.

— Похоже, ничего нельзя сделать, – Раймонд в отчаянии поник и вздохнул: – Если вы знаете о Кровавом кристалле, то должны понимать, что это не просто минерал! Кровавый кристалл – магический минерал, хранящий древнюю мощь. Я давным-давно случайно узнал об этом и был поражен его мощью. Чтобы вырастить такой кристалл требовалось больше информации. В конце концов, я сумел вырастить кристалл в теле Голема, использовал авантюристов, таких как ты. Я и представить не мог, что кто-то из них узнает о Кровавом кристалле, – сломавшись, Раймонд на одном дыхании во всем сознался.

Он смотрел на Арка с горечью в глазах, и просил дать ему несколько дней, после чего он сам пойдет и признается во всем страже.

«Похоже, он очень глупый человек», – фыркнув, Арк собирался отказать, но внезапно услышал кашель из соседней комнаты.

Раймонд быстро прошел туда. Проследовав за ним, Арк увидел на кроватке маленького ребенка, который явно был чем-то очень болен. Не сдержав слез, Раймонд взял руку ребенка и нежно сказал:

— Ах, дитя мое, не плачь, папа здесь.

— П-папа… кх, кх! – после сильного кашля ребенка бросило в холодный пот.

В это время Арк, тупо уставившийся на это зрелище, пробормотал:

— Вы… возможно…

— Пожалуйста, не надо больше вопросов. Всё кончено. В любом случае, Голем был разрушен, и потому Кровавый кристалл в незавершенном состоянии. Нет, даже если кристалл завершен, нет никакой гарантии, что болезнь будет излечена. И если вы просто подождете несколько дней… Я прошу вас, пожалуйста, позвольте безутешному отцу проследить за последними днями бедного ребенка.

Арк молча смотрел на умоляющего Раймонда. Он и не представлял, для чего алхимику нужен был Кровавый кристалл. Одновременно с этим он понимал его чувства как никто другой – если его мать сможет полностью вылечиться, то Арк сделает все возможное для этого, ни перед чем не останавливаясь. Поэтому если бы он оказался в такой же ситуации, что и Раймонд, то он поступил бы точно также.

Тем не менее Раймонд это НПС, и умирающий ребенок тоже НПС.

Арк понимал, что если он выполнит квест и получит свою награду, это будет завершением задания. Но почему от этого было такое неприятное ощущение? Почему он видел на месте больного ребенка свою мать? Почему он не мог заставить себя просто развернуться и найти охранника?

«Черт возьми, да пошло оно все!» – Арк грубо оттолкнул Раймонда и, взяв ребенка за руку, убеждающе заговорил:

— Всё будет хорошо. Ты выздоровеешь, так как и желает твой отец. Ты сможешь выходить на улицу, бегать с другими детьми и из твоей груди будет вырываться беззаботный смех.

Он решил использовать свой навык «Уход», и именно в этот момент Кровавый кристалл, который он держал в руке, вдруг превратился в пыль и исчез, а из этой пыли неожиданно вырвались лучи света, которые стали поглощаться телом ребенка. Тут же с малышом начали происходить резкие изменения: кашель прошел, а к его лицу возвращался нормальный цвет.

Чудодейственный Уход!

Вы должны искренне желать вылечиться больному и только тогда может свершиться чудо. Иногда болезни, которые не могут быть вылечены никакими чудесными лекарствами или магией, можно победить искренностью. Ребенок, который получил искренний Уход, восстановился полностью и, как вы надеялись, он сможет жить полной жизнью, рассказывая о вас как о благодетеле многим людям.

\* Благодарю произошедшему Чудодейственному Уходу все ваши характеристики увеличились на 1 очко.

Получена новая характеристика Привязанность (+10): это повысит на величину значения шанс и уровень успеха всех ваших действий, которые требуют доброты и отзывчивости.

Улучшение данной характеристики с помощью бонусных очков невозможно, она повышается, когда вы делаете настолько большое доброе дело, что о нем говорят другие люди.

\* Слава увеличена на 50. \* Ваше Мировоззрение увеличилась в сторону Добра на 50.

Успешно совершив Чудодейственный Уход, вы получили титул Смотритель.

Как Смотритель, вы получаете известность среди многих больных и ваша слава увеличивается.

\* В качестве бонуса за получение титула, все характеристики повышены на 1. \* Слава увеличилась на 50.

— К-как это может быть! – Раймонд потрясенно уставился на Арка.

Но, на самом деле, самое большое недоумение было у Арка. Он просто использовал Уход, потому что ему стало жалко просто смотреть на больного ребенка, и о таком результате он просто предположить не мог. Глядя на мальчика ошарашенными глазами, Арк смутился, заслышав, как Раймонд изливает слезы, поэтому он поторопился покинуть комнату:

— Я ухожу. Признаваться страже или нет – решайте сами.

«Черт, отказаться от почти завершенного задания… Я, должно быть, сошел с ума», – честно говоря, он очень сожалел.

Тем не менее Арк торопливо покачал головой. В любом случае, это было задание сложности «G». Даже если бы он доложил стражникам, он бы только получил определенную награду. Однако Арк уже получил награду, о которой не мог и мечтать: все характеристики +2! Поэтому его волнение быстро исчезало, и вскоре какой-то там квест его не трогал.

«К черту… не знаю, может просто удалить этот квест?»

Арк покинул дом, но Раймонд поспешно последовал за ним:

— Пожалуйста, подожди минуту! – он крепко схватил Арка за руку и вложил в неё что-то.

Это оказался порошок Айлард, необходимый для создания Ремонтных наборов, а также книга с легким ореолом света вокруг нее.

— Разве тебе не нужен был порошок Айлард? А эта книга – реликвия нашей семьи, передающаяся по наследству. Мне жаль, что я могу дать тебе только это. Прошу тебя, возьми их.

Арк был не из тех, кто отказывался от подобного. Как только он взял и убрал предметы в сумку, Раймонд, поклонившись, сказал:

— Благодарю за то, что согласился. Также я обязательно сдамся страже, как только моему сыну станет лучше, как я и обещал. И не потому, что я боюсь, что ты меня сдашь, а потому, что я хочу быть достойным отцом своему сыну.

Та-дам… перед Арком появилось информационное окно:

Здание Секрет Кровавого Кристалла выполнен.

Вы нашли скрытое решение задание Алхимика Раймонда. Таким образом, Алхимик признал вину и искренне сожалеет о своем деянии. Он сдержит свое обещание сдаться властям и получит свое наказание.

Специальная награда: Опыт +5000, Секретная книга Раймонда (Редкая), Слава увеличилось на 50.

Благодаря Секретной книги Раймонда вы изучили новое умение.

Магическое восстановление (специальный, начальный, активный): с помощью маны вы можете восстановить любой предмет до первоначального состояния. Тем не менее при каждом использовании на начальных уровнях прочность вещей будет снижаться на 10%.

Предмет, потерявший прочность, полностью уничтожится. Если уровень умения повысится, предмет можно будет восстановить полностью без потери прочности, а также ремонтировать магические предметы более высокого уровня.

Потребление маны: 10

«Скрытая концовка!» – у Арка упала челюсть. Он и представить себе не мог, что кашляющий ребенок был ответвлением задания.

Благодаря этому, он получил уровень и даже выучил такой желанный навык. Хоть и был штраф на прочность в отличие от обычного ремонта, с поднятием уровня мастерства станет доступен полноценный ремонт. В любом случае он узнал навык не предназначенный для его класса. Все-таки добрые дела вознаграждаются.

Кроме того, Арк получил еще одну награду, когда принес обрадованному Нортону порошок Айлард.

— Ох, вы все-таки добыли его. Спасибо. Теперь я смогу изготовить заказ для Лорда. Я доставлю его, можете не волноваться. Вот ваша доля, 8% – это почти 200 золотых, а также эти 11 улучшенных Ремонтных наборов.

Арку все еще нужны были эти наборы, ведь Магическое восстановление было пока на начальном уровне. Положив их в сумку, он направился в сторону площади.

✩✩✩

Доска объявлений на площади была переполнена. Здесь было все – от приема в гильдии до простых просьб. Кроме того, если игрок становился преступником, то Лорд или Глава Стражи уведомляли об этом также с помощью объявлений. Обычно сами НПС и заботились о поимке, но были и игроки, которые специализировались на охоте за разыскиваемыми преступниками. Ведь так они могли получить какой-нибудь хороший предмет, зачастую это было гораздо проще, чем охотится или сражаться с боссами.

Однако Арк искал нечто иное. Информационный бюллетень – листовка похожая на местную газету. В нем писали о новых обнаруженных областях, кратко информировали о подземельях или событиях произошедших в городке. Арк понимал, что еще 1-2 уровня и ему нужно будет уходить в другую локацию, и потому он заранее планировал выбрать несколько мест, которые выглядели более привлекательно, чтобы поохотиться там. И поскольку у него сейчас не было никаких заданий, то он мог выбрать что-нибудь интересное.

Именно тогда он услышал громкое «Вау!» с другого конца площади. Когда он повернулся, чтобы посмотреть, то увидел огромную толпу.

— Ничего себе, эти люди направляются в экспедицию в Лабиринт Тарша?— Слышали, сложность задания там вроде «С++»?— Вот дерьмо. Я еще ни разу не брал квестов даже ранга «Е».— Мы бы не смогли там сделать что-либо, даже если бы нам поручили такое задание. Наши уровни намного ниже.— Классно выглядят. Все с Магическими вещами, и даже Редкими.— Эх, когда я буду таким же?— Смотрите, там Сэр Алан!

Внимание гудящей толпы сконцентрировалось. Тот, кто привлек их внимание, был рыцарем на белом коне. Рыцарь-блондин, одетый в сияющую броню, в которой с первого взгляда узнавалась Редкая вещь. Все затаили дыхание.

— Кажется, кто-то говорил, что Сэр Алан получил скрытый класс «Святой Рыцарь».— Святой Рыцарь – один из немногих известных скрытых классов.— Вот значит, почему тут так много солдат, похожих на НПС.— О-о-о, только глянь на эти вещи. А ведь Новый Свет только недавно запустили…— Говорят, что он начал через месяц после старта игры, позже, чем мы.— Участвовать с ним в одном рейде не шутка!

Рейд собирался из нескольких групп специально для выполнения заданий со сложностью ++, которые нельзя было закончить с одной группой. Обычно туда шли только игроки, но в зависимости от развития задания, НПС также могли присоединиться. Для персонажей с высокой славой, таких как Святой Рыцарь, шансы на присоединение НПС значительно возрастали.

«Так значит, это Святой Рыцарь, про которого столько говорят?»

Хоть Арк и слышал об этом, но видеть раньше не доводилось. Он был вполне доволен своим классом «Идущий во Тьме», но вначале он хотел выбрать класс воина, а еще лучше какой-нибудь скрытый похожий на этот. Впрочем, найти скрытый класс было подобно поиску иголки в стоге сена.

Тем временем пока Арк тупо рассматривал людей, из толпы к нему подошла девушка. Она была магом в черной одежде с накинутым капюшоном, прикрывающим лицо до самого подбородка.

— А ты без сомнения Ким Хен-Ву?

Арк остолбенел. Он не ожидал, что кто-то назовет его реальным именем в игре, где он никого не знал. Тем более – женщина? Он не представлял, кто это может быть.

— Верно… а кто вы?

— Ох, значит угадала. Я подумала, что это ты раз у персонажа та же внешность.

— Вы меня знаете?

Женщина откинула капюшон. Арк, прищурившись, посмотрел ее. Это была эльфийка. Тем не менее он определенно видел это лицо раньше, так как чувствовал что-то знакомое. Что-то смутное всплывало в его памяти. Пока Арк ломал голову над именем незнакомки, она, чуть глуповато улыбнувшись, сказала:

— Ах, кажется, вы не узнаете меня. Возможно, я слишком сильно изменила свою внешность?

Увидев улыбку Арк, наконец, узнал её:

— Ах! Вы та самая девушка с собеседования?

— Да, я Кан Мису. Здесь я под именем Лариетта.

— Моего персонажа зовут Арк, – склонив голову, он поприветствовал ее.

Он не знал, почему не узнал ее сразу, так как на самом деле, несколько раз вспоминал о ней. По правде, он думал о ней довольно часто. Это было естественно чувствовать симпатию к девушке, которая проявила интерес к вам в незнакомом месте и поддержала в трудный момент, тем более, если красота этой девушки может поспорить с идолами. Однако он даже не надеялся встретиться с ней снова. И уж тем более встретиться здесь случайно. К тому же, именно она первой узнала его и заговорила с ним.

— Так значит, ты начала играть за эльфа.

— Да, это немного странно, да?

— Нет, тебе идет.

Это были не пустые слова. Эльфийская внешность мало кому была к лицу, поэтому после комплимента Арка, заостренные уши, а потом и все лицо Лариетты покраснело.

— Похоже, вы собираетесь участвовать в рейде.

— Да, мой уровень не дотягивает, но я получила приглашение от знакомого.

— А какой у тебя уровень?

— Мне помогали знакомые, но я все еще на пятидесятом, – смущаясь, ответила Лариетта.

— П-пятдесятый? – Арк же на это чуть не подавился.

— Да. Это важно?

— О, да нет. Просто твой уровень немного выше, чем я думал.

— А на каком уровне Арк-ним?

— У меня 35… – ответил Арк почти шепотом.

Лариетта явно сильно удивилась, а затем расстроенно покачала головой:

— Заранее извиняюсь, за то, что скажу, но я должна… Арк-ним, на самом деле, среди кандидатов я считаюсь низкоуровневой, потому что у остальных примерно 70-й уровень. Лидер рейда, Алан, тоже кандидат в Global Exos и его уровень уже 75-й. Честно говоря, с уровнем Арк-нима…

Он догадывался, что хотела сказать Лариетта – пройти тест для него будет очень трудно. Это было ему известно и раньше, но услышав об этом напрямую, он обмяк, как будто из него вынули стержень.

Именно в этот момент к Лариетте сзади подъехал рыцарь на белом коне. Это и был Алан, Святой Рыцарь.

— Что ты здесь делаешь, Лариета-ним?

— Я встретила знакомого и мы немного поговорили.

— Знакомого?

Алан осмотрел Арка сверху донизу, прищурив глаз.

— Арк-ним тоже кандидат.

— Тогда ваш уровень должен быть в порядке. У нас мало людей, потому что в этот раз поиск достаточно прокачанных был достаточно трудным. Хотите присоединиться к рейду?

— Нет, Арк-ним все еще…

Лариетта прошептала что-то Алану. Как только она сделала это, в его глазах вспыхнула насмешка.

— Ну, у всех свои обстоятельства. Простите, – Алан повернул коня, как будто теперь здесь не было ничего, что его интересовало. – Ну, тогда, Лариетта-ним, пошли уже.

— Да, иду, – ответила девушка и, посмотрев на Арка горько-сладким взглядом, развернулась, сказав на прощание: – Постарайся.

Арк почувствовал опустошение, глядя ей в след. Ему казалось, что его надежда уходит вместе с ней. Вообще-то, в последнее время Арк много о себе навоображал. Приловчился к своему классу, отомстил Анделу, у которого, кстати, тоже был высокий уровень. Не так давно открыл скрытую ветку задания и получил то, что ему так хотелось. Казалось, все идет очень гладко.

Он даже на секунду подумал, что у него есть шанс сдать экзамен в Global Exos. Но, в конце концов, это было лишь заблуждение… Его соперники, другие кандидаты, уже выполняют задания сложности «С++» и были невообразимо далеко. Разрыв между ними и Арком трудно было даже представить… Верно, в какой-то мере он ожидал чего-то такого. Ведь в отличие от них, Арк не мог тратить все свое время на игру, поэтому разрыв будет лишь расти. Вдобавок он потерял две недели в Харуне.

Он знал это. Знал, но…

«Проклятье. Чувствую себя реально подавлено», – его одолевали невыносимые чувства.

И не только из-за того, что он шел позади остальных кандидатов. А в том числе и из-за насмешливого взгляда Алана, а также ушедшей за ним Лариетты. Когда он вспоминал ту сцену, то чувствовал, словно проиграл девушку этому Алану. Хотя дело было всего лишь в игре, но Новый Свет был более реальным, чем сама реальность, так что боль поражения уязвляла намного сильнее, чем в действительности.

Он не хочет никому проигрывать. И неважно чего это будет ему стоить!

✩✩✩

«Такими темпами все будет очень плохо», – Хен-Ву не мог успокоить гнев, возбужденный видом Алана во главе рейда.

Хоть директор Ха Мэн-Ву, проводивший собеседование, сказал, что кандидатов будут оценивать не только по уровням, и все же уровень оставался одним из главных показателей в игре. Топ-игрок может убивать более сильных монстров. Естественно, при этом увеличивается шанс получить лучшую вещь. Они могут посещать больше локаций и брать самые сложные задания. В итоге, уровень становился абсолютной ценностью.

Отстать в уровнях значило провалить тест. Он должен наверстать. Это единственный способ выжить.

«Есть ли способ увеличить мое время на игру?»

Главной проблемой было время. Он был уверен, что смог бы догнать, если бы мог посвящать игре столько же времени, как и другие кандидаты. Но Хен-Ву мог играть только 6 часов в день. Ему и так пришлось уменьшить время сна и постоянно бороться с усталостью, чтобы выделить хотя бы столько времени.

Если честно, он не ожидал много от экзамена Global Exos. И до сих пор так думал. Однако если бы он провалил тест, то больше не смог бы играть в Новом Свете. А значит, не смог бы сохранить Арка, которого создавал с такой заботой. Все его усилия были бы потрачены впустую.

«И Алан!» – забыть, как Арк пострадал от насмешливого пренебрежения, было невозможно.

Ведь Арком и был Хен-Ву. Оскорбить Арка – значило оскорбить Хен-Ву. Если бы он мог, он бы прокачался как сумасшедший, раздел бы его, как Андела, и высмеял. Но даже так, он не мог бросить реальность из-за игры.

Хотя денег, которые платили ему Global Exos, хватало на жизнь, он все равно не мог оплачивать больничные счета матери, если бы не работал. Даже сейчас все, что он зарабатывал в магазине, на трех своих подработках и получал от Global Exos, едва-едва хватало, чтобы покрыть расходы на больничные счета.

«Даже так, я не могу больше увеличивать долги здесь».

Что за дилемма: он попал в ситуацию, с которой не мог справиться, действуя просто наобум.

«Полгода! Нет, хотя бы пару месяцев! Неужели нет способа, чтобы я смог сконцентрироваться только на игре?»

Но потом новость, замеченная пару дней назад, всплыла в памяти. Это была заметка о продажах игровых предметов. Поразмышляв над этим, он вспомнил несколько историй о том, как люди зарабатывали много денег, продавая вещи, выпавшие из монстров. Сейчас торговля предметами стала полностью законной. Хен-Ву еще помнил школьные времена, когда он зарабатывал деньги на карманные расходы, продавая предметы в онлайн-игре. Он не задумывался раньше, можно ли так заработать на жизнь? Но одно было ясно – игровые предметы можно превратить в деньги. Тем более, в такой игре, как Новый Свет, предметы определенно можно будет продать намного дороже.

«Может получится продать что-то и на вырученные деньги оплатить больничные счета матери? Хотя за предметы, которые я могу раздобыть на своем уровне, не получится выручить много. Но Новый Свет запустили не так давно, и должно быть много людей ищущих вещи, которые я могу предложить даже на нынешнем уровне. Да, хоть посмотрю разок», – Хен-Ву разыскал и зашел на сайт аукциона, где торговал давным-давно.

Как и ожидалось, активность на рынке предметов Нового Света росла. У него упала челюсть, когда он начал просматривать каталог, чтобы определить цены.

— Это что? Цена игрового предмета?

Вещи из Нового Света продавались по невероятным ценам. В те времена, когда Хен-Ву еще играл в онлайн-игры, вещи продавались за десятки тысяч и десятки миллионов вон, но то были предметы для самых топовых игроков.

Так или иначе, Новый Свет находился совсем на ином уровне. Один золотой равнялся примерно 10 000 вонам (~10$), и магический меч для 20-30-го уровня продавался минимум за миллион вон. Для Редких же и Уникальных вещей, заметно влияющих на характеристики, цена колебалась от сотен тысяч до десятка миллионов вон. Действительно, предметы были очень дорогими. Такого Хен-Ву, который мог пропустить обед, чтобы сэкономить пару тысяч вон, не мог себе и представить.

«1 золотой равен 10 000 вонам… Тогда полученные сегодня ремонтные наборы стоят 2 миллиона вон!» – это его потрясло.

— Может, за мои предметы получится взять хорошую цену?

Помучившись, Хен-Ву выставил на торги Кроваво-красную Мантию Снов. Это был Редкий предмет 20-го уровня, дающий огромный преимущество в бою против игрока. Это было его заветное сокровище, но других вещей, за которые можно было бы выручить много денег, у него просто не было.

Вскоре после начала аукциона, словно всполох пожара, за лот началась настоящая война. Через час цена выросла до 4 миллионов вон (~4,000$). Это равнялось 2-месячной зарплате Хен-Ву и половине месячных счетов из больницы.

— Какая нелепость! Вот это да! И что же я делал все это время

Хотя мантия была Редкой и с требование двадцатого уровня, она была проклятой… Но четыре миллиона за час! Он и представить не мог, что одна вещь может стоить таких невероятных денег.

Просто Хен-Ву не знал простой истины. Именно из-за отбора, устроенного Global Exos, все предметы из Нового Света начали так дорожать. Как только кандидаты начали тратить деньги налево и направо, цены даже на низкоуровневые предметы в течение месяца подскочили в несколько раз. Андел был одним из таких игроков. Не выйдет пить Зелья Здоровья, как воду, если зарабатываешь золото обычным путем. Эта читерская сила роскоши идет от денег из реальности.

Однако для Хен-Ву такое положение дел стало спасением.

«Вот оно. Это то, что нужно! Они сосредоточены только на игре! А я могу зарабатывать на них!» – он чувствовал себя таким воодушевленным, после того как наконец нашел способ продолжить играть.

К концу торгов Кроваво-красная Мантия Снов ушла за четыре с половиной миллиона вон. После этого Хен-Ву выставил комплект доспехов Андела, у него самого защита и так была хорошей, а у комплекта было слишком много штрафов при использовании не боевым классом. Хотя это и была обычная броня, она ушла еще за два с половиной миллиона вон.

Хоть он и расстраивался немного, продавая предметы, все-таки решил думать об этом как об инвестициях. Продажа мантии и брони позволила оплатить ему больницу на два месяца. Это было немного, но теперь он мог просто играть, не думая ни о чем другом целых два месяца. Если он будет зарабатывать деньги таким способом, то однажды сможет купить себе даже капсулу, поэтому если он провалит экзамен, то сможет играть в Новом Свете и заработать там деньги.

— Хорошо, попробуем это! – Хен-Ву впервые встал на путь профессионального геймера.

На следующий день 7 000 000 вон пришли ему на счет. Как только он увидел деньги, то первым делом отправился в торговый центр, где работал. Управляющий кипел от негодования за недельный отгул, взятый Хен-Ву, который сейчас, напротив, вежливо отдал заявление на увольнение. У него не было особых друзей на работе, поэтому уходил он без сожалений.

Если и был человек, о расставании с которым он сожалел, то это была его коллега Хи-Сун, чье лицо никогда не покидала улыбка, какие бы трудности не преследовали ее. Даже Хен-Ву, который никогда не проявлял большей заботы к другим людям, относился к ней как к младшей сестре. Это было не вежливо, но он хотел объяснить ситуацию лично хотя бы ей.

— Забавно, что я увольняюсь из-за игры, но в ней есть кое-то необычайно важное для меня.

— Но это так неожиданно… – лицо девушки стало печальным.

— Не расстраивайся. Больница матери неподалеку, поэтому я буду навещать тебя и угощать чем-нибудь. Если что-то случится – звони в любое время. Что бы это ни было, мышь или что-то другое, я всех для тебя переловлю.

— Мыши… – Хи-Сун хихикнула и пробормотала: – Все нормально, это другое… теперь все в порядке, – она посмотрела в сторону, и все же тревога за Хен-Ву не давала ей покоя: – Оппа, если это из-за игры, значит, ты все время будешь в Новом Свете, так?

— Ага.

— Ну, тогда хорошо. Увидимся там.

— Что? Ты начала играть в Новом Свете? Какой у тебя ник?

— Это пока секрет. Я скоро тебя найду. Где бы ты ни был, – ответила Хи-Сун, улыбнувшись.

✩✩✩

— Ху-ху-ху, – жуткий смех эхом разносился по Лесу Теней.

Человек, источавший ауру жадности, который в компании летучей мыши и черепа наводил страх, был ни кто иной, как Арк. Он был уже не такой, как вчера… сегодня на его лице светилась абсолютная решимость. Все было совсем по-другому: отныне Арк переродился в профессионального геймера.

— Мастер, почему вы так себя ведете? Это страшно, – почувствовав изменения, летучая мышь задрожала в ужасе.

— Заткнись. Готовьтесь оба, с этого момента перерывов не будет. Мышь, вперед обшаривать окрестности. Ищи место с кучей монстров.

— Я-я понял. Спокойней.

Арк же, словно псих, с обнаженным мечом ринулся в чащу Леса Теней:

— Погоди и увидишь, Алан! Однажды я заставлю тебя опуститься на колени передо мной!

В лесу было нелегко. Раньше он убегал, если видел большую группу монстров, но теперь он специально искал места сбора таких групп, и когда обнаруживал одну, то его глаза сверкали в предвкушении. Это было не безумие, а жадность. Своим мечом он полосовал беспомощных зомби и вурдалаков. К тому же, у него закончились все пищевые ингредиенты, и потому он собирал все, до чего мог дотянуться, чтобы использовать потом в готовке.

«Я не могу жаловаться на свой класс. Я уже его выбрал, поэтому должен стать лучшим в нем. А чтобы быть лучшим, нужно получить 100% от всех бонусов, что дает класс!» – Арк и минуты не тратил на отдых.

Если он останавливался, чтобы восстановить здоровье, то тотчас же принимался использовать Кулинарию Выживальщика и закармливать Фамильяров.

— По-помогите! Пожалуйста! Хватит!

Нетопырь и череп кричали, но Арк был беспощаден. Увеличение характеристик фамильяров делало его сильнее. Всякий раз, когда прочность вещей падала, он ремонтировал их с помощью магии, пока шкала прочности не уменьшалась до единицы. Ведь чтобы не потерять в будущем ни копейки, нужно было увеличить навык на ранних стадиях. Это было актуально и для других навыков. Независимо от того, что это было за умение, нужно было поднимать его, это сделает его сильнее или сэкономит деньги. Теперь это стало его жизненным кредо.

— Дай мне свой опыт! Дай мне свои деньги! Дай мне свои вещи!

От бешено охотящегося Арка, нежить и остальные монстры теперь старались скрыться. Его мотивация стала столь высокой, что при виде голов нежити он становился буквально берсерком – невероятно опасным противником.

Через несколько дней после начала охоты, перед ним появился грозный монстр. Это был босс-монстр, который возникал, если вы убивали определенное количество нежити – Жнец. Его размытая фигура, облаченная в черный балахон с огромной косой в руках, приближалась.

— Как ты посмел шуметь на моей территории! – громогласный бас сотряс Лес Теней.

Ужасающий вид, но Арк видел в нем лишь кусок опыта. Уровень Арка вырос до 39-го из-за охоты в Лесу Теней, и с 20-процентным бонусом он был не слабее игрока 40-го уровня. К тому же, его навык Рукопашный Бой с Мечом достиг уже среднего уровня.

Хоть Жнец был монстром 50-го уровня, причин для страха у Арка не было.

— Нет времени болтать. Подходи.

— Ху-ху-ху. Нападать на главного проводника людей к посмертному существованию? Ты полный идиот! – Жнец замахнулся косой.

Однако Арк быстро приблизился на более близкую дистанцию и активировал Темный Клинок. Со звуком «Бум», Жнеца откинуло на шаг назад. Затем Жнеца с двух сторон протаранили череп и летучая мышь, которые бились отчаянно, потому что от результатов боя зависело количество пищи, которые они должны будут съесть.

— Квак, эти маленькие…! – пока Жнец восстанавливал равновесие, Арк использовал Глаз Кота.

Над головой босса появилась его шкала здоровье, а по всему телу загорелись красные точки – это были слабые места, показываемые навыком.

Ба-бах!

После попадания по слабым точкам, здоровье Жнеца заметно уменьшилось. И когда оно уменьшилось до половины, из его тела вырвалась черная аура.

— Почувствуй страх смерти! – воскликнул монстр.

Летучую мышь и череп охватила аура ужаса, отчего они застыли на месте. Жнец же качнул косу в сторону Арка, чтобы закончить все одним ударом, но меч Арка встретил ее на полпути и заблокировал удар. В глазах Жнеца отразилось недоверие:

— Невероятно! Человек преодолел страх смерти!

— Бедности я боюсь больше! – Арк хладнокровно подошел ближе и взмахнул мечом.

Идущий Во Тьме увеличивал сопротивление страху на 50%, да еще и 20%-ый бонус в темноте. Если монстр, насылающий страх не был намного уровней выше, вероятность срабатывания была очень низкой. Как только Арк преодолел страх, Жнец забеспокоился еще сильнее. И вскоре Арк полностью контролировал ход битвы. После серии его атак, здоровье монстра упало до критического уровня – Жнец больше не мог этого выдержать и попытался сбежать, несмотря на унижение.

— Аргх! П-просто смотри и жди!

— Думаешь, я дам тебе уйти? Темный клинок! – сократив дистанцию на одном вдохе, Арк снова ударил по изобилующей красными точками на спине Жнеца.

Его запас манны вырос на сто единиц благодаря Шлему Кристаллического Голема, поэтому он мог использовать Темный Клинок трижды даже после использования Глаз Кота.

Раз! Два! Три!

Критические удары сыпались один за другим… Здоровье Жнеца, наконец, достигло отметки ноль, он засветился и с криком упал:

— Куааак! Эт-это невозможно быть побежденным человеком!

После этого его тело начало медленно тускнеть и неожиданно исчезло во взрыве. Предсмертные крики Жнеца не интересовали Арка. Единственное, что ему было интересно, так это выпавшие из него вещи.

Коса Жнеца (магическая)

Тип оружия Коса

Урон 15~20 Прочность 50/50

Вес 45 Ограничения класс Воин, уровень выше 38

Жуткая коса, используемая привратником мира духов – Жнецом, который уже скосил множество жизней, утаскивая их в мир духов. Мертвые будут чувствовать страх, просто взглянув на нее.

Это оружие было в два раза сильнее, чем Острый Сияющий Меч Арка. Даже с учетом двуручности урон у косы был очень высоким. Поэтому можно сказать, что вариант хорош, так как было много случаев, когда нужно было бороться с нежитью 40-х уровней. Тем не менее Арк не мог использовать ее, потому что не был Воином, и все же он довольно улыбнулся: «Продам за хорошую цену, ведь здесь много игроков с классом Воин».

Жнец был монстром с низким шансом выпадения вещей, но если они падали, то их по-настоящему можно было назвать золотыми.

Добив оставшиеся 80%, он вскоре перешел на следующий уровень: «Наконец-то 40 уровень! Я достиг своей цели в Лесу Теней». Арк тотчас же открыл окно характеристик, чтобы проверить характеристики.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +50

Уровень 40 Слава 480

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Смотритель

Здоровье 905 Мана 300 (+110)

Духовная сила 100 Сила 136

Ловкость 186 (+17) Выносливость 156

Мудрость 25 Интеллект 61

Удача 36 Гибкость 10

Искусство общения 5 Привязанность 10

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 10

Эффекты экипировки

Острый Сияющий меч: скорость атаки +5.Броня из кожи Черного Мышемедведя: ловкость +2, сопротивление холоду +20Кошачьи Лапы: скорость атаки +10%, ловкость +15, шанс критического удара +10%Шлем Кристаллического Голема: мана +100

\*В темноте все способности увеличиваются на 20% \*Скрытность – способность спрятаться в темноте на 10 минут (сбрасывается при вступлении в бой) \*На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления и Очарования \*Способность раскрывать истинные свойства предметов

Пассивные навыки

Рукопашный бой с мечом (средний, 113/300): вы способны использовать и рукопашный бой. и навыки фехтования, что заметно увеличивает вашу боевую мощь.

Кулинария Выживальщика (начальный, 92/100): вы можете приготовить неизвестное блюдо, используя ингредиенты, собранные на месте.

Несгибаемая воля (начальный, 68/100): в критическом состоянии атака, шанс критического удара и скорость восстановления увеличены.

Неукротимое Тело (начальный, 61/100): даже в довольно опасном положении вы сохраняете силу духа; в трудной ситуации ваша защита, уклонение и скорость восстановления увеличены.

Фуражировка (начальный, 82/100): позволяет собирать съедобные ингредиенты.

Идентификация ингредиентов (начальный, 71/100): позволяет узнать основные эффекты ингредиентов, собранных навыком Фуражировка.

Верховая езда (начальный, 3/100): с повышением уровня позволяет держаться в седле более уверенно.

Активные навыки

Уход (средний, 149/300): дает больным надежду, энергию и мужество (затраты маны 10).

Дух Кота (продвинутый, 374/500): наводит ужас на мышей и небольших монстров, парализуя и очень сильно снижая их атаку, защиту и боевой дух (затраты маны 120).

Глаз Кота (начальный, 88/100): позволяет видеть слабые места противника (затраты маны 50).

Магическое восстановление (начальный, 59/100): восстанавливает предметы до первоначального состояния (затраты маны 10).

Классовые навыки

Темный Клинок (начальный, 42/100): наносит одиночный удар, игнорирующий защиту противника (затраты маны 100).

Призыв Демона (начальный, 24/100): призывает трех младших демонов из междумирья (затраты маны 100).

С обретенной решимостью развитие его навыков также чрезвычайно ускорилось. Если он вкладывал каждую унцию своей энергии в каждый удар, используя навык Рукопашного Боя с Мечом, или же посвящал всего себя Фуражировке, то каждое их использование повышало рост владения навыками вдвое. Это было то, что он понял за время ухода за виконтом Хаверстейном. Тем не менее Арк никогда не использовал это знание правильно… до сих пор.

Вы не только что-то делаете в игре. Охота, поиск ингредиентов, отдых, кулинария, торговля… все это предстоит проделывать очень часто. Было не просто вкладывать всего себя и свою душу в каждое из этих действий, особенно для Арка, который играл в игру при одновременном сокращении времени на сон.

Но теперь ситуация стала иной. Арк стал одним из тех, кто добывает средства к существованию, будучи геймером: «Новый Свет – это способ выжить. Для этого я должен быть сильнее!»

Похоже, его характеристики и умения стали отражением последних нескольких насыщенных дней. Плюс, некоторые из его навыков были на гране перехода от начальной к среднему. Пока все эти навыки не повысятся, Арк будет стремиться развивать их вновь и вновь. Кроме того, характеристики его фамильяров также выросли в несколько раз, так что теперь они были весьма полезны.

«Теперь если подниму уровень еще раза два и повышу умения, то смогу почти без проблем охотиться на монстров 50-го уровня!»

Тем не менее Арк чувствовал, что он что-то упускает. Хоть он и убил уже Жнеца, монстра 50-го уровня, это стало возможным только благодаря бонусу, полученному от темноты. По правде говоря, было пока очень тяжело сражаться с такими монстрами. Нужно использовались всевозможные навыки.

«Верно. Нельзя удовлетворяться этим. Мне все еще нужно поставить на место Алана».

Сдать экзамен в Global Exos и заработать много денег – это две главные цели, ради которых он играл в Новый Свет. Прищучивание Алана заняло место в списке целей Арка с тех пор, как тот унизил его на глазах Лариетты.

«В любом случае, я убил Жнеца… пора двигаться в другие охотничьи угодья».

Именно тогда его окно меню неожиданно выскочило перед глазами и в середине иконок, выстроенных в круг, мигал значок сумки. Склонив голову набок, Арк открыл сумку. Зеркальце, усыпанное драгоценностями, которое он получил, победив Дебру, дрожало. Точно! Зеркальце запускает задание на 40-м уровне. Арк достал предмет и перед ним выскочило новое окошко:

Вы получили много опыта. Даже если вы не ставили это своей целью, у вас будут набираться знания, накопленные за время путешествия по миру: дыша новой жизнью, разговаривая и слушая. Все это может стать ключом, который приведет вас к новому приключению.

Это один из многих предметов, скрывающих бесчисленные тайны. Зеркальце, усыпанное драгоценностями было создано специально и попало в ваши руки в одном из приключений. Вы, кто имеет элементарные знания о древних реликвиях, тщательно осмотрели зеркало и быстро поняли, что некой древней силой в нем было запечатано воспоминание.

Вы получили бонус, осматривая древнюю реликвию – Зеркальце, усыпанное драгоценностями: Знание Древних Реликвий +5, Интеллект +2, увеличение Славы на 20.

Когда вы будете готовы бросить вызов новому приключению, зеркало узнает о вашем решении и будет направлять вас. Тем не менее неизвестно, принесет ли вам удачу или несчастья путешествие, устроенное зеркалом.

Вы достигли 40-го уровня, поэтому печать на Зеркальце, усыпанное драгоценностями может быть снята.

Желаете снять печать?

Здесь не о чем было раздумывать.

— Распечатать.

\*Вспышка!

Сразу после его слов из Зеркальца хлынул поток света, преобразовавшийся в светящейся экран на фоне темного Леса Теней, и на котором тотчас запустился магический фильм. Судя по появившемуся изображению, можно было сразу понять, что происходящее случилось очень давно – настолько стойким было ощущение старинности.

На своеобразном экране появился красивый маяк, стоявший на живописном берегу. Мягкий бриз ласкал плавучие облака, а на берег накатывали нежные волны, вспениваясь белой пеной. И звук прекрасного пения разносился по ветру на таком мирном пляже. Это был язык, который он никогда не слышал раньше, и потому Арк не мог передать смысла… но печаль, до краев наполнявшая пение, потрясла его до глубины души.

Сколько времени прошло, пока он слушал? Сказочное пение постепенно исчезло и перед ним появились слова:

Ради Кристины…

Таинственный шепот зеркальца

В мистическом зеркале было запечатлено прибытие Дебры на неизвестный пляж. Это можно назвать намеком на долгую и дальнюю дорогу. Когда вы будете готовы отправиться в путешествие к неизвестному берегу, чтобы разгадать скрытую тайну, зеркало послужит вам в качестве путеводной звезды и приведет к маяку.

Непонятный фильм про море, в котором Зеркальце показало, что там был Дебра. Это признак длинного пути. Как только вы подготовитесь к поездке, вы должны будете найти этот пляж и разгадать тайну, связанную с ним. Так же как маяк направляет корабли, зеркало укажет верный путь…

Сложность: F

Требование: наличие характеристики Знание Древних Реликвий.

— Это задание! – Арк, чей взгляд затуманился из-за грустной песни, тотчас широко распахнул глаза.

Задание. А это значит – награда!

Было более здравым: выполнить один хорошо вознаграждаемый как опытом, так и деньгами квест, чем сражаться с сотнями монстров. Кроме того, это задание начинается после выполнения квеста с Деброй, который имел сложность «Е+». Поэтому наградой за новое задание будет явно не несколько золотых.

Арк без колебаний принял задание. И моментально неяркий луч света вылетел из зеркала к ночному небу, указывая путь на север.

«Как маяк для кораблей… так вот что это значит…» – этот луч света должен привести Арк к пляжу, показанному в фильме.

Закинув череп за спину, он уставился на летучую мышь, которая кружила вокруг него:

— Ну что ж, идемте, Череп, Летучая мышь. Мы должны следовать за этим огоньком для выполнения задания.

— Хорошо, Мастер. Я буду хорошим, только больше не кормите меня.

\*Клак-клак-клак-клак!

Таким образом, Арк в сопровождении двух фамильяров отправился на север, куда указывал луч света. Можно сказать, что в действительности только сейчас начинались приключения Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 1. Спецармия фамильяров**

Он следовал за светом ручного Зеркальца уже долгое время. И пока что путешествие напоминало однообразное повторение его повседневной жизни. Свет зеркальца, что служил в качестве компаса, появлялся только ночью. И поскольку он следовал за светом по прямой, тот в конечном итоге его маршрут стал состоять в основном из гор. Когда же свет исчезал, он не мог определить направление, поэтому бродил вокруг. Соответственно, следование за светом ручного зеркальца ночью и охота днем стали основой его дальнейшего передвижения.

Как только Арк вошел в горы Аргус, что окружали территориальную границу Джексона, уровень монстров стал увеличиваться. Так волки Магал здесь владели защитными силами, несравнимыми с обычным волком, а Бенгальские тигры с их длинными, как нож, клыками имели запредельную атакующую мощь и постоянно нападали из засады. Тем не менее Арк поднял свой уровень до предела, который равнялся наивысшему уровню подземелья Призрачного леса в области Джексона, поэтому здесь не было достаточно опасных противников для Арка, который мог в одиночку охотился даже на Жнеца.

Ситуация изменилась только спустя неделю после начала путешествия, в то время как реальной жизни прошло всего два дня. Проявлялось это в том, что атаки волков Магал и Бенгальских тигров начали постепенно уменьшаться. Основываясь на своем опыте, Арк знал, что значат эти изменения в их поведении.

«Кажется, я прошел локацию».

Как и у людей, расположенность существовала и у монстров. Расположенность определяла отношения между монстрами. Другими словами, если монстры были настроены враждебно друг против друга, они не приближались. Но если они были естественными врагами, как например мыши и волки, тогда между ними начинался бой. Благодаря существованию этой системы, была создана естественная среда обитания монстров, поэтому тот факт, что засады волков Магал и Бенгальских тигров уменьшились, означал, что среда меняется.

«Интересно, что за монстры обитают в этой локации?»

Будет опасно, если он вдруг столкнется с высокоуровневыми монстрами.

— Нетопырь, осторожно разведай окружение и немедленно сообщи, если что-нибудь обнаружишь.

— Понял, хозяин.

Так Арк использовал Нетопыря, чтобы увеличить свою зоркость пока сам пересекал лес. Вскоре он обнаружил нескольких монстров между густых кустов.

«Морда собаки, а тело человека, да это же Гноллы!»

Их было трое. Они пускали слюни, жаря монстра, похожего на Бенгальского тигра, на костре. Это означало, что они были достаточно сильны, чтобы охотится на монстров подобного уровня. Бенгальский тигр не был легким противником, поэтому если они были сильнее его, то не были врагами, к которым стоило выходить бездумно.

«Что делать? Должен ли я попытаться напасть на них?» – раздумывал Арк.

В этот момент один из Гноллов внезапно поднял свою голову и издал рык.

— Грррррр.

— Здесь Человек. Я чувствую запах Человека!

— Давайте поймаем и съедим его, человеческое мясо вкуснее.

Было ошибкой скрываться с ветреной стороной, ведь у Гноллов был хороший нюх. Схватив свои дубинки, они бросились к источнику запаха.

— Черт, другого выбора нет. Череп, Нетопырь. Помогайте мне.

Арк замахнулся на Гнолла мечом, когда тот выскочил из леса. Попав в засаду, Гнолл получил критический удар и был отброшен назад.

— Глаз Кота!

Радужка в глазах Арка стала золотой, и в это время отобразились слабые места и информация о Гнолле.

«Уровень 45, а также много слабых мест. Что ж на этом уровне я могу еще, так или иначе, сражаться с ними».

— Череп, Нетопырь. Мы концентрируем наши атаки пока только на одном из них! Темный Клинок! – Арк сосредоточил свои атаки на слабых точках Гнолла.

Быть окруженным тремя монстрами уровня 45 было невыгодно, поэтому, сражаясь с группой, было важно сначала сосредоточить атаки на одном противнике, чтобы сократить количество врагов.

Так, с навыками Глаза Кота и Темный Клинок, а также бонусами от сотрудничества с фамильярами, в мгновение ока здоровье Гнолла уменьшилось до 70 %. Но произошло нечто странное: оставшиеся Гноллы держались на расстоянии, даже когда их товарищ по команде был атакован. В тот момент, пока Арк думал об этой странности, двое Гноллов подняли свои луки

— Лучники!

До сих пор он ни разу не встречался в бою с лучником, поэтому Арк никогда не разрабатывал контрмер против атак из лука.

— Черт возьми! Нетопырь, блокируй их! Если ты не сможешь их заблокировать, то получишь пять порций еды!

— Вааах, стой, собачья твоя голова, стой тебе говорят! – кричал Нетопырь нанося удары лучника по лицу.

Его перепончатые крылья блокировали глаза лучника, из за чего стрелы летели в разные стороны, но выпущенная стрела другого лучника Гнолла попала Арку в плече.

Вы получили критический удар от стрелы Гнолла! 250 урона. Скорость движения снижена в течение 30 секунд

Ситуация становилась смертельной – стрела уменьшила скорость передвижения и увеличила шанс неудачной атаки. Более того, увеличивался шанс получения крита или дебафа Замедление или Кровотечение. В то время как Арк был оглушен, в него полетела дубинка Гнолла. Движения стали медленными, а тело казалось тяжелым, как будто кто-то удерживал его.

«Черт, если меня еще раз атакуют в таком состоянии, то это будет конец…»

\*Клац-клац-клац!

Тогда Череп промелькнул перед глазами и упал под ноги Гноллу, что приближался. Наступив на Череп, Гнолл потерял равновесия и рухнул вниз. В этот момент красный свет озарил его тело. Одновременно с этим выскочило окно сообщения с веселой мелодией.

Навык Глаз Кота набрал 100 очков умений. Навык достиг Среднего уровня.

Глаза Кота (средний, активный): теперь вы можете получить больше информации о слабых местах врага.

В качестве бонуса за достижение Среднего уровня, в случае если вы проведете успешную атаку, критический урон будет удвоен. Действует в течении 3-х минут.

+Ночное Зрение +Обнаружение Жизни +Обнаружение Слабостей +Шанс Двойного Крита.

Потребление манны: 70

\*Двойной крит: враг попадет в совершенно безвыходное положение. В зависимости от ситуации и действий врага, Шанс Двойного Крита будет длиться 1-3 секунды. Если шанс Двойного Крита был активирован, одна атака может произвести критический урон, увеличенный вдвое.

«Шанс Двойного Крита! Время, когда враг попадает в совершенно безысходное положение, что в свою очередь, заставляет его тело покрыться сплошными слабыми местами!»

Так постоянное использование навыка Глаз Кота»окупилось… Меч Арка опустился на затылок Гнолла.

Условия Шанса Двойного Крита успешно выполнены, вы нанесли двойной критический удар. Бонус за взаимодействие с Черепом: 30% дополнительного урона.

С помощью всего одной такой атаки, здоровье Гнолла уменьшилось более чем на 20%. Еще после нескольких атак Гнолл исчез, издав предсмертный крик. Ситуация полностью изменилась после того, как Гнолл стоящий перед ним и блокирующий его атаки исчез. Осталось только два Гнолла, одного из которых блокировал Нетопырь.

«Теперь я сосредоточусь на одном из них!»

\*Клииинк!

Благодаря рефлексам, что были отточенные старательными тренировками тхэквондо, Арк смог парировать летящую стрелу своим мечем. Возможно, из-за того, что у него не было защитных навыков, как у Воина, парирование не было идеальной защитой. Однако Новый Свет был миром, в котором применялись те же правила что и в реальности, поэтому критический удар не прошел, а урон был уменьшен менее чем наполовину.

«Похоже, пока нет крита, лучник не такая уж и проблема!»

Когда Замедление рассеялось, Арк получил преимущество над лучником. Все мобы с дальней атакой слабы в ближнем бою, поэтому Гнолл который пускал стрелы, при нападении Арка получил «Ошеломление» и отступил назад.

Именно тогда он услышал крик Нетопыря на другой стороне:

— Чертов Хозяин! Ты мог хоть немного обратить внимание на меня?

К сожалению, был предел того, сколько времени мог Нетопырь блокировать второго Гнолла-лучника в одиночку. Так со стрелой, застрявшей в голове, Нетопырь исчез в ногах Гнолла.

Фамильяр Ненавидящий всех Нетопырь был насильно отозван в Ад. Вы получили урон, равный 50% от здоровья фамильяра.

Чувство покалывания, как волна электричества, протекло по телу Арка, и он потерял 100 очков здоровья.

Не ожидая урона, Арк попал в чрезвычайно опасную ситуацию. Пока он сражался с одним Гноллом-Лучником, другой освободился от Нетопыря и пустил стрелу ему в спину.

«Я умру, если получу прямой удар!»

Неожиданно Арка заслонил Череп.

Когда стрела вошла в его лоб, был нанесен критический урон, так из-за одного выстрела Череп был насильно отозван в ад.

Здоровье Арка еще раз уменьшилось на 100. Но если бы стрела попала в цель, он бы умер.

— Ты свинья! Я заставлю тебя заплатить за смерть Черепа и Нетопыря!

По правде говоря, он не имел права говорить такие слова.

В любом случае, Арк парировал приближающуюся стрелу Гнолла-Лучника и бросился на него. Через минуту он все-таки смог убить последнего Гнолла-Лучника.

— «Темный Клинок»!

— Куууааак, Человек…. Ты за это заплатишь!

С предсмертным криком, тело Гнолла медленно исчезло.

— Фух, так или иначе, я смог победить.

Арк опустился на землю, и выдохнул. В этот миг, его полоска опыта, застрявшая на отметке в 92%, за мгновение достигла 100%, и зазвучала поздравительная музыка, сообщившая о том, что его уровень поднялся.

Невзирая на их уровень, Гноллы дали огромное количество опыта, потому что Гнолл групповой моб. Он не был врагом, что бродит в одиночку. Так истребляя групповых мобов, которые атакуют вместе, в награду давали бону +30% к опыту.

Но Арк не был безумно счастлив.

«Черт, похоже, будет трудно продолжать охотиться на Гноллов, пока все мои фамильяры были насильно отозваны».

Один или два Гнолла не были большой проблемой. Проблемой были Гноллы сформировавшие группу и сражающиеся организованно. Ну, если честно, так как они были просто собакоголовыми, они не имели блестящих стратегических разработок. В лучшем случае, Гнолл-Лучник стрелял бы издалека, пока Гнолл-Воин блокировал Арка, несравненно простая стратегия. Тем не менее, она была так же эффективна, как и проста. Поэтому если бы он бездумно бился в одиночку, он бы, вероятней всего, упал после атаки Лучника, до того как смог бы справиться с Гноллом-Воином.

Конечно, не было бы никаких проблем вообще, если бы Арк сформировал групу.

Но Арк, который был поглощен закоренелым недоверием к игрокам, хотел избежать охоты в группе, если это возможно. И даже если бы он захотел, не было игроков, которые бы шли по такому отдаленному району, как этот.

«Было бы лучше избегать Гноллов, пока я не могу повторно призвать своих Фамильяров».

Он должен был ждать 24 часа или три дня игры, прежде чем сможет призвать своих Фамильяров.

Впервые, с момента отъезда из Джексона, Арк повернул назад. И это впервые его оба Фамильяра одновременно были насильно отозваны. Раньше он не осознавал насколько полезными и способными были его Фамильяры, и понял это только когда потерял их. Разведка Нетопыря, способность отвлекать врагов, когда было несколько мобов, и в дополнении бонус за сотрудничество с Фамильярами — Арк не придавал значения этим эффектам. Но сейчас, не имея их, охота сала вдвойне сложнее. Теперь даже простая победа над Бенгальским Тигром занимала 3-4 минуты, хотя раньше он справлялся всего за 1-2 минуты. И теперь, когда битва занимала в два раза больше времени, он почувствовал, что его опыт совсем не растёт.

Но настоящей загадкой было нечто другое.

«Черт, почему охота стала такой скучной?»

Арк охотился безостановочно. Когда же появлялся моб, он просто уничтожал его мечем, способом, с которым, его тело уже было знакомо. Он собирал лут и ингредиенты для еды. Затем, в свое свободное время, он вызывал Яйцо Ада и заставлял его поглощать еду. А поскольку в этом не было ничего нового, никаких эмоций Арк не испытывал.

«Блин. Я скоро так сойду с ума».

Арк разочаровано вздохнул.

Так же, как и НПС, Фамильяры обладали способностью мыслить сами за себя. Поэтому реакция Черепа и Нетопыря изменялись в зависимости от отношения Арка. Череп это Фамильяр с абсолютной преданностью Арку, поэтому его реакция существенно не менялась. Тем не менее, Нетопырь, даже если Арк просто его толкал рукой, мог надуться, и были времена, когда он не разговаривал с ним некоторое время, а когда начиналась битва — мог сбежать.

Но потом, когда Арк начинал ему немного потакать, он начинал ластиться, и чуть ли не был готовым лизать его сапоги. А иногда он даже указывал на вещи, о которых Арк не задумывался.

«Почему НПС так придирчивы?»

Сначала, ему не нравилось, что приходилось уделять внимание каждому. Более того, так как они потребляли его манну, когда начиналась битва, использование его навыков было ограничено. Но, оказалось, что Арк адаптировался к ним, еще до того как осознал это.

После того, как его отец умер, он был слишком занят, зарабатывая на жизнь, поэтому он давно уже не зависал с друзьями. Точно также он поступал и в Новом Мире. Более того, из-за его опыта вначале, когда не было ничего, кроме предательства, он был полон глубокого недоверия к игрокам и стал избегать их. Тем не менее, Арк тоже был человеком. Он привык жить в одиночку, но это не было для него приятным. Даже в Новом Мире, охотясь в течение нескольких дней в темном лесу, он иногда чувствовал одиночество. В какой-то момент, это чувство покинуло его, это случилось, когда у него появились Фамильяры. По крайней мере, было очевидно, что Череп, который показал абсолютную лояльность, и даже Нетопырь, который постоянно ворчал, были на стороне Арка. Они отдали свои жизни Арку, не требуя никакой цены взамен. Фамильяры были существами, которых Арк не смог бы найти в реальности или в других играх.

Фамильяры уже не были простыми персонажами, они стали напарниками, которым он мог доверять.

«24 часа… это так много».

Впервые с начала игры, время тянулось так долго.

«Теперь я не позволю насильно отозвать Фамильяров следующий раз».

Арк, наконец-то думал искренне о своих Фамильярах.

— Черт возьми!

\*\*\*

24 часа наконец-то прошли.

Вскоре он призвал Нетопыря, но тот указал на лоб и закатил истерику.

— Ты видел? Ты ВИДЕЛ? Стрела ударила ПРЯМО СЮДА и застряла! Ты знаешь как это БОЛЬНО?

Арк был не удивлен. Ведь когда игрок получал урон, он не чувствовал боли. Только покалывание как от легкого удара статического тока. Но НПС были другими. Если они были ранены ножом, они чувствовали боль от пореза ножом. Поэтому если Нетопырь был подстрелен, он чувствовал боль. Это была просто программная настройка, но для НПС все было реально.

— Если ты хозяин, то не следует ли тебе заботиться о своих Фамильярах, как хозяину? Мы терпим даже твои УЖАСНЫЕ эксперименты с едой с тех пор, как ты стал хозяином. Но ты использовал нас в качестве ЩИТОВ! Даже если ты наш хозяин, Я НЕ ВЫДЕРЖУ БОЛЬШЕ! Череп! Ты тоже скажи что-нибудь!

\*Щелк щелк щелк щелк.\* — Череп щелкал своими зубами, при этом медленно и сердито передвигаясь.

— Ты видишь! Это так ужасно, что даже Череп ведет себя так!

— Хорошо, я понял. В следующий раз буду аккуратней.

— Хмм, такие слова…эх? Что? Что ты сказал?

Нетопырь фыркнул и отступил. Он взглянул на Арка глазами, полными настороженности.

— Хо-хозяин, ты съел что-то не то? Почему ты неожиданно так себя ведешь?

— Как ты уже сказал, это было слишком. Я имею в виду, что я извиняюсь.

Арк разложил еду, распространяющую аромат. Нетопырь побледнел, и вскоре начал оправдываться.

— Хо-хозяин. Я, я был не прав. Я просто хотел, чтобы Хозяин уделял нам немного больше внимания, поэтому…. хехехе. Ну, я не говорю, что не буду повиноваться тебе. Сейчас у меня нет никаких жалоб. Серьезно.

— Не беспокойся. Это блюдо одно из вкусных.

— Хмм? — Нюх,нюх. — Разве это не то, что мы ели раньше?

Раздув ноздри, Нетопырь наклонил голову. Он был удивлен, раньше Арк налаживал дисциплину через очередной ужасный эксперимент: запихивал еду без предупреждения. Но после обнюхивания, стало ясно, что это была хорошая еда, которая производила положительный эффект. И она было сделана со щедрым использованием ценных ингредиентов — ценная еда, которая поднимала Здоровье и Ловкость на один час.

Фамильяры действительно чувствовали голод. Даже им хотелось чего-то вкусненького. Но их инстинкт самосохранения был превыше еды. Нетопырь уставился на Арка с подозрительным взглядом.

— В э-этом нет яда, правда?

— Должен ли я сделать вам еще одну порцию с ядом?

— Ак-х! Нет.

Нетопырь быстро мотнул головой и сунул нос в котелок.

Потом Арк опять сделал ту же самую еду и накормил ею Черепа.

За время, проведенное в одиночестве, Арк осознал ценность своих Фамильяров.

Конечно, он не перестанет кормить их едой, потому что хотел, что бы фамильяры росли. Но теперь он начнёт обращаться с ними по-хорошему. То есть методом кнута и пряника.

Действия Арка позволило получить ему неожиданную информацию.

Лояльность фамильяров, которые чувствовали искреннюю привязанность своего призывателя, увеличилась на 1 у каждого. Стат «Верность» увеличился на 1.

«Значит, Верность тоже можно повысить!»

Теперь Арк был уведомлен об возможных изменениях в верности Фамильяров. Верность Черепа не изменялась, но в случае с Нетопырём, который не ел пищу без разбора, лояльность несколько снижалась. Всякий раз как это происходило, то, Нетопырь не слушался его и часто жаловался. И до настоящего времени еще ни разу лояльность не поднималась.

«Скорей всего это было под влиянием недавно образованного стата «Верность»«

Арк примерно понял ситуацию. Стат «Верность» он заработал вследствии успешного чудо Ухода! До сих пор Арк и понятия не имел, для чего используется это стат, который вообще не помогал при поднятии репутации с деревенскими НПС. Но неожиданно он узнал его предназначение.

Профессия Кулинария Выживания повышалась на 1, всякий раз, когда создавалось новое блюдо, таким образом, она выросла на 4. Так как Арк приготовил еду, чтобы принести свои извинения и выразить благодарность Фамильярам, были применены бонусы профессии.

«Отношение применяется непосредственно к игре».

Этот простой факт, который он забыл на долгое время, вновь стал очевиден.

— Хухухуху. Хозяин. Похоже, ты наконец-то осознал наше значение.

После того как лояльность немного была восстановлена, Нетопырь совсем обнаглел. Но Арк, который потерял его на 24 часа, снисходительно спустил ему это с рук.

— Сюда, пожалуйста, есть кое-что, что я хочу сказать прежде, чем мы начнем битву снова.

— Что это?

— Я тщательно об этом думал и пришел к выводу, что все это время, мы, слишком полагаясь на наш опыт. И это для нас стало проблемой при сражении с Гноллами. Поэтому с этого момента и далее, существует необходимость усовершенствовать наше сотрудничество. А также увеличить наш процент выживаемости.

— Усовершенствовать наше сотрудничество? Что ты имеешь в виду, Хозяин?

— Я хочу сказать, что нам необходимо разработать несколько возможных ситуаций и составить стратегию заранее. Ведь в битве, я не могу позволить себе оценивать ситуацию и постоянно командовать, потому, что на это просто нет времени.

Таково было заключение Арка, после размышлений в течение 24 часов.

Арк планировал стратегии с несколькими шаблонами, ориентированными на ситуации заранее. После, в битве, даже если он не давал каждому команду, Нетопырь и Череп смогли бы оценить ситуацию самостоятельно и двигаться дальше.

Это был метод, вдохновленный онлайн ШПЛ играми.[(Шутер от Первого Лица)]

— Да да, я понял. Хозяин, вы стали умнее.— Нетопырь опять дерзил.

Арк безразлично проигнорировал его и продолжил дальше.

— Это будет сложно. С самого начала будут ошибки. Поэтому давайте остановимся пока на четырех командах. Во-первых, тактика фокусировки атаки на враге, с которым я сражаюсь — план A. Пока я сражаюсь с одним, вы ребята будете отвлекать внимание других, это план B. Когда Череп сражается со мной, то Нетопырь заманивает остальных подальше, это план С. И наконец, план D, это на случай чрезвычайной ситуации. Бросайте все и избегаете вражеских атак пытаясь выжить. Вы все поняли?

— Понятно. Мне нравится план — D.

\*Клац, клац, клац.\*

Нетопырь и Череп кивнули, выразив свое согласие.

— А теперь, давайте попробуем попрактиковаться в реальной битве!

Арк сразу повел Фамильяров и начал охоту. В начале, их враги были легкой сложности — Волки Магала и Бенгальские Тигры.

— План B!

Как только Арк прокричал, Нетопырь и Череп выпрыгнули вперед и завладели вниманием моба. В то же время, Арк атаковал мобов со стороны и уменьшил их число. Когда остался один моб, он изменил стратегию.

— План А!

Череп и Нетопырь, которые пробегали тут и там, неожиданно атаковали моба.

Этот метод позволял ему быстро изменять команды, получая ожидаемый результат. Конечно, было несколько ошибок, так как это был первый тест нового формирования. Сообразительный Нетопырь приспособился быстро, но пустоголовый Череп, был не столь понятлив, поэтому в некоторых случаях он реагировал медленно. Кроме того, так как их планы были слишком просты, часто возникали ситуации, когда Фамильярам было сложно реагировать правильно.

Каждый раз, когда это происходило, он старательно впихивал еду для наказания в рот Фамильяра.

— Эта еда наказание для ребят, которые не делают всё правильно.

— Ааак! А я удивлялся, почему Хозяин стал как-то добрее.

\*Ще-щелк, ЩЕ-ЩЕ— ЩЕ-щелк!\*

Фамильяры ставали ужасно бледными и были на грани несколько раз. Однако так как их максимальное Здоровье немного возросло, они оставались живы. Кроме того, хотя и был довольно низкий шанс, они обнаружили продукты, которые увеличили статы Фамильяров навсегда.

Арк старательно учил Фамильяров. Добавляя несколько стратегий или изменяя их в повторяющихся учебных боях, эти планы постепенно улучшались.

Боясь наказания едой, Фамильяры отчаянно делали все, что от них требовалось, что бы запомнить и выполнить стратегии. Так как Арк использовал «Уход» надлежащим образом, эффект удваивался. Ведь тот факт, что даже новые навыки могли быть использованы без ограничений к сфере их применения, было шармом Нового Мира.

Тем временем, навык Арка «Вызов Фамильяров» также улучшился.

— План D!

Даже в бою, он быстро командовал, пока постоянно следил за здоровьем Фамильяров. И, когда Фамильяр убегал во всю прыть, столкнувшись с ситуацией угрожающей жизни, он отменял призыв с остановкой таймера.

Ведь если бы они были насильно отозваны, Арк бы получил урон 50% здоровья от максимального здоровья Фамильяра, и потерял бы возможность заново призвать их в течении 24 часов. Но если он отменял призыв, не было никаких штрафов.

С другой стороны, как только цель моба, преследующего Фамильяра, исчезала, моб замирал на некоторое время. Когда это происходило, меч Арка наносил критический удар.

Как только уровень выживания Фамильяра возрос, их самоотверженность в битве также увеличилась.

— Хозяин, в этом случае, как на счет отмены призыва после того как я проскочу? И не могли бы вы призвать меня повторно? Вы также можете сделать это после того, как бросите Череп; духовная сила Хозяина все равно всегда полная, так что не могли бы вы использовать это хотя бы единожды в каждой битве?

— Это восхитительно!

Иногда даже, Нетопырь, чей интеллект немного возрос из-за еды, мог предложить годную к использованию стратегию.

Стратегия Нетопыря была эффективна. При возникновении моба, Арк хватал и бросал Череп в слабое место, которое видел, используя »Глаза Кота». Так получался критический удар из засады! В дальнейшем, Арк поспешно отменял призыв ещё до того, как моб атаковал Черепа. Потом он призывал его снова, и Череп появлялся возле Арка.

— Гроул?

Мобы не могли осознать ситуацию и замирали. Тогда, когда план C, B и A разворачивались один за другим, не было необходимости даже использовать план D.

Благодаря Арку и отчаянным усилиям Фамильяров, они стали отлично ладить. После двух дней охоты в таком стиле, Арк получил уровень и вошел в область обитания Гноллов снова.

— Гроул, это человек!

— Наглый человек, ты посмел войти на нашу территорию!

— Мы начинаем с плана С!

Череп и Нетопырь разлетелись в соответствии команды Арка.

В то время как Фамильяры двигались по кругу и отвлекали внимание Гноллов-Лучников, Арк использовал »Темный Клинок» и победил Гнолла-Воина. После, он отозвал Череп, который был в опасности, и атаковал Гнола-Лучника, которого отвлекал Череп до этого. Второго же отвлекал Нетопырь, который летал низко между деревьями, избегая атаки стрелами.

Арк, который избавился от первого Гнолла-Лучника, направил поток атак против второго и призвал Черепа снова, изменяя план.

— План А!

Арк и два Фамильяра одновременно напали на последнего Гнолла-Лучника.

Так битва с Гноллами, в которой раньше приходилось очень трудно, закончилась так легко, что даже стало скучно.

Гноллы обычно передвигались группами из трех или четырех особей, и некоторые из них обитали возле Волков Магала.

Маленький отряд Арка устраивал засады на мобов. А иногда даже совершал рейды. Они даже попадал в ситуации, когда вынуждены были сражаться с 6 мобами зараз. Тем не менее, Арк гордился, что выполнение стратегии Фамильярами в битве, повысило сражение до небывалых высот, сравнимых даже с отрядом Специальной Армии Республики Кореи. Он даже называл их Специальной Армией Фамильяров. Благодаря всему этому, когда они приспособились к различным ситуациям, было легко выиграть без особых проблем. Это был эффект динамической тактики.

После уничтожения групповых монстров, опыт Арка увеличился. Когда же он получил новый уровень, Арк решил проверить свое информационное окно.

— Окно статистики!

Имя: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +50

Слава: 480

Уровень: 45

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Хранитель

Здоровье: 905

Манна: 480(+110)

Духовная сила: 100

Сила: 146

Ловкость: 186 (+17)

Выносливость: 156

Мудрость: 25

Интеллект: 91

Удача: 36

Гибкость: 10

Искусство общения: 5

Влияние: 11

Специальная характеристика: Знание древних реликвий: 20

Эффекты экипировки:

Острый Сияющий Меч: Скорость атаки +5

Кошачьи лапы: Скорость атаки + 10%, Ловкость +15, Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной МедведеМыши: Ловкость +2, Устойчивость к Холоду +20.

Шлем Кристального Голема: Манна +100

\*В темноте все способности + 20%

\*Способность скрываться в тени. (Действует 10 минут. Не работает во время боя.)

\*Сопротивление эффектам «Ужас», «Тьма», «Ослепление» и заклинанию «Очарование» + 50%

\*Вы можете понять истинные свойства инструментов всех типов.

Арк вложил 30 из 50 очков, которые получил за уровни, в интеллект. Это был стат, в который, он практически не вкладывал очки потому, что вначале не было нужды использовать Манну. Но, так как он начал использовать Фамильяров, он понял трудность отсутствия Манны. Даже, после того так он вложил очки, количество его Манны, стало только 480. Даже после получения +100 Манны за Кристальный Шлем Голема, ее насчитывалось всего 580.

Кроме того, когда начиналась битва, один Фамильяр нуждался в 1 Манне за секунду. Всего, 290 секунд. В итоге, он мог выдерживать битву не более 5 минут. Хотя обычно ему хватало 3 минут.

«К сожалению, я не могу использовать другие навыки из-за Фамильяров».

Для Арка, »Глаз Кота» и »Темный Клинок» были абсолютно незаменимыми навыками. Но использование »Глаза Кота» потребляло 50 Манны, »Темный Клинок» — 100 Манны. Это означало, что невозможно их применять слишком часто, даже если он имел полную Манну. Что было еще хуже, так это то, что пока он поддерживал своих Фамильяров призванными, было сложно должным образом скастовать их больше чем один или два раза. Так же потому, что использование навыка было ограничено, его мастерство использования навыка еще и не возрастало, должным образом. Поэтому Арк вложил 30 стат-поинтов в интеллект.

Он не сожалел, что так расходовал свои очки.

«Они достойны похвалы».

В глазах Арка, когда он смотрел на Фамильяров, можно было разглядеть нежные чувства, которых не было еще несколько дней назад. Он мог сам лично чувствовать их рост.

«Для них характеристики также не все. Бесспорно, изменения в их способе сражения, основывается на их опыте, как и у игроков».

В Новом Мире, исход сражения не определялся просто статами.

Опыт игрока и его способ мыслить, эти две характеристики невозможно было выразить числами. Если вы только посмотрите на статы, Череп и Нетопырь были до сих пор очень слабы. Поэтому победа против одного Волка или похожего на него моба не была гарантирована. Но с накоплением опыта битв с Арком, они показывали способности вне своих характеристик. Они становились все более и более надежными!

«Тем не менее, есть неопределенная часть боя. Изменения в ситуации опасны, и гарантировать определенный эффект, лучше всего, в конце концов, поднимая их статы».

Следовательно, Арк сосредоточился на сборе ингредиентов от охоты, чтобы надлежащим образом использовать Кулинарию Выживания, единственного известного ему способа, для поднятия статов Фамильяров. Тем не менее, с тех пор, как Фамильяры выполняли свою роль, с ними стало труднее.

— Кекеке, ну как Хозяин? Вы выжили благодаря мне, правда?

\*Щелк щелк щелк щелк.\*

После бахвальства Нетопыря, Череп не потерялся и вложил свою долю вклада в битву.

Это было проблемой. Навыки Черепа и Нетопыря недавно значительно выросли, поэтому становилось все труднее найти причину, чтобы накормить их.

Арк был уверен, что если он бездумно будет кормить их для роста и снижать их лояльность, Нетопырь и Череп перестанут ему так отчаянно помогать, как сейчас. Невзирая на это, они не могли расти, если их не кормить едой. Выравнивание этого равновесия вызывало у него головные боли. Тем не менее, Арк нуждался в определенной концепции вознаграждений и наказаний. Особенно, в случае с Нетопырём. Жестокость давала совершенно противоположный эффект, так как лояльность была низкой. Это была разочаровывающая система, но в определенном смысле из-за нее, Арк еще больше привязался к Фамильярам.

— Хмпф! Почему ты не разговариваешь, Хозяин? Тебе нечего сказать? — Бахвалился Нетопырь, сложив крылья.

— Не будь смешным. Ты просто закрыл ему обзор.

— И кто же жив благодаря этому?

— Я выжил бы и без тебя.

— Н-не может быть. Ты ведь не думаешь о том, чтобы стать таким же, как тогда, когда кормил меня той отвратительной едой?

— Иногда бывает и вкусная еда.

— Раз на десять! — потеряв самообладание, закричал Нетопырь.

— Эй? Не бунтуешь ли ты сейчас? Ты определенно бунтуешь, не так ли?

— Н-нет. Я хороший Фамильяр.

— Заткнись, оскорбление принято. Эта еда для тебя Нетопырь.

Что за черт, все это не имело смысла, если он извинялся.

Вскоре Нетопырь съел еду, вызывающую полный паралич тела и растянулся на полу. Череп, который избежал эксперимента над телом благодаря самопожертвованию Нетопыря, счастливо вертелся вокруг на земле.

— Ты… п-подл… Хозяин…

— Я делаю это, не потому что мне это нравится. Это все ради тебя. — Увиливал Арк, отводя взгляд.

Все было прекрасно, кроме одной вещи, не было никаких изменений с Адским Яйцом. Если количество его Фамильяров возрастет, это определенно будет полезно.

Но каждый раз, когда он кормил Яйцо едой, оно несколько раз дрожало, как будто вибрировало, а потом просто успокаивалось.

— Блин, когда уже оно вылупится …— Пробормотал Арк, облизав губы.

Наблюдая за реакцией яйца каждый раз, когда он кормил его едой, казалось, что что-то точно собиралось вылупиться. Но даже когда статы Нетопыря и Черепа выросли в несколько раз, яйцо оставалось яйцом. Более того, он не мог узнать эффект еды, если кормил его ею. И поскольку, количество ингредиентов было ограничено, он чувствовал сожаление, когда кормил его.

— Что ж, когда-то он все равно вылупится.

Если честно, то сейчас он наполовину сдался.

— Более важно то, что сейчас я должен попытаться найти деревню.

Арк поднял парализованного Нетопыря и встал со своего места.

\*\*\*

После напряженной половины дня, которая была посвящена убийству Гноллов, Арк все— таки нашел деревню.

Расположенная у подножья горы, она была маленькой и малонаселенной. Было только около 40 домов. Но, так как, люди не жили в большинстве из них, казалось, что дома населяли приведения. Арк увидел на улице всего 2-х жителей.

Из-за того, что деревня была расположена далеко от города, здесь не было заметно игроков.

И действительно, если бы Арк не пересекал горы по прямой, пока следовал за лучом Ручного Зеркальца, он бы и сам не смог найти такую горную деревушку. Когда Арк остановился внутри деревни, она на карте не появилась, возможно, это потому, что эта деревня скоро должна была быть разрушена.

— У меня плохое впечатление от этого места,— пробормотал в замешательстве Нетопырь с плеча Арка.

— Держи свой рот на замке!

Всякий раз, когда Арк отправлялся в деревню, он прикреплял Черепа и Нетопыря на пояс или на плечо, они выглядели как аксессуары, хотя и были Фамильярами. В первую очередь они были Нежитью и Демоном, и из-за этого репутация Арка могла упасть в глазах НПС, если б их обнаружили.

«Хотя нет причины возвращаться сюда дважды, так, что это не играет большой роли…».

Арк смотрел на деревню равнодушным взглядом. Даже в полуразрушенном поселении, благодаря оазису путешественников, была Универсальная Лавка.

«Какое облегчение». — Арк вздохнул, просматривая содержимое своей сумки.

Он был сосредоточен на охоте несколько дней. Также, он собирал все ингредиенты и использовал в качестве еды. Благодаря этому, его сумка была полна до такой степени, что не было и ячейки свободного места. Хотя, место в его сумке расширилось немного из-за того что одинаковые вещи занимали один слот, ему все равно было необходимо выбросить несколько вещей, чтобы получить свободное место.

После приезда в деревню, он вспомнил о вещах, которые выбросил и слезы выступили на его глазах.

«Ваах, если бы я просто принес все сюда, это бы принесло еще 6 золотых».

6 золотых ровнялось 60,000 вон (~$60). Он выбросил 60,000 на землю и ушел.

Арк вспоминал цену за 6 листов капусты, которые он обожал, и как они, махая ему, пролетали мимо. Он начал чувствовать, что готов сойти с ума.

[Под листьями капусты имелось в виду выигранные счета, и их 6, потому что в Корее есть счет на 10,000 вон. Также там есть 6 счетов на 60,000 вон.]

«Единственное утешение является то, что здесь вообще есть деревня».

Он боялся представить, сколько еще бы потерял, если бы ее здесь не было.

«Так как мне пришлось пересечь горы, я не знаю, когда я смогу встретить деревню снова. Поэтому мне нужно уходить только после продажи всего ненужного, и взять с собой только то, что мне будет необходимо».

Когда Арк вошел в магазин, владелец удивился.

— Эээ? Вы… авантюрист?

— Да.

— Авантюрист, который нашел нашу деревню… Я не могу вспомнить, когда это было в последний раз.

— Я продам все это.

Владелец магазина взглянул на вещи и коротко ответил:

— Хорошо, я дам 10 золотых за все это.

— Что? — Арк не мог поверить в услышанное.

— Ты сказал 10 золотых?

— Правильно, что-то не так?

— За полную вещами сумку предлагаешь 10 золотых даже без тщательного осмотра? Это не какой-то мусор, за который вы можете установить цену по весу сумки!

— Я могу оценить, даже с первого взгляда. Здесь нет ничего стоящего, только клубни и шкуры животных, которые и гроша не стоят.— Проговорил владелец магазина грубоватым тоном.

Товары, которые можно легко получить на локации, могут быть проданы за цену меньшую, чем рыночная. Но только ли из-за этого упала цена? Арк злоупотреблял навыком «Магическое Восстановление», чтобы поднять эффективность хорошего оборудования, максимальная прочность каждого из них была равна 1. Вещи с прочностью 1 были годны только для переработки, и не стоили даже пары медяков. Он не имел права жаловаться даже, если бы, цена была установлена за все, как за мусор.

Даже так…

«Пять дней. Я охотился пять дней без отдыха за 10 золотых?»

К тому же, Арк использовал одну роскошную починку, во время охоты, так как не мог даже рассматривать применение его начинающего навыка «Магическое восстановление» на Магическом оборудовании. В итоге это значило, что он потратил 15 золотых на починку. Не было ли это потерей 5 золотых, а не прибылью? Арк должен был получить хотя бы 20 золотых, чтобы выйти хоть в какой-то плюс.

Но вместо этого он получит 10, а не 20 золотых!

«Ааа, в результате за сумасшедшую охоту я получить только убытки…’

Это разрывало ему сердце.

Арк продал мантию и предметы для воина не так давно, это принесло 7,000,000 вон (~$7,000). Но причиной такой цены было то, что эти вещи было сложно добыть. Он желал чтобы, удача и дальше продолжалась, но в реальности все было не так радужно.

Чем надеяться на джек-пот, было реальней систематически собирать деньги через обычные вещи, и большинство игроков так и делало. Для игроков, 1 золотой был колоссальной удачей.

Арк сделал самое жалостливое выражение и начал умолять:

— Не могли бы вы заплатить мне немного больше?

— Так вы признаете тот факт, что вещи и, правда, не стоят рыночной цены? Я планирую скоро закрыть магазин и покинуть деревню. Честно говоря, даже если бы я прямо сейчас купил эти товары, то они все равно стали бы только багажом. Поэтому если вы не хотите продавать, не надо; я не буду вас уговаривать.

Как и ожидалось, жалостливое лицо не сработало. Ведь это была деревня, в которую он пришел впервые, Отношение было равно 0. Поэтому торг был невозможен изначально.

Если бы, это был магазин в Замке Джексон, где он накопил отношение благодаря торговле, он бы получил хотя бы на 10~20 процентов больше. А если рассматривать рыночную стоимость редких предметов, то он бы получил в 2 раза больше. Но Арк, не мог просто взять багаж и вернуться в Джексон, чтобы получить на 10 золотых больше.

Арк сдержал слезы и кивнул.

— Я понимаю. Пожалуйста, позаботьтесь обо всем этом.

— Вы хорошо подумали. Вы должны знать, что из-за того, что нет сел поблизости… эххх! Н-не может быть? Это кожа Седого Гнолла?

— Значит, вы всё-таки узнали ее.

Арк заострил уши, и быстро подошел, потирая руки.

— Это кожа монстра, которого я победил с огромным трудом. Ублюдки были так сильны, что каждый раз, когда я сражался с ними один на один, я был на грани жизни и смерти. Честно говоря, это не что иное, как чудо, что я жив до сих пор. Разве нет возможности купить эту кожу, которую я получил с такими трудом, по более высокой цене? Но раз вы закрываете магазина, на большее я и не надеюсь. Я просто прошу, чтобы вы подумали о моих страданиях, поэтому немного больше…

— Вы говорите, что победили его?

— Конечно.

— Т-тогда вы, наверное, хотите сказать, что пересекли горы Аргус?

— Да, я не знал дороги, поэтому пересек горы. Но почему вы спрашиваете?

— Это удивительно. Хотя странники не путешествуют в одиночку… для вас пересечь такое место с вашей силой. Кажется, вы более выдающийся авантюрист, чем я думал. Может быть…

Владелец магазина посмотрел на Арка новыми глазами.

— Если это правда, что вы победили Гноллов. Я заплачу за ваши товары 20 золотых.

— П-правда?

— Взамен, не выслушаете ли вы мою просьбу?

Улыбка Арка растянулся до ушей.

«Просьба НПС! Другими словами, это квест!»

Арк был счастлив просто получить больше, но ему теперь дают еще и квест!

Эта деревня, до сих пор, была местом, о котором не знали игроки. Другими словами, о квесте никто не знал. Награда должна быть большой, тот факт, что он открыл такой квест, заставило сердце биться сильнее.

Арк быстро кивнул головой, и владелец магазина с серьезным выражением продолжил.

— На самом деле, эта деревня до сих пор неизвестна снаружи и была основана несколькими первооткрывателями. Хотя это всего лишь пустынное место у подножья гор, было решено, что, если основать деревню и проложить дороги, то это место станет промежуточной точкой между Джексоном и торговыми городами.

Владельца магазина звали Гален, он был одним из первооткрывателей.

Гален продолжил несчастным голосом.

— Вначале все было хорошо. Мы не беспокоились из-за того, что было много монстров потому, что у нас был благородный лидер Лансел. Он был опытным наемником, по этому, большинство мобов не были помехой. Мы объединились с ним во главе и основали деревню. Я, до сих пор, не могу забыть тех чувств, которые были тогда у людей. Все были так счастливы, что даже рыдали.

— Но деревня выглядит, как будто не живая.

— Да, все это, из-за ублюдков Гноллов.

— Гноллы?

— Первоначально, здесь не было Гноллов, но они откуда-то сюда мигрировали. Затем, они расположились в пещере глубоко в горах. После этого мечта превратить деревню в промежуточную точку для торговли, рассыпалась на кусочки. Более того, набеги Гноллов заставили нас дрожать в страхе каждый день.

— Вы думали о том, чтобы обратится за помощью?

— Конечно, мы думали об этом. Но мы не можем позволить себе нанять много наемников или кого-то еще. И Лансел был еще жив и здоров тогда.

— Он еще был жив и здоров…?

Гален покачал головой с мрачным выражением лица.

— Лансел был поистине благородным воином. Он отражал набеги Гноллов множество раз. Тем не менее, Лансел обвинял себя в том, что не мог защитить деревню и верил, что он сможет собрать жителей деревни, чтобы найти пещеру и самостоятельно разрешит проблему с Гноллами. Мы также верили, что Лансел сможет это сделать, поэтому мы ни капли в нём не сомневались. Но внутри пещеры была ловушка, которую не смог предвидеть даже Лансел.

— Ловушка?

— Я не знаю, выращивали ли их Гноллы, но в пещере было невероятное количество змей. Это было отвратительно. В конце концов, мы были неожиданно атакованы Гноллами и змеями и нас оттеснили. Но Лансел не сдавался до конца. Он пошел внутрь и храбро сражался. Несколько часов, было слышно громкий рев, который сотрясал пещеру. Но… но героический Лансел не вернулся.

— Он был благородным человеком.

— Да, он был храбрее, чем кто-либо.

Гален вздохнул.

— В любом случае, после всего случившегося, жители начали покидать деревню один за другим. Их нельзя обвинять. Они были свидетелями ужасного события, и даже их лидер погиб. Они струсили. Ведь хотя эту деревню мы и строили с тяжелым трудом, но наши жизни были ценнее ее. Я пережил эти времена, но я думаю, что еще чуточку и даже для меня это станет уже слишком.

— Что Вы сделаете, если я очищу пещеру Гноллов?

— Вы хотите помочь?

— Конечно, я помогу. Я авантюрист, как ни как. Как я могу проигнорировать вашу просьбу?

— Как я уже говорил ранее, к сожалению, я не смогу дать достойную награду.

— Я знаю. Поскольку это связано с тем, что я должен поставить свою жизнь на кон, было бы ложью сказать, что я не хочу награду, но также я никогда не помогал, просто надеясь на высокое вознаграждение. Я буду рад, получить даже искреннюю благодарность.

Арк намекнул, на то, что хочет получить максимум, который торговец только мог дать.

Гноллы были хорошими мобами для охоты на текущем уровне. И так как они были в основном групповыми мобами, Арк получал огромное количество опыта от них. Поэтому он собирался охотиться на них так или иначе, а получить еще и квест связанный с Гноллами было огромной удачей. Это было как раз то, чего он хотел: убить двух зайцев одним камнем.

Гален, который и не подозревал о намерениях Арка, был глубоко тронут.

— Спасибо. Тогда давайте сделаем так. Если вы победите Гноллов внутри пещеры и принесете мне их кожу, я заплачу 20 серебряных за каждую. И если, вдруг, вы сможешь победить всех Гноллов в пещере и принести мир в деревню, я дам вам еще 10 золотых. Конечно, это не достаточное вознаграждение за опасность, которая там Вас поджидает, но это все, что я могу дать.

— Сколько там Гноллов?

— Мы не знаем точно. Тем не менее, мы думаем, что, вероятно, около сотни.

«20 серебряных за каждого! Их сотня, значит, в целом я получу 20 золотых!»

Арк уже слышал звук монет в своем кармане. Это определенно была не достаточная компенсация за все усилия, но это была и немаленькая награда. Кожа мобов 40 уровня обычно стоила 5 серебряных в магазинах. Но Гален предложил в 4 раза больше. Учитывая, что этот квест был в горной деревушке, это было великолепное предложение.

— Если вы еще и добавите за успех, в качестве компенсации, сверху еще 10 золотых то этого будет более чем достаточно.

— Прошу прощения, но я не могу вам дать компенсацию за змей. Тем не менее, могу ли я, положится на вас?

— Не беспокойтесь и доверьтесь мне. Наверняка, я попал в это место ради того, чтобы выполнить эту работу. — Ответил Арк, твердо пожимая руку Галена.

Выскочило окно с квестом.

Пионерская Деревня Несчастного Лансела.

В конце своего длительного путешествия вы открыл новое поселение до сих пор не известное миру.

Так как деревня была основана после нескольких лет усилий первооткрывателей, которые с восхищением следовали за их лидером — наемником Ланселом, она было названа в честь него — деревней «Лансел». Жители желали, что бы »Лансел» процветал как промежуточный пункт между Джексоном и торговыми городами.

Но, так как группа Гноллов привела множество змей и поселилась в близлежащей пещере, все их усилия пропали даром. Жители поставили на кон свои жизни и организовали карательную экспедицию. Тем не менее, герой деревни, Лансел — погиб.

Большинство отчаявшихся жителей покинули деревню, и теперь только опустошение царит в деревне. Но, Гален хочет, чтобы кто-то спас деревню, он просит вас уничтожить Гноллов. Так же Гален пообещал награду в 20 серебряных за каждую шкуру Гнолла и 10 золотых в случае успеха зачистки. Вы должны победить Гноллов и спасти деревню »Лансел» от отчаяния.

Сложность: C

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 2. Детеныш**

«Нашел!»

Арк увидел вход в пещеру через разросшийся лес.

Когда он получил задание в деревне Лансель, местоположение логова Гноллов было показано на карте. Оно было не далеко от деревни. Поэтому после подготовки снаряжения Арк покинул деревню «Лансель» и прибыл к месту назначения, это заняло всего лишь час.

Двое Гноллов стояли на страже у входа пещеры. Они немного отличались от Гноллов на которых он охотился ранее, поскольку носили потертую кожаную броню. Вполне вероятно, что эти Гноллы были на 1 или 2 уровня выше, чем он сам. Но Арк собирался охотиться на них, пока Гноллы ему бы не осточертели. Ведь хотя их уровни и были немного выше, они не были ровней ему.

— Грр, чем это здесь пахнет?

— Нюх, Нюх. Я думаю это тот же запах.

— Здесь пахнет человеком … Тут все еще есть поблизости люди?’

— Давайте поймаем его и принесём в жертву.

Возможно, потому, что у Гноллов были собачьи головы, они имели острый нюх.

Гноллы подняли свои копья и, вздрагивая носами, приблизились к местоположению Арка.

И в тот момент Арк выскочил из-за кустов.

— Это вы, суки, здесь жертвы. Нетопырь, вперёд!

Нетопырь устремился навстречу Гноллам как стрела, выпущенная из лука. Вследствие этого удара один Гнолл будучи пораженным в нос, упал на землю. Другой же встревожился и кинул свое копье в сторону Нетопыря. Но Фамильяр был отозван, а потом снова призван и сидел уже на плече Арка.

— «Глаза Кота»! У нас нет времени. Мы действуем по плану A!

Арк, Череп и Нетопырь быстро переместились вперёд и сконцентрировали свои атаки, на спотыкающемся Гнолле.

Они уже были знакомы с Гноллами в сражениях, так что предсказывать их движения было легко.

Прежде чем Гнолл двинулся, Арк уклонился и атаковал его серией ударов меча. Получив критический удар с бонусом за командную работу, Гнолл умер, прежде чем смог должным образом атаковать хотя бы один раз своим копьем.

Следующий Гнолл колебался, но решил все же атаковать, но получил несколько контратак, потерял 80 процентов своего здоровья и убежал в ужасе. Нетопырь помчался за ним, чтобы заблокировать путь, а Череп вцепился в ногу Гнолла, после чего моб упал на землю.

Шанс двойного критического удара!

— Гааа!

Гнолл получил удар в сердце и со стоном исчез. А поскольку Гнолл исчез, он оставил после себя шкуру.

— Хахаха, это слишком легко, и за штуку дают целых 20 Серебряных монет?

Улыбка расползлась по всему лицу Арка, поскольку он держал два куска кожи.

20 Серебряных монет за шкуру, таким образом, этот предмет стоил 2,000 Вон (~ 2$). Арк буквально собирал деньги, которые падали на землю, как он мог не быть счастливым.

— Хозяин, ваши глаза очень страшные.

— Заткнись, да что ты знаешь? Одна из этих шкур может стать полноправным суши-роллом! Это всё еда.

— Суши-ролл? Что это?

— Нечего. Прекращай бесполезную болтовню и хорошо выполняй приказы, — фыркнул, Арк входя в пещеру.

Когда же он ступил ногой в пещеру, прозвучало звуковое уведомление и всплыло информационное окно.

Жуткое Логово Змея

На краю Гор Аргус Вы нашли пещеру, от которой исходит жуткая аура. Вы можете чувствовать жуткий запах, что пронизывает всю пещеру, и леденящую кровь ауру, исходящую от хладнокровия обитающих здесь рептилий. Так же здесь можно услышать лай собак из глубины пещеры, и шум змей выползающих из маленьких отверстий, которые просверлены повсюду.

Невозможно узнать, сколько Гноллов и Змей населяет эту пещеру. Если Вы мудры, то избежите опасности, и никогда не войдете в эту пещеру.

Вы обнаружили неоткрытое подземелье. Поскольку вы его первооткрыватель, если Вы зарегистрируете свое открытие в Зале славы, Вы сможете получить еще 700 опыта и 50 очков Известности.

Хотели бы Вы зарегистрировать его?

— Отказываюсь.

Конечно же, Арк не собирался ни с кем делиться информацией.

После отказа от регистрации он вошел в пещеру и оказался в темноте. Арк ненавидел темноту в прошлом, но теперь он — Идущий во Тьме. Сейчас темнота стала для него незаменимыми оружием и броней. Когда наступала ночь, статы Гноллов повышались на 30 %, и они всё еще оставались для него сильными противниками. Но прямо сейчас был день. Таким образом, только у Арка было усиление от темноты пещеры. И так как его сила возросла, он ощущал, что все его пять чувств, чрезвычайно обострились. Кроме того, использование «Скрытности» в темноте увеличило его шанс на выживание. Пещера была тем местом, где Идущий во Тьме может показать все 100 % своих способностей! Поэтому даже если пять или шесть Гноллов соберутся вместе, он был уверен, что победит.

— Хозяин, впереди находятся четверо собакоголовых.

Нетопырь, который улетел на разведку, сообщил о её результатах.

— Хорошо, Вы парни оставайтесь здесь и ждите, когда я дам сигнал. «Скрытность»!

Когда Арк использовал специальную способность Идущего во Тьме, его поглотила тьма, и он исчез. Поддерживая это состояние, Арк пошел вглубь пещеры. Как Нетопырь и сообщил, приблизительно в 200 метрах впереди собрались четыре Гнолла.

— У нас закончились жертвы. Гррр.

— Это — большая проблема. Бог будет очень сердит.

— Мы должны атаковать деревню и захватить людей.

— После того, как люди пришли, Бог действительно разозлился.

— Есть ли еще люди в той деревне?’

— Даже если мы будем вынуждены пойти очень далеко, то должны будем захватить хотя бы нескольких. Если мы не сделаем этого, то он может поймать и сесть вместо них нас.

«Бог? Он поймает и съест их?»

Арку было интересно, о чем они говорят, но разговор Гноллов на этом закончился.

— Шшш, странно. Почему-то я чувствую запах человека.

— Возможно, люди снова пришли? Это хорошо, тогда …

Глаза Гноллов загорелись, когда они начали осматриваться вокруг.

Одному из них Арк зашел за спину и послал Нетопырю сигнал с помощью телепатии.

«Притворись человеком»

Так как Фамильяры были духовно связаны с Арком, было возможно общаться без слов.

Нетопырь, получив сигнал, кинул гальку, создав звук идущих людей. Гноллы вздрогнули и отвели взгляд. В этот момент Арк использовал «Глаза Кота» и нанес удар в затылок.

Критический удар! Эффект от удара в спину увеличил урон на 200%. Гнолл будет ошеломлен в течение 10 секунд.

Эффекты от удара в спину были активированы и применены благодаря внезапному нападению сзади! Это было нападение, часто используемое Ворами, которые могли использовать «Скрытность».

Так только с помощью одного единственного удара здоровье Гнолла снизилось на 50 %.

Дальше последовала быстрая атака Арка по слабым местам ошеломленного Гнолла, что были открыты «Глазами Кота». После такой серии атак Гнолл исчез, не имея возможности даже атаковать должным образом.

Как только «Скрытность» была отменена, Гноллы дико заревели.

— Это — Человек!’

— Он жертва! Давайте принесем его в жертву. Гррр!

Гноллы даже не заметили смерти их товарища. Они быстро побежали вперед, размахивая ржавыми копьями, мечами и т.п.

— Нетопырь в атаку! Череп, План B. Нетопырь поддержка!

Следуя команде Арка, Череп и Нетопырь перегруппировались. Нетопырь яростно врезался в заднюю часть головы Гнолла и тот, вопя, обернулся назад. Поддерживая надлежащее расстояние от разъяренного Гнолла, Нетопырь отводил его подальше от Арка. Фамильяры окружили Гнолла и спровоцировали его, атакуя с обеих сторон. Осталось еще два Гнолла!

«Если их только двое, тогда стоит попробовать это!»

Арк отклонив мечи в бок, пробежал между Гноллами. Опыт, который он получил в битве с сотнями Гноллов, стал силой Арка. Все это было возможно из-за того что графика в Новом Мире была более реалистичной, чем сама реальность.

Если бы это был монстр, с которым он столкнулся впервые, было бы нелегко предсказать его движения. Ведь движение мышц отличалось у каждого монстра. Но после столкновения в бесчисленных битвах, только по движению мышц Гноллов, Арк мог предугадать их движения. Конечно, каждый бы не смог такого сделать.

Тхэквондо было боевым искусством, где результат сражения мог быть решен в непосредственной близости от противника в любой момент. Если бы один легкий шаг или движение плеча были пропущены, то человек мог быть побежден в мгновение ока. Для этого была необходима большая концентрация и внимательность. Кроме того, Вы бы не были способны нанести удар, если бы не смогли прочитать движения своего противника и ударить в правильный момент. Это было техника, которая базировалась на боевом опыте.

Были люди, которые говорили, что в современном мире использование Тэквондо в реальном бою снизилось. Но это было последствие того, что Тхэквондо становилось всемирно известным боевым искусством. Поскольку оно стало более известным, было проведено много исследований, чтобы систематически развивать методы для обучения. Но ни в коем случае Тхэквондо, не стало более слабым. В 1970-х, всюду в Северной Америке, Африке, и в других местах, Тхэквондо получило похвалу как Неукротимое Боевое Искусство. Даже банды Гарлема проявили уважение по отношению к Мастеру Тхэквондо!

Сам же Арк обучался этому боевому искусству в течение многих лет. Кроме того в Тхэквондо было больше спаррингов, чем в других боевых искусствах. И не было бы преувеличением, сказать, что Арк стал экспертом в предсказаниях намерений его противника.

«Справа вверх!»

Арк наклонил верхнюю часть тела и уклонился от копья. Одновременно, красная точка появилось на боку Гнолла. Слабые места были определенны «Глазами Кота». Был нанесен самый сильный доступный удар, и он пришелся в слепое пятно, которое сложно защищать! Область совпала с той, что он и предполагал. Поэтому прежде чем точки были показаны, меч Арка уже проникал сквозь кожу Гнолла.

Критический Удар!

Колеблясь, Гнолл упал назад.

Сделав еще один шаг, Арк провернулся в воздухе и нанёс удар. Это была привычка, что сформировалась, когда он еще не был знаком с «боем Двумя Клинками». Когда же Арк достиг среднего уровня боя Двумя Клинками, все его движения стали плавно связаны. Но это не было легко. Фактически Арк начал свое обучение заново, из-за длительного перерыва в тренировках он не имел необходимого уровня, чтобы резко выполнить такую продвинутую технику как воздушный удар с разворота.

В Новом Мире бонусные статы были добавлены к естественной силе. Поэтому здесь, бонус среднего уровня техники ведения боя Двумя Клинками был применен к показателю успешности и силы техники. Точность же не была сопоставима с действительностью.

Арк атаковал заднюю часть головы врага.

Эффекты от «боя Двумя Клинками» были подобны системе очков Тхэквондо.

Два Меча (средний уровень, пассивный 163/300): Когда понимание техники увеличивается, скорость и точность также повышается. Предоставляет дополнительное повреждение от всех типов мечей и связанного с ними оружия, существенно увеличивает уклонение и критический коэффициент эффективности.

Общая сила нападения увеличена на 30%. Когда щит снаряжен, эффект от боя Двумя Клинками исчезает.

\* Дополнительные Эффекты. Когда удар достигает намеченной цели, возникает случайный эффект, с вероятностью 5% для мелких монстров, 3% для средних монстров и 1% для крупных монстров. При проведении успешной очень сложной техники, вероятность дополнительных эффектов также увеличивается.

Очень сложная атака. Таким образом, если такие техники как удар в воздухе или двойной удар достигают намеченной цели, была большая вероятность того, что будет нанесён дополнительный эффект, такой как сокрушительный удар, или ошеломление. Этот эффект не был доступен сразу при получении среднего уровня, а появился после того, как Арк получил 150 пунктов в умении, поэтому как только он получал больше пунктов, вероятность также возрастала.

Трудность воздушного удара с разворота имеет высший уровень!

Гнолл получил оглушение и споткнулся. Арк последовал за ним, в прыжке нанося всё больше ударов! Он атаковал по очереди обе стороны Гнолла, чередуя удары. И в конце использовал «Темный Клинок». Моб был побежден потоком непрерывных ударов, которые походили на тайфун.

Гнолл что стоял позади, попытался вонзить свое копье в спину Арка, но он увернулся, позволил копью пролететь в сторону. Характеристика гибкости была применена, и повреждение было уменьшено. Тогда атаки и удары меча Арка стали напоминать шторм!

— Гррр, этот, этот человеческий …!

Гнол не поверил своим глазам, как человек мог владеть такими невероятными навыками. Арк был и сам немного удивлён.

— Мое тело легкое как перышко!

Иногда, во время занятий боевым искусством, Вы испытываете чувство пробуждения. Бывают времена, когда обычно провальная техника внезапно преуспевает, и тогда Ваше тело становятся чрезвычайно чувствительным, что позволяет полностью увидеть все атаки Вашего противника. Это и было текущее состояние Арка.

Начиная со старта игры, он тренировал Тхэквондо, не отдыхая даже и дня, чтобы восстановить свои навыки из прошлого. Поэтому со своими способностями, поднятыми от темноты в пещере, он смог проявить силу, которая удивила даже его!

\*Удар!\*

Гнолл, был поражен ударами в живот со стороны Арка. Подлетев на несколько метров в воздухе, моб упал на землю. А поднявшись, получил следующий удар в затылок, и упал еще раз.

Когда сражение только началось против двух Гноллов, Арк имел только 40% своего здоровья. Поэтому падая в третий раз, Гнолл был поглощен страхом.

— Сил-силён!

Однако когда Арк на мгновение замешкался, Гнолл внезапно подул в свисток.

«Это плохо. Он вызвал своих товарищей?»

— Нетопырь, Череп! Остановите его, сделайте так, чтобы он не смог свистеть!

Но перед тем как Арк закончил раздавать команды, острый звук раздался эхом по всей пещере. После этого пещера начала дрожать. Арк первым почуял что-то неладное. Он почувствовал сильный подозрительный запах, что в один момент парализовал его обоняние, а затем что-то начало выливаться из маленьких отверстий, просверленных в пещере подобно сотам в улье, и корчиться на земле. Здесь было сотни змей! Это была еще одна опасность пещеры, о которой его предупреждал Гален. Ведь независимо от того, насколько ты хороший авантюрист, бороться против сотен змей не легкая задача. Однако Арк вздохнул с облегчением.

«К счастью, он звал не своих товарищей. Если противники будут змеями, то я поприветствую их».

— «Дух Кота»! Няяяя-! — Острый крик разнесся во внутренней части пещеры.

В это же время иллюзия огромного черного кота появилась над головой Арка. И как только его блестящие золотые глаза медленно открылись, змей, которые создавали угрожающие звуки, парализовало.

Эффект паралича для маленьких монстров!

— Кяяя, вы — вы — монстр! — закричал Гнолл.

— Тот, у кого голова собаки не имеет права такое говорить!

Арк побежал, вперед, наступая на змей, и одолел Гнолла. Потом он начал убивать парализованных змей.

— Ох, мастер. Почему-то сегодня Вы выглядите особенно сильным.

Нетопырь и Череп были переполнены энергией.

Паралич у змей должен был скоро уменьшиться, но Арку не надо было об этом волноваться. Ведь хотя паралич и уменьшался, оставались эффекты от умения «Дух Кота», что понижали нападение и защиту маленьких монстров на 30%. Также титул Рыцарь Кот, полученный Арком, давал бонус при атаке и нанесении критического удара против маленьких монстров, а полученный от них урон уменьшался. Не преувеличивая, можно сказать, что Арк был неудержимым, сражаясь с маленькими монстрами. Все это было причиной, по которой он не волновался о змеях, когда принимал это задание.

«Хахаха, если это змеи, то не имеет значения сотня их или тысяча».

Каждый раз, когда Арк размахивал мечом, три или четыре змеи попадали под удар и умирали. Урон, который он в свою очередь получал, равнялся всего 1. Убивать змей было так же легко, как топтать червей.

«Задание имело трудность C, вероятно, из-за этих змей».

Если бы здесь был какой-либо другой игрок, даже если бы его уровень был намного выше чем у Арка, то он не были бы в состоянии сражаться с таким количеством змей. Нет, любой другой игрок даже не решился бы входить в эту пещеру в одиночку. Но для Рыцаря Кота змеи и подобные им даже не были помехой.

Единственной вещью, о которой Арк должен волноваться — яд. Но так как он потерял только 50 очков здоровья за 30 секунд, можно было предположить, что этот яд не сильный. Арк просто должен сделать еду с эффектом детоксикации посредством Кулинарии Выживания, а после конца сражения — съесть её.

«Это — задание для меня как шведский стол!»

Для Арка полного уверенности, это задание не представляло никаких проблем.

Он прокладывал свой путь напрямую через пещеру, выслеживая и убивая всех Гнолов, что попадались на глаза.

«Это место денежный мешок!»

Радостный крик неосознанно вырвался из его рта.

Для Арка Гноллы больше не были проблемой. Он видел мобов только в виде 2,000 Вон, или — ролов суши, которые вдруг ожили. Всякий раз, когда Арк видел Гноллов, он мчался к ним, пуская слюни.

— ХАХАХА, БОЛЬШЕ, ДАЙТЕ БОЛЬШЕ!

— M-Мастер. Успокойтесь, Ваши глаза выглядят действительно страшными.

\*Треск треск треск.\*

Нетопырь и Череп, которые раньше были просто взволнованы, теперь дрожали в страхе.

Когда Гноллы были загнаны в угол, они всегда вызывали змей, но для Арка это было не что иное, как бонус в игре. Поэтому спустя всего два часа Арк уже победил сто Гноллов.

— Со ста шкур Гноллов я получу 20 золотых!

Он хотел бы провести здесь несколько дней. Однако, возможно, потому что он получил задание, Гноллы не восстановились даже после того, как он возвращался к входу. Ну, если бы он возвратился после охоты имея тысячу шкур Гноллов, то Гален владелец горного деревенского магазина, вероятно был бы неспособен заплатить и скорей всего обанкротился бы. В конце концов, Гноллы в пещере были почти полностью уничтожены беспощадным Рыцарем Котом.

Арк пересёк пустынную пещеру и направился в ее самую глубокую часть. Дыра виднелась в конце пещеры, а в ее центре, было зубчатое, подобное алтарю, возвышение. Тотем, напоминающий змею, был расположен над ним.

К несчастью трое Гноллов, обитающих в той области, были последними.

Арк исчез с помощью навыка «Скрытности» и подошел поближе.

«Действительно ли он — босс Гноллов?»

Один необычно одетый Гнолл попался ему на глаза. Одежда напоминала тряпку, а на голове была корона, которая, казалось, сплеталась с корнями дерева. Однако, для монстра уровня босса, он не выглядел особенно сильным.

«Он все-таки босс. Какие атаки он будет использовать?»

— Гррр, что, черт возьми, произошло? Неужели вы все еще не захватили вторгшегося Человека?

— Эт-этот…этот, ублюдок сильнее, чем, мы думали.

— Даже притом, что мы выпустили змей, нам не удалось его убить.

— Гррр, этим мы не сможем успокоить ярость Бога. — Босс Гнолл дрожал с испуганным выражением лица.

— Бог был ранен Человеком, который вошел некоторое время назад и теперь разъярен. Если мы позволим другому человеку приблизится… Гррр, в любом случае, мы должны остановить Человека.

— Понял.

Гноллы, получившие команду, достали оружие и приблизились к местоположению Арка. Когда же расстояние между ними и Боссом значительно увеличилось, Арк приблизился и напал на одного из Гноллов со спины. Они были ошарашены, линия фронта была разрушена. Как только Нетопырь и Череп взялись за дело, борьба была закончена мгновенно.

— К-как такое возможно! Когда человек успел преодолеть весь путь сюда … гррр! Босс Гноллов был в шоке, поскольку охранники Гноллы были побеждены без малейшего сопротивления.

— Ну, давай, собакоголовый!

Теперь единственный кто остался, был Босс Гноллов. Арк направил на него свой меч и подготовился к атаке. Но Босс Гноллов не приближался. Вместо этого он подбежал к алтарю, и начал встряхивать тотем в форме змеи, колдуя что-то странное.

— Нунак, нанак, сандалани! Великий Царь Змей!

— Какого черта он делает?

Ошеломленный его действиями Арк помчался к Боссу. Даже не помчался, а моментально переместился.

Пещера внезапно начала дрожать, и что-то огромное резко появилось из-под скалы. Это был огромный монстр, издающий шипение, его глаза сверкали … Это была змея шириной в несколько метров.

Предупреждающее сообщение появилось перед ним.

Монстр босс Кундалини появился!

Арк взглотнул.

— Ч-что это?

Он был ошеломлен. Арк не был новичком в виртуальных играх и видел много чего: волка, крысу размером с медведя, зомби с его отпадающей плотью, но это… Гигантская змея по имени Кундалини, которая появилась перед его глазами, была не такой как эти монстры.

Он чувствовал, как начинает дрожать, затем пришло чувство ненависти, смешанное с жаждой крови. Ледяной пот начал литься вниз по спине. В этот момент всё желание сражаться, что было до этого, пропало.

— Ooоо, мой Бог! Король Змей! Накажите человека!

Как только Кундалини появился, Босс Гнолл произнёс приветствие. Это были последнии его слова.

\*Хвать\* \*ХРУСТ!\*

Кундалини переместился к Боссу Гноллу и сожрал его. Челюсть Змея начала содрогаться от жевания, а изо рта полились струйки кровь. Кундалини проглотил Босса Гнолла и поднял голову.

— Аррррррр!

«ТВОЮ МАТЬ!» — Неосознанно выругался Арк.

Визуальное воздействие было огромно. Арк казалось, что он смотрит фильм ужасов.

Пристальный взгляд Кундалини был направлен на Арка. Это были глаза хищника, что уставились на добычу, а не врага.

«Это ли причиной, по которой это задание трудности C?»

Арк сильно ошибся.

Это существо было огромным демоном, которого и приблизительно нельзя было назвать змеей. Кундалини медленно скользил по полу приближаясь к Арку, как будто не было никакой потребности спешить.

«Чт-что это, черт возьми?»

Замешательство нахлынуло на Арка. Он попытался поднять свой меч, но его рука не двигалась. Ноги также не сдвинулись с места, как будто были вкопаны в землю.

Вы посмотрели в глаза Кундалини, это вызвало эффект «Остолбенение». Если Вы будете находиться под этим эффектом, то Вам будет отказано в праве Первого Удара. Пока вы не подвергнетесь нападению, эффект не исчезнет.

«Первый Удар? Я буду сейчас съеден, какой к черту Первый Удар!»

Отдать Первый Удар демону, который проглотил Босса Гноллов за пару секунду, разве это не самоубийство?

Кундалини неожиданно уменьшил расстояние, и открыл пещероподобный рот. Арку не удалось пошевелить ни одним мускулом. Он мог только смотреть ошеломленными глазами на внутреннюю часть темно-красного рта Кундалини. Но в момент, когда Змей собирался его проглотить, красный свет внезапно высветился перед его глазами.

Это был Череп, он врезался в Арка.

\*Треск, треск-треск!\*

Череп гремя исчез в животе Кундалини.

— Че-череп!

— Что вы делаете, Хозяин! Соберитесь!

Поскольку появилось повреждение из-за принудительного отзыва Фамильяра, Арк был приведён в чувства. Как только эффект «Остолбенение» прошел, ужас, который сокрушил его тело, исчез как сон.

«Это все виртуальная реальность и даже эта огромная змея просто мешок с опытом и золотом, который был подготовлен для игроков. Нет ни единой причины для поражения. Я одолею его!»

— «Глаза Кота»!

Появилось информационное окно Кундалини. Когда Арк проверил информацию, его дыхание замерло. Уровень Арка повысился в пещере, и сейчас был 46. А Кундалини обладал невероятным 80 уровнем. Даже учитывая преимущество в темноте, была разница в 30 уровней. Это был противник, которого нельзя так просто победить.

Однако не было никакой необходимости сдаваться.

«У Кундалини только 50 процентов здоровья!»

Арк сразу увидел причину этого. На лбу Кундалини было отмечено большим красным кругом слабое место, а в середине него был меч, глубоко вонзенный в голову.

Увидев все это, Арк понял в чем дело.

«Это — Лансель! Это — меч Ланселя!»

Гален сказал, что Лансель пошел в конец пещеры в одиночку. И после того, как прошло несколько часов, раздался оглушительный рев. Кроме того был намек о Ланселе в разговоре Гноллов. Они сказали, что недавно вторгшийся Человек ранил Бога. И это сделало Бога очень раздражительным. Таким образом, Лансель сразился с Кундалини здесь, в одиночку. Хотя он и потерпел поражение, не достигнув своей цели, но благодаря своей воли, защитил деревню, и её жители все еще были живы. Меч, торчащий во лбу Кундалини, был его волей!

Сцена Воина отчаянно сражающегося против огромной змеи, появилась перед глазами Арка.

«Ты удивительный человек, Лансель!»

Храбрость нахлынула на Арка, как извергающийся вулкан.

«Хорошо! Я унаследую вашу волю!»

Хотя монстр и был 80 уровня, но у него было только половина здоровья.

— Это будет смешно, если я не одолею его после того, как все приготовления были сделаны для меня!

Арк взмахнул мечом и ударил в слабое место.

Ба-ба-ба-бабах!

Кундалини начал извиваться, когда меч проткнул его. Но преодолеть разрыв в 30 уровней было не так просто. Даже притом, что Арк атаковал критическими ударами, здоровье Кундалини уменьшилось всего на 2 %.

Кундалини начал свою контратаку. Толстый хвост изогнулся как кнут, и полетел вперед. Арк уворачивался чтобы избежать его атак. Стены пещеры были поражены хвостом и начали дрожать и раскалываться. У Босса была, настолько огромная сила, что не позволяла заблокировать даже один удар!

«Я должен буду вложить всё в предотвращение его атак!»

— Нетопырь, привлеки его внимание.

— Черт возьми, Вы всегда даете мне самую трудную работу!

Нетопырь вопил свои жалобы, вися перед носом Кундалини.

Точность нападений Кундалини понизилась. У него не было времени должным образом сконцентрироваться на Арке, из-за этого он беспорядочно размахивал своим хвостом.

Арк ждал, пока хвост Кундалини не окажется прямо перед его носом, а затем катился по земле и наносил ему удар мечом. Он не стремился к такой роскоши, как критическому удару. Хотя теперь Арк и не наносил ему много ущерба, но это было все, что он мог сделать, чтобы постоянно наносить урон его здоровью.

Атаки Кундалини были медленнее, чем ожидалось. Меч, застрявший во лбу, вероятно, также влиял на статы Босса. Однако Арк не смог избежать всех атак.

\*КА-ПУВ!\*

— Тьфу!

Арка отбросило на несколько метров назад.

Всего от одного взмаха хвоста он потерял 400 здоровья, и был отравлен. Осталась только половина его здоровья. Если бы он получил еще один удар — игра была бы закончена. Кроме того, Арк только коснулся хвоста, а уже был отравлен, из-за чего его здоровье постоянно понижалось. С атакой такого уровня бесполезно было даже пить зелье-жизни. Ведь если бы он, будучи атакованным, выпивал по четыре банки восстановления, которые стоят по 100 золотых каждое, то остался бы в конце в проигрыше.

«Независимо от того, на сколько движения Кундалини замедлились, принимая в счет разницу в уровне, я не могу избегать его вечно. Я не могу блокировать его удар. И яд сильнее, чем у обычных змей в 3 или 4 раза. Чем дольше идёт битва тем сложнее она будет становится! Всё решит один критический удар …»

Взгляд Арка был направлен на меч, застрявший в голове змея. Там была огромная красная точка! Это место главная слабость Кундалини!

«У меня нет выбора, мне придется рискнуть!»

Арк решился и быстро скомандовал:

— Нетопырь, привлеки его внимание вверху!

— Понял, Хозяин! Сюда ты большой червяк!

Нетопырь быстро пролетел перед глазами Кундалини и направился вверх. В этот момент Арк бросился вперед, и начал карабкаться по спине Босса. Когда же он поднялся к его шее, Кундалини ощутил присутствие Арка и поднял вверх часть своего тела.

Поскольку наклон стал вертикальным, Арк скатился.

— Я так легко не сдамся!

Арк бросился вперед и нанес удар мечом в челюсть змеи.

Кундалини снова опустил свою шею, и громкий рык прошёлся по пещере. В этот момент Арк пополз вверх и достиг головы. Он вложил всю свою силу в этот удар.

— «Темный Клинок»!

У Вас нет достаточное количество Манны!

— Черт возьми! — прокричал Арк в пустоту на не вовремя всплывшее сообщение.

Отсутствие Манны — эта хроническая проблема, которая изводила его в течении долгого времени, напоминая о своем существовании в самый решающий момент.

Арк использовал только «Глаза Кота» в начале боя. Но скашивание здоровья Кундалини потребляло слишком много времени. А поскольку он постоянно расходовал Ману, в то время как поддерживал вызов Нетопыря, у него оставалось только 80 единиц Манны в запасе.

Прошло 7 минут с начала его боя с Боссом. Количество Манны, которое он использовал, составляло 420 единиц.

Если бы Череп не был силой отозван ранее, то Нетопырь уже возвратился бы в Ад. Арк забыл об этом, потому что никогда прежде не дрался с монстрами так долго.

— Дурак! Как я мог не проверять остаток Манны!

Это была нелепая ошибка.

— РОООАААР!

В то время как Арк находился в затруднительном положении, Кундалини начал свирепствовать. Арк застонал, хватаясь за меч, застрявший во лбу корчащегося Босса.

«Черт, неужели всё действительно закончится вот так?»

Нетопырь возвратится в Ад через 80 секунд. Также он не может использовать свое смертельное уменее «Темный Клинок».

Здоровье Кундалини составляло 30 %. Победа не гарантировалась, даже если бы он использовал «Темный Клинок» три или четыре раза подряд, но сейчас он не мог его применить даже единожды! Даже если его атаковать, по крайней мере, дюжиной нормальных критических ударов, оставшееся здоровье не будет исчерпано. Конечно, Кундалини не позволит всему так просто закончиться.

Не было никакого способа победить. Этот бой был бы закончен, если бы Арк бросил меч, за который так держался. Даже если его не съест Кундалини, то он немедленно умрет, упав в пропасть, которая виднелась под ним.

Вдруг в голове Арка вспыхнула идея.

«Я не могу победить, но существует способ, который позволит умереть нам вместе!»

К счастью, прежде чем покинуть деревню Лансель, он установил ее местом воскрешения. Поэтому, даже если бы он здесь умер, то не воскрес бы в Джексоне. Смерть вместе с Кундалини была реальным вариантом.

Если бы Арк поспешил и возвратился в пещеру, то смог бы получить лут упавший с Кундалини. И поскольку он сможет закончить задание, штраф от смерти не будет проблемой.

«Это максимум, что я могу сделать сейчас!»

Проблема состояла в том, как умереть вместе?

— Нетопырь, замани его к пропасти! — прокричал Арк команду, свисая с головы Кундалини.

— Понял, Хозяин. Эй ты!

— Гааарр!

Нетопырь нанес удар по глазу Кундалини и сбежал к пропасти.

Арк, сжал рукоятку меча и когда Кундалини достиг края, нанес со всей силы удар мечом в лоб. Получив критический удар, Кундалини начал тереться телом о стены. Арк был втиснут между стеной и телом Босса, поэтому его здоровье постоянно понижалось. Но он не остановился и продолжил, наносить удары мечом.

Его упорство вызвало чудо.

Терясь о стены, Кундалини не смог удержатся, и начал падать с утеса, в бездонную пропасть, что зияла под ним.

— Я сделал это!

Арк плотно закрыл глаза. Он испытал специфическое чувство падения. Несколько секунд, или возможно минут протекли мимо. Затем Кундалини врезался в землю, и почувствовал огромный шок. Змей, получив огромное количество повреждений после падения, имел только 3 % здоровья.

«Что? Я все еще жив?»

Арк был ошеломлен.

Здоровья Кундалини было уменьшено больше чем на 20 %. Арк, у которого же было приблизительно 300 очков здоровья, должен был умереть немедля. Однако все еще оставался жив. У него было в запасе всего 20 очков здоровья.

Именно тогда окно сообщения появилось перед глазами Арка.

Из-за титула Рыцарь Кот, повреждение от падения было уменьшено на 50 %. Эффект «Гибкость», с использованием вращения, также уменьшил повреждение на 30 %.

«Это мой шанс!»

Глаза Арка вспыхнули.

Титул Рыцарь Кот уменьшил его повреждение от падения! Способность, на которую он не обращал внимания до сих пор, активировалась в отчаянно опасный момент. Кроме того, благодаря тренировкам Тхэквондо, он автоматически попытался вращаться в момент падения. В результате Арк уменьшил урон на 80 % и выжил.

«У меня нет времени, чтобы тратить его впустую. Яд не был вылечен, поэтому мое здоровье все еще продолжает понижаться».

Арк вскочил на ноги.

Возможно, из-за повреждения от падения, его тело перестало двигаться должным образом. Однако Кундалини, который получил 100 % повреждений от падения, еще даже не пришел в себя.

Босс лежал, тяжело дыша, и всё его тело светилось красным.

Шанс двойного крита!

— Умри!

Вместе с Нетопырём Арк атаковал лоб Кундалини. Это был одиночный удар усиленный эффектами «Двойной критический удара», «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело».

Благодаря шансу двойного критического удара вы нанесли два критических удара. За командною робою добавлено + 30 % к урону.

— РОООААХ!

Лоб Кундалини раскололся пополам.

Босс, который корчился как рыба, выброшенная на сушу, начал медленно исчезать.

Вы победили монстра Босс Кундалини.

Ваш уровень увеличился.

Вы получили 2 уровня. Ваш текущий уровень 48.

Арк глубоко задышал, падая на землю.

— Фух фух фух.

— Мас-мастер! Мы победили! Мы победили!

Только после того как Арк услышал крик Нетопыря, он понял что они одержали победу.

Арк наконец-то смог подчинить свое дрожащее от волнение тело, и вытащил котелок. После чего сразу сделал противоядие и еду, которая восстанавливала здоровье. Его жизнь упала до минимальной отметки, поэтому для полного исцеления ему пришлось создавать и есть еду четыре раза.

Меч, который был, воткнут в голову Кундалини, упал после его исчезновения.

Меч Ланселя (Проклятый)

Этот меч, использовался Ланселем, лидером деревни Лансель. Он испускает мрачную ауру и,возможно, принадлежал не обычному наемнику.

Кроме того, из-за нахождения во лбу Кундалини в течение долгого времени меч стал проклятым и насытился ядом. Пока проклятие не снято, Вы не можете проверить его статы.

Останки Ланселя

Останки Ланселя лидера деревни Лансель.

На лице Арка читалось разочарование.

Проклятый меч был своего рода неопознанным предметом. Но его было труднее использовать, чем обычный неопознанный предмет.

Неопознанный предмет мог быть проверен после оплаты определенного количества денег игроку в большом городе, но снятие проклятия было возможно только в соборе в столице королевства Шуденбург. Это означало, что это был предмет, который он не мог даже использовать, пока не прибудет в столицу. Более того, ему необходимо будет потратить значительную сумму денег, чтобы снять проклятие. Если бы Арк снял проклятие, и оказалось, что в мече нет ничего особенного, то его потеря была бы чрезвычайно высокой.

Арк только покачал головой.

«Нет. Это все еще меч, который уменьшил на 50 % здоровье такого сильного монстра как Кундалини. Может быть, он действительно невероятный. Есть какие-либо другие предметы еще здесь?»

Арк упаковал меч и останки Ланселя и стал осматриваться. Однако он не увидел никаких предметов. Вместо этого он обнаружил путь, ведущий наверх, и поднялся назад на место, где был Босс Гноллов. Он уже хотел покинуть пещеру, когда увидел тусклый свет, вытекающий из одной точки. Это был алтарь, которому Босс Гноллов молился, когда вызывал Кулдалини.

Когда Арк приблизился и коснулся его, всплыло новое окно.

Вы обнаружили древний экспонат, Алтарь Инкубации.

Из-за Знания Древних Артефактов вы обнаружили скрытую информацию об Алтаре Инкубации. Расположенный в тоскливой пещере, в которой скрывался гигантский монстр Кундалини, Алтарь Инкубации является одним из древних артефактов. С древних времен к нему проявляли любопытство много ученых

У Алтаря Инкубации есть способность быстро вылуплять яйца всех видов. Бесспорно, что огромный монстр Кундалини использовал этот Алтарь Инкубации для развития яиц тысяч змей, которые жили в пещере.

Получив информацию о древнем артефакте Алтаре Инкубации, Вы приобрели бонусы:

— Знание древних реликвий +10

— Интеллект +5

— Удача +3

— Известность + 30 очков.

«Так вот почему там было столько змей?»

Это был неплохой плюс к его характеристикам, поскольку Манна повысилась из-за бонуса интеллекта.

Так как Арк не мог унести алтарь, он собирался просто пройти мимо него. Но мысль, которая внезапно появилась в голове, заставила его застыть.

«Подождите? Он ускоряет вылупление любого яйца? Если так, то это может быть очень полезным»

Арк действительно имел одно яйцо. Он вызвал Яйцо из Ада, а затем поместил его на алтарь. Но никаких изменений не наблюдалось.

Арк поместил свой котелок, на алтарь, сделав в нем еду на всякий случай, и затем как только он погрузил туда яйцо, появилось окно сообщения.

Была использована Кулинария Выживания. Яйцо поглотило всю пищу.

Вы не определили, какой эффект имеет еда так, как реакции от Яйца не последовало.

\*Благодаря эффекту от Алтаря Инкубации, темп роста Яйца увеличился на 500%.

«Да, вот оно!»

Темп роста, ускорился на 500 %. Это значило, что кормление становится эффективней в 5 раз!

«Если я не смогу заставить его вылупится здесь, то не могу гарантировать, что когда-то это существо вообще пробудится»

Арк вытащил все свои пищевые ингредиенты и сделал еду снова. Показатель успешности кулинарии был не слишком велик: только одно блюдо из десяти получалось. После пяти удачных попыток из пятидесяти Кулинария Выживания повысилась до среднего уровня.

Ваш уровень Кулинарии Выживания повысился до среднего уровня.

Кулинария выживания (Средний, Пассивный): Вы можете смешивать ингредиенты со специями, чтобы повысить вероятность успешности.

Еда с добавлением специй будет иметь более сильные эффекты. Продолжительность эффектов еды будет также удвоена. Однако обратите внимание на то, что не только хорошие эффекты будут более сильными. Теперь нужно иметь еще больше храбрости, чтобы проверять эффект от еды.

В то же время Яйцо начало трескаться, и оно наконец-то раскололось пополам.

Яйцо из Ада употребило достаточно пищи и начало вылупляться!

— На-наконец-то!

Арк сосредоточил свое внимание на форме, которая появилась в туманном свете. Наконец, у него было три Фамильяра!

Даже два Фамильяра обеспечивали значительную силу. Если бы у него их было три, то скорость охоты увеличилась еще больше.

Арк застыл в ожидании. Свет исчез, и существо, которое появилось, заставило выражение лица наполнится ненавистью.

— Черт, что это такое? З-змея?

Его новым Фамильяром была змея с кабошоном, как у кобры.

«Среди многочисленных животных, какого черта, мне дали змею?»

После входа в пещеру он подвергся нападению тысяч змей, почти умер, борясь с Кундалини. Арк был сыт этими змеями по горло.

Однако, после более тщательно осмотра Фамильяра, он не почувствовал никакого отвращения.

Фамильяр очень отличалась от всех змей, которых Арк видел до сих пор. Ее, подобное шелкопряду, гладкое тело на первый взгляд даже выглядело довольно мило а, подобные блюдцу, круглые и большие глаза были столь же синими как сапфиры. Глаза змеи засияли, когда она уставилось на него. Это выглядело очень мило.

— В любом случае, не так уже и плохо то, что ты змея… информационное окно!

После проверки информационного окна Арк еще раз удивленно вскинул голову.

— Ч-что, что это?

Детеныш Аламоне

Это таинственная змея, живущая в Аду, потомок Аламоне.

Аламоне — таинственные змеи, имеющие привычку размещать все предметы, которые видит, в своем животе. Поскольку они не переваривают проглоченные предметы, желающие заполучить их сокровища, без разбора захватывали и потрошили змей, поэтому теперь они вымерли. И не многие знают об этих созданиях.

Они послушны и очень нежны. Кроме того, Аламоне признают первое существо, которое увидят после вылупления из яйца, своим родителя. Первым существом, что увидела Аламоне после вылупления, были Вы. Теперь Аламоне будет думать о Вас как о своем родителе, и станет лояльным Фамильяром, который никогда не предаст своего хозяина независимо от ситуации. Кроме того она связана с вами семейной любовью и не будет потреблять Вашу Ману, даже если начнётся битва.

Раса: Существо Ада

Склонность: Тьма

Класс: —

Здоровье: 50

Лояльность: —

Сила: —

Ловкость: —

Выносливость: —

Мудрость: —

Интеллект: —

Удача: —

\* Она может сохранять то же самое число вещей, что и ваша сумка, вес не важен.

Арк кормил его как сумасшедший и наконец, у него получилось заставить яйцо вылупится, но у этого существа не было ни одного очка характеристики. Это означало, что он не мог использовать его в сражении.

Однако его специальная способность заинтриговала Арка.

«Он может хранить вещи?»

Арк уставился на змею, которая очаровательно карабкалась по его руке.

На всякий случай он попытался передвинуть Меч Ланселя немного вперёд. Змея уставилась на него безучастно, тогда внезапно высунула язык как лягушка, обмотала вокруг меча и проглотила его.

«Ха? Она действительно проглотила меч?»

Арк уставился на змею с озадаченным видом.

— Выплюнь обратно!

Когда Арк произнёс команду, змея открыла рот снова и выложила меч на его руку. Затем мигнула своими яркими глазами и потерлась головой об него, как будто просила похвалы.

Арк засмеялся.

— Ха, что это за чертовщина?

Он не знал, что за чувства переполняют его в данный момент: интерес, радость или что-то иное? Арк чувствовал, что-то неописуемое. Он больше не испытывал своего первоначального разочарования потому, что ему отчаянно была нужна запасная сумка. Кроме того, змея не использовала Ману во время боя, как делали это другие Фамильяры.

Идущий во Тьме имел меньшую вместимость сумки по сравнению с другими профессиями. Это он узнал слишком поздно. Так, например Купцам и производственным классам предоставили 6 основных сумок. У волшебных профессий была основная сумка и 3 запасных с половиной вместительности. Даже у Воинов была одна запасная сумка в дополнение к их основной сумке.

Но со сменной профессии вместительность сумки Арка расширилась только немного. После упаковки всех видов пищевых ингредиентов, он понял, что нуждается в дополнительной сумке.

Конечно, были способы увеличить вместимость сумки. Но волшебная сумка продается в больших городах за целых 200 золотых, а ее вместимость составляет только четверть основной сумки! Арк передумал её увеличивать после того, как услышал эту возмутительную цену.

«И так поскольку змея может сохранять то же самое количество вещей, что и в основной сумке, то это значит, что я сэкономил 800 золотых. Действительно ли причина, по которой Идущему во Тьме не предоставляют дополнительную сумку — это маленькое существо?»

— Хорошо, отныне я буду называть тебя Змея.

Змея кивнула, когда услышала своё имя. Затем она взволнованно потерлась об Арка, и обернулась вокруг его талии.

Она была похожа на пояс, сделанный из змеиной кожи.

— Ты — действительно хорошее существо. Я очень рад тебе.

Теперь он закончил все, что должен был сделать в пещере. Поэтому Арк направился обратно в деревню Лансель.

\* \* \*

— Вы действительно сделали это! — воскликнул владелец магазина, как только Арк достал кожу Гноллов.

— Это обещанное вознаграждение. 20 серебряных монет за кожу. В общей сложности 21 золотой. И вот еще, это вознаграждение за спасение деревни.

В общей сложности Гален дал ему 31 золотую монету в качестве вознаграждения.

После выполнения квеста в качестве бонуса, его близость с Галеном значительно повысилась. И он смог продать вещи, которые он получил в пещере дороже на 10 %. Арк закончил очистку своей сумки и прилежно возвратил останки Ланселя, после того как рассказал о Кундалини.

Гален был удивлен, но кивнул с пониманием.

— Что ж оказывается в этой пещере жил демон. Лансель был Наемником, сильнейшим из всех кого я когда-нибудь знал. Поэтому я не верил, что такой человек мог быть убитым простыми Гноллами.

— Да, если бы не рана на Кундалини, что нанёс Лансель, я бы никогда не смог победить. Но кем именно был Лансель? Если он смог войти в одиночку в пещеру и устоять перед чрезвычайно сильным демоном…

Арк спросил это потому, что думал, что сможет узнать больше о Мече Ланселя.

Гален колебался, но с мрачным лицом все же заговорил.

— Вы правы, Лансель не был обычным Наемником. Давним давно во время пограничных войн, он был столь настолько жестоким Наемником, что его прозвали «Вампиром». Более ста солдат умерли от его рук. Но все это было против воли Ланселя. Кровавая бойня и меч, рассекающий живую плоть, заставили его сойти с ума. В конце концов, Лансель пришел в себя и был повергнут в шок своими действиями, поэтому он покинул поле боя. Затем, намереваясь помочь хоть кому-то, он возглавил первооткрывателей и решил построить эту деревню.

— Таким образом, борясь с ужасным демоном, он просто не мог сдаться и бросить деревню.

— Правильно, он действительно стал на путь искупления.

Гален печально вздохнул.

— Несмотря на его прошлое, я сильно восхищался им. Я также люблю деревню, которую он построил. Теперь, когда опасность исчезла благодаря Вам, я собираюсь восстанавливать эту деревушку, даже если на это уйдет вся моя жизнь. Кстате говоря … Вы думаете продолжить свое путешествие?

— Да, конечно.

— Тогда, выслушаете ли вы мою просьбу?

— Пожалуйста, расскажите мне.

— Первопроходцы, следовавшие за Ланселем, любили эту деревню. Единственная причина по которой они уехали, состояла в том, что они волновались о безопасности своих семей. Но теперь угроза исчезла. Если Вы встретите их в своей поездке, пожалуйста, сообщите им об этом. Они обязательно возвратятся. Конечно, хорошо, если Вы найдёте и пришлёте ко мне еще и новых сельских жителей. Эта деревня открыта для каждого.

— Я понимаю. Я буду говорить о человеке по имени Лансель людям, которых повстречаю в своём путешествию по миру. Я расскажу им, насколько благородное и прекрасное это место.

Когда Арк кивнул, задание было обновлено.

Задание было обновлено.

Пионерская Деревня Несчастного Лансела: Найти Новых Поселенцев!

Владелец магазина Гален, хочет продолжить желание Ланселя и восстановить деревню.

Сейчас Деревня Лансель нуждается в новых жителях. Когда соберется много людей и смехом детей наполниться воздух деревни — она будет перерождена заново как истинная деревня.

Гален попросил, чтобы вы нашли жителей для Деревни Лансель, как первооткрывателей, которые разделили одну цель вместе с Ланселем в прошлом, так и людей, которым больше некуда пойти. Гален перенял желание Ланселя быть полезным человеком и пообещал принимать всех жителей. Если Вы направите людей в это место, то Деревня Лансель определенно станет тем местом, которое хотел видеть Лансель.

Нахождение новых поселенцев: достигнуто 0%

Трудность: C

В описании не было никакой информации о том, как решить это задание. Но после получения квеста должен где-нибудь быть намек.

— Вы должны оставить себе Меч Ланселя. Я думаю, он также этого хотел бы.

Конечно, у Арка не было намерения отдавать его, даже если бы Гален попросил.

Так или иначе, Арк покинул Лансель после этих слов.

Самое первое, что он сделал после отъезда из Ланселя, было вызов Черепа.

\*Треск треск треск\*

Когда он увидел, как Череп трескает своими зубами будто ничего не случилось, на глазах Арка появились слезы.

Хотя он и был возрожден снова, Череп отдал жизнь ради него. Для НПС сделать такой поступок было очень трудно так, как умирая, они испытывали боль. Но Череп пожертвовал собой без колебания. А Нетопырь приложил все усилия, чтобы помочь Арку.

Он посмотрел на своих Фамильяров и привязанность к ним выросла еще больше.

«Все же вы достойные похвалы, маленькие шкодники».

Змея, новое дополнение к его семье, была определенно прекрасна. Возможно, потому что она считала Арка своим родителем, она тёрлась об него настолько нежно, насколько только могла.

«Всё правильно, эти ребята все, что у меня есть. При сражении, я буду считаться с ними».

Чувства нахлынули на Арка не только из-за того, что он приобрел нового друга; здесь была и фактическая выгода. Он больше не должен был бросать предметы из-за ограниченного пространства сумки. Теперь, когда Арк смог хранить предметы в Змее, он стал еще более жадным.

«Теперь, когда моя семья увеличилась, я должен зарабатывать еще больше».

Когда Арк следовал за светом Зеркальца, он собирал все ингредиенты и компоненты до которых мог только дотянуться. Из-за этого его темп замедлился еще больше и он пересек горы Аргус только через неделю.

С другой стороны Гор Аргус были все еще неизведанные области.

Он шел уже в течение нескольких дней, но так и не смог увидеть кого-то из игроков, не говоря уже о НПС.

После охоты на монстров что обитали в тех местах, он наконец-то достиг 50 уровня. А когда две его сумки уже были почти переполнены вещами, Арк наконец-то смог прибыть к месту назначения.

— Это Маяк!

Это был Маяк, который он видел через Зеркальце; он наконец-то достиг своего места назначения после столь долгого путешествия.

Когда Арк видел его через видение, это место выглядело красивым. Но когда он прибыл на место и осмотрелся, то территория вокруг маяка кишела монстрами, которых он прежде никогда не видел. Они были существами напоминающими акулу с руками и ногами. Когда же он проверил информацию с помощью «Глаз Кота», Арк узнал, что они назывались Акулолюдьми. Они имели 55 уровень, но были более сильными, чем монстры того же уровня.

«Что ж, так или иначе, у меня получится с ними сражаться, но будет трудно биться с несколькими сразу. Думаю, будет лучше подождать прихода ночи»

Ведь ночью, все характеристики Арка увеличивается на 20 %.

Бороться в темноте. Это была одна из базовых тактик Идущего во Тьме.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 3. Подводный Город Ноделес**

Шаги Арка были полны сил из-за телефонного звонка, что он получил сегодня утром.

— Это сиделка миссис Парк Соми

Как только он понял, что звонили из больницы, Арк застыл от страха. До сих пор, у него не было никаких хороших новостей с больницы. Из самого начала госпитализации его матери, он получал только известие о ее внезапных судорогах. После чего как только состояние матери немного стабилизировалась, они начали звонить для того, что бы он оплатил больничные счета. В любом случае, это не был желанный телефонный звонок.

Ким Хен Ву стал нервничать.

— В чем дело?

— В последнее время, состояние миссис Парк Соми значительно улучшилось. Поэтому, врач сказал, что было бы хорошо постепенно начинать реабилитационную терапию.

— Ей стало лучше?

— Да, процедура такого рода требует согласия родственников. Я звоню, чтобы спросить, что вы намерены делать?

— Если есть необходимость, мы должны сделать это.

— Тогда, пожалуйста, посетите больницу сегодня и подпишите форму согласия. Я в деталях проконсультирую вас о программе реабилитации и дополнительных затратах.

Это были лучшие новости, которые Арк слышал за последние годы.

Пять лет уже прошло с тех пор, как его мать была госпитализирована. После перенесения операции на всем теле, в том числе и на ее мозге, Парк Соми в течение первых двух лет находился в коме. Когда же она проснулась, то не могла даже должным образом использовать свои конечности. Что еще хуже, было время, когда у нее случались внезапные приступы, и она теряла сознание на несколько дней. Всякий раз, когда это происходило, Хен Ву проводил ночь, без сна держа мать за руку.

— Причиной этого является психическое напряжение от чрезмерного шока, — так врачи объясняли, симптомы его матери. Стресс. Для врачей это был удобный термин так, как они могли привязать его к любому виду симптомов.

— В настоящее время, нет ничего, что мы можем сделать. Сейчас нужно только ждать когда ее состояние улучшится, — Рецептом врачей было ждать. В то время как они просто ждали, Арк должен был оплачивать от 3 до 4 млн. вон (~ $ 3-4,000) больничных счетов ежемесячно. Тем не менее, Ким Хен Ву был в состоянии выдержать это.

Если же вдруг состояние его матери ухудшалось, врач говорил что, возможно, придется готовиться к худшему. Поэтому гнев Хен Ву на врача только рос, ведь как можно такое говорить и ничего при этом не делать. Но Ким Хен Ву ничего не мог сделать. В больнице семья пациента не имеет никакой власти.

Всякий раз, когда это случалось, единственное, что Хен Ву мог сделать — просто держать руку матери и, плача, молиться снова и снова Богу, в которого он даже не верил. Он не знал, получались у него молитвы или нет. В любом случае, после 4 лет появился лепесток надежды. Начиная с прошлого года, состояние его матери начало улучшаться.

Теперь встать с постели мать уже кое-как могла самостоятельно, но давалось ей это с большим трудом. Зато она могла есть сама. Кроме того, у нее не было никаких проблем при общении. Доктор предложил Хен Ву начать реабилитацию так, как заметил огромные изменения в состоянии его матери.

Чувствуя крылья за спиной, Хен Ву купил фруктов и пошёл к больничной палате.

— Ах, Хен Ву.

Как только он вошел в комнату, мужчина среднего возраста, быстро встал.

— Здравствуйте, детектив Гвон.

— Пока меня не было, ничего не случилось?

— Я в порядке, как всегда.

— Я был неподалёку, поэтому и решил заскочить ненадолго.

— Нет необходимости оправдываться. — Детектив Гвон покраснел и откашлялся.

— Гм, разговаривайте. Я буду снаружи.

Пожилой человек, прихрамывая, вышел из комнаты.

Хен засмеялся, увидев как детектив, держит руку его матери.

— Мама, говорят, ты делаешь успехи в последнее время.

— Да, возможно, потому, что моему телу становится лучше, и я чувствую себя лучше. — Мама с трудом попыталась улыбнуться.

Глядя на ее осунувшееся лицо, становилось больно на сердце. Его матери было уже за сорок, но до аварии, все говорили ей, что выглядит она моложе своих лет. Однако пять лет жизни в больнице забрали ее былую красоту.

«Несмотря ни на что, я должен вернуть мать к ее старой жизни». Даже если Хен Ву отказался от всего остального, то это было единственным, чего он хотел.

Парк Соми сказала печальным голосом:

— Извини, сейчас не время мне быть такой…..

Лицо Хен Ву помрачнело.

Его мать всегда говорила эти слова, когда видела сына. Хен не говорил ни слова, но мать знала о его состоянии. Не было никакой причины, почему она не догадалась бы. После ее поступления в больницу, родственники побывали здесь только два или три раза. Также, они только болтали о том, как сложно было жить в эти дни и прочую ерунду. Независимо от того, насколько больной она была, не было повода думать, что родственники будут постоянно оплачивать больничные счета. Родственнички и повлияли на то, что Хен Ву закрылся от людей. В конце концов, вся забота о матери легла на его плечи.

Парк Соми не могла показать сыну, что она знала это. Она сожалела, что причиняла ему трудности.

— Пожалуйста, не говори такие вещи. Просто сосредоточься на своем выздоровлении, даже если это всего лишь на один день. Кроме того, я больше не ребенок. Сейчас мне 22. Я могу обеспечить достойное существование для себя.

— Ты прав, ты больше не ребенок.

Когда она гладила руку Хен Ву, ее глаза становились мокрыми от слёз.

5 лет … для старого человека, который сегодня был таким же, как вчера, это может быть несущественным количество времени. Но Хен Ву стал взрослым, когда был на втором году обучения в старшей школе, он стал взрослым в 17 лет. Это было время, когда молодежь радуется жизни, а не вкалывает на 4 работах.

Как бы мать чувствовала себя, имея, возможность смотреть на то, как ее сын меняется: тяжелый груз собственной беспомощности лежал бы на ее плечах, придавливая к больничной постели еще больше.

Хен Ву покачал головой, и постарался сменить тему.

— Я вижу, детектив Гвон часто приходит.

— Это верно, я благодарна ему. Пять лет уже прошло.

— Да, для меня все это было бы еще труднее, если бы не детектив Гвон…

Хен Ву искренне считал детектива Гвона, Гвона Хва Ранга, своим покровителем. Авария, которая произошла из-за его отца пять лет назад, кардинально изменила жизнь Хён Ву.

Его отец и потерпевший скончались. Произошла цепочка столкновений, в результате чего более 10 человек серьезно пострадали. Авария была даже в новостях. Ведущий упомянул о мистере Киме, и о его безответственном вождении. Влияние от нескольких секунд новостей было удивительно. Критика лилась со всех сторон. Даже семья отвернулись. Жизнь, в которую верил Хён Ву и думал, что она продлится вечно — разрушилась так легко. Для школьника Хен Ву, было слишком тяжело принять такую реальность.

С тех пор, он стал беспризорным: пил и курил, дрался на улицах. Хен Ву ненавидел своего отца, который стал причинной аварии, и он ненавидел мир, который тыкал на него пальцем.

В то время, тот, кто нашел Хен Ву, схватил за шиворот и показал правильный путь, был детектив, отвечающий за расследование аварии, Гвон Хва Ранг. Впервые в своей жизни, Хен Ву был избит до полусмерти. Затем Гвон Хва Ранг затащил его в больницу.

Правда, он убегал оттуда. Но Хен Ву больше не был на ночных улицах. Он знал, что в палате интенсивной терапии, едва поддерживая жизнь через несколько капельниц и респиратор, была его мать. В день, когда Хен Ву зашёл туда, он впервые заплакал.

Гвон Хва Ранг всегда заботился о Хен Ву после инцидента. Когда возникали проблемы в школе, он отлаживал все дела и мчался, чтобы помочь. Детектив использовал свои связи, чтобы устроить Хен Ву на подработку с достойной оплатой. Когда Хен Ву срочно нужен был кредит, детектив выступил в качестве гаранта. Именно благодаря ему, Хен Ву смог благополучно окончить старшую школу. Для Хен Ву, Гвон Хва Ранг был спасителем — нет, он был даже больше.

— Просто я всегда чувствую себя виноватой по отношению к детективу Квону.

— Я тоже. Но ты не должна думать об этом, мама.

— Что ты имеешь в виду?

— Детектив Квон приходит в больницу, вероятно, не потому, что чувствует себя ответственным. Он таит внутри себе чувства к тебе. Ты тоже знаете это, не так ли?

Ким Хен Ву злобно улыбнулся, его мать покраснела до кончиков ушей.

— Этот парень, дразнит свою мать?

— Хахаха, твое лицо стало красным. Похоже, он тебе нравится?

— Ах ты негодник, даже и не думай говорить об этом перед детективом Квоном.

— Мама.

Внезапно Хён Ву заговорил с серьёзным тоном. Его мать немного напряглась.

— Я не против него.

— Действительно, этот парень!

— Ха-ха-ха, я вернусь после встречи с Детективом Гвоном.

Хён Ву освободил руку и покинул палату.

Детектив Гвон, который сидел рядом с больничной палатой, смеясь, спросил:

— Что ты думаешь? Она стала выглядеть намного лучше, да?

— Да, ее настроение также улучшилось. Спасибо.

— Я не сделал ничего, такого… — Детектив Гвон пробормотал это с робким выражением лица. Он украдкой посмотрел на Хён Ву, пока делал вид, что думает о чем-то, затем вытащил сигарету и торопливо убрал ее, снова увидев грозный взгляд медсестры. Тогда детектив почесал голову и с расстроенным лицом с трудом заговорил:

— Между прочим Хён Ву.

— Да?

— Я получил известие от доктора, что реабилитационное лечение начнётся скоро, но … Из того, что я услышал, они говорят, что это будет стоить уйму денег. Страховкой все не покроет… Так, случилось что, у меня есть больше денег, чем мне необходимо.

Детектив Гвон неловко засмеялся, когда начал лепетать:

— Ха-ха-ха, правильно, у меня есть довольно много денег. Вот именно. У меня есть вполне много сбережений оставленных с пенсии по старости, которые я получил после ухода с работы детектива, а также я получаю пенсию, и плата от моей текущей работы, также … нет, я не говорю, что я богатый, но у меня есть деньги и нет ничего другого на что их можно было бы потратить. Таким образом, то, что я имею в виду, является …’

— Всё хорошо, — Хён Ву, покачал головой. — Я понимаю, что вы хотите сказать. Я действительно благодарен, но всё в порядке. Я могу как-нибудь сам расплатится с больничными счетами своей матери.

— Нет, видишь ли, не пойми неправильно, у меня просто нет ничего на чтобы я мог потратить эти деньги.

— Детектив Гвон, Вам нравится моя мать, правильно?

Хён Ву попал в яблочко Гвон Хва Ран, был поражен.

— Эт-это …

— Нет никакой необходимости скрывать это. Я не ребенок.

— Извини.

— За что вы извиняетесь? Если это будете Вы, Детектив Гвон, то я буду рад Вам в любое время.

— Тогда в чём проблема?

— Вы мне нравитесь, но… Вы помните, когда Вы избили меня до полусмерти и после потянули в больницу?’

— Да, что-то такое действительно происходило.

— После того как я увидел маму, лежащую в интенсивной терапии, я понял, как неосмотрительно я жил. Тогда я дал клятву: независимо от того, что произойдёт, я сделаю для нее всё. Это не потому, что я буду чувствовать себя неловко используя Ваши деньги, и не потому что это задевает мою гордость. Я просто хочу сдержать свою клятву. Поскольку речь идёт о моей матери, а не о ком-то другом.

Гвон Хва Ран, пристально посмотрел на Хен Ву и похлопал его по плечу.

— Похвально парень.

— Я не заслуживаю этих слов. Еще нет.

— То что ты сказал уже похвально.

— Гвон Хва Ран кивнул, вставая со своего места.

— Я понимаю, каждый человек должен быть упрямым. Делай, как ты считаешь нужным, но обещай мне одну вещь: если станет слишком сложно справляться в одиночку, ты должен сначала придти ко мне. Ты можешь пообещать мне это?

— Да, детектив Гвон.

— Просто зови меня мистер, уже прошло довольно много времени, с тех пор как я перестал быть детективом. Что ж я пойду.

Гвон Хва Ран развернулся и пошел вниз по холлу.

Каждый раз, когда Хен Ву видел хромающую фигуру детектива, уходящую вдаль, ему становилось горько.

«Почему люди вокруг меня должны переносить такие трудности?»

Два года назад Гвон Хва Ран арестовал грабителя. Но при его захвате, детективу нанесли несколько ударов в лодыжку и колено, после чего он и стал хромать.

Даже если бы он получил медаль — это не было бы достойной наградой, но вместо этого Гвон Хва Ран должен был переносить насмешки. Проблемой была единственная пуля, которую он выпустил во время ареста.

Грабитель, в которого он стрелял, был ранен, но полностью восстановился, а Гвон Хва Ран — нет. Несмотря на все это, был поднят шум правозащитными организациями из-за безответственного использования правительственной власти.

Для них грабитель был человеком, но казалось, что они даже не рассматривали детектива как такового. Так как правозащитные организации подняли шум, СМИ также, закатив рукава, взялись за дело. Как только эти две группы объединились, похоронить одного человека не было проблемой. В конце Гвон Хва Ран был заклеймён как жестокий полицейский и был вынужден уйти с позором. К счастью его карьера была признана, и теперь он вел наблюдение за бывшими преступниками как должностное лицо, осуществляя надзор за условно осужденными, но это не было достаточной компенсацией.

«Если, по крайней мере, его нога вылечится …»

Когда он подумал об этом, Новый Мир внезапно пришел ему на ум. В играх виртуальной реальности не было никаких инвалидов. Так как вы перемещали характеристики, просканировав мозг, физическая нетрудоспособность не была никакой проблемой. Таким образом, в игре, даже Гвон Хва Ран, мог быть нормальным человеком.

— Детектив Гвон, Вы когда-либо играли в игры?

— Игры?

Гвон Хва Ран, наклонил голову, думая что ответить.

— Ну, я играл немного в прошлом, но …

— Тогда попробуйте игру под названием Новый Мир.

— Ты играешь сейчас в эту игру?

— Да, Вам должно понравиться.

— Новый Мир, я действительно слышал об этом. — Детектив кивнул не думая. — Хорошо. Когда у меня будет время, я попробую.

— Вы должны.

\* \* \*

Живописное побережье было скрыто в темноте. Из-за темноты появившиеся луна и звезды, сияли еще ярче. Настало время того, кто бродит в ночи — Идущего во Тьме.

Акулочеловек, который защищал маяк, изменил обличие и стал ночным монстром. Поскольку наступила ночь, статы мобов повысилась на 30%. С другой стороны, Арк получил в темноте бонус к статам только 20%, несмотря на это, он ждал, пока наступит ночь, чтобы начать битву. Бонус статов в темноте – эта характеристика относились не только к Арку, но и к статам Фамильяров, что так же в темноте увеличивались.

С предоставленными умениями, было трудно надеяться на большую силу нападения или защиту, но несмотря на это, увеличение Ловкости и Интеллекта давало значительный эффект для их командной работы. Эти характеристики влияли на всё: на маневренность, понимание ситуации сражения и способность справится в чрезвычайной ситуации. Это было частью того, как нужно использовать Фамильяров должным образом. Способности Арка были увеличены на 20%, но эффективность целой команды увеличилась, по крайней мере, на 40%. Со специальной способностью «Скрытность», добавленной вдобавок ко всему, количество возможностей для атаки, которые они могли применить, близилось к бесконечности.

Смотря на все это можно было сказать, что Арк наконец стал истинным Идущим во Тьме.

«Ночь долга. Нет никакой необходимости спешить».

Его место назначения было прямо перед ним, но Арк не спешил. Акулочеловек агрессивен. Борьба на полностью открытом побережье определенно привела бы к тому, что ближайшие Акулолюди подошли бы слишком близко.

— Нетопырь, иди и примани сюда одного.

— Понял, Хозяин.

Скоро Нетопырь, проникнув через темноту, пристал к Акулочеловеку. Гнев моба постепенно повышался и он, со страшным криком, начал преследовать Нетопыря. Все Акулолюди набросились бы на Арка, если бы он лично попытался выманить одного из них, но так как это была просто летучая мышь, они не чувствовали потребности атаковать ёё.

Нетопырь завлек Акулочеловека в мрачный лес, где Арк использовал «Скрытность».

Первый удар был в спину. Активируя «Глаза Кота», он непрерывно атаковал его «Темным Клинком».

После борьбы с Кундалини, чтобы повисеть свою Ману до 600, Арк вложил много очков в Интеллект. Поэтому теперь даже после использования «Глаз Кота» и «Темного Лезвия» по очереди четыре раза, он мог все еще поддержать Фамильяров больше одной минуты.

Акулочеловек, которого заманили во тьму, уже спустя одну минуту был превращен в суп.

Вы сделали Суп из акульих плавников с помощью Кулинарии Выживания.

Суп сделан из акульего плавника, богатыми питательным веществами, он имеет хороший вкус. Из-за добавления освежающих специй вы открыли скрытый потенциал компонентов.

Сытность +50%. 400 единиц здоровья восстановятся по прошествии 1 минуты, специальный эффект (Шкура Акулы): защита увеличивается на 20 пунктов в течении 30 минут.

Спустя некоторое время Кулинария Выживания достигла Среднего уровня, и количество неудач уменьшилось. Также он выяснил, что после добавления нескольких типов специй, которые он купил в Деревне Лансель, к той же самой еде, которую он готовил раньше, получались новые специальные эффекты. Например, если он добавлял специю к Воющему Высушенному Чили, который поднимал Силу в обмен на усиление вероятности оглушения, Ловкость также повышалась, и продолжительность оглушения была сокращена. Если же он добавлял специю к Освежающему Травяному Чаю, который просто восстанавливал Ману, чай вызывал ядовитый паралич. Время от времени еда, сделанная, без использования специй, была лучше. Это был действительно забавный эффект. Конечно, хорошие эффекты не были единственным плюсом. Так же Кулинария Выживания не уменьшала внимание даже тогда, когда Арк готовил еду!

Открыв окно информации о кулинарии, Арк улыбнулся с восхищением.

«Так или иначе, я уже собрал 80 рецептов».

2 из 3 были близки к яду, но было приятно иметь что-то для роста. В любом случае все статы Нетопыря повысились на один пункт.

Затем они охотились на Акулолюдей, чтобы получить больше компонентов.

Акулолюди, казалось, не заботились об исчезающих союзниках рядом с ними. Они были слишком заняты, бегая вокруг, чтобы словить животных, блуждающих вокруг них. Благодаря такому отношению, все они были убиты после двух часов охоты, остался только один Акулочеловек, слоняющийся перед маяком. Возможно, потому что это был их лидер, он был больше чем другие Акулолюди, и был черного цвета.

— «Глаза Кота».

После проверки информации уровень моба был 58. Уровень Арка равнялся 50, таким образом, если учесть бонус от темноты, это был монстр с различием в уровнях, по крайней мере, 10. Но Арк также получил бонусы от титула и квестов, таким образом, его статы были слишком высокими для его уровня. Принимая это во внимание, различие между ними было приблизительно только в 6 уровней. Улыбка расцвела на губах Арка.

«Это хорошая возможность, чтобы оценить, как далеко я зашел».

— Нетопырь, Череп. Ждите здесь.

Арк оставил Фамильяров ждать и пошел к маяку в одиночку. Поскольку кто-то приближался, Акулочеловек надул грудь, готовясь к атаки.

Арк применил удар с разворота в челюсть моба, который после этого был отброшен назад. Было слышно, как с треском ломаются его кости. Это было стартовым выстрелом, сигнализирующим о начале борьбы.

В Новом Мире уровень — универсальная величина. Другими словами, он не был абсолютной величиной. В сражении нет такой вещи как абсолют. Окружающие условия, суждения, сделанные на лету, отражения и многие другие переменные, были также важны. Бой — это ситуация, где иногда более сильный человек проигрывает против кого-то, у кого кажется нет шансов на победу. Новый Мир также следовал тому же самому правилу. Конечно, уровень и статы являются все еще самыми важными условиями. Но более высокий уровень только означал, что вероятность победы близка к 99%; но это все еще не 100%. Арк изучил это от боссов, с которыми он боролся до сих пор. Таким образом, он отточил все знакомые его телу техники, посредством недавней охоты на Акулолюдей.

Он не поднимал свои статы с помощью еды. Он не использовал «Глаза Кота», не говоря уже о «Темном Лезвии», чтобы победить Акулочеловека, он использовал только умения, которые приобрел через фактический бой.

Цепь ударов, сопровождаемых нападениями с применением меча, обрушилась на моба.

Он не должен был даже применять силу навыков, что бы быть в состоянии различить слабые места. Поскольку Тхэквондо и нападение с применением мечей пересеклись, он наносил критические удары как сумасшедший.

Когда здоровье Арка снизилось до 30%, Акулочеловек наконец пал на колени и умер.

— Удивительно, Хозяин! На сей раз, вы были действительно удивительны!

\*Треск! Треск! Треск!\*

Нетопырь и Череп зааплодировали и начали сильно суетится.

Арк просто усмехнулся. Как только его волнение исчезло, его сердце подпрыгнуло. Даже без их болтовни, он чувствовал, что определенно стал сильнее.

Поскольку Акулочеловек исчез, Акулий плавник и несколько других предметов дропнулись с него.

Кандалы Шаркмена (Волшебные)

Тип брони: Каменные ботинки

Защита: 10

Прочность: 20/20

Вес: 100

Ограничение на использование: от 120 Силы

Кандалы лидера Акулолюдей, сделаны из очень тяжелого камня, они замедлят движение, если надеть их. Защита также низкая, таким образом, трудно надеяться, что они будут полезны в бою. Однако из-за их веса, вы можете сохранить равновесие, даже если шторм обрушится на Вас.

Эффект: Ловкость -15, передает тяжелый вес телу владельца.

Чешуя Русалки (Особенный): (Количество 5)

Если Вы положите её в рот, то сможете дышать под водой.

Победив лидера Акулолюдей, пристальный взгляд Арка повернулся к маяку. Это было заключительное место его долгого путешествия. Маяк был более старым чем, когда он видел его в видении. Он думал, что маяк выглядит красивым издалека, но если взглянуть поближе, кирпичи и облупившаяся краска лежали тут и там, это напомнило ему о доме с привидениями. Он сильнее это чувствовал из-за того, что сейчас была ночь. Но, как только он поднялся до вершины маяка, его чувства изменились еще раз. Арк смотрел вниз из окна на ночной океан, окружающий его со всех сторон. Под звездным светом было ясно видно побережье и разбивающееся об него волны. Здесь была таинственная атмосфера, скорее всего из-за музыки, что отражалась от зеркальной поверхности.

«Что я должен делать теперь?»

Так как Зеркальце привело его сюда, должен был быть ключ к разгадке задания. Арк скоро нашел маленькое углубление в центре маяка. Когда он его нашел, появилось представление о том, что он должен сделать. Арк вынул зеркальце и вставил ручку в углубление.

В это время маяк внезапно ожил и начал вращался. Он видел через вращающееся зеркальце, как менялся пейзаж. И когда зеркальце указало на единственную звезду, вращение внезапно остановилось. Вспышка! Зеркало усилило звездный свет, делая сотни поворотов и выстрелов через ночное море, создавая дорогу вдоль темных вод.

С барабанящим шумом квест был обновлен.

Квест обновлён.

Шепот таинственного зеркала. Вход в новый мир

В конце очень долгого путешествия вы, наконец, нашли маяк. Однако заметьте: маяк не заключительное место назначения, а просто этап на вашем пути. Это конец света. Это вход в другой мир, только для тех, кто был избран. Получите руководство от зеркала и найдите новый мир; новое приключение ждет вас.

Трудность: E

Ограничение поисков: Знание Древних Артефактов

\* \* \*

«Свет зеркала? Я должен следовать за светом на еще раз?»

Арк посмотрел на путь света, сияющий внизу на воде. Это выглядело, как будто свет был связан с глубинами океана. В конце концов, он должен был пройти через океан, но как? Не было никакой потребности волноваться об этом. Поскольку если есть проблема, ответ всегда найдётся рядом с ней.

«Действительно ли это причина, по которой лидер Акулолюдей дропнул Чешую Русалки?»

Арк убрал зеркальце и начал новое приключение.

Как и ожидалось он смог дышать под водой, удерживая Чешую Русалки во рту. С каждым из его Фамильяров, кусающих Чешую Русалки, Арк вошел в воду.

То, о чём он мог только мечтать, стало возможным. Это была просто игра, но незнакомое ощущение было удивительно. Под водой было очень красиво. Был безграничный лес, сделанный из морских водорослей и кораллов, покрытых прозрачными оттенками синего. Красочные рыбы плавали вокруг. Этот волшебный вид, который он видел только в документальных фильмах, сейчас разворачивался прямо перед его глазами. Однако глубины океана не были местом, где была только красота, опасность подстерегла и здесь. Косяки рыб, внезапно рассеялись, и какой-то крупный объект напал на Арка.

«Осьминог!»

Это был монстр осьминог с именем Рыба Дьявол. Размахивая восемью щупальцами, моб напал. Арк быстро уклонился.

Физика в реальном мире также применялась и в Новом Мире! Так как он находился под водой, он не мог двигаться также хорошо, не говоря уже о сохранении равновесия должным образом.

Яркий красный свет, был высвечен перед глазами Арка.

Вы получили критический урон от Рыбы Дьявола.Вам было нанесено 180 очков урона.

Так как критическое попадание нанесло только 180 урона, это, было не так страшно, как казалось. Однако текущей проблемой было то, что Арк не мог сражаться с монстром должным образом, поскольку его тело вертелось волчком. Даже Череп и Нетопырь могли только колебаться.

«Черт возьми, Если бы я только мог держать равновесие … Ах, точно!»

— Змея, Кандалы Акулочеловека!

По приказу Арка Змея быстро выложила кандалы. Было действительно удачно, что он поручил их Змее так, как они были слишком тяжелыми.

Когда бой начинается, оружие, щиты, микстуры, и другие предметы не могут быть вынуты из сумки. Но это ограничение не относилось к Змее.

Арк был беззащитен пока менял экипировку. Ему нанесли еще два удара, пока он одевал Кандалы Шаркмена. Затем он почувствовал огромный вес и его тело начало погружаться вниз. Благодаря этому он смог возвратить свой баланс.

Предметы, которые уронил Акулочеловек, были абсолютно необходимы для его путешествия по морскому дну. Но только это не решало всех проблем.

«Мое тело тяжелое!»

Это не был просто вес кандалов; Арк был под водой. Дыхание было возможным благодаря Чешуе Русалки, но движения замедлялись водным сопротивлением. Его меч, который всегда летел как ветер, теперь перемещался здесь, как на видео замедленной съемки. Но это было еще не все.

Ваше нападение потерпело неудачу из-за эластичности Рыбы Дьявола.

Меч Арка отпрыгнул от Рыбы Дьявола, которая была подобна резине.

«КАКОГО ЧОРТА? «Глаза Кота!» »

Когда Арк активировал умение, красные отметки перемещались по всему телу Рыбы Дьявола. Десятки слабых мест отображались на других монстрах, но Рыба Дьявол имела только 3 или 4 уязвимые точки. И эти места появлялись только на мгновение, когда моб атаковала.

«Таким образом, я должен ждать, когда его мышцы создадут напряжение для нападения и затем контратаковать?»

Рыба Дьявол была 40 уровня. Этот уровень был ниже, чем у Арка, но специальное физическое ограничения подводной среды заставляли его чувствовать себя хуже в несколько сотен раз. Было почти невозможно точно попасть в постоянно меняющиеся слабые места с его, сильно пониженной в воде, ловкостью.

«Я был бы в состоянии нанести повреждение, игнорирующим его защиту, «Темным Клинком», но …»

Он не имел в запасе много Манны потому, что колебался в начале и напрасно тратил время.

«Есть только один путь».

Арк опоздал бы, если бы начал проверять красные точки перед нападением. Он должен был предсказать движение Рыбы Дьявола заранее и нанести удар, прежде чем красная отметина появится. Арк сконцентрировался на защите, изучая движения Рыбы Дьявола с помощью «Глаз Кота». Какие места появлялись в качестве слабых мест, как он перемещался — он сохранил всю эту информацию внутри своей головы.

«Хорошо, я примерно выяснил движения ублюдка. Теперь начали!»

Арк избежал щупалец наступающего осьминога и нанес с помощью клинка по нему удар.

Вы нанесли критический удар!

Хотя это и было трудно, но ему удалось нанести 100%-й критический удар.

«Хорошо, я могу победить, пока я знаю, что нужно делать!»

Арк избегал щупалец осьминога, и успешно контратаковал около 10 раз. Когда Рыба Дьявол оказалась в критическом состоянии, его вид, внезапно затемнился и Арк получил урон.

Это случилось из-за того, что Рыба Дьявол заблокировала его зрение чернилами и напала.

Эту атаку он не предугадал, поэтому теперь у Арка оставалось все меньше здоровья. Из-за темноты он не мог видеть дальше своего носа, и из-за этого было трудно просто атаковать, не говоря об уклонении от щупалец осьминога. Именно тогда он услышал голос Нетопыря с одной из сторон.

— Хозяин в этом направлении атакуй сейчас!

Арк рефлекторно взмахнул мечом, и критический удар был нанесён, его зрение очистилось. Рыба Дьявол медленно исчезала.

«Это было непросто».

Лицо Арка стало серьезным.

Уровень осьминога равнялся 40. Снаружи, он мог одолеть монстров того же самого уровня даже, с закрытыми глазами. Но осьминог привел Арка к краю гибели.

Подводная среда не накладывала большого штрафа на способности Арка. Но если бы Арк не оттачивал и тренировал свои умения, он, вероятно, не победил бы, даже если бы был на 10 уровней выше, чем сейчас.

«Я не знаю, какие виды монстров появятся здесь. Но одно является бесспорным, — мобы под водой абсолютно отличаются от монстров на поверхности. В моем текущем состоянии смогу ли я выиграть у монстров, которые более сильны, чем Рыба Дьявол?»

Не было никакой гарантии, что это единственная проблема. Его кожаная броня и каменный шлем были прекрасны, но его стальной меч получал водный штраф, и его прочность продолжала понижаться, как только он экипировал его.

Коралловый Кинжал

Тип оружия: Кинжал

Атака: 1~4

Прочность: 15

Вес: 15

Ограничение на использование: Нет

Кинжал, сделанный из острого коралла. У лезвия есть блеск и форма. Превосходно подходить для использования в качестве художественного оформления. Поскольку материал коралл, невозможно восстановить обычным методом.

В конце концов, Арк был вынужден экипировать паршивый кинжал, который он получил, охотясь на Акулолюдей. Это была худшая ситуация, но мотивация у Арка возросла многократно.

«Морские монстры не могут быть побеждены так просто потому, что у них есть более высокие статы. Необходимы реальные навыки! Это — шанс поднять мой уровень ведения боя, а не мои характеристики».

Интерес Арка поднялся еще больше. Было очевидно, что более высокий уровень позволил бы побеждать более сильных врагов и давал шанс получить лучшие предметы и деньги, но как и думал Арк, уровень не увеличивал профессиональное мастерство или статы. Разве Вы не видели, как Андель, цепляющийся только за уровни и числа, встретил свой конец? Способность игрока управлять персонажем была более важной, чем его умения. Это была также причина, по которой Арк был в состоянии бороться с Акулочеловеком 1 на 1. Статы персонажа были бессмысленны независимо от того, какими высокими они были, если они не использовались должным образом. Нужно использовать 100% уровня и статов! Это было то, что возможно было получить только усилиями игрока.

«В любом случае трудно поднять уровень, охотясь только на монстров 40 уровня. Но нет нечего лучшего, что могло бы лучше поднять мои способности. Это то место, где я могу подняться во второй раз».

Также тут не было никакой потребности беспокоиться из-за Алана или других претендентов. В конце концов, спешить не надо.

В прошлом он просто сосредоточился бы на подъеме его уровня. Но теперь Арк полностью осознал особенности Нового Мира.

«На данный момент я постараюсь одолеть осьминога!»

Арк начал обучаться. Первое препятствие — привыкнуть к воде. Он начал ловить рыбу, блуждающую поблизости. Рыба не наносила урон Арку, но так, как была маленькой и перемещалась быстро — была отличным учебным противником. Арк, Нетопырь и Череп двигались с трудом, когда преследовали рыбу.

Обучение проходило не только в пределах игры. Вне игры Арк пошел в бассейн. Он наносил удар за ударом в воде в течение нескольких часов. Другие люди шептались и смотрели на него странно, но он не обращал на них внимания.

«Мои дела всегда были более важны, чем мнение других».

Эффекты от обучения начинали показываться приблизительно через 3 дней.

— Ухаха, парни!

Нетопырь стал способен вытягивать крылья и плавать под водой, преследуя рыбу. Это было изменение, которое не могло сравниться с тем, что было три дня назад, когда он только начинал.

Бескрылый Череп также нашел собственную технику. Он использовал течение, и достиг того, что мог катить свое тело.

Самое бесполезно умение было у Змеи, которая просто обертывалась вокруг талии Арка. Когда он похвалил рост Нетопыря и Черепа, Змея фыркнула и научилась плавать в воде как угорь. Затем она возвратилась обратно и намотала себя, как будто прося также похвалить ее.

Арк действительно похвалил её, но эта способность была бессмысленна, так как она не могла быть использовано в бою. Так или иначе, тем, кто почувствовал самый большой результат, был сам Арк.

Вы нанесли критический удар!

Он противостоял дико атакующим щупальцам осьминога.

Не было ничего, что препятствовало бы Арку. Его движения всё еще были медленнее, чем на земле, но это были движения, что использовались только в воде. Он использовал водное течение.

Арк осознал решение дилеммы своим телом, а не умом. Вода не постоянна. Она всегда течет. Он поддался потоку воды и не сопротивлялся. Скорее он двигал тело вместе с потоком. Эффект, как и ожидалось, был очень хорош! Рыба Дьявол больше не была проблемой.

Арк пошел в более глубокую часть океана.

Как и ожидалось, появляющиеся монстры, не подходили их уровню и способностям. У зигзагообразного Монстра Краба все тело было заключено в, подобную стали, раковину и поражение ее мечом понижало прочность самого меча. Он мог нанести удары, только поразив суставы, где раковина была слаба. Был также монстр Медуза. Она выпускала бесчисленное количество щупалец, которые парализовали всё, чего касались. Они были монстрами, каждый из которых был несравнимо трудным! Но тяжелыми тренировками Арк победил их одного за другим.

Сначала, он должен был размахивать своим мечом три или четыре раза, чтобы наконец нанести удар, но с каждым повторением, увеличивалось и число наносимых ударов. После того, как прошла неделя, он смог наносить удар уже каждый раз, когда замахивался своим мечом.

Чернила Рыбы Дьявола также больше не были проблемой. Сначала он был едва в состоянии определить её местоположение с помощью голоса Нетопыря, но как только он привык к подводному бою, он мог узнать расположение этого моба только посредством движения потока.

Самым трудным врагом была Медуза. Он мог прикончить ёё двумя или тремя ударами по телу, но её щупальца стояли на пути. Если они заденут хоть немного, то он будет парализован и будет получать урон пока не потеряет, по крайней мере 20% здоровья.

Но так как Арк привык к нападению щупалец осьминога, он стал способным избежать щупалец Медузы без какой-либо трудности.

«Хорошо, я начинаю привыкать».

Арк больше не использовал продовольственные эффекты. Еда, сделанная из Медузы, имела эффект сокращения водного штрафа на 50%, но он не ел ёё. Он побеждал только своим мечом и навыками.

Пока Арк был способен бороться должным образом, морские монстры не шли ни в какое сравнение с ним.

Так как фактический уровень Арка был выше, как только он нашел стратегию, борьба с тремя или четырьмя врагами не была проблемой. Десять дней прошло с тех пор, и хотя он и охотился на бесчисленное количество морских монстров, его уровень повысился только на 2. Но так как он боролся с подводным штрафом, его умение «Рукопашный бой с применением меча», повысилось на 100, и перевалило за 230.

Кроме того, его умение «Уход» также повысилось на 60. Он злоупотреблял этим умением, подводя Фамильяров к близкой смерти.

Но самым большим результатом всего этого был сам Арк, и его командная работа с Фамильярами, которая многократно улучшилась.

«Теперь я могу бороться с монстром так, как будто они находятся на суше».

\* \* \*

Независимо от того насколько Арк был рад этой ситуации, он не мог остаться здесь навсегда.

Арк начал идти по дороге света. Океанская дорога была более сложной, чем он думал. Были места, которые выглядели, будто заблокированы, но были открыты, когда он приходил туда, и наоборот. Кроме того, к местам с сильным потоком, было трудно даже приблизиться. Поскольку свет зеркальца, всегда показывал путь по прямой линии, найти дорогу было нелегко.

После двух дней пути Арк достиг места назначения. Прояснилось и появилась широкая подводная равнина. В центре был город, купающийся в свете.

«Это место назначения!»

Свет лился между зданиями, взлетающими как огромные коралловые рифы. Столь же шокирующими были те, кто деловито ходил между стенами – это были Русалки.

У русалок нижняя часть тела была рыбья, а с обеих сторон их лиц были плавники. Сцена того, как они смешивались с красочной рыбой, напомнила ему сцену из сказки.

— Рыба. Ловите рыбу! — Выкрикнул Нетопырь, облизываясь от привкуса рыбы во рту.

В конце рыболовного обучения он попробовал рыбку.

— Не говори такого этим людям.

— Они, наверное, вкусные!

— … Просто держи рот на замке.

Просверливая взглядом Нетопыря, Арк приблизился к въезду в город.

— Из-извините меня. — Арк заговорил с охраной у входа.

Охрана, которая носила броню, сделанную, из соединенных морских ракушек и держала копья, которые, казалось, были сделаны из вещей напоминающих рог, сделала удивленное выражение.

— Ха, Вы — Человек, правильно?’

— Да, я человек.

— В первый раз вижу человека. Я думал, после катастрофы дорога была полностью разрушена … Так или иначе, у Вас действительно нет хвоста. С теми неудобными ногами я не могу понять, как Вы прибыли сюда. А, также как Вы дышите? Я слышал, что люди не могут дышать под водой?

— Чешуя Русалки случайно попала в мои руки. — Арк добавил, что он получил Чешую Русалки от Акулочеловека.

— Те глупые и порочные Акулолюди — враги Русалов. Вы тот, кто победил их и отомстил за Русалов, являетесь определенно великим авантюристом. Мы не настроены против Людей. Так как Вы редкий гость, мы будем рады Вас приветствовать.

— Спасибо. Но каково название этого города?’

— Вы приехали сюда, даже не зная это?

Охрана Русалов ответила с гордостью:

— Это город морского народа, людей моря, Ноделес. Он получил морское благословение Бога и является единственным местом, которое можно назвать наиболее совершенным и красивым. Если Вы решите остаться здесь, то Вы сами всё увидите и всё поймёте.

— Я был во многих местах, но это первый раз, когда я вижу такой красивый город. Этот прекрасный город передает всю величественность морского народа.

— Охх, Вы мудры. — Охрана Русалов ярко улыбнулась и кивнула.

Арк виртуозно запудривал мозги бесчисленным НПС. Умасливание одной рыбы было ничем. Арк поднял свое доверие с ними и решил узнать информацию по заданию.

— Возможно, вам известно имя Кристиан?

Имя человека, которое появлялось у видениях от зеркальца было Кристиан. В настоящее время это была единственная подсказка, чтобы выполнить задание. Однако ответ стражи был странным. Дружественные глаза охраны внезапно заполнились осторожностью.

— Где Вы услышали это имя?

— Фактически я приехал сюда, чтобы найти человека по имени Кристиан.

— Здесь нет никого по имени Кристиан.

— Да, я знаю. Я думаю, что это кто-то, кто жил здесь давным-давно …

— Я сказал, что не знаю!— Охрана Русалов внезапно рассердилась и отвернула голову.

Арк мог чувствовать что близость, которую он поднял, опускалась вниз.

— Если бы не ваша победа над Акулолюдьми, мы бы немедленно выгнал бы Вас.

Охрана Русалов определенно знала о Кристиане. Арк хотел получить больше информации любым возможным путем, но если бы близость упала еще больше, он не смог бы даже зайти в город.

— Я приношу извинения. Я, должно быть, ошибся. — Арк извинился и вошел в город.

Как только они вошли, Нетопырь наконец-то высвободил свой гнев.

— Что с тем парнем? Он — просто рыба!

— Пожалуйста, просто будь тихим, ты сводишь меня с ума.

Арк говорил с несколькими Русалками после входа в город, но реакция у всех была одинаковой: только, услышав имя Кристиан, они меняли отношение и не хотели больше говорить. Он думал, что как только придёт сюда, то задание изменится само по себе, но все было не так-то просто.

По Русалкам было видно, что в прошлом была некоторая история, связанная с этим именем. Русалы сердились, как только он упоминал это имя, и не было никакого способа узнать что-то про его владельца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 4. Завоевать сердца людей**

«Гмм, это безнадежно» — Арк вздохнул.

Он остановил Русала и спросил о Кристиане, но это опять не дало никакого результата. Найти информацию об этом человеке оказалось труднее, чем он ожидал. И судя по прошлому опыту, был только один способ решить эту проблему. Он должен поднять близость с Русалами.

Основываясь на реакции Охранников Русалов можно было сделать вывод, что польза от дружественного разговора была не велика. А как увеличить близость в этом странном подводном городе Арк не знал.

«Первое, что нужно сделать: собрать информацию о других Русалах»

Арк решил расслабиться и прогулялся по городу.

Ноделес отличался от обычных людских поселений. Людская деревня, независимо от того насколько она была мала, всегда имела таверну, постоялый двор и различные магазины. Однако, у Ноделесе даже притом, что это было поселение в 3 или 4 раза больше обычной деревни, был только один ресторан и магазин.

«На данный момент я должен почистить свой инвентарь»

После скитаний по океану в течение полумесяца, его сумка и живот Змеи были доверху заполнены.

— О, Вы — Человек. Удивительно, Человек в моем магазине. Что Вы ищете?

Как только он вошел в магазин, пожилой Русал поприветствовал его. С морщинистым лицом и косматой бородой, он выглядел необычно. Арк не обратил на это никакого внимание и продолжил улыбаться.

— Я хочу продать некоторые вещи и кое-что купить. Я могу осмотреться?

— Вперед.

Арк начал осматривать товары в магазине. Все предметы, доступные здесь, он никогда не видел прежде. Было логично, что все вещи здесь были сделаны из материалов, которые можно было достать только в океане: щиты из морских ракушек, луки из костей кита, копья из костей тунца и т.д. Чувствовалось, что вещи были сделаны немного грубовато, но их статы были очень высоки, возможно, это из-за труднодоступности города.

Щит моллюска

Тип снаряжения: Щит из Раковины

Защита: 190

Прочность: 60

Вес: 30

Ограничение использования: Уровень 50, профессия «Воин»

Этот щит был сделан с помощью полировки большой Раковины моллюска, крепкий как сталь. Не может быть сломан ни одним мечом. Поверхность меча обтекаемая, таким образом с ним легко плавать.

Цена: 1,377 Ж

Электрический нагрудник угря (волшебство)

Тип снаряжения: Кожаная броня

Защита: 70

Прочность: 55

Вес: 50

Ограничение использования: Уровень 55

Броня сделана из Электрических Угрей, живущих в океанских глубинах. Имеет скользкую поверхность.

Имеет способность Электрического Угря – удар током: испускает удар с определенным шансом, когда уже нанесено повреждение.

Шанс аннулировать атаку: 30%

10%-й шанс контратаки с ударом током, когда получено повреждение.

Цена: 2,500 Ж

Даже у такого обычного снаряжения, как Щит Моллюска, была огромная защита — 190.

Щиты первоначально имели высокую защиту, так как были предназначены для блокировки ударов игроком. Но 190 – это невероятная цифра! Добавленные специальные эффекты Электрического нагрудника угря были также великолепны. Без преувеличение можно назвать эти предметы редкими. Хотелось купить 1 или 2 таких нагрудника, если, конечно, цена подходящая. Но странно, что цена была в единицах «Ж».

— Что означает Ж?

— Гм? — Владелец магазина удивился. После кивнул с пониманием.

Ахх, вы же Человек. Ж означает вот это, — Старик показал Жемчуг, величиной с глазное яблоко. – Здесь в Ноделес, Жемчуг используется в качестве валюты.

— Тогда чтобы мне купить изделие ценой в 2,500Ж, вам нужно отдать 2,500 Жемчуга?

— Конечно.

У Арка отвисла челюсть.

Он собрал 3 или 4 Жемчужины, когда путешествовал по океану. В то время Арк был очень счастлив. Так как это были редкие драгоценности, он думал, что Жемчуг можно будет продать за действительно высокую цену. До сих пор драгоценности, на которых он иногда зарабатывал 10 Серебряных монет, были низкокачественными образцами, а высококачественные и редкие стоили от 5 золотых.

Но ему нужно 2,500 таких Жемчужен, чтобы купить только одну броню? Это означает, что купив их даже по низкой цене, это составило бы 250 золота. Независимо от того, насколько хорошим был предмет, это был невероятный грабеж.

Но Арк скоро изменил свое мнение.

«Нет, это можно провернуть, потому что ценность Жемчуга невероятно низкая в этом месте».

Если бы он приобрел Жемчуг оптом в этом месте и использовал в своих интересах различие в стоимости, то смог бы накопить значительное состояние.

Арк подумал об этом и открыл сумку.

— Если я продам все это, сколько я смогу получить?

Сумка была заполнена раковинами моллюска, морской водорослью и разными частями морских монстров.

Но владелец магазина пробормотал незаинтересованным голосом.

— Зачем мне покупать это?

— Что? Что Вы имеете в виду?

— Такие вещи есть везде, таким образом, мне нет никакой надобности их покупать.

Владелец магазина не заинтересовано осматривал содержание сумки и вдруг вздрогнул. Он указал пальцем на один предмет.

— Чт-что — это?

— Что? Эта обувь?

— Обувь? Ох, Вы называете это обувью? Она выглядит чудесно. Люди носят их на ногах? Я первый раз вижу такой материал. Из чего сделана эта обувь?

— Что Вы имеете в виду. Это просто кожа животного…

Арк был сбит с толку, но вдруг у него внезапно случилось озарение.

«Правильно, это — Подводный Город!»

Подводный Город, город морского народа, который провел сотни лет без любого контакта с внешним миром.

Точно так же как подводные предметы были интересны Арку, вещи, найденные на земле, были интересны Русалам; даже если это была просто рваная кожаная обувь. Так как они жили под водой, у них никогда не было возможности посмотреть на кожу наземного животного. Другими словами, дефицит! Глаза владельца магазина заблестели желанием.

— Интересно! Очень интересно! Вы говорите, что это — кожа животного? Почему Вы показывали мне только мусор, когда у Вас есть такие удивительные товары? Мне не нужны другие вещи, но если Вы продадите мне эту вещь или подобные товары, я куплю их всех. Я дам Вам хорошую цену.

Владелец магазина встряхнул заполненной Жемчугом сумкой, чтобы показать, что готов торговать немедленно.

Предметы, которыми Арк в настоящее время обладал, были не больше, чем хлам. Плюс, они были только с 1 пунктом прочности так, как он использовал их, чтобы поднять умение «Волшебное Восстановление». В нормальной деревне было трудно получить даже несколько медяков. Но старик хотел купить их за хорошую цену. Это был определенно удачный день.

Но рука Арк, вынимающая предметы, внезапно остановилась.

«Подождите, если эти предметы можно продать за хорошую цену здесь, то я не должен продавать их в магазине, правильно? Я должен поднять близость, чтобы получить информацию… Что, если я продам их Русалам в городе?»

Он мог поднять близость. Есть предел, поднятия близости, от торговли. Но если бы Арк поднял свою близость до определенного уровня, то смог бы выучить другой метод поднятия близости.

— Извините. Я еще вернусь.

— Е-ей, подождите!

Арк быстро упаковал свои вещи и покинул магазин.

Он расположился на площади, находящейся в центре города, где было много Русалов. Присмотрев удобное место, он разложил на земле свои предметы. Арк стал центром внимания подводных жителей так, как был первым Человеком, которого они когда-либо видели, да еще и продавал предметы, которые были им неизвестны.

— Ха? Это — Человек.

— Как он добрался сюда?

— Что это за товары? Из чего они сделаны?

— Оно искрится? Возможно, это железо?

В Ноделесе железо было трудно доступным. Не было никакого способа добыть железную руду и усовершенствовать ёё под водой. Раковины моллюска, скалы и кости заменили железо.

Арк поприветствовал Русалов которые собрались вокруг него. Продажей вещей в реальности он занимался бесчисленное количество раз. Но впервые Арк имел в качестве клиентов рыб.

— Русалы с красивыми серебряными хвостами, я приветствую Вас. Я — Человек, который счастлив посетить Ваш великолепный город Ноделес. Называйте меня Арком.

— Красивый серебряный хвост, хм, это – правда.

Русалы просты, как одна копейка. Арк понял это, поговорив при входе с Охранниками. Комплименты могут мгновенно поднять близость, но снижение при неправильном обращении было также мгновенным.

— Сегодня, я покажу всем несколько предметов найденных на земле.

Арк умело объяснял предназначение вещей и был похож на знаменитость, которая заведует каналом покупок.

— То что Вы видите — это различная броня, сделанная из шкуры животных, которая не может быть приобретена под водой. Кроме того, есть железное оружие, сделанное Людьми, что вложили в него свое сердце и душу. Ах, я знаю, что Вы сейчас думаете. Да, работа — нестандартна. Однако эти предметы, которые я продаю, не предназначены для использования.

— Вы говорите, что мы должны купить что-то, что никогда не сможем использовать?

— Вы не понимаете? Думайте тщательней. Конечно, характеристики не так хороши, как у подводного оружия, но все эти вещи сделаны из материалов недоступных под водой. Другими словами, эти предметы эксклюзивны и находятся в Ноделесе только в одном экземпляре! Только те, кто купит их у меня, смогут насладиться правом обладания столь ценным сокровищем.

— Вот как!

— Те, кто все еще не понимает меня, закройте глаза и представьте монстра, который ломает лес своим могучим телом и мчится через равнины, покрытые прекрасными цветами. В жестокой битве он был побежден Воином. После смерти зверь оставил кожу, из которой потом создали этот предмет. Это не просто снаряжение. Это — вещи, заполненные историей и легким духом авантюриста. Вы можете украсить свою гостиную этими предметами. Когда еще такая роскошь будет под водой снова?

Выражение лиц Русалов, смотрящих на предметы, изменилось. Они представили монстров, которых нельзя увидеть или услышать под водой! Перчатки и сапоги не имели никакой практичности. Но просто посмотрев на одну единственную вещь, Русалы могли вообразить мир, который никогда раньше не видели. Это и стимулировало их желание купить предметы.

Чтобы иметь больше влияния на подводных жителей, Арк также применил специальный навык «Искусство Общения». Этот навык не имел большого эффекта в нормальных магазинах. Но в особых случаях, таких как этот, был крайне полезен.

— Из чего это сделано? – Спросила маленькая девочка-русалка, указав на перчатку.

Арк, нацепив на лицо самую дружественную улыбку, на которую только был способен, ответил:

— Ах, это — кожа монстра по имени Чёрный Волк. Его тело покрыто черным мехом, а в гигантском рту находится бесчисленное множество острых клыков. Он может проглотить целого человека. Ты можешь вообразить Чёрного Волка, коснувшись этой кожи.

— Ваау, удивительные чувства.

— По-почём — оно?— Взволновано спросил Русал, который не мог ждать больше.

«Они попались! Рыбка поймана!»

— Нет определённой цены. Пожалуйста, поймите количество ограничено, поэтому я продам ёё тому, кто назовёт самую высокую цену.

— 50Ж!

— 60Ж!

Цены, которые называли Русалы, пугали Арка. В лучшем случае за эти товары он мог получить на поверхности только 10 серебряных. Но 60Ж! Одна жемчужина стоила 10 серебряных, таким образом, за эти перчатки давали 60 серебряных. Цена была больше в 10 раз!

Арк хотел упасть на землю и вопить от счастья.

«Если бы я знал, что это произойдет, я бы принес весь хлам …»

Спустя 20 минут снаряжение было полностью распродано.

Каждый раз, когда Арк, расхваливал товар и поднимал цену, «Искусство Общения» повышалось. Когда он продал все свои товары, навык повысился на 13, а он собрал 450 Жемчуга.

Все Русалы, которые купили товар, остались удовлетворенными, таким образом, близость Арка с ними также значительно повысилась. Но они все еще не сказали бы ему о Кристиане. Но пока это Арк не волновало.

«Должна быть уловка!»

После окончанию успешной торговли Арк стал более уверенным.

«Культурные различия — деньги!»

Город Ноделес был абсолютно отрезан от поверхности, и этот факт давал надежду на поднятие близости. Что-то абсолютно бесполезное на земле имело неожиданные эффекты здесь. Поэтому не будет проблем с поднятием близости, если он узнает, какие вещи будут полезными для этого.

Арк начал собирать информацию, блуждая по Ноделесе.

Следующим, что привлекло его вниманием, был ресторан.

У Русалов не было такого понятия, как кулинария. Даже если Вы заказали еду в ресторане, то подавались только сырая морская водоросль и моллюск. Огнем пользоваться под водой нельзя, а значит и готовить здесь было невозможно.

Однако для Арка это не было проблемой. Он обладал умением «Кулинария Выживания»: мог вскипятить воду без огня и жарить продукты независимо от времени и места! Этот навык требовал, что бы в готовку вы вкладывали сердце. Если сможете это сделать, то приготовить рамен под водой будет уже не проблемой.

«Они съедят его. Без сомнения они съедят его».

Арк немедленно установил продовольственный киоск на площади.

У него было множество компонентов в запасе и доходило до того, что некоторые продукты гнили или становились перезрелыми.

Среди блюд, которые Арк мог сделать из имеющих компонентов, он выбрал для дегустации несколько хороших блюд с положительными эффектами. Результат был таким как он и ожидал. Русалы не видели приготовленную еду прежде. Они не могли даже представить еду сделанную из компонентов с поверхности.

Один из подводных жителей подошел к Арку и заплатил за еду огромную сумму – 1Ж. Слухи начали передаваться от одного хвостатого к другому и вскоре длинная очередь появились у продовольственного киоска.

Арк сделал меню более разнообразным, поскольку продажи улучшилась. Бодрящая еда с эффектом восстановления и питательная еда с эффектом подъема Силы или Ловкости вызвали фурор. Эта специальная еда продавалась по колоссальной цене – 3Ж! Это был трюк, чтобы поднять цену и получить больше прибыли.

— Охх, что это?

— Ничего себе! Такой захватывающий вкус.

— Это то, что на поверхности называют мясом?

— Когда я ем еду из этого ларька, я чувствую, что моя сила повышается.

Хотя вскоре компоненты с земли закончились, но бизнес остался столь же процветающим.

— Я всегда ел эту морскую водоросль, но теперь вкус совсем другой!

— Я не могу поверить в это. Как Вы смогли сделать моллюска таким вкусным!

От детей до пожилых людей, от Охранников до Дворян — все Русалы хвалили приготовленную Арком еду.

Некоторые Русалы приходили парами и с важным видом заказывали еду. Так как Арк хотел узнать нужную ему информацию, у него был стимул обращаться с клиентами самым лучшим образом, предоставляя Русалам услуги, как у первоклассных ресторанах. Благодаря такому обслуживанию клиентов, его популярность взлетела еще больше. Скоро, очередь Русалов стала настолько длинной, что окружила площадь.

— Добро пожаловать!

— Дайте мне печёного моллюска, которого я вчера ел.

— Вы должны подождать 10 минут.

Было все труднее обслуживать клиентов так, как работал Арк без отдыха. Всего за несколько дней Арк стал настолько известным, что не было не одного Русала в Ноделесе, который бы не знал о нем. Но это было только начало.

— Ах, эта броня на грани поломки. Я должен купить новую.

Охранники, которые искали киоск, вздохнули, посмотрев на изодранную броню. Арк быстро к приблизился и дружелюбно улыбнулся.

— Если это возможно, то я мог бы отремонтировать снаряжение?

— Что вы имеете в виду под ремонтом? Вы хотите сказать, что почините эту броню?

— Да. Она, конечно, не будет иметь свое первоначальное состояние, но Вы все еще будете в состоянии использовать её некоторое время.

— Я никогда не слышал о человеке, который смог бы отремонтировать снаряжение Русалов?

— Пожалуйста, дайте мне её.

Охрана сняла броню морской ракушки и, с недоверчивым выражением лица, протянула её Арку.

Такое понятие как максимальная прочность было не применимо к снаряжению Русалов. Для его создания использовались морские ракушки, которые после поломки не могли быть починены. Даже тот, кто учился техникам Кузнеца не смог бы восстановить морскую ракушку с помощью молотка. Но у Арка был козырь — навык «Волшебное Восстановление». Он не ремонтировал вещи, а восстанавливал их исходное состояние.

— «Волшебное Восстановление!»

После использования умения, поломанная броня вернулась к своему первоначальному состоянию. Увидев это, Русалы не смогли скрыть свое удивление.

Так как этот навык был все еще на уровне новичка, броня не полностью вернула свое оригинальное состояние. Был накладен 10%-й штраф и прочность восстановилась только на 90%.

Игрок, конечно же, отказался бы от таких услуг. Но для Русалов это была как манна небесная. Так как самое дешевое снаряжение стоило не меньше 1,000Ж, его замена влетала в копеечку.

— Вы невероятны! Даже Маг не смог бы сделать что-то подобное!

Арк тяжело задышал, симулируя усталость:

— Фух фух фух, мне тяжело использовать эту технику.

— Неудивительно, ведь Вы сделали что-то из разряда фантастики. Это не очень много, но возьмите.

Охрана с готовностью достала из кошелька 50Ж. Это было больше, чем за продажу 20 специальных блюд!

Глаза Арка снова засеяли.

«Хорошо. А то я уже волновался, ведь ингредиенты начали заканчиваться».

— Жалко выбрасывать такое замечательное снаряжение. Это трудно для меня, но если у Вас что-то сломается, пожалуйста, приносите в любое время. Если это будет обычный предмет, то я восстановлю его по низкой цене.

Когда слухи распространились, все Русалы начали приносить свое снаряжение.

— Ха-ха-ха вот это везение.

Арк был до безумия счастлив. Ведь он использовал компоненты, которые не мог продать в магазине и заработал Жемчуг. Но это было не все. Каждый раз, когда Арк готовил, то поднимал уровень своего умение «Кулинария Выживания», а за использования «Волшебного Восстановления» еще и зарабатывал Жемчуг. В результате умения повышались с безумной скоростью, и Арк получили новый уровень «Волшебного Восстановления» всего лишь за три дня.

«Волшебное Восстановление» повысилось до среднего уровня благодаря большому количеству накопленного опыта.

Штраф за восстановление на обычные предметы больше не накладывается. Теперь возможно восстановить Волшебные Предметы. Однако каждый раз, когда Вы восстанавливаете волшебный предмет, его максимальная прочность уменьшается на 10%.

Потребление манны: 20

\* Поскольку умения «Уход» и «Волшебное Восстановление» достигли среднего уровня, Вы изучили «Восстановляющее Очищение», как эффект от комбинации навыков. С этим навыком Вы можете очистить проклятия на любом предметом.

«Эффект от комбинации навыков!»

В прошлом Арк изучил «Рукопашный бой с применением меча» как эффект от комбинации навыков Меча и Рукопашного Боя. Когда пара связанных навыков растет до определенного уровня, появляется эффект от их комбинации. Умение снятия проклятий было очень редким так, как появилось в результате комбинации необычных навыков «Ухода» и «Волшебного Восстановления». Теперь Арк мог снять проклятья с предмета, не платя деньги Собору.

«Меч Ланселя!»

Этот меч сразу же пришел ему на ум. До сих пор было невыносимо гадать, что за меч лежит в инвентаре.

— Хорошо, «Восстановляющее Очищение»!

Как только проклятие на Мече было снято, появилось окно сообщения.

Появился оригинальный Меч Ланселя

Меч Ланселя (волшебный меч)

Тип оружия: Одноручный меч

Атака: 20~30

Прочность: 50/50

Вес: 25

Ограничение на использование: Темный атрибут, уровень 50

Меч, используемый, печально известным в прошлом, Наемником Ланселем. Волшебный меч наделил Ланселя силой, которая развращала его разум. Он понял это и в течение долгого времени не использовал его. Но что бы убить Кундалини, Наемнику пришлось снова вынуть меч из ножен. После тяжелого боя с монстром Лансель не выжил и нашел свой конец в пещере змея.

«Это.. это — джек-пот!» — Арк широко открыл рот от удивления.

Он все еще использовал Острый Сияющий Меч, который заработал после убийства Черной Медведемыши. Его атака была 8-12, тогда как у Меча Ланселя — 20-30. Это был прекрасный меч для использования на 50 уровне. К сожалению, было ограничение Темного Атрибута.

Арк знал, что игроков с Темным Атрибутом было немного, он мог даже пересчитать их всех на пальцах одной руки. Несмотря на то, что меч являлся предметом редкого класса, было трудно получить за него высокую цену на аукционе. Однако не было причины для грусти.

«Меч Ланселя поднял бы коллективную силу атаки по крайней мере на 30 %».

И это делало его очень ценным.

Именно тогда другое новое окно сообщения появилось.

Способность «Волшебный Инструмент» была активирована из-за особенной характеристики Идущего во Тьме.

Все жители ада, которые имеют Средний класс, обладают собственными артефактами, которые называются Волшебными Инструментами. Один раз в день игроки могут активировать Волшебный Инструмент. Вы можете вызвать хозяина Волшебного Меча, который скрывается в Аду. Никакие виды штрафов не влияют на вызванную сущность — хозяина Волшебного Меча.

Однако хозяин Волшебного Меча не дружелюбен к игрокам.

Особенная профессия: Если у игрока, который владеет мечом, есть способность вызывать существа из Ада, то вы можете заставить сражаться Фамильяра и хозяина Волшебного Меча между собой. Если Фамильяр победит, то вы сможете объединить эти две сущности, чтобы развить вашего Фамильяра в более сильное существо.

Если игрок будет нападать и использовать волшебство, помогая Фамильяру во время поединка, то битва автоматически закончится его поражением. В случаях проигрыша Фамильяра, он будет силой отозван в Ад с применением соответствующего штрафа.

Меч Ланселя (волшебный меч)

Специальный эффект: Один раз в день Вы можете вызывать Вампира низкого класса — Дампира.

«Что это такое?»

У Арка было озадаченное выражение лица, как будто он никогда прежде не видел окна с сообщением. После прочтения его пару раз, он воскликнул:

— Рост Фамильяра!

Эти слова заставили его сердце затрепетать. Правда, узнав о развитии его Фамильяров Арк почувствовал себя немного двояко, так как условие, чтобы развить Фамильяра было слишком странным.

Недавно он сделал новые блюда с помощью «Кулинарии Выживания». Однако приготовленные блюда не всегда имели положительный эффект и рост Фамильяров не повышали. Таким образом, хотя он и создал приблизительно 80 новых блюд, характеристики его Фамильяров поднялись только тридцать раз. А так как Череп и Нетопырь разделяют потребление, то это было только пятнадцать раз. Если бы повышенные характеристики были бы преобразованы в уровни, то Фамильяры достигли бы только 15 уровня.

Кроме того в Новом Мире количество компонентов для готовки было не бесконечно. А исходя из этого, количество новых блюд, которые Арк мог сделать, было ограничено. В конечном счете, рост Фамиьяров остановился бы. Используя тактику, он смог преодолеть разницу в уровнях мобов и своих Фамильяров, но и это на высоких уровнях не спасло бы их. Когда это произойдёт, возможно, Арк, разочаруется в своих помощниках. Все это для него было прискорбно, ведь Арк очень привязался к своим Фамильярам и терять их не хотел. Значит, он должен максимально их развить. Но Фамильяры отказывались есть его еду..

«Но теперь был другой метод!»

После завершения торговли, Арк вышел за пределы Ноделес. Причиной ухода было то, что бой нельзя провести в городе.

— Волшебный Меч — призыв!

Как только Арк снял печать, с тумана начал появляться монстр. Перед ним оказался человек средних лет в костюме.

Дампир поглядел вокруг, изучая Арка, и ухмыльнулся:

— Вы вызывали меня? Какое у Вас дело?

Его выражение и манера речи были очень высокомерны.

Арк только собирался что-то сказать, как…

— ДА-ДАМПИР! — Закричал Нетопырь.

— Кто Вы, черт возьми? – С безразличием спросил виновник истерики Нетопыря.

— Т-ты не знаешь меня?

— Вы — странный, я не знаю никаких летучих мышей, тем более у Вас и имени то нету.

— Ч-ЧТО? ТЫ УБЛЮДОК!

Нетопырь бросился на Дампира.

Как только борьба между ними началась, пришло сообщение о начале сражения. Арк сейчас мог только смотреть. Даже использовать «Уход» или отозвать Нетопыря назад было невозможно.

Арк вместе с Черепом отошёл назад и использовал «Глаза Кота», чтобы наблюдать за ходом битвы. Уровень Дампира был 25, Нетопыря — 15. Разница в 10 уровней была слишком большой, в битве это отчетливо было видно.

Каждый раз, когда Дампир нападал, здоровье Нетопыря падало на 10%. Фамильяр безрассудно бросался на врага, как будто он забыл все то, что выучил, сражаясь вместе с Арком,

«Нетопырь, не осторожно ведет бой!»

Они были под водой. Дампир не получает штрафа, способен дышать под водой и не испытывает проблем с движением. В то время как, Нетопырь получил подводный штраф и не мог показать то, что было козырем крылатого животного — подвижность. Различие было очень большим. Это был неравный бой с самого начала.

Если у Нетопыря и был небольшой шанс на победу, то он им не воспользовался. Он должен был, используя свой опыт подводного сражения, затянуть битву, но так как Нетопырь думал только о нанесении урона, он не смог выиграть.

Нетопырь не слушал советы Арка.

— Я убью тебя! Я УБЬЮ ТЕБЯ!

— Хехехе, Вы смеете сражаться со мной с таким уровнем мастерства, это смехотворно!

— Кхахаха!

После того как Дампир, используя когти, ударил Нетопыря, здоровье Фамильяра упало до нуля и он исчез, повиснув у хозяина Меча на плече.

— Небольшая помеха. Теперь дела улажены, да?

— Да. Сьебись прочь уже.

— Если Вы собирались заставить меня сражаться, было бы лучше привести кого-то посильнее.

С презрительной ухмылкой на лице Дампир исчез. В конце концов, первое сражение закончилась полным провалом.

— Этот Нетопырь!

Гнев переполнял Арка. Дампир относился к нему как к мешку с дерьмом и это выводило его из себя, но по-настоящему разозлило Арка поведение Нетопыря. Легкомысленность, неосторожность, безрассудство. Борьба была настолько абсурдна, что заставила Арка покраснеть от гнева.

«Черт возьми, Нетопырь так ничего и не выучил, сражаясь рядом со мной».

Арк возвратился в город и провел 24 часа, занимаясь бизнесом. После повторного вызова Арк хотел наказать этого неуча со всем садизмом, на который был способен.

— Эй, Нетопырь! Что ЭТО было?

Как только Нетопырь был призван, он закричал и заскрипел зубами.

— АААААААА, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ЧЕРТ ВОЗЬМИ!

— Ха? Что? Ты устраиваешь шоу, потому что я сердит?

— Хозяин, я прошу Вас! Вызовите того ублюдка снова! Я должен сразится с ним!

— Что, черт возьми, ты говоришь? Объясни таким образом, чтобы я смог понять!

— Этот ублюдок …, этот ублюдок — он тот, кто изводил меня в течении 10 лет в Аду.

— Что?

Нетопырь заскрипел зубами и продолжил говорить.

— Дампир был низкосортным дворянином в Аду. Высокомерный и сварливый Дампир преследовал слабых монстров, это было его хобби, и почти всегда его основной целью был Нетопырь. Я был родственником расы Вампиров и из-за этого постоянно преследовался этим монстом. Кроме того, согласно приказу Дампира, меня изгнали из общества летучих мышей. Теперь я больше не принадлежал своей расе.

«Теперь, когда я узнал об этом, Нетопырь …» — Настоящее имя Нетопыря было «Ненавидящий Всех Нетопырь» — «Вот значит, как мой Фамильяр пришел к ненависти и злости на весь мир, всему веной постоянное издевательство и преследование в Аду. С таким настроем этому неучу нельзя драться с Дампиром».

Поразмыслив некоторое время, на лице Арка расцвела дьявольская улыбка.

«Это – шанс».

— Я понимаю ситуацию, однако не могу позволить тебе немедленно драться с Дампиром.

— Хо-хозяин!

— Если ты так и дальше будешь драться, независимо от того сколько раз будешь пытаться, ты не сможешь одолеть его. И если ты не хочешь проигрывать снова, слушай меня. Во-первых, ты должны стать сильнее.

Нетопырь был поражен. Стать сильнее; другими словами, это означало, что он должен был есть еду. Фамильяр сжал зубы и кивнул.

— Я понимаю. Я сделаю всё что угодно, что бы выиграть у него.

— Хорошо, и во-вторых, ты не можешь сражаться так как прежде. Он более сильный, чем ты. Все это твой минус. С сегодняшнего дня я лично буду обучать тебя.

Арк занимался бизнесом в течение дня и начинал обучение Нетопыря ночью. Когда новое блюдо получалось, он немедленно пихал его в рот Фамильяра. У еды, сделанной с океанских компонентов, был высокий шанс получения положительного эффекта. Каждый раз после того как Нетопырь съедал это чудо кулинарии – его характеристики повышались.

Тренировка Нетопыря заключалась в спарринге с Арком.

— Сделай всё правильно! С таким видением боя ты не сможете выиграть у Дампира! Ты хочешь быть избитыми снова?

— НЕ-НЕТ! Я не проиграю!’

\*Удар удар удар! \*

Дни изнурительного обучения продолжались. Хотя Нетопырь и был избит Арком бесчисленное количество раз, его боевой дух был на высоте.

После окончания обучения Арк вызвал Дампира снова.

Хотя статы Нетопыря и повысились в несколько раз, для победы этого всё же не было достаточно. Но так как навыки Фамильяра значительно улучшились за последние несколько дней, сражение шло более гладко, чем в прошлый раз.

— Хух хух хух, ему еще далеко до победы надо мной.

В конечном счёте всё снова закончилось победой Дампира, но сейчас у оппонентов не было такого большого разрыва навыков, как в прошлый раз.

Арк холодно улыбнулся Дампиру, который был помят и растрепан после битвы.

— Это было труднее, чем в прошлый раз.

— Хм, несмотря на это, Нетопырь — это всего лишь летучая мышь, не более.

Дампир, поджав хвост, отправился назад в Ад.

— Чертовски проблематично ждать 24 часа. В следующий раз я позволю этому неучу бороться, только когда буду точно уверен, что он может одержать победу. Пока я не могу повторно вызвать Нетопыря, я должен составить график обучения.

Арк был занят: занимался бизнесом, поднимал уровень Фамильяра и создавал разные вещи.

\* \* \*

Вместе с прибылью всегда получаешь и убыток. Его бизнес медленно утихал. Земные ингредиенты закончились так, что Арк делал блюда, главным компонентом которых была морская водоросль, но так как этот ингредиент был уже знакомы Русалам, то их интерес к еде скоро угас. А после того, как Арк отремонтировал снаряжение всех Охранников, восстановление снаряжения также перестало собирать клиентов. Сейчас было мирное время, а значит, подводные жители не с кем не сражались и прочность их снаряжения не понижалась.

«Нужно знать, когда остановиться. Так или иначе, этот заработок не смог бы приносить постоянный доход».

Через десять дней Арк закрыл свою лавку.

Без начального капитала здесь он смог заработать много Жемчуга. Арк не мог жить в Ноделесе, а значит, рано или поздно этот бизнес должен был остановиться. Кроме того, это всё не имело никакого значения, если Жемчуг не удастся перевести в золото.

Арк смог оставить свой бизнес без сожаления так, как уже достиг своей первоначальной цели. Он был знаменитостью среди Русалов.

Куда бы он ни шел, Русалы узнавали Арка и претворялись, что являются его хорошими знакомыми, хотя некоторых жителей он никогда и в глаза не видел.

Когда Арк занимался бизнесом, у него было много поклонников, которые каждый день приезжали в его мини-ресторан. Поэтому теперь узнать нужную информацию было не проблемой.

— Вы знаете кого-то по имени Кристиан?

— Кристиан Вы говорите …

В прошлом близость с подводным жителем при упоминании Кристиана немедленно упала бы, но на сей раз обстоятельства отличались. Пожилой Русал внимательно всё обдумал и сказал:

— Я не имею права Вам что-то говорить. Но могу сказать одно – вероятно, что в Ноделесе нет ни одного Русала, который знает подробную информацию об Кристиане, в том числе и я. Хотя это имя все и знают, но никто даже не догадывается, кому оно принадлежало.

— Я не понимаю. Тогда почему все становятся расстроенными, когда я спрашивал об этом?

— Это потому, что нам сказали так реагировать. Еще во времена дедушки моего дедушки какой-то Русал сказал, что мы должны ненавидеть этого человека. Но после Ваших слов, я не могу вспомнить, почему именно, мы должны так к нему относится.

«Вот же проклятая рыба!»

— Нет ли способа узнать?

— Хм … — Старый Русал задумался и, вспомнив что-то, ответил. — Есть во Дворце Кристальный Столб, который записывает историю нашего народа. Мы не знаем о чём там говорится так, как все записи сделаны на забытом нами языке. Но, я думаю, что информация, которая Вам нужна находится именно там. Думаю, так как у Вас есть много талантов, то Вы будете в состоянии найти там подсказку. Пойдите туда и попытайтесь что-то узнать.

— Спасибо.

— Теперь Вы закроете ресторан?

— Да, у меня нет больше ингредиентов.

— Какое несчастье. Это было мое единственное утешение … — Пробормотал, Русал, что-то жуя.

Арк оставил своего постоянного клиента и направился во Дворец.

— Эй, Арк. Что ты здесь делаешь?

— Я пришел после того как услышал, что во Дворце есть чудесный Кристальный Столб.

— Он здесь. Столб имеет чудесное художественное оформление.

— Я могу войти и увидеть его хотя бы одним глазком?

— Гм, это затруднительно …

— Я хочу узнать больше о Русалах, которыми очень восхищаюсь. Я просто погляжу на него и выйду, поэтому, пожалуйста, позвольте мне.

— Ну, так как это ты, то входите, но кого-то другого я никогда бы не пропустил. Только вы должны выйти побыстрее.

Так как близость с Охранниками была на максимуме, его не пришлось долго уговаривать.

Как только Арк вошел во Дворец, недалеко от входа он увидел Кристальный Столб. Вся поверхность 10 метрового Столба была расписана крючковатыми буквами.

— Чтобы успешно выполнить квест, я должен расшифровать это?

Когда рука Арка коснулась поверхности столба, из него полился свет и множество изображений предстало перед ним.

\* \* \*

Красивая Русалка сидела на балконе, с которого был виден весь Ноделес. У нее были блестящия светлые волосы, и как сапфир голубые глазами.

Русалка с невыносимой печалью смотрела на спину отдаляющегося человека. Мужчина был большой, сильный и очень красивый. Смотря на него, девушка все больше отчаивалась, её мучения были не выносимы. Ведь человек не мог быть с ней.

Мужчина медленно отдалялася всё дальше и дальше. Русалка кричала ему вслед, но он так и не обернулся. Слезы градом покатились с прекрасных небесных глаз…

Тогда сцена изменилась.

Русалка прижала к груди предмет, сохранивший аромат мужчины, и ушла в неизвестном направлении. Весь её вид передавал острую печаль.

— Кристиан, Кристиан, я люблю тебя. Даже если бы вся вода в океане высохла, я б все еще любила тебя. Даже если бы мне пришлось перенести сильную боль, я все еще любила бы тебя. Я верю в твое обещание. Ты вернешься и найдешь меня. До тех пор я буду ждать тебя в обещанном месте. Пожалуйста, не забывай мои слова. Если ты захочешь увидеть меня, закрой глаза. Я буду ждать в скрытом месте, хочу оказаться в твоих объятьях.

\* \* \*

Из-за «Знания Древних Реликвий» Вы обнаружили скрытую информацию Кристального Столба.

Тоска Русалки о ее возлюбленном записана на Кристальном Столбе. Для своего любимого, который должен был её найти, она оставила письма. Однако, к сожалению, ее надеждам не суждено было сбыться.

Знание Древних Реликвий +5

Интеллект + 5

Удача +2

Известность +10

«Так это любовное письмо».

\*ТРЕЕЕСК! \*— Изображение исчезло.

Внезапно, мелкие трещины покрыли Кристальный Столб, и через мгновенье он рухнул вниз. Охранники, которые собрались после того как услышали шум, закричали:

— Ст-столб.

— Это — он. Незнакомец, который управлял лавкой, сломал столб!

— Ты ублюдок, что ты наделал!

Арк был ошеломлен, он даже предположить не мог, что такое может произойдет. Его окружило пятнадцать Охранников и наставили острые копья.

— Ты посмел войти во Дворец и разрушить нашу реликвию!

— Н-Нет, я не знаю, как это произошло …

— ТИХО! Схватите этого Человека немедленно!

\* \* \*

Арк должен был провести день в тюрьме. Он разлогинился и провёл половину дня вне игры. По возвращению, его уже ждал Русал в чешуйчатой броне.

— Королева хочет видеть Вас. Следуйте за мной.

Охранники привели Арка в тронный зал.

Благородные Русалы в прекрасных одеяниях выстроились в линию в красном тронном зале. В их центре сидела красивая Русалка, которой на вид было лет 30, голову её украшала корона. Это была Королева. Но ее лицо было смутно знакомым. И Арк понял причину.

«Она похожа на Русалку, которую я видел в видениях от Кристального Столба».

Дворяне зашумели, когда Арк вошел.

— Чтобы незнакомец осквернил Дворец, это неслыханно.

— Мы должны серьезно его наказать.

— Но с тех пор не было подобных инцидентов…

— Уже того факта, что незнакомец вошел во Дворец в одиночку достаточно, чтобы наказать его.

— Русалы всегда справедливы, поэтому даже если он и совершил преступление, разве мы не должны оценить ситуацию трезво и узнать причину?

Мнение Русалов разделилось. Проще говоря, тот, кто был клиентом Арка, был за него, а тот, кто не был – против. Вероятно, из-за своих поклонников Арк и не был казнён на месте. Если он будет насильно выслан, то все его планы пойдут коту под хвост.

Королева подняла руку, чтобы заставить всех замолчать и посмотрела на Арка.

— Я понимаю данную ситуацию так, как слышала слова дворян: незнакомец разрушил Кристальный Столб — хранилище нашей истории. Конечно, этот инцидент заслуживает тяжелого наказания. Однако жители Ноделес очень положительно отзываются о Вас. Есть даже те, кто готов выступить на Вашу защиту. Незнакомцу нелегко завоевать доверие горожан. Поэтому я дам Вам шанс объясниться. Теперь скажите, почему Вы уничтожили Кристальный Столб?

— У меня не было намерения разрушать его. Я просто хотел узнать о человеке по имени Кристиан и просто коснулся Столба рукой, а он сам разрушился.

— Кристиан?

Дворяне Русалы широко открыли глаза и посмотрели друг на друга.

Королева удивленно приподняв бровь и спросила:

— Вы имеете какое-то отношение к Кристиану?

— Я не знаю.

— Вы же сами сказали имя Кристиан, что Вы не знаете?

— Я просто искал его, трудно сказать, что у меня есть какие-то отношения с ним. Скорее я хочу узнать больше об этом человеке. Я как раз и отправился в путешествие, чтобы узнать, кто он и какое отношение он имеет ко мне. Но никто ничего не говорил мне о Кристиане. По этому, узнав о Кристальном Столбе, я отправился к нему с надеждой узнать хоть что-нибудь.

— Кристиан — предатель, который злоупотребил доверием Русалов. — Огонь гнева загорелся в глазах Королевы.

— Предатель?

— Кажется, Вам все еще нужно больше объяснения, — Королева вздохнула и продолжила: — Кристиан был любимым наследной Королевы, которая управляла Русалами перед началом Темного Века. В то время Русалы торговали со многими расами, посещая различные города. Однажды Королева вышла на землю и влюбилась в молодого человека.

— Имя этого человека..

— Да, это — Кристиан.

Арк слышал о Темном Веке от Мяу. Это было время, когда силы тьмы правили всем миром. Тогда появились 7 Героев, которые победили монстров и вернули светлые дни землям, продрогшим от холода и тьмы. Таким образом, если Кристиан жил еще до Темного Века, то ему должно было быть уже пару сотен лет.

— Но Русалки не могут жить на земле. В конце Королева должна была возвратиться в море, но она обещала встретиться снова с возлюбленным и поэтому дала ему Компас Морского Бога как символ ее любви.

— Компас морского бога?

— Первоначально, Ноделес был иллюзорным городом, который блуждал по морю. Даже Русалам, если они покидали город, было нелегко найти его снова. Однако Компас Морского Бога всегда испускал лучик света по направлению Ноделес, таким образом, Вы никогда не заблудились бы. Это было самое большое сокровище Королевы. Отдав Компас Морского Бога, она предоставила ему самую большую ценность нашего народа. Кристиан всегда мог найти свою Королеву.

«Она говорит об Украшенном драгоценными камнями Зеркальце?» — Арк следовал за светом от Зеркальца и достиг Ноделесса. — «Без сомнения это точно оно, ведь даже имя «Кристиан» выгравировано на нем».

— Но он не вернулся за ней?

— Нет, он приехал, как и обещал. Кристиан был незнакомцем для нас, но мы приняли возлюбленного Королевы. Его любовь не продлилась и года. В конце он бросил Королеву и вернулся на поверхность. Можете ли Вы вообразить печаль женщины, брошенной человеком, которому она отдала все? — Голос новой Королевы стал эмоциональней. — Королева закрылась в своей комнате и плакала ночи напролёт. Затем, через десять лет, она внезапно исчезла. После этого, большое бедствие случилось в Ноделесе.

— Бедствие?

— Давним давно Ноделлес получил защиту от Галлика — Великого Белого Кита. В течение нескольких поколений он был духовно связан с Правительницами и являлся Владыкой Океана и Божественным Хранителем Русалов. Но после того, как Королева исчезла, Галлик стал бесконтрольным и злым.

— Вы хотите сказать, что это была ошибка Кристиана?

— Если не его ошибка, тогда чья? Королева прокляла Кристиана, который бросил ее. Бесспорно, ее чувства и проклятие заставили Галлика, духовно связанного с ней, сойти с ума. В конце концов, из-за ошибки Кристиана, Ноделес потерял былую славу.

— Нет, не может быть! – решительно возразил Арк.

Королева возмутилась, как он мог ей дерзить.

— Что Вы сказали?

— Я не знаю всей историю. Однако я уверен, что Королева не ненавидела Кристиана. Скорее она попыталась понять, почему он ушёл. Причина, по которой она исчезла, вероятней всего, также связана с его уходом.

— Как Вы можете, даже не зная кем был Кристиан, знать об этом?

— Это было написано на Кристальном Столбе.

Дворяне были потрясены словами Арка.

— Вы расшифровывали значение столба? — спросила Королева с недоверчивым выражением лица.

— Да.

— Ложь, это — ложь!

— Да он говорит это лишь потому, что хочет избежать наказания. Вы не должны ему верить. — Дворяне Русалы начали кричать и возмущаться.

— Это не ложь. Если Вы не верить моим словам, я покажу Вам доказательство.

— Доказательство?

— Королева обладала предметом оставленным когда-то Кристианом. Это был очень важный предмет, которым она дорожила. Если мы найдем его, то узнаем о истинных чувствах Кристиана к Королеве и причину, по которой она исчезла.

— Разве я не говорила, что мы не знаем, где она?

— Это не имеет никакого значения. Если Галлик стал злым после того, как исчезла Королева, ответ находиться там же где и он. Пожалуйста, скажите мне, где Галлик теперь. Я найду ответы.

— Это уже слишком. Я несколько раз посылала солдат, чтобы успокоить Галлика. Но Владыка Океана постоянно блуждает, мои Воины так и не смогли его найти. Галлика можно найти только одним способом — использовать Компас Морского Бога.

— Тогда есть еще одна причина, по которой именно я должен пойти. — Арк вытащил Украшенное драгоценными камнями Зеркальце из своей сумки.

Не веря своим глазам, Королева уставилась на Компас.

— Боже мой… потерянный Компас Морского Бога возвратился после стольких лет …

Она хотела сказать что-то еще, но Арк не дал ей договорить.

— Вы знаете, что предметы в сумке не могут быть взяты никем без разрешения владельца? У меня есть причина, по которой я должен узнать ответ на вопрос: почему Кристиан оставил Королеву. Пожалуйста, помогите мне найти Галлика.

— Возможно, … Это может быть последний шанс. – Подумав некоторое время, Королева кивнула.

— Сзади на Компасе есть драгоценности трех цветов, они должны быть настроены на Владыку Океана. Если Вы расположите их на один отступ влево, то луч света приведет Вас к Галлику.

«Тр-тр-трум», информация о задании была, наконец-то обновлена.

Задание было обновлено

Вход в новый мир → Божественный Хранитель Русалов Галлик

Вы узнали, что Кристиани наследная Королева Русалка связана между собой.

Бесспорно, у наследной Королевы был предмет связанный с Кристианом. Кроме того, ее исчезновение, вероятно, связано с Божественным Хранителем Русалов Галликом. Вы должны найти ее местонахождение через Галлика и возвратить предмет. Также найдите способ успокоить Галлика.

Компас Морского Бога будет вести Вас.

Трудность: E

.

\* \* \*

— Чёрт, черт, черт, этот чертов кит. Ты издеваешься надо мной? — Проклиная всех, Арк пробирался через густой лес Водорослей. Он был в открытом океане уже нескольких дней.

Когда Арк вышел из Ноделеса, он был в приподнятом настроении. Он уже строил план убийства Великого Белого Кита — один удар и задание закончено.

Нужно было пройти от Теневого Леса до Маяка, от Маяка до Ноделеса, заняться бизнесом, чтобы узнать информацию в Кристиане — в целом, потребовался месяц, чтобы выполнить 3 квеста. Но и здесь были свои плюсы: он значительно поднял свой уровень, заработал деньги и собрал предметы. Для одной цепочки квестов, Арк потратил слишком много времени.

— Такое чувство, что теперь она закончится.

После выхода из города, кит не ждал его у ворот с распростёртыми объятьями. Конечно, Галлик был не далеко от Ноделеса, но он постоянно перемещался – этого Арк не учёл. Чем толще был свет от компаса, тем ближе он был к цели.

— Этот кит снова убегает?

Он бежал так быстро, будто от этого зависела его жизнь. Но когда он добирался до места назначения — свет Компаса указывал уже в другом направлении. Из-за этого Арк всегда был на один шаг позади.

Было бы желание – будет и возможность. После блуждания по океану Арк наконец нашел способ поймать кита: поток, который мешал ему попасть в Ноделес, сейчас должен помочь.

— Если я использую это …!

Арк снял Кандалы Шаркмена и бросился в соседний поток. Из-за высокой скорости пейзаж мгновенно изменялся. Коралловые рифы и стаи рыб проносились мимо. Красота, которую он раньше не замечал, открылась перед его глазами. Перемещение в потоке было еще одним захватывающим приключением.

Свет Компаса, движущийся все это время по прямой, вдруг вильнул в сторону.

— Ты убегаешь снова? Не в этот раз!

Арк, немедленно прыгнул в соседний поток. Сменив направление еще несколько раз, свет стал более толстым, а затем внезапно исчез. Это было не потому, что он потерял его, просто Арк прибыл к своему месту назначения.

— Это где-то здесь.

Арк схватил свой меч.

Нетопырь нервничал:

— Хо-хозяин.

— Я знаю. Подготовиться. Он рядом.

— Н-нет, он не там. Здесь … — Голос Нетопыря дрожал все больше.

Он повернул голову, чтобы увидеть, что случилось, но так ничего и не увидел.

— Что случилось?

— Вы не видите это? Гора … перемещается.

— Что?

Арк повернул голову, чтобы посмотреть на что уставился Нетопырь.

Скала, закрывающая обзор, дернулась — поднялось огромное облако пыли и вода стала мутной, что даже перед самым носом ничего не было видно.

Возле него перемещалось что-то блестящее.

— Мо-может быть, это Галлик ….?

Что-то круглое, огромного размера повернулся к Арку! Глаза кита были размером с девятиэтажное здание.

Галлик медленно повернул и начал отплывать. Арк с Фамильярами также последовали за ним. После длительной погони Арк остановился, чтобы отдышаться.

Назвать это существо гигантским было не достаточно, размеры кита поражали. Смотря на него, Арк испытал давно забытое чувство. Когда он смотрел на вершину Шеорак или Налли с подножья горы его охватывал трепет, непостижимое величие захватывало. Единственным различием было то, что сейчас перед ним было живое существо, а не гора.

— Белый Кит Галлик! – Прошептал Арк. — Не слишком ли он большой?

Он должен был бороться с этим существом?

Муравей укусил человека. Возмущенный человек раздавил муравья. Разве это можно назвать борьбой. Сейчас Арк не отличался от муравья.

Меч в руке Арка даже не нанес бы гигантскому существу и единицы урона. Поэтому Арк сейчас был в таком же положении, как и беззащитный муравей.

\* КААХХХ!\*

Белый Кит открыл рот в который без проблем, наверное, могла бы поместится парочка авианосцев и начал всасывать воду. Вместе с окружающей рыбой втянуло в эту пасть и Арка.

— АААААААААААААА! — Арк кричал со всей силы.

Он был проглочен Белым Китом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 5. Лабиринт Белого Кита**

Недалеко от деревни Харун были охотничьи угодья, где игроки-новички проводили ночи в отчаянной борьбе с волками.

Именно в этом месте и появился новый игрок: прочный 40-летний мужчина с неопрятной бородой, и звали этого персонажа ДжастисМен. Настоящим же его именем было Гвон Хва Ранг, вспыльчивый человек, который раньше работал детективом.

Первая реакция ДжастисМена не отличалась ничем от реакции других, только, что попавших сюда, игроков. Он был удивлен окружающими пейзажами, так походящими на действительность, и изумлен своим телом, которое перемещалось так естественно.

Как только новичок появился, Хансен, который прогуливался вокруг, начал с ним разговор. Услышав предложение поохотиться на мышей, ДжастисМен почесал бороду и спросил:

– Действительно ли это очень трудная задача?

– Нет, не волнуйтесь. Это то, что любой может сделать. Ведь моя робота заключается в предоставлении подходящих заданий новичкам, как вы, которые здесь впервые и еще не привыкли.

– Если это так, тогда ладно. Когда у Вас возникнет действительно неотложное дело, тогда, пожалуйста, позовите меня.

ДжастисМен попрощался со старостой и вышел из деревни, как всегда хромая на одну ногу.

Поскольку игра, перемещает характеристики человека, сканируя его мозг, в Новом Мире не было никаких проблем с физической нетрудоспособностью. Так, например те, кто не моги двигать вообще ногами или были слепыми, внутри игры могли ходить и видеть как нормальные люди. Из-за этого, даже в больницах, виртуальная реальность компьютерных игр была предписана в качестве одного из методов лечения инвалидов от депрессии.

Тем не менее, было много случаев, когда физическая нетрудоспособность переходила в привычку. Это как раз и было характерно для ДжастисМена. 2 года он хромал на одну ногу и из-за этого он забыл, как ходить правильно. Прибыв в игру, хромающая нога перестала для него быть проблемой, но привычка так и осталась.

Когда ДжастисМен покинул деревню, его глаза расширились от удивления. Всюду по широкой равнине игроки вели отчаянную борьбу с волками. Кроме того, они бились мечами и дубинками, а не обычным оружием.

Это была сцена, невообразимая в реальной жизни.

Затем он услышал в стороне женский крик:

– Кяяя, по-помогите мне!

Когда он повернул голову, то увидел игрока женского пола, подвергающийся нападению злобных Диких Собак.

– Остановись!

Сняв свое пальто и бросив его в сторону, ДжастисМен заблокировал путь Дикой Собаки.

Поскольку появился новый враг, Дикая Собака оценила его настороженным взглядом. Она заметила, что это был игрок-новичок, который не владел никаким оружием. Жажда убийства загорелась в её глазах, и угрожающее рычание вырвалось из, заполненного клыками, рта.

Те, кто был плохо знаком с виртуальной реальностью игр, в этот момент испугались бы. Однако вместо того, на губах ДжастисМена расцвела улыбка.

«Такое ощущение как будто это уже случалась со мной когда-то. Это напомнило мне время, когда я отправился в дежурную поездку по Южной Америке».

\*Гав! Гав! Гав!\*

Дикая Собака внезапно изменила свое поведение. Глаза ДжастисМена начали быстро двигаться, читая ее движения.

«Открылась!»

ДжастисМен переместился. Плавными движениями, он схватил Дикую Собаку за холку и вращая её тело, бросил через свою голову. Собака пролетела несколько метров, и врезавшись в землю, потеряла четверть своего здоровья.

Это был бросок через плечо, выполнен как на картинки в учебнике по дзюдо!

Ведь прежде чем Гвон Хва Ранг ушел на пенсию, он был легендарным высокопоставленным борцом дзюдо в полицейском управлении.

В Национальном полицейском турнире по дзюдо он несколько раз побеждал и всегда брал первое или второе места на международном турнире. Но турнир не был местом, где он показывал все свое мастерство.

В свое время он работал в специальном полицейском подразделении, занимающимся организованной преступностью, имел опыт роботы в контртеррористической рабочей группе, и был даже отправлен в Южную Америку в качестве инструктора полицейского управления, представляя Южную Корею в международном соглашении. Поэтому не будет преувеличением, сказать, что на поле боя Гвон Хва Ранг был легендой.

Применяя только короткую полицейскую дубинку, он сметал преступные банды, вооруженные ножами и ружьем, а однажды даже единолично отогнал стаю диких собак, которые совершили набег на деревню в Южной Америке. После этого инцидента южноамериканские полицейские стали называть Гвон Хва Ранга – Монстром Востока.

Для других эта робота могла показаться опасной, но детектив чувствовал, что был предназначен для нее.

Его неудержимое чувство справедливости и неистовая энергия не могли быть удовлетворены обычной жизнью. Хотя он и жил в современном обществе, он имел дух средневекового рыцаря, который уважал справедливость и чтил боевые искусства больше, чем что-либо еще.

«Некоторое время я не был в состоянии должным образом тренироваться, но, похоже, что навыки еще не полностью забылись».

Дух, который был сломан вследствие травмы, был восстановлен.

Для него Дикие Собаки не отличались от щенков.

Моб поднялся и быстро нанес удар передней лапой. Толстая, кровавая линия прошла через весь его живот, ДжастисМен потерял половину здоровья. Ничего другого и не стоило ожидать от боя между Дикой Собакой 4-го уровень и игрока 1-го уровня. Но вместо того чтобы испугаться ДжастисМен почувствовал волнение.

– Вот и хорошо. Было бы неинтересно, если бы ты так легко сдалась.

Пригнув свое тяжелое тело низко к земле, ДжастисМен атаковал Дикую Собаку. Он захватил ее, прежде чем она смогла даже среагировать и уйти от атаки.

Одной из его сильных сторон был перекрестный захват руками!

Передние ноги Дикой Собаки издали трещащий звук и вывихнулись. У нее даже не было времени, чтобы залаять. ДжастисМен молниеносно развернулся и перешел на удушающий захват. Здоровье Дикой Собаки стало моментально падать, как будто его высасывали через соломинку.

После того, как о Дикой Собаке позаботились, девушка нерешительно подошла.

– Сп-спасибо.

ДжастисМен слегка прослезился. Он помог и получил за это благодарность. Это было чувство, которое он в течение долгого времени не испытывал!

Во время работы детективом, он поймал бесчисленное количество преступников. Это было правосудием. Но случаи, когда он получал благодарность, после инцидента, были очень редкими. К тому же он был детективом и поэтому ловить преступников, считалось его обычным делом.

Ведь Гвон Хва Ранг ловил преступников, не ради того чтобы получить благодарность. Он это делал, ради защиты обычных людей.

Когда удавалось поймать преступника, он всегда выслушивал обиженные проклятия его семьи. После нанесения небольшой раны злоумышленнику, активизировались правозащитные организации и СМИ, которые назвали это чрезмерным применением силы. Когда он лежал в больнице после ранения ноги, за пределами палаты на него обрушивались обвинения. Репортер новостей даже использовал грузовик с лестницей, чтобы залезть в окно и снять его.

Начальство возложило всю ответственность, конечно же на него.

Впервые, Гвон Хва Ранг почувствовал сомнение в выборе профессии. Он только хотел достойно выполнять свою работу, как и учили его в полицейской академии. Зло должно быть наказано, а слабым нужно помогать. Вот чему он научился и как хотел жить.

Но в реальности все оказалась не так просто. Он чувствовал, что стал бесполезным мусором, которого выбросили.

«Но здесь всё иначе!»

Его благодарили, если он кого-то выручал. Не было никого, чтобы обвинить его в использовании чрезмерной силы. Поэтому он смог высвободить содержащуюся в его сердце страсть мастера единоборств, которую он сдерживал после ранения.

«Это здесь. Именно это место я искал!»

Его переполняли эмоции.

С тех пор ДжастисМен осознано начал бродить по равнинам и уничтожать Диких Собак. Каждый раз, когда кто-то был не грани смерти, он всегда вмешивался и выручал. Дикие Собаки были лёгкими противниками, но были времена, когда и он умирал, пытаясь помочь игроку, который боролся сразу с несколькими Собаками. Но ДжастисМен не жаловался. Вместо этого он сердечно смеялся, как будто сделал то, что должен был.

Были даже некоторые игроки, на которых он произвёл впечатление, и они старались вознаградить его.

–ДжастисМен-ним, это всего лишь дешевый белый хлеб, но, пожалуйста, примите его.

– Вам не кажется, что ваш плащ износился? Если вы не против только 2-х очков защиты…

ДжастисМен твердо покачал головой.

– Получать вознаграждение противоречит моим принципам …нет, даже не так, справедливость не нуждается в вознаграждение.

Затем он уносился как ветер, чтобы найти другого человека, что нуждался в помощи.

Так идя вперёд и побеждая Диких Собак и Волков, его уровень быстро повышался. Все полученные очки ДжастисМен инвестировал в Силу и Выносливость, даже не смотря на всплывавшее перед его глазами окно характеристик.

– Для мужчины важнее всего Сила и Выносливость!

Некоторое время спустя, будучи вовлеченным в очень трудное сражение, появилось новое умение и новая характеристика.

Вы изучили новое умение.

Джиу-джитсу (начальный, пассивный): Вы изучили Джиу-джитсу, которое базируется на превосходных физических способностях и рефлексах.

Джиу-джитсу — умение, которое использует силу противника против него самого. Это сложная техника захватов, полностью ассимилирующая восточную идеологию Инь-Ян.

Ущерб, причиненный врагу, увеличивается, когда используются броски, захваты, и заломы.

Была добавлена новая характеристика.

Справедливость(+5): Справедливость — специальная характеристика, доступная только тем, у кого пылающее чувство справедливости и большое желание помогать другим.

Когда игрок с характеристикой «Справедливость» вступает в бой, чтобы помочь, все его характеристики увеличиваются на число пунктов Справедливости. Также будет создано сопротивление Страху, Беспорядку и Очарованию, оно будет соответствовать числу пунктов справедливости.

Все в Новом Мире положительное относятся к человеку с характеристикой «Справедливость». Много людей признают Ваш талант, и будут просить о помощи. Если Вы поможете, то сможете заработать более высокую с ними Близость. В тоже время повышение этой характеристики с помощью очков невозможно, она увеличивается понемногу каждый раз, когда Вы помогаете другим.

– Джиу-джитсу похоже на дзюдо? Я могу думать о характеристике «Справедливость» как об оценке моей работы.

Умение джиу-джитсу было прекрасно, но еще большую симпатию он испытывал к характеристике «Справедливость». В реальном мире, даже если вы помогаете другим людям, всё что вы чувствуете, это самодовольство. Даже если бы ваши товарищи по команде похвалили вас, они бы быстро забыли об этом. Но здесь, реальная справедливость проявлялась в численном значении.

Мнения игроков о действиях ДжастисМене разделились.

– Не может быть, чтобы он был игроком. У него нет даже простого кинжала и хотя бы какой-то брони.

– Какой бы игрок решился бы умирать за кого-то еще в этом мире?

– Также ни один игрок не буде использовать такое ужасное имя.

– Я уверен, что он не более чем помощник новичкам от НПС.

– Но он иногда спрашивал об уровнях и характеристики. НПС не делают этого.

ДжастисМен стал загадкой деревни Харун. И спустя некоторое время, его стали называть МачоМеном чаще, чем ДжастисМеном.

ДжастисМен стал более популярным среди игроков, чем у НПС.

– Эй, смотрите МачоМен окружен Волками!

– Давайте ему поможем, мы должны спасти его!

– Но у нас нет так много здоровья сейчас…

– Но мы должны ему помочь. Мы получили столько помощи от него, поэтому, мы не можем так просто проигнорировать.

– Вы правы, давайте поможем МачоМену!

Волки, которые напали на ДжастисМена, были ошеломлены.

Всего 3-4 волка были окружены 30 игроками. Среди них также была втиснута Роко, которая все это время сражалась в деревне Харун.

\* \* \*

– Что это?

Когда его проглотил Галлик, он думал, что это конец. Но Арк был все еще жив.

Информационное окно внезапно появилось.

Лабиринт Белого Кита

Вы вошли в живот Великого Белого Кита Галлика, которого называют божественным хранитель Русалов. В пределах его тела, которое превышает воображение, живот Галлика столь же сложный как лабиринт.

Изначально Божественный Хранитель Русалов Галлик, был миролюбивым существом, но после пропажи наследной Королевы Русалки, он стал жестоким и теперь без разбора охотится на все живое.

Изменение Галлика, вероятно, связано с темной энергией, окутывавшей его живот.

Вы нашли неоткрытое подземелье.

Если зарегистрируете свое открытие в Зале славы, вы заработаете дополнительно 1,200 опыта и 100 очков Известности.

Вы хотите зарегистрировать ваше открытие?

– Отказываюсь.

Арк ответил так, как будто это было очевидно и понятно.

До сих пор единственным человеком, который знал о подводном городе, был Арк. Не было никакой потребности делиться этой ценной информацией.

«Так это внутренняя часть живота кита?»

Место, где стоял Арк, было пространством, полным грубых вмятин. Изредка стены дергалась.

Он был поражен, Арк действительно был в животе Галлика.

В любом случае это означало, что для завершения задания он ухватился за правильную подсказку.

«Теперь мне придется войти в этот лабиринт, да?»

Кто бы мог подумать, что он оказаться в животе кита и будет стоять там на своих собственных ногах, это было странное чувство. Но перед тем как войти, он должен был кое-что сделать.

– Фамильяры, выстроится в линию и рассчитаться.

– Один.

\*Треск треск\*

\*Шипение шипение\*

Нетопырь, Череп и Змея ответили по очереди.

– Хозяин, разве мы не можем прекратить это делать? Это меня смущает каждый раз, когда мы так делаем.

– Тихо, у всего есть свое глубокое значение. Череп и Змея, кажется, наслаждаются этим. Итак, почему ты единственный жалуешься?

– Тс, так это же потому, что эти парни просто тупые.

Арк отклонил жалобу Нетопыря и начал медленно продвигаться вперёд.

«Если это подземелье, тогда тут определенно будут враги».

Когда он вошел в лабиринт, он следовал за стенами, которые постоянно сокращались, и скоро три Краба появились перед ним. Однако они не были обычными крабами, которых он видел снаружи. Будучи съеденными и убитыми китом, они стали Немертвыми Крабами, которые были восстановлены темной энергией. Когда Крабы обнаружили добычу, они стали появляться тут и там, вылезая из раковин и готовя свои клешни.

– «Глаза Кота»!

Когда он активировал умение, радужка в газах Арка окрасилась золотом.

Уровень 65! Различие в уровне между ними и Крабами снаружи составляло целых 30 уровней. Текущий уровень Арка был 52, то есть такой же какой был, когда он достиг Ноделесса. Это было результатом его пренебрежения боями, чтобы сосредоточиться на бизнесе.

Он почувствовал напряженность. Так как это было подземелье, даже с бонусом тьмы, он был все еще приблизительно только 60 уровня; и между ними все ровно оставалось различие в 5 уровней.

«Даже Крабы 40-го уровня не были легкими противниками …»

Подводные монстры были более хитрыми, чем монстры на поверхности. У крабов была сильная защита, а у пузырей, которые они извергали, когда достигали критического состояния, был эффект кратковременного паралича.

Когда Арк сражался с Крабами впервые, он был выше их на 10 уровней, но битва с ними все равно была не из легких. Хотя он и привык к ним, но Крабы оставались тяжелыми противниками. Кроме того поскольку они имели 65 уровень, победу гарантировать никто не мог.

Арк крепче сжал свой меч.

«Поскольку я внутри кита, здесь нет места, куда бы я смог убежать».

– Нетопырь, Череп! План В!

По его команде Нетопырь и Череп быстро бросились к Крабам и выманили одного из них. Арк побежал к оставшимся двум и атаковал их красные точки своим мечом.

\*Удар удар удар удар!\*

Меч Арка двигался как луч света, задевая с одного удара сразу четырех слабых точки. Один из крабов немедленно потерял 30% своего здоровья и начал раскачиваться.

Но тем, кто был удивлен больше всех, был не Краб, а Арк.

«Ч-что — это? Просто невероятно?

Арк не заметил этого ранее, но когда сражение только началось, он почувствовал невероятные ощущения в различных частях тела. Оно стало легким как перышко, и он чувствовал себя подобно мечу, который вращал в руке.

Он чувствовал, что если увеличит концентрацию, то сможет попасть 4-5 или даже 6 раз. Он был уверен, что смог бы показать реакцию или скорость, которая была невообразима для него в прошлом. Арк задавался вопросом, получил ли он бонусы к характеристикам, но насколько он помнил, об это не было сообщения.

«Тогда как это возможно?»

Вдруг Арк кое-что понял; он оглянулся вокруг и понял причину, почему так изменился.

«Теперь понятно, мы ведь не под водой!

Арк провел больше половины месяца под водой. Он сражался с мобами, получая водный штраф, да и плюс на ногах были одеты тяжелые Кандалы Шаркмена. В действительности он поднял свою выносливость, проводя специальную тренировку в бассейне. Но не было никаких изменений, которые он мог фактически почувствовать. Улучшения проявлялись только в том, что он мог сражаться под водой, также как и на земле.

Однако в животе Галлика не было воды и на нём не было Кандалов Шаркмена. Огромный подводный штраф, который он получал до сих пор, тоже исчез. Он почувствовал, что его Сила, Ловкость, и Рефлексы многократно улучшились. В конце концов, как и ожидал Арк, подводная жизнь дала возможность для его роста.

Разница в силе была шокирующей. Он остро чувствовал движения Краба, а когда терял зрение из-за чернил Рыбы Дьявола, мог моментально отойти на 2,5 метра только с помощью передвижения в потоке. Даже сейчас это чувство всё еще осталась.

Когда клешня Краба двигалась, он чувствовал потоки воздуха и мог предугадать дальнейшие движения противника. Четыре клешни атаковали его на большой скорости, но Арк избежал их всего лишь уклоняясь.

Крабов можна атаковать только в суставы. Хотя они стали Немертвыми Крабами, их слабые места остались прежними. Поэтому для того, кто прорывался через множество крутящихся щупалец Медузы, чтобы атаковать её единственное слабое место, это не было проблемой. По сравнению с Медузой Крабы были пронизаны насквозь слабыми местами.

Вы нанесли Критический Удар!

Арк наносил критические удары, когда точно атаковал врага в правильную точку с правильной силой. Это был эффект от чрезвычайно усиленной точности и подводной жизни. Кроме того, меч Ланселя имел внушительную силу, вдвое большую, чем в прошлом. Поэтому истребление двух Крабов 65 уровня не уменьшило его здоровья даже на 30%.

«Если подумать об этом, то мои теперешние ощущения отличаются!»

Почувствовав такие перемены, Арк был ошарашен.

Но он был не единственным, кто вырос. После того, как Арк проверил уровень Краба он думал, что Нетопырь и Череп не продержатся очень долго против. Он даже рассматривал отмену призыва в случаи критической ситуации для одного из них. Однако Нетопырь и Череп опровергли его предсказания.

Тем, кто извлек больше всего выгоды из-за отсутствия водного штрафа, был Нетопырь. Это был результат непрерывного поедания здоровой пищи, и тренировки с Арком в Ноделессе. Кроме того, отсутствие водного штрафа дало огромный плюс во взаимодействии.

Он проворно избегал нападений Краба и только когда тот открывался, налетал на него всем телом. Урон от одного его удара был незначительным, но скорость его атак была настолько большой, что общий ущерб был довольно внушительным.

Рост черепа не был таким же, как у Нетопыря, но он также был удивительным. Как будто пытаясь отомстить за те тяжелые времена, Череп цеплялся зубами в Краба, и вращался вокруг его ног.

Два обычных Фамильяра 15 уровня, сражаясь с Крабом 65 уровня, уменьшили его здоровье на 40% всего за несколько минут. Когда Арк присоединился к ним, Краб даже не успел распылить пузыри.

– Оххх, как ни странно, но я переполнен силой!

\*Тр-треск треск!\*

– Хозяин, драка! Давайте сражаться!

Нетопырь и Череп, почувствовав свой рост, не могли сдержать волнение.

– Хорошо, вначале я волновался, что будет трудно завершить это задание, но теперь выполнить этот квест мне не составит труда.

Арк серьезно начал покорять подземелье.

Он шел вдоль дрожащих черных стен, и по мере продвижения вокруг него стали скапливаться Немёртвые Крабы, Рыбы Дьяволы и Акулолюди.

Все они не отличались от тех, что встречались в океане. Арк уже знал, какие атаки они могут нанести, а также все их слабые места.

Ему было настолько хорошо, что он чувствовал, как крылья вырастают у него за спиной!

– Нетопырь, Череп! План A!

Не было никаких причин беспокоиться о Фамильярах.

Вместе с ними Арк пошел в атаку. Обрушилась цепь критических ударов! Это был бонус нападения вместе с Фамильярами! Здоровье монстров постоянно падало.

В этот раз Арк сразу понял, почему бой был проще. Монстры внутри кита были изначально морской живностью. Поэтому подобно тому, как Арк получал штраф, находясь под водой, они получали штраф от того, чтобы были не в воде. Что означало, что способности врагов уменьшились, а способности Арка возросли!

«Время чтобы набраться ОПЫТА. Это очень хорошо».

Хотя их было легко победить, они все ровно были 65 уровня. Поэтому из-за разницы в 5 уровней они давали довольно много опыта. Каждый раз, когда Арк охотился на группу таких монстров, его опыт повышался достаточно быстро, чтобы это можно было заметить. А предметы, которые падали из них, были намного лучше тех, что выпадали из монстров 40 уровня.

Его тело чувствовало лёгкость. Опыт рос с огромной скоростью. И стоимость получаемых предметов была увеличена!

Борьба была так приятна, что было даже обидно.

Арк и его Фамильяры неслись через подземелье с огромной скоростью.

В то время пока они избивали четырёх Акулолюдей, позади них внезапно раздался рёв.

\*РОАР,Бу-бум!\*

Услышав это, мобы вздрогнули и поторопились слинять.

«Акулолюди убегают? Что происходит?»

Долго задумываться об этом ему не пришлось. После оглушительного грохота из стен начала просачиваться вода. И вскоре сильный поток воды поглотил Арка и Акулолюдей.

Арк успел сказать только «Ах». Потоком их откинуло и понесло вдоль стен.

Сколько времени прошло с тех пор?

Когда поток ослабел, их вышвырнуло на пол.

После этого Арк быстро поднял голову и увидел нечто удивительное: монстров и груды мусора, которые были захвачены потоком воды, принесло сюда.

– Где мы? Тьфу-ты!

Вы получили кислотный ожог: — 50 очков здоровья.

Здесь не было никаких монстров, но он внезапно получил урон.

И это было не единожды. Прежде чем сообщение исчезло, он снова получил урон. Белый пар подымался с его ног. И это происходило не только с Арком. Пар также выходил из тел спотыкающихся монстров. Были также мобы, что находились уже в критическом состоянии.

«Боже мой, это … желудок!

Осознав это, Арк вздрогнул и начал осматриваться вокруг.

К счастью выход был всего в нескольких метрах от него. Закрывающийся выход сокращался из-за того что еда входила и сфинктер желудка автоматически закрывался.

«Если нам не удастся сбежать, то нас определенно переварят!»

– Ну уж нет, я не хочу становиться чьим-то кормом! – схватившись за голову закричал Нетопырь, и Арк с ним согласился.

Стать кормом для кита после прохождения стольких сложностей?

Арк побежал к закрывающемуся выходу.

Нетопырь вышел первым, затем Арк бросил Черепа и сам кинулся в проход. Он смог протиснуться в последний момент и выпрыгнул из желудка. Глядя на закрытие сфинктера, он покрылся холодным потом.

Всего за несколько секунд он потерял 350 очков здоровья.

«Что за чёрт тупое подземелье …?»

В этот момент странный звук раздался за спиной Арка.

\*Скользь!\*

\*Ползь ползь ползь!\*

Когда Арк повернул голову, чтобы посмотреть что происходит, его тело окаменело.

Позади он увидел несколько Крабов, которые также были в желудке кита, но им удалось сбежать. Но проблемой были не Крабы. Здесь был огромный серый, подобный червю монстр, который хватал и глотал Крабов. Крабы пытались атаковать его клешнями, но Червь даже, не двигался с места, а просто ел их одного за другим.

– Чт-что еще на этот раз? «Глаза Кота»!

После использования умения, над червем появилась информация. Его имя было Большой Червь, монстр 80 уровня.

– Большой Червь? Это паразит подобный круглому червю?

Кто бы мог подумать, что ему придётся бороться не только с продовольственными запасами кита, но также и с его паразитами…

Как будто отвечая на голос Арка, червь повернул голову, и начал передвигаться в его направлении, широко открыв, пускающую слюни, пасть. Арк, уворачиваясь, нанес удар своим мечом, но червь, даже не вздрогнул от него и контратаковал своим хвостом.

– Тьфу!

От такой атаки его здоровье понизилось на 200.

«Черт возьми, я не могу победить его в своем текущем состоянии!»

Даже с бонусом темноты, моб был выше почти на 15 уровней. Кроме того, Арк уже получил серьёзный урон, находясь в желудке. Однако он не мог сбежать — позади Арка сфинктер заблокировал путь.

«Черт возьми я сбежал из желудка не для того чтобы стать едой этого червя!» -Арк крепче ухватился за свой меч.

Это было отчаянное положение, но не безнадежное. Ведь червь уже потерял приблизительно 30% своего здоровья, борясь с Крабами.

– Вперёд, План C. Нетопырь, иди и отвлеки его!

– Понял!

Нетопырь быстро полетел вперед, чтобы привлечь внимание червя. В то же время Арк ударил в красную точку, которая появилась на теле червя.

\*Удар удар удар!\*

После нанесения цепи критических ударов, Червь задрожал.

Он двигался очень медленно, но атакам были быстры. Острые зубы червя смогли задеть Арка когда он проводил атаку. Поэтому Арк оставил идею полного уклонения от нападений червя.

Если бы он сосредоточился на сохранении здоровья, то атаки стали бы слабее. Шанс крита также существенно уменьшился бы. Поэтому лучше всего в данной ситуации, было, подготовится к урону и сконцентрироваться на контратаке.

Червь даже не шелохнулся, от атаки мечем. Это был специальный эффект, что наддавался медлительным крупным монстрам. Когда атака проходит успешно, пострадавший монстр попадает под небольшой эффект оглушение или ошеломления.

«Я могу использовать это чтобы продолжить нападение».

Арк отступил и обошел червя.

Он выждал и незамедлительно нанёс в воздухе червю удар, когда тот открылся.

Тхэквондо считаются самыми быстрыми среди всех боевых искусств. А скорость удара в воздухе — выдающаяся!

Получив удар в воздухе, червь вздрогнул и напрягся. В этой контратаке мечом Арк нанёс критический удар.

Приблизительно после 3 минут борьбы он внезапно получил урон.

Фамильяр Череп Мертвеца был насильно отправлен в Ад. Вы получили повреждение в виде 50% от здоровья Фамильяра.

Фамильяры, возможно и стали более сильными, но все же был предел и у них. Червь раздавил, мешающего Черепа. После этого Нетопырь был покрыт слюной червя, и замертво упал на пол. Это случилось, потому что Арк был слишком занят, концентрируясь на нападении; поэтому он не имел времени проверить состояние Фамильяров.

«Фамильяр может быть повторно вызван только через 24 часа. Если я умру, то это будет конец. Я не хочу возрождаться в Ноделес и снова проглатываться Галликом!» — Арк заскрежетал зубами.

Его здоровье, которое уже было на опасном уровне, перешло в критическое состояние от ущерба, который он получил из-за смерти Фамильяров. Но критическое состояние может дать ему дополнительный шанс. Арк активировал эффекты «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело».

– А теперь «Темный Клинок»!

\*Удар!\*

Так как Фамильяры исчезли, волноваться о манне уже не надо было. Поэтому Арк немедленно провёл двойную атаку «Темным Клинком». Однако эта атака не могла обездвижить червя.

В момент, когда «Темный Клинок» нанес удар, хвост червя, ударил в живот Арка. Его оглушило и отбросило назад.

Благодаря применённым эффектам Арк избежал критического удара, но его здоровье снизилось до 50 пунктов. Не тратя времени впустую, червь бросился вперед и атаковал.

«Ублюдок, он также находится в критическом состоянии из-за «Темного Клинка»! У меня осталось еще 104 пункта манны. Я всё еще могу использовать «Темный Клинок». Это будет решающий удар!»

– Змея, зелье!

Змея, обернутая вокруг его талии выплюнула зелье. Это был огромный плюс Змеи, как хранилища. В нормальном сражении Вы должны были бы открыть сумку и достать зелье, чтобы выпить его. Время, которое требовалось на эти действия, составляло 3-4 минуты, с условием того, что в сумке все предметы были отсортированы. Но благодаря Змее, Арк потратил на это всего лишь несколько секунды.

Он быстро выпил малое зелье здоровья и восстановил 100 пунктов.

Глаза Арка вспыхнули:

– Будь я проклят, если не убью его! «Темный Клинок»!

В одно мгновение Арк и червь встретились друг с другом, прозвучал оглушительный рев.

Арк пролетел несколько метров и ударился об стену.

Он быстро проверил свое здоровье и увидел, что имел только 7 пунктов здоровья в запасе. С другой стороны, червь, который был поражен критическим ударом с несколькими добавленными бонусами, крутился и медленно таял.

Это была победа. Червь моментально был побежден, уровень Арка был поднят и открылось новое умение.

Вы изучили новое умение.

Контратака (новичок, пассивный): эта техника, может быть изучена только тем, кто обладает храбростью и рефлексами атаковать врага за долю секунды. Однако самое главное это мужество. Тот, кто не имеет Железной Воли и Несгибаемого Тела не сможет преодолеть страх и освоить этот навык.

Если «Контратака» будет успешно проведена, сила атаки увеличится на 50%. На 5% увеличится шанс «Оглушения», эффект не суммируется с другим активными умениями.

Благодаря стойкости, он научился, бороться с подводными монстрами, и освоил полезное умение.

Когда червь исчез, он оставил серую кожу.

Кожа Большого Червя (компонент)

Кожа Большого Червя, который проживает только в особых местах. Мало того, что трудно столкнуться с Большим Червем, но также чрезвычайно редко можно найти кожу такого хорошего качества.

Если великий мастер обработает эту кожу, то можно будет получить великолепное кожаное изделие.

По описанию он не мог сказать, был ли это плохой или хороший предмет.

– Гмм, так или иначе, я выжил.

Арк выжил, но цена за это была слишком высока. Оба его Фамильра были силой отозваны, и прочность его брони упала на критический уровень, а поношенная обувь, которую он носил вместо Кандалов Шаркмена, была фактически уничтожена.

Хотя он и победил, но это случилось только благодаря удачи. Арк не думал, что мог бы победить, если бы сражался с ним снова на своем текущем уровне.

– На данный момент было бы хорошо избегать этих червей.

Арк достал ящик для инструментов.

\* \* \*

После горечи столкновения с Большим Червём, Арк стал более осторожным.

В отличие от первого раза, он не решился исследовать подземелье вслепую.

Он исследовал его очень осторожно шаг за шагом. Обычно разведку проводил Нетопырь, но сейчас тот был недоступен. Таким образом, других вариантов не было.

Всякий раз, когда Арк ощущал что-то подозрительное, он быстро использовал «Скрытность», чтобы спрятаться. Поскольку он избегал мест возрождения червей, охота шла без особых затруднений. Поэтому если бы червей вообще не было, то это место было бы идеальным охотничьим угодьем для получения опыта.

Подробно исследовав это подземелье, Арк понял несколько вещей.

Первое это то, что сильный поток смывал все на своем пути приблизительно один раз каждые 2 часа. Арк рассчитал время, когда должен будет прийти поток, и заранее одевал Кандалы Шаркмена. Нося кандалы, которые не дали бы ему сдвинутся с места даже в бурю, Арк не был сметён потоком. Однако штрафы от этой обуви были не шуточными, поэтому, как только поток проходил, он немедленно снимал их.

Это раздражало, но поток не был настолько уж бесполезен. Когда он проходил, везде появлялись груды мусора. А в них Арк время от времени мог найти полезный предмет. Поэтому во многом это было довольно хорошее подземелье.

Его исследования длились последующие 24 часа. Он был настолько одержим им, что даже забыл поспать.

– Вы все хорошо поработали. Поэтому съешьте это. — Арк похвалил Нетопыря и Черепа за тяжелую работу, приготовив для них еду.

Когда же здоровье Фамильяров восстановилось, он сказал Нетопырю:

– Нетопырь, ты хочешь сразиться против Дампира снова?

– Что? Действительно? — с волнением спросил тот.

После двух последовательных поражений у Нетопыря не было матча — реванша с Дампиром. Хотя они и были заняты заданием, но настоящая причина этого заключалась в том, что Арк считал, что умений Нетопыря все еще недоставало для победы. Поэтому он решил пока не вызывать Дампира, что бы не наблюдать за тем, как Нетопыря избывают, ведь это его расстраивало.

Но его мнение изменились, когда он учел один фактор.

Без водного штрафа Нетопырь стал значительно сильнее. В текущем состоянии он имел большой шанс на победу. Его мораль повысилась, ведь он внезапно стал сильнее, таким образом, это был отличный шанс.

«Если Нетопырь случайно проиграет, пока я избегаю Больших Червей, Черепа и меня будет достаточно чтобы сражаться».

– Просто не забывай все, чему я тебя учил. Будь холоден и собран. И обращай внимание, когда я что-то говорю. И Нетопырь, сейчас ты можешь и проиграть потому, что испытываешь недостаток в навыках. Но если ты проиграешь, не показав себя должным образом, то я больше не дам тебе шансов сразится с ним.

– Я понял, Хозяин. Я сделаю все возможное.

Арк получил обещание от Нетопыря и вызвал Дампира.

Дампир как всегда, говорил с несравнимо высокомерным тоном.

– Что теперь? Разве Вы еще не сдались?

– На сей раз всё будет немного по-другому.

– Хмм, даже если и так. Нетопырь все еще остается простой летучей мышью. Вдобавок ко всему мне нравится, что он, созданный вампиром-дворянином из Ада, не может победить меня.

Нетопырь не повелся на провокацию Дампира.

Арк удовлетворённо кивнул и сказал:

– Хорошо, Нетопырь. Начинайте.

– Готовься! — Нетопырь издал боевой клич и полетел вперёд.

Дампира забавляла сложившаяся ситуация, но ухмылка быстро сошла с его лица.

Нетопырь обвился вокруг руки Дампира как змея, залезающая на дерево и, нанес ему удар в шею.

– Ахх! Как — как такое может быть! — звук ужаса вырвался изо рта Дампира.

Он видел медленные движения Нетопыря под водой, он сейчас он не мог должным образом справиться с его текущими атаками, которые стали в несколько раз быстрее и запутаннее.

Видя сконфуженного врага, боевой дух Нетопыря еще больше увеличился. Нападая сверху и поднимаясь снизу, он атаковал Дампира.

Это была техника серийных атак, которую он узнал из уроков Арка!

На этот раз Нетопырь показывал себя совершенно в ином свете. Всё было настолько хорошо, что не было нужды Арку подсказывать, что нужно делать.

Каждый раз, когда Нетопырь атаковал, Дампир спотыкался.

– Сволочь! Это месть за то что ты издевался надо мной!

–Ублюдок ….!

Когда здоровье Дампира упало примерно на 40%, его тело окутало дымом. Появилась большая летучая мышь и атаковала Нетопыря.

«Трансформация!»

Дампир рассудил, что в человеческой форме отстает от скорости Нетопыря и поэтому трансформировался в летучую мышь.

Как только Дампир преобразовался, сражение стало происходить в воздухе.

Движение этих двух летучих мышей были очень спутанными. Их бой был настолько быстрым, что Арк даже не мог сказать, кто есть кто без «Глаз Кота».

Борьба продолжалась и, казалось, что Нетопыря понемногу оттесняют. Их способности были почти одинаковыми, но трансформировавшийся Дампир немного превосходил Нетопыря. Кроме того, у Фамильяра не было опыта сражения с летающими мобами.

– Нетопырь, не теряй и капли концентрации. Думай о подводном бое. Ты избежал щупалец Медузы, значит и избежать нападений Дампира у тебя получится.

Совет Арка подействовал.

Нетопырь не сражался с летающими монстрами прежде. Но морские монстры могли перемещаться в воде вверх и вниз. Это означало, что они не отличались от летающих монстров. Кроме того, при сражении с водными монстрами на Нетопыря был наложен водный штраф, что также усложняло бой.

Независимо от того насколько сильным был Дампир, это сражение было не труднее, чем бой с морскими монстрами с водным штрафом.

Движения Нетопыря изменились. Он широко расправил крылья и, когда нашел открытую точку, напал как ястреб. Этот способ нападения был результатом его тренировок с Арком.

– Мошенник, зачем Вы вмешиваетесь в чужой бой!

– Хммм, разве не ты сказал, что этот бой не доставит проблем, независимо от того что я сделаю. Неужели ты передумал? – закричал Нетопырь в ответ, возвращаясь в исходное положение.

Здоровье Дампира и Нетопыря было приблизительно на одном и том же уровне. Но так как у Дампира было значительно больше здоровья, можно с уверенностью сказать, что мастерство ведения боя у Нетопыря было на более высоком уровне.

Пять минут спустя Дампир впал в критическое состояние и из-за небольшого количества здоровья, его тело стало красным. Тогда Дампир активировал «Визжащий крик», после чего из его рта ослепляя, вырвался черный поток. Он пытался произвести последнюю атаку.

Глаза Арка вспыхнули.

– Нетопырь. Не теряйся, это — нулевая ситуация!

– Уохххх, умри! Нахальный ублюдок!

Дампир скрепя зубами бросился вперед.

Уставший Нетопырь также пошел в атаку.

– Сейчас все решится!

Нетопырь, скрипя зубами, бросился вперед. Когда уже казалось, что эти две летучих мыши собираются умереть вместе, Нетопырь внезапно сделал в воздухе острую кривую. Дампир, увидевший это движение, в удивлении расширил глаза.

– Чт-что …?

\*Хлоп!\*

Дампир врезался в стену. Кроме того Нетопырь, кружа в воздухе, нанёс уму еще и удар по затылку.

Наконец, Дампир, исчерпал свое здоровье, и упал на землю.

– Хорошая работа, Нетопырь!

Арк кивнул с удовлетворенной улыбкой. Это был план действий, которому обучил его Арк. Нулевая ситуация; это был план действий Арка, что подразумевал перемещение в противоположном направлении.

–Кто бы мог подумать, что я действительно проиграю …

Дампир застонал, сползая на землю. Он попытался улыбнуться приближающемуся Нетопырю.

– Хаха, Вы стали намного сильнее. На самом деле я узнал вас с самого начала. Но я хотел выглядеть для вас более сильным, таким образом, я сознательно был к вам холоден …

\*Бам бам бам!\*

Казалось, что Дампир разыгрывает сцену из молодежной дорамы. Приблизившись к Дампиру быстрыми шагами, Нетопырь резко начал топтаться по его морде.

В конце концов, Дампир исчез, не имея возможности сказать что-то еще.

В этот момент окно сообщения появилось перед глазами Арка.

Фамильяр Ненавидящий Всех Нетопырь победил Дампира.

Теперь Вы можете объединить Фамильяров, чтобы развить одного из них. Пожалуйста, выберите одного Фамильяра, который будет основным.

У конечного Фамильяра, после соединения будет основная характеристика основного Фамильяра и вспомогательная характеристика вспомогательного Фамильяра.

Даже при том, что Нетопырь победил, у Дампира были намного более высокие характеристики и уровень. Но Арк не раздумывая, выбрал Нетопыря. Характеристики это еще не все. Опыт, полученный через практику и сражения, стоил гораздо больше, чем способности.

Также он не хотел бросать Ненавидящего Всех Нетопыря, ведь он теперь любил его и менять его на кого-то не собирался.

– Главный Фамильяр Ненавидящий Всех Нетопырь. Вспомогательный Дампир.

Как только решение Арка было принято, свет окутал тело Нетопыря. Его тело изменялось и приобрело человеческую форму.

С черным плащом и гладко зачесанными назад волосами перед ним стоял мальчик возрастом около 10 лет.

Он походил на мальчика, идущего на вечеринку в честь Хэллоуина, одетого как Дракула. Из-за этого Нетопырь выглядел очень привлекательно, но резко поднятые брови делали его выражение довольно жестоким.

Эволюция соединением Фамильяров успешно завершена.

После соединения с Дампиром Ненавидящий Всех Нетопырь был повышен и стал членом низкосортного клана Вампиров. Теперь он желает управлять целым Адом. Имя Вашего Фамильяра -Дедрик. Он получил право иметь артефакт.

Меч Ланселя теперь стал артефактом Дедрика.

При помощи Меча Ланселя будет добавлен 10%-ний бонус нападения от сотрудничества. Из-за владения артефактом был создан новый навык.

Дедрик

Житель Ада. Он очень быстро поднялся до Вампира низкого ранга в пределах расы Вампиров. Как Фамильяр он горд и ненавидит унижения.

Эффект становления Вампиром: если он не находится в подземелье, то не может превратиться в Вампира в течение дня. Также в форме Летучей мыши, он получает 30%-е сокращение характеристики, когда находится под солнцем.

Раса: Демоническая

Склонность: Темный

Ранг: Низкий класс

Здоровье: 250 (+200)

Лояльность: 43 (-25)

Сила: 25 (+15)

Ловкость: 40 (+15)

Выносливость: 35 (+15)

Мудрость: 15 (+15)

Интеллект: 55 (+15)

Удача: 15 (+15)

\* Может превращаться в Человека или Летучую Мышь.

\*Может использовать Темное Дыхание.

Выдыхая тьму, временно ослепляет врагов, а затем использует трансформацию низкого класса, чтобы нанести урон.

Стоимость манны: 30

«Ах, разве это не полезно?»

Каждая характеристика существенно повысилась.

Если вычислить общую суму характеристик, что повысились, то выходит что он стал приблизительного 27 уровня. В Ноделессе он был только 18 уровня даже после употребления всей еды, таким образом, он немедленно получил приблизительно 9 уровней. И он также освоил новый навык. Это был спасательный навыком, который использовал Дампир.

Поскольку близость Вампира понизилась, был штраф, но в целом это результат удовлетворительный. Но была одна вещь, которая обеспокоила его.

Все характеристики повысились, но по какой-то причине у Лояльности был -25 штраф. И скоро этот эффект показал себя.

– Нетопырь, хорошая работа.

– Нетопырь? Кто это?

– Что?

– Хух, слушайте внимательно. Я больше не Нетопырь, которого вы знали. Я — дворянин Нижнего Мира, Дедрик. До сих пор вы избивали меня и подвергали пыткам с едой, как того вам хотелось, но я больше не буду терпеть всё это.

Арк поменялся в лице.

Слушая Дедрика, Арку казалось, что Фамильяр забыл всё то время, когда он был Нетопырём. Другими словами, из-за того, что он стал немного сильнее, Нетопырь решил бросить вызов своему хозяину.

Арк был разъярен. Он упорно работал, чтобы накормить своих Фамильяров и даже обучал их. И это все что он получил в благодарность? Он выбрал Нетопыря вместо Дампира, у которого были лучшие способности. Но вместо благодарности, первой вещью, которую он сделал, был мятеж.

– Так значит?

– Конечно, я не говорю, что я не буду подчиняться вам напрямую. Мои характеристики, возможно и повысились, но факт, что вы — мой хозяин, не изменился. Однако я категорически отказываюсь использоваться в качестве тестера еды. Конечно, я хочу развиваться, таким образом, я буду есть, но я сам буду принимать решение какую еду. Это — мое право.

Голос Арка стал ледяным.

– Твое право? — Арк рассмеялся.

Кажется, при разговоре он смог использовать трудные слова из-за своего повышенного интеллекта. Как бы назвать это? Это было очень прискорбно.

Почему этот парень не мог запомнить, каким хозяином был Арк, даже при том, что он стал более умным? Он видимо забыл, что Арк не мелочится после того как его обидели.

«Похоже, сейчас есть необходимость ясно показать Фамильярам их место».

Арк встал и подошел к Дедрику, начав без предупреждения его пинать.

Даже если он действительно развился, он был только на 27 уровне. Поэтому когда он получал удары от Арка, его здоровье постоянно понижалось.

Дедрик, который катался на полу, кричал в испуге.

– Дава-давайте поговорим! Это — насилие!

– Разве ты не знал? Мне нравится насилие.

– Я-Я ребенок! Это издевательство над детьми!

– Несмотря на это, ты должен быть наказан, если сделаешь что-то плохое, и подходящее для этого наказание — избиение. Злые дети — проблема общества.

Арк продолжал избивать. Ему даже показалось, что он немного переусердствовал. В конце концов, здоровье Дедрика уменьшилось до нуля, и он силой был отозван в Ад.

Глаза Черепа и Змеи расширились от внезапного изменения в поведении Арка.

С мягкой улыбкой на лице Арк сказал:

– Не волнуйтесь, Вы не сделали ничего плохого. Но все кто бросает мне вызов из-за того что немного выросли, будут избиты. Конечно же, вы парни не такие, и это никогда не произойдёт с вами, правда?

Хотя он говорил с улыбкой, вокруг него была ледяная аура.

Череп и Змея немедленно закивали.

Арк продолжил охоту с Черепом, как будто ничего не произошло. Наблюдая за страданиями Дедрика, Череп стал работать в поединках еще более усердно. Если он чувствовал, что Арк был в опасности, то даже не смущаясь становился его щитом. Казалось, что Череп хотел показать Арку, что он отличается от Дедрика.

За это Арк дал Черепу восхитительную еду и был с ним нежен. Но для Дедрика всё было иначе. Арк вызвал его после того, как прошли 24 часа и снова начал избивать, не говоря ни слова.

– Ваааа, остановитесь, я был неправ, я больше так не буду!

– Один раз предав, обязательно предашь еще раз.

После повторения этого 3-4 раза, Дедрик немедленно опустился на колени, будучи вызванным.

– Ваа, Хоз-хозяин, я сожалею! Я сошел с ума на некоторое время и просто шутил!

Но Арк даже не хотел слушать, продолжая избивать его без капли милосердия.

Если Вы изобьёте тех, кто обидел вас однажды, они, несомненно, попытаются отыграться на вас позже. Дети, которые выросли без манер, главным образом становятся такими, потому что их родители были в свое время нерешительными.

Точно так же и с домашними животными, если их не правильно обучить в раннем возрасте, позже они могут попытаться укусить своего хозяина. Поэтому когда вы обучаете кого-то хорошим манерам, вы должны удостовериться, что эти семена посажены очень и очень глубоко в сознании.

Таким образом, Арк планировал избивать Дедрика до тех пор, пока они по крайне мне не выберутся из подземелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 6. Смотритель душ**

— Змея, собери предметы.

Арк указал на вещи, собранные у его ног, и Змея, обхватив их языком, все проглотила. В грудах мусора, которые приносил поток, можно было найти много отличных предметов: различные виды морской водоросли, предметы Русалов, зелья восстановления, Жемчуг и другие случайные вещи. Благодаря этому сумка, которую Арк освободил в Ноделессе, снова полностью заполнилась.

Охраняло груду мусора множество монстров, но теперь это не было проблемой, даже если бы 5 или 6 монстров этого подземелья одновременно атаковали его, он мог легко их победить.

Преимуществом Идущего во Тьме было повышение характеристик в темноте. Это позволяло Арку сражаться с монстрами более высокого уровня, чем он сам. Благодаря этому, Арк, не прикладывая особых усилий, смог получить дополнительный опыт от уничтожения монстров. Дополнительный опыт составлял 10% за 5 уровней разницы. Монстры, с которыми он столкнулся в животе Галлика, были в среднем на 10 уровней выше. А значит и опыта за убийство он получал на целых 20% больше! Чтобы максимизировать эффект, Арк спал только 2 часа в день и упорно работал, чтобы поднять уровень. Благодаря этому он поднялся на 10 уровней всего лишь за одну неделю.

— Окно статуса.

Имя персонажа: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +50

Известность: 520

Уровень: 62

Профессия: Идущий во Тьме

Титулы: Рыцарь Кот, Хранитель

Здоровье: 1,305

Манна: 730 (+100)

Духовная Сила: 100

Сила: 176

Ловкость: 196 (+17)

Выносливость: 246

Мудрость: 25

Интеллект: 141

Удача: 41

Гибкость: 14

Искусство Общения: 18

Уход: 18

Специальная характеристика: Знание древних реликвий 35

Эффекты снаряжения:

Кошачьи лапы: Скорость атаки + 10%, Ловкость +15, Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной Медведемыши: Ловкость +2, Устойчивость к Холоду +20.

Шлем Кристального Голема: Манна +100

\*В темноте все способности + 20%

\*Способность скрыться в тенях (действие 10 минут). Не работает во время боя.

\*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

\*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Благодаря постоянному поднятию Выносливости, теперь его здоровье было больше чем 1,300. С дополнительными 100 очками Манны от Шлема Кристального Голема, текущий уровень Манны составлял 830! Теперь было возможно использовать Темное Лезвие 8 раз подряд, при условии, что Фамильяры не были призваны.

Так как уровень Арка перевалил за 60, эффективность охоты уменьшилась, ведь 10%-й дополнительный опыт больше не начислялся.

«Раньше я не замечал бонус опыта, но теперь, когда он исчез, мне кажется, что опыт вообще не увеличивается. Ну, так как мой уровень достаточно повысился и сумка почти полна, пришло время закончить задание».

Арк все еще не нашел никаких подсказок, чтобы закончить задание.

Лабиринт внутри Белого Кита был сложнее, чем ожидалось. Дорога, по которой Арк шел, была по большей части прямой, но стоило только, немного отклонится и всё становилось подобно лабиринту. Покрытые слизью стены местами были искривлены, а запутанные коридоры выглядели полностью одинаковыми независимо от того куда он шел. В некоторых местах находились ловушки на подобие тех, что были в желудке.

Сначала все это было очень любопытно, но после проведения целой недели в подземелье, состоящем из темно-красной плоти, Арк начал «задыхаться».

«Так или иначе, я должен найти место окончания задания».

Арк шел вперед.

Он приблизительно знал, где было расположено место, связанное с заданием. Арк полностью прочесал подземелье, и единственное место, куда он не ходил было логово Больших Червей. Арк до сих пор избегал поединков с червями из-за ограничения своих способностей. Но теперь, он был 62 уровня. С дополнительным бонусом от нахождения в темноте Арк уже мог более или менее сражаться с ними.

Он прошел через узкий проход и оказался в широком зале. На площадке покрытой красной мембраной, корчилось множество червей.

Арк вынул котелок, сварил суп, и выпил его.

Пряный Ароматный Суп из Морепродуктов

Здоровье +100, Нападение и Защита увеличились на 20% в течение 30 минут.

Суп из Морепродуктов, сделанный с помощью Кулинарии Выживания, имел лучшие эффекты из всей еды изученной Арком. Кроме того, у него не было никаких побочных эффектов, которые обычно идут рука об руку с бафами. Но для его приготовления требовались редкая морская водоросль и моллюски, из-за чего он не мог часто его есть. После употребления супа энергия Арка повысилась.

После этого, также поевший Череп начал выманивать червей одного за другим.

Даже притом, что Арк поднял уровень и находился под эффектами от супа, червь был также силён, как и при первом с ним столкновении.

Было бы намного легче, если бы Дедрик превратился в летучую мышь и привлек внимание моба. Сражаясь с трудными врагами без Нетопыря, Арк понял, что Дедрик очень облегчал бой. Но независимо от того насколько тяжело было, у Арка не было желания использовать Фамильяра, который не слушает его. Дедрику все еще нужно было исправить свое поведение.

«Хотя его характеристики и намного выросли, пока Дедрик был заперт …»

Череп вырос до 20 уровня, но пользы от него было всё еще намного меньше, чем от Дедрика: его движения были медленнее и он часто был в смятении, когда начиналось сражение. Кроме того, при росте повышались ненужные характеристики такие, как Мудрость или Удача, Из-за этого Выносливость все еще была низкой. Против червя Черепу трудно было противостоять, потому что 1-2 атаки отправляли его в Ад.

Однако Череп имел то, чего не хватало Дедрику — бесконечную преданность.

Когда Арк был в опасной ситуации, Череп умирал за него без колебаний. Игроки фактически не чувствуют боли, не считая слабого покалывания. Однако НПС и монстры чувствовали боль, и обладали страхом перед смертью. Для того, чтобы Дедрик страдал, Арк и избивал его. Но независимо от того как хорошо вы обучаете свое домашнее животное или Фамильяра, почти всегда они не были готовы умереть вместо своего хозяина.

С Черепом это было возможно только потому, что он был глуп и имел сильную лояльность.

«Череп стал моим дополнительным здоровьем».

Реальная роль Черепа состояла в том, что он должен был умереть за Арка в худшей ситуации. Фамильяр также понимал свою участь. Если здоровье Арка падало ниже 10%, Череп становился его щитом. Затем, благодаря умениям «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело», Арк проводил Контратаку или использовал «Темное Лезвие» и убивал моба. Если бы критический удар от «Темного Лезвия» не был бы успешным, то Череп силой был бы отозван в Ад. Однако благодаря опыту, который Арк извлек от подводных сражений, точность его техник чрезвычайно повысилась, и шанс промаха стал очень низким.

В первый раз сражаться всегда трудно.

«У червя есть сильная и мощная атака, но способ его нападения заключается в чередовании атак, которые легко можно запомнить».

После убийства нескольких червей он привык к их атакам. Арк ели выиграл у первых двух червей, с которыми сражался, но со следующими — стало легче. После сражения у него в запасе оставалось всё больше и больше здоровья. Теперь он мог побеждать их с 30%-м запасом здоровья.

«Если бы червь не был крупным монстром, то я, наверное, мог бы победить сразу двоих».

У крупных монстров была особая способность — с высокой вероятностью снимать с игрока много видов бафов. Если бы не это, то Арк мог бы сражаться с несколькими червями одновременно, используя чередования ударов тэквондо и атак меча, подобно тому, как он боролся с Крабами и Акулолюдьми.

Используя подобный метод, все черви были побеждены за полдня охоты.

— Хорошая работа.

Он погладил гладкую голову Фамильяра и тот счастливо закружил вокруг него. Даже притом, что Череп несколько раз находился на грани смерти, если хозяин гладил его по голове, то всё было отлично. В глазах Арка Фамильяр стал достоин похвалы.

Из-за того, что Арк с гордостью смотрел на Череп, Змея впилась в него противным взглядом. Она думала об Арке как о своём родителе и очень ревновала, когда хвалили кого-то другого. Если такое происходило, Змея становилась очень мрачной, обёртывалась вокруг Арка и вела себя очень назойливо.

Но он уже привык к своему третьему Фамильяру, и теперь такое поведение не раздражало его…

После убийства червей Арк собирался заняться серьёзным исследованием подземелья. Но как только он пошел обратно, все вокруг начало вибрировать и издавать шум.

\*Бум бум бум\*

«Это не звук сердцебиения. Сердце Галлика находилось с другой стороны».

Змея внезапно сползла на землю, и что-то с кашлем выплюнула.

Это был Компас Морского Бога. Он вибрировал и излучал свет.

Из-за этого Змея не смогла держать его в животе и выплюнула.

«Это определенно то место, где задание завершится. Но куда точно я должен пойти?»

Осмотревшись вокруг, он не увидел ни одного открытого прохода, все они были заблокированы. Тогда на ум пришло видения от Кристального столба.

Если ты захочешь увидеть меня, закрой глаза.

«Это — определенно подсказка».

Арк остановился и закрыл глаза.

Шум постепенно стал утихать. Через какое-то время звук стал слышен только из одного направления. Зеркальце как будто стало единым с тем звуком и начало вибрировать.

«Значит тот путь? Но он заблокирован …»

Арк положил руку на стену и стал перемещаться. Тогда стена сжалась, и появился проход.

Дальше он действовал таким же способом. Когда он проходил через проход и достигал тупика, он закрывал глаза и протягивал руку в направлении звука. И тогда появлялся новый проход. Приблизительно через несколько минут его взору предстало место, покрытое алым светом. В центре находилась каменная статуя в форме человека. Она держала овальный каменный фрагмент в своей руке. Он был покрыт трещинами и имел столь черную ауру, что, казалось, будто он вибрирует.

«Нашел. Это определенно тот предмет, что она держала, когда исчезла!»

Когда Арк протянул руку к каменному фрагменту, глаза статуи вспыхнули, и она, подняв свою голову, пронзительно закричала.

— АААААААААА!

— А, чт-что?

Трещины подобные паутине распространились по всей поверхности каменной статуи. Затем осколки статуя разлетелись в разные стороны, и появилась черная как уголь фигура. В целом она выглядела подобно Жнецу, с которым он боролся в Теневом Лесу. У неё было огромное тело, казалось, будто она полностью заполнила всё пространство. Демоница одетая в черную мантию и с покрытыми черной пеленой глазами. Позади неё, подобно живым змеям, извивались темные волосы. Она была абсолютно черной, даже кожа напоминала своим цветом смолу.

Появился Монстр босс Аделайн!

Задание было обновлено.

Божество Хранитель Русалов Галлик « Искоренение Тьмы

После исследования живота Белого Кита Галлика Вы, наконец, прибыли к месту назначения. Источник силы, который заполнил живот Галлика темной энергией и поднял Немертвых монстров, был в его сердце.

Бесспорно, тьма заставила Галлика сойти с ума. Вы должны победить зло по имени Аделайн, родившееся из тьмы, и возвратить Галлика к нормальному состоянию.

Трудность: E+

Задание было обновлено с предупреждающим сообщением. Трудность была изменена на +E!

«Кто бы мог подумать, что босс будет даже внутри кита!»

Внезапно, свисающие волосы, напоминающие щупальца, поднялись и рванули к Арку, чтобы напасть.

Арк быстро переместился, чтобы избежать удара. Он заблокировал волосы, как будто это были щупальца Медузы. Вспышка электричества сверкнула во тьме. Даже притом, что Арк заблокировал все удары, его здоровье понизилось на 200 пунктов.

— «Глаза Кота»!

Высветились здоровье и уровень Аделайн.

Это был чудовищный монстр-босс 100 уровня.

В голове Арка зазвучал звон колоколов, предупреждающий об огромной опасности.

«Не может быть, я не смогу победить этого монстра со своим текущим уровнем, даже если я умру и воскресну снова!»

Если вы не хотите умирать, то, обменявшись ударами, должны точно оценить разницу в силе между вами и вашим противником. Как только бой с врагом начнется, убежать будет нелегко. Ведь если вы повернётесь задом к врагу, то можете получить парочку ударов в спину. Если чувствуете, что должны сбежать, то тайна к выживанию заключалась в небольшом дополнительном запасе здоровья.

Было определенное различие в уровне, но что еще более важно, если бы Арк получил цепь ударов от щупалец, то не был бы в состоянии выстоять в течение даже нескольких секунд.

Арк обернулся и закричал:

— Череп, останови его!

Удар-удар-удар!

Череп смело прыгнул вперед, но был атакован 3 щупальцами и немедленно отозван. Арк потерял 200 пунктов здоровья, но это дало ему несколько секунд.

— Извини, Череп. Но другого выхода не было.

Арк сдержал слезы и с огромной скоростью побежал к выходу.

Теперь у него не было никакого выбора. Сначала он должен был выбраться отсюда и подождать пока не подымет свой уровень… Потребовалось бы много времени, но он смог бы подняться до 80, охотясь исключительно на червей в Лабиринте. С бонусом от эффекта темноты, так или иначе, он смог бы сражаться с Аделайн.

Арк избежал щупалец и, протянув руку, открыл выход. В это время монстр неистово закричал и подземелье задрожало. Оглянувшись назад, Арк побледнел.

Аделайн визжала, ударяя своими щупальцами по стене. Каждый раз, когда она так делала, стены из плоти разлетались на куски. Лабиринт содрогался из-за того, что Галлик не мог вынести боль от причиняемого урона. Но у Арка не было времени на жалость к киту. С чудовищной силой уничтожая стены, Аделайн приближалась к нему. Демоница вселяла леденящий ужас.

«Черт подери, она перемещается очень быстро …!»

Каждый раз, когда щупальца свистели над головой и задевали затылок, сердце Арка уходило в пятки.

«Я думал, что если выйду из сердца, то она не последует за мной!»

Но он ошибался. Аделайн намеревалась преследовать его до самого конца.

Арк оценил ситуации и понял, что, даже если бы Аделайн последовала за ним, её гигантское тело замедлилось из-за стен. Если бы он рискнул, и полностью скрылся с её поля зрения и ушел приблизительно на сотню метров, то атака монстра была бы отменена. Поэтому он ушел в тень с помощью «Скрытности». Но, не смотря ни на что, Аделайн продолжала сокращать расстояние, уничтожая стены и преследуя его.

Арку показалось, будто сообщение об отчаянии появлялось перед его глазами.

«Я что собираюсь умереть вот так?»

Потеря очков характеристик! Кроме того, он должен был бы исследовать подземелье с самого начала. Но это не все! Смерть в бою с боссом увеличивала вероятность потери предметов снаряжения. Монстры также поднимали предметы, если их видели.

Что, если он потеряет Меч Ланселя и Аделайн возьмёт его? То, в конечном счете, он должен будет использовать какой-то дреной меч, пока не победит Аделайн.

«Ни в коем случае! Даже если мне придётся умереть, я собираюсь бежать до самого конца! Давайте посмотрим, как далеко ты будешь следовать!»

Арк бежал без отдыха через живот Галлика. Когда он вышел на развилку, в голову ему пришла идея.

«Подождите, выход есть всегда … конечно! Возможно этот способ …?» — Арк до этого прочесывал лабиринт уже множество раз, и сейчас он наконец-то понял скрытый способ, чтобы переломить ситуацию. – «Может ли быть это возможным? Нет, возможно это или нет, не важно. Единственное, что я могу сделать прямо сейчас — поставить все на этот способ!»

Арк резко остановился и повернул.

Аделайн следовала за ним и быстро размахивала своими щупальцами.

Арк избежал удара и побежал к Демонице. Затем, когда он уже находился перед её носом, Арк прильнул к земле и покатился. Но все сделать идеально не получилось — одно из щупалец задело его, и Арк получил огромный урон. Однако он и не думал останавливаться.

Арк оказался за спиной Аделайн, и побежал в противоположном направлении. Добежав до развилки, которую прошёл ранее, он прыгнул в открытую дверь. Арк оказался в комнате, заполненной по лодыжки водой. Он переступил через груду мусора и двинулся в центр, затем повернулся. Аделайн направлялась в комнату.

Арк усмехнулся и пробормотал:

— Теперь, посмотрим, кто из нас первым умрет.

— Ааааааааааааааа!

Забежав с ужасным воплем, Демоница остановилась. Когда ноги Аделайн коснулись воды, с шипением её плоть начало разъедать, а в воздух поднялись смертельные пары. Аделайн поняла, что оказалась в опасности, и попыталось отступить. Но Арк не собирался позволить ей убежать, ведь он заманил её сюда с таким трудом.

— Войти легко, но выйти так просто не удастся. Змея, Щит!

Как будто ожидав приказа, в ту же секунду Змея выложила изодранный щит.

Это был старый Щит Ракушка, который Арк нашел в груде мусора. Но прямо сейчас, этот щит был единственным шансом на выживание.

Арк установил щит над головой, как зонтик, и ударил стену мечом. Комнату ужасно затрясло, закрывая при этом выход. Аделайн завизжала в замешательстве, она еще сильнее закрутила своими щупальцами, но это только заблокировало вход еще больше.

В то же мгновенье сверху полился дождь.

— Ааааааааааа!

Прочность щита понизилась на 10!

Вы получили урон от кислотного дождя. Повреждение 50!

Дождь проникал в отверстия на щите. Даже маленькая капелька, попадавшая на Арка, сильно понижала его здоровье.

Это было очевидным результатом. Жидкость, льющаяся дождем, была кислотой желудочного сока! Арк был в желудке Галлика.

Как только он ударил живот, сфинктер заблокировал выход, а вниз полилась кислота.

— Я буду здесь, пока ты не умрёшь. Или мы умираем вместе, или ты умираешь одна!

Аделайн непосредственно стояла под кислотным душем. Её мантия была покрыта отверстиями, а щупальца отламывались один за другим. Она безумно металась с угла в угол. Как только её здоровье уменьшилось до 50%, Аделайн начала приближаться к Арку. Однако с каждым шагом её здоровье понижалось, а зловонный пар начал резать нос.

Для Арка эта ситуация все ещё была очень опасной.

— «Волшебное восстановление»! «Волшебное восстановление»! «Волшебное восстановление»!

Он постоянно восстанавливал щит и пил зелья восстановления. Но несмотря на это, его здоровье понижалось.

«С этого момента я буду вести бой терпеливее!»

К тому времени, когда Аделайн пересекла живот и достигла Арка, у неё было меньше 10% здоровья.

Дьяволица завопила от гнева, и подняла изодранную руку.

Арк использовал свою козырную карту.

— Призыв Фамильяра — Дедрик!

— Ах! Хоз-хозяин? — Дейдрик издал испуганный визг. — Хоз-хозяин, пожалуйста, простите…

— Закрой рот и сделай все, что можешь, чтобы заблокировать ту женщину. Если ты сделаете эту работу хорошо, тогда я прощу тебя!

— А? Действительно?

Даже не зная, что происходило, Дедрик немедленно превратился в летучую мышь и направился на лицо Аделайн. Но так, как попал непосредственно под кислоту, всего через несколько секунд был силой отозван в Ад.

— Ахххх, это — горячо … Хозяин … Вы обещали ….

— Это был храбрый конец.

Жертва Дерика имела эффект. Когда Фамильяр налетел на Аделайн, та переместилась в сторону. Хотя Арк и потерял некоторое здоровье, все же он смог избежать прямого попадания.

Он перебросил щит за спину как черепаха и вскочил.

— «Темный Клинок!»

Волшебный меч выпустил «Темный Клинок». С сильным шумом он нанес критический удар.

В это же время появилась прекрасная возможность еще раз атаковать. Из-за лохмотьев, что остались от одежды, Аделайн споткнулась, и упала на одно колено, позволив нанести Двойной Критический Удар.

С Двойным Критическим Шансом Вы нанесли 2-ой критический удар.

Ваш уровень повысился.

В горле Аделайн зияло отверстие, из которого вылетал черный свет.

Так как Арк победил монстра босса 100 уровня, он, немедленно повысился до 64 уровня.

Потоки черного света еще некоторое время вылетали, а после тело Аделайн начало сжиматься. Когда наконец оно сжалось к размеру, подобному Арку, туманный серый свет собрался в форме Русалки. Она протянула дрожащую руку, и зашептала слабым голосом.

— … Кристиан …

Медленно, кислотный дождь остановился.

\* \* \*

Арк уставился на Русалку с ошеломляемым лицом. Он победил монстра босса, но предмет, который, как он предполагал, дропнется не появился, вместо него было что-то другое.

На всякий случай Арк отошел подальше и стал тщательно исследовать Русалку.

— Кристиан, Кристиан, это — ты, правильно?

Русалка плакала, а её руки ощупывали землю вокруг нее, казалось, будто она слепа.

— Почему? Почему ты не называешь мое имя? Почему ты не держишь мою руку? Ты забыл меня? Я ждала тебя. Я ждала тебя, я плакала до тех пор, пока мои глаза не перестали видеть. Кристиан …, пожалуйста, …

Русалка склонила голову, и зарыдала еще громче.

— Ты рассердился на меня, не так ли? Правда? Ты рассердился потому, что я обманула тебя, правильно? Я сожалею, я сожалею. Я … знала ты, вернешся. Я думал, что ты вернешься, если я сделаю это. Ты не можете простить меня? Это так?

Внезапно, зеркальце на его груди загудело и завибрировало. Как только он вынул его, свет, отразившись от красной поверхности живота, начал показывать картинку.

Был человек, которого он видел в видении от Столба. Была также Русалка.

Человек страдал так, как мир находился во тьме. Темнота, окутавшая весь мир, еще не достигла Ноделеса. Хотя земля и была покрыта огнем войны, но подводный город был мирным, как и всегда.

Из-за этого он еще больше страдал. Он стыдился того, что отводит глаза от страданий в мире. И он знал, что однажды, даже красивый Ноделес будет затянут темнотой.

В конце человек встал. Он решил посвятить свою жизнь остановке зла, покрывшего мир.

Человек объяснил свои намерения той, которую любил. Его возлюбленная поняла его, это было единственным, что она могла сделать. Ведь это были слова того, кого она любила. Но она не приняла их.

Русалка не легла спать прошлой ночью, украла одно из сокровищ человека и спрятала его. Она верила, что скрыв его, человек, в конечном счете, сдался бы и возвратился бы снова. Но человек не возвращался. Даже при том, что прошли 10 лет и силы темноты были уничтожены, человек не вернулся.

Женщина сожалела о содеянном. Отчаяние от необходимости ждать любимого, изменило ее. Волосы выпали, а кожа потрескалась и была похожа на старое дерево. Бесконечные слезы отняли ее прежний вид. И в конце, смерть пришла и к ней. Зная о скором конце, она поручила свое тело Галлику, своей родственной душе. Таким образом, даже если бы она умерла, то сокровище человека было бы защищено … Это была единственная вещь, которую она могла сделать как искупление вины.

Заключив себя в тюрьму, она долгое время провела сожалея о содеянном, больше всего на свете женщина хотела искупить свою вину.

Арк проникся ее чувствами слишком сильно.

Зеркальце передавало её эмоции. Но это была не единственная причина.

Почему он не должен был понять тоску, одиночество и боль? Арк испытал то же самое, в конце концов. 5 лет назад, когда его отец скончался, он чувствовал ту же самую душераздирающую боль. Ведь это произошло из-за ошибки …

Раненая душа Русалки дрожала:

— Извини. Извини.

Арк опустил щит и пошел к ней.

Что он мог сделать? Что он мог сделать для нее?

Его сердце разрывалось от сочувствия. Она была девушкой, которая была превращена в злого духа, и ожидала своего возлюбленного. Как только маска злого духа была снята, появилась просто несчастная влюбленная, ищущая прощение.

Почувствовав её боль, Арк закричал, схвативши её руку.

— Аделайн … Я люблю тебя, и мне все ровно как ты выглядишь. Ты ничего плохого не сделала. Никто не обвинит тебя и я тоже. Я не прощаю тебя потому, что нечего прощать …

— Кристиан … — Аделайн задрожала.

Внезапно, ее серая форма была окутана белым светом, и она медленно изменялась. Появилась красивая Русалка, которую он видел в зеркальце и Столбе.

С очаровательной улыбкой она пристально посмотрела на Арка, затем приблизилась и легко поцеловала его.

«Аделайн знает, что я не ее возлюбленный?»

Когда он получил поцелуй, он подумал, что девушка догадалась. Но она просто неоднозначно улыбнулась и исчезала.

«Чудесный Уход» увенчался успехом.

Вы проявили искреннюю заботу и помогли раненой душе. Люди с физическими болями не единственные ваши пациенты. Тем, кому действительно нужна рука помощи, страдают от болезни сердца. Этот недуг развращает душу.

Болезнь тела можно вылечить с помощью лекарств, но тем, у кого больное сердце может помочь только понимающий человек.

Иногда, всего одно ласковое слово может продемонстрировать удивительную силу, и никакое волшебство здесь не нужно. Из-за Ваших искренних слов, душа Аделайн теперь нашла покой, и, наконец-то, она может быть с человеком, которого любит.

\*За то, что Вы преуспели в Чудесном Уходе, все Ваши характеристики увеличилась на 1.

\*Привязанность увеличилась на 10.

\*Известность увеличилась на 50.

\*Ваша склонность к Хорошему увеличилось на 50.

Так как Вы преуспели в Чудесном Уходе, Ваш титул был поднят до «Смотрителя Душ».

Ваша известность как смотрителя увеличилась, и теперь Вы будете получить похвалы от большинства больных.

\* Вы получаете бонус, связанный с названием титула: все статы увеличивается на 1 пункт.

\* Известность увеличивается на 50

Каменный фрагмент и ожерелье упали на место, где Аделайн исчезла.

Таинственный каменный фрагмент, что таит в себе древнее могущество

Этот таинственный камень, испускает от своей поверхности темную энергию.

Вы можете проверить его, как только Знание древних реликвий будет 50 уровня. Пока он не будет проверен, владелец будет получать штраф: все характеристики понижаются на 50%.

Ожерелье Аделайн (Редкое)

Тип изделия: Ожерелье

Ограничение: уровень 70

Ожерелье, используемое Аделайн, является простым жемчужным колье. Тем не менее, оно обладает волшебной силой. Аделайн долго молилась о безопасности своего любимого, и ожерелье впитало всю её любовь и привязанность, став, после этого магическим.

Эффект: Защита увеличилась на 30, Привязанность увеличилась на 5.

Специальный эффект: Один раз в день Вы можете использовать благословение океана, чтобы поднять защиту на 40%.

«Это — ред-редкий предмет! И аксесуар!»

Большинство игроков даже на уровне 100 не были в состоянии получить кольцо. Аксессуары были чрезвычайно дорогими, кроме того, эти предметы редкого качества было трудно найти даже на аукционе. Арк ожидал хорошую награду, так как победил монстра босса 100 уровня, да еще и в скрытом подземелье, но это было выше его мечтаний.

Штраф, наложенный на владельца Каменного Фрагмента, не был проблемой. Потому что как только он поместил его в живот Змеи, штраф перестал действовать.

Арк, пуская слюни, рассматривал предметы, но вдруг голос раздался в пространстве.

— Спасибо, авантюрист.

— А? К-кто?

— Я — владелец тела, в котором вы находитесь.

— Тела? Тогда, возможно, вы Белый Кит Галлик?

— Это мое имя.

— Разве вы не сошли с ума?

— Я был безумен. Однако, когда вы очистили Аделайн, я пришел в себя. Она мой давний компаньон. Аделайн провела сотни лет во мне, ожидая того, кто больше не вернется. Ее тело умерло, но разум остался и все еще ждал. И это было проблемой. — Галлик сделал большой вздох и продолжил с горечью в голосе. — Темная энергия находилась в объекте, который она украла. Этот предмет особо не влияет на живое существо, но является фатальным для души. Кроме того, она умерла, виня себя в том, что предала его. Ее вина была так же сильна, как и ее любовь. Из-за этого она была поглощена темной силой, что выделял камень. И я, разделив духовную связь с ней, также поглотил эту темноту. Вот так я потерял себя.

— Того, кто не вернется? Что ты имеешь в виду?

— Он умер, прежде чем Аделайн вошла в меня.

— Что? Тогда, почему Вы не сказали ей?

— Она также знала. Я был не в восторге от того, что она, встретив какого-то незнакомца, отдала свое сердце. Однако она признала его. Даже когда её тело умерло, душа все еще полагала, что он вернется. Это — любовь.

Галлик был просто китом, но говорил о таких сложных вещях!

В любом случае, выслушав его, Арк почувствовал себя еще более виноватым перед Аделайн. Он опустил голову с меланхоличным выражением. Но вдруг белый кит заговорил еще более громким голосом.

— Поднимите высоко голову. Авантюрист! Расправьте свои плечи! Вы освободили любящую душу от боли, от которой она страдала в течение сотен лет. Где вы могли найти более достойное похвалы задание?!

\*Грроооохххот!\*

Пространство внезапно задрожало, и огромное количество морской воды понеслось в живот. Не успев подготовить Кандалы Шаркмена, Арк был захвачен потоком, и запущен вверх с невероятной силой.

В это же время перед его глазами все стало ярким, и он увидел синее небо.

«Жеесть, Жееесть!»

Из его груди вырвался вздох, Арк пытался дышать, но все было напрасно.

Арка подбросило в небо столбом воды, которую дыша, испускал Галлик. Он видел синее небо, залитое солнечным светом, и океан, простирающийся под ним бесконечной гладью. Он видел спину Белого Кита, выросшую из моря как горная цепь. Это было волшебное и красивое зрелище.

\* \* \*

— Так вот что произошло. — Королева Русалка кивнула.

Арк возвратился в Ноделес с Белим Китом. Когда он рассказал правду об Аделайн, Русалы были шокированы. Они верили в правду, порожденную неправильными представлениями, для них было нелегко узнать о том, что было на самом деле. Однако Русалы не могли не поверить словам Галлика, он лично засвидетельствовал все сказанное.

— Арк, ваша безрассудная храбрость и любовь все же оказала хороший результат в конце. А всем Русалам должно быть стыдно из-за недоразумения и поспешного суждения, что повлекло ненависть к Мяу.

— А? Mяу? Какая нелепость.

До сих пор Арк никогда не слышал о Мяу от Русалов. Но почему это внезапно всплыло после того, как все закончилось?

Поскольку на лице Арка отразилось непонимание, Королева удивленно спросила:

— Разве вы не знали?

— О чем вы говорите?

— Кристиан был героем Мяу. Они также называют его Героем Мабана.

— Герой Мабана? — Арк был потрясен.

Идущий во Тьме был начальной профессией Героя Мабана. Из-за этого, как только он сменил профессию, Арк начал исследовать тонны данных, чтобы попытаться найти информацию об этом Герое. С каждой профессией в Новом мире были связанны великие герои. Если Вы нашли информацию о своем герое, то была возможность получить связанное задание. Это были очень важные миссии, ведь они давали предметы, навыки или статы, соответствующие профессии. Но Арк так и не смог найти хоть какую-нибудь информацию и перестал даже пытаться что-то узнать. Но кто мог подумать, что задание с зеркальцем было связано с Героем Мабана!

«Почему же я не думал об этом? Дебра желал власти Героя Мабана. Тогда предмет, который он уронил, мог скрывать тайну к приобретению силы Героя. И Русалы также связаны со всем этим».

Наконец все подсказки объединились в его уме. Хотя думать об этом было уже бессмысленно, так как все уже закончилось…

— Теперь его называют Героем Мабана, но тогда он был просто мальчиком Мяу. Из-за этого много Русалов выступили против любви прежней Королевы Русалки. В то время у Мяу и Русалов были не очень тёплые отношения.

— Неудивительный. Это ведь были отношения между кошкой и рыбой?

— А затем он покинул Ноделес, а прежняя Королева скрылась, Галлик также сошел с ума. В конце Русалы, которые ненавидели Кристиана с самого начала, подкрепив свои догадки на счёт него, стали заклятыми врагами Мяу. Все расы смотрели на Героя Мабана как на спасителя, но Русалы не признавали его. Хотя это и было сотни лет назад…

— Вернуть свою репутацию теперь, есть ли в этом смысл?

— Да, Вы смогли помочь решить все недоразумения. Я пошлю посла к Мяу, чтобы принести наши извинения. Я не сомневаюсь, что эра враждебности закончилась, а эра гармонии и мира наступит. — Королева улыбнулась и кивнула. — Также мы не забудем то, что вы сделали для нас — возвратили нашего Хранителя Галика. Вы сделали то, что никто сделать не мог. Как героя Русалов, я от всего сердца вас благодарю.

Королева Русалка приблизилась и поцеловала Арка. Не ожидав такого, он застыл в смятении. Королева мягко засмеялась и сказала:

— Это признак благодарности, которую Русалы выражают тому, кто стал истинным другом.

«Значит она знала».

Арк вспомнил последний поцелуй Аделайн и горько улыбнулся.

— Вы самый близкий друг, герой и благодетель Русалов. Я, Королева, клянусь, что в трудную минуту, мой народ и я поможем вам.

— За Героя! – закричали Русалы, вытащив мечи и подняв их к верху.

Задание Искоренение Тьмы закончено.

Когда задание закончилось, его уровень повысился на 1 и стал 65.

Но Арк был беспокоен.

Этот квест был похож на тот, что был связан с молодым лордом Джексона: они стали друзьями и лорд отправил его без единого вознаграждения! Но беспокойство Арка было необоснованным.

— Это маленький подарок от нас. Мы хотим отблагодарить вас за выполненную работу.

Королева Русалка дала ему броню, сделанную из прозрачной чешуи.

Броня Хранителя Русалов (волшебное)

Тип брони: Кожаная броня

Защита: 80

Прочность: 100

Вес: 35

Ограничение использования: Уровень 60

Только воины, что получили признание Русалов, могут её надеть. Легенды говорят, что эта броня сделана из чешуи Морского Дракона. Это легкий и мягкий материал, из-за чего в этой броне можно свободно двигаться. Кроме того, её владелец, не получает штрафов связанных с водой.

Эффект: Водное Сопротивление +100%, Штраф от водной среды, аннулирован.

Глаза Арка стали как два блюдца.

Хотя все эффекты и были связаны с водой, но у брони была огромная защита — 80. Это в два раза больше чем у брони из кожи Чёрной Медведемиши, которую он сейчас использовал! Хотя это и был магический предмет, но с учетом защиты он был очень редким.

Это была кожаная броня, но защита у неё была намного выше, чем у металлической 40 уровневой брони, которая выпала с Анделя.

Единственной вещью, которая беспокоила его, была прочность, которую не возможно было восстановить обычными методами.

«Если бы этого не было, возможно, я бы продал её по цене редкого предмета».

— Есть еще одна вещь, которую я хотела бы спросить у вас.

— Если это для Русалов, то я готов сделать все что угодно. — Арк оживился и быстро кивнул.

— Мы жили в изоляции слишком долго, и нет среди Русалов никого, кто бы знал внешний мир. Поэтому, если это возможно, мы хотели бы, чтобы вы пошли к Мяу как посол Русалов и передали наши извинения.

Посланник Русалов

Королева Русалов сожалеет о прошлых ошибках и хочет урегулировать отношения с Мяу. Вы имеете высокую близость и с Русалами, и с Мяу, поэтому вы смежите легко урегулировать конфликт двух рас.

Трудность: G

Требование задания: близость с Русалами и Мяу должна быть 70% и выше.

Хотя это задание и было всего лишь поиском, трудность была G. Это не походило на квест за который хорошо заплатят.

Но Арк всегда был рад новым квестам.

— Я понимаю.

— Однако я не знаю, встретите ли вы их. Согласно слухам, эта раса исчезла…

Арк прервал Королеву и засмеялся.

— Если вас беспокоит только это, то не стоит волноваться.

Он рассказал о том, как спас Мяу в руинах и получил титул «Рыцарь Кот».

— Если пойду я, то Мяу простят прошлое недопонимание.

— Никогда бы не подумала, что у Вас были такие отношения с Мяу…, я вижу. Теперь я поняла, почему вы смогли найти Ноделес и освободить королеву Аделайн от оков. Он … в конце, он сдержал обещание данное короле Аделайн, он вернулся.

— Может быть.

— Вы, Искатель Истины, сохраните камень королевы Аделайн, который она так усердно защищала. Конечно, нет никакого способа проверить, но я думаю, что это одно из Трех Чудес Героя Мабана, о котором сказано в легенде.

— Три Чуда?

— Три сокровища, корень силы Героя. Они исчезли вместе с Кристианом, и в настоящее время их местонахождение неизвестно. Но до меня дошли слухи, что одно из них он оставил в подземном городе.

«Это задание для моей профессии!»

Арк немедля спросил:

— Где находиться подземный город?

— Никто не знает. До наступления Темного века жители подземного мира, как и мы, жили изолировано от всех. Эта раса, полностью покрыта завесой тайн. Единственным человеком, который общался с ними, был Герой Мабана.

В конце концов, он должен опять узнать все сам. Это были неутешительные слова, но, по крайней мере, у него была подсказка.

— Теперь, пожалуйста, выйдете к народу — все хотят увидеть лицо героя.

Королева вывела Арка наружу.

Как только он вышел из дворца, бесчисленное количество жителей Ноделеса рвануло целовать его. Он еще мог справиться с поцелуями русалок , но выдержать поцелуи здоровенных Русалов и седых бородатых стариков было действительно трудно…

Когда они прошли площадь и достигли выхода из города, Королева, повернувшись к Арку, и сказала:

— Так как Галлик возвратился, Русалы пересекут океан и снова, впервые за сотни лет, вернутся на родину. Она расположена на противоположной стороне бесконечного океана, из-за чего некоторое время мы не сможем встретиться. Но Русалы определенно вернутся сюда снова. До этого времени, пожалуйста, возьмите это.

Королева вручила маленькую флейту.

Флейта Русалов (Особенная)

Флейта, которая вызывает друзей Русалов. Вы можете использовать её где угодно в океане.

Арк взял флейту и, сделав несколько шагов, почувствовал, что Ноделес дрожит. Затем земля треснула, и Гигантский Беллый Кит Галлик поднял весь город. Он открыл свои огромные глаза, и пристально посмотрев на Арка, заревел, создав поток воды подобный цунами.

Красочный подводный город Ноделес медленно отдалялся. После завершения темной истории он возвращался домой.

— Хаа, я чувствую себя опустошенным.

Арк безучастно смотрел на Ноделес, пока тот полностью не исчез из поля его зрения.

Это было место, где произошло много вещей. Хотя это и было печалено, но он не мог пойти с ними, новые приключения с еще большим количеством опита и предметов ждали Арка впереди!

Арк подул в Флейту Русалов.

Так как он был под водой, звука не было. Но после нескольких секунд, стая из десятков дельфинов приблизилась к Арку. Дельфины опустились и вытянули спины, как будто приглашали сесть на них.

Как только Арк оседлал их, дельфины рванули на поверхность с невероятной скоростью. Чтобы добраться до Ноделесса он шел в течение многих дней, но чтобы вернуться назад ему потребовалось всего 30 минут.

Издалека Арк видел берега.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 7. Битва при Сером Горном Хребте**

– Ты знаешь, что совершил грех, достойный смерти?

– Да Хозяин, я много размышлял над этим. Видимо что-то было не так с моей головой, когда после многих дней неудач я внезапно достиг успеха. Если бы вы только дали мне еще один шанс …

– И кому ты обязан своим успехом?

– Конечно, это благодаря Хозяину. Я был дерзким, не ценя вашу милость.

Дедрик обливался горькими слезами.

–Только посмотрите на этого негодника. — Арк про себя рассмеялся.

Арк жил, во времена, когда пострадавший редко искренне получал сочувствие от людей. Благодаря этому он получил нежелательную способность: просто смотря в глаза другого человека, он мог сказать, были ли слова, исходящие из его рта, искренними или нет.

Слова Дедрика не были искренними.

Он был всего лишь НПС, но он знал, как ловко обмануть кого-то.

«Кажется, мне не следовало его развивать так неосмотрительно».

У Нетопыря был плохой характер, но он не был хитрым. Но после развития в Дедрика он научился хитрить. Это означало, что его эго также будет увеличиваться с каждой эволюцией. Он не был искренним, но казалось, что на сей раз уступил. Однако не было никаких гарантий, что его будет легко усмирить снова.

Череп был такой же. Хотя он и был верным Фамильяром сейчас, не было никакой гарантии, что он не изменится, после такого же развития.

«Призванные Фамильяры — разумные существа».

Этот инцидент изменил, взгляд Арка на своих Фамильяров.

У каждого из них был свой характер. Несмотря на это, Арк пытался смотреть на Фамильяров одинаково. Он не хотел выделять кого-то из них и пренебрегать другими. И это стало проблемой.

«Похоже, мне придется использовать метод кнута и пряника».

Есть люди, которые добиваются большего успеха, если их похвалили, но так же есть и те, кто становятся дерзкими после хорошего обращения. Кроме того, есть и такие, кто должным образом выполняют приказы, только если применить насилие и угрозы.

Ведь даже самое лучшее лечение при передозировке может нанести вред, поэтому Арк должен отрегулировать степень наказания и похвалы.

Вот почему Арк довёл своего Фамильяра к точке, где тот почувствовал себя выброшенным и не нужным. Ведь даже очень лояльный Череп или Змея могли измениться однажды. Поэтому чтобы быть готовым к этому дню, он показал пример на Дедрику. Другими словами, Дедрик был жестоко избит, потому, что, к сожалению, был выбран, чтобы подать пример другим.

«Уфф, нелегко заботится о трех Фамильярах. Думаю, что теперь могу наконец-то понять, как трудно учителям, которым нужно преподавать сразу нескольким десяткам учеников».

– Ладно, так как ты помог, на сей раз, я прощу тебя, как и обещал.

– Аххх! Спасибо, Хозяин.

– А теперь повторяй за мной клятву!

– Что? — Дедрик наклонил голову, но быстро поднял руку, когда Арк пронзил его испепеляющим взглядом.

– Первая клятва!

– Я буду всегда слушать Хозяина, независимо от ситуации. Я буду всегда служить ему с улыбкой на лице, сражаться, когда скажут сражаться, и умирать, когда скажут умирать. Моя жизнь и смерть принадлежат только Хозяину.

– Вторая клятва!

– Я с благодарностью буду принимать, и съедать еду, данную Хозяином. Кроме этого, я также никогда не буду жаловаться.

– Третья клятва!

– Если я не смогу следовать предыдущим двум клятвам, я буду спокойно получать обоснованное наказание.

Лицо Дедрика бледнело, пока он слушал и повторял перечисляемые клятвы.

– Ты все запомнил, правда?

– Да …

– Хорошо, теперь возвращайся в Ад и пиши письмо с извинениями, пока я не призову тебя снова.

Возвращаясь в ад на лице Дедрика застыло выражение, будто бы он вступил в какашку. На этом государственный переворот, что начался с эволюции Фамильяра, был безжалостно подавлен. Кроме того, был даже сформирован рабский контракт.

Агентство по Защите детей или Организация Защиты Животных были бы потрясены, если бы узнали о таком. Но это была игра, и Арк был диктатором.

\* \* \*

Недалеко от берега, где его высадили дельфины, Арк увидел деревню. Это была шумная деревенька с довольно большим количеством игроков входящих и выходящих из неё. Змея не была проблемой, так как была замаскирована под пояс, но Череп и Летучая Мышь могут привлечь много внимания. Поэтому, только отозвав Фамильяров назад, Арк пошел в деревню.

«Хухуху, как давно это было?» — С восхищенной улыбкой на лице Арк направился в деревню.

Магазин в Ноделесе не покупал предметы, которые он получал в океане. Благодаря этому его сумка и, конечно, Змея, были битком набиты предметами из океана. Плюс ко всему его «Волшебное Восстановление» уже достигло Среднего уровня, поэтому все предметы имели 100%-ю прочность. Однако, хотя они и были редкими, они все еще оставались хламом. Поэтому их невозможно было продать за большие деньги.

Там было еще кое-что, что заставляло Арка чувствовать себя прекрасно. У него был мешок жемчуга, который был заработан в Ноделесе. Он заработал колоссальную сумму от продаж изделий, еды и ремонта — не менее 800 штук жемчуга. И хотя жемчуг был низкой ступени в сравнении с другими камнями, он все же оставался драгоценным камнем. Поэтому, как он мог не быть довольным!?

После входа в деревню Арк немедленно разыскал Главный Магазин.

– Добро пожаловать! Чем могу быть полезен?— Владелец магазина с приятным лицом, поприветствовал Арка.

– Я хочу продать все эти вещи. Сколько Вы можете мне за них дать?

Поскольку Арк достал целую гору предметов, рот владельца широко открылся. Там была кожа всех видов морских монстров, кораллы и подводное снаряжение. И хотя они были хламом, все же их было не так просто увидеть на земле.

Владелец магазина оценивал предметы один за другим и предложил цену:

– За все это 34 золотых вы не найдете лучшую цену больше нигде поблизости.

Такая рыночная стоимость была довольно не плоха.

«Если она будет столь же значительна, то я ничего не потеряю, даже если продам жемчуг». Арк согласно кивнул, и протянул жемчуг.

– А сколько вы можете дать мне за это?

– Оххх, это же довольно хорошего качества жемчуг, и здесь его довольно много… Где вы его достали?

– Я не могу открыть вам специфику его получения.

– Ну что же, мне нет необходимости о ней знать.

Владелец магазина тщательно осматривал жемчуг, щелкая бусинками на счётах.

– Я заплачу 25 серебряных за штуку. Так что в общей стоимости это будет 200 золотых.

Во взгляде Арка отобразилось небольшое разочарование. Он ожидал, что заплатят 300 золотых; а предложили на 100 золотых меньше.

«Должен ли я пойти в Харун или Джексон, чтобы их продать?»

Если бы он вернулся в эти города, где у него была высокая Близость, он смог бы получить ожидаемые 300 золотых, но потребуется целая неделя, чтобы туда попасть. Ко всему прочему монстры, с которыми он бы столкнулся по дороге, были бы только 40 уровня, и это означало, что во время путешествия туда и обратно он должен будет потерять две недели ОПЫТА.

100 золотых или две недели опыта. Не было никакой разницы.

«Я должен буду пойти когда-то туда из-за задания «Посланник Русалов», но у меня нет времени, чтобы сделать это прямо сейчас. Я слишком уже далеко зашел, поэтому вначале, должен, по крайней мере, посетить хотя бы еще несколько городов. Это прискорбно, но лучше их просто продать».

– Ах!

В этот момент пользователь, рассматривающий товары в магазине, увидел Арка и сделал потрясенное выражение. Затем с несколько возмущенным голосом он потянул Арка за руку и сказал:

– Как вы могли продавать товары, даже не посоветовавшись со мной? Вы должны продать их только после того как сначала урегулируете проблемы распределения. Господин, мы вернемся немного позже.

[П/П: другой пользователь притворился, что Арк – член его группы, который попытался продать товары, не выяснив сначала, кто что получит.]

– Вы сделаете это.

Арк, которого вытащили без возможности сказать что-либо, наконец, освободил свою руку.

– Кто вы? Я думаю, что вы ошиблись человеком.

– Ах, простите. Вы наверно были удивлены, что я вдруг встрял в ваш разговор, да?

Мужчина был Хоббитом. Он был низким и имел округлые уши. Так как он был покрыт многими сумками, то выглядел как Торговец. Арк позволил себя вытащить из магазина, не проронив и слова, только потому, что думал, что сейчас могло проходить какое-то игровое событие. Но выйдя из лавки, манера речи и поведения показали, что это был не НПС.

– Меня зовут Сид. Как видите, я – Хоббит-Торговец.

– Я — Арк, но разве вы знаете меня?

– Неа, это первый раз, когда мы встретились. Но было жалко наблюдать за вами, из-за этого я и вмешался.

– Что вы имеете в виду под «жалко»?

– Магазин этой деревни известен в области тем, что товары здесь имеют низкую рыночную стоимость. Чем больше вы продаете, тем больше вы теряете. Если вы совместно продаете предметы с высокими и низкими качествами, то получите среднюю цену за все. Вам будет казаться, что это нормально и все в порядке соглашения, так как предложена сумма будет аналогична той, что вы ожидаете получить в среднем. Плюс здесь, ценность жемчуга низкая, потому что эта деревня близко к берегу. Но если Вы возьмете и продадите его в городе, который находится на расстоянии двух дней пути отсюда, то сможете получить приблизительно 40 серебряных за штуку.

– 40 серебряных за штуку! Это правда?

Не означало ли это, что он может получить на целые 120 золотых больше, только инвестировав два дня в путешествие? Холодный пот побежал по его спине. Он бы мгновенно потерял 120 Золота из-за ошибки.

– Конечно, если еще и я вам немного помогу, то появится еще возможность заработать 48 золотых или около того.

Сид засмеялся, намекнул на дополнительную прибыль.

В этот момент Арк стал более настороженным, чем удивленным.

– В этом мире ничего бесплатно не делается, правда?

– Конечно, когда что-то дают, то и берут что-то взамен. Есть то, что я хочу. Разве вы не хотите услышать детали?

Профессия Торговца была довольно неопределенна. Она был единственной профессией, которая позволяла нести 6 сумок. Кроме того, Торговцы могли изучить все виды производственных навыков, и получали значительную премию, имея дело с НПС. Так даже если бы их «Близость» упала ниже плинтуса, они все ровно смогли бы получить 20%-ю прибыль от покупки или продажи, имея высокую торговую способность. И благодаря этому с первых дней игры они смогли заработать большое количество денег.

Но проблемой был бой. Из-за большого количества сумок, они не имели связанного со сражением умений, и получали огромный штраф, если вступали в бой. Поэтому даже будучи выше 50-го уровня, победить одного единственного монстра 20 уровня самостоятельно было для них слишком сложно. Кроме того, ОПЫТ, который они могли бы получить от победы, составлял только 50%.

Торговец поднимает свой уровень, методом торговли, используя различие в рыночной цене товаров в деревнях и городах. Поэтому в основном они покупают в одних местах товары по низкой цене и продают в других, где рыночная цена более высокая. Это и есть их основной метод роста.

Конечно, они бы не могли постоянно получать ОПЫТ и зарабатывать деньги, только торгуя, потому что рыночные цены постоянно менялись. Поэтому для Торговца было жизненно важно владеть информацией. Ведь будучи не в состоянии постоянно держать уши востро и точно предсказывать рыночную стоимость, они бы очень пострадали. Ведь даже если торговля шла успешно, всегда был шанс стать банкротами. Это была по-своему сложная профессия. Её было тяжело повышать, но фактор роста приносил своего рода удовольствие.

Вначале они торговали, неся сумки на себе но, позже, они могли купить фургон или даже торговое судно, чтобы переправлять больше торговых товаров. Кроме того, усердно работая, они могли, получить высокие ранги и возглавить торговлю между Королевствами.

Чем больше по размеру сделка, чем дальше они идут, и больше торгуют, проходя через более опасные места, тем больше ОПИТА и знаний профессионального мастерства они получают.

Однако Новый Мир имел плохую государственную безопасность. Поэтому Торговцы, будучи бесполезными в бою, путешествовали, ставя на кон свои жизни и судьбы. Если бы они столкнулись с сильным монстром-вором во время путешествия, то понесли бы огромные потери. И в этом случаи они должны были объявить свое банкротство. Из-за этого, Торговцы вынуждены были нанимать НПС или высокоуровневых игроков как охранников, для путешествий на большие расстояния. Как раз это и Сид предложил сделать Арку.

– Гиран, коммерческий город, находится в двух днях пути от этой деревни. Он походит на альма-матер для Торговцев и пользователей производственного класса. И ваш жемчуг, Арк-ним, является материалом, что высоко ценится игроками производственного класса. Видите ли, многие начальные и средние предметы для своего изготовления требуют жемчуг. Поскольку запасов в Гиране всегда недостаточно, рыночная цена на него самая высокая. Поэтому, честно говоря, если бы я мог себе позволить, то купил бы его прямо сейчас.

– По сути, вы просите, чтобы я сопроводил вас в Гиран?’

Поскольку Арк сделал непроницательное лицо, Сид быстро добавил:

– Вы определенно не пожалеете об этом. У меня есть навык торговли драгоценностями, поэтому если вместо вас торговать буду я, то смогу получить на 15% больше. Учитывая рыночную цену в 40 серебряных за жемчужину, текущее общее количество составит 320 золотых. 15% от 320 золотых составляют 48 золотых. Поэтому в общей сложности вы заработаете на 168 золотых больше, чем могли ранее в магазине. Если я также продам другие предметы, то вы сможете получить еще больше. Это хорошо, ведь так как я смогу поднять свой ОПЫТ, а Арк-ним сможет заработать больше денег.

«168 золотых».

Хотя он и не использовал «Глаза Кота», но глаза Арка уже стали золотыми. Ведь он мог заработать еще 168 золотых, потратив на это только два игровых дня — 16 часов реального времени.

Хотя Арк и имел правило не доверять игрокам, но ради получения большой прибыли он сделает исключение. 168 золотых при обмене составляли 1,680,000 вон (1425 $). Эту сумму он не мог так легко проигнорировать, ведь даже одна копейка в его жизни могла стать решающей. В любом случаи он все ровно хотел побродить по окрестностям в поисках других городов. Поэтому если бы он пошел с Сидом, который уже знал дорогу, то мог бы сэкономить время.

Арк, приняв такое решение, почувствовав себя неуверенно. Не означает ли это, что ему придется отдать жемчуг Сиду, что бы перепродать его? Как он мог доверить ему весь свой жемчуг?

Как будто зная, о чем Арк думает, Сид, засмеявшись, вытащил ручку и пергамент. Затем написал в нем несколько слов и передал Арку, перед ним появилось новое информационное окно.

Контракт Торговца

Это контракт, который оформляют, когда используется специализированное умение профессии Торговца для перепродажи, обмена или другого действий в качестве представителя другого пользователя.

Если подписать этот контракт, то выбранный Торговец будет иметь право совершать сделки и представлять интересы другого пользователя, а так же будет обязан возвратить заранее оговоренную сумму. Если Торговец нарушит условия контракта, Торговая Гильдия будет немедленно оповещена, а статы Торговца «Известность» и «Надежность» резко упадут, и вы сможете потребовать сумму вдвое больше оговоренной. Когда же контракт будет выполнен, он автоматически исчезнет.

Содержание контракта: Перепродажа жемчуга Арка. Контракт войдет в силу в момент, передачи жемчуга Сиду в Гиране. Так же Сид обязуется полностью отдать все деньги, полученные из продажи жемчуга Арку.

– С этим теперь вы можете мне верить, да?

Контракт может быть настроен от нормальной торговли в кредит до специальной, в зависимости от ситуации. Также этот документ удостоверял что, в случае возникновения проблемы, вся ответственность лежала бы на плечах Торговца. Благодаря этому уникальному навыку «Создание контракта» игрок получал надежную защиту своих товаров.

«Наверное … если иметь такой контракт, то не будет никакого шанса получить удар в спину».

– Хорошо, я буду сопровождать вас.

– Отличный выбор. Так как вам удалось получить столько жемчуга, должно быть вы уже выше 60 уровня, правильно?’

– Я 65.

– Подходит. А теперь, когда уже, наконец, собралось 3 наемника, мы можем отправляться в путь.

– Да? Значит, есть и другие спутники?

– Есть два способа добраться до Гирана. Длинный путь занял бы приблизительно 3 — 4 дня. Но если мы хотим добраться туда за 2 дня, то единственный способ — пересечь Серый Горный Хребет. Однако там обитают монстры высокого уровня, такие как Тролли и Сталкеры, поэтому, нам нужно 3 игрока уровня 60 и выше.

– Но я …

– Другие люди ждут на постоялом дворе. Пойдемте, я представлю их вам.

Сид потащил Арка на постоялый двор, не давая тому сказать хоть что то. На постоялом дворе сидело двое мужчин по имени Лео и Хергин. Они оба носили пластинчатые доспехи, и можно было предположить, что их профессии связаны с боем.

После того как Сид представил им Арка, в их взглядах выразительно стала читаться очевидная неприязнь.

–Сид-ним, Вы не упоминали, что планируете найти еще кого-то.

–К тому же для пересечения Серого Горного Хребта хватит и нас двоих.

–Извините. Мы встретились случайно в магазине, и решили пойти вместе. Я знаю, что и вас двоих достаточно, но как я уже говорил, у меня есть веская причина, из-за которой мне нужно добраться до Гирана как можно скорее. Плюс с тремя быстрее, чем с двумя.

–А плата за сопровождение? — Спросил Хергин, посмотрев на Арка. На лице этого мужчины была набита татуировка топора.

–Я внесу плату за сопровождение, что мы оговаривали, так как Арк-ним также идет в Гиран, что бы продать товары. Я решил сделать продажу от его имени как оплату в обмен на сопровождение.

–Что же за предметы вы согласились продать, что будут заменой платы за сопровождение?

–Жемчуг. Возможно, потому, что Арк-ним не мог посетить деревню в течение долгого времени, он собрал его довольно много.

Сид был очень болтливым. Будь то в игре или в реальности, есть много людей, которые будут липнуть к вам, если им покажется, что у вас есть хоть немного денег. Поэтому, как и ожидалось, как только они услышали, что у Арка был ценный ресурс, который довольно таки много стоил, эти два воина стали смотреть на Арка совсем по-другому.

Их внешность была неприятна, но их действия были еще более противны. Однако было некрасиво уйти, после того как он уже согласился сопровождать Сида только потому, что они ему не понравились.

«Так или иначе, через16 часов, я их больше не увижу, поэтому придется потерпеть».

После окончания разговора с воинами Сид вытащил свиток [Осмотр Низкого уровня].

–Тогда, прежде чем мы отправимся в путь, я хотел бы провести проверку. Пожалуйста, отнеситесь с пониманием.

Самое первое, что делает Торговец, выбирая наемников игроков или сопровождающих, это проверяет их информацию. Ведь если бы они были ПКшниками, то всегда был бы шанс получить удар в спину. Так как свиток был низкого уровня, Арк не смог увидеть информацию. Поэтому, Сид сам все объяснил.

[п/п ПК – “Player killer” – игрок убивающий других игроков]

–Лео-ним – 64 уровня, а Хергин-ним – 62, они оба Воины.

Воин был общедоступной профессией, но чтобы её взять, нужно было иметь 150 очков Силы.

Поэтому, если бы игрок с самого начала не поднимал нужные характеристики, даже на 30 уровне ему было бы трудно стать Воином. Другими словами, они были игроками, у которых еще до начала игры была информация относительно выбранной ими профессии. Они были пользователями, которые знали столь же много, как и Сид.

–Ничего себе Арк-ним вы действительно 65 уровеня. С такими сопровождающими и 10 часов хватит, чтобы пересечь Серый Горный Хребет. Но Ваша профессия — Идущий во Тьме. Я впервые слышу о ней. Что это за профессия?

–Это обычный вор, — спокойно ответил Арк.

Возможно, из-за названия «Идущий во Тьме», но Сид и Воины кивнули, даже не задумываясь. Подклассы профессии Вор были не популярны, из-за чего, практически не было людей, которые знали о них.

–Арк-ним – у вас самый высокий уровень, но, вероятно, вам будет проблематично взять на себя инициативу в бою из-за того что вы — Вор. Поэтому, пожалуйста, оставьте передовую на Лео и Хергина, а сами прикрывайте им спину. Хорошо?

–Да, думаю, это будет наилучшим решение для всех.

–Тогда отправляемся через 20 минут.

–Мы не идем прямо сейчас? — Для Арка каждая минута и даже секунда были драгоценны.

Ему ответил Лео хихикая:

–Возможно, раньше вы никогда не отдыхали в гостинице?

Самые дешевые гостиницы брали 1 серебряный, а дорогие даже выше 1 золотого.

Здоровье можно восстановить, даже лежа на земле, поэтому Арк не понимал, зачем переплачивать, только чтобы отдохнуть в гостинице? Вот почему он никогда не ходил в гостиницы.

Удивившись, Сид все же решил объяснить.

–Как и тогда в магазине, Арк-ним, похоже, мало что знает об игре даже несмотря на то, что он достиг 65 уровня. Причина, по которой люди платят за гостиницу, является – Баф.

–Баф?

–Если вы отдыхаете в гостинице, то можете получить Баф. Этот Баф держится 1 час 10 минут, максимум до 3 часов. В каждой гостинице различные эффекты Бафов поэтому цены и отличаются. Есть места, которые немного поднимают Силу или Ловкость. А в некоторых даже есть Баф, которые увеличивает количество получаемого ОПЫТА на 20%. В месте же где находимся мы, Баф увеличивает скорость передвижения на 30% и здоровье на 10%. Поэтому для нас есть смысл ждать 30 минут.

Он понятия не имел. Даже не думал, что у гостиниц будет такая особенность.

– Неудивительно, что все так часто посещают гостиницы …

Это была информация, которую он мог, использовать заранее, знай он о ней. На форумах об этом не было информации. Но возможно, это было слишком элементарно, чтобы об этом создавать разделы на форумах. В любом случае Арк даже не знал, о таком потому, что никогда много не взаимодействовал с игроками.

«Такая незначительная информация как это может быть большой помощью для меня в игре».

Теперь он имел еще одну цель своего путешествия. «В течение этих 16 часов я должен собрать как можно больше информации».

Больше он не мог продолжать жить как новичок.

\* \* \*

– Активация «Сила Гиганта»!

В этот момент мышцы Лео начали пульсировать и расти.

Это был эффект определенного навыка, который увеличивал Силу и Выносливость на 30.

Повысив силу Лео, замахнулся щитом и бросился с молотом на Тролля.

Тролль — огромный монстр 4 метровой высотой, но его противник был Воином! Борец, который специализируется в охоте на крупных монстров.

Поскольку все виды навыков были применены, Тролль с каждым ударом молота стал пошатываться и терять равновесие. Когда же последний удар обрушился на его лоб, он болезненно рухнул. В это же время Хергин столкнулся со Сталкером, размахивая своим двуручным топором.

Как Воины, Лео и Хергин имели невероятную силу.

Оснащенный щитом и пластинчатой броней, Лео даже не задумываясь, принимал на себя приличные удары, а Сталкер, атакуемый Хергином двуручным топором, стал похож на теннисный мяч. Они не наносили критические удары, потому что были сосредоточены только на силе персонажа, но все же они с легкостью вынесли Тролля 73 уровня и трех Сталкеров 66 уровня только обычными ударами.

Независимо от этого, Арк сделал безразличное выражение.

«Они сражаются скучным способом».

Эти два Воина были подозрительно сильны для своего уровня. Но основываясь только на их способе ведения боя, можно было сказать, что они не умеют правильно сражаться. Они даже не рассматривали возможность предотвращения урона. Это было характерно для бойцов, носящих прочную пластинчатую броню защиты. Они игнорировали наносимый им урон и просто вслепую размахивали своим оружием. Они даже не обращали внимания на распределение своей силы, управление расстоянием или точностью. Также они продолжали использовать свои навыки, до тех пор, пока вся их Мана не заканчивалась.

После зачистки группы мобов Хергин поднял топор на плечо и начал хвастался:

– Ха-ха-ха, что я говорил? С Лео и мной, даже Серый Горный Хребет не проблема. Отныне мы сами справимся, поэтому Сид-ним и Арк-ним, просто наблюдайте со спины.

Арк так и делал.

«Не могу понять сознательного стремления бросаться в бой».

Группа они собрали еще в деревне. Благодаря этому ОПЫТ автоматически разделялся между участниками, даже если кто-то не сражался. Конечно, вы могли получить больше ОПЫТА, помогая, но это не стоило потери прочности оборудования.

Кроме того, у Арка не было опыта в групповой охоте. К тому же, так как Лео и Хергин боролись абсолютно разными способами, если бы Арк попытался к ним протиснуться, то создал бы дополнительные проблемы.

«Ну, поскольку это охотничье угодье моего уровня, я просто расслаблюсь».

Арк все время держался на дистанции, поражая спины бегущих монстров.

– Хорошая работа. Вот немного еды!

Как только бой закончился, Сид приготовил еду. Он показывал чрезвычайно кроткое отношение к Наемникам. Это было по тому, что они уже были за пределами деревни, и теперь жизнь Сида была в их руках, из-за этого он вынужден был вести себя покорно.

Неся сразу целых 6 сумок, его профессия позволяла зарабатать много денег с самого начала. Было даже время, когда Арк завидовал игрокам с профессией Торговца.

Но после знакомства с Сидом, эти мысли сразу исчезли. Торговцы действительно зарабатывают большие деньги, но без помощи других игроков, они не были в состоянии достичь успеха.

Им приходится тратить впустую свои деньги на Наемников, а также потакать их желаниям. Поэтому эта профессия не подошла бы целеустремленному и нелюдимому Арку.

«Сид ведь сказал, что есть простой путь, почему он нанял Наемников, чтобы поехать именно этой сложной дорогой?»

С закравшимся сомнением Арк спросил, пережевывая при этом бесплатную еду:

– Почему вы так спешите?

– Я потратил свое состояние на шелк из южной области. Однако цены на шелк могут измениться даже за несколько дней. Поэтому если Торговцы, которые купили шелк в то же время, продадут его в Гиране до меня, то я могу понести потери. Таким образом из-за того что я инвестировал в шелк все свое состояние, не успев — я могу разориться. Поэтому, чтобы попасть туда даже на один день раньше, я не спал нормально уже несколько дней.

– Если бы рыночная цена была такой как вы ожидаете, то сколько бы вы заработали?

– Я все еще зарабатываю не много. Шелк продается не очень выгодно. Ценовая выгода составляет приблизительно 2%. Вдобавок ко всему с оплатой за путешествие и сбором за сопровождение ничего не остается, — ответил Сид сидя на верху скалы и покачивая ногами. – Но, так как я инвестировал все свое состояние в это, пока я получаю прибыль, мой ОПЫТ будет значительно увеличиваться. Чем больше риск, тем больше опыта. И так как рыночная стоимость шелка часто изменяется, нет большого количества Торговцев, которые обменивают его оптом, таким образом, это хорошая возможность поднять свой долю на рынке. Честно говоря, это и есть моя цель, а не как не деньги или опыт.

– Доля на рынке?

Боевые профессии полагались на ОПЫТ и предметы, но Торговцы — на прибыль и долю на рынке. Доля на рынке была своего рода вознаграждением, предоставленным игрокам, которые стабильно хорошо торгуют. Торговец с большой долей на рынке мог получить всевозможные бонусы. Также они могли быть освобождены от налогов, получать квесты от НПС-мастеров, и даже получать прибыль от торговли связанных между собой товаров. Если же они имели максимальную долю, то могли бы даже заработать привилегию монополизации торговли с Лордом.

Дополнительные эффекты от этого были огромны. Так приобретая информацию о том, какие предметы скоро будут востребованы, получив при этом привилегию монополизации торговли, повышение уровня или заработок становилось плевым делом. Поэтому, борьба Торговцев, чтобы поднять долю на рынке, с самого начала была жестока.

Доходило даже до того что некоторые Торговцы несли потери, чтобы понизить рыночную стоимость, если видели, что другой Торговец пришел с товарами издалека.

Но даже если без вмешательства игроков, цены резко падали и взлетели, если экономика или политическая ситуация в Новом мире изменялись. Из-за этого Торговцы всегда должны быть в состоянии предугадать востребованность товаров на целом континенте.

Поэтому вскоре информация становилась деньгами. Для Торговцев это стало в порядке вещей.

Сид так же владел обширным количеством информации.

– Однажды, я получу монополию на торговлю в королевстве Шуденберг.

Сид даже топнул ногой, смело рассказав о своей цели в игре.

Хотя вид маленького и милого Хоббита, говорящего так смело, и не был очень убедительным …

В любом случае Сид рисковал всем в этой поездке.

Он влил свое состояние, чтобы поднять долю на рынке и даже для покупки шелка взял ссуду в Торговой Гильдии. Поэтому если рыночная цена резко упадет, прежде чем он прибудет, для него это будет мгновенным банкротством, и он будет понижен до шитья кожи в углу города, получая гроши.

«Выходит быть Торговцем не так уж легко».

Арк теперь понял, что быть Торговцем на самом деле гораздо труднее, чем Воином.

В то же время пока Арк и Сид говорили, Лео и Хергин между собой тоже перешептывались. И делали они это все чаще по мере приближения к территории Серого Горного Хребта.

«У меня очень плохое предчувствие …»

Внезапно откуда ни возьмись, его охватило зловещее чувство.

Догадки Арка попали прямо в цель.

Спустя 2 часа после того, как они покинули деревню, их группа достигла входа в область Серого Горного Хребта. Вскоре после зачистки очередной толпы монстров во время отдыха, перед Арком внезапно появилось уведомление.

Вы были исключены из группы.

Лидером группы был Лео. Другими словами это Лео исключил Арка, и не только его. Сид, который также получил это уведомление, наклонил голову.

– Извините, Лео-ним. Почему я был исключен из пати?

Лео внезапно изменил свое выражение, и сказал:

– Мы не идем дальше.

– Да? О чем вы говорите?— Сид моргнул, как будто не понимая ситуацию.

Лео усмехнулся и взмахнул своим молотом.

– С этого момента я разрываю наш договор, поэтому советую тебе отдать весь шелк и сматываться. О, и Арк, если ты оставишь весь свой жемчуг нам и уйдешь как хороший мальчик, я не убью тебя. Надеюсь, теперь вы все поняли и не нужно дальше объяснения, да?

– Во-возможно, в начале …?

– Конечно. Неужели ты думал, что я и Хергин, следовали за тобой в такую даль только, чтобы заработать эти гроши?

– В-вы не можете. Эти товары я купил на все свои сбережения. Если я их потеряю, то обанкрочусь. Я лучше умру!

– Если ты так говоришь, тогда у меня не остается выбора. Черт, это ведь дорого, -Лео вынул и разорвал красный свиток. — Цель: Сид. Желаемый предмет: шелк.

Затем поток света хлынул наружу и врезался в Сида.

«Это свиток нападения?»

Арк рефлексивно дернулся, но Сид не получил никакого повреждения. Кажется, это не свиток нападения. Однако, лицо Сида сразу побледнело, и он дрожа опустился на колени. Слезы полились ручьем из его глаз.

– Пожалуйста, отпустите меня. Если я продам шелк в Гиране, то отдам вам 50%.

– Почему я должен делать что-то столь сложное, когда есть более простой способ заработать?

Арк не мог понять текущую ситуацию вообще.

Когда персонаж становился ПКшником, то получает огромный штраф. Так же он не может купить или продать что-либо в магазине, уже не говоря о входе в деревни или более крупные города. Ко всему этому он еще и получает преступный статус.

Поэтому став ПКшником, была возможность убрать статус, оставаясь в тюрьме несколько дней и выплатив штраф. Конечно, тюремное заключение и штраф были основаны на количестве ПК убийств и уровне. Поэтому для тех, кто был выше 60 уровня тюремное заключение, а также штраф были не маленькими.

Шелк определённо не стоил того, чтобы из-за него превращаться в ПК игрока. Таким образом, хотя Арк и с подозрением относился к этим двоим, он даже не мог подумал, что все может обернутся таким образом.

И понять не мог не только это. Сид был Торговцем и в его сумках помимо шелка обязательно должны быть еще какие-то предметы. Поэтому даже если Сид будет убит, шанс того, что выпадет шелк был слишком низкий. Однако Лео и Сид, кажется, считали иначе.

«Что именно здесь происходит?»

– Мне жаль, но это неизбежно. Мы также должны выжить!

В то время когда Лео резко бросился вперед, размахивая своим топором, Арк все еще придумывал план. Если бы они были монстрами, он был уверен, что смог бы убить их, даже если бы они были 70 уровня.

Однако его противники был игроками, к тому же их было двое, это было больше, чем Арк мог осилить.

«Должен ли я убежать?» — Арк как раз думал об этом, но тогда …

– Черт, тогда я должен подготовиться к потерям!

Сид быстро вынул свиток и, когда разорвал его, исчез. Это был эффект невероятно редкого и дорогого свитка [Исчезновение].

– Вот гад, он скрылся с помощью свитка [Исчезновение].

Лео заскрипел зубами после чего стукнул молотом о землю.

– Гнах, ты думаешь, что я позволю такой легкой добыче уйти? [След]!

Лео быстро использовал другой свиток, и его глаза стали красными. Пылающими красными глазами он огляделся и нашел карабкающегося Сида, на расстоянии приблизительно в 200 метров от них. Это был странный бой, при котором использовались всевозможные свитки.

Лео преследуя Сида, прокричал,:

– Хергин, позаботься об ограблении другого! Ты ведь справитесь с ним один, да?

– Конечно.

Хергин рассмеялся, когда посмотрел на Арка.

– Ты ведь не намерен покорно отдать жемчуг, верно?

Хергин проделал тоже, что и Лео — он вытащил свиток и отметил жемчуг. Как и прежде, Арк не смог идентифицировать свиток, но похоже он не наносил ущерба. Затем, Хергин немедленно атаковал его своим двуручным топором.

Это была абсурдная ситуация.

«Что с этим парнем? Он что верит, что сможет выстоять против меня?»

Хергин был 3 уровнями ниже Арка. И он определенно знал этот факт. Почему же он атакует Арка в одиночку?

«Он что думает, что может убить меня только потому, что я Вор?»

Если это так, то он глубоко ошибается. До этого Арк был обеспокоен только потому, что против него было два игрока уровня 60 +. Но если противник был один, и даже если бы его уровень был более высоким, Арк был уверен, что сможет его победить.

Арк быстро уклонился и нанес удар своим мечом.

Прозвучал глухой звук, и Хергин сразу же использовал свое умение снова, как будто и не получал никакого урона. Арк парировал этот удар мечом, но все ровно получил невероятное количество урона.

– Ч-что? Это действительно урон от игрока 62 уровня?

Хергин абсолютно отличался от того, каким был во время сражения с монстрами. Поэтому Арк использовал «Глаза Кота» и его лицо помрачнело.

«Да что здесь происходит?»

Глазами Кота он увидел, что уровень Хергина был 71-м.

Кроме того, он был ПК-игроком!

Арк был уверен, что прежде, чем покинуть деревню Сид проверил их уровни и статус. У него был 62 уровень с Нейтральным статусом. Но всего за 4 часа, его информация изменилась. Проанализировав все Арк наконец понял ситуацию.

«Я попал в западню. Был ли Сид также частью всего этого?»

Сид проверил информацию. И по его словам с ними все было нормально, и Арк поверил ему. Та ситуация была такой естественной, что даже всегда сомневающийся Арк вслепую поверил ему.

Так, в итоге, Сид и Лео всего лишь просто играют!

«Значит, изначально они нацелились мне. Чертовы ублюдки!»

В нем начал расти гнев.

«Я определенно больше не должен доверять подобным игрокам!»

– Что ж хорошо, давай нападай. Я заставлю тебя пожалеть о том, что думал одолеть меня в одиночку. «Темный Клинок»!

Меч Ланселя задел Хергин нанеся удар в слабую точку, пылающую красным.

Вы нанесли критический удар!

Хергин вздрогнул и сделал шаг назад. Даже с его позолоченной броней, он потерял 10% своего здоровья от одного удара.

— Ублюдок, а тебе везет. Это бесполезно!

Хергин все еще был очень уверен в себе.

Он полагал, что критический удар был только счастливой случайностью. Это было, потому что уровень Хергина был 71, а Арка 65. Поэтому он верил, что с разницей в 6 уровней, он никоим образом не может проиграть. Насколько же он ошибался.

Арк отточил точность и скорость нападения под водой! Поэтому теперь его меч и пинки, были подобны вспышкам молнии во время грозы.

Ба-ба-ба-бах!

Удары ногами отличались от ударов меча. Мечи наносили только урон, в то время как пинки отбрасывали назад или накладывали эффект «Оглушение» при определенной интенсивности ударов. Кроме того, враг был тяжело бронированным Воином. Поэтому когда серия ударов наложила особый эффект, он не смог уравновесить свой вес и, когда его зашатало, был отброшен назад.

– Ч-то? Что не так с моим телом?

Хергин был в растерянности, не понимая, что происходит.

Не будучи способным, угнаться за движениями Арка в своей тяжелой броне, Хергин, также не мог себя должным образом защитить. Но в отличии от него Арк, отточив свои навыки в подводных сражениях, точно атаковал слабые места в его броне.

Тяжело бронированный боец не отличался от подводного краба. В его броне также как и у крабов в области суставов была очень низкая защита. Ко всему этому навык «Темный Клинок»,который Арк иногда использовал, еще и полностью игнорировал защиту.

В одно мгновение, у Хергина в запасе осталось только 10% его здоровья.

– Ч-черт, как же это произошло?

Арк ухватился за его ногу. Он прокрутил Хергина в воздухе несколько секунд, после чего тот грохнулся головой об землю.

«УДАР МОЛОТА»!

Ошеломленный Хергин упал. А его тело вспыхнуло красным светом.

Шанс двойного критического удара!

Вы нанесли двойной критический удар!

Арк воспользовался шансом и убил Хергина.

– Как это возможно …?

Как будто не веря в происходящее, Хергин начал запинаясь говорить, и был вынужден выйти из системы.

Вы победили Хаотического игрока 71 уровня.

Известность +40.

Шлем, который носил Хергин, выпал после его смерти.

Скрепя зубами Арк вызвал Дедрика.

– Дедрик, превратись в Летучую мышь, и найди Сида и Лео!

Если же они играли перед Арком, тогда определенно должны были быть поблизости, ожидая окончания боя. Эти сволочи сговорились обмануть Арка. Поэтому для мести он собрался преследовать их даже в глубинах ада. Ведь если он не убьет их, то его ярость никогда не утихнет.

«Никогда их не прощу»

– Они не слишком далеки отсюда Хозяин!

–Показывай дорогу.

Арк одел Броню Хранителя Русалов, которую хранил в сумке, и приказал Дедрику нападать.

Броню Стража невозможно было восстановить коробками ремонта. Единственный способ ее отремонтировать — использовать навык «Волшебное Восстановление», но он старался не использовать его, так как уровень этого навыка был только Средним. Но для текущей ситуации он сделал исключение.

\* \* \*

Приближаясь к виновникам своей ярости, его глазам открылась очень странная картина.

Он был уверен, что эти двое будут сидеть вместе и хихикать, но ситуация ничем не отличалась от разыгранной перед ним до этого. Сид бежал, а Лео преследовал его, выкрикивая проклятия. Похоже, что Сид уже несколько раз был атакован, так как осталось у него только около 30% здоровья.

«Что происходит? Разве они не союзники?»

В этот момент молот Лео нанес Сиду очередной удар.

Это было нападением, от которого со своей паршивой защитой Торговец не мог защититься.

Поэтому попав в критическое состояние, Сид сразу упал на землю.

– Черт возьми, Вы мерзкий ублюдок!

– Хухуху, разве это не является одним из удовольствий, что приносит игра?

На лице Лео появилась мерзкая улыбка, и он поднял свой молот.

В этот момент лицо Лео закрыл Дедрик.

– Ч-что это? Летучая мышь?

Бах-Бах!

В то же время спина Лео была атакована.

Арк наблюдал эту ситуацию издалека, но в мгновение ока сократил расстояние и нанес удар в спину. Он не мог понять, что именно сейчас происходило, но на данный момент он решил, что эти двое не были союзниками.

Лео повернул голову и поменялся в лице.

– К-как ты …?

– Спроси своего друга после того, как воскреснешь.

Арк не дав ему прийти в себя, немедленно атаковал его навыком «Рукопашный бой с применением меча».

«У этого ублюдка 73уровень, но если его умения на уровне Хергина, то справится с ним не составит труда».

Лео был сильнее, чем Хергин.

Во-первых, его уровень был выше, и шмот был лучше. Кроме этого, из-за щита было не просто попасть по слабым местам в его броне.

Но Лео все ровно не был ровней Арку.

– Ахх, что это? Летучая мышь?

Дедрик, пытаясь завоевать доверие Арка, отчаянно сражался. Он царапал лицо Лео, чередуя атаку во время замахивания молотом и отступлением Лео.

Как и ожидалось, после строгого обучения Арка, Дедрик сражался на высшем уровне. В текущей ситуации он определил, какое нападение будет самым полезным Хозяину. Поэтому, поскольку Дедрик продолжал нападения, точность молота Лео существенно упала. Его неаккуратные нападения были встречены сумасшедшими сильными контратаками. Лео замахнулся своим молотом и Дедрика, не ожидая, когда пройдет удар, контратаковал его под щитом.

Если его контратака преуспевала, сила нападения увеличивалась на 50%!

Поэтому независимо от того, насколько хороша на вас броня, нет никакого способа, защититься от 150% нормальной атаки. Кроме этого, броня не может непрерывно использоваться. Вследствии чего после атак Дедрика, в мгновение ока броня Лео стала изодранной, а здоровье бешено понижалось.

– Черт возьми! Ты труп!

Почти приближаясь к критическому состоянию, Лео вытащил зелье.

«Зелье восстановления высокого класса!»

В игре существовали разные виды зелий. Есть зелье низкого класса, которое восстанавливает 100 очков здоровья. Также есть зелье среднего класса, которое восстанавливает 300 очков и высокого, которое восстанавливает 500 очков. Нет также конкретного ограничения относительно количества зелья, что возможно выпить за раз, поэтому, пока у вас были деньги, вы могли вернуть здоровье в любое время. Арк еще ни разу не сомневался относительно этой системы.

Если это так, то не значит ли это, что пока вы будете пить первоклассные зелья как воду, то никогда не умрете? Однако Арк довольно скоро нашел недостаток в этой системе.

Недостатком этого является время, необходимое чтобы выпить зелье. Открывая сумку и выпивая его, игрок находится в абсолютно беззащитном состоянии. Что конечно, приводит к повышению вероятности получения критического удара. Поэтому, даже если игрок выпьет зелье на 500 очков, и потеряет при этом столько же, пока его пьет, то от этого не будет никакого толку.

И это не было единственным недостатком. Вы также могли преднамеренно мешать игроку, выпить зелье. К примеру, если бы вы ударили его по руке, то могли бы заставить бросить зелье. Арк узнал об этом, когда Нетопырь забрался в рот Анделя, когда тот пытался выпить зелье.

Поэтому Арк почти никогда не пил зелья сражаясь с монстрами. Применять их при столкновении с игроками, чуть более умными, чем монстры, он тоже не собирался.

«Идиот, он просто дебил из дебилов».

– «Темное Дыхание»!

Дедрик намного лучше справлялся с ситуацией, чем Лео. Черная аура полилась изо рта Дедрика и заблокировала зрение Лео. В то время как Лео был в замешательстве, Дедрик набрал высоту и с разгона нанес ему удар.

–Оооуууууууу, моя голова.

Фамильяр на голове Лео поставил шишку размером с кулак. Тот, поспешно собираясь выпить зелье, пошатнулся и споткнулся, как будто был шокированным этими действиями.

Арк без промедления приказал:

– Змея, видишь этот – предмет? Съешь его!

Обернутая вокруг талии Арка, Змея широко открыла глаза и высунула язык. Как лягушка, ловя муху, она обернуло свой язык вокруг зелья, и заглотнула его.

Так называемая Фамильярская комбо атака!

Увидев, как Змея глотает его зелье, Лео закричал в шоке.

– А! Ч-что это было?

– Что-что? Ты покойник, в любом случаи. «Темный Клинок»!

– Ах, нет! — Лео быстро поднял свой щит.

Но прежде чем клинок Арка достиг щита, он исчез.

Потом он появился перед носом Лео и нанес крит.

Защита была проигнорирована, и так как Дедрик, эволюционировав во владельца волшебного меча, также был вызван, сила атаки была еще больше. С криком Лео отбросило назад. Он упал на землю, после того как врезался в дерево, и был вынужден выйти из системы.

Вместе с бонусом в 40 очков Славы Арку выпал так же молот, и два свитка.

–Арк-ним …! – запинаясь, проговорил, удивленным голосом Сид, который все это время нервно наблюдал за боем.

Конечно, он будет удивлен, ведь не каждый день можно увидеть, чтобы игрок 65 уровня победил в бою игрока 73 уровня.

– Бл-благодаря вам я выжил. Я был почти ограблен и разорен.

Собравшись с мыслями, Сид вскочил и начал прыгать по трупе Лео. Причина, по которой труп не исчезал в течение 24 часов, вероятно, состояла в том, что разработчики давали использовать тело для мести.

– Этот гнилой ублюдок! Придурок!

После одышки, от выплеска своего гнева, Сид почесал затылок.

– Из-за меня Арк-ним был тоже в опасности. Мне очень стыдно за это.

К этому времени Арк украдкой собирал свои награды. Он повернул голову, и в его глазах читалась только неприязнь к Сиду.

– Что именно только что произошло?

– Что ты имеешь в виду?

–Сид-ним, в гостинице, вы сказал, что они более низкого уровня, чем я. Вы также ничего не сказали о том, что они ПК-игроки. Поэтому я думал, что вы и те парни в сговоре.

– Нет, нет, я не…! Я был, также обманут!

– Обманут? Разве не вы использовали свиток?

– Ну, братец Арк может и не знать. — Сид задумался, и вспомнил о свитках, которые выпали с Лео. – Сначала, проверьте предметы, что обронил Лео. Так будет быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 8. Гиран – поле боя Торговцев**

Молот беспощадного разрушения (волшебный)

Тип оружия: Одноручный молот

Атака: 15~20

Прочность: 31/50

Вес: 60

Ограничение использования: Сила 180 и больше

Молот с острыми, обделанными сталью, краями, с ним трудно иметь дело из-за большого веса, но его мощь впечатляет. Он имеет силу, достаточно могущественную, чтобы из приличных доспехов сделать металлолом.

Дополнительный эффект: разрушение Брони +10%, урон Нежити +150%.

Дух Разделения (волшебный)

Тип защиты: Стальной шлем

Защита: 40

Прочность: 11/45

Вес: 45

Ограничение использования: Сила 200 и больше

Шлем состоит из наложенных друг на друга слоев тонкой стали, а между ними находится специальная золотая пластина стойкая к волшебству. Имеет не только сильную физическую защиту, а также защищает ваш разум от воздействия магии.

Дополнительный эффект: сопротивление ментальному волшебству +30%.

Штраф: Ловкость-10. Штраф не применяется, если вы находитесь в бою.

Волшебный свиток [Ложь]

Ограничение использования: Интеллект +60

Свиток, давным-давно сделанный печально известным Магом Жуликом. Используя его, можно временно изменить отображаемую о себе информацию на свое усмотрение. Также можно одурачить НПС насчет своего статуса, характеристик уровня и профессии. Однако уровень можно понизить только в пределах 10 от имеющегося.

Действует: 1 час

Предмет одноразового использования.

Волшебный свиток [Грабеж]

Ограничение использования: Интеллект +60

Свиток, имеющий способность давно забытого, печально известного Пирата. При использовании, можно пометить предмет из сумки другого игрока. Пока свиток будет действовать, при убийстве противника будет наложен 100%-й шанс дропа помеченного предмета. Одинаковые предметы рассматривают как один.

Примечание: одетый предмет не может быть помечен. Эффект исчезает, если тот кто его использовал — умрет.

Действует: 1 час

Товар одноразового использования.

Предметы, которые выпали с Лео и Хергина, были очень полезны, но Арк обратил внимание на свитки.

«Неужели в игре были даже такие свитки?»

Для игрока, который решил стать ПКшником, это были очень ценные предметы! Теперь Арк примерно понял ситуацию.

Вот почему ПК-игроки Лео и Хергин, смогли войти в деревню, и поэтому Сид, который даже проверил их информацию, не узнал об их настоящей личности. Это все произошло из-за свитка [Ложь]. Также Сид был помечен свитком [Грабеж]. Поэтому после смерти он потерял бы весь свой шелк. И если бы это произошло, то у Сида бы не осталось никакой надежды — он вынужден был бы объявить себя банкротом.

«Если бы я умер из-за Хергина, то потерял бы весь свой жемчуг».

Просто размышляя об этом, его пробрал озноб.

– Теперь вы поняли, да?

– Да, я извиняюсь за недоразумение.

– Ничего страшного, в любом случае, если бы не вы, Арк-ним, я бы обанкротился.

– Но предметы что выпали с Лео и Хергина …

Арк быстро заявил право собственности на предметы. И хотя прежде уже был подобный разговор, лучше решить этот вопрос прямо сейчас.

Сид кивнул, как будто там и не о чем было думать.

– Конечно, Арк-ним должен их получить. Также когда мы прибудем в Гиран, я, несомненно, отплачу вам за все. Конечно, мои сбережения не значительны, и я не могу вам дать очень много, но, по крайней мере, я могу вам дать 15 золотых.

– Зачем идти так далеко … Что ж раз вы предлагаете, то я не откажусь.

В отличие от Хен Ву, в словаре Арка не было слова «отказ».

– Да, я обязательно отплачу вам. Арк-ним почти влип в большие неприятности из-за меня. Эти ублюдки…, такие парни как они просто должны исчезнуть. — Сид заскрипел зубами, его гнев снова вырвался наружу. – Так или иначе, хорошо, что всё было улажено. Между прочим … — Сид глубоко вздохнул, и его плечи опустились ниже. – Если мы попытаемся вернуться в деревню и пойдем безопасным маршрутом, то потребуется еще несколько дней. И это меня беспокоит. Я слышал, что цены на шелк сильно падают прямо сейчас.

– Давайте просто продолжим идти по этому пути. Так или иначе, мне нужно попасть в Гиран, поэтому не беспокойтесь, я защищу вас.

– Что? Но Арк-ним только один…

– Не волнуйтесь, — Арк ответил с уверенностью. – Это может занять немного больше времени, чем, если бы сопровождало три человека, но на этом уровне сложности, я смогу обеспечить вам безопасность.

Серый Горный Хребет был очень опасным местом. Как Сид и говорил, было необходимо иметь, по крайней мере, 3 игрока от 50 до 60 уровня, чтобы пройти его безопасно. Но это относилось только к тем, кто вслепую атаковал подобно Лео и Хергину. У Арка же не было никаких причин, чтобы поступать столь же глупо.

Поэтому если он будет выманивать монстров по одному с помощью Дедрика, и уничтожать вместе с Черепом, то мобы не будут очень трудными противниками. В конце концов, Арк охотился и на более сложных монстров в одиночку.

Конечно, теперь, когда ситуация кардинально изменилась, не было никакой необходимости заботиться о Сиде. Но у Арка был свой план. Ведь даже если вы упали, то никогда не вставайте с пустыми руками.

– Ах, но …, — Арк прекратил идти и сделал предложение, – если я возьму роль Лео и Хергина …

– Если мы сможем добраться до Гирана, я отдам вам плату за сопровождение, которую обещал дать тем ребятам. Поскольку они объединились, я обещал им 25 золотых, — мгновенно ответил Сид.

– И конечно, награда, которую вы обещали, будет отдельно?

– Да? Ах. Да …, — взгляд, с которым Арк это спросил, говорил Сиду, что тот намеревался, получит то, что он заслужил. Поэтому все, что Сид мог сделать, это кивнуть. – Конечно, отдельно.

– Тогда для закрепления доверия между нами, давайте подпишем контракт.

Арк был предельно осторожным, поэтому сразу использовал то, что узнал ранее.

В итоге у Сида не было выбора, кроме как неохотно подписать контракт. Но это было еще не последние требования Арка.

– Хм, у Торговцев много места в сумках, правильно? К сожалению, у меня нет места для предметов, что выпадают с монстров поэтому …

Другими словами, он хотел забрать все предметы от охоты себе! В нем проснулась жажда высосать со своей жертвы все соки, когда та уже поймана.

С угрюмым лицом Сид кивнул:

– Я-я все понял. Я сделаю это для вас. Поскольку у меня еще есть место в сумках.

– Я был бы благодарен вам, если бы вы это сделали. Теперь давайте пойдем? — Арк решительно повернулся и пошел через Горный Хребет.

Только тогда Сид понял, насколько ужасным человеком был Арк.

Как только место в сумках стало принадлежать Арку, его отношение к делу кардинально поменялось. Так, натыкаясь на монстров, они никогда просто не проходили мимо. И независимо от того сколько времени это занимало, Арк уничтожал их и подбирал предметы. И это было еще не все. Он так же собирал все травы и фрукты, которые попадались ему на глаза.

Из-за необходимости прибыть в Гиран очень быстро, Сид в раздражении топал ногами. Арк же наоборот вел себя так, будто этого не замечал. Сид уже проклинал Арка, но так или иначе, тот был спасителем его жизни. Плюс, они уже были на территории ГорногоХребта. Так что, если бы он разделился с Арком, его бы убили монстры, поэтому, все, что ему оставалось, это сдерживать свой гнев.

– Теперь, пожалуйста, возьмите и это также.

– Вааах, разве вы не видите, что я спешу? Я что просто сумка? Вы рассматриваете меня как сумку? Это так и есть? Черт возьми, это первый раз, когда я очень сожалею о выборе стать Торговцем. — Он не был таким грустным, даже когда его преследовал Лео.

Но независимо от того что думал Сид, Арку он понравился. Ему понравились милая внешность Сида и приятный характер. Плюс Сид собирался дать ему 40 золотых вознаграждения и плату за сопровождение, когда они достигнут Гирана, поэтому он не мог, не понравится Арку. Также тот факт, что Сид знал много ценной информации, был тоже очень важным.

«Я думал, что в Новом Мире не существует таких свитков. В будущем мне не следует судить людей по их уровню».

Ведь если бы свиток [Лож] мог скрыть больше чем 15 уровней, то даже Арк не был бы в состоянии дать отпор и умер. [Грабеж] также был ужасным свитком. И хотя эти свитки не влияли непосредственно на сражение, они могли нанести непоправимый ущерб игроку в зависимости от использования. Вероятно, Торговцы, боялись этих двух свитков больше всего. Но Арк даже не знал, что такие свитки существовали.

«Наверное есть ограничение на получение информации от скудного форума».

Этот опыт заставил Арка осознать, что лучшим способ получать информацию – взаимодействовать с другими игроками.

Но Арк не доверял игрокам. И случай с Лео и Хергином был наглядным примером того, насколько ненадежными были игроки. Поэтому, когда он направился в Гиран с Сидом, Арк попытался получить как можно больше информации. Ведь информация для него теперь стала вопросом жизни и смерти.

– Красный свиток, который может использоваться на игроке, не продается в обычной деревне.

– Тогда, где же их можно получить?

– Есть деревня, в которую только ПК-игроки могут войти. В королевстве Шуденберг также есть ПК деревня, она называется Беззаконным Городом Кайрот. Так как Торговцы не имеют никакого отношение к ней, я не знаю, где она точно. Но говорят, что там есть много различных свитков и предметов. [Ложь] и [Грабеж] самые известные среди них. Так как в основном ПК-игроки используют их в наборе для убийств.

– Какие еще свитки есть?

– Также часто используют свиток [След], который Лео использовал на мне ранее. Если вы знаете имя нужного игрока, то этот свиток, может найти его местоположение в пределах одного километра. Есть также [Нулевое Восстановление]. Если попасть под эффект этого свитка, то микстуры и волшебное восстановление не подействуют на вас.

Их было довольно много. [Быстрый взгляд] позволял увидеть предметы в сумке противника, и его часто используют бандиты в сочетании со свитком [Грабеж].

Конечно, были также и свитки, которые противодействовали им. Одним из таких был [Меч Правды]. Это был свиток, который в случаи использования другим игроком свитка [Ложь], наносил огромный ущерб и рассеивал эффект. Но [Меч Правды] был дорогим и места, в которых его продавали, были ограничены, поэтому было слишком накладно, использовать его каждый раз, нанимая игрока.

– Их есть больше, но это все, о которых знаю я.

– Даже так, это очень помогло.

«До сих пор у меня не было интереса к свиткам, но теперь я не могу просто так их игнорировать». — Арк снова осознал ценность информации.

Фактически, свитки были специализированной областью, и существовала даже отдельная профессия, связанная с ними. Были сотни типов свитков, и среди свитков редкого класса, был такой, что мог нанести фатальный удар по вашему противнику. Пассивные свитки были также опасны. Даже если Арк не использовал их сам, то должен был хотя бы о них знать, чтобы не стать жертвой их воздействия.

«Кайрот, ха …»

Деревня, куда только ПК-игроки могут войти. Так как это была игра с безграничной свободой действий, не было странным то, что существовали места, где ПК-игроки могут жить с другими ПК-игроками. Плюс, бесчисленные свитки с неизвестными эффектами продавались только в Кайроте. Если бы он мог использовать эти свитки свободно, то определенно имел бы от них большую пользу.

«Однажды я должен отыскать это место».

Арк также попросил рассказать о различных областях королевства Шуденберг, о его особенностях и охотничьих угодьях. Каждый раз, когда он спрашивал, Сид с легкостью ему отвечал.

Для Торговца информация превращается в деньги. Поэтому они, проложив самостоятельно маршрут, не разглашали о нем информацию. Так же было и с представителями других профессий. Поэтому на форумах информационного сайта информации было мало. А так как Арк и сам не делился информацией о скрытых подземельях, он не мог кого-либо за это винить. Но с Сидом все было иначе, он был должен Арку, поэтому не мог отказать ему в обмене информацией. Это была ценная информация, которую за деньги нигде не купишь.

– Ах, вы случайно не знаете о месте, под названием «Подземный Мир»?

– Подземный мир? Интересно.

Арк спросил его об этом с надеждой на то, что хотя бы он мог что-то знать. Услышав этот вопрос, Сид почесал затылок.

– Я там не был, но слышал, что среди Гномьих деревень, есть даже селения под землей.

– Нет, я говорю о деревне Зверей.

– Если это деревня Зверей, то я не знаю ни одной. В княжестве Синиус я даже не видел игроков-зверей.

– Я не ищу деревню игроков.

– Действительно? Если я получу об этом какую-либо информацию, то сообщу вам почтой.

– Спасибо.

– Пожалуйста. Но не можем ли мы, двигаться немного быстрее?

Арк притворился, что не услышал последние слова Сида. Ведь даже не смотря на то, как они двигались, их цель постоянно становилась все ближе. Приблизительно после 20 часов, они, наконец, пересекли Серый Горный Хребет, и у основания горы увидели торговый город Гиран.

Гиран был самым большим и великим городом, из всех в которых Арк был.

Окруженный массивными стенами, Гиран в середине был разделен проходами, на несколько областей, таких как Торговля, Производство и Волшебство. И каждая из этих областей была гораздо больше, чем весь замок Джексон.

Как только они прибыли в Гиран, Сид бросился к торговой точке.

– Ах, к счастью цены на шелк еще не упали.

А спустя некоторое время, Сид вышел еще более радостным.

– Благодаря продаже шелка, разного хлама и жемчуга Арк-нима, мой уровень повысился на 5. Профессиональное мастерство продажи драгоценностей и тканей повысилось на 40, а моя доля в продаже шелка, повысились на 2%. Поэтому в целом, эта торговля принесла мне огромный успех.

– Поздравляю.

Арк разглядев в руках Сида большой денежный мешок, и почувствовал себя также отлично.

– Тогда пришло время разделить деньги?

– Ах, да, конечно. — Сид горько улыбнулся и кивнул головой.

Только один хлам в сумке Арка и Сида принес 50 золотых. А вместе с продажей 800 жемчужин по цене на 15% выше, общая сумма составила 418 золотых! Она была даже больше, чем цена на торговые товары, которые Сид привез, разъезжая по территории королевства как сумасшедший. Кроме того, Арка ничего не вкладывал, поэтому чистый доход составил 90%.

Он получил больше половины денежного мешка. Но Арк все еще следил за Сидом с жадными глазами. Это было его молчаливое давление на Торговца, который обещал выплатить плату за сопровождение и вознаграждение.

– Вот возьмите 25 золотых, которые я обещал, когда заключил контракт с Лео и 15 золотых в благодарность за спасение. — Сид передал деньги, с видом будто собирался закричать.

Арк быстро их взял, спрятал подальше и рассмеялся.

– Спасибо. Тогда увидимся в следующий раз.

– Да; хорошо, я собираюсь некоторое время оставаться в Гиране, поэтому если захотите встретиться, просто свяжитесь со мной.

Арк расстался с Сидом. Однако у него все еще оставались дела, которые он должен был сделать в Гиране. Ведь даже после продажи многих предметов, у него все еще были три или четыре вещи, оставленные в животе Змеи. Но продать их в магазин он не мог, ведь они были еще неопознанные.

«Хахаха, он сказал, что собирался некоторое время оставаться в Гиране, правильно? Тогда я должен проверить все эти предметы и заставить Сида продать их. В любом случаи от их продажи он получит ОПЫТ. Это как раз то, что Торговцы называют взаимовыгодным сотрудничеством. Теперь я понимаю, что Торговец может, сделает многие вещи гораздо приятней».

На сей раз он действительно поймал легкую добычу. Понравился ли ему он или нет, но Арк теперь знал Сида, поэтому должен был использовать его по максимуму!

Внутри его сумки звенели 650 золотых монет. Поэтому направляясь в магазин оценки изделий, Арк чувствовал, что может взлететь.

\* \* \*

– Сколько вы говорите это стоит?

–184,700 Вон (~ 158$). — Дружелюбным голосом кассирша произнесла ужасающие слова.

Глубокий вздох вырвался сам по себе. Общая сумма покупки одного 4-килограммового мешка риса, нескольких овощей, зубной пасты и щетки составила больше 180 тысяч Вон.

Казалось, что цены вновь увеличились, при том в короткие сроки, тогда как заработную плату рабочих замораживали на год. Цены за электричество, воду и газ также подняли.

Это происходило уже в течении 10 лет, начиная с момента приватизации общественных услуг. Так во имя улучшения качества, стоимость коммунальных услуг повысилась в пятнадцать раз. В результате чего даже при том, что Хен Ву пользовался ночью только одним светом, ему приходили щета на сумму более чем 150 тысяч Вон (~ 129$) каждый месяц.

Даже то, что ему приходилось платить за больничный счет по 3 миллиона Вон (~ 2580$) в месяц, хотя его мать только просто лежала в больнице, было так же последствием приватизации медицинского страхования.

Пока Хен Ву, был занят зарабатыванием на жизнь, он не интересовался политикой. Поэтому всякий раз, когда ситуация в стране усугублялась, он не мог понять людей, которые поднимались с оружием против власти. Но после того, как он взял на себя возмещения ущерба от последствий аварии отца, его взгляды изменились.

«Черт возьми, должна быть причина, по которой взрослые говорят о политике, когда просто собираются».

Тем не менее, он не мог жить без еды и воды только потому, что деньги были драгоценны.

«Я завидую Арку, который может использовать Кулинарию Выживания.

Но даже если бы Хен Ву и мог использовать Кулинарию Выживания, она бы здесь была бесполезна. Ведь в городе было трудно найти даже траву, не говоря уже о необходимых ингредиентах для готовки.

В конце концов, хотя он и оценил их как свою жизнь, он передал Шина Сэймдэнга (50,000 Вон), Сечжона Великого (10,000 Вон), ЮиАй (5,000 Вон), и Адмирала Юи (100 Вон) кассирше.

[П/П: Имеются в виду имена знаменитых фигур корейской истории, что напечатаны на корейской валюте.]

Идя домой с сумками, разум Хен Ву был занят расчетом денег.

Восстановительное лечение его матери, что началось в этом месяце, обойдется где-то в 4,500,000 Вон (~ 3870$) … Вдобавок ко всему, счет за коммунальные услуги был примерно на 450,000 Вон (~ 387$), арендная плата и расходы на питание составляли 500,000 Вон, оплата по кредиту и его процентов — 1,000,000 Вон. Что в целом составляло около 6,500,000 Вон (~ 5560$) в месяц.

С 7,000,000 Вон (~ 6018$) что он заработал от продажи товаров ранее и 3,000,000 Вон (~ 2580$), полученных от Global Exos в течение двух месяцев, он думал, что сможет протянуть в течение, по крайней мере, еще двух месяцев. Однако теперь этой суммы хватало от силы на полтора месяца. Поэтому будет плохо, если он не сможет улучшить свою игру.

«В любом случаи, я не могу экономить на плате за лечение матери».

После аварии Хен Ву понял, что жизнь не так легка, как ему до этого казалось. Все что он делал на протяжении 17 лет — жил и наслаждался, думая, что это в порядке вещей. Это было результатом роботы его отца в поте лица, и матери, которая экономила на каждой мелочи. Они воспитывали Хен Ву в достатке, в мире, где цены, прыгали как сумасшедшие. За это он был им благодарен.

Однако, это было тогда, а теперь в его карманах пусто.

Из-за необходимости заплатить по больничный счетам заранее, ему пришлось сразу взять большой кредит. И дата ежемесячного платежа уже приближалась. Вспомнив об этом Хен Ву, только покачал головой.

«Нет необходимости волноваться. У меня все еще есть более чем 2,000,000 Вон. И если нет никакого другого пути …»

Был еще и последний резерв у Хен Ву. Ведь в игре у него было еще 650 золотых, которые он бережно хранил в своей сумке!

Они были на крайний случай. В случаи чего он мог преобразовать их в любое время в 6,500,000 Вон реальной валюты. Но так же, как деньги были необходимы, чтобы жить в реальном мире, так и золото было необходимо в игре. Поэтому из-за возможных непредвиденных обстоятельств, он не хотел касаться золота, пока это было возможно.

«У меня все еще есть время. Я буду выставлять любые стоящие предметы, которые только смогу получить, на аукционе. А так как мой уровень повысился, у меня теперь больше шансов получить предметы, стоящие денег.

Сделав уборку в доме, Хен Ву вошел в аукцион.

Аукцион завершен. Коса жнеца: 600,000 Вон (~ 516$)

Аукцион завершен. Острый Яркий меч: 350,000 Вон (~ 300$)

Аукцион завершен. Молот беспощадного разрушения: 800,000 Вон (~ 688$)

Аукцион завершен. Дух Разделения: 700,000 Вон (~602 $)

«На данный момент я собрал 2,450,000 Вон».

Снаряжение Лео и Хергина, было куплено за более меньшую цену, чем он ожидал. Но все ровно он получил довольно увесистую сумму за них, поэтому теперь он понимал, почему игроки пошли на путь ПКшников даже, несмотря на огромные штрафы.

«Однако, существует предел деньгам, которые можно заработать с помощью ПК. Ведь если продолжать наживать врагов, то придет время, когда вы уже не сможете спокойно играть. Поэтому если рассматривать такой метод заработка с точки зрения длительности, то он фактически был бесполезен. Это означает, что мне нужнозарабатывать деньги по-своему».

Хен Ву, вошел в капсулу и соединился с Новым Миром.

\* \* \*

– Сколько вы говорите это стоит? Арк спросил тоже, что и недавно Хен Ву.

– Низкосортное распознание предметов 5 золотых, Среднее — 10 золотых, и Продвинутое распознание 15 золотых.

После расставания с Сидом, Арк немедленно начал искать оценочный магазин предметов потому, что среди предметов, что он получил под водой, было несколько неопознанных. Поэтому он не мог даже продать их, пока не проведет распознание. Но услышав цены, у него отвисла челюсть.

– П-почему так дорого?

– Мы только взимаем сбор, который требует Магическое Сообщество. Если это вас не устраивает, то вы можете уйти. – НПС по имени Долторан, сделал надменное выражение лица.

Арк глубоко вздохнул. Распознавательный навык формировался только у людей, которые близко рассматривали большое количество товаров, поэтому, помимо Магов или Ремесленников, другим было почти невозможно его получить.

Но Гиран был коммерческим городом, в нем было много Торговцев и игроков ремесленников. Поэтому в нем просто обязаны быть люди с Распознавательным навыком. Если бы он нашел такого, то был бы в состоянии распознать вещи на 1-2 золотых дешевле.

Однако Арк не хотел этого делать. Он не хотел взаимодействовать с другими игроками потому, что боялся, что если предмет окажется действительно хорошим, то информация об этом может просочиться к ПК-игрокам.

«Хотя отлавливать их и получать бонусы или предметы было бы не плохо…»

Но не было никаких гарантий, что он все время будет выигрывать благодаря удаче. Кроме того, Гиран был местом, где собрались высокоуровневые игроки разных профессий. Поэтому если бы он столкнулся с двумя или тремя игроками уровня Лео и Хергина, то не справился бы с ними в одиночку. Также теперь он знал, что в игре существуют свитки, такие как [Грабеж], и из-за этого должен был быть еще более осторожным.

«Я не могу попросить игрока распознать предмет, даже зная о возможности сэкономить 1-2 золотых. В этом отношении оценочный магазин, которым управлял НПС, был надежней. Что ж ничего не поделаешь».

– Пожалуйста, проверьте сначала это.

Арк сдерживал слезы, когда передавал плату и просил провести низкосортное распознание неопознанного предмета. Это было единственное оружие среди неопознанных предметов, и оно было похоже на какой-то зуб.

– Пожалуйста, подождите минуту.

Долторан тщательно осмотрел предмет, и вскоре распознание было завершено.

Кинжал Акулий Клык

Тип оружия: Кинжал

Атака: 4~6

Прочность: 10

Вес: 5

Ограничение использования: Нет

Кинжал сделан из острого клыка Акулочеловека; Русалы используют его, собирая жемчуг. Он не ржавеет в морской воде, но легко ломается, и не подлежит ремонту.

Стоимость: 15-20 серебра

Примечание о стоимости предметов было дополнительной услугой оценочных магазинов. Благодаря ей Арк теперь был в шоке.

– 20 Серебра? К-какого черта? Это ведь значит, что я даже не могу вернуть плату за распознание?

– Нечем не могу помочь. Нет никаких гарантий, что после распознания неопознанный предмет получится хороший результат.

– Что за безответственность …!

– Я просто сделал то, что меня попросили – распознал предмет. Результат от меня не зависит, не так ли? – презрительно ответил Долторан.

В конце концов, это было похоже на выбрасывание 4 золотых и 80 серебреных на ветер только за одно распознание.

Это было самым большим отрицательным моментом в распознании. Вы могли получить много прибыли, если бы предмет оказался хорошего качества, но если бы он оказался хламом как этот, то вы просто бы потратили деньги впустую.

«Я сойду с ума. Что теперь делать?»

Когда он собирал предметы то был в предвкушении того что они окажутся весьма ценными. Но сейчас, когда он уже собрался распознать их, его осторожность включилась на максимум. Ведь из остающихся предметов, двоим, нужно было Низкосортное распознание, а последнемуСреднее. Это целых 20 золотых! И если они все окажутся хламом, то 20 золотых просто превратятся в пыль.

Несмотря на это, он не мог просто их выбросить. Ведь шанс выпадения неопознанного предмета был настолько же низкий, как и волшебного. Это так же означало, что была высокая вероятность что предмет, может оказаться Волшебным.

Их было жалко выбросить, но идентификация его пугала.

«Эта ситуация ставит меня в безвыходное положение»

Волноваться о расходах в 20 золотых, имея при этом 650 золотых — в этом был весь Арк. В то время пока он ходил в зад в вперед, обдумывая свое решение, Долторан сердито пробормотал:

– Не могли бы вы определяться снаружи, пожалуйста? Разве вы не блокируете вход для других клиентов?

– Ах, нет. Это — …

– Aaх! Просто продайте их на аукционе, и не мучайтесь с ними!

– Аукцион? Но неопознанные товары не могут быть выставлены на аукцион.

Услышав ответ Арка, Долторан пронзил его взглядом, полным насмешки.

– Вы сводите меня с ума, хотя я и так смертельно занят. Послушайте, дорогой клиент! В Гиране не только один аукцион. Кроме нормального аукциона, есть и его различные типы. Один из них является местом, под названием – слепой аукцион. Как следует из названия, это аукцион где никто не знает, какой предмет они получат. Так что, думаю это как раз то место, где вы сможете продать свои неопознанные предметы.

– Неопознанные предметы?

– Это место, где люди как вы, кто считает идентификационный сбор слишком высоким или просто не может себе его позволить, избавляются от неопознанных предметов. Но поскольку и продавец, и покупатель не знают, какие из лотов хорошие, принесут ли они прибыль или убыток зависит только от удачи. Лично я думаю, что это просто убого, но если он вас заинтересовал, тогда пойдите и посмотрите. Следующий! — Долторан был вне себя от ярости, когда выставлял Арка.

Арк открыл свою сумку и уставился на неопознанные предметы. Они были в форме раковин моллюска – походило на то, что эти предметы не принесут даже нескольких медяков, если их распознать.

«Все ровно, я не могу просто их выбросить, так что думаю, сейчас мне следует пойти в слепой аукцион. Так я, по крайней мере, смогу получить несколько серебряных, если они продадутся».

Слепой аукцион был в углу города в районе Казино. Как только он вошел в роскошное здание аукциона, к нему подошел НПС.

– Вы здесь, что бы зарегистрировать неопознанный предмет?

– Да, я хочу зарегистрировать эти три.

– Пожалуйста, укажите начальную цену и период проведения аукциона.

– 10 серебренных, на 8 часов.

– Благодарю. По истечению 8 часов зайдите, пожалуйста, в офис. Хотите осмотреться, пока ждете? Если вам сегодня сопутствует удача, то возможно вы сможете купить ценный предмет по самой низкой цене.

Конечно, это было частью плана. Следуя совету НПС, Арк вошел в аукционный зал.

В большом зале было огромное количество лотов. Поэтому принцип роботы аукциона был прост, необходимо было просто кратко записывать цену на записку, приложенную под товаром, который вы хотели бы купить.

Арк ходил вокруг, заинтересованно рассматривая предметы. Оружие, броня, щиты, даже пищевые ингредиенты и глиняная посуда здесь продавались. Как и ожидалось игроки, что надеялись нажить состояние, интересовались оружием или броней.

Хорошее оружие или броня были несравнимо дороже, чем другие предметы. Плюс, так как даже в среднем один мог быть продан по относительно хорошей цене, вы могли также минимизировать потери в случае неудачной покупки. Естественно, эти предметы имели высокую цену на аукционе.

Даже не так, она была слишком высокой.

«Аукционная цена неизвестного меча — 30 золотых? Если добавить плату за определение, то это составит — 35 золотых. 35 золотых будут просто выброшены на ветер, если окажется что это обычный железный меч, но люди все ровно пытаются его купить».

В это время пока Арк об этом размышлял, кто-то приблизился и поднял цену до 31 золотого.

Это был парень в одеянии мага, носящий очки. Имя, написанное на записке, было Видус. Он взглянул на Арка, который тупо уставился на него, когда он поднял ставку. Видус поднял цену снова до 35 золотых и рассмеялся. Казалось, что он думал об Арке как о конкуренте.

Арк не смог понять его поведения.

«Давать 35 золотых за предмет, когда неизвестно что из него выйдет?В любом случае разве это не то же самое что и азартная игра?»

Немного осмотревшись, и увидев, что у всех аукционных товаров были сногсшибательные цены, Арк понял, что эта сумма была сравнительно ничем. Потому, что цены, большинства выставленных предметов, были со ставками более 100 золотых.

«Для того чтобы люди вкладывали такие деньги, должна быть причина?»

Не могут же быть все игроки здесь идиотами? Сомнений не оставалось, они могли получить большую прибыль. Запах денег донесся в чувствительный нос Арка. Он просто смотрел, но если бы там была возможность сделать деньги, он бы не смог просто отказаться от нее.

«Сейчас, я просто обязан выяснить, почему все эти люди так сходят с ума».

Арк обошел аукцион и начал собирать информацию. И тогда он узнал удивительную информацию о скрытом аукционе. Она заключалась в том, что всего несколько дней назад, среди товаров проданных здесь, появился Эпический предмет.

Независимо от того, насколько низкая была его характеристика, Эпический предмет стоил не менее 10 миллионов Вон (~ 8600$); и как уже можно было понять из названия, это был удивительный предмет. Таким образом, интерес игроков быстро повысился.

И это было еще не все. Был слух, что один игрок получил Редкую броню всего за 50 серебряных, а еще один получил Редкую книгу умения за 5 золотых.

«Это место невероятное»! — Арк был в шоке от услышанного.

Конечно, не было никакого способа, что бы такая удача улыбнулась и ему. Но в зависимости от ситуации, он смог бы повысить свою прибыль за счет инвестиции нескольких сотен золотых. Кроме того, сейчас Арку как раз очень нужны были деньги. Но, к сожалению, не было никаких гарантий, что он сможет получить Редкий предмет в течение десяти дней обычной охотой.

Если бы он здесь смог получить Редкий предмет …

«Благодаря этой возможности, я смог бы получить деньги на этот месяц, если воспользуюсь ею правильно».

Но проблема была в том, что он мог и понести огромные потери.

«Но все ровно я не могу покупать вслепую товары на аукционе. Поэтому для начала я должен понять, в чем здесь фишка. Ведь в мире не было ничего, что бы ни имело своей уловки. В конце концов, недаром люди говорят, что в азартной игре — 60% это умение, а остальное удача».

Придя к такому выводу, Арк провел следующие несколько часов игры, наблюдая за людьми, что блуждали по аукциону.

Будь-то азартные игры или что-то другое, чтобы заработать деньги в первую очередь лучше всего следовать за экспертом. Ведь тот, кто имеет опыт в этой области, обязательно будет иметь собственное ноу-хау. Поэтому сейчас первоочередной задачей было найти эксперта.

Через 3 часа поисков, такой человек был найден, им оказался Маг, носящий очки, которого Арк уже встречал совсем недавно — Видус. Другие люди уже уехали, повысив ставку на 1 или 2 предмета, но этот человек повысил ставку на множество сразу.

«Этот парень делает это неспроста. Он точно тот человек, который покупает и продает аукционные товары как профессионал».

Арк стал следовать за Видусом везде.

Метод работы Видуса был рационален. Он не просто опрометчиво поднимал аукционную цену, а также находя стоящий предмет, записывал его ожидаемую цену, начало и период аукциона на ноутбуке. А когда время окончания торгов приближалось, он проверял последнюю цену и делал ставку в пределах безопасного диапазона. После чего успешно выигрывал большинство товаров.

«Он проверяет цену перед окончанием торгов и покупает, если она ниже, чем та, что он ожидал, а если это не так, то воздерживается что ли? Он точно проделывает этот трюк, чтобы совершать покупки с минимальными затратами».

Арк тоже решил использовать метод Видуса. Спустя приблизительно 1 минуту после ухода Видуса, Арк быстро повысил все его ставки на 1 медный. И спустя несколько минут аукцион закончился.

С помощью этого метода Арк успешно выиграл 6 товаров.

«Хорошо, а теперь проверим результаты моих стараний».

Арк немедленно побежал в оценочный магазин.

Результатом было: 4 прибыли и 2 потери. Даже с учетом платы за выкуп и распознание прибыль составила 4 золотых.

Внутри, Арк вскрикнул от радости. «Это — оно!»

И хотя он не был полностью уверен в выбранных товарах, 4 золотых остались даже при том, что он купил только самые дешевые из них. Это было не много, но главное было то, что он определенно получил прибыль. Что означало, что если бы он выиграл в торгах за более дорогие товары, то его прибыль повысилась также. Кроме того, если бы ему сопутствовала удача, он мог бы даже надеяться на джек-пот. Это был самый быстрый способ делать деньги.

«Хорошо, теперь и я могу получить здесь свою долю!»

После этого Арк использовал ту же схему еще два раза. На сей раз, они оба были прибыльны, и он смог заработать 20 золотых. Как ни странно было для Арка, но он их получил всего лишь благодаря тому, что бродил вокруг аукциона и делал ставки. Поэтому после получения прибыли в размере 24 золотых, всего за 20 минут, для него аукцион стал развлечением, что заставляло его дрожать от волнения.

«Я и не думал, что зарабатывать деньги настолько легко!»

Как только он почувствовал себя увереннее, Арк осмелел.

«Ладно, думаю, в этот раз я должен инвестировать больше».

Ведь чем больше денег вы инвестируете, тем большей будет прибыль. Арк преследовал Видуса повсюду, где тот делал ставку на довольно завидные товары. И после того, как Видус уходил, быстро поднимал предложение.

Он выбрал 6 товаров, стоимостью свыше, чем 50 золотых. При этом выложил 300 золотых!

И как будто удача улыбнулась ему, Арк выиграл их все.

«Хе-хе-хе, учитывая прошлые результаты, 4 из них должны быть прибыльными. А поскольку прибыль тогда была приблизительно на 20% больше, чем инвестиции, то сейчас я должен получитьгде-то 60 золотых. Я должен спешить. Нужно быстро о них позаботиться и проделать это снова».

Арк взял проданные с аукциона товары и в спешке умчался в оценочный магазин.

– Добро пожаловать, ах, на сей раз эти?— Как только Арк стал постоянным клиентом в оценочном магазине, Долторан стал намного дружелюбней. – Тогда я распознаю их сейчас же».

\*Фшссс! \* Глядя в информационное окно выжидающими глазами, лицо Арка побледнело.

Сломанная броня

Тип брони: Пластинчатая Броня

Защита: 1

Прочность: 2/2

Вес: 80

Ограничение использования: Больше чем 150 Силы

После многих сражений эта броня износилась. В этом состоянии ее невозможно использовать даже после ремонта. Поэтому эту броню можно только растопить и утилизировать.

Стоимость: 10 серебреных

Предмет, который он купил аж за 60 золотых, оказался обычным мусором. Он был настолько ошарашен, что начал смеяться.

– Предмет, который вы на сей раз принесли, был действительно бесполезен. Ну, что ж это также удача.

– Э-этого не может быть! Другой, распознайте другой!

– Что ж работа приветствуется в любое время.

Поскольку Долторан распознавал предметы один за другим, лицо Арка становилось все бледнее и бледнее.

Остальные предметы были такими же что и первый, годными только для переработки и утилизации.

Самый дорогой был только 2 золотых. Вычислив потери из своих инвестиций, он понял, что его 400 золотых просто превратились в пыль. В это же время его, чрезвычайно поднятое настроение резко упало ниже некуда.

Действительно ли это было чувство, из-за которого он даже не был способен кричать?

«Ч-что я наделал?» — Его голова шла кругом.

400 золотых … всего за несколько минут, он потерял один месяц больничного счета своей матери.

И тут же ему вспомнились люди, которые сойдя с ума от азартных игр стали бездомными после потери жилья. Каждый раз, когда он видел таких людей, он думал, что они могут вызывать лишь жалость. И хотя они пытались выиграть снова и снова, он не мог понять, почему они зашли так далеко.

Но Арк не имел никакого права осуждать их. Потому, что и сам нечем не отличался от них.

Ведь как только вначале он получил немного прибыли, он стал самоуверенным, как будто бы это была его заслугой. Почему он полагал, что такая слабая схема была абсолютным методом, и не усомнился в ней? Вероятно, это были деньги, которые затуманили ему глаза, очаровав золотом.

Когда Арк вышел из оценочного магазина, Видус поднялся со своего места и подошел к нему.

– Теперь вы пришли в себя?

Собираясь обойти его, Арк вздрогнул и поднял свою голову.

– Что вы …?

– Я потратил два месяца реального времени на слепом аукционе. И вы думаете, что в течение этих двух месяцев не было никого, кто бы сделал тоже, что и вы?

– Что? T-тогда вы..?

– Правильно, вы использовали очень грязный прием, поэтому я немного подшутил над вами, что бы преподать урок. Несмотря на это, я и не думал, что вы на самом деле купите их все. Вы, должно быть, потеряли около 300-400 золотых. Как вы себя чувствуете? Вы рассержены, не так ли?

– Т-ты -!

Арк сжал свои кулаки.

«Шутка? Ты сказал, что это была ШУТКА? Черт возьми, это возможно и была шутка для тебя, но это был месяц больничных счетов моей матери! И после того, как ты заставил меня, их потерять, называешь это шуткой? И это то о чем ты тут разглагольствуешь?»

Но Арк проглотил этот ком, растущего гнева в своем горле.

Ведь он использовал Видуса первым. К тому же Маг никогда не вынуждал его покупать эти предметы. Ведь Арк был единственным, кто использовал Видуса, как сам того хотел и поплатился за это. Поэтому даже будучи безмерно расстроенным из-за случившегося, он не имел никакого права проклинать Видуса.

После, впившись взглядом в Видуса, Арк сгорбился и отвернулся.

– Мошенники, которые обманули меня, потеряли свой задор и извергли на меня тысячи проклятий, но вы не такой. Ваши действия грязные, но вы превосходны. — Видус приподнял свои очки. – Однако то, что вы глупы и ленивы, остается фактом. Я действительно не могу понять, почему люди получая одно, полностью упускают другое.

– Что?

– Использовать меня может и хороший метод. Потому что, когда я выбираю предмет, то могу установить прибыль с шансом примерно в 70%. Но почему вам или другим вообще не любопытно как я могу определять хорошие предметы с 70%-м шансом? Думаю это главная проблема молодежи в наши дни. Они только и думают о легких деньгах.

– …!

Арк, наконец, понял что делал не так. Когда он последовал за Видусом, то посчитал себя очень умным. Но услышав слова Видуса, не были ли его действия глупыми? Арк определенно думал только о легком зарабатывании денег, и даже не задумался о том, по какому принципу Видус выбирал ценные предметы. Его взор был затуманен мыслями о получении деньг, без каких либо усилий.

Когда Арк, повернулся с удивленными глазами, Видус рассмеялся, и сказал:

–Ну, так как ситуация именно такая, и вы действительно понесли огромные потери из-за меня, я дам вам небольшой совет. Эта игра — виртуальная реальность. Поэтому все, что существует в реальности, существует и здесь. Вы понимаете, о чем я говорю? Предметы в реальности стоят денег по какой-то причине, так и здесь они также стоят денег по причине.

– Причина того что они стоят денег …

– И еще — в реальном мире я работаю на связанной с аукционом работе. Сказать по правде, это не то место, куда парень без опыта может опрометчиво совать свой нос. Извлеките урок из всего этого и выкиньте из головы свою мечту о том, чтобы быстро разбогатеть. Потому что в мире не существует способа легкого заработка. — Закончив на этом, Видус снова пошел в сторону аукциона.

Арк пытался переварить услышанное, безучастно смотря в спину Видуса.

«Он также работает на аукционах в реальной жизни?»

Наконец-то он почувствовал, что туман который окутал его разум начал рассеиваться. Как и сказал Видус, это место было виртуальной реальностью. Другими словами, это была копия реальности.

До сих пор Арк думал об аукционных товарах только как о неопознанных предметах. И это было его ошибкой. Он изначально неправильно все понял.

Во-первых, такого понятия как неопознанный предмет не существовало ни в реальности, ни в Новом Мире. И хотя эти предмета не были распознаны, их вид можно было определить на глаз.

Он должен самостоятельно определить их ценность глазами, а не с помощью информационного окна. Это и являлось главной стратегией слепого аукциона!

«Черт побери, как я мог, так просто понадеется, только на удачу?»

Его ввел в заблуждение тот факт, что слепой аукцион был в районе казино. Из-за чего он подсознательно решил, что это была азартная игра. Но слепой аукцион не был местом игры на деньги. Скорее это было самое реалистическое место, с возможностью тщательно оценивать товары и определять их ценность. Также это было место, где можно было проверить и развивать эту способность.

«В конце концов, это означает, что чтобы преуспеть, нужно упорно работать. Поэтому если все-таки существует способ научиться распознавать предметы, я не могу просто так сдаться».

Теперь его упорство вспыхнуло с новой силой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 2. Глава 9. Ассамблея Героев**

«Я намеренно дал ему тот совет, но он все равно вернулся? Он намного глупее, чем я думал. — Видус был разочарован после того, как увидел Арка, снова бесстрашно рыскающего вокруг аукциона. – Мне незачем об этом заморачиваться. Думаю, так как я уже раз его проучил, больше он не будет за мной следовать. Но если он все равно это сделает, то просто преподам ему еще один горький урок».

Как Видус и предсказывал, Арк больше не следовал за ним. Фактически, он даже не участвовал в аукционе в течение нескольких дней. Он просто ходил вокруг аукциона, и смотрел на предметы горящими глазами. После трех дней скитаний Арк наконец-то поучаствовал в аукционе. Он купил дешевые предметы, стоимостью в несколько серебреных и проверил их, но к его сожалению 80% из них были хламом. В мгновение ока он понес потерю почти в 20 золотых, но Арк не сдавался.

«В этом определенно что-то есть» — После этого Арк постоянно покупал только дешевые товары.

Два дня спустя он, наконец-то начал видеть изменение, его показатель успешности повысился с 20% до 30%, а вскоре и до 40%.

«Наконец-то у меня начинает получаться. Это оказалось проще, чем я думал».

После потери еще 50 или около того золотых, Арк стал увереннее в своем восприятии.

За прошедшие 5 лет, Арк множество раз подрабатывал. Он разносил газеты и доставлял молоко, так же пробовал себя в сфере продаж и бизнеса. Среди всего этого ему особенно запомнилась работа, которую он получил по рекомендации Гвона Хва Ранга в антикварном магазине.

На этой роботе ему пришлось познакомиться с предметами, завезенными со всего мира. Там было мало по-настоящему дорогих и старых вещей. Так, например вещи, которые выглядели чрезвычайно дорого – ничего не стоили, а те, что казались бесполезными, на самом деле были дорогими. Поэтому, убытки или прибыль в тысячи Вон напрямую зависели от оценки эксперта.

Арк никогда не учился этому, однако, работая там, развил способность оценивать ценность вещей на глаз. Есть много решающих критериев оценки, например, блеск, форма, использование, полезность и дефицит, все они входят в стоимости.

Сердце и душа, вложенные создателем в предмет, так же важны. Даже если предмет и выглядит на первый взгляд убого, эмоции переданные мастером делают его чем-то уникальным. Понять это с первого взгляда было невозможно, но в таких вещах чувствовалось что-то неповторимое.

Говорят практика, делает навыки совершенней.

«Ах, это не хорошо. Что-то в этом не так» — Большинство предметов, о которых он так думал, оказались фальшивками.

«Гм? Они дороже, чем выглядят» — Это были ценные старинные предметы стоимостью в сотни тысяч Вон.

«Это место — виртуальная реальность, но детали предметов здесь такие же, как и в реальной жизни».

Чтобы это подтвердить, Арк несколько дней рассматривал аукционные товары.

Было неплохо то, что Новый Мир также следовал тем же самым правилам, что и реальный. Ведь это означало, что даже не оценивая и не проверяя информацию предмета, было возможно узнать его стоимость.

После того как Арк стал более уверенным в своей способности оценивать, он начал покупать лоты. После их распознания, он изучал на сколько они отличались от его предположений, таким образом, исправляя свои ошибки при дальнейшей оценке. Все это потребовало от Арка огромного количества упорства и концентрации.

Так уже после нескольких дней, он прекратил сталкиваться с потерями.

Но это еще было не все. Иногда проверяя бесчисленные аукционные товары, он мог получить еще и совершенно неожиданные бонусы.

Старинная монета (Древняя Реликвия)

Это старинная монета использовалась сотни лет назад. Обратив внимание на дизайн, вырезанный на поверхность монеты, можно представить условия жизни в те дни. Монета является пережитком прошлого, но это не уменьшает её ценность среди коллекционеров, поэтому она может быть продана за довольно высокую цену.

Стоимость: 10 золотых

Бонус от приобретения информации о древней реликвии — Старинной Монете:

— Знание древних реликвий +1,

— Интеллект +1,

— Известность +5.

Вперемешку с Неопознанными предметами там были и предметы, что относились к Древним Реликвиям. Поэтому если Арку доводилось определить и купить такой предмет, он получал бонус к своему стату «Знание Древних Реликвий».

«Теперь, когда я подумал об этом, Таинственный Каменный Фрагмент, что был в животе Галлика, требовал 50 очков «Знания Древних Реликвий» для проверки его информацию. Поэтому я и волновался по поводу поднятия данного стата, но теперь я нашел способ как это сделать».

В настоящее время стат уже имел 36 очков. И хотя он повысился только на 1, на аукционе все еще оставалось много товаров. Поэтому набрать 50 очков для Арка не составит труда, если он и дальше постоянно будет их оценивать. Кроме того, Интеллект, который повышался вместе со «Знанием Древних Реликвий», был так же критически необходим для вызова Фамильяров.

«Я нашел еще одну причину, чтобы остаться в аукционном доме. Хорошо, теперь, когда моя мотивация увеличилась, я должен еще больше постараться».

Как только Арк на что-то решался, он был настолько настойчив, что становилось даже страшно. Поэтому помимо нескольких часов сна, все свое время Арк проводил в аукционном доме. Постепенно, он все же начал понимать, как определять цену для каждого предмета. Поэтому поскольку его показатель успешности постоянно увеличивался, его капитал также начали понемногу увеличиваться.

Когда же он собрал небольшую сумму, то и Сида притянул на аукцион.

– Сид-ним, отныне я буду указывать вам на некоторые предметы, поэтому, пожалуйста, перед закрытием аукциона повышайте цену на них. Конечно, если он превысит максимальную сумму, указанную мной, бросьте его, и идите к другому.

– Что? Но я как раз собирался уехать для торговли …

– Пожалуйста, сделайте мне одолжение. Разве мы не пересекали Серый Горный Хребет вместе? — Арк взял Сида за плечи и надавил на него, делая акцент на их недавнем путешествии через Горный Хребет.

«Лучший способ добиться получение помощи от Сида — это надавить на него».

В конце концов, и Сид стал зомби, блуждающим в аукционном доме.

Полностью попав в расставленные Арком сети, Сид мог только печально вздыхать; однако, эта затея была также прибыльна и для него. Ведь выкупая предметы с аукциона, Арк продавал их через Сида. Благодаря чему Арк получал прибыль, а Сид — опыт. Но независимо от того на сколько Арк доверял Сиду, Торговый Контракт был подписан!

Так получив немного свободного времени благодаря Сиду, Арк немедленно занялся другой работой. Когда было мало народу, он вновь выставил на аукцион предметы, которые купил по дешевке.

«Этот предмет может быть продан не больше чем за 13 золотых. Но так как он требует Среднее распознание, то как только я потрачу 10 золотых на распознание, моя прибыль составит только 3 золотых». Поэтому он вновь выставил предмет на аукцион со стартовой ценой в размере 3 золотых. Однако Арк не сидел и не ждал когда предмет кто-то купит.

Аукционист не может делать ставки на собственные предметы. Но НПС может.

Арк использовал это, чтобы вызвать Дедрика и заставил его участвовать в аукционе. Конечно, Арк должен был бы заплатить, если бы Дедрик выиграл торги, но так как Фамильяр не был тем, кто выставил данный лот, то это и не было нарушением правил. Ведь небольшая цена, которую он должен был внести, чтобы снова выставить предмет на аукцион, для него не была такой уж и большой потерей.

Он натолкнулся на слепое пятно в правилах аукциона.

У Арка были Дедрик и Сид, которые поднимали цены на его предметы. Поэтому цена лотов стремительно росла. Вследствие чего людям казалось, что это хороший предмет, и они подключались к торгам. В это же время те, кто повышал цену, исчезали.

Арк знал, какое будет выражение игроков, которые распознали предмет в магазине оценки.

–Арк-ним. Это ведь жульничество.

–Конечно, нет. Незнание является грехом, это ведь мир слепого аукциона.

–Разве это так?

–Да, это так, — Арк подтвердил это с абсолютно безжалостным лицом. Ведь то, что он сказал, не было ложью. Арк узнал об этом от Видуса.

Следующие десять дней Арк провел точно также. Фактически он жил в аукционном доме, только ненадолго отлучаясь, чтобы распознать и продать купленные предметы.

Деньги продолжали приходить и уходить так быстро, что он не мог даже сказать, сколько он заработал, а сколько потерял. Одно было ясно наверняка: он делал деньги! Было неизбежно то, что Арк будет здесь делать деньги.

«Сейчас я, наверное, уже вернул больше, чем 400 золотых, которые потратил, обучаясь в начале» — Это было то, о чем Арк думал, возвращаясь снова в аукционный дом.

Вдруг перед ним появилось окно уведомления.

Вы освоили новый навык.

«Проницательный Глаз» (Особенный, Пассивный, Новичок): В течение долгого времени вы серьезно осматривали бесчисленное количество предметов. В результате чего получили выдающиеся глаза для распознания предметов.

Потребление манны: 20

\* Теперь вы можете распознать неопознанные предметы с низким уровнем распознания.

\* Теперь вы можете немедленно определить ценность предметов, чья рыночная цена была проверена ранее.

«Ч-что это»? У Арка отвисла челюсть.

Навык распознания мог быть изучен только производственными классами с Мудростью более чем 300 или Магами с Интеллектом больше чем 500. Единственное исключение было использование Редкой книги навыка. Однако Арк, Идущий во Тьме, смог освоить навык с тем же эффектом, не потратив при этом ни единой копейки. Кроме того, он также получил способность немедленно определять ценность предмета, что было возможно только в оценочном магазине.

Это бы не было возможно, если бы у него уже не был наметан глаз после работы в антикварном магазине.

«И правда, в этой игре, если полностью сконцентрироваться на чем-то одном, может сформироваться связанный с этим навык. Однако я и подумать не мог, что смогу освоить навык Распознания, даже не относясь к производственным или магическим классам.

Это стоило того, чтобы больше 10 дней жить в аукционном доме. Ведь с новым навыком доход Арка увеличится. И хотя это было только низкосортное распознание, при опознании 10 предметов он бы имел 50 золотых. Поэтому спустя 5 дней, даже после продажи 300 золотых на оплату больничного счета, в его сумке оставалось 900 золотых.

В конце концов, был предел количеству денег, что он мог получить с аукциона.

–Жаль, но теперь я больше не вижу здесь полезных предметов.

Он осмотрел аукцион печальными глазами.

Прошло уже половина месяца, с тех пор как Арк осел в аукционном доме. Теперь показатель его успешности был более чем 70%. А поскольку он скупал все полезные предметы как сумасшедший, там остался только хлам.

На этом аукционе выставляли предметы только игроки, поэтому и здесь был лимит.

«Не пора ли покинуть это место?»

Арк был разочарован. И хотя там и не было ни одного стоящего предмета, одна вещь все же заинтересовала его, и это предмет в данный момент был перед ним.

Это было закопченное лезвие меча без рукояти. С виду оно выглядело как мусор; но, если внимательно его осмотреть, то можно было почувствовать специфическую ауру, что исходила от лезвия. Проблема была в том, что он не чувствовал, что с помощью этой вещи он сможет заработать деньги.

«Как бы я на него ни смотрел, оно не похоже на предмет, на котором можно будет заработать, хотя у меня такое чувство, что в нем что-то есть».

Обычно, он просто купил бы его; но, на сей раз обстоятельства немного отличались.

«Только кто этот парень – Данил?»

Начальной ставкой лота было всего 10 золотых. Но даже несмотря на это, в течение следующих нескольких часов никто на него не поставил. Это показывало, насколько это лезвие выглядело дешево. Вот почему Арк думал, что сможет легко его получить, предложив 10 золотых и 1 медный. Но едва он отвел от него взгляд, как игрок по имени Данил, поднял ставку до 15 золотых.

Из-за этого в Арке проснулся дух соревнования, и он продолжил поднимать ставку. И прежде чем он это осознал, цена повысился до невероятных 40 золотых.

«Какого черта? Почему этот Данил так одержим этим предметом? Ранее я не видел его имя на аукционе …»

Увидев цену выше, чем он себе представлял, в качестве теста Арк повысил ставку до 40 золотых и 1 медного. Возможно, потому что дух соперничества вспыхнул и у Данила, он предложил целые 100 золотых. Казалось, он был сумасшедшим.

«Если этот парень не сумасшедший, то в этом лоте определенно что-то есть. Ведь это уже слишком экстремально, для обычной «рыбалки»».

После того, как Арк использовал метод раздувания цены в аукционном доме, появились игроки, которые использовали подобный метод. Этот метод, названный «рыбалкой», в зависимости от ситуации необходимо было использовать с большой осторожностью. Ведь если бы он поднял ставку до 100 золотых сразу, то какой бы сумасшедший попался бы на это?

Вот почему Арк был обеспокоен. Ведь слишком очевидно, что он «рыбачит». Это заставило Арка подумать, что может он и не «рыбачит». Кроме того, имя Данил ранее он не видел в аукционном доме. И 100 золотых не были суммой, которую новичок может потратить, не имея гарантий успеха.

«Но потратить целые 100 золотых … это слишком нелепо». Ведь даже для броского на вид меча или брони было редкостью повыситься в цене на 50 золотых.

«Что делать? Я должен думать о нем как о своей последней покупке. Может плотно закрыть глаза и поставит на него?»

После возмещения своих убытков, он заработал 250 золотых. Однако для Арка, 100 золотых все же не были мелочью. Поэтому инвестировать деньги, что он заработал, бегая в течение полумесяца по аукциону как сумасшедший, не было решением, которое Арк мог с легкостью принять.

«Прекрасно, в любом случаи после того как я освоил навык «Проницательный Глаз», здесь стало невозможно больше получать прибыль. Здесь я заработал все, что только мог. Поэтому теперь, как ознаменование завершения моей жизни в аукционном доме, я доверюсь своим глазам! Будь то успех или неудача, я распрощаюсь с ним на этом!»

Как раз в это самое время, когда Арк принял важное решение и уже протянул свою руку к записке, на которой указывают ставку, другая рука в то же время так же приблизилась и вздрогнула, когда он остановился. Это было просто невероятно, был другой игрок, который собирался предложить цену выше, чем 100 золотых на этот предмет.

С удивленным выражением Арк уставился на игрока, которого прежде никогда не видел. Игрок посмотрел на Арка и слегка нахмурился.

– Возможно ли что вы Арк-ним?

–Тогда вы — Данил?

Игрок кивнул и сказал:

–Я не знаю, почему Вы пытаетесь выиграть этот предмет, но мне он очень нужен. Могли бы вы уступить мне его?

«Этот парень должно быть новичок».

На мгновение глаза Арка вспыхнули. Ведь аукцион это поле битвы. Притом поле битвы, на котором победа определялась наличием ума и выбора времени, а не мечами и щитами! Поэтому показывать здесь свои чувства, было главной ошибкой Данила.

Ведь после того как Арк услышал о его мотивах, он понял, что сумма, которую Данил предложил, была не просто «рыбалкой». С его суетливой внешности было ясно, что у него была какая-то причина, из-за которой он должен был выиграть этот лот, независимо от обстоятельств. Другими словами, это было предмет, от которого гарантировано, будет прибыль!

«Я буду полным идиотом, если упущу такой предмет на аукционе».

Не говоря ни слова, Арк поднял ставку до 110 золотых.

Данил же, впав в ярость, предложил 120 золотых. Однако, даже не моргнув глазом, Арк поднял цену в несколько раз. Лицо Данила вскоре побледнело. Когда же цена, наконец, превысила 200 золотых, он с досадой на лице пожаловался.

–Вы предлагаете слишком много.

–Это не много. Аукционный дом всегда был таким. Если есть что-то, что вы хотите, то вы не должны просить, чтобы ваш враг вам уступил, а просто должны сделать все, чтобы сокрушить его. Разве вы не знаете, что просить противника уступил, с самого начала было вашей ошибкой? Поэтому если вы не имеете достаточного количества денег, чтобы повысить ставку, уступите дорогу.

В этот момент к ним подошел другой человек и сказал то, что хотел сказать Арк. Этим человеком был ни кто иной, как Видус тот, кто был в аукционном доме в течение долгого времени.

Видус впился в Данила пренебрежительным взглядом. Данил же состроив разъяренное выражение, ушел, как будто у него больше не было что сказать.

Затем Видус пристально посмотрел на Арка.

–Вы также делаете ставку на этот предмет?

– Здесь больше нет никакого другого стоящего лота.

–Хм, кажется, вы скупили довольно много предметов. Конечно, это только мое предположение, но должно быть вы заработали на этом несколько сотен золотых.

–Я не следовал за вами, Видус-ним.

–Я много знаю об это. Я даже видел, что вы покупали лоты, которые я бросил. Видус изучал Арка новыми глазами. – Но это действительно удивительно, как вам удалось научиться правильно выбирать лоты всего за несколько дней? Возможно я и, дал вам подсказку, но это не должно было быть настолько легко. Более того, глядя на ставки, которые вы делали, ваше умение оценивать ценность предметов даже более точная, чем у меня. К тому же вы в состоянии оценивать предмет не только количеством серебра, но и меди, … возможно, есть какой-то способ, о котором я не знаю?

Это было результатом его упорства, он должен был спасти даже один медяк.

–Я не знал об это тогда, но мои глаза оказались довольно высококачественными. -Когда Арк усмехаясь, ответил, Видус утвердительно кивнул.

–Таким образом, ваши высококачественные глаза нацелились на этот предмет? Тогда я также не могу просто уступить его вам. Ведь из-за вашего непослушного вмешательства мой доход уже не такой как прежде, поэтому я воспользуюсь этим шансом.

–Вы говорите, что объявляете мне войну?

–Верно.

Видус рассмеялся, как будто был удивлен агрессивным настроем Арка.

–Однако, так как тот товарищ выбыл благодаря вам, нет никакой нужды поднимать цену слишком высоко, правильно? Это смешно, для таких профессионалов как мы с вами бессмысленно так необдуманно поднимать цену. Не хорошо проливать кровь друг друга. Поэтому, у меня есть предложение.

–Пожалуйста, продолжите.

– До закрытия аукциона осталось не так много времени поэтому, думаю, нет необходимости тянуть. Давайте просто напишем максимальную сумму, которую можем предложить. И тот, кто напишет наиболее высокую — получит предмет. Как вам?

–Звучит заманчиво. — Ответил Арк без колебаний.

Если бы у них была ценовая война, у Арка не было шанса победить. Видус зарабатывал свой капитал на аукционе уже длительное время, и имел во много раз больше денег, чем Арк.

Фактически, Арк был уверен, что Видус и был тем игроком, который купил Эпический предмет. Поэтому не было и малейшего шанса, победить такого обеспеченного игрока. Но даже если бы он и победил, то скорей всего не смог бы возместить убытки.

«Что ж, сколько мне написать? Сколько же Видус может себе позволить?»

Теперь, когда бой начался, он счел его довольно трудным. На мгновение Арк почувствовал себя проигравшим, но потом, кое-что вспомнив, быстро записал на листе цену.

–Теперь, на счет три, мы оба их покажем.

Они одновременно показали свои цены.

Видус написал 220 золотых. Увидев цену, на лице Арка расцвела торжествующая улыбка.

–Я выиграл.

–… Черт возьми, как вы узнали, сколько я собирался написать?

–Я просто вспомнил то время, которое провел следуя за вами. Видус-ним, у вас есть привычка повышать ставку ровно на 10%.

Видус вздрогнул, затем вздохнул и покачал головой.

–Я проиграл. Я полностью проиграл.

–Тогда я забираю этот предмет.

Арк написал на записке предмета 220 золотых и 1 медный. Как только он это сделал, прозвенел сигнал окончания аукциона и пришел управляющий НПС, чтобы забрать предметы. Оставалось только заплатить за предмет в офисе администрации, после чего Арк попрощается со слепым аукционом.

–Сегодня я покидаю это место. Поэтому не волнуйтесь и продолжайте делать много денег.

–Кто бы говорил…вы забрали все прибыльные вещи только за половину месяца, вы страшный ублюдок.

Наблюдая, как Арк убегает со звоном в своем рюкзаке, Видус высунул ему в след язык. Повышение цены на 10% была одной из привычек, которые он перенял, в то время как работал на аукционе в реальной жизни. Но кто бы мог подумать, что новичок смог заметить это, и использовать в свою пользу.

– Прекрасно, он наконец-то покинул аукционный дом. Но я должен был спросить, где он живет? Судя по тому, как быстро был обчищен аукцион, вероятно, он работает в этой области. Позор мне.

Видус уходил, при этом возбужденно что-то бубня себе поднос, а игроки, выставившие товары на аукцион, бегали в суматохе и радовались, когда видели, что их лот был продан.

– Аукцион наконец-то закончился!

Видус прекратил идти и обернулся. Он увидел молодого игрока одетого в черную кожаную броню. Рядом с игроком был Данил — он оглядывался вокруг и с виноватым лицом слезно извинялся.

–Я сожалею, Шамбала-ним. Я не смог выиграть этот предмет, поскольку другой игрок предложил больше чем 200 золотых. А поскольку она была выше согласованной суммы, наш контракт был признан недействительным … я верну вам деньги, что вы мне дали.

–Ч-что вы сказали? О чем вы говорите? 200 золотых должно было хватить …

Данил вернул денежный мешочек, и лицо Шамбалы исказилось.

Игроком, который на самом деле хотел предмет был не Данил, а Шамбала. Из-за неотложного квеста, ему пришлось заключить контракт с Торговцем. Шамбала пообещал ему денег взамен на то, что тот будет участвовать в аукционе вместо него.

Видус уловил суть ситуации и выразил свое неодобрение:

– Ай-яй-яй, так у вас был контракт по доверенности с этим парнем?

–Д-да, и что с того?

–Это прискорбно, но предмет, который вы хотели, был выкуплен кое-кем другим.

–Кто это был? Просто скажите, кто это был?

–Его зовут Арк, и он купил его за 220 золотых и 1 медный. Этот парень довольно стойкий, поэтому если вы хотите откупить тот предмет, вам, вероятно, придется добавить как минимум 100 золотых сверху. Но если вы все еще хотите купить его, то должны поторопиться и последовать за ним. Вероятно, прямо сейчас он идет в оценочный магазин.

Но прежде чем Видус закончил говорить, Шамбала пулей выбежал из аукционного дома.

–Этот негодник Арк, даже в конце он умудрился заработать.

\* \* \*

К сожалению, в то время как Шамбала бежал к оценочному магазину, Арк уже прогуливался по Торговому району. Предмет имел низкий уровень опознания, поэтому имея навык «Проницательный Глаз», Арк и сам был в состоянии его распознать.

– Что ж, посмотрим на результат? «Проницательный Глаз»!

С веселым звоном появилось информационное окно предмета.

Черное Морозное Лезвие (Древняя Реликвия)

Это аномальное лезвие, сделанное из железа. На его поверхности выгравирована таинственная древняя руна, написанная на забытом святом языке магии.

От лезвия исходит мрачная аура. Поэтому скорей всего древняя руна, была выгравирована, чтобы запечатать эту злую силу. К сожалению, в настоящее время нет никакого способа узнать, где это лезвие использовалось, но точно не во благо.

Стоимость: —

Бонус за получение знаний о Древней Реликвии — Черное Морозное Лезвие:

Знание древних реликвий +10,

Интеллект +5,

Известность +5.

–Ч-что? – Арк был в замешательстве.

Описание предмета было отличное, но проблемой была стоимость: «–». Это означало, что Арк не мог продать его в магазине! Предмет, в который он вложил 220 золотых и 1 медный, оказался просто ПОБРЯКУШКОЙ!?

Впервые за все время в игре, Арк почувствовал головокружение.

«Черт возьми, правду говорят — нет такого понятия как успешный игрок …Я думал, что смог накопить немного денег, но в конце концов потратил их впустую!»

В гневе Арк собирался было выбросить лезвие в канал, но вскоре передумал. Прочитав описание предмета, он решил, что все же в нем что-то есть. И если ему повезет, так же как и с «Таинственной Скрижалью», возможно, это лезвие приведет его к новому квесту или превратиться во что-то полезное, если объединится с другим предметом.

«Если бы я приобрел, например, рукоятку или ножны, то возможно оно могло бы стать неплохим мечом …»

Вероятность этого была очень низкой, но все же было лучше хранить его при себе, надеясь на лучшее, чем просто выбросить.

До сих пор все древние реликвии, которые он получил на аукционе, поднимали «Знание Древних Реликвий» только на 1. Но Черное Морозное Лезвие подняло его на 10! Статистика повысилась настолько же пунктов, как и за нахождение скрытых древних руин.

Хотя бы из-за этого, лезвие нельзя было назвать обычным предметом.

«Что же, на данный момент я лучше его спрячу».

– Змея, каменный фрагмент.

Спавшая до того Змея, резко проснулась и выплюнула каменный фрагмент. Конечно, ему не удалось заработать, но зато он повысил свое «Знание Древних Реликвий» на 10. Так же на аукционе он получил 8 очков. Благодаря чему его стат «Знание Древней Реликвий» теперь имел 53 очка.

«По крайней мере, теперь я могу проверить этот предмет».

Как только Арк взял каменный фрагмент, тот завибрировал, и появилось информационное окно.

Получив 50 очков «Знания Древних Реликвий» вы смогли опознать Каменный Фрагмент, впитавший Древнюю Силу.

Каменный фрагмент, впитавший Древнюю Силу (Звездный фрагмент)

Этот камень является частью очень таинственной и удивительной силы. Он был создан силой темноты, но обладает свойствами света.

С помощью «Знание Древних Реликвий» вы подтвердили, что этот каменный фрагмент является одним из Трех Чудес Героя Мабана с Темного Века. В каждом из Чудес, Герой Мабана оставил часть своей собственной силы для будущих поколений. Поэтому если таким предметом завладеет Искатель истины, он сможет приобрести часть знаний Героя.

\*Штраф, наложенный на владельца исчез.

\*Владелец Звездного Фрагмента может использовать техники Героя Мабана.

Опыт +30000.

Знание древних реликвий +15

Интеллект +10

Известность +20

Вы изучили новый редкий профессиональный навык.

Дар Тьмы (Пассивный):Находясь в темноте все характеристики Идущего во Тьме будут увеличены. Все статы будут увеличены на 30%. Продолжительность действия навыка «Скрытность» увеличена до 15 минут.

Повышение уровня этого навыка невозможно.

Вы изучили новый редкий профессиональный навык.

Вихрь лезвий (Активный, Новичок): это первый из секретных навыков Героя Мабана; он разрушает меч, чтобы сделать водоворот осколков, который яростно разрывает врага на куски. При этом используемый меч полностью уничтожается.

Затрата манны: 400

Все-таки, за свои страдания Арк получил достойное вознаграждение.

Ведь даже потратив впустую все деньги, Арк смог проверить «Таинственный Каменный Фрагмент». Как он и ожидал, тот оказался одним из Трех Чудес Героя Мабана, легендарным предметом, с запечатанной внутри частью силы Героя Мабана – Звездным Фрагментом!

Вознаграждение за это было огромным. Было трудно сказать что-либо о навыке «Вихрь Лезвий», так как он еще не использовал его, но «Дар Тьмы»… Это был даже лучше, чем повышение уровня в несколько раз.

Впрочем, самой большой удачей было то, что теперь Арку была ясна цель его профессии Идущего во Тьме. Он должен найти Три Чуда Героя Мабана. Теперь Арк был в состоянии сделать шаг вперед как настоящий Искатель истины Героя Мабана.

«Я уверен, что Идущий во Тьме будет получать навыки каждый раз, когда будет находить Чудо».

После выбора основной профессии игрокам предоставляли возможность освоить 5-6 редких навыков нападения. С другой стороны, Арк получил только 2 навыка и призыв Фамильяров, навыки которых он не мог использовать непосредственно.

«Темный Клинок», конечно, был полезным умением, но Арк чувствовал, что наличие всего одного умения нападения было недостаточным.

«Вихрь лезвий, ха … этот навык использует Ману как сумасшедший. Если я не повышу количество Манны, то использовать его во время призыва Фамильяров будет почти невозможно. Кроме того меня беспокоит тот факт что он уничтожает меч. Было бы хорошо, если бы повреждения от него были бы столь же большими, как и мои потери при уничтожении меча…»

В любом случае, он получил достойное вознаграждение за инвестирование 220 золотых и 1 медного.

– Отлично, если конечный результат хороший, то все хорошо.

Арк сделал радостное выражение и пошел скупаться по магазинам. Он входил и выходил из магазинов, готовя свои сумки к отъезду из Гирана, когда…

\*Фссссш!\*\*ВСПЫШКА!\*\*БУМ!\*

Небо внезапно потемнело, затем издалека прилетела вспышка света. Свет пересек Гиран и врезался в вершину башни. Полетели искры и вся башня содрогнулась. Это была Башня Магического Института Гирана.

Башни Магического Института, которые были построенные в нескольких городах, резонировали друг с другом. Поэтому когда появлялась необходимость быстро отправить сообщение на большое расстояние, его передавали с одной башни и получали с помощью магии в другой. Сейчас было точно также. Арк читал об этом на форуме замка Джексона, но это был первый раз, когда он наблюла воочию за получением сообщения.

Другие игроки, также замерев, настороженно смотрели на Башню Магического Института. Вскоре после этого из башни поспешно выбежал Маг и скастовал громкоговоритель.

– Срочное сообщение! Несколько часов назад неизвестная Темная армия начала внезапное нападение на замок Джексона. Из-за их нападения замку был нанесен огромный ущерб, а его люди дрожат в страхе. Лорд Джексона со своим оставшимся войском все еще пытается сопротивляться, но Темная армия оказалась более сильной, чем ожидалось, поэтому, их будущее туманно.

После слов Мага игроки начали переговариваться между собой.

Монстры собрали армию и напали на замок? Это было невообразимое событие.

Все игроки, которые начали игру в королевстве Шуденберг, посещали замок Джексона. Поэтому все они, задержав дыхание, пронзительно уставились на Мага.

– Если оставить все как есть, замок Джексон будет полностью уничтожен Темной армией. Поэтому было принято решение отправить им помощь. Но так как большинство сил Шуденберга размещено в пограничных районах, они смогут прибыть только через десять дней. Поэтому, Магический Институт, рассмотрев эту проблему, решил набрать добровольцев из всех регионов королевства.

– Добровольцы? Означает ли это, что мы тоже можем принять участие?

– Конечно. Мы срочно набираем храбрых воинов, чтобы спасти замок Джексона. Всем кто будет участвовать в войне, Магический Институт обещает большое вознаграждение. Все те, кто называет себя храбрыми авантюристами, пожалуйста, немедленно соберитесь в Башне Магического Института. У нас нет времени. Дирижабль, посланный Магическим Институтом, отбывает из Гирана в замок Джексона в 3 часа.

– Это особое событие!

– Событие, где можно получить награду от Магического Института!

В Башню Магического Института стали стекаться возбужденные игроки. Конечно, Арк также смешался с другими и побежал в сторону башни.

Но из-за того что Дирижабль имел фиксированную грузоподъемность, не все игроки могли на него попасть. Поэтому Магам из Магического Института пришлось ограничить набор. Они проверяли информацию игроков один за другим и давали квест только тем, кто прошел отбор.

– Следующий человек, пожалуйста.

Когда Арк приблизился, Маг поднес к нему хрустальный шар. После чего перед его глазами появилось окно информации о характеристиках Арка.

Имя персонажа: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +100

Известность: 700

Уровень: 68

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Смотритель душ

Здоровье: 1,415

Манна: 975 (+100)

Духовная Сила: 100

Сила: 178

Ловкость: 218 (+17)

Выносливость: 268

Мудрость: 27

Интеллект: 186

Удача: 43

Гибкость: 15

Искусство общения: 18

Уход: 23

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвий:63

Эффекты снаряжения:

Кошачьи лапы:

Скорость атаки + 10%

Ловкость +15

Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной Медведь Мыши:

Ловкость +2

Устойчивость к Холоду +20

Шлем Кристального Голлема:

Манна +100

\* В темноте все способности + 30%.

\*Способность скрыться в тенях (действие 10 минут). Не работает во время боя.

\*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

\*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Учитывая опыт, который Арк получил в Сером Горном Хребте и от проверки Звездного Фрагмента, его уровень поднялся до 68. У него было 1415 здоровья, и благодаря Интеллекту, который повысился от изучения Древних Реликвий, его Манна составляла около 1000. Также нельзя было проигнорировать силу атаки Меча Ланселя, хотя она и не влияла на эффекты снаряжения. А если бы он одел Броню Хранителя Русалов, то даже у Воинов появился бы повод позавидовать. Его Ловкость была более чем 200, поэтому шанс крита, уклонения и урон были значительно увеличены. Так же были значительно улучшены и другие характеристики, поэтому теперь ему больше не было стыдно показать свою статистику.

Как и ожидалось, хрустальный шар Мага признал навыки Арка и засиял синим светом.

– Спасибо за то, что вызвались быть добровольцем. Пожалуйста, возьмите этот значок. Он символизирует ваше участие в сражении как члена Магического Института. Теперь, пожалуйста, идите на вершину башни. Дирижабль скоро прибудет.

Значок Магического Института

Этот значок дается тем, кто участвует в защите замка Джексона от лица Магического Института. Если сражение будет выиграно, то те, кто имеет значок, будут вознаграждены Магическим Институтом в соответствии с их вкладом.

Как только он получил значок, появилось окно задания.

Ассамблея героя (Квестовое Событие)

Неизвестная Темная армия начала внезапную атаку на замок Джексона. Лорд и его солдаты в настоящее время прилагают все усилия, чтобы выжить, но Темная армия подавляет их.

Вы должны победить Темную армию перед стенами Джексона. Это возможность показать свои навыки, которые вы оттачивали во время своего длительного путешествия.

Герой, который внесет значительный вклад в спасение замка Джексона, получит вознаграждение, специально подготовленное Магическим Институтом.

(Вы должны защитить замок Джексона или победить Темную армию в течении трех дней в режиме реального времени или до прибытия сил королевства Шуденберг. Но если в это время вы умрете, задание будут автоматически провалено, и вы не сможете авторизоваться в течение 72 часов, пока активный квест.)

Сложность: C++

Ограничение задания: Уровень 60 (Игроки с меньшим уровнем не будут признаны, даже если и будут участвовать в сражении)

\* \* \*

– Что?

Когда Ким Гвон Тае проверил систему после ужина, то выкрикнул в удивлении. Монитор внезапно почернел, и огромное количество данных начало поступать.

– Что это здесь происходит? — Ким Гвон Тае сосредоточился на экране с данными. Вся информация была о подготовке к одному событию.

После, быстро просмотрев толстый буклет и сравнив его с тем, что было на экране, Ким Гвон Тае закричал.

– Руководитель, событие защитного типа уровня C было активировано!

– Что? Каковы условия активации?

– Сейчас проверю.

Ким Гвон Тае достал ноутбук, соединил его с главным компьютером и проверил данные, как одержимый, набирая текст. Он нашел несколько условий и ответил:

– Это событие имеет отношение к тем 7 Героям. Стартовое условие состоит в том, что должно быть, по крайней мере 4 игрока с профессией связанной с Героями, и 2 из них должны уже найти подсказку о Героях.

– Черт, игра прогрессирует слишком быстро. У нас есть хоть какой-то способ найти игроков с этими профессиями? Если вы также сможете найти игроков, что уже нашли подсказки, то будет еще лучше.

– Сейчас это невозможно. Ведь существует множество профессий связанных с Героями. Множество людей, которые их обнаружили, провалили квест на смену профессии и мало кто в этом преуспел. Наши возможности слишком ограничены, поэтому, невозможно исследовать всех. В настоящее время подтвержден только один игрок, который нашел подсказку о Героях, им является Алан, который изменил свою профессию на Святого Рыцаря. Вы, наверное, знаете это, он также один из претендентов.

– Есть ли способ вмешаться в событие?

– Нет.

– Значит все, что мы можем делать –только наблюдать …

Ха Mунг Ву сердито прикусил нижнюю губу.

Новый Мир, прекрасная игра виртуальной реальности, которая по-прежнему оставалась непревзойденной. Но для Ха Mунг Ву, Новый Мир был сплошной ошибкой. Игра была идеальна, но потому что она было настолько прекрасна, ее процессами не мог управлять администратор.

Меч, который вы не можете использовать, не лучше обычной палки.

– Чтоб их, этих сумасшедших ублюдков!

Тошнота поднялась к горлу. Он проклинал разработчиков, о которых недавно так энергично хвастался в приемной.

Эти так называемые ученые мирового класса, как оказалось, стали немного тронутыми на голову после работы над игрой. В конце концов, у них сложилось представление, о том, что они истинные Создатели. И это было только началом всех проблем.

Мир, который они создали, должен был быть идеальным. Миром, где все существа должны будут подчиниться абсолютным законам.

Следуя этим абсолютными законам, все создания, должны считать игру единственным существующим миром. Так же они должны были преодолеть различного рода испытания, уготованные им Создателем и написать новую историю –ведь это был мир, где не было никакого влияния извне.

Результатом такой сумасшедшей идеи стала непревзойденная игра виртуальной реальности — Новой Мир.

Разработчики поставили множество замков, и поэтому администратор не мог свободно сделать почти ничего. Поэтому планирующая команда попыталась сломать эти замки, используя все доступные методы и средства, но все было напрасно.

В результате планирующая команда знала о Новом Мире столько же, как и обычные игроки. Они даже не могли узнать, какие профессии и навыки там были, или какие события должны были произойти.

Даже то, что игра работала, было волей созданного Искусственного Интеллекта игры, а не потому, что они этого захотели. Компания все же выпустила игру, так как вложила огромные деньги в нее, но как игра будет развиваться, никто не знал. Было ясно, что планирующая команда не знала нужной информации, ведь даже сами разработчики, что назвали себя Создателями, об этом не догадывались …

С точки зрения Global Exos это было чрезвычайно опасной ситуацией. Поэтому сбор игроков для ЗБТ был фактически просто поводом, что бы исследовать систему.

– Парк Ву Сеонг, ты ублюдок! — Ха Мунг Ву заскрипел зубами.

Все замки на игре были поставлены Парк Ву Сеонгом – разработчиком, который исчез после завершение создания игры. Он славился, как гениальный гейм-дизайнер.

Поэтому пока Парк Ву Сеонг не снимет замки, для планирующей команды не было никакого способа взаимодействовать с игрой.

– Тогда, по крайней мере, найдите информацию об игроках, что участвуют в событии.

– Но …

– Даже если вы должны будете обработать сотни игроков одновременно, найдите их прежде чем событие закончится! Если мы это сделаем, то у нас появится возможность предсказать, когда начнется следующее событие.

– Понял.

Пальцы Ким Гвон Таена забарабанили по клавиатуре.

Началось событие, которое никто не запускал. И в Новом Мире начался переход к новой главе истории.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 1. Серебряная стрела**

Около 100 человек собрались на широком балконе верхнего этажа магической башни. Все они были игроками, преодолевшими установленное Магическим Институтом ограничение — 60 левел.

Как и ожидалось от игры нового поколения, Новый Мир предлагал бесчисленные варианты в приделах системы. Свобода выбора каждого была огромна. И конечно были бесчисленные способы поднятия собственных характеристик, просто использовали их не все. Однако была одна неизменная формула, относящаяся ко всем играм — проведенное время, равняется уровню. Если ваш уровень выше, чем у других, значит, вы провели в игре больше времени чем другие!

Новый Мир существовал немного больше чем 4 месяца. Здесь было в 3-4 раза труднее поднять уровень в сравнении с другими играм. Это означало, что игрок мог бы поднять свой уровень до 180-240 за это же время в любой другой игре. И 100 таких высокоуровневых игроков сейчас собрались в одном только Гиране. Новый Мир захватывал воображение.

Конечно, у всех были свои собственные таланты. Это была причина, по которой они были так уверенны в себе, несмотря на полученное задание и то, что они не знали какие враги могут появиться. Однако Арка не интересовала их уверенность. Он просто пускал слюни по их снаряжению.

«Это не шутка, где они получили такие предметы?» — Арк думал, что ему повезло получить свои вещи, но после того как он рассмотрел снаряжение остальных собравшихся здесь игроков, его уверенность пошатнулась. — «Это определенно, минимум Редкий предмет».

Яркий рогатый шлем викинга; перчатки, обитые острыми лезвиями от запястья до локтя; обувь, сделанная из красных как кровь костей; двуручный меч, выглядящий как лезвие. Все они были не простыми элементами снаряжения.

Кроме того, хотя здесь и собралось 100 игроков, Арк не видел одинаковых предметов. Было такое чувство, что он приехал на выставку первоклассного снаряжения.

«Если конвертировать все эти предметы в деньги, сколько бы я смог получить?»

Острый глаз Арка заточенный на слепом аукционе мгновенно оценил всех игроков. Получалось, каждый носил на себе снаряжения на сумму от 400 до 500 золотых.

«Со 100 игроков это, по крайней мере, 40,000 золота. 400 миллионов, если перевести в Воны!»

Нереальная цена. Арк был простым человеком и вздыхал, когда приходили ежемесячные счета за коммунальные услуги. Хотя ценность денег сейчас и была не такая же, как в прошлом, когда резко поднимались цены, но услышав слово «миллион»\* люди все так же вскрикивали. Миллионы золота, плыли перед его глазами.

[\*П/П: здесь автор использует игру слов, с корейского слово «миллион», произносится как «Югк», и походит на звук удивления, как «ах!»]

Арку пришли на ум новости, увиденные им недавно — выручка на аукционах специализирующихся на Новом Мире уже превысила 10 миллиардов. Тогда он просто думал, что такое невозможно, но теперь, это действительно походило на правду.

— Ах, если бы все эти люди были монстрами …

После того как все игроки наконец собрались, на этаже появился НПС — представитель Магического Института.

— Прошу внимания. Только что появилась новая информация. Магический Институт не единственный кто понимает угрозу сложившейся ситуации. Торговая гильдия «Мидус» из коммерческого района к югу от Гирана, тоже послала вооруженное торговое судно с ополчением на территорию Джексона. Кроме того гильдия воинов северной области «Меч Х» так же послала ополчение к Джексону.

— Гильдии Торговцев и Воинов?

— Если добавить еще и Магический Институт, получается, что все три великие гильдии сделали свой ход.

— Как и ожидалось, это не обычное задание.

В голосах переговаривающихся игроков слышалось удивление.

Арк тоже видел на досках объявлений в деревнях информацию о трех великих гильдиях. В Новом Мире существовало такое понятие, как топ-гильдии управляемые НПС. Независимо от расы или королевства, в котором игрок принял решение начать, для создания своей гильдии он должен был получить разрешение одной из 3 великих. Другим словами гильдия образованная игроком была связанна с одной из главных гильдий. Таким образом, нужно было внести пошлину за создание своей гильдии одной из великих гильдий, взамен игроки могли получать поддержку и специальные гильдейские задания.

Уникальным было то, что влияние главных гильдий не было нерушимым. Оно было подобно долям на рынке Торговцев. Поэтому, чем больше игроков выбрало ту или иную гильдию, тем больше влияния она имела. В настоящее время самыми популярными классами среди игроков были: Воин, Маг и Торговец. Это и решило, какие из гильдии будут великими.

Воинская гильдия — «Меч Х», главная торговая гильдия «Мидус» и Магический Институт гильдия Магов. Конечно, когда игрок выбирал гильдию, он был не обязан выбирать гильдию, связанную с его классом. Но было немало случаев, когда задания данные гильдиями были наиболее ценны для игроков, чей класс был связан с самой гильдией. Таким образом, чаще всего гильдия выбиралась в соответствии с классом. Благодаря этому три великие гильдии имели влияние лишь чуть меньшее, чем королевская семья и церковь.

— Вероятно, нет надобности, повторять, что спасение Джексона это наша приоритетная задача. Но с другой стороны, это так же и битва между тремя великими гильдиями. И конечно, статус Магического Института может измениться в зависимости от результата. Вы все будете непременно вознаграждены в зависимости от внесенного вами вклада, так что мы надеемся, что все приложат все возможные усилия.

Причиной, по которой три великие гильдии организовывали ополчения, было то, что Джексон был стартовой локацией для игроков начинающих свой путь в королевстве Шуденберг. Именно там они выбирали свой класс и гильдию. И если великие гильдии смогут поднять свой статус на этой территории, то это, несомненно, привлечет к ним новых членов.

Не только игроки, но и НПС конкурировали между собой, ведь это был Новый Мир. Однако игроков не интересовало соревнование между главными гильдиями, все чего они хотели это опыт и вознаграждение.

— Если все три великих гильдии участвуют то вознаграждение, несомненно, будет огромным.

— Мы бы могли получить даже волшебное оружие.

— Как хорошо, что последние несколько дней я поднимал уровни как сумасшедший.

— Я просто зашел в Гиран, чтобы очистить сумку, но я и не думал получить такое задание! Джекпот!

Чем масштабней задание, тем больше и награда за него. Но Арка волновало совсем другое:

«Это не причина для радости. Это просто означает, что там будет еще больше конкурентов».

Даже если получить задание ивента от различных гильдий, то основное задание останется тем же самым. В конце опыт и предметы должны будут быть разделены между сотнями игроков. В результате чего вклад, который Арк мог заработать, будет уменьшен, таким образом вознаграждение так же неизбежно уменьшиться. Конечно с большим количеством людей шанс на успех выше, но это все равно не причина для радости.

— До прибытия дирижабля есть еще примерно 30 минут. Может быть это не много, но Магический Институт приготовил кое-что для участников ополчения. Пожалуйста, подходите и берите коробки в порядке очереди. Мы не смогли подготовить всего, так как времени было очень мало, но и то что есть должно принести пользу.

Одну за другой Маг раздавал участникам коробки. В каждой лежало несколько предметов.

Среднее зелье восстановления (3)

Высоко рафинированное волшебное зелье. Для его создания специальным образом смешивались десятки трав. Это — существенное подспорье для воинов, позволяющие им мгновенно излечить полученные в сражении раны.

Микстура излечивает 300 здоровья за раз, но бессильна против эффектов болезней и ядов.

Высокопитательная булочка (10)

Лучший сорт еды, сделанный с большим количеством питательных компонентов. Она имеет не очень приятный вкус, но полностью утоляет голод и усталость.

На 50 % увеличивает восстановление здоровья в течении 1 минуты. Если потребляется с напитком, то скорость восстановления манны так же увеличивается на 50%.

Не может использоваться в сражении.

Движущееся шаровое письмо (элемент события)

Новый вид транспорта, созданный технологиями Магического Института. При использовании, тело преобразуется в письмо и немедленно телепортируется в выбранную башню Института.

Но так как разработка новая у нее есть некоторые ограничения, при использовании испытывается некоторый дискомфорт. Вероятно потребуется еще немало исследований для того что бы использовать его повсеместно.

Текущий координатный набор: Джексон — Гиран

Число использований: 1

После того как все разобрали свои коробки, Маг продолжил объяснять:

— Так как башня в Джексоне не может в настоящее время исполнять свои основные функции, все вы отправитесь туда на дирижабле. Но если Джексон будет защищен и Волшебная башня вернет свою былую силу, вы сможете использовать шаровое письмо чтобы быстро вернуться в Гиран.

Это означало, что если задание будет завершено, то не будет проблем с возвращением в Гиран. С другой стороны сотни пользователей высокого уровня, идущих через низкоуровневую область, создали бы проблемы с балансом сил.

— Дирижабль приближается!

Сразу после того как Арк убрал полученные от Института вещи, на одном конце балкона начало нарастать волнение. Он инстинктивно повернул голову и его глаза расширились. На чистом синем небе появился сверкающий серебряный дирижабль.

— Это и есть дирижабль, созданный Магическим Институтом. 200 метров в длину, более того, благодаря четырем двигателям работающих на сильнейшем волшебстве его скорость достигает 300 км/ч,. Это военный линкор с защищенной кабиной и оружием называемым Копье Тора. Именно на нем вы и полетите в замок Джексон. — С гордым выражением лица Маг раскрывал военные тайны. Но название дирижабля, которое лепетал Маг и то которое внезапно вспомнил Арк, отличались.

«Хиденберг!»

Хинденберг был огромным немецким дирижаблем, сделанным в 1900-х годах. Но к сожалению он исчез из-за взрыва во время испытаний. Теперь это был легендарный дирижабль, существующий только на старых фотографиях блуждающих в интернете. Но это мелочи. В любом случае основная форма Серебреной Стрелы совпадала с Хиндербергом. Имеющий форму судна, в 3-4 раза больше футбольного поля, воздушный шар регулировал высоту, а двигатели в основании обеспечивали толчок. Однако это было единственным сходством. Элегантность Серебреной Стрелы была так изящна, что ее нельзя было сравнивать с грубым Хендербургом. А о вмонтированном в Серебреную Стрелу сложном золотом устройстве, вокруг которого было множество металлических труб, можно было только догадываться. Как нереальная работа металлического искусства, она имела прекрасную эстетическую красоту.

Пока дирижабль парковался рядом с балконом, игроки толкались у самого края.

— Мы будем молиться за Вас!— прокричал Маг

— Все ополчение на борту?

— Да, Капитан!

— Хорошо разверните Серебреную Стрелу на 30 градусов от порта, место назначения Джексон! — сонным голосом отдал приказ белобородый капитан.

Одновременно с этим воздух вокруг дирижабля пришел в движение. Нос Стрелы указал на юго-западную территорию Джексона!

— Быстрее! Ополчения Воинов и Торговцев уже давно отбыли. Если мы прибудем поздно, Серебреная Стрела станет посмешищем. Отправляемся на максимальной скорости.

— Ррррррррр … Бууум! — Зарокотали четыре волшебных двигателя. Соответствуя своему имени, дирижабль рванул вперед подобно стреле.

— Ах!

— Кгххх, я, я почти упал.

Игроки на палубе завалились на одну сторону. Если бы Арк не держался за борт, он бы упал вместе с остальными.

— Мухаха, держитесь крепче, новобранцы. Это не мои проблемы, если вы упадете,— грудной смех капитана раздался из-за спин членов экипажа.

\*\*\*

— А это не так уж и плохо,— освежающий бриз трепал волосы Арка.

Дирижабль на максимальной скорости мчался над землей. Сначала юноша был ошарашен развитой скоростью — 300 км/ч! Это была впечатляющая скорость, но при этом дирижабль не предполагал тот же комфорт, что и самолет. Иногда порывы ветра качали судно, и ветер бушевал на палубе. Но ко всему можно привыкнуть. А чувство свободы, рождающиеся на такой высокой скорости, пьянило.

— Мы только что пересекли горы Аргуса.

Арк пристально смотрел вниз на мелькающие горы и их окрестности. Для пересечения гор, на которые Арк потратил несколько дней, Серебреной Стреле понадобилось не более 40 минут. Как только они пересекут широко раскинувшуюся равнину, можно будет, увидит замок Джексона. Но пока Арк раздумывал об этом вокруг вдруг начало темнеть.

— А? Что происходит? Ведь еще не время для сумерек?

Сначала темнело постепенно, словно опускался туман. Дирижабль был окружен черной непроглядной тьмой. Как только они оказались окружены черным туманом, появилось чувство, что тело вдруг потяжелело в десятки раз. Возможно, из-за этого дирижабль, который летел на огромной скорости, задрожал, качаясь из стороны в сторону. В то же время все игроки получили одно и то же сообщение:

Дирижабль вошел в область действия Темного Тумана, созданного неизвестной волшебной силой! Все игроки в области получают штраф «Видения»: статы уменьшаются на 10%. На игроков, посвятивших себя Тьме, штрафы не распространяются.

— Что это такое?!

— Темный Туман? Черт, статы и вправду уменьшились на 10%!?

Игроки начали проверять свои характеристики. То тут, то там слышались извергаемые ими проклятия.

Арк так же проверил свои характеристики. К счастью, штраф на него не распространялся из-за его класса «Идущий во Тьме». Скорее его статы даже увеличились: с 20%-м повышением от темноты от его собственной профессии и дополнительными 10% от Подарка Темноты выученным в Гиране. Поэтому в то время когда статистика других персонажей была снижена на 10%, Арк был на 40% сильнее, чем они!

«Не так уж и плохо для начала. Видимо этот Темный Туман и есть причина, по которой Магический Институт назвал, напавших на Джексон, Армией Тьмы. Если так, то получается, мои бонусы будут держаться на протяжении всего квеста. Хе-хе-хе, чувствую это было хорошей идеей выбрать профессию Идущего во Тьме».

Арк упивался странным чувством превосходства. Но в то время пока он ухмылялся ситуация становилась все серьезней. Ведь из-за того, что Темный Туман окружил их, у команды появилось немало работы.

— Капитан, мощность двигателей падает!

— Нет никаких причин для паники. Это, скорее всего действия врага, чтобы замедлить подкрепление. Хех, это бесполезно. Им не остановить Серебряную Стрелу туманом такого уровня. Все по местам, к бою!

— Подготовьте Серебряную Стрелу к сражению, Копье Тора к бою!

С тяжелым лязгом открылись орудийные порты на всем протяжении дирижабля. Десятки стволов показались с обоих бортов. Но больше всего в глаза бросалось огромное орудие, появившееся из фронтального оружейного порта. Сделанное из серебра, это оружие по форме напоминало трезубец! Именно о нем с таким энтузиазмом рассказывал НПС из Магического Института — главное оружие Серебряной Стрелы — Копье Тора.

Пока дирижабль подготовили к бою, Туман стал еще гуще. Видимость упала до пары метров.

— Зажечь сигнальные огни!

Как только зажглись многочисленные огни дирижабля, стало возможным рассмотреть виднеющуюся внизу землю. Лица собравшихся на палубе игроков одно за другим бледнели от увиденного.

— Гхх, откуда все эти монстры?

— Кто-нибудь видел таких монстров раньше?

— Черт побери, и это с ними мы должны сражаться для завершения задания?

Внизу собралось огромное количество монстров, плотным ковром покрывающих землю. Было трудно определить их точное количество, там было по меньшей мере несколько тысяч! Они отличались от привычных мобов, что встречались игрокам до сих пор. Большинство из них были темнокожими гуманоидными монстрами, но среди них виднелись и гиганты ростом в несколько метров. Свет явно разозлил их, и они начали атаковать дирижабль.

— Они нападают!

— Уклоняйтесь!

Игроки, которые просто смотрели вниз, были убиты стрелами и камнями. Для игроков 60 уровня одна или две стрелы не нанесут много урона. Но из-за внезапности нападения, все резко отпрянули от бортов, и вспыхнула давка. В панике несколько игроков даже упали за борт.

— Ха? Из-извините!

— Черт! Ты ублюдок!

Выпавшие игроки были мгновенно разорваны столпившимися внизу монстрами, даже раньше, чем они коснулись земли. Лицо игроков казались понурыми. И это не было из-за смерти их товарищей. Просто это задание отличалось от всех остальных. Мало того, что оно считалось проваленным из-за смерти выполнявшего, но так же проваливший не мог зайти в игру в течение 3 дней. Из-за этого, игроки были охвачены страхом, поэтому капитан воскликнул:

— Сухопутные крысы! Нет никаких причин для страха. Гордость Магического Института, Серебряная Стрела была создана для сражений и не так слаба, что бы проиграть такому слабому противнику.

— Капитан, все орудия полностью заряжены.

— Прекрасно. Дайте тем глупым монстрам ощутить на себе всю нашу мощь.

— Всем орудиям, полная готовность! Направление 30 градусов к земле!

С механическим скрежетом малые пушки и Копье Тора указали на землю. Баррель трезубообразной формы занял свое положение с хорошо различимым гулом. Синяя аура, казалось, собралась на наконечнике копья и ярко вспыхнула. Затем дрожа, голубой сгусток сорвался с Копья и устремился вперед.

\*БУУУМ!\*

Сильнейший удар молнии сотряс землю. Место удара окутало синим светом, распространившемся на несколько сотен метров. Разряды разошлись по земле, нанося монстрам сильнейший электрический урон.

\*ГАААРРРР!\*

Монстры поверженные ударом погибли мгновенно, а те, кого задели распространявшиеся повсюду заряды, потеряли большую часть здоровья. Даже у обладателей высоких уровней, здоровье было в желтой зоне. А из-за того, что основная часть урона была нанесена электричеством, многие монстры потеряли сознание от шока. Страшная АОЕ атака!

Капитан угрожающе тряс кулаком восклицая:

— Ухаха, как вам это?! Вы высокомерные ублюдки! Это гордость Серебряной Стрелы — Копье Тора!

— Это удивительно!

Большая площадь была очищена всего одним ударом. Хотя возможно, это была заранее подготовленная сцена, но все равно визуальное воздействие было невероятно. Изначально игроки были обеспокоены нападением, но сила дирижабля была столь высока, что создавалось впечатление, что это задание ни такое уж и сложное. Однако это не значило, что игроки ни чего не должны были делать.

— Копью Тора нужно 3 минуты, чтобы перезарядиться. До тех пор, все, кто способен на дальние атаки, пожалуйста, обеспечьте прикрытие с палубы.

— Хорошо, сейчас не время отдыхать!

— Эти монстры наш вклад в задание!

Игроки наконец-то овладели собой и их глаза заблестели. Вскоре массовая контратака началась.

Среди ополченцев, было около 40 Магов и Лучников; 40 человек использующих в темноте в одно и то же время магию и навыки. Это было зрелищно. Кроме того, на дирижабле было 30 пушок, способных вести непрерывный огонь! Поэтому будучи в критическом состоянии, монстры мгновенно исчезали. Воины также не остались в стороне, доставая метательное оружие и луки.

Как только они начали контратаку, значки на груди игроков засверкали. Умершие монстры были превращены в очки вклада.

Из-за этого, внутри у Арка загорелся огонь.

«Черт, если бы я знал, что такое будет, я бы взял лук и стрелы».

Даже если игроки были не Лучниками, они все еще могли стрелять из лука. Диапазон и точность, конечно, были намного хуже в сравнении с Лучником. Но если вы собиралась стрелять с неба в поле кишащее монстрами, то это было не проблемой.

К сожалению Арка, он продал все свое оружие в Гиране, и теперь у него даже не было деревянного лука.

«Нет, давайте не будем спешить. В любом случае это только начало квеста. Он будет продолжаться в течение 3 дней, так что у меня будет много возможностей. Буду просто делать то, что могу сейчас».

— Пожалуйста, делайте то, что умеете лучше всего. Мы единственные, кто может спасти дрожащих граждан Джексона!

Арк бегал по палубе, используя «Чудесный Уход».

Поскольку монстры контратаковали, большинство игроков пострадали один или два раза от стрел и камней. В результате ухода, все они получили плюс к мужеству и силе, что повлияло на общую боевую способность, увеличение статистики и уровень благословения. Благодаря «Чудесному Уходу», атаки союзников стали сильнее и точнее.

Однако, игроки подумали, что это просто был использован бафф Священника.

— А? Что это? Мои статы повысились?

— Это эффект благословение? Вероятность дебафа понизилась.

— Я не знаю, кто это был, но спасибо!

Ваш вклад поднялся.

Вклад +15.

Неважно заметили игроки помощь или нет, его вклад все ровно поднялся.

«Как и ожидалось! Даже если я лично не убиваю монстров, вклад поднимается, пока я помогаю союзникам!».

После полученного сообщения, мотивация Арка взлетела еще выше. Он начал бегать по палубе как сумасшедший, применяя «Чудесный Уход». Поскольку было много игроков пострадавших из-за последней атаки врагов, уход дал еще больше очков вклада. Вскоре вклад быстро перевалил за 100!

Арк бегал по палубе, помогая игрокам, он не должен был волноваться о попадании вражеских стрел.

«Ха-ха-ха, это как отнять конфету у ребенка!»

За это время, основная пушка перезарядилась и еще раз ударила. Ужасающий удар молнии разорвал темноту и окрасил землю в синий цвет. АОЕ и цепная атака игроков растянулась на несколько сотен метров. Рой монстров ужасающе заревел.

— Хахаха, давайте убьем как можно больше монстров!

— Черт возьми, я никогда такого не видел.

— Я нервничал без причины, так как это были новые монстры.

— Пока у нас есть дирижабль, эти монстры будут легкой добычей.

Путаница уже давно исчезла, но Арк еще немного волновался. Что-то они забыли.

«Этот квест сложностью C++! Не может быть, что бы мы его завершили, только стреляя стрелами через перила».

Мгновенье!

В то время как каждый был сосредоточен на монстрах, два огромных сгустка внезапно рассекли тьму, и направились к дирижаблю. НПС и игроки рефлекторно подняли головы и побледнели.

— Ч-что это?

Два 10 метровых черных пылающих сгустка, от которых чувствовался жар даже на таком расстоянии, летели в их сторону. Так как все огни были направлены к земле, союзники заметили их только, когда они были прямо перед их носом.

— Это флэш-бомбы! — Капитан был шокирован. — Я и не предполагал, что Армия Тьмы будет использовать флэш-бомбы. Боцман, поторопитесь и перехватите его Копьем Тора!

— Мы не можем. Копья Тора заряжено только на 50%.

— Проклятье, эти сволочи с самого начало планировали это!

Монстры внизу были только приманкой, чтобы отвлечь внимания от флэш-бомб и не дать Копью перезарядиться.

— Уклонение на полной скорости. Все пушки, лучники, маги — сконцентрировать огневую мощь на перехват флэш-бомб. Мы не можем себе позволить попасть даже под одну!

Волшебные двигатели вскоре были на полной мощности и дирижабль быстро повернул. В то же время пушки и игроки обрушили всю огневую мощь на флэш-бомбы. Как только они это сделали, монстры, кишащие на земле, стали нападать с еще большой жестокостью. Несколько игроков умерли от стрел и камней нахлынувших снизу. Но некогда было оглядываться на них. Ведь в этой ситуация дирижабль со всем экипажем мог взорваться в воздухе.

\*БУУУМММ!\*

Под натиском бесчисленных атак, одна из флэш-бомб, наконец, взорвалась в воздухе. Огромная ударная волна от взрыва пронеслась по небу и сильно сотрясла дирижабль. Игроки, которые собирались применить навыки на второй флэш-бомбе, упали на одну сторону. Кроме того, пушки на одной стороне, сгорели. Роковая ошибка!

— Весь экипаж, приготовится к удару!

\*БАХ! БУМ!\*

Флэш-бомба врезалась в корму дирижабля и взорвалась. Корабль начал неистово раскачиваться. Два волшебных двигателя по левому борту загорелись и отвалились. Дирижабль потерял равновесие и начал вращаться как волчок.

— Черт возьми, что происходит?

Арк быстро схватился за перила. Однако, игроки, которые были не в состоянии что-то сделать, взметнулись вверх и исчезли среди темного тумана. Без сомнения, они умерли.

— Выключить магическую силу!

Как только боцман услышал приказ капитан, все двигатели были выключены. К счастью, вращение остановилось, но дирижабль быстро терял высоту. Из-за взорвавшихся двигателей был значительно поврежден воздушный шар, который поддерживал дирижабль в воздухе. Поэтому поскольку и он был разрушен, последствия были очевидны. Авария!

На лицах игроков сейчас можно было прочитать только одну эмоцию — отчаяние.

— Это конец!

— Мы умрем даже раньше, чем достигнем Джексона?

— Почему, черт возьми, нам дали такой квест? Черт побери!

— Это все неправда, если мы умрем, то не сможем в течение 3 дней даже войти в игру…

Если игроки упадут вместе с кораблем, то получат огромный урон. Даже если кто-то выживет после падения, результат будет тот же. Внизу полным-полно монстров! Они бы были просто затоптаны до смерти, даже без шанса вытащить зелье восстановления.

Но капитан боролся до самого конца.

— Боцман, используйте все свои силы, чтобы удержать Серебряную Стрелу. И активируйте Копье Тора. Мы снесём монстров последним выстрелом и попытаемся осуществить аварийную посадку. Даже если мы потеряем Серебряную Стрела, мы должны сохранить остатки ополчения и спасти Джексон!

— Да, сэр!

Благодаря усилиям экипажа, дирижабль стал выравниваться. Но он все ровно быстро терял высоту и был едва ли в 20 метрах от земли. Именно тогда капитан заорал так, что аж вены выступили на его шее.

— КОПЬЕ ТОРА, ОГОНЬ!

Электрическая магия вылилась из обеих сторон дирижабля. Казалось, будто у корабля появились крылья. Концентрированная магическая сила молнии прошла вдоль дирижабля и оставила в земле огромные борозды.

\*БУМ!\*

Это была поистине ужасающая сила.

Даже обычная пушка была в 10 раз сильнее, чем магия игроков. Когда заряды от пушек ударялись об землю, грязь и гравий ставали обугленными и черными. Копье Тора же была во много раз сильнее, чем эти пушки, его нужно было бояться!

Там где прошло Копье, остались только монстры в критическом состоянии. Как только пушки снова ударили по ним, монстры успели только вскрикнуть и исчезли.

— Готовимся к аварийной посадке! — Капитан посмотрел на игроков, собравшихся на палубе, и сказал: — Воины, это все что я могу сделать. Попробуем посадить Серебряную Стрелу на живот. Пережить такое будет трудно даже опытным воинам, поэтому вы должны спрыгнуть с дирижабля, так у вас появится хоть какой-то шанс. Окружающие монстры будут убиты Копьем Тора и пушками так, что я не думаю, что на земле вас будет подстерегать опасность. Я… Я надеюсь, что хотя бы один человек выживет, и спасет Джексон от опасности!

После того, как капитан объяснил ситуацию, он стал в стойку смирно и отдал честь. Экипаж также встал и отдал честь игрокам. Хотя это и была классная сцена, игроки находились сейчас в состоянии паники.

— Ч-что? Мы должны спрыгнуть отсюда прямо сейчас?

— Ни за что, если спрыгнуть с этой высоты, вероятность смерти 100%!

«Идиоты, вы все еще не понимаете ситуацию?» — В это время, Арк уже поднимался по веревочной лестнице. — «Корабль упадет, и это неизбежно. Если так, то нет времени жаловаться. Разве не более важно найти способ уменьшить ущерб, даже на 1%? Учитывая структуру дирижабля, на палубе люди получат наибольший урон».

Однако место, где можно было бы получить меньше всего урона, было на вершине воздушного шара. Это был мир, сделанный на основе средневековья, из-за чего шар точно не будут наполнен гелием, внутри только горячий воздух. Иными словами, Арк сможет использовать его в качестве подушки. Довольно много игроков подумали о том же самом. Десятки людей с нервным выражением лица цеплялись за шар, и ждали времени Х.

\*БАБАХ!\*

Через несколько секунд дирижабль столкнулся с землей. С оглушительным ревом, раздался мощный удар. Корпус был смят, как и его экипаж. Игроки полетели во все стороны. Воздушный шар лопнул, как мыльный пузырь.

«Сейчас!»

Арк спрыгнул.

Затем последовало своеобразное чувство полета, и земля оказалась перед его глазами. Арк свернулся и покатился вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 2. В замок Джексон**

— Фух… я еще жив.

Арк встал и проверил уровень здоровья. Он потерял около 400 пунктов.

Особый навык Рыцаря Кота уменьшил урон от падения на 50%, а кувырок вперед, который использовал стат гибкости — еще на 30%. Даже так, он получил 400 урона, т. е.общий урон должен был составить 2000. Игроки без сопротивления к падению погибли бы, едва коснувшись земли. Как и ожидалось, Арк видел немало трупов, лежащих вокруг.

«Это плохо. Это абсолютная Лапа зона».

[П/п: Лапа — лицензионное агентства помощи в Азии. Иметься ввиду, что окрестность выгладила как зона бедствия].

Классическая игра-приключение «Расхитительница гробниц», в котором он играл в прошлом, пришла сейчас на ум. Это была игра, где молодая, обычная на вид девушка по имени Лара, искала сокровища. Каждый раз, падая с высоты, ее конечности чудовищно скрючивало. Разбросанные по земле игроки выглядели сейчас именно так. Их тела должны были остаться в такой позе до тех пор, пока не пройдет трех дневной штраф.

— Я знал, что это квест будет не из легких, но….

После выполнения многих необычных квестов, способность Арка судить о ситуации стала молниеносной. Игроки не могли предотвратить аварию дирижабля. Другими словами, это был заранее созданный сценарий, в котором игроки не могли бы ничего изменить, как бы ни старались. Посмотрев на сложившуюся ситуацию, это сразу же ставало ясно.

Получить квест можно было только на 60 уровне. Но принять задание и иметь квалификацию для участия в нем были совершенно разными вещами. Это означало, что минимальными требованиями по-настоящему начать квест были: умение быстро оценивать ситуацию и 1-2 специальных навыка, которые бы помогли выжить в аварии дирижабля.

«Что теперь делать…» — Арк воспользовался моментом, чтобы проверить окружающую обстановку.

Земля была гнилой и мягкой на ощупь, а окрестности были затянуты темнотой. Вероятно, это было влиянием Темного Тумана. Но это не было для Арка проблемой. Стоило ему применить «Глаза Кота» и все окружение засветилось бледно зеленым светом. Ночное зрение было дополнительным умением «Глаз Кота».

«Теперь стоит поискать выживших».

— Все кто выжил, пожалуйста, собирайтесь здесь! — Арк услышал чей-то голос.

Ошеломленные игроки нерешительно собирались вокруг кричавшего.

Выживших было больше чем ожидалось. Но воинов, с высоким уровнем здоровья и защиты, среди них не было. Это было следствием того, что вес пластинчатой брони, которую носят воины, придал им при падении большее ускорение и, как следствие, воины получили больший урон, чем стрелки и маги, носящие кожаные или тканевые доспехи.

Выжило приблизительно 40 человек, 60 погибло при столкновении с землей.

Тот, кто собирал выживших, был стрелком в кожаной броне и шапке с перьями. У него, наверное, было немало лидерского опыта, ведь он быстро взял сложившуюся ситуацию под контроль.

— Все вы, вероятно, в курсе сложившейся ситуации, и понимаете, что падение дирижабля было запланировано. На данный момент наша основная задача — добраться до замка Джексона. К счастью Копье Тора уничтожило большинство монстров в этой области. Но есть и выжившие мобы, и возможно, часть из них уже скоро будет здесь. И так как у насвсе еще есть время в запасе, предлагаю напасть на них, и после двинутся к Джексону.

— Да, давайте так и сделаем.

— Тогда прошу вас выбрать свою роль в будущем сражении и восполнить запасы здоровья и манны при помощи еды.

Выжившие игроки явно умели быстро принимать решения. Они восстановили здоровье при помощи еды и распределили роли, проверив классы друг друга. Так со стрелком в качестве лидера, они объединились в рейд-группу. Однако Арку их действия показались странными:

«Что? Они в своем уме?»

После подсчета выживших, первая пришедшая Арку в голову мысль была не о Джексоне. Разве не очевидно? Выжило 40 человек, значит, в округе сейчас лежало 60 трупов. Так как репутация погибших была нейтральной, да и погибли они не от рук игроков, шанс выпадения предметов с них был не высок. Но их было 60, и даже если шанс дропа будет 10%, это уже 6 вещей… Плюс, разве это обычные игроки? Все они были пользователями с минимум 60 уровнем. Шанс того, что они переносили в сумках хорошие вещи,был крайне высок. Ведь по крайне мере у них была микстура восстановления в коробке от Института что стоила 20 золотых, если ее продать в магазине.

«Может быть, мне повезет, и я найду предмет снаряжения?»

Бесспорно — джекпот! Но это было еще не все. Было еще множество тел мертвых монстров, погибших от удара Копья. Конечно, шанс найти что-то ценное был невелик, так как тела были полностью уничтожены, но все же… А раз так, разве они не должны собрать весь дроп? Это, несомненно, является прямой обязанностью выживших! …

По крайне мере Арк считал именно так.

Однако оказалось, что остальные игроки так не думали. Ведь после подобного происшествия мало кто может думать о предметах дропа. Возможно, у кого-то и были подобные идеи, но вокруг было темно, да и нельзя было предугадать, когда монстры возвратятся. Поэтому они и посчитали, что просто нет времени на сбор предметов. Но Арк отличался от большинства, даже ради одного медяка он был готов рискнуть своей жизнью.

«Ни один из них не может похвастаться здравым умом. Если они так переживают за свою жизнь, то зачем было соглашаться на это задание? Разве они здесь не ради прибыли? Из-за боязни монстров, которые могут и не вернуться, они решили бросить все эти вещи и пойти пермяком в Джексон? Я лучше умру, но соберу все эти предметы». — Конечно, эти мысли так и не были высказаны вслух. «Хе-хе-хе, тем лучше для меня. Вы все должны уйти и как можно скорее. А я соберу все эти вещи».

Как только Арк принял решение, он тут же использовал «Скрытность». Тело юноши немедленно слилось с темнотой и исчезло. Благодаря этому другие игроки не замечали Арка. Все их мысли были направлены на скорейший уход. Так что, сформировав рейд, они выдвинулись к Джексону.

Проверив, что все ушли, Арк снял скрытность и призвал Фамильяров.

— Дедрик, Череп. Прочешите окрестности. Особое внимание уделите поиску тел. Если найдете какой-либо предмет, немедленно сообщите мне.

— Хозяин, вы зашли так далеко только ради того, чтобы ограбить трупы? — Дедрик смотрел на Арка с полными жалости детскими глазами.

Дедрик снова начал дерзить. Арк уже привык к послушанию Фамилиаров, и использование их в бою было обыденно и привычно. Но из-за того, что он стал позволять Дедрику говорить то, что он хотел, тот стал возвращаться к старым привычкам.

— Вы ребята, хотите есть мою еду или все же идете искать трупы?

— Ха, я собираюсь найти столько вещей, сколько только будет возможно, — Дедрик почувствовал на себе недобрый взгляд Арка, и, перекинувшись в летучую мышь умчавшись в сторону. Лояльный же Череп отправился на поиски еще до второго предупреждения.

— Было бы лучше, если бы Череп мог говорить вместо него…

Какая жалость.

Так один человек и два Фамильяра упорно начали работать, обыскивая мертвецов. Но из-за того, что тела были разбросаны по большой территории, это заняло немало времени.

Сколько времени прошло? Старательно обыскивая область они, наконец, добрались до места падения дирижабля.

— А? что это такое?— в глаза Арку бросился непонятный черный предмет, лежащий рядом с телом мага. На первый взгляд он не особо отличался от лежащих вокруг камней, но Арк заметил несоответствие. Как только Арк взял его в руки, появилось информационное окно:

Плод Базиум.

Плод Базиум, так же известен как растение мечтаний. Базиум — редкое растение, не встречаемое в этой части северного континента.

Опасно. Способно к самостоятельному перемещению для охоты. После того как набирает достаточно питательных веществ — приносит плоды, обычно раз в десять или сто лет.

После правильного приготовления используется как усилитель для магических и алхимических реактивов. Из-за этого стал целью охоты многих магов, что и дало ему название — растение мечтаний.

«Так это магических компонент?» — Арк осмотрел плод с уже большим интересом.

Воины осваивали новые навыки посредством обучения и повторения. Но маги использовали иные методы изучения новых заклинаний. Самым легким было придти в Волшебный Институт и заплатить за изучение. Главными недостатками этого способа была трата денег и то, что изучить можно было только общие заклинания. Кроме того ассортимент был не особо широк. Поэтому, ради изучения нового заклинания маги высоких уровней дни и ночи искали древние руины.

Там можно было найти древние книги оставленные старыми магами. Эти книги содержали более мощные заклинания, чем те, что предлога Институт, и среди них было немало уникальных. Таким образом, как торговцы рисковали ради повышения доли на рынке, так и маги делали своей целью поиск новых заклинаний.

Но проблема была в том, что иногда для изучения заклинаний нужны были особые магические компоненты. Конечно, такие компоненты продавались за немалые деньги.

«Если мне повезет, то можно выручить большие деньги за этот плод. Не плохое начало?»

— Змея спрячь это. — Без задней мысли сказал Арк.

Однако Змея, обычно без проблем глотавшая любые предметы, внезапно забилась в конвульсиях и свернулась в клубок.

— Змея, что случилось?

\*Шш, ш шшш…\*

Змея с трудом подняла голову. Кожа вокруг ее рта потеряла свою пластичность и покрылась морщинами, словно она линяла. Перед глазами Арка высветилось новое информационное окно:

Из-за Плода Базиума, детеныш Аламоне начал метаморфозу.

«А? Что такое? Значит, Змея съела Плод? И еще важнее, что за метаморфоза? Так Змея может расти, потребляя пищу? Но рост — это рост, а что такое метаморфоза? И она началась?»

Арк абсолютно ничего не понимал. Перед ним появилось новое сообщение:

Новый навык детеныша Аламоне

Новое умение +????

Дети Аламоне могут освоить новый навык с помощью метаморфозы. Однако призыватель должен самостоятельно раскрыть суть нового навыка и способ его изучения.

Срок 20 дней.

Если навык не будет открыт, метаморфоза признается неудачной. На время метаморфозы все способности детеныша Аламоне запечатаны — способность к хранению вещей утеряна.

Арк безучастно уставился на сообщение. Змея осваивает навык? Он не мог даже представить подобного.

«Кто бы мог подумать, что Змея может развиваться подобным образом. Действительно ли этот навык сможет принести большую пользу, чем сумка?»

Безусловно, если Фамильяр получит полезный навык, потеря одного или двух предметов не так критична. Но у Арка не было уверенности в собственной удачливости.

«Ну, я буду недалеко от замка Джексона во время задания, так что не будет особой потребности в использовании Змеи как сумки…»

Проблема была в том, что Змея должна была освоить навык для успеха метаморфозы. Исходя из того, что на изучения было дано 20 дней, становилось ясно, что этот навык не можно было освоить самостоятельно.

— Как быть?

Если бы это были Череп или Дедрик, то Арк мог бы попробовать обучить их в бою, однако у Змеи не было даже статов, не говоря уже о боевых способностях. Так каким образом он должен был изучить этот навык?

— Еек, убирайся. Аххх!

— Хехехе, я уничтожу всех людей.

Внезапно Арк услышал звуки борьбы с дальнего конца обломков. Отложив все размышления, он успокоился и направился туда, откуда доносились голоса, чтобы взглянуть на выжившего НПС. Он был окружен тремя темнокожими монстрами, которых Арк видел с судна.

«Кто-то из команды выжил?»

Арк рассматривал монстров при помощи «Глаз Кота». Это были темнокожие гуманоидные монстры, с гладкими лицами и тонкими губами. Они словно сошли с афиши фильма ужасов; монстры 80 уровня — Тени.

Уровень Арка в настоящее время равнялся 68. Но благодаря Темному Туману, вся округа была погружена во тьму. Его бонус темной стороны и Дар Ночи, давали ему 30 % увеличение характеристик. Переводя в уровни, они добавляли целых 20 уровней. Таким образом, сила Арка была эквивалента 88 уровню. Это было его истиной мощью.

Когда Арк был новичком, ему было трудно заметить какие либо существенные изменения навыков. Умение приносили все больше бонусов с ростом уровня. Так на 3 уровне прибавка была равна 1 уровню, но на 300 она была бы 100!

— Определенно стоит попробовать! — Арк немедленно использовал скрытность, чтобы приблизится к Теням, а затем нанес удар по затылку.

Вы нанесли критический удар! Удар в спину наносит на 200% больше урона! Тень ошеломлена на 10 секунд.

— Череп, Дедрик, построение С! Похоже я немного развлекусь!

\*Треск, треск, треск!\*

Посторенние С: Череп и Арк нападали на одну Тень, в то время как Дедрик отвлекал остальных. Это был самый эффективный план для битвы в окружении. Пока Аркнаходился на слепом аукционе, у них не было времени на сражения. Но Череп и Дедрик жаждали боя так, что сейчас они были более активны, чем обычно. Честно говоря, Арк так же желал битвы, потому не сильно отставал.

— Взять их!

\*БУМ БУМ БУМ БУМ!\*

Цепочка взрывов пробежала вдоль тела Тени от искрящихся атак наносимых мечами. Эта была способность Арка, наносящая непрерывные критические повреждения.

Тень вздрогнула и отступила.

После раскрутки меча, энергия снова восстановилась. От возрастающих острых ощущений Арк устремился вперед — шаг, другой и меч вошел в тело Тени. В этот момент из тела моба появилась новая рука.

«Чт-что? Что это?»

Арк рефлекторно поднял меч. Со звонким металлическим звуком рука отскочила.

К счастью, благодаря инстинктивной защите, ему удалось избежать критического урона, но Арк все равно потерял приблизительно 80 хп. Атаку нельзя было заблокировать при помощи меча, только снизить наносимые ею повреждения. Однако проблемой был не урон.

«Что, это за ублюдки? Они могут свободно наращивать руки?»

Это был новый метод атаки, который трудно было представить. И не только из груди, руки вырастали из спины, боков и даже головы. Везде где это было необходимо, вытягивались на пару метров как резина. Кроме того Арку начинало казаться, что эти существа так же получают 30% бонус от темноты. Возможно, они наслали Туман потому, что он был выгоден им?

«И земля подгнила настолько, что стала скользить. И теперь сложнее уклоняться»

— Вах! Хозяин, это сумасшествие! — хотя Дедрик и летал с большой скоростью, но и он не мог противостоять многочисленным рукам.

— Череп, иди и помоги Дедрику, переходим на построение В!— Арк отослал Черепа и сосредоточился на клинке.

Враг был хитрее, чем ожидалось, да и ландшафт был неудобен. И хотя это было не худшим из возможных сценариев, но и лучшим он не был. Но от этого глаза Арка горелитолько еще ярче, чем прежде.

«Значит, я буду сражаться с противниками вроде этих? Отлично, чувствую, я неплохо заработаю на вас!» — Арк прыгнул и взмахнул мечем.

После тренировок тхэквондо, его тело, наконец, стало показывать свой истинных потенциал. Арк принял решение и поэтому его противники были обречены.

Все это время он ни разу не забыл про тренировки, даже если и играл по 18 часов в сутки. И такая убежденность работала. Если вы пропустите хотя бы день из-за какого-нибудь оправдания, то после пропустите и второй, потом третий, четвертый. Как только вы решаетесь и начинаете что-то, не может быть никаких оправданий или отговорок, даже если вы не сможете выспаться или поесть. Только постоянно проливая пот можно достичь большего.

— Идите ко мне, вы тухлые яйца! — меч Арка в очередной раз пронзил Тень.

Пока Тень пыталась соскользнуть с клинка, из ее плеча выросла еще она рука. Неожиданно. Но если вы ожидаете, нападения с любой стороны, то это перестает удивлять. Дажебез возможности уклонится, эти атаки были не так уж и опасны.

«Беззубая акула больше не страшна!»

\*ПУВ!\*

Арк отбил руку и провел круговой удар по ногам. Раненая в колено Тень отступила. Монстр был выведен из равновесия всего на 1 — 2 секунды, но для того кто владееттхэквондо это время равняется 4 ударам. Арк провел низкий удар с разворота.

Шанс на то что на монстра наложится отрицательный эффект после удара был всего 3%! Но все же получил удар в челюсть Тень, заработала ошеломление, и вытянула руки во все стороны.

От подобной хаотичной атаки было куда сложнее увернуться. Арк получил значительный урон от рук, атаковавших со всех направлений. Однако он не остановился и продолжил наносить удары по Тени. В тот момент, когда Тень собиралась ударить Арка в плечо и чуть развернулась, он контратаковал и убил ее.

«Не плохо! Бонус от Тумана для Тени составляет 10-20 %».

Даже если уровень врага был тот же или чуть выше, разрыв все равно был достаточно большой. Арк бросился к оставшимся двум теням. Он использовал скользкую почву в своих интересах. Разогнавшись, Арк врезался в живот Тени. С криком та согнулась. И он безжалостно ее атаковал. Ведь если Тени были однотипны Демонам, это означало, чтоих шеи были столь же уязвимы, как и коленные суставы. Поэтому резким взмахом меча, Арк вскрыл Тени горло.

— Ах, т-ты человек!

Молниеносные атаки снизили здоровье тени до 50%

«Похоже, они не могут отращивать новых рук, если не давать им времени на передышку».

— Дедрик, Череп построение А, давайте как можно быстрее здесь закончим!

— Ясно, Хозяин!

Череп ухватил Тень за ногу, а Дедрик использовал «Темный Покров». «Темное Лезвие» Арка нанесло противнику колоссальный урон. Добавьте сюда бонус от сотрудничества с Фамильярами. Остатки жизни Тени ушли в ноль и та растаяла.

— Кеке, мы сильны!

Как только две Тени были уничтожены, третья развернулась, чтобы бежать.

— Куда это ты собрался? — Фыркнул Дедрик, врезаясь в спину Тени. Послышался хруст. — Ва-вахахаха, как тебе это? Я — Дедрик, дворянин Ада! — хвастался Фамильяр, сверкая шишкой размером с грецкий орех.

\*Треск треск, треск треск треск!\*

Взволнованный произошедшим Череп, прыгал вокруг Тени, нанося удары. Монстр 85 уровня был убит противниками на 30 уровней ниже его. Из-за Арка, который один за другим проводил критические удары, здоровье Теней быстро опускалось в красную зону.

— Кекекеке! Ч-человек…, я могу пасть…, но, в конце концов, смерть найдет тебя…

— Ах, я так смущен. Вы монстры должны просто умереть.

Перекинувшись в детскую форму, Дедрик скривился и потоптался по Тени, которая истаяла с огорченным выражением на лице.

Фамильяр, незнающий милосердия… По началу, у Дедрика не было подобных склонностей. Однако он все больше походил на Арка и в словах, и поступках. В частности в плохих. Таким образом, это вполне оправдывает поговорку: не пейте холодной воды перед детьми.

[П/п: В Кореи считается, что пить холодную воду вредно для здоровья. А сама поговорка значит, что не стоит поступать неправильно перед детьми, они запомнят и повторят].

— Сир, вы в порядке?

— Да, это благодаря вам. Большое спасибо,— боцман облегченно вздохнул.

— Кто-то еще из команды выжил?

— Я не знаю. Я был с Капитаном в рулевой рубке, до самого конца.

— А Капитан…?

Боцман покачал головой.

— Он погиб. Если я выжил, то может быть и другие члены команды живы? Пожалуйста, прошу вас. Может, вы пойдете со мной искать других выживших? Как боцман я не могу оставить своих подчиненных, но, увы, я не умею сражаться.

Т-трум, появилось окно задания.

Ассамблея героя!

\*Подквест: спасите членов команды Серебряной Стрелы.

Дирижабль Магического Института потерпел крушение в окрестностях Джексона. Хотя это и был несчастных случай, стоявший многих жизней, усилиями Капитана и команды удалось уменьшить ущерб. После страшной катастрофы выжил Джейбель — боцман. Если он смог пережить крушение, несмотря на то, что находился в рулевой рубке, то могут быть и другие выжившие.

Джейбель попросил вас найти и спасти выживших членов экипажа. Спасите членов команды и сопроводите их в замок Джексон. Ведь спасение обреченных — благородный поступок.

Сложность: Е

— Подквест! — прошептал Арк.

Квест «Ассамблея героя» был заданием квестового события, собравшим сотни игроков и продолжающиеся три дня. Конечно, было немало событий включенных в сам ивент. Подквесты как бы стояли отдельно от основного задания. Они вполне могли повлиять на успех всего ивента.

«Существуют подквесты. Тогда это означает, что есть способы получать очки вклада и в одиночку».

Это было равнозначно тому, что бы найти ключ к решению квеста.

— Эй, вам не кажется, что ваше поведение бессовестно? Вы требуете услугу, будучи спасенным от смерти. Если вы что-то просите, вам стоит предложить что-то взамен,— влез Дедрик.

Как он сумел так четко, описать мысли самого Арка. Однако Арк продолжил играть роль справедливого человека перед НПС.

— Пожалуйста, не обращайте внимания на этого негодника. Я выжил лишь благодаря усилиям Капитана и команды. Спасение членов экипажа это моя ответная благодарность. Что бы убедится, что никто из них не умер напрасно, я обыщу каждую щель. Поэтому, боцман, прошу, помогите мне.

— Конечно.

Так как это был подквест, Арк определено получит свою награду. Однако у юноши был и другой мотив участия в этих поисках.

— Кроме того, боцман, пожалуйста, тщательно обыщите тела и отдайте мне все, что найдете. Хотя они и умерли, разве мы не должны передать их вещи родственникам.

— Ах, действительно. Давайте так и сделаем.

Причиной подобного предложения стало то, что трупы были разбросаны по большой территории, и даже при помощи своих Фамильяров Арк не смог бы обыскать их все. Но с боцманом и другими выжившими членами команды можно было воплотить в жизнь задуманное.

«Так выполняя задание, я могу еще и лут собрать. Словно поймать два зайца».

Пока Арк обыскивал местность, он наблюдал за боцманом краем глаза. В конце концов, он смог привлечь НПС как помощника.

— Охохо, как и ожидалось от Хозяина! — воскликнул Дедрик, наблюдая со стороны.

— Закрой рот. Я это говорю только ради выгоды.

После получаса поисков удалось вызволить еще 10 человек из-под обломков дирижабля.

Конечно, это было не так уж и просто. Ведь в среднем для спасения 3 членов экипажа нужно было уничтожить 3-4 Тени. Но Арк не избегал сражений. Кроме того были и члены команды с боевыми и исцеляющими навыками, и пусть их уровни были невысокими, но по мере роста числа спасенных, борьба с Тенями становилась намного проще.

— Арк-ним, я нашел это в обломках.

— Ах. Отличная работа. Я обязательно найду родственников умершего человека, и отдам эти вещи ему.

Согласно инструкции Арка все спасенные собирали упавшие с игроков предметы и отдавали их ему. С уничтоженных Копьем Тора монстров не упало не единой вещи, и это было ужасно. Зато выпавший с игроков дроп превысил все ожидания: 5 Средних микстур Восстановления, 1 Волшебный ящик инструментов, 2 предмета снаряжения!

— Информационное Окно!

Рукавицы силы (волшебные)

Тип брони: Стальные перчатки

Защита: 50

Прочность: 3/60

Вес: 50

Требования для использования: уровень 60+, профессия Воин.

Высококачественные стальные рукавицы, продаваемые в Торговом Городе, Гиране и специализированных магазинах. И хотя их производят в больших количествах, они любимы авантюристами за качественную отделку швов и высокую защиту. Во время плавки железа добавляется пара капель крови Огра, что дает прибавку к силе владельца.

Бонус к силе +10.

Ботинки Норад (волшебные)

Тип брони: кожаная обувь.

Защита: 35

Прочность: 4/30

Вес: 20

Требования для использования: уровень 65+

Ботинки, изготовленные из кожи коня, что обитает только в северных областях. Они входят в серию шедевральных доспехов, изготовленную известным производителем брони «Норад», что, как известно, давно исчез. Скорость лошади, способной обогнать ветер, все еще находится в этой коже, усиливая своего владельца.

Бонус:

\* Скорость передвижения +10%

\* Уклонение +5%

Оба эти предмета, если выставить на аукцион, стоили бы 60 — 70 тыс. Вон (53-62$).

«Думаю, стоит выставить сейчас перчатки, а сапоги пока оставить и использовать».

Так или иначе, у Арка не было достойных ботинок кроме Кандалов Шаркмена. Поэтому он немедленно починил их, использовав Роскошный Ящик Инструментов, и надел,объяснив свои действия уставившемуся на него Джейбелю:

— Я буду использовать их только до тех пор пока не найду их хозяев. Сейчас мы нуждаемся во всем, что может помочь нам добраться до Джексона, так, что не волнуйтесь, покойный определено хотел бы, чтобы я использовал их.

— Ах, да… Это правильно,— сомнительно ответил Джейбель.

Арк был единственным, кто помогал команде. Возможно из-за того, что остальные игроки ушли, даже не задумавшись о поиске членов экипажа, Джейбель никак неотреагировал на странные действия Арка.

— Теперь обыскав все окрестности, давайте отправимся в Джексон,— отведя от себя излишние подозрения, Арк повел команду сквозь Темный Туман.

Как только они удалились от места крушения, количество монстров сразу увеличилось. Обычно встречались группы по 3-4 Тени, но иногда попадались и по 30. Были так жегруппы мобов во главе с теми гигантами, которых они видели с дирижабля. И хотя они и были похожи на Теней, но эти монстры, называемые Хиптоны, были в 5 раз крупнее иимели кожу похожую на камень. А их уровень был 90! Однако они не представляли особых проблем для группы Арка.

— Гм, кажется, группу, ушедшую вперед, немного потрепали.

Арк вел свой отряд по следам уже прошедших игроков. Благодаря рейду, что был здесь 30 минут назад, повсюду валялись горы трупов. Это были признаки сражений между участниками рейда и мобами, которые подстерегали их.

Ему действительно повезло. Благодаря безрассудной бойне, устроенной рейдом, Арк смог пройти мимо, не сагрив не единую группу мобов. Он просто напевал, роясь востанках тел.

— Змея, если увидишь какие-либо предметы, которые я пропустил, глотай их все.

Возможно, потому, что рейд-группа постоянно попадала в засады, они не подбирали дроп должным образом.

Змея слабо кивнула, захватив предметы, проглотила их, но вскоре с болезненным лицом выплюнула все обратно. Затем она повесила голову.

— Ах, точно. Ты же в метаморфозе.

Во время метаморфозы Змея не могла поглотить или выложить предметы. Кроме того, ей было тяжело оставаться обернутой вокруг талии Арка. Это было, вероятно,неожиданным последствием метаморфозы. Видя всегда очаровательную змею в таком безвольном состоянии, заставило его почувствовать жалость.

— Змея, пока я не выясняю способ решить это, хочешь вернуться обратно в Ад?

\*Шипение, шипение!\*

Услышав это, Змея яростно покачала головой и, ужесточив хватку на талию Арка, потерлась своей головой об его тело.

Арк был родителем Змеи. И так как она страдала от боли, то не хотела разлучаться с ним еще больше.

— Хорошо. Я понимаю это трудно, но просто подожди немного. Мы найдем способ несмотря ни на что.

Как только Арк использовал «Чудесный Уход», Змея кивнула с более спокойным выражением лица.

«По крайней мере, Уход работает. Мне жаль Змею, но я не могу покинуть это место в течение еще 9 дней, пока участвую в ивенте. Ех, ничего не поделаешь. 20 дней в игре — почти неделя в реальной жизни. К счастью, все еще есть время. После окончания ивента, я найду способ…»

Арк вздохнул и погладил Змею по голове. Больше он ничего для нее не мог сделать. Ведь в данной ситуации, он не мог приделать должного внимание своему Фамильяру.

Даже несмотря на то, что рейдовая группа прошла через этот район, здесь все еще оставались монстры. Из-за этого Арк двигался более осторожно. И послал Дедрика, чтобы тот разведал местность.

Хотя им время от времени и приходилось вступать в бой, но благодаря разведке, они никогда не сражались более чем с 6 Тенями одновременно. А благодаря помощи команды, убить 6 Теней теперь не составляло проблем.

— Я тоже буду помогать!

— Давайте отомстить за капитана!

Если они ввязывались в битву, команда Стрелы, вытащив свое оружие, бросалась в гущу событий, даже если их помощь и не требовалась. Когда Арк получал травму, Жрецбыстро перевязывал его рану и, вытягивая хп с мобов, передавая его раненому Арку. Хотя он и не восстанавливал много здоровья, но это была существенная помощь так, какнавык, применяемый жрецом, имел непрерывный эффект.

— Вы ранены. Я буду лечить вас.

— Вы не должны…

— Нет, вы сражаетесь ради нас, поэтому я не могу оставить без внимания ваши раны.

Команда Серебряной Стрелы старалась помочь несмотря ни на что.

После 15 сражений, полоска опыта основательно сдвинулась. Хотя он и сражался с командой Стрелы, но весь опыт от убийства мобов получал только Арк так, как основной урон наносил именно он. Благодаря этому, его опыт увеличился на 50% и он поднял уровень. Рейд группа, которая шла впереди, должно быть, тоже убила много монстров, но поскольку опыт разделялся на 40 человек, они, вероятно, не получали столько же опыта.

«Святые небеса! Предметы валяются по всей земле! Это все мое!»

Арку было жалко Змею, но даже это не могло омрачить его настроения. Он чувствовал, как за спиной у него вырастают крылья. Но по достижении замка Джексона его приятная охота закончилась.

Как только они достигли ворот замка, Джейбель с волнением пожал руку Арка.

— Мы действительно благодарны. Если бы не вы Арк-ним, мы погибли бы, как последние ничтожества. Я никогда не забуду вашей доброты. Мы можем сейчас только поблагодарить вас, но в скором времени обязательно сообщим в Магический Институт о вашем поступке, чтобы вы смогли получить заслуженную награду.

— Я счастлив просто быть полезен вам. Хотя, если вы хотите сообщить об этом в Магический Институт, я не буду вас останавливать.

Подквест: «Спасение Членов команды Серебряной Стрелы» был завершен.

Вы безопасно привели выживших членов команды в замок Джексона. Они никогда не забудут помощь оказанную вами. Магический Институт также высокоотблагодорит вас за спасение их драгоценного персонала.

Вознаграждение:

\* За каждого спасенного члена команды + 100 очков Вклада.

\* Известность +50.

\*Дружба с Магическим Институтом+100.

Вклад за убийство одной Тени ровнялся 10. Спасение 12 членов экипажа дало 1200 очков. Он получил бы то же самое количество очков вклада, только если бы убил 120 Теней!Так же благодаря этому квесту Арк смог подобрать предметы, упавшие с игроков.

«Не плохо, учитывая, что это первая часть квеста.»

После того, как Арк отозвал Фамильяров назад в Ад, он пошел к воротам замка.

Ивент начинается.

\*\*\*

— Это действительно замок Джексон?

Замок полностью отличался от того, что он помнил полтора месяца назад.

Из-за нападения монстров стены замка то тут, то там были разрушены. А внутри хорошо были видны развалены домов. Поместье Лорда также было не в лучшем своем состоянии. С площади, окруженной тьмой, оно заставляло вспомнить мрачное события — крушение дирижабля.

«Прошло только 2 дня игрового времени после начала нападения и все уже так плохо?»

Арк прежде уже сражался рядом с Рыцарями Сильфиды Джексона. И хотя они не смогли победить босса древних руин Дебру, но они были самым сильным НПС, которых Арк встречал. Поэтому если враг нанес так много ущерба даже притом, что Рыцари Сильфиды обороняли окрестности, это означало, только то что враг располагал многочисленным войском и был чертовски силен.

«Ну, все три великие гильдии направили сюда подкрепление, так что квест будет завершен рано или поздно… но главное, что мне теперь делать? Вступить в Магический Институт? Или…»

Арк послал первыми внутрь членов команды и начал шпионил за ними у ворот. Через некоторое время он заметил группу игроков, проходящих через ворота. Арк начал подходить к ним в надежде получить некоторую информацию, но затем вздрогнул и остановился. Он быстро отступил и спрятался за стену.

«Как этот подонок…?»

В центре группы из 10 человек шел он — один из немногих игроков, которые знали Арка.

Это был Андель!

Ублюдок, который обманул Арка, когда тот был только 1 уровня, заставив его потерять 84 стата! Конечно, он был пойман Арком впоследствии, потерял 128 очков статистики и экипировку. Среднестатистический человек уже бы разочаровался в игре. Нет, Арк был уверен, что тот разочаруется в игре.

«Как эта сволочь присоединилась к ивенту?»

Даже учитывая, что он мог получить свой шмот обратно заплатив, означает ли это, что он все-таки достиг 60-го уровня после потери 128 статов?

Кроме того, он смог участвовать в ивенте, а это значит, что Андель избавился от своего ПК статуса. После того, как он был пойман Арком, Андель понял насколько страшный штраф смерти для ПК-игрока. Если бы он хотел продолжать играть в игру, то должен был бы сначала избавиться от своего красного статуса.

«Это было нелегко… кажется, он сильно страдал все это время?»

Однако в глазах Арка не было и намека на сочувствие.

То, что он отступил после снятия 128 статов Анделя, не говорило о том, что Арк простил его. Это было потому, что он не мог больше тратить впустую время на подобных ему. Все могло бы сложиться иначе, если бы Андель просто ушел из игры, но если он собирается играть и дальше то он враг.

Его обещание, что он будет убивать Анделя снова и снова, пока его статы не опустятся до 0, если он покажется перед ним снова, не были пустыми словами. Если бы они встретились снова в другом месте, то Арк свел бы его статы до 0, как и обещал.

«Но эта скотина теперь не ПКшник».

Арк злился, но он не был настолько глуп, чтобы стать ПК-игроком прямо посреди ивента.

«Плюс, я не могу даже прикоснуться к нему, потому что он с Булмой и другими товарищами по команде. Будет очень плохо, если он найдет меня сейчас. Пока ивентовое задания продолжаеться, будет лучше его избегать».

В это время, когда Арк думал об этом, кто-то сзади внезапно заговорил с ним.

— Эй, вы тот, кто спас членов команды?

— Да, это был я. А вы?

Арк повернул свою голову, и его глаза широко распахнулись от удивления.

Удивительно, Раймонд приближался к нему в сопровождении солдат. Он был Алхимиком Джексона, который тайно снабжал Кристального Голема свежей кровью, чтобы лечить болезнь сына, вследствие чего был пойман Арком

— Раймонд?

— Ах, так это были вы! Я прибежал, когда услышал имя Арк от членов команды.

— Как вы …?

— Мне стыдно. На самом деле, сразу после того как вы ушли, я сам сдался Лорду. Но когда он услышал мои обстоятельства, вместо того, чтобы наказать меня, он сделал так, что я смог жить, служа Джексону. И сейчас, мне была временно доверена работа управлением добровольческими отрядами. Конечно, я по-прежнему узник, но благодаря вам и благодати Лорда, я могу, гордо выпрямив плечи, заботиться о своем сыне.

— Это хорошо, я рад. — Арк широко улыбнулся, пожимая руку Раймонда.

Его волновала судьба Раймонда, когда он покидал Джексон, но оказалось, что все сложилось даже лучше, чем он ожидал.

Те, кто грешит, должны быть наказаны. Это было очевидно, но иногда есть место и для сочувствия. Мог бы кто-то бросить камень в человека, который совершил убийство ради сына? По крайней мере, тот, кто ценит свою семью, никогда бы даже не замахнулся.

Конечно, любовь Арка к Раймонду была связана с немалой суммой, полученной за ремнаборы и редким навыком «Магическое Восстановление». Это был один из навыков, который стал ему очень полезен.

— Я чувствую, что освобожден от тяжелого бремени благодаря вашим словам. Мое сердце каждый день обливалось кровью, из-за того, что выглядело, будто я не мог сдержать обещание, которое дал вам.

— Не нужно так думать. Нет правила, в котором говорится, что за грех нужно заплатить одиночеством. Я думаю, Лорд рассудил мудро.

— Я уже слышал об отношениях между вами и Лордом; даже после того, как Джексон подвергся нападению, Лорд иногда упоминал вас. Не время сейчас для пустых разговоров. Лорд был бы рад видеть вас. Я позабочусь о процессе регистрации для ополчения, так, что навестите Лорда.

— Хорошо.

Под эскортом охранников Арк немедленно пошел к Лорду.

— Что? Кто тот парень?

— Он сразу же идет в Замок Лорда?

— Возможно, он игрок с чрезвычайно высокой Известностью?

Игроки шептались между собой, наблюдая за Арком, к которому относились как к VIP-персоне.

Было естественно, что он привлек их внимание. Немного игроков получали такое отношение от НПС. Это была преимуществом тех, кто обладал невероятно высокой Известностью или поднял Близость до предела, закончив специальные задания. Конечно, Арк не был доволен интересом других игроков к своей персоне. Было бы неприятно попасться на глаза Анделю.

Как только Арк вошел в замок Лорда, глаза молодого правителя стали широкими как два блюдца.

— Вы … Арк! Вы — Арк!

— Вы хорошо себя чувствуете?

— Ха-ха, я не могу сказать, что …— Лорд слабо улыбнулся и опустил плечи, — В любом случае, вы пришли.

— Как я мог не прийти, услышав, что замок Джексон в опасности?

— Да, я верил, что вы непременно придете.

— Однако, ситуация выглядит хуже, чем я ожидал.

— Действительно. — С горечью на лице Лорд кивнул. — Как вы и сказали, ситуация очень серьезная. Поскольку вы здесь, то должно быть прибыли на дирижабле, отправленном из Гирана. Я прав?

— Да, путь сюда был опасен. Мы были атакованы во время полета, но я смог выжить и добраться в замок.

— Даже после перенесения многих трудностей, спасибо вам за то, что не отказались от Джексона и прибыли сюда. Как ваш друг и как Лорд замка Джексона, я выражаю мою благодарность вам. Мое сердечное спасибо направлено всем храбрым воинам-ополченцам, что были принесены в жертву, ради великой миссии.

Искренность. Первое чувство, что посетило Арка, во время разговора с Лордом была искренность. Арк не чувствовал ни малейшего притворства в тоне молодого Лорда. Он выразил сердечную благодарность ему, и искренне сочувствовал тем, кто погиб. Это был такой естественный ответ. Такие же искренние эмоции было невозможно встретитьсреди игроков. Возможно, потому что эта была игра, они считали приемлемым не действовать серьезно.

Но, возможно, потому, что Арк никогда раньше не сталкивался с виртуальной реальностью, было много раз, когда НПС казались ему реальными людьми. Почему? Теперь емубыло более комфортно говорить с НПС, чем с игроками. Ведь в отличие от непредсказуемых пользователей, разговор с НПС можно было вести по определённой схеме. И по крайней мере, он не должен был волноваться о том, что сказать им.

— Мой Лорд, одних только ваших слов достаточно, чтобы успокоить павших.

— Это все, что я могу сделать. В любом случае крушение дирижабля объясняет текущую ситуацию в Джексоне. Мы не смогли отослать вам спасательную команду для поддержки выживших, несмотря даже на то, что знали о крушении судна. Кроме того, ваш дирижабль был не единственным, который подвергся внезапному нападению.

— Не только Серебряная Стрела?

— Как вы, вероятно, знаете, все три великие гильдии выступили на защиту Джексона и послали ополчение. Они мобилизовали большую часть своего лучшего оружия. Однакоодин за другим все дирижабли были разрушены на пути сюда. — Молодой Лорд начал объяснять суть ситуации.

Неопознанная армия монстров напала на замок 2 дня назад, это было 16 часов назад, прошлым вечером в режиме реального времени.

— Небо внезапно охватило Темным Туманом и Армия Тьмы напала на Джексон. Без предупреждение, они нанесли чудовищный удар. Погибли многие иностранцы (то есть игроки), которые охотились в округе замка. Однако, хорошая новость состоит в том, что иностранцы, которые выжили, объединили свою силу с солдатами и наконец остановилинападение. Затем, прежде чем были полностью охвачены Темным Туманом, мы срочно послали SOS от Волшебной башни до Гирана.

Это был волшебный сигнал, который Арк видел в Гиране.

— Все 3 великие гильдии получили запрос о помощи. Они ответили быстро и решили послать ополчение. Первыми кто прибыл, были ополченцы Торговой Гильдией. Они летели на борту бронированного торгового судна Приз. После приближения к замку Джексон, они планировали крупномасштабную десантную операцию…

— Они потерпели неудачу.

— Верно, кажется, монстры знали, что SOS послали из Волшебной башни. Как только Приз пересек границу княжества Джексон, дирижабль попал в засаду монстров и потерпел крушение. Среди 100 ополченцев, что были на борту, приблизительно 60 оказались под обломками Приза, и только 40 выживших прибыли в замок этим утром.

Как и ожидалось не все, кто участвовал, смогли достигнуть замка Джексона. Существовало испытание, подготовленное каждой гильдией, и только те, кто его прошел, мог участвовать в реальном задании.

Торговая Гильдия и Магический Институт оба находились в Гиране, таким образом, уровень ополченцев был одинаков. Вот почему число выживших на Серебряной Стреле и Призе было равным.

— Тогда ополчение Гильдии воинов, должно быть, также подверглось внезапному нападению.

— Да, но к счастью, Гильдия Х не понесла серьёзных потерь. Хотя они и попали в засаду, все же 70 ополченцев пережило крушение и достигли Джексона несколько часов назад. Они говорят, что это благодаря известному Воину, который возглавил битву. Святой рыцарь Алан, о котором несколько раз мы слышали даже здесь.

— Алан!

Арку показалось, будто на него плеснули ведро холодной воды.

Алан … Его имя также невозможно было забыть. С тех пор, как Арк встретил его, тот был как заноза в заднице.

Алан был первым, кто заставил его чувствовать себя никчемным. Из-за него Лариет разочаровалась в Арке. И он также был причиной того, что Арк сделал первый шаг к тому, чтобы сделать игру своей жизнью.

«Так, этот гад также участвует в ивенте!»

Он столкнулся с конкуренцией в совершенно неожиданном месте.

После того, как он услышал имя Алана, чувства Арка пришли в замешательство. Он знал, что существует вероятность соперничества кандидатов Global Exos за место. И это было неизбежно, так или иначе. Однако Арк еще не был готов конкурировать один на один с Аланом.

«Еще нет… Верно, еще не пришло время.

Если они встретятся, когда Арк не будет готов, вероятней всего, он просто еще раз осознает, что остался таким же ничтожеством, каким был раньше. Чем сильнее желание выиграть будет сейчас, тем большое разочарования он испытает после.

«Кроме того, если Лариет все еще с Аланом …»

Больше всего на свете он не хотел снова быть униженным перед Лариет.

Поскольку выражение лица Арка стало очень серьезным, молодой Лорд спросил шутливым голосом:

— Вы знаете его?

— Да, немного …

— Ясно. Тогда я продолжу. Раймонд реорганизовывает ополчение, посланное тремя великими гильдиями, чтобы сформировать временную армию, которая будет охранять внешний периметр. Сэр Алан был назначен их командиром.

— Доверили Алану?

— Он — Святой Рыцарь, признанный Собором. Это не должно удивлять, учитывая его Известность.

Именно поэтому игроки были одержимы Известностью.

Если бы ваша Известность была высокой, то вам бы не пришлось беспокоиться о подъеме Близости. С одной только Известностью вы получали бы VIP приём независимо от того, где бы вы были. Были случаи, когда НПС, после того как услышав хвалебные слухи, уходил из своего насиженного места, что бы поручить задание именно вам. Кроме того, вам могли также даровать титул от великой гильдии или королевской семьи. Известность была очень необходима для Рыцарей, Торговцев и других научных профессий для прогресса в игре.

Главная особенность выбранной скрытой профессии Арка, Идущий во Тьме, был бонус от темноты. В то же время главными особенностями Алана, как Святого Рыцаря, былиВера и Известность. Не обращая внимания на его характер, Алан в игре был праведным Священным Рыцарем. Поэтому, даже делая те же самые задание, что и другие, Алан получал бонусную Веру и Известность.

Вера показывала свою силу, когда дело доходило до монстров, а за Известность давалась возможность того, что на вас могла быть возложена выгодная роль командующего, когда происходил ивент на подобие этого.

«Если Алан будет зарегистрирован как командующий, то получит больше очков Вклада и опыта. Проклятье, это означает, что в этом задании мне будет трудно получить больше вклада, чем у него».

Арк недавно узнал, что путь, по которому идет Идущий во Тьме, противоположен пути Алана — он получает меньше Известности. Это было предназначено, чтобы уравновесить его профессию.

Однако Арк смог получить почти столько же Известности сколько и другие игроки благодаря «Чудесному Уходу».

«Нет смысла думать об этом. Все, что я должен делать сейчас, так это идти по собственному пути. Должны же быть вещи, которые я могу сделать, а Алан нет».

— Сэр Алан провалил экспедицию Лабиринта Тераша, дважды. Из-за этого его Известность не такая большая, как раньше, но не было никого в волонтерских войсках, кто мог бы хотя бы соответствовать ему. Кроме того, как мы и ожидали, он работает очень упорно.

«Так он тогда не смог пройти Лабиринт Тераша! — Арк получить неожиданную информацию от молодого Лорда. — Если это так, тогда Алан не особо поднял свой уровень и Известность. Это очень хорошая новость, но он будет отчаянно пытаться компенсировать провал этим ивентом».

Смотря на это теперь уже с другой стороны, Арк уже не мог сказать, что это было действительно хорошей новостью.

Молодой Лорд привлек внимание к себе и заговорил, указывал на карту княжества Джексона:

— Войска сэра Алана здесь, это текущая линия защиты. Посовещавшись, мы решили, что отведем временное войско к линии защиты.

Алан разделил временные войска на 3 взвода. Он назначил Взвод 1 на передние ворота, где вражеские нападения были самыми жестокими. Взвод 1, вероятно, вел лично Алан. Взвод 2 и 3 был размещен по сторонам, чтобы помочь Взводу 1.

«С этим размещением Алан и Взвод 1 определенно получат большую часть Вклада».

Что это такое? Получение очков Вклада для каждого отдельного игрока теперь зависит от прихотей Алана? Конечно, в приоритете будет он сам. Алан со своей высокой Известностью с самого начала захватил право на первенство.

«Алан …»

Участвуя в задании, Арк уже и не надеялся занять первую строчку в рейтинге. Но после услышанного, он вообще не имел никакого шанса на это, потеряв всю мотивацию. Ведь, его противником был Алан …

Помимо временных войск участвовала еще одна группа игроков. Она состояла из тех, кто был в Джексоне во время начала ивента; они получили задание от молодого Лорда а не от 3 великих гильдий. Но так как все эти игроки были низкого уровня, они использовались в качестве резервных войск.

— Распределение игроков было поручено сэру Алану, но вы исключение. Скажите, если ли взвод, в который вы желаете вступить. Я поговорю с сэром Аланом, чтобы он принял вас туда, куда вы захотите.

Арк кратко осмотрел карту и задумался.

Учитывая опит и очки Вклада, Взвод 1 был самым лучшим. Но командующим Взвода 1 был Алан. Арк не мог себя заставить слушаться приказов Алана, даже если на конустояло огромное вознаграждение

Взводы 2 и 3 были в аналогичной ситуации, они также находились под прямым командованием Алана. Если бы он не был помещен в атакующий отряд, то получить вклад, в котором он нуждался, было бы трудно. Кроме того, если бы он столкнулся с Анделем или Булмой, нельзя было предугадать, что из этого бы вышло.

Какой бы вариант он не выбрал, ни один из них его не устраивал.

«Есть ли какой-либо способ поднять свой вклад, борясь самостоятельно?»

Поразмыслив некоторое время, Арк спросил молодого Лорда:

— Где сейчас сражаются войска замка?

— Рыцари Сильфиды оставили защиту главных ворот временным войскам и теперь блокируют линию снабжения врага. Защита не все, нанесение удара врагу — истинная миссияРыцарей Сильфидов. А гвардейцы Джексона охраняют задние ворота.

«Вот оно!» — Глаза Арка вспыхнули.

Гвардейцы Джексона были НПС. Поэтому если бы он сражался рядом с ними, то не должен был бы волноваться об Анделе или других игроках. Ему также не придетсябеспокоиться о том, чтобы делить награду с другими, а значит, у Арка будет больше очков Вклада и Опита.

К сожалению такой возможности не должно существовать. Ведь если бы могучие Рыцари Сильфида участвовали в линии защиты, то была бы проблема с балансом задания. Однако гвардейцы Джексона были НПС, с которым Арк был очень хорошо знаком.

— Я хотел бы охранять задние ворота вместе с гвардейцами.

— Вы будете…?

— Да, как Вы, вероятно, знаете, я хорошо знаком с гвардейцами Джексона. Поэтому вместо того, чтобы сражаться с незнакомцами, мне было бы более комфортно с теми, с кем яуже бывал в бою.

— Но … задние ворота, которые они сейчас охраняют, являются не очень безопасным местом. Число врагов и частота нападений низки по сравнению с передними воротами, где монстры нападают постоянно, но сейчас там только 30 гвардейцев. По сравнению с главными воротами, которые охраняются приблизительно 140 членами временных войск, задние ворота более опасны.

— Мой Лорд, — Арк пристально посмотрел горящими глазами на молодого Лорда и убедительно заговорил: — Замок Джексон является вторым домом для меня. Кроме того, Вы назвали меня другом, мой Лорд. Как я могу желать безопасности, когда замок Джексона в затруднительном положении? Если защита замка Джексона опасна, то так тому и быть. Даже если я должен буду погибнуть, охраняя его, я желаю именно этого. Я прошу Вас, пожалуйста, позвольте мне поступить именно так.

— Арк, Вы действительно …..! — Молодой Лорд боролся со своими чувствами.

Даже капитан охраны Кросс, который слушал его со стороны, был переполнен эмоциями.

— Милорд, я также хочу попросить вас об одолжении. Если иностранец Арк, признанный покойным лордом, поможет, то это поднимет боевой дух защитников. Пожалуйста,исполните эту просьбу. Я клянусь, что защищу его.

— Хорошо, хотя иностранец, входящий в состав защиты — беспрецедентный случай. Вы сражались с дьяволом вместе с Рыцарями Сульфида прежде. И вы, тот кто любит Джексон больше чем кто-либо, думаю имеете право сделать так. Сэр Кросс, Арк — мой друг. Я оставляю его на вас.

— Да, сэр.

Кросс твердо кивнул, и появилось окно сообщения.

Искусство Убеждения повысилось на 5.

Искусство Убеждения играло очень важную роль.

«Хе-хе-хе, способ решить это задание, наконец, становится ясным».

Так, Арк смог участвовать в сражении, не привлекая внимание других игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 3. Крестовый Поход в замок Джексона**

— Кхекхекхе, в атаку! Уничтожьте их, не оставьте ни одного человека в живых!

В очередной раз группа монстров направлялась в сторону задних ворот.

— Враг наступает. Всем приготовится к бою!

По приказу Кросса солдаты, сделавшие перерыв, спешно приготовились к наступлению. Затем они столкнулись с врагом, и вокруг разнесся металлический звон.

Как молодой Лорд и говорил, было нелегко защищать задние ворота.

Легион, состоящий из десятков монстров, волнами накатывал на задние ворота. И хотя гвардейцы не были уровня Рыцарей Сильфидов, все же демонстрировали способности, что соответствовали игрокам 80 уровня или около того. Кроме этого, их снаряжение было довольно внушительное, так что их нападение и защита были также довольно хороши. Поэтому один гвардеец мог с легкостью снять одну или две Тени, но существовала проблема.

С точки зрения состава, боевой способности и стратегии, защитные войска были далеки от Рыцарей Сильфидов.

Прежде всего, состав защитных войск не был так же хорош, как рейд из игроков. Ведь в отличие от рейда, который был равномерно сформирован из Воинов, Лучников, Магов и Жрецов, силы защитных войск состояли только из Воинов и Лучников. Таким образом, когда враг атаковал, у них даже не было другой стратегии, кроме как махать своими мечами.

Поэтому было неудивительно, что с каждым раундом сражения, в отряде были существенные потери.

Второй проблемой было то, что в их рядах не было Жреца, из-за чего они не имели возможности должным образом восстановиться. Поэтому гвардейцы должны были постоянно применять первую помощь или есть еду, дабы вернуть здоровье после того, как бой был окончен. Но было немало случаев, когда, даже не успев прийти в себя, они должны были бороться с легионом монстров.

Сражение через нехватку навыков занимало много времени, и поэтому, прежде чем их здоровье успевало восстановиться до 100%, защитные войска были вынуждены бороться с новой волной монстров. Они были жертвами цикличной атаки. Однако гвардейцы все же смогли вынести все это благодаря мощному снаряжению, которое предоставлялось НПС-защитникам.

«Это бой, где жизнь каждого зависит от их уровня защиты и здоровья».

Но Арк не имел такой же защиты и здоровья как гвардейцы. Поэтому если бы он столкнулся с монстрами, бросившись в сражение, как это делали они, то вскоре бы уже встретил свой конец.

«Думаю добивать слабых монстров, пока рыцари защищают себя щитами, будет отличным решением».

Арк столкнулся с тремя или четырьмя Тенями, которые уже потеряли большую часть своего здоровья и были откинуты назад. Однако даже это потребовало огромной осторожности. НПС накапливая опыт, также повышались, и если их вклад увеличивался, они получали более высокое положение в обществе. Поэтому они были жадными относительно опыта и вклада. Но к счастью Арка, они открыто не заявляли свои претензии, ведь его близость с ними была высокой. Из-за этого, когда он добивал монстров в критическом состоянии, гвардейцы просто совестно на него смотрели,.

«Если моя близость с гвардейцами будет понижаться, я не смогу дальше сражаться».

Чувствуя затруднения в ситуации, Арк решил отложить на потом свою явную жадность.

После нескольких сражений он смог придумать небольшой компромисс.

Он заметил, что когда добивает монстров с 50%-м здоровьем, то гвардейцы не выказывают того же недовольства, что было при убийстве монстров в критическом состоянии.

— Эй Арк, не нагружай себя слишком сильно.

Вернее они даже иногда поощряли его.

«Отлично, выходит, они считают это нормальным! Теперь мне не о чем волноваться».

Как только Арк это осознал, то начал двигаться более оживленно. Своим мечем, он рассекал тьму словно молния.

Тени потерявшие уже половину своего здоровья, были уничтожены Арком всего тремя или четырьмя критическими ударами. Так дико пинаясь ногами и свободно используя навык «Темный Клинок» он истреблял монстров.

Поэтому Арку не было надобности беспокоиться о своем здоровье и Мане. После боя, не будучи еще в критическое состояние, он просто отступал, когда это становилось опасным, и ел еду. Ведь надежные гвардейцы и сами неплохо держали фронт, из-за чего он мог оставить оборону им и сделать для себя перерыв. Это было как раз то, чего он не смог бы сделать, сражаясь вместе с другими игроками.

Перед Арком появилось информационное окно.

Навык «Железная Воля» достиг 100 очков и перешел на новый уровень.

Железная Воля (Средний, Пассивный): Преодолевая неисчислимое количество ситуаций на грани жизни и смерти вы закалили свое мужество, сделав его еще более непоколебимым. Способность к концентрации, которая активируется, когда вы находитесь в критическом состоянии, повысилась на один уровень.

Находясь в критическом состоянии Шанс Критического Удара, увеличивается на 40%, а способность к Регенерации на 10%.

«Железная Воля» был первый навыком, который Арк, выучил.

Этот навык активировался только в критическом состоянии. Он перестал повышаться потому, что Арк редко теперь попадал в критическое состояние. Так же, он не мог целенаправленно доводить себя до критического состояния, что бы повысить данное умение, потому что не знал, какие ситуации могут возникнуть во время охоты в одиночку. Однако сейчас ситуация отличалась, ведь у него была поддержка в лице гвардейцев.

««Железная Воля» наконец-то достигла среднего уровня. И навыку «Несгибаемое Тело» тоже немного осталось до апа, так что я должен использовать эту возможность, что бы попадать в критическое состояние как можно чаще. Ведь сейчас у меня наконец-то появился шанс поднять эти навыки. Но если я собираюсь балансировать между жизнью и смертью, то было бы неплохо также поднять и близость?»

— Дедрик, Череп. Вам незачем участвовать в битве. Поэтому патрулируйте территорию и помогайте каждому гвардейцу, что будет в опасности!

— Понятно, Хозяин.

Арк приказал Дедрику и Черепу тщательно следить за ходом сражения. Затем он быстро побежал вперед прикрывать гвардейцев в критическом состоянии.

Именно тогда он увидел гвардейца, на которого напали несколько монстров, ездящих на ящерицах. Они были второй ступенью развития Теней и назывались Мстители.

— Хехехе, умри. Человек!

— Арк остановитесь!

Получив критический удар копьем, здоровье Арка резко упало.

— Ох, Арк!

— Пожалуйста, уходите, здесь я справлюсь и один!

— С-спасибо вам.

— Твой противник — я!

В ответ Мститель сделал выпад, пробормотав насмешливым тоном.

— Хехехе, Ты принял на себя удар, что предназначался другому, это что так называемый кодекс рыцарства ничтожных людей?

— Дедрик, сейчас. Загороди глаза этого урода!

Дедрик быстро подлетел, развернул оба крыла, и закрыл обзор Мстителя. Затем Арк швырнул Черепа в лицо монстра, заставив того раскачиваться и шататься. После чего прыгнул на ящерицу и применил смертельный навык.

— «Темный Клинок»!

Моб принял на себя значительный урон от этой атаки и свалился со спины ящерицы. Не теряя времени, Арк осыпал его серией пинков и ударов меча, после чего моб свалился к его ногам!

Так как он должен был поднимать свои навыки для набора Сопротивления, он так же не забыл попасть под несколько ударов. Затем как только «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело» были активированы, он немедленно нанес удар навыком «Темный Клинок» и добил этим Мстителя.

Вы победили Мстителя и спасли своего товарища по команде от смерти.

Вклад +20 (+10)

«К очкам вклада добавлен бонус!»

Он получил бонусные очки вклада, поскольку взял на себя врага после того как получил удар, что предназначался рыцарю.

Но это было еще не все. После того как Арк начал помогать гвардейцам, произошли изменения. НПС стали смотрели на него по-другому. Они перешли от простого дружеского отношения к уважению …

— Спасибо, я выжил только благодаря вам.

— Вы и в самом деле Ковчег. Я буду рад умереть ради вас!

После этого, поскольку гвардейцы стали больше его уважать, ограничения Арка стали менее строгими. Они даже не жаловались, когда он перехватывал монстров приблизительно с 40%-м здоровьем.

«Есть ли способ, чтобы еще больше поднять близость с гвардейцами?» Глаза Арка засияли.

Он уловил приблизительный смысл того, что должен был сделать.

Поэтому, когда пришла его очередь отдыхать, с помощью Кулинарии Выживания, не жалея ингредиентов, Арк приготовил на всех еду. Ведь после нее здоровья восстанавливалось намного быстрее, чем после обычной еды, к тому же она предоставляла дополнительные эффекты!

— Ах, после этой еды, мою усталость, как рукой сняло.

— Так или иначе, она заставляет меня чувствовать, что я могу пробежать 100 метровку за 10 секунд.

— И вкус у нее также восхитителен.

После питания только одними сухпойками в течение нескольких дней, гвардейцы говорили с энергичными лицами. Кроме того, их статы увеличились, а скорость восстановления ускорилась, таким образом, им стало легче противостоять монстрам.

Далее, Арк обратил свое внимание на ремонт.

У гвардейцев, конечно, были комплекты ремнаборов, но чтобы сделать ремонт они должны были усердно ковать свое оборудование в течение долгого времени. В то время как«Волшебное Восстановление» Арка было мгновенно!

— Принесите мне все свое сломанное оборудование!

Арк выпил Травяной Чай, восстанавливающий Ману во время перерыва, и быстро отремонтировал оборудование гвардейцев. Атака и защита гвардейского оборудования, конечно, были исключительными, но всё же, все оно было Обычной экипировкой. Гвардейцы были рады тому, что Арк отремонтировал их оборудование без каких либо штрафов.

— Спасибо, подумать только вы отремонтировали его так быстро. Теперь сражение станет намного легче.

— Рассматривайте это как мою благодарность. Ведь благодаря вам, мне легче справляться с монстрами, поэтому, пожалуйста, просто примите ее.

Когда Арк закончил ремонт определенного количества вещей, Кросс даже вытащил запасной ремнабор и подарил ему. И хотя это и был просто обычный набор инструментов, все же он стоил 10 золотых!

Было ли это все? Его навыки повышались, а поскольку Арк при этом еще и помогал с продовольствием и ремонтом, то он так же получал дополнительные очки вклада. В это же время его близость повышалась, поэтому, когда он наносил последний удар монстрам что были в критическом состоянии или подбирал предмет от монстра убитого другим гвардейцем, НПС не возражали.

Как только он сдвинулся с мертвой точки, все пошло как по маслу. Так после многократной борьбы в сражениях, где он безрассудно доводил себя до критического состояния, скил «Несгибаемое Тело» тоже вскоре стал среднего уровня. Этого следовало ожидать ведь у навыков «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело» недоставало только по 7 очков, чтобы подняться на новый уровень.

Несгибаемое Тело (Средний, Пассивный): Как великий воин, вы получали бесчисленные раны и испытывали ужасные муки, поэтому ваше тело стало еще более сильным.Благодаря чему в трудной ситуации у вас будет преимущество.

В критических ситуациях Защита и Критическое Уклонение от Ударов увеличиваются на 40%, а способность к Регенерации на 10%.

\* Как эффект от комплекта навыков «Несгибаемое Тело» и «Железная Воля» вы изучили пассивный навык «Адреналин».

Адреналин: Истинный Воин не будет чувствовать страх в критической ситуации. Скорей всего напряжение высвободит адреналин и заставит забыть о страхе и усталости. Поэтому теперь, когда вы окажетесь в критической ситуацией, адреналин будет активирован, и вы сможете использовать способности своего тела по максимуму.

В критических ситуациях «Иммунитет к Страху» увеличивается на 50%, а «Скорость Реакций» на 20%.

«Я наконец-то поднял оба навыка из набора скилов Сопротивления до среднего уровня!»

После того как Арк установил свою цель то настойчиво преследовал ее, поэтому профессиональный рост также очень быстро повышался.

Эффект Адреналина был невероятен. Как только Арк попадал в критическое состояние, все его чувства обострялись, заставляя его ощущать противника, как будто в замедленной съемке. Поэтому теперь ему было намного легче избежать атак врага. Кроме того, скорость нападения так же увеличилась, позволяя ему проводить серию из шести атак вместо ранее возможных пяти, за то же самое время. А с эффектами от набора скилов Сопротивления, вдобавок ко всему повысилась и сила атаки.

Спустя приблизительно три или четыре часа такой борьбы, он уже влился в ряды гвардейцев.

— Все, будьте сильными! Ведь только мы можем защитить замок Джексон!

— ДАААААААА!

Навык «Уход» что он иногда использовал, так же имел огромное влияние. Моральный дух солдат поднимался и как следствие, они боролись с монстрами еще более отважно.

Чтобы максимизировать эффективность своей охоты, Арк так же иногда выходил из боя, для получения побочных квестов от Раймонда.

— Вы окажете большую помощь в защите замка, если уничтожите около пятидесяти Теней.

— Мстители — лидеры отрядов, они ведут Теней …, если вы победите их, то мы сможем нарушить их систему командования.

— Вы видели Хиптонов раньше, правильно? Они — гигантские монстры, владеющие молотами или железными луками. Говорят, что три или четыре Хиптона двигаются в направление стен замка. Пожалуйста, остановите их.

Побочные квесты состояли из несложных заданий, на подобии выше упомянутых. Когда он заканчивал данный квест, его опыт, вклад, и значимость что, по сути, была оценкой эффективности — повышались. Сначала, он не понимал, что имелось в виду под значением «оценка эффективности», но после завершения около десяти квестов, он уловил его суть. И эта суть заключалась в том что, имея более высокую оценку эффективности можно было получать более тяжелые квесты.

Тем не менее, игроки не брали эти квесты, даже зная о том, что они были доступны. Ведь, получаемый опыт и очки вклада были мизерны, а в рейде быть было более эффективно ведь необходимо было просто пойти на передовую к воротам со всеми, вместо того что бы выполнять квест самостоятельно.

С другой стороны, с НПС гвардейцами, для Арка взятие задания были довольно выгодными. Ведь иногда, они даже подвергали себя опасности, чтобы помочь ему закончить эти задания. Благодаря чему Арку было намного легче выполнять их, и он смог накопить дополнительные очки опыта и вклада.

«Штраф за повышение очков вклада в одиночку отсутствует. Нет, это на самом деле в сто раз лучше, чем участвовать в обычном рейде. Поскольку я полностью доверяю только НПС».

Всего спустя 5 часов после того, как Арк присоединился к гвардейцам, его уровень увеличился на 2.

Имя персонажа: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +100

Известность: 750

Уровень: 71

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Смотритель душ

Здоровье: 1,415

Манна: 1,125 (+100)

Духовная Сила: 100

Сила: 178

Ловкость: 218 (+17)

Выносливость: 268

Мудрость: 27

Интеллект: 216

Удача: 43

Гибкость: 17

Искусство общения: 23

Уход: 23

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвий:63

Эффекты снаряжения:

Кошачьи лапы:

Скорость атаки + 10%

Ловкость +15

Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной МедведеМыши:

Ловкость +2

Устойчивость к Холоду +20

Ботинки Норад:

Скорость движения +10%

Уклонение +5%

Шлем Кристального Голлема:

Манна +100

\* В темноте все способности + 30%.

\*Способность скрыться в тенях (действие 15 минут). Не работает во время боя.

\*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

\*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Однако время охоты с гвардейцами неожиданно оказалось ограничено. Так после 6 часов совместной борьбы командующий караула Кросс, заговорил утомленным голосом:

— На сегодня все, сейчас возвращаемся назад.

— А? Что вы имеете в виду?

— Монстры не будут нападать некоторое время, так как на восстановление своих рядов им понадобится время. И гвардейцы усталые. Если мы не получим надлежащий отдых, то не сможем пережить завтрашнее сражение.

Это была проблема усталости. Понятие времени отличалось для НПС. Для игроков полный рабочий день составлял 8 часов в режиме реального времени. Поэтому в игре они могли не ложиться спать несколько ночей и вести сражение. Из-за чего, когда наступало затишье в нападениях монстров, они отправлялись на их поиски, чтобы поохотиться.

Тем не менее, 6 часов для игрока были ровны 18 часам для НПС. Кроме того, в отличие от пользователей, НПС чувствовал усталость и боль от ранений. Поэтому даже если они восстанавливали свое здоровье с помощью еды или зелий, их усталость никуда не исчезала.

— В таком положении мы не можем получать достаточный отдых, но поскольку сейчас мы все же выстояли первый раунд, то можем отдохнуть, по крайней мере, до рассвета. И так как вы также сражались довольно долго, то вам тоже необходимо, по крайней мере, поспать немного.

— … Я понимаю.

Эти слова были как гром средь ясного неба.

Однако даже Арк не мог навязать гвардейцам более тяжелый график.

«Таким образом, это означает что по истечению каждых 6 часов, мне придется сражаться в одиночку в течение 2 часов».

Но монстры, которые нападали на стены, приходили легионами. Поэтому для Арка они были трудными противниками, чтобы справляться с ними в одиночку. Но даже несмотря на это, он не мог попроситься сражаться с рейдом в течение только двух часов.

«Что делать? Если я не буду играть в течение 2 часов после каждых 6 часов, то буду бездельничать в течение 6 часов каждый день. Другие же будут не ложиться спать всю ночь, чтобы охотиться, таким образом, разрыв между нами будет только расти …»

Теперь из-за этого нюанса с гвардейцами у него появилась необходимость перепланировать свой график робот. Арк вздохнул.

«И думаю, что теперь неспособность Змеи есть предметы, становится проблемой».

Так как он сражался в замке Джексон, он думал, что будет в состоянии продолжать продавать лут. Но была переменная, которую он не учел. Ею являлось то, что все магазины НПС закрылись сразу же, как только Джексон подвергся нападению. Предметы первой необходимости можно было купить в замке через интенданта, но продать лут было невозможно.

Квестовое событие только началось. Однако сумка Арка уже была на 80% заполнена.

Поскольку же не было возможности узнать, когда и какой предмет выпадет, теперь он не мог слепо подымать предметы за исключением тех, что у него уже были.

«Я и подумать не мог, что попаду в ситуацию, где не смогу поднимать все, что валяется под ногами …»

Они были хламом стоимостью в несколько десятков медяков или в лучшем случае несколько серебряных, но собирая эту мелочь в итоге можно было накопить довольно немалую сумму. Поэтому из-за того, что Арк не мог взять деньги, которые валялись перед ним на земле, он просто сходил с ума и рвал на себе волосы.

Но это не было единственной его проблемой.

\*Шишшш, шишш …\*

Войдя в метаморфозу, Змея постепенно слабела и равномерно через одинаковое время выплевывала предметы из своего живота. А так как все что хранила Змея, было полезно, в зависимости от предмета, были времена, когда ему приходилось, оставлять предметы, которые он получил или выбирать между ними. Поэтому каждый раз, когда Арк должен был, оставить какой-то предмет позади, то чувствовал, будто ему сдирают кожу заживо.

«Я не могу винить Змею, ведь она съела Плод Базиум по моей вине …»

Наблюдая за тем как Змея с изнурительным выражением, выплюнула еще один предмет, Арк мог только вздохнуть. Теперь, когда он знал, что Змея выплёвывала предметы равномерно, то больше не мог не вызывать ее. Ведь если бы она вырвала все драгоценные предметы в Аду, то не было бы никакого способа что бы их вернуть.

Радовало то, что когда Арк изредка использовал «Уход», который, к счастью, уменьшал рвоту, Змея могла хоть ненадолго вернуть свою прежнюю силу. Конечно, он много раз размышлял о разнообразии способов завершения процесса змеиной метаморфозы. Однако ему ничего не приходило на ум.

Арк спросил об этом Алхимика Раймонда, который был богат знаниями относительно волшебных компонентов. Однако Раймонд покачал головой.

— Даже я слышал о Плодах Базиум. Однако он обрабатывается специальным образом, чтобы сделать магическое лекарство или используется в качестве катализатора. Но я никогда не слышал о живом существе, которое непосредственно его съело, поэтому трудно об этом что-то сказать. Мне жаль, что я не смог вам помочь.

— Все в порядке.

Он понимал, что эта задача не могла быть решена так легко. С кислой миной Арк покачал головой и обернулся, что бы уйти.

Но затем Раймонд осторожно спросил его:

— Арк, могу ли я поговорить с вами еще несколько минут?»

— В чем дело?

— На самом деле… услышав о том, что вы здесь… есть человек, который хотел бы любой ценой встретиться с вами.

Смущенный Раймонд махнул рукой в сторону мальчика, что задержался в дверях. Эго лицо было знакомо. И поскольку Арк посмотрел на него, Раймонд начал объяснять:

— Это мой сын. Я даже не представил его вам. Это — Том».

— !?

— Ах!, — Только тогда Арк вспомнил мальчика.

Это был ребенок Раймонда, который больной лежал на его постели. Его лицо тогда было измучено, но теперь он выглядел абсолютно здоровым. Конечно, этого следовало ожидать, ведь для НПС прошло почти полгода.

Глаза Тома сверкали, когда он посмотрел на Арка и сказал:

— Вы — Арк, правильно? Отец мне много рассказывал о вас. И даже то, что я бы умер, если бы не вы, и что я должен никогда не забывать ваше имя. Конечно, я никогда не забуду вас. Арк, вы — спаситель моей жизни.

Бодрая улыбка расцвела на лице усталого Арка. И хотя он знал, что это был только запрограммированный ответ НПС, ему все же было приятно увидеть, что мальчик стал здоровым благодаря его помощи.

На самом деле, когда в новостях показывали специальные репортажи о волнующих историях, о ком-то жертвующем анонимно или посвящающем всю свою жизнь другим, Арк не мог понять таких людей. По какой причине можно было взять и отдать деньги, ради которых они работали до изнеможения? Но видя слезы в глазах Тома, он понял, что понимает их чувства. Он очутился в таком состояние только потому, что находился в игре; в реальной жизни у него даже не было и такой возможности.

— Я не такой великий человек как ты думаешь. Твой отец более замечательный, чем я.

Том потер кончик носа и ответил с гордым выражением лица:

— Хе-хе-хе, конечно я это знаю. Но вы — столь же великий человек, как и мой отец.

Затем Дедрик прошептал из-за плеча Арка:

— Он еще не знает настоящего характера Хозяина, бедный парень. Будет лучше, если он и не узнает.

В то время как Арк неодобрительно посмотрел на Дедрика, Том сказал:

— Но Арк, вы ведь помогаете раненным людям, правильно?

— Если есть такая возможность, то да, я помогаю.

— Тогда как вы думаете, могли бы вы также помочь и моему другу с его отцом?

— Вот уж этот негодник, что ты такое говоришь? Арк только что вернулся из передовой, где защищал замок Джексона. Разве ты не думаешь, что мы должны дать ему отдохнуть?

— Но …, — С угрюмым выражение Том опустил свою голову.

— Раймонд, о чем это он?

— Ну, на самом деле … После того, как замок Джексона покрыл Темный Туман, много жителей начали страдать от неизвестной болезни. И так как беженцы из прилегающей территории тоже собрались здесь, все они не могут получить удовлетворительное лечение. Мы даже попросили о помощи у членов временных войск, но все они говорят, что не имеют свободного времени … Но, так как они и так прибыли, чтобы защитить замок Джексона, мы не имеем права жаловаться.

Так как Жрецы были основной мощью атаки рейда, конечно, им было трудно выделить время.

Арк, задумался на мгновение, кивнул головой и сказал:

— Пожалуйста, отведите меня туда. Вероятно от меня будет не много помощи, но я не могу просто пройти мимо.

— Но вы ведь только что вернулись из передовой?

На это Арк ответил без колебания.

— Я обучен, таким образом, что будет даже хорошо, если я не посплю в течение нескольких дней или около того.

В любом случае было сложно охотится в одиночку в течении двух часов. Поэтому, он решил, что вместо этого будет лучше увеличить свою близость с жителями.

— Что я тебе говорил! Я ведь говорил, что Арк поможет, не так ли?

— Хаах, вы уж извините этого мальца, он не хотел доставить вам неудобств своими словами.

Раймонд привел Арка во временный приют беженцев с извиняющимся лицом.

Как он уже услышал ранее, приют был заполнен людьми, которые были явно чем-то больны. Семьи могли только наблюдать за страданиями своих родителей или детей с мучительными глазами.

Он уже привык к таким сценам, но его сердце, все еще не было лишено сострадания. Конечно, Арк знал, что это была всего лишь виртуальная реальность. Это было похоже на то состояние, когда смотришь грустную историю и хочется рыдать, хотя это и всего лишь вымышленный фильм. Но в Новом Мире этот эффект был еще сильнее, ведь здесь все чувствовалось намного реальней, чем если бы это было в кино.

— Папа, папа …, Пожалуйста, проснись, ааааа!

— Кхе-кхе, мам. У меня болит голова.

— Дитя мое, будь сильным. Ты поправишься.

— Охх, как мог такой хороший ребенок … Бог, пожалуйста, позволь этому ребенку жить…

Ребенок, что пытается разбудить своего родителя, сотрясая того. Родитель, что молится, держа своего бледного ребенка.

У Арка стал ком в горле. Это было похоже на то, как будто он наблюдает себя из прошлого со стороны.

Сколько раз он плакал, держа за руку свою мать, которая не могла никак проснуться лежа на своей больничной койке? Сколько раз он молился? Какой страх и ужас охватывали его, когда он думал, что возможно потеряет свою мать?

Даже сейчас, когда Арк закрывал глаза, он мог рассказать по памяти все стихи из Библии, которые читал множество раз в больничной палате. Он делал все, что мог, в надежде на чудо. Он просил и просил, чтобы Бог появился и сказал ему пожертвовать своей собственной жизнью раде выздоровление матери.

Это отчаяние … эти люди чувствовали себя так же, как и он себя тогда. Окунувшись в воспоминания, в какой-то момент глаза Арка стали влажными.

«Они не просто НПС. Они тоже люди». Арк сжал зубы.

По правде говоря, поначалу, он не хотел признавать, что чувствовал сострадание к НПС

Плакать из-за игры? Он думал, что это мог сделать только одно— или двухлетний ребенок. Но после путешествия по Новому Миру и встречи с бесчисленными НПС, Арк оставил эти мысли.

Если определением «жизнь» было наличие возможности самостоятельно думать, то НПС были также живыми существами. Ведь хотя они и были людьми, сделанными «Als», если у них была совесть, тогда они уже ничем не отличались от живых существ.

Какой был позор в сочувствии им?

Те, кто действительно должен стыдиться — люди, которые показывали свою бесчувственность, хихикая во время просмотра грустного фильма. Ведь мы должны воспринимать грустные вещи, как грустные. Разве это не то, что делает человека человеком?

— Дедушка … Уаааааа.

— Парень. Отодвинься на минутку.

Арк сел рядом с хныкающим ребенком и взял руку дрожащего старика.

— Пожалуйста, отбросьте свой страх и будьте сильным. Ведь кроме того что вы больной, вы так же и дедушка этого ребенка и превосходный друг для своих соседей. Хотя вам и тяжело, но вы не единственный, кто здесь страдает от боли. Ваш внук, который здесь плачет, ваш друг, который весь извелся около вас, переживают столько же боли, сколько и вы, волнуясь за вас. Пожалуйста, имейте это в виду. Положитесь на них настолько, насколько того вам хочется и одолжите их силу, чтобы бороться с болью. Ведь это просто испытание, а не ваша судьба, которую невозможно преодолеть. Поэтому пусть слезы вашего внука и искренняя забота друга станут вашим оружием.

Это было то, что он хотел сказать своей матери, еще тогда, когда она в беспамятстве лежала на больничной кровати.

После этих слов активировался навык «Уход», и стал исходить яркий свет. Затем, поскольку свет становился все более сильным, темная энергия, которая заполняла весь приют, стала слабеть.

Впоследствии произошли разительные перемены. Лица смертельно больных пациентов засветились. Их дыхание выровнялось, и звук кашля в приюте прекратился.

«Чудесный Уход» был успешно применен.

Вы можете понимать сердца и умы больных.

Ведь то, чего хотят пациенты, не лекарство, немедленно снимающее боль, а теплая рука, которая сможет понять их боль и очистить их раны с искренним сердцем. Все, особенно беженцы, до этого ощущали чувство отчуждения, которое влияло на них более пагубно, чем болезнь. Поэтому, ваши искренние слова стали для нихотличным лечением во много раз лучше, чем любое лекарство.

Пока Темный Туман остается, беженцы не могут полностью выздороветь. Но Ваши искренние слова прибавили им мужества, чтобы бороться с болезнью. Поэтому ненадолго беженцы забудут о своей боли и будут терпеть до тех пор, пока Темный Туман не исчезнет.

\* Из-за успешного применения «Чудо Ухода», все характеристики +1.

\* Привязанность + 10.

\* Известность + 50.

\* Склонность: Хороший +50.

\* Из-за успешного применения «Чудо Ухода» вы получили титул «Заботящийся обо всех». Известность увеличилась, поэтому теперь вы будете получать похвалы от многих пациентов.

\* Как бонус за титул, все характеристики +1.

\* Известность + 50.

Он дополнительно получил 2,000 очков вклада. И хотя это не имело никакого отношения к сражению, это были очки вклада, которые он получил за спасение жителей. Но еще большим вознаграждением для него стали улыбки, которые вернулись на лица пациентов.

«Какое облегчение …»

— Спасибо. Огромное спасибо.

— Что я вам говорил! Я ведь говорил вам, что Арк сможет помочь! — У Тома лились слёзы, когда он это гордо вопил.

Но вдруг послышался грохот со стороны входа, после чего ошеломленным голосом кто-то закричал.

— Арк? Ты сказал Арк?

Когда он обернулся, то увидел девушку в белом халате, что тупо уставилась на Арка. Поэтому увидев, что Арк сделал удивленное выражение, Том указал на нее и объяснил:

— Ох, она работает и помогает здесь. Ее имя — Роко …

— Это напомнило мне, что вы как то говорили, что также начали игру, не так ли? В последнее время здесь было, словно в дурдоме, поэтому я и забыл об этом.

— Хехе, я уже 25-го уровня, — гордо объявила Джун Хе Сун, она же Роко.

Она недавно прибыла в замок Джексона из деревни Харун. Затем, достигнув Джексона, первым делом разузнала о том, как можно сменить профессию. Профессия, которую она выбрала это — Бард. Профессия, которая могла использовать как небольшое восстановление, так и поддерживающие навыки.

— Из всех… — Арк щелкнул языком.

Хотя он и встречался со многими игроками, но никогда не видел Бардов. Ведь даже не смотря на то, что у Бардов были навыки восстановления и поддержки, они были менее эффективными, чем те же у Жрецов. Кроме того, Жрецы имели свои собственные атакующие навыки, в результате чего могли даже без особого труда играть соло. Однако у Бардов боевые навыки были настолько же низкими, как и у Торговцев.

Единственным преимуществом Бардов над Жрецами была то, что, поскольку они использовали музыку, большинство их навыков имело широкую область воздействия. Однако они не были способны легко играть в соло, так как получали большой штраф, поэтому другие игроки смотрели свысока на эту профессию. Таким образом, было много случаев когда люди, которые по ошибке сменили свою профессию, отменяли ее еще в самом начале, и выбирали другую. Ведь отмена профессии была доступна только начинающим профессиям, плюс ко всему необходимо было заплатить штраф в размере 200 золотых НПС. То есть, это была профессия, которую люди хотели отменить, даже не смотря на необходимость заплатить такой большой штраф.

Но Роко покачала головой.

— Мне нравится эта профессия. Видишь ли, у меня всегда был большой интерес к музыке. И благодаря этой профессии теперь я могу попробовать играть на инструментах таких как арфа, фортепьяно и флейта, сколько душе угодно, хотя раньше у меня даже и шанса прикоснутся к ним не было из-за того что они дорогие. Кроме того, с небольшим усилием здесь я могу быстро учиться на них играть. И …

Она начала играть в Новом Мире, не для того чтобы играть соло. Ведь в эту игру она начала играть только для того чтобы встретить Арка и быть ему полезной, поэтому она и выбрала профессию Барда без колебаний. Тем не менее, она не могла об этом сказать, перед Арком, который в реальности был Хен Ву.

— Я не знал, что ты интересовались музыкой.

— Это потому что мы никогда вместе не ходили в караоке.

— Что ж так оно и есть. Однако, какое же облегчение, слышать что ты наконец нашла себе работу по душе.

— Да, это было хорошей идей начать играть в Новый Мир.

Поскольку Роко ненадолго отошла, приглушенно смеясь, Дедрик подозрительно уставился на нее и боднул Арка в плечо.

— Хозяин кто это? Ваша девушка? Как это возможно?

— Умереть захотел?

Когда Арк начал ему угрожать, Роко спросила с горящими глазами:

— Нечего себе? Так эта летучая мышь была не просто украшением? Она даже может говорить?

— Я не летучая мышь. Я — Дедрик, дворянин из Ада!

— Kяяяяяяяя, она сказала, что дворянин. Какой очаровашка!

Дедрик с гордостью выпятил грудь, тогда Роко внезапно схватила его и затрясла. Она также обнаружила Черепа, который катался рядом с ней, и подняла его.

Она уже не была той же самой Роко, которая кричала только при одном виде мышей. Ведь виртуальная игра, что полностью напоминала реальность, всецело изменила ее.

— Эй, может, ты уже отпустишь меня? Как ты вообще посмела….

Неспособный выдержать захват и тряску Роко, Дедрик, превратился в человека и, выразил свое раздражение. Но это только добавило масла в огонь, накалив интерес Роко еще больше. Поэтому когда он превратился в милого мальчика, она, хихикая, его обняла.

— O боже, так ты умеешь трансформироваться. Видя твои дикие глаза мне кажется, что я смотрю на своего младшего брата, когда он был еще маленьким. Хо-хо-хо, Арк это так мило. Ты и дальше собираешься носить их в виде украшений?

— Что? В виде украшений?

— Уаа, настолько же ты милый. А, сколько тебе лет?

— … Триста лет.

— Хохохо, даже то, как ты отвечаешь мило. Подойди сюда, и старшая сестра даст тебе немного белого хлеба.

— Хочешь умереть?

— Ну же не будь таким и поиграй со старшей сестрой. Череп, ты тоже иди ко мне.

— Хо-хозяин, сделайте уже что-то с этой женщиной!

Как только Роко уткнулась носом в его щеку, Дедрик с бледным лицом все же решил попросить о помощи. Однако, поскольку за эти несколько дней Арк уже был рассержен высокомерным отношением Дедрика, то полностью проигнорировал его и спросил у Роко:

— Но ты все же вполне прилично справляешся. Ведь сейчас нелегко находится в этом месте …

— Ох, это правда! — вдруг Роко хлопнула в ладоши, как будто только что вспомнила о чем-то важном. — Если задуматься, то здесь есть кое-кто, с кем я должна тебя познакомить, оппа.

— Познакомить?

— Да, он единственный, кто помогал мне, еще начиная с деревни Харун. Сейчас он отправился по маленькому поручению, но скоро должен вернутся. Думаю, что ты тоже будешь рад его увидеть.

Роко схватила Арка за руку и потащила за собой.

С самого начала ивента, игрокам в районе Джексона было невозможно выйти из системы. Поэтому, если они не умерали, то не могли выйти, пока событие не закончиться. Таким образом, даже если игрок покидал блок, персонаж все ровно оставался в игре только уже в состоянии сна. Человек, с которым Роко хотела его познакомить, также еще не вернулся в свой блок, поэтому пока его персонаж просто спал, прислонившись к стене здания.

— Разве ты его не узнаешь?

— Ну … вообще-то в Новом Мире нет никого, кого я могу знать… — Арк, изучал персонажа с равнодушным взглядом.

Это был персонаж крупного телосложения мужского пола. На небронированных частях тела, выпирали мышцы. А что касается оружия и остального, то он носил перчатки боевых искусств такие же как те, что можно было увидеть на играх MMA, а запястья, локти и плечи были обернуты кожаными полосами.

В целом, он походил на американского профессионального борца.

«Он меня знает? Но я никогда не видел подобного человека в Новом Мире!»

— Ааааа? Чтооооо? — Уставившись снова на лицо человека, причудливо закричал Арк. Квадратное угловатое лицо, густая борода. Это действительно было лицо, которое он знал, как свои пять пальцев. И оно было не с игры, а с реальности!

Именно тогда персонаж завибрировал и поднял свою голову. Он посмотрел на Арка и Роко с безразличным взглядом, примерно оценивая ситуацию, усмехнулся и встал.

— Не Хен Ву ли это! Как хорошо встретить тебя в игре. Как твои дела?

— Де-детектив Гвон?

— Почему ты так удивлен? Это ведь ты мне посоветовал опробовать эту игру. Я воспользовался твоим советом, и вполне доволен. Иногда эта игра меня так увлекает что я даже не сплю в течении нескольких дней. Но, конечно по-прежнему хожу в больницу. Ведь я научился не спать всю ночь еще в те времена, когда был детективом. Ахх, мое плечё болит. -Пробормотал Гвон Хва Ранг, нет ДжастисМен, разминая свое плечо.

Удивительно, но ДжастисМен уже был 40-го уровня.

— Ах, это был месяц насыщенный событиями.— Бормотал ДжастисМен, рассеянно смотря на отдаленные горы.

\* \* \*

На самом деле, Гвон Хва Ран, после первого старта игры не очень то и быстро поднимал свой уровень.

Конечно, в начале он получал много ОПЫТА, поскольку по неосведомленности избивал Волков до смерти. Но помогая другим, он так и не смог получить 100% ОПЫТА, а иногда даже умирал, так что прокачка становилась все медленнее и медленнее. Кроме того, даже при том, что Гвон Хва Ранг, был настолько же сильным, как и неосведомленным, в играх он был фактически нубом.

Конечно, поскольку он имел грубые навыки, справляться с Дикими Собаками, и Волками не составило для него проблем. Однако, как только он все-таки достиг 20 уровня, Дикие Собаки и Волки больше не давали много опыта. Поэтому, он решил пойти немного дальше, и вот тогда то и начали у него появляться проблемы, которые он не понимал, как решить.

Деревня для новичка была в буквальном смысле деревней новичков. Она была местом, где люди хоть как-то могут жить, даже не зная еще ничего об игре. Но как только они покидали деревню, их положение кардинально менялось.

В частности Гвон Хва Рана обеспокоили монстры, которые применили непредсказуемые дебафи. Так как это была все еще низкоуровневая область, здесь не было никаких монстров, которые бы применяли сильные атаки, но Гвон Хва Ран, и понятия не имел, что с ними делать, поэтому просто сражался, даже когда получал «Кровотечение» или«Уязвимость».

Сопротивление негативным эффектам формировалось в зависимости от очков Ловкости, Интеллекта и Удачи. Однако, не зная о принципе распределения очков характеристик, Гвон Хва Ранг просто вслепую вложил все свои очки только в Силу и Выносливость. Вследствии чего его сопротивление негативным эффектам было минимальным, поэтому, когда он получал удар, то почти наверняка получал дебаф.

Нормальный игрок бы придумал к этому моменту контрмеры. Но для Гвон Хва Ран, это был пустяк, не затрагивающий боевой дух. Ведь чем труднее ситуация, тем больше возрастала его мотивация, вследствие чего он начал умирать как сумасшедший. В результате все его характеристики уменьшились, и он даже дропнул свое потертое снаряжение, и, конечно же, сражение для него стало более трудной.

Было ли это все? Конечно же — нет. Хотя ему и было уже за сорок, у него не было понятия управления денежными средствами. Поэтому у него не было даже денег, чтобы отремонтировать свое оборудование, из-за чего оно часто ломалось. Также были времена, когда он не мог купить себя даже белый хлеб. Конечно иногда игроки, которым он помог, заботились о нем, но Новый Мир не был столь легким местом, что бы в нем можно было жить только за счет этого.

— Черт возьми, почему эта игра такая сложная?

В очередной раз избитый до смерти монстрами, которые выглядели невероятно слабыми, Гвон Хва Ран, почесал свою голову, пока курил очередную сигарету. В этой сложной для него ситуации он был вынужден признать, что он не мог должным образом поднимать свои характеристики, просто вслепую бросаясь в бой.

Он потушил свою сигарету и взглянул на руководство Нового Мира, которое прибыло вместе с блоком, после того как он купил устройство. Хотя он и подумывал о том, что бы прочесть его, но быстро отказался от этой затеи. Ведь он даже не мог вспомнить, когда в последний раз читал книгу, не говоря уже об игровом руководстве, что было заполненное правилами игры, которые странно даже произносились. Поэтому смотря на ужасно толстое руководство, он даже не мог заставить себя потянутся, чтобы взять его.

— Это сводит меня с ума. Почему это случило как раз в то самое время, когда игра стала такой захватывающей. Что это такое? Я ведь не могу просто цепляться за занятого Хен Ву и обращаться за помощью к ….— Затем кое-что пришло Гвон Хва Рангу на ум. — Подождите минутку, ели об этом подумать, нет ли там довольно много фанатиков игр? А что если я приведу их также в…

Гвон Хва-Ранг немедленно встал и сделал несколько звонков.

Впоследствии спустя некоторое время 10 мужчин собрались в его доме. Это были мужчины с красочным прошлым: карманники, контрабандисты, мошенники, жестокие преступники и т.д. Гвон Хва Ранг, который стал должностным лицом, осуществляющим надзор за условно осужденными, управлял этими так называемыми горе-бездельниками с уголовным прошлым.

Гвон Хва-Ран вызвал их и улыбнувшись спросил:

— Ну что ж, любой из присутствующих, кто уверен что умеет играть в игры, поднимите руку.

Все 10 человек сразу подняли руки.

— Хорошо, значит, проблем возникнуть не должно. И так с этого момента все вы будете моими тренерами.

— Ха? Вашими тренерами?

— Да, с этого момента все вы будете по очереди приезжать ко мне домой, чтобы меня тренировать.

— А в какую игру вы играете?

— Новый Мир.

— Но у нас еще не было возможности играть Новый Мир …

С неуверенными лицами экс-преступники чесали свои головы.

Но услышав вопросы Гвон Хва Ранга, на их лицах стало читаться изумление. Как оказалось Гвон Хва Ранг, был человеком без какого-либо опыта в MMORPG, нет, даже без элементарного знания об играх вообще.

Если вы будете сражаться, то ваш уровень будет повышаться, а если ваш уровень будет повышаться, то вы будете становиться более сильным. После чего вам необходимо будет сражаться с более сильными врагами. Это было все что Гвон Хва Ранг, знал о Новом Мире.

— Вы спрашиваете, что такое активные навыки? Вы серьезно это называете вопросом?

— Вы и правда, до сих пор не знаете, для чего зелья?

— Почему вы бродите вокруг без одетой брони?

— Вы сняли ее, потому что она вас раздражала? Тогда, почему вы думаете, люди в этом мире чувствуют себя неловко, когда на них нет тяжелой пластинчатой брони?

— Почему вы постоянно вслепую бросаетесь в бой и умираете? А? Не знаете, как отступать? Вы издеваетесь надо мной?

— Как, черт возьми, вам вообще удалось подняться до 20 уровня?

— Ах, черт возьми. Я больше этого не вынесу, это уж слишком. Так, заказывайте блоки!

В конце концов, с бездельниками, рвущими на себе волосы от расстройства, они заказали блоки и закончили тем, что начали играть в игру все вместе. Так вслед за экс-детективом десять экс-преступников стали на путь геймеров.

Имена их персонажей были их испытательными номерами — от 1401 по 1410.

Так с помощью этих хорошо осведомленных в игре товарищей Гвон Хва Ранг, начал изучать основы Нового Мира. Но он был все еще страстным детективом. Поэтому основной стиль его игры не изменился.

— Вон там! Вон там кто-то просит о помощи! Пойдемте!

— Ээээ? Опять? Что же мы получаем от того, что сознательно кому-то помогаем?

— Независимо от того, как это началось, это — одна из ваших социальных программ реабилитации. Поэтому вместо того, что бы пытаться вернуть время вспять, здесь вы будете практиковать справедливость и изучать, насколько она приятна, всем ясно?

— Будет нормально, если мы этого и не узнаем.

— Тихо! Вы хотите быть избытыми или просто пойти?

Запугав своих подопечных, Гвон Хва Ранг потащил их по округе. Результатом этого зрелища в деревне Харун стали оживленные разговоры игроков.

— Только посмотрите на это, команда МачоМена выросла!

Точно так же, как эта компашка, состоявшая из детектива и экс-преступников, стала самой горячей темой в деревне новичка. Так и то, как Гвон Хва Ранг, который не знал об играх вообще, сумел достигнуть через месяц 40 уровня, обсуждалось еще довольно долго.

Ну, с 10 игроками, поддерживающими вас, вы просто не сможете не поднять быстро свой уровень.

\* \* \*

ДжастисМен и Роко встретились в деревне Харун. И уже после того, как он спас ее несколько раз, они начали ходить вокруг вместе всякий раз, когда залогинивались. Именно поэтому Роко, смогла достигнуть 25 уровня, даже не имея хоть какого-то атакующего навыка.

Затем они естественно узнали, что оба знают Арка, и с этой связью, в конечном итоге отправились все вместе в замок Джексона. Спустя совсем немного после их прибытия стартовало начало квестового события, и они бессознательно присоединились к резервным войскам.

— Тогда, почему вы тоже не сменили профессию?

— Я еще не выбрал ее. Я тщательно осмотрелся вокруг, но все же так и не нашел ту, которая бы соответствовала мне.

— На 40 уровне вы все еще не выбрали профессию?

— Кажется, на данный момент не имеет значения, есть у тебя профессия или нет, правильно? Плюс, прямо сейчас в замке такой беспорядок, что даже если бы я и захотел, то не смог бы этого сделать. — С незаинтересованным лицом ответил ДжастисМен.

Арк кратко уставился на него и Роко. Он хотел хоть немного помочь ДжастисМену и Роко, которые все еще были новичками в Новом Мире. Ведь один из них был для него как спаситель, а о другой он думал как о младшей сестре.

Они были действительно теми людьми, которым он искренне хотел помочь.

Даже притом, что экс-преступники были с ними, их уровни были все еще ниже 20. Кроме того, с начала квестового события из них уже 8 умерло, остались только N1401 и N1405. То есть из них осталось только двое.

«Везде, куда бы я, не пошел с ДжастисМеном и Роко, с нами, вероятно бы холодно обращались… раз так …»

Задумавшись на секунду, Арк решил взять их в Защитные войска. Конечно, добиться этого будет нелегко, но это будет возможно, если он использует свою близость, что поднял с гвардейцами.

— Детектив Гвон, не хотели бы вы поднять свои очки вклада вмести со мной и Роко? Так как это квестовое событие, в случаи если вы поднимете свой вклад, то в конце сможете получить довольно хорошее вознаграждение.

— Звучит заманчиво. То, что делают резервные войска — скучно. К тому же Роко начала эту игру, только чтобы играть с тобой, так что это не проблема, но я не уверен, что все будет в порядке, так как у нас есть другие участники. — Бормотал ДжастисМен, почесывая голову.

— Другие участники? N1401 и N1405?

— Нет, на самом деле, мистер ДжастисМен — нынешний лидер резервных войск. На эту должность его рекомендовали люди, которым он помог в деревне Харун. В начале события было приблизительно 200 человек, которые получили задание ополчения, но в первый же день почти все они погибли. Из 50 выживших, что следовал за ДжастисМеном, осталось только приблизительно 20 человек.

— Пятьдесят? — Удивившись, ответил Арк. Было удивительно, что за ДжастисМеном, который играл только 20 дней, последовало столько игроков. Конечно, он имел очарование, которое каким-то образом привлекало к нему людей. Но это было в реальности.

«Как только ему удалось, будучи нубом в игровом мире собрать столько людей?» — Никогда не видя необычного геймплея ДжастисМена, Арку было трудно это себе представить.

«В любом случае, 20 человек народного ополчения … это может быть труднее, но я могу хотя бы попытаться спросить».

Ему не нравилось взаимодействовать с другими игроками, но они были людьми, которые последовали за ДжастисМеном. Если бы это был кто-то другой, Арк бы отказался от них, даже если бы они предложили ему много денег, но для людей, связанных с ДжастисМеном и Роко все было по-другому.

Ведь будь то реальность или игра, они были двумя единственными людьми, будучи с которыми, Арк не вычислял ни прибыль, ни убыток. Ведь чем меньше людей, тем сильнее его привязанность к ним.

\* \* \*

— Вы просите, чтобы я объединил людей из резервных войск с защитными? — Получив запрос Арка, Лорд озадачено ответил: — Ну, это, правда, что прямо сейчас нет ничего, что можно было бы поручить резервному войску…, но моя совесть не позволяет мне снова отправить их на передовую, когда многие уже и так принесли себя в жертву. И честно говоря, я даже не уверен, будет ли от них хоть какая-то помощь вообще.

— Я буду нести за них ответственность. Кроме того, они определенно будут полезны.

— Хм …

Пока молодой Лорд все это обдумывал, Кросс, чья близость с Арком была даже выше чем у Лорда, решил его поддержать.

— Должно быть, у Арка есть свой собственный план, раз уж он просит о чем то подобном. К тому же даже если в бою от них будет мало толку, мы всегда можем доверить им наш тылы. Ведь резервные войска это те же волонтерские войска, что встали на защиту Джексона, поэтому разве это будет справедливо отодвигать их на задний план только потому, что они слабы?

— Ваши слова не лишены смысла, хорошо. Я оставлю решение этого вопроса на вас. Но имейте в виду. Житель или иностранец это не важно, их жизни одинаково дороги. И, конечно же, их защита и сокращение жертв это наш долг. Поэтому если это покажется опасным, вы должны будете немедленно вернуть их в замок.

— Конечно.

Таким образом, 20 человек из резервных войск, на которых никто бы даже не посмотрел, были добавлены к защитным войскам Джексона. А наиболее довольный этим решением был экс-детектив — ДжастисМен.

— Наконец-то, мы получили стоящую работу. Я уже устал от этих квестов, суть которых обыкновенная доставка.

— Пожалуйста, не перетруждайте себя слишком много. Ведь даже если вы будете просто немного участвовать, то ваш вклад уже будет увеличиваться. — Встревоженно уговаривал Арк, чрезвычайно мотивированного ДжастисМена.

На что ДжастисМен просто фыркнул.

— Я не могу этого сделать. Ведь даже если я должен буду умереть, то умру сражаясь до конца, поскольку так обязан поступать настоящий офицер полиции Южной Кореи.

Через некоторое время Арк понял, что его страхи были необоснованными.

«Ч-что — это такое?»

Его предсказание, что ДжастисМен и резерв с их низким уровнем не будут полезны, было безоговорочно опровергнуто. И хотя они и не могли бороться с множеством монстров сразу, как это делали гвардейцы, но в отличии от них, они всегда были в совершенстве сгруппированы.

Эти 20 игроков заманивали монстров, окружили, и полностью их всех уничтожили с одного удара.

Это было потому, что ДжастисМен, который начал свой путь куда позже, чем Арк, выяснил навыки различных профессий и эффективно их использовал как те же комбо. Благодаря чему даже пользователи со средним уровнем 35, смогли охотиться на монстров 85 уровня. Но тот факт, что они выжили в сражении, не был всего лишь удачей.

«Если подумать …»

И тогда, Арк вспомнил, что ДжастисМен был не обычным государственным служащим. Он был человеком, который был послан в Южную Америку в качестве инструктора для специального отряда полиции. Поэтому он проводил инструктажи и в своей боевой группе, ведь он был профессионалом!

В этот момент до Арка дошло, что он, будучи слишком сосредоточенным на игре забыл один очевидный факт. Но не только он, скорей всего и большинство пользователей, тоже о нем забыли.

Этим фактом было то, что в Корее в отличие от других стран мира, 80% здоровых мужчин получили профессиональную военную подготовку!

Потенциал этого был невообразим.

Люди обычно говорили, что вступать в ряды армии — только свои годы зря тратить, но они это говорили только потому, что не знали потенциала военной подготовки. Когда-то давно даже был из-за этого инцидент. Он случился, потому что корейские студенты по обмену, в Японии негодовали на опрометчивое насилие местной якудзы и объявили им всеобщую войну. Впрочем, их оппонентами были специализированные убийцы, которые не смущались убивать. Поэтому когда студенты по обмену к ним приехали, якудза только презрительно фыркнул.

Как и ожидалось, поначалу студенты были оттеснены назад. Но ситуация кардинально изменилась после того, как командование было поручено отслужившему студенту. Так проведя под его началом, контратакующую операцию по уничтожению врага, все закончилось тем, что якудза стояли на коленях и просили о прощении.

Сцена перед глазами Арка не сильно отличалась от того инцидента. Все они были только 35 уровня и само собой не могли продемонстрировать много силы, но следуя тактике под должным командованием, игроки, которые прошли базовую военную подготовку, показывали удивительную командную работу и единство.

Ведь даже совместная робота геймеров из Республики Корея, которые доминировали в мире онлайн игр в 90-х годах, также была результатом их военной подготовки.

«Похоже, вы и сами прекрасно играете в эту игру!»

Арк, который собирался учить ДжастисМена, закончил тем, что учился у него сам. Но здесь был и кое-кто, кто был в большом шоке от тактики ДжастисМена.

— Oхх, а стратегия этих иностранцев довольно не плоха. Кто, черт возьми, этот парень, что возглавляет резервные войска?— Это был командующий защитных войск — Кросс.

ДжастисМен конечно неохотно возглавил резервные войска. Но как только бы ему поручили миссию, он бы выполнил ее, даже если бы небо упало на землю. Поэтому из-за того что он всегда возглавлял резервные войска, разрабатывая стратегии, он получил абсолютно неожиданный навык — «Тактика». И Кросс учуял это.

— Сомнения нет, этот парень когда-то был генералом в какой-то чужой стране. Бог мой, кто бы мог подумать, что такого выдающегося человека как он мы держали в замке взаперти …, теперь я понимаю, почему вы так хотели, чтобы резервные войска присоединилось к защитным».

— Да, что ж … вы правы. — Двусмысленно ответил Арк и улыбнулся со странным выражением.

— Благодаря вам я наконец-то открыл глаза. Я понял, что такое настоящая тактика!

С радостным криком Кросс подбежал к ДжастисМену. А потом начал просить его обучать тактике с азов. И так как ДжастисМен, жил для того чтобы получать удовольствие от помощи другим, он с удовольствием согласился.

— Хорошо, но мое обучение действительно сложное!

— Я настроен решительно!

Так в одно мгновение ДжастисМен получил в свое командование все защитные войска. Благодаря чему теперь солдаты должны были бороться с монстрами, получая непосредственно его специальное базовое обучение.

— Без группы я — ничто. Есть только — Мы!

— Фактическое любое сражение вскоре всегда превращается в обучение. Поэтому независимо от того, насколько будет затруднительная ситуации, ни в коем случаи не ломайте формирование!

— Эй, ты! Слабак! Выйти из строя и сделать 100 отжиманий!

В пылу сражения НПС приходилось выходить из строя, чтобы выполнить полученное наказание, поэтому это уже были не шутки.

— Эй ты там, разве ты не можешь делать это правильно?

Конечно же, людьми, которые почти не получали наказаний, были экс-преступники — N1401 и N1405. Но, так или иначе, а ДжастисМен все же смог обучить защитные войска организационным навыкам, что ранее у них отсутствовали. Поэтому естественно, что их скорость уничтожения монстров также, увеличилась.

Роко также была на высоте. Хотя она и выбрала профессию Барда, который непосредственно не участвует в бою, но в тоже время в сражении группы продемонстрировала себя чрезвычайно активно, даже несмотря на то, что была только 25 уровня.

Как только становилось опасно, сразу раздавался звук арфы и пения Роко.

— Ароматный запах несся по ветру, что бы приближаясь, снять всю усталость дня и прогнать темноту.

«Песнь Жизненной силы» была успешно применена. В течение следующих 5 минут, ваша усталость уменьшится, и вы сможете видеть в темноте.

Воздействует на всех людей, которые услышали ее.

Навыки поддержки Барда имели большой радиус воздействия. Кроме того, большинство из них имело длительные эффект.

«Боевая песня» увеличивала мораль и храбрость союзных войск, в то время как «Песнь Отчаяния» уменьшила мораль и храбрость врага. Кроме того, если она пела «ПесньВосстановления», то в течении 3-х минут восстанавливалось 200 здоровья. И хотя это было не много в сравнении с Жрецом, но у нее был широкий радиус действия! Так же это было умение с едва заметным потреблением Маны.

Но основным гвоздем программы стала «Песнь Жизненной силы», которая уменьшала усталость! Благодаря ей Защитные войска не чувствовала себя усталыми поэтому имели больше времени, чтобы получить жесткое обучение ДжастисМена.

«НПС сотрудничают с игроками, это что-то удивительное!»

Арк даже не был в состоянии вообразить такой дополнительный эффект.

Низко уровневые резервные войска начали повышаться как сумасшедшие. Конечно, сам Арк тоже накопил довольно много опыта и очков вклада.

— Информационное окно квестового события!

Текущий вклад — 9,400. Вы находитесь на 68-м месте.

Когда Арк только присоединился к защитным войскам, в рейтинге он был только 127-м. Но поскольку здесь, в замке Джексона, было около 160 игроков, в том числе и 20 человек из временных войск, что участвовали в событии, то сейчас он находился, где то в диапазоне выше середины.

«Но впереди меня ждет все еще длинный путь, чтобы догнать Алана».

На информационном табло площади каждые 8 часов обновлялись лучшие 10 участников. Нынешние лучшие Топ-10 были все в первом взводе, который возглавлял Алан. А очки вклада Алана были колоссальными 30,600, благодаря которым он беспрекословно восседал на первом месте.

Он смог этого достичь, использовав свое положение, чтобы ополовинивать очки вклада 2 и 3 взводов, и никто даже не высказал своего протеста, потому что он являлся командующим самого сильного взвода. И был признан номером 1 не только НПС, но также и игроками.

«Действительно ли у меня есть шанс обогнать Алана?»

Все шло лучше, чем Арк того ожидал. Однако планка Святого Рыцаря Алана, которого все еще поддерживали игроки, была вне зоны досягаемости.

Кроме того, в отличие от временных войск, Арк и резервные войска не могли продолжать сражение без защитных войск. Поэтому им не так легко было догнать временные войска, которые сражались без отдыха.

«Неужели я должен быть доволен этим уровнем?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 4. Святой Рыцарь Алан**

— Уф, я устал.

Хен Ву тянул свое усталое тело назад домой. В течении двух дней, с начала ивента, он не спал. Другие игроки могли оставить своих персонажей, и отоспаться, когда нападения монстров уменьшалось, но Хен Ву, не мог позволить себе такую роскошь.

Даже когда сражений не было, он должен был заботиться о больных пациентах в приюте. Хотя они и восстановили свои жизненные силы из-за успешного применения«Чудесного Ухода«, все же болезнь не была полностью вылечена. И для Хен Ву, который не мог пропустить даже 1 очко вклада, это было довольно удачно.

Однако независимо от того, насколько занят он был ивентом, он не забывал заходить в больницу раз в два дня. Если бы он пренебрег своей матерью из-за игры, то поставил бы телегу впереди лошади\*.

[\*П/п: поставить телегу впереди лошади — американская пословица, означает поступать вопреки здравому смыслу]

«Однако состояние матери стало намного лучше», — улыбка расцвела на губах Хен Ву.

После начала реабилитации, её состояние улучшалось день ото дня.

Хотя у него самого были большие темные круги под глазами, Хен Ву волновался как никогда. Однако, из-за предложения Гвон Хва Ранга, его беспокойство не было столь же остро как раньше. В любом случае не было лучшего лекарства от сильной усталости, чем новость об улучшении здоровья его матери.

«Должен ли я поспать в течение нескольких часов, прежде чем авторизуюсь? Если я не посплю сейчас, то уже не засну в течение целого дня …»

Уже прошло два дня с начала ивента. Оставался лишь один день. Включив телевизор по привычке, Хен Ву поднял тяжелые веки, и медленно их закрыл. Он не знал, когда такая привычка сформировалась, но уже не мог заснуть, если что-то не шумело. Установив таймер на телевизоре, Хен Ву начал засыпать.

По телевизору началась «Зона действий — игра». Это была программа, которая обычно рассказывала о разных играх, но недавно, две трети эфира этой передачи начали посвящать Новому Миру. А с начала ивента, так и вообще перешли исключительно на трансляцию новостей об этой чудо-игре.

На экране телевизора симпатичный репортер рассказывала о Новом Мире.

— Здравствуйте, господин Ха Мунг Ву. Хочу расспросить вас детальней об ивенте, который недавно начался на просторах игры.

— Рад вас видеть…

Когда знакомое лицо появилось на телеэкране, Хен Ву прибавил немного громкость.

— Как я уже упомянула прежде, у зрителей появилось много вопросов относительно этого игрового события. Во-первых, не было никакого объявления о начале ивента, и из-за этого на вас обрушился целый поток жалоб от игроков, которые не смогли участвовать. Сер, что вы думаете об этой проблеме?

— Мы внимательно изучили все жалобы игроков, ведь это мнения и предложения тех, кто ценит эту игру. Однако, Новый Мир — идеальный мир виртуальной реальности. Если администраторы вмешаются в такой мир и объявят заранее о будущих ивентах, или если такая информация просочиться в сеть, то это вызовет серьезный дисбаланс в игре. Поэтому, Global Exos придерживается положения наблюдателя относительно хода игры.

— Вы хотите сказать, что о следующем событии также не будет предварительного уведомления?

— Поскольку это еще детально не обсуждалось, я не могу сказать точно. Но могу с уверенностью сообщить, что Новый Мир — мир сделанный исключительно для игроков. Начало события не планировалось разработчиками, но поступки и решения каждого пользователя, постоянно влияют на ход игры.

— Как удивительно. Это означает, что Новый Мир не отличается от реальности, верно?

— Это игра — идеал, к которому мы стремимся. — Ха Mунг Ву, засмеялся, довольный словами репортера.

— Тогда давайте изменим тему. Недавно был продан эпический предмет за 70 миллионов вон (~ 62,000$) на аукционе, что специализируется на продаже товаров Нового Мира. Каковы ваши мысли по этому поводу?

» 70 миллионов вон? — Хён Ву был в шоке.— Прошло только три месяца с начал запуска Нового Мира. В лучшем случае сейчас игроки были на 100 уровне, но 70 миллионов вон … Разве это не значит, что предметы такой стоимостью могут легко появиться в будущем?»

Однако по телевизору, Ха Mунг Ву, не показался очень удивленным.

— Уже прошло 20 лет, как торговля игровыми предметами стала законной. С тех пор бесчисленные предметы были проданы и за больше. Хотя мы открылись не так уж и давно, я думаю, что появление предмета с такой ценой было предсказуемо. Кроме того, я полагаю, что этот предмет с невероятной ценой скоро появится в Новом Мире.

— Вау, я уже дрожу в предвкушении! Теперь я начинаю понимать слова многих магнатов игры, которые говорили об этом в Интернете. Тогда, пожалуйста, продолжайте делать хорошие игры для нас.

— Да, мы постараемся.

«Магнаты игры …»

Этот термин был введен для людей, которые стали богатыми, продав игровые товары. Конечно, чтобы стать таковым потребовалось бы потратить бесчисленное количество часов и немалая удача, но это была мечта каждого геймера, который играл ради заработка денег.

Хен Ву был, конечно же, не исключением. Но даже если бы он и стал магнатом, единственным его желанием было бы просто жить, не волнуясь о ежемесячных счетах.

«Но это будет возможно только, если моя выдержка продержится на прежнем высоком уровне».

Хен Ву широко зевнул и опустил веки. Однако, услышав следующие слова с телевизора, он моментально открыл глаза, как удивленный кролик.

— К сожалению, из-за секретности разработчиков, мы все еще неспособны просмотреть видео, связанные с ивентом. Очевидно, игроки, участвующие в задании и снявшие происходящее, неспособны послать нам свои ролики так, как не могут выйти из системы. Однако, с огромным трудом, но мы смогли встретиться с известным геймером, который, согласно отчетам нескольких игроков, в настоящее время стоит на 1-м месте по очкам вклада в ивенте. Вы сказали, что вашего персонажа зовут Алан?

«Алан!»

Хён Ву вскочил на ноги, и пристально уставился на экран телевизора.

— Да, я — Алан.

Человек, который отвечал на вопрос репортера, был молодым 20 летним мужчиной с красивым лицом и дорогой, на первый взгляд, одеждой, даже его фигура была модельной. Видя, как он держался перед камерой, казалось, что Алан успешная знаменитость.

«Так этот человек — Алан …» вздох раздражения, вырвался из груди Хен Ву.

В большинстве случаев, игроки с красивыми персонажами в игре были невзрачны в реале. Но для Алана, все было наоборот. Святой Рыцарь Алан был симпатичным мальчиком в игре, но посмотрев на Алана вживую, можно было с уверенностью сказать, что персонаж в игре был хуже оригинала.

При виде Алана, улыбающегося из телевизора, Арк испытал необоснованное чувство поражения.

Богат, красив, и, наверное, с хорошим образованием так, как работает в Global Exos. Не было ничего, в чем он испытывал недостаток. Алана нельзя было сравнить с кем-то на подобии Хен Ву, с тем, кому недоставало еще много всего. Думая о Канг Ми Су, девушке, которая ему понравилось на собеседовании в компании, он непреднамеренно вздохнул. Честно говоря, если бы Хен Ву был женщиной, то свое сердце бы отдал Алану, а не себе. Казалось, что репортер думал так также.

— Я не ожидал, что вы будете так красивы. Учитывая, что вам нравятся игры, неудивительно, что я испытал к вам не самые лучшие чувства …

[П/п: репортер искаженно предполагает, что, учитывая внешности, Алан мог быть плаяром (пикапером, бабником) — «играет» (соблазняет) девушек ради секса]

— Это отдельная история.

— О, ха-ха-ха. Так вы хотите сказать, что хороший?

— Конечно же, нет. Однако я думаю, предвзято говорить, что я плохой потому, что играю в игры.

— Да, посмотрев на вас с другой стороны, Алан-ним, я действительно думаю, что вы бы не ступили на такой путь. Но часто известные люди отказываются раскрывать своих игровых персонажей. Каковы ваши мысли на этот счет, Алан-ним?

— Это зависит от самого игрового персонажа. Святой Рыцарь Алан, которым я играю, достойный. Я никогда ничего плохого не делал в игре, и никогда не желал чьей-либо ненависти. У меня нет никакой причины скрываться.

— Вау, это круто. Значит, вы говорите, что получили 1-е место в этом ивенте честно и справедливо?

— Конечно. Однако я первый не из-за своих личных успехов. В реальности или в игре, нет никого, кто добивается успеха в одиночку. У меня есть много друзей, и я стал первым благодаря их помощи. И за это я должен их всех поблагодарить.

— Вы так хорошо говорите. Даже я хочу помочь вам.

— Спасибо …

Хен Ву выключил ТВ.

Никто не может достичь успеха в одиночку. Услышав эти слова, Хен Ву почувствовал, что все сделанное им в Новом Мире, было лишь жалкой попыткой достичь чего-то недостижимого. Даже если те слова и были верны, он не хотел их больше слышать. Хен Ву отбросил одеяло в сторону и залез в игровой блок.

«В реальности я ни в чем не могу победить Алана. И поэтому, я не могу проиграть ему в игре. Подожди и увидишь, Алан, я превзойду тебя любой ценой!»

Хен Ву сразу же позабыл о своей усталости.

\* \* \*

Из-за внезапного нападения вам был нанесен критический удар 300в3

Как только Арк подключился к игре, всплыло красное предупреждающее сообщение. Почти 60% его здоровья было потеряно в одно мгновенья.

Для того чтобы избежать платы за временное жилье, Арк вышел из системы в довольно пустынном переулке. Он был удивлен внезапному урону, ведь все еще находился на улице охраняемого замка.

«А? Что произошло в Джексоне, пока меня не было?»

Затем кто-то внезапно появился перед его глазами.

Это не был монстр. Персонаж, одетый в черную кожаную броню и с платком на лице, был определенно игроком. Арк торопливо применил «Глаза Кота». Однако он не смог проверить информацию об игроке.

«Глаза Кота» показывали базовую информации, имя, профессию и здоровья противника. Но это не применялось ко всем игрокам. При применении его на врагах, что были на 10 уровней выше, оно показывало только здоровье. Однако информационное окно неизвестного выглядело размытым.

Он определенно использовал специальное умение или свиток, чтобы скрыть свою личность. И если он сознательно скрывал свои характеристики, у него, конечно, не будет благих намерений.

— Кто вы?

— Хм, ты активен. Я думал, что ты все еще спишь в блоке, так как ты не ответил, когда я позвал тебя. Это приветствие просто замена будильника, поэтому не будь слишком строг.

Невозможно было разобрать, кому принадлежит голос: мужчине или женщине.

— Что? Вы называете это приветствием?

— Как бы то ни было, я не хочу спорить с тобой. Передай мне вещь под названием Черное Морозное Лезвие. После этого я спокойно уйду.

— Черное Морозное Лезвие? — Арк нахмурил брови.

Черное Морозное Лезвие было последним предметом, который он выиграл на слепом аукционе. Арк купил его потому, что чувствовал, что в нем было что-то большее, но так как его назначение было неясно, он просто хранил его. Но как он узнал название предмета?

— Прекрати притворяться, что ты не догадываешься о чем я. Я знаю, что ты купил его на аукционе.

— … Вы напали на меня, чтобы украсть его?

— Я ведь так и сказал тебе, правильно? Ранее было просто приветствие, и, возможно, если бы ты вскоре не ответил, я убил бы тебя… Честно говоря, я не очень терпеливый человек. Мне пришлось преследовать тебя аж до сюда, даже при том, что у меня получено временное задание. А все из-за того, что ты схватил этот предмет. Но у меня все еще есть один день. Ты знаешь, сколько я пытался найти тебя, а все потому, что после прибытия в Джексон, ты скрывался в этом грёбаном месте?

— Это ваши проблемы.

— Какие забавные слова.

— Мою покупку вы также считаете забавной?

— Достаточно. Давай возвратимся к предмету. Передайте мне его. Я скажу тебе заранее, лучше отдать мне его добровольно. Я уверен, что ты не хочешь, чтобы это драгоценное ивентовое задание закончились твоей смертью.

Это была очевидная угроза.

Арк уставился на него немного напряженным взглядом.

Он определенно не походил на легкого противника. Текущий уровень Арка был приблизительно 70, с бонусом от темноты — 90. Даже если бы Арк был в «Скрытности» и нанес удар в спину, игрок 90 уровня получил бы всего 900 урона. Не вызывало сомненийтак же и то, что статы и уровень этого противника были выше, чем у него самого. Кроме того, основываясь на экипировке, которую тот носил и возможности использовать «Скрытность», вероятней всего незнакомец, как и сам Арк, имел темный атрибут. Кроме того Арк не знал, какие навыки Вора тот имеет. Это был не тот противник, у которого Арк мог выиграть с 50% здоровья.

«Задание провалиться, если я умру. 24 часа неспособности залогиниться!»

Смерть означала бы, что два дня жизни можно было смело смыть в унитаз. Однако Арк не был тем, кто покорно отдаст предмет, за который заплатил 220 золотых и 1 медный, приблизительно 2,2 миллиона вон (~ 1900$) наличными. Даже если бы он встретил грабителя с ножом, 2.2 миллиона вон стоили того, чтобы ради них рисковать своей жизнью и сражаться. По крайней мере, Арк сделал бы это.

— Хм, вы должно быть шутите. Если вы убьете меня в городе, разве вы немедленно не подвергнитесь нападению Солдат?

— Это не то, о чем я должен беспокоиться.

Противник говорил наглым тоном. Это не были пустые слова; Арк чувствовал уверенность, исходящую от незнакомца, как будто тот заранее принял некоторые меры обезопасившие его.

— А если я не дам его вам, даже если умру?

— После того как убью тебя, я могу просто забрать Лезвие».

— Я хотел бы увидеть, как у вас это получиться.

— Ты роешь себе могилу, идиот. Если ты действительно ищешь смерти — я убью тебя. Цель: Арк, отметка: Черное Морозное Лезвие, — прокричал незнакомец, разрывая красный свиток.

Это был уже знакомый свиток [Грабеж], который закреплял определенный предмет в рюкзаке противника и после смерти следующего, предмет со 100% вероятностью выпадал из сумки. Однако глаза, единственное, что было видно из под платка, стали озадаченными.

От его недоумевающего взгляда, Арк был уверен, что попал в десятку. После того, как он узнал о существовании таких опасных свитков, как [Грабеж], он спрятал все ценности в животе Змеи. Арк вычислил, что область видимость свитка — рюкзак, а на животе НПС он не действовал.

Его предсказание попало в точку.

К счастью, Змею еще не вырвало Черным Морозным Лезвием. Сообщение о том, что в рюкзаке нет такого предмета, вероятно, появилось перед глазами парня.

Арк усмехнулся и ехидно спросил:

— Что случилось? Вы увидели неутешительное сообщение или что?

— Ты … что ты сделал с предметом?

— Интересно? Возможно, я продал его где-нибудь?

— Не смеши меня! Ты никак не мог продать предмет, который купил за 220 золотых. Нет, вероятно в магазине его бы даже не купили. А другой человек, не имея никакой потребности в Лезвии, не купил бы его за такую сумму.

— Так вы даже знаете, за какую цену я выиграл его. Вы входили в ополчение Гирана? — Поскольку Арк говорил с прищуренными глазами, парень вздрогнул. — Ну, в чем-то ваше предположение и правильно. У меня все еще есть этот предмет. Но вы никогда не сможете его украсть, используя свиток подобный [Грабежу]. Вы все еще собираетесь убить меня?

Незнакомец не мог ответить.

Если он не мог получить предмет, который хотел, таким способом, то не было никакой необходимости в убийстве Арка. Он просто будет отмечен как ПК-игрок, и до самой смерти будет сражаться с Солдатами. Теперь у Арка была инициатива.

Парень впиваясь взглядом в Арка сказал:

— Прекрасно. Тогда давай договоримся. Я куплю Лезвие за 250 золотых. Предмет связан с моей профессией и является квестовым предметом эксклюзивного задания. Я не знаю, чего ты ожидал, отдав за него 220 золотых, но для тебя он бесполезен. Я не вру.

— Не хочу.

— Что? Я даю тебе еще 30 золотых, и ты все еще говоришь нет?

— Конечно, возможно, я бы согласился, если бы вы предложили это с самого начала. Возможно, я бы даже продал его за 220 золотых.

Само собой, это была ложь. Арк не был таким глупцом, чтобы продать предмет тому, кто ради него был готов убить игрока в городе. Но так как ситуация поменялась, для незнакомца было лучше быть щедрее.

— Но вы напали на меня без предупреждения и даже попытались убить меня. Теперь дело не в деньгах, это личное. Позвольте мне прояснить: у меня нет намеренья, продавать его, даже если вы предложите 300 золотых.

— Ты действительно хочешь умереть?

— Вперёд, если вы хотите.

Этот парень следовал за ним аж до Джексона ради одной вещи. Зная, что навсегда потеряет возможность получить предмет, он не мог здесь убить Арка и тем самым ухудшить их отношения еще больше.

Теперь он должен был узнать, чего хочет Арк.

— Чего ты хочешь? — Угрожающим голосом спросил незнакомец.

— Интересно? Это зависит от того, что вы можете для меня сделать. Но перед этим, вы не хотите мне показать свое имя? Так как вы знаете мое, будет несправедливо, если я не узнаю ваше. Торговля начинается с рыночной площади.

— … Освобождающее умение.

Когда он пробормотал в полголоса, размытость на информационном окне исчезла. Его имя было Шамбала, а профессия — Святой Убийца.

Об этой профессии Арк никогда не слышал. В Новом Мире была профессия Вора, но это первый раз, когда он увидел Убийцу. Это было и не удивительно, ведь Арк знал только 1/10 всех профессий. Но Святой Убийца? Что за нелепая профессия?

«Святой убийца? Он издевается надо мной?»

Но еще более странным было то, что имя Шамбалы было все еще белым. Если игрок нападал на другого игрока первым, даже если он и не убивал его, имя нападавшего становилось серым. Это в основном означало, что, хотя напавший и не является убийцей, он все еще остается плохим парнем. В результате, даже при том, что Солдаты не нападали, этот эффект имел много недостатков, ведь отношения с НПС понижались. Однако имя Шамбалы было все еще белым …

Существовал также навык, благодаря которому ему удалось скрыть окно статов; этот парень использовал странные навыки.

— Почему я не могу увидеть ваши характеристики? Это также свиток?

— …

— Если вы не хотите отвечать, тогда увидимся позже.

— Это исключительное умение профессии.

Как только Арк начал уходить, Шамбала ответил печальным голосом.

— Умение …

Еще раз Арк осознал важность информации об умениях. Недавняя тактика ДжастисМена была возможна только потому, что он знал навыки других профессий, как свои пять пальцев.

В будущем, когда бы Арк вошел в область с высоким уровнем, ему пригодились бы эти знания для PVP. Он окажется в невыгодном положении, если не сможет выяснить навыки своего противника. Так, как Арк упорно работал над тем, чтобы скрыть навыки Идущего во Тьме, выяснение умений других профессий было очень важно. Тем более навыки профессии игрока, который может стать врагом.

— Описание?

— «Агент Смерти» — если получишь разрешение от Бога Смерти для определенного поведения, то совершив преступление или убив игрока, ты не станешь ПК. Пока тебя не поймают другие игроки или НПС, что бы ты не сделал — все будет прекрасно. Пока умение «Агент Смерти» активно, другие люди не могут осмотреть твое информационное окно.

Шамбала рассказал все это, как будто не было необходимости скрывать эту информацию. Но даже если вы и знали об этом навыке, его все ровно нельзя было заблокировать.

«Даже если вы делаете что-то плохое, это никак не влияет на вашу склонность? Разве это не читерное умение? Не значит ли это, что в случае необходимости, он можете даже убить Торгового НПС и ограбить его магазин?»

Конечно, система Нового Мира не могла быть настолько простой. Чтобы сохранить равновесие в мире, существовал немалый штраф. Но быть в состоянии совершать злые дела без наказания, это было очень сильное умение. Особенно против игроков …

Обдумав это еще немного, Арк спросил:

— Тогда вы можете убить кого-то вроде Алана, если захотите?

— Это слишком сложно, — Шамбала покачал головой, — во многих случаях мое умение не срабатывает против людей с более высоким уровнем, чем у меня. Против игрока с высоким уровнем Веры, его также будет тяжело использовать. Хотя стать ПК для меня и не является проблемой, но … я против Алана — не слишком удачная затея. Святой Рыцарь постоянно окружен непрерывной защитной аурой, поэтому к нему не так легко подобраться, даже с использованием «Скрытности». Много моих навыков на нем также не сработают.

Другими словами, он не был уверен, что сможет победить Алана.

Арк долго над этим раздумывал, а затем кивнул:

— Хорошо, тогда давайте сделаем так. На протяжении этого ивента, вы будете безоговорочно мне помогать.

— Что? Ты собираешься сделать меня своей декоративной собачкой?

— Остался только один день до завершения ивента. Вы сказали, что вам потребовались два дня, чтобы найти меня? Так или иначе, один день ничего не изменит. Это не такое плохое условие, разве вы так не думаете?

— … Что, черт возьми, я должен сделать?

— Вы должны будете быть моими ушами и глазами.

— Ты сдержишь свое обещание, верно?

— Конечно. Разве вы не говорили, что в любом случае Лезвие бесполезно для меня? Тогда продать его и получить прибыль не будет лучше всего для меня?

— Продать? Ты хочешь сказать, что продашь его мне?

Глаза Шамбалы резко сузились.

Арк округлил глаза от такой реакции.

— Думаешь, я бы просто отдал предмет за 220 Золота кому-то, кого я едва знаю? Пока вы выполняете свое обещание следовать моим приказам на протяжении ивента, я буду щедр и продам его вам за 300 золотых. Даже для меня это слишком щедро.

— 300 золотых?

— Думайте о 70 золотых как о штрафе за попытку убить меня. Хорошо, если вы не хотите…

— … черт возьми. Ладно. — В конце концов, стиснув зубы, Шамбала согласился. — Для отвода глаз: я буду с тобой заниматься заданием ради собственной выгоды.

При заключении сделки, вначале лучше установить трудное условие. Если бы Арк попросил 300 золотых изначально, то Шамбала, вероятней всего, попытался бы торговаться. Но если цена была названа после неопровержимого условия — человек терял способность думать о цене. Это потому, что люди слишком беспокоились по поводу потери торгового соглашения, они были слишком жадны и алчны.

Арк точно не знал, будет ли использовать Шамбалу или нет. Он использовал его нападение, как повод провести выгодную сделку. Благодаря этому он получил союзника, которому он мог доверять в течение одного дня и легко заработал 70 золотых.

«70 золотых с самого начала игры. Похоже, дела налаживаются»

Это было более чем достаточной компенсацией за внезапную атаку.

\* \* \*

«Они все еще не вошли».

Персонажи ДжастисМена и Роко застыли как живые статуи, поскольку их владельцы сейчас спали в игровых блоках. Он подошел к баракам, но Гвардейцы также отдыхали.

Хотя Арк и вынудил себя авторизоваться, сейчас заняться в Джексоне было нечем. Несмотря на это, он не хотел снова выходить, так что решил пока просто осмотреться в приюте беженцев. Однако, на площади, он неожиданно увидел доску объявлений «Истинные герои, что сражаются ради Джексона!»

Нынешним номером 1 был Святой Рыцарь Алан. Пункты вклада: 37, 800.

Даже притом, что Арк сражался так, словно его жизнь зависела от этого, очки вклада Алана были больше в 4 раза. Это было разница между одиночкой и командующим рейда нападения.

Арк сражался с Гвардейцами, но это были не атакующие войска. Очки вклада от монстров, убитых Гвардейцами, Арку не засчитывались. Ситуация Алана кардинально отличалась. Он добрался до Джексона первым и получил положение командующего временными войсками. Благодаря этому часть очков вклада не только от 1-го, но также 2-го и 3-го взвода постепенно начислялись к общему вкладу Алана.

Это была специальная особенность Святого Рыцаря, в военное время эта профессия давала огромную выгоду, которую другие игроки не могли даже вообразить.

Также из-за навыков профессии разрыв между ними увеличивался. Профессия Святого Рыцаря имела бафф, который поднимал статы каждого члена группы. Таким образом, вклад Алана повышался каждый раз, когда он использовал это умение, и так как он командовал самым сильным 1 Взводом, то был в состоянии накопить еще больше очков. С другой стороны, все навыки Идущего во Тьме были для сольной игры. Арк был уверен, что сумеет победить Алана, если будет сражаться с ним один на один, но в групповом сражении беспрекословную победу одержал бы Алан.

Это было точно такая же ситуация.

На площади внезапно раздался шум.

Повернув голову, Арк увидел Первый Взвод, входящий в замок.

Удачливый лидер, поднявшийся недавно в Новом Мире, воин, освещающий одним своим присутствием поле боя — Алан верхом на белой лошади уверенно въехал на площадь. Красивое лицо, распущенные светлые волосы и полный комплект сияющих доспехов высшего ранга. Он излучал силу, которая вселяла благоговейный страх с одного взгляда.

Как только Алан появился, на площади собрались возбужденные девчонки.

— АААА, это сэр Алан!

— Вы видели телевизионный репортаж, который недавно транслировали?

— Да, да, я услышала об этом от друга и посмотрела его онлайн.

— Действительно ли сэр Алан так красив?

— Он мог быть знаменитостью.

— А его самообладание, элегантность, он, наверняка, из богатой семьи.

— Aх, посмотри на меня хотя бы разочек.

Женщины без умолку лепетали об Алане, пристально рассматривая его с явным желанием в глазах.

После его появления на ТВ, популярность Алана повысилась очень быстро. Это был мир, где можно было заработать богатство и известность, просто хорошо играя в игру. А на верхушке этого мире был Алан — хорош собой, с отличным чувством юмора и лидерскими качествами … черт, даже его волосы выглядели шикарно. Для большинства девушек, которые видели передачу, особенно те, что увлекались Новым Миром, Алан был идеалом мечтаний! Он был их принцем в сверкающих доспехах.

Поскольку девчонки подняли шум, Алан усмехнулся им и помахал рукой. Хотя все было окутано Темным Туманом, от его взъерошенных светлых волос и белых зубов вспыхивали лучи света. Это был эффект от особого навыка «Нимб», который был доступен только выдающимся ублюдками.

Поражены таким зрелищем, девчонки закричали еще громче.

— Тц, он ведь играет. Он думает, что мы поведемся на этот дешевый третьесортный фильмец?

— Черт возьми, это что подростковый фильм или что-то на подобие этого?

— Он ведет себя как знаменитость только потому, что его однажды показали по телевизору?

— И такой как он должен быть номером 1. Здорово.

Арк увидел, как несколько парней, неспособные терпеть несправедливость, бормотали об Алане ревнивыми голосами.

Было много игроков во 2 и 3 взводах, которые жаловались на Алана. Он использовал свое положение командующего, чтобы переводить Первый Взвод в самые выгодные позиции. Благодаря этому 2 и 3 взводы отставали от 1-го по очкам вклада, даже если и сражались как сумасшедшие. Несмотря на все это, их потери были вдвое больше чем у 1-го взвода. Как будто этого не было достаточно, теперь он забрал и все внимание девушек себе. Алан взял сполна все, что ему полагалось.

Однако Алан не выражал недовольства их жалобами. Если он был принцем, то они были вопящими самозваными кандидатами на роль Золушки.

— Боже мой, что с теми парнями?

— Вы завидуете потому, что вы жалкие люди.

— Очень смешно. Они рассердились на сэра Алана из-за своих собственных ошибок?

До этого момента девушки были еще более-менее адекватны, но вскоре их стрелы ненависти были направлены на другую цель.

— Что это за девчонка с сэром Аланом?

— Она всегда вьется вокруг него, не так ли?

— Это его маленькая сестренка или что?

— Нет, я слышала их разговор, они даже обращаются неофициально друг к другу.

— Почему она прилипла к нему? Она что жена сэра Алана? Гадина…

— Она, должно быть, следит за ним в надежде на что-то.

— Посмотрите на ее угольно-черную мантию, у нее определенно такой же черный характер.

— Так как она выбрала симпатичного Эльфа, она, наверное, в реальной жизни безобразная уродка. Говорят, это распространенный случай — когда создаешь персонажа, изменяешь его лицо на противоположное реальному. Чем сложнее и красивее образ, тем уродливее его хозяин. Хотя сэр Алан исключение.

— Блин, это грубо. Девушке нравиться липнуть к сэру Алану?

Это был женский менталитет: обливать грязью девушку, находящуюся рядом со знаменитостью. Была даже девушку, которой пришлось эмигрировать из страны, потому, что ее возненавидели из-за фотографии в интернете, где она сидит рядом со знаменитостью.

[П/п: ненавидеть девушку знаменитости в Южной Корее в порядке вещей, эта страна самых помешенных фанатов]

Это поведения Арк понять не мог. Если у них было свободное время, то они должны были просто накопить немного денег и купить резину, чтобы жевать её вместо того, чтобы говорить всякие гадости. Он не знал, почему они троллили других, когда сами ничего хорошего собой не представляли.

Пока дело не касалось его близких, Арк оставаться безучастным. Но целью их оскорблений была та, кого он хорошо знал. Девушка рядом с Аланом была никем иным, как Канг Ми Су — Лариетт. Словно услышав все эти оскорбления не в первый раз, она низко натянула капюшон, чтобы было незаметно, как она дрожит. Повернув голову в сторону и сделав вид, что не признает такое жалкое зрелище, Арк застыл на месте.

«Это уже слишком…»

Он не хотел встречаться с Аланом или Лариетт еще раз. Хотя Арк и сократил разрыв с Аланом, ему все еще предстоял долгий путь. Тем не менее, он рассердился и плюнул несколько слов в толпу легкомысленных девушек, которые оскорбляли Лариетт не только прямо перед ним, но и идя следом за Аланом.

— Вам не кажется, что невежливо говорить такое о том, кого вы даже не знаете?

— Что с этим парнем?

Девушки подняли брови и недовольно посмотрели на него. Но Арк не был тем, кто вздрагивает от одного взгляда.

— Если Вы собираетесь оскорбить кого-то, разве вы не должны, по крайней мере, выяснить хоть что-то об этом человеке? Лариетт, которую я знаю, в отличие от вас, не будет визжать как сирена скорой помощи, при виде какого-нибудь красавца. Она искренний человек, который упорно работает ради будущего. Это не моя забота, если вам нравится Алан, но симпатия к нему не является достаточным поводом, чтобы наговаривать на других.

— Боже мой, как смешно. Кто вы такой чтобы говорить нам, что делать?

— Тогда, кто вы такие, чтобы оскорблять Лариетт?

Лица девушек стали еще более ядовиты. Они как раз собирались ответить на реплику Арка, но вдруг Лариетт, с немного удивленным выражением, повернула голову, по-видимому, услышав спор. Тогда она и обнаружила Арка, пробормотав встревоженным голосом:

— Арк?

Когда Лариета приблизилась, девушки отступили, щелкнув языком что-то на подобии «тц». Основной особенностью этого вида девушек было то, что они не могли даже пискнуть, столкнувшись с жертвой их оскорблений.

— Так это действительно ты, Арк!

— Ах, да … прошло некоторое время. — Арк склонил голову и вздохнул.

Он сердился, что встретил Лариетт. Это была не та ситуация, в которой он хотел увидеться с ней, но Лариетт должно быть, была рада встретить его, потому что она продолжала говорить с радостным выражением на лице, абсолютно отличающимся от того, что было у нее пару минут назад.

— Так ты участвуешь в ивенте. Мне не пришло в голову, что ты тоже можешь быть здесь. Ты присоединился к ополчению?

— Нет. Я прибыл с ополчением, получив задание от Магического Института в Гиране.

— А? Тогда ты хочешь сказать, что уже получил 60 уровень?

— Да. Я теперь на 70 …

Если быть более точным, после объединения сил с Гвардейцами, он поднялся до 72 уровня.

От ответа Арка, глаза Лариетт расширились.

Арк был 35 уровня, когда они впервые встретились в Новом Мире, спустя приблизительно полтора месяца после того, как он начал игру. С тех пор прошло полтора месяца, и Арк поднялся еще на 35 уровней. Посмотрев на число, это не казалось странным. Но это было вопреки здравому смыслу: чем выше ваш уровень, тем тяжелее было подняться на следующий. Чтобы подняться от 1 до 10 уровня потребовалось бы 10 дней, а от 10 до 20 — уже 15.

Конечно, эти правила также относились и к Арку. Раньше он играл всего несколько часов в день, но после встречи с Лариетт, Арк решил посвятить свою жизнь игре и теперь время, проведенное в игре, увеличилось в разы. Кроме того, поднятие 35 уровней стало возможно только потому, что после смены профессии на Идущего во Тьме, он столкнулся с более сильными монстрами, чем сам. Честно говоря, учитывая время, проведенное в игры, скорость его роста была невероятной, даже когда они встретились на 35 уровне.

Не зная этого, Лариетт очень удивилась:

— Это удивительно. Честно говоря, я думаю, что ты преуспел бы, даже если бы был только 50 уровня…

— Мне повезло. Но что насчет тебя, Лариетт?

— Я … я сегодня наконец достигла 70 уровня.

— Это, наверное, потому, что рейд на Лабиринт Тарша потерпел неудачу.

— Как ты узнал об этом?

— Я просто услышал где-то об этом.

— Да, ты прав, — ответила Лариетт подавленным голосом.— Мы трижды провалились. В результате мы потратили впустую целую неделю, не подняв и уровня. Для Алана это было чрезвычайно трудное время. В отличие от меня, он быстро поднял свой уровень и сейчас на 98. Если бы мы тогда преуспели, то сейчас он бы был уже на 100.

Услышав, что Алан еще не достиг 100 уровня, Арк испытал чувство облегчения, но этого он не мог показать перед Лариетт. Арк говорил тоном, в котором слышалось сожаление:

— Так вот, как это было. Ты, должно быть, также прошла через множество трудностей.

— Так как я сейчас на 27-месте, то уверена, что ситуация станет намного лучше. В общем, это также благодаря Алану.

Поскольку она была частью Первого Взвода, конечно же, она рангом была выше, чем Арк. Однако, чтобы быть на 27 месте, Алан должно быть обращает на Лариетт гораздо больше внимания.

Но Арка беспокоило еще кое-что. Ему не нравилось, что Лариетт в конце каждого предложения упоминает Алана.

» Имеет ли Лариетт также …»

О чем-то подумав, Арк покачал головой.

Именно тогда принц на белом коне со своей группой последователей внезапно подошел к Лариетт сзади.

— Лариетт, что ты здесь делаешь? Все идут в гостиницу.

— О, Алан. Ты пришел очень вовремя. Ты помнишь этого человека?

— Я? Мы встречались прежде? — Алан взглянул на Арка и склонил голову.

Лицо Арка внезапно покраснело. После первой встречи с Аланом в Джексоне, единственной его целью была победа над ним. После принятия квеста, он преднамеренно избегал его так, как Алан был для него слишком важен.

Но тот действительно не мог даже вспомнить Арка. Для Алану он не отличался от НПС, которых тот встречал на обочине. И хотя у Арка и не было желания быть признанным Аланом, но то, что тот его забыл, создало какую-то неописуемую пульсацию внутри него.

— Арк. Ты не помнишь? Ты встречал его здесь прежде, и я представила тебя ему.

Затем грубый голос раздался из-за спины Алана.

— А? Т-ты ублюдок!

Андель, с которым Арк так не хотел сталкиваться, был также частью Первого Взвода.

«Черт, я ведь не хотел выделяться …»

Но так как они уже встретились, не было никакой причины снова избегать его. Арк засмеялся, когда тот пронзительно пробормотал:

— Я не знал, что ты все еще играешь в эту игру? Похоже, тебе удалось избавиться от ПК-статуса.

— Что? Ты гнилой..!

— Андель, остановись. Разве ты не видишь, что он разговаривает со мной?

Так как Андель собирался подойти к Арку, Алан сменил выражение лица и посмотрел на него. Тогда Андель вздрогнул, глубоко вздохнул и отошол.

«Андель знаком с Аланом?»

Алан заставил Анделя отступить лишь одним взглядом. Это нелегко было бы сделать, если бы их отношения сформировались в одной только игре. Поэтому, вероятней всего, они также знали друг друга и в реальной жизни.

«Так вот как Андель так быстро восстановился, будучи полностью уничтоженным мной. Ну, это было бы не трудно, если бы такой игрок как Алан поддерживал его. А значит, если его поддерживает Алан, то их отношения должны быть достаточно близкими. Возможно даже, что большинство игроков в Первом Взводе связаны с Аланом, как Лариетт и Андель. Мне не нравился он с самого начала, но теперь есть еще одна причина, почему я ненавижу Алана».

В то время как Арк ушел в свои мысли, Алан, который шептался с Анделем, повернул голову и пристально посмотрел на него.

— Я действительно вспомнил вас. Арк, я приношу свои извинения, если вы были оскорблены этим.

— Все в порядке. Такое может произойти с каждым. — холодным голосом ответил Арк.

Затем с неловкостью на лице Лариетт внезапно схватила руку Арка и заявила:

— Почему бы тебе не присоединиться к Первому Взводу? Это было бы прекрасно. У тебя высокий уровень, а мы потеряли несколько людей в последнем сражении, у нас теперь есть свободные места. Это отличная идея, что ты скажешь Алан?

Лариетт удивила Арка, схватив его руку, но тем, кто отреагировал более остро на это, был Алан. Он нахмурился, кратко взглянул на Арка и сказал недовольным голосом:

— У нас действительно есть свободные места. Но уже есть люди, которые готовы их занять, таким образом, … , хотя я и командующий, но я не могу добавлять людей, которых не знаю. И, похоже, есть некоторая враждебность между вами и Анделем …

— Но Алан, я знаю его очень хорошо.

— Команда Первого Взвода уже сформирована. В последний день ивента будет проходить самая тяжелая битва и поэтому добавление кого-то, кто не соответствует нашим требованием, может сломать наше формирование.

— Но …

— Все в порядке, — Арк откинул руку Лариетт и покачал головой. — Как я уже говорил, у меня также есть люди, с которыми я работаю. Так или иначе, но мне бы пришлось отклонить предложение присоединиться к Первому Взводу, поэтому тебе нет необходимости так напрягаться ради меня.

Даже если бы не было Гвардейцев и резервных войск, Арк все ровно не стал бы подчиненным Алана.

Одно можно было сказать: это была ревность хорошего парня или гордость плохого парня. Он просто хотел вырезать свое имя в уме Алана, своей собственной силой.

— Тогда мне нечего больше сказать. Я ухожу. Лариетт, пойдем.

Восседая на своей белой лошади, Алан еще раз посмотрел сверху вниз на Арка. Затем он развернулся и направился в гостиницу, а позади него замельтешили вопящие дамы. После отъезда Алана, Лариет резко повернулась и поклонился Арку.

— Извини, Арк.

В её голосе звучали нотки печали.

«За что она извиняется? За Алана или отношение Анделя? Или за неспособность, принять меня в Первый Взвод?»

Арк послал ей вопросительный взгляд, но она поспешно последовала за Аланом. Провожая ее взглядом, Арк, случайно заметил Анделя.

[П/п: Арк теперь разговаривает с Анделем]

— Учитывая твое отношение, думаю, что могу примерно угадать какая у тебя связь с Аланом.

— Что?

— Твой господин уходит. Разве ты не должна поторопиться и последовать за ним?

— Ты, ублюдок, я позволю тебе сейчас уйти, но подожди, после окончания ивента…

— Если ты хочешь, чтобы твои статы ушли в 0, тогда в любое время.

Из-за наглого ответа Арка, Андель сжал зубы, сверкнул глазами и уехал с Первым Взводом. Затем, когда Арк уже собирался развернуться и уйти, окно сообщения появилось перед его глазами.

Алан использовал [Перо Шепота], чтобы начать приватный чат.

Шепот был методом коммуникации, который позволял двум людям вести приватную беседу. Этим способом общения можно было воспользоваться только если вы использовали свитки [Перо Шепота] или [Безопасное Общение], если вы знали имя другого игрока, и он был в диапазоне набора; другими словами, это был затратный метод.

«Что? Он передумал и хочет чтобы я присоединяться к Первому Взводу?»

Без долгих раздумий Арк разрешил шепот. Сразу же после этого звуки улицы потускнели, и он ясно услышал Алана, говорящего ему в ухо.

— Вы сказали, что вас зовут Арк?

Он с самого начала начал говорил грубо. Арк нахмурился, но ответил.

— И что?

— Ты хорошо знаешь Лариетт?

— Почему я должен отвечать?

— Ладно … Так или иначе, я дам вам один совет. Вам лучше не строить планы на Лариетт. И в игре и в реальной жизни.

— Кажется, вы даете совет не тому парню. Я не начинал разговор с ней. И даже если бы я это сделал, то вас это не касается. Честно говоря, услышав нечто подобное от вас, я начинаю злиться.

Алан засмеялся низким голосом.

— Вы до сих пор не понимаете, почему Лариетт вдруг схватила вашу руку?

— Что? Что вы имеете в виду?

— Вы такой скучный. Подумайте хорошенько об этом. И не забывайте мой совет.

Сказав только то, что хотел, Алан закончил шепот.

«Ч-что? Этот козёл! Двуличный ублюдок!»

Арку показалось, будто на него вылили ведро холодной воды.

И Алан, появившийся по телевизору, и Святой Рыцарь Алан — оба были очень спокойными и воспитанными людьми. Он дерзил, смотрел свысока на людей, но все ровно выглядел со стороны прекрасно. Но его голос в шепоте был совершенно другой. Эта наглая манера пренебрегать противником, а также странная одержимость Лариетт: он рассматривая ее как свою собственность.

«О чем ты хочешь, чтобы я подумал? Почему Лариетт взяла меня за руку?»

Он не мог понять, что Алан хотел этим сказать, но у него не было времени очень долго думать об этом.

— Арк!

Он повернулся на звук и увидел ДжастисМена и Роко, идущих к нему.

— Когда вы вошли?

— Только что, похоже, произошло что-то срочное!

— Что-то срочное?

— Да, сэр Кросс нашел меня, как только я вошел. Он сказал, что Лорд искал тебя так, что это точно не терпит отлагательств. Он попросил, чтобы я нашел тебя и с чрезвычайно измученным лицом, передал сообщение.

Если подумать, то было странно, что Первый Взвод, участники которого отдыхали и лечились всегда за пределами замка, внезапно вернулись. Несомненно, они получили задание от молодого Лорда. Правда, оставался только один день до завершения ивента.

Арк не ожидал, что ивент закончиться так легко. Похоже, должно было произойти что-то грандиозное.

— Хорошо, давайте сейчас же пойдём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 5. Операция: Уничтожение Орудий Ожога**

Прибыв в Замок Лорда, Арку пришлось столкнуться с человеком, которого он желал бы и не знать вообще.

Когда группа Арка вошла в зал следом за Кроссом, Алан, который уже находился там, был несколько удивлен.

Ведь только лидеры каждого рейда получили вызов молодого Лорда. Это не было местом, куда мог бы прийти обычный гвардеец, не будучи даже лидером резервных войск из низкоуровневых игроков. Но вскоре Алан повернул голову, как будто его это не заинтересовало. Это походило на то, как благородный вельможа игнорирует простолюдина.

Это только еще больше разозлило Арка.

«Вот ублюдок, он все больше и больше меня раздражает».

Затем молодой Лорд осмотрелся и заговорил:

— Все вы упорно работали, чтобы защитить замок Джексона. Но сейчас не об этом. В это напряженное время я вызвал вас всех, потому что возникла крайне неотложная ситуация. Раймонд, объясни.

— Да, этим утром, на рассвете, разведывательный отряд обнаружил врага, двигающегося в сторону равнины к западу от замка Джексона. Они насчитали около 600 моностров. В настоящее время враг разделен на два батальона и каждый из них транспортирует орудие ожога.

— Орудие ожога?

Командиры групп рейдов шутливо уставились друг на друга.

Молодой Лорд объяснил:

— Это те же мобильные орудия, которые атаковали дирижабли, что были посланы тремя гильдиями.

— Это те черные флеш-бомбы!

— Вы должны хорошо знать их силу, поскольку уже сталкивались с ними. Прошло только полдня, с тех пор как орудие ожога атаковало замок Джексона. И результатом стало текущее состояние замка. Мы собрали всю магическую силу Джексона в Магической Башне, чтобы возвести щит вокруг стен, но он долго не продержался. Поэтому если бы другие орудия были не перемещены, для перехвата войск ополчения, возможно, замок уже был бы превращен в руины.

— Что за чудовищная проблема.

— Если оба орудия ожога окажутся в пределах замка, то мы не продержимся даже и половины дня. Единственный наш шанс — взорвать их, пока они еще передвигаются. Вот почему мы собрали вас всех здесь, нужно обсудить эту операцию.

Осмотревшись, Молодой Лорд обратился к Алану.

— В данной ситуации, будучи вовлеченными в войну, мы просто обязаны остановить эти орудия ожога. Поэтому, как только Рыцари Сильфида вернутся, они заблокируют парадные ворота и будут тянуть время. В течение этого времени, я думаю разделить все наши защитные силы, что есть в Джексоне на две группы, чтобы каждая из них уничтожила хотя бы одно орудие ожога. Первую группу я поручаю вам сэр Алан. Детали формирования и стратегии я оставляю на вас.

С его уровнем Известности и вкладом, было очевидно, что молодой Лорд поручит командование первой группой Алану.

Алан самодовольно кивнул.

— Я понял.

— Что ж второй группой будет руководить…

Когда молодой Лорд снова всех осмотрел, воин, отвечающий за 2 Взвод, гордо поднял голову. Он думал, что после Алана выбор командира второй группы был очевидным. Но человек, которого выбрал молодой Лорд, был обычным игроком.

— Арк, думаю, будет отлично доверить это вам.

— Что?

На лицах Алана и лидеров 2 и 3 Взводов читалось недоумение.

Для Арка это было также чем-то неожиданным, на его лице было такое же недоумение, как и у остальных. Ведь его очки вклада до сих пор были все еще чуть выше середины рейтинга. Как ему могли так внезапно поручить такую задачу?

Если кто-то был бы зарегистрирован как командующий спецзадания, то конечно же он бы получал дополнительные очки вклада и опыт. Из-за этого Алан и смог занять 1-е место в рейтинге. Поэтому любой бы хотел стать командующим такой спецоперации.

Но проигнорировать лидеров 2 и 3 Взводов, которые были в ТОП-10, и назначить на эту должность Арка — этого они уж не как не могли принять. Поэтому, как и ожидалось, Алан немедленно возразил.

— Пожалуйста, подождите! Как вы можете поручать что-то настолько важное человеку, который для этого даже не накопил достаточно очков вклада. Поручить настолько ответственное дело ему, будет не разумно. Кроме того, это не справедливо по отношению к другим.

«Черт побрал бы этого ублюдка Алана. Как он может говорить столь очевидную чушь …»

Новый Мир был игрой, но НПС здесь думали так же, как и люди в реальности. Они не могли действовать, не обдумав довольно хорошо свое решение, и особенно это было выражено у управляющих НПС, таких как Лорды. Они могли помочь кому-то, с кем у них была высокая близость, если это было что-то пустяковое. Но когда от этого зависела судьба Джексона, они не могли назначить командование операций без какого-либо обоснования, основываясь только одной близости.

Всем своим видом Алан показывал, что требует пересмотра. Но решение молодого Лорда было результатом факторинга в стоимости, которого не знал ни Алан, ни даже Арк.

— Дело не в этом. Эта задача поручается на основании деятельности оцененной в единицах эффективности; и согласно отчету Раймонда, самая высокая оценка эффективности у вас, командующий 1 Взвода, а после вас — у Арка, хотя всего лишь в миллиметре от командира 2 Взвода.

«Оценка эффективности результатов деятельности!»

Это было значение, которое он поднял, делая квесты Раймонда. Он даже и не предполагал, что оно будет иметь такое большое значение.

Арк закончил приблизительно 30 маленьких подквестов благодаря чему, его оценка эффективности значительно повысилась; с другой стороны, так как Алан и командующие 2 и 3 Взводов получали очки вклада и опыт только от того, что присутствовали на поле боя, они решили проигнорировать квесты Раймонда, которые плохо оплачивались. В результате единственная оценка эффективности, которую они имели, была та, что они получили от того, что были зарегистрированы как командующие взводов.

Посмотрев на Арка, Алан крепко сжал зубы. Ведь услышав объяснения причины такого решения Лорда, он понял, что изменить решение будет просто нереально.

— Что ж тогда давайте продолжим брифинг, сэр Алан, Арк. Обсуждение формирования групп оставляю на вас.

Тр-тр-трум, перед глазами Арка выскочило окно квеста.

Ассамблея героя!

\* Подквест: Операция уничтожения Орудий Ожога.

Два орудия ожога, которыми обладает Армия Тьмы, приближаются к замку Джексона. Если замок Джексона войдет в диапазон их действия, то город окажетсяв большой опасности. По этой причине, Лорд Джексона предложил провести операцию по уничтожению орудий ожога.

— Условия успеха квеста: Задание разделено между группами A и B. Поэтому все игроки, что защищают Джексон, должны выбрать между группами A и B. Послевыполнения квеста все игроки в группе получат бонусные очки вклада и опыт.

— Условия неудачи квеста: Задание автоматически считается проваленным, если все игроки во время операции будут убиты или если они не смогут закончитьоперацию в течение отведенного времени. Кроме того, в случаи если и группа A и группа B потерпят неудачу, и эти два орудия все же достигнут цели, и начнут обстрел замка, то основной квест будет провален, даже если в замке все еще останутся выжившие игроки.

\*Ограничение по времени: 3 часа

\* В настоящее время Арк — лидер Группы B. Игрок зарегистрирован в качестве Командующего, поэтому в случаи успеха вы получите 20%-й бонус к очкам вклада и опыта. Однако в случаи неудачи вас ждет штраф в размере — 30%.

Сложность: D ++

Это был подквест, который мог привести к провалу основного квеста!

— Что ж, теперь давайте разделим войска, — сказал молодой Лорд, посмотрев на Командиров.

Прочитав информацию квеста, Алан внезапно ехидно улыбнулся и спросил.

— Действительно ли временные войска, могут свободно выбрать, к какому отряду им присоединиться?

— Да, я приму любое решение командиров временных войск, ведь выполнение поставленной задачи будет более эффективно, если группа будет слажено работать вместе.

— Тогда первый взвод, конечно же, будет в Группе A, но что вы будете делать, Взводы 2, 3, Резервные войска? В любом случаи это не имеет для меня никакого значения.

— Второй взвод также присоединится к Группе A.

— Мы также присоединимся к …

Быстро ответили командиры 2 и 3 Взводов, посмотрев на Алана.

Молодой Лорд был потрясен:

— Что? Не будет ли это проблемой? Если вся сила уйдет в Группу A, тогда, что же будет делать Группа B?

— Но ведь есть еще резервные и защитные войска Джексона, так ведь?

— Но в резервных войсках только около 20-ти человек. В защитных же около 30, и даже если их объединить, это будет только 50 человек.

С другой стороны, объединенные 1, 2 и 3 Взводы в общем количестве составляли 120 человек. И хотя были жертвы в течении этих двух дней сражений, их численность все ровно вдвойне превышала численность Группы B. Кроме того, каждое из орудий ожога сопровождало 300 монстров. Поэтому если начнется битва с этими монстрами, то даже живые позавидуют мертвым. Ведь в такой схватке, независимо от того насколько они были сплоченными, от резервных войск с их средним 35 уровнем не будет никакого толка.

С ухмылкой Алан ответил:

— Это не мои проблемы. Они просто выбирают лидера с более высоким шансом выживания. Они не доверяют кому-то, кто скрывался в углу и выполнял мелкие квесты.

— Но …

— Думаю, для Джексона также будет менее обременительно организовать силы так, чтобы гарантировано преуспеть с одной большой сильной группой, чем надеяться на успех с двумя маленькими. В конце концов, уничтожив одно оружие — избавиться от другого нам не составит труда. Но, конечно же, Группа -B также необходима, ведь если враг сконцентрирует свои силы в одном месте — победить его будет довольно трудно. Поэтому будет умно, если она потянет время пока Группа A позаботится о своем орудии ожога и прейдет им на помощь. Думаю, с 50 людьми вы должны быть в состоянии это сделать, так ведь? Как вам это?

У задания была высокая степень свободы, и Алан нашел в этом его слабое место, ударив по нему со всей силы.

В описании квеста сказано, что должно быть две группы, но там не указано, что каждая из них должна уничтожить по орудие. Таким образом, не имеет значения, если оба орудия, уничтожит только одна группа, ведь даже если закончится время и будет уничтожена только одно из них, квест не будет провален.

Кроме того концентрируя все силы на Группе А, Алан ничего не терял. А скорее даже получал гарантию, что в конце получит дополнительные очки вклада и опыт. Ведь поскольку, защитные войска во главе с Кроссом были НПС, они не подчинялись прихоти игроков, а низкоуровневые игроки будут только помехой на пути к цели. Поэтому, он и взял полезные 2 и 3 Взводы, оставив остальные два Арку.

«Ну, ты и сволочь Алан…!»

Арк уже был готов взорваться от нарастающего в нем гнева. Но ДжастисМен опередил его, выложив свое недовольство с тяжестью в голосе.

— Этот мелкий сосунок смеет говорит о такой низости, как грубо.

— Что?

— Я уловил суть того о чем ты говоришь. Всегда найдутся люди похожие на тебя, что живут лишь ради чувства своего превосходства. Они безнадежные ублюдки, как и ты, таких я ненавижу больше всего на свете.

— Хмпф, слава Богу. Я уж было заволновался, что Резервные войска решили умолять меня, чтобы я позволил им вступить в Группу A.

— Чушь какая-то. Я не присоединился бы к тебе, даже если бы ты уговаривал бы меня об этом. — фыркнул ДжастисМен.

Роко также не сдерживала себя. Так или иначе, не имея знакомых среди игроков, повлиять на лидеров 2 и 3 Взводов у Арка не было никакой возможности. Скорее даже они думают, что он занял позицию командующего Группы B незаконно, поскольку посмотрев на внешность Арка, складывалось впечатление, что это было именно так. Из-за чего у него попросту не оставалось вариантов.

Поэтому у Арка не оставалось выбора, кроме как стоять перед 300 монстрами всего лишь с 50 воинами, половина которых были из Резервных войск в среднем 35 уровня.

С этим он уже никак ничего не мог поделать, но так же он не хотел чтобы казалось будто эти войска были насильно свалены на него Аланом.

Поэтому, в конце концов, Арк кивнул согласившись.

— Я все понял, я пойду в бой с Резервными и Защитными войсками Джексона.

С тревогой на лице молодой Лорд кивнул.

— Что ж хорошо. Если вы согласны с этим, то мне больше нечего сказать. Давайте пока следовать плану, что предложил сер Алан. Операция начнется через час. Поэтому после того, как вы закончите приготовления, пойдите к Квартермейстру. Я прикажу ему подготовить товары, что будут вам необходимые для выполнения этой операции.

\* \* \*

— Действительно ли все будет в порядке? — С взволнованным выражением лица спросил Кросс.

— В словах сера Алана определенно есть смысл. Но что если в то время пока мы будем удерживать одну группу монстров, чтобы у Группы А было больше шансов на успех при уничтожении своего орудия и ожидать когда она объединится с нами чтобы снять наше — Группа B будет уничтожена. И даже если нам все же удастся продержаться до их прибытия, Группа A будет уже не в лучшем состоянии…

Честно говоря, это было проблемой. Ведь если бы Группе А это удалось, то главное задание не было бы провалено. У Арка не было никаких причин следовать этому плану. Но так как гвардейцы также были частью Группы B, он не мог притвориться, что следует плану и самому атаковать, пока тянет время. Ведь если он так поступит, то его близость, вклад, и репутация резко снизятся.

«Так или иначе, у меня нет выбора, кроме как следовать согласно плану».

Арк засмеялся с равнодушным выражением.

— Не волнуйтесь. Выход найдется. Нет, Я найду выход.

— Да уж, хорошо. Сейчас я доверюсь и последую за вами. Ну что ж, а теперь я пойду, подготовлю гвардейцев, поэтому найдите меня, когда завершите все свои приготовления.

— Понятно.

Расставшись с Кроссом, Арк пошел к Резервным войскам, чтобы объяснить им суть задания. Услышав обстоятельства, конечно, они были разочарованы. Ведь они должны были присоединиться к Группе B, у которой не было никакого шанса на успех, казалось, эта новость оказывала большое давление на их умы.

— Этого достаточно, ведь лучше пойти и умереть в пылу сражения, чем водится с подобным ублюдком. Ях!

Когда ДжастисМен это прокричал, Резервные войска просто приняло это как должное, без каких либо возражений.

— Что ж понятно. ДжастисМен, мы будем следовать только за вами.

Как только Арк поделился квестом, резервные войска автоматически стали частью Группы B.

«Но действительно, что сейчас я могу сделать?»

Он получил задание, но на данный момент был в замешательстве.

Ведь, по сути, монстры, которых они встретят на пути к орудию, не были проблемой. Однако было не менее 300 монстров уровня 80~90, охраняющих орудие и это было проблемой.

«Это было бы возможно, если бы мы выманивали по 20-30 из них за один раз …»

По большей части монстры в батальоне были коллективным целым. Поэтому если бы на одного напали, то остальные бы пришли к нему на выручку, атаковав противника всем скопом.

Конечно, выманивать их по несколько одновременно было бы возможно, если использовать Дедрика. Но у этой стратегии также был предел, как и у этого квеста, который был ограничен по времени. Ведь что бы добраться до орудия с войсками в размере 50-ти человек, даже с учетом чередования между сражениями и отдыхом, заняло бы 2 часа. Поэтому если бы они встретили больше врагов, чем ожидали, то у них могло остаться меньше чем полчаса или только несколько минут, достигнув орудия ожога. А это означало, что они должны были позаботиться о 300 врагах и уничтожить орудие ожога за считаные минуты; поэтому только с резервными и защитными войсками, это было невыполнимое задание с самого начала.

«Даже если бы я каким-то образом все же выполнил его и вернулся бы живым, разница между мной и Аланом, как между небом и землей; если мы потерпим неудачу, тогда провалим главное задание, поэтому я не могу мешать Алану. Тем не менее, для нас остается проблемой то, как уничтожить несколько сотен монстров в одно мгновение …»

В этот момент в голову Арка пришла отличная идея.

«Подождите-ка? Несколько сотен? Ведь и правда, это могло бы сработать …»

Чувство потрясения нахлынуло на Арка. Конечно, вероятность успеха была довольно низкой. Но если он сможет использовать этот метод, то у него определенно появится шанс на успех.

«Ладно, терять мне нечего. Нужно это выяснить прямо сейчас. Ведь у меня не так много времени».

Арк немедленно отправился в лагерь беженцев, который был организован в одном из закоулков замка Джексона. Там он встретился с боцманом дирижабля — Джебелом, и проконсультировался с ним о методе, который он придумал. Джебел, выслушав его, задумался на мгновенье и скептически ответил:

— Это возможно. Но, честно говоря, прямо сейчас мне трудно что-либо вам гарантировать. Мы ведь попытались совершить аварийную посадку, и второго взрыва не было, поэтому надежда остается, но нужно проверить это самим … и даже если все в норме, понадобится время, чтобы демонтировать и повторно собрать его в столь опасной среде.

— Во всяком случаи, это возможно.

— Ну да, конечно.

— Сейчас замок Джексона нуждается в помощи Магического Института как никогда ранее. Вы поможете мне защитить его?

— Если это то, что мы можем сделать, тогда конечно. Мы живы, благодарит вам, Арк. Кроме того, мы люди, которые прибыли сюда, чтобы помочь защитить замок Джексона. Поэтому для нас, членов команды благородной Серебряной Стрелы — это долг, который мы обязаны выполнить. — Храбро ответил Джебел, как и подобает подчиненному отважного Капитана.

«Это хорошо. Конечно, я все еще не уверен в успехе, но по крайней мере, теперь есть хоть какая-та надежда».

Как и ожидалось, если долго думать над решением, то ответ обязательно найдется. Это было преимущество игры с высокой степенью свободы.

Так найдя ключ к решению, он смог немного расслабиться и подумать о сложившейся ситуации более глубоко.

«В конце концов, все ровно ничто не изменится, даже если я и закончу задание».

Ведь поскольку Алан подмял под себя все временные войска то, что он успешно закончит задание, уже было практически фактом. А это означало, что даже если бы Арк преуспел — ситуация бы не поменялась; и в рейтинге ничего бы не изменилось.

Самое лучшее, что может случится с Арком, это то, что он преуспеет, а Группа А провалится. Но Группа A состояла со 120 пользователей, имеющих средний уровень 80. И хотя даже для них выполнить этот квест будет нелегко, но все же, было мало вероятно, что они не справятся.

«Я должен укрепить свою решимость!»

Арк стиснул зубы. Честно говоря, он решил заставить Группу A потерпеть неудачу. А если точнее, решил воспользоваться методом, что пришел ему на ум после встречи с Шамбалой. Но опять же, если Группа А провалится и Группа B также потерпели неудачу, то главное задание будет провалено.

Конечно, это вызовет отчаяние у Алана, но для Арка это будет означать что все, что он делал за эти последние несколько дней, превратится в пыль.

«Тем не менее, я не могу победить Алана, не идя при этом на риск».

В настоящее время подквест уже не был проблемой. Он превратился в желание победить Алана, и это еще было не все. Здесь был также, ничем не хуже, Андель, который даже после того как его разжевали и проглотили, придерживался Алана. Поэтому сейчас, было не подходящее время, чтобы сдерживаться из-за страха все потерять.

«Алан и Андель. Вы парни не с тем человеком связались».

Арк решился. Быть готовым использовать любые методы независимо от того на сколько они были подлыми…

Так находясь в пустом переулке, Арк немедленно достал свой котел. Затем он вытряхнул все ингредиенты, что были в сумке, и начал готовить.

Вопящий закаленный Чили

Блюдо, приготовленное из стимулирующего перца чили; если его съесть, чрезвычайно высокая температура будет исходить из всего тела.

Предупреждение: из-за высокой температуры что-то может пойти наперекосяк.

В течение 5 минут Сила +10.

После того как воздействие еды прекратится, в течение 3 минут накладывается эффект «Замешательство».

Дополнительны эффект из-за Среднего уровня Кулинарии Выживания: добавив специи, эффект «Замешательство» будет продлен на 5 минут.

После приготовив 120 порций приблизительно за 30 минут, Арк засунул их в сумку и отправился на поиски Шамбалы.

Поскольку Шамбала не принадлежал ни к одному из взводов, Арк поделился с ним заданием и заставил присоединиться к Группе B. Услышав коварный план Арка, Шамбала прищурился.

— Ты говорил, что имеешь навыки, но я не думал что это что-то вроде этого?

— Просто скажи, ты сможешь это сделать, да или нет?

— … я могу это сделать.

— Это хорошо, но до начала квеста осталось не так много времени, поспеши.

— Значит, доставить это. Я действительно не понимаю, какова цель всего этого, но я сделаю это только потому, что я тебе пообещал.

Шамбала взял мешок с «Вопящим Закаленным Чили» и скрылся в темноте.

Он использовал навык «Скрытность«, чтобы пройти на склад замке. Его целью была провизия, что была подготовлена молодым Лордом к этой операции, а точнее еда, которая предназначалась Группе A. Ведь план Арка заключался как раз в том, чтобы Шамбала смешал «Вопящий Закаленный Чили» с этой едой.

«Как хорошо, что блюда из Кулинарии Выживания действуют даже при смешивании с другими продуктами!»

Это он уже не однократно доказал. Кроме того, если такое блюдо смешать с различной едой, оно может стать снова неопознанным, и получить дополнительные эффекты, которые будут не известны, пока его снова не попробовать.

«Еда, что производится в замке, была в небольшом количестве, но она имела дополнительные эффекты, которых обычным продуктам не хватало. Поэтому перед решающим сражением Алан определенно съест еду из провизии. И когда эффекты перестанут действовать…»

Конечно же так, как это блюдо будет подмешано в другие продукты, не все игроки в Группе A будут затронуты, и эффект вероятно будет значительно уменьшен. Но даже, если только половина будет затронута, этого будет достаточно, чтобы посеять суматоху в их рядах.

Это был самый дешевый и подлый прием!

Причиной, по которой он не использовал этот метод ранее, была не совесть. Ведь если существовал шанс получить прибыль, Арк всегда был готов пойти на любые крайности, не моргнув даже и глазом, ну по крайней мере в Новом Мире. Он не делал так только потому, что если бы его поймали на том, что он так поступил с НПС или игроками — это бы повлияло на его «Склонность». Но теперь ему не придется об этом волноваться. Ведь, в конце концов, у Шамбалы был козырный навык — «Агент Смерти»

«Ха-ха-ха, Алан ты ублюдок. Отведай-ка этого на вкус».

Окончив все свои приготовления, весело насвистывая что-то, Арк направился к Квартермейстру.

\* \* \*

— Защитным войскам мы выдали провизию отдельно. А вот провизия для резервных войск.

Найдя его спустя час, Арк забрал у Квартеймейстра провизию. Как и ожидалось, там было 20 порций еды и 20 Общих Ремнаборов. После этого НПС от Магического Института вручил Командующим двух групп, Арку и Алану шар размером с футбольный мяч. Как ни странно, но молодой Лорд не упомянул о них, перечисляя содержимое провизии.

— Это — магическая бомба.

— Магическая бомба?

— Да, орудие ожога заключено в материал, более прочный, чем сталь. С вашим оружием потребовалось бы несколько часов, чтобы сломать его. Но если установить эту магическую бомбу на орудие, она поможет в мгновение ока превратить его в металлолом. Но, есть один момент, из-за которого вы должны быть очень осторожны. Поскольку мы произвели эти бомбы в спешке, нам не удалось поместить в них надлежащие устройства безопасности. Бомбы сдетонируют через определенное время но …, все же если вы обнаруживаете какие-то изменения в структуре магической бомбы, выбросите ее и бегите к безопасному месту.

— Что ж понятно.

Магическая бомба

Магическая бомба: сделана Магическим Институтом; имеет большую взрывную мощность. Однако нестабильна так, как является прототипом, который, к сожалению разработчиков, должным образом не в состоянии управлять вложенной в него энергией.

Таймер бомбы может быть установлен от 10 секунд до 1 минуты. Но так как устройство безопасности нестабильно, бомба автоматически активируется и взорвется через 2 часа и 50 минут.

Так как время выполнения квеста было ограничено 3 часами, это означало, что бомба должна быть установлена в течение 2 часов и 50 минут, а оставление 10 минут можно было потратить, оценивая повреждения орудия ожога, когда задание уже будет выполнено.

— Было бы замечательно, если бы вас не быстро уничтожить и чтобы ваши монстры не набросились на нас.

Взяв и спрятав свои припасы, сказал Алан, посмотрев на Арка.

— И вам того же.

— Я вижу, у вас есть сильное желание преуспеть, что ж это прекрасно. Тогда давайте поспорим на то, кто первый уничтожит орудие ожога?

— Поступайте как вам угодно.

Услышав такой прямой ответ Арка, Алан фыркнул, развернулся и ушел своей дорогой. После этого 120 человек из Группы A вышли через парадные ворота.

Наблюдая, как они уезжают, Кросс резко осмотрелся и спросил:

— Но, почему Учитель, и Резервные войска до сих пор не прибыли?

Человек, которого Кросс называл Учителем, был ДжастисМен.

— Резервные войска уже уехали кое-куда. После того, как мы победим монстров и доберемся до орудия ожога, они прибудут, следуя по нашему пути.

— Что вы имеешь в виду? Вы что, разделили наши и без того малочисленные войска? — Взволнованным голосом спросил Кросс.

Конечно же, резервные войска не были решающей помощью, но все же, было различие между тем, есть они или их нет.

— Они готовят кое-что, что нам необходимо для выполнения этой миссии.

— Тогда какой план действий?

— Трудно объяснить его подробно прямо сейчас. Вы можете, просто доверится и вверить свою жизнь мне? — Сказал Арк, серьезно посмотрев на Кросса.

Некоторое время Кросс смотрел ему в глаза, а после кивнул.

— Хорошо. Так или иначе, и вы, и я, выполняя это задание, рискуем своими жизнями. Кроме того, Лорд назначил вас Командующим не просто так. Поэтому если вы просите об этом, я доверюсь вам.

— Спасибо.

Так урегулировав все вопросы, Арк вышел за ворота замка только с гвардейцами.

Спустя примерно 10 минут ходьбы, они прибыли на развилку. Это были два пути, которые вели к орудиям ожога. Войска Алана пошли налево, Арк направился вправо.

После того как они свернули на развилке, монстры начали свое полномасштабное наступление.

— Кхе-кхе-кхе, Люди. Всем сюда!

— Умрите!

Это было подразделение, состоящее где-то из 40-50 Теней и Мстителей.

— Рыцари вперед, поднимите свои щиты и атакуйте; уничтожьте лидеров врагов. Лучники, станьте на позиции и блокируйте движения задних врагов! Если вспыхивает схватка, образуйте формирования треугольника — 3 к 1!

Движения гвардейцев отличались от прежних. Теперь после быстрой оценки ситуации Кроссом и раздачи приказов, войска двигались как по маслу.

15 гвардейцев со своими щитами выбежали навстречу Теням. Поскольку Лучники пустили стрелы, чтобы остановить движения Мстителей «Параличом», воины снова направились к отброшенным назад Теням.

Это отличалось от того, что было раньше, когда они одновременно атаковали и имели дело с повторяемыми атаками, будучи каждый сам за себя. Теперь они как винтики в механизме, слажено работали, помогая друг другу, что позволило их боевой мощи увеличиться.

Это было результатом так называемого «Спартанского обучения» ДжастисМена.

— Нападайте на фланги!

После получения тактического обучения от ДжастисМена, способность Кросса оценивать ситуацию чрезвычайно улучшилась. Вдобавок ко всему, Арк восполнил их недостатки, предоставив большое количество еды с дополнительными эффектами. Благодаря этому, повысив все свои характеристики, гвардейцы показывали навыки, которые были недоступны их уровню.

«Что и ожидалось от ДжастисМена. Что бы так изменить НПС всего за два дня …»

Арк был просто переполнен восхищением.

«В любом случае, думаю, достигнуть орудия ожога только с одними гвардейцами будет не очень сложно».

Прежде, чем покинуть замок, это было самым большим его беспокойством — смогут ли они победить врагов с таким маленьким войском, пока будут направляется к орудию ожога, а также, получится ли им добраться до орудия вовремя. Ведь это были две заботы, на которых Арк никоем образом не мог повлиять.

Но сражение сделало его более уверенным, что это было действительно возможно.

— Давайте устраним монстров настолько быстро, насколько это возможно, вперед! Дедрик, Череп, План A!

— Хорошо!

\*Треск, треск, треск\*

Так с одним Фамильяром катающемся по полу и другим летающем в воздухе Арк бросился в сражение, нанося последовательные криты, точными ударами меча. Он сторицей возвращал все удары врагам, и пинал Теней ногами, когда появлялась возможность бомбардировать их.

Сейчас сражаясь с Тенями вместе с Фамильярами, Арк мог запросто вести бой с пятью из них самостоятельно. Кроме того, Шамбала также ничем не уступал Арку. Конечно, он атаковал врагов без особого желания, так как был вовлечен во все это против своей воли, но зато он мог с легкостью сражаться с 3 или 4 мобами самостоятельно.

Так с Арком и Шамбалой, что заботились приблизительно о 20% вражеских сил, бремя гвардейцев значительно уменьшилось. Благодаря чему истребление монстров не занимало много времени. Так же изучив тактику, гвардейцы теперь не теряли много здоровья. Из-за чего время необходимое для отдыха сократилось, а прогресс ускорился. Но, дорогу блокировало больше монстров, чем ожидалось. Поэтому даже притом, что они продвигались, заканчивая один раунд сражения за 10 минут, достигнуть орудия ожога им удалось только через 2 часа и 20 минут. В конце концов, уничтожив последнюю группу монстров и достигнув вершины холма, в темноте, они увидели огромное орудие, сделанное из стали.

— Это и есть орудие ожога?

Орудие ожога в высоту достигло колоссальных 20 метров. На его обшивке, которая выглядела, как будто была сделана из плотно упакованных, небольших пластин железа, был огромный похожий на руку предмет, простирающаяся от верхнего уровня. Черное пламя причудливо мерцало от пяти сжатых пальцев. Вероятно, предметом, что выглядел, как рука был ствол, который стреляет скоплением энергии.

\*Грохот …\*

Резные колеса тихо трещали, перекатываясь по земле. Хотя и медленно, но расстояние между орудием и замком Джексона определенно сокращалось. Отлично, теперь проблемой оставалось только полчище из 300 монстров, что окружал орудие ожога!

«Единственное что нам остается — ждать и верить в ДжастисМена и Резервные войска!»

У них в запасе оставалось только 40 минут. Но, несмотря на это, Арк терпеливо ждал. Ведь 30 гвардейцев были не в силах победить в одиночку монстров, которые в 10 раз превышали их количеством. И даже если они объединятся вместе с Арком, Шамбалой и Резервными войсками разницы никакой не будет. Поэтому, у него не было другого выбора, кроме как рискнуть.

Спустя 10 минут Кросс, взволнованным голосом спросил, — Чего вы ждете? У нас не так много времени осталось!

— Я знаю. Но прямо сейчас, необходимо подождать.

— Кого вы ждете? Вы говорите о сэре Алане?

— Нет. Я жду ДжастисМена и Резервные войска.

— Но разве вы не знаете, что, даже если они и присоединятся, ситуация сильно не изменится?

— Полагаю, пришло время все вам рассказать. На самом деле …

В этот момент, когда Арк уже собирался все рассказать, Шамбала, который сзади с равнодушным лицом отдыхал, вскочил на ноги.

— Арк, это разведчик!

Когда Арк в удивлении повернул свою голову, приблизительно десять Теней поднялись на холм, тем самым обнаружив группу Арка.

— Вот дерьмо! Шамбала!

Арк и Шамбала мгновенно вскочили и атаковали ближайших Теней. Они оба ворвались в ряды врагов, и стали непрерывно наносить критические удары. И когда к ним присоединились Лучники Гвардейцев, все Тени стали парализованными. Но даже Арк и Шамбала не могли убить их всех за несколько секунд.

Кроме того, это были разведчики; они изначально не собирались контратаковать. Поэтому пока остальная часть ублюдков блокировала и атаковала Арка, один из них сбежал по склону и пронзительно закричал.

— Скуаавк! Враги! Здесь Враги!

И БАЦ! 300 монстров одновременно повернулись, чтобы посмотреть на вершину холма.

— Здесь есть Люди! Люди! — С ликованием завыли эти триста монстров, и как заколдованные понеслись на холм.

Хиптоны размахивали огромными молотками, и Мстители, что ездили на ящерицах, — своими мечами. В след за ними, как рой пчел, последовали Тени. Одна Тень смогла заставить их всех зашевелится.

— Э-это — конец!

— Если так много монстров нас атакует …!

Лица гвардейцев побледнели.

Даже в глазах Кросса было отчаяние.

— Ч-черт возьми! Если мне суждено здесь умереть то я, по крайней мере, заберу с собой хотя бы одного из них. Всем приготовится!

— ВЫ НЕ МОЖЕТЕ! — в отчаянье закричал Арк, заблокировав Кроссу путь.

— Что? Я не могу? Что вы имеете в виду?

— У нас не будет никаких шансов на победу, если будем сражаться.

— Тогда что…?

— Прямо сейчас мы должны сосредоточится на защите. Ведь если мы будем защищаться, то сможем некоторое время продержаться, даже если нас атакует 300 монстров.

— То есть вы имеете в виду, что есть смысл попытаться выстоять?

— Это просьба. Пожалуйста, сделайте, так как я сказал. Потому, что в настоящее время попытаться выстоять как можно дольше — это единственный способ, благодаря которому мы сможем выжить.

— Хмм … хорошо. Щиты наизготовку, заблокируйте атаку врага! Мы будем сражаться до конца!

По приказу Кросса Гвардейцы создали стену со своих щитов. После этого, отчаянно ревя, монстры и гвардейцы столкнулись. В основном атаку Теней и Мстителей щитам все же удалось остановить. Это было возможно потому, что защита щита была обычно больше, чем защита всей экипировки вместе взятой. Конечно же, мощь защиты была бесполезна, если вы не блокируете, но если солдат отказывается от атаки, и принимал защитную позицию, то его защита существенно увеличивается.

Как и ожидалось, здоровье гвардейцев уменьшалось не значительно, несмотря даже на то, что противники превышали в десять раз их число. К сожалению, огромного мускулистого монстра, что напоминал тролля — Хиптона, защитной стойкой было не задержать. У разнообразного тупого оружия, которым размахивал монстр был дополнительный эффект — «Разрушение Защиты«!

— Ваааах!

\*Быдыш!\*

Когда Хиптон обрушил свой молот вниз, 3 или 4 солдата, будучи парализованными, отправились в полет. Хотя и появились всего только два Хиптона, в одно мгновенье формирование гвардейце было разрушено.

— Шамбала, я оставляю Хиптона на той стороне тебе!

— Эээх, Ты действительно доишь меня как дойною корову.

— Не жалуйся. Так или иначе, ты тоже должен выполнить это задание.

— Сколько раз еще я должен тебе повторить, что б ты запомнил? Меня не интересуют задания вроде этого?! — причитал Шамбала, когда бежал к Хиптону.

С бонусами атрибутов тьмы, сейчас только Арк и Шамбала могли сражаться один на одном с Хиптоном.

— Дедрик, привлеки его внимание! Череп, нападай! План C!

\*Удар, удар, ударр!\*

Арк кружился вокруг Хиптона, постоянно нанося ему последовательные критические удары. И чем медленнее начинал передвигаться монстр, тем выше подымался шанс критических ударов. Вдобавок ко всему, атакуя совместно с Фамильярами, Арк наносил урон с бонусом от совместной работы, а также контратакуя, был в состоянии спокойно изворачиваться от случайных атак.

В конце концов, получив огромный урон, Хиптон, даже имея здоровье в несколько тысяч, замертво упал на землю. А Арк покончив с ним, отправился на передовую и начал контратаковать, парируя нападения, все прибывающих, Теней.

Конечно в отличие от уклонения, блокируя атаки мечом, его ХП начинало падать, но у Арка просто не было другого выбора. Ведь из-за Темного Тумана земля была гнилой и скользкой, поэтому, он не мог, как обычно выполнять свои проворные маневры уклонения. Но что было еще хуже, так это то, что блокировать приходилось сразу больше десяти атак. Уклонится от них всех, было просто невозможно!

Ситуация становилась все только хуже. Он уже не мог игнорировать здоровье, которое постепенно понижалось из-за того, что он блокировал нападения своим мечом. Кроме того, меч терял свою прочность каждый раз, когда Арк блокировал атаку.

«Черт возьми, в таком темпе я не смогу долго продержаться!»

Затем, когда Арк кряхтя, парировал очередную Теневую руку, которая пыталась атаковать его, со звуком гудка перед ним появилось окно сообщения.

Вы выучили новый навык.

Парирование (Новичок, Пассивный): Поместив всю свою волю в один только меч, вы научились защите посредством блокировки вражеских атак. Теперь выбудете в состоянии заблокировать вражеские атаки с еще большим мастерством.

При удачном Парировании, защита от повреждения вашего меча увеличивается в 3 раза. Прочность меча не уменьшается.

Затем подобно эффекту от искры всплыло еще одно окно сообщения.

Зарегистрирован новый навык — Цепочка умений.

Цепочка умений: Когда в наличии есть, по крайней мере, два навыка, которые возможно использовать, последовательно соединив, они автоматически будут зарегистрированы как новая Цепочка умений. Если умение будет успешно использовано, то Цепочка умений активируется и даст вам бонусный эффект отформирования цепочки умений. Однако, если даже одни из навыков Цепочки умений буде неудачно использован, вы получите штраф.

\* Текущие применение Цепочки умений:

Ответный удар (парирование + контратака): Улучшенное противостояние, с помощью которого возможно точно парировать атаки врага и атаковать в ответ.

При успешном использовании навыка: 50%-й шанс отбросить противника на 5-10 метров назад.

При неудачном использовании навыка: 50%-й шанс быть парализованным в течение 3 секунд.

«Цепочка умений?» — С ошеломленным лицом уставился Арк в окно сообщения.

Затем Тень снова вытянула свою руку. И Арк рефлекторно парировал ее мечом, после чего с разворота контратаковал. В этот момент на наконечнике его меча вспыхнула искра, сообщив об активации Цепочки умений. Тень отбросило назад на несколько метров, затем она врезалась в группу других монстров и растянулась на земле.

«Значит это и есть цепочное умение!»

Арк испытал что-то наподобие восхищения. Ведь у этого навыка был спецэффект — отбрасывать врага на 10 метров! А в нынешней ситуации это было намного полезней, чем навык, который просто наносил больше урона.

Арк быстро ворвался в сражение и атаковал цепочным умением. Показатель успешности применения данного умения был все еще низким, поэтому не всех отбрасывало назад. Но физические способности Арка были по-прежнему превосходны! Поэтому спустя некоторое время ему все-таки удалось поднять показателя успешности.

— «Ответный удар»!

\*Бум, бум, бум, бум!\*

Монстры, нападающие на Арка, были отброшены назад во всех направлениях. Было похоже на то, как в боулинге шар, попадая в кегли, разбрасывает их. Благодаря этому эффекту он уменьшил нагрузку на гвардейцев, и шаткая линия обороны восстановила свое положение. Спустя десять минут, из-за холма они внезапно услышали оглушительный крик.

— Я прибыл!

Арк, Шамбала, Кросс и гвардейцы настолько резко повернули свои головы, что чуть ли не сломали шеи.

Это были ДжастисМен и Резервные войска. Они приближались с 12 членами команды Серебряной Стрелы, что тянули большой объект, излучающий синий свет. Свет исходил от ствола оружия в виде острого трезубца, это было Копье Тора, которое ранее было присоединено к дирижаблю.

Все верно это и была козырная карта Арка, из-за которой он все это и заварил. Для Группы B было невозможно убить триста монстров в течение сорока минут. И пока он размышлял об этой проблеме, ему вспомнилась сцена, которую он видел, будучи на дирижабле. Это была сцена, в которой Копье Тора, нанесло сокрушительный удар по 300 монстрам!

Разузнав все у Джебела и механика, Арк сделал вывод что Копье Тора не получило слишком много ущерба от аварийной посадки. Кроме того, он уточнил, было ли оно заряжено оставленной в двигателе магической энергией, и возможно ли будет его использовать, по крайней мере, хотя бы раз. Проблемой оставалось время, необходимое для того чтобы демонтировать его от корпуса дирижабля, и для того чтобы повторно уже собрать его с двигателем, а так же для того чтобы после всего этого притащить его к орудию ожога. Вот, почему для начала Арк послал Резервные войска как охранников для команды. По этой же причине Арк потратил так много драгоценного времени на уничтожение монстров на своем пути, ведь это должно было упростить путь Резервным войскам, которые вскоре должны были последовать за ними.

— Наконец-то вы прибыли, слава богу, вы не опоздали!

— Слушайте все, расступаемся по сторонам, и отступаем на максимальной скорости! — Выяснив ситуацию, наконец, Кросс быстро отдал приказ.

Гвардейцы побросали вниз свои щиты и побежали назад. Копье Тора завибрировало, как будто собиралось взорваться в любую секунду, после чего ударило молнией.

\*Вспышка, БУУУУМ!\*

Синий свет пронзил темноту и окрасил землю в синий цвет. Так как Копье было самодельно заряжено волшебной энергией от двигателя, заряд оказался более слабым, чем когда оно использовалось на дирижабле. Но даже так этого было белее, чем достаточно, чтобы переломить ситуацию в свою сторону.

Монстры, попавшие под вспышку, моментально теряли свое здоровье и попадали в критическое состояние. Даже у Хиптонов с их здоровьем в несколько тысяч, осталось только до 30% ХП. Кроме того в качестве бонуса от вспышки молнии всех монстров парализовало!

— Сейчас самое время, АТАКУЙТЕ!

— Дааааааа!

С многократно поднятым боевым духом, по приказу Кросса гвардейцы бросились атаковать монстров.

Даже если враги превышали в 10 раз своим числом, это была другая история, если все они были в критическом состоянии. Кроме того, если они были еще и парализованы, то это ничем не отличалось от избивания чучела. Резервные войска также присоединилось, и количество монстров стало быстро уменьшаться. И Арк им ничем не уступал, бегая вокруг, взволнованно убивая монстров, когда около него завопил Шамбала.

— Дурак, сейчас не время на это!

— Что?

— Ограничение по времени квеста!

Арк сразу пришел в чувства. Срочно открыв окно квеста, он обнаружил, что до его завершения осталось только 20 минут.

— Ответный удар!

Арк использовал цепочное умение, чтобы выбраться из роя Теней и быстро побежал к орудию. Когда он вошел внутрь, то увидел, как источник энергии извергает черный дым в пределах сложного лабиринта труб. Он инстинктивно понял, что это и было место, куда необходимо поместить магическую бомбу.

«Там!»

Когда Арк шагнул вперед, Дедрик вдруг внезапно завопил.

— Хозяин, берегитесь!

Арк рефлексивно отскочил назад, как вдруг мимо него пронесся огромный топор и ударился о землю.

— Как, кто-то подобный ЧЕЛОВЕКУ, посмел попытаться запятнать орудие ожога, которое Я охраняю!

— Так здесь был еще один монстр?

Пораженный, Арк осторожно осмотрелся вокруг. В этот момент, из темноты выпрыгнул огромный монстр и врезался в его грудь своим плечом.

Получив удар огромной силы, Арк по инерции вылетел из орудия ожога. В воздухе он сделал сальто и приземлившись на ноги увидел что за ним следует монстр держащий кроваво-красный топор.

Это была Тень высотой в 5 метров, носящая толстую пластинчатую броню!

Перед ним появилось предупреждающее сообщение.

Появился Мини-босс орудия — «Монстр босс Нарак»!

«Вот дерьмо, мини-босс …!»

— Иди ты к черту, Человек! — завопил Нарак, когда побежал вперед.

Арк заблокировал топор Нарака, и применил свой навык.

— Цепочка умений!

Но Нарак только вздрогнув, сделав один шаг назад, и сразу набросился на него, как сумасшедший размахивая своим топором.

\*Дзеень, ДЗЕЕЕНЬ!\*

Он поднял свой меч, чтобы заблокировать удары, но все ровно потерял целых 150 ХП.

Уровень Нарака был чудовищно высоким — 130. Так как это был только мини-босс, у него, вероятно, не было такого же дополнительного здоровья как у обычного босса, но его уровень был слишком высок, даже выше чем был у Аделайн, которую Арк встретил в животе Галлика. Кроме того, так как монстр был одет в пластинчатую броню, которая имела толщину больше чем несколько сантиметров, его защиту не возможно было сравнивать с Аделайн.

— Черт возьми, «Темный Клинок«!»

Арк оттолкнулся от земли и взмахнул своим мечом. И как только лезвие, стало одним целым с темнотой, меч погрузился в горло Нарака. Критическая атака проигнорировала защиту! Но как будто этого, не заметив, Нарак схватил и поднял Арка за шею. Он задыхался, поскольку монстр сжимал его горло слишком сильно.

— Подобные Человеку смеют ….!

— «Темное Дыхание»!

Дедрик отчаянно врезался в нос Нарака. Поскольку Нарак вздрогнул и сделал шаг назад, Череп быстро подкатился ему под ноги. Наступив на Черепа, монстр потерял равновесие, и зашатался. Именно тогда некая тень быстро сузила расстояние и, атаковав как пантера, полоснула Нарака по запястью двумя кинжалами.

Наконец-то рука, что сжимала его горло, ослабила хватку. Арк пнул Нарака в живот и вырвался на свободу из его рук. Проворно приземлившись, повернув голову и начал глубоко дышать. Тем, кто атаковал Нарака кинжалами, оказался ни кто иной, как Шамбала. Неровно дыша, Арк засмеялся.

— Я и не думал, что ты придешь, даже когда я тебя не звал.

— Для меня будет проблемно если ты умрешь, — пробормотал Шамбала наблюдая за скорчившись присевшим Нараком. — Остальные слишком заняты, разбираясь с его приспешниками. Поэтому здесь только ты и я.

— Хорошо … — Арк кивнул.

Гвардейцы и Резервные войска как сумасшедшие сражались с тремя сотнями монстров. Хотя на самом деле, это даже к лучшему, было бы слишком хлопотно, если бы они пришли на помощь. Ведь если бы Нарак и триста монстров собрались в одном месте, то ситуация стала бы только еще критичней.

— Сначала вхожу я. А ты присоединяйся, когда будешь в состоянии!

Стоя справа от Арка, Шамбала использовал свой навык и исчез со звуком \*пууф\*. Затем он внезапно появился на расстоянии в несколько метров впереди и стал атаковать своими кинжалами Нарака. Получив критический удар Нарак заревел, и в гневе стал размахивать топором, но Шамбала уворачивался от него, успешно используя гибкость ног и плавные движения рук. Было похоже на то, что скользкость земли ему нисколько не мешала. Затем он связал взмахи кинжалов со своими неуловимыми движениями и стал на высокой скорости наносить критические удары. Это было похоже на Аркову контратаку, только движения были более опытными и плавными!

«Это движение, я уже его где-то видел …»

Покопавшись немного в своих воспоминаниях, Арк вскоре вспомнил.

«Точно, это же китайское боевое искусство!»

Это было в средней школе, когда начался товарищеский матч между преподавателями Додзе Тхэквондо и Кунг-фу. Затем, когда Мастера двух Додзе начали сражение, он и увидел, как Мастер Кунг-фу использовал такие же движения. Наблюдая, как Мастер Кунг-фу уклоняется от дождя ударов Мастера Тхэквондо при этом, отвечая точно такими же движениями, как и Шамбала, ученики были в восторге.

Так же он вспомнил, что Мастер Кунг-фу называл эту технику «Цигун».

Чувство движений, которое тогда показал Мастер Кунг-фу и то, что показал Шамбала, было схоже. Ему понадобилось только мягко щелкнуть кончиками пальцев, и траектория топора Нарака изменялась, направлена уже в пол.

Конечно, навыки — навыками, а игра — игрой. Независимо от того, как умело он использовал «Цигун», повреждение которые регистрировала система, невозможно было полностью проигнорировать. Но когда Арк проверил здоровье Шамбалы, оказалось, что при успешном использовании, «Цигун» уменьшал полученный урон на 80%.

«Как и ожидалось, у Шамбалы есть не только специальное умение».

Арк использовал Тхэквондо, чтобы получить доступ к скрытому набору навыков в игре. Вероятно, Шамбала поступил точно так же, использовал китайские боевые искусства чтобы достичь подобных результатов. Так вот из-за чего с самого начала Арк чувствовал своеобразное доверие к Шамбале.

«Ну да Джиу-джитсу, которым владеет ДжастисМен, было также зарегистрировано как умение боевых искусств, которое он выучил еще в реальности. Похоже, что если кто-то, кто ранее изучал боевые искусства как он и я, применяет их в игре, то уровень мастерства атаки такого игрока будет значительно выше».

— На что, черт возьми, ты так задумчиво таращишься? — Разочарованно крикнул ему Шамбала пока Арк безучастно за ним наблюдал. — Если ты уже определил мой стиль, то ты знаешь что нужно сделать, не так ли?

Конечно, он знал. Благодаря Шамбале Арк снова выровнял дыхание и, уменьшив расстояние, активно атаковал Нарака. Основой всех боевых искусств являются активные движения. А особенно в Тхэквондо. В нем использование быстрых движений было фактически самой важной основой в определении уровня нападения и защиты. Поэтому снова войдя в свой обычный ритм, Арк сделал несколько коротких вдохов, и начал выпускать всю ярость своих ударов.

Удар с разворота, удар спереди, удар сзади!

Из-за его ударов даже Нарак вздрогнул и отступил. Так поскольку Арк начал свое полномасштабное наступление, атаки Шамбалы также ускорились. В промежутках между ударами Арка, кинжалами Шамбала поражал жизненно важные точки монстра, как будто бы он только этого и ждал. Таким образом, можно было наблюдать как два класса боевых искусств, Тхэквондо и Кунг-фу, проводили объединенное нападение в виртуальной реальности игры. А поскольку Дедрик и Череп, пережившие уже не одно сражения с Арком, вдобавок ко всему также помогали, дополнительный эффект был просто невероятен.

— Aаакх, вы Люди….!

Нарак не мог даже должным образом размахивать своим топором, из-за чего ему пришлось, отступать несколько раз подряд.

«Такое странное чувство».

Это был первый раз, когда он боролся с Шамбалой, но они отлично сработались, как будто он был Арку другом, и боролся вместе с ним уже в течение долгого времени. Возможно, это было потому, что они оба были людьми, которые длительное время оттачивали свои боевые навыки, или же потому, что они были на одной и той же волне в системе, так как оба имели атрибут темноты. Но, так или иначе, когда они атаковали Нарака, Кунг-фу Шамбалы и удары Арка прекрасно дополняли друг друга.

На самом деле в Новом Мире это было больше чем просто сотрудничество этих двух профессий, Идущего во Тьме и Святого Убийцы. Ведь в истории игры эти две профессии были соединены связью Темных веков. Однако этот факт еще не был известен ни Арку, ни Шамбале.

Однако Нарак был сильнее, чем ожидалось. Так, даже после непрерывных атак Арка и Шамбалы в течение почти 10 минут, его здоровье уменьшилось только на 40%. С другой стороны, из-за малейшей ошибки получив удар в полном объеме от одной из атак Нарака, будет стоить им 20% ХП. К счастью, гвардейцы и Резервные войска одержали победу над приспешниками и уже направлялись им помочь, поэтому, Арк и Шамбала смогли получить эффект песни Роко. Она спела «Песню Восстановления», которая восстанавливала по 200 ХП в течении 3 минут без передышки. Поэтому, до тех пор, пока они не будут последовательно атакованы, они могли стабильно восстанавливать свое ХП.

«До завершения квеста осталось приблизительно еще 10 минут, думаю, с помощью Шамбалы у меня теперь есть все шансы удачно его завершить!»

Пока Арк уже предвкушал вкус победы, его сумка внезапно завибрировала, и автоматически открылась.

В ней Шар размером с футбольный мяч начал излучать красный свет.

Магическая бомба активирована!

До взрыва магической бомбы осталось: 59 секунд.

— Вот черт, 1 МИНУТА …!

Лицо Арка побледнело. Теперь, когда он об этом подумал, он понял что в своих расчетах не учел того факта, что срок активации магической бомбы был на 10 минут меньше, чем у задания. И если они не смогут закончить сражение, в течение 1 минуты, бомба взорвется! Арк и Шамбала, и конечно, Группа B, все они получат огромнейший урон.

«ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ТАК ЖЕ НЕЛЬЗЯ! Мы не можем снять Нарака в течение минуты!»

Если бомба вроде этой взорвется, все они точно будут уничтожены. Тогда оставалась только один способ, чтобы спастись — это отказаться от задания и выбросить бомбу куда подальше.

Кажется, Шамбала также понял ситуацию, из-за чего закричал:

— Откажись от задания! Ты не можешь убить себя только ради нескольких очков вклада!

— Я знаю!

«Черт возьми, мне придется отказаться от квеста, даже не смотря на то, что мы так далеко зашли …»

Другого выбора не было.

«Что ж тут уж ничего не поделаешь».

Это произошло, тогда когда Арк решившись, сжал плотно зубы, и вытащил магическую бомбу. А Шамбала, нанеся один из ударов, снизил здоровье Нарака точно к 50%. В этот момент Нарак внезапно установил свой топор вертикально, и когда тот ударился о землю, выпустил в небо рев.

— ВЫ УБЛЮДКИ … Я УБЬЮ ВАС, ВAAAАА!

Все тело Арка напряглось.

«Ох, черт нет!»

Было активировано специальное умение Нарака «Вой».

Все игроки и НПС в радиусе его действия были парализованы сильным Страхом, который охватывает ум и тело в течение 1 минуты!

— Киияк, Вы надоедливые ублюдки-вредители!

Глаза Нарака пылали.

«Неужели это конец?»

Арк был в отчаянии. Ведь если он получит прямой удар от Нарака, то сразу же умрет. Но даже если его не убьет монстр, то он все ровно умрет, когда магическая бомба взорвется. Так получив паралич, его исход уже был предрешен.

Именно в этот момент, когда Арк уже смирился со своей судьбой, он увидел Черепа. В отличие от Дедрика, у Черепа был иммунитет к Страху, в некоторой степени это было потому, что он был Нежитью; поэтому не переставая дрожать, Череп полз к Нараку. Было похоже на то, что он из последних сил заставлял себя прийти на помощь Арку. В этот момент что-то прыгнуло и нависло над ним.

— Череп это бесполезно! Ты уже ничем не поможешь, даже если блокируешь его!

\*ХРУСЬ!\*

В конце концов, Череп был растоптан под ногами Нарака и силой отозван в Ад. Но жертва Черепа сделала чудо. С исчезновением Черепа Арк получил 200 очков урона, и немедленно попал в критическое состояние, окрасившись в красный.

Вы находитесь в критическом состоянии, поэтому навыки «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело» были активированы.

\* эффект от набора: пассивный навык «Адреналин» был активировал. Иммунитет к Страху увеличился на 50%, благодаря чему вы освободились от эффекта «Вой«. Скорость реакции увеличилась на 20%.

«Адреналин!»

У Идущего во Тьме первоначально был 50%-й иммунитет к Страху. С дополнительными 50% «Адреналина», он стал 100%, поэтому он и был освобожден от паралича.

После активации «Адреналина» он почувствовал, как будто его ударило током. В это же время, скорость его реакции увеличилась. Арк быстро перекатился, уклоняясь от топора. И проверил информацию о магической бомбе, он увидел, что оставалось только 20 секунд.

К его сожалению узнать, насколько большой будет радиус действия взрыва бомбы, было невозможно, но он подумал, что, возможно, сможет избежать смерти, если пробежит где-то 100 метров и выбросит ее. Но в момент, когда он уже собирался развернуться, безумная идея пришла ему на ум.

— Нет, все еще есть шанс! — «Ладно, я буду чертовски удивлен, если не умру!»

Арк снова обернулся и побежал к Нараку.

Шамбала и другие уставились на нерешительные действия Арка потрясенными глазами. Будучи парализованными, они не могли даже шевельнуть губами. Поэтому просто наблюдали за ним глазами.

Нарак засмеявшись, взмахнул своим топором. Но Арк проскользив по гнилой земле, ударил ублюдка со спины в солнечное сплетение.

— Кьеек! — неловко застонал Нарак зашатавшись.

Затем воздушным ударом с разворота Арк ударил ублюдка в подбородок, и сунул магическую бомбу в разинутый рот Нарака.

— Т-ты ублюдок! Что ты… aкх! Aкх!

Растерявшийся, Нарак начал блевать, пытаясь вытащить магическую бомбу. Не теряя времени Арк подпрыгнул как мяч и нанес в челюсть бушевавшего монстра вертикальный передний удар!

Челюсть Нарака взметнулась вверх, клацнув, он закрыл рот. В это же время, Арк приземлился на землю и атаковал его со всей своей силой Цепочным умением «Ответный удар» отбросив Нарака назад.

Все это он проделал буквально в один момент.

Сразу же после этого прозвучал звук взрыва изнутри живота Нарака.

\*БУУУУМ!\*

Его живот, раздулся как воздушный шар, после чего втянулся обратно вовнутрь. А из его вялого открытого рта повалил белый дым. Но даже притом, что магическая бомба взорвалась у него изнутри, Нарак был все еще жив. Его тело побагровело, а сам он налитыми кровью глазами уставился на Арка, заскрипев зубами.

Это Шанс Двойного Критического Удара!

— Отвали! «ТЕМНЫЙ КЛИНОК»!

Вы нанесли двойной критический удар.

Нанесенный Арком последний удар наконец-то заставил здоровье Нарака достигнуть 0.

— Т-ты … даже не думай о … вернусь живым … только потому, что ты… победил меня … AAКХ!

Он был столь же живучим, как таракан. Даже находясь на грани смерти прежде, чем закричать и взорваться Нарак все же высказал все, что думал. Его разнесло на мелкие кусочки по всем сторонам и в то время пока его плоть и кожа уносились куда-то вдаль, паралич, что сковывал Шамбалу, гвардейцев, и Резервные войска рассеялся, а над их головами появился крестообразный знак. Над головой Арка также появился такой же крестообразный символ.

Ваш уровень повысился.

Все получили, огромный опит. Арк и Шамбала также поднялись на 2 уровня, остальная же часть членов группы повысилась на 2 или 3 уровня. Роко, которая была только на 25 уровне, поднялась сразу аж на 5 уровней. Благодаря этому их здоровье и Мана которые были почти на нуле, полностью были восстановлены. Арк и Шамбала, глубоко вздохнув, оба опустились на землю. Шамбала, безучастно хихикая, посмотрел на труп Нарака, а затем расхохотался.

— Ха-ха-ха, ты превзошел все мои ожидания. Та последняя часть была действительно удивительной.

— Это мои слова!

Изо рта Арка также вырвался хохот. Это был первый раз, когда он чувствовал, что сражаться с кем-то было забавно. Тем не менее ситуация была не слишком привлекательна.Ведь хотя им и удалось так или иначе победить Нарака, но вокруг все еще оставались и другие монстры. Кроме того, теперь у них оставалось только 10 минут. А так как у них уже не было магической бомбы, уничтожить орудие ожога в течение 10 минут было просто невозможно.

«Ничего не поделать квест провален. Хотя если мы перед возвращением, не торопясь уничтожать орудие ожога, сначала уничтожим приспешников, то по крайней мере обеспечим себя хоть каким-то опытом».

Там где взорвался Нарак, лежал грязный ключ с отпечатками пальцев, пергамент и кольцо.

— Информационное окно.

Окровавленный старый ключ

Одобренная Письменная инструкция указаний Лорда Тьмы Валдераса

Письменные указания, отправленные к Нараку Командующим Армии Тьмы — Валдерасом. Вы сможете увидите содержимое в подробностях, если вам понадобится эта информация.

Возрождение духа (магический)

Тип предмета: Кольцо

Ограничение использования: Уровень 70

Использовав свои последние волшебные силы, Нарак наложил проклятие на это кольцо. Поэтому если какой-либо игрок к нему прикоснется, то будет активировано проклятое умение «Ультиматум». Когда проклятие будет снято, его можно будет использоваться в качестве обычного магического кольца.

\*Характеристики кольца после снятия проклятия:

— Сила +5,

— Скорость восстановления Манны +5%

«Что? Что еще за проклятое умение «Ультиматум«?»

Затем, когда Арк наклонил голову, рассматривая кольцо, всплыло еще одно сообщение.

Проклятое Умение Нарака — «Ультиматум» активировано.

Силою проклятия, наложенного Нараком, в пределах радиуса в 500-метров все мертвые монстры в течение 30 минут возродятся как Нежить. Восстановленная Нежить будет испытывать большую враждебность ко всем живым существам.

Наряду с сообщением, сзади он услышал крик Роко.

«УAAА, монстры выползают из под земли!»

«К-как такое вообще возможно!»

Арк также сдавленно закричал. Двести монстров, которых им, наконец, удалось убить Копьем Тора, поднимались как Нежить. Хиптоны, Тени, Мстители. Даже …, разбросанные кусочки Нарака, также сползались по земле?!

— Черт возьми, кто бы мог подумать, что он оставит ловушку на подобии этой!

— Здесь даже некуда бежать!

— Боже, черт возьми, мы ведь смогли продержались до сих пор…

На лицах людей читалось отчаяние.

Но Арк покачал головой.

«НЕТ! Другого пути нет! Должен быть другой способ!»

Все же, до сих пор Арку удавалось преуспевать в нескольких заданиях с уровнем сложности, что для его уровня казались невыполнимыми. И если было что-то, что он узнал, выполняя их, так это то, что даже в квестах, которые казались невыполнимыми, если вы смотрели достаточно тщательно, всегда находилась подсказка, подготовленная для того, чтобы выйти из затруднительного положения.

Что бы определить жизнь или смерть необходимо было как можно скорее найти подсказку! И он ее нашел.

Арк уставился на предмет, лежащий на земле.

«На сей раз подсказка это ключ. И если я правильно все понимаю …»

Арк схватил предмет и побежал к орудию ожога.

— Шамбала, ДжастисМен. Подойдите к орудию ожога и заблокируйте вход!

— Что? Что ты такое говоришь? В этой ситуации, мы ведь не можем никуда убежать?

— Просто доверьтесь мне, идемте!

— … Хорошо. Все, направляемся к орудию ожога!

Как только ДжастисМен отдал приказ, гвардейцы и Резервные войска последовали за Арком. А Арк уже мчался вверх по лестнице внутри орудия. Наверху была огромная комната, абсолютно открытая со всех сторон. Быстро вокруг осмотревшись, Арк обнаружил аппарат, что занимал почти половину комнаты. У него было несколько рычагов, и в центре замочная скважина.

— «Проницательный Глаз!»

Как только он использовал умение, появилась информация о неопознанном ключе.

Ключ Нарака (Специальное)

Ключ, который капитан Орудия Нарак использовал для управления орудием ожога.

«Как и ожидалось, это и было ответом; этот ключ — главный ключ, которым можно перемещать орудие ожога!»

Ковчег в мгновение подбежал и вставил ключ. Орудие ожога завибрировало, поскольку из его нижней части начали высовываться четыре ноги, закрепляя орудие на земле. Когда закрепление закончилось, черное как смоль пламя мелькнуло в окне. Тогда Арк схватил рычаг и попытался переместить его, послышался звук вращения орудия.

«А не проверить ли нам его мощь?»

Арк отрегулировал пушку, чтобы установить прицел на роящуюся Нежить. Тогда он твердо нажал кнопку, прикрепленную сбоку, и орудие яростно завибрировало.

\*Рууууумбл!\*

Орудие ожога, которое превратило замок Джексона в руины и разбило дирижабль единственным ударом, снова было в действии!

Как только оно нагрелось, черная энергия начала бушевать как шторм. Нежить роящаяся вокруг орудия ожога была буквально разорвана в клочья и отправлена в полет. Нежить Нарак также не был исключением. Так, когда хоть что-то выползало из земли, оно было подхвачено штормом орудия ожога и теряло сразу по крайней мере 50% своего здоровья.

3 минуты до того, как энергия в орудии ожога перезарядится.

«Ху-ху-ху, а это интересно!»

Нежить, которая выжила, роились вокруг орудия ожога. Но корпус орудия даже не сдвинулся с места. Затем оно перезарядилось. И шторм черного огня поднялся еще раз! Нежить Нарак, не выдержав новой атаки, исчез. 300 немертвых монстров были уничтожены всего только двумя выстрелами.

— A-Арк!

Подскочив к верхнему этажу, ДжастисМен и Роко кричали глубоко тронутые этим. Но Арк даже не повернул голову в их сторону, продолжая вращать орудие. Ведь все еще было кое-что, что он должен был сделать. Осмотрев окрестные ландшафты «Глазами Кота» он определил, где находится другое орудие ожога.

«Этот ублюдок Алан провалился!»

Срок выполнения подрыва орудия ожога уже прошел. Но другое орудие было в прекрасном состоянии, а это означало, что Алан провалил задание! В это время Шамбала, также проверил орудие ожога, и приблизившись со стороны, стукнул Арка в плечо и пошептал:

— Выходит твоя коварная затея все-таки сработала.

Он говорил о «Вопящем закаленном Чили», который был подмешан в провизию Группы А перед отъездом.

Ничего не говоря Арк злорадно улыбнулся.

«Должно быть, на некоторое время он получил много силы из неизвестного источника».

Арк ясно предположил то, что испытал Алан. Наверняка находясь перед орудием ожога Алан, съел еду, чтобы подготовиться к сражению. И, должно быть, он был вполне удовлетворен, когда его Сила таинственным образом увеличилась. Ну, по крайней мере, пока не истекли пять минут, и большинство людей, не впало в «Замешательство«.

Ведь если попасть под действие эффекта «Замешательство«, игрок больше не сможет контролировать своего персонажа. Но перед этим, такой персонаж будет ходить вокруг, слепо атакуя своими навыками того кого ему вздумается. После чего пока он и его товарищи по команде, будут упорно и дальше бороться таким же способом, что-то пойдет не так, а дальше было все довольно очевидно.

У эффекта «Замешательство» обычно был самый короткий период действия среди дебафов, но если однажды уже попасть под его воздействие, то он становится очень коварным, поскольку невозможно предугадать как ситуация будет дальше разворачиваться.

«Алан, ну ты и подлец, надеюсь ты умер …»

Конечно же, он просто принимал желаемое за действительность. Ведь вероятность того что Алан умрет была слишком мала, особенно учитывая способности Алана, но…

— Святой рыцарь Алан, я выполню задание, которые вы провалили.

Арк прицелился и нажал кнопку орудия ожога.

Огромное черное пламя собралось перед его глазами, после чего выстрелило прочь в темноту. И некоторое время спустя, издалека он увидел с грохотом медленно разрушающееся другое орудие ожога.

\*Тру-тру-трунь\* — прозвучал резонирующий сигнал о том, что задание обновилось.

\* Вы нашли скрытое решение задания «Операция: Уничтожение Орудий Ожога».

Вы победили капитана Орудия Нарака и овладели орудием ожога.

Вы взорвали полчище монстров и даже уничтожили другое орудие ожога. Поэтому теперь орудиями ожога больше не смогут атаковать замок Джексона. Так же вскоре это орудие ожога начнут использовать в качестве оружия для защиты замка Джексона от армии Темноты.

Такого успеха никто не ожидал и даже не надеялся, поэтому в награду вы получите достойные такого подвига очки вклада.

Специальное вознаграждение: от монстров, убитых из орудия ожога в течение 30 минут дополнительный опыт и очки вклада х5, Известность +50

\* дополнительное вознаграждение Командующего: Опит, очки вклада +3 000. Известность +50

Крестообразный символ снова появился над головами Арка и Группы В. И затем уровень, очки вклада и Известность, стали повышаться как сумасшедшие.

— Уаааа, ни это ли они называют — «поднять уровень дважды в быстрой последовательности»? Впервые я участвую в таком удивительное задание! — Говоря это, ДжастисМен широко усмехнулся.

— Этот ублюдок Алан, хотел бы я сейчас увидеть, его выражение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 6. Лорд Тьмы Валдерас**

— Переместить орудие, целься, ОГОНЬ!

Когда черная флэш-бомба попадала в цель, то уничтожала снующих вокруг надоедливых монстров, в одно мгновенье. А так как орудие имело большой радиус действия, то даже с монстрами, которые издали, казались маленькими точечками, не было никаких проблем.

Должен ли он сказать, что ему показалось, будто он играет в FPS (Шутер от первого лица)? Его напряжение и усталость как рукой сняло.

Когда он увидел сообщение, что за убитого таким образом монстра давали по 5 очков вклада и опыт, то подумал, что это пустяк, но Арк мог выстрелить из орудия ожога за 30 минут 10 раз. Количество монстров, уничтоженных всего одним выстрелом, колебалось от десятков к сотням, таким образом, его очки вклада и опыт повышались как сумасшедшие. За убийство Нарака он поднялся на 2 уровня, а за выполнение подквеста на 1 — следовательно, Арк поднялся на целых 3 уровня и теперь был 75 уровня. Шамбала также поднялся на 3уровня, в то время как ДжастисМен, Роко и другие низкоуровневые игроки поднялись, по крайней мере, на 5 уровней.

Игроки 30 уровня когда-нибудь поднимали свой уровень так быстро? Резервные войска были так глубоко тронуты, что не могли некоторое время совладать с собой. Очки вклада Арка в мгновенье ока повысились от 9,000 до 18,000.

Текущий вклад 18,560. Вы находитесь на 21-м месте

«Мой ранг повысилось на 40!»

Он, наконец, начал догонять игроков в Первом Взводе. Алан все еще лидировал, однако, разница, которая раньше была в 4 раза больше, сократилась к 2. Было такое чувство, что туман рассеялся, позволив ему взглянуть, наконец, на вершину горы.

«Я не знаю, могу ли обыграть Алана, но, возможно, я смогу войти в ТОП-10».

— Вы упорно работали. Отдохните некоторое время.

Достигнув замка, Арк распустил Группу B и направлялся в Замок лорда, чтобы сообщить о результате. Однако, проходя площадь, он услышал шум в стороне. Повернув голову, он увидел игроков Группы A, которые, провалив задание, уже вернулись назад. Все окружающие впились взглядом в Алана, Анделя и остальную часть Первого Взвода. Алану пришлось встретиться с ними, чтобы объяснить произошедшее с Группой A. Арк протолкнулся сквозь толпу, чтобы посмотреть на сложившуюся ситуацию.

— Если у вас есть рот, то скажите хоть что-то, — рявкнул Воин.

— Вы собираетесь взять на себя вину за это?

— В чем моя вина?

— Что?

— Я никогда не выполнял операцию произвольно. Все продвижение обсуждалось с лидерами 2 и 3 Взводов. Почему вы вынуждаете меня возложить всю вину за неудачи только на себя? — высокомерно ответил Алан, гордо подняв голову.

Собравшиеся игроки не могли поверить своим ушам.

— Но ведь мы провалили задание!

— Из-за магической бомбы, которую вы бросили, 6 человек из нашего Взвода умерло!

— У нас умерло 7. Даже наш лидер Взвода помер!

Если соединить их слова вместе, то все складывалось следующим образом. Как и ожидалось, Группа A легко достигла орудия ожога. Затем они в лоб напали на 300 монстров. Их силы были почти равны, но как только появился мини-босс Капитан Орудия Наджак, Группа A была оттеснена назад.

Алан был вынужден объявить отступление. Враг был сильнее, чем он думал, поэтому он собирался поднять статы с помощью еды и индивидуальных баффов прежде, чем начать нападения снова. Как Алан и планировал, сперва Группа А развязала жестокое нападение и оттеснили врага. Проблема возникла через 5 минут…

Игроки внезапно начали идти на рожон. Оказавшись под действием «Замешательства», они начали беспорядочно атаковать.

«Воющий Закаленный Чили» Арка, попав в еду, изменил цвет. В Группе А не было никого, кто знал, что попал под действие этого дебафа. Ведь игроки никогда раньше не слышали о том, что из-за употребления обычной еды накладывалось «Замешательство». В любом случае, из-за того, что все сошли с ума, Группа A получила колоссальный урон. Честно говоря, в этом Алан не был виноват.

Однако, прежде чем «Замешательство» прошло, время на активацию магической бомбы подошло к концу. Наконец избавившись от дебафа, у Алана было два варианта: обнять бомбу и, как героический солдат, умереть в одиночку, гарантировав свое собственное выживание, или выкинуть бомбу, убив при этом кого-то другого.

«Выбор, который сделал Алан — очевиден».

Здоровье игроков уже достигало предела из-за «Замешательства». А поскольку бомба взорвалась в толпе игроков, результат был очевиден. 15 убитых и десяток в критическом состоянии. Из-за шока Группа A немедленно отступила, и задание закончилось неудачей.

— Мы понимаем, что это была непредвиденная ситуация. Но из-за того, что вы, Командующий, бросили магическую бомбу, мы пострадали намного больше. Это определенно ваша вина!

— Тогда, что я должен был сделать? Обнять магическую бомбу и умереть или что?

— Что?

— Людям, которые умерли, просто не повезло.

Алан был умен. Хотя это и была всего лишь игра, но он не смог просто так провести этих людей. Для этого ему нужны были остроумие, лидерство и обаяние. И Алан все это имел. Но этого не было достаточно, у него была одна лишняя, ненужная вещь. Самый большой недостаток тех, кто думает, что является самым умным — высокомерие. Честно говоря, как непосмотри, Алан был неправ. Однако он не извинился. Именно из-за его высокомерия, что застряло с ним до самого конца. Это и было причиной недовольства игроков. И, как только ярость прорвала плотину терпения, она неудержимо понеслась на Алана.

Заслуги привлекают излишнее внимания и зависть. Командуя другими, нельзя не стать эгоистом.

Маленькие жалобы не были слишком большой проблемой. Однако недавний стремительный взлет известности Алана начал пробуждать слишком много зависти. И, теперь, когда появился повод, люди начали нападать на Алана со всех сторон.

«Вот почему мне не нравятся игроки».

Конечно, Алан ему не нравился еще больше. Вот почему, тяжелое положение Алана было в радость Арку. Злая улыбка расплылась по его губам.

«Я так упорно работал,чтобы этого добиться. Если его оправдают из-за такого пустякового аргумента — это будет позор. Теперь, мы должны подлить масла в огонь!

— Дедрик, специальная задача.

Арк вызвал Дедрика и прошептал ему на ухо. Глаза Фамильяра заискрились.

— Ооох, как и ожидалось от Хозяина! Вы по-настоящему коварный гений— я имею в виду, крутая идея.

— Думаешь, ты сможешь сделать это?

— Просто оставьте это мне, такое приветствуется в любое время.

Дедрик странно улыбнулся, и пополз по земле. Ползая между ногами шумно спорящих игроков, Дедрик был столь же ловким как таракан. Так Фамильяр прокрался мимо игроков и спрятался сзади белой лошади Алана. Раздался грубый голос:

— Закройте пасть, вы, ублюдки! Вы знаете с кем связались? Потому, что я до сих пор молчал, вы считаете меня лохом? Вы должны выполнять то, что вам говорят! Черт возьми, вы думаете, что, если бы не опыт и вклад, я — Алан, связался бы с такими дегенератами как вы?

Кричащие игроки внезапно стихли. Алан сбитый с толку, покачал головой.

— Н-нет. Я не…

— Вот что этот ублюдок думает о нас?

— Я не могу поверить собственным ушам, он что бредит?Он думает, что может делать все, что ему заблагорассудиться, появившись однажды по телевизору?

— По телевизору он говорил что-то о помощи других людей …, так это его истинная сущность.

Бормотали игроки удрученным голосом. Даже девушки, которые всегда слепо ставали на сторону Алана, шептались, глядя на него разочарованно. Тогда еще один крик раздался от Алана.

— Я сказал вам заткнутся. Вы, шлюхи, закройтесь! Жалкие сучки, я мирился с вашим раздражающим кудахтаньем и терпел то, что вы преследуете меня, но вы все ровно хотите меня предать? Идите к черту!

— Ч-что? Сучки?

— Алан, это уже слишком!

Девушки начали закипать, а парни, вскочив, начали кричать оскорбления в адрес Алана. Из-за шока Алан отошел назад, качая головой.

— Н-нет, я не говорил этого!

— Если вы считаете нас идиотами, то это не значит, что мы такими и являемся. Кто еще кроме вас это сказал, а?

Алан поворачивал голову вокруг, чтобы найти виновника, но Дедрик был уже отозван и вернулся в Ад. Он оказался между молотом и наковальней. Алан был похож на человека с раздвоением личности.

— Он наконец показал свои истинное лицо.

— Тц, неужели такие люди вообще существуют?

— Нелюдимый придурок. Я больше не буду подчиняться вашим гребаным приказам.

— Какое разочарование. Я не знал, что он такой человек. Пойдемте.

Игроки быстро разошлись, будто ничего и не было. Алан остался стоять с глупым выражением, как будто не вполне понял, что сейчас случилось. Вокруг него минуту назад толпилось около 100 человек, а теперь осталось только 15.

«Как жаль. Хотя он заслужил стать таким ничтожеством…» — Покинув площадь с другими, уголки губ Арка немного поднялись. «Вот почему втаптывать людей в грязь нужно тайно».

Не то, чтобы Арк думал, что зашел слишком далеко, но он не заставил Дедрика говорить неправду. По крайней мере, Арк знал точно, что Алан — двуличная сволочь. Нет нужды чувствовать стыд за то, что сказал людям правду, верно? Хотя он и не ожидал, что Алан упадет так низко из-за такого. Игроки оставили его, таким образом, его очки вклада перестанут постоянно расти, и его первенство пошатнется.

«Это начало. Алан, ты сделал меня своим врагом. Не думай, что все закончится только этим. Когда-нибудь я раскрою твою истинную личину перед Лариетт».

Злость Арка с каждым днем становилась все больше.

\* \* \*

— Арк, я слышал новости от сэра Кросса. Вы сделали это! — Молодой Лорд не мог сдержать своей радости, он подбежал к Арку и взял его за руки.— Вы не только остановили орудие ожога, вы захватили его! Вы сделали для нас великое дело.Никаких слов похвалы не будет достаточно. Мы должны незамедлительно сообщить жителям о вашем героическом свершении. Раймонд, напишите уведомление и поместите его на доску объявлений.

— Да, сэр. — Раймонд засиял, подняв перо.

— Не моем — нашем. Это задания я выполнил не в одиночку. Если бы не помощь Гвардейцев, Резервных войск и членов команды Серебряной Стрелы, я бы не смог ничего сделать. Они являются по сути теми, кто закончил миссию. Пожалуйста, напишите в уведомлении их имена, а не мое. — Арк говорил смиренно, отказавшись от чести

Всего несколько минут назад он стал свидетелем падения Алана, чья популярность раньше была заоблачная. Конечно, вина за это наполовину была и на совести Арка. Популярность всегда привлекает внимание. И это относилось не только к Алану. Объект злости вскоре становится объектом жестокой зависти. У Алана были уровень и власть, поэтому он и мог справляться с таким вниманием, но интерес других игроков для Арка был нежеланным. Он мог легко стать целью ПК-игрока, и было очевидно, что плюс ко всему он будет иметь много ограничений. Он хотел избежать этого любой ценой.

«Я возьму награду без лишней шумихи»— Это и было целью Арка с самого начала ивента.

Не имея никакого способа узнать о том, какие мысли сейчас в голове Арка, молодой Лорд кивнул, глубоко тронутый произнесенной речью.

— То, что я помог — уже достаточное вознаграждение для меня.

— Как и ожидалось от Арка! Нет цены за выполненное благодеяние? Вы настоящий рыцарь. Вот почему отец доверил вам принести прощальный подарок. Если вы действительно хотите этого, я ничего не могу с этим поделать. Раймонд, перечислите в уведомлении, всех кто входил в состав Гвардии, Резервных войск, команду Серебряной Стрелы, как Арк этого и требует. Все верно?

— Да, спасибо. — Арк усмехнулся, и начал обсуждение основной темы: — На самом деле, я пришел, чтобы показать это вам, мой Лорд.

Арк протянул пергамент, который он получил после убийства капитана Орудия Нарака.

Вы проверили содержание «Одобренной Лордом Тьмы Вальдерасом письменной инструкции указаний»

Она поведает вам о капитанах Орудий ожога Нараке и Наджаке.

— Идиоты, что, черт возьми, вы делали целую неделю?!Из-за Вашей некомпетентности, наш Великий Лорд Валдерас решил лично вести Демоническую армию к линии фронта. И, продемонстрировав великую силу Тьмы лично, он уничтожит каждого слабого человечишку.

Поэтому прежде чем взойдет полная луна, переместите орудия ожога в место, отмеченное на карте. Как только Великий Лорд Валдерас прибудет, мы нападем на замок Джексон вместе с орудиями ожога.

— Валдерас! -Удивленно воскликнул молодой Лорд.

— Вы уже слышали это имя раньше?

— Да … — Молодой Лорд поднес руку ко лбу, погрузившись в свои размышления. — Я видел это имя в старом документе, что хранится внутри замка. Там было сказано, что Валдерас был легендарным воином Драконов, и управлял территорией Джексона еще до начала Темного Века. Он был превосходным Лордом, но как только начался Темный Век, он внезапно переметнулся в авангард Тьмы и начал терроризировать континент. Вскоре появились 7 Героев, и тогда Валдерас исчез вместе с Силами Тьмы.

— Как может кто-то, кто исчез сотни лет назад…?

— Узнать об этом нам не дано. Возможно, … — молодой Лорд заговорил серьезным голосом. — Я рассказываю вам это только потому, что вы мой друг, но, если честно, с тех пор, как Армия Тьмы напала на Джексон, вокруг идет очень много ненужных разговоров. Тревога о том, что мрак Темных Веков может пробудиться, распространяется очень быстро. Темный Туман, покрывающий Джексон, имеет много общего с Силами Тьмы, информацию о которых можно найти в записях того времени. Это одна из причин по которой 3 Великие Гильдии послали ополчение так быстро. Поэтому, если все это действительно связано с Армией Тьмы, то это уже не обычная проблема.

— Тогда?

— Конечно, еще слишком рано делать какие-то выводы о том, что Темные Века вновь наступили. Как я уже сказал, Валдерас был потомком Драконов, которые первоначально управляли Джексоном. Возможно, он где-то скрывался и напал на Джексон, чтобы вернуть его. Однако нет сомнения, ситуация более серьезна, чем мы ожидали.

Кросс и Раймонд с серьезными лицами также вступили в диалог.

— Согласно отчетам, сила Валдераса не уступает силе одной военной дивизии. Доблестные Герои просто погибнут от его рук.

— Я не думаю, что это так закончится…

— У нас нет времени. Завтра полная луна.

— Еще два дня до того, как прибудет подкрепление Королевства, но из-за непрерывных ежедневных нападений монстров, стены замка уже слишком ослаблены и не могут сопротивляться. Если они нападут на замок, то Джексону будет нанесен непоправимый ущерб, даже если мы и победим в сражении.

— Мы должны помешать им достигнуть замка любой ценой.

Несомненно, пергамент знаменует о появлении Валдераса и объявляет о заключительном сражении. Другими словами, это означало, что Валдерас был финальным боссом задания уровня C ++!

Он, конечно, будет более сильным, чем какой-либо другой босс, с которым Арк сталкивался прежде!

— Мы мыслим одинаково: мы любой ценой должны помешать Валдерасу прибыть сюда. Подкрепление прибудет не ранее чем через 2 дня. И если мы сможем удержать его в течение этих 2 дней — победа будет наша.

— Конечно, если наш противник Валдерас — легким это сражение не назовешь, но, к счастью, у нас есть письменная инструкции, принесенная Арком, таким образом, мы знаем маршрут врага. Кроме того, одно из орудий ожога даже попало в наши руки. Если мы мобилизуем все наши силы и применим орудие ожога, чтобы заманить их в засаду, у нас будут неплохие шансы на успех.

Молодой Лорд кивнул головой, и схватил Арка за руку.

— Это все ваша заслуга.

Предоставив решающую информацию, которая повлияла на результат войны, ваш вклад повысился на 3,000 очков.

Очень желанное сообщение появилось с веселым звуковым эффектом.

— Предстоящее сражение будет более длительное и более опасное, чем любое другое из пережитых нами ранее. Однако мы можем выиграть этот бой, если продержимся в течении всего 2-х дней. Кроме того, проклятая темнота, которая покрыла Джексона, будет также снята. — Молодой Лорд говорил это с решительностью в голосе. — Сэр Кросс, подготовьте все необходимое и обсудите детали операции.

— Да, сэр!

Кросс поспешно выбежал. Затем, приблизительно через час, Раймонд объявил о мобилизации. В то же время окно задания появилось перед каждым игроком в Джексоне.

Ассамблея героев

\*подквест: финальный бой

Лорд Тьмы, Валдерас, ведет Демоническую армию к замку Джексона. Если он достигнет цели, замку будет нанесен непоправимый ущерб. Поэтому Лорд решилсконцентрировать все свои силы на том, чтобы заманить их в засаду, и остановить наступление.

На эту операцию мобилизованы все игроки, что находятся в пределах замка. Подкрепление Королевства прибудет через 2 дня и, если наступление Валдераса будет остановлено, или он будет побежден к этому времени, то гарнизон Джексона победит. Финальный бой, на кону которого жизнь Джексона, начинается сейчас. Поднимите мечи и одержите победу над Тьмой!

Все игроки, участвующие в этой операции, получат 50 очков дополнительного вклада за каждого убитого монстра.

Все игроки, участвующие в убийстве Валдераса и нанесшие ему урон, получат увеличение очков вклада.

Все игроки, успешно закончившие задание, могут рассчитывать на увеличение очков вклада.

Сложность: C +++

\* \* \*

Было решено, что областью действий будет долина в нескольких километрах от замка Джексона. Это была хорошая местность для выполнения захвата и оттеснения назад армии монстров.

Игроков, которые приняли задание и собрались в долине, едва насчитывалось 100 — это были объединенные 1, 2, и 3 Взводы. Вначале ивента было более 140 человек, но из-за постоянных сражений и после неудачной операции «Уничтожение Орудий Ожога», около 40 погибло.

Кроме того, они не были сгруппированы. Из-за Алана их доверие к командованию было подорвано, все разделились на группки.

Но Алан не был виноват в том, что рейд распался. Это задание давало больше очков вклада, чем любой другой до этого. Кроме того, это была заключительная битва, которая ознаменовала финал задания. Теперь главной целью было получить очков больше, чем кто-то другой и плюс к этому — остаться в живых. Было неизбежно, что они бросят рейд, объединившись в группы.

— Каждый монстр дает 50 дополнительных очков вклада.

— В лучшем случае, даже мы могли бы сделать это в 10.

— Это наш последний шанс взять реванш. Не нужно обращать внимание на других. Поскольку это последний квест, заботьтесь только о людях в нашей группе.

— Жрец-ним, не используйте магию восстановления на других и экономьте свою Ману.

Игроки деловито шептались между собой в группах по двое, трое человек.

Арк был занят своей группой, ведь у него было больше людей, за которыми он должен был присматривать.

— Когда сражение начнется, у нас не будет времени, чтобы изучить ситуацию. В наибольшей опасности будут игроки низкого уровня. Вы заработали довольно много очков вклада после задания с орудиями ожога, поэтому вы не должны быть слишком жадными на очки. Вы понимаете? Выживание является первостепенной задачей.

— Да, понятно.

Роко также кивнула с нервным выражением на лице. С 1, 2, и 3 Взводами, Резервными войсками, Гвардейцами, и даже Рыцарями Сильфиды, численность Гарнизона составляла почти 179 игроков. Молодой Лорд нанес на карту детали операции и передал ее игрокам. Он был уверен, что, как только сражение разразится, игроки,ослепленные опытом и вкладом, будут действовать на свое усмотрение.

В конце концов, только вы можете взять ответственность за свою собственную жизнь.

Это также касалось и Арка. Единственное, что он мог сделать для Резервных войск — дать им еду, которая подняла бы их максимальное здоровье на 300. Как только сражение начнется, у него не будет ни времени, ни желания помогать другим.

«Бой, в котором вы должны будете улучшить свои результаты в одиночку!»

На такую ситуации Арк и надеялся.

— Что ты собираешься делать?

Арк смотрел на Шамбалу, который сидел с расслабленным лицом.

Обещание Шамбалы заключалось в том, что он будет помогать до конца квестового события. Но Арк отдал ему предмет, который тот хотел после операции «Уничтожение орудий ожога». Змея уже выплюнула все, что было в ее животе. Было бы расточительством, позволить предмету занимать и так ограниченное место в сумке, и Арк рассудил, что Шамбала сделал столько работы, сколько обещал. Он должен был признать, что не хотел, чтобы Шамбала был связан с ним такими условиями, потому что ему действительно понравился этот Убийца. Но независимо от того насколько тот нравился, Арк не скинул даже 1 Золотого.

— Я все еще не заинтересован во вкладе, но …, я с тобой. Рядом с тобой сражаться весело.

Казалось, что Арк, хотя и совсем немного, также понравился Шамбале.

— Демоническая армия! — Прокричал Маг, который стоял на дежурстве и имел навыки ночного видения.

Арк также использовал «Глаза Кота», и обратив свой взгляд в сторону, куда показывал Маг. Полчище монстров входило в долину. Тени, Мстители, Хиптоны …, но они имели абсолютно другой уровень, чем те монстры, с которыми они столкнулись прежде. Игроки и НПС видели, что одинаковые на вид монстры, отличаются уровнем и оборудованием. Некоторые мобы, входящие в долину, были одеты в прочную броню, и были вдвое больше размером.

Лица игроков стали каменными.

«В толпе есть и монстры 100 уровня».

Уровень монстров, что были выше обычных, был колоссальным — 90-100!

Игроки в основном были 70-80 уровня. Только 1 Взвод, которым командовал Алан, имел средний уровень 80, но даже при этом они не могли показать 100% своих способностей из-за действия Темного Тумана. Монстры, в свою очередь, получили бонус атрибута темноты. Учитывая только уровень, разница между этими двумя группами была огромной.

Однако кураж Арка все нарастал. Его уровень, наконец, достиг 75, но учитывая бонус темноты, статы были на 97. Не было никакой трудности в охоте на них, даже если он не состоял в группе.

«Хорошо, это стоит сделать на моем уровне. Нет даже штрафа за то, что я не в рейде. Чем выше уровень, тем больше очков вклада должны дать. И не нужно волноваться о других людях. Моя цель — только Алан. Я все еще отстаю от него на 20,000 очков. То, что определит, насколько я могу уменьшить разницу в этом сражении — мои навыки».

Арк схватил свой меч, и подготовился к нападению. Демоническая армия приближалась к правому флангу. Внезапно, цокот копыт зазвенел по всей долине, и группа воинов направилась к армии врага. Группа, рванувшая вперед с копьями, была элитным защитным корпусом Джексона — Рыцарями Сильфиды.

— Это решающий момент. ЗА МИР В ДЖЕКСОНЕ!

— Уааааа, ЗА МИР В ДЖЕКСОНЕ!

— Кекеке? Засада!

— Люди здесь, остановите их!

Первая шеренга Теней подняла свои щиты. Когда копья и щиты столкнулись, раздался металлический звук. Приняв ускоренный удар от копий, тела Теней разбросало повсюду.

Как только Рыцари Сильфиды заблокировали маршрут поставок провизии монстров, обойдя область расположения союзных войск, они прямиком направились к врагу. Ударив, они мгновенно разбили строй Демонической армии.

Кросс вскочил, и, подняв свой меч, закричал:

— Атаковать фланги!

— УААААААА!

Воины, скрывающиеся в засаде вдоль флангов врага, начали атаку. Поскольку игроки использовали навыки одновременно, в долине стало светло как днем. В основном использовались атакующие навыки, но баффы и восстанавливающая магия, что кастовалась Магами и Жрецами, использовались также очень часто. Из-за дебафов АОЕ проклятий, используемых Демонической Армией, множество окон сообщений, как сумасшедшие, появлялись перед глазами Арка. Их было так много, что невозможно было сказать, кто использовал какое умение, относилось ли оно к нему, и был ли это бафф или дебафф.

Но Арк не обращал внимания на сообщения.

«Так или иначе, эффекты исчезнут, так как баффы и дебаффы в основном заменяют друг друга. Нет необходимости обращать на это внимание. Независимо от того, сколько там врагов, мой противник тот, кто находится прямо передо мной!»

Он даже не вызвал Дедрика. Из-за бесчисленного количества игроков вокруг, ему пришлось ограничить свои навыки — была большая опасность того, что Фамильяры, принятые за монстров, будут атакованы игроками. Арк отошел подальше от Гвардейцев и Резервных Войска, которым при необходимости старался помочь. Сейчас все были одновременно и товарищами по команде и конкурентами. Вы могли сохранить свою жизнь только благодаря собственным навыкам.

«Мне определенно более комфортно одному. Умру я или выживу — это моя ответственность».

Это был его первоначальный стиль боя.

Арк сконцентрировал все свое внимание на мече и монстре перед его глазами.

— Кекеке, человечишка! Умри!

— Заткнись и умри, «ТЕМНЫЙ КЛИНОК»!

В одно мгновенье Арк сократил расстояние между ними и ударил в горло Тени. Нанося непрерывные круговые удары ошеломленному монстру, его здоровье упало на 70%, и он безвольно рухнула. Когда он использовал еще раз«Темный Клинок», Тень вскрикнула и исчезла.

«Я с самого начала должен победить как можно больше врагов».

Если бы битва затянулась, то остались бы только сильные монстры. Тогда бы игроки начали конкурировать за мобов, и зарабатывать очки вклада стало бы сложнее. Поэтому, он должен был обеспечить себя вкладом, убив хотя бы еще одного монстра, даже если придется злоупотребить своей Манной.

— «Ответный удар!»

Арк парировал атаку, летящую в него, и немедленно контратаковал. Из-за того, что активировалось цепочное умение, Тень отлетела назад. Благодаря этому 3-4 монстра, что находились рядом, упали. Арк тут же побежал на них, размахивая мечом налево и направо.

\*Удар удар удар!\*

Непрерывно вылетали критические удары!

Тени, что носили пластинчатую броню, не представляли для Арка никакой проблемы. Слабыми местами, что он определил с помощью «Глаз Кота», были стыки брони, куда защита не применялась! Достигнув пика точности, меч Арка попадал в стыки уже автоматически, нанося при этом критические удары. Из-за ношения тяжелой брони, скорость реакции монстров была медленной, а из-за атак, что Арк наносил, часто налаживались различные дебафы. Кроме того, «ТемныйКлинок» иногда игнорировал защиту в целом. Броня ничего не значила для Арка.

Когда он блокировал атаки, идущие со всех сторон, его контратаки усиливались. Воинский инстинкт, который он подавлял из-за того, что за ним наблюдали Гвардейцы и Резервные войска, вновь был задействован. Чувства обострились, сила вырвалась наружу.

— Ты выполз сюда, чтобы умереть, человечишка!

Нагрудник ездящего на ящерице Мстителя заискрился, когда тот вынул свой меч и направил в сторону Арка. Проскользнув мимо меча, Арк прыгнул на ящерицу. Взлетев в небо, он стремительно опустился вниз и врезался в голову Мстителя. Зашатавшись от ошеломления, Мститель потерял равновесия и скатился с ящерицы. Благодаря беззащитному состоянию моба, Арк провел Двойной Критический Удар!

Арк не мог упустить такой шанс. Его меч с металлическим скрежетом скользнул между доспехов, разрезав горло Мстителя.

Кроме того навыки Шамбалы были настолько совместимы с Арком, что это было даже удивительно. Когда Шамбала привлекал внимание врага «Мерцанием», скорость атак Арка значительно увеличивались. Кроме того, так как у них обоих были профессии, которые могли использовать эффект «Удар в спину», если они напали со спины, монстры попадали в критическое состояние буквально за 3-4 удара.

Даже, начиная такую комбо-атаку, этим двум не нужны были слова. Если Арк нападал первым, Шамбала подстраивался под него, и наоборот. Это особое «нечто» только эти два человека, обученные боевым искусствам, могло разделить между собой. Они неслись на монстров вдвоем, как будто побывали уже не в одном десятке сражений.

Однако в целом ситуация не была радужной, сражение с Демонической армией продвигалось очень медленно. Баланс сил изменился: Маги и Лучники, исчерпав запас манны, больше не могли поддерживать постоянный огонь, Воины также выдохлись. И этому всему была причина.

«Этот ублюдок Алан …!»

Группа Алана, которая была фактически сильнейшей в гарнизоне, не продвигалась вперед. С начала боя, они приняли выжидательную позицию, отсиживаясь на окраине. Даже когда группу рядом с ними полностью уничтожили, они просто сидели в стороне и смотрели. ПосколькуАлан больше не был командующим, его отношение было совершенно равнодушным.

Но когда огонь заполнил долину, его позиция внезапно изменилась.

\*БУУУМ!\*

Черная флеш-бомба пересекла долину и упала. Вспыхнуло огромное пламя, и монстры сразу же рассыпались.

— ЭТО — ОРУДИЕ ОЖОГА!

Утомленные сражением игроки были несказанно рады его увидеть.

Орудие ожога стояло на вершине дальнего холма. Оно, наконец, заняло нужное место и начало выпускать поддерживающий огонь. Закончив перезарядку, орудие ожога извергло огонь снова. Каждый раз, когда флэш-бомба достигала земли, здоровье монстров, которых здесь было бесчисленное количество, резко падало.

Группа Алана после этого сразу же рванула в бой.

— Сейчас самое время — в атаку! «Правосудие Святой Земли»!

Это была магия AOE, что наносила Святой ущерб всем монстрам с атрибутом темноты!

В одно мгновенье, десятки монстров с низким уровнем здоровья, не вытерпев непрерывного урона, взорвались. И это была не только заслуга Алана. Члены группы, атаковавшие вместе с ним, также использовали AOE навыки: Лучники «Дождь стрел», который выпускал бесчисленное количество стрел, Маги «Инферно», что окутывал огнем пространство в радиусе 10 метров, а Воины «Шок», который поражал 8 мобов со щитами!

Все это были навыки, которые потребляли огромное количество Манны, другие игроки у которых она уже была на нуле, могли только молча наблюдать.

«Алан, ах ты ж ублюдок, так вот чего, в конце концов, ты добивался».

Арк в ярости заскрипел зубами.

Большинство монстров, благодаря оружию ожога и нападению игроков уже потеряли, по меньшей мере, 70% здоровья. А с магией AOE, что накладывалась на них раз за разом, у монстров не оставалось и шанса выстоять. Так, используя одни только навыки АОЕ, группа Алана стала накапливать просто возмутительные суммы очков вклада.

Даже в этом сражении Алан доминировал.

«Значит, люди небеспричинно следовали за Аланом даже тогда, когда все его прокляли».

На первый взгляд сражаться в рядах Святого Рыцаря Алана действительно было заманчиво.

— «Бессмертная Аура!»

Поскольку Алан использовал специальный навык Святого Рыцаря, всех вокруг него окутал белый свет. Это была аура, которая уменьшала получаемый урон, получаемый от монстров с атрибутом темноты на 30%. Кроме того, хотя обычные Рыцари могли использовать только одну ауру, Святой Рыцарь мог накладывать их друг на друга. Вследствии чего, Алан использовал также ауру под названием «Астрономический Свет«, что повышала скорость восстановления Манны на 30%. В результате чего Мана у группы Алана не слишком уменьшалась, даже если они использовали свои навыки. Поэтому, просто находясь в группе Алана, игроки получали много дополнительных баффов. Факт оставался фактом: игроки 1 Взвода войдут в ТОП-10 рейтинга вклада, и это было просто неизбежным. Именно поэтому, Алан был в состоянии командовать временными войсками, несмотря на все неудачи.

Но это было еще не все. Верхом на лошади, Алан имел хорошую подвижность. Поэтому он мог быстрее, чем кто-либо другой, перемещаться к месту, куда попадала бомба от орудия ожога, и накладывать свой навык AOE. У Арка и Шамбалы также была чрезвычайно высокая скорость передвижения, ведь они были в состоянии уничтожать по 5 Теней за 2~3 минуты, но им невозможно было конкурировать с Аланом, ведь он получал очки вклада, применяя всего один единственный навык.

«Так это и есть навыки Святого Рыцаря, о которых я раньше так много слышал?» — У Арка было чувство что вся его мотивация начинает улетучивается. «Так вот в чем был секрет его 40,000 очков вклада. Черт возьми. Если это так, то скорей всего мне не удастся его догнать, даже если буду сражаться до смерти. Ах, я зол, к сожалению только Алан может так сражаться».

Если Идущий во Тьме был профессией, которая специализировалась на сольной игре и ПВП, то Святой Рыцарь был тем, кто рассчитывал на групповое сражение. Поэтому со своими профессиональными характеристиками у Арка даже не было и шанса победить его в групповом сражении. Кроме того, теперь Алан уже не возглавлял рейд, разругавшись с другими игроками. И поэтому ему незачем было лицемерить и позволять им получать очки вклада. Из-за чего, он без разбора мотался по всему полю битвы и безразлично атаковал монстров, когда другой игрок уже уменьшил его здоровья до половины. Даже Тень, которую Арк довел до критического состояния, умерла от одних из его навыков AOE.

«Черт, мой боевой дух действительно начинает понижаться».

— ЧЕРТ ВОЗЬМИ, это уж слишком!

— Подлый ублюдок, значит ты так! Идемте, атакуем монстров, прежде чем это сделает Алан!

Игроки были в бешенстве от действий Алана, но ничего с этим поделать не могли. Кроме того, после того, как он начал участвовать в сражении, появился шанс выиграть это безнадежное сражение, поэтому, проклинать его также было бессмысленно.

«Тем не менее, что бы Алан был тем, кто получит большую часть вклада …»

Когда Арк уже было, хотел взорваться от гнева:

\*ГРРРР, РОАААР!\*

Позади Демонической армии взорвался рев. Сильная вибрация сотрясла окружающие территории, и всеобщее внимание обратилось в сторону, откуда исходил этот звук. Монстры, которые непрерывно атаковали, вдруг разошлись в стороны и тогда перед всеми появился огромный монстр. Он был 20 метров в высоту, а его тело было покрыто черным огнем! До талии монстр был драконом, а выше походил на человека, облаченного в красные доспехи.

— ГРРРР, ЗАБАВНЫЕ ОТБРОСЫ. ВЫ ПОСМЕЛИ БЛОКИРОВАТЬ МОЙ ПУТЬ …

Языки черного пламени мерцали каждый раз, когда он открывал рот.

В этот момент перед глазами Арка появилось красное сообщение.

Появился монстр босс «Лорд Тьмы Валдерас»!

«Валерас! Этот парень и есть…!»

Каждый игрок остановился и уставился на Валдераса.

— Я ВЕРНУ СВОИ ЗЕМЛИ И ИССУШУ ВАШУ ПЛОТЬ И КРОВЬ!

От него исходила ужасающая энергия. Подавляющая существование, которая мгновенно заставила все поле боя замолчать! Но эмоции, которые вспыхнули в глазах игроков, не были только ужасом. Скорее даже это было счастье. Ведь для того чтобы Валдерас появился необходимо было уничтожить определенное количество монстров. А это означало, что теперь задание вошло в свой заключительный этап.

Теперь, если они убьют Валдераса, то задание, которое продолжались уже 3 дня, будет закончено. Независимо от их места в рейтинге, люди, которые дожили до заключительного сражения, накопили много очков вклада, поэтому если они победят Валдераса — получат вознаграждение.

— Очки вклада будут подниматься только от одних атак по Валдерасу!

— Давайте победим Валдераса и закончим задание!

— Сконцентрируем на нем атаки!

Люди устремились вперед как рой пчел.

— Тот ублюдок — зло, которое ввергло замок Джексона в отчаяние!

Рыцари Сильфиды и гвардейцы также высоко подняли свои длинные мечи, и атаковали. Бесчисленные магические атаки посыпались на него, Воины в свою очередь окружили Валдераса, и стали атаковать своими мечами.

Но Валдерас был до жути силен. Даже получая множество атак, на нем не осталось и следа, а его здоровье не понизилось вообще. Будучи окутанным черным пламенем, на Валдераса даже не действовали дебаффы магов.

— НАДОЕДЛИВЫЕ МУХИ!

Валдерас стал размахивать своей огромной железной булавой. Прочность стальных щитов моментально опустилась до нуля, а после они вообще сломались. Воины, потеряв свои щиты, попали под атаку железной булавой и были отброшены назад. Арк использовал этот шанс, чтобы приблизиться к Валдерасу сзади и ударил его мечом. Вклад и так будет начисляться, если он хотя бы немного нанесет урон. Но ему этого было мало.

— «Темный Клинок»!

Удар в спину и крит игнорирующий защиту! Но Валдерас даже не повернул свою голову. Для него это не была атака, что достойна внимания. Вместо этого черное пламя, что окружало Валдераса, нанесло урон Арку, когда он провел успешную атаку.

— Вы получили 100 урона от «Оплота Черного Пламени» Валдераса.

— Вы попали под воздействие дебаффа «Ожог» и будете получать 10 урона каждые 10 секунд в течение 1 минуты.

— Черт возьми!

Это означало, что он будет получать 160 урона каждый раз, когда будет атаковать. В этом и заключался подвох начисления очков вклада за каждое повреждение Валдерасу. В конце концов, оказалось, что в мире не было такого понятия как халява.

— ГРРРР, ВЫ ПРЕГРАДИЛИ МНЕ ДОРОГУ, ИМЕЯ ТАКИЕ СМЕХОТВОРНЫЕ НАВЫКИ?

Валдерас стал размахивать своей железной булавой, как лопастями ветряная мельница.

Подняв бурю, Валдерас нанес огромный урон всем игрокам, что его окружающим. Но, на этом его атака не закончилась. После этого Валдерас широко открыл свою пасть, и изверг черное пламя. Это было специальный навык — «Дыхание Дракона»!

После этого 4 Воина, у которых и так было всего до 50% здоровья, упали замертво, даже не успев вытащить зелье восстановления. Если они были Воинами 70~80 уровня, то их здоровье должно было быть, по крайней мере при 50% — 1,000. Кроме того, они были одеты в пластинчатую броню, из-за чего их защита должна быть более чем 200. Но, несмотря на все это, они все же не смогли устоятьи пали. В отличие от них Арк попытался уклоняться, но все ровно получил значительный урон. Когда Воины замертво пали, мотивация игроков резко понизилась.

— Черт, как к черту мы вообще должны победить этого демона?

— Даже магия восстановления не поспевает за повреждениями, которое мы получаем атакуя!

— Но Магам и Воинам все же везет больше! ВедьЛучники вообще не могут попасть в него!

Но там было одно, единственное исключение.

— «Святой Меч«!

Алан подбежал и атаковал своим сверкающим мечом. Когда он ударил босса мечом, Валдерас, казалось, был в шоке от того что его здоровье заметно уменьшилось. После этого Алан наложил бафф «Святой Меч» на всех членов своей группы и снова атаковал Валдераса.

Как только бафф «Святой Меч» был использован, авто-навык Валдераса был аннулирован.

— Святой Рыцарь и впрямь удивительный!

— Черт возьми, в конце концов, мне все же следовало вступить в группу Алана.

— Но теперь мы знаем, что есть способ заблокировать тот его авто-навык!

Внезапно Маги атаковали магией воды. Ведь если использовать атакующие заклятья воды против пламени, которое окружает Валдераса, он будет также получать небольшой урон. Так же они узнали, что если наложить магию воды на меч, то авто-навык пламени будет аннулирован. Но большинство Магов уже было без Манны поэтому они были не в состоянии накладывать магический эффект больше, чем нескольким людям.

«Черт возьми, кто бы мог подумать, что мне придется сидеть и смотреть, оставляя эту гору опыта и вклада …»

Необходимость наблюдать, как Алан атакует Валдераса, заставляла Арка внутри пылать. Кроме того, он также должен был наблюдать за 1 Взводом и Анделем, что поднимали свой вклад, из-за чего его еще больше охватывало чувство ярости от собственной беспомощности. Но, у Арка не было другого пути.

Группа Алана и несколько высокоуровневых игроков с магическим эффектом осаждали Валдераса, а остальные блокировали оставшуюся часть монстров — сформировались группы, у которых была своя определенная цель. Нравилось это им или нет, но они могли только помогать Алану, поскольку выполнение квеста было первоочередной задачей.

— Так или иначе, у нас хотя бы есть шанс победить!

— Если у нас есть Алан и орудие ожога, возможно, мы все же сумеем его победить!

Спустя несколько минут, здоровье Валдераса понизилось приблизительно на 50%. Независимо от того, насколько впечатляющим боссом он был, он не мог противостоять больше чем 30 игрокам, что глотали зелья восстановления, как воду, параллельно атакуя его.

Наконец, перезарядка орудия ожога была закончена. Подобный лазеру свет простирался от орудия ожога прицеливаясь в Валдераса, из-за чего игроки отступили. В это же время, флэш-бомба пролетев по воздуху, точно попала в Валдераса.

\*БУУУУМ!\*

— Отличный выстрел!

— Хотя это и монстр-босс, но он должен был получить большой урон! — Взволнованными голосами закричали игроки.

Но вид Валдераса заставил их побледнеть.

— К-кактакое вообще возможно!

— Он что действительно восстановил свое здоровье?!

Удивительным образом здоровье Валдераса снова вернулось к 70%.

— Н-не может быть, он что,поглощает урон даже от пламени?

Они слишком поздно это осознали. Черный огонь, что окутывал его тело, теперь стал еще более сильным, чем прежде, а сам Валдерас слегка улыбнулся.

— ГРРР, АХ ВЫ СЛАБЫЕ ЛЮДИШКИ! «АУРА ЧЕРНОГО ПЛАМЕНИ»!

Валдерас использовал навык «Аура Черного Пламени»

Все монстры,что находятся в радиусе 100 метров от Валдераса, получат «Оплот Черного Пламени».

Теперь все монстры, что сражались вокруг босса, были окутаны черным пламенем, как и Валдерас.

— Черт возьми, это просто нелепо! Теперь уже у всех монстров есть «Оплот Черного Пламени?!»

— Сейчас мы даже больше не можем использовать орудие ожога!

Даже при том, что оно было бесполезно против Валдераса, орудие ожога хотя бы защищало игроков от Демонической армии. Именно благодаря орудию ожога группа Алана смогла сосредоточиться на атаке Валдераса. Но так, как теперь все монстры получили защиту черного пламени, орудие ожога действительно стало бесполезным. Поэтому теперь игроки не могли блокировать Демоническую армию, кроме того каждый раз атакуя они получали урон.

— ЗГОРИТЕ В ОГНЕ АДА, ЛЮДИШКИ! «ЯРОСТЬ ПЛАМЕНИ»!

Так глумясь над потрясенными людьми, Валдерас снова использовал свой навык. Вся долина задрожала, как будто началось землетрясение,и тогда справа разверзлась земля. После этого сотни очагов огня вырвались из раскола и стали взрываться, как только достигали игроков. Летающее пламя было размером с теннисный мяч. Конечно, оно не было настолько быстрым, что его было невозможно избежать, но для обычных игроков даже на этой скорости уклонится от него было не так просто. Особенно это касалось Воинов, которые носили тяжелую пластинчатую броню. Низкоуровневые резервные войска понесли еще более серьезный ущерб. Роко получив удар пала сразу, а ДжастисМен пал в попытке помочь другому человеку, получив удар в спину. Игроки же 80 уровня теряли по 30% своего здоровья от одного удара. Конечно, Резервные войска, что были 30~40 уровня умирали от одного попадания.

Будучи не всилах хоть чем-то им помочь, Арк мог только наблюдать как они умирали.

«Черт возьми, что-то вроде этого…!»

Защитное формирование немедленно разрушилось. Больше оно не было проблемой ни для Демонической армии, ни для Валдераса.

— ОТСТУПАЕМ, ВСЕ ОТСТУПАЕМ!

Издалека они услышали крик Кросса. В конечном счете, оценив ситуацию, он пришел к выводу, что в их текущем состоянии потери будут только увеличиваться. Но даже отступление было уже невозможно. Поэтому они сделали круговое формирование, чтобы сконцентрировано атаковать Валдераса. Пока игроки наблюдали за тем как их товарищи по команде падали один за другим, одна и та же мысль пришла в голову всем игроком.

Уничтожение и провал задания!

— Черт мы не сможем. Нет никакого способа победить Валдераса, который имеет 100%-е сопротивление огню!

Арк избежал нескольких шаров пламени, после чего сжал зубы.

«100% сопротивление дает только Легендарный предмет. А если это не предмет, то сопротивление можно было бы снизить только в подводном мире. Ведь там огонь был бы бесполезен, но здесь …»

И тогда до него дошло. Арк вспомнил карту, которая была присоединена к письменным инструкциям.

«Верно. Эта долина и есть …!»

Арк позвал Дедрика, когда тот катался по земле.

— Дедрик, лети! Раймонд управляет орудием ожога. Лети к нему и скажи, что бы он разбомбил берег реки!

— Что? Какого черта?

— Просто закрой свой рот и делай то, что тебе говорят! У нас нет времени!

Поскольку Арка начал на него кричать, Дедрик перестал пререкаться и полетел к орудию ожога.

А затем через несколько минут, когда половина игроков уже пала от атак Валдераса и пылающей Демонической армии, орудие ожога внезапно стало поворачиваться на север. После чего прозвучал рев так, как орудие ожога выпустило флэш-бомбу.

Наблюдая, как флэш-бомба исчезает в темноте, глаза Арка вспыхнули.

«Великолепно. Теперь нам остается просто подождать!»

И затем, он почувствовал вибрацию под ногами. Сначала она была едва заметна, всего лишь небольшое колебание, но вскоре она стала достаточно сильной, чтобы заставить все его тело дрожать. Избежав в очередной раз летающего огня, Арк открыл свою сумку.

— Кандалы ШаркМена! — Арк быстро сменил обувь и прокричал Шамбале. — Шамбала держись за меня!

— Что? — спросил недоверчиво Шамбала уворачиваясь от шара огня с помощью Цигуна.

Колебания, казалось, становились все более и более сильными, и затем, сверху долины послышался оглушающий грохот.

\*РОООААР, КРААШ!\*

— Вода? Но как?

Игроки, НПС, и даже Валдерас и монстры все остановились и застыли в удивлении. Огромное количество воды, ворвавшись в долину, заставило вздрогнуть даже землю. Вверх по долине была расположена река, где затонуло бронированное торговое судно, посланное Торговой Гильдией. Арк взорвал откос между долиной и прибрежной полосой реки с помощью флэш-бомбы. Вследствии чего, речная вода стала выливаться по склону и понеслась на огромной скорости вниз долины.

«Если это неосуществимо на суше, то должно быть, это возможно будет провернуть под водой!»

Огромный водяной поток, сметая все на своем пути, хлынул вниз!

Естественно, столкнувшись с такой силы потоком лоб в лоб, все стали получать огромный урон. Игроки сразу побледнели, и попытались избежать потока, начав разбегаться в разные стороны. В этот момент среди испуганных игроков Арк заметил Анделя. На мгновение в глазах Арка вспыхнул коварный огонек.

— Андель! Кажется, в конце концов, это твоя судьба умереть сегодня от моей руки!

— Змея, у меня есть просьба. Как ты думаешь, сможешь двигаться?

Слабая Змея подняла высоко свою голову и кивнула.

— Даже если это для тебя сложно, пожалуйста, потерпи немного. Этот ублюдок — враг, который мешал мне уже множество раз. В независимости от развития ситуации в дальнейшем просто свяжи его ноги, чтобы он не смог убежать!

\*Шипение, шипение!\*

Услышав о том, что он был врагом родителя, Змея резко зашипела, и быстро сползла с талии Арка. После этого подползла по земле к Анделю и обернулась вокруг его ног. При этом, абсолютно не ожидая нападения, Андель слегка побледнел. Тогда он уставился на Змею абсолютно сбитый с толку и слишком поздно обнаружил Арка.

— Ублюдок т-ты, что ты сделал …!

— Кто был тем, кто сказал, ждите и смотрите?

— Ты что собираешься пытаться сделать мне что-то этой змеей?

Нахмурившись, Андель поднял свой меч.

— Слишком поздно.

После того как Арк это пробормотал со злобной улыбкой, с жестоким ревом поток затопил долину. И хотя фактически сам поток почти не наносил уже урон игрокам, скал и деревьев что были сметены потоком, это не касалось.Из-за чего получив удар по голове большим валуном, Андель, корчась от боли, потерял 70% своего здоровья. Змея также получила урон и была отозвана назад в Ад, но здоровье Змеи равнялось всего 50 пунктам, благодаря чему, Арк получилтолько 25 урона из-за ее смерти.

— Аргхх, ч-черт возьми!! ТЫ, я УБЬЮ ТЕБЯ! -кричал Андель, пока поток уносил его вниз.

— Не заставляй меня смеяться. Я не стал бы марать свои руки, если бы не собирался закончить этот квест сам.

Благодаря тому, что он одел Кандалы ШаркМена, поток даже не затрагивал Арка. А так как на него не влиял поток, то и уклонятся от скал и деревьев, ему не составляло труда. Но вместо того, что бы увернутся, Арк наоборот побежал к быстро приближающемуся валуну.

— «Ответный удар!»

Арк применил к валуну цепочное умение — «Парирование». И в тот же момент с гулким лязгом скалу отшвырнуло.

— АРГХ! Ч-что …!

Лицо Анделя побелело. Скала, которую Арк отшвырнул цепочным умением, как стрела летела прямо в него. Андель срочно поднял свой щит, но находясь в потоке воды, не смог провернуть необходимые защитные движения.

\*ХРУСТ!\*

Со звуком как будто что-то сдавливается, лицо Анделя стало плоским. И затем, перед тем как исчезнуть в потоке воды, он дропнул меч, который ранее держал. И хотя Арк убил его, он не стал ПК-игроком, а все потому, что он не нападал на Анделя напрямую.

— В этот раз я оставлю тебя в покое. Но в следующий раз, когда ты появишься передо мной, я определенно опущу твою статистику до нуля.

Арк усмехнулся, и подобрал меч.

В это же время, когда Арк провернул свою небольшую месть, наводнение полностью охватило долину.

Окруженные огнем Валдерас и монстры, которые получили атрибут огня, были отметены потоком; и когда вода соприкоснулась с горячим металлом от них начал подыматься пар. В результате чего долина была покрыта туманом из пара.

Вода. Это был мир Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 7. Подводный Повелитель**

\*КРААААШ!\*

Сильный поток врезался в Валдераса и его Демоническую армию. Не будучи в состоянии ему сопротивляться, вместе с Валдерасом, они все были снесены. Это же касалось и игроков. Отчаянно спасающиеся игроки, отправились дрейфовать в потоке, как листья во время шторма. Несколько даже погибло, получив повреждения врезавшись в скалу или дерево. Однако, несмотря на наличие порогов, Арк был в полном порядке. Все благодаря Кандалам ШаркМена, что обнуляли любое воздействие на персонажа в водной среде.

«Все так, как я и ожидал!»

Будучи охваченными потоком «Оплот Черного Пламени» Валдераса и Демонической армии полностью исчез. К тому же, монстры, снесенные, водой получили огромный ущерб. Однако эти эффекты были только дополнительным. Истинной целью Арка был подводный штраф для монстров. Арк уже испытал все минусы водного штрафа. Штраф водной среды делал невозможным нормальное перемещение, не говоря уже о нападении или защитите!

Водный штраф действовал и на монстров. Плюс ко всему он был еще для них и во много раз выше так, как мобы носили тяжелую броню. Как раз из-за этого, даже после того как поток спал, они так и не сумев вернуть свой баланс, таранились во все, что было вокруг, словно слепые рыбы.

— Что ты только что …!

Прокричал Шамбала с ужасом в голосе, выпустив воздушные пузыри. Арк вытащил Чешую Русалки и, улыбнувшись, передал ему.

— Используй ее, и ты сможете увидеть все отсюда, хотя, конечно, если хочешь — можешь последовать за мной.

Арк сменил кандалы на Ботинки Норад, что увеличивали скорость передвижения и уровень уклонения, броню на Броню Хранителя Русалов, которая аннулировала водный штраф. После этого вес, что удерживал его тело, полностью исчез. И хотя он был под водой, его движения были естественными, как будто он бежал по земле.

— Отлично, что ж начнем? «Глаза Кота»!

Разомнув свои суставы до глухого хруста, Арк побежал к дрейфующим монстрам.

— Кто,черт возьми, этот чувак? И что это за чешуя? — С немым взглядом Шамбала уставился на спину Арка, когда тот помчался как ветер.

Арк бежал в воде.

\*У-у-у-удар!\*

Здоровье монстров, которых Арк задевал, пробегая мимо, мгновенно понижалось.

Он просто больше не воспринимал монстров, что крутились вокруг, как врагов. Ведь под водой уровни или числа не имели значения. И хотя еще недавно ему было не легко справляться даже с пятью таким, теперь ситуация изменилась. Ведь даже если бы его окружили 20-30 монстров, Арк был уверен, что смог бы уничтожить их уже через минуту. Кроме того так, как к монстрам был применен «Оплот Черного Пламени», после погружения под воду, им был нанесен еще и дополнительный огромный урон. Но лучше всего было то, что прямо сейчас вся местность была под водой!

Для тех, кто никогда раньше не получал водный штраф, он был фатальным. Ведь даже Арк, когда впервые попал в подводный мир, несколько раз чуть ли не умер от монстров, что были ниже его на 10 уровней. Но, он преодолел все трудности и научился сражаться под водой.

Было ли это все? Конечно же нет. Ведь прямо сейчас Броня Хранителя Русалов полностью аннулировала подводный штраф. Вследствие чего, для Арка подобные дрейфующие монстры не отличались от новорожденных детей. Тени, Мстители и даже Хиптоны теперь виделись ему только как опыт и очки вклада. Безусловно, это была ситуация, созданная комбинацией воздействия на окружающую среду и предметы!

«Это — мой мир!»

Осмотревшись вокруг, выжившие игроки начали вести жестокую борьбу с нападавшими монстрами. И хотя это сражение и требовало от них необычайных усилий и концентрации, Арку оно походило на комедию.

Воин, что потерял равновесие, замахнувшись мечем, все кружился и кружился вокруг, а глупый Маг неосмотрительно использовавший магию освещения, закончил тем, что получил урон от своих же искр. По крайней мере, для Воинов ситуация была немного лучше. Ведь, благодаря их тяжелой брони, они опускались на дно, и получали для себя опору. Но Маги и Лучники, что и дальше продолжали плавать в воде, заканчивали тем, что попадали в окружение монстров, что атаковали их со всех направлений.

Поэтому каждый раз, когда Арк видел таких игроков, он врывался в оцепление, и уничтожал монстров, после чего спокойно исчезал. Но, конечно, он это делал не из-за того, что хотел их спасти, просто он бы себе не простил, если бы упустить возможность получить опыт за монстра.

«Это действительно слишком просто!»

Опыт и очки вклад плавали в воде. Все что нужно было делать Арку, так это просто бегать вокруг и собирать их. Где еще можно было найти что-то более захватывающее, чем это?

Но не все было столь же приятным. Множество предметов плавало возле трупов! Из-за того, что Змея исчезла, а его сумка уже была полной, у него просто не оставалось другого выхода, кроме как оставлять позади все эти предметы. Слезы застилали ему взор. Ведь в его сумке даже не было места для меча, что дропнул Андель, из-за чего он был вынужден носить его в руках.

Будучи вынужденным носить мечи в обеих руках, его движения стали менее проворными, чем ранее. Центр равновесия изменился, из-за чего движения, которые он привык все время использовать, не получались у него так, как он того хотел. Но этот меч был еще одним драгоценным предметом, который он забрал. Поэтому даже если от этого будет зависеть его жизнь, Арк и не подумает выбросить оружие, что уже попало ему в руки. Кроме того, он был под водой, поэтому, хотя он был не столь проворен как ранее, монстры, получая огромный штраф, все ровно не имели никакого шанса нанести ему хоть какой-то значительный урон.

Вы нанесли критический удар.

Каждый раз, когда Арк взмахивал своим мечом, он наносил критический удар, вместе с которым можно было услышать вопль отчаянья.

Это было из-за того, что будучи под водой уровень уклонения у монстров упал ниже плинтуса. А удары были все теже. По этой же причине каждый раз, когда он их пинал, монстры теряли равновесие и отправлялись в плаванье. Неважно контратаковали они или же просто плыли обратно к Арку — это занимало много времени. Поэтому убивать монстров было проще простого.

Даже без Брони Хранителя Русалов, Арк был тем, кто избежал многочисленных щупалец Медузы и наносил удары своим мечом в соединяющие промежутки в суставах Краба. Он мог наносить критические удары монстрам с закрытыми глазами. Кроме того, с мобами, что имели по 30-40% ХП, это уже не было сражение — это была резня.

Каждый монстр, который двигался, перед Арком исчезал, как будто растаяв. Но даже после этого, монстры все ровно появлялись, хоть среди них и не было никого, кто бы мог дать отпор Арку.

— Ке-ке-ке, как человек? Как он может так быстро передвигаться?

— Эх! О-он сильный!

Такими были последние слова монстров. Фактически это была полноценная зачистка!

«По возможности я бы хотел убить всех этих монстров самостоятельно, но…»— Арк вздохнул с сожалением.

Бесчисленное количество опыта и очков вклада, плавало вокруг него. Но, к сожалению, у него не было достаточно времени, что бы собрать все это самому.

Много монстров уже бежали из воды. Конечно, выжившие игроки смогут и сами с ними справится. Но вот если Валдерас покинет воду, предугадать, как все сложится дальше, будет невозможно. Ведь если он выйдет из воды и вернет свою силу, то единственный шанс завершить задание просто исчезнет. Другими словами, независимо от того сколько очков вклада он накопит, он не сможет за них получить награду.

«Я должен победить его, пока он еще под водой!»

В мутной воде Арк помчался искать следы Валдераса.

«У меня нет времени! Где он? Как далеко его могло унести?»

Арк мчался вниз по течению с такой скоростью, что даже умудрялся уничтожать монстров, врезаясь в них.

\*Удар, удар, удар.\*

Именно тогда под водой внезапно возникла какая-то дрожь. Он посмотрел в том направлении и увидел огромную тень, что перемещалась в мутной воде. Это был Демон с нижней часть тела дракона, а верхней — человека!

— Валдерас!

Заключительный монстр босс, которого даже десятки игроков не смогли победить! Но теперь ситуация изменилась. У Валдераса в запасе было только 40% ХП. То есть, будучи охваченным потоком его 70%-е здоровье было сокращено на 30%. Было похоже на то, что, чем больше сила огня, тем мощнее повреждения от воды. Кроме того, в отличие от монстров, которые получили «Оплот Черного Пламени» только на время, огонь был изначально атрибутом Валдераса. Поэтому он и получал значительный урон от взаимодействия огня и воды, что вспыхнули вокруг его тела.

«Сейчас самое время. Если я его здесь потеряю, то у меня больше не будет второго шанса!»

— Валдерас, я не собираюсь оставлять тебя в покое!

Арк заблокировал путь босса. Тогда, взмахнув своей железной булавой, Валдерас дико закричал.

— ОТВЯЖИСЬ, ЧЕЛОВЕЧИШКА…!

Но сила булавы уже не была такой, как прежде. Атака была слишком уж медленной и ко всему прочему она больше не была усилена, внушающим страх, черным пламенем. Поэтому уклонится от нее, было не так уж и трудно. Но Арк решил все же принять на себя удар, чтобы парировать и контратаковать.

— «Ответный удар!»

Вы нанесли критический удар!

Поскольку цепочное умение было успешно применено, Валдераса отбросило назад. Арк старался изо всех сил оттолкнуть босса как можно дальше, дабы у того просто не было возможности сбежать.

Первоначально, «Ответный удар» мог отбрасывать только монстров не больше средних размеров; это было потому, что крупные монстры имели большой вес, из-за чего процент успеха атаки был очень низким. Но это был подводный мир, а значит: размер и вес Валдераса не имели никакого значения, ведь он даже не может нормально удержать равновесие.

«Как и ожидалось! Теперь этот парень ничем не отличается от обычного монстра!»

Он стал уверен в этом сразу же после первого удара. Огонь, что окружал Валдераса, был чрезвычайно слаб. Кроме того, навыки пламени, которые ранее делали Валдераса непобедимым, сейчас были запечатаны. И наконец, «Оплот Черного Пламени» исчез, и теперь все атаки попадали прямо в цель. И хотя с его здоровьем даже критические атаки отнимали только 0,1%, но и это уже было огромным прогрессом, в сравнении с тем, когда атаки вообще не имели никакого эффекта.

«Теперь я смогу победить. Я могу сражаться с ним и в одиночку».

Отозвав Дедрика, Арк повторно его вызвал.

Дедрик, который полетел к орудию ожога, появился перед его носом с напуганным выражением.

— Хозяин! Aрх, этот парень … разве это не Валдерас?

— Дедрик не разглагольствуй тут, а лучше привлеки его внимание! — приказал Арк передав ему Чешую Русалки.

— Уху-ху-ху, ей ты жирный ублюдок! Если мы под водой, то поиграть с кем-то твоего уровня для меня не проблема!

Казалось, Дедрику также легко дается битва с Валдерасам. Он тот час же продемонстрировал все свои подводные навыки, что освоил в море, и начал изводить Валдераса.

— ЧЕЛОВЕЧИШКИ СМЕЮТ ПРОТИВОСТОЯТЬ МНЕ, БЕЗЖАЛОСТНОМУ ВОИНУ, В ОДИНОЧКУ?!

— Ты что до сих пор еще не понял ситуацию? Это Я тот самый человек, что затащил тебя под воду. Почему ты думаешь, я это сделал?

— ЧТО?

— Ну ты и глупая ящерица, я сделал это потому что здесь ты мне не ровня.

— Т-ТЫ СМЕЕШ ОСКОРБЛЯТЬ МЕНЯ!

Завопил в гневе Валдерас, как будто обезумел. Но чем больше он так свирепо атаковал, тем сильнее попадал под темп Арка. Ведь даже не используя «Глаза Кота», Арк едва взглянув мог прекрасно увидеть многочисленные слабые места. Из-за чего меч Арка никогда не промазывал даже на миллиметр и точно попадал по слабым местам.

\*БУУУМ!\*

Даже будучи против монстра босса, он наносил критические удары в размере 70%.

Не получая подводный штраф, Арк мог с легкостью его пнуть. А когда Валдерас хоть немного терял равновесие, проводил серию атак. Получая сумасшедшие атаки, здоровье Валдераса стало убывать, и казалось, он даже начал чувствовать немного страха. Используя всю свою силу, он размахивал своей железной булавой пытаясь выйти из воды. Арк просто таранил все его удары булавой «Ответным ударом», и фактически босс только еще дальше отдалялся от выхода на сушу.

— АРРГХХ, УБЛЮДОК!

Здоровье Валдераса начало понижаться под напором критов, контратаки и пинков.

Однако было бы ложью сказать что Арк не получал никакого урона. Несмотря на то, что теперь ему не нужно было волноваться об «Оплоте Черного Пламени», проблемой оставались монстры, что отовсюду сползались, дабы защитить босса. И хотя они были просто слабыми монстрами, что получали подводный штраф, было невозможно увернуться от всех атак, когда атаковало несколько десятков монстров. Но что было еще хуже так это то, что ему необходимо было постоянно применять «Ответный удар», чтобы не дать Валдерасу сбежать, поэтому он просто был вынужден получать урон. Кроме того, даже если он успешно уклонялся, это не означало, что урон был полностью аннулирован. Благодаря прекрасному уклонению было аннулировано 90% повреждения, поэтому если он уклонялся от десяти атак, то получал урон всего лишь как от одной. Конечно же, если бы он парировал, то урон был бы еще больше. Ведь когда Арк блокировал атаки Валдераса парированием, чтобы использовать «Ответный удар», моментально терял 200 ХП.

«Тем не менее, я могу управлять Парированием. Я просто могу использовать его, когда проверяю свое здоровье. Кроме того, если я буду пить зелья восстановления ХП, то нападения Теней перестанут быть проблемой, даже если я только иногда буду их уничтожать».

Он старательно хранил зелья восстановления, которые получил в начале квестового события и зелья, которые получил, уже выполняя его. В итоге сейчас у него было аж 7 Средних Зелий Восстановления, которые восстанавливали 300 ХП каждое! То есть в любое время он мог восстановить 2,100 ХП. А так как атаки монстров были замедленными, они не могли помешать ему выпить зелья.

«Я могу победить! Я могу одолеть его!»

Арк был уверен в своей победе.

Затем туман, который окутывал долину медленно начал исчезать. Только после этого люди, которые едва выбежали из воды, смогли увидеть Валдераса. Конечно, было трудно нормально его рассмотреть так, как взаимодействия огня и вода постоянно создавали пар вокруг Валдераса, но, по крайней мере, они могли точно сказать, что он сражался с кем-то, кто под водой двигался с невероятной ловкостью

— Это -Валдерас!

— Он с кем-то сражается!

— Что это такое? Кто-то борется с Валдерасам в одиночку?

— Черт, вы только посмотрите на эти движения! Как он может так двигаться под водой?

— У меня еле хватило сил, что бы выбраться из воды …

— Это случайно не Алан?

— Нет, ранее я видел, как Алан задыхался, плавая совсем в другой стороне.

Так наблюдая за Арком, который сражался с Валдерасам лицом к лицу, игроки вдруг закричали.

— Взгляни только на это! У Валдераса в запасе осталось только 20% ХП!

— Он действительно может победить!

— Сейчас не время здесь развлекаться! Давайте также атакуем!

Маги, Лучники и Жрецы начали сосредоточенно атаковать Валдераса.

— АХ ВЫ,НАДОЕДЛИВЫЕ МУХИ!

Валдерас подскочив, вытянул свою голову и выстрелил фаэрболом. Маги поспешно поставили щит, но фаэрбол прошел сквозь него, уничтожив щит вдребезги. Так 5-6 игроков только зря решили отправиться на передовую, они получили огромный урон и были выкинуты из игры.

На суше Валдерас был столь же грозный, как и раньше, но его-то противник — Арк, был в воде.

— Валдерас. Твой противник — Я! — прокричал Арк, когда ударил ногу Валдераса.

— AУЧ, АХ ТЫ НАДОЕДЛИВЫЙ УБЛЮДОК!

Валдерас снова подпрыгнул и выпустил фаэрбол ниже. Когда же фаэрбол соприкоснулся с водой, вверх поднялся столб пара, и снова все вокруг окуталось густым туманом.

Арк быстро отпрянул+ уворачиваясь от атаки. Даже притом, что это был фаэрбол огромной силы, он не наносил много ущерба, взрываясь под водой. Другими словами, Арку просто нужно было избегать прямого попадания! Поэтому избежав огненного шара, он стал проводить серию атак из последовательныхударов!

\*Бум, бум, бум, бум!\*

Поверхность воды задрожала, и разразился ужасный рев.

Затем, приблизительно 20 минут спустя, у Валдераса, который чувствовал себя неукротимым, здоровья понизилось ниже 10%, и теперь он находился в критическом состоянии. С другой стороны у Арк в запасе еще было 40% ХП и 4 Средних Зелья Восстановления.

«Я победил!»

На лице Арка читался триумф.

Загоняя его обратно в воду благодаря цепочному умению, и целенаправленно атакуя его, здоровье Валдераса упало до 5%. В этот момент, Валдерас внезапно взревел и яростно ударил об землю своей железной булавой. Арк, который атаковал его градом ударов, вздрогнул и немного отступил. Из своего опыта он знал,что большинство боссов в своем арсенале имели убийственный ход, который они активировали, когда их ХП падало ниже определенного уровня. Поэтому сейчас ситуация была очень опасная.

Тело Валдераса внезапно почернело, а вода вокруг него начала кипеть.

— НАХАЛЬНЫЙ ЧЕЛОВЕЧИШКА! ПРЕКРАСНО. Я ПРИЗНАЮ ТЕБЯ. ТЫ СИЛЬНЫЙ. ОДНАКО ДАЖЕ ТЫ НЕ СМОЖЕШЬ УБИТЬ МЕНЯ В КОНЦЕ. ВО ИМЯ ЧЕСТИ Я КЛЕНУСЬ ИМЕНЕМ РЕЗНИ, ЧТО Я ЗАБЕРУ ТЕБЯ И ВСЕХ ЛЮДИШЕК, ЧТО ЗДЕСЬ ЕСТЬ, ВМЕСТЕ С СОБОЮ В АД. РАААХХ, СИЛА РАЗРУШЕНИЯ!

В это момент перед Арком появилось красное сообщение.

Лорд Тьмы Валдерас активировал навык — «Проклятие Черного Огня!»

Проклятие Огня: проклятый навык, что автоматически активируется, когда здоровье Валдераса понижается до 5%. Когда «Проклятие Черного Огня» будет активировано, Валдерас станет неспособным выполнять любые действия. В обмен на это, его физическая защита и магическое сопротивление будут увеличены на 100%. Когда же проклятие будет полностью активировано, Валдерас самоуничтожиться, и все живые существа в пределах 1-км независимо от их уровня защиты или магического сопротивления получат 5,000 разрывного урона.

Время до полной активации: 30 секунд

Лицо Арка побледнело.

29 секунд, 28 секунд …

Отсчет времени пошел, как раз после того как он прочитал сообщение.

Сообщения, которое Арк только что прочитал, было получено всеми игроками в радиусе взрыва. Они просто ждали, когда же Валдерас падет, затаив дыхание, уставившись на поверхность воды. И как ни странно, вскоре их желание станет реальностью. Но что же это вдруг за абсурдный навык?!

Здесь не было ни одного игрока, у которого было бы больше чем 5,000 ХП. Даже у Воина с самым высоким уровнем, здоровья не достигало даже 3,000. Поэтому даже если бы они проглотили уйму зелий восстановления — их бы это не спасло. То есть, как только полная активация навыка будет завершена, все они несомненно умрут! Как результат этого, территория Джексона снова станет мирной, но убитые игроки получат сообщение о провале квеста.

— Мы, мы должны победить его до начала полной активации навыка!

Игроки стали наносить атаки по поверхности воды откуда извергался пар. Но с его увеличенной защитой на 100% после активации навыка, не было никаких признаков, что здоровье Валдераса понижается. Кроме того, поверхность воды была настолько окутана паром, что они даже не могли нормально прицелиться.

— Не может быть!

— Черт побери, давайте просто сбежим!

Слишком поздно игроки додумались убегать. Оставалось только20 секунд. И даже для Магов, которые могли использовать ускорение за такое короткое время, было нереально смотаться отсюда, на расстояние в 1км.

Арк был в точно таком же положении.

«Прокляните, неужели я действительно так далеко зашел, только чтобы умереть такой жалкой смертью?»

Как далеко он смог бы убежать, если прямо сейчас он был прямо перед Валдераса?

Единственный способ, что оставался дабы выжить, состоял в том, чтобы убить Валдераса в течение отведенного срока, но у Арка, как назло Манна уже была практически на нуле. Из-за этого он даже не мог использовать свой единственный атакующий навык — «Темный Клинок«, который мог проигнорировать любую защиту.

10 секунд, 9 секунд …

Даже, в то время пока он думал, таймер перед его глазами все продолжал отсчет.

— Отзовите, отзовите меня! Я не обязан с вами умирать! Я больше не хочу умирааааать! — Паникуя, кричал Дедрик, трепая Арка за одежду.

«И то, правда!»

В этот момент в голове Арка мелькнула мысль.

Он вспомнил о сцене, когда Дедрик в последний раз умер. Это было сражение с Аделайн в животе Галлика! Тогда, Арк убил Аделайн, и в его руки попал довольно Редкий предмет.

— Ожерелье Аделайн!

Ковчег быстро отошел и достал Ожерелье Аделайн. Он получил его, когда был на 64 уровне, а так как у ожерелья было ограничение 70 уровень, Арк просто убрал его в сумку и позабыл об этом. Он о нем вспомнил благодаря Дедрику. Сейчас уровень Арка был 75-й! Он уже давно преодолел, уровень необходимый, что бы использовать ожерелье.

Одев ожерелье Арк прокричал, — «Благословение Морского Духа»!

Из жемчуга постепенно вытекло синее ядро и преобразовалось в форму красивой Русалки. Это была возлюбленная Героя Мабана, которую Арк очистил; прежняя Королева Русалов — Аделайн.

Когда Аделайн посмотрела на Арка, то с теплотой улыбнулась. После этого, как весенний бриз, она к нему приблизилась и слегка поцеловала.

Эффект ожерелья, Благословение Морского Духа, был активирован!

Возможно использовать только один раз в день

Защита увеличена на 40%

Мана восстановлена на 500 пунктов

«Это мой последний шанс!»

Арка соображал с огромной скоростью. Теперь в запасе у него оставалось только 5 секунд. В течение этого времени он должен любой ценой убить Валдераса!

«За 5 секунд я могу использовать «Темный Клинок» только пять раз. Но если я так поступлю, квест будет провален!»

Арк посмотрел на меч, что дропнулся с Анделя. У него даже не было времени, чтобы должным образом проверить его. Но так как он был Анделя, который пил зелья восстановления как воду, этот меч должен был быть, по крайней мере Волшебным.

И поскольку Арк должен был его сломать, слезы покатились по его щекам.

Но у него не было другого выбора. Не мог же он сломать Меч Ланселя только потому, что не хотел уничтожать свой трофей от победы над Анделем. Поэтому Арк переложил меч Анделя в правую руку и со всей силы активировал навык.

— «Вихрь лезвий!»

Это был убийственный навык Идущего во Тьме, который потреблял колоссальные 400 Манны! Но из-за отсутствия такого огромного количества Манны и штрафа в виде разрушения использованного меча, Арк никогда его ранее не использовал. По этой причине он даже и не представлял какой от этого навыка будет эффект, но все же он надеялся, что это будет уничтожающая атака, которая будет стоит того, чтобы использовать 400 Манны и потерять дорогой меч.

Как только Арк использовал навык, по лезвию меча как картина пошли трещины. Затем, со вспышкой, меч разлетелся, и маленькие осколки лезвий закружились в вихре.

… Внезапно, весь звук вокруг него исчез.

В пространстве полном тишины, что блокировал даже звуки извне, осколки разрушенного меча засверкали в темноте, напоминая Млечный путь.

И затем, они собрались в одном месте и хлынули во всех направлениях с огромным взрывом.

\*БУУУУУУМ!\*

Вы использовали навык «Вихрь лезвий».

В зависимости от качества меча и мастерства навыка, меч разобьется на маленькие осколки лезвий и разорвет противника на части.

5 пунктов урона за каждый осколок!

На первый взгляд казалосьчто там сотни осколков, и каждый из них нанесет 5 пунктов урона.

Его сила была за гранью воображения. Ведь поскольку каждый из, подобных песчинкам, осколок нанес удар по телу Валдераса, его здоровье стало резко понижаться, и казалось в одно мгновенье оно снизилось с 5% до 0,5%. Так даже с 100% защитой Валдерас не смог справится с огромным уроном и упал на одно колено. Все его тело стало темно-красным.

Шанс Двойного Крита!

«Теперь!»

Оставалась только 1 секунда и в запасе Арк имел 120 Манны. Был только один навык,на которогов данной ситуации Арк мог положиться и он его использовал в последний момент.

— Что ж Дедрик, это решающий удар. «ТЕМННЫЙ КЛИНОК»!

Арк с силой взмахнул Мечом Ланселя и нанес удар.

Вы нанесли критический удар удвоенный Шансом Двойного Крита.

Вы нанесли навыком «Темный Клинок», что игнорирует защиту, — 150%-й урон критической атакой. Как бонус за командную работу с владельцем меча Дедриком, урон дополнительно был увеличен на 40%.

Навык «Проклятие Черного Огня» был отменен.

Так активировав одновременно три эффекта, Арк смог аннулировать проклятие. Наконец-то, здоровье Валдераса также понизилось до нуля.

«Фух-ху-хух, Я, я это сделал».

— ХУГК! ЧЕЛОВЕЧИШКОЙ, Я …НЕ-НЕВОЗМОЖНО. НЕВОЗ … КХУРГ, КУААРГХ! — запинаясь, сказал Валдерас с отчаяньем на лице, после чего резко закричал в небо.

Струи черной энергии стали исходить из его рта, и после она начала подниматься в высь. После этого, спустя некоторое время, Валдерас рухнул, как будто был полностью опустошен. Но даже это было ненадолго — внезапно он откинул голову.

«Проклятье, он что до сих пор еще жив?»

Будучи пораженным, Арк начал отступать назад.

К счастью в лице Валдераса не было никакой враждебности. Серые глаза, которые ранее испускали энергию бедствий, поменяли свой цвет на красный, столь же чистый, как и у рубинов. Осмотревшись вокруг себя, как будто бы только что очнувшись, Валдерас глубоко вздохнул.

— Странник … спасибо …

— Что?

Поскольку Арк ответил с озадаченным выражением, Волдерас ответил с виноватым лицом.

— Я — Валдерас … Воин с … кровью великих Огненных Драконов. Давным-давно …, когда большое зло покрыло мир …, я привел, дворян, что бы … защитить Территории Джексона … и бороться со злом …, но зло оказалось … сильнее, чем я ожидал. Я был поглощен соблазнами тьмы … и пошел на поводу… и встретил свою позорную смерть от … рук Воинов.

— Вы умерли?

— Да. Я умер … но даже после смерти однажды в прошлом …, я не смог … вырваться на свободу из власти тьмы … Вернее, мои путы стали еще сильнее…. Но ваш меч … освободил меня от моих цепей … Как это стало возможным …, даже я не могу понять …, Но я — действительно искренне благодарен … ваш меч, который заставил отступить …, который тьму … спас Территории Джексона …, я любил.

Валдерас пристально посмотрел на него,а затем покачал головой.

— Нет надобности …, меня жалеть.

Конечно, у него не было и мысли о сочувствии. Честно говоря, он просто боялся. Следовательно, было бы замечательно, если бы он уже просто спокойно умер. Но Арк проглотил эти слова и просто молчал.

— Вы … похожи на кое-кого, кого я знал … он был тем, кто любил тьму …, даже когда возненавидел ее … Воин …, я предупреждаю тебя ради тебя самого … твоя сила, которая освободила меня от тьмы …, она станет большой угрозой для тьмы…, если я, кто однажды попал в темноту, снова проснусь … тьма, которая должна была давно кануть в небытие, может, … снова пробудиться … Странник … стань сильнее … Тьма … сильна.

С этими его супер неловкими последними словами, Валдерас стал медленно исчезать. И как только он исчез, все Тени,что были в окрестностях,также исчезли, как будто бы растворились.

Ваш уровень повысился.

Он поднялся на 3 уровня.

— Я, я сделал это!

Каким-то чудом Арку наконец удалось убить Валдераса. Это было благодаря предмету, о котором он вспомнил в последний момент — ОжерельюАделайн. Так с помощью Аделайн он смог использовать «Вихрь лезвий», который ранее он не был в состоянии использовать потому, что у него не хватало Манны. Возможно, эта победа была чудом, созданным чувствами Аделайн и Героя Мабана. Подумав об этом, он сморщил нос.

Впрочем эмоции эмоциями, а реальность была реальностью.

«Ху-ху-ху, я срочно должен захватить все предметы, пока другие игроки не приперлись».

К счастью, никого поблизости не было. Все они сбежали, испугавшись навыка самоубийства Валдераса. Из-за чего теперь не было никого, кто бы оспорил право Арка на все предметы. Впрочем, другие пока что не знали о том, что уже можно подбирать предметы.

Валдерас был боссом квестового события, поэтому только кучке из сотен игроков удалось выжить! Он был боссом, которого Арку чудом удалось убить, после преодоления многих трудностей, когда он был на грани жизни и смерти.

Естественно, вознаграждение будет стоящее.

Огненный Убийца (Уникальный)

Тип оружия: Тупое оружие

Сила атаки: 50~70 Прочность: 210/350

Вес: 70

Ограничение использования: 80 уровень, Сила 300

Железная булава, что использоваласьТемным Лордом — Валдерасам. Мощная волшебная булава, сделанная из раскаленной горной магмы.

От лавы, происходит Огонь Драконов, поэтому это оружие имеет могущественную власть — немедленно разрушать защиту противника. Кроме того, оно наполненосилой мощного огня Валдераса.

Возможности: разрушение брони на +20%, урон от огня +10

Специальные возможности: Три раза в день может наносить по 200 урона не большими фаэрболами (диапазон 10 м).

«??? ??»

«Уникальное оружие …»

У Арка отвисла челюсть. Даже не смотря на то, что пользоваться этим оружием мог только воин, у него был огромный урон 50~70! Это было вдвое больше чем у Меча Ланселя.Кроме того, благодаря атрибуту огня оно наносило дополнительно 10 урона! Даже специальная возможность была возмутительна.

Уникальное оружие такого уровня было даже трудно найти на аукционах. У него даже был характерный внешний вид, поэтому не было никаких сомнений в том, что оно будет чрезвычайно популярно среди коллекционеров предметов.

«Я уж было начал волновался так, как мой банковский счет почти на нуле из-за того, что я использовал все свои деньги в этом месяце …»

Игра стоила свеч. Разве люди не называют это долгожданным дождем в конце засухи? С тех пор как он сменил свои работы на роботу геймера, он очень волновался потому, что уже давно не получал достойный предмет. Но кто бы мог подумать, что в конце квеста в его руки попадет такой невероятный предмет!

«Он действительно соответствует своему званию— Лорда Тьмы!»

Помимо оружия выпало еще 2 предмета.

Чешуя Огненного Дракона (материал)

Это Чешуя Огненных Драконов, которые давным-давно правили северным континентом. Она состоит из крепкого кератина, что слабо сохраняет свой блеск наповерхности; также от нее исходит священная энергия пламени. Поэтому, если она будет обработана выдающимся мастером, то конечным результатом можетстать кожаное изделие, наполненное сильной магией.

Знак Лорда Тьмы Валдераса: Стартовый предмет для начала квеста 150 уровня.

Чтобы распознать этот предмет необходимо иметь 100 пунктов «Знания Древних Реликвий».

У чешуи было довольно грандиозное описание, но не было похоже, что на ней можно было сделать деньги в ближайшее время. Так же сейчас он пока не был заинтересован в стартовом предмете квеста. Конечно, если вспомнить случай с украшенным драгоценными камнями Зеркальцем, можно было гарантировать, что вознаграждение за завершение квеста будет грандиозным. Но необходимо было иметь 150 уровень, и 100 пунктов «Знания Древних Реликвий». Но, так или иначе, хотя и в далеком будущем, но он все же сможет выполнить этот квест.

Поэтому прежде чем кто-либо мог заметить, Арк поспешно выбросил из своей сумки дешевый хлам и спрятал награбленное.

Именно тогда внезапно пробившись сквозь тучи, луч солнечного света достиг поверхности земли. Подняв свою голову, Арк увидел, что Темный Туман, который покрывал всю территорию Джексона, постепенно начал исчезать, открывая взору голубое небо.

Только после того, как Арк увидел сквозь воду светлеющее небо до него наконец-то дошло что квест закончился. И действительно, как только он начал идти под водой,со звуковым эффектом квест был обновлен.

Ассамблея героя!

\* под-квест «ОстановитьВалдераса» был успешно выполнен.

Благодаря усилию Воинов, что собрались из различных мест, Лорд Тьмы Валдерас был повержен. После этого Темный Туман, покрывающий территории Джексона, также исчез; теперь время террора закончилось.

Воины, что держались до самого конца и спасли Джексон, получат большое вознаграждение и Известность. Кроме того, они также получат вознаграждение, еслиотнесут свой Значок в Магический Институт Гирана.

\* Вы нанесли основной вклад в победе над Валдерасам.

Дополнительное вознаграждение:

— Очки вклада +20 000.

— Известность +200.

Все возложенные миссии были выполнены; «Ассамблея Героя (Квестовое Событие)» было завершено.

С завершением главного задания все очки вклада были подсчитаны, и заключительный рейтинг был составлен.

В настоящее время Арк восседает на 1-ом месте,так как накопил 50,830 очков вклада.

«1-е место?»

Прочитав информационное сообщение, глаза Арка стали напоминать два больших блюдца.

Когда Арк получил последний подквест, у Алана очков вклада было вдвое больше. И в последнем сражении, Алан также монополизировал огромную сумму очков вклада благодарясвоей AOE магии. Из-за этого фактически Арк уже сдался, но благодаря вкладу, что он заработал в этом подводном сражении и убийству Валдераса, он все же догнал Алана в конце.

Он не мог поверить своим глазам, имя человека, который занял 1-ое место было его, но несомненно на 1-м был и Алан.

«Тем не менее, я и подумать не мог, что смогу занять 1-ое мест …»

Конечно, ему не понравилось то, что он должен был делить 1-е место с Аланом. Ведь если бы он убил хотя бы одного монстра прежде, чем начать сражаться с Валдерасам то, несомненно, смог бы обогнать Алана…, и когда он об этом подумал, то понял что для него — это был позор. Однако, так или иначе он был 1-м. Так начав размышлять уже о том, какое же вознаграждение он получит от Магического Института, заставило его сердце стучать как сумасшедшее. Затем появилось еще одно сообщение.

Ваш суммарный вклад достиг 1-го места. Вы можете зарегистрировать это на доске объявлений Джексона.

Если вы зарегистрируетесь на доске объявлений, то автоматически войдете в Зал славы и заработаете еще 2,000 ЕХП и 100 Известности. Кроме того, ваше имя станет известным многим НПС, что увидят доску, и вы получите их уважение.

Хотите зарегистрироваться?

Это был бонус, что давался лучшим игрокам в ТОП-10, возможность зарегистрировать свои имена на доске объявлений. Но Арк покачав головой, сразу же принял решение.

— Отмена.

НПС были не единственными, кто мог увидеть доску объявлений. Игроки также ее увидят. Конечно, было много игроков, которые хотели бы, чтобы их имена, были известные несмотря ни на что, но Арк отверг это предложение. Ведь, во-первых, он не хотел,чтобы его имя, поставили рядом с Аланом, так как они оба заняли 1-е место, а во вторых он не хотел внимания, которое в этом случаи получил бы. Потому что он хотел только тихо и незаметно получать свою прибыль.

— Пойдем Дедрик. Наши дела здесь закончены.

Арк шел под водой к замку Джексона. Наконец-то длинное квестовое событие закончилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 8. Герой Джексона**

— Хахахахаха, поскольку я все же закончил задание и даже занял 1-е место, то определенно должен получить массу разнообразных бонусов!

В углу темной комнаты Хен Ву усмехнулся, в это время его пальцы молниеносно стучали по клавиатуре. После возвращения в замок Джексона Хен Ву немедленно вышел из системы и добрался до своего компьютера. Это было из-за того, что все кандидаты получили электронное письмо, в котором было сказано составить отчет по окончанию квестового события. Но даже без этого уведомления, Хен Ву все равно собирался отправить отчет как можно скорее.

Хотя он и не зарегистрировался в Зале славы, конечно же, отдел планирования Global Exos и так будет знать о том, что Хен Ву, получил 1-е место за вклад. Поэтому если бы он вдобавок ко всему послал отчет с деталями, то был бы в состоянии произвести сильное впечатление. Только теперь он смог почувствовать, что возможность присоединится к Global Exos могла стать реальной.

— Я определенно опережаю других кандидатов! Робота в Global Exos больше не просто мечта!

Всего за несколько минут Хен Ву написал отчет на 10 страниц и отослал электронное письмо.

Только после этого вся усталость, что накопилась за прошедшие три дня, в полной мере нахлынула на него.

\* \* \*

— Чувствую себя полным идиотом. — Устало вздохнул Ким Гвон-Тае.

Прошло уже 3 дня, с тех пор как началось квестовое событие. Как и игрокам, которые участвовали в задании, ему пришлось не спать все эти ночи, сражаясь с компьютером, чтобы узнать информацию о системе, связанную с заданием. Но его усилия были абсолютно напрасны; удивительно, но каждый раз, когда ситуация изменялась по мере прохождения квеста, соответствующая информация постоянно снова и снова блокировалась.

«Эта игра — монстр».

Даже если бы она могла существовать в пределах здравого смысла, она была тем, чего не должно было бы быть. Ведь даже, несмотря на то, что событие было ограничено местностью, участников было несколько сотен. В результате чего были тысячи, десятки тысяч, возможных переменных. Для одного компьютера проверить все эти одновременно возникающие переменные и автоматически обновлять замки на них … Даже сейчас, видя как данные постоянно на экране обновляются, он был немного напуган. Живой монстр … только это выражение, возможно, было использовать в таких условиях.

«Единственный способ сделать это возможным состоит в том, чтобы поместить главный ключ на самый высокий уровень всей системы. Но как система может иметь столько свободы с главным ключом? Что это вообще такое? Где скрывается, этот главный ключ, запрограммированный руководящим игровым гением Парк Ву-Сеонгом?»

Ким Гвон-Тае был заместителем отдела планирования Global Exos. Он был способным программистом и хакером, который, который был способен при желании взломать даже информационную сеть Интерпола. Конечно, все эти слухи были слегка преувеличены, но он, безусловно, был всемирно известным хакером.

Мало того, что он был неспособен взломать защиту игры, но он также не смог определить местоположение скрытой программы, которая возобновляла эту защиту.

«Есть только две вещи, которые приходят мне на ум».

Или главный компьютер Нового мира имеет ИИ (искусственный интеллект), который был за гранью воображения, или же Парк Ву-Сеонг непрерывно следит за игрой, обновляя замки оттуда, где он скрывался.

Если первое предположение было верным, то существовала надежда, что одного дня взломать защиту все же удастся. Но если верным было второе, ситуация была более серьезной, чем ожидалось. Ведь даже если бы они смогли с трудом взломать защиту, то их усилия пошли бы коту под хвост, если бы он снова ее восстановил, и бесконечная война на истощения продолжилась бы до бесконечности.

«Я слышал, что Парк Ву-Сеонг получил бы значительную долю акций, если бы Новый Мир стал коммерческим, но почему он отказался от тех акциях и поступил именно так? Черт возьми, конечно, я не совсем в этом уверен, но как по мне, то Парк Ву-Сеонг действительно удивительный. Спроектировать столь сумасшедшую системы ему мало, так он еще и добавил все те замки, сохраняя при этом ощущение безграничной свободы. Это не было что-то, что человек может с легкостью сделать».

Поэтому кроме страха к Парк Ву-Сеонгу, у него сформировалось также и уважение.

«Хех, почему я должен бороться с таким нелепым человеком, может быть я выбрал не ту работу …»

В течение прошедших трех дней, он был вынужден осознать угнетающую правду — он не был гением.

Ким Гвон-Тае взглянул на монитор около него. Поскольку у него не было способа получить доступ к системе, несмотря на то что он был администратором, все, что он мог делать, так это анализировать скудную информацию на сайтах и контролировать форум. В настоящее время довольно много постов загружалось игроками, которые вышли из системы в заключительном сражении события.

Пролистывая очередной пост, он вытащил сигарету и закурил.

Этот пост был написан 1 час назад, но он уже имел 8,000 просмотров и более чем 2,000 комментариев. Даже посты что были выложены три или четыре часа имели менее чем 1,000 просмотров.

«О чем он может быть …»

Когда он щелкнул на информацию, воспроизведение выложенного видео началось. Это был геймплей, выложенный игроком, который участвовал в событии.

— Что, что это?

Ким Гвон-Тае тупо уставился на экран, при этом выронив сигарету.

В видео было заснято приблизительно три минуты сражения неизвестного игрока с боссом.

Конечно же, видимость была плохая из-за тумана, но в глубинах мутной воды определенно был кто-то очень быстрый. Большинство игроков было занято попыткой из последних сил убежать, но он теснил врага назад и отчаянно сражался с ним один на один, уклоняясь от неконтролируемых зверских атак железной булавы.

Сцена того как он контратаковал и подталкивал босса назад непрерывными атаками была настоящей изюминкой! Его случайных ударов было достаточно, что бы заставить кого-то, кто за этим наблюдал, подумал, что это был фильм о боевых искусствах. Продолжительность составляла всего 3 минуты; это было немного, но у этого ролика была энергия, что поражала зрителя.

— Я видел, как игрок соло сражается с боссом 130+ уровня, которого даже 50 игроков вместе не смогли одолеть. Поскольку он был в мутной воде и был вне диапазона свитка [Обнаружить], я не мог проверить его имя или уровень. Так же я смог досмотреть это сражение до конца, так как вышел из системы посреди него, но это было удивительно. Но мне действительно интересно узнать, кто это был.

Снизу же было огромное количество комментариев.

— Если он смог бороться с боссом 130+ уровня самостоятельно, то каков же его уровень?

— Где ты освоил навык удара ногой?

— Я никогда не видел, чтобы кто-то двигался столь проворно под водой, но возможно это был НПС для баланса?

— Возможно это какая-то фальшивка?

— Похоже на фальшивку …, но если это было в реале то это удивительно.

— Это — я. Я победил монстра босса. Хо-хо-хо-хо.

— Человеку, который прокомментировал выше, что это он. Заткнись, помой ноги и ложись спать.

В целом, общей реакцией на видео было то, что это было невероятно.

Киму Гвон-Таэ также трудно в это верилось. Ведь то, что это мог быть игрок с персонажем в Новом Мире, было уже чересчур. По крайней мере, он знал, что под водой было трудно перемещаться. Это можно было подтвердить просто глядя на других игроков на видео, что боролись с наводнением.

Ну, давайте будем щедры и представим, что все же существует неизвестный предмет, который мог снимать подводный штраф. Но черт возьми, эта ситуация столкновения с монстр-боссом лицом к лицу — просто абсурдна.

«Валдерас — элитный босс. Это означает, что ты должен быть, по крайней мере 300-го уровня, чтобы противостоять ему … всего через 4 месяца? Разве в Новом Мире или в любой другой игре это возможно?»

Они обладали информацией об игроках высокого уровня, но он ни мог припомнить ни одного, кто бы имел такой уровень.

— Заместитель Ким! — Именно тогда закричал Ха Мунг-Ву, ворвавшись в офис. — Вы смотрели видео на информационном сайте? Соло сражение с монстр-босом.

— Да, только что закончил.

— Можете ли вы выяснить, кто тот игрок?

— Я не знаю. Я мог бы попытаться, если бы мы, по крайней мере, знали его лицо …, но есть и другой способ узнать. Если бы он действительно убил босса, то получил бы огромное количество очков вклада. Естественно, он был бы на вершине рейтинга, таким образом, его имя, вероятно, скоро появиться в Зал славы.

— Когда событие заканчивается?

— Приблизительно осталось 30 минут.

— Сообщите мне, как только у вас появиться информация.

— Понял.

Данные о завершении квестового события пришли спустя 30 минут. Блокировка которая срабатывала, покрывая Темным Туманом территорию Джексона, была полностью деактивирована. Ким Гвон-Тае поспешил получать доступ к базе данных и начал искал главный рейтинг вклада. Но среди ID, которые были на доске объявлений, не было никого, кого бы он не знал.

— Чёрт возьми, кто же он такой!

— Черт возьми, снами скоро свяжутся репортеры. Каким образом я им это объясняю?

В конце концов вечером следующего дня Ха Мунг-Ву выступил на ТВ и уклончиво отвечал на все вопросы.

— Это мог быть НПС. Чтобы простимулировать жажду игроков к информации, мы будем постепенно предавать огласке точные детали.

Вернувшись с вещательной станции, Ха Мунг-Ву раздраженно высказался, почесав голову.

— Мне уже надоело выдумывать всякую чушь в оправдание. Заместитель Ким, продолжайте искать информацию о том игроке. Убил он монстра босса или нет, если у него есть так много умений, тогда информация о нем будет определенно находится очень глубоко в системе. Так или иначе, не существует способа, что бы он мог достигнуть 300 уровня всего за 4 месяца. Также СМИ проявляют к нему интерес, поэтому найдите его как-нибудь и добавьте к вступительному экзамену любой ценой. Если он захочет получить с этого какую-то корысть, то скажите, что мы будем поддерживать его в меру наших возможностей.

— На данный момент я приложу все усилия.

Но информация что так была необходима Ха Мунг-Ву была не так уж и далеко от него. Она была в шредере, что находился в углу офиса. Ведь будучи отсеянным еще в самом начале, отчет Арка измельчался в шредерах.

\* \* \*

Примерно в это же время главный герой дебоша, что накалялся в Интернете, Арк, раздосадовано уставился на доску объявлений на Площади Джексона.

Уведомление жителям Джексона!

Армия тьмы, что наполнила Джексон страхом, исчезла. Мы выражаем благодарность и уважаем бесчисленным Воинам, которые боролись, чтобы защитить Джексон. Если бы не ваши самоотверженные усилия мы бы никогда не смогли снова увидеть дневной свет.

Граф Хуан, который привел подкрепление издалека, от имени Короля дарует титул «Благородный Рыцарь» всем Воинам с высоким вкладом. Кроме того, великому Святому рыцарю сэру Алану, который возглавил волонтерские войска и совершил героический подвиг, присваивается выдающийся титул «Рыцарь Славы».

И для того, чтобы всегда помнить об их поступке, лорд Джексона решил установить «Бронзовую Статую этих 10 Воинов» на площади замка. Следовательно, с этого дня, Бронзовая Статуя этих 10 Воинов принесет большое уважение от жителей Джексона и авантюристов, которые приезжают в Джексон, а так же будет служить напоминанием об истинных Воинах.

Сразу по окончанию квеста, он разлогинился и спал в течении 10 часов, а когда авторизовался его ошарашили этим уведомление. У него было чувство, что во время сна он получил сильный удар в голову.

«Кроме вознаграждения от 3 Великих Гильдий, они еще и титулы дают!»

В Новом Мире у титула было огромное значение. В первую очередь, если бы вам удалось получить титул, то все статы повышались минимально на 1. Кроме того, существовал также шанс получить новое умение или способность, благодаря которому возможно было в будущем получить ТОП титул.

Когда Арк получил титул «Рыцарь Кот» и «Смотритель душ», с поднятием статистики, навыков, и способностями он получил дополнительно огромную мощь. Но имя Арка не было включено в список этих 10 Воинов, указанных в уведомлении. Это было потому, что он отказался от регистрации на доске объявлений. Но даже если он не регистрировал свое ранжирование вклада, он все равно получит свое надлежащее вознаграждение от Магического Института. Поэтому он был озадачен только рейтингом за вклад, но если бы он знал, что давали титул, ситуация, возможно бы, изменилась. Ведь хотя ему и не нравилось вызывать интерес у игроков, но ради титула он бы мог с этим смирился.

Фактически, не получив титула он сильно не расстроился, и даже то, что его получили другие игроки воспринял вполне нормально. Но то, что действительно его огорчило, состояло в том, что Алан занял 1-е место в независимости от того, что Арк отказался от регистрации, и получил титул «Рыцарь Славы». Благодаря чему смог вернуть свою снизившуюся Известность и получил основу для быстрого роста. Этот действительно был факт, который не мог не огорчать.

Тем не менее, Арк только покачал головой.

«Мне стоит смириться. Это уже в прошлом. И нет никакой надобности зацикливаться над этим слишком много. Независимо от того, что получил Алан, все нормально, ведь пока я играю в игру своим способом, я всегда могу его догнать».

Цепкость Арка во всем была достаточно сильна, чтобы называться ужасной. Но он также быстро сдавался, если других вариантов не оставалось. Это было потому что он узнал одну из истин жизни — «после драки руками не машут».

«По крайней мере, хорошо, что я авторизовался только после сна».

Если бы он лично увидел, как Алан получал титул и хвастался этим, то его психическое состояние могло быть под угрозой.

Но к лучшему или к худшему, Джексон в настоящее время был настолько тихим, что казалось, будто по нему пронесся тайфун. После того как Темный Туман рассеялся, корабль и экипаж, посланный Гильдиями Торговцев и Воинов, достигли Джексона. Вместо Шарового письма Магического Института, Гильдии Торговцев и Воинов послали НПС, чтобы сопроводить игроков, которые благополучно закончили квест. В результате все игроки уехали, и когда-то переполненный Джексон стал казаться пустынным.

«ДжастисМен и Роко также усердно работали на протяжении всего квеста, поэтому скорей всего они сейчас спят как убитые …, но что произошло с Шамболой? Он не должен был умереть. Он что все еще спит? Или он уже ушел в какое-то другое место?»

Он не видел Шамбалу с тех пор как передал ему чешую русалки. Ну, так как их сделка была выполнена в полном объеме, и каждый получил то, чего хотел, было вполне ожидаемо, что Шамбала уедет, но Арк был опечален, что тот исчез не попрощавшись.

Его первая встреча с Шамбалой была не слишком приятной. Поэтому Арк только хотел использовать уникальное умение Шамбалы по полной. Но после сражения бок о бок его впечатление о нем сильно изменилось.

Шамбала имел прямой характер. Он всегда говорил все что хотел и сдерживал свои обещания. Он не относился к тому типу людей, что скрывали от посторонних свое второе темное я, как Алан. Конечно, он был слегка колючим, но все же Арк считал его хорошим человеком.

«Ну, это нормально, что Шамбала уехал. В любом случаи я не тот человек, что будет бегать за ним».

— Окно статистики!

Арк решил убрать эти мысли на данный момент и открыл свое окно статистики, чтобы спокойно проверить результаты выполнения квеста.

Имя персонажа: Арк Раса: Человек

Склонность: Хорошие +150

Известность: 1050 Уровень: 78

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Смотритель душ

Здоровье: 1,575 Мана: 1,235 (+100)

Духовная сила: 100 Сила: 190

Ловкость: 230 (+17) Выносливость: 300

Мудрость: 29 Интеллект: 238

Удача: 45 Гибкость: 18

Искусство общения: 23 Уход: 37 (+10)

Специальная характеристика — Знание древних реликвий: 63

Эффекты снаряжения:

Броня из шкуры Черной МедведеМыши:

— Ловкость +2

— Устойчивость к Холоду +20

Кошачьи лапы:

— Скорость атаки + 10%

— Ловкость +15

— Шанс критического удара + 10%

Шлем Кристального Голлема:

— Манна +100

Ботинки Норад:

— Скорость движения +10%

— Уклонение +5%

Ожерелье Аделайн:

— Защита +40,

— Привязанность +10

Кольцо Возрождающегося духа:

— сила +5,

— восстановление манны +5%

\* В темноте все способности + 30%.

\*Способность скрыться в тенях (действие 15 минут). Не работает во время боя.

\*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

\*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Когда он вначале получил квест, то его уровень был 68. Другими словами, он поднял свой уровень на 10 всего за 3 дня! Это был огромный прыжок, который невозможно было вообразить, занимаясь только охотой.

Ведь, в конечном счете, монстры, которые были частью квеста, давали больше ОПЫТА, чем при обычных обстоятельствах монстры того же уровня. Но решающая причина, по которой он поднял 10 уровней, состояла в том, что он убыл сильных монстр-боссов, таких как Нарак и Валдарас.

Он также получил предметы высокой стоимости, такие как магическое кольцо Возрождающегося Духа, что выпало с Нарака. К тому же само магическое кольцо было невероятно редким предметом. Кроме того, оно имело эффект увеличения скорости восстановления Маны, из-за которого у Арка наворачивались слезы, ведь он всегда испытывает недостаток ее.. Но это было еще не все. Он также получил Уникальную железную булаву «Огненный Убийца» после того как добил Валдераса!

Это было тяжелое оружие, из-за чего Арк не мог его использовать, поэтому прежде чем войти в систему он выложил его на аукцион. Теперь ему остается только подождать и увидеть результаты, ведь это был совсем другого уровня и качества предмет, чем он продавал до сих пор. Вероятней всего Арку удастся продать его за баснословные деньги.

«Хо-хо-хо-хох, я получу еще больше».

Это было еще не все. Ведь, в конечном счете, его еще ожидало вознаграждение за квест, которое он с нетерпением ждал! Так вернувшись вскоре в Гиран, он дополнительно ко всему полученному будет вознагражден, в соответствии 1-му месту вклада от Магического Института.

Поэтому даже если он не получил подобных титулов, одного вознаграждения, ради которого он не ложился спать 3 дня, было более чем достаточно.

«Правильно, я и не надеялся, что смогу получить больше чем уже есть».

Арк, избавившись от чувства раздражения, решил прогуляться в замке Джексона. Ведь после того, как он закончит в замке все свои дела и вернется в Гиран, ему еще не скоро представится возможность побывать здесь снова. Он собрался встретиться с НПС Джексона, которые много ему помогали и к которым он уже прикипел, и попрощаться. Однако вскоре Арку пришлось столкнутся с шокирующей ситуацией.

— Лорд занят официальными делами. Приходите позже, — сказал Кросс холодным тоном, когда Арк пришел, чтобы увидеть молодого Лорда.

— Что? Но я скоро покину замок Джексона. Что ж раз уж он занят тогда ладно. Я просто хотел попрощаться и …

— Разве я не сказал, что он занят?

— Разве вы не знаете о моих взаимоотношениях с Лордом?

— Вы что собираетесь использовать свою дружбу с Лордом, чтобы встретится с ним? — Голос Кросса стал еще более холодным. — Молодой Лорд сказал, что не хочет никого видеть, уходите.

— Даже меня?

— Конечно. Даже вас. Нет, особенно вас.

Арк был в шоке. До сих пор у него никогда не было проблем с тем, чтобы войти в замок и встретится с Лордом. Гвардейцы его всегда дружелюбно приветствовали, и молодой Лорд уделял ему время, несмотря на официальный дела или что бы то ни было. Но так внезапно запретить приходить? Кроме того, благодаря совместному выполнению квеста теперь его близость с Кроссом уже была на максимуме. Но он внезапно изменил свое отношение и рассматривал Арка как человека, которого видел впервые.

«Неужели что-то случилось снова?»

Арк попытался еще что-то выяснить, но Кросс просто игнорировал его. В конце концов, Арку пришлось покинуть Замок Лорда.

Но изменение в отношении не было ограничено только Кроссом и молодым Лордом. Даже деревенские НПС, дружбу с которыми он зарабатывал потом и кровью относились к нему совсем по другому. Так жители, которые раньше узнавали его еще издалека и подходили пообщаться, теперь игнорировали его и избегали. И если же он даже самостоятельно к ним подходил и начинал разговор, то они лишь шарахались и убегали, не отвечая на вопросы, лишь только кланяясь в знак приветствия.

— Ах, эй. Сейчас не подходящее время. Я занят, поэтому у меня нет времени просто болтать. До встречи.

— Ах … что ж … гм, посмотрите в другой раз.

«Что в этом мире твориться?»

Конечно, он знал, что все НПС были заняты, восстанавливая разрушенный замок Джексона. Но независимо от того насколько они были занятыми, Арк не мог понять, почему они игнорировали его, несмотря на высокою близость с ними. Как они могли отвечать ему так холодно? Теперь они относились к нему еще более сдержано, чем к игрокам новичкам, которые только что приехали в замок Джексона. Даже у сына Раймонда, Тома, был такой же ответ.

— А? Том! — Арк увидел Тома издалека и позвал.

Спешащий Том, держа в руках большой сверток обернулся, услышав свое имя, и как будто испугался. — Арк-хен!

— Отлично, у меня к тебе вопрос …

— Нет, это — … эмм …. Я сожалею. На данный момент я занят. Увидимся позже.

Пролепетал неловко запинаясь Том и торопливо исчез, не оставляя Арку и шанса поговорить.

Арк был в шоке. Ведь Том был НПС, который уважал Арка и считал его героем. К тому же непосредственно перед тем, как он вышел из системы, Том не отставал от Арка ни на шаг, когда тот был в деревне, а в его взгляде читалось уважение к нему. Но что бы он взял и просто убежал, даже когда Арк сам с ним заговорил? Так тупо смотря на отдаляющуюся спину Тома, ему на ум внезапно пришла зловещая мысль.

«Конечно, не … неужели близость понизилась?»

Если и Кросс, и Том показывали такое отношение, даже несмотря на то, что с ними у него была максимальная близость, то это была единственная логическая причина, которая приходила на ум. Но почему? Не было никаких предпосылок, чтобы это произошло. Он никогда не воровал и не грабил в деревне. Но на каком тогда основании его близость с ними понизилась?

«Могли ли быть какие-то проблемы?»

На данный момент было всего одно различие, между сейчас и тем временем пока он не вышел из системы. Арк не зарегистрировал свой вклад в рейтинге на доске объявлений. И как результат он был полностью стерт из списка участников, что хранился в замке Джексона. Но с другой стороны, все другие игроки огласили свои имена в списке участников, и лучшие ТОП-10 игроков получили титулы и были даже введены в должность как 10-ка Воинов.

НПС остро реагировали на информацию на доске объявлений и на слухи. Это и была причина, по которой игроки с высокой Известностью могли иметь хорошее отношение со стороны НПС, независимо от того, куда бы они пошли, все это было благодаря внутренней сети слухов между НПС. Но Арк даже не регистрировался на доске объявлений, и он всегда выполнял квесты, скрываясь в тени. Поэтому в глазах НПС Джексона он выглядел как человек, который недостоин их внимания. И если их близость упала, то это была единственной адекватная причина такого поведения.

«Черт возьми, здесь определенно что-то не так».

Когда он пришел к такому заключение, то внутри него как будто что-то оборвалось. За все это время Арк работал тяжелее, чем кто-либо ради благополучия Джексона. Конечно, он это делал не только ради Джексона, но в результате он сыграл решающую роль в его спасении. Он просто отказался от регистрации на доске объявлений, но их отношение к нему моментально сильно изменило.

До сих пор Арк в действительности рассматривал НПС как людей. Он всегда сочувствовал, когда видел несчастного человека, и следил за своими манерами, когда встречал пожилых людей. Это было что-то, что другой игрок не стал бы делать, но для Арка, они были более драгоценными, чем игроки.

«В любом случаи НПС это просто НПС в конце …»

Все они были НПС, и на них, конечно же, влияет система. Поэтому если бы появилась причина, которая изменила их внутренние ценности, то было бы естественно, что отношение внезапно изменились.

Он знал это. Он знал, что они были запрограммированы, именно так поступать. Но все равно был этим фактом очень расстроен. И хотя это, возможно, было только его собственное заблуждение, реальность поразила его очень сильно, ведь он воспринимал их как настоящих людей.

«Отношения между компьютером, людьми и НПС были прописаны еще в самом начале».

Он пытался понять, но не было никакого способа заглушить его горечь.

Но независимо от того насколько он сожалел об этом, всебыло безнадежно. Арк вздохнул, и отправился к воротам замка. Он решил использовать Движущееся шаровое письмо, чтобы отправиться назад в Магический Институт Гирана немедленно. Однако все еще было кое-что, о чем он должен был позаботиться вблизи Джексона. Но как только он уже собрался уехать через ворота, два Гвардейца увидев Арка поспешно преградили ему путь.

— A-Арк! О-остановитесь!

— А? Почему?

Арк поднял свою голову. Гвардейцы, следящие за воротами замка, также были НПС, с которыми Арк накопил довольно много близости.

— Прямо сейчас вы не можете покинуть замок.

— Что ты имеешь в виду? Разве другие люди не уезжают?

— Я не знаю о других, но на данный момент вы не можете.

— Только я не могу? Почему …?

— Если вы не можете, тогда вы не можете. Мы не можем позволить вам уехать до вечера.

— У меня нет времени, чтобы ждать до вечера. Есть кое-что, что я должен сделать. Кроме того, какой грех я совершил, что бы мне запретили свободно входить и выходить за ворота замка?

Когда Арк спорил об этом с несчастным лицом, Гвардеец на некоторое время задумался, а потом ответил.

— Если вам настолько любопытно, то я скажу. На самом деле, вчера вечером кто-то рассказал Лорду о чем-то связанном с вами. Они сказали, что вы имеете отношение к чему-то подозрительному. Поэтому, Лорд приказал, чтобы сэр Кросс изучил этот вопрос и сказал, чтобы пока расследование не закончиться, не позволять вам покидать пределы замка.

«Действительно ли это — причина, почему НПС Джексона так сухо обращаются со мной? — Арк пришел к выводу, что вернутся в Гиран, ему будет не так уж и просто. — Но даже если и так, о чем таком подозрительном они говорят? Что они имеют в виду под этим?»

Конечно, было довольно много вещей, в которых он был виновен. Были предметы, которые он присвоил, спасая членов команды Серебряной Стрелы, и также был инцидент, где он заставил миссию Алана потерпеть неудачу, подсунув им в провизию Вопящий закаленный Чили. И если член команды или Алан узнали бы о нем и донесли об этом, то это могло стать причиной больших проблем.

— Если вы невиновны, то сделайте так как я вам сказал, и подождите в замке пока расследование не закончиться.

«Черт возьми, так это не проблема близости. Если что-то пойдет не так…»

Все это означает, что он может быть помечен как преступник и иметь большие проблемы.

В глубине души Арк испугался. Ему нужно было покинуть замок еще в самом начале. Но если это приказ Лорда, то ему, несомненно, откажут и в использовании магической башни. Кроме того, в настоящее время был день. Поэтому он не мог использовать «Скрытность», чтобы втихаря уехать через ворота. Но несмотря на это, он был довольно хитер, чтобы не дожидаться вечера. На лице Арка проступила тревога когда…

— О Арк, так вы все это время были здесь. — Кросс приблизился к нему с тремя или четырьмя Солдатами. — Я искал вас. Вы должны пойти со мной, это не займет много времени.

— А? Но я — …

— Вы не имеете никакого права отказываться. Ей, взять Арка.

Даже не давая ему шанс заговорить, Гвардейцы связали его.

\* \* \*

«Что это за место?»

Арк встревоженно вертел своей головой и ничего не мог увидеть потому, что Гвардейцы завязали ему глаза. Но оценив расстояния, которое они прошли и звуки, которые он слышал вокруг, он сделал вывод, что это место не тюрьму и не суд. Ведь он слышал пение птиц, и чувствовал порывы ветра, а это означало, что его привили в какое-то открытое помещение…

«Каким образом меня вообще сюда притащили?»

Именно тогда перед собой он внезапно услышал тяжелый голос.

— Вы — Арк?

— Да, я. Но …

— С этого момента отвечайте только на мои вопросы. Я не потерплю, каких либо других разговоров. А теперь — первый вопрос: я слышал, что вы использовали свою дружбу с Лордом, чтобы получить возможность охранять задние ворота вместе с Гвардейцами, несмотря на то, что вы приехали в Джексон вместе с ополчением. Вы решили отсидеться на достаточно удобной должности и одновременно получить после этого вознаграждение за участие?

— Это неправда! — закричал Арк сердитым голосом. — Конечно, то, что я присоединился к Гвардейцам благодаря своей дружбе с Лордом это правда. Но я клянусь, честное слово, я не думал о выгоде. Я просто подумал, что именно таким способом смогу помочь защитить Джексон, и к тому же я всегда сражался на передовой даже когда был с Гвардейцами. Вы сможете это проверить, расспросив сэра Кросса, Гвардейцев, и Лорда.

— Не ради выгоды? Тогда, почему вы зашли так далеко, что даже рисковали своей жизнью?

— Я просто приехал из-за чувства долга, чтобы помочь замку Джексона.

— Чувства долга? Авантюрист вроде вас?

— Да, это место особенное для меня. Я был дружелюбен ко всем жителям и Гвардейцам, и, конечно, с нынешним Лордом, но даже предыдущий Лорд рассматривал меня — простого авантюриста новичка, как друга. Я почувствовал искренность Лорда и жителей Джексона и был тронут. Поэтому, я отношусь к ним как к очень близким друзьям. Именно так я к ним отношусь. И даже сейчас, мое отношение к ним не изменилось.

— Именно поэтому вы ходили в лагерь беженцев, и заботились о пациентах?

— О-откуда вы знаете что я …?

Когда же Арк это бормотал дрожащим голосом, поблизости раздался хохот. После чего он услышал знакомый голос молодого Лорда.

— Ха-ха-ха, давайте прекратим дурачится. Сэр Кросс, снимите с его глаз повязку.

Когда повязка спала, Арк сразу не смог открыть свои глаза из-за яркого солнечного света. Когда же он закрыл солнечный свет рукой и несколько раз моргнул, на лице Арка появилась озадаченность.

Оказалось, что они были в одном из закоулков замка Джексона, и вокруг него было собрано очень много людей. Молодой Лорд, Кросс, Рыцари Сильфиды, Гвардейцы, жители и пациенты из лагеря беженцев …

Все НПС Джексона собрались и смотрели на Арка. И их взгляды не были столь же холодными, какими были немного ранее.

Это были взгляды наполненные нежностью, которую трудно выразить словами.

— Ч-что происходит с этим миром …

— Арк, мы искренне вам благодарны,— Сказал молодой Лорд, и взял руку Арка.

— А? Что вы…?

— Вы возглавили Гвардейцев и Резервные войска, насчитывающие только 50 человек, и даже смогли захватить орудия ожога. Кроме того человеком, который взорвал плотину в заключительном сражении и загнал Валдераса в угол, также были вы, правильно? Мы все знаем об этом от Раймонда, который тогда управлял орудием ожога. Но даже в одиночку вы проделали превосходную роботу. Это не то что те 10 Воинов … нет, эта победа в наибольшей мере ваша заслуга чем их. Честно говоря, она настолько огромна, что я не могу понять, как так получилось, что вы не попали в список участников.

Это было, конечно, потому, что Арк отказался от регистрации. Но проблема, связанная с системой, для НПС была чем-то, что они никак не могли понять.

— Тем не менее, есть еще кое-что, за что я вам благодарен. Сказать по правде я знаю многих беженцев, которые укрылись в замке и страдали от болезни. Но я не в силах был им помочь. Кроме того, множество волонтеров также от них отворачивались. Однако я слышал, что вы ходили к ним каждый день, даже участвуя в сражениях, и искренне заботились о них. Тем не менее, вы ни разу не упоминали об этом.

Когда Гвардейцы спали как младенцы, только так Арк мог поднимать свой вклад. И так как вклад, когда он ухаживал за больными начислялся автоматически, у него не было причин разглагольствовать об этом и тем самым привлекать внимание других игроков. Но молодой Лорд полагал, что это было без сомнения выражение самоотверженности Арка.

— Благодаря вашим усилиям множество пациентов уже восстановили свое здоровье. И они пришли ко мне с просьбой, сказав, что они просто бедные беженцы, но хотели бы любой ценой отблагодарить вас. Я знаю что вы не тот человек, который будет выставлять свои деяния на показ, поэтому вы и не получили вознаграждение от командира подкрепления графа Хуана? Конечно, трудно назвать это заменой его вознаграждения, но для нас было бы позорно отпустить вас с пустыми руками — человека, который любит Джексон больше, чем кто-либо и готов жизнь отдать ради него. Поэтому, мы объединились с жителями и подготовили небольшую вечеринку.

Кросс и Гвардейцы рядом с ним застенчиво заулыбались.

— Тогда я говорил резко всего лишь для того, чтобы сохранить это от вас в тайне. Извините. И, пожалуйста, простите меня.

— …!

Арк огляделся вокруг с немым взглядом. НПС Джексона пристально смотрели на него глазами, наполненными искренней привязанностью к нему. Война пронеслась сквозь замок Джексона, при этом опустошив его так, что было больно на него смотреть. Но они все же умудрились найти много потертых столов, и выстроить их в ряды, при этом накрыв их едой, которую они же сами с искренностью и приготовили.

— Будучи искренне вам благодарными, мы приготовили эти блюда, они все сделали вручную беженцами. Я подумал, что вам они понравятся больше, чем еда, которую я приготовил лично. Надеюсь, они придутся вам по вкусу.

— Как я могу не …

Кончик его носа молниеносно среагировал. И неописуемые эмоции нахлынули на него.

НПС жили в пределах реальности игры; пережив войну, в таком месте горстка еды для них была столь же драгоценна, как и их жизни. Но они предложили ее Арку без каких-либо сожалений. И хотя это был только обычный хлеб, немного мяса и алкоголь в сырых мисках, как он мог думать о нем как о чем-то бессмысленном? Кроме того, в течении целых пяти лет, у Арка не было возможность наслаждаться приготовленной едой другим человеком. Однако сейчас в игре большое количество НПС подготовило ему еду. Только для Арка …

Когда он посмотрел на всех и на каждого жителя в отдельности, печаль, которая наполнила его сердце немного ранее, вдруг исчезла, как тает по весне снег. И на ее месте он почувствовал безграничное тепло и нежность к тем НПС, кто подготовил для него этот подарок.

— Это более драгоценный подарок, чем любой другой, который я когда-либо получал.

— Я так и думал, что вы так и скажете, — сказал молодой Лорд, мягко улыбнулся.

На глаза Арка навернулись слезы. Несколько жителей даже последовали примеру Арка и заплакали.

Смотря на Арка наполненными слезами глазами, Том вытер их и обратился к Раймонду.

— Папа.

— Ах, правильно. Эй, все вы. Это же не то место, где мы должны сопеть и плакать, правда? Это место, которое мы подготовили для нашего истинного героя — Арка. Все, поднимите ваши бокалы. Давайте же благословим будущее нашего героя Арка!

— Oххх, АРК!

— НАШ ГЕРОЙ!

Жители стали выкрикивать похвалы в его сторону, подняв высоко свои бокалы.

Молодой Лорд поднял свой бокал и радостно вручил его Арку.

— Вы не тот человек, который будет пить за собственные похвалы. Потому, что даже если вы делаете добрые дела, то не много людей об этом знают. Но знайте. Героический поступок невозможно скрыть даже если попытаться. Скорее даже чем больше вы его скрываете, тем ярче он сияет; мы называем таких людей героями. Независимо от того, что бы кто ни говорил, но для людей, что в этот момент поднимают свои бокалы и в этом месте, вы — герой. Блестящий герой, который освещает это место. Я действительно горжусь тем, что знаю такого настоящего героя.

И тут вдруг. Прозвучала веселая мелодия, и перед его глазами появилось информационное окно.

От жителей Джексона вы получили титул «Герой Джексона».

Человек, который получает много похвалы и привлекает внимание многих людей, не является единственным, кто может стать героем. Скорее истинный герой это тот, кто не говорит о своих собственных достижениях. Поскольку же вы не придали огласке свой вклад, не все в мире признают вас, но героическое дела, что вы совершили, определенно будут вознаграждены. Об этом также узнают в определенный момент, и это оставит глубокий отпечаток в сердцах людей.

Герой Джексона — один из титулов «Неизвестных Добродетелей». Об этом не известно многим людям, но он обладает характерными «Нераскрытыми Достоинствами» — теперь вы сможете находить общий язык с людьми намного быстрее. Эта особенность вызовет много изменений в прогрессе или в вознаграждении за квест.

\* За получение титула все статы +2.

\* Близость со всеми жителями Джексона увеличилась до максимального значения.

\* Известность увеличилась на 50.

\* Как влияние «Нераскрытого Достоинства», начиная с этого момента, вы будете получать штраф в размере 30% от Известности от всех вознаграждений за выполнение квестов. В обмене вы получите 30%-ю премию в близости с НПС.

«Я даже не регистрировался в Зале славы, но титул …!»

На лице Арка растянулась улыбка от уха до уха.

Герой Джексона — что чудесный титул! И это был особенный титул, который поднял все его статы на 2! Это была бонус, о котором он даже не мечтал.

Единственное что его обеспокоил так это штраф Известности из-за титула. Но профессия, которую выбрал Арк, была «Идущий во Тьме». Идущий во Тьме живет погруженный во тьму, и Известность для него всего лишь обычное украшение. Для него было скорее даже выгодно обменять ненужную Известность на бонус к близости.

«Когда вы копаете хорошо, в конце концов, вы докопаетесь до чего-нибудь ценного».

Боль в животе, которая появилась после того как он услышал новости о том, что Алан получил титул сразу улетучилась.

Вскоре после этого начался веселый праздник. Некоторые жители вышли в центр, держа инструменты, и заиграли, а некоторые вскарабкались на столы и начали танцевать. Молодой Лорд и Гвардейцы также присоединились к их пению, и похлопывали им в такт. Впервые, с тех пор как Темный Туман опустился, жители громко кричали и веселились в открытую.

— Разве это не музыка?

— Я слышу ее оттуда уже давно, но, что же там может происходить?

— Все так называемые магазины закрыты, также … я не вижу многих гвардейце.

Собравшись в Джексоне, игроки стали проявлять интерес. Но они не могли войти, потому что Гвардейцы блокировали всю область праздника. Это было по тому, что придя к выводу что эффект от титула «Нераскрытое Достоинство» понравилось Арку, молодой Лорд заблокировал вход другим игрокам. Это был праздник только для одного Арка …, это была его вечеринка.

Пока вечеринка продолжалась, Арк получил так много еды и питья, что его живот был на грани взрыва, из-за того, что его таскали повсюду. Примерно в это же время, когда веселье было в самом разгаре, Арк внезапно вспомнил о ДжастисМене, Роко, и Резервных восках, о людях, которые были с ним до самого конца. Несмотря на их низкие уровни, они сражались вплоть до заключительного сражения, но, к сожалению, умерли и не были в состоянии получить хоть какие-то вознаграждения.

«Разве нет чего-то, что я могу для них сделать?»

Арк подошел к молодому Лорду и осторожно стал прощупывать среду.

— Я действительно рад, что на территории Джексона вернулся.

— Действительно, это — все благодаря Вам, сэру Алану и волонтерским войскам.

— Да, но помощь Резервных войск была столь же большой как их.

— Конечно. Если бы не они, Джексон возможно бы пал еще до того как прибыли волонтерские войска.

Подвыпивший молодой Лорд с серьезным лицом кивнул.

— Среди них даже несколько участвовали в заключительном сражении и значительно способствовали уничтожению Валдераса. Но, к сожалению, все они получили смертельные раны и были неспособны участвовать в сражении до самого конца. Многие из волонтерских войск получат свои заслуженные вознаграждения от 3 Великих Гильдий, но ни один из тех, кто с самого начала сплотился по запросу Лорда и не жалел себя ради пользы для Джексона, не получат признание за свой вклад. Это так сильно причиняет боль моему сердцу.

НПС признал игрока, который умер в сражении, как раненого. Казалось, что НПС расценивали тот факт, что их восстановление занимало 3 дня, в отличие от других, следствием тяжелого ранения, что замедляло их восстановление. Принципиально это не поддавалось нормальной логике, но для НПС, кто считал Новый Мир реальностью, не было способа интерпретировать их смерть и полное восстановление.

— Мм, вы правильно сделали, что сказали об этом. Я также был обеспокоен этим.

— Хотя это и было трудно для всех в Резервных войсках, были те, что не щадили себя пока им не пришел конец — нет ли способа дать им хотя бы вознаграждение, которое заслуживают их усилия?

— Интересно … Я в курсе о проделанной роботе Резервных войск. Также я слышал, что их лидер — человек с выдающейся тактикой и чувством справедливости, что даже сэр Кросс расхваливал его. Тем не менее — это обычай, что вклад будет признан только тех, кто успешно закончит сражение …

Даже после того как Арк, у которого была 100%, нет, 1,000%-я близость, попытался убедить его, молодой Лорд только обеспокоенно вздохнул.

Казалось, что НПС действительно не могут идти наперекор игровой системе. Поэтому Арк было решил не требовать, в конце концов, вознаграждение, а пойти немного другим путем.

— Конечно, я понимаю, что надеяться на большое материальное вознаграждение это слишком много. Но если бы Лорд помнил об их усилие, и относился к ним в Джексоне соответственно, то это бы сильно им помогло.

Арк на своем опыте знал насколько выгодно, когда высокопоставленный НПС такой как Лорд обращался с вами по особенному. В некотором роде, если Лорд будет знать их имена, то это будет намного выгодней для все еще низкоуровневых ДжастисМена и Роко, нежели просто получить несколько золотых.

После этого Молодой Лорд дал положительный ответ на предложение Арка.

— Нечто подобное выполнить не так уж и сложно, ладно… Вы правы. На самом деле силы Джексона были значительно исчерпаны из-за этого инцидента, поэтому, я волновался, что в нашей общественной безопасности теперь появятся дыры. Арк, скажите им прийти ко мне, когда они полностью восстановят свое здоровье. Думаю, будет неплохо обсудить с ними то, что они могут сделать, а также что для них могу сделать я.

— Да, сир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 3. Глава 9. И снова в Гиран**

— Эй, Хен Ву. Сюда.

Когда он вошел в кафе, Гвон Хва Ран позвал. Джунг Хё Сун также сидела рядом с Гвон Хва Рангом. И хотя не прошло много времени с тех пор как они познакомились, но все равно никакой неловкости между ними не было.

Что ж, было много людей, которые становились близкими друзьями после охоты вместе, даже в те далекие дни, когда еще были игры с шаблонными персонажами. Гвон Хва Ранг и Джунг Хё Сун провели почти месяц вместе, играя в виртуальном мире персонажами, которые выглядели в точности как они в реале. Поэтому и не было причин, чтобы они чувствовали неловкость.

— Что за повод, что вы вызвали меня в такой час?

— Это потому что у нас не было достаточно времени, чтобы поговорить в игре.

— Это правда.

Хен Ву кивнул и сел на противоположной стороне.

— Стоит ли игра, чтобы в нее играть?

— Aхх, это действительно такой позор. Как я вообще мог до сих пор не знать о чем-то настолько хорошем.

— Что относительно тебя, Хё Сун?

— Я также весело провожу время. Но я расстроена тем, что у меня нет много времени, чтобы играть.

— Ничего не поделаешь, реальная жизнь важнее игры. Тебе ведь необходимо еще и учиться. Кстати говоря, у тебя не так много времени осталось перед тестом, правильно? Думаю, ты можете поднять свой уровень в любое время, если детектив Гвон или я будем тебе помогать, поэтому сконцентрируйся сейчас на учебе, понятно? Нужно учиться, пока это возможно.

— Тц, ворчишь как старик … — Джун Хё Сун скривила свои губки, но ей понравилось забота Хен Ву. — Но что вы теперь собираетесь делать?

— Гм, я много думал об этом, сейчас мне нужно найти укромное местечко, где я бы смог поднять свой уровень. Во время этого квеста я понял насколько ужасно быть слабым. А я не могу быть более слабым, чем другие потому, что будь то реальность или виртуальный мир, справедливость может быть реализована только с помощью силы.

— Вы такой же, как и всегда.

— Идти по пути работы, людей и игр! Вот что значит быть человеком!

Энтузиазм так и сверкал в глазах Гвона Хва Ранга. Это был взгляд, который Хен Ву не видел у него уже действительно долгое время. В который раз он был рад, что предложил Гвон Хва Рангу поиграть в Новый Мир.

— Это хорошо, что вы решили еще на некоторое время остаться в Джексоне. Когда авторизуетесь, сходите к лорду он хотел бы с вами встретиться.

— К Лорду?

— Да, Лорд сказал, что хотел с вами поговорить. Попытайтесь наладить с ним отношения. Ведь подняв близость с НПС таким как Лорд, получите огромную выгоду.

Хен Ву рассмеялся, увидев ошеломленное выражение Гвона Хва Ранга. После этого он съел ужин с Джин Хён Сун и Гвон Хва Рангом, и посетив больницу, вернулся домой. И как только он вернулся, несмотря на то, что уже была ночь на дворе, он включил свой компьютер и зашел на аукцион. Ему было чрезвычайно любопытно, какие же результаты будут у предметов аукциона, которые он не так давно выставил.

Аукцион закончился.

Перчатки Силы: 750,000 Вон (~ 750$)

Аукцион длится 7 часов. Огненный убийца: 6,800,000 Вон (~ 6,800$)

«6,800,000 Вон!»

Он чувствовал, что ему нечем дышать.

Перчатки Силы, которые он выставил на 6-часовом аукционе, были проданы за окончательное предложение в 750,000 Вон. Он думал, что будет в состоянии получить 800,000 Вон за них, поэтому конечная сумма не оправдала его ожиданий. Однако все еще оставалась Уникальная булава, которую он выставил с большими надеждами на 72-часовом аукционе. И в течение всего 7 часов огромная цена была уже предложена за Огненного убийцу. Конечно он ожидал, что ее продаст за высокую цену, так как она была редким и уникальным оружием, но цена взлетела к 6,800,000 Вон всего за 7 часов на 72-часовом аукционе. И до его окончания все еще оставалось 65 часов. Наблюдая как продвигались дела, казалось, что в его конце, цена могла даже легко превысить 10,000,000 Вон (~ 10,000$). Этого было бы достаточно, чтобы, не заботясь о деньгах спокойно жить в течение двух месяцев.

«Эта сумма не отличается от моего первого урожая как ПРО геймера. Но я не могу быть удовлетворен этим. Превышение левелов является очень важным, но я не играю в игру только, чтобы повышаться. Теперь есть небольшая надежда, что я все-таки сдам вступительный экзамен. Я отправил им отчет о том что, в конечном счете, получил 1-е место за вклад вместе с Аланом по окончанию квеста, поэтому, думаю, моя оценка в Global Exos, вероятно немного повыситься».

Он работал на износ во время квеста, но как только шлюзы начали открываться, все удалось на славу. Так будучи переполненным энтузиазмом Хен Ву вошел в блок.

\* \* \*

Арк покинул замок Джексона и вошел в лес.

Если бы он использовал башню Магического Института в Джексоне, то смог бы телепортироваться в Гиран немедленно. По правде говоря, ему очень сильно хотелось побыстрее попасть в Гиран, чтобы проверить свое вознаграждение за квестовое событие. И он также как можно скорее должен был найти способ закончить метаморфозу Змеи. Однако у Арка все еще были дела в этой местности, которые необходимо было как можно скорей завершить.

Посланник Русалов

Королева Русалов сожалеет о прошлых ошибках и хочет урегулировать отношения с Мяу. Вы имеете высокую близость и с Русалами, и с Мяу, поэтому вы смежите легко урегулировать конфликт двух рас.

Трудность: G

Требование задания: близость с Русалами и Мяу должна быть 70% и выше.

Было место, в которое он должен был пойти, по крайней мере, когда-то однажды, чтобы выполнить квест, который получил от Королевы Русалки Подводного Города Нодэлэса. Честно говоря, сложность была так себе, к тому же, даже если он завершит квест, то все равно не сможет вернуться к Русалам, чтобы получить свое вознаграждение. В лучшем случае он получит немного ОПЫТА. Вот почему Арк не слишком рвался даже после получения квеста. Однако руины, где жили Мяу, были не так далеко от Территорий Джексона поэтому он решил выполнить его перед отъездом.

В первый раз, когда он побывал в руинах, он ехал верхом. В результате он думал, что они не слишком далеко, однако дорога туда отняла довольно много времени. Тем не менее, это было хорошо по своему.

«Здесь было слишком мрачно в последнее время».

Во время квестового события он боролся, в то время как все было охвачено Темным Туманом. И хотя благодаря квесту он поднял уровень на 10, его ум и тело устали. Даже если он был Идущим во Тьме, было не очень приятно быть в течении 3-х дней реального времени в темноте.

Поэтому направляясь к руинам Арк любовался удивительными пейзажи Нового Мира. Конечно, он не был тем человеком, который будет бездельничать, пока преодолевает расстояние к цели. Так исследуя каждый уголок леса, он не забывал пополнять запасы провизии, которые ранее полностью израсходовал. Большинство его навыков уже были теперь Средними. Из-за этого сбор или приготовление компонентов низкого уровня не поднимали его профессиональное мастерство. Но Арк скоро отправится в охотничье угодье высокого уровня, где получить компоненты низкого уровня было очень трудно. А ему нужны были некоторые низкоуровневые компоненты, чтобы сделать безопасную еду, поэтому он решил их получить, пока у него есть такой шанс.

\*Гррр!\*

Когда он несся через лес, иногда появлялись Волк или Лютый Волк. Но теперь, такие противники для него были безвредными. К тому же убивая их он почти не получал ОПЫТА или профессионального мастерства; и любой другой игрок уровня Арка, вероятно просто проигнорировал его. Однако Арк был другим. Хотя он и не целенаправленно их искал, но все же никогда не мог просто пройти мимо монстра, который бы у него перед носом.

«Даже если это 1 ОПЫТ — он все еще ОПЫТ, к тому же 1 медный это все еще деньги!»

Накапливая по 1 очку ОПЫТА, в конце повысит вам уровень, и даже 1 медный может стать золотым. Именно так считал Арк. Кроме того, было забавно охотиться на монстров сравнительно низкого уровня. Ведь наблюдая, как Волк теряет 60% своего здоровья, только от одного удара заставляло его чувствовать себя намного сильнее.

Это была действительно удобная охота!

Конечно, она была бесполезна для получения ОПЫТА, но в тоже время освежала. Позже когда он проносился через лес, монстры были напуганы и втихую избегали его. Как раз в это время, когда он уже изрядно устал от такой охоты, руины, наконец, вошли в его поле зрения.

«Хмм? Такое ощущение, что это место отличается».

Руины настолько изменились, что он даже задался вопросом, а туда ли он прибыл. Холодная атмосфера, что окружала руины, исчезла, сменившись на теплую. Так у теплого, солнечного входа буйно цвели различные виды полевых цветов, испуская чувство величия. Там же он увидел кошек, что мирно наслаждались сном среди полевых цветов. Арк подошел к девочке, которая была окружена кошками.

— Давно не виделись, Яна.

— О? Ты случайно не Арк?

Яна приблизилась к нему, мягко махая своим хвостом.

— Как у тебя дела?

— Ну, сказать по правде ничего особенного, — неискренне ответила Яна, приблизившись к нему носом и понюхав. Затем она захихикала и снова на него посмотрела.

— Хммм, раньше ты был ребенком, но теперь пахнешь уже как мужчина. Ты стал довольно привлекательным. Если у тебя появится время, не хотел бы ты пошалить со мной?

— Спасибо, но, пожалуй, я откажусь, — ответил Арк ухмыльнувшись.

Если Ваш уровень или Известность повышались, ответы НПС также немного изменялись. Было много раз, когда НПС в новой деревне выражали призрение, если ваш уровень и Известность были низкими, но как только ваш уровень становился высоким, то они сразу начинали относиться к вам должным образом. И Яна также просто отреагировала на его повышение уровня; другого объяснения ее поведению не было. Но даже если было, он все же не был настолько отчаянным, чтобы захотеть встречаться с NPC.

Конечно, его ответ был бы совсем другим, если бы такая красотка как Яна подошла бы к нему в реальной жизни …

Как ожидалось, Яна сразу же задала ему совсем другой вопрос, как будто бы его ответ ее совсем не заботил:

— Тогда по какой причине ты пришел?

— Я хочу встретиться со старейшиной, он в руинах?

— Нет, после того, как ты уехал, мы позаботились обо всех монстрах, что были в храме, поэтому больше нет необходимости там оставаться. В настоящее время мы пытаемся соорудить свой лагерь здесь.

— Ты отведешь меня к нему?

— Да, следуй за мной.

Место, к которому Яна его повела, было лесом, что был довольно далеко от руин. Пятнадцать Воинов Мяу, которых он видел прежде, были собраны на достаточно большой поляне. Воины Мяу были на чем-то сильно концентрированы поэтому еще некоторое время не замечали, что пришел Арк.

Однако в том, что они делали, не было никакого смысла. Большие здоровые мужчины уже тряслись, после того как в очередной раз беспорядочно пытались выстроить маленькие бревна. Но даже ребенку было понятно, что бревна были плохо сложены, и вскоре они снова рассыпались.

— Aрх, черт возьми! Это так печально!

— Я не могу больше это делать! Мяу, мяу, мяу!

Каждый раз, когда это происходило, молодежь Мяу сердито царапала бревна своими когтями.

— Что, черт возьми, ты делаешь?

— Я же сказала вам. Мы строим дом.

— Но почему я только и вижу, как ты играешь вокруг?

— Что я хочу сказать так это…

Яна вздохнула:

— Первоначально Мяу — Воины с рождения. Мы можем сражаться в течение многих дней без отдыха, но наши ремесленные навыки никудышны. Из-за этого мы строим дом уже в течение двух месяцев, но пока что так ничего и не получилось. Я думаю, это займет где-то 10 лет или около того.

— Тогда, где вы жили, до того как попали в руинах в ловушку?

— Наши друзья среди Людей построили деревню, в которой мы прежде жили. Однако так как долгое время мы в ней небыли, там даже и следа от нее не осталось. К тому же Люди, которых мы знали, уже все постарели и умерли, а общительность не наша сильная сторона. Поэтому, мы не в состоянии попросить Людей, и в итоге имеем что-то вроде этого.

— А разве вы не можете жить в руинах?

— Это не руины. Это — храм, а храм не место для проживания бездомных. Это нормально для меня, так как я — Шаман храма, но другие Мяу не могут. Мы наконец-то избавились от всех монстров поэтому, если бы грязные мужчины ползали там вокруг, то в чем была бы разница? — ответила слегка обиженная Яна.

То есть она имела ввиду, что ее не заботило, построят ли Мяу дом, она будет спать на открытом воздухе в точности как кошки.

Так или иначе, кошка она или собакой, это была не проблема Арка. После того как он прошел мимо Мяу, которые толи строили дом, толи его ломали, он нашел Хасана под огромным деревом. Он дал работу своим подчиненным и сейчас беззаботно дремал в тени дерева.

Когда же Яна его пнула, Хасан быстро вскочил, проснувшись. Затем он осмотрелся, сумасшедше вертя головой, после чего увидел Арка и с улыбкой его поприветствовал.

— Oхх, кто это? Разве этот не наш друг, Искатель Истины Арк?

— Я приехал, чтобы повидаться с тобою старшина.

— Со мной? Ладно, в чем состоит твоя проблема?

— По правде это … — Арк, полностью объяснил ситуацию между Героем Мабаном и Королевой Русалов, а также как Русалы неправильно поняли Мяу из-за противоречивых мнений об их отношениях. После чего добавил, — Нынешняя Королева Русалов хочет стереть прошлые недоразумения и урегулировать отношения с Мяу. Как насчет того, чтобы принять их извинение, по крайней мере, в память о печальной любви Героя Мабана и Аделайн, которая закончилась трагедией давным-давно? По-видимому Русалы односторонне ненавидели Мяу, но теперь все это в прошлом.

— Aахх, и то правда. Что-то вроде этого действительно происходило, — безразлично ответил Хасан, почесав свою грязную голову.

Казалось, что он вообще никогда не думал о вражде с Русалами.

— Что ж, меня действительно это не заботило, но конечно это был неприятный инцидент. Однако, как ты и сказал, это все в прошлом, к тому же последние трения с Русалами произошли еще когда я был молод. Другие детеныши, вероятно, даже не видели Русалов.

— Так ты ранее уже встречался с Русалами?

— Конечно.

— Старейшина живет уже в течение сотен лет. Он живое ископаемое, — со смехом прокомментировала Яна.

— Уймись, кого это ты назвала ископаемым? — Хасан пронзил Яну испепеляющим взглядом и продолжил свою речь. — Честно говоря, меня действительно не заботит, хотят ли Русалы урегулировать этот конфликт или нет. Также мне не сложно принять их извинение. Однако это уж слишком, чтобы принять их извинение за такую давнюю неприязнь всего лишь из-за их слов. Как будто мы только этого и ждали.

— Не будь таким и, пожалуйста, прими их, по крайней мере, ради меня.

— Хм, если ты так просишь, то я не могу просто отказать… Как неловко. — Хасан неловко почесал голову. Затем как будто бы ему в голову пришла отличная идея, со сверкающими глазами он спросил, — Теперь, когда я об этом подумал, ты ведь Человек. Тогда как насчет того, что мы сделаем это в обмен на кое что?

— Что ты имеешь в виду?

— Посмотри вокруг. Как видишь, в настоящее время мы застряли в очень неловкой ситуации. Если мы и дальше так продолжим, то не сможем построить хотя бы землянку, уже не говоря о доме, даже спустя много лет. Я хотел бы, чтобы ты решил эту проблему для нас.

— Я?

— Да, так как ты Человек, то разве у тебя нет одного или двух друзей в соседней деревне? Пойди и попроси, чтобы они построили для нас дом. Для Человека построить простой домик не займет даже и недели. Только после этого я приму извинения Русалов, — с гордым видом сказал Хасан, как будто придумал отличную идею.

Но в отличии от него, выражение Арка как-то странно исказилось.

— Какое отношение это имеет к принятию извинений Русалов?

— Конечно, это связано. Ты — наш друг, но разве ты не стал посланником Русалов? Тогда ты должны помочь нам. Ведь тогда у нас появится повод, чтобы в обмен принять их извинение.

Поставив вопрос под таким углом, в этой затее появился смысл.

«Есть даже такая поговорка — хитрый как кошка; вопреки своей внешности Хасан действительно с умом использовал свою голову».

Но для Арку, это было нежелательное условие. Он прошел весь этот путь не ожидая большого вознаграждения. Он просто хотел закончить задание, которое взял, пока был в этой области. Но если бы он должен был еще и пойти в Джексон и вернуться назад ради квеста уровня G, он потратил бы впустую слишком много времени. Он также не был уверен, что сейчас сможет найти свободного НПС плотника. Потому что в Джексоне все они были мобилизованы, чтобы восстановить последствия войны. И независимо от того, насколько высока была его близость с ними, запрос без достойной причины будет отклонен, и не найдется ни одного НПС который бы согласился, отбросить Джексон, для того чтобы пойти с ним сюда, дабы построить дом для кошек. Тем не менее, быть неспособным закончить этот квест, после того как он уже сюда прибыл, немного его обеспокоило.

«Дом для кошек … может быть …?»

В этот момент одна идея вспыхнула в его голове. У Арка был квест, который как раз отлично соответствовал этой ситуации.

«Точно у меня же есть квест «Найти Новых Поселенцев!»

Он не был в состоянии найти ключ к разгадке решения этого квеста после того как получил его в деревне Ланселя. Фактически, он предложил отправиться туда нескольким НПС, но все они отказались. Но разве мои шансы на успех не повысятся если бы это были Мяу, которые не ограничены территорией и ищут место для проживания?

«Точно, прямо сейчас Мяу бездомные. Тогда почему бы мне не попробовать предложить это им?»

После размышления об этом некоторое время, спокойным тоном Арк сказал:

— Тогда как насчет этого?

— Выкладывай.

— Не далеко от сюда есть одна небольшая деревня поселенцев, в которой я ранее бывал. Многие люди уехали от туда, поэтому, там есть много пустых домов. Если вы их попросите, то думаю они предоставят Мяу необходимое жилье.

— Человеческая деревня? Ты говоришь, что благородные Мяу должно стать нахлебниками Человеческой деревни? — раздраженно проворчал Хасан даже не дослушав.

Это была реакция, которую он как раз и ожидал. В отличие от собак, кошки были первоначально животными, которые не особо хорошо ладили с людьми. Поэтому даже если бы вы имели высокую близость с кошачьим народом, то все равно человеку было бы неподвластно стать их хозяином. Было даже много случаев, когда некоторые кошки вели себя любезно только для того, чтобы получить еду, а после этого сразу уходили.

К тому же кошки имеют ужасные манеры; мягко говоря, они животные с очень сильным чувством независимости и гордости.

Унаследовав такую кошачью природу, Мяу не хотели становиться обязанными Людям. По этой же причине, они изо всех сил пытались самостоятельно построить дом в течение 2 месяцев, не желая пойти и попросить помощи у Людей. Однако сейчас появился их друг Арк, поэтому они «снизошли» и попросили его о помощи. Но именно к этому Арк и стремился.

Вздохнув, Арк кивнул.

— Вам действительно эта идея не нравится, да? По правде говоря, я также думаю, что это слишком бесстыдная просьба. Ведь находиться там опасно …

— Что? Просьба? Там опасно? Что ты только что сказал?

— Нет, все нормально. Притворись, что ты ничего не слышал.

— Черт возьми, ты хочешь, что бы я взорвался от любопытства и умер? Я могу терпеть любую боль, но я не могу сдержать свое любопытство. В любом случаи, просто объясни мне все сейчас!

Значит, правду говорят — любопытство сгубило кошку? Точно так же, как кошка Хасан сгорал от нетерпения и был пойман на крючок.

«Ху-ху-ху, попался. Я нашел его слабое место».

Арк скрыл свою довольную улыбку и притворился что он против этого.

— Да, по правде говоря, эта деревня, раньше терпела атаки монстров и существовала на грани жизни и смерти. К счастью она стала более безопасной, чем прежде, но монстры все равно остались еще вокруг. И никто не знает, когда ей снова станет грозить опасность. Вот почему я подумал, что было бы отлично, если бы отважные Мяу стали бы ее защищать. То есть вы бы не были нахлебниками, а обоснованно получали бы вознаграждение за то, что защищали бы ее. Точно так же, как и дворяне.

— Охх, монстры? Так там в окрестностях есть много монстров?

— Да, есть много сильных монстров. Те, которые зовутся Гноллами, особенно опасны.

— Гноллы! Ты только что сказал Гноллы? — подпрыгивая, завопил Хасан. Также те Мяу, которые строили дом подошли к ним широко открыв глаза. — Если они — Гноллы, тогда они — собакоголовые! Правильно?! Вы говорите о шумных собакоголовых которые лают?

— Верно. Они довольно сильные и злобные. Даже для Мяу, защищать деревню от таких монстров было бы …

— Бред! — закричал Хасан когда Арк специально замедлил свою речь. — Даже если бы этих глупых собакоголовых были сотни, они бы все равно не шли бы ни в какое сравнение с храбрыми Мяу. Да, собакоголовые долго были врагами Мяу. Почему? Не спрашивайте, потому что я также не знаю. Так или иначе, я ненавижу собакоголовых как сумасшедший! Но подумать только что эти собакоголовые будут так близко к священному храму Мяу, пока мы не будим в состоянии узнать об этом! Узнав об этом, мы не можем просто проигнорировать это!

— Тогда ты принимаешь мое предложение?

— Да. Если им угрожают собакоголовые, то мы должны пойти помочь деревне Ланселя или как она там называется. Это безусловно не из-за дома или еды. Мы просто останемся там ненадолго, чтобы защитить гордость Мяу, уничтожая для этого собакоголовых. Хотя, конечно, чтобы сделать это мы должны отдыхать и хорошо питаться …

— Не волнуйся. Если вы защитите деревню, жители с удовольствием предоставят Мяу еду и жилье.

Как только Арк с улыбкой это сказал, со звуковым эффектом перед ним появилось сообщение.

Навык Общения увеличился на 3.

Квест «Найти Новых Поселенцев» был обновлен.

Вы мудро убедили Старейшину Мяу Хасана мигрировать в деревню Ланселя. Мяу являются отважным племенем, обладающим естественным характером воинов. Если они будут охранять деревню Ланселя, то селяне больше не должны будут бояться монстров.

Это будет большой помощью для жителей Ланселя, которые желают безопасности больше, чем чего-либо еще. И поскольку они получат то, чего так страстно желали, они будут благодарны Мяу, и с готовностью обеспечат их жильем и едой.

Поиск новых поселенцев: завершен на 15%.

Вы нашли поселенцев со специальными способностями.

С миграцией Мяу, племени воинов, безопасность деревни Ланселя повысилась на 40%. Однако, так как их необходимо постоянно снабжаться едой, продовольственная ситуация ухудшилась на 10%.

Если Вы приглашаете поселенцев со специальными способностями, торговля, безопасность, и продовольственная ситуация будет увеличиваться. Поэтому в зависимости от их ценности вы сможете получить бонусное вознаграждение после завершения задания.

«Что все это значит?»

Прочитав сообщения, глаза Арка расширились.

Это было неожиданное сообщения. Он думал, что просто должен был увеличить количество жителей. Но смотря на сообщение, которое недавно всплыло, оказалось, что помимо обычных условий завершения квеста были еще и дополнительные критерии успеха. Точно так же, как и в игре СРВ (Стратегия в реальном времени), в которую он играл давным-давно, так если бы он послал Воина, то увеличилась бы безопасность, а если же НПС ремесленника, то увеличил бы товарооборот. К тому же в зависимости от результата, когда квест будет завершен на 100%, само вознаграждение может измениться.

«Значит, мне нужно быть осторожным с выбором поселенцев, которых туда отправляю!»

Это стало очевидно, когда он немного дольше об этом подумал. Цель задания состояла в том, чтобы восстановить деревню Ланселя. Поэтому если бы он предоставлял деревне хорошую рабочую силу, то, конечно же, она бы развивалась намного лучше.

Есть бесчисленное множество способов решить этот квест. Но было невозможно предугадать как его действия или слова могут повлиять. Арк еще раз все хорошенько обдумал. Это была система, которую возможно было назвать придирчивой или даже забавной.

«Но только 15%? — Арк был недоволен, ведь он думал, что квест будет завершен. — Я послал пятнадцать человек, но это составило только 15%? Значит ли это, что я должен найти еще, по крайней мере 80 человек?»

Спустя один месяц после получения задания, он нашел пятнадцать человек. Учитывая то, что ему нужно было найти еще 80, Арк был ошарашен. Но в любом случае, он нашел ключ к решению квеста.

«Будет даже лучше, если оно будет сложнее. Ведь это означает, что и вознаграждение будет больше».

Арк мыслил позитивно в любых обстоятельствах.

— Собакоголовые, Вы говорите, что они — собакоголовые? Хохохохо, Вы дали нам отличную информацию. Моя кровь снова кипит, впервые за последнее время.

Усы Хасана стали дыбом, показывая всем своим видом насколько сильно в нем воспылал энтузиазм. Он поблагодарил Арка, который изменил их скучные дни постройки дома на охоту на Гноллов, потершись об него всем телом.

— Теперь мы можем не строить дом?

— Мы действительно можем играть и есть, только охотясь, правильно?

— Ура, свобода!

Собравшиеся Воины Мяу также завиляли своими хвостами и как сумасшедшие, начали прыгать вокруг.

— Ты действительно наша удача. Я имею в виду, мы не можем не любить тебя, так как каждый раз, когда ты объявляешься, то всегда решаешь наши проблемы. Нет, я недолжен, так говорить, но все же хочу дать тебе небольшое вознаграждение … черт возьми, у нас ведь сейчас ничего нет, это потому что этот мошенник Дебра разграбил храм …

Когда Хасан высказал о желании сделать что-то для Арка, Яна вдруг тихонько подала голос.

— Старейшина, у тебя слабоумие? Ты что уже забыл что сам говорил, что есть одна вещь которую бы ты хотел сделать для Арка, если бы он снова приехал.

— Что? Aх, да. И то верно. Я совсем об этом забыл.

— Ты хочешь, сделаете что-то для меня? О чем ты говоришь? — с заинтересованным лицом спросил Арк. Неужели он мог получить отдельное вознаграждение за выполнение квеста «Посланник Русалов»?

— Хухухуху, у нас есть настоящий сюрприз специально подготовленный для тебя. Нет, я не должен об этом говорить, следуй за мной.

Хасан и Яна повели Арка в храм. С уходом монстров, внутренняя часть храма стала гораздо опрятней. Они шли по длинному коридору, помещение в котором обитал Дебра, должно было скоро предстать перед ними. Как только они прибыли в комнату, Хасан протянул руку.

— К счастью, у тебя все еще есть Кошачьи лапы, которые я дал тебе. На некоторое время дай их мне.

Поскольку Арк снял Кошачьи лапы, Хасан объяснил:

— Вы, вероятно, не знаете, насколько они ценны потому, что я дал их тебе так внезапно. Но на самом деле, они — чрезвычайно драгоценный магический предмет, который может полностью раскрыть способности владельца. Однако, что бы получить всю мощь вооружения Мяу, он должен получить благословение Шамана. Но когда я дал тебе вооружение, наш храм был осквернен, поэтому мы не могли благословить его. Кроме того было похоже, что ты также не был достаточно квалифицирован, чтобы одеть благословленное вооружение.

На его немой вопрос «Разве тогда ты не должен был сказать мне об этом раньше?» ответила Яна.

— Чи, зачем ты все это выдумываешь …, ты ведь просто забыл об этом.

— З-замолчи! Не встревай в разговор и благословляй уже его!

Двусмысленно сказал Хасан и поспешно поместил Кошачьи лапы на алтарь. Лицо Яны успокоилось. Через некоторое время, он услышал мелодию, как будто где-то играли на акустической гитаре.

Это произошло, когда Яна начала танцевать около алтаря в ритме мелодии. Кошки, которые ранее последовали за ними в храм, стали преследовать Яну и петь.

\*Мяу, мяяяу, мяуууу, мяу, мяу, мяу…\*

Он не знал как это действие назвать … Эту сцена, где животные выполнили мюзикл, словно в мультфильме, что он смотрел, когда был еще ребенком.

Так как девушка, которая выглядела совершенно нормальной, делала такие вещи, наблюдая за этим, Арк был немного смущен, но это было по-своему весело. Затем появился луч света и внезапно озарил алтарь; когда он коснулся Кошачьих лап, они засияли синеватым светом.

— Уф, дело сделано. Это было чертовски «неловко», — пробормотала Яна, вытирая пот, что покрыл все ее тело. Как и ожидалось, она также была смущена.

— Ай-яяй, какое плохое поведение, а еще Шаманом называешься … — проворчал Хасан, возвращая Кошачьи лапы назад Арку. — Ладно уж, все уже сделано. Вот, попробуй сейчас их надеть. Теперь ты узнаешь, почему Мяу так сильны.

Они ничем не отличались за исключением синеватого света, что мерцал на кончиках пальцев. Но в тот момент, когда он проверил информацию, его рот открылся.

Благословленные кошачьи лапы (редкое)

Тип брони: Кожаные перчатки, костяшки пальцев

Защита: 30 (+7,8) Физический урон: 9-15 (+7,8)

Прочность: 50/50 Вес: 5

Ограничение использования: только Рыцарь Кот, не ниже 60 уровня

Защитное оружие, которое в течение нескольких поколений передавалось среди Мяу. Получив благословение храма Мяу, у него появились новые способности. Теперь, Кошачьи лапы смогут в полной мере раскрыть свои истинные способности, как и подобает оборудованию Искателя Истины. Так же со временем, когда владелец будет становиться более сильным, Кошачьи лапы также станут более сильными.

Возможности: скорость атаки увеличилась на 15%. Ловкость увеличилась на 20. Критический коэффициент эффективности увеличился на 15%.

Специальные возможности: Защита и урон увеличиваются на 0,1 от уровня владельца.

«Развивающийся предмет!»

Основная статистика не изменилась. Но важной частью была специальная возможность, что прилагалась в конце!

Она позволяла расти предмету в области защиты и атаки в зависимости от его уровня. Это означало, что когда он достигнет 100-го уровня, урон и защита также повысятся на 10. А в игровом мире, где каждый постоянно пытается получить лучший предмет каждый раз после поднятия уровня, предмет роста был огромным сокровищем.

Так, с поднятыми статами защиты, Кошачьи лапы были теперь на одном уровне с Броней из шкуры Черной Медведе-Мыши, к тому же их урон не слишком отличался также и от Меча Ланселя. Поэтому, чем больше он на них смотрел, тем все больше удивлялся своей удаче.

Он был не в состоянии приобрести себе приличный предмет потому, что на некоторое время сконцентрировался на квестовом событии. Но как только все закрутилось, он оказался поразительно удачлив. Так последовательно выполняя квест, ему на голову стали беспорядочно сыпаться разнообразные предметы.

«Так вот какой на самом деле была цель выполнения квеста «Посланник Русалов»!»

Когда Арку дали квест, из-за которого необходимо было вернуться назад в низкоуровневую область, даже несмотря на то, что он вернулся из-за чистки лабиринта Белого Кита, который был доступен только на немалом уровне, он посчитал это немного странным. Но теперь он знал причину.

Уникальный предмет, связанный с профессией, давался только тем, кто завершит профессиональный квест — «Посланник Русалов», который был сюжетным квестом, необходимым для получения вознаграждения.

— Это — истинное вооружение Мяу. Как тебе оно? Нравиться?

— Да, спасибо. Это действительно заставляет меня думать, что не зря стал Искателем Истины.

— Должно быть это действительно так. Ахахахах. Конечно, оно должно было тебе понравиться. Ведь быть Искателем Истины почетно. Так или иначе, я счастлив, что ты доволен. Теперь, на этом закончим? Ведь приехав ко мне, как посланник Русалов, ты выслушал мою просьбу, и я дал тебе за это заслуженную награду. И поскольку каждый из нас получил то, что хотел, теперь у нас есть оправдание. Я, Хасан, Старейшина Мяу, формально принимаю извинение Русалов. С сегодняшнего дня все Мяу, что разбросаны по всему миру, будут думать о Русалах как о товарищах.

T-т-трум, открылось информационное окно о квесте.

Квест «Посланник Русалов» был закончен.

Вы тот, кто разыскал Мяу. Как посланник Королевы Русалов, убедил Старейшину Хасана и достиг цели. Теперь две расы обещали забыть давние обиды и жить в гармонии. Будучи свидетелем этого обещания, вы стали первым Человеком, который получил уважение от обеих рас.

Вознаграждение: модернизация предмета, ОПЫТ +500, Известность +35.

Даже с завершением этого квеста, его ОПЫТ не слишком то и повысился. Но он был более чем доволен одной только модернизацией Кошачьих лап.

— Теперь, мы закончили здесь все свои дела. Могли бы мы пойти, сейчас спасать деревню под названием Лансель?

— Подожди одну минуту. Есть кое-что, что я хотел бы спросить у тебя.

— Что именно?

— На самом деле, когда я приехал в Подводный Город я нашел часть наследие Героя Мабана.

— Наследие Героя Мабана?

— Да, именно.

Когда он вынул Звездный Фрагмент и показал его, Хасан был удивлен.

— Это определенно одно из Трех Чудес, которые исчезли вместе с Героем Мабаном.

— Как настоящий Искатель Истины, я хочу найти все три части наследия Героя Мабана.

— И впрямь. Ведь в конце концов, вначале Герой Мабан также начал с поисков этих Трех Чудес. Позднее он больше не нуждался в их помощи, познав свои истинные силы, но эти Три Чуда все равно оставались, конечно же, источником мощи Героя Мабана. Поэтому если вы являетесь искателем истины, то естественно хотите собрать все Три Чуда.

— Возможно ли, что ты знаешь, где хранятся другие два?

Это была вторая цель Арка. Эти Три Чуда были ему необходимы, чтобы развиваться как Идущий во Тьме. Также, это означало, что в настоящий момент нахождение этих Трех Чудес было его главной целью в игре. Но подсказки были слишком размытыми. Поэтому, он подумал, что возможно у Старейшины Мяу, который служил ранее Герою Мабану, будут хоть какие-то подсказки.

— Как я уже говорил ранее, эти Три Чуда исчезли вместе с Героем Мабаном. Я только знаю о происхождении этих Трех Чудес. Но я не знаю, будет ли это полезно для вас или нет. Поэтому если вы хотите, мне не сложно будет вам об этом поведать.

— Да конечно, даже малейшая подсказка будет мне полезной.

— Гм … это немного длинная история, но … я расскажу ее попроще. Во-первых, ты должны знать, что эти Три Чуда первоначально не принадлежали Герою Мабану. Они были древними наследиями трех рас, которые представляли Животных. Когда начался Темный Век, Герой Мабан пошел их искать и он получил эти Три Чуда в награду за пройденные им испытания. Так же ходили слухи, что позже, когда Герой Мабан достиг своей максимальной силы, он вернул эти Три Чуда их первоначальным владельцам.

— Он вернул их все?

— Верно, это на самом деле смешно, что Аделайн украла Звездный Фрагмент. Ведь Русалы, которые населяют океан, служат звездам. И скорей всего с самого начала Звездный Фрагмент, как раз таки и был сокровищем Русалов. Вероятно, Герой Мабан также хотел тогда вернуть его Русалам.

— А где другие две расы, которые дали Герою Мабану свои сокровища?

— Я не знаю это. — Хасан почесал голову. — Люди всегда смешивают нас всех в категорию Животных, но по правде говоря, Животные едва ли взаимодействуют друг с другом. Кроме того, мы были заперты в течение долгого времени, поэтому мне больше нечего тебе поведать. Но я слышал, что в прошлом, когда Герой Мабан также отправился на поиски бесчисленных рас Животных, он потратил много времени, прежде чем нашел эти Три Чуда.

— Тогда возможно ты слышал о Подземном Мире?

— О Подземном мире?

— Да, Королева Русалов сказала, что одно из этих Трех Чудес могло бы быть в Подземном Мире.

— Безусловно, она могла знать о местонахождение этих Трех Чудес, так как она получает информацию от всех морских существ. Но Подземный Мир … я помню, что где-то слышал немного об этом.

Скрестив на груди руки Хасан задумался на некоторое время.

— Да, и то правда. Когда я был молод, несколько раз мы торговали с расой Животных из Подземного Мира. Среди рас Животных, они единственные, у кого действительно хорошо развито ремесло. Но мы всегда торговали через посредника, поэтому я никогда не видел их лично, но …, на всех товарах, которые они сделали, всегда была вырезанная одна и та же самая эмблема. Точно. Помнится, она была такой формы.

Хасан нарисовал картинку, которая походила на три перекрещенных треугольника.

— Хотя я не думаю, что от этого будет прок …

— Это не так, спасибо.

Единственной информацией, которую он получил, был простой рисунок, но Арк не был разочарован. На данный момент он получил подсказку. И это было большим успехом по сравнению с тем, когда он вообще ничего не знал о том, что он должен был искать. Поэтому все, что теперь ему оставалось делать, так это полностью исследовать Новый Мир, чем он и занимался до сих пор. Так собирая информацию и выполняя квесты, он определенно будет в состоянии найти необходимую подсказку.

Порой он забывал, что это была игра. И что этот мир специально был сделан для игроков.

\* \* \*

В настоящее время Арк вернулся в замок Джексона. Когда он вошел в башню Магического Института, к нему подошел Маг-НПС.

— Какого рода услуга вас интересует?

— Я пришел, чтобы использовать письмо перемещения.

— Как ваше имя?

— Арк.

— Ах, Арк-ним! Я ждал вас.

— Да?

— Подождите секунду. Вот оно. Это письмо было доверено мне человеком, который использовал письмо перемещения несколько дней назад. Похоже, отправитель Шамбала-ним.

— Шамбала!

Арк быстро взял письмо, и начал читать.

От Шамбалы

Я уезжаю первым из-за срочного квеста.

Сражаться с тобой было по-своему весело. Но, если можно, то я бы хотел попробовать сравнить наши с тобой навыки. Ах, я не говорю, что мы должны быть врагами, ведь я не хочу иметь врага вроде тебя. Поэтому если ты считаешь также, тогда приезжай позже на арену в Селебрид, что в столице королевства Шуденберг. Потому, что, начиная со следующей недели, я планирую находиться там какое-то время.

PS: Я оставляю себе Чешую Русалки.

«Значит, Шамбала думал о том же, о чем и я» — На губах Арка расцвела улыбка.

Когда он смотрел на навыки Шамбалы, то думал о реальном желании проверить их. Все было сделано таким образом, что независимо от боевого искусства, любой, кто изучил определенные навыки рукопашного боя, испытывал дух соперничества, в независимости от того, был ли этот противник другом или врагом. Кроме того, это была виртуальная игра. Благодаря чему они могли сражаться, не только используя боевые искусства, но и специальные навыки, которым обучились в процессе игры. Поэтому здесь они были в состоянии почувствовать абсолютно другое удовольствие, что было недоступно в обычном матче.

«Арена, мне это уже любопытно …»

Арк вспомнил рекламный плакат об арене, который был приклеен на деревенской доске объявлений. Арена была местом, где игрок могли в рукопашную сражался против монстра, НПС и даже против другого игрока в соответствии типу матча. Там вы бы не были оштрафованы, даже если бы умерли, но вы также могли быть вознаграждены золотом, редким предметом или титулом в зависимости от набранных вами очков. На арене было также подготовлено несколько видов матчевых событий, из-за чего не было никаких гарантий, что игрок с высоким уровнем, безусловно выиграет. Намного важнее там были разновидности навыков, которые вы освоили и то насколько умело вы их используете.

«Он сказал месяц, правильно? Хорошо. У меня полно времени, поэтому до тех пор я буду усиленно поднимать свои навыки».

На самом деле, Арк считал, что Шамбала был на уровень выше в навыках боевых искусств. Но это был игровой мир виртуальной реальности; что означало, что навыки боевых искусств не были главными. У него все еще в запасе был целый месяц, благодаря чему у него все еще был шанс нагнать Шамбалу.

Алан был врагом Арку, но Шамбала был конкурентом, в хорошем смысле. В тот момент, когда у него возникли такие мысли, Маг продолжил.

— Обычно нет никакой возможности хранить чужое письмо. Однако я специально его хранил так, как получателем были вы, известный персонаж во всем Джексоне. Поэтому, когда вы в будущем будете отправлять письма, пожалуйста, используйте Переносной почтовый ящик.

— Переносной почтовый ящик?

— Вы не знаете о нем? Эту услугу предоставляет Магический Институт. Если вам интересно, пожалуйста, прочитайте это. Этот сервис мы не так давно запустили, поэтому мы даем специальную 20%-ю скидку во время пробного периода. Если же вы сейчас зарегистрируетесь, то мы также сделаем вам скидку на плату за использование, которую вам нужно будет оплатить в следующем месяце.

Говоря, как торговый представитель сотового телефона, Маг указал на брошюру, приклеенную на стене.

Переносной почтовый ящик

Вы беспокоились из-за того что нет никакого способа связаться с далеким другом? Больше не стоит волноваться на этот счет, ведь теперь есть Переносной почтовый ящик, что был разработан вследствие длительных исследований Магическим Институтом!

Переносной почтовый ящик позволит вам связываться со своими друзьями в любой точке континента и к тому же в любое время.

Первоначальная регистрация на Почтовом ящике Передачи стоит только 50 золотых. Сбор за использование составляет всего 5 золотых в месяц (Ограничение использования: по крайней мере, 50-ый уровень).

Как отправить письмо, используя переносную магию Магического Института: Если игрок напишет письмо и поместит его в почтовый ящик, что есть на всей территории континенте, то оно будет немедленно отправлено Магическому Институту. Отправленное письмо может быть получено в любое время в ближайшем к вам отделении Магического Института. Также если вы доплатите, то сможете даже отправить предмет. Однако использование возможно, только если у вас есть Переносной почтовый ящик. Если у получателя его нет, то, конечно же, он не сможет вам отправить ответ.

«Эхх, так у них и такое применение есть».

Обычную почту, возможно было отправить только в деревню, указанную игроком. Другими словами, если бы получатель уехал в другой район, то он бы не смог получить письмо. Кроме того, отправить предмет отдаленному человеку было невозможно. Но, оказывается, существовал и такой метод… Арк, все еще не знал даже одной десятой о Новом Мире.

Однако в настоящее время Арк действительно не знал никого с игроков помимо Шамбалы. К тому же позвонить ДжастисМену и Роко было намного быстрее и удобней, чем отправлять письмо. Поэтому у него не было причины раскошеливаться на 50 золотых и ежемесячную плату за использование в 5 золотых.

— Нет, спасибо.

Услышав ответ Арка, Маг с угрюмым лицом кивнул.

— Понято. Тогда перейдем к письму перемещения. Если вы войдете в магический круг на верхнем этаже и используете Переносящее Шаровое Письмо, то немедленно переместитесь в Магический Институт Гирана. Эта методика все еще на стадии разработки, поэтому перемещение будет не слишком удобным. В свези с чем, пожалуйста, подготовьтесь морально перед отъездом.

Арк поднялся по лестнице и встал на магический круг. Он вытащил Переносящее Шаровое Письмо и на мгновение пристально посмотрел на Змею. Будучи повторно вызванной, после 24 часов, Змея выглядела еще более измученной.

— Змея просто потерпи немного. Я определенно найду информацию, которая поможет тебе, когда мы вернемся в Гиран. Там также есть много Торговцев, и есть высокопоставленные Маги в Магическом Институте. Несмотря ни на что, я обязательно помогу тебе успешно завершить твою метаморфозу.

\*Шипение, шипение …\*

Он поглаживал голову Змеи, говоря ей это, на что в ответ змея ему слабо кивнула. Когда Арк поднял Переносящее Шаровое Письмо до уровня своих глаз, в его голове появилась панорама пейзажа Гирана.

Его тело мгновенно превратилось в частицы света, которые после этого рассыпались на песчинки. Затем, втянутый в узкую стеклянную трубу, из башни Арк помчался к Гирану.

Он был устремлен вперед на огромной, головокружительной скорости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 1. Магический институт Гирана**

Бум!

Вспых!

В волшебную башню резко ударил луч света, и из оборудования, прикрепленного к передатчику, посыпались искры. Частицы света двигались внутри стеклянных трубок, вывернутых под странными углами, и вскоре над магическим кругом они образовали фигуру человека.

Это был самый обычный юноша, что изрядно всех удивило, так как 90% игроков изменяли свою внешность при создании персонажа. Его нельзя было назвать мужественным, более того, он был достаточно некрасив. Его звали Арк.

— Ха, хаа, ну наконец-то… Ммм…

Арк зашелся в приступе рвоты.

— Я думал, что сойду с ума. Меня никогда в жизни не укачивало, что за…

Передача письма из Джексона в Гиран заняла всего три минуты. За три минуты заваренная лапша доходит до идеальной консистенции. Но эти же три минуты нанесли Арку такой психический урон, что испытать это во второй раз в здравом уме он больше бы не согласился. Поначалу ощущения ему даже понравились: было свежо и весело. Затем его тело превратилось в частицы света, и он почувствовал, будто покидает свою телесную оболочку. Он был легок, словно воздух. Он парил в небе и чувствовал себя ветром. Арк часто представлял себе, как он парит в небесах, летит над горами и лесами, над долинами и равнинами. Все эти фантазии стали реальностью.

— Это просто восхитительно!

Легкость! Свобода!

Он радостно смеялся, когда смотрел на пейзажи, над которыми он пролетал. Но не прошло и десяти секунд, как его вопль счастья превратился в крик ужаса.

Внезапно он стал нырять, подпрыгивать и вращаться в воздухе.

Интересно, кататься на американских горках без ремня безопасности так же весело?.. Нет, скорее он чувствовать себя шейкером, подпрыгивающим в руках опытного бармена. Его бросало во все стороны, и вскоре он перестал понимать, где небо, а где земля…

— Черт, что за адские ощущения!..

— Ты Арк? – произнес низкий голос из-за спины.

Арк повернулся и поднял свои впалые глаза на приближающего к нему старого мага с длинной бородой.

— Вы знаете меня?

— Я только что получил сообщение от Магического Института Джексона. Но я уже слышал о тебе от члена команды Силвэ Эрроу, который прибыл на несколько дней раньше тебя.

— С ними все в порядке?

— Конечно. Они не смогли тебя встретить, так как ушли по срочным делам, но попросили меня передать тебе привет, – старый маг неловко посмеялся и пожал плечами. – Но тебе, похоже, стоит позаботиться о своем здоровье в первую очередь. Как ты себя чувствуешь?

— Если честно, не очень…

— Неудивительно, пересылка писем все еще на стадии тестирования. Могу представить, как несладко тебе пришлось.

— «Несладко» — слишком мягко сказано.

— На самом деле сегодня очень плохая погода. Движение писем сегодня тоже хаотичное. Несмотря на то, что мы в Магическом Институте, на погоду повлиять мы никак не можем. Так что, сегодня тебе просто не повезло.

— Да, действительно? Спасибо за разъяснение. Но почему вы мне не сказали об этом пару дней назад?..

Арк пристально смотрел на мага, улыбка которого по мере объяснения становилась все шире и шире. Арку очень хотелось сказать что-нибудь язвительное в его адрес, но он помнил, что нельзя так беспечно разговаривать с НПС.

Награда Магического Института, которую он так ждал, была почти у него в руках. И сейчас портить отношения с НПС он не хотел.

— Кстати, обещанный…

Как только Арк собрался упомянуть о цели своего визита, старый маг хлопнул себя по колену, как будто вспомнил что-то важное.

— Ах, давай оставим все посторонние дела на потом. Меня зовут Бэргенхарт Шеннен, я – президент Магического Института Гирана.

— Президент Магического Института Гирана?..

Арк быстро сообразил, что продолжать начатую фразу не стоит, и молча уставился на Шэннена.

В больших городах королевства Шуденберг было основано около двадцати отделений Магического Института. И центром этих отделений был именно Магический Институт Гирана. Соответственно, президент Магического Института Гирана был НПС с самым высоким статусом среди всех магов королевства. Чтобы встретиться с таким НПС, нужно быть как минимум быть главой гильдии, сотрудничающей с магическим институтом.

— Если тебе не сложно, можешь ли разделить со мной чашечку чая?

— Конечно.

Арк быстро сообразил, к чему ведет маг, и утвердительно кивнул.

Честно говоря, Арк был совершенно не в настроении тратить время на пустую болтовню. Как только приступы тошноты прошли, единственным, что по-прежнему волновало Арка, была награда. Но он понимал, что и в игре, и в реальности, контакты очень важны. Более того, обычному игроку вообще вряд ли выпала бы возможность даже мельком взглянуть на лицо высокоуровневого НПСа. Поэтому Арк встал и сам подошел к магу. Причин отказываться от кружки чая не было.

Ему необходимо было произвести хорошее впечатление на мага. Более того, опыт подсказывал ему, что с 90% вероятностью этот разговор приведет к новому квесту.

— На самом деле, мой желудок сейчас чувствует себя далеко не лучшим образом, поэтому я очень хочу выпить чашечку вкусного горячего чая.

— Какое облегчение…

Шэннон указал на дверь, и она автоматически открылась. Посреди опрятной комнаты, излучающей атмосферу спокойствия и знаний, стоял накрытый стол с напитками и угощениями.

— Я был наслышан о вашем героизме от боцмана Силве Эрроу – Джебела, его рассказ произвел на меня очень глубокое впечатление, — медленно сказал Шэннен и поднял чашку. – Ты не только спас команду в этой сумасшедшей битве, но и помогал вылечить беженцев своими силами, хотя тебя никто не заставлял. Каждый знает, что хорошо и что плохо, но не каждый сможет действительно сделать что-то хорошее. Меня это поразило.

— Вы мне льстите.

— Ни в коем случае. Каждый бы вас похвалил. Но это еще не все. Изобретательность, которую ты проявил, выполняя невыполнимую операцию и используя Копье Тора, действительно заставила меня повеселиться. Даже несмотря на то, что Копье Тора, которое стоило тысячи золотых, сейчас не подлежит ремонту…

— Простите…

Арк уставился на Шэннена с виноватым выражением лица. «Я надеюсь, он не попросит меня заплатить за него?..»

К счастью, Шэннен с юмором и пониманием отнесся к ситуации и засмеялся.

— Ха-ха, я вовсе не хотел тебя в чем-то обвинять. В конце концов, этот предмет нужно было использовать по назначению. Если бы ты купил его за десять тысяч золотых и не использовал, оно бы так и осталось куском металла, так ведь? Ты поступал правильно во всех ситуациях, и я вполне могу назвать тебя героем. Но я заинтересовался тобой по другой причине. Из-за того, что ты сделал после всего этого.

— После?

— Твой вклад в этой операции был самым большим, верно?

— Как вы узнали об этом? – спросил Арк, стараясь заставить голос звучать удивленно, чтобы поддержать разговор.

Конечно, с тех пор, как на нем был значок Магического Института, члены института могли легко проверить, какова была его доля. И только проанализировав эту информацию, они могут подготовить достойную награду. Но Арк не думал, что сам Шэннен будет в курсе этой информации.

С загадочной улыбкой Шэннен понизил голос.

— Три великих гильдии более могущественны и обширны, чем ты предполагаешь. Ты, наверное, думал, что ничем не выдаешь себя, но Магический Институт, Гильдия Войнов и Гильдия Торговцев уже знают имя Арка. Правда, не знаю, хорошо это для тебя или плохо.

Да, НПС-ов этой игры действительно не стоило недооценивать..

Конечно же, Арк не зарегистрировал свой вклад в Зале Славы. Он думал, что об этом знают только он и Global Exos. Но, как оказалось, все не так просто.

Несмотря на исторические различия, Новый Мир мало чем отличался от реальности. В отличие от других существующих игр, НПС здесь не просто думали и действовали согласно заложенной в них информации. Как и люди в реальности, они собирали и анализировали необходимую для жизни информацию. Как и у игроков, опыт и знания НПС-ов заставляли их развиваться по своим уникальным сценариям.

— Если подумать, что это возможно…

На самом деле, Ха Маянг-Ву уже объяснял это в приемной. Но слушать объяснения и испытывать все это на собственной шкуре – абсолютно разные вещи.

— Что ж, я не зарегистрировал это в Зале Славы, так как не хотел привлекать остальных игроков…

Если НПС узнал об этом – не проблема. Даже хорошо, если это подтолкнет высокоуровневых НПС-ов общаться с Арком.

— Поэтому мне было необходимо встретиться с тобой. Почему ты скрыл тот факт, что был на первом месте? И почему ты спрятался, когда все остальные иностранцы, включая сэра Алана, были вознаграждены? Почему?

— Для этого не было какой-то особой причины, мне просто не хотелось высовываться. Можно сказать, что я не уверен, что справился бы с таким большим вниманием ко мне. Я просто сделал все, что мог, и того факта, что я хоть чем-то помог, мне хватило.

— Как я и думал. Не знаю о других, но я очень ценю такое отношение. Горячему молодому юноше, должно быть, очень сложно контролировать свои амбиции, — кивнул Шэннон с удовлетворенным выражением лица. Затем он понизил голос, — Я давно ждал такого человека, как ты.

— Что?

— Воин, обладающий силой и мужеством справиться с любой ситуацией, и умеющий сохранить благоразумие. Думаю, именно ты поможешь мне. Ну, что скажешь? Ты такой человек?

— Как и ожидалось!

Глаза Арка заблестели. Как он и предполагал, сейчас должен последовать квест. Без раздумий, Арк сказал то, что старый маг хотел услышать.

— Конечно. Я всегда рад выслушать другого человека. И я не люблю громкие речи, так что больше ничье ухо не услышит нашего разговора.

В голове Арка тут же всплыл рекламный слоган известного заемщика денег: «Удовлетворим любую просьбу! Гарантируем полную сохранность информации клиента!»

Похоже, он правильно угадал настроение мага. Шэннен удовлетворенно кивнул.

— Хорошо, мне нравится такой подход. Давай перейдем к делу. Это очень деликатная проблема. Любое неверное движение может привести к краху Магического Института. Но я поверю тебе и расскажу, в чем дело.

«Сколько он еще будет ходить вокруг да около?»

В тот момент, когда Арк уже чувствовал, что вот-вот взорвется, Шэннен наконец-то перешел к делу.

— Я хочу поговорить с тобой об украденном артефакте.

— Артефакте?

— Его называют «Хлеб сердца и души». Это одна из древних реликвий, наделенная могущественной и зловещей магией. Если он попадет не в те руки, я даже не могу предположить, какие ужасные вещи произойдут. Магический Институт держал это в секрете много лет. И вот, год назад, артефакт исчез.

Арк понимающе кивнул и спросил: «Но ведь Магический Институт – огромная организация?»

— Конечно. Это гильдия с 70 отделениями по всему континенту. Если считать и суб-гильдии, основанные иностранцами, то их даже не сосчитать.

— Но при этом Вы утверждаете, что Магический Институт за год не смог найти этот артефакт?

— Я… — Шэннен встревожено качнул головой. – Я понимаю твое недоумение. Но ситуация такова, что мы не можем открыто искать его.

— Что Вы имеете в виду?

— «Хлеб сердца и души» охранялся Магическим Институтом. Проще говоря, он нам не принадлежит. Очень давно королевская семья Шуденбергов отдала артефакт под охрану Магического Института. Если правда о том, что он был украден, выйдет наружу, Магическому Институту придется взять на себя всю ответственность за это, и мы окажемся в довольно трудной ситуации. Поэтому-то мы и не можем объявить о том, что артефакт утерян.

— То есть мне нужно сохранить ваш секрет и сделать так, чтобы королевская семья ничего не узнала?

— Речь идет не только о королевской семье.

— Что?

— Нам нужно остерегаться Гильдии Войнов и Гильдии Торговцев.

Шэннен стал объяснять, что даже если королевская семья выяснит положение дел, Магический Институт может прибегнуть к политической силе, чтобы в какой-то степени замять ситуацию. Но с Гильдией Войнов и Гильдией Торговцев это не сработает, так как они считают себя соперниками Магического Института. На поверхности все выглядит так, будто три Великие Гильдии решают проблемы, сотрудничая и поддерживая друг друга. Но на самом деле они готовы перегрызть друг другу глотки за право считаться самой могущественной организацией. И если новость о краже артефакта дойдет до их ушей, никто не может предсказать, в какую ситуацию это выльется в будущем.

— Теперь я начинаю понимать структуру сил Нового Мира.

Отношения между Магическим Институтом и тремя Великими Гильдиями… Отношения Нового Мира стали казаться Арку еще более запутанными и сложными. Это была не просто игра, это была игра с уникальным мировоззрением. Между всеми организациями и странами существовали определенные взаимоотношения.

Конечно, новички не задумывались об этом: хватало и других проблем. К тому же, эти отношения далеко не всегда влияли на игроков. Но ситуация постепенно менялась по мере того, как игрок рос в уровнях и получал более сложные квесты. В зависимости от этих отношений, ситуации могли разворачиваться по бесчисленному количеству сценариев, и опыт игроков влиял бы на их выбор. Например, выполнение задания для стороны А могло бы сделать игрока врагом команды Б.

Но Арк не думал об этом так серьезно. «Я не могу построить дом, боясь посадить занозу», — думал он.

На данный момент можно было сказать, что Арк вообще почти не знает, как устроен Новый Мир. И сейчас он был не в том положении, чтобы вертеть носом и привиредничать. Новый Мир был всего лишь онлайн игрой, не важно, насколько реальной. Интересы и потребности Арка все еще стояли на первом месте.

Он может взять это задание и получить награду.

Конечно, ему необходимо было знать историю НПСа, чтобы выполнить задание, но углубляться в подробности он не собирался. Однако перед лицом НПСа он должен был выглядеть очень серьезно.

— Похоже, эта ситуация доставила Вам немало хлопот.

— Да, уже почти год прошел с того момента, как «Хлеб сердца и души» был украден. Гильдия Войнов и Гильдия Торговцев что-то подозревают. Они не настолько глупы, чтобы выражать сомнения вслух, но если они приложат усилия, то нам не удастся оставить все это в секрете. И если мы открыто станем искать артефакт, это еще более усугубит ситуацию.

— Поэтому Вы пригласили меня? Того, кто не имеет прямого отношения к Магическому Институту?

— Совершенно верно. Ты доказал, что ты не предаешь людей из-за жадности. Я могу верить тебе. Ну что? Ты согласен помочь?

— Я не могу отказать тому, кто нуждается в помощи.

— То есть ты принимаешь задание?

— Да. Если из-за этого предмета может случиться катастрофа мирового масштаба, мы должны предотвратить это во что бы то ни стало. Но я понятия не имею, откуда начинать поиски, у меня нет ни одной зацепки.

— Если бы зацепки не было, я бы и не приглашал тебя сюда.

— Так что у нас есть?

— Это случилось несколько месяцев назад. Стражи, охранявшие одного из воров, промышлявших в Гиране, увидели у него небольшой предмет. От него исходила магическая сила, и стражи попросили Магический Институт исследовать его.

Шэннен достал маленький осколок железа, отливающий серебряным блеском.

— Это…

— Это осколок, упавший с защитного покрытия, под которым находился «Хлеб сердца и души».

— Значит, «Хлеб» украл кто-то из воров Гирана?

— Да.

— Это единственная зацепка?

— К сожалению, да.

Арк разочарованно вздохнул. Артефакт наверняка находится у одной из бесчисленных воровских шаек Гирана. Эта информация была так же полезна, как задание найти иголку в стоге сена.

— Что ж, это все, чем я располагаю… Но если существует квест, значит, есть возможность его выполнить.

Арк решил поискать зацепки вокруг Гирана. Вместо бесполезного скитания он предпочел бы определенную цель. Судя по всему, квест был серьезным, поэтому и награда должна быть подобающая. Причин отказываться не было.

— Сделаю все возможное.

Как только Арк согласился, перед ним выскочило информационное окно.

Найти «Хлеб сердца и души»!

Президент Магического Института Гирана поручил Вам секретное задание. Год назад «Хлеб сердца и души», находящийся под защитой Магического Института, был украден. Шэннен подозревает, что в этом замешана одна из действующих в округе Гирана воровских шаек. Вам необходимо собрать больше информации у воров и найти «Хлеб сердца и души».

Вместе с тем, вам нужно обеспечить полную секретность сведений. Если об этой ситуации узнает Королевская семья, Гильдия Войнов или Гильдия Торговцев, миссия считается проваленной. Если это случится, Шэннен отменит задание и станет враждебно к вам относиться.

Если вы отмените или проиграете это задание, ваше дружба с Магическим Институтом опустится до нуля. Если секрет будет разоблачен, Гильдия Войнов и Гильдия Торговцев будут враждебно к вам относиться, даже если вы выполните квест.

Сложность: ??

Ограничения: Быть в числе первых 50-ти игроков в квесте «Ассамблея Героев». Дружба с Магическим Институтом: как минимум 50.

— А? Что это?

После просмотра описания квеста, его цели уточнились. Сначала Арк планировал вытянуть информацию у стража, который казнил вора, или у НПС-торговцев, которые постоянно обновляли сведения о ворах. Но в задании было условие о полной секретности, поэтому ни с Гильдией Торговцев, ни с Гильдией Войнов пересекаться было нельзя.

«Мне нужно найти какой-то там хлеб поблизости Гирана без возможности спросить о том, где он вообще может находиться… Черт, может, не стоило брать квест?..»

Но жаловаться было поздно. Его дружба с тремя Великими Гильдиями и Магическим Институтом понизится до нуля, если сейчас он откажется от квеста, поэтому выход был единственный: попытаться.

Пока Арк отбросил все сомнения, так как награда за квест, который он уже выполнил, сейчас беспокоила его больше, чем новое задание. И еще одной головной болью была необходимость найти информацию о дальнейшем превращении змеи, что было весьма срочным вопросом. Арк подумал, что раз все дело в магическом ингредиенте, то спросить об этом у мага – самый лучший выход.

Шэннен кивнул головой и сказал:

— Да, я знаю кое-что о фрукте Базиума. Он действительно используется как магический ингредиент для многих вещей, но сам фрукт смертельно ядовит. Если человек или другое существо съедят его, они умрут. Но я даже представить себе не мог, что есть хоть одно существо, которое может выжить после него… Про Аламонэ Лави я не знаю ничего, и в книгах помощь мы вряд ли найдем, так как этот вид вымер очень давно, даже в Нижнем мире.

— Понятно, — расстроено выдохнул Арк.

Оставалось всего лишь шесть дней для поиска разгадки. Арк уже сам был не до конца уверен, что сможет найти ответ. Но другого выхода не было. Если президент найдет хоть что-то, это будет просто прекрасно. А если нет?..

— Прости, но вряд ли смогу помочь.

— Ничего.

— Но у нас есть еще одно незавершенное дело. Я дам вам обещанную награду, — сказал Шэннен, пытаясь хоть как-то приободрить Арка.

Еще мгновение назад расстроенные глаза Арка тут же засияли.

Шэннен улыбнулся и кивнул.

— Как только я получил отчет о результатах миссии, я очень удивился. Не думал, что найдется хоть кто-то, чей вклад будет более 50 тысяч. Ты можешь гордиться собой. Как ты смотришь на то, чтобы самому выбрать себе награду?

— Самому?

Арк удивленно вытаращил глаза. Шэннен хлопнул руками, и с одной стороны открылась дверь, в которую вошел молодой маг.

— Вы звали, Профессор?

— Проводи моего друга в хранилище на десятом этаже.

— В хранилище на десятом этаже? — маг отшатнулся назад от удивления.

— Да. Этот молодой человек обладает достаточной квалификацией для этого. Позволь ему выбрать один из предметов, неважно какой. Разрешение сверху уже дано.

— Понял.

— Итак, Арк, удачи. Разрешите откланяться.

Шэннен вышел.

Молодой маг приблизился, вежливо поклонился и сказал: «Пожалуйста, следуйте за мной».

Арк проследовал за волшебником на 10 этаж. Как только он вышел из лифта, приводимого в движение магической силой, перед ним возникли каменные ворота, расписанные затейливым рисунком. Магу пришлось несколько минут что-то говорить и нажимать, прежде чем каменная дверь со стоном поднялась вверх.

— Из всего этого я должен выбрать что-то одно?

Глаза Арка раскрывались все шире от удивления по мере того, как каменная дверь открывала вид богатств, находящихся в хранилище. На стойках лежало множество различных предметов, и каждый из них сиял так ярко, что Арк сразу же понял: все они стоят очень дорого. Это были горы денег.

При виде такого каждый геймер просто заплакал бы от счастья.

— Это хранилище, в котором находятся самые ценные артефакты Магического Института, — сказал молодой маг с выражением неописуемой гордости на лице. – Даже самый скромный стоит не менее 100 золотых. Вы первый человек, побывавший здесь. Пожалуйста, выберете один из предметов. Это и будет вашей наградой.

— Один?..

— Да, один. И у вас всего одна попытка. Поменять предмет будет нельзя.

Затем маг подошел к какому-то приспособлению, напоминавшему пульт управления, и через несколько мгновение он поднял защитный барьер, охраняющий предметы. После этого они засияли так ярко, что глаза начали болеть.

— Будьте осмотрительны в выборе.

Арк сглотнул. Маг покинул комнату.

Как сказал маг, любой предмет стоит не менее 100 золотых. Нет, это были действительно редкие предметы, которые могли стоить много сотен золотых. Он не мог дышать, находясь в окружении такого сокровища.

— И вы говорите мне выбрать только один?..

Со стороны молодого мага позволение выбрать один предмет звучало как благородное решение. Но Арку это показалось форменным издевательством. Ему нужно было выбрать только один предмет в комнате, до отказа забитой редкими артефактами. Стоило только протянуть руку… Чем услышать то, что ему можно было выбрать один из них, он предпочел бы утащить и все остальные.

Огромным усилием воли Арк взял себя в руки. «Спокойно, такой шанс не выпадает дважды. Твой выбор может принести тебе десятки сотен вон! Если я выберу не то, буду жалеть до конца жизни!»

Но тут было одно большое неудобство: если коснуться предмета и просканировать информацию о нем, то предмет автоматически становится твоим. Как в слепом аукционе.

К счастью, Арк обладал проницательностью, натренированной за время, проведенное на слепом аукционе. Хотя здесь эта способность была скорее препятствием. Было бы просто отличить плохой артефакт от хорошего. Но это место в буквальном смысле было хранилищем сокровищ. Все, что тут было, выглядело потрясающе. Все артефакты были хороши. И выбрать самый лучший было очень непросто, так как жадность брала свое.

— Вот, этот меч! Он выглядит прекрасно. Какие у него статы?..

Арк уже тянул руку к мечу, но, сделав над собой усилие, отдернул ее.

— Нет, нет, держи себя в руках, Арк. Это не задание на скорость, не стоит торопиться. Посмотри не все и выбери то, что выглядит лучше всего!

Арк восстановил дыхание и начал медленно двигаться по комнате, осматривая каждый предмет. С него стекал холодный пот, он боролся с самим собой, и когда он обошел половину комнаты…

— Шшш, шшш!

Он почувствовал, как змея плотно обвила его пояс. Арк подумал, что змея, должно быть, тоже возбуждена от такого количества сокровищ. У него не было никакого желание отвлекаться на нее сейчас.

— Не отвлекай меня.

Арк посмотрел на змею, и та угрюмо опустила голову. Змея еще несколько раз пыталась привлечь его внимание, но у Арка не было времени на нее.

Даже если все предметы были редкими, статы сильно различались. Естественно, что предметы с более высоким ограничением уровня имели более высокие статы. От редких предметов с ограничением в 10 уровень не приходилось ожидать много денег или пользы в бою, чего нельзя было сказать об ограничении 100 уровнем. Такой предмет можно было бы продать за огромную цену.

Таким образом, Арк сосредоточился на предметах с самым большим ограничением по уровню. После получаса круг поиска сузился до трех предметов.

Длинный меч, излучающий холодное голубое сияние.

Броня из белого серебра с золотой гравировкой.

Кожаный шлем, украшенный драгоценными самоцветами.

Самое трудное было выбрать из этих потрясающих трех вещей всего одну. Арк долго колебался.

— Я сейчас сойду с ума. Я уверен, что эти три вещи здесь самые ценные…

В конце концов, Арк решил выбрать что-то одно путем исключения.

— Нет смысла выбирать предмет только ради того, чтобы продать его. Лучше всего использовать его как можно дольше перед продажей. Тогда мне нужно забыть про вещь, которой сможет пользоваться только воин.

Так он исключил броню.

— Остались меч и шлем. Черт, это так же сложно, как выбирать между лапшой с бобами и острым раменом с морепродуктами! Но даже если они оба магические, оружие всегда стоит дороже доспехов. А так как в дальнейшем я собираюсь продать это на аукционе, то лучше выбрать меч. Все, решено! Ну, посмотрим, насколько ты хорош…

Приняв окончательное решение, Арк протянул руку к мечу.

И в этот момент случилось то, чего он ожидал меньше всего.

— Шшш, шшш!

С того момента, как Арк сосредоточился на трех предметах, змея резко переползла на его грудь. Арк был слишком поглощен раздумьями, чтобы заметить это. Змея отчаянно пыталась привлечь его внимание, вытягивая шею и язык. И как раз в тот момент, когда он протянул руку к мечу…

Змея со звуком, похожим на отчаянный крик, проглотила потертую книгу, лежавшую немного сбоку.

Стойки с артефактами захлопнулись.

— ЧТО?!

Перед глазами всплыло окошко с сообщением:

Книга Ядов (редкая)

Ограничения: 50 уровень, профессия, связанная с ворами.

— Что? Книга? КНИГА?!

Лицо Арка позеленело от злости. Как такое вообще могло произойти? Из всех предметов, от которых он мог получить кучу золота, он выбрал книгу?!

В любом случае, эта книга тоже должна быть редким и ценным предметом. Но она бы не сравнилась с редким оружием. Более того, книгу ядов могли использовать далеко не все, а люди с определенной профессией. И из-за этого цена книги будет гораздо ниже.

— Что это вообще было?!

Змея сжалась от крика Арка. Арк попытался успокоиться, прежде, чем заговорил с молодым магом.

— Сэр, Вы же видели, что это была ошибка. Это был не мой выбор, прошу, дайте мне шанс!

— Вы же понимаете, что это невозможно, — с невозмутимой улыбкой ответил маг.

Хлоп! Окно с квестом всплыло перед глазами Арка.

Квест «Награда Магического Института» был выполнен.

Вы внесли большой вклад в защиту замка Джексона, получили достойную награду от Магического Института. Несмотря на большое количество сокровищ, вы выбрали скромную награду. Молодой маг расскажет о вашем выборе Шэннену, который будет очень впечатлен Вашим выбором.

Ваш контракт перед Магическим Институтом завершен.

+50 к дружбе с Магическим Институтом.

— Аааа! – крик Арка раздался по всему хранилищу.

\*\*\*

— Змея, ты так меня разочаровала!

Арк катался по земле и рвал на себе волосы от досады.

Змея была на грани слез. У нее был очень жалкий вид, но Арк не проявил не капли сочувствия.

Перед его глазами все еще сиял тот прекрасный меч. Магического оружия было много, но таких мечей – нет, он определенно был очень ценным.

Какой у него урон? Какие у него были характеристики?

Теперь, когда меч уже не был так близко к нему, он стал думать о нем как о еще более ценной вещи. К тому же, каждый игрок хотел приобрести себе оружие, обладающее уроном холода. Поэтому такие вещи продавались по еще более высокой цене, даже если они были не особенно редкими. И вместо всего этого он выбрал себе потрепанный томик.

Будто он вошел в дорогостоящий ресторан и заказал там бобы…

Было бы странно, если бы он не чувствовал себя так подавленно…

— Ну почему ты это сделала?!

— Шшш, шшш!

Змея всячески пыталась себя защитить, показывая свой язык. Но Арк не понимал того, что она пыталась ему сказать. Чувство предательства от фамильяра, который всегда был на его стороне, было омерзительным.

— Убери свой язык! Заткнись! Ты хоть понимаешь, что ты наделала?! Это был шанс выбрать предмет стоимостью в сотни или тысячи вон! На эти деньги можно было бы купить тысячи роллов!

Эх, что за дурацкое сравнение роллов с вонами?.. Но сейчас в голову Арка больше не приходило ничего.

— Сейчас ты потеряла тысячу роллов! Ты хоть понимаешь это?

В конце концов, слезы начали литься из глаз змеи.

Дедрик только усмехнулся и приблизился к огню.

— Ха-ха, посмотри на себя, и тебе всегда доставалась любовь хозяина! Я знал, что это когда-нибудь произойдет! Хозяин, не прощайте ее! Вам нужно использовать этот шанс, чтобы поставить ее на свое место. Место змеи!

— Заткнись!

— Эй, а почему Вы кричите на меня? Вы вообще меня всегда убиваете.

— Ты…

— Все-все, понял. Я буду помалкивать.

Арк бросил на Дедрика ненавидящий взгляд и снова стал убиваться.

Он знал, что пролитого молока уже не собрать. Уже не важно, сколько он страдал, потому что квест завершен. Прошлого было не вернуть.

Обычно в таких случаях Арк успокаивал себя и просто шел дальше. Как только Арк ставил себе цель, он шел к ней, неважно, какие трудности приходилось преодолевать. Но когда он понимал, что он не в силах что-то исправить, он и не пытался. До этого момента все было просто. Так бы чувствовал себя человек, который думал, что выиграл лотерею, но потом понял, что все-таки ошибся цифрой.

— Черт возьми, мне не нужен фамильяр, который действует, как ему вздумается!

Некоторое время Арк кричал, а змея плакала.

Но когда он успокоился, он осознал кое-что странное.

— Стоп. КАК Змея смогла проглотить предмет?

Арк наконец понял, что в действиях змеи были определенные противоречия. Съев фрукт Базиума, змея перешла на стадию трансформации, в течение которой она не могла проглатывать и выплевывать вещи. Она несколько раз пробовала проглотить что-то, но оно тут же возвращалось обратно. Но книгу Змея не выплюнула. Трансформация должна длиться 20 дней. Он провел 13 дней в Джексоне, и сейчас оставалась еще неделя.

Внезапно Череп, который пережидал бурю и спокойно отлеживался на земле, вскочил и стал бешено клацать зубами.

— Клац, клац, клац!

— Что, и ты?.. Змея!

Арк поднял голову и в шоке уставился на змею.

Змея неподвижно лежала возле Черепа. Арк поднял ее, она была холодна, как лед. Затем ее кожа начала трескаться и сползать.

— Эй, что происходит? Змея! Что случилось?

— Эй, почему это случилось так внезапно? Это точнее не разрушение?

— Разрушение? Разрушение???

— Черт, хозяин, это все из-за Вас! Это из-за того, что Вы сказали, что Вам не нужен такой фамильяр! Если наш мастер отзывает нас, мы не можем сопротивляться! Как Вы могли уничтожить Змею из-за какого-то меча?!

Отношения Дедрика со Змеей были не очень гладкие, но они работали в одной команде! Он намеренно дразнил Змею, но, похоже, ничего против нее не имел. Череп просто дрожал, не зная, как быть в такой ситуации. Глядя на реакцию фимильяров, сердце Арка дрогнуло…

— Не может быть… Только из-за того, что я сказал это…

Была ли потеряна его связь с фамильяром? Только от одной мысли об этом лицо Арка побледнело. Он действительно не хотел этого говорить, просто ему нужно было выплеснуть на ком-то свой гнев. Конечно! Он ведь не имел этого ввиду? Он бы не продал такую полезную Змею даже за несколько сотен золотых. Нет, нет!

Эмоции, которые он ощущал по отношению к фамильярам, были особенными. То, что они были полезны, отходило на второй план. Верный Череп. Дедрик, который всегда выручал Арка. И Змея, которая относилась к нему, как к родителю.

Он никогда не говорил этого, но они были не просто фамильярами, а друзьями, которых он ни на что бы не променял. Он даже не мог представить себе игру без них…

— Змея, держись, я… Прости меня. Я не хотел этого говорить. Я ляпнул это со злости! Нет ни одного родителя в этом мире, который бросил бы своего ребенка! Ты не можешь исчезнуть! Пожалуйста, прости меня! Борись! Вернись ко мне! Ты мне нужна!

Арк дрожащим голосом кастовал лечение, и в этот момент он почувствовал, что что-то выскользнуло из его рук. Это была Змея. Она выскользнула из рук Арка и упала на землю, оставив в его руках старую кожу.

К удивлению Арка, кожа Змеи снова стала блестящей, и на ней выступила красная полоса, которой не было раньше. Но и это было не все. Змея как будто сама была удивлена своей трансформацией и удивленно смотрела вокруг. Затем она открыла рот, и Арк увидел два острых клыка. До трансформации клыков у нее не было.

Но все это сейчас не волновало Арка.

— Змея! Змея! Ты вернулась! Как же я испугался!..

Арк обнял змею. Она вздрогнула, смущенная, и с шипением обернулась вокруг Арка.

— Шшш, шшш, шш!

— Все в порядке, я не злюсь на тебя. Какая разница, книга или меч? Все в порядке, она может стоить даже больше меча. Да. Давай так и будем думать.

— Шшш?

Змея подняла свою голову.

Перед Арком выскочило сообщение:

Книга Ядов была съедена Аламонэ Лави.

— Что? Съедена?

Трансформация Аламонэ Лави успешно завершена.

Это загадочная змея, живущая в Нижнем мире, чья тайна все еще не раскрыта.

Аламонэ Лави пройдет трансформацию несколько раз, прежде чем станет взрослой особью. В конце трансформации она приобретет особый навык. Взрослые характеристики и внешность Аламонэ будут зависеть от навыков, приобретенных в процессе трансформации.

Аламонэ Лави поглотила книгу и приобрела навык «Смертельный яд», она преобразована в Ядовитую Аламонэ.

Ядовитая Аламонэ

Ядовитая Аламонэ обладает специальным навыком производить яд, используя ядовитые клыки. Но сама Аламонэ не может использовать смертельный яд. Она может добавлять урон ядом к любому оружию, которым пользуется ее хозяин.

Число использования и дополнительные эффекты смертельного яда зависят от клыков. С ростом навыков клыки тоже будут совершенствоваться. Количество и сила смертельного яда также повысится.

Однако, на данные момент Аламонэ доступна только одна ячейка навыка. Только один навык может быть изучен. Чтобы продолжать использовать хранилище, необходимо очистить ячейки от других навыков. Эти навыки возможно быстро переключать, только если в теле Аламонэ нет никаких предметов.

Раса Существо Нижнего Мира Навыки В темноте

Класс — Здоровье 50

Верность — Сила —

Ловкость — Выносливость —

Мудрость — Интеллект —

Удача —

· Доступные навыки: Хранение предметов, Использование Смертельного Яда

· Текущие навык: Смертельный Яд (Новичок, Пассивный)

— А?

Арк чувствовал себя ошеломленным, будто по голове ударили тяжелым молотом. Если подумать: почему эта мысль не пришла ему в голову раньше? Самый легкий путь выучить навык – применить книгу. Но при слове «трансформация» в голову начали лезть какие-то особые методы, хотя применение книги было самым легким решением.

— Ты… Ты знала, что это Книга Ядов?

Змея кивнула.

— Так вот в чем дело. Поэтому ты себя так вела в хранилище.

Только сейчас Арк понял, в чем было дело. Змея бы точно не стала вести себя непослушно просто так, так как считала его родителем. Она инстинктивно понимала, что книга – именно то, что ей нужно для успешной трансформации. Если бы он раньше об этом подумал, все сразу бы встало на свои места. Змея знала, что если проглотит книгу, то будет полезна в битвах. Поэтому она была готова к такому отношению и просто сделала то, что нужно.

— Как я мог так поступить. Это было так очевидно, а я ругал ее, даже не задумываясь.

Арк поднялся с решительным выражением лица.

— Хорошо. Давай поступим так, будто этого инцидента не было. Я признаю, что это очень полезный навык, но в следующий раз не глотай ничего без моего разрешения, понятно?

Сказав это, Арк действительно почувствовал себя родителем, отчитывающим дитя.

— Шш шшш, шш шшш!

Змея быстро кивнула и обвилась вокруг пояса Арка, и очаровательно потерла об него голову.

В конце концов, Арк успокоился. Он чувствовал, что просто не может ненавидеть Змею.

В это же время Дедрик, который находился на грани слезливой истерики, когда Змея успешно трансформировалась, начал жаловаться.

— Эй, эй, да это же дискриминация! Когда я делал что-то плохое, ты бил меня как сумасшедший несколько дней и ночей!

— Поэтому я тебе и говорю: веди себя нормально!

— А что я неправильно делаю? Разве я не самый милый фамильяр?

— Сколько ты еще собираешься жаловаться? Я смотрю, ты бы не прочь перекусить, да?

— А? Кто-то что-то сказал? Череп, это был ты?

— Щелк щелк!

Череп смотрел на Дедрика жалобными глазами, будто говоря: «Ты сам себе могилу решил вырыть?»

Итак, Арк заплатил большую цену за то, чтобы трансформация Змеи успешно завершилась.

— Давайте поспешим и выберемся отсюда. Если мы тут останемся, вперед мы не продвинемся. Давайте забудем про все это и проверим, насколько полезен приобретенный навык.

Арк отозвал Дедрика и Черепа и покинул Магический Институт.

— Дешево продам предметы 40-60 уровня! Куплю предметы!

— Сегодня я играю в последний день. Я продаю все свои скоровища, поэтому не упустите шанс купить их.

— Набираем команду на ночное сражение! Осталось два места! Требуется клерик.

— Ищем торговца 70 уровня! Оплата договорная!

Как только Арк вышел их Магического Института, его встретили звуки главной улицы. Сотни игроков использовали «Крик», чтобы решить свои дела, поэтому все голоса превращались в невообразимый гвалт. Но у Арка не было интереса слушать все это.

— Так, что дальше?

Арк быстро прокрутил в голове план действий. На данный момент у него было два квеста: «Найти поселенцев» и «Найти хлеб сердца и души». С квестами он пока ничего сделать не мог. Где найти новых поселенцев, тоже пока не знал, поэтому оставалось одно: найти шайку воров в округе Гирана и выполнить квест Магического Института.

— Вопрос в том, откуда начать…

Он открыл карту, но не мог понять, куда идти. Гиран был в 3-4 раза больше, чем Джексон. Так что район, который можно было бы назвать «окрестностями Гирана», был очень большим.

От гор Брандта на севере до гор Аргуса на юге – все это было «окрестностями Гирана». В таком большом районе найти шайку воров практически невозможно. В любом случае, он даже не мог спросить НПСов об этом…

— Как вообще я собираюсь отыскать воровскую шайку?

Ответ пришел быстро.

На площади была табличка с сообщениями. На ней была информация о близлежащих деревнях и городах. Но ее можно было использовать и по другому назначению. Там была информация о «хаотических» игроках или ворах НПС, за головы которых была назначена награда. До этого Арк не обращал внимания на эту информацию, так как она была просто ненужной. Может быть, потому что Гиран – большой город, информационная доска была в 3-4 раза больше стандартной. Информация делилась на три категории: «торговля», «местное» и «события».

Арк просмотрел огромную доску с плакатами преступников в розыске.

— Неужели все они – преступники? Э… А это кто?

Внезапно Арк увидел знакомое лицо среди этих плакатов.

Лео (иностранец)

Вор, убивающий торговцев в окрестностях Гирана. Мастерски лжет, будьте осторожны.

Последний раз его наблюдали в районе Серого Кряжа.

Сложность: ???

Награда: 40 золотых

Награду платит: Бамбино (иностранец)

— Тот парень… Он что, до сих пор ворует?

Арк улыбнулся. Лео был тем самым парнем, который пытался обокрасть Арка, когда тот в первый раз пришел в Гиран. Но, похоже, он так и не расстался со своей профессией, о чем красноречиво говорил висящий напротив Арка плакат.

Награда в 40 золотых равнялась 400000 вон (400 долларов), это была не такая уж пустяковая сумма. Кажется, Лео чем-то серьезно насолил этому Бамбино…

Если власти одобрили запрос игрока и назначили награду, то этот преступник автоматически садится в тюрьму, если попадет в руки охотника за головами. Тогда ему нужно будет заплатить штраф и пробыть в тюрьме некоторое время, чтобы избавиться от своего хаотического статуса. Другими словами, если тебя поймают, это будет занозой в заднице. Из-за этого все старались вызывать как можно меньше возмущения НПС-ов и игроков. Но, похоже, у Лео не было абсолютно никакого такта. Вспомнить хотя бы то, что он пытался украсть все товары Сида…

В любом случае, у Арка не было никакого интереса в поимке Лео. Ему были интересны НПСы-воры и воровские шайки.

Банда Грей Экс (группа)

Воровская шайка, состоящая из 7 войнов. Награда будет вручена тому, что победит главаря и принесет его серый топор.

Последний раз видели в северо-западном Гиране, около деревушки Роделлин.

Сложность: Е.

Награда: 15 золотых.

Награду платят стражи Гирана.

Силвэ Эрроу (группа)

Банда головорезов, состоящая из 10 человек. Награда будет выплачена тому, кто победит главаря и принесет его лук.

Последний раз банду видели в старом лесу южного Гирана.

Сложность: F.

Награда: 10 золотых.

Награду платят стражи Гирана.

Висевшие на доске плакаты были довольно потрепаны, их часто отрывали, чем брали задание, однако воровских банд не убывало. На самом деле, среди разыскиваемых преступников больше всего было хаотичных игроков. Если хаотичный игрок умирает, из него со 100% шансов выпадает его вооружение. Если вы можете справиться с ним, это джекпот: и экип, и награда за голову — ваши. На втором месте по популярности стояли известные монстры этого района, так как дроп из них был тоже весьма неплох.

О воровских шайках даже никто не говорил. С ними было сложно справиться, так как они были многочисленны, но шанс выпадения редкого предмета был невероятно мал, так как уровень каждого участника банды был низок. Кроме того, в награду давалось только 10-20 золотых, так что ловить их было себе дороже.

— Что ж, я доволен, у меня не будет конкурентов!

Арк сорвал плакат воровской шайки, поймать которую по его расчетам было проще всего.

Вы можете увидеть информацию по поимке преступников в окне информации.

Вы участвуете в охоте на преступников в первый раз.

Охота начинается, когда вы регистрируете плакат с разыскиваемым преступником на городской доске сообщений. Если вы берете задание, и побеждаете преступников, вы получаете награду, и ваш городской вклад вырастает. Когда ваш уровень Охотника на преступников вырастет, вам станет доступна информация о более сильных преступниках, и награда за их поимку изменится.

Регистрация отменяется, если вы убиты на задании. После повторной регистрации вы можете продолжить это задание. К тому же, в случае смерти вы теряете ваше вооружение с 60% вероятностью из-за применяемого ворами навыка «грабеж».

Ваш текущий ранг охотника: —

Положительным моментом было то, что в случае смерти можно было снова прийти в город и перерегистрироваться. Но при этом, если ты умираешь после победы над главарем, придется начинать все сначала.

Арк также не знал того, что его городской вклад вырастет, если он поймает разыскиваемого преступника. Торговцы поднимали свой вклад посредством торговли, но, как оказалось, поднять вклад через боевые навыки вполне реально.

Как оказалось, мир охотников за головами тоже имел свои законы и особенности.

— Это забавно. Может, стоит серьезно этим заняться?..

Он одновременно мог поднять свой городской вклад и получить деньги и информацию. Да это просто золотое дно! Когда Арк оценил ситуацию в этом ключе, его мотивация значительно возросла.

— Я съем и птицу, и птенцов, и использую ее гнездо для разведения костра!

Так началась жизнь Арка в Гиране.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 2. Охотник за головами**

Арк все еще недостаточно хорошо знал территорию Гирана. Он открыл карту, но большая часть территории была покрыта черным туманом. Первый раз он пришел в Гиран через Серый Кряж, а потом жил отшельником, занимаясь слепыми аукционами. Затем он взял квест, выполнить который необходимо было очень быстро, и времени на охоту у него совсем не было. Поэтому, прежде чем покинуть пределы Гирана, он зашел в магазин купить карту. При покупке географической и информационной карты, показывающей места охоты в таких больших городах, как Гиран, новая информация накладывалась на них автоматически.

Согласно карте, вокруг Гирана было множество различных мест для охоты. Были и горы, и равнины, и болота, и леса, и в каждом регионе монстры отличались своим уровнем: от 50 до 100. Для новичков, покинувших территорию Джексона, это место было идеальным для поднятия уровня.

— Посмотрим… Банда Силвэ Эрроу прячется в Старом Лесу…

Карта показывала, что это район монстров 60-80 уровня.

— Неплохо для меня.

У Арка был 78 уровень. Раньше он сражался с монстрами выше его уровнем, но сейчас его целью была информация и награда за преступников, поэтому, чем ниже был уровень монстров, тем лучше.

Арк неспешно двинулся вдоль дороги по направлению к Старому Лесу. При движении по мощеной дороге скорость его ходьбы увеличивалась на 20%, поэтому передвижение было не таким уж и долгим: Арк достиг цели всего за полчаса.

Старый Лес был заполнен огромными деревьями, и где-то в глубине леса скрывалась банда Силвэ Эрроу.

— Мясо… Свежее мясо… Человеческое мясо!

Не успел он зайти в лес, как три тролля вышли ему навстречу. Создавалось впечатление, что они уже поджидали его. Глаза Арка засияли:

— Отлично! Я смогу потренироваться применять умение Смертельного Яда, прежде чем вступать в бой с самими ворами.

— Грр, умри, человечишка!

Хрясь!

Грозно хрипя, тролль опустил свою дубину. Но, к сожалению тролля, уже на 70-м уровне он был просто назойливой мошкой для Арка.

— Дедрик, Череп, отвлеките его.

— Ха-ха, нет проблем, эта дубина еле двигается!

— Клац! Клац! Клац!

Дедрик и Череп сошлись во мнениях и ринулись в атаку. Арк уклонился от дубины и отступил назад. Затем он накормил Змею содержащими яд ингредиентами, собранными в лесу. Через некоторое время на клыках Змеи выступила жидкость голубого цвета – яд, выработанный с помощью умения «Смертельный Яд».

Когда Арк нанес яд на клинок, тот начал мерцать голубым светом и издавать жутковатый звук.

Вы нанесли Нейтротоксин (новичок) на Меч Ланселя.

Нервы атакованного участка тела парализуются на 5 секунд (можно использовать 5 раз).

— Дедрик, Череп, отвлеките остальных!

Арк быстро размял руки и атаковал тролля.

Тролль с ревом размахивал дубиной. Но так как еще совсем недавно Арк видел атаки Теней в Джексоне, он мог уворачиваться от медленных атак тролля с закрытыми глазами. Арк наклонил голову, чтобы уклониться от дубины и горизонтально выставил меч вперед, мгновенно контратаковав. Тролль завалился на бок.

Левая нога тролля была парализована нейтротоксином!

Тролль неуклюже хромал, но Арка ничуть не разжалобил его внешний вид. Он ударил его мечом по второй ноге, и затем, увернувшись от дубинки, ударил его ногой в корпус. Тролль начал падать, выбросив обе руки вперед. Это было отличным моментом для атаки.

Активировался Двойной Критический Шанс.

— Темный Клинок!

Тролль получил смертельные повреждения и исчез с ослепительной вспышкой света.

С двумя оставшимися троллями Арк проделал то же самое. Арк бил по руке, и в некоторых случаях, когда парализовались спинные нервы, он наносил критические повреждения.

Конечно, умение активировалось не в 100% случаев. Скорее всего, потому что это был начальный уровень умения, и успешно было всего лишь 20% атак. Вероятность успеха была чуть выше, чем выполнить сложный удар ногой.

Но была и вещь, о которой он не подумал. При ударах ногами монстры редко получали критический урон. Но яд срабатывал довольно часто даже на больших монстрах. К тому же, это было не просто случайное срабатывание, как в случае с ударами ногами.

Яд сделал свое дело. Арк уложил двух троллей всего за две минуты.

— Это весьма полезный навык!

В битве каждая секунда была на счету. Особенно в критических ситуациях, когда на то, чтобы выпить восстанавливающее зелье, уходит несколько секунд, и от этого зависит твоя победа или поражение. И если враг с 20% вероятностью будет парализован в течении пяти секунд, без слов понятно, как это улучшит ситуацию. Более того, если использовать навык пять раз, то время паралича повышается.

— Все ингредиенты у меня под рукой, и они не так быстро расходуются. Другими словами, я могу использовать навык, когда захочу!

Арк продумывал все варианты использования навыка, и уже даже не вспоминал про тот меч, который он выбрал в хранилище. В отличие от меча, который он продал бы, он приобрел навык, который мог бы помогать ему постоянно. И этот навык был чертовски полезен, поэтому лучшего выбора было просто не придумать.

— Этот навык еще полезнее, чем редкий меч!

Арк с энтузиазмом принялся собирать ядовитые ингредиенты и пробовать их все по-очереди. Но уровень навыка был все еще слаб, и далеко не все ингредиенты подходили для создания яда. Арк остановился на слабоядовитых растениях, эффект от которых был так себе, но нашлось и несколько действительно полезных.

Вскоре Арк сварил Зелье Замешательства, которое замедляло движения противника на 30% в течение 5 секунд; Кислотный Яд, наносящий урон в 30 единиц каждые 10 секунд в течение минуты; Зелье Уязвимости, снижающее защиту врага до 20% каждые 10 секунд. Было трудно ожидать чего-то стоящего от зелий, но их можно было использовать хотя бы как поддержку.

Однако навыком нельзя было пользоваться необдуманно, так как на всех монстрах он действовал по-разному. К примеру, на больших монстрах он действовал реже, и длительность отравления была меньше. Например, Яд Шипастого Растения, вызывавший Кровотечение, поднимал вероятность активации и продлевал время действия. Но в то же время, использование Кислотного Яда на монстре, атакующего ядом, не наносило никакого вреда, а наоборот, лечило его.

— То есть перед атакой мне нужно точно знать, какой тип урона наносит монстр.

Арку нужно было изучить монстра и выбрать для атаки наиболее эффективное зелье, что отлично подходило его боевому стилю.

Минусом было то, что ингредиентов было ограниченное количество, а ядовитые травы иногда приходилось использовать в Кулинарии Выживальщика. Он не мог пустить все травы на зелья, и у яда имелся предел использования: независимо от того, подействовал яд или нет, попытка засчитывалась.

— Тем не менее, этот навык не подходит мне на 100%, ожидать чуда было бы слишком самонадеянно.

Конечно, у каждой техники есть свои слабости. Однако навык Змеи стал навыком самого Арка.

— Отлично, Змея, ты хорошо поработала!

— Шшш, шшшш!

Как только настроение Арка стало хорошим, Змея тоже повеселела. Только Дедрик что-то ворчал с недовольным выражением лица.

— Что? Есть жалобы?

— Никак нет! Какие жалобы у меня могут быть по отношению к замечательной Змее, когда все, что я могу делать – только летать? Я просто буду спокойно заниматься разведкой, вот и все… — Дедрик резко отвернулся и многозначительно зашагал прочь.

Арк улыбнулся. Хоть Дедрик и пытался это скрыть, но все же он завидовал Змее.

Компания двигалась через лес, но с некоторого времени монстры стали попадаться все реже. Арку уже была знакома такая ситуация. Он перешел границу территории монстров, и сейчас находился на территории банды Силвэ Эрроу.

— Если подумать, с людьми здесь я встречусь в первый раз.

Не гуманоидные монстры, а просто люди. Так как виртуальная реальность была очень правдоподобная, ощущения должны быть такими же, как и в реальности. Как только он подумал об этом, почувствовал себя не в своей тарелке, хотя до этого он уже убивал Лео и Андела.

— Убийство вовровской шайки не должно сильно отличаться от убийства монстров.

Арк размышлял и двигался вперед, пока резкий свист не заставил его остановиться. Перед глазами вспыхнул багровый свет, и он увидел стрелу, торчащую из его плеча.

На вас напали из засады. Урон 200. Ваше плечо ранено, скорость атаки уменьшается на 10%.

— Хе-хе, сегодня удача мне улыбается. Гость сам пожаловал к нам.

— Да, в последнее время нам было несладко, мы благодарны этому гостю.

— Тогда мы должны развлечь его.

— Хе-хе-хе, конечно, мы приготовим для него особенные развлечения.

— Что? Это и есть банда Силвэ Эрроу? – Арк ошеломленно озирался.

Ветви деревьев были настолько плотными, что неба было не видно, но голоса воров доносились именно оттуда, и не из конкретного места, а отовсюду.

Арк так увлекся приготовлением Смертельного Яда, что абсолютно не заметил, как его окружили.

— Неужели у них так плохо идут дела, что они сидят в засаде?..

Если подумать, все логично: это известная воровская банда, и защита своей территории – естественное явление. Но Арк совсем выпустил воров из внимания, так как в последнее время думал только о монстрах. Тем не менее, это его не напугало, хотя ситуация была и не из лучших.

— Сложность задания — F. Их средний уровень примерно 70. Если так и есть, то можно особо не беспокоиться.

— Дедрик, второе дерево справа!

— Есть!

Арк указал на одно из деревьев, и Дедрик увлеченно улетел в том направлении. Затем последовал громкий «Бах!», и один из воров с криком свалился с дерева.

— Какого черта? Летучая мышь?

— Мышь? Заткнись! Я – аристократ Нижнего мира, Дедрик-ним!

— План А! Череп, вперед!

Арк с Черепом кинулись на врага. Но не успел он и вытащить меч, как четыре стрелы полетели в него из всех направлений. Арк быстро приготовил меч, но даже с отточенными годами навыками таэквондо парировать сразу четыре стрелы было невозможно.

— Аа!

Одна стрела попала в ногу, вторая – в живот.

Сначала на Арка подействовало Кровотечение, затем Снижение Скорости Передвижения, и пока Арк в ошеломлении пытался справиться со стрелами, вор забрался обратно на дерево.

— Сволочь, с ним еще монстры.

— Да, он непрост, даже после стрел не сдается.

— Давайте сначала избавимся от его мыши!

— Атакуем мышь!

— Дедрик, уклоняйся! План D!

— Отлично! Ай, что это?

По команде Арка Дедрик устремился в небо. Но прежде, чем успел пролететь хотя бы пару метров, попался в ловушку, и она захлопнулась. Арк поднял голову. Ловушка из грубых густых веток висела прямо над ним.

— Ха-ха, вот идиот! Как неловко.

Воры смеялись и пускали стрелы. Пойманный в ловушке из веток и неспособный пошевелиться Дедрик быстро перешел в критическое состояние, когда несколько стрел поразили его. Летающие существа уязвимы к серийным атакам, например, стрел, поэтому Дедрик получал дополнительный 30% урон.

— Дедрик, я тебя отзываю!

Арк еле успел спасти Дедрика от смерти, отозвав его. Но затем ситуация только усложнилась. Воры полностью сконцентрировались на Арке. Арк ничего не мог сделать, так как воры атаковали с деревьев сериями выстрелов. Он катался по земле и уворачивался от стрел, которые с сумасшедшей скоростью сыпались на него со всех сторон.

Но избежать всех стрел было невозможно, одна из трех-четырех стрел попадала в него. Ситуация все ухудшалась, так как он попадал под действие Кровотечения и Замедления каждый раз, когда стрела попадала в него.

Воры действовали слаженно и хитро.

— Моя очередь!

Услышав голос позади, Арк быстро обернулся, и тут же его спину воткнулась стрела.

— Этот идиот обернулся, ха!

— Ну какому ослу взбредет в голову поворачивать голову на голос?

— Эй, сейчас я атакую! Давай, заблокируй!

— Заткнись!

— Думаете, я поведусь на это во второй раз? – подумал Арк, не поворачиваясь, но его все-таки атаковали снова и снова. Арка переполнял гнев и ярость.

Кто бы подумал о том, что он будет неспособен отразить атаки издевающихся над ним НПС-ов?

— Аааа, ублюдки!!!

Арк зверски улыбнулся. Но улыбка делу не помогла.

Он со всей силы ударил Темным Клинком по дереву, пытаясь сбросить оттуда вора. Но дерево было нескольких метров в диаметре, и оно даже не пошевелилось.

— Проклятье! И как мне с этим справиться?

Он попытался забраться на дерево, но это было непросто, так как атаки не прекращались. После того, как он продвинулся на пару веток вверх, в него воткнулась очередная стрела.

Конечно, Череп тут помочь не мог. Он не мог забраться на дерево, а только катался по земле. Он не мог и перехватывать стрелы. В общем, был Череп или нет – не было никакой разницы. Наверное, поэтому воры не обращали на него никакого внимания. Пока Арк и Череп бегали вокруг, здоровье Арка подошло к критическому состоянию.

— Нет, я не могу им проиграть!

Арка переполняла настойчивость.

Его врагами были не просто монстры. Если бы он умер от рук НПС-ов, с 60% вероятностью он потерял бы предмет.

— Да, я очень зол и хочу мести, но сейчас мой приоритет – выжить!

— Череп, отзываю тебя!

Арк отозвал Черепа в Нижний мир и начал убегать.

— Ты думаешь, мы отпустим почти пойманную добычу?

Этих воров не стоило недооценивать. Используя лианы, они перемещались по всему лесу как Тарзаны, и при этом успевали стрелять.

Арк петлял между деревьями, но это ему не помогло, в конце концов еще одна стрела попала ему в колено, и он упал.

— Есть!

— Прикончи его!

— Черт! Я правда собираюсь умереть от рук НПС-ов 70-го уровня?!

Арк стиснул зубы. Воры окружили его. Внезапно он заметил знакомый силуэт на ветви дерева, к которому приближались воры. Он был похож на мяч для рэгби: такой же вытянутый и коричневый, висящий вверх ногами на дереве. Арк узнал его.

Это были Медовые Пчелы, населяющие леса Нижнего Мира. А тем знакомым предметом был улей Красной Пчелы.

В те дни, когда он только начинал играть и охотился в горах Аргуса, был момент, когда он нашел топовый ингредиент – мед – который можно было получить из улья Красной Пчелы, но когда он сломя голову вломился в улей – чуть не умер.

— Отлично. Все или ничего!

— Призываю Череп! Сейчас я могу рассчитывать только на тебя!

Арк схватил Черепа и со всей силы швырнул его в улей. Улей неслабо тряхнуло, и из него, агрессивно жужжа, вылетели сотни Красных Пчел. Лица воров побледнели.

— Черт, Красные Пчелы!

— Разбегайтесь! Вам конец, если вас укусят!

— Аааааа!

Пчелы с диким жужжанием преследовали воров, разбегающихся в разные стороны. Одному убежать не удалось, и он повалился на землю, после чего пчелы сгрудились в несколько туч и понизили его здоровье до критической отметки.

В это время Арк быстро отозвал Черепа в Нижний Мир и побежал в лес. Пчелы заметили Арка и переключили свое внимание на него.

Здоровье Арка подошло к критической отметке, были активированы эффекты Адреналина и Неукротимости, благодаря чему его скорость возросла в разы, но полностью сбросить с себя преследователей он не мог. Жужжание все приближалось, пока не оказалось буквально за его спиной.

— Только не оборачиваться…

Арк как сумасшедший поддирался сквозь заросли, и через несколько минут лес резко закончился, и взгляду открылось огромное озеро. Это было то самое озеро, на которое он наткнулся при входе в Старый Лес.

— Нашел!

Арк не раздумывая прыгнул в озеро.

— Фуууф…

Прежде чем улететь окончательно, пчелы еще минут десять кружили над озером. Если бы не это озеро и не Весы Русалок, он бы уже давно умер.

— Черт, это больно, это адски больно! Ублюдки! Я им еще покажу! – Дедрик летал вокруг и кричал в гневе.

Арк чувствовал то же самое.

Анализируя эту битву сейчас, он вспомнил случай, произошедший с ним в детстве. В начальной школе Арк был очень замкнутым ребенком. И, конечно, в его классе были ученики, которые дразнили его.

Они унижали Арка всеми доступными способами. В большинстве случаев они всего лишь съедали его обед или прятали его ботинки, но один раз их шутки перешли все границы.

Трое или четверо ребят отобрали его сумку и кидали ее друг другу, дразня его и насмехаясь. Если он бежал к одному человеку, тот тут же передавали рюкзак другому, и так пока не надоест… Тот, кто никогда не попадал в такую ситуацию, не поймет, какие чувства он испытывал в тот момент.

То же самое чувство он испытал, когда над ним издевались воры-НПС. Абсолютно такое же грязное чувство унижения.

— Эти ублюдки… Я убью их, чего бы это мне не стоило!

Арк стиснул зубы и сделал яростное выражение лица, при виде которого Дедрик и Череп шарахнулись в сторону.

— Что не так, хозяин? Я сделал все, как вы мне сказали!

— Щелк-щелк!

— Я знаю, не боитесь и успокойтесь уже!

Когда Арк прикрикнул на них, они оба отошли подальше и забились в угол.

Арк выплеснул гнев на фамильяров, но прекрасно понимал, что это была не их вина. Он был не настолько благороден, чтобы оправдывать чью-то ошибку, но и не настолько глуп, чтобы винить остальных за свои. Ему оставалось винить только себя.

— У меня нет никаких оправданий.

Все это время Арк вел себя довольно самоуверенно. После смены профессии он постоянно сражался с врагами, на 5-10 или даже 20 уровней превосходящих его. К тому же, он побеждал таких боссов, которых с его уровнем не должен был даже смочь тронуть пальцем. И его вклад в последнем квесте был самый большой, несмотря на уровень 70.

Но Арк позабыл самое главное.

В Новом Мире уровень не был абсолютом.

Компетентность игрока была самой важной. Арк вырос быстрее других, потому что рано осознал это и без отдыха тренировался, не разделяя игру и реальность. Но в последнее время что-то шло не так. Как и раньше, он работал по два часа в день до боли в мышцах. Но он не знал, как переложить все свои знания на Арка. Он пренебрег исследованием того, как он может применять или изучать новые навыки. В общем, он был полностью доволен собой и саморазвиваться не спешил.

— Я слишком расслабился. До теперешнего момента монстры были довольно слабыми, и я думал, что так будет и дальше. Но это игра. Постоянно сражаться с теми же самыми монстрами я не могу.

Да, во всех играх это было абсолютно и неизбежно: чем выше уровень, тем сложнее враги.

При повышении уровня ты становишься сильнее. Но и монстры становятся сильнее. К тому же они приобретают более продвинутые характеристики, и становятся более хитрыми. Поэтому, с повышением уровня требуется больше сил и умений для успешной игры. Но, конечно, сейчас вопрос стоял не в том, нравятся ему эти монстры или нет…

— Если я хочу зарабатывать деньги на игре, мне нужно быть впереди остальных.

Арк играл, чтобы заработать на жизнь. Некоторые люди инвестировали в Новый Мир, а Арк, наоборот, зарабатывал на нем деньги.

С таким раскладом быть на шаг впереди всех остальных было просто необходимо.

Большинство игроков продавали вещи 30 уровня, когда достигали 40-го, поэтому никаких денег они не зарабатывали. Для того, чтобы заработать хоть что-то, нужно продать предмет минимум 45-го уровня. А чтобы при своем 40-м продать вещи 45-го уровня, нужно убивать монстров более высоко уровня до того, как все остальные сделают это.

— О чем я только думал? Для меня игра – это работа! И это неплохо – наслаждаться игрой, но я потерял из виду свою цель, потому что слишком увлекся. Если я хочу быть лучше других, надо работать больше и усерднее! Я не могу играть просто ради веселья.

Арк стиснул зубы.

— Сейчас важен не квест и не поднятие уровня. Сейчас у меня 78-й уровень, а не 40-й. То есть мне нужно развить навыки так, чтобы они соответствовали уровню 78. Это то, что я могу сделать прямо сейчас. Не надо думать больше ни о чем. Сейчас моя цель – эта банда.

Воровская банда больше не была всего лишь ключом к разгадке квеста. Это было препятствие, которое необходимо было преодолеть, чтобы стать сильнее.

Навыки воровской шайки были за пределами их уровня, и они были сильнее остальных монстров. Это было естественно. Воры не были просто монстрами, они были людьми. Группой людей. И их работа в команде тоже была на довольно высоком уровне. Арк с фамильярами отличался от них, главной проблемой была командная работа.

— Самое главное – КАК я использую своих фамильяров.

Фамильяры стали частью Арка. Если Арк был 60%, то фамильяры дополняли его до 100%. Силы и способности фамильяров дополняли способности Арка, но чтобы победить врагов, слаженно действующих в команде, нужно было поднять уровень сплоченности собственной команды.

— Мы использовали ограниченный набор операций и действий. Нам нужно слегка пересмотреть наши стратегии, чтобы соответствовать уровня нового врага.

До сегодняшнего дня существовало четыре плана: A, B, C и D. Они были эффективными и простыми против небольшого количества монстров. Но если количество возрастало, и ситуация становилась более сложной, эти планы только ограничивали их маневренность.

— Нам нужно разработать более сложный и полезный план.

Арк сразу погрузился в раздумья. Но единственными знакомыми ему операциями были те, что он знал из нескольких игр, таких, как FPT (First Personal Shooter) и RTS (Real-time Strategy). После мучительного напряжения мозгов в течение нескольких часов, он все-таки придумал план. Он подумал о профессиональном бойце, который обучался и Южной Америке, — Джастисмене, чьи тактические решения он уже видел в Джексоне.

Поразмыслив, Арк вышел их игры и позвонил Джастисмену.

— Стратегия? Почему ты так внезапно этим заинтересовался?

— Это то, что мне сейчас действительно нужно. Вы можете мне помочь?

— Что ж… Кое-чем помочь я могу. Но все книги по стратегии – слишком сложного уровня. Там описаны вещи, которые даже некоторым военным сложно понять.

— А есть книга, по которой можно научиться основам?

— Да, есть. Не знаю, будет ли она полезна, но я тебе ее вышлю.

Арк решил попробовать свои новые наработки на медленных троллях: Дедрик приманивал их, в то время как Арк пробовал различные вариации планов.

— План А-4!

Когда Арк давал команду на план А-4, фамильяры атаковали тролля и теснили его назад. После того, как тролль был заманен в отдаленное место, Арк давал команду для плана А-1, при котором Дедрик и Череп бросались врассыпную и блокировали тролля, который сразу же терялся и не мог решить, кого атаковать первым. Поэтому атаки тролля были не сфокусированными, и от них уже было легко увернуться. К тому же, как только все оказывались с разных сторон, один из трех всегда мог использовать удар в спину.

Тактика А-2 представляла собой серию атак, в течение которых за атакой следовало немедленное отступление. Она предназначалась для сильных противников и помогала сохранить здоровье. Тактика А-3 нужна была при борьбе с быстрыми монстрами, все атаковали одновременно. Особенно эффективной она была при использовании навыка Смертельного Яда Змеи.

Таким образом, Арк перепробовал все свои тактики на монстрах этого района. И когда все стали действовать слаженно, он перешел к операциям типа В.

Конечно, все тренировки как всегда проходили в спартанском стиле.

— Череп, ты опоздал на несколько секунд при смене позиции на этот раз! Наказание едой!

— Я знал, что так и будет! Но как Череп, у которого даже мозгов нет, запомнит все эти тактики?

— Дедрик, хватит выпендриваться! Наказание едой!

— Чтоо? За что?!

— Разве я тебя не предупреждал? Теперь у вас коллективная ответственность.

— Ха, смешно! Это насилие!

— Я же тебе говорил: я люблю насилие.

Арк насильно пичкал фамильяров едой. До этого они не посещали Старый Лес, поэтому новых ингредиентов накопилось очень много. Вообще-то коллективная ответственность была идеей Джастисмена.

Это действительно было чем-то новым. Даже когда Арк ничего не говорил, оба фамильяра шепотом обсуждали дальнейшие планы. Они действительно не хотели получить наказание из-за ошибок друг друга. Может быть, это было слегка подавляюще, но они впервые начали думать о работе с точки зрения «один за всех, все за одного». Но через тренировки и наказания боевая мощь фамильяров многократно возросла.

Увеличение наказаний также привело к увеличению продуктивности Кулинаирии Выживальщика. И затем…

— Иик! Что это за мерзость? На вкус просто ужасно!

Вы приготовили новое блюдо: Убивающе-Аппетитное Рагу.

На вид и запах оно весьма аппетитное, но при употреблении в пищу наносит кое-какие повреждения. Оно заставляет потерять аппетит и не смотреть даже на самую аппетитную еду некоторое время. Прекрасно подходит для диеты!

Тот, кто съест рагу, не сможет ничего есть в течение двух часов. При насильном употреблении пищи, она отрыгнется, и действие эффектов предыдущей пищи прекратится.

Как продвинутый бонус вам теперь доступно новое блюдо «солянка».

\*Солянка: получается при смешении двух разных блюд. Оно смешивает эффекты разных блюд, и усиливает эффект, в некоторых случаях убирает штраф от использования. Иногда формируется случайный положительный эффект.

Однако, полученный рецепт солянки не может быть сохранен в книге рецептов. Но если в вашем рюкзаке завалялись блюда, которые вам не нужны, но которые жалко выбросить, неплохим выходом будет приготовить солянку.

Воистину Кулинария Выживальщика!

Арк готовил не только еду с положительными эффектами. Но с того момента, как появился лимит ингредиентов, ему пришлось со слезами на глазах выбросить некоторые блюда, которые повышли некоторые характеристики, но у которых были большие штрафы применения. Эх, если бы он только мог выучить этот рецепт немного раньше!

Поэтому Арк решил достать остатки ненужных блюд и превратить их в солянку. Он достал два блюда и положил их в котелок, активировал навык, и через несколько секунд было готово новое блюдо.

Вы приготовили солянку.

Суп Ужасающего Вкуса + Чай с Запахом Старого Тряпья = Экстракт Ярости

Его вкус не приснится даже в страшном сне, и тот, кто попробует его, испытает на себе приступ необузданной ярости.

Ярость +50, эффекты Криков повышаются до 100%

У солянки были случайные эффекты, но в отличие от приготовления остальных блюд, ему не требовалось пробовать его, чтобы понять, каков будет эффект.

— Ярость?..

Как Духовная Пудра, которую Арк использовал для призыва фамильяров, Ярость была специальным навыком. Более того, он не знал, почему громкость Криков повышала эффект атаки. Этот навык Арку вообще был не нужен, но он был удовлетворен результатом.

У Супа с Ужасающем Вкусом был отрицательный эффект: он наносил урон и самому кастующему. А Чай потребляет много маны. Так что неплохо смешать их оба, если все равно собирался их выбрасывать. К тому же, даже при приготовлении солянки скилл Кулинарии Выживальщика развивался. Практически безотходное производство!

Арк экспериментировал довольно долго и перепробовал все, что было возможно.

Солянка давала разные случайные эффекты. Самым интересным было то, что даже если он два раза смешивал одинаковые блюда, эффект получался совершенно разный.

Это была интересная техника, и энтузиазма у него было хоть отбавляй, но он так и не смог приготовить что-то действительно стоящее. В большинстве случаев получалось что-то с непонятным эффектом, который мог бы пригодиться где-то и когда-то, но не сейчас.

— Не стоит торопиться. Нужно обдумать все медленно и тщательно. Теперь места в рюкзаке у меня достаточно, и будет глупо выбросить все результаты работы в мусор.

Арк хотел еще поэкспериментировать, но на тренировки было выделено определенное время, и нарушать график Арк не хотел.

— Сейчас моя очередь.

Арк был удовлетворен фактом того, что командная работа фамильяров улучшилась. Но даже при таком раскладе они были всего 40 процентами, остальными 60% был сам Арк. Даже если сила фамильяров вырастет, не будет никакого толку, если Арк останется на том же уровне.

— Благодаря тем тренировкам, которые я проводил в море, все мои начальные навыки выросли практически до предела. Но новые навыки я еще не могу использовать на полную силу. Особенно медленны парирование и ответный удар. Если я буду противостоять серийным атакам, мне нужно развить эти навыки.

Арк просмотрел свои скиллы. Он сконцентрировался на активации ответного удара после парирования и контратаки. Конечно, сказать было легче, чем сделать. Развить ответный удар с опытом не получилось бы, так как эта техника могла развиваться только под влиянием навыков самого игрока. Чтобы активировать ответный удар, нужно было поймать благоприятный момент между парированием и контратакой. Это было непросто, даже если ты бал готов и ждал удара. Еще сложнее было активировать его в постоянно меняющейся обстановке на поле боя. В большинстве случаев он получал штраф за неудачное использование и на три секунды оставался обездвижен.

— Это просто ужасно. У меня получилось активировать его всего дважды.

Настала очередь Арка пробовать еду. Обычно он скармливал ужасные на вкус блюда своим фамильярам. Он был строг по отношению к ним. Но не менее строг он был и к себе.

Дедрик и Череп смотрела на него с расширенными от ужаса глазами.

— Жестокий хозяин. Это и страшно, и смело. Давай больше не будем дерзить ему?..

— Щелк щелк щелк!

Как и ожидалось, после долгих тренировок результат все-таки пришел.

20 долгих дней они не заглянули ни в одну деревню, и сейчас и Арк, и фамильяры выглядели как бездомные попрошайки. Но это трудное время принесло свои плоды. Фамильяры запомнили все тактики вплоть до D-4, и их отношения укрепились. И к тому же, Арк увеличил шанс активации Ответного Удара до 80%.

— Ну все, настал час расплаты!

— Наконец-то, Хозяин!

— Щелк-щелк!

— Шшш!

Сейчас глаза Арка и его фамильяров сияли только жаждой убийства.

\*\*\*

— О, к нам пожаловали гости!

— Это разве не тот парень, который улепетывал от нас в последний раз?

— Ха, а он храбрее, чем кажется, если вот так сунулся сюда второй раз.

— Тогда, по вашему желанию, я воткну стрелу ему в голову. Быстрый и качественный сервис – наше кредо!

Арк снова был в окружении воров.

Вскоре град стрел посыпался с верхушек деревьев.

— Дедрик, Череп, план D-1!

— Отлично!

Дедрик и Череп разлетелись в разных направлениях. В отличие от плана D, где они просто разлетались в разные места, в плане D-1 они определяли положение врага и летели в его слепые зоны, используя скалы и деревья как прикрытие. Арк, наоборот, выходил в центр и блокировал выстрелы Парированием. После нескольких минут Парирования Арк бросился бежать.

— План А-1!

— Череп, сюда!

Когда Арк крикнул, Дедрик подобрал Черепа и полетел сквозь лес.

— Что? Эти ублюдки снова убегают?

— Ловите их! Если они снова убегут, это будет позором банды Силвэ Эрроу!

Воры кричали, пробираясь по лианам. Через некоторое время все услышали крик и хруст веток. Это было то, чего Арк и ждал: один из воров упал на землю. Зная, что они будут передвигаться по ветвям деревьев, Арк подпилил ветви заранее. В результате, как только воры запрыгивали на них, ветки ломались.

— Змея, сейчас!

— Шшш!

Хрясь!

Змея открыла рот, и из него вырвалась куча листьев, тотчас же разлетевшихся в разные стороны. Казалось, что весь лес затянут дымкой листьев. Арк приготовил второй план, который предполагал использование способности Змеи выбрасывать предметы.

— Что это?!

— Где они?

— Черт, ничего не видно!

Видимость ухудшилась, и ряды бандитов смешались. Как раз тогда Арк и фамильяры прыгнули прямо во вращающиеся листья.

— План А-3!

— Держите, ублюдки!

По команде Арка Дедрик взлетел в небо. Он описал плавную арку в небе и молнией ринулся вниз. Вор быстро возвел лук в его направлении. В это время из листьев на него выпрыгнул Череп. Вор закричал, и стрела ушла в молоко. Это была единственная атака вора. Арк нанес ему критические удары, и вор упал даже без крика.

— Змея, нейтротоксин!

После уничтожения одного вора, Арк скормил Змее ядовитое растение. Яд сразу выступил на ее клыках.

Арк нанес яд на лезвие и побежал вокруг, ударяя воров по рукам. В результате три или четыре человека выронили луки и упали на землю.

— Ублюдки!

Воры стонали и кричали.

Некоторые из них все еще пытались забраться обратно на деревья, но Арк не позволил им. Арк дал команду на операцию С-3, и Дедрик начал летать вокруг и бить по головам воров, пытавшихся подняться на дерево, а Череп цеплялся за их лодыжки и стягивал их вниз. Когда они снова падали, их ждал острый ядовитый меч Арка.

— Ты смеялся надо мной? Получи!

Воры получали и получали удары в спину, пока наконец не осознали глупость своей задумки и не повытаскивали кинжалы. Увидев их кинжалы, губы Арка сжались в холодной усмешке.

— Пытаетесь противостоять мне с кинжалами? Спасибо.

Арк нырнул между тремя ворами. Кинжалы разлетелись во всех направлениях. Но Арк был сильным игроком 78 уровня, который усердно тренировал свое таэквондо.

До этого Арк был далеко от врагов из-за их атак стрелами. Но сейчас ближний бой был самым удачным выходом для него. Арк не моргнул бы глазом, если бы они были 100 уровня, не то, что 70…

К тому же, его оппонентами были люди-НПС. Их движения и атаки было легко предсказать, в отличие от странно выглядящих монстров.

— Время реванша!

Если вор поднимет клинок, это будет выгодным положением для уклонения и удара ногой в корпус. Затем удар коленом и мечем. Так как он был очень близко к противнику, остальные не могли просто так его достать, так как рисковали убить своего же товарища. Это была их слабость – слабость людей.

Арк быстро разделался с тремя ворами.

При виде этого оставшийся вор ошеломленно вскрикнул. На нем была стильная шляпа, и он был не похож на остальных. Наверняка это и был главарь. Он быстро пришел в себя, натренированным движением натянул лук и выпустил стрелу. Арк не уклонялся. Он чувствовал, что эта стрела была объята темной энергией. И за мгновение до того, как стрела должна была пронзить его шею, Арк крикнул:

— Сейчас!

Рука Арка двигалась со скоростью молнии. Кончик меча парировал стрелу, и Арк тут же с силой оттолкнул ее в обратную сторону. Эта техника была мягкой, но у Арка ушло пять дней на то, чтобы отточить ее. Он пытался поймать нужный момент и произвести атаку. Он считал, что если стрела – это атака, то ему нужно парировать ее и перейти в контратаку. Это была отчаянная мера, к которой пришлось прибегнуть для спасения своей жизни.

Эффект превзошел все ожидания. С металлическим звоном стрела оттолкнулась от меча и воткнулась прямо в лицо босса.

— Аааааа! Как такое вообще могло случиться?!

Вор схватился за свое лицо и стал размахивать кинжалом во все стороны, но все было бесполезно. Вскоре он свалился на землю.

— Ублюдки!

Когда главарь упал, он выронил серебряную стрелу. Арк поднял ее, и открылось окно сообщений.

Вы убили главаря банды Силвэ Эрроу.

Если вы принесете доказательство Стражам Гирана, то сможете потребовать награду.

За пять дней он наконец-то разобрался с первой бандой.

— Да-да, Дедрик просто супер! – Дедрик выплясывал, как будто он сам разделался с целой бандой воров.

— Змея, смена навыка. Хранилище!

После победы над главарем Арк прошелся вокруг, собирая вещи. В отличие от монстров, из которых выпадала только шкура или когти, у воров нашлось несколько хороших кинжалов и снаряжение. Но так как они были ворами, все их вещи были в ужасном состоянии. Из них выпадали ржавые тарелки, рваная одежда и много непонятных вещей, которые даже продать не приемлемую цену было невозможно. Но деньги есть деньги. Арк собрал даже недоеденную еду.

— Да уж, это более странно, чем я предполагал.

После поднятия каждого клочка вещей, Арк не медля двинулся по направлению к следующей цели. Следующей целью была банда Грей Экс, по слухам находящаяся около деревни Роделлин.

В отличие от Силвэ Эрроу, эта банда состояла из опытных воинов. Это его слегка беспокоило. Арк всегда представлял себе команду, состоящую из воинов, магов, лучников, но чтобы в одной команде были одни воины, вооруженные топорами и щитами… Это будет гораздо сложнее.

— Руби его!

Выставив вперед щиты, воины окружили его и подняли топоры. Они были 75 уровня — на пять уровней выше Силвэ Эрроу. И уложить хотя бы одного было очень сложно, потому что их защита была просто непробиваемой. Но Арк применил Ответный Удар, который долго тренировал с фамильярами. Когда он уложил первого воина, его уровень повысился.

Ваш уровень повышен.

Он поднял уровень за пять дней.

— Теперь я понимаю, почему никто не хотел сражаться с ворами.

Уничтожить группу воров было в 4-5 раз сложнее, чем уничтожить монстров того же уровня, из-за того, что НПС были умны, экипированы и обладали отточенными до совершенства навыками. Более того, за это не давалось добавочного опыта, поэтому не было никакой выгоды преодолевать такие сложности. Кроме того, было множество других персонажей, за которых назначалась награда.

Арк покачал головой.

— Я умею приспосабливаться к разным ситуациям. Даже лучше, если мои противники будут хитрыми. До этого я не думал, что смогу контратаковать его же стрелой, кто знает, какие еще способности я смогу открыть в себе?

— Позвольте посмотреть на ваши вещи.

Арк разложил все предметы, найденные в лагере банды Грей Экс. После того, как Арк расправился с двумя бандами, его кошелек заметно потяжелел. Вещи были не особо ценными, но сам факт того, что он собрал разнообразные предметы, выпавшие из воров, был ему чертовски приятен.

Конечно, от квеста не приходилось ждать многого, но понемногу накапливая деньги, ощущение удовлетворенности возвращалось к нему.

Ах да, он совсем забыл упомянуть про то, что те ребята, которые дразнили его в начальной школе, были успешно побиты Арком в 4 классе. После 2 лет изучение таэквондо он приобрел острое чувство того, что каждому нужно воздавать по его заслугам.

\*\*\*

— О, так ты позаботился о тех парнях? Я тебя раньше не видел, ты новичок? Хорошая работа, я запомню твое лицо. Вот обещанная награда. Надеюсь, ты и впредь будет помогать поддерживать мир в Гиране.

Вы предъявили доказательство и получили награду.

Ваш вклад в городе Гиран вырос до 15%.

Вы выполнили свое первое задание, и ваш ранг охотника – Е.

Когда Арк отнес доказательства Страже Гирана, он получил 25 золотых и дополнительный бонус к статусу охотника. Он думал, что особой ценности, помимо самой награды, в охоте нет, но был рад тому, что его показатели поднялись. Эта простая работа доставила ему немало наслаждения.

— Я не получил никакой информации по поводу квеста, но… Что ж, неважно. Я все равно ее найду. Мне нужно просто расправляться с бандами и получать опыт. Это и весело, и выгодно.

И Арк стянул с доски объявлений еще две листовки с преступниками в розыске.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 3. Вторая встреча с Сидом**

Главная улица Гирана была забита людьми. Впрочем, как и всегда. Даже на рассвете в торговом районе и яблоку было негде упасть: игроки продавали и покупали самые разнообразные вещи: от обыденных предметов, стоивших несколько медяков, до редких. Каждый свободный угол был заставлен палатками, через которые с трудом могли протиснуться три-четыре человека, и выглядело все это в точности как европейский блошиный рынок. Казалось здесь можно купить все.

При использовании аукционного дома приходилось платить 5%, и по мере того, как цена лота росла, эти на первый взгляд безобидные 5% превращались в невообразимую сумму. С точки зрения покупателей обычный рынок был гораздо выгоднее. Однако и тут стоило помнить о том, что далеко не всегда товары продавались по рыночной цене.

— Что ж, пока мне не важны детали…

Арка никогда не интересовал такой бизнес. Он мог достать необходимые вещи самостоятельно и считал, что время лучше потратить на охоту, а не на простаивание на рынке и продажу предметов.

Он прогулялся по рынку, особо не обращая внимания на происходящее вокруг. Сейчас он хотел было быстро продать те вещи, которые достались ему от воров, и вернуться на охоту. Но в конце рынка он внезапно остановился.

В самом глухом углу рынка продавалась груда старого тряпья.

— Скидка на все предметы! Все вещи по 50 медяков!

В Новом Мире одежда была дополнением к оружию. Она не давала никакой защиты, но в городах и деревнях ее носили, чтобы круто выглядеть. Иногда на дорогих вещах было наложено заклятие «Шарм». Шарм был статом, который влиял на сближение отношений с НПС при разговоре. Поэтому тут и там можно было встретить торговцев, продающих такую одежду. И цена этой одежды была не ниже, чем у высококлассного оружия.

Но эта сваленная в кучу одежда была самой обыкновенной. Она была создана для того, чтобы разок надеть ее под настроение. Арк никогда не интересовался одеждой ни в реальности, ни в игре.

Внимание Арка привлекли не сами вещи, а торговец-хоббит, сидевший позади них. Он был так увлечен шитьем, что даже не заметил глазеющего на него Арка.

В голове Арка пронеслось:

— Сид? Продает тут одежду?!

Сид сменил свою профессию на торговца. Профессия предполагала продажу и покупку товаров из других деревень и городов, но сейчас он продавал одежду за 50 медяков?.. К тому же, раньше Сид излучал уверенность в себе и постоянно улыбался, чего никак нельзя было сказать о нем теперешнем. Фон вокруг него стал серым, и выглядел он весьма мрачно.

— Эй…

Услышав голос, Сид вздрогнул и опустил голову.

— Ах, добрый день. Я продаю разную одежду по сниженным ценам. У нас есть вещи отличного качества, они уж точно помогут вам встать с правильной ноги с утра. У нас даже есть шляпа с перьями и мелкие модные предметы. Пожалуйста, не стесняйтесь. Цена – всего 50 медяков. Если возьмете два, я скину 10 медяков.

— Сид, что ты делаешь в этом богом забытом месте?!

Перебиравший вещи Сид резко остановился и поднял голову, ошеломленно глядя на Арка.

— А-арк!

Внезапно из глаз Сида полились слезы. Арк не понимал причины такой реакции:

— Эй, почему ты плачешь? Что случилось?

— Я… по правде говоря, я банкрот.

— Банкрот?..

— Я даже взял кредит у Гильдии Торговцев и купил товары, — прохлюпал Сид, — я рисковал жизнью, чтобы купить их, но когда вернулся, рыночная цена упала… Я все дальше влезал в долги. Я начал шить одежду, чтобы хоть как-то выкарабкаться, но мой навык Шитья на ужасно низком уровне, никто не покупает их. Я не могу даже сделать себе прибыль, и мои долги с каждым днем все больше и больше. А-а-а, я так устал шить вещи, которые даже продать не могу!..

Похоже, с Сидом много чего приключилось…

С всхлипами и слезами Сид пытался объяснить ситуацию, но после каждого слова начинал навзрыд рыдать. Он так громко ревел, что его вопли слышал весь рынок, и проходящие мимо игроки постоянно оборачивались. Арк принялся успокаивать его, и через некоторое время Сид сказал чуть более спокойным голосом:

— Ты же знаешь, что я пытался заработать на шелке из Гирана?

— Да, я слышал об этом.

— Когда мы путешествовали с тобой, я накопил неплохой капитал. Я отправился продавать шелк, надеясь повысить свою долю вклада. После того, как я добрался до юго-восточного региона, через Гильдию Торговцев я выяснил, что цены на шелк были очень выгодными. Я подумал, что это отличная возможность заработать!

Сид стиснул кулаки, показывая то, как тогда он был рад этой возможности.

Конечно, он знал, насколько непостоянна рыночная цена. То, что еще днем было выгодно, к вечеру уже денег не принесет. В то время, когда цена только начала подниматься, шанс заработать действительно большие деньги был высок, несмотря на время, необходимое для возвращения обратно в Гиран. Таким образом, Сид решил испытать судьбу и обратился за ссудой в Гильдию Торговцев.

— Торговая Гильдия Мидуса давала ссуды всем торговцам. Я взял 300 золотых и подписал контракт о том, что верну их сразу после продажи шелка в Гиране. Затем я нанял дорогого быстрого извозчика, доставившего меня в Гиран, но…

— Цены на шелк упали…

— Да. – Глаза Сида снова наполнились слезами. – Меня провели.

— Провели?

— Да. На самом деле помимо меня были еще торговцы, хотевшие продать шелк. Но позже я узнал, что один из них использовал свое положение и деньги в гильдии, чтобы контролировать цены.

— Контролировать? Но как?

— Он предложил торговцам с юга более высокую цену покупки шелка, чем торговый пост, и скупил у них весь шелк. В торговом посту шелка не было вообще, поэтому цена его стремительно поднималась. Когда я прибыл со своим шелком, он уже распродал все его запасы, приобретенные в торговом посту.

За очень короткое время рынок Гирана заполнился шелком. И результат – резкое падение цен.

Когда Сид прибыл в Гиран, цена шелка была на 50% ниже той, по которой он купил шелк.

В таких случаях торговцам остается только продать товар в другом регионе. Но Сид подписал контракт, что продаст шелк именно в Гиране. Сид не мог ничего сделать, срок контракта истек, шелк был конфискован, и с Сида взыскали штраф в 200 золотых за неисполнение контракта.

Проще говоря, Сид обанкротился. Его статы надежности и известности упали почти до нуля из-за срыва контракта. К тому же, за потерю в торговле его навыки понизились. И сейчас сверх всего этого у него был долг, не было денег купить хоть какие-то товары, и он стал практически нищим.

— Хе-хе, я знал, что это произойдет! Он выглядит туповато для торговца! – язвил Дедрик.

Но у Сида не было сил даже ответить. Он со вздохом указал на одежду.

— Сейчас я пытаюсь продать хотя бы что-то, чтобы закрыть долги. Раньше я изучал навык Шиться, но…

Арк даже думать не хотел о том, сколько лет нужно потратить на то, чтобы вернуть долг в 200 золотых, продавая одежду за 50 медяков. К тому же его навык Щитья был настолько низок, что изготовленные им вещи не имели никаких дополнительных свойств. Их бы никто не стал покупать.

После всей этой тирады Сид взглянул на Арка:

— Арк-ним, есть ли хоть какая-то возможность…

— У меня нет денег, — отрезал Арк.

На самом деле в последнее время удача улыбалась Арку. У него было почти 700 золотых, когда он покидал Гиран. Проданные вещи и награда за воров принесла ему еще 100 золотых. Но то, что попадало в рюкзак Арка, назад уже не возвращалось.

Сид прекрасно знал об этом, и только пожал плечами:

— Эх, что ж, не судьба…

— Извини. Я много потратил.

— Не извиняйся, в конце концов, это была моя ошибка. Мне остается только работать над навыком Шитья и продавать одежду. Что же, хе-хе… Не обращай на меня внимания…

Погруженный в отчаяние Сид горько смеялся. Арку стало неловко. Сид был одним из немногих игроков, понравившихся Арку в игре. Арк узнал от Сида много полезной информации, и именно он помогал Арку на слепом аукционе. Но отвернуться от друга, когда тот просил о помощи…

— Я прямо как мои родители…

После того, как отца не стало, а мать госпитализировали, отношение родственников резко изменилось в худшую сторону. Арк чувствовал только ненависть по отношению к ним. Хотя это была всего лишь игра, Арк поставил себя на место Сида, и эта ситуация очень сильно зацепила его.

— Сейчас я не могу дать ему денег. У меня тоже есть обязательства. Как я могу помочь ему без денег?

Арк ломал голову довольно долго, но вскоре решение пришло к нему.

Арк был игроком боевого типа, Сид был торговцем. Ответ был прост.

— Сид, не хочешь поохотиться со мной?

— Охота?

— Да. Сейчас я брожу вокруг Гирана и ловлю разыскиваемых преступников, за которых назначена награда.

— Но ты же знаешь, что я тебе даже помочь не смогу.

— А тебе и не надо.

Арк с улыбкой объяснил план. Арку нужно было обойти очень большой район, чтобы найти воровские шайки. Конечно, он бы предпочел охоту на простых монстров, а не на воров. Он собирал ингредиенты, но не мог отдать их Змее, потому что использовал ее умение Смертельного Яда. В итоге места в сумке почти не было, и если бы он каждый раз возвращался в Гиран, потратил бы на это кучу времени.

Однако, если бы Сид присоединился к нему, все проблемы решились бы в мгновение ока. Как торговец он располагал 6 сумками, так что места было предостаточно. К тому же, вместо Арка продать все вещи мог бы сам Сид, а Арк сконцентрировался бы на охоте.

— Ты что, предлагаешь мне быть твоим торговым агентом?

— Да. И тебе не придется много мотаться туда и обратно, потому что места у тебя в сумках более, чем достаточно. А когда твои сумки будут заполнены, я просто провожу тебя до Гирана, таким образом, дорога будет безопасной.

— Тогда распределение…

— Мне тоже нужны деньги, поэтому дать тебе большое вознаграждение будет сложно. Ты можешь оставить себе доход от использования твоего навыка торговца с продажи веще по более выгодной стоимости. Во всяком случае, это будет лучше, чем продавать тут одежду. И ты сможешь восстановить твои опыт, надежность и все скилы.

На самом деле этот метод придумал не сам Арк. В некоторых лавках Гирана собирались купцы, которые прогорели также, как Сид. Они мечтали о возврате былой славы, продавая вещи, собранные с остальными игроками. Сид тоже знал об этом, но те купцы могли заработать 20% прибыли. Выбрав профессию не купца, а торговца, он заработал бы только 10%, и никакой игрок не взял бы его с собой.

— Да, я сделаю это! Пожалуйста, позволь мне попытаться!

Сид схватил руки Арка. Он уже знал, как тщательно Арк собирает все предметы. Если бы он оставил их себе и выиграл хотя бы 10% от продажи, это была бы не маленькая сумма. А если бы попалось несколько редких предметов, вырученных денег было бы еще больше. Это было намного лучше, чем сидеть здесь и продавать одежду за 50 медяков.

— Ха, это была действительно неожиданно хорошая идея.

Арк удовлетворенно улыбнулся. Если Сид присоединяется, у Арка появляется 6 сумок. Более того, если он сам будет ходить в город и продавать все эти вещи, то можно сравнить это с мобильным личным магазином.

В конце концов, для Арка Сид был всего лишь дополнительным мешком.

— Отлично. Давай сначала разберемся с теми вещами, которые у меня есть сейчас, и двинемся дальше.

— Да!

Сид быстро убрал всю одежду. Затем Сид пошел продавать вещи, а Арк вернулся к доске объявлений, сорвал несколько плакатов и зарегистрировал их.

— Я заработал 15 золотых, и 2 золотых прибыли, — нормальный цвет лица начал возвращаться к Сиду.

— Отлично. Ты ведь можешь купить контракт на эти деньги?

— А?

— Ты должен подписать контракт торговца. Ты разве не говорил, что он стоит 1 золотой? – спросил Арк с вежливой улыбкой.

В конце концов, Сид отбросил свои слезы, и за 1 золотой подписал контракт торгового агента.

Так Арк снова повстречал хоббита-торговца Сида.

\*\*\*

Двое людей шли по темной, излучающей зловещую атмосферу, пещере. Один из них был красивым блондином в сверкающей белой броне. Это был всем известный знаменитый рыцарь Алан. А человеком, носящим обычные металлические доспехи и выглядевшим значительно хуже Алана, был Андел.

Андел постоянно оглядывался по сторонам.

— Я не чувствую даже намека на укрытие Темных Братьев.

— Не заставляй меня повторять одно и то же по десять раз, — ответил Алан, освещая путь в пещере сиянием своего меча.

В Новом Мире все еще оставалось много неизвестной обычным игрокам информации. В том числе об использовании таверн. В городах всегда была таверна, владелец которой за определенную плату рассказывал о слухах Нового Мира. Из слухов можно было узнать, какой предмет находится в тайнике или любую информацию по квестам. Конечно, это были всего лишь слухи, и случаи, когда игроки сражались за предмет, и ничего не находили, были нередкими. Но в Новом Мире, где игроки должны были самостоятельно находить все зацепки, даже слухи были огромным преимуществом.

— Есть определенный НПС, который дает редкую информацию. Это — менестрель таверены. Если прослушать определенное количество его песен, можно получить редкую информацию. Но правдивую информацию он дает только тем, кто платит как минимум 10 золотых за каждую песню, при этом точность информации всего 80%. В прошлый раз мы узнали о лабиринте Тарша от того менестреля.

В общем, менестрель был кладезем информации, но только для тех, у кого денег было более, чем достаточно. Алану этот способ подходил прекрасно, в отличие от Арка.

— Мы потратили 100 золотых, чтобы получить информацию о Темных Братьях. Она наверняка должна быть надежной.

— Надеюсь.

— Стой, там что-то есть!

Аура Определения Жизни, которую накастовал Алан, что-то засекла. Он остановился и поднял свой сияющий меч, возле противоположной стороны пещеры появился красный камень. На фоне мрачных стен он выглядел как кровавый отпечаток. Перед ним стоял как статуя старик, и смотрел на них двоих. Этот старик излучал какую-то странную и мрачную ауру, но губы Алана расползлись в довольной улыбке.

— Похоже, информация была верной, — Алан сделал шаг вперед и спросил, — Это секретное место встречи Темных Братьев?

— Кто рассказал вам об этом месте?

— Менестрель из столицы.

— Похоже, что он перестал держать язык за зубами. Он сливает информацию тем, кто даже не пахнет кровью. – Видимо, под «запахом крови» он имел в виду то, что игроки не относились к хаотичным – нарушителям. Глаза старика сузились, — А ты, должно быть, святой рыцарь Алан?

— Ты знаешь меня?

— Где ты думаешь, сейчас находишься?

— Я не буду отвечать.

— Думаю, у тебя не получится, — легко улыбнулся старик, — Ничего хорошего тебе не принесет слух о том, что рыцарь Алан связался с такими, как мы. Однако Вам не о чем беспокоиться. Мы обеспечиваем секретность сведений клиентов, таково наше основное правило. Если вы говорите об этом, то вы явно не идиоты, которые вломились в это место, чтобы попытаться сделать какую-нибудь глупость, ведь так, сэр Алан? Итак, я выслушаю вас.

— Я слышал, что у вас много людей разных профессий.

— Конечно. Можно сказать, что нелегальная работа – наша специализация.

— Есть один человек… Иностранец… Которого я бы хотел видеть мертвым.

— Запрос на убийство? Я-то думал, у Вас высший уровень правосудия, вот так сюрприз!

— Скажите мне то, чего я еще не слышал.

— Вы обиделись? Что ж. Такие грязные дела для нас приемлемы. Но Вы не должны заключать с нами контракт самостоятельно. Вы прошли весь этот путь и просите об убийстве… Похоже, у вас с кем-то плохие отношения, которые Вы не хотите рассказать мне?

— Я обязан отвечать на такие вопросы?

Алан злобно взглянул на старика, и тот улыбнулся.

— Нет, не обязаны. Я понял суть дела, мы всегда беремся за такие запросы. Но Вы, конечно, знаете, что мы работаем не за спасибо.

— Назовите вашу сумму.

— Цена варьируется в зависимости от условий запроса. Вы, вероятно, знаете, так как Вы иностранец, что все иностранцы обладают определенной мистической способностью, их даже убить окончательно нельзя. Но можно нанести ему столько урона, сколько Вы захотите. Поэтому, чем больше урон, тем больше вознаграждение.

В конце слов старика под тяжелый смех всплыло информационное окно.

Вы провели встречу с тайной организацией убийц, известной только по слухам, «Темным Братом».

«Темный Брат» — секретная организация, хранящая множество секретов. Они сыграли довольно большую роль в истории Нового Мира. На нее работают люди, которые добиваются цели всеми доступными способами, однако практически никто не знает их настоящих личностей.

Игрок, сумевший попасть на тайную встречу, может попросить выполнить любую работу, которую не может сделать сам.

Но следует помнить о том, что работа с такой организацией плохо повлияет на славу и репутацию. К тому же, если о вашей сделке кто-то узнает, вас будет преследовать Церковь.

При каждом запросе ваша слава будет падать до 500, а хорошая репутация опустится до 50. Если ваша репутация 0, она упадет до -50, и вы попадете в разряд Хаотичных игроков.

Запрос на убийство у организации «Темный Брат» принят.

Вариант А – Убить объект минимум 5 раз. Забрать минимум 3 вещи из инвентаря. Награда – 200 золотых.

Вариант B – Убить объект минимум 3 раза. Забрать хотя бы 2 вещи из инвентаря. Награда – 150 золотых.

Вариант С – Убить объект минимум 1 раза. Забрать хотя бы 1 вещи из инвентаря. Награда – 100 золотых.

— Выбираю А, — ответил Алан без колебаний, прочитав сообщение.

Глаза старика слабо блеснули.

— О, немногие выбирают вариант А. Похоже, противник Вам чем-то сильно насолил. Мы принимаем запрос. Итак, от кого мы должны избавиться?

— Я могу не сомневаться в вашем умении убивать?

В ответ старик улыбнулся и щелкнул пальцами. Тут же факел погас, и пещера погрузилась во тьму. Алан и Андел обернулись, и замерли в ошеломлении. Несколько человек в черном уже приставили мечи к их спинам.

— Алан! – выдохнул Андел с испуганным выражением лица.

Алан слабо улыбнулся и кивнул:

— Хорошо, вам можно доверять.

С того момента, как они зашли в пещеру, аура обнаружения жизни была включена. Но он не почувствовал их приближения, что значит, что их навык скрытности был более высокого уровня.

— Спрошу еще раз: кто наша цель?

— Арк!

Глаза старика сузились.

— Вы говорите про… Героя Джексона? Он не самая легкая цель…

— Вы знаете его?

— Это «Темный Брат». Такая информация для нас является основной.

— Хорошо, теперь я верю вам еще больше.

— Подождите. У меня есть одно условие. Я хочу сопровождать отряд убийц. Я хочу своими глазами увидеть, как этот ублюдок умрет.

— Нет ничего невозможного, это легко устроить. Но не кажется ли Вам, что будет лучше, если наши дела останутся в секрете?

— Это не важно!

— Хорошо, любой Ваш каприз… Если Вы скажете, где остановились, я составлю команду и пришлю ее к вам завтра ночью. Какие еще вопросы?

— Никаких.

Алан заплатил 200 золотых, вышел из пещеры и спросил:

— Ты уверен, что хочешь сопровождать команду? Я имею в виду, что в ближайшее время ты не поднимешь уровень. Твои статы снова упадут, а ты еще не восстановился после прошлых смертей.

— Все это больше не важно, — пробурчал Андел. – Я принимал участие в экзамене Global Exos просто ради веселья. Это уже не моя цель. Моя единственная цель – этот ублюдок Арк. Лариета сказала, что он тоже подавал заявление. Жалкий бедняк… Он ошибся, связавшись со мной. Не важно, чего мне это будет стоить, я сделаю так, что он не пройдет этот экзамен! Нет, он вообще больше никогда не посмеет играть!

Алан тяжело кивнул.

Андел был самым старшим ребенком в богатой семье. Сейчас он жил на деньги родителей, но вскоре уже сам смог бы приобрести небольшой торговый центр. Он принял участие в экзамене Global Exos только потому, что хотел показать родителям свою независимость, а цели зарабатывать на этом деньги он перед собой не ставил.

— Спасибо, Алан. Не думал, что ты так далеко зайдешь ради меня.

— Представляю, как неприятно это было, что ты обратился аж ко мне.

— Твои слава и репутация не упадут. Я никогда не забуду твою слугу.

— Не беспокойся об этом, — сказал Алан с нарочитой грациозностью.

Алан обратился за помощью в организацию убийц – «Темный Брат». Если нужно было убрать кого-то, это был единственный способ, чтобы самому не стать Хаотичным игроком. Но и тут были определенные ограничения.

Во-первых, тайную подпольную организацию было очень нелегко найти. Во-вторых, минимальное вознаграждение составляло 100 золотых, что было эквивалентно 1000$. Вдобавок ко всему, слава и репутация падали при заключении договора. Андел уже достиг критического положения, а вот для Алана, святого рыцаря, такая ситуация была бы просто экстремальной.

— Андел, я делаю это не для тебя, — сказал Алан.

Некоторое время назад кое-что случилось. Заняв первое место во вкладе в город, Алан гордо вернулся в Гильдию Воинов. И там он снова услышал имя Арка.

— Вы уже слышали об Арке раньше? – спросил лидер Гильдии.

— Да.

— На самом деле, Вы с ним делите первое место.

— Что? Вы это серьезно?

— Да. Кроме того, он даже не маг и не торговец. Если вы знаете друг друга, не могли бы Вы с ним связаться и спросить о деталях? Если Вы уговорите его присоединиться к гильдии, это будет просто замечательно!

Лицо Алана исказилось при этих словах.

— Этот ублюдок наступил на мою гордость!

До этого момента существование Арка вообще не заботило Алана. Он раздражал, но не стоил того, чтобы тратить на него свое драгоценное время.

В спорте или в оценках, Алан всегда был лучшим. Все, что он хотел, само приходило в его руки. В игре все было так же. Алан должен был быть лучшим во всех областях, которые интересовали его. Но тут вмешался этот назойливый Арк, про которого он и думать забыл. И как-то раз Алан смотрел в интернете видео сражения с Вальдерасом, и человеком, сражавшимся с ним, был Арк.

— Он просто помеха. Он не пройдет экзамен. Его пройду я. Но даже это не самое главное. Главное, что я должен быть выше всех.

Главного действующего лица этого видео еще не разоблачили, но Global Exos уже обратили внимание на Арка. Они должны были принять его заявление, и если сравнить его с …

Арк произвел на них гораздо большее впечатление, чем Алан.

Это значило, что в их оценке Арк стоял выше Алана. Алан никак не мог смириться с этой мыслью.

— Алан – это я. Его поражение – мое поражение. И …

Ему не нравилось, как Лариет отзывалась об Арке. Алан притворился, что он встретил Лариет в игре случайно, но на самом деле она была девушкой, которую он заметил еще на самом интервью. Он использовал игру как предлог подобраться к ней поближе, и он постепенно завоевывал ее доверие. К тому же, не было ни одной девушки, которую он не смог бы завоевать. И он никак не мог признаться себе в том, что Лариет выказывала заинтересованность в ком-то другом. Это было абсурдно, но в то же время весьма характерно для богачей.

И теперь Арк задел его гордость. Это была всего лишь игра, но он не мог позволить никому обойти себя даже в игре. Ему нужно было занять первое место в рейтинге Global Exos и пройти экзамен. Он не мог смириться с тем, что кто-то встал у него на пути.

— Если кто-то стоит у меня на пути, я уничтожу его, чего бы это мне ни стоило!

Таков был жизненный девиз Алана, и он продолжал им руководствоваться и впредь.

Алан остановился и посмотрел на Андела.

— Просто мне не нравится тот же парень, что и тебе.

— Спасибо, Алан. Мы размажем этого ублюдка, я помогу тебе всеми своими силами, — ответил потрясенный словами Алана Андел.

Но лицо Алана оставалось абсолютно холодным.

— То, что мне в тебе нравится – твоя покорность и раболепие.

Так был собран альянс против Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 4. Сара**

— Ааа, черт возьми!

Огромный орк повалился на землю и задергался в предсмертных конвульсиях. Из него выпала чешуйчатая кольчуга. Выглядела она очень даже ничего, но использовать ее Арк не мог: ее нужно было предоставить как доказательство победы над Орочей Бандой Воров.

— Тьфу, на этот раз мы потратили на них уйму времени!

Арк подобрал броню и открыл окно статов.

Имя Арк Раса Человек

Склонность Светлый +150

Слава 1,335 Уровень 85

Профессия Идущий во тьме

Титул Рыцарь Кот, Смотритель Душ, Герой Джексона

Здоровье 1,695 Мана 1,295 (+100)

Духовная Сила 100 Сила 212 (+5)

Ловкость 252 (+17) Выносливость 322

Мудрость 31 Интеллект 250

Удача 42 Гибкость 21

Искусство общения 23 Привязанность 40 (+10)

Специальный стат: знание древних реликвий 53

Эффекты от оружия

Броня из шкуры Черной МедведеМыши: Ловкость +2, Сопротивление холоду +20

Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Голова Хрустального Голема: Мана +100

Сапоги Норада: Скорость Передвижения +10%, Уклонение +5%

Ожерелье Аделаиды: Защита +40, Привязанность +10

Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%

· Все способности в темноте повышаются на 30%

· Способность прятаться в темноте (Длительность – 15 минут. Автоматически отменяется при вступлении в битву)

· На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка

· Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Что ж, уровни я повышаю с нормальной скоростью…

Прошло уже две недели с тех пор, как Арк начал охоту. Пять первых дней он с фамильярами отрабатывал тактику, и только последние девять дней по-настоящему охотился. Он поднял уровень с 78 до 85, то есть вырос на 7 уровней.

Благодаря этому квесту он поднялся на 10 уровней всего за три дня. Обычно для игроков 80 уровня было сложно поднимать хотя бы по одному уровню в день, и даже по одному уровню раз в 2 дня. Но сейчас противники были гораздо сильнее и хитрее простых монстров. И все же каждый раз после определенного количества дней, проведенных на охоте, необходимо было возвращаться в деревню ремонтировать оружие, закупать еду, продавать вещи из сумки. Стрелкам нужно было пополнять запасы стрел, а магам – доставать необходимые для заклинаний ингредиенты.

Город – Охота – Город – Охота. Это было основной формулой во всех играх. И в результате на путь до города и на проворачивание всех дел уходило довольно много времени. Чем больше уровень и чем дальше ты охотишься, тем больше времени теряешь, и тем медленнее повышаешь уровни.

Но Арк нашел способ обойти эту формулу: после того, как Сид разорился, ему ничего больше не оставалось, кроме как подписаться на условия Арка.

Сид тщательно исполнял все свои обязанности. Он складывал в сумки все, что подбирал Арк, затем, когда сумки были до отвала забиты, он относил их в Гиран и менял на золото или на необходимые вещи. В обмен Сид получал 10% от продажи товаров, и так как деньги шли не из кармана Арка, то для последнего это не было потерей.

Собственно говоря, условия были просто грабительские и больше походили на рабство. Но Сид не жаловался, так как выбора у него не было.

Благодаря такой схеме Арк вот уже 9 дней подряд охотился, и в день в среднем побеждал по 2 воровские банды.

За 9 дней он избавился от 18 банд. Среди воров начали ползти слухи о том, что некий Арк с легкостью избавляется от воровских банд, и они начали избегать Арка.

— Если бы Орки не пытались убежать, я бы сделал их уже час назад…

А если воры убегали, найти их было более, чем сложно.

Но были в этом и положительные моменты.

Если воры убегали, то затем ждали Арка в засаде, и Арк вынужден был использовать все свои силы, чтобы победить их. И благодаря этому, все его навыки росли невероятно быстрыми темпами.

Пассивные навыки

Рукопашный бой и владение мечем (средний 252/300). Атака мечем и рукопашный бой используются вместе, чтобы увеличить эффективность боя.

Кулинария Выживальщика (продвинутый 332/500). Вы можете готовить новые блюда из подручных природных ингредиентов.

Неукротимая Воля (средний 134/300). В критический момент возрастают сила атаки, восстановление и критически урон.

Неукротимое Тело (средний 127/300). В критический момент возрастают защита, критическое уклонение и способность восстанавливаться.

Фуражир (средний 225/300). Вы можете найти все необходимые продукты в природе.

Распознавание Ингредиентов (средний 264/300). Вы можете распознавать эффекты ингредиентов.

Езда на лошади (начальный 3/100). Чем выше уровень, тем увереннее Вы держитесь в седле.

Адреналин (начальный 27/100). В смертельно опасный момент повышается реакция.

Контратака (начальный 88/100). Контратака врага с критическим уроном.

Парирование (начальный 58/100). Блокирование половины урона вражеской атаки.

Активные навыки

Уход за больными (средний 234/300). Вы даете пациентам надежду, силу и энергию. Затраты маны: 10.

Дух Кота (продвинутый 374/500). Мыши и небольшие монстры дрожит от страха, урон от их атаки, защита и скорость передвижения снижается. Затраты маны: 120.

Глаза Кота (средний 203/300). Использование острого глаза для нахождения врагов. Затраты маны: 50.

Магическое восстановление (средний 239/300). Магическим путем возвращает предмет к его первоначальному состоянию. Затраты маны: 10.

Профессиональные навыки

Темный Клинок (средний 120/300). Клинок прячется в темноте и атакует противника. Затраты маны: 100.

Буря клинков (начальный 10/100). Тысячи осколков создают воронку и атакуют врага. Затраты маны: 400.

Призыв Демона (средний 125/300). Призывает три вида демонов-фамильяров. Затраты духовной силы: 100.

Сейчас все навыки, которые Арк выучил с начала игры, достигли среднего уровня.

Профессиональные навыки — Темный Клинок и Призыв Демона — с достижением среднего уровня показали себя еще лучше.

Критический урон Темного Клинка увеличился со 150% до 180%. Затраты на Призыв Демона уменьшились с 1 единицы маны каждую секунд до 1 единицы за каждые 2 секунды. К тому же, регенерацию маны поддерживало Восстанавливающее Магическое Кольцо.

Благодаря этому он мог использовать навыки, как хотел, даже не призывая фамильяров. Чаще всего он использовал бой на мечах и врукопашную, но, достигнув продвинутого уровня, навык замедлил темпы роста.

Но совершенствовался не только Арк. Изучение новых тактик и стратегий давало ему больше поводов для тестирования на фамильярах новых блюд, поэтому уровень фамильяров достиг 40.

— Неплохо!

После того, как Арк перечитал всю информацию о своих статах, его лицо растянулось в довольной улыбке.

Арк до сих пор не достал даже намека на нужную для квеста информацию, но по этому поводу не волновался: он был уверен в том, что продолжая охоту, рано или поздно подсказка всплывет.

Арк спокойно размышлял об этом. Даже если бы он волновался и нервничал, это не помогло бы ему найти подсказку. Сейчас самым главным было поднимать навыки и уровни. Более того, охота доставляла ему несказанное удовольствие.

— Что ж, давайте сначала приведем все в порядок, а затем продолжим охоту?

— О, ты уже все сделал, Сид?

Сид уже ждал Арка на выходе из леса.

Когда Арк передал Сиду вещи и устроился возле костра, появилось информационное окно.

Вы прибыли в лагерь.

Ваши мнна и здоровье восстанавливаются на 50% быстрее. На 50% снижается вероятность нападения монстров.

Этот «бонус» был специальным навыком Сида, у торговцев он назывался «лагерем».

Если бы группа воров напала на Сида, он не смог бы ничего сделать, поэтому он расположился в лагере, и времени даром не терял.

— В этот раз ты снова не нашел нужной информации? – спросил Сид, не отрываясь от своих дел. Он преобразовывал вещи с помощью навыка «Расщепление Предметов».

Он разрезал большие куски кожи на маленькие, и раскладывал все материалы друг к другу.

Это занимало довольно много времени, и во время битвы Сид не мог сделать ничего. Но в таком виде он мог продать их гораздо выгоднее, чем в первоначальном.

— Простите, но это занимает несколько больше времени, чем я предполагал.

— Не беспокойся о времени.

— Кстати, Сид, какую часть долга ты уже отдал?

— 50 золотых.

— Это уже неплохо.

— Да, мой навык Продажи повысился, поэтому сейчас я делаю 15% прибыли. И когда у меня есть время, я шью, мой навык шитья тоже вырос.

Что ж, он хотя бы не влез в еще большие долги…

Не так давно купец Сид путешествовал по континенту с торговой миссией. Но сейчас ему приходилось шить вещи до мозолей на руках, и продавать их за бесценок. На это нельзя было смотреть без слез.

Но Сид был оптимистично мыслящим человеком.

— Я едва смог работать не в убыток, но сейчас я смогу отдать долги. Ко мне вернулась надежда. И все благодаря Арку. — Сид сидел на корне огромного дерева и довольно улыбался.

— Я рад, что ты удовлетворен.

— Куда двигаемся дальше?

— Недалеко есть группа разбойников Кобольда. Сначала пойдем туда.

— Надеюсь, там будет много хороших вещей.

— Будет, уровень сложности там выше, чем здесь.

— Отлично! Значит, мы сможем сделать более качественные вещи. – Сид вернулся к шитью и начал что-то напевать себе под нос.

— Здоровье восстановилось, можно выдвигаться.

— Хорошо, мне осталась разделить последнюю вещь.

Дедрик посмотрел на Сида жалостливыми глазами: эти двое сразу не поладили. Дедрик, который издевался и оскорблял всех, кроме Арка, сейчас бы с удовольствием назвал Сида жалкой букашкой. Каждый раз они спорили друг с другом обо всем подряд, но в теперешнем состоянии даже Дедрик сочувствовал Сиду.

Все спокойно сидели, готовясь к дальнейшему выдвижению, когда рядом зашуршали кусты и послышались тяжелые приближающиеся шаги.

— Дедрик! – вскочив, закричал Арк.

Дедрик без разговоров взмыл в воздух и оттуда оценил ситуацию.

— Два тролля на три часа!

Арк проверил направление и вместе с Черепом выдвинулся в лес. Уже метров через 10 он увидел троллей, но, как ни странно, они не двигались в направлении лагеря.

— Хрр, это люди… Давай съедим их!

Внимание обоих троллей было поглощено коротко подстриженной девушкой, быстро бегущей между деревьев. Ее одежда была порвана, на одной ноге не было ботинка, и она была вся изранена. Похоже, что она довольно долго убегала по лесу от троллей.

— Она похожа на НПС. Но НПС в лесу…

Бум!

Дубина тролля ударила по дереву.

Девушка, пытающаяся спрятаться за деревом, упала. Она держалась за лодыжку и дрожала, как осиновый лист. Тролль облизнулся и занес дубину…

!..

Девушка закрыла бледное лицо руками.

Ба-бам!

Тролль отступил на несколько шагов, ужасно ревя.

Девушка подняла глаза в удивлении.

Перед ней стоял широкоплечий мужчина с черными развевающимися на ветру волосами.

Это был не кто иной, как Воин Правосудия Арк!

Арк повернул голову и мягко улыбнулся.

— Не волнуйся. Отойди назад. Сейчас я с ним разберусь и вернусь!

Арк никогда бы не произнес такую пафосную фразу перед игроком, но к НПС-ам он был необычайно добр. Конечно, не только из доброты душевной, а потому, что хорошие отношения с НПС в большинстве случаев сулили награду в будущем.

— Эх, вы, беспокоите такую хрупкую девушку… Ну, идите сюда! – Арк уже был на полпути к троллям.

— Отойди, мелочь, гррр…

Тролль был в бешенстве от того, что Арк влез в их так и не состоявшуюся пирушку, и замахнулся на него своей дубиной. Однако, Дедрик со скоростью молнии ринулся к лицу тролля, и тот отступил. Затем Арк нанес несколько критических ударов, а Череп повис на ноге тролля, и в конце концов последний повалился на землю, как старое дерево.

Не переводя дыхание, Арк активировал Темный Клинок и нанес троллю двойной критический урон. Тролль пронзительно взвыл и исчез.

После того, как они позаботились о первом тролле, второй уже не был проблемой.

Под тройной атакой Арка, Черепа и Дедрика, тролль начал быстро улепетывать обратно в лес. Но после того, как получил удар в голову Черепом, которого не жалея сил бросил Арк, он упал и исчез.

Подобрав выпавший лут, Арк подошел в девушке.

— С тобой все в порядке?

Она кивнула, неловко пряча глаза.

Арк пристально и выжидающе смотрел на девушку. Троллей он уже прикончил, а квеста все не было…

— Что?.. Продолжения не будет?..

В этот момент, девушка попыталась подняться на ноги, но, сморщив лицо от боли, снова упала.

Арк вздохнул.

Да, от нее точно не будет ни квеста, ни награды… Но Арк не был настолько бессердечным, чтобы бросить израненную девушку одну в лесу.

— Пойдем в наш лагерь, он недалеко…

Арк позволил девушке опереться на свое плечо, и ее щеки вспыхнули.

— Арк! Кто эта девушка?!

— Ее преследовали тролли.

— Правда?

Сид пристально разглядывал девушку, а та резко отшатнулась и с идиотским выражением лица тоже уставилась на Сида. Она была перепачкана, но довольно симпатична.

На вид ей было лет 15, но Сид смотрел на нее снизу вверх, так как для своих лет она была очень высока.

Арк попросил ее присесть и использовал свой навык Ухода за Больными на ее лодыжке. Но Уход все же не был лечением, тем не менее, опухоль почти прошла.

Девушка кивнула, выражая благодарность, а Сид удивленно смотрел на нее. Он порылся в сумке и достал пару новых кожаных ботинок.

— Похоже, у тебя нет обуви. Эти ботинки не такие уж хорошие, но, пожалуйста, возьми их. Хе-хе, Арк-ним, не волнуйтесь, это за мой счет.

— Да мне не особо важно…

— Кстати, ты голодная?

Девушка потерла живот, и хитрый Сид уже успел вручить ей что-то съестное. Арк выждал несколько секунд и спросил девушку:

— Почему ты была в таком опасном месте одна? Разве ты не из деревни?

Девушка перестала есть и громко зарыдала.

Сид нервно крикнул:

— Арк-ним, у Вас такой голос, будто Вы допрашиваете ее, она испугалась!

— А? Что я сде…

— Извинитесь перед ней!

Арк был обескуражен поведением Сида, которое резко изменилось после встречи с этой девушкой. Девушка вытерла слезы и написала что-то веткой рядом на песке.

Помогите мне…

\*\*\*

— Выходит, какие-то разбойники похитили твоего отца, и ты сама еле убежала?

Девушка молча кивнула в знак согласия.

Девушку звали Сара. Она ничего не сказала Арку, потому что была немой, но после того, как успокоилась, она написала веткой на песке все, что с ней произошло.

Ее отец был Картографом, они вместе путешествовали по континенту и составляли карты различных регионов. Затем они услышали о том, что возле Гирана есть древние руины, и отправились туда для их исследования. Но, как выяснилось, на этой территории уже обосновались разбойники.

Как Картограф она обладала многими техниками избегания боя. Но от этих разбойников избавиться они не смогли. Ее отец спрятал ее, но самого отца похитили, и девушка побежала в Гиран за помощью.

— Так вот что случилось. И потом на тебя напали тролли, — кивнул Сид со слезами на глазах.

Умоляю Вас, помогите мне! Прошло уже четыре дня, как его поймали.

— Конечно, мы поможем! Правда ведь, Арк-ним? – Сид резко повернул голову и посмотрел на Арка.

Арк немного помедлил и спросил у Сары, куда идти.

Сара снова начертила слова на песке:

— Зона Бурых Скал… Это на границе Гирана…

Арк немедленно открыл информационное окно и проверил, какие разыскиваемые преступники были в том регионе.

— Как я и думал, об этих разбойниках нет никакой информации…

Арк взял список разыскиваемых преступников, который он сорвал с доски в Гиране. Он зачистил уже 70% региона, но не нашел ни одной подсказки относительно его квеста. Но судя по информации стражей Гирана, никто их оставшихся 30% не был в Зоне Бурых Скал. Тогда ответ был один: эта банда не была зарегистрирована.

— И почему я не подумал об этом раньше? То, что мне было нужно для квеста – группа воров. Я даже не подумал о том, что они могут быть и не в розыске.

Арк наконец понял, что его образ мыслей был не совсем правильным. Воровские банды в розыске пропадали, если игрок убьет их. Затем создавалась новая группа, но уже отличная от прежней, зачищенной. Возможно, Арк зачищал уже новые группы.

Но Хлеб Сердца и Души был украден около года назад…

— В Новом Мире я не могу получить подсказки от НПС, если не состою с ними в хороших отношениях. Это значит, группировка, захватившая артефакт, просуществовала около года. И она не были зарегистрированы, потому что их ни разу не поймали за злодеяниями…

Когда он подумал об этом с такой точки зрения, все стало просто.

Не могло быть такого, чтобы группа воров, которую в любое время могу уничтожить, имела какую-то информацию о квесте. Это значило, что Арк потратил два дня почти впустую.

— Надо искать в этом плюсы. Тайная банда… высокая вероятность! К тому же, это явно квест, раз об этом попросила НПС. Она, конечно, не богач, но причин отказываться нет.

Арк быстро прикидывал новый план действий. Но, видимо, слишком долго думал, так как Сид в нетерпении крикнул:

— Арк-ним, что за игнорирование?

— Хе-хе, ничего удивительного! Хозяин не будет браться за работу, которая не принесет ему денег!

— Что?!

— Почему Хозяин должен помогать какой-то грязной нищенке?

— Заткнись, бессердечная мышь!

— Мышь?! Ты должен называть меня «Сэр Дедрик, аристократ Нижнего Мира»!

— Твоя аристократическая задница! Ты просто мышь!

— Ах ты ублюдок, хочешь сдохнуть прямо тут?!

— Ха, думаешь, мышь может меня испугать?!

Сид и Дедрик с ненавистью смотрели друг на друга.

— Эй, Дедрик, Сид, хватит уже!— крикнул Арк и тут же с мягкой улыбкой повернулся к Саре.

— Не беспокойся. Я понял тебя и готов помочь.

— Что?! Хозяин, что с Вами?! Она же простая голодранка!

— Заткнись!

Сид быстро заткнул рот Дедрика рукой и посмотрел с уважением на Арка:

— Арк-ним, я тронут! Все-таки у Вас есть чувства!

После того, как Сид немного поразмыслил, он понял, что фраза прозвучала странновато и двусмысленно.

— Эй, как ты вообще обо мне думал все это время?

— Как о бессердечном Скрудже… — промямлил Сид, отворачиваясь в сторону.

Да, он улыбался и благодарил его, но про себя думал именно так. Он не доверял никому в этом мире.

Но Сид тряхнул головой, отгоняя дурные мысли:

— Во всяком случае, теперь я думаю по-другому. Спасибо Вам большое, меня это растрогало до слез… Да ладно вам, это шутка! Я не собираюсь плакать!

Сид нахваливал Арка и глупо улыбался, а Сара громко хохотала.

— Кхе-кхе. Итак, мы все решили, давайте выдвигаться. Мы не знаем, сколько еще выдержит ее отец. Сара, не беспокойтесь, Арк спасет его!

«Правда? Вы правда поможете мне?»

Сара посмотрела прямо в глаза Арка, чтобы убедиться в том, что решение действительно принято.

— Да, если он все еще жив, я спасу его.

«Спасибо. Большое спасибо»

Сара кивнула. Ее глаза снова наполнились слезами.

Динь! В это время с характерным звуком выскочило информационное окно.

Спасите отца Сары.

В лесу вы спасли девушку от преследования троллей. Девушка рассказала Вам свою историю и надеется на Вашу помощь. Ее отец, путешествовавший вместе с ней, был похищен.

Преисполненный чувства справедливости, Вы вызываетесь найти ее отца. Но будьте осторожны: времени осталось не так много. С тех пор, как ее отца поймали, прошло уже 4 дня.

Бандиты не особо приветливы, и если Вы не поторопитесь, может быть слишком поздно.

Квест считается проваленным, если Вы не выполните задание в течение 12 часов после получения.

Сложность: E +

— Что? Квест? – глаза Сида округлились, и он начал что-то тихо бормотать.

— Разве ты не знал, что это будет квест? – Спросил Арк Сида, в свою очередь удивленно глядя на него.

Сид довольно хорошо разбирался в игре, но еще не видел, как возникают квесты. Обычно он брал их в Гильдии в какой-либо торговой точке, но таких еще не встречал.

— Сложность довольно высокая, да и квест не одиночный. Хотя раньше я сталкивался с такой сложностью. Сейчас, когда я поднял несколько уровней и прокачал навыки, это не должно быть слишком сложно.

— Сид, идем!

— Есть! – воодушевленно ответил Сид и помог Саре подняться.

Сара была НПС, и Арк никак не мог понять, чего от нее ожидает Сид. Но когда он смотрел на нее, глаза его горели.

\*\*\*

— Получи!

БАМ!

Голем весом в несколько сотен килограммов подлетел в воздух, и с грохотом упал на землю.

Нанесенный ему урон был огромным. За один раз он потерял 350 очков здоровья, его тело покраснело, и он уже висел на волоске от смерти. Но на этом атака не закончилась. Когда голем попытался подняться, на него обрушился мощный удар.

Голем снова рухнул на землю. Все его жизни были исчерпаны, и он исчез.

— Ха-ха, да это слишком просто!

Тем, кто громко смеялся, был бывший закаленный в боях инспектор Джастисмен.

После провала квеста Джастисмен уже было расстроился, но благодаря Арку нашел новое место для прокачки.

После того, как Арк попросил Лорда Джейсона присмотреть за Джастисменом, Лорд позвал его к себе.

— Я слышал о твоей храбрости от Арка и сэра Кросса.

— Я сделал то, что должен был, — вежливо ответил Джастисмен.

НПС выглядел гораздо моложе, но сейчас возраст не имел значения. Лорд был самым главным не этой территории, и заслуживал уважительного отношения. Арк так же посоветовал ему быть более обходительным с молодым Лордом.

— Я знаю, как много Вы сделали для Джексона. Я не могу наградить Вас чем-то особенным, но могу сделать для Вас кое-какие скидки.

— Скидки?

— С сегодняшнего дня Вы сможете использовать мою кузницу и столовую для ремонта вещей и сбора провианта. Я уже предупредил их, это обойдется Вам на 50% дешевле, чем деревенские магазины.

— Правда? – переспросил Джастисмен с радостным выражением лица.

Джастисмен никогда не мог сам распоряжаться своими деньгами. Покупка еды и починка одежды выжимала весь его кошелек, а сейчас ему дали 50% скидку!

Но в то же время это предложение было сделано несколько поздновато. Ему дали этот бонус тогда, когда он уже собрался покинуть Джексон и двинуться дальше в поисках более сильных мест охоты. Он был уже 45 уровня, а монстры вокруг Джексона были всего 40.

Молодой Лорд кивнул и продолжил:

— Я правда не понимаю иностранцев. Зачем рисковать всем и искать более сильных противников? Что ж, если таков стиль Вашей жизни, то ничего не поделать. Но если дело только в этом, Вам не обязательно покидать Джексон.

— Да?

— На самом деле возле Джексона есть несколько опасных районов, солдатам туда вход воспрещен. К ним относятся и руины, куда ходил Арк с моим отцом. Конечно, доступ туда закрыт для всех, но если Вы хотите, я могу дать специальное разрешение.

В Новом Мире запрещенные районы были не только в Джексоне и Гиране. В них нельзя было попасть просто так. Чтобы пройти туда, необходимо было выполнить определенные условия. В Джексоне, судя по всему, условием к открытию зоны служило выполнение ивент-квеста.

Район, открытый для Джастисмена Лордом, находился с Лесу Теней и назывался Гниющей Топью, монстры там были от 30 до 60 уровня.

— Сначала набери там побольше опыта. Этот опыт точно тебе понадобится в будущем, — сказал молодой Лорд с улыбкой.

Так Джастисмен монополизировал место для охоты, и никто, кроме него не мог туда пройти.

Гниющая Топь кишела монстрами. Теперь стало ясно, почему этот район был закрыт. Предметы выпадали довольно часто: по одному с каждых трех монстров, и раз в день попадалась магическая вещь. К тому же, как только стоимость ремонта снизилась, в его сумке наконец-то начало накапливаться золото.

Джастисмен удовлетворенно взглянул на предметы.

Шипастый Кастет

Тип оружия – кастет

Урон — 12-15

Вес — 10

Прочность — 14/40

Ограничения — минимум 45 уровень

Этот кастет когда-то использовал знаменитый мастер боевых искусств. На кастет были прикреплены шипы, чтобы максимально защитить руку при повышении скорости атаки.

Возможности: +20% к атаке

Удобные Плавки

Тип брони – нижнее белье

Защита — 20

Вес — 5

Прочность — 28/60

Ограничения — 50 уровень

Одежда с юга, где воины любят воевать в комфорте. Повышает скорость передвижения. Однако тем, кто не привык носить плавки, он покажутся ненужными и безвкусными.

Возможности: Скорость Реакции +10%, Величие -20.

Все эти предметы выпали из монстров в Топи. Джастисмен надевал на себя все предметы, типа Плавок и Футболки без рукавов, и скоро стал выглядеть весьма странно, но его это не смущало. В жизни он тоже выглядел не особо элегантно.

— Мне так повезло, что все это место досталось мне! Я должен быть бесконечно благодарен Арку!

— Эй, какого черты ты там возишься? Если у тебя куча времени, подойди и помоги! – донесся сзади резкий голос.

Обернувшись, он увидел двух игроков, преследуемых големом.

Они были из тех, кого Джастисмен затянул в игру: они использовали свои патрульные номера как свои имена: 1401 – 1410.

Поначалу их было 30, но затем осталась только Роко и патрульная группа.

Работая не покладая рук, с 45 уровня Джастисмен поднялся уже до 55. Но средний уровень остальной команды был 35. Они объединились, когда были на 20 уровне, и за это время 15 раз подняли уровень, но даже сейчас сражаться против 60-уровневого голема было сложно.

— Эй, ребята, веселее! Мать-земля защитит вас!

Роко взяла арфу и сыграла «Песню Защиты», повышая статы обороны. С земли поднялся песок и начал обволакивать группу вокруг.

— Вот это наша Роко!

— Мы можем надеяться только на тебя!

— У этого мистера Боксера не мозги, а мышцы, он только и умеет, что драться!

Патрульная группа оживленно собралась вокруг Роко.

— Я тебе припомню твои слова, номер 1403!

— Черт, а у этого старика все еще отличный слух!

Как только Джастисмен присоединился, исход боя был разрешен. После мощного удара голем взлетел в воздух и тяжело бухнулся на землю.

У Джастисмена был 55 уровень, но по навыкам сейчас он ничем не отличался от 68 благодаря эффекту его навыка «Справедливость».

Справедливость была редким навыком, она повышала все статы, когда игрок помогал кому-то сражаться.

На данный момент Справедливость составляла 13 очков, что было равно 13 уровням. К тому же, сам игрок был опытным бойцом, повидавшим много сражений. Монстр 60 уровня был ничем для него.

— Продержись еще немного! Все будет готово через секунду! – крикнул ему номер 1406.

Номер 1406 быстро побежал к голему и сделал неуловимое движение руками.

Вы украли Железную Руду у голема.

Участники патрульной группы и в реальной жизни обладали определенными навыками, в игре они выбрали похожие. Среди них был и бывший карманник, его навык «Карманная Кража» позволял красть предметы их почти умерших монстров.

— Все, можете добивать.

Пока номер 1406 с улыбкой смотрел на Железную Руду, голем превратился в пыль. Второй голем тоже продержался недолго после того, как на него набросились сразу все игроки. Роко восстановила всем жизни и сказала:

— Думаю, мне пора выходить. Мне пора на работу.

— Да? Уже?

— Эх, когда единственная девушка уходит, становится совсем грустно…

— Бросай свою работу, давай играть! Я оплачу твои денежные затраты…

Все члены группы расстроено что-то бормотали.

Роко не могла себе позволить долго играть, так как она была занята учебой и подработкой. Тем не менее, она смогла поднять свой уровень до 30 благодаря команде, которая давала ей много опыта.

— Ладно, завтра я зайду в то же время!

— Хорошо. Итак, нам нужно вернуться в Джексон отремонтироваться.

После тяжелого и продуктивного дня Джастисмен и его команда быстрыми шагами двигались в Джексон. На пороге в кузницу к нему резко приблизился сэр Кросс.

— Сэр, Вы вовремя пришли. Лорд искал Вас!

— Молодой Лорд? Что случилось?

— Я сам не знаю подробностей.

— Понял, сейчас приду. Эй, патруль, оставайтесь настороже и не вляпывайтесь в неприятности!

Джастисмен вместе с сэром Кроссом быстро прошел к Лорду. Лорд копался в бумагах.

— А, Джастисмен, Вы вовремя.

— Что произошло?

— Ничего особенно страшного. Просто сядьте и выслушайте меня.

Лорд предложил ему кресло и устроился напротив него. У него была точно такая же улыбка, как и в прошлый раз, когда он отправлял Джастисмена в Топи.

— Вы ведь еще не выбрали профессию?

— Верно, еще не выбрал.

— Хорошо. Помните, что я говорил о том, что Вам необходимо набрать много опыта?

— Да, — неуверенно ответил Джастисмен. Хорошей памятью похвастаться он не мог.

— Молодой Лорд кивнул, будто все это было не важно, и продолжил:

— Недавноя кое о чем размышлял. На территории Джексона из-за его географического положения собирается много иностранцев. Но вокруг по-прежнему очень много неизвестным нам монстров. Мне сложно справиться с иностранцами, которые не знают ни местных законов, ни чего-то конкретного о монстрах.

— Я понимаю Ваши заботы, — профессионально ответил бывший Инспектор.

— Поэтому я хочу создать Общественную Организацию, которая будет действовать активнее солдат и патрулировать местные территории. Проше говоря, я хочу создать Милицию. Но до этого я не мог подобрать нужных кадров. Но тут Арк представил мне Вас. После небольшого наблюдения я понял, что у Вас очень сильно развито чувство справедливости. И я хотел бы поручить это задание Вам… Как Вы к этому отнесетесь?

— Милиция… Вы имеете в виду Полицию?

— Полиция – это Милиция на языке иностранцев?

Джастисмен не был расположен вдаваться в подробности.

— Полиция!

Это слово заставило его мелко дрожать. Постоянные переработки, и работа до ночи. Драки с бандами, травмы, госпитализации… Оглядываясь назад, он понял, что у него нет ни одного хорошего воспоминания.

Но с его чувством справедливости работа инспектором была смыслом его жизни. И поэтому когда его вынудили уйти в отставку после неприятного инцидента, весь его мир рухнул. Он чувствовал себя абсолютно бесполезным и отвергнутым обществом.

Но был человек, который в нем нуждался. И он был официальным лицом с большим общественным весом. Хотя это была всего лишь игра, но понял, что нашел то, что он искал.

— Да, я согласен!

— Ох, спокойно! Я еще не решил всех деталей.

— Да?

— Даже если это и называется Милиция, она действует под моей властью. Поэтому нужен человек, которые может быть либо гражданином, либо аристократом.

— Но… Как же тогда мне быть?

— Вы уже доказали, что можете справиться с монстрами. Теперь нужно показать это всем. Чтобы все убедились, что Вы – нужный человек.

Молодой лорд протянул листовку. Это был флаер с нарисованной ареной Селибрид из королевства Шуденберг.

— Там постоянно проводятся матчи. Выигравший получает очки. Когда Вы набираете определенное количество очков, ваше имя попадает в новости, и вас транслируют в течение месяца. Не важно, один вы будете или в команде. Вам всего лишь нужно, чтобы Ваше лицо попало в газеты. Понятно?

— Арена… Полиция… — глаза Джастисмена заблестели.

Это была действительно редкая возможность. Он очень любил дзюдо и свою работу инспектора. Но соревнования по дзюдо остались только мечтой после того, как он получил травму ноги. Но Новый Мир был лучше реальности: здесь существовали турниры боевых искусств. Он не мог упустить свой шанс.

— Хе-хе…

Губы инспектора растянулись в улыбке. Лорд слегка удивился такой странной реакции:

— С Вами все в порядке?

— Да! Я просто прекрасно себя чувствую! Я одержу победу над любым монстром и подниму престиж Джексона!

Джастисмен схватил листовку и поднялся.

— Милиция?.. – патрульная группа переспрашивала с идиотским выражением лица. Но непонимание продлилось недолго. Вскоре тот же симптом проявился на лице у всех: они сидели и улыбались.

— Это значит… Мы станем полицейскими?

— Да! Полиция – выражение справедливости. Я думаю, это намного изменит все в лучшую сторону. Есть возражения?

Все переглянулись.

Заклейменные как преступники, к ним везде относились очень холодно. Но на самом деле преступлений ради своего удовольствия они не совершали. Они совершали их для того, чтобы заработать на хлеб и воду, и в глубине души желали стать сильнее и могущественнее. Поэтому они проходили курс реабилитации в Центре Реабилитации. Но чтобы проскочить курсы и сразу стать полицейскими… Они об этом даже мечтать не могли!

Несмотря на то, что Новый Мир был всего лишь игрой, он был реальнее реальности. НПС ничем не отличались от обычных людей. Стать полицейским в этом мире… Это просто прекрасно!

— Да! – не раздумывая, ответила патрульная группа.

Они тотчас же приготовились отправляться в путь. Через день они уже пришли к арене Селибрид.

— Наша цель — продвинуть индивидуальные и командные соревнования!

— ДААА!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 5. Человек с рыжими волосами**

— Куруруруууу! – раздался оглушающий крик.

Вслед за Сарой мы вошли в зону Багрового камня через полчаса.

Арк и его компания достигли низа падающего с вершин водопада. Это был скалистый район вокруг Гирана, Арк никогда раньше не видел таких захватывающих видов. Они сделали привал, чтобы отдохнуть и насладиться пецзажем. Неподалеку виднелись руины.

Пока Арк осматривался, Сара указала в сторону. Справа от водопада был узкий проход, куда мог протиснуться только один человек. Водяная дымка делала проход абсолютно незаметным.

Сара подошла к проходу и просунула туда руку: вход был шире, чем казался издалека. Стены внутри пещеры густо поросли мхом.

Тайное убежище воров Багровых Скал – это заброшенные много лет назад руины. На полу Вы видите человеческие следы, расходящиеся в нескольких направлениях. Вы понимаете, что где-то в руинах прячется группа воров. Если Вы все-таки собираетесь обыскать руины, двигайтесь с особой осторожностью.

Вы обнаружили неизвестное подземелье. Если Вы зарегистрируете пещеру в Зале Славы, то получите 700 очков опыта и 30 Славы. Вы хотите зарегистрировать открытие?

Конечно, Арк отказался, и вошел в подземелье.

— Это тайное подземелье!

Он уже проходил мимо водопада раньше, но эту пещеру никогда не замечал.

Она была спрятана в таком месте, о котором никто никогда бы не подумал.

Конечно, для Арка, который раньше уже находил спрятанные пещеры, эта была не первой, и она его ничуть не удивила.

— Когда я только начал игру, я их вообще не замечал…

Когда Арк первый раз вошел в игру, его интересовало далеко не все. Он мог осмотреть подозрительную скалу или обойти лес, и если бы огромный водопад внезапно появился в скалистой местности, он бы даже глазом не повел.

Это долгая игра. Если ты ориентируешься только по всем доступной информации, далеко не уйдешь.

Это побуждало Арка повышать уровень все чаще.

— Но в Новом Мире есть много еще не известной никому информации. И каждый должен найти ее сам. В дальнейшем мне нужно тщательнее следить за своим окружением.

Закончив с самокритикой, Арк повернулся к Сиду и сказал:

— Сид, пожалуйста, разбей здесь лагерь, и жди меня с Сарой.

— Хорошо, — ответил Сид и начал достал сучья для растопки костра.

Сара потянула Сида за рукав и начертила слова на песке:

— Сид не пойдет сражаться?

— Ээ… Я торговец… Если меня ударят, то будет повреждения будут сильнее, чем у остальных…

Сара быстро взглянула на Сида и опустила глаза.

— Эх, надо было выбирать профессию воина…

Вопрос Сары нанес удар по гордости Сида, и он в очередной раз пожалел о выбранной им профессии.

Арк вошел в подземелье. Данж сотрясался от рева падающей снаружи воды. Он ничего не слышал, кроме звука водопада, и при каждом шаге ощущал ее давление.

Арк прошел к началу туннеля.

— Это напоминает мне кое-что…

— Дедрик, разведка!

— Понял, хозяин!

Следуя за Дедриком, Арк медленно продвигался вперед. Однако подземелье оказалось не таким большим, как он ожидал. Один проход был круговой. И насколько тщательно он не выискивал хоть какой-то след врага, он не видел ровным счетом ничего.

— Что за?.. Сара же видела, что воры привели ее отца сюда. Что происходит?

Оставался один ответ: где-то тут был еще один секретный проход.

Арк использовал Глаза Кота, чтобы тщательно просмотреть все вокруг. Через несколько минут он нашел на полу кровавые пятна.

— Пятна крови довольно свежие… Вот оно!

Судя по кровавым пятнам на полу, раненного отца Сары привели сюда.

Арк подумал, что если он последует за этим кровавыми пятнами, то выйдет к тайному проходу. Но пятна были в таких местах, где не было даже намека на дверь. В конечном итоге Арк нашел несколько пятен на стене, и понял, что он обнаружил то самое место.

— И как я должен ее открыть?..

Арк тщательно просматривал дюйм за дюймом, но никаких переключателей не нашел. Он провел в поисках 10 минут, когда внезапно знакомые звуки водопада изменились. Арк инстинктивно приложил ухо к стене.

— Это скучно…

— Сколько еще… это… ждать?

— А чего ты хотел? Это приказ… пока идет операция… оставаться в укрытии.

— Тьфу… Они жалкие трусы… Почему мы должны их слушать?

— Он… Твои навыки… Если ты его оскорбишь…

— А потом… Они тоже…Ты же знаешь…

— А… Тот человек… мы заплатали компенсацию… эти… слова…

— Скоро мы пожнем плоды… если все пройдет гладко… наш выигрыш будет огромный.

— Хехе, правда.

— Но… до меня дошли слухи… от знакомых воров… охотник…

— А… слышал… говорят, что он один…

— Довольно сильный парень… похоже… к нам это не относится…

— Черт… этот парень… и хочет… я хочу… прежде, чем умру от скуки.

Из-за шума воды Арк не полностью услышал информацию, но это было неважно. Главное, что там и находилась секретная дверь, и за стеной находятся воры!

— Так, Дедрик, Череп, прячьтесь за угол! – тихо скомандовал Арк, и фамильяры разошлись по позициям. Арк занес меч и ударил по стене.

Прозвучал оглушающий стук, стены завибрировали. Он даже не поцарапал стены, но это было не важно, потому что на самом деле он даже не думал ломать стену.

— Что? Ты слышал этот звук?

— Я слышал… какой-то удар…

— Черт… Если проход разрушится… неприятностей…

— Я выйду посмотреть.

С металлическим скрежетом часть стены выдвинулась вовнутрь и поднялась.

— Что там? Все в порядке?

— Не пойму, что это был за звук…

— Может, камень от скалы отвалился, или что-то в этом роде?

Через потайную дверь прошли трое воров. Арк прятался рядом, используя Незаметность. Затем он быстро приблизился к ним и нанес удар мечем одному из воров.

Критический удар! Удар в спину нанес дополнительные 200% повреждений. Вор находится в оцепенении 10 секунд.

Жизни вора были уменьшены до 30% , и Арк снова спрятался.

— Что, что происходит?!

— Враг!

Двое воров в панике вытащили мечи. Но Арк был в несколько раз быстрее.

— Змея, парализующий яд!

Змея проглотила ядовитое растение и с силой выплеснула черный яд. Он попал прямо на шею одного из воров, и тут же самый громкий голос умолк.

Эту тактику Арк раньше практиковал и на других ворах.

При использовании парализующего яда на горле или шее, враг лишался голоса. Если это случалось, то неорганизованные группы воров теряли коммуникацию и начинали паниковать и суетиться.

— Дедрик, Череп, план В-1D! – скомандовал прячущийся в углу Арк.

Пока Арк отвлекал внимание врагов, два фамильяра начали атаку, в которой отношение нападения и защиты было 70 к 30: она предназначалась для того, чтобы не позволить врагу восстанавливать свое здоровье.

В то время как для плана В-2 отношение ударов с воздуха и земли было 50 на 50, для плана В-3 20 на 30, а план В-4 применялся тогда, когда не позволить врагу восстановить здоровье. Несмотря на то, что воры пытались нанести хоть какой-то урон фамильярам, последние успешно уворачивались.

В это время Арк жестоко расправлялся с тем вором, чьи голосовые связки были парализованы. После того, как вся организация их атаки рухнула, они перестали быть проблемой для Арка.

Однако бороться против вора-игрока было сложнее, чем против воров-НПСов: у игроков был 100 уровень.

С другой стороны, хоть его уровень и был всего лишь 85, но маленькая комната ограничивала движения врагов. Его Темный навык также давал ему 30% бонус, и уровень Арка временно поднялся до 110. Эффективность использования его навыков тоже поднялась на 30%. А чтобы найти слабые места, он применял Глаз Кота.

Один из бандитов споткнулся, и Арк позаботился о его дальнейшей судьбе одним пинком, затем настала очередь того, чьи голосовые связки были парализованы, и он быстро перешел в критическое состояние. Когда он упал, третий вор ошеломленно взглянул на Арка и пустился убегать.

— Они пытаются вызвать подмогу?

— Главное не промахнуться.

Арк что-то швырнул под ноги убегающему врагу.

Ноги вора парализовало ядом, и он повалился на землю.

Тут же активировались шансы для двойного критического удара. Исход боя был очевиден.

— Что ж, это была достойна битва.

Он проверил свое здоровье – оно снилось только на 30%. Но ему следовало быть осторожнее, так как изначально он не знал, сколько воров будет там прятаться.

Арк снова использовал Глаза Кота и активировал Незаметность, проходя в тайную дверь.

Вглубь вел длинный туннель.

Через несколько минут ходьбы дорога вывела Арка на небольшую площадку, по бокам которой на балконах стояли дозорные. Пройти мимо них просто так незамеченным было невозможно. Но навык Незаметности в этой ситуации был очень полезен.

— Где же ступени, ведущие на балконы? Их не видно отсюда. Лучше найти способ обойти это место поверху и остаться незамеченным.

Арк молча начал пересекать площадку.

Несмотря на активированный навык Незаметности, Арк начал нервничать, когда попал в область обзора дозорных. И когда он уже почти дошел до конца площади, случилось то, чего он никак не ожидал.

Он наступил на что-то на полу.

Ловушка активирована. Вы получаете критический урон 200.

Состояние Кровотечения. Вы теряете 10 очков жизни каждые 5 секунд.

Ловушек Арк не ожидал.

До этого он никогда не встречал противника, использующего ловушки, но проблема была не в самой ловушке.

Атака вернула его в состояние битвы и сняла с него навык Незаметности. И в эту самую секунду глаза каждого вора остановились на Арке.

— Вторжение!!! — Как он сюда попал?!

— Не важно, убейте его!

Четверо воров подняли луки, и стрелы полетели со всех направлений. Арк не мог предсказать ситуацию и увернуться от стрел. Но он не паниковал. Он уже испытал всевозможные чувства, встречая воров до этого.

Торопиться и расстраиваться не было нужды.

— Дедрик, Череп, план В-4!

— Принято!

Бамс!

Дедрик и Череп увернулись от стрел и сняли двоих стрелков.

Затем Арк схватил меч и сконцентрировался на оставшихся летящих в него стрелах. Когда стрелы были в четырех футах от него, но повернул меч.

Он использовал тот же прием, что и ранее: он оттолкнул стрелу мечем в обратном направлении, тем самым контратаковав.

Он умудрился атаковать вора быстрее, чем тот успел выпустить стрелу.

— Кхаа, как? Стрела…

Воры кричали от боли.

После того, как Арка приперли к стенке воры банды Силвэ Эрроу, он отточил свое умение ответного удара, и теперь оно срабатывало в 70% случаев при парировании стрел.

Стрела была отражена, и успешно переходила в ответный удар. Атака стрелами лучников могла нанести им случайный вред: если двое были атакованы стрелами, они могли замедлиться или быть парализованными.

Другими словами, воры не были защищены от атаки стрелами. К тому же, Арку помогали Череп и Дедрик.

Пока самое дальнее расстояние, на которое Арк мог отразить стрелу, было 2 фута. И использовать ответный удар он мог не всегда. Но если Арк успешно отражал 5 стрел, здоровье вора падало на 40%. Конечно, это был не 100% шанс.

Если ответный удар не активировался, это могло вызвать недолгое оцепенение тела.

Если в него попадала стрела, здоровье постепенно снижалось до 50%.

— Осталось четверо. Сейчас эффект от ответного удара не будет сильным. Если я быстро с ними не справлюсь, то окажусь в проигрышном положении.

Пока Дедрик уворачивался от стрел, он кое-что заметил:

— Там переключатель!

— Что? Этот парень…

— Неужели он догадался?!

Щелк!

С бесконечно счастливой улыбкой Дедрик умудрился увернуться от стрел и потянуть на себя переключатель. Балкон пополз вниз к земле, как лифт: система работала без ступенек.

— Молодчина, Дедрик!

Глаза Арка жутко заблестели. Арк воткнул кинжал в ближайшего вора, и тот захрипел. Лучники-НПС не шли ни в какое сравнение с силой кинжала Арка.

Арк послал в нокаут всех четверых.

— Фуууф, оказалось, что квест не такой уж и легкий.

У воров был высокий уровень и преимущественное положение. Если бы не опыт сражения против воров, сейчас на земле лежал бы Арк.

— Наверное, хорошо, что я не нашел это место раньше.

Арк воспользовался едой, чтобы восстановить здоровье и ману до 100%.

Дальше он продвигался более осмотрительно.

— Никогда бы не подумал, что в пещере могут быть ловушки.

К счастью, урон от ловушки был минимальным. Но он не был уверен в том, что следующая ловушка будет такой же.

Но даже если Арк найдет ловушку, деактивировать ее будет сложно.

Навыки обращения с ловушками были у профессиональных лучников или исследователей, который обыскивали руины.

В Новом Мире невозможно было получить все бесплатно. А у тех, чьи профессии не соответствовали требуемым, успех составлял не более 10%. Поэтому группа игроков, обыскивающих пещеру, всегда должна состоять из определенных профессий.

— А что если… Я не смогу избежать ловушки?

Арк начал волноваться.

В это время к нему приблизился Череп, и натолкнул его на идею.

Череп был абсолютно верен Арку. Но как только Змея развилась, от Черепа стало меньше пользы. Арк только бросал его в кого-то из врагов.

Хотя Арк испытывал на нем Кулинарию Выживальщика, у Черепа не было ни рук, ни ног.

Из-за всего этого в последнее время Череп впал в депрессивное состояние.

Арк считал, что это действительно сложная ситуация. Но он тут же понял, какую огромную пользу может принести Череп.

— Череп!

Тресь!

Череп в полной готовности подкатился к хозяину. Он катился вперед несколько мгновений, и тут же град стрел обрушился на него со всех направлений.

Люди, устанавливающие тут ловушки, явно не думали, что их можно просто активировать черепом.

Поэтому, все стрелы летели на уровне человеческого роста.

— Да! Я нашел способ!

— Щелк-щелк!

Череп гордо катился дальше.

— Так, Череп, ты будешь активировать ловушки!

После этого Череп катился на расстоянии 10 метров впереди для активации ловушек.

Конечно, ловушки представляли собой не только град стрел или мечей, иногда откуда-то сверху просто падали предметы. Но у Черепа была большая выносливость, и все атаки он благополучно переживал. А так как все атаки приходились на Черепа, боевое состояние Арка не активировалось.

Поэтому он спокойно использовал умение Незаметности, и скрывался от остальных воров. Другим вариантом было просто отозвать Череп, что ввело бы врага в еще большее заблуждение.

— Что за?.. Почему ловушки активировались?

— Тут же никого нет!

— Может, грызун какой-нибудь?

Воры бродили по периметру несколько минут, прежде, чем вернуться на свои позиции. Таким образом, Арк нашел способ справляться с такими ситуациями.

У данжа была очень простая структура.

Длинный коридор, открывающий комнату с лучниками. Перед этим было еще 3-4 врага.

В больших комнатах состав воров варьировался, но Арк уже понял последовательность. Каждый раз он следовал своей тактике.

Так он прошел 10 комнат.

Затем после удивительно длинного коридора перед его взглядом возникла двойная дверь.

— Это комната босса?

Ситуация отличалась от того, что было раньше. Он знал, что если откроет дверь, то из нее повалят монстры.

Арк остановился, тщательно проверил свое снаряжение и осторожно открыл дверь.

Несмотря на то, что шум от водопада был слышен даже здесь, скрип этой огромной двери перекрыл шум.

— Что за черт? – резкий голос донесся из угла комнаты, загроможденного различными предметами.

Первое, что он увидел – черную одежду, покрывающую всю фигуру стоящего перед ним существа. Но это был не человек-НПС, не игрок, и даже не монстр. Лицо, которое он увидел в капюшоне, было похоже на рептилию.

В это же время перед его глазами всплыло сообщение:

Перед Вам появился босс Тайный Заклинатель Кирк.

Желтые глаза рептилии осмотрели все вокруг и уставились на Арка.

— Ты – охотник за головами? Тебе не следовало брать это задание… Хотя, это не важно. Любой, кто сюда войдет, обратно больше не вернется!

Кирк был вором 100 уровня. И босс – этот тот монстр, к сражению с которым нельзя подходить легкомысленно.

Монстр уровня Е+ мог быть сравним с Аделаином. Но некоторое время назад Арк уже справился с ним.

Арк довольно улыбнулся.

— Выйти мне отсюда или нет – решать не тебе.

— Пф, как может человек быть таким самоуверенным?!

Вспых!

Кирк сотворил заклинание, и 4 красных молнии быстро полетели по направлению к Арку.

Это было умение низкого уровня, когда маги только принимали свою профессию.

В то время, как мечники использовали меч, маги в первую очередь использовали такую атаку. Хотя атака была слаба и предсказуема, Арк не мог проигнорировать эти лучи.

Он упал на землю, чтобы избежать атаки, и использовал Ответный Удар, чтобы отразить магию.

— Ай!.. Невероятно…

Кирк пришел в себя и отлечился.

Да! Ответный Удар работает и на магии! У Арка определенно появился шанс победить!

— Дедрик, Череп, план А-2!

Все трое разбежались в разных направлениях. Они набрали определенную дистанцию, а Кирк горящими от ярости глазами смотрел то на одного, то на другого. Все атаки в основном концентрировались на Арке, который то и дело использовал Ответный Удар.

Кирк перешел к более сильным заклинаниям. Но чем сильнее заклинание, тем больше времени уходит на его кастование.

Созданный Кирком файербол отразить было куда проще, чем молнии.

Двойной взрыв!

Кода файербол вернулся к Кирку, его здоровье упало на 10%. Несмотря на то, что тот был боссом, его типаж заклинателя не предполагал сильную броню.

— Я волновался потому, что его уровень был как у Аделаина, но он гораздо слабее! Или это потому, что я сам стал сильнее? В любом случае, этот уровень сложности не должен представлять особой опасности.

Уверенность в себе возросла, он сконцентрировался и вернулся к парированию магии.

Но было кое-что, что Арк не учел.

Специальный расовый навык босса. После пяти минут боя здоровье Кирка упало до 50%.

Когда Кирк понял, что его магические атаки не эффективны, он громко выругался и начал кастовать длинное заклинание.

— Черт возьми, человечишка, приготовься сдохнуть!

— Дедрик, Череп, приготовьтесь остановить его, чтобы он не смог закончить! — закричал Арк, ощутив что-то зловещее.

Но Кирк закончил заклятие прежде, чем Дедрик и Череп добрались до него.

— Мимикрия!

В это время внешность Кирка изменилась и он исчез.

Арк внимательно смотрел вокруг.

Фигура Кира внезапно испарилась. Арк мог использовать Незаметность, но это был абсолютно другой навык. Незаметность не использовалась в битве. К тому же Глаза Кота не могли обнаружить Кирка. Кирк использовал магию даже когда скрывался.

— Каменные кристаллы, поднимитесь! – раздался громкий голос Кира из совершенно неожиданного места.

Из земли начали подниматься големы человеческого роста. Они были примерно 50 уровня, но их было так много, что они сразу заполнили все пространство комнаты.

Ситуация немедленно изменилась.

Хрр хрр бам бам!

Големы уже окружили Арка и начали атаковать.

Их атаки 50 уровеня не наносили особого вреда Арку, но его 40-уровневым фамильярам неплохо доставалось. Они пытались избежать атак, но их здоровье постепенно уменьшалось. Такой магии Арк никак не ожидал.

— Черт, что это за технология?

Арк убил одного голема, и на его месте тут же возник другой.

Арк уже бывал в ситуации, когда не видел врага.

Последний раз это случилось, когда под водой гигантский кальмар выпустил в Арка облако чернил. Единственное, что спасло его – он следовал по течению. Но сейчас это ему ничем бы не помогло.

20 големов мешались под ногами, и времени выискивать Кирка просто не было.

Черепа обступили первого. Затем исчез Дедрик. И скоро все внимание врагов переключилось на Арка.

— Я был неправ, я не могу так просто выиграть.

Арк быстро развернулся и попытался убежать из комнаты.

— Хе-хе, думал так просто уйти?! Эй, верные слуги, покажите ему наше гостеприимство!

Големы подчинились и стали преследовать Арка. Кирк спрятался между големами и приглушенным голосом кастовал еще одно заклинание.

Арк развернулся и выкатил глаза.

— Ответный Удар!

Целью Арка было убить големов контратакой.

Впереди комнаты Арк видел узкий проход, а голем был средним по величине…

Голем, атакованный Ответным Ударом, отлетел в толпу и повалил оставшихся големов.

Страйк!

Големы попадали, как домино.

— Ааа, ублюдок!

Заклинание Кирка, который прятался где-то между големов, развеялось.

В это время Арк сломя голову уже бежал по коридору. Через минуту он остановился и применил Незаметность.

— Проклятье, он что, прячется? Големы, разойдитесь по ближайшим территориям, он должен быть где-то рядом, – голос Кирка послышался где-то позади. Но в состоянии мимикрии Арк не мог его ранить.

Арк вернулся к секретному проходу, используя Незаметность. Когда он проверил информационное окно, положение оказалось не шуточным.

Прочность его брони и оружия упала до минимума из-за прочности и силы големов. Даже если бы сейчас он воспользовался своим магическим навыком и починил бы броню и оружие, их максимальная прочность все равно бы уменьшилась.

Со слезами на глазах Арку пришлось открыть ремонтный набор как последнюю меру, так как они стоили невероятно дорого и были весьма редкими вещами.

Но проблема была не в починке оружия.

— Какие у меня есть альтернативы?

Раньше он выбрал бы путь побега. Но Кирк уже использовал големов и мимкрию, скорее всего, он выложил все свои карты. С другой стороны, Арк потерял Черепа и Дедрика. Все сводилось к тому, что им все равно придется сражаться.

— Черт возьми, даже если я избавлюсь от всех големов, мимикрия – большая проблема.

Если он продолжит драться в таком же состоянии, то Арк не сможет атаковать.

— Вот если бы он был под водой, тогда…

Внезапно мысль пришла в нему в голову.

Чернила!

Почему он сразу об этом не подумал?..

— Если он невидимый, я сделаю так, чтобы он стал видимым!

Арк поднялся и пошел ко входу в данж. На входе дремал Сид, а Сара обеспокоенными глазами смотрела на вход.

— Когда ты мертв, ты можешь спать спокойно… — почему-то подумал Арк.

— Арк! Вы уже закончили?

— Нет, босс оказался сильнее, чем я ожидал, — коротко ответил Арк, и Саравопросительно взглянула на него.

— Все в порядке. Я сделаю все, чтобы спасти твоего отца, — с улыбкой ответил Арк, а Сид встревожено поднял на него глаза.

— Сид, мне понадобится твоя помощь, чтобы победить босса.

— Да? Но я …

— Я не прошу тебе драться. Мне нужна одна вещь, — сказал Арк с улыбкой.

\*\*\*

— Дурак, ты вернулся, чтобы умереть! – раздался голос Кирка, когда Арк вновь вошел в тайную дверь. Толпа големов направилась прямо к нему.

В этот момент Арк ударил голема ответным ударом , чем отправил его в полет в обратном направлении.

— Не важно, как долго ты будешь ломать свой мозг, ты все равно не поймаешь меня. Ты не можешь увидеть меня, и поймать тоже не сможешь!

Голос Кирка раздавался несколькими метрами дальше, чем в последний раз. Арк злобно улыбнулся.

— Нет, мне очень хочется на тебя взглянуть!

Руки Арка быстро задвигались.

Он вынул из рюкзака большой сверток и подбросил его в воздух. Затем он поднял меч и на лету проткнул сверток, осыпав все вокруг цветными брызгами.

В это время Кирк издал дикий вопль.

— Аааай!

Сверху во всех направлениях разлилась цветная жидкость.

Арк собрал краситель благодаря навыку шитья Сида. Черное подземелье окрасилось радугой цветов и оттенков.

— Ааа, невероятно!

Не сильно подвижный Кирк не смог избежать радуги брызг и сейчас был похож на цветную ящерицу.

Арк поднял меч и улыбнулся.

— Ну как тебе? Будем драться по-честному?

— Големы, убить его!

— Похоже, что ты недооуенил ситуацию!

Арк быстро сократил дистанцию и активировал Ответный Удар.

Затем он атаковал голема и оттеснил его в сторону вместе с Кирком. Из-за големов достать Кирка было весьма непросто. Он мог легко спрятаться среди них, и удары до него не доходили. Но когда его мимикрия исчезла, ситуация изменилась.

— Змея, парализующий яд!

Арк быстро нанес яд на клинок и приставил его к горлу Кирка. Его голосовые связки были парализованы, и он больше не мог кастовать магию. Кроме того, он не мог отдавать приказы големам, и в их рядах начался полный разброд.

Кирк бросился убегать. Но Арк воспользовался Ответным Ударом, чтобы перевести удар голема на Кирка.

Когда голосовые связки Кирка пришли в норму, он начал громко ругаться.

— Идиоты! Вы не големы, а тупицы!

— Ох, посмотрел бы на себя! Твои фамильяры рисковали жизнью ради тебя, ты должен ценить это!

Хотя… Сам Арк все еще продолжал кормить своих фамильяров жуткой едой.

После нескольких минут битвы, Кирк перешел в критическое состояние.

— Дождь, приди и ободри меня! Ускорение!

Кирк накастовал заклинание Ускорения и начал отступать. Арк помчался по направлению к Кирку, но Ускорение удвоило его скорость, и он уже почти скрылся за углом.

Снаружи был водопад.

Если он смоет краски в нем, ситуация останется прежней.

— Чертов ящер, не может даже сдохнуть, не вызывая проблем! – проклинал Арк ящера и бежал за ним.

Кирк убегал к выходу из пещеры.

— Это кто еще?

Посреди выхода стоял Сид. Но разноцветный ящер просто отбросил его с дороги.

— Убирайся с дороги, хоббит!

Кирк бежал что есть силы, параллельно кастуя заклинание. И когда он уже был готов запустить файербол, он споткнулся и растянулся на полу.

— Что? Какого?..

Арк приблизился к нему со злорадной улыбкой на лице.

— Дурак! Ты думаешь, что я беззащитен?

— Что? Ловушка? — Ты сам меня этому научил.

На самом деле, это была не совсем ловушка.

Арк и Сид не могли расставлять ловушки из-за их профессий.

Но кое-какие манипуляции в игре допускались. То, что им было нужно – иголки со швейного набора Сида.

Перед тем, как повторно войти в пещеру, Арк установил там несколько десятков иголок, пропитанных ядом.

Это была не высококлассная ловушка, но Арк рассчитывал, что Кирк может побежать по направлению к выходу, и это дало ему преимущество.

— Не может быть! Иголки!

— Просто спокойно прими свою смерть.

— Не смеши меня! Я – великий…

Кирк отчаянно пытался накастовать заклинание. Но Арк взмахнул мечем быстрее.

— Получи! Темный Клинок!

Меч с хрустом вонзился в грудь Кирка.

Мимикрия исчезла. А вскоре исчезло и тело Кирка.

Информационное окно провозгласило:

Ваш уровень поднялся.

Теперь у Арка был 86 уровень.

Он увидел крестик на фигуре Сида: Сид тоже левелапнулся.

Сид был слишком далеко, чтобы делить опыт сражения, и Арк получил все 100% опыта.

В течение предыдущих битв он поднял 7 уровней за 9 дней. И сейчас Кирк умер перед Сидом, поэтому опыт тоже разделился.

Да, в этой ситуации он заслуживал большего опыта, но…

— Я закончил. Сид, ты молодец, что расставил ловушки.

Арк наклонился к Сиду, который до сих пор лежал на земле. Когда он поднялся, на глазах у него заблестели слезы:

— Это было страшно!

— Что?..

И это был человек, который достиг 60 уровня как торговец. Но босс был побежден именно благодаря помощи Сида. Арк ободряюще хлопнул его по плечу и принялся собирать дроп с босса.

Темные Одежды (магическое)

Тип брони: Одежда

Защита: 20

Прочность: 4/40

Вес: 10

Ограничения: уровень 70 и выше

Загадочные магические одежды, сделанные из шелка. Магический дух, заключенный в шелке, помогает сохранять спокойствие разума. Повышает концентрацию и позволяет кастовать магию более успешно.

Шанс успешного заклятия +20%, повышение скорости наложения заклинаний +20%.

Воровской ключ

Подвеска Победы

Запускает квест на 70 уровне

Подвеска, сделанная из материала, улавливающего магию. Вы можете прийти в Магический Институт за новым квестом.

Итак, босс выронил один ценный предмет.

Он был только для магического использования, но его можно было дорого продать. Воровской ключ, скорее всего, относился к квесту Сары, но подвеска…

Арк рассматривал ожерелье. Сама нить состояла из материала, улавливающего магию, и кулон в виде сердечка был сделан из стекла, покрытого тем же материалом. К тому же, он запускал квест…

Другими словами, если бы кто-то другой зачистил данж и подобрал этот предмет, он смог бы получить такой же квест, как у Арка. Да, и если бы он сначала нашел эту пещеру, то сразу получил бы квест. А на самом деле ему пришлось сначала добиться расположения Института Гирана, выполнив ивент-квест, а только затем получить его… В общем, он сделал все в обратном порядке.

— Стоп. Это предмет, запускающий квест. Значит, Хлеб Сердца и Души где-то в пещере? Если босс выронил предмет, запускающий квест Хлеба Сердца и Души, значит, он запускает первую фазу квеста?

Эх… Похоже, квест Магического Института оказался длиннее, чем рассчитывал Арк…

Арк вместе с Сидом и Сарой вернулся в комнату босса.

Из комнаты вел еще один тайный выход. Они прошли по нему, и в конечном счете дошли до тюрьмы. В ней было заперто более 10 человек.

Арк использовал ключ, чтобы открыть дверь, а Сара побежала к мужчине средних лет, у которого полились из глаз слезы при виде дочери.

— Ты жива, все в порядке!

Сид с восторгом наблюдал за этой картиной.

И тут случилось кое-что неожиданное.

— С дороги!

Один из узников оттолкнул Сару и побежал по направлению к кустам. Он был не единственным. Те узники, которых Арк первоначально не заметил, побежали к кустам и начали с жадностью есть листья. Затем, будто кто-то зачаровал их, они сели на траву и уставились в одну точку. Отец Сары сделал то же самое. Сара была шокирована и смущена.

— Арк-ним?..

Сид в замешательстве смотрел на Арка.

Арк медленно приблизился к кусту, возле которого они все и сидели. Арк понял, что это растение имеет странную форму, и что поведение людей может быть вызвано именно этими растениями. Он определил их тип и открыл информационное окно.

Лист Нурунмы

Растение, произрастающее в особенных условиях острова. Листья имеют анестетический эффект и могут быть преобразованы в таблетки для создания супер-лекарства. Но в то же время оно содержит галлюценогенные ингредиенты и вызывает привыкание. Когда в пищу употребляются листья, проявляется стимулирующий эффект, но если растение уже вызвало привыкание, вылечить человека сложно. Из-за сильного привыкания, выращивание и распространения этого растения запрещено на всех континентах.

— Как и предполагалось, это наркотик…

— Наркотик?

— Да, этих людей заставляли принимать наркотики, — пробормотал Арк.

Теперь ситуация четче вырисовывалась в его голове. Причина, почему больше года отсюда не было никаких вестей.

Кто-то сказал им, что лист Нурунмы растет в этих местах. Воры начали выращивать его, чтобы срубить большие деньги.

— Скорее всего, они похищали путешественников, запирали их в тюрьме и проверяли на них наркотики…

Лицо Сары побледнело от ужаса. Отца Сары похитили два дня назад. И этого времени хватило, чтобы стать зависимым.

Сара начала плакать. Ее отец был довольно молод, но уже видел галлюцинации.

Сид не мог смотреть на плачущее лицо и спросил:

— Арк-ним, неужели нет никакого выхода?

— Да, если их оставить вот так, это будет большой проблемой… — ответил Арк.

Ситуация была интересной. Он победил группу воров и спас отца Сары. Но вместо сильного человека, дающего ему награду, нашел человека, пускающего слюни от наркотиков. К тому же, чтобы выполнить квест Магического Института, этот человек нужен был ему в трезвом рассудке.

— Не знаю, сработает ли это, но у меня нет другого выхода.

— Пожалуйста, послушайте меня! То, что вы ощущаете, неправильно! Этот дьявольский соблазн разрушит ваше тело и душу. Освободите свое сердце и боритесь! Вы можете сделать это!

Арк использовал свой навык Ухода. Но никакой реакции не последовало.

Она были настолько погружены в галлюцинации, что голос Арка до них не доходил. Вместо того, чтобы перестать есть листья, они как зомби снова и снова подходили к кусту и жевали новые листья.

— Стойте! Очнитесь!

Сид и Сара пытались остановить их, но это не помогало.

Наркоманы дрались друг с другом за листья. Арка удивило то, что даже когда они падали, они снова поднимались, будто не чувствуя боли.

Даже с 1% здоровья они ползли бы за новым листом. Если бы Арк просто ушел, это повторялось бы до того, пока все кусты в руинах бы не исчезли.

— Черт, почему эта зависимость так пугает? Они не могут убить друг друга. Может, стоит заключить их обратно в тюрьму?

Внезапная мысль пронеслась в голове Арка.

— Наверное, это и есть лучший метод!

Арк достал горшочек для еды и начал готовить блюдо.

Наркоманы все ели и ели листья, Арк меланхолично помешивал варево, а Сид и Сара с удивленными глазами смотрели на него. Вскоре 15 порций еды были готовы. Они стояли на полу и испускали жуткий запах.

— Сид, Сара, вы должны накормить этим каждого, даже если придется применить силу.

— Хорошо, но что это?

— Объясню после, сейчас надо действовать.

Арк закончил и поймал одного наркомана, ударил его и силой запихнул еду в рот. Сид и Сара последовали его примеру. Эффект был моментальный: наркоманы пришли в себя, и их начало выворачивать листьями Нурунмы.

— Как я и думал! – глаза Арка блеснули.

Арк накормил их Убийственным Рагу. Оно имело такой мерзкий запах, что после этого в течение двух часов человек не мог есть ничего, и если что-то ел, то пища тут же отрыгивалась. К тому же, оно снижали эффекты недавно съеденной пищи.

Листья Нурунмы тоже считались едой. Их употребление в пищу вызывало отравление и галлюцинации. Другими словами, зависимость от наркотиков в Новом Мире вызывалась едой.

\*\*\*

Если съеденные листья тут же выплевывались, то наркотический эффект уменьшался. Во всяком случает, так думал Арк.

И он оказался прав.

После того, как каждый заключенный по 10 раз снова ел и снова отрыгивал листья, взгляды людей начали проясняться. Раньше это была просто догадка, а сейчас – надежда.

— Итак, это битва терпения!

Противники – наркозависимые. Но так быстро они здоровыми не станут, несмотря на то, что это всего лишь игра. Арк безостановочно готовил еду и насколько возможно использовал навык Ухода за больными.

Эпопея длилась 6 часов.

К этому времени Сара уснула. Она не спала почти два дня. Сидом дремал у стены. Арк тоже хотел закрыть глаза и забыться крепким сном.

Но он стиснул зубы и продолжить готовить для 15 человек, иногда применяя навык Ухода.

— Да кому нужен сон? Я почти закончил квест!

Временной лимит выполнения квеста почти закончился, Арк хотел побыстрее привести всех в чувство. И его одержимость, наконец, свершила чудо.

— Вы можете преодолеть дьявольское искушение! Преодолейте его ради себя и ради тех, кто ждет вас! Настало время показать вашу волю к победе тем, кто вас любит!

Сколько раз он произнес эти слова?.. Уже было сложно сосчитать, сколько раз он применил Уход за Больными…

Голубой свет начал струиться из его тела. Он покрыл людей и снял с их лиц тревожные маски.

Вами успешно применен Чудесный Уход за Больными

Не жалея своего тела, вы ухаживали за нуждающимися и подарили им надежду, спася их от отчаяния. Больной человек может страдать не только из-за болезни или травмы. Люди, привыкшие к наркотикам, не могут отказаться от них своей собственной силой воли. Они больны, и они страдают. Но сами они не догадываются о том, что они больны. Вылечить людей, не знающих о своей болезни, — не легкая задача. Единственное, что может их спасти: терпение и упорство. Не поднимая глаза на часы, Вы посвятили всего себя уходу за больными, и проявили потрясающее терпение. Важно донести до больных правильные слова, но настоящий уход за больными требует много терпения. Теперь больные научатся у Вас и будут противостоять эффекту листьев Нурунмы.

Благодаря успешному применению навыка все статы увеличиваются на 1

Привязанность +10

Слава +50

Склонность к свету +50

Вами был успешно применен Чудесный Уход за Больными, и вы получаете титул Признанный Опекун. Слава повысилась, вы будете получать благословения от многих пациентов. Как бонут титула все Ваши статы +1, Слава +50.

— Я сделал это!

Арк опустился на землю с измученным лицом. В это же время Сид и Сара подняли головы к свету. Отец Сары очнулся от галлюцинаций и проговорил.

— Сара! Слава богу!

Сара, плача, побежала навстречу отцу и обняла его. Сид смотрел на семейное воссоединение со слезами на глазах.

— Арк-ним, Вы правда сделали это!

Арк молча кивнул. Изначально он взялся за все это только потому что это был квест. Но сейчас, глядя на лицо Сары, он чувствовал некую завершенность.

Чувства, с которыми ребенок встречает родителя, везде одинаковы, независимо от того, реальности это или игра. Он вспомнил свои ощущения, когда он в первый раз увидел этих людей за решеткой и слезы Сары.

Навык Ухода за больными не зависел ни от уровня, ни от количества применений. Чтобы развить этот навык, необходимо было терпеливо и искренне ухаживать за больными. Возможно, Чудесный Уход удался только потому, что Арк переменил свое отношение к этим людям.

— Если бы не Сара, навык бы не развился дальше.

В любом случае, теперь он мог закончить квест, он освободил ее отца. Хансон подошел к Арку.

— Вы Арк и Сид? Я очень вам благодарен. Вы спасли мою дочь и спасли меня. Я не знаю, как выразить мою благодарность.

— Конечно, наградой… — подумал Арк.

— Любой поступил бы так же. Я рад видеть, что теперь у вас все хорошо.

— О, в нашем мире еще существуют такие благородные люди! Но я не могу просто так принять вашу помощь. Я хотел бы что-то вам дать, но на данный момент у меня нет с собой этой вещицы.

Хансон начал рыться в карманах и рюкзаке.

— Пожалуйста, поищите тщательнее! Оно должно быть здесь! – Арк подбадривал Хансона.

Приободрение возымело действие. Хансон вытащил что-то из напоясной кожаной сумки.

— Извините меня, но у меня есть только это. Это единственный экземпляр. Но для создания этой вещицы нужен определенный талант. Это советы и рекомендации к тому, как сделать карту. Или если Вы будете носить этот кожаный чехол на поясе, другие люди будут с охотой делиться с вами советами по созданию карт. Это будет полезно иностранцу.

Вы можете выбрать награду №1.

Картография (инициация нового навыка). Вы сможете создавать карту с помощью навыка картографии Хансена. Если у игрока есть ручка и бумага, он автоматически нарисует Вам карту. В карту автоматически заносится информация о городах деревнях, данжах. Вы можете создать карту, когда соберете 100% информации о данной территории или подземелье. Этот свиток с картой Вы сможете продавать другим игрокам. Но, продав карту, вся ваше информация о местности исчезает.

Вы можете выбрать награду №2.

Кожаная сумка Хансона.

Содержит 25% от вместимости Вашей основной сумки.

— О! Я могу выбрать награду! – глаза Арка заблестели.

Первый раз взглянув на Хансена, он не испытывал больших надежд. Какая же награда будет более полезной? В больших городах сумку с вместимостью в ¼ основной сумки можно продать за 200 золотых. То есть он автоматически может выбрать как награду 200 золотых.

— Эх, какой же я жадный…

Но внимание Арка на самом деле привлекло умение Картографии. Базовая карта, дающаяся игрокам, не регистрировала ни данжи, ни территорию. В сложных подземельях единственным методом запомнить расположение было поскитаться некоторое время и вбить схему в память.

Но если бы он мог делать карты, ему не пришлось бы слоняться вокруг и впустую тратить на это время. К тому же, после 100% заполнения карту можно было продать. Конечно, чем запутаннее был данж, тем выше цена карты.

Сумка тоже была полезной вещью, но ее нельзя было сравнить с навыком, потому что навык картографии тоже мог бы принести ему деньги.

— Да, за деньги можно купить вещи, но не редкие навыки. Это невозможно сравнить.

Арк принял окончательное решение и посмотрел на Сида. Он думал, что Сид тоже поддержит его идею с выбором награды. К тому же, отмеченная на карте информация должна быть полезной для торговцев.

— Сид, я понимаю тебя. Ты торговец, и тебе больше нужна сумка…

— Да? Нет, я…

— Тогда я выберу первый вариант. А тебе достанется сумка.

Слова Арка заставили Сида вздрогнуть. Он смеялся, но Сид заметил странный блеск в его глазах.

— Не надо себя отягощать обвинениями, я не так много сделал для выполнения этого квеста. Я всего лишь дрался с ворами и чуть не умер. Сид вообще спал, когда я сидел и пытался вылечить этих несчастных. Но не нервничай и бери то, что ТЫ хочешь. Это останется между мной и тобой. Да? Так что выбирай лучшее. Конечно, это сумка! – когда Арк произносил эту тираду, Сид чувствовал, будто в него воткнулись сотки иголок. Но, недолго посмотрев на Арка, он вздохнул и неловко улыбнулся.

— Да, я… Мне нужна сумка!

— Я так и знал!

Итак, Сид забрал сумку, а Арк выучил картографию. Информационное окно незамедлительно появилось:

Спасите отца Сары. Квест выполнен. Ваш уровень повышен.

Это был квест с уровнем сложности Е+, и его выполнение повысило уровень Арка.

Когда Арк убедился в том, что квест закончен, он спросил отца Сары:

— Не показалось ли Вам тут что-то подозрительным?

— Подозрительным?

— Да, может, какой-то небольшой предмет размером с мяч? Примерно такого размера. Может быть, от него исходила зловещая аура? Не припоминаете?

Немного поразмыслив, Хансен ответил:

— О, кое-что подобное я помню. Когда я первый раз зашел сюда, то увидел кое-что подозрительное. В железной коробке были какие-то круглые предметы, обернутые черной тканью с непонятными знаками. Я ощутил исходящее от них напряжение. Но, быть может, тогда я просто испугался, потому что меня поймали воры. Но теперь я думаю, что дело было как раз в той вещице…

— Где она сейчас?

— Человек с рыжими волосами унес ее.

— С рыжими волосами?..

— Да, от него исходила зловещая аура. У него были рыжие волосы и красная аура. Босс воров очень уважительно к нему обращался. Я слышал общие звуки, но не детали. И именно он притащил меня к ворам. Эх, меня так просто поймали… Будьте более осторожны.

Да, это было похоже на правду. Арк вспомнил разговор тех воров, подслушанный в подземелье.

Они постоянно говорили «он». Может, речь шла как раз о человеке с рыжими волосами. И вор, которого они поймали, был тем, кто проскользнул в Гиран.

— Куда он направился?

— Дайте подумать… Он пошел к северу от гор Брандта… Через скалы Ангоры… Да, в Каирот! Точно. Если это возле скал Ангоры и в горах Брандта, то единственное подходящее место – Каир. Без сомнении, он картограф.

— Каир?..

Арк смотрел на Сида удивленными глазами. До встречи с Сидом он никогда не слышал о таком месте. Это был город без законов, где собирались хаотические игроки. Но до этого Арку не удавалось узнать его точное месторасположение.

Он слышал, что хаотические игроки автоматически получали ивент-квесты. Конечно, только ради того, чтобы найти это место, Арку не хотелось становиться хаотическим.

— Вы знаете месторасположение города?

— Конечно. Я не мог бы назвать себя картографом, если бы не знал его месторасположения. Если хотите, я покажу вам его расположение на карте.

Арк кивнул и карта автоматически открылась на северное части Гирана. Красная точка находилась прямо посередине гор Брандта.

— Хорошо. Я собрал всю необходимую информацию. Сейчас давайте покажем ее Магическому Институту.

— Отлично. Давайте выбираться отсюда, — данжи угнетающе действовали на Сида, потому что он был к ним не привычен.

Но в тюрьме еще оставались люди, и на лице Хансена отразилось сомнение. Арк наклонил голову и спросил:

— А почему люди до сих пор сидят здесь? Они не выглядят радостными. Похоже, они не понимают, что их спасли.

— Возможно, это…

Хансен со вздохом начал объяснять.

Люди, запертые в тюрьме, были теми, кто странствовал по континенту или кого похитили так же, как Хансена. В отличие от Хансена, который провел здесь всего два дня, они сидели взаперти годами, и частично потеряли свою память.

— Каждый день они теряли себя все больше. Процесс у всех шел по-разному, но некоторые даже забыли свое имя. Поэтому они не знают, куда теперь идти. Если бы вы пришли за мной чуть позже, я был бы таким же. Я бы даже не узнал собственную дочь, — нарисовав в голове такую ситуацию, Хансен крепче обнял дочь.

— Ублюдки! – Сид в ярости сжал кулаки. Даже в ярости, Сид выглядел мило… Глаза Арка, напротив, засияли.

— Так значит они потерянные овечки? – способность Арка совмещать квесты и извлекать из всего прибыль снова включилась. Арк очень слаженно заговорил:

— Они не могут быть отвергнуты только из-за того, что попали в такую ужасную ситуацию. Но вам повезло. Я знаю место под названием деревня Ланселя. Это хорошее место, где новых соседей всегда принимают с распростертыми объятьями. Даже если вы потеряли воспоминания, вас тепло и радушно встретят. Отвести вас туда?

Хансен удивленно воскликнул:

— Лансель все еще там?

Арк быстро объяснил, что приключилось с Ланселем, и Хансен понимающе кивнул.

— Понятно. Но, видимо, ты там не последний человек по важности. Да, в такой ситуации лучше всего отвести их туда. Вам больше не нужно ни о чем беспокоиться. Я беру на себя ответственность по сопровождению их в деревню Ланселя. Хоть я и не воин, но мои способности картографа позволят мне избежать монстров.

— Хорошо. Скажите им, что я пригласил их поселиться в Деревне Ланселя. Человек по имени Гален позаботится о них.

— Хорошо, — кивнул Хансен, и информация по квестам обновилась.

Квести «Найти новых поселенцев» был обновлен.

Вы освободили из заточения людей, пойманных варами, и направили тех, кто потерял память, в деревню Ланселя. Конечно, деревня нуждается в людях и примет их с распростертыми объятьями. Как новорожденные дети, они не могут вспомнить ничего из своей прошлой жизни. Но они запомнят то, что Вы дали им новый дом. Они уважают Ваше мнение и с радостью станут новыми поселенцами деревни.

Выполнение квеста 25%.

Из-за потери памяти они не засчитываются как поселенцы со специальными навыками. Но достижение цели увеличилось на 10%.

Он подобрался ближе к завершению квеста. Арк подвел итоги и поручил Сиду вывести всех из подземелья. Арку осталась еще кое-какая работа.

— Нужно собрать ингредиенты наркотиков.

Арк посмотрел на листья Нурунмы и засмеялся.

Воры тайно выращивали наркотики!

Арк почувствовал запах денег. Конечно, листья Нурунмы нельзя было упускать.

Даже если это наркотик, их него можно сделать отличное лекарство. Он не сможет его продать или купить в магазине. Даже если НПС попытается продать его, его просто арестуют.

— Но если продать там, где нет законов?

От Хансена он уже услышал о Каире. После того, как он доставит информацию в Магический Институт, его наверняка отправят в Каир, где запрещенные ингредиенты находятся в свободном обороте.

— Наркотики вызывают подозрение, но…

Арк уже встречал хаотических игроков. В Каире они пускались во все тяжкие, поэтому Арк не чувствовал ни капли сожаления.

К тому же, если их обработать, они станут лекарством!

Если они определят это как лекарство, магазины задорого его купят. А после – Арк уже не несет ответственности за области его применения.

Самое важное – намерения людей, которые используют его.

Арк использовал свое умение и собрал листья Нурунмы. Он собрал 200 пучков, и всего было 1600 листьев. Если он продаст каждый за 10 серебряных, то заработает 160 золотых. Арк никогда бы не позволил себе остаться ни с чем.

На выходе из пещеры собрались Сид и Хансен.

Сара приблизилась к Арку, чтобы попрощаться. Она поклонилась и поцеловала его в щеку. Лицо Арка вспыхнуло красным.

— Огромное спасибо.

Странно, но Арку даже понравилось.

Сид тоже ждал своей очереди.

Но Сара отвернулась от него, показав язык, и пошла к Хансену. Сид остолбенело смотрел ей вслед и через несколько секунд начал громко ругаться на Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 6. Каир**

— Клан Дракона? – переспросил Шеннен из Магического Института после рассказа Арка.

— Да, он был похож на ящера.

— Никогда бы не подумал, что клан Дракона может быть вовлечен в эту историю. Но если он обладает умением Мимикрии, он вполне мог бы украсть Хлеб Сердца и Души.

— Но что за вид этот клан Дракона?

— Они… нет. Слишком рано делать выводы, я пока ни в чем не уверен. Прости, но не мог бы ты пока нигде не упоминать про клан Дракона?

— Это не сложно, но…

На самом деле Арка вообще не интересовал этот ящер.

— Проблема – Хлеб Сердца и Души, — начал говорить Шеннен с серьезным выражением лица.

— Раньше я полагал, что те, кто похитил Хлеб Сердца и Души, могли не знать его истинной сущности. Но теперь я думаю, что у них была определенная цель. Ситуация серьезнее, чем я полагал. Если он попадет не в те руки, может случиться непоправимое.

Шеннен схватил ладони Арка:

— Пожалуйста. Ты единственный, на кого я могу рассчитывать. Гильдия Воинов и Гильдия Торговцев уже что-то подозревают. У нас нет времени преследовать того человека с рыжими волосами, потому что положение Магического Института в обществе может пошатнуться. Кроме того, защитные заклинания вокруг реликвии были сняты, и я не знаю, что может произойти.

— Понимаю, — кивнул Арк. — Я даже и не думал о том, чтобы отказываться от задания. К счастью, картограф дал мне информацию о месторасположении человека с рыжими волосами, поэтому я найду Хлеб Сердца и Души.

— Конечно, из-за награды, — подумал он. По реакции Шеннена он понял, что награда будет щедрой.

Если ситуация затянется, последствия будут ужасающими? Отлично. Если он предотвратит это, то останется в выигрыше.

Кроме того, они получили много опыта от работы в команде, и самое главное – листья Нурунмы теперь были в его руках. Да, это были золотые горы. А Шеннен даже не задумывался, почему Арк так легко на это согласился.

— Как я могу сомневаться в тебе после Джексона?

После слов Шеннена появилось информационное окно:

Квест обновлен. Найти Хлеб Сердца и Души

Вы нашли подсказки о нахождении Хлеба Сердца и Души в руинах, где прятались воры. Загадочный человек с рыжими волосами, находившийся в союзе с ворами, унес его в Каир. Этот человек – ключ ко всем загадкам. После того, как Вы получите от него нужную информацию, верните Хлеб Сердца и Души обратно в Магический Институт.

Сложность: С.

— Первый этап завершен. Это задание — последнее в квесте?

На самом деле для Арка квест был весьма выгодным, и было жаль, что он закончится.

Арк вышел из Магического Института. Прежде, чем отправляться в Каир, нужно было подготовиться. В первую очередь он посетил гарнизон.

За все это время он разобрался с 18 воровскими бандами, и у него не было времени зайти в Гиран и забрать свою награду.

— Что привело тебя сюда?

— Я пришел забрать положенные мне деньги.

— У тебя есть доказательства?

— Конечно.

Арк начал вытаскивать свертки из его сумки. По мере того, как из рюкзака появлялись новые свертки, глаза стражей становились все круглее. Они глазели на Арка, не веря, что он достал сразу 18 свертков.

— Это все?

— Да. Пожалуйста, подтвердите их, — улыбнувшись, сказал Арк.

— Это удивительно, — говорили стражи, — еще и месяца не прошло, как за их головы была назначена награда. И ты разобрался с ними всеми всего за месяц?

— А почему бы нет?

— Неужели такие люди действительно существуют?..

Арк проверил все их записи в книге и получил увесистый мешок с золотом. В нем позвякивали 254 золотых.

Арк в течение 9 дней охотился за ворами. Конечно, перед этим ему пришлось потратить 5 дней на то, чтобы разработать стратегию и отработать необходимые приемы, но это были инвестиции в свое будущее. И не считая денег за дроп, 254 золотых были огромным доходом! К тому же, его ранг охотника возрос до уровня С.

Арк поймал много воровских банд, потому что другие игроки не были в них заинтересованы.

Но после того, как банда воров уничтожалась, проходило определенное время, и группа появлялась снова. Это было сделано для сохранения баланса в игре.

Арк мог поймать 18 группировок, так как вокруг торгового города всегда собиралось большое количество банд, и другие игроки избегали такой охоты. Когда Арк заглянул на доску объявлений, он увидел там только три листка.

После того, как Арк забрал положенную награду, он пошел на площадь Гирана. Там же он нашел и Сида, который приводил в порядок и продавал вещи. Арк быстро прикинул, что в резерве у него должно накопиться около 1000 золотых.

— Все эти деньги я запросто могу обналичить, теперь я наконец-то могу не думать о деньгах!

Он закончил подсчеты и спросил Сида:

— Сид, я закончил охоту. А что ты будешь делать сейчас?

— Арк-ним, Вы идете в Каир?

— Да.

— Тогда я иду с Вами, — ответил Сид с сияющими глазами.

Неужели даже после того, как Арк заставлял его так много работать, он хочет идти с ним? Скорее всего, у Сида были на то свои причины.

— Со мной? Но это очень опасное место для торговца!

— Мне нечего терять, — сказал Сид со спокойной улыбкой. – Мне действительно нужно туда пойти.

— Почему?

— О-хо-хо, это случайное стечение обстоятельств! Некоторое время назад я зашел в магазин, чтобы продать кое-какие вещи, и получил квест от одного проверенного торговца. Он хотел исследовать кое-какие товары, которые подаются только в Каире. После того, как я доставлю ему эти предметы, он заплатит мне 150 золота, и я погашу свой долг. Похоже, этот квест дается только торговцам, у кого на карте отмечен Каир.

— Но чтобы купить там предметы, ты должен быт хаотическим игроком. И за вход, может быть, придется отдать более 150 золотых.

Сид улыбнулся и показал Арк бумагу:

— Это чек, выписанный торговцем. Его нельзя использовать нигде, кроме Каира.

То есть планом Сида была только доставка груза.

— Предметы, продающиеся в Каире, сложно найти в других местах. До этого мои деньги полностью уходили на то, чтобы покрыть мой долг, но не в этот раз. Если я куплю хороший предмет, я смогу его перепродать по очень высокой цене.

— Что ж, хорошо, что ты так в этом уверен…

— Да. Пожалуйста, сопроводите меня туда, — сказал Сид, подпрыгивая от радости.

На самом деле, Арк тоже хотел, чтобы Сид пошел с ним.

Если он будет идти в тишине несколько дней, это будет невыносимо. У Сида был спокойный характер, и к тому же, он подписал контракт о том, что будет отдавать Арку часть прибыли от всего, что продаст. Но Сид нравился Арку по другой причине.

У него было 6 сумок. А с сумкой, полученной от Хансена, семь! В конце концов, Сид для Арка оставался всего лишь большой сумкой…

— Каир – город без законов. Нужно всегда быть готовым использовать яд. Если так, то Сид даже поможет. Ну что, милый мой мешочек…

— Хорошо, — ответил Арк.

Если ты – Сид, то всегда пожалуйста!

— Давайте отправимся прямо сейчас!

Сид шел, радостно размахивая руками.

Таким образом, Арк продолжил путешествие с торговцем, у которого было много долгов.

\*\*\*

— Это был вклад!.. – Хён-ву смотрел на свой банковский счет восторженным взглядом.

В конце инвент-квеста он выставил Убийцу Огня на аукцион, и его выигравшая заявка была помещена во вклад.

Сейчас аукцион был закрыт на некоторое время. Однако игрок, чьи деньги были на вкладе, получал сообщение о том, что эта сумма была успешно переведена во вклад.

Сумма депозита составляла 11 160 00 вон!

Самая большая заявка составляла 12 000 000 вон, и из нее нужно было отдать 7% как комиссию за аукцион. То есть 840 000 вон уходили на затраты, но это того стоило.

Но такая торговля игроков оставляла немало места для обмана. Пару лет назад Хён-ву сам попал в невыигрышное положение, когда пытался купить предмет стоимостью в 100 000 вон. Если бы он попал в такую ситуацию с предметом стоимостью в 12 000 000 вон, он бы умер от горя.

— Мне просто нужно думать об этом, как о налоге. Когда пользуешься аукционом, можно получить более высокую цену. В любом случае, я получу свои 11 600 000 вон. И Темные Одежды, которые я выставил на продажу вчера, ушла за 900 000 вон, значит, завтра я получу 870 000 вон.

Если объединить все вместе, получится 14 000 000 вон.

Каждый день цены все растут и растут, этой суммы должно хватить на то, чтобы оплатить больничные счета на 2-3 месяца и не беспокоиться о деньгах.

Хён-ву тепло улыбнулся банковскому чеку.

— Сегодня нужно сходить в больницу с дядей Гвоном, — вспомнил Хён-ву про утренний телефонный звонок.

— Кстати, прошло довольно много времени, как я не заходил к дяде. Сегодня как раз день, когда он посещает своих стажеров.

Около года назад Дядя Гвон купил дом для пациентов реабилитационного центра, которые могли жить там вместе.

Хёе-ву скрепя сердце купил трех куриц и напитки.

Всего получилось 55 000 вон. Платить 2000 вон за роля с морепродуктами было для него непозволительной роскошью.

Но он сделал исключение для дяди Гвона, потратив так много… Но эта была еда для всех, поэтому скупиться было незачем.

Дом Гвона находился в получасе езды отсюда.

— Кто там? – услышал Арк голос, и из-за двери вышел человек…

Арк видел всякое, да и сам был закален телом и духом, но при виде этого человека у Арка перехватило дыхание. Навстречу ему вышел похожий на медведя человек с татуировками от шеи до запястья. Будто Арк оказался перед огромным монстром, и сейчас выскочит информационное окно.

Медведь обсмотрел Арка с ног до головы и сказал:

— Ты кто? О, у тебя курица!

— Э… Я здесь, чтобы увидеть дядю Гвона…

— А? Ты знаешь Гвона?

— Да, я – Хён-ву. Мы договорились встретиться сегодня.

— А! – почесал он голову и в удивлении вытаращил на Арка глаза.

— Это ты? Ты – Арк?!

— Да, это я.

— Эй, почему ты колеблешься? Это же я, номер 1405! Помнишь меня?

— Номер 1405? Тогда ты тот, кому дядя…

— Да, твой дядя мне здорово помог. А ты, кстати, выглядишь, как в игре. Прости, я не особо запоминаю детали. Входи.

Номер 1405 схватил Арка за руку и буквально втянул его в дом.

Как только он зашел в дом, вся компания радостно завопила:

— О! Арк пришел!

Арк почувствовал себя игрушкой, брошенной в сафари-парк.

Его первое впечатление о парнях, будто они крепче скалы, было обманчивым. Но они были очень похожи на банду воров, обступившую его со всех направлений. Арк просто сел, взмокший от такой неожиданной ситуации.

— Дядя Гвон сказал, что придет мальчик… Эй, где же тот мальчик?

— Гвон вышел по делам. Он просил, чтобы та чуть-чуть его подождал. И когда он уходит, всегда оставляет свой мобильный дома… — мало сказал человек в огромным шрамом на лице.

Хён-ву очень хотелось сказать:

— Простите, я сейчас же куплю ему телефон.

— Я – номер 1401. Кан Ю-джин. Ты купил нам еды? – посмотрел Кан Ю-джин на курицу в руках Арка.

— Да.

От курицы остались одни кости.

— Не прошло даже 10 минут. Страшно. Меня тоже съедят? Зачем я вообще сюда пришел? – нервно думал он про себя.

Когда последнее куриное крыло было съедено номером 1405, Ма Чорунгом, он внезапно спросил:

— Кстати, в каких ты отношениях с Роко?

— Э? Мы только вместе сходили в кафе…

После ответа Арка все взорвались дружным хохотом.

— Ты безнадежен…

— Но она же тебе нравится?

— Но вы же целовались?

— Эй, не говори ему о таких вещах!

— А что, говорить – это преступление?

Разговор перешел к тому, что парни начали спорить друг с другом. Хён-ву потряс головой:

— Между нами ничего нет. Она мне будто младшая сестра.

— ЧТО?

Голоса внезапно смолкли. Они начала обмениваться многозначными взглядами и перешептываться.

Позади Кан Ю-джин громко вздохнул:

— Давайте на этом остановимся. Мне стыдно за вас всех. Но… Роко действительно серьезна. Это как сравнить деревья и скалы.

— Ты имеешь в виду меня?

— У меня нет намерения навязывать кому-то свое мнение. Но, Хён-ву… Нет, проще называть тебя Арком. Ты не против? Просто устраивайся и расслабься. Это не пыточная камера. Почему ты так зажат?

Хён-ву осознал, что он сидит на полу на коленках. Он кашлянул и сел, скрестив ноги. Ю-джин улыбнулся и сказал:

— Не волнуйся ты. Может, на вид мы и звери, но мы хорошие парни.

Ма Чорунг спросил:

— Точнее, мы БЫЛИ плохими парнями.

— Я и не спорю. Это ясно.

— И… Мы не ненавидим таких, как ты.

— Таких, как я?

— Да, видишь ли… — Ма Чорунг уже открыл рот, чтобы что-то сказать, но Кан Ю-джин перебил его:

— Так и есть. В игре наши цели одинаковы. Новый Мир оказался более запутанным, чем я ожидал. если я встречу эксперта, я расспрошу его о Новом Мире.

— Да, я понимаю, — кивнул Хён-ву.

На самом деле, реакция Хёна-ву на слова «бывшие преступники» была несколько иная, чем у людей с зашоренным мировоззрением.

Если они бывшие преступники, они все равно преступники. Думать так было жестоко и бессердечно, но Хён-ву ничего не мог с собой поделать.

Но в процессе разговора эти мысли отошли на второй план.

Когда он был представлен номеру 1401, Кан Ю-джин выглядел как бессердечный человек. Наверное, из-за его шрама. Но на самом деле он был более глубокомыслящий, чем среднестатистический человек. Предвзятое отношение куда-то пропало. По его голосу Хён-ву мог понять, какое у него сейчас настроение. К другим он испытывал то же самое. Хотя они и выглядели очень сурово, когда говорили об игре, глаза их блестели, как у детей.

Хён-ву удивился, увидев такой разительный контраст внешности и поведения.

Хён-ву понял, что эти люди наслаждаются игрой так же, как и он. После того, как он успокоился, разговор потек веселее. Ему было интересно, насколько по-разному они воспринимали игру.

— Автономия от правительства? – Хён-ву слушал новости о Джексоне.

— Да, все благодаря Гвону. Сейчас ему нужно приехать в столицу и набрать достаточное количество очков на арене. Нам эта затея понравилась, потому что драться с монстрами уже надоело.

Хён-ву тоже надеялся как-нибудь добраться до арены. Но он не думал, что Гвон попадет туда первым.

К тому же, было похоже, что на Лорда подействовало словечко, которое он замолвил о Гвоне. Положительной чертой Нового Мира было то, что слова тоже имели свое действие. Их общий интерес привел к тому, что разговор оживился еще больше. Хён-ву даже начал шутить и втянулся в разговор.

Навыки, которые выучили эти парни, были очень интересными.

В Новом Мире было доступно очень много навыков, включая применение насилия. Они пообещали следовать реабилитационной программе, но эта программа не смогла отнять у них прежде выученных навыков. И в Новом Мире они могли очень полезно их применять.

— Ха-ха, хотя в деревне Харун у нас и не было денег, мы воспользовались нашими навыками, чтобы достать вещи по более низкой цене. Поэтому нам понадобился навык Запугивания. Его можно применять в любом магазине и получать 10% скидку! Но это ухудшает отношения с продавцами.

Этот навык был самым любимым у 1402 номера, так как в прошлом он выбивал деньги у задолжавших клиентов.

Номер 1406 был бывшим карманником.

— Может тут и нечем гордиться, но после того, как я выучил Карманную Кражу, я могу украсть один предмет у монстра, находящегося в критическом состоянии. Это лучше, чем шантажировать НПС.

— Хватит уже болтать о кражах! Запугивание работает и на монстрах! Ты замечал, как иногда они отступают? Это потому что я их запугиваю!

— Ха-ха, это банально! Запугивание, карманные кражи. В вашей жизни ничего не изменилось. Берите пример с меня! Мой навык Пьяные Любовники дает мне бонус +20 к привязанности с НПС женского пола! Любовь и мир! Этот навык лучше ваших.

— Ха! И это ты говоришь после того, как ударил свою жену, а потом ушел в компьютерную реальность? Мне кажется, что лучший навык – Мошенничество. Он позволяет мне продавать предметы на 15% дороже, хоть я и не торговец!

Кан Ю-джин сказал:

— В Новом Мире действительно много интересных навыков. Даже если у тебя та же профессия, в зависимости от навыков, которые ты выбираешь, ты можешь развить абсолютно непохожего на себя настоящего персонажа.

Это реализовывало задумку, чтобы техника, который ты владеешь в реальности, тоже становилась твоим игровым навыком. И хотя некоторые техники не совсем гуманны и ты не должен использовать их, они все равно остаются в твоем резерве в игре.

Это черта привлекала к игре очень много игроков.

Хён-ву почувствовал, что он и эти ребята очень похожи. В конце концов, общие интересы – важная вещь.

— Это напоминает мне… — Хён-ву внезапно вспомнил о навыке Кулинарии Выживальщика, который он выучи в Гиране. Этот навык позволял создавать различные смеси еды с разными эффектами.

Еда могла повысить очарование, громкость голоса… и еды предсказать эффект заранее было невозможно.

Но теперь, слушая разговоры бывших преступников, он понял, что еда тоже может относиться к определенному навыку. Блюда для повышения очарования может быть использовано с навыком Пьяных Любовников, а повышающее громкость голоса – с навыком Запугивания, чтобы повысить угрожающие нотки.

Идея Хёна-ву заинтересовала остальных.

— Что? Ты говоришь, предметы могут дать такой же эффект?

— Разве вы не смотрите на аукционы?

— Еда там редко продается, потому что у нее определенный срок хранения. Ее сложно продать на аукционе, если она не очень редкая и если ее срок годности короткий. В аукционе нет специальной категории для еды.

— Ясно.

— Существует много еды с неизвестными эффектами, она может повышать ловкость или силу, есть так же и ядовитая еда с абсурдными эффектами.

— Разве это не прекрасно?

— Тогда я сделаю побольше еды. Благодаря моему навыку ее срок годности довольно большой. Но сейчас у меня нет возможности пойти в столицу из-за квеста. Вы можете пойти в Каир?

— Каир? Ты там застрял? Я никогда не слышал об этом месте.

— О нем трудно достать информацию. Это город без законов.

Когда фраза дошла до слов «без законов», глаза бывших преступников радостно заблестели.

— Город без законов? Хуу, я просто обязан туда пойти!

— Хорошо. Тогда, прежде, чем идти в столицу, мы направимся в этот Каир.

— Я объясню вам местоположение.

— Хаа, Арк, теперь я понимаю, почему у тебя такой высокий уровень!

— Прими мою дань уважения, Арк, — улыбнувшись, сказал бывший преступник.

Теперь Хён-ву чувствовал, что может покорить весь Новый Мир.

Через час из больницы позвонил дядя Гвон. Хён-ву собрался уходить и почувствовал некоторое сожаление. Парни проводили их наружу.

— Арк, в следующий раз звони, прежде, чем приходить. Мы приготовим курицу, — сказал Кан Ю-джин, хлопнув Арка по плечу.

— И если станет туго, зови. Может быть, мы и не самые лучшие, но мы встанем на твою сторону. Мы должны поддерживать друг друга.

— Хорошо, — ответил Хён-ву.

Арк поймал машину и поехал в больницу, где и встретит Гвона.

— Как поболтали? Они ведь милые ребята?

— Да, хоть я и слегка испугался сначала…

— Я очень хотел, чтобы ты с ними познакомился.

— Да? Почему? По-моему, Ма Чорунг сказал мне то же самое, — сказал Арк.

— Хоть и выглядят они как преступники, но внутри они другие. Никто из них не хотел становиться преступником по собственной воле. Но обстоятельства их жизни сложились таким образом, и они вынуждены были жить на улице. И вскоре на них завели уголовные дела. Не очень хорошо вдаваться в детали их жизни…

— …

— Конечно, я не сожалею о том, что сделал. Думаю, каждый много размышляет о том, что их жизнь могла бы сложиться абсолютно по-другому. Но нужно думать о том, чем ты можешь гордиться сейчас. Твои родители… В трудных ситуациях ты можешь полагаться только на собственную силу, чтобы не сойти на неверный путь…

— Правда? Я надеюсь, что эти парни не ненавидят меня… — теперь Хёну-ву было стыдно за то, что он считал их другой расой, отличной от него, пусть даже и недолгое время.

— Если бы они не встретили дядю Гвона…

— В любом случае я не могу просто бросить этих парней. Потому что я знаю, как сложно рассчитывать только а свою силу. Если честно, поэтому я и ушел сегодня. Думаю, они многое поняли, глядя на то, как ты себя ведешь в этой сложной ситуации. Я хочу научить их этому через тебя и через Новый Мир. Прости, что заранее не предупредил, — говорил Гвон, ведя машину, и пускал клубы дыма от сигареты.

Хён-ву посмотрел на Гвона. Этот взгляд. Именно таким было лицо Гвона, когда Хён-ву встретил его в первый раз.

В газетах его обвинили в жестоком отношении к людям, когда Гвон выстрелил из пистолета в совершающего насилие преступника. Но Гвон сожалел об этом, единственное, чем он руководствовался – желанием помочь. И Хён-ву действительно восхищался его силой.

— Ничего, мне даже понравилось. Они мне как будто старшие братья.

— я рад.

— Кстати… Весь этот план со знакомством задуман потому, что в перспективе я могу стать приемным сыном?

Машину слегка тряхнуло.

Но Гвон сохранял каменное выражение лица и продолжал курить.

Хён-ву растянулся в кресле и слегка улыбнулся.

В тот день Хён-ву обрел 10 страших братьев.

— Это тоже должно поднять мой уровень.

\*\*\*

— Это место и есть Каир? – смотрел Арк на силуэт города, вырисовывавшегося за горным хребтом.

Сид тихо ворчал о вкусах Арка.

— Да, значит, мы скоро сможем отдохнуть?

— Да! И в этот раз я намерен как следует помыться.

Арк развернул карту и сказал:

— Хорошие новости.

Сид облегченно вздохнул.

Они вышли из Гирана 4 дня назад. Это были 4 долгих дня невзгод и лишений. Все началось с того, что Арк сказал:

— Для экономии времени мы пойдем в Каир прямой дорогой.

Несмотря на то, что картограф Хансен четко обозначил местоположение города на карте, окружающие территории были не разведаны. Могло уйти много времени на то, чтобы найти нормальную дорогу из Гирана до Каира. И Арк решил пойти прямым и самым коротким путем.

Это было большой ошибкой.

На карте территория между Гираном и Каиром была слегка нечеткой.

На деле же эта нечеткость оказалась густыми джунглями, которым не было конца и края.

Арк не подумал и о том, что эта территория была напичкана странными монстрами 100 уровня и выше.

При наступлении ночи с использованием своего бонуса он мог кое-как справляться с монстрами, но при свете дня было совсем туго. К тому же, в долинах постоянно встречались расколы земли, а болота были похожи на грязевые лабиринты, в которых было легко потеряться. То, что они смогли выбраться из джунглей живыми, было чудом.

Сид смотрел на Арка впалыми глазами:

— Хорошо, что мы нашли руины и завязали дружеские отношения с кланом Мигу-Мигу… Без них мы бы точно умерли!

Ситуация усугублялась характером Арка. Ели они попадали в сложную ситуацию, Арк спал меньше 2 часов в сутки. Из-за этого доставалось даже Сиду. Вдобавок ко всему, монстрам в игре спать было не нужно, и порой их преследование очень сильно выматывало. Конечно, все это подорвало их здоровье, и они находились в критическом состоянии.

Сид сотни раз думал о том, что лучше быть мертвым, чем все это терпеть.

Они вошли в джунгли сразу после Гирана. То есть местом воскрешения, в случае смерти, будет Гиран. Он мог использовать смерть в джунглях как оправдание, чтобы попасть в Гиран, но…

Он заметил, что в битве Арк всегда защищал Сида. Конечно, Сид понимал, что это еще не означает дружбу. Ему просто было бы сложно собирать дроп, если бы у него внезапно пропали 6 мешков.

И в конечном итоге, пройдя сквозь ад, они вышли к Каиру.

Глядя на отдаленный силуэт города, они готовы были заплакать от счастья.

— Ты молодец, Сид! Ты сделал это! Отличная работа, Сид!

— Что случилось?

— О нет, ничего, пылинка попала в глаз… — вытирал Сид рукавом глаза.

— Давай поторопимся, нам нужно привести в порядок вещи и устроиться на ночлег!

— Хорошо! – Сид довольно улыбнулся и кивнул.

И они направились вдоль горного хребта.

Каир располагался на вершине горного хребта, прямо как Мачу Пикчу. Судя по силуэту города в дымке заката, он был меньше, чем Джексон.

Вокруг города густо росли толстые и длинные лианы и вьюны, что было похоже на зеленую городскую стену.

На карте город был хорошо виден, но на самом деле из-за вьюнов он походил на лес.

Вход в город охраняли НПС. Одеты они были как разбойники.

Когда Арк и Сид подошли ко входу, они все еще не могли оторвать очарованного взгляда от лиан. Стража прервала из мечтания.

— Стоять! Кто вы?

— Нам нужно в город.

— Ха! Уходите. В этот город нельзя входить кому попало.

— Что вы имеете в виду?

— Ты что, глухой! Я же сказал: проваливайте!

— Если вы заставите повторить это еще раз, мы покажем, что значит уйти восвояси! – присоединился второй страж.

Атмосфера накалялась. Ввязываться в неприятности с НПС на самом входе было непозволительно. Арк и Сид ушли с задумчивыми лицами.

— Почему они это делают? НПС-ы запрещают игрокам входить в город?

Конечно, на входах в населенные пункты такие стражи встречались. Но их поведение распространялось только на хаотических игроков. Арк понял, что он кое о чем забыл.

— Это же город для хаотических игроков!

— Я слышал, что туда могут войти только хаотические игроки! – проговорил Сид одновременно с Арком.

— Что же делать? Мы так далеко зашли!

— Не так уж и далеко! – на лице Арка растянулась улыбка.

— Хе-хе, некоторое время назад я кое-что собрал, и совсем забыл об этом. Не думал, что это может пригодиться в такой ситуации. Но, конечно, я все собрал, хоть и не понимал, как это применяется. Потому что никогда не знаешь, что и где тебе понадобится.

— Змея, свиток!

Змея выплюнула красный свиток.

После того, как Сид причитал свиток, его глава округлились от удивления:

— Э? Что это?

— Я забрал этот свиток у Лео, – сказал Арк с улыбкой.

На самом деле, он постоянно хотел его подать, потому что в сумке очень быстро заканчивалось место. Но продажа его тоже обернулась бы долгим и нудным делом… Какое облегчение!

— А теперь нужно понять, как им пользоваться.

Имя Арк Раса Человек

Склонность Светлый +200

Слава 1635 Уровень 90

Профессия Идущий во тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона

Здоровье 1745 Мана 1355 (+100)

Духовная Сила 100 Сила 234 (+5)

Ловкость 264 (+17) Выносливость 334

Мудрость 33 Интеллект 262

Удача 44 Гибкость 26

Искусство общения 23 Привязанность 55 (+10)

Специальный навык: знание древних реликвий 53

Эффекты от оружия

Броня из шкуры Черной МедведеМыши: Ловкость +2, Сопротивление холоду +20

Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Голова Хрустального Голема: Мана +100

Сапоги Норада: Скорость Передвижения +10%, Уклонение +5%

Ожерелье Аделаины: Защита +40, Привязанность +10

Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%

· Все способности в темноте повышаются на 30%

· Способность прятаться в темноте (Длительность – 15 минут. Автоматически отменяется при вступлении в битву)

· На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка

· Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

ЛОЖЬ (свиток): при использовании этого свитка уровень, склонность игрока и еще один случайный навык могут контролироваться. Но уровень и склонность не могут колебаться выше или ниже 10 уровней. (Длительность: 1 час)

— Поднять уровень на 10, склонность – хаотический игрок.

За последние три дня, проведенные в джунглях, Арк поднял уровень до 90. Свиток поднял его до 100. Он стал хаотическим игроком, а его имя стало красным. Сложно было поднять уровень, когда конкуренцию составляло очень много игроков. Поэтому он предпочитал охотиться в ночное время.

— А что делать мне? – спросил Сид.

— Я зайду в город и куплю еще свитков. Также я попробую собрать как можно больше информации. Сид, жди меня в укрытии. Если кто-то тебя увидит, ты будешь в опасности.

— Хорошо, — кивнул Сид с облегчением.

Арк слабо улыбнулся.

— Я вычту цену твоего свитка из твоей прибыли.

После того, как Сид прошел эти жуткие джунгли, он должен быть благодарен Арку, но он знал, что Арк – человек особенный. Сид растянул губы в улыбке и сказал:

— Да, ха-ха! Конечно!

— Тогда я отправляюсь. Пожалуйста, хорошо спрячься, — посмотрел Арк на Сида как на 6 ценных мешков.

Как и ожидалось, когда он подошел ко входу, отношение НПС резко изменилось:

— Ты тот самый парень?

— Что? Да…

Стражи обсмотрели его с ног до головы и принялись хохотать.

— От тебя исходит запах крови. Кстати, а где твой друг?

— Да, тот хоббит был явно аппетитным. Ты – плохой человек, который предал руга ради меркантильных помыслов. Я предпочитаю лицемерие, чем игру в хорошего парня. И это место – не рай для верующих. Если ты отбросишь и свое лицемерие, то мы тебе рады.

Дружеские отношения с охранником быстро росли.

Арк не хотел упускать шанса выпытать информацию.

— Может быть, сюда уже приходил человек с рыжими волосами?

— С рыжими? Хм, дай-ка подумать… Это сложный вопрос. Каждый день сюда приходят сотни людей. И большинство их них носит шляпы.

— А не случалось ли в последние несколько дней что-нибудь странное?

— Думаю, нет. Город без законов – это сплошная проблема, но что-то особенно странное… Нет. Хотя вчера лианы, охраняющие город, немного зачахли… Тебя это интересовало?

— Да, я понял.

— Дай знать, если понадобится помощь. Иностранцы должны быть осторожны.

Арк проигнорировал эти слова и вошел в город.

Он не мог почувствовать себя защищенным в городе без законов. Здесь была охрана-НПС, но если между игроками завяжется драка, они не сыграют никакой роли.

Они выполняют свои минимальные функции и вступают в игру только когда атакуют сам город.

Это место продвижения преступности.

Конечно, если бы они разнимали каждого хаотического игрока, они бы просто не справились. Поэтому, здесь существовали определенные ограничения.

Как только Арк вошел в город, он увидел, что возле дороги прячется несколько игроков, пытаясь определить его уровень с помощью Проницательности. Некоторые были в группе. Они пытались определить, может ли Арк стать для них союзником или коллегой.

— О, высокий уровень!

— Нам нужно кое-чему научить новичка.

Хаотические игроки с высоким уровнем были редкостью. Слишком много времени уходило на то, чтобы избавиться от своего хаотического статуса. Кроме того, при смерти терялось больше статов.

На низком уровне становление хаотическим игроком несло небольшие риски, но с повышением уровня риски экспоненциально росли. Из-за этого игроки Каира были в большинстве своем 30-40 уровня. Они бы не посмели атаковать Арка, у которого благодаря свитку был 100 уровень.

— Первый этап пройден, — Арк слегка расслабился и нашел торговую лавку.

Не только внешние стены, но и стены каждого здания в Каире были оплетены лианами. К счастью, формы зданий была отличны от остальных городов, поэтому различить их было просто. Но город был довольно запутанным, и дорогу приходилось запоминать. Арк не помнил, насколько далеко он зашел, но в конечном итоге набрел на странное место.

Прямо в центре города в земле был 10-метровый раскол.

Будьте осторожны!

Много лет назад, во времена воюющих государств, правитель, бывший на троне всего год, приказал построить этот раскол. Он пообещал за год заполнить его кровью вторженцев. Этому месту дали название «Ад». Но вскоре после этого война закончилась, и клятва не была выполнена. В то время не было никаких документов, показывающих, насколько глубокой была эта яма. Но, судя по ярости монарха, глубина достигает нескольких сотен метров. Если вы упадете туда, вы 100% умрете. Разрешено только тем, кто хочет совершить убийство.

Это утилизатор трупов. Прямо посреди города.

Что ж, ожидаемо жестокая история для беззаконного города…

— Не в этот раз, — отвернулся Арк от ямы.

Арк хотел как можно лучше изучить город. К тому же, он волновался о Сиде и о том, что у свитка ограниченные срок действия.

Сейчас приоритетной задачей было найти торговую лавку.

Арк побежал по улице, выискивая лавку. Но за мгновение до остановки перед большим магазином, осознал, что то-то было не так.

— Сейчас… ночь.

За ошибки придется дорого платить.

Арк выбрал ночь для входа в город, потому что получал бонус. Но он не учел того, что НПС закрывают магазины на ночь. И сейчас они, конечно же, были закрыты.

— Черт! В Новом Мире сейчас 5 утра, а магазина открываются в 8. Мне ждать еще три часа?!

Длительность действия свитка была ограниченной. И действие закончится до того, как оно попадает в магазин. На выходе его атакует стража.

Но если он использует Незаметность, то он сможет выйти. Но без своего статуса он не сможет купить вещи в лавке и собрать информацию о человеке с рыжими волосами.

— Получается, я пришел сюда, чтобы уйти ни с чем?

Конечно, он мо стать хаотическим, но Арк старался избежать этого варианта. Если становишься хаотическим, слава и склонность сразу падают на 30%.К тому же, при 90 уровне его могут схватить стражи, взыскать штраф в 90 золотых и заточить в тюрьму на 9 реальных дней.

Это было ужасным наказанием!

— Нет! Должен же быть какой-то способ, — метался Арк среди закрытых магазинов.

И он нашел свет надежды – небольшой магазинчик, приютившийся в небольшом переулке. Окна слабо светились. Двери были закрыты, но внутри могли быть НПС.

Постучавшись в дверь, Арк подпрыгнул и закричал:

— Вы здесь?

— В такое время! Ах ты, негодный!

— О, мне повезло, что вы здесь! Мне нужно купить кое-что.

— Мы закрыты! Уходи!

— У меня неотложная ситуация! Пожалуйста, окажите мне небольшую услугу! Откройте дверь!

— Сказано же, что мы закрыты!

Но Арк знал, что этот магазин – его единственный выход.

Он стучал в дверь до того момента, пока ее раздраженно не распахнул мужчина.

— Оставь меня в покое! Приходи в 8!

— Я и правда очень сожалею, но у меня неотложное дело! Пожалуйста, позвольте мне купить несколько вещей! Это не займет много времени. Пожалуйста.

Арк понизил голос и слегка опустил голову. Мужчина смягчился. Он почесал голову и вздохнул:

— Я не хочу говорить «нет» кому-то отчаявшемуся. Но дело даже не в тебе. Я не могу позволить себе попечительство над тобой.

— Попечительство? О чем это Вы?

— Давай, проходи вовнутрь. Все вот из-за этого, — раздраженно сказал владелец магазина.

Внутри царил полный бардак. Полки были смяты, пол и стены проломлены, и всюду валялись горы непонятных вещей. Даже не понимая сути проблемы. Арк мог бы сказать, что все серьезно.

— Могу я чем-то Вам помочь?

— Что? Что ты сказал?

— Я спрашиваю, нужна ли Вам моя помощь, — машинально ответил Арк, который был всегда приветлив с НПС.

Владелец магазина посмотрел на Арка ошеломленными глазами.

— Зачем тебе это делать? Это ошибка?

— Нет.

Владелец покачал головой.

— Я не слышал этих слов очень давно. Ты иностранец? Иностранцы, которые приходят сюда, не вызывают ничего, кроме проблем. Большинство их низ преступники и убийцы.

Хаотические игроки не утруждали себя отношениями с НПС. Это их совершенно не заботило.

Единственной их заботой было выбивание предметов из убитых игроков. Поэтому, в подробности жизни НПС никто не вдавался.

Арк вник в ситуацию и сказал:

— Трудно отличить одного от другого, но я не похож на них. Я никогда не делал того, за что мне стыдно. Я просто попал в такие обстоятельства, из которых не мог выбраться. И если я не улажу ситуацию, меня будут судить.

Арк говорил убедительно, и хозяин магазина кивнул.

— Нет, я понимаю. Не всегда можно найти такого человека.

— Вы пожжете объяснить мне ситуацию? Думю, что разрешить проблемы других – моя судьба. Сейчас у меня статус преступника, но Вы можете не обращать на это внимания.

— Да, но… — владелец о чем-то очень сильно беспокоился. – Одного взгляда на все это достаточно, чтобы понять, что прошлой ночью сюда влез вор.

— Вор?

— Да, и это не в первый раз. За последние 2 недели воры проникали сюда три раза. Я менял замок, но это не помогало. Они ничего не своровали, хотя лучше бы они просто что-то украли… Каждый раз, когда они приходят сюда, они разрушают магазин. Я устал от этого. Я старался держаться, но… Я сдаюсь. Конечно, я знаю, как починить и почистить это место, но…

— Здесь есть стражи? Вы говорили им? – склонил Арк голову набок.

Игроки не могут привлечь НПС разрешить их проблемы, но владельцем магазина был НПС. НПС не пытался попросить их помощи? Если у игроков нет никаких ограничений, то они могут сделать тут и такое…

— Нет… Но это мои проблемы, что я не хочу помощи других людей. Теперь Вы видите? Я не могу вести бизнес, поэтому, уйдите, пожалуйста.

— Ха, но…

— Сейчас же! – лицо владельца резко изменилось. Он подошел к Арку и взглянул с поозрением в его глаза.

— Ты…

— Что?

— Запах крови, исходящий от тебя, исчез! Тогда ты…

Сердце Арка ёкнуло.

Арк слишком долго бегал по городу, и действие свитка закончилось. Прямо перед НПС. В Каире даже НПС были хаотичными.

Его застали врасплох.

Если НПС сейчас вызовет стражу, всему конец.

Убить НПС-а он тоже не мог. Иначе можно было бы попрощаться с квестом.

— Я… Я… — Арк отчаянно пытался что-то придумать.

Внезапно владелец лавки схватил его за руку. Он закрыл дверь и посмотрел на улицу в окошко. После того, как хозяин убедился в том, что они одни, он облегченно вздохнул.

— Чуть не попались. Надеюсь, никто не заметил.

— Вы не обвиняете меня?

— Обвиняю? В чем? Для этого нет никаких оснований. Ты, наверное, использовал свиток, чтобы попасть сюда. У тебя должна быть причина.

— Спасибо.

Владелец лавки посмотрел на Арка, что-то решил про себя и сказал:

— Сложно это говорить, но ты можешь мне помочь?

— Конечно, но…

— Я не хотел просить об этом преступника. Но так как ты не преступник, ситуация меняется. И если ты сам сюда дошел, твои навыки должны быть весьма неплохими. Если поможешь, я окажу тебе услугу.

Глаза Арка блеснули.

— На самом деле я знаю, кто вломился в лавку. Если ты выйдешь из города и взберешься по южному холму, найдешь безработного балбеса Лоренцо, который живет в шалаше, — сказал владелец лавки.

— Если ты его жестоко накажешь и заберешь украденные товары, я тебе отплачу. И если ты сможешь восстановить некоторые предметы, я дам тебе 40% скидку. Я все равно собираюсь переезжать, и мне нужно распродать товар. Что скажешь?

— У-ху! – глаза Арка сияли от радости.

Он не знал, как много было украдено, но если его грабили 5 раз, то предметов было немало. К тому же, если он продаст вещи, которые купит здесь с 40% скидкой, то получит неплохую прибыль.

Сид тоже пришел в Каир не просто так.

— С ним кто-то живет?

— Нет, насколько я знаю, он один.

— Отлично! Но прежде всего мне нужен свиток Лжи. Ты можешь мне его дать?

— Да, у меня еще осталось несколько штук.

Владелец достал свитки.

— Спасибо. Я немедленно разыщу Лоренцо и верну твои вещи.

— Подожди, — быстро схватил хозяин руку Арка.

— Не пойми меня неправильно. Я хочу, чтобы ты его наказал. Но не выходи за рамки разумного.

— Хорошо, но что…

— Я имею в виду, что красть – нехорошо, но он не нанес мне лично никакого вреда. Если он умрет из-за этого, я не смогу себе этого простить. Я просто хочу вернуть свои вещи. Если ты не сдержишь обещание, я тебя не прощу.

— Я понял, — кивнул Арк.

Выскочило окно квеста.

Заботы владельца лавки Уолксу

В Каире Вы встретили владельца лавки Уолксу. Он пытался справиться с вором, разрущавшим ег магазин с завидной частотой. В отличие от остальных жителей Каира, Вам владелец доверился и поручил выполнить его просьбу. Вы должны наказать вора и вернуть товары. Если Вы раните вора мечем, квест провален. Если Вы не выполните квес до конца месяца, злопамятный Уолксу подумает, что Вы обманули его и пожалуется стражам.

Уровень сложности: Е.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 7. Темное братство**

— Здесь?

Через 20 минут после того, как Арк вышел из Каира и пошел вверх по холму, он увидел хижину. Арк использовал Незаметность, чтобы посмотреть сквозь окно.

Как и ожидалось, НПС по имени Лоренцо был хаотическим. 80 уровень. Несмотря на то, что уровень был достаточно высок для других людей, по сравнению с 90 уровня Арка, к тому же получавшего бонусы в темноте, это не было проблемой. Квест сложности Е.

Арк не считал уровень сложности таким уж высоким, но это был квест, к которому нельзя было подходить легкомысленно. Обычно убийство цели было ключом к награде. Но если бы Арк убил Лоренцо, то не получил бы ничего, поэтому он не мог даже использовать меч. Нужно было обыскать окрестности и оценить обстановку.

— До этого в руинах мне уже встречались воры…

Арк изучил структуру хижины и сказал Сиду:

— Как и ожидалось, здесь есть запасной выход. Если мы прижмем его, он может сбежать через заднюю дверь. Поэтому твоя задача, Сид, — заблокировать эту дверь. Ты можешь просто навалиться на нее снаружи, вреда тебе не нанесут.

— Хорошо, я понял, — ответил Сид натянутым голосом и направился к задней двери.

Если заблокировать выход для НПСа 80 уровня, то остается разработать стратегию наказания: запугать его, и если это не сработает, применить насилие. Главное – не переусердствовать.

Арк пинком открыл дверь и вошел в хижину. Лоренцо в удивлении вскочил.

— Ты… Ты кто?

— Я не буду повторять дважды, отвечай: где ты прячешь украденные вещи?

— Украденные? О чем ты говоришь?

— Не притворяйся невиновным. Я все знаю. Просто скажи мне, где ты их прячешь, или я применю насилие.

— Что-что? Вор? Кто сказал тебе такую глупость?

— Уолксу? Кто это такой? Не знаю такого, никогда раньше не встречал.

Попался. При упоминании Уолксу лицо Лоренцо начало нервно подергиваться. Глаза его забегали, и он тяжело вздохнул.

— Уолксу!.. Не знаю, кто наговорил тебе таких глупостей, но я ничего не крал. Уходи! Если ты не вернешься обратно, я изобью тебя до смерти!

— Оу, изобьешь меня? – усмехнулся Арк и кивнул. – Самое лучшее приветствие, которое я слышал. Давай посмотрим, сможешь ли ты это сделать.

— Ах ты, малец! – Лоренцо пнул стул и кинулся на Арка.

Он надеялся отвлечь внимание Арка пинком стула. Воры часто использовали этот метод для драки. Однако Арк уже все это видел. Этот метод чаще всего использовали неопытные преступники, поэтому никакого удивление он не вызвал.

Арк поймал стул и отбросил в сторону. И уже в следующий момент его кулак вылетел вперед с огромной скоростью. Специализацией Арка было нанесение критических ударов.

Хрясь!

Арк ударил Лоренцо по груди, поясу и ребрам. После трех критических ударов Лоренцо захрипел и отступил.

Несмотря на то, что Арк не использовал меч, на нем все еще были надеты Лапы Кошки, на 10% увеличивающие скорость нападения и шанс критического урона.

В некоторых случаях это работало лучше меча. К тому же, переменное использование атаки мечом и рукам и рукопашный бой давали ему большое преимущество, поэтому отсутствие меча его не смущало.

Здоровье Лоренцо быстро понизилось на 30%.

— Это невероятно! – Лоренцо стиснул зубы и снова ринулся в атаку.

— Ха-ха, Дедрик, Череп, покажите ему!

Как только в бой вступили Дедрик и Череп, Лоренцо снова был зажат в угол. Арк сыпал на него пинки и удары.

Вскоре все тело Лоренцо покрылось синяками. В конце концов, он получил удар в висок и отлетел к противоположной стене комнаты.

— Ну что, ты готов признаться?

— Проклятье, ни за что!

— Вижу, ты хочешь умереть.

Арк поставил кулак перед побледневшим лицом Лоренцо, который уже потерял 70% здоровья, в то время как Арк — всего около 10%. Для Арка это была всего лишь драка в игре. Лоренцо швырнул в Арка бутылку с водой и развернулся, приготовившись убегать.

Он попытался открыть заднюю дверь, но…

Лицо Лоренцо отражало полное замешательство. Сид уже заблокировал дверь снаружи, так что дверь не открылась.

— Что? Что происходит?

— Ха-ха, ну что за дурак. Он думал, что я не приму контрмер?

— Получи! – Лоренцо поднял меч, висящий на стене, но Арк двигался быстрее.

Бам!

Арк ударил Лоренцо в живот.

Он безошибочно нанес критический удар в жизненно важную точку.

Лоренцо в оцепенении повалился назад.

Арк закричал:

— Змея, связывай руки!

Шшш, шух!

Змея высунула язык и крепко связала руки Лоренцо. Таким образом, драка подошла к концу.

Арк подошел к поверженному Лоренцо и спросил:

— Лучше бы тебе не открывать рта. Из него воняет ложью. Или ты уже готов признаться? К твоему сведению, я был бы не против поколотить тебе еще разок-другой.

— Черт побери! Я же с самого начала сказал, что ничего не крал!

— Не смеши меня! Хочешь сказать, тебя обвинили в воровстве безосновательно? Если ты сделал что-то подозрительное, значит, без сомнений считаешься преступником!

— Да что ты знаешь? Тот старикан сам не знает, о чем говорит!

— Ты не признаешься даже под страхом смерти?

— Мне нечего признавать!

— Это невозможно, – глаза Арка стали холодными.

Дедрик посмотрел на Лоренцо и поцокал языком:

— Тц, тц, бедняга, он сам себе роет могилу.

По собственному опыту Дедрик знал, что происходит с теми, на кого Арк так смотрит. Как и ожидалось… Когда здоровье Лоренцо немного восстановилось, Арк снова раскрасил его. В прошлом Арк проделал то же самое с Дедриком.

Лоренцо шарахался от пинков Арка и кричал от отчаяния.

— Ай! Ублюдок! Ты чего творишь?

Но Арк и глазом не моргнул.

К несчастью соперника, у Арка был стойкий и непоколебимый характер. Арк продолжать пинать Лоренцо, пока тот не переходил в критическое состояние. Затем он ждал, пока здоровье не восстановится, и снова начинал истязание. Так продолжалось довольно долго.

— Арк-ним, Вы еще не закончили. А?.. – голова Сида просунулась в заднюю дверь, и он ошеломленно замер.

Новый Мир был игрой в виртуальной реальности, но эта реальность иногда казалась естественней настоящего мира.

Не прошло еще и 10 минут с тех пор, как Арк начал избивать Лоренцо. Сейчас все это выглядело как сцена насилия в фильме для аудитории 18+.

— О, Арк-ним, не слишком ли это сурово?

— Я еще даже не начал, — ответил Арк с улыбкой, что повергло Сида в еще больший ужас.

Но Лоренцо не признавался.

Наоборот, чем больше он избивал Лоренцо, тем тот больше ругался.

— Кхе, получи! Прибей меня уже!

— Хе-хе, хозяин, как на счет экстремального метода? – коварный Дедрик хитро улыбнулся и приблизился к Арку. На губах Арка заиграла холодная улыбка.

— Хм, с тобой все нормально? В тебе внезапно проснулась плохая сторона?

— Это все из-за Вас, хозяин, — щебетал Дедрик.

Это похвала или оскорбление?..

Арк прислушался к совету Дедрика и перестал избивать Лоренцо. Вместо этого он вытащил котелок и начал готовить. Через некоторое время комнату заполнил сладкий запах еды.

— Э, нет! Что ты творишь! Прекрати!

Арк крепко стиснул челюсть Лоренцо и начал вливать в него еду. Лоренцо упал на пол, крича и корчась в судорогах.

Ароматный Ядовитый Суп активировал эффект паралича.

— Ты… Ты, ублюдок! – Лоренцо бормотал ругательства онемевшим языком. Это был суп с ужасным вкусом. Следующим блюдом был ужасный салат, затем протухшее желе и т.п. Но все это было только началом.

Настоящим ужасом была густая солянка из острых морепродуктов. Ее вкус был настолько шокирующим, что ни одно блюдо Кулинарии Выживальщка не могло сравниться с ней ни по вкусу, ни по эффекту. Оно совсем не уменьшало здоровье, и ее жутким вкусом пытать можно было бесконечно.

Это больше походило на биологическое оружие, а не на еду.

Густая солянка была приготовлена в таком количестве, что один ее вид заставлял трястись в страхе. И эта дьявольская еда немедленно вливалась в рот Лоренцо. Каждый раз, когда Лоренцо ел ее, он подпрыгивал и извивался, как рыба.

Новая идея: использовать еду как средство пытки!

— Уф, я больше не могу на это смотреть… — даже Дедрик не выдержал и в ужасе отвернулся.

Для Сида, который на себе эффект еды не испытывал, все это выглядело не более, чем шуткой. Но…

— Хватит! Пожалуйста, помогите мне! Я все скажу, пожалуйста! Я сделаю все, что угодно, только не заставляйте меня больше это есть! – сдался Лоренцо на пятой порции.

Это был неизбежный результат. Даже простое поедание еды представляло угрозу для здоровья. Ведь именно так Арк получил навык Неукротимого Тела, а для Дедрика это было настолько ужасно, что он даже развил свою речь, чтобы уговорить Арка не пичкать его больше этой гадостью.

Сейчас Лоренцо достиг предела: человек больше съесть уже не мог. Арк перестал готовить и улыбнулся.

— Я рад, что ты сдался.

— Ты – жестокий ублюдок… Как может кто-то, называющий себя человеком, делать что-то подобное?

— Что?

— О, нет-нет, ничего!

— Что ж, хорошо. Давай вернемся к главной теме. Где украденное?

— Я повторяю, что ничего не крал!

— Правда? Я думаю, ты все еще голоден!

Арк схватил горшок с едой и Лоренцо закричал отчаянным голосом:

— Подожди! Я и вправду не крал! Но я могу предположить, кто сделал это! Это те парни!

— Увиливаешь?

— Пожалуйста, поверьте мне! Я говорю правду! Они ограбили лавку и пытаются приплести к этому меня!

— Арк-ним, не верьте ему! – прервал его речь Сид, посмотрев на лицо Арка.

— Но где связь? Почему кража вещей из того магазина оказалась проблемой для тебя?

— На самом деле… — Лоренцо колебался с ответом, но в конце концов произнес. — На самом деле я… Приемный сын Уолксу.

— Что? Приемный сын?

\*\*\*

В детстве Лоренцо потерял родителей, и жил со своим дядей, у которого был магазин в Селебриде. Затем дядя вверил мальчика Уолксу.

Характер Уолксу был далеко не дружелюбный. Лоренцо работал в ночные смены и при малейшей ошибке подвергался наказанию. В конце концов, Лоренцо решил сбежать. Он жил на улице несколько лет и стал настоящим преступником.

Как-то раз Лоренцо попал в разборки другой банды и ненамерненно убил человека. Так он стал хаотическим. На него охотилась стража, но он умудрился спрятаться у Уолксу в Селебриде.

Как-то раз он собирался угрозами вытянуть у Уолксу денег, но подслушал один разговор. Уолксу узнавал о людях, кому Лоренцо должен был денег. Уолксу отдавал им долги Лоренцо. И стражи не поймали его в течение месяца только благодаря Уолксу.

— Я никогда не знал, что мой отец… Он не умел выражать привязанность. Я не знал, что он меня любит. Если бы я понял это раньше, то не делал бы таких дурацких вещей, — говорил Лоренцо дрожащим голосом…

Затем он пожал плечами и ушел из магазина. Он еле-еле избежал охотников за головами, и приехал в Каир. Он построил хижину около города и поклялся не делать больше плохих вещей. И это было задолго до того, как пришел Арк.

— Да, забыл сказать кое о чем… Мой отец внезапно открыл в Каире лавку. Он никогда не совершал преступлений. Скорее всего, он использовал свиток Лжи, чтобы прикинуться преступником и начать бизнес.

Лоренцо стиснул челюсти.

У Уолксу было множество причин открыть магазин в Каире. И главной причиной был Лоренцо.

Лоренцо плакал, когда осознал истинные чувства Уолксу, но отношения уже было сложно вернуть к исходной точке. Он думал о том, как же тяжело приходилось Уолксу, и считал, что он даже не заслуживал прощения.

— Я остался здесь и решил не беспокоить отца. Однажды я посетил его магазин, и там случилась кража. Меня выгнали. Я молил о прощении. Я не мог вынести этого. После того, как я 10 лет мучил его своими выходками, заслуживаю ли я вообще прощения? Я думаю, что лучшим выходом для него было бы отказаться от меня. Может поэтому он подозревал меня в краже вещей.

— Тогда кто украл их?

— Подчиненные Старшего Брата, на которого я работал в прошлом.

— Что? Подчиненные Старшего Брата?

— Да. Я покинул организацию еще до того, как осознал свои заблуждения, и пришел сюда. Но они преследовали меня в Каире. Они хотели заставить меня работать на крупную воровскую группировку. Само собой, я отказался. Тогда они сказали, что вместо меня за это будет расплачиваться мой отец.

Сейчас Арк нашел ответы на вопросы. Почему у владельца лавки Уолксу был такой огромный запас свитков Лжи. Он сам ими пользовался. И поэтому Арк получил этот квест, ведь он был не хаотическим игроком: хозяин лавки не доверял преступникам. И это объясняло то, почему он не нажаловался о нем стражам и почему так просил его не причинять Лоренцо вреда. Не было необходимости разъяснять.

— Черт, это какая-то второсортная драма!

В конце этой цепочки был босс группы воров. Когда он подумал об этом, его захлестнул гнев.

— Хнык, ясно. Я понял. Он тебе как отец, но я все равно не могу до конца понять твоих чувств, — растроганно хлюпал Сид.

Арк хоть и не ныл, но тоже ощущал себя не в своей тарелке. После встречи с бывшими преступниками его взгляд на мир изменился.

При неизбежных обстоятельствах люди могут сойти с правильной дороги. У них у всех есть свои причины. Не стоит слепо винить всех подряд.

Лоренцо тоже предпринял попытку уйти от старой жизни и начать новую.

Хотя когда-то он и был преступником, если его старший брат бы прислушался к нему, ему лучше стоило бы отметить начало новой жизни, а не преследовать отца Лоренцо.

Даже среди НПС такие парни считаются грязными лузерами. Может это и не заметно с первого взгляда, но все эмоции, существующие в жизни, существовали и в игре.

— Я слышал, что после того, как они преследовали меня в Каире, они грабили лавку несколько раз. Включая прошлую ночь. Если я не отвечу в течение недели, я не могу предположить, что они сделают с моим отцом, чтобы выманить меня. Если этот парень… — Лоренцо стиснул кулаки.

— Так что же делать?

— Я больше не вынесу этого.

— Давай поймаем их и надерем им задницы?

— Не обязательно решать это таким способом, — сказал Сид обеспокоенным голосом.

— Но что если у них много ребят?

— Хе, все равно это случится из-за меня. Я должен жить, чтобы вести переговоры.

— Хорошо. Змея, развяжи.

Арк снова обвязал Змею вокруг пояса.

— Давайте же, если мы все решили, что лучше закончить все быстро.

— Что? Вы и вправду…

— Я не вполне уверен, что ты говоришь правду. Это может быть всего лишь уловкой. Мне нужно проверить, соответствует ли ситуация твоим словам. К тому же, я обещал хозяину магазина, что я верну ему украденные вещи, поэтому оставить их в руках преступников не могу, — сказал Арк мрачным голосом.

— Ах, Арк-ним! – закричал Сид с восторженным выражением лица. Лоренцо посмотрел на Арка недоверчивым взглядом.

— Не смотри на меня так. Я не могу вернуть квест, за который уже взялся.

— Эх, вот опять хозяин вжился в роль актера, — пробубнил Дедрик, злобно поглядывая на Арка.

Лоренцо посмотрел на Арка и стиснул челюсти:

— Я бы хотел поблагодарить тебя… Но не буду.

— И не нужно. Слова в карман не положишь.

С пиликаньем появилось информационное окно:

Квест обновлен. Заботы владельца лавки Уолксу.

Снять обвинения с Лоренцо. Вы выяснили, что Лоренцо – приемный сын владельца лавки Уолксу. События, произошедшие две недели назад в лавке, оказались делом рук бывших «товарищей» Лоренцо, пытавшихся заставить его вступить в преступную группировку. Сопроводите Лоренцо до укрытия, выясните, правдива ли полученная Вами информация, и верните украденные товары. (Внимание: если Лоренцо умрет в течение выполнения задания, квест считается проваленным)

Сложность: D

— Наконец-то я нашел правильный путь, — улыбнулся Арк.

Но внезапно перед Арком появилось неожиданно сообщение:

Андел использовал Перо Обнаружения, чтобы обнаружить Ваше местоположение.

— Что за?.. Андел?! – ошеломленно повторил Арк.

Арк ненадолго забыл про существование Андела, но он никогда бы не подумал, что Андел попытается найти его. Арк надолго поразмыслил и покачал головой.

Если он использовал Обнаружение, легко догадаться, что он замыслил. У Арка появилось дурное предчувствие. Сейчас он не хотел иметь абсолютно никаких дел с Анделом.

— Отрицание Обнаружения! – Арк проигнорировал Обнаружение.

Но он упустил из виду важную вещь: Отрицание могло достигнуть только находящуюся очень близко цель.

\*\*\*

— Я нашел его! Арка! – довольная улыбка расползлась по лицу Андела.

Две недели назад он присоединился к группе убийц, направленных на задание гильдией Ассасинов.

После того, как Арк присоединился к ассасинам в Селебриде, они вышли из Гирана. Арк получил ивент-квест от Магического Института, поэтому Андел заключил, что Арк вернется в Гиран. Но после этого Арк присоединился к Сиду, особой нужды возвращаться у него не было.

Из-за этого Андел не мог разыскать Арка, поэтому единственное, что пришло в голову Андела – бродить вокруг Гирана и использовать Перо Обнаружения.

Но радиус действия Пера был ограниченным, поэтому отклонит Арк обнаружение или нет, было уже не важно: Арк был недалеко от Андела.

Когда Андел использовал Перо поблизости Каира, оно сработало.

— Этот парень где-то здесь.

Темный Брат кивком головы распустил троих ассасинов в разные стороны.

— В горах Брандта много городов, он может быть где угодно.

— Хорошо. Давайте соблюдать дистанцию и передвигаться, используя Следопыта.

Ассасины развернули свиток. Следопыт был свитком, определяющим местоположение цели в радиусе 1 километра. Если Арк был обнаружен поблизости, то найти его по свитку не составит труда.

— Настал твой конец, Арк! – пламя мести горело в глазах Андела.

— Он связался с плохим человеком? Не важно, я верну ему должок. Если я не пройду экзамен, то ты тоже не пройдешь! Я схвачу тебя и утащу за собой. Нет, даже если мне придется потратить миллионы вон, я снова зайду в Новый Мир! Ты, нищий придурок!

\*\*\*

— Сколько человек там будет?

— Шестеро или семеро, — напряженно ответил Лоренцо.

Оставив Сида в хижине, Арк и Лоренцо вернулись в Каир. Логово воров, угрожающих Лоренцо, находилось далеко в запутанных улочках Каира. Хотя Лоренцо и говорил, что из всего 6-7, размер здания говорил о том, что там спокойно может поместиться человек 20.

— Чувствую, что квест будет долгим. Что ж, это не плохо.

Воры ниже Лоренцо по уровню. Лоренцо был разбойником 80 уровня, остальные – примерно 60-70. Для Арка, который был на 20-30 уровней выше, когда сражался с ворами Гирана, бой не должен составить труда. Он предполагал, что разрешит квест минут за 10.

— Когда я разберусь с этим квестом, я могу начать свой план Как-Быстро-Разбогатеть.

Лавку грабили три раза.

Значит, украли довольно много предметов. И он сможет купить их все со скидкой в 40%.

Сейчас у Арка было 1000 золотых. Листья Нурунмы должны были принести ему еще 600 золотых. После разрешения квеста Арк планировал вложить деньги в покупку предметов.

— Мы можем забить ими сумки Сида и уйти.

Если предмет был не слишком узкоспециализированным, магазин купит его за 50% стоимости его покупки. Но игрокам он мог продать предмет за 80%. К тому же эти предметы не найти в обычных магазинах, это еще добавит ценности, значит их можно продать примерно за 120%.

Используя простую арифметику, если на 1000 золотых купить предметов по 60% и продать за 120% цены, выручка будет огромной!

— Хе-хе, какое счастье, что Сид тут!

Конечно, у Арка не было намерения продавать предметы сразу же и кому попало.

Если бы у него была сумка, забитая предметами на 1000 золотых, он бы не тратил время впустую на переговоры с другими игроками.

— Я закончу квест и получу огромную выручку.

Какая удача получить этот квест сразу же по прибытии в Каир!

Сейчас его мысли занимал только Лоренцо. Если Лоренцо умрет, он заработает только ярость Уолксу, и остаться в Каире будет сложно. То есть на первое место выходило не убийство воров, а защита Лоренцо.

— Лоренцо, ты идешь позади!

— Ха, но…

— Я не могу позволить, чтобы тебя ранили. Если тебя ранят, каково будет твоему отцу? Ты не можешь расстроить отца, который приехал в этот город ради тебя. Ты понимаешь?

Сейчас это был другой Арк: не тот, который угрожал и травил Лоренцо едой. Мысли о прибыли изменили поведение Арка. Лоренцо был простым НПС, он вздохнул и кивнул.

— Спасибо. Я буду осторожен.

— Отлично.

Получив обещание Лоренцо, Арк потянул на себя дверь.

Внезапно перед глазами Арка мелькнула вспышка, и очки здоровья резко уменьшились.

Используя элемент неожиданности, ассасин нанес Вам критический удар. Урон 200 \* 3 очков здоровья.

— Ээ, что? Что за?.. Убийство?

Менее чем за секунду Арк потерял 600 очков здоровья. От неожиданности Арк отступил назад. Отовсюду появлялись расплывчатые очертания людей. На них были надеты черные капюшоны, как на ниндзя. Первое, о чем он подумал, при взгяде на них, — Шамбала. Навыки Незаметности Убийства были распространенными в арсенале Шамбалы, но это были не они.

Вскоре двое так же одетых человек вышли из-за дома. На верхушке капюшона была красная метка в виде кровавой руки.

— Лоренцо? Кто это?

— Хм, я не знаю. Я никогда не встречал таких опасных парней, — покачал Лоренцо головой.

В это же время человек в маске и капюшоне приглушенно заговорил:

— Мелким преступникам не положено нас знать.

— Кто вы? Что вы хотите?

— Мы – Темное Братство.

— Тем… Темное Братство?! Вы из… Гильдии Ассасинов?! – кровь резко отхлынула от лица Лоренцо.

В Селебриде Лоренцо слышал слухи о Темном Братстве. Но Арк ситуации не понимал.

— Гильдия Ассасинов? Зачем Гильдии Ассасинов внезапно понадобилось меня убивать?

Ассасин насмешливо сказал:

— Ха-ха, этот парень до сих пор не понял, что происходит.

— А? Это ты?

— Рад снова тебя встретить! Да, найти тебя было сложновато…

— Андел… — пробормотал Арк удивленным голосом. Говорящим ассасином было ни кто иной, как Андел.

— Да… Ты еще не пришел в себя?

— Остерегаться надо не мне, а тебе. Думаешь, я доставлю тебе такое удовольствие и дам себя убить?

— Давай разберемся раз и навсегда?

— Самая нормальная фраза, которую я от тебя услышал. Давай закончим с этим.

— Ты, ублюдок!

Арк поднял меч, и три ассасина заблокировали его спереди.

— Что за?..

— Ты не понял? Это Я нанял ассасинов из Темного Братства.

— Когда я был в Селебриде, я слышал про них. Это секретная организация, состоящая из элитных убийц. Они специализируются на убийстве иностранцев. У них такие отличные навыки, что цена за их услуги просто непомерна. Что за злобу он затаил против тебя?.. – пробормотал Лоренцо.

НПС специализируется на убийстве игроков?

Что за смехотворная вещь.

Эта неожиданная проблема может вылиться в серьезную ситуацию. Если это их специализация, значит, уровень тоже высокий. К тому же, у них наверняка есть специальные навыки, которых следует остерегаться.

— Черт бы тебя побрал, навалилось все сразу… — недовольно скорчил лицо Арк, и в этот момент ассасины атаковали.

Клац! Бам!

Арк увернулся и контратаковал.

Если бы это был обыкновенный монстр, то Арк нанес бы ему большой урон. Но ассасин тоже уклонился от атаки, используя странную технику, и сделал шаг назад. Начало бою было положено.

— Убить его!!!

Трое ассасинов одновременно попытались проткнуть Арка, атаки мечом последовали со всех направлений.

— Дедрик, Череп! План В-1!

Дедрик и Череп кинулись на одного ассасина. Соотношение атаки на нападения было 7:3. В это время Арк дрался с оставшимся ассасином один на один.

Ассасины разделили атаки между Арком и фамильярами.

— Боже мой, 120 уровень! – тяжело вздохнул Арк, используя Глаза Кота.

У Арка был 90 уровень, а с бонусами темноты – 120. Но изначальный уровень ассасина был 120. К тому же, он тоже получал бонусы в темноте. Разница была минимум в 10 уровней.

Но ассасины сразу показывают все свои карты. Арк продолжал контратаковать призрачный меч.

Кем был Арк?

У него тоже были два навыка Идущего во Тьме.

Арк быстро поменял свою стратегию и пнул врага, одновременно используя яд. Он с энтузиазмом дрался с ассасином, будто этот бой был последним, и вскоре ассасин начал сдаваться.

— Двойной критический шанс!

Арк воспользовался возможностью, чтобы сузить дистанцию, и взмахнул мечем. Но звонкий металлический лязг раздался до того, как меч настиг цель, и Арк отступил назад. Двое ассасинов заблокировали Арка с обеих сторон. Фамильяры не могли помешать врагу, так как ассасинов было слишком много. Здоровье Арка упало до 50%.

— Это сложнее, чем я думал. Змея, восстанавливающее зелье! – Арк отступил на пару шагов и выпил зелье.

Нет, попытался выпить. Ассасин быстро вытянул свиток и в тот момент, когда Арк сделал глоток, перед ним выскочило сообщение:

Нулевая Регенерация активирована. В течение этой битвы Вы не сможете использовать восстанавливающие здоровье предметы. Продолжительность: 30 минут.

— Нет восстановления?

Арк не потерял надежду на победу, потому что у него было много восстановительный зелий. Враг не мог пить зелье из-за змеиного яда, а Арк легко это делал. Обычно он выигрывал благодаря такой тактике и сражался с игроками выше него уровня без опаски.

Но ситуация изменилась только из-за одного свитка.

Не успел Арк опомниться, как ассасины приставили мечи к груди Арка.

— Ха-ха, думаешь, я не подготовился? Я знаю стратегию иностранцев.

В это время раненый ассасин спокойно выпил зелье здоровья. Ситуация повторилась еще несколько раз, но здоровье ассасинов не падало ниже 80%, а у Арка оставалось всего 40%.

— Поганые ублюдки!

Арк смотрел на Андела, стоящего вдалеке от драки. В битве он не участвовал. Если бы он вмешался, битва потеряла бы намеченный ход, а это того не стоило. Ассасины начали усиливать атаки.

— Хозяин! Хозяин! Еще немного…

Ба-бах!

Дедрик и Череп уже просили о помощи. Фамильяры были примерно 40 уровня. До этого они справлялись с сильным монстрами по двум причинам. По мере битвы большинство врагов сосредотачивалось на Арке, а не на фамильярах, поэтому атаки не были сконцентрированы на них. И вторая причина: в зависимости от ситуации они выбирали разные планы атак.

Но ассасины не были обычными монстрами.

Они фокусировали атаки на фамильярах, когда это было необходимо. К тому же, Арка оттесняли назад, и он даже не мог управлять своими фамильярами. А фамильяры, не получавшие никаких указаний и поддержки, тут же получали критические повреждения.

— Я не могу их потерять здесь!

— Дедрик, Череп, план В-4!

— Простите, хозяин! – ситуация ухудшилась с исчезновением фамильяров.

Три ассасина окружили Арка и атаковали мечами. Затем Лоренцо, с ужасом наблюдавший, как Арка все больше и больше теснят, с криками вломился в битву.

— Эй, сволочи!

Но Лоренцо даже не мог нанести урона ассасинам в черной одежде. Вместо этого его ударили по голове, и он достиг критического состояния.

— Тебе нужно было быть спокойнее, чтобы прожить на пять минут больше! Дурак, — с досадой взмахнул ассасин мечом.

— Нет!

У него был меч, но он воспользовался кинжалом, быстро вонзив его в грудь Арка.

Критический Удар. Урон 200 очков здоровья.

Арк обомлел: здоровье было на критической отметке.

— Ты… Почему ты зашел так далеко? – Лоренцо был в замешательстве.

У Арка не было никаких обязательств, чтобы спасать Лоренцо. Причина была проста: он еще не выполнил квест, а смерть Лоренцо усугубила бы ситуацию еще больше.

Как он мог бросить квест, сулящий ему 400-600 золотых?!

Даже если бы ему пришлось умереть на этом месте, он никогда бы не бросил золото. Арк не показывал, что волновался. Если он умрет, то для НПС он будет выглядеть как борец за справедливость.

— Я пообещал Уолксу. Ты не можешь умереть, тебе нужно жить и помириться с отцом!

— Ты!.. – Лоренцо смотрел на Арка с неподдельным восхищением.

— Нет времени болтать. Нужно спасаться. За мной!

Когда ассасины попытались убить Лоренцо, ситуация усугубилась. Арк увернулся от ассасина и выиграл время для отступления.

Но затем другой ассасин вынул свиток и прокричал:

— Магнит! Цель – Арк!

В это время тело Арка будто начало притягиваться к ассасину.

— Арк-ним!

— Не оборачивайся! Беги! Я скоро присоединюсь! – прокричал Арк, изо всех сил сопротивляясь силе притяжения.

Лоренцо неуверенно посмотрел на него, стиснул зубы и побежал.

В этот момент Арк развернулся и сам ускорился в сторону ассасина. Ускорение, вызванное Арком, наложилось на Магнит, и Арк влетел в ассасина, нанеся тому удар.

Это был подходящий момент.

— Цепь Ответных Ударов! – прокричал Арк и отразил атаки ассасинов обратно. Они смешались в кучу и повалились на землю.

В это время притяжение исчезло.

— Сейчас! – закричал Андел, когда Арк побежал вслед за Лоренцо.

— Что ты делаешь? Эти ребята!

— Ай, кто же знал, что у них такая техника? Но не волнуйся, если Темный Брат принимает игру, он не проигрывает.

Ассасины достали еще один свиток.

Свиток Следопыт. Обнаруживает цель в пределах 1 километра. Длительность: 30 минут.

Свиток Состояние Битвы. Даже если противник далеко, он не может выйти из состояния битвы. Длительность: 30 минут.

— Боже мой… – устало пробормотал Арк.

Арк надеялся, что состояние битвы пройдет, он убежал более чем на 200 метров. Эффект Нулевой Регенерации должен был пропасть. Если бы он спрятал тело Незаметностью, он мог бы вернуться и атаковать Андела.

Он еще до того, как он успел повернуть за угол, были активированы еще два свитка: Следопыт и Состояние Битвы. Знал Андел план Арка или нет, эти свитки все испортили.

Значит, теперь они знали все слабые точки Арка.

— Этот свиток был специально изготовлен в Каире ради Арка…

Когда-то Сид упоминал эффекты редких свитков. Но Арк не предполагал, что они могут нанести такой ужасный вред.

Они не наносили прямого вреда, но если правильно применить их в нужной ситуации, победа или поражение определялись именно ими.

Потом нужно будет изучить эффекты свитков более серьезно, но сейчас сдаваться нельзя.

— Если тебя преследует группа, пора принимать контрмеры.

— Мы не сможем убегать вместе. Нужно разделиться.

— Да? Но…

— Подумай, ты мне ничем не поможешь. К тому же их цель – я. Если мы разделимся, за тобой они не пойдут.

— Но я не могу просто так убежать. Я перед тобой в долгу.

— Не сейчас.

— Что?

— Сид ждет тебя в хижине. Если тебя атакуют, Сида некому будет защитить, а он иностранец. Это просьба. Я могу доверить ее только тебе. Пожалуйста, защити Сида.

— Я понял, — кивнул Лоренцо.

Лоренцо не принес бы никакой пользы в бою, и Арк это прекрасно понимал.

— Иди, пока они не засекли нас!

— Возвращайся живым.

— Не волнуйся! – быстро ответил Арк и побежал в темноту улиц.

Он и Лоренцо разделились. Если квест провалится, он хотя бы избежит худшей ситуации.

— Важно продержаться 30 минут.

Арк бежал, лихорадочно размышляя.

Арк ничего не мог сделать с эффектом свитков, наложенным на него. Нет, даже без свитков он не мог утверждать, что он бы продержался против трех ассасинов.

Значит тех воров, с которыми он сражался до этого, уже можно классифицировать как обычных монстров. Их интеллект был выше, и это делало битву более сложной, но по сравнению с игроком это было детским заданием. Однако этот монстр обладал боевым атрибутом, которым он мог воспользоваться только в конкретной ситуации.

Рыцари Сильфида в Джексоне были хорошим примером. Их методы сражения и навыки использовались гораздо мощнее, чем у обычного игрока. То же самое было и с ассасинами.

В первую очередь НПС, специализировавшиеся на охоте на игроков, имели навыки, превышавшие даже навыки Рыцарей Сильфида.

Это была драка с тремя умелыми НПС. Вдобавок, был еще и Андел, который стоял поодаль, так как не хотел становиться хаотическим. Однако если бы ассасины начали проигрывать, он бы явно вмешался.

— Не важно, сколько он будет думать над этим, выиграть у него не получится.

Однако сбежать тоже не получалось.

Нулевая Регенерация, Следопыт, Боевое Состояние.

Комбо из трех свитков означало, что любой путь отступления отрезан. Ситуация становилась все тяжелее.

— Черт возьми, надоедливый ублюдок Андел! Вот если б на тебе все это попробовать!

Было бы легко. Если бы он использовал такой же метод, у него была бы уверенность в победе. Он бы не проигнорировал его на месте Андела. Но до этого Арк об этом не задумывался.

У Андела было больше знаний о Новом Мире, чем у Арка. Его другом был Алан, у которого было много денег и ресурсов.

Если бы только Андел был один! Но у него было преимущество в численности ассасинов, стратегии и свитках. Поэтому Арк не знал, как перейти в контратаку.

— Поэтому я и не хотел связываться с другими игроками.

Он не только не хотел становиться врагами, он не хотел и друзей.

Все пошло не так с самого начала и привело к такой ситуации.

— Вон там!

Внезапно черная фигура спрыгнула с крыши и заблокировала Арка.

Ассасин Темного Брата!

Арк повернулся и увидел, что ассасины уже обступили его.

Они выследили его передвижения Следопытом, а его запутанные маршруты только позволили врагу быстрее окружить его.

— И что, вы мне предлагаете вот так умереть?

Когда умираешь, статы падают на 6 очков. Опыт падает на 30%. На 90 уровне 30% были очень большой цифрой.

Чтобы вновь накопить этот опыт, придется охотиться по 12 часов в сутки.

Но больше всего его приводила в ярость мысль о том, что причиной его смерти будет Андел.

И, конечно, Андел уже бежал, чтобы посмотреть, как Арк умирает.

— Ха-ха-ха, шикарное представление! Особенно твоя выходка в конце.

— Ха, и это все, на что ты способен? После этого я точно уже никогда не прощу тебя. Я на тебя нападу и в этот раз действительно оставлю тебя раздетым догола. А потом ты пойдешь голым просить милостыню по всему континенту!

— Ты действительно идиот. Ты еще не понял всей прелести ситуации?

— Что?

— Раздетым будешь ты, а не я. Тупица! Начинайте!

По команде Андела три ассасина вытянули свитки и активировали их.

— Свиток Захвата. Цель – Арк!

Арк посмотрел на свитки в руках у ассасинов. Затем появилось красное предупреждение.

Активирован свиток Захвата.Когда цель умирает, шанс выпадения вещи 50%. Длительность: 30 минут.

— Что? — лицо Арка побледнело.

50% шанс дропа? И такой свиток существует?

Более того, этот свиток использовался три раза. И здесь было три ассасина.

Если три человека используют свиток одновременно, эффект возрастает в три раза. Значит, шанс выпадения вещи 150%. То есть он мог выронить сразу три вещи.

Если бы он потерял хоть одну, достать ее снова было бы очень сложно. По худшему сценарию выпавший меч Ланселя стоил бы ему 30 $.

— И еще… Почему НПС так часто используют свитки? – Арк смотрел на них удивленными глазами, но было кое-что, чего Арк не знал.

Мощные свитки продавались по цене 30 золотых за каждый. То есть ассасины потратили 210 золота только на свитки. 300 золота ушло на то, чтобы нанять ассасинов и 210 – на свитки. Все свитки были профинансированы Аланом и Анделом.

Да здравствует капитализм!

Как и в реальности, деньги решали в игре многое.

— Тебе не повезло. Не знаю, что случилось бы в другом месте, но это – город без законов, Каир. Здесь нет активных запретов на ассасинов. Кстати, а где твоя точка воскрешения?

— Проверишь? – холодно ответил Арк, но сердце его упало. Андел, похоже, угадал его чувства и усмехнулся.

— Ха, шедеврально! Возле Каира нет деревень. Так что рядом точки сохранения быть не может. И это такое место, где стражи не защищают тех, на кого нападают. Наоборот, они более агрессивно относятся к обычным игрокам, чем к хаотическим! Если ты воскреснешь в нормальном городе, тебе придется бежать. Хотя даже если ты покинешь город, результат будет тем же. Ну что, ты понял, во что вляпался? Так кто будет раздетым?

Каждое его слово словно пронзало иголками.

Если бы он находился в обычной деревне, не было бы риска того, что нехаотического игрока убьют повторно. Но хаотический город Каир был враждебен к нехаотическим игрокам. Поэтому всегда следовало помнить о месте сохранения.

Арк скрыл свою досаду и саркастически ответил:

— Думаешь, я идиот? Думаешь, я обновил свою точку сохранения в таком сумасшедшем месте, как это?

— Ха, это уже не важно, убейте его!

Ассасины кинулись на Арка по команде Андела. Прошло 15 минут с момента активации первого свитка. Но еще 15 минут на него действовало Боевое Состояние и ассасины теснили его.

Пока Арк убегал, его здоровье восстановилось на 30%. Ассасины быстро атаковали со всех направлений. Если бы он сфокусировался на ком-то одном, ему бы быстро пришел конец. После минуты боя здоровье Арка снова упало до критической отметки.

— Это было ошибкой. Нет никакого пути победить этих парней!

Арк смотрел на Андела холодным взглядом.

— Он убежден в том, что я обновил место воскрешения здесь. Когда я умру, самое логичное – оставаться мертвым. Я не должен умирать! Если умрет хотя бы один НПС, их силы будут восстанавливаться очень медленно. Потом я спрячусь, используя Незаметность и убегу.

На данный момент это был лучший план. К тому же, если ассасин сделает ошибку, Андел будет очень не рад.

— Приключение!

— Благослови нас, Дух Моря!

Специальные эффекты ожерелья Аделаина были активированы, появились голубые волны и окружили Арка. В это время его защита повысилась на 40%, и затратилось 500 маны.

В это же время Арк открыл сумку и вытянул гору мечей. Андел оттолкнул одного из ассасинов и кинулся к Арку.

На, получи! Шторм Клинков!

Он активировал навык, и осколки разлетелись во все стороны, словно паутина. Арк поднял меч к Анделу.

Благословление Морского Духа и последующий Шторм Клинков в критическом состоянии. Это было смертельное комбо Арка.

Когда ассасины наконец поняли его намерения, они метнули в его сторону ножи. Однако с повышенной на 40% защитой это уже не играло роли. С небольшой помощью удачи, Арк смог бы победить сейчас 60-уровневого Андела.

Глядя на крутящиеся обломки мечей, Арк принял решение. Но в этот момент Андел засмеялся. Он вытянул еще один свиток — Отклонения, активировал его, исчез и появился на расстоянии нескольких метров.

— Что? Отклонение?

Шторм кружащихся мечей растаял в воздухе. Арк был в отчаянии.

Эго смертельное комбо, использующее всю его силу, провалилось из-за какого-то свитка. Арк безучастно стоял несколько секунд и почувствовал боль. Ассасины швырнули два кинжала ему в спину.

Арк онемел и оперся на перила.

Он посмотрел вниз и увидел ту самую яму, которая бесконечно простиралась вниз.

Эта была та самая яма, упав в которую, выжить было невозможно. Андел вел его через весь город к краю ада.

Когда Андел использовал Отклонение, Арк приблизился к тому месту, где была яма. Если Арк использовал был Шторм Клинков на один шаг ближе, он был уже упал.

Нет. Судьба Арка уже была решена.

— Ты все еще здесь?

Ассасин снова начали кидать клинки. Арк поднял меч, но один клинок все-таки попал в его плечо. Арк немного отступил, а голову его переполняли мысли.

— В такой ситуации невозможно выжить!

И если бы он умер и потерял предмет, он оказался бы в руках Андела. Несмотря на то, что умирать не хотелось, из этой ситуации не было выхода.

— Я лучше навсегда потеряю все предметы, чем поделюсь ими с Анделом!

Арк взял себя в руки.

От ассасинов он умрет в 100% случаев. Но если он прыгнет в яму? Понятно, что он умрет. Но хотя бы не от рук Андела. И дроп предметов тоже не попадет в руки Андела. А может даже…

Вероятность 0,01%.

Но выбора не было.

Арк немедленно повернулся и вскочил на перила.

Кинжалы пролетели мимо его шеи, но Арк уже летел вниз. Под его ногами распростерлась бездна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 8. Конец Ада**

После того, как Арк упал в Ад, день и ночь сменились четыре раза. В реальности уже прошло 32 часа.

Все это время Андел и ассасины не покидали точки воскрешения.

Хаотические игроки, возрождавшиеся здесь, иногда искоса на них смотрели, но Андел не обращал на это внимания. Андел наслаждался времяпровождением.

— Этот Арк доказал, что он просто трус. Сейчас он, должно быть, сильно нервничает. Если кандидат не заходит в игру больше одного дня… Они свяжутся с ним и проверят ситуацию. Но это уже не важно. Как только ты попадешься мне на глаза, ты труп.

Но Андел рисковать жизнью ради мести не собирался. Он ел и спал в обычном режиме.

После 40 часов «караула» Андел вышел из игры и потянулся.

— Меня не будет целый день, хорошо?

— Конечно, – кивнул ему ассасин.

Ассасины расположились возле точки возрождения, и по-очереди держали караул. В карауле стояло по два человека, поэтому, если бы Арк внезапно объявился, это бы не было проблемой.

— Обычно просят караулить месяц, но если вы попросите караулить год, мы выполним просьбу.

— Хорошо, полагаюсь на вас, — удовлетворенно кивнул Андел и прервал соединение.

— И все-таки технологии иностранцев очень странные, — пробормотал ассасин, когда Андел исчез из виду.

Однако НПС сильно не любопытствовали: этого им не позволяла система.

После ухода Андела ассасины вернулись к охране точки воскрешения.

Ха, хаа…

Из леса на ассасинов смотрел человек.

Он внимательно изучил обстановку и побежал в лес.

Он бежал, оглядываюсь и стараясь запутать следы.

Это было похоже на захватывающую сцену из шпионского боевика. В конце концов, он добрался до домика на склоне.

— Ух, меня пот прошиб от того, что я увидел.

После того, как он зашел в дом, сидевший там человек снял капюшон.

Это был Сид.

Пока Арк боролся за жизнь в подземелье Ада, Лоренцо безопасно добрался до дома. Он объяснил ситуацию Сиду, и они вдвоем стали дожидаться его возвращения.

Лоренцо с тревожным видом спросил:

— Ну что, есть какие-то новости о старшем брате?

Лоренцо пытался защитить Арка, и в него бросили кинжал. Конечно, у Арка был квест.

Однако наивный НПС полагал, что он в неоплатном долгу перед Арком. И с того момента он стал относиться к нему как к старшему брату.

Сид посмотрел на него с мрачным выражением лица.

— Пока нет. Арка никто не видел в Каире.

— Его победили те парни?

— Думаю, да.

— Черт! Все из-за меня! – Лоренцо в гневе стукнул кулаком по столу и продолжил. — Но они используют странную технику. После получения серьезной травмы они могут телепортироваться к точке воскрешения. Старший брат тоже умеет это делать?

— Это довольно проблематично… — натянуто сказал Сид.

На точке воскрешения Арка ждал Андел и ассасины. Это значило, что Арк был мертв.

Иначе ждать кого-то в точке воскрешения было бессмысленно. Скорее всего, Арк понял ситуацию и не стал воскрешаться.

— Его зовут Андел? Не знаю, что их связывает с Арк-нимом, но их отношения далеко не дружеские, если Андел ждет его на точке воскрешения. Это значит, что Арк покинет игру?

Сид не мог сказать наверняка, что заставила Андела так люто ненавидеть Арка.

Но в любом случае, их отношения были не очень хорошими.

Арк даже не сможет войти в игру, зная, что на точке воскрешения его уже ждут люди Андела. И Сид даже не мог предположить, как долго это продлится.

— Если бы я хотя бы знал номер телефона Арка, было бы легче, — в расстройстве думал Сид.

Шурх, шкряб!

Внезапно по двери заскребли.

Удивленные Сид и Лоренцо обменялись нервными взглядами.

— Это те парни? Неужели они преследовали меня? – Лоренцо сразу представил худший вариант, поднял меч и направился к двери.

— Сид, я не смогу от них отбиться. Уходи через заднюю дверь, а я отвлеку их…

— Ха, я не…

— Не время спорить! Слушай меня! Я обязан жизнью старшему брату! Он просил меня защитить тебя, я не могу нарушить обещания. Я обязан сделать это, пожалуйста, убегай! – уговаривал Лоренцо Сида.

Внезапно задняя дверь приоткрылась, в комнату медленно вползла тень, и направилась к Сиду. Лоренцо поднял меч, а Сид поднял руки вверх и закричал.

— Стой! Это…

Шшш шшш…

Лоренцо в удивлении вскрикнул. Он увидел пояс Арка. Нет, не пояс, я змею.

Лоренцо удивленно посмотрел на Сида.

— Что, что? Змея?

— Это не просто змея. Это — фамильяр Арка.

— Что? Фамильяр старшего брата? Вдобавок к Черепу и мыши?

— Да! И если змея вернулась, значит, Арк где-то рядом.

Сид обнял Змею.

Змея обвилась вокруг тела Сида, а потом забралась на стол и начала выплевывать из себя предметы.

Спустя некоторое время стол был завален различными вещами.

Змея начала извиваться и принимать странные формы.

«Что она делает?» — думал Сид, пока внезапно его не озарила мысль.

— Это послание! Это послание от Арка-нима!

Сид достал клочок бумаги и ручку и начал записывать то, что показывала змея.

«Для Сида.

Сид. Я пока жив.

Ввиду некоторых обстоятельств пока я не могу отсюда выбраться. Поэтому буду посылать от меня Змею.

Она принесет тебе предметы, с которыми тебе нужно разобраться. Если ты хочешь что-то послать мне, тоже используй Змею.

Мне нужна еда и зелья, так же закончились ремнаборы.

Так же пришли, пожалуйста, бумагу и ручку.»

— Значит, мне нужно разобраться с вещами и продать кое-что… Мда, чего еще можно было ожидать от Арка-нима?.. – бормотал Сид с замученным выражением лица.

Значит, проблему с вещами Арк-ним решил так.

Арк наконец-то нашел выход наружу через маленькое сливное отверстие.

Оно было всего 10 сантиметров в диаметре, многим бы и в голову не пришло засунуть туда змею. Но у Арка была сумасшедшая идея: он поместил все предметы, которые необходимо было продать, в Змею, и отправил ее в дом Лоренцо, где прятался и Сид.

— В любом случае, дело сделано. Если Арк-ним жив, то об ассасинах пока можно не волноваться. Ха, идиоты. Ладно, подождите меня, скоро все будет готово…

Сид, хлюпая и вытирая нос, собирал вещи.

Затем он снова надел капюшон и, воспользовавшись свитком Лжи, проник в Каир. Разобравшись с вещами, он вернулся с необходимыми Арку вещами, которые тут же проглотила Змея.

— Змея, будь настороже!

— Шшш шш! – покивала головой Змея, и с наполненными чувством долга глазами поползла к выходу.

\*\*\*

— Оплата счетов?

— Да! – ответил Арк на стойке регистрации. К нему подошел человек из медперсонала и сказал:

— Сейчас стоимость поднялась до 5 210 000 вон. Предпочитаете расплатиться картой?

— Эм… 5 210 000 вон?.. – с удивлением переспросил Арк. – Но до этого месяца стоимость была 4 500 000 вон!

— Да, стоимость поднялась. Разве Вы не получали информационное письмо?

Работник достал информационное письмо. Арк просмотрел напечатанный там список услуг, предоставляемых каждому пациенту.

В самой нижней строке было указано, что больница вынуждена поднять стоимость услуг ввиду инфляции. Получается, что больница тоже пала жертвой инфляционного витка.

На самом деле, разговоры о повышении больничных счетов пошли еще несколько месяцев назад.

Однако общественное мнение до сих пор тормозило повышение цен.

«Разоблачены последствия приватизации здравоохранения.»

«Пациент привязан к креслу?»

Каждый день по телевидению транслировалась программа событий, там же появлялась и оппозиция приватизации.

Но, в конце концов, счета за услуги здравоохранения все же повысились.

Хотя Хён-ву и не ожидал, что цены останутся прежними. В реальности или игре, исход событий зависел только от расстановки сил.

Больницам повышение было выгодно, а оппозицию составляли их клиенты, у которых по большей части денег не было.

Разве не понятно, какая группа выиграет, если их интересы столкнутся? Правительство, которое должно поддерживать людей, встало на сторону приватизации здравоохранения и закрыло глаза на простых граждан.

Это было уже не в первый раз.

То же самое произошло, когда правительство в первый раз заговорило о приватизации общественных предприятий.

Но граждане республики Корея далеко не глупы.

Конечно, на финансирование оппозиции приватизации ушло много денег, и в протестах принимало участие более 100 000 человек.

Хотя сам Арк и не принимал непосредственного участия в протестах, оппозицию поддерживало большинство обычных людей. Общественный настрой был абсолютно ясен. Но правительство твердо стояло на своем и с общественным мнением не посчиталось.

Вместо этого они выставили эти протесты как демонстрации насилия, чем еще больше подтолкнули к осуществлению приватизации.

Конечно, правительство было заинтересовано в этом, но проблема была вызвана и людьми, которых это не волновало…

Общественное мнение быстро меняется.

Это подходящее слово. Но общественное мнение не особо много значит для людей, у которых есть деньги и власть. Оно не значимо и для бедняков. Оно значимо для тех, кто остается без поддержки.

Для таких людей, как Хён-ву теперь не оставалось ничего, кроме как принять это поднятие цен и жить с ним.

— Сколько? – снова повторил Хён-ву, и работник раздраженно повторил. – 5 210 000 вон? Черт побери, даже продажа Огненного Убийцы еле покроет счета этого месяца.

После проверки счета Хён-ву почувствовал себя не очень хорошо.

После оплаты аренды и коммунальных расходов, еды и медицинских счетов, его баланс с 14 000 000 вон уменьшился до 5 000 000 вон. Что ж, он потратил почти 10 000 000 вон.

— Ох, это ужасный месяц…

Хён-ву пытался приободрить себя, направляясь на второй этаж.

Когда он поднялся в реабилитационный центр, он увидел свою мать через окно. При виде матери, беседующей с ее личным терапевтом, на душе стало легче.

— Она уже начинает ходить!

С другой стороны, это поднимало мотивацию Арка работать усерднее, чтобы достать больше денег.

— Да, деньги очень важны.

Хорошая причина для Правительства, приватизирующего здравоохранение, улучшить качество медицинских услуг.

К счастью, это обещание они сдержали.

Под частным руководством услуги здравоохранения заметно улучшились. Согласно политике реабилитационного центра мать один-на-один занималась с профессиональным личным терапевтом. Начиная от приема пищи, заканчивая упражнениями.

Благодаря этому болезнь матери быстро проходила.

И если Хён-ву сможет оплачивать эти счета, то процесс выздоровления продолжится.

Хён-ву вспомнил один давний момент.

Пожилого человека выгнали из больницы, потому что его счета не были заранее оплачены…

— Такого ни в коем случае не должно произойти с моей матерью! – подумал Хён-ву и стиснул зубы.

Он хотел, чтобы его мать была уверена в завтрашнем дне. Он хотел посвятить всего себя ее восстановлению. Это было единственным желанием Хёна-ву.

Мать увидела Хёна-ву через окно и улыбнулась ему. Хён-ву помахал ей рукой, и хорошее настроение вернулось к нему.

Реабилитация была настолько тяжелой, что обычный здоровый человек не мог себе этого представить.

Но его мать до сих пор ни разу не сказала ни слова о том, как сложно ей приходится.

И Хёну-ву становилось грустно от этой мысли.

— Нет, у меня все просто отлично!

В отличие от своей матери, Хён-ву совсем не страдал.

— Да, сейчас я могу улыбаться своей маме, потому что у меня есть Новый Мир. Новый Мир стал последней надеждой для меня. Я не могу его бросить. Ни Андел, ни Алан не заставят меня даже подумать об этом. Даже если мне придется подняться со дна ада, я не сдамся! А если вы мне помешаете, я сотру вас в порошок. Я покажу вам, какой дух у бедного человека.

Хён-ву сел на диван в коридоре клиники, и внезапно в голову пришла идея.

— Чтобы сделать это, мне нужно быстро понять, как войти в Подземный Мир…

С тех пор, как Хён-ву вошел в лабиринт, прошло уже три дня. Сначала все было довольно сложно, но затем он адаптировался и поднял уровень до 93. И если бы не жуткая вонища, то это место было бы прекрасным местом для охоты.

— Но там не заработать денег.

Это было проблемой.

Пока Хён-ву зарабатывал примерно 20-30 золотых в день.

Но сейчас, чтобы хотя бы минимально поддерживать свою жизнь, ему требовалось зарабатывать больше.

Однако в Подземелье ему попадались очень неплохие вещицы.

К тому же, вероятность дропа была очень высока даже для скелетов, которые появлялись не так уж и часто, и требовали достаточно много времени для уничтожения. Но не стоило упускать из внимания те расходы, которые он нес на еду и ремнаборы.

— Хотя сейчас у меня еще есть кое-что на банковском счете, в дальнейшем мне придется туго. Мне еще нужно обыскать подземелье, чтобы найти фрагмент Трех Чудес…

Однако он все еще не имел представления, как попасть в тот мир.

Он уже исследовал 1, 2 и 3 этажи лабиринта, но карта заполнилась только на 99,9%. Он не мог войти туда, потому что оставшиеся 0,01% находились под запертой железной дверью.

— Какая у меня альтернатива? Как разгадать загадку?

Арк вздохнул и вынул записную книжку из кармана. В ней была зарисована карта Подземного Ада.

Это был лабиринт с множеством переплетенных путей. В нем было несколько десятков спрятанных червоточин, но он так и не отгадал загадки. К тому же, в лабиринте уже точно не оставалось никаких секретных ходов, потому что карта была заполнена на 99,9%.

— Долго ждешь?

— О, мама!

Дверь в комнату терапии открылась, и его мать с сиделкой вышла наружу.

Хён-ву встал и усадил мать на диван.

Его мать стерла пот с лица и рассмеялась.

— О чем это ты так серьезно размышляешь? Изучаешь что-то новое?

— А, нет, просто…

— Что там у тебя? Дай-ка я взгляну.

Его мать просмотрела заметки и кивнула.

— А, точечный паззл. Обычно его разгадывают, когда нечего делать, нужно просто соединить точки.

— А? Соединить точки?

— Да, если ты проведешь линию между двумя точками паззла и в конце концов нарисуешь картинку, то он разрешен. Разве не так? Раньше я часто их разгадывала. Хо-хо, когда мы с твоим отцом встречались, он сам мне их рисовал. Он прятал в них какой-нибудь узор. А этот нарисован от руки? Кто-то явно хочет тебя слегка запутать. Но приятно вспомнить о такой вещи.

Хён-ву смотрел на карту удивленными глазами.

Соединить точки. Это же очевидно!

Он попытался визуализировать то, что услышал от матери.

Хён-ву зарисовал почти всю карту Подземного Лабиринта, и так же точками отмечал местоположение червоточин. Все это должно сформировать картинку.

— Да? Вот так просто?

Арк без промедления соединил точки. Он почувствовал что-то странное и наложил друг на друга карты всех этажей, а затем фломастером прорисовал все червоточины.

Итак, если мы проткнем все червоточины на 1, 2 и 3 этажах, что мы получим?

Не что иное, как… три треугольника, нарисованные на железной двери!

В этот момент в голове Хёна-ву пронеслась мысль.

«Это место была запечатано древней клятвой.

Те, кому это место незнакомо, не имеют права входить.

Только человек с высокой целью может меня разбудить.

Человек, совершающий паломничество и произносящий мое имя с почтением, может пройти…»

Эти слова были написаны на двери.

«Те, кому это место незнакомо, не имеют права входить»

— Это значит, туда не войдет тот, кто не открыл всю карту лабиринта.

Хён-ву уже думал об этом, и именно поэтому он нарисовал карту и носил ее с собой. Но второй и третий вопрос загадки были для него все так же далеки. Но внезапно его мать открыла ему глаза.

— Человек с высокой целью… Это значит, что если я хочу войти в Подземный Мир, Арку нужно сказать эти слова. Если я произнесу их, пока буду двигаться в лабиринте, возможно, я смогу открыть правильный путь. Или мне стоит совершить «паломничество» по всем отмеченным сейчас червоточинам.

Отметки и есть червоточины.

— Пф… Значит, мне нужно сделать намеренное паломничество и сказать что-то в конце червоточины, тогда ситуация прояснится. И как я раньше не додумался? Все было как на ладони, а я впустую потратил три дня.

Теперь Хён-ву мог с уверенностью войти в Новый Мир. Несмотря на то, что он потерял 3 дня в попытках разгадать загадку, он еще и потратил кучу времени на игру в Тетрис и на визит к матери.

Как только ты втягиваешься в игру – ты попадаешь в ловушку.

Как только Хён-ву привык к игре, каждую загадку он ассоциировал именно с этой игрой. Но его мать не знала о Новом Мире, поэтому ее свежий взгляд сейчас был очень кстати.

Настоящий паззл для тех, кто искал разгадку, был на поверхности.

Хён-ву схватил мать за руки и воскликнул:

— Мама! Мама спасла Арка!

— Что? Что все это значит? Кто такой Арк? Один из твоих странно выглядящих друзей?

— Есть такой человек. Он – мое второе я.

— Второе я?.. Ты что, девушку завел?

— Нет, Арк для меня гораздо важнее девушки, — ответил Хён-ву со смехом.

\*\*\*

— Ну что, начнем?

Арк вернулся домой из больницы, и сразу подключился к игре.

В приглушенном свете перед глазами Арка возник знакомый пейзаж пещеры.

— Хозяин, как Вы себя чувствуете? – спросил только что призванный Дедерик, подозрительно глядя на Арка.

— Дедрик, ты же хочешь отсюда выбраться?

— Что? Если мы можем выйти отсюда, то…

— Хе-хе, не волнуйся, скоро мы выберемся, — с уверенностью сказал Арк и развернул карту.

Еще до подключения к игре, он уже продумал, с чего начать.

— Двигаемся по часовой стрелке с дальнего правого края. Мне нужно проявить уважение и совершить паломничество, значит, мне нужно двигаться вправо. Если не сработает, попробуем в обратном направлении.

Паломничество не обошлось без монстров. Арк уже устал сражаться со скелетами. Он быстро разбил ему череп и побежал дальше по лабиринту. Ему хотелось выйти отсюда как можно скорее.

Червоточина появилась как раз когда Арк сражался. Он использовал Ответный Удар и прыгнул в червоточину. Неважно, сколько скелетов на тебя нападает, если ты наступаешь на червоточину, битва заканчивается.

— Сейчас мы в первую очередь должны убедиться в правильности разгадки!

Когда Арк прыгнул в червоточину, он оказался в новом месте. Он открыл карту и убедился в том, что если соединять одну червоточину с другой прямой линией, то его текущее местоположение находится посередине этой линии. Вероятность правильного ответа увеличилась.

— Следующая червоточина в 20 метрах отсюда.

Арк немедленно побежал к ближайшей червоточине и прыгнул в нее. Он проделал это несколько раз, пока не вернулся к той червоточине, через которую прошел в первый раз. Но после такого количества ныряний на Арке и его фамильярах не осталось живого места: они все были пропитаны помоями и источали жуткую вонь.

Чтобы не повторять свою давнюю ошибку, теперь Арк таскал фамильяров за собой во все червоточины, поэтому они тоже были покрыты помоями.

— Хозяин, Вы сошли с ума? Зачем Вы прыгаете в эту тухлую воду снова и снова?

— Тихо, не шуми! Это последний раз, — Арк затянул Дедрика в червоточину еще до того, как то успел продолжить возмущаться.

И это случилось. Когда он в последний раз прыгнул в червоточину, то услышал жужжащий звук. Ощущения изменились.

Обычно до следующей червоточины его тащило минут 10, но сейчас – гораздо дольше. Вверх, вниз, в сторону… Его швыряло туда и сюда, пока он внезапно не вывалился в незнакомом месте.

— Ай-яй! – вскрикнул Арк, когда, в конце концов, приземлился, но быстро сел и осмотрелся.

— Как и ожидалось! Здесь мы еще не были!

В это же время с характерным звуком всплыло информационное окно:

Вы завершили разведку Подземного Адского Лабиринта!

(Знание древних реликвий +15, Интеллект +10, Слава повышается на 30)

Вы завершили карту Подземного Адского Лабиринта на 100%.

Теперь Вы можете зарисовать карту.

Опыт +1000

Теперь Арк был уверен, что он нашел верный ответ.

Место, куда попал Арк, представляло собой огромный грот.

Это была тайная комната Подземного Лабиринта, до отвала заваленная костями и черепами. Это место невозможно было найти, просто обойдя каждый угол подземелья.

Когда Арк обернулся назад, то понял, что он был по другую сторону железной двери.

Он прошел.

— Где-то здесь должен быть вход в Подземный Мир.

Арк поднялся и осмотрелся. Справа в пещере был огромный проход.

— Интересно, что за монстр может тут обитать? А? Что это вообще такое?

Но по мере изучения пещеры любопытство Арка утихало. Но оставалась еще одно неожиданное препятствие.

Вход был закрыт толстой стальной дверью. К счастью, возле двери виднелся рычаг, который мог открыть дверь. Но верхушка рычага была сломана.

— Значит, воспользоваться рычагом я не могу. Что еще остается? – с расстроенным видом сказал Арк.

Бах-бах, ту-ду-дуум!

Внезапно пол под ногами начал ходить ходуном, как при землетрясении.

В это же время из земли поднялся огромный черный силуэт, и начал притягивать к себе все валяющиеся на земле кости, пока полностью не сформировал свое тело. В мгновение ока он превратился в огромного монстра.

Это была огромная глыба костей и черепов, движущихся в воздухе.

— М, снова кости?

Дедрик горестно воскликнул, и снова появилось информационное окно:

Появился монстр — босс Кракен.

Арк машинально использовал Глаза Кота, чтобы считать с босса информацию.

Босс был 150 уровня!

Пока Арк ошеломленно переваривал ситуацию, что-то длинное потянулось к телу Арка.

Несколько сотен костей соединились и образовали гигантскую косу. Арк почувствовал жуткую ауру, и откатился назад в груду костей.

Босс формировал свои конечности из всех костей, валяющихся в комнате.

— Я не подумал о том, что здесь может оказаться босс! Но умирать мне нельзя. Мне нужно быстро с ним расправиться.

Арк вынул меч и кинулся на Кракена.

— Темный Клинок!

Двойной удар!

Ужасный треск сломанных костей разносился повсюду. Кракена отбросило и вдавило назад. Вжжжжж!

Кракен вздрогнул и начал снова собирать кости в подобие руки.

Коса, копье, меч… Он собирал оружие из костей и метал его в Арка. Атаки одновременно производились с четырех сторон! Но Арк уже испытывал подобное, когда сражался со скелетами.

Причин для паники не было!

— Он возвращается!

Арк развернулся на правой ноге и ударил мечом.

Бам!

Удар попал по руке Кракена.

Кости разлетелись и легко рассыпались по полу. Арк ударил три или четыре раза, но босс потерял всего 150 очков здоровья.

— Все понятно. Урон он получил небольшой. Но его скорость на удивление низкая и он легко ломается. Хоть его уровень был и высоким, но сложность – нет. Я легко с ним разделаюсь!

— Дедрик, Череп! План В-2!

Противник был боссом.

Здесь не требовалось сложных операций.

Двое фамильяров разбежались в разных направлениях, отвлекая внимание Кракена, а Арк сосредоточился на контратаках. Он ударял щупальца и контратаковал много раз, но вскоре кое-что понял.

— Нет, не может быть…

Несмотря на многочисленные удары, здоровье Кракена не снижалось.

И не только это. Арк забыл использовать Глаза Кота и до сих пор не обнаружил его слабого места.

— Что происходит? Почему ему не наносится урон?

Происходило что-то странное. Некоторое время Арк избегал атак Кракена и продолжал наносить удары.

Другого пути он не видел. Но после нескольких минут яростной атаки он, наконец, нашел просвет между костями, в котором виднелась его черная фигура.

Красная точка на черной фигуре показывала его уязвимое место.

Теперь Арк понял ситуацию.

— Этот парень такой же, как медузы и слизь. Кости – его защита, и если я сниму ее, то смогу атаковать! Это не сложно!

Арк сократил дистанцию и использовал Темный Клинок.

Точнее, попытался использовать. Кракен резко развернул свое тело. Тут же Арк почувствовал сильный порыв ветра, и его отнесло на несколько метров назад. Темный Клинок промазал.

Но Арка это не удивило, и он только фыркнул.

— Растущие кости двигаются очень медленно, но когда он понимает, что что-то грозит его настоящему телу, его скорость увеличивается. Но это его не спасет. Потому что я буду атаковать, пока не разрушу его до последней кости!

Но Арк ошибся.

Как только он занес меч, пол завибрировал, и все кости поднялись в воздух. Как и в первый раз, они магнитом притянулись к Кракену.

Некоторые кости успели восстановиться, и сейчас его броня казалась непробиваемой. К тому же, атакующие кости стали толще, и их скорость увеличилась.

Уааа! Двойной удар!

— Что за?.. – Арк едва избежал удара, перекатившись по полу в сторону.

Он боролся уже 10 минут, и ситуация повторилась снова. Он уничтожил руку-оружие Кракена, но та быстро восстановилась. К тому же, количество повторных восстановлений делало Кракена только сильнее.

— Это уже не смешно! И как мне против него выиграть? – Арк уворачивался и ругался.

Итак, кости постоянно соединялись. Если Кракен мог бесконечно отращивать кости, какой смысл пытаться стереть их все в порошок? Даже если Арку не нравились условия этого боя, такими темпами потребовалось бы 3 ночи и 4 дня, или даже 5 ночей и 6 дней, причем с непонятным исходом.

— Уклонению есть предел. Когда он открывает ядро, порыв ветра сбивает меня с ног. В такой ситуации даже Буря Клинков бесполезна… Но должна же быть какая-то стратегия. Есть же какой-то способ добраться до ядра, не вызывая ветра?..

Внезапно Арк подумал о черепе. Череп…

Сейчас Арк не мог понять, где именно находился Череп, потому что в потоке черепов и костей его невозможно было отличить от остальных.

Атаки Дедрика никакой пользы не приносили, а вот Череп уже ударил несколько раз. Другими словами, даже Кракен не заметит подмены.

В голову Арка пришла идея.

— Кость? Череп? Ага, понятно! Значит, я все-таки смогу приблизиться.

При этой мысли Арк сделал шаг вперед и занес меч.

Он убедился, что у него осталось всего 300 маны. Опасный момент.

— Благословение Морского Духа!

Арк активировал ожерелье Аделаина, что на 40% повысило его защиту и восстановило 500 маны.

Вот теперь можно рискнуть!

— При использовании Бури Клинков я не могу предположить, на какое время меня еще хватит. Время накопить маны!

— Дедрик, ты тоже! Отменяю призыв!

— Что? Почему?.. – с ошеломленным взглядом смотрел на Арка Дедрик.

Арк опустил до минимума расход маны и вернулся к атаке.

Он повсюду раскидал кости мечом.

— Темный Клинок!

Арк сократил дистанцию и пустил Темный Клинок к телу Кракена.

Костяное оружие затрещало и с хрустом разломалось. Тело Кракена показалось между костями. Арк понял, что для создания сильного ветра Каракен просто вращает свое тело.

Арк подгадал момент и кинулся вперед.

— Сейчас! Череп, отменяю призыв, призываю снова!

Арк стоял посреди шторма и призвал Черепа на руку. Арк сконцентрировал все силы на левой ноге, и со всей силы швырнул Черепа вперед. Шторм закончился. Кракен снова стал собирать свои щупальца. Арк подошел ближе.

Как только Кракен начал формировать новое щупальце, он вздрогнул.

Жизненные очки Кракена упали до 1%.

— Получилось! – воскликнул Арк, сжав кулаки.

На это он и рассчитывал.

Кракен будет продолжать чинить свою броню.

Материал – разбросанные повсюду кости и черепа. И если так, то фамильяр, состоящий из того же самого материала – самое удачное решение!

Поэтому, в тот момент когда Кракен пытался восстановиться, Арк нанес ему огромный удар. Он бросил Череп в самое ядро Кракена, а глупый Кракен не смог отличить врага от груды черепов.

Так Череп попал прямо к ядру босса.

Кракена атаковали внутри защитного панциря. Череп не мог нанести много урона, но он находился в самом уязвимом месте. У Кракена были характеристики, очень похожие на Медузу и Слизь, то есть ядро было незащищено.

После того, как Череп стал кусать ядро, здоровье Кракена стремительно поползло вниз. Кракен не мог остановить Череп, атакующий его изнутри.

Череп, которым Кракен пользовался для защиты, сейчас кусал его же самого.

Уоооо!

Кракен оглушительно кричал при атаке Черепа.

Но Арку сейчас необходимо было отстраниться от атак и сконцентрироваться на уклонении. После того, как Череп начал атаковать его, Кракен стал бить еще сильнее.

Но здоровье его падало гораздо быстрее, чем ожидал Арк.

Прошло 5 минут.

Благодаря натиску Черепа Кракен уже находился в критическом состоянии.

Он уже не мог восстанавливать свою броню, повалился на пол и начал разваливаться. Вскоре Арк уже смог увидеть, как Череп ожесточенно грызет черное ядро.

— Все, Череп, ты уже сделал его!

Щелк щелк!

Череп, рот которого был наполнен плотью Кракена, наконец-то успокоился и откатился в сторону.

В это время Арк влил всю оставшуюся ману в свой меч для последней атаки.

— Темный клинок!

Меч растворился в темноте, и тут же появился рядом в Кракеном.

Громкие звуковые эффекты могли означать только одно: нанесен критический удар.

Кууооооо!..

Здоровье Кракена, наконец, опустилось до нуля, и он начал биться в предсмертных конвульсиях. Затем с ослепительно вспышкой света развалился. Штормовой ветер разбросал кости во всех направлениях.

Ваш уровень поднялся.

— Череп! Мы выиграли благодаря тебе!

Щелк щелк!

Череп смотрел в небо.

Он смеялся.

Арк повернулся и пнул ногой отсанки босса. Странный был монстр…

Дропа было много. Как и ожидалось, на месте Кракена в землю был воткнут большой черный меч.

— А? Это же…

Рот Арка открылся от удивления, когда он прочитал описание:

Меч-Пила (проклятый)

Много лет назад для создания этого меча использовалась позвоночники трупов людей, попавших в Ад. Кракен, правивший эти лабиринтом, поглотил все тела, и создал мощное проклятье. (Статы невозможно определить, пока не проклятье не высвободится)

Это было не простое оружие.

Оно было сделано из заточенных человеческих спинных позвонков. Как ни странно, выглядело оно довольно прилично. Причиной удивления Арка было проклятье. Проклятое оружие, прямо как меч Ланселя, который позволил Дедрику развиться…

— Определение Истинных Свойств! – сразу применил навык Арк.

Меч-Пила (магическое оружие)

Тип оружия: одноручный меч

Прочность: 70

Атака: 23-25

Вес: 25

Ограничения: склонность ко Тьме

Уровень: 80

В прошлом монарх, построивший Каир, использовал спинные позвонки своих врагов, чтобы сделать этот меч. Но на монарха напала группа варваров и бросила его в Ад. Там бессмертный дух и наделил его странной силой. К сожалению, через некоторое время он был поглощен Кракеном, а его ненависть и злоба так и остались в этом оружии.

Если Вы убьете Кракена, и освободите его душу, он будет Вам благодарен.

Один раз в день доступен специальный эффект: хозяин магического меча может призвать Уорика.

— Я так и знал, что это магический меч! – радостно кричал Арк.

Когда Дедрик развился под воздействием меча Ланселя, Арк как сумасшедший искал информацию о магических мечах. Он чувствовал, насколько сильно Дедрик изменился. Но до сих пор никакой информации найти не мог.

К тому же, он просто не ожидал найти магический меч в таком месте!..

Пила. Хорошее имя.

— А сможет ли Пила развить Черепа?

Он надеялся на это.

Развитый Дедрик был весьма полезен. Но у Черепа теперь не было почти никаких преимуществ. Раньше его еще можно было использовать как щит, а сейчас, когда уровень монстров вырос, Череп держался очень недолго.

— Проверю прямо сейчас. Интересно, что получится?

Шшш!

Приглушенный звук раздался где-то на уровне пояса.

Пока Арк изучал меч, Змея нашла что-то интересное среди предметов.

Из дыры в теле Кракена что-то сияло. Змея высунула язык, чтобы получить похвалу Арка. В этот момент язык Змеи застрял.

Фшш, шшш!

— Эй, что с тобой?

Арк начал потихоньку тянуть Змею за язык.

Затем кости осыпались, и взгляду открылось кое-что…

Это…

— Что за?… Что это? – с идиотским выражением лица бормотал Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 4. Глава 9. Загадка лабиринта**

После того, как Арк упал в Ад, день и ночь сменились четыре раза. В реальности уже прошло 32 часа.

Все это время Андел и ассасины не покидали точки воскрешения.

Хаотические игроки, возрождавшиеся здесь, иногда искоса на них смотрели, но Андел не обращал на это внимания. Андел наслаждался времяпровождением.

— Этот Арк доказал, что он просто трус. Сейчас он, должно быть, сильно нервничает. Если кандидат не заходит в игру больше одного дня… Они свяжутся с ним и проверят ситуацию. Но это уже не важно. Как только ты попадешься мне на глаза, ты труп.

Но Андел рисковать жизнью ради мести не собирался. Он ел и спал в обычном режиме.

После 40 часов «караула» Андел вышел из игры и потянулся.

— Меня не будет целый день, хорошо?

— Конечно, – кивнул ему ассасин.

Ассасины расположились возле точки возрождения, и по-очереди держали караул. В карауле стояло по два человека, поэтому, если бы Арк внезапно объявился, это бы не было проблемой.

— Обычно просят караулить месяц, но если вы попросите караулить год, мы выполним просьбу.

— Хорошо, полагаюсь на вас, — удовлетворенно кивнул Андел и прервал соединение.

— И все-таки технологии иностранцев очень странные, — пробормотал ассасин, когда Андел исчез из виду.

Однако НПС сильно не любопытствовали: этого им не позволяла система.

После ухода Андела ассасины вернулись к охране точки воскрешения.

Ха, хаа…

Из леса на ассасинов смотрел человек.

Он внимательно изучил обстановку и побежал в лес.

Он бежал, оглядываюсь и стараясь запутать следы.

Это было похоже на захватывающую сцену из шпионского боевика. В конце концов, он добрался до домика на склоне.

— Ух, меня пот прошиб от того, что я увидел.

После того, как он зашел в дом, сидевший там человек снял капюшон.

Это был Сид.

Пока Арк боролся за жизнь в подземелье Ада, Лоренцо безопасно добрался до дома. Он объяснил ситуацию Сиду, и они вдвоем стали дожидаться его возвращения.

Лоренцо с тревожным видом спросил:

— Ну что, есть какие-то новости о старшем брате?

Лоренцо пытался защитить Арка, и в него бросили кинжал. Конечно, у Арка был квест.

Однако наивный НПС полагал, что он в неоплатном долгу перед Арком. И с того момента он стал относиться к нему как к старшему брату.

Сид посмотрел на него с мрачным выражением лица.

— Пока нет. Арка никто не видел в Каире.

— Его победили те парни?

— Думаю, да.

— Черт! Все из-за меня! – Лоренцо в гневе стукнул кулаком по столу и продолжил. — Но они используют странную технику. После получения серьезной травмы они могут телепортироваться к точке воскрешения. Старший брат тоже умеет это делать?

— Это довольно проблематично… — натянуто сказал Сид.

На точке воскрешения Арка ждал Андел и ассасины. Это значило, что Арк был мертв.

Иначе ждать кого-то в точке воскрешения было бессмысленно. Скорее всего, Арк понял ситуацию и не стал воскрешаться.

— Его зовут Андел? Не знаю, что их связывает с Арк-нимом, но их отношения далеко не дружеские, если Андел ждет его на точке воскрешения. Это значит, что Арк покинет игру?

Сид не мог сказать наверняка, что заставила Андела так люто ненавидеть Арка.

Но в любом случае, их отношения были не очень хорошими.

Арк даже не сможет войти в игру, зная, что на точке воскрешения его уже ждут люди Андела. И Сид даже не мог предположить, как долго это продлится.

— Если бы я хотя бы знал номер телефона Арка, было бы легче, — в расстройстве думал Сид.

Шурх, шкряб!

Внезапно по двери заскребли.

Удивленные Сид и Лоренцо обменялись нервными взглядами.

— Это те парни? Неужели они преследовали меня? – Лоренцо сразу представил худший вариант, поднял меч и направился к двери.

— Сид, я не смогу от них отбиться. Уходи через заднюю дверь, а я отвлеку их…

— Ха, я не…

— Не время спорить! Слушай меня! Я обязан жизнью старшему брату! Он просил меня защитить тебя, я не могу нарушить обещания. Я обязан сделать это, пожалуйста, убегай! – уговаривал Лоренцо Сида.

Внезапно задняя дверь приоткрылась, в комнату медленно вползла тень, и направилась к Сиду. Лоренцо поднял меч, а Сид поднял руки вверх и закричал.

— Стой! Это…

Шшш шшш…

Лоренцо в удивлении вскрикнул. Он увидел пояс Арка. Нет, не пояс, я змею.

Лоренцо удивленно посмотрел на Сида.

— Что, что? Змея?

— Это не просто змея. Это — фамильяр Арка.

— Что? Фамильяр старшего брата? Вдобавок к Черепу и мыши?

— Да! И если змея вернулась, значит, Арк где-то рядом.

Сид обнял Змею.

Змея обвилась вокруг тела Сида, а потом забралась на стол и начала выплевывать из себя предметы.

Спустя некоторое время стол был завален различными вещами.

Змея начала извиваться и принимать странные формы.

«Что она делает?» — думал Сид, пока внезапно его не озарила мысль.

— Это послание! Это послание от Арка-нима!

Сид достал клочок бумаги и ручку и начал записывать то, что показывала змея.

«Для Сида.

Сид. Я пока жив.

Ввиду некоторых обстоятельств пока я не могу отсюда выбраться. Поэтому буду посылать от меня Змею.

Она принесет тебе предметы, с которыми тебе нужно разобраться. Если ты хочешь что-то послать мне, тоже используй Змею.

Мне нужна еда и зелья, так же закончились ремнаборы.

Так же пришли, пожалуйста, бумагу и ручку.»

— Значит, мне нужно разобраться с вещами и продать кое-что… Мда, чего еще можно было ожидать от Арка-нима?.. – бормотал Сид с замученным выражением лица.

Значит, проблему с вещами Арк-ним решил так.

Арк наконец-то нашел выход наружу через маленькое сливное отверстие.

Оно было всего 10 сантиметров в диаметре, многим бы и в голову не пришло засунуть туда змею. Но у Арка была сумасшедшая идея: он поместил все предметы, которые необходимо было продать, в Змею, и отправил ее в дом Лоренцо, где прятался и Сид.

— В любом случае, дело сделано. Если Арк-ним жив, то об ассасинах пока можно не волноваться. Ха, идиоты. Ладно, подождите меня, скоро все будет готово…

Сид, хлюпая и вытирая нос, собирал вещи.

Затем он снова надел капюшон и, воспользовавшись свитком Лжи, проник в Каир. Разобравшись с вещами, он вернулся с необходимыми Арку вещами, которые тут же проглотила Змея.

— Змея, будь настороже!

— Шшш шш! – покивала головой Змея, и с наполненными чувством долга глазами поползла к выходу.

\*\*\*

— Оплата счетов?

— Да! – ответил Арк на стойке регистрации. К нему подошел человек из медперсонала и сказал:

— Сейчас стоимость поднялась до 5 210 000 вон. Предпочитаете расплатиться картой?

— Эм… 5 210 000 вон?.. – с удивлением переспросил Арк. – Но до этого месяца стоимость была 4 500 000 вон!

— Да, стоимость поднялась. Разве Вы не получали информационное письмо?

Работник достал информационное письмо. Арк просмотрел напечатанный там список услуг, предоставляемых каждому пациенту.

В самой нижней строке было указано, что больница вынуждена поднять стоимость услуг ввиду инфляции. Получается, что больница тоже пала жертвой инфляционного витка.

На самом деле, разговоры о повышении больничных счетов пошли еще несколько месяцев назад.

Однако общественное мнение до сих пор тормозило повышение цен.

«Разоблачены последствия приватизации здравоохранения.»

«Пациент привязан к креслу?»

Каждый день по телевидению транслировалась программа событий, там же появлялась и оппозиция приватизации.

Но, в конце концов, счета за услуги здравоохранения все же повысились.

Хотя Хён-ву и не ожидал, что цены останутся прежними. В реальности или игре, исход событий зависел только от расстановки сил.

Больницам повышение было выгодно, а оппозицию составляли их клиенты, у которых по большей части денег не было.

Разве не понятно, какая группа выиграет, если их интересы столкнутся? Правительство, которое должно поддерживать людей, встало на сторону приватизации здравоохранения и закрыло глаза на простых граждан.

Это было уже не в первый раз.

То же самое произошло, когда правительство в первый раз заговорило о приватизации общественных предприятий.

Но граждане республики Корея далеко не глупы.

Конечно, на финансирование оппозиции приватизации ушло много денег, и в протестах принимало участие более 100 000 человек.

Хотя сам Арк и не принимал непосредственного участия в протестах, оппозицию поддерживало большинство обычных людей. Общественный настрой был абсолютно ясен. Но правительство твердо стояло на своем и с общественным мнением не посчиталось.

Вместо этого они выставили эти протесты как демонстрации насилия, чем еще больше подтолкнули к осуществлению приватизации.

Конечно, правительство было заинтересовано в этом, но проблема была вызвана и людьми, которых это не волновало…

Общественное мнение быстро меняется.

Это подходящее слово. Но общественное мнение не особо много значит для людей, у которых есть деньги и власть. Оно не значимо и для бедняков. Оно значимо для тех, кто остается без поддержки.

Для таких людей, как Хён-ву теперь не оставалось ничего, кроме как принять это поднятие цен и жить с ним.

— Сколько? – снова повторил Хён-ву, и работник раздраженно повторил. – 5 210 000 вон? Черт побери, даже продажа Огненного Убийцы еле покроет счета этого месяца.

После проверки счета Хён-ву почувствовал себя не очень хорошо.

После оплаты аренды и коммунальных расходов, еды и медицинских счетов, его баланс с 14 000 000 вон уменьшился до 5 000 000 вон. Что ж, он потратил почти 10 000 000 вон.

— Ох, это ужасный месяц…

Хён-ву пытался приободрить себя, направляясь на второй этаж.

Когда он поднялся в реабилитационный центр, он увидел свою мать через окно. При виде матери, беседующей с ее личным терапевтом, на душе стало легче.

— Она уже начинает ходить!

С другой стороны, это поднимало мотивацию Арка работать усерднее, чтобы достать больше денег.

— Да, деньги очень важны.

Хорошая причина для Правительства, приватизирующего здравоохранение, улучшить качество медицинских услуг.

К счастью, это обещание они сдержали.

Под частным руководством услуги здравоохранения заметно улучшились. Согласно политике реабилитационного центра мать один-на-один занималась с профессиональным личным терапевтом. Начиная от приема пищи, заканчивая упражнениями.

Благодаря этому болезнь матери быстро проходила.

И если Хён-ву сможет оплачивать эти счета, то процесс выздоровления продолжится.

Хён-ву вспомнил один давний момент.

Пожилого человека выгнали из больницы, потому что его счета не были заранее оплачены…

— Такого ни в коем случае не должно произойти с моей матерью! – подумал Хён-ву и стиснул зубы.

Он хотел, чтобы его мать была уверена в завтрашнем дне. Он хотел посвятить всего себя ее восстановлению. Это было единственным желанием Хёна-ву.

Мать увидела Хёна-ву через окно и улыбнулась ему. Хён-ву помахал ей рукой, и хорошее настроение вернулось к нему.

Реабилитация была настолько тяжелой, что обычный здоровый человек не мог себе этого представить.

Но его мать до сих пор ни разу не сказала ни слова о том, как сложно ей приходится.

И Хёну-ву становилось грустно от этой мысли.

— Нет, у меня все просто отлично!

В отличие от своей матери, Хён-ву совсем не страдал.

— Да, сейчас я могу улыбаться своей маме, потому что у меня есть Новый Мир. Новый Мир стал последней надеждой для меня. Я не могу его бросить. Ни Андел, ни Алан не заставят меня даже подумать об этом. Даже если мне придется подняться со дна ада, я не сдамся! А если вы мне помешаете, я сотру вас в порошок. Я покажу вам, какой дух у бедного человека.

Хён-ву сел на диван в коридоре клиники, и внезапно в голову пришла идея.

— Чтобы сделать это, мне нужно быстро понять, как войти в Подземный Мир…

С тех пор, как Хён-ву вошел в лабиринт, прошло уже три дня. Сначала все было довольно сложно, но затем он адаптировался и поднял уровень до 93. И если бы не жуткая вонища, то это место было бы прекрасным местом для охоты.

— Но там не заработать денег.

Это было проблемой.

Пока Хён-ву зарабатывал примерно 20-30 золотых в день.

Но сейчас, чтобы хотя бы минимально поддерживать свою жизнь, ему требовалось зарабатывать больше.

Однако в Подземелье ему попадались очень неплохие вещицы.

К тому же, вероятность дропа была очень высока даже для скелетов, которые появлялись не так уж и часто, и требовали достаточно много времени для уничтожения. Но не стоило упускать из внимания те расходы, которые он нес на еду и ремнаборы.

— Хотя сейчас у меня еще есть кое-что на банковском счете, в дальнейшем мне придется туго. Мне еще нужно обыскать подземелье, чтобы найти фрагмент Трех Чудес…

Однако он все еще не имел представления, как попасть в тот мир.

Он уже исследовал 1, 2 и 3 этажи лабиринта, но карта заполнилась только на 99,9%. Он не мог войти туда, потому что оставшиеся 0,01% находились под запертой железной дверью.

— Какая у меня альтернатива? Как разгадать загадку?

Арк вздохнул и вынул записную книжку из кармана. В ней была зарисована карта Подземного Ада.

Это был лабиринт с множеством переплетенных путей. В нем было несколько десятков спрятанных червоточин, но он так и не отгадал загадки. К тому же, в лабиринте уже точно не оставалось никаких секретных ходов, потому что карта была заполнена на 99,9%.

— Долго ждешь?

— О, мама!

Дверь в комнату терапии открылась, и его мать с сиделкой вышла наружу.

Хён-ву встал и усадил мать на диван.

Его мать стерла пот с лица и рассмеялась.

— О чем это ты так серьезно размышляешь? Изучаешь что-то новое?

— А, нет, просто…

— Что там у тебя? Дай-ка я взгляну.

Его мать просмотрела заметки и кивнула.

— А, точечный паззл. Обычно его разгадывают, когда нечего делать, нужно просто соединить точки.

— А? Соединить точки?

— Да, если ты проведешь линию между двумя точками паззла и в конце концов нарисуешь картинку, то он разрешен. Разве не так? Раньше я часто их разгадывала. Хо-хо, когда мы с твоим отцом встречались, он сам мне их рисовал. Он прятал в них какой-нибудь узор. А этот нарисован от руки? Кто-то явно хочет тебя слегка запутать. Но приятно вспомнить о такой вещи.

Хён-ву смотрел на карту удивленными глазами.

Соединить точки. Это же очевидно!

Он попытался визуализировать то, что услышал от матери.

Хён-ву зарисовал почти всю карту Подземного Лабиринта, и так же точками отмечал местоположение червоточин. Все это должно сформировать картинку.

— Да? Вот так просто?

Арк без промедления соединил точки. Он почувствовал что-то странное и наложил друг на друга карты всех этажей, а затем фломастером прорисовал все червоточины.

Итак, если мы проткнем все червоточины на 1, 2 и 3 этажах, что мы получим?

Не что иное, как… три треугольника, нарисованные на железной двери!

В этот момент в голове Хёна-ву пронеслась мысль.

«Это место была запечатано древней клятвой.

Те, кому это место незнакомо, не имеют права входить.

Только человек с высокой целью может меня разбудить.

Человек, совершающий паломничество и произносящий мое имя с почтением, может пройти…»

Эти слова были написаны на двери.

«Те, кому это место незнакомо, не имеют права входить»

— Это значит, туда не войдет тот, кто не открыл всю карту лабиринта.

Хён-ву уже думал об этом, и именно поэтому он нарисовал карту и носил ее с собой. Но второй и третий вопрос загадки были для него все так же далеки. Но внезапно его мать открыла ему глаза.

— Человек с высокой целью… Это значит, что если я хочу войти в Подземный Мир, Арку нужно сказать эти слова. Если я произнесу их, пока буду двигаться в лабиринте, возможно, я смогу открыть правильный путь. Или мне стоит совершить «паломничество» по всем отмеченным сейчас червоточинам.

Отметки и есть червоточины.

— Пф… Значит, мне нужно сделать намеренное паломничество и сказать что-то в конце червоточины, тогда ситуация прояснится. И как я раньше не додумался? Все было как на ладони, а я впустую потратил три дня.

Теперь Хён-ву мог с уверенностью войти в Новый Мир. Несмотря на то, что он потерял 3 дня в попытках разгадать загадку, он еще и потратил кучу времени на игру в Тетрис и на визит к матери.

Как только ты втягиваешься в игру – ты попадаешь в ловушку.

Как только Хён-ву привык к игре, каждую загадку он ассоциировал именно с этой игрой. Но его мать не знала о Новом Мире, поэтому ее свежий взгляд сейчас был очень кстати.

Настоящий паззл для тех, кто искал разгадку, был на поверхности.

Хён-ву схватил мать за руки и воскликнул:

— Мама! Мама спасла Арка!

— Что? Что все это значит? Кто такой Арк? Один из твоих странно выглядящих друзей?

— Есть такой человек. Он – мое второе я.

— Второе я?.. Ты что, девушку завел?

— Нет, Арк для меня гораздо важнее девушки, — ответил Хён-ву со смехом.

\*\*\*

— Ну что, начнем?

Арк вернулся домой из больницы, и сразу подключился к игре.

В приглушенном свете перед глазами Арка возник знакомый пейзаж пещеры.

— Хозяин, как Вы себя чувствуете? – спросил только что призванный Дедерик, подозрительно глядя на Арка.

— Дедрик, ты же хочешь отсюда выбраться?

— Что? Если мы можем выйти отсюда, то…

— Хе-хе, не волнуйся, скоро мы выберемся, — с уверенностью сказал Арк и развернул карту.

Еще до подключения к игре, он уже продумал, с чего начать.

— Двигаемся по часовой стрелке с дальнего правого края. Мне нужно проявить уважение и совершить паломничество, значит, мне нужно двигаться вправо. Если не сработает, попробуем в обратном направлении.

Паломничество не обошлось без монстров. Арк уже устал сражаться со скелетами. Он быстро разбил ему череп и побежал дальше по лабиринту. Ему хотелось выйти отсюда как можно скорее.

Червоточина появилась как раз когда Арк сражался. Он использовал Ответный Удар и прыгнул в червоточину. Неважно, сколько скелетов на тебя нападает, если ты наступаешь на червоточину, битва заканчивается.

— Сейчас мы в первую очередь должны убедиться в правильности разгадки!

Когда Арк прыгнул в червоточину, он оказался в новом месте. Он открыл карту и убедился в том, что если соединять одну червоточину с другой прямой линией, то его текущее местоположение находится посередине этой линии. Вероятность правильного ответа увеличилась.

— Следующая червоточина в 20 метрах отсюда.

Арк немедленно побежал к ближайшей червоточине и прыгнул в нее. Он проделал это несколько раз, пока не вернулся к той червоточине, через которую прошел в первый раз. Но после такого количества ныряний на Арке и его фамильярах не осталось живого места: они все были пропитаны помоями и источали жуткую вонь.

Чтобы не повторять свою давнюю ошибку, теперь Арк таскал фамильяров за собой во все червоточины, поэтому они тоже были покрыты помоями.

— Хозяин, Вы сошли с ума? Зачем Вы прыгаете в эту тухлую воду снова и снова?

— Тихо, не шуми! Это последний раз, — Арк затянул Дедрика в червоточину еще до того, как то успел продолжить возмущаться.

И это случилось. Когда он в последний раз прыгнул в червоточину, то услышал жужжащий звук. Ощущения изменились.

Обычно до следующей червоточины его тащило минут 10, но сейчас – гораздо дольше. Вверх, вниз, в сторону… Его швыряло туда и сюда, пока он внезапно не вывалился в незнакомом месте.

— Ай-яй! – вскрикнул Арк, когда, в конце концов, приземлился, но быстро сел и осмотрелся.

— Как и ожидалось! Здесь мы еще не были!

В это же время с характерным звуком всплыло информационное окно:

Вы завершили разведку Подземного Адского Лабиринта!

(Знание древних реликвий +15, Интеллект +10, Слава повышается на 30)

Вы завершили карту Подземного Адского Лабиринта на 100%.

Теперь Вы можете зарисовать карту.

Опыт +1000

Теперь Арк был уверен, что он нашел верный ответ.

Место, куда попал Арк, представляло собой огромный грот.

Это была тайная комната Подземного Лабиринта, до отвала заваленная костями и черепами. Это место невозможно было найти, просто обойдя каждый угол подземелья.

Когда Арк обернулся назад, то понял, что он был по другую сторону железной двери.

Он прошел.

— Где-то здесь должен быть вход в Подземный Мир.

Арк поднялся и осмотрелся. Справа в пещере был огромный проход.

— Интересно, что за монстр может тут обитать? А? Что это вообще такое?

Но по мере изучения пещеры любопытство Арка утихало. Но оставалась еще одно неожиданное препятствие.

Вход был закрыт толстой стальной дверью. К счастью, возле двери виднелся рычаг, который мог открыть дверь. Но верхушка рычага была сломана.

— Значит, воспользоваться рычагом я не могу. Что еще остается? – с расстроенным видом сказал Арк.

Бах-бах, ту-ду-дуум!

Внезапно пол под ногами начал ходить ходуном, как при землетрясении.

В это же время из земли поднялся огромный черный силуэт, и начал притягивать к себе все валяющиеся на земле кости, пока полностью не сформировал свое тело. В мгновение ока он превратился в огромного монстра.

Это была огромная глыба костей и черепов, движущихся в воздухе.

— М, снова кости?

Дедрик горестно воскликнул, и снова появилось информационное окно:

Появился монстр — босс Кракен.

Арк машинально использовал Глаза Кота, чтобы считать с босса информацию.

Босс был 150 уровня!

Пока Арк ошеломленно переваривал ситуацию, что-то длинное потянулось к телу Арка.

Несколько сотен костей соединились и образовали гигантскую косу. Арк почувствовал жуткую ауру, и откатился назад в груду костей.

Босс формировал свои конечности из всех костей, валяющихся в комнате.

— Я не подумал о том, что здесь может оказаться босс! Но умирать мне нельзя. Мне нужно быстро с ним расправиться.

Арк вынул меч и кинулся на Кракена.

— Темный Клинок!

Двойной удар!

Ужасный треск сломанных костей разносился повсюду. Кракена отбросило и вдавило назад. Вжжжжж!

Кракен вздрогнул и начал снова собирать кости в подобие руки.

Коса, копье, меч… Он собирал оружие из костей и метал его в Арка. Атаки одновременно производились с четырех сторон! Но Арк уже испытывал подобное, когда сражался со скелетами.

Причин для паники не было!

— Он возвращается!

Арк развернулся на правой ноге и ударил мечом.

Бам!

Удар попал по руке Кракена.

Кости разлетелись и легко рассыпались по полу. Арк ударил три или четыре раза, но босс потерял всего 150 очков здоровья.

— Все понятно. Урон он получил небольшой. Но его скорость на удивление низкая и он легко ломается. Хоть его уровень был и высоким, но сложность – нет. Я легко с ним разделаюсь!

— Дедрик, Череп! План В-2!

Противник был боссом.

Здесь не требовалось сложных операций.

Двое фамильяров разбежались в разных направлениях, отвлекая внимание Кракена, а Арк сосредоточился на контратаках. Он ударял щупальца и контратаковал много раз, но вскоре кое-что понял.

— Нет, не может быть…

Несмотря на многочисленные удары, здоровье Кракена не снижалось.

И не только это. Арк забыл использовать Глаза Кота и до сих пор не обнаружил его слабого места.

— Что происходит? Почему ему не наносится урон?

Происходило что-то странное. Некоторое время Арк избегал атак Кракена и продолжал наносить удары.

Другого пути он не видел. Но после нескольких минут яростной атаки он, наконец, нашел просвет между костями, в котором виднелась его черная фигура.

Красная точка на черной фигуре показывала его уязвимое место.

Теперь Арк понял ситуацию.

— Этот парень такой же, как медузы и слизь. Кости – его защита, и если я сниму ее, то смогу атаковать! Это не сложно!

Арк сократил дистанцию и использовал Темный Клинок.

Точнее, попытался использовать. Кракен резко развернул свое тело. Тут же Арк почувствовал сильный порыв ветра, и его отнесло на несколько метров назад. Темный Клинок промазал.

Но Арка это не удивило, и он только фыркнул.

— Растущие кости двигаются очень медленно, но когда он понимает, что что-то грозит его настоящему телу, его скорость увеличивается. Но это его не спасет. Потому что я буду атаковать, пока не разрушу его до последней кости!

Но Арк ошибся.

Как только он занес меч, пол завибрировал, и все кости поднялись в воздух. Как и в первый раз, они магнитом притянулись к Кракену.

Некоторые кости успели восстановиться, и сейчас его броня казалась непробиваемой. К тому же, атакующие кости стали толще, и их скорость увеличилась.

Уааа! Двойной удар!

— Что за?.. – Арк едва избежал удара, перекатившись по полу в сторону.

Он боролся уже 10 минут, и ситуация повторилась снова. Он уничтожил руку-оружие Кракена, но та быстро восстановилась. К тому же, количество повторных восстановлений делало Кракена только сильнее.

— Это уже не смешно! И как мне против него выиграть? – Арк уворачивался и ругался.

Итак, кости постоянно соединялись. Если Кракен мог бесконечно отращивать кости, какой смысл пытаться стереть их все в порошок? Даже если Арку не нравились условия этого боя, такими темпами потребовалось бы 3 ночи и 4 дня, или даже 5 ночей и 6 дней, причем с непонятным исходом.

— Уклонению есть предел. Когда он открывает ядро, порыв ветра сбивает меня с ног. В такой ситуации даже Буря Клинков бесполезна… Но должна же быть какая-то стратегия. Есть же какой-то способ добраться до ядра, не вызывая ветра?..

Внезапно Арк подумал о черепе. Череп…

Сейчас Арк не мог понять, где именно находился Череп, потому что в потоке черепов и костей его невозможно было отличить от остальных.

Атаки Дедрика никакой пользы не приносили, а вот Череп уже ударил несколько раз. Другими словами, даже Кракен не заметит подмены.

В голову Арка пришла идея.

— Кость? Череп? Ага, понятно! Значит, я все-таки смогу приблизиться.

При этой мысли Арк сделал шаг вперед и занес меч.

Он убедился, что у него осталось всего 300 маны. Опасный момент.

— Благословение Морского Духа!

Арк активировал ожерелье Аделаина, что на 40% повысило его защиту и восстановило 500 маны.

Вот теперь можно рискнуть!

— При использовании Бури Клинков я не могу предположить, на какое время меня еще хватит. Время накопить маны!

— Дедрик, ты тоже! Отменяю призыв!

— Что? Почему?.. – с ошеломленным взглядом смотрел на Арка Дедрик.

Арк опустил до минимума расход маны и вернулся к атаке.

Он повсюду раскидал кости мечом.

— Темный Клинок!

Арк сократил дистанцию и пустил Темный Клинок к телу Кракена.

Костяное оружие затрещало и с хрустом разломалось. Тело Кракена показалось между костями. Арк понял, что для создания сильного ветра Каракен просто вращает свое тело.

Арк подгадал момент и кинулся вперед.

— Сейчас! Череп, отменяю призыв, призываю снова!

Арк стоял посреди шторма и призвал Черепа на руку. Арк сконцентрировал все силы на левой ноге, и со всей силы швырнул Черепа вперед. Шторм закончился. Кракен снова стал собирать свои щупальца. Арк подошел ближе.

Как только Кракен начал формировать новое щупальце, он вздрогнул.

Жизненные очки Кракена упали до 1%.

— Получилось! – воскликнул Арк, сжав кулаки.

На это он и рассчитывал.

Кракен будет продолжать чинить свою броню.

Материал – разбросанные повсюду кости и черепа. И если так, то фамильяр, состоящий из того же самого материала – самое удачное решение!

Поэтому, в тот момент когда Кракен пытался восстановиться, Арк нанес ему огромный удар. Он бросил Череп в самое ядро Кракена, а глупый Кракен не смог отличить врага от груды черепов.

Так Череп попал прямо к ядру босса.

Кракена атаковали внутри защитного панциря. Череп не мог нанести много урона, но он находился в самом уязвимом месте. У Кракена были характеристики, очень похожие на Медузу и Слизь, то есть ядро было незащищено.

После того, как Череп стал кусать ядро, здоровье Кракена стремительно поползло вниз. Кракен не мог остановить Череп, атакующий его изнутри.

Череп, которым Кракен пользовался для защиты, сейчас кусал его же самого.

Уоооо!

Кракен оглушительно кричал при атаке Черепа.

Но Арку сейчас необходимо было отстраниться от атак и сконцентрироваться на уклонении. После того, как Череп начал атаковать его, Кракен стал бить еще сильнее.

Но здоровье его падало гораздо быстрее, чем ожидал Арк.

Прошло 5 минут.

Благодаря натиску Черепа Кракен уже находился в критическом состоянии.

Он уже не мог восстанавливать свою броню, повалился на пол и начал разваливаться. Вскоре Арк уже смог увидеть, как Череп ожесточенно грызет черное ядро.

— Все, Череп, ты уже сделал его!

Щелк щелк!

Череп, рот которого был наполнен плотью Кракена, наконец-то успокоился и откатился в сторону.

В это время Арк влил всю оставшуюся ману в свой меч для последней атаки.

— Темный клинок!

Меч растворился в темноте, и тут же появился рядом в Кракеном.

Громкие звуковые эффекты могли означать только одно: нанесен критический удар.

Кууооооо!..

Здоровье Кракена, наконец, опустилось до нуля, и он начал биться в предсмертных конвульсиях. Затем с ослепительно вспышкой света развалился. Штормовой ветер разбросал кости во всех направлениях.

Ваш уровень поднялся.

— Череп! Мы выиграли благодаря тебе!

Щелк щелк!

Череп смотрел в небо.

Он смеялся.

Арк повернулся и пнул ногой отсанки босса. Странный был монстр…

Дропа было много. Как и ожидалось, на месте Кракена в землю был воткнут большой черный меч.

— А? Это же…

Рот Арка открылся от удивления, когда он прочитал описание:

Меч-Пила (проклятый)

Много лет назад для создания этого меча использовалась позвоночники трупов людей, попавших в Ад. Кракен, правивший эти лабиринтом, поглотил все тела, и создал мощное проклятье. (Статы невозможно определить, пока не проклятье не высвободится)

Это было не простое оружие.

Оно было сделано из заточенных человеческих спинных позвонков. Как ни странно, выглядело оно довольно прилично. Причиной удивления Арка было проклятье. Проклятое оружие, прямо как меч Ланселя, который позволил Дедрику развиться…

— Определение Истинных Свойств! – сразу применил навык Арк.

Меч-Пила (магическое оружие)

Тип оружия: одноручный меч

Прочность: 70

Атака: 23-25

Вес: 25

Ограничения: склонность ко Тьме

Уровень: 80

В прошлом монарх, построивший Каир, использовал спинные позвонки своих врагов, чтобы сделать этот меч. Но на монарха напала группа варваров и бросила его в Ад. Там бессмертный дух и наделил его странной силой. К сожалению, через некоторое время он был поглощен Кракеном, а его ненависть и злоба так и остались в этом оружии.

Если Вы убьете Кракена, и освободите его душу, он будет Вам благодарен.

Один раз в день доступен специальный эффект: хозяин магического меча может призвать Уорика.

— Я так и знал, что это магический меч! – радостно кричал Арк.

Когда Дедрик развился под воздействием меча Ланселя, Арк как сумасшедший искал информацию о магических мечах. Он чувствовал, насколько сильно Дедрик изменился. Но до сих пор никакой информации найти не мог.

К тому же, он просто не ожидал найти магический меч в таком месте!..

Пила. Хорошее имя.

— А сможет ли Пила развить Черепа?

Он надеялся на это.

Развитый Дедрик был весьма полезен. Но у Черепа теперь не было почти никаких преимуществ. Раньше его еще можно было использовать как щит, а сейчас, когда уровень монстров вырос, Череп держался очень недолго.

— Проверю прямо сейчас. Интересно, что получится?

Шшш!

Приглушенный звук раздался где-то на уровне пояса.

Пока Арк изучал меч, Змея нашла что-то интересное среди предметов.

Из дыры в теле Кракена что-то сияло. Змея высунула язык, чтобы получить похвалу Арка. В этот момент язык Змеи застрял.

Фшш, шшш!

— Эй, что с тобой?

Арк начал потихоньку тянуть Змею за язык.

Затем кости осыпались, и взгляду открылось кое-что…

Это…

— Что за?… Что это? – с идиотским выражением лица бормотал Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 1. Подземный Мир**

Призвать Уорика из Магического Меча.

Меч из человеческих позвонков начал вибрировать и гудеть. Через мгновение он выпал из рук Арка.

— А? Что происходит?..

Меч воткнулся в землю и начал вращаться.

Бам-бам, бам-бам, хрусть!

Со зловещими звуками меч начал трансформироваться.

Кости, теперь больше походившие на зубы, стали вытягиваться с обеих сторон меча. Они с хрустом удлинялись и наклонялись в разные стороны, пока все не соединились в сложный кубический паззл. Это было похоже на трансформацию роботов в мультфильмах.

Результат был такой же.

Меч сформировал черный торс с растрепанными волосами, затем появилась броня, состоящая из металлических частей лезвия Пилы. Арк своими глазами наблюдал за трансформацией, но до сих пор так и не понял, как лезвие могло превратиться в эту фигуру. Да, роботы из мультфильмов были такими же, но…

Пила трансформировалась в Рыцаря Скелетов 60 уровня.

— В описании было сказано, что меч сделан из костей брошенных в Ад людей…

Путешествуя в Новом Мире, Арк повидал многое.

Невероятные спецэффекты больше его не впечатляли. Но преобразовываться таким способом… Он чувствовал себя очень удивленным.

Арк пялился на скелета в немом удивлении.

Когда Рыцарь Скелетов Уорик поднялся, в его глубоких пустых глазницах сверкнуло синее пламя. Он повернул голову и посмотрел на Арка.

— У этого парня тоже отсутствуют манеры?

Арк вспомнил свою первую встречу с владельцем Магического Меча, Данфилом. Но Уорик, судя по всему, отличался.

Он открыл челюсть и заговорил:

— Иностранец… Вы… Кракена… победили?

— Да.

Уорик упал на колени и поклонился.

— Вам… Я выражаю свою благодарность и почтение.

— Что?..

— Меня зовут Уорик. Давным-давно я поклялся в верности своему монарху. Я сражался с варварами и заслужил титул Почтенного Рыцаря. Но когда я умер… Злой дух захватил мою душу на Рассветных Холмах и заточил ее в этом мече, поэтому я не мог выбраться.

— На Рассветных Холмах? – Арк в ошеломлении слушал, и запоздало понял, что он уже встречал это название в книгах по истории Нового Мира.

— Рассветные Холмы Валгаллы?

Все сходилось. Валгалла была обиталищем душ в мифологии викингов. Воин, со славой погибший с бою, получает приглашение в Святую Землю от высшего бога Одина. Там они оттачивают свои навыки для последней битвы – Рагнарёка.

Новый Мир был фэнтезийной игрой, в которой смешались множество мифов со всех уголков земли, в том числе и скандинавские.

Проецируя ситуацию на текущие события, можно было понять, что Уорик хотел попасть сразу в загробную жизнь, но на полпути его поймали и заключили в меч.

В глазах Уорика проступило сожаление, и он продолжил:

— С тех пор, сотни лет моя душа гнила здесь, и я стал демоном. Моя честь опозорена. Эта жизнь была кошмаром. Но Вы закончили этот кошмар. Вы пролили луч света на мое спасение. Я очень Вам благодарен.

В отличие он предыдущего экземпляра, Уорик был очень вежлив.

Приободренный Арк в раздумьях почесал голову.

— Ну, раз ты меня поблагодарил…

— Я знаю… — продолжил Уорик и полностью материализовал тело.

— Вы сняли проклятье Магического Меча. Теперь Вы можете призывать меня. Причину, по которой Вы меня призвали, легко понять. И я тоже… Я ждал этого!

— Ты ждал?

— Я уже побывал на Рассветных Холмах. Приглашение уже пропало. Однако встреча с достойным противником зажжет мою душу! Если я смогу сразиться… Моя душа будет спасена. У меня есть моя сила и опыт. Это будет восхитительно! Теперь… Кто же будет моим противником?.. Кто вы? Конечно, если фамильяр победил Кракена… Его способности должны быть выше, чем я ожидал… Ооо! Пламя моего боевого духа снова зажжено! – кричал Уорик, не в силах скрыть своего возбуждения, и размахивал мечом.

— Сейчас я готов… Мой боевой дух… Сразимся в последний раз!

— А когда это я успел его призвать?

— Что? – Уорик осмотрелся озадаченным взглядом. Его пылающие огнем глаза остановились на Дедрике.

— Совершенно точно… Я чувствую дух Загробного Мира в этом ребенке. Но… Это сложно! Я уже разложился, но это тело принадлежало почетному рыцарю! Как могу я поднять меч… На невинное дитя?

— Чтаа? Дитя? Эй, чувак, тебе сколько уже стукнуло? – зло накинулся Дедрик на скелета.

Арк указал на Черепа, катающегося по полу:

— Не волнуйся так, Уорик! Твой оппонент – он!

Взгляд Уорика последовал за пальцами Арка. Череп гордо смотрел вперед, получив назначение Арка.

Повисло неловкое молчание.

Уорик смотрел то на Черепа, то на Арка.

Его горящие глаза, казалось бы, спрашивали: «Это шутка?» Арк покачал головой, и спокойный и вежливый до этого момента Уорик закричал:

— Я был вежлив с Вами! Вот чем Вы мне отплатили!

— Я прошу прощения, но такова ситуация. Вы примите бой?

— Я больше не вынесу этого, неважно, спасли Вы меня или нет! – Уорик поднял меч и угрожающе приблизился к Арку. Череп подпрыгнул и стукнулся об Уорика.

Уорик вздрогнул и отступил. Череп резко переменил его планы. У Уорика было на редкость яростное выражение лица.

Уорик удивленно посмотрел на Черепа.

Некоторое время они молча смотрели друг на друга, будто в безмолвном диалоге. Наконец, Уорик вздохнул и кивнул:

— Мда… Так вот что случилось. Я сожалею… Остался только череп… Значит, ты тоже был славным воином. Я оценил все поверхностно… Приношу свои извинения.

— Щелк щелк щелк!

После этих слов Череп будто бы поднял подбородок.

Но Уорик тряхнул головой:

— Твой боевой дух и храбрость… Бесспорны… Но я не могу принять битвы… Ты можешь посмотреть на меня и понять… Что в тебе слишком многого не хватает… И если эта разница не заполнится… То я не приму эту дуэль.

— Щелк щелк!

— Ты может повторять это сколько угодно, но мой ответ будет прежним… Пламя моего сердца не зажжется в бою со слабым противником… Разве после такой дуэли я смогу попасть в Рассветные Холмы? Призови меня снова… Если сможешь развить свои навыки, чтобы биться со мной.

Череп выглядел шокировано и закрыл челюсть.

— Я в долгу перед вами… Однако сколько раз вы бы меня не призвали… Я не могу сражаться с оппонентом, который мне не ровня… Ваш фамильяр и Вы… Вы же не хотите получить бесчестную победу?

— Нет, я полагаю, что нет, — быстро ответил Арк.

Что? Бесчестную? Это шутка?

Если Череп выиграет, он сможет развиться.

К тому же, если битва с Уориком будет не сильно сложная, то он должен быть благодарен такому исходу событий. Но Уорик оказался непреклонным.

— Я полагаю… Хм… Я подумал, что вы должны проникнуться этой идеей, но… Я слишком поторопился. Что у парня, победившего Кракена, будут такие мысли… Я приношу извинения… В конце концов… Поэтому я не могу принять дуэль… Тогда…

— Эй, ты меня, должно быть, не понял. Я не настолько оторван от жизни, как ты думаешь. Эй, послушай меня! Эй! Ты куда?

Однако Уорик успел трансформироваться обратно в меч до того, как Арк успел договорить.

Дедрик фыркнул и пробормотал:

— Эх, это уже не смешно…

Мда…

Арк никогда не предполагал, что хозяин меча откажется от дуэли.

Теперь определенно было понятно, что все они — разные личности.

Арк вздохнул и поднял Пилу.

Он мог призывать его раз в сутки. Тогда не остается больше ничего, кроме как призвать его во второй раз. Но результат, скорее всего, окажется, таким же: он просто откажется.

— К тому же, у Черепа не будет ни единого шанса победить монстра 60 уровня…

Пока средний уровень фамильяров был 45. Но благодаря Дедрику общий уровень вырос. Череп был примерно 40 уровня. К тому же, у него не было никаких атакующих навыков. Он явно был не в том состоянии, чтобы победить Уорика.

— Может, отказ от дуэли был правильным решением?

Если бы Череп умер, он не смог бы призвать его еще сутки, он бы не получал опыта и не развивался. А Уорика он призвал, чтобы оценить его статы, из чего он вынес вердикт, что дуэль того не стоит.

— Сейчас мне нужно обмозговать ситуацию.

Хоть Арк и расстроился, он взял себя в руки и поднял меч.

Урон этого меча был выше, чем Меча Ланселя. Но принимая во внимание бонусы к атаке при битве с Дедриком, хозяин Магического Меча был более полезен, чем хозяин меча Ланселя.

— Череп, что случилось?

Арк собрался было двинуться, но Череп схватил его за край одежды. Арк нагнулся вниз, а Дедрик пробормотал:

— Оу, правда? Серьезно? Такие слова от тебя? Хорошо!

— О чем ты?

— Оо-хо-хо! Хозяин, Череп спрашивает, когда Вы приготовите какое-нибудь блюдо, которое его изменит? Его утешит все, что бы Вы ни приготовили.

— Что? Череп, ты серьезно?

Череп кивнул.

Арк понимал его чувства.

Арк беспокоился о том, что Череп будет подавлен тем, что дуэль не примут. Но, против всяких ожиданий, Черепа переполнял энтузиазм. Хоть он и потерял воспоминания и тело, он все равно оставался славным воином.

Скорее всего, его разговор с Уориком было именно такого содержания. После этого у него появилось отчаянное желание победить. В прошлом Дедрик тоже ел готовку Арка, как сумасшедший, чтобы отомстить Данфилу. Но Череп был воином, который был согласен терпеть эту еду ради своей чести и чести Арка. Этот магический меч неплохо подбодрил его фамильяров. И это поможет им стать сильнее.

— Хорошо, Череп, но ты должен быть готов к очень суровым тренировкам, — сразу прояснил ситуацию Арк и пересек костяную комнату.

В комнате с Кракеном находилась огромная железная дверь.

Жители Подземного Мира оставили на ней свое послание.

Рычаг от двери был сломан, но как только Арк победил Кракена, он понял, что надо делать.

— Змея, эктоплазматический клей!

По приказу Арка Змея открыла рот и выплюнула пробирку.

Это были баллончики из под сжиженного газа, в которых болталась зеленая слизь. После победы над Кракеном Змея нашла это в теле Кракена.

Склеивающий Душу и Тело клей

Этот клей сделан из эктоплазмы, способной склеить вместе тело и душу. С давних времен в Аду скапливалось много тел. Души умерших собирались Злым Духом и, при помощи других примесей, была получена эктоплазма. Инстинкт требовал постоянно использовать эктоплазму. Один раз прикоснувшись к эктоплазме, сбежать уже нельзя, так как она узнает истинное тело. Эктоплазма будет налипать друг на друга и сформирует огромный ком, который распространится на окружающие места и уничтожит все. Это и есть результат гниения Кракена.

Однако сейчас ядро Кракена уничтожено, и души людей снова стали просто эктоплазмой. При использовании к эктоплазме прилипает любой предмет. Размер духовного тела не имеет значения. Если объект уничтожат после прилипания, он не распадется.

Запрещено использовать неосторожно! Если Вы неудачно пошутите, кто-то может всю жизнь прожить со склеенными ногам или руками.

Количество использований: 5.

Короче говоря, клей был создан путем смешения душ.

— Мне одиноко и скучно. Тут есть, к чему прилипнуть?

— Тс! Ты что городишь? Не надо ни к кому липнуть!

— Ха-ха, но я же клей! Выдавите меня на что-нибудь!..

Арк мог отчетливо слышать голоса после встряхивания баллонов.

Арк с сомнением посмотрел на баллоны. Использование эктоплазматического клея было больше похоже на фильмы ужасов…

К тому же при малейшем движении содержимое бутылочек начинало жаловаться. Арк уже не знал, смеяться ему или плакать…

— Да как это вообще можно использовать?

Когда Арк в первый раз увидел этот клей, он не мог понять, зачем его вообще придумали. Конечно, клей мог использоваться везде, но такой странный клей в таком месте…

Но теперь Арк понял его истинное назначение.

Выходом из комнаты с костями был сломанный рычаг.

— Значит, если бы я не победил Кракена, то не смог бы отсюда выйти?

Арк подобрал подходящую по размеру кость и приблизился к рычагу. Он открыл что-то бормочущий баллон и вылил его содержимое на рычаг.

— Оооу! Я снаружи!

— Ура! Давай приклеимся!

После того, как Арк приложил кость к рычагу, вязкая жидкость обволокла и склеила их.

Это выглядело весьма оригинально. Когда кость и рычаг склеились, они стали выглядеть так, как будто они всегда и были в таком положении. Эктоплазма так же удовлетворенно замолчала.

— Наконец-то я…

Арк нервно посмотрел на железную дверь.

Остался последний штрих.

Просто открыть дверь в Подземный Мир. Это был мир, который еще никто и никогда не видел, прямо как Подводный Мир!

Он думал, будет ли за дверью гора сокровищ? Или легендарный незнакомый монстр? Арк проверил оружие, прежде чем потянуть за рычаг.

Арк аккуратно сложил все вещи в сумке и отремонтировал те вещи, прочность которых сильно понизилась. Затем он проверил свои статы.

Имя Арк Раса Человек

Склонность Светлый +200

Слава 1695 Уровень 95

Профессия Идущий во тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона

Здоровье 1925 Мана 1520 (+100)

Духовная Сила 100 Сила 232 (+5)

Ловкость 282 (+15) Выносливость 362

Мудрость 31 Интеллект 275

Удача 42 Гибкость 27

Искусство общения 23 Привязанность 55 (+10)

Специальный стат: знание древних реликвий 83

Эффекты от оружия

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Голова Хрустального Голема: Мана +100

Сапоги Норада: Скорость Передвижения +10%, Уклонение +5%

Ожерелье Аделаина: Защита +40, Привязанность +10

Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%

· Все способности в темноте повышаются на 30%

· Способность прятаться в темноте (Длительность – 15 минут. Автоматически отменяется при вступлении в битву)

· На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка

· Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

После победы над Кракеном, уровень вырос до 95!

— Отлично! – Арк сделал глубокий вдох и потянул за рычаг.

Ку-ру-рум!

Железные двери поднялись с тяжелым грохотом.

Арк уставился вперед и открыл рот от удивления.

— Это и есть Подземный Мир?..

Перед Арком открылся неописуемый вид.

\*\*\*

Арк вышел из двери и оказался на вершине очень высокой горы.

Гора, да, это была гора.

В Каире он упал Ад и пролетел несколько сотен метров прежде, чем достиг земли. Затем он преодолел несколько десятков метров Подземного Лабиринта, пока не добрался до железной двери. Но сейчас он находился на вершине горы огромной высоты!

— Как это возможно? – Арк в растерянности осматривался.

У подножия горы до горизонта простирался густой лес, переходящий в глубокое ущелье. Пейзаж ничем не отличался от гор Брандта.

— Черт побери, я что, ошибся дверью? Тут даже звезды есть в небе… А? Они так близко?

Арк в замешательстве смотрел на небо.

Темное ночное небо было очень ясным, и на нем сияло множество ярких звезд, похожих на алмазы. Но Арк почему-то чувствовал, что если протянет руку, сможет прикоснуться к ним. Нет, это было не просто чувство. Звезды действительно были очень близко.

— Странно. Дедрик, проверь.

— Есть! – Дедрик взмахнул крыльями и улетел. Через несколько минут он долетел до звезды.

— Это… Это вовсе не звезда! Это камни! Сияющие!

— Сияющие?.. Это просто сияние руды на потолке?

— Да, эти камни повсюду.

Арк открыл рот от удивления. Сомнению уже не было места.

Потолок был таким толстым, что на его месте разработали рудную шахту. Тогда было ясно, что Арк попал в Подземный Мир. Но Арк был удивлен по другой причине. Он принял бесчисленное количество руды за звезды!

Руду низкого класса можно использовать для производства разных типов украшений.

Один кусок руды величиной с палец можно было продать за 20-40 золотых.

— Но когда руды так много… — Арк сглотнул и спросил. – Де-Дедрик, ее можно вытащить из потолка?

— Нет, она прочно там сидит, я даже не смог ее пошевелить.

Конечно, уже не важно, спрятана руда или нет, если добыть ее невозможно. Даже киркой Арк не смог бы достать ни единого кусочка. Да, это был необработанный алмаз, но этот алмаз прочно прилип к общему пейзажу.

— Мне нужно успокоиться и идти дальше, хоть это и огромная сумма денег…

Арк смотрел на руду, не в силах оторваться, но затем сделал над собой усилие и пошел дальше. Уходя все дальше от этого зрелища, он чувствовал себя еще более раздосадованным.

— Но это место – определенно Подземный Мир. Если так, то где-то здесь спрятан фрагмент Трех Чудес. Здесь же должны быть и обитатели Подземного Мира – зверелюди. Думаю, в первую очередь надо найти их.

Арк снова проверил свою экипировку и пошел вниз по склону. Местность была темной и мрачной, но сияющие руды заливали светом все окружающее пространство. Арк продолжал идти по склону к лесу. Когда он дошел до лесной границы, он весьма заинтересовался. Таких растений и деревьев, как в этом лесу, Арк еще не встречал. В течение длительного времени лес был изолирован от окружающего мира, и поэтому там сформировалась своя уникальная экосистема. На берегах многочисленных речушек были разбросаны фруктовые деревья с невообразимыми плодами.

— Хозяин, смотрите, тут повсюду фрукты! – Дедрик с любопытством схватился за странное фруктовое дерево.

После Подземного Лабиринта запасы провианта истощились. К тому же, новый ингредиент означал новое блюдо.

Арк побежал собирать фрукты. Но как только фрукт упал с дерева, он с неожиданным хрустом сломался.

Сбор урожая провален.

После многих неудачных попыток Арк умудрился сорвать один фрукт. Но затем он дважды не смог определить его качества, однако, на третий раз удача ему улыбнулась.

Бао-фрукт (еда)

Бао-фрукт – особенный фрукт, произрастающий только в Подземном Мире. Для сбора фруктов требуется продвинутый навык фуражира, так как растение очень нежное. Свежий фрукт используется в блюдах как магический ингредиент, а сушеный бао-фрукт используют как приправу.

Сбор и идентификация свойств еды была на среднем уровне.

Но то факт, что эти фрукты было так тяжело собрать, означал, что они были высококлассным ингредиентом. После того, как он собрал первый фрукт, его навыки возросли на 1. Конечно, некоторые ингредиенты использовать было уже нельзя: они пролежали довольно долгое время и испортились.

Уровень ингредиента должен был означать более высокие эффекты? Фруктов вокруг было хоть отбавляй, просто рай для Кулинарии Выживальщика!

Фрукты, травы, даже ядовитые…

Даже если они были ядовитыми, стиль готовки Арка предполагал использование всех ингредиентов. Арк медленно обвел взглядом все вокруг и как сумасшедший кинулся собирать ингредиенты. Он даже забыл о своей цели посещения Подземного Мира. Как далеко он сейчас находился?

К тому времени, как его пустые сумки наполнились провиантом…

Куст рядом с Арком затрясся, и из него послышались нечеловеческие звуки.

Арк машинально задержал дыхание и остановился.

Он уже полчаса находился в Подземном Мире. И он почувствовал бы невероятное облегчение, если бы это был волк. Но волка не было. Из-за кустов показались двое монстров. Такого монстра Арк еще никогда не видел.

Монстр был похож на сверчка на двух ногах, при ходьбе сметающего близлежащие кусты. А вокруг его тела был намотан еще один, больше похожий на растение, монстр.

— Враг? Глаза Кота!

После проверки информации о монстре Арк горестно вздохнул.

— Кангуль… Уровень… 150?!

— Помощь! Кара! К носу! – громко крикнул монстр-растение, и большой монстр ударил Арка. За один удар большой тернистой веткой здоровье снизилось на 300 очков. Последующее кровотечение еще больше осложняло ситуацию.

— Ну почему первый же повстречавшийся мне монстр – 150 уровня?!

Текущий уровень Арка был 94, темные атрибуты дотягивали его до 120. Но несмотря на уровень и навыки Арк был сильным противником. Особенно если он использовал предупреждающий удар.

Арк быстро оценил ситуацию.

— Это сражение слишком рискованно.

Теперь желание Арка выжить усилилось еще больше.

Он еще не обновил точку воскрешения. Если бы он умер, то возродился бы как раз в том месте, где его поджидал Андел.

Разве риск борьбы с монстром 150 уровня стоил того?

— Дедрик, Череп! Аварийный план D! Выиграйте мне время для побега!

— Хм, хозяин… Мне нужно позволить себя ударить этой громадине?

— Дедрик, заткнись, не время препираться! — крикнул Арк и развернулся.

Дедрик и Череп разделились и заблокировали проход Кангулю. При сражении с двумя противниками использование аварийного плана D означало по крайней мере 80% шанс побега. Но только потому, что монстры обычно атаковали те цели, находящиеся у них перед глазами. Но сейчас ситуация несколько изменилась…

— Чик! Чик! Уурамба!

Монстр-наездник заметил убегающего Арка и яростно потянул на себя поводья. Тело сверчка взлетело в воздух. Оно пролетело 10 метров и опустилось прямо перед Арком.

В землю перед ним воткнулось острое копье.

— Фуф, это же… — Арк покатился по земле, чтобы избежать урона.

— Хозяин, это не наша вина!

— Заткнись и действуй! План С-3! Сделайте все возможное, чтобы его остановить! – зло кричал Арк.

Подвижность сверчка была невообразимой.

Арк знал, что сверчки могут прыгать на высоту, в 7 раз превышающую собственный рост. А убежать от этого парня через кусты и деревья было проблемно. Но его фамильяры беспрекословно выполняли приказы.

— Я должен оставить его на фамильяров. По-другому выиграть не получится.

Быстрое решение! После оценки ситуации нужно быстро что-то предпринять.

— Так, что же можно сделать… Этот монстр-растение еще пожалеет о своем решении. Змея, меч! Нет, лучше дай мне самый плохой меч!

Арку нужен был дешевый меч.

Благодаря тренировкам Арка, теперь Змея могла определять ценность предметов. Она достала старый повидавший виды меч. Арк поймал его рукой и приготовился применить свой супер-навык.

— Буря Клинков!

Изношенный меч раскололся на мелкие кусочки и ударил по Кангулю. Однако привычка Арка оценивать свои прибыли и убытки только ухудшила ситуацию. Меч раскололся в лучшем случае на несколько десятков кусочков. Каждый его фрагмент наносил только 5 единиц урона. Такой урон вполне мог бы быть нанесен при использовании Темного Клинка. Буря Клинков имела и кое-какие неожиданные эффекты: сейчас атака прошла впустую и задела Арка.

Вы получили критический урон 500! Вы находитесь в состоянии Кровотечения и получаете 10 урона каждые 10 секунд. Продолжительность: 1 минута.

На некоторое время после использования этого навыка Арк остался безоружным.

Он получил критический урон, и находился далеко не в лучшем состоянии. Из-за этого его здоровье понизилась на 40 % .

— Вот, получи!

После длительного времени Арк снова начал сыпать ругательства. Арк проглотил слёзы и вытянул из багажа очень неплохой меч. Он стоил один золотой.

— Эх, десять тысяч вон!

Время как будто замедлило ход, и Арк в очередной раз убедился, что деньги в игре важны так же, как и в реальности.

Как только в атаку было вовлечено столько денег, эффект переменился. Дорогой меч раскололся с громким звоном, и блестящие лезвия полетели в сторону Кангуля.

Некоторое время назад Кангуль посмеялся бы над такой атакой, но атака стоимостью в 1-2 тысячи вон и в 10 тысяч не могли сравниться.

Сейчас в ход пошла сила денег!

Очки жизни Кангуля с ужасным ревом уменьшились до 40%. Выпал шанс двойного критического урона, сверчок повалился на землю, и Арк быстро приготовился отступать.

— Вы думаете, у меня куча денег? Змея, Смертельный Яд!

Меч сверкнул мрачный зеленым светом, когда Арк нанес на него яд и использовал Темный Клиной. Урон от ударов сложился вдобавок к тому, что противник игнорировал свою защиту. Кангуль отступил назад и занес копье.

Однако гнев Арка был невыразим. Он с кровавыми слезами подбежал к ошеломленному Кангулю и стал наносить ему яростные и продолжительные серии ударов.

— Хо-хозяин, Вы живы! – Дедрик и Череп появились позади него.

Для двух фамильяров 45 уровня это был устрашающий противник. Помимо высокой подвижности сверчка, второй монстр еще и успевал атаковать. Если бы не удачный симбиоз, противник был бы уже повержен.

Глаза Арка кроваво светились.

— Я выжму из тебя максимум опыта!

Гнев Арка после потери 10 тысяч вон был неописуем.

Арк кричал и безостановочно избивал Кангуля. После использования плана А-2, предполагающего плотную серию атак как самого Арка, так и его фамильяров, противник уже находился в критическом состоянии.

Жажда денег просто пугающая!

Арк занес меч, готовясь к финальной атаке.

В этот момент Кангуль вскрикнул и попытался сбежать, высоко подпрыгнув в направлении деревьев.

— Дедрик, останови его!

— Окей!

Дедрик расправил крылья и взмыл в небо вслед за Кангулем. Но Кангуль не убегал. Он сел на высокую толстую ветку и заговорил:

— Эрик, Я, Норнесс!

— Хозяин, он говорит! – Дедрик ошеломленно отступил.

Крхх, кххх…

Лес зашевелился. Нет, точнее, зашевелились деревья.

Высокое дерево диаметром в несколько метров начало двигаться в сторону Арка. В темноте Арка услышал, как засвистели, рассекая воздух, ивовые прутья.

Он остановил их мечом, но здоровье его все равно понижалось. И в этот момент лицо Арка побледнело.

Он задрал подбородок вверх, и понял, что перед ним стоит огромное дерево. Это было похоже на древний дух дерева, который появлялся в детских сказках и фэнтезийных фильмах.

Но этот монстр выглядел в разы более ужасным и угрожающим. Со старого ствола свисали десятки прутьев и теперь они летели к Арку.

Растение-Голем… 250 уровня.

— Это нечестно! Это был даже не босс, а просто монстр 250 уровня.

— Это какая-то ошибка!

Арк начал думать, что же могло произойти.

Эту ситуацию испытывал каждый играющий в онлайн игры. Момент, когда ты понимаешь, что неожиданно попал на высокоуровневую территорию.

Игрок встречает противника с невообразимо высоким уровнем и статами, и ему приходится либо убегать, либо умереть. Конечно, Арк уже испытывал это ранее. До входа в Подземный Мир он уже сражался со скелетами 100 уровня.

Слизь была 130 уровня, что уже можно было прировнять к среднему боссу. Но после того, как он попал сюда, он встретил просто монстра 250 уровня?!

Это был не просто монстр. Это был такой же монстр, как и босс с тентаклями!

— Что за черт тут творится? Как только я прошел через дверь, появилась эта абсурдная разница в уровнях! – Арк ругался, отбиваясь от ивовых прутьев.

Но даже сейчас его здоровье, которое буквально минуту назад было на 20%, упало до критической отметки.

— Даже если бы мое здоровье было 100%, у меня нет шанса победить этого Голема!

— Череп, Дедрик! План D-4!

По приказу Арка фамильяры рассыпались в разных направлениях. Они должны были отвлечь внимание монстра, пока Арк находился в зоне поражения. Арк не любил использовать эту стратегию.

После того, как Дедрик и Череп заняли позиции и начали атаковать Голема, Арк развернулся и побежал. Голем закричал и начал охоту на Черепа и Дедрика.

В то же время, под эффектом Адреналина, активировавшегося в критическом состоянии, Арк убегал что было сил.

Он бежал некоторое время, но внезапно перед глазами вспыхнул красный свет и здоровье снизилось.

Череп был отозван в Иной Мир. Вы получаете урон в 50% от жизни фамильяра.

Череп, будучи не очень проворным, был убит первым. Не прошло и минуты, как Дедрика тоже не стало. Если бы Арк не убежал и не выпил бы на ходу зелье, то тоже был бы мертв. Но ситуация не особо улучшилась. Его фамильяры умерли быстрее, чем он ожидал, и Арк все еще оставался в боевом состоянии.

— Я не могу позволить себе умереть, поэтому мне нужно убегать как можно быстрее.

На этот раз думать о деньгах было ошибкой.

К счастью, Кангуль и Голем еще не поняли, где находится Арк. Но с мобильностью сверчка это было только делом времени. Если его заметят, он уже не уйдет.

— Я пришел сюда, чтобы умереть?

Арк услышал, как Кангуль преследует его, и впал в отчаяние. Как только он обернулся, чтобы проверить расстояние до монстра, по ноги что-то попало. Он растянулся на земле и перед глазами все померкло.

— Что? Что такое?

— Шшшш!

Арк перевернулся на спину, и что-то вплотную подошло к нему.

В это же время прямо над головой он услышал голос Кангуля. Но через несколько секунд шаги Кангуля и Голема исчезли.

Арк выдохнул. Боевое состояние прошло. Он услышал голос:

— Ты иностранец?

— Я…ээ…Кто ты?

— Ха-ха, верно, я Зверь, — с улыбкой ответил круглолицый мальчик.

Да, это был не просто мальчик.

Это был похожий на зверя НПС. Но внешне он отличался от Русалок или клана Мяу, которых он встречал ранее.

Вокруг его глаз были черные круги, и он имел весьма выдающееся (вперед) пузо. К тому же у него был короткий круглый хвост в полоску.

Животное подняло голову.

— Енот?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 2. Контроль над енотами**

— Да? Да? Иностранец?

Арк неуверенно улыбнулся и кивнул. Мальчик-енот радостно застучал хвостом по земле.

— Ясно! Я никогда раньше не встречал иностранца.

Арк тоже никогда раньше не встречал говорящего енота…

— Но кто ты?

— Я из боевого клана енотов, меня зовут Копо, — гордо ответил енот. Он больше походил на большой пушистый талисман, а не на воина, но Арк на всякий случай кивнул.

\*п/п: Оригинально в тексте енота зовут Popo, но ради благозвучия имя было немного изменено.

Клан енотов… Только сейчас Арк осознал, что они – жители Подземного Мира. Не стоит и говорить, что Арк был весьма напряжен и представлял их как жестоких зверей, но вместо этого он встретил упитанного енота, отчего сейчас и чувствовал себя более, чем разочарованно, несмотря на то, что его целью и было нахождение Зверей, населявших Подземный Мир.

— Я – Арк.

— Хмф, тебя зовут Арк, — Копо кивнул с оживленным взглядом. – Мне очень нравятся иностранцы.

— Что? Ты встречал еще каких-то иностранцев, кроме меня?

— Нет, раньше не встречал. Но я много разговаривал со взрослыми. Иностранцы не любят засиживаться на одном месте и путешествуют по континенту, сражаясь с бесчисленным количеством монстров. Это великолепно! Жизнь, подобающая мужчине! Я бы хотел когда-нибудь зажить вот так. В отличие от остальных взрослых, я не собираюсь прятаться всю свою жизнь.

Слова Копо напоминали речь деревенского обывателя, планирующего посетить столицу…

— Арк тоже? Ты вошел в Подземный Мир, чтобы победить монстра?

— Да, наверное, так.

— Я так и знал!

Арк кивнул. Конечно, Арк пришел сюда не только для того, чтобы сражаться с монстрами. Самым главным было найти Три Чуда и унести отсюда ноги. Однако если бы Арк поделился своими скромными планами с Копо, енот бы вряд ли помог…

— Мне нужно найти поселение енотов, чтобы собрать информацию.

Арк подумывал попросить Копо провести его в деревню.

Копо сомневался некоторое время, но в итоге согласился:

— Хорошо, я проведу тебя, но если другие тебя поймают, твоя жизнь будет в опасности.

— Что? Почему?

— Потому что… Я скажу тебе, если ты наденешь вот это, — Копо протянул Арку одежду, сделанную из переплетенных тонких веточек.

Когда Арк надел плетеную одежду, Копо затолкал травы ему за поясницу и на живот. С лицом, спрятанным под капюшоном и пухлым животом, с первого взгляда его можно было принять за енота.

Преображенный Арк последовал за Копо к выходу из пещеры. После 10 минут ходьбы Копо указал вперед и сказал:

— Вот наш город.

Город был огромным.

Огромные факелы торчали тут и там, и вокруг них толпилось множество НПС.

Они все были зверьми, внешностью похожими на Копо, из чего Арк сделал вывод, что все они из клана енотов.

Город енотов был построен из грубых камней, в отличие от русалок, чьи жилища сверкали великолепием и роскошью.

Дома располагались на скалах, в вытесанных отверстиях. Большинство пещер были внушительного размера, но были весьма просто обставлены и ничем не украшены.

С другой стороны, располагающийся внизу рынок был огромного размера, он наверняка был способен обеспечить товарами весь город. Здесь было множество магазинов и мастерских.

Арк вспомнил слова старейшины Хассана из клана Мяу.

— У жителей Подземного Мира должны быть хорошо развиты ремесла.

Арк заинтригованно рассматривал товары, выставленные перед магазинами.

Как и в Нодлессе, созданные енотами вещи были сделаны из материалов, которые Арк никогда раньше не встречал. Однако дизайн и качество работы стоили своего имени.

Кольца Радуги (магический)

Тип: кольцо

Ограничения: уровень 70

Кольцо с одним из семи красивейших камней в мире. С силой камня оно становится еще более ценным.(Камень, Свет, Цветок, Вода, Земля, Ветер, Разум. +7 ко всем сопротивлениям)

Цена: 2400 L

Бумеранг Сариты (магический)

Тип: метательное оружие

Прочность: 50/50

Атака:15-25

Вес: 10

Ограничения: уровень 100

Сарита — гигантская птица, живущая только в Подземном Мире. Бумеранг Сариты был сделан из ее костей. Это метательное оружие, которое возвращается к владельцу после нанесения урона врагу.

Для обработки костей Сариты использовалась специальная техника. Когда бумеранг летит сквозь ветер, он атакует высокочастотной волной. При слабом сопротивлении вызывает Страх.

Если уровень врага ниже уровня нападающего, то шанс Страха увеличивается на 20%.

Цена: 3500 L

— Цены кусаются, как и ожидалось…

У Арка уже был опыт покупки и продажи вещей в неизвестных городах. Конечно, выглядели они прекрасно. И изделия города енотов ничуть не уступали тем, которые продавались у русалок.

Такие свойства было сложной найти у других предметов вне города. В игре часть использовалось метательное оружие. По большей части его использовали воины. Но минусом было то, что запас бросков был ограниченный. Но Бумеранг Сариты можно было использовать бесконечное количество раз.

Здесь были такие предметы, от вида которых любой маг или воин впал бы в радостное безумие.

Но цена предмета превышала все ожидания. Как и клан русалок, еноты были отрезаны от внешнего мира, и в силу этого имели свою собственную валюту. Что же такое Л… Арк вспомнил руды, которые видел при входе в Подземный Мир.

— Клан Енотов использовал руду, падающую с неба, чтобы заработать еще больше денег. В производстве многих изделий используется руда, она очень важная для клана Енотов, — объяснил ситуацию Копо.

— 3500Л. Выходит, это от 20 до 40 серебряных за одно изделие. Если пересчитать на золото, получится от 700 до 1400 золотых!

При переводе в золото сумма получалась огромная.

Даже если Арк потратил бы сейчас все деньги из своей сумки, ему хватило бы только на один предмет. Самым обидным было то, что цены в магазинах, продающих еду и ингредиенты, были такими же высокими.

— Черт, да это просто заоблачно!

Внезапно Арку в голову пришла идея.

— Точно! Еноты, как и русалки, отрезаны от внешнего мира. И они не разбираются в его положении и вещах точно так же, как я не разбираюсь в их.

Получится ли продать вещи енотам, как в прошлый раз он продал русалкам? Чтобы убедиться в этом, Арк вытащил из сумки несколько предметов и показал их Копо. Однако вопреки ожиданиям реакция Копо была не слишком-то радостной.

— У всех этих вещей нулевая эффективность. Еноты это не купят. У меня глаз наметан, в конце конов мы – раса ремесленников. К тому же, если нам понадобятся такие вещи, мы сможем выйти наружу и купить их, — последовал разочаровывающий ответ.

Но Арк заметил кое-что странное в словах Копо.

— Выйти наружу? Отсюда есть выход наружу?

— Конечно! Раса Енотов многие годы существовали благодаря торговле с людьми. Однако до вступления в торговлю мы вынуждены скрывать свои личности. Здесь также использовалось золото, но после появления валюты Л еноты перестали думать о золоте как об удобной валюте. Иначе еноты раскрыли бы свою личность.

— Нет, я хотел понять кое-что другое. Почему, если торговля с внешним миром не запрещена, мне нельзя раскрыть свою личность? Почему я не могу открыто сказать, что я иностранец?

— Дело в том, что в прошлом Субаруталпе произошел один неприятный случай… — после некоторого колебания ответил Копо.

Клин Енотов утверждал, что Субаруталп находится в глубинах Подземного Мира. Скандинавская мифология утверждала, что Темные Эльфы вышли из Подземного Мира.

Субаруталп был таким же огромным, как и внешний мир. Согласно скандинавской мифологии в мире Енотов была и Святая Вода, и Иггдрасиль в центре мира, разделяющий его на 10 городов, в каждом из которых царит мир и покой.

— Но потом пришел ОН, и Иггдрасиль изменился.

— Он?

Копо стиснул челюсти и напряженно кивнул.

— Да. Человек с рыжими волосами, который пришел сюда 10 дней назад.

— Человек с рыжими волосами?!

Арк почувствовал пронизывающий холод при упоминании этого имени.

Человек с рыжими волосами. Перед тем, как появиться в Каире, он при помощи группы воров украл Пузырек Сердца и Души из Гирана. Арк никогда бы не подумал, что Рыжеволосый тоже окажется в Подземном Мире. Арк недоумевал, зачем ему понадобилось сюда идти.

Арк был первым игроком, открывшим Подземный Лабиринт. Если Рыжеволосый окажется НПС-ом, то проникнуть в Подземный Мир, не оставив за собой и следа, было бы очень просто.

— Тогда Пузырек Сердца и Души каким-то образом связан с Подземным Миром?

Все усложнилось и запуталось.

Если все это так, то какую роль должен сыграть Рыжеволосый?..

Далее Копо еще больше ввел Арка в ступор своими словами:

— Он сказал что он — Искатель Истины.

— Кто? Искатель Истины?

— Да. Клан Енота, конечно, отличается от людей, но Искатель Истины был нашим другом. Любая семья енотов встретит его с распростертыми объятьями. И, согласно древнему закону, мы должны были проводить Искатель Истины к Иггдрасилю.

— Древнему закону?

— Много лет назад предки клана енотов заключили договор с героем Мабана. В договоре было указано то, что если герой вернется в Подземный Мир, мы должны проводить его к Иггдрасилю, дабы он получил тест.

— И? Он получил его? – жадно спросил Арк.

— Я не знаю. Но вскоре после того, как он пришел, случилось кое-что ужасное. Из того места, где находился Иггдрасиль, вырвалось красное пламя, и наша деревянная статуя Иггдрасиля напала на нас. Иггдрасиль атаковал каждый класс енотов… Он превратил всех енотов в монстров, которые теперь могут напасть на собственных собратьев.

— В монстров?

— Изначально в Субаруталпе не обитали монстры.

Что бы это значило?..

Арк с сомнением взглянул на Копо и переспросил:

— Тогда… Как насчет тех монстров, которые атаковали меня?

Копо злобно фыркнул:

— Да, Иггдрасиль поймал клан енотов. Еноты, пойманные Иггдрасилем, были превращены в Кангулей или Растений-Големов. Затем они начинали в случайном порядке атаковать свои же деревни. Жители моей деревни тоже превратились в монстров…

— Боже мой, не та ли это катастрофа, о которой упоминал Шеннен?

Теперь разрозненные куски информации вырисовались в общую картину.

Без сомнения, Рыжеволосый, укравший Пузырек Сердца и Души и этот человек – одно лицо. Другими словами, его местом назначения был вовсе не Каир, а Подземный Мир.

Шеннен упоминал, что у Пузырька Сердца и Души есть чудовищная сила, способная вызвать катастрофу. Точно. И именно поэтому Арк встретил монстров с такими абсурдно высокими уровнями.

Идея Арка подтвердилась, когда выскочило информационное окно.

Найти Пузырек Сердца и Души. Квест обновлен!

В Подземном Мире Вы нашли след человека с рыжими волосами. От жителей Подземного Мира Вы узнали, что случилось. После того, как Рыжеволосый пришел в Подземный Мир, Иггдрасиль впал в неистовство. Подземный Мир, бывший когда-то спокойным и тихим местом, стал опасным и кишащим монстрами адом. Все жители Подземного Мира страдают. Без сомнения, все эти события связаны с человеком с рыжими волосами. Вам нужно соединить вместе все подсказки и найти Пузырек Сердца и Души.

Уровень сложности: С+

После такой информации у Арка открылся рот от удивления.

Все подсказки привели его к Иггдрасилю. И сам Иггдрасиль и был преступником, превратившим клан енотов в монстров. Теперь по их территории слонялись Кангули 150 уровня и Големы 250-го…

С текущей силой Арка он не смог бы даже добраться до Иггдрасиля.

Уровень сложности С+! Сложность ивент-квестов была С++, выше такого уровня сложности Арк еще не встречал.

Даже если бы у него получилось атаковать противника, он не знал, сработает ли это с таким уровнем сложности.

— Помимо этого квеста мне еще нужно найти Три Чуда.

Арк даже предположить такого не мог. Еноты заключили договор с героем Мабана, чтобы он смог получить тест у Иггдрасиля.

Похоже, что этот тест и приведет Искателя Истины к одному из фрагментов Трех Чудес. То есть скорее всего этот фрагмент Трех Чудес попадет к нему в руки.

— Проклятье, то есть я – альтернатива Рыжеволосого?

В Арке начал закипать гнев.

Если бы не этот парень , Арк мог бы с относительной легкостью получить фрагмент Трех Чудес. Уровень сложности, должно быть, повысился из-за того, что дело касается Пузырька Сердца и Души. Но он бы не нашел Подземного Мира, если бы не этот парень…

— В любом случае, я не могу закончить квест с таким уровнем, — вздохнул Арк, но затем он вспомнил кое-что еще. – Ты сказал, что вы торгуете с людьми? То есть отсюда есть выход. Когда здесь стало опасно, почему вы не вышли наружу и не попросили помощи у людей снаружи?

— Единственный выход отсюда — Иггдрасиль.

Ответ Копо ввел Арка в отчаяние.

Он наконец узнал месторасположение Подземного Мира. И он надеялся на счастливый случай, чтобы выбраться отсюда. Арк думал о том, чтобы выйти и поднять свой уровень, а затем вернуться.

Однако то, что единственный выход – Иггдрасиль, означало, что выхода как раз и нет.

— Все взрослые трýсы! – внезапно возмущенно заговорил Копо. – Остальные деревни уже порабощены Иггдрасилем, их уже десять тысяч. Деревню, в которой я жил, тоже покинули. Это – единственное оставшееся место. Но даже несмотря на это взрослые не хотят ни с кем сражаться. Они заблокировали выход, но даже я смог прорыть туннель. Если об этом узнает враг, он тоже сможет так сделать.

Деревня, в которой раньше жил Копо, находилась недалеко от Иггдрасиля. Копо – единственный, кто остался в живых.

— Но я – не такой, как взрослые. Я сам с ними сражусь! Арк тоже будет сражаться? Арк отличается от трусливых взрослых, он отважный иностранец! Арк сразится вместе со мной? Так же, как ты сражался с Кангулем!

Арк начал понимать, почему Копо пытался произвести на него благоприятное впечатление с самого момента их встречи.

— Конечно, я должен сражаться, но… — Арк замолчал, чтобы обдумать свои слова.

На лице Копо отразилась радость, и внезапно его отбросило влево.

Все члены клана Енотов внезапно пошатнулись и схватились за грудь.

— Что случилось? Аджуши, с тобой все в порядке?

— Ик…Кхаа…Кхааа…

Копо удивленно смотрел на то, как тело енота начало сводить судорогами. Через некоторое мгновение из тела начали виться лианы и вскоре полностью покрыли тело.

— КАНГУЛЬ!

Енот в мгновение ока превратился в монстра.

Еноты, собравшиеся на рынке, с криками бросились во все стороны. Копо тоже вскрикнул и начал отступать. Однако тело Кангуля выбросило свои стебли и крепко обвило ими Копо.

— Аа! Арк! Помогите!

— Вот дерьмо!..

Арк вытащил меч.

Буум! Арк махал мечем со скоростью света, разрубая лианы. Затем Арк переключился на Кангуля. Однако Кангуль продолжал выпускать новые стебли. Арк быстро поворачивался и даже успевал раздавать пинки и наносить стеблям урон.

— Грр, Каго, Намиру!

Кангуль внезапно замер и отступил.

Он был 150 уровня, но кроме него противников больше не наблюдалось.

К тому же, не было ни сверчков, ни оружия. И в отличие от атак Растения-Голема атаки и скорость Кангуля не были такими устрашающими.

— Это противник не так уж и силен.

Арк нанес атаку по стеблям Темным Клинком и начал добивать их пинками. Через 5 минут Кангуль уже был в критическом состоянии и попытался отступить. Но наученный опытом Арк не позволил ему этого сделать.

— Не промахнись!

Арк побежал и резко выбросил тело вперед.

Двойной сайдкик! Арк ударил Кангуля ногой в затылок, и тот упал. В это же время Арк занес меч для нанесения двойного критического урона, и добил Кангуля.

— Восхитительно!

— Он сам победил Кангуля!

После победы над Кангулем все еноты собрались вокруг Арка и начали его обсуждать. Однако надолго их не хватило.

— Иностранец!

— Что здесь делает иностранец?

Оплошность Арка быстро стала повесткой дня.

В результате драки с Кангулем одежда, которую дал ему Копо, порвалась. Арк не знал, как себя вести, и пока он стоял с растерянным выражением лица, его обступила группа енотов в кожаных доспехах.

Они смотрели удивленными глазами то на Арка, то на Кангуля.

— Это… — без лишних слов еноты подняли на Арка свои пики. — Не двигаться! Ты арестован!

— Черт… Отпустите меня!

— Не двигайся!

— Что Арк сделал плохого? – Копо ругался и был жутко недовольным.

— Успокойся! – Копо взял себя в руки и кротко посмотрел вниз.

— Думаю, старый енот – старейшина вашей деревни?

Арк в тишине посмотрел вокруг.

Солдаты уводили Копо и Арка с рынка в пещеру. Похоже, в Таун Холл. В пещере собралось около 10 старых енотов. Самый старый из них молча смотрел на Копо злым взглядом.

— Я не один раз тебе говорил, что ты не должен выходить отсюда. Ты не только ослушался меня, но еще и привел человека! Ты хоть понимаешь, что ты натворил? Этот город в опасности из-за тебя!

— Арк!

— Ты до сих пор не понял? Почему Субаруталп изменился? Потому что они поверили человеку! И этот человек принес огромные беды. Этот человек сделает то же самое!

— Арк другой! Он победил Кангуля!

— Дурак! Он наверняка друг Искателя Истины и собирается предать нас позже. Как ты можешь верить его каждому слову? Он умудрился пробраться в пещеру, куда сотни лет не ступала нога человека. У него явно другие планы. Немедленно задержать человека и Копо, пока мы выносим приговор!

— Да, их надо наказать!

Остальные еноты поддержали кричащего и согласно забили хвостами.

— Он — не Искатель Истины! – громко сказал Арк.

Старейшины выкатили глаза от удивления.

— Что? Что ты сказал?

— Повторю. Человек с рыжими волосами – не Искатель Истины. Он всех вас обманул.

— Да что ты знаешь…

— С чего вы взяли, что он Искатель Истины? – перебил Арк старейшин. – Чтобы стать Искателем Истины, сначала нужно убить огромную Медведе-Мышь, затем быть признанным кланом Мяу, потомками героя Мабана. Но за прошедшие сто лет только один человек был признан Искателем Истины. И это был не Рыжеволосый.

— Откуда ты все это знаешь?

— Конечно, я это знаю. За последние 100 лет я – единственный Искатель Истины.

— Чт… Чтоо? – старейшины смотрели на Арка в немом удивлении.

— А… Арк! – Копо не мог поверить ушами и остолбенело смотрел на Арка. Он был не единственным. Все еноты, собравшиеся в Таун Холле, перешептывались между собой. Но старейшины, похоже, не поверили словам Арка. Они качали головой и шептались.

— Невероятно! Но ведь даже ты можешь лгать о том, что ты – Искатель Истины. Какие у тебя доказательства?

— Вот доказательство. Старейшины, вы можете изучить этот предмет? – Арк вытянул из сумки маленький резной камень.

Старейшина сузил глаза и присел, внимательно рассматривая камень.

— Это… Фрагмент Звезды…

Да. Арк нашел один из фрагментов в Подводном Мире. Это был Фрагмент Звезды.

Это был предмет, который было практически невозможно достать.

— Вы признаете его?

Старейшина утвердительно кивнул.

Затем Копо оттолкнул солдатов и закричал:

— Арк – настоящий Искатель Истины! Старший предок, Вы видите? Арк – Искатель Истины! Он – друг Зверей и герой, унаследовавший волю героя Мабана!

— Это правда?

Старейшины вздыхали с облегчением. Арк смотрел на них уставшими глазами.

— Мы признаем, что ты – Искатель Истины. Но это ничего не меняет. Очевидно, что в прошлом мы заключили договор с Героем Мабана. Но уже слишком поздно. Иггдрасиль уже сам не свой, и мы даже не знаем, сможем ли выжить. Поэтому мы не будем обвинять тебя за проникновение в город без разрешения. Но без Иггдрасиля ты не сможешь отсюда выбраться. Ничего не изменилось.

— Да что вы говорите? Вы не понимаете, что Арк – Искатель Истины! Сейчас самое время встать и сражаться за спокойствие Субаруталпа!

— Заткнись! Мы не дети! – старейшины закричали на Копо, и тот замолчал и отступил назад.

Но он не напугался.

Копо не мог поверить в слова сарейшин и продолжал буровить их взглядом.

— Остальные города пали. Не важно, сколько ты будешь прятаться, рано или поздно тебя обнаружат. Старший предок тоже это понимает. Кангуль появился на рынке. Это значит только одно: они поняли, как сюда попасть, — сказал он.

— Хмм…

Повисла тяжелая тишина, прерываемая только шумом енотов вне пещеры.

— Но… Все началось и Иггдрасиля! Иггдрасиль – наш покровитель. Если мы вступим с ним в схватку, нам не победить.

— Кроме того, Кангули и Големы когда-то были такими же, как мы. Если мы будем убивать и их…

— Вранье! – снова закричал Копо. — Скажите честно! Вам просто страшно драться! Трýсы! Давайте! Продолжайте прятаться, пока Кангули и Големы не найдут город! Я — другой! Я буду сражаться до самой смерти!

Копо оттолкнул солдат и выбежал из Таун Холла.

— Почему вы стоите? Поймайте его!

Двое солдатов-енотов быстро побежали за Копо.

Арк молча наблюдал за этой сценой. Ему хотелось вмешаться, но он не знал, когда именно. Но благодаря Копо он понял текущую ситуацию. В то же время теперь он знал, что нужно делать.

— Так и есть, это не только моя проблема!

Арк понял, что кое-какие вещи он принимал как должное.

Он всегда полагал, что квест – это определенная цепочка событий, важная только игроку.

Но оказалось не совсем так.

— Новый Мир – не старая РПГ.

По сравнению со старыми играми, эта была ошеломляющей.

В старых игра часто использовался один сценарий: в конце пробуждался Дьявол. Если он все-таки пробудится, то игра проиграна. Он встречал огромное число НПС, но те, кто в прошлом были героями, не могли принимать в ней непосредственного участия.

— Что если?..

— Помогите мне.

Но они не делали абсолютно ничего и продолжали разговор.

Для них оставить судьбу мира в руках героя было абсолютно естественно.

НПС могли активно передвигаться, но не за счет искусственного интеллекта, а за счет того, что поведение просчитывалось компьютером.

Но Новый Мир был прекрасным шагом в будущее. Игра предполагала бесконечные степени свободы игрокам. И для НПС свобода была точно такой же.

Даже если это НПС, а не игрок, он может сам принимать решения и поступать свободно. Как тогда, когда Лорд Джексона по совету Арка дал некоторые привилегии бывшим заключенным.

— Это ключ к решению квеста.

Если Подземный Мир будет уничтожен, для Арка это тоже будет плохо. Он потеряет Три Чуда и возможность закончить квест.

Но в любом случае Арк был игроком.

Можно было найти и другие пути. Но Клан Енотов их уже не найдет. Для них игра – это реальность, в которой они либо будут жить, либо умрут, в зависимости от выживания или гибели Подземного Мира. Это притупляет их желание сражаться.

— Одному мне не справиться с Иггдрасилем. Но у меня появится шанс на победу, если я сумею убедить их клан сражаться вместе! – пришел к заключению Арк.

В Джексоне он уже понял, что игроки могут сражаться вместе с НПС.

— Да, это единственное решение.

Арк оценил атмосферу и начал говорить.

— Если честно, я согласен с Копо.

— Что?!

— Я слышал его речь. Другие города Подземного Мира уже были атакованы и уничтожены. Но даже несмотря на то, что Подземный Мир широк, пределы его ограничены. Не важно, сколько и как тщательно вы будете прятаться, вас найдут. И когда это случится, вы уже не сможете остаться непричастными.

— Мы понимаем это. Но мы также знаем, что у нас нет шансов, — нервно сказал старейшина. – С самого рождения мы – раса, не способная воевать. Вы знаете, почему мы живем в Подземном Мире? Чтобы избегать конфликтов. Мы – раса, которая умеет только заниматься ремеслом.

— Но…

— Это все. Я не хочу больше это обсуждать.

Сколько бы раз Арк не говорил с ними, старейшины не хотели слушать.

В конце концов, Арк совсем недавно пришел в этот город. К тому же, их отношение до этого времени было враждебным. К счастью, враждебность ушла и отношения смягчились, но уровень близости с ними был все еще низок.

Невозможно будет уговорить их сражаться только одними красивыми словами. К тому же, оставался риск того, что уровень близости, наоборот, упадет.

— Нужно отбросить этот метод и найти новый.

— Арк… — Копо приблизился к Арку, когда тот уже выходил из здания.

Он поддел знать подбежать к нему и спрятаться в его укрытии.

— Теперь ты видишь? Все, как я сказал! Все взрослые – трýсы. Они только придумывают отговорки, но драться с монстрами, как иностранцы, они не хотят. Но Арк другой? Искатель Истины – тот, что получает волю Героя Мабана. Будешь ли ты сражаться против монстров? – из глаз Копо ручьями бежали слезы.

Арк с удивлением смотрел на него. Копо вытер слезы и продолжил:

— Они мертвы… Мама, папа… Все… Я… Ничего не могу вспомнить… Я знаю. Город, где я жил, был атакован первым. Мои мама и папа, очевидно, мертвы, или стали Кангулями. Но я никогда не умру вот так. Я найду причину всего происходящего и восстановлю город! Арк… Ты поможешь мне?

В груди Арка прорезалась слабая боль.

Он забыл.

Копо потерял родителей примерно 10 дней назад.

Почему он не заметил? НПС ведь тоже живые.

По крайней мере так думал Арк. Ну кто не поймет горя от потери родителей?

Арк понимал. Когда Арк потерял отца, а мать госпитализировали, Арк не мог плакать. Он топил свое горе в ночном веселье. Но ему было так тяжело, что больше он не мог чувствовать ничего.

Арк опустился на колени перед Копо и погладил его по голове.

— Да, я тебе помогу. Но несмотря на все мои усилия мы не сможем победить его только моими навыками. Ты ведь это понимаешь?

Копо проглотил слезы и кивнул.

— Поэтому я хочу убедить Клан Енотов. Взрослые все поймут, если я спокойно им все объясню. А если это не поможет… Тогда мы с тобой объединим силы и найдем способ все уладить. Так что верь мне.

— Спасибо тебе, Арк.

Арк улыбнулся и хлопнул Копо по плечу.

Прямо как брат.

\*\*\*

— Теперь, когда мы все утрясли…

Арк наконец-то успокоил Копо, и они укрылись в безлюдной аллее для обсуждения ситуации.

Он легко успокоил Копо, но на самом деле считал ситуацию безнадежной.

Еноты отличались от других зверей, которых он встречал до этого. По умолчанию русалки и клан Мяу были воинами.

Ситуация была примерно такая же, как если бы он пытался уговорить русалок или Мяу не влезать в драку.

А еноты были ремесленниками и боялись сражений.

— Скорее всего, я смогу их уговорить, если подниму уровень близости отношений.

Но проблема оставалась: КАК это сделать?

В прошлом, когда Арк был у русалок, он понял, что в силу отрезанности их от остального мира он может продать им свои предметы. Так он и поднял уровень отношений. Но, несмотря на то, что еноты тоже были изолированы, они могли тайно торговать с людьми их внешнего мира.

В клане Русалок он также использовал Кулинарию Выживальщика.

Вкусная еда была новой для русалок, но енотов огнем и едой было не удивить.

Когда они ели что-то 2 или 3 раза, им уже надоедало.

Другим путем поднятия близости отношений является выполнение квестов. Но получить квест от енотов в такой ситуации было невозможно.

— Но как еще я могу поднять близость?

Внезапно (пп — как это всегда случается у Арка) в голову пришла блестящая идея.

— Только? Как на счет еды? Еда, наверное… Нет, это единственный способ. Я должен попробовать, получится или нет.

Арк быстро достал ингредиенты и положил их в котелок.

Он смешал продукты, чтобы получить новое блюдо. Как обычно, после дюжины неудач наконец-то получилось что-то нормальное. Арк сложил удавшееся блюдо в сумку и немедленно принялся готовить следующее.

На готовку он потратил целый день.

Он уже спал на ходу, но его руки машинально смешивали новые ингредиенты. Внезапно он услышал резкий звук.

Бам! Бу-бу-бум!

Полузаснувший Арк поднял голову. Черная жидкость бешено булькала в котелке.

— Что? Почему? Что происходит?

— Шшш! Фссс!

Змея высунула язык и лизнула пол.

— А? Только не говорите мне, что я только что бросил в котелок… — Арк быстро проснулся и повернул голову.

Около него лежала груда ингредиентов вперемежку с инвентарем из сумки. Он выложил ингредиенты, чтобы приготовить блюдо. На самом деле… Он думал, что готовить можно только из ингредиентов. Но пока он дремал, смешал несколько предметов из инвентаря.

— Что? Что я туда положил?

Арк быстро открыл сумку и проверил оставшиеся вещи.

Все пять оружий на месте… Броня тоже… Другие предметы тоже на месте, но их количество… Что же я положил? Похоже… Нееет, только не это!

Арк быстро и, похоже, заползало, осматривал недостающие вещи. Эссенция Сияющей Слизи, которую Арк получил от Грязной Слизи в Подземном Лабиринте.

Эссенция Сияющей Слизи (ингредиент)

Грязная Слизь обитает в очень специфических природных условиях. Несмотря на то, что ее экология еще не известна, только одна Слизь из тысячи может произвести эту эссенцию из своего тела. Эти кристаллы обладают уникальной магией: они заставят любого мага и городское население пускать слюни на любой дорогой предмет. Вы можете использовать Эссенция Слизи как реагент или для создания магического предмета.

Арк почувствовал запах денег, хотя описание было довольно расплывчатым.

Арк не мог отправить слизь Сиду, и поэтому положил ее в угол сумки, и пока в полудреме готовил, положил ее в котелок. Это был не ингредиент, а обычный предмет! И результат был такой странный, будто у котелка было плохо с желудком.

— Не могу поверить, что я так оплошался, пока спал!

— Но я еще не знаю, полностью ли растворилась слизь.

Арк поднял котелок и перевернул его вверх дном. Внезапно из котелка повалили плотные клубы дыма.

Арк отшатнулся назад и уставился на котелок. Бурлящая черная жидкость вылилась и испарилась на глазах. В котелке остались лишь непонятные желееобразные комки.

— Что это?

Арк ошеломленно поднял желе.

В то же время выскочило информационное окно:

Вы обнаружили тайное блюдо Кулинарии Выживальщика.

В Новом Мире есть монстры, которые живут уже очень долгое время и обладают богатым опытом. Такие монстры иногда формируют Эссенцию. Эта Эссенция используется как ингредиент высшего класса для создания разных предметов, но у нее есть еще одно тайное свойство – использование ее в Кулинарии Выживальщика. При смешении с некоторыми травами эта эссенция формирует желеобразное блюдо. Если смешать их с другими необычными ингредиентами, то получится желе с необычными свойствами. Кулинария Выживальщика продвинутого уровня позволяет инстинктивно выбирать правильные ингредиенты для создания такого блюда.

Рецепт Внутренней Грани Слизи

Эссенция Сияющей Слизи 1/1

Рога единорога 0/1

Гнилые Крылья Феи 0/100

Корни Мандрагоры, впитавшие лунный свет 0/100

Зубы Шипастой летучей мыши 0/100

Арк тупо смотрел на информационное окно. Некоторое время он не мог понять, что вообще произошло.

— Тайное блюдо?

Он приготовил его в результате ошибки, которую он сделал во сне.

Проблема была в том, что он не мог понять: хороший это результат или плохой. Пока результат не был полным, он не мог сказать ни слова о свойствах Внутренней Грани Слизи.

Однако Арк решил не расстраиваться и засчитал этот непонятный результат за хороший.

— Это значит, что сейчас я не могу избавиться от Эссенции Слизи. И у меня связаны руки. Это должно принести огромную прибыль в игре! Судя по всему, достать нужные ингредиенты очень трудно, значит, результат должен превзойти все мои ожидания. Да, точно, это будет шикарная выручка!

Арк положил желе в сумку и усмехнулся.

Кулинарию Выживальщика Арку пришлось выучить еще в первом городе, после чего его посетила идея использовать Кулинарию для готовки риса и экономии на еде. Но навык имел больше применение, чем показалось в первого взгляда. Он с радостью думал о том, какие еще сюрпризы может преподнести ему этот навык.

Он достиг этого результата во сне, но теперь был рад этому.

Он получил информацию, которая была еще не известна другим людям. И вскоре она принесет ему прибыль.

— Теперь я хочу увидеть законченный рецепт, но я не могу пока достать информацию о ингредиентах, поэтому придется отложить. Так, отличное начало! Может, стоит приготовить еще парочку блюд?

Арк увлеченно начал готовить. Так прошло 24 часа, и Арк наконец-то смог призвать своих фамильяров.

Сначала с серьезным выражением лица Арк призвал Черепа.

— Череп, ты готов?

Щелк! Клац!

Череп принял решение и утвердительно попытался кивнуть.

Затем началась кормежка.

Череп почти сразу же отключился, выглядя так, будто не просыхая несколько дней ходил по барам. Но некоторые блюда оказали так же положительное воздействие и повысили некоторые его способности. Однако Арк ожидал не этого.

— Я рад, что есть улучшения, но это не то, что я хотел видеть.

Арк тряхнул головой и продолжил кормить Черепа.

Вскоре почти вся еда закончилась.

— Вот оно!

Положительный эффект от еды снова поднял скилы Черепа. Они поднялись на 7 и теперь он стал 47 уровня. Но Арк радовался не поэтому. Были и дополнительные эффекты.

— Вот оно! Это – ключ к квесту!

Арк с удовольствием создал кучку печенек. Он положил их в сумку и направился в Таун Холлу.

— Что случилось? Мы уже все обсудили, — встревоженным голосом сказал Арку старейшина. Арк дружелюбно улыбнулся и приблизился.

— Нет, сегодня я пришел к вам по другому делу. Когда я выхожу отсюда, и прихожу в другое место, старейшины всегда предлагают мне стакан воды. И сегодня я приготовил печенье, чтобы загладить мои прошлые ошибки.

— Печенье? Не стоит. Пожалуйста, уходи, — холодно сказал старейшина. Арк не слушал его и начал доставать печенье из сумки.

— А? Но почему вы стесняетесь? Не надо смущаться, мы же товарищи! Просто попробуйте! Я очень старался.

Арк открыл сумку, и сладкий запах заполнил здание Таун Холла.

Аппетитный запах состоял и ароматов нескольких трав.

— Если ты настаиваешь… Только давай побыстрее!

Старейшина сделал попытку отвернуться и смотреть в другую сторону. Но Арк был убежден, что поймал старейшин в ловушку. Его нос подергивался, и хвост махал туда-сюда.

— Хе-хе, в конце концов, он просто енот.

Они не могут подавить свои инстинкты.

— Вот, возьмите! Сделайте перерыв и перекусите.

— Хех, ладно… — старейшина не сдержался и взял печенье.

Глаза Арка блеснули.

Попался!

Это и был план Арка.

Как только старейшина попробовал одну, он сразу стал набивать рот остальным печеньем. Остальные старейшины делали то же самое. Хотя изначально есть они не хотели, все последовали примеру первого старейшины, активно уплетающего за обе щеки оставшееся печенье.

Старейшина, измазанный в крошках от печенья, воскликнул:

— Да, навык готовки потрясный! За всю жизнь я в первый раз пробую такое вкусное печенье! У вас есть еще?

— Конечно, держите.

«Геймовер», — Арк со злобной улыбкой вытащил кожаную сумку, и вскоре ее содержимое было опустошено, а Арк удовлетворенно смотрел на лица старейшин.

— Это просто великолепно! Вы можете сделать их еще раз?

«Сейчас!» – и Арк проявил истинные цвета ситуации.

— Да. Но перед этим… Я хочу вернуться к старой теме.

— К той, что мы обсуждали до этого?

— Да, я много думал об этом. Я думаю, что идея старейшин немного неправильная. Конечно, я понимаю вашу точку зрения. После жизни, проведенной в покое, вы боитесь сражаться.

— Разве я боюсь? Ты меня с кем-то перепутал! – закричал старейшина из-за стола.

— А бояться нечего, это всего лишь один монстр! Мы искусны не только в создании вещей, но и делает отличную броню и оружие. Когда мы мобилизированы, мы можем справиться с любым количеством врагов!

— Дааа! – остальные старейшины тоже кричали и били хвостами. Арк сделал вид, будто не понимает, о чем это они, и пробормотал:

— Почему тогда мы прячемся в этом месте?

— Правильно! С чего это мы взяли, что монстры страшные?

— Наш покровитель Иггдрасиль стал злым из-за проклятья. Разве сейчас не самое удачное время, чтобы сплотиться?

— Да, время пришло! Немедленно снарядите жителей, нам нужно освободить Иггдрасиля от проклятья! Сейчас не время прятаться.

Арк заметил, что отношение енотов к ситуации изменилось на 180 градусов.

— Лекарство подействовало, — появилась удовлетворенная улыбка в уголках губ Арка.

Конечно, они передумали благодаря печенькам.

Еноты не могли драться, потому что у них не было достаточно мужества. Потому что они знали, что если монстр попадет в деревню, они не смогут дать отпор. Тогда Арк и подумал об одном из его ингредиентов.

Листья Нурунмы, которые он нашел в убежище воров.

Лист Нурунмы считался наркотиком, но долгое время назад его использовали для стимулирования воинов. Поэтому еда, приготовленная с листом Нурунмы, имела бы подобный эффект. С этой отчаянной мыслью Арк смешивал ингредиенты и с листьями. Затем на Черепе он убедился, что рецепт работает.

Печенье Воинов

Главный ингредиент печенья – листья Нурунмы. Если кто-то, кому недостает отваги, съест печенье, он почувствует желание сражаться. Даже если их ранят, они не потеряют боевого духа. Однако дух постепенно угасает с каждой битвой. Однако когда боевой дух полностью угасает, и когда эффект полностью пропадает, цель в течение длительного времени будет находиться в подавленном состоянии.

Обман +100, в битве понижается на 1 каждые 2 минуты.

После того, как эффект пропадет, сопротивление -50% в течение 4 часов, но отрицательный эффект пропадает после съедения еще одной печеньки.

Благодаря этому боевой дух старейшин поднялся, и когда эффект печенья пропадет, они спишут это на наркотики.

— Давайте быстро приготовим жителей к наступлению.

— Я всех соберу.

Арк вышел из Таун Холла и отправился со старейшинами мобилизовать население. Конечно, он не забыл оставить сумку с печеньями как подарок.

Еноты приняли подарок без малейших подозрений. И скоро они подсядут на этот стимулянт.

Поэтому ситуация быстро и легко разрешилась.

— Мы должны вернуть Субаруталп нам! Давайте все вместе выступим против захватчиков! Браться, сплотимся же!

— Уааа!

Речь старейшины стимулирующее подействовала на енотов, толпа из 300 енотов радостно вопила. И под эту незамысловатую речь начались приготовления к войне.

Копо в замешательстве смотрел на Арка.

— Арк, как вообще ты умудрился…

— Искренность – вот способ сплотить людей, — улыбнулся Арк и потрепал Копо по голове.

Арк злорадно смотрел на прогресс. Но его степень злорадства была только начальной стадией. Когда старейшины закончили приготовления, жители и старейшины столпились вокруг Арка.

— Арк, Вы не можете сделать еще печенек?

— Почему-то я очень хочу съесть печенья…

Арк встряхнул сумку, чтобы активировать наркотический эффект, прежде чем достать оттуда печенье. Еноты как зачарованные смотрели на него и пускали слюни. Затем Арка сказал:

— Кстати. Я хотел спросить, есть ли у нас еще какая-то неразрешенная проблема?

— Что? Какая проблема?

— Солдаты собраны… Но вы ведь не собираетесь рандомно атаковать врага? Вам нужен командир! И я хочу заметить, что у меня есть опыт командования и ведения сражений.

— Тогда поручаем командование тебе!

Старейшина сразу же согласился, будто одна мысль о командовании его тяжко обременяла.

Вот почему наркотики ужасны. Если ты подсел, то можешь даже родного ребенка продать за наркотики. Конечно, печенье имело не настолько пагубный эффект. Но во всей этой толпе единственным человеком с опытом сражений был Арк. Он много раз оценил ситуацию, и каждый раз приходил к этой мысли.

Арк был удовлетворен развитием событий и кивнул.

— Да, да, а теперь печенька…

— Печенье стоит 1Л за мешок.

— Что? Ты продаешь его за деньги?

— Да, но только потому, что у меня очень мало ингредиентов. Это значит, что бесконечно делать печенье я не смогу. И сейчас я могу создать за раз только один мешок. Но если старейшина не хочет покупать его, я вынужден продать его кому-то другому.

— Нет! Ты сказал, 1Л? Вот, держи!

Старейшина достал из кармана кусочки руды и быстро их пересчитал.

На мешок печенья уходил один лист Нурунмы. Он так же использовал другие ингредиенты и специи, но они не были очень редкими, и их можно было купить в городе. В общем, цена печенья равнялась цене одного листа Нурунмы. Арк примерное посчитал, что это в среднем 10 серебряных за лист.

Продавая печенье за 1 Л, он понял, что руда стоит около 20 серебряных, то есть Арк снимал двойную прибыль.

В любом случае, это был наркотик. Не важно, насколько беззаконен город, найти место для его продажи было бы сложно. Но сейчас он получил дополнительные деньги, и ситуация в его глазах поменяла цвет.

И все потому, что Арк применил эффект наркотика на печенье.

Конечно, цену стоило даже поднять. Когда дело доходило до денег, мозги Арка хорошо работали. Арк приготовил только 1600 листьев. Ему нужно было снабжать 300 енотов мужеством, пока они сражаются.

Можно было назвать Арка умным демоном.

— Как только я вижу листья Нурунмы, я так и чувствую запах денег!

Арк с удовлетворением улыбнулся. Выскочило информационное окно.

Ваши превосходные навыки общения и некоторые трюки позволили Вам открыть квест Полная Победа.

Квест Полная Победа существует в нескольких местах Нового Мира. Если квест на получен обычным путем, он выбирается при выполнении определенных условий. Награда за выполнение этого квеста полностью отличается от других наград, так как это важный ключ к пониманию истории Нового Мира. Однако при неудаче с Вас взимается штраф

Мудрость +10

Искусство Общения +10

Восстановите мир в Подземном Мире!

Многое пережив, Вы наконец попали в Подземный Мир, спрятанный в глубинах земли. Но он оказался далеко не таким мирным местом, как Вы ожидали. Сейчас еноты и их города на грани уничтожения. Как Искатель Истины Вы обязаны помогать Зверям. К счастью, Вы смогли их уговорить восстановить мир. Вы должны возглавить енотов и провести их к Иггдрасилю, чтобы снять проклятье и вернуть мир. Когда Вы справитесь с Иггдрасилем, Вы найдете Три Чуда.

Сложность: ☆ ☆ ☆

Ограничения: Идущий во Тьме

— Как и ожидалось, мне нужно было уговорить енотов.

Арк проверил информацию по Трем Чудесам и убедился в своей правоте. В конце концов, цель была та же, как и в поиске Пузырька Сердца и Души.

Но тем не менее, это были два разных квеста.

— Но квест Полной Победы? Специальный уровень сложности? Что это значит?

Пока Арк размышлял, старейшина спросил его:

— Так что нам делать?

— Пока… — начал Арк с довольной улыбкой, — нужно тренироваться.

После полудня Арк собрал 300 енотов и начал тренировку.

Печенье было ограничено. Если Арк хотел победить без потери боевого духа, медлить было нельзя. Но когда он собрал всех енотов вместе, их его груди вырвался горестный вздох.

Кангуль был 150 уровня, а средний уровень енотов был 70. Раньше они никогда не сражались и даже оружие не могли держать правильно. Но Арк взял ебя в руки:

— Главное – уровень групповой битвы, а не индивидуальный уровень. Главное – как поведет себя командир.

Он уже испытал всю важность командования в Джексоне. Ему пришлось согласиться с ограничениями армии и показать, что он на 100% способен командовать.

Поэтому с самого первого дня Арк сурово подошел к делу.

— Сюда, выйдите сюда трое енотов, которые болтают, — Арк указал пальцем на нескольких енотов.

После этого Арк накормил их ужасной Солянкой.

Арк быстро переключил печенье в разряд продаваемого товара. Ресурсы у него и правда были ограничены, поэтому нужно было грамотно рассчитывать их количество. Но еноты уже грезили печеньками. А печеньки были у Арка, поэтому не было ни одного енота, не подчинявшегося ему. Арк давал больше печенья тем солдатам, которые хорошо себя показали. Арк ввел систему поощрения и наказания.

В общем, установил свою полную диктатуру.

Арк разделил енотов на разные группы в зависимости от их способностей. Старейшины говорили, что еноты абсолютно не разбираются в ведении битвы, но Арк выбросил это их головы. Конечно, реального опыта сражений у них не было, но характеристики ремесленников тоже можно было применить в сражении. Когда создатель делал все расы, у него явно была такая задумка. Без сомнения можно сказать, что снаряжение играет очень большую роль в битве. Особенно Арку понравились портативная артиллерия. У пушки была медленная перезарядка, но ее дальнобойность и сила превышали недостатки луков и стрел. К тому же при атака больших монстров атака повышалась в 10 раз. Единственная проблема была в том, что цена пушек была 1 Л или 20 серебряных. Но Арка это не заботило, потому что расходы ложились на плечи енотов…

— До этого я не мог распоряжаться таким оружием.

Да, снаружи такого не достать.

Клан Енотов, изготовлявший оружие, обладал определенными навыками. Но некоторых ресурсов для производства не хватало, так как они были изолированы от остального мира. Поэтому желаемого числа орудий не набиралось.

— Думаю, стоит разделить группы в зависимости от доступного типа оружия.

— Итак, первой группой будут лейтенанты, — Арк указал на группу енотов, отличавшихся выносливостью и силой. Им дали лучшие оружия и броню. Их было примерно 120.

Вторая группа выбиралась по высокой ловкости. Им выдали артиллерию и броню с высокой защитой.

Третья группа состояла из поддержки: в основном инженеры, на которых возлагалась миссия разрушить пещеру, используя расовый навык енотов.

— А это довольно увлекательно – раздавать оружие НПС-ам…

Старейшины финансировали все затраты, и это было весьма щедро. Это были общественные деньги, и Арк не мог ими распоряжаться.

Итак, еноты были четко разделены. Без сна Арк тренировал их. Практика продолжалась, и у енотов уже наблюдался определенный прогресс. После 6 игровых дней, то есть 2 дней в реальности, тренировка закончилась. Арк собрал солдатов вокруг себя и начал говорить.

— Все мы страдали. Может кто-то и говорит теперь обо мне плохо. Но мы еще не преодолели неприятности. Нам нужно найти Иггдрасиля и вернуть вам мир. Принято считать, что чем суровее тренировка, тем меньше неожиданностей в бою. Моя обязанность – убедиться в том, что вы готовы, даже несмотря на то, что мне приходится вас подталкивать.

Слова были искренними. Такой квест дважды не выпадет.

Если еноты сдуются, то квест Пузырька Сердца и Души и Трех Чудес провалятся. Ему нужно выполнить их, даже используя такие методы.

— Теперь тренировка окончена! Нам нужно вернуть мир в Субаруталп! Во имя Клана Енотов!

— Во имя Клана Енотов!

Простодушные еноты прониклись речью и поддержали Арка.

Теперь все приготовления окончены. Осталось выступить. И Арку нужно было раздавать указания.

Диририри… Диририри…

Издалека послышался знакомый звук. Это не было звук Нового Мира. Это звонил телефон в настоящем мире.

— Что за? Кому понадобилось звонить мне в такое время?

Было уже за полночь.

Никто из его знакомых не стал бы звонить в такое время. Поначалу Арк собрался проигнорировать звонок, но подумал, что все равно не мешало бы отдохнуть, и отключил соединение.

— Одну минуту!

Еноты в удивлении почесывали головы, глядя на исчезновение Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 3. Стадия реабилитации**

— Хён-ву? – прозвучал в трубке знакомый голос.

— Э? Дядя Гвон Хва-ранг?

— Да это я.

— Что случилось? Почему Вы звоните так поздно?

— Я около Каира…

— Да?

Некоторое время Хён-ву не мог понять смысла сказанных дядей слов.

Арку позвонили в то самое время, когда он должен был вести енотов в бой, и все его мысли были сфокусированы только на этом.

Потому он совсем забыл о встрече с дядей, назначенной пару дней назад.

— Мы должны были встретиться в Каире…

— Да? Я был там… Я пробыл там некоторое время.

— Как это понять?

— Вы мне не напомнили о встрече, и я забыл.

Со дня встречи с бывшими заключенными прошло 5 дней. 5 дней в реальности или две недели в игре. Даже если идти к Каиру прямиком от Джексона, это занимает некоторое время.

— Ты не понял? – дядя Гвон вздохнул и начал объяснять ситуацию.

Когда Арк был у дяди в последний раз, дяда Гвон и его команда уже направлялись к столице.

Четверо из них должны были встретить Хёна-ву в Каире.

Но кое-чего они не учли.

В то время средний уровень членов реабилитационной группы был примерно 35, а в лесу, находившегося между Гираном и Каиром, обитало немало монстров 100 уровня.

Они вошли в лес, не предполагая этого, и столкнулись с определенными трудностями.

— Ах, да! Я совсем забыл предупредить Вас!

Конечно, при выборе обходного пути, даже с 35 уровнем пройти было бы несложно. В Каире было много игроков низкого уровня. Но бывшие заключенные в неведении пошли по прямому пути, как только получили местоположение Арка.

— Что теперь делать? Мы извиняемся.

— Нет, это я должен извиниться. Кто-нибудь погиб?

Дядя Гвон усмехнулся. Члены реабилитационной группы не пытались так отчаянно выжить, как это делал Арк.

Они играли ради удовольствия. Но дядя Гвон, чувствующий себя в игре свободнее, чем в реальности, весьма расстроился.

Монстры внезапно появились в густых джунглях. У всех них были высокие уровни, но реабилитанты лишь усмехнулись.

— Я всегда мечтал увидеть амазонок!

— По-моему, это больше напоминает Парк Юрского Периода…

— Я никогда не видел динозавров так близко! Это так увлекательно!

Они улыбались, но их способностей не хватило на то, чтобы пробиться через джунгли.

Под конец по запросу дяди Гвона к ним присоединились и остальные бывшие заключенные. Они атаковали монстров из джунглей как сумасшедшие.

Любая другая группа на их месте бросила бы попытки прорваться с самого начала.

Но реабилитанты не беспокоились, неважно, насколько сильным был противник. Наоборот, чем сильнее был оппонент, тем больше было желание его прикончить.

Роко тоже присоединилась к атаке.

Когда Роко выходила из игры на время подработки, они разбивали лагерь и ждали ее, чтобы затем продолжить охоту. Так продолжалось 4 дня, пока они наконец не прибыли в Каир.

— Хе-хе, и когда я убил Аллозавра, я получил много опыта. Я радовался несколько дней. К тому же, когда я помог клану Мигу-Мигу, я получил в награду много непонятных вещиц… — рассказывал дядя Гвон с гордостью в голосе.

Как и большинство игроков, дядя Гвон не был закоренелым геймером.

Даже несмотря на то, что он пересек джунгли, их игровой опят сильно различался.

Хотя Арк и был выше уровнем, но в его группе был только Сид, поэтому среднего по уровню босса – Аллозавра – они не трогали.

Но у дяди Гвона было 12 человек. К тому же, их жизни восстанавливала Роко, и в их сердцах горел огонь победы над монстрами.

Аллозавр был монстром, перекрывавшим путь в часть леса, состоявшую из полей с пшеницей и поваленных деревьев.

И хотя Арк и встретил клан Мигу-Миг, они не давали ему никаких квестов.

— Наверное, квест дается только тем, в группе у кого состоит определенное количество людей.

В Новом Мире сценарии квестов изменялись в зависимости от времени и ситуации. Поэтому Арк с интересом слушал историю дяди Гвона, хоть они и пересекали одну и ту же местность.

— Кстати… — прервал Арк рассказ дяди, — я не могу сейчас с Вами встретиться.

— А? Почему? Ты уже ушел дальше?

— Нет… Просто обстоятельства сложились так, что я не могу выйти наружу и встретить вас…

— Хм… Не знаю, что происходит, но, похоже, все не так просто. Парни так хотели с тобой увидеться, они радовались, как дети. В игре прошло много времени с тех пор, как мы встретились. Что ж, если у тебя все так складывается, тут ничего не поделаешь. Сколько нам ждать?

— Но возможно отдать еду немедленно.

— Что? Как?

— Пожалуйста, подождите немного возле города.

— Возле?

— Да. Когда вы придете в Каир, вы поймете, почему. Каир – город только для хаотических игроков. Если вас это устроит, подождите, и я передам вам еду через моего знакомого. Это хоббит-торговец Сид. Кстати, вы же набрали много предметов в джунглях? Он поможет вам продать их.

— Хорошо, я понял. Тогда пусть найдет меня на Медвежьей скале около Каира.

— Понял.

Хён-ву снова подключился к игре.

БАМ!

— Что за?..

Сцена напоминала допрос в комнате переговоров, и в качестве допрашиваемого выступал Сид.

Допрашивал же не кто иной, как Джастисмен.

— Так по этой причине Арк не может встретится с нами?

— Правда, это правда… — негромко сказал Сид. Реабилитанты столпились у стены, ворча.

— Ты уверен в своих словах?

— После длительного времени я снова чувствую ненависть.

— Как они вообще посмели поднять руку на Арка?

— Эта организация почувствует вкус горечи.

— Как этого вообще могло произойти? Арк-ним ведь даже не знает тех людей?

С каждой угрозой лицо Сида все больше и больше бледнело.

Игроки более чем реально ощущали эмоции и происходящее в игре. Интересно, но глядя на игрового персонажа, можно понять его реальную натуру?

Но разговор прервался, и в комнате повисла тяжелая атмосфера.

Для Сида эти люди были не просто игроками. Один только взгляд на их лица приводил его в ужас и заставлял его сердце чуть ли не выпрыгивать из груди.

Сид был обеспокоен.

Даже Лоренцо, избегающий взглядов бывших заключенных, пытался изображать невозмутимость. Жестокая атмосфера этой группы людей действовала даже на НПС.

Эта компания очень разозлилась из-за происшествия с Арком.

Некоторое время назад, на Медвежьей Скале, атмосфера была нормальной. Сид произвел на Джастисмена и его компанию очень хорошее впечатление, потому что тот выглядел довольно мило. Сид тоже был рад, потому что встретил нескольких надежных игроков.

Но когда Сид рассказал историю про Арка и Андела, атмосфера изменилась на 180 градусов.

Гнев и злобы выливались из Джастисмена, а бывшие преступники сыпали ругательствами.

— Я знаком с Анделом. Алан победил его как-то раз, — тихим голосом проговорил Джастисмен. – И я знаю, что он не поладил с Арком.

— Но все они караулят на точке воскрешения, а это значит, что Арк не сможет возродиться, — гневно сказала Роко.

Арк всегда считал номера 1405 самым спокойным, но на самом деле он был грозным бывшим боссом организации. Он стиснул кулаки и спросил, что еще известно.

— Он плохой парень, — заключил он после услышенного.

Реабилитанты довольно просто относились ко всему. Не потому, что их отношение к миру было результатом нехватки знаний… Жестокость была для них ключевой частью мира. В их мире граница между добром и злом была очевидна. Остальные обстоятельства были не важны. Если кто-то переходил им дорогу, они становились плохими парнями.

Такой способ мышления был простым и понятным. Джастисмен и реабилитанты благородно относились к преступникам.

Но к тем личностям, которые переходили им дорогу, даже если это была полиция, прощения не было.

— Хён-ним, вы знаете? – бывший аферист Джак-тунг, он же — номер 1401, смотрел на товарищей серьезными глазами. — Это не сойдет им с рук.

— Да, — согласился Джастисмен.

Теперь Джастисмен, Роко и реабилитанты были в курсе произошедшего с Арком. Арк играл не просто для удовольствия. Он принял участие в тестировании Global Exos, чтобы зарабатывать на жизнь.

Все расходы на жилье и больничные счета оплачивались благодаря Новому Миру.

Да, для реабилитантов это была просто игра, но для Арка – реальность.

На самом деле, Джастисмен и Роко хотели присоединиться к Арку в игре, но у Арка были другие мотивы. И теперь они не могли простить того, кто, не думая обо всем этом, перешел Арку дорогу.

— Арк… Он ничего мне не сказал, когда я позвонил ему…

— Наверняка не хотел нас втягивать в это все.

Он умышленно притворился, что все в порядке.

Но на самом деле сейчас Арка уже не заботил Андел.

Все, о чем он сейчас думал – об уровне сложности ☆ ☆ ☆ и квестах Подземного Мира.

Он вложил все свои усилия и дух в тренировку Клана Енотов.

Тренировка продолжалась 5 дней, и благодаря этому Арк уже забыл о том, что на точке воскрешения его ждет Андел. Как бы выразиться… С точки зрения всех остальных, Андел в этой ситуации выглядел просто жалко.

Но реабилитанты в подробности не вдавались.

— Арк – тоже человек.

— Когда он так себя ведет, я еще больше хочу ему помочь.

— И правда, мы должны помогать, когда все так оборачивается.

— Я тоже помогу!

— Ха, когда принц в тяжелой ситуации, даже принцесса должна прийти на помощь!

— Пойдем, пора уже! – один из реабилитантов схватил Роко, пока ты в шутку пиналась.

— Все не так просто. Вы понимаете, почему Арк ничего не сказал?

— Он не хотел нас обременять.

— Как раз этому и должна быть причина.

— Да? – отстраненно спросили они.

Джастисмен продолжил:

— Джак-тунг прав. Эй, бывший гангстер!

— А? Что? Я? – подскочил от удивления Лоренцо.

— Ты говоришь, что Арку тяжело пришлось, когда он отбивался от тех парней?

— Да… Специализация Темного Братства – убийство иностранцев. Даже с одним сложно справиться.

Джастисмен понимающе кивнул и продолжил:

— Понятно. Джак-тунг, ты видел, как показал себя Арк на ивент-квесте, и ты понял, что он – не обычный мальчик. Наши уровни даже не сравнить. Но если у него возникли проблемы даже с одним ассасином, представь, какого они уровня. Или у того человека, который их нанял.

— Арк определил, что он не сможет выиграть. Но после слов Лоренцо я понимаю, что шанс у нас все-таки есть.

В джунглях Джастисмен, Роко и реабилитанты существенно подняли свои уровни.

Они продирались сквозь джунгли и сражались с монстрами 100 уровня, так что результат был очевиден.

Благодаря этому реабилитанты достигли 60 уровня, а Джастисмен уже превзошел его.

Они быстро восстанавливались благодаря Роко, которая была на 40 уровне. В общем, группа состояла из 12 человек, и сила ее все росла.

Однако противниками были ассасины 120 уровня.

— Говоря словами Джака-тунга, в реальности мы бы стопроцентно выиграли. Но это игра. И выиграть при такой разнице уровней практически невозможно. Наша атака и защита слишком различаются. Разница между нами и Аркоа, сражавшимся с ассасином один на один, примерно в 2 раза. В одиночку или даже вдвоем мы не выстоим против тех парней, включая Андела.

Сейчас Джастисмен был геймером.

Он отбросил в сторону свое определение безоговорочного зла и наконец понял разницу между способностями и уровнем.

Если бы дело было только в навыках, Джастисмен был бы уверен в себе. Но в игре если игрок 10 уровня атаковал бы мечом игрока 100 уровня, он даже не нанес бы никакого вреда. С другой стороны, если бы уровень 100 атаковал уровень 10, то последний бы точно умер. Без вариантов.

В таком случае единственным способом победить высокоуровневого игрока было объединить в группу несколько низкоуровневых, дабы добиться превосходства. Однако с 14 против 4… превосходством и не пахло.

— Если мы тут умрем, Арку от этого станет еще хуже.

— Да, спасибо он нам точно не скажет.

— Нужно придумать, как поступить в этой ситуации.

Некоторое время Джастимен размышлял, а потом повернулся к Сиду и спросил:

— Сид?

— Что?

— Что делал Арк, прежде, чем встретить этих парней?

— Это… — Сид глянул на Лоренцо и рассказал о произошедших тогда событиях.

О владельце лавки, сыном которого был Лоренцо. После того, как реабилитанты и Джастисмен услышали подробности квеста, но их лицах заиграла теплая улыбка.

— Арк… взялся за такой квест? – заулыбался Джастисмен.

Джастисмен был бывшим полицейским, и сталкивался с разными ситуациями. Бывший преступник не мог отделаться от влияния банды, и снова становился преступником… Благодаря своему опыту Джастисмен быстро вник в положение Лоренцо.

Реабилитанты, испытавшие подобные ситуации на себе, молчали. Но они приняли Лоренцо так, будто он был одним из них.

— Лоренцо, думаю, все эти события тоже на тебя очень сильно повлияли.

— Нет… Просто…

— Кстати, Арк тоже…

Если симпатичный парень делает что-то хорошее, он выглядит еще лучше.

Несмотря на то, что это была всего лишь игра, факт того, что Арк пытался помочь Лоренцо выбраться из этой организации, еще больше укрепило его репутацию в глазах реабилитантов.

Джак-тунг недолго о чем-то размышлял, после чего начал говорить:

— Хён-ним, я знаю способ.

— Что?

— Работа Арка была срочной, но мы ведь может сделать кое-что для Лоренцо?

— Хм, ты прав. Мы можем сделать это.

— Тогда как на счет убить двух зайцев одним выстрелом? – тихо сказал Джак-тунг Джастисмену. Глаза Джастисмена оживленно заблестели.

— Это звучит неплохо! Эй, Сид! Мы можем присоединиться и выполнить квест Арка?

— Да, тогда присоедините меня к вашей группе.

После присоединения в команде Джастисмена Сид открыл информационное окно. Через некоторое время перед глазами Джастисмена появилось описание квеста:

Сид собирается поделиться с вами текущим квестом «Очистить имя Лоренцо». Если Вы соглашаетесь, то в случае успеха награда делится на всех. При провале квеста Вы получите штраф. Вы уверены, что хотите принять квест?

— Оу, к счастью, этим квестом можно поделиться.

— Итак, все решено, так что давайте завершим его немедленно.

— Что вы сказали? – в один голос спросили реабилитанты.

— Реабилитация!

— Да!

— Лоренцо, может тебе и надоели эти парни, но они — твои хёны, поэтому ты должен прислушиваться к их словам. Мы должны помочь всем, чем сможем, чтобы помочь Лоренцо измениться. Нам тоже был дан такой шанс. Поэтому, я хочу провести реабилитацию. И позволить им встать на сторону справедливости, — с улыбкой сказал Джастисме.

– Конечно, когда они встанут на сторону справедливости, им нужно будет показать себя. Например, поймать ассасина, не проливая крови…

Такой план предложил Джак-тунг.

Несмотря на численность, те люди, которые охотились на Лоренцо, были не выше 60 уровня. Первых хулиганов предполагалось насильно перевести на сторону справедливости. Тогда число членов группы реабилитации вырастет в 2 раза.

И 14 против 4 превратится в 28 против 4.

Даже если в этом случае у них останется разница в уровнях, их число будет в 7 раз больше, то есть попытаться стоит.

— Отлично.

— А теперь пришло время сделать правильную вещь.

Новый Мир был частью программы реабилитации для бывших преступников.

И их программой социальной адаптации была справедливость!

В конечном итоге они выполнят этот квест.

\*\*\*

— Семеро приближаются к точке назначения, — тихо сказал Лоренцо.

Джастисмен кивнул и всмотрелся в старое здание.

— Так, в засаде примерно 10 человек…

После того, как реабилитанты обсудили план, Джастисмен вошел в Каир, воспользовавшись свитком Лжи.

Джастисмен всегда работал в группе и ради группы. В то время, когда он еще работал детективом в Южной Корее, под приказы сверху он кидался в группы вооруженных преступников.

Конечно, преступники побаивались его, и Джастисмен всегда вынужден был тренироваться, чтобы оставаться в форме. Но ни один супермен не непобедим. В тому же, иногда детективы проводили годы, внедренные в бандитские группировки. На нем лежала обязанность руководить первой линией офицеров.

Благодаря нему юг набирал тактические знания, он также был членом спецотряда, принимающего контрмеры по терроризму, и инструктором в Южной Америке.

Все свои способности он применял в игре.

— Все преступники 60-70 уровня.

С другой стороны средний уровень реабилитантов был примерно 50.

Разрыв составлял 10 уровней, и шансы были прозрачные. Но если оппонентами были НПС, то шансы на выигрыш были.

— Вопрос в том, сколько там этих парней.

Их было 17-20.

Со стороны Джастисмена, включая Роко, Лоренцо и Сида, было всего 14 человек. То есть разница в 10 уровней и в численности.

Однако целью Джастисмена была не победа. Он хотел захватить их без убийства, чтобы реабилитировать. И без слов понятно, что сделать это без убийства – еще сложнее, чем убить.

— Мы не можем повысить нашу численность. Если все будет продолжаться так, то я знаю один метод. Я сокращу количество тех парней, — заключил Джастисмен.

— Их цель – заставить Лоренцо вернуться в банду. Остальные могут не понять, но у них не будет иного выбора, кроме как двинуться за Лоренцо, если он позовет их.

Через несколько минут Лоренцо прибыл в укрытие врага.

«Я вернусь в организацию.

Но перед этим мне нужно решить кое-какую проблему. Встретьте меня в моем доме.»

Спустя некоторое время семь преступников приблизились к месту назначения. В укрытии осталось еще 10. Он был уверен, что они смогут с ними справиться.

— Хорошо. Пока оставшиеся не заметили и не пришли на помощь, давайте приступим.

— Хм, и как ты хочешь научить их справедливости?

— Подумай об этом прежде, чем выйти отсюда.

— Ха, научим их прямо на месте.

Реабилитанты достали оружие с жутковатыми ухмылками.

Железная труба, нож для сашими, цепь… Все, что можно увидеть в фильмах про гангстеров. Все это было куплено в запрещенном районе в Джексоне – в Гниющем Болоте.

Форма оружия была весьма странной, но именно таким типом оружия привычно и умело управлялись реабилитанты. Вдобавок ко всему, это оружие было магическим.

Железные трубы повышали скорость атаки, нож для сашими повышал вероятность критического удара, а цепь вызывала побочный эффект в виде ошеломления.

А у Сида был бонус в виде эффекта страха.

— Как и предполагалось, они – обычные люди.

В общем, реабилитанты были вооружены ломиками, чтобы побить плохих парней, как в кино. Да, ситуации были весьма схожими.

Двойной удар!

Когда он пнул дверь и ворвался в здание, головы всех преступников повернулись к нему. Дверь содрогнулась и с треском сломалась в некоторых местах.

На пороге в контровом свете появился Джастисмен.

— Ребята, арестуйте их всех!

— А? Арестовать?

— Что ты сказал?! – в ошеломлении гангстеры уставились на Джастисмена.

— Ах, ужас… Хён-ним бы лучше уловил атмосферу. Что ж, настало время повторить пройденные уроки.

Один из бандитов поднялся и оттолкнул Джастисмена. Он был бывшим главарем группировки. Атмосфера изменилась. Он низким голосом проговорил:

— На колени. Сдавайтесь.

Да, опыт человека был явно виден за подборкой его слов. Гангстеры оживились.

— Что за?..

— Это рейд! Ловите их!

— Эй, бесстрашные отбросы, вырвите им языки!

Преступники зашевелились.

Однако действия патрульной группы были в несколько раз быстрее.

— Ха-ха! Как глупо! Они думают, что смогут выстоять против справедливости!

С грохотом повалился стол. Они перепрыгивали через летящие в них стулья и швыряли в преступников ножи для сашими.

Сцена из гангстерского кино.

Как и предполагалось, преступники были сильнее, чем реабилитанты, но благодаря помощи Лоренцо ситуацию было легко контролировать.

Сам Лоренцо был 80 уровня и мог контролировать ситуацию самостоятельно.

С другой стороны, Джастисмен тоже весьма неплохо справлялся в такой ситуации, так как его статы Справедливости сильно повышались. В схватке один на один они ему гичего не давале, но в группе это была абсолютная сила.

Однако игроком, определяющим исход боя, была менестрель Роко.

Когда она присоединилась к битве, преимущество осталось на стороне реабилитантов. На ранних стадиях менестрель был самой непопулярной специализацией: у него был низкий урон и низкая защита, поэтому биться в одиночку они не могли, а большинство групп не искали слабых магов или слабых лекарей.

К менестрелям применялся штраф за неучастие в сражении, поэтому они набирали так же мало опыта, как и торговцы. Они не могли сражаться, а уровни поднимались медленно. Поэтому этой профессией никто не хотел заниматься.

Однако у Роко всегда была страсть к музыкальным инструментам, и к своей профессии она относилась с любовью. Но она никогда не играла одна.

Как только она вошла в игру, она встретила Джастисмена и патрульную группу.

Вместо того, чтобы сражаться с ужасными монстрами, она использовала свою силу для поддержки своих оппа.

И сейчас ее уровень был выше 40.

Роко неожиданно для всех приобрела новый навык.

Этот навык может быт получен только после того, как менестрель удовлетворит следующие условия.

Состояние:

Менестрел:ь 40 уровень

Художественность исполнения: 150

Средние познания в области игры на трех музыкальных инструментах.

Мягкая Реверберация (новичок, пассивный)

Вас давно волновала музыка. Вы научились играть на множестве инструментов и слушали их голоса всем своим сердцем. Все это усилило Ваше понимание музыки. Теперь Ваша музыка обладает такой же силой и глубиной. Ваша нежная музыка останется в душах и сердцах людей, услышавших ее, и ее отклик надолго останется даже после окончания песни. Даже если вы сыграете другую музыку, этот отклик не исчезнет, а исправит эффект последующей мелодии.

Если несколько раз подряд исполняется один и тот же тип музыки, при синергии с нежной реверберацией может накопиться до 3 баффов. Длительность баффа определяется длительностью финального выступления.

Навык был хорош.

После достижения 40 уровня ситуация поменялась, так как эффект Реверберации был выше всяческих похвал.

— Она стала сильным ветром, колышущим луга.

Чтобы поднять силу и скорость атаки на 5%, Роко исполнила Песню Шторма. Магический навык был куда более привлекательным. Но с новым навыком Реверберации баффы можно было применять три раза, что целиком меняло ситуацию.

Когда она исполнила Песню Шторма три раза, сила и скорость атаки возросла на 15%! К тому же, продолжительность песни менестреля была гораздо длиннее, чем маги акселерации волшебников.

То же самое касалось Песни Жизни для восстановления здоровья.

За три минуты здоровье восстанавливалось до 200, но теперь Песни Жизни восстанавливала 600 очков. То есть снова песни была сильнее магии.

Конечно, долгий рост был отрицательным моментом, но сейчас результаты были лучше, чем магия. Менестрель всегда был нежеланным членом команды.

Но игра развивалась.

Слабый персонаж развивается во внушительного. Так происходит почти во всех играх.

Несмотря на то, что преступники заметили Роко и попытались на нее напасть, реабилитанты им не позволил трогать свой талисман.

— Вы же не думаете, что мы позволим вам тронуть нашу милашку вашими грязными лапами?

Преступники быстро сдавались под натиском 3-4 реабилитантов. Жестокость продолжалась минут 10.

Конечно, Джастисмен одержал сокрушительную победу.

Хотя было трое экземпляров, которые сопротивлялись особо сильно и умерли, остальные были в критическом состоянии.

Джастисмен распорядился связать их, как только они проснутся.

Номер 1402, известный под именем Ха Гол-са, использовал свой расовый навык «Узел», чтобы связать их и бросить через комнату. Когда все успокоилось, 7 преступников, уходивших к дому Лоренцо, вернулись.

— Черт, этот гад Лоренцо! Он надул нас! Аа? Что происходит?!

— Что?

— Справедливость! – крикнула патрульная группа в унисон.

Бах! Хрясь! Хвать!

Вскоре и эти семеро лежали на земле.

И снова один умер, а 14 были пойманы.

— А теперь, пожалуй, начнем самое интересное.

Джастисмен вошел в комнату и начал операцию по реабилитации.

— Итак, Лоренцо рассказал мне о каждом из вас, — кашлянув, начал Джастисмен.

— Вы каждый день прижимаете кого-то к стенке и угрожаете ему, вы даже угрожали своему бывшему коллеге, который хочет честным трудом зарабатывать себе на жизнь. Вы, парни, все похожи. Я не думаю, что вы плохие. Все делают ошибки. И иногда вернуться на прежний путь сложно. Но жизнь долгая. Даже если вы думаете, что уже слишком поздно, заверю вас: никогда не поздно! И сейчас перед вами шанс. Хотите ли вы переродиться и очиститься?

— Ха, ты издеваешься?

— Не знаю, что вы делаете, но думаю, закончится все печально.

— Вы поймете это, когда встретите Хён-нима. Ха-ха, Лоренцо. Тебе желаем того же. Мы похороним тебя заживо с твоим стариканом!

Он дал им искренний совет, но где ожидаемая реакция? На лбу Джастисмена запульсировала жилка.

— Да, такая дружелюбная атмосфера тебе нравится, Джак-тунг?

— Да! Эй, ты! – Джак-тунг подошел к преступнику, который только что говорил. Все замерли в напряжении, ожидая, что сейчас произойдет что-то ужасное. Но их лица вскоре странно изменились.

— Открой свой рот! – Джак-тунг насильно открыл рот преступнику и начал запихивать туда еду.

Что он делал?

Он хотел заткнуть ему рот?

Остальные преступники смелись с идиотским выражением лица. Но в этот момент из горла преступника вырвался душераздирающий крик. Второй бандит, съевший еду, отреагировал таким же образом.

— Что? Что за?..

— Яд?

Бандиты смотрели друг на друга растерянными глазами. Единственные, кто мог объяснить, что происходит, лихорадочно дрожали после съедения еды.

Они точно не знали, что это, но были уверены в том, что это что-то ужасное. А Лоренцо, уже испытавший это на себе, вздрагивал при виде этого зрелища.

Еда, которой кормили преступников, была специальным блюдом Арка – ужасной солянкой.

Джастисмен узнал о ней, когда расспрашивал Лоренцо о том, что произошло ранее.

Бандиты цепенели перед лицом неведомой пытки.

— А вот в такой атмосфере я могу продолжить говорить, — удовлетворенно усмехнулся Джастисмен.

— Закройте глаза и представьте свое прошлое. Какова была ваша жизнь? Способ начать новую жизнь очень прост. Вам нужно сожалеть о своих ошибках и искупить их. Ваша новая жизнь развернется перед вами. И затем вы начнете жить ради справедливости. Итак, справедливость – это… — и Джастисмен продолжил со своим теоретическим курсом справедливости.

Бандиты слушали с раздраженными лицами, но они вытерпели это. Однако это было только начало. Курс закончился через 10 минут, и кто-то сказал:

— Если вы стыдитесь справедливости, то как вы собираетесь жить? Вы, парни, живете плохой жизнью, но если вы откроете глаза справедливости, вы поймете, что уже идете по пути новой жизни. Сейчас, Джак-тунг! Начинай!

— Понял, — Джак-тунг стоял перед всеми со слегка смущенным лицом. – Эм, я номер 1401, меня зовут Джак-тунг. Когда я был молодым, я хотел стать художником. Но когда мне было 6, моя мама умерла, а отец начал пить… — начал свою биографию Джак-тунг.

Это был рассказ о ребенке, который пошел по темной дорожке и ввязался в невероятно грязную аферу, познал дружбу и предательство.

В конце концов такая жизнь привела его на самое дно… Все слушали историю со слезами на глазах. Но история была слишком длинной.

3 часа… В игре прошли все 9. Но бандиты слушали внимательно. История их не впечатляла. А если они засыпали, в их рот незамедлительно вливалась новая порция солянки.

— Странно.

— Ну давайте, аплодисменты! – и комнату сотрясли громкие аплодисменты.

Наконец-то история завершилась. Бандиты плакали от счастья, потому что терпеть это дальше было невыносимо.

Однако за речью 1401 без перерыва последовала речь номера 1402 под названием «Я снова живу», затем речь «Я застрял» номера 1403, «Тюремная рисовая каша» номера 1404… И к тому моменту, как номер 1406 закончил свою речь, в реальности уже прошло 2 дня.

6 дней в игре.

Конечно, реабилитанты спать не могли, так как иначе они не смогли бы вливать солянку в рот засыпающим бандитам. Это случалось так часто, что от бессонницы у всех покраснели глаза.

— Итак, поприветствуем номера 1407!

— Пооодождите! – в ужасе закричал один из бандитов. – Мы уже все поняли.

— Да, да! Что мы наделали?.. Я так сожалею обо всем этом. Я так сожалею, что прямо сейчас готов совершить самоубийство!

— Мы смыли с себя грязь и стали новыми людьми!

— Да, нам не нужно больше слушать! Живи ради справедливости!

— Поэтому, пожалуйста, остановитесь… — кричали и умоляли преступники.

— Хмм, говорите, сожалеете? Что будете жить ради справедливости?

— Да, конечно!

— Тогда остается один вопрос, — почесав в задумчивости бородку Джастисмен. – Люди, пытавшиеся убить хорошего парня, находятся где-то рядом. Как мы с ними справимся? Если вы попытаетесь что-то подсказать ассасинам, я посчитаю вашу реабилитацию незавершенной.

— Плохие парни должны испытать вкус справедливости.

— Кто сделает это?

— Конечно, мы!

— Но вы же понимаете, что это опасно!

— Ради справедливости и жизнь отдать не жалко! – кричали бандиты, словно рекруты в строю.

Это звучало искренне.

Они оставались в темной закрытой комнате, 6 дней случая речь реабилитантов.

Им основательно промыли мозги.

И после такой пытки они были счастливы возможности сражаться и умереть.

Джастисмен вернулся… Он смотрел на бандитов с довольной улыбкой.

— Ну что, пойдемте практиковать Справедливость?

— Справедливость!

Глаза бандитов бегали туда-сюда.

Реабилитация хаотических персонажей была успешно завершена.

Признать вину было легко. Однако вам потребуется много времени, чтобы заставить их раскаяться в своих грехах. Люди, ценящие жизнь и не жалеющие о своем решении, получат награду.

Бонус Реабилитации: реабилитированные НПС \* 5000

Склонность к добру +50

\*\*\*

Во время реабилитации бандитов Джастисмен отправил нескольких человек присматривать за Анделом и ассасинами.

Он получил информацию о том, что ассасины спят в три смены.

Реабилитанты насчитывали 14 человек, а теперь их число возросло до 28, но ассасины были 120 уровня.

При атаке в лоб урон ответный удар будет сокрушающим.

К тому же, все могло ухудшиться, если они бы использовали свитки.

— Было бы лучше отделаться меньшим уроном. В любом случае, брать на себя этот риск не обязательно.

Джастисмен решил разделаться с каждый ассасином по-отдельности.

Первым противником был спящий в ближайшем лагере ассасин. Рядом с городом лагерь разбить было нельзя. Поэтому ассасин спал довольно далеко от точки воскрешения.

— Ха, а мы точно сможем организовать внезапную атаку.

— Мда, атаковать спящего – трусливо… — начал было бандит, но Джастисмен без колебаний продолжил:

— Это нормально. Нам не нужно выбирать методы истинного Правосудия.

— Так ты считаешь это нормальным?

— Да.

На самом деле даже в реальности детектив бы атаковал спящих преступников. Не было причины чувствовать себя неловко.

Группа Джастисмена окружила ассасина.

Дистанция быстро сокращалась, и вот ассасина атаковали со всех сторон.

Спящий ассасин получил критический удар и проснулся.

— Что за? Вы? Что?…

— Много болтаешь!

— Сейчас!

— Ха-ха, Справедливость!

Группа по приказу набросилась на ассасина. Но ассасин 120 уровня был сильным. Хоть он и получил критический удар во сне, его здоровье понизилось только на 15%. Его основные выносливость и защита были на высоком уровне.

Но когда ассасин ударил, бандиты за раз потеряли по 25% здоровья. Почти каждый его удар был критическим.

С их 50-60 уровнем выходило, что уровень ассасина для них примерно как уровень среднего босса.

Однако даже несмотря на то, что разница в уровнях была почти в 2 раза, 28 человек нападали на 1. Другими словами, ассасину нужно было отбить сразу 28 атак.

Атака провалилась.

Так как разница в уровне была огромной, половина атак были не удачными. Но Роко сыграла Песню Фокуса и повысила шансы до 60%.

Другими словами, если все нападали одновременно, то хотя бы 16 атак попадали в цель. Ассасин впал в критическое состояние и развернул список.

Номер 1406, которого звали Япсаб, наконец-то дождался своего шанса.

— Карманная кража!

Вы украли свиток у ассасина.

Руки Япсаба двигались, как молния, и мгновенно украли свиток у ассасина.

— Что за?.. – ассасин с обескураженным лицом смотрел в пустые руки.

В это время Джастисмен активировал боевое состояние и применил навык Справедливости.

Статы Джастисмена поднялись, и он прыжком добрался до ассасина…

Ассасин стал жертвой группы Справедливости, и повалился на землю.

Затем его тело исчезло, оставив после себя только черную кожаную броню. Эта была высококлассная броня, оставленная ассасином 120 уровня. Началась дележка.

— Только я смогу носит броню такого размера, — смеялся тот, кто нанес последний удар и показывал всем кулаки.

— Я уложил одного парня. Остались еще двое ассасинов и Андел.

— Да, мы сможем уложить и их! А Андел еще не на таком высоком уровне. Двое позаботятся об Анделе, а остальные прикончат ассасинов.

— Отлично, идем!

Джастисмен повел оставшуюся группу к точке воскрешения. Андел и ассасины все еще ждали там. В реальности уже прошло 10 дней с того момента, как Арк упал в Ад. Хотя ожидание было невыносимо, Андел прекрасно проводил время в реальности. Сосредоточенные поначалу ассасины уже начали выказывать свое недовольство.

— Вы уверены, что он вообще сюда вернется?

— Конечно. Наверняка, сейчас у него почти закончилось терпение. Подождите еще немного!

— Но мы не можем болтаться тут бесконечно.

— Вы заключили контракт. Вы взяли 300 золотых и жалуетесь?

— Эх, с такими темпами мы проведем здесь всю жизнь и умрем, — пробурчал ассасин раздраженным голосом.

Джастисмен и его группа прибыли на точку воскрешения. Когда Андел услышал приближающиеся шаги, он повернулся к Джастисмену и сказал:

— А? Это Вы были с этим ребенком Арком?

— Если ты запомнил мое лицо, то не нужно объяснять, почему я сейчас здесь.

— Этот Арк… Почему он не пришел сюда? Он попросил тебя о помощи?

— Нет… В атаку!

— Остановите их! Мы не можем позволить им захватить точку воскрешения! – закричал Андел и быстро достал меч.

— Реабилитанты, берите на себя парня справа! Остальные – левого! Анделом я займусь сам, — скомандовал Джастисмен и ринулся вперед.

Но Андел продолжал убегать, и Джастисмену потребовалось некоторое время, чтобы нанести ему урон. Хотя уровень Андела был около 65, за деньги он купил себе прекрасную броню и оружие.

Он вертелся вокруг, пытаясь убежать, и молился, чтобы ассасины взяли ситуацию под контроль. Но боевая ситуация повернулась не так, как хотелось Анделу.

Сначала реабилитанты с поддержкой Роко справились с первым ассасином. Он не выдержал такого количества ударов и умер первым. Затем внимание переключилось на второго. Против 28 человек он тоже не выстоял, ему даже не помог свиток, который действовал только на одного человека.

Свитки могли перевернуть баланс сил и дать преимущества.

Но против такого количества нападающих они были бесполезны. Когда со вторым ассасном было покончено, реабилитанты обступили Андела.

— Пришло время умереть!

— Подавитесь, лузеры! – Андел сыпал проклятья.

— О, нет, ты не должен говорить такие слова.

— Уйти! – Андел схватил свиток и закричал.

Япсаб использовал навык.

Однако карманная кража работала только на противников в критическом состоянии. Шанс провалился.

Андел исчез.

Джастисмен пытался схватить его за воротник, но не успел на долю секунды.

— Ах ты, проклятая крыса!

— Такой он и есть…

— Мы не можем гарантировать, что он сдался. Мы не знает когда вернется Арк, теперь мы должны охранять это место! Остальные остаются в хижине и охотятся.

— А что с квестом Лоренцо? У меня есть ключи от склада…

— Мы закончим его вместе, когда вернется Арк. Из-за Андела нам придется потратить на это чуть больше времени. Нам повезло, что здесь рядом есть хорошие места для охоты.

— Хорошо Вы остаетесь здесь, а остальные возвращаются в хижину.

Так Джастисмен захватил точку воскрешения.

Кроме того, они подобрали два предмета, выпавшие из ассасина. Джастисмен оставил на точке воскрешения двух человек и отправился на охоту. Хижина Лоренцо стала центральной точкой сбора.

Конечно, на охоту Джастисмен брыл с собой и новых реабилитантов. Одним из путей доказать свою новообретенную человечность было убийство монстров.

Дорога настоящей реабилитации и была длинной и тернистой.

— Ах вы, ублюдки! – кричал Андел, вернувшись в Каир. – Никогда бы не подумал, что Арк приведет сюда своих друзей. Но они сделали ошибку. Не знаю, почему Арк еще не вернулся. Но вероятность все еще есть. Даже если мне это обойдется в сотки золотых, я раздену их все, в том числе и Арка!

Андел вышел из игры и взял телефон.

— Алан, это я.

— Что случилось? Ты хоть понимаешь, сколько сейчас времени?

— Не важно, какое время. Ситуация приняла неожиданный оборот.

— Что?

— Ассасины убиты.

— Но Арк не мог убить их со своим уровнем!

— Это сделал не Арк. – Андел объяснил ситуацию и добавил, — Мне нужна твоя помощь. Арк и твой враг тоже.

— Черт… Я же сказал тебе, что не могу запятнать свою репутацию!

— Тебе и не нужно. Уровни тех парней всего 60. Просто пришли мне побольше ассасинов. Я сейчас переведу 5 миллионов вон на твой аккаунт. Если этого не хватит, потом пришлю еще.

— 5 миллионов вон? Ты с ума сошел? Купи себе на них новую машину!

— Нет, машина не важна. Я просто попрошу ее у отца. Лучше та компания… Я хочу с ними разобраться.

— Понял. Думаю, денег хватит. И будь добр, доберись уже в этот раз до Арка. Не думай о деньгах. Ты понял?

— Даже если мне придется продать машину, я разделаюсь с ним!

Вот как протекал разговор двух имеющих деньги людей, и Андел был типичным представителем этого нелепого социального класса.

— Да, это сервис, — прозвучал голос в телефоне.

— Это Ли Маянг Бан.

— О, что Вас привело сюда?

— Я кое-кого ищу…

— Мы на этом не специализируемся, Вы же знаете…

— Я знаю их ID в игре Новый Мир. Этот парень недавно принимал участие в тестировании Global Exos. Его ID – Арк. Вы можете его найти?

— При таких обстоятельствам я не гарантирую, что мы его найдем. Как вы знаете, взломать компьютерную игру очень сложно, особенно игру с такой защитой, как у Нового Мира.

— Но вы сможете это сделать?

— Попытаемся.

— Хорошо, я вышлю деньги завтра.

Андел… Ли Маянг Бан положил трубку телефона и стиснул зубы.

— Скоро ты увидишь. Если я не могу побить тебя в игре, я сделаю это в реальности.

Компьютерная реальность стала социальной основой ненависти и жажды крови.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 4. Еноты, в атаку!**

Ваа-ха-хаа!

Бам! Бам! Двойной удар!

Темная аллея была наполнена криками и воплями.

Повсюду разносились звуки лязгающих мечей и щитов нескольких сотен вооруженных людей.

Субаруталп… Сейчас он превратился в поле боя. Действия разворачивались между кланом Енотов и монстрами.

Несколько ночей назад Арк закончил тренировку клана Енотов, и новая армия отправилась на свою судьбоносную битву. Вперед для зачистки и получения боевого опыта был отправлен разведывательный отряд.

Даже такие относительно небольшие силы были весьма весомыми против Кангуля 150 уровня. Когда 300 енотов выступали против одного Кангуля, серьезные травмы получали около 10%. Но чем больше они сражались, тем больше опыта набирали. Даже несмотря но то, что нескольких енотов приходилось приносить в жертву, Арк тоже получал опыт. Вскоре они смогли переключиться и на Големов.

— Сделаем их!

— Сначала прикончим Растение-Голема!

Голем 250 уровня был довольно внушительным противником для енотов. Однако уже после первых побед еноты стали более уверенными в себе. Их уровни росли с поражением новых и мощных противников. В Новом Мире набиравшие опыт НПС-ы тоже повышали уровень.

Однако была кое-какая вещь, на которую стоило обратить внимание. После окончания очередной битвы еноты начали переговариваться:

— Я использую этот трюк с мечом.

— Да, я теперь понял, как правильно нужно обращаться с щитом.

— А этот способ использования пушки – самый эффективный?

При использовании енотами оружия генерировался соответствующий новый навык.

Сила атаки и защиты при использовании меча и щита возрастали. Артиллерийская пушка повышала свою разрушительную мощь или персонаж инженерной профессии развивал навык использования профессиональных предметов, таких, как зелья и прочее.

Арк наконец-то понял, что НПС-ы тоже могут получать и развивать новые навыки.

Причиной роста уровня Арка была не только в том, что сражалась большая группа енотов. Текущим командиром был Арк, а в Новом Мире командир подразделения получал бонусные очки опыта. Благодаря этому опыт Арка рос еще большими темпами. Конечно, пребывание в статусе командира имело не только хорошие стороны.

Все еноты без исключения съели Печенье Воинов.

Благодаря этому трюку понимание военной тактики у енотов усилилось. Арк только успевал раздавать приказы группам енотов.

— Эти сумасшедшие еноты настолько глупы, что им нужно двигаться друг за другом…

Поначалу энтузиазмом и не пахло.

Но постепенно Арк привыкал к тактике и придумывал все новые интерпретации. До этого Арк перечитал книги Джастисмена несколько раз. Но Арк не был военным, и некоторые моменты до сих пор оставались непонятными. После возглавления армии из трехсот енотов и отработки тактики путем проб и ошибок многие вещи прояснились.

— Но знания, которые я могу получить из книг Джастисмена, имеют свой предел.

Арк нашел несколько новых тактик, которые можно было применить к енотам. И повторяя их снова и снова, его понимание все больше углублялось.

Вы выучили новый навык (новичок, пассивный)

Вы возглавили солдат и получили тактический опыт. В крупномасштабных битвах очень важно уделять внимание тактике. Отличное владение тактикой может повернуть ситуацию в благоприятную для вас и ваших союзников сторону.

Вы научились быть более эффективным лидером. Если ваша армия на 100% состоит из НПС, вы можете применять новые тактики.

Боевой дух, защита и атака союзников +10; к успешному применению стратегии +5.

Дополнительная тактика (новичок) — Безоговорочное Нападение

Приказ всем солдатам одновременно нападать на одну цель

Дополнительная тактика (новичок) — Безоговорочное Отступление

Приказ всем солдатам выйти из битвы

— Вот он! Тактический навык, о котором говорил Джастисмен!

Однако Арк использовал некоторые стратегии, отличающиеся от тех, что были описаны в мануале Джастисмена.

С другой стороны Арк только успел попробовать некоторые тактики, изученные за день, и получить несколько бонусных тактик.

Результат был очевиден.

Джастисмен всю свою жизнь практиковал и оттачивал тактические навыки, поэтому так быстро понять и применить все это Арк не мог.

Несмотря на то, что раньше Арк играл в одиночку, он сожалел, что выучил этот навык только сейчас. Такой навык был полезным и необходимым. Когда Арк использовал навык, он чувствовал, будто движения енотов становятся более осознанными и гладкими.

Если игрок использовал тактику, НПС временно усиливались, что было плюсом для всех.

Однако миссия предполагала компетентность НПС. Использование тактического навыка, наоборот, могло внести в ряды некоторую путаницу.

Эффект навыков проявил себя в полной мере в битве в Долине Темноты. Десятки Кангулей стояли в рядах с поднятыми топорами.

— Они будут бросать оружие! Лейтенанты, соберите свои силы и вставайте на защиту!

Как только Арк поднял голос, лейтенанты сразу подняли свои щиты.

Топоры летели из темноты и врезались в поднятые щиты.

Раньше еноты еле-еле реагировали на команды Арка, некоторые их них даже бросались вперед под топоры. Но сейчас с применением тактического навыка ситуация улучшилась.

— Нет! Не беги туда!

Когда противник понял, в чем дело, Кангуль уже с криком бежал на енотов.

20 сверчков, приготовившихся нападать, замерли в ужасе от боевого крика енотов.

— Вторая артиллерийская дивизия, план А-3! Перехват сверчков! – скомандовал Арк артиллерии, и еноты немедленно развернули пушку.

Арк применял на енотах те же стратегии, что использовал с фамильярами. План А-3 предполагал атаку по приказу Арка. Когда команда касалась артиллерии, они должны были запустить снаряд в цель.

Хрясь!

Сверчок и наездник были прижаты к земле.

Арк отдал приказ сократить дистанцию для нанесения двойного критического урона.

— Лейтенант 1 дивизии, план А-2! Окружить Кангуля и атаковать волнами!

И снова под давлением 120 лейтенантов очередной беззащитный Кангуль пал.

Оставшийся Кангуль побежал обратно за поддержкой товарищей, но Арк переключился на план В-3, предполагающий соотношение атаки и защиты 30:70, и позволяющий блокировать атаку. Затем он переключился на план В-1, и еноты снова кинулись в атаку, заставляя Кангуля отступать все дальше.

— Ха-ха, они больше не те слабые еноты. Теперь они ведут себя как настоящие солдаты!

Арк контролировал поле боя с помощью тактики. Поначалу еноты двигались всей кучей, но после битвы с Кангулем Арк натренировался отдавать приказы разным видам во йск. И в этом ему неплохо помогал Дедрик.

— Хозяин, еноты с правого фланга должны вступить в бой?

— Да. Скажи им, что действуем по плану D-1. Пусть три инженера поддерживают их с тыла. Что с левым флангом?

— Их теснят назад.

— План А-1! Скажи им укрепить позиции и затем помочь правому флангу.

— Понял.

После изучения боевой обстановки Дедрик взлетел в небо, чтобы доставить приказы. Благодаря Дедрику Арк мог быстро сменять боевые техники в битве. Так еноты постепенно зачищали Кангулей в долине.

Арку также приходилось обращать внимание и на другие вещи.

— Змея, сейчас! Глотай это!

— Фшш, шшш!

Когда Арк придумал способ, как Змею можно отправлять к Сиду, он понял, что есть и еще одно полезное применение Змее. А именно – ее способность проглатывать и выплевывать предметы, пока она находится на поясе у Арка.

По команде Арка Змея глотала все предметы, выпавшие на поле боя. Их было немного, но Арк не хотел пропустить ни один, даже если ради этого пришлось бы пожертвовать енотом.

Ужасно? Да, именно так!

Выбирать между енотами или предметами, которые будут принадлежать Арку после окончания битвы.

Самой важной причиной игры были деньги!

Когда дело доходило до денег, Арк не колебался.

Он осматривал все поле боя и если видел хотя бы одного еноты, пытающегося забрать себе дроп, немедленно начинал кричать.

— Эй, ты, ты чего там делаешь? Ты хочешь умереть? Если у тебя есть время подбирать дроп, лучше подними свой меч и убей еще одного Кангуля!

Трепет.

После этого еноты отступали, а Арк прибирал к рукам весь дроп.

Бах! Двойной удар!

Внезапно из темноты вылетела огромная лиана. Она ударила в боковые ряды, смяв их. Арк и остальные еноты поспешили в ту сторону.

— Растение-Голем!

— Появился!

Гигантский монстр приближался с противоположной стороны долины.

Его рост был около 10 метров, а уровень – 250.

Еноты, по которым пришелся удар лианы, потеряли по 40% жизней. Они до сих пор лежали на земле.

— Первая лейтенантская дивизия! Безоговорочное Отступление! — Арк активировал дополнительную тактику. При ее применении Дедрику не приходилось облетать всех вокруг с приказами.

Еноты закричали и разбежались. Когда отряд внезапно расформировался, Голем стоял в заблуждении и не знал, что предпринять.

Кто-то позади Арка крикнул:

— Арк-хён!

Он обернулся и увидел, что его звал Копо.

— Все готово.

— Хорошо, Дедрик, проинформируй всех. Переходим к плану А-4.

— Эй, еноты! План А-4! – закричал Дедрик, взлетая в воздух. Разбросанные по всему полю солдаты собрались в одной стороне.

Теперь, когда все еноты были собраны в одной стороне, Кангуль и Голем немедленно последовали именно туда. Они гнались за солдатами некоторое время, пока земля не задрожала. В это время преследователи провалились в дыру, разверзшуюся в земле.

— Получилось! – закричал Копо и запрыгал от радости.

Копо был ответственным за разрушение земляного покрова вместе с инженерами третьей дивизии. Когда по земле бежал Кангуль, ничего не случалось, но Голем , который весил почти в 10 раз больше, проваливался. Кангуль и Голем лежали на земле, а еноты, быстро воспользовавшись ситуацией, забирались за Голема, наполовину торчащего из земли и громко ревевшего.

Конечно, все это проходило под чутким руководством Арка.

— Сейчас! Вторая дивизия! План А-2!

Артиллерия развернула пушки и начала посыпать врага градом залпов.

Этот план предполагал быстрое избавление от более слабого противника.

В прошлом наполеоновские стрелки пользовались этой стратегией: они разделялись на разные группы и стреляли по-очереди.

Сейчас продолжительная пушечная атака безжалостно терзала тело Голема. Монстр был огромным, но и пушки были неслабыми: здоровье Голема таяло. В это время инженеры поддержки зельями отпаивали тяжело раненных.

— Хозяин, восстановление 1 дивизии успешно завершено!

— Ок, давайте заканчивать. Безоговорочное Нападение!

— В атаку!!!

Арк снова использовал дополнительную тактику. Все еноты подняли оружие и помчались на Голема. Они били его мечами и топорами, а пушки неустанно поливали Голема огнем ядер. Инженеры же поддерживали остальных зельями.

— Кха-хаа…

Наконец Голем пал.

Было побеждено более 60 Кангулей и один Голем. Если вспомнить первый бой с Кангулем, то по сравнению с теперешним положением дел, тогда бы просто детский сад.

Ваш уровень поднялся!

Когда битва окончилась, опыт и бонус за командование подняли уровень Арка. 5% общего опыта. Опыт за победу над монстрами 150 и 250 уровня был колоссальным.

Арк получал новый уровень почти после каждой серьезной битвы. И сейчас его уровень снова поднялся.

— Открыть окно статов!

Имя Арк Раса Человек

Склонность Светлый +200

Слава 1695 Уровень 100

Профессия Идущий во тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона

Здоровье 1855 Мана 1570 (+100)

Духовная Сила 100 Сила 232 (+5)

Ловкость 262 (+15) Выносливость 362

Мудрость 41 Интеллект 305

Удача 42 Гибкость 32

Искусство общения 33 Привязанность 55 (+10)

Специальный стат: знание древних реликвий 83

Эффекты от оружия

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Голова Хрустального Голема: Мана +100

Улучшенные Сапоги Норада: Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%

Вуаль Огня: Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина: Защита +40, Привязанность +10

Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%

· Все способности в темноте повышаются на 30%

· Способность прятаться в темноте (Длительность – 15 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние.)

· На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка

· Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Наконец-то 100 уровень!

Он вспомнил о том, что произошло 30 часов назад.

На 100 уровне не менялось практически ничего.

Но большинство людей, включая Арка, любили круглые цифры. Как только Арк увидел, что достиг 100 уровня, он почувствовал удовлетворение от проделанной работы.

Всего за 30 часов он поднял 6 уровней!

Чем более высокий уровень был у противника, тем быстрее Арк поднимал уровни.

Теперь уровни поднимались еще быстрее, чем в Джексоне.

— Арк-хён, мы сделали это! Мы заняли Долину Темноты! — Мм… — Арк кивнул и использовал навык картографии.

Сейчас была открыта только 1/3 карты. В Подземном Мире было 14 городов енотов. 13 из них уже были захвачены Иггдрасилем.

Однако Арк вел енотов более 4 дней.

Они прошли через 6 стратегических пунктов противника. И освободили их.

Освобождение городов означало приближение к Иггдрасилю.

\*\*\*

Арк привел енотов в недавно освобожденный город . Как и в других городах, обугленные здания порушились под натиском лиан. Иногда они опутывали сразу несколько зданий.

Но сейчас Арк знал, как с ними бороться.

— Третья дивизия, избавиться от лиан!

— Есть, капитан!

По команде Арка инженеры немедленно кинулись очищать город от коконов и лиан. Они осторожно их разматывали и доставали оттуда еле живых енотов.

Об этих енотах позаботился Голем. Он заталкивал их в коконы и ожидал трансформации в следующую стадию – Кангуля. Если енот успешно проходил трансформацию, Иггдрасиль принимал его в свою армию.

К счастью, в этом городе не так уж и много енотов успели превратиться в Кангулей. После отпаивания очищающим зельем большинство из них вернулось в свою прежнюю форму.

Конечно же, новоприбывших енотов сразу откармливали печеньками и отводили в тренировочные лагеря. То есть с каждым новым освобожденным городом ряди армии енотов пополнялись.

И наоборот, если бы деревня не была освобождена, те же самые еноты, превратившиеся в Кангулей, атаковали бы со спины. Именно поэтому Арк тщательно прочесывал все города.

Чем ближе они подходили к Иггдрасилю, тем большее количество воинов они получали.

И вторая причина, по которой они обязаны были занимать города…

— Копо, какова специализация этого города?

— Основное ремесло этого города – создание пушек, а именно – дальнобойных. Урон от их снарядов еще сильнее.

— Сколько ремесленников, способных создать пушки, мы освободили?

— Около 10.

— В артиллерийской дивизии у нас 70 солдат. Приставь к каждому из этих десяти по семь солдат.

— Если сфокусироваться на восстановлении, это не займет много времени.

— Копо, прикажи третьей дивизии ускорить процесс лечения ремесленников. Когда они придут в нормальное состояние, узнай, сколько нужно времени для создания пушки.

— Понял! – крикнул Копо и побежал исполнять приказ.

Битва в Подземном Мире напоминала Арку битвы классической аркадной игры «Три О».

Начальная боевая мощь армии состояла из 300 енотов и обычного снаряжения. Однако если он выигрывал битву и захватывал город, ситуация менялась в лучшую сторону. При захвате города, несмотря на то, что не обходилось без жертв, из коконов удавалось освободить большое количество новых воинов.

Кроме того, в каждой деревне присутствовали ремесленники, умеющие производить какое-нибудь важное снаряжение.

Когда Арк отвоевал город, специализирующийся на изготовлении кожаных изделий, еноты снарядили армию хорошей броней. При лучших мечах, например, возросла бы и атака. Однако один из городов специализировался на производстве зелий, поднимающих атаку.

Поэтому в зависимости от специализации города, везде можно было либо поднять статы, либо отремонтироваться, либо найти какие-то другие улучшения. Конечно, по большей части все это финансировали старейшины.

— Как сказал Копо, у нас есть возможность поднять дальность и урон наших пушек.

Артиллерия была ядром армии.

Если ее улучшить, мощность армии значительно возрастет. Стандарты улучшений также поднимались с приближением к Иггдрасилю.

— Первый раз, когда я вошел в город, я очень волновался по этому поводу…

Но в Новом Мире не было ничего невозможного.

— Развитие армии енотов значительно ускорилось.

Если бы Арк пытался выполнить все это в одиночку, он бы точно провалил квест. Но в таком положении решались сразу все проблемы. Еноты-воины! Благодаря им монстры 200 уровня дрожали в страхе, а территория Подземного Мира постепенно освобождалась.

— К счастью, мне тоже досталось несколько очень неплохих вещиц…

Арк с теплой улыбкой смотрел на информационное окно.

Он поменял два предмета своего обмундирования в деревне, специализирующейся на кожаный изделиях.

Вуаль Огня (магический)

Тип оружия: мантия

Защита: 20

Прочность: 67/80

Вес: 5

Ограничения: от 90 уровня

Эта мантия сделана из чешуи Огненного Дракона. Она сшита из сотен чешуек и так прочна, что может отразить даже атаку сильного оружия. К тому же, у мантии высокое сопротивление огню, как у Огненных Драконов, живущих в лаве.

Сопротивление Огню +50%

Улучшенные Сапоги Норада (магический)Тип оружия: кожаные ботинки

Защита: 40

Прочность: 36/50

Вес: 5

Ботинки прекрасного качества, пошитые из кожи Великого Червя. Великий Червь – монстр, обитающий только в определенных условиях окружающей среды. Эпидермис собирается в болотах или вулканах.

Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%

Специальное свойство: вы не получаете штрафа, если вас атаковали на земле.

Итак, это был новый неплохой урожай, собранный в Подземном Мире.

— Никогда бы не подумал, что мне так понравится руководить енотами…

Когда Арк впервые вошел в город, специализирующийся на производстве кожаных изделий, он встретил НПС-а по имени Норад.

Но до этого Арк уже где-то слышал это имя. Напрягшись, Арк вспомнил, что это имя было в описании ботинок, которые он получил в Джексоне.

Оружейник, который исчез много лет назад, Норад!

— Да, это сделал мой прадед. Каждое поколение моего клана наследует имя Норад, — сказал Норад после того, как Арк показал ему ботинки.

Потом на ум Арку пришли кое-какие материалы, которые он носил в своей сумке и не показывал другим игрокам и НПС-ам.

Чешуя Огненного Дракона и кожа Великого Червя. После того, как Арк показал материалы Нораду, тот использовал их для улучшения ботинок Норада.

Ботинки получились отличного качества.

— Несмотря на то, что за работу с меня взяли 500Л, для такой вещи это не так уж и дорого.

К тому же Арк заработал денег, продавая печенье. Посмотрев на то, что печенье быстро расходится, Арк поднял цену на 100%. Теперь цена печенья была 2Л. Однако несмотря на сей досадный факт, продаваться менее охотно оно не стало. К тому же, в сумке у него лежало много дропа с поля боя, продававшегося в Подземном Мире по более высокой цене, и даже завалялось несколько кусков руды.

— Ха-ха, похоже, мне нравится эта война в Подземном Мире. С такой скоростью поднятия уровней я за неделю дотяну до 120!

Здесь сложно было найти несложное поле для охоты. И сколько дней он уже потратил на тренировку енотов?

Но если Арк уже начал все это, сдаваться было поздно. Несмотря на то, что направлялся он к Иггдрасилю, ему пришлось нарезать круги, чтобы освободить города. Но пока все складывалось удачно.

— Если ты сможешь найти, из-за чего Иггдрасиль стал таким, все вернется к прежнему состоянию. Поэтому необходимо освободить города, а не просто идти вперед?

Иногда старейшины начинали протестовать.

Однако после того, как они получали новую порцию печенек, все мирно расходились.

Арк позвал Копо.

— Арк-хён, апгрейд пушек завершится через полдня.

— Полдня… Это примерное 2 часа в реальном времени.

Была одна вещь, которая не нравилась Арку в Новом Мире. Когда город был уже захвачен, количество воинов повышалось, и оружие можно было починить и улучшить, но время завершения квеста растягивалось.

Арк не желал отдыхать, так как хотел получить как можно больше опыта. Конечно, время было ценно, и он не хотел упустить возможности пополнить ряды своей армии.

— Копо, я побуду один некоторое время. Предупреди меня, когда все будет готово.

— Опять? Куда Вы постоянно уходите? Может, пойдете со мной?

— Нет, я немного занят.

Арк хлопнул Копо по плечу и направился к окраине города.

\*\*\*

— Это коленный сустав? – Арк подобрал пустую кость с суставами.

— Прекрасно подходит… Если тазовая кость – это F, значит эта – F-4.

Арк отметил коленную чашечку как – F-4, потом положил ее в рюкзак и взял следующую кость. Он внимательно ее рассмотрел, присвоил номер и снова все повторил.

Он делал это в течение нескольких ночей. На дне его рюкзака уже была собрана довольно большая коллекция пронумерованных костей.

Сколько же времени прошло?

Через некоторое время Арк нашел кость размером с небольшой камень. Вскоре он был соединен с остальными костями, и паззл разрешился.

— Это наверняка третий шейный позвонок. Теперь все собрано!

Арк отбросил все остальные кости и призвал Черепа.

— Череп, все готово!

— Щелк-щелк!

Череп возбужденно перемещался туда-сюда.

Сейчас он был готов. Дело осталось за немногим.

Неделя прошла с тех пор, как Арк вошел в Подземный Мир. Арк не забыл о Черепе, который должен был победить Уорика, призванного из Пилы. Победа над Уориком была самым надежным и быстрым способом развития.

Вокруг было очень много ингредиентов.

Арк собирал все ингредиенты, и каждый раз, когда они приходили в деревню, он готовил новые блюда, пока еноты тренировались и экипировались. Конечно, все блюда скармливались Черепу. Он с энтузиазмом уплетал еду и за несколько дней достиг 60 уровня.

Арк немедленно призвал Уорика для дуэли.

— Да, ты несомненно стал лучше, чем раньше. Дуэль принята!

Наконец-то упрямый Уорик согласился.

Но… Результат был полным провалом.

В отличие от прошлой битвы Дерика, дуэль Черепа проходила мирно. Когда у Черепа закончились жизни, у Уорика оставалось еще целых 50%.

— Это проблема… — задумчиво произнес Арк, когда через 24 часа призвал Черепа.

Арк знал, почему Череп проиграл.

Нельзя было даже сравнить их возможности.

Череп понимал битву очень хорошо.

Он много раз тренировался с Арком. Но без конечностей он не мог ничего, кроме как кататься или прыгать. А такими простыми атаками Уорика было не победить.

Когда он участвовал в сражении вместе с Арком и Дедриком, он прекрасно выполнял свою роль. Но в сражении один на один победить он не мог.

— Даже если Череп был бы 70 уровня, у него не было бы шансов против Уорика.

После неудачной дуэли Арк начал серьезно искать методы победы над Уориком. Затем Арку в голову пришла одна мысль.

— Грязные Скелеты! Арк сражался против них в Подземном Лабиринте. Если их ломали, они все равно сращивали кости и восстанавливали тело. Черепу как раз и нужно было тело скелета. Тогда можно сделать руки и ноги таким же способом?

Арк немедленно вернулся в Подземный Лабиринт и собрал оставшиеся кости. Но проблема была в том, как соединить их и как понять, где какая?

Арк обсудил этот вопрос с Джастисменом, а тот дал ему книгу по дзюдо.

Дзюдо специализировалось на суставах, и в книге было приложение с иллюстрациями костей тела. Арк внимательно изучал книгу, и теперь все было готово. Арк создавал новое тело потом и кровью!

Арк наизусть заучил расположение всех костей, и теперь мог нарисовать это даже с закрытыми глазами. Когда он расположил все кости по порядку, получилось довольно неплохое тело.

Оставалась только голова.

— Череп, приготовься!

Когда Череп занял место головы, «трансформер» был почти готов. Сейчас самое главное было за Арком.

Скелет не мог стать телом из просто лежащих на земле костей. Их нужно было точно соединить и подчинить движение воли Черепа.

— Чем этого можно добиться? Змея, Клей Душа-Тело!

— Фшшш! — Змея открыла рот и достала Клей.

Арк подумал о таком возможном использовании в тот момент, когда прочитал его описание.

Он мог скрепить кости и Череп клеем. К тому же, это была не просто клейкая субстанция. Дух прикреплялся к телу посредством эктоплазмы, и она же использовалась как нервы, позволяющие Черепу двигать своим телом.

— Единственный способ узнать наверняка – попробовать.

Арк скрепил все кости Клеем, и, после прикрепления Черепа, он спросил:

— Ну, как ты себя чувствуешь? Можешь двигаться?

От Черепа не последовало ответа.

Он сконцентрировался на нервах своего тела.

Сколько времени прошло? Клац! Палец на руке дернулся со странным звуком. Затем поднялись запястье и вся рука.

— Ура! Пошла реакция!

Череп пытался поднять тело, отталкиваясь руками от пола.

Арк не дышал, глядя на скелета.

Создатель Пинокио – Геппето – наверняка понял бы чувства Арка.

— Череп, ты можешь! Вспомни о своем прошлом теле. Ты помнишь, как это сделать! – Арк, как папочка, скакал вокруг Черепа.

Череп наконец встал.

— Дааа!

— Щелк! Щелк!

Череп смотрел на руки и ноги с сомнением.

Но как только он начал двигаться, сразу же адаптировался.

Он двигал тело, как переродившийся снова ребенок, но вскоре он мог уже бегать и радостно катался по земле. Через некоторое время он посмотрел на Арка, будто хотел что-то сказать.

Он хотел повторной дуэли с Уориком.

— Итак, условия те же. Если условия те же, значит, ты не проиграешь. Ты отличаешься от Дедрика, так как не можешь говорить. И не забудь про боевой опыт, который ты получал все это время – давал Арк простые советы Черепу прежде, чем призвать Уорика.

Когда Уорик увидел преобразившегося Черепа, он застыл в удивлении.

— Это тело… Да… У тебя прекрасный хозяин! Хватит слов! Начнем наше сражение!

Двое скелетов ожесточенно сцепились.

Внезапно Уорик вытащил щит и стал теснить Черепа.

До этого времени Череп не мог отбить даже такую простую атаку. Но теперешний Череп был не так беспомощен. Он быстро сделал шаг в сторону и вытянул руку.

У Черепа, в отличие от Уорика, не было орудия.

Фамильяры не могли носить оружия. Поэтому, чтобы компенсировать этот недостаток, Арк заранее изменил кости пальцев рук Черепа. Уорик получил весомый урон и отступил.

— Эх… Точно… Это отличается от того, что было в прошлый раз… — счастливо бормотал Уорик.

— На самом деле Арк не питал больших надежд на эту дуэль.

Несмотря на то, что от Уорика остались одни кости, у него были воспоминания прошлой жизни. К тому же, он был вооружен мечом и щитом. А Череп, которые ничего не помнил о прошлой жизни, только привыкал к новому телу.

— Чтобы привыкнуть к телу, будет неплохо получить кое-какой боевой опыт.

Так думал Арк и наблюдал на дуэлью.

— Ах, Череп!.. – Арк смотрел на Черепа зачарованными глазами.

Было похоже на то, что Череп использовал такие же движения, как и сам Арк. Он уворачивался от ударов, а затем контратаковал…

Даже уходил в сторону и пинал… он копировал все техники Арка.

Конечно, до уровня Арка ему было еще далеко. Но Арк идеально натренировал Черепа боевым техникам.

Арк ощущал себя папой или учителем.

— В самом деле… После победы над Кракеном… Ты сможешь призвать ответ!

Слова Уорика удивили Арка.

— Череп, давай! — Арк стиснул кулаки и ободряюще закричал.

Чем дольше длилась битва, тем сильнее Череп привыкал к новому телу.

Хотя бой казался Арку несколько преждевременным, но они противостояли друг другу почти на равных.

Однако, не только Череп становился сильнее, но и Уорик. После 10 минут сражения…

Здоровье Черепа было на 20%, а Уорика на 25%!

Когда они столкнулись еще раз, здоровье обоих упало на 10%.

— Это великолепно! Ради нашей чести… Я вложу все свои силы в последний удар! – закричал Уорик и поднял меч.

Череп почувствовал себя в отчаянном положении и отступил.

Он двинулся за Уорика. Повисло напряженное молчание…

— Сейчас! – Арк почувствовал, что сейчас – самое время для удара.

Череп быстро сократил дистанцию и ударил рукой. Техника, позволяющая понячть правильное время для атаки, изучалась телом.

Однако Уорик тоже приобрел опыт сражения с Черепом. Его меч быстро двигался из стороны в сторону.

Бах! Бах!

Уорик развернулся и ударил руки Черепа со скоростью молнии.

Затем вонзил меч в грудь.

— Храбрая атака! Но сегодня… Это моя победа!

Глаза Арка блеснули.

— Череп, сейчас!

Щелк, щелк! Лязг!

Лопатка Черепа хрустнула, открыла острую кость и насквозь проткнула грудь Уорика. Пламя бешено сияло из глаз Уорика, как только он получил критический удар.

— Это… Боже мой… Сейчас…

— Я сам собирал его тело. Я просто не мог не дать ему неожиданного оружия, — сказал Арк с улыбкой.

Да, за лопаткой была спрятана острая кость. Эта кость не принадлежала человеку.

Но эта кость приросла к скелету, и представляла собой нечто особенное и уникальное.

Было риском определять, подойдет ли Черепу нечеловеческая кость. Однако в трудной ситуации Череп оправдал ожидания создателя.

Уорик понял ситуацию и кивнул.

— Да. С хозяином, верящим в своих фамильяров… Хо-хо, вы просто прекрасны… Я преклоняю свою силу… Чтобы служить хозяину…

Уорик произнес кое-что еще:

— Уже… я могу подняться на Холмы… Спасибо… Благословенно ваше будущее…

Уорик поднял руку, и его тело начало рассыпаться. Перед Арком выскочило сообщение:

Фамильяр игрока «Череп Неизвестного Человека» победил «Уорика»

Мы можете развить фамильяра. Пожалуйста, выберете одного. Фамильяр, созданный смешанной эволюцией, будет обладать статами основного фамильяра после завершения.

Все было элементарно.

У Уорика был отличный баланс между нападением и защитой.

Однако Череп двигался как Арк и имел подходящий боевой опыт. Уорика не стоило даже сравнивать с Черепом.

— Основной — Череп Неизвестного Человека, второстепенный – Уорик.

После этих слов тело Черепа засияло ярким светом.

Его тело начало меняться. Свет становился все ярче. Меч и щит Уорика преобразовывались тоже.

Смешанная Эволюция фамильяров успешно завершена.

После соединения с Уориком, Череп Неизвестного Человека стал Рыцарем Скелетов. Из-за его сильного желания контролировать весь Загробный Мир, он зовется Деймос. В Загробном мире он получил невысокий ранг дворянства и обрел право носить артефакт. Меч-Пила сейчас принадлежит Деймосу.

При использовании артефакта Деймос приобретает дополнительный навык.

Деймос – житель Загробного Мира, унаследовавший дух Уорика и ставший Бессмертным Рыцарем. Как рыцарь больше всего он дорожит своей честью и клянется в абсолютной верности хозяину. Однако если хозяин вовлечен в бесчестное поведение, верность ему снижается.

Раса Нежить Склонность Тьма

Класс Низкий

Здоровье 870 (+200) Верность 270 (+200)

Сила 96 (+15) Ловкость 63 (+15)

Мудрость 38 (+5) Интеллект 59 (+5)

Удача 35 (+15)

· Хобби Деймона – коллекционирование костей.

· Может обращаться в меч.

Меч: Деймос может трансформироваться в Меч-Пилу. Трансформированный меч можно использовать как хлыст и как меч. Хлыстом можно атаковать одновременно нескольких врагов, но возможный урон снижается на 30%.

Потребление духовной силы: 100

— Деймос?

Арк знал кое-что о Деймосе.

Во время двух лун на Марсе, один был хозяином, а другой вассалом. То есть фамильяр Арка совмещал в себе два формы. Его статы также выросли.

— Статы выросли на 65-70 пунктов.

Его средние статы были как у Дедрика. Но его верность и здоровье выросли очень сильно. Здоровье выросло до 1070! И верность была высокой, так что можно не беспокоиться об этом, как в случае с Дедриком.

Возможно, это послужит поводом более верно служить Арку.

— Но что это за «коллекционирование костей»?! – Арк в замешательстве смотрел в информационное окно.

Внезапно глаза Деймоса загорелись и он подбежал к останкам тела Уорика.

Он обыскивал кости, пока не нашел ребро.

— А? Деймос, что ты делаешь?

— Щелк, щелк, щелк! Деймос указал на ребро и поднял его.

Это не азбука Морзе… Арк ничего не понял и призвал Дедрика. Он объяснил, что Дедрик нужен как переводчик. Призванный Дедрик окинул Деймоса странным взглядом.

— Хозяин, вам не кажется, что он нахальный?

— Что?

— Мастер прошел через все эти сложности, чтобы дать мне новое тело. Но это не особенно приятно. У хозяина проблемы с чувством прекрасного. Я неискренен, но он правда говорит такие вещи. Плохие? Разве?

— Щелк!

Деймос схватил Дедрика и начал его трясти.

— Ах ты! Только потому, что у тебя есть тело, ты смеешь… Ай! Ай, я понял, понял! Не тяни меня за крылья! Мне передать то, что ты сказал? Ой, не тряси меня вверх ногами! Я не летучая мышь, я не могу висеть вверх ногами! Меня тошнит! Я понял! Кхее, хозяин! Меня оскорбляют! Этот парень говорит, что кости, собранные хозяином, очень плохие! Поэтому ему сложно проявлять свою силу.

Арк был убежден словами Дедрика.

Арк тоже понимал это. Когда он собирал кости в Подземном Лабиринте, по большей части они были сломанными. Хотя Арк и смог собрать из них тело, он был не уверен в его прочности.

— Я бы тоже хотел сделать тело их хороших костей…

Хрумс!

Арк замер.

Ему показалось, или Деймос сейчас вот так просто взял и вынул одно из ребер? Сам себя покалечил?

Арк смотрел на Деймоса, но тот, похоже, вполне осознавал, что он делает, и качал головой.

Он поднял кость из тела Уорика и поставил ее на пустое место ребра.

Как ни странно, их кости были одинакового размера.

После того, как Деймос прикрепил кость, он радостно подпрыгнул.

Внезапно перед Арком выскочило информационное окно:

Благодаря хобби «Коллекционирование костей» Деймос заменил себе ребро!

Ваш фамильяр очень любит кости. Те кости, из которых вы сделали его тело, были довольно непрочными. Деймос не рад этому, но он рад возможности улучшить свое тело. Он будет искать кости, которые удовлетворяют его критериям и реконструировать свое тело. Есть небольшая вероятность улучшения способностей меча.

Пятое ребро Уорика: защита +10, удача -5

Клинок: максимальная прочность +10

— Что это?..

Странный навык замены костей.

Странно, но эффект вызвал удивление у Арка.

Когда менялась кость, росли способности?

Был также штраф за применение навыка, но Арк не обратил на него особого внимания: удача снизилась всего на 5 пунктов.

Конечно, теперь он мог использовать кости других монстров, чтобы поднять статы, а не только еду.

— Если так будет продолжаться и дальше, Деймос может развить даже быстрее, чем Дедрик.

Тело, которое Арк собрал с большими усилиями, будет изменено. Чувство было неприятное, но Арк был весьма прагматичным. Если с этого можно было извлечь выгоду, он был не против.

— Хорошо, Деймос. Коллекционирование костей. Мне нравится.

Самым неудобным было то, что использовать Меч-Пилу и Деймоса в одно и то же время было невозможно. Характеристикой Уорика, которую унаследовал Деймос, было превращаться в меч.

— Но я могу использовать его как хлыст?..

Самое лучшее – попробовать самому, чтобы лучше понять, как это работает.

— Череп… Нет, Деймос! Меч!

Деймос превратился в меч.

Арк взмахнул им, но разницы не почувствовал. На рукояти двигался небольшой металлический объект. Похоже, переключатель. Арк нажал его и перевел в обратном направлении.

Щелк! Клак! Двойной удар!

— Что? Что произошло?

Арк пришел в ужас. В тот момент, когда он взмахнул мечом, кость вытянулась и ударила на 5 метров вперед. Арк замер на мгновение, а потом побежал к противоположной стене. Дистанция – примерно 6 метров. Пила вытянулась и ударила по противоположной стене.

— Это просто великолепно!

Когда он взмахивал мечом, тот растягивался.

Арк с энтузиазмом начал размахивать мечом. Так он понял, что зона поражения примерно 7 метров.

По сравнению с дальнобойным оружием, это немного. Но 7 метров мечом! Это уже другое дело.

Бах! Бах! Двойной удар!

Арк расположил ветки в ряд и разрезал их все одним ударом.

Вдобавок к длине дистанции, он еще и поражал несколько целей одновременно. Конечно, урон снижался на 30%, но при правильном использовании эффект был обескураживающий. К тому же, хлыст был легок в управлении.

Если Арк определял цель и замахивался мечем, то почти наверняка цель поражалась.

— Вот это оружие!

Оно стоило многих дней, проведенных в подземелье и потраченных на изучение человеческих костей. Арк был рад, что все этого помогло ему.

Бам! Хрясь!

Арк почувствовал некоторую разницу и остановился. Внезапно земля под ногами затряслась. Пол начал вздыматься огромными глыбами.

— Что? Что происходит?

Внезапно кусок камня вырвался вверх прямо из-под ног Арка. Арк быстро сориентировался и перекатился вперед. Когда он обернулся на том месте, где он стоял, земля уже раскололась напополам.

— Что происходит?

— Арк-хён! – Копо бежал из города с отчаянным лицом.

— Копо! Что происходит?

— Я… Я не знаю… Тебя ищут все старейшины!..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 5. Павший Иггдрасиль**

— Землетрясение!

— Всем собраться на площади!

Когда Арк вернулся в город, все еноты-солдаты в панике бегали туда-сюда. Арк приказал командирам отрядов успокоить панику и направился к старейшинам.

Лица старейшин были бледными, будто они были больны.

— О, Арк!

— Что случилось?

— Нидхёгг… Причина землетрясения – точно Нидхёгг.

— Нидхёгг? Что это? Успокойтесь и объясните мне.

— Это злое божество, которого мы боимся больше всего, павший дракон, живущий в глубине Субаруталпа. И в Темный Век… Он был одним из последователей Лорда Темноты.

— Что? – переспросил Арк с глупым выражением лица.

Темный Век? Дракон? Божество? О чем они вообще говорят?

Разве проблемой, которую нужно было решить, был не Иггдрасиль?

Когда старейшины увидели, что Арк не понимает, в чем дело, они начали объяснять.

Еще раз Северный континент перенял скандинавскую мифологию, в которой также упоминался дракон Нидхёгг.

Глубже Субаруталпа, в Подземном Мире, существовала земля льда и туманов, называющаяся Нифльхейм.

Нифльхейм часто называли Адом. Нидхёгг начал грызть корни Иггдрасиля, и он же поедал трупы в Аду.

Арк уже примерно понял, что произошло и что последует.

— В Темном Веке семь героев и Нидхёгг сошлись в кровопролитной битве. В конце длительного сражения они победили армию Ада, возглавляемую Нидхёггом. Однако семь героев не смогли одержать полной победы. И как временное решение семь героев позаимствовали силу Иггдрасиля и заключили Нидхёгга с его армией в самом Иггдрасиле, прогнав из Нифльхейма.

— Значит, когда Иггдрасиль стал странно себя вести…

— Нидхёгг ждал, пока Иггдрасиль ослабнет, чтобы снять с себя оковы и вырваться наружу! – сказал старейшина и сделал движение руками, будто готовясь к молитве.

— Разве я не говорил, что нужно быстрее двигаться в Иггдрасилю?

— Но вы даже ничего мне не сказали!

— На это наложено табу. В клане енотов нельзя говорить об этом, — ответили старейшины. – Клан енотов дал обещание семи героям. Еноты должны изолировать Субаруталп от внешнего мира и сохранить в секрете заключение Нидхёгга.

— Семь героев?.. Значит, это место было спрятано намеренно?

Старейшина открыл Арку секрет.

Подземный Мир не всегда был изолирован от мира внешнего.

Согласно соглашению между семи героями и кланом енотов они заблокировали вход Подземным Лабиринтом.

Монарх, построивший Каир, был преемником семи героев. В то время варвары постепенно приближались к Подземному Лабиринту. Чтобы отразить их приближение, монарх мобилизовал солдат и построил целый город – Каир – дабы скрыть само присутствие тайного мира. Однако через несколько сотен лет законы и желание правителя исчезли, и Каир превратился в беззаконный город.

— И поэтому остальные зверелюди не знают о существовании клана енотов?

Арк в очередной раз убедился в том, что в Новом Мире он еще не знает о многих вещах.

Если бы только такие вещи встречались в других играх. Все встало бы на свои места. В них бы был Подземный Мир, прямо как Подводный Мир. Но Новый Мир отличался от других игр.

Подводный Город и Подземный Мир не могли быть обнаружены просто так. Чтобы найти их, у игрока должны была быть цель и причина.

То же самое относилось и к монстрам. Разные регионы населяли различные монстры. Как историческая подоплека использовалась какая-нибудь древняя легенда. И все это в конечном итоге собиралось в один сценарий.

Темный Век!..

Мозги Арка лихорадочно заработали.

— Пузырек Сердца и Души исчез именно тогда, когда ослабли путы Нидхёгга. Если это так, что и Рыжеволосый здесь по этой же причине.

Арк снова вспомнил о человеке с рыжими волосами.

До этого момента он полагал, что Рыжеволосый – просто НПС, каким-то боком относящийся к квесту. Но проблема, похоже, была не насколько поверхностной, если она касалась Нидхёгга.

Этот сценарий наверняка играет огромную роль в пророчестве, высказанном Лордом Темноты. Возможно, это даже связано с возвращением семи героев.

— Может быть то, что случилось в Джексоне, и воскрешение Вальдераса тоже каким-то образом связаны с Рыжеволосым?

Все нужно расставить по полочкам, чтобы найти правильные подсказки.

Он не знал, воскрес ли Вальдерас сам или же кто-то поспособствовал ему в этом. Но время совпадало.

Пузырек Сердца и Души был украден из Магического института около года назад. , но Рыжеволосый исчез вместе с пузырьком только после завершения ивент-квеста.

А в это время…

Рыжеволосый должен был контролировать события, произошедшие в Джексоне.

— Ели моя догадка верна… то Рыжеволосый – НПС, в руках которого ключ ко всем загадкам.

Пока Арк думал, его посетила неожиданная мысль.

— Возможно… Возможно…

Возможно это было условием прохождение теста Global Exos.

Он не знал, является ли условием выполнение квеста или же сценария. Однако Рыжеволосый был НПС-ом, который мог повлиять на дальнейшее развитие событий.

Возможно, ключом к тесту были именно эти подсказки.

Нет. Даже если этот квест и не ключевой, выполнив такое непростое задание, он несомненно произведет хорошее впечатление.

— В конце концов, это Новый Мир, и все сводится к семи героям и Темному Веку. Выполнение этого сценария определенно отразится на тесте Global Exos.

Наконец-то он нашел подсказку.

Вот он – ответ Global Exos!

— Несмотря на то, что после ивент-квеста в Джексоне был отправлен отчет, после него не последовало никакой реакции. Странно. Все лишь подсказка… Но это все-таки Global Exos! Они должны тщательно и осторожно прописывать сценарии, чтобы избежать беспринципных людей в игре.

В голове нарисовалась картина его прекрасного будущего.

Нашли ли другие кандидаты какие-то похожие подсказки? Конечно, чтобы набрать определенное количество людей, могли существовать и другие подсказки. Но в любом случае Арк сумел найти подсказку, и его возможные действия прояснились.

— Мне нужно остановить воскрешение Нидхёгга. Если я не решу эту проблему, то смыла в подсказе не будет. При выполнении таких квестов я должен четко понимать, что я делаю, и к чему приведут мои действия.

Арк спросил беспокойным голосом:

— Что случится, если Нидхёгга освободится?

— Гибель. Все умрет. В Темном Веке Нидхёгг привел к смерти почти весь Нифльхейм. Северный Континент был спасен только благодаря появлению Лорда Темноты. Но сейчас нет Лорда, дабы усмирить дракона. Если он проснется… Подземный Мир, как и весь континент, за несколько месяцев превратится в землю мертвых.

— Как можно остановить его воскрешение?

— Нет иного выхода, кроме как вернуть Иггдрасиля в прежнее состояние, пока печать не разрушится.

— Нельзя больше это откладывать, — пробормотал Арк, кивнув.

Та-дам! Выскочило информационное окно:

Квест был обновлен.

Восстановите мир в Подземном Мире! = Предотвратите воскрешение Нидхёгга!

Вы раскрыли секрет, который прячет Субаруталп.

Нидхёгг — дракон, который почти полностью уничтожил Северный Континент, заключен под Субаруталпом. Но с падением сил Иггдрасиля ослабла и печать, державшая Нидхёгга. Если Нидхёгг возродится, он снова призовет свою адскую армию и уничтожит все.

Если Нидхёгг возродится, весь Северный Континент будет вовлечен в огромную катастрофу.

Единственный способ избежать возрождения Нидхёгга – найти и спасти Иггдрасиля. Приведите армию ваших солдат к Иггдрасилю и спасите его, пока печать не сломалась.

Текущий процент разрушения печати: 30%

Сложность: ☆ ☆ ☆

Ограничения квеста: только для Идущего во Тьме

\*\*\*

Удар! Удар! Двойной удар!

— 1 дивизия! Отступить! 2 артиллерийская дивизия! Прикрыть 1 дивизию!

Под пламя артиллерии 2 дивизии первая наконец-то смогла отступить. Самые разные снаряды пересекали воздух и взрывались на теле Голема.

— Инженеры 3 дивизии! Вылечить зельями 1 дивизию!

Третья дивизия копала тоннели и поддерживала зельями раненных. Первая дивизия, восстановившая здоровье, снова стала сражаться с Големом. Здоровье солдат снова понизилось.

— Некогда терять время! Воспользуйтесь зельями и отлечитесь! Как можно скорее! – кричал Арк енотам.

Как только квест обновился, Арк в буквальном смысле пер вперед, как танк. Благодаря Нидхёггу он нашел ключ к Рыжеволосому и тесту Global Exos.

Однако ситуация ухудшилась. У квеста было ограниченное время. И если Арк не успеет, то квест будет провален. И Подземный Мир исчезнет.

Квест «Предотвратите воскрешение Нидхёгга»… Если он провалится, то второй квест о Пузырьке Сердца и Души скорее всего, провалится тоже.

Но самой большой проблемой был не провал квеста. От Иггдрасиля он мог получит одно из Трех Чудес.

Это был очень ценный предмет, необходимый для двух квестов и его профессии. Конечно, Три Чуда были единственным способом поднять уровень профессии. Ему повезло найти один из фрагментов в Подземном Мире. Не было никакой гарантии в том, что он сможет найти еще какие-то подсказки, если начнет с начала.

И ему нужно было пройти входной тест.

— Все зависит от этого квеста!

Арк уже не останавливался для освобождения городов.

Апгрейд воинов и оружия требовал минимум 2 часа. Чтобы сэкономить время, он не заходил в города.

Арк нервничал, так как не мог проследить, на сколько уже разрушена печать.

— Даже монстрам досталось от землетрясения, — озираясь, сказал Арк.

Землетрясение продолжалось.

Это было естественным результатом попыток Нидхёгга сломать печать. Скалы и камни вздымались и рушились с оглушительным треском. В результате земля в лесу, где проходило сражение, просела.

— Аа! Помогите!

— Земля раскалывается! Урон!

К счастью, еноты не получили серьезных повреждений.

Однако монстров это тоже касалось. Они проваливались во внезапно раскрывшиеся расщелины и при этом должны были избегать атаки енотов. В это самое время Копо открыл в себе неожиданную способность.

— Арк-хён, это опасно. Нам следует повернуть вправо.

Как только Копо сказал это, чуть ли не под самыми ногами появился разлом. Арк не мог сказать, как Копо предугадал это.

Однако это повторилось несколько раз, и Арк стал доверять Копо направление движения. Три часа они двигались без проблем.

— Иггдрасиль! – закричали шедшие впереди воины.

— Это – Дерево Мира скандинавской мифологии… — Арк посмотрел на огромное дерево на вершине холма и вздохнул.

В сердце джунглей это огромное дерево на вершине холма выглядело гигантом, подпирающим потолок. Оно повсюду разбросало свои корни. И это дерево было покровителем енотов.

В окрестностях холма бегало множество Кангулей и Големов.

— Есть только один шанс. Если всю мою армию перебьют, больше сражаться я не смогу.

Но слепо кидатся в битву тоже не стоило.

— Дедрик, скажи тяжелым воином 1 дивизии действовать по плану А-4 и выманить врага. Вторая артиллерийская дивизия должна быть готова немедленно вступить в бой по плану А-1 и сконцентрировать атаку. Инженеры 3 дивизии будут прикрывать 1-ю. Ты будешь наблюдать за передвижением монстров сверху, и если ситуация изменится, незамедлительно сообщишь мне.

— Понял.

Арк продолжил отдавать приказы енотам и старался подавить свое нетерпение. Он воспользовался способностью Копо предсказывать разломы для того, чтобы разделить ими Кангулей и Големов.

Еноты тоже вникли в ситуацию и стали атаковать более агрессивно.

Они потратили всего 2 часа на охоту за 20 Големами и успели уложить несколько сотен Кангулей. По мере того, как они бешено набирали уровни, над головами енотов появлялись многочисленные крестики.

Уровень Арка поднялся до 108, и его тактические способности изрядно повысились.

В то время вернулся Дедрик.

— Хозяин, зачистка почти завершена! Вокруг Иггдрасиля больше нет монстров.

— Окей, предел повышения уровня достигнут. Это была неплохая подготовка. Сейчас вся игра зависит от последующих действий.

Арк немедленно собрал всех енотов и продал им новые порции Печенья Воинов. Солдаты, дрожа от возбуждения, поедали печенье.

Еноты, боевой дух которых уже поднялся до 100%, не боялись даже смерти.

— Сюда! – указал Копо вперед.

В нескольких километрах от Иггдрасиля тянулся огромный разлом, похожий на пещеру,

Разлом был настолько огромен, что вширь могло поместиться около 100 человек. Арк приказал раненным двигаться поодаль.

— Почему?! Я тоже хочу сражаться с хёном!

— Дальше будет в несколько раз опаснее, чем было до этого! Мы не сможем вас защитить.

— Мне не нужна защите! Я из военного клана енотов, приученных сражаться до смерти! Я сам туда войду!

— Понятно? Не подведите…

— Я защищу хёна! – провозгласил Копо, подняв кинжал.

Арк вздохнул.

Он правда не хотел брать с собой Копо. Но тот считался солдатом, и времени на споры не было.

Текущий процент разрушения печати: 68%

— Мало времени… — Арк сверился с информационным окном и немедленно отдал приказ выдвигаться.

— Приготовиться! Мы почти у цели!

Арк повел воинов ко внутренней части Иггдрасиля.

Блеск руды не доходил сюда, сложно было разглядеть хоть что-то. При дыхании изо рта клубился пар.

К общей ситуации, внутренняя часть дерева была похожей на лабиринт.

В некоторых местах толстые деревья переплетались вместе и блокировали проход. Арк посмотрел на старейшину и спросил:

— Старейшина?..

— Я не знаю. Когда я был здесь в последний раз, все здесь было не так темно и не так запутанно.

— Неужели он трансформировался? Я не могу рисковать. Дедрик, иди вперед и разведай обстановку, — скомандовал Арк, и Дедрик улетел впред.

Вскоре он вернулся и покачал головой.

— Слишком запутанно, я не могу сориентироваться в пространстве.

— Кошмар. Солдаты 1 дивизии, вперед! Найти дорогу!

— Есть!

После нескольких минут ходьбы сквозь темноту…

Фшш, двойной удар!

— Что? Откуда этот звук?

— Атака! Уклоняться!

Хрясь!

Почти не различимый в темноте, огромный объект атаковал енотов. Арк использовал Глаза Кота и понял, что это была огромная толстая лиана. Иггдрасиль использовал внутреннюю стену из лиан для атаки.

— Не паникуйте и сохраняйте построение! 1 дивизия формирует круг и охраняет солдатов! Вторая артиллерийская по плану А-3 атакует лиану! Третья дивизия помогает раненным!

Атаки были страшные.

Несмотря на то, что общая ситуация должна была вызывать страх, боевой дух енотов оставался на 100%.

Благодаря этому все еноты точно следовали приказам Арка.

Огни пушек освещали темноту. 3-4 лианы были уничтожены серией взрывов.

Однако одна из лиан находилась на полу.

— Арк-хён, сражаясь с лианами, мы просто теряем время! — кричал Копо. – Лианы – тоже часть Иггдрасиля! Если мы будем разрушать лианы, он запросто из заменит новыми. Нам нужно поторопиться и найти ядро Иггдрасиля!

— Я знаю! – крикнул Арк раздраженным голосом.

Он уже понял ситуацию. Но сделать было сложнее, чем сказать. Как он может провести солдат через непрерывно атакующие лианы?

И снова в голову Арка пришла гениальная мысль.

— Да! Это сработает!

Арк немедленно сложил меч Ланселя в сумку и достал меч Деймоса.

Печ-Пила… Хотя урон меча Ланселя был и выше, но обстановка требовала иного. Сейчас было самое время для специальных эффектов.

— Змея! Прячь все вещи в сумку! Если место закончится, выбрасывай ненужное!

Шшш! Фсс!

Змея быстро забралась в сумку по телу Арка и начала выплевывать предметы.

По мере выбрасывания все большего количества вещей, Арку все сильнее хотелось плакать. Он не хотел потерять ни единого медяка. Но сейчас думать об этом было не время.

— Змея, парализующий яд!

Когда Змея выбралась из сумки, Арк немедленно заставил ее съесть ядовитую еду.

— Поехали!

Как только Арк нанес яд на меч, он превратил его в хлыст. Он замахнулся на ближайшие лианы.

Чавк! Бам!

Меч, как ветер, пронесся по лианам в радиусе 7 метров вокруг. Арк мог использовать яд всего 5 раз, но так как хлыст поражал сразу несколько целей, то яд израсходовался всего за один раз. За три секунды Арк прижал хлыстом к земле 6 лиан. Хотя он атаковал нескольких врагов одновременно, вероятность успешного применения яда была низкой.

Однако с применением ядовитой травы вероятность все-таки повысилась.

— Продолжаем! Змея, создавай яд!

Арк заставлял Змею непрерывно вырабатывать яд. Он как сумасшедший скакал вокруг и размахивал мечем. Вскоре все 20 лиан, атаковавших енотов, были парализованы и упали на землю. Арк сдерживал енотов от нападения на лианы и кричал.

— Вам не нужно больше атаковать лианы. Пока они будут вот в таком состоянии.

Он перегруппировал енотов после победы над лианами и продолжил наступление. Однако лабиринт становился все сложнее и запутаннее. В конце концов определить, где они находились, стало очень сложно.

Во время атаки лиан погибло несколько енотов. С самого начала у него было 300 воинов. 200 воинов вошли в Иггдрасиль. Сейчас осталось всего 150.

— Проклятье, я продолжаю терять воинов…

От этого справиться с Иггдрасилем не будет легче.

С боссом все будет обстоять еще сложнее. С уровнем сложности С+ важно было сохранить как можно больше воинов. Но если быть уж совсем честным, Арк не был уверен до конца, что он даже достигнет ядра Иггдрасиля.

— Текущее разрушение печати 80%.

Арк тяжело сглотнул.

В это время армия завернула за очередной угол лабиринта.

Арк почувствовал, как его рюкзак слабо задрожал.

— Что? Это… Фрагмент звезды?

Арк открыл чемодан и увидел струящийся оттуда бледный свет от Фрагмента Звезды из Трех Чудес. Глаза старейшины выкатились вперед от удивления при виде Арка, вытаскивающего их сумки фрагмент Трех Чудес.

— Фрагмент Звезды! У тебя Фрагмент Звезды!

— И?

— В центре Иггдрасиля находится второй фрагмент Трех Чудес. Согласно легенде, кусочки Трех Чудес узнают друг друга на определенной дистанции.

Вот ведь глупый енот! И он говорит такую ценную информацию только сейчас?!

Арк проглотил проклятья и прочистил горло.

Он взял себя в руки, так как времени на гнев сейчас не было.

Вуум, вууум!

Арк водил фрагментом в разные стороны, пока не почувствовал более сильный отклик. Он чувствовал себя ребенком, которого взрослые насильно заманили туда, куда он не хотел идти.

— Сюда! – Арк немедленно оценил ситуацию и повел енотов дольше. – Сконцентрироваться на обороне! Ни о чем не волнуйтесь и двигайтесь позади меня! К сожалению, у меня нет времени на то, чтобы подбирать отставших! Жизнь или смерть всего континента зависит от этой битвы. Мне нужно во что бы то ни стало предотвратить воскрешение Нидхёгга!

Арк кричал и яростным шагом несся вперед.

Еноты в первом ряду защищались от лиан своими щитами. Он не знал, как много воинов погибло, так как времени останавливаться и подсчитывать потери тоже не было. Если бы Арк останавливался каждый раз, чтобы помочь им отбиться от лиан, это заняло бы слишком много времени.

— Арк, положитесь на нас! Идите вперед! – услышал Арк достойные похвалы речи. Конечно, без печенья тут не обошлось.

Арк продолжал без оглядки бежать вперед. На перекрестке путей он свернет туда, где свет фрагмента будет ярче. Вот уже 10 минут Арк бежал вперед, как сумасшедший, не отвлекаясь даже на лианы…

Внезапно он услышал шум воды и увидел яркий дневной свет.

— Хён, вот оно! Это и есть сердце Иггдрасиля! – закричал Копо, подпрыгнув от радости.

Арк и еноты находились в огромной пещере. В ее центре возвышался огромный росток. В нем находился хрустальный шарик величиной в кулак. И плоть, окружавшая то место, где находился хрустальный шар, мерно вздымалась.

Ту-дум, ту-дум, ту-дум…

Будто дышала. И с каждым ударом можно было почувствовать ее зловещую ауру.

Арк вник в суть происходящего почти сразу же.

— Пузырек Сердца и Души разрушает Иггдрасиль!

— 1 дивизия, 2-я артиллерийская! Сконцентрировать атаку на хрустальном шаре!

— Ураа!

Еноты побежали вперед, поднимая свои мечи. Однако первой ударила артиллерия. Они зарядили оружия и спустили курки. 50 вспышек осветили воздух и направились к шарику.

И вот уже почти…

Внезапно листья ростка поднялись и оградили шар, словно щитом. Все снаряды исчезли под листьями. В то же время отовсюду снова показались лианы и начали атаковать.

Бах!

Строй воинов все более распадался с каждой новой атакой.

Перед Арком появилось красное предупреждение.

Появился босс «Проснувшийся Пузырек Сердца и Души»

[\*страница равок отсутствует]

На стенах появились коконы.

Из размеры почти в 10 раз превышали те, которые были в ныне освобожденных городах. Что-то задергалось внутри кокона, и он развалился… Затем что-то медленно оттуда выползло…

— Голем!

Гигантское покрытое корой тело разорвало кокон. Голем медленно вылезал из кокона, словно в сцене из фильма ужасов.

— Боже мой… Если порвутся все коконы…

Тогда в пещере будет примерно 100 Големов. Для енотов даже дюжина Големов была порядочной проблемой, а сотня… Придется напрячь все свои силы, чтобы выжить.

— Поменять атаки! 1 дивизия, остановить Голема! Вторая артиллерийская, целься в коконы!

Как только Арк отдал приказ, 50 снарядов немедленно полетели в коконы. Прямо как в знаменитой классической игре Stark O. Но неужели защита коконов была насколько сильна?

Без сомнений. Защита коконов была невообразимая.

После 100 залпов кокон наконец развалился, и оттуда вывалилось тело мертвого Голема. Однако за это время из остальных коконов успело выбраться еще три.

— Невероятно. Уровень сложности этого босса…

Даже если бы он сконцентрировал свою силу, он не был уверен в том, что он сможет сломать шарик за такое короткое время.

Если они будут пытаться уклоняться от атак лиан, все Големы пробудятся. И в то же время пока артиллерия была занята расстрелом коконов, у остальной армии оставалось не так много шансов для атаки. У Арка было всего 150 солдат. Но даже с 300-400 он сомневался в успехе.

Текущее разрушение печати 86%

— Да что с его гостеприимством? Как я вообще должен его победить? Если я хочу победить его зо завершения срока, мне нужно быстро уничтожить лепестки!

Ситуация могла повторяться бесконечно. При уничтожении одного кокона открывался другой. Однако если не обращать внимания на лианы, они наносят большой урон. Арк был в замешательстве. Он не мог понять, с чего нужно начать.

Арк размахивал ядовитым хлыстом, отбивая лианы, дабы выиграть больше времени. Однако через 10 секунд паралич сходил, и ситуация повторялась снова.

— Я не могу тратить так много времени на лианы… А могу ли я их связать?

Внезапно в голове Арка пронеслась идея.

— Точно, это как раз может сработать! Нет, я уверен в своей правоте. Я смогу заблокировать и Голема, и лианы одновременно! Это – единственный выход!

Арк принял решение и незамедлительно отдал приказ.

— Воины 1 дивизии, атакуйте росток! Вторая дивизия атакует коконы! Третья дивизия использует зелья для поднятия урона!

— Но как мы можем предотвратить атаки лиан?— спросил Копо.

— Предоставь это мне! Завершить трансформацию!

Меч снова обратился в Деймоса.

— Деймос, ты на моей защите!

— Клац! Щелк, щелк!

— Змея, клей!

Змея открыла рот и выплюнула клей.

— Теперь дело за нами. Дедрик, привлеки внимание лиан и веди их вон туда!

— Э? Вы уверены?

— Хватит болтать, просто сделай это!

— Хён, я не понимаю, зачем, но я сделаю. Эй, ты! Тупая лиана! – Дедрик расправил крылья и взлетел. Он летел, описывая невероятную траекторию в воздухе, пытаясь избежать атак. Десятки лиан тянулись вслед за Дедриком. Через некоторое время они заметили Арка и резко изменили свою траекторию.

— Отлично!

Арк быстро выставил клей впереди себя.

— Даа! Прилепим их всех! – зеленая слизь… Эктоплазма со странными звуками вырвалась из бутылки.

Она ударила прямо в лианы и намертво прикрепила их к земле. Чем больше они пытались выпутаться, тем больше запутывались и закручивались.

— Есть! – Арк прыгал от радости и размахивал эктоплазмой.

Пока Дедрик отвлекал лианы, Арк разливал клей. Слизь обвивалась вокруг лиан и слепляла их вместе. Вскоре запутанные лианы приклеились к земле.

Арк мог использовать клей всего 5 раз.

До этого он уже пользовался им два раза, оставалось еще три. Однако, использовав его один раз, он не терял своего свойства, и цели оставались склеенными навечно. Эктоплазма повышала соединение с духом. Приклеенный один раз объект уже не мог оторваться.

Двойной удар!

Деймос остановил неожиданную атаку.

Благодаря со смешением в Уориком, у Деймоса сейчас было 1000 очков здоровья. И благодаря щиту его защита значительно повысилась.

— Дедрик, тут я закончил! Привлеки остальные лианы вон туда!

Эктоплазма расползалась и прилепляла к себе все лианы, дотронувшиеся до стен и пола.

— Ха-ха, как тебе такой ход, деревянный ублюдок?

Арк уже понял, что эктоплазмой можно склеить все, и старательно замазывал ею коконы.

Голем пытался вылезти, но защита была идеальной. Но когда он закончил все приклеивать, прошел почти час. Однако коконы и лианы уже не могли атаковать.

— Это… Теперь я понимаю, что это просто превосходный предмет! – восхищался Арк эффективностью клея.

До этого Арк использовал клей для ремонта рычага и заем для восстановления скелета.

И сейчас клей был использован для атаки на босса с уровнем сложности С+.

Поначалу Арк не знал, куда вообще можно применить КЛЕЙ, но теперь он понял, что в общем-то это предмет универсального использования.

— Эх, как удобно! Мне стоит использовать его экономнее, осталось всего 2 раза.

Сейчас у него был шанс выиграть благодаря Клею.

Осталось всего лишь…

— Итак, осталось устранить последнее препятствие! Безоговорочное Нападение!

Арк использовал тактический навык, чтобы еноты атаковали одну цель.

Воины первой дивизии занесли свои мечи над ростком в то время как вторая артиллерийская палила как сумасшедшая. Даже инженеры третьей дивизии начали использовать взрывающиеся зелья.

150 воинов выплеснули всю свою силу атаки на одну цель.

Листья постепенно вяли и скручивались. В конце концов, они упали и открыли хрустальный шар.

Даже без защиты из листьев у хрустального шара было много очков жизни. Однако после нескольких минут атаки шкала здоровья уже показывала всего 2%.

Глаза Арка сверкнули. Его снова посетила гениальная идея.

— Всем воинам, Безоговорочное Отступление!

— А? Что? Почему?

Еноты удивленно переглядывались.

Зачем ему понадобилось отзывать все силы, когда победа уже на носу? Однако дополнительные тактики обсуждению не подлежали. Все еноты быстро отступили.

— Сейчас. Буря Клинков!

Арк вынул меч и воспользовался своим навыком.

Специальные эффекты Бури Клинков показали себя во всей красе. Меч раскололся на множество частей, и они взвились в воздух, как шторм. Металлические осколки направились к хрустальному шарику.

Сотни осколков нанесли пятикратный ущерб!

Что-то задвигалось внутри шарика да того, как он издал хлопающий звук.

Шар перестал излучать зловещую ауру. Казалось, он потерял свою силу и упал на землю.

Ваш уровень поднялся!

Ваш уровень поднялся!

Ваш уровень поднялся!

Информационные сообщения выскочили одновременно.

— Один, два, три… восемь! Восемь раз!

После победы над пробудившимся Пузырьком Сердца и Души, он повысил уровень 8 раз!

Арк приказал безоговорочно отступать всем енотам в самый последний момент, чтобы получить весь опыт. Босс был 400 уровня.

Это было очень большим количеством опыта. И даже думать не хотелось о том, чтобы поделиться хоть каплей с енотами.

В Новом Мире был определенный лимит опыта, который можно было набрать. При выполнении квеста с боссом в несколько этапов можно было поднять уровень, но опыт не составил бы 100%.

В первый раз с поднятием уровня он получал 100% опыта, затем 90%, 80%…

Иными словами, не важно, насколько серьезным был квест или насколько сильным босс, больше, чем 10 уровней, за один раз поднять было нельзя.

Но даже с таким штрафом он набрал 8 уровней! Это просто астрономический опыт!

— Вааа-ха-ха, я поднял 8 уровней за один раз!

Сейчас, когда еноты поняли, в чем дело, лица их были очень раздосадованными.

— Грязный ход…

Однако в глаза Арку сказать это они не решились.

В любом случае Подземный Мир был спасен, так что еноты должны быть удовлетворены.

— Мы сделали это! Арк-хён выполнил задание! Субаруталп спасен! – говорил Копо со слезами на глазах.

— Да, я обещал. Хён никогда не нарушает своих обещаний, – потрепал Арк голову Копо.

Пузырек Сердца и Души

Обращаться с осторожностью! Пузырек Сердца и Души – хрустальный шар, наполненный древней магией и хранящий в себе проклятье. Обычный человек, прикоснувшийся к нему, отдаст свою душу Дьяволу. Но сейчас шар потерял свою магическую силу. Теперь это всего лишь шар.

— Я так и думал, что это и есть Пузырек Сердца и Души.

Арк поднял его и вздохнул. Было много разговоров и сомнений, но ситуация, похоже, разрешилась удачно.

— Ну что же, все закончилось! Все мы изрядно натерпелись.

Ба-бах!

Только Арк открыл рот, чтобы поддержат енотов, как все вокруг затряслось. Копо увидел, как листья ростка дрожат и ломаются, открывая его внутренности.

— Арк-хён! Опасность!

Копо прижал Арка к полу. Арк поднял голову, когда к нему вернулось дыхание.

— Ко… Копо!

Трещина расползалась по полу, словно паутина. Внезапно черный силуэт, показавшийся из разлома, насквозь проткнул Копо.

Копо потерял 90% жизни, и его тело мерцало красным.

Арк сломя голову побежал к Копо.

Уууу!

Жуткий звук раздался из разлома.

Лицо Арка замерло, когда он обернулся.

Под пещерой простирался разлом, которому не было видно конца и края. Черные фигуры забирались наверх по стенам. Тело самого монстра пылало жаром, но самым ужасающим было то, что находилось посередине.

На израненном теле горели красным драконьи глаза. Его огромное тело взбиралось вверх, ему оставалась еще дюжина метров.

Он был похож на Дьявола, поднимающегося из Ада.

Выглядело это ужасно. После проверки информации о драконе Арк убедился, что он и вправду был ужасен.

Бессмертный Генерал Нидхёгг. 500 уровень.

Этот кошмар заточили печатью 7 героев Северного Континента.

У Арка перехватило дыхание.

— Боже мой…

— Что вообще происходит? Мы уничтожили Пузырек, почему Нидхёгг все равно освободился? — Я никогда не подумал бы… — проговорил в панике Старейшина.

— Что? О чем бы ты не подумал?

— Нидхёгг был заточен при помощи божественной силы Иггдрасиля. Но чтобы разрушить Пузырек Сердца и Души в этой битве… Иггдрасиль получил слишком большой урон. Поэтому он потерял много силы и не может больше сдерживать Нидхёгга!

— Почему…

Двойной удар!

И снова раздался оглушительный вой и разлом расширился еще сильнее. Из него выползали мертвецы, одетые в непонятную одежду.

— Еноты, наизготовку! В атаку!!!

Удивленные еноты приготовили оружие. Мертвецов нещадно бомбардировали и теснили обратно к разлому. Но эта мера была временной.

Сотни, тысячи мертвецов выползали из Нифльхейма. Нидхёгг наделил их способностью карабкатся по вертикальным стенам…

— Черт! Неужели я так далеко зашел, чтобы просто проиграть?

Арк сыпал проклятьями. Сейчас единственной полезной и проверенной вещью был Клей. Арк стал заполнять разлом клеем. После нескольких минут на время движение в разломе успокоилось. Но эта мера тоже оказалось временной. С диким треском рядом начал открываться второй разлом.

Он растягивался и подступал к первому.

Арк начал кричать.

— Нет, не помогает! Если я попытаюсь закрыть разлом, появится новый… Неужели все так и закончится?

— Все готово!

Построение енотов сломалось. С отчаянными криками еноты отступали. Копо в это время находился в критическом состоянии.

— Кхаа… Арк-хён…

— Ко… Копо…

Арк и Копо обнялись.

Что-то зеленое блеснуло в глазах Копо.

Процент разрушения печати 97%.

\*\*\*

— Уааа!

И отдела планирования Global Exos раздался громкий крик.

— Что? Что ЭТО?!

Ким Гвон-тэ смотрел в монитор оторопевшими глазами. Его нормальный до теперешнего момента монитор стал неуправляемым и показывал непонятную информацию. Будто его хакнули. Однако Ким Гвон-тэ уже испытывал такую ситуацию.

— Это ивент-квест?

Когда в Новом Мире появлялись ивент-квесты, необходимо было обновлять информацию главной системы. Ким Гвон-тэ вскочил и вздрогнул, услышав голос Ха Маянга-ву из соседней комнаты:

— Ивент-квест? И что это значит?

— Огромное количество информации! Точно. Где-то начался ивент-квест! Уровень охраны… Аа?!

После проверки информации на ноутбуке, Ким Гвон-тэ издал сдавленный возглас.

Он нервно проговорил:

— В… Это ивент-квест уровня сложности В…

Что за ерунда? Квесты уровня В начинались только тогда, когда игрок достигал 300 уровня. Большинство игроков еще не достигли 100!

— Ха, но ведь ты прав! Тут четко сказано, что он уровня В!

— Черт! Неужели центральная система перегрелась и сбила настройки?

— Ели только… — проворчал Маянг и ударил по столу кулаком.

— Когда это случится?

— Место, откуда поступает информация, находится неподалеку от гор Брандта. Но там нет города… Теперь я не могу сказать, где был запущен квест!

— Стоп! Всем прекратить работу! Нам необходимо остановить его! Если сейчас запустится квест уровня В, пошатнется баланс игры! Все поняли? Даже если у вас топор застрял в главном компьютере, быстро все починить! Немедленно!

Ким Гвон-тэ безнадежно покачал головой.

— Но все коды внешнего проникновения уже были заблокированы.

— Тогда мне снова сидеть тут и тупо смотреть в монитор?

— Ну… О!

Пока он просматривал информацию, глаза Кима Гвон-тэ сузились, как у ястреба.

Он поднял телефон и многозначительно посмотрел на Ха Маянга.

— Что происходит?

— Что-то не так и информацией.

— Что вы имеете в виду?

— Когда активировался ивент-квест, мы получили еще и дополнительную информацию.

— Какую еще дополнительную информацию? Объясните понятным языком!

Ха Маянг бросил трубку телефона и уставился в монитор.

Ким Гвон-тэ объяснял, указывая на какую-то информацию в мониторе.

— Вот здесь, здесь и здесь. Эта информация не относится к квесту. Более того, я думаю, что она сопротивляется ивент-квесту. Видишь… Говоря простым языком, я бы назвал ее действие антивирусной программой.

— Антивирус? Программа, которая устраняет вирусы?

— Да, если компьютер заражен вирусом, разве антивирус не запускается автоматически? Принцип действия похож. Сейчас эта информация автоматически работает и блокирует программы, связные с ивент-квестом.

— Хочешь сказать, ивент-квест может не запуститься?

— Но эта программа идеальна!

— Идеальна?

Ха Маянг-ву сморщил лоб.

Ким Гвон-тэ начал пролистывать толстенный буклет. В конце концов он нашел то, что искал. И когда он сравнил найденную страницу с тем, что было на мониторе, он кивнул.

— Да… Если бы она была идеальной, такой ситуации бы не случилось. Любое внешнее проникновение блокируется. Хотя, похоже, внутренние коды не задеты. Но в этой программы отсутствует один важный аспект.

— Что же?

Ким Гвон-тэ вздохнул и покачал головой.

— В том-то и дело, что я не знаю. Даже если бы знал… Нет способа проникнуть сюда со стороны. Единственный способ – победить босса. Похоже, что… Он действует как человек и игнорирует несостыковку информации.

Реальность Нового Мира была следующим поколением потерянных мифов и легенд.

Оказывается, даже создателям игры Новый Мир не был полностью знаком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 6. Темный Осколок**

— Что вы делаете? Инженеров! Дедрик, Деймон, быстро приведите инженеров!

Арк кричал на оцепенгевших енотов. Здоровье Копо быстро снижалось.

Копо поднял дрожащие руки.

— Ох, Арк-хён…

Арк закричал, схватив руки енота:

— Да, я здесь. Подожди еще немного. Эта рана быстро вылечится.

— Хён… Мы проиграли? Неужели… Остановить замыслы плохих людей… Невозможно?

— Мы еще не проиграли!

— Хозяин, я привел инженеров!

Дедрик и Деймон появились, таща за собой одного инженера.

Копо выпил зелье, и его здоровье мгновенно восстановилось. Однако здоровье все равно продолжало постепенно снижаться. Более того, ускоренными темпами.

Пребывающий в замешательстве инженер дал Копо противоядие, но ничего не изменилось.

— Мама… Папа… Хнык… Субаруталп уже…

Копо бредил и плакал.

— Да что с тобой такое происходит?!

Еще пару минут назад Арк думал, что все уже закончилось.

Однако через несколько секунд ситуация еще более ухудшилась. Еноты впали в панический страх и потеряли свои души. Разрушение печати тем временем продолжалось. И Копо, которого Арк считал за младшего брата, умирал. Одновременно происходило очень много разных событий.

— Давайте сосредоточимся на спасении Копо.

Как ни странно, из всех возможных решений Арк выбрал Копо.

Конечно, это не было результатом логических рассуждений и умозаключений.

Арк знал, что Копо – всего лишь НПС, а если печать сломается, не только жизнь Копо, но и жизнь всех находящихся здесь встанет под угрозу. Рациональное мышление говорило о том, что нужно привести в чувство енотов и остановить разрушение печати.

Но… Арк не мог позволить Копо умереть прямо перед ним.

Это был эмоциональный выбор.

Только человек.

Никто бы не пожертвовал своей собственной жизнью ради мира во всем мире.

Но есть много людей, которые пожертвуют своей жизнью ради дорогого им человека.

И привязанность не исчисляется плюсами и минусами, и не может быть оценена с точки зрения логики или математических расчетов.

— Копо, оставайся со мной. Ты не можешь умереть. Я не позволю.

Арк схватил руки Копо и использовал свой навык Ухода за больными.

И в этот момент с Арком произошел феноменальный и непонятный случай. Время остановилось. Трясущаяся земля и дрожащие от ужаса еноты, даже пыль в воздухе… Все стало абсолютно неподвижным.

— Что происходит?

Вспых!

Арк повернулся и увидел, что из глаз Копо струится зеленый свет. И на противоположной стороне пещеры, словно прожектором, вырисовывается рисунок. Картинка тряслась и слегка размывалась, как старый фильм.

На стене вырисовывалась картина Иггдрасиля, держащего потолок подземного мира.

Неподалеку был город, все мирно жили, и в воздух поднимался легкий дымок от печей. В голове сразу вырисовывалась картина мирного и благополучного места. Копо держал за руки своих родителей и улыбался.

В следующий момент огромная тень закрыла свет.

— Рыжеволосый?

На лице была маска, но Арк сразу узнал его.

У этого человека были красные глаза, красная аура и рыжие волосы. Он взмахнул красным мечем и деревня енотов обагрилась кровью. Ошеломленные еноты падали на землю один за другим. Среди них были и родители Копо, отчаянно пытающиеся спрятать его. Убив всех енотов, Рыжеволосый направился к Иггдрасилю. Даже использовав всю свою силу, Иггдрасиль не смог выиграть. Рыжеволосый что-то предложил ему. Однако Иггдрасиль отказался, и тогда Рыжеволосый замахнулся на него мечом.

Затем один из енотов атаковал Рыжеволосого сзади. Этим енотом был Копо, прятавшийся неподалеку и видевший смерть собственных родителей. Он хотел мести. Копо схватил клинок и кинулся на Рыжеволосого. Однако Копо упал с кровавой раной после первого же удара.

Иггдрасиль блокировал свой дух защитный барьером. Однако смерть его клана пошатнула заклятие.

Рыжеволосый не упустил своего шанса.

Он позволил Копо еще раз напасть на него, схватил Пузырек Сердца и Души и пробился через заклинание Иггдрасиля. И Пузырек, обладающий огромной магической силой, был помещен внутрь Иггдрасиля.

Сокрушительное поражение!

Однако даже в такой отчаянный момент Игдрасиль не сдавался. Из последних сил он поместил Копо в безопасное место.

На этом видео заканчивалось.

В тот же момент свет глаз Копо померк, и все снова пришло в движение.

Внезапно Арк услышал голос Копо прямо у своего уха:

— Арк-хён.

— Копо, что случилось?

— Я думаю… На этом все…

В глазах Копо блеснула виноватая искра.

— Я ведь уже умер.

— Умер?!

— Да. Часть моего живого тела была частью Иггдрасиля.

— !..

— Иггдрасиль уже тогда знал. Он не мог остановить Рыжеволосого своими собственными силами. До того, как Рыжеволосый атаковал его своей магией, он успел передать свою частичку мне. Чтобы найти спасителя, который перережет амбиции того парня… И теперь я знаю, кто наш спаситель.

Копо смотрел на Арка по-новому.

— Иггдрасиль давно ждал спасителя, героя Мабана. И это Арк-хён. Он попросил меня привести героя сюда. И сейчас мой выход.

— Твой выход? – переспросил Арк обеспокоенным голосом.

Копо легко кивнул.

— Ты знаешь. Сила Иггдрасиля необходима для защиты печати. И сейчас я верну ему ту силу, которую он дал мне. Ее должна хватить на то, чтобы предотвратить возрождение Нидхёгга.

Копо отстранил Арка и поднялся.

Он медленными шагами приблизился к месту, где находилась печать.

Арк несколько раз пытался с ним заговорить, но не мог. Он хотел спросить Копо кое о чем, но боялся ответа. Копо приблизился к печати, опустил голову и пробормотал:

— Я хотел пожить подольше.

— !..

— Я повстречал Арка-хёна и открыл для себя огромный мир… Я бы хотел услышать еще о многих вещах… Об этом мире… О хёне… О приключениях хёна… Как он жил… Я хотел бы это знать. И если я могу… Если я могу сказать…

Глаза Копо были мокрыми от слез.

— Нет! Подожди! Должен же быть другой путь!

Когда Арк поднял голос, он сам себе удивился.

Его партнером был НПС. И этот НПС сейчас спасает мир.

Обычно Арк только бы обрадовался такому повороту событий. Но сейчас чувства его были далеки от радостных.

Арк не видел иного пути. Но… сейчас все обстояло по-другому. Он не хотел решать проблему таким способом. Это был всего лишь НПС, но он не хотел, чтобы этот НПС навсегда исчез.

Однако Копо покачал головой.

— Прости, хён… Мое обещание вместе выйти во внешний мир… Я не могу сдержать его.

Вспых!

Из тела Копо вырвалась огромная вспышка света. Она была красная, как раскаленный метал, и затем начала бледнеть.

Текущий процент разрушения печати 99, 98, 97…

Цифры начали идти в обратном порядке.

На земле образовался огромный магический круг.

— Копо!..

Опустошенный Арк смотрел на Копо печальными глазами. В это время все разломы почти закрылись.

Внезапно из-под земли раздался оглушающий крик. Здоровье Копо мгновенно уменьшилось до 50%.

— Кха…

— Ха-ха, ты енотовское отродье! Это тело – император Нифльхейма! Кем ты себя возомнил, думая, что сможешь снова запечатать меня?

Было похоже на голос из Ада.

И этот голос принадлежал Нидхёггу.

После атаки Нидхёгга адским пламенем печать снова начала разрушаться.

— Сотни лет… Если ты думаешь, что я покорно позволю себя снова запечатать после сотен лет, проведенных взаперти, ты то жестоко просчитался! Ты сгоришь в пламени ада до того, как соединишься с Иггдрасилем!

— Нет… Я не могу… Я… Подземный Мир и Арк-хён… Я спасу вас!

— Глупец!

— Кхе…

В усилившемся пламени здоровье Копо начало падать еще быстрее. Но Копо стиснул зубы и продолжал.

— Я… Я хочу… Я принадлежу клану Воинов-Енотов!.. Поддержать… Я смогу!

— Хе-хе-хе, как ты смеешь бросать мне вызов?

И снова пламя усилилось.

— Да, Копо. Ты сможешь.

— Хозяин!

Арк прыгнул в пламя.

Он почувствовал шок, и мгновенно потерял часть здоровья. Но Арк мог только почувствовать отголосок боли, в то время, как Копо ощущал весь жар пламени. Но даже несмотря на это Копо не сдавался.

Он был всего лишь маленьким мальчиком, на долю которого выпало перенести такую боль.

И если так, пора показать, что может Арк – игрок!

Арк снял мантию и использовал ее для того, чтобы закрыть место извержения пламени. Затем он закрыл отверстие своим телом.

У мантии было 50% сопротивления огню. Когда Арк стал Идущим во Тьме, он получил 50% сопротивление ко тьме. Очень кстати, с двумя атрибутами – огня и темноты — сопротивление огню в темной пещере возросло на 50%. И все благодаря Арку.

— О, Арк-хён!

Копо вздрогнул и замер, наблюдая за Арком.

И снова из его глаз полились слезы.

— Копо, давай! Не отвлекайся! Засунь этого Дракона обратно в Ад! Ты можешь! Только ты можешь сделать это! Помнишь, как мы в первый раз встретились, и как ты хотел жить так же увлекательно, как иностранец? Копо, твоя жизнь в несколько раз увлекательнее! Но сейчас ситуация слишком сложна! Черт возьми, ты понимаешь? Копо, тебе все под силу! И… Если возможно, живи! Пожалуйста, живи! Стань героем, который заточит эту мерзость в аду, и живи!

Арк без остановки применял свой навык Ухода.

У него не было иного выбора, кроме как кричать Копо о том, что он чувствует.

И в этот момент Арк увидел загадочный свет.

Свет танцевал в темноте вокруг тела Копо, постепенно угасая. Духовная сила Копо опустилась вниз, к пламени, и внезапно разрослась с новой силой.

— Прощай, хён…

Копо улыбнулся.

Копо окутал еще более сильный свет. Разрушение печати останавливалось ускоренными темпами, пока наконец…

Текущий процент разрушения печати 0%.

Печать была восстановлена.

Бах! Двойной удар!

Внезапно длинные ветви дерева начали переплетаться, образовав оковы на печати.

Затем разлом исчез, и магический круг потускнел.

— Невероятно, нееееет!

Голос Нидхёгга постепенно стих. А Копо растворился в свете и исчез.

Вами успешно применен Чудодейственный Уход

Настоящий уход требует взаимной связи с больным. Сиделки – не терапевты. И хотя Вы можете излечить раны больного, вы не можете предотвратить смерть. Вы можете вложить в них храбрость и понимание. Вы поняли поведение Копо, у которого было достаточно храбрости для самопожертвования. И Вы сами узнали кое-что о самопожертвовании. Вы поняли намерения своего партнера и проявили увжение к его намерениям. Вы не хотели потерять Копо, но Вы уважали его выбор и хотели помочь исполнить его желание. Жертва Копо и Ваша жертва сформировали контакт, вдохновивший Иггдрасиля. Иггдрасиль даст Копо новое обличье. Если Вы снова хотите встретить Копо, Вам придется дорасти до более высокого уровня.

— Благодаря успешному применению Чудесного Ухода все Ваши статы поднимаются на 1.

— Привязанность +10

— Слава +50

— Склонность к добру +50

После успешного применения Чудесного Ухода Вами обретен новый титул Жертвенный Опекун.

Слава Опекуна повышается на 50, и Вы получаете благословение от многих пациентов.

Как бонус за титул, все статы +1.

Слава +50

Внезапно в руки Арка упало что-то, излучающее тусклый свет, и вокруг него собралась толпа енотов.

Семя Иггдрасиля.

Кристалл души, созданный Иггдрасилем. В этом кристалле заключена душа мальчика, пожертвовавшего своей жизнью ради Субаруталпа. Это – душа Иггдрасиля. Если посадить ее в подходящем месте, то из нее вырастет новый Иггдрасиль.

— Иностранец…

В голове Арка появился звенящий звук.

Арк вздрогнул и посмотрел вверх. Наверху появилась голограмма мужчины, представлявшего Иггдрасиля. Он был в одеждах буддистского монаха с белой бородой, свисающей по пояс.

— Ты?

— Я – Иггдрасиль. Иностранец, сперва я хотел бы выразить тебе свое уважение. Я уже видел твои достижения глазами Копо. Если бы не ты, мы никогда не смогли бы остановить возрождение Нидхёгга. И у Копо не было бы иного выбора, кроме как зря умереть.

— Зря? Тогда Копо?

Иггдрасиль посмотрел на Арка мягкими глазами и кивнул.

— Смерть Копо была неизбежной. Но в последний момент случилось чудо, которое превосходит любую магию. И чудо это случилось благодаря твоим чувствам к Копо и чувствам Копо к тебе. Надежда – действительное загадочная сила.

— Тогда… Копо все еще жив?

— Благодаря этому чуду Копо получил разрешение от тех, кто правит этим миром, на вторую жизнь. Это семя – мое альтер эго, и Копо одновременно. Копо хотел, чтобы я отдал его тебе. Пожалуйста, найди новую землю, полную надежды, и посади это семя. Это семя новой эры. Копо наконец сможет увидеть большой мир.

Арм смотрел на семя пораженными глазами.

— Арк-хён! – услышал Арк голос Копо из семени, из которого появилась небольшая проекция.

— Ко… Копо?!

— Эх, это действительно неловко.

Копо смущенно чесал голову.

— Ну что ж, все так, как Вы и слышали. Я могу сопровождать вас вот в таком обличье. Пожалуйста, позаботьтесь обо мне.

— Ха-ха-ха-ха!

Арк сел на землю напротив дерева.

Все верно. Иногда он просто забывал о том, что это – игра в виртуальной реальности.

Если ты действительно чего-то хотел, все было возможно.

\*\*\*

— Все закончилось.

— Закончилось? Что ты имеешь в виду?

— Ивент-квест. Он отменился. Сам!

Ким Гвон-тэ смотрел в монитор непонимающим взглядом.

Несколько мгновений назад на мониторе было поражающее количество информации. Но сейчас все исчезло.

Было похоже, что кто-то начал войну, а потом резко передумал.

— Я вижу! – раздраженно крикнул Ха Маянг-ву.

— Что я хочу знать, так это ПОЧЕМУ? Ивент-квест класса В внезапно отменился? Если такое случилось, мне тем более нужен отчет!

— Я сожалею. Но сейчас мы не можем выяснить, почему.

— Черт, этот парень невообразимо нудный.

— Согласен. Я уже сыт по горло, но… — выдохнул Ким Гвон-тэ.

Он начал свою карьеру, связанную с компьютерами, более 10 лет назад, но компьютер проигнорировал его в первый раз.

Операторам не нужно было шевелить ни единым пальцем, чтобы игра продолжалась. Кроме того, игра даже отвергала вмешательство извне. Она управлялась программой, которая предположительно была живой, и в то же время пугающей.

— Разве такая игра вообще может существовать?

У него появилось внезапное желание взорвать компьютер, чтобы избавится от этого чувства.

Однако стоимость главной системы Нового Мира равнялась стоимость бюджета небольшого государства. Если Новый Мир уничтожить, ой что начнется… И так как его запуск уже состоялся, нет иного выхода, кроме как продолжать.

— Могу кое-что предположить… — осторожным голосом сказал Ким Гвон-тэ.

— Весь процесс запуска ивент-квеста уровня В, скорее всего, был вызван какими-то искусственными ошибками. Была запущена определенная восстанавливающая программа, заблокировавшая квест. Значит, в Новом Мире сосуществуют две программы.

— Но… Искусственная? Противоречие? Что это значит?

— Две программы, работающие одновременно – это идеально. Если первая программа запускается вслед за вызванной программой, значит, она запускается не просто из-за каких-то системных ошибок. Понятно, что кто-то специально создал программу для каких-то определенных целей. Ты понимаешь? Две программы, созданные людьми с противоположными точками зрения.

В этот момент глаза Ха Маянга-ву выражали полнейшее непонимание.

Он повернул голову к Киму Гвон-тэ, прося объяснить все попроще.

— Проше говоря, кто-то из программистов был близок к Парку Ву-суну. Но кто тогда третий? Он создал программу, противостоящую Парку Ву-суну?

— Похоже на то.

— Так, давай разложим все по полочкам. Мы не знаем, кто именно начал квест и кто его закончил. И мы не знаем, какой исход более благоприятный для Global Exos. Правильно? И судя по обстоятельствам, их действие должно быть подобным Парку Ву-суну. Я прав?

— Да, звучит правильно, — глаза Ха Маянга сузились.

Причина, по которой операторы так волновались: Парк Ву-сун был гением.

Даже в исследовании мира не было равного ему. Не было ни единого человека, способного создать программу, которая могла бы противостоять Парку Ву-суну.

И если бы кто-то смог найти такого человека, то он дал Парку Ву-суну ключ к тому, что он искал.

— Хорошо. Отправь е-мэйл разработчикам, чтобы найти «его». Если материал подтвердится, найдите его месторасположение. Не важно, сколько денег на этой уйдет.

— И в этом случае вы не получите второго…

— Что?

— Не забудь проверить, намеренно это было или нет. Ручаюсь на 90% , что это было сделано преднамеренно, — Ким Гвон-тэ тихонько бормотал себе под нос, пока упорядочивал файлы.

— Анти-программа, которая решила проблему, не могла быть идеальной. Хотя это и прекрасная программа, как я уже говорил, в ней отсутствует несколько слоев кодировки. Очевидно, что они не могли быть пропущены только по неосторожности. К тому же, здесь была косвенная переменная.

— Косвенная переменная?

— Да. Пользователь. Игрок, – сказал Ким Гвон-тэ, перетягивая файл с данными на рабочий стол. В файле были все файлы по анти-программе, действие которой они видели недавно.

— Посмотри. Видишь самое главное слово? Вот это – часть косвенной переменной. Здесь представлено несколько вариантов развития событий, и в зависимости от твоего выбора, программа будет себя вести согласно одной из ветвей квеста. А эти косвенные переменные возможны только внутри игры.

— Хочешь сказать, что игрок сам остановил ивент-квест?

— Именно.

— Похоже, что загадка успешно разгадана.

Вопреки ожиданием, Ким Гвон-тэ был очень удивлен. Ха Маянгу кое-что пришло в голову:

— Думаю, тебе виднее лучше, чем мне. Прежде, чем Парк Ву-сун заметет следы этого происшествия, отправь письмо в центральный офис.

— Самому Парку Ву-суну?

— Да. И пусть содержанием письма будет трудноразрешимый вопрос в отношении игрока. Игрок – не часть Global Exos. Но в центральном офисе этого не принимают всерьез. Когда разработчики выпускают новый игры, они судят их только по результату. Но Парк Ву-вун исчез без следа, и оставил большую загадку Global Exos.

Сейчас он осознал, что проблемы была серьезной.

Поэтому он предоставил Парку Ву-суну возможность самому оценить содержимое письма.

На самом деле в ЦО считали, что Парк Ву-сун спрятал ключ к дальнейшему развитию игры в самой игре.

И это и были причиной того, что Global Exos привлекал игроков к тестированию игры. Условия экзаменационного теста предполагали, что миллионы игроков будут играть в Новый Мир. И они разработали план, который смог бы раскрыть секреты игры, через регулярные сообщения.

— То есть в конце концов, этот миллион игроков принесет тебе ключ?

— Поначалу я сомневался, но теперь я тверда убежден. И я хочу именно того игрока. Игрока, который может вмешаться в систему. Мне нужна информация, которой они владеют. Игровая система этого пользователя позволит нам снять ограничение Парка Ву-вуна. Где случилось это происшествие? Дай мне координаты.

— Рядом с горами Брандта.

— Пусть весь персонал сосредоточится на этом месте и просканирует окружающую местность. Узнайте, не случилось ли чего в Каире. Если был запущен ивент-квест, то ему должно было предшествовать что-то серьезное. И самое главное – найди игрока, который остановил его.

— Понял.

Информация была немедленно передана всем агентам.

Однако событие это произошло в Подземном Мире, в тысячах метрах под Каиром. И персонал, сканирующий местность в горах Брандта, об этом не догадывался.

Однако шанс того, что Ким Гвон-тэ и Ха Маянг-ву обнаружат это, существовал. Эх, если бы они только обращали больше внимания на отчеты выбранных игроков…

Но, как только к ним в руки попал отчет Хёна-ву, он тут же отправился в шреддер. Можно сказать, что это было печально и для Ха Маянга-ву, и для Хёна-ву.

В это время Новый Мир ходил в свою новую эру.

Для Нового Мира существовало несколько возможных сценариев. С самого начала и до настоящего момента воспроизводился сценарий «Эпизод 1: Появление Иностранца». Однако после нескольких лет игры сценарий изменился на Эпизод 2.

— Главная система запрашивает информацию для запуска второго Эпизода.

«Эпизод 2: Эра лидерства иностранца»

\*\*\*

— Какое решение?

— Да, я думаю, что мы хотим оставить все так, как есть… Я имею в виду, что сказать «да» — очень трудно.

— Точно, — Арк кивнул.

Нидхёгг был запечатан еще раз, и мир в Подземном мире был восстановлен. Арк собрал выживших и повел их обратно к ближайшему городу.

Первый раз за долгое время отсутствия печенек воинов, еноты вернулись к своему нормальному состоянию.

К счастью, Арк знал несколько рецептов, которые делали эффекты печенек не такими сильными.

Арк знал, как привести енотов в чувство: Аппетитное Убийственное Рагу.

Только потом еноты осознали, что они действительно «подсели» на печеньки. Но это было не так важно.

Потому что если бы Арк не сделал этого, Подземного Мира бы уже не существовало. Однако, стоит отметить, что близость их отношений после этого несколько ухудшилась.

— Что ж, скорее всего, я больше сюда никогда не вернусь, поэтому это не имеет значения.

Однако оставались кое-какие неразрешенные проблемы.

Иггдрасиль вернул свою силу, и Подземный Мир вернулся к своему прежнему состоянию. Кангули и Големы обратились в енотов. Но проблема была в том, что у них остались воспоминания о своем пребывании в теле монстров.

— Что же мы наделали?..

— Вот черт, я… я…

Еноты очень страдали от того, что своими же руками убивали сородичей.

К тому же, очень много Кангулей и Големов было убито енотами воинами. Они помнили все эти убийства. Несмотря на то, что они не могли сопротивляться той силе, они не могли претвориться, будто ничего не случилось.

Чтобы решить эту проблему, Старейшина провел несколько встреч со старейшинами городов. Они пришли к выводу, что еноты, которых обратили в монстров, должны покинуть Подземный Мир.

Старейшины были в растерянности, но Арк как всегда думал об этом с позитивной точки зрения.

— Сейчас здесь слишком много енотов, которые ранее были монстрами. Мы не можем изолировать их, но и враждовать с ними тоже не хотим. Так что мы должны использовать эту возможность и расширить их поле зрения. Когда их душевные раны успокоятся, они могут вернуться.

— Но как они будет жить во внешнем мире, ничего о нем не зная? – спрашивали старейшины.

И (п/п как всегда) глаза Арка засияли от посетившей его гениальной идеи.

Да. Арк посмотрел на енотов, столпившихся на одной стороне, и сказал им спокойным голосом:

— Не волнуйтесь.

— Вы можете как-то помочь нам?

— Да, я знаю одно место, но это довольно далеко… Это развивающаяся деревня. Деревня Ланселя. Там с радостью примут всех, кто пожелает там остаться.

— Но мы звериной расы.

— Оу, ну а это просто замечательно! Там уже живет клан Мяу.

— Мяу? Ха, ведь они не вступают ни в какие отношения с людьми.

— Это великолепное место для жизни. К тому же, деревня только развивается, поэтому там пригодятся умелые селяне, особенно такие, как вы. Еноты ведь предпочтут место, где требуются хорошие ремесленники, так?

— Да, все, как ты сказал, — ответили старейшины.

Арк развернулся, чтобы рассказать енотам о возможных дальнейших планах.

— Если это нам рекомендует Искатель Истины, то мы, конечно же, послушаем его!

Предложение Арка немедленно приняли 70 енотов.

Найти новых поселенцев – квест обновлен

Вы уговорили клан енотов, которые более не могут оставаться в Подземном Мире, переехать в Деревню Ланселя. Еноты от рождения наделены сноровкой. Если они переедут в Деревню Ланселя, деревня будет расти быстрыми темпами и вскоре станет весьма развитой и богатой.

Новые поселенцы – завершено на 60%.

Вы нашли новый поселенцев при помощи специальных навыков. С переселением енотов коммерция в городе повысится на 50%. Однако еноты не очень охотно ладят с иноземцами, поэтому единство города временно упадет на 30%. Если оно упадет более, чем на 50%, резиденты начнут покидать город.

Если вы приглашаете в деревню поселенца со специальными способностями, торговля, безопасность, запасы продовольствия города вырастут. В зависимости от того, какая из переменных повысится, Вы получаете бонус по завершению этого квеста.

— Так, эту проблему мы решили.

Арк улыбнулся и посмотрел на старейшин скромным взглядом. Конечно, его старания должны были чем-то вознаградиться.

— Что же, я помню, что вы говорили мне что-то о компенсации, так что если они просто благодарны, но при этом мне нечего положить в карман, я расцениваю это как нарушение обещания.

Арк демонстративно смотрел в глаза старейшинам. Конечно же, они поняли, на что он намекал.

— Ах, да! У меня есть кое-что, что я хотел бы отдать тебе.

— Точно.

Арк довольно улыбался, а старейшина с задумчивым выражением лица шарил у себя в сумке.

— Эта вещь была завещана клану Енотов. Я думаю, ты должен принять это. Принимая это, ты принимаешь мою благодарность.

Старейшина протянул Арку грубый кожаный шлем.

Сущность Енота (магический)

Тип брони: кожаный шлем

Защита: 60

Прочность: 50/50

Вес: 5

Ограничения: Идущий во Тьме, уровень 80 и выше

Этот шлем передавался из поколения в поколение в клане енотов.

Древние еноты сделали его из кожи животного загадочного происхождения, способного менять форму тела. Когда Субаруталп был изолирован, еноты забили о применении этой способности. Однако эту силу все еще можно использовать.

Еноты использовали способность шлемы, когда торговали с внешним миром, чтобы скрывать свою внешность.

Свойства: Ловкость +10

Мудрость +10

Специальные свойства: можно применять один раз в день. Длительность – без ограничений. Однако с момента трансформации до следующей трансформации должно пройти 24 часа.

Квест «Предотвратить воскрешение Нидхёгга и его бессмертного легиона» успешно завершен

Квест автоматически завершился, как только Арк получил предмет.

Однако Арк был слегка разочарован.

— Аээ? И даже нет опыта?

Ни один из квестов, полученных в Подземном Мире, не был легким. К тому же, в информационном меню даже не было обозначено, что они завершены.

Арк ожидал получить еще 3-4 уровня по завершении квеста, но опыта не было вообще…

Через несколько мгновений выскочило с информационное окно.

Победный квест завершен!

Выполнение этого квеста накопило 3☆. В Новом Мире ☆ – это знак отличия, присуждающийся игрокам, совершившим события исторической важности и имеющим большое влияние на историю событий в мире. Игрок, получивший ☆ становится героем этой территоии. После накопления определенного количества звезд игроку дается ценная награда. Доступно звезд 3☆.

Было что-то заурядное в сообщении, которое даже не давало опыта. Арк не был удовлетворен. А как еще можно заработать эти звезды?

— Ха… То есть, не важно, как я закончил квест, и в награду мне дали только этот древний шлем… Нет, есть еще возможность невероятной награды в далеком будущем… И сложность этого квеста я бы уж никак не сопоставил с этим не очень-то хорошо выглядящим шлемом… Что ж, надеюсь, он мне пригодится.

Если нет, Арк не знал, как вынести такое мерзкое развитие событий.

На самом деле, шлем выглядел неплохо.

Сейчас Арк использовал Голову Хрустального Голема, которую нашел ранее. Конечно, он находил шлема получше. Но ему был нужен тот, с помощью которого можно было поддерживать запас маны.

У шлема енотов тоже была такая характеристика.

Кроме того, защита была аж на 20 пунктов выше, чем у Шлема Голема. А Арку нужно было постоянно применять ману для призыва фамильяров.

— Да, Голова Хрустального Голема уже себя исчерпала. Если сейчас подать ее по приемлемой цене, она уже не будет так востребована. И сейчас мне больше нужна ловкость, чем манна.

Арк взвесил все за и против, и надел Шлем енотов.

Но у Шлема был неожиданный бонус.

Применен эффект набора вещей.

В Новом Мире есть предметы, которые тесно друг с другом связаны историей. Эти вещи обычно связаны с легендарными героями или знаменательными событиями и т.п. Когда у вас накапливается определенное количество таких предметов, появляется дополнительный бонус.

Сейчас на вас надет набор вещей «Король» : «Сущность Енота», «Кошачьи Лапы», «Броня Русалки», «…», «…». На данный момент надето три вещи из пяти.

Применен специальный эффект «Дикая способность»: сила, ловкость, выносливость +10

Защита +20

— Набор вещей! – глаза Арка расширились от радости.

Бонус, который давался к набору вещей, был огромным. Сила, ловкость, выносливость повышались на 10, а защита аж на 20.

Тем не менее, где-то еще оставались две вещи из набора. Вот если можно было найти их все и завершить набор…

Он даже не мог предположить, сколько бонусов мог дать такой набор предметов.

— Набор… Я видел их в других играх, но не знал, что в Новом Мире они тоже есть. Я никогда не встречал такой информации. И я не могу сказать, эффект появляется только если собрать как минимум три вещи? То есть теперь мне стоит быть еще более осторожным при продаже предмета.

Это было довольно сложно, потому что предметы выглядели по-разному, хоть и составляли в итоге один набор.

Однако за такую вещь на аукционе можно было бы выручить довольно неплохую сумму денег.

Каждая мысль Арка была, конечно же, о деньгах.

— Спасибо.

— А? Да, хорошо, что тебе он понравился.

— Тогда я принимаю его и отправляюсь. Попрощаюсь с Иггдрасилем.

— Понятно.

Арк повернулся к старейшинам и поклонился.

Около Таул Холла собрались сотки енотов.

Когда Арк вышел, они выстроились по обеим сторонам дороги.

— Готовсь! Пли!

Мечники подняли мечи, а артиллерия направила дула ружий к небу. Все еноты приветствовали Арка и пускали залпы в небо.

В это же время в небе Подземного Мира загорелись разноцветные фейрверки. Это было похоже на церемонию открытия олимпийских игр.

— Командиру Арку, ура!

— Вы упорно трудились, и мы достигли такого мира благодаря вам. Клан енотов благодарит Вас! В любое время мы готовы постоять за Вас! Вы научили нас храбрости! – проговорил Старейшина, кладя руку Арку на плечо.

Арк смотрел на енотов, тронутый до глубины души словами Страешины. Они все вместе тренировались и сражались.

Как много это значило?

Так же, как и к солдатам Джексона, Арк чувствовать привязанность к енотам.

— Верно… Но самое главное: сейчас здесь воцарился мир, и я должен попрощаться с вами…

Арк в последний раз посмотрел на город и двинулся к Иггдрасилю.

Войдя вовнутрь, Арк понял, что внутренности Иггдрасиля уже превратились в что-то наподобие храма.

Лиан уже не было видно, и вокруг летали маленькие огоньки. Создавалось ощущение, будто все залито дневным светом. Ствол Иггдрасиля разделился натрое и сформировал новый путь.

По нему Арк смог пройти прямо в центр.

— Добро пожаловать. Ты уже попрощался с ними? – Иггдрасиль снова вышел к Арку в форме буддийского монаха.

— Да.

— Какова истинная цель твоего прихода сюда? «Я слышал, что нужно спуститься в Подземный Мир, чтобы найти Три Чуда» ? – спросил Иггдрасиль Арка с легкой улыбкой.

— Ты знаешь, какое из Трех Чудес здесь находится?

— Я не слышал об этом… Еноты тоже не знают.

— Я охраняю фрагмент Трех Чудес – Темный Осколок. (п/п – Dark Piece)

— Темный Осколок?

Иггдрасиль кивнул.

— Как ты и можешь судить по его названию, этот артефакт заключает в себе силу тьмы. Согласно легенде, из Лорда Тьмы выпал осколок, но даже я не знаю, правда это или нет. В любом случае, из Трех Чудес это – самое опасное. В прошлом даже у Искателя Истины возникли проблемы с его контролем. Был возможность непреднамеренно сбиться с пути. Поэтому прежде, чем получить Темный Осколок, ты должен пройти испытание, — мягко посмотрел Иггдрасиль на Арка.

— Но в момент отчаяния ты уже доказал, что обладаешь нужными качествами. Храбрость воспользоваться тьмой и не потерять себя. Так ты сможешь преодолеть все преграды. Согласно заключенному ранее договору с героем Мабана, я отдаю тебе это Чудо.

Иггдрасиль сильно сжал кулак. Когда он раскрыл ладонь, на ней стояла каменная фигурка, излучающая силу тьмы. Его знание древних реликвий должны было равняться 50, чтобы воспользоваться этим. К счастью, сейчас его знание было 83.

Когда Арк взял фигурку, информационное окно открылось автоматически:

Ваше знание древних реликвий подтверждено.

Фрагмент камня, наполненный древней силой.

Фрагмент камня, наполненный древней силой (Темный Осколок)

Темный Осколок – причина, по которой вы можете испытать непреодолимое искушение. Использовать его силу как свою станет непростой задачей. Но я надеюсь, что ты найдешь в себе силы и мужество, чтобы проложить себе путь в темноте.

Используя знание древние реликвий, ты убедился в том, что перед тобой – фрагмент Трех Чудес, который принадлежал герою Мабана в Темном веке. Позднее герой Мабана оставил свою силу в трех артефактах. Если Искатель Истины найдет их все, он обретет силу героя Мабана.

Владелец Темного Осколка может использовать техники Героя Мабана.

Опыт +30000

Знание Древних Реликвий +15

Интеллект +10

Слава +20

Новый профессиональный навык – Подарок Тьмы (новичок, пассивный)

Сила Идущего во Тьме слегка повышается в темноте. Все способности возрастают на 40%.Длительность «Незаметности» повышается до 20 минут. Однако уровень этого навыка поднять нельзя.

Новый профессиональный навык – Танец Тьмы (новичок, активный)

Вторая часть силы героя Мабана поднимает ваше зрение в темноте. Прячась в темноте и используя острое зрение, вы можете сорвать атаки врага. Вероятность успеха зависит от уровня развития навыка. Чем выше развитие навыка, тем более больше урона вражеской атаки вы сможете погасить, и даже сможете полностью отразить атаку.

Затраты маны 300.

Было зарегистрировано новое комбо навыков.

Доступное комбо: Удар Тьмы (Танец Тьмы + Темный Клинок)

Уклонение от атаки врага и контратака критическим ударом.

Вероятность успеха: 50%

Шанс нанести критический урон 20%

При неудаче: 50% высвобождение Танца Тьмы и получение критического удара

В который раз страдания Арка окупились.

Завершив квест по восстановлению мира в Подземном Мире, Арк заполучил второе Чудо и , после запечатывания Нидхёгга, компенсация наконец проявилась.

Главное целью Идущего во Тьме было нахождение Трех Чудес, поэтому компенсация была огромной.

Во-первых, Подарок Тьмы-2. До этого он уже получил Подарок Тьмы, поэтому он ожидал и второго. Но 40% повышение способностей в темноте… Это 140 уровень при текущем 100!

Кроме того, Арку достался совершенно неожиданный навык – Танец Тьмы.

Когда он прочитал информацию, его ожидания не совсем оправдались.

В отличие от других игроков, у Арка было плохо развито уклонение от ударов. Конечно, ему бы хотелось развить навык, но было в нем кое-что, что Арку совсем не понравилось: потребление маны.

— Если я использую его один раз, у меня расходуется 300 маны?

Конечно, это позволяет не получить урона, но 300 маны только для уклонения… То есть всего запаса маны хватит, чтобы уклониться 4 раза… Хм… К тому же, с этим навыком связано комбо.

— Темный Удар… Не знаю, насколько эффективная будет эта техника, если она использует 400 маны за один раз. С такими затратами маны я могу использовать Бурю Клинков.

Буря Клинков на данный момент была самой сильной атакой с использованием меча. С другой стороны, Удар Тьмы только усиливал урон от критического удара.

Удар Тьмы был также рискованным, и Арк бы предпочел один раз использовать Бурю Клинков.

— Но все же, повышение навыков и статов я получил.

Арк решил действовать оптимистично. В конце концов, он достиг своей цели в этом мире.

— Кстати, могу я тебя еще кое о чем спросить?

— Конечно.

— Тебе известно месторасположение последнего их Трех Чудес?

Арк вспомнил описание Иггдрасиля из скандинавской мифологии. Он был символом мудрости, поддерживающим девять миров.

Конечно, не было гарантии, что Иггдрасиль Нового Мира будет таким же. Но так как он существует тысячи лет и даже встречал первого героя Мабана, он может дать подсказку.

Однако Иггдрасиль покачал головой.

— Мои корни проходили через множество континентов. Я видел много вещей. Слухи о третьем Чуде я слышал очень давно. Может быть оно… в том мире, о котором ты еще даже не слышал.

— В другом мире? Он был разрушен?

Иггдрасиль рассмеялся вопросам Арка.

— Нет, просто этот мир – совершенно другой. Ты знаешь о мире, находящемся в средней земле. Говоря на нашем языке, это – Мидгард, один из девяти наших миров. Другими словами, в этих мирах существуют люди. Лорд Тьмы и его последователи живут в другой системе миров.

— Тогда мне стоит искать оставшееся Чудо в другой системе?

— Я не могу точно тебе сказать. Однако ты ведь Искатель Истины, разве ты пришел сюда не по воле Великого, правящего всем? Если попытаешься, у тебя может получиться найти его местонахождение.

— То есть мне стоит вернуться туда, откуда я начал?

Арк вздохнул. Но Иггдрасиль продолжил: — Может, я дам тебе слишком добрый совет, но… Будь осторожен.

— На то есть причина?

— Меня беспокоит Рыжеволосый. Нидхёгг был запечатан здесь несколько тысяч лет назад, и лишь немногим людям была известна эта тайна. Я не понимаю его причин на воскрешение Нидхёгга… Но если моя догадка верна…

Иггдрасиль вздохнул.

— Это целью могло быть пробуждение темноты.

— А что такое эта темнота? Это человек? Или божество?

— Темнота… это существо, которое может принести разрушение всему на этом континенте. Не больше и не меньше. И если целью Рыжеволосого является ее пробуждение… Тогда главная цель – наследие 7 героев. Так что будь внимателен и не недооценивай его.

— Я запомнил.

— На этом все. Возвращайся. Возвращайся в то место, где тебя ждут…

Иггдрасиль подошел к Арку и потрепал его волосы. Затем тело Арка засветилось светом.

Маленькие частички света поднимались из сердца Иггдрасиля и формировали дорогу. Арк следовал потоку света, пока в его поле зрения не появилось голубое небо.

Его приключение по командованию кланом енотов в Подземном Мире подошло к концу.

Ди-риририри… Ди-ририри…

В это время издалека раздался телефонный звонок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 7. Бывший неудачник делает шаг вперед**

\*Лязг металла.

Сражение длилось уже довольно долго, и несколько человек успели умереть. Сражались реабилитанты. Но даже у тех, кто еще не упал, жизней оставалось немного. Даже «Песня Жизни» Роко не могла компенсировать такую потерю здоровья.

Атакующие НПС были одеты в черную одежду – ассасины из организации Темный Брат.

— Хе-хе-хе, ты думаешь, я так просто сдамся? – ехидно рассмеялся стоящий в тени человек.

Несколько ночей назад Андел, которому удалось сбежать, выследил Джастисмена в Каире.

Конечно же, для того, чтобы следить за действиями и передвижением всей компании Джастисмена. Они захватили точку воскрешения, значит, Арк должен был скоро появиться. Андел тайно их преследовал, ожидая, что они могут перейти в другое место. Однако даже спустя несколько дней Арк не воскрес.

— Этот гадкий Арк!.. Может, с ним что-то случилось в реальности?

Андел размышлял об универсальном плане, который может решить сразу все проблемы. Он надеялся найти и побить Арка в реальности. Но он даже и не предполагал, что они так долго будут защищать точку воскрешения.

Однако была ли какая-то причина тому, что Арк не возрождался уже довольно долго?

Нужно найти эту причину…

— Эээх, как я ненавижу этого парня!

Андел стиснул зубы. Если Джастисмен и его команда не покидают точки воскрешения, значит, рано или поздно он должен тут объявиться.

Другими словами, это была возможность для отмщения!

— Скоро вы увидите! Арк и Джастисмен, я верну вам ваш долг в 10-кратном, нет, 20-кратном размере!

Андел продолжать скрываться возле точки воскрешения в ожидании расплаты.

И… Время для мести пришло! Алан снова связался с Темным Братством и нанял еще 15 ассасинов.

Конечно, не за бесплатно. Чтобы нанять 15 человек, ушло 1500 золотых. Как и любые наемники, ассасины требовали компенсации за свою работу. Если к этой сумме прибавить ту, которая была ранее заплачена за трех ассасинов, то в целом выходит 1800 золотых.

Наличными — 18 миллионов вон.

Даже для Андела это была солидная сумма денег.

— Проклятье, я как вспомню ту лекцию, которую мне пришлось выслушать, чтобы наскрести эти деньги… Но сейчас я точно смогу убить и Арка, и тех ребят, так что уже не важно. Я буду убивать их снова и снова, пока мне не надоест!

Андел уже совершенно забыл истинную цель игры.

Только месть! Ради мести он готов был пожертвовать всем.

— А вот если Арк воскреснет, пока я буду драться с этими парнями, и ему удастся сбежать… Это будет сложнее…

Андел оставил одного ассасина для охраны точки воскрешения, а остальных повел в хижину Лоренцо.

Команда Джастисмена состояла их 14 бывших преступников и реабилитантов. То есть всего 28 человек.

Однако их средний уровень был не выше 60. Даже несмотря на то, что они прокачивались рядом в Каиром, редко кто смог дорасти до 70 уровня.

С другой стороны, у Андела было 14 ассасинов 120 уровня.

— Если я не хочу проиграть и в этот раз, то мне нужно больше силы.

Вдобавок ко всему, присланные в этот раз ассасины были более тренированными и действовали куда более осторожно, чем прошлые.

— Мы ассасины. Мы убиваем своих врагов, при этом получая минимум повреждений.

Ассасины ждали наступления темноты.

В темноте они получали 10% бонус к статам. К тому же, основными навыками были Незаметность и Убийство.

— Те преступники не будут проблемой. Однако труднее будет справиться с группой иностранцев: у них сильные организационные качества.

Ассасины скрывались, используя Незаметность, и ждали снаружи хижины. Три вышедших из дома реабилитанта были весьма удивлены, увидев их. Используя навык Убийства, они нанести 300% урона. С 14 ассасинами 120 уровня, сконцентрировавшими атаки на них, три реабилитанта даже не успели вскрикнуть перед смертью.

— Враг!

Бывший преступник пришел на помощь слишком поздно.

Как только битва началась, сразу стало понятно, что перевес на стороне ассасинов. Ассасины активировали свитки, и прижали реабилитантов. 7 преступников, номера 1408 и 1409 умерли сразу.

— Да что здесь творится?!

— Ха-ха-ха, выглядит прекрасно! Заносчивая мелочь!

Андел хихикал, глядя на то, как реабилитанты продолжают умирать.

Сейчас в живых остались только 7 преступников, 6 реабилитантов и Джастисмен.

Если не считать Лоренцо, Роко и Сида, — всего 15 человек. И у всех осталось по 50% здоровья.

Два ассасина тоже умерло, но здоровье остальных держалось на 70%.

— Вы все станете нищими, как и Арк!

Преступники были НПС-ами, и воскресить их после убийства было уже нельзя.

Конечно, реабилитанты могли воскреситься, но на финальный исход это не особо повлияет. Закон Нового Мира гласил, что если игрок умирает от руки НПС-а, он тут же возрождается в точке.

Однако смерть в групповой схватке отличалась от предыдущего исхода. Процесс воскрешения приостанавливался, пока битва не была завершена. Система ставила блок на воскрешение и контролировала зону точки воскрешения. Другими словами, если реабилитанты умирали, они больше не могли вмешаться в процесс битвы.

— Когда битва закончится, мы также не сможем воскреснуть одновременно.

Точка воскрешения могла возродить только одного игрока одновременно.

Игроки воскрешаются в точке возрождения в зависимости от времени смерти. Если все реабилитанты умрут, и враг захватит точку воскрешения, исход будет печальным. Андел не обращал внимания на убитых ассасинов.

— Эта битва может закончится только победой!

И сейчас его цель была буквально за углом. Андел усмехнулся и засмеялся, когда команду Джастисмена прижали к стенке.

— Вот заразы, такие шустрые…

— Проклятье, мои навыки никуда не годятся…

— Эх, два или три удара, и здоровья нет, сильные гады!

Даже если бы Джастисмен использовал свой навык Справедливости, он не смог бы драться с ассасином 1 на 1. К тому же, противников было очень много, и из боевого состояния выйти было невозможно.

В конце концов, иного выхода, кроме как сражаться с ними всеми одновременно, не было. Однако их ловкость была гораздо выше, и каждый раз при попытке удара выползало предупреждение ПРОМАХ. И затем, без сомнения, следовала контратака.

— Джастисмееееен!

Роко исполняла Песню Жизни.

Мягкий голос Роко был слышен сквозь мелодичные звуки лютни. Здоровье Джастисмена, еще мгновение назад бывшее почти на нуле, начало быстро восстанавливаться. Если бы не поддержка Роко, битва закончилась бы уже давно.

Когда битва началась, ассасины применили свиток, запрещающий использование зелий восстановления здоровья. Однако этот свиток не имел никакого воздействия на песни Менестреля.

— Тьфу, опять эта девка!.. – крикнул Андел с напряженным выражением лица.

– Чего вы там возитесь? Убейте сначала ее! – кричал Андел ассасинам.

— Стоять! Я не позволю вам и пальцем дотронуться до нее!

Джастисмен и реабилитанты встали, преграждая путь ассасинам. Однако здоровья было все еще недостаточно, и команда быстро таяла.

Некоторые упали на землю в оцепенении.

— Ребята! — кричала Роко плачущим голосом.

Роко два месяца провела в команде Джастисмена. Они всегда выручали ее в то время, когда она не могла сражаться. Они были уже не коллегами, я старшими братьями. Хоть это была и игра, они падали от меча ассасинов… От рук ассасинов, нанятых Анделом…

Роко чувствовала сожаление и не могла сдержать слез. Оглушившие Джастисмена ассасины кинулись к Роко.

— Это конец, Менестрель!

— Ааа!

Клинок был приставлен к ее горлу. Роко даже не думала о контратаке, и просто подняла руки, чтобы защитить голову. И в это время по воздуху что-то пролетело.

Бах! Бабах! Бамс!

Прозвучал оглушающий лязг, и двоих ассасинов с хлопком отбросило назад. Роко была шокирована, и смотрела вперед округлившимися от удивления глазами. Перед ней стоял игрок, использовавший Незаметность.

На нем были кожаные доспехи и костяной меч в руке… это был Арк.

— Арк?..

— Похоже, я поздновато… — улыбнулся Арк.

— Арк? Это Арк?

Глаза всех сфокусировались на Арке после слов Роко.

— Арк-ним!

— Арк-хён, добро пожаловать!

Сид и Лоренцо со слезами радости смотрели на Арка.

Андел в шоке смотрел на Арка. Да, он изрядно удивился его появлению. Андел оставил одного ассасина на точке воскрешения, ожидая появления Арка там… То есть Арк даже не вступил в контакт с тем ассасином, и как-то появился здесь… Если он только не…

— Ты что… Ты не умер тогда?!

— Неужто догадался? Да, я не умер от твоих рук, как ты хотел.

— Но ведь в аду…

— Эх, да, мне потребовалось некоторое время, чтобы выбраться оттуда…

— Не может быть!!!

— Тебе стоит более реально оценивать ситуацию, прежде, чем делать выводы. Ты разве не знаешь, что целеустремленность на многое влияет?

— Целеустремленность?

— Я же говорил тебе. Надо было раздеть тебя догола тогда, — сказал Арк с улыбкой.

Андел прикинулся, что ему до смерти надоел этот разговор.

— Ты думал, что ситуация изменилась только из-за того, что тебе удалось сбежать?

Андел демонстративно указал на Джастисмена и его команду.

Верно. Когда появился Арк, здесь все еще было 12 ассасинов 120 уровня. С другой стороны у Джастисмена было 15 человек 60-70 уровня. Но их здоровье было меньше 50%. Один человек не изменил бы сейчас ситуацию. Даже если это был Арк.

— Ха-ха-ха, глупец! Ты не убежал, пока у тебя была возможность!

— В отличие от тебя, у меня хорошие манеры.

Однако Арк был до сих пор в замешательстве.

— Я совсем забыл тебе сказать, что привел из Ада своих друзей.

— Что? Друзей?

— Да. И сейчас они окружают тебя.

— Хозяиииин! – прозвучал за спиной Андела голос Дедрика.

Андел машинально обернулся за звук и остолбенел.

— Что?! Это еще что?

Земля вокруг хижины затряслась и из-за спины Арка начали появляться маленькие фигурки. Они насчитывали примерно 100 человек. На всех были надеты капюшоны, поэтому разглядеть лица было невозможно… Но из-под капюшона выглядывали усы.

Верно, это были еноты – жители Подземного Мира.

Телефонный звонок, который слышал Арк, был от номера 1407, которого к этому времени уже убили в схватке. Так Арк узнал, что Андел привел 14 ассасинов, чтобы напасть на хижину.

Арк лихорадочно размышлял. 14 ассасинов точно преуспеют в убийстве всех 14 членов команды Джастисмена. На ум Арку пришли еноты.

— Да, они могут появиться в Каире через Иггдрасиля!

Арк немедленно поговорил с Иггдрасилем через Семя.

Копо был духовно соединен с Иггдрасилем и мог с ним разговаривать. Арк объяснил Иггдрасилю ситуацию и попросил помощи у старейшин.

Просьба о помощи была принята, и вторая артиллерийская дивизия вновь отправилась к своему командиру. Арк оставил Дедрика главным за подготовку к битве и помчался к хижине.

— Позволь представить моих новых друзей, — улыбнулся Арк Анделу.

— А теперь еще раз внимательно посчитай, на чьей стороне перевес.

— Ты… Ты… Чего вы встали? Убить его!

Андел истошно вопил, отдавая приказ ассасинам. 12 ассасинов подняли мечи и направились к Арку. 120 уровень. Определенно, поразительный уровень. Но за кого они держат артиллерию? Воины, пережившие спартанские тренировки Арка и побеждавшие монстров 150 и 220 уровня…

В этот момент десятки енотов, стоявшие возле леса, подняли оружие. И… Клац, клац, пушки были заряжены отточенными движениями и выстрелили в унисон.

Бах! Бах! Двойной удар!

Эта сцена заставляла сердце биться быстрее.

Отовсюду вперед летели разноцветный фейрверки.

Ассасины ничем не отличались от падающих осенних листьев. При каждой удачной атаке енотов их здоровье резко снижалось.

9 ассасинов умерли почти сразу, остальных разбросало в разные стороны.

Джастисмен и его команда ошеломленно смотрели на развернувшуюся сцену.

— Это… Это… Просто смешно! – поднял Андел голос, когда 9 ассасинов умерли от атаки.

Арк приказал остановить бомбежку и громко сказал:

— Я дам тебе шанс.

— Что?!

— Осталось 3 ассасина. В прошлый раз ты пытался убить меня тремя ассасинами. Я сражусь с ними. Пусть остальные отступят назад и наблюдают. И вне зависимости от результата, я забуду о наших плохих отношениях, — сказал Арк, глядя на Андела.

— Если честно… Мне это уже раздражает. Потому что я знаю, что такие люди, как ты, не сдаются, и я тоже не смогу сделать ничего хорошего, пока ты меня преследуешь. Так что давай решим все этой битвой.

Андел закатил глаза и с сомнением взглянул на Арка:

— И ты думаешь, что я в это поверю?

— Джастисмен.

Арк повернул голову к Джастисмену, и тот кивнул.

— При таком условии мы не будем вмешиваться. Я понимаю. Я не буду вас прерывать.

— Ну, как на счет этого? По-моему, это единственный нормальный выход.

Андел подумал некоторое время и кивнул.

— Хорошо. Ассасины… Это не вызовет никаких трудностей.

— Начнем?

Андел усмехнулся.

— Этот глупый человек не меняется. Разве ты не помнишь, какая ситуация была в прошлый раз?

— Я все прекрасно помню, — ответил Арк, холодно глядя на Андела.

— Тогда ты должен знать, как все закончится. Вперед, убить его! – приказал Андел ассасинам, которые немедленно вынули свитки.

«Запрет Восстановления», «Боевое состояние» и «Захват». То же комбо свитков, которое было использовано в прошлый раз. Ассасины хотели использовать свитки до того, как Арк что-то предпримет.

Атака мечом с трех направлений!

И глаза Арка засияли.

— Что ж, пора отомстить за мое прошлое поражение!

Арк имел огромное преимущество в дуэли.

В нем горело острое желание победы.

В прошлый раз трое ассасинов набросились на него беззащитного. Арк никогда бы не признал такого беспомощного поражения. Он не был бы удовлетворен, если бы условия битвы сейчас изменились.

Арк много чего узнал и Подземном Мире. Он хотел убедиться на деле, какой эффект теперь ему дают Три Чуда, несмотря на его возросший уровень. Если сейчас он победит трех ассасинов, то результат налицо.

— Я могу выиграть. Нет, я должен выиграть!

— Темный Танец!

Арк слегка пригнулся, применяя его новый навык.

Внезапно все вокруг потемнело. В центре темноты мерцали три меча. Картинка выглядела как инфракрасный режим в фильмах про шпионов.

Арк, в первый раз применяющий навык, тоже почувствовал легкое замешательство.

— Что за? Я думал, что этот навык просто поднимает вероятность уклонения.

В это время он услышал звук летящего меча.

На земле перед ним появился красный отпечаток. Это было похоже на комментарии по работе ногами, которые он видел в книгах по боевым искусствам.

— И тогда мне нужно двигаться по этим отпечаткам?

Арк поставил ногу на красный отпечаток. Отпечаток исчез, и впереди появился новый. Чем больше раз он наступал на них, тем быстрее они исчезали. Хотя следовать за ними было и просто, но ему приходилось концентрироваться, чтобы успевать за их скоростью.

Однако эффект был действительно потрясным.

Шух, шух, топ, топ.

Он просто следовал за отпечатками.

Пока он концентрировался на них, он едва мог разглядеть движения ассасинов. Тело Арка двигалось, как ветер, и он успешно избегал всех атак.

— Боже мой! Когда Арк избежал атаки ассасина и появился с другой стороны, все ассасины остолбенели от удивления.

Арк их изрядно удивил.

— Этот Танец Тьмы…

Арк ожидал, что в течение действия навыка у него поднимется защита и шанс ускользания от удара.

Однако эта техника была не так проста в использовании.

Танец Тьмы был очень похож на танцевальные игры, популярные много лет назад. Иными словами, в зависимости от ситуации на земле появлялись разные схемы работы ногами, и степень уменьшения урона зависела от того, насколько хорошо он эти схемы выполнил.

В первый раз он сделал около 40% ошибок.

Урон, нанесенный ассасинами, было около 250. Это означало, что урон в 50% случаев не наносился вообще, даже принимая во внимание его защиту.

— То есть если процент моего исполнения повысится, я вообще смогу не получат никакого урона!

Кроме того, Танец Тьмы не предполагал использования рук.

Он фокусировался только на движениях ног. Однако по мере освоения навыка можно было и одновременно атаковать.

Конечно, на деле все было не так уж просто.

Если бы он сфокусировался на атаке, то пострадало бы уклонение. Это могло привести к получению неожиданного повреждения. К тому же, если исполнение падало до 30%, шанс получения критического урона заметно возрастал.

— Я смотрю на меч, заточенный с обеих сторон? Но если я смогу атаковать, сохраняя хотя бы 50% исполнения уклонения, эффект буде колоссальный! Сначала нужно привыкнуть к рисунку уклонения.

Арк не переставая использовал Танец Тьмы. В зависимости от ситуации схема шагов менялась. Естественно. Асасины почти никогда не использовали одинаковые схемы атаки. Однако после нескольких повторений Арк все-таки привык.

Атака избегалась посредством минимальных движений по уклонению и предполагала выход в удобную для контратаки позицию. Если смотреть в суть вещей, то эта стратегия была точно такой же, как и ранее использовал Арк.

— Да кто такой этот парень?!

— Эти движения!..

Ассасины пришли в полную растерянность после нескольких промахов. После того, как Арк использовал Танец Тьмы в четвертый раз, его техника уклонения улучшилась до 60%.

И тогда Арк начал контратаку.

— Темный Клинок!

Он использовал Танец Тьмы и Темный Клинок для комбо. Удар Тьмы!

Меч Арка мгновенно вытягивался и ранил ассасина в шею. Темный Клинок игнорировал защиту и наносил критический удар. Использование Удара Тьмы наносило еще 200% дополнительных повреждений.

Здоровье ассасина упало до 30% после первого же удара.

— Не может быть!

У Андела перехватило дыхание от такого урона.

— Ха, что, удивлен? Ты думаешь, я там зря время тратил?

Именно поэтому Арк предложил дуэль. За время, проведенное в Подземном Мире, Арк поднял свой уровень. Когда в прошлый раз три ассасина атаковали его, он был 90 уровня.

Однако за время исследования Подземного Лабиринта он набрал еще 5 уровней, а при командовании енотами в походе к Иггдрасилю – еще 21. Так что текущий уровень Арка был 116.

Но это было не все. После получения Темного Осколка, его атрибут Тьмы повысился до 40%. То есть, в плане статов это равнялось 162 уровню. К тому же, у него было неплохое снаряжение, оружие и броня. Ассасины знали стиль боя Арка до того, как тот упал в Ад. Однако сейчас этот стиль представлял собой абсолютно другое дело.

С другой стороны, ассасины были 120 уровня. С их темным атрибутом они дотягивали до 132. Даже с профессиональными ассасинами разница составляла 32 уровня…

Бам!

— Кхе… его перемещение…

Ассасин, получивший прямой удар Арка, упал.

Ситуация «трое против одного» упростилась до «двое против одного».

Арк использовал оставшиеся 400 очков маны для атаки Ударом Тьмы.

Под градом его атак умер еще один ассасин. Остался последний. Но манна Арка закончилась, а здоровье было на 30%.

А шкала здоровья оставшегося асасина все еще была заполнена на 80%.

— Итак, настало время игры навыков!

Арк использовал свой смешанный стиль атаки в отчаянной схватке против ассасина. С учетом разницы в уровнях Арк превосходил ассасина, используя одни лишь навыки.

Клац, клац, бамс!

Арк блокировал меч ассасина и применил Ответный Удар.

Он сильно ударил ассасина, и тот отлетел назад.

В то время, когда он приземлился, Арк посыпал его градом пинков.

Ассасин не хотел сдаваться. Собрав последние силы, он поднял меч и одним ударом отправил Арка в критическое состояние. Но в это же время получил мощный пинок в голову и умер.

— Фуууф, я победил, — выдохнул Арк.

Он сам победил трех ассасинов 120 уровня!

— Он… Он победил!

— Арк победил!

— Уаа-ха-ха!

Реабилитанты, Лоренцо и еноты радостно кричали. Но в следующий момент радостные вопли сменились криками.

— А? Что?

— Арк, опасно!

Когда бой против ассасинов закончился, Андел напал на Арка. У Арка оставалось всего 180 очков здоровья. Если он пропустит удар в таком состоянии, это будет его последний удар.

Выглядело все ужасно.

Андел занес меч, целясь в шею Арка.

Затем возле Арка ярко вспыхнул свет.

— Что? Скелет?

Скелет, держащий меч и блокирующий щитом атаку Андела, появился прямо перед Арком.

Андел в непонимании смотрел на него, а Арк рассмеялся.

— Я знаю, как мыслят такие, как ты.

Конечно же, Арк не ожидал, что Андел выполнит обещание. Нет, он даже надеялся, что тот его не выполнит.

Он хотел проверить свои новоприобретенные навыки и знал, что Анделу не понравится результат. До конца дуэли он держал его в поле зрения.

Поэтому Арк намеренно оставил Анделу шанс для последнего рывка, пока сам находился в критическом состоянии. Он рассчитал время удара и высвободил Деймоса из меча.

Андел легко попался в ловушку Арка.

— Ты нарушил обещание.

— Ублюдок, почему же ты мне не поверил?

— Что за глупости ты мелешь в подобной ситуации?

— Черт! Не важно, чего мне это будет стоить! Я затащу тебя в Ад!

Андел достал свиток.

Это был свиток Перемещения, который уже стал визитной карточкой Андела.

— О нет, он снова!..

Джастисмен и реабилитанты оживились.

Арк только улыбнулся, вынул свиток и активировал его.

— Свиток Магнит, цель – Андел.

В то же время тело Андела размылось и начало силой притягиваться к Арку.

— Что? Что это?

— Разве я тебе не говорил? Это не просто игра, — поцокал Арк языком, изображая поддельное сожаление.

Когда Арк вышел из Подземного Мира, он не просто ждал енотов, а готовился к предстоящему сражению. Когда Арк освобождал деревни енотов, он тщательно собирал информацию по поводу свитков.

Он узнал одну интересную вещь о свитке Магнит. Помимо использования по прямому назначению – тащить цель вперед – ему было и другое применение.

Если этот свиток активировался вместе со свитком Перемещения, эффект Перемещения исчезал.

Причиной, по которой свиток Магнита считался более крутым, чем Перемещения, — именно из-за этой скрытой особенности.

Это был так называемый эффект сопротивления свитков.

Поэтому, чтобы противостоять или устранить этот эффект, должна была следовать контратака.

Это было очень ценным плюсом применения свитков.

— Ты сказал, что я увижу? Ну что, время пришло?

Арк смеялся, приближаясь в напуганному до смерти Анделу. Но тот ответил отчаянным голосом:

— Ха, тогда просто прикончи меня! Я использовал свиток Лжи. Я не хаотический игрок, и, убив меня, ты сам им станешь! Твой уровень выше 100, ну что, сможешь принять такой штраф? Если да, после этого все НПС будут пытаться тебя убить! И после моей смерти у меня не будет проблем с НПС! Ты не выиграешь ничего, ха-ха-ха!

— Мерзкий ублюдок!.. – с отвращением произнес Джастисмен.

— Он думает, что мы чего-то боимся или что?

— Арк, отойди! Мы убьем этого кретина!

— Пожалуйста, подождите.

Арк спокойно вынул еще один свиток. Когда он активировал его, над головой Андела появилась фигура огромного меча. Меч ударил Андела, и его здоровье уменьшилось наполовину.

— Кхе, не может быть! Это…

— «Меч Правды»!

Глаза всех горели от восхищения.

«Меч Правды» — свиток, активирующийся только когда противник использует свиток Лжи. Он наносит огромный урон и снимает эффект свитка Лжи. К тому же, он на некоторое время делает игрока хаотическим.

Другими словами, не было никакой проблемы в убийстве Андела.

— Здорово.

— Это значит, теперь у меня больше нет шансов тебя убить?

Реабилитанты окружили Андела.

Но Арк потряс головой.

— Еще не время.

— Что?

— Вот, возьмите это.

Арк протянул реабилитантам несколько свитков, после чего их глаза ярко засияли.

— Хорошо, Арк, если ты просишь.

— Хе-хе, мы действительно сожалеем.

— Но мы ничего не можем поделать. Потому что мы действуем согласно девизу «Наступи на того, кто наступил на тебя».

— Конечно. Мы не обязаны справедливо к нему относиться. Он развязал эту драку.

— Что… Что вы собираетесь сделать? – бормотал Андел испуганным голосом.

Джастисмен, реабилитанты, Арк и даже Роко с улыбкой развернули свитки.

Активирован свиток «Беглый Взгляд»

Когда целью является сумка игрока, вы можете просмотреть ее содержимое.

Активирован свиток «Кража»

Возможна кража предмета из сумки цели. При смерти цели шанс выпадения этого предмета – 100%. Несколько похожих предметов расцениваются как один.

Все начали по-очереди применять свитки на Анделе.

Андел накупил множество различных свитков, чтобы раздать их ассасинам, которые теперь можно было продать за неплохие деньги. И сейчас он остался только в своей броне и с пустой сумкой. Целью свитка «Кража» было достать те вещи, которые можно задорого продать.

Но это было только начало.

— Разве я тебя не предупреждал? Я буду тебя атаковать, пока ты не потеряешь все.

Активирован свиток «Захват»

При смерти цели шанс дропа 50%

Свиток был использован 4 раза.

Так как Андел был хаотичесим, при смерти риск дропа вещей значительно повышался. После четырехкратного применения Захвата, у него не оставалось никаких путей к отступлению.

— Ублюдок!

— А? Это еще что? Я ведь только начал!

Активирован свиток «Неудача»

Удача цели опускается до 0. Вероятность дропа в разных ситуациях максимальна. Если хаотический игрок умирает при Неудаче, он теряет 4 очка статов при воскрешении.

Арк с удовлетворенной улыбкой сказал:

— После проигрыша той битвы сейчас я должен вытереть об тебя ноги.

С напуганным взглядом Андел умер.

\*\*\*

Уф, хозяин! Эта женщина, остановите ее!

Дедрик громко вопил.

После освежающей схватки с Анделом Арк присоединился к группе Джастисмена, которую наконец-то встретил после долгой разлуки. Дедрик обратился в форму ребенка, что Роко сочла очень милым и начала преследовать его преследовать, чтобы потискать.

— Хе-хе, такой милашка!

— Это не хорошо, не хорошо!

— Эй, хватит бегать, иди поиграй с сестренкой!

— Поиграть с сестренкой? Я же говорю тебе, что мне уже 300 лет!

— Ладно, ладно. Тебе 300, но ты ведь ребенок?

— Я не ребенок! – отчаянно кричал Дедрик.

Однако Роко не слушала Дедрика, в конечном итоге догнала его и стиснула в объятьях. Внезапно к ним подошел Деймос:

— Ты же… Череп?

Деймос был очень рад и закивал головой. В отличие от Дедрика, Деймос не убегал от Роко, и они довольно быстро стали друзьями. Сейчас лоб Роко нахмурился, и она сказала:

— Ты выглядишь как-то нездорово.

Та-дам! После слов Роко Череп был шокирован и застыл на месте с дурацким выражением. После превращения Череп гордился своей новой формой, но всего за одно мгновение…

Клац, клац!

Деймос повернулся к поверженному телу Андела.

Его глаза блеснули, и он начал осматривать труп.

Как сумасшедший доктор, он просунул руку сквозь плечо Андела. Когда он вынул окровавленную руку, в ней лежала лопаточная кость.

— Только не говори мне, что ты можешь собирать кости и у игроков.

Когда Арк подумал об этом, его прошиб пот.

Деймос немедленно заменил свою лопатку на лопатку Андела.

Деймос использовал свой навык «Коллекционер Костей» для замены лопаточной кости.

При использовании костей игрока происходит обмен статами.

Деймос:

Сила +5

Выносливость +5

Мудрость -5

Интеллект -5

Андел:

Сила -5

Выносливость -5

Мудрость +5

Интеллект +5

В игре Андел был воином. После обмена костями его сила и выносливость уменьшились, а у Деймоса – поднялись. Анделу не повезло.

Деймос слегка изменил форму лопатки и пристроил ее к себе.

Улыбаясь, он шевелил плечом. Нет, выглядело, что он улыбался, но на самом деле, скорее всего, смеялся.

Злобно смеялся.

— Хотя статы и повысились… Выглядит это как настоящий ужастик. Деймос… каков же твой истинный характер?..

Череп, который еще несколько дней назад катался по земле, был уже не просто Черепом. Конечно, было хорошо, что он находил лучшие кости и поднимал статы. Но тот способ, которым он это делал, заставлял содрогнуться.

Реабилитанты, застыв, смотрели на странное поведение Деймоса. Выражение лица Арка тоже было ошеломленным, но ему пришлось с улыбкой объяснить все реабилитантам.

— Ха-ха, не волнуйтесь, у современных парней странные хобби.

Все реабилитанты в конечном итоге были успешно воскрешены. Лидер артиллерии енотов отсалютовал Арку:

— Командир, нам пора!

— Спасибо вам большое. И передайте мою благодарность старейшинам!

— Будет сделано! Уходим!

Артиллерия еще раз отсалютовала и выдвинулась в обратную дорогу. Джастисмен и реабилитанты с восхищением смотрели на енотов.

— Арк, что это было? Группа енотов сбежала из зоопарка?

— Они мои друзья из Подземного Мира.

— Подземного Мира?

Арк рассказал о событиях последних дней Джастисмену, и тот облегченно выдохнул с изумленным выражением лица:

— Получается, что это замечательно место! Если бы мы обо всем узнали раньше, мы бы тоже пришли на помощь.

— Простите, но простого входа туда не было. Не думаю, что вы бы смогли вот так просто туда попасть и выбраться оттуда живыми.

— Это точно.

— А, я кое-кого хочу вам представить!

Арк вынул из сумки Семя.

Джастисмен и реабилитанты смотрели на фигуру, появляющуюся из Семени. Это был Копо – герой клана Енотов. Под столькими взглядами иностранцев, уставившимися на него, Копо смущенно почесал голову.

— Ээ, здравствуйте, я – Копо, брат Арка-хёна.

— Оу!

Вперед выбежала Роко, наконец-то оставив Дедрика в покое:

— Ах, как мило! Енот размером с палец! — А ты – Роко? Арк много о тебе рассказывал.

— Д-да? Правда? И что он обо мне говорил?

— Что у него есть очаровательная сестра. Ты и правда настолько красива, как я и предполагал. Могу я называть тебе сестрой?

А Копо неплохо ее нахваливал.

— Ах, какой ты милый! Мои братишки не такие милые, как ты! Да, называй меня сестрой. Если ты брат Арка, то и мой брат тоже. Ты сказал, тебя зовут Копо? Мы можем недолго поболтать? Расскажи-ка мне поподробнее, что Арк обо мне говорил?..

Роко взяла Семя и отошла подальше.

— Тьфу!..

Брошенный Дедрик пнул камень, приземлившийся возле Деймоса. Он, конечно, жаловался, но вниманием Роко наслаждался. Да, если бы она действительно так его раздражала, он бы просто превратился в летучую мышь и улетел…

— У меня довольно счастливая жизнь…

Мальчик-енот был довольно общительным. Роко, которая интересовалась Арком, набросилась сначала на фамильяров, а потом и на Копо. Правда, в глазах остальных все это выглядело странно.

— Что… а, и правда.

— Кстати, как ты думаешь, что будет делать этот Андел?

— Не думай о нем, думаю, некоторое время он не будет заходить в игру.

— Но что если он попытается снова на тебя напасть?

— Может и так. Но я не против. Это – хаотический город, и здесь он окажется в сложной ситуации, но в других районах на воскрешение не буде накладываться такого штрафа. Так что если он атакует меня один раз, я верну ему вдвое больше. Для него напасть даже один раз будет сложно.

— Да, судя по тому, что мы сейчас видели, тебе не стоит беспокоиться.

— Ну… Теперь перед входом в игру Андел может нанять еще больше ассасинов. Хотя Лоренцо и другие преступники могут получить помощь от других НПС, с нами это не пройдет. Поэтому я думаю, что стоит уйти из Каира, пока здесь не стало еще более опасно.

— Точно. Наше время ценнее того парня.

— Но сначала мне нужно закончить кое-какие дела.

Глаза Арка заблестели. Он уже начисто забыл об Анделе и включил режим «Делать деньги».

— Сид. Ты можешь разобраться со всеми этими вещами?

Арк передал Сиду все, что собрал в Подземном Мире.

— Что? Это ведь… Это…

Глаза Сида расширились от зрелища такой огромной кучи предметов. Больше всего его поразили не объемы набитой сумки Арка, а руда – денежная единица Подземного Мира. Все 1600 штук листьев Нурунмы были использованы для приготовления Печенек Воинов и проданы енотам.

Напомним, сначала цена была 1Л. Но скоро Арк поднял ее до 2Л, так как ему не хватало ингредиентов. К счастью, к этому времени все еноты уже подсели на печенье, и иного выхода, кроме как купить его, у них не было. Благодаря этому Арк умудрился заработать 2400Л!

Даже если на покупку некоторых предметов ушло 500Л, у него все еще оставалось 1900Л.

— Откуда ты взял так много руды?

Арк, не показывавшийся долгое время, в конечном счете появился, да и еще и не с пустыми руками.

Сид все еще не мог до конца понять странного игрока по имени Арк.

— И ты хочешь, чтобы я продал все ЗДЕСЬ?! Если мы хотя бы дойдем до Гирана, я смогу продать это на 20% дороже!

— Это неважно, просто разберись с этим барахлом. И поменяй те, вещи, которые мы вытащили у Андела, на золото. Кроме свитков из Каира. С тобой пойдет Джак-тунг.

— Понятно.

Скоро Сид и Джак-тунг скрылись из виду.

Причиной, по которой Арк отправил с Сидом Джака-тунга, была его замечательная способность Мошенничества. Благодаря Арку Сид поднял свои способности по торговле, но он не мог продать больше вещей, если прибыль его составляла 15%. Но теперь благодаря навыку Джака-тунга он мог получить дополнительные 15%!

— Ну что, пора поставить финальную точку в нашем путешествии в Каир.

Арк возглавил группу реабилитантов, и все направились к Каиру. Оставалось завершить квест «Очистить имя Лоренцо», который до недавнего времени был отложен и слегка затянулся. Джастисмен отдал ему ключи от склада, и с запасами провианта все направились в лавку Уолксу. Уолксу заставили сесть и выслушать все объяснения Лоренцо.

— …Вот так все и было.

— Понятно. Я слепо сомневался в тебе, даже не предполагая, что на самом деле произошло. Извини, — сказал Уолксу голосом, полным сожаления. Лоренцо вот-вот был готов заплакать и качал головой:

— Нет, все эти плохие вещи начались из-за меня. Прости меня, отец.

— Отец? Ты считаешь меня отцом?

— Да, отец. Прости, что никогда так тебя не называл…

— Ясно, ладно, хватит об этом. Тебе должно быть сложно бороться с самим собой. Я никогда не думал, что у меня будут дети, поэтому я воспитывал тебя строго и старался не показывать свою любовь. Я не знал, что это было так болезненно для тебя. Давай забудем это прошлое. Если ты решил начать все с чистого листа, то пусть будет так!

— Отец!

Лоренцо и Уолксу хлюпая, обнялись.

Реабилитанты тоже всплакнули, глядя на воссоединение отца с сыном. Хотя они были и НПС, путь Лоренцо был похож на путь реабилитантов.

— Хён-ним, справедливость – действительно хорошая вещь.

— Хм, да, — удовлетворенно кивнул Джастисмен.

Однако в глазах Арка слез не было:

— Итак, Уолксу. А теперь давай все внимательно посчитаем.

— Посчитаем?..

— Чему ты удивлен? Ты уже забыл про свое обещание?

— Обещание?.. А, ха-ха, конечно нет! Разве я не обещал тебе, что продам любой предмет с 40% скидкой? Если тебе нужно что-то из этого, только скажи. Я все, что угодно сделаю для человека, который спас моего сына. Так я у меня есть свой бизнес в столице, и я не последний человек, я приберегу нужные тебе предметы, даже если они будут нужны кому-то еще.

— Отец! Подожди! Ты что?..

Но Лоренцо слишком поздно заткнул отцу рот ладонью. Глаза Арка блестели.

— Ты пообещал, что даже если эти предметы будут кому-то нужны, ты все равно оставишь их для меня.

— Эм, да, а что?

— Нет-нет, ничего. Давайте начнем подсчеты.

Арк положил на стойку кошелек и усмехнулся. Лицо Уолксу исказилось от ужаса.

Украшенный вышивкой кошелек на стойке содержал в себе невообразимую сумму денег.

— 5… 5500 золотых?

Арк, смеясь, кивнул головой.

Да, за короткое время Арк собрал 5500 золотых.

Когда Арк пришел в Каир, у него была всего 1000 золотых. Когда Арк отправлял Сиду вещи из Подземного Мира, он заработал еще 300.

Однако самой большой частью этих денег была прибыль за печеньки, проданные енотам. Как и ожидалось, способ заработка денег был ужасным. Затем Сид, используя свои навыки, продал руду, за каждый кусок которой он заработал по 30 золотых. Всего 570 золотых.

Благодаря этому у Арка накопилось 1870 золотых.

Затем, вещи, которые были вытащены у Андела. Свитки в Каире продавались в большом количестве, так что продавать их обратно тут же смысла не было. Однако оставшееся обмундирование было продано за 500 золотых. То есть теперь всего насчитывалось 2370 золота.

Конечно, планы Арка на этом не иссякли.

— Мне нужно еще больше!

— Джастисмен, братья! Я гарантирую, что если я куплю предмет и продам его другим игрокам, прибыльность составит 50%!

— Точно…

После того, как Арк объяснил план действий, все кивнули.

При покупке предмета прибыль гарантирована. Не было никого, кто бы отказался от таких сделок, только чтобы сэкономить денег.

— Отлично, значит, вкладываются все.

— Но я не знаю, каков будет итог, если группа поделит заработок.

— Даже если у тебя всего несколько тысяч золотых, этого остаточно, чтобы начать бизнес…

— Не могу нарадоваться, что все могут пойти…

— Хи-хи, это ты – наше благословение. Ты лучше всех зарабатываешь деньги, — сказали реабилитанты с довольными улыбками и начали собирать свое золото. Они были 60 уровня, но далеко не бедняками. В конце концов, все реабилитанты обладали черными навыками. Даже в игре они использовали навыки, которые имели в жизни, чтобы выживать и зарабатывать.

С самого начала игры золото можно было купить в аукционном доме. После опустошения кошельков было собрано 4000 золотых. Однако Арк решил не инвестировать все деньги.

Арк посоветовал потратить 2000 золота на покупку снаряжения.

— Хён-ним, сейчас самое время обновить экипировку. В Подземном Мире есть много предметов, которые трудно найти где-либо еще. Цены высоковата, но за качество я ручаюсь.

Реабилитанты радостно и быстро поверили словам Арка и расстались с 2000 золотыми.

Арк прихватил мешок с деньгами и быстро вернулся в Подземный Мир через Иггдрасиля.

Арк был героем, вызволившим Подземный Мир и критической ситуации.

Поэтому, отношения с енотами у него были весьма близкими, он получал 30% скидку на все предметы, которые хотел купить.

— Уау, это шутка?

— Этот кинжал дает дополнительный урон при сильном ударе?

Реабилитанты с восторгом рассматривали вещи, купленные Арком в Подземном Мире.

Эти вещи продавались в городе ремесленников, поэтому соотношение цены и качества было самое лучшее. Для средних по цене вещей качество тоже не уступало.

Дроп ассасинов был разделен, все переэкипировались, повысив свои атаку и защиту.

Однако Арк предложил идею покупки экипа не только по причине необходимости обновления обмундирования реабилитантов. Арк смотрел на радующихся реабилитантов, и тихо сказал Джак-тунгу:

— Джак-тунг, из-за успешного выполнения квеста у меня есть скидка на покупку вещей. И у меня остались кое-какие деньги.

— Оставь их себе, считай это чаевыми.

— Спасибо, у меня как раз напряженная ситуация с деньгами.

— Забери их и не говори ничего. Ты слишком честен, чтобы просто спрятать их.

Хотя реабилитанты и были хулиганами, они отличались добросердечностью. По этой же причине сюда не был включен Сид с его навыками торговли. Арк уже успел поработать на нескольких временных работах, и прекрасно понимал характер реабилитантов.

— Уоу, Хён-ним, спасибо огромное!

— Брось, мы не будем плакать о такой сумме. А кстати, сколько сдачи осталось?

— 600 золотых.

— 600 золотых?!

Реабилитанты громко засмеялись. У Арка не было никаких способностей к торговле, и все полагали, что от первоначальной суммы денег осталось не больше 100 золотых, если у Арка 5% скидка.

Если бы они сразу узнали, что сдачи осталось 600 золотых, они бы не бросались словами.

Однако поезд уже ушел. Реабилитанты гордиличь своей частью и добропорядочностью, поэтому слов обратно не взяли.

Как и ожидалось, Арк об этом знал.

— Хён-нимы такие щедрые.

— Ха-ха-ха, точно! Наша щедрость не имеет пределов.

— Но 600 золотых?

Реабилитантов бросило в холодный пот, хотя они продолжали не подавать вида. Таким образом, к состоянию Арка прибавилось еще 600 золотых.

Оставались еще 2000 золотых от реабилитантов. И если считать деньги Сида и Роко, то всего 5500 золотых.

— Ты собираешься купить все предметы на эти деньги?

— Да, а ты полагал, что мне не хватит?

— Даже если кто-то еще захочет купить их?..

— Обещание есть обещание.

— Ты и правда… — Уолксу вздохнул и кивнул.

— Хорошо, раз обещал, значит продам. Но по-моему, ты выбрал неправильную профессию. Тебе лучше бы быть торговцем. Потому что для тебя дружба дружбой, а про деньги ты никогда не забываешь.

— Спасибо за комплимент.

— Ха-ха! Ладно, я все устрою, — разразился смехом Уолксу.

Жизнь Уолксу как торговца закончилась. Но его жизнь в качестве отца только начиналась. Поэтому вопросы прибыли и убытка сейчас ничего не значили.

Уолксу охотно передал все предметы Арку. Они были довольно дорогими, продающимися только в Каире, и более того – только в лавке Уолксу. Цена свитков была немаленькой. Однако Арк купил 10 неборов, пока все 6 сумок Сида и свободный рюкзак не забились до отвала.

— Ах, Арк-ним, сумки уже трещат по швам.

Однако Сид радостно смотрел на сумки, предвкушая близкую выручку от продажи всех этих сокровищ.

— Сид-ним, контракт!

— Ах, да!

Сид трясущимися руками писал контракт.

Торговое соглашение.

Соглашение: перепродажа вещей текущей команды. Контракт вступает в силу в того времени, как предметы будут переданы Сиду в Каире. Вся выручка от продажи предметов будет распределена Сидом согласно доле каждого.

Это было торговое соглашение на 5500 золотых!

Не важно что, Арк никогда бы не доверил такую сумму Сиду без подписания контракта. Но сейчас он уже мог доверять ему на 100%.

— Я не могу поверить, что действительно подписал контракт на 5500 золотых! – смотрел Сид на Арка со слезами радости на глазах.

Согласно долям Арк получал 58%, Джастисмен и реабилитанты 30%, Роко 5% и Сид 7%. Инвестиции Роко и Сида были не такими ж и большими.

Сид постоянно концентрировался на повышении навыков, поэтому его прибыль составила не так уж и много.

А Роко была символом команды, поэтому много инвестировать не стала.

Однако когда речь шла о тысячах золотых, даже 5% были внушительной суммой.

5% от 5500 это 275 золотых. Ожидаемая прибыль была 40%, поэтому финальная цифра составляла 385 золотых.

Сид вложил 7%, то есть 577 золотых. Этой суммы ему как раз бы хватило на то, чтобы расплатиться с долгами и восстановить свое положение.

К тому же посредством торговли менялся сам персонаж. Если он торговал с игроками вне магазина, его навыки возрастали и опыт увеличивался.

40% прибыли за продажу всех предметов означало большую сумму денег. И теперь штраф, наложенные на Сида за не-продажу шелка, больше не был проблемой.

— Это стоит того, чтобы некоторое время играть роль мешка для Арка!

Его горестные чувства быстро покидали его.

Арк с теплым выражением лица спросил Уолксу:

— Но что ты будешь теперь делать?

— Я… Я не мог вернуться в столицу, и мне пришлось оставаться здесь. Но теперь я хочу вернуться и начать новый бизнес.

— Это правильно.

— Ты беспокоился о той толпе, которая неблаготворно влияла на Лоренцо?

— Не волнуйтесь, — выйдя вперед, произнес Джастисмен. – Мы решим эту проблему, так как мы все равно направляемся в столицу.

— Вы и правда можете это сделать?

— Конечно. Я уже расспросил наших новых друзей о местонахождении остальных членов банды.

— Но зачем вам заходить так далеко? Вы ведь рискуете своими жизнями! – Уолксу обеспокоенно смотрел на них, но Джастисмен засмеялся и покачал головой:

— Ха-ха, а как я смогу добиться справедливости, если постоянно пекусь только о своей жизни?

— Верно. Мы пришли сюда ради справедливости!

— К тому же, только преступники смогут справиться с другими преступниками.

— Поэтому я учил их настоящим ценностям жизни.

— Спасибо вам, я очень ценю это.

— Что ж, это самое малое, что мы можем сделать после того, как скупили у Вас весь магазин, — рассеянно ответил Джастисмен.

Джастисмен присоединился к Арку, упорядочивавшему все, что они купили в Каире.

— Итак, точка назначения определена.

— Да. Вообще-то она была нашей изначальной точкой.

— Можно ли мне сопроводить тебя?

В это время в разговор вмешался Сид.

— Да, вещи, купленные в Каире, в столице можно продать дороже, чем в Гиране. В столице больше высокоуровневых игроков, которые могут позволить себе купить их.

Да, золота было не 100 и не 200, а 5500… Даже 1% прибыли равен 55 золотых. Однако если в столице мы продадим все дороже, это осчастливит нас еще больше. И если я с реабилитантами, дорога не будет так опасна.

— Мне нравится эта идея. Но и я хочу пойти в столицу.

— Ты тоже?

— Да, мне тоже нужно там кое-что сделать, — ответил Арк и кивнул.

Итак, группа покинула Каир.

Самое время переместиться в другое место. И Арк помнил про обещание повстречать Шамбалу на арене столицы.

Он участвовал в делах, которые до сих пор откладывались.

— Но мне нужно посетить Гиран и сообщить о результатах квеста в Магический Институт.

— Что ж, в Гиран хотя бы есть вход. Не вижу проблемы зайти туда.

— Значит, идем все вместе? — Роко была счастлива услышать слова Арка.

— Это наш первый раз, когда мы путешествуем вместе!

— Да-да, как замечательно, что Арк путешествует с нами, как ты того и хотела!

— Джак-тунг! – крикнула на него Роко с покрасневшим лицом.

К счастью, лицо Арка тоже было красным по непонятным причинам. Откуда-то дул освежающий ветер.

— Я рад, что могу смеяться с людьми, которых считаю свой семьей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 8. Спарринг**

Арк покинул Каир вместе с командой Джастисмена.

Они направились к столице королевства Шуденберг, Селебриду. Недавно докладчик объявил о последних новостях:

— Внимание всем жителям королевства Шуденберг! Бристоль, Княжество Синиус и Королевство Бавария больше не воюют! Три стороны подписали мирное соглашение. Долгой войне наконец-то подошел конец! — Ура!

Все НПС и игроки радовались неожиданным новостям. В Новом Мире были три человеческих королевства. Отношения между Бристолем, Синиусом и Королевствами Шуденберга были очень натянутыми. А так как три королевства граничили между собой, перейти их границу для игроков было очень сложной задачей. Пока НПС-ы Нового Мира полагали, что они находятся в состоянии холодной войны, игроки терпели определенные лишения. Игроки, начавшие играть в разных государствах, не могли пересечь границу и встретиться. Докладчик поднял руку, чтобы усмирить толпу, и снова заговорил:

— Внимательно выслушайте суть Договора о Перемирии. Люди свободны торговать с любым из Трех Королевств. Если вы пересекаете границу для торговли, вам дается право избрания и налагается 5% тариф…

После того, как он долго и нудно оглашал условия договора, он ненадолго остановился и перевел дыхание.

— Это была самая важная информация Договора о Перемирии. К тому, в пограничны районах трех королевств запрещены драки. Три стороны провозгласили свободным достаточно большую территорию границы.

— Границы?

— Да. Все в этой зоне будет в свободном доступе для иностранцев.

Все игроки открыли рты, а докладчик продолжал, как ни в чем не бывало. Он очень просто объяснил суть договора. Официальное имя этого трехстороннего пограничного региона было Нагаран. Некоторое время назад на границе трех государств происходили постоянные стычки. Однако в последнее время произошло много событий, таких, как например, ивент-квест в Джексоне и другие события Нового Мира, и три стороны пришли к заключению, что войне должен прийти конец. Договор о Перемирие был подписан, когда из Нагарана были выведены солдаты всех королевств. В результате эта огромная территория осталась пустой. Три короля начали думать, как же заполнить образовавшуюся пустоту. В голову им пришла идея об иностранцах. Иностранцы были незнакомцами, которые вели свои дела, не вникая в интересы и проблемы трех королевств. Причина, по которой Нараган открыли для иностранцев, была проста. Если эту зону заполнят иностранцы, но она может стать военной пограничной зоной. К тому же, иностранцы будут вкладывать деньги в эту территорию, что не оставит три королевства в проигрыше. Лидерам эта идея очень понравилась.

Однако, хоть и звались они Королями, но оставались НПС-ами. Конечно, они думали, что обладают самосознанием, но это был лишь сценарий Нового Мира.

начался.

— Если Вы являетесь членом выдающейся гильдии воинов, Вам будет дано право занять замок. К тому же иностранцы, занимающие замок, получат титул барона от трех Королей!

Таким образом, докладчик объяснил основные правила нынешнего правления. Занять замок было просто. В верхней части Нагарана существовало место, называемое Троном Правления. Если первый севший в него человек оказывается лидером гильдии, он становится Хозяином замка. После этого место нужно было защищать в течение 24 часов реального времени, или трех дней в игре, и отбивать атаки других гильдий. Если оборона прошла успешно, Хозяин замка может активировать защиту замка, действующую на определенной сфере его влияния. Однако условия пребывания в статусе Хозяина не были постоянными. Игрок, занимающий это место, должен проходить испытание каждую неделю. В случае проигрыша власть отбирается. Так же они должны вкладывать деньги в развитие замка, даже не зная, поможет это ему или нет.

Однако после объявлений докладчика среди игроков поднялся шум и суматоха.

Игроки могли стать хозяевами замка! Это было серьезным поворотом событий! Это была уже не просто развлекательная игра. Если посмотреть на историю корейских игр, захват замка первый раз был в игре «О». Занятие замка обеспечивали гильдии огромное богатство и честь. После года правления также можно было захватить дом. Новый Мир был новым поколением игр, и деньги были его неотъемлемой частью. Возможные вознаграждения должны быть просто неописуемые. Даже докладчик уделил этому особое внимание: как только игрок становится Хозяином, у него появляется право взимать налог. Кроме того, если нужно, хозяин может изымать у игроков имущество. Конечно, установить тиранию было проще всего, и трон приходилось охранять. Но в любом случае, власть хозяина замка была почти безгранична.

— Я не могу обращать внимание и на это, когда под ногами болтается этот Арк, — Алан сжал кулак. Только что он получил звонок от Андела.

Он потратил 1500 золотых для найма 15 ассасинов и послал их к Арку. Однако план не сработал. Как вообще 15 ассасинов 120 уровня могли не прикончить его? Вдобавок, когда план провалился, Андел пришел плакаться к нему…

— Тупой ублюдок!

Найти Темное Братство было очень сложно, и непросто было договориться на работу. Алан рискнул своими очками славы и тоже ввязался в это дело. После найма 15 убийц его очки славы заметно упали. Но, похоже, все это только сыграло на руку Арку. Конечно, немалую роль в этом сыграл и Андел. Он никогда бы не подумал, что реабилитанты вообще могут противостоять или что откуда-то появятся НПС. Но главной проблемой был идиотизм Андела.

Новый Мир не был такой простой, какой ее считал Андел. Ассасины могли бы действовать лучше под лучшим руководством. Иными словами, если сам клиент работает неправильно, то и эффективность работы ассасинов нулевая. И уровень игрока при этом не был самой главной проблемой.

— Как и ожидалось, мне не нужно было доверять ему!

Андел стал причиной потери его инвестиций. Даже после смерти Андел не признал, что его навыки на самом деле были лучше навыков Арка.

— Даже организация не смогла справиться с Арком и его командной работой. А с появлением НПС ситуация еще более усложнилась. Арка нужно устранить, пока он не прошел экзамен. Если это вообще возможно, нужно найти его как можно скорее…

Алан тряхнул головой.

— Нет. Я не могу упустить эту возможность только из-за Арка.

Алан уже заранее был в курсе информации по поводу «Эры лидерства иностранцев». Взятки работали и в реальности, и в игре. Святой рыцарь Алан был одним из немногих игроков, у которых имелся доступ к Собору. Теперь там он мог подслушать разговоры НПС, отношения с которыми у него были на уровне близких.

— Они уже приняли решение открыть Нагаран иностранцам. И если ты сейчас будешь двигаться в этом направлении, то собор впоследствии тебя поддержит. Понимаешь?

Не так давно епископ церкви по секрету сказал это Алану. Несмотря на то, что регион должен был привлекать только иностранцев, НПС с определенным уровнем власти тоже хотели приложить сюда свою руку. Так как прямо сделать этого они не могли, оставался вариант союза с влиятельным игроком, способным контролировать Нагаран. Три самые влиятельные гильдии скорее всего, предпринимают похожие шаги. С этого времени Алан забросил свои задания и сфокусировался на развитии гильдии. Для Андела вступительный экзамен был не важен, чего нельзя была сказать об Алане. У него была причина присоединиться к Global Exos. Поэтому Алан полагал, что занятие властной позиции поможет ему пройти экзаменационное тестирование.

— Система игры не предполагала легкого занятия замка. Но если уж его занимали, то гильдия могла установить огромный налог и поднять свое влияние. Сейчас — самое время сделать первый шаг. Скоро игроки осадят замок и будут сидеть там день и ночь. Мне нужно собрать всю свою силу, пока другая сильная гильдия не заняла замок.

Глаза Алана блестели.

— Даже если я ничего не вынес из этих нападений, организация Темный Брат до сих пор считает Арка врагом. Потому что 18 их ассасинов были убиты… Я оставлю Арка на них. А когда я обрету эту силу, я смогу размазать Арка, когда захочу.

Алан принял решение и немедленно выдвинулся в гильдию. Неделю назад он инвестировал огромную сумму денег в гильдию Падающий Клинок. Большая часть членов гильдии была кандидатами экзамена. По сравнению с игроками, просто наслаждающимися игрой, уровень этих ребят был выше и развитии они были сильнее. Он собрал их, чтобы занять замок. Одно только это событие уже должно впечатлить персонал из Global Exos. Алан посмотрел на красивую эльфийку, ждущую в гильдии, и сказал:

— Лариэт-ним, я ждал вашего прибытия.

— Да, я слышала.

— Это объявление точно имеет решающее значение для прохождения экзамена. И Лариэт должна получить столько же очков, сколько и я, как второй человек в гильдии.

— Благодарю.

— Пожалуйста, следуй за мной. Так ты точно сдашь экзамен.

— Хорошо… — мягко ответила Лариэт, избегая взгляда Алана. Она чувствовала себя не в своей тарелке при приближении Алана. Даже после ивент-квеста в Джексоне…

— Только не говори мне, что это… из-за Арка?

Когда дело касается женщин, у мужчин тоже проявляется интуиция. У Лариэт сложилось хорошее впечатление об Арке. Когда Алан понял, в чем дело, он со злостью нахмурил лоб и некоторое время молчал.

— Да, ты не отличаешься от других девушек. Когда у меня будет все в этом мире, ты будешь просить моего внимания. Да, ВСЕ В ЭТОМ МИРЕ БУДЕТ ЗАВИСЕТЬ ОТ МЕНЯ. Ты не можешь уйти от меня, пока я сам этого не захочу.

Алан развернулся.

— Собери всех членов гильдии Падающего Клинка.

\*\*\*

Красотка, стоящая за стойкой администрации Global Exos, вздохнула. Она принимала участие в экзаменационном тесте под именем Лариэт.

В последние дни она часто вздыхала.

Алан становился все более деспотичным. Поначалу он был добрым и дружелюбным человеком.

Конечно, ее целью игры было прохождение экзамена. Но цель эта была не единственная. Она относилась и к тем, кто наслаждался Новым Миром. Именно поэтому она и была с Аланом, который играл более активно, чем остальные. Но в последнее время Алан изменился. Ее коллега внезапно начал подавлять и доминировать.

Когда кто-то их намеревающихся пройти тестирование, приходил к Алану, требовалось пройти ряд испытаний. Затем он получал доступ к контролю денег и власти. С другой стороны, если после этого они не хотели подчиняться Алану, он запросто мог вышвырнуть их из гильдии. Похоже, он играл только для того, чтобы набрать побольше очков на экзамене. Что сделало Алана таким нетерпеливым? Она не могла этого понять.

— Среди всех моих коллег текущая оценка Алана не очень хороша. Люди должны наслаждаться игрой. Две тысячи людей… Я не хотела, чтобы игра повернулась вот так…

— Эй, красотка! Тебе не идет такое хмурое выражение лица.

Парень, который ждал неподалеку, подошел к ней и заговорил.

Она взглянула на него и поняла, что это был человек из отдела планирования Global Exos – Хо Маянг-хвон.

— Да я и не хмурюсь.

— Если такая красавица будет сидеть на стойке администрации с таким угрюмым выражением лица, моя мотивация точно упадет.

— Ничего страшного.

Кан Ми-су кисло улыбнулась, а Хо Маянг-хвон подал ей чашечку кофе, и снова заговорил:

— Если ты беспокоишься о вступительном экзамене, то это излишне. У тебя же есть друг по имени Алан? Отдел планирования уже обратил на него внимание. Его повышение идет быстрыми темпами, и его партнер тоже в тени не останется. Если будешь продолжать в том же духе, то точно пройдешь.

— Спасибо.

— Не стоит благодарности, — почесал голову Хо Маянг и, холодно улыбнувшись, собрался уходить.

В это время Кан Ми-су кое-что вспомнила и спросила:

— Вам известно что-нибудь об Арке?

— Арк? – Хо Маянг выглядел озадаченным. – Никогда о нем не слышал. Это твой друг?

— Да, если можно так сказать…

— Хм, я знаю id каждого, на кого обратил внимание отдел планирования. Но об Арке не слышал, наверное, он не играет большую роль в игре.

— Но я слышала, что в ивент-квесте он добился большого успеха! – сказала Кан Ми-су с озадаченным выражением лица. Да, большинство игроков знали Арка. Во время ивент-квеста именно ему все были обязаны успехом. Поэтому она не могла понять, почему же отдел планирования не знает его имени. Кан Ми-су объяснила это Хо Маянгу, и тот покачал головой:

— Правда? Странно… Это вполне заслуживает привлечения внимания. Но у нас 2000 кандидатов, возможно, мы что-то упустили. Я проверю.

— Пожалуйста.

— Ого! Мисс Global Exos Кан Ми-су просит меня проверить парня! Он тебе нравится? Я начинаю ревновать.

— Все не так.

— Ха-ха-ха, хорошо, хорошо. Не злись так. Мы разберемся.

Хо Маянг не преминул отпустить шутку перед уходом. Кан Ми-су посмотрела ему вслед с растерянным выражением лица. Среди всех тех людей на инвервью, Ким Хён-ву… Нет, Арк. Почему внезапно она вспомнила его имя? Она правда не знала. Но Арк отличался от всех тех, кого она повстречала, и она очень нервничала по поводу его существования. Да, я всего лишь беспокоюсь. Только и всего.

\*\*\*

— Это еще что? Если ты хочешь спать, делай это ночью!

Хён-ву потер сонные глаза, выслушивая жалобы.

Гвон Хва-ран схватился за голову.

— Ах ты! Ты играл вместе со мной. Внезапно соединение оборвалось, я прибежал его проверить… а ты спишь?!

— Я же сказал, что в Поземном Мире мне пришлось несладко, и спал я очень мало…

— Когда я был в твоем возрасте я мог не спать неделю! — Ты что, был супер-роботом, разработанным для спасения нации?

— Любой может это сделать. Дело только в сознании.

— То есть если я уснул, у меня что-то не в порядке с сознанием? – надулся Арк.

Дядя Гвон рассмеялся:

— Ладно, у нас есть некоторое время, пока остальные снова не подключатся. И, значит, у меня есть время, чтобы представить тебе кое-кого. Я пытался представить их, но в последнее время не было момента.

— Представить? Это вроде группового свидания вслепую?

— Хватит молоть ерунду. Подожди немного.

Раздался звон, человек вошел в кафе и осмотрелся. Возраст — 30, рост — 170. На нем была футболка без рукавов, мешковатые шорты и шлепанцы, волочившиеся по земле. В общем, выглядел он как третьесортный гангстер. Он осмотрел кафе, взглядом нашел Гвона, и плюхнулся на стул напротив. Хён-ву посмотрел на дядю Гвона. Он был бывшим детективом. Пока он был при делах, он встречал и плотно сотрудничал с реабилитантами, но были и иные примеры. Были многие преступники, которые не очень жаловали дядю Гвона. Хён-ву не мог понять их чувств. Гвон Хва-ран поприветствовал собеседника.

— Почему ты так поздно?

— Эй, хён-ним. Разве я не присоединился к тебе, как ты и хотел? Когда ты перестал работать детективом, твоя жизнь явно улучшилась. С раннего вечера те парни писали в записной книге, и что, мне вызвать Национальное Полицейское Агентство, чтобы их увезли?

— Хватит играть. Полиция вмешается, только если ты окажешься бессилен.

— Думаю, полиции это сделать выгоднее.

Он улыбнулся и направил взгляд на Хёна-ву.

— Это твой друг?

— Да! Это – Хён-ву, поприветствуй его. Он юниор атлетического университета. Это – Ли Маянг-рён. Прежде, чем стать детективом, он стал преступником.

— Приятно тебя видеть. Я – Ли Маянг-рён. Как ты уже услышал, я был преступником, а потом стал детективом.

Ли Маянг-рён улыбнулся и протянул руку для приветствия.

— Я – Ким Хён-ву.

Хён-ву пожал руку, не смотря на Гвона. И зачем ему понадобилось перерывать его сон? Просто чтобы представить его полицейскому?

— Хён-ву, ты сказал, что в последнее время много упражнялся? — Да, 2 часа каждое утро.

— А, так вот почему твои навыки такие развитые в игре. Но просто упражнениям есть предел. Он работает в Национальном Полицейском Агентстве, которое находится рядом с твоим домом, и теперь ты можешь тренироваться в их зале.

— Да?! Но…

Хён-ву задумался. Он не чувствовал, что его движения как-то изменились за последнее время. Конечно, был предел одиночных тренировок. Но после упражнений его физическая сила повысилась, и ее хватило бы для нормального человека. Но Хён-ву применят таэквондо в игре. Поэтому у него было жадное желание повысить навыки еще больше. Но почем внезапно зал НПА? Хён-ву не предполагал этого и не слышал об этом раньше, он озадаченно смотрел на Ли Маянга, который уже не обращал никакого внимания на дядю Гвона.

— Это не обязанность. В наш зал приходит заниматься много гражданских. Там тренируется парень, который выступает в национальной сборной по таэквондо. Хотя его характер и ужасен, но ты можешь тренироваться и развиваться. А ты слышал о спортсмене, которого сместили из-за приступов жестокости?

— Эй, ты в своем уме? Зачем говорить такие вещи перед детьми?

— То есть мои занятия е будут никому мешать? Если наоборот, я их прекращу.

— Успокойся, ты никому не будешь проблемой. Но хочу тебя предупредить, что зал НПА отличается от простого зала по соседству. Не важно, какой у тебя характер, или есть ли у тебя дядя в полиции, если ты будешь валять дурака, тебе этого не простят…

Ли Маянг посмотрел на Хёна-ву сомневающимся взглядом.

— Ха-ха, ты, похоже, не понял. Хотя он и выглядит довольно обычно и окончил атлетический университет, он поразительно сведущий ученик. Разве в давние дни я тебе не рассказывал о парне, который залепил мне в челюсть спин-кик? Так он и есть тот парень!

— А, так это и есть тот парень, который шатался по улицам и ввязывался в драки?

— Драки? Нет. Это было очень давно. В то время даже мне было страшно при его появлении. Сейчас он – совершенно другой человек. Он как будто снял оковы.

— А, аджуши! – закричал Хён-ву с красным от ярости и смущения лицом.

Да-да, был случай, когда какой-то парень напал на Гвона Хва-рана и пнул его в челюсть! Того, чей вид даже террористов заставлял трепетать в ужас!

Несколько дней спустя после аварии, в которой погиб отец Хёна-ву, Гвон Хва-ран навестил Хёна-ву. Его мать хотела с ним поговорить. Хён-ву пребывал в состоянии полной подавленности и расстройстве. Гвон Хва-ран говорил свои первые слова.

Однако до того, как он успел их закончить, Хён-ву злобно обернулся и ударил Гвона в челюсть. Если бы на месте Гвона был другой человек, суда с последующей выплатой компенсации было бы не избежать.

Гвон замер. Однако через несколько секунд он довольно рассмеялся.

Хён-ву помнил все, начиная со следующего момента. Он упал в обморок и очнулся возле кабинета интенсивной терапии, где лежала его мать. Он не знал, были ли его слезы слезами раскаяния или боли, которую он испытывал.

— Это был первый раз, когда я упал в обморок от жажды крови? Почему я боялся приблизиться?..

Хён-ву с досадой смотрел на Гвона, но тот делал вид, что ничего не произошло. Внезапно он ощутил на себе острый взгляд. Ли Маянг-рён, «третьесортный преступник».

— О, значит, этот парень пнул Гвона…

— Нет, это был всего лишь несчастный случай. Аджуши ничего мне не сделал.

— Так он просто проглотил этот удар? Этот парень?! Это что, шутка?! – рот Ли Маянга раскрылся от удивления.

— Ладно, вставай. Сейчас зал пуст, я хочу посмотреть на твои навыки.

— Сейчас? Но я…

— Этот парень так и будет хлюпать все это время? Иди за мной!

Как и у многих преступников, характер Ли Маянга был прямой. Можно сказать, что Хёна-ву приволокли в зал. Когда он только вошел туда, он подумал, что зал довольно мил. Он был забит разными видами тренажеров, и немаловажным фактором было присутствие раздевалки и душа. Хён-ву заворожено озирался, а Ли Мяанг швырнул ему комплект сменной одежды. Маянг тоже переоделся.

— Надень. Размер должен подойти.

— Хорошо.

— Ты же не собираешься прийти сюда и ничего не попробовать? Ты же боец, так давай, работай! Кстати, ты можешь удивиться, но переодеваться в эту одежду тут запрещено. Даже гость не может этого делать. Невыполнение карается смертью! Так что пошевеливайся и иди в раздевалку!

Корейский детектив явно играл с правами человека. Хён-ву быстро переоделся и встал напротив Ли Маянга. Гвон Хва-ран наблюдал издалека. Ли Маянг почесал подбородок и сказал:

— В этом зале нет правил и фолов. Если двое дерутся, бой заканчивается, когда один из них уже не может двигаться. Если ты понял, то… начали!

Ли Маянг быстро сократил дистанцию и подскочил, как мячик. Его нога, двигающаяся как молния, попыталась пригвоздить Хёна-ву к полу. Хён-ву испугался и отошел назад на несколько шагов. Однако еще до того, как он закончил, Маянг изменил шаг и нацелился бить в висок. Рефлекторно Хён-ву уклонился, а Маянг был уже в нескольких метрах сбоку. Он двигался, как демон.

— О, а ты ничего. Я достаточно увидел, чтобы понять, в каком ты состоянии. Все, как и говорил Хён-ним.

Его атака дважды промазала, но голос Маянга был удовлетворенным. Даже сам Хён-ву удивился. Кики Ли Маянга были уровня профессионального бойца. Хён-ву, знания таэквондо которого были не такими глубокими, не шел с ним ни в какое сравнение. Может быть это было и совпадение, но Хён-ву избежал атаки в челюсть. Хён-ву уже дважды избежал атаки благодаря подготовке.

— Движения, выученные в Новом Мире, тоже можно применять на практике!

До этого дня он и не предполагал этого. Арк использовал техники уклонения, разученные в Новом Мире. Не только техники, выученные в реальности, работали в Новом Мире, обратное тоже было возможно. Инстинкты, приобретенные в игре и в реальности, смешивались. Но результат был очевидным. В игре в виртуальной реальности мозг игрока привык управлять персонажем. Хотя мозговые волны распознавались компьютером, от реальности движения почти не отличались. Сама идея применять навыки игры в жизни очень вдохновляла.

— Я думал, что не смогу увернуться от атак Ли Маянга после того, как не смог увернуться от ударов лианами Кангуля. Но я избежал атак Кангуля несмотря на неровную землю под ногами. А если противник стоит на коврике – избежать атаки еще проще.

Хён-ву несколько раз пнул коврик и кивнул. Итак, спарринг начался! Нужно выложиться по полной! Хён-ву начал продвигаться вперед, спокойно дыша. Затем он начал увеличивать темп, затем резко ускорился и ударил.

— Вы только посмотрите, бьет, даже не задумываясь! А он хорош, хоть по виду и не скажешь.

Ли Маянг легко отбил удар, перенося вес попеременно на ноги. Но именно этого движения ждал Хён-ву. Хён-ву крикнул, повернулся и ударил ступней.

— Есть!

Хён-ву обернулся, чувствуя себя приободрившимся, но тут же застыл и раскрыл глаза от удивления. Его прошиб холодный пот.

Ли Маянг заблокировал его удар предплечьем. Однако пот прошиб не по этой причине. Его никогда не впечатляли обычные люди, но что-то блеснуло в глазах Ли Маянга. Сложно описать словами, что это было за чувство. Будто тело его было изрезано острым ножом. Хён-ву по опыту знал, что опасаться надо не накачанных громил. Он понял, что в глазах другого человека – яд. Это были глаза человека, который испытал много жестокости в своей жизни. Чаще всего таким взглядом обладали военные.

— Опасно!

Мозг подал сигнал об опасности, и Хён-ву отступил на несколько шагов назад. Он не двигался. Инстинкты подсказывали не делать резких движений перед хищником. Но Ли Маянг напал до того, как Хён-ву успел встать в стойку. Он действительно был похож на устремившегося вперед хищника.

— !.

Это было 20 лет назад?

Шел период К-1, когда соревнования по боевым искусствам процветали. Однако быоо очень много критики, и вскоре соревнования превратились в бесполезные спектакли, но ЧПБ (Чемпионат Предельного Боя) к этому времени уже неплохо развил и продвинул боевые искусства. Была нарисована линия победы или поражения, и результат определялся больше не духом и разумом, а систематическими тренировками и методикой. Да, боевые искусства развились именно за этот период. Но это была только техническая сторона. Этот период времени был использован как отступление. Опасные техники были запрещены, и для практических занятий это подходило лучше всего. Однако на занятиях ему не так много успели рассказать, и он понятия не имел, какие техники использовать было нельзя. Боевые искусства появлялись, как клыки хищника. Однако сейчас оставалось не так много мест, где обучали настоящему искусству. Например, полицейские спецотряды учились сражаться, ставя на кон жизнь и смерть, и не важно, в какое время суток. А Ли Маянг-рён был лидером спецотряда. Хён-ву был знаком с таэквондо, где проливалась настоящая кровь. Уровень этой техники был выше обыкновенного. Но беда была в том, что очень хорошие техники куда-то испарялись.

К тому же Маянг был неимоверно кровожаден, так что странно, что Хён-ву как-то переносил эти атаки. Когда он блокировал рукой, он ощутил, будто по руке прошелся молот.

— Если он заденет жизненно важные точки, я умру! Эта кровожадная атака заставляла думать, что к ней приложила руку сама смерть.

Но это пробудило упрямый характер Хёна-ву.

— Если я не положу этому конец, это будет продолжаться еще долго!

Хён-ву стиснул зубы и заставил ноги твердо стоять на полу. Удар! Возможность представится только один раз! Хён-ву ударил ногой, как ураган, когда ему представилась возможность. Ли Маянг перестроился для использования сайдкика, но Хён-ву быстро начал работать ногами.

— Танец Тьмы!

Это была та же самая схема работы ног, которую он недавно выучил в Новом Мире. Когда движения Арка усложнились, Маянг кинулся вперед. Хён-ву избежал атак Маянга и выпрыгнул перед ним, как резиновый мяч. Он вложил всю свою силу в один кик.

Глаза Ли Маянга выражали полнейшее удивление. Такая работа ног не применялась в таэквондо, поэтому он никак ее не ожидал. Однако он жил в мире, где непредвиденные ситуации могли стать кровавыми жестокими полями боя. Ли Маянг остановился и повалился на пол с раскинутыми в разные стороны руками.

Хрясь!

Судя по звуку, у Маянга сломалось ребро. Гвон Хва-ран, все это время молча наблюдавший за происходящим, вскочил:

— Хён-ву! Ты что, с ума сошел?

Хён-ву пришел в себя и увидел валяющегося на земле Маянга.

— Простите, я неосознанно перегнул палку… С вами все в порядке?

— Да, вполне сносно.

Хён-ву глубоко вдохнул и встал. Грудь болела, но настроение было весьма ничего. Спарринг… Как давно он не испытывал таких чувств? К тому же навыки Ли Маянга были на несколько ступеней выше инструкторов, которые раньше обучали Хёна-ву. По ощущениям Маянг был сильнее, чем бойцы по телевизору. Хён-ву понимал, что возможность спарринга с таким противником была очень редкой. К тому же, это был не просто тренировочный бой… Хён-ву вытер пот со лба и улыбнулся.

— А вы научите меня паре техник? Я никогда не видел такого по телевизору. Давайте еще разок!

— Ого, вы только посмотрите на этого парня!

Ли Маянг нетерпеливо тряхнул печами, но остановился, увидев злое лицо Гвона. Он вздохнул и покачал головой:

— Нет, на сегодня хватит. Даже если сейчас боль терпима, завтра будет хуже. Возьми пару припарок перед уходом и не забудь приложить к ушибленным местам. И не забудь прийти в зал, когда настанет время тренировки. Я здесь с 5 утра до 7 вечера.

— Правда? Вы будете лично меня обучать?

— Да. А теперь иди прими душ и марш домой.

— Есть!

Хён-ву кивнул и поклонился, выходя из зала со счастливым выражением лица. Ли Маянг-рён взглянул на уходящего Хёна-ву и серьезно сказал:

— Хён-ним, вы же сказали, что он не тренировался уже 5-6 лет?

— Да.

— Ему 22?

— Да.

Ли Маянг рассмеялся после ответа Гвона.

— Ха-ха-ха, вот это да! Все возможно…

— Когда я только привел его к тебе, я забыл про то, что он использовал свои навыки в игре в виртуальной реальности. Я даже не знал. А он хорошо вырос.

— Отлично. Я подниму его уровень еще выше.

Гвон Хва-ран и Ли Маянг-рён засмеялись. В их глазах блестело озорство. Когда Хён-ву вышел из зала, на улице его уже ждала машина Гвона.

— Садись, я подвезу.

— Но ведь до моего дома всего несколько остановок.

— Хватит нести чушь и залазь!

Гвон Хва-ран запихнул Хёна-ву в машину.

Спарринг отнял у него больше сил, чем он думал. И вообще Хёна-ву сонного выдернули из дома и привели сюда, так что сейчас ему снова хотелось спать. Глаза закрывались. Когда он открыл глаза, обнаружил себя в незнакомом месте.

— А? Где это мы?

— Все, вылезай. Сейчас появится кое-кто, кого ты знаешь.

— Что?

— Все, я уехал.

Гвон Хва-ран уехал, оставив Арка в полном замешательстве.

— Что за?.. Встретить кого-то мне знакомого?

— А? Хён-ву-оппа?

Хён-ву застыл на месте. Он совершенно не знал, что делать.

Из магазина вышла женщина и уставилась на Хёна-ву. Голос был знакомым… Джан Хэ-сун. Он вспомнил, что она говорила ему о посещении вечерних занятий для поступления в университет, когда он еще работал в магазине. Хён-ву понятия не имел, где проходят занятия, но Гвон, похоже, был в курсе. И поэтому выбросил его из машины и укатил в обратном направлении.

«Черт, я думал, что это енот, а это медведь!..»

— Что ты тут делаешь? Ты что… Пришел меня встретить?

— А… Ну…

Хён-ву почесал голову и открыл рот. Хён-ву не был медведем. И он не хотел, чтобы Джан Хэ-сун так считала, хотя никогда этого и не говорил. Он не ненавидел ее. Но хотел, чтобы их отношения продолжались просто как отношения брата и сестры. Однако если бы он сейчас сказал это, то был бы не мужчиной.

— Ты голодная? Может… поедим рису? – сказал Хён-ву, глядя на смущенную Джан Хэ-сун. Однако она улыбнулась:

— Оппа приглашает?

— ДаЖ если уложимся в 6000 вон.

— 8000 вон! Я знаю хорошее место токатсу неподалеку.

— Ладно. Тогда кофе из кофе-автомата.

— Ха-ха-ха, я поняла. Тогда прогуляемся туда пешком? Дорога ночью темная и страшная.

Джан Хэ-сун не упустила возможности схватить Хёна-ву за руку: может быть, дорога и вправду опасная?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 5. Глава 9. Темный Силрион**

— Хм, все это очень туманно… — вздохнул Арк, убив много времени на красный ключ.

Путешествие в компании с Джастисменом, реабилитантами, Роко и Сидом, как и ожидалось, заняло больше времени. Роко выходила из игры, когда ей нужно было на работу или учвебу. А когда Роко не было в игре, все остальные разбивали лагерь, пока Арк концентрировался на охоте. С Роко монстров можно было вообще игнорировать и двигаться прямо к Селебриду. На третий день компания наконец-то достигла Гирана. Пока Роко не было, Арк сходил в Магический Институт, чтобы завершить квест.

— Надеюсь, я не слишком поздно.

Шеннен встретил Арка с измученным лицом. Было видно, что он много выстрадал.

— Ты нашел, что я просил?

— Пузырек Сердца и Души был найден.

— Правда?

— Но есть кое-какая проблема.

— Проблема? Что случилось?

— Пузырек Сердца и Души сломался, и магия исчезла.

Арк спокойно объяснил ситуацию. Он встречал монстров, которые изменились из-за пузырька, и в течение битвы тот сломался… Но он не сказал, что те монстры на самом деле прежде были енотами и что под Субаруталпом заточен Нидхёгг. Иггдрасиль просил его сохранить это в секрете, чтобы обеспечить безопасность и спокойствие Северного Континента.

Шеннен вздохнул. Выглядел он подавленно.

— Если такова была ситуация, тут уже ничего не исправить.

— Простите.

— Нет, вы правильно сделали, что решили проблему, пока она не вышла за рамки. Вы не будете против, если Институт позаботится обо всем остальном? – вопросительно поднял голову Шеннен, как будто ожидая, что Арк попытается ему возразить.

Он сделал все возможное, чтобы найти Пузырек Сердца и Души, и политических проблем возникнуть не должно. Магический Институт беспокоился о других фактах. Никто не знал, как Пузырек Сердца и Души повлияет на развитие континента. В любом случае, был ли отрицательный эффект или нет, ответственность лежит на Магическом Институте. Но если Пузырек сломался – это меняет дело. Институт был частично виновен в потере Пузырька Сердца и Души из-за ненадлежащего хранения. Но по крайней мере они смогли избежать катастрофического сценария.

— Мы понесем ответственность за то, что не хранили Пузырек надлежащим образом. Но главная проблема – наша сила, заключенная в этом Пузырьке, исчезла. Нам нужно найти какое-то оправдание тому, что мы не можем показать Пузырек королевским особам и остальным гильдиям… В любом случае, хорошая работа! Я не прогадал, выбрав тебя.

— Надеюсь, я оправдал ваши ожидания.

— Награды и достижения скоро будут.

Арк был рад. Шеннен продолжал говорить. Квест был составным, и сложность его повысилась до С+. Когда квест был окончен, Арк сразу поднял 4 уровня. Его неудовлетворенность тем, что он ничего не получил за выполнение квеста Полная Победа, растворилась. Но этого Арку было мало. Во-первых, Пузырек Сердца и Души заставил его искать воров, хатем он попал в Каир и Подземный Мир… целый месяц! Он проходил через все это не просто для того, чтобы повысить уровень. Арк жадными глазами смотрел на Шеннена.

«Может, мне еще раз дадут доступ к сокровищнице?..»

Но обещанной наградой Шеннена был старый ключ.

Ключ измерений Магаро (специальный предмет)

Давным-давно гений-алхимик Магаро оставил этот предмет как свое наследие. Магаро был из тех немногочисленных гениев Магического Института, кого можно пересчитать по пальцам одной руки. Он был широко известен за свои уникальные и эксцентричные идеи. В последние годы своей жизни он особенно увлекся организмами, живущими в разных измерениях. Магаро исчез, спрятав свои исследования где-то в Институте. После этого никто не смог отыскать его. Тот факт, что никто не знал, жив он или мертв, огорчал всех еще больше. Однако несколько лет назад этот ключ был доставлен сюда от имени Магаро…

— Это еще что?

— Разве ты не говорил, что интересуешься биологией существ?

Да, было такое. Когда Арк искал способ завершить превращение Змеи. Конечно, как только проблемы была решена, Арк начисто забыл о том разговоре. Но вот Шеннен, похоже, и не думал забывать.

— После этого я искал материалы в библиотеке, но так ничего и не нашел. Затем я вспомнил о ключе. К сожалению, у Магического Института не так много материала, касающегося разнообразия видов. Когда Магаро исчез, он забрал все книги по этой области. Если ты найдешь его лабораторию, то найдешь те знания, которые тебе нужны.

— Но?..

Это шутка?.. Он чуть не умер и выполнял квест уровня С+ только ради того, чтобы получить какую-то информацию о разнообразии видов? Арк состроил неудовлетворенное выражение лица и уже было открыл рот, чтобы возмутиться.

— Это не просто книга. Магаро жил во времена расцвета магии, и он был одним из пяти самых сильных алхимиков континента. В частности, он был гением, он изобрел много нового. Свитки и магия Магического Института почти полностью основаны на его идеях. В его лаборатории должно храниться бесценное магическое знание.

Арк быстро закрыл рот. От слов Шеннена веяло запахом денег. Интереса до приобретения новых знаний у него не было. Но если наследие великого мага все еще цело и невредимо… Кто знает, что там спрятано? Если повезет, он может найти там новые магические предметы или выучить новый навык.

— Где находится лаборатория?

— Ты помнишь, что я рассказал об уходе Магаро? – спросил Шеннен, покачав головой. – После этого Институт собирал многих магов, чтобы найти его лабораторию. Но после нескольких десятилетий безуспешных поисков, эту идею отбросили. Даже ключ теперь был никому не нужен. И наследие, оставленное Магаро, тоже было позабыто…

— …

— Отдать тебе этот ключ – не только мое решение. Это ключ от лаборатории, в которой находятся все секреты Магаро. Хотя ее местоположение еще не было найдено, для Магического Института это очень ценный предмет. Мне непросто отдать его иностранцу.

— Что Вы имеете в виду?

— На собрании Магического Института Великий Мастер решил отдать ключ тебе. Он сказал, что если ты раскроешь это дело с похищением, ключ будет твоим.

Шеннен был президентом отделения Магического Института в Шуденберге. Для более высоких по уровню магов имелись отдельные титулы. Шеф Магического Института в Бристоле был Великим Мастером.

— Я не понимаю. Я даже никогда не встречал Великого Мастера. Если ключ так ценен, почему его отдали мне?

— Маги верят в тебя. Они бы никогда не приняли решения оставить такое сокровище в руках тривиального человека. Зачем тратить тысячи воинов на поиски лаборатории, если это может сделать один человек?

Что происходит? Арк не верил своим ушам. Если человек чего-то хочет, ему нужно добиться этого самому. Однако в средневековье мировоззрение, похожее на взгляды Шеннена, существовало. Вроде того случая, когда Артур вытянул меч из камня и стал королем. А Новый Мир основывался как раз на средневековье. Теоретически Арк понимал рассуждения Шеннена. В любом случае, эти слова можно было и сопоставить со словами продавца в магазине «Эти вещи прекрасно на Вас сидят!», пытающегося продать что-то клиенту. Арк кивнул.

— Значит, этот ключ должен дать мне подсказку?

— Никто точно этого не знает. Однако ты уже дважды умудрился совершить невозможное. Ты создал чудо в Джексоне и умудрился найти Пузырек Сердца и Души, использовав только одну подсказку. Поэтому мы сделали вывод, что ты справишься и с этим заданием, и доверили ключ тебе.

Арк почувствовал некоторую обиду. Шеннен отдал ему ключ некоторое время назад, а теперь выясняется, что ключ ему не отдали, а доверили. Хотя смыл не сильно различался, интуиция почуяла неладное.

— Эта компенсация не так проста, как кажется. Я прав? – спросил Арк, подозрительно скосив глаза на Шеннена.

— Как и ожидалось, ты проницателен. Да, ключ тебе отдали по моему приказу, а доверил его тебе Великий Мастер.

— Доверил?

— Да. После того, как гений Магаро исчез, его исследования были утеряны. Это наследие, которое Магический Институт не может оставить в стороне просто так. Поэтому я прошу тебя найти эту лабораторию. Конечно, я даже представить себе не могу, насколько сложно это задание. Но несмотря на его сложность, я верю в твои талант и развитие. И мы признаем твои права на все предметы в лаборатории. Как тебе? Возьмешься?

Шеннен предложил ему другой связанный квест. Алхимики могли создавать свитки и другие полезные магические вещи. А если алхимик был гением, можно представить, сколько всего будет в его лаборатории. И если Магический Институт отдает ему право на них…

«Это квест с огромной наградой!»

— Я понимаю. Это может занять некоторое время, но я берусь, — кивнул Арк и посмотрел в информационное окно.

Лаборатория гениального алхимика.

Шеннен рассказал Вам о гение-алхимике, пропавшим много лет назад. Он попросил Вас разыскать лабораторию Магаро. Когда Магаро исчез, не осталось ни одной подсказки о его местонахождении. Квест будет сложным. Однако если Вы сможете найти лабораторию, у Магического Института будет 100% доверие к Вам, и Вы получите достойную компенсацию.

Сложность: ?

Ограничения: Дружба с Магическим Институтом более 200 очков

Когда Арк завершил квест с Пузырьком Сердца и Души, дружба с Институтом поднялась до 100 очков. Когда он спас команду в ивент-квесте, каждому участнику полагалось по 50 очков. Благодаря этим 200 очкам он получил квест о лаборатории гениального алхимика.

«Если для этого квеста стоит ограничение в 200 очков, то я точно получу компенсацию»

— И Рыжеволосый, о котором мы уже говорили…

— Да? Вы узнали что-нибудь? – переспросил Арк, выпрямляясь в кресле.

Неизвестный НПС, пытающийся использовать Пузырек Сердца и Души, чтобы воскресить Нидхёгга. Скорее всего, это был самый важный НПС, найти которого нужно было, чтобы пройти экзамен Global Exos. Неизвестный. Однако в Подземном Мире Арк не нашел подсказок. Перед тем, как отправиться в Каир, Арк спрашивал о нем в Магическом Институте, но о нем ничего е было известно.

— Даже информационная сеть Магического Института не может ничего найти о его личности.

«Конечно, найти информацию о нем будет не так легко»

Арк был разочарован. Но Шеннен продолжил:

— Но Магический Институт тоже хочет разобраться, какую роль играет Рыжеволосый во всех этих событиях. Хотя, как я уже говорил ранее, у меня зловещее предчувствие. Мы продолжим собирать информацию, используя нашу информационную сеть. Возможно, впоследствии мы свяжемся с тобой, чтобы передать информацию.

Он получил обещание о сотрудничестве от Магического Института. Даже Иггдрасиль предложил использовать его корни, чтобы найти местоположение Рыжеволосого.

У него в руках была огромная информационная сеть.

«Если все обстоит так, то моя информация будет надежной в отличие от остальных игроков, доверяющих только организациям. Вероятно, я даже смогу пройти экзамен быстрее, чем все остальные»

— Пока ты будешь искать лабораторию Магаро или следы Рыжеволосого, периодически присылай мне отчеты. Мы создадим почтовый ящик на твое имя. Так будет проще поддерживать связь.

Был создан почтовый ящик.

Хм, непредвиденный бонус. Арк уже думал о создании ящика. Но для этого требовалось 50 золотых.

«Если бы я уже потратил деньги на создание ящика, сейчас я бы плакал от горя»

Так Арк получил новый квест. Перед уходом он кое о чем вспомнил и спросил:

— У Вас есть информация о флоре и фауне этого континента?

— У нас есть несколько книг, я думаю. Тебе они нужны?

— Да, думаю, они мне очень пригодятся.

— Правда? Но… Из Магического Института запрещено выносить книги. Ты сможешь загрузить себе копию.

— Благодарю.

Арк поклонился и вышел из Института. Он запросил информацию о флоре и фауне из-за рецепта Сияющей Эссенции Слизи, которую он создал в Подземном Мире. Поэтому ему в голову пришла идея использовать информацию Магического Института. После того, как Арк присоединился в товарищам и направился в Селебрид, его не покидало чувство какой-то незаконченности. Магический Институт перестал искать лабораторию. И единственной подсказкой был ключ. Он совершенно не знал, куда идти и что делать.

«Черт! Ну почему все получилось именно так? А я если я все-таки не найду эту лабораторию? Тогда выполнение предыдущего квеста уровня С+ было бесполезным, потому что получил я всего лишь этот ключ…»

— Оппа, что ты делаешь? – внезапно раздался голос Роко перед ним. Арк вернулся к реальности и отдал ключ Змее.

— А? Да ничего.

— Ты хоть знаешь, сколько раз я тебя звала? Ты снова ушел в свои мысли.

— Ничего особенного, кое-что обдумывал. А что?

— Ты еще не видел системное окно?

— Системное окно?

— Мы прибыли в Селебрид.

После слов Роко Арк запоздало уставился на системное окно. Информация на карте изменилась на Селебрид.

— Джастисмен и остальные ждут. Пойдем скорее!

Не дожидаясь реакции, Роко схватила его за рукав. Арк вспомнил, что Джастисмен насильно заставил его пойти на свидание с Роко. Она привыкла к Арку, а теперь спокойно могла схватить его за руку. Однако Арк не чувствовал, что отношение Роко ему неприятно. Роко протащила его через холмы на юг, где и ждала группа реабилитантов.

— Арк-ним, мы наконец-то прибыли. Это Селебрид, — указал вперед Сид с ошеломленным выражением лица.

Арк замер от удивления и восхощения.

У подножия холма, в сердце леса расположился Селебрид. Воистину столица Шуденбергского королевства поражала.

Город окружали огромные белые стены, в 3-4 раза выше стен обычных торговых городов. Город был аккуратно поделен на несколько частей: рынки, собор, аукционный дом, гильдии и другие здания – все это создавало красочную и красивую картину. Но в первую очередь внимание Арка привлекла обтекаемая форма города. В этот момент он полностью осознал, что прибыл в королевство Шуденберг.

— Вот мы и прибыли.

Прошла всего неделя после выхода их Каира.

\*\*\*

— Все встречаемся здесь через час.

От ворот Селебрида все разбрелись в разные стороны.

— Оппа, мне пора на работу. Я зайду в игру примерно в 11 вечера.

— Арк-ним, мне нужно закончить мой эксклюзивный квест, который я получил в Гиране.

Роко вышла из игры, а Сид отправился в торговый район. Джастисмен повел реабилитантов в таверну. Таверна была местом, где от множества игроков можно было узнать кое-какую информацию об НПС-ах. Сейчас нужно было разузнать кое-что о ворах, угрожавших Лоренцо.

«У меня еще есть время до встречи с Шамбалой. Чем же мне заняться сейчас?»

На самом деле, определенного времени и места встречи у Арка и Шамбалы не было. Когда Шамбала покинул Джексон, он просто оставил записку, в которой было указано «Встретимся на арене». Это было месяц назад. И Шамбала говорил именно об этом месяце. Октябрь еще не закончился, но с того момента прошло 29 дней. Арк открыл почтовый ящик и попытался найти Шамбалу. К счастью, сделал он это довольно быстро: Шамбала был зарегистрирован как пользователь почтового ящика. Арк немедленно отправил ему письмо. Он написал, что хочет встретиться у центральных ворот Селебрида в полдень 29 числа.

«Ответа не пришло. Возможно, он сейчас в другом месте…»

Арк решил осмотреться.

— Ух ты, здорово! Посмотри на те здания! Они просто удивительны! – воскликнул Копо с восхищенными глазами.

Копо видел только Подземный Мир, и вид Селебрида его очень потряс. Хотя Арка он потряс не меньше. Селебрид был другим районом, здесь собирались не игроки 50-70 уровня, а выше 80 или даже 100. Глаза Арка закатились. До этого он охотился вокруг Гирана и до сих пор не видел такого скопища высокоуровневых игроков.

«А ведь получить 100 уровень не так просто»

В регионе также были НПС, продающие редкие предметы. Количество и разнообразие было не такое богатое, как в Гиране, но каждая лавка продавала только высокоуровневые и запрещенные вещи. Лучшая броня Гирана здесь была всего лишь середнячком, а игроки продавали вещи с ограничением в 80 уровень.

— Ага! Это для плеч!

Арк остановился возле витрин с броней на вещевом рынке. Среди огромного количества доспехов были и те, которые можно носить на плечах, однако, в Новом Мире они все еще не завоевали большой популярности. НПС знали, что именно этим местам не уделялось достаточно внимания, и дроп с монстров был ничтожным. В Гиране таких вещей увидеть было нельзя. Минимальное ограничение – 80 уровень. Но здесь наплечников было больше, чем достаточно.

«Кожаный плечевой клинок. Звучит ничего так, защита 25»

Арк увидел новый предмет экипа и стоял возле него, размышляя.

«Цена – 300 золотых. Дороговато, но это было бы неплохим предметом экипа»

Но сейчас денег не было. Арк вложил все, что у него было, в покупку вещей в Каире, и сейчас в его кармане болтались лишь несколько золотых.

«После того, как Сид разберется с вещами, золото у меня появится снова. До этого времени ходить по магазинам смысла нет. Уже почти назначенное время, так что пора возвращаться к воротам»

Арк подгадал время и вернулся к воротам. Через ворота входили и выходили тысячи людей. Кто-то похлопал Арка по плечу, и он обернулся: перед ним стоял игрок в черной маске.

— Эй, ты опоздал.

— Шамбала! – радостно закричал Арк.

К счастью, он проверил почтовый ящик.

— Ты назначил встречу на последний день месяца…

— Извини, я был немного занят.

— Хотя ты и прошел через все эти сложности. Ты уверен, что оно того стоило?

— Почему? У тебя дела?

— Нет, не совсем… — Шамбала почесал голову. – Просто… Я уже подписался на другой турнир.

Арк и Шамбала хотели встретиться не просто, чтобы поговорить друг с другом. Они хотели сразиться. Оценить навыки друг друга, но сделать это при зрителях. Однако Шамбала уже подал заявку на другой поединок до того, как проверил почтовый ящик.

— Другой поединок?

— Да. Завтра.

— Когда ты закончишь, можем вместе выпить.

— Но он не закончится после одной битвы. Сейчас это целая система турниров. Это несколько битв, и в реальном времени они займут примерно три дня. А если я отменю заявку, то не смогу потом подать новую.

— А я могу принять участие в этом соревновании?

— Это возможно. Но драка не будет честной.

— Не честной?

— Я принимаю участие в сражении 2 против 1.

Шамбала и Арк размышляли. Арк хотел увидеть Шамбалу, чтобы сразиться с ним. Намерения Шамбалы были такими же. Однако Арк уже нашел больше поводов встретиться с Шамбалой, чем раньше. Суть крылась в боевых искусствах. Один такой бой стоил многих часов практики. Иногда инструкторы боевых искусств обучали ментальным тренировкам, и многие потом жаловались, что это пустая трата времени. Разве в этом настоящее боевое искусство. Вот техники – это более понятно. Если посмотреть назад в прошлое, разве самым процветающим периодом развития боевых искусств была эпоха воюющих государств? Тогда ноющие по поводу пустой траты времени люди сюда не вписываются. Поэтому лучше уж натренировать и тело, и дух, а потом уж лезть в драку. Бывший член национальной лиги таэквондо и нынешний глава оперативной группы Ли Маянг-рён настаивал, чтобы Арк тренировал оба направления.

Арк ждал следующих слов.

В любом случае, главным параметром успеха была практика. Именно поэтому Арк ждал спарринга с Шамбалой. Шамбала изучал кун-фу. Из спарринга с таким противником можно было зачерпнуть больше опыта, чем из сражения с обычными монстрами. Несколько дней назад Ли Маянг серьезно взялся за его тренировку. После одного дня тренировки Арк обычно несколько дней лежал и отходил. Тренировки были такие суровые, что после 2-3 раз Арк уже боялся идти в зал. Однако пройдя через все это, Арк чувствовал себя более уверенно. Через поединок с Шамбалой он хотел проверить свои успехи.

«Три дня… Немалое время, однако, и возможность неплохая»

Арк кивнул и ответил:

— Ничего не могу сказать, раз уж я опоздал. Я подожду. Если мы не воспользуемся этой возможность, кто знает, когда представится следующая.

— Что ты будешь делать в это время?

— Я пойду поохочусь в этом районе…

Пока Арк думал, что еще сказать, Шамбала перебил его:

— А почему бы тебе самому не поучаствовать в турнире?

— В турнире?

— Да. Сперва нужно ознакомиться с ареной. Это твой первый раз? Обычно участники, не знакомые с ареной, проигрывают первый матч. Например, против меня сражаться тебе будет тяжело. Подробное объяснение займет слишком много времени… Пойдем вместе, посмотришь на это.

Шамбала потянул Арка. Минут 10 они петляли по забитым улицам Селебрида, и затем прибыли в большой амфитеатр, выглядящий как римский колизей. Судя по количеству толкущегося вокруг народа, место было популярным. Шамбала вел Арка сквозь толпу и объяснял:

— Это – арена Селебрида, Темный Силрион.

— Здесь много народу.

— Потому что каждый день тут проходит несколько десятков боев. И в каждом соревновании можно выиграть призы, которые не достать больше нигде. Иногда как дополнительный приз дают редкие предметы. Чтобы выиграть джекпот, скорее нужно обладать удачей, чем способностью сражаться.

Это были не просто матчи. Темный Силрион был еще и спекулятивным рынком, в котором процветали различные виды азартных игр. Сражением игрока против игрока управлять было нельзя, но вот монстр против игрока или же НПС против игрока… Вот тут и делались самые большие деньги. Ставки были высоки, и игроки и НПС сразу становились знаменитостями.

— Итак, мы пришли. Увидеть самому лучше, чем слушать мои объяснения. Процедура проста. Перед тем, как идти сражаться, ты должен выбрать приз и компенсацию. У каждого матча разные правила, так что внимательно читай описание. После того, как ты выберешь матч, отдай этот бланк НПС-у.

Арк посмотрел на флаеры, которые держал Шамбала, и затем тщательно прочитал всю информацию.

Первый матч, проходивший в Арене, разделялся на два этапа. Двое победителей первого этапа сражались во втором, а система ставок использовалась для определения финальной награды победителя. Это был одиночный поединок игрока, соответствующего определенным требованиям, против НПС-а или монстра. Но в матче игрок против игрока, например, выиграть приз было нельзя.

Система поединков «игрок против игрока» была справедлива, так как в дуэли учитывался уровень игроков. И хотя приза не было, в ходе сражений игроки накапливали Очки Чести, которые можно было применить на разных НПС. Если Честь росла, это также влияло и на систему выпадающих игроку квестов. Одиночные матчи чаще всего были просто развлечением. Но больше всего зрителей собирало сражение НПС-а и нескольких игроков. Турниры разделялись на одиночные, парные, групповые и даже между гильдиями, и здесь выигрывались призы и редкие вещи. То есть турнир гармонично соединялся со ставками.

231 индивидуальный поединок

Ограничения в участии: воины 70-75 уровня

Игровая система: использование предметов запрещено

Приз победителя и Дополнительный приз: 100 золотых и рукавицы Славы

Время регистрации: Закрыто. Это текущее соревнование.

147 групповой поединок

Ограничения в участии: капитан – 50 уровень, не более 10-12 участников

Игровая система: использование предметов запрещено, все уровни усреднены (уровни всех участников установлены на 50)

Приз победителя и Дополнительный приз: 500 золотых и Редкое Зрение (случайно)

Время регистрации: Приближается дэдлайн! Регистрация открыта до 17:00 31 декабря.

«Хм, по-моему, это вполне приличные условия…»

Арк с любопытством посмотрел на листовки. К листовке была прикреплена картинка Дополнительного приза. На ней не было детального описания, но даже одного взгляда на этот предмет хватало, чтобы понять, что он обладал внушительными достоинствами.

«Но если главная цель – Дополнительный приз, все должно быть не так просто?..»

В турнире обычно принимало участие до 100 человек. Согласно системе турнира, было как минимум 7 шансов выиграть. Система уровней турнира была довольно сложная и трудная, поэтому в среднем выигрывало не так много участников, и исход боя зависел только от реальных навыков игроков. В общем, выиграть среди 100 участников было непросто…

«Основное правило Арены: если игрок подает заявку на матч, он имеет право подать другую заявку не менее, чем через 72 часа… Если бы не было такого ограничения, я бы подал заявки сразу на несколько матчей…»

— Ну как тебе? Нашел турнир, в котором бы хотел принять участие? – спросил Шамбала.

— Не знаю, я пока не уверен. Мне нужно осмотреться и узнать побольше, — покачал Арк головой и стал рассматривать остальные флаеры. В конце концов он нашел флаер, который привлек его инетерес.

— М? Не может быть!..

Арк распихивал руками толпу и несся к флаеру.

186 парный турнир.

Ограничения в участии: 100 уровень. Только двое участников.

Игровая система: запрещено использование предметов потребления (кроме предметов для навыков). Все уровни приравниваются к 100.

Приз победителя и Дополнительный приз: 200 золотых, секретная карта Магаро.

Время регистрации: Приближается дэдлайн! Регистрация открыта сегодня до 18:00.

«Секретная карта Магаро!»

От удивления по телу Арка поползли мурашки. Магаро! Несколько дней назад он получил квест «Лаборатория Гениального Алхимика» от Магического Института, и именно это имя там упоминалось. И теперь он видит это имя на секретной карте!..

«Магаро мог нарисовать карту и отметить местоположение лаборатории!»

Шеннен дал ему ключ и сказал, что судьба должна привести его к лаборатории. И слова эти оказались правдой. Это было немного неопределенно, но такая игровая система использовалась в большинстве игр. Другими словами, сам квест создавался только после того, как появлялись относящиеся к этому квесту предметы. И сейчас был только один предмет, на котором держался этот квест. Арк тоже надеялся, что квест хоть как-то продвинется вперед. Если у него был ключ, то должна была появиться и другая подсказка. Но такой возможности нельзя было полностью доверять. В Новом Мире нельзя было выполнить квест, удобно сидя в таверне и размышляя о жизни. Нужно было самому придумать способ и самому найти эту подсказку. Тогда в итоге зацепка будет найдена, и это определит выполнение или провал квеста. Но Арк и не надеялся найти подсказку в ТАКОМ месте.

— Да что с тобой внезапно произошло? Ты нашел супер-приз или что-то получше? А? Что за?..

Шамбала уставился на флаер с ошеломленным выражением лица.

— Ты… Не может быть, тебе нужен этот приз?

Арк кивнул. Шамбала повертел головой и потащил Арка в безлюдное место. Они остановились возле Арены и Шамбала сказал:

— Зачем тебе нужен этот приз? Зачем?

— Я не могу сказать. Он мне нужен для выполнения квеста.

— Квеста? Так ты тоже знаешь про великого алхимика?

— Ты… Ты тоже?

Шамбала почесал голову.

— Эх, все становится сложнее. Давай выйдем отсюда.

— Хорошо…

— Я получил квест о гениальном алхимике…

— От кого? От Магического Института?!

— Нет. От квестового предмета.

Шамбала вытянул книгу из сумки.

На обложке было несколько раз написано «Дневник Магаро».

— Когда я не смог выйти с тобой на контакт, я покинул Селебрид на следующий день. Я выбрал предмет, который хотел получить как приз, и больше дел у меня не оставалось. Несколько дней я охотился на нежить в древнем могильнике и достал вот это. Поначалу я подумал, что это обычная книга по истории, но я поднял ее и, использовав навык распознавания предметов, понял, что она не так проста.

— Что внутри?

— Информация зашифрована. Я понял только часть.

Шамбала открыл книгу на последней главе.

После посвящения всей моей жизни этой работе, я наконец-то достиг последней ступени. Я ищу бесконечное знание мировых секретов. Сейчас я открою последнюю дверь. Однако в последние дни я ощущаю некоторое беспокойство. Я постоянно чувствую чей-то зловещий взгляд из темноты. Возможно, это просто суеверие… В любом случае, я никогда не откажусь от своего исследования. И я расскажу людям о секретах, которые я узнал. Если я не вернусь, здесь останется мой дневник. В нем все, что я нашел. Однако он еще не закончен. Сейчас нужно найти другую подсказку, чтобы понять взаимосвязь.

«Связующее место!»

Не было сомнений, что речь шла о лаборатории Магаро.

— Когда я прочитал эту часть, у меня запустился квест «Мистический Дневник». Магаро был великим алхимиком, написавшим это, поэтому я думал, что спрятанное место будет в редкой локации. Поэтому, пока я искал информацию о карте в Селебриде, я принял участие в нескольких боях, Возможно, там я найду ключ к расшифровке дневника.

Шамбала посмотрел на Арка.

— Я объяснил то, что я понял и узнал. Теперь твоя очередь. Что ты знаешь об этом?

— Я получил квест о Магаро от Магического Института.

— Что? Магического Института?

— Да, и то, что я знаю, соответствует твоей истории. До сих пор я не знаю всего. Но с уверенностью могу сказать, что только дневник и карта не решат квест. Змея, Ключ Измерений Магаро!

Черная Змея достала ключ.

— Это – Ключ Измерений Магаро, который я получил от Магического Института. После всего я думаю, что ключ, дневник и карта помогут найти его лабораторию.

— Черт побери, мы должны достать карту!

Лицо Шамбалы печально скривилось. Ситуация была странная. Квестом Магаро нельзя было поделиться. Конечно, можно было поделиться вещами, но чтобы хотя бы один из них выполнил квест, нужно было три вещи, а две из них уже была поделены между Арком и Шамбалой. Если никто не отступится от квеста, то они оба не смогут его выполнить. Шамбала немного подумал и сказал:

— Было бы замечательно, если бы ты ее получил… Хотя мы оба нуждаемся в ней…

— Да, странная ситуация…

— Если твоя Змея ее проглотит, то даже если я тебя убью, я не смогу получить карту.

— Я тоже просто так не сдамся, — улыбнулся Арк.

Шамбала согласно кивнул и предложил компромисс:

— Ну раз все так сложно… Итак, нам обоим срочно нужна эта карта. Даже если мы сейчас поссоримся друг с другом, это будет глупо, нам нельзя допустить, чтобы карта попала в чьи-то еще руки. Согласен? Но я не могу гарантировать, что ты выиграешь. Но если мы с тобой объединим усилия, тогда шансы повысятся.

— Объединим?

— Да, у нас все еще есть время до окончания регистрации на турнир. До начала матча можно поменять партнера.

— Но у тебя уже есть партнер.

— А, не волнуйся! Я торопился успеть до закрытия регистрации и притащил туда одного неопытного мальца, которого знал. Однако твоя вероятность победы гораздо выше. Хотя заверяю, что ты можешь поверить и в мои способности. Если я буду в паре с тобой, тогда мы точно не проиграем.

— Отлично.

Предложение Шамбалы было логичным. Арк много раз сражался с другими игроками. Однако далеко не у всех были такие навыки, как у Шамбалы. Арк тоже выделялся. А так как они будут одного уровня, то Арк не боялся проиграть.

Эх, вот это шанс! Победа в руках!

— Ладно, мы сразимся в паре, победа будет честной… А что дальше?

— Все просто. Как только у тебя будет карта, ты собираешь вместе все подсказки. Остается решить одно: нам обоим придется поделиться одной подсказкой. Самое простое – сразиться за нее.

— И тот, кто победит, забирает себе все?

— Да.

Шамбала кивнул с огнем в глазах. Арк спокойно посмотрел на Шамбалу. Если бы он получил такое предложение в Джексоне, то принять его было бы сложно. Однако после того, как Арк прикинул силы и уровни, он понял, что уровень Шамбалы был выше. Однако за это время уверенность Арка возросла. К тому же, несколько дней назад он встретил Ли Маянга. Как сухая земля быстро впитывает воду, так же и Арк быстро впитывал новые знания. После того, как у него появился учитель, его навыки сильно продвинулись вперед.

«Тогда я использую все это время для подготовки и зайду на третий день, когда турнир начнется… У меня есть шанс выиграть Шамбалу!»

Несмотря на то, что обстоятельства складывались не в его сторону, он не мог отказаться от предложения.

Так как у Шамбалы был дневник Магаро, иного пути, кроме как убить его и забрать дневник, у Арка не было. Если дело касалось Андела, то тут играла роль личная неприязнь, но Арк не хотел так портить отношения с Шамбалой. Так что, не было иного выхода, кроме как сразиться и честно победить.

— Хорошо, давай поступим так.

— Отлично. Следуй за мной.

Шамбала и Арк вернулись в Темный Силрион. Шамбала попросил отозвать заявку прежнего участника и поставил на его место Арка.

— Вы хотите заметить соперника 186-го турнира?

— Да, меня зовут Шамбала, а соперника я заменяю на Арка.

— Конечно. Шамбала уже прошел процедуру подтверждения. Теперь нужно проверить Арка.

Имя Арк Раса Человек

Склонность Светлый +250

Слава 1875 Уровень 123

Профессия Идущий во тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона

Здоровье 2065 (+50) Мана 1930

Духовная Сила 100 Сила 274 (+15)

Ловкость 314 (+15) Выносливость 404 (+10)

Мудрость 44 (+10) Интеллект 367

Удача 44 Гибкость 35

Искусство общения 33 Привязанность 55 (+10)

Специальный стат: знание древних реликвий 98

Эффекты от оружия

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота: Ловкость +10, Мудрость +10.

Набор предметов «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.

Улучшенные Сапоги Норада: Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Ожерелье Аделаина: Защита +40, Привязанность +10.

Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%.

· Все способности в темноте повышаются на 40%

· Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние.)

· На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка.

· Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

Когда Арк вышел из Подземного Мира, он был на 116 уровне, после квеста с Пузырьком Сердца и Души – 120, а при путешествии с реабилитантами набрал еще три уровня.

Барьер в 100 уровень он преодолел легко.

— Ваша квалификация достаточно хороша. Я немедленно заменю участника на Вас. Шамбала и Арк, вы – 14-е. Вы будете сражаться в 7-й битве турнира. Ваше время – послезавтра, в 11 утра. Если вы опоздаете больше, чем на 30 минут, ваш бой аннулируется. Есть вопросы?

— Нет.

— Тогда удачи в предстоящем поединке!

Арк и Шамбала вышли из Темного Силриона. После завтра в 11 утра значило завтра утром в реальности. Время подходящее. Арк объяснил ситуацию компании Джастисмена, договорился на счет зала и вздохнул.

— Мне нужно сказать капитану Ли Маянгу-рёну научить меня как можно большему количеству техник.

Когда Арк вернулся к воротам, все уже закончили свои дела и собрались вместе.

Как только Джастисмен увидел Арка, он закричал:

— Черт, похоже, чтобы найти воров, мне понадобится больше времени, чем я думал!

— Почему?

— Я слышал о том, что война возле границы окончена, и все возвращаются. Из-за этого воры напуганы, и сейчас прячутся. Мне нужно еще время, чтобы найти их местонахождение. Так как арена тоже важна, наша цель – реабилитировать тех парней.

Самой большой проблемой для Джастисмена и его группы была как раз реализация реабилитации.

Сид тоже нашел, чем заняться.

— Думаю, мне нужно посетить Нагаран.

— Нагаран?

— Да, это приграничный регион, о нем мне недавно рассказал мой дядя. После выполнения квеста торговца, я получил эту информацию. Все участники гильдий сейчас стекаются в этот район. Если там произойдет какой-то ивент, то цена на зелья в течение битвы гильдий взлетит.

Несмотря на то, что Сид по большей части был довольно тривиальным, иногда его мозг торговца все же начинал работать. Глаза Сида горели твердым намерением заработать.

— Нагаран. Там будет 50%… Нет, 60% прибыли! О-хо-хо, я не могу этого пропустить! Когда я вернусь, мы разбогатеем!

— Оу, мы ждем с нетерпением, Сид! – улыбнулись реабилитанты.

В это время вперед вышел Шамбала и спросил Сида:

— Ты торговец?

— Да, а что?

— Сколько времени займет торговый маршрут?

— Нагаран близко, но у меня кое-какие дела. Дня 4.

— Замечательно. Может ли ты принять это и подписать контракт?

Шамбала предложил это в связи с договоренностью с Арком. В последний месяц у Арка и Шамбалы не было возможности оценить навыки друг друга. В турнире им пришлось бы полагаться на способности друг друга, однако даже при победе в индивидуальном матче не было гарантии, что они получат предмет. Однако в этом случае можно было подписать контракт, и передать предмет третьей стороне заранее, а третья сторона отдаст его победителю.

— В контракте указывается, что предмет Арка передается Сиду. Кто бы не стал победителем, он передает предмет Сиду. Если одна сторона отказывается сражаться, вторая сторона автоматически объявляется победителем… Арк, ты правда хочешь подписать ЭТО?!

Конечно, если бы Шамбала этого не предложил, то это сделал был Арк. Таким образом относящиеся к квесту предметы передавались Сиду. Будущее было решено. Сид отправился в свой торговый путь в Нагаран, а группа Джастисмена отправилась на юг искать воров.

Однако кое-кто наблюдал за ними из аллеи.

— Это они убили наших братьев.

— Сообщи в штаб.

Человек, чье лицо было скрыто под капюшоном, вынул документ и исчез. На его груди была красная метка организации Темного Брата. Война еще не закончилась. Однако в группе были не только НПС. Напротив группы Темных Братьев за Арком наблюдали и другие зрители.

— Ты уверен на счет них?

— Да, недавно они говорили о наследии Магаро.

— Тогда у них наверняка есть остальные подсказки.

— Тьфу, что-то не похоже, что у них что-то есть.

— А есть все-таки есть?

— Они тоже принимают участие в турнире, я понаблюдаю за ними подольше.

Игроки ушли. Итак, как только Арк прибыл в столицу, события начали набирать оборот. Однако Арк не об этом не знал.

— Тогда встретимся перед турниром?

— Следи за своим состоянием. Не усни во время битвы.

— Не волнуйся. Я полностью контролирую свое состояние.

Арк договорился с Шамбалой, и вышел из игры.

Затем Хён-ву, он же — Арк, немедленно пошел в полицейский спортивный зал.

— Ха! Я хочу попросить о серьезной тренировке на несколько дней!

Ли Маянг был настолько счастлив, что не смог больше сделать ничего, кроме как согласно кивнуть.

— Да, я сегодня отдыхаю, так что ты мне не помешаешь. Сначала 200 отжиманий, вперед!

Тренировка в спартанском стиле длилась 4 часа. Тело Хёна-ву прошло через такие сложности, что Ли Маянг-рён сказал:

— Ха-ха, если так будет продолжаться каждый день, то я создам Супермена!

— Может, лучше Бэтмен?

— Нет, если сейчас ты человек, то станешь просто Суперчеловеком!

Хён-ву стиснул зубы и проглотил замечание. Но это было начало. У него было три дня в игре. Шамбала был силен. А когда турнир закончится, он станет еще более сильным противником. После душа Хён-ву почувствовал себя жутко голодным и уставшим. Когда он проснулся, прошло 8 часов.

«А, разве турнир не через 30 минут?»

В спешке Хён-ву побежал к устройству, соединяющему его с Новым Миром. Реальность, игра… и вот уже Шамбала кричит ему в ухо:

— Идиот, чего так долго?! Здесь же жесткий лимит регистрации!

— Прости, я так устал, что не услышал будильника.

— В следующий раз будь внимательнее. Все, пойдем!

Шамбала потянул Арка за рукав, и они бегом двинулись к Темному Силриону. Сейчас они даже не могли представить, что с ними произойдет дальше. И в Темном Силрионе в Селебриде, и у Сида, отправившегося в Нагаран, начали происходить события, затрагивающие многие интересы Арка.

Так начались богатые событиями приключения Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 1. Темный Волк**

— Невероятно, — сказал Шамбала, протиснувшись через толпу.

С того самого момента, как Арк встретил Шамбалу, и до сей минуты, его лоб хмурился все сильнее. На его лице и в его голосе читалось раздражение и злость. Да, Арк проспал и опоздал на встречу. Он совершил ошибку. Прямо смертный грех. Но он опоздал не настолько, чтобы пропустить матч, зачем так долго злиться? Арк молча надул губы.

— Я знаю, прости меня. Я ведь уже несколько раз извинился!

— Ты о чем?

— Ты злишься потому, что я опоздал? В следующий раз я буду внимательнее! Шамбала остановился и посмотрел на Арка.

— Это точно, было бы неплохо, если бы ты держал свое слово. Слово не воробей. Если ты сделаешь так же еще раз, я воткну в тебя нож.

Это была не шутка. Арк встретил Шамбалу, когда тот воткнул ему нож в спину через несколько секунд после повторного соединения с игрой. Как выяснилось, Шамбала был игроком, который мог подобраться к кому угодно и, смеясь или улыбаясь, заколоть их насмерть. И как его угораздило связаться с таким кровожадным парнем? Разве у них было что-то общее?..

— Да, да, я понял, давай уже забудем об этом.

— Может, ты хочешь проверить?

— Нет, я не хочу умереть от ножа своего раздражительного партнера, — усмехнулся Арк.

Шамбала проницательно на него посмотрел и вздохнул.

— Ты и правда… Ладно, давай расслабимся перед боем. Потому что этот турнир может оказаться более сложным, чем я ожидал.

— А? Более сложным?

— Как я уже упоминал, ежедневное количество участников в турнирах в Арене – около 200. Но этот турнир… С ним что-то не то… Я слышал, что заявки на участие в нем подали чуть ли не в 5 раз больше игроков, то есть около 1000.

— 1000? То есть если в одном турнире состязаются 2 человека, то это 500 боев! – открыл Арк рот от удивления.

Но Шамбала покачал головой и ответил:

— Количество не так важно.

— Но на что тогда влияет повышение количества участников?

— Несмотря на такое большое количество участников, единственный параметр, который повысился – количество матчей. Если заявку подает более 100 человек, то турнир растягивается до 2-3 раундов.

Арк попытался представить это себе. Система турнира была такова, что полвина участников должна была отсеяться. Если 100 человек подняли заявки на участие, турнир будет продолжаться, пока не останется один победитель. Однако если заявку подали более 500 участников, то турнир делится на несколько этапов.

— Главная проблема – не количество матчей, а уровень участников, — подчеркнул Шамбала серьезным голосом.

— Кроме того, я думаю, что этот турнир не несет никакой значимости… Ты меня слушаешь? Недавно Три Королевства открыли свои границы, и теперь все гильдии устремились в Нагаран. А почти все участники турниров Темного Силриона, которые постоянно выигрывали, принадлежали к гильдиям. Поэтому в матче скорее всего не будет низкоуровневых игроков.

— Хочешь сказать, что тут собрались прокачанные игроки?

— Именно, и их имена знакомы почти каждому. Поэтому некоторые воздержались или хотели подать заявку на другие матчи, но тем не менее еще осталась 1000 игроков. Ты можешь догадаться, к чему я веду?

После окончательной регистрации имена участников турнира открывались. Если кто-то был не уверен в своих силах, они отзывали заявку после открытия списка имен. Все было просто. В Темном Силрионе существовала система Очков Победы, то есть оценка игроку давалась по количеству очков, как, например, в боксе. И, конечно, чем больше было очков, тем более высока была вероятность получить соответствующую компенсацию. Напрмер, в специальном турнире существовал дополнительный приз, который являлся предметом, доступным для покупки только в эксклюзивных магазинах. Так же можно было выиграть право покупки особой информации в игре по приемлемой цене… Собственно, все соревновались на Арене именно из-за этих призов. А Шамбала принимал участие из-за квеста.

— К чему я веду? После проигрыша очки Победы падают. А если ты сдашься уже после начала матча, то они упадут еще сильнее. Однако если ты отзовешь заявку до начала матча, ты всего лишь не сможешь принять участие в следующем турнире, но очки не упадут. Если все неуверенные в своих силах участники отзовут заявки, останутся только сильные.

— Ну-ка повтори еще раз, — Арк пытался упорядочить в голове информацию.

— Из-за того, что сильные гильдии устремились в Нагаран, много людей принимает участие в турнирах, стремясь легко получить серьезный приз. Они хотят на этом заработать?

Шамбала кивнул.

— Но мне непонятно, почему воздержавшихся так мало? У меня есть две возможные причины. Первая – все неуверенные в своих силах хотят эти силы объединить, однако, я не совсем уверен в том, как это сработает. Вторая – они хотят получить приз даже несмотря на риск потери очков.

— Думаю, второе. А карты сокровищ редко разыгрываются в Арене? – спросил Арк Шамбалу, и тот покачал головой.

— А вот этого я как раз не понимаю. Карты сокровищ очень часто разыгрываются как приз. К тому же, насколько я знаю, почти никто впоследствии этих сокровищ не находил, поэтому это очень непопулярный приз. И поэтому я не понимаю, зачем такому количеству народа было собираться ради такого приза…

Через нескольких минут раздумий Арку в голову пришла мысль. Арк тоже несколько раз покупал карты сокровищ, но так ничего и не нашел. Карты сокровищ могли привести к определенным предметам.

Но каким предметам? Что есть это сокровище? Сколько предметов будет в сундуке? В детстве Арк смотрел мультфильмы о поисках сокровищ, в которых отважные люди проходили через лишения и потери. Но в тот момент, когда они открывали ящик, их надежды превращались в отчаяние. В сундуке может и завалялись 3-4 кубка, но вот стоили они не больше трех золотых в лавке. Но Арк знал, что карта может привести к неожиданно редким вещам. Если бы карта сокровищ привела к смехотворно высокого уровня полю охоты, и сокровищ в сундуке бы не оказалось, вот тогда положение было бы плачевным. Даже монстров 300 уровня можно было расценить как «Сундук с Сокровищами». В такие моменты герои часто используют слова «повезло» или «не повезло». Конечно, шанс находки действительно редких предметов оставался, но питать надежды на такие невысокие шансы смысла не было. Так что, даже если кто-то и находил карту сокровищ, далеко не все спешили тратить на нее свое время и намеренно идти искать сокровища… Но сейчас ради карты сокровищ на Арене собралась огромная толпа.

— Ходят слухи, что Карта Магаро ведет к месту, где спрятано сокровище или очень ценна информация. Более того, получив ее, можно получить квест!

— Да, я тоже об этом слышал!.. — Эх, это становится несколько проблематично, — вздохнул Арк. Но он встряхнул голову и добавил бодрым голосом: — Но мы ничего не будем менять. Ведь неважно, сколько будет противников? Нам нужно сделать то, что мы планировали, ведь так?

— Ты уверен?

— А ты нет? Хочешь сдаться? – с улыбкой сказал Шамбале Арк.

— Да ух, храбрость из тебя так и прет, но вот о мелочах ты не думал… Эх, но в любом случае это лучше депрессивного с самого начала оппонента. Ты прав. Нам нужно выиграть любым возможным методом. Я не позволю им обвести себя вокруг пальца вот так просто.

— Да, неважно, как, но мы вернем должок.

В это время через магический громкоговоритель раздался громкий голос:

Скоро начнется Парный Турнир, пожалуйста, зарегистрируйтесь как можно быстрее. Если вы не зарегистрируетесь за 10 минут до начала матча, вы автоматически дисквалифицированы.

Повторяю, регистрация закончится через 5 минут. Все участники, пожалуйста, …

— Пошли, нужно быстрее зарегистрироваться.

\*\*\*

Главный офис был забит людьми. Перед ними стоял огромный монитор, транслирующий турнир. До дедлайна оставалось 5 минут. Однако более половины игроков еще не была зарегистрирована. После регистрации и при проигрыше будут сниматься очки. Поэтому все ждали до самых последних минут, чтобы понять намерения своих противников и точно определить, стоит ли рисковать или нет.

«А те игроки, у которых слабое снаряжение, тоже боятся регистрироваться?»

Арк посмотрел на всех участников в поле своего зрения. У всех был минимум 100 уровень. Даже с первого взгляда он мог сказать, что некоторые из них очень сильны. Они носили такое снаряжение, от одного вида которого у Арка текли слюнки. А снаряжение может сыграть решающую роль в поединке. В Темном Силрионе уровень как раз не имел значения, так как все уровни приравнивались к 100. Хотя с первого раза это и могло звучать, как справедливое правило, на деле все было наоборот. В Арене приравнивались ТОЛЬКО уровни. Однако это не распространялось на навыки и снаряжение. А вот если их навыки и снаряжение на одном уровне, то они без сомнения сильны. Поэтому победа или поражение в турнире определялись зачастую эффективностью навыков или снаряжения. И конечно, игрок с более развитыми навыками и более превосходящим снаряжением получал большие очки. Если сравнить игрока, только что достигшего 100 уровня, и игрока 200 уровня с редким мечом, это было похоже на бамбуковый меч против настоящего. К тому же в драке роль сыграет разница в навыках.

«Абсолютный стандарт игры – навыки и снаряжение»

Это была абсолютная правда.

— Хаа, посмотри на тех жалких неудачников, проверяющих списки… — презрительно сказал Шамбала и повернулся к Арку.

— Мы никогда не думали о том, чтобы сдаться, из-за того, что противник может оказаться сильным. Давай зарегистрируемся и разогреемся, пока нас не перенесли на арену. Только надень маску, тебя будут обсматривать со всех сторон при регистрации…

— Маску? – глупо повторил Арк.

Шамбала поморщил лоб:

— Только не говори мне, что ты не приготовил маску…

— Что ты имеешь в виду под маской?

— О боже, никогда не подумал бы, что ты так беспечен!

Шамбала уставшим взглядом посмотрел на Арка. Арк смотрел вокруг непонимающим взглядом. Если подумать, он испытывал странно чувство, как только сюда вошел. Однако со временем он перестал обращать на это внимание.

Но когда он осознал смысл слов Шамбалы, он понял, откуда взялось это ощущение. Кроме работников, все остальные игроки носили маски. Арк смутился и спросил:

— А эта маска нужна, чтобы сражаться в турнире?

— Нети, твоя внешность не важна, если ты об этом. Но лучше быть готовым… Особенно в этом турнире…

Шамбала почесал голову.

— Награда победителя и дополнительный приз часто идут вперемежку с редкими предметами. Здесь очень много людей, желающих получить приз. Понимаешь, о чем я? Например, вот здесь будет много побежденных участников, наблюдающих за турниром, которые тоже хотят забрать этот предмет себе.

— А, я понял! – закричал Арк.

Почему он раньше не подумал об этом? Это ведь одна из причин, по которой игроки принимают участие в турнире! Здесь были тысячи предметов… Которые могли на самом деле быть целью игрока. А когда победитель получает этот приз… Эх, сокровища не могут достаться без крови.

— Ты или очень храбрый, или очень беспечный. Ты даже об этом не думал? Люди, приходящие в Темный Силрион, эксперты по турнирам «Игрок против Игрока». Если это не матч «один против одного», все они могут наброситься на тебя. А если они – члены гильдии, 100% шанс, что тебя победят. Поэтому они все носят маски!

Храбрый и беспечный Арк возразил:

— Но они ведь все равно знают мое имя?

— Идиот, ты еще не подумал, что финальный список участников еще не опубликовали? На финальной регистрации ты принимаешь окончательное решение об участии или отказе и указываешь свой псевдоним, под которым ты дерешься!

— Псевдоним?

— Да, этот ник действителен только здесь.

Теперь было понятно, почему после начала сражения никто не мог вмешаться. Не было никакого способа, чтобы раскрыть личность сражающегося, даже использование свитков и магии бы не помогло. Поэтому при использовании маски и ника личная информация была тщательно спрятана. Как только Арк подал заявку, он тут же вышел их игры, поэтому он был не в курсе всех этих подробностей.

— Невероятно! Игроки, желающие принять участие в турнире, заинтересованы в дополнительном призе. Однако если ты занимаешь первое место и получаешь его, на тебя набрасываются хаотические игроки…

«Это целая проблема…»

Лицо Арка стало серьезным. Почему он раньше об этом не подумал? Дело было не только в том, чтобы выиграть приз. Арк не хотел привлекать внимание других игроков. Именно по этой причине он никогда не регистрировал открытые им новые данжи. А сейчас здесь было не просто 1-2 зеваки, здесь были тысячи игроков, которые жаждали хотя бы посмотреть на турнир. И все они, похоже, были заинтересованы в дополнительном призе.

«У меня уже есть одна проблема в виде отвратительных отношений с Анделом, а если сейчас я выиграю и получу карту Магаро…»

Арк представил себе эту картину. Шамбала раздраженно смотрел на монитор, показывающий время дэдлайна.

— Тебе что, все равно, под каким именем регистрироваться? Если твое лицо кто-то увидит в битве, все будут знать твою настоящую личность. Черт, сейчас нет времени идти искать маску, потому что ты и так опоздал… У тебя совершенно случайно нет чего-нибудь, что может скрыть твое лицо?

— Чего-нибудь?.. – озадаченно выдохнул Арк.

После нескольких секунд размышлений, он вспомнил кое-о-чем.

«Точно! С этой штуковиной в маске нет необходимости!»

— Шамбала, подожди минуту! Я сейчас!

— Что? Ты хочешь купить маску? Я же сказал, что на это нет времени!

— Нет-нет, я не собираюсь идти покупать маску! Подожди меня одну минуту!

— Эй, стой! Арк!..

Арк выбежал из зала регистрации, преследуемый недовольными криками Шамбалы. Большинство участников уже собрались в офисе, поэтому коридор был пуст. Арк отбежал подальше и спрятался в углу.

«Так, вокруг вроде бы никого…»

— Трансформация!

Темная аура окутала Сущность Енота. Черная субстанция, больше похожая на краску, окутала Арка с ног до головы.

Была активирована специальная функция Сущности Енота – Трансформация.

Да, Арк надел шлем, который ему подарили в Подземном Мире. Шлем назывался «Сущностью Енота» и позволял использовать специальный навык «Трансформация», которым клан Енотов пользовался уже несколько столетий.

«Я использую Трансформацию в первый раз…»

Как ни странно, Арк сразу понял, как пользоваться шлемом. Черная слизь окутала Арка, и перед ним выскочило информационное окно, в котором были настройки расы, пола и внешности, указываемые при регистрации в игре.

«Может, мне стоит немного изменить свою прекрасную внешность? В любом случае, это меня не особо заботит. Но устрашающий вид в бою – вот это было бы неплохо!»

Сейчас не было времени демонстрировать свой артистизм. Арк быстро выбрал несколько опций и создал нового персонажа. Персонаж выглядел весьма злобно, но Арка это не заботило. После завершения выбора опций черная слизь начала менять внешность Арка. После завершения Арк посмотрел на непривычного себя. Его лицо выдалось вперед, а руки и ноги заметно потолстели. Он стал выше примерно на 30 сантиметров, руки раздулись, как воздушные шары, а ноги стали похожи на куски камня.

«Сделано на скорую руку, но, похоже, выглядит более-менее…»

Арк удовлетворенно кивнул и направился обратно в зал регистрации. Когда он вошел, реакция игроков была вполне предсказуема.

— Иик, что это? – один из игроков попытался спрятаться, когда Арк прошел мимо. Остальные участники обернулись.

— Что это?!

— Не может быть! Это же монстр! Этот поединок не для монстров! — Да ну, это какой-то розыгрыш! Как монстр может так свободно передвигаться в центре Шуденбергского королевства?

— А вы не слышали о смягчении пограничного режима?..

Взгляды всех участников были сосредоточены только на нем. Арк шел сквозь толпу, которая расступалась перед ним, словно морские воды перед святым. Теперь Арк был в два раза тяжелее обычного человека, его грудь и руки были в два раза толще, при каждом движении мускулы напрягались и перекатывались под кожей. Это было в самом деле ошеломляющее зрелище! Однако люди были удивлены не только этим. Сейчас, помимо того, что в нем было 2 метра роста и все тело было покрыто черной шерстью, его зрачки были налиты кровью, а изо рта выступали два мощных клыка. Имя, приходившее на ум при таком зрелище – Оборотень. Однако никакой оборотень не смог бы просто так появиться в центре Селебрида. А если бы появился, то это был бы явно Клан Зверей. Клан волков, например, был доступен в опциях расы. Однако племя волков начинало игру в княжестве Синиус. Поэтому жители Шуденберга еще никогда не встречали представителей этого клана.

«Хм, а в общем-то все идет неплохо…»

Обычно Арку не нравилось повышенное внимание других игроков. Но сейчас такой интерес к его новому обличью его даже забавлял. При таком пристальном внимании тысячи игроков Арк рассмеялся.

— Ку-ру-руруум!

При попытке посмеяться из горла Арка вырвались устрашающие звуки. Он думал, что мило улыбнулся, но окружающие почему-то так не думали. Игроки напряглись. Некоторые девушки избегали встречи с его взглядом.

«Ого, неужели моя улыбка настолько мощная?..»

Похоже, что с изменением внешности исчезла и часть мозга… Однако времени развлекаться не было! Арк осмотрелся и нашел взглядом Шамбалу, который тоже смотрел на Арка удивленными глазами. При его приближении Шамбала отшатнулся.

— Ккху-ру-руу! Ты долго ждал? Давай побыстрее закончим регистрацию, — проревел Арк.

Шамбала с озадаченным выражением склонил голову набок и спросил:

— Ты же не…? – Шамбала не смог договорить.

Шамбала был «ветераном» Темного Силриона. Даже если он был в замешательстве, он не мог сказать при всех настоящее имя Арка. Арк понял ситуацию и кивнул.

— Да, это я.

— Ну ты даешь… У тебя и правда врожденная способность шокировать окружающих. Ты исчез на минуту и вернулся в ТАКОМ виде?! Ох, ладно, не важно… Не знаю, как у тебя это получилось, но это лучше, чем в открытую показывать свою личность.

Шамбала поволок Арка к НПС. НПС тоже пребывал в состоянии шока от внешности Арка. Лицо Арка растянулось в улыбке, а вот по выражению лица НПС было понятно, что тот вот-вот упадет в обморок. Однако после подтверждения информации об Арке, НПС вздохнул с облегчением.

— Фуф… Вы можете принять участие в турнире. Ваша внешность не имеет значения… но Ваша внешность действительно уникальна! Все, регистрация завершена! Похоже, Вы в первый раз принимаете участие в турнире? Какое имя Вы будете использовать? Пожалуйста, не забывайте, что единожды зарегистрировав имя в Темном Силрионе, Вы больше не сможете его изменить.

— Темный Волк.

Новый ник Арка появился после того, как он подтвердил свое участие в турнире.

— Синий меч!

После слов НПСа по залу прокатился шепот. Вдруг чей-то резкий крик прервал перешептывание:

— Что? Разве Синий Меч не герой, о котором ходят слухи?

— Тот силач, который сразу же пробился в десятку сильнейших игроков в индивидуальных матчах?

— А, это тот, кто выиграл 37 раз подряд?

— Вот черт, если он появился в этом турнире…

Неожиданно Арк узнал, что Шамбала был знаменитостью Темного Силриона. В конце концов, все возможно. Арк знал навыки Шамбалы. В Новом Мире было не так много людей, которые смогли бы выстоять против него в бою один на один. Кроме того, стоило учесть то, что на Арене приравнивались уровни. Известность Шамбалы была не удивительной. И когда интерес к Шамбале возрос, про Арка уже все забыли.

— Да, этот волк наверняка ничего не сможет сделать против него.

— Да-да, то же самое, что сравнить обычного человека и Синий Меч! Нет ни шанса честно выиграть в таком турнире…

— Ха-ха, может тогда стоит попробовать нечестно?

— Если бы это был матч один на один, так он ведь парный…

Факт знакомства с Шамбалой еще более все усложнял. Сейчас было похоже на то, что Арк – просто сопровождение героя. Поэтому те, кто уже знал Шамбалу, потеряли всякий интерес к Арку. Арк хмурился все сильнее и сильнее.

— Ты что, правда слушаешь, о чем они там болтают?

— Ккху-ру-ру, мне наплевать! Посмотрим на результат.

— Точно. Но будь осторожен: турнир Темного Силриона – не просто игра, где ты можешь беззаботно развлекаться.

Арка разозлили слова Шамбалы. Когда дело касалось турнира «один игрок против одного», Арк был уверен в себе. Шамбала еще не видел новых навыков Арка. Но Шамбала относился к Арку, как к новичку, и это задевало его гордость. Арк уже открыл рот, чтобы ответить что-нибудь мерзкое, как тут через комнату раздался голос:

— А что, этот Синий меч действительно настолько силен?

Шамбала обернулся и нахмурился.

— Ты… Джуил!

Остальные игроки повернули голову вместе с Шамбалой. Их взгляды упали на двух человек: один выглядел как маг, а второй – как лучник. Их лица тоже были закрыты масками очень стильного дизайна. Обычно игроки носили маски и придумывали ники для того, чтобы скрыть подлинную информацию. Но, как ни странно, именно по маскам и никам противники и узнавали друг друга. Игроки меняли оружие, приобретали навыки, но вот маску обычно не меняли. Сейчас Шамбала тоже узнал противника по узору на его маске. Джуил засмеялся и кивнул.

— Да-да, вспомнил?

— Такое я не могу забыть.

— Я подумал, что мне показалось, когда я услышал имя Синий Меч, но вот ты передо мной. Надеюсь, ты развивал свои навыки, пока я была в отъезде? Или все остальные здесь просто жалкие неудачники?

— …

Шамбала молча смотрел на нее. Джуил посмотрела на список участников турнира и саркастически произнесла:

— Таак, говорите, Синий Меч и Темный Волк? 14 матч? Значит, нас вы встретите в финале. Вам повезло, вы можете стать вторыми.

— Кку-ру-ру, о чем вы толкуете, детишки? – проревел Арк.

Обычно когда меняется форма, изменяется и характер. Шамбала потянул Арка за рукав и сказал:

— Темный Волк, нет смысла с ними разговаривать.

Джуил засмеялась и кивнула:

— Как приятно иметь дело с опытным человеком. Они знают, как себя вести, после того, как сразятся со мной.

— Не думай, что я остался на прежнем уровне.

— Оу, конечно. Надеюсь, что я повеселюсь, как и раньше. Смотри, дойди до финала со своими развитыми навыками. Я буду рада победить тебя и в этот раз, — сказала Джуил и направилась обратно.

— Черт, что это было?! Пять звезд на маске…

— Оу, сегодня участвуют сами основатели Арены!

— Вот блин… Я не буду регистрироваться…

Участники горестно вздыхали, и в зале поуменьшилось народу. Арк находился в замешательстве и спросил:

— Что происходит? Что значит «основатели»?

— Они – бета-тестеры, — ответил Шамбала.

Конечно, Арк знал, кто такие бета-тестеры. В прошлом, для того, чтобы проверить, все ли в порядке с новой игрой, подбиралась группа людей для закрытого бета-теста. До коммерциализации Нового Мира тоже проводился бета-тест. Игру тестировали в течение двух месяцев. Конечно, прокачанные за время бета-теста персонажи удалялись при выходе игры в свет, для того, чтобы все игроки начали справедливо развиваться с одного уровня. Однако это не лишило бета-тестеров преимущества, поскольку они уже знали, как и где можно развить своего персонажа, а эти знания удалить было нельзя. Они воспользовались этим, и остальные игроки уже не могли с ними сравниться.

— После месяца игры разница между бетами и остальными игроками составляла более 40 уровней. И, конечно, они монополизировали все редкие предметы и квесты. Большинство из них стало собираться в полях охоты с высоким уровнем.

— Ты уже сражался с ними?

Шамабала раздраженно ответил:

— Мой рекорд в Темной Силрионе – 37 побед и 2 поражения. Среди этих двух проигрышей первый раз я проиграл Джуил.

— У нее такие превосходные навыки?

— Она вполне компетентна, но… — Шамбала вздохнул и покачал головой. – Большая проблема – разница в вооружении. У них самые уникальные предметы, поэтому изначальный уровень атаки и защиты абсолютно другой. У них есть много дополнительных возможностей, и ты никогда не знаешь, какая из них будет использована. Поэтому они сложные противники.

— То есть эти ребята внезапно появились здесь? И ситуация усложнилась.

Да, ничего здесь нельзя было решить вот так просто… Сначала внезапно повысилось количество участников турнира, затем появились эти Основатели… Он уже и не знал, чем можно помочь ситуации. Но Шамбала пробормотал оживленно:

— Я не позволю больше повториться такому.

Прозвучал гонг.

Финальная регистрация окончена. 186-й турнир скоро начнется.

На лицах ожидающих участников появилось решительное выражение, а в комнате ожидания повисла тяжелая атмосфера. Внезапно из коридора раздались крики, заставив взгляды всех участников переметнуться на дверь. Было ли похоже это чувство на то, как атлеты чувствуют себя перед соревнованиями? Арку нужно было сидеть и ждать боя, но уже сейчас он чувствовал волнение и напряжение. Его волновало то, что когда его имя объявят, он не услышит. До финальной регистрации Арк не испытывал ничего подобного. Это была всего лишь игра. Вот что он думал. Однако когда он вошел в комнату игроков, его мысли сразу же изменились.

— Ты чего копаешься? Давай быстрее!

Арк вынырнул из мыслей, услышав крик Шамбалы. Он шел вдоль по коридору, чувствуя, как сердце бьется все сильнее и сильнее.

Тук, тук, тук…

Толстые стальные двери разошлись в стороны. Арк прошел через двери с решительным взглядом. Он осмотрелся. Хотя раньше Арк и слышал о том, как выглядит Арена, представить реальную картинку там и не мог. Его поле зрения сузилось и он ощущал себя будто в темноте. Затем внезапно он услышал звук, похожий на удар молнии.

Итак, начинается 7-й матч! В этот раз игроки 13-й команды – Джастин и Диор – сражаются с игроками 14-й команды – Синим Мечем и Темным Волком!

Арк подскочил от неожиданности и поднял голову. Над стадионом парили странные предметы. Десятки глаз, соединенных в круг. Это был волшебный Глаз Наблюдения, комментирующий сражения. Над ареной снова раздался голос.

Поприветствуем храбрых воинов!

Когда голос ведущего стих, зрители взорвались бурными аплодисментами. Арк выдохнул и стал продвигаться дальше: восторженные крики предназначались Шамбале.

Популярность Шамбалы была невероятной. В Темном Силрионе большинство людей, делающих ставки, собирались, чтобы посмотреть турниры. Они были заинтересованы и воинах с высокими шансами на победу, но чем больше были шансы выигрыша, тем ниже была прибыль. Однако уже и так было понятно, у кого большие шансы на победу. Но причина популярности Шамбалы была в другом. Несмотря на то, что это была игра, бои Темного Силриона были построены на навыках и экипе. В отличие от других, выигрывающих за счет экипа, Шамбала показывал превосходные боевые навыки. Именно поэтому у Шамбалы было немало фанатов, которые вскакивали с мест и радостно кричали.

— Синий Меч, в этот раз я тоже пришел на тебя посмотреть!

— Будь осторожен!

— Синий Меч-оппа, посмотрите сюда! В зрительном зале даже были видны плакаты, посвященные Шамбале. В сторону Арка же сыпались усмешки.

— Эй, Синий Меч, ты что, собачку решил на матч прихватить?

— Если ты помешаешь Синему Мечу, будешь иметь дело со мной!

— Темный Волк, не обращай внимания на крики толпы.

— А? Да, хорошо, — ответил Арк, на самом деле даже не услышав, что сказал ему Шамбала, так как толпа кричала просто оглушающе.

Это было правильно. Но за всю свою жизнь Арк никогда не представал перед таким количеством людей. В школе было не так много народу, а тренировки по таэквондо так и не вылились в соревнования. Он даже никогда не думал о произнесении речи перед толпой людей. И сейчас он находился в весьма затруднительном положении: Арк появился на арене с несколькими тысячами зрителей, и сейчас он чувствовал такое напряжение, будто сейчас его хватит сердечный приступ. Арк никогда не думал о такой проблеме до того, как вышел сюда. В течение ивент-квеста он всего лишь командовал сотнями енотов в Подземном Мире, большинство их которых были НПС-ми, так что за зрителей он их не считал.

Хотя ситуации были и похожие с первого взгляда, разница была огромной.

«Ужас…»

Но Шамбала не знал об этом чувстве, и Арк подумал: «Сейчас он похож на ветерана Корейской войны. Похоже, он больше не слышит ни мой голос, ни зрителей. Насколько же он сконцентрирован?»

Хотя Шамбала и думал, что Арк всего лишь слегка обеспокоен обстановкой, ситуация была немного иной. Шамбала никогда бы не подумал, что у Арка может случиться приступ паники. В это время с другой стороны арены показались две фигуры. Джастин и Диор. Джастин был воином, одетым в стальные доспехи, а Диор был магом и носил плащ. Они были довольно сильными игроками Арены, и в их сторону тоже последовали аплодисменты.

Итак, разыграем локацию боя!

Глаза круглого объекта завертелись , и скоро все зрачки стали зелеными.

Локация – болото! Начнем!

Ба-бам!

С оглушающим звуком локация сменилась. Зеленые растения, формирующие топь, доставали до лодыжек.

Как они заменили целую Арену? Арк даже не хотел об этом думать. В конце концов, это была динамичная игра, в которой было множество различных ландшафтов и способов туда попасть. Игра была интересной, и вскоре она вывела Арка из состояния оцепенения.

— Что? Где? Где мы, черт возьми?!

Арк в удивлении озирался. Он не понимал, почему он находится в густом лесу, а его ноги утопают в болоте. В это время с противоположной стороны раздался голос мага:

— Цепь обмана!

Кххииик! Над головой с неестественным звуком пронесся какой-то объект. Атака мага разбудила молчащего до этого момента комментатора:

Маг использовал дальнюю атаку как превентивную меру. Атаке Цепью Обмана замораживает цели на некоторое время. Однако несколько секунд могут быть решающими в смертельной битве. Но атака медленная, поэтому шансы попадания также невелики. Или это был своего роде предупреждающий выстрел?

— Ха, похоже, вы не особо изобретательны…

Шамбала засмеялся и быстро уклонился. Он сделал это несколько раз, и со стороны было похоже на то, будто он просто вращается. Это был навык уклонения Мерцание. Шамбала уклонялся от магических атак и вытягивал оружие. Кинжал замерцал синей аурой. Это был профессиональный кинжал ассасина «Кинжал Черного Инея», который раньше был у Арка. Шамбала придумал свой ник на Арене по названию кинжала. Улыбка Шамбалы была такой же ледяной, как его клинок.

— Хо-хо, пытаетесь нас убить низкоуровневой магией?.. Ай!

Улыбка быстро сошла с лица Шамбалы, он увернулся от атаки, а Арк боролся с Цепями, обвившимися вокруг него.

— Нет, только не это, ты же…

Шамбала заметил состояние Арка. Однако было уже слишком поздно. Арк не ожидал магической атаки, и Диор разрядил в него длинную очередь.

— Сработало! Этот парень – просто пугало! Проклятая душа, гниющая в глубоком мрачном подземелье, выйди на свет и пролей свою ярость на все, что встанет на твоем пути!

— Этот приказ… Диор – некромант?!

Шамбала быстро побежал к Диору. Однако мытч был парный, и партнер Диора – Джастин – не тратил времени зря. Джастин немедленно поднял щит и заблокировал Шамбалу, оттеснив его на несколько шагов назад. Лицо Шамбалы исказило разочарование.

— Черт! Он огромен, да он на допинге!

Воины могли временно усилить себя зельем, поднимающим статы. В течение турнира принимать зелья было запрещено. Однако в системе была слепая зона. Зелье нельзя было использовать в течение турнира, но можно до турнира. Джастин выпил большое количество пузырьков до начала боя. Он поднял выносливость на 20% «Эликсиром Тролля», силу на 15 «Львиной Силой», атака и защита поднялась на 30 благодаря «Львиному Прыжку», а здоровье в течение 5 минут восстанавливалось на 10 каждые 20 секунд благодаря «Святой Воде Восстановления»… Жаль, что это были не Олимпийские игры, и дисквалифицировать его за допинг никто не мог. Благодаря допингу, 100 уровень Джастина вырос примерное до 130-140. Сила допинга была потрясающа. Каждый раз, когда Джастин опускал меч, Шамбалу относило назад на несколько метров. В это время Диор окончил свое заклинание.

— Вуду!

Огромный призрак ударил в Арка. Тело Арка застыло, и перед ним появилось информационное окно.

Вы были атакованы Вуду!

В течение трех минут вами будет управлять кастор

Арк пытался бороться с духом, но было слишком поздно. В его голове зазвучал голос комментатора:

Ах, некромант завершил заклинание Вуду! Такая магия редко используется в наши дни. Она была использована в сочетании с Цепями Обмана и от нее нельзя увернуться! Сейчас игрок Темный Волк тянет Синего Меча на дно, как и ожидалось! Жалкое зрелище!

— Ты, сукин сын, Синий Меч проигрывает из-за тебя!

Толпа разразилась проклятьями. Эта была ситуация, в которой не помог бы даже вызов 911. Телом Арка управлял маг. Он начал атаковать Шамбалу, как марионетка. Благодаря некроманту сейчас один Шамбала боролся против трех противников. Его здоровье быстро падало, а удары сыпались со всех сторон.

— Идиот!

— Прости!

— Ты говоришь прости и пытаешься меня проткнуть?!

Шамбала уклонился от атак Арка, но Арк атаковал снова и снова. Он чувствовал себя прячущимся в огромной крысиной норе. Его тело двигалось само собой, он не мог проанализировать ситуацию и построить план действий.

— Шамбала, погоди. Похоже, я знаю, как избавиться от этого Вуду!

— Ха, сомневаюсь!

Шамбала отпинывался, что было сил. В этот момент грязь и вода из болота поднялись в воздух, загородив Диору вид. Шамбала быстро набрал дистанцию. Пока Арком управляли, он концентрировался на снижении урона. Однако Шамбала не мог уклониться от всех атак, и его здоровье было всего 40% к тому моменту, когда действие заклинания закончилось.

— Ты уже закончил тупить?!

— Прости. Теперь я в норме.

— Я не хочу, чтобы тысячи придурков-участников отобрали у нас приз!

— Точно.

Арк посмотрел на Диора, вытирая лицо от грязи. Его гнев вырос до невообразимого состояния за эти три минуты и сейчас он рвался наружу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 2. Блестящий Дебют**

— Нет, я собираюсь показать себя!

— Ты принимаешь нас на новичков, дитя? Цепь Обмана!

В этот момент глаза Арка загорелись и он тут же использовал Ответный Удар. Цепь Обмана с диким звоном полетела в обратную сторону.

— Ма… Магия была отражена мечом?!

Диор в ужасе отшатнулся назад, но движения Арка были в несколько раз быстрее. Арк кинулся вперед и пнут Диора в грудь. Диор отступил и попросил помощи у своего напарника.

— Дж… Джастин!

— Ай, я не могу отвлечься! Этот Синий Меч невероятно силен!

В ситуации один на один перевес Шамбалы был очевиден, даже если его соперник был на стимулирующих зельях. Через некоторое время Диор вытащил кое-что из своей сумки.

— Черт, не могу поверить, что придется использовать это в первом же матче…

Диор держал в руках дюжину собачьих клыков. Он бросил их на землю, и тут же из земли поднялись 12 вооруженных луком или мечом скелетов. Магический глаз тем временем закричал восторженным голосом:

— Оу, Некромант использовал специальный расовый навык! Если он собирает клыки скелетов в течение своей охоты, его специальная техника позволяет призывать их. Удивительно, он призвал целых 12! Я объясню свое удивление: правила турнира не позволяют использовать какие-либо предметы кроме оружия на поле боя, за исключением тех, которые напрямую связаны с навыком игрока. Игрок Темный Волк показал нам несколько прекрасных движений, но в болоте справиться с таким количеством противников будет непросто! Может, ему поможет его коллега?

Однако Шамбала продолжал атаковать Джастина и даже не повернул головы в сторону Арка. Магический глаз со вздохом продолжил:

— Ох, Синий Меч… Даже если у партнеров есть какие-то разногласия, тебе не кажется, что такое поведение не правильно в парном турнире? Сейчас игрок Темный Волк в затруднительном положении!

Диор подумал о том же, и его рот растянулся в усмешке:

— Ха, вот видишь, тебя бросили!

— Правда? По-моему, поддержка сейчас нужна будет тебе, а не мне.

— Давай покончим с этим! Скелеты, в атаку!

Лучники-скелеты приготовились стрелять.

— Призываю Деймоса!

Деймос появился прямо перед Арком и закрыл его собой от стрел. Магический глаз закричал восторженным голосом:

— Случилось невероятное! Похоже, в этот раз Синий Меч в команде с игроком, владеющим призывом! Ах, но что мы видим? Это что, шутка? По сравнению со скелетами Диора этот выглядит довольно потрепанным. К тому же, скелет всего один. Похоже, это последняя отчаянная попытка сопротивления.

Однако ирония была неуместна: после призыва Деймоса ситуация разительно изменилась. Хоть скелет и выглядел потрепанным, он крушил летящие в него стрелы не хуже мощного щита, поэтому все 10 стрел, пущенные в Арка, были благополучно остановлены. Затем Деймос направился к скелетам и атаковал их.

Если говорить о призыве, то и тут были свои правила. Уровень призванного монстра составляет 60% от уровня игрока, но у скелетов, призванных Диором, уровень составлял примерно 30-40% от уровня игрока. То есть если Диор был 100 уровня, то его скелеты – максимум 30-40. Деймос же отличался от других призванных монстров: его статы росли независимо от статов хозяина. После того, как Деймос объединился с Уорриком, его уровень составил 70. Кроме того, стратегия управления Арка отличалась от техники Диора, который призывал воинов «одноразово», и к тому же они не могли накапливать опыт. Двойной Удар, захват, хрусть! Руки скелетов так и ломались под напором Арка и Деймоса.

— Так, Деймос, со скелетами мы разобрались. Теперь…

В это время глаза Деймоса загорелись: он просканировал тела скелетов. Те замерли с неожиданной тревогой. Деймос резко рванул вперед и схватил кость одного из сопротивлявшихся скелетов. На этом он не остановился и доломал скелету остальные кости. Скелет превратился в груду костей.

Щелк, щелк, щелк! Деймос повернул голову и неудовлетворенно осмотрелся. Прыг! Не ожидавшие резкого движения скелеты разлетелись в разные стороны. Деймос стал преследовать их, даже не слушая команд Арка: хобби «Коллекционирование Костей» все же взяло верх.

«Снова он…»

Арк вздохнул.

Это было не в первый раз. Уже много раз Деймоса поглощало его хобби собирания костей. Если он находил монстра с подходящей костью, он преследовал его до того, пока кость наконец не попадала к нему. Но так как хобби все же поднимало Деймосу статы, Арк не считал такое поведение большой трагедией. Единственное, что беспокоило Арка: то, что он не мог действовать согласно стратегии. Иногда Деймос сломя голову убегал за врагом, даже не слушая Арка.

«Хозяин должен уметь контролировать своих фамильяров…»

Арк не знал, кого можно призвать взамен убежавшему Деймосу.

«Ладно, с одной стороны это хорошо: теперь мне не нужно отвлекаться на скелетов…» — подумал Арк, посмотрев на Деймоса, все еще по-идиотски бегающего за толпой скелетов.

С противоположной стороны донесся голос Диора:

— Не понимаю, как вообще можно призвать фамильяра, который даже не обращает внимания на хозяина. Но это шанс! Пока его скелет развлекается, сконцентрируйте на нем все атакаи!

Лучники снова приготовились выпустить стрелы.

— Оу, лучники-скелеты сконцентрировали атаки на Темном Волке! Несмотря на то, что он призвал фамильяра, тот, похоже, сейчас занят своими делами. А Темный Волк скоро станет болье походить на ежика! Ээ?..

Комментатор издал забавный звук и замолк.

В зависимости от уровня скорость, точность и сила удара стрелы менялась. Стрелы скелетов 30-40 уровня были для Арком ничем по сравнению со стрелами воров.

Арк слегка наклонился и взял меч. Сейчас он собирался пустить в ход комбо контратаки и Ответного Удара. Стрелы, находящиеся в зоне атаки меча быстро переводились назад в Диора.

— Аа! Остановите его! – закричал Диор с удивлением. 15 оставшихся скелетов выхватили кинжалы и окружили Арка.

«Если сейчас использовать Темный Танец, то я быстро уклонюсь и нанесу критический удар Диору!»

Игнорировать скелетов и сконцентрироваться на некроманте – вот что нужно сейчас делать. Это была базовая тактика в бою с некромантами. Некоторые некроманты вообще не умели сражаться без своих фамильяров. Лучше было напасть на некроманта и избежать ненужного боя со скелетами. Однако Арк покачал головой.

«Я ошибался. Это место отличается от всех остальных. Здесь я всего лишь новичок. Поэтому мне нужно научиться сражаться здесь. Если я хочу, чтобы ситуация развернулась в мою сторону, мне нужно адаптироваться к условиям»

Первой задачей Арка была адаптация к атмосфере Темного Силриона. Скелеты были лучшей мишенью для практики. Арк быстро осмотрелся и проанализировал ситуацию. Деймос уже разобрался с четырьмя скелетами и сейчас гонялся за пятым. Хотя его хобби было и странным, но хотя бы его не надо контролировать.

Арку не приходилось и заботиться о Шамбале. Хотя у него и осталось всего 40% здоровья, если сравнивать навыки, Джастин с Шамбалой не сравнится. К тому же, чем дольше длится матч, тем быстрее Джастин остается без эффекта от своих зелий. А это повышает эффективность атак Шамбалы.

— Как и ожидалось от Синего Меча!

При каждом отблеске оружия Шамбалы при ударе толпа восхищенно охала.

Остался только Арк.

— Ну, поехали!

Глаза Арка сияли. Левые руки скелетов, сжимающие кинжалы, поднялись вверх. Кинжалы были направлены на его шею.

— Ой, похоже, Темный Волк собрался сражаться один против 15 скелетов! Он сошел с ума! Или он просто стал слишком самоуверенным из-за того, что успешно отразил несколько стрел? Если Темный Волк сейчас проиграет, баланс матча пошатнется, и это снова доставит Синему Мечу массу неприятностей!

«Ты просчитался, призвав скелетов»

Толпа громко гудела, поддерживая порицание Глаза.

Но Арк не обращал на это внимания. Он быстро пригнулся, уклоняясь от кинжалов и нанес удар ногой, повалив всех скелетов в радиусе 360 градусов на землю. Затем блеснул его меч и три или четыре скелета остались без голов.

Арк знал, почему Диор призвал именно скелетов. В схватке «игрок против игрока» самым опасным для некроманта был ближний бой. Многие маги боялись ближних боев, но некроманты – особенно. Они призывали скелетов, потому что из всех типов профессий у них была самая слабая защита. Поэтому как только битва начиналась, он призывал воинов, чтобы прикрыться ими как щитом. В частности, всегда предпочиталась небольшая группа скелетов.

После призыва скелетов перевес в количестве был на стороне некроманта. К тому же, скелеты оставались живы даже с переломанными ногами и руками. Даже если у них оставался 1% здоровья, его можно было восстановить за счет остальных скелетов. Самым мощным щитом некроманта была способность восстанавливать здоровье. Однако слабым местом скелетов был их баланс.

Когда скелету разбивали череп, он оказывался обездвиженным. Однако сильными местами были урон и способность восстанавливаться. Хотя, последнее можно было отнести и к слабостям.

Конечно, разломать череп, в то де время уклоняясь от десятков ударов, было непросто. Однако противником был Арк. Он тренировался уворачиваться от дюжин тентаклей и научился тому, как себя вести с агрессивными монстрами. К тому же, именно со скелетами он имел дело в Подземном Лабиринте. Уничтожить несколько скелетов 30-40 уровня было все равно, что использовать таэквондо против ребенка. Арк ногой повалил скелета на землю и сконцентрировал на нем атаки.

— Восстановление! – Диор как сумасшедший использовал магию. Но даже если здоровье скелеты бы восстановилось, при повторном разбиении черепа он уже не мог сражаться.

Захват! Всего за несколько минут Арк переломал черепа всем скелетам.

— Это… Невозможно… Цепь Обмана! – закричал Диор, выбросив руки вперед. После призыва скелетов и восстановления их здоровья у него больше не осталось маны. А на что годится маг без маны?

— Ку-ррру-рууу!

Арк рассмеялся буквально как животное. Вокруг него образовался небольшой смерч, и он выбросил вперед ступню. Диор сразу же потерял 50% здоровья.

— Джастин!

— Хаа, а я ведь не хотел использовать этот режим берсерка…

Когда партнеру что-то угрожало, Джастин немедленно использовал свой смертельный навык: расовый навык Берсерка. Он восстанавливал 30% здоровья и слегка поднимал боевой дух, а так же на 5 минут повышал атаку и защиту на 50%. Однако после 5 минут игрок не мог двигаться, поэтому этот навык применялся крайне редко. Однако в этом турнире 5 минут – значительное время. И этого времени хватит, чтобы довести все до конца. В Темном Силрионе воинам давалось преимущество.

— Пикьо!

Джастин занес меч и отбросил Шамбалу назад. В это время здоровье Шамбалы уже было близко к нулю. Урон, полученный в начале турнира, был слишком велик. Сейчас он не мог противостоять возросшей на 50% силе Джастина и отступал.

— Ох, Синий Меч! Джастин воспользовался удачным моментом и выводит из боя лучшего игрока! Затем Темный Волк, теснящий назад Диора, подставляется под атаку Джастика сбоку! После такого удара первый минуты Темный Волк вообще не сможет двигаться! Он в критическом положении!

«Кризис» был удачным словом. Пока на поле боя был Шамабала, Арк вообще не задумывался о поведении Джастина. К тому же, здоровья у Арка осталось не так уж и много. Несмотря на превосходство уровня, бой с 15 скелетами был далеко не легким. Вдобавок ко всему, Диор начал атаковать. Если он получит удар сбоку и отвлечется, то откроет центр для атаки, и вот тогда положение будет точно не из самых приятных.

«Если оба Диор и Джастин нападут на меня, мое положение усложнится…»

Арк лихорадочно соображал. К счастью, духовная сила, которую он использовал для призыва Деймоса, уже восстановилась до 100%. Он мог бы призвать Дедрика и использовать Темный Танец, чтобы избежать атак Джастина. Но Арк потряс головой. Призыв Дедрика не поможет.

«В таком случае…»

— Отменить призыв! Призыв Деймоса!

В этот момент Деймос, вытягивающий кости из скелета, исчез. И был снова призван возле Арка. Демос огляделся вокруг смущенным взглядом и увидел, что Джастин кинулся в атаку на Арка. Однако удивление его еще больше возросло, когда он обнаружил, что его ноги увязли в трясине.

«Ба, хозяин не дает мне заниматься своим хобби…»

— Чтооо?! Что происходит? – Джастин не успел отреагировать и врезался в Деймоса.

Джастин слишком поздно занес меч: противник уже ушел. Арк парил в воздухе. Он подпрыгнул, завис в воздухе и начал вращаться. Это был воздушный крученый кик, заставляющий воздух вокруг бешено вертеться, будто смерч. Джастин был удивлен и поднял щит, чтобы защититься от струй воздуха. Однако ударной волны не последовало.

— Э, почему?..

Джастин с глупым выражением наблюдал за движениями Арка. Джастин думал, что Арк ударит сбоку, но его нога внезапно взмыла вверх.

— Обманка?

Да, воздушный кик был не более, чем трюком для отвлечения внимания. Настоящая атака последовала, когда Арк приземлился и сделал ногами «мельницу». Арк выбросил ногу и ударил Джастина в голову. Арк вложил в удар весь свой вес и использовал технику «меч-рукопашная» для повышения вероятности атаки. Джастин был обездвижен после атаки и упал на колени. Двойной критический удар!

— Темный Клинок!

Арк незамедлительно использовал клинок. Темный Клинок, игнорирующий защиту при ударе, был особо эффективен против воинов, чрезмерно полагающихся на свои доспехи. Как только к удару был добавлен урон от двух критических ударов, жизни Джастина закончились, и он свалился в трясину.

На арене воцарилась гробовая тишина.

Это было похоже на просмотр соревнований боевых искусств, где один участник запинывал второго до полусмерти. С некоторым запозданием Магический Глаз заорал:

— ЧТО ЭТО БЫЛО?! Иностранец показал совершенно невероятную технику боевого искусства! Я полагал, что Темный Волк – заклинатель, но он мастер боевых искусств! Тогда почему он призвал обычного скелета? А, неважно. В любом случае, мы выяснили, что Темный Волк – не вторая скрипка в этом поединке!

— Невероятно!..

Диор уже бежал к Арку с оставшимся скелетом. Арк повернулся и услышал громкий звон.

— Мерцай, Синяя волна!

В это время Шамбала полетел через топь навстречу Диору. Когда взлетевшая в воздух грязь снова упала вниз, из Диора уже торчал клинок Шамбалы. Когда Диор упал, призванные им скелеты превратились в прах. Шамбала стер с себя грязь.

— Я просто сделал так, чтобы ты смог показать себя.

— Коварный ты тип…

Арк иронически улыбнулся. И, наконец, понял ситуацию.

Все изначально разворачивалось по плану Шамбалы. Даже несмотря на «допинг» Джастина, Шамбала мог справиться с ним раньше. Однако Шамбала тянул время. Так же он намеренно не остановил последнего удара Джастина, пришедшегося на Арка. Было ли его планом позволить Арку адаптироваться к условиям или проверить его навыки, Арк понятия не имел… Но с самого начала бой продолжался по замыслу Шамбалы. Да, нельзя было недооценивать его 37 выигрышей в Арене. Зрители взорвались аплодисментами и криками. В отличие от прошлого раза, половина из них теперь предназначалась Арку.

— Итак, закончился 7-й бой нашего турнира! 14 команда побеждает! А победители – Синий Меч с его 38 победой подряд и его напарник – Темный Волк! Темный Волк прекрасно дебютировал и показал блестящие навыки ведения боя! Аплодисменты нашим славным победителям!

— Уаа-ха-хаа!

— Темный Волк, почему ты застрял в самом начале, когда ты еще был полон сил и здоровья?

— Синий Меч, Темный Волк! Вы — лучшие! Я проиграл деньги, но вы завоевали нового фаната!

— Темный Волк-оппа, Ваши клыки потрясающи!

Арк тоже получил свою порцию громких оваций.

Щелк-щелк-щелк! Деймос наконец-то поднялся с земли. Помнил ли он то, что было с ним в прошлой жизни? Неожиданно для себя Арк понял, что Демос любит привлекать к себе внимание. Он отменил призыв и вернул Деймоса в Загробный Мир.

«После того слияния его характер стал странноватым…»

Когда они вернулись в комнату ожидания, к ним подошел НПС-администратор.

— Поздравляю вас обоих! Так как в турнире принимает участие много народу, ваш следующий матч будет послезавтра. Сейчас вы можете отдохнуть.

Внезапно перед Арком появилось информационное окно:

Вы выиграли свой первый матч в Темном Силрионе. Текущий рекорд: 1 победа.

\*\*\*

— Кууооооо! – заорал Мертвец и понесся на Арка размахивая окном. Мертвец был похож на всю нежить, но в отличие от зомби, например, он мог пользоваться броней и оружием, что, соответственно, предполагало и большие статы. Однако они не могли сравниться с Арком.

Мертвец был 100 уровня. А с таким уровнем у противника уже не было никаких шансов. К тому же, опыт Темного Силриона давал о себе знать. После уровня и сложности движений игроков, передвижения Мертвяка казались Арку медленными и монотонными. Арк избежал встречи с летящим в него окном, прыгнув навстречу и занеся над головой меч. Мертвяк, получивший прямую атаку, рассыпался в прах. После смерти последнего на землю упал тяжелый предмет.

Транскрипты Воина

Тип оружия: кожаные наплечные лезвия

Защита: 15

Прочность: 13/50

Вес: 20

Ограничения: от 80 уровня

Лес Душ – место, где в Темном Веке развернулась большая война. Множество воинов, сражавшихся с тьмой, были похоронены здесь вместе со своими доспехами. Сотни лет прошли с тех пор, и большинство доспехов уже не восстановить, но иногда здесь можно найти и магическую броню. Эта броня дает специальную силу монстрам, населяющим Лес Душ.

Действие: Сила +3

Глаза Арка загорелись при виде информационного окна. С блестящего дебюта в Темном Силрионе уже прошло три дня. Участники, которых встречал Хён-ву, были хаотическими игроками разных уровней. В отличие от хаотических игроков, которые нацеливались на низкоуровневых игроков, чтобы снизить свои обвинения, эти фокусировались на развитии навыков и приобретении более мощного оружия. К тому же, специальные поля для охоты Темного Силриона были лучше, чем выбор становления хаотическим. Игроки были хорошо подготовлены и не особо креативны.

Конечно, Арк многому научился из битв. Но проблемой было то, что заработать на них он никак не мог. Арк уже должен был пройти в финальный бой турнира, но число участников было настолько огромным, что все сроки были превышены в несколько раз. При этом сейчас в день проходило не более одного матча. Один день равнялся примерно трем часам в реальности. Для того, чтобы закончить все матчи в таком темпе, требовалось как минимум 8 часов в реальности. Но он не знал, как долго будут продолжаться матчи, и если темп внезапно ускорится, они могли бы сыграть раньше, чем сейчас это были в расписании. Поэтому пока турнир был в процессе, уйти они не могли. Большинство участников болтались вокруг в ожидании. Однако Арк особой проблемы в этом не видел.

«Ура! Наконец-то наплечники!»

Темный Силрион закрывал двери арены примерно на 8 часов каждую ночь. Если бой заканчивался быстро, и следующий матч начинался раньше, объявление об этом давалось не позднее, чем за час. Даже если бы Арк был на охоте, если его путь отнимет не более часа, он успевал.

Но если расписание менялось, а он был на охоте, то услышать сообщения он не мог… Нет, это был вариант для обычных игроков.

— С сегодняшнего дня ты будешь жить здесь. И если что-то случится, немедленно лети ко мне и предупреди меня!

— Что? Вы заставите меня сидеть тут как камень целый день и слушать их мерзкую болтовню?

— … И если ты хотя бы на миг заснешь и не предупредишь меня о важных вещах… То будешь сидеть на диете и я буду с удовольствием запихивать в тебя то, что приготовлю. Оставлю остальное твоему воображению.

После такого приказа Арк отправился на охоту, оставив Дедрика в Темном Силрионе. Конечно, Дедрик жаловался, но без сопротивления отправился исполнять приказ. После того, как Арк показал Дедрику недавно приготовленный суп, Дедрик кивнул с обреченным лицом.

Теперь даже если расписание изменится, Арк все равно об этом узнает.

«Итак, сейчас далеко от Селебрида я уйти не могу, значит, мне нужно найти самое эффективное поля для охоты. Мне нужно найти поле с большим опытом и доходом, но…»

Шамбала легко решил проблему. Он уже был в Селебриде несколько раз и знал почти обо всех полях, окружающих город. Шамбала был рад тому, что Арк не тратит время попусту и отправляется на охоту. Но он волновался о том, что в расписании могут произойти перестановки. Однако после обещания, что Дедрик будет денно и нощно караулить возле доски объявлений, Шамбала рассказал Арку обо всех полях охоты.

— В любом случае, ты не тот, кто не будет просто стоять, сложа руки. Как-то раз я потерялся и наткнулся на подходящее поле охоты. И если ты там найдешь какие-то вещи, которые могут помочь в турнире, это будет большим плюсом.

Место, которое порекомендовал Шамбала, называлось Лесом Душ. Он порекомендовал его по двум причинам. Во-первых, место было всего в получасе от Селебрида. То есть туда и обратно – час, никаких проблем.

А второй причиной была…

— У тебя до сих пор нет ни браслетов, ни наплечников?

— Селебрид – своего рода пограничное место. Здесь можно найти браслеты и наплечники, которые не выпадают в Гиране. Даже если бы ты нашел их там, то не смог бы носить, так как они требуют как минимум 80 уровня. Но так как они повышают защиту, в бою они должны быть очень полезны.

— Я могу найти их на поле охоты?

— Вообще обычно все ищут их в районе могильников, но и в Лесу Душ они иногда выпадают. Очень много игроков говорили, что они выпадают из моба Мертвеца. Но такой дроп крайне редкий, как ты понимаешь.

Шамбала сказал, что ему все же стоит попробовать. Наверное, он считал, что Арк сдастся, повозившись несколько часов. Обычно приходилось несколько часов убивать одного и того же монстра, чтобы из него хоть что-то выпало. Даже если информация о монстре была известна, найти хороший предмет было нелегко. Но Шамбала недооценил Арка.

«Новое снаряжение!»

Арк жил в Лесу Душ, пока не наступало время соревнований. И когда он наконец увидел Мертвеца, он отчаянно понесся к нему, несмотря на то, что вокруг было полно и других монстров.

Однако всеми сокровищами, выпавшими из Мертвяка, были всего несколько серебряных. Дроп был таким низким, что любой бы уже бросил это занятие. Убив несколько сотен, Арк уже начал сомневаться в правдивости информации.

«Браслеты и наплечники точно выпадают?»

Несмотря на то, что он доверял источнику информации, сейчас было бы выгоднее перейти на поле охоты с более высоким опытом и лучшим дропом. Но вскоре Арк покачал головой.

«Нет, это испытание терпения: пытаться найти полезный предмет у обычного монстра. Но раз другие находили, я не могу отступить, пока не найду его! Мне нужно продержаться дольше, чем остальные, чтобы получить лучшие предметы! Я буду продолжать, пока удача не улыбнется мне!»

Арк начал безжалостно атаковать Мертвецов. Так прошло два дня, и, наконец, желаемый предмет выпал.

Амулет Живучести (магический)

Тип предмета: браслет

Прочность: 15/20

Вес: 10

Ограничения: от 80 уровня

Старый браслет был спрятан в Лесу Душ. Сейчас он не сияет и слегка потрепан, но в нем все еще горит магическая сила.

Действие: Здоровье +50

Специальное: Живучесть (восстановление здоровья на 5 каждые 20 секунд)

Этот предмет выпал после того, как Арк в течение 2 дней убил около тысячи Мертвецов. Судя по статам, ничего особенного в нем не было. Что такое здоровье +50? Сейчас здоровье Арка было 2000. Если его ударит высокоуровневый монстр, он снимет более 50 урона. В такой ситуации было неясно, какую роль играют эти 50 очков. Но, конечно, это было лучше, чем не иметь ничего. К тому же Живучесть постоянно восстанавливала здоровье.

«Браслет! Одновременно можно надеть два браслета. Если я найду еще один Амулет Живучести, то результатом будет +100 здоровья и восстановление 10 здоровья каждые 20 секунд. Джекпот!»

Арк не собирался сдаваться на полпути, и отчаянно погрузился в охоту. Иногда онлайновые игры были довольно странными. У предметов была очень странная вероятность выпадения. Иногда предмет не выпадал даже после смерти и возврате, а иногда они выпадали сразу. Он провел еще один день в Лесу Душ, пока не нашел наплечники.

«Защита +15, Сила +3… Негусто, но подойдет для начинающих. По сравнению с тем, что продают в Селебриде, это тривиально, но вместо того, чтобы тратить 300 золотых на незначительное поднятие статов, лучше воспользоваться этим. К тому же в будущем мне могут попасться наплечники получше.»

Арк тепло улыбнулся этим мыслям и начал надевать наплечники. Уже поднеся их к плечам, он заметил, что они гниют и источают странный запах. Если бы он был игроком, уделяющим внимание своей внешности, он бы скорее всего с отвращением из выбросил. Но Арка заботила только защита, он был счастлив и улыбался.

«Мне напевать, как я выгляжу. Главное – статы.»

Арк ценил только практичность. Он надел наплечники и проверил окно статов.

Имя Арк Раса Человек

Склонность Светлый +250

Слава 1875 Уровень 125

Профессия Идущий во тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона

Здоровье 2115 (+100) Мана 1930

Духовная Сила 100 Сила 274 (+18)

Ловкость 324 (+25) Выносливость 414 (+10)

Мудрость 43 (+10) Интеллект 367

Удача 44 Гибкость 39

Искусство общения 33 Привязанность 77 (+10)

Специальный стат: знание древних реликвий 98

Эффекты от оружия

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота: Ловкость +10, Мудрость +10.

Набор предметов «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.

Транскрипты Воина (наплечники): Сила +3

Улучшенные Сапоги Норада: Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина: Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословление Моря».

Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%.

· Все способности в темноте повышаются на 40%

· Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние.)

· На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка.

· Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

Уровень 125! Он поднял два уровня, пробегав три дня в Лесу Душ. Это было довольно неплохо, так как он мог развиваться параллельно с участием в матчах. Получаемый от Мертвецов опыт был довольно низким, но он уложил много мобов. К тому же ему не требовалось отдыхать после битв, так как соперники не были сложными. Благодаря охоте без отдыха он достиг больших результатов, чем ожидал.

«Этот опыт довольно неплох для короткого промежутка времени»

Однако в отличие от Арка, Деймос постоянно вздыхал с несчастным видом.

Арк упорно убивал мертвецов. Но когда Мертвец умирал, то рассыпался, и Деймос уже не мог наслаждаться своим любимым хобби. Поэтому Деймосу ситуация не нравилась. Но хотя поднять навыки фамильяров было важным делом, сейчас свои собственные навыки были гораздо важнее.

— Деймос, у меня нет времени слушать твое хлюпанье. Так как Дедрика сейчас здесь нет, то ты его заменяешь. Шевелись! Пока не найдем еще один браслет, никаких передышек!

Арк отчитал пребывающего в депрессии Дедрика и снова кинулся убивать Мертвяков. После получаса в его ушах раздался предупреждающий звук.

«Вот черт, уже пора!»

Арк добил последнего моба и вышел из леса.

\*\*\*

— Почему так криво?! – кричал Ли Маянг-рён, когда Арк приземлился на пол.

Конечно, Хёну-ву и самому хотелось сделать все, как надо. Но что он может поделать, если его тело двигается недостаточно быстро для этого приема? Он хотел летать, как бабочка, но руки и ноги мешали ему двигаться так, как хотелось. Он четко видел, куда ударит противник, но не мог даже поднять руку, чтобы успеть блокировать удар. Топ-топ, Арк отпрыгнул назад после отдачи от удара и покачал головой. Как только он остановился, Ли Маянг раздраженно закричал:

— Ты просто идиот! Сколько раз мне тебе еще говорить, что когда тебя ударили, не надо отступать назад, чтобы погасить удар! Поясница! Вспомни о ее использовании в будущем!

Да, сказать-то просто… Но кто вспомнит об этом, когда его бьют кулаком в лицо? Однако Хён-ву стиснул зубы и прочно встал на ноги. Он знал, что будет, если не последовать совету Ли Маянга…

«Черт, если я все равно умру, то какая разница, в каком состоянии?»

— Теперь я чувствую себя на месте зомби…

По свистку Хён-ву помчался на противника с напористостью бульдозера. Но в это же время почувствовал дуновение ветра со стороны. Хотя он видел многое, к этой атаке привыкнуть никак не мог. Взрыв боли в животе заставил скорчиться в судорогах.

— Черт… А существует какая-нибудь зомби-медицина?..

В это время с другого бока был нанесен другой удар. Ноги начали подкашиваться. Однако права лежать на полу у Хёна-ву не было.

— Осталось 30 секунд. Думаешь, продержишься? Уже хочешь лечь полежать?

После «подбадривающих» слова Ли Маянга Хён-ву собрал всю свою решимость в кулак, сделал глубокий вдох и встал в стойку. Выражение противника, только что издевающегося над ним, побледнело. После нескольких мгновений он скривился в улыбке и кинулся атаку.

Вперед, хук и апперкот! Это был душ из нескончаемых ударов. Однако Хён-ву защищался и стойко противостоял атакам. Но постепенно его руки опускались, а из ног уходила сила. И когда руки уже не могли держать защиту, противник ринулся вперед, целясь в лицо. Человеком, позволившим ему избежать критического положения, был Ли Маянг:

— Стоп! Третий раунд завершен!

При голосе Ли Маянга кулак противника остановился. Хён-ву усмехнулся и сказал:

— Лидер – это лидер, но ты воистину ужасен. Третий раунд был нескончаемо долгим.

Хён-ву вздохнул и опустился на пол. Он растянулся на спине и уставился в потолок тренировочного зала. После ударов в голову потолок плясал в разные стороны.

«Фью, я сам рою себе могилу… Тут я точно либо стану суперменом, либо умру…»

Он думал о расписании и практике, которая ему еще предстояла. После того, как он пришел в Селебрид, Хён-ву попросил Ли Маянга специально потренировать его для матчей Темного Силриона. Сейчас, глядя в прошлое, он недоумевал, зачем он поступил так опрометчиво… Специальная тренировка… Могила, которую он сам себе вырыл.

Система, которую использовал Ли Маянг для тренировки Хёна-ву, заставила понять, что Арк тренирует фамильяров в тысячи раз гуманнее.

— Я стану суперменом.

Он думал, что это шутка. Конечно, нет. Кто подумает, что можно сказать такие слова всерьез? Однако некоторым людям в этом мире не знаком здравый смысл. И этот Ли Маянг-рён…

Недавно только при упоминании его имени меня пробивал пот. Последние три дня тренировки были такими, что каждый нормальный человек уже бы давно остановился. Гвон Хва-ран сказал, что Ли Маянг был преступником до того, как стал полицейским, но все равно их познакомил. Похоже, сам Ли Маянг думал о себе как о сумасшедшем ученом. И было ясно, что он был серьезно настроен сделать из Хёна-ву какого-то сверхчеловека, и причем чем быстрее, тем лучше. Иначе он бы не стал предлагать такую негуманную систему тренировок.

В первый день, когда Хён-ву пришел в зал, Ли Маянг всего лишь весело улыбался и не стал нагружать его никакими упражнениями.

— Давай начнем потихоньку, хорошо? 50 отжиманий на одной руке.

— Да? Но я не могу сделать более 20…

Да какой нормальный человек вообще просто возьмет и отожмется 20 раз на одной руке?! Он полагал, что 20 раз – это вполне внушительная цифра. Но не успел он договорить фразу, как в его живот прилетел пинок.

— Я разве тебе не сказал? С того момента, как ты сюда вошел, единственная запрещенная вещь…

— Кха, но…

— Думаешь, я шучу?! – сказал Ли Маянг с улыбкой. Да, он был из тех, кто даже убить человека может с улыбкой.

— Я знал одного паренька, он бегал спринт на короткие дистанции. Он бежал 100-метровку за 11 секунд. Но этого было недостаточно. Даже когда он почти умер от попыток улучшить результат, он не смог добиться результата в 10 секунд, постепенно сдался и пошел работать в полицию. На его первом задании он забыл стратегию поведения, так как все еще был новичком, и его окружили преступники. Итак, те парни пытались убить его ножами для сашими, и, конечно, он как сумасшедший побежал оттуда. Можешь догадаться, что произошло дальше?

— Разве он не убежал? Он же был атлетом?

— Да-да, само собой, но что случилось после?

— И что же случилось?

— С того дня он смог бегать 100-метровку за 10 секунд.

— Да?! Как…

Ли Маянг ответил таким тоном, будто догадаться было несложно:

— Все просто. Этот парень с самого начала мог уложиться в 10 секунд. У него было достаточно развитое тело. Он не мог этого сделать, потому что думал, что не сможет. Каждый раз, когда он бежал, он думал, что он не сможет. Но после того случая он избавился от ловушки, в которой сам себя запирал.

— Трогательная история. Но какое отношение она имеет ко мне? – неловко спросил Хён-ву. Как он и ожидал, последующий ответ заставил его занервничать.

— А ты, похоже, тот парень, который уже может сделать это? А, как тебя? Горд собой?

— Да что… С чего вы так решили?

— В глазах твоих прочитал.

В глазах? Ответить было нечего.

Однако Ли Маянг-рён продолжал делать наставительные заметки. Этот сумасшедший ученый действительно полагал, что перед ним гений. Поэтому он тешил себя иллюзией, что может переделать его и сделать из него робота. Но самое смешное было то, что идея была даже не абсурдной. Как только Хён-ву попробовал, он понял, что с каждым разом может сделать все больше отжиманий. Он отжался уже 25, и полагал, что это не было пределом. Однако с обращением Ли Маянга он уже отчаялся дойти до 50. Страх насилия иногда подавлял возможности его тела. Но это была всего лишь разминка.

— Ну что, начнем?

Ли Маянг позвал одного из спецотряда, встал рядом с ним и сказал:

— Этот парень занимается любительским боксом со школы. Он входил в 10-ку национальной лиги, поэтому, думаю, как противник тебе подойдет. Три раунда бокса!

Лицо Хёна-ву выглядело так, будто его жестоко обманули. Он отжимался только раз, что уже еле мог поднять руки. И это было не таэквондо. Но в боксе он сможет использовать только кулаки… Да еще и против боксера, который входил в 10 лучших? Он хотел думать, что это шутка, но в лексиконе Ли Маянга слова «шутка» не было. Ли Маянг-рен нацепил на Хёна-ву перчатки, подбадривая его теплыми напутствующими словами:

— Если сдашься, ты – труп.

Конечно, сложно было представить, что мог сделать Хён-ву. Ему предстояли 3 раунда по 3 минуты каждый. После 9 минут от него останется отбивная…

— Как жалко, быть побежденным таким обычным парнем…

Ли Маянг-рен цокнул языком, будто привередливый клиент, разглядывающий меню. Затем – разминка перед боем. 200 приседаний, 200 выпрыгиваний и 200 ударов в воздух, плюс 200 раз прокачки нижнего и верхнего пресса, которые в итоге вылились в тысячу… Затем позвали другого полицейского. Все они были первоклассными бойцами. Их работа требовала выносливости и навыков, и они часто боролись друг с другом. У новопришедшего мускулы были в прекрасной форме. Он мог бы легко расплющить Хёна-ву.

— А этот парень занимался любительским реслингом. Он будет получше предыдущего, он выиграл бронзу в национальных соревнованиях. Начинаем!

Это было форменное безобразие. После стольких кругов пресса, отжиманий и всего остального, еще и реслинг?! Простив топового спортсмена?! Что за унижение?.. Но в ледяном взгляде Ли Маянга не читалось ровным счетом ничего, и он начал спарринг. Конечно, результат был как в первом случае с отбивной…

Тренировки Ли Маянга всегда были такими. Хён-ву слышал, что он был представителем ассоциации таэквондо, и полагал, что его тренировки будут интенсивным курсом таэквондо. Но таэквондо заняло ровно 15 минут. Остальное время было посвящено тренировке физической силы и спаррингам. А спарринги с атлетами отнести к таэквондо было весьма сложно. Но у Ли Маянга было свое мнение на этот счет.

— Ты занимаешься, чтобы показать красивый кик, когда ты будет хвастаться перед своей девушкой? Или ты занимаешься, чтобы стать сильнее?

— Стать сильнее.

— Тогда стойка таэквондо не обязательна. Ты не станешь сильнее с такой практикой. Опытом являются тяжелые тренировки. И это – не предел.

Финальным этапом тренировки стали упражнения на ноги. После растяжки появился главный босс: Ли Маянг.

Он оценил ситуацию с боксером и борцом. Но они хотя бы были людьми. Но вот Ли Маянг-рён с людьми не имел ничего общего. Хён-ву много раз испытывал его адские атаки, разрушающие его, как шторм. Были моменты, когда он и вправду полагал, что вот-вот умрет. Но Ли Маянг усмехался:

— То, что люди называют человеческим телом. Оно поразительно искусно сделано. Оно не умрет просто так. А когда оно ломается, оно становится еще сильнее.

Идеи сумасшедшего ученого были ужасающими. Но с тех пор Хён-ву постепенно привык к боли. И он понял, что расписание тренировок не было случайным набором противников и издевательств.

«Как и в таэквондо. Там используются кики, но самое главное – не сила ног. Более важна работа корпуса. Бокс тоже использует только атаку кулаками, но корпус и ноги – важнее.»

Конечно, нельзя спарринговаться с боксером, не используя кулаки, но Хён-ву научился работать и корпусом и ногами. Для борьбы применялось то же правило. Хотя и создавалось впечатление, что все дело в пояснице, но вся сила была в работе … Но несмотря на то, что головой Арк все понял, его навыки не улучшились. И у него не было иного выбора, кроме как становиться отбивной.

— Это кто? Что за жалкого пацана ты сюда привел?

Пока Арк был занят спаррингом, один из людей спецотряда подошел к Ли Маянгу. Ли Маянг улыбнулся и ответил:

— Да, он усердно работает для того, чтобы перестроиться.

— Это несколько дней он хорошо держался. Похоже, он может вынести довольно много физических упражнений. Ты его тренируешь, чтобы вбить в голову эту мысль? Ты…

— Хватит ненужных разговоров, — нахмурился Ли Маянг, заставив «коллегу» отшатнуться. Для спецотряда Ли Маянг был устрашающей персоной.

— Ну и? Разглядел хоть искру таланта?

— Я что, медиум? Как один взгляд на это может помочь разглядеть в нем талант?

— Тебе нужно самому попрактиковаться с кем-то, чтобы сказать, есть у них талан или нет?

— Не знаю, что ты называешь талантом и как ты его видишь. Я не верю в это. Но одну вещь я знаю точно.

Ли Маянг посмотрел на Арка, которого в это время придавливали к мату.

— Все зависит от того, сможет ли он вытерпеть все это.

\*\*\*

«Путь супермена долгий и крутой»

Хён-ву вывел свое шатающееся тело из зала. Каждый день он занимался по 2 часа. В команде он занимался столько же, сколько и один. Нет, если бы он занимался чуть дольше, он бы точно умер. Даже если мысленно он настраивал и подбадривал себя, его выносливость была ограничена.

Когда Хён-ву вышел из зала, было примерно 5 вечера. Следующий бой был в 21:00, и у него оставалось еще четыре часа. Если он немедленно войдет в игру, он сможет сконцентрироваться на охоте примерно три часа. Но скоро Хён-ву изменил решение.

«С того момента, как учитель Ли Маянг-рён изменил время тренировок, у меня не было возможности навестить маму. Во время квеста я должен быть сосредоточенным, и времени у меня нет, поэтому нужно зайти к ней во время моих тренировок после обеда. Неважно, насколько важна игра, я не могу пренебрегать посещениями мамы»

Хён-ву немедленно поехал в больницу, прихватив корзинку с фруктами. После того, как его мать закончила курс реабилитации, ее кресло уже выкатывали в сад.

— Время так быстро идет в эти дни… — сказала мама, весело глядя на Хёна-ву. Хотя она, должно быть, была очень уставшей после окончания реабилитации, она не показывала этого. Хён-ву хотел, чтобы она наслаждалась этим временем, и не хотел напоминать ей о проблемах. После того, как он увидел мать, он пожалел, что не навещал ее некоторое время.

— Извини, я давно не заходил.

— Не говори глупостей, — покачала мать головой.

— Думаешь, я не понимаю? Даже если ты ничего не говоришь, я знаю, что тебе приходится тяжело. Не стоит тратить время на посещение больного человека. Я просто… хочу, чтобы ты делала то, что тебе нравится. Хотя бы сейчас.

— Хорошо.

— Ты не пропускаешь обеды?

— Нет, ем до отвала… Мне кажется, ты выглядишь слегка измученным. И синяков таких у тебя раньше не было, — сказала мать, глядя в лицо Хёна-ву.

Он носит щитки при спарринге, но иногда они не помогали. Хотя его лицо не болело, выглядело оно, наверное, жутковато.

— Я в норме, не придумывай ничего лишнего. Просто я снова начал тренировки, — смущенно потер Хён-ву голову.

«Не забудь приготовить рис и будь осторожен», он до сих пор помнил эту фразу из детства. Когда Хён-ву устал от лекций матери, он перестал ее слушать и начал вести себя так, как хотел. Однако эти воспоминания сейчас были болезненными. Когда он перестал слышать ворчанье, он понял, что ворчанье – прекрасная часть нормальной жизни. И слышать сейчас ее слова было очень приятно.

— Ты похудел. Ты ешь рис?

Эти слова были первыми, что произнесла мать, когда очнулась в клинике реабилитации. Похоже, что она видела перед собой хрупкого ребенка, который даже защитить себя не может. Это была его мать. И он будет любить ее всю свою жизнь.

— Да, детектив Гвон ввел меня в курс дела. Он сказал, что ты занимаешься в спортзале полиции. Хотя… Для здоровья, конечно, тренировки полезны, но следи за тем, чтобы не было серьезных травм. Детектив Гвон сказал мне, что его подчиненный присматривает за тобой, и волноваться не о чем.

— Хм, а ты довольно спокойно говоришь о детективе Гвоне. Хочешь его увидеть? Если я позвоню, он прилетит сюда быстрее молнии.

— О чем ты говоришь? Он не пойдет на такое только чтобы увидеться со мной.

— Охо-хо-хо, да ты покраснела! Хочешь взять фамилию Гвон?

— А ты стал еще наглее.

— Я расскажу об этом аджуши, — усмехнулся Хён-ву, подыскивая удобную скамейку. Он сел, а мать взяла несколько яблок.

— Хочешь яблоко? Я порежу.

— Нет, я сам.

Мать покачала головой и сама начала резать яблоко. Хён-ву немного обеспокоенно смотрел на нее, но был удивлен тем, что она резала довольно умело.

Хён-ву понимал мамины чувства. Это напоминало ему о случае, произошедшем несколько лет назад. В клинике мама была на грани жизни и смерти. Доктора почти сдались. Они говорили грустным голосом, что с вероятностью 80% она станет овощем или умрет. Хёну-ву не хватило бы храбрости смотреть на смерть матери, и он очертя голову погрузился в ночную жизнь. Однако вскоре ему сказали, что здоровье матери идет на поправку. Дядя Гвон притащил его тогда в комнату матери и заставил его всю ночь молиться у ее кровати. Доктора назвали это чудом. Хён-ву тоже так полагал. Но сейчас он знал, что это было не просто совпадение.

«Почему мой дом так беден?»

В свои школьные годы Хён-ву полагал, что его дом довольно бедный. Его друзья покупали новые телефоны сразу, как только выходила новинка, они покупали себе горы модной одежды. У него был знакомый, который уехал учиться за границу в средних классах. С другой стороны, Хён-ву тоже покупал себе одежду раз в несколько месяцев, и тратил на них максимум 200000 вон. Почему он был так беден?.. Вот и все, о чем он думал.

Однако несчастный случай изменил его мировоззрение, и он понял, что был еще ребенком. В это время Хён-ву должен был обойти дома семей жертв, чтобы выплатить им компенсацию и оплатить больничные счета матери. Когда Хён-ву просил помощи родственников, он получал только холодные, презрительные взгляды в ответ. После того, как они отказались помогать, Хёну-ву пришлось продать из дома кое-какую мебель, чтобы заработать денег. В кабинете он нашел банковскую книжку. Всего книжек были 5, и на счету было более 100 миллионов вон. Однако они были не на имя матери или отца. Это была страховка и сбережения на имя самого Хёна-ву.

Зарплата его отца составляла примерное 4 миллиона вон в месяц, и он в течение 10 лет откладывал половину своей зарплаты на имя Хёна-ву. 10 лет его родители носили старую одежду, чтобы купить еду и одежду своему сыну.

«Знаешь ли ты, насколько виноватым я себя чувствовал?»

В ту ночь Хён-ву плакал над банковскими книжками. Его родители были сильными. Поэтому и ребенок должен был стать сильным. Именно по этой причине его мать каждое утро рано вставала. В 17 Хён-ву наконец-то осознал эту простую вещь. Сейчас происходило то же самое. Он не стал ей помогать, даже когда нож в ее руках задрожал. Он понимал, что это очень важно для нее. Она наконец-то восстановилась достаточно, чтобы самой нарезать себе яблоки. Его мать отчаянно боролась и старалась реабилитироваться. Она хотела делать такие простые вещи. Когда Хён-ву подумал об этом, что-то в его груди сжалось. Хён-ву быстро выбросил эти мысли из головы и сменил тему разговора:

— Но дядя Гвон заходит?

— А что, он тебе говорит, что каждый день проводит здесь?

— Нет, вообще-то я его давно не видел, поэтому и спрашиваю.

На самом деле контакта между дядей Гвоном и реабилитантами не было с того самого момента, как они начала искать воров.

— Да, он приходит часто. Твои движения очень изменились. И выражение лица как-то посветлело… Что такого ты сделал, чтобы завоевать его расположение?

— Просто я очень внимательно ко всему отношусь.

— Я тебя не понимаю.

— Мама, я не ребенок. Не надо обо мне беспокоиться. Ты же знаешь, что за человек дядя Гвон.

— Ты мне это говоришь, несмотря на то, что я гораздо старше тебя?

— Моя мама очень красива. И поэтому детектив Гвон уже стоит на низком старте с запакованными чемоданами.

— Давай не будем больше об этом говорить.

Хён-ву говорил так серьезно, что его мать покраснела. Она снова была похожа на молодую девушку и выглядела очень мило. Затем она серьезно посмотрела на него:

— Почему тебе так весело от этого?

— Что? Весело?

— Твоя девушка. Ты мне собираешься ее нормально представить или ты ее намаренно скрываешь?

— Девушка? У меня нет девушки.

— Я ее уже видела, почему ты врешь?

— А? Видела?.. – ошарашено переспросил Хён-ву.

— Не могу поверить, что она тебе не рассказала. Она приходила ко мне вчера вечером и принесла мне еды. Ее зовут Джун Хё-сун, так ведь?

— Х… Хё-сун?..

Хён-ву оторопел. Джун Хё-сун знала сложные обстоятельства Хёна-ву, но он не говорил ей, что его мать находится в больнице, и не сообщал ее имени. Однако было несложно догадаться, кто сказал: конечно, дядя Гвон или реабилитанты.

— Так что я почувствовала облегчение.

— Да?

— Да, ты никогда не горел желанием обсуждать со мной девушек или какие-то проблемы.

— Ты не правильно все поняла. Джун Хё-сун мне как младшая сестра.

Мать хитро посмотрела на него и засмеялась:

— К твоему отцу я тоже поначалу относилась как к старшему брату. А потом мы поженились.

— Но все правда не так, как ты думаешь!

— Хо-хо, не оправдывайся, тебе незачем смущаться, мама все понимает.

— Но ты не помнимаешь…

— Ладно, давай закроем эту тему. После еды остались контейнеры, захвати, когда будешь уходить. Понял? Если Хёну-ву хорошо, то и мама хорошо. К бою!

Мать подняла вверх сжатый кулак. Она поверила в этот абсурд…

\*\*\*

19:00. Джун Хё-сун начинала подработку. Хён-ву договорился с ней о встрече и направился к ней. Он пришел на полчаса раньше и ходил туда-сюда с отстраненным взглядом.

— Уау, я удивлена, оппа, вот уж не думала, что ты мне позвонишь.

— Моя мама попросила вернуть тебе это… — ответил Хён-ву, протягивая ей сумку. Это была их первая встреча после того, как дядя Гвон выпихнул его из машины и силой отправил на свидание. Несмотря на то, что он позвонил и пришел, сейчас он не знал, что сказать…

— А? Ты заходил в больницу?

— Как ты узнала о больнице? – резко спросил Хён-ву.

— Я услышала от Гвона Хва-рана, — тихо ответила она.

Черт, как он и думал! Лиса под маской медведя.

— Вообще-то я предложила сходить вместе с ним, но он сказал, что это плохо отразится на сердце твоей мамы. Извини… Ты голодный?

Ему не надо было ее извинений. Нет, наоборот.

Конечно, ситуация была идиотской, поначалу он думал, что скажет ей спасибо при встрече. После несчастного случая родственники не приходили навестить ее, и она почти все время была одна. К ней приходили только дядя Гвон и Хён-ву. Но сейчас пришел кто-то еще. И этот человек был знаком с Хёном-ву… Значит, Хён-ву беспокоился о состоянии мамы и попросил друзей прийти навестить ее. Может быть, поэтому она была в таком радостном настроении сегодня? Хён-ву почесал голову.

— Нет, я не расстроен. Хотя немного смущен.

— Да? Почему?

— Потому что… Мать больна. Чему тут радоваться?

Многие люди знали о ситуации и Хёна-ву и симпатизировали ему. Он этого не хотел. Поэтому он не рассказал Джун Хё-сун об этой ситуации. Но Джун Хё-сун быстро сказала:

— Это неважно. К тому же, после того, как я услышала про твою маму, мое впечатление о тебе еще более улучшилось… — она, казалось бы, сама удивилась своим словам и замолчала. Ее громкий голос заставил проходящих мимо людей и парочек хихикать. Но вместо того, чтобы смутиться, она гордо подняла голову и продолжила, — Над чем вы смеетесь? Оппа замечательный!

— Ой, что это с ней?

Несмотря на то, что на нее странно посматривали, она даже глазом не повела. Хён-ву, наоборот, вспыхнул от смущения.

— Да ладно тебе, оппа, — Джун Хё-сун взяла его за руку.

— Как это неловко…

«У нее всегда был такой характер?..»

Хён-ву остолбенел. Он знал Джун Хё-сун как спокойную девушку, которая мало говорила, любила музыку и вообще была склонная поплакать. Поэтому Хён-ву всегда думал о ней как о младшей сестре. Но теперь он не понимал, правильное ли это впечатление. Та Джун Хё-сун, которую он встретил сегодня, была более активной, сильной и … привлекательной.

«Черт, о чем я вообще думаю?..»

Ее профиль лица, глаза и губы были удивительно изящными. Однако он знал, что говорить сейчас об этом не стоит. Он первый раз пригласил ее прогуляться. Было видно, что Джун Хё-сун следит на свей внешностью и макияжем, и сейчас изрядно нервничает. Был один анекдот, в котором говорилось, что так только девушка заканчивает краситься и одеваться, у нее на 150% поднимается боевой дух, и она становится гораздо смелее, чем обычно.

— Могу я снова навестить твою маму?

Джун Хё-сун внезапно сделала неожиданную подачу! Сколько бы ни думал Хён-ву, на этот вопрос он не мог так легко ответить. Скорее всего, он бы отказал. Но благодаря эффекту 150% боевого духа женщины становятся непобедимыми. Хён-ву кивнул. Отказываться было уже поздно.

— Если моя мама не против, конечно.

— Я рада. Думала, придется сделать это втайне от оппы, если он откажет.

— Что?! — Ха-ха, да ничего. Сегодня оппа пришел проводить меня на работу. Один парень, с которым я работаю, постоянно дразнит меня. Если я сегодня приду с оппой, он больше не будет себя так вести.

— Почему бы мне с ним не поболтать? Может, он прекрасный парень?

— Что? — Джун Хё-сун подняла бровь и посмотрела на Хёна-ву.

— Я шучу, шучу. Хорошо, я просто провожу тебя.

— Пф, в следующий раз я не принесу суп.

Джун Хё-сун отвернулась с выражением досады на лице. Затем Хёна-ву затащили в магазин.

— Я возьму это и пойду. Мне нужно подключиться к игре через час.

— Хорошо, — Джун Хё-сун вздохнула при виде удаляющегося Хёна-ву.

«Как и говорил Гвон Хва-ран, он не может противостоять агрессивной женщине»

Да, посещение Джун Хё-сун больницы и все последующее было планом Гвона. Джун Хё-сун победно улыбалась.

«Хе-хе, теперь я знаю, как поймать оппу!»

Бывший преступник был ужасен. Но женщины еще более ужасны. Человек тихонько подошел в ней в магазине и спросил:

— Хё-сун, кто это сейчас был?

— Это оппа, о котором я тебе говорила. Правда, крутой? – сказала она с вызовом человеку, чувствующему себя крайне неловко.

— Чем он занимается? Я слышал что-то о матче… Он атлет?

— Нет, это матч смешанных боевых искусств.

Лицо человека побледнело при ответе Джун Хё-сун. Будущее Джун Хё-сун прояснялось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 3. Скрытая сила Реабилитации?**

«Реабилитация» случайного НИП завершена

— Бонус за реабилитацию: реабилитированный НИП +5000 Опыта; Склонность: Хороший +50

— Ваш уровень поднялся!

— Хен-ним, мы закончили с реабилитацией всех 30 человек.

— Ху-ху-ху, наши близкие соседи также обработаны.

С улыбкой на лице, Джастисмен посмотрел на своих подопечных воров. Он сам и каждый член из реабилитантов провел отличную работу за этот день, реализуя собственную социальную справедливость.

Джастисмен и реабилитанты являются одной группой. Они часто теряли из виду основную цель и блуждали где-то, фокусируясь на выполнении других заданий. Тоже самое произошло и сейчас. Причина, почему они покинула город Джексон, заключалась в том, чтобы добиться широкой известности в Темном Сильвироне, а потом стать автономным органом полиции, чтобы поддерживать общественный порядок. Но цель изменилась, когда их группа встретила в Каире человека по имени Лоренцо. Их новой целью стало наказание и реабилитация воров, которые навредили Лоренцо. Среди преступников было много людей, имеющих представление, как бы хорошо скрыться прямо возле города Селебрид. Джастисмен не ожидал обнаружить их, поскольку не имел в кармане достаточных улик для того, чтобы за ними уследить.

«Как и сказал Арк, этот мир реальный настолько, что реальны и сами НИП. Принимая в расчет долгосрочную перспективу, игроки и НИП… нет, НИП и игроки отличаются, поскольку жизнь НИП тут гораздо ценнее. Тем не менее, поскольку тут вор родился вором, это было бы не справедливо лишать его жизни, не дав второго шанса!»

Но если оставить их в покое, то эти воры будут продолжать жить мрачной жизнью, пока кто-то из игроков не будет проходить мимо и не убьет его, чтобы повысить себе опыта. Они не были монстрами, всего лишь НИП, которые были похожи на жителей из деревни. Тем не менее, им приписали судьбу воров, делая обычную наживу в виде мешка с опытом.

«Единственные, кто может помочь им, это мы!»

Джастисмен заблуждался, считая себя спасителем, поэтому сгорал от мотивации.

«Если правила Нового Света заключаются в том, что вор должен умереть, тогда я изменю эти правила!»

Это было похоже на Римского императора и Лорда, диктатора и революционера воина, которые столкнулись лицом, к лицу… бывший детектив Корейской полиции имел сомнения по поводу системы Нового Света и пообещал изменить его. Это привнесло неожиданные результаты в игровую систему.

— Разве это не в сто раз лучше, чем охота?

Спросил Джак-тунг, после того, как проверил информационное окно. Джастисмен, реабилитанты и воры, все были около 70 уровня. Если они охотились на других воров такого же уровня, то получали примерно по 1000 опыта. Но как только им удавалось реабилитировать «жертву», то сходу получали сразу по 5000 опыта, что было в пять раз больше!

Теперь их группа была способна получать гораздо больше опыта, никого не убивая. Благодаря этому, сам Джастисмен достиг уже 87 уровня, а реабилитанты имели средний 70 уровень. Но что с остальными? НИП Нового Света были довольно просты, поэтому, когда они подвергались каким-то ограничениям, запугиваниям, а также промывке мозгов руками реабилитационной группы, появлялось сообщение о 100% успехе, после чего воры становились совершенно новыми людьми.

— Мы, наконец-то, поняли свои ошибки!

На самом деле, это вовсе не было целиком и полностью результатом системы. Воры НИП также могли думать, поэтому не раз собирались свернуть с преступного пути. Но единственное, что у них оставалось в памяти, это пережитые преследования и сожаление.

Они желали избавиться от этой порочной судьбы, но никто из других НИП не относился к ним по нормальному, с гостеприимством, потому что для них, они оставались обычными ворами. Игроки преследовали воров, желая получить немного денег, и даже стражники среди НИП не могли помочь. Таким образом, ни игроки, ни НИП недолюбливали их, однако позволить себе отвергнуть свою человечность и стать монстрами тоже было невозможно для воров… поэтому это была печальная судьба. Но Джастисмен отличался от всех. Даже если они подвергались ужасным мучениями, воры все равно понимали, что все это было ради них самих. Это было впервые, когда игрок смотрел на них, как на НИП, не имея мотивов получить опыт или предметы! Это было серьезное выражение, которое НИП воры никогда не видели в своей жизни.

— Мы будем искренне служить вам всю оставшуюся жизнь…

— Я не представлял себе, что вы сами желаете, чтобы кто-то вас наказал.

— Пожалуйста, позовите нас, Хен-ним!

— Вы наш спаситель, Хен-ним.

\*Ру-ру-ру, ла-ла-ла\*

Если бы тут была соответствующая музыка, это бы наверняка была трогательная сцена из какого-то фильма. Благодаря этому, энтузиазм Джастисмена повышался с каждым днем.

«Это оно! Оно! Если у тебя будет большое сердце, тогда наверняка будешь вознагражден. Это тот мир, что я так желал!»

Возвращаясь в былые деньки, когда приходилось жить в преступном мире, сколько раз он тогда закрывал преступников в тюрьме только ради того, чтобы он через некоторое время вышел, как ни в чем не бывало, и снова совершал преступления? Даже если некоторых удавалось убедить измениться, сколько из них потом получали заточку под ребра только из-за того, что они ступили на мирный жизненный путь? Но это место было совсем другое. Если НИП искренне раскаивался, то его можно было полностью перестроить. Но разве это было все? Нет, они также получали гору опыта в награду. Впервые Джастисмен чувствовал, что это было действительно по-настоящему.

— Эти ребята, они наконец-то признали нашу искренность!

Джастисмен кричал и со всех сил обнял воров, начав рыдать словно ребенок.

— Хен-ним!

— Теперь вы действительно новые люди, поэтому теперь должны жить, помогая другим в этом мире!

— Пожалуйста, ведите нас!

— Хорошо, с сегодняшнего дня вы, ребята, мои братья! Я возьму ответственность за вас до конца своих дней!

Ааа, это была действительно трогательная сцена, которую невозможно было рассматривать без слез… тем не менее, также была очень серьезная проблема.

— Аджосси Джастисмен!

Эту эмоциональную сцену прервал внезапный жесткий голос. Прыжок! Джастисмен и реабилитанты вздрогнули и проглотили слюну. Даже если бы десятки воров бежало к ним с ножом в руках, никто даже не моргнул. Но было нечто одно, что заставляло каждого чувствовать страх. У нее был лютый и острый взгляд, это было абсолютное оружие против реабилитационной группы – Роко. Джастисмен неловко улыбнулся и повернулся голову.

— А? Ха-ха-ха, Роко, ты пришла?

— Что я сказала вчера, прежде, чем ушла?

— Э… ты сказала.

Джастисмен избегал с ней взгляда и послал несколько сигналов своим подопечным реабилитантам. SOS! Требуется помощь! Но те перевели взгляды на дальние горы, делая вид, что ничего не знают и ничего не видят.

— Эй, разве та гора не прекрасна?

— Реально. Думаю, нам стоит ее посетить как-нибудь.

«Эти предатели…!»

Джастисмен стиснул зубы вместе, но в это время Роко уже стояла перед ним.

— Вы решили увеличить количество гостей, проживающих в доме человека на некоторое время? Не так ли?

— Это~ я сделал это. Ты говоришь это с каким-то тяжелым тоном. Это ведь было просто необходимо.

— Вы ведь не можете отступить, когда дело касается справедливости. Правильно?

— Э-это, да. Справедливость! Все ради справедливости!

Джастисмен закивал головой. Тем не менее, стоял он как вкопанный, по струнке смирно, как Роко произнесла холодным тоном:

— Думаете, справедливость будет их кормить?

— …

Да, это было серьезной проблемой. За последние несколько дней, Джастисмен и его партия реабилитантов уже насчитывала сто человек вокруг Селибрида. Ну, это было хорошо до определенного момента. Помимо опыта, больше всего хорошего было то, что мир становился добрее. Но проблема заключалась в том, что Джастисмен не думал о ситуации в целом. Воры были хаотичными НИП, поэтому, естественно, они не могли жить в городе. И так, напрашивается вывод, раз они были реабилитированы, но красть больше не могут, тогда нет никакого способа, чтобы они обеспечивали себе жизнь. Джастисмен не думал по поводу такой ситуации для воров. Он принял их всех, как коллег, при этом упоминая и про крышу над головой, и про еду. Поначалу он боялся, но все проходило удачно.

Реабилитационная группа также имела много денег, а их количество было небольшим (поначалу). Когда воры были реабилитированы, они также участвовали во всех дальнейших сражениях, выступая в качестве пополнения боевой силы. Тем не менее, после достижения их количества до уровня в 50 человек, стремительно двигаясь к цифре 100, у них начали появляться серьезные проблемы. Тяготы жизни!

Будь это сон, то жить можно было хоть вечно. Однако Новый Свет был совершенно иным! Поэтому, естественно, для жизни требовались деньги. Сначала воры реабилитационной группы питались мышами, рыбой и моллюсками. Тем не менее, после достижения числа в 100 человек, для них стало нормальным употреблять в рационе один лишь пшеничный хлеб. Несмотря на то, что у всех были какие-то деньги в карманах, но те вскоре кончились, не прошло и трех дней. Для ста человек, им требовалось, по крайней мере, 100 буханок хлеба, и это если не сражаться. Поэтому, естественно, все деньги быстро разошлись. Тем не менее, Джастисмен и реабилитанты были слабы в решении такого рода вопросов, касающихся экономики. Это были люди, способные использовать только силу. Это было большой проблемой, поэтому их сытость подходила к концу… Кроме того, эти люди по-прежнему имели свои давние привычки жить во тьме, и даже если ни у кого не было денег, чтобы купить какой-то жалкий кусочек хлеба, они непременно находили, что потратить на выпивку и горячих дам. Через несколько дней, ситуация для реабилитантов и воров станет довольно скверной, и им придется пропускать порции еды. Но если они думают о своем кошельке, экономя на еде, тогда их насыщение падает ниже 50%, а это уже было сродни самоубийству!

«Только Оппа не верит этому!»

Роко, наконец, почувствовала кризис.

«Если мы не подготовимся, каждый из нас начнет голодать и просто сдохнет!»

Экономический кризис реабилитационной группы позволил таланту девушки расцвести, как алый цветочек. В действительности, Роко была девушкой из приличной семьи. До сих пор она никогда не страдала от этого Джастисмена и его подопечных, но эта ситуация была другой. Кроме того, не было даже возможности, чтобы отделиться от группы реабилитантов, поскольку это будет означать отдалиться от Арка.

Даже в разгар этого кризиса, ее разум все еще был зациклен на Арке.

«Даже если придется стать нищей, я никогда не позволю себе просить денег у Арка-оппы! Я обязана защитить его вложения!»

Роко начала размышлять, думаю об Арке.

— Джастисмен аджусси и оппа не имеют понятий об экономике. Это необходимо для нас, чтобы сохранить наши деньги. Отныне я буду управлять всеми вашими активами. Каждый из вас, быстро опустошили свои кошельки!

Роко взяла под контроль их финансы.

— Ха~, но Роко, это…

Естественно, поначалу кто-то даже попытался сопротивляться. Хе-х, это было странное сопротивление.

— Хук~, Оппа не верит в меня? Я просто беспокоюсь за Арка, поэтому считаю, что могу сделать это. Вы не доверяете мне свои финансы, поскольку считаете, что женщина не способна на это?

— Ах, нет. Конечно же, нет, неужели тебе что-то показалось?

Реабилитанты были немного удивлены и быстро опустошили свои карманы. Слабым их местом была именно женщина. Ровно также, как Роко, которая мгновенно захватила контроль над финансами всей группы и постепенно расширяла свою власть.

— Мне нравится то, что вы реабилитировали воров. Но что вы будете делать после этого? Как они будут жить? Поэтому будете водить их с собой на охоту на монстров. Они должны зарабатывать деньги из кожи и мяса! Потому что не будет ни грамма риса никому, кто не выполнит свою норму работы.

И так Джастисмен вместе с реабилитантами повели воров на охоту, чтобы получать порцию риса. Естественно оставался один вопрос-жалоба. Роко удерживает все финансы группы. Кроме того, если кто-то осмеливался не слушаться ее, тогда она приступала к мощнейшему оружию убеждения — слезы. В любом случае, навыки по домашним делам у нее были выше любого из них, поэтому и разные уловки имела в кармане.

Карманные кражи, мясо диких животных, шкура и так далее…

Реабилитанты могли использовать свои навыки, чтобы разными способами увеличивать прибыль от охоты. Каждый, когда они их использовали, они также пытались упрятать часть мяса. Но если Роко замечала, что где-то чего-то не хватало у кожи, а также, если где-то отсутствовал кусочек мяса, все начинали страдать от дальнейших суровых ограничений.

Кроме того, каждый использовал мошенничество и запугивание, чтобы уменьши расходы финансов настолько, насколько это было возможно. При суровой диктатуре Роко, их положение постепенно улучшалось. Это было только потому, что она жестко эксплуатировала и контролировала реабилитантов и воров.

— Поскольку сегодня вы славно потрудились, мы вполне можем позволить себе вместо пшеничного хлеба попробовать мясо.

К счастью, группа Джастисмена могла радовать себя супчиком из риса дважды в день. Но и на этой еде все не ограничивалось. Помимо доходов, даже доспехи и оружие строго разделялись между ворами. Это тоже было неизбежно. Воры, которые были заодно с Джастисменом, временами были невежественны, поэтому иногда умирали во время охоты.

— Почему охотиться настолько трудно? Хорошие доспехи помогут немного обезопаситься!

— Ох~, уделите этим ворам немножечко теплого внимания.

— Святой! Этот человек святой!

Воры были особенно рады, поскольку они никогда не получали теплых чувств от женщины. Благодаря этому, Роко жестко закрепилась на позиции скрытой силы их реабилитационной группы. Она также сохранила контроль над Джастисменом и членами реабилитантами. Однако это было лишь в то время, когда она была в игре, а когда отсутствовала хоть на миг, то Джастисмен и остальные сразу же выходили из-под контроля. Не беспокоясь о бюджете, они, не переставая, увеличивали число реабилитированных воров, к чему и привела данная ситуация.

… Роко вздохнула.

— Я сказала вам всем до того, как ушла. Все деньги ушли на смену доспехов для воров. Вот почему я сказала вам взять других реабилитантов и воров охотится, пока я не вернусь… но теперь, я даже не знаю, как все эти люди выживут. Я продолжаю повторять все это, даже если это может сделать из меня плохого человека.

— Э-это… мне очень жаль.

Джастисмен похлопал ее по плечу с угрюмым лицом.

— Для нас сейчас просто невозможно продолжать делать это. Вы должны мне пообещать, больше не реабилитировать никаких воров вокруг столицы. По крайней мере, пока наши средства и финансы для существования немного не улучшаться. Поэтому сейчас нам всем надо сосредоточиться только на охоте.

— Мы сделаем так, как ты велишь.

Джастисмен ответил и почесал голову, выражение смущение.

— На самом деле, ребята, которых мы удачно реабилитировали на этот раз, знают расположение тех, кого мы искали. Могу я реабилитировать этого парня? Это не составит для нас проблем.

— Аджусси!

Крикнула Роко, заставляя Джастисмена даже вздрогнуть.

— Боже, ты знаешь, это довольно сложно объяснить. Понимаешь… Если мы прямо сейчас выдвинемся, тогда мы успеем вернуться в Селебрид и посмотреть чемпионат, в котором сражается Арк. Он ведь также тратит время на этой карте…

При упоминании Арка, выражение лица Роко расслабилось. После того, как она взглянула в сумку и провела баланс, покачала головой.

— Хорошо, я позволю еще одного.

— Окей, я понял!

— Тогда, пожалуйста, снимите всю свою одежду сейчас. Она немного припахивает. Сколько вы уже в ней? Джак-тунг оппа, пожалуйста, собери также всю одежду у воров.

— А? Понял, Эй, вы, парни, сняли брюки, быстро!

Она приступила стирать все вещи, в то время пока Джастисмен, реабилитанты и воры поражались ее навыками уборки. Кулинария, стирка, уборка, финансы и так далее…

В этой онлайн игре, от этих навыков были дополнительные эффекты. Роко была особенно квалифицированной с бельем. Если она очищала любую одежду или кожаную броню, их защита увеличилась на 5% в течении 4 часов. Конечно, также были и не большие побочные эффекты от стирки. Поскольку это была слишком реалистичная игра, она должна была стирать вещи, чтобы избавиться от всех неприятных запахов. Несмотря на то, что все это было ей крайне тяжело выполнять, она все равно ничего не говорила и не жаловалась.

— В любом случае, мужчины похожи на детей…

Роко надулась, и продолжили копаться в мокрой одежде. Человек наклонил голову в сторону и угрюмо спросил.

— Кстати, не кажется, что Роко выглядит исключительно счастливой в эти дни?

— Ху-ху-ху, я знаю, почему.

Джак-тунг ответил со смехом.

— Роко ведь женщина.

\*\*\*

В это время, Арк уже победил в 8 сражениях подряд и добрался до четвертьфинала. Было очевидно, что каждый бой становился все сложнее и сложнее. Даже если у него имелся довольно богатый опыт в сражениях один на один, Арк по-прежнему не сражался с еще большим количеством разных профессий. В своих боях против Андела, Харгена и Лео, все они были воинами. С каждой профессией были свои уникальные навыки, из-за которых он немного терялся. Кроме того, матч был парный, а не 1 на 1. Это означает, что иметь дело надо было против двоих, а не только одного. Сочетания профессий, люди могли комбинировать очень много вариаций, что было очень важным фактором игр жанра RPG.

Сам по себе, воин был способен сражаться сразу против 5 монстров, но если бы он был в паре со священником, то легко потянул бы пак монстров из 15 или даже 20 особей. Вся прелесть таких игр заключалась не в сражениях один на один, а именно в самые захватывающие моменты, когда начинались массовые сражениях, в которых участвовало сто человек и больше. Поэтому многие совмещали профессии, что были наиболее эффективны в парных матчах.

Сочетание воина и некроманта в первом сражении — одна из самых распространенных комбинаций. Воин-священник, воин-лучник, маг-священник, маг-вор… Из-за бесконечного количества комбинаций, также было доступно неисчислимое количество стратегий. Была одна пара, с которой было особенно трудно иметь дело, это сочетание маг-волшебник, с которым довелось встретиться в 1/8 финала. Урон от мага, который достиг 100 уровня, был слишком невероятным. Когда тот использовал огненную магию продвинутого уровня, то с одной атаки было потеряно 30% здоровья. Но реальная угроза с такой комбинацией заключалась в «Обмене Силой Воли».

«Обмен Силой Воли» позволял обмениваться магией между магами. Когда они активировали этот навык, мана могла легко передаваться между товарищами, что также увеличивало урон от заклинаний в два раза. Тогда была создана ужасающая огненная магия, которая за один миг снизила здоровье на 50%. Из-за этого, Арк и Шамбала оказались в критическом состоянии.

Если Арк попробует использовать «Ответный удар» в момент сложной ситуации, то он бы просто поджарился. С другой стороны, матч стал менее сложным, как только Арк использовал свой навык уход за больным.

Их главным оружие стало магия на основе психологического воздействия. Тем не менее, Арк использовал свой навык уход за больным, который увеличивал устойчивость ко всем магическим атакам на разум и получил бонус «Смотрящий за сердцами». Его навык ухода за больными был невероятно удивителен в матче. Когда он использовался, то сила и связь с напарником серьезно увеличивалось. Несмотря на то, что это не восстанавливало здоровье напрямую, но увеличивало силу воли, что влияло на укрепление их жизнеспособности, это, в свою очередь, было похоже на получение общего баффа на статистику.

Комбинация, что оказалась еще более сложной, это пара воин-воин, которые попались им в следующем матче. Так же, как и Джастин, они получили допинг сразу перед входом на арену до начала матча. При взгляде на них, Арк сразу вспомнил фразу: Деньги — это власть. Они потратили десятки золота на зелья, которые увеличивали их тела в три раза, поэтому на арене сходу появилось три огромных тела. Ради того, чтобы попасть в Топ-8, они, вероятно, вложили сотни золота. Но после того, как Арк пережил первое сражение, где тоже был воин с допингом, то он также кое-как приготовился. Система позволила Арку использовать кулинарию выживальщика и приготовить пищу, которая повышала статистику. Прежде всего, Арк и Шамбала уже стали добрыми товарищами, у которых с самой первой встречи сложились хорошие впечатления, а еще больше повлияло то, что в паре они действовали невероятно слаженно. Во-первых, Арк думал, что это все из-за Шамбалы, который занимался боевыми искусствами, как и он. Однако в турнире он понял, что все было не так просто. Он уже встретился с разными людьми в Темном Сильрионе, которые также изучали боевые искусства. В самом деле, формат турнира, как правило, позволял больше побеждать тем участникам, что изучали эти самые боевые искусства. Тем не менее, все они были не так хороши, как пара Шамбалы с Арком.

Несмотря на то, что они узнали это позже, но это оказалось влияние их профоессий.

Идущий во тьме и Святой убийца. Это были две профессии с аналогичными навыками и характеристиками. Также было много ситуаций, когда их возможности странно дополняли друг друга.

Например…

«Окаменение крови!»

Шамбала использовал свой навык. Когда он активировался, появлялись красные пятна, благодаря которым можно было оглушить противника на 20 секунд. Но в это время, защита противника подымала до 500%, поэтому невозможно было наносить какой-либо урон. Это был навык, который оказывается, очень эффективен против большого количества врагов. Тем не менее, ситуация менялась, когда Арк использовал свое последовательное нападение.

«Темный клинок!»

Атака, что игнорировала любую защиту и наносила критический удар! В конце концов, 500% увеличение защиты было просто бесполезно. Каждый из противников страдал от бесконечных атак и критических ударов в их окаменевших состояниях. Останавливалось все на этом? Прежде всего, гармония для двух их базовых навыков была лучшей. Арк узнал технику рукопашного боя и владения мечом, которая позволяла использовать все пробелы в нападении врагов. С другой стороны, Шамбала использовал кунг-фу, что имело эффект создания самих пробелов в атаке противника. Их естественная система боя представляла из себя Шамбалу, создающего простой проход для нанесения серии ударов Арка.

Конечно, такую тактику было не просто использовать в Темном Сильрионе, где борьба всегда менялась с каждым мгновением. Но использование кунг-фу навыков, для Шамбалы преодолевать все проблемы не составляло труда. В самом деле, стандарты Шамбалы были действительно высоки, из-за чего Арку было сложно гоняться за ним на ранних стадиях. Пока продолжались бои, Арк постепенно улавливал темп Шамбалы.

«Честно говоря, ненавижу это признавать, но…»

Все адские тренировки Ли Маянга не показывали эффективность за пределами зала. Но спарринг с партнерами по боксу, борьбе и тхэквондо позволил ему выработать способность адаптироваться к обстоятельствам.

— Сейчас, Арк!

Крикнул Шамбала, пронзая воина кинжалом. Арк использовал Шамбалу, как лестницу, и полетел вперед. Воин был удивлен и поднял меч над головой. Тем не менее, Арк ступил на щит и приземлился позади противника, развернувшись, он начинал пинать противника по голове ногами.

— Ни, не может быть!

Воин споткнулся и получил критический урон. В это же время, глаза Арка и Шамбалы заблестели. Впоследствии, Шамбала напал на врага, словно вихрь.

Арк продолжал наносить удар со спины, а атаки Шамбалы позволили в конец оглушить противника. Конечно, ненормальные условия могли свести на нет эффект от оглушения ударами Арка, но вероятность была довольно низкой. Тем не менее, когда воин был сбит двумя разными атаками, вероятность увеличилась. После того, как враг оказался в ловушке, для них просто стало невозможно избежать смертельных ударов. Таким образом, этому дали имя «Вихрь смерти». В конце концов, тело воина сдулось, словно воздушный шар, потому что допинг эффекты пропали, и он умер.

Магический глаз наблюдал за этим, затаив дыхание, а потом, наконец, закричал.

— Они сделали это! Темный Волк и Синий Меч! Они победили фаворитов, которые были, словно монстры, напичканные разными препаратами. Они использовали удивительные акробатические трюки, и теперь попали в Топ-4! Как и ожидалось, последняя выигрышная комбинация была «Вихрь смерти»!

— Это оно! Я заплатил довольно крупную сумму за вход, чтобы увидеть это комбо сегодня!

— Оххх, Синий Меч был великолепен, но самое большое событие в этом турнире — это появление Темного Волка. Кто мог такое ожидать? Все сейчас говорят об этом Темном Волке, который появился впервые на этом турнире! Совместно с Синим Мечом, который победил несколько раз в парных соревнованиях, они вдвоем быстро прорвались в Топ-8! Каждый раз при их участии, билеты раскупаются в огромном количестве! Браво!

— Ва-ха-ха!

— Темный Волк и Синий Меч – лучшие!

Под градом аплодисментов, Арк и Шамбала вернулись в комнату ожиданий.

«Ху-ху-ху, это чувство на удивление невероятно приятное».

Арк имел очень самодовольную улыбку. Звуки поддерживающих зрителей довольно сильно вдохновляли. Сначала это все было нехило так страшным, но постепенно он приспособился, получая волнующее удовольствие.

— Теперь ты довольно хороший партнер.

— Гррр, хороший? Да это идеально.

— Не будь слишком легкомысленным. Осталось еще два матча.

— Гррр, я знаю.

— В любом случае, турнир на сегодня закончился. Разделимся на оставшуюся часть дня, у меня есть дела.

— Грр? Куда ты уходишь таким занятым? Каждый день прям…

— В Селебриде существует то, что я должен открыть. Это информация, связанная с моей профессией, поэтому тебе не стоит знать подробностей. Во всяком случае, завтра не опаздывай.

Сказал Шамбала и сменил свой внешний вид в комнате ожиданий, сняв маску и мантию. Он изменил внешний вид, чтобы не был разоблачен, и никто не понял, что Синий Меч – это Шамбала. Конечно, Арк тоже был способен сменить свое лицо, поэтому не приходилось об этом беспокоиться. Однако, как только он превращался, то не мог вернуться в прежний облик следующие 24 часа. Поэтому оба покинула комнату ожиданий раздельно.

— Смотри, это Темный Волк!

— Ваа, его сила действительно необычная!

Когда Арк покинул Темный Сильрион, интерес людей мгновенно сосредоточился на нем. Как правило, внимание окружающих мало кто мог привлечь, однако сейчас-то он был в виде волка. Если люди продолжают быть настолько заинтересованы, пока он был преобразован, тогда не было необходимости беспокоиться о своем нормальном состоянии. Он не беспокоился о взглядах других людей, пока выполнял задания.

«В зависимости от этого, я также могу безопасно участвовать в Темном Сильрионе».

Арк тепло улыбнулся. Изначально его это участие вообще не радовало, поскольку нельзя было получать ни денег, ни опыта. Тем не менее, с каждым новым матчем, он обнаружил неожиданный эффект.

«Мои навыки повышаются в несколько раз быстрее!»

Непосредственно во время боя, его навыки существенно повышались. Когда думаешь над этим, то это был просто неизбежный результат. В Новом Свете, эффект от навыков проявлялся не от того, что они просто применялись. Важно было то, как интенсивно их использовали. Из-за этого, навык всегда улучшается быстрее во время сражения с монстром, которого встречаешь впервые. А первое сражение против чего-то всегда имеет более концентрированный и полезный эффект. Тем не менее, независимо от того, насколько этот самый монстр был сильным, он всегда становится слабым для того, кто его убивает несколько раз. Это происходило потому, что монстры всегда имеют определенную систему боя, закономерности, поэтому и рост навыков на них будет замедляться. Но в Темном Сильрионе, противники каждый раз сражались по-разному, имея разные стили поведения, при этом каждый из них был далеко не монстром, поэтому не имел строгих закономерностей.

Это были игроки, вооруженные разнообразными навыками, как и сам Арк! Когда он сражался против кого-то с высокими показателями, естественно, его собственные навыки тоже будут расти как на дрожжах. Благодаря всему этому, его навык владения мечом уже достиг продвинутого уровня.

«Проверка умения!»

Рукопашный бой и владение мечом (Продвинутый, Пассивный 316/500):

Вы стали мастером рукопашного боя и владения мечом. Теперь вы способны использовать любой вид фехтования, разрушительная сила также увеличится. От каждого типа оружие, ваша атака получит дополнительный урон. Урон от кулаков, уклонение и вероятность критического удара также увеличивается.

— Общая боевая мощь увеличивается на: 40%. При использовании щита, эффекты от этого навыка исчезают.

\* Дополнительные эффекты: Вероятность вызова аномального состояния для малых монстров – 8%, средних – 5%, больших – 2%. Насколько использованная техника будет сложнее, если она пройдет успешно, вероятность вызова аномального состояния увеличивается.

Увеличение его базовых навыков подымает общую силу атаки. Кроме того, вероятность вызова аномального состояния также увеличивается. Это было точно также, когда использовалась комбинация в последнем матче – Вихрь смерти.

Его навыки адреналин и контратака также достигли промежуточного уровня. С поднятием адреналина, скорость его реакции в критическом состоянии также увеличилась, ровно так же, как и с шансом на контратаку. Естественно, урон от Ответного удара стал еще более мощным. Благодаря этим изменения, можно было успешно применять этот навык, даже если расстояния до воина было целых 10 метров!

«Нет прекраснее на свете места, чем этот Сильвирон, чтобы подымать навыки».

Арк часто сталкивался с ситуациями, когда рост навыков просто прекращался, поэтому эта информация была очень полезной.

— Мастер, я тут.

Затем его кто-то позвал из переулка. Это был Дедрик, который превратился в маленького мальчика с зачесанными назад волосами. Арк смеялся, когда подошел в сторону фамильяра.

— Гррр, что там? Каковы шансы?

— Поскольку вы победили, шансы немного снизились. На этот раз коэффициент был 1,2. Вот 76 золотых.

— Ку-ку-ку, верхний предел все еще высок, а доход лучше прежнего.

И это было одной из причин, почему Арк не призывал Дедрика во время матча.

Этот турнир свободно позволял делать ставки на любых участников, победу в которых желающий искренне верил. Естественно, занятие азартными играми в Темном Сильрионе имело некоторые ограничения, чтобы не допустить проявления мошенничества. Изначально игроки и НИП могли делать ставки только на победу игроков в сражениях против монстров. Это было сделано преднамеренно, чтобы не наживаться на игре против монстров. А для турниров, где сражение было только между игроками, существовал верхний предел для ставок. Первый матч 10 золотых, второй – 20 золотых… Это также не позволяло удвоить количество полученной прибыли. Кроме того, участники не могли принимать непосредственное участие в азартных играх. Однако Арк не мог упускать такой шанс. Перед началом каждого сражения, он призывал Дедрика и говорил ему делать ставки, поскольку имел жесткие намерения заработать деньги. В первом туре, насобирав всю прибыль от разного хлама, он поставил 10 золотых. В том матче коэффициент составлял 1,8. И это было довольно высоко. Шамбала был очень известной личностью, их противники, Джастин и Диор, также пользовались популярностью, поэтому, несмотря на неизвестного для всех Арка, дивиденды были серьезно подняты. Благодаря этому, с победой ему удалось поднять до 18 золотых. Во втором туре шансы составляли 1,5, и было заработано 27 золота. Походу осознания мощности Арка, коэффициент становился все ниже и ниже. Но поскольку верхний предел с каждым матчем тоже повышался, ему все еще удавалось получать прибыль, которая получалась, как минимум, по 10 золотых с каждой победой. Если в день выпадало два-три матча, то общая выручка в среднем составляла 20-30 золотых сверху того, что было поставлено.

«Несмотря на то, что я не совсем этим удовлетворен, но доходы все равно неплохие».

«Если есть желание, то и деньги будут».

Это было девизом Арка. Он рассмеялся, поглаживая свою сумочку. Дедрик это заметил и быстро спросил.

— Мастер, вы ведь себя отлично чувствуете, верно? Разве я не хорошо постарался, делая вам прибыль? Поэтому не могли бы вы дать мне немного денег, чтобы я мог купить себе, что-нибудь поесть.

— Гррррр, что?

Лицо Арка мгновенно напряглось. В Селебриде было тысячи уличных торгашей, у которых собирались игроки. Все эти торговцы отлично знали все уловки, чтобы заманить покупателей и сунуть свой товар, в том числе и заманчивые закуски. Несмотря на то, что Дедрик что-то там утверждал насчет своего 300-летнего возраста, он по-прежнему был еще мальчиком.

— Гррр, я ведь не всегда делаю отвратительную еду.

— Угх, ваша еда? Да это настоящая пытка.

— Шумное представление и заманчивый внешний вид не всегда соответствуют действительности. Разве тебе неизвестно, что еда, которая хорошо выглядит, имеет горький привкус? Вместо того, чтобы что-то говорить, просто съедай все, что я тебе даю.

— Временами я тоже хочу вкусно покушать! Это несправедливые деньги! Разве вы получили их не совсем честно, то почему нельзя их немного потратить? Я рисковал своей жизнью, войдя в Темный Сильрион и делая ставки, в эти азартные игры, ради вас!

— Грррр! Несправедливые деньги?

Арк фыркнул и сказал.

— Как ты считаешь, для чего используются все наши средства? Твой мастер сражался с кровью, потом и слезами на лице, чтобы их заработать. Ты хоть понимаешь, на что я шел, чтобы сделать нашу жизнь лучше, и мы могли хорошо питаться? Ты знаешь, как эти деньги использовались, чтобы Тебе было хорошо?

— Шииииш, и теперь ты хочешь себе карманные деньги. А что насчет одежды? Стоимость всех ингредиентов далеко не низкая.

— Я купил дорогие специи и ингредиенты, а потом все использовал в еду, которую ты же и съел… не думал, что все это стоило денег? А сколько мне пришлось тратить денег и сил, чтобы обучать вас, ребята. Дедрик, слезы заливали мои глаза. Несмотря на все тяготы и лишения, разве я скупился и прекратил зарабатывать деньги ради вас? Но, в конце концов, ты желаешь сделать меня нищим?

— Вам что, трудно поделиться 5 медяками?

— Когда меди становится достаточно, она меняется на серебро, а дальше на золото…

Это бы неизменный, стабильный взгляд на жизнь Арка. В реальном мире, когда стало трудно жить, он никогда не тратил лишний копейки, поэтому жил на минимуме, лишь ради того, чтобы хватало на выживание. Даже если погода на улице была ужасно холодной, а магазинчике с горячим кофе так и манили, Арк все равно не поддавался искушению. Но сейчас его собственный фамильяр пытает выманить у него его родненькие гроши? На еду!? Несмотря на то, что он был скромным с деньгами, однако единственным позволяемым счастьем для себя он считал покупку полезных фруктов для своей матери.

— Неужели ты желаешь, чтобы я лично приготовил тебе похожую, ярко выглядевшую еду?

— Ваа, это подло и нечестно. Я не стану это есть, прошу, не заставляй меня! Черт возьми, мне попался просто отвратительный мастер!

Арку удалось довести Дедрика до белого колена, и тот умчался в свою Преисподнею.

«Хмм, значит, настало время снова научить их небольшой дисциплине?»

Деймос стал одержимым костями, а Дедрик открыто упрямился.

«Поскольку у меня сейчас довольно много времени, может, я должен потратить его на их воспитание?»

Арк был серьезно занят этим. Внезапно послышался чей-то голос со стороны аллеи.

— Вы действительно уверены?

— Не переживайте, этот турнир для нас плевое дело.

— Тем более, что требует лишь двое людей.

Откуда-то слышался голос. Поскольку это была глубокая ночь, он был осторожен. Арк спрятал себя при помощи «Невидимости» и заглянул на аллею.

«Они…?»

Там стояли игроки из Темного Сильриона. Одним из них был игрок, что носил маску с пятизвездочным дизайном, это была пара бета-тестеров, что конфликтовали с Шамбалой. Перед ним стояло трое других людей в капюшонах, скрывая свои лица, а их телосложения были весьма грозными. Прежде, чем продолжить разговор, они осмотрелись вокруг.

— Несмотря на то, что мы набрали столько игроков благодаря нашей информационной сети, каждый из них все же проиграл. Теперь остались вы двое.

— Я ведь говорил с самого начала. Других не стоило нанимать, поскольку были мы. Из-за того, что количество матчей увеличилось, столько тысяч было потрачено впустую. Вы дебилы.

— Но…

— Но, если эта тайная карта верна, тогда мы бы с уверенностью потратим больше денег, чтобы нанять еще больше людей. Вы ведь не стали бы тратиться на какую-то обычную карту сокровищ. Может быть у вас есть какая-то полезная информация?

— Этого я не могу вам сказать, поскольку информация сверхсекретная…

Подвергшись давлению, человек в капюшоне начал использовать какие-то запутанные слова. Затем глаза бета-тестера Джуил сузились.

— Ну, это нормально. Мы не особо заинтересованы. Только новичок заботится о картах сокровищ. Однако, возвращаясь к предыдущей оплате, которую вы обещали.

— Да? Что не так? Разве мы уже не подписали контракт с посредником НИП?

— Да, подписали. Но мы не ожидали, что это займет столько времени. Вы не поверили в нас и наняли больше людей, поэтому времени ушло в два раза больше. Естественно, мы должны пересмотреть этот контракт. Вам так не кажется? Взглянув на сложившуюся ситуацию, я думаю, что новая сумма должна быть еще в два раза больше. Дополнительно 1000 золотых к обещанным 500. Таким образом, 1500 золотых.

— Мы не имеем такой суммы!

Один человек в капюшоне вздохнул и воскликнул.

— Если вам не нравится, тогда мы можем расторгнуть договор. Я найду других людей, чтобы добыть эту карту. Поэтому так мы сможем напрямую искать сокровища.

— Если вы нарушите договор…

Штраф от нарушения договора влияет не только на купца, что заключил его. Если договор был подписан, то его расторжение ведет к наказанию обоих сторон. Однако Джуил странно рассмеялась и сказал.

— Мы – бета-тестеры. Как вы думаете, мы чего-то боимся в этой игре?

— … Это не принесет вам пользы. Но 1000 золотых весьма серьезная сумма для человека, который может ее потерять.

— Это наше требование.

Сказала Джуил твердым голосом. Естественно, у нее не было мыслей об охоте за какими-то сокровищами. Однако была причина, почему их наняли эти люди, которые настолько сильно желают конкретный предмет. Возможно, та карта имела информацию касательно несметных сокровищ, а может, касалась каких-то заданий или профессий. Таким образом, никто не имел послушного намерения передать карту по низкой оговоренной цене. Арк, который прятался, также кивнул.

«Хмм, Джуил знает толк в сделках».

В этой ситуации невозможно было как-то упрекнуть за плохое поведение Джуил. Скорее, это человек в капюшоне проявил слабость и уступил. Поэтому, это было естественно – получить как можно больше прибыли. Во всяком случае, трое людей в капюшонах обменялись обеспокоенными взглядами. Но, в конце концов, они были просто вынуждены согласиться.

— Хорошо, 1500 золота.

— Отлично, приготовьте их к окончанию двух завтрашних матчей.

Джуил говорила это с довольным видом и исчезла. Люди в капюшонах сразу начали проклинать.

— Черт, эти ублюдки не отличаются от разбойников. Забрать 1500 золота за один турнир!

— В такое время, как это, кажется, что я выбрал вообще не ту профессию, хен-ним.

— Как бы это ни было прискорбно, мы не имели другого выбора. Мы должны поверить в этих парней.

— Но это 1500 золотых… разве мы не станем полностью нищими, как только лишимся этой суммы?

— Вам не стоит волноваться.

Человек, которого назвали хеном, пробормотал вполголоса. //Хен— старший брат для мужчин.

— Это задание, которое напрямую дал Гранд-мастер одной из самых лучших гильдий. Однажды я слышал, что человек, который получил задание от Гранд-мастера, потратил на поиски два месяца, чтобы его завершить. За то компенсация была достойной, он получил редкий навык и дополнительно 4000 золотых. Другими словами, награда за это задание будет как минимум 4000 золотых.

Глаза двух других людей в капюшонах мелькнули золотым светом. Да это же было 4000 золотых! Они равнялись 40 миллионам вон!

— Однако сейчас нам требуется срочно продать некоторые наши предметы, чтобы насобирать 1050 золота. Эти парни вряд помогут нам без этого.

Один человек в капюшоне порылся в карманах и вздохнул.

— У нас еще есть время до финала. Мы найдем способ, чтобы найти деньги вовремя.

— Ху-кху-кху, значит, снова придется влезать долги?

— Не реви. Это не настолько плохо, чтобы обзавестись небольшим долгом. Думай об этом, как об инвестициях. Мне действительно повезло получить такое задание от Гранд-мастера. Независимо от того, что происходит, мы должны использовать эту возможность, чтобы жить. Мы ставим все на это дело.

Да, я понимаю. Но даже если мы получим дополнительный приз, остальные два предмета пойдут в руки тех двух парней. Какие планы?»

— Ху-ху-ху.

Человек, которого звали хеном, изобразил хитрую улыбку.

— Вот почему этот дополнительный приз настолько важен. Если мы захватим одну из трех подсказок, тогда те парни не смогут отыскать клад. Это просто станет бесполезным для них. Затем, мы предложим им сделку.

— Разве они согласятся на нее так просто?

— Это наша специальность. Мы убедим их и заключим контракт со штампом. Ну, мы также можем использовать и другие методы. Важным остается то, что мы обзаведемся одним из ключей.

— Как и ожидалось от старшего.

— Ху-ху-ху, это верно.

— Ху-ху-ху-ху.

Троица в капюшонах смеялась, как настоящие злодеи.

«Что за?»

Арк просто безучастно пялился на них, стоя прямо позади каждого…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 4. Финалы**

«Насколько много заданий пересекаются с этим предметом?»

Разум Арка немного запутался. Когда он получил задание «Лаборатория гениального алхимика», он не ожидал, что все может обернуться настолько серьезно. В рамки его ожиданий входило только приличное вознаграждение, поэтому решил, что это задание лишь немного отличалось от обычных. Но оказалось все не так. Всякий раз, когда во время задания требовалось отыскать какой-то конкретный предмет, и не было никаких ограничений на количество этих самых предметов, естественно, появлялось очень много людей на это дело. Если же на получение задания требовалось определенное количество очков дружбы, тогда этот предмет однозначно не был общим для всех. Если бы такое задание получило несколько человек, тогда, само собой. Кто-то из них по любому остался бы ни с чем.

«Для того, чтобы получить это задание, мне понадобилось иметь в запасе большое количество очков дружбы. Шамбала получил задание благодаря предмету, который имел к этому отношение. Поскольку конечный предмет нельзя было разделить, кому-то одному из них надо было отказаться от задания. Но, оказывается, были и другие люди, что получили это задание?»

Кроме того, место, где получили задание те трое, было необычным. Арк преследовал людей в капюшонах из тени, но те скрылись в запретной для него зоне. Она зашли в Мидас, Гильдию Торговцев.

«Они говорили, что получили задание от Гранд-мастера. Тогда…?»

Вероятно, этот Гранд-мастер был из Гильдии Торговцев. Тот, кто дал задание Арку, тоже был Гранд-мастером Магического Института. Другими словами, две из трех крупнейших организацией были вовлечены в эти дела. Так что давайте-ка немного поразмышляем. НИП Нового Света не делают резких телодвижений без веских оснований. Таковые основания были для Гранд-мастера Магического Института, поскольку Магаро являлся членом этой организации, научно-исследовательские материалы, которые он разработал, вполне законно принадлежали институту. Поэтому вернуть свое, было оправдано. Тогда что насчет Гранд-мастера Гильдии Торговцев? В данный момент, для того не было никаких очевидных причин посягать на этот предмет. Тем не менее, у Арка была небольшая идея. Магара являлся известным гениальным алхимиком. Исследования его последних лет наверняка бесценны. Даже если их не использовать непосредственно по назначению, то уж точно можно воспользоваться в качестве политического инструмента для переговоров с Магическим Институтом. Это было довольно грубое предположение, которое тотчас же взбрело в голову.

«Три большие гильдии и каждая из них политический соперник. Естественно, каждый будет шпионить, и пытаться перехитрить друг друга. Из-за движений Магического Института по поиску оставленного наследства Магаро, Гильдия Торговцев быстро приняла меры. Если это так… Шамбала 100% нашел дневник случайно, но появление секретной карты в стенах Темного Сильриона показывает, что это не может быть совпадением. Действия Гильдии Торговцев наверняка направлены на то, чтобы выявить на этом турнире других участников, что нашли остальные ключи…»

Возможно, в этом замешана не только Гильдия Торговцев.

«Учитывая, что на этом турнире в среднем появляется около 100 участников, то сейчас их набралось более 1000 человек. Также многие другие крупные гильдии начали собираться у границ Нагарана». //Нагаран – трехсторонний пограничный регион Договора о Перемирии.

Люди в капюшонах наняли некоторых игроков, но это все равно было невозможно для них, чтобы нанять сразу 900 человек. В таком случае, возможно, в эти поиски вмешались другие силы.

— Тогда среди трех гильдий, с самыми большими шансами вмешательства, наверняка является Гильдия Воинов. Задание, вероятно, тоже принесет им какую-то прибыль из этого турнира… если это так…

Ситуация становилась весьма интересной. Конечно, Арк не был заинтересован вмешиваться во что-то вроде сражения за власть между тремя организациями. Он также не желал конкурировать с другими игроками насчет задания. Интересным для Арка было то, что Гильдия Торговцев сделала свой ход только после того, как Магический Институт сделал свой. Это означает, что прибыль от выполнения этого задания наверняка будет заоблачной!

«Если парень, который раньше получил за выполнение задания Гранд-мастера, получил дополнительно 4000 золотых, то вознаграждение за это обязано быть больше!»

Без сомнения, это было большое количество денег! Ведь люди в капюшонах были готовы отвалить 1500 золотых в руки Джуил ради одной единственной тайной карты. Тем более, что деньги – главная ценность для торговцев. Если бы вознаграждение за это задание не оправдывало средств, они не стали бы расставаться с такой суммой. Поэтому, большая награда уже гарантирована!

«Я мог бы получить тысячи золотых лишь с одного задания!»

Глаза Арка наполнились золотым свечением. Если он постарается и хорошо сделает работу, тогда может получить редкие зелья или свитки, а также золото.

«Ху-ху-ху, неожиданно я получил полезную информацию. Как же мне повезло изменить свой облик. При таком раскладе я могу свободно выяснить их личности, но они никогда не догадаются о моей. У меня есть преимущество».

Арк скрывал информацию от Шамбалы. Тот до сих пор не знал, насколько это задание было масштабным, ведь Шамбала только получил задание и просто на просто хотел его завершить, если это будет возможно. Тем не менее, если бы он осознавал размер получаемой награды, то легко может передумать.

В худшем случае, он может потребовать еще больше разного в обмен на дневник.

«Это невозможно. Это мое задание! Мои деньги!»

Шамабала не мог позволить себе подслушать их разговор. А тем времен, в один день уже проводились полуфиналы и финалы. Один час назад, Арк и Шамбалой одолели пару в своем полуфинале и теперь ждали следующего матча в комнате ожиданий.

В этот момент, Шамбала присел со скрещенными ногами и закрыл глаза. Поза человека, который пользовался кунг-фу и обогащал свой разум, была удивительной. Из-за этого, Арк не мог также ровно и правильно дышать, поэтому отсел подальше. Затем послышались внезапные громкие крики.

— Оппоненты для пары из предыдущего матча, команды номер 14, Синего Меча и Темного Волка, были определены! Это команда номер 89, которая одолела своих противников всего за три минуты с абсолютным подавлением в навыках!

Теперь остался лишь один матч для окончательно определения победителя. Через 5 минут состоится специальный матч, а после него будет тот, которого все так долго ждали, финал, который стопроцентно будет гораздо горячее всех предыдущих сражений, в том числе за все предыдущие 186 Парных Турниров!!!

Глаза Шамбалы засветились пламенем, и он перевел взгляд на телевизионное объявление. Он перевел взгляд на Арка.

— Как и ожидалось, последние противники – бета-тестеры. Арк, в этот раз мы будем сражаться отдельно.

— Грр?

— Среди бета-тестеров, маг Джуил – мой. Я должен поквитаться с ней, причем собственными руками.

— Гррр, это из-за того, что случилось на днях?

Арк с улыбкой спросил и был удивлен этим детским проявлением. Тем не менее, Шамбала говорил абсолютно серьезно, без каких-либо признаков смеха.

— Не в этом причина. Потому что эта игра далеко не первая, в которой я встречаю персонажа с ID «Джуил».

Заглянув в глаза товарища, Арк понял, что была другая, гораздо более серьезная проблема. Был бы это НИП, то они бы его просто выслушали, если бы игрок – то решили бы вопрос более внимательно. Однако, если этот вопрос не имел отношения ни к заданию, ни к деньгам, тогда это его не интересовало вообще. Когда 40-летний дядя Арка выпивал алкоголь и рассказывал свои истории, он точно также не имел к ним никакого интереса. К счастью, Шамабала не стал суетиться со своей историей.

— В любом случае, давай в этом турнире сражаться в индивидуальных боях. Я думаю, что Джуил также намерена с нами бороться.

— Грр, я также предпочитаю такой способ сражения…

Даже если взять простую магию волшебника, которую он выучил, то ее использование может варьироваться нереальным количеством комбинаций. Таким образом, магия почти не имела границ для исследования.

Если кто-то предпочитает наносить стихийные повреждения, они становятся колдунами, которые имеют много магии, чтобы легко решать проблемы с большим количеством противников. Также существует множество видов баффов, но тот, который использовали однажды против них, «Обмен Силой Воли», то она была особо выдающейся. Вот почему маги очень хорошо приветствовались в группах. Между тем, Чернокнижники пользуются темной магией, которая специализировалась на сражениях один на один. У таких игроков не было магии, чтобы помогать группе. Вместо этого, их бафф или защитная магия могла быть использована только на них самих, и они часто экипировали себя тем, что увеличивало собственный урон. В Новом Свете, чернокнижник был тем, кто наносил просто грандиозные повреждения.

— Гррр, ты уверен. Что способен самостоятельно одолеть противника?

— Честно говоря, не знаю.

Арк был немного удивлен ответом Шамбалы, поскольку считал того полностью уверенным в победе. Естественно, бета-тестеры точно сильны. Но если такое сказал обычно уверенный Шамбала, тогда его партнер больше не был смелым.

— Они сильны? Эти бета-тестеры?

— Я сражался с ними месяц назад и хорошо помню каждый эпизод, по которым в дальнейшем стал тренироваться. Количество побед было 7 к 3. Это не было неожиданностью для Джуил тогда, которая уже сражалась на протяжении месяца. На тот момент, было 5 к 5.

— Грр, это тот случай, когда я не смогу понять всего этого, пока сам не столкнулись лицом к лицу.

Шамбала, молча, кивнул.

— Это верно. Я еще не сражался против чернокнижника. Таким образом, сражение поодиночке может быть проще, чем вместе. Поскольку я не представляю, насколько эти бета-тестеры мощные, давай просто выйдем и попробуем.

Затем, после окончания специального матча, громкоговоритель снова сделал объявление. Финальный матч начнется через 10 минут. Услышав это, Арк достал свой горшочек.

— Единственное, что я могу сделать, это подготовить некоторые блюда. Отлично. Начинаем. Змея, пожалуйста, дай мне материалы для «Гоночного Коктейля», «Горячего Пирога-Сиропа» и «Напиток с освежающим вкусом».

\*Ссак, ссак, ссак!\*

По команде Арка, Змея быстро выплюнула несколько ингредиентов. Его довольно сильно раздражало заглядывать в сумку каждый раз, когда он хотел сделать блюдо. Поэтому он заставил Змею запомнить наизусть каждый рецепт, поэтому теперь она была способна с одного слова выплюнуть все, что требовалось. Благодаря этому, время на охоту за ингредиентами сильно экономилось, а сам он мог сконцентрировать на различных любимых блюдах.

«То, что происходит с домашними питомцами, также зависит от хозяина…»

Цена усилий действий Змеи требовала лишь того, чтобы время от времени шлепать ее по голове для профилактики.

Во всяком случае, это был уже финальный матч, поэтому если они проиграют, то все усилия до сих пор были просто напрасными.

Арк также использовал ингредиенты, которые было крайне сложно найти для этих блюд. Коктейль увеличивал скорость реакции, торт увеличивал мощность, а напиток влиял, на повышение магического сопротивления… были и другие блюда, и каждое из них давали хорошие плюсы без каких-либо побочных эффектов. Естественно, это еще не дотягивало до уровня допингов для воинов. Тем не менее, эти самые допинг препараты были в основном для самих же воинов. Может быть, действия от препаратов были чересчур сильными, поэтому только воины, благодаря своей физической силе, могли полностью выдерживать это. С другой стороны, его блюда вообще не имели каких-либо ограничений на профессии, а их продолжительность была даже больше. Но самое главное – это цена, что была гораздо ниже. Если Арк желал сделать блюдо с аналогичными эффектами, как и у допинга, то это выходило бы ему в 100 золотых. Тем не менее, зрелище, как огромный волк сидел на корточках, и что-то готовил… было немного странным.

— Грр, готово!

В любом случае, Арк мгновенно сделал настоящий шведский стол. Было в целом десять различных отборных блюд, которые Арк тщательно выбирал.

— Шамбала, я сделаю все возможное, чтобы помочь тебе осуществить свою месть. Так что наслаждайся этим от души.

— Спасибо.

Тот выбрал блюдо, проглотил его и стал оценивать преимущества. В это время, глаза Арка вспыхнули диким пламенем.

— Я тоже человек. Поскольку сейчас такой сложный момент, думаю, половина от стоимости подойдет. Одно блюдо – 5 золотых.

— …

Тот сразу закашлялся, ведь был пойман Арком, а потом уставился с удивленным взглядом. Этот парень действительно собрался дань взымать за эту еду? Светящиеся глаза Шамбалы легко показывали этот вопрос. Арк лишь молча, кивнул.

— Ты ведь знаешь ресторанный договор? Но это между мной и тобой. Поскольку мне пришлось серьезно потратиться, ты ведь будешь благодарным?

Шамбала был в недоумении от этих слов.

\*\*\*

\*Бум бум поу!\*

Турнир занял долгих шесть дней проведения, и вот, наконец, настало время для окончательного матча. Как и ожидалось, в финале все отличалось. Сцена, спецэффекты… Как только Арк и Шамбала вошли на сцену, кругом выстрелили фейерверки, а стадион разделился на четыре части, в каждой из которых сидела по 10000 зрителей. Поскольку было такое беспрецедентное количество участником, игроки и НИП стекались, как пчелы на мед. Даже места VIP были, где сидели особо важные дворяне среди НИП.

— И вот они, мы дождались этого! Отважный игрок, который подогревал весь Темный Сильвирон своим дебютом, Темный Волк! И бесспорный лидер сольных матчей, который стал победителем во множестве матчах, Синий Меч! Пожалуйста, поприветствуйте их горячими аплодисментами!

— Воу~ ха-ха-ха!

— Ура, финал, подарите нам, пожалуйста, отличное шоу!

— Я поставил на вас 100 золотых, парни!

Толпа кричала, и с каждым разом импульс раздавался все сильнее и сильнее.

— И вот появились их противники, Джуил и Дюк! Удивительно, но они оба были первыми чужеземцами на нашей земле в качестве иностранцев, они – бета-тестеры. Они также показывали удивительные способности, заканчивая каждое сражение менее, чем за три минуты! Борьба новичков против бета-тестеров! Никто не способен предсказать исход матча, когда сталкиваются бывалые воины и новые… Ох, как и ожидалось, сегодняшние шансы каждой из пар 1,5 на 1,5!

Бета-тестеры Джуил и Дюк были представлены магическим глазом и показались на другой стороне арены.

— Эти отважные ребята, которые победили многочисленное количество противников, чтобы добраться до финального сражение, теперь стоят друг напротив друга. Должен ли я что-либо еще говорить? Давайте сразу начинать матч. Во-первых, давай выберем локацию…

Магический глаз задвигался. Цвет глаза наполнился серебром, словно игровая машина.

«Пандемониум!»

На лице Арка расплылась улыбка. Пандемониум – это арена, которую он уже испытал. Это было место, где кругом находились древние руины игры. Оно было устроено в виде сложного лабиринта, из-за чего запомнить путь тоже было сложным делом. Но самый необычный аспект в этом сражении зацикливался на крыше… Верно. Пандемониум был сделан в виде подземелья!

«Удача мне улыбнулась.»

Сражение во тьме – это было то, что Арк естественно желал. Будучи Идущим во Тьме, Арк получал 40% повышение всех его способностей во тьме. Благодаря этому, без всякого допинга, он автоматически стал 140 уровня. В этой ситуации также можно было использовать «Невидимость». Не будет преувеличением сказать, что это место было специально подобрано для Арка. Кроме того, даже Шамбала, будучи Святым Убийцей, тоже получал различные бонусы во тьме. В этот момент, с расстояния пробормотала Джуил.

— Если это Пандемониум… ты помнишь сражение в этом месте в прошлом? Тот матч, где я размазал тебя, как тряпку?

— Гррр?

После неожиданных слов, Арк посмотрел с удивлением на Шамбалу. Тот лишь пробормотал с недовольным выражением.

— Профессия Джуила – Темный Сталкер среди колдунов. Бонус, что она получает от темноты, также хорош, что и у нас. Также есть много сильных заклинаний, которые могут быть использованы только при таких условиях. Подземелье не даст нам никаких преимуществ.

Черт, все его возбуждение быстро пропало.

— Но это не имеет значения. Поскольку все так сложилось, тогда я могу сполна вернуть должок.

Когда арена сражения была определена, магический глаз так переволновался, что его кровяное давление резко подскочило.

— Ох, как и ожидалось от наших смелых участников, никто даже на сантиметр не сдвинулся в этом сражении нервов. Тем не менее, все будет решать сила, а не слова! Так начнем же!

— Вперед!

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Арена раздалась сильными вибрациями. Кругом появились столпы, были созданы темные массивные руины. Естественно, больше голоса магического глаза и криков арены не было слышно из-за появившихся стен. Однако для всех тех, кто наблюдал за матчем, все было как на ладони.

Как только началось сражение, Шамбала мгновенно использовал «Мерцание», чтобы приблизиться к Джуил.

— Ху-ху-ху, этот парень. Не стоит торопиться. Ограничения по времени нет, поэтому давайте медленно этим насладимся.

Джуил засмеялась и растворилась, словно туман, как она улетела в одну сторону. Это был редкий навык Темного Сталкера, который был доступен только во тьме. Это был Туман. Тело превращалось в нечто неосязаемое, повышая скорость передвижения и повышая навыки уклонения.

— Твой оппонент – я. Остальные не имеют значения.

— Хо~, это матч один на один? У меня нет оснований отказывать. «Искажение»!

— Темный Волк, оставляю Дюка на тебя!

Джуил использовала пространственную магию, чтобы перенести Шамбалу в другое место. Для того чтобы быть способным на исполнение такой магии, требовался, по крайней мере, 7 круг магии. Это было едва возможно даже для той пары магов, который использовали «Обмен Силой Воли». И человек, который так свободно использовал его, был противником Шамбалы.

Это означало, что минимальный уровень мага – 160. Кроме того, то, что было еще более важно, это уровень самой магии, ведь, как таковые, обычные уровни для мага были незначительны.

«Когда все дошло до такой степени, уже невозможно даже угадать, сможет ли Шамбала победить или нет.»

Тем не менее, сейчас было не время беспокоиться о нем. Внезапно, из темноты полетела стрела.

«Лучник! Дюк был лучником?»

Арк был удивлен и увернулся от атаки, немного сдвинув тело.

«Раз оппонент лучник, это не должно быть сложно!»

Арк выпрямился и проверил свою позицию. Определив время движений Дюка, он взмахнул мечом, словно молния. Ответный удар! Стрела вернулась в Дюка с еще большей скоростью, чем летела раньше. Если он был достаточно хорош, чтобы добраться до финала, значит, просто позволил увернуться от атаки. Затем на лице Дюка образовалась ехидная улыбка.

— Хороший ход. Но сможет ли твой навык вернуть вот столько стрел сразу?

\*Ту ту ту тунг~\*

Невероятно быстрый огонь! Дюк выхватил десятки стрел и выстрелил ими с ослепительной скоростью. Арку удалось вернуть 3-4 непрерывно выпущенные стрелы, но остальные продолжали лететь в него. В настоящее время, из-за неосторожности, одна из них задела плечо.

— Угх!

— Стрела нанесла критический удар! 300 урона! Ваша скорость атаки уменьшена на 10% в течение 30 секунд.

Даже с повышенной защитой от его собственных блюд, он все равно отхватил 300 очков урона

Единственным штрафом атак с дальней дистанции была низкая скорость стрельбы лучника. Тем не менее, Дюк все равно был быстрее меча. Это абсолютно не могло быть из-за высокого уровня навыка владения луком. Вероятно, у него есть разные пассивные навыки, которые настолько увеличивали скорость стрельбы.

«Он также является бета-тестером…!»

Тем не менее, Арк лишь муторно встречал этого лучника лицом к лицу. К счастью, в его быстром огне было слабое место. Из-за такой дикой скорости, точность также очень сильно падала. Стрелы летели выше 10 футов, и лишь некоторые пролетали в одном футе от Арка.

«Тогда я не должен бояться слепых стрел!»

Арк останавливал стрелы, которые достигали его, используя соответствующие меры по уклонению от других. И мало-помалу он сокращал расстояние между ними, используя взрывное ускорение. Дюк понял и выпустил одну точную стрелу! Это была возможность нанести великолепный критический удар.

«Попался!»

В этот самый момент, внезапно появился свет прямо из-под обуви Дюка, и он скользнул назад на несколько метров. Из-за этого, атака Арка была потрачено впустую и попала лишь в выпущенную Дюком стрелу.

«Черт, что это было…!»

— Ку-ку-ку, магические ботинки слишком прекрасны.

«Ботинки? Ты имеешь ввиду, что сейчас использовал эффект предмета?»

Думал Арк, поглядывая на ботинки Дюка с восхищенным взглядом. Причина, почему лучник не был способен сражаться с воинами напрямую, заключалась именно в позиции. Воины могли легко владеть мечом в любом положении, однако лучники держали определенную дистанцию, чтобы стрелять из лука. Конечно, это не было бы возможно сделать, если бы меч воина их доставал.

Тем не менее, ботинки Дюка игнорировали штрафы своей профессии. Скользить по земле, не двигая ногами, что позволяло ему держать любую дистанцию и стрелять издалека, легко избегая всяческих атак. Верно. Это действительно было опасно сражаться с бета-тестером, что даже Шамбала их сильно опасался. Помимо необычных высокоуровневых навыков, которые и так доставляли проблем, реальная вещь, о которой стоило беспокоиться, были их предметы. Бета-тестеры уже охотились в разных зонах с высокими уровнями с самого раннего развития, поэтому легко выбирали себе самые редкие предметы. Дюк усмехнулся и крикнул.

— Центром каждой онлайн-игры является обмундирование.

Арк скрипел зубами. Конечно же, он это знал. Обмундирование было очень важным для онлайн-игр. Но Арк также считал, что этого было недостаточно. Если бы все зацикливалось на предметах, разве это не означает, что каждый человек, начавший играть позднее других, банально никогда не сможет догнать предыдущих? Он не желал этого признавать. Именно поэтому он тщательно подымал навыки, буквально, с самого низа, и никогда не пропускал тренировок. Нет, обмундирование в Новом Свете — это не все!

— Черт, «Темный Танец!»

Это был навык, который значительно повышал уровень уклонения! Арк ступил по красным следам, что плавали по земле, и исчез, словно приведение. В то же время, Дюк снова использовал свой навык быстрой стрельбы. Тем не менее, Арк взмахнул мечом с невероятной скоростью, отражая каждую стрелу. Из-за этого Дюк немного озадаченно посмотрел и быстро продолжил движение уклонения.

\*Хруст, ту ту ту тунг~, банг, ту ту ту тунг!\*

Дюк начал скользить по земле одновременно с использованием своего навыка быстрой стрельбы. Арк двигался словно призрак, используя Темный Танец и орудуя мечом. Он вообще не обращал внимание на сражение мага, который случайным образом использовал навык искажения.

Он был в состоянии почувствовать две локации, используя блеск от клинка и стрел в такой кромешной тьме. Естественно, Арк и Дюк улавливали блеск глаз друг-друга и мгновенно атаковали. Если он мог интуитивно понять движение противника, то легко бы прорвался через заграждение из атак. И это была специальность Арка.

— Угх, этот парень…

Благодаря Темному Танцу, Дюк с жалобой отступил назад. Арк атаковал между стрел, поэтому Дюк получил три-четыре удара от меча. Тем не менее, Арк был обескуражен. Даже с эффект от разнообразных блюд и кучей бонусов от темноты, которые приписывались его статистике, от этих трех-четырех атак Дюк потерял только 10% здоровья. Либо его живучесть была невообразимо высокой, либо броня имела такую невообразимо высокую защиту. Нет, если он был бета-тестером, то могли быть применимы даже сразу две причины вместе. Тем не менее, он до сих пор не мог создать каких-либо атак с Темным Танцем. Но вскоре Арк напрягся.

«Если все настолько серьезно, тогда это стоит того!»

— Хмм, прямое столкновение слишком напрягает, как и ожидалось. Лучше я буду наслаждать по-своему.

Дюк проскользнул за угол и скрылся. Он пытался использовать партизанскую войну, поскольку местность была вполне подходящей. Это было также специальностью Арка, однако против лучника это было невыгодно. Если он подвергнется атаке множества стрел с высоты, тогда не будет никакого способа увернуться.

— Ты должно быть немного забеспокоился из-за меня, раз пытаешься уйти.

Арк прыгнул за угол. Тем не менее, фигуры Дюка не было. Между ними не было большого расстояния, поэтому, независимо от того, насколько тот был быстрым, он не смог бы скрыться за это мгновение. Тогда?

«Не говорите мне, что Дюк тоже может использовать Невидимость?»

\*Ту ту ту тунг~\*

Раздался механический звук, и бесчисленное количество стрел начало падать с неба.

— Вы активировали ловушку из Отравленных Стрел. Получено 300 урона.

— Из-за действия яда, ваше здоровье уменьшается на 10 единиц каждые 20 секунд в течение 2 минут.

— Ху-ху-ху, наконец-то заметил?

«Л-ловушка? Если он способен использовать невидимость и устанавливать ловушки… Рейнджер!»

Из темноты был слышен смех противника. Изучить невидимость и стрельбу из лука, уметь выслеживать противника и использовать ловушки — это была одна из самых трудных работ для профессии лучника, Рейнджер! Это была настоящая профессия Дюка.

После того, как Дюк раскрыл характеристики своей профессии, Арк был немедленно загнан в угол. Тот скрыл себя навыком «Невидимость», и когда Арк попал в ловушку, то он просто начнет стрелять из лука, пока тот снова не побежит. Тем не менее, Арк не мог слепо продолжать следовать, потому что уже попался в преднамеренную ловушку. В конце концов, в таком состоянии это было невозможно сделать. Но было еще кое-что. Слабым местом невидимости, если бы ей пользовался Арк, были издаваемые им звуки шагов. Почти тоже было и для Дюка, даже, несмотря на то, что он использовал свои чрезвычайно легкие движения в ботинках. Поэтому Арк попытался прислушаться и уловить звук…

Ваееенг!

— Была активирована ловушка Сирена.

— Ваше ухо парализовано на 3 минуты и вы не можете больше слышать звуки вашего окружения.

Дюк превосходил Арка абсолютно во всем, в обмундировании, навыках и любых других вопросах. Поскольку уровень был фиксированным, 100 и выше, то разница сейчас была показана еще больше. Одежда Арка становилась влажной, и он неуклонно терял здоровье. У него также не было никакого способа эффективно обнаружить все ловушки. То, что устанавливал Дюк, было не простыми засадами, которые только урон наносили, они также могли сковывать движение и оглушать. Если бы он попал хотя бы в одну серьезную ловушку, то это непременно было бы для Арка поражение. Дюк был бета-тестером и уже нашел способ преодолеть слабость невидимости.

«Я должен был сделать все, что мог, еще с самого начала… и был слишком легкомысленным».

Арк также имел мешок трюков. Его питомец — ядовитая змея. Однако, он считал, что это было бы большим бременем для него использовать все так рано. Но это оказалась ошибка. Надо было раньше использовать все, что есть, чтобы уменьшить здоровье противника. Арк упустил свое время, и сейчас обстоятельства уже не позволяли так легко воспользоваться козырями.

«Если я вызову своих фамильяров сейчас, то от них просто не будет никакой пользы. Деймос элементарно не способен избежать ловушек, а Дедрика нашпигуют стрелами. Также нет никаких шансом атаковать Змеей, чтобы пустить яд в противника…»

Некоторое время он продолжал размышлять, пока в голове Арка что-то не щелкнуло.

«Домашние питомцы, яд! Ладно, может прокатит…!»

— «Змея, Паралич»!

После того, как его здоровье скатилось до 60%, он, наконец-то, вытащил один свой трюк из сумочки.

Арк покрыл свой клинок ядом Змеи и подошел ближе к углу, где недавно пропал Дюк, продолжая придерживаться стены. Затем был призван Деймос, а сам ушел в невидимость.

— «Призыв Демона, Деймос». Мне остается поверить лишь в твою защиту!

\*Треск, треск, треск!\*

Деймос быстро и энергично потопал вперед, щелкая костями. По всему углу, Дюк расставил кучу разных ловушек.

Послышался громкий шум, после которого визуально начало вздыматься облако пыли вместе с дымом, распространяясь по всей округе. Деймос ломился вперед, будучи живым/мертвым щитом из груды костей. Некоторое время ему удавалось бежать, пока не попал в сковывающую ловушку, после чего получил в свое тело целую серию стрел.

— Неужели этот дурак сдался?

В это время появился Дюк. В таком поднявшемся облаке дыма, Деймоса было легко перепутать с Арком.

— Сейчас, «Темный Танец»!

Арк быстро завернул за угол и бросился на противника. Он излил всю свою душу в эту серию безжалостных атак.

Дюк, который пытался пустить ответную стрелу, никогда не ожидал такого напора, такого шквала выпадов. Он слишком поздно подтвердил на месте ловушки Деймоса, а не Арка, и попытался сбежать, но Арк едва успел поймать проныру. Тот использовал Темный Танец, постоянно кружа вокруг Дюка, используя свои руки и размахивая мечом. Меч содержал на лезвии яд, поэтому каждый удар имел шанс вызвать у того аномальное состояние! Между тем, Деймосу также удалось вырваться из ловушки, продолжая движение на врага и блокируя все попытки Дюка атаковать.

«Я должен попытаться закончить со всем тут!»

Однако защита Дюка превзошла все его ожидания. Несмотря на то, что он подвергался безостановочным атакам на протяжении 30 секунд, его здоровье не опустилось даже ниже 50%. Но состояние паралича складывалось друг на друга с каждым ударом, что также вызывало постоянные аномальные условия.

— Черт, это были дорогостоящие… «Деформация ловушки»!

Дюк установил ее прямо у своих ног при помощи быстрых движений рук. Затем он мгновенно ее активировал и исчез, после чего появился в 10 метрах в стороне. В этот момент, в таком отчаянном положении, опыт бета-тестера проявился в очередной раз. Деформация ловушки позволила ему переместиться из одной области в другую, где была установлена другая ловушка; игрок также мог использовать свои приемы на себя. Это был метод побега, который Арк себе даже представить не мог.

«Но его здоровье уже на 40%. Уже хорошо, хоть небольшое преимущество появилось!»

— Я тебя не прощу!

Дюк начал злиться, вытаскивая целую связку из стрел. Каждая из них переливалась белым светом. Это была магия из стрел, которая стоила 40 серебряных за один выстрел. Кроме того, он имел ровно 140 уровень. Такой высокий уровень уже позволял навыку стрельбы из лука во время выстрела взрываться, как только стрела касалась чего-угодно. Когда Арк оказался под расстрелом этого сильного навыка, в области мгновенно произошел мощный взрыв. Скалы кругом начали обваливаться, а кругом поднялось яркое пламя.

\*Треск, треск, треск, треск!\*

Внезапно Деймос оттолкнула Арка с пути в самый последний момент, из-за чего сам получил на себя урон от всех падающих камней и пожара! Он являлся домашним питомцем Арка с наивысшей верностью. Тем не менее, Арк не был благодарен за проявление такой лояльности.

— Ваш питомец «Деймос» был отозван обратно в Преисподнею. Вы получили 50% урон от количества Здоровья Фамильяра.

Проблема в том, что благодаря этому самому Подземному Миру, уровень здоровья Деймоса составляло 1000 очков, поэтому Арк получил ровно 500 урона. За все те кровные усилия, чтобы снизить очки здоровья Дюка до 40%, теперь у него самого было такое же количество здоровья. Здоровье Деймоса оставалось низким уже после всех ловушек, поэтому он желал уже отозвать его обратно во время прошлой атаки.

— Угх, это, этот парень…!

Дюк уже скрыл свое тело, используя невидимость.

— Ху-ху-ху, теперь твой щит целиком пропал. Будь уверен, что эта груда костей будет не единственной, кого я сегодня убью. Я буду медленно с тобой разделываться.

Послышался голос Дюк из темноты. Когда Арк использовал свое умение, оно было еще эффективно, если слышать голос этого ублюдка, однако тот находился на другой стороне, из-за чего это был довольно раздражающий навык.

«’Черт, я действительно не осознавал, но этот долбаный Рейнджер действительно сложный парень.»

Не так много времени прошло, но ситуация вновь повторилась. Если он отправиться вдогонку, избегая ловушки, тогда в него отправятся волшебные стрелы невесть откуда. Если попытается сосредоточиться на стрелах, тогда попадет в ловушки. После всего этого, здоровье Арка уже снизилось до 20%.

— Шамбала использовал на вас навык «Шепот». Желаете принять?

«Шамбала? Может быть, ему удалось одолеть Джуил?»

Арк принял Шепот с благоприятным ожиданием.

— Арк, что с твоей ситуацией?

— Честно говоря, не очень. Ты? Возможно ли, что тебе удалось одолеть Джуил?

— … Нет.

— Что?

— Эта Джуил еще сильнее, чем прежде. Я оказался в ловушке, где она свободно использовала магию, которую я прежде никогда не видел. Мне удалось снизить ее здоровье до 40%, однако сам нахожусь в критическом состоянии.

— … Черт! Неужели мы собираемся проиграть им после всего?

Арк заскрипел зубами. Даже если это было темное подземелье, оно им вообще не сыграло на руку, а лишь еще больше наказывало. Это было потому, что Джуил и Дюк тоже имели атрибут темноты. Даже если они все имели одинаковую склонность к тьме, навыки совершенно разнились. Арк и Шамабала являлись специалистами на близкой дистанции. Но те были профессионалами в «охоте» со всей магией и ловушками. Было очевидно, что такие места, вроде этого темного лабиринта, были полезны как для бойцов ближнего боя, так и для любителей «поохотиться», как эта парочка противников.

— Прости. Я не должен был предлагать индивидуальные сражения.

— …

Арк на мгновение молчал. Шамбала уже был готов сдаваться.

Тем не менее, у Арка такого намерения не было. Если он сдастся тут, тогда все усилия за последние шесть дней окажутся бесполезными. А та тайная карта Магаро, которая могла привести к местонахождению несметных сокровищ, просто достанется каким-то жалким торговцам.

Купцы осознавали значение этой карты, поэтому они могли спокойно шантажировать и запугивать. Конечно, до сих пор остается сражение Арка с Дюком. Тем не менее, если Шамбала будет побежден Джуил, тогда все будет бесполезно, поскольку Арк не сможет справиться с ней, когда еще и Дюк живой бегает где-то.

«Если Шамбала умрет, тогда будет все кончено. Но он находится сейчас в другом месте. Для того, чтобы победить Джуил и Дюка, мы должны объединить усилия…»

В этот самый момент, в голове Арка снова мелькнула мысль.

— Шамбала, разве мы раньше не сражались в этой пещере? Было ведь понятно, что эти руины симметричны. И существует только один путь, соединяющий обе стороны.

— И?

— Это оно. Давай используем его.

— Используем его? И как же?

Шамбала, спросил Арка, который уже начал рассказывать о плане. Потом Шамбала некоторое время подумал и ответил.

— Определенно… Да, есть вероятность, что это может сработать.

— У нас нет другого выбора, поэтому попробуем. Мы обязаны уловить момент, поскольку время в этом случае сыграет главную роль для этой стратегии. Если хотя бы один из нас что-то не выполнит или задержится хотя бы на одну секунду, то все пойдет к чертям. Ты понял?

— Знаю. Все, давай в этом последнем матче возложим надежды на твой план.

— Тогда погнали, через одну минуту встречаемся на условленном месте!

Как только Арк разъединил связь, он мгновенно вызвал ожерелье Аделаина.

Это был метод для крайнего восстановления маны в чрезвычайно ситуации. Тем не менее, весь эффект от вызова ожерелья, Арк на 40% увеличил свою собственную защиту. С повышенной обороноспособностью, он вышел прямо на ловушки, которые ранее избегал. Послышался звук, и через мгновение тело Арка было уже привязано к стволу дерева.

— Была активирована «Цепная Ловушка».

— Все передвижения невозможны в течении 30 секунд.

После срабатывания ловушки, сразу же появился Дюк и приступил осыпать того стрелами. Несмотря на скованность в движениях, Арк все еже имел возможность двигать рукой, поэтому старался с каждым ударом заблокировать все стрелы. Тем не менее, от быстрого шквала магической атаки, его здоровье все равно быстро падало. Несмотря на повышенную защиту на 40%, к тому времени, пока эффект от ловушки не спал, уже настало критическое состояние.

— Ха-ха-ха, наконец-то я тебя поймал!

— Ты, ублюдок, продолжаешь и дальше сражаться, как трус!

Дюк тут же пальнул напоследок и побежал.

— Ху-ху-ху, какой уже смысл прямого столкновения, если ты уже находишься в полной заднице? Это мелочь. Но ты ведь только что намеренно вступил в ловушку? Ку-ку-ку, глупец! Думаешь, что я настолько слеп и не замечу всех твоих планов? Рейнджеры должны оставаться бдительными до самого конца. Тебе следует еще разок попробовать мои адскии ловушки!

— Даже если я умру, то заберу тебя с собой! Отмена призыва, призыв Дедрика!

Арк выжидал, пока его духовная сила восстановиться до 100%.

— Угх!

Появился с криком Дедрик. Изначально тот был использован для совершения ставок на матчи, а поскольку находился за пределами арены битвы, то и невозможно было поддерживать связь. Однако, когда он был призван в аварийной ситуации, то показалась его оригинальная форма. Чуть ранее он выглядел как маленький мальчик, держащий руку своего отца, и просто наблюдал за происходящим с трибун арены. В то время, пока его мастер со всех сил сражался и почти умирал, со сладкой булкой во рту, Дедрик просто жевал и тупо пялился на матч!

— М-мастер! Не подумайте ничего, просто добрый аджосси подарил мне булку. Это правда. Я бы никогда не использовал деньги от дивидендов, чтобы купить себе еды.

Дедрик не сумел придумать хорошее оправдание. Сейчас он походил на рыбу, оказавшуюся в лапах кошки.

Поскольку он заработал довольно много денег в азартных играх Темного Сильриона…

Сам по себе, Арк не мог принять участие в ставках, будучи участником. Таким образом, он использовал Дедрика в качестве дымовой завесы, который бегал вокруг, покупая за деньги закуски. Несмотря на свое дикое желание поквитаться с непослушным питомцем, сейчас было не время для этого.

— Заткнись и быстро преследуй того парня!

— Тогда, ранее можно забыть…

Черт, из-за этих дешевых трюков, больше времени тратится впустую.

— Я понял, так что поспеши, пока этот парень не ушел! Если ты его упустишь, я тебя убью!

— Мое вам уважение! Ура~ Мастеру, ура~!

Дедрик быстро превратился в летучую мышь и догнал Дюка. Невидимость нельзя было использовать, если кто-то смотрел на использующего. Это был козырь, который Арк давно придумал. Когда Дюк осознал, что не может войти в режим невидимости, он с озадаченным выражением на лице начал выпускать стрелы. Откуда появился и кто такой, этот Дедрик? С точки зрения призывов, это была уже вторая его боевая способность!

— Хууу~, я не боюсь стрелы! Мой мастер гораздо более страшный!

Дедрик использовал окружающие колонны в качестве щитов, и не смел даже на мгновение, закрыть свои глаза, уставившись на цель. Благодаря этому, Дюк не был способен использовать невидимость, поэтому не оставалась ничего, чем бы он мог избежать преследования Арком. Спустя некоторое время, Арк рассчитал время и отдал приказ фимильяру.

— Дедрик, блокируй проход слева и заставь этого парня сменить направление в правый проход!

— Хорошо!

Тот так и поступил, заблокировав левый проход, а потом громко закричал.

— Креветка! Я собираюсь поймать и съесть тебя!

— Угх, эта летучая мышь слишком раздражает!

Однако Дюк придерживался земли и не стал тратить время на спор с Дедриком. Арк уже на пятки наступал с грозным выражением на лице. Хотя, он был уже в критическом состоянии, поэтому, вроде как, для Дюка не было причин бояться его. Тем не менее, тот факт, что Арк сознательно попал в ловушку, заставил его все-таки беспокоиться.

«Этот парень, безусловно, что-то припас. Возможно, у него имеется предмет, способный восстанавливать магию…»

В конце концов, психологическую войну Арк выиграл, поэтому Дюк развернул тело и направился туда, куда было запланировано. Затем снова послышался голос Шамбалы через шепот.

— Арк, я направляюсь к тому месту!

— Хорошо, я тоже почти закончил.

— Конец отсчета. 3, 2, 1… сейчас! На шесть часов позади меня, сверху на 3 метра!

— Дюк впереди за углом!

Одновременно кричали Арк и Шамбала. Когда Дюк уже поворачивал за угол, внезапно появился Шамбала. Верно. На этой локации Пандемониум, боковые структуры слева и справа были идентичными. Шамбала вместе с Арком сражались по разные стороны, и было лишь одно место, где 2 пещеры соединялись – один острый угол. Они вдвоем выработали стратегию агрессивно поменяться оппонентами.

— Что, что за? Как эти парни…?

Дюк был сильно озадачен и поднял брови в удивлении. Тем не менее, когда Шамбала повернул за угол, то уже использовал свой смертельный навык.

«Меч-Торпеда!» //Электрический Клинок

Вокруг кинжала появился вихрь, и начали искриться молнии, направляясь прямо в Дюка. Это была скрытая профессия, «Святой Убийца»! Разрушительная сила навыка была огромной. Дюк мгновенно попал в критическое состояние, а также получил статус «Электрический шок». Естественно, Арк тоже не стоял и не смотрел на это. Воспользовавшись параличом Дюка, он прыгнул и использовал свое сильнейшее мастерство.

— Получи, «Буря Клинков!»

Арк уже давно стал оставлять в своей сумке приличные мечи, чтобы использовать этот навык в последний момент. Как только он вытащил из сумки черный клинок, то сразу воспользовался бурей клинков прямо в воздухе. Он следовал каждому сказанному слову Шамбалы о цели – 3 метра высота, 6 часов направление!

\*Ква ру ру рунг~\*

Отлично сделанный клинок распался на кучу мелких кусочков и вспарил в воздухе. В этот момент, Джуил, которая гналась за Шамбалой, тоже появилась из-за угла, плавая в воздухе с полупрозрачным щитом для собственной защиты. Эта была защитная магия, которая могла блокировать определенное количество урона без какого-либо вреда для себя. Однако щит быстро потерял свой эффект, как только на него обрушился шквал Бури Клинков. Джуил была окружена вихрем из фрагментов щита и была вынуждена спуститься на землю.

«Тьфу ты, что творится на земле…?»

Джуил все еще не понимала, что происходит.

— Что происходит? Ребята, теперь вы стали целями!

— Угх, черт возьми…! Говоришь так, словно у вас все было спланировано!

— Это конец! «Темный Клинок»!

Арк мгновенно устремился к Джуил и использовал свой навык.

— Черт, не смотри на меня свысока, «Искажение»!

Когда сражение между магом и бойцом переходит в ближний бой, естественно, маг теряет все преимущества и не сможет применить ничего из магии. Маг обязан произнести заклинание, чтобы воплотить в жизни эффект от магии. Когда она вызывается, то перед магом появляется уведомление с желанием активации. В сложных ситуациях, естественно, скорость реакции магии замедляется, и она терпит неудачу. Без правильных слов, заклинание мага просто не сработает. Однако этого не произошло. Даже в такой страшной ситуации, Джуил была достаточно опытной, чтобы помнить заклинание и успешно им воспользоваться. Джуил появилась в 10 метрах в стороне, используя свое искажение, а потом сразу использовала туманную магию, чтобы исчезнуть.

— Дедрик, за ней!

— Не стоит. Оставь ее мне, Арк. Я позабочусь обо всем!

Крикнул Шамбала тому. В этот момент произошла удивительная вещь. Толпа не могла понять, что они только что увидели, или Арк… даже может быть сам Шамбала не мог себе представить, что было создано настолько идеальная картина происходящего. Тем не менее, в этот момент Арк понял Шамбалу и взмахнул мечом в его сторону. Он не собирался этого делать, но все внезапно мелькнуло и пришлось действовать. Несмотря на то, что никто другой в это время ничего не понимал, но у Арка с Шамбалой было странное взаимодействие друг с другом, сражаясь вместе… что даже слова не смогли бы описать всего происходящего.

«Ответный удар!»

Использовал Арк, нанося удар Шамбале. Два клинка столкнулись вместе, от чего даже искры появились. Ответный удар Арка прошелся возле груди Шамбалы. В то же время, дополнительный эффект от его удара пришелся на ноги, от чего Шамбала, целенаправленно не делая ответного выпада, просто использовал инерцию от толкающей силы и метнул свое тело по воздуху еще сильнее. Это был грандиозный полет на целых 15 метров с одновременным использованием навыка электрического клинка. Темноту рассек яркий луч молнии. И через мгновение Шамбала уже проткнул тело Джуил, которая свалилась на землю. В последние моменты раздался ее смех.

— Ах-ах-ах-ак! Н-невероятно… Я… я… таким, как вы…!

Это было похоже на предсмертную реакцию какого-то Босс-монстра. В любом случае, Джули охватили бесчисленные искры и ее тело исчезло. Арк повернулся и мгновенно посмотрел на Дюка.

— Угх!

Тот едва вышел из своего шокового состояния от электричества, его здоровья оставалось ровно 1%. С смертью Джуил, его боевой дух мгновенно растерялся. Дюк внезапно прыгнул и попытался сбежать. Однако Арк на это улыбнулся и приказал Дедрику.

— Дедрик, догони крысеныша и отыграйся за все!

— Оху-ху-ху-ху, мучить слабых ребят – это моя специальность. Предоставьте это мне! «Темный Рывок»!

Дедрик мгновенно улетела, словно ветер, и ударил Дюка по голове. Тот получил статус «Тьма» и пытался продержаться из последних сил, но потом свалился на землю.

— Этот парень! Ты! Как ты смел, стрелять из лука по поему мастеру, которого я так уважаю? И ты даже отправил Деймоса обратно в Преисподнею? Я сполна отыграюсь на тебе за них!

Таким образом, бета-тестер Дюк зверски был растоптан Дедриком, что, в конце концов, умер. Летучая мышь гордо подвесила дрожащее тело Дюка и протянула обе руки.

— Хе-хе, мастер. Я наказал злодея. Разве я не красавчик? Верно?

Дедрик действительно хвастался, а Шамбала в это время, наблюдая за этой картиной, внезапно засмеялся.

— Кук~ ха-ха-ха, ха-ха. С вами, парни, действительно весело сражаться!

Арк также немного глупо усмехнулся. Это было одно из самых сложных сражений для него, но в то же время одно из самых захватывающих. Когда пара противников умерла, прозвучал звон и Пандемониум исчез. Тем не менее, толпа на арене оставалась тихой, что было очень странно.

Затем послышался голос…

Как и толпа, магический глаз с потрясением наблюдал за ними. Но вскоре он словно проснулся и разразился громкий шум.

— К-красотища! Синий Меч и Темный Волк! Они смогли преодолеть недостатки в навыках благодаря использованию стратегии, из-за чего их противники потерпели поражение! Именно это! Настоящая красота на арене Темного Сильриона! Ах~ вы когда-нибудь видели настолько замечательный бой? Таким образом, победители 186-го Парного Турнира были определены. И так, в формате проведения парных турниров… 49 побед у Синего Меча! Но еще более грандиозный наш второй игрок, дебютант, Темный Волк, который шокировал абсолютно каждого на этой арене, имеет на своем счету 12 побед подряд!

Теперь вся арена взорвалась аплодисментами и криками. Ночное небо окрасилось замечательными фейерверками, а толпа безостановочно скандировала имена Синий Меч и Темный Волк. Игроки, которые сделали ставки на Джуил и Дюка, несмотря на свой проигрыш, все равно поддерживали победителей.

— Вах-ха-ха!

— Настолько потрясающий бой стоил каждой монеты за вход. Я бы посмотрел на такое еще раз, даже если бы плату подняли!

— Просто лучшие. Мне никогда не доводилось видеть матча лучше!

— Синий Меч и Темный Волк, вы просто обязаны стать профи!

— Верно, вы должны участвовать в больших матчах. Я буду приходить сюда каждый день, лишь бы наслаждаться вашими выступлениями!

Арена никак не могла успокоиться.

Арк осознал, что целая тысяча людей приняла участие в этом турнире, а победил именно он, один единственный на пару с Шамбалой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 5. Яростная ночь**

Арк и Шамбала подняли руки, чтобы принять аплодисменты и вернулись в комнату ожиданий.

— Это было довольно весело.

— Следующий матч будет далеко не веселым.

Ответил Шамбала с немного жестким выражением лица. Да, они выиграли турнир, как и планировали. Но в следующем матче им обоим придется сразиться. Для того, чтобы собрать три ключа, оба из них должны лишиться своих. До сих пор действовало соглашение о взаимовыгодном сотрудничестве на турнире. Тем не менее, вскоре выражение на лице Шамбалы мгновенно расслабилось, и он засмеялся.

— Ну, давай сейчас просто насладимся. Нам удалось одолеть бета-тестеров в Темном Сильрионе, чего не смогли сделать очень многие люди. Мы заслужили право радоваться.

В это время, в их комнату ожиданий вошел НИП администратор.

— Синий Меч и Темный Волк, не могли бы вы прямо сейчас явиться в комнату для VIP?

— VIP?

— Да, один почетный гость желает с вами познакомиться.

Арк и Шамбала кивнули и последовали за НИП в комнату для особо важных персон. Это было место с отличным видом на арену, и когда они вошли, то сразу встретились с толстым НИП, который широко раскинул руки и поприветствовал их. С его тела свисало огромное количество украшений; они покачивались в разные стороны и небрежно гремели.

— Оо~, подходите, подходите! Великие бойцы, которые оживили весь Темный Сельрион. Я Вольтейр, человек, отвечающий за это место. Вижу, вижу, от вас на самом деле веет мужеством.

— Что я могу сделать для вас?

Спросил Шамбала резким голосом, в этот момент он весьма отличался от своего обычного поведения с НИП. Вольтейр даже вздрогнул, но быстро улыбнулся и кивнул.

— Ха-ха, бойцу отлично подходит такое высокомерное отношение. Это нормально, да, я понимаю. Поскольку вы продемонстрировали навыки в предыдущем матче, они полностью подтверждают это высокомерие.

Арк не стал ничего говорить, но уже рассматривал все через золотые очки.

— Я был очень впечатлен, наблюдая за этим матчем. Обычные иностранцы сумели одолеть бета-тестеров! Было довольно скучно наблюдать за жалостными воинами, которые никак не могли показать достойный поединок против тех ребят. Но совершенно другие, вы, отказались от всяких банальных вещей и показали просто блестящий матч. Это впервые, когда я такое увидел. Благодаря этому, репутация Темного Сильриона увеличится еще больше.

Вольтейр обливал их всякими похвалами, пока слюна во рту не закончилась.

— Разве вы не позвали нас сюда ради чего-то конкретного?

Шамбала проявили немного раздраженности. После чего Вольтейр спросил немного застенчивым голосом с проницательным взглядом.

— Вы когда-нибудь думали о том, чтобы стать исключительными гладиаторами?

— Исключительный гладиатор?

— Да. Существует много специальных гладиаторов, работающих на Темный Сильрион по контракту, и они иногда проводят специальный матчи. Естественно, призовой фонд и дополнительные призы для таких гладиаторов за эксклюзивные матчи вообще не могут сравниться с обычными турнирными призами. Существует также отдельная ежемесячная плата. Тот, кто знает о Темном Сильрионе, часто стремится ради этой работы. Как вам?

Как только он закончил говорить, сразу прозвучал звон, и появилось два информационных окна.

[Вы получили предложение стать «Исключительным Гладиатором» от Вольтейра, модератора Темного Сильриона.]

В дополнение к этой основной работе, игроку также предоставляется возможность выбрать суб-профессию. Вы можете получить ее от старшего НИП, как только вы выполните определенные условия. Они не связаны с основной профессией. При выборе суб-профессии возможно выучить уникальные навыки. Тем не менее, если вы решите когда-нибудь избавиться от выбранной суб-профессии и выберете другую, тогда эти уникальные навыки исчезнут

Стать Исключительным Гладиатором в Темном Сильрионе.

Гладиаторы могут быть наняты исключительно модератором Темного Сильриона. Только те бойцы, которые имеют великолепные навыки и продемонстрировали толпе свою красоту, чем их очаровали, получают право выбрать эту профессию. Если вы становитесь гладиатором, то можете получить множеством бонусов: предоставляется специальные тренировочные площадки, скидки в магазинах и так далее. Им также сообщается о будущих расписаниях всех турниров и призах, где вы автоматически будете среди фаворитов, сразу попадая в раунд 1/16 до финала. Также существует заработная плата в 30 золотых/месяц. Для специальных матчей существуют дополнительные бонусы. Тем не менее, есть обязательное условие, чтобы появляться на турнирах хотя бы раз в месяц.

Желаете принять предложение и получить суб-профессию «Исключительный Гладиатор»?

— Я отказываюсь.

Шамбала вообще не стал раздумывать и ответил. Вольтейр разочарованно вздохнул и посмотрел на Арка. Он мог улучшить свои навыки, получить новые и даже зарабатывать золото в Темном Сильрионе. Условия, которые предложил Вольтейр, также были хорошими. Помимо заработной платы, другие права тоже были довольно приличными. Тем не менее, одна часть была немного тревожной. Условие, что необходимо выступать, по крайней мере, один раз в месяц. Разве это автоматически не означает, что от Селебрида не удастся далеко уйти? Новый Свет был очень огромен, в нем существовало множество вещей, которые можно было делать. Арк был еще слишком молод и неопытен, чтобы позволить себе сидеть на одном месте.

— Я также не собираюсь становиться исключительным гладиатором.

В конце концов, Арк тоже отказался, но вежливо. Вольтейр опустил плечи и вздохнул.

— Дорогие мои. С вашими способностями, Темный Сильрион стопроцентно процветал бы… однако я не вправе вас заставлять. Хорошо. Вместо этого, я просто желаю насладить как-нибудь вашим очередным поединком на моей арене. Пожалуйста, примите участие в турнире еще раз, как представиться возможность. Можете ли вы пообещать мне хотя бы это?

— Спасибо. Несмотря на то, что я отказался от этого щедрого предложения, поскольку имею целый ряд личных обстоятельств, я все же не забуду тот факт, что популярный и благородный Вольтейр-ним так глубоко обо мне думает.

Арк улыбнулся бизнес-улыбкой и мягко ответил. Вольтейр немного потер свое кольцо и засмеялся. Из-за безразличного отношения Шамбалы, доброта Арка, казалось, озарила того солнечными лучами.

— Ох~, ваш скромный характер невероятно замечательный. Я бы хотел видеть тысячи бойцов таких, как вы! Ах~, я вдруг вспомнил. Несмотря на обещанную мною изначальную компенсацию победителю… Благодаря вам двоим, Темный Сильрион за последние дни необычайно процветал. Во имя моей признательности, хоть это не так уж и много, но все же примите небольшие сувениры в подарок, которые я подготовил.

Когда Вольтейр протянул руку, управляющий делами мгновенно протянул коробку, в которой находился толстый кожаный браслет.

Честь Гладиатора (Уникальный, Закрытый):

Тип доспехов: Кожаный браслет

Защита: 15

Прочность: 60/60

Вес: 10

Ограничение на использование: 100 уровень и выше.

Это настоящий символ чести, полученный гладиатором, который выполнил определенные условия в Темном Сильрионе. Это специальный подарок для бойцов, которые смогли завладеть вниманием толпы в 10000 зрителей на аренах Темного Сильвирона. Несмотря на то, что браслеты Гладиаторов сами по себе великолепны, они также имеют гораздо больше значение для чести. Те, кто уважает честь воинов, непременно проявит должное уважение к обладателю этого браслета. На внутренней стороне Чести Гладиатора также будет высечено имя «Арк». Это означает, что передать предмет кому-либо просто невозможно.

— Эффекты: Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост базовых навыков владения мечом +5%

«У-уникальный браслет! В последнее время, я что, схватил удачу за хвост?»

Это была неожиданно большая награда. Тот факт, что Арк пережил такое множество неприятностей в Темном Сильрионе и все из-за одного предмета ради задания, заставило его чувствовать недовольство. Однако он никогда себе не представлял, что получит предмет лишь благодаря активизации множество зрителей, а не из-за победы на турнире. Кроме того, это был уникальный предмет!

Характеристики уникального браслета были великолепны. Он был редким, имея защиту в 15 единиц, а также увеличил силу, ловкость и выносливость на 10 пунктов. Однако главное, что привлекло внимание, было 5% бонус ко всем базовым навыков, касающихся владения мечом. Благодаря увеличению в 5%, он мог еще быстрее прокачивать свою технику рукопашного боя и владения мечом. Единственным недостатком было то, что предмет был заблокирован, так что не было возможности его продать. Однако раз эта вещь была способна благоприятно повлиять на рост его навыков, тогда продавать Арк его не желал в любом случае. Теперь, имея браслет на одной руке, полученный с Леса Душ, на другой руке будет еще один. Тем не менее, продавать свой Амулет Живучести он тоже не хотел. Несмотря на то, что он не мог сравниться с браслетом честью гладиатора, но все равно оставался полезным предметом. Арк глянул на свою руку с новым предметом.

«Ху-ху-ху, в последнее время мне удалось получить два браслета, и даже наплечники».

Тем не менее, он чувствовал, что по-прежнему много чего не имел. Одев новую вещицу, теперь на его обоих запястьях были браслеты. Тем не менее, один из браслетов был для Шамбалы.

«Чеееерт, если бы это был не заблокированный предмет, я бы точно попытался как-нибудь заполучить его…»

Перед жаждой предметов, дружба для Арка вообще не играла роли.

— Начиная с сегодняшнего дня, на ваши почтовые адреса будет присылаться наш еженедельный журнал, издаваемый Темным Сильрионом. Но предложение стать исключительным гладиатором по-прежнему в силе, так что, если вы когда-нибудь передумаете, просто найдите меня. Для вас мои двери всегда будут широко открыты!

НИП предлагал довольно много. Было ли это нормально, получать уникальный предмет или бесплатный еженедельный журнал? Кроме того, постоянно оставалась возможность вернуться и принять должность исключительного гладиатора.

Арк показал своим видом «Ху-ху-ху, моя жизнь собирается стать лучше». Тогда как Шамбала стрельнул взглядом «Сдохнуть хочешь?».

— Хорошо, тогда берите это и идите. Вы можете получить денежный приз и дополнительный приз за победу в офисе управляющего.

Вольтейр улыбнулся и пожал руку только Арку. Для кого-то с большим опытом, он имел довольно узкий круг единомышленников. Во всяком случае, они, наконец, отправились в офис управляющего, чтобы получить свое.

Вы стали победителем 186-го Парного Турнира

Текущий рекорд: 12 побед

— Бонус за победу на турнире: Слава +300, Опыт +20000

— Вы получили денежный приз в размере 200 золотых за 186-ой Парный Турнир.

— Дополнительный приз 186-го Парного Турнира: Тайная карта Магаро.

\*\*\*

В это время, на алее недалеко от Темного Сильриона.

Троица людей (А, Б и В) в капюшонах яростно скрежетали зубами. Из-за сурового шантажа Джуил и Дюка, им пришлось плакать целые сутки напролет. Конечно, их нельзя было считать бедными торговцами, но сумма 1500 золотых все равно считалась не маленькой. Большая часть их денег была повязана на инвестициях, поэтому в наличных сумма была только 1050 золотых. В течение 24 часов, они отчаянно искали дополнительные золотые в количестве 450.

«Мы должны их получить. Это будут хорошие инвестиции!»

Однако найти такую сумму из ничего всего лишь за сутки было непростой задачей. В конце концов, им пришлось продавать свои личные предметы на разные склады и в магазины по гораздо низшей цене, чем на рынке. Но даже так, им все равно не хватало 100 золотых, поэтому пришлось пойти вообще на крайние меры, оставляя в залог собственные инвестиции под заем у кредиторов под огромные проценты. Пролив целую цистерну крови и слез, им кое-как удалось насобирать 500 золотых…

— Что за чертовщина!

Один из торговцев вдарил кулаком и выругался.

— Эти проклятые бета-тестеры! Они посмели обвести нас вокруг пальца, подняв цену за услуги, а потом просто слили матч! Эти ублюдки должны гореть в аду!

— Мы так старались достать оставшиеся деньги, и даже решились взять кредит под такие сумасшедшие проценты…

\*Хук хук хук~\*

— Теперь мы умрем.

Бета-тестеры до смерти были избиты в финальном матче. Сразу же после окончания своего боя, они исчезли. В самом деле, почему они не потребовали раскрыть лица тех двух? Из-за этих мошенников, их троица прошла через многие страдания, чтобы насобирать деньги, а теперь те исчезли, словно испуганные цыплята, не желающие отвечать за последствия. В то время, как один из них плакал, торговец В пробормотал с озабоченным выражением.

\*Вдох~\*

— Старший, что же нам теперь делать? Мы потерпели огромные убытки и даже попали в такой же огромный долг. Ведь теперь последний ключ находится в их руках.

— … У нас нет другого выхода.

Торговец А на мгновение погрузился в мысли, прежде, чем сказал поникшим тоном. Торговцы Б и В сглотнули, и не стали пересекаться взглядом со старшим.

— Старший, кстати…

— Наемники. Нам следует нанять наемников?

— У нас нет выбора. В конце концов, мы – торговцы, поэтому просто не можем позволить себе получать убытки. Конечно, если было бы возможно, то я не хотел бы прибегать к страшным и насильственным методам… Но Синий Меч и Темный Волк сами напросились.

— Но они ведь являются победителями турнира. Тебе не кажется, что они весьма сильны?

— Да, но их лишь двое. Даже если учитывать тех их коллег, которых мы увидели у главного входа, это всего лишь несколько человек. Кроме того, уровни тех десятерых точно не высокие.

Да, несмотря на то, что Арк хорошо скрывался, но они уже были в курсе того, что Арк и Темный Волк – одна личность. После того, как они подслушали разговор Арка с Шамбалой, они втайне следили за ними до самых главных ворот.

— Да, старший! Ты просчитал даже до такого момента!

В то время, пока торговцы Б и В возбужденно поддерживали своего товарища, торговец А пожал плечами.

— Ху-ху-ху, я не настолько далеко все предвидел, но как торговец довольно неплохо просчитал. Во всяком случае, если мы наймем 10-20 человек примерно 120 уровня, их должно хватить, чтобы позаботиться о них. Независимо от того, насколько хорош Синий Меч или Темный Волк, они не смогут сражаться против такого количества людей.

— Действительно. Однако наша цель ведь не убить их, а забрать желанное.

— Естественно.

Торговец А улыбнулся и достал несколько свитков. В это время, его товарищи на миг испугались.

— Старший, это, безусловно…!

— Я вижу, что вы поняли. Да, согласно слухам, это хаотичные свитки [Беглый взгляд] и [Кража]. Эти страшные предметы позволяют заглянуть в инвентарь цели и украсть любой предмет из него. Большинство торговцев боятся иметь такой у себя, но не я. Они обязаны использоваться в некоторых непредвиденных обстоятельствах. Эти свитки достались мне некоторое время назад, и я стал их хранить у себя.

— Оо~, что за прекрасное предвидение!

— Оху-ху-ху-ху~, ты удивлен? Я тоже удивлен. Потому что хаотические свитки до сих пор являются такими предметами, о которых знают только торговцы. Я никогда себе не представлял, что буду вынужден их использовать. Недавно объявился один гном-торговец в Селебриде, которых их распродавал. Несмотря на то, что рыночная их стоимость была немного завышенной, но все же…

Торговец А сжал губы и пробормотал.

— Даже если это Синий Меч или Темный Волк, они просто не будут в состоянии избежать эффекта свитков. Когда они умрут, мы их ограбим и можем получить любые дополнительные предметы, которые можно будет продать в качестве дополнительного дохода. Я не хочу убивать, но, если наша цель у них в кармане, тогда не остается другого выбора. Может быть, из-за угрозы использования свитком, они и сами сдадут необходимые нам предметы.

— Как и ожидалось от старшего!

— Но разве нанять 20 людей 120 уровня не будет для нас слишком дорогим удовольствием?

— Не стоит волноваться.

Ответил Торговец А.

— Селебрид просто кишит безработными и нищими.

К сожалению, это был неоспоримый факт. В Селебриде действительно было множество игроков более 100-го уровня. Однако, даже если они имели высокие уровни, далеко не каждый жил припеваючи. Как правило, большинство высокоуровневых игроков, кроме торговцев, жили очень бедно. Имея большое количество здоровья, им приходилось покупать не обычный хлеб, а роскошный пшеничный хлеб, чтобы его восстановить, к тому же цена на ремонт обмундирования была далеко не маленькой. Игроки, которые не были способны эффективно управлять своими финансами, просто становились нищими, после чего даже их оружие и доспехи просто ломались. Естественно, если они еще и зелья употребляли, то расходы становились еще больше. Но и это не были единственные причины бедности. Благодаря Темному Сильриону, в Селебриде процветали азартные игры. Поэтому простые люди были слабы к такому искушению легкой наживы. Они тратили все свои сбережения в каком-то пабе на выпивку или в казино, пока не теряли настолько много, что приходилось уже закладывать сами предметы. Эта проблема была до такой степени глубокой, что некоторые игроки выше 100 уровня, без денег и обмундирования, даже не могли позволить себе выйти за стены поохотиться, при этом не умерев. Возможно, Роко вместе с реабилитационной группой также когда-нибудь попадут в такую ситуацию. Это был явный просчет, считать, что игрок высокого уровня будет богат, как Арк, например. Он-то был чрезвычайно строг в управлении своим капиталом, который был готов пропахать целый километр грядки, лишь бы заработать один медяк. Другие игроки просто не имели понятия о таком способе экономии. В любом случае, игроки, которые ступали на тропинку нищеты, впадали в отчаянье, из-за чего начинали искать любую работу. Работа, в которой платят даже больше, чем охота!

— Наймем игроков 120 уровня, однако оплата будет составлять 50 золотых в день.

— Что будет делать, когда они узнают, что возможно придется убить кого-то.

— Смертельный удар ограничен для 2-3 людей с высшим уровнем. Когда цели умрут, они лишь станут хаотическими игроками, попав в тюрьму, и тогда мы заплатим за них выкуп. У нас есть еще 1500 золотых, которые мы обещали бета-тестерам.

— Оо~, этой идеальный план!

— А я тебе о чем? Ху-ху-ху~, иногда я сам боюсь того, что творится в моей голове.

Торговец А прикрыл глаза и сказал.

— Теперь у меня нет времени. Те парни, которые получили ключ, не могут знать о том, что мы ищем сокровища.

— Я понял!

Торговцы Б и В зашагали в сторону своими короткими ногами и скрылись в переулке.

\*\*\*

— Что теперь?

В это время, Шамбала и Арк столкнулись с неожиданными проблемами. Они стали победителями в Парном Турнире, поэтому оставалось сделать только одно. Однако перед решающей битвой, они перво-наперво должны были выложить на стол свои ключи. Тем не менее, Сид, который оставил их вначале, до сих пор не явился. Он попытался проверить письма, которые могли прийти ему на почтовый ящик Магического Института.

— Арк-ним, это заняло больше времени, чем ожидалось. Не стоит беспокоиться по этому поводу, поскольку бизнес по-прежнему процветает.

Это было письмо, отправленное ему от Сида. Однако, из содержания этого письма, не было никакого способа выяснить, почему он опоздал.

— Может быть, он забыл некоторые предметы, и пришлось за ними вернуться?

Тем не менее, Арк не имел возможности сразу связаться с Сидом. Поскольку тот являлся торговцем, поэтому и не имел пока что никакого почтового ящика для обмена сообщениями. Конечно, был способ отправить сообщение общей почтой, но такая, только доставила бы информацию в назначенную деревню, а не конкретно в руки человека. Но Арк даже не знал, где тот находился. Предметы предметами, но Сил перевозил тысячи золота, поэтому он беспокоился о нем самом и о каждом его телодвижении. В конце концов, Арк покачал головой.

«Это займет много времени, чтобы организовать предметы и превратить их в 5500 золота. Среди них есть целый ряд существенных предметов. Да, мои старшие (хены) и я вложили очень много денег, так что даже если это займет много времени, важно, чтобы все разошлось по приемлемой цене».

— Что будем делать, Шамбала? Видимо, Сид в ближайшее время не покажется.

Арк объяснил Шамбале обстоятельства. Тот задумался на некоторое время и кивнул.

— Если ты не можешь связаться с ним, тогда это невозможно, поскольку он также обязан сначала избавиться от предметов, пока не доведет бизнес до конца. Поэтому наше сражение откладывается, пока Сид не вернется.

— Полагаю, что да. Что еще мы можем сделать?

Арк кивнул, глядя на тайную карту. В самом деле, задание Магаро не может быть продолжено, даже если Сид вернется. Он никогда не думал, что будет ограничение на эту тайную карту.

[Тайная карта Магаро (Квестовый стартовый предмет)]

Старый пергамент, на котором написаны неизвестные буквы, а также геометрические символы. Несмотря на то, что на ней изображено пересечение местности, с простым взглядом на нее будет сложно угадать точно расположение. Кажется, для того, чтобы расшифровать символы и буквы, требуются другие ключи.

— Минимальные условия для прогресса задания: один или более дополнительных ключей, уровень 150+

«Это то, что подразумевал Бэргенхарт Шеннен, говоря, что задание наверняка будет трудным».

Арк вспомнил слова Шеннена. Когда тот давал задание, то добавил, что его завершить будет очень не просто. Несмотря на то, что он не обращал внимания на время, но теперь это был небольшой намек. Это была игра с виртуальной реальностью, поэтому, естественно, на разные запросы НИП наверняка будут свои ограничения. Если минимальное требование для прогресса дальнейшего задания было именно 150 уровень, тогда, как он догадывался, ему требовалось бы иметь хотя бы уровень 160~180, прежде чем смог бы начать это задание. Однако текущий уровень Арка был 127. Несмотря на большой рост навыков, в Темном Сильрионе, он мог, поднять лишь 4 уровня в Лесу Душ. В конце концов, ему еще требовалось быть на 23 уровня выше, чтобы продолжить поиски. Ситуация с Шамбалой тоже не сильно отличалась.

— Шамабала, что ты собираешься делать?

— Посмотрим…

— Мы можем сидеть тут и ждать Сида, или я могу получить 23 уровня в некоторых достойных охотничьих угодьях, а потом как-нибудь встретимся.

— Я считаю, что есть некоторая проблема по-больше. У меня до сих пор есть работа, которую необходимо завершить в этой области. Но я понятия не имею, сколько это займет времени.

— Эй-эй-эй, вы только что победили в турнире боевых искусств, так почему вы так плохо выглядите? Я не знаю, о чем вы, ребята, тут говорите, но позвольте мне купить, вам выпить!

Арк и Шамбала прыгнули и развернулись. Арк выключил преобразование, ровно также как и Шамбала изменил свою маску и плащ, поскольку оба были осторожны. Тем не менее, Арк быстро решил проблему.

— Джастисмен аджусси? Как?

— Ха-ха-ха, мы услышали, что вы были в финале и прибежали сюда.

— Оппа, я также пришла.

Роко встряла и прервала Джастисмена. Но они были не одни. Реабилитационная группа тоже подтянулась. Они были одной из группы на арене, которые особо возбужденно аплодировали, когда увидели Дедрика, бегающего в кепке.

— Арк, я видел матч.

— Это было сложно? Также и Шамбала… вы действительно наши младшие братья.

— Хе-хе-хе, благодаря вашей победе, мы сделали ставку и подняли немного деньжат.

— Это было захватывающе. Причем до такой степени, что сами хотели рвануть на площадку и начать сражаться.

Грудь Бул-ккуна глубоко вдохнула, а потом он выдохнул.

После этого, мягким голосом сказал Джак-тунг.

— Легко. У нас есть более важные вещи на данный момент.

— Эм, да, я знаю.

— Да? Что-то более важное? Разве вы не ищете вора, Хен-ним? //Старший

— Мы уже нашли того парня.

Джак-тунг тонко улыбнулся и посмотрел на Арка.

— При решении этой работы, мы попали в большую проблему. Ну~, давай поговорим об этом позже. Потому что узнаешь об этом в любом случае. Ху-ху-ху~, эти старшие, вероятно, снова все увидят.

— Сейчас настало время для алкоголя! Вы выиграли, поэтому, естественно, это стоит отметить! Давай, Арк!

Его выражение лица стало светлым, а сам уже кричал от радости. Новый Свет был настолько реалистичным, что даже в этой игре можно было напиться до пятого колена. Поскольку это был не настоящий ликер, то он никогда не заканчивался и не портился бы на протяжении долгого времени, тем не менее, когда его распиваешь, то чувствуется как очень реальная штука. Это было основной причиной, почему таверны в Новом Свете всегда были переполнены. Люди могли напиваться до отвала, после чего никогда не было чувства похмелья. Если кто-то выпивал, то он просто получал соответствующий статус «Нетрезвое состояние». Кроме того, сама атмосфера в тавернах была очень необычной. Алкоголь был очень вкусным, а временами можно было услышать даже желающих выступить на сцене. Где еще можно было так повеселиться и провести время? Благодаря этому, они часто обедали в тавернах Нового Света. Реабилитационная компания также обожала ликер в этой игре. Тем не менее, Арку не сильно нравилось напиваться. Он не мог понять, почему люди тратят так много денег на эти напитки.

— Не, я слаб на алкоголь…

Арк пытался отказаться от компании, но вскоре, как только его полностью окружила вся гоп-компания реабилитантов, он даже испугался.

— Арк, ты ведь не пытаешься сейчас нам сказать, что тебе не нравиться алкоголь, ведь так?

— Эй, твой персонаж должно быть реально скучный.

— Пожалуйста, говори четче, а то что-то не слышу. Ты что, хочешь испортить наши отношения или все-таки выпить вместе с корешами?

— Да? Что? Что…?

Арк был смущен, поскольку отношение реабилитантов резко изменилось. Тем не менее, вся их группа была сейчас на полном серьезе. Атмосфера, казалась, действительно станет опасной, если он откажется.

— Ладно, я немного составлю вам компанию. Я выпью.

— Вот и оно! Вот тот Арк, которого я знаю!

Реабилитанты сжали свои кулаки покрепче и приветствовали смену решения своего младшего товарища. Затем они трогательно взглянули на Роко и сказали.

— Хе-хе-хе, Роко. Выпьешь с Арком? Это ведь событие стоит отпраздновать. Это наверняка будет потраченный впустую день, если не выпить за его здоровье, да?

— Угх, в самом деле… Я поняла. Но только сегодня. В будущем не будет ничего, кроме бульона!

— Уоу~, это оно! Бухаем сегодня!

Реабилитанты начали танцевать от радости, а потом схватили Арка с Шамбалой и насильно повели в таверну. Ведь эти бедные люди не могли позволить себе выпивать по несколько дней подряд. Естественно, это было потому, что диктатор Роко крепко держала в своих руках каждую лишнюю копейку. Таким образом, реабилитанты ждали этого дня с налитыми кровью глазами. Каждый твердо верил и надеялся, что, скорее всего, Роко не станет отказываться от празднования в честь Арка и решит немного приоткрыть общий кошелек. И их догадка оказалась верной!

— В любом случае, я не могу их остановить.

Роко проверила свой бумажник и вздохнула. Тем не менее, это было ради Арка. Ради него, она была готова потратиться.

\*\*\*

— За чемпионов!

Джастисмен и реабилитанты подняли свои бокалы со счастливыми лицами. Хотя сам Арк уже долгое время не бывал в тавернах, он мог ясно слышать каждый звук, когда выпивал. Причина была проста.

— Уфу-фу, никогда бы не подумал, что ты станешь первым чемпионом.

— Ну, мы увидели только финальный матч, но он того стоил, это было замечательно. Зрители подскакивали от каждого нового движения.

— Да, мы внесли довольно много денег, поставив на тебя в финальной игре. Поскольку Роко с головой ушла в азартные игры, каждый поставил до верхнего предела.

— Сегодня вечером будем бухать до отвала!

— Эй, тащите 30 кружек пива! Когда будет барбекю из свинины?!

Если реабилитанты имели бы возможность, то пропили бы весь бар. Тем не менее, поскольку у каждого из них было сложное прошлое, то и поведение было разное. Кто-то кричала через всю таверну, кто-то вставал на столы и начинал плясать. Все кругом настолько радовались, что можно было опьянеть только от одной атмосферы, царящей вокруг. Когда каждый начинал выпивать, их поведение в нетрезвом виде сразу же показывало истинную натуру. Когда Джак-тунг в стельку опьянел, он подошел к Арку.

— Эй, Арк… Ииик~. Ты имеешь ввиду… ты знаешь, что такой любовь? Хе-хе-хе, я действительно хороший. Тем не менее, это… не делай этого… что… это Роко. Эх, хватай судьбу за рога. Что я только что сказал? Ох~, значит… Поскольку я думаю, что похож на тебя?

Джак-тунг повис на Арке и повторял одни и те же слова. Бар был частью тяжелого жизненного пути Арка, для него это действительно было не очень важно. Шамбала оставался один, который продолжал корчить угрюмое лицо. Он широко раскрыл глаза, глядя на кружки пива на столе.

— Теперь, снова настало время для одного выстрела.

Когда Бул-ккун опустошил кружку, Шамбала, просто молча, смотрел на пустые кружки. У него был сильный боевой дух, поэтому он встал и повел на провокацию Бул-ккуна, осушив сразу несколько кружек пива.

— Ху-ху-ху~, ты, тебе понравилось? Давай посмотрим, кто сдастся первым!

— Пей! Пей! Пей!

Реабилитанты окружили их двоих, восхищаясь и стуча по столу. К счастью, никто из реабилитантов не говорил и не подкалывал Роко.

— Ха~, почему так шумно? Извините.

— Хе-хе-хе, все нормально. Разве таверна это не то место, где как раз и нужно выпивать и шуметь?

Владелец таверны великодушно засмеялся. Однако, даже если НИП не возражал, это все равно нагружало разум Роко, после чего она схватила поднос.

— Дайте мне. Я позабочусь об этом.

Именно в это время возникла проблем. Когда она несла поднос, в глазах игроков, Роко стала словно НИП. Компания других игроков на миг замерла и ухмыльнулась, как только они ее заметили.

— Эй, красавица?

— Почему бы тебе не присесть к нам, я дам тебе несколько советов, как правильно выпивать?

— Что?

Когда Роко перевела взгляда, те парни захихикали.

— Хоо~, почему же ты выглядишь еще более привлекательно, когда сердишься?

— Женщина с бойким характером еще более страстная ночью.

— Ху-ху-ху, лидер знает немного о женщинах.

Если вы идете в таверну, то всегда встретите таких людей. Люди, которые излишне дразнят женщин. Новый Свет был местом, где собирался самый разный люд. Но сегодня они выбрали неправильного противника. Атмосфера реабилитационной группы мгновенно сменилась с радостной на ледяную.

— Эй, ты. Что ты сейчас там сказал?

Каждый сердито опустил свои «очки». Джастисмен, Хае Гел-са, Япсаб и даже Джк-тунг встали и посмотрела на них. Несмотря на то, что каждый из них начинал жить по-новому, они были реабилитантами, детьми, которые вышли из тьмы. Даже если они оставались в игре, их кровожадные намерения вовсе не были шуткой. Лидер их группы, мужчина, аж заикнулся.

— Ч-что, что за. Кто вы? Банда?

— Только посмей сказать хотя бы еще одно слово и торпедой отправишься в подводное плавание с ногами в цементе от самого побережья Инчхон. //ru.wikipedia.org/wiki/Инчхон

— Я не знаю, кто вы такие, но вы хоть понимаете, кто я такой?

— Ты сам решил свою судьбу своим ответом. Значит, будешь кормом для рыб.

Мужчина вздрогнул от их испускаемого гнева. Тем не менее, это была медленная игра. Игроки, которые выпивали алкоголь в Селебриде, были довольно высокого уровня. Кроме того, компания насчитывала 10 человек. Во всяком случае, благодаря группе реабилитантов, атмосфера стала достаточно напряженной. Однако, владелец таверны просто смотрел на все это с болезненным выражением. Несмотря на то, что он хотел вмешаться, ему просто не хватало мужества. Но все его опасения вскоре улетучились совсем от неожиданной персоны.

— Оппы, пожалуйста, умерьте пыл!

Роко вдарила по столу всей реабилитационной группы, которые мгновенно стали, как один, превратившись в послушных кроликов.

— Что это? Вы все взрослые люди с мощными способностями! Вы хоть понимаете, насколько это неприлично, начинать биться прямо в таверне? Вы также заставляете нервничать господина владельца!

— Э? М-мы просто…

— Хватит. Не стоит продолжать дальше.

Роко обратилась к Джастисмену, который еле откашлялся от страха.

— Хмм~, да, Роко права. Ну, таверна действительно не для этого. Давайте просто продолжим пить.

В конце концов, реабилитанты уселись в унынии каждый на свое место. Другая компания в это время начала что-то обсуждать, выражая на лицах недоумение.

— Что за? Каждый из них начал дрожать только из-за одной девушки.

— Верно. Это очень неожиданно, особенно для парней, которые выглядели так грозно сначала.

— Во всяком случае, в наши дни это действительно проблема. Такой тип парней, видимо, просто еще дикие малолетки. Вероятно, они их ставят в угол комнату в качестве наказания за игру и все плохие поступки. Ха-ха. Эти дураки, скорее всего, так и живут всю свою жизнь, находясь под колпаком своих родителей.

— Просто глядя на них, я могу сказать, что они типа грубые игроки.

— Вероятно, они даже до университета не доросли, а может даже школу бросили.

— Так может они простые панки или преступники.

Каждый раз, когда компания этих игроков что-то говорила, на лбу каждого члена реабилитационной группы начали взбухать вены от неимоверной злости. Каждого из них словно иглой прокалывали и попадали прямо в сердце. Роко чувствовала то же самое. Тем не менее, стиснув зубы, она покачала головой.

— Все нормально. Оппа, не возись с ними.

— Куаа~, что ты делаешь?

Внезапно, с другой стороны таверны, послышался чей-то крик. Глаза реабилитантов сразу же перевели взгляды. В том углу находилась группа девушек, которые общались между собой. Тогда один из парней предыдущей компании подошел к ним и погладил тело одной из них. Глаза Джак-тунга вспыхнули алой яростью, он сразу понял ситуацию.

— Дама в беде!

— Если ты истинный южнокорейский джентльмен, то просто не можешь позволить себе ничего не делать в этой ситуации!

Бул-ккун встал со счастливым лицом. В этот самый момент, Роко сильно ударила по столу. Они все подпрыгнули и обернулись, чтобы посмотреть в глаза самому дьяволу, Роко, которая сказала.

— Те ублюдки, проучите их!

Этого было достаточно, чтобы разобраться со всей ситуацией. Реабилитанты мгновенно закричали от радости, а потом мгновенно бросились к компании тех мужчин. На самом деле, Арк тоже был раздражен их недавним словам. Поскольку он знал, каким образом жили реабилитанты раньше, Арк не мог простить тем их слова.

— «Темный Клинок!»

Арк оценил сложившуюся ситуацию, запрыгнул на стол и мгновенно использовал специальный навык. Лидер компании закричал и прокатился несколько раз по земле. Он выругался и попытался схватить меч, но Джастисмен успел раньше его схватить за горло и бросил в сторону. Компания однозначно была более высокого уровня, чем каждого из реабилитантов. Однако, когда это была борьба в таверне, это был не обычный матч, особенно для реабилитантов. Ведь они также напали неожиданно, застав тех врасплох, поэтому те не успели даже вовремя вытащить клинки. Через несколько мгновений, каждый валялся на земле с множеством синяков. Тогда тот парень, который был лидером, закричал.

— Ч-что с этими парнями! Это Селебрид! Как вы думаете, что сможете от нас уйти? Да мы вас всех убьем!

Это проблема. Серый цвет имени быстро исчезал, но если они станут хаотичными игроками, тогда это станет намного большей проблемой. Но это было лишь временным вопросом. Подошел Шамбала, присел на корточки и пробормотал сонным голосом.

— «Агент Смерти»…

Агент Смерти! Это был специальный навык Святого Убийцы, которые позволял получать специальное разрешение на определенные действия от самого Бога Смерти, что даже если он кого-то убивал, то все равно не станет хаотичным! Шамбала посмотрел в потолок, потом осмотрел вокруг и уставился на лидера этой группы.

— Мне тоже не понравились эти ребята. Арк, скажи старшим, чтобы окружили этих ребята. Не хорошо будет, если другие это увидят.

Арк и реабилитанты засмеялись, развернулись и стали сплошной стеной. Это было потому, что Агент Смерти будет неэффективным, если его увидят другие НИП или игроки. Вскоре раздался ужасный звон, и каждый из тех ребят стал мертвецом. После того, как Шамбала закончил свои дела, реабилитанты вернулись к своей еде и выпивке, как будто ничего не случилось. Через некоторое время, владелец таверны подошел к ним, передавая новую порцию закусок.

— Это подарок от дамы.

— Э?

Члены реабилитационной группы с удивлением посмотрели и увидели женскую группу игроков, которая подмигивали в ответ.

— Вы были такими холодными, а еще страшными, аджосси.

— Л-леди.

Бул-ккун дрожал и пробормотал.

— Я… Новый Свет прекрасное место.

Роко также чувствовала себя довольно хорошо, а потом, смеясь, сказала.

— Хорошо. Поскольку шумные аджосси в таком приподнятом настроении, давайте пить всю ночь.

— О~ о~ о~, всю ночь!

— Да! Да здравствует Роко!

Реабилитанты начали кричать и с энтузиазмом заказывать очередные кружки пива. Арк даже смутился от такого неожиданного поведения Роко. В этот самый момент, она немного споткнулась и уже падала. Однако Арк быстро поймал ее прежде, чем та упала на пол, и придерживал Роко за голову.

— Хе-хе-хе, Арк оппа… сегодня ты был довольно прохладным.

Он мог немного чувствовать запах алкоголя, исходящий от нее.

— Роко, как много ты выпила?

— Пей, я лишь немного накатила раньше, поскольку была немного расстроена из-за этих парней. Оооох~

Она ответила, а язык уже скручивался.

— Оппа, оппа, слушай, что я говорю. Ты помнишь парня с работы, о котором я рассказывала ранее? Он начал дразнить меня снова, вчера. Мне действительно не нравятся такие люди. Так что я ударила его по щеке. Хе-хе, я хороша, не так ли? Если бы оппа видел меня каждый день, такого бы не случилось… и я бы тоже видела оппу каждый день… Роко грустно.

Со стороны, Шамбала посмотрел на Арка с симпатизирующими глазами.

— Что за показушный парень… быть способным с одного слова заставить ее уснуть… Арк, я уже могу примерно увидеть твое будущее.

\*\*\*

— Черт, шумно.

В это время, шум от выпивающей компании в таверне был чрезмерным. Недалеко от места, торговцы А, Б и В по-прежнему стояли на углу переулка, дрожа от дикого холода. Так же, как и в реальности, Новый Свет имел такие же холодные ночи.

— Оох~ Старший, слишком холодно.

Пробормотал торговец В с плачущим голосом.

— Пожалуйста, сидите на месте. Мы не знаем, может они пойдут в другое место. За ними надо наблюдать круглосуточно.

— Н-но… холодно… \*кашель\*!

— Черт, эти ребята сейчас веселятся и выпивают, да?

Торговец Б посмотрел на таверну.

— Хук~ В то время, как мы должны жить на одних коржах, чтобы позволить себе нанять наемников…

Торговец В уже почти плакал и жевал кусок хлеба.

— Не вздумай плакать, выдержим!

Торговец А рассердился. Он был их лидером, поэтому твердо сжал кулак с решительным выражением лица.

— Хотя нам холодно, как диким собакам, а еще и голодно, в конце концов, мы все-таки будем победителями. Когда закончим наше задание, мы сможем на несколько дней свободно позволить себе оккупировать всю таверну. Тогда мы сможем свободно смеяться над этими ребятами. Хорошо? Так что сейчас про терпим. Хотя это и сложно, но сжали булки и терпим.

— \*хнык\*, да, старший. Но все равно, слишком холодно.

— Мои младшие братья, простите.

— Нет, ты не должен извиняться. Старший, это ведь не твоя вина!

— Верно, это те ребята уроды!

— Младшие братья!

— Старший!

Темный переулок продувался ледяным ветром, а сцена с торговцами А, Б и В походила на настоящую драму. Но в другом переулке также блеснула пара глаза, которая тоже выжидали что-то возле таверны.

— Я нашел этих парней. Доложу-ка об этом я наверх.

Человек в маске исчез во тьме, оставив отпечаток с красной ладонью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 6. Я поклонник!**

— Алан, ты собираешься что-либо делать?

Андел кричал сердитым голосом. Тот лишь вздохнул в отчаянии.

— Сколько раз мне еще повторять? У меня сейчас нет времени, чтобы заниматься этим вопросом.

— Нет? Что ты делал, пока я был в Каире? Со мной обошлись, как с покалеченной собакой! Ты хоть понимаешь это? Отношение, как к собаке, собаке! Арк так относился ко мне! Именно это я и говорю. Если бы мне представился еще один шанс, то с удовольствием еще попытался с ним сразиться. Он посмел разговаривать со мной так, словно я для него ничего не значил, словно я был пустым местом!

… Лишь 1/100 слов Андела достигала ушей Алана. Он продолжал еще больше горячиться и нервничать, даже слюни из рта начали выплескиваться.

— Думаешь, ли ты, что я так просто приму эту вещь? Нет. Или ты думаешь, что я забыл свое обещание мести?

Алану не было никакого интереса к словам Андела. В конце концов, это у того были проблемы, нерешенные долги с Арком. Если подумать обо всем этом более детально, то у Алана действительно не было особых причин для мести Арку. Тот представлял лишь неуместную неприятность для глаз. Однако, все же казалось, что постепенно Арк становится опасностью. Поскольку конкретного удара Алан не получал, это было лишь его шестое чувство, а раз так, то он тоже желал бы поскорее избавиться от него. Арк стал ненавистным игроком без причины. Но Алану не хватало мотивации, чтобы начать преследование его и отложить все остальные дела в сторону. В этот момент, Андел уже зубами скрежетал, стоя рядом; он не прекращал выступать и жаловаться.

«Честно, думаю, ты еще больше раздражаешь прямо сейчас, чем Арк.»

Алан стал раздражаться и резко кинул косой взгляд на Андела. Несмотря на то, что Нагаран сейчас был довольно мирным местом, но нельзя было гарантировать, что завтра тут все не сгорит в пылу сражений. На данный момент, в Нагаран было открыто 12 замков. Тысячи пользователей Королевства Шуденберг, Княжества Синиус и Королевства Бристания стекались именно в этот пограничный регион. Но количество гильдий было только около ста. Естественно, что все они бросились сюда в ожидании войны.

«Если я небрежно позволю себе сейчас занять трон, тогда концентрированная атака гильдий будет неизбежна, которые пожелали бы воспользоваться шансом».

И это правда, если бы кто-то наивно захватил трон, то уже через 30 минут плотного нападения, каждый был бы убит. Таким образом, захватить замок в Нагаране было настоящим достижением. Он заметил, что большинство гильдий следят друг за другом, но в то же время учатся. Затем каждый будет увеличивать число сторонников, расширяя свои возможности, и это каждый раз будет повторяться. Интриги и предательство! Подобное было нормой, а в игре, в отличие от реальности, все было еще жестче из-за огромной прибыли заинтересованных сторон. Однако эти столкновения все равно подходят к концу, рано или поздно. Они либо с какой-нибудь особо мощной стороны, которая единолично все захватит, либо стороны объединятся и начнут полноценное наращивание мощи, чтобы занять замок. Они также подготовили план, чтобы сдерживать захваченный замок на протяжении длительного времени. Естественно, «Клинок Рассвета» во главе с Аланом был одной из главных сил. Время для решающего сражения в Нагаране почти настало!

«Все необходимые приготовления завершены. Теперь все, что осталось, это подобрать момент. Когда я начну, все решиться, победа или поражение…»

Цель Алана был замок Сильвана в южной части.

«Среди всех четырех мест на юге, Сильвана имеет лучше расположение. Расстояние между трех королевств самое наименьшее, также рядом находиться побережье, что превращает это в отличное место для торговли. Когда все стабилизируется, Нагаран, несомненно, будет центром торговли в Новом Свете. Если удастся заполучить Сильвану, то мой Клинок Рассвета, безусловно, будет сильной гильдией!»

Алан готовился к этому без каких-либо колебаний. И когда он уже собирался отправиться к Сильване, чтобы захватить это место, появился Андел и начал капать на мозги.

«Этот парень вообще думать не умеет…!»

Андел только что-то делал, но никогда много не думал. Существовало несколько причин, из-за которых Алан привел все силы в Нагаран за короткий промежуток времени. Он был умным, поэтому быстро соображал, опережая в этом плане других людей, а когда возникали трения между союзными войсками, тогда он либо быстро их успокаивал, либо быстро уничтожал. Скрытая поддержка Алана тоже была на высоком уровне. Епископ собора тоже стал бы получать неплохую прибыль от Сильвана, если Алан займет это место, поэтому также оказывал некую тайную помощь. Собор направил целых 20 человек, чтобы поддерживать во всем «Клинок Рассвета». Они также заверяли, что обеспечат его большим количеством боеприпасов. Тем не менее, наибольшим фактором сыграло не что иное, как собственная репутация. Алан являлся признанным Святым Рыцарем! Общеизвестно было по рассказам, что эта личность терпеть не может несправедливость и всегда будет ее отстаивать! Такой имидж был невероятно важен. Это могло сравниться по аналогии с Троецарствием? То же самое относилось и к Новому Свету. Образ Алана был настолько тщательно проработан, что имел влияние легко воздействовать на почти любую гильдию. Некоторые из них даже сами к нему напрашивались, чтобы сформировать альянс.

«Самое главное для меня – мой праведный образ».

Что бы произошло, если бы народ узнал о том, что Алан связался с наемниками ради убийства Арка?

… Скорее всего, это распространится по всем городам и станет серьезной проблемой. Вот почему Алан не мог так просто послать Андела.

«Андел сейчас находиться в ядовитом состоянии. Я не хочу говорить ему что-либо жесткое, чтобы еще серьезней его не разозлить. Но с мобилизацией всей гильдии Клинок Рассвета, возможно, Андела можно было бы занять вместо того, чтобы сейчас гоняться за Арком… его голова, как голый камень. Как мне объяснить ему, насколько все это важно? Однако, думаю, с этим парнем мой план не сработает».

В конце концов, Алан решил увести Андела в место, где закупались боеприпасы. В то время, когда ему требовалось совершить некоторые военные поставки, одновременно пытался уговорить Андела. Тем не менее, независимо не от чего, тот не собирался отказывать от преследования Арка.

— Этот Арк уже выше 100 уровня. Кроме того, кажется, он сумел поднять много денег, прежде чем покинул Каир. Ты собираешь просто оставить его в покое?

— Я говорил тебе. Организация Темный Брат сейчас тоже настроена враждебно к нему. Даже если мы ничего не будем предпринимать, они не оставят Арка в покое.

— Ты вообще не понимаешь. Даже если этим наемникам удастся хоть 10 раз убить Арка, но если тот решит бросить игру, я потеряю все свои шансы на месть! Я не буду удовлетворен, пока собственными руками не поквитаюсь с ним!

— Само собой, Арка нужно лично кончать. Но сейчас есть более важные вопросы.

— Важные? Ха! Что за более важные вопросы? Захватить замок в какой-то игре, что ли? Что, на этой земле, я должен понять. Это всего лишь игра! Почему ты так сильно вкладываешься в эту игру? Разве это важнее того, чтобы раздавить того парня? Разве нет?

— …

Алан выдохнул. Он не ребенок, но что все-таки ему надо сказать этому упертому барану, чтобы он понял? Это было до такой степени абсурдно, что гораздо легче будет усмирить и убедить людоеда какого-нибудь, чем этого Андела. Когда Алан повернул голову в сторону, Андел сразу закрыл рот. Карета, в которой они ехали, наконец-то прибыла на границу Нагарана.

— Э? Э-этот парень…!

Глаза Андела опухли, словно дутый мяч, и он начал заикаться. Когда экипаж приблизился к границе, появился знакомый до боли гном торговец. На лице Андела расплылась широкая улыбка.

— Это торговец, который был вместе с Арком в Каире!

\*\*\*

— Хюю~…!

Сид весь вспотел и глянул на ясное голубое небо. Он непрерывно шел на протяжении нескольких часов по крутому горному подъему, еще и повозку за собой передвигая. Но мысли о том, что это было сложным, быстро пропадали.

— Ху-ху-ху-ху~

Вместо этого, каждый раз, когда появлялись тяжелые чувства, он просто начинал смеяться.

— Это именно то, что я так желал в первую очередь, как приехал сюда…

Когда он прибыл на границу Нагарана, то испытал некоторые глубокие эмоции. Прошла одна неделя и все те часы, которые длились так долго, казалось, пролетели в одно мгновение. Тем не менее, Сид был торговцем, поэтому было очевидно, что одной из самых ценных вещей было время. В конце концов, воины и торговцы сильно различались. Обнаружить неизведанные подземелья, сражение с монстрами класса Босс, найти под землей легендарный предмет. Это были фантазии любого воина. Однако мечтой торговцев было всего лишь найти свой путь в рыночной экономике и заработать целое состояние! В течение недели он двигался к Нагарану и, казалось, это был сон для Сида.

«Война – это деньги!»

Это было неоспоримым законом. В Нагаране явно намечала кровавая бойня между гильдиями! Поэтому это место подходило невероятно хорошо для продажи всех свитков, что он получил в Каире. Но Сида ждало в это месте отчаяние. Территория Нагарана была объявлена таковой, где происходят военные действия. Другими словами, даже если игрок убьет кого-то, то все равно не станет хаотичным. Это было очень опасно, поскольку игроки могли убивать без всякого штрафа. Когда повелители трех Королевств объявили эту территорию простой беззаконной местностью, использование свитков [Кража], которые позволяли украсть предмет у игрока, вполне допускалось. Но сейчас, когда Нагаран объявлен трехсторонним пограничным регионом, были введены некоторые правила. Даже на границе разместили соответствующее уведомление, чтобы игроки знали, куда направлялись. Правители Шуденберга, Бристании и Синиуса уже запрещали использовать какие-либо свитки. Если же кто-то осмеливался ими воспользоваться, то это было равносильно восстанию против царских семей Троецарствия. Настроение Сида сразу ухудшилось. Соотношение свитков к другим предметам в его семи сумках было 9/10, 90%.

«Арк-ним ожидает прибыль более, чем 50%…»

Если не было возможности использовать свитки на территории Нагарана, тогда невозможно было бы получить даже достойную стоимость за них. Хотя нет, неизвестно было даже, смог ли он вообще продать свитки.

«Арк-ним убьет меня, если я вернусь с прибылью в 60-70% от озвученной им цены!»

Сид понимал и ужасался того, насколько Арк был одержим деньгами. Если он вернется с потерей инвестиций в 5500 золота, тогда Сида точно превратят в бульончик.

«Если бы Арк оказался в этой ситуации, что бы он сделал?»

Арк был воином, но он все равно зарабатывал больше, чем Сид. Даже в тот момент, когда те наемники заставили его свалиться в настоящий Ад, он все равно был одержим заработать и собирал там весь мусор. Арк никогда не сдавался, в какой ситуации бы ни был, и всегда искал пути заработка. Сид был единственным игроком, который внимательно следил за одержимостью Арка по наращиванию капитала.

«Если бы тут оказался Арк, он никогда бы не сдался! Напротив, он бы всю эту ситуацию использовал, чтобы заработать еще больше денег. Да, это оно!»

Когда он закончил думать, в голове Сида мелькнула мысль. «Эпизод II: Эра лидерства иностранцев – началась.»

Изменения, что происходили в Новом Свете, касались не только Нагарана, но уже были открыты для широкой публики. Пока лишь горстка игроков могли позволить себе путешествовать через границы, открытые для всех! Тем не менее, лучшим путем для передвижения был именно Нагаран, который стал территорией проведения военных действий. Даже когда эта территория стала стабильной, игрокам все равно приходилось преодолевать крутые горные тропы. В такой ситуации просто невозможно избежать возникновения проблем. Таким образом, в мирное время — это стало менее желательно. Сид схватил свой багаж и ломанулся в ближайшие деревни. Основными клиентами теперь стали всяческие подозрительные типы, которым хаотичные свитки могли быть проданы по 100% цене от рыночной. Причина была ясна. Используя этот мир, различные уроды будут пытаться использовать свитки и грабить торговцев, пересекающих границу.

«Ху-ху-ху, это оно!»

Сид начал ловить чувство кайфа. Когда свитки распродавались, он сразу же менял место торговли и переезжал в другую деревню. Продавать сотню свитков разбойникам было элементарно. Естественно, безопасность в этом регионе была низшей. Это было состояние, где торговцы всегда будут чувствовать страх перед возможным появление бандитов, ожидающих своего времени, чтобы кого-нибудь ограбить. Но его клиентами также были и сами торговцы. Как правило, место, которое продает мечи, будет продавать и щиты. Каир также имел предметы, которые были способны блокировать действие различных хаотичных свитков.

— Стандартный предмет избегания проблемы! Свиток [Искажение]. Вы можете со всей уверенностью избежать нападения наемников с [Мечом Правды], защитить себя от [Кражи] и [Конфискации] при помощи свитком [Защита Сумки] или [Защита Обмундирования]. При помощи свитка [Устранение] вы можете избавиться от одного любого эффекта других свитков. Есть возможность оптовых закупок по всем предметам для безопасного торгового пути. Пожалуйста, обращайтесь в киоск Сида.

Словно грозовые тучи, со всех уголков начали сбегать другие торговцы.

— Сколько стоит свиток [Искажение]?

— 45 золотых. Если приобретете, набор из 10 штук, то оформлю скидку в 10 золотых.

— Да? Разве это не 110% стоимость от обычных магазинов? Если я куплю все тоже самое в магазинах, то могу получить даже большую скидку, чем у тебя, где-то 30%…

— Я миновал многие препятствия и рисковал жизнью, доставляя сюда свитки прямиком из Каира. Даже пришлось несколько раз встречать с бандитами. Поэтому я и продаю по немного завышенной цене.

— Но, это ведь 45 золотых за один свиток…

— Если у вас не имеется сейчас наличных, я также могу принять за оплату зелья. Но они должны быть в стоимости как минимум 80% от указанной мной цены. Поскольку я могу перепродать их снова. Как торговец, ты ведь должен понимать?

Один торговец ткнул в бок другого и прошептал.

— У нас осталось не так много времени для торговли. Если бандиты отнимут у нас что-либо, тогда наше задание будет провалено, и мы потеряем множеств очков доверия.

— Хюю~… Я понял. По два свитка [Искажение] и [Меч Правды], пожалуйста.

— Отлично, вот! Безопасного вам путешествия!

Сид как раз к этому и стремился. Торговец легко поймет, о чем думает другой. После открытия границ, многие из них получили массовые задания по перевозки экзотических товаров. Но для того, чтобы вовремя завершить свои задания, всем приходилось пересекать границу и перестраховываться на своем пути.

«Ху-ху-ху, я узнал об этом только благодаря вам, Арк-ним».

Если желающие собирались потратить деньги только лишь с одного взгляда, тогда Сиду требовалось как можно больше подымать цену и держать цель на крючке. При продаже ядерных боеголовок одной стороне, он должен развернуться и продать систему противоядерной обороны другой стороне. Разве имеет значение, какой был бизнес, если он приносит прибыль? Это надо было делать, если торговец желал оставаться на плаву. Если продать множество «мечей», тогда цена «щитов» подпрыгнет еще больше. Именно из-за Сида уже пострадало множество торговцев. Но его это не волновало, поскольку жизнь висела на волоске, из-за чего Сид не мог много обращать внимания на обстоятельства других, ведь приходилось волноваться о собственной шкуре, как бы ни оказаться в горшке для еды Арка…

«Я не понимал мир так, как сейчас».

И вот так, ни о чем не подозревающий, торговец ступил на путь тьмы. Независимо от того, насколько много он хотел продать эти свитки, время играло важнейшую роль. Другие торговцы, кто почуял запах денег, мгновенно начали стекаться к границам и продавать свитки, поэтому падение рыночной стоимости на них просто неизбежно!

«Когда что-то становится не выгодным, это немедленно надо бросать и искать новое. Это железобетонный закона Арк-нима».

Арк внезапно стал живым учебником. Он купил предметы в Каире по стоимости 60% от настоящей цены, а теперь Сид продает их по 100-110% от цены. Естественно, от такого его опыт и навыки, а также доходы, все это возрастало. После столь успешного бизнеса, Сид начал думать о большем. Если он воспользуется временем, тогда возможно еще больше увеличить прибыль! Сид определил, что дорогие зелья и наборы инструментов были бы хорошими инвестициями, поэтому без колебаний их купил. После того, как он их обменял на расходные материалы, сумма была огромна. Он также потратил большую сумму, чтобы нанять НИП, и вернулся к повозке. Это все также входило в его расчеты.

«Поскольку Нагаран был открыт, это автоматически стало огромной закулисной войной. Большое количество гильдий в этом месте нуждаются в различных зельях и расходных материалах, особенно с течением времени. Это настоящая война на истощение. Тем не менее, победителем будет не тот, кто больше потратит средств за короткий промежуток времени. Но если они желают пополнить свои запасы, тогда им придется проделать весь этот огромный путь, до самого Селебрида… Я собираюсь начать продавать все прямо у входа в Нагаран, так что, даже если это будет немного дороже, это позволит желающим сэкономить время! Прежде, чем появятся другие торговцы, я обязан захватить всех клиентов!»

Сид все больше осознавал свою значимость в качестве бизнесмена. Но поскольку свитки нельзя было использовать в Нагаране, где не было никакой безопасности, он мог бы легко умереть и потерять свои предметы.

«Поскольку убийство игроков в Нагаране разрешено, то бизнес там дело очень опасное. Убийцы игроков наслаждаются этим делом и не ограничивают себя. Поэтому если я умру от рук таких людей и потеряю хотя бы один предмет…»

Бульон. Сид вздрогнул, а по его спине пробежался суровый холодок.

«Даже если прибыль окажется немного меньше, но безопаснее будет организовать торговлю на входе».

Поэтому Сид уселся у входа в Нагаран. Как только он прибыл, подъехала карета с воинами, один из которых подошел к нему, видимо, чтобы что-то приобрести.

— Ты торговец? Есть у тебя зелья восстановления или ремонтные наборы? Я мог бы взять что-нибудь оптом.

Сид глянул сверху вниз. Оценив внешний вид, обмундирование клиента было не шуткой. В его глазах мгновенно засветился блеск денег! Сид сцепил свои руки вместе и ответил с улыбкой на лице.

— Да, конечно. Не только зелья восстановления, есть также множество других, которые повышают статистику. Поскольку ты мой первый клиент, я предоставлю тебе отличную цену. Тем не менее, она все равно будет немного повыше обычного… чем в магазинах. Хе-хе-хе, ты ведь понимаешь?

Вид показал весь свой каталог из доступных предметов. Воин спросил с удивленным взглядом.

— Это удивительное количество. У тебя настолько большой бизнес и ты его держишь самостоятельно?

— Хе-хе-хе, 90% из них является капиталом других людей.

У Сида был очень большой рот, слишком много базарил. На лице воина появилась тонкая ухмылка.

— Значит, вот как~ Тогда отлично. Поскольку среди большого количества гильдий сейчас идет большая конкуренция, из-за чего ни у кого нет времени даже в Селебрид вернутся, так что мне повезло встретить тебя с таким количеством товаров. Если ты не возражаешь, 110% фиксированная цена, я хотел бы купить все твои зелья и ремонтные наборы.

— Да? Что? 100% от фиксированной в магазине цены?

Он уже начал рассчитывать на калькуляторе астрономическую сумму.

«Наконец-то… Я наконец-то получил возможность совершить колоссальную сделку…!»

Несмотря на то, что торговцы совершают бесчисленное множество мелких сделок, но если им выпадает шанс завершить одну и очень большую, тогда они могут заработать гораздо больше известности и опыта. Если он продаст предметы за тысячи золотых, то даже не мог себе представить, сколько сможет заработать опыта! Глаза Сида засияли, смотря на воина, а тот лишь улыбнулся и сказал.

— Тем не менее, наша ситуация такова, что мы не может получить эти предметы прямо сейчас. Поэтому давай установим время и дату, когда совершим сделку. Раз нам еще потребуется время подготовить необходимую сумму золота, то прошу доставить все оговоренные товары вот в это место завтра утром.

Воин достал карту и указал место. Сид вздрогнул, глядя на нее. Несмотря на то, что было это не так далеко, но территория все-таки непосредственно принадлежала Нагарану.

— Проблема?

— А? О, нет. Но…

— Я понимаю, что ты беспокоишься. Но в эти дни окраины пусты от игроков, поскольку большая их часть стекается под стены разных замков. На пути сюда, я не смог увидеть абсолютно ни одного игрока.

— Понял. Я доставлю товар в назначенное место.

В конце концов, Сид принял предложение. Несмотря на то, что его немного это беспокоило, однако количество заработка была слишком большой, чтобы упускать эту возможность. Воин кивнул с довольным лицом.

— Если ты способен обеспечить такое количество поставок, тогда ты должен быть богатым торговцем. Если ты управляешь средствами других людей, тогда ты также должен быть и надежным. Повезло, что я встретил такого, как ты, Сид, прямо у входа в Нагаран. Я уже долгое время искал надежды торговцев. Если понадобится в будущем, как насчет долгосрочных сделок? Это может оказаться более трудно, за то не будет никакого риска, и мы будет платить тебе за все неприятности.

— Б-благодарю тебя.

— Я рад слышать это. Тогда нам следует подписать контракт?

— Да, конечно. Но как тебя зовут-то…

— Алан, лидер гильдии «Клинок Рассвета».

Воин… Алан усмехнулся и ответил. Сид, который не принимал участия в заданиях, никогда не встречал с Аланом.

\*\*\*

На следующий день после дикой ночи Арка и его компаньонов… хотя на самом деле прошло только 4 часа в жизни. Через окно таверны скользнул тусклый солнечный свет. Несмотря на то, что Джастисмен обожал выпить, он никогда не делал этого до состояния смерти. Однако после слов Роко, прямо посреди вечера застолья, никто из их группы больше не стал сдерживаться и приступил бухать еще яростнее. К счастью, после часовой прогулки на свежем воздухе, холодный ветер помог выветрить весь алкоголь. Лицо Роко, которое сейчас вернулось в прежнее состояние, они хорошо знали.

— Теперь ты собираешься пойти в Темной Сильрион?

— Нет, на некоторое время это придется отложить.

— Да? Мы также обнаружили большого брата, которого искали.

— Тогда, это должностное лицо.

Джастисмен пытался еще что-то сказать, прежде чем рассмеялся.

— Хорошо, ты знаешь, что будешь делать дальше?

— Нет, прямо сейчас…

— Замечательно. Тогда ненадолго пойдем со мной, хочу кое-что показать, а потом обсудить это с тобой.

— Показать мне что?

Арк склонил голову на бок, а Джак-тунг усмехнулся.

— Ху-ху-ху, достижение, которого мы добились за это время. В то время, пока ты побеждал на арене, мы не просто игрались вокруг города.

— Достижение?

— Если ты взглянешь на это, то поймешь. Это не так далеко, так что займу немного вашего времени. Вы подметили детали, как только прибыли. Шамбала, не заставляй меня, тебя пилить и пошли по-хорошему!

Джастисмен внезапно схватил Шамбалу вместе с Арком.

\*\*\*

— Умм, почему с самого рассвета так шумно? Какие люди…

Ропот исходил из переулка, не далеко от места, где Арк и компания весело проводили время. Казалось, что там валялось трое бездомных, завернутые в капюшоны. Когда торговцы А, Б и В следили за Арком, то невольно заснули прямо на улице. Сонный торговец Б услышал раздраженный шум и поднял голову из-за громких звуков Арка и его товарищей. Некоторое время он не мог прийти в себя, но вскоре подорвался с удивлением.

— Э? С-старший! Старший! Вставай.

Торговец А храпел через нос и с трудом открыл глаза, после чего потер их и нахмурился.

— Что за? Что происходит?

— Эти парни зашевелились.

— Какие?

Торговец А внезапно проснулся и подорвался.

— Черт, они бухали всю ночь, так почему они так рано встали? Эй, проснись!

Торговец А ударил другого, В, и крикнул.

— Вызывай наемников, с которыми мы вчера договорились, скажи, чтобы быстрее сюда шли. Я последую за ними. Как обычно, связь поддерживаем через «Перо Шепота» и действуем быстро!

Торговцы Б и В мгновенно побежали по переулку на своих коротких ножках. Торговец А также быстро собрал свой багаж и последовал за Арком.

«Как и ожидалось, ты отправляешься за сокровищами!»

Арк и его спутники собирали большое количество продуктов на рынке. Обычно, причина такого поведения заключалась в том, что планировалась какая-нибудь дальняя поездка. После того, как они собрали все необходимые вещи, то, естественно, отправились бы на охоту за сокровищами. Как и ожидалось, Арк со спутниками покинула стены города Селебрида, как только закончили с покупками. Торговец А быстро послал сообщение при помощи «Пера Шепота».

— Эти ребята покинули Селебрид. Как скоро соберутся наемники?

— Что? Они еще не готовы? Эти ребята ждали, пока я не отдам приказ… В любом случае, воины… хорошо, звучит неплохо.

— После того, как наемники соберутся, отправляйтесь в это место.

Как в шпионском фильме, торговец А втайне поддерживал безопасную связь с товарищами и преследовал Арка. После того, как их группа покинула Селебрид, они отправились на гору. Но через некоторое время, путь, по которому они шли, постепенно сменился в ландшафте на пышную растительность.

«Хук-хук-хук~ Мне надо было немного больше тренироваться…»

Торговец А имел плохую выносливость. Менее, чем за один час, он уже запыхался. Кроме того, поскольку не было никакого четкого пути, ему приходилось избавляться от кустов перед собой. На незнакомом пути он даже спотыкался несколько раз о корни деревьев.

«Это все вина Темного Волка! В недалеком будущем, я однозначно отберу у него тайную карту и заставлю страдать!»

Торговец А сгорал от мести… Честно говоря, если бы не собственный энтузиазм и желание добиться своего, он бы не смог идти в ногу с целью. Следуя еще некоторое время вдоль ручья, пышные леса, в конечном итоге, закончились. Как только Арк с компанией пришли куда-то, они остановились на перекур.

— Охххх, это… отличная возможность!

Глаза торговца А засветились. Скрытое место в гуще леса глубоко в горах. Что угодно, но убежище воров?

«Нет никаких сомнений. Я видел эти флаги, вывешенные на дикорастущие растения в Гильдии Торговцев. Группа воров, которые супер осторожно скрываются в окрестностях Селебрида! Если так…?»

У него в мыслях было только одно. Они пытались пройтись по головам воров, чтобы до чего-то добраться.

«Небеса помогают мне!»

Торговец А не знал, что происходило внутри. Вероятно, ужасная битва с большим количеством пролитой крови! Это был идеальный шанс избавиться от Арка. Он рассудил, что шансы на удачный улов 100%! Именно в этот момент подоспели торговцы Б и В вместе с 20 наемниками.

— Хек-хек-хек~, старший, эти ребята?

— Ху-ху-ху~, мои младшие братья. Поговорка о том, что небеса помогают тем, кто помогает себе, чистая правда. Они ничего не знают и пытаются сейчас разобраться с ворами, прямо здесь, в горах.

Торговец А холодно улыбнулся и крепко сжал кулак.

— Если мы нападем в данной ситуации, то запросто закончим дело. Мы должны успеть раньше, чем Синий Меч и Темный Волк будут убиты ворами и потеряют наши ключи. Быстро используйте свитки, пока это не произошло!

— Я понял. Все слышали? Начинаем прямо сейчас!

— Побежали!

Торговцы А, Б и В смело повели наемников вперед. Но когда продвинулись дальше, то почувствовали что-то странное. Гора была очень тихой, хотя должны были быть звуки сражения. Что за? Иногда даже слышался смех. Торговец Б чувствовал что-то необычное и попытался остановиться. Тем не менее, это уже было не важно, поскольку торговец А уже открыл двери и крикнул.

— Голубой Меч, Темный Волк! ВЫ… э?

Торговец А застыл на месте с каменным выражение лица. На него мгновенно обратили внимание сотни глаз, как только двери открылись. Конечно, они уже должны были быть вовлечены в кровавое сражение. Тем не менее, ничего такого не случилось, однако Арк и все остальные просто смотрели в ответ.

— Э~, почему… почему? Почему вы не сражаетесь?

— Что за? Кто эти панки?

— Синий Меч? Темный Волк?

Воры сразу же нахмурились от вида торговцев и наемников. Да, это было то самое достижение, которое упоминал Джастисмен в Селебриде. Он говорил о ворах, собранных вместе. Джастисмен случайно реабилитировал воров. А два дня назад, ему далось найти старого Хена, которого искал. Старец Хен является боссом бандитов по имени Вангнуни с уровнем 150. При обычных обстоятельствах, они не осмелились бы сражаться с ним, но у Джастисмена были резервные силы. Воры, которые слонялись вокруг Селебрида, которые были реабилитированы! Джастисмен возглавил массовое наступление на Вингнуни, и после долгого кровопролитного сражения, тот сдался и тоже был реабилитирован. Таким образом, общее число воров, которые оказались под крылом Джастисмена, насчитывалось 300 НИП.

Торговцы А, Б и В поняли, что было что-то не так.

— С-старший-ним?

Торговец А мгновенно вспотел.

— Ииик~!

Несмотря на то, что каждый из троицев был словно заморожен, один из них под кодовым именем В случайно использовал один из свитков. Изначально он желал воспользоваться свитком [Кража] на Арке, но рука немного дрогнула, и целью оказался вор, случайной целью. Выбранным вором оказался старец Хен-ним, Вангнуни, который посмотрел на торговца В равнодушным выражением и засмеялся.

— Что за? Вы пытаетесь меня обокрасть?!

— Нет, это не так…

Торговец А уловил ситуацию слишком поздно, но попытался выйти из положения, однако Джастисмен улыбнулся и сказал.

— Эй, парни, каков наш девиз?

— Одной рукой зарабатываем еду, другой помогаем нуждающимся. В течение одного дня, делаем хотя бы одно хорошее дело. И злодей, который не раскаивается в совершенных проступках, подлежит жесткому прессу!

Две сотни воров с холодком ответили.

— Отлично, запереть двери!

— Да!

Воры внезапно подошли к двери. Несмотря на то, что торговцы и наемники попытались отступить, их путь все равно был заблокирован. Ситуация заставила серьезно напрячься, у наемников уже нервы не выдерживали, поэтому они схватились за мечи.

— Черт! Это невозможно! Мы застряли!

— Это враги Хен-нима! Избавьтесь от всего этого помета!

Каждому вору уже серьезно промыли все мозги, настолько, что Джастисмен даже для Вангнуни стал новым Хеном. И когда кто-то выступал против Хена, согласно неписаным канонам воровских традиций, они жизнь положат, но обидчика покарают. Воры мгновенно повытаскивали клинки и бросились в унисон.

— Гек~ Старший-ним, почему все так обернулось?

— Откуда мне знать? У нас не остается выбора, кроме как вытерпеть это!

— Черт возьми, они умрут. Тут должно быть около десятка врагов на каждого человека?

Наемники начали проклинать все на свете, но уже было слишком поздно, чтобы сожалеть. Вскоре начала ожесточенная битва… если это вообще можно было так назвать. Наемники были примерно на 30 уровней выше, чем воры. Тем не менее, последние превосходили числом в 15 раз. 20 людей против 300. Это нельзя было назвать боем. Кроме того, были также эффекты от «Ухода за больными» Арка и музыка Роко. Чем больше было людей, тем навыки становились более эффективными. Воры, которые получили разные баффы от ухода за больным и музыки, стали кричать и, в прямом смысле, давить наемников.

— Хм~, почему так скучно?

Арк чувствовал, что это «сражение» было слишком занудным. Только вчера ему довелось участвовать в кровопролитном поединке вместе с партнером против бета-тестеров в Темном Сильрионе… Сравнивать тех ребят и этих наемников 120 уровня, просто бесполезное дело. Он сам еще не догадывался, однако опыт с Темного Сильриона и убийственные тренировки с Ли Маянгом уже давно подняли его стандарты на более высокий уровень.

Тогда, со стороны показалось три мешка для мусора. Пока воры открывали туда-сюда двери и продолжали избивать наемников, эти три мешка украдкой двигались, чтобы никто их не заметил. Когда рядом проходил вор, они останавливались, а потом вновь продолжали движение. Такая схема повторялась, пока им не удалось вырваться из укрытия.

«Что за? Это что такое?»

Арк наблюдал за тремя мешками для мусора, выбегающих наружу к горе, а потом разразился смехом. Это были трое торговцев. Чтобы сбежать, они нарядились в мешки мусора, считая это своим прикрытием. Было ли это потому, что маскировка действительно была удачной или из-за того, что никто просто не стал обращать внимание на этот «мусор», но им как-то удалось выжить в этом месиве. Затем Арк вставил свой клинок в землю и крикнул.

— Эй, парни. Куда это вы собрались, не спросив разрешения?

Мешки вздрогнули и заговорили.

— Старший-ним! Нас обнаружили.

— Хук-хук-хук~, старший. Мы что, сейчас умрем? Мне страшно.

— Мои младшие братья, просто успокойтесь. У меня есть идея.

Торговец А проглотил слюну и сразу встал. Они поснимали свой камуфляж и показали настоящее лицо. Это был маленький карлик. Тем не менее, возможно из-за их профессии торговцев, но у них не было отличительных мышц, как было свойственно для всех гномов. Со свисающим животом и дрожащими руками, эта троица больше походила на трех поросят, нежели на гномов. Торговец внезапно схватил руку Арка и начал умолять.

— Пожалуйста, не убивайте нас. Синий Меч и Темный Волк!

— Что? Не убивать тебя?

— О~, на самом деле… мы являемся… поклонниками! Да, верно. Мы — поклонники!

— Поклонник? Откуда вы знаете, что я связан с Темным Волком?

— Э-это… нам было интересно. Да, интересно.

Торговец А кивнул головой и пожал свои руки.

— Ваш фантастический бой был настолько впечатляющим, что мы хотели узнать больше о вас, поэтому мы спрятались и наблюдали. Вот откуда мы узнали, что вы — тот самый Темный Волк. Наше уважение было настолько огромным, что мы бросились за вами в погоню и даже хотели спросить, могли бы мы организовать фан-клуб.

— О~, действительно? Вот почему вы нас преследовали?

— Точно. Встреча поклонников! Будут ли у вас встречи с поклонниками? Ха-ха-ха, мы не говорили никому, что намерены сражаться. Дело немного пошло не так… поскольку среди нашего фан-клуба оказались какие-то странные типы. В любом случае, как и ожидалось от Синего Меча и Темного Волка. Несмотря на то, что те парни выглядели сильными, они все равно не были противниками для вас. Ха-ха-ха, вы просто великий.

— С-старший…

Торговцы Б и В посмотрели на своего товарища с жалкими глазами. Это было очень абсурдно. Арк уже стал свидетелем их встречи в переулке с Джуил. Он знал, что они охотились за ключами Магаро. Очевидно же, что эти торговцы наняли наемников, чтобы украсть тайную карту у Арка. Если он их отпустит, тогда не было никакой гарантии, что эти карлики вновь не попытаются совершить свое нападение.

«Благодаря ворам, эта проблема была быстро решена. Но если бы я был один, то внезапная атака наверняка лишила бы меня карты. Я должен заставить их потерять всякую волю пытаться снова такое провернуть».

В глазах Арка что-то промелькнуло.

\*\*\*

«Это шанс!»

Во тьме блеснула пара глаз. Лицо скрывала темная маска, а тело скрывало черная одежда. Символ Красной Ладони… убийца из организации Темный Брат. Да, были не только торговцы, которые преследовали Арка. Убийцы из Темного Брата наблюдали за Арком с самого начала, как он вошел в Селебрид, а также с момента его ухода. В то время, пока торговцы отвлекали внимание Арка, он воспользовался ситуацией и зашел сзади, чтобы подготовить план дальнейших действий по ликвидации цели.

«Ошибка в суждениях. Определенно, эти воры являются частью группы Арка. Торговцы, которые взобрались на гору, должны были стать элементом неожиданности… Тут ничем не поможешь. С моими силами, я просто не способен разобраться с более, чем 300 бандитами. Несмотря на то, что это досадно, но все равно, шанс еще должен представиться…»

Убийца, который скрывался подальше, оценил сложившуюся ситуацию и развернулся, ничего не предпринимая. Потом неожиданно улыбнулась удача. Глупые торговцы переоделись в мешки для мусора и сбежали с горы, а затем Арк преследовал их. Реабилитанты и воры были заняты наемниками, поэтому никак не обращали внимания на окружение.

«Это еще лучшая возможность!»

Убийца без колебаний достал меч. Он был 250 уровня, поэтому отличался от рядовых убийц. В его запасе было множество разных навыков, являясь супер тайным убийцей их Темного Брата. Уже сосчитать, сколько иностранцев пало от его руки. Хотя это было невозможно для него справиться со всей той тучей из 300 человек, однако Арк сам проявил неосторожность и показался.

«В любом случае, цель организации Темный Брат — Арк. Меня не заботят другие парни. Отлично, я не могу позволить ему убежать до убежища!»

Убийца наполнился смертельной решимостью, и использовал разные баффы, для увеличения своих способностей. Его урон был увеличен при помощи «Ауры Меча», следы передвижения стирались навыком «Световой Шаг», навык «Критический Удар» был использован, чтобы на максимум увеличить критический удар и так далее… Но его специальное движение отличалось от все этого. «Кровавое Возбуждение» — его особый навык, который могли использовать только убийцы Темного Брата. Это был летальный убийственный навык, который преобразовывал 50% собственного здоровья в саму атаку, делая ее, таким образом, смертельной! В тот момент, когда атака успешна, владелец теряет 50% своего здоровья, и сейчас настало время использовать всю свою силу. Использовав навык, цвет его меча изменился на кроваво красный. Убийца подошел, словно призрак, и ударил Арка мощным движением.

— Вы получили критический удар от внезапного убийственного навыка. Также есть дополнительные повреждения 250х3, из-за навыка «Кровавое Возбуждение»

Общий урон увеличен в два раза. Вы были оглушены на 10 секунды.

Когда Арк внезапно почувствовал, что его позвоночник покалывал, он уже потерял абсурдное количество здоровья. Трехкратное повреждение от 250 равняло 750 очкам здоровья! С дополнительным двойным уроном, он потерял целых 1500 здоровья с одного удара. Здоровье Арка мгновенно опустилось до 500 очков. И это еще не все. Он чувствовал немного опьяненное состояние, получив дополнительный эффект от оглушения.

«Что, что за?»

Арк волновался и повернул свое тело. Человек в маске с красными символом ладони мгновенно поймал его взгляд.

— Ты, ты из Темного Брата? Не говори мне, что Андел…?

— Никогда. Это воля самой организации Темный Брат.

— Что?

— Ты думаешь, что можешь спокойно уйти, убив людей из нашей организации? Ты никогда не сможешь избежать карающей руки Темного Брата. Несмотря на то, что с помощью тайного мастерства можно оживить вас, иностранцев, но тебе придется купить целую деревню, чтобы попытаться спастись от нас. Разве это будет не более болезненно, чем просто умереть, иностранец?

Когда появился убийца, торговцы, которые не понимали ситуации, мгновенно сбежали с озадаченными выражениями лица.

— Старший-ним, что произошло?

— Откуда мне знать? В любом случае, мы надеемся, что этот парень в черном сможет победить Темного Волка.

— Тогда…?

— Если мы увидим шанс, тогда используем свитки! А потом я попробую договориться с черным…

Шептались торговцы и глядели на тех двух с большим чувством ожидания. Тем не менее, Арк был не в курсе ситуации, у него просто не было времени беспокоиться о скрытых мотивах торговцев.

— Черт, ты ублюдок…!

Благодаря внезапности нападения, Арк несправедливо потерял так много здоровья. А из-за оглушения, его тело уже было тяжелым, словно мешок со свинцом. В таком состоянии, его уклонение, нападение и любые другие навыки были просто заблокированы. Продолжительность составляла всего лишь 10 секунд, но при взгляде на ужасающую силу убийцы, для него это было много времени, чтобы совершить еще три-четыре атаки.

«Лишь немного ослабить бдительность, за такой короткий промежуток времени, и это может привести к такому роковому исходу…»

Пепенг~! Он получил еще один критический удар и потерял 300 здоровья.

Меч снова направился к Арку, но теперь в шею. Это был 100% шанс смерти! Глаза убийцы светились жутким светом, он уже был уверен в своей победе.

— Это конец!

— Арк!

Внезапно выбежала черная тень, в такой отчаянный момент… Убийца, который попытался нанести завершающий удар, мгновенно подвергся шквалу атак из кулаков. Он уже почти, что пронзил шею своей цели, но меч внезапно был оставлен, словно оказался в твердом камне.

«Окаменение Крови!»

Арк удивленно взглянул на человека, который выбежал из тени. Шамбала! У него был пассивный навык по обнаружению других убийц. Он использовал свое мастерство, чтобы проверить, были ли какие-нибудь другие наемники вокруг, и так обнаружил Арка с этим убийцей за пределами их убежища! Шамбала без колебаний использовал Окаменение Крови, не собираясь выяснять сначала личность врага.

— Арк, твоя очередь!

Крикнул Шамбала с другой стороны. Это было их комбо, которое они использовали бесчисленное количество раз в Темном Сильрионе. Как только оглушение Арка прошло, он мгновенно использовал Темный Клинок. В то время, как защита цели была поднята до 500% при использовании навыка Шамбалы, это ничего не значило для навыка Арка, который просто игнорировал всю защиту.

\*Пенг пенг пенг пенг~\*

Безостановочно обрушилась целая серия критических ударов.

Тем не менее, уровень убийцы был 250. Даже если его «Возбуждение Крови» потратило 50% его здоровья, после 3-4 критических ударов, у него по-прежнему оставалось много сил. Между тем, как только эффект от Окаменения Крови кончился, убийца сразу же бросился добивать Арка.

— Угх, Арк, даже если я умру, то непременно заберу тебя с собой в Ад!

— Вот дерьмо!

Из уст Арка вырвалось ругательство. Он рассчитывал закончить это сражение до того, как закончиться эффект от Окаменения Крови. У него самого оставалось лишь 200 очков здоровья, но из-за того, что не чувствовал необходимости, он не стал выпивать дорогое зелье восстановления. Поэтому сейчас он может умереть просто с одного удара! Его привычка везде сэкономить и заработать снова вызвала настоящую проблему. Тем не менее, впереди него неожиданного шагнул Шамбала, блокируя путь к Арку. Несмотря на то, что они больше не находились в Темном Сильрионе, у него все еще сохранилась привычка защищать своего напарника.

— Арк, «Вихрь Смерти!»

Крикнул Шамбала перед тем, как прижать убийцу. Это тоже был один из способов сражения, который они применяли в Темном Сильрионе. Убийца был окружен с двух сторон. Его, буквально, накрыло градом из ударов руками и ногами! Сам ущерб был не очень высокий, но с каждым ударом он получал ненормальное состояние, не давая убийце шанса на ответные действия, и он, в конце концов, был повержен благодаря командной работе.

— Угх, чтоб ты провалился в ад. Однако пока будет существовать организация Темный Брат, второй, а потом и третий убийцы, все они за тобой однажды придут…

Наконец-то, убийца жалобно пробормотал последние слова и рухнул. Арк отвернулся от убийцы. Его взгляд пал на торговцев, которые аж подскочили от неожиданности.

— Ух ты~, как и ожидалось от вас, Темный Волк и Синий Меч! Ха-ха-ха, я знал, что вы одолеете этого гада.

— …

Арк просто молчал, поскольку знал, что эти крысы про себя молились за победу убийцы. Если бы он умер в этой ситуации…

Торговец А заметил складывающуюся ситуацию своими острыми чувствами и быстро вытащил контракт. Мгновение спустя, он там что-то написал и протянул бумажку Арку.

— На самом деле, вот это было то, что я собирался передать Темному Волку, когда искал вас!

— Что это?

— Поскольку Темный Волк может сконцентрироваться на свои будущих матчах, это лишь сумма пожертвования нашим фан-клубом, так сказать, из наших рук в ваши!

— Пожертвования?

Торговое соглашение

Человек, согласившийся на этот договор, будет платить вам по 10 золотых в месяц (10 дней), которые вы сможете получить в любом отделении Гильдии Торговцев. Торговец, который составил договор, откроет счет в Гильдии Торговцев, чтобы получатель мог распоряжаться средствами.

Данное соглашение будет действительно до тех пор, пока торговец по контракту не станет банкротом или письменный договор не исчезнет.

— Получатель: Арк=Темный Волк

«Это… дебетовая карта?»

Глаза Арка засияли, читая соглашение.

— Эти парни явно имеют совсем другие мотивы, но…

На самом деле, убивать трех поросят вообще не имело никакого смысла. Также, ведь не было никакой гарантии, что они остановятся в своих попытка получить карту, если их убить. Если они станут одержимыми, как и Андел, это может стать еще более раздражительно. Раз так, может сделать вид, что ничего не заметил, а затем пожинать прибыть с более выгодными инвестициями?

Но… количество денег довольно немного для того, чтобы он притворялся…

— Сколько членов фан-клуба собралось?

— А? Это… те люди, который пришли с нами… значит 23 человека.

— Таким образом, 23 человека будут платить 10 золотых каждые 10 дней… Значит, 50 серебряных в день? Так вы собрались делать пожертвования мне или что-то выпрашивать? Почему лишь такая небольшая сумма? Вы первыми обратились ко мне. Но теперь вы пытаетесь мне покровительствовать? Нет, вы на самом деле поклонники? Возможно, у вас другая цель? В таком случае…

Арк обиделся и посмотрел. Этой суммы было достаточно лишь для того, чтобы трое голодных людей могли покушать в течении нескольких дней! Неужели они считают, что смогут поймать его и заставить немедленно согласиться на это? Торговцы Б и В с большой тревогой и со слезами на глазах смотрели на своего старшего. Торговец А мгновенно отреагировал и пересмотрел контракт.

— Упс, я сделал ошибку, просто рука дрогнула и написала не ту цифру. На самом деле я имел ввиду двадцать золотых.

— …

Арк все также хранил глубокое молчание, из-за чего на лице торговца А уже выступали кровавые слезы.

— Т-тридцать золотых? Ухх~, конечно, как я мог так недооценивать вас, сорок золотых! Больше будет слишком сложно для остальных поклонников…

Торговец А еле пробормотал последние слова и уже начинал плакать.

«Уфф~, кажется, атмосфера становится слишком тяжелой».

Арк поразил их сердца. Да, он был таким человеком, который высосет даже костный мозг другого, не только сердце, лишь бы заработать. А все потому, что чувствовал, насколько были обширны кошельки противника. Если бы он попытался выжать еще больше денег из этих парней, то они, вероятно, просто сдались бы. Кроме того, если они вдруг станут банкротами, тогда контракт исчезнет. А если оставит так, как надо, подогретыми, тогда ему представиться шанс высасывать из них еще больше денег на протяжении длительного времени.

«40 золотых каждые десять дней. Не маленькая сумма».

— Ах~, вы настоящие поклонники, как я и ожидал. Я просто не могу игнорировать искрение чувства своих дорогих поклонников.

Лицо Арка переменилось на 180 градусов, и он принял решение. Мир миром, но Арк понимал, что человек, который заботился о своем состоянии, также мог быть хорошим.

— Вы принимаете?

— Конечно, но нас два человека.

— А?

— Разве вы не говорили, что являетесь поклонниками Темного Волка и Синего Меча? Таким образом, пожертвования следует справедливо делать. Если нет… Возможно, вы не наши поклонники?

Лицо Арка снова изменилось, как он серьезно нахмурился. Несмотря на то, что Шамбала не понимал всей ситуации, но решил выяснить детали потом. Арку не нравилась идея делить 40 золота равномерно. Торговец А хныкал и оформил еще один контракт. Теперь Арк кивнул с дружеской улыбкой.

— Спасибо. Мне следует запомнить, насколько наши поклонники великодушны. Почему бы мне не узнать ваши имена, чтобы я их запомнил? Как вас зовут?

— А? То есть, мы просто… лишь обычные поклонники?

— Я человек, который знает, что должен беречь даже таких, как вы, обычных поклонников.

— … Мы Бук, Сап и Ульм. //Оригинальные имена Buksil, Sapjil and Ulmeok — Буксил, Сапцил и Ульмеок. Но, думаю, на будущее можно сократить на Бук, Сап и Ульм…

— Отлично, Бук, Сап и Ульм. Хорошо, я запомню вас. Ах~, и… если кто-нибудь выяснит, что я — Темный Волк, я спрошу в первую очередь с главы моего фан-клуба. Понимаете, что это значит?

Арк указал на 300 воров, которые выстроились позади него. Он вежливо угрожал им, чтобы держали язык за зубами! И через несколько мгновений, они уже покинули гору.

— Темный Волк, я с нетерпение жду вашего следующего матча. Сражение!

— Сражение!

Таким образом, торговцы покинули гору живыми. Торговец В, Ульм, пробормотал плачущим голосом, прям как его имя.

— Старший-ним, что с нами будет дальше?

— Ху-ху-ху, все нормально.

Бук зловеще улыбнулся.

— Вы знаете, почему я боялся и вежливо с ним обращался? Вот из-за чего. Ребята, вы ведь знаете о контракте. В торговом соглашении говорится, что он должен будет забрать свои деньги в Гильдии Торговцев. А что это значит?

— Т-тогда…?

— Да. Рано или поздно они соберут нужные нам ключи вместе и найдут сокровище. Но раз доход будет зачисляться на определенную карту, то рано или поздно им придется снять эти деньги. Мы просто можем сидеть, сложа руки и наблюдать за их движениями. В это же время, мы просто должны придумать новую стратегию и в нужный момент… мы заберем сокровище. Сейчас наша цель не собрать все ключи. Это получение самого сокровища.

— Оооох~, это подобно тому, как медведь ожидает в своей берлоге, а затем мгновенно развернет ситуацию в свою пользу, как только вылезет. Как и ожидалось от старшего-нима. Продумать все до такого момента!

— Но насколько много времени это займет?

Затем спросил Сап с озадаченным видом.

— Что, если они не собираются искать сокровища прямо сейчас? Один месяц — 10 дней реального времени. Это 40 золотых каждые десять дней, а для них двоих сразу 80 золотых. Если взят реальный месяц, то это будет 240 золотых! Второй месяц — 480, третий — 720 золотых…

Теперь даже у Була лицо потемнело от ужаса. Он не представлял себе такие растраты, если все пойдет не по плану. Тем не менее, быстро собравшись, он энергично покачал головой.

— Все нормально. Эти ребята, безусловно, будут прямо сейчас искать сокровища.

— Но, если они не найдут их в течение двух или трех месяцев… мы ведь просто сломаемся.

— …

Торговцы вздрогнули и погрузились в мертвое молчание. Если Арк продолжит очищать их счета, они ведь реально станут банкротами. НИП из купеческой гильдии, ответственный за все торговые счета или арендованные склады для золота, хранил все их сумки. Если что, также будет огромный штраф за кредит и даже навыки пострадают! В то время, как они должны будут давать деньги Арку, они не имели никакого намерения становится банкротами. Если они украдут сокровища и завершат задание Гранд-мастера, то согласно подсчетам, компенсация стоит возможного вознаграждения. Тем не менее, это будет в случае, если удастся забрать сокровище. Но что делать, если они не смогут даже дожить до этого момента и сломаются? Каждый уже мог увидеть эту печальную картину будущего, как они горько все теряют, все, что нажито непосильным трудом…

— Давайте зарабатывать деньги!

Закричал Бук и побежал вниз с горы.

\*\*\*

— Мы недооценили ситуацию, пока зачищали все.

Пробормотал Джастисмен и почесал голову.

— Что?

— Ну, как я уже сказал.

Джастисмен говорил с серьезным голосом, сложив руки.

— Несмотря на то, что воры были реабилитированы… Эти ребята до сих пор в полной мере не стали новыми людьми. Нет, даже если они стали новыми личностями, что они будут делать сейчас? Их имена красные…

— Хаотические.

— Да, это проблема. Если хаотическое состояние не убрать, они не смогут появиться ни в одной нормальной деревне. Поэтому они также не смогут ничего продать, даже если будут охотиться. Если они не смогут платить по счетам, то им, вероятно, придется вернуться на путь воров.

Он беспокоился о том, как будут жить воры НИП. Другие игроки стали бы смеяться, если бы услышали это, но Джастисмен считал это серьезной проблемой.

— Однако, согласно полученной информации от Джак-тунга, есть кое-что по поводу хаотических НИП. Если они не будут совершать преступлений, то со временем, их статус постепенно станет нейтральным.

Арк также знал эту информацию. Когда он спросил Лоренцо о своем будущем в Каире, тот сказал, что не намерен там оставаться. Если он посетит гарнизон у города, имея нейтральный статус, он сможет избавиться от хаотического имени за символическую плату. Одна из причин, почему Роко сурово контролировала все финансы, заключалась в том, чтобы спасти некоторых воров от заключения под залог. Таким образом, это было неизбежно, что воры будут продолжать следовать за группой Джастисмена от всего сердца!

— Таким образом, я решил основательно взяться за их обучение, как выживать тут, как различать съедобные дикорастущие растения и так далее. Но организация Темный Брат знает об этом месте на данный момент? Даже если они не вернутся именно сюда, но они вполне могли сообщить стражникам Селебрида об этом месте.

Джастисмен почесал бороду. Иногда Арк сурово проливал свет на правду, но это также было довольно редким зрелищем в мире. Во всяком случае, сердце Джастисмена было наполнено тяжелым грузом, поэтому он немного пожаловался на Арка. Именно из-за Арка эта организация Темный Брат обнаружила это убежище, поэтому он был ответственным.

— Убийца, который напал, действительно проблема. Лишь одному из них удалось разыскать вас настолько далеко, но в следующий раз, вероятно, их может прийти больше. Ну, вы можете убежать, но, если их еще больше придет прямо сюда, тогда это может стать проблемой. Если бы только было место, чтобы где-то осесть, избегая при этом глаз стражников и членов Темного Брата… если бы только была деревня, где понадобились такие 300 воров, чтобы превратить их в людей. Раз они перестали воровать, у них просто не выбора, кроме как войти в деревню ради некоторых необходимых вещей.

Арк был также обеспокоен этим. Его жизнь пересеклась с этой организацией Темный Брат. Хоть сейчас проблема была временно предотвращена, но, если такая ситуация повторится, тогда все может оказаться еще сложнее. Естественно, они не могли следовать за Арко всегда, поэтому нуждались в месте, чтобы временно скрыться и избежать внимания Темного Брата на некоторое время.

После того, как Арк услышал и вспомнил слово «деревня», его глаза рефлекторно засветились.

— Я знаю нужное место.

— Что? Где?

— Это небольшая деревня в Горах Аргуса, где нет ни одного стражника, а жители люто ненавидят чужаков. Кроме того, там есть еще множество территорий, которые еще не изучены. Аджосси, вероятно, наверняка может спрятать воров там, пока их хаотическое состояние не пропадет.

— Оох~, есть такое место?

— Да, конечно, нет никаких гарантий принять сразу 200 воров с хаотическим статусом… но я попытаюсь как-нибудь убедить главу деревни, чтобы встретил их.

— Хорошо. Тогда давай сразу туда.

Джастисмен мгновенно наполнился мотивацией и посмотрел в сторону далеких гор. Как только Арк закончил говорить, они начали готовиться к путешествию воров. Между тем, Арк огляделся и посмотрел на Шамбалу, который обыскивал тело убийцы Темного Брата.

— Шамбала, я думаю, что отправлюсь вместе с аджосси в Горы Аргуса. Не желаете с нами отправиться?

— Я… может займусь другими делами.

— Другие дела?

— Да, ты назвал этого парня членом Темного Брата?

Шамбала указал на отметку в виде красной ладони на маске убийцы. Затем он вытащил синий кинжал и сравнил с его отметкой.

— Символ красной ладони!

— Разве я не говорил тебе раньше? На самом деле, я искал информацию о Темном Брате в Селебриде. Мой кинжал, который стал «Клинком Черного Мороза», чтобы стать таковым, должен был закалиться в крови 100 иностранцев. Это было частью моего задания, связанного с профессией.

Казалось, слова были как из какого-то фильма ужасов. Тем не менее, Шамбала сказал это, даже глазом не моргнув.

— Этот квестовый кинжал связан с заданием по поиску информации. Поэтому я бродил по Селебриду пытаясь найти эту информацию…

— Тогда?

— После того, как я нашел ключ у этого типа из Темного Брата, я должен вернуться в Селебрид. В любом случае, мы ничего не можем решить сейчас, пока нет Сида, а еще ведь есть ограничение. Поэтому давай на время разделимся. Когда ты достигнешь 150 уровня, давай снова встретимся в Серебриде. Как тебе?

— Хорошо, отправь письмо, как только закончишь свои дела.

— Я сделаю это. И… будет лучше, если это будет у тебя.

Шамбала передал Арку тайную карту Магаро.

— Это всего лишь мое шестое чувство, но сложность моего текущего задания, кажется, довольно высокая. Поэтому, пожалуйста, придержи это на некоторое время у себя. Если ты положить этот ключ в свою змею, то мне не придется лишний раз беспокоиться.

— Хорошо. Ах~, я дам тебе это.

Арк вручил ему один контракт, который был «выжат» из рук торговцев. Арк в любом случае не смог бы его использовать, поскольку получателем был Шамбала. Тот засмеялся, когда посмотрел в соглашение.

— Эти гномы, ранее… Как и ожидалось, тебе все-таки удалось выжать из них все соки.

— Ну, я думал об этом, поэтому решил собрать с них небольшую дань. Если ты не хочешь, могу забрать.

— Кто это будет против легких денег?

Шамбала вернулся в Селебрид, держа в руках контракт. Арк отделился от него, тем не менее, сердце оставил открытым по отношению к товарищу, с которым пережил довольно много разного. Но у одного свой путь, у другого — свой! Новый Свет слишком огромен, кругом было множество вещей, которые можно было сделать!

— Арк, мы готовы!

— Да, давайте отправляться. Идем в деревню Лансела!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 7. Деревня Лансель**

— Глава Ким, вы никогда не слышали об игроке с ником «Арк»?

— Арк?

Ким Квон-тае переспросил с озадаченным выражением.

— Кто это?

— Один из кандидатов.

— Посмотрим… Я никогда не слышал этого имени? Независимо от того, насколько я умный, но все равно не способен вспомнить имена всех 2000 кандидатов. А что? Вы нашли полезную информацию?

— Нет. Кто-то просо недавно о нем упомянул. Вы когда-нибудь видели его отчеты?

Человек, который спросил, Хо Мюнг-хван, сотрудник отдела планирования. Несколько дней назад, он получил запрос у стойки регистрации от Канг Ми-су по поводу Арка. Хо Мюнг-хвану довелось услышать о замечательном достижении этого игрока во время выполнения ивент задания. Тем не менее, в этот день отдел планирования был занят. Новое ивент задание, которое появилось позже, происходящее в Горах Брандта, было внезапно отменено. Из-за всего этого, он на время обо всем забыл, пока случайная встреча в обеденное время не заставила вспомнить об этом игроке. Ким Гвон-тае посмотрел на монитор и сказал скучающим голосом.

— Пойди и спроси у Каин-сси в отделе контроля. Поскольку он является управляющим, то наверняка распечатывал все серьезные отчеты. Если что-нибудь стоящее и было, то там все будет.

— Я понял.

Хо Мюнг-хван сразу же отправился и зашел в отдел контроля. Каин, который отвечал за это направление работы, организовывал отчеты, которые пришли вчера.

— Эй, Каин-сси, давно не виделись. Получали ли вы какие-либо отчеты по игроку с ником «Арк»?

— Арк?

Каин взглянул на список писем в электронной почте и кивнул.

— Да, приходило.

— Ты распечатал?

— Эм… этот игрок находится в группе автоматического удаления.

— Автоматического удаления?

— Да, отчеты наших тестов приходят последние несколько месяцев и, кроме лучших 20% всех игроков, все остальные отбрасываются. Поскольку для Главы Кима и нашего босса было сложно просматривать отчеты сразу всех 2000 игроков, большинство из них было исключено на ранних стадиях. Таким образом, за все эти дни я не распечатывал ничего из электронных писем и просто удалял.

— Почему мы платим зарплату этим людям, которые даже не читают отчеты?

— Кто знает, что у главы отдела Ха Мюнг Ву на уме?

— В любом случае, есть ли какие-нибудь почтовые сообщения с отчетами, которые еще не были удалены?

— Желаете, чтобы я сделал копию?

— Да, пожалуйста, дайте мне ее. Поскольку у меня есть немного свободного времени, то могу прочитать их.

— Такая простая причина, чтобы восстанавливать удаленное…

Пробормотал Каин, считая это бесполезным, но продолжил распечатывать. Получив на руки отчет, Хо Мюнг-хван понял, почему этот игрок попал в удаленный список.

«Что это? Да ребенок мог бы написать лучше, чем тут.»

Отчет Арка выглядел очень запутанным. Вторая проблема – его содержание. Изначально не было никаких четко установленных форм создания отчетов. Сами по себе, они должны быть хорошо составлены, структурированы, чтобы читатель мог легко понять всю информацию. Но вместо аккуратности, отчет Арка выглядел перемешанным, предложения и общее содержание были так отвратительно написаны, что без стопки водки сразу и не поймешь суть. Но это было разумно, в какой-то мере. Несмотря на то, что Арк сфабриковал свое образование, на самом же деле ему удалось закончить лишь среднюю школу, которую даже пытался бросить несколько раз, поэтому никогда и не видел, как заполнять подобные отчеты о проделанной работе. В конце концов, сейчас в отчете было написано все, что он пережил, как в обычном дневнике. Но и это не все. Поскольку он играл по 17 часов в сутки, то банально не имел времени, чтобы нормально составить о себе положительный отзыв, поскольку печатал их все уже в полусонном состоянии. Естественно, что даже учащиеся начальной школы смогли бы продемонстрировать лучший результат. С другой стороны, Global Exos – компания, которая просто кишела элитой. Сам Хо Мюнг-хван был ярким студентом, который окончил Корейский Университет. Отчет Арка был для него как огромная гора, на которую надо было взобраться, чтобы нормально прочитать это содержание. Тем не менее, он сделал это, внутри себя конечно, и прочитал первую страницу. Прочитав немного, он кое-что понял.

«Что это? Игрок с уровнем 127 является в списках, которые стоят на удаление?»

Уровень был достаточно высок, чтобы заставить Хо Мюнг-хвана удивиться. Нынешние кандидаты из верхних строчек находились в пределах 130 уровня. Даже знаменитый Святой Рыцарь Алан был немного выше остальных на 138 уровне. Но перед его глазами игрок со 127 уровнем, которого подают на удаление? Тем не менее, уровень был не единственным пунктом в отчете, который заставил его удивиться. На этот раз, в содержании отчета, предоставленного Арком, были указаны детали насчет Темного Сильриона. Более 1000 человек приняло участие в турнире! Тем не менее, в самом последнем матче, до куда он добрался, довелось сражаться против бета-тестеров, и он победил их! Как и большинство из отдела планирования, Хо Мюнг-хван также играл в Новый Свет. Несмотря на то, что у него не было времени посмотреть на матче, или самому участвовать в Темном Сильрионе, ему все же довелось слышать, насколько это было грандиозное достижение. Это было естественно. Одолеть 1000 участником и даже бета-тестеров – невероятно сложная задача. Хо Мюнг-хван мгновенно отыскал видео, размещенное одним из игроков в Интернете. Тысячи зрителей приветствовали Темного Волка. Сцены самого сражения оставили особо сильные впечатления в сердце Хо Мюнг-хвана.

«Арк по слухам является Темным Волком? Тогда как он превратился в волка?»

Необычный вид Арка заинтриговал Хо Мюнг-хвана. Поскольку в этом отчеты не было ни единого упоминания о подземном мире, где побывал Арк, то и не было никаких способов узнать эти обстоятельства. Любопытство было болезнью, способной свести людей с ума.

«Нет, преобразование не самое главное. Если этот человек сумел победить в Темном Сильрионе вместе с партнёром, разве это не большая проблема, почему он находится в списке на удаление? Почему глава отдела Ха решил отказаться от этого игрока?»

Он просто не мог понять такую простую вещь со своим здравым смыслом.

«В любом случае, я не могу просто проигнорировать эту проблему и буду двигаться дальше!»

Как член компании Global Exos и игрок Нового Света…

Достижения этого игрока не могут быть похоронены просто так. Сцена сражения Арка была достаточно впечатляющей, чтобы вызвать в нем чувства ответственности. Однако, раз начальник отдела планирования Ха Мюнг Ву поместил Арка в список удаления, у него уже не было никакого способа, чтобы восстановить все потерянные отчеты.

«На данный момент, я буду немного больше уделять внимания этому. Если будут какие-нибудь достойные моменты, то непременно покажу начальнику отдела Ха, пока еще не слишком поздно.»

Хо Мюнг-хван вернулся в отдел контроля и спросил.

— Каин-сси, когда будут приходить отчеты этого товарища, пожалуйста, отправляйте мне. Отныне я буду им заниматься. А, точно, а вы слышали о другом кандидате с ником «Шамбала»?

— Подожди минуту, а, вот оно. Шамбала также в списке удаления.

— Этот товарищ тоже? Я понял. Тогда прошу и его отчеты тоже мне на почту.

— Это не для работы?

— Не, это личный интерес.

— Я понял.

Деятельность Арка по трудоустройству в компанию Global Exos была готова вступить в новую фазу. Ему случайным образом удалось выбраться из списка отсеиваемых игроков, а его отчеты теперь не будут удаляться. Но ему придется подождать немного дольше, чтобы узнать, удача это ему улыбнулась или несчастье.

\*\*\*

— Почти добрались. Вскоре мы увидим деревню Лансела.

Посмотрел и сказал Арк.

Четыре дня назад они покинула окрестности Селебрида вместе с 300 ворами, и прибыли на два дня раньше, чем планировали. Причина была проста. Им надо было идти просто по прямой линии от самого Селебрида до пункта назначения. Естественно, обычные игроки не решались на такого рода приключения, напролом. Поскольку Континент был очень сложным, где в одной и той же области могли находиться разные охотничьи угодья с низкими и высокими уровнями сложности. Тем не менее, их было 300 «спартанцев» плюс несколько игроков. Что могло их вообще испугать? Даже когда появился огромный монстр 200 уровня, это не составило бы никаких проблем. А воры с удовольствием доставали свои кинжалы, пребывая в диком восхищении.

— Как же здорово. Мы так устали жрать тот пшеничный хлеб!

— Ху-ху-ху~, но ведь не так легко будет нарезать мясо на 300 порций?

— Арк-хенним может с легкостью приготовить фарш для нас!

300 воров кружили вокруг мяса, которое принадлежало Большому Гризли 200 уровня; оно за одно мгновение разошлось по желудкам через 300 ртов. Даже, несмотря на то, что мясо было немного жестким, но варить такой высокоуровневый фарш помогло Арку очень сильно поднять его навык «Кулинария выживальщика». Однако на этом все не кончилось. Когда 300 человек шли через лес, было также легко искать всевозможные ингредиенты. Благодаря этому, им удалось собрать довольно много ресурсов из охотничьих мест высокого уровня. Тем не менее, приятное путешествие подошло к концу, как они прибыли в деревню Лансела.

— Ты говорил, что это была деревня?

— Э…?

Арк поднял голову и посмотрел на это место. Деревня Лансела, которую помнил он, была совершенно другой. Ее размеры серьезно расширились. Когда-то, где стояло примерно 40 домов, сейчас было более 100 домов, выстроенных четко по рядам. Окраины деревни стал окружать забор, который полностью охватывал всю территорию. Ну, Арк серьезно приложил руку к мигрантам, отправляя их сюда, поэтому расширение вполне ожидаемо. Тем не менее, больше всего впечатляла атмосфера самой деревни. Здания совершенно отличались друг от друга. Некоторые из них были построены прямо на деревьях, другие находились в земле. Многие из них были раскрашены в яркие краски, что придавало немного детской атмосферы. Арку довелось немало исколесить в игре Нового Света, он видел не одну деревню, но это – единственная в своем роде.

«Неужели я свернул где-то не там?»

Арк погрузился в ступор, открывая окно с картой, чтобы подтвердить все. Затем он несколько раз проверил деревню Лансела, пока полностью не удостоверился.

— Хмм~, у меня какое-то чувство странное, что это деревня – прекрасное место.

— Да, если можно было, то я бы хотел жить в подобном месте.

К счастью, Джастисмен и воры, казалось, понравилась эта странная деревня. Арк вошел в деревню Лансела, возглавляю всю свою группу. Вокруг было множество НИП, которые признавали его. Это были воины Мяу, одетые в рабочую одежду, а также клан енотов, у которых под носом проростала борода. Кроме того, даже были спутники Хансена, картографы, которых Арк спас из логова разбойников.

— О~, это Арк! Арк!

Первым, кто побежал приветствовать его, была Шаман Мяу.

— Хм~ хм~, разве я ошиблась? Ты ведь точно пахнешь как Арк!

Вплотную подошла Яна с ее прекрасным, пышным хвостом за спиной.

— Арк~? Почему ты тут?

— Мне было скучно в одиночестве. Тем более тут намного спокойнее.

— Но ты ведь шаман. Разве ты не должна быть в храме?

— Это не имеет значения. Ну, его ведь не украдут…

… Всякий раз, когда он видит Мяу, слова кошки всегда всплывают в его голове. Насколько же они снисходительны, что даже их Шаман начала крутиться вокруг, словно выжидая чего-нибудь перекусить? Яна забыла о своем храме и тут же проявила интерес к Арку. Затем она покрутила своим мягким хвостом, дернула носиком, а потом внезапно начала тереться о его тело, издавая сладкий, мурчащий звук.

— Хен~, ты изменился, стал еще лучше и прекраснее, по сравнению с тем, когда мы виделись в последний раз. Как оно? Разве ты не ответишь на мое предложение, ведь оно еще в силе? После всего этого времени, ты по-прежнему не желаешь со мной встречаться? Я ведь буду ласково к тебе относиться. Ведь кошки такие…~

— Что, что за?

Встряла Роко с недовольным лицом.

— Что? Что это за отношения? Вот трясешь своим хвостом, совсем нет стыда? Нет, какие у тебя вообще отношения с Арк оппой?!

— Арк~? Кто это женщина? Арк, ты променял меня на эту женщину, пока мы не виделись друг с другом?

— Э… значит…

На лице Арка появилось растерянное выражение лица, а Яна продолжала тереться о него своим телом.

— Ну, раз ты мужчина, то это нормально иметь одну-две женщины. Все нормально. Я понимаю. Мяу верят в полигамию. //Форма брака — иметь более одного супруга/супргуги.

— М-многоженство? Я похожа на сумасшедшую? В какое время мы сейчас живем…

— Ах~, как же шумно, шумно. Арк, тебе не следует терпеть этот резкий голос. Я с удовольствием покажу тебе деревню.

— Зачем ты держишь его за руку?

Роко закричала и потянула Арка за другую руку. Тем не менее, кто-то неожиданно их остановил.

\*Хлоп, хлоп~\*

Из окружающей толпы кто-то вышел и разнял двух дам. А потом сам запрыгнул в руки Арка, расталкивая соперниц. Это была дочь Хансена, Сара. Арк явно был смущен ее внезапным поведением. Но Роко вместе с Яной было в еще более неловком положении, нежели он.

— Что за? Оппа?

— Сара, пожалуйста, можешь не стоять на пути?

Как только эти две фурии встали и поправились, Сара подскочила в страхе и спряталась поглубже. В конце концов, Арк тоже встал и сказал.

— Стоп. Я что, знаменитость? Сара ведь еще ребенок, — так что Арк взял за руку Сару. — Ладно, пойдемте.

Он направился в саму деревню, взяв за руку Сару. Из-за этого лицо Роко потемнело. В этот момент, когда Арк взял за руку Сару, она почувствовала себя победителем, показывая на лице легкую улыбку. Увидев это, Роко мгновенно включила женскую интуицию, определив для себя, что этот ребенок — враг!

«Я была слишком легкомысленной».

На самом деле, до сих пор Роко пребывала в немного расслабленном настроении. Поскольку Арк никогда на ее глазах не проявлял интереса к женщинам, она считала, что торопиться не стоит, нельзя быть нетерпеливой. Ведь если действовать слишком быстро, подстрекая его, то можно и на ненависть нарваться. Это то, что она думала. Но с внезапным появлением сразу двух девушек, тревога Роко мгновенно взлетела до критического уровня. Естественно, Яна и Сара были НИП. Тем не менее, даже если мужчина смотрел на женщину, которая выглядела как японская деревянная кукла, проявляя к ней интерес, то женская психология все равно заставит чувствовать беспокойство.

«Верно, я поняла, как я раньше этого не заметила. Арк оппа ведь отличный парень, поэтому это было странно, что у него еще не было никаких подруг.»

Честно говоря, это было не так уж странно. Но в глазах зрителя все немного по-другому.

«Будь то в реальности или в игре, отныне, мне необходимо строго управлять каждым движением оппы.»

Роко пришла к серьезному заключению. Потом она быстренько догнала Арка и приступила отчаянно сражаться с Яной, используя зрительный контакт. А Джастисмен лишь рассмеялся и пробормотал.

— Ху-ху-ху~, как и ожидалось, когда появляются конкуренты, любовь становится еще горячее!

— Теперь мы будем видеться чаще.

В это время, со стороны послышался громкий смех Хассан с ее толстым животом.

— Ха-ха-ха~, это настоящий Искатель Истины. Если ты потомок героя Мабана, тогда, само собой, ты будешь популярен среди женщин.

— Ты?

— Я старейшина Мяу, Хассан. Я та, кто видел потенциал Арка с самого первого взгляда, а также та, кто направила его на путь Искателя Истины. А ты кто?

— Я Джастисмен. Мы с Арком очень близки. Приятно с вами познакомиться, я надеюсь, что в будущем мы познакомимся поближе.

— Неужели? Ммм~, мы не встречались раньше? У меня есть какие-то чувства, что мы действительно похожи?

— Ты тоже? У меня такие же чувства.

— Ху-ху-ху~

— Ху-ху-ху-ху~

Джастисмен и Хассан вместе засмеялись с довольными выражениями на лицах. И вправду, они были очень похожи, даже внешне. Во всяком случае, Арк, наконец-то, добрался до заветного магазинчика. Временный глава деревни Лансела, владелец этого магазина.

— О~, Арк, давно не виделись!

Гален поприветствовал его с широкой улыбкой.

— Атмосфера в этом месте сильно изменилась.

— Ну, это ведь из-за тебя. Деревня стала безопасной благодаря воинам Мяу, которых ты отправил к нам. А Хансен, используя свои познания о строительстве, помог нам восстановить здания. Те люди, которых ты отправил к нам с Гор Брандта, действительно сияли от счастья. Несмотря на то, что они не сильно разговорчивы, но все равно являются отличными мастерами. Благодаря их помощи, домов, которых уже не хватало, значительно прибавилось, а также мы начали свободно торговать с соседними деревнями. За все эти дни нас посещало немало иммигрантов, потому что слышали новости о нас.

— Я рад.

— Ну, нам еще предстоит долгий путь развития, прежде чем стать достойными посредниками между точками Гиран-Джексон. К сожалению, мне придется еще раз тебя побеспокоить.

Прозвучал звук о том, что задание «Найти новых поселенцев» было завершено. Тем не менее, достижение для деревни Лансела было только на 60%. Прежняя депрессивная атмосфера в деревне изменилась после завершения, но этого все еще не хватало, чтобы считать городом, с чем Гален не мог помочь, но все же был удовлетворен. Таким образом, удовлетворенность клиентов была на 100%. Арк подумал немного, а потом начал говорить.

— Сегодня я навестил вас с небольшой проблемой.

— Проблема? Ты говоришь о переселенцах?

— Да, я привел 300 человек, которые бы хотели остаться жить в этом месте.

— 300 человек!

Гален аж вскрикнул с яркими глазами.

— Должно быть, это был твой план, чтобы направить сюда людей и немного дразнить меня. Откуда ты собираешь столько людей, которые пожелали иммигрировать сюда? Тут нечего обсуждать. Поселенцами здесь всегда рады.

— Но есть небольшая проблема.

У Арка было озадаченное лицо, и он рассказал о ситуации. 300 переселенцев, фактически, были бывшими ворами, у которых до сих пор был хаотический статус. У Галена появилось серьезное выражение лица.

— … Я понял ситуацию. Да, деревня Лансела, конечно, нуждается в переселенцах. Но если эти люди… ты ведь сам понимаешь, что мы только начали обустраивать деревню? Кроме того, моя мечта — создать перевалочный пункт между Гираном и Джексоном. Если прознают о 300 преступниках, кто вообще захочет тут появляться? Кроме того, жители…

Арк ожидал такой реакции Галена. Именно поэтому Арк стал сопровождать воров.

— Гален аджосси.

Арк открыл глаза и посмотрел с печальным взглядом на того.

— Это действительно жалко. Вы уже растеряли свои истинные намерения?

— Истинные намерения?

— Верно. Не была ли эта деревня основана великим лидером Ланселом? Он ведь сам когда-то стоял на темной стороне, убивая других людей, но решил не менять себя, а принять таким, какой есть, посвящая остаток жизни миру путем основания этого места. Он посвятил жизнь этой деревне. По-настоящему свободная деревня, о которой он мечтал! Я действительно был впечатлен, когда аджосси сказал о своем желании восстановить и развивать это место. Именно поэтому я и решил вам помогать.

— Э-это, значит…

— Да! Я признаю это. Люди, которых я привел — воры. Они крали у невинных людей их имущество, иногда даже забирали жизни. Но!

Арк указал на Джастисмена, говоря со страстным голосом.

— Воры встретили замечательного лидера, прямо как Лансела, и решили тоже поменять свой образ жизни. Но весь мир относится к ним холодно. А если их и тут встретят с отвращением, как вы думаете, что подумал бы Лансел? Если люди, которые просто не имеют своего дома, вернуться на путь воровства, думаете, это их вина? Может аджосси действительно использовал имя Лансела, чтобы красиво говорить и привлекать кого поудобнее? Они ведь просто надеются на возможность. Возможность, которой когда-то воспользовался сам Лансел, основывая и строя эту деревню!

— Ребята, я уже плачу.

— Арк-хенним…!

Находясь под мощными впечатлениями от этих трогательных слов, реабилитанты и все воры начали рыдать. Даже жители стали смотреть на них с небольшим состраданием.

— Умм~…

Когда атмосфера стала совсем странной, Гален испустил страдальческий вздох. Вся эта эмоциональная логика просто не подлежит опровержению. Арк заметил, что Гален был потрясен и быстро решил его добить.

— Я не прошу вас принять этих людей как часть деревни прямо сейчас. Они и сами понимают, что так просто не станут тут родными. Я лишь прошу разрешения, чтобы они поселились хотя бы у окраин деревни.

— Они не останутся в деревне?

— Да, они сказали, что пока еще не смыли свои грехи. Если у вас в деревне будет житель-преступник, это, безусловно, вызовет проблемы. Поэтому они будут с нетерпением работать, чтобы стать новыми людьми и с гордостью войти в деревню, так они и сказали. Разве это не замечательно?

Естественно, это не имеет ничего общего с деревней Лансела, которая до сих пор не имеет каких-либо стражников. Тем не менее, позволить хаотичным НИП свободно торговать в деревне, по-прежнему было невозможно. Для того, чтобы избежать Темного Брата, они должны были заботиться о том, чтобы их было сложно отследить. Таким образом, реабилитированные воры будут жить в районе, недалеко от самой деревни. Они будут ждать там, пока их состояние не вернется в нейтральное. Однако, хотя Арк доверял психологической тренировке, но он все равно не знал, насколько быстро они могут вернуться к нормальной жизни. Джастисмен пытался поручить этой реабилитированной компании делать всю работу. Таким образом, воры бы научились адаптироваться к жизни в обществе, наблюдая за жителями со стороны. Новый Свет начал с одной, заранее созданной точки, а все дальнейшие события уже будут развиваться произвольно. В конце концов, Арку удалось убедить Галена.

— Я понял. Тогда я соглашусь на твое предложение.

Наряду со звонким звуком, появилось два информационных окна.

— Искусство общения повысилось на 10 очков.

Задание «Найти новых поселенцев» было обновлено

Вы приняли решение позаботиться о ворах, которым некуда было идти, и поселить их рядом с деревней Лансела. Тем не менее, хаотические воры все еще не готовы жить среди простых жителей. Даже когда они сами станут нормальными жителями, им все равно потребуется еще много времени и усилий, чтобы стать полноценной ячейкой общества. Тем не менее, даже если у них нет пока что никаких знаний об обществе, у них все все-таки имеется большой потенциал. Инвестиции времени и усилий, безусловно, будут вознаграждены.

— Найдено новых переселенцев: завершено 60% (+30%)

Как оказалось, воры не сразу добавились к достижению выполнения задания по поиску переселенцев. Число будет официально добавлено, когда они вернут себе прежнее нейтральное состояние. Потом всплыло еще одно окно с сообщением.

— Вы поселили людей, которые не имеют специальной сферы деятельности.

Возможно, миграция воров в деревню повысилась до 70%. Но из-за внезапного наплыва такого количества людей, запасы продовольствия и материального обеспечения снизились на 50%. Кроме того, сплоченность упала на 30% из-за появления людей с хаотическими статусами. Если сплоченность упадет ниже 60%, есть высокая вероятность, что новые переселенцы могут выехать, а в некоторых случаях, даже сами жители деревни.

— Их потенциал может быть применен к чему-угодно. Если склонность воров вернется в нейтральное состояние, и они получат знания и способности, например, в торговле, то ситуация с продовольствием должна улучшиться.

Арк понимал, что миграция воров наверняка повлечет за собой какие-нибудь ограничения и потери. К тому же эти реабилитированные воры были безработными, словно чистая доска, которые ничего не знали. Однако, в Новом Свете, НИП имели преимущество, когда получали возможность получить новые навыки. Религиозное население могло просветить воров и сделать из них священников. Если ситуация с продовольствием ухудшалась, их можно было научить фермерству или кулинарии, а если плохо с общественным порядком или монстры часто наведывались, то с еще большей легкостью они могли стать стражниками. Когда Арк все это объяснял Джастисмену, тот был очень удивлен и подскочил с места.

— Как будет время, я с удовольствием буду управлять этим процессом!

Гален также поддержал это и решил удовлетворить просьбу.

— Поскольку вы собираетесь в один прекрасный день стать частью нашей деревни, я не могу позволить вам спать на улице.

Гален обратился за советом к Хансену, который подыскал одно неприметное местечко далеко от деревни. А группа енотов быстренько отстроила обычную жилищную хибару на 300 человек. Кроме того, им также была подарена некоторая еда, чтобы ускорить процесс реабилитации. Сам Джастисмен вместе с реабилитантами стали кураторами по контролю и перевоспитанию воров. Таким образом, в Новом Свете был создан Педагогический Колледж Самченг (Samcheong).

— Вчера мы были мусором. Но сейчас обязаны стать нормальными людьми и вернуть долг жителями Лансела как можно скорее, вкладывая свой труд в общее развитие!

— Да!

— Гнилой дух исходит от гниющей плоти! С сегодняшнего дня мы разделим ваше тело и дух друг от друга, и начнем полный курс восстановления!

С этого момента, Джастисмен стал словно Дьявол, тренируя и воспитывая воров каждый день и каждую ночь. Они бегали в горы, тренируя выносливость, и даже присоединились к воинам Мяу, чтобы покорять монстров. Временами они посещали деревню, в которой еноты обучали их различным дисциплинам. Таким образом, после нескольких дней тренировок в специальном лагере, воры начали постепенно меняться.

— Линия поведения воров улучшилась на 5.

Методы образования Джастисмен, однозначно, были эффективными. Поскольку результаты были налицо, он стал еще более вдохновлен. Положительный результат вызывал еще более положительный эффект. Воры стали более преданными в обучении, а также всегда с вежливостью относились к жителям. Благодаря всему этому, сплоченность, которая падала до 60%, была восстановлена.

«Это оно. Думаю, сейчас мне не придется беспокоиться об этом месте».

Арк мог, наконец-то, отдохнуть. Когда он вернулся в деревню из тренировочного лагеря, к нему сразу подошел Гален.

— Есть кое-что, что я бы хотел тебе показать.

Гален повел Арка в дом, расположенный в центре деревни. Это было одно из многих недавно построенных зданий, которое до сих пор источало запах древесины.

— Что это за дом? Я его не видел раньше, значит, он был недавно построен?

— Это твой дом.

— Э?

— Это то, о чем я давно думал, вот и реализовал. На самом деле, когда я попросил тебя найти некоторых переселенцев, то не имел каких-либо больших надежд. Но, как оказалось, ты никогда об этом не забывал и постоянно отправлял к нам нуждающихся. Может, ты так не думаешь, но сами жители уже давно считают тебя членом деревни Лансела. Поэтому, естественно, у тебя должен быть дом. Таким образом, на днях мы дружно собрались и быстро его построили. Независимо от того, куда тебя приведет ветер судьбы, но мы надеемся, что ты не забудь о деревне Лансела. Думай об этом, как о промежуточной компенсации за все свои усилия ради всех нас.

Когда Гален вручил Арку ключи, выскочило информационное окно.

В деревне Лансела был зарегистрирован новый дом, владелец — Арк.

В Новом Свете, игрок вправе владеть разнообразными домами. Игрок, который обладает жильем, может претендовать на некоторую долю в месте, где он обосновался. Сам дом также может иметь специальные бонусы в зависимости от формы, размера и близости.

— Текущий рейтинг дома: 8 ранг.

— Когда вы отдыхаете в собственном доме, восстановление здоровья и маны +1000%

— Если отдых превышает один час, в течение двух часов Выносливость и Духовная Сила +10%

— Маленький персональный сейф (может вмещать столько предметов, сколько вмещает сумка игрока.)

С озадаченным лицом, Арк осмотрел просторную комнату. Естественно, он и так знал, что игроки действительно могли владеть своим недвижимым имуществом в Новом Свете. Однако, будь то в реальности или в игре, заработать на собственный дом было всегда сложно. Если кто-то желал купить дом в деревне, то человек просто обязан был иметь огромную близость с главой деревни. Кроме того, если Слава была низкой, то было невозможно ничего купить, даже если у человека было невероятно много очков близости. Но и на этом не все. Игрок получал право приобрести дом только после того, как заплатит огромный налог. К тому же, если не было свободных дом для продажи, то игрокам приходилось бы становится в очередь и ждать, пока он не станет доступным, а после этого дом наверняка будет выставлен по самой высокой цене. В конце концов, количество денег, для приобретения дома, как минимум требовалось 6000 золотых! А если город или особняк будет иметь активное коммерческое развитие, то цена на жилье будет расти экспоненциально. Тем не менее, даже так, в Новом Свете все же было достаточно домов, которые были куплены игроками. Дом может предоставлять различные баффы, в нем можно было хранить предметы, даже можно было закупить дополнительные сейфы, чтобы сделать из недвижимости настоящий банк. Не платить деньги за аренду места в Гильдии Торговцев — да это мечта любого торговца. Даже не было бы странным, если бы началось спекулятивное общее безумие насчет недвижимости. Однако Арку дом достался бесплатно. Конечно, хотя это была небольшая деревня в горах, но…

На самом деле, Арк был не сильно заинтересован в доме. Он чувствовал, что подобное ему просто не было необходимым, поскольку сам постоянно путешествовал в каких-то новых районах и не желал возвращаться в старые места. Тогда почему сейчас он стал испытывать некоторые чувства привязанности к собственному дому в деревне Лансела?

«Кажется, что эти люди, таким образом, повесили на мою шею тяжелейший домашний груз, чтобы я никуда не делся…»

Несмотря на то, что его арендованная комната на самом деле была потрепанной, но это место стало тем, где он чувствовал себя комфортно. Его желание завершить задание Галена сразу увеличилось.

«Люди совершают убийства ради получения домов, а мне повезло ухватить такой за бесплатно. Получил дом, выполнив задание лишь наполовину… Когда же будет полностью завершено задание, какая же будет награда? Жду с нетерпением!»

— Спасибо, я с удовольствием буду им пользоваться.

Арк с благодарностью посмотрел на Галена.

«Отлично, сейчас это мне будет на пользу. Ведь я и так планировал сконцентрироваться на охоте в этом районе.»

Поэтому сейчас Арк поселился в своем новом доме.

«Поднятие уровней сейчас наибольший приоритет».

Пока, он находился в Темном Сильрионе, все навыки получили большой скачок в опыте. Однако это лишь половина общего развития. Какими бы выдающимися навыками кто не обладал, это все же была игра, поэтому, чтобы применять эти навыки в бою, они должны быть подкреплены уровнем персонажа. На самом деле, уже долгое время он гонялся только за выполнением заданий. Можно было еще не сильно переживать и равнодушно относиться к поднятию уровней на ранних стадиях игры, но… Хотя это было хорошо, чтобы подымать уровни и выполнять задания, однако не было никаких гарантий, что эти самые задания вскоре не приведут к таким обстоятельствам, при которых он просто не сможет ничего сделать. Поэтому одной из основ онлайн-игр является гриндинг! //монотонное уничтожение монстров в одной и той же локации с целью получения опыта или золота.

«Я должен достичь 150 уровня, чтобы продолжить поиски Магаро. У меня есть дом, и я как раз собирался охотиться в этом месте, чтобы подымать уровни и развивать навыки!»

Естественно, Арк не собирался охотиться вслепую. Даже если ему когда-нибудь предстоит попасть в голые земли, он все равно никогда не позволит себе уйти с пустыми руками.

«Теперь мне надо решить две задачи.»

Одной из задач было найти «Святую Землю». По прибытию в деревню Лансела, Арк получил нежданный «звонок в двери». Это был Копо, который время от времени едва что-то говорил, вот и сейчас немного по-вибрировал и и начал говорить. Нет, если быть точным, это был прародитель Копо, Иггдрасиль, говоривший прямиком из Подземного Мира.

— Арк, я полагаю, время настало.

— А? Что ты имеешь ввиду?

— Копо ведь находится в состоянии семени. А семена должны быть вовремя посажены в землю, чтобы начать расти. Поскольку Копо желал увидеть большой мир вместе с тобой, я защищал его благодаря моей собственной силе, но вечно этого делать не могу.

Это было причиной тому, почему Копо некоторое время назад перестал разговаривать и замолчал. Арк чувствовал угрызение совести, слушая слова Копо.

— Я должен посадить его семя в каком-то определенном месте?

— Да, поскольку он является моим альтер эго, то нуждается в некоторых ресурсах. Если ты посадишь его в любом месте, то он просто поглотит все силы из земли, а сама область превратится в пустыню.

— Тогда где я должен его посадить?

— Я знаю через Копо, что вы двое находитесь в Горах Аргуса. Эти места имеют сильные земли и прочную почву, еще с древних времен тут должна остаться святая земля. Почва обеспечит Иггдрасиль силой к росту. Пожалуйста, найти Святую Землю для Копо.

Святая Земля

Для того, чтобы семя Иггдрасиля правильно проросло, требуется мощная сила земли. Только могучие горы, как Горы Аргуса и Брандта, имею необходимую силу, поэтому вы должны отыскать в этих местах Святую Землю.

— Сложность: → ?

(П.Р. — Ох уж эта «сила» земли…)

«Как раз лучше охотиться, имея определенную цель.»

Арк с удовольствием принял задания. Это и так был для него шанс, чтобы исследовать горы. После этого, он достал толстую книгу и положил на стол. Это была копия Книги Монстров и Энциклопедии Растений, которые он запросил у Шеннена, когда получил задание. Прежде, чем он покинул Селебрид, Арк зашел в Магический Институт, чтобы оставить записку для Сида и скопировал эту книгу. Но это оказалось не бесплатно. Себестоимость копирования книги составляла 30 золотых, но Арк все равно заплатил за нее со слезами на глазах, поскольку оно того стоило.

— Так~, давайте посмотрим… Информация по рецепту!

Рецепт «Пилюли Бессмертной Слизи»

Эссенция Сияющей Слизи: 1/1

Рог Единорога: 0/1

Поврежденные Крылья Фей: 0/100

Корни Мандрагоры из-под лунного света: 0/100

Клыки Нетопыря: 0/1000

Это был рецепт, который он случайно обнаружил во время использования кулинарии выживальщика. После просмотра и анализа сведений по перечисленным вещам в Книге Монстров и Энциклопедии Растений, он пришел к выводу, что большинство ингредиентов были доступны в Горах Аргуса. Это была еще одна причина, почему он явился в деревню Лансела — чтобы собрать для себя ингредиенты. Поскольку Арку и так требовалось исследовать каждый уголок Гор Аргуса, он без лишний раздумий принял задание.

«Поднятие уровня и выполнение задания, одновременно занимаясь поисками предметов для рецепта!»

— Посмотрим. Ингредиенты, в которых я больше всего нуждаюсь, это «Клыки нетопыря» и «Корни Мандрагоры из-под лунного света». Тут говорится, что многие нетопыри населяют пещеру на востоке Гор Аргуса. А Мандрагора… она рассредоточена по всей области Гор Аргуса. Поскольку это займет довольно много времени, тогда мне следует начать двигаться на восток.

Арк решил быстро направиться прямо к охотничьим угодьям. Он даже ускорил темпы, поскольку в деревне все еще находились Роко, Яна и Сара, которые немного его доставали. Во всяком случае, настало время специальной охоты. Выискивая ингредиенты и повышая уровень на монстрах, одновременно выполняя задание! Уже много времени прошло с тех пор, когда Арк вот так свободно и абсолютно беззаботно мог позволить себе сконцентрироваться на охоте и забыть о ненужных вещах. Как и ожидалось, вся прелесть онлайн-игр — это охота!

«Очистить ум и держать ухо в остро!»

— Мастер, мы наконец-то можем комфортно охотиться без разных тревожных мыслей, причем сколько угодно времени!

\*Треск, треск, треск! Треск, треск, треск!\*

Так как они долгое время не охотились, Дедрик вместе с Деймосом также чувствовали себя бодро. Какое приятное ощущение. Призвав по разные стороны фамильяров, Арк посвятил себя охоте в этой области. Это был стиль игры Арка, Идущий во Тьме. Горы Аргуса представляли из себя огромную область между Джексоном и Гираном. Было множество территорий, которые игроки до сих пор еще не разведали. Поскольку монстры разных уровней часто смешивались между собой на одной территории, для новичков было сложно охотиться. Кроме того, поскольку их уровень увеличивался, то игроки просто покидали Гиран и уходили в Селебрид. Для них не было никаких причин идти в Горы Аргуса, чтоб искать высокоуровневых монстров. Тем не менее, с Книгой Монстров, Арк был вполне способен легко найти для себя нужную добычу.

— Воооооо~!

Когда он вошел в восточную часть гор, его сразу же приветствовали толпы монстров со стальными гривами. В Книге Монстров, они были помечены как существа ~100 уровня.

— Они вполне подходят в качестве разминки для охоты. А теперь, вперед! Дедрик, Деймос!

— Ха-ха-ха! Как же я соскучился за этим!

\*Треск, треск, треск!\*

Как только два его фамильяра ломанулись вперед, Арк тоже не стал медлить, он вытащил меч и бросился вдогонку. Этот звук символизировал начало эпичного гриндинга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 8. Гриндинг**

\*Джиджик, джиджиджик\*

Он сделал шаг вперед, приближаясь ближе к огню, от свечения которого в глазах переливался красный оттенок. Кругом были слышны звуки шуршания, и даже хлопающих крыльев… Арк почувствовал что-то над собой. Какой-то необычный запах зверя достигал его носа.

«Они действительно стекаются в бесконечном потоке».

«Глаза Кота!»

Зрение Арка быстро сменилось и стало как у всех кошек. Благодаря использованию навыка, вся тьма перед ним прояснилась и показалась удивительная сцена. Перед ним была огромная зияющая пещера, которая внутри была очень влажной. Буквально везде было бесконечное число черных форм с сияющими красными зрачками, каждые из которых тупо уставились на Арка. На первый взгляд, они были похожи на людей. Тем не менее, явно не они. Как только они открывали свои рты, можно было увидеть их жуткие клыки. Острые когти легко царапали стены пещеры. Длинные руки странным образом были согнуты в угол до плеч. Но самая большая странность этих созданий заключалась в частях, которые соединяли их запястья до самых лодыжек. Как только они раскидывали руки в стороны, появлялась тонкая пелена, и они взлетали по воздуху. Летучие мыши! Верно. Эти существа являются частью семейства летучих мышей, Нетопыри — низшие вампиры, которые больше походили на зверей, нежели на людей.

«Впервые увидев такую их форму, подумал на миг, что помру от сердечного приступа».

\*\*\*

Арк вошел в восточную часть Гор Аргуса несколько дней назад и уже некоторое время высматривал нетопырей. По вечерам он убивал случайных монстров и бродил по лесу. Но вскоре встретил человека, сидящего на холме. Выглядел он как ребенок, лет десяти. Этот мальчик продолжал неподвижно сидеть, окутанный с головой в большой плащ, не обращая внимания на холодную погоду.

«Неужели в горах еще есть люди?»

Арк быстро приблизился к холму. Горы Аргуса кишели всевозможными монстрами, а этот НИП мальчик сидел тут в полном одиночестве, от чего он стал подозревать, что что-то было тут не так. Арк также принял в расчет, что нахождение НИП в таком месте серьезно подымают шансы на получение задания. Естественно, Арк начал разговор с дружеским настроением.

— Что ты делаешь тут, в настолько опасном месте, как это?

Однако мальчик никак не отреагировал. В это время, Дедрик учуял носом кое-что и крикнул.

— Мастер, я что-то почувствовал. Он пахнет кровью.

— Тебе не следует спать, в таком месте… может быть, у тебя что-то болит?

Арк медленно приблизился и коснулся плеча мальчика. Как только произошло касание…

— Киаааааааааак!

Внезапно тот обернул свое тело и начал визжать. Это был ужасающий крик, который звучал словно кинжал, царапающий стекло. Несмотря на то, что Арк уже и так вдоволь насмотрелся на разные вещи в Новом Свете, но даже он в этом случае почувствовал, как душа в пятки убежала. Показались все «прелести» мальчика, но человеком он не был. Со зрачками в несколько сантиметров диаметра, его острые клыки и когти, а также крылья под руками, все это явно говорило, что он не принадлежит к людям. Монстр отшвырнул кроличью тушку и уставился на Арка. Видимо, его оторвали от обеда, от чего тот стал злым, но как только осмотрел свою новую жертву, то сразу рассмеялся и показал свои «прекрасные» клыки.

«Низший вампир? Это нетопырь? Уровень…»

Сначала сердце Арка было неспокойно и бешено колотилось, но после проверки врага своими глазами кота, выяснилось, что у мальчика был всего лишь 90 уровень. В Новом Свете часто такое бывало, что, несмотря на весь грозный и пугающий вид монстра, их уровень оставался довольно низким. Арк был 127 уровня, а с его бонусами атрибута тьмы, то вполне мог сравниться со 177 уровнем, а его противник был монстром 90 уровня с единственным оружием — клыками. Другими словами, это было похоже на комара, пытающегося полакомиться своей любимый кровушкой.

«Дерзкий монстр, но ты всего лишь 90 уровня, и все равно пытаешься сделать из меня свой ужин?»

Глаза Арка заблестели. Следующую произошедшую ситуацию даже не стоит описывать… В конце концов, этот нетопырь был просто брошен в кастрюлю вместе со специями, в результате получилось блюдо, которое даже Арка удивило.

«Если эти низшие вампиры всего лишь 90 уровня, тогда собрать нужные мне ингредиенты не должно стать большой проблемой».

Как только Арк пообедал, началась настоящая охота на нетопырей. Тем не менее, все оказалось гораздо сложнее, чем это звучало ранее.

— Вот еще один летающий!

Воскликнул Дедрик, указывая на черный летающий объект в небе. И это было самой большой проблемой в охоте на этих монстров. Пока те находились в небе, поймать их было очень сложно. Когда появлялся очередной нетопырь, поскольку Арк не имел атак на дальние дистанции, приходилось только провожать взглядом и преследовать, пока цель не опустится ниже. Окажись эти монстры ближе к земле, то он мог использовать свой кнут и инициировать сражение.

— Если все так и будет продолжаться, тогда я это никогда в жизни не закончу.

Думая о сложившейся ситуации, Арк стал мрачным. Для того, чтобы получить «Пилюлю Бессмертной Слизи», требовалось насобирать 1000 штук клыков нетопырей. Чтобы раздобыть хотя бы один, уходило довольно много времени. К общей сложности также прибавлялось то, что приходилось преследовать нетопырей, пока они не опустятся достаточно низко, чтобы их поймать. Кроме того, шанс выпадения клыков был не 100%. Если убивать четверых нетопырей, Арк получал только один.

— Что с этой охотой не так? Почему все настолько неэффективно?

В конце концов, Арк сменил свои методы охоты. Он вернулся в деревню Лансела и со слезами на глазах купил себе лук. Поскольку сам он не был лучником, то, естественно, не был способен использовать всю его мощь. Даже покупка самого дешевого лука и стрел обошлась в целых 10 золотых.

«Я не могу поверить, что пришлось потратить свои сбережения на какой-то лук! Ну, буду надеяться, что это окажется полезным».

Арк мгновенно начал сожалеть, как только его купил. Но, поскольку дела и так были не очень, то пришлось смириться.

«Да, мне просто следует рассматривать это с точки зрения инвестиций, я вложил 10 золотых в будущее!»

После этого, с луком в руках, он вернулся в охотничьи угодья. Как только Дедрик замечал цель, в нее сразу летели стрелы.

— Вы промазали!

Поскольку Арк не имел никаких навыков обращения с луком, естественно, стрелы не попадали прямо в цель. К счастью, как только одна из них цепляла нетопыря, то те мгновенно спускали вниз и нападали на него. По крайней мере, больше не нужно было слепо гоняться. Но даже так…

«Черт, почему эти нетопыри настолько редко появляются?»

Даже после 3-4 часовой охоты, Арку удалось поймать только двадцать нужных монстров, с которых удалось получить лишь 6 клыков. Кроме того, поскольку это были летучие мыши, то они вообще не показывались в дневное время. Это что, была шутка такая? Сколько же вообще понадобится времени, чтобы собрать целую тысячу клыков этих нетопырей? Само собой, пока длилась эта охоты за клыками, Арк параллельно получал опыт еще и от других монстров, но все это сильно раздражало, поскольку не удавалось быстро собрать нужные ингредиенты. Но удивлением стало то, что подсказал Дедрик…

— Мастер, должно быть место, где они собираются.

— Что?

— Несмотря на то, что я отличаюсь от них своей индивидуальностью и молодым возрастом, другие летучие мыши любят держаться вместе. Кроме случаев, когда приходит время охоты, у них наверняка есть одно место, где собираются все.

Дедрик был один, поскольку имел сильное чувство независимости… Поскольку не было причин ворошить прошлое и вспоминать некоторые случаи, Арк просто решил похвалить его и спросил.

— Тогда где это место?

— Ну, я не знаю. Но раз это летучие мыши, разве не очевидно, что это должна быть пещера?

Почему Дедрик не говорил этого раньше? Арк посмотрел прямо в глаза фамильяру. Этот парень давно напрашивается на хорошую взбучку, еще с самого Темного Сильриона… Поэтому сейчас Арк пристально наблюдал, чтобы получить шанс хорошенько повысить уровень дисциплины. Ведь это может стать привычкой для Дедрика, если не исправить все с самого зародыша.

«Есть место, где собираются все летучие мыши. Если все так и есть, тогда существует только один способ это узнать.»

Арк вспомнил предыдущие сражения против нетопырей. Модель поведения у них была очень похожей, ведь после того, как они начинали нападать после провокации стрелами, а потом получали критический урон, то сразу пытались сбежать. Само собой, тогда Арк переламывал им все крылья… В любом случае, намерения монстра, который оказывается на краю гибели и начинает убегать, довольно легко понять. Его целью становится добраться до безопасного для себя укрытия.

«Почему я не додумался до этого раньше?»

Арк сразу же отправился на очередные поиски следующей жертвы. Спустя немного времени, радар Дедрика обнаружил одного нетопыря. После того, как Арк наполовину убил монстра, он разоружил себя, поскольку был риск ненароком убить противника от большого урона меча.

«Ху-ху-ху~, следует ли мне немного облегчить свои страдания и сполна отыграться за весь полученный стресс?»

\*Хруст, хруст~\*

Арк хрустел костяшками пальцев и коварно улыбнулся. После того, как он себя разоружил, мгновенно побежал к своей цели, но нетопырь лишь завизжал и тоже решил побороться. Однако, это было ошибкой. Арк сразу сделал серию мощных и быстрых ударов, словно монстр был расстрелян из пулемета. Нетопырь получил три-четыре удара в лицо, после чего из носа потекла кровавая юшка. Но это было только начало. Удар в полете! Арк сократил расстояние и ударил соперника коленом прямо в челюсть. Благодаря эффекту от навыка рукопашного боя, нетопырь был контужен, чем и воспользовался Арк. Он ловко запрыгнул за спину, словно кошка, обхватил монстра за талию обеими руками и мощно опрокинул через себя. Поскольку ему доводилось тренироваться в тренажерном зале и чувствовать на своей шкуре, что такое бокс, борьба и тхэквондо, то уже не было проблем комбинировать методы сражения вместе. Хотя несмотря на свои систематические занятия, Арк все же не мог выучить широкий спектр навыков, но было явно достаточного того, что уже было выучено, чтобы позволить спокойно жить. С каждым разом использования новой техники, лицо нетопыря сильно страдало. Тем не менее, не было ни капли сочувствия. В конце концов, Арку пришлось пережить огромное количество стресса на этом. Нос, хребет, глаза, он выбирал только самые больные точки… Но ему удавалось контролировать свою силу и снижать урон, причиняя чистую боль. Всего этого ужаса хватало, что даже Дедрик с Деймосом вздрагивали, наблюдая за этой сценой со стороны. На самом деле, это было не простое снятие стресса, ведь требовалось лишь заставить монстра бежать к маме. Спустя каких-то 20 секунд, здоровье летучей мыши снизилось до критического состояния.

\*Джиджик, джиджиджик!\* Нетопырь явно ругался и проклинал Арка, а потом взлетел в небо.

— Хех~, Дедрик, преследуй его!

— Да, сэр!

Дедрик вспомнил прошлое из-за этого проявления насилия со стороны Арка. Поэтому мгновенно преобразовался в летучую мышь и погнался за Нетопырем. Через 5 минут, он привел Арка к скрытому подземелью.

Сырая пещера летучих мышей в Горах Аргуса

Вы обнаружили широкую пещеру, которая соединяет Горы Аргуса. В этой кромешной тьме находятся летающие существа со светящимися красными зрачками, постоянно выжидающие свою жертву. Насыщенный запах крови явно говорит вам, что это место очень опасно. Существа только и ждут, пока вы сделает шаг на их территорию кромешной тьмы, чтобы разорвать вашу плоть на части.

Это было угрожающее сообщение, которое он просто проигнорировал. Как и ожидалось, когда Арк вошел внутрь пещеры, кругом было огромное, просто неисчислимое количество летучих мышей. Это была сцена, которую можно было, смело использовать для показа в фильмах ужасов, но на данный момент тут не будет никакого гротескного окончания. Вместо этого, Арк воодушевился и достал свой клинок.

— Ура~, огромный куш!

Арк вторгся в подземелье на три дня.

— Отлично, начинаем. План Б-2!

Он быстро начал отдавать приказы Дедрику и Демосу, которые беспрекословно повиновались. Деймос поднял щит и стал перед Арком, защищая его. Используя стену, сделанную своим фамильяром, он начал быстро выпускать стрелы, которые наносили хоть и небольшой урон, но все же подымали уровень самих навыков. Арк чувствовал, что иметь в своем запасе навыки для нападения на длинные дистанции, были просто необходимы, поскольку сражения с летающими монстрами вообще не исключались. Там образом, он использовал это время, чтобы уменьшить процент неудачных выстрелов. Даже если он сам не обретет необходимых навыков, но иметь представление об этом стоило. Также были и другие причины, из-за которых он использовал лук.

«Я не могу просто так выбросить стрелы!»

Арк думал, что это окажется длительная охота, поэтому купить сразу 500 стрел. Несмотря на их низкое качество, но это по-прежнему стоило 10 серебряных монет за целых 100 стрел. Поэтому 500 стоило сразу 50 серебряных! Да, это была небольшая сумма, но для Арка, который боялся лишиться даже одного медяка, это было целое состояние. Одновременно с этим, их цена была слишком дешевой, чтобы обратно продать в магазин. Поэтому, если Арк позволит себе их просто выбросить, то просто не сможет нормально спать из-за кошмаров. Он скорее все выстрелит хоть куда-нибудь, заработав жесткие мозоли и, возможно, получит навык. Когда ему удалось выстрелить 400 стрел, все-таки навык создать получилось.

Вы приобрели новый навык

Стрельба из лука (Начальный, Пассивный): можно услышать звук пера от стрелы, которая задевает край вашего уха. Если вы по-прежнему будете использовать лук и стрелы, то заимеете надежного товарища во время любого сражения. К сожалению, вы имеете слабое развитие, поэтому не способны познать всю глубину использования лука.

— Точность, Скорость Стрельбы: +3%, Вероятность попадания по цели +1%

— Вы способны использовать мощные стрелы из стали.

Это оказался тривиальный навык, который не шел в сравнение с другими, поэтому он, как игрокок ближнего боя, получал существенные штрафы! Тем не менее, ситуации могут быть разные, и использование этого навыка может сыграть на руку. Когда Арк применял его, было 90% шансы, что 1-2 стрелы попадут в цель. В то время, когда ему вслепую удавалось поразить монстра 90 уровня, урон от стрел составлял лишь 10 единиц…

— Мастер, они почти собрались!

Вышел Дедрик и крикнул. Была еще одна причина, почему он использовал лук и стрелы. Размер внутренней части пещеры был действительно огромен, поэтому, если не позволить нетопырям приблизиться достаточно близко, это будет весьма сложно, чтобы начать атаковать. Таким образом, Арк собирал своих жертв при помощи стрел и Дедрика.

— Отлично! Деймос, используй оборонительную позицию, чтобы прикрыть меня!

\*Треск, треск, треск!\*

Арк спрятал стрелы и достал меч.

\*Пенг пенг пенг~!\*

Нетопыри подлетали сразу по три-четыре особи, поскольку в этой пещере держались группами. Спустя немного времени, уже собралось от двадцати до пятидесяти летающих мышей. Учитывая разницу в 70 уровней между ними, ситуация была совсем другой. Он просто входил в пещеру и разделывался с несколькими нетопырями, а потом повторял это еще много раз, обнаружив, таким образом, небольшую уловку для достижения своей цели. Его стратегия борьбы против большого количества врагов заключалась в использовании Деймоса в качестве щита для прикрытия, а Дедрик поддерживал с воздуха.

\*Сеусак~ джеджеенг~ тутунг~!\*

Арк точно предсказывал, как летучие мыши собираются вместе, и каким образом они нападают с разных направлений. Тем не менее, тут сразу проявился эффект его уровня. Когда приходилось иметь дело с монстрами того же уровня, то Арк должен был концентрироваться во время нападения, чтобы наносить критические удары. Однако с текущей разницей в уровнях, даже когда он закрывал глаза и опускал меч, то все равно имел высокие шансы на критический удар, а его удары ногами могли спокойно вызвать у соперника аномальное состояние. С другой стороны, он вообще не должен был переживать обо всех нападениях нетопырей. Даже если было 50 атак, приблизительно, только лишь 10 из них проходили, а с его высокой защитой они наносили лишь 30 урона каждая. Таким образом, даже если эти десятки ударов пройдут, то потеряет только 300 очков здоровья. Поэтому в этой ситуации, когда у него было более 2000 очков здоровья и высокий уровень защиты, все это было незначительно. Именно поэтому уровень в играх считался абсолютным фактором. К примеру, даже если у игрока, скажем, 10 уровня, будет супер редкая броня, он все равно не сможет сравниться с базовой защитой игрока 100 уровня. Поэтому, независимо от того, насколько предмет великолепен, все равно будет очень сложно сражаться наравне с игроком более высокого уровня. Конечно, Арк также не позволял себе спокойно получать входящий урон.

«Та троица атакует справа! Эти двое снизу!»

Когда нетопыри атаковали своими когтями и клыками, вокруг Арка появлялся красный след линии атаки противника. Его проявление очень кратковременно, но он использовал его, чтобы понять время всех нападений монстров и вовремя принимать меры для уклонения. Это была прекрасная возможность изучать атаки противника. Последний раз, когда он получил дополнительные эффекты от «Глаз Кота», когда достиг продвинутого уровня.

Глаза Кота (Продвинутый, Активный): глаза кота достигли передового уровня, что позволяет вам получать более детальную информацию о слабых точках противника. Продвинутый уровень также имеет дополнительный бонус. Если вы сталкиваетесь с одними и теми же противниками несколько раз, то можете полностью понять их стиль и заранее увидеть каждую атаку.

На протяжении 5 минут действует:

— Ночное видение

— Обнаружение Жизни

— Обнаружение слабостей

— Двукратный шанс критического удара

Потребление маны: 100

— Линия обозначения: благодаря постоянным тренировкам, ваши возможности определить слабые стороны противника стали острее, что позволяет читать движения противника спустя определенное количество времени. Если вы имеете дело с одним врагом несколько раз, вероятность прогнозирования траектории атаки противника повышается на 5% с каждым сотым противником. Тем не менее, максимальное значение не может превышать 70%.

Единичное использование этой техники не приносит значительной пользы, однако увеличение 5% шанса при каждом сотом противнике совершенно меняет дело. Это означает, что с каждым 100 монстром, которые его атакует, вероятность прогнозирования траектории его движений будет подымать на 5%. Движения Арка и так были превосходными, однако ситуация изменилась, когда ему довелось столкнуть сразу с тысячей летучих мышей. Изначально он обладал 50% шансом прочитать движения противника. С его общим уклонением ранее, независимо от того, насколько он был хорош, незначительные повреждения все-таки проходили. Когда вероятность складывалась до 50%, он мог полностью игнорировать получаемый урон. Это также позволяло намного легче контратаковать, если заранее знаешь, как и куда будет атаковать противник. Таким образом, с этой новой техникой Линией обозначения, Арк мог со 100% вероятностью избегать атак и одновременно наносить свой урон.

«Контратака!»

Арк полностью избегал любых нападений нетопырей и быстро взмахивал своим клинком. С тяжелым эхом, монстры просто раздваивались от каждого удара.

Он быстро расправлялся с лидерами нетопырей и закричал.

— Деймос, Дедрик! План А-4!

Оба фамильяра разделились по разные стороны и побежали собирать очередной пак летучих мышей в одном месте.

— Хе-хе-хе~, эти глупцы. Они считают, что могут словить меня с их навыками? Я покажу им изящный полет!

В сравнении со своими другими показателями, Дедрик не имел большого количества здоровья. Тем не менее, его техника уклонения была действительно выдающейся благодаря хитрому характеру! Ему удавалось избегать всех атак противника при помощи навыков и ловко заманивать их в ловушку. С другой стороны, Деймос не имел подобных уловок и скорости, однако его сила и выносливость сполна все заменяло.

\*Треск, треск, треск!\*

Деймос оттолкнул нетопыря, используя чистую силу от своего щита.

Два домашних питомца Арка абсолютно между собой отличались, но когда они объединялись, это было прекрасная командная работа. Загнав нетопырей в тупик, глаза Арка загорелись ярким светом.

— Сейчас, Змея, меч!

\*Ссак, ссак, ссак!\*

Как только Арк схватил меч, он шагнул вперед и крикнул.

— «Буря Клинков»!

Меч мгновенно рассыпался на мелкие осколки и закрутился в вихре вокруг пойманных нетопырей. Вся мощь навыка была сосредоточена на сорока противниках, в сторону которых мгновенно начали сыпаться небольшие острые осколки. В округе мгновенно образовался сильный ураган из черного мусора, который наносил урон каждому. Поскольку навык не был сосредоточен на конкретной цели, Буря Клинков нанесла лишь около 40% повреждение нетопырям. Однако те из них, которые уже имели пониженное количество здоровья, были разорваны в клочья.

— Отлично, давайте добьем их, пока горяченькие! Деймос, преобразование! Змея, создай свой смертельный яд.

Деймос мгновенно превратился в меч, воткнувшись в землю. Вытащив его, Арк быстро смазал лезвие ядом, который выработала Змея. Все приготовлений были готовы. Лезвие стало как кнут, мгновенно поражая всех нетопырей, связывая их вместе. Это была уже проверенная система, которую Арк применил к этим ребятам. Откровенно говоря, будь у него даже в два раза больше здоровья, он вряд ли бы смог справиться сразу с 50-ю противниками 90 уровня. Да, его защита была высокой, но он не был воином, который имел свои трюки, чтобы сдерживать большое количество противников. Ему также вряд ли бы удалось избежать всех 50 атак. Если бы он не концентрировался на сражении, то уже не раз бы возникала ситуация, когда его здоровье могло оказаться ниже плинтуса. Поэтому Арку пришлось создавать стратегии, чтобы сражаться с большим количеством противников. Перво-наперво все свелось к тому, чтобы загнать нетопырей в смертельный тупик. Потом, благодаря Буре Клинков, нанести максимум возможных повреждений, добить врагов с использованием широкой атаки Меча-Пилы Деймоса. С каждым взмахом кнута страдало десятки нетопырей, которые, в сочетании с Бурей Клинков, просто не могли избежать фатальных повреждений.

— Куда это вы пытаетесь отползти? Просто умрите!

Если одному или двум врагам удавалось кое-как скрыться, Дедрик быстро использовал Темный Рывок, чтобы добить их. Таким образом, нетопыри в своем большинстве рубились пополам от каждого взмаха Меча-Пилы.

— Последний штрих, «Буря Клинков!»

Арк снова использовал свой навык, когда время было подходящее. Вихрь из множества кусков меча снова начали измельчать врагов! Тридцаток нетопырей погибли в один миг.

— Ваш уровень поднялся!

После убийства пятидесяти нетопырей, его уровень повысился. Это была суть любой охоты!

«Ху-ху-ху~, это гораздо лучше, чем распределять опыт на группу».

Ему удалось собрать десятки монстров в одном месте, чтобы за один миг получить с них огромный опыт. Как правило, такой метод целиком и полностью монополизировался магами, которые могли использовать эффективные заклинания по площади. Естественно, они имели свои весомые недостатки в сражениях один на один, но причиной того, что их выбирали игроки, даже, несмотря на слабую защиту, заключалась именно в массовом фарме. Испытав однажды это наслаждение, для человека просто невозможно получать удовольствие от медленной охоты воинов. Тем не менее, Арку удалось воплотить такой вид охоты, используя сочетание своего навыка Бури Клинков и его кнут Меча-Пилы. Результат оказался просто шикарным!

«Мой уровень подымается также как и в то время, когда я возглавил войско енотов в подземном мире!»

Он не понимал, почему игроки охотились другим путем.

— Хорошая работа. Исход этого сражения очевиден.

— Ай~, мои суставы и сухожилия… Каждый раз, когда я сражаюсь, мое тело начинает пульсировать. Но ничего, я должен с этим мириться, поскольку это воля хозяина. Я буду упорно работать.

Дедрик изучал лицо Арка, получая от него неожиданно много комплиментов. После того, как пещера была очищена, Арк приступил снова медленно дисциплинировать своих фамильяров. Он вернулся к старым дедовским методам, когда приходилось запихивать им в рот разные «вкусности» в зависимости от того, насколько те хорошо отработали. Но на самом деле, это был лишь предлог, чтобы накормить Дедрика новыми блюдами.

«Деймос временами может подымать свою статистику благодаря сбору новых костяшек. Однако Дедрик не способен на подобное, значит единственный выход — это продолжить его кормить. Тем более сейчас, когда он стал борзеть, думаю, он заслужил получить повышение и стать еще лучшим дегустатором моих блюд».

Таким образом, Арк приступил снова кормить Дедрика своей стряпней. Благодаря тому, что он выучил новые блюда, Дедрик действительно начал избавляться от своих появившихся дурных привычек, и даже подымал свои статистики… в конце концов, эффект оказался тройным. Но если ощущалась острая необходимость что-то воспитать в нем, Арк специально готовил что-то особенное, чтобы проучить его. Если Дедрик демонстрировал особую наглость и неповиновение, его участь становилась еще более жуткой.

«Когда способности Дедрика сравняться с Деймосом, уж я постараюсь их двоих воспитывать должным образом, в зависимости от ситуации».

В то же время, Арку удалось поднять уровень собственных фамильяров до 90 уровня, что заставляло его чувствовать удовлетворение.

— В этот раз вы оба хорошо постарались. Можете отдохнуть.

\*Треск, треск, треск! Треск, треск, треск!\*

— Хе-хе-хе~, как и ожидалось от Мастера, на которого я равняюсь.

— Не играйте вокруг и убедитесь, что восстановили свое здоровье. Змея, собери предметы.

\*Ссак, ссак, ссак!\*

Змея подползла, и начала жадно поглощать все подряд.

— Змея приобрела «Клыки Нетопыря».

Среди убитых нетопырей, было ужасно много разного мусора. Также была их плоть, которую можно использовать в качестве мяса для блюда, а еще кожа, которая неплохо подходила в качестве расходного материала… также, выпало несколько магических предметов. Поскольку это были монстры 90 уровня, то выпавшие предметы имели примерно 70-80 уровень, которые довольно неплохо расходились через аукцион. Все потому, что средний уровень игроков в Новом Свете составлял 60-80.

— Змея приобрела «Клыки Нетопыря».

Тяжелый железный меч (Магический)

Тип предмета: Двуручный меч

Прочность: 30/45

Атака: 17-23

Вес: 40

Ограничения: уровень 80 или выше, профессия Воина.

Меч выкован при использовании драгоценных металлов и железа. Этот предмет является одним из серийных продуктов, сделанных в кузницах, которые пользуются спросом среди воинов. Тем не менее, временами, такие серийные предметы могут быть шедевральны. Такие мечи гораздо лучше, чем обычные, вышедшие из серии производимой продукции, и иногда могу иметь специальные бонусы.

— Бонусы: Скорость атаки +10%, Сила +7%

Нетопыри подарили Арку гораздо больше, чем он ожидал.

«Разве это не ценный предмет? 800000… нет, я могу заработать сразу 1 миллион вон!»

Арк с дрожащими руками спрятал этот Тяжелый железный меч себе в сумку. Тем не менее, на данный момент ему требуются именно клыки от нетопырей, чтобы создать желанную «Пилюлю Бессмертной Слизи». Но даже когда Змея обшарила все в округе, выпало только 13 штук.

— Черт, частота их выпадения просто невероятно ужасная.

В конце концов, прошло много дней. Сну приходилось уделять лишь 3 часа, а время перерыва сокращать настолько, насколько это возможно. Он полностью сконцентрировался на охоте и завалил целых 5000 нетопырей! Ему приходилось возвращаться множество раз в деревню Лансела, чтобы избавиться от этого бесчисленного мусора. Кроме этого, Арку удалось поднять 15 уровней, и теперь он был 142. 13 из полученных были заработаны только на одних нетопырях, которых он вылавливал в пещерах. Это был результат использования эффективного навыка Бури Клинков, когда собирался очередной пак монстров. Тем не менее, даже так, ему удалось собраться только 950 клыков с этих нетопырей.

— Более 50… Это означает, что я должен прибить еще около семи ста? Ух~, как же я устал от этих летучих мышей. Думаю, если ускорю темпы охоты, то сегодня смогу завершить это дело.

Арк продолжил охотиться, не отвлекаясь ни на что.

— Это уже стало настоящей тряпкой.

Когда он внимательно посмотрел на свою броню, у той осталось только 20 очков прочности. Каждый раз, когда приходилось сталкиваться с большим количеством врагов, его броня становилась рваной. Арк использовал «Магию Восстановления», чтобы придать ей приличный вид. Это магия не была продвинутого уровня, которая позволяла бы полностью ремонтировать предметы без потери прочности. Когда ему нужно было починить Броню Русалки, ему больше не требовалось прибегать к ремонтным наборам.

«Побочный эффект роста навыка просто ужасает».

Когда его броня была прекрасно отремонтирована, вся прелесть и важность этого навыка была вновь продемонстрирована. Арк сначала ремонтировал свое обмундирование и восстанавливал здоровье, а потом входил в пещеру. При углублении в саму пещеру, он обнаружил, что она была намного больше, чем казалось с виду. Было похоже, что сами горы разделились, создавая разрыв утеса с обеих сторон. Это означало то, что когда он посмотрит на верх, то сможет время от времени видеть небо. Место было невероятно переполнено нетопырями, которые свисали вдоль всех каменных стен, поэтому Арку приходилось придумать новый план действий.

«Я зашел настолько далеко в подземелье».

Таким образом, он вполне мог дойти до самого конца подземелья.

«Кто знает? Может быть, там будут какие-нибудь сокровища?»

Арк прокладывал себе путь и сражался с нетопырями, прежде чем отправлялся глубже. Как далеко он уже забрался? Внезапно пещера начала сужаться, а потом резко появилось просторное помещение. В конце находился каменный столб со свисающими клыками!

«Это конец пещеры?»

Арк огляделся и пошел вдоль стены.

\*Ккииииинг~\*

Затем внезапно раздался странный звук и эхом пронесся по округе. Арк рефлекторно посмотрел на источник звука. С потолка свисал огромный неопознанный объект. Эта невероятно большая глыба просто свисала и заставляла Арка чувствовать беспокойство. Но он просто продолжал тупо смотреть, что же будет дальше. Объект внезапно начал шевелиться и открыл свои красные глаза. Встретившись взглядом, Арк почувствовал небольшое удушье.

— Гек~! Это, это… нетопырь?

— Ккиееееек~!

В то же время, объект вскрикнул и раскрыл свои крылья. Это был огромный монстр нетопырь, чей размер достигал 20 метров.

Появился Босс Монстр «Ужасающий Пещерный Гримвинг»!

Как оказалось, в конце было далеко не сокровище, а настоящий босс монстр.

«Черт, ни ожидал, что в таком месте окажется это чудовище!»

Фигура мгновенно отцепилась от потолка и пулей полетела прямо в Арка. Тот покатился по земле, чтобы избежать этой атаки, а потом приготовил свой меч. Тем не менее, Гримвинг мгновенно раскрыл свои крылья и нанес удар, прежде чем обернулся. Арк получил повреждения в спину.

— Вы получили критический удар. 400 урона!

«Это шутка?»

— Деймос, используй оборонительную позицию для защиты тыла, Дедрик, отвлекай этого парня, чтобы он не мог так нагло летать!

Деймос поднял щит и остался рядом с Арком. Дедрик использовал свой Темный Рывок, двигаясь рядом с Гримвингом. Благодаря своим фамильярам, у него было время восстановиться. Его в конец уже достало иметь дела с этими отвратительными летучими мышами. Даже если перед ним был монстр немного больший, чем предыдущий, это все равно был нетопырь. Поскольку это был противник, с которым Арк в какой-то мере уже вдоволь навоевался, то сейчас спокойно оценивал ситуацию и отдавал приказы своим фамильярам.

«Контратака!»

Арк нанес повреждения, а Дедрик выплясывал вокруг Гримвинга. Босс монстр имел особенные способностям для контратаки, однако Деймос легко их блокировал, получая лишь половину урона благодаря своей обороне. Спустя 5 минут сражения, Гримвинг потерял уже 30% своего здоровья. Но Арк лишился всех 40%, однако, раз он уже привыкал к движениям соперника, то сражаться становилось проще.

«Хорошо, сначала было немного неудобно, но я могу одолеть этого парня!»

Однако было рановато думать, что победа почти в кармане. Гримвинг внезапно взлетел вверх и вскрикнул. По округе прокатилось нечто подобное ударной волне, которой вообще не было видно, однако Арка и его фамильяров все-таки сдуло с места. Арк вздрогнул, но урона не получил. Однако…

— Э? Деймос? Дедрик? Что вы делаете?

Арк тупо уставился на свох домашних питомцев.

\*Треск, треск, треск!\*

Внезапно, Деймос побежал куда-то во тьму. Перед ним появилось абсурдное количество плавающих золотых костей, поэтому он не смог не слышать и не видеть Арка. Он просто с огромной жадностью и озабоченностью в глазах погнался за золотыми косточками, словно собачка. Дедрик также находился в ненормальном состоянии.

— Эти дети, я вас всех убью! Вернитесь!

Дедрик погнался за стаей летучих мышей, проклиная их и используя свой Темный Рывок. Тем не менее, те просто его избегали и одновременно дразнили. Вероятно, Дедрик был отвергнут такими же мышами в своей Преисподние. Золотые кости и летучие мыши… словно его осенило, Арк понял, в чем было дело.

«Такие вещи просто не могли внезапно появиться в пещере. Если так, тогда это… галлюцинации!»

Ударная волна, которую выпустил Гримвинг!

Она вызвала галлюцинации вместо повреждений. Тем не менее, Арк был Идущим во Тьме и имел 50% сопротивление тьме, страху, растерянности и всяким соблазняющим заклинаниям. Благодаря этому ему и удалось избежать такой участи, что сейчас испытывали Деймос с Дедриком. После отделения двух товарищей, Арк стал просто голеньким.

— Кикики~!

Гримвинг расхохотался, угрожая Арку и показывая свои клыки. Затем он начал атаковать со всех сторон! В одно мгновение, его здоровье начало быстро сокращаться. Арк пытался контратаковать, но даже если Гримвинг имел тушу размером в 20 метров, он все равно был быстрый, как белка. После нанесения критического удара, монстр быстро взлетал в небо. Мгновенное ускорение и торможение. Несмотря на то, что эти два движения повторялись из раза в раз, Арк не мог выбрать нужное время для контратаки.

«Черт, быстрое ускорение и торможение во время боя является одной из основ бокса…»

Поскольку он занимался боксом в спортзале, то не должен был быть беспомощным в этом. Арк попытался пустить стрелу, но это не возымело никакого эффекта, поскольку этот навык находился всего лишь на начальном уровне.

«Если все складывается, таким образом, тогда я должен положиться на свой отчаянный план!»

Арк заскрипел зубами и попытался наброситься на Гримвинга. Пытаясь подгадать время, он взмахнул мечом, но монстр легко уклонился, вовремя используя торможение. В этот момент, Гримвинг сделал выпад своим когтем, а Арк подбежал ближе, не обращая внимания на разорванную грудь. Ему удалось плотно схватиться за лодыжки.

«Попробуй теперь на меня напасть, когда я тебя держу!»

Основы борьбы он тоже не зря изучал. Даже если Гримвинг начал безумно кружить по воздуху, Арк твердо держался и не падал. Несмотря на то, что в этом положении нельзя было использовать меч, но урон все равно можно было нанести.

«Вот~, крутое пике! Стена!»

\*Банг! Банг! Банг!\*

В это время, Гримвинг действительно влетел в стену.

«Этот невежественный ребенок!»

Стена сотряслась, вниз начали падать камни. После этого столкновения со стеной, Гримвинг потерял 20% своего здоровья, а сам Арк попал в критическое состояние. Это была тяжелая ситуация! Арк сразу встал и приготовился к наступлению Гримвинга. Тем не менее, дальше ничего не произошло.

— Арк~? Что с этим парнем?

— Киееек! Киек!

Гримвинг ударил своей рукой в какое-то другое место, хотя Арк стоял вообще в другой стороне.

«Я не совсем понял, что происходит, но это шанс! Тактическое отступление!»

Арк схватил Деймоса за кости и спрятался в узком проходе. Дедрик также вернулся после того, как призыв был отменен. К счастью, Арк был спасен от опасной ситуации, он выпил зелье и восстановил себе 50% здоровья. Одновременно с этим от галлюцинаций отошел Деймос, который стал беспокойно осматриваться, в надежде увидеть свои золотые кости, однако их нигде не было. Ну, Арк понимал, что этот парень фанатик костей…

«Гримвинг сильнее, чем я думал, но кое-как победить еще можно, если использовать своих фамильяров… если бы только как-нибудь избавиться от вероятности того, что они снова могут попасть в рай галлюцинаций. Что мне делать? Должен ли я сдаться и проложить путь к побегу? Но даже убежать будет не просто…»

Арк был обеспокоен, начал немного думать, как вдруг склонил голову набок.

«Минуточку. Почему тот парень потерял меня некоторое время назад? Да, камни свалились и подняли немало пыли, но разве до такой степени, что он не смог увидеть, где я нахожусь?»

В уме Арка внезапно мелькнула мысль.

«Грязь, пыль? Нет! Это не из-за нее он не мог увидеть меня! Это было именно из-за падающих камней от скалы! Верно, почему я не подумал об этом раньше? Когда я впервые сюда вошел, раздалось эхо. Вот как этот Гримвинг мог видеть. Его слух используется как у настоящей летучей мыши. Также как и гидролокаторы у подводных лодок, он использовал сверхзвуковые волны, чтобы определить мое местонахождение».

Твердое умозаключение и в глазах Арка засветился огонь победы.

«Это его слабость! Если я использую это, то смогу одолеть его»!

Арк приступил к неистовым мыслительным процессам. После того, как он представил себе будущее сражение, сразу призвал обратно Дедрика.

— Этот ребенок… я не оставлю его в таком состоянии!

Как только его призвали, Дедрик схватился за воротник Арка и продолжал пребывать в галлюцинациях.

— … ты сдохнуть решил?

— Э? М-мастер?

Когда Арк уставился на фамильяра, тот был очень удивлен и молниеносно убрал свои руки.

— Ах, нет. Это просто… я был зол на тех парней…

— Хватит. Заткнись и слушай внимательно.

\*\*\*

— Гррр~!

Красные глаза Гримвинга блуждали по всей пещере. С тех пор, как он небрежно потерял присутствие Арка, он уже много раз использовал сверхзвуковые волны, но так и не смог отыскать того. Тем не менее, он знал, что Арк не совсем убежал, а где-то скрывается. Об этом ему говорили животные инстинкты. Таким образом, Гривинг затаил дыхание и продолжал свои поиски.

Но внезапно, из другой небольшой пещеры, выпрыгнул Арк, который появился прямо позади монстра. Однако благодаря своему мониторингу ультразвука в радиусе взмахов крыльев, Гримвинг быстро взмахнул ими, развернулся и бросился на Арка. Тем не менее, тот уже был другим, поэтому сейчас не стал вступать в сражение и просто побежал в другую сторону. Гримвинг стал преследовать его некоторое время, а потом просто не выдержал и яростно взревел.

— Ккиеееек!

Интенсивная ударная волна распространилась по округе и прошла сквозь Арка, из-за чего он свалился на землю. Гримвинг удовлетворенно улыбнулся, а потом вновь прыгнул на свою жертву. Но в тот момент, когда Арк упал на землю, его тело разделилось надвое.

— …?

Неужели его ударная волна оказалась настолько сильной? Этот обман был феноменом, который монстр просто не мог сразу осознать. Тем не менее, вскоре Гримвинг понял, что его обвели вокруг пальца. Тело внезапно подскочило и снова побежало по кругу с дикими криками.

— Что за дикая затея с наживкой? Если меня поймают во второй раз, я ведь могу и умереть!

Это не был голос Арка, а скорее походил на вопли летучей мыши. Когда Гримвинг вновь использовал свой ультразвук, он обнаружил два объекта, которые находились прямо над ним.

— Слишком поздно, «Темный Клинок!»

Прозвучал ревущий звук в голове и все изображения начали искажаться. Верно, человеком над Гримвингом был настоящий Арк! Все это было частью его плана. Гримвинг не мог видеть противника своими глазами. Самый максимум, что он мог определить со своими ультразвуками, это размер и силуэт противника. Это пришло в голову Арка, что и использовал в своих интересах. Когда Дедрик нарядился в большие доспехи, он вполне походил по размеру на Арка. Основой плана как раз было ввести в заблуждение Босс Монстра! В то время, пока Гримвинг был сосредоточен на Дедрике, сам Арк вместе с Деймосом поднялись на стену до самого потолка. Затем Дедрик заманил цель… и мгновенно был использован Темный Клинок. Арк рассчитал место, откуда резким движением упадет сталактит. //Известковый нарост в пещерах

\*Кукукунг~ чвааак~!\*

Сталактит разорвал крылья Гривинга, словно это была бумага.

— Теперь ведь более справедливо будет, не так ли? Попробуй выяснить, где же я!

Арк сразу взмахнул клинком сверху вниз, прыгая прямо на Гримвинга. Тот взревел от ярости. Затем Деймос взмахнул своим мечом и с силой вдарил по потолку. У него не было достаточно мощи, чтобы также отбросить сталактит, как Арк. Тем не менее, небольшие каменные фрагменты, которые упали градом, тоже были отличным решением. Бесчисленный шум был просто фатальной контрмерой против способностей Гримвинга, что мешало ему слышать и определять местонахождение противника. Когда монстр пытался взмахнуть своими крыльями, точность звуков была не точной, а он сам начал биться о стену. В то же время, Арк приземлился прямо на шею Гримвинга и сразу оформил несколько критических ударов. Далее начался бешеный темп ударов Арка. Гримвинг не мог взлететь из-за рваных крыльев, а также услышать противника из-за Деймоса, который продолжал рушить пещеру и создавать лишние звуки. Он попытался прицелиться галлюциногенной ударной волной на Деймоса несколько раз, но все равно не мог понять, где был Арк.

«Ответный удар!»

Применял навык Арк каждый раз, когда Гримвинг пытался расправить свои крылья. Естественно, ударная волна монстра летела не в ту сторону, куда тот желал.

«Хех~, крылья и ультразвук… когда они оба запечатаны, то все легко».

Однако ему по-прежнему надо было оставаться настороже, даже если эта ситуация уже была похожа на то, как лев почти поймал кролика. Арк осторожно наносил удары и неуклонно снижал здоровье противника. Но дальше случилось неожиданное.

— Эти дети, я убью вас!

Дедрик снова попался на галлюцинации и отчаянно бросился на Гримвинга, считая того лишь маленький летучей мышью. Глаза монстра вспыхнули ярким светом, и он схватил Дедрика, впиваясь тому в шею. Неужели Гримвинг пытается восстановить свое здоровье, высасывая его из фамильяра Арка?

— Вампир! Точно, это ведь не просто нетопырь, а настоящий вампир нетопырь! Черт, я должен отменить призыв…

Арк пожалел за свою осторожность и теперь пытался отменить призыв.

— Тьфу! Этот ребенок что, забыл спросить? Он охренел, не так ли? Разве он не знает, что у меня тоже есть клыки?

Дедрик выругался и впился в шею Гримвинга. Как только они оба приступили перекачивать друг из друга кровь, восстановление Гримвинга остановилось. Арк не знал, что происходит, но это был шанс!

— Отлично, Дедрик. Продолжайте кусаться! «Темный Клинок»!

Свет от клинка рассек тьму! Когда Темный Клинок обрушился на Гримвинга, его здоровье стремительно падало вниз. После 3-го удара по шее, его тело задрожало и рухнуло на землю.

— Я победил!

— Ваш уровень поднялся!

— Ваш уровень поднялся…

На удивление, но Гримвинг дал очень много опыта, если сравнивать с его уровнем. Начали быстро выскакивать сообщения о получении уровня, которых было сразу 4! Однако, в разрез со своими ожиданиями, из предметов выпало только кольцо и крыло.

[Крыло Гримвинга (Специальный)]

Крылья летучей мыши, сделанные путем большой мутации.

Область применения не ясна, но очевидно, что это редкий предмет.

Если выпадет, возможно, оно может пригодиться в будущем…

Духовное око (Редкий)

Тип предмета: Кольцо.

Ограничения: уровень 120.

Третий глаз Гримвинга. Если его присоединить к соответствующему предмету, его можно носить на пальце. Гримвинг проживал в кромешной тьме, поэтому его видение с течением времени ухудшилось. Но благодаря своему третьему глазу, который мог использовать ультразвук, он был способен найти свою жертву. Несмотря на то, что его тело исчезло, это кольцо с его глазом может использовать такую же способность, если будет применяться с магией.

— Бонусы: можно использовать Духовное Око.

— Духовное Око: Во время использования данного предмета, вы получаете возможность видеть во тьме на протяжении одной минуты. Это не имеет ничего общего с обычным зрением, поэтому способность не влияет на ограничивающую магию, например, на «Невидимость» или «Тьма». Кроме того, вы сможете с легкостью обнаружить местонахождение всех ловушек на определенной местности.

Потребление маны: 50

«Редкое кольцо! Несмотря на то, что статистику оно не подымает, однако дает возможность пользоваться дополнительным навыком!»

Способность видеть во тьме была не сильно нужна. Тем не менее, совсем другой расклад был, если это не зависело от темной магии. В то время, когда Арк использует навык «Глаза Кота», чтобы разглядеть все детали во тьме, он был уязвим для такого вида магии. Таким образом, в Темном Сильрионе было много раз, когда его загоняли в угол, поскольку противник использовал навык, который влиял на его видение. Также этот предмет позволяет определять местонахождение ловушек. Естественно, если у Арка будет время, он и сам найдет все ловушки и обезвредит их, но, к примеру, в ситуации с Дюком, у него совсем не было времени отвлекаться на эти самые ловушки. Единственным неприятным моментом было то, что это выглядело как-то чересчур зловеще. Ему необходимо будет одевать этот отвратительный глаз себе на палец, чтобы использовать эту способность.

«Ну, вот и все. Даже если оно выглядит так, это все равно редкий предмет. Думаю, такой предмет явно захочет получить много воинов, поэтому со временем можно будет поднять цену. Мне довелось найти его случайно, но колечко весьма неплохое для подземелья в качестве прибыли. Так, надо привести себя в порядок и продолжить собирать оставшуюся часть ингредиентов».

Арк присел, чтобы восстановить свое здоровье, и достал горшок. Затем появился Дедрик с ошеломленным выражением на лице. Видимо, галлюцинации до сих пор не прошли и играются там, в его голове. Дедрик наклонил голову из стороны в сторону и приблизился к трупу Гримвинга, а затем снова его укусил, повышая тон своего голоса.

— Да, я вампир!

Чего это он тут объявляет? С ума сошел?

— О чем ты говоришь? Ты что, не понимаешь, что уже все закончилось?

— Это не так! Смотрите, смотрите, я могу кусаться!

— Ну конечно, ты ведь вампир…

Арк пробормотал и двинулся вперед. Да, почему он не подумал, что это выглядит как-то странно? Дедрик был вампиром. Во-первых, сначала он был вампиром летучей мышью, но сейчас, получается, эволюционировал в вампира Дедрика, что ли? Значит, он сейчас просто должен был получить специальную способность вампира! Даже если он был вампиром, это ведь имело смысл, что должна быть способность кровососа. Тогда почему Дедрик подымает такой шум…? В это время, перед Арком сразу вскочило информационное окно.

Ваш питомец «Дедрик» пробудил силу вампира.

Дедрик, который эволюционировал в летучую мышь, не знал, что является вампиром. Таким образом, большинство специальных способностей были заблокированы. Однако, как только он был укушен Гримвингом, он получил инстинкты вампира. Как известно, обычно вампиры поглощают силу и мощь своих противников. Поскольку Дедрик был летучей мышью и лишь только сейчас пробудил свою кровь вампира, получая его способности, пока что невозможно для него проявить все 100% способностей этой расы. Лишь с течением времени и в определенные моменты последующие навыки будут проявляться.

— Вампиризм: высасывает кровь конкретного человека, чтобы поглотить его навыки.

— Дедрик получил один слот для навыка.

— Если вампиризм успешен, тогда можно получить и хранить один случайный навык от жертвы. Поглощение навыка может быть использовано только один раз. Если усваивается новый навык, то предыдущий поглощенный навык удаляется.

— Текущий поглощенный навык: «Сбивающая с толку Ультразвуковая Волна» — в течение 20 секунд, все противники в радиусе 20 метров чувствуют растерянность. Если противник имеет сопротивление оглушению и контузии ниже 50%, тогда вероятность срабатывания умения составляет 80%.

«Дедрик имеет такой навык?»

Несмотря на то, что сейчас сыграло на руку случайность, он все-таки может поглотить один навык из арсенала противника и свободно его использовать.

Таким образом, это может оказать огромное воздействие. С другой стороны, Дедрик так и не остановился лакомиться телом Гримвинга.

— Ха-ха-ха~, верно. Я — благородный вампир из Преисподней! Мне все-таки удалось найти всю важность моего существования!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 6. Глава 9. Легенда Единорога**

— Другого пути действительно нет?

— Конечно нет.

Ответил маг, который в течение 10 минут переговоров даже не моргнул. С болезненным взглядом, Арк посмотрел на стол, где был его желанный мешочек. В нем содержался следующий из ингредиентов для создания «Пилюли Бессмертной Слизи». Именно, это были «Поврежденные крылья фей». После того, как он завершил собирать клыки нетопырей, стал бродить вокруг всех Гор Аргуса в поисках следующих предметов. Согласно Книге Монстров, найти поврежденные крылья фей было очень сложно, они были редкими в горах. Даже потратив несколько дней, Арк так и не смог ничего найти. Продолжая охотиться в горах на протяжении нескольких дней, ему довелось краем уха услышать информацию об этих крыльях.

— Поврежденные крылья фей? Так~ Ну, я не знаю, что сказать. О, точно, тебе следует зайти в гости к магу Мадусейну. Он может знать о них.

— Мадусейн?

— Он маг, который переехал к нам в деревню, прежде чем все потерял. У него есть магазинчик с разнообразными ингредиентами. Это место устроено таким образом, что обычные торговцы испытывают много трудностей, пока доберутся туда… В конце концов, этого товарища я не совсем понимаю.

Гален провел его в магазин магических ингредиентов. Мадусейн был седовласым магом. Изначально он не создавал этот магазин с целью серьезной наживы, однако с прибытием множества переселенцев в деревню Лансела, его тихое местечко вновь начало работать. В любом случае, Арк спросил Мадусейна, но тот лишь рассмеялся и ответил.

— Ну, их можно найти прямо на земле. Однако получить эти поврежденные крылья фей далеко не просто. Каждые несколько месяцев, феи проводят церемонию, на которой избавляются от своих старых тел и превращаются в новые. Это подобно тому, как змея сбрасывает свою кожу. Затем, те самые крылья, которые они сбросили, и называются поврежденными крыльями фей.

— Тогда они просто падают на землю?

— Верно. В Горах Аргуса проживает не мало фей.

— Спасибо.

Арк быстро поблагодарил и собирался уходить.

— Ты собираешься просто обшаривать всю землю Гор Аргуса?

— А?

— Ты вообще когда-нибудь видел фей? Не видел, так? Не кажется ли тебе странным, что, находясь столько времени в этих горах, тебе так и не попалась ни одна фея?

— Да, так и есть.

Кивнул головой Арк с растерянным выражением. Если немного вспомнить, то в этих Горах Аргуса осталось не так уж много мест, которые бы он не разведал. Тем не менее, он никогда не видел каких-либо поврежденных крыльев фей, не говоря уже о самих феях. Мадусейн цокнул языком и продолжил.

— Феи бывают разные. Они способны путешествовать между одним измерением и другим. Их даже может не существовать в этом мире. Ты понимаешь? Естественно, если сбрасывают свою кожу, то она чаще всего остается в другом измерении. Тебе потребуется крайне особые навыки, чтобы суметь заполучить эти ингредиенты. Прямо как у меня.

Мадусейн немного прошуршал полки, а потом положил на стол какой-то мешочек. В нем были эти самые «Поврежденные крылья фей». Очевидно, что целью было заставить Арка, который не имел нужных навыков, купить все это добро в его магазине. Несмотря на то, что он и сам мог бы побродить по горам в надежде найти эти крылья, но ведь было бы лучше их купить и сэкономить время. Тем не менее, после следующих слов мага, голова Арка почувствовала сильное головокружение.

— 3 золотых каждое крыло. Ты упомянул, что нужно 100? Тогда 300 золотых.

300 золотых! Призовой фонд Темного Сильриона составлял 100 золотых, плюс еще собственно вырученные средства тоже составляли 100 золотых. За все это время, Арку также удалось поднять около 100 золотых в Горах Аргуса. Поэтому эти слова Мадусейна прозвучали так, словно он был мошенником, который точно знал объем кошелька Арка, что заставило его вскипеть от гнева. Затем он лишь спокойно ответил.

— Я буду искать их, используя собственные силы.

— Хорошо.

После этого, Арк приступил отчаянно бродить по Горам Аргуса. Но, как и сказал Мадусейн, для этого требовались особые навыки. Поэтому спустя пару дней, Арк все-таки решился вернуться в магазин. Несмотря на все усилия, чтобы сбить цену, Мадусейн не отступал даже на один медяк.

— Я слышал, что вы не преследуете цель заработать деньги, продолжая этот бизнес?

— Но нести убытки для бизнеса тоже не есть хорошо.

Как и ожидалось, с магами иметь дела было сложно. Кроме того, он не был коренным жителем, как Гален, а являлся одним из НИП, которые сюда мигрировали. Поэтому и особой близости не было. В конце концов, Арку не оставалось выбора, кроме как купить эти ингредиенты и начать плакать кровавыми слезами.

«Черт, просто невозможно позволить себе сдаться после того, как я уже собрал все эти клыки…»

В конце концов, если он инвестирует деньги в создание «Пилюли Бессмертной Слизи», а та окажется бесполезной, Арк точно получит инфаркт. Тем не менее, была другая сторона медали. Стоимость ингредиентов составляет аж 300 золотых. Тогда и конечный продукт просто обязан иметь высокую ценность. С такими ожиданиями, Арк все-таки решился купить их.

«Да, это инвестиции. В любом случае, как только Сид разберется с предметами и вернется, у меня снова появятся деньги. Думаю, о 300 золотых вообще не стоит беспокоиться. Ради того, чтобы заработать больше денег, объем инвестиций должен быть тоже большим. Это ведь здравый смысл.»

Арк… если бы он не стал думать в таком русле, то его сердце никогда бы не согласилось на такой шаг.

— В любом случае, теперь я получил поврежденные крылья фей. Дальше… Осталось лишь два ингредиента?

«Окно информации.»

Рецепт «Пилюли Бессмертной Слизи»

Эссенция Сияющей Слизи: 1/1

Рог Единорога: 0/1

Поврежденные Крылья Фей: 100/100

Корни Мандрагоры из-под лунного света: 78/100

Клыки Нетопырей: 1000/1000

Получить все клыки нетопырей заняло шесть дней. Пришлось потратить впустую три дня в погоне за поврежденными крыльями фей и, в конце концов, выложить три сотни золотых, чтобы их просто купить. Количество потраченного времени и средств, ради создания этой штуки, довольно серьезно. Однако теперь наступил завершающий этап.

«Могу насобирать оставшуюся Мандрагору, когда буду просто бродить в горах…»

Мандрагора была травой, которую можно встретить только в Горах Аргуса. На самом деле, возвращаясь в прошлое, когда он уже пересекал эти места, то уже доводилось видеть ее. Но тогда Арк не смел, даже касаться этой травы. Так же, как и с поврежденными крыльями фей, временами требовались разные особые навыки, чтобы иметь с чем-то дело. Например, Мед Красной Пчелы считается высококлассным ингредиентом, но, если его не осыпать антидотом из грибного яда, собирать мед будет очень опасно. Мандрагора была одной из таких же, особых трав. Ее корни имели форму человека и, если ее достать из земли, начнется настолько ужасный вопль, который был способен мгновенно убить игрока или НИП со 100% вероятностью. Когда Арк был еще новичком, то мог только проверять структуру холодной земли, и никогда не смел, делать опрометчивых движений.

Тем не менее, вскоре он нашел решение. Из Магического Института, он получил копию ингредиента с информацией касательно запаха Мандрагоры. Арк не был собакой, однако в его подчинение было пара фамильяров, которые вполне были способны ее заменить. Он поручил Деймосу искать эту траву, а сам держался на расстоянии. Будучи нежитью, Деймос имел иммунитет к мгновенной смерти от рук других монстров! Поэтому вытаскивал Мандрагор без каких-либо проблем и опасений касательно убийственного звука. Тем не менее, он нуждался именно в Мандрагорах, которые получали лунный свет, поэтому собирать можно было только в ночное время. Естественно, такое дело не такое уж легкое, но все же это был лишь вопрос времени.

«Проблема в другом…»

Арк вздохнул, посматривая на рецепт. Единственное, что осталось – рог единорога. Это действительно было большой проблемой. Изначально этот предмет был первым в его списке на получение, поскольку сильно отличался от других ингредиентов своим количеством. Требовалось найти только один рог, поэтому Арк подумал, что это не займет много времени. Точное месторасположение единорогов было указано в Книге Монстров – Лунный Пруд в северной части Гор Аргуса. Но независимо от того, насколько много прикладывал усилий и времени на поиски этого монстра, не было видно даже тени единорога. Через пару дней эта затея сменилась на охоту за клыками нетопырей. Но теперь больше нельзя откладывать данный вопрос.

«Наверняка должен быть какой-то способ поймать его…»

Арк решил жить в окрестностях Лунного Пруда, но единорог так и не появился. Прошел целый день.

«Возможно ли, что Книга Монстров содержит неверную информацию?»

Какая же еще была причина, почему единорог так и не появился. В конце концов, Арк попытался сменить свое месторасположение около пруда, как…

— И~ ги-ги-ги-ги~!

Внезапно раздался вопль. Арк вздрогнул и обернулся, посмотрев на Лунный Пруд. Разве это был не белый конь?

«Это единорог!»

Арк мгновенно прыгнул в пруд. Но прежде, чем добраться до цели, от монстра осталась только тень. Осторожность единорога была просто фантастической. С этого момента, ситуация повторялась не один раз. Арк продолжал торчать возле пруда, пока не появлялась цель. Как только он сам становился спиной, то позади на расстоянии сразу же появлялась фигура. Когда Арк пытался устраивать засады, тот снова убегал. Если были хоть малейшие признаки присутствия постороннего, единорог не появлялся, к тому же его скорость бега тоже была очень высокой, что даже Дедрик не успевал догнать.

«Невероятно».

Вокруг живота Арка был связан плотный узел. Все эти ингредиенты было настолько сложно собрать, что можно было легко помереть! Теперь же остался один единственный. Но если все так и продолжится, то просто не появится ни одной возможности его получить. А если просто гнаться за монстром, то даже тысячи лет не хватит, чтобы поймать. Потратив одни сутки, Арк решил вернуться в деревню Лансела. У него было множество мусора от охоты на других монстров, пока искал этого единорога, поэтому надо было от него избавиться.

— Арк-хенним, ты вернулся?

Когда он вошел, стражники деревни радостно его поприветствовали. Естественно, это были знакомые лица, те самые воры, которые недавно перекочевали в эти места. Среди них уже были воры, которые успешно окончили Педагогический Колледж Самченг (Samcheong) и избавились от хаотического статуса. После чего они получили специальное образование, чтобы помогать жителям деревни.

— Арк-хенним. Несколько дней назад, благодаря разрешению старшего Хен-нима, мы взяли себе обязанности по защите деревни.

— А я сегодня устроился на неполную ставку в главный магазин. Это поможет существованию тренинг-центра и немного снизит нагрузку на Роко-нуну.

— Мне удалось устроиться помощником плотника, поэтому чуть позже смогу расширить дом Хен-ним.

Всякий раз, когда Арк возвращался в деревню, воры докладывали ему о всех событиях. Хотя бы из-за таких хороших новостей, подавленное настроение Арка улучшалось. Воры не искали новой жизни, а исправляли старую. Количество человек из них, которые уже полноценно были приняты в деревню Лансела, составляло 130. В самой деревне атмосфера стала намного легче. Воры начали коллективно ремонтировать все прилегающие дороги, после чего появилось много других желающих помочь в этом деле. Это было стремительное развитие деревни, что в свою очередь означало прибыль для Арка.

«Хорошо, хорошо~ Работайте более старательно. Надо обязательно поднять цены на недвижимость».

Арк улыбнулся бегающим вокруг НИП. Деревня должна развиваться в более и более крупных масштабах. А потом надо добиться большей известности. Стремительные изменения повлияют на рыночную стоимость недвижимости. Рост цен в удобных для жизни районах города был естественным процессом. Если деревня обеспечит хорошие условия для проживания и достойную недвижимость, тогда торговцы со всех окружающих городов непременно сюда прибегут скупать все, что можно. Затем Арку останется только сидеть на месте и получать прибыль. Но это было не единственным преимуществом иметь дом. Когда недвижимость пустовала на протяжении некоторого времени, временами можно было возвращаться, чтобы получить некоторые предметы, которые кто-то мог оставить у дома.

— Старейшина Мяу, Хассан, отправила вам подарок: 10 светящихся моляров (зубов).

— Гален, временно исполняющий обязанности главы деревни Лансела, отправил вам подарок: корзина с фруктами.

В деревне Лансела, Арк получал очень хорошую поддержку от НИП. Когда он оставил свой дом пустовать, ему часто подносили разные подарки. Из-за охоты на монстров в окрестностях, Мяу приносили кожу; еноты оставляли разные украшения для дома; а Хансен, время от времени, обеспечивал Арка картами новых обнаруженных территорий. Много вещей из подарков не стоили денег, чтобы можно было продать, но ему-то оно доставалась за бесплатно. Арк был далеко не тот тип людей, кто станет отказываться от подарков.

«Ху-ху-ху~ Какие подарки будут в этот раз?»

Взволнованно он вошел в свой дом.

— Оппа!

Ступив один шаг внутрь, послышался голос Роко.

— Ара~? Роко? Как ты тут оказалась?

— Я давненько с тобой не виделась, так что решила на мгновение тут остановиться. Ох, но довести дом до такого состояния? На столе тонна пыли… странно, почему еще приведения не появились. Так что я решила немного прибраться.

Орудовала она метлой и смеялась. Арк вспомнил, что каждый раз с возвращением домой ранее, внутри действительно было чисто… значит ли это, что она уже готовится стать женой? Безусловно, это все так и выглядит.

— Но почему ты выглядишь вот так? Доспехи похожи на рваные тряпки, а твое лицо… ты вообще моешься?

— Ну, это ведь игра…

— Хен! Очевидно же, что в реальности то же самое. Разве ты не играешь по 20 часов день, не так ли? Наверняка ты не думаешь о том, чтобы помыться, а из еды употребляешь только лапшу, верно?

Она была совершенно права. Он играл по 20 часов в сутки. Поэтому, после столь долгого пребывания в одной позе, становится больно даже просто встать. Естественно, личной гигиене почти не уделялось времени, а из еды в основном были водоросли.

— Я до сих пор выхожу на улицу. В конце концов, я ведь тренируюсь в зале.

— Это потому, что твой учитель настоящий монстр, поэтому ты будешь гореть в Аду, если посмеешь пропустить хоть одну тренировку.

— Э-это…

— Меня не волнует, реальность это или игра. Быть чистым – проявление основ хороших манер и воспитания. Другие люди ведь как-то умудряются хорошо выглядеть даже в игре…

Роко по-прежнему бормотала, а потом резко притихла. Она оглянулась вокруг и быстро потащила Арка к выходу.

— Это место сейчас очень опасно, так что следуй за мной.

— Что? Опасно?

— Тссс~ Прямо сейчас, Яна спит на крыше соседнего дома. А Сара помогает отцу с картами новых территорий. Но если они узнают, что ты вернулся, начнется жуткий апокалипсис. Так что быстрее двигай поршнями!

Яна, Сара и Роко по-прежнему оставались в состоянии войны, пытаясь получить преимущество в контроле над Арком. В любом случае, этот раунд за Роко, поскольку ей удалось незаметно оттащить его подальше.

— Снимай свои доспехи, я их быстренько вычищу. Повторюсь, меня не волнует, реальность это или игра, человек должен всегда быть чистым. Ах, точно, в выходные я принесу несколько блюд в больницу. В отличие от Нового Света, тебе необходимо брать перерыв в нормальной жизни, чтобы правильно питаться.

— …

Получив не так давно неловкое признание Роко, они встречались пару раз, чтобы вместе поужинать и сходить в кино. До определенной степени это было приятно. Однако Арк начал пользоваться игрой в качестве предлога, чтобы подольше не выходить наружу. Но последствия привели к удивительно серьезной ситуации. Роко начала действовать как настоящая жена. Если сравнивать с реальностью, то в игре все стало намного жестче. В частности, со временем, когда они прибыли в деревню Лансела… может быть, она стала тревожиться из-за Яны и Сары, поэтому решила активизироваться. Тем не менее, еще большей проблемой становилось то, что Арк вовсе не причитал на счет ее выговоров. После того, как его мать была госпитализирована на несколько лет, не было больше никого, кто бы пилил Арка. Он не обращал на это особого внимания, однако чувство одиночества все-таки было. Поэтому из-за всех суровых действий Роко, он чувствовал себя прекрасно, постепенно привыкая к каждому выговору в свой адрес.

— Посмотри. Так ведь намного лучше!

Стряхнула Роко влагу с кожаных доспехов. В отличие от реальности, в Новом Свете не было никакой необходимости высушивать вещи. Как только стирка была закончена, вещь выглядела так, как новая. Даже с использование навыка ремонтирования предмета при помощи «Магии Восстановления», Арку не удавалось избавиться от грязи. Кроме того, от стирки получался бафф длительностью на четыре часа, увеличивая защиту на 5%.

— Спасибо.

Одел Арк доспехи со смущенным выражением.

— Оппа, как долго ты собираешься оставаться в деревне?

— А что?

— Есть ли у тебя время прогуляться со мной? Я нашла довольно прекрасное место с отличным видом. Мы не можем часто встречаться, поскольку Оппа все время занят охотой, поэтому можем считать это небольшим свиданием. Мм? Когда дело касается до тебя, мы вполне можем прогуляться хотя бы в соседний райончик и посмотреть окрестности.

Спросила Роко с блестящими и жаждущими глазами. Ландшафт Нового Света действительно был красивым, который не мог сравнивать с реальным миром. На горы было невозможно смотреть из пригорода в Сеуле, но это игра была другой. Были джунгли, такие же, как и в Амазонке. Есть также места, куда вообще еще не ступала нога человека. Тот факт, что появлялись разные, ранее неизвестные монстры, заставлял игроков наслаждаться новыми приключениями… Если было найдено прекрасное место, то не было никакой необходимости садиться на самолет, чтобы до него добраться. В последнее время, появилась тенденция среди игроков, которым нравилось устраивать свидания внутри игры. Новый Свет, на данный момент, был лучшим местом для влюбленных парочек. Им не надо было расставаться, по всему континенту, в разных городах, находилось множество тематических парков, средневековых зданий. Еда была странной, а алкоголь, независимо от того, сколько ты выпил, был безвреден. Знакомства стали настолько популярными в этой игре, что появилось множество специализированных Интернет-сайтов. Если внезапно появлялись монстры, мешающие свиданию, их мгновенно постигала ладонь любовного правосудия двоих влюбленных сердец. Для Арка, который жил игрой, Роко специально придумала особый метод проведения свидания.

«Это не плохая идея, чтобы немного охладить мою уставшую голову.»

— Хорошо, я не против быстренько обойти тут кругом все и полюбоваться местностью.

— Хо-хо-хо~, тогда следуй за мной. Я покажу тебе замечательное место.

Она отвела его в запланированное место, где Арк уже бывал. Тем не менее, казалось это место совершенно другим, если посмотреть со спокойной, непринужденной точки зрения.

Неужели тут был такой пейзаж и раньше?

Естественно, когда Арк был занят охотой, то никогда не обращал внимания на такую мелочь.

— Как тебе? Все хорошо? Тут побывали все братья реабилитанты. А Джак-тунг даже сказал, что в будущем непременно приведет сюда свою подругу. Ах~ Ты знал, что у Джак-тунга есть подруга? Между ними, на удивление, 11 лет разницы, поэтому я подумывала называть его похитителем девочек.

Роко стояло рядом с Арком и шептала приятным голосом. Тем не менее, он сам уже полностью ушел в себя, ориентируясь на свою цель. Как ему поймать этого чертового единорога? Только подобными мыслями была заполнена голова.

«… эта гребаная лошадь, должен ли я попросить Роко о помощи, чтобы она пошла со мной и подсобила словить того монстра?»

Это была случайная идея, о которой он внезапно подумал. Красивые пейзажи, девушка и единорог… такое сочетание напомнило сцену из какого-то фильма фентези, который он видел еще в детстве.

«Стоять. Единорог? Был ли единорог монстром с одним рогом? И тот единорог, которого я видел, был лошадью. Возвращаясь к единорогу…?»

Арк быстро достал Книгу Монстров.

Среда обитания Единорога: Лунный Пруд в Горах Аргуса

Единорог является таинственным существом, которое свободно пересекает измерения. Используя свои величественные силы, временами это существо, пересекая измерения, может попасть в наше. Тем не менее, этот вид существ — крайне осторожный. Их природа очень чиста, поэтому им нравятся праведные люди. Если кто-то, желающий встречи с ними, будет иметь нехорошие мотивы, они вряд ли появятся перед ним. Любимыми предметами нашего мира для Единорогов являются дети и невинные девы. В частности, они имеют инстинктивное желание сближаться с невинными девами, чувствуя их чистую силу. Сам рог Единорогов имеет очень мощные магические эффекты, поэтому считается магическим ингредиентом премиум класса. Из-за алчных и глупых магов, которые часто пытались их поймать, эти существа крайне редко стали показываться в этом мире. Однако ходили слухи, что кому-то из путешественников удавалось лицезреть Единорогов в Лунном Пруду на севере Гор Аргуса.

«Точно, как и ожидалось…»

Арк мгновенно вспомнил аналогичные сцены из фильма. В то время, один человек решил отправить свою невинную дочку в качестве приманки, чтобы поймать единорога. В тот момент, этот конь повелся на развод и уснул на коленях невинной девы, чем и воспользовался злой человек, напав на единорога. Естественно, вот почему Арку никто не показывался. Это существо однозначно будет опасаться взъерошенного человека, который не то, что умыслы имел злые, а даже помыться не мог себе позволить и почистить свою одежу от грязи.

«Но невинная дева…?»

Согласно рассказу, единорог появится у ее ног? И перед Арком как раз стояла необходимая девушка! Он схватил ее за руку и спросил.

— Роко! Ты мне поможешь?

— А? Что?

— Мне необходима помощь в поимке монстра.

Рока покраснела от внезапного внимания Арка и переспросила.

— Ты уверен, что я смогу тебе помочь?

— Безусловно, ты будешь центровой в этой работе!

— Я поняла.

— Тем не менее…

Арк скрестил руки и посмотрел на Роко. Когда он думал об этом, вероятно, вряд поимка будет легкой. Та девушка, которая призвала единорога в фильме, была не простой, а имела просто невероятное очарование. Естественно, сейчас Арк не имел ввиду внешность Роко, поскольку он смело оценивал ее на 8 из 10. Кроме того, в Новом Свете люди могли немного улучшать свою красоту, поэтому многие имеют хороший вид.

«Пластическая хирургия в Новом Свете… это проблема…»

Проблема была в том, что другие женщины достигали такого же уровня красоты, что и Роко, путем использования этой пластической хирургии. В Новом Свете подобное считало обычным делом. Он понятия не имел, на что ориентируется монстр, но раз средний уровень красоты в этой игре был серьезно поднят, значит, не было никакой гарантии, что соблазн сработает. Роко также не хватало в своем репертуаре какого-то смертельного удара. Соблазнение! К сожалению, она не имела подобного. Тем не менее, Арк не считал это невозможным.

«Тогда, я думаю, следует использовать этот метод».

Арк проверил рецепт и приготовил блюдо кулинарии выживальщика.

Напиток Очарования

Этот напиток был создан путем совершенствования и смешивания нескольких трав. Выпив сие чудо, тело начнет передавать тонкий, пьянящий и соблазняющий аромат. Если у вас на примете есть кто-либо из противоположного пола, но боитесь признаться, с помощью этого чудо-напитка, вы с легкостью можете привлечь свою цель.

— Увеличивает очарование на 300% в течение одного часа.

\*\*\*

Тихое озеро озаряло лунным светом. По всей округе раздавалась слабая и нежная музыка, эхом распространяющаяся над мягким слоем воды. На берегу сидела дева, одетая в белое платье, которая играла на арфе. Это картина действительно выглядела очень живописно. Кроме того, половина этой фантастической сцены бала сделана наполовину искусственно, а другая половина благодаря Напитку Очарования.

«Теперь она во всеоружии, есть все, что любит единорог. Выходи! Ты, тупая лошадь!»

Арк с энтузиазмом скрывался на холме, находясь недалеко. Сколько уже прошло времени? 10 минут, 20 минут… Роко вместе с Арком уже уставали, но вдруг что-то появилось прямо из пруда. Это был белый конь с острым рогом, легендарный единорог! Роко аж подпрыгнула от внезапного появления этого существа. Затем она мягко улыбнулась и продолжила играть на арфе.

«Ладно, хорошо. Продолжай его заманивать!»

Роко, ощущая поддержку Арка, старалась играть красиво и спокойно. Спустя некоторое время, очень осторожный единорог все же начал сужать расстояние. Роко улыбнулась и сладким голосом прошептала.

— Да, все хорошо. Не бойся. Ты не устал?

Казалось, что единорог улыбался в ответ и вертел своим хвостом. Неужели он действительно планировал прилечь на ноги Роко? Арка серьезно интересовал вопрос, на самом ли деле настолько осторожное существо, которое боится всего подряд, изменит всем своим принципам только из-за одной женщины. Он уже желал послать к черту свое терпение и рвануть вперед. Но единорог явно умный парень. Если Арк начнет бежать, а тот заметит, то ситуация может вновь повторится и поймать не получится.

«Согласно легенде, единорог должен заснуть на коленях девы, а потом охотник сокращает расстояние…»

Как и ожидалось, белый конь опустил свой подбородок на колено Роко и уснул, слушая прекрасную мелодию.

— Хорошо. Сейчас. Деймос, Дедрик. Осторожно приближайтесь с разных сторон. Не смейте делать лишних движений, пока я не дам команду.

— Понял, я не люблю этого ублюдка.

\*Треск, треск…\*

Деймос и Дедрик также считали этого единорога весьма неприятной личностью. В любом случае, Арк со своими фамильярами сократил расстояние, и приблизились с трех сторон. В этот же миг, в несколько метрах от цели, раздался острый звук ломающихся веток, исходящий со стороны Деймоса. Звук, словно сломалась маленькая игла. Но этого сполна хватило, чтобы единорог навострил свои уши.

«Черт, почему уши этого животного такие чувствительные?»

— Деймос, Дедрик, вперед!

Когда Арк повысил голос, его подчиненные тут же бросились вперед. Единорог был удивлен и попытался отступить. Его взгляд бегал между Роко и Арком.

Неужели они работали заодно? Светящиеся глаза Единорог просто светились, как будто спрашивая это.

Конь явно был зол, а Роко ощущала чувство вины и избегала зрительного контакта, сдерживала слезы. Казалось, монстр чувствовал себя обманутым. Тем не менее, Арк не собирался выслушивать претензии этого непарнокопытного.

— Это оно. Роко, оставь на меня остальное.

— О-оппа. Не будь с ним слишком суров.

— Сейчас, вперед! Дедрик, Деймос! План А-2!

— Хорошо!

\*Треск, треск, треск!\*

Арк окружил единорога и провел комбинирующую атаку вместе со своими домашними питомцами. Единорог снова был удивлен и попытался сделать шаг назад. Затем он издал странный крик, пожимая голову, и позади него сразу исказилось пространство. Когда ситуация стала еще хуже, он попытался сбежать.

— Не пропустите, Дедрик!

— Я понял, «Темный Рывок!»

Дедрик полетел, словно сумасшедший, и перекрыл открывшиеся ворота. В конце концов, побег был заблокирован, поэтому единорог переключился в боевой режим. Это был нежный монстр, который, с виду, боялся всего, но Арк вообще не считал его мягкотелым. В конце концов, это было фантастический монстр, чей уровень равнялся цифре 250. С таким противником точно шутки плохи. Кроме того, скорость единорога была далекой за гранью обычных монстров.

— Пурррук~!

Единорог бросился вперед, словно бык, выставляя в атаку свой рог. Скоро бега была настолько быстрой, что даже Дедрик, летающий монстр, не мог следовать за ним.

\*Ккакак!\*

Арк заблокировал атаку своим мечом, но был отброшен на несколько метров из-за этой тяжелой силы.

«Я думал, когда выведу этого коня на чистую воду, то все будет легко… однако разве это не чересчур мощно?»

Арк сделал толчок вперед и выпрямился. Это был 250 уровень, поэтому быть небрежным просто нельзя. Но благодаря непрерывной охоте в Горах Аргуса, его уровень уже достиг 151. Кроме того, единорог ведь не замечал, что луна медленно подмылось на небо, и не знал, что с 40% бонусом атрибутом тьмы, уровень Арка автоматически равнялся 211! Статистика его фамильяров также повысилась до 90 уровня. Даже если не светила легкая победа, но и проигрыш был недопустим. Единорог снова бросился вперед со своим рогом.

«Если я буду следить за его движениями своими глазами, то просто опоздаю. Важны чувства!»

Это была пара слов, которые сурово отпечатались в его разуме после возвращения с каждой тренировки Ли Маянга. Арк выбрал четкий момент времени благодаря своей интуиции и взмахнул мечом.

\*Ккакакак, тетенг!\*

Ему удалось уловить темп и заблокировать удар. Используя Ответный удар, Арк прервал запланированное наступление и отбросил единорога на несколько метров. Важнейшей частью любого сражения является четкое представление и ощущение времени. Он должен был воспользоваться возможностью, когда выпал шанс! Арк сократил расстояние и использовал другой взрывной навык.

«Темный Танец!»

Во тьме появились красный следы, прям как в фильме. Арк быстро переместил свое тело и следовал вдоль дорожки, словно приведение. В Горах Аргуса, ему удалось улучшить свою способность. Он всегда поступал так в сражениях, по максимуму используя свои навыки, пока полностью не выбьется из сил. Поскольку бои были не такими уж опасными, Арк быстро восстанавливался при помощи вкусных блюд. Благодаря этому, его мастерство в разных навыках значительно поднималось. Поскольку навык Темный Танец часто использовался, то шансы его успешного завершения также значительно увеличились. Сейчас процент выполнения составлял 80%, из-за чего каждое движение Арка было невероятно сложно прочитать, казалось, что его тело создавало иллюзию. Единорог начал махать своим рогом в разные направления, но уже и сам запутался. Но Арк вообще не был задет этими слепыми атаками. Все было парировано и сполна вернулось с помощью Темного Танца. В одно мгновение, единорог получил урон от Темного Танца и Темного Клинка! Тело монстра начало кровоточить.

— Ха-ха-ха~, умри! Я действительно ненавижу таких безупречных парней, как ты!

Закомплексованный Дедрик, который имел своих тараканов в голове, стал выкладываться еще более усердно, чем обычно.

\*Тададада~…\*

\*Треск, треск, треск!\*

Деймос также смеялся, а в его пустых глазницах загорелось красное пламя. Он был настолько сосредоточен на атаке, что просто проигнорировал указания Арка. Казалось, его с головой поглотило страстное желание овладеть костями ног этого единорога. Очевидно… единорог был сильным существом. Однако Дедрик испытывал к нему чувства ревности, в то время как Деймос хотел себе его кости. Тем более, единорог вообще становился слабаком в глазах Арка, когда тот преследовал свое желание обогатиться.

Спустя 5 минут, монстр был уже в критическом состоянии.

После нанесения удара Темным Клиноком, единорог пошатнулся и рухнул на бок. Все тело стало глубоко красным, и появился шанс двойного критического удара. Арк был не из тех, кто упустить возможность добить противника.

— Ха-ха-ха, наконец-то!

Арк засмеялся и взмахнул мечом вниз.

— О-оппа! Нет!

Закричала Роко и побежала вперед, став перед Арком. Из-за полученного шока, он резко отдернул меч в сторону и ударил в землю.

— Почему, почему ты это делаешь? Почему в такой момент, когда я собирался нанести последний удар и положить конец этому?

— Ты можешь не убивать единорога?

— Что? С чего бы… это ведь очевидно, почему он называется монстром. Поэтому есть причина, почему я должен убить единорога.

— Ты не должен его убивать! Я не могу просто смотреть на то, как это красивое животное умирает. Кроме того, единорог поверил мне.

Роко кричала и плакала, обнимая единорога. Арк был серьезно озадачен.

«Черт, я был неосторожен. Как я мог не учесть, что Роко любит милые и красивые вещи?»

Он не продумал настолько далеко. Конечно, единорог был очень красив, причем настолько, что с легкостью был способен очаровать других людей. Тело отсвечивало слабым белым светом. А его большие, темные глаза, казалось, говорили: «Я очень нежный». Вероятно, это и была причина, почему Роко опьянела его видом. Тем не менее, Арк не мог позволить единорогу уйти. Даже если противник был НИП, он просто не мог игнорировать ее и просто ударить мечом. Но этот монстр был наглецом, который заставил эту деву так странно себя повести.

Это было не хорошо! Арк не собирался терять предметы и опыт с единорога. Его 1000 клыков нетопырей. 100 поврежденных крыльев фей, в которые вложил целых 300 золотых! Все усилия и инвестиции будут потрачены впустую, если он не получит рог единорога.

— … ты понимаешь? Только лишь из-за этого, для меня невозможно отпустить его!

— Тогда Оппа может просто забрать его рог и не убивать!

Угх, у него не было слов.

— Я могу, но…

— Тогда спроси единорога. Он очень нежный. Если ты объяснишь ему, то он наверняка сможет тебе помочь.

— Этот монстр…

Арк не мог понять. Нет, он просто не хотел понимать. Тем не менее, время для критического удара было упущено.

«Угх, это, невероятно…!»

Арк использовал «Напиток Очарования», чтобы увеличить ее очарование на 300% и отвести от себя все возможные взгляды. По лицу Роко стекала река слез, как она сжала руки вместе и умоляла его. Она выглядела невероятно красивой, от чего у Арка появилось острое желание послушать, что она хотела. Вероятно, это все было из-за 100% эффект напитка, но… дальше было так, словно он уронил топор прямо на свою ногу.

— Ах~, я понял, так что прекрати. Если этот тип послушно отдаст мне рог, я не стану его добивать.

Роко кивнула и продолжила ласкать единорога, сказав.

— Я сожалею насчет этого насилия. Но ты, вероятно, слышал, что у него были веские основания. Поэтому можешь сделать мне одолжение. Пожалуйста, дай небольшую часть своего рога моему Оппе.

— Пурррук!

Когда единорог украдкой взгляд на Арка, он фыркнул и просто отвернулся назад.

«Да этот парень офонарел!»

Арк стал сердится и уже было что-то хотел высказать, но Роко продолжила.

— Пожалуйста, сделай мне это одолжение. Если ты будешь упрямиться, я просто не смогу остановить Оппу. Пожалуйста, помоги мне помочь тебе. Я действительно не желаю, чтобы ты погиб тут, оставив после себя лишь свою кожу.

Сказала Роко с печальным голосом, от чего единорог замолчал. Сколько уже прошло времени? Внезапно монстр опустил свою голову, и на углу его рога появилась трещина. Единорог посмотрел на это с неприятным выражением, а потом быстро толкнул свой рог в сторону Роко. Потом животное посмотрело на Арка, казалось, оскорбляя его.

«Я отдаю его вовсе не из-за тебя!» — казалось, говорил тот Арку.

— Оппа, так нормально?

— Черт, думаю, я не стану его убивать.

Наблюдавший со стороны Дедрик не смог удержаться и сказал сердито.

— Ни за что! Почему мы должны отпускать такую скотину, как эту? Мастер, куда делся ваш темперамент, когда вы издевались надо мной? Вы ведь можете просто его поймать и зажарить!

— Что за грязные вещи ты говоришь своим ртом?

— Ааааргх, отпусти меня! Ты, женщина!

Роко быстро закрыла рот Дедрику, который мгновенно отступил.

— Хорошо, исчезни, пока я не передумал!

Арк развернулся и даже не потрудился проводить того взглядом. В конце концов, он получил главное, хоть и не был полностью удовлетворен обстоятельствами. Согласно информации из Книги Монстров, сокровищем единорога было все его тело. Кожа могла быть использована в качестве материала для отличной брони, а кости подходили для оружия. Кроме того, пострадал даже Деймос, которому не удалось заполучить кости ног, что он так желал. Да уж, получив пару косточек, он мог бы с легкостью увеличить свою статистику. Со скоростью единорога, ловкость Деймоса значительно возросла бы. Фактически, это находилось в его руках, но взять и отпустить… Арк хотел расплакаться от сожалений. С согласия Арка, Роко использовала «Песнь Восстановления», чтобы подлечить единорога.

— Ты можешь идти. Больше не попадайся на таких плохих девушек, как я, и живи хорошо.

Тем не менее, единорог колебался и просто бродил по округе.

— Почему этот парень слоняется тут и испытывает мое терпение?

Дедрик сказал с раздраженным взглядом. Арк тоже выглядел не очень хорошо. Эффекты от «Напитка Очарования» все еще могли действовать, но неужели они настолько сильно действуют на эту женщину, что эта лошадь была готова умереть? На лице показалась небольшая горечь. В то время, пока Арк, Дедрик и Деймос, который не мог избавиться от сожаления утраченной кости, смотрели на единорога, тот, казалось, принял какое-то решение и вернулся. После этого, он встал на колени перед Роко и лизнул ее руку.

Призыв Коня. Прославленная лошадь «Единорог» поклялся в верности Роко

Единорог является разумной и достойной лошадью. Он может присягнуть на верность невинной деве лишь раз в жизни. Если лошадь предложила себя и была принята, ее можно призвать через систему призыва. Ездовой питомец может доставить вас в любое место с фантастической скоростью. Тем не менее, единорогам не нравятся сражения, поэтому он никогда не появится на поле боя, даже если это будет требование того, кому он поклялся в верности.

Единорог поклялся вам в верности

— Во время езды на единороге, вы будете испытывать 1000% увеличение скорости передвижения.

— Во время езды на единороге, ваша удача повышается до 100%.

— Во время езды на единороге, вы никогда не будете атакованы монстрами.

— О-оппа!

Роко была под большим впечатлением и быстро рассказала Арку о деталях информационных окон. Но он не мог ничего ответить, лишь разинув рот и расширив свои глаза.

— Что, что за?

Это было подобно тому, как в один миг заработать 1000 золотых. И все досталось Роко. Кроме того, дополнительные эффекты были огромны. Среди других лошадей, самой быстрой считалась Лошадь Красной Крови, которую могли использовать только игроки с определенными профессиями. И то, ее скорость передвижения увеличилась до 500%. А у единорога была в два раза больше, 1000%!

Даже если ее нельзя было использовать на поле боя, скорость движения все равно была великолепной. Кроме того, монстры вообще не могли атаковать ее во время езды. Но все ли это? Не будет ли больше затрат на нее, поскольку это была далеко не обычная лошадь? Обычные владельцы лошадей очень сильно тратились на них, поскольку необходимо было покупать роскошный овес и собирать урожай, чтобы ее прокормить. Если лошадь заболевала, требовалось покупать лекарства, чтобы ее исцелить, а при нахождение в деревне, ее приходилось оставлять в конюшне. Стоимость ее обслуживания не уступает настоящей машине. Однако Роко получила все бесплатно… есть ли в наши дни автомобиль, который обходится без платы за дорогостоящее топливо?

Арк вообще не представлял себе, что его «Напиток Очарования» окажется такой огромный эффект, который приведет к еще большей выгоде.

— Эта сволочь… ему спасли жизнь, так почему он продолжает слонять по округе?

— Пурук, Пурурук!

Единорог больше не стал терпеть и начал отфыркиваться. Во всяком случае, Роко понравилась единорогу, поэтому сразу спрятался за ней.

— Теперь у меня будет возможно встретиться с Оппой в любое время, когда я захочу!

— Пурук?

Лицо единорога мгновенно исказилось, словно он проглотил дерьмо.

\*\*\*

— Хем-ним, я нашел его!

С быстрым взглядом сказал преступник. Затем встал большой парень и переспросил.

— Ты нашел его?

— Да, я провел несколько ночей в его поисках, но все-таки сделал это.

— Давай сюда!

Преступник быстро что-то ему передал. Это был отчет, полностью склеенный из мелких кусочков. Имя человека, который его получил, было Ванг Хо. Он получал деньги по контракту и выполнял черную работу, причиняя насилие заказанной жертве с широкой улыбкой на лице. Этот парень был до такой степени пугающим, что любой другой мгновенно прятался от него в другом направлении. Недавно с ним познакомился необычный работодатель и сразу нанял, чтобы разузнать некоторую личную информацию об игроке с ником «Арк», который участвовал во вступительном экзамене компании Global Exos.

— Потребовалось больше времени, чем я думал.

Global Exos была одной из крупнейших мировых корпораций. Все было настолько обеспечено, что обычный преступник никак не смог бы проникнуть в нее. Тем не менее, Ванг Хо вскоре нашел необычную лазейку. После повторной проверки, все отчеты Global Exos шли прямиком в шредер. Ему удалось получить информацию путем подкупа сотрудника, который занимался уборкой в помещениях и собирал вместе все порванные отчеты по его поручению. Затем Ванг Хо позвал своего младшего брата, чтобы тот склеил их вместе… и вскоре была найдена та информация, которую он желал. Почти месяц ушел на то, чтобы, наконец-то, найти отчет с именем Арк.

— Арк… Ку-ку-ку~ Тебя было сложно найти, словно блоху!

Тем не менее, в отчете не было никаких частных данных. Вместо этого, единственное, что было указано, это адрес электронной почты. Ванг Хо пробормотал и засмеялся.

— Ну, раз известен электронный почтовый адрес, значит, игре конец. Хорошая работа.

Ванг Хо подтвердил письмо и сразу же пошел к телефону.

— Эй, как долго займет, чтобы выяснить личную информацию этого электронного ящика?

— Думаю, пару дней, не больше, проблем не будет.

— Хорошо, напишешь мне, и я с тобой свяжусь, когда я все подготовлю.

Ванг Хо повторил электронный ящик с довольной улыбкой.

— Теперь осталось определиться с платой.

Это был странный поворот. На самом деле, отчеты Арка даже не печатались уже несколько месяцев. Если бы все так и продолжалось, то они никогда бы и не узнали никакой информации об Арке. Тем не менее, из-за интереса товарища Хо Мюнг-хвана, эти отчеты стали вновь печататься. Потом они оказывались в измельчители бумаги и попали в руки Ванг Хо.

\*\*\*

— Воу~, гляньте на этого единорога!

Жители деревни начали массово сбегаться к площади. Роко изящно вернулась в деревню Лансела верхом на новом питомце. Народ с изумлением смотрел на то, насколько был прекрасен собой единорог, и как гордо он шагал вперед. Правда, никто не упоминал, что этот конь совсем недавно захлебывался в собственной крови… но сейчас он просто сопровождал Роко в деревню. Конечно, Арк тоже был недалеко. Само собой он желал ехать верхом на своей жертве. В конце концов, именно благодаря этой личности возникло невероятное множество проблем. Но жители ничего не знали и были просто рады его виду, собираясь в кучу, словно облако.

— Это, это Единорог!

В это же время, даже Мадусейн высунул свою голову, чтобы посмотреть, что же происходило снаружи, и был сильно удивлен. Любуясь видом этого животного, он подошел к Арку.

— Не говори мне, что удалось укротить этого единорога?

— Ну, это не я приручил его…

— А что насчет… Где рог единорога?

— У меня.

— Продашь ли ты мне его?

С безнадежным тоном спросил Мадусейн.

— Возможно, что ты не совсем понимаешь, но этот рог единорога — удивительный магический ингредиент. Ему даже дали название фантастический предмет, поскольку никому не удавалось поймать единорога. Я готов заплатить много золотых за него. 300… Нет, 500 золотых. Просто продай мне его!

— Заманчиво, но мне тоже необходим этот рог.

Когда Арк немного грубо ответил, Мадусейн взглянул на него со сварливым взглядом. Тем не менее, старику оставалось только вздохнуть несколько раз.

— Тогда, прошу тебя, продай мне следующие рога. Очень прошу.

— Что значит следующие?

— Ты не знаешь?

С удивлением посмотрел Мадусейн на Арка.

— В течение долгого времени после того, как он был срезан, рога единорога могут заново отрасти.

— Да~?

Роко продолжала ехать верхом, а у Арка уже глаза заблестели. Однажды отрезав один рог, на его месте появится другой! Это означает, что через некоторое время, он сможет сновать сорвать для себя куш. Это также означало, что, как минимум, может зарабатывать на ровном месте по 500 золотых. Само собой, единорог поклялся в верности Роко, поэтому вряд ли по собственному желанию отдаст рог еще раз. Тем не менее, Арк был способен эту преграду легко обойти. Сладкие разговорчики, запугивание, заключение, насилие и так далее… если на кону стоит смачная прибыль, то для Арка любые методы подойдут.

«Это неожиданная информация!»

Арк широко улыбнулся и посмотрел на единорога. Он больше не стал относиться к нему с ненавистью.

— Единорог, не вынуждай меня причинять тебе боль. Если ты желаешь кушать, тогда будешь слушать мои слова.

— Пурурук?

Арк повернулся и посмотрел на лошадь с видом, будто они стали друзьями, но та лишь подозрительно глянула в ответ. Тем не менее, через некоторое время…

— Хорошо, ты можешь идти. Спасибо за поездку.

Роко поцеловала единорога, потом воспользовалась системой призыва. Закончив флиртовать с животными, Роко отключилась, поскольку настало время идти на работу.

После решения всех проблем, Арка вернулся в свой дом.

«Окно статистики!»

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +250

Слава 2575 (+500) Уровень 151

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона

Здоровье 2485 (+150) Мана 2380

Духовная сила 100 Сила 304 (+28)

Ловкость 394 (+35) Выносливость 484 (+20)

Мудрость 53 (+10) Интеллект 457

Удача 54 Гибкость 52

Искусство общения 43 Привязанность 79 (+10)

Специальный стат: Знаний древних реликвий 98

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10.

\*Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +13

Улучшенные Сапоги Норада (Обувь): Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (Мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря».

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект ‘Духовного Ока’

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунл.

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%.

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние.)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение.

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

В общем, Арк провел целых 20 дней в Горах Аргуса. Вся его тяжелая работа была вознаграждена. Теперь он достиг 150 уровня, который был в качестве ограничения для задания Магаро. Но на этом все не кончалось. Хоть это и было невероятно сложно, но теперь были все необходимые ингредиенты для завершения желанной «Пилюли Бессмертной Слизи». Пусть он и не нашел «Святую Землю», но Арк понимал, что это невозможно было сделать за один присест.

— А теперь давайте приступим?

Арк открыл личный сейф, который находился в его доме, и достал клыки нетопыря, мандрагоры и поврежденные крылья фей. Потом он вывалил все на стол. Смотря на все это «сокровище», его глаза наполнились приятной теплотой, а затем достал горшок. Теперь настало долгожданное время, чтобы приготовить блюда кулинарией выживальщика.

— 20 дней и 300 золотых ушло на это дело. Не дай Бог этот предмет окажется каким-то средненьким!

Арк уже начал молиться, засовывая один ингредиент за другим. Сначала в ход пошла эссенция сияющей слизи, которая растворилась на блестящую жидкость в одно мгновение. После того, как начали добавляться другие предметы, эта жидкость стала светить еще ярче. Когда он, наконец-то, добавил последний предмет, рог единорога, из жидкости появился ореол из пяти разных цветов. Сразу же появилось информационное окно.

Вы собрали все необходимые ингредиенты для создания «Пилюли Бессмертной Слизи».

Теперь настало время, чтобы начать процесс бессмертия.

Смешивание = Кристаллизация = Образование.

Когда все пройдет через эти три этапа, процесс завершится.

Предполагаемое время завершения составляет: 72 часа

Этап 1 — Процесс Смешивания

Ингредиенты «Пилюли Бессмертной Слизи» имеют магические свойства, которые по своей природе противоречат друг другу. Если возникнет хотя бы малейшая ошибка в смешивании, весь процесс и все усилия пропадут впустую. Требуется уделить особое внимание правильному смешиванию ингредиентов, пока процесс не будет завершен.

— Как только блеск жидкости станет немного мутным, вы должны немного встряхнуть горшок и смешать ингредиенты вместе.

Способности конечного продукта пилюли бессмертия будут варьироваться в зависимости от того, насколько хорошо они смешаются. Оставшееся время смешивания: 2 часа.

— Что за? Есть вероятность потерпеть неудачу? После всего, что я пережил?

Арк в изумлении смотрел на информационные окна. Он думал, что все беды уже закончились, а тут появился очередной «подарок».

— Черт, если бы я знал, что все сложится таким образом, то начал бы делать это завтра… Даже если я не спал целых 30 часов, я все равно должен тупо смотреть за этим горшком на протяжении двух часов? Кроме того, потом ждать еще 72 часа, пока оно все закончиться?

Тем не менее, Арк уже начал варить ингредиенты. Поэтому, если он желает успешно создать пилюлю бессмертной слизи, ему придется стойко ждать очередные два часа. Он уставился на свой горшок с окровавленными глазами. Как только он замечал даже самое мельчайшее изменение в блеске жидкости, то сразу начинал ее бесконтрольно трясти. В конце концов, результаты его тяжелейшей работы зависят от следующих двух часов!

— Даже если мне придется прокусить язык, я все равно создам лучшую пилюлю бессмертия!

\*\*\*

Селебрид. Подземелье Собора.

В этой темной и серой атмосфере сидел гном. Да, это был Сид, агент по торговле Арка, который попал в тюрьму и сидел в ней с абсолютно бездушным выражением на лице. Ему довелось весьма неожиданно загреметь в это место под собором. Естественно, причиной его бездушного выражения было то, что Сид оставил персонажа и вернулся в реальность. После того, как игроков запирали в тюрьму, они просто не могли ничего сделать. Тем не менее, до того, как им позволяли отключиться от игры, тоже должно было пройти определенное время. Поэтому, немного подождав, он вышел из игры, занимаясь своими вещами. Сколько уже прошло времени? Внезапно клетка открылась, и вошел стражник.

— Номер 1590, Нейн. Ты получил разрешение на выход.

— Фью~, как же повезло.

Торговец, который был вместе с Сидом, вздохнул с облегчением. Через некоторое время в тюрьме, Сид немного задрожал и мигнул. Нейн остановился и улыбнулся Сиду.

— Ах, Сид-ним. Ты вернулся. Несмотря на то, что мы провели вместе лишь 2 дня, мне было бы жаль покидать тебя, не попрощавшись…

— Ты выходишь?

— Да, я вчера позвонил другу, чтобы тот выручил меня. Теперь он прибыл. Неужели Сид-ним приговорен к пожизненному заключению? Это наверняка трудно, но я надеюсь, что это недоразумение будет решено.

Сид моргнул и что-то вспомнил.

— Подумаю об этом. Ты собираешься путешествовать рядом с Джексоном?

— Да, поскольку я застрял в этой тюрьму, то немного отстал от графика, поэтому я остановлюсь там.

— Не мог бы ты заглянуть в небольшую деревню под названием «деревня Лансела»?

— Лансела?

— Да, там есть человек, которого я знаю. К сожалению, его номера телефона у меня нет. В тот момент, я оставлю на твоем депозите 30 золота со своего счета в Гильдии Торговцев. Я также оставлю тебе свой номер телефона. Если ты сейчас его проверишь, то легко подтвердишь, что это я.

Сид просил весь в слезах. После того, как он застрял в этой тюрьме, то весь его груз временно конфисковали. Нейн думал некоторое время, а потом кивнул. 30 золотых ради мимолетной остановки в какой-то деревне на пути к Джексону. Это была достойная компенсация. Тем более, ему не придется беспокоиться о мошенничестве, поскольку имелся номер телефона Сида.

— Да, я понял.

Нейн окликнул стражника жестом, что собирается выходить, а Сид напоследок передал сообщение.

— Арк, безусловно, находится в деревне Лансела. Пожалуйста, скажи ему о моей ситуации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 1. Магия Обнаружения**

— Процесс Смешивания «Пилюли Бессмертной Слизи» был завершен.

Вы приступили к следующему этапу.

Этап 2 — Процесс Кристаллизации.

После успешного завершения смешивания, сейчас вы должны принять серьезное решение. Этот процесс требует не меньшего количества концентрации, когда кузнец старается извлечь из железной руды железо самого лучшего качества. Если огонь окажется слишком сильным, тогда ингредиенты окислятся, а сама пилюля бессмертия испортится. Кристаллизация также потерпит неудачу, если огонь будет недостаточно мощным.

— Красный цвет означает, что пламя слишком сильное.

— Коричневый цвет – слишком слабое.

— Если температура пламени будет идеальной, тогда цвет от ингредиентов будет розовым.

— Если вы будете не эффективно и не стабильно контролировать силу пламени, могут возникнуть проблемы, в результате чего будут потери в эффективности пилюли.

Оставшееся время кристаллизации: 6 часов.

«Ха~ 6 часов? Они хотят убить меня?»

Арк не мог сопротивляться своему нетерпению побыстрее создать пилюлю бессмертной слизи. Тем более, после 30 часов безостановочной охоты! Он уже тогда был настолько уставшим, что готов было в любое время уснуть, но затем пришлось отчаянно трясти свой горшок на протяжении двух часов. Если он отойдет и сдастся в это время, то все усилия пропадут, поэтому не было выбора. А теперь, после тех двух часов, Арку требовалось пристально наблюдать за горошком и поддерживать температуру пламени на протяжении целых 6 часов. Сейчас это всплывающее сообщение было невероятно раздражающим! Гнев мгновенно охватил все тело, даже убийственная аура появилась. Даже не так, сейчас он чувствовал себя так, словно его жизнь висит на волоске.

В наше время, когда кто-то умирал из-за онлайн-игр, это уже не было достойно даже для освещения в прессе. Но это игра явно желала ему смерти от переутомления. Это абсолютно безответственное всплывающее окно информации вообще не считалось со здоровье игрока, и будет пытать его до самой смерти… даже если кто-то хотел оспорить эту несправедливость, все равно никто не стал бы слушать. Системные сообщения являлись нерушимым законом в онлайн-играх. Были некоторые случаи в других онлайн-играх, похожие на такую же ситуацию. Игроки просто не желали отказываться от своей прибыли и продолжали до последней капли сознания, пока полностью не истощались и не умирали. Такое начиналось с примерно таких мыслей: «Я закончу с этим, когда сам того захочу!» или «Мне посчастливилось встретить единомышленников по группе, пожалуй, сделаю немного больше обычного». Тем не менее, когда они начинали играть несколько часов на работе, потом появлялись ненужные нервы, в результате чего игра затягивалась на всю ночь. Таким образом, люди становились зависимыми от игр.

«Кого же мне винить?»

Он сам был виновен в том, что так сильно желал создать пилюлю бессмертной слизи… но теперь, когда процесс пошел, Арк обязан был дожить до конца!

— Хорошо, — с намерением сделать лучшую, из когда-либо существующих пилюлей бессмертной слизи!

Арк продолжил пристально наблюдать за горшком своими кровавыми глазами.

— Угх~ пламя становится более и более красным. Понизить температуру на 20 градусов… э? Неужели я на миг задремал? Черт, коричневый! Когда температура успела опуститься? Увеличить на 10 градусов! Бляха, неужели переборщил? Почему перегрев происходит настолько быстро? Так~ Снизить на 5 градусов. Нет, на 3.

Естественно, он бы лучше предпочел поохотиться и немного подвигать телом, нежели сидеть на одном месте. Если хоть на миг терялось самообладание, глядя на этот горшок, его дух с легкостью уплывал в мир грез. Из-за этой сонливости, разум был настолько запутанным, что уже становилось сложно отличать происходящее наяву от сна. Однако в это дело было вложено огромное количество усилий и денег. Для Арка было невозможно допустить ошибку и сбиться с пути, не дойдя до его конца. Стиснув зубы, даже порой прокусывая себе язык, он крепко следил за горшком, пока не всплыло долгожданное информационное окно.

— Процесс Кристаллизации «Пилюли Бессмертной Слизи» был завершен.

Вы приступили к следующему этапу.

Этап 3 — Процесс Образования.

Это последний шаг в создании «Пилюли Бессмертной Слизи». Единственным оставшимся действием остается то, чтобы позволить конечному продукту достаточно созреть, вытягивая 100% эффектов от каждого из ингредиентов. Убедитесь, что полностью запечатали горшок, избегайте попадания прямых солнечных лучей и удерживайте в прохладном, сухом месте.

— Обращайтесь с горшком осторожно! Нет никаких гарантий, что произойдет с содержимым, если горшок случайно тряханет, или он получит легкий удар.

Оставшееся время образования: 64 часа.

— Я сделал это… у меня получилось!

Теперь ему не надо было больше смотреть на горшок. Увидев последнее информационное окно, он почувствовал такое облегчение и наслаждение, словно получил редчайший предмет. Арк быстро опечатал горшок и спрятал подальше в свой сейф. Затем он максимально жестко закрыл и опечатал свой дом. Теперь НПС, которые приносили ему свои подарки, могли оставлять их только под открытым небом.

«Теперь мне надо разобраться с оставшимся мусором и быстро лечь спать».

Сейчас в Новом Свете был вечер, поэтому если он пойдет спать, то вполне было вероятно, не успеет снова подключиться к игре и застать все магазины открытыми. Поэтому, пользуясь моментом пока сейчас они еще не были закрыты, он хотел избавиться от разных предметов заранее. Но когда Арк посетил главный магазин, двери уже были закрыты.

«Что происходит? Обычно, в такое время все еще открыто…»

Когда Арк осмотрелся вокруг, то заметил, что кузница под управлением енотов еще имела приоткрытые двери. Однако его 30% скида в деревне Лансела применялась только в главном магазине Галена. Кроме того, поскольку его заведение не имело конкретного направления торговли, то продать ему можно было абсолютно весь мусор.

«Если я продам это в других местах, то могу потерять до 50 серебряных».

Арк уже заставлял себя держать глаза открытыми, направляясь на поиски Галена. К счастью, тот был недалеко и нигде не скрывался. Однако атмосфера была темной. За пределами деревни, казалось, Гален о чем-то серьезно разговаривал с Хансеном.

— Гален аджосси!

— О, Арк!

— Что происходит?

— Ну, это…

Гален вместе с Хансеном колебались. Тогда Сара схватила за руку Арка и показала. На окраине деревни Лансела было большое поле, где большинство посевов Нового Света можно было собирать лишь дважды в год. Благодаря этому месту, деревня и стала самодостаточной. Но этот полевой урожай, на который указала Сара, казалось, был в довольно плохом состоянии, даже с неопытным взглядом Арка.

— Почему урожай настолько засох?

— Поскольку в одно время нашу деревню покинуло много жителей, видимо, слишком долго никто за этим не следил. А раз поле не получало надлежащего контроля, урожай и докатился до такого состояния.

Вздохнул Гален и ответил.

— Я сам никогда за этим не наблюдал. Когда ты привел 300 новых жителей, которых я принял, как раз приближался этот сезон сбора урожая, поэтому думал, что ситуация с продовольствием будет гораздо лучше. Однако в этом году наш урожай не очень хороший… Следовательно, я в растерянности и не представляю, как мы переживем грядущую суровую зиму.

В Новом Света даже игроки нуждались в том, чтобы питаться и выживать. Когда уровень сытости постепенно снижался, игрок получал различные штрафы, но если он доходил до самой низкой планки, то игрок просто умирал. То же самое было и для НПС. Хотя нет, ситуация с ними была еще более серьезной, поскольку этот мир является реальностью для НПС. Затем со стороны послышался грубый голос.

— Эй, это мое поле!

— Что за? Я веками сажал культуры на этой земле. Никто никогда не останавливал меня, когда я носил сюда воду.

— Так ты вздумал присвоить это себе, поскольку немного приложил руку к этому полю?!

— Как ты думаешь, насколько долго моя семья уже тут работает?

— Откуда мне знать?

— Этот ублюдок… думаешь, я просто позволю тебе это?

Фермеры сначала кричали, а потом схватили друг друга за воротники.

— Эй, парни, как вы себя ведете? Немедленно прекратите! Поскольку настало сложное время, разве мы не должны отодвинуть в сторону нашу гордость и начать помогать друг другу?

Гален сразу побежал к ним и кричал печальным голосом.

Так же, как и в любой другой деревне, первооткрыватели деревни Лансела приняли в свою собственность все окружающие поля. Тем не менее, тогдашнее сильное чувство общности не отличалось от того, что все принадлежало всем.

Все производилось, и использовать как одно. Это был способ выживания деревни Лансела. Тем не менее, в сложные времена все немного менялось. Поскольку ситуация осложнилась, каждый начинал заботиться о собственной жадности, что порождало бесконечные конфликты. Это и послужило причиной, почему Гален раньше закрыл свой магазин и направился к полям. Единственным посредником между мигрантами и коренными жителями мог быть только временный глава деревни Гален.

— Неужели какая-то пища настолько важна, чтобы убивать друг друга? Тем более так позорить деревню перед нашим благодетелем Арком?

— Благодетель?

Фермер поднял голову и посмотрел на Арка.

— Этот благодетель… разве не он привел в деревню группу бандитов, сделав тем самым ситуацию еще сложнее? Если бы их не было, нам бы не пришлось так сильно переживать за этот урожай. Мы в этой жопе как раз из-за него!

— Эй, о чем ты говоришь? Арк…!

Гален аж подпрыгнул от неожиданности. Тем не менее, фермер не хотел слышать главу и повернул голову, плюнув в сторону.

— В любом случае, наши проблемы не для глаз иностранцев.

— Что за?

От реакции фермера, на лице Арка выразилось недоумение. Его близость с деревней Лансела была максимально возможной. Поэтому он просто не мог себе даже представить, что житель этого места будет так себя вести перед ним. Но за то время, пока Арк был полностью поглощен охотой и созданием «Пилюли Бессмертной Слизи», он вообще не обращал внимания на все, что происходит в деревне, поэтому репутация и снизилась. Нет, это была вторая проблема. Вместе с Галеном, Арк проверил информацию о деревне в ратуши.

— Ситуация с продовольствием снизилась на 10%. Уровень сплоченности упал на 10%.

— Уровень торговли, промышленности и вооружения также упал на 8%.

— Из-за негодования и вражды, деревню покинуло двое жителей.

Гален собирал информацию о ситуации в деревне за последние дни. Все, что было связано с развитием деревни, медленно снижалось. И это был естественный результат отсутствия пищи, что ставило под угрозу всеобщее выживание.

«Является ли это обычной проблемой?»

Арк взвесил всю серьезность ситуации. Сейчас проблема была не в его репутации, а скорее в том, что он имел собственный дом в деревне Лансела. Если были проблемы с общим развитием, тогда будут проблемы и с ценами на недвижимость. Все его планы по заработку миллионов на недвижимости сейчас просто разваливались! И если деревня Лансела так и продолжит скатываться вниз, то его шансы получить достойную награду за задание «Найти новых поселенцев» тоже сильно снижались.

Арк спросил отчаянным голосом.

— Есть какие-то варианты?

— Мы могли бы закупить продовольствия где-нибудь еще. Однако, раз мы построили столько новых домов, также серьезно вложились в ремонт дорог, то наше финансовое положение сейчас оставляет желать лучшего. Если состояние нашего урожая не станет лучше, тогда зиму будет крайне трудно пережить.

С сожалением на лице, Гален покачал головой.

— Это также послужило причиной из-за появления новых 300 человек.

— Мы не можем брать в расчет это, как единственную проблему.

— Есть другие причины?

— Самая большая проблема заключается в том, что поле начало погибать из-за долгого недосмотра. Также кругом крутится много монстров, которые распугивают и убивают остальных диких животных, поэтому охота становится труднее.

Арку доводилось встречать монстров в непосредственной близости от деревни Лансела.

— Можем ли мы поймать монстров, чтобы пустить их на мясо?

— Большинство из них в Горах Аргуса являются ядовитыми. Если их не приготовить должным образом, это может оказаться опасным для жизни. Тогда, получается, либо будем голодать, либо отравимся?

— Это большой вопрос.

— Это не невозможно. Я прошу вас проконсультироваться с Мяу на счет охоты на кроликов и оленей. Поскольку пищи сейчас недостаточно, нам следует выяснить способы закупки ее в городе Джексоне. Вы должно быть серьезно обеспокоены. В отличие от зимнего и весеннего урожая, осенью мы вполне можем подготовить железо, поскольку на него цена сейчас должна подняться…

Гален вздохнул. Арк тоже не мог перестать вздыхать, поскольку уже был повязан с деревней Лансела. Если это место будет загибаться, то он тоже будет страдать.

«Ну, при таких обстоятельствах, вряд ли будет возможно найти съедобное мясо, не по высокой цене…»

Когда ситуация с продовольствием станет еще хуже, то финансовое положение деревни еще больше ухудшиться. Тем не менее, ситуация с пропитанием касается не только Арка. Население деревни Лансела составляет 700 человек. Конечно, он мог начать охотиться на диких животных ради мяса, однако ситуация, в таком случае, может улучшиться максимум на 1%.

— Если бы только тут была защита Иггдрасиля…

Послышался сзади вздыхающий голос. Когда Арк обернулся, один из представителей енотов стоял с меланхоличным лицом.

— Даже если у нас никогда не было много солнечного света, по крайней мере, нам также никогда не требовалось беспокоиться о еде. Мой великий отец всегда был обязан защите Иггдрасиля. После того, как мне довелось столкнуть с внешним миром, я понял, насколько это было важно. Эх, если бы я только мог вернуться туда…

Представители клана енотов стояли возле ратуши деревни с опущенными головами, поскольку из-за ухудшения ситуации в деревне, они все начали ощущать глубокую тоску по своему дому в подземном мире. Как только Гален услышал, что даже еноты уже желают сбежать, у него сразу потемнело лицо. Тем не менее, Арк, наоборот, навострил свои уши.

«Иггдрасиль!»

Точно, покровитель подземного мира! Согласно соглашению, в котором еноты были обязаны сохранять тайную печать, взамен на защиту Иггдрасиля. Но что делать, если такое появится в деревне Лансела? Эта мысль мелькнула в голове Арка.

«Копо является семенем Иггдрасиля. Если Копо посадить рядом с деревней Лансела, по идее, он должен вызвать такой же эффект. Нет, единственное, что остается, это верить!»

Поскольку он так долго выполнял свою цель по созданию «Пилюли Бессмертной Слизи», то серьезно затянул с выполнением задания «Святая Земля». Теперь требовалось срочно все нагонять.

«Однако жители продолжают уходить. Для каждого причиной ухода является нехватка продовольствия. Завершение задания должно решить эту проблему, но на данный момент, мне необходимо быстро потушить очаг пламени. Точно, Джастисмен и НПС в лагере должны немного помочь в этом».

После того, как Арк избавился от своего мусора, он отправился на встречу с Джастисменом.

— … Ну, я на самом деле некоторое время был сильно обеспокоен этой ситуацией. Мы все стараемся никоим образом не причинять вред жителям деревни Лансела из-за нас. Хорошо, раз такое дело, значит, отныне мы открываем охоту на диких животных, даже если нам придется зайти настолько далеко, что встретим гиппопотамов!

Как только Арк предпринял некоторые меры, он сразу же отключился. Ему довелось играть 36 часов к ряду, поэтому, как только покинул свою капсулу, его полностью накрыла тяжелейшая усталость.

\*\*\*

Хен-Ву вскрикнул и открыл глаза. С ошеломленным взглядом он некоторое время осматривался вокруг себя. Сейчас в поле зрения попали трубы, покрытые плесенью, старый шкаф, 15-ти дюймовый телевизор и компьютер, также стояла капсула виртуальной реальности, расположенная в комнате. В общем, картина была весьма мрачной. И это была комната Хен-Ву, за которую ему приходилось платить ежемесячную плату. Через некоторое время, он вздохнул и встал.

«Фью~ Это был лишь необычный сон».

Его одежда была пропитана потом. Вспоминая что-то, это действительно был страшный сон. Когда его матери приходилось голодать, он только плакал… поэтому в возрасте 17 лет, Хен-Ву посвятил свою жизнь исключительной ей. Для него голод и бедность стали мелочью. Позволить своей матери испытывать трудности, в том числе и голодать, – было гораздо более страшной проблемой, из-за чего ему часто снизились призраки и демоны. Страдая 36 часов ради «Пилюли Бессмертной Слизи», а потом столкнулся с угнетающей ситуацией в деревне Лансела, поэтому не было удивительным, что Хен-Ву приснились кошмары. Сейчас было только 4 часа утра, а он сам поспал только 3 часа. Но после кошмара, всякое желание спать дальше полностью исчезло, поэтому он решил на часик поехать в тренажерный зал. Хен-Ву быстро помылся и уселся перед компьютером.

«Может мне следует ненадолго заглянуть на текущие цены, прежде чем уйти?»

Хен-Ву зашел на сайт аукциона. Он стабильно продавал два предмета в неделю, что примерно составляло 1,5 миллиона вон. Таким образом, ему удавалось за месяц зарабатывать до 6 миллионов. За проведение операций взималась плата, целые 7% от сделки, поэтому от его месячного заработка этот сайт получал 420 тысяч вон. Но благодаря его быстрому росту рейтинга, Хен-Ву получил право стать золотым участником. Этот статус предоставлял неплохие преимущества. На платежный налог была скидка в 1%, также ему в первую очередь предоставлялась информация о различных предметах. Последнее играло неплохую роль, когда требовалось определить рыночную стоимость предметов, а в списке перечислялись колебания в ценах за последний месяц.

— Аукцион был успешно завершен. Голова Кристального Голема: 800,000 вон

— Аукцион был успешно завершен. Браслет Силы: 450,000 вон

— Аукцион был успешно завершен. Тяжелый Железный Меч: 1,800,000 вон

— Аукцион был успешно завершен. Роскошный Ремонтный Набор: 480,000 вон

«Исключая Тяжелый Железный Меч, цена на остальные предметы примерно одинаковая».

Проверив результаты аукциона, Хен-Ву вздохнул. Средний уровень игроков сильно поднялся, поэтому цена на предметы ниже 60 уровня серьезно падает в спросе. С другой стороны, на те, что находятся в пределах 70 уровня, цена наоборот повышается. Именно из-за этого Тяжелый Железный Меч, который раньше стоит 1,3 миллиона вон, сейчас дотянул до стоимости в 1,8 миллиона. Но в последнее время Хен-Ву просто не мог продавать высокоуровневые предметы по некоторым причинам. Если посмотреть… Уникальный предмет «Честь Гладиатора» или редкое кольцо «Духовное Око», к примеру… конечно, на них он сможет заработать несколько миллионов, однако они оба также необходимы самому Хен-Ву. Во всех онлайн-играх, сохранять для себя самые лучшие предметы было простым здравым смыслом. Слишком глупо было бы слепо продавать все подряд ради наживы.

«Складывая всю полученную прибыль от предметов в этом месяце, получается примерно 4 миллиона вон?»

Когда он проверил свой учет на компьютере, то увидел сумму в 4,7 миллиона вон. Благодаря своей Магии Восстановления, которая достигла передового уровня, он мог без угрызения совести продать роскошные ремонтные наборы, в которых просто уже не нуждался, а также некоторые зелья. Конечно, было несколько предметов, которые ушли по немного заниженной цене, но в целом все было неплохо.

«Но этого все-таки недостаточно, чтобы оплатить больничные счета».

Хен-Ву требовалось 5,21 миллиона вон каждый месяц на медицинские расходы. И это была средняя сумма. Ведь временами происходили внезапные внеплановые процедуры, стоимость которых сразу подымала общую сумму до 6 миллионов.

К счастью, на его счету еще с избытком находились деньги от продажи уникального оружия «Огненного убийцы». Но если и в следующем месяце прибыль составит такой же, тогда могут появиться проблемы.

«Но теперь у меня есть полный набор из браслетов, колец, ожерелья и наплечников. Отныне можно было бы попытаться продать что-нибудь лишнее. Но я все равно затяну себе пояс потуже и продолжу усиленно трудиться».

Раз его жизнь была трудной, то ему оставалось либо как-то зарабатывать деньги, либо просто умереть. Однако независимо от того, насколько трудна была его ситуация, Хен-Ву никогда не считал ее несправедливой. Будь это пять лет назад, то он, вероятно, не смог бы дойти до конца. Поскольку он не знал, когда мать выпишут из больницы. Тем не менее, Хен-Ву уже не тот ребенок, что был пять лет назад. За все это время, ему довелось увидеть многих людей в больнице, всех тех родителей, братьев или сестер, которым также не хватало денег. Может быть, это было неправильно, но после того, как он видел их слезы, ему самому становилось проще на душе.

«Я буду все терпеть. Теперь у меня есть деньги, чтобы вылечить мать, причем выглядеть она стала явно лучше. Сейчас не время жаловаться!»

Хен-Ву не понимал всю важность существования своего отца, пока не потерял его. Таким образом, сейчас ему доставляло счастье помогать своей матери чем-угодно. Если это будет означать оплату ее больничных счетов, он абсолютно был готов к тарелке риса в день и круглосуточной игре. Больше… немного больше… он желал, чтобы его мать была счастливой.

«Чтобы добиться этого, мне следует еще более яростно зарабатывать деньги. Я не могу упускать из виду даже потерю десяти тысяч вон!»

У него сейчас было все для того, чтобы достичь своей цели. Хен-Ву дикими глазами пролистывал весь сайт. Было важно понять текущую рыночную цену на предметы в игре.

«Тут до сих пор не появилось раздела для пищевых ингредиентов».

В Новом Свете было редкостью, чтобы люди искренне уделяли внимание кулинарии. Потому что большинство ингредиентов можно было приобрести в главных магазинах, то не было никого похоже на Арка, кто бы желал приобрести уникальные ингредиенты. Даже такие вещи, как Мандрагора, которые используются в качестве магического ингредиента, уже являются редкостью. Естественно, что он скорее сэкономит деньги и сам себе что-нибудь приготовит.

«Если бы не было никакой даты окончания действия блюда, я смог бы их продавать…»

Беда была в том, что это были блюда кулинарии выживальщика. Даже если ему требовалось приготовить что-нибудь вкусное и потратится на дорогих специях, но стоимость ингредиентов все равно была гораздо дешевле, чем любое из зелий с тем же эффектом, однако из-за того, что это бала еда, то и срок годности имелся. Естественно, будь это какое-то первоклассное блюдо, тогда и дата его употребления увеличивалась бы во времени, однако, поскольку оно, в конце концов, может испортиться, то выкладывать такие вещи на аукцион было почти неэффективно. На аукционе не мгновенно разбирали вещи, поэтому многие люди вряд ли будут готовы тратить золото на блюдах.

«Интересно, есть ли какие-нибудь ингредиенты, имеющие консервирующие действия?»

Хен-Ву цокнул языком и искал информацию по всему сайту. Но внезапно зазвонил его будильник, давая понять, что уже стукнуло 4:30 утра.

\*\*\*

\*Банг! Банг! Банг!\*

Раздались звуки в зале. Хен-Ву уже подготовился использовать технику борьбы, когда рука обвилась вокруг его шеи, прежде чем он упал на пол. К подобной боли его тело уже давно привыкло. Хен-Ву быстро встал и заблокировал входящий удар оппонента. Будь он таким же, как и раньше, его бы давно контратаковали. Однако, поскольку ему удалось укрепить свою нижнюю часть тела, оппонент больше не мог свободно использовать свои методы. Это был напряженный матч против бронзового призера национального чемпионата.

— Ха, разве он не отлично сражается?

— Он больше не попадается на уловки, как раньше.

— Неужели он действительно впервые пробует себя в борьбе?

Члены команды спецназначения SWAT собрались вокруг и выражали свое восхищение. Однако Ли Маянг лишь фыркнул и пробормотал.

— Пха~, конечно он должен быть способен на такое, занимаясь, каждый день.

— Эй-эй, это явно что-то другое. Как будто бы любой бандит смог бы настолько быстро обучаться, если бы просто спарринговался с мастерами каждый день?

— Зря ты так. Этот хлопец способен ровно стоять лицом к лицу с великими спортсменами, за плечами которых опыт и достижения с национальных чемпионатов.

— Заткнитесь, что вы вообще понимаете? Ваши стандарты на детском уровне. Вы что, вообще не тренируетесь? Хотите, чтобы вас однажды ножиком пырнули?

— Черт, лучше я буду молчать…

После угроз Ли Маянга, остальные решили заняться своими делами.

«Определенно…»

Ли Маянг посмотрел на Хен-Ву. Если честно, то он тоже втайне восхищался этим парнем. Конечно, Хен-Ву еще был новичком в борьбе против своего оппонента, поэтому, вероятно, сможет держаться около одной минуты. Но даже так, развитие Хен-Ву было замечательным. После того, как он постарался ознакомить этого парня с боксом, борьбой и тхэквондо, Маянг задумался над тем, как применить все это к его телу. Бокс не ограничивался простыми ударами по противнику, надеясь на одну лишь силу рук. Для мощного импульса использовались все движения от талии и ног. То же самое касалось и борьбы с тхэквондо. Если не применять все возможности тела, тогда техника не будет работать правильно.

«Даже если он немного дурак, но все равно заметил…»

Даже если боевые искусства можно было понять разумом, но гораздо сложнее было их применить к телу. Только путем большого количества часов практики можно выгравировать на теле все их основы. Однако Хен-Ву узнал о трюке всего лишь за один месяц занятий. Когда они встретились впервые, Маянг остался с хорошими впечатлениями, однако тому удалось превзойти все ожидания. Хен-Ву сутками проводит в игре, но все равно умудряется за всем успевать.

«Кто же знал, что у меня окажется настолько проницательный взгляд на такой талант?»

Но Ли Маянг вскоре покачал головой и улыбнулся.

«Нет, это был не я, кто заставил родиться такому таланту».

Тогда что это было?

«Разве ответ не очевиден?»

Кроме еды и сна, Хен-Ву проводил все время в игре. Таким образом, с каждым появлением в тренажерном зале, его навыки всегда возрастали. Если это так, тогда ответ заключался именно в виртуальной реальности… Он не знал, что именно это было, но секрет явно был внутри этой игры.

«Атмосфера вокруг Хва-ренг хен-нима также изменилась после того, как он начал играть… что это за виртуальная игра такая?»

В то время, пока Ли Маянг размышлял об этом, уже закончился третий раунд матча по борьбе. Далее были упражнения для ног и спарринг по тхэквондо.

— Учитель, я заканчиваю.

— Конечно. Но почему твои шаги сегодня какие-то неестественные? Что с тобой не так?

— Просто… я не совсем в хорошем состоянии сегодня.

— Молодой парень должен иметь более хорошее состояние… лучше заботься о себе.

— Да.

Кивнул Хен-Ву и уже собирался уходить из тренажерного зала.

— Кстати… ты и Хва-рен хен-ним играете в виртуальную игру под названием Новый Свет, верно?

— Неужели учитель также заинтересовался?

— Нет, конечно… ой все, я пошел, короче.

Ли Маянг фыркнул и ушел со смущенным лицом. Как только он покинул Хен-Ву, то мигом направился в соседнее здание с игровыми комнатами как раз, где есть капсулы для виртуальной реальности.

«Что же не так с этим Новым Светом, раз так благоприятно повлиял на развитие Хен-Ву и даже Гвон Хва-рен немного изменил свои движения? Неужели она так сильно отличается от игр, которые я помню?»

По своей природе, Ли Маянг никогда не мог сдерживать свое любопытство. Поэтому он и отправился в игровые комнаты. Немного подумав и походив перед ней, решаясь, стоит ли ему попробовать, он, наконец, вступил внутрь.

«Я никогда не узнаю, пока не попробую».

Таким образом, бывший член национальной сборной по тхэквондо и нынешний лидер команды SWAT собирался ступить в иную реальность, в Новый Свет…

— Капитан, мы получили приказ из штаб-квартиры!

— Черт, как же это убивает время. Хорошо. Собирай команду и ожидайте.

… это займет немного времени, прежде чем он сможет попробовать.

\*\*\*

«Так значит, я простудился?»

После своих кошмаров, Хен-Ву чувствовал себя не очень хорошо. Казалось, что занятия в тренажерном зале немного помогли, но после возвращения домой, все тело мгновенно почувствовало тяжесть. Также появилась небольшая головная боль, однако он все-таки вернулся в Новый Свет.

Деньги, которые можно заработать от всего одного дня игры в Новый Свет, составляют сразу 250 тысяч вон. Если он позволит себе отдохнуть лишний день, то это будет настоящая катастрофа!

«Я не собираюсь сдаваться и терять 250 тысяч из-за какой-то простуды!»

Когда он вернулся в деревню Лансела, во дворе уже была кромешная тьма. После, играя в Новый Свет, казалось, что он потерял чувство времени. Когда он вернулся домой некоторое время назад, то было лишь 8 утра, однако в Новом Свете один день быстро прошел и был уже поздний вечер. Конечно, привыкаешь быстро, но все равно ощущаешь некоторую странность.

— Но один или два дня…

Поскольку после своего сна, состояние было не самым лучшим, тогда, возможно, станет лучше после небольшой игры.

— Тогда, думаю, стоит начать наводить порядок?

В первую очередь, Арк проверил горшок в своем доме. Процесс создания пилюли протекал без каких-либо проблем. Единственное, что оставалось, так это ждать. Ему удалось прокачаться до 151 уровня, поэтому свою цель он уже выполнил.

«Но все равно остается много вещей, требующих решения».

После общения с Иггдрасилем, Арк получил задания по поиску «Святой Земли». Изначально он не считал это задание слишком важным, ведь и награда была слишком неоднозначной. Целью задания было найти определенное место и посадить там семя, тогда какую вообще награду можно получить за подобное? Сам Иггдрасиль находился далеко и под землей, поэтому он не мог лично ничего подарить, а Копо вообще был в виде семени, не имея возможности что-либо делать. Поэтому из возможных вариантов было получение известности и опыта. Возможно, получив задание, когда-нибудь оно само бы выполнилось, походу путешествий по всей территории Гор Аргуса, но из-за отсутствия конкретного вознаграждения, очевидно, что Арк не имел стимула сильно стараться.

Но теперь все изменилось. Деревня Лансела подверглась сильному продовольственному кризису! Несмотря на то, что он не полностью был уверен в способностях Копо, решить эту проблему, но все же надеялся. Даже без награды за само задание, сейчас его волновало падение цен на недвижимость в его деревне Лансела.

«Ну… я действительно был чересчур безразличным».

Арк посмотрел на Копо с неловкостью в глазах. Когда этот маленький дружок увидел внешний мир, он часто общался из мешка со всеми подряд. Но к тому времени, когда они прибыли в деревню Лансела, он говорил все меньше и меньше, пока вообще не замолчал. Семена получают питательную силу из земли. Будучи семенем, естественно, Копо просто не мог принимать пищу стандартными способами, поэтому сейчас он выглядел как аккумулятор, который с течением времени разряжался.

Поскольку не было никакого ограничения по времени на эти поиски, он слишком расслабился. Если все так и продолжится, тогда Копо ожидает «полное отключение», ведь он был лишь ребенком Иггдрасиля, а не полноценным деревом. Если Копо засохнет и помрет, близость Арка с енотами может сильно упасть.

На самом деле, с енотами, которые мигрировали в деревню Лансела, у Арка вообще не было никакой близости, поскольку они просто являлись теми самыми трансформированными монстрами в подземном мире. Арк даже убивал некоторых из них, когда те еще были монстрами. Таким образом, у этих енотов не было никаких причин симпатизировать Арку. Но даже в этом случае, они все равно проявляли к нему дружеское отношения, когда он возвращался в деревню.

«Они настолько были ко мне добры, что даже построили и подарили собственный дом, не взяв ни копейки…»

Арк был в состоянии догадаться о причинах этого. В конце концов, именно у него в кармане было семя Иггдрасиля, защитника всех енотов, что и послужило увеличения близости с ними в виде бонуса. Именно из-за семени Арк был принят ими. Еноты ведь не станут забирать свои дары обратно, если Копо случайно умрет, верно? Если такое произойдет, он понятия не имел, к чему могут привести дальнейшие отношения с кланом енотов. Это была очередная причина, почему нельзя было больше откладывать выполнение задания по поиску «Святой Земли».

«Да, вполне ясно, почему мне необходимо выполнить это как можно скорее».

Но как только он погружался в мысли, то вообще не имел понятия, с чего ему начать поиски. Даже если отодвинуть в сторону свой разум, бесцельно бродить по горам Арк тоже не мог. Когда ему доводилось исследовать Горы Аргуса, «Святая Земля» всегда оставалась в его мыслях, но даже спустя 20 дней, никаких зацепок так и не было найдено.

«Еще существует много районов, где я не был, но нельзя же бродить впустую и слепо верить в удачу. Интересно, есть ли способ получить какую-нибудь информацию об этом?»

В это же время, в голове Арка всплыл образ Хансена. Он был картографом, поэтому наверняка должен знать намного больше самого Арка.

Некоторое время подумав, Хансен ответил ему.

— Святая земля… да, я слышал о ней раньше. Это территория, где долгое время была сосредоточена сила, из-за которой сама земля стала очень мощной. Северные Народы привыкли называть такие места святой землей, как только она появлялась.

— Можно ли найти такую в Горах Аргуса?

— Думаю, что да. Потому что горные хребты являются одними из наиболее активных мест для такого. Среди всех территорий, должна быть одна, где сосредоточенно особенно большое количество силы, собранной… может быть там, где пересекаются горы?

— Район, где пересекаются горы?

— Святая земля часто появляется в таких местах, как горные долины. Люди севера привыкли считать такие долины священным убежищем богов, поэтому там и молились. Может быть, между этими двумя вещами есть какая-то связь?

— Так вы утверждаете, что Святая Земля может быть найдена в долинах?

— Я лишь гадаю. Мне никогда не доводилось непосредственно видеть такие места, поэтому понятия не имею, как она должна выглядеть. А если бы и видел когда-то в своей жизни, то наверняка не смог бы определить является ли такой-то участок «Святой Землей» или нет. Как ты определишь, если земля есть земля?

От слов Хансена, глаза Арка расширились.

— Э? Это напомнило мне, как бы я смог определить, святая это земля или нет?

Почему он сам об этом раньше не думал? Арк ведь просто слепо пытался найти какую-то особенную святую землю. Как ему надо было отличать обычную грязь от святой? Что делать, если они внешне абсолютно идентичны? Может был альтернативный способ?

— Получается, что у меня нет никакого способа найти эту святую землю?

— Ну, из того, что я слышал, почва святой земли обладает такой силой, что растения всегда будут прекрасно расти. Вероятно, тебе следует искать место, которое будет иметь странные заросли. Но поскольку Горы Аргуса находятся на юге, где сам по себе климат благоприятный для растительности и пышного леса, это может оказаться трудным делом.

Хансе на мгновение погрузился в мысли.

— Не знаю точно, но кто-то из северных лесов, в принципе, может тебе помочь с этим вопросом.

— Северные леса?

— Да, они проживают в суровых условиях, где нет пышной растительности, в отличие от юга. Таким образом, местные разработали «специальные навыки», чтобы обеспечить себя способностью находить в своих скудных лесах мелкие объекты. Я также слышал, что они способны найти обитель богов.

— Существуют специальные техники для обнаружения чего-то?

Тогда в голове Арка мгновенно всплыло имя.

— Мадусейн!

Этот старик был владельцем магазинчика магических ингредиентов, который обокрал Арка при продаже поврежденных крыльев фей. Он вспомнил его слова. Найти что-то, что нельзя было найти, если не использовать специальные навыки. Это явно было не случайно, почему НПС сказал это.

— Спасибо.

Арк мгновенно ускакал к выходу из деревни, где был расположен магазин с магическими ингредиентами.

— Как мне удалось найти поврежденные крылья фей?

— Да, какая необходима для этого способность, о которой вы говорили?

Мадусейн почесал голову и с подозрением посмотрел на Арка. На первый вопрос часто была немного замедленная реакция со стороны НПС. Однако, если они все-таки отвечали на него, тогда это показывало, что близость была достаточно высокой. Другими словами, близость была средством для получения необходимой информации. К счастью, ему уже довелось иметь с ним дело раньше, заплатив 300 золотых за поврежденные крылья фей, поэтому, в некоторой степени, отношения были установлены. Благодаря этому, тот ответил.

— Хоть я и не знаю, почему должен рассказывать тебе об этом, но также нет причин это скрывать. Все просто, эта техника называется «Магия Обнаружения». Лишь несколько магов в Королевстве Шуденберг освоили данную технику наблюдения.

Сказал Мадусейн и немного похвастался. Арк дальше спросил его в срочном тоне.

— Возможно, изучить эту технику?

— Зачем мне учить тебя?

Фыркнул Мадусейн.

— Как ты думаешь, почему я пришел сюда и поселился жить в горах? Есть многие разные ингредиенты, которые можно получить только в Горах Аргуса. Их тут бесчисленное множество, однако, заполучить их далеко не простая задача. Поэтому спрошу еще раз, зачем мне учить тебя? Ты ведь станешь конкурентом. У меня нет мыслей по поводу продажи этой техники.

Это была естественная реакция. Узнать навыки у НПС было очень сложно. При таком раскладе должна быть высокая степень близости или причина, чтобы научить чему-то, к примеру, задание или равномерная плата в обмен. В этом плане, изучить боевые или производственные навыки было гораздо легче. Навыки воина можно было узнать у наемника НПС. При этом не было никакой необходимости давать деньги, чтобы их выучить. С другой стороны, можно было самому обрести навык, если часто повторять какие-то движения. Если представится возможность увидеть и подражать НПС, тогда тоже можно сформировать новый навык. Цель производства, было делать деньги, поэтому НПС в этом случае создавали школы, где игроки будут специально платить ради получения навыков.

Тем не менее, с магическими и алхимическими навыками все было по-другому. Как было известно, магия и алхимия остались с древних времен в этом мире! В отличии от навыков воина, их нельзя было освоить лишь повторением конкретных действий. НПС настолько желали монополизировать такие навыки, что их невозможно было даже подкупить. В конце концов, единственным способом оставалось лично найти или изобрести навык, поэтому узнать навыки магов гораздо сложнее, чем воинов. Мадусейн был не только владельцем магазинчика, но и магом НПС. Арк тоже это знал, но он надеялся на тот факт, что этот Мадусейн также является членом деревни Лансела. Он рассчитывал на то, что удастся убедить этого старика, ссылаясь на всеобщую проблему нехватки продовольствия, однако тот лишь отвернулся и фыркнул.

— Почему я должен обращать свое внимание на эти мелочи? Не хочу больше слышать об этом. Просто уходи.

Мадусейн стал раздражаться и выпроводил Арка наружу. Его впечатления от их той первой встречи были далеко не радужными, как и у Арка, который также был недоволен. На самом деле, Мадусейн не имел хорошей репутации в деревне Лансела. Он почти не взаимодействовал с другими жителями, обходился деревне в некоторую копейку, а сам почти ничего не делал. Арк не учел, что, когда пришлось покупать поврежденные крылья фей за 300 золотых, этот старик не скинул даже одного медяка, поэтому было большой ошибкой считать, что Мадусейн послушно обучит его навыку. Тем не менее, Арк был не из тех, кто откажется от своей цели.

«Есть два способа, чтобы выведать навыки у НПС».

Первый путь заключался в выполнении задания или обладании высокой близости. Это был универсальный метод в Новом Свете. Однако увидев скверный характер Мадусейна, этот вариант явно был невозможным. Тогда у Арк не оставалось ничего другого, кроме как решиться на другой метод. Теперь, как он сможет оказать давление на Мадусейна?

«Я должен найти что-нибудь, в чем нуждается этот старик, а потом шантажировать его, пока не получу навык. Единственное, что первое приходит на ум, это рог единорога, но я понятия не имею, сколько это займет времени… может у него есть какая-нибудь другая слабость? Какие могут быть основания для мага переезжать жить в эту горную деревню? Может быть, это является намеком.»

Арк оббегал все деревню Лансела в поисках информации о Мадусейне, однако этот старик не так долго тут проживал. Кроме того, он также почти не общается с другими жителями, поэтому никто ничего почти не знал. В конце концов, Арк впустую потратил несколько часов.

— Мадусейн… Пожалуй, есть кое-что, что я помню. У него есть свой бизнес, но он также должен собирать магические ингредиенты в Горах Аргуса. Однако я никогда не видел, чтобы он покидал свой магазин. Только слухи о нем, что, мол, часто отправляется в горы в ночное время в поисках эти ингредиентов.

Добавил Гален, будто что-то вспомнил.

— В прошлом, он также приобрел эти странные инструменты в моем магазине.

— Инструменты?

— Хм~, молоток или кирка, а также тачка. Может быть, эти инструменты необходимы ему, чтобы выкапывать магические ингредиенты?

После слов Галена, Арк задумался. Молоток или кирка вместе с тачкой… это не обычные инструменты, когда дело касается сбора ингредиентов. Если он почти никогда не покидает свой магазин, тогда почему купил такие странные инструменты? Благодаря своей интуиции, Арк что-то заподозрил. После повторного обхода деревни Лансела, ему удалось получить новую информацию.

«Новый Свет все-таки игра, независимо от того, насколько кажется реальной!»

Система, где можно было получить новый ключ, только отыскав предыдущий, была основой РПГ! Это правило также применялось и к Новому Свету. Иными словами, жители не могли сначала ничего конкретного и нужного дать Арку, но после замечания Галена, информация о Мадусейне посыпалась, словно водопад. Появились другие подозрительные действия со стороны того старика.

— На данях он приволок большое количество древесины и камней. Их явно было не мало, поэтому ему бы потребовалось место для хранения этого «добра», а подвала магазина явно не хватит.

Это было свидетельствование енота.

— Я часто ощущаю по ночам, как трясется земля, поэтому с утра решил поспрашивать других людей, однако никто ничего не знает… может быть это я немного приболел?

Это было свидетельствование жителя, который проживал недалеко от магазина с магическими ингредиентами.

— Недавно, когда я отправлялся на разведку в лес, то обнаружил большое количество грунта и гравия в округе. Это явно не были монстры… может кому-то понадобилось таскать эту грязь? Ну, во всяком случае, я не сильно желаю узнавать детали этого.

Это было свидетельствование воина Мяу, охраняющего деревню Лансела.

«Набор инструментов, необходимых для строительства. Большое количество древесины и камня. Ночью странно сотрясается земля, а также появление неизвестной груды грязи».

Если рассматривать эти обстоятельства по одному, то вряд ли можно что-то понять. Но если все это сложить вместе, сомнения улетучивались. Поэтому, если попытаться угадать причину, то напрашивается только один вывод.

«Мадусейн такой тип, что порвет любого даже за один медяк, поэтому…»

Арк что-то придумал и сразу же отправился в ратушу деревни. После подтверждения информации о регистрации магазина магических ингредиентов, Арк был убежден по поводу правоты своей идеи.

«Этот Мадусейн… я поймал тебя!»

\*\*\*

— Ч-что ты говоришь?

Мадусейн испугался с растерянным взглядом. Это был ожидаемый результат.

— Почему вы так удивлены? Насколько широко вы раскопали свой склад? Поскольку денег у вас и так хватает, то почему бы не обучить меня технике бесплатно?

— Расширил склад? Я не знаю, о чем ты говоришь. Я также не могу позволить появление конкурента, поэтому перестань говорить эту ерунду.

Сказал Мадусейн и быстро повернулся спиной. Затем Арк спросил с подозрительным взглядом.

— Все действительно хорошо?

— Что? Что ты имеешь ввиду?

— Я кое-что выяснил. Поскольку эта новаторская деревня, вместо сладких обещаний по поводу низких налогов, людям пообещали бесплатную землю. Поэтому у вас есть некоторая свобода делать подземный погреб в этом магазине. Разве не так? Аджосси ведь получил право на землю, чтобы построить тут магазин, верно?

— Ну?

— Но вы стали жадным и захотели больше.

Арк продолжал неспешно топотать ногой по земле.

— Я проверил в ратуше. Земля, которую вы получили, составляет 10 квадратных метров вокруг. Безусловно, этот магазин полностью соответствует этому размеру. А под землей что?

— П-под землей?

— Несмотря на всю вашу осторожность… Деревня Лансела небольшое место. Вы приобрели подозрительные инструменты в главном магазине, а также таскали древесину и камни из леса. Зачем же владельцу магазина магических ингредиентов понадобились такие предметы?

— Это, это потому…

— Кроме того, ночами часто слышались вибрации из-под земли. А в лесу стали появляться груды строительного мусора. Аджосси ведь знает ответ?

Арк улыбнулся. Верно. Когда кусочки информации склеились воедино, он мог предположить, что Мадусейн расширяет свой склад. Набор инструментов, древесина и камень, все это было необходимо для работ. А вибрации из-под земли были из-за строительных работ. Маг вполне мог избавиться от лишнего шума благодаря магии «тишины», однако полностью избавиться от вибрации было невозможно. А строительный мусор в лесу оказывался там, потому что Мадусейн его туда тайно перетаскивал.

В этой игре, незаконное изменение зданий тоже считалось преступлением! Теперь можно кое-что помозговать. Почему Мадусейн шастался по округе и приступил к строительству? Естественно потому, что у него не было ни гроша в кармане. Хотя все мигранты получали бесплатный участок земли, но, если они желали расширить его, тогда НПС приходилось платить больше денег, как за расширение, так и налог на дальнейшее использование. Это было дорого для Мадусейна, поэтому и скрывал от всех. Также месторасположение его дома… поскольку это место было почти у края деревни, тут кругом почти не было других домов.

— Хоть это все и выглядит довольно странно, но аджосси почти не отдыхает и постоянно собирает ингредиенты. В деревне только один магазин магических ингредиентов, поэтому вы также можете продавать их в другие, соседние деревни. Если так, то где тогда вам хранить все ваши дополнительные ингредиенты? Я не думаю, что небольшой склад под землей достаточно велик для этого. Что бы произошло, если об этом прознает Гален?

— Ты мне угрожаешь?

— Угрожаю? Я не говорил этого…

Арк медленно сократил расстояние.

— Давайте договоримся.

— О чем?

— Ну, разве не этот мир что-то нам дает, а что-то забирает? Меня не сильно волнует расширение склада аджосси. Поэтому, если вы хотите, то я могу с легкостью держать язык за зубами. Но разве вы, уважаемый аджосси, не должны проявить некоторую искренность взамен?

— … Что ты хочешь?

Спросил Мадусейн и пронзил Арка неприятным взглядом. Однако тому не было никакой причины бояться этого старика. Судя по проявленным чувствами Мадусейна, было понятно, что он проиграл. Арк улыбнулся и сказал.

— Разве вы уже не знаете, чего я хочу?

— Не говори мне! Ты хочешь, чтобы я обучил тебя технике видения?

— Ну, если вы не хотите, тогда ничего не поделаешь.

Сказал Арк и развернулся, собираясь уходить. Мадусейн быстро открыл рот.

— П-постой!

«Сдался, петушок».

На лице Арка появилась самодовольная улыбка. На самом деле, он просто не мог потерпеть неудачу в этих переговорах. Перед этим, он уже ознакомился со всеми правилами в деревне от Галена. Если бы проявился такой факт самовольного строительства или расширения территории на земельном участке, то глава деревни был вправе забрать здание в свои владения. Другими словами, все те кровью и потом заработанные магические ингредиенты, хранящиеся в подземном складе, который незаконно построен, просто уйду в чужие руки. Сейчас деревня Лансела в плохом состоянии, а сам Мадусейн был явно недружелюбен со всеми. Если бы Гален прознал об этом, то легко и с довольный улыбкой, отжал бы все. Мадусейн также получил бы выговор за это, поскольку воспользовался трюками, не оплачивая соответствующие налоги в казну в такое трудное время!

«Было бы намного приятнее получить от него сначала навык, а потом сотни или тысячи золотых. К сожалению, вряд ли у него сразу найдется столько денег. К тому же, если активы Мадусейна станут принадлежать деревне, тогда я не смогу получать большую прибыль в будущем. Шанс выучить навык в сто раз лучше».

Если Мадусейн обучит Арка навыку, то выгоду получат оба. Именно поэтому переговоры не могли провалиться.

«Не вини меня. Ты сам себя подставил».

— Ну, ты решил?

— … Если я обучу тебя этому навыку…

— Я клянусь держать рот на замке всю свою жизнь.

Арк засмеялся, а Мадусейн видел в нем сущего дьявола. Тем не менее, выбора не оставалось, поэтому он, наконец, протянул тонкую книгу.

— Черт, вот. Все о магии видения я описал тут. Бери и выметайся отсюда.

Мадусейн уже не мог терпеть горечь, поэтому отвернулся и больше ничего не говорил.

— Тогда увидимся в следующий раз.

Сказал Арк, вынуждая НПС, еще больше разозлиться, и спокойно вышел из магазина.

«Ху-ху-ху~ Ты думал, что так просто отделаешься за то, что съел мои деньги? Я тот человек, который заставит любого НПС мне заплатить!»

Это были 300 золотых, которые он со слезами потратил на приобретение поврежденных крыльев фей! При этом, Мадусейн даже не соизволил снизить цену хотя бы на один медяк. Арк не забыл ту обиду.

— Так~ А теперь пора выучить навык.

После того, как он открыл книгу, высветилось информационное сообщение.

Был изучен новый навык «Магическое Видение» (Редкий)

Магия Обнаружения (Специальный, Начальный, Активный): используя эту таинственную магию, на протяжении 30 минут возможно ощущать все изменения в окружающей магии. В этом мире существует множество различных магических ингредиентов со специальными эффектами, которые просто не могут быть обнаружены обычными людьми. «Магия Обнаружения» способна помочь с поиском таких ингредиентов. Тем не менее, есть ограничения на растения и объекты. Вы не можете найти воспоминания о тех предметах, которые были похоронены много лет назад.

— Невозможно использовать с другими навыками, связанными с видением.

Стоимость маны: 50.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 2. Нелепая Смерть**

Спустя много времени, Арк все же выучил новый навык, после чего мгновенно направился к ближайшему месту для его тестирования.

— Ну~, где мне следует попробовать его? «Магия Обнаружения».

Как только Арк использовал навык, его зрачки в один миг засияли синим светом. Темным вечером, его глаза пылали и глядели через весь лес перед ним! Деймос и Дедрик с завистью смотрели на своего мастера.

— О~, мастер, каким-то образом, я чувствую великую силу.

\*Треск, треск, треск! Треск, треск!\*

Арку также понравились эти спецэффекты. Однако… он не почувствовал никаких других изменений, кроме своего взгляда.

— Что это? Неужели это действительно навык?

Как только он поднял гравий, сразу всплыло информационное окно.

Подозрительный Гравий (Неопознанный)

— Имеет низкоуровневую структуру и качество.

Глаза Арка расширились.

«Это оно. Это эффект от «Магии Обнаружения!»»

Со стороны, на земле это все выглядело как обычный гравий. Раньше, когда он подымал с земли такой же гравий, никогда не показывалось подобное сообщение. Даже когда приходилось обустраивать лагерь или что-то другое, бесчисленное количество используемого гравия тоже не помогало развить подобный навык, этот предмет никогда не регистрировался в качестве пункта. Сейчас это было похоже на то, что кто-то не знал о ценности золота и сейчас просто держал неизвестный золотой слиток. Даже если люди посмотрят на нереально ценное растение, наверняка в их глазах это будет выглядеть как простой сорняк. Именно по этой причине «Магия Обнаружения» является необходимой техникой. Она позволяла проверить и подтвердить, что золотой слиток является золотым, а морковь является морковью. Тем не менее, «Магия Обнаружения» сообщила ему только о том, что предмет является особенным. Выяснить, почему он является особенным, уже другой вопрос, поскольку информация о предмете содержала пункт «Неопознанный».

«Проницательный Глаз!»

Звуковая Руда (Магический Ингредиент)

Звуковая Руда является магическим ингредиентом с уникальным свойством. Тем не менее, хоть она как обычный гравий, но сама руда впитала в себя свойства магического звукового поля. Если этот предмет стереть в порошок, его можно будет использовать для смешивания в мощную магию.

— Магический ингредиент 5-го класса. Ценность: 10-20 серебряных.

Арк использовал «Проницательный Глаз», чтобы отобразить информацию о предмете и примерную стоимость на рынке. Удивительно, но стоимость этого гравия оказалась 10-20 серебряных! Да стоимость распространенных самых драгоценных минералов была в пределах 15 серебряных. Кроме того, основные магазины никогда не покупают минералы по заданной цене. Несмотря на то, сколько бы он не собирал таких минеров, он не смог бы их продать в основных магазинах. Но дело менялось, когда минерал определялся как магический ингредиент, после чего его можно было продавать в магазины магических ингредиентов, по стоимости, в 90% от максимальной. Естественно, не было лучше навыков «ощущения», чем его собственная интуиция. Обычно, было нормально заплатить 5 золотых за определение низкоуровневой защиты и идентифицировать предмет, однако, если он оказывался не магическим ингредиентом, это заставило бы почувствовать потерю. Но благодаря использованию «Проницательного Глаза», который Арк получил во время слепого аукциона, это больше не было проблемой. В конце концов, ему все равно удастся получить с этого прибыль, даже если этот дешевый предмет будет стоить один медяк! Это вообще не отличалось от того, как собирать свои деньги прямо с земли.

«Если я буду подымать предметы, то могу безоговорочно их продавать! Пожалуй, это… это огромная неожиданная удача!»

Теперь ему еще больше стало понятно, почему Мадусейн так уперто не желал расставаться со своим тайным навыков. В пределах деревни Лансела, больше не было ни единого другого НПС, способного использовать подобную магию. Поэтому у него было достаточно времени, чтобы спокойно искать магические ингредиенты. Но теперь, раз Арк тоже мог использовать «Магию Обнаружения», ситуация изменилась. Насколько большие страдания будет испытывать Мадусейн, осознавая, что придется делить с кем-то?

«Да, вот почему было настолько сложно получить этот навык у Мадусейна!»

На лице Арка появилась злостная улыбка.

— Я собираюсь собрать абсолютно все магические ингредиенты в Горах Аргуса!

Теперь весь мир начал выглядеть по-другому, как только он получил этот навык! Только вчера эта территория выглядела как обычные охотничьи угодья, а теперь как настоящее поле денег. Деньги! Какое другое слово способно настолько сильно сорвать крышу Арка? Конечно, с помощью охоты он вполне мог получить предметы и опыт. Но с дополнительным бонусом в виде поиска и получения магических ингредиентов, теперь охота стала очень веселой. Не было скучно, даже если монстры не появлялись.

«Руда, растения, насекомые… они все мои дорогие магические ингредиенты!»

Арку никогда не доводилось видеть в своей сумке столько предметов высшего качества, которые просто собирал с земли. Кора и личинки, которые могли быть использованы в магии и кулинарии, магическая железная руда и даже сбор фруктов, которые невозможно было раньше заметить. Даже те самые поврежденные крылья фей находились. Однако именно магических ингредиентов было не так уж и много. За 30 минут использования магии обнаружения, Арк поднял только 4-5 предметов. Если бы он сконцентрировался на обычные ингредиенты за такой промежуток времени, получалось найти около 15 предметов, что в три раза было быстрее поисков магических ингредиентов, поэтому скорость получалась довольно низкой. Однако, когда магия обнаружения активна, от магических ингредиентов на земле исходит свечение, поэтому не было никакой необходимости специально вглядываться на землю, как в случае с обычными ингредиентами.

«Благодаря этому свету в моих глазах, я могу находить предметы, которые даже не видны».

Когда поврежденные крылья фей падали на землю, то имели прозрачный вид, а Мадусейн специально их окрашивал, после чего продавал. Кроме того, Арку пришлось платить по 3 золотых за одну пару крыльев, но, когда он использовал свой навык проницательного глаза, тот показал, что их цена была только в один золотой. Эти предметы можно было отыскать только при помощи специального навыка, поэтому Мадусейн подымал стоимость сразу в 3 раза…

«Черт, Мадусейн – ужасный торгаш!»

Арк хоть и сказал это, однако ведь сам не являлся хорошим человеком, когда дело касалось денег. Во всяком случае, он вновь осознал, насколько важным моментом было освоение новых навыков. Мадусейну удавалось продавать поврежденные крылья фей по цене в 3 золота лишь потому, что было не так много людей, которые бы знали о навыках обнаружения. Конечно, найти предметы для собственной экипировки тоже было важно, однако, независимо от того, насколько это был хороший меч или броня, с течением времени все равно придется их менять. С другой стороны, навыки оставались навсегда. Независимо от того, насколько обмундирование было фантастическое, срок пригодности был ограничен. Когда Мадусейн продавал что-то по цене 3 золотых вместо одного, покупатель без необходимых навыков, чтобы получить такой же предмет, просто не имеет другого выбора, кроме как купить это. Это был профессиональный навык с огромной дополнительной ценностью! Изучить настолько много навыков, насколько возможно, было не плохой идеей.

«Удивительно, насколько же много ингредиентов можно использовать в разных целях!»

Он смотрел на ингредиенты. Сейчас появилась возможность создавать еще больше новых блюд. Из-за ранних ограничений, ему удалось поднять статистику своих фамильярев только до 90 уровня. Арк уже использовал всевозможные комбинации с ингредиентами Гор Аргуса, чтобы создать новые блюда, но теперь область применения снова невероятно расширилась благодаря магическим ингредиентам. Появились десятки комбинаций с новыми предметами, которые можно было использовать для новых блюд! Учитывая интенсивность неудач во время использования кулинарии выживальщика, Арк мог поднять статистику домашних фамильярев, как минимум, на 3-4 уровня. В очередной раз, ему представилась отличная возможность использовать своих фамильяров в качестве подопытных.

«Мне необходимо снова установить жесткую хватку в обращении с ними».

Арк наблюдал за сражениями очень бдительно и выжидал своего шанса. Но Дедрик и Деймос не делали ни одной ошибки.

«У мастера какое-то опасное выражение глаз!»

«Черт, меня снова необоснованно накажут?»

Оба его фамильяра инстинктивно что-то почувствовали. Настало время проявлять особую осторожность! Дедрик и Деймос провели с Арком уже более года игрового времени вместе. С подобной ситуацией, они оба уже сталкивались не один раз. Если бы не было никаких новых ингредиентов, Арк оставался бы нормальным. По своей природе, он бы предпочел спасти своих фамильяров и не тратить лишних ингредиентов на ужасную еду, если бы только не появились новые материалы. Но раз появилась возможность приготовления новых блюд, ситуация сразу изменилась. Арк не совершал ни единой ошибки и силой запихивал новые блюда в подопытных. Верно, «Новые ингредиенты = принудительное кормление» уже официальная, стандартная процедура! В то время, когда для Арка открытие новых ингредиентов было поводом для счастья, но для его домашних фамильярев это была катастрофа!

— Вах ах ах~! Держи гада!

\*Треск, треск, треск! Треск, треск!\*

Дедрик и Деймос сразу же кидались в сражение против монстров, как только их замечали. Дедрик был в стальном шлеме, поэтому таранил головы противника, а Деймос кидался в ноги, пока тот не свалится. Их боевой дух был настолько велик, что сами монстры пугались, не зная, что им противопоставить. Независимо от того, насколько сложными были поставленные Арком задачи, они смиренно и идеально все выполняли.

— Ухх~, хоть я и немного пострадал… но ради мастера слетаю на разведку. Мастер, видимо, в непосредственной близости больше нет никаких монстров. Может быть, у вас есть какие-нибудь другие поручения?

После каждого окончания сражения, Дедрик улетал на разведку в поисках новых врагов.

«Что с этими ребятами?»

Арк даже смутился от действий своих фамильярев. Монстры в Горах Аргуса были относительно низкого уровня. Поэтому, поскольку не было больших шансов потерпеть неудачу или погибнуть, они были спокойными. Естественно, Арк не мог сейчас безосновательно начать их кормить, дожидаясь своего звездного часа, пока те не совершат ошибку. Такое, было, правило установленное им самим. Но если Арк станет запихивать еду слишком грубо, домашние фамильяры могут стать упрямыми, что вызовет побочные эффекты.

«Хах~, но если они ведут себя слишком хорошо, это тоже является проблемой. Должен ли я продолжить кормить их также как и в самом начале? Но если я прибегну к этой системе, будут ли они и дальше меня также слушаться? Что же делать? Я уже пытался придумать слишком сложные для исполнения планы…»

Тем не менее, вскоре эта проблема была решена. В Горах Аргуса не было монстров, которые заставили бы Арка напрячься. Это было потому, что охотничьи угодья распространились вдоль всех гор. Среди монстров, самыми мощными являлись гноллы со стальной гривой 100 уровня. Конечно, были и другие, в том числе и огры 150 уровня, но благодаря организации и имеющимся навыкам, гноллы все-таки были сильнее. Их группы состояли из 5-6 особей гноллов со стальной гривой, и не было преувеличением сказать, что это были самые опасные враги в этой области. Однако для Арка это уже стало утомительным делом, поскольку для борьбы против них у него уже была разработана тактика, поэтому теперь гноллы не были сильными противниками. Так, когда группа зверей со стальными гривами выбежала из тьмы, Арк не проявили никакой реакции.

«Снова эта группа. Поскольку это довольно проблематичные ребята, покончу-ка я с ними быстро».

Если намечалась битва против неизвестных монстров, Арк сначала тщательно осматривал все окрестности и определял силу соперника. Однако, поскольку он часто имел дело с этими гноллами, то подумал, что беспокоиться не стоило. Даже если его состояние было хуже, чем обычно.

… Это было ошибкой.

— Авооо~!

\*Кунг кунг кунг кунг!\*

Когда монстры оказались в беде, один из них начал кричать в сторону леса, вызывая подкрепление. Сразу после этого, из леса вышло еще 4-5 гноллов со стальной гривой. На лице Арка изобразилась, явная путаница.

«Не говорите мне, что другая группа разведчиков была рядом…»

Он проверил, что сейчас имел только 40% здоровья, после сражения с пятью гноллами. Хотя обычно оставалось 60%. Тем не менее, недооценивая противника, он пренебрег своими стандартными принципами и поплатился за это. Сейчас стало гораздо труднее, чем обычно, чтобы сконцентрироваться на охоте. К тому же, Арк никогда не замечал, чтобы у гноллов было рядом подкрепление…

«Черт, должно быть, я потерял свой разум».

Тем не менее, на самом деле, это была не ошибка Арка.

«Но я по-прежнему могу победить. Используя стратегию с моими домашними фамильярами, можно одолеть всех монстров!»

— Деймос, оборонительная позиция и защищай тыл!

Крикнул Арк, закрывая брешь. Позади, находилось два лучника гнолла, но он не беспокоился о них, поскольку имел надежную защиту тыла, просто не было необходимости об это волноваться. Деймос все поймет и остановит летающие стрелы. Но как только Арк уже пытался поднять свой меч, неожиданно почувствовал резкую боль в боку.

— Вы получили критический удар от стрелы лучника гнолла со стальной гривой!

— 240 урона. Из-за застрявшей стрелы, ваши движений немного замедлены в течение 30 секунд.

— Угх~, что, что за?

Это был очень неожиданный урон! Как только Арк обернулся, то сразу понял сложившуюся ситуацию. Арк приказал Деймосу принять оборонительную позицию и прикрывать спину, однако этот скелет проигнорировал это, и сейчас просто сидел в дали на корточках, выбирая себе новые части из трупа гнолла.

— Он, он…!

Именно в такой ситуации из всех возможных, активировался его навык собирания костей.

— Используя навык «Коллекционер Костей», Деймос взял себе берцовую кость.

— Он заменил новую часть с костями ноги и теперь способен двигаться быстрее.

— Ловкость +1, Скорость реакции +2

Пока Деймос чувствовал волнение от получения новой кости, Дедрик решил не упускать шанс и начал проклинать своего «напарника».

— Ты, глупый скелет! Неужели тебя больше заботит свое хобби, нежели жизнь? Ты и дальше будешь продолжать смеяться, будто больной? Разве ты не видишь, что из-за тебя наш мастер страдает? Мастер, этот олух должен быть наказан, дайте ему попробовать вашей вкусной еды!

Даже без слов Дедрика, Арк и сам был готов взорваться. Все недавние операции Арка, совместно со своими фамильярами, были идеальны, их роль в сражениях стала намного большей. Однако это был обоюдоострый меч. Когда стратегия была разработана, внезапно проявилось фатально слабое место. Когда Арк находился под защитой Демойса, то мог спокойно врываться перед собой, чтобы сражаться. Но когда скелет был занят, Арк оказался в окружении, из-за чего получил стрелу в бок, которая замедлила движения!

— Гррр, неужели он думает, что сможет с нами справиться?

— Что за дерзкий ублюдок!

— Убить его. Захватим, а потом разорвем на части!

— Грр, плоть стала такой мягкой.

Это была их групповая атака! В сторону Арка отовсюду летели множественные удары, он даже спотыкался и все равно получал урон. Не было времени даже на то, чтобы использовать навыки, поскольку красный свет светился абсолютно со всех сторон, непрерывно понижая уровень здоровья. Уже оставалось 20%, тогда как лучники продолжали насыпать свои атаки и замедляться движения Арка.

«Темный Танец!»

Арку удалось как-то избежать противников, используя собственный навык уклонения. Однако, само собой, его плохое состояние весьма и весьма сказывалось на движениях. Темный Танец сильно ухудшился в эффективности, из-за чего скорость выполнения упала ниже 30%, при этом все равно получая значительные повреждения.

— Он еще сражается!

— Поймайте его!

Гноллы оскалились и бросились на Арка.

«Черт, я не готов умирать от этих гноллов со стальными гривами…»

В конце концов, Арк использовал козырную карту.

— Дедрик, активируй навык вампира!

Это был вампирский навык, который Дедрик получил в пещере нетопырей! Во время высасывания крови монстра, он мог получить их случайный навык, который также можно было использовать один раз. В настоящее время, у Дедрика был навык «Сбивающая с Толку Ультразвуковая Волна», который имел 80% шанс заставить противников, у которых было слабое сопротивление, потеряться! Ситуация в битве могла смениться за один миг благодаря одному этому навыку! Когда собаки были сбиты с толку, их можно было легко контролировать. Тем не менее, это оказалось самой важной ошибкой, совершенной Арком. Его концентрация мгновенно упала, как он получил повреждения шеи, начали появляться информационные окна, которые выскакивали с большим количеством информации.

— Дедрик использовал Вампиризм на Гноллов со Стальными Гривами. Существующий навык был удален, был сохранен новый.

— Текущий поглощенный навык: «Вопль» – вызывает на помощь всех гноллов в радиусе 100 метров.

Гнолл со стальной гривой испытывал сильное кровотечение. Из-за крови, Дедрик больше не мог сопротивляться своим вампирским инстинктам. Когда Арк приказал ему использовать свой навык, Дедрик поднял голову и завыл.

— Ав, ауууу~!

Результат не заставил себя ждать. Как только был услышан зов, мгновенно, из леса начали появляться другие группы гноллов со стальными гривами. Дедрик удивился этому и поспешно начал объясняться.

— Я, я не знаю! Это не моя вина! Мастер, вы сами велели это сделать!

— Черт, это парень действительно…!

Ситуация стала еще сложнее. Тем не менее, с природой Деймоса и Дедрика сейчас ничего нельзя было сделать. Его здоровье уже упало до критической отметки. В такой ситуации, с вновь появившейся группой монстров, единственным исходом была смерть. Кроме того, он уже продал все свои высокоуровневые зелья, поэтому остались только слабые. Несколько зелий, которые восстановят каких-то 100 здоровья, не помогут в этой ситуации.

«Есть только один вариант!»

Арк оттолкнул гнолла при помощи своего «Ответного удара». Его уровень был 151, а с бонусом от тьмы составлял 211! Но сейчас ему оставалось бежать со всех ног от каких-то монстров 100 уровня… Его гордость явно царапает душу, однако выжить было намного важнее.

\*Кунг кунг кунг кунг!\*

Гноллы со стальными гривами немедленно погнались вдогонку. Но у него было небольшое преимущество. Благодаря несгибаемой воле и адреналину, которые повысились из-за критического состояния, скорость реакции и защита Арка также увеличились, поэтому он был способен пережить несколько атак. Вскоре он добежал до отвесной скалы, высота которой составляла примерно десять метров.

— Мое оставшееся здоровье 120 пунктов. Если я использую гибкость Рыцаря Кота, то уменьшу урон от падения и смогу выжить!

— Гррр, умри, человек!

Как только в голову Арка летели очередные стрелы, он быстро прыгнул вниз. Мгновенно напрягая свое тело и сворачиваясь клубочком, он приготовился ударить о землю. Несмотря на небольшое покалывание от боли, Арк потерял лишь 30 пунктов здоровья.

«Я сделал это! Отлично!»

Арк вскочил на ноги и осмотрелся.

— Грр, этот ублюдок еще жив!

— Преследуем его, это наш ужин! Давай, мальчики, не скучаем!

Монстры начали быстро спрыгивать со скалы, но это займет у них некоторое время, пока достигнут обрыва земли. Арк использовал «Невидимость», чтобы увеличить расстояние между ними. Однако, не успев, он с облегчением вздохнуть, как перед ним блеснул красный свет.

— Ваш фамильяр «Деймос» был насильно отозван в Преисподнею. Вы получили 50% повреждений от его максимального количества здоровья.

«Э-это…!»

Арк закричал. Пока он убегал, полностью забыл о том, что надо было отозвать своих фамильяров. Во время своего безумного побега, гноллы со стальными гривами начали нападать на его фамильяров. Дедрик имел способности к полету, поэтому сбежать не составляло труда. Тем не менее, Деймос оказался полностью окружен и убит. Этот скелет не был обычным фамильярем, ему довелось эволюционировать и постоянно принимать в пищу, блюда Арка, из-за чего его уровень превысил 90. Выносливость Деймоса составляла 1500. Когда Арк увидел информационное окно, то сразу получил критическое попадание, причем прямо в сердце. Это было 750 урона на ровном месте. Мгновенно почувствовалось головокружение, а тело стало слабнуть.

«Этого не может быть! Умереть таким образом…!»

На лицах приближающих гноллов можно было легко заметить теплую и сладкую улыбочку. И так… Арк стал ужином для гноллов со стальными гривами.

\*\*\*

— Ха~, это было настоящее безумие.

Хен-Ву вздохнул и укрылся одеялом. Его состояние здоровье было далеко не лучшим, а термометр показывал температуру тела в 39 градусов. Его всего морозило. И это было вполне ожидаемо. Даже в холодную погоду, из-за высокой стоимости газа, он не включал обогреватель. Хен-Ву даже умывался холодной водой, поэтому болезнь вообще не была неожиданностью. Затем он проигнорировал симптомы, которые стали еще более выраженными после недавней утренней тренировки.

«Я должен играть…»

Хен-Ву смотрел на свою капсулу. Время в игре – деньги. Кроме того, он умер в таком абсурдной ситуации, поэтому желал быстрее восстановить опыт и характеристики, которые потерял. Но вскоре Арк покачал головой.

«Нет, на данный момент лучше я отдохну».

Это надо было вытерпеть. Если действовать неразумно, то ситуация может усугубиться. Быть больным – очень большая проблема. С момента приватизации здравоохранения, больничные расходы стали невероятно дорогими. Без соответствующего страхования, каждый визит в больницу стоил Хен-Ву сразу 100000 вон, а когда добавил в расходы инъекции и дополнительные медицинские операции, стоимость взлетела до 150 тысяч. Также станет проблемой, если состояние ухудшится и придется самому обращаться в больницу, из-за чего нельзя будет играть. Хен-Ву купил некоторой еды и сделал себе чай с травами, а потом обернулся в одеяло. Так началось его суровое испытание.

Поскольку Хен-Ву длительное время был отключен от игры, Джастисмен немедленно ему позвонил. Когда стало известно о его болезни, за какой-то один час все реабилитанты были собраны вместе и сразу же навестили больного на дом. На глазах Хен-Ву навернулись слезы, поскольку он считал, что единственным местом, где не был один, это игра. Но это была ошибка. В реальности тоже нашлись люди, которым не было безразлично на его состояние. Хен-Ву был настолько благодарен, что не мог ничего сказать… но не прошло даже нескольких минут, как начался настоящий кошмар.

\*Дангтангтанг!\*

Послышался звук с кухни. Хен-Ву смотрел на упавший на пол рис с ужасным лицом.

— Мои руки немного… ха-ха-ха~, ничего страшного. Я купил много разных продуктов, так что приготовлю кашу.

Прежде, чем Хен-Ву успел понять эти слова, раздался очередной звук. Несмотря на желание Япсаба убрать в туалете, он умудрился сломать умывальник. Бутылка лосьона, что стояла сверху, треснула и вылилась на пол. И это еще не все. Пытаясь вытереть пол, он использовал столько силы, что швабра сломалась.

— Ч-что за херня…?

Десяток крепких мужиков просто не могли спокойно передвигаться по квартире, не вызывая какую-то беду.

— Джак-тунг, брат, этого огня достаточно! Кастрюля… Э, Бул-ккун. Будь осторожен, поднимая мой компьютер… э? Брат Япсаб, ножка от стола, почему сломана? …

Поскольку гости заполонили почти все место, ему пришлось вернуться на кухню… Хен-Ву сейчас не мог понять, они пришли помогать ему или терроризировать. Реабилитанты, казалось, считали себя мастерами уборки по дому. Из-за них, Хен-Ву носился по дому, как угорелый, убирая за ними же.

«Я ведь могу реально умереть…»

Его болезненные симптомы стали настолько серьезными, что Хен-Ву действительно начинал чувствовать, что его жизнь находится под угрозой.

— Всем, стоять!

Послышался внезапный резкий голос. Каждый из реабилитантов застыл на месте, как вкопанный. Услышав этот голос, на лице каждого появился ужас и страх. Там стоял… спаситель Хен-Ву. Гвон Хва-ренг прибыл. Однако голос, который заставил всех трепетать, принадлежал не ему.

— Хе-сун?

Человек, который был рядом с Гвон Хва-ренг, Джун Хе-сун.

— Я знала, что будет, если старшие братья придут первыми.

— Не, мы просто…

— Достаточно. Я уже способна представить, что случилось. У вас есть какие-нибудь идеи? Вы ведь тут, чтобы помочь Хен-Ву? Или вы пришли, чтобы его беспокоить?

Страшные бывшие преступники, ныне реабилитанты, быстро стали по стойке смирно. Каждый из них встал, словно послушный песик, виляя хвостиком между ног. Джастисмен сказал.

— Я знал, что это случится.

В любом случае, появление Джун Хе-сун было огромным спасением для Хен-Ву. После того, как она остановила армагеддон, быстро собрала вместе всех реабилитантов и исправила всю сложившуюся ситуация в невероятном темпе. Сила женщины действительно впечатляла.

В то время, пока она убирала весь беспорядок в доме один за другим, из кухни дрейфовал приятный сладкий запах каши. Хен-Ву, наконец, мог с облегчением вздохнуть.

«Я выжил…»

Сколько уже прошло времени? Он смог расслабиться и спокойно покушать перед сладким сном. Когда Хен-Ву проснулся, то кругом уже никого не было.

«Значит оставили меня, не считая нужным будить?»

Он увидел, что уже было 10 часов вечера, значит, поспал всего 2 часа. После этого кратковременного сна, казалось, тело чувствовало себя намного лучше. Его температура тела также немного спала.

— Повезло. После приема некоторых лекарств и отдыха, видимо, мне удалось совладать над своей слабостью.

Хен-Ву встал, чтобы перекусить оставшейся кашей и выпить еще одно лекарство. Затем открылась дверь и вошла Джун Хе-сун. Хен-Ву твердо верил, что все его покинули, поэтому удивился и спросил:

— Э? Хе-сун, ты еще не ушла?

— Нет. Ты только что проснулся?

— Разве тебе не надо было, как обычно идти на рабочую смену?

— Я позвонила и попросила выходной.

Джун Хе-сун с улыбкой сказала. Его взгляд заметил, что в руках она держала таз, которые явно был предназначен, чтобы держать полотенце всегда влажным.

«Неудивительно, почему моя температура быстро спала…»

Джун Хе-сун меняла влажные полотенца? Даже после того, как Джастисмен и реабилитанты разошлись? Значит, в последнее время, в комнате были только они вдвоем? Из-за такой мысли, лицо Хен-Ву немного воспылало. Увидев его таким, Джун Хе-сун немного с опозданием поняла ситуацию и смущенным голосом сказал.

— Э-э-это… Хва-ренг просто забыл, что сегодня вечером у него встреча… он сказал, что позже вернется… уже поздно, поэтому он подвезет меня.

«Черт, этот хитрый енот, который притворяется медведем!»

— Ох, Оппа, ты голоден? Я принесу кашу.

— Нет, я пойду.

Джун Хе-сун положила таз и быстро схватила дверную ручку, но Хен-Ву оказался на шаг медленнее, поэтому, когда он сам потянулся за ручкой, то схватил ее за руку.

— …

Зависла странная тишина в воздухе. Была уже поздняя ночь. Съемная комната позволяла жить только одному человеку. Женщина держала руку мужчины, глядя друг на друга. Что это была за сцена?

Его сердцебиение странным образом участилось, а сам держал ее белую и мягкую руку. Джун Хе-сун связала вместе свои длинные волосы, пока убиралась по дому. Ее гладкая шея была ярко видна, а губки находились прямо перед ним. У Хен-Ву не было инстинкта сосать кровь, как у Дедрика, но слюни все равно куда-то иссохли. Он услышал что-то, похожее на звук грома. Хен-Ву был удивлен и убрал руку.

Нет, в этот момент власть находилась в руках Джун Хе-сун. Она не избегала его взгляда и уставилась такими же удивленными глазами. В этих глазах была непонятная мощная сила. Хен-Ву невольно шагнул вперед, будто чувствуя магнетизм от нее. Мужчина в такой ситуации просто не мог контролировать себя, и он медленно поднял руку на плечи. И…

— Эй, Хен-Ву!

Внезапно послышался громкий звук. В это же время, вся царящая магическая атмосфера улетучилась. Хен-Ву отступил от удивления. Каждый из них двоих стал избегать взглядом между собой, а пока он решил выйти, чтобы увидеть на этого неожиданного гостя.

— Учитель Ли Маянг?

— Ох, я пришел в нужное место. Мне довелось довольно долго времени бродить по округе, чтобы найти твой дом. Я услышал от старшего Хва-ренга. Ты простудился? В любом случае, вот, выпьешь это.

Ли Маянг передал что-то со смехом. Это была какая-то странная черная жидкость.

— Что это?

— Мой собственный рецепт, который я создал. В нем содержится женьшень, лимон, морковь, яйца и другие вещи. Выпив это, твоя простуда мигом пройдет, получше будет, чем от любой фитотерапии.

Он создал блюда кулинарии выживальщика прямо в реальной жизни…!

Несмотря на то, что Хен-Ву скривился от ингредиентов, но все равно должен был выпить это перед Ли Маянгом. Он вздрогнул от ужасного вкуса, который влился в его полость, а потом медленно сползал по горлу вниз. Теперь он понимал, что чувствовали его домашние фамильяры, когда ему приходилось насильно запихивать свои блюда им в рот.

— Хах, ну как? Это настоящий мужской напиток. Что? Что за резкое ледяное ощущение? Почему я чувствую холод? Наверное, пойду-ка я домой и сделаю еще один такой напиток. Ну, удачи.

Ли Маянг немного поправил свой воротник. Он почувствовал пару наблюдающих глаз на себе из окна. Это была Хе-сун, чьи смертоносные блики заставили почувствовать его неуютный холод.

\*\*\*

Он не знал, из-за тщательного и доброго ухода Джун Хе-сун или из-за кулинарии выживальщика Ли Маянга, но весь ощущаемый холод и слабость, казалось, полностью исчезли. К счастью, Арк смог подключиться к Новому Свету снова уже следующим утром.

«Черт!»

Его сердитые слезы стекали в душе после того, как появился в деревне Лансела и проверил свое информационное окно. После ухода из деревни новичков, Арку никогда не доводилось умирать. Несмотря на то, что не получал за это никаких бонусов, однако он все равно чувствовал гордость за это достижение. Однако теперь умудрился смехотворно погибнуть от рук каких-то монстров 100 уровня, тем более в месте, которое уже стало ему почти родным домом, в Горах Аргуса!

«Ну, уже нет никакого смысла лишний раз переживать, раз я уже умер. Но…»

Арк некоторое время тяжело критиковал сам себя. Он стал слишком ленивым, поскольку считал, что полностью ознакомился с монстрами в Горах Аргуса. Поскольку монстры были довольно тривиальны, поэтому не видел необходимости сильно напрягаться. Однако сражение было сражением. Любая перемена, вероятно, могла произойти в любой момент. Он умер, поскольку забыл такой простой факт. Но даже так, это была не вся проблема.

«Я был слишком добрым с Дедриком и Деймосом».

На самом деле, вчера был уже не первый раз, когда его посещала такая мысль. Тем не менее, раньше он думал, что: «Ну, это просто…», — и пусть им это сходит с рук. Арк чувствовал, что давно уже настало время подтянуть упущенные правила поведения. Так как он был вместе со своими домашними фамильярами в течение долгого времени, они выработали в себе несколько неудобных причуд. Деймос имел развивающий навык собирания костей «Коллекционер Костей», что было, в принципе, в природе нежити. К тому же, это позволяло ему подымать собственную статистику, поэтому Арка это тоже устраивало. Поэтому он легкомысленно с этим смирился и оставил в покое.

… Это была ошибка. Увеличение собственных способностей путем замены костей это было хорошо. Но какая была польза от поднятия характеристик, если их нельзя правильно, по назначению использовать, чтобы помогать ему вовремя?

«Дедрик такой же!»

Ему удалось впитать в себя редкий навык Босс Монстра «Сбивающая с Толку Ультразвуковая Волна»! До сих пор, это было единственным его поглощенным умением. Сила навыка была огромной. Кроме того, получить его снова было больше невозможно, поскольку Гримвинг уже умер. Хоть и с неохотой, но Арк был готов использовать его, когда это было необходимо. Однако Дедрик эгоистично повелся на свой вампиризм и потерял эту способность. Но и на этом не все. Он поглотил какой-то смехотворный навык «Вопль» и нагнал на Арка очередную стаю псин. Он напомнил себе каждый эпизод той ситуации и решил, что обязательно проведет суровую дисциплинирующую тренировку. Он решил.

«Я сделал ошибку, поэтому должен все исправить».

Ему также довелось страдать, как и его фамильярам. Попробовав блюдо выживальщика Ли Маянга, Арк был в полной мере способен понять всю эту страшную ситуацию. Но поскольку он не был готов терпеть такую же проблему снова и снова, пришлось стать намного более решительным.

«Призыв Демона, Дедрик!»

Появился мягкий свет и тот появился. Дедрик нервно держался за свои руки и сказал.

— М-м-мастер! Ч-что вы делали все это время? Я сильно переживал. Ах, может быть, вы злитесь? Я ведь на самом деле не мог помочь. Вампир имеет свои вампирские инстинкты. Я даже не осознал, что в тот раз высасывал кровь. Поэтому, когда мастер использовал навык…

— Ты сказал «инстинкт», верно?

— Да, точно. Инстинкт, инстинкт. Вы знаете?

Арк рассмеялся и кивнул головой.

— Хорошо, давай подтвердим, насколько невыносимы твои инстинкты. Следуй за мной.

Арк внезапно потащил за собой Дедрика и направился в охотничьи угодья. И~ Победителем сегодняшней лотереи становится… тролль. Ему сегодня не повезло.

— Хочешь, чтобы я проверил это? «Темный Клинок!»

Он явно решил отыграться на тролле и быстро довел того до критического состояния. После того, как Змея сделала кровоточащий яд, он нанес еще один удар.

— Ооооох~!

Зарезанный тролль свалился на бок, испуская сильное кровотечение из тела. Это было странно. Он говорил о вампирских инстинктах, а затем внезапно напал на тролля… Лицо Дедрика было осторожно, пока его глаза не обезумели из-за обычной сцены. После того, как он увидел кровь, вампирские инстинкты мгновенно пробудились вновь.

— К… крови!

— Сопротивляйся жажде крови! Э?

Сказал Арк, пока смотрел на Дедрика холодным взглядом. Но как только тот почуял запах крови и увидел ее, то сразу вышел из-под контроля. Несмотря на все запугивания Арка, Дедрик полетел в сторону тролля и погрузил свои клыки в его шею.

— Дедрик использовал Вампиризм на Тролле. Новый навык был сохранен в пустой слот.

— Текущий поглощенный навык: «Возрождение» – в течение 5 минут, восстанавливает здоровье цели на 10 единиц — каждые 5 секунд.

Тролли были хорошо известны тем, что имеют лучшие навыки восстановления.

— Хорошо?

— Ох~, это прекрасно и насыщенно! Как же хорошо было родиться вампиром!

Дедрик потер свой живот с довольным выражением. Затем Арк заулыбался и подошел к Дедрику.

— Ах~, почем, почему мастер? Вы сошли с ума? Возможно ли, что вы сошли с ума, поскольку у вас что-то не получилось? Ге~, ах~, это больно! Это ведь была простая еда. А~, выходит!

После получения побоев, внутренности Дедрика опухли, а его желудок изверг всю поглощенную кровь тролля. После того, как он получил навык от монстра, сразу же потерял, но Арк этим не был заинтересован. Дедрик смотрел на него и плакал с обиженным лицом.

— Хук хук хук~, что я сделал не так, почему вы обращаетесь со мной таким образом? Даже если вы мой мастер, это слишком ужасно.

— Я что-то сделал неправильно? Разве я не говорил тебе, чтобы ты не пил кровь?

— Н-но инстинкты вампира…

— Разве не говорил? Я пытаюсь подтвердить, насколько много проблем могут вызвать в будущем твои инстинкты.

— Гек~, мастер, не говори мне…?

Дедрик внезапно побледнел, понимая намерения Арка.

— Ни за что! Я не собака! Это нарушение прав человека!

— Права человека? Ты вампир. И ты еще смеешь сравнивать себя с собакой? Нет, даже собака может контролировать свои инстинкты после тренировки. Но тот факт, что мои домашние фамильяры не могут себя контролировать, просто смешно. Естественно, это не будет легко. Но даже так, я на самом деле люблю вас, мои «дорогие ребятки».

Арк засмеялся, сжимая руку в кулак.

— Ты понимаешь? Эта боль позволит тебе стать лучше… Нет, ты даже мог умереть раньше, когда я бил тебя…

— Ну и что?

— Ты должен восстановиться до следующей тренировки.

Арк сразу вынул горшок. Ему довелось найти достаточно много новых ингредиентов, но не удавалось отыскать подходящих оснований, чтобы их применить. Тем не менее, Арк понял, что повод для такого не нужен.

Правила? Права человека? Не смешно.

Арк чувствовал жуткую горечь при упоминании прав человека и решил не заморачиваться с такими тривиальными вещами.

— Подходи и ешь. Разве ты не голоден после недавнего броска?

— Я предпочел бы сохранить свой желудок в сохранности.

— Что бы ты предпочел, умереть и отправиться в Ад или просто съесть это?

Дедрик все-таки был насильно вынужден проглотить пищу, после чего склонился и почти задыхался. Хех, что за неудачник. Но Арк на полном морозе продолжил свое обучение, даже бровью не повел. Арк также продолжал вызывать кровотечение у монстров, которые появлялись. Каждый раз, когда они проливали свою кровь, кровь была везде! Но Дедрик сжимал свои кулаки и терпел. Через несколько минут, он вновь поддался вампирским инстинктам и приступил высасывать кровь. Наказание мгновенно последовало впридачу! Через несколько часов насилия и пыток через блюда Арка, Дедрик полностью истощился.

«Это не шутка. В такой ситуации я действительно умру и задохнусь!»

Для Дедрика было естественно чувствовать опасность. Такая же ситуация повторялась много раз. В конечном счете, постепенные изменения все же произошли с Дедриком. Страх победил инстинкты! Нет, даже не так. Скорее был создан новый инстинкт. Высасывание крови 100% ведет к насилию и пыткам с едой. Конечно, мимолетное высасывание крови является настоящим счастьем. Однако после этого момента удовольствия, наставал мир тяжелой боли. Такая идея напрочь устаканилась в его уме, что даже тогда, когда проявлялись вампирские инстинкты, он уже начинал колебаться, создав из-за страха новый инстинкт.

— Оооох~…!

Несмотря на свою потекшую слюну, Дедрик уже терпел до самого конца. Это было впервые, когда он одолел собственные вампирские инстинкты!

— Видишь, ты можешь, когда захочешь.

Удовлетворенно кивнул Арк. Тем не менее, это не был конец обучения. Следующим пунктом было исправление ситуации с несбалансированным питанием Дедрика. Его вампирские инстинкты не пробуждались при виде абы кого. Также как и человек имел любимую еду, монстр повышал требования к использованию своего навыка, стимулируя больший аппетит.

— Теперь на очереди тролли.

Арк был очень жестоким, как только концентрировал свой ум на конкретной цели. В то время, когда монстр истекал кровью, Дедрик был вынужден высасывать кровь других существ. Это было похоже на то, что голодного человека посадили непосредственно на кухню и сказали, чтобы поел лапши быстрого приготовления. Но ничего так и не поев. Дедрику теперь приходилось быстро развивать вкус разных видов крови. Ему пришлось снова подвергаться пытка с пищей!

Благодаря этому, Дедрик смог получить 6 уровней за каких-то 8 часов… можно было только представить себе, насколько была ужасная вся эта сцена. Тем не менее, эффект был очевиден, несмотря на страшные методы.

— Давай, ешь. Не останавливайся.

\*Глоток\*

— М-мастер!

Дедрик смотрел, на кровь, резко выдыхая. Несмотря на то, что он должен был проглотить слюну, его тело не двигалось. Он инстинктивно остановился, услышав голос Арка.

— Нет. Подожди, подожди…

Арк был похож на ужасного хозяина, дразня собаку мясом. Приблизительно после пяти минут, он убил монстра. На лице Дедрика появились следы отчаяния.

— Хорошо. Это оно. Даже если монстр имеет сильное кровотечение, и ты пожелаешь ее испить, то без моего приказа ни в коем случае не смей этого делать. На данный момент сделаем это стандартом, но давай не будем забывать сегодняшний урок.

— Да!

Поспешно и дисциплинированно ответил Дедрик. После того, как Арк провел полное перевоспитание Дедрика, он проверил время. С тех пор, как он умер, прошло уже 24 часа. Далее он вызвал Деймоса, которого насильственно отозвали в Преисподнею.

«Призыв Демона, Деймос!»

Появился мягкий свет и тот появился. Арк сжал кулак и улыбнулся.

— Деймос, у нас с тобой будет серьезный разговор по поводу твоей привычки собирать различные кости. Ты ведь наслаждался ими в последние дни?

\*Треск, треск, треск?\*

Деймос был смущен и наклонил голову в раздумьях. Дедрик смотрел на следующую жертву с большим состраданием в глазах.

— Да, будет лучше, если ты поймешь все как можно быстрее…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 3. Святая Земля**

— Хорошо, с этим наша тренировка заканчивается.

\*Треск… треск… треск…\*

Челюсть Деймоса дрожала, показывая нотки радости. Почему это случалось так быстро? В то время, пока вампир был рожден в полнейшем разврате, Деймос сильно отличался и полагался на силу воли, а не инстинкты. Кроме того, его преданность Арку была гораздо выше, нежели у Дедрика, поэтому быстро повиновался всем командам. Именно из-за этого все насилие и пытки едой закончились гораздо раньше, чем ожидалось. Когда появлялись заманчивые кости монстров, Деймос начинал задыхаться от жажды, но все-таки слушался Арка.

«Теперь все вернулось к старой системе».

Несмотря на то, что день начался с плохого, он был весьма доволен результатами. Посвятив полные сутки на обучение, дисциплина его домашних фамильярев стала прежней, как когда-то в начале. Из-за пищевых пыток, даже их характеристики возросли! Деймос вместе с Дедриком успешно достигли таких статистик, которые спокойно равнялись игроку 100 уровня.

«Во время охоты на незначительных монстров, наказание в виде смерти также теперь не нужно…»

Настало время вернуться к первоначальной цели и продолжить действия по выполнению задания в поисках «Святой Земли».

Перед тем, как покинуть деревню Лансела, Арк получил некоторые подсказки для поиска от Хансена. Место, в котором концентрируется сила. Другими словами, долины. Посетив половину известных ему долин в горах, Арку так и не удалось найти святую землю. Вместо этого, все посещенные места оказались вдвое насыщенней магическими ингредиентами, чем другие регионы. За исключением…?

«То, что ингредиенты прорастают в два раза быстрее, чем в других местах, является основой. Хансен сказал, что долины являются местом сосредоточения большого количества энергии. Концентрированная сила в больших количествах оказывает положительное воздействие на плодородие почвы, что, в конце концов, превращает определенную территорию в святую землю».

Арк глянул на карту и перешел в соседнюю долину. На его пути лес постепенно становился влажнее и темнее. В это время настало какое-то странное зрелище. Солнце вставало на востоке и заходило на западе. Даже в Новом Свете действовал такой же закон. Тогда почему сейчас свет собирается на восточной стороне долины, когда солнце садится на западе?

«Там что-то есть!»

Арк в спешке рванул в сторону долины и спустился вниз.

— Гук~, что, что за? Это?

— В чем дело, мастер?

— В чем дело? Разве вы сами этого не видите?

— Разве это не очередная простая долина? Что мне следует увидеть тут необычного?

Дедрик смотрел на Арка в недоумении.

«Кажется, он не шутит. Значит, только я могу видеть это?»

Арк смотрел в долину с большим потрясением. На горизонте развивалось невероятное зрелище. Расположенный в самой глубине долины, экстравагантный яркий блеск медленно расширялся. Дедрик и Деймос не могли видеть то, что предстало перед Арком. Если все так, значит ответ один. Он был в состоянии видеть это из-за магии обнаружения! Всякий раз, когда ему удавалось увидеть магический ингредиент, тот отдавал небольшим свечением, словно маленькая лампочка. Но сейчас, свет, озаряющий всю долину, был совершенно другим. Из-за восходящего яркого света, вся долина становилась жаркой.

«Этот свет явно не исходит от растений или камней. Сама земля в долине имеет магическую ауру! Тогда, это место…!»

Святая Земля! Без сомнений.

— Я нашел это. Дедрик, Деймос! Следуйте за мной!

Арк сразу спрыгнул на пологий склон и вошел в долину. Тем не менее, редкие магические ингредиенты были не единственными вещами, которые концентрировались в ней, среди мощной силы. Редкие монстры также собирались в округе.

\*Роааааааар!\*

Как только Арк вошел в долину, появилась огромная тень. Это был большой, зеленый монстр с мощной мускулатурой и ростом в 5 метров. Одним словом, настоящий людоед. Уровень равнялся 150. Безусловно, это было самое сильное чудовище в Горах Аргуса. До теперешнего момента, огры предпочитали действовать поодиночке, поэтому проблем не возникало, однако сейчас появилось сразу пять таких, держащих в руках большие каменные топоры! Текущий уровень Арка был 151, поэтому иметь дело с пятью ограми 150 уровня точно было не легко. Проверив информационное окно, Арк увидел, то сейчас получал бонус от тьмы. Значит, текущий уровень был 211! С таким раскладом, можно было попробовать противостоять монстрам.

«Но я не могу позволить себе быть небрежным. Огры гораздо сильнее, чем другие монстры с таким же уровнем».

Так же, как и с НПС или игроком, монстров нельзя было судить по уровню. Физический урон и защита на 150 уровне зависит от типа монстра. Среди них всех, с ограми необходимо быть особенно осторожными. Они имели великую силу. Несмотря на свои слабые характеристики, касательно маневренности и интеллекта, огры спокойно были способны убить с одного удара.

— Дедрик, план С. Заманите двух из них. Поскольку движения огров довольно медленные, это не должно составить большого труда для тебя, чтобы держать дистанцию. Деймос, помогаешь со стороны, не надо безумно кидаться в атаку. Если увидишь ситуацию, где это необходимо, не забудь подготовиться к защите.

— Хорошо!

\*Треск, треск, треск! Треск, треск!\*

Оба фамильяра быстро приступили выполнять команды без сучка и задоринки.

— Сюда, вы, тупые зеленые монстры! Ву-хуу~!

— Гррр!

Дедрик отвесил одному из них смачную пощечину, а потом улетел в противоположном направлении. Пасть огра скривилась, как он оскалил свои клыки, а потом возвысил над собой большой топор и нанес удар, однако не смог попасть в Дедрика. Он быстро вылетел из диапазона атаки огра, который приступил к безумному преследованию летучей мыши. Два огра убежали, осталось трое.

— Ну, сейчас, думаю, следует и мне начать?

Арк ринулся вперед к ограм. Их каменные топоры мгновенно атаковали с трех разных сторон, однако тот забежал дальше, скользя между ног одного из них. Как только три мощных удара промахнулись и опустились на землю, почувствовалось небольшое землетрясение и оглушительный звук. В этот самый момент, Арк быстро встал и использовал свой навык.

«Отменить Магию Обнаружения», «Глаза Кота!»

«Магия Обнаружения» и «Глаза Кота» невозможно использовать в одно и то же время, поскольку оба навыка воздействовали на глаза. Глаза Арка быстро сменились вместо синего свечения на золотое, после чего на спинах огров сразу появились красные точки. Глаза Кота быстро обнаружили слабые точки!

— Я должен как можно быстрее сократить их количество. «Темный Клинок!»

Кожа огров была невероятной прочной, словно заменяла настоящую броню. Тем не менее, «Темный Клинок» полностью игнорировал защиту и сразу нанес критический удар! В одно мгновение появилась вспышка, как его меч пронзил слабое место и нанес колоссальный урон с одного выпада. Будь сейчас перед Арком любой другой, нормальный монстр, то он уже бы получил какое-нибудь оглушительное состояние и потерял равновесие. Однако орг просто качнул своим топором в ответ, даже не дрогнув. Это была мгновенная контратака, что Арк даже не успевал вытащить свой клинок.

«Если я позволю себе попасть под этот удар, стопроцентно получу критический урон…!»

Этот монстр был самым сложным противником. Самой эффективной частью боевого потенциала Арка, были именно критические удары. Обычный воин инвестировал больше очков в силу, чем в ловкость. Это было именно ради того, чтобы использовать свои обычные атаки и полагаться на тяжелую броню. Однако ловкость Арка в настоящий момент была выше, чем своя же сила. По сравнению с воином, его сила, вероятно, была в два раза ниже, поэтому его общая мощь атак была довольно низкой. За то шанс нанесения критического удара являлся гораздо выше. Вместе с использованием «Глаз Кота», которые определяли слабые точки, он пользовался принципами сражения в тхэквондо, а также учитывая возможные шансы критического удара, успех нанесения такого удара составлял 50%! За два удара, Арк стопроцентно проводил критическую атаку. Это была одна из причин, почему его скорость охоты была намного быстрее, несмотря на пониженную статистику силы.

Тем не менее, слабость в его боевом стиле все же была. Поскольку много очков было вложено ради увеличения шанса и силы критического удара, у Арка серьезно хромала защита. Также не было никаких навыков, связанных с защитой, которые бы подымали дополнительные очки в обороне. Поэтому во время напряженного сражения, здоровье Арка быстро уходило вниз. Поскольку он пользовался мгновениями и за короткий промежуток времени наносил максимум критических ударов, ему довелось также повышать свое уклонение, чтобы компенсировать недостаток в защите. Но если огр даже не дрогнул от критического удара, то получить контратаку было невероятно опасно, поскольку силу монстра невозможно было себе представить.

Как только топор рассекал воздух, создавались порывы ветра!

\*Тетенг~!\*

Тем не менее, каменный топор был заблокирован щитом, который Демос поднял перед Арком, ставая в оборонительную позицию.

— Хорошо, вот и все.

Удовлетворенно кивнул Арк. Сказался эффект от тренировки. Перед сражением, он приказал Деймосу следить за действиями огров со стороны. Однозначно, этот скелет был весьма заинтересован в костях этих монстров. Старый он уже давно бы побежал вслепую, словно маньяк, однако после суровых тренировок, он полностью сосредоточился на сражении. С Дедриком тоже самое. Огры испытывали кровотечение, пока сражались с Арком. Дедрик рефлекторно почуял сладкий аромат манящей крови, однако, увидев лицо хозяина, он быстро отвернулся и проглотил слюну.

«Ху-ху-ху, один день тренировки явно был эффективным».

Ему больше не нужно было беспокоиться о «Коллекционере костей» и «Вампиризме», которые изрядно мешали сражениям.

— Тогда, думаю, мне следует повысить накал страстей? Змея, забирайся в сумку и сделай парализующий яд.

Дедрик и Деймос были не единственными, которые «прокачались». Змея также постоянно развивала свои собственные способности. Занимаясь в одиночку сбором всех предметов и запоминая необходимые ингредиенты для рецептов, были некоторые способности, которые она узнавала. В отличие от Дедрика или Деймоса, Арк не требовал того же от Змеи, однако последняя желала быть полезной хозяину, поэтому развивалась за счет собственных добровольных усилий. И не так давно, она разработала новую способность. Когда Арк приказал, Змея быстренько подкралась и залезла в его сумку, после чего можно было переключиться с навыка «Хранение предметов» на «Производство яда» и лично создавать яды. Однако сейчас ему это не было необходимо.

\*Ссаек, ссаек, ссаек!\*

Как только Змея закончила изготовление яда, Арк поднял глаза с голубым свечением. Это действительно казалось красивым! Именно поэтому Арк не мог относиться к Змее сурово.

\*Сурурурунг, чакинг!\*

После того, как был применен яд, лезвие меча Арка стало смертельно синего цвета. Если не будет достаточно парализующего яда, то критический удар точно обеспечит нужный эффект! Арк мгновенно разразился серией грозных атак по ограм с ядом, нанесенным на лезвие. Он быстро наносил удары и вскоре одолел двух из трех монстров. Между тем, здоровье Деймоса упало на 80%. Атаки огров были слишком мощными, что даже его высокая защита не была способна справиться с таким напором. Будь сейчас все по-старому, это было бы невыносимо…

— Дедрик, используй на Деймосе свой вампирский навык!

— Оох, понял!

Дедрик активировал свой навык с большим энтузиазмом. Нынешним поглощенным навыком было «Возрождение». Арк также отступил от огра на безопасное расстояние, ожидая, пока на Деймоса подействует положительный эффект от баффа. Затем Арк указал на двух огров, которые преследовали Дедрика.

— Деймос, во время сражения, я разрешаю тебе обследовать мертвые тела монстров ради получения костей. Как только закончится действие навыка, Дедрик, я не против, если ты немного поддашься своим вампирским инстинктам.

\*Треск, треск, треск! Треск!\*

— Ха-ха-ха, я ждал этого! Кровь! Дайте мне попробовать вашей крови, зеленые монстры!

Деймос и Дедрик сразу развеселились и приступили наслаждаться своим хобби.

— Используя навык «Коллекционер Костей», Деймос собрал ребра огров, которые вставил себе и получил более сильное тело.

— Сила +1, Атака и Оборона +1

— Дедрик использовал Вампиризм на Огре. Новый навык был сохранен в пустой слот.

— Текущий поглощенный навык: «Сила» – увеличивает силу цели на 20 единиц в течение 30 минут.

Он полностью высосал всю кровь. Арк же вновь намазал свой клинок ядом и напал на огров. Когда Деймос и Дедрик полностью удовлетворили собственные желания, то сразу же присоединились к сражению, и закончили его в одно мгновенье. Однажды решив проблемную ситуацию, все пошло как по маслу. «Коллекционер Костей» позволил Деймосу стабильно повышать свои характеристики. А «Вампиризм» Дедрика предоставил Арку возможность использовать навыки других профессий. Даже если у него не было личного священника, который мог бы использовать такие навыки, как «Возрождение» или «Восстановление», он мог получить разные баффы и множество атак для использования в различных ситуациях. Плохо было то, что оба «прикола» его домашних фамильярев можно было развивать только через монстров. В некоторых случаях бонусы получали сразу, а иногда требовалось пройти по головам десятка врагов, чтобы добиться успеха.

«Если я смогу научиться контролировать эти навыки, тогда непременно повышу эффективность сражений».

Если результаты хороши, тогда все хорошо. Затем Арк приступил активно вторгаться в саму глубь долины. Конечная цель – достичь места, где светил тот невероятно яркий свет, озаряющий всю округу. Тем не менее, у самого входа в долину и дальше располагалось значительное количество деревень Огров. Несмотря на свое неугомонное желание быстрее найти святую землю, Арк не собирался больше допускать ошибок, схожих на недавнюю ситуацию с гноллами со стальными гривами.

— Дедрик, вымани некоторых из них.

Арк тщательно собирал врагов, выманивая их небольшими группами. Однажды разработав необходимую стратегию, даже со сложными монстрами будет легко справиться. На протяжении четырех часов, Арк упорно и стабильно продвигался вглубь долины. В общем, в Горах Аргуса было чуть более ста огров. Не так давно он пришел в это место со 151 уровнем и 90%, но за этот короткий промежуток времени успел поднять два уровня и достиг 153. К сожалению, огры были монстрами, с которых выпадало мало вещей. Вместо этого, они имели низкую вероятность выпадения «Крови Огра», которую можно было использовать в качестве пищи или магического ингредиента, что в дальнейшем можно было толкнуть за 3 золотых.

«Я поднял 5 таких предметов, значит, поимею сразу 15 золотых».

Арк был вполне доволен опытом и доходом за каких-то четыре часа охоты. Однако огры имели один из самых худших уровней регенерации среди крупных монстров. Прежде, чем они вновь возродятся после своей смерти в пределах этой долины, должно пройти несколько дней.

— К сожалению, я не могу ничего с этим поделать. Значит, дальше мне следует пойти внутрь? Дедрик, проложи путь.

Арк снова применил магию обнаружения и вошел в долину. Как далеко он уже вошел? Наконец-то узкая часть долины расширилась и перед ним предстала ярчайшая картина с абсурдным количеством света, который заполонил все его зрение. Огромная площадь окружала скалы, освещаемые светом, который исходил из самого центра.

— Свет исходит от всей этой области. Вся окружающая сила поглощается самой землей. Очевидно же, что это «Святая Земля», поэтому давайте не будем терять время и приступим к раскопкам, верно?

Однако возникла небольшая проблема, о которой он не подумал. Определенно, свет исходил именно с самой почвы, тем не менее, она была настолько крепкой, что не уступала прочности камня, поэтому раскопать было невозможно даже мечом.

— Какого черта эта почва настолько крепкая? Ну ладно, давай посмотрим, насколько тебя хватит! «Темный Клинок!»

Арк явно начал раздражаться и начал еще больше месить землю.

\*Банг! Банг!\*

\*Грохот!\*

Внезапно земля задрожала и взорвалась, словно гейзер, непрерывно возвышаясь вверх.

Один метр, два, три… 10 метров, 20 метров…!

Это нечто возвышалось вверх, пока, казалось, не пронзило небеса собой. Арк смотрел на груду земли с глупым выражение лица.

— Что, что это за дерьмо? Не говорите мне… гигантский голем?

Появился Босс Монстр «Хранитель Святой Земли — Колосс»

— Ох, мой Бог и в рот мне тапки! И это – Босс Монстр?!

Колосс был высотой в десятки метров, с которого свисали лозы и спадали разные камни! Стоя у его ног, не было видно даже головы. Вообще не было преувеличением сказать, что сейчас перед Арком стояла настоящая небольшая гора. Он, стоявший со своим мечом в руках, казалось, был похож на муравья, нападающего с зубочисткой в лапках. Тем не менее, у него просто не было выбора.

\*Роооааааааар!\*

Колосс внезапно задвигался и кинул кулак в сторону Арка. Все это походило, словно сама гора падала на него! С удивлением на лице, Арк перекатился своим телом в сторону. Но даже так, когда кулак вонзился в землю, та задрожала, а ударная волна отбросила Арка на один метр. Этот удар, буквально, сотряс всю землю! Даже раздавшиеся ударные волны умудрились снизить здоровье Арка, причем сразу на 100 пунктов! Определенно, отхватив один такой удар, Арка просто на просто размажет по земле словно блин. С таким раскладом, он почти испустил весь боевой дух.

— Я допустил ошибку. Как мне иметь дело с таким парнем? Однозначно, мне следует отступить и забыть о задании!

Но Колосс мгновенно бросил вперед рядом лежавший камень. Раздался рассекающий воздух звук, и вскоре камень просто заблокировал выход. Естественно, можно было попытаться перелезть через это препятствие, однако монстр не собирался позволить сбежать Арку. Он снова сделал шаг вперед и замахнулся кулаком с 20 метрового расстояния.

— Черт, значит, придется идти до конца? Дедрик, Деймос, план А-1!

(П.Р. — о боги, будет ли в этой вселенной, когда нибудь фраза: «Дедрик, Деймос план Е-2 — шах и мат!»?!)

— Вы желаете сражаться с этим чудовищем?

\*Треск, треск, треск!\*

— Заткнитесь, если у вас есть претензии, можете предъявить их этому парню!

Когда Арк повысил голос, Дедрик лишь вздохнул, а потом начал атаковать вместе с Деймосом. К счастью, движения Колосса были очень медленными, словно это была очень замедленная сцена из фильма. Дедрик, и даже относительно глупый Деймос, оба могли легко миновать эти атаки. Тем не менее, ситуация со сражением все еще оставалась довольно мрачной.

— Активируй навык вампира. Цель – Арк. Выкуси это, «Темный Клинок!»

Благодаря навыку «Сила», такая же характеристика выросла и у Арка, после чего он использовал свой навык «Темный Клинок». Тем не менее, этот могучий навык, который уже одолел бесчисленное количество монстров, лишь слегка поцарапал Колосса. С тела монстра немного осыпалось камней и грунта, а он сам потерял только 0,1% здоровья. Кроме того, ситуация была не лучше для обычно непобедимого навыка Арка «Буря Клинков».

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Даже множественные кусочки лезвий от навыка оставили на теле Колосса только царапины.

— Невероятно, даже Буря Клинков бесполезна…

\*Рооааааар!\*

Однако эффект все-таки был. Колосс серьезно разозлился. Он начал дико уничтожать окружающие скалы, создавая настоящий камнепад.

— Хук!

Дедрик не на шутку испугался и взлетел в небо. Арк сразу же использовал «Темный Танец», быстро избегая всей камней. Однако Деймос не был способен летать, ровно, как и то, что не имел в запасе «Темного Танца», поэтому мгновенно потерял сразу 70% своего здоровья. Не будь он в оборонительной позиции, то мгновенно был бы расплющен по земле.

— Какого черта! Деймос, отмена призыва! Дедрик, атакуй глаза этого урода!

Арк быстро отправил Деймоса в Преисподнюю. В любом случае, этот скелет сейчас не мог сильно помочь в сражении. При этом, если бы Арк позволил ему продолжать и погибнуть, то сам бы получил значительный фатальный урон.

«Я в таком же состоянии. Либо меня раздавят кулаки Колосса, либо я попаду под падающие камни, и тоже превращусь в блин. Мне необходимо атаковать его, однако не видно ни единых признаков снижения здоровья…»

Существовала так-же проблема в побеге. Арк не мог атаковать, пока концентрировался на уклонении от камнепада или ударных волн. В конце концов, его здоровье постепенно снижалось, а одежда вся покрылась пылью. Затем в голове Арка неожиданно появился вопрос.

«Постойте-ка, почему это его здоровье не снижается? Буря Клинков, как минимум, должна была нанести 1000 повреждений. Но даже не нанесло и 0,1%? Как такое возможно?»

Арк взглянул на Колосса с Глазами Кота. Босс Монстр оказался 250 уровня. Это должно быть даже легче, чем то, когда ему довелось сражаться во время «Пробуждения Пузырька Сердца и Души» в подземном мире. Не имеет значения, обычный это монстр или Босс Монстр. Даже если это был какой-то необычный парень, повреждения в 1000 единиц однозначно должны были уменьшить его здоровье.

«Верно. Я ошибался в нем, поскольку слишком много внимания уделил его большому размеру. Здоровье, может, и является чрезвычайно высоким, но это не должно быть невозможно. Как и при любых других, Босс Монстрах, у него должны быть свои секреты!»

Арк был убежден в этом, поскольку уже приходилось сталкиваться с Боссами в Новом Свете. Все они были настолько сильны, что даже найти их составляло невероятного труда в обычной игре. Несмотря на их завышенные характеристики, у всех также имелись уникальные слабые места. Если не найти их, то будет невероятно сложно иметь дело с Босс Монстром, каким бы ты не обладал уровнем. Основная стратегия борьбы против таких Боссов – определить их слабые места и атаковать!

«Глаза Кота не показывают его слабых сторон. Значит…»

«Магия Обнаружения!»

Когда Арк использовал другой навык, то увидел яркий свет, исходящий из тела Колосса. Тот был весь создан из самой святой земли, поэтому вся сила была собрана во всем теле.

— Я ошибся? Нет, мне лишь надо найти способ, чтобы обнаружить слабость…

В этот момент, в его голове мелькнула иная мысль.

— Над головой!

Это было единственное место, которое Арк не мог видеть от подножия! Если слабость находилась в верхней части головы, то, естественно, он не смог увидеть ее при помощи «Глаз Кота» или «Магии Обнаружия».

— Дедрик, отправляйся вверх и попытайся найти что-нибудь не так с головой этого парня.

— Секундочку. Ха? Я нашел. На верхней части головы находится какая-то странная шишка!

— Оно! Можно как-то атаковать это место?

— Это не так сложно.

Ответил уверенно Дедрик и полетел. «Темный Рывок!» Вскоре послышался звон, и что-то отскочило от камня.

— Гек, ах~, я не способен его атаковать. Этот тип покрыт жестокой кожей, из-за чего мои зубы не могут ее разорвать.

Конечно же, как могло не быть защиты в месте, которое, по идее, должно быть фатальным. Единственное, что могло бы проникнуть через эту плотную кожу, это «Темный Клинок» Арка, который игнорировал всякую оборону. Также можно было использовать силу «Бури Клинков», и также уничтожить всю преграду.

«Другими словами, у меня нет выбора, кроме как атаковать напрямую!»

Арк смотрел на огромного Колосса и принял решение.

«В любом случае, у меня нет никакого способа убежать, поэтому я должен довести это дело до своего конца!»

— Дедрик, отвлекай этого ублюдка!

Арк бросился к Колоссу.

\*Рооааааар!\*

— Куда это ты смотришь? Я твой оппонент!

Колосс мгновенно хотел нанести удар кулаком, но Дедрик все обломал. В конечном итоге, мощнейший удар приземлился в землю, которая затряслась. Арк быстро воспользовался моментом от ударной волны, чтобы запрыгнуть на ногу монстра.

«И это правильный ответ. Я уже вижу путь!»

Арк схватил виноградную лозу, свисающую с тела Колосса, затем начал быстро подыматься, словно занимался сейчас скалолазанием, спортом, который стал весьма популярным в наше время. Это был спорт, где люди подымались на искусственные каменные стены, используя разные механизмы и поддельные ручки. Когда его отец еще был жив, Хен-Ву в течение нескольких месяцев как раз занимался этим делом. Тело Колосса имело много мест, словно настоящая искусственная каменная стена. Несмотря на то, что невозможно было увидеть все тело, но все равно было множество камней и корней, которые твердо торчали в разные стороны. Благодаря этому, Арк мог свободно использовать разные уловки и быстро взбираться не вершину.

(П.Р. — не люблю оставлять комментарии, но все же, это насколько надо быть тупым, чтобы не знать, что такое «скалолазание», и объяснять нам это?! И да, конечно, наш ГГ уже успел освоить этот навык… Повар/Барыга/Жлоб/Скалолаз/Гроссмейстер!)

«Возможно, я забыл все, что знал, но это игра. Моя сила и ловкость тут не идут ни в какое сравнение с реальностью. К тому же, количество моей выносливости тоже весьма повышенно!

Сила была необходима, чтобы успешно взбираться по искусственным камням. Однако не только сила сыграла роль, позволяя выполнять такие движения. Когда хватаешься за что-то, чтобы дальше двигаться, необходимо было рассчитывать весь маршрут, избегая возможного варианта, когда можешь оказаться в тупике, не имея способов ухватиться за что-то другое. Арк использовал свой опыт, чтобы тщательно планировать весь путь, взбираясь по телу монстра».

\*Роааааар!\*

— Сюда! Давай, подходи сюда, шкет!

Дедрик продолжал летать по кругу и дразнить Колосса.

Когда тот наносил свои удары, ударная волна даже не цепляла Дедрика. Он даже пытался вырывать куски скал и бросать их в эту надоедливую летучую мышь, однако точности явно не хватало, чтобы даже задеть его. Между тем, Арк уже достиг большой высоты во время своего экстремального подъема.

\*Хук хук\*

«10 метров. Этот подъем — далеко не шутка».

Несмотря на то, что это была игра, все его тело, казалось, уже начинало скрипеть.

«К счастью, Колосс, видимо забыл обо мне. В любом случае, возьму-ка я перерыв на мгновение, поскольку осталась половина».

Арк решился на перерыв с обмотанной вокруг руки лозой. В это же время. Из-за провокаций Дедрика, Колосс мощно топнул ногой. Последствия мести Колосса были огромны. Огромная вибрация раздалась по всей земле, от чего повсюду посыпались скалы. В этот момент, Арк, который держался, резко пошатнулся от шока.

— Угх~

Арк сорвался с тела Колосса, однако, спустя 2 метра, ему удалось зацепиться.

…

Благодаря лозе, обернутой вокруг руки, ему удалось, не свалится вниз, на верную смерть. Тем не менее, времени больше не было, чтобы брать перерывы.

— Это, это…!

Арк поднял голову. Круглые и деревянные черные глаза смотрели прямо на него. Поскольку кожа как-то непонятно почесывалась, Колосс заметил присутствие Арка. Даже его скалистое лицо умудрилось исказиться. Затем, здоровенный кулак диаметром в 10 метров, качнулся в его сторону от талии. Это была ситуация, когда Арк просто не мог избежать его! Дедрик закрыл глаза и крикнул.

— М-мастер!

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Раздался неожиданный взрыв со стороны Колосса. Камень и грязь начала опадать с его тела, создавая туман вокруг. Все начало медленно проясняться. Тем не менее, после исчезновения грязи, Арка нигде не было видно.

— М-мастер! Вы действительно погибли? Тогда…

Дедрик озадаченно пробормотал, а потом внезапно рассмеялся.

— Ке-ке-ке~, вы это заслужили! Этот жадный каратель мертв! Божественное наказание!

— Хах~, так это твои истинные чувства?

— Хук~, что, что за? Неужели я только что услышал голос мастера?

Дедрик до смерти испугался и глянул вниз. Арк глядел яростным взглядом на Дедрика, сидя сверху кулака Колосса. То, что позволило ему удержаться на Колоссе… Меч-Пила!

Да, как раз перед тем, как Арка чуть было не отправили в космос от удара Колосса, он рефлекторно вызвал Деймоса. Затем использовал трансформацию, чтобы тот стал мечом. Меч-Пила также имел свойства кнута! Арку удалось воспользоваться им и оседлать ветер, зацепившись мечом за кулак Колосса, тем самым избегая прямого удара. Он качнулся так, словно Индиана Джонс, цепляясь кнутом за объект! Это было настоящая небольшая импровизация во время отчаянного момента.

— Настоящий Мастер! Разве вы не поняли, что я недавно шутил? Я ведь действительно верил, что вы не можете так легко погибнуть!

— Заткнись. Не зли меня еще больше!

\*Роааааар!\*

Затем зарычал Колосс и поднял руки. Он начал безумно наносить удары по скалам, пытаясь избавиться от Арка.

«Сейчас!»

Сразу же в этот момент, когда Колосс решил совершить ошибку и поднял над головой руки, Арк качнул своим запястьем, выпуская вперед кнут. Его тело улетело вверх, используя импульс, и взлетело прямо в небо. Но через некоторое время, благодаря силе притяжения, Арк начал падать. Его подбросили вверх на десяток метров выше Колосса, поэтому сейчас под ним, казалось, была бездонная пропасть. Окажись на его месте даже человек без страха высоты, то все равно бы побледнел от страха. Однако для Арка сейчас не было никакого шанса, почувствовать этот страх.

«Только раз! Все зависит от этого одного шанса!»

— Змея, достань один приличный меч!

Арк схватил клинок и сконцентрировался. Взлетев высоко в небо, ему удалось разглядеть слабость, находящуюся на верхней части головы. Это было место, где свет собирался еще более интенсивно! Арк сгруппировался в небе и использовал свою специальную атаку.

«Буря Клинков… э?»

Это произошло, когда по мечу распространились трещины, словно паутина. Колосс почувствовал опасность и вздрогнул, прежде чем отступил в сторону.

«При таком раскладе, Буря Клинков просто голо ударит по земле!»

Тем не менее, тогда прозвучал черный взрыв, который увеличил его импульс.

— Дедрик, зацепись за мою спину и используй «Темный Рывок!»

— Что за? В самом деле? Это приказ Мастера? Вы ведь не случайно это сказали?

— Заткнись и поторопись!

— Хе-хе-хе~, хорошо!

Дедрик решил сполна отыграться за свои обиды при обращении с ним. Тело Арка было запущено к Колоссу, а потом был закончен навык «Буря Клинков». Фрагменты разрушенного клинка! Черные кусочки меча вращались, словно вихрь, устремляясь к верхней части головы монстра. Щит мгновенно был уничтожен на кусочки, а Колосс в один присест потерял 70% своего здоровья. Барьер, который было сложно сломить, теперь был разрушен.

«Духовное Око!»

Арк сразу же активировал специальный эффект от своего кольца, чтобы увидеть в темноте. Его диапазон видения увеличился. В одно мгновение, он заметил, как стремительно приближался к яркому пятну. Арк взмахнул мечом по вертикали и использовал «Темный Клинок». Меч приземлился по цели и нанес критический удар по верхней части головы. Здоровье Арка снизилось до 50% одновременно с падением. Именно потому, что он не мог разогнать урон от падения должным образом.

\*Роааааар!\*

Колосс взревел и замахнулся кулаком. Однако у него оставалось только 10% здоровья. Арк снова поднял свой меч и использовал «Темный Клинок», после чего кулак Босс Монстра мгновенно остановился прямо перед его лицом. Долина наполнилась странной тишиной. Затем все камни, которые составляли тело Колосса, просто развалились, пока полностью не исчезли. И… кулак, находящийся перед лицом Арка, просто рассыпался в песок. Голова, плечи и ноги также превратились в песок.

— Ваш уровень поднялся.

— Ваш уровень поднялся…

Арк начал получать непрерывные окна сообщений, которые выскакивали, после его падения в кучу земли и песка.

— Хук хук хук, черт, я думал, что задохнусь и умру на ровном месте.

Спустя некоторое время, Арк разгреб всю землю и песок, и выполз наружу. Колосс, действительно, казался очень огромным, но после его превращения в песок и землю, стал каким-то слишком небольшим. Арку удалось одолеть такого монстра. Но все усилия были сполна вознаграждены. Он проверил информационное окно и увидел, что получил сразу шесть уровней. Это был Босс, который дал самый больший прирост к опыту, сравнимый с «Пробуждением Пузырька Сердца и Души».

\*Ссак, ссак, ссак!\*

Затем засветились голубые глаза Змеи, и он направил свой взгляд на площадь перед ним. Порывшись в земле, появился какой-то щит.

Священный Земляной Щит (Уникальный)

Тип брони: Стальной Щит

Прочность: 23/70

Защита: 200 (+80)

Вес: 50

Ограничения: уровень 120+; профессия Воин

Щит высшего качества, сделанный из стали высшего класса. Обращая внимание на его название, вероятно, этот щит использовался очень давно. Однако, на протяжении длительного времени, этот предмет хранился в земле, где постоянно собиралось большое количество силы природы. Подобный щит будет невероятно сложно воспроизвести усилиями людей. Несмотря на то, что его способны использовать все Воины, однако показать 100% своего потенциала он может только в руках человека со святой силой.

— Эффекты: Сила +20, Выносливость +20, Святая Сила +50, Защита +80

— Специальный Эффект: Способности нападения всей группы увеличиваются на 10 минут один раз в день. Также можно использовать «Защиту Земли», которая возвышает защиту на 100% (Ограничение на профессии, имеющие дело со Святой Силой)

— Ч-что это? Уникальный щит!

Арк проверил предмет, который подобрала Змея своим ртом. Это был уникальный щит для игроков с минимальным 120 уровнем! После проверки информационного окна, дополнительные характеристики были просто поразительными. В целом, защита был аж 280 единиц. Он также увеличивал силу и выносливость на 20 пунктов. Но и это не все. Также было дополнительное увеличение Святой Силы на 50 единиц и можно использовать «Защиту Земли» для мгновенного повышения защиты на 100%! С подобными бонусами, было почти нереально найти другие предметы на данный момент в игре.

«Несмотря на то, что я не могу использовать этот предмет…»

Какое-то время Арк не был в состоянии делать деньги, а тут собрал настоящий комплект. Если это так, тогда уникальный предмет способен принести в сто раз больше прибыли, чем редкий. От одних только мыслей, про свой банковский счет, Арк почувствовал тепло на душе, поскольку туда может капнуть дополнительная копеечка.

«Да! Пришлось некоторое время пострадать, но сейчас я могу с легкостью купить матери фруктов и другие вещи!»

Сколько бы он смог заработать с этим? Думая о своей матери, на лице Арка показывались слезы.

— Хе-хе-хе~, мастер. Вы настоящий гений, когда доходит до совершения дешевых трюков в отчаянные моменты… Нет, это все ваши стратегии, я ошибся! Это действительно было круто!

Подошел Дедрик, сгибая руки. Всякий раз, когда он совершал проступок, то пытался всеми средствами успокоить Арка разной лестью. Он явно был хитрым существом. Обернувшись, Арк взглянул на Дедрика.

— Хмм~, в этот раз я спущу все с рук. Но будь осторожен, я за тобой наблюдаю.

Арк стал немного щедрым, поскольку нашел свое драгоценное сокровище.

Святая Земля.

Таинственная почва, которая впитывала в себя силу земли на протяжении длительного периода времени. Благодаря своим святым силам, это почва имеет власть очищать окрестности от разной нечисти и способствовать росту растений.

— Вот оно, отныне мое задание по поиску «Святой Земли» можно спокойно закончить и решить все проблемы деревни Лансела!

Арк сжал кулак после того, как проверил информационное окно. Затем окно мгновенно окрасилось в красный свет, от чего появилось предупреждающее окно.

— Святая Земля является почти что живым организмом

Форма Колосса была создана для поддержания «Ядра Святой Земли», кристалла, который был создан спустя многие годы концентрации интенсивной силы. После того, как кристалл утратил свои силы, Святая Земля будет быстро терять свою силу.

Оставшееся время: 30 минут.

— Что, что это?

Что только что сказали? Он победил Колосса, используя всю свою силу. Арку едва удалось отыскать Святую Землю, а она теперь готовится стать бесполезной. Он схватился за голову и закричал.

— Проклятье, зачем я сломал ядро?!

Возможно, был другой способ, чтобы заполучить Святую Землю. Однако большая проблема уже была вызвана. Нет, даже если бы он снова оказался в подобной ситуации, Арк не видел другого выхода из ситуации.

— Тогда я должен посадить Копо прежде, чем Святая Земля потеряет свою силу?

Арк был готов вытащить семя Копо, но остановился и вздрогнул. Его целью было не просто посадить в землю Копо, а получить защиту Иггдрасиля, который бы помог деревне Лансела выйти из крупного продовольственного кризиса. Но ведь и это не все. Даже если Копо посадить, ведь нет никаких гарантий, что он прорастет за каких-то 30 минут до того, как почва просто утратит свою силу. Наихудшая ситуация была в том, что «Святая Земля» обернется неудачей.

«Сумасшествие. Однако я не могу просто продолжать стоять и смотреть…»

Арк не находил себе места, вспоминая содержимое информационного окна.

«Подождите-ка, святая земля является почти живым организмом. Тогда? Хорошо, не думаю, что это сильно навредит, если я попытаюсь!»

Арк прислонил обе руки к почве и прокричал.

— Я призывая Матерь каждого существа на земле! Пожалуйста, смилуйся над нами и покажись, «Уход за больными!»

Святая Земля была почти живым организмом. Естественно, это ведь был намек. После того, как Арк использовал свой навык ухода за больными, свет, исходящий из почвы, стал светиться еще ярче.

— Здоровье Святой Земли временно укрепилось.

Оставшееся время: 20 минут.

Изначально сама почва обладала силой исцеления. Когда Арк добавил эффект благословения от Ухода за больным, здоровье святой земли сразу стало более сильным. Увидев такие последствия применения своего навыка, Арк сразу же продолжил его использовать, пока не кончилась вся мана. Но поскольку эта почва была распространена на огромную площадь, ему удалось продлить срок лишь на четыре часа.

«На данный момент, огонь потушен, благодаря Уходу за больным. Но я не могу позволить себе продолжить тут стоять и постоянно лечить эту почву. Пока еще есть время, я должен как-то доставить эту землю в деревню Лансела».

Наверняка должен быть способ перемещения грунта к деревне!

«Но я не могу двигать ее самостоятельно. Если мне не удастся мобилизовать жителей деревни Лансела, это станет трудной задачей».

Тем не менее, жители сейчас сильно враждовали даже между собой, поэтому не будут слушать Арка. Нужен способ их убедить…

«Я должен заставить их думать, что почта совершенно необходима для общего блага».

Приведя мысли в порядок, Арк быстро захватил немного святой земли и положил в карман. Затем рванул в деревню Лансела в поисках Галена.

— Что происходит? Ты говоришь, что хочешь что-то показать?

В Новом Свете было раннее утро, и Гален только-только проснулся, спрашивая Арка с усталым видом. Но вскоре его лицо полностью изменилось, выражая облегчение.

«Хук, это, это ведь…?»

«Как и ожидалось!»

Арк плотно сжал кулак. Когда он подтвердил информацию о Святой Земле, часть касательно экономического роста очень сильно привлекла внимание Арка. Деревня Лансела страдает из-за ситуации с продовольствием. Плохие условия для культур усугубили ситуацию с ее жатвой. Это произошло из-за того, что поля были брошены, но если использовать концентрированную силу святой земли…

«Защита Иггдрасиля наверняка поможет деревня Лансела с пищей. Однако этот эффект не способен решить проблему в одно мгновение».

Если почва поспособствует росту культур, это могло бы решить всю проблему. Это мысль появилась в его голове, когда он обдумывал план, как переубедить жителей начать таскать почву. Как доказательство, Арк посыпал немного святой землей область. Результат оказался гораздо лучше, чем ожидалось! Растения, которые были сухими, стали блестящими, а семена становились толще. Реакция Галена, естественно, была ошеломленной, ведь он больше всех беспокоился об этой проблеме.

— Т-ты использовал какую-то магию на почву?

— Давайте не будем терять время и отправимся, а по пути все обговорим.

Больше не было особых причин сильно спешить, когда ему удалось подтвердить успешный эксперимент на растениях. Арк собрал жителей у ратуши и объяснил всю ситуацию.

— Святая Земля! Вы действительно ее нашли?

Хансен закричал от удивления после объявления Арка. Поскольку Гален до сих пор выглядел смущенно, Хансен решил ему объяснить.

— Святая Земля имеет почву, которая впитала силу земли. Она поглощала эту силу на протяжении многих сотен лет. Но я не знаю, способна ли она оказываться эффект на рост культур…

— Я уже проверил.

Арк усмехнулся и ответил. Гален вздрогнул и посмотрел на него.

— Тогда та грязь, крупицу которой ты использовал на поле, это — то самое?

— Да, я посыпал наше поле почвой со Святой Земли.

— Значит, вот на что это было похоже.

Хансен кивнул.

— Однако, согласно объяснениям Арка, сила Святой Земли не постоянна и имеет ограниченное время. Но все наши посевы уже заготовлены, мы ведь готовились их собирать. Поэтому, если мы сможем сохранить урожай при помощи почвы со святой земли, посеяв ее сверху, тогда наша прибыль в этом году, безусловно, увеличится.

— Ох, разве это не звучит так, как нечто жизненно необходимое для нашей деревни Лансела? Сколько ее там?

В этот момент, все внимание сосредоточилось на Арке. Если количество почвы было небольшое, тогда просто-напросто, не будет никакой пользы. Арк на мгновение остановился, а потом с улыбкой сказал.

— Поверьте, там более чем достаточно почвы Святой Земли, чтобы засыпать всю деревню Лансела с головой.

— Вах ах ах~!

После того, как царившее напряжение было разрушено, жители с радостью начали кричать. Гален даже обнял Арка со слезами на глазах.

— Спасибо, Арк! Ты действительно являешься воплощение деревни Лансела!

Откровенно говоря, Арк никогда не предполагал, что там действительно окажется настолько много Святой Земли. Он думал, что доведется найти лишь небольшую горстку. А раз там оказалось гораздо больше, чем ожидалось, теперь необходимо было думать, как ее правильно использовать и транспортировать.

— Но мы до сих пор не можем дать тебе что-то взамен.

Это был Арк, который решал каждую возникающую проблему, которая происходила в деревне Лансела! Гален хотел сделать что-то для него и смотрел с озабоченным выражением на лице. В этот самый момент, Арка, будто холодной водой облили.

«Что я делаю?!»

Он искал Святую Землю, чтобы решить ситуацию с продовольственным кризисом в деревне Лансела, поскольку это могло в дальнейшем привести к увеличению стоимости недвижимости в этом месте. Тем не менее, сейчас, прямо сейчас, он был готов просто так отдать огромное количество почвы совершенно бесплатно? Он что, с ума сошел? Несмотря на то, что это также было заданием, но за него не обещали никакой награды, так какой в этом был смысл?

«Я нашел уникальный щит и забыл о своем голодном духе… ты, жалкий Арк!»

Он был сильно разочарован в себе, и даже почувствовал гнев.

«Я обязательно должен это исправить!»

Арк глубоко об этом пожалел.

«Можно получить цену за почву. Но я не могу попросить нечто чрезмерное. Сначала надо проверить, насколько окажется полезной почва в повышении моей близости с деревней, прежде чем просить награду. Кроме того, я должен просить что-то, что могли бы мне дать все жители…»

— Я готов получить какую-нибудь награду с большой благодарностью. Но как насчет того, чтобы мы сначала переместили всю землю сюда? Лучше перетащить ее как можно скорее, что позволит увеличить количество урожая, а жители будут находиться в тепле на протяжении всей зимы. Мы вполне можем обсудить вопрос о награде в дальнейшем, как закончим эту работу.

— Ты отличаешься от других иностранцев. Будь на твоем месте другие, они бы наверняка сразу требовали прибыль…

— Ха-ха-ха~, как и ожидалось от Искателя Истины!

Старшины Мяу Хассан ударила в свой желудок и рассмеялась. Хансен, клан енотов и даже жители деревни смотрели на Арка с большим уважением.

«Оппа — мой герой».

Написала Сара это на своей ладони. Гален кивнул и посмотрел на Арка с гордыми глазами.

— Я снимаю перед тобой шляпу. Хорошо. После того, как работа будет выполнена, я обещаю дать тебе достойное вознаграждение за все твои усилия. Надеюсь, что все жители также поступят.

«Ху-ху-ху~, верно. Действуя по такой схеме, я смогу получить лучшее вознаграждение!»

Слова Галена горели ярким пламенем на сердце Арка.

— Тогда приступаем к работе немедленно. Даже если мы начнем сейчас, это все равно может занять несколько дней.

— Хорошо, собираем всех жителей деревни, которые хотят оказать непосильную помощь в перемещении почвы со Святой Земли!

Затем встал Джастисмен и кивнул.

— Каждый человек из тренировочного лагеря также поможет!

— Если мы хотим все кушать, тогда мы также должны помочь. Мы будем патрулировать окрестности и предотвращать появление монстров, чтобы они не беспокоили всех нас во время перемещения почвы.

— Я сделаю телегу.

Хассан и клан енотов также добровольно вписались и ушли. Деревня, которая страдала от неуверенности и раздоров из-за неожиданного возникновения продовольственного кризиса, мгновенно восстановила надежду и бодрость. Каждый поднял руки и приступил к выполнению амбициозного проекта по перемещению земли. Когда к жителям присоединились Джастисмен и все реабилитанты, общее число людей достигло 700 человек. Клан енотов быстро соорудил телеги, а воины Мяу были ответственными за защиту всех, когда направлялись в сторону долины. А остальные люди собирали почву и перемещали ее в деревню.

Однако Арк стал самым занятым человеком, ведь было огромное количество Святой Земли. Независимо от того, насколько он уставал, все равно требовалось равномерно распределять использование навыка «Уход за больным». Если одна часть почвы была затронута слишком глубоко или недостаточно глубоко, то эффекты от его навыка исчезали, когда почва подвергалась перемещению. Поэтому Арку необходимо было непрерывно ходить и использовать «Уход за больным». Кроме того… большое количество почвы собиралось в телеги и уезжало в деревню. А рассеивание ее на полях оказалось невероятно эффективным делом. Засохшие культуры мгновенно приобретали живой цвет, а семена становились еще гуще. Благодаря этому, жители еще более вдохновлялись и вкладывали больше усилий. Сара жадными руками разбрасывала почву повсюду.

— Сара, ты не должна этого делать.

Она улыбнулась, как только подошел Арк. Сара двумя руками разбрасывала по округе почву с яркой улыбкой, наслаждаясь вместе со всеми общей работой. Милашка! Она сильно отличалась от Яны, которая просто сидела на соседней крыше, виляя пушистым хвостом. Другие члены Мяу патрулировали район, в то время пока она отдыхала и занималась своими любимыми вещами.

— Яна! Ты должна брать пример с Сары!

— Я шаман. Неужели ты где-то видел шаманов, которые бы занимались подобным?

Пробормотала она, потянулась и зевнула.

Именно тогда…

Роко вернулась верхом на единороге и начала издеваться.

— Бха~, наверное, нет больше в этом мире настолько ленивых шаманов, как ты.

— Черт, еще одна шумная женщина появилась.

Ответила Яна и повернулась, переворачиваясь на бок. Пока она спала, Роко подошла к Арку верхом на единороге.

— Оппа, Мяу вступили в схватку с монстрами на холме.

— Действительно? Тогда, думаю, мы должны идти на холм. Пойди, скажи Галену в долине, чтобы сменил маршрут. Эта операция может на пару часов оттянуть запланированное окончание.

— Хорошо. Сара, не желаешь увидеть долину? Пойдем со мной.

Роко засмеялась, и приблизились ближе верхом на единороге, став почти вплотную к Саре. Даже если последняя была еще ребенком, Роко изначально довольно пристально за ней наблюдала. Однако все равно больше ревновала Яну, поскольку та откровенно домогалась Арка. А с Сарой, которая только и путешествовала с Хансеном, Роко быстро подружилась.

— Пурурук!

Сара немного колебалась, пока единорог не встал на колени рядом с ней. Лицо Арка в очередной раз исказилось ненавистью. Ему еще раз захотелось убить этого коня… если бы, это животное не скрывалось за спиной женщины и ребенка, то ублюдок уже давно был бы мертв!

— Оппа, я пошла. Отправляемся, единорог.

— Ихихихи~!

Обе дамы устроились сверху, после чего единорог приподнялся и рванул вперед.

«Если бы я только мог как-нибудь размножить его и получить от потомства рога, то уже давно съел бы этого коня…»

Арк провожал взглядом единорога, пока Джастисмен не подошел к нему.

— Арк. Я хотел тебе кое-что сказать.

— А? Что это?

— Честно говоря, ситуация с продовольствием в деревне Лансела стала хуже именно из-за нашего прибытия. Гален говорил, что все нормально, не стоит беспокоиться, однако мы просто не могли не заметить… так что я очень рад этим хорошим новостям. Отныне мы можем с гордостью держать наши спины ровными.

В голосе Джастисмена была искренность. Он не показывал этого окружающим, но в сердце яростно сражался с этой ситуацией. Услышав его, Арк чувствовал себя немного странно. В отличие от Арка, Джастисмен относился очень тонко в ситуациях с НПС. Было ли это из-за чего-то? В то время, когда Арк целиком и полностью считал Новый Свет игрой, Джастисмен порой чувствовал, что это было не хуже реальности. Естественно, Новый Свет был более значимым для Арка, нежели просто игра. Но, в любом случае, это не было до такой степени, что он станет чувствовать печаль и радость от быстро сменяющихся обстоятельств, связанных с НПС.

«Ну, это вполне может быть весело, если играть с таким настроем».

Однако для Арка, Новый Свет был олицетворением денег! В этом же заключалось его доброе отношение к НПС, потому что они могли принести ему прибыль!

«Я не могу позволить себе играть также как и старшой, и не могу позволить себе лишиться своей изначальной цели. Если не получать деньги, тогда и нет никаких причин дальше играть в Новый Свет. Это абсолютно невозможно».

Поскольку дела были слишком перегружены, а задание почти закончено, появилась неожиданная проблема, о которой никто не подумал. Прошло 20 часов непрерывного перетаскивания и распространения почвы. Для жителей НПС это составляло более двух дней игрового мира. Как только рабочие начинали уставать, скорость общего дела резко замедлилась. Однако усталость была не единственной проблемой.

— Эй, эта часть почвы, в первую очередь, должна быть доставлена ко мне.

— О чем ты, черт возьми, говоришь? Ты уже распространял эту почвы у себя много раз.

— Почва, которой я удобрил свои поля, не имеет достаточно много энергии. Посевы еще недостаточно хороши, чтобы оставлять все, как есть!

— Слишком много болтаете, вы хоть понимаете, сколько мне пришлось горбатиться, чтобы перенести эту землю сюда?

Поля, которые посыпались почвой Святой Земли, естественно, получали ускоренный рост. Однако со временем начала появляться разница, из-за которой жители отчаянно пытались использовать землю для собственных целей. Это было одной из причин, почему темпы работ стали замедляться.

— Пожалуйста, подождите.

Как только два фермера уже были готовы вгрызться друг другу в глотки, Арк быстро появился между ними. Он подошел к полю и приложил обе руки к земле, а потом использовал «Уход за больными».

— Великая Земля, прошу тебя, придай сил этой почве и позволь собственным детям вырасти сильными!

Он мог видеть яркий свет, как сила вливалась в саму почву. Арк сделал огромный вздох.

— Сейчас все в порядке. С этим полем все будет в порядке некоторое время.

— Т-ты…!

Оба фермера, которые наблюдали за его действиями, в удивлении уставились и подняли большие пальцы. По лицу Арка, из носа, начала стекать кровь. Несмотря на то, что понятие времени для НПС отличалось, выдержать 20 часов непрерывного передвижения для Арка было довольно сложно. Поскольку он бегал и безостановочно использовал навык «Уход за больными», то было не удивительно, что он получил кровотечение из носа. Однако Арк лишь улыбнулся и вытер кровь, поскольку посчитал это мелким делом.

— Я в порядке. Если каждый житель приложит усилия, то это того стоило, я буду удовлетворен. Пожалуйста, продолжайте переносить почву без ненужных сражений. Я буду следить за тем, чтобы почва поддерживала свою силу для хорошего урожая, даже если мое тело сломается.

Фермеры сначала просто на него смотрели, а потом резко схватили за руку.

— Прости. Должно быть, мы казались сумасшедшими некоторое время.

— Я не знаю, что вы думаете, о нас… мы также недавно отнеслись к вам крайне сурово. Вам довелось увидеть наши глупые разборки, в то время как два дня безостановочно старались ради нашего же блага… Это позорно. Мне действительно стыдно.

— Я был ослеплен от жадности. Эта земля должна быть рассыпана у тебя на поле.

— Нет, нет. Разве у тебя нет семьи? Поэтому у тебя должен быть более лучший урожай.

— Нет, спасибо, я просто немного быстрее начну перетаскивать почву.

— Верно, это единственный способ вернуть благосклонность Арка!

Фермеры, которые были поражены действиями Арка, больше не собирались жаловаться. Затем работа вновь продолжилась, пока не прошел день. Но в отличие от первых ожиданий, ситуация постепенно ухудшалась.

«Хук хук хук, это действительно кажется бесконечным».

Арк не мог отдыхать, и приходилось бегать, не забывая использовать «Уход за больными». Первые мысли об этом плане оставляли довольно оптимистическое настроение. Он рассчитывал, что работа по перетаскиванию земли может занять, максимум, один день, и еще 2-3 дня для культур, чтобы улучшить их, прежде чем они будут собраны. Было бы трудно, но он мог использовать «Уход за больными» до сих пор. Но когда Арк на самом деле сделал это, все оказалось не так просто. Когда приходилось восстанавливать почву в одном месте, необходимо было сразу же передвигаться в следующее место. Если позволить себе остановится хотя бы на секунду, то святая земля превратится в обычную грязь. Арк не мог просто почивать на лаврах, поскольку занимался всем в одиночку.

— Возьми это!

Когда Арк смотрел на святую землю перед собой, она уже стала обычной. Но он не мог показывать свою обиду. Святая земля утеряла свою силу на его глазах, но Арк восстановил ее и быстро вернул в нормальное состояние.

«Если я сдамся сейчас, тогда задание будет провалено… а мне действительно хочется с этим покончить!»

При таких обстоятельствах было сложно возлагать большие надежды на посевы. Даже если земля вернется в обычное состояние, она по-прежнему окажет влияние на посевы, поэтому она должна, по крайней мере, улучшить урожай на 20%. Кроме того, Арк до сих пор не подготовил почву для Копо.

«Посажу тут! Остается не так уж много времени, что посадить тебя, Копо!»

Тем не менее, ноги уже начинали чувствовать слабость, и даже появилось головокружение. В то время как недавно, он провел 24 часа, в чередующемся движение на охоте и отдыхе, теперь, он столько же времени тратил на сумасшедшие передвижения, при использовании «Ухода за больным», бесчисленное количество раз. Затем кто-то ухватил Арка за плечо. Это оказался Гален и стоящие рядом фермеры.

— Арк, ты слишком перенапрягаешься, поэтому должен отдохнуть.

— Н-но…

— Я знаю. Пока ты будешь отдыхать, почва станет обычной. Но ты уже и так сделал слишком многое для всех нас. И это не только с нашими посевами. Мы все действительно уже получили урок от тебя, поэтому будем как одна семья.

— Да, даже если почва вернется в обычное состояние, посевы все равно будут гораздо лучше, чем раньше.

— Вам не стоит больше так напрягаться.

— Даже если урожай не получится слишком хорошим, никто не станет вас обвинять.

Говорили Гален и фермеры, смотря на Арка с любовью. Тем не менее, он не считал, что этого будет достаточно для благодарности.

«Они осмеливаются говорить такое именно сейчас?»

Ведь они все жаловались с самого начала. Арк чуть не погиб, бегая из-за святой земли как сумасшедший, преследуя цель повысить цены на недвижимость! И теперь ему говорят, что он должен сдаться и забыть обо всех страданиях? Этого было недостаточно.

— Если я сдамся сейчас, то никогда себе этого не прощу!

Арк выдавливал из себя каждую каплю силы, и использовал «Уход за больным».

— Святая Земля! Пожалуйста, приложи больше сил!

Мгновенно произошло удивительное зрелище. Из-за заботы Арка, область воздействия Ухода за больным расширилась, а свет распространился по всем полям. В это же время, перед Арком появилось информационное окно с впечатляющими звуковыми эффектами.

Чудодейственный Уход был успешно применен.

Земля является не простой почвой. Это источник, который придает сил всему живому, поэтому мир будет страдать от голода и болезней, если эта сила исчезнет. Вы бережно заботились о почве и начали процесс ее заживления. Не заботясь о собственной жизни, вы упорно продолжали ухаживать за поврежденной почвой, демонстрируя преданность и тяжелейшие усилия. Земля, которая теряла свои силы, внимательно слушала всех существ, что помогали ей, и вернула долг. Сила удивительного чуда обогатила всю почву.

— Из-за успешного чудодейственного ухода, все характеристики повысились на 1.

— Характеристика «Привязанность» увеличена на 10.

— Склонность улучшилась в хорошую сторону на 50.

— Эффект «Святой Земли» вырастет в 1,5 раза на протяжении 6 месяцев.

Благодаря Чудодейственному Уходу, вы приобрели титул «Смотритель Земли»

Ваша Известность в качестве Смотрителя возросла, поэтому вы будете получать похвалу от многих людей.

— Из-за получения нового титула, все характеристики возросли на 1.

— Известность увеличилась на 50

«Чудодейственный Уход!»

С мгновенной вспышкой, Арк понял, что произошло. Чудодейственный Уход возникал только в том случае, когда чувствуешь истинную любовь к своему пациенту. Тем не менее, на самом деле Арк заботился только о ценах на недвижимость во время этого дела. Недвижимость… Другими словами, земля. Он всеми силами поддерживал цену на недвижимость земли. Поэтому, Арк был просто одержим деньгами. А результат получился действительно захватывающим.

«Ничего себе, это невероятно…!»

Гален смотрел на поля с потрясенными глазами. Когда свет распространился, словно волны цунами, над культурами, они восстановили свой блеск, который вообще не был похож на предыдущий. Урожай мгновенно стал тверже, а число семян увеличилось. Это было настоящее чудо!

— Арк… ты действительно…!

Гален немного склонился вниз и с трепетом в руках коснулся почвы. Фермеры тоже почти плакали, смотря на Арка. Арк прилег прямо на землю, поэтому все могли смотреть ему только в спину. После того, как все напряжение спало, по его телу промчалась волна усталости, а голова почувствовала головокружение. Но даже чувство усталости было сладким. Это было невыразимое чувство выполненного долга!

— Я сделал это…!

Арк был удивлен всем и медленно заснул. Ему удалось лишь слабо слышать голоса жителей, которые выкрикивали его имя.

\*\*\*

За то все время пока Арк спал, прошло 2-3 часа, а работа была полностью завершена. Количество Святой Земли было достаточным, чтобы создать совершенно новые поля. Благодаря этому, ситуация с продовольствием в деревне Лансела улучшилась на 60%, даже рост окружающего леса составлял 40%. Реабилитационные воры также продолжили свой путь исправления. Однако настоящие изменения в деревни Лансела только начинались. В то время, как работа вступала в завершающую стадию, Арк направился в центр деревни. Подходящий слой земли уже был подготовлен.

Еноты уже вырыли большую яму, и заполнили ее Святой Землей, пока 1/4 не была заполнена сверху. Он решил, что семена Иггдрасиля потребуют куда больше места для своего роста. Под взором жителей, Арк вытащил семя из своей сумки и положил на землю. Вылив воду на почву, произошла удивительная сцена. Было похоже на видео, в котором из света образовался бутон, а потом он превратился в ствол дерева, от которого в разные стороны начали расти ветки. После того, как дерево покрылось листвой, появилось информационное окно.

Семена Иггдрасиля были посажены в деревне Лансела.

Иггдрасиль является священным деревом, которое поддерживает равновесие этого мира. Пока дерево полностью не вырастет, Копо не сможет общаться. Но как только деревня получит защиту Иггдрасиля, это место будет стремительно развиваться. Когда рост закончится, эффекты от защиты возрастут.

— Вероятность нападения монстров на деревню снизилась на 50%.

— Скорость развития деревни повысилась на 50%.

— Ценность деревни повысилась на 50%.

— Все НПС, которые отдыхают в деревне, получают увеличение скорости восстановления сил на 200%.

— Известность деревни увеличилась на 1000.

«В самом деле…!»

Прогноз Арка оказался верным. Размещение Иггдрасиля, который являлся покровителем подземного мира, оказало значительное влияние на деревню Лансела. Опять же, все потраченные дни оказались выгодным вложением. Ценность деревни возросла, как только было посажено семя Копо. Кроме того, эффекты будут только увеличиваться по мере роста Копо. Это была ступенька в развитии деревни Лансела. Но когда появился Копо, самыми переживающими оказались еноты. Они окружили Копо и начали его неистово приветствовать.

— Иггдрасиль!

— Ох~, подумать только, мне довелось лично лицезреть рождение покровителя!

Иггдрасиль был похож на Бога енотов. Когда им довелось бежать из Подземного Мира, единственной вещью, о которой они жалели, это утрата их дома, их Иггдрасиля. Но теперь их Бог был посажен в деревне Лансела. Отныне, остальные еноты станут еще усерднее пахать, становясь частью деревни Лансела.

«Это также более выгодно для меня, отлично».

На лице Арка образовалась удовлетворенная улыбка.

— Спасибо, Арк!

Одна из веток Копо резко встряхнулась, и послышался торжественный голос.

«Иггдрасиль?»

— Благодаря Копо, сейчас я способен наблюдать за историей всего мира. Кроме того, ты предоставил енотам из подземного мира второй шанс на жизнь. Все благодаря тебе.

— Я тоже рад этому.

С улыбкой ответил Арк. Само собой, счастлив он был вовсе не из-за слов Иггдрасиля, а из-за денег, которые получит. Тем не менее, у него не было никаких намерений рассказывать этому дереву о своих истинных мыслях.

— Несмотря на то, что это может оказаться немного недостойно твоих усилий, но ты примешь это?

Именно в это время. Свет сконцентрировался на одной ветке и сломал ее.

Святая Ветвь (Специальный).

Эта Святая Ветвь проросла из Святой Земли. Если вы всегда будете держать этот предмет рядом с собой, то будете получать эффекты защиты Иггдрасиля. Даже если вы окажетесь в пустыни, все равно сможете сполна отдохнуть в тени дерева и получите возможность того, что может появиться неожиданное счастье. Кроме того, вы имеете возможность общаться с Иггдрасилем из любой точки мира.

Постоянный эффекты для обладателя

— Удача +30

— Вероятность успешного применения всех навыков +10%

— Вероятность нахождения магического предмета +20%

— Когда вы отдыхаете в собственном доме, Восстановление Здоровья и Маны +30%

— Возможность общаться с Иггдрасилем на расстоянии

— Задание «Святая Земля» успешно завершено.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 4. Пилюля Бессмертной Слизи**

«Хе-хе-хе, какая Богиня удачи меня посетила?»

Каждый житель деревни, смотрел на Арка, будто на героя воплоти. Весь этот показ, был, чтобы только получить предметы. Однако, неловкое хихиканье все же вырывалось из его уст. Посади семя Иггдрасиля! Честно говоря, Арк вообще не возлагал больших надежд на это задание. Максимум, на что рассчитывал получить, это опыт, известность и увеличение близости. Причем так думать были все основания. В подземной мире он прошел через все те ужасно тяжелые испытания, чтобы одолеть пробужденный «Пузырек Сердца и Души» и сохранить Иггдрасиля. В тот момент, Арк считал неплохим приз один из Подарков Тьмы, однако позже, подумав об этом тщательнее, он понял, что вообще не получил надлежащей компенсации. Сами по себе, Подарки Тьмы и так были оставлены ему благодаря древней клятве Героя Мабана.

«Мне кажется, или этот дерево-парень где-то меня обманул, не давая нормальной награды?»

Это было явное злоупотребление доверием! Именно поэтому он не сильно беспокоился по поводу задания «Святая Земля», когда получил. Кроме того, Иггдрасиль, который дал это задание, сам находился в этом время в Подземном Мире. Копо был обычным семенем, поэтому не мог дать никакой награды. Но, в конце концов, он был вознагражден таким вот образом! Иггдрасиль был спасен и он посадил его семя…

Несмотря на то, что между ними многое произошло, это оставалось связанным заданием. А награда, которую он получил, зависела от длительности выполнения задания. Это была святая ветвь со слабым свечением вдоль своей длины! Успешность его навыков увеличилась на 10%. Разумеется, это был один из лучших эффектов. По сравнению с другими играми, в Новом Свете потерпеть неудачу при использовании навыков можно было гораздо чаще. Это относилось как к пассивным навыкам, так и к активным, таким как «Темный Клинок», и даже «Кулинария Выживальщика». Чем выше уровень навыков, тем выше будет вероятность допустить ошибку при их использовании. Конечно, если тщательно и правильно ими пользоваться, тогда и вероятность успеха повышается, но это все равно было не благодаря системе, а собственным усилиям. В случае воинов или магов, это может сыграть злую шутку и сразу лишить их жизни! А когда производишь какие-то предметы, то допустить ошибку можно в самом конце, и вся работа пойдем насмарку! Когда навык не удавался, ущерб от этого порой был колоссален. Поэтому предметы, которые повышали успешность использования навыков, вызывали просто феноменальное желание их заполучить. Но также были и отдельные эффекты, которые заставляли Арка радоваться.

«Вероятность нахождения магических предметов увеличивается на 20%!»

Однозначно, вероятность выпадения предметов в Новом Свете была очень низкой. В действительности приходилось сражаться с бесчисленным количеством монстров, чтобы получить какой-нибудь базовый предмет. Вместо того, чтобы их продать, игрокам приходилось использовать их, пока он полностью не станет бесполезным. Кроме того, было также сложно менять обмундирование, когда повышался уровень. Вот, например, Арку пришлось использовать вещи для новичка, пока он не достиг 60-70 уровня. Это было причиной, почему в Новом Свете цены на товары с течением времени подскакивали. В частности, магические предметы были особо редкими и продавались за баснословные деньги. Несмотря на то, что редкие и уникальные предметы тоже продавались за огромные суммы, но их появление на рынке было почти незаметно. Это очень походило на розыгрыш в лотерее. С другой стороны, магические предметы появлялись довольно стабильно.

«Магические предметы — стабильный доход. Если появились дополнительные 20% на их находку, тогда и прибыль увеличится на 20% в будущем!»

Кроме того, он мог хранить эту Святую Ветвь в своей обычной сумке. Не было никакой необходимости заменять какую-то из вещей обмундирования, и ее можно было использовать постоянно.

«Другие люди могут не понять, однако, это лучший предмет для меня».

— Большое спасибо. Господин Арк вернул нам веру и доверие. Теперь мы можем зажить мирно.

После того, как он получил свою Святую Ветвь, к нему подошел клан енотов. Ранее они общались с Арком весьма грубо, но теперь были почтительными, как никогда. Посадив семя Иггдрасиля, близость с енотами подскочила до своего пика. Даже не совсем так, у енотов, кроме близости, также появилось большое уважение к нему. Арк — обладатель Святой Ветви Иггдрасиля, поэтому все сомнения мгновенно улетучились.

— Вы сохранили свое обещание дружбы с Иггдрасилем.

— Оох~

Бормотали еноты. Арк стал еще более удивительным в их глазах, поэтому уже считали другом.

— Пожалуйста, скажите нам, если когда-нибудь понадобится наша помощь.

— Мы сделаем все возможное, чтобы помочь.

— Спасибо. Эти слова… Я никогда их не забуду.

Арк улыбнулся, отвечая им. Иметь полезных рабов, которые являлись мастерами на все руки, это однозначно полезно.

«Теперь пора бы получить остальное?»

Арк повернулся и пошел к основному магазину. Настало время навести порядок. Даже если он перетащил всю Святую Землю, те, кто выиграл от этого больше всего, несомненно, являлась сама деревня Лансела. Он принял решение, чтобы мирно завершить задание… если Арк оказал услугу НПС, разве он не должен был получить компенсацию? Арк верил в слова доброй воли и успешно применял это на практике. Если он что-то дал, значит должен получить что-то взамен, железный закон. Это ведь первый шаг к светлому и веселому сообществу.

«Я не знаю, когда такая возможность появится снова. Лучше сделать это в такой момент, когда атмосфера благоволит мне».

— Добро пожаловать, Арк!

Как только он вошел в магазин, Гален сразу выкрикнул приветствие.

— Ты действительно отыскал огромное количество Святой Земли. Количество культур, которые были посажены, удвоились, и мы в скором времени собираемся их собрать. Думаю, это займет 2-3 дня. Ты можешь в это поверить? Благодаря тебе, этой зимой… Нет, мы теперь не должны беспокоиться о еде на протяжении нескольких лет!

— Я рад, что мне удалось оказать помощь деревне.

Действительно рад, а как иначе. Ведь это поможет ему извлечь еще больше выгоды из этого!

— Но вознаграждение, о котором мы говорили на днях…

Из-за этих слов Арка, Гален накрыло напряжение и неловкость. Однако близость с ним стала намного лучше, поэтому он быстро щедро улыбнулся.

— Конечно. Я уже говорил тебе, что дам все, что только смогу.

«Хмм~, будет ли это так, как я и ожидал?»

Он примет что-угодно в пределах определенного диапазона. В прошлом, Гален сказал, что даст что-угодно в меру своей власти. Хотя на самом деле… вознаграждение для этой системы будет самым сложным. Во время выполнения услуг НПС, если кто-то просил чрезмерно большую награду в виде предметов или денег, то он непременно терпел неудачу. Даже Арк такое испытывал.

Когда довелось уходить из Каира в Гиран, Арку довелось спасти раненого охотника в лесу. Тот изначально говорил то же самое.

— Вы спасли мою жизнь. Я дам вам все, что только смогу.

Долго не думая, Арк попросил лук. Даже после слепого аукциона, острые глаза Арка имели богатый опыт, который позволял оценить ценность предмета лишь при одном взгляде. Казалось, что охотник тогда вообще не имел денег, а вот лук явно был сделан из отличных материалов.

«По меньшей мере, это магический предмет!»

Он тайно желал его заполучить! Но из-за его предложения, отношение охотника изменилось на 180 градусов.

— Я не понимаю, неужели вы настолько бесстыдная и бессердечная личность. Вы спрашиваете меня, чтобы я добровольно отдал свою реликвию, которая передавалась из поколения в поколение в моей семье?

— Разве не ты сказал, что отдашь все, что можешь?

— Я четко сказал, что хотел бы отблагодарить тебя. Поэтому имел в виду нечто, вроде зелий восстановления или продуктов питания, но не эту ценную реликвию, которая стоит гораздо больше, чем моя жизнь. Однако вы воспользовались обстоятельствами, и потребовали просто абсурдную награду, вы даже хуже шакалов!

— Нет, это нет…

— Достаточно. Мне стыдно, что я обязан услугой такому человеку, как вы!

После этого, охотник просто дал зелья восстановления и ушел прочь, одновременно покрывая матом Арка. Он уже и забыл такой неприятный момент из прошлого, однако сейчас вновь вспомнил. Новый Свет просто огромная игра. А люди, которые тут жили, были НПС… Они могли говорить и вести себя, как искусственный интеллект, но, в конце концов, все равно оставались частью системы. Также как и настоящие люди не способны избежать законов физики, НПС не могли избежать правил системы. Существовал верхний предел того, что мог получить игрок от них. Даже если это было выполненное задание от аристократа, игрок первого уровня просто не мог получить награду того же игрока сотого уровня. Это был один из законов Нового Света, так же, как и законы физики в реальности.

Но к счастью, в Новом Свете эти правила не были столько строгими, как в реальности. Если игрок первого уровня имел хорошую ситуацию, в то время, пока он еще не мог получить награду для сотого уровня, то все еще было возможно превозмочь в получении награды выше где-то с десяток уровней. Технология заключалась в том, что можно было получить максимальную выгоду, пока она находилась в пределах верхнего предела. Иногда награда зависела от выбора самого игрока. Это была свобода Нового Света!

Когда Гален предложил награду, Арк специально оттянул ее до нынешнего момента. После того, как Святая Земля была перемещена и Гален увидел, насколько много «плюшек» получила деревня, возможно, он был уже готов предложить гораздо большую награду, достигающую верхнего предела. Тем не менее, ситуация была такой же, как и раньше. Однако граница верхнего предела могла немного вырасти, по сравнению с прошлым.

«Вероятно, я мог бы сразу попросить предмет или деньги».

Проблема заключалась в том, что деревня Лансела не пестрила изобилием чего-то. Так же ситуация с финансами была не яркой, поскольку все уходило на разные постройки! Это оказалось худшее время для требования награды. Вознаграждение, которое можно было сейчас получить, можно было уже представить. Вероятно, это был бы какой-то общий предмет с верхним пределом в 100 золота. Конечно, все это случилось довольно случайно, но получить такую награду…

«Я спасал 700 человек от продовольственного кризиса только ради 100 золотых? Как и ожидалось, чего-то недостает».

Для Арка, получать сейчас награду в качестве денег, было не актуально. Он получит лишь мешочек с деньгами, но как только вернется Сид, то получит тысячи золота. Поэтому не было никаких причин вешаться из-за каких-то 100 золотых. В это время, в голову Арка пришла идея.

«Поскольку сейчас я не нуждаюсь в финансах, значит надо делать долгосрочные инвестиции!»

В Новом Свете, игроку также предоставлялась возможность инвестировать в деревни или города. После совершения определенного количества вложений, игрок мог получать свою долю с этого ровно также как и глава деревни или города. Тем не менее, в первую очередь необходимо было выполнить определенные условия. Единственным путем для инвестиций было иметь недвижимость, офис гильдии или арендовать склад в деревне или городе. Однако, каким бы желанным игрок не был, все равно не было никакой гарантий безоговорочного инвестирования. Класс недвижимости, доля на рынке, известность игрока или близость с местными, все это были факторами, которые влияли на инвестиции. Поэтому Арк не был слишком заинтересован в этом раньше. Но теперь, обладая личным домом в деревне Лансела, все изменилось!

У него есть минимальные квалификационные требования. Благодаря прекрасным дополнительным эффектам Иггдрасиля, Арк был убежден, что развитие деревни Лансела будет прогрессировать только в лучше направлении.

«Деревня Лансела пока что не город. На данный момент, стоимость земли тут почти самая низкая из всех. Но если все продолжит развиваться под покровительством дерева Иггдрасиля, тогда не за горами тот день, когда это место зарегистрируют в качестве официального перевалочного пункта. Тогда и цены на землю взлетят. Да, настало время инвестиций!»

Это была достойная долгосрочная перспектива инвестиций в недвижимость. Наконец-то, методы Арка по получению прибыль будут расширяться, и выходить на международный рынок недвижимости. Будь то охота, мошенничество или спекуляции с недвижимостью… если он заработает на этом деньги, то чего его вообще должен волновать способ их заработка? Организовав ход своих мыслей, Арк сказал с умышленно тревожным голосом.

— Я пытался немного думать о должном вознаграждении, чтобы это не сильно повлияло на деревню. Разве финансовое состояние деревни не слишком снизилось в последние годы из-за строительных проектов?

— Как и ожидалось, ты даже о таких вещах волновался. Да, наши финансы немного сокращены в данный момент.

Гален испустил глубокий вздох. Затем Арк быстро сказал.

— Но унижать вашу искренность будет крайней грубо. Поэтому я пришел к выводу о моих заботах. Я желаю помочь восстановить деревню.

— Восстановить?

— Да, вместо того, чтобы получить награду, как насчет того, чтобы я вошел в долю деревни?

— Долю в деревне?

— У меня есть дом в деревне Лансела, так что разве я не подхожу под необходимые требования?

— Определенно, но…

Даже если это была пока что низкосортная новаторская деревня, получить в ней долю все равно было не так легко. Тем не менее, слова имеют сильное значение, например, «Ах» отличалось от «Эх». Если бы он просто спросил о доле в деревне, Гален, возможно, почувствовал бы дискомфорт. Однако Арк использовал слово «Восстановить». Разница была на удивление большой. Таким образом, ему удалось произвести впечатление не того, кто желает на этом заработать, а того, кто искренне желает помочь. Гален немного подумал и кивнул.

— Я понял. Несмотря на то, что деревня Лансела никогда еще не передавала долю иностранцам, мы все еще остаемся в большом долгу перед тобой. Если ты не желаешь награду, тогда мы вполне можем дать долю. Думаю, 2% должны быть пригодными в качестве компенсации за твои усилия. Что думаешь?

Пока что в деревне проживало 700 человек, а прибыль с их налогов составит 2%. Если деревня Лансела начнет стремительно развиваться, как ожидается, тогда не легко будет получить даже 0,1% от доли, не говоря уж о целых 2!

«Это, наверное, тот случай, когда имеешь огромную близость с НПС, увеличивая верхний предел. Если я стану более жадным, однозначно не смог бы получить хоть что-то. Но…»

Возможность получить такую шару, это было далеко не обычная ситуация. Это вполне может принести много денег ради удовлетворения минимальных требований. Так что даже если есть мельчайшая возможность увеличить доход на 0,1% больше, то почему бы не попробовать предпринять мер?

«Хорошо, все или ничего! Я попробую».

— Можете ли вы немного подождать? Мой желудок немного болит…

Арк создал повод и вышел из магазина. Затем он что-то вытащил из своей сумки и выпил это. Это был «Напиток Очарования», который Роко использовала, чтобы соблазнить единорога! Такое средство способствовало увеличению очарования игрока на 300%. Помимо игроков, даже единорог был опьянен этим эффектом, а все благодаря тому, что Арку удалось это сделать. Если эффект был настолько мощным, то он мог бы использовать его для увеличения награды. Арк снова вошел в магазин.

— Вы не могли бы поднять долю до трех процентов?

— Т-три процента? Не чувствуешь, что это немного перебор? Разве ты не представляешь себе, насколько деревня уже расщедрилась ради тебя? Даже если это одна из первых деревень, два процента уже не маленькая цифра.

Это была первая реакция Галена. Однако Арк уже ожидал подобное.

— … Конечно, я знаю. Господин от всего сердца предоставил мне такой шанс, но… назвать меня жадным… :'(

С глаз Арка спала слезинка, как он изобразил печальное выражение на лице.

— Как вы знаете, я ведь иностранец. С тех пор, как мы родились, наша судьба была предначертана, чтобы бесцельно бродить, никогда не имея собственного родного дома. Но я принял эту судьбу, пока не прошло некоторое время. Мое сердце, в конечном итоге, встряхнулось. Гален является великолепным лидером деревни, и даже стал мне как родной дядя. Да, я подумал, что я бы не прочь провести остаток моей жизни в таком месте.

— Э…

— Однако я должен оставить деревню Лансела. Поскольку это судьба всех иностранцев. В то время, когда я бродил по широким землям, мне удалось повстречать многих людей, некоторых из которых отправлял сюда, после чего мое сердце вновь сотряслось. Затем я вернулся в деревню Лансела и сразу все понял. Да, хотя я родился с судьбой блуждать по белому свету, но настоящий дом тут. Это мой приют и мое родное место!

Арк выдавливал из себя настоящий максимум ярких эмоций.

— Я не заинтересован в таких вещах, как земли. И никогда не думал о том, что являюсь жадным человеком. Однако жадность все же есть, и она проявляется в моей любви в деревне Лансела. Я люблю это место и хотел бы иметь немного больше земли. Полагаю, что это чрезвычайно нагло желать больше обычного. Так что даже если мне придется оказаться далеко от деревни Лансела, я всегда буду чувствовать, что являюсь истинным жителем этого места. Это, думаю, можно назвать жадностью. Но… я полагаю, моя жадность стала слишком чрезмерной.

Арк тяжело вздохнул. Гален, молча, следил, пока глаза не стали красными и не прослезились.

— … Прости, я не так тебя понял. Я понятия не имел, что ты чувствовал на своем пути. Мне стыдно за себя. Я ведь должен был вспомнить, что ты далеко не тот человек, который будет просить что-либо, без причины… Я на мгновение забылся о том, сколько ты сделал ради блага нашей деревни…

«Это возымело большой эффект!»

Арк про себя повеселел. Если НПС показывал такие реакции, значит полпути было успешно пройдено. Но он должен был оставаться бдительным до самого конца. Арк сказал с легким выражением.

— Нет. Моя жадность была чрезмерной. Я польщен, что вы и так согласились предоставить какому-то иностранцу целых 2%.

— Пожалуйста, не говори этого. Я прошу прощения.

В конечном итоге, он сдался.

— Я понимаю твои чувства. Но 3% слишком невозможно. Я даже не мог позволить себе установить даже 2,5%! Вместо этого я дам тебе право расширить свой дом, и как только ты это сделаешь, то позволю инвестировать сразу 5%. Как насчет этого?

— Спасибо.

Арк схватил руки Галена. \*Дудудунг~\* Со звуковыми эффектами, появилось новое информационное окно.

— Стандартное Инвестиционное Информационное Окно —

Вы получили долю в Деревне Лансела.

Игрок, который владеет домом, может получить право на приобретение доли доходов деревни. Стоимость доли будет расти вместе с развитием деревни. Когда деревня зарабатывает большую прибыль, можно обратиться за специальным дивидендом. И наоборот, вы можете направить деньги на что-угодно, в том числе и на угрозы деревни для решения, например, проблем с голодом, с нападением монстров и так далее.

Верхний предел доли, который игрок может получить от деревни, составляет 2%. Тем не менее, если вам удастся усовершенствовать ваш дом, тогда верхний предел может увеличиться.

Текущий уровень доли в Деревне Лансела (Владелец/Верхний предел): 2,5/2,5%

«Я сделал это!»

Арк глядел на информационное окно с большим восторгом. Отныне деревня Лансела не простое место с большим уровнем близости, а настоящий инвестиционный продукт. Конечно, сколько именно прибыли это принесет, он не знал. Тем не менее, Святая Земля пообещала рост большого количества урожая на протяжении следующих нескольких лет. В дополнение к защите Иггдрасиля, также было 300 бывших воров, которые способны выучиться на любую профессию и также помогать деревне. Просто нет ни единой причины, которая бы говорила о возможном снижении потенциала коммерции в деревне.

«Когда деревня Лансела еще больше разрастется, то я получу еще больше прибыли благодаря своим вложениям!»

Чтобы получить инвестиции, у него не было никаких причин как-то стесняться. Когда Арк покинул магазин, сразу же отправился на поиски клана енотов.

— Братец Арк желает расширить свой дом до главного особняка?

— Господин Гален уже дал свое разрешение.

— Тогда, конечно, никаких проблем. Тот факт, что Арк проживает в том убогом месте, на самом деле был большим грузом в наших мыслях. После расчета некоторых трудовых и материальных затрат, мы приступим уже завтра.

Еноты также должны зарабатывать, чтобы выжить. Арк продал все магические ингредиенты и заработал целых 50 золотых. Он согласился немного выделить средств на строительные материалы в зависимости от их ценности.

— Ради Арка мы выложимся на все 100% нашего мастерства.

Они расширили дом 8 класса до главного особняка 7 класса. Но это уже не выглядело как обычный дом. Даже если площадь оставалась такой же, однако ценность будет изменяться в зависимости от того, насколько хорошо было построено здание. Еноты были лучшими мастерами, поэтому и жилье было построено лучшее.

«После того, как Сид вернется с моими деньгами, мне необходимо вложить как можно больше при повышении верхнего предела».

Особое, теплое отношение Арка к деревне Лансела не было ложным. Когда его активы в деревне будут расти, также будет расти и привязанность к этому месту.

«Разве деревня Лансела расположена не в промежуточной точке между городами Джексон и Гиран?»

Это был только вопрос времени, когда это место станет настоящей подушкой из денег! Он чувствовал, как перед глазами выстраивается сладкое, розовое будущее.

\*\*\*

— Ох~, я устал.

Он желал уделить некоторое время сну, однако в онлайн-играх постоянно оставалось что-то, что можно было сделать напоследок… когда такое происходит, то несколько часов всегда протекают незаметно. Разве это не показывает, насколько Новый Свет вызывает зависимость? Так как ему надо было еще пойти в тренажерный зал, а еще уделять внимание еде, тогда, в конечном итоге, оставалось около 3-4 часов на сон ночью.

— Поскольку упражнения приносят пользу в самой игре, тогда нельзя жаловаться.

Это было сильной стороной Хен-Ву. Он давно твердо решил, что никогда не станет сдаваться, поскольку считал, что, когда человек имел для себя четкие цели, он сможет сделать большую часть работы. Еще пять лет назад, он не предполагал, что будет в состоянии оплачивать больничные счета своей матери, в том числе и счета на собственное проживание. Как же это еще назвать, кроме как твердая решимость не сдаваться? Хен-Ву удалось пережить все трудности и смело жить дальше.

— Ху-ху-ху-ху~

На лице Хен-Ву внезапно появилась теплая улыбка. Священный Земляной Щит, который он получил от Колосса, просто должен быть зарегистрирован. Это был уникальный предмет для 120 уровня и выше! Сколько бы он получил за такой? Хен-Ву не удержался и включил компьютер, прежде чем зайти на сайт аукциона.

— Уникальную дубинку, которую я получил от Вальдераса, удалось толкнуть за 12 миллионов вон. Цена на защитные предметы, как правило, меньше атакующего оружия, однако этот ведь имеет ограничение в 120 уровнень. К тому же, как только желающие увидят характеристики, тогда можно будет смело запрашивать цену не меньшую, чем за уникальную дубинку.

В Новом Свете, самой распространенной профессией считалась Воин. Это являлось важным фактором в определении спроса на цены. Уникальные предметы для воинов можно смело продавать по более дорогой цене.

— Хорошо, тогда давайте используем эту возможность.

Хен-Ву смело установил стартовую цену на аукционе в 10 миллионов вон. Аукцион на предметы мог проводиться где-то две недели, поэтому для первого предложения это могло бы занять несколько часов времени.

— Сейчас мне просто необходимо ждать. Тогда… разве сегодня не последний день, чтобы предоставить отчет?

Это была очередная дата для предоставления отчета. Как всегда, Хен-Ву быстро написал отчет до окончания срока. На этот раз у него было уйма вещей, которые можно было упомянуть в нем. Однако, поскольку оставался лишь один час, Хен-Ву не стал уделять лишнее время на большие тексты и написал все кратко, сосредотачивая внимание только на главном. Как только он отправил его, то сразу же расслабил свое тело.

— Уфф~, удалось сдать его вовремя. Так, следует ли мне пойти спать?

Хен-Ву зевнул и потянулся.

— Господин Алан, много времени прошло.

«Алан?»

Он услышал знакомое имя прямо по телевизору в передаче, о которой уже почти забыл. Репортер со знакомым лицом улыбнулся и сказал.

— Алан всегда придает такое впечатление, что является самым центром всех событий в Новом Свете. Все уже знают, как вам удалось занять первое место в Ивент Задании. А еще, разве вам не удалось захватить один из замков в Нагаране совсем недавно? Кроме того, вы также успешно одолели противников в двух осадах. Наверное, каждому интересно это… но может Алан пользуется какими-то секретами?

— Несмотря на то, что я говорил это раньше, однако я ведь не играю единолично. К счастью, я отвечаю за свою гильдию «Рассвет Клинка», поэтому результат всего этого заключается именно в тяжелой работе моих товарищей.

— Ох~, а вы действительно весьма скромны.

Сказал репортер и продолжил нахваливать.

— Суметь захватить замок. Это наверняка принесет значительный доход. Значит, господин Алан в скором времени станет богатым?

— Я никогда не считал Новой Свет одним из способов заработать денег. Эта игра очень хороша, как и игроки вместе с НПС. Я хотел захватить этот замок для того, чтобы Новый Свет для всех стал более интересным.

— Блестяще. Каковы ваши планы на будущее?

— В настоящее время я занимаюсь расширением площади для жилой застройки. После того, как поместья в Нагаране будут развиты, это позволит открыть доступ к большей части контента.

— Это означает, что у вас есть уверенность в будущем, что вы сможете успешно защищать замок и его границы?

— Конечно.

— Тогда мы сможем транслировать осады?

— Это будет немного сложно. Ведь это может раскрыть наши стратегии сражения. Если вы начнете показывать на весь мир наши стратегии, тогда враждебные гильдии будут их знать. А это может привести к значительным потерям. Поэтому, на данный момент, осады придется оставлять за сценой телеэкранов. Пожалуйста, поймите.

— Жаль. Но я понимаю.

С последними словами, кадр сменился.

«Этот Алан… он уже захватил замок?»

Его чувства были сложными. Действительно, кандидатам удалось играть в Новый Свет на один месяц раньше обычных игроков, поэтому, следовательно, имеют некоторый штраф. Когда Хен-Ву сравнил себя с бета-тестерами, с которыми недавно сражался, то они имели перевес в игре на два месяца. Тем не менее, Алан неуклонно возвышался. Он не знал, чувствовать себя немного радостно или грустно. Поскольку Алан тоже являлся кандидатом, то автоматически становился соперником. Кроме того, между Хен-Ву и Аланом были враждебные отношения. Их пути, несомненно, пересекутся вновь, поэтому тот был грозным противником.

«Я не знаю, что произойдет… но нет времени, чтобы отвлекаться на что-то другое, кроме игры».

Даже если придется погибнуть, он все равно, обязан догнать Алана. Если позволить себе хоть немного быть небрежным, тогда разница станет еще большей. Не было времени, чтобы расслабляться по пустякам. Хен-Ву обязан заработать на 1% опыта больше или на один медяк больше, поскольку чувствовал, словно его преследуют, поэтому решил вернуться в свою капсулу. Он вновь вошел в игру.

\*\*\*

Несмотря на то, что его преследовали, действия Арка по-прежнему были разумными. Причина того, почему он сократил время для сна и вернулся в деревню Лансела снова, заключалась в Сиде. Как только вернется Сид, он мог приступить к заданию «Лаборатории Гениального Алхимика». Но прежде необходимо встретиться с Шамбалой в Селебриде… Оставалось еще много вещей, которые нужно сделать. Перед прибытием Сида, в деревне Лансела все еще требовалось кое с чем покончить. Поскольку его преследовали. Тем не менее, с Сидом не было никакого контакта уже длительное время. Кроме того, Арк чувствовал, что все это занимает как-то слишком много времени. С момента прибытия Арка в деревню Лансела прошло уже 23 дня. Если включить время, проведенное в Темном Сильрионе, тогда получается целый месяц. Да, продать предметы на сумму в 5,5 тысяч золотых наверняка займет много времени, но разве не прошло уже слишком много?

«Интересно, может что-то случилось?»

Когда Арк был занят своими делами, то не вспоминал об этом, но теперь опасения начали проявляться сами по себе. Из 58% всех предметов, оставленных в руках Сида, были именно Арка. Это 3,190 золотых! Если он вложил больше денег, то и получит больше прибыли взамен. Причина, почему он вложил 200 золотых\* в поврежденные крылья фей, а также инвестировал в деревню Лансела, заключалась именно в том, что он думал, что в ближайшее время сможет получить большую сумму. Арк считал, что мог позволить себе долгосрочные инвестиции. Но что, если что-то пошло не так? В Новом Свете все его состояние, было собрано там… простые мысли об этом, заставляли Арка покрываться потом, как мокрую сучку.

(П.П. — \*200 золотых, а не 300, поскольку сотня была заработана на разном мусоре, полученном в Горах Аргуса, поэтому он не считал это действительно личными вложениями.)

(П.Р. — формулировка: «Мокрая сучка» — раздражает, но изменять не стал, на все воля автора…)

«Черт, вот почему люди не вкладывают. Надежные инвестиции, как эта, с гарантированной прибылью, на самом деле заставила меня сделать это… разве не только те люди, которые имеют стальные сердца, не беспокоятся о своих инвестициях?»

Арк быстро покачал головой.

«Да, не стоит думать об этом негативно. Сид может быть немного наивным, но он по-прежнему является торговцем. Он наверняка знает больше, чем я. Поскольку я купил вещи по 40% скидке, то просто невозможно потерять деньги. Сид мог решить действовать не спеша, пытаясь выручить еще больше денег, чем мы запланировали».

Он не оставил бы все свое состояние в руках Сида, не думая об этом. Несмотря на то, что у того были некоторые ошибки и даже доходило дело до банкротства, но этот гном был довольно изобретательным. Сид должен быть еще более осторожным, поскольку уже испытывал неудачу.

«В любом случае, прошел уже месяц, значит можно рассчитывать на его прибытие в течение нескольких дней. А до тех пор, давайте попробует что-то новое».

Конечно, первая мысль, о которой Арк подумал, это охота. Но его уровень уже значительно вырос в деревне Лансела. Монстры, находящиеся в непосредственной близости, просто не дадут ему большого опыта. При охоте на монстров более высокого уровня, опыт добавлялся +10% каждые 5 уровней разницы. Однако с монстрами низкого уровня все происходило, наоборот, с каждой разницей в 5 уровней, появлялся штраф на опыт в 10%. Однако если не было возможности сражаться против высокоуровневых монстров, тогда будет лучше преследовать целые группы других, таких как нетопыри. Тем не менее, Арку требовалось убить их огромное количество, чтобы успешно конвертировать опыт, поэтому была проблема, касательно продолжительности возрождения этих групп монстров.

«Когда я впервые пришел, то по-прежнему легко получал 30-40% опыта даже со штрафом. Но теперь получаю по 2-3%, поэтому, чтобы получить хотя бы один уровень, потребуется заниматься охотой на протяжении трех дней. Тогда уж лучше я предпочту изучение новых навыков!»

Временами, новые навыки в Новом Свете были гораздо важнее уровня. Арк понял этот простой факт в очередной раз не так давно. «Магия Обнаружения» позволила превратить обычный лес в настоящее поле с магическими ингредиентами, а также отличить обычную грязь от Святой Земли. Когда он изучил новый навык, неизвестные районы Нового Света были легко обнаружены. Арк также не смог бы выучить навык «Магия Обнаружения», если бы не имел высокой близости с жителями деревни Лансела. Однако теперь появилась возможность выучить основные навыки.

«В деревне Лансела есть множество НПС с различными навыками, которые имеют высокий уровень. Тут есть множество таких, с которыми мне еще не довелось сталкиваться, и которые я вполне способен изучить. Сначала надо собрать информацию о навыках, а потом попробовать их заполучить».

Арк приступил озабоченно обходить всю деревню Лансела в поисках информации. После города Джексон, эта деревня стала почти что родной, для него.

— Ох, Арк. Ты желаешь о чем-то спросить меня?

Каждый раз, как только он спрашивал что-то у НПС, они отвечали ему с максимальными подробностями. Как и следовало ожидать, клан енотов имел наивысшее разнообразие навыков. Однако все они были представителями ремесленных профессий, поэтому для Арка нельзя было получить полезных навыков для своей профессии. Он мог изучить только такие навыки, как «Заготовка Древесины» или «Добыча Минералов».

«Будь у меня пробел в этом, то я мог бы собрать некоторые изменения…»

Однако Арк уже имел навык «Фуражир». Поскольку у него всегда не хватало места в сумках, то было просто невозможно собирать еще и дрова вместе с минералами. Развитие большинства навыков было невероятно трудоемким процессом, поэтому большинство людей останавливалось на достижении начального уровня навыков.

«Я предпочел бы навык, который может быть применен к сражениям».

Однако то же самое было и с воинами Мяу. Те имели многочисленные боевые навыки, но все они принадлежали к расовой специальности.

«Ха-ха, как только я собрался найти себе что-нибудь подходящее, так не находится ни одного нормального навыка, чтобы я мог его изучить».

Потом что-то мелькнуло в голове Арка.

«Нет. Есть еще много навыков, которые изучены Роко и братьями реабилитантами. Поскольку они не имеют профессии, реабилитанты изучают все навыки непосредственно, по ходу игры. Тогда я могу также узнать навыки. Кроме того, раз у меня есть прямое руководство в этом плане, тогда это не должно занять много времени».

И вот так Арк решил посетить тренировочный центр. Роко была занята делом, пытаясь закончить текстовку, чтобы поднять свое мастерство.

— Э? Что Оппа тут делает?

Как только она увидела Арка, то сразу покраснела. Но и он точно также покраснел. С тех пор, как между ними произошла та странная сцена в его доме, их отношения немного остыли, и появилось чувство неловкости. Конечно, это были не плохие отношения. Было, похоже, словно они друг друга прощупывали? Однако личные дела были частным вопросом. Арк был хорошим парнем, который знал, как разделять некоторые вещи отдельно.

— Я пришел кое-что спросить. Что было за умение, которое ты использовала на мне не так давно?

— Умение?

— Да, навык, который повысил защиту моей брони.

— Ох~, ты имеешь ввиду прачечный навык?

— Как ты его изучила?

— Честно, понятия не имею. Просто очень часто занималась стиркой, а потом просто получила.

«Это оно!»

Арк мгновенно собрал всю одежду людей из учебного центра. Выстирать целую гору одежды 300 человек было далеко не шуточным делом. Арк схватил эту гору и отчаянно приступил к стирке в огромном потоке. Тем не менее, это оказалось вообще не просто, как звучало со слов Роко. Арк думал, что достаточно просто тереть руками и все. Однако если не делать этого правильно, тогда прочность и защиту можно было даже снизить, не то что, поднять…

— Старший братец Арк, ты даже знаешь, как стирать вещи?

— Э? Это ведь высококлассный кожаный доспех…

— Ох~, мы влипли. Защита упала.

Со всех сторон начались сыпаться жалобы на счет неудачной стирки. Роко покачала головой и вздохнула.

— Ох, Оппа. Как тебе вообще удалось вымыть все вот так? Ты что, никогда не занимался стиркой?

Нет. Арк всю жизнь стирал свои вещи благодаря стиральной машине, несмотря на то, что она была старенькой! Все, что ему необходимо было сделать, это нажать на кнопку стиральной машины, не больше, не меньше. Роко не выдержала и протянула руку помощи.

— Если ты сделаешь вот так, тогда грязная вода не будет попадать на одежду. Теперь смотри. Я хватаю это обеими руками, и начинают с силой тереть. Ах, вот это уже другое дело. Если это кожаный доспех, тогда вымывай его бережно и аккуратно.

Мир стирки оказалась более глубоким, чем ожидалось, это настоящее искусство. Для каждого цвета или материала, стратегия стирки отличалась и требовалась соответствующая корректировка в действиях. Но при помощи Богини Роко, ему все же удалось покорить мир стирки одежды. С невероятной болью в пояснице, все же долгожданное информационное окно появилось.

Вы изучили новый навык.

Стирка (Начальный, Пассивный): Если вы истинный воин, тогда вам следует обращать внимание на чистку собственной брони, а также на ее эффективность. Даже если носить красивую одежду или грациозные доспехи, какой в этом будет смысл, если от них будет смердеть? Если хранить собственные одежды в чистоте, тогда и их эффективность будет улучшена.

— Для ткани и кожаных доспехов, защита будет увеличена на 5% на протяжении 4 часов.

«Хук хук хук, я наконец-то изучил это!»

Увеличение защиты на 5% в течение 4 часов! Ему довелось постирать тысячи носков, и все усилия были вознаграждены. До Роко, он никогда не знал, что такие навыки, как Стирка, вообще существовали. Нет, не только он, вероятно, что большинство других игроков о подобном также не догадываются. Это было естественно. Кто вообще будет заниматься стиркой в игре? И даже если кто-то решится стирать, то выполнить этот процесс тысячи раз будет очень сложно. Вместо того, чтобы страдать, люди скорее купят сто комплектов одежды, нежели будут пыхтеть, чтобы получить навык. Единственная причина, почему Роко умудрилась быстро освоить этот навык, это потому что ей приходилось занимать стиркой одежды 300 воров. Арк сильно мотивировался и сразу же встретился с реабилитантами, чтобы узнать их навыки. Каждый из них имел 1-2 уникальных навыка.

Среди них, Арк был особо заинтересован в навыка Хае Гел-са — «Запугивание». Это был навык с очень обширными возможностями для применения, например, когда требовалось воздействовать на торгового НПС, чтобы заставить его снизить цену или вынудить монстров застыть в страхе. Тем не менее, у него была низкая вероятность успеха, что может лишь еще больше разозлить НПС или монстра.

— Хрмм~, ты желаешь изучить этот навык?

Хае Гел-са спросил с серьезным голосом. Его внезапно пробрала гордость, как он сам резко изменился, из-за чего даже Арк застыл.

— Разве ты не знаешь, что «Запугивание» является давней и старинной традицией, которую я просто не мог так просто передать первому встречному?

Даже с его историей, потребовалось потратить несколько месяцев, чтобы узнать этот навык. Реабилитанты начали походить на самого Джастисмена. Ну, в конце концов, он был их «основателем» и лидером.

— Я знаю. Но я все же хотел узнать это.

— Хмм~, несмотря на то, что ты осознал все величие «запугивания», но другие тоже пытались получить это, однако…

Арк быстро шагнул ближе и вручил ему бутылку алкоголя.

— Пожалуйста.

— Ох~, тогда я без проблем научу тебя!

Традиционная техника была мгновенно продана за бутылку алкоголя. В любом случае, Хае Гел-са схватил бутылку и вытащил Арка к горе.

— Теперь я научу тебя этому навыку. Во-первых, основой для запугивания являются глаза. С ярким светом в глазах, агрессивно взгляни в глаза противника и используй импульс. Если ты отступишь, тогда, считай, провалился. Затем сосредоточь все свои силы в животе и… скажи «Сальраби Эурачача»!

— Э, э? Что ты сказал?

Глаза Арка готовы были выскочить. Тогда Хае Гел-са нахмурился и сказал.

— Что за? Ты что, не понимаешь? Во-первых, смотри в глаза противнику…

— Ох, нет. Я слышал все это. Но что было последним?

— Последнее? Ах, ах~, ты имеешь в виду Сальраби Эурачача?

Хае Гел-са засмеялся и повторил чужие слова, которые, казалось, вообще не принадлежали ни одному языку этого мира. Лицо Арка сразу побледнело.

Выкрикивая Сальраби Эурачача… Даже если он говорил это раньше, то просто не мог поверить словам Хае Гел-са. Арк не мог понять его и даже не хотел говорить этих слов.

— Мне необходимо сделать это, чтобы изучить «Запугивание»?

— Ху-ху-ху, конечно. Это является основой запугивания. Ты должен быть сильным и эффективным, чтобы испугать противника. Ты понимаешь? Вот почему тебе надо сказать Сальраби Эурачача…

— Пожалуйста, остановись.

Арк был потрясен и закрыл рот Хае Гел-са. Он действительно боялся того, чтобы слышать эти слова еще раз. Ему доводилось слышать разные непристойности, но никогда не слышал, чтобы читали такой рэпчик. Разве не бандиты начали читать рэп, чтобы решать свои споры более мирно? Это было неудивительно, что противники будут сжиматься от страху из-за таких плохих слов.

«Мне необходимо повторить эти ужасные слова, если я желаю изучить Запугивание…»

Он вздохнул. Тем не менее, решение было уже принято. Кроме того, гордость просто не позволит отступить, поскольку уже подкупил Хае Гел-са бутылкой алкоголя. После того, как тот написал слова на листке, Арк крикнул со всех сил, что аж эхо раздалось среди гор.

— Неправильно! Более злобно! Будь более смертоносным! Скажи это со всей серьезностью! Как будто всем сердцем ненавидишь врага! Твои мысли должны быть погружены в море крови и желании убить его!

— Ах~… Сальраби Эурачача!

— Отлично, это уже лучше.

Он кричал, пока голос не стал пропадать, а горло чуть было не разорвалось от этих ужасных слов.

Вы изучили новый навык.

Запугивание (Начальный, Активный): вы научились умело запугивать врагов. Временами, угроза, сказанная одним словом, может быть гораздо эффективней, чем сто других слова. Когда людям без сопротивления к страху доведется испытать такие угрожающие слова, их боевой дух будет стремительно понижаться. Тем не менее, запугивание и провокация — разные понятия. Если вы провалитесь, тогда есть шанс спровоцировать противника.

Потребление маны: 30

— Шанс убедить НПС возросли на 50%

— Боевой дух монстров и желание сбежать понижается на 50%, а также они могут застыть на месте в течение 2 секунд

— Тем не менее, если вы потерпите неудачу, их враждебность повысится на 50%

— Я изучил это!

Крикнул Арк хриплым голосом. Затем Хае Гел-са погладил его по голове, словно тот был послушным псом.

— Хе-хе-хе, ты смог изучить этот навык за каких-то 8 часов. Просто удивительно, насколько ты имеешь склонность к этому. Но теперь ты стал на путь к истинному запугиванию. Я хочу, чтобы ты имел больше духа.

Затем он внезапно исчез, возвращаясь в тренировочный центр. Арк рухнул на землю с грохотом.

— Уфф~, это было трудно. Мое тело начинает болеть каждый раз, когда изучаю новый навык.

Его талия и нижняя часть спины ужасно болели после непрерывной стирки горы одежды, а теперь и горло заболело от ругательств. Но оно того стоило. «Стирка» и «Запугивание» были начинающими навыками, но как только их уровень подымется, тогда они наверняка станут весьма полезными. Тем не менее, есть еще одна причина, почему Арк желал получить новые навыки.

«Новый Свет имеет набор навыков!»

Если объединить несколько одиночных навыков, можно получить один, универсальный и лучший! Мастерство владения мечом и рукопашный бой были объединены в один общий навык схожего названия, в то же время «Уход за больным» и «Магия Обнаружения» позволили создать «Очищающее Восстановление». Совокупность эффектов от навыков, которые были объединены, были намного лучше, чем когда они были по-отдельности. Тем не менее, никто не знал, какие навыки можно было объединять. Так что приходилось осваивать новые навыки. Ну, это было также интересно понаблюдать за развитием новых навыков. Затем Арк путешествовал по округе, изучая навыки для охоты от реабилитантов и реабилитированных воров. Ему также удалось получить некоторые уникальные навыки в дополнение к «Стирке» и «Запугиванию».

«Уничтожение Оружия», позволяет уничтожать прочность экипированного оружия. Был также навык «Спринт», позволяющий увеличивать скорость движения на 200%.

«Уход за Клинком» временно увеличивал эффективность его меча.

«Мужество» повышало сопротивление страху на определенный период времени.

Вряд ли они могли проявить эффективность сразу, но все эти навыки наверняка сыграют свою роль в будущем.

— Ху-ху-ху, навыки, которые поднимали близость с НПС также можно считать защитными. Теперь, давайте посмотрим, какие другие навыки я могу узнать…

После того, как Арк изучил «Мужество», он решил вернуться в тренировочный центр, однако внезапно остановился.

— Подождите-ка, если подумать, то сегодня… третий день после того, как я начал производство Пилюли Бессмертия!

\*\*\*

Арк поспешно вернулся в свой дом и открыл сейф. Горшок, который вошел на финальную стадию, окрасился в красный свет. Как только он взглянул на него, оставалось 4 минуты до конца, 3 минуты, 2 минуты… горшок издал ослепительный яркий свет, символизирующий об окончании процесса создания. Он наблюдал, как все ингредиенты просто исчезли, но вместо них появилась одна небольшая пилюля.

Процесс Образования завершен. «Пилюля Бессмертной Слизи» была завершена.

Вы завершили «Пилюлю Монстра», рецепт которой передавался из поколения в поколения в качестве древней техники.

Пилюля Монстра является одним из скрытых секретов Нового Света. Этот предмет позволяет увеличивать силу, поглощая Сущность Монстров и применяя их особенности к использующему. Создание Бессмертной Пилюли является одной из самых больших почестей для повара Кулинарии Выживальщика.

— Известность увеличена на 500

— Интеллект увеличен на 20

— Мастерство Кулинарии Выживальщика возросло на 30

— Информация о «Пилюле Монстра» была обновлена

— Количество завершенных Пилюль Бессмертия: 1

— Наконец-то я закончил это!

Арк поднял пилюлю дрожащими руками. Требуемое время для ее создания составляло целых 23 дня. Даже пришлось использовать сотни золота, чтобы создать эту пилюлю. Тем не менее, Арк имел печальные мысли, смотря на нее.

«Этот предмет не может быть продан…»

Очевидно было, что пилюля бессмертия будет иметь огромное влияние. Рог Единорога имел стоимость примерно в 700 золотых. Поврежденные крылья фей 300 золота. Кроме того, требовалось значительное количество других предметов. Простые вычисления могли с легкостью определить стоимость всех ингредиентов около 1500 золотых. Учитывая редкость каждого из них, то общая стоимость может легко дойти до 2000 золотых!

Однако, из-за Кулинарии Выживальщка, не было никакого способа узнать эффект блюда, пока оно не будет съедено. Было потрачено огромное количество денег и времени, что другие игроки никогда бы не осмелились впустую его потратить. Поскольку пилюля имеет неизвестные эффекты, большинство игроков не потратили бы даже десятка золотых, не говоря уже о тысячах.

«Пропади все пропадом! Я просто должен это съесть…!»

2000 золотых! С такой суммой денег он мог с легкостью купить много маленьких диких корней женьшеня. Арк ненавидел тратить даже одну золотую монету, поэтому начинал дрожать, как медленно подносил пилюлю в рот. Но он просто плотно закрыл глаза и проглоти Пилюлю Бессмертной Слизи. В то же время появилось информационное окно.

Пилюля Бессмертной Слизи (Рейтинг Пилюли Бессмертия: В; степень завершенности: А)

Сила Пилюли Бессмертной Слизи возникает только при необычных обстоятельствах.

Она взывает к силе Древнего Слизня, которая предоставляется использующему.

— В зависимости от степени завершенности, существует дополнительный бонус.

— Ко всем характеристикам +5

— Гибкость +30

— Амортизация +20% (Поглощение ударов)

— Устойчивость к ядам +50%

Была создана характеристика: Упругость

— Упругость (+20): использует импульс, чтобы увеличить защиту. Упругость является точечной характеристикой, которая подымает сопротивление к атакам тупым оружием на 0,1%. Кроме того, сопротивление к оглушениям и оцепенению также увеличивается на небольшую величину.

Распределение характеристики невозможно и подымается только при сопротивлении к атакам тупыми предметами.

Вы изучили расовый навык «Время Слизня»

«Время Слизня»: один раз в день, вы можете выбрать один из двух доступных навыков. Независимо от того, какой навык вы выберете, оба из них могут быть вновь использованы только спустя 24 часа.

1. Все тело возможно покрыть особым слоем слизи. Используя этот навык, все физические атаки станут недействительными на протяжении 10 минут. Кроме того, вы не получите никакого повреждения от падения независимо от того, с какой высоты вам доведется упасть. Тем не менее, вы остаетесь уязвимым к магии и даже получаете дополнительный 100% урон, в то время как повреждения мечом снижаются на 100%.

2. Вы можете вызвать любой тип слизней, которые находятся в пределах 500 метров. Как только они соберутся возле вас, то могут помогать в течение 10 минут. Тем не менее, как только время использования навыка «Время Слизня» закончится, отношения между вами вновь станут враждебными.

«Д-джекпот!»

Глаза Арка готовы были выпрыгнуть от счастья. Он считал, что получит несколько вариантов в качестве награды за все сложности. Тем не менее, результаты был за гранью всех ожиданий! Он ожидал, что характеристики могут вырасти, но никогда не представлял, что будет создана новая. Арк часто страдал именно от тупого оружия. Поскольку он носил кожаную броню, то всегда был уязвим для дополнительного ущерба от тупого оружия. Тем не менее, «Упругость» представляла из себя характеристику, которая укрепляла его устойчивость к атакам тупого оружия. Но и это не было все. Описание было немного расплывчатым, но он также получил некоторые навыки, принадлежащие к расе Слизней. Навыки, которые были заблокированы из-за особенностей расы, нельзя было выучить другими расами.

«Награда стоит всех моих страданий!»

В качестве дополнительного бонуса степени завершенности, эффект оказался большим, чем ожидалось. Все его характеристики были повышена на 5, а его характеристика гибкости, которую было невероятно сложно увеличить, была за раз повышена на 30! Амортизация также увеличилась на 20%, позволяя поглощать входящий урон, а еще сопротивление ядам на 50%. Ему удалось приобрести характеристики, которые принадлежали расе Слизней, благодаря одной пилюле бессмертия.

— Так, давайте подтвердим характеристики…

«Информационное Окно!

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +300

Слава 3075 (+500) Уровень 159

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли

Здоровье 2625 (+150) Мана 2590

Духовная сила 100 Сила 356 (+28)

Ловкость 416 (+35) Выносливость 486 (+20)

Мудрость 55 (+10) Интеллект 499

Удача 56 Гибкость 82

Искусство общения 46 Привязанность 89 (+10)

Специальный стат: Знаний древних реликвий 113

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10.

\*Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +13

Улучшенные Сапоги Норада (Обувь): Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (Мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря».

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект «Духовного Ока»

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунл.

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%.

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

— Сопротивление ядам увеличено на 50%

Всегда становится приятно, когда проверяешь информационное окно, после получения чего-то хорошего. Но он никогда не предполагал, что все его настроение мгновенно исчезнет, словно холодной водой облили. Как только Арк привел все в порядок и вышел из своего дома, к нему сразу же подбежал член бдительного отряда деревни.

— Господин Арк, оказывается, вы были дома. Я искал вас на улице некоторое время.

— Меня? Зачем?

— У входа в деревню один иностранец желает с вами встретиться.

— Иностранец? Может, он похож на торговца?

— Да, он был торговцем. Он определенно сказал мне об этом.

«Сид! Он, наконец-то, пришел?»

Интересно, сколько же денег ему удалось получить спустя целый месяц странствий? Арк почувствовал возбуждение и мигом рванул ко входу в деревню. Однако, когда он туда прибыл, там стоял другой торговец. Опрятный человек подошел к Арку.

— Вы — Арк?

— Да, а что? Кто вы?

— Я Нейн. Некоторое время назад, меня попросили передать письмо, это от игрока с именем «Сид». Однако у меня были кое-какие дела, поэтому пришлось это немного затянуть, вот я и припозднился.

— От Сида?

Арк прочитал письмо, которое получил от Нейна.

Господин Арк, я попал в тюрьму, поэтому сейчас не могу описать все подробности. В любом случае, это была несправедливая ситуация и я застрял в подземелье Собора. Ситуация намного серьезней, чем я думал, поэтому, прошу, вытащите меня отсюда быстрее!

Увидев растерянное выражение лица Арка, Нейн добавил.

— Я не полностью в этом разбираюсь, однако, похоже, это довольно серьезный вопрос. Обычно, когда человек попадает в подземелье Собора в качестве заключенного, то устанавливается определенный залог, но с Сидом они вообще ничего не устанавливали.

«Что за невероятные новости я услышал?»

Была проблема с вложением денег?

— Когда вы встретитесь с Сидом, передайте ему, чтобы он не забыл об оплате.

Нейн покинул деревню, как только закончил свое дело. Но его слова вообще не были услышаны Арком. Он хотел немедленно отправиться в Селебрид. Арк быстро побежал к тренировочному лагерю и нашел Роко.

— Рокко, мне необходимо срочно добраться до Селебрида. Мне нужен твой единорог!

— А? Что так внезапно? Что произошло?

— Ну, я думаю, что произошло действительно нечто плохое, с Сидом.

— Что? Сид?

Джастисмен и реабилитанты также были удивлены и привстали. В конце концов, они также связали свои сбережения с Сидом. Конечно, их точка зрения все равно сильно отличалась от Арка.

Они все и так имели деньги в отличие от Арка, который был бедным в реальности. С самого начала они были подготовлены с богатыми фондами. Тем не менее, Джастисмен запретил им их тратить, сказав: «Если у вас есть деньги, они будут мешать вашему правильному образованию», поэтому они доверили свои сбережения Сиду.

— Что, черт возьми, происходит?

— Я еще не уверен. Но как только я туда попаду, то разузнаю больше. После того, как это сделаю, сразу с вами свяжусь.

— Но единорог не позволит использовать себя тобой, Оппа…

— Как минимум, я должен попробовать.

Роко с тревогой призвала единорога. Как только она попыталась попросить его, животное просто фыркнуло и покачало головой. Несмотря на то, что он не против детей и женщин, однако терпеть Арка он не желал.

— Я попробую.

Арк оттолкнул Роко и вышел вперед. Потом стал смотреть прямо в глазах единорога, вытаскивая блюдо, которое сразу съел. Это было блюдо, которое сделало его голос громче, что позволило более эффективно использовать навык, приобретенный у Хае Гел-са, «Запугивание». Арк смотрел на единорога и продолжал угрожать, пока тихо поедал блюдо.

— Ты, тупая лошадь! Я мог бы забить на это дело раньше, но не в этот раз! Если ты продолжишь выебы…, тогда я срежу всю твою кожу и поджарю твое мясо. Нет, ты хочешь, чтобы я \*бип-бип\*?! Или как насчет \*бип-бип\*?! Думаешь, я не смогу этого сделать?!

Помимо единорога, даже Роко и реабилитанты побледнели со страху от этих ужасных проклятий. Это было то, что он обычно никогда не делал. Однажды начав, Арк просто не мог остановиться, его явно занесло. После изучения навыка «Запугивания», мощность его проклятий и всевозможных ругательств далеко превысила уровень Хае Гел-са. Нет, это была даже не угроза. Арка сильно беспокоила утрата 5,5 тысяч золотых. Поэтому он сделает все ради денег, даже рискнет жизнью. Он действительно отрежет рог и срежет кожу. «Запугивание» Арка оказало свой максимальный эффект из-за его одержимости деньгами.

— Е-единорог, О-оппа просто попросил… ты ведь согласишься…?

— И-ихихи.

Единорог дрожал и кивнул. Он был монстром, который присягнул на верность Роко, став НПС. Благодаря этому, запугивание срабатывало на 50% эффективней, чем обычно. Как и следовало ожидать, это был полезный навык, чтобы его проверить. Хотя ему и удалось запугать животное, однако ездить на нем без владельца все равно было нельзя. В конце концов, Роко и Арк забрались на единорога и ускакали в Серебрид.

Хае Гел-са гордо посмотрел на отдаляющиеся фигуры.

— Хех, у меня больше нет ничего, чему я смог тебя обучить.

— Это был ты?

\*Удар!\*

Толстая рука мгновенно приземлилась по затылку Хае Гел-са. Когда он обернулся, то увидел, что Джастисмен сверлил его взглядом.

— Ты был одним из тех, кто обучил Арка таким оскорбительным выражениям?

— Хук~, это… просто Арк сам попросил его обучить…

— Значит, ты согласен обучать любого, кто тебя попросит?

Глаза Джастисмена вспыхнула жаждой крови. Навык запугивания вообще не мог сейчас сравниться с тем ужасом, который был во взгляде Джастисмена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 5. Это Война!**

Фью~, Оппа, я ухожу, поскольку и так уже опаздываю на смену по работе.

— Хорошо, я понимаю. Можешь идти, остальное оставь на меня.

Движение прямиком из деревни Лансела в Селебрид, как правило, занимало 4 дня, а это целые 32 часа в реальности. Тем не менее, скорость передвижения на единороге была увеличена на 1000%. К тому же, они могли полностью игнорировать появление и атаки монстров. Но и это не все. Каждый раз, когда лошадь немного уставала и теряла скорость, Арк начинал ей угрожать, после чего у нее мгновенно появлялись свеженькие силы, словно кабан, убегающий от охотников. Благодаря этому, Арку потребовалось всего 3 часа, чтобы прибыть в Селебрид.

— Пурурук, пурук, пурурурук!

После того, как Роко покинула игру, единорог взглянул на Арка, прежде чем самому уйти. Из-за угроз в адрес лошади, близость Арка с этим животным скатилась до нуля, однако его вообще не волновала это детское животное, поэтому он сразу отправился искать Собор.

— Стоять, куда путь держишь?

Двое стражников перекрыли доступ к подземелью.

— Я желал бы ненадолго кое-кого навестить в подземелье.

— Посещение? С кем?

— Сид… я получил сообщение, что он был тут заперт.

— Сид…

Стражник нахмурился и начал листать книгу.

— Этот преступник невероятно ужасен. Епископ лично дал нам инструкции, чтобы никого не пускать к нему. Уходи.

«Видимо, все серьезно!»

После услышанных слов стражника, беспокойство Арка вновь взлетело до неба. Новый Свет был игрой. Даже если было совершено серьезное преступление, НПС никогда бы не запретил игроку находиться в заключении больше нескольких дней. Если бы игроков сажали за решетку на многие дни, естественно, никто бы не стал дальше играть. Однако Сид был за решеткой столько дней и даже отказали в каком-либо залоге на освобождение, а теперь еще и право на посещение было отнято? Будь это НПС, тогда свобода никогда не могла гарантироваться, однако такие случаи были редкостью. Система, конечно, могла освободить Сида, однако Арк не мог позволить себе ждать, пока это произойдет.

«Что он вообще мог такого совершить?»

— Пожалуйста, поймите, обстоятельства… Это займет совсем немного времени.

Арк достал 2 серебряных и сослался на обстоятельства.

— Как ты смеешь предлагать такие вещи? Тем более, только 2 серебряных? Ты шутишь?

«Черт, неужели слишком мало?»

Его 5,5 тысяч золотых уже висят на волоске и неизвестно, что с ними, поэтому даже два серебряных были на вес золота… даже в экстренных ситуациях, он всегда помнил, что необходимо всегда использовать минимально возможную цену. Тем не менее, они не поддались на взятку в 2 серебряных. Арк также мог попробовать использовать новый навык «Запугивание» на стражников, однако было очень маловероятно, что подобные навыки возымеют эффект на таких НПС. Кроме того, если он потерпит неудачу, больше никогда не получит новой возможности.

«Поскольку я уже вложил свое золото в расширение моего дома, осталось только 5 золотых».

На данный момент, Арк решил отступить и подумать. В темном переулке он упорно ломал голову, что же ему делать.

«С такой атмосферой, даже 5 золотых будет мало для них. Мне необходимо отыскать некоторые другие способы… если я хочу войти в тюрьму втайне, тогда нет другого выбора, кроме как использовать «Невидимость». Но…»

Если он использует этот навык, чтобы миновать НПС, а потом будет обнаружен, тогда штраф будет равен использованию свитка [Ложь]. В течение определенно времени он станет хаотичным игроком, а близость будет безостановочно падать.

«Однако, поскольку обстоятельства сложились именно так, тогда мне необходимо пойти на риск. Тем не менее, если я использую «Невидимость», когда стражники будут находиться у дверей, то шанс быть пойманным равняется 100%».

Это была проблема. Стражники полностью заблокировали вход, причем настолько, что не было никакого пространства для одного человека успешно проскользнуть. Конечно, если он вступит с ними в контакт, когда сам будет находиться в состоянии «Невидимости», тогда его 100% обнаружат.

«Есть ли способ как-нибудь отвлечь стражников и заставить их куда-нибудь отойти?»

Арк беспокоился об этом, пока в его голову не пришла блестящая идея.

\*\*\*

— Угх~!

Тусклым вечером послышался внезапный крик. Расслабленные стражники вздрогнули и перевели свои взгляды. В то же время из переулка выбежал мальчик, весь в крови.

— П-помогите мне!

— Что здесь происходит? Почему у тебя такое кровотечение?

— Демон, демон идет!

— Демон?

Стражники не понимали ситуацию, а когда повернули свои головы в сторону, куда указал мальчик, они вздрогнули. Из переулка, откуда выбежал потерпевший, нечто неторопливо выходило наружу. Монстр из костей, держащий в руках огромный щит и меч! Это был скелет. Однако после того, как увидел стражников, скелет быстро убежал в переулок.

— Хук~, э, откуда взялся скелет в Селебриде…?

— Грешный призыватель вызвал этого скелета сюда!

— Призыватель?

— Да, я просто прогуливался по улице, когда он внезапно появился. Поскольку я слишком красивый, то обратил его внимание на себя, поэтому он захотел меня похитить. Но я оказался умнее и заподозрил неладное, поэтому сразу начал бежать, как только увидел. Тогда он призвал этого демона, чтобы убить меня!

— Красивый? Умнее?

После этих слов мальчика, стражники со странным выражением их пробормотали. Но мальчик резко начал кричать и трясти стражников.

— Это сейчас не важно!

— Ох, да. Как вообще кто-то смеет заниматься похищением детей и пытаться убить их прямо в Селебриде…!

— Вы должны поймать этого скелета и его хозяина прямо сейчас.

— Но разве он не просто пустая оболочка?

— Угх~, господин, вы что, дурак? Поскольку скелет убежал, значит и его призыватель должен скоро сбежать!

Мальчик кричал, словно умирал.

— Да, я понял. Ты знаешь, где этот призыватель?

— Да, он как раз находился за мной, в том переулке.

— Отлично, это не далеко. Отлично, указывай путь!

Благодаря их чувству правосудия, стражники быстро побежали к переулку. И через мгновение, размытые формы вошли в дверь, которую они блокировали.

«Боже, этот Дедрик. Разве он не коварный и порочный?»

Человек, который вошел в тюрьму, был не кто иной, как Арк. Конечно, мальчика играл роль Дедрик, а ужасного демона-скелета — Деймос. Они воспользовались этой постановкой, чтобы отлучить стражников от входа. Он не беспокоился о Деймосе, поскольку спокойно отозвал обратно в иной мир. А Дедрик… этот хитрый парень и так все закончит хорошо.

«Вот и еще одна возможность использования моих драгоценных фамильяров. Я должен использовать их еще чаще».

Тем не менее, просто зайти внутрь тюрьмы было недостаточно. Поскольку в тюрьме также находились стражники, было вовсе не легко позволить себе расслабиться. Арк сохранял свой режим «Невидимости» и активно исследовал подземелье. Миновав встречи с некоторыми стражниками, а также продолжая свои поиски, он, наконец, увидел знакомое лицо в углу. Человек, сидящий с бездушным выражением, был гном Сид. Арк подошел и пробормотал вполголоса.

— Сид, Сид.

После того, как он пару раз назвал его имя, тот поднял голову. Его глаза были красными и опухшими от слез. Сид огляделся вокруг с опухшими глазами, прежде чем вздохнуть, и посмотрел вниз. Поскольку Арк использовал «Невидимость», его нельзя было увидеть.

— Сид, это я, Арк.

— Ах, Арк? Господин Арк?

Сид подошел к решетке.

— Я использую «Невидимость». Так что потише.

— Что за? Почему так шумно?

Один из патрулирующих стражников повернул голову, но ничего не увидел возле решетки, поэтому покачал головой и повернул за угол. Сид вздохнул с большим облегчением и вновь прислонился к решетке. Затем он пробормотал плачущим голосом.

— Хук~… Арк, ты пришел.

Естественно. Как он мог сказать это? Поскольку у Сида были его деньги в размере 5,5 тысяч золотых, почему Арку не прийти? Внутри Арка начал расти огромный гнев, но он твердо толкнул того вниз. В то время он пожелал сурово отчитать этого гнома, однако не было времени. Продолжительность «Невидимости» составляла 20 минут, 5 из них уже прошло, поэтому на всякий случай нужно было еще сохранить 10 минут, чтобы успеть покинуть это место.

— У нас нет времени, чтобы говорить о лишнем. Быстро рассказывай.

— Я был обманут.

— Обманут? Кем?

Сид вздохнул и объяснил, что случилось. Из-за обстоятельств, он должен был двигаться к границе Нагарана. Он продавал хаотические свитки и свитки защиты, что позволило заработать кучу денег…

— Атмосфера была очень хорошей, я думал, что смог бы удвоить капитал.

Арк кивнул, поскольку также использовал бы такой метод, чтобы заниматься бизнесом. Способ бартерных свитков за расходные материалы был неплох. Это был элементарный здравый смысл, поскольку кто-то мог поднять цену и получить еще больше прибыли. Вот почему он думал, что это было хорошо, чтобы поручить Сиду, позаботиться о продажах. Но он пришел в ярость от дальнейшего выслушивания рассказа Сида.

— После того, как я успешно обменялся на свитки, я направился к Нагарану. К счастью, там мне довелось встретиться с игроком, который был ответственен за довольно крупную гильдию. И меня попросили доставить заказанные материалы в лагерь на окраине Нагарана.

— Почему ты вошел в Нагаран со всем этим багажом?

Голос Арка стал холодным, из-за чего Сид сразу сжался и приступил оправдываться.

— Э, внутри Нагарана нельзя было использовать свитки. Я также нанял НПС наемников, так что подумал, что все будет хорошо на пути к окраине Нагарана. Воин также предложил меня проводить.

— …Что дальше?

— Мои первые несколько сделок были в порядке. Но когда происходила третья сделка, гильдии срочно потребовалось переместить весь лагерь. Таким образом, они попросили меня обеспечить им необходимые материалы для них. Так как это было очень срочно, они даже согласились увеличить цену.

— …И?

Хотя результат был очевиден, Арк продолжил слушать.

— Но когда я вошел вновь со всеми необходимыми материалами, появились воры в масках. Их было много, и они также были высокоуровневые… все мои НПС наемники, были мгновенно убиты…

— Предметы были потеряны?

— Нет. Я не потерял ни одного предмета. Нагаран является свободной территорией для убийц игроков, так что вероятность выпадения предметов была очень низкой. Однако я был возрожден в Селебриде с теми ребятами, которые меня заблокировали. Поскольку я опоздал и, таким образом, разорвал контракт, наказание установленное договором были деньги…

— Сколько?

— 3 тысячи золотых…

Это было, словно молния поразила голову Арка.

3000 золотых! 3000 золотых! Поскольку Арк имел долю в 58%, это, считай, оттяпали 1740 золотых от него самого. Этот гном потерял его 1740 золотых, на которые можно было легко купить 8700 порций кимбап. Он мгновенно был поглощен самыми разными эмоциями от огромного шока, чувствовал, как внутри собиралось настоящее крушение, разочарование и даже желание убить. Арк лично пожелал задушить гнома. Однако тюремные решетки блокировали путь. Когда Арк начал тяжело дышать, Сид быстро продолжил говорить.

— Н-но ты ведь потерял только 500 золотых от основной суммы.

— Только 500? Почему ты говоришь об этом дерьме таким образом? Ты что, не торговец? Что еще, кроме уже сказанного? Основная сумма уже улетела из моих рук. Сид, ты заплатишь основную сумму и 3000 золотых!

После слов Арка, лицо Сида стало бледным.

— Какого черта? Почему ты кричишь на себя? Ты с ума сошел?

Затем послышался раздраженный голос стражника. Арк и Сид мгновенно закрыли рты на мгновение. После короткого молчания, выражение лица Сида стало надутым. Тем не менее, Сид, возможно, уже умер от сердечного приступа, если бы Арк не находился сейчас в «Невидимости». Злой дух! Лицо Арка в данный момент, когда он пилил взглядом Сида, определенно представляло из себя злого духа. По его мнению, он действительно хотел бросить его тут. Нет, он должен еще был разрывать его понемногу, но не отказываться от гнома. 3000 золотых. Это не та сумма, которую можно простить. Даже если он должен был использовать Хае Гел-са, Арк мог бы получать все это от Сида с течением времени. Чтобы сделать это, необходимо было высвободить Сида из тюрьмы.

— … На данный момент, я понял ситуацию. Но какого черта тебя посадили в заключение в этой тюрьме? Поскольку у тебя до сих пор осталась основная сумма денег, ты мог бы погасить свой долг за расторжение договора, и я также слышал от Нейна, что ты не был выпущен под залог…

— Из-за этого!

Сид ударил кулаками в негодовании.

— Я был обманут с самого начала!

— Обманут?

— Да, когда я был атакован ворами, то случайно увидел символ, который был выгравирован на одежде. Он был прикрыт плащом, но я все четко увидел. Точно такой же символ был виден у гильдии в лагере, поскольку это именно с ними я и торговал.

После рассказанного Сидом, все обстоятельства сразу стали ясны для Арка. Эти ребята высмеивали Сида с самого начала. Конечно, существовало несколько торговцев, которые могли не любить деньги. Тем не менее, было очень даже легко убедить и обмануть наивных торговцев. После успешного получения доверия, эти уроды заставят наивных торговцев подписать огромный контракт с залогом, а затем ударят в спину. Они с самого начала задумали провернуть эту аферу! Затем Сид продолжил говорить.

— Это очевидное мошенничество. Но Гильдия Торговцев является тем органом, который, как предполагается, обладает юрисдикцией выносить приговоры в таких делах. Хотя я пытался судиться с Собором, однако ситуация дошла до такого.

Это была правда, что все условия всегда прописывались в контракте. С другой стороны, не было никакого способа, чтобы доказать, что те грабители были членами именно той гильдии, которая и подписала с ним контракт. Даже если бы ситуация случилась в реальной жизни, не было никакой возможности для полиции вмешиваться. Но для Сида речь шла о жизни и смерти.

«Если бы я оставил все, как есть, тогда господин Арк точно убьет меня!»

Сид был решителен и начал протестовать даже, несмотря на свое смущение. День и ночь он бегал вокруг Собора, активно общаясь со старшими НПС со всем своим негодованием. Он призывал к справедливому расследованию и наказанию лидера гильдии… После всех этих выступлений на протяжении нескольких дней, он был внезапно захвачен стражниками и заключен в тюрьму.

— Хук хук хук~, лидер «Рассвет Клинка» обвинил меня в клевете. Я попытался объяснить ситуацию, но это было бесполезно. Он был лидером и лордом. Так что, какие вообще у меня были шансы? Хук хук хук~, люди без какой-либо власти должны вот так страдать, даже в какой-то игре? Это нечестно. Но никто даже не собирался слушать моих слов… поэтому мне пришлось просить помощи у Арка.

— Подожди, что?

Арк вплотную приблизился к решетке.

— Рассвет Клинка? Этот человек был лидером этой гильдии…?

— Это был Святой Рыцарь Алан. Я никогда не понимал этого, но он довольно известный игрок. Он даже на телевидении появлялся. Так что, я был обманут… вот таким парнем… я, просто не думал, что окажусь, обманут таким человеком, из-за каких-то денег…

После услышанных слов Сида, Арк сильно задумался. Организация гильдии требует значительных затрат денег. Ну, это, вероятно, будет больше, чем каких-то 3000 золотых. Поскольку гильдия была известной, тогда, если новости о мошенничестве с ее стороны станут известны публике, ее репутации будет причинен огромный вред. Настолько большая гильдия отправилась в Нагаран и провела эту аферу. Зачем? Тем не менее, следующие слова Сида ответили на этот вопрос.

— Сид, ты говорил им, что все твои сбережения и деньги были получены в качестве инвестиций?

— Да, а что?

Лицо Арка застыл, поскольку последний вопрос был полностью решен. Поскольку Сид не участвовал в Ивент Задании, он не знал об отношениях между Арком и Аланом. С другой стороны, Алан? Конечно, он тоже не должен был знать об отношениях Арка с Сидом. Но что, если там был Андел? Тот точно смог бы вспомнить лицо Сида еще со времен в Каире. Это верно. Это был не Сид или деньги, которые заставили Алана проворачивать эту схему. Это был сам Арк!

«Сукин сын… это произошло из-за обиды по отношению ко мне…!»

Арк скрипел зубами.

— Я понял. Мне придется чуть более об этом подумать, так что тебе придется подождать тут некоторое время.

— Ах, Арк. Ты сможешь помочь мне выбрать отсюда?

— Ты выйдешь. Поскольку твое тело еще должно погасить долг в 3000 золотых.

Лицо Сида побледнело еще больше от этих холодных слов. Он моргнул с огорчением. Деньги были ужасной одержимостью Арка! Реальные страдания гнома только начинались, когда он выйдет из тюрьмы. Даже если Сид сбежит от волков, он все равно не сможет скрыться от тигра.

«Моя будущая жизнь в игре…:'( »

По лицу Сида сразу потекли слезы, как только он думал о будущем.

Арк использовал ту же тактику, чтобы покинуть подземелье. После разговора с Сидом, все стало ясно, что требовалось делать дальше. Алан являлся Святым Рацарем. Арк, будучи Идущим во Тьме, заручился поддержкой звериных кланов, тем не менее, под ногами Алана была поддержка посерьезнее — представители Собора. У него были большие возможности, поэтому захватить Сида было не проблемой, в том числе и организовать ему неоднозначное наказание за клевету, а также убрать возможность залога. Кроме того, это был Собор… это было фактом, что Алан с ними имеет близкие отношения, поэтому Арку требовалось и это учитывать.

«Алан… почему он не мог просто оставить это в покое?»

Поскольку Андел появился с убийцами, тогда можно было угадать, что случилось. Он все потерял из-за убийства игроков, поэтому также не мог позволить себе нанять убийц из организации Темный Брат. Без сомнения, за ним кто-то должен быть. Тогда, вероятно, Андела должен поддерживать Алан.

«Я не должен обращать внимания на Андела, главный соперник — Алан».

В настоящий момент, Алан получил значительную силу в качестве лорда, а также захватил замок Сильвана. Иными словами, он должен был полностью разбить Алана, чтобы спасти Сида и получить обратно свои 5 тысяч золотых. И если он успешно найдет доказательства мошенничества, тогда сможет вернуть свои 3 тысячи золотых. Арк должен был уладить с Аланом все раз и навсегда. Если он только выйдет на него, не прояснив ситуацию, такая ситуация может повториться вновь. А раз это было настоящее сражение, тогда Арк должен был выиграть любым способом.

«Алан, скажу это один раз. Ты заимел не того врага».

В глазах Арка загорелось яркое пламя.

«Но это зависит не просто от моей мотивации. Алан является сильным персонажем. Принимая во внимание только Алана, я также не могу упускать из виду членов гильдии Рассвет Клинка или Собор. Кроме того, Алан сейчас занимает замок… У меня просто нет шансов, если начну использовать глупую партизанскую войну. Прямое противостояние неизбежно. Мне нужно быть готовым, поэтому стоит собрать информацию о Нагаране».

В Новом Свете, Алан создал много дружеских отношений со старшими НПС и даже командовал большим количеством игроков. Тем не менее, Арк тоже был не лыком шит!

«Поскольку все дошло до такого, я должен сплотить всех. Да, это война!»

Алан забрал 3000 золотых, в то время как у Сида конфисковали 5000 золотых. Это было 8000 золотых, поставленных на карту. Независимо от того, что он должен был восстановить эти деньги, главный вопрос заключался в том, как ему это сделать. Арк серьезно настроился и покинул капсулу игры.

\*\*\*

— Что за? Этот аферист Алан?

Гвон Хва-ренг крикнул. После выхода их капсулы, Хен-Ву немедленно позвонил ему и рассказал о ситуации. В действительно, Джастисмен был невероятно справедливым человеком и верил в это, поэтому сейчас весь гнев так и искрился наружу.

— Этот ребенок осмелился сделать такое…

— Мне не нужно рассказывать вам, почему Алан нацелился на Сида.

— Я могу предположить.

— Он знал, что Сид управляет нашими деньгами, поэтому сделал подобную вещь. Мы не остановимся, пока он не умрет. И так, вы не задумывались о том, как поступить дальше?

— Вы предлагаете попытаться пойти с ним на контакт?

— Ты шутишь?

— Тогда существует лишь один выход. Война!

— Вот как это должно быть, вот это Арк.

Гвон Хван-ренг рассмеялся. Тем не менее, голос Хен-Ву звучал довольно тяжело по телефону.

— Но это будет не простая задача. Алана на днях некоторое время показывали по телевидению. Он также является лидером гильдии «Рассвет Клинка», которая недавно захватила замок. Конечно, количество и уровень игроков в гильдии тоже значительный. Ну, я мог бы выяснить какой-нибудь план, но проблема остается только в деньгах. Поскольку мы будем вести войну в Нагаране, то наверняка будем нуждаться в довольно многочисленных расходных материалах.

— Война изначально подразумевает битву на истощение.

Это был неписаный закон, что война на самом деле представляет из себя конкуренцию в ресурсах. Новый Свет также следовал этому правилу. Сотни собравшихся на поле боя. Конечно, необходимые ресурсы были невероятны. Никто ведь не может сражаться с противником без употребления зелий, подобно воде. Поэтому колоссальная сумма будет потрачена на зелья. В некотором смысле, это было более важно, чем уровни или обмундирование. Если это не было сражение один на один, тогда более экономичная и долгосрочная сторона определенно победит.

Алан был очень богат на ресурсы, поскольку его сила превзошла другие гильдии, и захватила замок. Он не знал, будет ли в состоянии мобилизовать настолько много необходимых ресурсов, чтобы сражаться с Аланом. Не было ничего, что мог бы обеспечить Арк в данный момент. Однако вскоре послышался кричащий издалека голос Бул-ккуна.

— Вы не должны беспокоиться, поскольку мы позаботимся об этом вопросе!

— Этот мошенник осмелился прикоснуться к носу спящего льва? Изначально мы рассматривали игру как форму обучения и проведения досуга… Но сейчас это вопрос чести. Деньги? Ха, этот парень имеет в кармане деньги? Старший брат, мы обещали не делать больше, чем это необходимо, но, думаю, этот раз является исключением.

Джак-тунг также скорчил суровую гримасу и посмотрел на Джастисмена.

— … Мы просто не можем не сделать этого. Поскольку это не связано с самой игрой, мы просто сделаем ответный ход.

— Хорошо. Старший брат дает разрешение. Эй вы, парни, готовьте на завтра некоторые личные средства. Я четко им покажу, что такое деньги.

— Я понял. Десяти миллионов вон достаточно?

Реабилитанты являлись людьми, которые всю свою жизнь шли с гордо поднятой головой. Тем не менее, какой-то маленький ребенок решил ударить их сзади по затылку. Поэтому глаза реабилитантов были полностью раскрыты, и они не могли больше видеть ничего другого. Они вернулись домой, и схватили некоторые документы.

— Понятно. Денежные средства есть. Однако войска… если подумать, то лишь воры… разве это не будет маловато против уровня гильдии Алана? Это ведь просто невозможно будет победить, если мы просто на просто заполним наши ряды головами с низким уровнем… у нас ведь всего около 30 воров с высоким уровнем.

— У меня есть идея на этот счет.

Хен-Ву объяснил способ, который он уже представлял в голове.

— Хмм~, может сработать.

— Если пойдет так, как я и ожидал, тогда все должно сработать. Я позабочусь об этом, пока старший позаботиться о деревне Лансела.

— Я понял. Удачи.

\*\*\*

На следующий день, на аукционный сайт, словно шторм опустился. Десятеро недавно зарегистрированных пользователей, которые находились в качестве гостей без каких-либо идентификаторов, тупо начали накапливать различные предметы. Они в один момент, словно с цепи сорвались, приобрели различное оружие и доспехи выше 100 уровня, а также кучу предметов потребления. Из-за инфляции, цены мгновенно возросли с 2 миллионов вон до 4 миллионов. Аукционный сайт был доступен тысячи раз в день. За несколько часов, эти 10 человек заставили цены взлететь до небес. Не заботясь о рыночной цене, они просто слепо покупали любые предметы. Особый ценовой диапазон уже начал формироваться и распространялся по их следу.

— Какого черта, кто эти люди?

— Разве они не в курсе рыночной стоимости? Неужели они тупо все скупают, не заботясь о ценах?

— Черт, цена другого предмета внезапно вскочила.

— Тьфу ты, я только собирался купить этот предмет…

Игроки, посещающие сайт аукциона, были невероятно сильно ошарашены. Однако денежный шторм закончился за каких-то несколько часов. Они неожиданно появились и купили десятки предметов наугад, а потом просто испарились. Все, что осталось от этой бури, обрушившейся на аукционный сайт, это взлетевшие цены на кучу предметов. Последствия были сложными, потому что потребуется несколько дней, прежде чем все вернется к первоначальному состоянию.

— Какого черта. Кто эти люди?

— Осада!

— Точно, они явно готовятся к осаде.

— Но если это так, тогда почему они покупали предметы только 100 уровня?

— … В самом деле. Может ли быть, что все они имеют уровень минимум 130?

— Но может быть есть какая-то альтернативная причина…

После всего случившегося, никто так и не смог выяснить личности этих «гостей». В конце, все то, что произошло за эти прошедшие три часа на сайте аукциона, стало настоящей легендой в сети…

\*\*\*

— Ху-ху-ху, качество отличное, как и ожидалось.

Джак-тунг ухмыльнулся, организовывая приобретенные предметы по полочкам. Честно говоря, он с самого начала думал, чтобы использовать деньги и покупать себе новые вещи. В конце концов, они уже были глубоко погружены в этот Новый Свет. Но правило Джастисмена гласило: «Получать все необходимо собственными силами», поэтому на использование реальных денег стоял запрет. Кроме того, консервативная Роко тоже была не согласна.

— Да уж, это может быть гораздо ужаснее азартных игр. Однажды воспользовавшись таким способом, уже нельзя будет остановиться.

Тем не менее, даже Джастисмен и Роко передумали в подобной ситуации. Потеря золота не была проблемой. Их неудовлетворенный гнев перешел к ним из чувств Арка, который потерял свое «драгоценное золото». Они лучше всех знали, почему Арк был настолько одержим деньгами.

— Посметь тронуть эти деньги… деньги, которые Алан посмел украсть, предназначенные Парк Со-ми на больничный уход…!

— Сколько раз Арк-оппа спал с пустым желудком, чтобы сэкономить деньги…!

— Я изобью этого афериста молотом правосудия! Однако с моей текущей силой, я не могу поддержать мои собственные принципы… больничные расходы Парк Со-ми… Если Арк не получит эти деньги, тогда ему придется идти на поклон! Этот раз — исключение. Только в этот раз я позволяю вам свободу на три часа.

Если Алан собирался украсть деньги, предназначенные для больничных счетов матери Арка, то Джастисмен уже решил, что убьет этого парня.

— Это ради Парк Со-ми… Нет, это настоящий поход за справедливость! Не стоит беспокоиться о средствах!

— Да, ради моей будущей свекрови… Нет, это поход за справедливость!

Из-за таких обстоятельств, реабилитанты просто не могли упустить такой шанс. Как только они получили деньги, то мгновенно направились на сайт аукциона!

— У нас нет времени, чтобы расслабляться. Пока старший брат не передумал, нам необходимо приобрести все необходимые предметы!

— Ха-ха-ха-ха-ха, это ведь не сон? Какое же это теплое ощущение приобретения предметов роскоши, ха-ха-ха!

— Да, я уже вижу зелья, которые можно купить.

— Отлично. Во имя справедливости и нашего младшего брата!

— Конечно!

— Тот, кто поспел пойти против нашего старшего брата, настоящий невежа, который определенно будет перевоспитан!

— Ха? Этот парень вложил ради этого предмета 500 тысяч вон? Так, нет времени, так что я подыму ставочку до одного миллиона вон!

Реабилитанты просто потеряли крышу, и сошли с ума, создавая легенду «трех часов». Но благодаря этому, они смогли получить лучшие из возможных предметов. Поскольку им позволили вложить деньги, то их защита, атака и другие разные характеристики резко возросли. Обмундирования было достаточно, чтобы свободно его раздать всем игрокам 20-30 уровней, помимо них самих! Провокация Алана, в конце концов, сделала реабилитантов гораздо сильнее.

— Отлично, у меня есть необходимые предметы, так что настало время собирать войска!

Джастисмен немедленно вызвал воров на сборы. Они были пронумерованы с номера один и до трехсот! Однако он не мог принять их всех. В течение этого времени, они постоянно проходили свое обучение и охотились, поэтому уровень каждого стремительно рос не по дням, а по часам. Но, поскольку они уже избегали всевидящего ока организации Темный Брат, то было бы напрасно тратить те же зелья на воров, которые еще оставались низкого уровня. Джастисмен выбрал Вангнуни и лучших 30 человек из бригады воров. Проблема заключалась в том, как их привлечь к этому мероприятию.

— У брата Арка большие проблемы. Пожалуйста, помогите!

Хотя, вся ситуация решилась только лишь с этими словами.

— Старший брат Арк помог нам всем найти новый дом!

— Ох~, теперь настал наш час отплатить ему долг!

— Поехали!

Таким образом, в одно мгновение появилось 30 человек. Но этого было недостаточно. Это был масштабный бой, который может превратиться в осаду. Помимо количества, им также необходимо было организовать соответствующие боевые построения. Однако Арк уже сделал необходимые тактические расчеты… Джастисмен также договорился обо всем, когда ему об этом сказали, после чего он объяснил ситуацию жителям деревни Лансела.

— У Арка проблемы?

Хассан погладил бороду и втянул свой живот.

— Мяу никогда не забывают о доброте, которую однажды получили. Если наш друг Искатель Истины оказался в беде, конечно, мы должны оказать ему помощь. Хорошо, поскольку нам еще необходимо оставаться на защите деревни, то могу отправить 10 воинов Мяу. Никакие наемники даже не смогут сравниться с нашими воинами.

— Мы поможем.

Выступили представители клана енотов.

— Арк спас наш клан. Поскольку он посадил в этом месте нашего Бога Иггдрасиля, мы желаем вернуть долг. Несмотря на то, что мы не можем сражаться, однако оказать помощь в других отношениях вполне способны.

Несмотря на то, что они были лучшими мастерами на все руки, нежели воины, однако их уровни не превышали 100. Кроме того, они имели различные техники, которые вызывали проявление большей силы у других воинов.

— Спасибо всем вам!

Джастисмен принял клан енотов, а также 10 воинов Мяу. Но реальная проблема начиналась дальше, с этого момента.

— Воры и воины Мяу. В зависимости от их использования, еноты могут быть лучше, чем обычные наемники НПС. Поскольку существует высокая степень близости, они будут более хорошо следовать командам. Но им по-прежнему, не достает коллективного боевого опыта. Среди боевых войск необходимы люди, знакомые со стратегиями сражения против гильдий!

Джастисмен вздохнул с тревожными глазами.

«Арк должен преуспеть…»

\*\*\*

В то время, Арк добрался до замка Джексона.

— Арк, давно не виделись!

Молодой Лорд с удовольствием встал и поприветствовал Арка.

— Что привело тебя сюда так внезапно?

— Я пришел к вам, чтобы попросить о некотором одолжении.

Арк вздохнул и объяснил всю ситуацию. Молодой Лорд молчал некоторое время, а потом вздохнул.

— Тебе пришлось испытать много трудностей. Так что же тебе необходимо от меня?

— Есть два вопроса. Первый вопрос касается просьбы, чтобы Милорд использовал свою власть и должным образом расследовал то дело.

— Поскольку в это вовлечен Собор, то я не могу давать никаких гарантий, но все равно постараюсь. Второй вопрос?

Арк сглотнул и сказал, понизив голос.

— Солдаты… могу я их одолжить?

— Это?

Молодой Лорд сделал серьезный вид и кивнул головой.

— Я понимаю ситуацию. Сэр Алан… Да, Собор наверняка будет вмешиваться, чтобы защитить свою репутацию. Но мир вряд ли слепо поверит твоим словам. Ты получил мое доверие. И Алан действительно заслуживает наказания за свои преступления. Но…

— Собор заставляет ваш разум колебаться?

— Конечно, это ведь немаленькая проблема.

Молодой Лорд повернулся к Арку и решительно сказал.

— Арк, я очень высокого мнения на твой счет.

— Я это знаю.

— Я хочу тебе помочь. Это серьезно. Кроме того, сердца многих солдат также на твоей стороне. Собор является проблемой. Но, несмотря ни на что, я не могу противостоять королевской семье.

— Вы говорите о правилах Нагарана.

— Да, три государства не имеют никакого влияния на земли Нагарана. Таким образом, вход для солдат в это место запрещен. Если я нарушу правила, это будет рассматриваться как бунт против королевской семьи Шуденберг. После чего Бристания и Княжество Синиус рассмотрят данный акт как объявление войны. Данную проблему я, в качестве просто Лорда, просто не могу решить.

— Это верно.

Арк также собрал подобную информацию в Селебриде о Нагаране. Тем не менее, ему было интересно, был ли другой способ. Но результаты получились такими, как и ожидалось… те же самые законы, что применялись в средневековые времена, так же применялись и в Новом Свете. И не было никакого способа, из-за которого Лорд нарушит законы нации ради какого-то иностранца.

— Прости.

Арк инстинктивно знал, что упрямство тут не пройдет.

— Это невозможно. У меня нет выбора, кроме как играть на численности воров, даже если общие способности снизятся.

— Вместо этого я постараюсь выяснить как можно больше о том инциденте.

— Спасибо. Приношу извинения за доставленные неудобства.

Арк кивнул и собирался покинуть его. В то время, когда он уже уходил, молодой Лорд напоследок спросил.

— Арк, ты убежден, что именно Алан организовал подобное?

— … Да.

— Я понял. Ах~! Благодаря этому вопросу, я забыл сердечно тебе поприветствовать. Прошу меня простить, но ради того, чтобы избежать ненужных взглядов, пожалуйста, можешь выйти через запасной выход.

Арк был втайне разочарован таким тоном молодого лорда.

Однако, когда он вышел через заднюю дверь, вскоре он смог понять его отношение.

— Арк!

— Сэр Кросс?

Арк посмотрел на приближающихся людей с удивленными глазами. Это был Сэр Кросс, 4 стражника и 15 человек из Рыцарей Сильфида. Они окружили Арка и пробормотали с огорченным тоном.

— Что ты за человек, который так резко появляется и уже собирается уходить, не поприветствовав старых друзей?

— Мне очень жаль. Существует неотложная работа, которую необходимо завершить…

— В самом деле? Тогда мы пойдем с тобой.

— Да?

— Хах, это действительно удивительно… на самом деле, молодой Лорд просто отстранил нас. Благодаря этому, мы сейчас безработные. Ну, мы, наверное, будем восстановлены в ближайшем будущем, но на данный момент мы просто обязаны найти какую-нибудь работенку, чтобы не помереть с голоду. Если это возможно, может, наймешь нас? Мы не будем требовать большой награды.

Сэр Кросс и солдаты засмеялись, уже приготовив походные рюкзаки за своими спинами.

«Отстранили?»

Арк вдруг поднял голову. Молодой Лорд смотрел на Арк со второго этажа, стоя на балконе, выше над запасным выходом. Его дружественное лицо сильно отличалось от прежнего. Молодой лорд ничего не сказал, но только помахал рукой и улыбнулся. Ему не нужно было никаких слов. Лицо само за себя обо всем говорило. Сэр Кросс пробормотал низким голосом.

— Это сообщение молодого Лорда: «Я считаю тебя Героем Джексона. А герои не должны получать такое гостеприимство». Ну, я не знаю, что он имел ввиду, говоря это.

Герой Джексона, титул, о котором Арк уже и позабыл! Но молодой Лорд вспомнил.

«Да, до сих пор мой выбор оказался не ошибочным!»

В глазах собрались слезы. Арк действительно доверял НПС больше, чем игрокам. Они никогда его не предавали, когда он дарил им свое собственное сердце. Хотя это может вызвать трудности, он никогда об этом не жалел. Его доверие было вознаграждено. Даже если он получил титул Герой Джексона, решение молодого Лорда не было легким, это очевидно. Арк поклонился в сторону второго этажа, где был расположен балкон.

Теперь подготовка к войне была закончена.

Арк, Джастисмен, Роко и реабилитанты обеспечили всех продвинутым обмундированием. Общее их число составило 13 человек (из живых людей). Также было 30 реабилитированных воров, 10 воинов Мяу, 10 мастеров клана енотов и 20 безработных солдат. Результатом было то, что получилось сформировать беспрецедентную группу, состоящую на 80% из НПС. Арк и Джастисмен были готовы к атаке!

«Я собрал все, что мог, начиная с момента моей игры в Новый Свет. Если эта атака не возымеет эффект на Алана, тогда я повторю это во второй раз!»

— Выдвигаемся в Нагаран!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 6. Святыня Войны**

Королевство Шуденберг, Королевство Бристания, Княжество Синиус… некоторое время назад, правители этих трех Королевств сражались между собой за превосходство на Континенте, используя Святыню Войны. Об этом тревожном инциденте было сообщено во многие места.

Также были и зловещие предсказания из уст священников храма… в последние годы, политическая ситуация на Континенте стала ужасной и вызывала множество проблем. Правители стали сильно беспокоится по этому поводу и, в конце концов, решились на Соглашение о Перемирии. Оно было быстро подписано, однако некоторые проблемы все еще возникали на финальной стадии. Влияние трех государств в войне за Нагаран было почти что равным. Поскольку сражения всегда заканчивались по-разному, кто-то побеждал, кто-то проигрывал, стало очень сложно отличать границу каждой из сторон.

Это вызвало проблемы для Соглашения о Перемирии. Каждый желал расширить свои территории еще больше. Поэтому, естественно, что они отстаивали свои права и убеждения.

— Эта территория наша. Разве мы не захватили этот замок многие годы назад?

— Пха~, вы просто пытаетесь ограбить тут все, используя паршивые методы!

— Пожалуйста, не унижайтесь, говоря это. Вы действительно желаете продолжить войну из-за подобной мелкой причины?

Королевства Шуденберг и Бристания всегда громко между собой спорили, пока Княжество Сириуса спокойно наблюдало между ними.

— Вы хоть понимаете, насколько много ресурсов мы вложили в эти территории?

— Территорию больше представляют люди, а не деньги! Разве не половина этих жителей решили мигрировать в наше Королевство?

— Спокойно! Главное, кто захватил замок, в конце концов.

— Если вы заговорили об этом, тогда это были именно войска, кто расширил эти территории. Если сражение продолжится, то я, естественно, возьму верх.

— Что? Вы решились оскорблять уважаемых солдат Королевства Бристания? Вы желаете попробовать на вкус железо?

— Без проблем!

Низкоуровневые аргументы каждой из сторон были просто бесконечными, словно потухшие свечи. В это время, Архиепископ, который был посредником между сторонами военных переговоров, продолжил.

— Тогда как насчет того, чтобы трем государствам совместно управлять территорией Нагарана.

— Что ты имеешь ввиду?

— Существует давняя поговорка. Суверенные царствуют, а не доминируют.

Правители смотрели на него, будто спрашивая, что тот имел ввиду.

— Есть ли причина, почему ваше величество желает эту территорию?

— Когда территория расширяется, это приносит мир и благополучие для жителей…

— Это причина?

Архиепископ улыбнулся и слегка вздохнул.

— Разве все не из-за налогов, которые вы желаете получить с территорий?

— Хе-хе-хе, отлично. Это также важно.

Каждый из правителей покраснел и закашлялся, поскольку эта причина явно подходила больше всего. Главная причина, почему они желали новые земли, конечно же, это деньги! На самом деле, все правители всегда зацикливались только на зарабатывании денег с территорий. Как только кто-то захватывал замок, можно было смело запрашивать ежемесячный налог с него. В конце концов, на налогах держатся финансы государства… Это была также огромная помощь в финансировании войны между государствами. Подобные схемы использовались словно круговорот, который пополнял капитал для ведения войны в целях захвата еще большего количества территорий и замков, что в конце позволяло получить еще больше денег.

— Раз такое дело, тогда эта карта не требуется.

Архиепископ отложил карту в сторону и встал.

— Позвольте мне прояснить ключевые моменты. Главная вещь заключается не в постоянном контроле замков в Нагаране. Это все ради денег, которыми можно набить карманы вашего величества. Конечно, вы бы обиделись, если бы получили меньше, чем остальные. Основой этих переговоров является справедливое разделение, благодаря которому каждый может быть удовлетворен. Если все так, тогда решение элементарное. Несмотря на то, что вы будете править на территории, однако вы не будете на ней доминировать.

— … Я не совсем понимаю, не могли бы вы объяснить это более просто?

— Вывод простой, я просто пытаюсь добиться того, чтобы иностранцы получили доступ в Нагаран.

— Иностранцы?

— Да, эти люди не принадлежат ни к одной из королевских семей. Несмотря на то, что они следуют законам нации, на самом деле, они не могут быть названы жителями этой нации. Мы предоставим им возможность управлять замком в Нагаране. Затем они должны будут платить налоги трем государствам.

— Хоо~…

Один из правителей проявил интерес.

— Думаю, мне не нужно объяснять, насколько старательные иностранцы. Для них не существует ни дня, ни ночи. Однажды, один иностранный торговец провел сразу три дня и три ночи, безостановочно обустраивая свой магазин. Как только они захватят замок, представляете, как они станут пахать? Ваше величество, кошельки каждого из вас станут еще толще.

Объяснил Архиепископ с довольным лицом.

— И как только иностранцы захватят замок, все наши солдаты смогут с облегчением вздохнуть. После длительной войны, каждый из наших подчиненных изрядно испортил свои нервы, поэтому есть вероятность того, что какой-то незначительный бой может вызвать непредвиденные обстоятельства.

— В самом деле…!

Один из правителей разразился с восхищением. Благодаря предложению архиепископа, все аргументы были решены. Им не нужно было идти на компромисс, поэтому и гордость не страдала. После того, как территория начнет развиваться, доходы для всех станут еще больше, так что не было никаких сомнений, что их желудки будут болеть от недоедания. Поскольку Нагаран имел на своей территории сразу 12 замков, то доходы можно было легко и справедливо разделить между тремя сторонами. Им также теперь не нужно было вкладывать баснословные деньги для восстановления Нагарана, территория, которая за долгие годы сражений стала очень бедной. В этот момент, правитель Княжества Синиус забеспокоился и начал говорить.

— Однако иностранцы порой заходят чересчур далеко.

— Ум~, это верно. Я даже не знаю, насколько честно они будут вести сражения.

— Если война станет доступной для публики, боюсь, Нагаран может стать еще беднее.

— Тогда можно ввести какие-нибудь необходимые правила?

Архиепископ развернул толстый пергамент. Используя перо, он сразу же приступил записывать специальные законы для Нагарана.

— Этого должно быть достаточно. Если сделаем еще больше, это может привести к излишнему вмешательству.

— Не плохо.

— Хорошо. В этом вопросе, я последую за тобой до самого конца.

Правители были довольны и подписали Соглашение о Перемирии. И через несколько дней, эта новость была объявлена на весь Континент. Эпизод II «Эра лидерства иностранцев» началась. Площадь территории Нагарана составляла 12 замков. Это место стало открытым для всех. Хотя изначально там сражались НПС, но теперь стало общее поле битве, к которой присоединились игроки.

\*\*\*

Вы вошли на территорию Нагарана

В этом месте действуют специальные законы, которые подписали правители Трех Государств.

— Возможность использования свитков запечатана.

— Убийство игроков не влияет на Склонность. Тот же эффект применяется к НПС, следующих за игроком. Тем не менее, если вы атакуете НПС с нейтральным состоянием, вы будете сурово оштрафованы. Кроме того, воскрешение после смерти имеет те же последствия наказания по опыту и характеристикам, что и в других регионах.

— Зарегистрированные группы имеют право участвовать в осадах замков.

— Вы не можете обновить место воскрешения — территорию Нагаран. Тем не менее, замок, который захватит гильдия или их союзники, может быть использован в качестве базы. Если замок будет захвачен, данное ограничение будет отменено.

— Значит, отсюда начинается Нагаран…

Арк смотрел на равнины, простирающиеся перед ним. Изначально, территория выглядела точно также как и все другие, но как только он пересек невидимую границу, сразу выскочило предупреждающее сообщение об опасности данной области. Когда он проигнорировал первое сообщение и ступил чуть дальше, появилось новое вышеуказанное информационное окно. Он вошел на территорию Нагарана, где было разрешено даже убийство.

— Арк, все последние приготовления были закончены.

Подошел к нему Кросс с еще сонным лицом. Это была самая сложная часть путешествия с НПС.

Для игроков, один день в реальности равнялся трем дня в Новом Свете. Поскольку их концепция времени отличалась, игрок мог оставаться подключенным к игре и охотиться три дня подряд. Но для НПС три дня буквально означали три дня. Поэтому они не могли действовать, также как и игроки. Раз НПС считаются людьми, то это было естественно для них, что из-за недосыпа терялись силы и выносливость. Если НПС не спал на протяжении целого дня, то на них накладывались серьезные штрафы.

Вампиры и нежить, такие как Дедрик и Деймос, не имели подобных ограничений. Иногда ему даже казалось, что подобное взаимодействие с НПС было неудобно. Естественно, что Арк не просиживал штаны за 2 часа ожиданий. В это время, он бродил вокруг и пытался найти себе общих или магических ингредиентов.

«Я собрал достаточное количество пищевых ингредиентов для создания блюд, которые обеспечат нам баффы».

Арк с теплым взглядом глядел на свой толстый мешочек и потирал его руками. Кросс был уставшим и покачал головой.

— Ты не спал и всю ночь находился на ногах, собирая эти травы? Я уже думал об этом раньше, так значит твое тело действительно сделано из железа. Остальные иностранцы похожи на тебя, но ты все равно особенно активный. Мне просто непонятно, как можно вообще двигаться без сна три дня подряд… Это действительно удивительно.

Он не спал в течение нескольких дней. Из-за этих ужасных мыслей, что пришлось потерять несколько тысяч золотых, Арк просто не мог уснуть.

— Я двигаюсь настолько усердно, чтобы не отставать от других людей.

— Ты абсолютно прав, и я хотел даже немного у тебя поучиться.

— Перед нами лежит еще большое расстояние, прежде чем мы достигнем Сильвана, замка, куда мы стремимся. Мне необходимо поспешить, чтобы нагнать и присоединиться к Джастисмену, который отправился первым.

— Я понимаю. Кстати, уже прошло довольно много времени с тех пор, когда я видел Учителя.

Арк повел Кросса и солдата через Нагаран. Им удалось спокойно миновать один холм, а затем послышались крики и столкновение металла с нижней части холма.

— Атакуем со стороны!

— Во славу Гильдии Хавк!

— Ух~, в этот раз я не отступлю!

— Наше формирование рушится. Используйте войска наемников!

Сотня людей была с головой занята кровавым сражением, подымая огромное облако пыли. Кругом мерцали искры мечей, и взрывалась магия! В подобном сражении, зелья восстановления использовались только в качестве первичной помощи. Если какая-то из сторон позволит обрушиться формированию, тогда она мгновенно будет окружена другой стороной, что неминуемо приведет к потере всего здоровья. Одного-двух зелий явно будет недостаточно, чтобы восстановиться и продолжить бой. Подобное было похоже на бесконечное выливание воды в бездонную яму! Даже если кто-то из игроков решается на то, чтобы залить в свой рот зелье восстановления, это было просто бессмысленно, поскольку не могло поддерживать жизнь в сравнении с получаемыми повреждениями в секунду.

«Вот что они подразумевают под сражением гильдий!»

Арк скрывался на холме и просто не мог не вздыхать, смотря на эту сцену. Они восстанавливали здоровье при помощи зелий. Было ли это все? Если они потребляли расходные предметы, одновременно используя навыки, сколько тогда им придется их потратить? В то время, пока Арк наблюдал за этим, ему удалось вычислить, что используемые предметы стоили сотни золотых. Война на истощение! И такие битвы происходили по всему Нагарану. Он не мог себе даже представить, сколько в воздухе витало денег за один день в Нагаране.

«Если есть большие войска и проводится множество сражений, тогда, думаю, и доходы могут увеличиваться».

Арк посмотрел в сумку и снова вздохнул. Несмотря на то, что он был нищим, когда покинул деревню Лансела, однако сейчас уже заработал 120 золотых. Это было заработано благодаря договору с тремя братьями поросятами, которые в одно время пытались напасть на Арка. Это было то самое соглашение, в котором они платили ему каждые десять дней по 40 золотых. Спустя целый месяц, он вошел в Гильдию Торговцев и сумел вывести со счета сразу 120 золотых.

120 золота… это не было маленькой суммой. Тем не менее, для ведения войны этого однозначно не хватало. К счастью, реабилитанты подготовили некоторый капитал, но и он, в основном, был ограничен. Если бы он потратил изначальное количество денег, то все уже давно бы закончилось. Ему требовалось избежать ненужных сражений ради экономии средств.

«Я должен держаться подальше от всего, пока не отыщу Алана. Тем более, что глупо ошибаться, и наживать на своем пути еще больших врагов мне не хочется».

«Призыв Демона, Дедрик!»

— Ох, сражение?

Как только он был призван, сразу же с воодушевлением огляделся. Поскольку он не сражался со времен противостояния Колоссу, сейчас на его душе накопилось довольно много стресса. Конечно, Арк вообще не думал о снятии стресса своими домашними фамильярами и приказал другое.

— Нет, наоборот. Пожалуйста, разведай обстановку впереди и избегай всевозможных сражений.

— Черт, вы вызвали меня просто ради этой мелочи?

— Ты не хочешь этого делать?

Как только Арк похлопал рукой по своему горшочку, Дедрика мгновенно поразила молния, от чего он отчаянно помотал головой.

— П-понял. Я сделаю это, я все смогу.

Выбор Арка был уместен. Это был его первый раз, когда довелось ступить в настоящую зону проведения боевых действий. С того места, где он сейчас лежал, можно было легко наблюдать, что сражения происходили буквально везде.

«Кажется, что у этих ребята настоящий переизбыток в деньгах».

Если деньги играли главную роль, тогда он, конечно, не будет чрезмерно сражаться. С каждой точки зрения и сложившейся ситуации, он подсчитывал плюсы и минусы. Поскольку это была боевая зона, Арк просто не знал, когда внезапно подвергнется нападению. Так как если силы не были такими уж мощными, это было умно, чтобы миновать ненужные битвы. Кроме того, Арк до сих пор должен был зарегистрироваться, чтобы принять участие в Святыне Войны. Он также имел только 20-х военнослужащих.

— Мастер, 40 иностранцев собрались внизу этой долины.

— Хорошо, мы возвращаемся и обходим долину.

Арк был занят весь день, уклоняясь от стычек с другими силами, пока, наконец, не прибыл до желанного замка Сильвана. Он был удивительно большой. Его структура подразумевала один большой город в центре, а вокруг, на разумном расстоянии, были расположены десятки мелких, также было много жителей.

«Алан находится в этом месте…»

Арк смотрел на гигантский серый замок, который находился прямо в центре. Как только он подтвердил, что это Сильвана, его стали одолевать беспокойные мысли. Гильдии со значительными средствами, силами и навыками стекались к Нагарану… и Алану, удалось опередить их всех и захватить один из двенадцати замков. Будучи Лордом, он вполне мог создать отличную репутацию и заиметь множество союзников. Он не понимал, насколько это много было, однако уже доводилось встречать Алана в Джексоне. В то время, конечно, Арк не мог идти с ним ни в какое сравнение. Однако это были строго его личные взгляды. Несмотря на то, что он безумно прокачивал свой опыт, тем не менее, все равно не знал, будет ли этого достаточно, чтобы победить Алана.

«Но я по-прежнему должен завалить его на лопатки».

Если Алан продолжил удерживать в своих руках власть, тогда Арк просто не сможет отменить пожизненное заключение Сида. Он также полностью потеряет свои 5 тысяч золотых. Поэтому нельзя было отказаться, даже если шансы составляли только 1%.

«Я подумаю об этом чуть больше, как только объединюсь с Джастисменом».

Как только Арк прибыл в нужное место, ему сообщили по телефону, что надо ориентироваться на скромные возведенные палатки. Джастисмен и еноты, которых он возглавлял, двигали разные вещи, а потом рванули к нему навстречу со счастливыми лицами.

— Ты благополучно прибыл.

— Да, я немного припоздал, поскольку требовалось избегать ненужных встреч с другими гильдиями.

— Да, мы тоже это делали. Как оказалось, это место более красивое, чем я думал.

Именно благодаря воинам Мяу, Джастисмен и остальная группа смогли избежать проблем. Мяу жили и охотились в лесу, поэтому считались выдающимися разведчиками-воинами. Кросс сделал жест приветствия и подошел к Джастисмену.

— Учитель, давно не виделись.

— Парни, вы тоже пришли.

— Поскольку это Арк и Учитель, то для меня просто невозможно делать вид, будто ничего не происходит.

Кросс улыбнулся и посмотрел на бараки.

— Это наши товарищи, которые будут сражаться с нами плечом к плечу?

— Да, позволь представить. Они все являются жителями деревни Лансела.

— Это хорошо, рад с вами встречи. Меня зовут Кросс.

Джастисмен познакомил Кросс с воинами Мяу, енотами и остальной частью группы. Между тем, Арк начал организовывать боевое построение с 83 людьми в качестве атакующей группы. Главнокомандующему необходимо было иметь репутацию и лидерство. Это было похоже на то, будто он нанял наемников НПС. Однако войска Арка просто зависели от степени близости, как когда-то он сделал из енотов настоящие войска, и не было никаких наемников. Это было одной из сильных сторон Арка.

Он закончил организовывать группу для нападения и присел рядом с Джастисменом.

— Теперь, позвольте мне подвести итог тому, что было сделано.

Когда Арк начал говорить, вписался Бул-ккун.

— Что ты собираешься организовывать? В конце концов, дети собрались и решили напасть.

— Ситуация не так проста.

— Не проста?

— Первая проблема заключается в том, что число членов гильдии Рассвет Клинка больше, чем мы ожидали.

Арк сказал низким голосом.

— Гильдия Рассвет Клинка имеет 500 человек.

— П-пятьсот?

Реабилитанты зависли с отвисшей челюстью. Арк тоже глубоко вздохнул. Когда он прибыл в Селебрид, то исследовал некоторую основную информацию об этой гильдии Рассвет Клинка. Знание — это сила. Если бы он знал больше, тогда смог бы подготовить больше возможностей. Но в этот раз это был не тот случай. Однажды увидев эту информацию, он чувствовал, что ситуация стала еще мрачнее.

«Я думал, что Рассвет Клинка будет насчитывать только 100 человек».

Из-за обычных онлайн-игр, Арк никогда не был заинтересован в гильдиях. Однако, когда ему довелось проверить среднюю статистику, то обнаружил, что даже маленькие гильдии в Новом Свете состоят как минимум из 200 человек.

Новый Свет стала игрой, которая сделала наибольший денежный доход благодаря своей коммерциализации. Игра оперирует очень крупными суммами, поэтому и организаций в ней так же много. Кроме того, даже капсулы были несравнимы ни с какой другой игрой. Конечно, были и ограничения на персонал гильдий. Поскольку известность можно было получать благодаря охоте или торговле, то не было никакого смысла в руководстве гильдии. Тем не менее, для мастера гильдии было все равно важно иметь высокую известность, которая могла определить общую репутацию гильдии, а также позволит им нанимать соответствующее количество НПС наемников. В Новом Свете, в среднем, количество членов гильдий насчитывало 200 человек, и это еще было в начале игры, так что игры с высоким уровнем лидерства и известности были редки.

— На самом деле, причина, по которой Алан смог собрать достаточное количество сил, заключалась именно в получении недвижимости, в Нагаране.

Действительно, Арк уже задавался подобным вопросом, когда услышал новости о том, что Алан занял замок. Но смог понять детали только после того, когда провел исследования гильдий. Из всех кандидатов, тот выбрал в свои ряды только самых высокоуровневых игроков. Если сравнить их уровень с остальной частью Нового Света, то они не были такими уже высокими. Это произошло потому, что кандидаты имели штраф при запуске игры на один месяц позже. Но именно из-за этого Алан смог выделиться! Особое качество Святого Рыцаря был бонус к славе и лидерству. 500 человек, количество, которое в 6 раз превышает всю группу Арка. Гильдия также удерживает замок, и средний уровень обмундирования их был тоже выше.

У него имелась группа в 80 человек. И то, если его бригада, состоящая на 80% из НПС, решит начать атаку на противника, то шансы на потери составляют все 100%. Святой Рыцарь являлся классом, который специализировался на групповом сражении, к тому же была стена, которую Арк не мог миновать. Джастисмен подумал, а потом молвил слово.

— Тогда у нас нет другого выбора, кроме как использовать партизанскую войну.

В голове сейчас вообще не крутились мысли по поводу прямой конфронтации. Все, что оставалось в этом случае, глупое поражение. В Нагаране, если НПС наемники, нанятые игроком, помирали, тогда смертная казнь к игрокам также применялась. А потом невозможно было зайти в игру в течение 24 часов. Другими словами, если он начнет убивать одного за другим членов гильдии Рассвета Клинка на протяжении 24 часов, затем, можно будет получить шанс одолеть Алана. Тем не менее, Арк покачал головой.

— Я уже проверил это. Но такое просто невозможно.

— Невозможно?

— Если гильдия захватывает замок, они получают право занимать его, также как НПС. Если они не покинут замок, в котором мы можем атаковать их, то должна быть осада. И я знаю, что Алан и члены гильдии Рассвет Клинка не покинут замок.

— Тогда способ достать Алана…?

— … Единственный путь к победе — это использовать осаду.

Атмосфера в бараках сразу стала тяжелой. Для того, чтобы одолеть Алана, он собрал кучу обмундирования и устремился в такое далекое место, избегая стычек с другими гильдиями. Однако главный противник оказался словно скала, когда Арк и его спутники, были камушками у ее подножия. Несмотря на то, что были потрачены деньги, они могли отказаться от этой идеи и вернуться, пока не получили дальнейший ущерб. Каждый страдал от нерешительности. В то время, Арк снова молвил.

— У нас нет выбора, кроме как провести осаду.

— Но мы не можем потянуть против таких соперников.

— Если дело будет касаться только нас, тогда это будет действительно так.

— Только нас? Тогда, ты имеешь ввиду…?

— Да, альянс.

Арк кивнул и ответил. Это было причина, почему Арк не отказался от всего даже после того, как провел свои исследования в Селебриде.

В любом случае, осада представляла из себя не простое мероприятие, которое могло осилить одна гильдия. В этой войне, иметь большое количество людей явно было бы более выгодно. Конечно, также были и ограничения на то, сколько мог собрать один человек. Различные интересы должны полностью учитываться, а также необходимо подумать о прибыли, которую возможно будет выручить от захвата другого замка. Поскольку Нагаран только начинал наполняться, то это было очевидно, что поначалу получать много денег будет весьма проблемно. В общем, для осады мобилизовать 2000-3000 человек было нормальной темой. Арк обратил внимание на этот момент. После того, как территория станет больше, можно будет мобилизовать даже десятки тысяч людей. Даже не было зазора, где бы Арк мог влезть. Даже наемники могли хорошо выполнять соответствующую тактику. Тем не менее, Арк имел предел в 1000-2000 человек.

— Гильдии наверняка захотят присоединиться к альянсу с нами.

После вступления в альянс, вполне будет вероятно, что контроль над замком получит самая могущественная гильдия. Тем не менее, у Арка не было никакого желания получать эту территорию в первую очередь. Нет, если это возможно, он хотел бы занять замок, поскольку это может принести просто колоссальную прибыль в его карман. Но в действительности это было нереально. Причина заключалась в природе оккупаций. Поскольку Арк не имел никакой поддержки за своей спиной, кроме НПС, то для него просто невозможно побеждать гильдии, бросать им вызов и продолжать занимать замок. Поэтому Арк был не заинтересован в этом с самого начала.

«Походу рассмотрения дела о мошенничестве и получении собственных потерянных денег обратно, было вполне неплохо в качестве залога, но это трудно. Тогда мне необходимо сосредоточиться на получении конфискованных средств Сида. Да, определенно, это жизненно необходимо, чтобы разобраться с Аланом в первую очередь».

Затем Джастисмен поднял вопрос.

— Хорошая идея, однако, ты не можешь объединиться с другими гильдиями вслепую. Это должна быть гильдия, которая должна также находиться в пределах территории Сильвана, а также, которая бы понимала что-то в осадах.

— Это легко определить.

Арк начал раскладывать по полочкам все правила.

— Ты знаешь о правилах осад замков?

— Правила ведения осады?

— Это было первое, что я узнал в Селебриде. Десятки гильдий могут бросить свой вызов, однако это происходит лишь раз в день.

— Действительно, осада обходится довольно дорого. Выдерживать постоянные осады изо дня в день, это наверняка будет обходиться в феноменальную стоимость, даже с налогом от имущества. Но если они не принимают вызов от других гильдий, то те не могут занять замок… да? Неужели это правда?

— Раз в неделю. Это минимальное количество вызовов, которые должен принять Лорд.

Арк объяснил всю полученную в Селебриде информацию. Раз в неделю или более, они должны были принять вызов других гильдий. Это было основное правило ведения осады. И если они не примут этого вызова в течение недели, тогда право вето на вызовы исчезнет. Теперь, какие гильдии были способны бросить вызов Алану? Именно в этой части, Арк проявил свой интерес.

— Они решают право вызова путем лотереи.

— Лотерея?

— Святыня Войны – это место, расположенное в Нагаране. Это единственная нейтральная территория. И когда остается два дня до окончания срока вето, Лорда, тогда другие гильдии начинают решать вопрос о вызове с помощью лотереи. Если Лорд знает гильдию, тогда они могут решить отказаться от оставшегося времени или принять вызов от другой гильдии.

— Это право, дарованное Лордом замка.

— Да, для Лорда замка существуют различные преимущества. В течение этих двух дней, Лорд может собрать всех своих союзников и приготовится к осаде.

— Я знаю, что ты имеешь ввиду. Таким образом, ты будешь пытаться связаться с выбранной гильдией?

— Да.

— Эм… но если у нас собрано только 100 человек, тогда согласятся ли они вступить в альянс с нами?

— Ну, я не знаю, однако попытаюсь. И, поскольку соперник выбирается случайно, а не в порядке силы, тогда есть возможность, что будем выбраны именно мы. Если у нас появится возможность выступить ведущими, тогда другие гильдии первыми захотят к нам подтянуться.

Честно говоря, он сам не ожидал многого. В конце концов, удача Арка в Новом Свете никогда не была хорошей. В это время, один из реабилитантов, самый тихий среди них, поднял голову и сказал. Это был бывший игрок, который получил прозвище «Тазза» от других реабилитантов.

— Арк. Какая система этой лотереи?

— Я пока не знаю. Просто слышал, что это лотерея.

— В самом деле?

Тазза улыбнулся и кивнул.

— У меня хорошее предчувствие на этот счет…

\*\*\*

— Хук~, ты! Ты выглядишь как…?

После того, как Арк превратился в Темного Волка, Кросс и другие НПС были очень удивлены от этой угрожающей формы. Сильвана была домашней территорией Алана, поэтому если он позволит себе показать настоящую форму, тогда его противник будет знать заранее обо всем. Именно из-за этого он решил принять участие в Святыне Войны под видом Темного Волка. Потом он объяснил ситуацию Кроссу, который кивнул.

— Это верно. Но я не могу поверить, что ты действительно Темный Волк.

— А?

— Я видел тебя в еженедельной рассылке Темного Сильриона. Это был удивительный бой.

Кросс замолчал и просто показал знак уважения. Поскольку он никогда раньше не превращался в Темного Волка с тех времен, поэтому он никогда не видел реакций НПС. Тем не менее, победитель турнира всегда оставался в большом почете среди воинов НПС. Конечно, это также могло вызвать и обратный эффект. Воины Мяу проворчали с недовольным голосом.

— Черт, ты превратил себя именно в волка, почему не мог выбрать кого-то другого…

Это был здравый смысл. Кошки и собаки зачастую не ладили между собой. Это было что-то, чего Арк не принял во внимание. Но кем был Арк?

— Я не люблю собак. Вот почему я превратился в собаку. Тонкая игра, именно из-за моей ненависти к ним, мой собственный боевой дух будет пылать с еще большей страстью в такой форме.

— Ах~, вот как? Понимаем…

Мяу быстро кивнули. Кошки были довольно просты и легко верили. Они также не выключали свое боевое впечатление. Если бы он превратился в кота, это было бы похоже на рвотный концерт, а не на сражение.

— Теперь, давайте отправляться.

Арк закончил подготовку и вышел из палатки с Кроссом. Святыня Войны являлась нейтральной территорией. Тем не менее, все остальные территории, кроме этой, были объявлены зоной войны. Поскольку можно было убивать кого-угодно, ему нужно было взять с собой телохранителя на всякий случай. Но он не мог взять с собой Джастисмена и всю группу реабилитантов. Он не знал, что может произойти, если оставить всех НПС без присмотра, в одиночку. Поэтому Джастисмен остался, чтобы защитить бараки, пока Джак-тунг и Тазза последовали за ним. Они настаивали на своем участии, даже если придется погибнуть вместе.

Святыня Войны была расположена в самом центре ближайшего города. Когда он прибыл в эту святыню, одетый в униформу НПС стоял перед регистрационным столом на лотерею. Согласно полученной информации в Селебриде, Арк поприветствовал священника.

— Я пришел сюда с намерением присоединится к почетной битве…

— Настоящий праведник одержит последнюю победу…! Вы явились сюда, чтобы участвовать в церемонии доверия?

Священник спросил с дружественным взглядом.

— Да, я слышал, что я мог бы принять участие в нападении.

— Конечно. Для подобного рейда вам необходимо иметь более 50 человек.

— У меня есть 83 человека.

Священник подтвердил информацию о желании рейда Арка и кивнул.

— Так, у вас 83 человека. Но вы все еще не зарегистрированы для участия в осаде Святыне Войны. Для того, чтобы принять участие в осаде, вам необходимо зарегистрировать свою группу. Желаете это сделать сейчас?

Благодаря разъяснениям священника, Арк быстро заполнил необходимую форму.

Атакующий: Темный Эдем Лидер нападения: Арк

Командир войск: Джастисмен Количество участников: 83

Пока он заполнял регистрационную анкету, на ходу придумал это название. Поскольку у него имя было взято из Библии, то и название их группы решил почерпнуть из этой же книги.

— Спасибо. Можете войти.

Именно в этот момент решил включиться Тазза, спрашивая у священника вполголоса.

— В жеребьевке лотереи может участвовать только лидер нападения?

— На самом деле, нет. Любой из гильдии или атакующей группы может участвовать в этой жеребьевке.

— Арк, тогда я приму участие.

— Без проблем.

Арк кивнул без лишних раздумий. Это не имело никакого значения, кто пойдет, поскольку сейчас все упиралось лишь на волю случая. Тем более, что сейчас Арк был более занят сбором информации касательно возможных союзников, нежели беспокойством за лотерею. Так Арк и его компания вошла в святыню. Значительная ее территория уже была заполнена людьми. Действительно, каждый представитель гильдий, который стремился захватить замок, был вооружен до зубов самым передовым обмундированием! На груди каждой из сторон имелись гербы, представляющие их гильдии, и Арк решил заучить двадцать из них. А некоторые из собравшихся уже пребывали в альянсе.

«С появлением таких сил, будет довольно сложно…»

Судя по шансам, то возможность победить и получить право вызова на осаду Сильвана, была больше у огромной силы, альянса. А раз у них имелось такое количество солдат, то вполне возможно было, что они даже достигли ограничения на количество допустимых войск, и вряд ли они смогли бы позволить группе Арка к ним примкнуть. Тем не менее, Арк не мог найти ответ, как собрать такое же количество сил. Затем произошло нечто неожиданное, когда он огляделся вокруг.

— Хук~, что, что за? Эта личность?

— … Клан Черного Волка… может ли быть?

Внимание игроков мгновенно сосредоточилось на Арке.

— Темный Волк!

— Темный Волк также нацелился на Сильвану?

«Э? Что за? Откуда они меня знают?»

Из-за подобного восторженного внимания со стороны игроков, даже Арк смутился немного. На самом деле, он знал, что Темный Волк уже стал знаменитостью. Количество людей, которым посчастливилось стать свидетелями в Темном Сильрионе, насчитывало 10 тысяч людей! Тем не менее, игроков, которые знали о Темном Волке, было гораздо больше. Некоторые, особо взбудораженные, решили загрузить видео поединков в Интернет, где они сразу попадали на вершину рейтинга в поисковых запросах. Однако Арк заходит в Интернет только ради сайта аукциона, поэтому подобное внимание было для него в новинку.

«Черт, если бы я знал, то трансформировался бы во что-то иное, даже если бы это заняло больше времени…»

Он всеми силами избегал жадных взглядов и вздыхал. Однако его фигура, для игроков, стала словно сияющий обелиск, от которого невозможно было оторвать взгляда.

— Он пытается избежать внимания?

— Вероятно, он считает, что мы не достойны его внимания.

— Действительно, Темный Волк, должно быть, уже состоит в большой гильдии.

— Если бы только нам удалось заполучить настолько влиятельную личность, наша мощь бы многократно возросла…

При таких словах, уши Арка начинали сворачиваться в трубочку.

«Э? Я им что, вовсе не противен?»

Поскольку он одолел бета-тестеров, это не было исключение, что вся эта толпа, возможно, будет иметь подобную реакцию. Если это так, то имя Темный Волк, вероятно, будет полезно при формировании альянса с другими гильдиями. Арк как раз начал об этом задумываться.

Затем люди в святыне внезапно начали перешептываться.

— Гильдия Серых Крыльев!

Люди разделились словно Красное Море, как только в святыню вошла группа людей. Это были личности, четко нацеленные на замок. Естественно, они все имели высокоуровневое обмундирование из аукционного дома. Тем не менее, даже он чувствовал робость, глядя на появившихся людей. После того, как Арк натренировал свой глаз во время слепого аукциона, сейчас он был способен оценить, насколько их обмундирование тянуло! Даже если сейчас можно было разглядеть только внешний вид, все равно было ясно, какую позицию они занимают в Сильване. Когда возмущение, казалось, немного утихло, появилась очередная група.

— О-они пришли. Гильдия Гермес!

Арк рефлекторно повернул голову и вздрогнул. Обмундирования, которое появилось в этой толпе людей, было вообще не шуткой. Однако Арк был удивлен не из-за этого. От лидера их группы находилось два игрока. Крайне удивительно, однако это были два бета-тестера, которых он повстречал в Темном Сильрионе… Джуил и Дюк.

— Просто глядя на них, могу точно сказать, что их силы далеко не шутка.

— Разве гильдия Гермес не имеет в своих рядах около 30 человек бета-тестеров?

— Черт, даже достойная гильдия не сможет сделать никаких предложений подобным ребятам.

Кругом слышались звуки сплетен.

«Бета-тестеры — это люди с высшим уровнем в Новом Свете, а у них их сразу 30 человек!»

Арк посмотрел на Джуил и Дюка. Теперь он понял, что пятиконечная звезда являлась гербом гильдии Гермес. С такими ребятами за своими спинами, естественно, что им не требовалось скрывать лицо и имя в Темном Сильрионе.

«Алану удалось захватить замок, даже умудрившись обойти такую гильдию?»

Затем он небрежно встретился взглядом с Джуил. На мгновение, лицо той сильно сморщилось.

— Ты же…!

«Черт, я никогда не думал, что снова встречусь с Джуил и Дюк именно в Сильване!»

Арк явно был обеспокоен. Ситуация сразу становилась все более и более горячей. Когда глаза Арка и Джуил встретились, они сразу же привлекли внимание толпы.

— Джуил из гильдии Гермес!

— Точно, разве Темный Волк не был соперником Джуил и Дюка в финале Темного Сильриона?

Однако, Джуил в тупую сосредоточила свое внимание на Арке, и вообще не обращала внимание на реакцию других игроков.

— Подумать только, что я встречу тебя в Сильване…

— Джуил.

Затем кто-то тронул за плечо Джуил. Это был рыцарь, который явно смахивал на лидера.

— … Черт, я знаю.

Джуил повернулась с недовольным взглядом и пробормотала вполголоса.

— Я обязательно верну обиду, позже.

— В любое время.

Арк ответил прямо и развернул голову. Рыцарь посмотрел на Арка беглым взглядом, прежде чем уйти с Джуил и Дюком. Ситуация стала настолько неприятной, что у Арка даже голова закружилась от всех тяжелых мыслей.

«Уф, насколько же это стало хлопотным делом».

Огромная гильдия с большим количеством бета-тестеров. Очевидно, что гильдия Гермес имела большое влияние в Сильване. Как только он вошел сюда, то сразу же заработал враждебные отношения, явив для себя новых соперников. Арк не мог гарантировать, что не произойдет никаких проблем. Но он лишь покачал головой.

«Мне не придется об этом беспокоиться. Это в любом случае лишь трансформация. Тем более, что мой главный соперник — Алан. Гильдия Гермес также стремится заполучить замок. Поскольку их противник тоже он, тогда не должно возникнуть никаких ненужных проблем».

… Он надеялся.

После того, как все участники были собраны, администратор ступил на подиум.

— Согласно правилам, установленным тремя Государствами, пора определить, кто получит право вызова на осаду. Представители каждой зарегистрированной группы или гильдии, прошу на сцену!

«Тут больше людей, чем я думал!»

Арк определил всего 50 гильдий в Сильване. Однако вперед вышло сразу 70 человек. Некоторых из них представляли небольшие группы, такие, как и у Арка, которые надеялись на участие благодаря удаче. Таким образом, шансы на победу составляли 1 к 70.

«Я думаю, что это вполне возможно, но все равно это будет довольно трудно получить право вызова».

— Не волнуйся.

Тазза, стоявший рядом, пробормотал вздыхающему Арку.

— В любом случае, шансы не связаны с количеством. Независимо от того, сколько людей соберется, шансы на победу все равно 50 на 50. Либо выигрыш, либо поражение…

— Но…

— Нет никакой необходимости беспокоиться. Просто смотри на меня. Старший брат покажет тебе настоящее мастерство.

— Мастерство?

Тазза лишь тонко улыбнулся. Когда игроки собрались, администратор поднял бумажку.

— Поскольку тут находятся лица, которые впервые принимают участие в подобном, я просто обязан кое-что прояснить. Человек, который выберет эту бумажку, получить право на вызов. Хотя некоторые люди могут подумать, что это неразумно, однако на поле боя удача также играет большую роль. То же самое относится и к получению возможности на участие в осаде. Бог Войны благословит счастливчика удачей и мастерством.

Приписывать Бога Войны на какую-то жеребьевку… как и ожидалось. НПС в этом Новом Свете имеют мышление средневековья. Однако не было ни одного игрока, который бы возразил. Администратор расположил бумажку в лотерейном бочонке и крутанул его. Затем Тазза незаметно подвинулся и встал рядом с Джак-тунгом, спрашивая того.

— Как оно?

— Это на удивление просто. Трех минут достаточно.

Джак-тунг кивнул с подозрительными глазами, а потом куда-то исчез. Между тем, жеребьевка продолжалась. Тем не менее, шансы по-прежнему оставались 1 к 70. Победить тут будет не так легко. 30 человек уже достали по бумажке, однако те оказались пустыми, поэтому приходилось уходить, выплевывая проклятья напоследок.

— Черт побери!

Лидер гильдии Гермес также вынул чистый листок бумаги. В то время, Джак-тунг уже вернулся и что-то дал в руки Тазза.

— Это оно. Никто еще не вытянул?

Тазза рассмеялся и покачал головой.

— До сих пор все в порядке.

Половина участников получила свои заслуженные чистые бумажки. Затем Тазза сразу же поднялся на сцену.

— Я представитель группа Темный Эдем.

— Выбирай.

— Темный Волк, тебе следует готовить шампанское.

Администратор протянул лотерейный бочок, а Тазза лишь подмигнул Арку. Затем он медленно опустил руку внутрь с серьезным выражением, после чего плотно прикрыл глаза и начал что-то бормотать.

— Выходи, выходи, выходи, давай же!

Игроки, которые смотрели за этим, начала перешептываться.

— А? Что, что за…?

— Красная Печать… она действительно выходит?

— Черт возьми!

Игроки бормотали с разочарованными голосами. Удивительно, но Тазза действительно достал выигрышную бумажку с выгравированной печатью.

— Я сделал это! Я действительно ее получил! Ха-ха!

Подтвердив свой выигрыш, Тазза подпрыгнул и радостно закричал. После громкого представления, он покачал бумажкой перед администратором.

— Я достал ее! Все нормально? Мы ведь получили право на вызов?

— Верно. Мои поздравления. Успокойся уже…

— Ха-ха-ха, я сделал это! Мамочка, я сделал это!

Хотя администратор был смущен, Тазза носился туда-сюда с энтузиазмом. Затем он случайно споткнулся об лотерейный бочок, пока бегал по кругу. Тот ударился об пол с большим грохотом и развеял кучу бумажек по ветру.

— Черт, уходим.

— Он даже еще не захватил замок, а уже настолько глупо себя ведет…

Игроки, которые потерпели неудачу, бормотали холодным тоном. Затем Тазза быстренько встал и поклонился со смущенным выражением на лице.

— Мне очень жаль.

— Нет. Могу ли я посмотреть на это, чтобы подтвердить?

— А? Ах! Вот, смотрите.

— Эм… да, ошибки нет. Право на вызов в следующем нападении переходит в руки группы Темный Эдем. Если Темный Эдем не откажется от вызова или Лорд не примет вызов какой-нибудь другой гильдии в ближайшие два дня, тогда Темный Эдем будет осаждать замок.

После оглашения результатов администратором, разочарованные игроки быстро разошлись. Арк, Джак-тунг и Тазза также покинули святыню. Арк сказал со слегка смущенным выражением на лице.

— Мы действительно победили… удача благоволит мне сегодня!

— Удача? Арк, такого понятия нет в этом мире.

— А?

Тазза протянул руку с циничной улыбкой. Предыдущая победная бумажку была в его руке. Зачем он снова показал ее? Арк на мгновение впал в ступор, а потом вздрогнул и поднял голову.

— Подождите, разве администратор не забрал выигрышную бумажку некоторое время назад?

— Так и есть.

— Что? … Тогда?

— Я говорил тебе, что такого понятия, как удача, в этом мире не существует?

Тазза пожал плечами, прежде чем объяснить ситуацию. Это стало причиной, почему Тазза и Джак-тунг решительно настаивали на том, чтобы они сюда пошли. Они оба жили в мире, где имели большой опыт с такого рода лотереями.

— Жеребьевки в подобных лотереях, как правило, предназначены на то, чтобы олицетворять справедливость.

Тазза и Джак-тунг были бывшими преступниками и имели опыт в подделке. Поэтому в Новом Свете они получили навык… он немедленно использовал «Подделывание». Он не использовал его до сих пор, поскольку мастерство по-прежнему было на начальном уровне, но это позволило ему создать подобный предмет. Причиной, почему Джак-тунг исчез на некоторое время, заключалось в том, чтобы подделать победную бумажку.

— А вот в этом, заключается моя техника.

Тазза твердо схватил лотерейный листок. И когда он сделал незаметное движение, листок бумаги просто исчез. Он использовал ту же технику, когда Арк посещал дом Джастисмена. Тазза был специалистом скрывать и подменять подобные бумажки в мгновение ока. Это требовало огромного мастерства. Поскольку он жил всю свою жизнь в качестве игрока, то это умение буквально было выгравировано в его теле. Увидев технику, Арк смог понять всю сложившуюся ситуацию. Тазза держал в одной руке поддельную выигрышную бумажку, а во время жеребьевки лотереи засовывал другую руку. Естественно, что победная бумажка будет выбрана. Это был удивительный трюк с руками, которому Тазза научился благодаря многим годам в качестве игрока, поэтому никто даже не смог разглядеть его движений.

Вероятность успеха составляла 100%!

— Ну, повезло, что лотерейный бочок упал на пол и рассеял множество пустых бумажек.

«Он может играть подобным образом…»

Пока Арк слушал с глупым выражением, он понял нечто странное.

— Но вы сказали, что дали администратору выигрышную бумажку? Тогда вам на самом деле пришлось взять победную бумажку?

— Верно, это была жесткая часть всего трюка.

Когда Тазза махнул рукой, поддельная бумажка показалась. Затем, когда он задвигал пальцами, она сразу исчезла.

— В любом случае, это подделка создана с навыками начинающего. Если они проверят это, то смогут легко все обнаружить. С первыми попытками игроков, не было никакой возможности обмануть НПС, поэтому я включился чуть позже.

— А? Ты изменил это… но победная бумажка была внутри лотерейного бочка… э? Тогда, возможно?

— Бинго!

Тезза сказал и вдарил себя по лбу. Возвращаясь назад, он достал настоящую бумажку, воспользовавшись тем поддельным шумом, когда развалил все лотерейные бумажки на земле. Поскольку все уже увидели в его руках якобы настоящую победную бумажку, то игроки и сам администратор не придал никакого интереса тому опрокинувшемуся лотерейному бочонку. Однако выигрышная бумажка все еще находилась в нем. В то мгновенье, когда все бумажки были разбросаны по полу, Тазза быстро нашел настоящую и поменял их. Это было точно рассчитанное мошенничество!

— Ты можешь быть великолепным в игре, но мы настоящие эксперты.

— …

У Арка действительно не было ничего, что можно было ответить. Это была настолько смелая идея… но он не имел возможности подобное осуществить. Это было возможно только для Джак-тунга и Тазза, которые уже пережили насыщенную жизнь!

«Настоящие эксперты ужасают!»

Арк онемел от восхищения.

— Господин Темный Волк.

Позже, его встретили сразу 30 игроков. На лице Арка появилась удовлетворенная улыбка.

«Ладно, они поймали!»

Люди подошли к Арку, чтобы попроситься в альянс!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 7. Условия Альянса**

— Передать?

Ожидания Арка не оправдались. Хайянь, игрок, который первым подошел к нему, кивнул и сказал.

— Да, если ты передашь право вызова нам, тогда я сразу же заплачу тебе 300 золотых.

— Значит можно передавать кому-то полученное право вызова?

— А ты не знал?

Хайянь удивился.

— Из тех, кто зарегистрировался в этой лотерее, далеко не каждый желает участвовать в осаде. Половина людей приходит только ради возможного выигрыша, чтобы потом передать его кому-то по высокой цене.

«Так вот почему там находилось столько небольших групп».

Если им везло и удавалось получить право вызова, тогда на этом можно было легко заработать сотни золотых. Поэтому люди регистрировались на осады без всякого желания в ней участвовать в дальнейшем.

— Понятно. Но у меня нет никаких намерений, продавать его.

— Я слышал, что Темный Эдем является атакующей группой… значит ли это, что вы уже объединили усилия с какой-то другой гильдией?

— Нет. Я как раз ищу союзников.

— Тогда будет лучше, если ты все-таки продашь нам.

Хайянь сказал это с выражением облегчения.

— Поскольку ты новичок в Сильване, тогда я все просто объясню. В настоящее время в Сильване присутствует в общем 50 гильдий и атакующих групп, но единственными силами, на которые стоит обращать внимание, являются гильдия Гермес и моя гильдия Серых Крыльев. Остальные гильдии до сих пор не заключили коалицию. Поэтому создать с ними союз будет крайне нелегко. Ты ведь видел, что многие разошлись сразу после окончания лотереи?

Затем Арк стал немного растерянным. Он думал, что, если им удастся выиграть в лотереи и получить право вызова, тогда предложения по поводу альянса будут просто сыпаться на него. Но никто даже не попытался подойти, даже после того, как он покинул святыню. Хайянь просто рассмеялся.

— Для этого существует две причины. Во-первых, они не могут принять решение, пока не увидят, кто станет победителем и получит право вызова.

— Таким образом, они могут видеть, есть ли шанс на победу?

— Конечно, это вполне может быть причиной. Гильдия Рассвет Клинка имеет довольно мощных союзников. Но есть и более важная причина. С тех пор, как этой гильдии Рассвет Клинка удалось захватить замок, уже прошло три недели. Так что, по идее, должно было быть как минимум три осады. Однако они не противостояли вообще никому, и каждый раз выходили победителем.

— Что это…?

— Я не в полной мере знаю, почему. Но эти гильдии получили право на вызов. Но есть одна зацепка. Сила вето исчезает, если они не принимают вызов от другой гильдии в течение ближайших двух дней. Другими словами, если Лорд принимает вызов от другой гильдии, тогда твое право вызова становится недействительным. Ты понимаешь?

— Тогда, Алан?

— Да, он всегда принимал вызов непосредственно перед тем, как исчезнет его право вето. Он все три раза принял восходящую гильдию под названием «Аид». Несмотря на то, что мы искали их в Сильване, им все равно удавалось отправлять свои вызовы Алану все три раза. В отличие от лотереи, когда Алан принимал вызов, тогда вероятно осады составляла 100%. Поэтому многие гильдии пытались объединиться в альянсы, но это было не так просто.

«Аид?»

С вспышкой, Арк понял, что происходит. Ему уже доводилось однажды слышать название «Аид». Сид выгравировал герб, который видел на масках грабителей, именно он принадлежал гильдии Аид. Если это так… одна мысль немедленно пришла в голову Арка. Аид были связаны с Аланом. Вероятно, между ними также были тайный связи с грабителями в масках и самим Аланом. Нет, вполне возможно, что эта призрачная гильдия была создана им самим. Да, Алан создал несуществующую гильдию, делая вид, что принимает вызов на осаду, чтобы уменьшать возможные потери от осады! Поэтому было невозможно для других гильдий создать альянс с гильдией Аида. Последние три раза… вероятно, их осады представляли из себя настоящую барбекю вечеринку, а не какое-то сражение.

«Хух~, этот Алан молодец. Он показался в телепередаче и говорил о каком-то взаимодействии, стратегии и прочем бреде, когда на самом деле все было фальшивкой. Он использовал такой паршивый метод…»

Благодаря Тазза, Арку удалось отыскать мертвую точку в этой системе. Тем не менее, Алан уже использовал гораздо более высокий уровень мошенничества.

«Нет, это вовсе не плохие новости. Наверняка должен быть способ, чтобы доказать связь между Аланом и гильдией Аид через НПС, которые были свидетелями осады. Тогда найдутся и доказательства того, что Алан обманул Сида. Я мог бы даже попробовать вернуть обратно 300 золотых, принятых в качестве обеспечения!»

Он уже наполовину отказался от идеи вернуть 3000 золотых, но теперь появился способ восстановить все!

«Но почему Алан решился проворачивать настолько опасную вещь? В отличие от его прекрасного внешнего вида, на самом деле, Алан настоящая змеюка. Он понимает, что мельчайший промах может стать фатальным для репутации. Он доверяет только тому партнеру, которого мог бы полностью контролировать. Тогда, возможно…»

— Вам известно имя мастера гильдии Аид?

— Я никогда не участвовал в лотерее, но кто-то сказал мне, что их зарегистрированное имя в Святыне Войны значится как Андел.

«В самом деле!»

Было ясно, что Алан и Андел сговорились держать в своих руках Сильвану. В любом случае, союз между ними может стать серьезной проблемой.

«Черт, я думал, что необходимо было решить лишь вопрос касательно получения права на вызов…»

Затем Арк понял, что существует некоторые несоответствия в словах Хайяня.

— Подождите, так почему ты желаешь купить у меня это право вызова? Если Алан принимает вызов только гильдии Аида, тогда зачем это вам?

— Вот поэтому и я не договорил о второй причине.

Ответил Хайянь.

— В правилах проведения осад существует отдельное положение. Если лидер гильдии, вызов которой был принят, погибает или погибает 40% от состава этой гильдии, тогда право вызова исчезает автоматически. Другими словами, если умрет сам Андел или 40% его гильдии до того, как начнется осада, тогда его право вызова можно отменить. Если вызов гильдии Аид исчезнет, а Лорд не примет другого вызова, тогда право автоматически переходит, в данном случае, в руки Темного Волка.

Арк не полностью понимал все, о чем говорил Хайянь, однако само содержание осознавал достаточно нормально. Гильдия Серых Крыльев нацелилась избавиться от гильдии Аид, прежде чем Алан успеет принять их вызов и провести осаду. Тогда право вызова Арка не будет важным? Но Хайянь сказал, что другие гильдии определенно не станут предлагать и создавать альянс с ним самим.

Но если Арк имел право вызова, тогда почему бы им не заключить с ним союз? Однако тот сразу продолжил и прояснил данный вопрос.

— Это правило также распространяется и на тех, кто владеет правом на вызов. Другими словами, если Темный Волк или 40% от его группы Темный Эдем будут убиты, тогда вы лишаетесь этого права. Как только это произойдет, лотерея будет проводиться снова. Именно поэтому я решился опустить все ненужные сложности и выкупить у тебя вызов напрямую.

На лице Арка изобразилось напряжение. Внутри этого сообщения, он явно разглядел скрытую угрозу. Единственными сильными сторонами в Сильване являлись гильдии Гермес и Серых Крыльев! Он просто должен был заметить, когда услышал эти слова. Это не просто означает, что у них есть возможность принять участие в осаде. Это означало, что они также могли попасть под раздачу других гильдий, если те захотят.

«Я понял. Тогда я должен буду сражаться с ними в Нагаране!»

Арк пытался избежать сражения с любыми гильдиями, как только вошел в Нагаран, поскольку его единственной целью было захватить замок. Поэтому не было никаких причин сражаться с другими гильдиями. Однако, раз вопрос стал касательно права вызова, тогда избежать стычек просто не получится. Право вызова… Эта мелочь может быть основной причиной бесконечных сражений и убийств в Нагаране. Причина, почему другие гильдии не стали бы объединяться с Арком, также ясна. Заключи они альянс с Арком, тогда все попадут в прицел двух крупнейших и сильнейших гильдий – Серых Крыльев и Гермес. Потому что Арк банально не имеет средств и сил защитить их самих, тогда они предпочтут ожидать, пока его группу просто уничтожат, а потом они отправят жест доброй воли победителю.

Нагаран являлся территорией войны, где каждый имел возможность стать Лордом, однако, будь то реальность или игра, число людей, способных достичь этой должности, оставалось небольшим. Арк стиснул зубы и подумал про себя.

«… Я допустил ошибку!»

Хайянь уже спрашивал, присоединился ли Арк к какой-то большой гильдии или альянсу. Он хотел вычислить, стоял ли за спиной Арка кто-то с большими силами или нет. Хайянь просто не желал рисковать и убивать его, поскольку было возможно накликать на себя враждебные намерения какой-то неизвестной гильдии. Тем не менее, Арк уже ответил, что не имел никаких отношений, а был лишь одиночкой. Он собственным ртом признался в том, что не имел никаких дополнительных сил. Это была роковая ошибка! Фактически, он сам подписал себе смертный приговор, от рук Хайяна, и больше не было никаких проблем. Тот с самого начала все рассчитал, прежде чем подойти к Арку.

«Алан… и Хайянь. Они оба использую свой разум для игры в отличие от обычных игроков. Получить замок в Нагаране, используя одну лишь силу, было нелегким делом. В противном случае, гильдия Гермес уже давно бы тут все подчинила, используя силу бета-тестеров».

Существовало бесчисленное количество заговоров и схем! Альянсы и оппозиции! В Новом Свете было абсолютно все! Однажды тщательно изучив все правила, можно было бы удачно передвигаться и выживать в Нагаране.

«Я поступил иррационально из-за жажды денег и глупо ломанулся в Нагаран, не отыскав всей необходимой информации. И все это вылилось в большую ошибку с моей стороны!»

— Что ты думаешь?

Поскольку Хаянь был хорошим человеком, он спросил и улыбнулся.

— Ты принял решение, после того, как я любезно тебе все объяснил?

Сразу 30 игроков, стоящих за Хайянем, положили руки на свои мечи. Если Арк не сможет достойно ответить, тогда они, не колеблясь, убьют его! Джак-тунг и Тазза также подметили данный жест.

— Что это? Вы что, собираетесь попробовать?

— Согласно слухам, это также является зонной беззакония. Мы на самом деле угрожаем, даже в городе!

Кросс и рыцари Сильфида также схватились за мечи с гневом в глазах.

— Подождите!

Арк был удивлен и прервал всех.

«Серые Крылья являются одними из двух мощнейших сил в Сильване. Вероятно, они могли бы легко мобилизовать сотни воинов в чрезвычайной ситуации… если это будут просто игроки, тогда он не будет заботиться…»

Если бы это был только Арк и реабилитанты, тогда, чтобы избежать проблем, они просто могли бы выйти из игры и дождаться пока не настанет время осады. Вероятно, Андел и сам использует данный метод, пока осада уже становилась неизбежной, а затем возвращается в игру. Однако Арк не мог воспользоваться таким методом. 80% его войск состояли из НПС. Отключиться они не могли, а если решаться сбежать, то гильдия Серых Крыльев просто всех догонит и убьет. Роковая слабость Темного Эдема заключалась именно в ядре всей группы, что состояла из НПС. Тем не менее, Арк имел последнюю карту.

— Так почему бы нам не заключить союз?

Да, если гильдия Серых Крыльев вступит с ними в альянс, тогда все проблемы будут решены. В подобной ситуации, Арк думал вступить в альянс с некоторыми условиями. Тем не менее, Хайянь покачал головой.

— Мне очень жаль. Наши члены уже были жестко отобраны.

— Но…

— Я продам это. Это единственное, что ты может нам ответить.

«Черт, я действительно должен отказаться от права вызова?»

Думал Арк и скрипел зубами. Если он потеряет НПС, тогда просто не сможет ничего добиться.

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Именно в это время, внезапно из переулка послышались мощные взрывы. Арк и Хайянь одновременно повернули головы.

— Серые Крылья. Что вы собрались сделать, скрываясь в подобном месте!

— Кукуку~, это очевидно. Однако такая идея не прокатит!

— Мы уже забираем себе волка.

— Это парни из гильдии Гермес! Они пытаются рассеять пепел на нашу тарелку вареного риса!

Хайянь зарычал и схватился за меч. Игроки, которые в случайном порядке пускали заклинания из переулка, все имели герб пятиконечной звезды.

Гильдия Гермес! Лидер, который был в святыне, Джуил и Дюк, а также десятки других людей стреляли стрелами и магией, которые летели с одной стороны улицы на другую.

— Необязательно что-то выяснять. Убить их всех!

Войска Хайяня, которые подверглись неожиданной атаке, получили много урона. Тем не менее, этого сюрприза было недостаточно, чтобы разделаться с Серыми Крыльями.

— Остановите их! Не позволим гильдии Гермес получить право вызова!

Когда Хайянь повысил голос, из другого переулка дополнительно выбежали 20 человек.

— Черт, этот парень оставил подкрепление в засаде.

Гильдия Серых Крыльев подготовила это на случае, если придется покончить со всей группой Арка. Но с неожиданным появлением гильдии Гермес, все планы перепутались. Поскольку в узком переулке столкнулось более 100 человек в тесной борьбе, люди были сбиты с толку и в тесноте пытались что-то сделать. Однако, раз сложилась такая ситуация, то способности бета-тестеров гильдии Гермес стали преобладать над ситуацией.

10 человек из гильдии Серых Крыльев попадали, не имея возможности даже выпить зелья восстановления. После того, как равновесие было нарушено, гильдия Гермес выхватила преимущество над ситуацией. Однако сражение между двумя гильдиями не имело ничего общего с Арком.

— Это шанс, бежим!

Арк возглавил свою группу и рванул вдоль переулка.

— Темный Волк убегает, схватить его!

— Вернись, подлый трус!

Когда Хайянь попытался побежать за ним, лидер гильдии Гермес мгновенно заблокировал ему путь, выставляя свой щит.

— Райден… ты…!

— Хех, я думаю, что вам сначала надо почувствовать вкус победы, а потом поражения.

Лидер гильдии Гермес, Райден, засмеялся и крикнул Джуил и Дюку.

— Я позабочусь об этом, вы вдвоем отправляйтесь за Темным Волком!

— Окей, отправляемся.

Джуил и Дюк начали преследовать Арка, захватив с собой 20 человек из их гильдии. Когда члены гильдии Серых Крыльев попытались их заблокировать, Дюк и Джуил быстро выпустили град стрел и шквал магии, и те быстро попадали. Из-за Райдена, гильдии Серых Крыльев пришлось постоянно обороняться от него. Благодаря этому, Джуил и Дюк смогли спокойно отправиться в погоню за Арком.

— Темный Волк, не уйдешь!

Дальность атаки магии Джуил и ее сила была серьезной. Она простиралась на протяжении десятки метров и постоянно понижало его здоровье. Дюк также использовал специальный эффект от его обуви и выпускал град стрел, что также наносило урон. Из-за отсутствия ограничений Темного Сильриона, их сила действительно страшная.

«Это же надо было так встретиться!»

Арк взглянул с тяжелым выражением на Кросса. Арк, Джак-тунг и Тазза носили легкую кожаную броню, однако Кросс и рыцарь Сильфида были экипированы в тяжелые доспехи, так что их скорость передвижения значительно была снижена. Они изначально выполняли роль щита, но в этой критической ситуации… они оказались быстро настигнуты.

«Джуил и Дюк имеют еще 20 членов гильдии. Несмотря на то, что это будет сложно, но я бы смог как-то противостоять этим противникам. Но проблемы возникнут, когда остальные члены гильдии Гермес заявятся сюда».

Затем Кросс развернулся телом.

— Черт возьми, я не смог это сделать. Я останусь и задержку их, а вы бегите!

— Ни за что!

Арк испустил протестующий крик. Тем не менее, Кросс уже поднял свой меч с решительным выражением на лице.

— В любом случае, избежать преследования будет сложно. Кроме того, мы солдаты Джексона! Я просто не могу терпеть, пока нас преследуют как мух какие-то уроды, тем более, что умирать так я тоже не хочу! Если мне предначертана смерть, то лучше умереть с честью…

— Не говори глупостей!

Арк быстро схватил Кросса за плечо.

— Думаешь, я привел вас сюда, чтобы вы погибли в таком месте, как это? Даже если я умру тут, однако вы любой ценой должны жить! Нет, я буду возрожден!

— Ах, Арк…!

Кросс вздрогнул и посмотрел на Арка с налитыми кровью глазами. Тем не менее, Арк проклинал себя в голове.

«Черт возьми, разве у этих НПС нет головы на плечах?»

Его накапливаемый гнев уже сочился наружу. Не было преувеличением сказать, что все силы Арка опирались на НПС. Если Арк, Джак-тунги Тазза умрут, тогда они просто могли бы прождать каких-то 24 часа. Но если НПС умрет один раз, это будет прощание навсегда. И так было невероятно сложно преодолеть весь путь от Джексона в Нагаран, поэтому если он потеряет 20 из них, то как вообще будет возможно бросить вызов на осаду? Даже если Арк погибнет, НПС ни в коем случае не может себе позволить такого же.

«Я готов рискнуть своей жизнью ради НПС!»

Гнев так и струился по венам Арка, однако он все это сдержал в себе и сказал.

— Если вы пожертвуете своими жизнями ради меня, тогда я просто не смогу и дальше жить с подобной ношей!

— Арк, ради нас ты…!

— Ты действительно герой Джексона, мы не ошиблись, последовав за тобой!

— Если это ради тебя, то мы еще больше не боимся смерти!

Эмоции Кросса и его группы зажглись еще больше после слов Арка.

— Разве я не говорил, чтобы вы отказались от этой идеи? Пожалуйста, слушай меня немного! Джак-тунг, Тазза, вы знаете этих парней, в том числе и их ценность для моих целей, поэтому сопроводите солдат и убегайте первыми! Я позабочусь обо всем остальном. Если я останусь сам по себе, то смогу кое-как выкрутиться.

— Я понял. Сэр Кросс, следуйте за мной!

Тазза и Джак-тунг догадались о мыслях Арка, и повели солдат вниз по переулку. Гильдия Гермес крикнула.

— Они расходятся!

— Пха~, они просто хотят, чтобы мы рассредоточили наши силы. Однако наша единственная цель – это Темный Волк. Атакующая группа ничего не значит для нас. Темный Волк имеет право вызова!

— Каждый, продвигайтесь по переулку и заблокируйте всевозможные пути отхода!

Под командованием Джуил, члены их гильдии сразу же разошлись врассыпную. Затем Арк стал похож на загнанного кабана. Члены гильдии Гермес имели более высокий уровень, чем у Арка. Естественно, что у него была уверенность в победе один на один, но с таким окружением просто не было шансов для этого. Однако самыми опасными по-прежнему оставались Джуил и Дюк, как и ожидалось.

«Молниеносное Проклятие!»

Из пальцев Джуил растеклась черная молния. Когда Арк попытался убежать, эта АОЕ магия быстро расширилась. Наносимый урон от массовых заклинаний был меньше, чем у одного концентрированного, однако он все равно потерял 300 очков здоровья и даже получил проклятие. Навык «Отпечаток следов» Дюка, также был проблемой, он позволял отслеживать Арка независимо от того, в каких переулках он прятался, что также позволяло передавать информацию остальным членам гильдии.

— Ха-ха-ха, Темный Волк. Куда делся твой боевой дух с арены?

Джуил непрерывно выпускала магию, одновременно подкалывая, Арка. Несмотря на то, что его гнев начинал нарастать, все равно не было способа избежать сложившейся ситуации.

«Мое здоровье уже на уровне 70%. Даже если я продолжу убегать, то наверняка не смогу продержать и одной минуты! Но в их ситуации некуда спрятаться…»

Потом что-то пришло на ум Арка. Когда он вошел в Нагаран, он прочитал описание основных правил.

«Верно, есть еще несколько правил, которыми можно воспользоваться, даже если время осады еще не настало. Я должен был подумать об этом раньше…!»

«Призыв Демона, Деймос!»

\*Треск, треск, треск!\* Появился Демос с мечом в руках.

— Прости, Деймос! Только в этот раз, я поступлюсь наказанием!

Арк накрыл его кожаной робой с ног до головы и пнул его, в таком виде, нарушу из переулка. Деймос выкатился контуженный, а потом остановился, не понимая происходящего. В этот момент по нему прокатился черный луч света.

\*Ттадак! Ттадак!\*

— Я поймал тебя… э? Что? Разве это не один из фамильяров Темного Волка? Черт, отправляйся в Ад!

Лицо Джуил исказилось, и она повернулась. Выстрелив напоследок магией по Деймосу, она уже собралась уходить, поняв сложившуюся ситуацию. Однако Деймос схватился за штаны Джуил с его полной самоотдачей в преданности своему хозяину.

— Это… дерзкий скелет, куда грабли тянешь…!

Джуил ударила Деймоса кулаками, наполненными магической силой. Несколько ударов, и здоровье Деймоса уже упало до 5%, пока все его тело не обволокло тусклым светом и не исчезло. Арк решил потянуть время своим фамильярем. Джуил с опозданием вошла в переулок, в котором скрылся Арк, после чего углубилась еще дальше, однако вскоре на ее лице появилось растерянное лицо.

— Черт возьми…!

В конце переулка оказался рынок, переполненный разными НПС. Да, Арк бросил Деймоса в качестве приманки, а потом пустился в это место. Было единственное правило, которое игроки ни в коем случае не могли нарушить даже в беззаконной зоне. Именно, НПС с нейтральным статусом. Даже Джуил из крупной гильдии Гермес не была глупа, чтобы бездумно разбрасываться магией.

— Осмотрите все вокруг. Он не мог уйти далеко!

Джуил ушла вглубь рынка с раздраженным лицом. Однако Арк находился не так далеко от нее. Пока глаза Джуил были сосредоточены на Деймоса, Арк быстро отменил трансформацию и слился среди НПС.

«Как же я рад, что Джуил не знает о моем истинном облике».

Арк вздохнул с облегчением, неторопливо прогуливаясь по рынку.

\*\*\*

«В любом случае, на этот раз мне удалось уйти».

Арк вернулся к своим товарищам и охарактеризовал ситуацию.

— Только наших сил явно будет недостаточно, чтобы уложить Алана. Мне придется объединиться с одной из двух основных сил Сильваны, либо с гильдией Серых Крыльев, либо с гильдией Гермес.

Времени почти не было. Вскоре Серые Крылья или Гермес точно придут в поисках Арка. Он просто обязан был обзавестись защитой — кем-то из них, пока не пал их жертвой. Но когда он говорил с первыми, те ответили, что уже заполнили свои ряды. Если посмотреть на ситуацию объективно, возвращаясь назад к сражению в переулке, то можно было с уверенностью сказать, что гильдия Гермес явно была сильнее.

«Но Джуил с Дюком являются членами гильдии Гермес. Даже если у меня есть право вызова, они не станут принимать меня в союзники. Кроме того, будет больше иметь смысл, если Алан примет вызов от других гильдий. Мне необходимо убедиться, что гильдия Гермес согласиться на альянс…»

На лице Арка внезапно появилась улыбка.

«Точно. Ответ, на удивление, прост».

Арк использовал [Перо Шепота], чтобы вызвать Джуил. Поскольку она был в Сильване, то связь быстро была настроена.

— Арк? Кто такой Арк?

Его настоящее имя тоже показалось, как только он воспользовался этим способом. Джуил было известно только имя Темный Волк, поэтому она и спросила странным голосом.

— Ты поймешь, если я скажу, что я Темный Волк?

— Т-темный волк! Ты…!

Линия передачи сообщений мгновенно наполнилась бранью. Но Арк просто ответил бодреньким голосом.

— Эй, пердеть – естественная реакция тела… которая появляется, когда человек начинает злиться.

— Если ты в Сильване, то я определенно тебя найду!

— Тогда, я думаю, ты не желаешь услышать мое предложение.

— Предложение? От тебя?

— Будучи бета-тестером, значит, у тебя есть право говорить от имени гильдии? Если нет, тогда просто так и скажи. Как лидер Темного Эдема, я предлагаю союз с гильдией Гермес.

— Альянс? Ха-ха, ты с ума сошел? Почему мы должны вступать в союз с кем-то, вроде тебя?

— Ты забыла, что право вызова находится в моих руках?

— Это не такое уж большое дело, если ты умрешь, то право вызова станет недействительным. А поскольку ты лишь один обладаешь этим правом, тогда просто сольешься против противостоящей гильдии. Мы можем просто подождать до следующей недели.

— Должно быть, та забыл о Серых Крыльях…

— …

Джуил на мгновение замолчала. Это возымело серьезный эффект. Если он объединиться с Хайянем и гильдией Серых Крыльев, тогда у него будет достаточно сил, чтобы захватить замок. А если Серые Крылья захватят замок, тогда это станет довольно сложно для гильдии Гермес. Судя по реакции Джуил, это была явно серьезная угроза.

«Если я собираюсь выжить в Нагаране, тогда просто обязан использовать свою голову».

Но вскоре Джуил засмеялась.

— Это не имеет значения, если ты объединишься с гильдией Серых Крыльев. Этого даже не случится. Даже если у тебя есть право вызова, то ситуация по-прежнему остается такой же, как и была. Ты не сможешь принять участие в осаде, и они покинут тебя.

— Из-за гильдии Аид?

— … Верно. Несмотря на то, что мы пытались захватить их на протяжении 3 предыдущих недель, все попытки обвенчались провалом. Алан, безусловно, примет вызов от них и в этот раз. Поэтому мне не стоит беспокоиться о том, что Серые Крылья присоединяться к тебе.

— Что, если я позабочусь о гильдии Аид?

— Что?

— Я ведь ясно выразился, что разберусь с Аид. Если Алан примет вызов от гильдии Аид, и они погибнут, тогда следующее право вызова однозначно попадет в мои руки. Как ты думаешь, гильдия Серых Крыльев по-прежнему будет меня отвергать? Даже если ты пожалеешь после того, как они захватят замок, разве не будет слишком поздно для вас?

— Как ты можешь гарантировать, что словишь мастера гильдии Аид?

— Не буду вдаваться в подробности, но я уверен на 100%.

— … Я проконсультируюсь с мастером моей гильдии.

Арк стал ожидать в расслабленном настроении. Они проглотили приманку, которую он забросил. Теперь не было причин, чтобы быть нетерпеливым. Через несколько минут, всплыло ожидаемое сообщение.

— Господин Райден использовал [Перо Шепота] на вас.

«Как и ожидалось, Райден является лидером гильдии Гермес».

— … Я услышал, о чем ты говорил.

— Ответ?

— Это зависит от условий.

— Я формирую с вами альянс, и мы будем вместе участвовать в осаде замка. Как только вы займете замок Сильвана, я буду получать только 40% выручки каждый месяц.

— Не слишком ли много? Сильвана по-прежнему является территорией, которая продолжает развиваться. Если мы захватим этот замок, тогда ранние инвестиции будут больше, чем прибыль. Кроме того, мы уже подписали соглашение об альянсе с 4 другими гильдиями. Так как я также распределил доходы и на них, тогда мне почти ничего не остается, если еще и тебе буду должен целых 40%.

— Вы не участвуете в осаде самостоятельно?

— Мы не афишировали, что ты получил право вызова. Поскольку ты был на переговорах с гильдией Серых Крыльев, мы даже не предполагали, что ты сам свяжешься с нами. Головы полетят, если я приведу свои силы в Нагаран при таких условиях.

— Ладно, 30%. При условии, что вы будете поставлять все необходимые материалы для осады, в противном случае, для меня просто нет никаких оснований для заключения альянса.

— Я понял, согласен на 30%. Однако есть условие. Ты – шестой в команде.

Не каждый мог принять участие в осаде. Право сидеть на троне давалось только представителям команды гильдии. И если представитель умирает в сражении, то право восхождения на трон переходит к следующему лидеру гильдии в команде. Другими словами, все представители до Арка должны будут погибнуть, пока он получит право на трон.

Арк не был заинтересован в становлении Лордом в первую очередь, поэтому сразу кивнул.

— Без проблем. Но если ты займешь замок, тогда должен гарантировать, что я буду приходить и уходить, как мне понравится. Также вы должны обеспечить защиту Темного Эдема до начала осады от гильдии Серых Крыльев.

— Такое в альянсе естественно. Тогда закончим с разговором. Выбери место, куда мы оба придем по одному и подпишем контракт. Тем не менее, соглашение вступит в силу только после того, как ты разберешься с гильдией Аид.

Через несколько часов, Арк обменялся контрактами с Райденом.

Подрядчики «Соглашения по Альянсу».

Гильдия Гермес, лидер Райден Темный Эдем, лидер нападения Арк

Согласно желанию лидера Райдена, гильдия Гермес вступает в альянс

Детали:

1) Если гильдия Гермес занимает замок, тогда 30% выручки будет передано в руки Арка каждый месяц;

2) Вышеуказанный пункт соглашения вступит в силу с момент захвата замка гильдией Гермес;

3) Условия альянса вступят в силу только после того, как Темный Эдем лишит права вызова гильдию Аид.

«Хмм, я что-то, где-то упустил?»

Арк смотрел на соглашение с подозрительными глазами. Он не был уверен, что 30% от выручки замка Сильвана будет значительной суммой денег. Откровенно говоря, Арк рассчитывал получить 10%, и это уже было бы удачей. Но они так легко согласились на 30%… Бета-тестеры обладали гораздо большей информацией, чем Арк. Значит, у них могли быть скрытые мотивы.

«Но разорвать подписанное нами обоими соглашение будет крайне сложно. Тем более, что они также подписали соглашения с другими гильдиями. Значит, открыто предать меня не смогут».

Арк подписал соглашение.

— Хорошо, теперь мы в одной лодке. Ты можешь иметь плохие отношения с Джуил и Дюком, но я передам им, чтобы на время осады забыли про свои мелкие обиды с тобой. Наш общий враг – Алан.

— Да, спасибо.

Арк и Райден пожали друг другу руки. Арк, чтобы вернуть свои деньги. Райден, чтобы захватить замок…

\*\*\*

«Хорошо, теперь мне необходимо вывести Алана на чистую воду».

Но это было нелегким делом. Поскольку Андела ищут многие другие гильдии, поэтому вряд ли он станет показываться так легко. Конечно, если Арк где-то покажется, учитывая характер Андела, тогда будет вполне вероятно, что тот захочет первым показаться. Но чтобы такое провернуть, необходимо в первую очередь привлечь внимание Андела. Арка сильно беспокоил данный вопрос, пока в его голове не созрел великолепный план.

«Если он хочет бросить вызов Алану, тогда он обязан явиться в Святыне Войны. Если он все-таки появится, тогда я смогу легко привлечь его внимание».

Арк вернулся на площадь перед святыней, после чего вызвал Дедрика.

— Вызывали, мастер?

— Да, начни избивать меня, пока не скажу остановиться.

— Э?

Дедрик смотрел на Арка с тупым взглядом.

— Я-я сделал что-то неправильное?

— Нет, не сделал. Не стоит много об этом думать, и просто начни меня бить.

Дедрик склонил голову и немного подумал.

— Ху-ху-ху, мастер. Вы ведь не станете мне мстить?

Он действительно был простаком… Арк, не хотел спорить и просто кивнул.

— Ну, все так, как ты и сказал.

— Хорошо, тогда что я должен сделать дальше?

— Ты будешь и дальше меня раздражать? Делай, давай.

В этот момент, лицо Арка скривилось. Кулак Дедрик мгновенно ударил его в живот, от чего даже дыхание сбилось. Конечно, на вид Дедрик выглядел маленьким и миленьким ребенком, однако его уровень был весьма значительным, поэтому и кулак имел нехилый вес удара. Арк сам сказал своему фамильяру сделать это, но как только получил удар, то почувствовал некоторую подлость. Тем не менее, Арк отбросил свою злость и все терпел. Увидев, что Арк не стал реагировать на такое, Дедрик сразу начал избивать его всерьез. Казалось, что все обиды этого мира были взвалены на плечи Арка, он получал один удар за другим… его лицо, быстро опухло. Пока Арка продолжал избавить ребенок в центре площади, игроки начали собираться вокруг.

— Что за?

— Кажется, этот ребенок не является игроком… почему тогда НПС избивает игрока?

— Может это такое задание?

— Ха, какое же задание требует подобных побоев?

Игроки смотрели на Арка с удивлением.

«Отлично, люди начинают собираться».

Это было целью Арка. Поразительная сцена, как эта, обязательно привлекала внимание людей. С таким большим количеством внимания, сосредоточенного на нем, даже Анделу станет интересно. Это должно гарантировать, что противник появиться первым за головой Арка. Такой способ был гораздо более эффективным, нежели пытаться найти парня, который скрывался. Но это было не единственной причиной, почему он позволил Дедрику его избивать.

— Устойчивость возросла на 1.

Пока он терпел некоторое время, выскочило небольшое информационное окно. Устойчивость увеличивала его сопротивление к тупым ударам! Поэтому и путь прокачки этого навыка заключался в том, чтобы как можно чаще получать эти самые тупые удары. Причина, почему он призвал Дедрика вместо Деймоса, заключалась в том, что у последнего был меч, что не подходило. А раз кулаки могут спокойно подойти к категории атак с тупым, а не колющим действием, он подумал, что будет неплохо прокачать свою устойчивость. Это увеличивало его характеристику и привлекало внимание Андела. Такая стратегия легко убивала двух зайцев одним махом!

Но даже так…

— Хе-хе-хе, мастер, умрите!

Лицо Арка сразу изменилось, как только Дедрика немного офигел и замахнулся своим кулаком, словно сумасшедший.

«Этот ребенок на самом деле собирается избивать меня до потери пульса? Ну что ж, посмотрим, посмотрим…»

Арк поклялся отомстить ему в своем сердце.

\*\*\*

«Ку-ку-ку, глупые ублюдки…»

Андел ухмыльнулся, просматривая кучу писем со своего почтового ящика. Несмотря на то, что он не подключался к игре на протяжении недели, за день до начала осады ему временно приходилось возвращаться и бросать вызов. Между тем, запросы на создание альянса и письма с различными угрозами безостановочно приходили ему на ящик. Наиболее раздражающими были письма от гильдий Серых Крыльев и Гермес.

«Как и ожидалось, этот Алан слишком умен».

Как и предсказывал Арк, Алан создал призрачную гильдию Аид. В ней состояло 150 человек. Это была небольшая гильдия, которая выполняла функцию нападения. Ради того, чтобы обезопасить себя от ненужных противников, он создал призрачную гильдию и поместил в нее людей, которых мог полностью контролировать. Это был разумный ход, использующий эксплуатирование правил осады.

«Теперь, нам просто необходимо завтра подключиться и потратить некоторое время, чтобы выпить пару рюмок алкоголя».

Андел закончил процедуру подачи вызова и вышел из святыни войны. В этот момент, он заметил толпу игроков, которые собрались вокруг близлежащей площади. Анделу стало любопытно, поэтому он заглянул в толпу, заранее спрятав свое лицо.

— Э? Э-этот парень…!

Человек, который создавал удивительную сцену на площади, был… Арком. Андел рефлекторно спрятался среди всех и посмотрел на него.

«Что он здесь делает… аха~, верно. Алан был прав. Если мы изобьем собаку, тогда прибежит владелец… должно быть, он выслушал обстоятельства того торговца, Сида, и пришел сюда. Но почему он действует подобным образом на этой площади? Нет, меня это не должно беспокоить. Это мой шанс! Мои знания территории Сильвана не уступают знаниям, словно это мой родной город. Однажды попав в мое поле зрения, тебе конец!»

Андел плотно схватил свой меч. Он желал просто побежать и закончить все одним прямым ударом. Однако он не был настолько глуп. Ему довелось ознакомиться с огромным ростом Арка в Каире. С другой стороны, Андел действительно, вообще не подымал свой собственный уровень. Он почти никогда не подключался к игре, кроме этой процедуры в Сильване, и только скрывал свою личность. Хотя он не понимал, почему Арк был избит своим собственным фамильяром, но он определенно не был слабым. Сам по себе, один лишь гнев не мог убить Арка.

«Как я должен поступить? Должен ли я позвать на помощь гильдию? Но если он уйдет за это время…»

Пока Андел думал об этом, Арк отозвал своего фамильяра и пошел через прощадь.

«Арк. Если он покинет Нагаран, тогда это станет проблемой… но он знает мое лицо…»

Андел быстро отреагировал и поручил одному своему товарищу со своей гильдии преследовать Арка. Тот вышел из города и вскоре прибыл в небольшой лагерь после 20-минутной прогулки. В лагере собралось 10 человек. Это были Джастисмен и реабилитанты.

— Это было невозможно?

— Я не думаю, что Алан уже стал Лордом. Теперь, когда он занял замок, я вправе вызвать его на бой, однако шансы не в мою пользу.

— Это невозможно. Несмотря на то, что мы потеряли 3000 золотых, это невозможно сражаться с ним. Все станет еще серьезнее, если Алан узнает о том, что мы тут, поэтому давайте просто организуем патрулирование, прежде чем уйдем.

— Да…

Ответил Арк с грустным лицом.

Эта новость была немедленно передана Анделу.

— Уйти? Пха~, ты думаешь, я позволю тебе спокойно уйти? Несмотря на то, что ты, возможно, свободно вошел, но я не позволю также свободно отсюда уйти. После того, как я всех соберу, то по полной воспользуюсь этим шансом, чтобы отплатить тебе за все унижения! Свяжись со всеми членами гильдии и передай, чтобы немедленно собрались!

— Но время осады настанет через 24 часа. Ты забыл, что Алан сказал тебе оставаться в тени? Если что-то случится…

Сказал член его гильдии с взволнованным голосом. Тем не менее, Андел уже слишком далеко погрузился в мысли о месте, поэтому не стал слушать это.

— В лучшем случае, у них будет только 50 человек. Ничего не случится.

— Но разве нас не ищут гильдии Серых Крыльев и Гермес?

— Ты думаешь, что я дурак? Я уже связался и узнал, что гильдии Серых Крыльев и гильдия Гермес сейчас находится на территории другой деревни и сражаются. Сейчас идеальный шанс. Если кто-то в гильдии убьет этих ребят, то каждый получит по 50 золотых.

— 50 золотых?

Член гильдии по имени Нолан пробормотал с удивленными глазами.

— Если ты по-прежнему беспокоишься, тогда я прошу Пегасуса помочь.

— Но будет лучше сообщить об этом Сэру Алану сначала…

— Ты считаешь, что я просто так следую за ним? Думаешь, я сам не могу ничего решать?

Андел закричал и впился взглядом в товарища.

— У нас нет времени. Я не знаю, когда эти ребята покинут Нагаран. Если он знает, что соперником будет Арк, тогда Алан не будет против по этому поводу. Я возьму всю ответственность, поэтому быстро готовьтесь!

— … Я понял.

Член гильдии прервал связь и мобилизовал всех по линии связи в чрезвычайных ситуациях. В то же время, летучая мышь, находящаяся у окна, усмехнулась и полетела в небо. Она спокойно рассекала вечернее небо, пока не достигла месторасположения Арка в лесу. Этой тенью был Дедрик! Он спустился на плечо Арка и сказал голосом, наполненным смехом.

— Ки-ки-ки~, мастер. Этот глупый ребенок собрался убивать вас.

— Хорошо, добыча повелась на приманку.

Да, это был план Арка. Андел вряд ли будет один. Покинув деревню, он тайно вызвал Дедрика и приказал ему продолжить наблюдение за целью. В то же время, он связался с гильдией Гермес и попросил их, чтобы они столкнулись в небольшой битве против гильдии Серых Крыльев. Поэтому Андел мог с легкостью атаковать Арка, он был поглощен своим желанием и приступил к действиям, которые Арк и ожидал от него.

— Приготовления по поимке крысы закончены.

— Андел… это только разминка.

Джастисмен усмехнулся и ответил.

\*\*\*

— Каждый, двигайтесь осторожно. Все станет намного более проблематично, если они нас заметят и начнут убегать.

Группа солдат собрались в одном месте и бесшумно передвигались по густому лесу. Это был Андел со своей призрачной гильдией Аид. Хотя он использовал линию связи для чрезвычайных ситуаций, ему все равно удалось за 20 минут собрать сразу 100 членов гильдии. Но против 15 человек этого однозначно было более, чем достаточно.

«В этот раз я не собираюсь упустить свой шанс!»

Андел уставился на костер, который виднелся с далека. Месяц назад, ему довелось испытать унижение в Каире! Поэтому, он не мог забыть ту унизительную сцену Арка с реабилитантами, которые его окружили, а потом использовали свитки, раздев догола, прежде чем убить.

«В этот раз я вырежу в твоей памяти, что ты никогда не сможешь забыть весь этот ужас!»

Было собрано сразу 100 человек, поэтому победа наверняка была у него в кармане. Вопрос заключался только в том, как их всех убить. Хотя он не мог использовать свитки из-за правил в Нагаране, за то можно использовать любые другие методы, чтобы обеспечить врагам самую унизительную смерть! Андел выдвинул войска и тщательно окружил весь лагерь. С расстояния у мерцающего огня можно было разглядеть 10 фигур.

«Ху-ху-ху, эти глупые парни просто неторопливо общаются между собой, даже не подозревая, что скоро умрут…»

— Сейчас! В атаку!

Сотня членов гильдии Аид бросились в лагерь с диким криком. Десять человек в гарнизоне вздрогнули и повернули головы. И в следующий момент, они упали на землю, отчаянно замахав руками. Это было безумно. Пока лежали на земле, они просто растворились.

— Что, что за?!

— Возможно, они просто вырыли себе яму в земле и сбежали куда-то?

— Думаешь, у них есть навыки рытья земли?

Члены гильдии смотрели на курганы земли с ошеломленными глазами. Тем не менее, они не могли позволить себе продолжать удивляться. И через мгновение, с вершины холма, в них полетело 15 факелов, рассекая тьму. Затем они приземлились в груду веток, расположенных вокруг лагеря. Попав точно в масло, пламя мгновенно распространилось по всей округе.

— Хук~, о-огонь!

— Это ловушка!

Члены гильдии были сильно удивлены и побежали в разные направления. Здоровье возле пылающих веток непрерывно уменьшалось.

— Вы получили 300 урона от огня.

— Из-за получения статуса «Ожог», каждые 10 секунду на протяжении 1 минуты вы получаете 10 урона.

— Из-за возгорания, ваша одежда и кожаные доспехи, теряют свою прочность, и защиту на 20% в течение 10 минут.

— О, мой Бог!

— Что это за мир такой?

— Ха-ха-ха, вы новички. Это из-за огненной атаки!

Затем на холме появилось массивное тело. Джастисмен! Верно. Джастисмен был тем, кто подумал обо всей этой стратегии. Использование огоня для атаки, является достаточно продвинутой стратегией, которую могли использовать лишь немногие из игроков. Это была по-настоящему искусная вещь, заключающаяся в том, чтобы использовать элементарные законы природы ради нанесения урона противнику. Но Джастисмен возглавлял одно из спецподразделений Южной Кореи — SWAT, поэтому был достаточно талантлив, чтобы запомнить и реализовать несколько высококлассных стратегий.

Благодаря Новому Свету, он получил возможность использовать самые высокие навыки из учебника и развил навык «Тактика III». К тому же, поскольку ему удалось подчинить себе реабилитированных воров, его навыки продолжали стремительно улучшаться. Джастисмен также впервые получил для себя титул.

Вы получили титул «Великий Полководец» благодаря подопечным, которые за вами следуют.

Благодаря полученному бесчисленному опыту, вы достигли уровня Великого Полководца, который грамотно использует тактику в боевых действиях. Вы сможете провести своих союзников с большей точностью, вынуждая противников путаться в собственных действиях. Великий Полководец увеличивает уровень выживаемости своих союзников. Те, кто знают вас в качестве Великого Полководца, оказывают вам подавляющую поддержку.

— Благодаря получению титула, все характеристики увеличиваются на 2.

— С этим титулом, ваши подопечные получают 50% бонуса к надежности.

— Известность увеличилась на 500.

— Нападение, защита и коэффициент попадания ваших союзников, а также вероятность успеха операции увеличиваются на 10%.

— Соответствующие Стратегии: отключение противнику водоснабжения, огненная атака, засада, внезапное нападение, набег, рассеивание и осадная тактика.

Дополнительный бонус от навыка «Тактика III».

В групповом бою, бонус применялся к тем, кто сменил свою профессию, а также к безработным. И в случае, когда эффект от навыка лидера нападения и командира войск был одинаковым, тогда, согласно с правилами, применялся навык с более продвинутым уровнем. Поэтому навыки по тактике Джастисмена в полной мере применялись к Темному Эдему. Джастисмен использовал разные тактики, чтобы спланировать стратегию, которая будет наиболее эффективной.

Еноты переоделись и убежали, спрятавшись сквозь землю, когда к ним подошел Андел. Войска Темного Эдема ждали на вершине холма, чтобы использовать огненную атаку. Поскольку Джастисмен получит титул Великого Полководца, то эффект был просто огромным. Общие эффекты могут запутать противника, но это вряд ли нанесет большой ущерб. Тем не менее, благодаря стратегии Великого Полководца, урон получился достаточно смертельным.

— Это выглядит довольно жалко.

— Где вы научились подобному беспределу…!

Кричал громким голосом Андел.

— Приготовились, у них не так много людей, поэтому просто игнорируйте урон от пламени. Сократим их число нашей силой!

Алан поднялся вверх по склону, возглавляя свою гильдию. Тем не менее, с холма начали скатываться деревья, прежде чем они смогли полностью взобраться на верх. Еноты заранее подготовились, используя свое мастерство «Заготовка Древесины». Благодаря этому, здоровье членов гильдии Аид неуклонно снижалось.

— Эти ублюдки! Воины, поднажмите вперед и оттолкнем их обратно!

Воины подняли свои щиты по команде Андела и остановили скатывающиеся деревья. Затем Джастисмен улыбнулся и повысил свой голос.

— Арк, твоя очередь!

— Всем войскам, зарядить пушки!

Со стороны внезапно появилось 40 солдат. Вся группа, которая была составлена из воров и енотов. Арку уже были известным все недостатки НПС с того самого первого раза, когда он ими командовал. Слабым местом являлась смерть НПС, после которой они никогда не возрождались!

Конечно, он был подготовлен к возможным смертям во время осады, но желал максимально увеличить выживаемость своей группы. Поэтому он вернулся к методике обучения НПС «Стрельба из Пушек». Арк использовал средства реабилитантов, чтобы еноты изготовили множество пушек. К сожалению, группа Кросса и Мяу не могли этого изучить, поскольку имели ограничения профессий. Однако воры до сих пор были безработными, поэтому 30 из них освоили навык «Стрельба из Пушек». Кроме того, можно было также использовать и тех, кто не является безработным.

\*Ту ту ту тунг!\*

40 солдат мгновенно выстрелили по воинам. Даже если те пытались ставить блоки благодаря своим щитам, пушки также имели возможность уничтожения преград. Прочность щитов быстро падала, пока воинам полностью не приходилось откидывать их в сторону за ненадобностью.

«Сражение воинов вовсе не требуется. Достаточно иметь ремесленников НПС, которые смешивали свою силу, и это приведет к огромному эффекту!»

Это была информация, полученная от енотов в подземном мире. Все тело Андела дрожало, как он кричал.

— Проклятье, черт, бляха муха! Почему эти уроды всегда мешают, когда я собираюсь завалить этого парня? Что за это мудаки? В этот раз я не собираюсь просто так сдаваться! Игнорируйте пушки и атакуйте! Убейте этого урода!

Андел решил вслепую броситься вперед со своей гильдией. Поскольку НПС были оснащены пушками, то им не нужно будет сражаться с гильдией Аид напрямую.

«Если я думаю об осаде, тогда защита НПС — первостепенная задача!»

— Теперь очередь старшего брата!

— Да, я ждал этого!

— Соберите все свое мужество. Земля является вашим другом и всегда будет вас защищать.

Защита реабилитантов возросла благодаря навыку Роко «Песнь Защиты». Арк также поднял характеристики и мужество при помощи «Ухода за больными». Благодаря бесчисленным баффам, защита каждого резко подскочила. Между тем, воинам все-таки удалось достичь вершины холма.

— Сволочи, идите к черту!

«Ответный Удар!»

Арк заблокировал удар воина.

«Призыв Демона, Деймос!». — Используй свою оборонительную позицию и атакую противника!

\*Треск, треск, треск!\*

Затем он сразу же использовал навык «Запугивание».

— Как ты посмел так нагло размахивать своим мечом, ты, \*цензура\*? Ты просто как Сальраби Эурачача!

Член гильдии противника немного одеревенел и остановил свой набег. Тем не менее, это был навык только начального уровня, в то время, как член гильдии Аид находился на 130 уровне.

— Что за? Ты хочешь съесть дерьмо? Прикрой свой грязный рот!

— Следует ли нам с этим покончить?

— От этих слов, мои волосы дыбом встают. Убейте этого парня, ну его к черту!

Арк мгновенно был окружен 10 членами гильдии.

— Разве вы не сильно опрометчиво действуете из-за каких-то грубых слов? Я сделаю сябу-сябу из вас, а потом съем. Это бип-бип, ублюдки!

Из уст Арк начал вываливаться другой уровень слов. Народ только и слушал различные оскорбительные выражения! Вместе с угрозами, содержащиеся в его голосе, члены гильдии не могли не дрогнуть и еще больше напрячься. Хае Гел-са также применил свое мастерство запугивания, которое в корне отличалось.

— Удивительно. Заставить сразу 20 человек замереть на одном месте…!

Арк смотрел на Хае Гел-са с восхищенным взглядом. Тем не менее, это был не единственный сюрприз. 100 человек против 83. Число было почти равное, но Арк имел бремя в виде защиты НПС. Мяу и солдаты Кросса были расположены в задней части, поэтому только Арк и реабилитанты приняли удар воинов. Конечно, это была не легкая битва. Поскольку он не сражался некоторое время, он не имел ни малейшего представления о боевых способностях Джастисмена и группы реабилитантов.

Реабилитанты также не имели профессий до сих пор, поэтому сражались в своем собственном стиле. Но когда они использовали свои уникальные навыки, то ситуация полностью изменилась. Они смогли узнать эти навыки, поскольку были безработными, поэтому и стиль сражения был совершенно странный!

«Я беспокоился насчет их уровня… но я никогда не ожидал, что все будет вот так!»

Бул-ккун предпочитал наращивать свою собственную силу, а потом наносить сокрушающие удары. Поскольку он тренировал свое тело… спустя несколько месяцев, он повысил защиту собственного тела на 50% и изучил уникальный навык «Непробиваемая Кожа». Прибавить еще к этому недавно купленное высокоуровневое обмундирование, то его защитные способности были вне воображения.

— Ха-ха-ха, и все? Я даже покалывания не чувствую!

Бул-ккун смог сражаться самостоятельно сразу с 3-4 игроками. С другой стороны, бывший мошенник Джак-тунг использовал навык «Мошенничество» и «Искусство Общения», чтобы создать общий навык под названием «Ссора».

— Эй, разве Андел не говорил вам, что покормит вас, словно собачек, за вашу верность? Разве вы не простое пушечное мясо, а, ребятки? Посмотрите, Андел говорит вам атаковать, а вы просто атакуете, даже не задумываясь. Смотрите, он в это время просто стоит сзади.

— З-заткнись! Ооооох~…!

Воины теряли рассудок из-за навыка «Ссора» и бездумно махали своими клинками. Тем не менее, ни один не мог сравниться с девиантным характером Тазза.

Тазза увеличивал свои характеристики настолько странно, что Арк не мог себе такого никогда в жизни представить. Поскольку он был бывшим азартным игроком, то безумно вкладывал все очки в удачу. Благодаря этому, его сила и выносливость находились на слабом уровне в 70 очков, когда его фактический уровень был 100. С другой стороны, он маниакально вложил 500 очков в удачу. Это действительно было просто ненормально! Вначале это выглядело бесполезно. Однако, как только он пересек черту в 500, он получил просто невообразимую способность.

Его характеристика Удача повлияла на уклонения и вероятность критического попадания. Прибавляя к этому еще и высокоуровневое обмундирование, то уклонения и криты Тазза увеличились еще больше. Благодаря этому, ему удалось уклоняться от большинства ударов, а в момент контратаки стопроцентно наносить критические удары.

— Эй, я тут. Глупец!

Тазза кинулся вперед и принимал все удары лицом к лицу. Если бы прошел хоть один, то получение урона в 800 единиц было бы обеспечено. Однако ему удавалось от всего уклоняться, поэтому почти не приходилось выпивать зелья восстановления, как это делал Бул-ккун.

Но самым полезным человеком был никто иной, как бывший карманник Япсаб. Арк атаковал сразу 10 человек, пока его здоровье не снизилось до 30%.

— Съешь это!

Япсаб наблюдал издалека, а потом внезапно бросил зелье восстановления. После долгой практики, ему удалось изучить навык «Метание зелья». Когда флакон зелья был брошен и каснулся Арка, его здоровье мгновенно было восстановлено. Несмотря на то, что деньги были проблемой, навык был похож на то, будто в группе был священник. Это были навыки, которые люди не могли получить без целеустремленного обучения. В то время, как реабилитанты поначалу игрались, в конце концов, они подняли знаки, которые соответствовали их приготовлениям.

Арк и реабилитанты атаковали с фронта, в то время как НПС выстрелили по ним сзади.

Гильдия Аид в конце концов просто исчезала, один за другим. Поскольку они были поспешно вызваны, то не смогли подготовить много зелий. Когда погибло больше половины гильдии, Андел крикнул.

— Отправьте сигнал бедствия Пегасусу!

Это был последнее средство Андела! Один из членов гильдии выстрелил ракетой в небо. Алан создал новую призрачную гильдию Пегасус, которая ожидала Андела поблизости. Несмотря на то, что она была небольшой, но все же насчитывала 50 человек, которых было вполне достаточно, чтобы изменить ситуацию. Через некоторое время, послышался звук 50 игроков, двигающихся через лес. Лицо Андела посветлело.

— Это оно. Арк! Независимо от того, сколько ты будешь пытаться, я все равно уложу тебя своей ладонью!

— В самом деле?

Арк улыбнулся и пожал плечами. Глаза Андела расширились, когда он увидел приближающихся игроков.

Герб на груди прибывших игроков был вообще не тот, что принадлежал гильдии Пегасус. Это была серебряная луна! Эта гильдия была в альянсе с гильдией Гермес, которая преследовала Андела. Благодаря Дедрику, Арк уже знал обо всех планах и устроил засаду вместе с гильдией Серебряной Луны в том месте, где собирались члены Пегасуса. Андел, наконец, понял ситуацию.

— Ты, ты… ублюдок. Не говори мне, что гильдия Гермес…

— Вы еще не поняли? Неужели я оказался умнее тебя?

— Сукин сын!

Андел бросился вперед и попытался на него напасть. Тем не менее, сейчас он вообще никак не мог сравниваться с Арком. Тот безжалостно пнул Андела, который полетел в обратном направлении от удара и получил глубокий шок. В этот самый момент, все члены его гильдии испугались и начали разбегаться кто-куда. Однако гильдия Серебряной Луны ждала этого момента целых три недели. Они заблокировали побег каждого и позаботились об оставшихся.

— Теперь, что мне следует с вами сделать?

Арк ударил ногой по носу Андела.

— Ты… ты ублюдок…! Не думай, что это конец…

— Спасибо. У меня нет намерений, заканчивать все вот так.

В очередной раз Андел был втоптан в грязь руками Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 8. Оборонительные Башни**

— Этот глупый ребенок!

Лицо Алана скривилось от раздражения. Одно мгновение назад, к нему наведался НПС, отвечающий за осады.

— Согласно новостям, которые я только что получил, мастер гильдии Аид, Андел, погиб вместе с 60% своих товарищей. Согласно правилам Святыни Войны, право вызова гильдии Аид было отменено. Поскольку ваше право вето истекает завтра, для осады будет выбрана другая гильдия согласно нашей святыне.

Андел натворил столько шуму, что ему пришлось поставить его во главе призрачной гильдии. Алан просил не делать ничего глупого, пока ситуация на территории не стабилизируется… Но он все равно умудрился все напортачить. Из-за этого теперь ему придется участвовать в осаде, которую уже столько раз избегал.

— Разве он не понимает, сколько необходимо ресурсов, чтобы выжить во время осады?

— Но это ведь нормально.

Сказала Лариетта с подавленным тоном, стоя рядом с ним.

— Что?

— Откровенно говоря, использовать призрачную гильдию, чтобы избегать осады… это ведь простая ложь для людей, чтобы самому продолжать получать прибыль. Кроме того, в подвале замка… у меня от всего этого аж мурашки по коже, когда туда захожу. Даже, несмотря на то, что это лишь игра…

Алан ударил по столу и крикнул.

— Что в этом такого неприятного? Это не просто игра! Это экзамен на вступление в компанию! И только благодаря мне, ты, Лариетта, тоже еще держись среди всех!

— Но…

— Прекрати, сейчас же! Если ты будешь продолжать спрашивать меня, то я не стану это терпеть. Сколько раз я уже повторял? Если ты желаешь получить работу в Global Exos, тогда просто следуй за мной!

Лариетта попыталась пошевелить губами, прежде чем вздохнула и отвернулась.

— … поскольку в этот раз нам придется принять участие в осаде, я созову все имеющиеся союзные гильдии.

Когда Лариетта вышла, Алан посмотрел на НПС с раздражительными глазами.

— Так какая гильдия участвует в осаде на этот раз?

— Это человек, который получил право вызова. Его имя – Арк, лидер нападения некой группы под названием Темный Эдем, а также его союзники.

— Арк?

Алан подтвердил документы с удивленным голосом. Арк также был в союзе с гильдией Гермес. Теперь он мог примерно угадать сложившуюся ситуацию. Независимо от того, насколько глупым был Андел, он все равно бы никогда не повел вслепую гильдию Аид за установленные пределы. Было понятно, что это Арк постарался. Потому что Андел стоял на пути к осаде. Хотя он не понимал, каким образом Арк умудрился заручиться поддержкой гильдии Гермес, его конечная цель наверняка заключалась на Алане…

«Этот тщеславный щенок… значит, мы должны покончить со всем здесь?»

Причиной, почему Алан создал призрачную гильдию, было вовсе не из-за того, что он желал избегать осад. Подготовка осады требует значительное количество средств. Но Алан в настоящее время наращивал свои территории, так что вся входящая выручка уходила на дорожное и земельное развитие. Поскольку Сильвана еще находилась в стадии развития, замку не в полной мере хватало денег. Он не мог позволить себе проводить осады, так как пропадала всякая возможность сэкономить от доходов замка.

«Черт, мне не следовало доверять Анделу. Теперь я должен в срочном порядке все подготовить. Несмотря на то, что Темный Эдем состоит из несколько тривиальных последователей, но вот гильдия Гермес явно непростой соперник. Если им удастся захватить замок, тогда все будет кончено. Мне пришлось вливать большие суммы средств для поддержания отношения с союзными гильдиями… если этот парень, Арк, прознает о моих секретах в замке, тогда моя поддержка Собора тоже закончится к чертям собачьим».

Алан все вкладывал в Сильвану. Если он окажется побитой собакой именно сейчас, тогда просто станет обычным игроком. Уже было известно на 80%, что его кандидатуру утвердили во время этого экзамена, поэтому он вполне мог присоединиться к Global Exos.

— Это абсолютно нельзя допустить!

\*\*\*

Серебряная Луна, Ноэль, Хаманечи, Фугетсу… вместе с гильдией Гермес, всего насчитывалось 5 разных сил, которые были в союзе с Темным Эдемом и составляли в общей сложности 1600 человек. Прибавив к этому еще и наемников в количестве 200, тогда общая численность получается 1800. Средний уровень игроков в гильдии Гермес 170; Райден, Джуил и Дюк, а также еще несколько бета-тестеров, имели уровень около 180. Заместитель лидера Серебряной Луны имел 150 уровень. Ноэль и Хаманечи в среднем насчитывали игроков 140 уровня, в то время как у Фугетсу был 130. Хотя Арк был 159 уровня, средний уровень Темного Эдема колебался от 110 до 120. Именно из-за этого, альянсу гильдии Гермес вообще не нравилась идея объединения с Темным Эдемом. В любом случае, все они были собраны в одном месте на широкой темной равнине. Осада будет проходить через один час, поэтому Райден созвал всех мастеров гильдий вместе.

— У нас есть 1800 войск. Алан и его коалиция вместе с гильдией Рассвет Клинка насчитывает 1700 человек. Средний уровень гильдии Рассвет Клинка, когда они захватили замок, составлял 145. Поскольку я не видел, чтобы они покидали замок, то они все должны были остаться примерно на том же уровене. Подытоживая, мы имеем преимущество, как в количестве, так и в уровне.

Райден объяснял все голосом, как будто победа уже была в кармане.

— Поскольку у них так внезапно изменилась осаждающая сторона, думаю, они не смогут должным образом подготовиться. Ну, даже без моих объяснений, вы и так должны понимать, насколько осады сложные. Если мы потерпим крах, тогда могут понадобиться недели или даже месяцы, пока сможем снова собрать прежнюю силу. Кроме того, это даст возможность для Серых Крыльев отобрать весь куш в руках Алана. Независимо не от чего, эта осада обязана увенчаться успехом. Если вы участвуете в осаде, то я со всей честью буду биться с вами плечом к плечу и сдержу все обещания, поэтому, пожалуйста, сделайте все возможное.

— Не беспокойся.

— Ради этого дня, мы терпели несколько недель.

— Тогда я объясню стратегию.

Райден поместил карту на столе и начал объяснять.

— Возможно, что вы уже знаете, но все же. Первый барьер на нашем пути – это Оборонительные Башни, которые мы должны пройти.

Райден указал на две башни, расположенные по обе стороны замка. Это был древний артефакт, который существовал в каждом замке, чтобы его защищать. Подобные вещи давали бонус к стороне Лорда во время осады, например, повышение морального духа и мужества, или увеличение максимального количества наемных НПС, а также другие разные эффекты. Кроме того, щит, который защищал в прошлом замок Джексон от турелей тьмы, так же является артефактом.

Артефактом Сильваны были эти башни! Они придавали эффект экранирования стен, что позволяло непрерывно восстанавливать их прочность.

— Оборонительные башни являются артефактом класс А.2, так что если мы не закончим с ними быстро, тогда сломить стены будет очень трудно. В общем, мы должны войти в замок в течение 18 часов с начала осады, чтобы успешно все закончить. Если учесть время, необходимое для уничтожения стен после того, как разрушим оборонительные башни, мы должны расправится с ними в течение 14 часов.

Райден сразу разделил свои силы. Сильнейшие силы гильдии Гермес и Серебряной Луны будут выделены на штурм замка. Они займут основное место. Ноэль и Хаманечи будут атаковать правую оборонительную башню, в то время как Фугетсу и Темный Эдем позаботятся о левой. Поскольку коалиция гильдии Рассвет Клинка также организует свои войска на оборону башен, то все сражение должно разделиться на три стороны.

«Этот Райден…»

Брови Арка серьезно нахмурились. Гермес и Серебряная Луна собирались атаковать замок. Следующие сильнейшие гильдии, Ноэль и Хаманечи, также были сформированы вместе, в то время как самых слабых, Фугетсу и Темный Эдем, оставили в стороне. Это был план, который полностью игнорировал баланс сил. Райден, вероятно, уже решил полностью отказаться от слабых. Мастер гильдии Фугетсу наверняка тоже это понял, но ничего возразить не мог. В конце концов, он был слабым человеком тут.

«Ну, ладно. Поскольку это будет слишком тягостно, если я стану ожидать слишком многого».

Райден закончил с организацией войск и приступил к распределению ресурсов союзным гильдиям. Гильдия Гермес решила разделить доходы от занимаемой территории замка, если они выиграют эту осаду. Поэтому это было обычным делом во время осады, распределять военные поставки союзным гильдиями. Благодаря соглашению, Арк получил 100 зелий восстановления низкого уровня, 100 – промежуточного уровня, и даже 10 ремонтных наборов.

«Ху-ху-ху, что за удача меня посетила сегодня?»

Благодаря денежным вливаниям реабилитантов, Темный Эдем и так имел массу ресурсов. Арк смело схватил для себя 100 зелий промежуточного уровня, и даже ремонтные наборы класса люкс. Хотя он знал об этом со дня подписания того соглашения, но все оказалось гораздо лучше, чем он ожидал.

«Это стоит около 2000 золотых в магазинах!»

Поскольку это было крупное мероприятие, то и масштабы различались. Даже если это было немного нехорошо, Арк все равно не колебался. Затем послышался звук рога, раздавшийся из Святыни Войны, после чего был услышан голос НПС.

— С этого момента, я объявляю эту территорию областью проведения осады! Помимо людей, непосредственно участвующих в осаде, никто другой не имеет права приблизиться к этому месту, пока осада не закончится в течение трех дней!

\*Ку~ Ку~ Ку~ Кунг~!\*

В то же время, гигантские песочные часы пришли в движение. Трое суток в Новом Свете, поэтому количество песка в этих часах символизировало 24 часа в реальности.

— Пожалуйста, готовьте осадные орудия. Войска лучников, защищайте остальные войска!

Как только НПС закончил свои слова, гильдия Гермес сделала первый удар. С тяжелым звуком, к стенам начали приближаться катапульты. Это были осадные орудия, которые могли быть изготовлены только в металлургическом заводе большого города. Вероятно, их стоимость доходила до сотни золотых за одну, а сейчас тут было сразу 20 штук! Ребята из Гермеса наверняка вложили тысячи золотых на эти осадные орудия, чтобы разрушить стены. Также были поставки от союзных гильдий… выживание гильдии, действительно висело на волоске. Ну, Арк просто думал, что тратить деньги на подобные вещи было просто глупостью…

В любом случае, в сторону стен сразу полетело бесчисленное количество стрел и камней. Однако прочность стен вообще не уменьшалась. Вместо этого, стрелы наоборот были отброшены назад, устремляясь обратно в лучников гильдии Гермес, и их союзников, нанося ответный урон. Это был эффект оборонительных башен.

— Войска двигаются в первую очередь. Не расслабляйтесь, пока защита оборонительных башен не будет уничтожена.

Таким образом, началась осада.

\*\*\*

— Вперед, к оборонительной башне!

Мастер гильдии Фугетсу крикнул и рванул вперед. Он указал на кристаллическую башню, отражающую яркий свет, которая располагалась на вершине холма небольшого замка. Этого игрока звали Барон, и он поднял вверх меч и крикнул еще раз.

— Все, в атаку!

— Подожди минуту!

Арк остановил Барона, на лице которого показалось изумление.

— Что за?

— Оборонительная башня является важнейшей частью всей защиты Сильваны. Думаешь, они не стали бы готовить некоторые уловки на этот случай? Без нулевого понимания сил и возможностей соперника, ты собираешься атаковать их сломя голову?

— Ты когда-нибудь участвовал в осадах раньше?

— Это мой первый раз.

— Тогда молчи, раз ничего не знаешь об этом.

Сейчас, этот мастер гильдии полностью отличался от парня, который мгновением раньше не мог и слова вымолвить перед гильдией Гермес, а теперь хрен заткнешь. Казалось, что он вообще не воспринимает Арка. Хотя это естественно, ведь у того было только 83 члена группы. И 70 из них являлись НПС. Кроме того, эти самые НПС не выглядели таким ми уже сильными, включая в себя воров, одетых в кожаную броню, нанятых солдат, воинов Мяу и представителей клана енотов. В отличие от, пусть и самой слабой, но все же части альянса гильдии Гермес – гильдии Фугетсу, которая насчитывала 250 человек.

Барон увеличил силу своего голоса и сказал.

— В любом случае, защита башни мало что из себя представляет. Алан наверняка не сможет расположить там много оборонительных войск. В предыдущих осадах, гильдия, которая занимала замок раньше, никогда не уделяла этому месту большого внимания. Смотри, там видно не так много войск. Думаю, солдат 50 может, наберется.

— Но все-таки, мы должны уменьши любой возможный урон…

— Ты считаешь, что это какой-то фильм о войне? Преимущество в численности и по уровню у нас в любом случае.

Барон посмотрел на Арка, а потом засмеялся, игнорируя его.

— Хотя, думаю, людям с низким уровнем и слабым обмундированием все равно придется использовать разные виды дешевых трюков… если ты не уверен, тогда отступи. В конце концов, я и так не ожидал много от Темного Эдема. Воины, вперед!

— Вааааа~!

По команде Барона, воины бросились вперед с поднятыми перед собой щитами. В этот самый момент, из-под земли выскочило что-то железное с жужжащим звуком. Острые наконечники быстро проткнули ноги, и вышли с другой стороны! Воины напряглись и были парализованы ядом.

— Л-ловушка!

Лицо Барона исказилось, прежде чем он снова прокричал.

— Черт, что за надоедливые мухи. Священники, используйте детоксикацию!

Но прежде, чем приказ был выполнен, в небольших холмиках, на расстоянии в сто метров от них, открылись маленькие окна. Это оказались настоящие мини-бункеры, созданные искусственно. Из окон непрерывно вылетали десятки стрел.

\*Кашель\*

— Я что, собираюсь погибнуть тут, даже ни разу не взмахнув мечом…?!

Воины, которые попались в парализующий яд, через мгновение стали, словно дикобразы и рухнули на землю.

— Съешьте это! Воины, в обход и в нападение!

Крикнул Барон. Но результат оказался тот же. Помимо передней части, с каждой стороны от оборонительной башни, на расстоянии в сто метров, также были плотно расположены такие же ловушки. Произошла та же самая сцена. Воины попали в ловушки, получив дозу парализующего яда, после чего их осыпали десятки стрел. Лицо Барона покраснело от смущения.

— Ох, мой Бог! Они везде…!

Это было настоящее минное поле, где они будут обстреляны стрелами, как только ступят дальше.

«Этот Алан… он использовал свою голову, чтобы подготовиться к подобному».

Глаза Арка загорелись яркими лучами, выражая серьезный вид. Благодаря защите от оборонительных башен, Алану вовсе не было необходимости выходить наружу и сражаться. В этом случае даже катапульты не смогут нанести существенный вред для стен, учитывая временные ограничения. Алану просто надо было спокойно отсидеть 24 часа за стенами, и осада замка закончится сама по себе в его пользу. В этом смысле, сложившаяся ситуация с оборонительными башнями была просто идеальной. Это была тактика, ориентированная на жесткую оборону!

Тем не менее, противники были вооружены луками и арбалетами, имеющими большую дальность стрельбы. Кроме того, их географическое положение тоже великолепное, на вершине холма. Противникам остается только выставить оружие из окон и просто стрелять в приближающихся недругов. Лицо Барона было крайне недовольным.

— Эти ублюдки… что за паршивый трюк…!

Он что, шутит? Использование стратегии, чтобы предотвратить захват замка, было паршивым трюком?

— Это невозможно, — лучники просто убивали каждого воина, ступившего в ловушку.

В конце концов, Барон был вынужден перейти к длительному сражению. Но Арк рассматривал все это под другим углом. Среди некоторых профессий из разряда охотников, которые были способны обезвреживать ловушки. Ловушки также были созданы в пределах искусственных бункеров. Несмотря на то, что можно было бы попытаться блокировать стрелы щитами, их количество все равно устойчиво бы понижало здоровье любому.

— Барон, держать дольше просто невозможно!

— Первая линия должна отступить, чтобы восстановиться. Вторая линия, защищайте охотников!

30 воинов отступили, а другие вышли вперед, держа щиты наготове. Ловушки отключались по одной, но Арк чувствовал плохой расклад. Несмотря на то, что прошел только один час, но гильдия Фугетсу не смогла продвинуться даже на 2-3 метра. Используя простые расчеты, если они по-прежнему так и будут терпеть, это займет 30-50 часов, чтобы пройти каких-то 100 метров.

«Неудивительно, что сюда поместили стольких лучников…»

На оборонительной башне расположили большое количество лучников, поэтому это был естественный результат.

«Кроме того, демонтаж ловушек означает также и то, что придется медленно подходить ближе к этим самым лучникам. А еще время займет на уничтожение бункеров… даже если ускорить темпы в 2-3 раза, этого все равно не хватит для того, чтобы закончить нашу миссию до конца сегодняшнего дня!»

Ловушки и бункеры были простыми, но комбинация получалась эффективной. Поскольку операция не продвигается, Барон поглядел на Арка.

— Что делает Темный Эдем? Вы что, не видите происходящую ситуацию?

Арк ответил равнодушным тоном.

— У нас нет никого, кто может обезвреживать ловушки…

— Тогда как насчет воинов со щитами?

— Разве ты не говорил ранее, что в нашей помощи нет никакой необходимости?

— … Тогда валите к черту!

Барон развернул свою голову. Конечно, Арк и сам желал быстрее справиться с оборонительной башней. Но даже если Кросс поддержит Барона, ситуация сильно не изменится. Несмотря на то, что они стали использовать щиты для блокировки урона, но все равно уже погибло много воинов гильдии Фугетсу.

«Я не могу оставить все в руках Барона. Надо самостоятельно найти способ прорваться».

Даже если будет разрушена одна оборонительная башня, он был уверен, что Райден сможет вовремя разрушить стены благодаря своим катапультам. Хотя другая сторона имела такое же количество воинов, однако уровни их были намного ниже. Поэтому противник не был большой проблемой согласно стратегии Райдена, однако…

«Я должен заплатить за свою еду».

Арк подписал соглашение с Райденом, по которому будет получать 30% доходов от замка. В альянсе целых 5 гильдий, а Темный Эдем будет получать почти 1/3. Единственная причина, почему приняли Арка, заключалась в его праве вызова, но как только они распределили доходы от осады, это может вызвать проблемы в дальнейшем. На самом деле, это был день, которого он боялся больше всего.

— Что думаешь?

— Посмотрим…

Джастисмен, который являлся гуру по стратегиям, вздохнул в отчаянии. Группа реабилитантов тоже не могли ничего предложить. Хотя они были вооружены различными навыками, все они были бесполезными в этом бою. То же самое было со способностями Кросса и других НПС.

— Ах, Оппа!

Затем внезапно включалась Роко и посмотрела на Арка.

— Ты помнишь фильм, который мы смотрели на днях?

— Фильм?

Арк припомнил и внезапно ударил себя по коленке. Затем Арк и Роко крикнули в унисон.

— «Хребет Смерти!»

Это был фильм, который они смотрели вдвоем, когда Джастисмен в последний раз их обманул. Роко была девушкой, поэтому хотела посмотреть романтическую комедию, однако Арк тогда отказался. Вот и все детали о взаимоотношениях людей. Почему он должен был платить деньги, чтобы посмотреть такой фильм? Даже если деньги будут потрачены впустую, он все равно не собирался его смотреть. Поэтому, если уж Арк тогда собрался потратить деньги на фильм, то лучше было бы снять стресс, наблюдая за взрывами бомб и летающими ракетами. В конце концов, Арк посмотрел фильм Хребет Смерти.

… Это было ошибкой!

Арк, который не имел никакого интереса к фильмам, попал на фильм о войне. Но из всех вещей, именно это произведение было о Вьетнамской войне с применением современных танков и ракет… Благодаря этому, Арк и Роко просто дремали в кинотеатре на протяжении двух часов. Это было худшее свидание!

Но там все же было несколько запоминающихся моментов. В заключительной части фильма, военные силы США построили бункеры и установили мины, чтобы препятствовать подход Вьетконга. Но по окончанию, армия США просто напрасно потеряла высоту. Выжил только один главный герой. Текущее положение Арка в этой ситуации было похожим! Тогда как же Вьетконговцы смог захватить высоту… э?

(П.П. — Вьетконг — Национальный фронт освобождения Южного Вьетнама.)

— Как они сделали это? Что это был за метод?

Тьфу, блин. Должно быть, он просто дремал на протяжении всей этой сцены! Но, к счастью, Роко удалось ее увидеть.

— Это оно. Вьетконговцы использовали этот метод. Затем…

\*\*\*

— Хех, что за жалкие отбросы.

— Посмотрите на них. Пытаются обезвредить ловушки… да на это, времени уйдет 3 дня и 4 ночи.

— Нам остается только сидеть здесь и смотреть на это шоу, до конца осады.

Внутри бункера находилось 20 лучников, которые уже зевать начали. Оборонительные башни подвергались нападению в первую очередь во время осад. Они должны были защищать это место, даже ценой своей жизни. Перед тем, как все началось, каждый из них пребывал в довольно напряженном состоянии, что даже спать не хотелось, но теперь все стало даже скучно. Всем приходилось временами высовываться в окошки, чтобы пострелять по целям. Это вообще не было чувством, что сейчас проходила осада.

— Даже если мне пришлось бы погибнуть в бою, это все равно было бы намного интереснее, чем сидеть вот так без дела…

— Согласен.

— Ах, мы сидим тут уже 6 часов, поэтому я уже спать хочу. Кто-нибудь хочет кофейку?

Один лучник почесал затылок и обернулся.

\*Вибрация, вибрация\* Земля в центре бункера начала внезапно трястись.

— Что за, что происходит?

Спросил лучник с озадаченным лицом. И когда он коснулся земли, то сам начал двигаться вверх и вниз. Из-под земли внезапно послышались громкие крики.

«Буря Клинков!»

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Из земли мгновенно вырвались многочисленные куски железа, вызывая торнадо в небольшом бункере. Лучник, который стоял там, мгновенно потерял 40% своего здоровья, в то время как окружающие по 20%. Лучники, что глядели за всем снаружи, повернули свои головы, не веря в то, что только что произошло.

— Что, что за?

— Какого черта… э? К-кто ты?

Вся буря прошла. В облаке пыли стояла туманная форма одного человека. Полностью покрытый грязью… это был Арк!

— Это враг? К-как…?

— Вы хоть понимаете, сколько мне пришлось испытать унижения?

— В а-атаку!

Лучники мгновенно нацелили свои оружия на Арка. Как только они попытались уже спустить тетиву, перед ними взорвалась земля и песок. Появилась пара «людей в черном», которые включились в сражении, имея на своих лицах жестокие взгляды. Это были члены реабилитационной группы, Джастисмен и Генг Сэн-дан.

— Вы думали, что бой будет более интенсивным?

— Тогда как насчет повоевать с нами?

В это же время раздался еще один взрыв. И это было не все. Из скважины в земле появилась очередная группа гостей.

— Ха-ха-ха, мы их нашли!

— Попробуй на вкус меч правосудия!

Это был Кросс и рыцари Сильфида, а также воры.

— Хуг~, насколько же много парней вылезло из-под земли…!

Лучники сразу запаниковали. Джастисмен и реабилитанты были мастерами в сражениях, а в таком небольшом пространстве бункера, лучникам просто некуда было деваться. Кроме того, также были Кросс и рыцари Сильфида. Воры тоже были хороши в ближнем бою и очень умело использовали свои кинжалы. Кроме того, это было 30 против 73! Лучники просто не могли в полной мере проявить свои способности.

(П.П. – 73, – минус воины Мяу.)

— Все под контролем.

Джастисмен быстро закончил сражение, отправив последнего лучника в Преисподнюю.

«Лучники оказались весьма легкими соперниками».

Все оказалось гораздо проще, поэтому стало даже скучно.

«Потребовалось 5 часов, чтобы добраться сюда… Это заняло больше времени, чем ожидалось, но не так уж плохо!»

На лице Арка появилась довольная улыбка. Он получил эту подсказку из фильма Хребет Смерти. Вьетконговцы, которые изо всех сил пытались занять все высокие позиции, в конечном итоге воспользовались крайним случаем.

Поскольку они не могли приблизиться к возвышенности из-за пулеметов и расставленных мин, Вьетконговцы решили использовать свою специальность и начать копать. Спустя долгий час и различные жертвы среди людей, под бункером был вырыт длинный тоннель, что в свю очередь сильно удивило американские силы, которые были в дальнейшем уничтожены. Услышав это однажды, расовое мастерство енотов сразу же пришло на ум Арка. Разве еноты не могут точно также работать в земле, как и Вьетконговцы?

— Это кажется возможным. Давайте попробуем.

Арк сказал это енотам, которые сразу же приступили рыть тоннель. Клан енотов был способен передвигаться в земле так же, как и кроты. Но если бы ремесленники НПС просто появились в бункере, их просто расстреляли бы. Потому что этим тоннелем воспользовались и другие люди, это заняло больше времени, чтобы создать проход длинною в сто метров. Даже если реабилитанты и Арк активно перемещали почву, вся работа все равно заняла целых 5 часов.

Это была стратегия Вьетконговцев! Ну, результаты были очевидными… правда, воины Мяу отказались ползти под землей, но даже без них удалось легко справиться с 30 лучниками.

«Этот скучный фильм на самом деле оказался полезным. Значит, в будущем стоит чаще смотреть фильмы вместе с Роко».

Арк выглянул в окно бункера, чтобы оценить ситуацию. Даже отсюда можно было понять все происходящее. Барон и его гильдия понятия не имели об этом плане.

«Ху-ху-ху, Барон, пожалуйста, старайся больше».

Пока он не контролировал остальные бункера, Рассвет Клинка не мог узнать о том, что произошло. В стратегии Вьетконговцев, пока они не захватили два бункера, они должны были быть осторожными, поскольку, если противник узнает об этом, то шанс на контратаку пропадет. Поэтому Арк скрыл это от Барона и втайне раскопал тоннель.

«Следующий бункер находится в 60 метрах. Это должно занять примерно 3 часа, если принимать во внимание нынешнюю скорость».

— Все, можете немного отдохнуть. Еноты тоже устали.

Работающие НПС с игроками уселись на перерыв. Арк позволил енотам отдохнуть в течение двух часов внутри бункера, пока снова не заставил копать. Через 3 часа, тоннель к следующему бункеру был проложен.

— Ха-ха-ха, всем, в атаку!

Группа Арка снова избила лучников до смерти.

— Сейчас остались только воины, охраняющие башню.

Арк сразу приказал енотам и ворам.

— Каждый возьмите по 20 человек и разделите их между двумя бункерами!

Арк оставил енотов и воров в бункерах, после чего 40-футовые пушки выехали из бункеров и начали непрерывно выпускать снаряды. Когда они начали стрельбу из мест, где, по идее, должны были быть союзные войска, воины, которые защищали башню, понесли огромный ущерб. Солдаты, которые едва выжили, были полностью дезориентированы и не могли понять ситуацию.

— Что происходит? Почему наши бункеры нас обстреливают?

— Что это за снаряд? Хук~, такой урон… это что, шутка?

— Наши ребята в бункере не отвечают на [Перо Шепота].

— Мы потеряли с ними связь?

— Ох, мой Бог! Они что, захватили бункеры?

— Нас обстреливают из бункеров! Я не собираюсь тут стоять и ждать своей смерти. Уничтожьте бункер!

Солдаты из замка начали сбегаться к бункеру. Тем не менее, на бункеры было потрачено огромное количество денег, чтобы успешно предотвратить нападение со стороны гильдии Гермес. Его прочность не понижалась, независимо от того, сколько он получит урона. Между тем, уже погибло 2 человека от одного снаряда, которые вылетел из бункера. Но, в конце концов, численность солдат снизилась уже на 30 человек. Затем двери бункера резко открылись, и оттуда выбежала группа людей. Это был Арк, реабилитанты и Кросс… это была атакующая группа Темный Эдем.

— Настало время битвы. Убедитесь, что вы приготовились, ребята!

Здоровье членов гильдии Рассвет Клинка уже было снижено до 50%, в то время как Темный Эдем спокойно отдыхал в комфорте внутри бункера. Джастисмен бросился вперед, пока Арк убивал противников. Гильдия Рассвет Клинка еще больше потерялась, не понимая, что происходит, ведь реабилитанты использовали свои странные навыки, в то время, как и у НПС, были свои примочки. Тем не менее, в этой ситуации самыми потрясенными были именно члены гильдии Фугетсу.

— Э? Как они умудрились добраться туда?

Барон и его подчиненные маршировали на протяжении 11 часов! Несмотря на то, что они спешили всеми силами, чтобы успеть вовремя, им удалось продвинуться только на 40 метров. Но потом, вдруг Арк появился на другой стороне, за всеми ловушками, сразу захватив оборонительную башню. Каждый член гильдии Фугетсу, который потратил столько сил на проделанные уже действия, смотрел с бездушным выражением на лице, на своего мастера гильдии.

«Что мы делали все это время» – казалось, говорили их лица.

— Что с этим парнем?

Спросил Барон, но никто не смог ответить на этот вопрос.

\*\*\*

Оборонительная Башня была разрушена

Снижение мощности щита замка на 50%. Скорость восстановления прочности стен упала на 50%.

— Это оно!

Райден плотно сжимал кулак и крикнул. Он проверил песочные часы и увидел, что уже прошло 12 часов времени. Все получилось на 2 часа быстрее, чем ожидалось.

«Небеса помогают мне!»

Пока защита оборонительных башен поддерживала стены, было чрезвычайно сложно сломать их. Все предыдущие атаки не были предназначены, чтобы сломать стены замка. Все было нацелено, чтобы предотвратить отправление подкрепления к оборонительным башням. Поэтому Райден не атаковал, используя всю свою силу, а просто стоял с расстояния, выпуская стрелы. Тем не менее, вся ситуация сразу менялась, как только одна из башен была разрушена.

«Очевидно, что это гильдии Ноэль и Хаманечи. А Фугетсу и Темный Эдем, вероятно, все еще блуждают где-то. Ну, меня они не волнуют, поскольку все равно от них многого не ожидал. Но если одна из оборонительных башен разрушена, тогда нет никаких проблем, чтобы сломить стену вовремя!»

— Сейчас! Вызывайте големов для бросания камней!

— Великая сила земли, выполни команду своего Повелителя!

Призыватели гильдии Гермес сразу же последовали приказу Райдена и подняли с земли огромных големов.

— Хук~, Големы!

Со стен раздался крик. Гигантский голем был 180 уровня! Это был призыв передового уровня, что для обычных игроков было невозможно, не зря это гильдия бета-тестеров! Несмотря на то, что появилось только 5 штук големов, они все же были редкостью в Новом Свете. Диапазон метания камней был небольшой, однако сила и урон были невероятными. Големы двинулись вперед, одновременно бросая камни в стену. Это была беспрецедентная наступательная атака!

Поскольку защита была урезана на 50%, прочность стен начала стремительно снижаться. 20 катапульт вместе с 5 големами атаковали вместе. С другой стороны, гильдия Рассвет Клинка имела много своих лучников, назначенных именно на оборону башен! Поэтому у них не было никакой возможности остановить атаки големов.

— Ха-ха-ха, как вам? Это сила Гермеса!

Райден хвастался, когда что-то вдруг случилось. Ворота замка открылись, и сотни игроков побежали наружу.

— Каждый, в атаку! Не позволяйте им разрушить стены замка!

— Не обращайте внимания на этих ребят. Атакуйте катапульты и призывателей големов!

— Если стены разрушатся, то всему придет конец!

— Не бойтесь смерти!

Члены гильдии Рассвет Клинка размахивали мечами и кидались магией, направляясь в сторону катапульт и призывателей. Тем не менее, Райден лишь рассмеялся.

— Ха, думаете, что можете противостоять гильдии Гермес в лобовом противостоянии? Поскольку оборонительная башня рухнула, к нам также скоро прибудет подкрепление.

В настоящее время, гильдия Гермес собралась перед центральной частью замка, имея в своем числе 900 человек после того, как остальные были отправлены к башням. Между тем, гильдия Рассвет Клинка сейчас насчитывала 1200 человек. Гильдия Гермес уступала количеством, тем не менее, Райден фактически был рад атаке противника. В конце концов, гильдия Гермес была наполнена бета-тестерами, тем более, что гильдия Серебряной Луны также не уступала им по силе. Их уровни, обмундирование и навыки находились на совершенно другой ступеньке, нежели обычные игроки. Райден как раз надеялся на это лобовое столкновение!

— Настало время показать силу альянса Гермес! Растопчите их!

Начали слышаться звуки столкновения двух массивных армий. Тем не менее, результат отличался от того, чего ждал Райден.

— Что, что за? Эти парни?

Коалиция гильдий противника оказалась сильнее, чем он ожидал. Разница в навыках и обмундировании была не такой большой. На самом деле, если бы он знал настоящую личину гильдии Рассвет Клинка, то не удивлялся бы так. Их истинные личности — кандидаты, которые принимают участие в экзамене Global Exos. Поскольку на кону стояла должность в этой компании, их не заботили никакие расходы, тем более на обмундирование.

— Я игнорировал людей, собранных в гильдии Рассвет Клинка… но не только их обмундирование…

Если бы было похоже одно лишь снаряжение, тогда, естественно, разница проявится в уровнях, где будут доминировать более высокие. Само собой, гильдия Гермес имела самые высокие уровни во всем Новом Свете. Тем не менее, сражение стало напряженным. Не означает ли это, что члены гильдии Рассвет Клинка находятся на таком же уровне, что и гильдия Гермес?

— Как так? Разве их уровни не были ниже наших, когда они захватывали замок? Это было лишь 3 недели назад, и я никогда не видел ни одного из них, кто покидал бы замок… тогда, как их уровни стали равны нашим?

Райден не мог этого понять.

— Но мы по-прежнему лучше. Давай оттолкнем их обратно…

Райден с оптимизмом наблюдал за ситуацией на поле боя.

\*Дудудудудунг!\* Со стен замка раздался звук барабанов, и кто-то вышел. Это был человек на белом коне со светящейся броней.

— Алан!

Глаза Райдена загорелись. Это был Лорд Сильваны, Алан! Конечно, даже если Алан погибнет, осада будет продолжаться до тех пор, пока гильдия Рассвет Клинка будет продолжать сражаться. Но если убить Алана, тогда это точно станет большим ударом по противнику. Хотя ситуация битвы не была выгодной, но это все же была отличная возможность для Райдена.

— Что за глупец. Лорд на самом деле появился на поле боя. Поймать его… Хук~!

Райден встал и закричал. Затем позади Алана появилось 20 военнослужащих верхом на ярких лошадях, каждая из которых стоила тысячи золотых. Но у него, так же было достаточно наездников! Кроме того, Райден даже мог видеть обмундирование конных войск.

— Когда он успел получить этих солдат…!

— Убить Алана! \*Кашель!\*

Алан нанес огромный урон, из-за уникального меча в его руках! Кавалерия также последовала вперед, размахивая своими булавами. Формирование альянса Гермес рухнуло из-за этих кавалерийских войск. Грозная атакующая мощь! Но проблема была не просто в силе атаки.

«Чудесная Сила!», «Небесный Свет!», «Святой Отпечаток!»

Тройная аура складывалась друг на друга благодаря профессии Алана, Святой Рыцарь! После того, как он появился на поле боя, было не только повышение в уровне тактики, но и увеличение в характеристиках своих подопечных. Кроме того, навыки Святого Рыцаря не потребляли ману, поэтому все баффы не будут отключены, если мана будет на низком уровне или вовсе закончится. Баффы оказали огромную разницу на поле боя.

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Кавалерия Алана носилась по кругу и атаковала призывателей големов, которые начали разрушаться один за другим.

— Проклинаю, проклинаю их!

Крикнул Райден, излучая свет. Однако проклятия чернокнижника были заблокированы Святым Отпечатком, с 80% шансом потерпеть неудачу! А 20%, которые продолжали действовать, мгновенно тушились другим.

— Что, что за? Святая магия? Тогда они все являются Святыми Паладинами?

Это была профессия с могучей боевой мощью и святой магией, которая требовала огромного везения. А сейчас на поле боя сразу 20 таких воинов! Мораль гильдии Рассвет Клинка мгновенно взлетела до небес благодаря кавалерийским войскам.

— Все призыватели разбиты. Священники и маги, сосредоточьте свои атаки на катапультах!

— Группа воинов, вашим наивысшим приоритетом являются атаки на их священников!

— Лучники, используйте свою стрельбу, чтобы перехватить заклинания магов!

— Вешайте на них дебаффы!

— Бросайте магию по области. Отступайте с расстояния!

Кровь мгновенно захлестнула все поле битвы!

Перевес в этой бойне сразу же перешел на сторону гильдии Рассвет Клинка. Кавалерия была естественным врагом магов и священников. Благодаря своей мобильности, они могли атаковать в несколько раз быстрее! При низком уровне защиты магов и священников, они не могли сопротивляться даже несколько секунд. Между тем, остальные члены гильдии Рассвет Клинка снижали прочность катапульт.

— Это, подобная вещь… Бета-тестеры, остановите кавалерийские войска! Остальные, защищайте катапульты!

Крикнул Райден свом воинам. В подобной ситуации, он командовал в тылу всех войск. Затем поднялось облако пыли, как прибыла новая группа войск.

— Гильдии Ноэль и Хаманечи вернулись!

Лицо Райдена просветлело. С появлением мощных сил еще двух гильдией, нынешняя ситуация вновь могла обратиться в другую сторону! Но когда он проверил, то заметил нечто странное. Он думал, что Ноэль и Хаманечи уничтожили башню и вернулись, тем не менее, людьми, которые вели новые войска, были Арк и Барон.

«Что за хрень… оборонительная башня была разрушена… это, были не Ноэль…!»

Значит, это постарались Фугетсу и Темный Эдем?

— Ни за что! Какого черта?

Райден полностью запутался в происходящем. Но независимо не от чего, хоть какое-то подкрепление было лучше, чем ничего.

— Барон, Арк! Атакуйте Алана!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 7. Глава 9. Смотритель Поля Боя**

«Алан!»

Глаза Арка быстро оглядели всю ситуацию, услышав голос Райдена. Через мгновение, ему довелось четко увидеть Алана с ярким мечом в руках, возглавляющего кавалерийские войска прямо в середине боя.

«Хорошо, в этот раз я не стану останавливаться, пока не достигну своего!»

— Войска Темного Эдема, выдвигаемся, атакуем группу Алана!

— Ах, господин Арк, что насчет нас?

Спросил Барон с удивленным голосом. После того, как Арку удалось провести Темный Эдем непосредственно к оборонительной башне, отношение Барона к нему стало диаметрально противоположным. Просто его личность была таковой, что он готов пасть ниц перед кем-угодно, кто будет выше него по статусу или способностям.

— Защищайте Райдена.

С раздражительным голосом ответил Арк и направился к кавалерийским войскам Алана, после появления которых, ему стало абсолютно все равно на гильдию Фугетсу. Алан возглавлял 20 человек кавалерии и 100 обычных воинов, которые сражались прямо в центре всего поля боя. Им противостояли бета-тестеры, в том числе Джуил вместе с Дюком. Но даже они были отброшены назад из-за мощи Алана и кавалерийских войск.

— Угх~, что за монстры эти парни…!

— Твоя лучшая магия темного атрибута смогла нанести только 10% от всего урона?

— Эти ублюдки… что у них за уровни?

— У каждого из паладинов имеются перчатки, которые восстанавливают магию!

Затем Арк ворвался прямо на поле боя, возглавляя за собой Темный Эдем.

— Сэр Кросс, вы и ваши солдаты займите оборонительную позицию и не подпускайте противников! Еноты и воры, пожалуйста, расстреливайте врагов с пушек, поддерживая Сэра Кросса. Роко, помогай с расстояния! Господин Джастисмен, старшие братья, воины Мяу… займитесь уродами на поле боя!

— Хорошо!

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Когда Арк приступил к наступлению, сразу же послышались громкие взрывающие звуки. Благодаря влиянию навыка «Тактика III» Джастисмена, НПС прекрасно следовали командам Арка.

— Этот парень!

Кросс предотвратил наступление врагов, используя щит и указывая в сторону священников противника. Затем по полю боя пронесся 40-футовый снаряд. Его урон вообще не может быть поставлен в один ряд с какими-то обычными стрелками! Даже воинам сложно противостоять этим снарядам, заботясь о том, как бы не умереть от одного попадания. А тут под раздачу попали какие-то священники, носящие магические робы со слабой защитой, поэтому их здоровье быстро снижалось на дно, после чего они просто падали на землю.

— Ху-ху-ху, враг не остановиться лишь из-за этого! Это напоминает мне времена, когда я стоял посреди настоящего восстания! Хорошо, чем больше, тем лучше!

— А мне это напоминает ситуации в ночных клубах!

— Пора показать им наши настоящие характеры! Подходите… бип-бип ублюдки!

Джастисмен и реабилитанты с головой погрузились в битву, выражая на лицах полное восхищение. Но вся ситуация на поле боя сразу изменилась именно благодаря появлению воинов Мяу. Арк до сих пор не видел их участия в этой осаде. С тех самых времен, когда ему довелось сражаться с ними против Дебры, больше не было ни единого шанса посмотреть на них еще раз, даже когда пришлось убивать Андела. Мяу также не желали ползти под землей, поэтому они не приняли участие и в уничтожении оборонительной башни. Эти кошаки действительно эгоистичные животные, которые только и делали, что спали да ели… Ситуация дошла до того, что Арк уже думал о полной бесполезности их участия в этой осаде.

Но сейчас подобные мысли полностью исчезли.

— Давайте покажем им, почему мы называемся лучшими воинами среди зверей!

— Я покажу вам, как сражается элитный кот-воин.

\*Сююк сак сак сьексак!\*

Сражение воинов Мяу действительно было фантастическим. Они использовали невероятно быстрые движения ног, которые нельзя было даже разглядеть, а потом резко избегали любых атак в свою сторону, отпрыгивая в сторону на несколько метров, одновременно нанося урон!

Да, он просто забыл, нет, даже не верил, но воины Мяу действительно являлись потомками великого героя Мабана! После того, как Арк получил профессию «Идущий во Тьме», все его навыки, на самом деле, были получены от Мяу. Они являлись истинным кланов воинов!

— Ху-ху-ху, медленно, медленно, слишком медленно!

Мяу быстро уклонялись от атак мечом и атаковали в слабые места противника. Арк действовал также, благодаря использованию навыка «Глаза Кота». Тем не менее, у Мяу такие глаза были от рождения. Даже без использования каких-либо навыков, они были способны просто смотреть на противника и видеть все его секреты. В дополнение к этому, они также родились с «Лапами Кошки», которые получил Арк. Их атаки пронзали все уязвимые места доспехов противника, например, оголенные шеи и запястья, полностью разрывая плоть.

— Что, что за? Кто они?

— Что это за НПС такие? Сначала долбаные еноты, шмаляющие из орудий, а теперь какие-то кошки?

— Какое надо выполнить задание, чтобы заполучить таких подчиненных?

С подобными словами высказывались не только члены гильдии Рассвет Клинка, но даже весь альянс Гермес смотрел на это с недоумением. Но человек, который демонстрировал самые блестящие навыки, конечно же был Арк!

«Однозначно, награда стоила всех пережитых проблем!»

Арк несся по полю боя и оттеснял всех противников. Члены гильдии Рассвет Клинка состояли в основном из кандидатов. Они с таким энтузиазмом в нее играли, однако, как только Арк использовал «Глаза Кота», то сразу подтвердил, что они находились лишь в пределах 150 уровня. И это самые продвинутые среди них игроки, достигали отметки в 150. С другой стороны, уровень Арка был 159! Плюс его бонус от атрибута тьмы, то его уровень уже доходил до 222!

Наконец-то он получил хоть какое-то утешение, за все бессонные ночи. Его многочисленные смерти в начале игры, потом возвращение в поисках всего лучшего и уйма усилий, чтобы достичь более высокого уровня по сравнению с другими игроками… разве подобное не самый славный момент для любого игрока? Конечно, другие профессии имели способности, которые увеличивали характеристики или даже давали специальные эффекты, но ни один из них сейчас не был способен одолеть Арка один на один. С его бонусом от тьмы, было бы даже возможно сражаться сразу против пятерых. Это стало результатом его гриндинга! А также…

«Эти воины постоянно используют умение «Оглушение Щитом!»»

После того, как Арк замечал движения воинов, которые только начинали двигать своими щитами, он был в состоянии прочитать их шаблонные атаки. Благодаря Темному Сильриону, он также смог увидеть множество навыков большинства профессий и читать их движения, выжидая специального момента. Арк рефлекторно сокращал расстояние, уклонялся от щита и нападал в слабое место. После практических занятий в тренажерном зале, его движения стали настолько быстрыми и резкими, что вообще не могли сравниться с прошлым.

«В прошлом, я даже не решался на сражение с одним из кандидатов, но теперь… я стал сильнее!»

Он явно был сильнее других кандидатов. А это, в свою очередь, означало, что было больше шансов, чтобы пройти вступительные экзамены. С ростом уверенности в своих силах, Арк стал еще более оживленным. Ситуация на поле боя вновь обострилась. Даже Алан сильно смутился, потому что никогда бы не подумал, что Темный Эдем появится с таким эффектом.

— Угх~, что это за НПС такие, черт возьми? Ха~?

Именно в этот момент, перед ним появился резкий блеск клинка. Алан рефлекторно поднял свой меч и сразу раздался острый звонкий звук. До этого погибло 3-4 воина, как неизвестный прыгнул вперед и нанес удар по щиту. Из уст Алана сразу послышались грубые ругательства, как только он подтвердил, кто это был.

— Арк, сволочь…!

Арк издалека подтвердил месторасположение Алана и сразу направился к нему.

— Почему ты так удивлен? Ты ведь сам позвал меня сюда. Не так ли?

— О чем ты говоришь?

— Мм? Разве не ты «позволил», чтобы я пришел сюда?

— Ты, нахальный ублюдок! «Удар Щитом!»

Алан рванул к нему с поднятым щитом. Однако Арк быстро опустил тело и контратаковал «Темным Клинком». Это положило начало дикого противостояния Арка и Алана.

Святой Рыцарь и Идущий во Тьме!

Два совершенно разных человека, которые шли своими дорогами, пока судьба не решила столкнуть их вместе. Нет, если смотреть только на факты, то Арк всегда уступал в силе. Алан все время был впереди него, с самого начала игры, будучи огромной горой, на которую Арку приходилось взбираться шаг за шагом. Но…

«Алан… оказался не настолько сильным, как я считал!»

После получения атаки Алана, Арк чувствовал себя вполне уверенно. Будучи Идущим во Тьме, что тоже было скрытой профессией, он получал 40% бонус во тьме, о чем обычные игроки могли только мечтать. Бонус, который позволял Арку с легкостью сражаться против противников, гораздо выше него по уровню. Сейчас дело было вечером, таким образом, это был идеальный момент для Идущего во Тьме.

Тем не менее, Алан все же не был обычным игроком. У него тоже была одна из скрытых профессий. Кроме того, его характер был полной противоположностью, будучи героем, освещаемый лучами света, от которого также получал бонус. В то время, пока Арк получал бонус от тьмы, Алан получал свой бонус, пропорциональный количеству войск, которые он возглавлял. Чем больше было воинов, тем выше становились его характеристики. К тому же, когда он восседает на коне, то получает еще и небольшое повышение к урону и защите. После применения всех бонусов к характеристикам, они оба были почти равны! Остальное решал уровень и навыки!

«Уровень Алана ниже моего!»

После проверки при помощи «Глаз Кота», уровень Алана на удивление оказался ниже Арка. 158 к 159. В свое время, Арку приходилось подымать свою голову, чтобы посмотреть на этого противника. Но прошло каких-то несколько месяцев, и Арк уже был впереди. Это было неизбежным результатом. Независимо от того, сколько бонусов и опыта тот получал в группе, Алан был сосредоточен на создании гильдии и захвате замка, в то время как Арк, полностью сконцентрировался на одной лишь охоте.

Арк стал словно сумасшедшим, продолжая охотиться, сокращая время на сон. Любая черепаха способна обогнать кролика, если последний будет спать. Особенно, если к лапам черепахи подсоединить мотор!

«Я могу победить. Я могу уложить этого Алана прямо тут!»

Тем не менее, ситуация была не настолько простой, как он думал. Это был бой не один на один, а кровавое месиво с сотнями игроков кругом. В отличие от Арка, Алан также получал мощную поддержку от своих кавалерийских войск. Как только Арку удавалось немного оттеснить Алана, к последнему сразу подоспевали другие воины.

— Угх~, что с этими ублюдками…?

Алан споткнулся, как только Арк пнул его в колено. Когда появилась прекрасная возможность сделать серию непрерывных атак, перед Арком вновь появилась кавалерия и помешала. Между тем, другой паладин вливал свою магию, чтобы восстановить Алана. Конечно, Арк тоже ощущал на себе подобную помощь со стороны Роко. Благодаря этому, в этом сражении они оба не могли нанести друг другу смертельного удара.

«Черт, сейчас было отличное время использовать «Бурю Клинков»…»

В подобном ближнем бою, это было не так просто, как звучит. Завершающий навык Арка, был «Буря Клинков». При правильном использовании, его разрушительная мощь была просто огромной. Но чтобы использовать этот навык, Арку требовалось быстро достать меч из своей сумки. Причем предварительное использование этого навыка занимает гораздо больше времени, чем другие. Арк не мог использовать «Бурю Клинков» против Алана.

«Я должен использовать более продвинутый навык!»

Если Алан заметит любой подходящий знак, то он немедленно сорвет наступление. Арк был точно таким же. Если он увидит признак того, что Алан собирается использовать какой-то опасный навык, то сразу же попытается его прервать. Поскольку они оба имели скрытые профессии, то мощность их лучших навыков была невообразимой для обычных игроков. В такой ситуации, человек, который сумеет использовать подобный навык, нанесет смертельный удар. Это было похоже на то, как в их руках находились ядерные ракеты, но приходилось сражаться обычными винтовками.

«Этот Арк, когда он успел стать настолько сильным? Это не просто вопрос его уровня. Тут что-то другое…»

Алан недопонимал ситуацию. В это время, в сражение вошли две неожиданные переменные.

— Черт побери, умри! «Испепеляющая Сила!»

Появилась Джуил, которая сражалась с кавалерийскими войсками магией. Это было мощнейшее заклинание от бета-тестера 180 уровня! Тем не менее, оно лишь оттолкнулось от щитов паладинов и разнеслось по сторонам. Вероятно, сама цель была такой, чтобы задеть окружающих противников неожиданной атакой, но, по иронии судьбы, эта магия устремилась в ту сторону, где сражались Арк и Алан.

— Ах, Сэр Алан!

Алан рефлекторно поднял свой щит, как только услышал крик паладина. Это было действительно грозное заклинание! Удар получился такой силы, что даже щит задрожал.

— Ах!

Алана качнуло, и он свалился с лошади.

— Это шанс! Их парень свалился с лошади!

— Если мы его поймаем, то победа гильдии Гермес обеспечена!

В то же время, альянс гильдии Гермес решил не упускать возможность. После ближнего боя с Арком, здоровье Алана упало до 30%! Но к счастью, ему на помощь подоспели Святые Паладины, остановив нападение гильдии Гермес. Их ловкость была очень высокой! Тем не менее, у Алана не было никакого интереса к альянсу Гермеса.

— Арк…!

Алан напрягся и повернул голову. Человек, который стремительно приближался… был его немезидой, Арк! Во время этого замешательства, он просто не позволил себе упускать такую возможность.

«Благодаря воздействию заклинания, после его падения с лошади, он должен быть растерян! В такой ситуации, Алану просто не удастся нарушить действие моего навыка. Также для Святых Паладинов нет времени использовать свою магию восстановления! Это идеальный шанс!»

Арк игнорировал все окружающие атаки и крикнул.

— Змея, Магический Меч!

Он не хотел давать шанс Алану использовать магию восстановления. Именно из-за этого Арк решился использовать магический меч. Это был клинок, который в магазинах стоил бы целых 10 золотых!

«Буря Клинков!»

Лезвие магического меча стоимостью в 100 тысяч вон разрушилось на множество кусочков. Алан инстинктивно почувствовал, что сейчас была полная жопа. Страшное количество магии, казалось, исходило от разломанного меча! В таком состоянии, он точно умрет! А если умрет, то потеряет замок! По всему телу Алана распространилась паника, он инстинктивно схватил ближайшего игрока, чтобы им прикрыться. В то же время, Арк с удивлением произнес.

— Ла-лариетта!

— Господин Арк?

Человек, которого схватил Алан из всех окружающих, была Лариетта! Арк рефлекторно развернул меч. Игроки, которые бегали с этой стороны, к сожалению, получили мощнейший урон от 100 тысячной Бури Клинков. В этот момент в глазах Алана мелькнул огонь.

— Что за глупец, «Большой Крест!»

Получив желанную магию восстановления от 20 паладинов, Алан сразу же использовал сильный навык Святого Рыцаря. Из меча Алана, в небо выстрелили сотни огней. Они образовали огромный крест, сделанный из сотни клинков, которые мгновенно обрушились в сторону Арка. Это была святая сцена, но Арку казалось, словно жнец замахнулся своей косой и был готов снести ему голову. И как раз перед этой сценой, когда уже был готов лишиться головы, перед ним пролетел настоящий ангел.

— Нет!

С длинными, развивающимися на ветру, волосами, появилась Роко, встав перед Арком. Черный свет пронзил Роко и землю.

— Р-Роко!

— Угх~, наша милашка!

— Святой ублюдок! Ты… ты сука…!

Джастисмен и реабилитанты, да и воры тоже, все устремились с убийственным намерением к Алану. Тем не менее, кавалерия заблокировала их, прежде чем они смогли достичь своей цели. Арк медленно повернул голову от Роко с пустым взглядом. Лариетта смотрела на Арка с чувством вины.

— А-Арк…!

— Черт, «Большой Крест!»

— Нет!

Когда Алан попытался снова использовать этот навык, Лариетта с криком удивления схватила его руку. Благодаря этому, навык лишь краем задел Арка, но даже так, он все равно потерял целых 500 единиц здоровья. Тем не менее, повреждения не были проблемой. Когда меч света обрушился рядом, он уже был окружен кавалерийскими войсками. Арк неоднократно получил удары и был вынужден отойти.

«Ох, Боже мой, я не могу умереть тут!»

«Время Слизи, №1!»

Поскольку Арк был в критическом состоянии, но был вынужден с сожалением применить этот навык.

««Время Слизи» – навык, который мне удалось изучить после того, как я сделал Пилюлю Бессмертной Слизи».

Это был расовый навык, который был способен защитить от физических атак на 100% в течение 10 минут! Когда Арк использовал «Время Слизи», его тело немедленно покрылось слоем вязкой жидкости. Затем Арку удалось прорваться через паладинов. Это был идеальное непобедимое состояние! Арк легко убежал от летающих повсюду булав соперников. Тем не менее, за использование «Времени Слизи» был штраф. В то время, пока ему удавалось блокировать атаки в течении 10 минут, Арк также и сам не мог атаковать. Даже если Алан стоял прямо перед ним, все равно нельзя было ничего сделать. В это время, Алан взобрался на свою лошадь и закричал.

— Сконцентрируйтесь все на вашей атаке! Их лечащие священники уже все погибли!

— Алан…!

Арк был вынужден просто смотреть. В то время, как ему пришлось изменить свою атаку из-за Лариетты, он также не мог простить убийство Роко.

«Но…»

Арк был не настолько глуп, чтобы просто следовать за Аланом. Роко погибла в игре, но если и Арк умрет тут, тогда не будет никакого способа, чтобы восстановить потерянные 5000 золотых. И… даже если не Арк, у них все же хватало глупцов.

— Хук~, пропади ты пропадом! Проклятье!

Бул-ккун был проколот копьем. Кроме того, Джак-тунг и Япсаб тоже находились в критическом состоянии и были близки к смерти. Из-за их ярости по поводу смерти Роко, все начали сражаться абсолютно в хаотическом порядке. Но и это не было основной проблемой. Роко являлась единственным человеком, который мог использовать магию восстановления в Темном Эдеме. С ее «Нежной Ревербацией», магия восстановления, была способна накладываться три раза подряд. После смерти Роко, Темный Эдем медленно уходил в оборону. Пятеро рыцарей Сильфида уже погибло, а 4 воина Мяу находились в состоянии оглушения. К счастью, что еноты еще были живы. Однако воры, которые дорожили Роко, бросились за нее мстить, и 12 из них, тоже погибло от атак кавалерийских войск. Откровенно говоря, их смерти вызвали больше страданий для Арка, чем от смерти Роко.

Роко со спокойной душой возродилась на следующий день. Однако для НПС это был конец. Это означало, что все его непосильные труды в заложении основы своих близких отношений, оказались, потрачены впустую. Но и это было не все. Арк был тем, кто затащил их в это сражение. А если погибнут все? Хотя он не был уверен насчет воров, однако близость с Лордом Джексона, старейшиной Мяу и представителями клана енотов явно будет не лучшей. Нет, сейчас не стоит думать об этом. Когда Темный Эдем начал свое движение, это позволило альянсу Гермес сохранить равновесие.

У них не осталось много зелий восстановления. С другой стороны, 20 установленных войск могли использовать всю свою магию восстановления…

Тем не менее, Арк не мог атаковать врагов в течение 10 минут.

«Если формация нарушится, тогда всему настанет конец!»

— Хук~, А-Арк…!

Затем Кросс получил критический удар и споткнулся.

— Ах, нет! Соберите все свои силы! Вы можете чувствовать усталость, но у вас все равно остались силы. Настоящее мужество проявляется только в сражении за жизнь. Временами, сражения спасают жизни, и вот это настоящее мужество! Подымите свои мечи и щиты, чтобы выжить!

Арк отчаянно использовал свой «Уход за больным». Этот навык не считался таким, который бы восстанавливал здоровье. Но если боевой дух и мужество возрастали, тогда это может увеличить саму скорость восстановления. Также, подобное благословение может привести к увеличению различных сопротивлений и характеристик, что может поднять шансы на выживание. Арк бегал по всему полю битвы, безумно используя «Уход за больным». Он был почти что бессмертным, поскольку физические атаки не могли нанести ему вред. Но с продолжением битвы, ситуация начинала выходить из-под контроля. Несмотря на существующую разницу в силе, здоровье и зелья восстановления альянса Гермес уже начинали иссякать.

— Пожалуйста, соберите все свое мужество. Вы не должны отчаиваться! Мы можем победить!

Арк даже использовал «Уход за больным», когда заработал себе ангину.

Затем… буквально, случилось чудо!

«Чудодейственный Уход» был успешно применен

Вам удалось понять всю глубину сердечной боли всего поля битвы

Поле битвы является настоящим скоплением бесконечных грехов. В месте, где наиболее важными вещами являются меч и щит, вы использовали свою силу, чтобы лечить раненых. С сотнями окружающих врагов, вы проявили огромное мужество, оказывая помощь людям вместо того, чтобы взяться за оружие. Ваше сердце уже предпочитает спасение человеческой жизни, нежели убийство. Таким образом, вы придали мощное чувство привязанности к жизни многим солдатам, увеличивая шанс спасти их жизни.

— Благодаря успеху применения Чудодейственного Ухода, все характеристики увеличиваются на 1.

— Характеристика «Привязанность» увеличилась на 10.

— Известность увеличилась на 50.

— Склонность к «Добру» увеличилась на 50.

— На протяжении двух часов, защита каждого союзника увеличивается на 20%.

Благодаря Чудодейственному Уходу, вы приобрели титул «Смотритель Поля Боя»

Ваша Известность в качестве Смотрителя возросла, поэтому вы будете получать похвалу от многих солдат.

— Из-за получения нового титула, все характеристики возросли на 2.

— Известность увеличилась на 50

Благодаря «Чудодейственному Уходу», защита членов альянса Гермес увеличилась на 20%! Но чудо на этом не остановилось. Его навык «Уход за больным», который завис на отметке в 290, увеличился до 300! Теперь он достиг продвинутого уровня.

Благодаря вашей искренности и заботе, навык «Уход за больным» поднялся в уровне.

Уход за больным (Продвинутый, Активный): вы можете заботиться о больных на протяжении длительного времени и более эффективно использовать различное лечение. Кроме того, эффективность различных видов зелий увеличивается на 30%

— При использовании на больном, его выносливость и мужество увеличиваются на 50%.

Потребление маны: 0.

\* Бонусный эффект от продвинутого Ухода за больным: «Великая Жертва»

Благодаря вашему желанию, спасти жизни как можно большего количества больных, эффективность всех медицинских препаратов достигает максимального уровня. (Если вы используете все зелья восстановления в вашей сумке, то эффект восстановления подействует на всех окружающих вас союзников. Количество зелий восстановления невозможно выбрать. Эффект изменяется в зависимости от количества и уровня зелий восстановления.)

— Минимальное количество использования: 10 штук. Вызывает незначительные последствия восстановления союзников в радиусе 10 метров.

— Использование от 50 до 100 зелий. Вызывает промежуточные последствия восстановления на всех союзников в радиусе 100-200 метров.

— Использование более 100 зелий. Высокий уровень восстановления всех союзников в пределах 300 метров. (Каждые дополнительные 5 зелий восстановления увеличивают диапазон на 5 метров и количество восстанавливаемого здоровья на 50).

«Великая Жертва!»

Арк с потрясением смотрел на всплывшее окно. Продвинутая магия, которая была способна лечить 800-1000 человек сразу, могла быть только святой магией. Если он использует «Великую Жертву», тогда сможет переломить всю ситуацию на поле боя. Но такие мысли подавлялись в уме Арка, поскольку штраф был просто огромный, из-за чего его сердце могло не выдержать. В конце концов, ему придется использовать все зелья, которые находятся в сумке!

На данный момент у него их было 107! Из них, 100 являлись промежуточного уровня, которые Арк взял у Райдена. Чтобы купить такие же, в магазине необходимо выложить 2000 золотых! Тем не менее, он должен был использовать их для восстановления здоровья людей, находящихся сейчас на поле боя…

«Я получил 100 зелий благодаря Райдену! Почему именно сейчас…?»

Как он мог использовать подарок таким вот образом? Неужели Райден чувствовал задницей и решил таким образом подразнить Арка, сначала подарив 100 зелий, а потом заставить их потратить?

«Но если осада потерпит крах, тогда больше не будет такой же возможности разделаться с Аланом. К тому же, Сид…»

Его 5000 золотых были конфискованы из-за того, что Сида посадили в тюрьму! Естественно, что 5000 золота намного больше, чем 2000.

«Я могу пожалеть об этом решении! Но… я не могу проиграть Алану! Да, мне потом просто надо будет выкачать больше из Райдена. Но сначала мне необходимо обернуть ситуацию в свою пользу!»

Арк принял решение и закричал голосом, наполненным сожалений.

— «Великая Жертва!» Хнык~

Его сумка автоматически раскрылась и 107 зелий продвинутого уровня поднялись в воздух. Зелья сформировались в огромный сосуд и рассеялись по всему полю битвы.

«Ах~ ах~ ах~, мои 2000 золотых…!»

С лица Арка сразу же, как водопад, полились слезы, смотря за рассеиванием зелий. Все деньги просто растворились, хотя они, конечно, возымели огромный эффект. Здоровье членов альянса Гермес начало восстанавливаться с огромной скоростью. Также был применен эффект продвинутого навыка «Уход за больным»! Восстановление защиты и здоровья сразу же преобразовалось в силу для окружающих. Однако силы альянса Гермес не использовали полученные силы, чтобы немедленно атаковать. Это был первый раз, когда они столкнулись с такой абсурдной ситуацией.

— Э? Почему моя защита увеличилась?

— «Чудодейственный Уход»? Что это?

— Что это за огромный сосуд был недавно? Это что, были зелья?

— Вы поняли? Может быть, это был навык бета-тестеров, который нам довелось увидеть впервые?

— Действительно, существует же много навыков бета-тестеров, о которых мы даже не слышали.

Затем Арк крикнул с душераздирающим шумом.

— Это чертовски медленно, бип~. Почему вы просто встали, как бип~, и общаетесь?

Даже если он впустую потратил 2000 золотых на их восстановление. Ради чего? Его душа разрывалась от боли. Даже если прошла одна минута или одна секунда, они просто стояли вокруг и обсуждали его потраченные 107 зелий! Эти глупые идиоты даже ситуацию не поняли… обида Арка, эхом разнеслась по всему полю боя в виде проклятий. Тем не менее, он не использовал эффекты запугивания. Он действительно чувствовал, что проклинал всех глубоко внутри себя. Сейчас произошла ситуация, которая лучше всего подходила для «Запугивания».

— Навык «Запугивание» вызвал критический эффект!

Эффект запугивания не мог повлиять на союзные войска. Благодаря этому, члены альянса Гермес не были затронуты, однако члены коалиции гильдии Рассвет Клинка мгновенно почувствовали ужас, из-за чего их боевой дух сильно понизился. Его снижение, в таком сражении, очень мощно сказывалось на всей боевой мощи. Принципы реальности точно также применялись и в игре.

«Запугивание» понизило мужество и боевой дух членов коалиции гильдии Рассвет Клинка в диапазон до 30%.

Боевой дух влияет на любое войско, независимо от его количества. Наиболее важной ролью командира является повышение боевого духа своих войск. Но если мораль его подчиненных падает, тогда эффекты от таких навыков, как «Командир», «Лидерство», «Тактика» и «Стратегия», также снизятся, без возможности восстановления.

— Влияние командиров коалиции гильдии Рассвет Клинка снизилось на 30%

Боевой дух солдат в сражении был чрезвычайно важен. Если он был высокий, тогда командиры могли свободно отдавать приказы и перемещать своих подчиненных, но, если низкий, тогда любая стратегия или приказ могли оказаться под сомнением.

«Запугивание может быть использовано еще и таким образом!»

Это действительно был Новый Свет!

Это удивительное действие от продвинутого «Ухода за больным» и «Чудодейственного Ухода!» В то время, когда характеристики членов коалиции гильдии Рассвет Клинка упали, все союзные войска альянса Гермес получили повышение к защите и восстановление здоровья. Благодаря негативному влиянию на врагов и позитивному влиянию на союзников, боевая мощь последних увеличилась вдвое.

— Их атаки ослабли!

— С нашей повышенной защитой, а еще и внезапному лечению, у нас есть все шансы на победу!

— Кавалерийские войска тоже остались без маны! Сейчас настал шанс отыграться!

Боевой дух членов альянса Гермес возрос, поэтому они быстро восстановились и побежали в наступление. Кавалерийские войска, которые постоянно использовали баффы и восстановительную магию, теперь были без маны.

— Ловите Алана!

— Покажем этой кавалерии, где раки зимуют!

С повышенным боевым духом, альянс Гермеса мгновенно подавил всю конницу.

— Черт, катапульты уже разрушены. Отступаем!

Алан тянул время… он хотел использовать шанс для нанесения удара, который увеличил бы шансы на его победу до 70%. Но из-за двух чудесных эффектов Арка, у него уже не было никакого выбора, кроме как отступить.

\*\*\*

— Черт возьми, это уже должно было закончиться…!

Алан плотно сжал кулак. Альянс Гермеса был разделен надвое. В то время, когда одна оборонительная башня была разрушена, Ноэль и Хаманечи все еще находились у другой. Исход уже должен был быть решен, а он выйти победителем. Тем не менее, Алан упустил свой шанс из-за абсурдного сосуда из зелий.

«К счастью, призыватели и катапульты были уничтожены, поэтому стены должны выстоять…»

Если Ноэль и Хаманечи разрушат вторую башню, тогда они подключаться к сражению, а это сильно влияет на его шансы одержать победу.

— Алан.

Он повернул голову и увидел стоящую позади Лариетту с уставшим выражением на лице. Хотя не только она была уставшей, ведь всем игрокам приходилось находиться в игре на протяжении 20 часов. Затем Алан вспомнил о том, что произошло на поле боя, и попытался объясниться.

— Лариетта, я извиняюсь о том, что произошло ранее…

— Хватит. Это уже произошло.

Затем она немного колебалась, но сказала.

— У меня есть, что сказать тебе, Алан.

— Говори, конечно.

— Независимо от того, какими будут результаты всего этого, после осады я покину гильдию.

— А? С чего это… из-за того, что произошло только что?

— Нет, это не то. Я думала об этом некоторое время.

— Некоторое время? Ты забыла? Только если ты будешь со мной, сможешь пройти вступительный экзамен. Я тот, кто определенно его пройдет, так что Лариетта, тебе не о чем беспокоится!

— Верно. Изначально я присоединилась к тебе, Алан, поскольку надеялась на этот экзамен. Но это не все. Я также желала встретить хорошего человека и вместе с ним играть в Новом Свете с большим удовольствием. Я надеялась, что этим партнером будешь ты, но…

Лариетта покачала головой с сожалением.

— Я недовольна этим.

— Получать удовольствие от игры? Я не понимаю, какое это имеет отношение к вступительному экзамену!

— Ты все еще не понимаешь.

— Не понимаю? Я? Это ты, Лариетта, ни черта не понимаешь.

— Тебе не понять.

Лариетта вздохнула и развернулась.

— Твои мысли об игре, Алан, полностью отличаются от моих.

— Лариетта, подожди!

— В любом случае, я сказала тебе о своих намерениях. Тогда…

— Черт возьми, что не так? Чем ты недовольна?

Затем можно было услышать, как что-то ударилось об стол. Тем не менее, она уже не могла этого не увидеть, не услышать.

«При таком раскладе… он не станет меня атаковать».

Лариетта на мгновение закрыла глаза и вспомнила ситуацию. Это было что-то, что произошло в простой игре. Умереть или остаться в живых было не так важно. И все же, в тот момент, ее сердце сильно колебалось. Арк остановил свой меч. Почему? Ее интересовала причина. Она уже устала думать об этом настолько глубоко. Но ощущение, когда Арк остановил свой меч, а затем эмоции, которые ей довелось испытать, когда посмотрела в его глаза… Лариетта хотела бы знать, что это значит.

«Я хочу спросить его. После того, как мы встретимся… я хочу спросить…»

Тем не менее, если она останется с Аланом, то просто не будет иметь возможности этого сделать. Поэтому она решилась уйти. После того, как у нее получится стать свободной, то сможет спросить…

\*\*\*

— Тебе необходимо более 100 зелий промежуточного уровня?

В изумленном тоне спросил Райден. После отступления Алана в замок, тот быстро реорганизовал свои войска для следующей контратаки.

— Именно благодаря этому огромному количеству зелий вам и удалось миновать кризиса только что. Это был навык, который использовал я!

— Это твой навык!?

— Да, и мне пришлось потратить собственные 100 зелий восстановления промежуточного уровня! Можешь спросить у окружающих людей, если не веришь мне. Ты обещал снабдить меня необходимыми ресурсами для осады, так что давай, не скупись!

Райден через мгновение кивнул.

— Хорошо, тогда я дам их тебе.

— П-правда? Не врешь?

Переспросил Арк. На самом деле, он многого не ожидал. Но тот послушно дал сказанное. Черт, если бы только Арк знал это заранее, то сказал бы 300!

— Поскольку ты разрушил оборонительную башню, то твоя помощь оказалась гораздо большей, чем ожидалось. Поэтому ты заслужил это. Но все равно. После того, как мы победим в этой осаде, я все посчитаю, ведь пришлось использовать почти все средства гильдии, потраченные на осаду. Я просто не могу позволить себе заплатить за все эти зелья, если мы потерпим неудачу в этой осаде.

— Ну… Я думаю, что понимаю, насколько это много.

— Но, откровенно говоря, меня это все сильно беспокоит. Алан разрушил катапульты. И даже наши призыватели погибли. Поэтом я не знаю, сможем ли мы вовремя разрушить стены замка…

Сказал Райден со вздохом. Если специальные осадные орудия были сломаны, то обычные игроки не смогут их отремонтировать. А раз это было сражение за замок, то нанимать НПС ремесленников было не выгодно. Но тут на лице Арка появилась улыбка.

— Хорошо, я могу все восстановить.

Арк и Райден отправились в место, где находились катапульты. Затем еноты сразу все осмотрели и оценили объем работ.

— Думаю, на это уйдет полдня.

— Если для НПС это полдня, тогда для нас — 2 часа. Этого времени будет достаточно, чтобы реорганизовать войска?

— Они могут это починить?

— Конечно.

Арк кивнул и показал круг пальцами.

— Однако стоимость ремонта одной катапульты составляет 50 золотых. 20 катапульт = 1000 золотых.

Райден пробормотал себе под нос.

— Этот жадный ублюдок… он собирается даже за ремонт вытянуть деньги?

— Разве кушать не каждый хочет? Если ты не желаешь, тогда закончим с этим.

— Я понял. Тогда кредитная…

— Мне не нужно пустых обещаний. Разве нам не стоит сначала подписать соответствующее соглашение?

Причина, почему Райден был настолько послушным с Арком, заключалась в его целеустремленности захватить замок. Поскольку он был готов пожертвовать всем, чтобы победить, это был золотой шанс для Арка. Однажды он вернет деньги из кармана Алана, но и Райден не пройдет мимо его острых глаз.

Торговое соглашение

Подрядчики: Райден = Арк

Если мастер гильдии Гермес Райден выиграет осаду, тогда как только он станет Лордом Сильваны, он заплатит Арку 100 штук зелий восстановления промежуточного уровня, а также 1000 золотых за стоимость ремонта 20 катапульт

В конце концов, Райден составил соглашение через торговца гильдии Гермес.

«Мне немного это неудобно, но все равно пришлось пойти на это…»

У Райдена не было другого выбора.

«Я обеспечил себе 3000 золотых!»

Сердце Арка учащенно забилось от волнения по поводу соглашения. Это были деньги, которые бы пошли на военные расходы. Это были не какие-то жалкие сотни золотых, это были тысячи! После мыслей об уничтожении Алана, это была его самая большая проблема. Он скажет это снова. Война стоит много денег. Это означает, что люди, которые идут на войну, будут тратить средства, словно вода, стекающая по канализации. Тысячи людей просто выбрасывают свои деньги на землю. Тогда почему бы ему не воспользоваться таким прекрасным шансом, чтобы получить дополнительные средства?

«Да, я все продумал».

Хотя до конца осады еще оставалось несколько часов, Райден полностью погрузился в дальнейшее планирование, чтобы захватить замок. Поэтому он не обращал никакого внимания, как Арк спокойно отдыхал в сторонке.

— Змея, отныне прочесывай все поле боя и проглатывай абсолютно каждый предмет, который только сможешь.

Арк приказал Змее, но он также напомнил ей о некоторых мерах предосторожности. В Нагаране, вероятность того, что игрок потеряет какую-то из своих вещей, составляла 1%. Кроме того, существует высокая вероятность того, что из мешка могут выпасть только зелья. Так Арк считал до того, как уничтожил оборонительную башню, ведь потом изменил свое мнение, когда получил это.

Улучшенный Арбалет (Магический)

Тип оружия: Арбалет

Урон: 15-35

Прочность: 55/70

Вес: 20

Ограничения: уровень 80 или более

В традиционный арбалет были внесены серьезные изменения. Рамка носовой части была заменена расплавленным металлом с использованием специальной техники, повышая урон и дальность стрельбы оружия в три раза. Однако он стал тяжелее, что повлияло на сложность его использования, а также снижения скорости стрельбы.

Эффекты: Атака +5, Дальность +20 метров, Скорость стрельбы -30%

Атакуя бункеры возле оборонительной башни, этот арбалет уронил один из несчастных лучников.

«Да, вероятность выпадения предметов в Нагаране низкая. Но это не значит, что она является абсолютному нулю!»

Даже если процент будет составлять 0,1, все же тут находилось 4000 человек. Разве это не означает, что с каждой смертью, шансы выпадения предметов повышаются? Кроме того, в осаде принимали участие только высокоуровневые игроки! Если повезет, была неплохая вероятность выпадения, по меньшей мере, одного Джек-пота!

К счастью, нервы каждого из присутствующих были сосредоточены на осаде. Если они заметят, как Арк осматривает трупы, тогда наверняка вызовут лишние проблемы. Нет, даже если он увидит, как предметы падают с неба, то все равно не посмеет забрать его. Но если это была Змея, то никто не заметит, как она шныряет по каждому трупу.

«Это огромная возможность заработать на предметах!»

\*Ссак, ссак, ссак!\*

Змея смело перемещался по зазорам между трупами. Арк находился в ситуации, когда он не мог позволить себе потерять деньги.

«В конце концов, деньги есть деньги… этот Алан, я не прошу его за убийство Роко!»

Гнев Арка вновь создал внутри него полную безмятежность и твердую решимость. В любом случае… это была еще одна причина, почему он не мог простить Алана. Альянс Гермеса потерпел большие потери во время нападения. В общем, гильдии Гермес и Серебряной Луны потеряли около 40% своих сил, но и Фугетсу вместе с Темным Эдемом были неслабо потрепаны. В группе Джастисмена, погибли Роко и 6 реабилитантов, поэтому сейчас осталось 4 выживших. Из 70 НПС погибло 30 человек из деревни Лансела и замка Джексона. После смерти Роко, реабилитанты начали неистовствовать на поле боя, начиная разбредаться в разные стороны и навязывать индивидуальный бой. Поскольку уровень Темного Эдема был низким, это были слишком большие повреждения для них, тем более навязывания индивидуальных сражений. Это было вполне понятно, учитывая, что это война.

«Несмотря на то, что смерть НПС сильно грузит мою совесть, но все должно быть в порядке, поскольку старейшины и так ожидали какие-то потери. Война была весьма прибыльной, поэтому я должен обратить внимание на поддержание моих войск».

Пока они восстанавливали катапульты, Арк снял одежды и направился в сторону колодца. Даже увеличение обороны на 1% повысит выживаемость. Таким образом, он использовал свое мастерство стирки, чтобы увеличить защиту кожаных доспехов на 5% в течение 4 часов. Все навыки, которые он недавно узнал, где-нибудь да использовались. Роко погибла, но он мог поддерживать дополнительные эффекты, поскольку узнал от нее этот полезный навык. Благодаря обстоятельствам, у Арка на лице оставалась счастливая улыбка, даже если приходилось стирать грязное белье десятка людей.

— Теперь все очищено. Теперь, все, что осталось, это победить в этой осаде. И я уложу этого Алана на лопатки, после чего стану богатым. Стирать десятки шмоток действительно приятное чувство! Ха-ха-ха!

Алан возглавил войска и появился непосредственно посреди поле боя. Результаты осады зависели от его выживания. Гильдия Гермес имела огромные проблемы, когда не могли напрямую атаковать Алана. Тем не менее, атака Алана не удалась из-за Арка, поэтому ему пришлось отступить, получив огромный ущерб. К тому же, Ноэль и Хаманечи до сих пор не присоединились к альянсу Гермес. Как только они разрушат оборонительную башню, шансы на победу станут примерно 6 к 4. Нет, поскольку гильдия Гермес превосходит их, тогда, вероятно, 7 к 3.

— Вполне возможно выиграть. Нет, я должен выиграть. 5000 золотых Сида сейчас на кону! А также 3000 золотых от Райдена! То есть, 8000 золотых в этой войне. Кроме того, мои 30% выручки от замка! Все эти вещи — мои! Я набью морду Алану, должен сделать все возможное, чтобы выиграть!

Оставшееся время до окончания осады: 7 часов!

Плохие отношения с Аланом. И битва стоимостью 8000 золотых! Заключительный этап осады, которая закручивалась на обмане и предательстве, началась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 1. Идущий в Золоте**

— Черт…

Со вздохом он проклинал все. Вещи, до которых он доставал, разлетались в разные стороны и разбивались об стены. Алан являлся частью так называемой элиты населения Кореи, что составляла 1%. Он родился в богатой семье и получил достойное образование. Когда довелось поступить в престижный университет, было вполне ожидаемо, что ему удастся закончить его с отличием. Он всегда находился в центре любой группы и никогда не допускал неудач во время работы. Успех стало для него вторым именем. Это было естественно. Из 99% людей, он попал в 1% элиты. Кроме того, в Новом Свете было точно также. Так как ему везло, постоянно находится в центре любой ситуации, все кругом также с завистью поглядывали на его успехи. Люди бегали вокруг Алана до такой степени, что кровь из носа текла, в том числе и НПС. Однако…

— Арк…!

Он перекрутил все. Неожиданная осада, неожиданное сражение и даже Лариетта неожиданно объявила о своем выходе из гильдии. Он один оказался в центре всех этих бедствий. Верно, это был Арк…!

Алан не понимал, почему Арк был настолько хорош. У него не было огромных средств, как у Алана, он также не является бета-тестером со знаниями, недоступными для обычных игроков. Даже не было сильной организацией за спиной, такой, как у Райден с гильдией Гермес. У этого парня элементарно нет ничего, чем можно было похвастаться, пока он не схватил Алана за лодыжки.

— Я никогда не позволю ему!

Алан прикусил губу, пока не потекла кровь. Если кто-то посмел себе действовать дерзко, значит, этого человека необходимо строго наказывать. Это было мнение Алана насчет Арка до сего момента. Однако сейчас он понял, что жил слишком комфортно. Он никогда не считал, что эти ребятки снаружи смогут доставить ему каких-либо неприятностей. Бродячие собаки становятся агрессивнее, если начинают чувствовать лютый голод и укусят человека, даже если их не спровоцировать. Это была смиренная природа парней, как те…

«Тогда я должен показать им всю свою силу. Хорошо, я покажу все, пока эти псы не подумают об этом дважды, прежде чем снова что-то делать. Я собираюсь покончить с ним в этой осаде и положить этому конец!»

Алан усмехнулся.

«После этого я вновь смогу убедить Лариетту. Что она вообще может сделать сама? Хотя я рад думать об этом, но все же наружу выйти не могу».

Если ситуация сложится по плану, тогда Алан был уверен, что выиграет. Да, ему довелось понести серьезные потери от этой открытой кампании, однако также удалось добиться первоначальной цели – разрушить катапульты и избавиться от призывателей. Кроме того, наличие еще одной оборонительной башни означает, что прочность и восстановление стен по-прежнему увеличены. Альянсу Гермеса также придется тратить уйму времени, чтобы пройти через неминуемую преграду в виде стены.

«С защитой одной оборонительной башни, разрушить стены без использования осадных орудий будет трудно. Если нам удастся выдержать давление в течение 3-4 часов, тогда победа будет у нас в кармане».

Оставшееся время осады было 7 часов. Даже если стены замка рухнут спустя 4 часа, то для гильдии Гермес будет крайне сложно успеть вовремя, захватить замок. Следующие 3-4 часа являлись ключевыми в игре! А раз альянс Гермеса потерял свои катапульты, тогда они никогда не смогут сломить стены за каких-то 4 часа.

«Результат этой осады уже известен».

После визуализации всей ситуации в уме, Алан спокойно улыбнулся. Тем не менее, она не длилась долго.

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Внезапно послышался рев со стороны улицы. Это был знакомый звук… член гильдии мгновенно определил, что было инициатором.

— Алан, эти ребята снова начали атаковать катапультами!

— Что? Катапульты?

— Да, ситуация не терпит отлагательств. Скорость восстановления стен не может сравняться с полученными повреждениями.

— Что за чушь ты говоришь… катапульты были уничтожены!

Алан не мог понять ситуацию. После того, когда начинается время осады, никто больше не имел возможности получать ресурсы извне. Тем не менее, им удалось восстановить катапульты. Альянск Гермеса, должно быть, нанял ремесленников, чтобы восстановить их настолько быстро. Но он никогда не получал информацию, что среди их наемников НПС были с профессией ремесленников. Тем не менее, им все-таки как-то получилось их отремонтировать. Как так. Катапульты определенно получили множество повреждений от его концентрированных атак.

«Но как?!»

Затем, выглянув за пределы стен, Алан понял ситуацию. НПС, которые ремонтировали катапульты, имели уши и широкий хвост за спиной. Именно те НПС наемники, которые показались в рядах Арка и Темного Эдема, именно те, которые стреляли из тех передвижных пушек с невероятно большим для своего размера уроном. Эти наемники являются ремесленниками? После того, как он увидел Арка, стоявшего возле наемников, из его глаз полетели искры.

— Арк! Это снова ты!?

— Сэр Алан. Оставшаяся оборонительная башня долго не продержится. В таком случае…

— Нет оснований для паники!

Алан немного повернул тело и отдал жесткий приказ.

— Это не меняет того факта, что до конца осталось продержаться 7 часов. Если нам удастся удержать трон на протяжении этого времени, тогда мы победим. На данный момент, сосредотачиваем все усилия на обороне стен. А ты направляйся в зал суда и передай паладинам, чтобы готовились действовать.

— Паладины… вы собираетесь снова их использовать?

— Это наш уговор с Архиепископом. Если появилась угроза потерять замок, тогда не будет никаких проблем.

— Я понял.

Член гильдии поспешно побежал выполнять приказ.

\*\*\*

\*Банг! Банг! Двойной Банг!\*

Рассекая небо, камни пролетали на огромной скорости и врезались в стены замка. Повсюду разлетались осколки, а прочность стен стремительно понижалась.

«Ничего себе. Это невероятно…!»

Райден проглотил слюну, наблюдая за происходящим. Клан енотов приступил к ремонту катапульт и через два часа они уже выглядели как новые. Но они не просто их восстановили в прежний вид…

— Хмм, я чего-то не понимаю.

— Зачем они проектируют эту новую часть?

— Они сделали это, а после катапульты получили увеличение к дальности атаки и силе повреждений…

Когда еноты впервые приступили к ремонту эти катапульт, их сильно смутил дизайн, что аж хвосты начали стучать по земле. Арк решил не игнорировать их замечания.

— Так значит, вы говорите, что можете увеличить производительность катапульт, если у вас будут некоторые дополнительные материалы?

— Материалы не являются необходимыми. Нет, нам на самом деле просто нужно удалить некоторые вещи, чтобы поднять характеристики этих штуковин. Предыдущие мастера так расточительно использовали материалы, что умудрились понизить их потенциал.

— Кажется, они впихнули некоторые ненужные части, чтобы убедиться, что их сможет использовать любой желающий… если эксперт будет им пользоваться, тогда скорость непрерывной стрельбы будет быстрее.

— Эксперты?

— Ремесленники, как мы.

После ответа енота, в глазах Арка показался блеск золота.

— Тогда подождите минутку. Спрошу у Райдена разрешения на переоборудование катапульт.

Арк рванул, словно ветер и объяснил все Райдену.

— Улучшить? Тогда, конечно же, они должны это сделать и переделать!

Райден с распростертыми объятиями и довольным лицом приветствовал такое решение. Но потом он заметил лицо Арка, который продолжил.

— Однако для преобразования катапульт, требуются некоторые ценные материалы. Это невозможно объяснить, поскольку является торговыми секретами НПС ремесленников… поэтому они продемонстрируют эффективность, но сначала потребуется их непосредственное участие в управлении орудиями.

— … деньги?

Все сошлось идеально. В настоящее время, Райден мог на 100% лицезреть всю природу Арка, который был похож на настоящего хитрожопого торговца, который сейчас делал свое предложение.

— Стоимость модернизации и трудозатрат составляет по 30 золотых за одного НПС. Таким образом, 600 золотых в общем. Как тебе? Кроме того, и это благодаря моей высокой близости с ними, мне, все-таки, удалось, пойми им навстречу, и договорить о такой низкой цене. Разве ты не рад? Пожалуйста, решайся скорее. У нас нет времени.

Поле боя был похож на рынок. Осознав свои возможности, Арк словно питон обвился вокруг кошелька Райдена. Несмотря на то, что его реальная профессия Идущий во Тьме, Арк уже был похож на Идущего в Золоте. И в Новом Свете, даже, несмотря на свою специализацию в качестве игрока, ориентированного на силу, Райден все равно понимал, насколько высокоуровневым жуликом был Арк. Тем не менее, сейчас была ситуация, когда даже одна минута играл большую роль!

— …Я согласен :’(

Райден составил очередное соглашение с таким выражением на лице, будто он сейчас пережевывал дерьмо.

— Вот, а теперь, пожалуйста, поторопись.

После подписания соглашения, Арк поспешил обратно к енотам и сразу же дал добро на начало ремонта. На самом деле, Арк имел, не так много времени. Помимо убийства Алана, соглашение с Райденом предполагало захват замка. Если он этого не сделает, тогда Арк останется ни с чем. 100 штук зелий восстановления промежуточного уровня, а также расходы на ремонт и модернизацию стоимостью в 1600 золотых! Если он не победит, тогда будет невозможно требовать эти деньги обратно. К счастью, еноты являлись лучшими НПС ремесленниками и уже очень быстро закончили с работой.

— Это улучшенная катапульта?

Лицо Райдена явно показало выражение разочарования, когда он разглядывал измененный внешний вид катапульт. Тем не менее, как только они показали свою эффективность, лицо быстро окрасилось в довольный оттенок. После модернизации, дальность стрельбы и мощность были увеличены. Кроме того, для обычных игроков, время использования занимало 4-5 минут на один выстрел, а енотам требовалось 2 минуты! Скорострельность увеличилась в два раза.

… Он мог полностью подтвердить эту разрушительную мощь.

Прочность стен падала с беспрецедентной скоростью, даже големы не попадали. С большой дальностью, им даже не надо было беспокоиться о стрелах, летящих со стен замка. Арк смеялся, когда увидел членов коалиции гильдии Рассвет Клинка, бегающих в панике по стенам и незнающих, что им делать.

— Как оно? Разве это не стоит 80 золотых?

— Ну, я полагаю…

Райден нахмурился, глядя на Арка.

«Что с этим ребенком? Он возглавляет группу из НПС. Его воины НПС гораздо сильнее обычных наемников. К тому же эти странные кошки, что летали по всему полю боя вначале… как, черт возьми, ему удалось нанять таких НПС?»

Даже если он являлся бета-тестером, он вообще не мог представить себе игровой путь Арка.

«И почему он настолько бесстыдно себя ведет, когда дело касается получения денег…»

Райден покачал головой. Это был очень страшный парень, который был готов в любой момент укусить, как только обнаружит слабость. В Новом Свете, это был первый раз, когда он видел такого человека. Тем не менее, он по-прежнему чувствовал себя возмущенным и ругался при каждой возможности. Арк настолько успешно провел каждые переговоры с ним и вытянул столько денег. Несмотря на уместную цену и необходимость всего сделанного, Райден все равно вернет свои украденные деньги. На самом деле, это не так уж сильно отличалось от взгляда на жизнь Арка.

«Если ты получаешь еду, тогда нет никаких причин плакаться насчет цены».

В то время, пока Арк использовал жульничество, что обмануть его на деньги, по крайней мере, он сам никогда не убивал игроков, получая статус хаотического. Однако он ничего не делал бесплатно.

Давай и бери!

Разве это было не естественно, что он получал свое за пользу в общем деле? Благодаря такому настрою, Арк не стыдился, даже когда откровенно покусывал Райдена. В конце концов, когда это все закончится, альянс Гермеса сразу получит большую прибыль.

После восстановления катапульт, коалиция гильдии Рассвет Клинка сразу пошла в наступление. Но они не могли нанести достаточного повреждения альянсу Гермеса. Фугетсу и Темный Эдем присоединились и сплотили войска, но ситуация более-менее оставалась опасной, потому что еще был жив Алан, который непосредственно влиял на всех. После того, как нападение было полностью заблокировано, альянс Гермеса получил шанс по победу.

Вторая Оборонительная Башня была разрушена

— Снижение мощности щита замка на 100%.

— Скорость восстановления прочности стен упала на 100%.

С начала осады, они все-таки совершили свой ‘подвиг’ спустя 19 часов. Ноэль и Хаманечи непрерывно атаковали оборонительную башню. В отличие от сил Арка, они получали жесткий отпор во время ее защиты, из-за чего в живых осталось только 300 человек, которые вскоре присоединились к главным силам.

— Настоящее время мы имеет 900 человек, но наши противники получили значительный ущерб. Поскольку оборонительные башни уничтожены, это всего лишь вопрос времени, когда стены падут. Несмотря на то, что они имеют благоприятный рельеф замка для доминирования в сражении… однако этого недостаточно. Мы определенно победим!

Райден даже покраснел, неоднократно прикрикивая хорошие новости.

— Продолжайте атаку! Осталось недолго!

Райден махал булавой вокруг себя и кричал, пока его горло не начало болеть. Тогда…

\*Ту ту ту тунг~, ква кванг~, ква ру ру ~!\*

С оглушительными звуками, ворота и стены все-таки рунули.

— Все войска, вперед!

— Вааааааааа!

— Стереть их все с лица земли. Последнее сражение будет за альянсом Гермес!

Райден и 900 игроков ворвались в замок с дикими криками. Больше нигде не было места, ни для альянса Гермеса, ни для коалиции гильдии Рассвет Клинка, чтобы спрятаться. Это был последний решающий бой!

Началась ожесточенная битва, как будто зажженную спичку бросили в масло. В то время, как в небе кружили самолеты, выпуская свои ракеты, а на землю прилетали бомбы, убивая сотни тысяч людей, в современных войнах, но все равно, теми, кто устанавливал флаг на вражеской территории, символизирующий о победе, была пехота.

Война в Новом Свете не отличалась. Маги и священники с обеих сторон уже давно погибли. Остались только воины с высокими показателями здоровья и защиты. У кого был самый высокий уровень? Кто-то имел самое высокоуровневое обмундирование или большое количество зелий? Именно подобные вещи и определяли конечный результат. Но некоторые небольшие отличия сражения внутри замка, по сравнению с внешней битвой, все-таки имелись. Это была не большая пустая равнина. Внутри замка все находились в тесноте. Другими словами, это означает, что сотни людей не могут просто панически бегать внутри замка. Сторожевые башни располагались в стратегически важных местах. С точки зрения нападающей стороны, подобные объекты должны быть быстро устранены с наименьшими потерями!

С другой стороны, результат зависел еще и от того, насколько долго обороняющиеся смогут защищаться и держаться. Конечно, это требовало более продвинутого уровня тактики, вместо тупого «все в атаку». В этом смысле, Райден являлся профессионалом.

— Нет никакой необходимости сейчас спешить. После того, как стены рухнули, боевой дух противника сильно подкошен. Гермес и Серебряная Луна выступит по центру, в то время как Ноэль и Хаманечи возьмут левую и правую стороны. Фугетсу и Темный Эдем разберутся с остальными силами. Теперь вторая линия, продвигайтесь и занимайте сторожевые башни!

Райден быстро отдавал команды.

Площадь, казармы и места разрушенных стен… везде происходил кровопролитный бой среди оставшихся воинов. Арк вместе с выжившими из Темного Эдема также находились посередине этого хаоса.

— Теперь настало время, чтобы отомстить за старших братьев, за Джак-тунга!

Тазза выдохнул горячий воздух из ноздрей и поднял кинжал. Воры, Кросс и воины Мяу тоже последовали вперед. Тем не менее, Арк немного удивился и покачал головой.

— Нет. Темный Эдем остается позади и будет помогать.

— Что?

— Мы уже получили значительные повреждения. Если ситуация становится хуже, тогда нет никаких причин в нее лезть и получать еще больше урона. Наша цель сюда – одолеть Алана. Но если мы умрем, даже не увидев лица нашей цели, разве это не будет несправедливо?

— Определенно, но…

— Но… люди, которые уже погибли… будучи лидером Темного Эдема, ты не позволишь нам сражаться и защитить свою честь?

Сказал Кросс, не в силах согласиться с таким решением. Арк вздохнул и покачал головой.

— Да, я знаю, что такое поведение не подходит рыцарю. Я приму эту вину на себя. Но потерять тебя будет еще болезненнее, чем слушать эти осуждения. Поскольку мое трусливое сознание просто не способно наблюдать за тем, как погибает любой из рыцарей Сильфида. Я готов выслушать любую критику в свой адрес позже, но сейчас вы все сконцентрируетесь на выживании. Это не просьба, а приказ.

— Арк… ты на самом деле…!

Кроос глянул на Арка с большим впечатлением. Он являлся командиром, который переживал за жизнь своих подчиненных гораздо больше, чем за свою собственную честь! Какие солдаты не станут следовать за таким полководцем? Реабилитанты и воры также кивнули с потрясенным выражением, как и у Кросса.

— Я выполню твою команду.

Арк вздохнул с облегчением.

«Я больше не могу позволить себе допустить смерти НПС!»

Из-за предыдущего сражения, Темный Эдем получил серьезные повреждения. Джастисмен, Роко и шестеро реабилитантов погибли, осталось только четверо их игроков. Из 70 НПС, 30 тоже погибло. Это было понятно, потому что с их уровнями было сложно держаться в подобной войне. Но взвесив весь полученный урон, Арк принял решение. Поскольку шансы на их победы и так уже были высоки, то не было никакой необходимости появляться и получать ненужные повреждения. Затем Кросс спросил с озадаченным тоном.

— Но сражаться вот так, в таком запутанном сражении…

— Не беспокойся об этом.

Арк улыбнулся в сторону гильдии Фугетсу и закричал.

— Барон, пожалуйста, идите вперед.

— А? Мы?

— Мы останемся в тылу и позаботимся о мелочах. Все противники уже получили значительные повреждения, поэтому для вашей гильдии Фугетсу не составит труда о них позаботиться.

— Конечно, но Темный Эдем также может это сделать…

Барон колебался и сказал. Арк ласково засмеялся и ответил.

— Мы уже сделали свой большой вклад в этом сражении. Но разве не другие гильдии, как предполагается, получат долю в зависимости от своих достижений? Это ведь отличная возможность достичь чего-то.

— Т-тогда…?

— Мы вместе уничтожили оборонительную башню. Поэтому Фугетсу находится на одном уровне с другими гильдиями. Мы определенно предполагались быть только поддержкой, но это ведь не все, на что мы способны, не так ли? Так покажите им больше!

— Ничего себе, спасибо тебе большой! Каждый, вперед, идем месить врагов!

Каждый раз, когда они убивать врагов во время осады, то получали очко. По завершению этого мероприятия, лидер альянса дает компенсацию на основе сделанных вложений… Это была система достижений. Тем не менее, Фугетсу просто бегали хвостиком, начиная от оборонительной башни, и теряли своих людей на ровном месте, не в сих заработать много очков. Из-за этого Барон с ненавистью смотрел на другие гильдии. После мотивирующих слов Арка, Барон больше не стал колебаться и побежал вперед, в атаку на противников.

Но были слишком поздно. Люди в коалиции гильдии Рассвет Клинка были достаточно сильными. Фугетсу являлись слабейшими в альянсе Гермеса, поэтому не могли на равных сражаться.

— Эти ублюдки только 130 уровня и возомнили себя сильными, решившись, напасть на нас?

— Возможно, они стали такими самоуверенными из-за того, что наши стены рухнули?

— Угх~, эти парни… сильны!

Барон растерялся, потому что после его набега, их гильдию сразу начали теснить назад. Он попытался отступить, но было слишком поздно, пути заблокировали противники. Затем рядом появился Арк вместе с Темным Эдемом.

— Не паникуйте! Мы можем победить!

— Каждый, соберитесь, тряпки! Помогите гильдии Фугетсу!

Арк притворялся, что беспокоился, а потом их группа выстрелила из пушек наугад в сторону противника, несмотря на присутствие Фугетсу. Благодаря этому, у Барона и его подчиненных просто не было выхода, кроме как сражаться с противников с еще большей решимостью, потому что их прижали собственные союзники.

— Черт, поскольку Темный Эдем помогает, таким образом, то просто невозможно убежать…

— Пан или пропал!

В конце концов, Фугетсу стали защитным барьером для Темного Эдема благодаря плану Арка.

«Если все так и будет продолжать, тогда это станет трудно».

Арк призвал Дедрика и приказал.

— Ммм, ароматный запашок крови с поля боя отлично стимулирует мой аппетит.

— Перестань выглядеть как извращенец и осмотрись с неба. Скажи, если какой-либо отряд будет подходить на помощь к тем, кто сейчас сражается с гильдией Фугетсу. Дай мне знать координаты этих дополнительных сил.

— Черт, всегда заставляете делать меня подобные вещи.

Несмотря на жалобы Дедрика, он ясно понял приказ.

— Мастер, на три часа движутся трое или четверо парней в вашем направлении.

— Хорошо, артиллерия, передвигаемся немного вправо и открываем огонь!

— Мастер, есть один парень, который решил потанцевать со смертью, направление на 8 часов.

— Старшие братья, пожалуйста, раздавите его!

С помощью Дедрика, Арк мог в полной мере использовать артиллеристов с большим урон от пушек, чтобы быстро разбираться с противниками. Поскольку Арк не мог позволить Барону погибнуть, он взмахнул мечом и перехватывал всего врагов. Между тем, Арк также вызвал Деймоса, как только его духовная сила восстановилась.

— Деймос, ты должен быть готовым к любым сюрпризам и защищать артиллеристов, а, еще и Кросса!

\*Треск, треск, треск, треск!\*

Благодаря защите Деймоса перед артиллеристами, формирование было подготовлено на пять с плюсом.

«Ху-ху-ху, словно я плаваю по земле».

В любом случае, ближайшие враги также падали благодаря усилиям гильдии Фугетсу, работающих вместе. Прошло 3 часа, и все происходящее потихоньку подходило к концу. Когда было внешнее столкновение, у атакующей стороны зарождались некоторые сомнения, откуда у членов гильдии Рассвет Клинка были настолько высокие уровни. Но по сравнению с альянсом Гермеса, этого все равно не хватало.

— Я захватил казармы!

— Восточная сторожевая башня под нашим контролем!

— Мы также полностью доминируем в пристройках!

— У них больше нет никаких сил, чтобы остановить наше продвижение!

Хорошие новости поступали отовсюду.

— Это был тяжелый бой, но все прошло хорошо.

Райден смотрел на свои войска с глазами, наполненными восторгом. После долгого сражения, они, наконец-то, достигли финальной точки осады замка Сильвана.

— После сопротивления у нас осталось 300 человек!

— Хорошо, покончим с ними! Осталось захватить Зал Славы! Без сомнения, Алан будет готов к противостоянию именно там. Все, кто уже не сражается, направляемся туда!

Райден вошел в замок, возглавляя 300 человек. Арк быстро словил эту возможность и повел Темный Эдем. Благодаря Фугетсу, которые повесились на искушения Арка, Темный Эдем смог присоединиться к главным силам без каких-либо потерь. Конечно, Райден не будет с нетерпением сражаться до конца, поэтому со сложившейся ситуацией, самым безопасным местом является именно с ним. Если Арк будет рядом с Райденом, который являлся лидером гильдии Гермес, он мог избегать любые опасностей до самого решающего момента. Он также получил возможность нанести последний удар Алану.

«Хорошо, теперь следует ли мне наблюдать за тем, как падет Алан?»

— Убить любого, кого заметите!

Райден был в хорошем настроении и отправился наверх. Вскоре, они все-таки прибыли на место, заблокированное огромной железной дверью.

Зал Славы!

Это была комнате в замке, которая символизировала власть Лорда. Железная дверь, которая подвергалась множественным ударам воинов и снарядам пушек Арка, вскоре была разрушена.

— Алан, больше нет места, куда ты сможешь сбежать!

— Черт возьми, остановите их!

Отчаянный голос Алана послышался из угла комнаты. Две группы столкнулись с жестоким звоном, который сотряс все помещение. Последняя линия обороны гильдии Рассвет Клинка в Зале Славы насчитывала 250 человек. Они также были отборными игроками, которые имели лучшие навыки в гильдии. Однако альянс Гермеса насчитывал 300 человек. Они также имели подавляющую силу благодаря бета-тестерам.

— О, дух уничтожения, преврати все в пепел. «Адское пламя!»

Джуил и Дюк тоже пережили сражение и использовали свои навыки на большой территории. Огненный столб взревел, и появилась по всей округе, а десятки стрел начали обрушиваться, словно град. Поскольку маги и священники погибли, сила активных навыков по области была абсолютной. После команды Райдена, воины быстро загнали в угол своих противников, после чего здоровье членов гильдии Рассвет Клинка стремительно понижалось. Тем не менее, через мгновение, кто-то со стороны защищающихся также призвал заклинание по широкой области.

«Лезвия ветра, Торнадо!»

— Куууааак~!

Многочисленные лезвия пронеслись через альянс Гермеса. Люди, которые имели мало очков здоровья, быстро попадали на землю.

— Черт, у этих парней еще остались маги?

Райден выругался и посмотрел на мага.

Арк тоже рефлекторно посмотрел туда и почувствовал, что его дыхание на мгновение остановилось. Последний маг гильдии Рассвет Клинка… стоящий возле Алана… была эльф Лариетта.

«Значит… ты еще жива…»

Затем крикнул Райден.

— Дюк, изрешети эту женщину!

Дюк быстро выровнял осанку и натянул тетиву. После использования магии по широкой области, тело Лариетты было беззащитным! Это не была ситуация, когда она смогла бы избежать мастерских навыков Дюка. Но почему? Арк взял ситуацию в свои руки и побежал вперед, блокируя вид Дюку.

— Что ты делаешь, идиот!

Дюк кричал на Арка и выстрелил. Но благодаря небольшому опозданию, стрела отскочила от щита Алана.

— Что за глупый ребенок…!

Выплюнул Дюк, но Арк проигнорировал его, после чего взглянул с горьким выражением на Лариетту, что пряталась за Аланом.

«Делая подобные вещи, даже после того, как Лариетта выбрала Алана…»

Она была с Аланом на протяжении длительного времени. Но когда он увидел, что Лариетта помогала Алана на поле боя, он не мог не чувствовать себя ужасно. Разбитые чувства или, может, чувства предательства… но Арк по-прежнему не хочет видеть ее смерти. Даже если существует множество возможностей атаковать артиллеристами, Арк все равно не отдавал приказ. Но он знал, что он не мог навсегда оставаться с таким двусмысленным отношением.

Уже прошло 20 минут, как начался бой, и 400 игроков уже погибло в Зале Славы. Объединяя количество войск с обеих сторон, всего насчитывалось 130 человек. Причем только 30 из них были на стороне гильдии Рассвет Клинка. Если кто-то видел шанс, то смог бы сразу атаковать Лариетту. С другой стороны, на протяжении всего время, атаковать ее с расстояния мог только Дюк и артиллерия Темного Эдема. Поскольку Арк заблокировала Дюка, тогда оставались только пушки. Один или два раза… черт с ними, но если Арк продолжит защищать ее, тогда просто не сможет больше игнорировать всех.

«Да, это война. Она это тоже знает».

Арк вздохнул и приказал артиллерии нацелиться на Лариетту.

\*Ква ква ква кванг~!\*

С задних рядов альянса Гермеса послышались мощные звуки. Арк вздрогнул и обернулся с выражением ужаса. Те, кто появился, были паладинами, которые прибежали и сжали альянс Гермеса в клин.

— Они…?

Он забыл об этом. Когда Алан выходил наружу со своими войсками, у него ведь еще было 20 кавалеристов! Хотя некоторые из них погибли в том хаосе, но все равно их оставалось еще 17 человек.

— Он хотел оставить их напоследок, а затем сделать нм сюрприз со спины!

17 паладинов объединились с остатками гильдии Рассвет Клинка, начиная сбивать с ног членов альянса Гермеса.

— Хех, ты думал, что я так просто отдам вам эту комнату?

Лицо Алана было наполнено уверенностью.

\*\*\*

— Вы получили 1 зелья восстановления промежуточного уровня

\*Ссак…\*

Змея проверила информационное окно и вздохнула. Она блуждала по всему полю бою и уже покрылась пылью вместе с кровью.

«Еще могут появиться некоторые полезные вещи, который выпали из карманов игроков. Я верю в твои силы, Змея».

После получения приказа Арка, она провела много часов в поисках. Змея тщательно обыскивала трупы, чтобы быть полезной своему хозяину. Когда что-то блестело, она мгновенно пересекала поле битве, а потом проглатывала предмет…

\*Ссак, ссак, ссак\*

Змея приподняла потертое лицо, и в этот момент, в голове мелькнуло выражение Арка. Змея знала. Арк всегда имел счастливый вид, когда ему доводилось видеть деньги, не говоря уже о предметах. На самом деле, Змея не знала ценности предметов, но упорно трудилась, выучив для себя, что «предметы становятся деньгами» для ее хозяина. Но до сих пор она ничего не проглотила ради него. Попадалось только парочка зелий. Поэтому, если она вернется к нему с подобным «заработком», то Арк наверняка расстроится.

\*Ссак…\*

В голубых глазах Змеи появились слезы.

«Я рассчитываю на тебя, Змея».

Голос Арка продолжал появляться в ее голове. Но не она никак не могла найти желанный предмет, чтобы удовлетворить хозяина.

Арк даже может подумать, что Змея такая же, как и Дедрик с Деймосом. Это было бы так несправедливо и обидно, ведь она просто желала ему угодить… Но почему ей так не везло? В конце концов, с ее невинного личика продолжали стекать слезы.

Внезапно перед Змеей мелькнуло сообщение.

Вы проявили новую силу

Преследование (Начальный, Классовая Характеристика): вы получили новый навык благодаря вашим усилиям в поисках чего-то скрытого. Ваш язык получил способность соединиться с чувствами осязания и запаха. Можно определить все вокруг вас, используя кончик языка. Возможно, даже определить направление, куда необходимо двигаться, чтобы получить желанную цель. Эта способность показывает важнейшие подсказки для отслеживания скрытые предметов и врагов.

— Вы способны отыскать все предметы в радиусе 200 метров. Кроме того, вы также способны определить направление движения, глядя на последние оставленные следы за прошедший час. Когда уровень повысится, дальность и время увеличатся.

Потребление маны: 30

\*Ссак?\*

Зрачки Змеи расширились.

На самом деле, преследование было навыком, который изучались еще личинками Аламоне от своих матерей, когда только появлялись на свет. Тем не менее, Змея выросла с Арком, поэтому не имела такой возможности. Блуждая вместе со своим хозяином долгое время, глотая бесчисленное количество предметов, ей все-таки удалось изучить этот навык. Хотя информационное окно должно было появиться перед Арком, но сейчас Змея была слишком далеко. К тому же, она ведь даже не могла читать, однако ощущала, как ее чувства стали острее.

\*Сваеек… сваеееек!\*

Она сразу же начала использовать язык и чувствовать что-то знакомое издалека. Это был знакомый запах, запах предметов, который стоил денег, что так любил Арк. Змея сразу направилась к месту, откуда чуяла это. И через некоторое время она обнаружила тело паладина. Это был один из тех кавалерийских наездников, которые преследовали Арка. Змея рассердилась и ударила паладина хвостом. Этот парень заслуживал того, чтобы умереть за приставания к ее хозяину. В качестве мести, она начала шмонать все его тело, в том числе и под броней… где оказалась похороненная перчатка.

— Вы получили «Перчатку Славы»

\*Саек! Саек саек саек!\*

Змея сразу проглотила предмет и закричала. Несмотря на то, что она не была в состоянии проверить информационное окно, но с помощью всего лишь одного взгляда, она смогла инстинктивно чувствовать деньги. Теперь она могла вернуться с чувством выполненного долга. Змея огляделась жадными глазами, как у Арка, поскольку пожелала большего. Однако, к сожалению, перчатки были единственным предметов в округе. Поскольку больше ничего рядом не было, Змея направилась в другое место.

— Теперь. Погибло много членов гильдии Рассвет Клинка, но надежда все еще есть. В этом бою, удар в спину может также очень сильно снизить боевой дух!

Паладины внезапно бросились вперед, нападая на атакующие силы альянса Гермеса прямо в спину. Змея, которая пряталась среди трупов, забеспокоилась и втайне погналась за ними. Бронированные рыцари могли выронить невероятно ценные предметы. Если они собираются бороться, то вполне возможны их смерти, а это повышает шанс выпадения предмета. Другими словами, если Змея последует за ними, тогда может получить шанс украсть еще один хороший предмет.

\*Саек саек саек…\*

На лице Змея образовалась до боли знакомая усмешка… это было выражение, которые можно было часто заметить на лице Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 2. Окончательный Победитель?**

— Даже с этим, они собираются только тянуть время, пока мы не проиграем. Сокрушите их!

Райден вновь возглавил войска и бросился вперед. Несмотря на то, что после внезапной атаки паладинов они сразу лишились 30 человек, альянс Гермеса по-прежнему насчитывал 100. С другой стороны, считая примкнувших паладинов гильдии Рассвет Клинка, их численность составляла 50. Разница составляла в два раза. Кроме того, урон от самих паладинов не так велик. Еще в их первую вылазку за пределы замка, находясь сверху на лошадях, им удалось только благополучно разобраться с магами, однако все сейчас собравшиеся игроки в Зале Славы имели высокую степень защиты, поэтому навредить каждому было весьма сложно. Нет, поскольку в численности войск была разница в два раза, то пропасть между силами до сих пор была огромной.

— Арк, настало время для заключительного аккорда. Поехали!

— Нет, пожалуйста, подождите.

Арк стоял перед Джак-тунгом и сказал. В этой ситуации было ясно, что альянс Гермеса имел подавляющее преимущество, но…

«Какого черта?»

Арк смотрела на Алана странным взглядом. Тот определенно мгновение назад выглядел очень нервозно, однако с появлением паладинов, он сразу изменился в лице. Алан просто сидел и наблюдал за нападением альянса Гермеса с непринужденным лицом. Это было похоже на тонкое чувство провокации, исходящее от него…!

Вскоре Арк смог подтвердить это зловещее предчувствие.

— Убить врагов при помощи силы Бога, «Божественное Поле!»

В момент, когда оба войска были готовы столкнуться друг с другом, Алан использовал магию по широкой области. Вдоль всего пола распространились волны синего света. Но солдаты альянса Гермеса не обратили на это внимание. Навыки Святого Рыцаря Алана были достаточно хорошо известны. Это было естественно, поскольку он сам был очень знаменит. Среди них, святая магия имела фатальное воздействие только на нежить. Однако, для обычных монстров и тем более игроков это вовсе не были пугающие умения. Если какой-то из его навыков и наносил повреждения с расстояния, то урон вряд ли бы превышал 70 единиц. Для воинов, которые имел количество здоровье более 3000 очков, это было словно легко щекотание.

— Просто игнорируйте его!

— Хех, он, вероятно, просто хочет сохранить ману… вот почему, они использует эти навыки?

— Какое же это наслаждение, загнать в угол такого прославленного Святого Рыцаря — Алана.

Воины высказывались и смеялись. Тем не менее, много времени не потребовалось, чтобы заставить их кричать от боли.

«Божественное поле!»

Доспехи рыцарей резко стали белого и красно цвета, словно пылали от огромной температуры, одновременно читая заклинания. Весь этаж стал настолько горячим, что аж посинел. Вместе с Аланом, было 18 человек! Эффект Божественного поля увеличился в 18 раз. Широкая область действия заклинания нанесла по 1000 урона!

— Кеухахахак!

Ранее свирепые воины сейчас подпрыгивали от жара, поскольку их тела покрылись пламенем, а их здоровье уменьшилось наполовину. Те счастливчики, которые оказались на края действия этого заклинания, успели быстро вытащить зелья восстановления, чтобы избавиться от последствий такого ужасного урона. Из уст Райдена сразу вылетели слова удивления.

— Что, что за!? Разве Божественное поле не специальный навык только Святого Рыцаря?

— То-тогда… эти ребята что, все Святые Рыцари?

— Не может быть!

Члены альянса Гермеса выкрикивали жалобные и шокированные стоны. А Райден в недоверии только головой качал.

— Это невозможно. Святой Рыцарь — скрытая профессия. Невозможно сменить профессию так легко!

— Да, должно быть, они использовали какую-то обманную магию!

— Божественное поле имеет большое время отката использования.

— Это наша последняя отчаянная борьба. Не бойтесь и нападайте!

Воины подняли свое оружие и вновь побежали. Затем Алан улыбнулся и холодно пробормотал.

— Конечно, это ваше последнее сражение, а как иначе. Но эта прошла борьба была лишь тривиальным делом. «Аура Защиты», «Стихийная Аура» и «Сила Воина!»

Он использовал сразу три специальных навыка Святого рыцаря! Алан поднял их характеристики защиты, силы и сопротивления стихийным заклинаниям, а также увеличил боевой дух и общее здоровье на 20%. Навыки Святого Рыцаря считались самыми передовыми для использования их в группе! Однако из-за двукратной разницы в численности войск, это было не такая уж заметная разница. Нет, этого быть не могло. Однако…

«Аура Защиты», «Стихийная Аура» и «Сила Воина!»

В очередной раз, доспехи рыцарей засветились, значит, они использовали такие же навыки? В то же время, эффект от аур сложился 18 раз. Это был огромный толчок в повышении характеристик обороны и здоровья! Даже атаки бета-тестеров 180 уровня были не в состоянии нанести нормального урона. Кроме того, уровень здоровья был настолько поднят, чтобы не было видно, как оно уменьшалось. Так как они не смогли поразить их, солдаты бегали и атаковали других членов гильдии Рассвет Клинка, избегая встречи с Аланом и его паладинами.

— Давай поднажмем, у нас осталось только 40 минут до конца.

Сказал Алана в расслабленном тоне, смотря в окно. На холме, вдали, те самые песочные часы, символизирующие время проведения осады, уже достигали дна. Алану надо было продержаться только 40 минут. Если никто не займет трон, тогда осада потерпит крах, а он продолжит быть Лордом этого замка.

— Все, начинаем одновременный отстрел!

Увидев такой расклад, Арк сразу отдал приказ атаковать с пушек. Тем не менее, все атаки успешно блокировались щитами рыцарей.

… Это действительно было неприступной крепостью в виде паладинов!

— Что, что с этими абсурдными парнями…!

Лицо Райдена потемнело. Поскольку рыцари защищали Алана и его трон, окружив его, то не было никакого способа, чтобы получить к нему доступ. Кроме того, единственный полезный урон, который бы наносил им повреждения, имелся в арсенале магов или воров, однако все они погибли из-за слабых характеристик защиты. В этой ситуации, он не знал, смогут ли они пройти через стену из рыцарей за отведенный срок. Нет, если бы они попытались атаковать всеми силами, то наверняка сумели бы достичь желаемого.

— Черт, осталось не так много времени…!

Наблюдая за стекающим песком в часах, губы Райдена сами становились сухими. Арк был такой нетерпеливый. Он думал, что все кончено. Просто, что можно было придумать такое абсурдное, чтобы повернуть все в последний момент? Если осада не удастся, тогда все приложенные усилия и ресурсы окажутся просто потраченными впустую. Сид останется гнить в тюрьме, а он не сможет получить свои 5000 золотых обратно. Но и это не все. Зелья и затраты на ремонт, которые он рассчитывал получить от Райдена, тоже исчезнут в воздухе. Ущерб на тысячи золотых…!

Это был настоящий смертный приговор для души Арка.

«Даже если я умру, но все равно должен успешно завершить осаду!»

В момент, когда Арк начал серьезно нервничать, произошло следующее.

\*Саек саек саек?\*

Он услышал знакомый звук у своих ног. Когда Арк опустил голову, Змея быстро поднялась к его лицу и начала тереться.

«Э? Почему Змея тут?»

В голове Арка появились странные мысли. Хотя очарование Змеи всегда вызывало смех на лице Арка, но сейчас было не время для того, чтобы играться. Тем не менее, всякий раз, когда она терлась о тело Арка, это означало, что у нее что-то было. А движения головы Змеи из стороны в сторону явно подразумевали, чтобы ее похвалили.

«Ах, вот как выглядит Змея, когда ей удается собрать что-то, и она просит похвалы. Тогда…»

Арк сделал глубокий вдох и забрал предмет. После чего, он взглянул на информационное окно, ощущая освежающее чувство и множество идей в голове.

«Перчатка Славы» (Редкий)

Тип брони: Стальная Перчатка

Защита: 75

Прочность: 55/70

Вес: 70

Ограничения: уровень 150 или выше, профессия Святой Рыцарь

Перчатка содержат удивительную силу, которая была специально создана для Святых Рыцарей, получивших древнюю силу Бога. Обычные люди никогда не могли найти ее, не говоря уже об использовании этой перчатки. Кроме того, если Святой Рыцарь не является последователем древней Божественной религии, благодаря которой она была создана, то они не смогут проявить истинную силу этой перчатки.

Эффект: Сила +10, Здоровье +500

Специальный Эффект

Вы можете использовать силу «Божественное Копирование». Она может, воспроизводить любую светлую магию одной и той же религии. Тем не менее, вы не можете выбрать целью того, кто изначально воспользовался определенной магией, к тому же эффективность этой магии будет иметь только 70% от ее изначальной силы. Если человек, который копирует мастерство погибает или отходит от источника оригинала, тогда эффект от копирования мании исчезает.

Потребление маны: 300

Редкий предмет! Несмотря на то, что характеристики были не такими уж впечатляющими для такого-то предмета, но ведь не это было главной частью.

«Божественное копирование?»

Это был специальный эффект, который был способен повторять магию других людей! Как только Арк увидел данный прикол, то все его накопившиеся вопросы как ветром сдуло. Несмотря на наличие скрытой профессии, все равно не было никакого закона, который бы позволял человеку использовать только что-то одно. Тем не мене, для того, чтобы поддерживаться уникальность профессии, система должна как-то ограничивать это. Если все так, тогда иметь 18 человек с одной и то же самой скрытой профессией просто не имело смысла. Кроме того, сразу же бы появились проблемы с балансом игры, если появится столько много Святых Рыцарей.

«Ответ кроется в этой перчатке!»

Арк с подозрением смотрел на паладинов. Неудивительно, что они все носили перчатки и предметы, похожие на то, что притащила Змея. Теперь ситуация была ясна. Рыцари не использовали магию. Они только могли повторять то, что использовал Алан. Это было действие Божественного копирования. Алан также не использовал другой навык, ожидая пока закончится или прервется действие Божественного копирования.

«Но для 17 человек иметь один и тот же священный, редкий предмет…»

Это ведь чистое мошенничество. Но если подумать над этим под другим углом, тогда можно прийти к немного другому выводу. Сменить профессию, тем более на Святого Рыцаря, было чрезвычайно сложно. Для того, чтобы использовать Божественное копирование, рыцари должны были принадлежать к одной и той же религии, что и Алан. Секта, за которой следует Алан в качестве Святого Рыцаря, принадлежит одному из Богов, кто поддерживает равновесие в мире, — Асйосу… Значит, 17 паладинов должны также относиться к этой религии, чтобы использовать священный предмет. Но, из-за разных ограничений, и учитывая редкость предмета, снабдить такой штукой столько человек…

«Другими словами… эти рыцари являются НПС!»

В этом нет никаких сомнений. Когда происходило второе столкновение между войсками во дворе замка, кавалерийские войска вообще не появились. В отличие от игроков, НПС пришлось делать перерыв.

«Те рыцари, должно быть, посланы Собором, поскольку Алан имеет тесную связь с этой организацией и самим Архиепископом».

Даже если его переполняла злость, Арк не мог жаловаться. После смены профессии на Идущего во Тьме, Арк также имел тесные отношения с НПС… из-за этого он получил помощь енотов и воинов Мяу. Может быть, это на самом деле было преимуществом скрытой профессии.

«А теперь давайте возьмем себя в руки. Эти ребята решились на обман… благодаря этому, я обнаружил способ проникнуть в барьер. Способ уничтожить Божественное копирование заключается в том, чтобы разобраться только с Аланом, который является эпицентром навыка, но…»

Сейчас не было никакого способа избежать стены из рыцарей, чтобы сразиться с Аланом один на один. Если он подвергнется массированной атаке всех рыцарей, тогда элементарно не сможет продержаться даже одной минуты. Постепенно, никуда не спеша, в его голове начали появляться мысли, формируя идею. Алан смотрел в окно с видом на песочные часы.

«Хорошо, у меня просто нет выбора, кроме как попробовать. Осталось не так много времени до окончания осады. Если я одолею Алана, тогда альянс Гермеса станет победителем. Все проблемы будут решены. Если избавлюсь от него, тогда все решится, даже если мне придется умереть!»

Арк погладил голову Змеи и укрепил свои убеждения на ее счет.

— Змея, хорошая работа, если я стану победителем в этой осаде, тогда ты получишь звание номер один среди моих питомцев за заслуги перед Отечеством.

\*Ссак? Ссак ссак ссак!\*

Змея закивала со счастливым лицом.

— Дедрик, придерживайся потолка и наблюдай за ситуацией. Сообщи мне, если заметишь какие-либо движения противников с той стороны. Приготовься. Если ты пропустишь хоть что-то…

— Я понял. Вам не стоит мне так угрожать, я ведь из понятливых!

Дедрик переместил в тени и спрятался за люстрой. После того, как все было подготовлено, Арк схватил меч и крикнул.

— Райден, пожалуйста, сконцентрируйте свои атаки на правой стороне. Темный Эдем направится на левый фланг!

— Что? Что ты сказал?

Ответил Райден и нахмурился. Но поскольку Темный Эдем был сконцентрирован на обстреле левой стороны, тогда ему остается стать силой, направленной на правую сторону. После того, как рыцари двинулись вправо и влево, посередине появился небольшой разрыв. Остальные вряд ли бы осмелились протиснуться в такую небольшую щель, но Арк отличался от всех!

«Темный Танец!»

Арк скользнул вперед, словно призрак, прыгая в зазор между рыцарями. С «Темным Танцем» он был способен пройти через что-угодно, каким бы маленький не был проход, благодаря хитрой системе навыка, однако это было не так просто и требовало невероятной концентрации, наблюдая за следами, которые появлялись на полу. Это был смертельный недостаток, потому что он не мог видеть движения врагов, но…

— Рыцарь замахивается своим мечом. Рыцарь приближается прямо спереди, а еще один решил ударить вас щитом с левой стороны!

Арк был в состоянии представить себе движения врагов благодаря голосу Дедрика. Благодаря этому, он мог полностью сосредоточиться на своем навыке и скользить между соперниками через зазор. Когда Арк уже был близок, Алан спрятался позади тел своих рыцарей. Поэтому Арк полностью пропустил позицию Алана. Но все равно невозможно было избежать глаз Дедрика, наблюдающего сверху.

— Месторасположение Алана?

— Справа от мастера, направление на 5 часов!

— Тут? «Темный Клинок!»

Арк крутанулся телом, словно волчок, и быстро использовал «Темный Клинок». Это была целая цепочка навыков из «Темного Танца» и «Темного Клинка», который перешел в «Темный Удар!» Критическая атака, которая игнорировала защиту цели! Перед «Темный Клинком», любые баффы просто не имели значения. Арк непрерывно отслеживал и нападал на Алана с «Темным Ударом», а потом резко отступал и держал дистанцию, используя «Темный Танец». Тем не менее, Алан лишь на мгновение был растерян.

— Хех, это твоя специальная техника передвижения?

По сравнению с количеством здоровья воинов, повреждения Темного Удара не вызывали большого эффекта.

«Черт, значит, это невозможно?»

— Пха~, глупый пацан, ты сам запрыгнул в свою могилу. «Святой Свет!»

Алан толкнул Арка своим щитом и прокричал заклинание. Когда он закончил, вокруг головы Алана сформировался маленький круг света, словно кольцо из солнечного света.

— Ваш бонус от темного атрибута был отключен из-за воздействия «Святого Света»

«Что? Мой бонус от темного атрибута…!»

Лицо Арка помрачнело. Поскольку осада началась в 6 утра по игровому времени и продолжалась трое суток, текущее время было 5 часов утра. Но это все еще входило в рамки использования бонусом профессии Идущего во Тьме! Именно из-за бонуса от темного атрибута, Арк и был способен сражаться против Алана в таком окружении врагов. Но если его отключат…

— Я угадал. Твой урон, был немного сильный, по сравнению с твои уровнем…

Алан высмеял Арка с холодным тоном и взмахнул мечом. В отличие от предыдущих ощущений, сейчас он почувствовал, что его здоровье серьезно упало даже с одного удара. Его защита и выносливость были увеличены из-за действия бонуса темного атрибута, поэтому такой результат был неизбежным. Кроме того, атаки Святых Рыцарей, содержащие свою святую силу, наносили дополнительный урон против атрибута тьмы.

Арк был оттеснен назад из-за щита Алана. Атаки со стороны рыцарей и игроков были абсолютно с каждый стороны. Десятки клинков и булав направлялись прямо к ослабленному Арку. Всего за несколько мгновений, его здоровье упало до критической отметки.

— Это, это же! Поддерживайте Арка!

Райден и воины попытались пройти вперед, но оказались бесполезными. Алан собрал рыцарей для блокирования пути Райдена, а сам побежал к Арку. Поскольку здоровье последнего было исчерпано, его выражение явно указывало, что он чувствовал себя достаточно уверенно, чтобы разобраться с Арком.

— Ху-ху-ху, тупой ублюдок!

«Сейчас!»

Глаза Арка вспыхнули. Он не собирался безумно куда-то спешить, поскольку такой шанс мог выпасть лишь один раз. Шанс сразиться один на один! Время сражения с Аланом перед окном с видом на песочные часы наступило прямо сейчас!

— Давай же закончим на этом!

Арк набросился на Алана. Тот вздрогнул и взмахнул мечом, но Арк избежал этой атаки и приблизился. Он обеими руками плотно сжал талию. Это был прием борьбы, который узнал из тренажерного зала Национальной Полиции! Арк поднял Алана, используя силу своей талии, и побежал к окну. Именно тогда Алан осознал план Арка.

— Что? Что, что ты делаешь… ты что, сука, собираешься умереть вместе?

— Не возись. Единственный, кто тут погибнет, это ты!

Алан вскрикнул и схватился за оконную раму.

— Лариетта, что ты делаешь? Он умирает. Твоя магия…!

Арк вздрогнул и повернул голову. Он, наконец, заметил, что Лариетта стояла и смотрела на Алана с беспокойным выражением. Арк смотрел на нее в ответ и покачал головой. Затем, Лариетта, которая повторяла заклинание, немного нахмурилась. Намеренно или нет, но она отменила заклинание. В этот момент, Арка конкретно пронесло.

«Лариетта…!»

— Сука… Святые Рыцари!

Рыцари повернулись, отреагировав на голос Алана, и замахнулись обеими руками. С их разрушительной силой, один удар булавы легко мог бы добить Арка. Однако тот тупо уставился на Лариетту, прежде чем он вдруг закричал и выпустил вспышку света.

— Ха-ха-ха, я вас больше не боюсь! Отмена призыва, призыв Демона, Деймос!

\*Треск, треск, треск!\*

Деймос мощно остановил атаку булавой собственным щитом. Затем он повернулся спиной к соперником и лицом к Арку, вынуждая Алана отцепиться от оконных рам. В настоящее время, Арк и Алан, а также Деймос, выпали из окна.

— Хук~…!

Зал Славы находился на верхнем этаже замка. Высота составляла 30 метров над землей. Увидев возможность падения на землю, Алана сразу охватила паника. Один из самых больших страхов воина — падение с большой высоты в то время, пока они были экипированы в тяжелые доспехи. Тем не менее, Арк также находился в такой ситуации.

«Отмена призыва Деймоса!»

— Змея, меч!

Арк отправил Деймоса обратно и вынул меч. Теперь пришло время, чтобы решить все проблемы и отомстить!

«Буря Клинков!»

Перед носом Алана, лезвия меча разрушилось на множество кусочков и вызвало настоящую бурю. Алан был охвачен этим «мусором», как его здоровье быстро понижалось. Но это еще был не конец. Перед тем, как эффект от Бури Клинков пропадет, Арк решил оттолкнуться вверх от Алана. Принимая во внимание повреждения от падения, защита была бессмысленна. Благодаря атаке Бури Клинков, Алан падал еще быстрее. Из-за своего изначально большого количества здоровья в качестве воина, Алан был похож на таракана и наверняка бы избежал мгновенную смерть, однако сейчас оставалось 5% здоровья. С другой стороны, Арк был в состоянии уменьшить урон от падения на 80%. Благодаря Буре Клинков повреждениям от падения, Алан рухнул к ногам Арка, после чего оставалось только 150 очков здоровья, и он погибнет.

— Ты, ты ублюдок…!

Алан заикался и впился взглядом в Арка. Тем не менее, он был ошарашен и контужен, так как получил урон от падения, находясь в своих стальных доспехах. Единственное, что сейчас мог делать Алан, это беспомощно смотреть на Арка, который встал и медленно подошел к Алану.

— Алан, если ты хочешь покрасоваться и возвыситься, тогда выбирай себе соперника более незначительного.

— Арк, определенно… я этого так не оставлю…

— Тогда я буду мстить тебе в два, нет, три раза больше. Так же, как и с Анделом.

— Ты абсолютно пожалеешь о сегодняшнем дне… Агх!

\*Резкий щелчок!\*

Алан попытался закричать, но шея была насквозь проткнута мечом. С щелчком, его кровь потекла наружу. Алан продолжал смотреть на Арка, пока его тело билось в конвульсиях. После долгого времени сопротивления, сражение, наконец, закончилось. Это было долгое путешествие из мести, но у него сейчас не было никакого интереса, поскольку это закончилось. Арк ждал, пока он лично не засвидетельствовал остановку пульса Алана, который вскоре с грохотом рухнул на землю.

Тем не менее, осада еще не была закончена. Арк восстановил свое здоровье при помощи еды и вернулся в Зал Славы. Как и следовало ожидать, после смерти Алана, у всех рыцарей пропали баффы от «Божественного копирования». Кроме того, использование этого «Божественного копирования» отнимало 300 единиц маны. А они использовали этот навык четыре раза подряд, поэтому сейчас были полностью высушены. Без какой-либо маны, Святые Рыцари были не лучше обычных воинов. Райден использовал эту возможность, чтобы возобновить наступление, после чего Святые Рыцари и обычные игроки-воины гильдии Рассвет Клинка пали на колени перед альянсом Гермеса.

«Лариетта…»

Арк смотрел на ее тело с горькими глазами. Однако ее смерть была неизбежна, чтобы обеспечить победу альянсу Гермеса. Тот факт, что она колебалась, чтобы помочь Алану в последнюю минуту, многое означало для Арка.

«Когда ситуация стабилизируется, я встречусь с ней снова».

— Черт… еще встретимся, черти!

Пока Арк думал, последний член гильдии Рассвет Клинка рухнул на землю.

Больше не было никого, кто смог бы помешать Райдену воссесть на трон!

— Наконец-то…!

Райден смотрел на трон с налитыми кровью глазами. Он ждал этого момента на протяжении длительного времени. Оставшееся время до конца составляло 20 минут. Даже если Алан умер, замок по-прежнему принадлежит гильдии Рассвет Клинка, поскольку некоторые члены гильдии, которые не приняли участие в осаде, были где-то живы. Тем не менее, Райдену просто требовалось остаться сидеть на троне на протяжении 20 минут, и это станет его территорией. Райден медленно подошел к трону и собирался сесть, когда он увидел Арка, стоявшего в дверях.

— Ты жив?

Затем на лице Райдена появилась подозрительная улыбка.

— Хорошо. Я просто не могу сесть, пока не сделаю этого.

— Райден использовал навык «Трюк»

Альянс с гильдией Гермес был уничтожен благодаря использованию навыка «Трюк»!

— Что?

Райден сказал с улыбкой.

— В течение этого времени, я прилагал большие усилия. Но теперь все закончится.

— Тогда, обещание…!

— Ты не понял? Альянсу конец.

Затем Арк начал понимать свою ошибку. Это верно, это была тревога, которую он чувствовал, когда Райден так послушно принимал все его требования. Он почувствовал это несколько раз. Затраты в виде зелий промежуточного уровня, ремонт катапульт, восстановление других затрат… даже если это была война, он подписал соглашения как-то слишком послушно. Это было естественно. С самого начала, Райден не имел намерения оставлять ему ни копейки. Распределение выручки в двух соглашениях рассматривалось необходимое условие. Тогда Райден, лидер альянса Гермеса, захватывает трон и получает в распоряжение Сильвану.

Другими словами, соглашение об альянсе оказалось обычным куском ненужной бумаги. Однако Арк считал, что это Соглашение об Альянсе может быть уничтожена только с согласия двух сторон, он не предполагал, что есть навыки, которые способны разрывать даже такие соглашения. Тем не менее, Арк не в полной мере понимал Новый Свет. Хотя реальность тоже не сильно отличалось от этого, несмотря на то, что это игра. Всегда были способы игнорировать правила. Нет, независимо от того, что это означало, это все равно был навык!

— Угх~… Я прошел настолько много препятствий, чтобы вот так закончить?

— Это потому, что ты слишком жадный. Я признаю, что твоя роль в этой великой победе была невероятной. Поэтому не хотел бы этого делать, Но 30%… это слишком сурово. В подобной ситуации, нет никакого способа, благодаря которому я действительно смогу позволить себе платить тебе сразу 30% от выручки.

Мастера гильдией, стоящие вокруг Райдена, кивнули в знак согласия. Как и следовало ожидать, мастер гильдии Фугетсу, Барон, пытался избежать внимания. Арк понял, что все остальные уже давно согласились с результатами.

— А сейчас, избавьтесь от них!

Райден приказал, восседая на троне. Ситуация была подобной той, как стая волков открыла свои пасти и побежала к тигру, чтобы от него избавиться. Остальные игроки альянса Гермес побежали к Арку и Темному Эдему. Почти 100 членов все еще оставались живы. С другой стороны, Арк и Темный Эдем насчитывал только 45 человек. Причем, более половины из них, артиллеристы. Это далеко не была та ситуация, в которой он мог сражаться и победить.

«Я должен спасти НПС!»

— Райден! Как рыцарь, ты посмел совершить настолько грязный поступок…!

Кросс не выдержал и поднял меч. Тем не менее, Арк схватил Кросса за воротник и убежал.

— Темный Эдем, отступаем!

Арк вышел из Зала Славы со своими людьми. Спустя 20 минут, каждый, кроме членов альянса Гермеса, будет перемещен за территорию замка. К счастью, у Арка еще оставался шанс спасти НПС. Однако, как только он стал врагом, Райден захотел полностью уничтожить Арка, поэтому приказал своим 100 подчиненным гоняться за ним. Поэтому, как только Арк завернул за угол к лестнице, он столкнулся с десятками игроков альянса Гермес, приближающиеся снизу.

— Черт, эти подонки настолько грязно играют…!

— Сэр Кросс, пожалуйста, поймите ситуацию!

Арк сердито потащил Кросс с собой и зашел в следующую комнату. Это была комната, которая уже немного разрушилась из-за предыдущих поединков!

«Это оно. Они смогут выжить в таком месте в течение 20 минут!»

— Соберите груды мусора и забаррикадируйтесь перед входом!

— Что? Но это явно не выдержит натиска больше нескольких минут!

— У меня нет времени на объяснения! Пожалуйста, делайте то, что я говорю!

Когда Арк повысил голос, члены Темного Эдема поспешно начали собирать все обломки и возводить барьер. Он был явно потрепанный и сделанный на скорую руку, что мог рухнуть от нескольких ударов булавой. Но Арк имел магический предмет, который мог усиливать стены замка. Он вытащил большой тюбик со своей сумки. Это был «Склеивающий Душу и Тело Клей», который остался со времен из странствий в катакомбах перед Подземным Миром, причем осталось его всего на один раз использования.

«Последний раз… это ценная вещь, но я не могу позволить всех НПС напрасно!»

Арк быстро начал обрабатывать возведенный барьер клеем.

— Ох~, ах~, да! Да! Меня выдавили! Да здравствуете БДСМ!

— Ура~, давайте приклеим тут все!

Болтовня клея сильно раздражала, однако эффект от этого предмета был замечательный. Даже под ударами членом альянса Гермес, эта слабая баррикада не сдвинется ни на дюйм.

«Теперь я могу быть уверен. Но…»

Обеспечив безопасность НПС, Арк все равно не мог подавить весь свой гнев.

«Я действительно прошел весь этот путь, чтобы просто остаться в стороне, будучи преданным остальными? Несмотря на то, что мне удалось избавиться от Алана, и теперь можно будет освободить Сида…»

— Хук~ хук~ хук~, мастер! Что происходит?

Дедрик тайком покинул Зал Славы, вылетев через окно. В тот момент, в голове Арка сверкнуло большое количество идей. Он мог обернуть большую проблему в возможность! Арк вдруг выглянул через окно.

«Хорошо, это стоит попробовать. Даже если я потерплю неудачу, то лучше погибну, чем оставлю все так, как есть!»

Арк наклонил свое тело из окна и крикнул Дедрику.

— Дедрик, нет времени. Быстро высасывай мою кровь.

— Э, э? Что, что за? Мастер, вы сошли с ума? Может вы где-то ударились головой или мне послышалось?

— Нет времени болтать. Заткнись и быстро приступай сосать!

— Вы действительно желаете, чтобы я сделал это? Вы ведь не станете меня потом ругать?

— Если ты скажешь хотя бы еще одно слово, я сделаю из тебя шашлык!

— Ах, я понял, тогда… Приятного аппетита…!

Дедрик испугался угроз и впился своими клыками в шею Арка. Он чувствовал, что что-то вытягивалось… но этого по-прежнему не хватало.

— Нет, это не оно. Соси снова!

Десятки раз… Дедрик с радостным лицом продолжал высасывать кровь. Затем он услышал десяти шагов людей, которые начали ломиться через барьер. С каждым ударом, тот начала раскачиваться. В тот момент, перед Арком появилось окно.

«Я получил это!»

— Ха-ха-ха, очень вкусно. Кровь мастера великолепна!

— Достаточно, хватить высасывать.

Арк ударил Дедрика, который попытался снова впиться с клыками. Затем он почувствовал головокружение. Тем не менее, Арк стиснул зубы и прижался к окну.

— Теперь у нас осталось 10 минут до окончания осады. Пожалуйста, продержитесь тут!

— Что? Что ты делаешь… э? Арк!

Джак-тунг выглядел растерянно, пока вдруг не закричал. Арк выпрыгнул из окна. Естественно, он не хотел кончать жизнь самоубийством, поэтому начал двигаться боком по выступам замка. Под его ногами была пропасть из скал, что было вполне достаточно, чтобы заставить любого почувствовать анемию из-за страха. Тем не менее, Арк уже использовал свою силу, чтобы подняться на тело Колосса и получить Святую Землю. Тогда он осторожно двигался вверх, прямо как сейчас, и, в конечном итоге, добрался до места назначения. Именно к окну в Зале Славы, из которого они ранее выпали вместе с Аланом. Арк использовал «Невидимость», чтобы спокойно войти в эту комнату.

— Наконец-то я получил в свои руки замок Сильвана.

— Наши поздравления.

— Поскольку мы избавились от Темного Эдема, средства будут распределены так, как и было обещано.

— Конечно.

Райден был убежден в своей победе и расслабил свою защиту. Он не предполагал, что Арк будет использовать «Невидимость», чтобы проникнуть в Зал Славы.

«Самое большое препятствие в моем плане является маг Джуил. Я обязан избавиться от нее в первую очередь!»

Арк достал меч из своей сумки и подошел к Джуил.

«Буря Клинков!»

— Куааак~, что, что за?

Благодаря «Невидимости», к этому навыку был применен еще и эффект удара в спину! Беспрецедентный ущерб. Здоровье Джуил быстро опустилось до 50%. И это ей еще повезло, поскольку имела редкие доспехи для магов с высокой защитой. Были бы на ее месте обычные игроки, то мгновенно потеряли бы 80% здоровья. Джуил споткнулась от неожиданности. В то же время, его «Невидимость» пропала, а воины ворвались в комнату.

— Угх~, это, этот парень…!

— Ты вернулся? Значит, захотел умереть!

«Мне не нужно иметь дело с таким количеством парней!»

Если здоровье уменьшалось от многочисленных атак со всех сторон. Арк избегал наступления солдат, используя «Темный Танец» и кричал.

— Грязные сволочи, я бип-бип парням, вроде вас!

— «Запугивание» вызвало существенный эффект!

Он проклинал каждого со всей своей искренностью. Кроме того, все находящиеся тут игроки уже невероятно сильно устали, поскольку были на ногах все 24 часа. После того, как они получили негативные эффект от Запугивания, в то время когда уже были расслаблены и уверены в своей победе, естественно, что это вызвало критические последствия. Запугивания являлся навыком, который непосредственно влиял на состояние противника. Сотня воинов мгновенно замерло на месте.

— Джуил, я убью тебя!

Арк мгновенно использовал «Бурю Клинков», после чего здоровье Джуил снизилось до 30%, а она сама приступила быстро читать заклинание. Это был момент, которого ждал Арк. Он ждал, пока противник приступит в движение, а затем использовал «Ответный удар!» Джуил провалила свое заклинание и была отброшена контратакой Арка.

— Угх~, это, невероятно…!

Джуил рухнула на землю, прежде чем попыталась поднять свое тело… Но это было именно то, на что был нацелен Арк… место, где Джуил встала, находилось в передней части комнаты, куда ранее скрылся Темный Эдем. Члены Темного Элема уже получили команду от Арка, чтобы прицелиться своими пушками в щели между всем барьером из мусора. Затем произошла дюжина выстрелов! Джуил мгновенно окутало белым паром, и она рухнула.

«Я сделал это!»

Арк повернулся после того, как убедился в смерти Джуил. Но Райден просто рассмеялся и пробормотал.

— Ты, определенный, ненормальный человек. Но что убийство Джуил тебе дало? Как ты думаешь, сможешь убить оставшихся 100 игроков за 10 минут?

— Посмотрим~?

Арк сказал и рассмеялся.

— Я уверен в одном.

— …?

— Человек, который делает меня своим врагом, определенно будет сожалеть в конце!

— Дерзкий. Убить его!

Крикнул Райден и все 100 игроков, что собрались в Зале Славы, взмахнули своим оружием.

«Благословение моря!»

Из ожерелья Аделайн появился голубой свет, активируя эффект Благословения моря. Неужели он вызвал какого-то огромного фамильяра? Подумали члены альянса Гермеса и вздрогнули в напряжении. Но вскоре свет исчез и восстановил ему 500 маны, а также увеличил защиту на 40%.

— Что за? Он просто повысил свою защиту?

— Ты действительно собрался сражаться с нами?

— Это было бы неплохо. «Темный Танец!»

После восстановления своей маны, Арк сразу использовал «Темный Танец». В то же время, быстрым порывом ветра, ему удалось пройти через всех воинов. Однажды использовав этот навык, это было неизбежно, что будет выглядеть так, словно призрак. Однако Арк не планировал сражаться с ними. Он тоже избегал атак и, к тому времени, когда он достиг Райдена, процент выполнения навыка составил 80%. Когда процент достиг своего предела, его тело исчезло как дым.

Арк избегал атак с миллиметровой разницей, но атаки сотни человек нельзя было назвать шуткой. Хотя ему удавалось уклоняться от большинства из них, но к тому времени, когда все-таки достиг Райдена, его здоровье все равно снизилось на 70%.

— Ху~!

Райден вздрогнул, когда увидел перед собой Арка, который появился как призрак, поднял свою булаву. Но Арк уже приступил к своей атаке, вращательным движением мощно ударив Райдена в весок, от чего тот свалился на землю.

— Угх~, этот ребенок… до самого конца…!

Арк глянул на Райден с презрением.

— Я никогда не думал, что умру, но спасибо, в любом случае.

— Что?

— Благодаря предательству со стороны альянса Гермес, Темный Эдем стал отдельной атакующей группой.

— Что это…?

— Ты более идиот, чем я думал, Райден. Ты до сих пор не понял? Будучи 6-ым в команде, у меня не было права восседать на трон. Но сейчас я являются лидером третьей силы.

— Что ты хочешь сказать… это ведь нонсенс…!

— Желаешь подтвердить этот нонсенс?

Арк улыбнулся и сел на трон.

Лидер нападения группы Темный Эдем, Арк, занял Трон.

Если ему удастся защитить Трон до тех пор, пока не закончится осада, тогда ему будет предоставлено право стать Лордом замка.

Оставшееся время осады: 5 минут.

Райден засмеялся истеричным смехом.

— Ты, тупой ублюдок, думаешь, что мы тебе просто так позволим сидеть на троне? До конца осады еще 5 минут. Хотя это можно назвать честью для тебя, умереть на месте, которое ты никогда в жизни не займешь. Убить его!

Райден и сотня воинов, начали к нему стекаться. Тем не менее, Арк крикнул, продолжая беззаботно сидеть на трое со скрещенными ногами.

— Дедрик, активация «Вампирского навыка!» Цель — Арк!

— Ооооооох!

Дедрик появился из окна и быстро активировал навык. В то же время, тело Арка покрылось желтой слизью.

Верно, это было «Время Слизи!»

Это была причина, почему Арк заставил Дедрика кусать его! С момента последнего использования этого навыка Арком, еще не прошло желанных 24 часа. Поэтому он не мог воспользоваться им снова. Дедрик имел возможность поглощать навык от той цели, у которой высасывал кровь. Проблема заключалась в том, сможет ли он поглотить навык Арка, но, к счастью, Дедрик подтвердил это с первого раза, когда ему удалось принять навык «Стирка». Тогда Арк получил надежду и приказал Дедрику повторять это снова и снова, пока, наконец, не получил навык «Время Слизи». Это было причиной, почему Арк неумолимо избавился от Джуил.

В конце концов, в этом заключалась главная слабость «Времени Слизи». Да, навык позволял полностью блокировать входящий физический урон, но оставался на 100% уязвим для магии, а Джуил как раз являлась магом, которая по-прежнему оставалась в Зале Славы. Однако, как только Арк с ней разобрался, то фактически стал непобедим! После того, как «Время Слизи» было активировано, все мечи и булавы, которые пытались убить Арка, просто соскальзывали с его тела. Все воины с озадаченным лицом смотрели на это.

— Это… что это за смешная хрень…!

— Пудинг? Похоже ведь на пудинг!?

— Этот навык ведь похож на трюк для забавы? Что ты думаешь об этом, Райден? Да, ты ведь не знаешь о нем. И в Новом Свете, если кто-то чего-то не знает, это может привести к смерти. Но этот навык — не какой-то фальшивый трюк.

Арк говорил с холодным тоном, будучи полностью покрытым слизью. Оставшееся время до конца — 4 минуты… если он продержится еще 4 минуты, тогда получит в свои руки замок Сильвана. Затем такую критическую ситуацию, Райден поднял булаву и крикнул.

— Этот парень просто использует какой-то странный навык. Давайте просто стянем его с трона!

Воины начали тянуть Арка. Однако тот прочно засел на троне. Он использовал техники, выученные в процессе тяжелой работы, чтобы можно было выжить в любой ситуации. Благодаря этому, его ноги и руки были настолько сильными, словно у профессиональных борцов. К тому же, поскольку его тело было гладким, для соперников было сложно даже просто схватить его… В конце концов, воины просто сдались в попытке его схватить и начали тупо наносить удары. Тем не менее, Арк не имел намерений умирать.

«Повесите еще немного. Осталось всего 3 минуты до конца!»

Да, насилие в игре действительно соответствовало реальности, поскольку его лицо уже опухло, а из носа потекла кровь. Но не было времени думать о боли. Арк стиснул зубы и сопротивлялся всей боли. Он терпел все, пока не закончилось время. Затем рог издал громкий звук, после чего перед ним выскочило информационное окно.

Время осады закончилось

Человек, который защитил Трон и остался на нем до конца, — Арк, лидер атакующей группы Темного Эдема. Согласно правилам осады, Арк стал правителем Сильваны.

Благодаря использованию специального навыка «Власть», вы можете изгнать всех врагов со своей территории.

— Вы получили замок Сильвана. Известность +3000

— Получен бонус. Поскольку вам удалось захватить замок с менее, чем 100 людей в своих рядах, получаете опыт для каждого выжившего члена группы +250000

— Ваш уровень повысился

— Ваш уровень повысился

Благодаря бонусу, он получил сразу 5 уровней.

— Ох… о, мой Бог!

Лицо Райдена окрасилось всевозможными цветами. Аре медленно поднял голову. Несмотря на то, что все лицо было опухшим, словно избитое кулаками воинов тесто, но все равно была видна гордая улыбка победителя.

— Я получил замок. Теперь, не могли бы вы, пожалуйста, исчезнуть с моих владений? Изгнание!

В этот самый момент вспыхнуло интенсивное свечение, и все члены альянса Гермеса были насильно перемещены за пределы замка. Человеком, который занят трон после длительного сражения… был Арк!

\*\*\*

— Хум~… разве сегодня не последний день осады замка?

Хо Мюнг-хван потянулся и зевнул, двигая руками в поисках информационного окна. Поскольку в Нагаране было 12 замков, то каждый день всегда проходило 1-2 осады. Одним из его рутинных вопрос по утра было отслеживание имен каких-либо новых игроков, которые показывались в информационном окне касательно осад. Это происходило в целях понимания общей системы в Новом Свете, а также для наблюдения за влиятельными и сильными гильдиями.

— Лорд замка Балтания изменился. В самом деле, гильдия Борамае и их альянс были слишком слабыми, чтобы удержать такой замок. Их карманы слишком скудные, поэтому не тратили много денег на защиту, а только концентрировались на нападение. Для гильдии Борамае будет сложно восстановиться.

Хо Мюнг-хван цокнул языком и пробормотал. На самом деле, у него был наметан острый глаз, касательно ситуации в Нагаране. Глупые предположения, что можно получить огромную прибыль, как только замок окажется в руках игроков, по факту были лишь заблуждением. НПС в Новом Свете являются умнее, поэтому правители и Архиепископ устроили существование Святыни Войны для того, чтобы устанавливать гарантии на все виды ситуаций. Рано или поздно, они узнают правду, но игроки должны защищать замок, по крайней мере, целый месяц, чтобы получить какие-то стоящие доходы с него. И только тогда НПС признают таких игроков в качестве их Лордов.

— Тем не менее, правители все равно получали свой налог, который никоим образом не уменьшался… ха! В этом случае, НПС действительно оказались умнее игроков. Но для игроков стать Лордом — это их мечта…

Хо Мюнг-хван скорчил улыбку и продолжил поиск информации о следующем замке.

— Так, дальше замок Сильвана? Ну… Им по-прежнему должен управлять Алан… э?

Хо Мюнг-хван застыл на месте и перестал елозить мышкой. Но независимо от того, сколько раз он протирал глаза и вглядывался в монитор, результат не менялся.

— У Алана забрали замок? А игрок, который стал новым Лордом замка Сильваны…!

К большому удивлению, но имя, которое появилось в информационном окне, было ему очень хорошо известно. Это был один из кандидатов, на которого он не так давно начал обращать внимание, Арк!

— Арк! Арку удалось отобрать замок Сильвана из рук Алана?!

Хо Мюнг-хван быстро открыл полную информацию, которая была зарегистрирована в Святыне Войны. Тем не менее, он чувствовал, будто был поражен молнией и потерялся в лабиринте, глядя на то, что предстало перед глазами.

— Что это за черт? Во-первых, Алан сначала принял вызов от гильдии Аид, как обычно… затем гильдия Аид была уничтожена Арком меньше, чем за день до осады? Нет, это еще вполне нормально в таких случаях. Но что, черт возьми, дальше с данными, которые идут следом? Какого черта там вообще произошло?

Включая альянс Гермеса и коалицию Рассвет Клинка, в общей сложности, в осаде принимало участие 11 гильдий. Арк занимал самое низшее место в команде альянса Гермеса и тоже принимал участие в осаде. На самом деле, он имел власть только отдавать приказы. Если все те, кто находится над ним, не будут убиты, Арку просто невозможно было стать Лордом. Тем не менее, результатом осады все-таки было то, что ему удалось стать Лордом. И это при том, что перед ним было сразу восемь мастеров гильдий из альянса Гермеса и коалиции Рассвет Клинка.

Независимо от того, как Хо Мюнг-хван смотрел на эту ситуацию, для него было просто невозможно понять этакой результат. Что, черт возьми, действительно произошло? У него имелась только информация, показанная из базы данных Святыни Войны. Он также не смог отыскать какое-либо видео, связанное с осадой. В конце концов, осада может быть показана на телевидении только с согласия самого Лорда. С другой стороны, Алан сохранял все данные касательно осады и никому не раскрывал ни единого кусочка информации.

«Мы до сих пор не знаем, что там случилось…»

Он был не единственным, кого заинтересовала эта ситуация. Хо Мюнг-хван организовал все материалы и сразу же посетил отдел планирования, начальника Ха Мюнг Ву. Он считал, что Арк, несомненно, будет исключен из списка кандидатов, которые были отсеяны еще в самом начале. Тем не менее, ответ Ха Мюнг Ву не был впечатляющим.

— Арк? Я никогда не слышал о таком ID.

— Да, он был одним из кандидатов, которого поместили в список на удаление.

— И?

— Так вот. Этот самый отсеянный кандидат умудрился отодвинуть Алана, который является в списке игроков с самыми высокими рейтингами… Но он также сумел обыграть бета-тестеров из гильдии Гермес, а еще занял трон замка Сильвана. Если результаты настолько шокирующие, разве нам не стоит вернуть свои взгляды на Арка в качестве кандидата?

— Могу я посмотреть на эти данные еще раз?

Ха Мюнг Ву просмотрел данный и засмеялся.

— Кандидат Арк имел только 83 человека в группе во время осады. Ты думаешь, что он действительно одолел гильдию Гермес и Алана с таким количеством?

— А? Но результаты…

— Я считаю, что есть два способа, которые привели к таком результату. Он невероятный везунчик или лидер гильдии Гермес сам посадил его на трон для каких-то личных целей. Обе причины не имеют ничего общего с его способностями. Я не заинтересован в кандидатах, которым просто везет. Мн нужны только те, у кого что-то есть в голове, со знаниями.

— Тогда…?

— Но, думаю, все еще нужно понаблюдать за ним некоторое время. Когда придет очередной отчет Арка?

— Через одну неделю.

— Хорошо, это как раз время для следующей осады. Я позвоню в отдел контроля и скажу им, чтобы в этом месяце прислали мне отчет этого Арка. А затем тщательно посмотрю, как ему удастся провести оборону замка во время осады. Но если он покажет слабый результат, тогда его ситуация не изменится. Арк по-прежнему останется в списке на удаление. Ты понял?

— Да, все прекрасно понял.

Хо Мюнг-хван вышел с разочарованным лицом. На самом деле, он и сам не думал, что Арку удастся стать Лордом с настоящими навыками, без удачи. Так же, как и Ха Мюнг Ву, он считал, что Арк получил замок в результате чистой случайности.

«Арк… ты хорошо себя зарекомендовал в Темном Сильрионе. У тебя есть множество опыта в поведении против различных игроков Нового Совета. Но действительно ли для тебя было возможно захватить замок с количеством войск в 83 человека? Как ты в будущем будешь защищать замок Сильвана?»

Последний отчет Арка приходил три недели назад… поэтому он сейчас даже не знал, что, по факту, в группе Арка было только 13 игроков, остальные же были НПС. Таким образом, Хо Мюнг-хван не мог себе представить, насколько многое сделал Арк в этой осаде. Он также должен был теперь защищать Сильвану…

Все эти ответы должны появиться в следующем отчете.

«Сможет ли Арк действительно защитить свою территорию? Но следующий срок подачи отчетов через неделю… это сумасшествие».

Хо Мюнг-хван достал сигарету с лицом, наполненным печалью. Это был первый раз, когда он не мог сидеть на месте, ожидая долгожданного отчета Арка.

Можно было бы связаться с Канг Ми-су с ресепшена… если он посетить ее, тогда сможет услышать от Лариетты, как прошло осада. Но вскоре Хо Мюнг-хван покачал головой.

«Мне не надо половина информации. Да, в этом ожидании все-таки есть некоторая часть удовольствия».

Он предпочел дождаться и получить содержимое отчета непосредственно с точки зрения Арка. Это было желание Хо Мюнг-хван, который уже считал себя ‘тайным’ поклонником Арка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 3. Тайны Замка Сильвана**

— Ха…

Арк вздохнул с болезненным выражением. Всему виной был появившийся НПС по имени Берами. Как только закончилась осада, а сам отправился в сладкий ночной сон, проснувшись, он вернулся в игру, оказавшись в собственном офисе замка Сильвана. Это была роскошная комната с видом на все его имущество! Впервые Арк понял, что в этой жизни, пусть и в игре, но ему что-то принадлежит из недвижимости. После всех страданий, он смог присесть и расслабиться в удобном кресле. Затем он приподнялся со сладкой мыслью, что является Лордом. Именно в этот момент, когда Арк был в хорошем настроении, к нему в комнату поступал и вошел пожилой НПС.

— Я советник Лорда, Берами.

Берами исполнял обязанности по управлению недвижимостью, урегулированию юридических вопросов, финансовое управление и так далее… пока дело касалось военного планирования, этот НПС был весьма старомоден, однако его стиль управления финансами оказался очень современным. Игрок, который только пришел к власти, фактически прошлой ночью, наверняка не будет обладать знаниями по управлению замком и прилегающей территорией. Поэтому появился советник НПС, который специализируется на управление разными делами. С самого начала, Арк на самом деле невзлюбил этого Берами. И, к сожалению, его интуиция не ошиблась.

— Вам нравится ваш офис?

— Хмм~, да, не плохой.

Арк намеренно ответил надменным тоном. Берами поправил очки пальцами и улыбнулся.

— Я рада, что вам нравится. Вы выглядели блестяще во время осады, но замок сейчас находится в беспорядке. Это было единственное достойное место. Ну, хватит об этом… согласно законам правителей трех государств, права Лорда этого места передаются в руки господина Арка. Мои поздравления. Я надеюсь, что вы останетесь на троне хотя бы на некоторое время.

Служащий говорил с официальным тоном. Хотя можно было, проглядеть небольшое чувство сарказма… он все еще оставался служащим НПС. Но приятная мечта Арка вскоре превратилась в сущий кошмар, когда он продолжил.

— Самое важное, что я должен сейчас объяснить, это вопросы касательно финансового управления.

— Верно!

Арк напряг слух и сконцентрировался. Это была та часть, от которой Арку стало любопытно больше всего. Ему довелось пройти множество сражений, прежде чем занять, этот чертов замок. Так сколько же его ожидает прибыли?! Объяснения Берами продолжились.

— Доходы Сильваны поступают от импорта алкоголя, таможенной пошлины, различных налогов, а также от предпринимательской деятельности на территории… в общем, за один месяц сумма составила 150000 золотых.

«150 тысяч золотых!»

Челюсть Арка отвалилась от такой астрономической суммы. Это был эквивалентно 15 миллиардам вон в реальности! Это была настолько большая сумма, которой Арк не видел никогда в своей жизни… нет, он даже не мог представить себе такое количество денег. Естественно, поскольку это были доходы замка, он не мог получить все сумму непосредственно в свои руки. Тем не менее, он также должен был адаптировать средневековую экономику в Новом Свете.

«Как Лорд, я могу свободно тратить 150 тысяч золотых, как мне заблагорассудится?»

От одной только этой мысли, у Арка учащалось сердцебиение, и дыхание становилось крайне тяжелым! Были ли это чувство, подобное выигрышу в лотерею?

Однако… счастье Арка растворилось, словно его облили холодной водой.

— Сейчас я объясню о количестве, которое возможно потратить. Самое главное, на что стоит обратить внимание, это то, что вы обязаны платить налог королевским семья трех государств. Это является 10% от ежемесячной выручки для каждой из них. Таким образом, 30%, что составляет 45000 золотых.

45 тысяч золотых мгновенно улетели в карман нахлебникам.

Арк чувствовал, будто попал в какую-то аферу, но все равно заставлял себя успокоиться.

«В-все нормально. Остается еще 105 тысяч золотых…»

Однако Берами продолжил с жестокостью уничтожать душу Арка.

— По умолчанию, вы также должны использовать остальную часть выручки, в данном случае 105000 золотых, в управлении недвижимостью. Теперь я расскажу вам о том, что необходимо сделать в приоритете. Самый актуальный вопрос — это ремонт оборонительных башен и крепостных стен, разрушенных во время осады замка. Это очень важно для вас, в качестве Лорда… ха, поскольку все было вполне аккуратно уничтожено, тогда ремонт должен составить примерно 47000 золотых.

Берами покачал головой, словно его что-то раздражало. Тем не менее, Арк чувствовал себя на грани, желая расплакаться от горя. Он изо всех сил старался уничтожить этот замок с самого начала, а теперь приходится использовать свои же деньги, чтобы все восстановить!

— Затем встает вопрос касательно заработной платы для работников вашей территории. Расходы на поддержание солдат и служащих составляют 17000 золотых. Пожертвование Святыне Войны составляют 4000 золотых. Обслуживание различного рода инфраструктуры недвижимости — 10000 золотых. А также капитал развития замка…

— С-стоп!

Арк с криком испугался.

— Какого черта творится со всеми деньгами?

Берами посмотрел в ответ с презрительным взглядом.

— Возможно ли, что вы считаете, поддержание этого места обходится бесплатно? Вопросы, которых я коснулся, лишь в общих чертах рассказывают о проблемах. Я углублюсь во все детали в течение следующих дней. Но, будучи Лордом, вам не стоит об этом беспокоиться. Я буду заниматься большинством проблем, а вы по-прежнему сможете получать небольшую компенсацию за свою физиономию.

— Тогда я могу использовать эти деньги как сам того пожелаю?

— А вы не знали?

Берами переспросил с удивлением.

— Несмотря на то, что правители трех государств уполномочили вас стать Лордом, но по факту ваши действия остаются сильно ограниченными. Вам позволено использовать только выручку от замка, связанную от предпринимательской деятельности. Как Лорд, вы будете получать только 2% от общей выручки, в данном случае, от 150000 золотых только 3000 золотых.

В конце концов, заработная плата для Лорда в Нагаране не сильно отличается от должности президента страны. Конечно, 3000 золотых по-прежнему остается большой суммой. Тем не менее, он должен был учитывать большое количество денег, которое было необходимо для осады. Но все же, получить только 3000 золотых от 150000 золотых? Арк внезапно ощутил себя раздавленным тараканом.

— Честно говоря, в настоящее время Сильвана находится в состоянии дефицита. Всему виной Сэр Алан, прежний Лорд этого места, который приступил к строительству многих проектов. Он очень много вложил в недвижимость. Конечно, будет хорошо, если эти объекты будут завершены, тогда доход Лорда, несомненно, возрастет.

Выслушав объяснения Берами, мысли Арка по поводу владения замком полностью изменились. Он считал, что сможет сразу получить прибыль только от одного захвата замка. Но это оказалось большой ошибкой. Система Нового Света и НПС были далеко не просты. Все его получаемые средства с территории были сильно привязаны к недвижимости из-за закона. Иными словами, он должен был вложить большую часть денег в развитие замка и прилегающих территорий. Конечно, Лорд все еще мог получить прибыль в долгосрочной перспективе…

В настоящее время, Сильвана имела недвижимость только класса D. После того, как развитие увеличится до класса С, тогда доходы удвоятся. Прибыль Лорда также увеличить в два раза, а это означает, что сумма составит 6000 золотых… поэтому, если ему удастся развить недвижимость до класса А, тогда сможет ежемесячно получать сразу по 12000 золотых. Поскольку в реальности один месяц игрового времени занимает 10 дней, тогда сумма в месяц составит 36000 золотых! Это была абсурдная заработная плата! Однако это должно занять несколько лет, к тому же, не было никакой гарантии, что Арку удастся защищать замок такой долгий срок.

«По правде говоря, думаю, понадобится 1-2 игровых лет, чтобы поднять на должный уровень рейтинг замка. В реальности это составит полгода. В то же время, если я проиграю защиту замка во время осады, это все будет очень не хорошо. Кроме того, мне также необходимо принимать во внимание расходы средств, требуемых на осаду…»

Непосредственный доход Лорда составляет 3000 золотых, и это не так уж много. Теперь Арк понял чувства Алана. Поскольку он не мог использовать большую часть денег, Алан также не мог позволить себе тратить 3000 золотых на осаду. Призрачная гильдия была создано с целью уменьшения стоимости проведения осады. Именно потому, что оборонительные башни стояли в порядке на протяжении трех недель, он мог полностью сосредоточиться на развитие недвижимости. Арк вновь осознал бесполезность войны.

«В любом случае, для меня это невозможно».

Стоимость восстановления, продукты питания, различные зелья и привлечение наемников… Если он снова примет участие в войне, тогда это точно обойдет в несколько тысяч золотых. Ну, в последнем случае, он все равно получил все необходимое от гильдии Гермес, но даже так, ему все-таки довелось впустую потратить 600 золотых на еду, производство пушек и так далее.

Он также имел в своем составе только 83 человека. Но если он будет продолжать занимать позицию Лорда, тогда ему понадобится гораздо больше денег и войск на следующую войну. Поскольку Алан до сего момента также занимал замок, было очевидно, что финансовые потери у него составляли просто колоссальные.

«Поскольку я никогда не был жадным на этот счет, то могу просто забрать 3000 золотых и уйти».

Эта мысль мелькнула первой, как только Арк услышал обо всем. Но затем сразу же появились хитрожопые повелители трех государств. Вместо того, чтобы избежать жульничества, заработная плата Лорда выплачивалась не сразу, а в дальнейшем. Если все так… тогда он получит месячный оклад после того, как стал Лордом. Месяц в игре составлял 10 дней в реальности. Теперь ему необходимо выходить победителем в каждой осаде, проводимой один раз в неделю, чтобы получить свою законную зарплату! Если Лорд сменяется до своего месячного срока, тогда никто ничего не получает! Это был просто блестящий закон.

«Разве эти правители не профессиональные мошенники?»

Арк сразу стал мрачным. Через неделю, когда настанет время очередной осады, он не имел уверенности в том, что сможет удержать замок. Конечно, будучи Лордом, он вполне мог бы привлечь союзников. Но все равно, у него банально не было средств, для содержания осады. Кто вообще поможет Лорду, который не способен приобрести даже зелья? Естественно, любой в этом случае скорее поможет атакующей стороне, чтобы с легкостью захватить замок.

«Если бы я где-нибудь соскреб денег, тогда еще можно было попытаться нанять некоторых наемников…»

Он будет просто гонимым нищим с таким раскладом. Без денег, Арк просто бессилен в том, чтобы сохранить замок.

«Однако земля слишком хороша, чтобы просто так сдаваться. Точно так же, как и я, Райден или Хайянь из гильдии Серых Крыльев, они ничего не знают об этой недвижимости. Но географическое положение Сильваны четко дает понять о его огромном потенциале развития. Когда Нагаран стабилизируется, я могу развивать эту территорию до С, а может и В класса. Тогда доходы станут просто немыслимыми».

Если все так и получится, тогда деньги не будут проблемой. С огромными средствами в кармане, организовать армию в 10000 человек больше не будет мечтой.

«Не несмотря на замок, сейчас я не способен попросить даже одного медяка… я бы скорее пожелал оставить трон Райдену, как и было договорено изначально».

Арк чувствовал разочарование по отношению к Райдену. Если бы тот только послушно последовал условиям соглашения, то ему не пришлось бы об этом так беспокоиться. Стоимость сотни зелий промежуточного уровня составляла 2000 золотых. Ремонт катапульт – 1000 золотых. Модернизация и трудовые затраты енотов вышли в 600 золотых. В общей сложности, он мог получить 3600 золотых!

Это было больше заработной платы Лорда. Тем не менее, предательство Райдена означало, что Арк не получит ни копейки, кроме единственной вещи – замка…

«У меня действительно ужасная удача…»

Арк продолжал вздыхать. Однако Берами было плевать на чувства Лорда, поэтому он жестоко протянул ему толстый документ.

— Тогда, пожалуйста, сразу совершите оплату за управление недвижимостью.

— Пожалуйста, давай позже!

После того, как Арк сердито повысил голос, Берами пожал плечами и вышел. Его отношение ясно показывало свои негативные взгляды на назначение нового Лорда. Оставшись наедине, Арк приступил некоторое время организовывать свои мысли, но быстро сдался. Мысли о смерти и потере всех денег очень быстро выпускали из него всю душу.

«Для меня просто невозможно оставить под контролем замок на следующей недели, поэтому, на данный момент, я просто оставлю этот вопрос в стороне… пока я Лорд, просто буду делать все возможное. Алан использовал свою власть Лорда, чтобы упрятать Сида в подземелье».

Это была цель, которой он должен был достичь в первую очередь.

«Но этого может оказаться недостаточно. Алан очень тесно связан с Собором. Причем до такой степени, что ему отправили на помощь НПС Святых Рыцарей. Алан также побеспокоил Сида из-за своей зависти. Это стало хлопотно…»

Арк подумал о чем-то и кивнул.

«Это оно. Это является причиной, почему Лорд Джексона колебался, чтобы помочь мне. Существует правило, что регулярные солдаты не имеют права вмешиваться в Нагаран. То же относится и к рыцарям Собора. Если я найду доказательства того, что Собор втайне помогал Алану, это поможет мне нанести им смертельную рану».

После того, как Собор попадет под удар, вытащить Сида из подземелья не будет проблемой. После определения своей задачи, Арк немедленно приступил к изучению замка. Целых 20 рыцарей находилось в этом замке, поэтому просто обязаны были где-то наследить. Арк без каких-либо затруднений обнаружил первые намеки. Нет, это было оставлено прямо под открытым небом.

— Что это?

С рассеянным лицом пробормотал Арк. Прямо внутри замка было построено роскошное здание. Оно имело атмосферу, схожую с храмом, но было заперто, а затем толкнул двери.

— Ах~, это Храм Асйосу.

— Асйосу?

После того, как Арк наведался к Берами, тот решил рассказать об этом.

— Да, это богиня равновесия. Но это называют в основном Собором, потому что является самой влиятельной из 12 религий на Континенте. Церковь Асйосу была восстановлена из руин 100 лет назад. Бывший Лорд Сэр Алан являлся набожным верующим. Согласно тому, что я слышал, церковь помогала ему в очень многих вещах с тех пор, как он проходил мытарство, чтобы быть признанным Святым Рыцарем.

— Тогда, этот храм…?

— Изначально это место содержало в себе старую статую Асйосу. После становления Сэра Лана Лордом, он вложил много денег в строительство этого храма.

В словах Берами, Арк начал чувствовать подозрения. Парень, подобный Алану, не стал бы вкладывать деньги в храм, не имея для этого веских оснований.

«Может быть, он построил этот храм, чтобы заручиться еще большей поддержкой со стороны церкви. С постройкой этого места, Собор мог бесплатно отправить своих НПС. Но… почему-то, это тяжело давит на мой разум. Будет ли он действительно тратить деньги на этот храм, чтобы получить некоторых помощников?»

Пока Алан думал над этим…

— Помимо Алана, каждый в гильдии Рассвет Клинка тоже был набожным верующим.

— Что?

— После того, как Сэр Алан построил храм, вся коалиция Рассвет Клинка жила прямо в этом храме. Они не покидали его пределы даже спустя 3 дня и 3 ночи.

— Что они там делали?

— Я не знаю. Согласно приказам Сэра Алана, приближение других людей к этому храму было строго запрещено. Ну, они ведь не могли дежурить прямо-таки каждую ночь? Но одно было ясно, что каждый раз, как они выходили из храма, все выглядели очень уставшими.

Ответил Берами в равнодушном тоне, однако в разуме Арка мелькнула вспышка.

Три дня и три ночи молится в храме? После того, как игроки заходили в игру, они часами находились в одном лишь храме? Кроме того, это сделал Алан… Нет, это было невозможно для него быть настолько преданным Асйосу. Даже если религию давала ему всяческие бонусы, все эти преимущества все равно было сложно применить к реальности. Просто не было никаких оснований верить в поддельную религию в какой-то игре. Поскольку он построил храм и не покидал его, значит там определенно что-то скрыто.

«Если я хочу найти связь между Аланом и Собором, то она должна быть именно тут!»

— Могу я туда войти?

— Конечно. Потому что в замке все имущество принадлежит Лорду.

Это было впервые, как Берами сказал что-то великое. Несмотря на невозможность получить кровную зарплату Лорда, он все еще оставался Лордом.

— Но вход закрыт?

— Мой Лорд, вам следует пройти в ваш офис, к сейфу. Ключи от всех объектов находятся в нем. Но, мой Лорд, за пределы замка запрещено выносить ключи, поэтому все наверняка должно было остаться на месте.

Арк сразу же направился на поиски ключа от храма и быстро его достал.

\*Звон~, скрип~…\*

После того, как Арк вставил ключ, двери открылись с громким звуком. Интерьер внутри не сильно отличался от других храмов. Впереди было расположены длинные лавки, выстроенные в ряды, имея чуть более высокую платформу, чем обычно.

«Какого черта? Тут ничего не скрыто? Тогда что они тут делали?»

Алан действительно потратил свое состояние только ради того, чтобы молиться Богу в этом месте? Арк огляделся, пока его не накрыло волной озадаченности.

«Подождите. Разве тут что-то не то?»

Арк стоял в центре храма и оглядывался. Берами сказал, что коалиция Рассвет Клинка оставалась тут на протяжении трех дней. Именно вся его коалиции, а не одна гильдия. Если перевести это в числовой формат, то это было 1700 человек! Очевидно же, что храм не был способен вместить так много людей. Даже пригородные автобусы могу быть переполнены людьми в несколько сотен человек по утрам… Тогда куда остальные люди деваются?

«Может, есть другие проходы?»

Арк обыскивал каждый уголок, но не мог ничего уловить взглядом. Спустя несколько минут… глаза остановились на платформе, на которой увидел мелкие буквы, выгравированные на ее дне.

Обернитесь и вернитесь во тьму.

«Что бы это значило?»

Арк снова огляделся с подозрительным выражением. Тем не менее, у кого-кого, но у него был довольно большой опыт в решении головоломок Нового Света. Как только он узнал месторасположение статуи Асйосу, Арк был в состоянии понять смысл этой фразы. Поскольку только что закончился завтра, утреннее солнце освещало помещение своими лучами через все окна. Однако свет сосредотачивался на правой стороне статуи. Согласно выгравированным словам, он должен был повернуть статую. Одним из незыблемых законов было то, что солнце всегда восходит на востоке! Значит, чтобы повернуть статую во тьму, надо обратить ее к западу.

«Тогда…»

Арк дерзко схватился за лицо статуи и повернул ее. Голова повернулась так, как он и ожидал. Как только он сделал это, послышался жужжащий звук. Платформа отодвинулась в сторону, открывая проход к длинной лестнице, ведущей во тьму.

«Это тайный проход! Члены коалиции Рассвет Клинка уходили сюда!»

Больше не было необходимости что-то выдумывать. Арк использовал «Глаза Кота» и быстро спустился по лестнице.

«Куда она ведет?»

Лестничный проход оказался куда больше, чем ожидалось. Скрученная, спиралевидная лестница, казалось, вела в самый Ад. Насколько далеко он уже опустился? Затем Арк почувствовал холодный ветерок, бегающий по его коже. Причем это было не простое понижение температуры. Это было похоже на скользкие щупальца, сжимающее тело. В его голову прокрался страх перед неизвестным.

«Что за? Почему это настолько неприятно?»

Пробормотал Арк в недовольном тоне. Лестница все-таки закончилась, а перед ним появилась огромная пещера.

Колыбель Древнего Зла (Специальный)

Вы обнаружили пещеру с настолько холодной атмосферой, что даже душа может погрузиться в дрожь. Из глубин сложного лабиринта пещеры, вам довелось услышать стон загадочного призрака. Однако этих призраков захватывает другой, более мощный и злой дух. Кровавая и ужасная история этого места не настолько проста, как вы считаете; в том, что тут скрыты большие и мрачные тайны, сомневаться не стоит. Если вы достаточно мудры, то никогда не станете входить в этом место в одиночку.

«Подземелье?»

Арк смотрел на это информационное окно с широко раскрытыми глазами. Под замком оказалось охотничье угодье? Он сейчас не совсем это понимал, но, очевидно, это место наверняка наполнено монстрами. Прочитав описание подземелья, можно было легко догадаться, что сюда низкоуровневым лучше не соваться.

«Но я просто не могу вернуться с пустыми руками. Несмотря на наличие бонуса от атрибута тьмы, мне все равно неведома никакая информация о монстрах внутри, поэтому надо подготовиться».

Арк достал горшок и принялся создавать блюда Кулинарии Выживальщика. Чтобы повысить здоровье, он состряпал «Обильное Рагу», чтобы повысить силу и ловкость – «Жареный Копченый Бизончик», а для защиты приготовил «Салат из Моллюсков» и так далее… также прокачав баффами Дедрика и Деймоса, он вошел в подземелье.

— Дедрик, разведай район. Деймос, находись рядом.

— Угх~, чую носом, что это недобрая пещера.

\*Треск, треск, треск… треск, треск!\*

Даже его фамильяры начала ощущать эту зловещую ауру. Тем не менее, несмотря на все свои заботы и переживания, им не встретились никакие монстры.

«В самом деле, поскольку Алан и его ребята приходили сюда много раз, тогда, конечно, они могли очистить все на своем пути. Причем я ведь не знаю, насколько подземелье глубокое, и где расположены монстры».

Пока Арк думал об этом, послышался какой-то звук.

— М-мастер! Там!

Дедрик возвращался с растерянным видом. Позади него появилась пара красных глаз. Под глазами были видны белые клыки, а из пасти ощущался ужасный смрад.

\*Грррр!\*

«Монстр!»

\*Каааак!\*

Монстр стремительно бросился в их сторону. Арк рефлекторно прокатился по земле, избегая столкновения. Вся пещера раздалась громким грохотом. Такая невероятная сила с легкостью раздробила скалы! Арк быстро поднялся на ноги и уставился на противника. Благодаря «Глазам Кота», над головой монстра появилась вся информация. Проверив ее, на лице Арка изобразился страх и ужас.

— Хук~, что, черт возьми, с этим парнем…?

Его массивное тело полностью блокировало проход! Верхняя часть была человеческой, а вот нижняя принадлежала животному, скорее даже козлу. Лицо тоже напоминало козла черного цвета с тремя спиралевидными толстенными рогами во лбу. Настоящая форма дьявола, которая часто изображалась в древних религиях! Однако Арк не страшился его внешнего вида. Имя монстра было «Козел Древнего Зла». Уровень этого чудище равнялся 300! Возле отображаемого имени находилась красная звезда.

«Красная Звезда… Элитный монстр!»

Все нутро Арка ощущало колоссальный шок. Элитные монстры, после своей смерти, давали в несколько раз больше опыта и предметов, чем обычные. Кроме того, их сила также была в несколько раз мощнее… Это был не простой монстр 300 уровня.

\*Ккууаааа!\*

Козел качнул перед собой дубинкой в руках. Арку удалось избежать первой атаки, но сейчас он оказался зажатым в углу, поэтому попытался поднят меч, чтобы блокировать дубинку. Да, Арк пытался, однако сила в ней оказалась гораздо больше, чем он себе представлял.

Удар отправил Арк в полет, после чего он врезался в стену и сломал несколько костей.

— Вы получили критический удар, даже, несмотря на выставленный блок.

Получено 640 урона. Из-за сильного воздействия попытки блокирования и удара об стену, вы получили сотрясение головы, поэтому в течение 5 секунд будете оглушены.

«О, Бог ты мой!»

Даже если это был критический удар, но нанести за раз 640 урона…

Проблема была не только в этом ударе. Это состояние оглушения. Его тело чувствовало хлопок каждый раз, когда пытался куда-то переместиться. Между тем, Козел решил не терять времени и дико рванул к нему, подымая вверх дубинку.

\*Треск, треск, треск!\*

Деймос неистово попытался накинуться на Козла. Небольшой удар с его стороны немного отклонил движение дубинки в сторону, однако Козел все равно пристально смотрел на Арка. Затем перед ним появился Дедрик, начиная совершать отвлекающие маневры; на его лице явно было выражено сильное беспокойство.

— С-сюда! Эй! М-мастер, вам еще долго? Этот ублюдок… просто невероятно быстрый!

Действительно, скорость Козла вообще не соответствовала его габаритам. В конце концов, Дедрик огреб суровый удар по затылку, после чего проводил сердитым взглядом монстра.

Повреждение в спину! Защита Дедрика и так была низкой, поэтому с одного удара пришлось лишиться сразу 50% здоровья, а потом он отлетел на землю. Козел выдохнул горячим воздухом и поднял ногу.

— Угх~, тьфу! Помогите!

\*Треск, треск, треск!\*

Перед Дедриком появился Деймос и заблокировал удар щитом. Козел продолжал наносить удары дубинкой, словно забивал гвоздь молотком. Деймос не прекращал блокировать входящий урон, однако здоровье все равно снижалось, и уже потерял 20%. Однако он не только не отступал, но и вышел вперед, взмахивая мечом в сторону Козла. Поскольку Арк и Дедрик были не в состоянии двигаться, Деймос решил, что является единственным боеспособным.

— Деймос! Ты на самом деле отличный парень! Хорошо, продолжай так же!

Дедрик искренне болел за Деймоса с удивленным лицом. Тем не менее, Козел был не тем монстром, которого можно было одолеть только при помощи мужества.

\*Стук~, стук~, щелчок~\*

С каждым звучанием удара, здоровье Деймоса уменьшалось. В течение всего нескольких секунд, его здоровье снизилось до критического состояния. После того, как он немного споткнулся, Дедрик мгновенно повысил сердитый голос.

— Эй, ты! Ты что, собираешься вот так погибнуть? Продержись еще 3 секунды, прежде чем умереть, скелет проклятый!

Да, эта летучая мышь была действительно бесстыдной. Как только Козел попытался нанести финальный удар…

«Буря Клинков!»

Многочисленные кусочки с ярким светом заполнили пещеру и пронзили Козла. Из-за большого давления и непрерывных атак, монстр был вынужден отступить на несколько метров. Дедрик не удержался от радости и крикнул.

— Мастер, вы очнулись! Помогите мне!

Однако Арк не мог позволить себе хоть что-то ответить, поскольку был в шоке.

«Что за херня…!»

Естественно, он ругался. Меч, который выплюнула Змея, был довольно хорошим, за который можно было получить несколько золотых, хотя сам не являлся магическим. Даже если Арк использовал свой навык «Буря Клинков», тот смог нанести урона только на 7% здоровья. Это ведь была почти что выносливость, сравнимая с Босс Монстром.

«Кроме того, пещера довольно узкая. С такой огромной фигурой, для меня даже нет места, куда можно было бы уклониться».

Узкая местность была недостатком Арка.

«Однако есть способ… но он опасный…»

— Деймос, «Преобразование!»

Деймос, сейчас стоявший в стороне с пылающим боевых духом, сразу же изменился по команде мастера. Арк обнажил меч и крикнул.

— Дедрик, можешь двигаться?

— Конечно! Хотя и немного, но, думаю, на этого Козла хватит…

— Пока будешь летать, если увидишь других монстров, дай мне знать об этом.

— Как пожелаете. Вы собираетесь дать деру?

— Много болтаешь! Просто делай, что я сказал!

Когда Арк повысил голос, Дедрик немедленно полетел в ближайший проход. Когда он улетел, Козел не пожелал упускать свою жертву, он взревел и побежал следом.

— Эй, Козел ублюдок, твой оппонент я!

Арк полоснул лезвием Меча-Пилы словно кнутом. Получив удар в спину, Козел развернулся и побежал на него. Арк носился вдоль проходов подземелья и несколько раз наносил удары, а потом появился Дедрик. Именно по такому сценарию решил действовать Арк.

Диапазон удара кнута составлял 10 метров, поэтому он мог позволить себе атаковать Козла с расстояния, минуя прямых столкновений. Ему было плевать, что использование Меча-Пилы в таком виде показывало лишь 70% от его изначальной силы. Но ведь одежда все равно промокнет, даже если стоять под легким душем. Несмотря на то, сколько времени это может занять, но здоровье все равно когда-нибудь закончится.

Это была стратегия «ударь и убегай»! Подобная операция всегда использовалась им, когда здоровье приближалось к нулю.

\*Кваааа!\*

Тем не менее, Козел оказался намного быстрее, чем думал Арк. Несмотря на расстояния в 20 метров между ними, монстр быстро сократил его и поднял дубинку.

— Ух~, «Спринт!»

Поспешно крикнул Арк. Его тело стало легким, словно перышко, и он быстро увеличил прежнюю дистанцию от Козла.

«Воу, это на удивление полезно».

С тех пор, когда он изучил навык «Спринт» в деревне Лансела, никогда им не пользовался и даже не предполагал, что он будет таким «спасающим от жопы». Когда Арк использовал его, то скорость передвижения увеличилась на 50%, и несмотря на продолжительность в несколько секунд, это позволило в полной мере реализовать план. Арк разумно чередовал навык Спринт с нанесение ударов кнутом, постепенно уменьшая здоровье монстра. Однако во всем этом все же был фактор риска. Если придется встретиться с другими, такими же сильными монстрами, то ситуация станет пагубной. Именно поэтому Дедрик улетел на развездку…

— В правом проходе монстр! А тут еще один Козел!

— Хук~, тут два Козла! С другой стороны, с другой!

Колыбель Древнего Зла действительно было подземельем, где нельзя расслабляться ни на миг. Кругом были эти Козла, которые не уступали Босс Монстрам. Благодаря разведке Дедрика, он был в состоянии медленно убивать Козла, избегая встреч с другими.

Так продолжалось 40 минут… Здоровье монстра упало до 10%, но Арк все равно не собирался на него кидаться. Если Козлу повезет нанести ему хотя бы один удар, то все 40-минутные усилия просто пропадут даром. Арк продолжил свои бессовестные атаки, пока… не осталось 1% здоровья.

— Сейчас! Настало время прибить тебя, сука!

\*Чварарарак! Какакака~!\*

Арк повернулся и махнул Мечом-Пилой.

\*Роаааар!\*

Козел получил критический удар и с жалким криком упал.

— Хук~ хук~, я убил его.

Арк с облегчением уселся на землю. Проверив информационное окно, он увидел, что в запасе осталось только 30 очков маны. Из-за использования «Спринта», который тратил 20 маны, его запасы действительно опустели. К тому же, ему все же довелось пережить три-четыре удара, поэтому здоровье понизилось на 1500 единиц. Текущий его уровень был 159, а с бонусом от атрибута тьмы он составлял 222. Тем не менее, в прямом столкновении он все равно не смог бы одолеть это чудовище. Но опыт все же был эквивалентен уровню сложности.

— Ваш уровень повысился

— Ваш уровень повысился

Это, в самом деле, был Элитный монстр! Арк получил два уровня, а так же…

\*Ссак, ссак, ссак!\*

Змея немедленно показала Арку обнаруженный предмет.

Тяжелые Плетеные Перчатки (Магический)

Тип брони: Плетеные Перчатки

Защита: 65

Прочность: 13/50

Вес: 50

Ограничения: 150 уровень или более

Данные перчатки сделаны из плотно соединенных цепочек. Поскольку предмет является древним, то его вес немного тяжелый, однако они вообще не выглядят изношенными. По всей видимости, перчатки сделаны из жесткого магического материала.

Эффекты: Сила +20, Выносливость +15

«Магический предмет выпал сразу же, как только я убил первого монстра в подземелье…!»

Огромное количество опыта и магический предмет!

«Теперь я понял».

У Арка появились сомнения еще со времен осады. Райден заявлял, что члены гильдии Рассвет Клинка не покидали замок, однако как-то подняли свои уровни. На самом деле, они действительно не покидали замок, но опускались в его недра, в подземелье. Если они монополизировали подземелье и охотились тут на элитных монстров, тогда все было очевидно, почему они стали сильнее.

«Если я смогу подмять под себя это подземелье, то его ценность будет огромной. Но как Алану вообще удалось найти это место?И насколько оно огромно? Пока я бегал некоторое время, мне удалось заметить несколько лестниц, ведущих еще ниже… Это подземелье таит гораздо больше тайн, чем можно представить».

Арк обдумывал, прежде чем решить, исследовали ли это место дальше. Конечно, у него не было никакого намерения снова сражаться с Козлами, потому едва хватило сил на одного. Если придется встретиться с двумя и более, то с его текущими навыками, будет невозможно выжить. Арк отозвал своих фамильяров и использовал «Невидимость».

Как и следовало ожидать, вскоре показались группы из двух или трех Козлов. Даже появились другие элитные монстры уровня 350, которые напоминали дьяволов, и выглядели они еще ужаснее.

«Это может не сработать. Поскольку я не знаю об их способностям к обнаружению, мне лучше не подходить ближе. Лучше уйти отсюда до того, как действие «Невидимости» пропадет, а потом вернусь сюда со старшими братьями».

Это был первый раз, когда он чувствовал, что тьма в Новом Света была пугающей. Арк направился к выходу из подземелья. Но вскоре он почуял ужасный запах, исходящий со стороны другого прохода.

«Что, что за? Этот запах? Оттуда?»

Арк инстинктивно повернул голову и сморщился. С другой стороны, где стояла еще одна статуя Асйосу, чувствовался этот запах. В самом храме, такая же статуя не выглядела настолько странной. Может, это было из-за темноты? Подобное придавало какого-то более жуткого ощущения. И не только это. Разлагающийся пейзаж представлял какое-то место, будто тут поклонялись самому дьяволу.

Нет, это на самом деле было именно такое место. Кругом находились ритуальные инструменты, кости и гнилые трупы. Казалось, что это был какой-то фильм ужасов.

\*Ссак ссак? Ссак ссак ссак!\*

Арк осмотрелся вокруг и заметил, что Змея что-то царапает на земле. Спустя 3-4 минуты показался блестящий предмет.

«Э? Это ведь…?»

Это имело размер кулака и сделано из кристаллообразного материала, который Арк ранее видел в Подводном Городе. Благодаря этому, он знал предназначение данного предмета. Это был кристалл памяти, который часто встречался в древних руинах. В Темный Век, любые тексты или изображения сохранялись именно в эти кристаллы памяти, а не в книгах. К сожалению, такие древние знания исчезли и сейчас их считают обычными камнями… но Арк был другим, поскольку обладал знаниями Древних Реликвий благодаря профессии Идущий во Тьме.

Конечно… когда он поднял кристалл, перед ним показалось изображение. Это была далеко не красивая сцена, которую ему довелось видеть в Подводном Городе. Размытые изображения, которые походили на старой сцене, показывали место, где Арк стоял прямо сейчас. Люди, одетые в черное, скандировали неизвестное заклинание, обращаясь в сторону статуи Асйосу. Когда атмосфера стала возвышенной, они притащили группу голых людей, которые были до смерти напуганы и издавали шквал криков.

Тем не менее, люди, одетые в черное, улыбались и стекались к ним, словно дикие звери, стремящиеся к своей добыче. Затем странный меч начал отрывать их плоть и кости. Каждый удар вызывал звон и эхо. В конце концов, кровь жертв была разбрызгана по всей статуи Асйосу, лицо, которое ненормальным образом исказилось. Как будто была живая, ее форму предстала в совершенно другой форме. Это было лицо ворона с красными глазами! Затем раздался громкий гром, словно крик, что потряс барабанные перепонки.

Богослужение Великому Асйосу!

Асйосу сменился на Анка, Бога Смерти! Он отходит от равновесия в мире к его уничтожению! Именно поэтому мы предлагаем кровь Асйосу, чтобы нарушить весь баланс!

Благодаря полученным Знаниям Древних Руин, вы увидели информацию, спрятанную в «Кристалле Памяти»

Кристалл Памяти содержал секретную историю древнего общества, которое поклонялось Дьяволу. Подлинная личность Бога, которому поклонялись люди в масках, скрыта в древних письменах.

— Знание Древних Реликвий +25, Интеллект +20, Удача +10, Известно +200

Кристалл Памяти разрушился и превратился в пыль. В этот момент, Арк осенило, словно ударило молнией прямо в голову.

«Все вопросы в моей голове получили ответ!»

Именно по этой причине Собор помогал Алану и даже отправил Святых Рыцарей! Настоящая личина церкви Асйосу заключалась в том, что они втайне поклонялись дьяволу. А их гнездо тут, спрятано в подземелье замка Сильвана. Вот почему они хотели контролировать Нагаран, чтобы сохранить это место в секрете. Но война внезапно закончилась, и он был открыт для игроков.

Просто не было времени, чтобы избавиться от вещей, оставшихся в этом подземелье. НПС также знали, что игроки очень любопытны. Как только они займут Сильвану, это будет лишь вопрос времени, пока кто-то это не обнаружит. Если Лорд сменяться, тогда появится шанс, что кто-то со Знаниями Древних Реликвий может стать Лордом. Из-за этого, они пытались заручиться поддержкой иностранцев, которые бы поклонялись Богу Асйосу и продолжили хранить секрет.

«Именно поэтому Алан получил разрешение на использование Святых Рыцарей!»

Это было причиной, почему Алан нацелился именно на Сильвану из всех 12 замков. В обмен на помощь церкви, он обещал сохранить тайну замка Сильвана. Поэтому они также рассказали ему о тайной платформе.

«Да, храм был построен в обмен на Святых Рыцарей… они также, были направлены, чтобы помочь Алану сохранять этот секрет. Если бы они имели возможность, то, вероятно, избавились от доказательств. Однако, раз это большое и сложное подземелье, они, вероятно, просто не могли его найти».

Кристалл памяти был похоронен в земле, и было бы сложно для игроков его найти. В тот момент, голова Арка яростно закружилась.

«Во всяком случае, против церкви идти сложно. С другой стороны, я уже знаю секрет между Аланом и Собором. Если Алан восстановится, тогда церковь Асйосу вновь ему поможет, а это станет препятствием. Тогда…»

У него не было выбора, кроме как отказаться от всех ответов, кроме одного! И у него было множество бомб, которые можно было закинуть в качестве подарка. Части Кристалла Памяти были разбросаны вокруг!

«Ху-ху-ху, Алан, тебе хана!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 4. Увидимся, Сильвана!**

\*Треск!\*

Сломалась дверь с резким звуком. Несколько рыцарей и солдат внезапно появились в проходе. Священник, который занимался молитвой, мгновенно встал на ноги с большим удивлением на лице.

— Что вы делаете? Разве вы не знаете, где находитесь?

— Заткнись!

Рыцари взглянули на солдат, а потом вытащили священники наружу. Солдаты взяли в руки ведро, наполненное жидкостью со странным запахом, и вылили все содержимое на статую. Лицо статуи мгновенно приняло другой облик, сменившись на ворона.

— Анк, Бог Смерти!

Рыцарь воскликнул и вытащил меч.

— Больше нет никакой необходимости что-то искать. Схватите каждого за преступления! Если кто-то захочет поднять мятеж, просто убейте!

Поднялась буря шума. Священники начали сопротивляться, вынуждая солдат обнажить мечи, после чего начался ужасно грязный бой. Такая сцена не ограничилась только одной комнатой. В пределах всего храма, такая же ситуация происходила со всеми, кто поклонялся Богу Асйосу. Тем не менее, в этой ситуации, солдаты уже полностью окружили всю территорию храма. Спустя недолгое время, священники сдались и их связали солдаты.

— Эта комната принадлежит Архиепископу Асйосу!

Солдаты, оправленные зачищать верхние этажи храма, ворвались в комнату. Тем не менее, Архиепископа уже не было на месте. Ему удалось почуять задницу, поэтому решил сбежать заранее.

— Черт… он не мог уйти далеко. Отправьте солдат к каждому выходу и заблокируйте ему все пути отхода!

— Есть!

Солдаты быстро разбежались. Сами же солдаты Королевства Шуденберг решили совершить набег на храм Асйосу, который находится на их же территории! Ранее они обнаружили тайное место встречи для поклонения Асйосу внутри собора. После поисков и проверки документов, им удалось обнаружить некоторые нестыковки церкви Асйосу. К сожалению, Архиепископ и несколько старших священников сбежали заранее, но церковь Асйосу все равно была уничтожена. Благодаря влиянию королевства, они не раскроют никаких подробностей на этот счет. Таким образом, церковь Асйосу тихо исчезла в глубинах книг истории, в то время как гном-торговец, что провел долгое время в подземелье Собора, все-таки был освобожден.

— Ухх~, мои глаза…!

Гном нахмурился от яркого солнечного света. Это был Сид собственной персоной, которому довелось провести в тюрьме реальный месяц.

— Интересно, из-за чего я был освобожден?

Сид не знал о происходящем. В этот прекрасный день, когда в тюрьме все оставалось по-старому, к нему подошел солдат и спросил.

— Вы Сид?

— А? Да, я, а что?

— Вы были освобождены из заключения.

Солдат просто выпустил Сида без каких-либо пояснений. Сид не знал, что произошло именно сегодня, но не стал сильно об этом беспокоиться.

— В любом случае, отныне я могу вновь играть, как свободный человек. Да чтоб я когда-нибудь еще раз приблизился к соборам… ну их в жопу!

Сид быстро покинул этот ужасный Собор. Но через несколько минут после отбытия, как только Сид приобрел драгоценную свободу, его настроение мгновенно помрачнело. Это потому, что ему довелось получить письмо от Арка на свой почтовый ящик.

— Тебя освободили? Немедленно приходи в Нагаран, в замок Сильвана!

Хотя гному как-то удалось получить обратно свои конфискованные 5000 золотых (точнее, Арка), но не было никакой возможности вернуть потерянные в афере 3000 золотых. В подобной ситуации, Арк не имел никакого намерения отпускать своего раба. Побывав в пасти тигра, бедному гному придется сделать осознанный шаг прямо в ловушку волка.

«Поскольку письмо написано Арком… это невозможно не пойти…»

Сид вздохнул и направился в Нагаран.

«Как моя печальная игровая жизнь дошла до такого…?»

\*\*\*

… Выслушав ситуацию Арка, Король искренне его поздравил. Однако все еще остались некоторые части этого общества. Церковь Асйосу умудрилась собрать много последователей, поэтому, если они будут дискредитированы, тогда путаница может распространиться по всему Континенту. Таким образом, приходилось ждать непосредственного разрешения Короля, чтобы раскрыть тайну. После того, как политическая ситуация успокоится, появится нужный шанс.

«Ху-ху-ху, с Аланом и Собором разобрались».

На лице Хен-Ву появилась теплая улыбка. Да, не надо быть экстрасенсом, чтобы разобраться, но это именно Арк стоял за всем паданием церкви. Он собрался, все фрагменты Кристалла Памяти из подземелья и направился прямо к молодому Лорду Джексона. Он рассказал обо всем увиденном в кристалле и передел доказательства. Затем ситуация стала стремительно развиваться. Молодой Лорд осознал всю серьезность происходящего, после чего Король мобилизовал свои войска и быстро совершил налеты на храмы Асйосу. Естественно, их разрушение не было связано с Аланом и Сидом. Тем не менее, Арк получил большое признание, поэтому стоило ему только сказать, как Сида с легкостью выпустили, ведь обстоятельства его заключения церковью Асйосу были очень неоднозначными…Но самое веселое было то, что Арк сделал касательно Алана.

Священник (Папа Римский/Поп) отправил ему отчет от Короля.

Судя по сложившимся обстоятельствам, Я считаю, что между Аланом и церковью Асйосу есть тайное соглашение о сотрудничестве в отношении Сида, о котором Вы утверждали. Изъятая из Собора информация рыцарей стала тому доказательством. Алан ясно был осведомлен о церкви и скрывал эту тайну. К сожалению, нет никакого способа доказать прямую связь Алан с делом о мошенничестве в отношении Сида. Однако он все равно не сможет избежать преследования из-за сговора с церковью Асйосу. Меры в отношении Алана уже были приняты. Поскольку Я должен скрыть нюансы этого дела, общественность будет только знать о его деяниях касательно создания призрачной гильдии в Нагаране и обману правителей трех государств. Как только его поймают, наказание, естественно, будет гораздо строже.

«Теперь у него нет шансов».

Преступление против общественности вместе с церковью Асйосу было скрыто. Вместо этого, ему было приписан обман правителей путем создания призрачной гильдии. Благодаря этому, в течение одной ночи Алан прошел путь от Лорда до преступника в розыске. Поскольку мастер гильдии был обвинен, гильдия Рассвет Клинка также была распущена. Алан потерял абсолютно всю силу и поддержку. Но и это было не все. Потому что он находился в розыске, нельзя было даже охотиться спокойно. Такой расклад полностью обрек Алана на конец его карьеры. Кроме того, то же самое применилось к Анделу, который полагался на Алана.

«Вам не следовало связываться со мной».

Арк чувствовал сладкие нотки радости при мыслях об их падении. Но это было только начало. Девиз Арка заключался в том, чтобы наступать на противника снова и снова, пока он не станет абсолютным мусором.

«Даже, несмотря на такой конец, что я выиграл, у Алана по-прежнему находятся мои 3000 золотых. Я не почувствую радость, если на этом все и закончится. Поскольку его преступление касается не только моих денег, но и убийство Роко, используя Лариетту, то я не успокоюсь, пока не убью его, по крайней мере, три или четыре раза!»

Однажды приняв решение, Арк становился упертым и целеустремленным похлеще любого барана.

— У нас такие же мысли. Мы не удовлетворены подобным.

Джастисмен и реабилитанты поддержали Арка.

— Больничные расходы для Парк Со-ми… ургх~, обида в 3000 золотых слишком глубокая!

— Как он посмел убить нашу милашку Роко, причем прямо на наших глазах…!

— Но и это не вся проблема. Алан посмел использовать другую женщину в качестве щита…! Я должна убедиться, чтобы такой человек больше никогда не появился в игре Новый Свет!

Прорычала Роко с яростью.

Арк слушал все это молча, а потом сказал.

— Проблема в том, что сейчас нет никакого способа выяснить месторасположение Алана. Когда он был Лордом, то замок являлся точкой возрождения. Так как мы захватили это место, он должен появиться перед замком. Но мы не можем просто пойти и обыскивать 1-2 деревни в непосредственной близости. При этом Алан, вероятно, больше не будет путешествовать, как ему удавалось это раньше.

— Настало время показать вам свой навык.

В это время, Хае Гел-са улыбнулся и сказал, как отрезал.

— Разве вы не в курсе, что я профессионал в поиске людей?

Хае Гел-са… другими словами, его предыдущая работа касалась выбивания денег у должников. Таким образом, он был экспертом по поиску людей, которые скрывались от других людей с их деньгами.

— Но разве это не игра?

— На самом деле, метод для поиска людей тут такой же. Каждый человек имеет примерно одинаковые привычки, чтобы скрываться. Если я пойду и поищу по окрестностям, тогда быстро выйду на его след.

Ответил Хае Гел-са. Арк уже видел некоторое время назад навыки Джак-тунга и Тазза, однако о нем знал немногое, поэтому сейчас была хорошая причина.

— В одиночку это может оказаться сложно… если у меня будет несколько людей, думаю, смог бы отыскать Алана в течение нескольких дней.

— Я пойду. Потому что у меня нет никакого интереса в повышении уровней.

— Если пойдете только вы вдвоем, это может оказаться слишком опасно, поэтому и я помогу.

Тазза и Бул-ккун вызвались добровольцами.

— Хорошо, начинаем сразу. Отправьте на мою почту любую известную информацию насчет Алана.

И так, Хае Гел-са, Тазза и Бул-ккун приступили к отслеживанию Алана.

«Теперь мне надо только ждать».

После того, как Арк организовал решение этого вопроса, он обратил свое внимание на проблемы замка Сильвана. Для него не было никакой возможности защитить это места с текущими силами. Арк не имел ни средств, ни организационных возможностей, чтобы также создать себе призрачную гильдию, как делал Алан. Как только следующая осада начнется, шансы на то, что ему придется лишиться должности Лорда, составляют 100%. Перед тем, как ему придется оставить это место, то, в лучшем случае, сможет где-то украсть один медяк. Но Арк уже нашел способ решить эту проблему.

— На данный момент, я планирую поторговаться за этот замок с Райденом.

— Что?

Джастисмен и остальные открыли рты от удивления.

— Ч-что ты такое говоришь?

— Почему ты собрался сделать предложение парню, который нас предал?

— Ну, это ведь будет не бесплатно.

Арк помахал пальцем влево-вправо и засмеялся.

— Как вы знаете, у нас нет способа сохранить замок. Но у нас есть право выбора претендента для осады. Я продам его Райдену. Поскольку он определенно желает этот замок, то шанс получить право вызова он никогда не упустит.

— Конечно, но…

— Отдать замок, за который мы так упорно сражались, чтобы захватить, а теперь собираемся слить парню, который…

— Разве ты не услышал? Я ведь сказал, что «на данный момент»…

— А? На данный момент?

Джастисмен и остальные были озадачены этим. Затем Арк злостно улыбнулся и рассказал им обо всех деталях своей затеи. После этого, каждый из его друзей выразил восхищение.

— Тогда, тогда этот способ…!

— Теперь вы поняли? Сильвана сейчас не сильно привлекает, однако в будущем это место наверняка станет «курицей, что несет золотых яйца». Глядя на это место, подобное просто невозможно не заметить. Так что я собираюсь оставить некоторые меры предосторожности, прежде чем передам замок в руки Райдена. А раз я придумал и развил эту идею, то надеюсь на то, что старшие братья помогут мне сделать все возможное.

— Я понял. Оставь это на нас.

Реабилитанты засучили рукава с возбужденными лицами. Джастисмен кивнул и посмотрел на Арка с восхищенным выражением.

— Я понимаю, почему ты выбрал Райдена в качестве своей цели.

— По крайней мере, один раз, но я должен вернуть ему должок.

Ответил Арк со злостной усмешкой. Несмотря на его изначальную цель в виде Алана, он также задолжал кое-что Райдену, поэтому надо было погасить долг. Через несколько часов, Арк уже сидел лицом к лицу с Райденом в собственном офисе. Лицо последнего явно было рассерженным и усталым, поскольку не мог заснуть после проведенной, неудачной осады. Действительно, по дороге сюда Райдена так и рвало кровью, что Арк, конечно же, не мог не заметить, из-за чего показывал намек на улыбку.

— Что случилось с твоим прекрасным лицом?

— Ты ублюдок…!

Райден выхватил свой меч, а его плечи начали судорожно дергаться от гнева. Ну, если он попытается убить Арка тут, тогда солдаты НПС легко позаботятся о нем и вышвырнут, как собаку… Арк казался полностью беззаботным и сказал.

— В подобной ситуации, у тебя нет оснований сердиться на меня.

— Ты позвал меня просто ради того, чтобы сказать именно это?

— Нет. У меня есть хорошее предложение.

— Что? Предложение?

— Я пропущу ненужную болтовню и просто скажу прямо. Ты хочешь получить замок Сильвана?

Глаза Райдена дернулись.

— … Что это значит?

— Следующая осада запланирована через 5 дней. Если ты желаешь, то я могу отдать замок тебе.

— Ты серьезно?

Спросил Райден Арка с недоверчивым тоном.

— Конечно, но это не бесплатно. Стоимость 6000 золотых.

— Что, что за? Пацан, ты с ума сошел?

Райден аж подпрыгнул от неожиданности. Тем не менее, Арк ответил просто, словно и не говорил только что этих возмутительных слов.

— Эй, мы ведь говорим о должности Лорда в таком месте. Ты можешь спокойно заработать такую же сумму от продажи печенек в небольшом магазинчике, и ты до сих пор считаешь, что 6000 золотых для такой территории большая сумма? Кроме того, недавно ты сам предлагал мне 3600 золотых. Ты был готов потратить столько средств на военные дела, а сейчас беспокоишься о какой-то сумме в 6000 золотых на получение такой огромной территории без лишних убытков?

— Т-то есть…

— У тебя не будет проблем с вопросом захвата замка, если ты дашь мне это в самом начале.

Хладнокровно ответил Арк. Они оба были готовы тратить деньги во время осады, потому что считали, что как только его захватят, то получат огромную прибыль. Однако все мечты и надежды для Арка мгновенно испарились, как только ему все-таки удалось занять трон. Несомненно, захватить замок, имея выгоду. Тем не менее, он должен был защищать его, пока не получит эту самую выгоду. Если взять во внимание огромную гильдию Гермес, то даже для них будет не так легко получить средства, необходимые для проведения осады. Поскольку Райден уже находился в Нагаране долгое время, вероятно, уже знал обо всем этом. Поэтому он организовал альянс с другими гильдиями, в который вошли пять гильдий. Они сначала вложились в организацию проведения осады, потом планировали развивать недвижимость, а затем получать стабильный доход. Но, в конце концов, Райден предал Темный Эдем, закопав в землю обещание насчет 30% от дохода. Нет, это Арк был тем, кто ничего не знал, когда заявлял подобные требования…

— Проблема заключалась в том, что я ничего не знал о замках. В любом случае, мое требование остается 6000 золотых. Принимай решение, соглашаешься или нет.

— Заработная плата Лорда замка всего составляет 3000 золотых!

Будучи бета-тестером, он также имел доступ к такой информации. Тем не менее, Арк ответил абсолютно равнодушно.

— Да, так что заплатишь в течение двух месяцев.

— Не шути со мной. Ты думаешь, что я дурак? Два месяца в Новом Свете равняется 3 неделям в реальности. В то же время, мне придется принять участие в трех осадах. А на это нам потребуются деньги. Из-за этих осад, развитие недвижимости из-за дефицита может затянуться на несколько месяцев. Но ты хочешь получить сразу 6000 золотых, даже не шевельнув пальцем?

— Я вовсе не шучу.

С лица Арка исчезла улыбка. Затем он опустил верхнюю часть тела и сказал с угрожающим тоном.

— Разве ты не знал об этом прежде, начиная с первой осады? Ты бы уверен, что сможешь получить прибыль, разве не поэтому ты так стремился начать осаду в первую очередь? При этом, если тебе получится защитить замок несколько раз, то обязательно получишь множество преимуществ. Ну, у меня, по крайней мере, банально нет возможностей защитить замок, поэтому и решился сделать такое предложение. Но я Лорд. Я также вправе выбрать любого претендента.

— Что…?

— Помимо тебя, есть другие люди, желающие приобрести это место. Например, гильдия Серых Крыльев.

— Серые Крылья!

— Гильдия Серых Крыльев отреагирует на мое предложение без лишних возражений. Тем не менее, в первую очередь я решил оказать такую честь тебе. Несмотря на предательство с твоей стороны, мне все-таки удалось захватить этот замок только благодаря твоей помощи. У меня существуют свои принципы. Вот и все, что я хотел сказать. Соглашаешься или нет?

После слова Арка, Райден прикрыл глаза. Хотя, на самом деле, он уже знал ответ с самого начала. Если Сильвана достанется гильдии Серых Крыльев, его гильдии Гермеса просто не останется иного выбора, кроме как снова проводить осады. Такой расклад потребует повторных вливаний тысяч золотых. При этом, никто не давал гарантий, что удастся победить. Таким образом, Райден мог вообще ничего не получить. А тут ему подвернулся шанс провернуть сделку, причем по лучшей цене. Как и следовало ожидать, он пробормотал вполголоса.

— Но сейчас собрать 6000 золотых…

«Я сделал правильную ставку. Он, должно быть, новичок в сделках, подобно этой».

Арку не казалось, что он у него получится все отлично по сравнению с Райденом. Тем не менее, последний не был в курсе, что Арку приходилось быть ответственным за семейный бюджет с молодых лет, так что у него имеется большой опыт в создании и управлении денежными операциями.

— Скажу просто. Как много ты сможешь сэкономить?

— Думаю, за неделю получится собрать только 3000 золотых.

— Это немного сложно.

— П-подожди минутку. Я передам тебе 3000 золотых в течение двух недель и даже подпишу соглашение.

— Я уже не верю в эти соглашения.

Сказал Арк холодным и тихим голосом, как он добавил.

— Но обстоятельства сейчас сложные, я могу уступить кое в чем. 4000 золотых наличными. И я также позволю использовать кое-что в качестве уплаты оставшейся части 2000 золотых.

— Кое-что другое?

— Обувь, которую носит Дюк… она выглядит довольно дорогой?

Райден удивился и покачал головой.

— Это невозможно.

— Я не приму ничего другого. 4000 золотых и обувь Дюка. Или я встречаюсь с гильдией Серых Крыльев и без проблем передаю им право вызова вместе с легкой возможностью захватить замок. Если я завтра не увижу удовлетворительное сообщение по поводу моих требований, сочту это отказом и сразу же заключаю сделку с гильдией Серых Крыльев.

Затем Арк закончил с переговорами. Обувь, которая позволит ему свободно передвигаться, не нарушая баланс тела! Не было преувеличением сказать, что основной целью Арка были именно эти ботинки.

Райден только что пережил осаду. Чтобы собрать необходимую сумму, ему придется добывать деньги со всех возможных источников. Если он решиться потратить 6000 золотых на Арка, ему самому банально не останется абсолютно ничего. Максимальный капитал, который он еще мог собрать – это 4000 золотых. Арк мастерски уставил цену именно в 6000 золотых, а потом плавно и незаметно переехал к тебе обуви Дюка, словно это было одолжение с его стороны. Подобного вида сделки на черном рынке, для Арка были сущим пустяком. Настоящий черный дилер.

«Райден определенно не сможет отказаться. Он принесет обувь, даже если придется завалить Дюка».

Как и следовало ожидать, Райден отправил сообщение Арку на следующий день с удовлетворительным ответом.

— Депозит в 1000 золотых. Остальное будет уплачено после принятия вызова гильдией Гермес.

— Хорошо.

«Райден будет сожалеть об этом решении до конца своих дней».

Арк показал злостную улыбку про себя и схватил 1000 золотых. В любом случае, его проблема с замком Сильвана была решена. Через шесть дней, эта территория принесет ему прибыль в виде 4000 золотых и уникальных ботинок.

«В то же время, я не должен просто бездействовать!»

— Джастисмен, все было сделано, как я и сказал им?

— Да, Берами позаботится об остальном.

— Тогда собери всех НПС вместе. Отныне мы будем исследовать подземелье.

— Хорошо, наконец-то я смогу увидеть вживую элитных монстров!

Ухмыльнулся Джастисмен и поднял руки.

\*\*\*

— Что? Что ты сказал? Мне послышалось?

Дюк посмотрел на Райдена с ошарашенными глазами. Тот почесал затылок и пробормотал с нотками извинения.

— Это… Ты ведь понимаешь ситуацию в гильдии. Поскольку мы должны заплатить за осаду до ее начала, у нас просто не будет других денег. Это будет намного проще – собрать 4000 золотых в течение нескольких дней, — чем собирать 6000 золотых.

— Но отдать мои ботинки этому парню, Арку? Какой в этом смысл?

— Я тоже не хочу подобного! Делать все это, чтобы забрать замок у этого ублюдка. Я тут больше всех должен быть разгневан! Даже если у меня есть желание убить этого гада десятки раз подряд, я все равно не могу так поступить!

Пока Райден пытался по-хорошему убедить своего члена гильдии, в нем самом начал возрождаться неописуемый гнев.

— Но другого пути нет. Мы не можем упустить такую возможность, чтобы захватить замок. Я знаю, знаю. После угроз, мне также довелось чувствовать себя отвратительно. Но теперь нет никакого способа, чтобы вернуть время вспять. Мне уже пришлось отдать ему 1000 золотых в качестве залога. Если мы не уплатим остальное, тогда и это окажется впустую! Кроме того, все наши усилия будут напрасными, если Арк просто захочет отдать замок Сильвана в руки гильдии Серых Крыльев!

— Это правда…

Собранные члены гильдии кивнули в знак согласия. На самом деле, до сего момент, силы гильдии Гермес превосходили гильдию Серых Крыльев примерно 6 к 4. Но если Серые Крылья захватят замок, ситуация напрочь изменится. Так как гильдии Гермес уже довелось участвовать в осаде, они прекрасно это поняли, что защищать куда проще, чем атаковать. Если учитывать все потери от проигранной осады, тогда их соотношение сейчас примерно 4 к 6… Нет, если гильдия Серых Крыльев возьмет верх, то ситуация станет еще хуже, будет 3 к 7. Независимо от того, сколько им потом придется потратить времени и средств, больше не будет возможности вернуть замок, когда он попадет в руки Серых Крыльев. Райден не собирался позволить гордости мешать общему делу.

— Я обещаю, что, когда мы захватим замок, я вознагражу тебя в первую очередь.

— Да, мастер гильдии прав.

— Мы поможем тебе получить какие-нибудь ботинки в следующий раз.

— Ты ведь не станешь предавать гильдию ради каких-то ботинок?

Члены гильдии Гермес окружили Дюка со всех сторон и начали на него давить.

«Черт, мне удалось найти и забрать этот предмет, а сейчас так нагло вынуждают отдать ботинки тому парню…»

Все нутро Дюка разрывалось проклятиями. Эти ботинки позволяли ему на ходу делать выстрелы из лука! Не было преувеличением сказать, что именно эти ботинки являются лучшим предметом из обуви для рейнджеров. Хотя его уровень был намного ниже, чем у других бета-тестеров, но это позволяло Дюку сражаться с Райденом и Джуил бок обок.

Однако… ейчас он должен был отдать эту драгоценную вещь Арку?

Откровенно говоря, сейчас его злость была гораздо более сильной, чем у Райдена и всей гильдии вместе взятые. Между тем, они уже начали медленно сужаться вокруг. Каждый из них, уже для себя решил, насильно снять обувь с него.

— Нет! Я никогда такого не сделаю!

Дюк посмотрел на Райдена и остальных членов, прежде чем обернуться. Он твердо решил защитить свои ботинки. Ему всего лишь требовалось убежать и прятаться до того времени, пока время следующей осады не пройдет. Конечно, может быть, Дюку пришлось бы потом вытерпеть наказание гильдии, однако это было лучше, чем без сопротивления лишиться своего предмета.

— Э? Ловите его!

Крикнул Райден, почувствовав намерения Дюка. Тем не менее, Дюк уже стартовал, убегая из окружения членов своей гильдии.

«Я сделал это! Хех, вы считаете, что я так просто откажусь от своих ботинок?»

Дюк удовлетворенно улыбнулся и уже вошел в двери. Затем внезапно поднялся бушующий ветер, который полностью сковал его движения.

— Вы были пойманы Продвинутым заклинанием «Ограничение»

— Вы не способны к передвижению в течение 1 минуты.

Дюк с большим удивлением посмотрел на мага, который сейчас стоял рядом с ним у дверного проема.

— Э? Д-джуил, даже ты…!

— У нас нет выбора. На этот раз тебе просто придется немного уступить. Не беспокойся, тебе все это компенсируют. К тому же, мы по-прежнему должны вернуть должок Арку. Как только он появится в Нагаране, мы нанесем ему удар и заберем твою обувь.

— Ты, сука, серьезно?

Голова Дюка кипела от гнева, и он не сдерживался в порывах безумия, однако все это вскоре закончилось. После того, как он оказался в окружении членов своей гильдии, которые стали использовать Запугивание, Замешательство и даже удары в качестве пыток на протяжении 20 часов, Дюк все-так сдался и поднял белый флаг.

— Черт, я понял! Я понял! Кухук~, грязный ублюдок. Я отдам, отдам!

Дюк кричал в отчаянии, а его глаза струились слезами. Тем не менее, лицо Райдена по-прежнему оставалось мрачным, даже после получения желанных ботинок.

— Фьюх~, я получил… Но как я собираюсь заработать 3000 золотых в течение нескольких дней?

Если он постарается и соберет весь имеющийся мусор, а потом его продаст, тогда, может быть, 3000 золотых как-то накопятся. Однак срок медленно приближался…

\*\*\*

— Сейчас! Артиллерия, огонь!

Крикнул Арк, после того как им удалось сократить здоровье Козла до половины. Воры, что находились позади группы, немедленно и одновременно выстрелили из пушек.

\*Ту ту ту дун~!\*

\*Роаааар!\*

В конце концов, Козел был охвачен пламенем и рухнул на землю. Между тем, другой Козел вел сражение против воинов Мяу, которых вообще не беспокоила защита против этого монстра, вместо этого, они совершали некоторых безумные нападения, от чего сердце Арка почти останавливалось от страха. Но вся ситуация явно отличалась от того, когда ему довелось в одиночку сражаться против одного такого Козла.

— Источник жизни, который исходит от тепла сердца!

Когда Роко использовала свою песню для восстановления здоровья, Мяу немедленно получали прибавку к силам. Как только Арк, реабилитанты и воры присоединились к ним, оставшийся Козел мгновенно рухнул, не в силах сдержать такого давления.

— Ваш уровень повысился.

«Ха-ха-ха, это действительно быстро!»

Арк подтвердил окно сообщения и разразился смехом. Как только ему удалось договорить о продаже замка Сильвана, он привел реабилитантов и НПС в подземелье «Колыбель Древнего Зла». Оно было переполнено элитными монстрами, которые давала очень большое количество опыта и предметов, даже с одного. Арк мог монополизировать целое подземелье! Однако, недостатком было то, что характеристики монстров являлись настолько высокими, что ему невозможно было охотиться в одиночку. Но как только была собрана вся его брага, данная проблема просто на просто исчезла. У Арка и реабилитантов также начала повышаться близость со всеми НПС!

«Это хорошо, что я никому не стал рассказывать об этом подземелье».

Арк не стал об этом упоминать не то, что обычным НПС и игрокам, даже утаил это от Лорда Джексона. Он сообщил лишь, что нашел Кристаллы Памяти в некоторых других местах замка. Потому была возможна ситуация с отправкой в это место какой-то группы разведки, если об этом кто-то узнает, ну, а в худшем случае, подземелье могут закрыть. Это означало, что Арк мог лишиться своей земли обетованной…

«Но я не могу использовать это подземелье слишком долго».

Как только он передаст все права на замок, больше не будет возможности посещать это подземелье. Арк с таким энтузиазмом охотился, что почти не уделял времени на собственный сон. Пожертвовав на охоту 4 дня, ему удалось спуститься до 5 этажа подземелья.

«Информационное окно персонажа!»

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 6375 (+500) Уровень 178

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя

Здоровье 2940 (+150) Мана 2805

Духовная сила 100 Сила 359 (+28)

Ловкость 499 (+35) Выносливость 549 (+20)

Мудрость 58 (+10) Интеллект 542

Удача 69 Гибкость 83

Искусство общения 46 Привязанность 105 (+10)

Упругость 147

Специальный стат: Знаний древних реликвий 138

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10.

\*Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3

Улучшенные Сапоги Норада (Обувь): Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (Мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря».

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект «Духовного Ока»

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунл.

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%.

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

— Сопротивление ядам увеличено на 50%

Несмотря на наличие группы в пару десятков человек, ему удалось получить целых 14 уровней на протяжении нескольких дней! Из-за относительно низкого уровня реабилитантов и НПС, им удавалось получать дополнительные бонусы и набирать в среднем по 20 уровней за время всей охоты в подземелье. Кроме того, для монстров было обычным делом терять магические предметы. Само собой, даже Арк не мог позволить себе забирать себе все подряд, потому что охотился не в одиночку. Хотя это доходило до такой степени, что лились слезы, ему все равно приходилось делиться добычей. Ну, он банально не мог позволить себе охотиться одному, поэтому и жаловаться не на что…

«Я сумел собрать 300 золотых, так что не все так плохо».

В любом случае, скорость охоты становилась все быстрее и быстрее, потому что реабилитационная группа и НПС также получали лучшую экипировку.

«В течение следующего времени, я должен трудиться еще усерднее!»

— Дедрик, быстро найти следующую жертву!

Джастисмен аж побледнел, услышав такую восторженную команду Арка.

— Хук~, ты снова хочешь охотиться?

— Да, у нас нет времени.

Как только Арк ответил, словно это было в порядке вещей, реабилитанты аж подпрыгнули. В то время, как НПС просто обязаны были уделять время отдыху, Арк и реабилитанты охотились без остановки, не тратя время даже на сон.

— Хук хук~, Арк, мы ведь умрем.

— Ты всегда себя ведешь так, когда играешь в одиночку? Ты демон?

— Ты ведь поспал только 3 часа прошлой ночью, учитывая, что до этого безостановочно играл на протяжении 30 часов! Неужели ты еще и тренажерный зал собираешься?

— Учитель сказал мне отдохнуть несколько дней. Так что у меня никогда еще не выпадало такого счастливого шанса, как этот.

Арк ответил с улыбкой. В последнее время, Ли Маянг не часто появлялся в тренажерном зале.

— У-ублюдок…!

— Угх~… двое на подходе!

После чего, без предупреждения… Нет, просто коварный Дедрик решил устроить западло и привел очередного Козла.

— Сукин сын!

— Я никогда больше не буду с тобой охотиться!

Реабилитанты начали проклинать все на свете, поскольку им пришлось снова встать на ноги. Таким образом, они снова провели 10 часов непрерывной охоты. К тому времени, когда Арк достиг 180 уровня, потихоньку приближалось время, когда Райден должен платить по счетам.

«Хорошо, я достиг того уровня, что хотел. Мое сердце хочет больше, но…»

Прежде, чем он мог отдать имущество в руки Райдена, Арку требовалось сделать много другой работы. И так он закончил охоту и покинул подземелье. Когда он прибыл в Святыню Войны, Райден уже находился внутри и нервно ждал.

— Ты готов?

— Вот. 3000 золотых и…

Райден вручил ему сумму и быстро отвел взгляд. Дюк стоял позади него с красным, гневным лицом, подавая свои ботинки в руки Арка. Он снял свой экипировочный предмет, что могло заставить плакать любого игрока. Несмотря на то, что это было ради гильдии Гермес, Дюк все равно не мог не смотреть на ботинки с красными глазами, прежде чем слезы начали стекать по лицу.

— Не волнуйся, я буду чувствовать счастья, когда их одену, а также обещаю бережно к ним относиться.

— Оооох!

Арк быстро схватил и спрятал ботинки, пока Дюк уже скорчил такое выражение лица, что, казалось, он был готов кричать на весь мир. Но он проглотил все свои накипевшие ругательства. Райден смотрел на Дюка с чувством большой вины, а потом сказал.

— Арк, теперь твоя очередь довести сделку до конца.

— Я понял. В отличие от вас, я держу слово.

Арк ответил, а потом позвал священника.

— Я принимаю вызов гильдии Гермес на проведение очередной осады.

— Я понял. Спасибо. Осада начнется завтра в 6 утра.

Священник объяснил информацию касательно проведения осады.

— К этому времени, завтра, замок уже будет наш.

— … Я понял. Тогда, до завтра.

Арк улыбнулся, наблюдая за тем, как двое из них покидал святыню.

«Ху-ху-ху, наконец-то я получил эту обувь! Думаю, теперь мне надо ее проверить?»

«Информационное окно!»

Сапоги Духа Ветра (Уникальный)

Тип брони: Кожаные Ботинки

Защита: 50

Прочность: 60/60

Вес: 15

Ограничение: уровень 150 или более

Сапоги зачарованы силой Духа Ветра.

Давным-давно, легендарный дух ветра лично использовал этот предмет. Тщательно отполировав сапоги, на что у этого существа ушло много усилий, они приобрели способность ускорять движения носящего. Кроме того, у вас есть возможность скользить по земле без каких-либо движений ног.

Эффект: Ловкость +30, Скорость передвижения +30%, Скорость атаки +10%

Специальный эффект: вам доступен навык ‘Скольжение’. Во время его использования, игрок может перемещать в нужное место без каких-либо телодвижений, что позволяет избавиться от штрафа для скорости атаки, нападения и защиты, когда двигаешься в обычных условиях.

Тем не менее, когда личная скорость движения равна навыку и не превышает 30 метров, ее возможно превысить.

Потребление маны: 10

Арк был поражен такими характеристиками! Эта вещь имела удивительную защиту, а эффекты явно были лучшими для такого уровня. Также ему наконец-то было позволено использовать навык «Скольжение», которого он так сильно желал. Способы использования этого навыка были просто бесконечны.

«Ладно, я собрал все. Поскольку осталось 20 часов до начала, я, пожалуй, доделаю некоторые штрихи!»

Арк поспешно вернулся в Сильвану и сразу же наведался к Берами.

— Берами, ты закончил то, о чем я просил?

— Да, на данный момент все готово…

Ответил Берами, глядя на огромное здание, которое было возведено рядом с замком. После переговоров с Райденом, Арк приказал Берами построить большой торговый пост на имущество. Конечно, для этого использовали деньги из фонда недвижимости. Несмотря на то, что их использовать для личных целей было невозможно, однако, как Лорд, если он считает это полезным для этого места, то вполне имел право использовать эти деньги.

— Останови любые нынешние проекты и вместе них построй торговый пост.

Когда Берами услышал такую неожиданную команду, он спросил с тревожным и презренным лицом.

— Но эти деньги нужны для восстановления оборонительных башен и крепостных стен. Вы действительно желаете, чтобы я остановил все строительство?

— Конечно.

Со спокойным лицом кивнул Арк.

— Из-за повторяющихся осад, развитие Сильваны сильно замедлялось, а это — ненужная трата средств.

— Это правда, но..,

— Замок не должен полагаться на такие глупости. В любом случае, у меня нет уверенности в победе во время следующей осады. Поэтому, разве я не должен делать что-то именно для людей, находящихся тут, будучи пока что Лордом? К счастью, Сильвана находился в хорошем положении, поэтому торговый пост — это великолепная надежда на будущее. Если нам удастся построить его, это сильно повлияет на развитие Сильваны. А это, в свою очередь, может благополучно повлиять на жизнь здешних людей. Вы не должны тратить драгоценные средства на защиту позиций, которые будут разрушены с каждой осадой.

— М-мой Лорд!

Впервые крикнул Берами, поскольку Арк продемонстрировал себя с другой стороны, нежели все предыдущие Лорды, что заботились только о себе! Сейчас Арк показал себя как настоящего спасителя, который искренне беспокоится за будущее Сильваны!

… Это были мысли Берами.

Тем не менее, Арк не был таким хорошим человеком. Берами подобное настолько впечатлило, что он больше не стал спрашивать ничего другого. Между тем, сам Арк приступил к другому плану вместе с Джак-тунгом. Вскоре после начала строительства, Арк связался с Уолксу, который переехал из Каира.

— Господин Уолксу, вы ведь раньше управляли магазинчиком в Селебриде?

— Так и есть.

— Тогда не желаете ли вы по-управлять торговым постом тут?

— Торговый пост?

— Да, это место построено на территории Сильваны в Нагаране, вы сможете получить за это значительную компенсацию. Я, как Лорд, могу дать разрешение для Лоренцо остаться тут, если он пожелает, а также позабочусь, чтобы вам выделили участок для проживания.

— Правда?

— Но есть одно условие.

— Какое вообще условие может заставить меня отказаться? Я сделаю все возможное, чтобы создать лучший торговый пост во всем Шуденберге!

Уолксу сказал и схватился за руки Арка. Для любых объектов, куда выделялись средства, в том числе и недвижимость, было невозможно назначить игроков. Однако Лорд мог нанять управляющих этих объектов, поэтом Арку удалось кое-кого привлечь к торговому посту. Конечно, доход от торгового поста пойдет в копилку замка, поэтому Арк не получит с этого ничего, даже если это место будет показывать великолепные результаты. Тем не менее, ему удалось кое-что узнать от Райдена.

— Есть также навыки, которые отменяют правила игровой системы!

В действительности, законы Нового Света были не совершенными. Люди могли отыскать способ, чтобы обойти правила в зависимости от их собственного мастерства. В то время, как Арк купил землю и построил торговый пост, Джак-тунг изготовил некоторые документы. Имя этому навыку «Двойная Регистрация». Нет, не подумайте лишнего, торговый пост не стал принадлежать Арку с этим. Однако, если он создал два комплекта документов, а именно бухгалтерские книги, тогда не было никаких проблем с тем, чтобы скрывать часть прибыли торгового поста. Но он, безусловно, нуждался в помощи НПС, отвечающий за этот объект. Условие, которое он требовал от Уолксу, это сделать двойные бухгалтерские книги. А для наблюдения за этим, он оставил Сида.

— Прошу прощения.

Пробормотал Сид с грустным выражением, как только прибыл в Нагаран несколько дней назад. Арк и реабилитанты поручили свои средства на сумму 5500 золотых, но после освобождения, ему удалось вернуть только 5000 золотых. За украденные Аланом 3000 золотых в результате мошенничества, Сиду получить компенсацию не удалось. Но Арк просто пожал плечами и сказал тихим голосом.

— Все нормально. Сид, ты и так страдал в тюрьме столько времени.

— Господин Арк…!

— Однако… разве не по вине Сида деньги были потеряны?

Спросил Арк с улыбкой. Как и следовало ожидать, он не собирался позволить ему уйти просто так. Сид с тревожным взглядом посмотрел в ответ и начал заикаться.

— Я-я н-не имею денег п-прямо с-сейчас!

— Знаю, знаю. Неужели ты совсем принимаешь меня за дьявола? Я не стану требовать деньги. Прямо сейчас. Только после того, как ты заработаешь, тогда и вернешь все обратно, ничего такого…

— З-заработаю? Н-но…

— Ху-ху-ху, я даже уже подготовил тебе подходящую работу. Сид, отныне я прошу тебя, помогай господину Уолксу управлять торговым постом. Разве я не щедрый? Работа не такая уж сложная. Господин Уолксу будет заботиться о большинстве вопросов. Ну, думаю это и так ясно, но я напомню, что 50% твоей зарплаты будет уходить во имя погашения долга в размере 4000 золотых.

— 4000 золотых? Э, откуда…?

— Поскольку ты будешь отчислять 50% зарплаты, то я просто не знаю, как долго времени на это понадобится. Если я положу все в банк, то я бы еще проявил интерес… ты должен быть и так рад, что я не стал увеличивать долг еще больше.

При словах Арка, все лицо Сида лишилось влаги и засохло. Поскольку Арк вообще ничего не стыдился и косвенно ему угрожал, выбора просто не было. В конце концов, ему пришлось подписать соглашение о том, что будет отдавать 50% заработка в честь уплаты долго в размере 4000 золотых. Это был идеальный контракт раба! Благодаря этому, Арк мог разместить в торговом посту сразу двоих своих людей. Конечно, все эти приготовления были бы бесполезны, как только Арк лишиться должности Лорда. Поэтому он приступил к другому плану.

«Секрет кроется в подземелье!»

Арк обратил внимание. Если он снова, в один прекрасный день, будет участвовать в осаде, он мог бы воспользоваться подземельем, чтобы войти в замок. У него появилась бредовая идея, поэтому приказал енотам прорыть секретный проход из подземелья, после чего он был запечатан. А открыть данный проход, возможно, будет только при помощи специального навыка енотов «Разрушение Норы».

«Отныне я могу использовать секретный проход, чтобы в любое время посещать замок».

Это было причиной, почему Арк охотно передал замок в руки Райдена. В то время, пока другие игроки будут сражаться, как Лорд, чтобы развивать это место, он мог бы просто получать всю прибыль! Закончив все приготовления, он снова наведался к Берами.

— Берами, сколько осталось средств замка?

— Поскольку мы в спешке строили торговый пост, у нас осталось только 50000 золотых. Однако, выплатив зарплаты работникам в размере 17000, общая сумма осталась лишь 33000 золотых.

— Ты говорил, что я сам волен выбирать, куда использовать общие средства?

— Да, конечно. Вы можете использовать их в целях персонального использования в качестве Лорда…

— Я хотел бы подарить солдатам и административному персоналу небольшой бонус.

— Что?

У Берами почти глаза выпали. До сих пор не было ни одного Лорда, который давал премии НПС. Конечно, но и большинство игроков, не сдавали замок так рано, как Арк.

— Ну, это возможно, но…

— Тогда оставляю на вас заботу по этому вопросу. Пожалуйста, равномерно распредели 20000 золотых между всеми. Я также даю бонус лично тебе в виде 200 золотых.

В любом случае, эти деньги были ему чужды. Арк создал хорошую атмосферу и раскидывал деньги направо и налево. Берами недоумевал на этот счет. Если Арку и дальше позволить так небрежно использовать денежные средства, это стало бы препятствием для дальнейшего развития замка. Кроме того, Арк не уплатил необходимой суммы для поддержания всего защитных укреплений. Из-за чрезмерных растрат на торговый пост, сейчас замок оказался в серьезном дефиците, а это может привести к продолжительным последствиям на протяжении нескольких лет. Берами колебался, прежде чем открыл рот и кивнул.

— Каждый в пределах этой территории очень признателен Лорду за его внимание.

Даже если это были НПС, они все равно были слабы к деньгам, особенно легким. Было две причины, почему Арк использовал государственные деньги настолько неосторожно. Первая заключалась в том, что он не собирался прощать Райдена. Он не хотел оставлять ему ни копейки, как только передаст ему все права на замок.

«Разве я не предупреждал его, что заставлю сожалеть за предательство? Давайте посмотрим, как пустая голова попытается справиться с дефицитом замка!»

А вторая цель была ориентирована на будущее, когда он снова захватит Сильвану.

— Ваша степени Близости с жителями Сильваны возросла.

— Благодаря вашим действиям, вы стали популярны, поэтому Известность возросла на 300.

Благодаря этому бонусу, его близость с солдатами и местным персоналом быстро увеличилась. Их горячая поддержка в будущем станет полезной, когда он вновь попробует забрать замок.

Таким образом, прошла неделя. Как только настало время осады, Арк собрал жителей и выступил с речеью.

— Моя работа в этом месте закончена. Несмотря на короткий срок пребывания, тут, я искренне пытался помочь всем вам. В ближайшее время начнется осада, но у меня просто не возможностей, чтобы удержать свою позицию в качестве Лорда. Для того, чтобы избежать бесполезного сражения, я подумал просто оставить замок. Но я обещаю. Сильвана — мой второй дом, поэтому я вернусь, как только получу достаточную силу, чтобы защищать его в следующий раз!

Арк широко развел руками и повернулся в сторону замка.

— Прощай Сильвана, я скоро вернусь!

— Ура Лорду Арку!

— Хнык, хнык, до свидания. Я никогда не забуду моего Лорда!

— Вы должны снова вернуться к нам!

— Мы будем ждать вас, наш Лорд!

Со слезами на глазах, Берами и жители замка скандировали теплые слова, словно совсем с катушек съехали.

\*\*\*

— Наконец-то я получил в руки этот замок, Сильвана!

Сказал Райден и сел в кресло в собственном офисе на верхнем этаже.

Замок, которого он так долго желал, наконец, оказался в его власти. На данный момент, это место не приносило много денег, но в ближайшем будущем все изменится! Дюк, который выглядел ужасно подавленным, вздохнул и сказал.

— Не забудьте дать мне обещанную долю.

— Конечно. Просто потерпи два месяца. Только подумай, насколько много ты сможешь купить себе разных ботинок, как только замок повысится до В класса. Тот парень, Арк, просто глупец, не знающий о ценности замка… Ку-ку-ку~!

— Позвольте мне поведать вам о текущем финансовом состоянии.

В это время в офис заглянул Берами. Показывая высокомерие, Райден кивнул ему.

— Да, говори.

— Из-за текущего расклада, замок страдает от серьезного дефицита. В настоящее время, бюджет составляет 0 золотых, а количество денег, необходимых на существование всей системы на протяжении оставшихся дней, составляет 12000 золотых. Это произошло потому, что затраты на поддержание сооружений не был оплачены в установленные сроки. Предыдущий Лорд также не ремонтировал оборонительные башни и крепостные стены. Поскольку это может быть восстановлено со последующих налогов, вы также можете использовать личных средства Лорда, чтобы сделать все раньше. Ах, мы также не сможем платить заработную плату Лорду, пока дефицит не будет устранен.

— С-стоять! Что ты сказал? Текущий капитал составляет 0 золотых?!

— Предыдущий Лорд был очень хорошим человеком.

Берами поправил очки и улыбнулся. Он искренне и добросердечно относился к Арку, поскольку дал неплохой бонус жителям этого замка. Но в результате этого, замок попал в дефицит. Райден не понимал, как Арка можно было считать хорошим Лордом. Затем Берами официально заявил с серьезным лицом.

— Вы желаете, чтобы я занялся вопросами бюджета?

Теперь Райден понял, что он был убит выстрелом в спину.

— Этот, этот ублюдок… Арк! Он посмел…!

Изо рта Райдена уже пена пошла. Даже если он занял должность Лорда, в этой ситуации он оставался, фактически, рабом. Но и это было не все. На следующей неделе его ждала осада. Для восстановления оборонительных башен и стен замка, был составлен плотный график. Но налоговые поступления должны были прийти только через несколько дней. Даже если сейчас пытаться наскрести хоть какие-то средства, он все равно не сможет восстановить все вовремя. Это уже был не гусь, которые скоро будет откладывать яйца, а настоящий бегемот, который высасывал все деньги.

— Убейте его. Просто убейте этого ублюдка Арка независимо от того, где он будет!

— Мы должны сперва позаботиться о защите замка.

Дюк, который очень сильно нервничал, поскольку потерял свои ботинки, сказал.

— Ад… это невозможно. Вызовите каждого члена гильдии Гермес! Они срочно должны найти средства и приступить к ремонту стен и оборонительных башен. Если мы сейчас профукаем замок, тогда действительно влипнем в дерьмо.

— Я понял.

Дюк вылетел наружу, Райден сурово ударил кулаками по столу.

— Просто подожди, Арк… как только я тут все стабилизирую, то непременно научу тебя, как связываться со мной. Независимо не от чего, я собираюсь вернуть тебе должно сполна!

Тем не менее, месть Райдена, вероятно, займет очень много времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 5. Загнанный Алан**

— Хрмм~, это немного расстраивает?

Хен-Ву почесал свой затылок. Для него снова настало время отправления отчета о проделанной работе. Как только сроки начали поджимать, он вновь уселся перед своим компьютером. Сейчас был последний день зимних каникул, поэтому также приходилось заканчивать домашнюю работу, но поскольку Хен-Ву вполне мог набросать отчет за 1-2 часа, то время вообще не являлось проблемой. Основным вопросом для него стало, это с чего ему начать излагать свои мысли.

«Как много мне следует отобразить?»

Говоря об осаде, тут тоже не было больших проблем. Однако дальнейший процесс, в результате которого он, по факту, продал имущество в виде замка. При нынешней системе, продавать или передавать замок было незаконно. Подобное наверняка может стать большой проблемой в реальности. На самом деле, подобные действия по продаже или покупке замка ничем не отличаются от настоящей аферы. К тому же, Хен-Ву решился использовать Двойную Регистрацию, когда построил торговый пост, не говоря уже о том, что создал секретный туннель в качестве способа, чтобы в будущем свободно попадать на территорию замка. В конечном счете, все это просто незаконно. Несмотря на твердую решимость Хен-Ву в правоте собственных действий, и даже имея оправдание, он все же не имел понятия, о чем могли подумать сотрудники Global Exos.

«Я просто пропущу эту часть».

Так было лучше, чтобы избежать ненужных проблем. Подытожив все за и против, несмотря на всю насыщенность пережитых дней, он решил ответить простым предложением «замок был захвачен». Несмотря на всю плоскость ответа, правда в нем все же была.

— Отлично, отчет закончил…

Хен-Ву отправил письмо, прежде чем погрузиться в глубокий сон. Охота в тайном подземелье и продажа замка… это действительно была сложная неделя, во время которой невозможно было даже свободно вздохнуть. Таким образом, сделав все необходимое, он поспал и проснулся совершенно бодрым и свежим человеком. Отправив отчет, на утро Хен-Ву понял, что уже прошел один месяц, поэтому настало время самого главного, что необходимо было сделать.

— Время подсчитать мой капитал.

Хун-Ву радостно улыбнулся. Обычно ему доводилось лишь вздыхать от ограниченных ресурсов, но этот месяц оказался другим! Он разделил свои бухгалтерские подсчеты на две части. Финансы в реальности и финансы в Новом Свете. Эти две категории невозможно было отделить друг от друга, поскольку имели очень тесную взаимосвязь. Когда что-то одно подымается, словно качели, у другого не было выбора, кроме как падать. Причина в том, что, если он не продаст предмет, тогда невозможно получить существенный доход. Но сейчас был первый раз, когда эта формула нарушилась.

«20 миллионов вон!»

Это была стоимость покупки «Священного Стального (Земляного) Щита» спустя несколько дней его торгов. Естественно, что Хен-Ву не ожидал такого роста. В недалеком прошлом, предыдущий уникальный предмет, булава «Огненный Убийца», был продан за 7 миллинов вон, к тому же, цены на уникальную броню невозможно было сравнить с оружием. По статистике, щиты имели почти самый низкий уровень цен продажи даже среди предметов защиты. Хен-Ву думал, что будет прекрасно получить за этот предмет 15 миллионов, как максимум, и через 10 дней цена действительно поднялась, достигнув 14 миллионов. Но вскоре, кто-то неизвестный, неожиданно предложил 20 миллионов вон и попросил немедленно продать.

— Хук~, Д-договорились!

Получив доступ к сайту аукциона, Хен-Ву немедленно согласился на такое предложение, после чего покупатель сразу же попросил отменить оставшийся срок проведения аукциона. Но Арк, в свою очередь, потребовал мгновенного перевода денежных средств, поскольку не желал быть обманутым другими людьми. Учитывая все пошлины за сделку, на его счет поступило 18,6 миллионов вон. Несмотря на то, что Хен-Ву не мог понять мотивов человека тратить на один предмет сразу 20 миллионов вон, он не стал об этом сильно беспокоиться, поскольку эта зима для него будет теплой.

— Такой суммы мне должно хватить на 2-3 месяца!

Была ли это хорошая или плохая удача, она всегда, казалось, приходила неожиданно и накрывала с головой. Хен-Ву спрятал бухгалтерскую книгу реальности и открыл счета Арка. Написанное там, оказалось также прекрасным, как и домашние финансы. Первым пунктом значилось получение 5000 золотых от Сида, который вышел из тюрьмы. Поскольку Сиду больше нельзя было доверять большое количество денег, Арк разделил все количество согласно тому, как и договаривались. Доля Арка составляла 58%, поэтому получил он 2900 золотых. Вторым пунктом шли 4000 золотых от продажи замка! К сожалению, Хен-Ву не мог оставить все эти средства себе, ведь замок захватил не он один. Ему требовалось честно поделить все с НПС, которые составляли 80% его войск. К тому же, реабилитанты также вложили много денег в осаду.

«Кросс и рыцари Сильфида также нанесли много повреждений противнику, поэтому мне необходимо подготовить нормальную награду за их усилия. Поскольку воины Мяу, еноты и воры не могли открыто чего-то требовать, я должен дать им определенную… другие игроки могут не знать, однако НПС вполне способны быть смертельными».

Хен-Ву был человеком, который поставить на кон свою жизнь за 10 вон. Однако он не был глуп. В молодом возрасте, ему довелось испытать разные вещи. Не было ни одной работы с неполной ставкой, которую он не попробовал. Походу этого процесса, была одна вещь, которую Хен-Ву узнал… существовало два типа денег. Другими словами, если он ел и работал в одиночку, то и получить зарплату сможет в полном объеме.

«Однако основой для моей осады были НПС, которых довелось встретить в Новом Свете».

Он ясно осознал, насколько надежными они были во время этой осады. Если Хен-Ву проигнорирует их усилия и ничего не даст взамен, то проблем определенно не миновать. НПС были очень похожи на людей. Если они делают одолжение кому-то, то, естественно, хотели бы получить что-то взамен.

«Ради будущего, мне не стоит быть с ними скупым».

Таким образом, Хен-Ву решил смело инвестировать 3000 золотых, которые он получил от продажи замка. Во-первых, Джастисмену и реабилитантам он выделил 1000 золотых, а остальные 2000 распределил между Кроссом, солдатами, ворами, Мяу и енотами.

— Вы не должны делать это…

— Мы пришли тебе на помощь во имя справедливости.

— Конечно, я это знаю. Это действительно чистая и неповторимая дружба. Но мое сердце не сможет это проигнорировать. Каждый раз, когда я, вспоминая о своих погибших товарищах, моя душа начинает болеть. Пожалуйста, возьмите это и обеспечьте хотя бы семьи погибших.

С теплым отношением, сказал Арк.

— Если ты так настаиваешь, тогда, я думаю, для нас невозможно отказаться. Я не стану больше ничего говорить.

Кросс вздохнул и принял деньги. Арк чувствовал, словно его кости и плоть кто-то медленно вырезал, однако быть слишком жадным нельзя.

«В конце концов, я все равно сумел заработать 3900 золотых!»

Добавляя еще и доход в 40 золотых от трех маленьких поросят, это еще плюс 160 золотых в копилку. В общем, сумма составила 4060 золотых! Это заставило его даже почувствовать возбуждающий ток, прошедший по всему телу. Если НПС получили награду, тогда это станет основание для дальнейшего сотрудничества.

«В один выстрел мне удалось освободиться от всех беспокойств этого месяца. Как хорошо было бы, если бы я мог получать такие компенсации каждый месяц. Этот мир явно был не для бедных людей…»

Хен-Ву сложил в сторону бухгалтерские книги и глянул на капсулу. Хотя он желал подключиться к Новому Свету, но передумал, взглянув на часы, и включил телевизор. Настало время посмотреть программу об игре. Информация – сила. В отличие от ложных слухов в сети Интернет, информация с телевизионных передач, как правило, имеет больше доверия. Поскольку передача транслировалась один раз в неделю, ее свежесть и актуальность была низкой, однако все равно была полезной, поскольку охватывала широкий диапазон данных. Как только закончилась реклама, начались эксклюзивные игровые новости.

— Приветствую всех наших телезрителей.

Появилась знакомая женщина с улыбкой на лице. Но вскоре ее выражение сменилось на трагическое, как она сказала.

— На этот раз у меня очень шокирующие новости для вас. Для тех, кто еще не знает, я хотела бы показать вам видео, полученное нашими журналистами в Селебриде, столице Королевства Шуденберг.

Вскоре экран показал изображение, показывающее площадь Селебрида. Кругом собиралась толпа людей и взволнованно о чем-то болтала, что даже репортера было сложно услышать.

— После того, как мы получили информацию из Сильваны, это оказалось правдой, что церковь Асйосу совершила множество злодеяний. Они использовали привилегии, доступные для церкви, с целью достижения собственных интересов, а также скрывали несколько актов богохульства, пока все это не достигло до такого уровня, что терпеть было невозможно.

Репортер продолжил после глубокого вдоха.

— После того, как Его Величество расследовал дело церкви, он принял решение жестко разобраться с теми, кто имеет отношение к этим преступникам. Таким образом, если кто-то хоть как-то помогал последователям церкви, в том числе и укрывает их прямо сейчас, они будут преследоваться за преступление в укрывательстве.

«В конце концов, правда все же была раскрыта».

Услышав информацию по телевизору, он чувствовал себя более расслабленно. В любом случае, хорошо, что Король позаботился о том, чтобы скрыть все факты касательно Анка, Бога Смерти. После недавних тревожных событий, если кто-то упомянет этого бога, это может посеять среди людей настоящий хаос, аналогичный Темному Веку. Он также должен был беспокоиться о роли церкви Асйосу, потому что довольное большое количество НПС поклонялось ему и следовало этой религии. Ситуация была не плохой для Хен-Ву. Когда вся правда будет раскрыта, то упоминание о нем будет естественным. Интерес других игроков в этом вопросе тоже будет хорошим.

— Данный инцидент настолько шокирующий?

Экран вернул изображение студии, и ведущая спросила. Затем снова был показан репортер.

— Да, если внимательно глянуть на Новый Свет, то роль Собора не так велика. Святая вера входит в 12 религий в мире и является одной из самых влиятельных религий на всем Континенте, поэтому это называлось Собором. Но теперь одна из церквей закрыта из-за коррупции. Для последователей Асйосу это было так, словно все небо обрушилось.

— Значит, данное событие повлечет за собой огромную ударную волну по всему Новому Свету?

— Конечно. Каждая власть сообщила всем верующим в церковь Асйосу, что их религия – это преступление, не потрудившись объяснить детали. Естественно, что появилось много людей, которые даже не поняли, о чем говорилось и что имели ввиду.

— Что тогда будет с игроками, имеющими профессии, связанные с церковью Асйосу, или теми, у кого есть такие же суб-профессии?

— Верно. Были затронуты не только НПС, но и игроки. Но это не будет большими изменениями. Если они просто выберут другую религию, профессия каждого останется не тронутой.

— Что тогда нам ждать от будущего?

— Согласно размещенной информации, большинство лидеров религии Асйосу просто сбежали. Найти их сами или следы побега будет нелегко. Однако наибольшим фактом был тот момент, что, несмотря на неожиданно решение Короля, все остальные религии даже не пискнули. Они не использовали свой авторитет, чтобы подавить Короля, который вторгся в Собор.

Сказал ведущий мужчин с каменным лицом.

— Я думаю, что существуют и другие причины, кроме сказанной публично. Поэтому в будущем это наверняка будет связано с каким-то большим Ивентом.

Женщина спросила с любопытством.

— Так ты считаешь, что это приведет к значительному Ивенту в игре?

— Посмотрим. Global Exos пока не дали официального ответа.

— Ну, у них имеет довольно много секретов.

— Я понимаю. Наверняка скрывают все, чтобы подстегнуть любопытством игроков.

Мужчина криво усмехнулся и сменил тему.

— Ладно, возвращаясь к нашему вопросу, что-то еще было выявлено?

— Да… И это действительно разочаровывает.

Женщина вздохнула и пробормотала.

— Если Ивент будет связан с церковью Асйосу, это сделает многих НПС обманутыми, ровно также как и игроков. Это также относится и к Святому Рыцарю, Сэру Алану.

— Я слышала, что с осадой были какие-то проблемы?

— Да, в Святыне Войны было что-то обнаружено во время проведения расследования. На протяжении всего времени, Сэр Алан злоупотреблял правилами проведения осады, создав призрачную гильдию под своим закулисным руководством, после чего принимал их вызов и избегал потерь во время непосредственной осады.

— Значит в этом и заключалась причина, почему он наотрез отказывался показывать какие-либо кадры с осады…

— Он боялся, что его план будет раскрыт.

Затем женщина пожаловалась с мрачным лицом.

— Откровенно говоря, я немного расстроена. Наряду со многими другими игроками-женщинами, я была в числе тех поклонников, кто уважал Сэра Алана. Он все время утверждал, что люди должны играть честно и справедливо, поэтому данная новость – сплошное разочарование.

— Ли Хе-вон, вы не единственная, кто так думает. Сэр Алан был многоуважаемым игроков среди многих. Поэтому их разочарование не меньше вашего. Наш официальный канал в Интернете, буквально, был завален тысячами сообщений с проклятиями в адрес Алана. С другой стороны, находились очень немногие, кто пытался его защитить. Несмотря на то, что выбранный им метод был не совсем надлежащим, но, в принципе, он не нарушал правила. Скорее всего, некоторые из них даже думали, что Сэр Алан нашел мертвую точку в системе, поэтому использовали этот шанс. Как это повлияет на динамику Нагарана в будущем?

— Святыня Войны подверглась капитальному пересмотру прежних правил, которые применялись к Нагарану. Они также объявили, что удалят право Лорда выбирать себе претендента. Если Лорд не сможет избегать проведения осады, тогда более интенсивные сражения будут обеспечены, особенно, если противостоящей стороной окажется более сильная гильдия.

«Ха, каждая новость сегодняшних новостей связана со мной».

Падение церкви Асйосу и Алан со своей призрачной гильдией. Хен-Ву лично все это выявил. Потому что данные новости показывали в серьезной передаче по телевизору, тысячи людей стали оставлять свои комментарии по этому поводу. С одной стороны, события захватывали дух, но они также немного пугали.

«Как же я рад, что мое имя нигде не высветилось».

Он мысленно вздохнул с облегчением. Мужчина продолжил выступать.

— В любом случае, Сэр Алан сейчас находится в довольно сложной ситуации.

— Да, несмотря на то, что игроки обижены и расстроены, мне сообщили, что создание призрачной гильдии не является уголовным преступлением в Новом Свете. Тем не менее, Сэр Алан имеет отношение к церкви Асйосу. Хотя сейчас эта церковь находится под следствием, уже было установлено, что Алан втайне помогал НПС наивысшего ранга. Это очевидный грех. Сэр Алан был в курсе скрытой коррупции в церкви и утаил эту информацию. Таким образом, он был заклеймен в качестве последователя Асйосу.

— Тогда, получается, Сэр Алан стал преступником в розыске?

— Да, за его голову назначена награда. Поскольку Сэр Алан официально стал преступником, гильдия Рассвет Клинка была распущена, а ее члены раскиданы по всему миру. Раз репутация мастера гильдии является самым важным моментом ее существования, не было никакого смысла в ее существовании, когда каждый НПС высказывал критику в их адрес.

— Думаю, для Сэра Алана настали суровые времена.

— Ты права. Его лицо было также опубликовано по телевидению. Когда я отправился на его поиски в реальной жизни, чтобы взять интервью, он отказался от собеседования. Как все знают, в Новом Свете, возможно создать, только одного персонажа. Нам остается только наблюдать за развитием событий, сможет ли он восстановить репутацию и преодолеть эту ситуацию в будущем…

— Чем выше забраться, тем больнее будет падение. Поскольку Сэр Алан был всеобщей звездой, для него будет сложно преодолеть эти невзгоды. Но игра – это игра, разве не в преодолении трудностей заключается прелесть игры? Несмотря на нынешнее ужасное положение, в один прекрасный день, вероятно, он сможет восстановить прежнее доверие, чтобы найдутся даже игроки, которые вновь станут называть его «Сэром»…

— … Это не произойдет.

Пробормотал Хен-Ву, выключая телевизор. Мужчина-репортер рассказывал об обычных ситуациях. Игра была игрой, но ситуация, которая произошла в действительности, отличается от привычной игры. В игре не было ничего, что заставило бы человека отказаться от нее. Существует множество способов восстановления. Если ты убил кого-то, то можешь скрыть этот факт, пока не исчезнет хаотическое состояние. Нет, потому что Алан уже был в розыске, то, отсидев однажды оговоренный срок, он будет освобожден и забыт. Хотя собрать новые силы будет нелегко, Алан все же был умным человеком и имел достаточно средств, чтобы поспособствовать восстановлению.

… Но Алан был соперником для Хен-Ву.

«Алан, разве я тебе не говорил? Ты выбрал не того врага».

Несмотря на то, что его договоренности с реабилитантами были решены, Хен-Ву не имел намерений заканчивать все подобным образом. Конечно, первая причина заключалась в его обиде. Это касалось не только Лариетты и Роко, но и 3000 золотых, что заставили Арка превратится в настоящего страшного дьявола. Вторая же причина была именно в Алане, на которого у Арка был заточен зуб. Если Алану удастся восстановиться, он непременно снова направит свои клинок в сторону Хен-Ву, а если он окажется таким же, как Хен-Ву, это все станет еще более хлопотным, чем раньше. Поэтому Хен-Ву не собирался вежливо ждать, пока это произойдет.

«Конец? Нет, это только начало. Я должен бить его, пока не превращу в настоящий мусор. Другими словами, мне просто необходимо как можно больше раз его убить. Восстановление Алана замедлится, если я продолжу на него наступать. Таким образом, обеспечу себе безопасность на некоторое время».

— Однако, из-за такой нехорошей ситуации, этот Алан может на некоторое время забросить игру и не подключаться.

Хае Гел-са, Тазза и Бул-ккун уже искали Алана на протяжении недели. Найти игрока, не зная его точки воскрешения, было очень сложно, и это может занять еще больше времени, если Алан не будет заходить в игру.

«Но Алан является кандидатом. Он наверняка должен скоро появиться».

Затем зазвонил телефон.

— Это я, мы нашли Алана.

Услышанный голос принадлежал Бул-ккуну.

— Вам это удалось?

— Да, черт возьми! Мы считали, что этот гад скрывается где-то в непосредственной близости от Нагарана, поскольку был беглецом… но он ушел по пути к Селебриду.

— Селебрид?

Переспросил Арк с потрясенным голосом. Арк также рассчитывал, что Алан будет скрываться рядом с Нагараном. Поскольку тот был в розыске, то автоматически становился целью стражников. Поэтому, естественно, было бы проще скрываться в Нагаране. Вместо обычной деревни, он решил сунуться в город, кишащий стражниками и охотниками за головами? Он что, собрался умереть? Арк не мог понять такого поведения.

«В любом случае, это возможность для меня!»

— Хае Гел-са сейчас преследует его. Поскольку мы не способны одолеть его сами, постараемся его задержать, чтобы он не успел добраться до Селебрида.

— Да!

Хен-Ву повесил трубку и вернулся в капсулу.

\*\*\*

Алан (Иностранец)

Преступник, который вступил в сговор с церковью Асйосу.

Из-за наличия особых способностей Святого Рыцаря, к нему требуется особое внимание.

Последний место, где его видели: Нагаран.

Дальнейшее передвижение неизвестно.

Сложность: ?

Награда за голову: 300 золотых

Ответственный за награду: Первый Секретарь правительства Селебрид

«Это фантастика!»

Когда Арк прибыл в Селебрид, то сразу же увидел объявление о розыске Алана. В Королевстве Шуденберг, такие таблички обновлялись каждые несколько дней. Также были в розыске НПС-члены церкви Асйосу. Обычно, когда дело касалось НПС, их объявляли в розыске только по территории совершения преступления, однако церковь Асйосу попала под раздачу по всему Континенту. Алан также занял свое место на «борту». Вознаграждение за его голову 300 золотых! Это была беспрецедентная награда по сравнению с другими НПС. Сумма награды определяли время наказания. Как правило, 10 золотых составляли 24 часа заключения. Если Алан попадет за решетку, то не сможет увидеть солнечный свет в течение месяца. Один месяц… если его запрут на такой срок, естественно, что он станет отставать от всех. Поскольку Алан был кандидатом, у него не было выбора, кроме как убегать, пока награда за его голову не исчезнет или, хотя бы, не станет меньше.

— Черт, этот ублюдок был таким самодовольным, когда светил своей рожей на телевидении…

— Очевидно, что он понадеялся на свой паршивый метод в надежде ухватить победу.

— В свое время, я даже думал, что он был великим игроком.

— Я разочарован. Как оказалось, у него было только лицо привлекательное.

Люди бросались ругательствами в адрес лица, которое значилось на табличках о розыске. На самом деле, у них не было никаких оснований, чтобы проклинать Алана. После расследования в Святыне Войны, было всего лишь установлено, что тот создал призрачную гильдию, чтобы выигрывать осады. Так как это была всего лишь игра, им должно быть глубоко плевать на церковь Асйосу. Тем не менее, причина их такого сурового отношения к Алану…, наверное, из-за его упоминания на телевидении, где было сказано про его большое падение вниз. Поскольку Алан забрался на большую высоту известности, то и боль от падения была больше, однако Арка это вообще не беспокоило.

«Я не какой-то герой, что надевает маску справедливости».

Арк смеялся, глядя на плакат, как вскоре его окликнули.

— Арк!

С ним связался Бул-ккун.

— Что насчет Алана?

— Он скрывается в горах недалеко отсюда. Хае Гел-са и Тазза за ним приглядывают.

— Тогда отправляемся прямо сейчас.

— Тем не менее, будет ли все в порядке, пока не пришел старший брат и другие?

— Не беспокойся. Сейчас Алан не представляет из себя сложного соперника.

Арк улыбнулся и покинул Селебрид с Бул-ккуном, который воспользовался [Пером Шепота], чтобы связаться с Хае Гел-са и выяснить их месторасположение. Спустя каких-то 10 минут, им удалось найти Алана, скрывающегося в темном лесу. Его экипировка уже не была той величественной и запоминающейся, а из еды теперь оставалось есть только хлеб. Поскольку у него не было возможности появиться в деревни или городе, чтобы восстановить свое обмундирование или купить еды, приходилось только подбирать найденные кусочки хлеба, чтобы хоть как-то повысить сытость. Уже прошла неделя с того момента, как Алан и его тысячная коалиция гильдии Рассвет Клинка скитались как бомжи после неудачной осады.

«Черт, его внешний вид даже меня вынуждает бросить ему монетку».

Арк искренне сочувствовал. Он подумал, что в непосредственной близости могут оказаться его старые товарищи по гильдии. Раньше, такое может и было, еще со времен начала игры, Алан находился в окружении многих товарищей, что его защищали. Но когда он стал меняться, не только Лариетта забеспокоилась, но и другие. К членам гильдии относились холодно, словно они были инструментами, и это несмотря на то, что большинство являлись кандидатами. Поскольку Алан был известным, вероятность их собственного успеха также росла. Однако сейчас вся репутация была потеряна, поэтому не было никаких причин рисковать собой ради пустой награды. Сила Алана зависела от плюсов и минусов, которые он мог дать им.

«Бедный парень… сидеть в таком месте… мне даже как-то стыдно убить его при таком раскладе…»

Однако Арк все равно оставался безжалостным человеком.

— Старшие братья, окружите этого парня, чтобы он не сбежали.

— Что? Ты собрался выступить перед ним в одиночку?

— Я уже делал такое.

— … Понял.

Хае Гел-са, Тазза и Бул-ккун разошлись по местам. Как только они были готовы, Арк неторопливо вышел. Алан тут же вскочил, словно испуганный кролик, и встал, даже кусочек пшеничного хлеба, что он ел, упал на землю. Алану действительно хотелось плакать.

— Ты… как ты тут оказался…!

Сказал Алан, увидев лицо Арка.

— Разве я не говорил тебе? У меня нет намерений, заканчивать с тобой.

— Сволочь!

Алан без предупреждения схватился за меч и взмахнул им. Арк слегка отступил и заблокировал удар. Поскольку это была неожиданная атака, он не смог полностью избавиться от воздействия удара, однако на лице Арка все равно появилась легкая улыбка.

«Как и ожидалось!»

— Ты не понимаешь ситуацию.

Арк сразу зафиксировал свое положение и сделал выпад своим мечом. Алан вздрогнул и кое-как вовремя поднял свой щит. Несмотря на блокирование удара, со звоном, Алана отодвинуло на несколько метров. Даже не получив прямого удара, он все равно получил повреждение.

— Ч-что это…?

Пробормотал Алан с недоуменным выражением на лице, на что Арк лишь рассмеялся.

— Ты, наконец-то, хоть немного, понял ситуацию, Сэр Алан?

Из этого короткого боя напрашивается просто вывод. Для Алана стала удивлением, что сила Арка выше его! Однако сам Арк это уже давно знал. Профессия Алана была Святой Рыцарь, который обретал максимальную силу лишь в тот момент, когда возглавлял войска; чем их было больше, тем больше увеличивались его характеристики! Кроме того, также был бонус к силе и дальности действия его навыков в зависимости от Известности. Даже если Арк имел высокий уровень, для него все равно будет нелегко одолеть Алана в групповом бою, но сейчас ситуация была совершенно другой. Поскольку Алана полностью бросили все товарищи, то и брать повышение к характеристикам не откуда. К тому, пока он прятался от всех, Арк в это время качался словно сумасшедший. После обнаружения тайного подземелья под Сильваной, он достиг 180 уровня, а с дополнительным бонусом от атрибута тьмы составлял 252! С другой стороны, Алан успел получить только 4 уровня походу жизни в бегах, достигнув только 160. Не только по уровню, но и по всем характеристикам, Арк был выше. Даже если меч Арка непосредственно не нанес прямого удара, то урон пройдет даже через блок.

— Давай посмотрим, насколько мы отличаемся!

… Откровенно говоря, этого даже говорить не надо было.

\*Пе пе пе пенг~!\*

Арк начал всерьез атаковать Алана. Он взмахнул мечом, одновременно поворачивая корпусом. Для большинства воинов существует некоторый разрыв во времени между атаками, когда и куда можно было атаковать противника, однако Арк уже давно преодолел эту слабость. При малейшей возможности, он без колебаний наносил прямой удар, а раз его способности были гораздо выше Алана, то для последнего каждый удар был настолько тяжелый, словно яд, медленно убивающий все тело. Разница в характеристиках была видна с первого взгляда.

— Хук~, я получил ненормально состояние?

Алан стал шататься, поскольку получить состояние «замедления». Меч Арка непрерывно мелькал в его руках, а каждая атака поражало точно в открывшийся зазор между латами брони Алана, безостановочно понижая его здоровье.

— Съешь это, «Святой Свет!»

Алан попытался поспешно использовать святую магию. Благодаря появившемуся шару света, бонус от тьмы для Арка был рассеян.

«Небесный Свет», «Чудодейственная Сила», «Аура Защиты!»

Затем Алан использовал три навыка для повышения его атаки и защиты. Тем не менее, навыки Святого Рыцаря основывались на очках Известности. Из-за хаотичного статуса, его Известность опустилась на дно, а эффективность навыков сократилась в два раза. Но бонус от атрибута тьмы Арка был рассеян, поэтому Алан надеялся уровнять характеристики.

— Ублюдок, ты до сих пор думаешь, что я проиграю?

Алан широко размахивал мечом, словно ураган, концентрируясь на Арке, однако у последнего навыки все же были сильнее. К тому же, Арк имел большой опыт в сражениях с сильными боссами без каких-либо баффов для себя.

\*Тетенг~, какака~!\*

В то время, пока Алан наносил один удар, Арк мог провести 3-4 удара. Однако здоровье Арка все равно уменьшалось, поскольку он также получал больше урона, будучи представителем тьмы, а Святой Рыцарь в это время был покрыт тяжелой броней с другими редкими предметами. Алан понял, что меч Арка имеет больше скорости, чем силы.

— Ты глупый нуб, я заставлю тебя пожалеть, что решил выйти против меня в одиночку!

— Кажется, что ты все равно не до конца понял все.

— Что?

— Мне жаль, но это не вся моя сила. «Вызов демона, Деймос!»

Мелькнул слабый свет, призывая Деймоса перед Арком в нужное время, чтобы блокировать меч Алана, а он сам отступил немного назад.

— Ха, считаешь, что нежить способна меня остановить?

Алан подумал, что это была шутка, и взмахнул мечом на Деймоса, поскольку был уверен в своем преимуществе перед нежитью. Но в то же время, когда Алан уже было, собирался обрушиться своей мощью на Деймоса, глаза Арка сверкнули жаждой крови, одновременно крикнув.

«Скольжение!»

Он использовал специальный эффект от недавно приобретенных сапогов, с которым расстался Дюк. Скользнув назад, Арк одновременно провел серию ударов, и встал в нескольких метрах от Алана. Это была причина, почему он так сильно желал заполучить эти Сапоги Духа Ветра. Его удары имели в три раза большую силу, к тому же, он также использовал комбинацию бокса вместе с тхэквондо… причиной этому, послужила фатальная слабость, использования чисто ног… Бокс позволяли передвигать тела во время ударов, но когда он бил ногами, как только начинал движение, больше не было возможности остановиться. Арк не мог свободно перемещать и принимать меры, необходимые для движения вперед или назад, а это могло стать огромной слабостью в бою. Мощь была большой, но также было множество мест для контратаки.

Это было причиной, почему удары ногами не были замечены во многих соревнованиях по смешанным боевым единоборствам. Если вы имеете подобный уровень мастерства, тогда будет гораздо эффективнее использовать сначала бокс, а потом удары ногами. В действительно это было непреодолимой стеной! Такая стена существовала и в игре. Несмотря на большую эффективность ударов ногами вначале, потом Арк понял, что, с повышением уровня монстров, это не пройдет, поэтому стал использовать меньше. Но что, если станет возможно передвигаться, одновременно нанося удары ногами? Арк думал над этим, когда наблюдал, как Дюк использовал «Скольжение». И комбинированный эффект показал эффект, который выходил за рамки воображения. Он мог свободно контролировать расстояние, одновременно размахивая ногами!

Как только Алан был пойман Деймосом, он стал беспомощен перед Арком, который приступил безжалостно избивать его ногами. Один удар, а потом резкий скачок назад, словно по льду. Ситуация изменилась полностью из-за одного предмета. Это было возбуждение прямо в игре!

Пытаясь атаковать Деймоса, у Алана уже начинала болеть голова, пока Арк к нему подходил и отходил. Тупиковая ситуация. Попытается достать Деймоса, получит пинок от Арка; попытается завалить Арка, Деймос встанет перед ним и заблокирует все. Он просто ничего не мог сделать, а здоровье-то снижалось. Навыки восстановления здоровья также потеряли свою эффективность. Но все же, редкая скрытая профессия Алана позволила ему держаться довольно долго. Конечно, Арк мог быстро все покончить, если бы начал применять другие навыки, например, «Буря Клинков», однако он твердо решил закончить все ногами.

«Я медленно тебя раздавлю».

Его обида могла покорить небеса.

— Угх~…!

Алан отступил и достал зелье восстановления, поскольку уже не имел маны для использования навыков.

— Без шансов. «Вызов демона, Дедрик!»

— Ахаа~, моя очередь! «Темный Рывок!»

Дедрик знал о намерениях Арка, как только был призван в бой, поэтому сразу набросился на Алана. Одним движением, он вцепился в запястье и вынудил опрокинуть зелье. Положение Алана серьезно ухудшилось, поскольку сейчас оказался в полном окружении из Арка и его двух питомцев.

— Это конец!

— Черт, это не должно было случиться. «Вспышка!»

В этот момент, из тела Алана распространился яркий свет.

— «Вспышка» вызвала существенный эффект!

Из-за эффекта «Вспышка», вы были парализованы на 10 секунд.

Он был неосторожен. Вспышка была магией начального уровня, которую можно было элементарно избежать. Тем не менее, Арк затупил и, в конечном итоге, лишился зрения.

— Воааах~, мои глаза!

Дедрик схватился за лицо и начал врезаться в деревья.

«Духовное Око!»

Арк использовал эффект кольца и поднял меч, быстро избавившись от паралича. Он подумал, что Алан попытается контратаковать каким-нибудь мощным навыком, однако он просто оттолкнул Деймоса и рванул в сторону, надеясь убежать. Увидев его, Арк просто рассмеялся.

— Слишком поздно, Алан.

— Куда это ты идешь?

В это время, перед Аланом вдруг появился Бул-ккун и нанес ему пырым-в-рыло, после чего просто свалился на землю. Затем, по обе стороны от Алана, также внезапно появились лица Хае Гел-са и Тазза. Алан инстинктивно почуял свою смерть.

— Наша обида очень глубокая, дружок. Ты посмел убить нашу милашку Роко!

— … «Святой Бог, замена экипировки!»

Как только к Алану подбежала группа из реабилитантов, он что-то крикнул, а потом его тело обернулось ярким светом, одновременно меняя обмундирование. На лице Арка появилось чувство растерянности, прежде чем он понял.

— Хук! Ах, нет! Убейте его, убейте Алана!

Крикнул Арк и рванул вперед, используя Спринт.

Бул-ккун, Хае Гел-са и Тазза одновременно напали. Здоровье Арка мгновенно опустилось до нуля, однако он просто улыбнулся на прощание.

— Убив меня… ты получишь только честь… думаешь… даже не думай получить больше…

— Сукин сын!

Арк не сдержался и выругался. Когда хаотический игрок умирал, штрафы за смерть удваивались. Он потерял 60% опыта и по минус 2 очка характеристик! Но самым ужасным наказанием был шанс выпадения экипированного предмета. Обмундирование Алана было полностью редким, поэтому, независимо от того, что выпадет, оно все равно будет значительным. Поскольку не было возможности, обычными методами, менять экипировку во время боя, вероятность выпадения предмета составляла 100%. Но Алан воспользовался странным навыков перед своей смертью и изменил все экипированное обмундирование на какой-то мусор.

Старые Ботинки

Тип брони: Кожаный Ботинки

Защита: 15

Прочность: 7/35

Вес: 5

Ограничение: уровень 70 и более-менее

Обувь, которую возможно встретить даже у бомжа.

Увидев подобные тривиальные характеристики предмета в информационном окне, гнев Арка был готов разразить небеса.

— Этот ублюдок, Алан… Я-я собираюсь разорвать его на части!

По команде Арка, тело Алана было разорвано на куски при помощи фамильяров.

Деймос использовал свой навык «Коллекционер Костей», забрав себе ребра.

Заменив кости собственные кости на кости игрока, был произведен обмен характеристиками.

— Деймос: Выносливость +5, Защита +2

— Алан: Выносливость -5, Защита -2

Дедрик использовал «Вампризм»

В слот был добавлен новый навык.

— Текущий поглощенный навык: «Аура Защиты», которая позволяет увеличивать защиту на 20%

Потребление маны: 10

Даже если получилось лишить Алана некоторых очков характеристик, гнев Арка ни на каплю не утих. Он закусил губу до кровавого бассейна и поднял голову.

— Вы знаете, какая последняя точка воскрешения Алана?

— Да, место интенданта рядом с северными воротами Селебрида.

— … В самом деле?

Из-за ответа Хае Гел-са, лицо Арка наполнилось детской радостью. Хаотичный игрок будет терять предмет каждый раз, когда умирает. Как только его экипировка полностью выпадет, начнут выпадать предметы, которые хранятся в мешке. Значит, еще был шанс получить редкое обмундирование.

— У меня нет намерений, оставлять все это.

— Конечно!

— Тогда я займусь охотой, а завтра отправлюсь к интенданту. Вероятно, Алан уже подключиться к тому моменту.

Прогноз Арка оказался верным. Алан подумал, что Арк не в курсе его точки воскрешения, поэтому не было никаких оснований его бояться и избегать входа в игру. В конце концов, спустя 24 часа, он благополучно воскрес на своем месте.

— Эй, рад снова тебя видеть.

— Арк…!

Алан смотрел на Арк дикими глазами. Однако в Новом Свете не было навыка, способного убить одним лишь гневом. В этот раз сражение произошло намного проще. Джастисмен и реабилитанты уже прибыли, поэтому, как только Алан оказался в окружении 13 человек, у него просто не оставалось шансов. На полпути, он просто сдался и не стал даже контратаковать. Умерев во второй раз, он вновь потерял какой-то мусор. Тем не менее, Арка это уже не волновало. Благодаря гордой натуре Алана, он возродился еще несколько раз, прежде чем снова погиб. Сколько раз Арку придется убить Алана, пока не упадет желанный редкий предмет?

«Э? Его нет?»

Тем не менее, умерев дважды подряд, Алан больше не стал подключаться в игру спустя 24 часа.

«Он пытается заставить меня расслабиться?»

Алан был кандидатом, поэтому ему необходимо было играть. Возможно, он стал ждать, пока Арк устанет, но тот был неумолим и не сдавался. Он даже оставил караул из 3-4 реабилитантов, чтобы следить за воскрешением Алана… Таким образом, спустя 12 часов… когда Арк начал немного уставать, Алан внезапно воскрес.

«Ха, я знал это. Ты думаешь, что я не смогу выдержать до твоего следующего возрождения?»

Арк и реабилитанты снова взяли в окружение Алана.

«Святой Бог, замена экипировки!»

Именно в это время, Алан использовал навык, чтобы изменить свое оригинальное обмундирование, а потом сразу бросился вперед, нанося удар щитом в Джак-тунга. Последний имел низкую защиту и немедленно был сбит с ног, в то время как Алан ловко перепрыгнул и побежал дальше.

— Он пытается убежать? Э…?

Арк был немного сбит с толку, но все равно быстро погнался за ним. Алан побежал в сторону Селебрида. Несмотря на то свой статус преступника в розыске, причем искали его всей страной, он все равно направлялся в сторону места, наполненного стражниками. Он намерен покончить с собой? Но Арк, наконец, понял намерения Алана.

«Да, этот ублюдок… Он решил, что от меня будет сложно скрыться, поэтому выбрал короткий путь, прямо в тюрьму?»

Как Арк уже знал, большинство преступников, убитые или схваченные охотниками или стражниками, автоматически попадали в тюрьму. Арк не зарегистрировался на то, чтобы схватить Алана. Несмотря на довольно приличную награду, если он запишется в добровольцы охотников за головами, он сможет убить Алана лишь один раз, поэтому тот решил использовать это против Арка. Если он умрет от рук Арка, то потеряет все обмундирование, поэтому Алан выбрал скорее смерть от рук стражников, а затем путь в тюрьму, нежели первый вариант.

— Ты думаешь, что я позволю тебе сделать это? Змея, меч! Меч… э?

Как только Змея выплюнула меч, он собирался использовать свой навык, но внезапно вздрогнул и остановился.

— Э, он, он ведь…?

— Алан!

Как только Алан пробежал через северные ворота, на него бросились стражники. Если Арк воспользуется «Бурей Клинков», тогда пострадают и сами стражники. А если такое случится, тогда ему самому придется стать преступником, поэтому было принято решение убрать меч и мгновенно использовать «Спринт», чтобы нагнать Алана раньше стражников!

— Боже, что ты делаешь? Ты мешаешь!

— Мне очень жаль. Я типа охотник и пытаюсь поймать Алана…

Арк намеренно заблокировал стражников и сократил расстояние. Алан уже был окружен множеством стражников, но с его поведением было что-то не так. Хотя Алан был в окружении, он использовал магию восстановления, чтобы спасти себя от смерти во время бега. Его поведение после воскрешения было очень странным. Если он нацелился умереть, то уже должен был заменить свое обмундирование.

«Может у него есть другие цели?»

Как только Арк заметил направление, куда бежал Алан, его накрыла волна шока.

«Э-это… не говорите мне, что Алан…?»

Алан бежал прямо к почтовому ящику. Очевидно, что предмет не может быть заменен обычным способом через это устройство, однако был один возможный вариант. Аукционный сайт! Да, это был способ обмена предметами через аукционный сайт. Аукционный метод в Новом Свете был уникальным, через который Арк мог выставить предмет на аукцион или купить что-угодно даже находясь в подземелье. Если капсула была подключена к компьютеру, а тот, в свою очередь, уже был связан с сайтом аукциона, можно было в любое время менять вещи, и как только оплата будет завершена, этот предмет автоматически уйдет покупателю в почтовый ящик.

«Алан определенно решил приобрести предмет, чтобы сбежать из этой ситуации. Тогда, предметом будет…?»

Благодаря своему здоровью, которое было подобно таракану, а также магии восстановления, Алан вскоре прибыл к почтовому ящику. Затем он поспешно достали пачку свитков, и разорвал один. После этого, Алан исчез из окружения стражников.

«Это действительно был свиток [Искажение]!»

Таким образом, Алан избежал проблемы, чего Арк вообще не ожидал.

— Черт, я почти поймал его…

Пробормотали стражники и разошлись. Но что сделает Арк?

«Дистанция перемещения [Искажения] составляет 500 метров. Но он у него была куча других свитков, которые можно было использовать. Таким образом, нет никакого способа, чтобы его и дальше преследовать».

Алан получил оружие, необходимое каждому хаотическому игроку. Свиток, который позволял случайно телепортироваться! Хотя свиток [Искажение] переместил его, даже Алан не мог предсказать, где окажется в конечном итоге. Используя подобный свиток, кого-угодно станет сложно преследовать.

«Должен ли я сдаться?»

Конечно, Хае Гел-са мог его найти снова. Тем не менее, не было никаких точных сроков, сколько на это уйдет времени. Арк знал, что время, необходимое для его выслеживания, вероятно, составит больше недели.

— Черт, если бы я зарегистрировался в качестве охотника за головами, то хотя бы смог получить 300 золотых…

Пробормотал Арк с раздраженным голосом.

\*Ссак ссак? Ссак ссак ссак!\*

Змея внезапно спрыгнула и переместилась к месту, откуда исчез Алан. После того, как она слизали землю, ее тело судорожно напряглось и жестом уставилось в определенное направление. После того, как Змея указала куда-то, появилось информационное окно.

Змея использования «Преследование»

Это позволяет понять намерения и месторасположение цели.

Даже если будет использовано «Искажение», «Телепорт», «Портал» и так далее, Змея может предсказать направление движения цели, используя поток маны. Тем не менее, точное расстояние невозможно измерить, поэтому вы можете двигаться только по определенному направлению. Кроме того, эффект исчезнет спустя один час, если вы не сможете найти новую информацию.

— Текущий Поток Маны: Юго-Западное направление

— Э? «Преследование»?

Арк взглянул на Змею с большими глазами. Поскольку у него не было никаких оснований проверять статус Змеи, он не знал о ее новом навыке.

— Не говори мне… что ты изучила это сама?

\*Ссак! Ссак ссак ссак!\*

Глаза Змеи загорелись, словно фонари, как она начала кивать головой.

— Это оно! Агуу~, мой миленький питомец!

Арк опустился и обнял Змею, начав прыгать от счастья, после чего даже поцеловал ее. Арк сразу же собрал реабилитантов и объяснил ситуацию. После того, как он зарегистрировался в качестве охотника за головами, они начали двигаться в направлении, которое показывала Змея.

«Алан, это в последний раз. Я отправлю тебя в тюрьму моими собственными руками…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 6. Потомок Салрина**

— Хук, хук, хук~!

Алан вдохнул поглубже и рванул, скрываясь в лесу. Когда он использовать свиток [Искажение], он думал, что полностью избежал преследования Арка. Но прошло не так много времени, как за ним снова началась погоня.

«Неужели у него есть свиток [След]?»

Данный свиток был способен определить местонахождение конкретной цели в радиусе 1 километра! Если у Арка есть этот свиток, тогда это жопа. Алан уже не один раз использовал свиток [Искажение], пока полностью не вышел из радиуса действия отслеживающего свитка. Однако в течение короткого времени, группа Арк вновь сократила расстояние. В такие моменты, Алан не мог понять этих странностей. Как они могли четко угадывать направление, куда был телепортирован Алан? Однако они не знали точного местонахождения, а только двигались и сокращали расстояние.

«Значит, они только знают приблизительное направление движения?»

Если они не использовали отслеживающий свиток, тогда это должен быть какой-то расовый специальный навык. Когда он думал об этом, то понял, что имеет в кармане небольшую фору. Как только Алан перемещался в случайном направлении и его нагоняли преследователи, он сразу же снова использовал свиток, чтобы убежать. Но это было ошибкой. Если Алан не будет использовать свитки, то через час Змея не сможет воспользоваться своим навыком «Преследование», чтобы определить направление. Поскольку Алан часто использовал свитки, Змея была способна обновлять информацию о нем. В конце концов, после бесконечной погони, у него на руках остался только один свиток.

«Черт, я думал, что этой кучи будет достаточно… но все нормально, не стоит беспокоиться, мой пункт назначения прямо за углом. Все, что нужно, это исчезнуть… и смотреть, как Арк сам придет в руки своей смерти!»

Алан смотрел на горный хребет с расстояния. Это было место, где он сможет отдохнуть в безопасности, даже если имеет хаотическое состояние. Нет, они, безусловно, помогут ему и воспользуются шансом отомстить Арку! Оставалась только одна сила в Новом Свете. Организация Темный Брат! Да, причина, по которой Алан рисковал бежать через весь Селебрид, заключалась именно в надежде на этих наемников. Так же, как и Арк, Алан не имел намерений прощать своего врага.

«Если бы не было этого Арка, я не лишился бы замка и не был заклеймен в качестве преступника! Все, что я заработал в Новом Свете, рассыпалось в прах из-за этого ребенка… Даже если мне придется потратить сотни или тысячи золотых, я определенно заставлю его покинуть эту игру!»

Алан не знал, было ли это к счастью или к беде, но проиграть Арку он не мог себе позволить. Теперь Темный Брат не понадобится тратить много усилий, чтобы найти его.

«Будь то игра или реальность, в итоге побеждает только богатый человек. Кто-то, как он, никогда не сможет взять верх! Я вырежу этот факт прямо на его коже!»

Алан использовал свой гнев в качестве поддержания сил и, наконец, прибыл на горный хребет. Пробираясь через лес, он отыскал небольшую пещеру, скрытую плотными зарослями. Пещера вела прямо к месторасположению Темный Брат. Он направился в проход, пока не прибыл на место и не увидел перед собой изображение с красной ладонью. Тем не менее, атмосфера отличалась от прежней. В прошлый раз, убийцы скрывались в темноте, пока он не поднял свой сверкающий меч, чтобы их разглядеть.

— Кто это? Этот парень…?

«Этот парень?»

Было что-то странное, но Алан был не в состоянии сейчас ставить что-то под сомнение.

— Темный Брат? Я пришел с запросом по работе.

— Что? Ты считаешь, что это место принимает запросы от кого-угодно?

— Я – Алан, и уже обращался в это место с работой.

— Алан? Святой Рыцарь?

— Я хотел бы встретиться с ответственным лицом.

Убийцы втайне что-то между собой обсуждали, прежде чем Алана провели внутрь. Как только он вошел дальше, перед ним появилась фигура человека, и можно было рассмотреть его черты лица. На его плаще была заметна большая красная ладонь. Это явно был не тот старик, с которым Алан имел дело в прошлый раз, но все равно, данное лицо выглядело внушительно.

— Господин Лидер, Алан пришел с просьбой.

Лидер немного помолчал, прежде чем спросить.

— … Противник?

— Арк? Лорд Сильваны?

— Он уже лишился замка, поэтому больше не является Лордом.

— Это правда? Он так настойчиво захватывал замок, чтобы просто его отдать?

Пробормотал Алан, в то время как лидер рассмеялся и покачал головой.

— Ну, для меня это не имеет значения. Но поскольку известный Алан просит в такой спешке, значит, этот Арк не кажется таким уж незначительным.

— Не имеет значения, сколько выйдет стоимость ваших услуг. Я не хочу нанимать всю организацию Темный Брат, однако цель заключается в бесконечном убийстве Арка! Период: до тех пор, пока он не покинет Новый Свет!

— Что, если ты не сможешь заплатить?

— Я уже сказал, что неважно, какая будет сумма ваших услуг.

— Хрмм~, это может стать довольно беспорядочно. Тем не менее, я уже знаю об отношениях между тобой и Арком. Разве не ты изначально стал его преследовать? И теперь, после того, как потратил все ресурсы, лишился поддержки всех игроков и НПС, единственное место, на которое у тебя остались надежды, это наша организация Темный Брат.

— Вы собираетесь, принимать заказ или нет?

Спросил Алан с противным выражением. Но в следующий момент, его словно осенило, что что-то случилось. Темный Брат являлась организацией из НПС. Однако лидер сейчас воспользовался словами «игрок» и «НПС». Они оба являются табу для НПС в Новом Свете. Тогда почему этот человек говорит об игроках? И откуда он знает об отношениях между ним и Арком? Алан стал опасаться и отступил на несколько шагов.

— Кто ты?

— Думаю, теперь, когда мы стоим лицом к лицу, мы должны поприветствовать друг друга.

Парень медленно развернул тело. У него были черные волосы и черные глаза. Хотя он по-прежнему был в маске, общее впечатление было знакомо. Конечно, это был не первый раз, когда он встречал этого игрока. Где же он его видел… Алан рылся в своих воспоминаниях, прежде чем внезапно что-то пробубнил.

— Хук~, ты… в Джексоне…!

— Я польщен, что ты меня вспомнил.

Конечно, он знал! В Джексоне он всегда был на стороне Арка, его имя…!

— … Я Шамбала.

— Ч-что ты тут забыл?

— Я не собираюсь долго это обсуждать. Очевидный вывод, что я отклоняю твой запрос.

— Что?

— У меня до сих пор есть дела с Арком. Ну, не будем об этом… Темный Брат, сейчас находится в ситуации, когда мы не можем принять какие-либо запросы, в том числе, если целью буде Арк или кто-либо другой.

— Если вам требуются деньги, я готов заплатить отдельно. Сколько ты хочешь?

Крикнул Алан в отчаянном положении. Он не понимал в полной мере происходящее, однако было ясно, что Шамбала имеет сильное влияние на организацию Темный Брат. Но если он заплатит самой организации, состоящей из НПС, сумма не пойдет напрямую в кошелек Шамбалы, поэтому Алан подумал, что тот отказался от запроса, потому что это не было выгодно лично ему.

— … Ты сейчас меня раздражаешь.

Взгляд Шамбалы мгновенно стал холодным.

— Я не особо люблю людей. В частности, больше всего презираю тех, кто предает других ради наживы, ради денег. Но я также имею презрение к человеку, который не способен отпустить свою обиду. Ты знаешь, кто я?

Шамбала показал зубы, прорычав.

— Парни, как ты, которые сорят деньгами, просто напрашиваются на предательство.

— …!

— Ну, достаточно. Я до сих пор должен разобраться с Арком. Меня беспокоит, как Арк за это рассчитается в будущем, но… он может рассмотреть тебя в качестве предмета сделки.

— Сволочь!

— Схватить его живым.

Как только Шамбала отдал приказ, Алана окружили убийцы. Как только ситуация приняла неожиданный оборот, он сразу же развернулся и достал щит.

«Я пришел сюда не умирать!»

Алан побежал, избегая кинжалов со всех сторон. Противниками были убийцы, которые освоили технику убийства. Они мгновенно повесили на Алана ненормальное состояние, например, «Замедление» или «Паралич». Однако он также был Святым Рыцарем. Алан мгновенно покрыл себя тремя аурами, чтобы увеличить сопротивление и защиту, а также использовал магию восстановления, чтобы выдержать все удары. Святой Рыцарь имел магию восстановления промежуточного уровня, а с большими характеристиками защиты, он действительно был похож на таракана. Алан сохранял свою оборонительную позицию, постепенно выходя из окружения.

«Вспышка!»

Затем он услышал голос Шамбалы позади себя. Тот использовал навык и мгновенно переместился к нему впритык. Алан прыгнул и взмахнул мечом. Тем не менее, тот использовал «Обжигающее Зеркало» и вонзил кинжал в плоть Алана. Как только Шамбала его вытащил, замахнулся снова и оттеснил Алана на несколько метров. Это была последовательная атака Шамбалы! Алан мгновенно потерял 500 единиц здоровья.

— Черт победи…!

Играя уже настолько долгое время, он не сталкивался с настолько суровым давлением и такими проблемами. Но в последнее время, ему приходилось испытывать поражение за поражением. Сначала был избит как собака, затем пришлось убегать от преследования Арка, а теперь и Шамбала принялся его избивать. Конечно, он мог бы одолеть Арка и Шамбалу, если бы имел некоторые подготовленные войска. Нет, будь у него прежний уровень Известности, для него уже было бы гораздо проще, иметь дело с этими нечестными парнями… это было настолько несправедливо, что можно было расплакаться на месте. Однако не было никакого другого способа. С множеством убийц вместе с Шамбалой, Алану было невозможно выстоять против них.

— «Увеличение защиты», «Увеличение передвижения!»

Алан активировал оба эффекта от его экипированных предметов. Затем он ударил убийцу, пока держал оборону, а потом убежал. Это было жалко, но в то же время единственным выходом для Алана, чтобы сопротивляться гибели. Но даже с увеличенной защитой было невозможно полностью игнорировать урон. Его здоровье безостановочно уменьшалось, пока не достигло 10%.

«На данный момент, окружение немного расслабилось! Я могу выпить зелье…»

Сейчас Алан получил небольшую надежду. Затем, словно сцена из фильма, появился Шамбала, бегущий по стене, и приземлился прямо перед Аланом, блокируя путь к побегу.

— Мне жаль, но это конец. «Захват!»

Изо рта Шамбалы что-то вылетело, похожее на паутину. Это был уникальный навык убийцы, который возможно было использовать только тогда, когда противник находился в критическом состоянии.

«Ах, нет! Если меня поймают, то передадут в руки Арка…!»

\*Чук-чук-чук~!\*

В этот момент, вокруг тела Алана стала наматываться веревка. Через мгновенье, из тьмы появилось несколько мечей, что перерезали веревку. В то же время, появилось несколько людей, что сразу набросились на Шамбалу. Удивительно, но и они имел маски с рисунком красной ладони. Увидев их, лом Шамбалы немного сморщился.

— Черт, эти парни все еще…!

— Что за? Почему убийцы атакуют Шамбалу? Что, черт возьми, происходит?

Затем, когда Алан осмотрелся, внезапно послышался чей-то голос со стороны.

— Так это Сэр Алан!

— Ты…?

Это был кивающий старик с отчаянным лицом. Его звали Набейн, тот, кто в последний раз принял запрос Алана.

«Я не знаю, что происходит, но это шанс для меня!»

Алан ударил приближающегося убийцу своим щитом и подошел к Набейну.

— Теперь, отступаем!

Вновь появившиеся убийцы стекались к Алану и Набейну, и заблокировали вход. В то время, пока Алан с Набейном направлялись наружу, в пещере состоялся интенсивный бой. У входа ждали десять убийц.

— Набейн, что происходит?

— У меня нет времени объяснять все. Хотя срочную проблему на данный момент удалось решить, однако мы не сможем сдерживать их дольше. Кроме того, в ближайшее время появятся другие, поэтому мы должны быстро уходить.

— Другие?

— Хватить спрашивать дурацкие вопросы.

Крикнул Набейн хриплым голосом.

— В любом случае, уходим! Для тебя это не будет плохим разговором.

Алан колебался, но в конечном итоге побежал за Набейном. В любом случае, Шамбала по-прежнему находился в пещере, в то время как Арк продолжал свои поиски. У него не было другого выбора, ровно, как и то, куда пойти дальше.

\*\*\*

— Черт возьми, где этот ублюдок скрывается?

Ворчал Арк, посматривая на высокие скалы перед собой. Как и предсказывал Алан, Арк отслеживал его до самого конца. Однако Преследование Змеи говорило только о направлении движения, поэтому сейчас она указывала на сложные пещеры, расположенных под скалой. Было невозможно определить что-либо еще.

«Несмотря на то, что я обошел всю скалу, Змея все равно указывает в эту сторону. Думаю, для него невозможно было застрять где-то в скале, значит, здесь должен быть вход…»

Арк пожал губы. Продолжительность преследования составляла один час, поэтому либо ему надо было найти Алана за это время, либо найти следы использования свитка [Искажение], чтобы обновить информацию, однако времени оставалось не так много. Если он не отыщет что-нибудь, тогда больше не будет возможности продолжать преследование Алана.

«Он хочет потеряться в таком запутанном месте, как подземелье».

\*Ссак ссак ссак!\*

В это время, Змея начала к нему подлизываться и требовать внимания. Впервые она указала направление в другую сторону от скалы.

— Что за? Змея, Алан покинул пещеру?

\*Ссак ссак! Ссак ссак ссак!\*

Глаза Змеи засветились, кивая головой.

— Дедрик, юг! Отправляйся на поиски!

Арк быстро приказал Дедрику отправиться в указанном направлении. Арк быстро последовал туда же, пока Дедрик не вернулся.

— М-мастер! Я нашел его.

— Где?

— 300 метров вперед. Однако он не один.

— Не один?

— Да, с ним люди в масках, их 10 человек.

— Макси? Возможно… члены Темного Брата?

— Точно, на их масках было изображение красной ладони.

— Тогда, верно, это Темный Брат… все сходится.

Теперь он понял, почему Алан рискнул и бежал сюда. Арк на некоторое время забыл. Убийцы из организации Темный Брат…

Даже пережив все это, Алан не собирался отказываться от своей идеи мести Арку. Темному Брату было все равно, был ли Алан хаотическим или нет, для них главное выгода.

«Черт, я никогда не думал, что они объявятся в этой области».

Ситуация стала сложной. Если Алан заказал убийство у этих наемников, тогда Арк и реабилитанты станут теми, кого будут гнать… Кроме того, это была территория Темного Брата, поэтому не было никаких гарантий, что им удастся сбежать.

«Алан уже связался с ними, тогда нет никакого способа его убить, пока он будет находиться под защитой членов Темного Брата. Однако, поскольку убийцы пока что не делали никаких резких движений, тогда он мог еще не сделать заказ. Хорошо, я должен проверить это должным образом, прежде чем уйти».

— Дедрик, держи дистанцию и преследуй этих ребят.

Арк отдал ему приказ втайне следить за ними.

— Они вошли туда.

Указал он на спрятанную пещеру.

— Какие-нибудь убийцы вокруг?

— Я никого не видел.

— Тогда…

Арк осторожно подошел к пещере. Не было ни одного идиота, который бы замаскировал пещеру и не оставил бы стражников. Он предположил, что убийцы, стоящие на охране, могут быть внутри. Он приказал Дедрику ждать у входа, а сам вошел в пещеру, после чего получил бонус от атрибута тьмы и быстро активировал Невидимость.

«Теперь мне не надо беспокоиться об обнаружении».

Арк тихо передвигался и исследовал пещеру. Она была разделена на несколько областей, подобно тайной базе. В каждой из ее частей было собрано большое количество убийц.

«Если «Невидимость» деактивируется, то я, безусловно, умру».

К счастью, сейчас уровень Арка достиг 252 благодаря бонусу, поэтому напрямую убийцы не могли его обнаружить. Тем не менее, быть уверенным на этот счет опасно. Каждый звук шагов увеличивал шансы быть обнаруженным, учитывая способности убийц видеть сквозь «Невидимость», которая была гораздо лучше, чем у кого-либо.

«Даже если меня не заметят, продолжительно действия все равно 20 минут. Я должен собрать максимально информации, пока время не иссякнет».

Арк тщательно изучал структуру пещеры и количество убийц в ней. Когда он дошел почти до конца, внезапно послышался знакомый голос.

— Салрин?

«Голос Алана!»

Арк мгновенно прижался к углу и заглянул внутрь. У небольшого огонька, друг напротив друга сидел старик и Алан. Старик… Набейн кивнул и ответил.

— Да, Салрин… несмотря на то, что это не широко известно, но он был Сейнаном, одним из семи героев.

«Сейнан?»

Это имя часто вспоминалось в книгах по истории Нового Света. Он был самым скрытным героем из семи. Изначально их не было столько. Возвращаясь в прошлое, когда светлая сторона почти что пала перед темной, этот седьмой герой внезапно появился, как комета, и помог другим героям. В финальной битве он продемонстрировал невероятное мастерство, после чего ему присвоили звание Героя.

— Почему вы внезапно упомянули имя Сейнана?

Алан задал вопрос, который интересовал и Арка. Набейн ответил в полголоса.

— Сейнан… он же Салрин, Мастер Киллер.

— Мастер Киллер?

— Да, человек, который возглавлял все убийц, Мастер Киллер

Набейн вскользь рассказал Алану шокирующую историю, произошедшую на Континенте. На протяжении тех времен, Салрин возглавлял престижную организацию Темный Брат. В конце Темного Века, эта организация получала самые высокие награды за все свое существование. Континенту угрожало великое бедствие, поэтому Темному Брату пришел запрос на убийство самого Темного Лорда… После нескольких дней раздумий, запрос все-таки был принят.

Члены Темного Брата посчитали, что существование «света» просто необходимо, чтобы им оставалось место для жизни во тьме. В это время к шести героям присоединился седьмой. И в конце интенсивной битвы, семеро героев, наконец, одолели Темного Лорда. Салрина восхваляли в качестве настоящего героя, не обращая внимания на его профессию убийцы, после чего ему довелось стать правителем одной территории, которая, в конечном итоге, прославилась как Княжество Синиус.

— Но какое это отношение имеет к тому, что сейчас происходит с вашей организацией Темный Брат…?

— После того, как Салрин стал героем, он ошибочно предполагал, что Темный Брат теперь могут выйти из тьмы. Столетняя история не может быть забыта действиями какого-то одного человека. Темный Брат, в конечном итоге, помогали Королю Синиуса из-за кулис, но как только Темный Век закончился, потребность в нас стала меньшей. После того, как Салрина убили, Темный Брат отдалился от Княжества Синиус, однако, после их ухода, все основные сокровища были разбросаны по миру.

— Сокровища?

— Члены Темного Брата изначально являлись людьми из далекой страны. Когда они пришли на Континент, то вместе с собой принесли три сокровища. На основе этих драгоценных предметов и был создан фундамент организации Темный Брат. Салрина называли Мастером Киллером, потому что он имел все три сокровища.

Сказал Набейн, испуская вздох облегчения.

— Одним из предметов является Покров Тьмы, плащ, способный оставновить силы тьмы. На данный момент им обладает старейшина Темного Брата. Без этого предмета, нам всем был бы уже конец.

— Тогда что с остальными двумя?

— Согласно легендам, ими являются кинжал, замоченный в крови тысяч человек, и доспехи из кожи трупов. Каждый из них имеет невероятную силу, но, если их собрать вместе, тогда человек способен разблокировать способности Мастера Киллера. Однако я не знаю, где они все находятся. Они исчезли из истории одновременно со смертью Салрина.

Набейн изобразил отвращенное лицо и продолжил.

— Вот почему это невозможно, чтобы у Шамбалы появились эти предметы!

«Шамбала!»

Арка пробрала дрожь. В самом деле, до того, как отправится в Нагаран, он отправил письмо о помощи Шамбале. Но до сих пор не было никакого ответа. Должно быть, его задание затянулось гораздо дольше, чем ожидалось… вот, что он думал. Однако услышать имя Шамбалы в таком месте…!

«Тогда задание Шамбалы связано с Темным Братом…»

Было ли это задание, чтобы получить сокровища Темного Брата? Когда он думал об этом, смысл всего кое-как прорисовывался. На кинжале Шамбалы был выгравирован символ этой организации. Если это так, тогда кинжал, который Арк продал ему, все-таки был одним из сокровищ. После завершения задания с кинжалом, Шамабала активировал другую цепочку. Одно из сокровищ Салрина, седьмого героя!

«Шамбала имел задание, относящееся к его профессии. Его род занятий и навыки были несколько необычными… профессия Святого Убийцы, касалась действий, непосредственно связанные с седьмым героем. Наконец, если он найдет все три сокровища, тогда сможет разблокировать способности Мастера Киллера».

Именно поэтому, скорее всего, их навыки почему-то были настолько совместимы. В прошлом, семеро героев сражались бок обок против тьмы. Таким образом, для унаследованных способностей Арка и Шамбалы просто невозможно не сработаться друг с другом, ведь Мастер Киллер и Герой Мабан были единственными личностями с атрибутом тьмы из всех героев. Он не знал, что с ними произошло в те времена, но отношения однозначно были не обычными. Потомки обоих героев превзошли время и пространство. Хотя они и не знают друг друга, их навыки до сих пор помнят прошлое.

«Это действительно удивительное совпадение».

Арк в очередной раз был поражен системой Нового Света.

«Подчинение членов Темного Брата то же самое, как и я связался с Мяу и енотами. Это значит, что мне не надо будет беспокоиться об организации Темный Брат в будущем?»

Арк облизнул губы в предвкушении. Алан также думал о подобном и спросил с сомнительным выражением.

— Шамбала имеет сокровища Салрина… именно поэтому, он появился в назначенном месте. Но почему ты меня спас? Если он имеет эти сокровища, тогда Темному Брату следует…

— Я не могу его принять!

Внезапно крикнул Набейн.

— Я уважаю Салрина. Но он жил сотни лет назад. Это даже не его потомок, однако, Темному Брату не следует сейчас, просто слушать какого-то ребенка, который случайно получил эти сокровища… какой в этом смысл? Мы те, кто защищал организацию Темный Брат на протяжении целого столетия!

— Тогда Шамбала не стал лидером Темного Брата?

Вопрос Алана заставил Набейна фыркнуть.

— Лидер? Это не так просто. Независимо от того, насколько больной я, кто вообще станет воспринимать ребенка в качестве своего лидера? Однако старейшины приняли его.

— Старейшины?

— Да, Темный Брат стал слабым, поскольку наши сокровища потерялись. Но Шамбала внезапно нашел один предмет. Таким образом, он лишь получает право, чтобы собрать наследие Темного Брата, которое было разбросано. Хотя, это не так просто…

Под конец, голос Набейна стала более раздраженным.

— В любом случае, старейшины по-прежнему надеяться, что Темный Брат восстанет из тьмы. Поскольку Шамбала был признан в качестве кандидата на должность лидера, тогда он получит испытания. Если он все пройдет, то определенно будет признан в качестве Мастера Киллера.

Несмотря на то, что это было длинное объяснение, все можно было легко подвести под один вывод. Шамбала изменил свою профессию на одну из семи, связанных с героями. Так же, как и Арк, который должен был найти Три Чудеса, оставленных Героем Мабаном, Шамбала должен был найти три сокровища Салрина, чтобы изменить свою вторичную профессию. Как только он получит три сокровища, сможет разблокировать ключ, чтобы стать Мастером Киллером. Тем не менее, это было не так просто, как звучит. Для Арка тоже было нелегко получить признание Мяу и клана енотов. Если он потерпит неудачу, тогда не сможет изменить свою профессию на более продвинутую. Это, вероятно, применяет ко всем профессиям, связанных с героями.

Говоря об испытаниях, чтобы сменить вторую профессию… в случае с Шамбалой, то на его пути стоит только Набейн. Игра сделала сложные отношения, поэтому Шамбале придется все прояснять. В этом случае, как Набейн будет мешать Шамбале? Арк переполняло любопытство, и Набейн продолжил, как бы отвечая на вопрос.

— Но я не могу следовать этой сомнительной мечте глупых старейшин. Если это было невозможно для Салрина, тогда этот маленький ребенок и подавно не сможет выполнить задания.

— Тогда…?

— Не так давно, Шамбала уже проходил испытание, данное ему старейшинами. Поскольку он прошел его, то в скором времени старейшины вознаградят его Темным Покровом. Я не могу допустить, чтобы наше сокровище попало в руки иностранца.

В глазах Набейна засиял жуткий свет.

— Это единственный шанс. Шамбале придется активировать кинжал во время церемонии, чтобы получить силу двух сокровищ. Это и будет звездным часом, и самым удачным, чтобы украсть кинжал.

— Восстание?

— Нет. Я просто верну назад наше сокровище, пока Шамбала и Старейшины будут находиться под давлением. Затем именно я возрожу былую славу организации Темный Брат, получив два сокровища из трех!

Воскликнул Набейн.

— Но разве там не будет много других убийц?

— Я уже позаботился насчет мер против них. Поскольку они знают о потенциальной атаке, многие убийцы на всякий случай будут защищать окраины. А штаб-квартира Темного Брата… там находится много наших братьев, которые поддерживают наши идеи. Если мы примем меры, они обещали помочь нам в этой борьбе.

Набейн улыбнулся и подошел к Алану.

— Но у них также есть много глупцов, которые поддерживают старейшин. Наша победа обеспечена, но этот бой будет не из легких. Вот почему мы решили рискнуть и спасти тебя.

— Вы просите меня помочь вам?

Алан уже предполагал такое развитие.

— Это не так уж и плохо. Мне известны твои обстоятельства. В Королевстве Шуденбрг тебе больше не рады. Твоя гильдия была расформирована, сам находишься в розыске, и даже награду назначили ща твою голову, поэтому деваться некуда. Но если ты поможешь нам, тебе, возможно, удастся все изменить. Темный Брат предоставит тебе убежище, а также силу, необходимую для убийства всех твоих врагов.

Глаза Алана засветились. После того, как он потерял должность Лорда, ему пришлось опуститься до беглеца. Даже церковь Асйосу, которая обещала ему золотые горы вместе с уникальным навыком, была разрушена. В такой ситуации, очевидно, ему было сложно отказаться от соблазна предложения.

Нет, просто не было другого выбора. Если он не получит помощь от Темного Брата, то будет невозможно избежать меча Арка. Так как у него самого были враждебные отношения с Шамбалой, он может оказаться под преследованием им самим и его убийцами. Кроме того, …

Набейн не был добряком, чтобы просто так делать предложения. Очевидно, что сообщение таило в себе угрозу на случай, если он откажется.

— Хорошо, я буду сотрудничать.

— Я так и думал.

Набейн засмеялся. Для него была причина рисковать и спасать Алана… хотя Алан был избит и Арком, и Шамбалой, сейчас ситуация изменилась на 180 градусов. Навыки Святого Рыцаря станут более полезными, когда появится хоть какое-то войско. Он также благополучно повлияет на характеристики каждого подчиненного. Наличие Святого Рыцаря в рядах войска во время сражения легко приравнивается к силе дюжины войск.

— Я хочу проверить мою экипировку, прежде чем пойду отдыхать… у вас есть кто-нибудь, кто сможет посмотреть на мои вещи?

— Конечно. Просто отдыхай с комфортом, пока не придет время.

— Когда планируется мероприятие?

— Завтра, завтра в полночь!

«Завтра в полночь…!»

Арк сохранил информацию в голове и покинул пещеру. Завтрашняя ночь наступит примерно в 10 часов дня в реальности. Это, к счастью, означает, что еще есть время.

«Я должен проконсультироваться с Джастисменом».

Поскольку он узнал об этом, для Арка было невозможно упустить такой шанс и позволить их планам осуществиться.

\*\*\*

Покинув пещеру, Арк собрал Джастисмена и реабилитантов. Им приходилось ползать по земле, чтобы не привлекать внимание убийц, стоящих на страже. Между тем, не выдержав такого вида, Роко накричала на Арка, который был похож на нищего, и принялась чистить и стирать всю одежду. Поскольку ситуация требовала срочных мер, Арк кратко рассказал обо всем, что слышал в пещере.

— Ты не можешь делать вид, будто ничего не слышал, что они говорили.

Сказал с серьезным тоном Дастисмен.

— У них имеется много сил, поэтому… если они готовили свой план заранее, тогда определенно подготовили пути для этой атаки с тыла. К тому же, раз у них есть люди, готовые к восстанию, то вполне вероятно, что им это удастся.

— Алан также имеет ауру лидерства, поэтому, если они попадут под ее действие…

— Игра закончится.

Алан станет намного сильнее, даже если под его командование будет один человек. Поэтому с его участием в этой войне, силы, что раньше составляли 50/50, сейчас склонялись 70/30, причем в пользу стороны бунтующих. Поскольку Алан был хаотичным игроком, то сила его навыков уменьшилась, но даже так, Святой Рыцарь все равно оставалась одной из сильнейших профессий этого мира.

— Проблема заключается в том, что будет дальше.

Сказал Арк с серьезным видом.

— Если Шамбала потерпит поражение, то вполне возможно, что Алан обретет большую власть в Темном Брате.

— … Если это случится, тогда нам всем несдобровать, это станет угрозой.

Когда Алан возглавлял гильдию Рассвет Клинка, он все равно носил маску лицемерия. Даже если возникала проблема, он должен был действовать как рыцарь, по крайней мере, поверхностно. Но теперь Алан больше не имел Известности, поэтому ему не надо было обращать внимание на других. Арк понятия не имел, что тот станет делать, как только вступит в ряды Темного Брата. Единственное, в чем можно быть уверенным, это что Арк и реабилитанты станут первой целью. Они станут мишенью всех убийц Темного Брата!

Убийцы отличались от нормальных НПС. Даже если игрок имел враждебные отношения с охранниками, они все равно могут играть. Но вместо охранников, это были убийцы, и, если Алан закажет им кого-то, те определенно не станут колебаться в своих действиях. Это было довольно тревожно.

— Этот Алан… он по-прежнему такой упертый, не сдается до самого конца.

— Все просто.

В это время, Джак-тунг пожал плечами и охарактеризовал ситуацию.

— Если Алану это удастся, у него появится возможность раздавить нас. Если нам удастся, тогда мы раздавим Алана.

— Хрмм~, он является огромным смертельным врагом.

Тазза был одним из самых умных и кивнул.

— Мы должны предотвратить восстание Набейна и остановить Алана.

— Нам также нужно срочно сообщить об этом Шамбале.

— Но я не могу войти с ним в контакт. Поскольку все произойдет завтра в полночь, он просто не успеет вовремя получить письмо. Не зная, где находится штаб-квартира Темного Брата, нет никакого способа их посетить…

— Давайте взглянем на это.

Джастисмен вынул несколько свитков, из-за которых опоздал, поскольку покупал их в Селебриде. Одним из них был свиток [Отслеживание] на случай, если Алан продолжит использование [Искажение]. Тем не менее, на имя Шамбала этот свиток не отреагировал, значит, штаб-квартира Темный Брат находится за пределами одного километра или он находился в городе.

В городе было множество ограничений на использование свитков, в том числе и тот, который отслеживал игроков.

— Что теперь?

— Остался только один способ.

Джастисмен ответил, после озадаченного вопроса Арка.

— Мы не в курсе места расположения штаб-квартиры Темного Брата, но мы знаем то, что эти ребята собираются организовать внезапное нападение.

— Ах, тогда…?

— Разве они не говорили, что это самое внезапное нападение на Шамбалу состоится завтра в полночь? С нашими силами их просто невозможно остановить. Таким образом, мы продолжим скрываться и оставим за ними наблюдение, а когда они начнут нападение, мы атакуем их сзади. Это будет более эффективно, если мы окажемся сзади, а Шамбала начнет атаку спереди.

— Значит, мы собираемся наказать этих ублюдков сзади.

— Верно.

Джастисмен рассмеялся и кивнул. Затем Арк начал следить за ситуацией в логове убийц. Однако он не мог позволить себе тратить время впустую.

«Убийцы организации Темный Брат сильны».

Арку уже доводилось несколько раз сталкиваться с этими персонажами, поэтому знал, что их стоит бояться. Конечно, он и сам стал намного сильнее, что невозможно было сравнивать с ним прошлым…

«Но уровни НПС тоже не фиксированы Новым Светом».

НПС также могли повышать свой уровень. Он, знал этот факт уже долгое время. Сражаясь с НПС, Арк видел в этом весьма напряженную ситуацию. Первый испытанный совместный с НПС бой был еще в далекие времена вместе с Вискоунтом Хейверштейном и рыцарями Сильфида. В то время, он не знал точно, но рыцари, казалось, имели на тот момент примерно 50 уровень, когда Арк находился только на 20, поэтому они казались ему далекими. Но когда он участвовал в задании на 70 уровне, то был намного сильнее, чем они. Однако рыцари Сильфида все равно оставались сильными. Арк поднял свой уровень, но НПС тоже его повышали в соответствии со средним уровнем игроков. Не было никакой гарантии, что он сможет иметь дело сразу с 3-4 убийцами.

«Члены Темного Брата однозначно будут отличаться от того времени, когда я с ними сражался».

Пока Арк наблюдал, он также успел приготовить различные блюда Кулинарии Выживальщика с различными баффами. Спустя 10 часов, полночь, наконец, настала…

— Это странно?

Голова Джастисмена наклонилась.

— Разве уже не полночь? Даже если штаб-квартира Темного Брата находилась рядом, им все равно требовалось начать передвижения немного раньше, чтобы попасть вовремя… почему же так тихо?

— Давайте подумаем…

Сердце Арка ушло в пятки, словно он что-то вспомнил. Он ведь также мог не увидеть убийц, которые патрулировали вокруг некоторое время назад.

— Я проверю.

Арк использовал Невидимость и вошел в пещеру.

«Что, что за? Что случилось?»

Внутри должно было быть сотня убийц, но сейчас он не мог никого увидеть. Что-то было упущено. Арк поспешно обыскал пещеру, но был способен обнаружить только 3-4 из них.

«Не говори мне… все уже началось? Но я ведь следил за входом в пещеру… как же так много людей осталось незамеченными…»

Он решил припомнить слова Набейна, после чего Арка снова немного осенило.

— Ой, я ошибся. Старик не собирался проводить внезапную атаку на войска, которые находились снаружи. Он даже никогда не планировал прямое наступление. Значит, должен быть путь, что ведет прямо внутрь штаб-квартиры. А поскольку они не выходили, значит, тут должен быть какой-то секретный проход!

Значит, Алан и Набейн уже направлялись к штаб-квартире Темного Брата.

— Черт, поспешите и найдите этот секретный проход!

Джастисмен и реабилитанты ворвались в пещеру.

— Что, что? Кто вы?

— Вы что, не видите? Я же ходячая справедливость!

В одно мгновение, 3-4 убийцы были растоптаны. Хае Гел-са быстро их связал, поскольку находились они в критическом состоянии, используя свой навык «Цепь».

— Угх~… это Шамбала вас послал?

— Говори! Куда делись ваши кореша?

— Ку-ку-ку~, слишком поздно. Освободительная армия уже выдвинулась.

— Освободительная армия просрет. Где он? Проход, соединяющий это место с местом расположения Темного Брата?

— Вы хоть понимаете, что спрашиваете. Это бесполезно, вы не сможете их убить!

Убийца посмотрел в ответ. Однако подобное мужество не было способно противиться даже несколько секунд против Хае Гел-са.

— Ах, ты хочешь бип-бип, ты, сука, бип-бип?

«Продвинутое Запугивание!»

Лицо убийцы мгновенно побледнело, и он запнулся.

— П-подсвечник…

Хае Гел-са взглянул на Арка. Если об этом подумать, то он уже ранее видел этот подсвечник, который выглядел по-другому. Дернув его, раздался звук, после чего стены начали раздвигаться. Затем запуганный убийца заговорил отдаляющимся голосом.

— Ку-ку-ку~, все равно слишком поздно. В настоящий момент, старейшины и Шамбала уже должны были умереть…

\*Пепепек!\*

Перед тем, как убийца закончил говорить, он превратился в кровавый рисовый пирог.

— У нас нет на это времени. Если Шамбала умрет, тогда все закончиться!

Арк побежал через секретный проход, возглавляя реабилитантов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 7. Башни Салрина**

— Т-ты…

Кто-то стоял на коленях и сжимал свою грудь, из которой струилась кровь. Он с трудом вдохнул, одновременно поглядывая на десяток тел вокруг, а глаза выражали глубокое потрясение. Убийцы носили маску, и были в черных одеждах… смерть, для убийц не была мирной. Они сами убивали других, поэтому были готовы к такому исходу. Смерть являлась частью их жизни. Но сейчас в глазах отражалась совсем другая смерть. До сих пор, он не верил, что 20 человек в масках, которые убили его братьев и сестер, оказались такими же братьями и сестрами. Предательство! Поскольку они все жили во тьме, подобное было исключительной редкостью. Человек на коленях поднял голову и оскалился.

— Вы, грязные предатели, как вам не стыдно подымать свой кинжал этими руками? Мы могли бы жить во тьме, но у каждого есть своя собственная гордость. Мы – потомки великого героя Салрина, Мастера Киллера. Вы что, забыли это, пока следовали за Набейном?

— Мы не забывали этого. Это невозможно забыть.

— Именно поэтому мы не можем принять иностранца в качестве лидера!

— Мы готовы избавиться от всех вас, чтобы защитить гордость клана.

— … Так вот в чем дело?

Человек на коленях смотрел на них с пронзительными, убийственными глазами, от чего убийцы вздрогнули, после чего он открыл рот.

— Старейшины всегда это говорили. Хотя мы живет во тьме, мы не должны позволить этой самой тьме поселиться в наших сердцах. Несмотря на то, что мы никогда не сможет достичь света, но все равно должны к нему стремиться. Пока не настанет тот день, чтобы вернуть наше имя… Но вы, ребята, окрасили свои руки кровью братьев и сестер. Жалкие.

— Заткнись. Старейшины сами вынудили нас это сделать.

— Ты еще не понял ситуации?

— Отвечай, номер 358. Ты хочешь жить во лучах славы новой организации Темный Брат или питать жалкими иллюзиями прошлого?

— Это возмутительно!

Фыркнул тот и поднял голову.

— Если вы боитесь смерти, тогда не можете считаться членами Темного Брата!

— … Это был невозможно.

Убийцы одновременно подняли свои клинки. Затем, почти мгновенно, из темного прохода послышался громкий вопль.

«Темный Клинок!»

Острый меч разрезал тьму. Убийца, которому не повезло попасть под удар, сразу же получил огромное количество повреждений. Остальные убийцы незамедлительно развернули свои тела и увидели, как из прохода на другой стороне, появилось более 10 человек. Единственными людьми в Башнях Салрина должны были быть только замаскированные убийцы в черной одежде, но эти люди были одеты совершенно по-разному, к тому же некоторые носили даже доспехи. Да, это был Арк вместе с реабилитантами, которые следовали вдоль секретного прохода убийц. Естественно, что сами убийцы не знали личности этих ‘гостей’, поэтому были удивлены.

— Кто вы?

— Друзья Шамбалы, сучка!

— Что?

Убийцы вздрогнули и не стали медлить, подняв кинжалы вверх. Затем улыбнулся Арк и сказал в адрес Джастисмена.

— Видели? Те, кто подняли свое оружие, определенно враги.

— Отделать всех за исключением того убийцы, что стоит на коленях.

Джастисмен сам резко опустил нижнюю часть, готовясь к старту, и, используя взрывное ускорение, мигом приблизился к одному из убийц. Тот попытался взмахнуть клинком чисто на интуиции, но Джастисмен просто переместил корпус и схватил врага за плечи. Используя чистую силу рук, он швырнул бедняжку через все помещение, после чего убийца, буквально, встрял в стену.

— Фью~, этот старый чудак довольно яростный.

— Вы что, уже стали сильнее, чем в то время, когда еще были на службе?

— Тигр спецподразделения SWAT возрожден.

Все реабилитанты с удовольствием наблюдали за сценой. Когда уровень повышается, это было естественно, что и сила будет расти. Но в случае с Джастисменом это было немного по-другому. Он когда-то являлся сущим монстром, Тигром в спецподразделении SWAT. Несмотря на то, что сам об этом мало распространялся, но было очень мало людей, которые на то время были способны разделаться с ним один на один. Тем не менее, после ухода на пенсию и полученной травмы, его навыки явно поржавели. Естественно, что после такого появлялись мысли, о невозможности возвращения к былому… Джастисмен остро ощущал, что не мог восстановиться. В действительности, сила и скорость явно снизились из-за возраста, однако все это компенсировалось через характеристики в Новом Свете. Весь накопленный опыт и заостренные чувства могут быть конвертированы в боевую мощь в этом мире.

— А теперь, подходите!

Джастисмен бросил убийцу, словно он был немой рыбой.

— Мы не можем проиграть какому-то старику, вперед!

— Ну, нам довольно долго не выпадало случая размяться.

— Ха-ха-ха, позвольте мне проверите свое навыки на вас!

— Сегодня я поймаю вас. Бип-бип, ублюдки!

Реабилитанты не заставили себя ждать.

\*Сью~ Пе Пе Пеек~!\*

Тазза показывал удивительную скорость и использовал навык «Бросок Кинжала», бросая пять штук одновременно. Бул-ккун был экипирован в стальные перчатки и ‘элегантно’ разрушал лица убийц. Противники попытались взять под контроль сражение, используя свои быстрые движения, но они застыли на месте из-за навыков Хае Гел-са. Однако настоящим хитом вечеринки была песня Роко.

«Мой родной город расположен в далеких горах»

«Где цветет множество деревьев и цветов азалии…»

Начав исполнять песню, Роко сразу же замедлила передвижения убийц.

Роко зарегистрировала и исполнила песню «Мой родной город».

— Боевой дух все хаотических персонажей в радиусе действия был понижен.

— Сила -20, Ловкость -20, Атак — 20

В то же время, Роко повысила свою характеристику Искусство до 250, после чего обрела новый навык. Поэтому она была способна выбирать подходящую песню и сохранять ее в виде навыка.

Эффекты будут варьироваться в зависимости от природы композиции. Например, «Мой родной город» заставлял вспоминать о прошлом, поэтому те, кто имел хаотическое состояние, теряли свой боевой дух о днях минувших лет.

— Черт возьми, каждый день убивать и видеть смерти… когда я оступился, чтобы довести свою жизнь до такого? :’(

— Уааа~, меня внезапно накрыло чувство, когда я в последний раз видел свою маму.

После использования этого навыка, убийцы мгновенно начали бормотать меланхоличным голосом. Это было похоже на сцену, где преступники начали сожалеть обо всем совершенном из-за прослушивания грустной мелодии. Вначале, профессия Менестреля может быть непопулярна для многих, но все меняется, когда этот странный персонаж повышает уровень. Несмотря на то, что навык возымел отрицательный эффект на убийц, этого все же было недостаточно, чтобы заставить их сдаться. Но и Джастисмен и реабилитантами стали другими, так сказать, подкачались.

Даже когда они изучили некоторые необычные навыки, но и это все равно сыграло на пользу во время сражений. Опыт с осады в Нагаране были отпечатан тяжелой ношей на коже каждого. Кроме того, они потратили кучу времени, находясь в тайном подземелье… где повышали не только свои уровни, но и навыки. Кроме этого, Арк также приготовил много блюд, повышающих характеристики, поэтому, даже если их уровень составлял только 140, для них вовсе не было сложным сражаться против убийц.

«Теперь старшие братья нашли идеальный способ адаптации своего боевого стиля».

Арк с теплотой поглядывал в сторону реабилитантов, успевая при этом сражаться с противником.

«Ответный удар!»

Он сразу отклонил атаку убийцы. Это был навык контратаки, позволяющий вернуть удар в несколько крат сильнее, из-за чего враг был оттеснен назад, и повергнут.

— У нас нет времени, надо действовать быстро. Змея, меч!

Арк без промедления использовал «Бурю Клинков» и уничтожил один меч. Пространство заполнилось множеством бушующих кусочков меча! Настоящий шторм из острых лезвий вонзился в убийц, словно когти монстров. Он решил воспользоваться бывалым опытом, когда сражался против нетопырей в горах, однако убийцы были не такими слабыми.

— Угх~… Н-невероятно…!

Кое-как пробираясь через бурю клинков, убийцы замахнулись кинжалами, желая нанести критический удар в сторону Арка, прежде чем рухнуть. Тем не менее, тело Арка скользнуло назад и все клинки не смогли его достать. Он использовал эффект «Скольжение» от новоприобретенных Сапогов Духа Ветра.

— Что, что за?

Из-за этого отступления, все усилий убийц были бессмысленны. Уголки рта Арка приподнялись.

«Скользкий пинок!»

Он провел высокий удар с разворота, прежде чем отступить назад.

— Ч-что это за бред… кха~!

Убийца получил мощный удар в верхний правый весок, после чего рухнул на землю. Затем Арк позволил Джастисмену и реабилитантам разобраться с оставшимися четырьмя противниками.

— Хорошо, это достаточно неплохо.

Говорили реабилитанты с уверенным голосом. В прежние времена, им было сложно справиться с 3-4 убийцами, так что сейчас было, заметно, явное развитие.

— Ху-ху-ху, это почти стоило нам смерти, чтобы повысить долбаные уровни.

Оппонент, который не имел достаточно сил, был избит. Конечно, такое относилось и к реальности. Однако, в этой же самой реальности может потребоваться несколько месяцев, а то и лет, чтобы увеличить свою силу. Но в Новом Свете можно было стать сильнее намного быстрее. Вот почему РПГ были наиболее распространенной игрой.

— … Кто, черт возьми, вы такие?

Со смущенным голосом спросил раненый. Арк уже был немного знаком с ситуацией.

— Ты старейшина?

— Старейшина? Откуда ты знаешь, что тут происходит?

— Как я уже сказал, мы пришли помочь Шамбале.

— Шамбала… Лидеру? Помочь Лидеру?

Сказал человек с удивлением на лице.

— Если вашего Лидера зовут Шамбала, тогда да. Нет времени на лишние объяснения. Так уж случилось, что мы случайно наткнулись на все это и выяснили, что у него проблемы. Однако у нас нет ни малейшего представления, куда идти, поскольку не знаем географии местности. Не мог бы ты нам помочь?

Мужчина посмотрел на каждого с подозрением. Штаб-квартира Темного Брата является Башней Салрина, которая полностью скрыта от внешнего мира. Затем появились какие-то странные иностранцы и заявили, что пришли на помощь. Было нелегко поверить таким словам. Арк тоже догадывался, о чем тот думал, однако в такой ситуации не было возможным упоминать его имя. В конце концов, несмотря на ситуацию, Арк и Темный Брат по-прежнему оставались врагами. Затем он на мгновенье задумался и поднял свою руку.

— Я уверен, что Темный Брат должен признать это?

— Это… такой же, как и у Лидера на запястье… Честь Гладиатора?

— Верно. Только два человека получили эту вещь. Шамбала и я.

— Тогда ты…?

— Я – Темный Волк, который был напарником Шамбалы в Темном Сильрионе.

— Темный Волк!

Мужчина глянул на Арка с потрясенным выражением. Весь мир слышал имя Темного Волка, и Темный Брат не исключение. И тот факт, что предмет «Честь Гладиатора» принадлежал ему, тоже был широко известен. Из-за этого, мужчина начал верить Арку.

— Какова ситуация?

— … Все плохо.

Человек вздохнул и ответил.

— Те, кто покинул нашу организацию Темного Брата, знали об этой возможности и оставили напоследок некоторые планы… кроме того, из-за внезапного появления предателей, некоторое количество наших братьев погибли.

— Шамбала?

— Лидер по-прежнему жив и здоров. Независимо от того, сколько элитных воинов у них имеется, они все не смогут войти в Башню Джаерима, если только не разрушат ее. Но я не знаю, как долго мы сможем продержаться…

— Башня Джаерима?

— Это место, где проходила церемония.

— Можешь показать путь?

— … Конечно.

Роко обработала раны мужчины.

— Пойдемте, следуйте за мной. Можете называть меня номер 358.

В соответствии с его словами, иметь настоящие имена могли только члены с особым положением в их организации. Однако единственным человеком, который мог давать имена, был Мастер Киллер. Поскольку у них не было Лидера уже на протяжении сотни лет, Темный Брат использовал простые числа.

— После того, как Лидер пройдет все испытания, и станет Мастером Киллером, он подарит нам имена. Это было желание всех братьев. Наконец-то, после стольких лет, появился достойный, но Набейн…

Несмотря на появившиеся проблемы, №358 по-прежнему не оставлял замашек НПС. Хотя Арк и не просил, однако он все равно рассказывал некоторую информацию о Темном Брате. Это, конечно же, Арка не сильно интересовало. Тем не менее, реабилитанты посматривали на того с симпатизирующим взглядом.

— Разве не кажется, что это также как и Нам-сси?

— Должно быть, это не очень приятно, быть названными числами.

— Это похоже на то, как тюремный стражник просто называет все по числам.

— №358… Я каким-то образом испытываю к нему чувство сопереживания.

— Поспешим, можем поговорить об этом потом, поэтому не тупите.

— Я знаю.

Група Арка вышла из подземелья, следуя номеру 358. Все его ожидания насчет штаб-квартиры Темного Брата разлетелись в пух и прах. Изначально он думал, что это будет мрачное подземелье, а оказалось великолепной башней, построенной из обсидиана.

«Черт меня дери, конца и края не видно».

Когда он смотрел через окно, то видел только скалы, окружающие все пространство, словно ширма. Силы природы полностью скрывали три башни, которые простирались до нескольких метров в высоту.

Яксок, Джаерим и Гелсок. Это были три башни, которые организация Темный Брат скрывала на протяжении сотен лет, и были известным под общим названием Башни Салрина. Место, куда попала группа Арка, называлось Башня Гелсок.

В любом случае, на вершине Башен Салрина творился настоящий хаос. Большое количество убийц вели боевые действия и сражались друг с другом, что можно было хорошо рассмотреть из окна. Когда кто-то срывался с вершины, дальнейшая сцена была ужасной… на земле сразу появлялось море крови.

«Поскольку они все одеты как один, я понятия не имею, какая сейчас ситуация».

— Что с ситуацией? Все плохо?

— Да.

№358 пробубнил и указал на центральную башню.

— Вершина этой Башни Джаерима является местом проведения церемонии. Старейшины и Лидер находятся там.

В том месте явно разворачивалась долгая битва, однако из-за большого расстояния, понять ситуацию было слишком сложно.

— «Призыв Демона, Дедрик!» Проверь вершину башни!

— Понял!

Он быстро взлетел в небо. Спустя некоторое время, Дедрик вернулся и объяснил происходящую ситуацию на вершине Башни Джаерима.

— Каждый одет в черные одежды, поэтому я не совсем понял, что происходит. Однако там находится Алан, и он оказывает давление на Шамбалу. Последний, кстати, до сих пор держится и не схвачен… но, видимо, там все опасно?

— Алан!

Арк прорычал, а №358 взглянул на него с мрачным выражением.

— Ты знаешь Алана?

— Да, потому что за ним я и гонялся.

— Верно. Я не знаю, как он тут появился, однако способности всех предателей возросли именно благодаря Алану. У нас не было времени подготовиться, как этот Святой Рыцарь уже появился в Башне Джаерима.

— Есть какие-нибудь войска, поддерживающие старейшин?

— Все войска старейшины были отправлены на патрулирование окраин. Никто не предполагал, что тут находится тайный проход. Если бы войска вернулись, проблема была бы решена… Набейн тоже, является старейшиной, поэтому больше всех знает о Башнях Салрина. Из-за такого внезапного нападения, другим нашим братьям понадобится время, чтобы успеть вовремя, добраться сюда.

— Значит, на данный момент, мы не можем просто ждать помощи.

— Да.

— Тогда не остается другого выхода.

— Мы не можем позволить Алану делать все, что вздумается!

Выкрикнули Джастисмен и реабилитанты. Выбрать №358, чтобы он провел Арка, было верным решением. Независимо от того, как это выглядело, но Башни Салрина все еще были спрятанным местом убийц. В отличие от внешней среды, внутри них был расположен сложный лабиринт. Именно из-за него, Арк и его группа сильно припозднилась; им потребовалось некоторое время, чтобы добраться до подвала после выхода из тайного прохода. Кроме того, они пришли помочь, однако Темные Братья были хаотическими НПС, из-за чего было невозможно сказать, кто был на стороне Шамбалы, а кто на стороне Алана, так как выглядели одинаково. Но с помощью №358 все проблемы были решены. Как только их группа вышла на группу сражающихся убийц, №358 закричал.

— Все последователи Салрина, быстро сорвать один рукав!

Некоторые из тех, кто сейчас сражались, незамедлительно сорвали рукава.

— Все готово. Цели те, кто остался без рваных рукавов!

— Ну, это весьма удобно. Вперед!

Джастисмен и реабилитанты ворвались в грубое сражение. Пока группа убийц без рукавов слегка терпела, после появления группы Арка ситуация резко изменилась. Новоприбывшие начали сражаться словно стая волков. Десятеро реабилитантов использовали разнообразные навыки и легко позаботились об убийцах. Как только все закончилось, оставшиеся с рваными рукавами убийцы подошли к ним.

— Хук хук хук~, №358, кто эти иностранцы?

Как оказалось, у №358 была весьма высокая позиция среди них.

— Они друзья Лидера и пришли на помощь.

— Лидера?

Как только им поведали ситуацию, вся осторожность исчезла. Если бы не было №358, эти убийцы, вероятно, начали бы атаковать группу Арка.

— Эти ребята очень круты, не зря они являются друзьями нашего Лидера. Несмотря на то, что это немного позорно, но мы надеемся на вашу помощь.

— Подождите.

Арк немного выбежал и заблокировал убийц.

— Видимо, мне придется реорганизовать нашу группу.

Во время последнего сражения, убийц с рваными рукавами было 20 человек. Однако выжило среди них только 13. Если они не будут в группе, тогда хаотические НПС не будут получать эффекты от песен Роко или от Ухода за больными Арка. Однако, если их принять в группу, тогда хаотичные НПС сразу станут получать бонусы. К тому же, с увеличением числа лиц в группе, можно применять некоторые тактики.

— На мой взгляд, это звучит лучше.

— Понятно. Несмотря на то, что вы иностранцы, пока у нас одна цель, тогда нет никаких причин, чтобы отказываться.

Джастисмен, реабилитанты и убийцы кивнули в согласии. Арк расформировал свою группу и заново ее реорганизовал, включая убийц. Эффект определенно был лучше. На самом деле, ближнее сражение, происходящее на вершине Башни Салрина, было весьма странным. По всей башне было сотни человек, занятых суровыми сражениями; кругом протекали реки крови, и летал огонь. Тем не менее, не было слышно даже одного крика. Это походило на то, что он смотрел на немой фильм, где проводились боевые действия. Ну, причина была простой. Убийцы были так обучены. Даже если им срезали головы, они все равно не кричали, к тому же, убийцы имели острое чувство действий на поле боя. Если он побегут, тогда может появиться меч, совершенно из неожиданной стороны. Потому что среди убийцы так же были и те, кто использовал Невидимость или Засаду.

Если бы это были только реабилитанты, то они бы, наверное, получили много ненужного урона. Однако, благодаря наличию убийц в группе, риск такого исхода был снижен.

— Эти ребята… используют такие неуклюжие ловушки в Башнях Салрина!

№358 и другие убийцы инстинктивно блокировали сверкающие мечи. Они могли обнаружить любого оппонента в «Невидимости», если его уровень не сильно превышал их собственный. Тем не менее, скорость реакции убийц на атаку соперников просто не может быть сравнено с реабилитантами. В конце концов, они ведь специализировались на сражениях из тени. Вскоре, скрывающиеся в Невидимости убийцы были легко разоблачены и убиты, как только Арк и его группа совершали свое нападение. Убийцы были хаотическими НПС, которые также теряли предметы при смерти, хотя и не могли сравниться с такими же хаотическими игроками. А раз убитые были на стороне предателей, тогда Арку и реабилитантам не надо было беспокоиться о последствиях, поэтому они просто забирали все предметы себе.

«Убийцы имеют достаточно высокие уровни, так что я рад».

Во время продвижения через башню, им удалось встретить еще некоторое число старших убийц, которые пополнили их небольшое войско. Песни Роко также имели огромное влияние. Обычно противники могли иметь предметы, которые бы содержали отрицательные эффекты или давали баффы, увеличивающие силу, однако сейчас это были убийцы НПС. Они не могли пользоваться баффами или магией восстановления, кроме использования зелий или трав. Разница в групповом сражении была чрезмерной. С каждой битвой, становилось все легче и легче. К тому времени, когда их группа достигла верхнего этажа, число убийц уже достигло 80 человек.

— Мы можем достичь Башни Джаерима, как только доберемся до вершины!

№358 крикнул и побежал наверх.

— Что, что за? Вы кто, парни?

— Разве это не те, снизу, кого мы оставили добить?

— Остановите их! Там больше никого не осталось!

— Если мы убьем Старейшин и Лидера, это будет наша победа!

Десятки предателей заблокировали лестницу.

— Эти проклятые уроды…!

№358 был вперед и получил некоторые повреждения. Затем Арк рванул вперед, оттолкнувшись от плеча №358, прыгнул, размахивая своим мечом.

«Буря Клинков!»

\*Ква ква ква кванг~!\*

Вокруг предателей образовался ураган из кусочков меча. Арк приземлился прямо между убийцами. Как только со всех сторон были сделаны выпады, Арк немедленно стал уклоняться при помощи «Темного Танца», а затем нанес контрудары при помощи «Темного Клинка» вместе с «Темным Ударом». Причина, почему он так безрассудно решился атаковать их, заключалась в их оружии. У убийц было два основных их вида: кинжалы, которые неразрывно были связаны с ними, и блэкджеки, которые представляли из себя тупое оружие с кожаной сумкой, наполненной железным порошком. Из-за высокой мощности, блэкджеки имели большой шанс причинения противнику «Оглушения» или «Обморока». Поскольку убийцы в средние века убивали, не оставляя следов, блэкджек являлся историческим оружие, которое часто использовали. Однако Арк оказался весьма удачлив.

— Благодаря «Упругости», урон от Блэкджека был снижен на 20%.

Из-за своей недавно приобретенной характеристики «Упругость», он не получил «Оглушение».

«Подымать эту характеристики, определенно стоило усилий!»

Арк использовал все свободное время в Нагаране, чтобы качаться. В отличие от других характеристик, которые повышались с ростом уровня, именно эта зависела от количества пережитого. Поскольку Арк почти погибал во время сражения с монстрами, которые использовали тупое оружие, он решил сменить тактику и призывал Дедрика, вынуждая того бить Арка. Таким образом, в течение двух недель ему удалось поднять эту характеристику до 200 пунктов! Так что, снижение входящего урона от тупого оружия на 20%, это невероятно облегчало его участь. Так как Арк также использовал «Темный Танец» для уклонения от атак, его здоровье почти не снижалось.

\*Пе пе пе пенг~!\*

После использование Арком своих навыков, вся формация убийц просто рухнула, после чего реабилитанты и другие убийцы напали на предателей и разобрались с ними в один миг. Когда их группа вышла на вершину, перед ними оказался мост, соединяющийся с Башней Джаерима. Армия Набейна из предателей уже контролировала ее. Старейшины и Шамбала оказались зажатыми в ловушке.

— Врываемся!

— Э? Ты?

Группа Арка вошла на мост, переполненный предателями. Тем не менее, его ширина составляло только пять метров. Несмотря на наличие кучи врагов перед ними, одновременно сражаться из них были способны только 3-4! Когда Арк и реабилитанты побежали по мосту, они тут же расталкивали всех предателей.

«Ответный удар!»

Особенно Арк, который легко это делал, и уже достиг середины моста. Затем он увидел свет от блестящей брони, исходящей среди толпы убийц.

— Алан!

— Арк, как ты, сука, сюда добрался…?

Алан рефлекторно дернулся, повернув головой в сторону Арка.

— Я пришел за тобой, моя сучка!

— Ты избавился от всех убийц на своем пути в Башне Гелсок?

Алан определил сложившуюся ситуацию, увидев позади Арка, всех других убийц. На мгновение он даже растерялся, но вскоре на лице появилась холодная улыбка.

— К счастью, но я уже был готов к подобному.

«Что за?»

Арк посмотрел со странным выражением на Алана. Затем предатели оглянулись и увидели множество свитков, прикрепленных к перилам моста. В этот момент, по спине Арка прошло леденящее ощущение.

«Свиток [Взрыв]!»

Это был свиток, который уже доводилось встречать не один раз. Арк разглядел планы Алана и попытался кричать.

— Стоять, отступаем!

— Слишком поздно!

Алан улыбнулся и активировал свиток. Вдоль перил моста сразу же начало разгораться бушующее пламя. Затем…!

\*Ква ква ква кванг~!\*

Сотник свитков загорелись, образуя цепочку воспламенения, после чего последовала огромная ударная волна. На самом деле, [Взрыв] был не очень сильным свитком, который наносил только 40-50 урона. Однако во время активации таких свитков в большом количестве, то повреждения сразу умножаются. Ранее твердый мост теперь разваливался на части.

Пока тот разгорался, Роко в ужасе закричала.

— Оппа!

Арк находился впереди всех и попал в самый эпицентр взрыва.

«О, \*цензура\*!»

Арк плотно прикусил губу. Поскольку цель [Взрыва] был мост, он не получил много прямых повреждений. Несмотря на то, что он был объят пламенем, однако из-за 50% сопротивления огню Вуали Огня (мантия), весь получаемый урон снижался в два раза. Проблема была в том, что только Джастисмен и реабилитанты смогут убраться с моста, прежде чем он полностью рухнет. Ему-то было все равно, поскольку был способен уменьшить входящий урон от падения на 80%, однако, если он все-таки упадет, тогда на вершине башни останутся только предатели.

«И мне не удастся остановить Алана!»

Пока он думал, тело уже начало чувствовать падение. В один момент, в его уме мелькнула чудная идея.

«Призыв Демона, Деймос!» «Трансформация!»

Как только тот был призван, он сразу превратился в меч. Арк немедленно воспользовался свойствами кнута и зацепился за неповрежденные перила моста. Это был трюк а-ля Индиана Джонс, который он придумал еще во время сражения с Колоссом. Когда Арк снова вернул форму меча вместо кнута, лезвие стремительно сократилось и подняло его тело вверх. Но прежде, чем он смог вздохнуть с облегчением, он почувствовал какой-то дополнительный вес. Предатель поймал его за ногу.

— Я не умру один!

Убийца потянулся за кинжалом. В таком случае, была 100% вероятность того, что он умрет.

— Не смей, ты бип-бип-бип, ублюдок!

Арк использовал «Запугивание» на предателя, который сильно вздрогнул и застыл без движения. Однако это продолжилось только одно мгновение, и убийца взмахнул своим кинжалом. В этот момент, по воздуху что-то пролетело и осыпало предателя облаком пыли.

— Мастер!

— Дедрик!

— Мастера, я пришел вам помочь! Этот парень, держит это и это! Падай, падла!

— Угх~, ты долбанная летучая мышь…!

Предатель выругался и взмахнул кинжалом, но не мог поразить Дедрика, который одновременно уклонялся и наносил удары по голове. Убийца несколько раз соскальзывал, пока, наконец, полностью не сорвался. Арку с трудом удалось подползти обратно к мосту.

— Оппа!

Роко подбежала к нему с плачущим голосом и использовала песню восстановления.

— Ха-ха-ха, что скажете, мастер? Вы ведь благодарны мне? Так ведь?

Арк с облегчением вздохнул, пока Дедрик продолжал хвастаться. Ему надо было признать правду, но пока не собирался этого делать.

«Черт…!»

Арк смотрел на Башню Джаерима с бешеным лицом. Мост был развален из-за взрыва. Единственный способ добраться до противоположной стороны был уничтожен.

— №358, если другой путь?

— Башня Джаерима имеет отдельный вход. Оставшийся мост остался с вершины Башни Яксок. Но…

Сторона Набейна уже захватила Башню Яксок. Это займет много времени, чтобы победить их всех, а потом перебраться через другой мост. К тому же, не было никакой гарантии, что Шамбала сможет продержаться. Нет, увидев царившую там атмосферу, можно сказать, что они смогут продержаться только минут 10-20.

«Неужели я пришел сюда, проделал этот путь, только чтобы отказаться от всего?»

Пока Алан занимался Старейшинами и Шамбалой, Арк находился в затруднительном положении. Причем это положение постоянно затрудняют члены Темного Брата, со своими безжалостными атакми.

«Этот ублюдок Алан…!»

Он не мог даже увидеть Алана на другой стороне, которому явно уже было плевать на то, жив Арк или нет. Поскольку мост был разрушен, тогда не было никакого другого способа для Арка вмешаться, по крайней мере, вовремя. И если Алану удастся закончить сражение победой предателей, тогда Темные Братья однозначно не оставят Арка в покое. Поэтому ему не было смысла действовать нетерпеливо.

«Это наихудшая ситуация, но все равно должен быть способ, которым можно было бы добраться до Шамбалы».

Независимо от того, сколько идей в голове мелькало, ни одна не подходила для Арка, чтобы благополучно пересечь мост. И даже если бы нашелся, Алан все равно контролировал вход в Башню Джаерим. Арк не был способен достичь Шамбалы.

«Все, что угодно, было бы хорошо. Я должен найти какой-то путь».

— Остался только один вариант.

Сказал №358.

— Поскольку для нас нет никакого способа сейчас спасти Лидера и Старейшин, мы должны быстро вызвать все войска обратно. Если мы успеем вовремя, тогда еще сможем вернуть в свои владения Холм Бикон, избавившись от сил Набейна.

— Как много времени займет возврат войск?

— Приблизительно 1,5 часа.

Полтора часа это было 30 минут в реальности… и это было не простое управление войсками. Они также должны были выбить силы Набейна. Но Арк был убежден, что Шамбала не сможет держаться так долго. Затем крыша Башни Джаерима привлекла его внимание. Она была острой и устремлялась в небо, такая же, как и Башня Гелсок! В голове Арка мелькнула просто абсурдная идея. Он развернул голову, глянул, а потом вновь вернул в сторону крыши башни, сглотнув слюну.

«Возможно… нет, существует только небольшая шанс успеха… Но если это удастся, тогда появится способ добраться до вершины Башни Джаерима. Однако меня одного не хватит, чтобы нормально помочь Шамбале. Если взять кого-то еще…»

В центре внимания Арка оказалась Роко. Поскольку Алан был Святым Рыцарем, использующий различных заклинания восстановления и баффы, предыдущие сражения с ним были весьма сложными. Его помощь была феноменальной для убийц, поскольку раньше они всегда пользовались зельями и травами для восстановления. Однако Арк также имел игрока, который был способен на различные баффы. Это была Роко. Что будет, если Арк и Роко непосредственно окажут помочь Шамбале? Хотя они, возможно, не смогут одолеть все силы Алана, однако существует высокая вероятность подтягивания оставшихся войск Старейшин.

«Если попытаются только два человека, шансы будут невелики, но это единственный способ!»

Арк решился и объяснил план Роко.

— Я-я?!

Она сразу же испугалась, услышав это. Джастисмен и реабилитанты тоже показали тревогу на лицах.

— Независимо не от чего… но разве это не слишком опасно?

— Но если Алан присоединиться к Темному Брату, тогда всех нас будущее будет весьма темным. Если хотя бы один человек доберется до Башни Джаерима, то ситуация может измениться к лучшему.

— Даже так…

Джастисмен вздохнул. Роко смотрела на Арка и схватила его за руку, решившись на что-то.

— Я поняла. Мне все равно, если я умру, главное, что я буду с Оппой.

Если бы не ситуация, это признание было бы просто ужасным.

— С-спасибо.

Арк плотно сжал ее руку, заставляя лицо Роко окраситься в румянец.

— Ну, другого выбора, кроме как попробовать, все равно нет. Если вам удастся, тогда задержите их немного, а мы, тем временем, возвратим Холм Бикон и вернемся с войсками как можно скорее.

Джастисмен, реабилитанты, №358 и убийцы быстро направились к Холму Бикон.

\*\*\*

Наклон крыши превышает 60 градусов. Высота составляет 100 метров, внизу можно было легко увидеть острые скалы. Арк также держал Роко.

— П-прости, Оппа, я тяжелая? Я хотела подсесть на диету…

В подобной ситуации, данный разговор все-таки имел смысл.

— Нет, не тяжелая.

Ответил Арк, пока задыхался, а с лица пот стекал ручьем. Через некоторое время, Арк прибыл к громоотводу, прикрепленному к верхней части шпиля. Когда он там оказался и посмотрел вниз, в голову начали лезть другие мысли. Теперь было понятно, почему люди с большим воображением боялись высоты… они могли легко представить себе этот бесконтрольный полет вниз и его последствия… Просто потому, что это была игра, вовсе не означает, что страх куда-то пропадет.

«Я должен тщательно подготовить себя. Если все не удастся, тогда на этом все и закончится!»

— Держится крепче, Роко!

— П-поняла.

Роко закрыла глаза и крепко прижалась к талии Арка. Затем он плотно вонзил Пилу-Меч в крышу и стиснул зубы.

— «Деймос, отмена трансформации!»

\*Тадак~, тадададак~!\*

Деймос снова вернулся к своему первоначальному виду. Скелетом с мечом и большим щитом.

— Брось свой щит на землю.

\*Тададак?~\*

Деймос сомневался по поводу команды Арка. Однако он выполнил приказ и отпустил свой щит. Затем Арк скомандовал Деймоса стать в его центру, а затем и сам запрыгнул. Он плотно сжал зубы, после чего отпустил молниеотвод. Щит приступил медленно сползать по склону, а потом все больше и больше прибавлять ходу. Это был способ, о котором думал Арк: использовать щит в качестве сноуборда и скользить по склону крыши, а потом перепрыгнуть через сломанный мост с трамплина. Если все хорошо рассчитать, тогда он моментально сможет добраться до Башни Джаерима.

«Я видел много сноубордов!»

Потоки мощного ветра обтекали его, словно лезвие, однако Арк все равно не сводил глаз. Был только один шанс… если он пропустит удачное время для прыжка, тогда это будет бесполезная смерть. Арк, Роко и Деймоса на щите мгновенно пролетели над краем.

— Сейчас, Дедрик!

— Черт, вы ведь помните обещание? Я освобожден от наказаний едой три раза подряд!

Если они просто будут скользить, тогда их тела продолжит лететь по траектории прямо в землю. Им необходимо было изменить момент ускорения, чтобы получилось немного взлететь. Для трамплина был выбран Дедрик. Он выругался и прилип к краю шпиля, после чего щит проехался по его спине, и он мгновенно подпрыгнул.

— Аааа~! Г-горячо! Моя спина! Моя голова!

Волосы на затылке Дедрика исчезли из-за жесткого трения. Но благодаря его жертве, щит все-таки улетел в небо, как и планировал Арк. Это было очень странное ощущение, когда все звуки кругом исчезли. Однако он не мог позволить себе наслаждать полетом. Башня Джаерима, до которой раньше было большое расстояние, уже была у самого носа. Если они вновь прошляпят момент, тогда врежутся в стену и станут раздавленными лепешками!

— Деймос, Роко. Двиньте свои тела вправо!

Как только они сдвинулись, траектория движения изменилась в сторону окна.

— Опустите тело и подготовьтесь к удару!

\*Вуачачанг~! Татон~! Куруруру~…\*

Щит разбил окно и влетел прямо в башню. Проскользнув по полу, щит издал громкий и интенсивный звук.

— Что, что за?

Убийцы, которые были заняты сражением, остановили все свои действия и посмотрели на сцену. Постепенно вся поднявшаяся пыль рассеялась, пока на горизонте не появились две расплывчатые фигуры Арка и Роко. Арк встал с одной стороны и обследовал обстановку, заметив, что сражение чего-то притихло.

— Ах, Арк?

Человек, спросивший это, был Шамбала.

— Эй, Шамбала, привет, дружище, я пришел на помощь.

— К-как… неважно, ты идиот, оглянись. Ты на стороне врагов!

— Что?

Арк оглянулся и увидел Алана.

— Какого черта?! Арк… убить его! Убейте подонка!

Наблюдающие в ступоре убийцы внезапно очнулись и сразу бросились на него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 8. Рыцарь Погибели**

— «Отмена призыва, Деймос!» Роко, держись крепче!

Арк крикнул, подымая свое тело.

«Скольжение!»

Он использовал быстрые движения от эффекта сапог, чтобы не только прорываться через окружение, но и наносить удары ногами. После этого все могли наблюдать удивительную сцену…

\*Бинггул бинггул бинггул~\*

Когда Арк использовал «Скольжение», в сочетании с вращающимся ударами ног, казалось, что он был похож на одного из тех персонажей, из видеоигр, про уличные сражения. Арк непрерывно использовал «спин-кик» при движении вперед.

Несмотря на многочисленные выпады со всех сторон, благодаря «Упругости», вещь входящий урон снижался. Общему делу также помогала Роко, восстанавливая здоровье, поэтому вскоре Арку удалось прорваться через массу противников и достичь стороны Шамбалы.

— Арк, что ты тут забыл, черт тебя дери?

— П-подожди минутку… блооо~!

Поскольку ему не удалось отдохнуть после длительного полета через башни, а теперь еще это дикое вращение, словно юла, но вдоль поверхности, а не на ней… мягко говоря, он чувствовал себя плохо. Он ведь не знал, что персонажи в играх про драки банально не чувствуют тошноты. После того, как Арк немного пришел в себя, он усмехнулся и ответил.

— Я ведь сказал уже, что пришел к тебе на помощь.

— Ты определенно родился с врожденным навыком… удивлять людей.

Затем, позади Шамбалы появился НПС, также носящий красную маску.

— Лидер, ты его знаешь?

— Да, я сражался с ним в Темном Сильрионе.

— Тогда, этот иностранец тот, о котором упоминал Лидер…!

НПС украдкой взглянул на Арка, прежде чем сказать.

— Я Изабель, старейшина Темного Брата.

Арк глядел на нее в ответ с тупым лицом. В его понимании, старейшиной должен быть пожилой дедушка. Но, на удивление, это оказалась девушка с приятным голосом. Пока Арк с ошеломленными глазами пялился, Шамбала пробормотал стесненным тоном.

— На что это ты смотришь с таким пронзительным взглядом?

— Ох, нет… вместо этого… ситуация выглядит плоховато.

— Ну, ты ведь сам все видишь?

Пробормотал и вздохнул Шамбала. Арк мог легко заметить, что ситуация на вершине башни действительно не очень радужная. Даже не надо было использовать «Глаза Кота», чтобы убедиться в малом количестве здоровья у убийц. Несмотря на то, что они все уже использовали свои зелья и травы, здоровье не превышало 20%. С другой стороны, благодаря баффам и магии восстановления Алана, предатели имели еще по 60% здоровья. Не будь тут баррикад, ситуация уже давно была бы потеряна.

— Усерднее давите на баррикады!

После появления Арка, Алан начал еще больше подталкивать предателей. Одна из них мгновенно рухнула и убила сразу 3-4 убийц.

— Поговорим о разном чуть позже. Все убийцы внутри башни являются частью твоей группы? Я с Роко можем предоставить некоторые баффы.

— Ты… так значит, с Роко…

Заметил Шамбала причину, почему Арк притащил с собой Роко. После их присоединения, ситуация явно улучшилась.

«Жизнь – наиболее ценный подарок»

«Берегите ее, ведь это то, что оставила вам Мама…»

Роко также настроилась с настроением и начала исполнять песню. «Песня Восстановления» была способна восполнить здоровье на 200 пунктов в течение трех минут, но с навыком «Нежная Ревербация», который позволял трехкратно накладывать друг на друга эффекты песни, здоровье убийц внутри Башни Джаерима стало еще быстрее восстанавливаться.

Арк тоже не бездействовал.

— Шамбала, собери все оставшиеся зелья у своих подчиненных!

— Что?

— У меня нет времени объяснять, поторопись!

— Все, отдайте свои зелья Арку!

Как только Изабель отдала приказ, каждый убийца незамедлительно передал ему свое имущество. Количество зелий едва превышало 50 штук. Затем Арк положил их в сумку и крикнул.

«Великая Жертва!»

50 зелий поднялись в воздух, после чего появился гигантский кувшин. Сейчас размеры были немного меньшими, нежели во время сражения за Сильвану, но промежуточного эффекта хватило на союзников в радиусе 200 метров! Благодаря использованию «Песни Восстановления» и «Великой Жертве», убийцы смогли восстановить свое здоровье до 80%.

— Э-это… значит тогда, это было его рук дело?

Голос Алана было отчетливо слышно со стороны лагеря противников.

— Мужайтесь! Мы собираемся одолеть предателей!

Затем Арк использовал «Уход за больными» и поднял боевой дух и мужество союзных убийц на 50%. Эффект благословения увеличивал различные характеристики. Подобные изменения были особенно сильными на убийц, которые никогда не пользовались навыками восстановления здоровья или баффами.

— Еще не настало время, чтобы сдаваться!

— Мы не можем позволить уничтожить нашу организацию Темного Брата таким предателям, как они!

— Наши товарищи вскоре вернуться с окраин. Нам просто необходимо продержаться до их прихода!

— Во славу Салрина!

Убийцы, которых так сильно оттесняли до сего момента, приступили к контратаке. Убийцы внутри Башни Джаерима имели более высокий уровень, чем предатели, поскольку являлись прямыми помощниками старейшин. Только из-за численного превосходства, они не могли вовремя использовать зелья восстановления, поскольку постоянно находились под шквалом атак противника. Однако предателей все равно было очень много.

— Пха~, появилось подкрепление только в два человека! Атакуем их всей мощью!

Алан оттеснил убийц благодаря своему щиту, одновременно накладывая различные эффекты от аур.

— Алан, на этот раз я тебе яйца скручу!

Но баффы Менестреля не могли сейчас превзойти Святого Рыцаря. Хотя они имели эффекты некоторое время, но, когда Алан приступил оказывать большее давление, все начало немного рушится. Кроме того, десятки предателей из Башня Яксок, также подтянулись, и увеличили свои силы, из-за чего Шамбала был оттеснен в угол.

— Угх~, Старейшины…!

— Держитесь! Башни Салрина не должны быть заполучены в руки таких предателей!

— Этот ублюдок Алан…!

— Шамбала.

Арк схватил его плечо и сказал.

— Ситуация проста. Предатели сильнее только из-за Алана, поэтому нам необходимо избавиться только от него, это возможно, даже с некоторыми небольшими потерями. Как только Джастисмен и остальные вернут контроль над Холмом Бикон и возьмут управление войсками на себя, вся ситуация выровняется.

Вывод только один. Добраться до Алана!

— Это будет не легко. Но если это будем ты и я, тогда это станет возможным?

— Не плохо.

Шамбала усмехнулся. Именно по этой причине, Арк прорвался через всю толпу, чтобы присоединиться к Шамбале. Во всяком случае, ключ к победе в этом сражении был явно Алан. Как только решение было принято, оба из них рванули через линию врагов.

Алан знал, насколько важной была его роль. Поскольку он не хотел напрасно тратить ману до столкновения с Арком, то оставался в задней части группы, одновременно накладывая только необходимые баффы. Таким образом, им двоим, нужно было сначала прорваться через всех предателей, чтобы добраться до него. На пути было десятки противников, поэтому данная задача была сложно даже для Арка или Шамбалы. Однако, поскольку их было двое, это совсем меняло дело!

— Лидер, будьте осторожны. Вы наша последняя надежда.

Изабель сказала Шамбале, прежде чем он развернулся и побежал.

— Арк, я пойду первым.

— Хорошо.

Они использовали свою технику передвижения в виде клещей, которую разработали в Темном Сильрионе.

«Окаменение Крови!»

Использовал навык Шамбала на трех противниках, одновременно совершая прыжок над ними. Затем Арк немедленно последовал за ним и, с помощь «Темного Клинка», нарезал предателей. После этого, двое из них непрерывно использовали «Темный Танец» и «Вспышку». Как только Шамбала создавал разрыв, он сразу сопровождался ударом Арка. После того, как враг был сбит с ног, Шамбала легко добавил их с помощью кинжала. Поскольку это была давно натренированная схема их атаки, то не было никакой необходимости в лишних словах. Тем не менее, предатели имели более 140 уровень, поэтому, если их не убивать окончательно, они могли легко восстановиться и вновь окружить Арка и Шамбалу.

— Нам не нужно иметь дело с ними всеми. Просто оттолкнем их прочь!

— Я знаю!

Арк использовал «Ответный удар», в то время как Шамбала полагался на «Силовой толчок». Это позволяло раскидывать предателей в разные стороны, словно шары от боулинга. Единственным недостатком этих навыков было задержка при использовании вместо проведения настоящей атаки. Но благодаря тому, что они сейчас применялись одновременно, войска предателей не могли уловить нужный момент в задержке, чтобы подойти. Таким образом, они оба медленно продвигались через силы противника. И вскоре, среди противников в черных одежда появилась белая фигура Алана. Глаза Арка мгновенно заблестели, сосредоточившись на нем.

— Там!

— Если мы задержимся, тогда точно погибнем. Поспешим!

— Я знаю!

Арк и Шамбала разделились на двое. Затем они атаковали Алана с двух сторон.

— Эти ублюдки думают, что смогу так легко меня убить? «Святой Свет!»

— Из-за воздействия «Святого Света», бонус от атрибута тьмы был отключен.

После появления шара света, характеристики Арка и Шамбалы резко снизились. Алану удалось легко заблокировать атаки Шамбалы своим щитом, а вскоре, подняв меч, контратаковал Арка.

\*Резкий звук металла\*

И Арк был оттеснен назад, после получения удара.

«Черт, я забыл»

Алан долгое время был один и убегал от Арка, поэтому и забыл, что Святой Рыцарь слаб в одиночестве, однако сейчас, когда он возглавлял войска предателей, то получил резкий скачок вверх в своих характеристиках. В противоположность Алану, бонус от тьмы Арка исчез. Да, он по-прежнему был выше на 20 уровней, но войска Алана легко компенсировали эту разницу.

«Но сейчас я не один!»

— Сукин сын, умри!

Арк взмахнул мечом в сторону Алана. Пока тот блокировал этот выпад щитом, с другой стороны Шамбала пронзил его своим кинжалом. Не теряя времени, Арк повторно нанес ему удар и заставил Алана пошатнуться.

— Угх~, сволочи…!

— Сейчас, Арк!

— Хорошо!

Арк и Шамбала синхронизировали свои действия и загнали в угол Алана.

\*Пе пе пе пенг~!\*

Критические удары продолжили обрушиваться на того.

Как только одна атака была блокирована, другая стопроцентно наносила критический удар. Если Алан блокировал верхнюю часть, Арк целился в нижнюю, если блокировался и нижний удар, тогда подключался Шамбала, и целился в шею. Да, Алан был Святым Рыцарем, мощной профессией, один из героев прошлого, но даже он не может противостоять сразу двумя атакам с разных сторон.

Как только Алан оказался в большой жопе, предатели устремились к нему на помощь. Тем не менее, Арк и Шамбала просто использовали «Ответный удар» и «Силой толчок», чтобы избавиться от надвигающихся противников и снова продолжить давление на Алана. Несмотря на то, что было сложно сосредоточиться из-за вмешательства предателей, Алан все-таки был оттеснен из-за их совместных непрерывных атак. А эти непрерывные, маленький атаки безостановочно понижали здоровье Алана, даже, несмотря на то, что он имел редкий класс танка.

«Хорошо, наши атаки на верном пути. Он слишком занят сохранением маны на ауры и использование магии восстановления. Как только его здоровье упадет до 30%, я использую «Бурю Клинков», а Шамбала использует свой навык «Меч-Торпеда», и тогда будет неважно, будут на его пути предатели или нет. Даже если это будет Алан, он не сможет выдержать такой урон!»

Арк составил примерную стратегию.

— Хук~!

Пока они сражались, Шамбала взглянул в сторону и увидел что-то на расстоянии. Он безостановочно использовал Вспышку и побежал обратно, направляясь к месту Изабель. В бардаке сражения, сразу трое предателей окружили Старейшину!

— Опасность!

Шамбала обнял Изабель и развернул тело вокруг. В этот самый момент, он получил сразу три критических удара в спину. Его здоровье и так было низким из-за сражения с Аланом, а теперь отметка достигла критического состояния.

— Господин Лидер!

— Назад!

Шамбала повернулся и бросился к трем противникам. Используя свои массивные и мощнейшие навыки, он мгновенно убил троих предателей, прежде чем пошатнулся и свалился на одно колено. Шамбала был отравлен, когда получил три удара в спину. Одним из последствий воздействия яда было головокружение, из-за которого он не мог даже нормально стоять.

— Что, черт возьми, происходит?

Арк был возмущен.

Он знал Шамбалу уже некоторое время и ясно понимал, что тот вряд был похож на человека, которого бы беспокоили НПС, в том числе и их смерть. Конечно, Изабель была НПС, связанная с его профессией, но Шамбала, казалось, побежал туда чисто инстинктивно. Это была непостижимая реакция. Хорошо, что обошлось, однако проблема сейчас заключалась в Арке.

Как только Шамбала его покинул, Арк был окружен Аланом и другими предателями.

«Черт возьми…!»

— Ку-ку-ку~, тебя покинули?

Алан вместе с другими с яростью напали на него.

«Темный Танец!» «Скольжение!»

Арк последовательно использовал два метода, чтобы отступить…

Однако Алан не собирался стоять послушно и ничего не делать. Его больше не волновало количество маны, поэтому хотел убить Арка любыми способами. Также благодаря давлению предателей, здоровье Арка сразу же стремительно начало опускаться. К счастью, из-за прокаченной «Упругости» и навыкам уклонения, ему удалось выжить с 5% здоровья, прежде чем добраться до стороны союзников.

— Черт возьми, что это было…

Арк собирался сказать Шамбале, но потом вздрогнул и закрыл рот. Изабела сидела со слезами на глазах рядом с ним, поэтому Арк не мог ничего сказать.

«Мы упустили шанс его поймать!»

Они загнали Алана и собирались его добить. Но теперь все ушло в тартарары. Роко старалась изо все сил и исполняла песню восстановления, однако ее навыки не были способно сработать немедленно. Даже если это было полезно в крупных сражениях, все равно было сложно восстановить здоровье даже одному человеку. Даже с трехкратным накладыванием, эффект о песни получался до 600 здоровья за три минуты. У Арка было 3000 здоровье, поэтому ему понадобится целых 9 минут, чтобы восстановиться хотя бы до 70%. Кроме того, Алан не собирался ждать так долго.

— Сейчас. Убейте Шамбалу и Арка, пока они не способны сражаться!

Этот парень был нетерпелив. Предатели с криком двинулись вперед и, пока они не могли атаковать, защищали Алана, из-за чего убийцы падали, словно осенние листья. Но это был не конец кошмара Арка.

«Постойте-ка, этот щит…!»

Это было похоже на то, что Алан сейчас вдарил по затылку Арка молотком. Удивительно, но Алан достал тот самый щит! Священный Земляной Щит. Это был именно тот уникальный предмет, который Арк получил от Колосса.

«Тогда я продал Священный Земляной Щит в руки Алана?»

Когда Алан подошел к почтовому ящику в Селебриде, свитки были не единственными вещами, которые он взял. Конечно, Алан не был в курсе, что Арк был тем, кто подарил ему щит. Они оба использовали разные имена на сайте аукциона. Но Алан явно держит щит. Тогда…

«Ох, Боже, если так, значит…?»

Арк понимал силу щита больше всех!

«Священная Защита Земли!»

В этот самый момент, тела Алана и предателей окрасились в белый цвет, словно известняк. Это был специальный эффект от этого предмета. Который давал 100% защиту и атаки в течение 10 минут! Когда он подтвердил информацию, он подумал, что это был действительно читерский эффект. 100% — двойное увеличение! Таким образом, если нормальный урон был 100, тогда, под действием эффекта, урон составит 200 единиц. Предатели, что получили огромный бафф, буквально начали давить убийц.

Роко продолжала петь «Песню Восстановления» пока ее горло окончательно не охрипло. Арк также использовал «Уход за больным» и поглощенный навык Дедрика «Аура Защиты», но они все равно ничего не могли поделать против подавляющего повреждения. Всего за одну минуту, почти все убийцы рухнули, не в силах сопротивляться. И предатели немедленно начали приближаться к Арку.

— Ку-ку-ку~, тратить деньги – это так приятно.

Алан тепло улыбнулся из-за удовлетворяющего результата.

— О, мой Бог…!

Арк был ошеломлен. Кто бы мог подумать? Он задыхался от собственного уникального предмета, который продал кому-то, вроде него…

— Единственным, кто остался, это Старейшины, Шамбала и Арк. Раздавите их!

— Оо~ о~ о~!

Войска предателей вскрикнули и побежали вперед.

«Время Слизи, №1!»

Полученный навык от «Пилюли Бессмертной Слизи», позволяющий игнорировать 100% физического урона в течение 10 минут! Тело Арка покрылось слизью, после чего он обнял Старейшину, Шамбалу и Роко. Хотя он чувствовал бесчисленные удары, ему удавалось избегать любого урона.

— Хух~, что это за навык? Но он все равно вскоре закончит свое действие. И все убийцы уже мертвы. Нам остается лишь немного подождать, прежде чем они все умрут.

Сказал Алан, хотя это его сильно раздражало. Продолжительность действия Время Слизи составляло 10 минут, хотя эффект от Священного Земляного Щита имел такой же срок, но все убийцы уже были убиты. Как только время иссякнет, сражение будет четверо против ста!

— О-оппа…

— Я сожалею, Арк, но…

Пробормотали Роко и Шамбала. До конца оставалось только 7 минут. Он восстановил 60% здоровья, но это все равно ничего не значило.

«Это наш конец?»

Арк поднял голову. Он внезапно заметил гигантское строение на потолке башни. Это было стотонное переплавленное железо в форме железной ладони. Строение, олицетворяющее Темного Брата, висело под потолком всего лишь на нескольких цепях.

«Можно ли как-нибудь ее уронить?»

Однако существует несколько проблем. Первая заключается в том, что железная ладонь на потолке расположена в 10 метрах над их головами. Также цепи соединены магией, поэтому вряд ли получится атаковать снизу. Если он не подымется по стене наверх, тогда не будет никакой возможности эти цепи разрушить. Но даже если это станет возможным, Алан и предатели вряд ли будут спокойно наблюдать за этим.

«Но это единственный путь. Должны быть несколько способов. Что-нибудь…»

В голове Арка мелькнула искра.

«Да, именно этот путь!»

— Дедрик, летай тут!

Дедрик сначала наблюдал со стороны за происходящим, а сейчас взлетел над Арком.

— Мастер, вы в серьезной опасности. Что вы планируете делать? Хух~? Вы хотите, чтобы я сделал это?

— Заткнись и подожди. «Призыв демона, Деймос». «Трансформация!» Дедрик, держи!

После призыв и трансформации Деймоса в меч, Дедрик быстро его схватил.

— Подымайся! Лети туда!

Выбранный метод заключался в использовании фамильяров! Для Арка не было никакого способа благополучно добраться до сооружения на потолке. У Дедрика туже не было никакого оружия, чтобы разрушить цепи. Тем не менее, Деймос был с мечом, поэтому он сам превратился в небольшой меч, чтобы Дедрик мог его удержать, а потом полетел к верхней части строения. Затем Арк крикнул.

— «Деймос, отмена трансформации!» Разорви цепи!

\*Ттак ттак ттак, ттак ттак ттак ттак!\*

Деймос без колебаний взмахнул мечом. \*Кунг!\* Строение качнулось от сильного сотрясения. Алан находился в сильном смятении, пока он, наконец, не понял намерения Арка, но это было слишком поздно.

— Это, это же… быстро, бежим!

— Но мы ведь уже на вершине, а мост к Башне Гелсок был разрушен.

— Идиот, мы можем перебраться на Башню Яксок!

— Н-но войска старейшин входят в Башню Яксок…

— Что? Почему мне не сказали об этом раньше?

— Я думал, что мы смогли бы справиться с Шамбалой и Старейшиной до того…

Услышав переговоры предателей, на лице Арка появилась улыбка.

— Кажется, я снова выйду победителем, Алан.

— Т-ты…!

Деймос, который уничтожал цепи, наконец-то избавился еще от одной. Гигантское сооружение стало болтаться. Без этой цепи, оно уже не могло выдерживать вес, поэтому остальные державшие цепи также разрушились. Тогда… на бешеной скорости все сооружение полетело вниз.

\*Ку ку ку кунг~!\*

\*Квакванг~! Кваквакваква~!\*

Сооружение обрушилось на десятки предателей, как только приземлилось на землю. Но это было не все, что планировал Арк. Эта штука весила несколько сотен тонн, поэтому, даже если основание было прочным, оно все равно не было способно выдержать вес конструкции. Действительно… все начало непрерывно обрушиваться, разрушая этаж за этажом, пока не достигло скалы, что находилась в 100 метрах вниз.

— «Деймос, отмена призыва!» Старейшина, Шамбала и Роко, быстро запрыгивайте на мои плечи!

Они без колебаний последовали команде и запрыгнули на плечи Арка, покрытые слизью. В то же время, пол распался на куски, и каждый в башне свалился вниз. После падения, спустя некоторое время…

\*Туууууд~ (Глухой звук)\*

Арк, покрытый слизью, создал совершенно другой звук, когда врезался в землю. По идее, звук от его падения должен был означать полное уничтожение с такой высоты, однако он не потерял здоровья даже на 1 пункт, ведь Время Слизи имело полный иммунитет не только к физическим атакам, но и к падению. К счастью, трое человек на его плечах также не понесли никаких повреждений.

«Ху-ху-ху, разве калибр не слишком высок?»

Арк смотрел на Алана и предателей с довольным лицом. Расстояние падения было большим, составляло боле, чем 100 метров, поэтому от предателей, которые имели в своем запасе приличное количество здоровья, сейчас выглядели как лепешки. Арк также рассчитывал увидеть Алана в таком же состоянии, однако этому было не суждено сбыться.

Когда Алан был почти у самой земли, он быстро активировал свиток. Затем внезапно исчез, прежде чем соприкоснуться с землей.

«Свиток [Искажение]!»

Он позволял игроку мгновенно переместиться в случайном порядке. Но, поскольку было невозможно перемещаться по небу, единственное место — земля. Это правило также применялось, когда использующий находится в воздухе. Это был невероятно полезный способ, позволяющий избежать неминуемой гибели падающего с большой высоты! Поскольку это было использовано в воздухе, сфера действия свитка могла быть ограничена. Однозначно, это была гениальная идея, благодаря которой Алан не получил никаких повреждений и только улыбнулся в ответ.

— Я думаю, что твоя великолепная идея не сработала!

Арк переместил ошеломленный взгляд на Алана и вздохнул.

— Для кого-то, кто настолько умный, ты невероятно глуп.

— Что?

— Оглянись вокруг, прежде чем что-то говорить.

Арк по-прежнему держал Алана загнанного в углу. Благодаря опыту в Нагаране, Алан понял способ, каким можно было избежать потерь при падении… если было достаточно времени, тогда студент, как он, мог легко решить эту проблему. Тем не менее, разум Алана все еще проигрывал Арку. Он не мог правильно оценить ситуацию.

Алан обернул голову и застыл. Успешно сражаться против Арка и Шамбалы… этому была причина. Именно благодаря помощи сотне предателей, но теперь они все были мертвы и разложились вокруг самого Алана. Другими словами, он снова стал похож на короля без одежды.

— Ты ведь знаешь, что эта территория считается деревней?

С улыбкой спросил Арк. Как и большинство свитков, диапазон передвижения свитка [Искажение] в деревне был ограничен. Даже при его использовании, он был в состоянии двигаться только в пределах населенного пункта. Алан смог убежать из Селебрида используя свиток только потому, что находился рядом с входом. Тем не менее, сейчас это была середина. Башни Салрина. И они уже находились под контролем убийц. Конечно, Алан также уже не имел свитков, поскольку этот был последним…

— Сейчас, Шамбала. Мы ведь должны покончить с этим?

— Конечно.

Шамбала рассмеялся. У Алана даже маны не осталось, поскольку слепо и безумно ее тратил на свои ауры и навыки. Он никак не был способен сравниться с двумя боевыми товарищами, которые смогли завоевать аудиторию в 10000 человек в Темном Сильрионе. Как только оба из них объединили усилия, Алану приходилось находиться только в обороне.

— Арк, до тех пор, пока я жив, я не оставлю тебя в покое! Использую все свои силы, чтобы ты почувствовал истинное отчаяние!

— А я по-прежнему тебя остановлю… Змея, дай мне какой-нибудь жалкий меч.

Арк фыркнул и разрушил меч.

«Буря Клинков.»

А затем Шамбала поставил на этом точку, используя свое лучшее движение.

«Меч-Торпеда!»

После захватывающих спецэффектов, Алан разложился на земле. Прежде, чем его тело окутал белый свет, он выронил шлем. В конце концов, у него не оставалось маны даже на то, чтобы использовать свой навык «Замена Экипировки», и просто умер.

Шлем Норухейна (Редкий)

Тип брони: Стальной шлем

Защита: 65 (+10)

Прочность: 31/80

Вес: 50

Ограничение: уровень 130 или выше, профессия Воина

Шлем Норухейна принадлежал легендарному рыцарю с огромной репутацией.

Этот рыцарь был известным полководцем, который нанес поражение варварам, используя невероятную изобретательность и отвагу. Данный шлем был его сокровищем и оставался до самой смерти на поле боя. Многочисленные шрамы, вырезанные на этом предмете, являются доказательством его мастерства и отваги.

— Эффект: Защита +10, Сила +20, Выносливость +10%

— Специальный эффект: вы способны использовать «Отвага на Поле Боя». Данный эффект увеличивает боевой дух всех союзных войск на 30%. Когда командир использует его, то получает дополнительный бонус к характеристикам и тактике.

Потребление маны: 50

«Думаю, этот предмет может принести мне несколько миллионов вон».

Лицо Арка не сильно выражало радость, когда понял этот редкий предмет. Хаотичный игрок гарантированно потеряет какую-нибудь экипированную вещь, когда умирает, поэтому внутренне он рассчитывал, что выпадет его Священной Земной Щит.

«В любом случае, я должен забрать его, прежде чем Шамбала заметит!»

Арк быстро положил шлем внутрь Змеи. Но, как оказалось, Шамбала вообще не инетересовался этим предметом.

— С тобой все в порядке?

— Да, спасибо.

Ответила Изабель, взяв за руку Шамбалу, и встала. Арк был тем, кто ее спас, так какого черта она благодарит Шамбалу? Как только на лице Арка появилось недовольное выражение, Роко улыбнулась и подошла к нему.

— Оппа, ты был прекрасен.

Ну, ему и так следует радоваться, поскольку удалось монополизировать права на предмет. Арк повернул голову и посмотрел на Алана, лежачего на земле.

«Значит, он в ближайшее время отправится в тюрьму? У меня есть месяц, чтобы не видеться с ним. Нет, я могу не видеть его даже всю жизнь… хех, прощай».

Арк наступил на голову Алана. Реабилитанты подоспели слишком поздно, но благодаря разрушениям, группа Арка могла уже показаться наружу. Как только они вышли на улицу, вся ситуация уже была улажена. Другие предатели были заключены в тюрьму, а Набейн лишился своей головы.

На этом все восстание внутри Темного Брата подошло к концу.

«Почему я еще не был насильно отключен?»

Алан с удивлением наблюдал за сценой, пока Арк и его группа уходили. Когда хаотичный игрок умирал, капсула принудительно перекрывала доступ. Согласно правилу, в этом случае было запрещено подключаться на протяжении 24 часов. Но даже после того, как прошло большое количество времени, его все равно не отключили. Но были исключения.

«Арк, этот ублюдок, должны быть зарегистрировался в качестве охотника за головами».

Если охотник или стражник убивают хаотичного игрока, после определенного периода времени они автоматически воскрешались в тюрьме. А длительность пребывания за решеткой определялась в зависимости от награды за голову разыскиваемого. Если игрок погибал из-за охотника, было невозможно сократить время или заплатить залог. Он был вынужден провести весь следующий месяц в тюрьме.

«Это же надо… значит, это конец?»

Пока пройдет этот месяц, уже не будет никакой необходимости смотреть на результаты теста. Все его усилия прошли впустую.

— Арк…!

В груди Алана поднялся невероятный гнев. До недавнего времени, он не только считал Арка обычным человек, но даже никогда не обращал на него внимания. Но теперь Алан был убит этим ублюдком уже четыре раза. Подобно он не хотел спокойно признавать. Потеря Сильваны, опыта и характеристик не были проблемой. Гордость, которая являлась более важной, чем его жизнь, была растоптана в грязи. Если Алан откажется от мести, тогда придется носить клеймо неудачника всю оставшуюся жизнь.

«Я не сдамся! Убью его. Даже если мне придется потратить на этом абсолютно все, но я его прикончу!»

Алан поклялся отомстить и вырезать свою месть в его сердце. А затем в его голове появилось окно сообщений.

Была создана новая характеристика «Ненависть»

Ненависть (+10): самую мощную эмоцию, которую может испытать человек, является месть. Даже если вам придется использовать все, что вы имеете, или потеряете все, чем владели, ненависть является наиболее подходящей силой, чтобы отомстить обидчику.

— Ненависть может быть создана только в игроке с хаотическим мировоззрением. Игрок с характеристикой «Ненависть» получает одно очко к характеристике за каждые 0,1% увеличения к хаотичной склонности. Кроме того, все навыки будут усилены на 0,1%. Тем не менее, любые другие характеристики, которые будут несовместимы «Ненависти», будут удалены.

« «Ненависть»… даже такая характеристика возможна?»

Алан рассмеялся. Ему придется провести в тюрьме целый месяц, а единственным утешением будет получение этой характеристики? В этот момент… В непосредственной близости от груди появилась слабая вибрация. Вокруг «Благословляющего Ожерелья», который он получил при становлении Святым Рыцарем, начала формироваться черная аура.

«Что это? Когда это вокруг предмета Святого Рыцаря появилась эта черная аура?»

Перед ним снова выскочило окно.

Был призван специальный предмет

Вы подходите по критерию характеристики «Ненависти», поэтому активировали кулон.

Благодаря особому эффекту предмета, теперь вы можете воскреснуть в скрытой местности, в «Древнем Алтаре Зла»

Желаете это принять?

«Что за? Мне не показывалось подобное информационное окно, когда я рассматривал этот предмет…»

Алан некоторое время колебался, но все равно должен был принять воскрешение. Имя этого место было «Древней Алтарь Зла», но, как ему казалось, это было лучше, чем сидеть в тюрьме. Тело Алана уже разрушалось. Как только он принял воскрешение, его охватил красный свет, после чего появился в мрачной области, как его видение постепенно прояснялось. Алан моргал и вглядывался несколько раз, пока не увидел старика. По его пожилому лицу было сложно определить возраст, но, к удивлению Алана, оно было знакомо. Как только он разглядел его, Алан вскочил и подошел ближе.

— Ты…!

— Я знал, что ты придешь.

Старик улыбнулся и кивнул. Алан резко заявил.

— Вы знали, что я приду? Это звучик, как…! Вы думали, что можете использовать меня в своих целях?

— Это не моя вина. Ты сам выбрал такой результат.

— Что?

— Разве не ты принял волю тьмы?

— «Воля тьмы?» Что за ерунда…

— Ты был тем, кто не сказал «нет».

Старик усмехнулся и указал на ожерелье Алана.

— Единственное необходимое для меня доказательство это то, что ты призвал силу этого ожерелья.

— Ожерелье…

Алан взялся на ожерелье и вспомнил о произошедшем. Оно требовало наличие характеристики «Ненависть», чтобы заработать и явить силу. Подобную характеристику могли получить только хаотичные игроки, и увеличивается, когда вы повышаете свою склонность к хаотичному поведению. Другими словами, старик ожидал, что Алан станет хаотичным и дал ему это ожерелье?

— Вы были тем, кто дал мне этот предмет! Неужели все произошедшее было частью вашего плана?

Алан повысил голос и посмотрел на старика. Да, стариком был Архиепископ церкви Асйосу, Масерати! Нет, скорее он был последователем Анка, Бога Смерти. После своего исчезновения из Селебрида, он все время скрывался тут. В прошлом, когда Алан выбрал профессию Святого Рыцаря, он был тем, кто лично направил приглашение Алану. И он был тем, кто дал ему уникальный предмет «Благословляющее Ожерелье». Таким образом, было бы неразумно не предположить, что все это связано.

— Вовсе нет, я ничего не делал.

Масерати покачал головой.

— Но я знал. Как иностранец, ты казался, доволен славой Святого Рыцаря. Но с самого начала, я догадался, что ты не был святым, как тебе казалось. Вот почему я тебя проверял. Если ты смог убить и обмануть мир, то всегда бы оставался Святым Рыцарем. Моя догадка оказалась верной, но ты немного превзошел ожидания. Ты не мог идти вечно под фасадом святого. Поэтому мне оставалось только ждать, пока ты сбросишь эту маску лицемера.

Масерати сказал и глянул на Алана.

— Я не пытаюсь тебя обвинить. Однако у тебя есть вариант, чтобы получить еще большую славу. И тебе не придется беспокоиться о той славе, которую обретал, будучи Святым Рыцарем, потому что ты являешься представителем Великой Тьмы.

— Представитель тьмы?

— Верно. Это зло, что сильнее всего сущего! Мы как раз ждали представителя тьмы.

Масерати уже начинал повышать голос, как его кровяное давление стало увеличиваться. Тем не менее, реакция Алана была хладнокровной.

— Сильнее кого? Ха~, вы избегали солдат и убежали, и до сих пор стремитесь получить силу?

— Убежал?

Масерати хихикнул на такие провокационные слова.

— Я просто ждал тебя, а затем настанет нужное время.

— Для чего?

— Для тьмы, чтобы покорить весь мир!

Масерати развел руками и улыбнулся, в то время как тысячи красных огней появились вокруг него. Алан только заметил, что это было, когда его глаза сфокусировались на этом. Это оказалось уродливое создание, словно появившееся из самого Ада! Демоническая сила, источаемая им, вообще не могла сравниться с демонами, монстрами, что находились в обычном мире.

— Э-эти…

— Это сила Тьмы. И ты будешь одним из тех, кто ее возглавит.

— Я-я?

— Верно. Ты преодолел ряд испытаний, поэтому это станет частью твоей силы.

Алан тупо уставился на демона и заикнулся.

— Ты это сейчас серьезно сказал?

— До сего момента, тебе никогда не хватало самого главного.

— Что это?

— Разве я не говорил это? То, что никогда не может поселиться внутри святого. Ненависть…

Масерати подтвердил свои слова и медленно перевел взгляд на Алана.

— Ты узнал самое главное, чтобы стать представителем тьмы. Предательство и смерть товарищей, которые были рядом с тобой. Также ты познал врага, которого абсолютно не можешь оставить в живых и позволить ему существовать. Теперь выбирай. Ты можешь сохранить внешний вид Святого Рыцаря, которого высмеивают все, кто только тебя видит, или можешь стать крещеным и присоединиться к Великой Тьме, где получишь власть уничтожить любого на своем пути…

В это же время, перед Аланом появилось информационное окно.

Вы получили информацию о «Представителе Тьмы» от Архиепископа церкви Анка, Бога Смерти.

Вам предоставился шанс стать представителем тьмы. Если вы примете крещение, тогда появится возможность сменить профессию на «Рыцаря Гибели».

Если вы согласитесь, тогда прошлая профессия «Святой Рыцарь» будет автоматически удалена, а все навыки и связанные характеристики сброшены, кроме уровня и базовых характеристик.

Кроме того, если вы откажетесь от профессии «Рыцарь Гибели», тогда больше не будет возможно получить эту специальную профессию, которая является доминирующей в этой категории.

Если вы смените профессию на «Рыцарь Гибели», тогда получите специальный бонус в виде 50% надбавки получаемому опыту и улучшению навыков.

Желаете принять?

Алан тщательно смотрел и раздумывал над профессией. Это наверняка будет нелегко, поскольку придется заново изучать и прокачивать все навыки и специальные способности. Однако, так же, как и его имя, «Рыцарь Гибели» отличается от «Святого Рыцаря», и это имеет сильную склонность к нападению. Если он подымет все снова до определенного уровня, это, безусловно, станет гораздо сильнее Святого Рыцаря. Это был способ для Алана, чтобы одолеть Арка…

«В любом случае, для меня все равно невозможно уже получить вторую ступень профессии Святой Рыцарь…»

— Я согласен.

— Отличный выбор.

Масерати выпустил темную ауру, показывая удовлетворенную улыбку. На данный момент, бывшие белые доспехи Алана окрасились в черный цвет, как у ворона.

— Вы были крещены именем Тьме и стали «Рыцарем Погибели».

Алан просто улыбнулся, как только увидел информационное окно. Как и ожидалось, это было мощное… нет, способности были гораздо большими, чем он ожидал.

«Арк, я больше не умру! Даже если мне придется отбросить все, до тех пор, как я уничтожу тебя…!»

Затем он услышал тихий голос Масерати в своих ушах.

— Еще не время. Но вскоре ты покажешь славу Тьмы всему миру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 8. Глава 9. Двери в Иной Мир**

После смерти Алана, спустя некоторое время, наступила очередная ночь. В верхней части Башни Салрина продолжалась другая церемония.

— Шамбала, согласно воле Салрина, настоящим нарекаю тебя Освободителем!

Как только восстание было подавлено и все приготовления закончились, Изабель вновь приступила к церемонии в полночь следующего дня. Она медленно подошла к Шамбале и неспешно накрыла его черным плащом. Это было одно из сокровищ Салрикана, известное как Темная Вуаль.

— Ради будущего Освободителя!

— До того дня, пока клан не отыщет свет!

Затем, все собравшиеся убийцы из организации Темный Брат, немедленно опустились на одно колено. Это было похоже на сцену, где подчиненные Китайского императора древности в его дворе пали ниц, проявляя свое уважение владыке. Мир, из которого Темные Братья пришли на Континент, должно быть, был позаимствован из Китая. В любом случае, каждый из убийц показал свое глубокое уважение Шамбале, поскольку он собрал два сокровища Салрина. Хотя он был назван Освободителем, у него все же не была права напрямую ими командовать, однако сильное влияние все-таки имел на каждого убийцу, ровно так же, как и Арк на звериные кланы.

— Пожалуйста, достигни мечты, которую Темные Братья так давно ожидают.

Шамбала кивнул голову, ничего не сказав в ответ Изабель.

«Я понял».

Арк смотрел на Изабель с ошеломленным лицом. Ради церемонии, она сняла свою маску. Увидев ее лицо, он понял, почему Шамбала защищал и рисковал собой. Шелковистые черные волосы спадали вниз по спине, глаза, словно обсидиан, светились на ее бледном и прекрасном лице. Да, Изабель была очень красива. Настолько, что, похоже, она специально была кем-то отдельно создана. Если такая красавица попадет в беду, то даже Арк броситься в огонь, чтобы ее защитить. Джастисмен и реабилитанты горели такой же идеей в своих головах, смотря на Изабель с потрясенными лицами.

— Оппа!

Пока Арк пялился на Изабель, Роко решила хорошенько вдарить его в бочину. Из-за этого Арк мгновенно восстановил свой рассудок и уставился на Шамбалу с завистливыми глазами. Но именно из-за вуали вокруг тела того, а не из-за Изабель.

«Кстати… этот предмет соответствует редкому или уникальному классу?»

Арк проглотил слюну, когда он смотрел на Темную Вуаль. Сокровища Салрина были похожи на Три Чуда, которые собирал Арк.

«Черт возьми, я прошел через столько страданий и чуть не умер…»

К счастью, он получил предмет от Алана, которого, по идее, должны посадить в тюрьму! Он также получит награду в 500 золотых за его голову! Но затем произошло это.

Изабель подошла к Арку и улыбнулась. Ах, чет… Она действительно милая. Даже если это было на халяву, он не мог жаловаться.

— Господин Арк, Искатель Истины, вы — потомок Героя Мабана, который являлся близким соратником Салрина. Я позволила такие действия и побег группы Набейна из-за своей неопытности, и это было огромной ошибкой. Темные Братья — друзья тебе, Искателю Истины. Я хотела бы принести свои извинения за грубость моих товарищей Темного Брата.

После восстания, Изабель, наконец, узнала настоящую личность Арка. Как и было сказано, тем, кто был ближе всех к Салрину, являлся Герой Мабан. Ей было очень жаль, что потомок этого героя преследовался ее товарищами ради того, чтобы убить.

— Ну, те дни прошли…

Арк полностью поддался появлению Изабель, поэтому был вполне толерантен.

— Даже после совершенных нами грубых действий, вы по-прежнему пришли на помощь нашему Освободителю, и теперь мне стыдно просто смотреть вам в глаза, господин Арк, и я лично приношу свои извинения за нашу грубость.

«Если вы действительно вкладывает смысл в эти слова, тогда я должен ожидать компенсации…!»

Как и следовало ожидать, он больше заботился о предметах, нежели о красотке перед собой. Когда, казалось, Изабель собирался принести свои извинения только словами, Арк почему-то стал сердиться. Но беспокойства оказались лишними.

— Именно благодаря господину Арку и вашим друзьям, восстание предателей Темного Брата получилось предотвратить. Я хотела бы ответить взаимностью.

Изабель выглядела милой, даже когда была полностью обеспокоенной. После того, как она закончила говорить, 13 людей в масках выстроились позади нее и стали передавать из руки в руки некоторые сумки.

«Награда! Да, детка, неужели я получил ее?»

Арку был передан мешок, в котором находился некий меч, имеющий красную ауру.

Демонический Меч Гвисала (Редкий)

Тип оружия: Двуручный меч

Урон: 45-60

Прочность: 200/200

Вес: 45

Ограничение: уровень 190; продвинутое мастерство владения мечом

Легендарный демонический меч, который обезглавил сотни монстров по всему Континенту. Меч настолько гордиться своей остротой, что даже удар о жесткий камень не сможет оставить на нем даже одной зазубринки. Меч Гвисала способен разрезать даже толстую кожу большого черного монстра.

Тем не менее, если демоническая мощь становится слишком силой, то он может начать пожирать здоровье владельца.

Эффект: Ловкость +20, Скорость реакции +10

Специальный эффект: вы можете использовать «Демоническое Открытие». Данный эффект позволяет призвать демонический дух, что увеличивает урон на 20%. Тем не менее, в качестве платы за это, меч будет потреблять 5 единиц здоровья использующего каждую секунду.

«Ч-что это? Редкий меч?»

Арк ощущал отдышку, одновременно теряя челюсть где-то на земле. Данный клинок был невероятно гладкий с острым краем, выглядящий, словно Японская сталь! До сего момента ему доводилось находить редкое оружие, но это был первый раз, чтобы попался редкий меч. Меч наносил меньше урона, чем стандартный двуручный или даже топор, однако, благодаря балансу, им было легко пользоваться, а скорость и сила атаки были очень грамотно распределены. Именно поэтому, подобный предмет являлся одним из самых популярных видов оружия в онлайн-играх.

В настоящее время, Арк использовал Меч Лансела. Даже если его наступательная сила была высока, он по-прежнему имел урон в пределах 23-35. Если Арк будет использовать тактику клещей вместе с атаками Дедрика, тогда возможен бонус к урону Меча Лансела. Но меч Гвисала наноси огромный урон в 45-60 единиц. Кроме того, эффект «Демоническое Открытие» добавлял дополнительные 20%. Для него это было, словно дождь полился после пятилетней засухи, а сам меч действительно являлся монстром, если сравнивать его со всем другими, что проходили через руки Арка.

«Я немного знаком с двуручным мечом… но, поскольку у меня есть объединенный навык рукопашного боя и владения мечом, можно использовать любой тип оружия. Скорость атаки немного уступает, но имеет гораздо больший урон, поэтому это не сыграет большого значения. Ха-ха-ха, что это за вид неожиданной удачи?»

Теперь можно было свободно увеличить свою силу более, чем на 30%, просто меняя мечи. Конечно, даже с редким мечом, для него невозможно было продать Меч Лансела или Меч-Пилу. Поскольку Дедрик и Деймос были хозяевами магических мечей, он должен был ждать, пока не найдет новый магический меч.

«Кроме того, ограничение уровня составляет 190… поскольку я 180, его можно будет использовать уже в ближайшем будущем!»

Арк с ехидной улыбкой упаковал меч в сумку.

«Ничего себе, это невероятно…!»

— Хук~, это редкий предмет!

Джастисмен и реабилитанты смотрели на подарки с рассеянным видом и открытыми ртами. Так же, как и Арк, они тоже получили предметы, связанные с их профессиями. Роко получила «Арфу Сирены» — магический музыкальный предмет, Джастисмен — «Перчатки Яда», Тазза получил «Кинжал Смерти», Бул-ккун — «Смертельные Доспехи» и так далее… Все предметы имели чрезвычайные характеристики, которые, казалось, были специально подобраны, чтобы удовлетворить владельцев.

— Я надеюсь, что вы забудете обо всех недоразумениях и запомните нашу благодарность.

— Недоразумения? Не помню такого, все Ок.

Арк немного пошутил, как только получил предмет. Шамбала так же покачал головой в сторону Арка и криво усмехнулся. В то же время, перед ними выскочило окно.

— Ваши отношения со скрывающейся организацией «Темный Брат» изменились с враждебных на дружественные.

Отныне ему больше не придется беспокоиться о преследовании со стороны Темного Брата. Более того, если позиция Шамбалы в этой организации возрастет, тогда Арк мог бы использовать его. В конце концов, он только преследовал Алана и случайно вмешался, однако урожай оказался прекрасным.

«Теперь мне просто необходимо убедить Шамбалу…»

После того, как церемония закончилась, Арк организовал встречу с ним. Он ткнул Шамбалу в бок, одновременно показывая скромный вид.

— Эй, выглядит довольно неплохо, да?

— О чем ты говоришь?

— Изабель… она ведь чрезвычайно прекрасная девушка?

— Не говори глупостей.

Шамбала ответил прямо, но некоторые части лица явно горели красным. Арк игриво сказал.

— Ты по-прежнему, не нужно опускаться настолько, поскольку партнерша ведь НПС…

— Что не так с НПС?

Удивительно, но Шамбала сказал, как отрезал.

— Что? Ты действительно думаешь встречаться с НПС?

— Почему у тебя есть девушка?

— Э?

— Несмотря на то, что Изабель является НПС, она является той, кто действительно понимает меня, способна найти со мной общую тему разговора. Что еще нужно?

У Арка просто не было ответа на это. Определенно… если забыть про статус «НПС», то она ничего не будет отличаться от обычной девушки. Но даже если бы он мог понять, что было в его голове, Арк был не уверен на счет эмоций. Разве она по-прежнему не была НПС?

— Я понимаю!

Затем Роко схватила руку Шамбалы и покачала ее вниз и вверх.

— Любовь — это наше все! Необходимо любить и игнорировать все, что мешает твоей голове, а также защищать ее до конца света! Да, это настоящая любовь. Теперь я знаю, что Шамбала настоящий хороший парень!

— Э~, это так?

Шамбала беспомощно посмотрел на Арка.

— Ты должно быть стеснительный!

Она не останавливалась говорить. Покрасневшее лицо Шамбалы, казалось, уже вовсю кричало, смотря на Арка, который и сам без причины покраснел, а потом отвел Роко в сторону, прежде чем вернуться к главному.

— Шамбала, теперь, когда ты Освободитель, ты должен сконцентрироваться на Темных Братьях в течение определенного времени?

— Полагаю, что да.

Шамбала кивнул. Он уже слышал историю от Изабель. В настоящее время, Темный Брат разделился на множество фракций, которые были разбросаны по всему Континенту. Это было причиной, почему сокровища Салрина были разбросаны по миру. Поскольку Шамбала прошел испытание и получил два сокровища из трех, его работа в качестве Освободителя заключается в поиске оставшегося предмета. А также ему необходимо было отыскать Темных Братьев в каждом регионе и сплотить вместе, чтобы возродить давно забытый клан. Арк спросил с застенчивой улыбкой.

— Тогда у тебя не будет времени, чтобы занимать другими вещами?

— Я скажу тебе сразу, что не буду уступать карту и дневник.

Шамбала почувствовал, к чему клонил Арк, поэтому сказал все напрямую. Предметы, необходимые для задания Арка «Лаборатория Гениального Алхимика», были карта, ключ и дневник, которые были у Сида. Арк и Шамбала решили, что сразятся в Темном Сильрионе, а победитель получит их все. Но, возвращаться в Темный Сильрион ради одного поединка, означало бы впустую потраченное время. Кроме того, для Арка не было никаких гарантий, что он сможет победить. Он получил кучу уровней и навыков в Сильване, но после совместного сражения с Аланом, он знал, что Шамбала все еще не был противником, которого можно не воспринимать всерьез. К тому же, Шамбала получил еще и Темную Вуаль, которая была не простым предметом. Так же, как и характеристики Арка увеличивались после того, как он каждый раз находил один из Трех Чудес, характеристики Шамбалы также увеличиваются, а может даже и навыки новые получает.

Тем не менее, реакция Шамбалы была холодной.

— Что, ты действительно собираешься быть таким мелочным? Я полагал, что ты будешь занят?

— Кто это мелочный? Это займет много времени, чтобы отыскать все Темных Братьев на Континенте. А между тем, вполне могу выполнить это задание.

— Я думал, что ты хочешь завершить его как можно скорее, чтобы побольше времени осталось на Изабель… Так почему ты тратишь время?

— Ты хочешь сразиться?

— Э? Почему ты так смотришь? Разве я ударил по больному месту? Ты уже забыл, как я страдал, и чуть было не помер, помогая тебе?

— Разве я просил о помощи? К тому же, ты уже получил награду. Ты действительно считаешь, что я не заметил, как ты спер тот предмет, выпавший с Алана? Не говоря уже о том, что тебе подарила Изабель.

— Э-это… В любом случае, я пришел как можно скорее, чтобы тебе помочь.

— Из-за меня? Разве это было не потому, что ты гонялся за Аланом?

«Черт возьми, этот парень очень быстро замечает нюансы…»

— Ты, ты действительно собираешься поступать так?

Арк был готов взорваться из-за гнева. Тем не менее, Шамбала даже не моргнул и просто продолжил.

— Мне просто не нужны были предметы Алана, поэтому я закрыл глаза. Но гордость не позволит отказаться от задания в игре. Кроме того, нет никакой выгоды для меня, если я все-таки решу отказаться.

— Ты получишь кое-что. Мою любовь!

— Нет, спасибо.

Арк широко развел руками, пока Шамбала не рассмеялся. Тем не менее, тот подумал, прежде чем снова продолжить.

— Если ты что-нибудь мне дашь, тогда я могу серьезно рассмотреть этот вопрос.

— Что ты хочешь? Не говори мне, что ты хочешь разделить награду за выполнение задания…

— Меня не заботит награда.

Шамбала резко взглянул на Арка, прежде чем сказать.

— Этот навык, который ты использовал… что это?

— Навык?

— Я видел много навыков в Новом Свете, но это было впервые, когда испытал такую странную штуку. Тот, который изменил твое тело в жидкость или, скорее, в слизь. Если бы не этот навык, тогда Изабель бы погибла…

— Жидкость? Ты говоришь о «Времени Слизи»?

— Навык называется «Время Слизи»? Независимо от того, как я смотрю на этом, мне не кажется, что подобную вещь можно изучить каким-то обычным путем… как, черт возьми, ты его получил? И, насколько я заметил, он также дает тебе сопротивление атакам тупого типа? Когда тебя били блэкджеком, мне показалось, что твое здоровье вообще не снижалось, если сравнивать с колотыми ударами от кинжалов. Я думаю, что это также связанное умение…

Как и следовало ожидать, Шамбала действительно имеет острый глаз. Немного думаю над этим, Арк все же поделился с ним информацией. В любом случае, он не мог сделать «Пилюлю Бессмертной Слизи» без «Кулинарии Выживальщика». К тому же, это не было бы проблемой, если об этом узнает Шамбала. Но реакция того на слова Арка оказалась совершенно другой.

— Хорошо, если ты поможешь мне сделать это, я откажусь от задания и от предметов.

— Что, что за?

Арк аж подпрыгнул от неожиданности.

— Ты меня что, не слышал? Я ведь сказал, что просто сделать одну такую пилюлю заняло невероятно много времени и денег. Это обошлось мне в 20 дней упорного труда, чтобы собрать необходимые ингредиенты. Мне так же пришлось приобрести поврежденные крылья фей за целых 300 золотых. Тем не менее, ты все равно желаешь обменять все это на какие-то предметы для задания?

Конечно, если он завершит это задание, тогда, по самым скромным подсчетам, сможет получить тысячи золотых, не говоря о других вещах. Но Арк не собирался признаваться на этот счет.

— Кто сказал, что ты будешь делать это в одиночку?

— Ты не сможешь создать предмет без «Кулинарии Выживальщика».

— Я могу использовать умение свитка, чтобы создать «Пилюлю Бессмертной Слизи». Все необходимое я соберу медленно, поэтому тебе не придется много трудится, разве плохая сделка?

— Умение свитка?

— Лучше посмотри на описание, это будет быстрее, чем объяснять все.

Арк посмотрел на Шамбалу с недоуменным выражением на лице, пока тот улыбался. Это было забавно, но, поскольку Башни Салрина считались и функционировали как город, внутри также было немало магазинов. Шамбала купил свиток в одном из магазинов и показал ему.

Свиток Видения

Этот свиток является особым предметом, который позволяет запомнить один конкретный навык.

Тем не менее, после сохранения, изменить навык невозможно. В дополнение к этому, если вы создадите предмет при помощи свитка, то в результате он будет содержать только 70% от настоящих характеристик оригинала.

Количество использований: 1

Только навыки Продвинутого уровня.

Глаза Арка заблестели от удивления. Скрытые магазины часто продавали уникальные предметы, которые являлись в некотором роде компенсацией за поиски и открытие этих заведений. Но он никогда не предполагал, что будет существовать такой абсурдный свиток. Целью Шамбалы было использовать этот свиток, чтобы получить от Арка рецепт приготовления «Пилюли Бессмертной Слизи». Если тот получит ингредиенты, тогда сможет самостоятельно изготовить эту пилюлю. Конечно, результаты дали бы только 70% эффективности, но…

— Разве не характеристику «Упругость» я мог бы повысить? А еще «Время Слизи» ведь имеет два разных навыка? Тогда каковы шансы, чтобы я смог бы получить эти обе вещи? Тем не менее, на самом деле, если бы я только получил сопротивление к ядам или «Упругость», то уже был бы весьма доволен.

Ответил Шамбала после того, как услышал о проблеме.

«Определенно…»

Лицо Арка стало серьезным.

«Разве я не должен получить деньги за этот рецепт? На самом деле, как только он сделает «Пилюлю Бессмертной Слизи», то сразу же забудет об этом рецепте. Бессмертные пилюлю имеют только единоразовый эффект на человека. Конечно, Арка заботят рецепты и эффекты от пилюль других монстров, но сейчас ему просто нет резона воссоздавать для себя «Пилюлю Бессмертной Слизи» ».

Затем Арк приступил думать о его продаже. Ингредиенты получить будет не слишком сложно, ведь у него сейчас был 180 уровень. Если он начнет охотиться на Грязных Слизней или на Нетопырей, тогда просто не будет получать за них опыта. Можно ли было отказаться от повышения уровней именно сейчас, чтобы совершить очередное путешествие между Каиром и деревней Лансела, чтобы продать предмет?

«Однако должен ли делать это я напрямую…?»

Поскольку его хобби было зарабатывание денег, Арк стал быстро прокручивать мысли в голове.

«Джастисмен и реабилитанты будут повышать уровни, если они будут сражаться с монстрами и получать опыт. А при необходимости я могу бы сплотить воров, воинов Мяу и енотов».

Если они будут охотиться вокруг Каира и Лансела, тогда смогут одновременно добывать ингредиенты. Несмотря на то, что его немного беспокоил рог единорога, в принципе, не было причин для их полного вымирания, если один жеребенок вдруг случайно пропадет. Нет, рога единорогов являются необходимым ингредиентом.

Другими словами… массовое производство было возможным! Арк уже подтвердил для себя эффекты от «Пилюли Бессмертной Слизи», поэтому лично ему уже не надобно ее есть, чтобы все повторить. Однако для покупателей подобный продукт будет настоящим сокровищем, что заставит их пускать слюни.

«Это настоящая возможность сделать целое состояние!»

Он быстро вычислил все и прикинул, что сможет зарабатывать грубо говоря по 200 золотых чистыми, вычитывая затраты на труд. Если Арк сможет организовать настоящий маршрут снабжения ингредиентов, тогда будет возможно получать стабильных доход.

«Это одна из самых главных вещей в современном обществе».

— Хорошо, я приму предложение, но есть проблема.

— Проблема?

— Один из ингредиентов, поврежденные крылья фей, они не доступны для обычного глаза. Поэтому я лично их раздобуду. В обмен на это, ты позаботишься о получении рога единорога.

— Я сделаю это.

Шамбала выглядел слегка подозрительно, но кивнул. Как только они договорились, Арк добавил рецепт «Пилюлю Бессмертной Слизи» в свиток. Между тем, предметы, необходимые для задания «Лаборатория Гениального Алхимика», стали принадлежать Арку. Несмотря на свою ненависть к нему, Шамбала все-таки был готов отказаться от них. Затем Арк купил 20 пустых свитков и отыскал Джастисмена вместе с осталньыми.

— «Пилюля Бессмертной Слизи?»

— Да, мы рассчитываем на то, что как только вы достигните достаточно уровня, это уже не будет стоить больших усилий, чтобы ее создать, а потом ее возможно продавать. Несмотря на 70% эффект от оригинала, это редкое умение, поэтому спрос наверняка будет огромным, думаю, где-то в 1500 золотых за штуку.

Арк подробно объяснил о новом бизнесе. Джастисмен и реабилитанты будут играть ключевую роль, открывая охотничьи угодья. Затем низкоуровневые бандиты смогут собирать ингредиенты. После того, как все будет собрано в деревне Лансела, можно будет приступать к созданию пилюли. Как только товары будут закончены, они отправятся на продажу в торговый пост к Сиду, в Сильвану. Затраты на рабочую силу, конечно, не маленькие, однако это был самый эффективный метод. Кроме того, это позволит ворам, деревне Лансела и торговому порту в Сильване повышать свой уровень.

— Действительно… это вполне будет работать, если воспользуемся помощью воров!

— Ладно, с другими ингредиентами, которые можно добыть через охоту, но что с поврежденными крыльями фей…

— Я пришлю их по почте, пока буду путешествовать. Поскольку они являются магическим ингредиентом, стоимость за сто штук составляет 300 золотых.

— Тогда мы можем продать их за 300 золотых таким, как Мадусейн.

— А стоимость свитков составляет 100 золотых…

Он бы продавал поврежденные крылья фей за одну золотую монету в обычных магазинах. Но как только получится настроить настоящий завод слизи, появится возможность продавать по три золотых за каждое, точно так же, как и Мадусейн. Тогда он сохранит целых 200 золотых. А если он будет покупать свитки через Шамбалу, это может увеличить близость, которая позволит снизить цену до 30 золотых за штуку, поэтому экономия составит сразу 70 золотых. Таким образом, даже если на создание «Пилюлю Бессмертной Слизи» уйдет целый месяц, в конце концов, сможет получать ежемесячную прибыль в размере 270 золотых. К тому же, поскольку деревня Лансела станет место изготовления этого добра, цена на недвижимость тоже будет расти из-за повышения популярности. Это убивало двух зайцев одним выстрелом. Но и это не все. Если Джастисмен и реабилитанты примут эти пилюлю, это тоже будет большим преимуществом! Короче говоря, Джастисмен дал свое добро на этот план, а реабилитанты не смогли сдержаться от криков восхищения.

— В самом деле? Тогда это будет просто великолепно для нас!

— Если мы съедим «Пилюлю Бессмертной Слизи», тогда даже наши характеристики увеличатся!

— Хорошо, давайте сделаем это!

Тем не менее, для реабилитантов была отдельная причина, почему им понравился данный план. С тех пор, как они охотились в секретном подземелье Сильваны, они чувствовали тревогу.

«Безостановочная охота на протяжении 30 часов… этот Арк не человек».

«Я никогда в жизни больше не хочу испытывать такие ужасные вещи».

«Теперь, когда погоня за Аланом закончится, он ведь снова вернется к охоте?»

Реабилитанты никогда раньше не охотились с Арком. И только в тот короткий промежуток времени, когда они его сопровождали, каждый осознал, куда попал, увидел воочию этот стиль охоты. Проклиная все на свете, почувствовав этот ужас, теперь они желали изо всех сил найти хоть какой-нибудь предлог, чтобы избавиться от Арка. Таким образом, каждый мгновенно согласился с его планом.

— Теперь нам необходимо вернуться в деревню Лансела и организовать производство!

— Да! Вперед, идем, идем!

— Очень жаль, что мы не сможем больше охотиться с Арком.

— Разве? Но, к сожалению, это невозможно.

Арк достал 20 чистых свитков и сохранил в них рецепт «Пилюли Бессмертной Слизи». Затем реабилитанты опустошили свои карманы и купили еще 20 свитков, прежде чем Арк сохранил на них навык «Время Слизи №2». Наиболее важным компонентом для этой пилюлю являлась «Сущность Светящейся Слизи», однако вероятность ее выпадения была очень низкой. Но если они соберут вместе всех слизей рядом благодаря использованию «Время Слизи №2», тогда эта проблема может быть решена.

— Теперь все приготовления закончены. Давайте делать деньги!

На следующий день, Джастисмен возглавил поход в деревню Лансела вместе с реабилитантами. Несмотря на то, что Роко не желала идти с ними, они просто не была в состоянии следовать за Арком, пока он охотился по 18 часов в день.

— Я не смогу пойти с Оппой из-за моей неполной рабочей смены. Но я обязательно подключусь позже.

Роко не всегда могла находиться там, где они преследовали Алана, но ей каждый раз удавалось всех нагнать потом, поскольку имела в своем распоряжении единорога со скоростью передвижения в 1000%. В любом случае, Арк расстался со своей группой у Башен Салрина.

«Ну, а сейчас пришло время начать заниматься новыми делами…»

Арк желал расширить свой бизнес на каждое место, которое посетит. Однако это займет некоторое время, чтобы настроить этот самый бизнес и получать прибыль. Так что сейчас было время, чтобы взять за задание.

«Осталось сделать две вещи…»

Арк решил остаться немного дольше в Башня Салрина. Текущие задания были «Найти новых переселенцев» и «Лаборатория Гениального Алхимика». Тем не менее, первое задание не имеет конкретного точки назначения, поэтому он не мог выполнить его немедленно.

«Таким образом, стоит заняться вторым… нет, существует также еще одна вещь».

Арк понял, что уже давно забыл об одном важном предмете, который получил некоторое время назад. Он случайно обнаружил это, когда приводил в порядок свою сумку.

— «Знак Отличия» Вальдераса, Лорда Тьмы: стартовый предмет для задания, минимальный уровень 150.

— Чтобы идентифицировать предмет, необходимо иметь минимум 100 пунктов характеристики «Знание Древних Реликвий».

Это был предмет, который Арк получил от Вальдераса, босса Ивент Задания в Джексоне. Он требовал 150 уровень и 100 очков «Знания Древних Реликвий»! Пока он хранил этот предмет в своей сумке и не трогал, то успел давно его забыть. В то время, что уровень, что знания, у него все было низким, чтобы начать это задание. Но теперь уровень был 180, а «Знания Древних Реликвий» — 138! Арк пересмотрел знак отличия и зарегистрировал задание после появившегося информационного окна.

Дом Огня Драконианца

В далеких землях холодного Севера существует очень горячее место, скрытое от всех глаз.

Говорят, что очень давно, Огонь Драконианцев скрывал их дом на Континенте. После прихода Тьмы и исчезновения Вальдераса, правителя Джексона, территория потеряла всю память о тех землях.

Однако, в свои последние моменты, дух Вальдераса был восстановлен, и он отчаянно жаждал вернуться на свою родину. Осталось ли до сих пор его желание? Вокруг знака отличия существует грустная аура, которая демонстрирует его желание вернуться в те земли. Для того, чтобы утешить печаль духа Вальдераса, вы должны найти то место, где секрет Огня Драконианцев пребывает в глубоком сне.

— Уровень сложности: С

На его карте была помечена другая, красная карта, указывающая на задание.

«Северные горы в магическом Королевстве Бристания…!»

Он не мог себе даже представить, сколько потребуется времени, чтобы достичь тех территорий. Сложность уровня С не была проблемой, но раз у Арка только начал появляться бизнес, он не хотел уходить так далеко.

«Да, я сначала разберусь с заданием по поиску лаборатории гениального алхимика».

Арк решил оставить Знак Отличия на потом, а сейчас занять другим заданием.

«Так, сначала мне надо получить предметы от Сида».

Тем не менее, Арку не требовалось идти туда напрямую. Было достаточно, чтобы назначить подходящее место в письме. Из-за рабского контракта на сумму в 3000 золотых, у Сида не было выбора, кроме как идти туда, куда Арк скажет.

«Ху-ху-ху, а иметь раба довольно удобно. Я должен в полной мере его использовать, пока он не выплатит долг».

— Ну, теперь должен ли я начать все с чистого листа? Дедрик, Деймос, следуйте за мной!

— Хорошо!

\*Треск, треск, треск!\*

Арк покинул Башни Салрина с довольным видом. И, как всегда, он искал новые приключения со своими фамильярами. Какие монстры и события будут ожидать их на этот раз? От одних только мыслей и ожиданий, его переполняли волнения. Арк определенно имел дух авантюриста.

\*\*\*

«Ха~…»

Лариетта испустила горький выдох. Они покинула гильдию Рассвет Клинка ровно в тот момент, как закончилась осада, как и обещала. Во всяком случае, это все равно было неизбежно, поскольку гильдия в конце все равно была распущена… После этого она начала путешествовать по Новому Свету в одиночку. Очевидно, что Лариетта хотела разыскать и встретиться с Арком, но это оказалось не так просто, как думала она. После того, как он покинул Сильвану, его местонахождение было абсолютно неизвестно. Ей некуда было деваться, не с кем было путешествовать, было так одиноко… А раз она все время охотилась только в группе гильдии, самостоятельная охота оказывалась невероятно сложной. Даже если она была уже 150 уровня, сложно было выстоять даже против огров.

«Я всегда находилась под защитой других, поэтому никогда не воспринимала эту игру должным образом».

Кто был виноват?

«Интересно, где сейчас Арк?»

Лариетта перевела взгляд далеко в небо. На самом деле существует способ связаться с Арком. Для нее вполне стало возможным получить его номер телефона благодаря отделу планирования Global Exos. Нет, даже не так, она ведь по-прежнему могла отправить простое письмо в игре. Но когда она стояла перед почтовым ящиком, просто не могли ничего сделать. Она не ожидала, что их встреча является какой-то судьбоносной, но все равно не хотела встречаться с ним подобным вопиющим способом. И… настолько неясное сообщение вполне может показаться подозрительным.

«Почему все так вышло? Почему я не могу связаться со знакомым?»

Даже она сама не могла понять, почему так колебалась.

«Я не знаю, но…»

Лариетта замерла и вздохнула. Внезапно, сидевший у входа деревню старик, обратился к ней.

— Вы… возможно ли, что вы — маг?

— Да, а что случилось?

— Могу ли я попросить вас об одолжении?

— Одолжение?

Лариетта смотрела на жителя деревни с удивлением. Просьбы НПС представляют из себя обычные задания. Тем не менее, это был первый раз, когда она находилась в этом городе. Без близости с жителями было сложно получить задание. Возможно, что задание было просто слишком легким. Лариетта кивнула.

— Если я способна это сделать…

— Ах~, какое счастье. Каждый заглянувший к нам в гости маг отказывался, потому что их это сильно беспокоило. На самом деле, несколько дней назад в городе начали появляться призраки.

— Призраки?

— Да, для города нет никаких видимых повреждений, однако жители жалуются, поскольку призраки каждый вечер появляются на восточном холме. Ох~, я не прошу вас с ними сражаться, тем не менее, у нас нет никого, кто может поговорить с ними. Поэтому мы решили попросить помощи у магов. Поэтому, пожалуйста, поговорите с ними и убедите их.

«Задание не кажется сложным».

Если Лариетта должна просто убедить каких-то призраков, значит, проблем быть не должно.

— Я попробую.

— Однако… как вы можете заметить, город не так богат. Мне стыдно, но максимум, что мы можем предложить вам, это еда и место для отдыха.

Сказал старик и изучал выражение Лариетты. Вероятно, это и была причина, почему другие не брались за это задание. Старик также считает, что маги отказывались именно из-за малой награды, так что сейчас его лицо явно выражало беспокойство. Тем не менее, Лариетта только засмеялась и ответила.

— Этого будет достаточно.

— Спасибо.

Затем появилось информационное окно.

Город Горно подвергается нападкам со стороны Призраков

Несколько дней назад появились слухи, что город Горно стал преследоваться призраками.

Призраки плачут и рассказывают свои истории, из-за чего жители чувствуют страх и беспокойство каждую ночь. Если вы убедите их покинуть эти земли или избавитесь от них, тогда жители предоставят вам теплое место для отдыха в качестве благодарности.

— Уровень сложности: F

— Ограничение: Склонность к добру 200

«Ах~, вот как начинается задание!»

После просмотра информации о задании, Лариетта поняла ситуацию. Она имела достаточно высокую склонность к добру. Пока она сама находилась в гильдии Рассвет Клинка, Алан и другие завершали задания, а ей в это время доводилось одновременно помогать жителям в беде. Благодаря этому, она получила титул и ее склонность к хорошему увеличивалась. Для гильдии это можно считать незначительным, однако ей помощь НПС доставляло удовольствие. Именно благодаря наличию НПС, ее чувство одиночества немного облегчалось.

Лариетта подождала вечера, прежде чем отправиться вверх по склону в город-призрак. Однако в тот день они не появились. Лариетта снова ждала следующей ночи и в перерывах охотилась. Затем она прождала еще один час, прежде чем уйти и спрятаться. На холме появилась слабая форма, призрак, который вызывал страх жителей, являлся маленьким мальчиком. Тот глубоко вздохнул, а потом начал лить слезы.

«При таких обстоятельствах, насколько я понимаю, то, думаю, смогу все решить словами».

Лариетта сказала мальчику, используя магию «Ощущение души».

— Эй, что у тебя случилось?

— Э?

Мальчик-призрак смотрел на Лариетту с недоуменным выражением.

— Как вы можете со мной разговаривать?

— Я — маг.

— Маг…

— Да, я прибыла сюда вечером, а один старец, житель города, рассказал мне о вас. Жители боятся призраков, которые преследуют их уже на протяжении нескольких дней. Я не думаю, что вы намеренно пытаетесь издеваться над ними… так почему бы тебе, не рассказать сестренке, что случилось? Если это будет в моих силах, я смогу помочь.

Убеждала Лариетта с мягким тоном. Мальчик-призрак колебался, прежде чем ответить плачущим голосом.

— Это все из-за дьявола с именем Алан.

— Что?

Глаза Лариетты сильно расширились. Она никогда не предполагала, что сможет услышать имя Алана от призрака. Затем она успокоила свое сердцебиение и спросила.

— Ты сказал «Алан»?

— Да, вы его знаете? Святой Рыцарь, Алан.

— Д-да, я слышала слухи. Но почему ты плачешь из-за Алана?

— В самом деле, сотни лет назад я был оруженосцем и служил Святому Рыцарю.

Мальчик начал немного раскрывать свою личность и говорить печальным голосом. А затем он рассказал, как встретил Алана. Удивительно, но тот получил задание от НПС, чтобы стать Святым Рыцарем, когда он еще был новичком, именно из-за этого мальчика-призрака.

— До того, как мой Мастер умер, он просил меня, чтобы я отыскал следующего Святого Рыцаря. Но этот человек не появлялся уже на протяжении сотен лет. Затем появился шанс, и я встретил иностранца с именем Алан. Он был правильным человеком. Нет, в то время это просто так казалось. Так что я рассказал ему способ, как стать Святым Рыцарем.

Мальчик объяснил до этого момента, а потом заскрипел зубами.

— Но это была моя ошибка. Алан предал волю моего Мастера и совершал зверства, известные на весь Континент. Из-за этого, он осквернил имя Мастера!

— Но это не твое вина.

Сказала Лариетта с печальным голосом. Она больше не считала обстоятельства мальчика способом, чтобы завершить задание. Он был не единственным, кто верил в Алана, а потом испытал разочарование. В конце концов, разве она сама не разочаровалась в Алане и не покинула его? Затем мальчик покачал головой.

— Нет, это моя вина.

— … так значит, это является причиной, почему ты плачешь??

— Нет, я плачу не из-за этого.

Лицо мальчика исказилось от боли.

— Несколько дней назад, надгробие Мастера окрасилось черным цветом.

— Окрасилось в черный?

— Только одна вещь имеет смысл в этом случае. Алан связался со злом и отказался от своей профессии Святого Рыцаря. Поскольку Святой Рыцарь связан судьбой с Аланом, Мастер начал падать вместе с ним. Из-за него, душа Мастера теперь блуждает в Преисподние словно призрак, не имеющий цели. Все теперешние страдания Мастера вызваны моей ошибкой, это я выбрал неправильного человека. Но теперь я не способен что-либо сделать.

С глаза мальчика-призрака потекли слезы. Затем он схватил руку Лариетты и сказал.

— Сестренка, пожалуйста! Сестренка, пожалуйста, помоги спасти Мастера!

— Что? Я-я?

— Да, я печалился на этом месте уже несколько дней, но сестренка первая, кто остановил меня. Ты — единственная, кого я могу попросить. Пожалуйста, спаси Мастера, который бродит в Преисподние, потому что меня предал этот Алан!

— Н-но я не знаю, как добраться до этого места.

— Это не будет проблемой. При помощи могилы Мастера, возможно, сделать проход через измерение. Двери приведут к Преисподние, прямо туда, где находится Мастер. И как только он вернется к своей первоначальной форме, вы сможете, немедленно вернутся. Если было бы возможно, то бы отправился с тобой, но я привязан к могильной плите Мастера при помощи «Оков Договора».

Лариетта явно была озадаченна. Ей внезапно предложили прогуляться в другой мир… Кроме того, она должна была спасти Святого Рыцаря, которого надо было сначала найти. Тем не менее, она не могла отказаться от мальчика, который так проливал слезы. В конце концов, Лариетта напряглась.

«Это из-за Алана. Поэтому я тоже за это ответственна. Да, я не знаю, возможно ли это, но я не могу отказаться от просьбы этого мальчика. Ну, посмотрим, как далеко я смогу зайти. Худшая из ситуаций — это смерть».

— Хорошо, я помогу.

— Спасибо!

Мальчик-призрак поклонился ей много раз, прежде чем провести Лариетту через лес. Глубоко в нем был расположен старый надгробный камень, окрашенный в черный цвет. Святой Рыцарь являлся одним из семи героев. В конце Темного века, все герои были похожи на Королей, тогда почему его могила в таком укромном месте? Кроме того, мальчик-призрак защищает ее… Но у него не было времени объяснять все детали. Он погладил надгробие, прежде чем сказал с обеспокоенным голосом.

— Сестренка… пожалуйста, спаси душу Мастера.

— Да, я попробую.

Лариетта вошла в пространственную дверь с напряженным выражением на лице. Она никогда не представляла, какая же судьба будет ее ожидать…

\*\*\*

\*Ккуаааа!\*

Огромный коричневый монстр рухнул с последним криком.

— Хук хук хук, я победил!

Тяжело дышал Арк, прежде чем свалится на землю. После того, как он покинул Башни Салрина, он искал Сида с целью получения предметов. После расшифровки карты с шифром из дневника, он нашел по отметкам место — красную пустыню. Тем не менее, это место вовсе не было шуткой, как только попал туда. Монстр, который только что рухнул, имел большое тело и назывался «Биофульфом», который мог лишь с одного своего взгляда вызвать состояние «Твердость»… а его уровень был 130. Поскольку ограничение уровня на задание составляло 150, Арк был удивлен и чувствовал, что его поразило молнией.

«Если бы у меня не было Сапог Духа ветра, я бы точно не выжил».

Арк смотрел на свои роскошные сапоги из красной кожи. К ним прилагается эффект «Скольжение», который просто отменно подходил его навыкам, позволяя комбинировать кучу разных атак. К счастью, новый стиль сражения был быстро создан, а эффект получился гораздо лучше. Тем не менее, без бонуса от тьмы, ему все равно было сложно сражаться с монстрами из красной пустыни. Не окажись у него Сапог Духа Ветра, умер бы сразу. В любом случае, каждый, когда он сражался, ему требовался отдых. Из-за этого, намеченный график приходилось откладывать, и понадобилось несколько дней, чтобы достичь места назначения. Но было хотя бы одно утешение, что монстры в красной пустыне давали действительно много опыта. Он смог получить сразу 9 уровней за несколько дней.

«Информационное окно персонажа!»

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 6675 (+500) Уровень 189

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя

Здоровье 3040 (+150) Мана 3055

Духовная сила 100 Сила 359 (+28)

Ловкость 509 (+35) Выносливость 569 (+20)

Мудрость 58 (+10) Интеллект 592

Удача 69 (+30) Гибкость 88

Искусство общения 46 Привязанность 109 (+10)

Упругость 210

Специальный стат: Знаний древних реликвий 138

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10.

\*Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3

Улучшенные Сапоги Норада (Обувь): Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (Мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря».

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект «Духовного Ока»

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунл.

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%.

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

— Сопротивление ядам увеличено на 50%

«Я 189 уровня! Остался еще один…!»

Да, сражения были трудными до сего момента, но, как только он достигнет 190 уровня, ситуация изменится. Он сможет использовать Меч Гвисала.

«Мой первый редкий меч… на что это будет похоже? Хочу быстрее его опробовать».

— Ааааргх~, холодно, холодно!

После того, как Арк проверил информацию о себе, Дедрик пожаловался и потирал свои крылья. Зима в Новом Свете была настоящей. А красная пустыня вовсе не была горячей, ее буквально заполонял ветер, который был похож на лезвие. Даже если Арку не нравилось тратить даже один медяк, то на толстую теплую шкуру потратиться пришлось.

\*Треск треск треск! Треск треск треск треск!\*

Деймос, что весь состоял из костей, не понимал, в чем заключалась вся суета.

— Заткнись! В отличие от тебя, у меня весьма утонченное тело!

— Так, вставайте и приготовьтесь. Почти время.

Арк встал и снова пошел по пустыне. После некоторых кровавых сражений, он, в конце концов, прибыл к месту назначения. Но после преодоления множества трудностей, место, куда он дошел, оказалось лишь потрепанной хижиной. Кроме того, единственным вещами внутри оказались книги и принадлежности, покрытые пылью, и ничего связанно с алхимией.

— Ч-что это такое? Неужели я ошибся?

Независимо от того, сколько раз Арк смотрел на карту, вся информация указывала именно на этот дом. Нет, должно быть что-то еще. Затем в голове Арка появились некоторые фразы из дневника.

Место, где земля покрыта кровью, однако мир, который вам известен, не является настоящим. За старым зеркалом существуют другие миры, о которых вы никогда не знали.

«Если подумать об этом, я до сих пор не использовал ключ!»

Арк начал что-то искать по дому с некоторыми ожиданиями. И вскоре он нашел какой-то большой ящик. Хотя он был заполнен старинными фото рамками, была одна картина с деревянной дверью, которую он не мог вытащить.

«Возможно…?»

Арк засунул ключ в замок.

\*Кииииик!\*

В этот момент, как только ключ вошел в замок, дверь на картине открылась. Пространство внутри запертой двери начало распространяться наружу. Он осторожно опустил руку и почувствовал, словно это была вода, а потом внезапно проник в картину.

«Точно, Магаро изучал различные пространства. Должно быть, он добился успеха в своих исследованиях… разных миров! Лаборатория, что я ищу, находится в другом измерении!»

— Другое измерение… что это за место?

Арк не испытывал страха перед неизвестным миром. Даже если это было что-то другое, это все равно была игра, поэтому все риски являлись аналогичными. Арк только улыбнулся и уверенно вошел в картину. Через несколько минут, Арк полностью пропал.

— Ты видел? Видел?

— Я видел, он вошел в картину.

— Ху-ху-ху, этот Арк… Он никогда не думал, что мы будем за ним наблюдать.

— Может на другой стороне, будут несметные сокровища?

Три человека в меховых шапках и толстых одежда вошли в домик. Это были Бук, Сап и Ульм, трое братьев поросят. Перед тем, как Арк добрался до красной пустыни, они заметили, что он использовал свою банковскую карточку в деревне, а потом втайне за ним следили. Конечно, будучи лишь торговцами, им было бы невозможно выжить в красной пустыни, но, к счастью, Арк уничтожал всех монстров на своем пути.

(П.П. -Трое поросят, смотреть Том VI, Акт IV — три торговца: оригинальные имена Buksil, Sapjil and Ulmeok — Буксил, Сапцил и Ульмеок)

— Этот ублюдок Арк. Он только начал искать наши сокровища, а до этого успел обокрасть нас на 200 золотых…

— Из-за этого наши спины скоро бы сломались, от этих нагрузок…

С грустным лицом сказал Ульм. Затем Бук успокоил его.

— Все нормально. Как только нам предоставится шанс, мы стащим наши сокровища из-под носа Арка, и это будет наша победа!

— Ху-ху-ху, я хотел бы взглянуть на его плачущее лицо.

— Хорошо, вы готовы? Вперед!

Таким образом, три брата поросенка тоже прыгнули в картину.

\*\*\*

\*Диририри~\*

Зазвонил мобильный телефон, хотя на дворе почти была ночь. Когда он поднял трубку, услышал знакомый голос.

— Это Ванг Хо.

— … Ты нашел его?

— Да, я нашел его имя и адрес.

— Как его зовут?

— Ким Хен-Ву, 22 года.

— Этот маленький ублюдок…!

Тот, кто пробормотал вполголоса, был Андел.

— Что мне делать?

Спросил Ванг Хо. Подумав некоторое время, Андел ответил с холодным тоном.

— Сломай ему обе руки, чтобы он никогда не смог играть в Новый Свет в течение нескольких месяцев. После того, как ты сфотографируешь его избитого, как свинью, получишь свои деньги, как и договаривались. Ты сможешь это сделать?

— Это наша специальность. Не волнуйся. Все будет сделано без каких-либо проблем.

Ванг Хо засмеялся.

— Держи это в секрете, особенно от моего отца.

— Конечно.

Андел отключил телефон и посмотрел на игровую капсулу с пустым взглядом. После того, как он был убит Арком в Нагаране, он больше не входил в Новый Свет. Однако ему довелось слышать о том, что Арку удалось захватить замок после того, как использовал свое право вызова, а после этого Алан стал преступником. Ну, Андел и так знал характер Алана лучше всех, поэтому он не смел звонить ему и спрашивать, как дела…

«Но теперь все будет покончено».

«Как только я покажу Алану фотографию Арка со сломанными руками, он забудет об этом. Самое главное, чтобы избавиться от своего гнева…»

«Арк… ты сказал, что я выбрал себе неправильного противника? Хрен тебе. Тот, кто ошибся с противником, это ты!»

Тем не менее, Арк существовал не только в игре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 1. Живой**

\*Фьюююююшь~!\*

В каком-то тёмном месте бушевала яростная снежная буря. Со стороны казалось, что снег придает некое ощущение тепла, однако, на самом деле, ветер настолько сильно обдувал, словно острые ножи разрезали плоть. Ледяной мусор не останавливался и просто продолжал накапливаться. Видимость нулевая… в безнадёжной тьме можно было только рассмотреть снег и лёд. Данные экстремальные условия усложняли жизнь и существование абсолютно любой форме жизни, ландшафт заснеженных гор был очень разнообразен. Удивительно, но в такой глуши можно было увидеть человека, который двигался через огромные сугробы и был сам покрыт слоем толстого снега. Этот человек попытался сделать очередной шаг в густой снег, но не удержался и упал… имя его было — Арк.

«Куда это меня, чёрт возьми, занесло?»

Арк отчаянно осматривался, чтобы найти возможный путь. Однако кругом был только лёд и снег.

«… Это действительно, то самое место?»

Этот вопрос не раз возникал в его голове. Он даже не знал, сколько уже дней бродил по этим снежным возвышенностям. Казалось, снег был бесконечным полем, которое поймало Арка в страшные когти. Нет, скорее это представляло из себя руку самого дьявола. Из-за мощнейшей снежной бури, невозможно было рассмотреть что-либо дальше собственного носа. А раз метель не прекращалась уже в течение нескольких дней, казалось, что территория гор менялась каждый час. Каждый сделанный шаг исчезал спустя пару минут. А спустя ещё некоторое время, уже было невозможно даже определить направление, с которого он шёл.

«Интересно, выберусь ли я отсюда живым?»

Откровенно говоря, тот факт, что он до сих пор жив, уже является чудом. В этом месте, наверху, уже множество раз Арк мог умереть из-за инцидентов. Но теперь всё дошло до точки предела. Снежная буря состояла из ветра со снега, а главной проблемой являлся холод! Он был настолько убийственный, что в холодильнике было гораздо теплее.

«Неужели я погибну, замерзнув таким образом?»

«Ооооох~… М-мастер. Я-я не могу больше это терпеть.»

Послышались страдальческие жалобы Дедрика. На самом деле, ему было гораздо сложнее, чем Арку. Из-за характера теплокровного существа, будь он большим или маленьким, температура тела Дедрика падала гораздо быстрее. Даже когда у Деймоса замерзали некоторые суставы и усложняли ему движение, можно было представить, как плохо себя ощущал Дедрик, и даже Арк, который попытался засунуть его себе за пазуху, из-за своего холодного тела, также не мог ему сильно помочь. А что касалось Змеи, то она стала настолько жёсткой, словно деревянное полено.

«Терпи, боец, еще немного. Как только закончиться снежная буря, я смогу сварить очищенную воду.»

«Хук~, больше воды… Я больше не хочу пить. Это долбанная вода только ещё больше заставляет чувствовать голод…»

Дедрик был доведен почти до слез, прям как ребёнок. Затем послышался ветер, и кусок льда врезался ему в воротник, заморозив его ещё больше. Холодные ветры, на мгновение, добавили ощущения остроты, после чего появилось красное мигающее сообщение.

— Из-за холода, температура вашего тела снизилась на 10%!

Если она снизится ниже 50%, различные характеристики начнут быстро снижаться.

Глаза Дедрика становились тусклыми.

«Эх~… Мастер… почему-то вдруг стало так тепло… Хе-хе-хе~… но меня чего-то в сон клонит…»

«Ты идиот, проснись! Если заснёшь, то мгновенно сдохнешь!»

«Умру? Ах~… Я не знаю… мне просто хочется спасть… спать~… позвольте мне заснуть… хух~?»

«Я сказал, нет!»

Закричал Арк и ударил в лицо Дедрика. Как только он это сделал, замороженное лицо сразу опухло. Тем не менее, у Дедрика это вызвало странное впечатление, и он пробормотал.

«Удар – это хорошо… пожалуйста, продолжайте…»

\*Треск треск треск… Треск треск треск треск…\*

Внезапно Дедрик свалился на снежное поле. Арк вздрогнул и оглянулся, заметив, что взгляд Дедрика стал совершенно размытый, поэтому он и упал. Даже Деймос достиг своего предела.

«Деймос, т-ты… нет! Ты не должен умирать в этом месте!»

Арк поспешно достал горшок и что-то в него засунул. Он был способен поднять температуру тела своих фамильяров при помощи кипячёной очищенной воды, полученной из снега. Арк, честно говоря, понятия не имел, когда всё это закончиться, тем не менее, его замороженные конечности, которые еле двигались, вообще не могли сделать того, что он планировал.

«Чёрт возьми… Мне не стоило слепо входить в ту долбанную картину!»

Закашлялся Арк, вспоминая обстоятельства нескольких дней назад. Казалось, что эта сцена напоминала документальный фильм «История бедствия в заснеженных горах». Арку довелось неожиданно попасть в это проклятое место и несколько дней выживать. После убийства огромных монстров в красной пустыне, то, что ожидало его, вовсе не оказалось обещанной лабораторией гениального алхимика… Это оказалась огромная заснеженная область, которая легко внушала смертельный страх.

\*\*\*

«Удивительно!»

Естественно, он воскликнул. Спустя некоторое время, как Арк ступил ногой в двери, нарисованные на картине… Перед ним распространился свет, пока всё не стало бесконечно заснеженным. Арк никогда не представлял себе, что очутится в другом измерении с настолько иным ландшафтом. Тем не менее, его разум быстро избавился от впечатления величественных пейзажей. Место, куда прибыл Арк, было не просто заснеженным. Как только он подошел к краю снежной поляны, перед ним развернулся замечательный вид. Облака протягивались до самых ног, которые пронизывались вершинами гор, полностью покрытые снегом и льдом… Было такое чувство, словно он попал на вершину гор Гималаев, которые видел по телевизору. Затем Арк тупо посмотрел вниз и перед ним выскочили сообщения.

Вы обнаружили «Затерянный мир — Сеутандал»

Новый Свет содержит огромное количество скрытых историй. Благодаря безграничной любознательности, вам удалось отыскать «Затерянный мир — Сеутандал».

Походу ваших приключений, вы обнаружили знания о Сеутандале из учебника истории. Согласно информации, содержащейся в книгах, Новый Свет состоит из множественной структуры. Общеизвестный «Духовный Мир», он же Средиземье, не являются различными мирами, однако они все происходят из одного похожего. Новый Свет может считаться основой, однако он является лишь частью общего. В древние времена, исходя из некоторых доказательств, можно было свободно перемещаться между различными измерениями и Средиземьем. Но в какой-то момент они стали совершенно разными мирами.

Это всегда вызывало ряд бурных обсуждений и спекуляций среди учёных, но причина так и не была определена.

На данный момент насчитывается пять чудес Нового Света, а число людей, которым удалось путешествовать между другими измерениями, невероятно мало.

— Опыт +50000, Известность +1000

Вы вошли в другое измерение и заслужили титул «Великий Авантюрист»

Первая сотня лучших авантюристов, которым удалось войти в другое измерение, получают специальный титул в зависимости от их рейтинга. В настоящее время, господин Арк заработал восьмое место S-класса, получив титул «Великий Авантюрист».

Теперь вы являетесь экспертом и способны путешествовать более эффективно. Кроме того, во время ваших странствий, вы получите возможность изучать широкий спектр полезных навыков, независящих от профессии.

— Ваше чувство направления движения улучшилось на 10%.

— Скорость передвижения вне поля боя увеличилась на 10%.

— Во время отдыха, вы также освоили способ более эффективного восстановления здоровья и восполнения запасов маны на 10%.

— Во время употребления пищи, к уровню сытости применяется 10% бонус.

— Благодаря получению бонуса от титула, все характеристики увеличиваются на 5.

— Известность увеличилась на 500.

— Вы получили навыки «Знания Авантюриста и «Кемпинг».

Знания Авантюриста (Специальный, Начальный, Пассивный): если продвинутый искатель приключений исследует новую область и не получает новых знаний, тогда в этом просто нет смысла.

Авантюрист способен слушать и наблюдать, получая знания, чтобы улучшать свои навыки. Это будет полезно при изучении новой области.

— Если вы обнаружите новые области, подземелья или реликвии с исторической ценностью, тогда можно получить бонус к очкам навыков. Приобретение очков навыков позволяет использовать их для роста любого навыка. Тем не менее, количество получаемых очков зависит от редкости полученных знаний.

(«Затерянный мир – Сеутандал»: Очки Навыков +50)

Кемпинг (Начальный, Пассивный): даже если авантюрист привык к сложностям мира, временами необходимо и полезно иметь гостиный уголок для отдыха.

Будучи авантюристом, вы способны обустроить палаточный лагерь и отдохнуть в любом месте. Тем не менее, для того, чтобы зажечь костёр, всё равно требуется уголь и горючее, а для самого кемпинга – палатка.

— Во время отдыха, восстановление здоровья и маны увеличивается на 50%.

— Вероятность нападения монстров снижается на 50%.

— Монстры также не способны возрождаться вокруг кемпинга в пределах 100 метров.

«Что за? Великий Авантюрист?»

В глазах Арка читалось удивление. Он никогда себе не представлял, что только лишь из-за одного шага на территорию нового измерения, ему посчастливиться получить опыт и известность. Однако более удивительным оказалось то, что ему присвоили титул S-класса, Великий Авантюрист! На данный момент, в Новый Свет играло миллионы игроков. А подобный бонус давался только первой сотне, которые ступят в неизведанное другое измерение. Даже если Арк узнал бы о таком заранее, то всё равно не ожидал бы, что умудрится попасть в сотню счастливчиков, к тому же, он также получил восьмое место! Астрономический бонус от конкуренции был просто ошеломляющим. Арк также получил навык «Кемпинг», который в своё время использовал Сид. Но мастерство «Знания Авантюриста», которое давало очки навыков, особенно сильно привлекло его внимание. В этом даже не было необходимости, чтобы объяснять, но в Новом Свете… нет, во всех онлайн-играх, навыки являлись абсолютно важной частью. Однако эти навыки не были способны показать всю свою силу, если были слабо прокачаны, даже если сам навык являлся высокоуровневым.

Подобное относилось даже к самым базовым навыкам, таким как, «Мастерство Владения Мечом» или «Защита». Независимо от того, насколько хорошими были меч или броня, без соответствующих навыков эффективность предметов будет снижена, как минимум, до 80%. В самом начале никто не мог сразу знать, как использовать меч или броню, поэтому и применялся штраф в 20%. Данный штраф исчезал, когда соответствующий навык становился промежуточного уровня, а когда достигал продвинутого, то к оружию или броне вообще применялся бонус. У Арка был комбинированный навык «Рукопашный Бой и Владение Мечом», причём продвинутого уровня, что давало 40% бонуса к урону. Без этого навыка, эффективность атаки снизилась бы до 60%. Конечно, смотреть на цифры легко. Однако Арк был способен точно ощутить разницу в один медяк, как только скрестит с кем-то меч. Именно поэтому каждый игрок стал обращать внимание на навыки. Каждый раз с повышением уровня навыка, скорость дальнейшего его развития будет замедляться, требуя в два раза больше предыдущего, чтобы достичь следующего уровня.

«Ну, даже если я умру, пока буду их использовать, навык всё равно останется на прежнем уровне…»

Это применялось к большинству базовых навыков. С полным количеством маны, он мог использовать Бурю Клинков три или четыре раза. Кроме того, очки навыков не всегда применялись к некоторым расовым специальным навыкам. Если он станет слепо колотить чучело, его боевые навыки не будут расти постоянно. Только через многочисленные битвы между жизнью и смертью с использованием навыков, позволят ему совершенствоваться.

«Но давать свободные очки навыков?»

Арк быстро открыл информационное окно навыков с некоторым возбуждением на лице.

Пассивные Навыки

«О» Рукопашный Бой и Владение Мечем (Продвинутый: 425/500). Во время использования данного навыка, вы получаете 40% увеличение боевой мощи.

«В» Стрельба из Лука (Начальный: 58/100). Позволяет использовать лук без штрафа.

«Н» Тактика (Промежуточный: 159/300). Как только повышается боевой дух ваших войск, вы и они получаете бонус к атаке и защите.

«О» Кулинария Выживальщика (Продвинутый: 432/500). Вы можете готовить новые блюда из подручных природных ингредиентов.

«В» Неукротимая Воля (Промежуточный: 168/300). В критическом состоянии возрастают Атакующая Мощь, Шанс Критического Удара и Скорость Восстановления.

«В» Неукротимое Тело (средний 161/300). В критическом состоянии возрастают Защита, Шанс Уклонения от Критического Удара и Скорость Восстановления.

«В» Фуражир (Продвинутый: 379/500). Вы способны чувствовать запах пищевых ингредиентов в природе.

«В» Распознавание Ингредиентов (Продвинутый: 306/500). Вы способны заранее проверить эффективность ингредиентов.

«Н» Езда Верхом (Начальный: 3/100). Возможно более умело восседать на лошади.

«В» Контратака (Промежуточный: 230/300). Если вы успешно атакуете противника, тот получит дополнительный урон.

«В» Парирование (Промежуточный: 212/300). Блокирование половины урона вражеской атаки.

«В» Стирка (Начальный: 58/100): Очищение кожи и доспехов подымает их защиту в течение определённого периода времени.

«В» Уничтожение Оружия (Начальный: 20/100). Когда оружие и доспехи противника непосредственно подвергаются вашим атакам, их прочность начинает уменьшаться.

«В» Кемпинг (Начальный: 0/100). Позволяет установить палатку и развести огонь для отдыха.

«В» Мужество (Начальный: 15/100). Вы становитесь нечувствительны к страху.

Активные Навыки

«В» Уход за Больным (Продвинутый: 398/500): Вы даёте надежду пациентам, повышая их мужество и выносливость. Потребление маны: 10.

«В» Дух Кота (Продвинутый: 374/500): Мыши и небольшие монстры дрожат от страха, урон от их атаки, защита и скорость передвижения снижается. Потребление маны: 120.

«В» Глаза Кота (Продвинутый: 321/500): Позволяет выявить недостатки противника, благодаря острому взгляду. Потребление маны: 50.

«В» Магия Восстановления (Продвинутый: 393/500): Магическим путем возвращает предмет к его первоначальному состоянию. Потребление маны: 10.

«В» Проницательный Глаз (Промежуточный: 168/300): Промежуточная защита неподтверждённых предметов будет игнорироваться. Потребление маны: 30.

«В» Запугивание (Промежуточный: 126/300): Оскорбление противника и понижение его боевого духа. Потребление маны: 30.

«О» Спринт (Начальный: 69/100): На протяжении короткого периода времени, вы способны резко увеличивать скорость своего передвижения.

«В» Уход за Клинком (Начальный: 58/100): Увеличивает силу урона вашего оружия на небольшой промежуток времени. Потребление маны: 20.

Профессиональные Навыки

«О» Тёмный Клинок (Промежуточный: 215/300). Клинок прячется в темноте и атакует противника. Потребление маны: 100.

«В» Буря Клинков (Начальный: 67/100). Тысячи осколков создают воронку и атакуют врага. Потребление маны: 400.

«О» Тёмный Танец (Промежуточный: 136/300). Ваши движения сквозь тьму позволяют избегать атак противников. Потребление маны: 300.

«В» Призыв Демона (Промежуточный: 125/300). Во время призыва ваших фамильяров, потребление маны уменьшается. Потребляемая Духовная Сила: 100.

Специальные Навыки

Время Слизи. Вы способны либо призвать на помощь всех окружающих слизней, либо сделать своё тело невосприимчивым к физическим атакам, покрывая своё тело слизью.

Знания Авантюриста. Каждый раз, когда вы попадаете в новую область, получаете бонусные очки навыков.

Картография. Автоматическое воспроизведение карты во время исследования подземелий.

Очищающее Восстановление (Набор, «Уход за Больным» + «Магия Восстановления»). Очищает предмет от проклятия.

Адреналин (Набор, «Неукротимая Воля» + «Неукротимое Тело»). Значительно повышает скорость реакции во время критического состояния.

Ответный Удар (Цепочка умений, «Парирование» + «Контратака»). Во время контратаки отбрасывает противника назад.

Тёмный Удар (Цепочка умений, «Темный Танец» + «Темный Клинок»). Во время осуществления непрерывных атак во тьме, наносит дополнительный урон врагу.

Шанс Двойного Критического Удара (Дополнительный эффект, Глаза Кота). Наносит Дополнительный урон по беззащитным целям.

Линия Обозначения (Дополнительный эффект, Глаза Кота). Позволяет определить траекторию атаки врага при определённых условиях.

Заботливое Сердце (Дополнительный эффект, Уход за Больным). К навыку «Уход за Больным» добавляется благословляющий эффект.

Великая Жертва (Дополнительный эффект, Уход за Больным). Благодаря использованию зелий, вы способны применить эффект восстановления на всех союзников.

Смешивание (Дополнительный эффект, Кулинария Выживальщика). Позволяет смешивать два и больше блюд для создания новых видов.

— Доступные очки навыков: 50

«А я довольно многое изучил за всё время.»

Просто взглянув на список навыков, можно было ясно увидеть результаты всех усилий.

«Поскольку сейчас есть немного свободного времени, наведу-ка я порядок в своём информационном окне.»

Арку требовалось поддерживать список навыков. Причиной этого стала недавно услышанная информация от Шамбалы. Когда Арк упоминал о своих навыках, в частности, о росте его навыка Рукопашного Боя и Владения Мечом, Шамбала немедля ему сказал.

«Пассивные навыки, которые определены в качестве основных, будут иметь замедленные темпы роста.»

«Основные?»

Спросил в растерянности Арк, а Шамбала только удивился.

«Что за? Только не говори мне, что ты зарегистрировал свои базовые навыки в качестве основных?»

«Что это?»

«Ты либо слишком храбрый, либо придурок…. Ты сказал, что твой навык Рукопашного Боя и Владения Мечом достиг продвинутого уровня? Это удивительно. Слушай меня, невежа. Когда открывается информационное окно со списком определённых навыков, разве в его вершине находятся не самые уникальные, то есть выученные особым способом навыки? Они могут быть зарегистрированы в качестве основных, второстепенных и неактивных.»

«Так в чём разница?»

«Навыки, зарегистрированные в качестве основных, получают 120% к росту. Второстепенные – 80%, тогда как неактивные навыки вообще не повышаются. Когда ты используешь специализированное окно тренировки, тогда ты можешь регистрировать все навыки.»

Кратко охарактеризовал ситуацию Шамбала. Он мог зарегистрировать до 5 основных навыков и 20 второстепенных. Неактивные навыки были неограниченными… количество навыков, которые могут улучшаться, фиксировано. Как только Арк услышал эту информацию, он колебался. Кроме расовых навыков, которые он не улучшал, было 27 других навыков. За исключением пяти из них, к другим применялся штраф, поэтому они стояли на месте и не улучшались.

«Темпы роста Рукопашного Боя и Владения Мечом, а также Бури Клинков можно легко увеличить, поэтому, как только я соберу достаточно очков, тогда могу спокойно сделать их неактивными. Поскольку мой выбор широк, я должен зарегистрировать навыки, которые будут быстро развиваться в качестве основных.»

Арк обычно использовал Рукопашный Бой и Владение Мечом, Кулинарию Выживальщика, Тёмный Клинок, Тёмный Танец, Спринт, поэтому он зарегистрировал их в качестве основных, а остальные оставались второстепенными. Такой навык, как Езда Верхом, он вообще не использовал, а такой уникальный, как Тактика, сделал неактивным. И он решил сохранить некоторые очки навыков до лучших времён. Кроме того, буква «В» означала, что навык является второстепенным.

«Я не могу просто слепо использовать очки навыков.»

Арк завершил распределение и с довольным лицом закрыл информационное окно. Знания Авантюриста, Кемпинг… он получил лучше, чем просто навыки. Кроме того, ему досталось 50000 опыта, поэтом уровень автоматически повысился на один. Теперь он был 190 уровня, и можно было использовать Меч Гвисала! Как только Арк вошёл в новое измерение, атмосфера действительно напоминала отдых. Но он был не единственным, кого всё это радовало.

«Ха-ха-ха, это здорово! Мастер, посмотрите на это!»

\*Треск треск треск, треск треск треск!\*

Дедрик с Деймосом прыгали в снегу, словно собачки, впервые увидевшие его. Змея была такой же. Она тыкала свой хвост в снег, а потом быстро доставала, ощущая какое-то странное чувство. Но после некоторых мгновений, Змея привыкла к этому и присоединились к празднику идиотов. Даже Арка немного радовало наблюдать за весельем его фамильяров.

«Когда в последний раз шёл снег…»

В настоящее время, из-за глобального потепления, атмосфера получила сильный толчок в плане загрязнения. Поэтому в Сеуле уже давненько не было видно снега. Что насчёт Арка, так он с самого рождения видел снег впервые. Он не чувствовал необходимости спешить, наслаждаясь прекрасными пейзажами. На лице Арка появилась тёплая улыбка, как вдруг по затылку заехал снежный ком. Стоящий позади Дедрик в форме маленького мальчика, сделал глупое лицо и собирал очередную порцию снежков.

«Ху-ху-ху, мастер. Присоединяйтесь!»

«Что это? Вы действительно хотите…?»

Прежде, чем он закончил говорить, с другой стороны влетел следующий снежок, прямо в ухо. Деймос тоже подключился.

«Ха~, парни, вы… Вы действительно осмелились это сделать?»

Арк засмеялся и уставился на свои цели, прежде чем собрать побольше снега. Затем случилось полномасштабное межгалактическое сражение между Арком и его двумя фамильярами.

«Как вы смеете бросать мне вызов… Я превращу вас в снеговиков, Тёмный Танец!»

«Э? Вы используете навыки в снежках?»

«Нет никаких правил против использования навыков!»

Арк сделал несколько лёгких движений и бросил снежки.

«Фу-фу-фу~… холодно! Он осмелился использовать такой метод? Деймос, План А-3!»

\*Треск треск треск треск!\*

Как и следовало ожидать от домашних животных Арка, переживших его спартанские условия тренировок. Дедрик немедленно превратился в летучую мышь и приступил производить бомбардировку с неба. Деймос использовал свой щит, чтобы отбивать любой входящий ядерный урон от снежков. Они использовали весь арсенал навыков, которые приобрели у своего мастера, после чего, через пару мгновений, превратили его в настоящего снеговика.

«Эти дети настолько подлые…»

«Хе-хе-хе, чьи мы фамильяры? Я всё познал благодаря вам, мастер. А теперь умрите!»

«Дураки. Я больше не буду с вами лёгко обходиться.»

Арк и сам приступил кидаться снежками, причём настолько твердыми, как настоящие камни. В то время, как сражение изначально походило на перестрелку из пушек, то сейчас была полномасштабная война ракетами. В конце концов, Арк и его фамильяры целый час месились в кровавом сражении.

«Куаааак~!»

Как только Дедрик отхватил твердым снежком в лоб, сразу упал на снежное поле. Арк не упустил шанс и подбежал к нему.

«Ху-ху-ху, готовься! Попробуй-ка это, мальчик-летучая мышь!»

«Угх~, это ещё не конец! Деймос прикрой… э? Мастер, смотрите.»

Дедрик глянул в сторону с удивленными глазами.

«Посмотреть на что? Думаешь, я попадусь на такую мелочь?»

«Всё не так. Взгляните.»

«Что? Там ничего нет.»

«В этом и проблема. Двери, через которые мы прошли, исчезли.»

«Э? Если подумать…»

Арк прекратил свои действия и оглянулся. Дедрик оказался прав. Пока они отвлекались на снежки, пространственная дверь исчезла. Он мгновенно ощутил слабость в теле.

«Разве двери не должны были поддерживаться открытыми?»

Он ничего не знал об этом месте. Тут могут оказаться монстры. Ровно также не было известно о наличие тут каких-то населённых пунктов. А ещё Арк понятия не имел о том, где в этом мире найти другие двери, чтобы вернуться в Средиземье. В подобной ситуации не было никакого способа, чтобы вернуться, поэтому об этом больше не стоило думать. Тем не менее, Арк покачал головой.

«Нет. Я не должен слишком много беспокоиться.»

Если двери в том доме, что вели в это измерение, являлись одноразовым способом перемещения, то, очевидно же, тут также будут существовать и другие двери. Кроме того, перед Арком должно быть семь человек, прибывших ранее. Включая его самого, с Континента прибыло восемь игроков. Разве это не означает, что появилась возможность монополизировать все задания и предметы? Кроме того, секретная лаборатория гениального алхимика с огромными сокровищами тоже тут находится. Даже знай он заранее, что двери вернутся, он всё равно не стал бы возвращаться. Сейчас Арка беспокоило больше всего только то, что сумка была переполнена после путешествия через красную пустыню.

«Но даже если бы я вернулся, не факт, что по-прежнему появился в том небольшом доме.»

Пересечь обратно всю красную пустыню и достичь деревни… это заняло бы значительное количество времени. Даже если бы вернулся и избавился от всего мусора, а потом вновь пересёк всю красную пустыню, всё было бы точно так же. Тогда, может, будет быстрее найти город в этом мире?

«Мой выбор не изменится, даже если двери исчезли.»

Арк решительно отказался от возвращения.

«В любом случае, сейчас не время, чтобы продолжать играть. Давайте спустимся с горы и отыщем деревню, пока не стало слишком поздно.»

«Понял, мастер.»

И так Арк начал спускаться вниз со снежной горы.

… В этот момент, он ещё не представлял ту ситуация, которая их ожидает.

Первое, что сбило с толку Арка, это местность. Всё казалось довольным простым, если смотреть сверху вниз, но как только они на самом деле начали спускаться, это больше походило на лабиринт. Равнинная местность по крутому склону, всё было нормально, а потом внезапно появилась резкая трещина и преградила путь.

«Чёрт, этот путь тоже заблокирован?»

Из-за этого, ему часто приходилось возвращаться на гору. А поскольку гора была покрыта снегом, независимо от того, куда он смотрел, Арк начинал терять ощущение расстояния. В таком месте, как это, наличие карты абсолютно бесполезно. С того момента, как он вошел в новое измерение, карта была обновлена. Поскольку Арк лишь бродил по заснеженной горе, карта только показывала приблизительную форму. Единственное, что он обнаружил благодаря карте, это название гор — «Восточная Луна».

«Это не хорошо, Дедрик, осмотри местность сверху.»

«П-понял.»

Дедрик уже дрожал от холода, но всё равно взлетел вверх. На этот раз, он ничем не смог помочь. Пролетая над снежными возвышенностями, он не мог определить даже топографию. Кроме того, режущий холодный ветер не позволял ему долго находится на высоте.

«Ваааааах~, мои крылья… они окоченели. Я больше не способен ими махать.»

«Это может оказаться очень опасной ситуацией…»

Теперь на лице Арка показалась тревога. С готовкой тоже были проблемы. В красной пустыне монстры оказались настолько сильными, что после каждого сражения приходилось употреблять пищу. Конечно, разбросанных по всей территории ингредиентов было довольно большое количество, однако из-за малой вместимости его сумки, Арк не стал всё собирать.

«Я могу получить ингредиенты в новом измерении, поэтому собравшийся хлам должен быть ценнее.»

Поскольку он всегда мог приготовить пищу, то не слишком об этом беспокоился. Однако гора оказалась заполненной только снегом и льдом. Даже каких-то кроликов и оленей невозможно было отыскать. Так как сейчас приходилось бороться с холодом и часто взбираться обратно в гору, усталость невероятно быстро росла, а сытость падала.

«Чёрт, я никогда не думал, что стану беспокоиться о своих блюдах. Я не могу найти даже каких-либо монстров или животных, не говоря уже о растениях, чтобы приготовить пищу.»

Естественно, что его фамильяры также были живыми существами. Поскольку ингредиенты были ограничены, Арк отправил Дедрика и Демоса обратно в Преисподнею. Нет, он пытался их отправить…

— Команда «Отмена Призыва» не удалась (Область ограничена).

— В текущей местности, призыв фамильяров и их возврат обратно в Преисподнею ограничен.

После смерти домашнего питомца, они потеряют 10% от их общих характеристик, а также будет невозможно призвать их вновь. Вместо этого, в то время, пока ваши фамильяры будут находится рядом, потребление маны будет остановлено.

«Что за?»

Это было совершенно неожиданное сообщение. На самом деле, Арк действительно не беспокоился об ингредиентах для пищи, поскольку рассчитывал, что сможет в любое время вернуть Дедрика и Деймоса. Минус два голодных рта… да он был способен экономить и свободно жить несколько дней. Но теперь, когда это случилось, что ему делать?

«Отмена призыва невозможна? Кроме того, статистика фамильяров будет уменьшена на 10%, если они погибнут?»

Значит, исход таков: если погибнет, погибнут и все; если выживут все, тогда будут жить все. В худшем случае, когда сытость опуститься ниже 50%, его характеристики начнут падать, пока не настанет смерть. Арк, который прошёл огонь и воду, выкарабкивался из всех опасных ситуаций, достигший 190 уровня, теперь страдает от голода. А если он умрет, сколько тогда экипированных предметов он потеряет? Если Арк что-то потеряет после своей смерти, то больше никогда в жизни не сможет это найти в подобных заснеженных районах, даже если вернётся спустя годы. Было также очевидно, что это начнет сниться ему в кошмарах.

«С оставшейся едой, мы можем двигаться ещё один день. Если нам посчастливиться достичь места, где появиться хоть какое-то животное, тогда появиться шанс на выживание.»

Арк поспешно нарисовал для себя путь вниз по горе. Однако он по-прежнему не представлял себе реальную угрозу этих заснеженных гор. Спустя несколько часов наступила ужасная ситуация.

\*Фьюю~…\*

Внезапно пошёл снегопад. Интенсивный ветер разбрасывал просто тонны снега. Каждую минуту начал менять рельеф заснеженных гор. Что было ещё хуже, так это полное отсутствие видимости движения, не было видно ни подножия горы, ни её краев.

Один альпинист сказал. Днём и ночью, гора имеет разные обличия…

Несмотря на то, что снежные горы были покрыты льдом, это можно было выдержать. Однако, когда всё превратилось во тьму, это была буквально гора смерти. Температура резко снизилась, всё стало замерзать ещё сильнее. Из-за стремительного роста цен на газ, Арк не включал котёл даже в период декабря. Именно это помогло ему непреднамеренно выработать сильное сопротивление холоду, но температура в Сеуле, в период декабря, не могла даже сравниться с тем, что сейчас творила снежная буря в горах. Вместо того, чтобы просто ощущать холод, он также чувствовал острую боль. Кроме того, чувства в Новом Свете напрямую воздействовали на мозг человека в капсуле, поэтому сейчас весь холод чувствовался и в реальности.

«Ч-что это за бред…»

Это было впервые с самого рождения, когда он чувствовал настолько дикий холод.

«Вааааах~, з-замерзаю… М-мастер, я умираю…!»

\*Треск треск треск треск!\*

\*Ссак ссак ссак ссак!\*

Дедрик, Деймос и Змея тоже дрожали, находясь рядом с Арком. В это же время, перед ним неоднократно появлялось предупреждающее окно.

— Из-за холода, температура вашего тела снизилась на 10%!

— За каждые потерянные 10% температуры вашего тела, скорость атаки, скорость передвижения и уровень сытости будут уменьшаться на 5%. Как только уровень вашего здоровья упадет ниже 50% из-за воздействия холода, вы будете терять 10 пунктов здоровья каждые 50 секунд. Кроме того, температура тела будет падать даже если будет 100% здоровья.

Пожалуйста, обратите внимание на управление температурой вашего тела. Её возможно повысить при помощи пищи.

«Ох, мой Бог!»

Как только Арк прочитал это сообщение, он действительно огорчился.

«Ох… М-мастер… ч-что т-теперь?»

Дедрик упёрся носом в мантию Арка и посмотрел на него с возмущёнными глазами.

«Даже с маской… моё тело замерзает…точно… вам следовало купить пальто, когда были в деревне… я ведь вам говорил!»

Зима только недавно вернулась в Новый Свет, хотя её не было целых три года. Из-за этого, в каждой деревне, в главных магазинах имелись бесчисленные толстые шкуры, тёплые, как пирожки. Тем не менее…

«Невозможно бродить по горе таким вот образом.»

Арк решил отказаться на некоторое время от спуска с горы и поискать место, где можно было бы защититься от ветра. Чтобы сделать лагерь для отдыха, необходима была устойчивая область. Но у него не было ни палатки, ни горючего, чтобы полноценно сделать лагерь. Максимум, что сейчас было реально, это разделить место под мантией и сидеть в обнимку со своими фамильярами, обмениваясь друг с другом теплом. Спустя один час, перед ним выскочило сообщение.

— Ваше сопротивление холоду возросло на 0,1%.

— Из-за совместного выживания вместе с домашними питомцами, их Привязанность возросла на 1.

«Этот проклятый… меня трусило как собаку на протяжении нескольких часов, а сопротивление холоду возросло только на 0,1%? Еще и эта Привязанность? Это что, шутка?»

Увидев это сообщение, он стал проклинать всё вокруг.

«Держаться! Только терпеть, пока снова не настанет дневное время.»

Тем не менее, даже когда он этого дождался, видимость всё равно была нулевая из-за обильного снегопада.

«Это всё равно лучше, чем ночное время. Пока всё не стало слишком поздно, я должен найти способ.»

Арк приготовил очень горячий суп и снова приступил бродить по горам. Когда снежная буря снова становилась ужасной, он повторял свои действия и прятался, чтобы избежать холода. Так прошло 16 часов, а в игре это уже было целых двое суток. Обычно его нынешних запасов хватило бы на четверо суток, однако сейчас приходилось готовить блюда каждые 30 минут, чтобы поддерживать температуру тела.

«Сейчас я не могу делать любую пищу, необходимо экономить и поддерживать минимум…»

Арк вздохнул, наблюдая за снежной бурей, которая вообще не показывала признаков своего окончания.

«Подождите? А что, если мне не надо готовить настоящую еду, чтобы поддерживать температуру тела?»

Арк насобирал окружающий снег и положил все в горшок. До теперешнего момента, Арку никогда не надо было использовать воду в Кулинарии Выживальщика. Тогда что произойдет, если добавить воду к другой кипящей воде? Подумав об этом, его охватил восторг, потому горячая вода в данной ситуации также может оказаться полезной. Он решил быстро попробовать.

«Как и ожидалось.»

— Кулинария Выживальщика создала «Очищенную Воду».

После таяния снега, который не должен быть загрязнён, вполне возможно получить чистую дистиллированную воду. Во время использования очищенной воды вперемешку с приготовлением основных ингредиентов, можно получить некоторое увеличение к характеристикам.

Как только он выпил очищенную воду, температура тела сразу повысилась на 20%. И это также оказалась польза Кулинарии Выживальщика!

«Хотя ситуация по-прежнему остается сложной, ведь это только временное решение.»

Когда употребляешь одну еду, было невозможно получать один эффект от одной и той же еды в течение 30 минут. Но теперь его температура тела падала на 20% каждые 30 минут. Будет сложно держаться, если времени пройдёт немного дольше.

«К тому же, очищенная вода вообще не увеличивает сытость. Мне необходимо как-то найти пищу, чтобы выжить.»

В сплошной тьме, холод становился ещё жёстче, поэтому теперь было невозможно избежать его, даже скрываясь в расщелинах гор. Оставшиеся ингредиенты могли накормить только Арка и его фамильяров. Если он не умрёт с голоду, тогда точно сначала замёрзнет до смерти.

«Я не готов умирать в таком месте!»

Арк настроился найти пищу даже в снежную бурю.

«Даже если это заснеженная гора, тут всё равно что-то должно быть. Если я не могу использовать свои глаза, чтобы найти… точно!»

«Магия Обнаружения!»

Глаза Арка засияли синим светом. Как только эта магия пошла вход, в некоторых местах что-то начало светиться. Свет был настолько слабым, что даже в обычное дневное время его невозможно было бы увидеть.

«Что-то есть!»

Полярный Кристалл (Магический ингредиент)

Эти кристаллы очень редко встречаются в полярных льдах. На протяжение миллионов лет, благодаря холодным штормам, замороженный огонь в конечном итоге закалялся, пока не сформировались эти кристаллы.

Seolmocho (Магический ингредиент)

Таинственная трава, которая прорастает только в полярных льдах. Она словно мох растет на заснеженных скалах, поэтому её невероятно сложно отыскать. Трава способна сильно снизить последствия лихорадки, и часто применяется при лечении некоторых заболеваний.

«Чёрт, что это?»

Арк нахмурился. Обычно он мог находить магические ингредиенты, что принесли бы в дальнейшем деньги, но сейчас ситуация была смертельной. Какой-нибудь пищевой ингредиент стоимость в один медяк, на данный момент, был ценнее, чем любой магический ингредиент по цене в один золотой.

«Но я всё-таки соберу это.»

Арк всё равно был Арком. Даже в таких обстоятельствах он не мог отказаться от предметов, которые могут сделать деньги. Он сражался против холода и, за каких-то несколько секунд, смог собрать все ингредиенты, которые обнаружил. Когда Арку приходилось рыться в снегу, температура тела быстро понижалась до своего минимума. В такой опасной ситуации он был вынужден использовать все оставшиеся ингредиенты, чтобы приготовить пищу. Это действительно был Последний Ужин.

«Это последняя наша еда. Вы понимаете? Если мы не сможем найти какую-нибудь пищу, прежде чем наша сытость опуститься до минимума, мы серьёзно влипнем.»

Арк снова вздохнул и встал.

\*\*\*

«Ты не можешь заснуть! Тянем друг друга вместе!»

Таким образом, после нескольких часов, ситуация и стала такой… Это было долгое времяпровождение на холоде и голоде! Арк вместе со своими фамильярами изменились. В то время, пока у него и Деймоса температура тела ещё держалась на отметке в 60%, а вот у Дедрика всё было плачевнее, поскольку он был более подвержен холоду, и сейчас уже оставалось 50%. Его здоровье начало снижаться, а сам онприступил говорить разный бред.

«Я не люблю… спатки~…»

«Если ты заснешь, то умрёшь, придурок! А когда умрёшь, ещё и характеристики потеряешь, которые с таким трудом заработал! Неужели тебя это устроит? Думай об этом. Дни, когда ты сражался, чтобы повысить свою силу, и все те воспоминания, через которые мы пережили!»

«Воспоминания… воспоминания мастера…»

С туманным взглядом, Дедрик попытался что-то вспомнить.

Первая встреча? Будучи ненавидящим всех нетопырем, он просто игнорировал Арка. Когда он начал говорить? Ужасная пища, которая запихивалась ему в рот, пока полностью не проглатывалась. А когда он эволюционировал? Он был избит до полусмерти, заявляя о правах человека. Узнал навыки вампира? Он был изнасилован, пока не научился контролировать свою кровожадность. Оглядываясь назад, в его груди возникло странное ощущение.

«… Я лучше умру.»

Пробормотал сердито Дедрик и повернул голову.

«Э? Что за… ты! Что с этим выражением?»

«Я не знаю, просто я понял в очередной раз, насколько жалким был домашним питомцем для вас.»

«Что за? Этот ребёнок, даже если частично и так, но я так сильно о тебе волновался…»

«Действительно?»

«Да. Помогло?»

Он голодал и замерзал, а всё из-за своего мастера. Дедрик знал, что в любом случае умрёт, поэтому не мог сопротивляться атакам Арка, прежде чем действительно умрёт.

«Проклятье, да. Это из-за вашей вины, мастер, я стал таким. Хорошо, это оно. Но я должен остановить своё голодание. Там должны быть какие-то дикие животные, с мясом… вот, этот парень выглядит вкусно. Это толстое тело… Интересно, его кровь вкусная? Э, еда?»

Дедрик вертел головой по сторонам, а потом внезапно сильно удивился. Когда Арк обернулся, его глаза тоже сильно расширились. На недалеком расстоянии можно было увидеть небольшой двигающийся объект.

\*Додододо\*

Через белое снежное поле бежали мелкие животные, дёргая своим носом… к его удивлению, это оказались мыши, что жили прямо в снегах.

«Мастер!»

Арк и Дедрик переглянулись. Потом они глянули на мышь, прежде чем крикнуть в унисон.

«Мясо!»

Арк, Дедрик и Деймос нырнули в сторону мыши. Удивлённая мышь попыталась дать дёру. Поскольку уровень снега доходил до талии, догнать маленьких, юрких мышей было сложно. Тем не менее, кем был Арк? Он — ветеран по ловле мышей, настоящий герой с титулом Рыцарь Кот!

«Не упустите их! Дух Кота!»

\*Мяяяяяяяу~!\*

\*Сссик~!\*

В тот момент, вокруг головы Арка появилась форма кота, словно настоящий лев. А когда его глаза вспыхнули золотистым цветом, мышь немедленно застыла.

«Уха-ха-ха-ха, поймали, поймали!»

«Ох~, мастер, это было замечательно. За последнее время, это была самая замечательная сцена!»

Когда Арк поймал мышь, Дедрик сразу крикнул, а из его рта текли слюни.

«Ха-ха-ха, кто я? Я — Арк!»

Игрок 190 уровня поймал маленькую мышь при использовании громкого рева. Настолько неприличная сцена считалась лучшим моментом? Арк выхватил меч и сразу ударил мышь. Затем её тело быстро очистили от кожи, а потом и мяса. Затем Арк сделал сначала супчик из мыши, чтобы восстановить 20% сытости. Даже с очищенной водой, Дедрик, Деймос и Змея восстанавливали только 6-7%. Это было не так уж и много, но Арк всё равно сейчас был благодарен судьбе. А дальше он продолжил обрабатывать мясо.

«Ху-ху-ху, мастер, быстрее… быстрее варите.»

«Хорошо, чувак. Секундочку.»

Арк засмеялся и достал горшок. Затем добавил очищенную воду и мясо мыши.

\*Трещина одна, трещина вторая…\*

Внезапно под ногами послышался звук треска. Арк подпрыгнул, прежде чем его лицо побледнело.

«Ох, ёпт, э-это… подобный рисунок…»

В голове Арка резко появилась сцена из фильма, который он недавно смотрел. Это был фильм о тяготах людей, которые желали покорить Гималаи. Одним из самых запоминающихся моментов как раз были подобные рисунки. Рисунки в виде трещин на льду. Они постоянно накапливались и накапливались, пока не стали похожи на плоскую равнину закалённую льдом. На первый взгляд, всё выглядело как поле снега, но как только на него ступил человек, всё сразу рухнуло. Многие люди были обмануты этим видом и погибли в заснеженных горах из-за этих трещин.

«К счастью, они ещё не полностью развалились. Если немного переместится, то я смогу уйти…»

Арк очень нервно дышал и пытался уйти, контролируя свои движения, шаг за шагом, чтобы не поскользнуться. В это время, Деймос, со своими замороженными суставами, решил пройтись.

Арка сразу накрыла истерика и он с криком сказал.

«Н-нет! Д-деймос… ПОЖАЛУЙСТА, СТОЙ!»

\*Треск\*

Деймос склонил голову набок и остановился, всё-таки сделав последний шаг. Он как раз наступил на лед с рисунком в виде паутины.

\*Трещина, трещина, трещина, трещина, трещина, трещина…!\*

«Это же надо… всё-таки, это жопа!»

Арк услышал эхо потрескивания и разрушения. В то же время, его нога соскользнула, и он улетел вниз, в образовавшуюся трещину на льду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 2. Падение со скалы и встреча с иронией судьбы**

«Время Слизи, №1!»

Арк рефлекторно использовал навык. В трещине был настолько глубокий разрыв, что конец невозможно было разглядеть. Из-за холода и низкого уровня сытости, если он упадёт в таком состоянии, его просто разорвёт на части. Но у Арка был способ спастись. Время Слизи позволяло игнорировать любой физический урон, даже падение! Его тело покрылось жёлтой слизью сразу после использования навыка. В таком состоянии, он начал изгибаться всеми способами, чтобы добраться до Деймоса. Так как отмена призыва была недействительна, не было никакого выбора, кроме как поймать своего фамильяра. Спустя пару мгновений, схватив Деймоса, они вдвоем приблизились к земле.

\*Ттинг~! Ттинг~! Ттинг~!\*

Арк врезался в землю и начал отскакивать, словно водяной шар. Прежде, чем окончательно остановиться, ему довелось три-четыре раза смачно «разбиться в лепешку».

«Хук хук хук, я выжил…!»

Всё его тело покрылось потом, ведь падение с высоты примерно составляло 100 метров. Однако подобное чувство сильно отличается от расчётов заранее, поэтому Арк вообще считал, что это настоящий конец его жизни. Любые аттракционы в парке не сравнятся с таким экшеном.

«Что за глупый мешок с костями!»

Дедрик, естественно, не стал упускать момент поиздеваться над Деймосом. Но это длилось только один момент, прежде чем он что-то почувствовал, вздрогнул и обернулся к Арку.

«Если подумать… мышь! Что случилось с мясом мыши?»

«Мясо мыши…»

Арк вздохнул и покачал головой. На лице Дедрика появилось выражение, которое, казалось, потеряло всякую волю к жизни. Но затем Арк рассмеялся и разжал свои ладони.

«Конечно же, я крепко его схватил напоследок.»

«М-мастер! Вы меня испугали. \*Хлюп\*… я удивлён.»

Дедрик был тронут до слез. Этот парень… он действительно голодал. Арк вовсю использовал Кулинарию Выживальщика, из-за которой никогда не было необходимости беспокоиться о еде, а чувствовать голод и подавно. Даже если он избивал своих фамильяров, но никогда не забывал кормить, до смерти. В действительности, Арк знал лучше, чем кто-либо о нехватке пищи и голоде. Вот почему он никогда не использовал такой метод, как отжим продовольствия, в качестве наказания.

«Ху-ху-ху. Почему вы так удивлены?»

«Ай~, я не знаю. Мастер злобный. Быстро давайте супчик.»

Дедрик моментально забыл обо всех манерах, желая побыстрее получить еду.

\*Треск, треск, треск!\*

Деймос также заметно оживился, когда подошёл ближе. Даже нежить способна ощущать голод. Арк достал горшок, а его фамильяры стали ожидать с большим возбуждением. Это была драгоценная еда, поэтому даже Арк относился к ней аккуратно, тщательно прорабатывая блюдо и используя различные специи вместе с очищенной водой. Затем появилась вспышка и блюдо было приготовлено.

Блюдо Кулинарии Выживальщика «Лучший Суп из Мяса Мыши» было успешно приготовлено!

Ваша сердечная искренность была настолько чистой, что смогло наполнить это блюдо настоящей преданностью. Самым важным достоинством для повара является его способность достичь самих сердец всех тех, кто пробует его еду. Поскольку вы добавили очищенную воду и многие специи от всей души, Суп из Мяса Мыши был возрождён в меню блюд.

— Ловкость +2, Сытость +20%

— Бонус меню блюд: Ловкость +2, Здоровье +400, Сытость +20%

«Оооооооох~!»

Арк и его фамильяры одновременно офигели. Он знал, что для Ухода за Больным были некоторые бонусы, когда делалось это от всей души. Но никогда не представлял, что искренность может быть применима и к Кулинарии Выживальщика. Так как он всегда имел обильное количество ингредиентов, не было никакой необходимости заботиться о подобном во время готовки, поэтому и не исследовал этот вопрос.

«Однако это лишь одно блюдо, которое может быть съедено нами. А количество блюд, которое мы можем съесть вместе, ограничено числом в десять. Если я приготовлю десять блюд из меню, тогда смогу получить большое прибавление к характеристикам!»

Если бы Арк не оказался в такой ужасной ситуации, он бы так и не узнал подобной информации. Это была информация, которую можно было использовать даже с большим количеством ингредиентов. К тому же, он был очень благодарен и за то, что повысил свой уровень сытости.

«Моя! Лапа моя! Оторви её и умри!»

«Акк~, нечестно! Дайте мне тоже!»

\*Треск, треск, треск!\*

Арк вместе со своими фамильярами по-детски сражался за каждый кусочек мяса, выжимая последние соки из мышки. После еды, уровень сытости и температура тел увеличилась на 10%. Но теперь их голод стал ещё более интенсивным. Вскоре их накрыла депрессия, поскольку вернулись к реальности.

«Теперь нам необходимо вновь что-то найти, прежде чем сытость снова не уменьшится.»

Арк с озабоченностью осмотрелся. Высокие ледяные стены блокировали острый ветер, поэтому сам по себе холод не был для них угрозой. Тем не менее, ситуация по-прежнему была не самой хорошей. Еда всё ещё… он должен найти выход из трещины под заснеженной горой. А также приходилось как-то ориентироваться по запутанными лабиринтам этих самых трещин. Скалолазание и альпинизм по ледяным стенам был совершенно иным, чем обычно.

«Мастер, мы что, снова будем тут голодать и умрём?»

С подавленным голосом пробормотал Дедрик.

«… Посмотрим, давайте продолжим поиски, пока ещё есть силы в запасе.»

Честно говоря, он думал, что больше не было никаких способов на выживание. Но просто сидеть и ждать смерти тоже не было выходом. Арк и его домашние питомцы продолжили бродить в лабиринтах трещин.

\*Ккурурук~\*

Как далеко они уже зашли? После первичного утоления голода, спустя некоторое время, желудок снова дал о себе знать. Когда Арк проверил, уровень сытости вновь, тот опустился до 50%.

«Чёрт, мы уже так много прошли…»

Арк вздохнул.

\*Ссак ссак? Ссак ссак ссак?\*

Арк заметил, что Змея внезапно подняла голову. Затем спустилась вниз по талии, а потом просунулась в трещину между льдом.

«Э? Змея, куда это ты собралась?»

Арк последовал за ней с озадаченным взглядом. Он просунулся через узкое отверстие и вскоре выскочило окно сообщения.

Скрытая пещера «Снежные Горы»

Восточная Луна является заснеженной горой, покрытой льдом. Вы отыскали пещеру, скрытую в трещине под Восточной Луной. Спустя сотни и тысячи лет образования льда и камней, красивая пещера стала настоящим таинственным, древним местом. Удивительно, но саженцы, которые не принадлежат даже к этой территории, всё равно прорастают в этой пещере. Но из-за холодного ветра, в пещере можно учуять жуткий животных запах. Скорее всего, это место является не безопасным, поэтому стоит быть начеку.

— Знания Авантюриста: бонус за Скрытое Подземелье +10 Очков Навыков

— Вы обнаружили неисследованное подземелье.

В качестве награды за новое открытие, вы можете получить дополнительно 2000 опыта и 130 Известности, если зарегистрируете это в Зале Славы.

Желаете зарегистрировать?

«Скрытое подземелье!»

Глаза Арка ярко засветились. Несмотря на некоторые зловещие слова в информационном сообщении, он всё равно был рад новости о подземелье. Тем более то, которое ещё никто не обнаружил! Кто знает, какие сокровища могут быть в таком месте? Кроме того, вход в подземелье был настолько сильно запутан из-за растений, поэтому их тут просо тьма. Арк, что так отчаянно нуждался в ингредиентах, теперь отыскал оазис среди пустыни, точнее, среди ледников.

«Я также получил очки навыков!»

Арк наконец-то почувствовал радость, что хотел даже закричать.

«Ох, разве это место не теплее, чем предыдущее, в трещинах?»

\*Треск, треск, треск, треск!\*

Пробормотал Дедрик, и его лицо вместе с Деймоса сразу озарилось жизнью. Поскольку трещины и пещера блокировали ветер, они почувствовали, словно находятся в иглу. Конечно, ледяная пещера всё равно была прохладной, но это просто не могло сравниться с температурой снаружи. Этот эффект проявился сразу. Прежняя скорость падения температуры тела заметно снизилась.

//Иглу — куполообразное жилище канадских эскимосов из снеговых плит.

«Однако сытость по-прежнему находится в опасном состоянии, поэтому поиск еды – это приоритетное направление. Поскольку вход в пещеру немного прохладный, тогда есть вероятность найти несколько подходящих трав и ягод.»

Как и следовало ожидать, на растениях у входа действительно было несколько мелких фруктов.

«Это оно. Если я соберу всё из пещеры, тогда на некоторое время не надо будет беспокоиться о голоде и смерти. Как только я отыщу выход, тогда смогу спуститься с этой долбанной горы!»

Арк собирал фрукты и посмотрел на свою талию.

«Хорошо, Змея. На данный момент, ты можешь это подержать… э?»

Его талия была пуста. Арк понял, что Змея ещё не вернулась.

«Дедрик, Деймос, где Змея?»

«Змея? Я не знаю. Разве она только что не была тут?»

\*Треск, треск, треск?\*

Дедрик и Деймос только покачали головами. У Арка появилось неприятное ощущение. Сначала Змея без команды куда-то рванула и нашла эту пещеру. Потом она должна была вернуться к нему, как только они вошли внутрь. Но вместо этого, она лишь исчезла, не сказав ни слова. У Змеи было только 50 здоровья. Поскольку она всегда находилась на талии Арка, ему не надо было лишний раз беспокоится за её смерть, ведь даже один удар от монстров был способен сразу лишить её жизни. Конечно, монстры, которые бы атаковали Змею, были редкостью, но сейчас, когда не было возможности их призывать вновь, это было опасно. Если Змея погибнет, тогда пропадет и возможность использования «второй сумки».

«Змея! Где ты?»

Арк кричал и пошел внутрь пещеры.

\*Ссак? Ссак, ссак…!\*

Он пробежал 100 метров. Затем, со стороны стен, он всё-таки услышал звуки Змеи. Арк поднял голову и увидел, что она свисала с нескольких ветвей, после чего вздохнул с облегчением.

«Фью~… что ты делаешь в таком месте? К тому же так резко исчезла.»

Именно в этот момент, как раз из бокового выхода появились какие-то чёрные тени. Арк отпрыгнул и сделал шаг назад. Однако эти тени прошли сквозь тьму, даже не считая нужным поворачивать голову в его сторону. Арк не понял этой ситуация, но не стал терять времени и направился прямо к Змее, крикнув ей.

«Хук~, Змея! Спокойно и не двигайся! Скольжение!»

Арк скользнул по земле и сделал боковой удар.

Благодаря силе удара, монстр аж споткнулся. Другая тень, что бросилась к Змее, была лаской, похожей на монстра, однако она упала на землю и быстро обернулась вокруг талии Арка.

«Глаза Кота!»

Он использовал навык, чтобы проверить информацию о монстре. Увидев имя, Арк понял, почему этот противник сначала решил атаковать Змею, в отличие от других монстров. Его звали Ледяной Мангуст, а тот факт, что они являются первыми врагами для змей, был очень широко известен. Несмотря на то, что Змея родилась и всё время находилась рядом с Арком, она всё равно инстинктивно знала, что мангусты являлись для неё естественным врагом. Как только появились мангусты, Змея уткнулась лицом в грудь Арка и начала дрожать. Однако, в такой ситуации, она была не единственной, кто чувствовал страх. Думать, что мангусты являлись миленькими маленькими зверьками, которых можно было увидеть в зоопарках, было большой ошибкой. Перед Арком этот монстр составлял пять метров в высоту! Да эти мангусты почти до потолка пещеры, а ещё были огромные заостренные клыки и страшные когти, которые наверняка способны пронзить белого медведя.

«250 уровень…»

Арк уже достиг 200 уровня. Прибавляя к этому бонус от атрибута тьмы, сейчас он находился на уровне 240. Это были примерно одинаковые силы. Но из-за температуры тела и сытости, Арк получал значительный штраф к своим характеристикам и скорости атаки. Будь в противниках только один, ещё ладно, но против нескольких из них он не был уверен в своей победе. Но…

«Мясо!»

Арк широко улыбнулся и крикнул. Его очень страстно поддержал Дедрик.

«Большое мясо! Эти звери больше, чем мышь!»

Мангуст вздрогнул и приготовил свои клыки.

«Джек-пот. Мастер! Давайте быстро его поймаем и съедим! Там их аж четверо, поэтому достанется всем!»

«Хорошо. Я использую мясо некоторых из них на супчик, а других — на жаркое!»

\*Треск, треск, треск, треск!\*

Арк вместе со своими фамильярами побежали вперёд сломя голову, а из их ртов во все стороны разлетались слюни, словно у бешенных собак. Из-за их голода, в монстре 250 уровня виднелось только мясо, только еда…

«Ну, думаю, мне следует кое-что проверить?»

Арк что-то достал из своей сумки, и это что-то как-то странно сияло. Это был долгожданный предмет, полученный от Изабель, Меч Гвисала! Когда Арк попал в другое измерение со 190 уровнем, он ещё не имел возможности воспользоваться этим легендарным мечом, который, как говорят сказания, оборвал жизни тысячам демонам своим жутким светом.

\*Кьааааааак~!\*

Как только расстояние стало сокращаться, мангуст мгновенно замахнулся своими острыми когтями. Арк поставил меч под углом и заблокировал первый удар монстра, а затем сделал резкий выпад сверху вниз. Проехавшись острием клинка по телу мангуста, Арк мгновенно покрылся гусиной кожей.

«Ч-что за, это чувство?»

Благодаря отличному удару, мангуст сразу же потерял 15% здоровья, что примерно составляло 300 урона, учитывая, что монстр имел 250 уровень! Будь сейчас в руках Арка Меч Лансела, то, как правило, это был бы критический удар с таким уроном. Но сейчас показалась голая мощь силы атаки. Это был редкий меч, поэтому Арк действительно ожидал от него многого. Однако такой «резкий вкус» даже для него стал сюрпризом.

\*Саааааак\*

Чувство, как двуручный меч разрезает плоть, было невероятно! Очень реальные впечатления от шинкования плоти, словно бритвой, доставляло настоящее наслаждение. Нельзя было не чувствовать себя хорошо от того, как ты разрезаешь мясо, но Арк ощутил, что Меч Гвисала был не таким простым, как казалось. Слова не могли выразить всё ощущение бодрости! Это было похоже на то, как каждая часть тела очищалась, словно кожура вместе с мечом.

«Этот редкий меч…!»

На лице Арка медленно появилась довольная улыбка, наслаждаясь своей «игрушкой». Он быстро стал одержим этой необычной магией Меча Гвисала.

«Теперь я понимаю, почему люди готовы задушить друг друга, чтобы получить редкий меч. После того, как попробуешь подержать в руках такой меч, остальные, в том числе и магические, будут казаться какими-то палками.»

После проведения атаки по мангусту, меч засиял. Затем Арк развернул своё тело, словно вращающийся волчок, и ещё больше взмахнул клинком.

\*Чииинг~!\*

В то время, когда Меч Лансела просто создавал обычный звук треска и наносил лишь критический удар, Меч Гвисала просто вибрировал. В то же время, через кончики пальцев ощущалось горячее, приятное ощущение!

«Это чувство… я схожу с ума!»

Арк махал мечом, словно был одержимым, а мангуст не мог ничего сделать. Конечно, данный Меч Гвисала всё-таки имел слабость. Поскольку он был двуручным, то терялась скорость атаки. А с его большими размерами, также было сложно достичь центра тяжести, чтобы совершить удар после вращения. В дополнение к этому, из-за природы двуручных мечей, ещё было весьма сложно добиться точности, необходимых для критического удара. Но, несмотря на свои недостатки, он всё равно оказался в несколько раз сильнее и эффективнее, чем Меч Лансела.

\*Саааааак~ чииинг~!\*

Каждый блеск лезвия меча уменьшал здоровье мангуста. Дедрик и Деймос тоже не чувствовали какое-либо беспокойство и неторопливо имели дело с противником.

«Хе-хе-хе, эти ребята ведь просто выглядят сильными?»

Сказал Дедрик и пронёсся вокруг пещеры.

«Ну же, попробуйте поймать меня! Слабаки! Нюхайте пыль!»

\*Треск, треск, треск, треск!\*

Деймос также блокировал атаки мангуста, используя свой щит, а иногда даже проводил контратаки. Подобные изменения происходили благодаря пережитому опыту фамильяров. После того, как Арк вошел в Нагаран, многие из их противников были убийцами. И игрок, не говоря уже о человекоподобных убийцах НИПах, имел достаточно высокий уровень интеллекта. Конечно, их стратегии и модели нападения были очень сложными, а главное, очень разнообразными. Арк и его фамильяры имели дело с такими противниками весь последний месяц. А раз сейчас приходилось сражаться против однообразных монстров, их атаки было очень легко прочитать. К тому же, Арку также довелось столкнуться с высоким уровнем сложности в красной пустыне. Но что ещё больше закаляло их мотивацию в данном случае, это их цель — попробовать на вкус мясо мангуста!

«Дедрик, используй тьму, чтобы нападать на мангустов с тыла! Деймос, оборонительная позицию со стороны!»

«Да!»

\*Треск!\*

После его команды, домашние питомцы сразу изменили свои движения. Пока он закончил с первым, Дедрик врезался в другого мангуста сзади, а потом тот вздрогнул от неожиданности и побежал вперёд. Его Арк вынудил направиться прямо Деймосу, который использовал свой щит, чтобы блокировать все входящие атаки. Прекрасная возможность! Затем Арк использовал Тёмный Танец и нанёс две сконцентрированные атаки. Мангуст, у которого уже было урезанное здоровье, просто распался на две части.

«Вот оно, теперь осталось двое, но это всё-таки будет легкой победой!»

«План А-2! Сконцентрированная атака!»

Им удалось загнать оставшихся монстров в угол, используя свои волны атак. И уже через несколько мгновений, мангусты свалились на земле, после чего Меч Гвисала поставил точку.

«Отлично. Не пора ли нам поесть!»

У Дедрика вовсю текли слюни, и он полетел к телу мангуста. Но вскоре, неожиданно появилась какая-то красная форма, влетевшая на безумной скорости в пещеру. Деймос первым увидел это и встал перед Дедриком, подняв щит. В один миг, по пещере раздался громкий звон, а Деймос был отброшен назад. Арк был удивлён и вздрогнул, решив немного отступить.

\*Грррррр~!\*

Перед ним находился другой мангуст. Но он был не обычным, а гораздо больше предыдущих, причём покрыт красной шерстью! Когда Арк проверил его, то увидел 300 уровень монстра. Это было на 50 уровней выше, чем другие мангусты.

«Этот парень является особенным монстром!»

Глаза Арка засветились. Он уже встречал таких монстров несколько раз раньше. Тело противника, как правило, больше обычного, при этом имеет различный внешний вид и цвет кожи. Особенные монстры, такие как этот, вызывали настоящий блеск в глазах охотника. Поскольку уровень и характеристики были несколько высокими, а тела настолько большими, было вовсе не легко их словить. Однако у них была высокая вероятность выпадения уникальных предметов.

«Встретить особенного монстра в подобном месте…!»

Арк проглотил слюну и уставился на тело красного мангуста.

«Это лицо и эти кости… из тебя хорошо получилось бы жареное блюдо!»

Сказал Дедрик и бросился к монстру из тьмы. В этот момент, из открытой пасти красного мангуста вылетело яркое пламя.

«Вах~! О-огонь! Г-горячо!»

Дедрик кричал и махал своим хвостом, который попал под горяченькое.

«Э-это…!»

Дедрик имел ещё много здоровья, поэтому с ним проблем быть не должно. Но Деймос не смог устоять перед атакой мангустом даже со своим щитом. Если он попадет под огонь, то мгновенно умрёт. К тому же, по происшествии 24 часов, Арк больше не сможет призвать Деймоса обратно. Однако, ещё большая проблема была в том, что ему придётся получить урон от смерти Деймоса, равный половине его здоровья, а сейчас это было целых 900 пунктов. Получить 30% урона для Арка будет означать катастрофические последствия, поэтому он решил завернуть мантию вокруг себя и прыгнуть в огонь. Это была Вуаль Огня, имеющая 50% сопротивление пламени! Арк кричал и терпел, но всё же засунул Меч Гвисала прямо в пасть мангуста, который не прекращал испускать огонь.

— Вы нанесли критический удар!

\*Чиинг\* Мангуст вскрикнул и отступил.

«Деймос, отойди к спине.»

\*Треск, треск, треск! Треск, треск, треск, треск!\* Деймос наконец-то избавился от действия пламени, как только Арк подошёл и помог ему.

«Эта пещера слишком узкая. Если этот монстр снова воспользуется той же атакой, тогда Дедрик и Деймос не смогут найти место, чтобы уклониться. А поскольку мои домашние питомцы не имеют никакого сопротивления огню, тогда это может оказаться фатальным.»

Кроме того, оба фамильяра уже потеряли по 15% здоровья. Если они получат ещё один удар пламенем, тогда сразу же попадут в критическое состояние. А когда кто-то из них погибнет, тогда Арку придётся получить дополнительный урон от принудительного возврата фамильяра.

«Дедрик, Деймос, отступите подальше.»

«Что? Мастер… вы собираетесь сражаться в одиночку?»

Сказал Дедрик и засунул конец своего хвоста в лед.

«В любом случае, сейчас от вас не будет большой помощи.»

«Но мастер…»

Дедрик посмотрел с беспокойным выражением в глазах, но всё же отошёл. В подобной ситуации, Арк не мог позволить себе расслабляться. Им удалось относительно легко справиться с четверкой мангустов. Он не ожидал, что сразу после их смерти, не успев восстановить здоровье, появиться следующий монстр. Поэтому нынешний уровень здоровья Арка сейчас составлял 30%.

«Если это будет один на один, тогда шансы всё ещё в мою пользу.»

\*Ккуаааа~\*

В этот момент, ждавший в стороне мангуст, всё-таки бросился на него. Арк взмахнул мечом круговым движением, используя которое, он сделал контратаку прямо в область груди.

«Ответный удар!»

\*Тунг~\* Послышался тупой звук и мангуст отступил. Арк совершил серию непрерывных атак, пока не остановился на «кофе-брейк» и схватился за вещь мешок.

«Моего здоровья не хватит. Поэтому придется уделять больше внимания защите, чем нападению.»

Меч Гвисала имел низкую скорость атаки, а это означало, что в каждом движение было много пробелов.

«Я могу более удобно сражаться на близком расстоянии, используя Меч Лансела, а также применять навыки тхэквондо. Но природа Меча Гвисала полностью отличается. Поскольку используются две руки, диапазон атаки очень узкий, а время отклика для контратаки противника является довольно медленным. Длинный меч слишком несовершенен для сражения на близкой дистанции. Если я продолжу испытывать эти волнующие чувства, тогда нет другого выбора, кроме как принять входящий значительный ущерб.»

Столкнувшись лицом к лицу с мангустом, он кое-что для себя понял. Из-за невероятно подавляющего числа атак было легко допустить ошибки, но двуручный меч также мог использоваться в целях защиты. Если в одной руке будет меч, а в другой автомат, это будет равноценно пушкам в руках. Для того, чтобы воспользоваться длинным мечом, он должен держать дистанцию и атаковать. Поскольку скорость атаки довольно медленная, происходила некоторая задержка. Арк достиг решения и изменил свою позицию, приняв позу для обороны, нежели для атаки.

\*Кьааак~, кьаак~!\*

Мангуст бросился вперед, размахивая своими лапами. Арк поставил меч под углом и принял атаку.

«Действительно… при таком положении, атака почти не достигает меня.»

Использовать Меч Гвисала в качестве защиты было неплохой идеей. Единственным защитным навыков у Арка было «Парирование». В случае успеха, он же ещё и позволял сделать ответный выпад после защиты. Благодаря промежуточному уровню атаки мечом, удар парированием имел 4-кратный эффект! В это время, к защите прибавлялось 45-60%, а наносимый урон составлял 180-240! Такой же стандарт применялся и к воинам, что использовали стальной щит. Конечно, это была не идеальная защита, но всё равно позволяла уменьшить большую часть входящих повреждений. Арк использовал Парирование, прежде чем Ответный удар. В считанные минуты, ему удалось сократить здоровье мангуста на 70%, а сам потерял только 10%.

«Я получил 10% урона, в то время как нанес 70% монстру, так что, если продолжу в таком же темпе, всё получится!»

Вот что думал Арк. Пока он атаковал и контратаковал, мангуст тоже думал, что при таком раскладе сам раньше умрёт, поэтому решил отпрыгнуть назад и выпустить пламя. После этого, Арк сразу же потерял еще 10% и попал в критическое состояние.

«Этот долбанный мангуст… он заметил моё слабое место!»

Естественно, блокировать мечом пламя было невозможно. Плащ с сопротивлением к огню имел только 50% снижение урона, к тому же, в таком положении было невозможно совершить контратаку.

«Если всё так и продолжится, это станет невозможно. Победа или поражение! Демоническое Открытие!»

Крикнул Арк и поднял Меч Квисала.

\*Кияаааааак~!\*

Меч Гвисала задрожал, а затем выплеснул ужасающий звук воплей вылетающих призраков. Как только они появились, сразу же прикрепились к мечу и было похоже на то, что призраки стали словно татуировками на лезвии. Это был специальный эффект Меча Гвисала, увеличивающий урон на 20% взамен на здоровье владельца. Поскольку Арк был в критическом состоянии, Адреналин тоже пошёл в ход. Его урон, критический удар, уклонение и скорость реакции резко возросли! Арка накрыла большая волна огромной мощи…

«Попробуй это, Тёмный Клинок!»

\*Ккияаааааак~ чиинг~!\*

Каждый раз, когда он взмахивал мечом, призраки издавали вой, а мангуст терял своё здоровье в большом количестве. Подавляющие атаки легко превосходили защиту монстра. Мангуст уже попал в критическое состояние и начал вопить, пытаясь развернуться и убежать. Но, несмотря на большую скорость монстра, Арк также быстро начал его преследование. Демоническое Открытие являлось обоюдоострым методом. Да, его урон увеличивался, однако и сам терял 5 единиц здоровья каждую секунду. Поскольку у него оставалось только 300 очков здоровья, то продержаться можно было только одну минуту, а уже прошло 40 секунд, поэтому оставалось только каких-то 100 очков. Если Арк не справится за следующие 20 секунд, тогда будет поглощен призраками. Меч Гвисала, точнее монстры, выгравированные на его лезвии, чувствовали, что здоровья у Арка почти не оставалось, поэтому уже начали подымать его руку вверх.

«Осталось только 15 секунд… Если я его не убью, тогда помру сам!»

«Спринт!»

Арк со взрывным толчком бросился вперёд, словно в какой-то гонке, и быстро сократил расстояние. Когда мангуст добрался до угла поворота, он внезапно обернулся назад.

«Хук~, его план был заманить меня?»

Если Арк не сможет покончить всё одним ударом, тогда будет уязвим для контратаки. Однако уже было слишком поздно, чтобы останавливаться.

«Если не убью, то умру сам!»

Арк стиснул зубы и махнул мечом. Резкий крик и вопли призраков сотрясли стены пещеры. Тело мангуста разделилось пополам, после чего мгновенно появилось окно сообщений.

— Ваш уровень повысился!

Вы изучили новый навык

Решительные меры – Разрезание пополам (Начальный, Пассивный): вы разрушили грудь противника и разрубили его на части одним убийственным движением. Эта техника в большей степени полагается на острие лезвия меча и вес удара, а затем только на способности игрока. Эксперты кузнецы, что вложили свои души в этот клинок, сделали действительно великолепный меч. Только те люди, которые используют меч обоими руками, способны изучить данную технику.

— Если противник имеет меньше 10% здоровья, тогда вероятность успешного критического удара и мгновенной смерти тоже составляет 10%. Если вы успешно проведёте атаку, есть вероятность получить в 1,2 раза больше опыта и в 1,2 раза шанс выпадения лучших предметов (редкий навык, доступен только для двуручных мечей).

«Только редкий навык для двуручного меча?»

Но он не мог сейчас уделять время каким-то сообщениям.

«Отмена Демонического Открытия!»

Как только Арк повысил голос, части приведений, которые почти добрались до самого сердца, развеялись в прах. До конца смерти оставалось только 7,1 секунды, пока всё здоровье не исчезло.

«Фью~… Это не тот навык, который можно применять слишком часто.»

«Вах~…!»

Деймос и Дедрик подошли к Арку и выразили своё восхищение.

«Мастер, как-то, но вы действительно выглядели круто.»

«Не волнуйтесь, дам я вам мяса, так что можете убрать в сторону свою лесть.»

«Хе-хе-хе, заметили всё-таки?»

«В любом случае, вы, парни, тоже пострадали от сражения будучи голодными. Я дам вам столько еды, сколько понадобится.»

«Как и следовало ожидать от мастера. Вы знали? Я действительно вас уважаю.»

Как правило, они всегда кричали в страданиях, когда он запихивал свою стряпню им в рот. Но теперь, испытав на себе голод, они поняли, насколько важной является еда. Иногда всё-таки надо заставить кого-то голодать…

«Ну, они перестали жаловаться на еду после недавнего перевоспитания около деревни Лансела, поэтому в этом пока нет необходимости.»

Арк приступил собирать лавры от погибших мангустов, а Дедрик смеялся. Как и следовало ожидать от монстров типа животного. Выпавшие с них предметы были довольно обычными. В Новом Свете, между типом монстра и предметами, которые они давали, было случайное соотношение. Другими словами, человекоподобные монстры не давали кожи или мяса, вместо этого, у них была высокая вероятность выпадения оружия или брони. С другой стороны, трудно было получить оружие или броню из монстров по типу животных. Конечно, это не означает, что шансы были совсем нулевыми. В случае животных, которые питались людьми, иногда они были не способны переваривать получившие предметы, поэтому и теряли оружие или доспехи, но шанс этого был крайне низким. Самыми частыми вещами являлись кожа, мясо и кости.

«Тем не менее, мне ещё повезло, поскольку нашёл много ингредиентов.»

Арк подобрал обычные предметы и направился к особенному монстру, который имел высокий шанс выпадение уникальных предметов. К тому же, учитывая, что он был разрублен пополам, вероятность выпадения была самая высокая. Арк взволнованно осматривал тело мангуста…

«Хук~, э-это ведь…?»

Предмет, что выпал из тела мангуста, был тёмно-красный шарик. Арк уже видел аналогичный предмет раньше. Это была Эссенция Сияющей Слизи, которая когда-то выпала ему в лабиринтах перед Подземным Миром. Арк посмотрел на информацию с трепещущим видом.

Эссенция Мангуста (Огонь)

Это сущность мангуста, который проживает только в заснеженных горах другого измерения.

\* Информация об Эссенции Мангуста может быть получена только при помощи великолепной интуиции повара продвинутого уровня Кулинарии Выживальщика.

Среди сотен и тысяч мангустов, временами появляется особенный, который имеет уникальные свойства. В некоторых случаях, кристаллы являются источником их силы. В настоящее время, существует семь видов идентифицированных кристаллов: Огонь, Лед, Земля, Ветер, Молния, Тьма, Свет. Каждая эссенция обладает силой соответствующего атрибута.

— Если игрок соберёт все атрибуты, тогда появится возможность свободно управлять всеми элементами.

— Рейтинг Эссенции Монстра: D

«Как я и ожидал, это пилюля бессмертия. К тому же…»

Было, по крайней мере, целых семь видов пилюль бессмертия! Разве эффекты от них не будут огромны? Только лишь от одной Пилюли Бессмертной Слизи он получил просто невероятные эффекты. Хотя, конечно, эссенция слизи имела рейтинг В, а мангуст лишь D.

Это означало, что он мог получить бонус целых семь раз. И если получится собрать все атрибуты, тогда эффект может приумножиться.

«Если я соберу их все, тогда конечный результат может оказаться даже лучше, чем Пилюля Бессмертной Слизи. Кроме того, я бродил по заснеженным горам несколько дней, но так и не увидел ни одного мангуста. Это означает, что все они находятся либо в этой пещере, либо в других. Если я исследую тут всё, тогда смогу найти оставшиеся эссенции. Проблема в других ингредиентах…»

Арк быстро положил эссенцию в горшок и нагрел его. Вскоре поднялся черный дым и появился красный кусок желе. Так же, как и раньше, перед ним появилось новое информационное окно с регистрацией нового рецепта.

Рецепт «Пилюли Бессмертного Мангуста (Огонь)»

Сияющее Желе Эссенции Мангуста (Огонь): 1/1

Очищенная Вода: 3/10

Полярные Кристаллы: 16/20

Seolmocho (трава): 14/20

После проверки рецепта, лицо Арка показало небольшое разочарование. Все необходимые ингредиенты были легкодоступными в этой области. Тем более, что максимальное требуемое их число составляло лишь 20. А это означает, что эффект может оказаться гораздо ниже, чем ожидается. Однако Арк покачал головой.

«Нет, я не знаю, ведь сложность сбора ингредиентов Пилюли Бессмертной Слизи была необычной. Только после того, как всё сделаю, я смогу проверить настоящую эффективность. Ингредиенты невозможно где-либо купить, поэтому всё равно будут иметь бонусный эффект, независимо от эффективности.»

Арк приступил собирать нужные ингредиенты, которые находились весьма просто. Несколько снежных кристаллов можно было взять из трещин. Также он был способен собрать Seolmocho с кустов, расположенных по всей пещере. А очищенную воду вообще было элементарно получить благодаря снегу. И в тот момент, когда он уже собирался приступить к созданию пилюли бессмертия…

«Мастер, когда вы собираетесь дать нам мяса?»

«Минуточку подождите. Я быстро сделаю это…»

Уверенно сказал Арка, прежде чем прыгнуть и остановиться на месте.

«Секундочку. Неужели я снова собираюсь слепо начать делать эту пилюлю?»

Он забыл обо всех пережитых страданиях, когда нашёл эссенцию. Создание пилюли бессмертия является сложным и длительным процессом… Необходимо было перемешивать ингредиенты в горшке, контролировать температуру огня, а потом ждать, пока всё созреет, прежде чем пилюля будет завершена. Ему потребовалось 72 часа, чтобы создать Пилюлю Бессмертной Слизи! Да, эта пилюля имела более низкий рейтинг, но это не значит, что вовсе не потребуется время на её создание.

«Если я начну делать это, тогда не смогу создавать остальные блюда.»

Это была проблема. Не было возможности использовать горшок, пока пилюля бессмертия не будет завершена. Если он начнёт её создание, придётся слепо ждать её завершения, при этом голодать, а может и умереть. Думая о подобном исходе, Арк невольно вспомнил ситуация из фильма, когда сапер чуть было не разрезал проводок, который бы разнёс всё к чертям, и его быстро остановили.

«Я почти, что сделал огромную ошибку.»

Поэтому Арк мгновенно переключился на создание супа из мангуста, используя все ингредиенты.

«Тут есть множество плюшек, поэтому можете вдоволь наесться!»

Дедрик уже не мог терпеть, поэтому сразу схватил целую порцию и залил себе в горло. К счастью, суп из мангуста был очень питательным, поэтому давал неплохие эффекты.

— Благодаря Кулинарии Выживальщика, вы сделали «Тёплый Суп из Мангуста».

Сочетание разных трав в богатом мясном супе согревает грудь. Вкус специй также добавляет приятный аромат к мясу.

— Сытость +70%, Температура тела +70%

— В течение 10 минут, Сытость и Температура тела не будут понижаться.

«Ха, ха… теперь мне больше ничего не нужно.»

Дедрик погладил свой выпирающий живот, в то время, как Арк смотрел на информационное окно о сытости. Для пещеры, это было очень хорошее питание.

«Хорошо, у меня есть много ингредиентов. Как только я соберу травы и мясо, а потом приготовлю много блюд, только тогда смогу приступать к созданию пилюли бессмертия.»

Арк создал по одному блюду каждому, а потом съел. Затем он приступил к исследованию пещеры, чтобы собрать оставшиеся ингредиенты и завалить остальных мангустов.

«Осмотри каждый угол этой пещеры в поисках особенных монстров! Ах, прежде всего… Змея, отныне, даже не вздумай без моего ведома куда-то уходить. Поняла?»

Арк чуть было не забыл о ней.

\*Ссак ссак ссак… Ссак ссак ссак!\*

Однако реакция Змеи оказалась немного странной. Несмотря на замечание Арка, она продолжала смотреть вокруг пещеры с беспокойным выражением. С самого начала, он думал, что подобное поведение было вызвано мангустами, естественными врагами. Но когда Арк ещё раз об этом задумался, то причина могла быть не такой простой. Если Змея знала об этих противниках и боялась их, тогда почему отправилась без разрешения в пещеру, причём сама?

«Подождите? Это – причина?»

Может ли быть, что Змея подверглась влиянию навыка Преследование? Это был специальный навык, который позволял находить предметы в окрестностях. Значит ли это, что она инстинктивно знала о наличии предметов, скрытых где-то в этой пещере…

«Это верно. Навык Преследование позволяет Змее легко находить предметы, скрытые в подземельях!»

Глаза Арка налились золотым свечением, а лицо выражало сущее сумасшествие, после чего он спросил с дружелюбным голосом.

«Змея, ты что-то почуяла?»

\*Ссак ссак ссак!\*

Она кивнула головой и стала ждать.

«Хорошо, тогда веди меня. Показывай дорогу.»

Арк отправился по направлению, куда показал язык Змеи. Каждый раз, когда он поворачивал за угол, там собиралась и находилась группа мангустов. Их количество варьировалось от 3 до 10 особей. Но теперь Арка это не беспокоило, ведь уровень сытости был полным. Однако, иметь дело сразу с десятью всё равно было пока что невозможно.

«Дедрик, разведай обстановку.»

«Да!»

Арк стабильно избивал подходящее количество мангустов и продвигался вперёд. Как оказалось, масштабы ледяной пещеры были довольно большими. Несмотря на то, что он не исследовал каждый уголок, всё равно требовалось время, чтобы определиться с верным направлением. Однако Арку вовсе не было скучно.

«Так же, как и снежные горы, общая картина тут просто прекрасная.»

При виде ледяной пещеры, Арк почувствовал наслаждение. Камни и лёд были смешаны между собой, делая огромный овраг. Над ними свисал ледяной мост, вдоль которого выстроились ледяные столбы толщиной в несколько метров. В тот момент, когда из далёких расщелин в потолке пробивался яркий свет и отражался от столбов, всю пещеру озаряло непередаваемая красота. Это было похоже на хрустальный дворец из какой-нибудь сказки.

«Хмм~, я рад, что пришёл сюда…»

Затем Арк использовал свой навык Картография, чтобы подтвердить всю схему подземелья. От самого входа и до сюда, он прошёл почти по прямой. В то же время, он убил сотни мангустов, а всё их мясо было аккуратно сложено в сумке. Теперь Арк имел достаточно пищи на случай крайней необходимости.

«Насколько же эта пещера велика?»

Арк подумал об этом, а потом внезапно остановился. Когда он следовал по исключительно длинному проходу, впереди появилась огромная квадратная глыба льда. Он огляделся вокруг области, но так и не нашел другого способа пройти это препятствие.

«Тогда это место?»

Змея облизалась и указала языком на противоположную сторону стены. Арк наклонил голову и исследовал препятствие. Казалось, что за ним действительно что-то было. Это был объект с формой, словно гора. Но одна сторона льда была неравномерной, поэтому он не мог понять правильную форму.

«Там должно быть что-то… какого чёрта?»

Арк опустил голову ближе и использовал свой рукав, чтобы протереть некоторую затуманенную часть льда. Тем не менее, он мог видеть только один силуэт объекта. Затем что-то внезапно задвигалось за преградой. Да, действительно, это было нечто огромное, прямо как живая гора. В верхней части что-то блестело красным цветом, после чего он почувствовал до боли знакомое ощущение.

«Монстр!»

Когда Арк поднял голову, вокруг тела объекта начало собираться пламя. Затем, через мгновение, оно бросилось в сторону Арка на невероятной скорости. Арк испугался и быстро уклонился. В то же время, вся преграда из льда в одно мгновение разрушилась с большим грохотом. Куски льда разлетелись в разные стороны и появился мангуст.

\*Ккуаааааа~!\*

Всю пещеру охватило эхом рычанья огромного мангуста. Перед Арком сразу появилось мигающее предупреждающее окно красного цвета.

— Появился кошмарный Босс Монстр горы Восточной Луны – «Галгаш»

«Босс Монстр!»

Арк испустил вздох бедствия и кувыркнулся в сторону по земле. Монстр имел 10 метровое тело с пятью разными хвостами. Помимо пары красных глаз, на лбу находился ещё один, белый. Все три глаза дергались по сторонам, а потом остановились на Арке. Затем он открыл свой рот и рассмеялся, показывая острые и неровные клыки. Было очевидно, что этот намёк показывал желание монстра побыстрее раскусить Арка на части.

«Хук~!»

Арк быстро встал.

\*Пабабабабаба~ Буум~!\*

Тот начал размахивать своими когтями, создавая стимулирующее настроение. Благодаря воздействию когтей о землю, Арк снова свалился с ног и соскользнул на 10 метров.

«На этом льду очень сложно сражаться!»

Арк попытался встать, но Галгаш вновь его атаковал.

\*Треск, треск, треск! Треск, треск, треск, треск!\*

Деймос незамедлительно подбежал и поднял свой щит. Однако… слишком скользко! Он свалился и ударился головой о лёд.

«Мастер!»

В этот момент, Дедрик использовал Тёмный Рывок, чтобы врезаться в Галгаша. В то же время, Арк обошёл со стороны, используя Скольжение. Хотя Галгаш и пытался атаковать его, но точность атак была хуже благодаря воздействию темноты, из-за чего Арку кое-как удалось уклониться. После чего, он нормально взял меч и встал в правильную позу.

«Это неожиданно, но появление Босса всегда приветствуется!»

Босс Монстры всегда имели предметы. Как минимум, но один точно выпадет, да ещё и магический. Кроме того, подобный полученный опыт тоже должен быть просто фантастическим. Поэтому не было никаких оснований куда-то убегать, ведь куш за победу был слишком велик.

«Уровень 400… Это немного безумно…»

Уровень Босс Монстра был намного выше, чем у особенного мангуста, с которым недавно приходилось сражаться. Текущий уровень Арка составлял 202. Плюс бонус от атрибута тьмы – 241. Это была огромная разница в 160 уровней. Однако способности Арка гораздо более высокие, нежели у любого другого игрока его же уровня. К тому же он был способен использовать мощь Меча Гвисала. Да, гарантировать победу заранее было нельзя, но попытаться все ещё было возможно.

«Проблема заключается не в уровне, а в месте.»

Земля была очень скользкой из-за льда. Стоять было возможно, но передвигаться – очень сложно. С другой стороны, Галгаш использовал свои когти, чтобы вырывать землю и, отталкиваясь от неё, обеспечивал себе быстрые движения. Арк мог сразу чувствовать подавляющую скорость в движениях.

«Но я могу использовать Скольжение без каких-либо ограничений независимо от местности. К тому же, Галгал тоже мангуст. После стольких сражений с ними ранее, я уже узнал примерный шаблон атак этих монстров. Если объединю все знания, тогда смогу сократить разрыв в скорости.»

«Скольжение!»

Арк использовал свой приём и начал атаковать Гилгаша точно так, как и предполагал, а атаки монстра не сильно отличались от обычных мангустов. В общем, их стиль нападения состоял из того, чтобы броситься вперёд и пытаться немного оттолкнуться от земли, одновременно размахивая когтями во все стороны. Арк предвидел направление движений Галгаша и с помощью Скольжений легко уклонился.

\*Какакака~\*

Когти монстра часто вонзались в лёд, который постепенно начинал исчезать, оставляя только голую землю. Благодаря этому, даже Деймос уже мог вступить в сражение. Однако тем, кто начал показывать самые выдающиеся способности, был Дедрик.

«Попробуй это! Ты, большой и жирный мангуст!»

Дедрик успешно издевался над Галгашем, который не скрывал своей ярости, поэтому легко вёлся на провокации, прыгая вверх, чтобы его достать. Успешно маневрируя в воздухе, он легко уклонялся от атак, а тем времен, Арк вместе с Деймосом поджидали момента, когда Галгаш приземлится, чтобы начать атаку. После своей посадки, на монстра обрушился шквал последовательных, шахматных атак, от которого он не мог должны образом отбиваться.

«Если всё так и продолжится, я выиграю!»

Арк уже был внутренне уверен в своей победе.

\*Роаааааар~!\*

Галгал взревел от ярости и поднял хвост. Когда тот нанес удар по земле, началось небольшое землетрясение, а затем произошло то, чего он никогда не предполагал.

\*Кваджик~ джик~ джик~Ё\*

Со всей земли резко начали выстреливать искры.

— Вы получили 100 урона от молнии!

— Каждые 30 секунд в течение 3 минут, есть 50% вероятность получения состояния шока, электрического удара или оглушения.

— Если вы получите электрический удар, тогда ваша скорость передвижения снизится на 90% в течение 10 секунд.

«Что, что за хрень? Урон молнией?»

Каждое движение Арка стало медленное, словно это была замедленная съемка. В то время, когда у него почти, что были обездвижены руки и ноги, Галгаш не тратил время и быстро рванул навстречу.

\*Треск\* и Арк полетел по воздуху, врезаясь в землю с большим грохотом, после чего мгновенно почувствовал головокружение. Магия по широкой области имела диапазон в 10 метров, при этом длилась целых 3 минуты, в течении которых, каждые 30 секунд была 50% вероятность получения неизвестного состояния. «Шок» мог просто наносить дополнительный урон. Но сейчас штраф применялся ещё и к его движениям. А оглушение вообще могло привести к фатальным последствиям даже после одной атаки Босс Монстра. Одним только движением, мангуст полностью изменил ход сражения. Искра должна была просто коснуться его тела и всё, ненормальное состояние обеспечено. Из-за этого навыка, Арк не имел возможности приблизиться к Галгашу.

«Но это не невозможно!»

«Деймос, преобразование!»

Деймос быстро стал Мечом-Пилой после команды Арка. Если Галгаш решил использовать магию по области, тогда Деймос будет особенно полезен. Арк использовал Меч-Пилу, чтобы уклоняться от искр и других атак. Дедрик тоже летал в воздухе, не обращая внимания на молнии. Тем не менее, Галгаш имел не только их в своём репертуаре. Другой его хвост мощно ударил об землю, после чего последовал интенсивный шторм. Ветер пронесся вперед, разрезая кожу Арка.

— Вы получили 100 урона от лезвий ветра!

— При поражении лезвием ветра, существует 50% вероятность «Кровотечения» или «Разрыва Мышц».

— Вы получили «Разрыв Мышц». В течение 10 секунд, ваша сила и ловкость будут снижены на 20%.

«Магия ветра по широкой области?»

С течением времени, это уже начало походить на какой-то спектакль. Галгаш не просто использовал эту магия в целях атаки, а также и для того, чтобы создать вокруг себя шторм и отклонять любые попытки Арка атаковать его кнутом. Кроме того, это магия ветра была фатальной для летающих существ.

«Угх~!»

Из-за воздействия ветра, здоровье Дедрика сильно подкосилось. Галгаш откровенно издевался над Арком, используя разную магию. У него было целых 5 хвостов с разными свойствами, и с каждым использованием появлялась другая магия. Урон от её воздействия был не сильно мощным, но проблема заключалась в ненормальном состоянии после каждого применения! Если он попадал под ледяную магию – движения замедлялись, а магия земли активировала состояние оглушения.

«Боже мой, это действительно ужасный Босс Монстр…»

Для Арка не было никакого способа нормально иметь дело против Галгаша.

Невозможно было даже эффективно нападать, и уже на подходе было критическое состояние.

«Нет, я не могу больше держаться. Это прискорбно, но я должен выжить.»

Ему потребовалось несколько дней, чтобы добраться до этого места, поэтому, если он умрёт, то возродится в ближайшей деревне от красной пустыни. После этого ушло бы ещё несколько дней, чтобы вернуться в эту пещеру. Хотя нет, не было никакой гарантии, что ему снова удастся попасть в пещеру горы Восточной Луны. Он может даже отказаться от множества пилюль бессмертия. Арк принял решение и развернулся. Вход был узким и длинным. Если он начнёт там бежать, тогда Босс Монстр просто не сможет преследовать, однако противник был всё-таки монстром, поэтому не собирался так просто отказываться от жертвы. Галгаш заметил намерение Арка и прыгнул вперёд, пролетев сразу 10 метров своей огромной тушей, а потом вновь улыбнулся во всю ширину, демонстрируя прекрасные клыки.

«Э-это же бл…!»

Когда Арк был сбит с толку, Змея резко выпрыгнула с его талии на землю. В этот момент, взгляд Галгаша сосредоточился на Змее. Этот инстинкт заставил полностью забыть об Арке, от чего монстр рефлекторно направился к Змее.

\*Ссак ссак ссак ссак ссак!\*

Змея пересекла землю и зашипела.

«Папочка, я уведу его отсюда!» – показалось Арку. Змея продемонстрировала впечатляющую верность, стоя лицом к лицу против естественного, самого жуткого врага… Арк побежал вперед, не оглядываясь назад.

«Спринт!»

Он делился своей пищей со своими фамильярами на заснеженной горе. Так почему? Ситуация была иной. Он был не против, если бы пришлось погибнуть на снежной горе, но сейчас все было иначе. Поскольку не было никакой гарантии снова найти пещеру, Арк должен был выжить, несмотря ни на что. Но он не имел никакого намерения отказываться от своей змеи сумки.

«Дедрик, захвати Змею!»

«Э? Почему я!»

«Если Змея умрёт, я заставлю тебя голодать!»

Угроза Арка была очень эффективной. Дедрик сглотнул и быстро схватил Змею. Увидев, как его пищу забирают прям из-под носа, Галгаш мгновенно стал излучать свет и использовал магию ветра, но Дедрик был не лыком шит и совершал настоящие акробатические движения, чтобы избежать большую часть ущерба. Затем взгляд монстра сосредоточился на Арке.

Галгаш вновь использовал хвост и всё его тело охватило пламя, после чего, с невероятной скоростью, в спину Арка полетел стремительный огненный шар. Точно такая же магия была использована совсем недавно, чтобы полностью сломать препятствие из льда. Для Арка было невозможно избежать такого, поэтому он развернулся и поднял меч. Мгновенно почувствовалось интенсивное напряжение. Но это было на руку Арку, потому что он быстро применил эффект своей мантии и блокировал 50% входящего урона огнём, и даже не получил никакого ненормального состояния. Из-за атаки Галгаша, он поскользнулся и проехался на жопе ко входу.

«Мастер, я спас её. Вы ведь не забудете меня покормить?»

Между тем, Дедрик тоже был у входа вместе со Змеёй.

«Отлично сработано. А теперь давайте отсюда убираться!»

Арк встал, схватил Змею и побежал к узкому проходу.

\*Кеуааааааанг~!\*

Позади него послышался раздражённый и яростный рёв Галгаша. Тем не менее, поймать Арка было невозможно, если только Босс Монстр не уменьшится в размерах.

\*\*\*

«Чёрт, что с этим парнем?»

Когда Арк добрался до входа в пещеру, он выпустил вздохи гнева. Это был первый раз, когда он встретил Босс Монстра, в сражении с которым не было никакого способа его одолеть. Арк должен был сделать две вещи в подземелье. Необходимо было завершить создание набора пилюль бессмертия и найти выход из расщелины. Другими словами, если только Босс Монстр не защищает выход, тогда не было никакой необходимости с ним сражаться. Но это был первый босс с того самого момента, когда он бился с Колоссом в деревне Лансела.

«Я должен поймать всех несмотря ни на что!»

Арк не имел намерений покидать ледяную пещеру, даже если отыщет долгожданный выход. Он должен был убить всех особенных монстров, чтобы завершить набор. А поскольку пещера была очень огромной, он предполагал, что также будет большое количество мангустов. Если он завершит набор из пилюль бессмертия, тогда появится возможность для достойного сражения с Босс Монстром.

«Есть только один шанс. В следующий раз не будет никаких гарантий, что я смогу сбежать, как ранее, поэтому надо стопроцентно убедиться в своей победе, прежде чем снова встречаться с монстром лицом к лицу.»

Но разве обычное повышение уровня приблизит его к успешной победе над Босс Монстром? Если бы проблема просто заключалась в уровне, он смог бы кое-как справиться с Галгашем. Но самая большая проблема заключалась в различных заклинаниях разнообразными атрибутами, которые можно было использовать. Независимо от того, сколько уровней Арк подымет, это просто не будет иметь смысла, если он не придумает способ справиться с магией противника.

«Есть ли какой-нибудь другой способ?»

Но он не мог придумать решения для своих проблем.

«Думаю, что на данный момент у меня просто нет иного выхода, кроме как повышать уровень.»

Арк решил отодвинуть в сторону проблему с Босс Монстром, поскольку это сильно давило на него. Арк достал горшок и приготовил пищу, используя всё мясо, а потом, заполучив еду, приступил к началу процесса создания пилюли бессмертия.

«Ну, следует ли мне начать?»

Сначала он положил эссенцию мангуста. Затем он добавил все остальные ингредиенты, пока из горшка не появился красочный ореол, а после и окно сообщения.

Вы собрали все необходимые ингредиенты для создания

«Пилюли Бессмертного Мангуста (Огонь)».

Теперь настало время для начала процесса создания пилюли бессмертия.

Смешивание = Кристаллизация = Образование.

Когда всё пройдет через эти три этапа, процесс завершится.

Предполагаемое время завершения составляет 12 часов.

Из-за низкого рейтинга, время завершения было гораздо ниже, чем когда создавалась Пилюля Бессмертной Слизи. К счастью, процесс смешивания и кристаллизации требовали лишь по одному часу. Арк закончил весь процесс и осторожно положил накрытый горшок в угол. Оставшееся время составляло 10 часов, так что он просто должен был ждать. Арк расположил несколько супчиков из мангуста на землю и сказал.

«Дедрик, очень бережно это храни. Я некоторое время посплю.»

«Понял.»

«И не думайте сразу есть всю еду. Деймос, наблюдай за Дедриком.»

\*Треск, треск, треск, треск.\*

Деймос кивнул. В этом месте было невозможно отменить призыв фамильяров, поэтому им придётся ждать в этом месте, пока он не вернётся в игру. К счастью, это не потребляло маны, поэтому ему не стоило беспокоится о лишнем. Тем не менее, большой проблемой будет, если неожиданно появятся мангусты. Именно по этой причине он решил вернуться ко входу в пещеру. Короче говоря, Арк оставил возле своего горшка сторожил, а сам вышел из игры. После того, как он поспал в реальности, пилюля бессмертия была завершена.

Процесс Образования закончился.

«Пилюля Бессмертного Мангуста (Огонь)» была успешно завершена.

— Известность увеличилась на 200.

— Интеллект увеличился на 5.

— Навык «Кулинария Выживальщика» повысился на 10.

— Информация о «Пилюлях Монстров» была обновлена.

Количество созданных Пилюль Бессмертия: 2

Арк сглотнул и взглянул на неё с ожидающими глазами. Проверив информацию, он просто засмеялся. Его сильно беспокоил вопрос, как же одолеть Галгаша, но теперь все мысли испарились, и Арк подумал, какой же он сам дурак.

«Ха~, я понял. Тогда надрать зад Галгашу будет проще простого!»

Арк снова осознал, насколько обманчива была эта игра. Если возникает проблема, тогда на определённой территории всегда найдется ключ к решению, и именно такая схема действовала в Новом Свете. Способ, которым возможно добраться до неприступного Галгаша, заключается в пилюлях бессмертия мангустов.

«Хорошо, я понял, что вы имеете ввиду. Если мне удастся собрать все пилюли бессмертия, тогда одолеть того самодовольного зубастика не составит труда.»

Арк рассмеялся и встал.

«А теперь давайте пойдём и соберём некоторые пилюли бессмертия. Вперёд, в подземелье!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 3. Легендарный Герой?**

«Уфф~, погодка стала намного холоднее».

Для него было одинаково, то ли осень на дворе, то ли, как сейчас, первый месяц зимы. Погода была настолько холодной во время проливных дождей, что не спасали даже несколько одетых свитеров.

«Почему им понадобилось меня звать именно в такие дни?»

В подобную погоду явно было лучше не выходить из дома и играть в Новый Свет. Ну, данная холодная обстановка всё равно не могла сравниться с тем, что творилось в игре… по крайней мере, там у него был супчик из мангустов, а сейчас без него. В любом случае, блуждать по холоду было в сто раз лучше, если при этом можно было заработать деньги.

«Но я должен выйти на улицу, а не увлекаться игрой…»

Хён Ву мог использовать это оправдание против Гвон Хва Рёна или реабилитантов, но данная отмазка не прокатит с теми людьми, на встречу с которыми ему сегодня пришлось идти. Он мог легко стать живым мертвецом, если только упомянет слово «игра» в их присутствии.

«В любом случае, вечеринка в честь конца года… неужели уже Новый Год на носу?»

Хён Ву посмотрел на ночное небо. Он никогда не понимал этого, поскольку всё время сжигал в игре. Но как только оглянулся назад, то понял, что весь прошедший год действительно был насыщен разными событиями.

«Прежде всего, я благодарен, что моей матери стало намного лучше.»

Когда он посетил её несколько назад, то она даже сумела сама встретить сына. Ей удалось собственными силами, без коляски, совершить несколько шагов от постели к двери. Всё тело было покрыто потом после ходьбы, но как только она присела, то сразу засмеялась.

«Мне лучше… Хён Ву, в ближайшее время, я буду в состоянии покинуть больницу.»

Его мать желала показать это собственными действиями.

«Пожалуйста, не заставляй себя. Если тебе вдруг станет хуже по неизвестной причине, что тогда нам делать?»

Сказал напоследок Хён Ву, прежде чем упасть на порог больницы с заплаканным лицом. Он не мог сдерживать свои счастливые и возбуждённые чувства. Было множество раз, когда он должен был носить свою мать, потому что она была не способна ходить. Каждый раз, когда Хён Ву видел это, он чувствовал, словно его собственные ноги отказывали. А затем, его мать смогла собственными силами сделать несколько шагов.

«Это стоило того, чтобы оплачивать эти баснословные суммы за лечение!»

Расходы на больничные счета увеличивались, буквально, каждый день… Он никогда в жизни не смог бы себе этого позволить, если бы не заработок денег благодаря Новому Свету. Прибыль для Хён Ву благодаря игре составила в три раза больше, чем в прошлом году. Это был результат напряжённой работы и удачи. К тому же, коллекция пилюль бессмертия уже была близка к завершению.

«Мне уже удалось завершить пять из семи пилюль, поэтому осталось разобраться только с двумя. Думаю, за следующие два дня до Нового Года я смогу покончить с этим делом. А потом смогу с чистой совестью начать собирать деньги в следующем году! Если я закончу поиски Магаро, тогда, думаю, тысячи золотых мне обеспечены!»

Хён Ву мечтал о будущем и направился на место встречи. Затем четверо серьёзно выглядящих человек подошли к нему со стороны. С виду не казалось, что они были порядочными личностями. С помощью всего лишь одного взгляда, Хён Ву мог сказать, что они были ребятами, которые явно имели дело, и не раз, с уличными разборками. Он и сам уже много раз испытывал подобную ситуацию, когда сталкивался в ночное время с такими парнями, поэтому обходил их стороной. Но эта четверка резко сократила расстояние и блокировала ход дальше.

«Ты Хён Ву?»

«…?»

Хён Ву остановился и поднял голову. Неизвестный человек посмотрел на него.

«Кто ты?»

«Я спросил, ты Хён Ву?»

Спросил первый парень, повернув лицо. Ему было несколько некомфортно. Хён Ву не знал почему, но мог чётко сказать, что происходит по одному лишь отношению и внешности «товарищей». Хотя они сейчас просто задавали вопрос, но наверняка намеревались использовать насилие. По одним лишь выражениям глаз, он уже мог отличить их от порядочных людей.

«Нет. Вы ошиблись.»

Хён Ву резко ответил и попытался пройти мимо одного из них, однако кто-то схватил его за плечо.

«Почему ты это делаешь?»

«Ты думаешь, что такой ребёнок, как ты, может таким вот образом с нами поступать?»

Парень потянул обратно за плечо Хён Ву, однако он уже не был таким, как раньше. Когда он почувствовал проблему, ноги Хён Ву рефлекторно нанесли удар.

\*Бух~\*

Его нога проехалась по челюсти парня, который сразу отпустил плечо и попятился назад.

«Этот сукин…!»

Остальные трое кореша их группы подбежали к нему. Это случилось. В голове Хён Ву мгновенно зазвучал сигнал об опасности, если он сейчас не сбежит, тогда будет избит, причём до тех пор, пока не выбьют из него весь дух.

«Я должен бежать!»

Как только он подумал о простой и понятной для себя инструкции, его тела начало автоматически двигаться. Хён Ву избежал удара и поднял колено к лицу. Человек принял на себя удар, и из носа потекла юшка. Затем он почувствовал, как кто-то решил потянуть его за воротник, после чего автоматически применил методы борьбы по освобождению от захватов. Затем он ударил в критические для тела точки двух человек по бокам. Поскольку двое рухнули на землю, один парень впереди решил броситься напрямую. Хён Ву мгновенно использовал движения из бокса и опустил нижнюю часть тела. Он подпрыгнул в воздух, вращаясь вокруг своего тела. Хён Ву был резким, словно был каким-то актёром боевиков.

«Э? Что, что за?»

Парень заикался с тупым взглядом. Вращающееся тело свалилось на землю, словно удар молнии. Техника гигантского спирального удара! Это была техника, которую он практиковал в своё свободное время. Парень споткнулся и закричал, а Хён Ву продолжил его избивать ногами.

«Эта техника!»

Хён Ву и сам был сильно удивлен своими движениями. За то время, пока он тренировался в спортивном зале полицейского участка, он использовал довольно сумасшедшие движения. Тем не менее, его противники там были представителями бокса, борьбы и даже тхэквондо. Поскольку он ежедневно тренировался до потери сознания, он просто не понимал, насколько сильным стал, при этом и шанса не было это проверить. Благодаря фактору неожиданности, он был в состоянии подавить хулиганов в одно мгновение.

«Что за? Что происходит?»

«Это что, фильм кто-то снимает?»

«Оо~, разве это не выглядит круто?»

Люди, которые проходили мимо, с удовольствием смотрели и сплетничали. Некоторые даже снимали видео на телефон.

«Проклятье, что за невежественные люди, берут и игнорируют меня. Какой к черту фильм? Кто-нибудь, вызовите полицию, быдло!»

Хён Ву смотрел на людей, выстреливая глазами всю обиду и серьёзность происходящего. Но не было никакого времени, чтобы ссориться с ними. Хотя ему удалось победить группу, это всё-таки была реальность. Этот бой не закончится, пока кто-то просто не будет в состоянии продолжать дальше. И было бы трудно, если они решат использовать нож, а то и огнестрельное… Это была разница между реальностью и игрой.

«На данный момент, я должен найти выход отсюда! Я должен как-то добраться до того места…»

В то время, пока избитые кривились от острой боли на земле, Хён Ву нырнул в толпу людей и забежал в переулок. Если он как-нибудь прошмыгнёт через переулок, тогда сможет добраться до точки назначения и сможет избежать опасной ситуации. Хён Ву побежал по улице на своей максимальной скорости. В то время, когда он уже видел заветный знак своей цели и уже собирался уйти из переулка… перед ним внезапно мелькнула искра.

\*Покачивание\*… когда он потерял свой центр тяжести, кто-то схватил его за волосы. Потрясающая сила! Хён Ву вынужденно сделал несколько шагов назад. Затем, тот парень, что ранее схватил его за волосы, теперь бросил Хён Ву в угол переулка. Несмотря на то, что он сам был не маленьким, но всё равно был слегка подброшен в воздух и тяжело приземлился на землю. Остальная часть группы быстро подтянулась и несколько раз ударила Хён Ву, прежде чем остановиться.

«Вы, глупые идиоты, не смогли справиться даже с одним ребёнком?»

«Нам очень жаль, старший.»

«Заблокируйте вход в переулок и не позволяйте никому это увидеть.»

Некоторые из хулиганов последовали команде и стали у входа в переулок. Хён Ву, наконец, смог увидеть лицо лидера. У него было большое телосложение, короткие волосы и даже шрам на лице. Любой, кто посмотрит на такого амбала, легко определит в нём душу гангстера.

«И для чего ты это делаешь?» \*Кашель~\*

Он получил ещё один удар. Хотя Хён Ву согнулся от боли, лидер надел перчатки и засмеялся.

«Заткнись и слушай. Я не стану говорить много. У нас лично нет проблем с тобой. Так что просто закрой глаза, пока я буду ломать кости твоих рук. Если ты не будешь сопротивляться, тогда сможешь получиться весьма милым на фото.»

«Да?»

«Или ты можешь быть сфотографирован избитым. Это твой выбор.»

«Э-это…!»

Хён Ву смотрел на человека с изумлённым взглядом. Этот гангстер внезапно схватил его и собирался просто сломать руку? Что за херня происходит? Однако, он понимал, что лидер не собирается шутить. Простой обмен взглядами и Хён Ву понимал серьёзный настрой противников.

«Какого черта? Кто эти люди?»

Тело Хён Ву начало немного дрожать. В игре он был способен сражаться против группы огров, даже не моргая. Однако реальность явно отличалась от игры. Эти ребята были крошечными по сравнению с монстрами, но сравнить устрашающие выражение этих ребят с какими-то ограми внутри игры. Кроме того, он не хотел реалистичное насилие. Страх, который он представлял себе от насилия, действительно был большим.

«Кто ты, черт возьми, вообще такой? Я даже ничего не сделал…»

«Ты можешь отвечать только да или нет. Скажешь что-нибудь ещё и я вырву тебе один зуб.»

Прорычал лидер.

«Это невозможно.»

Когда Хён Ву потея, закрыл свой рот, парень засмеялся и схватил одну руку. Гангстер хотел полностью сломать руки Хён Ву, из-за чего он стал паниковать, но это было не из-за боли.

«Если мою руку сломают, тогда я больше не смогу играть!»

Из этого автоматически следует шокирующий вывод — он не сможет делать деньги! А что тогда насчет больничных счетов матери? Стоимость проживания? Ситуация с кредитом… словно реклама по ТВ, все эти образы за одно мгновение пробежались в голове Хён мВу. Вывод был прост. Что бы ни случилось, он не мог допустить, чтобы его руки сломались. Он изо всех сил повернул руку и оттолкнулся локтем.

\*Кашель!\*

«Этот ублюдок… Ты что, больше не желаешь пользоваться ещё и своей ногой?»

«Я не знаю, что происходит, но не делайте этого!»

«Разве я не говорил тебе заткнуться? Эй, схватите его и не дайте двигаться!»

Хулиганы схватили его конечности и стали удерживать. Затем лидер снова поднял кирпич над головой. Теперь Хён Ву мог только наблюдать, как его руку сломают!

«Н-нет!»

Хён Ву закричал. В этом нечестном положении, он не мог что-либо сделать. До сих пор ему довелось побыть в многих ситуациях, но никогда ему никто не оказывал помощи, всё сам. Так же, как люди некоторое время назад, которые только радовались, фотографировали и снимали видео на свои телефоны. Если бы только кто-то из них сообщил, то полицию уже пришла бы. Да, это была жизнь Хён Ву. Однако в сейчас всё было иначе. Когда Хён Ву закричал, за пределами переулка послышался неожиданный голос.

«Э? Что это за сцена?»

Хулиганы вздрогнули и повернули свои головы в сторону. Какой-то парень в домашних тапочках как раз входил в переулок. Парень, примерно 170 см роста, выглядел настоящим карликом рядом с хулиганами, которые только сурово взглянули в ответ и спросили.

«Кто ты? Если ты не хочешь умереть, то иди лесом!»

Конечно, как правило, обычный человек только опустил бы голову и убежал. Однако этот человек просто проигнорировал хулигана и подошёл к группе.

«Разве это не Хён Ву?»

Тот был удивлён и поднял голову.

«Учитель Ли Маянг?»

«Э? Это действительно Хён Ву? Почему ты играешь в таком месте?»

Маленький человек… Ли Маянг пробормотал недоверчивым голосом.

«Учитель? Печать на его одежде означает, что он тот, кто является учителем в додзё тхэквондо.»

«Почему ты не убежал, прежде чем мы превратим твоё лицо в лепешку?»

Хулиганы стали угрожать и пытались запугать Ли Маянга. Действительно, учитель тхэквондо будет простой забавой для банды. И они не воспринимали его всерьёз из-за небольшого роста в 170 сантиметров, при этом его телосложение тоже было карликовым. Но они ошиблись. Человек, которому они решили угрожать, был нынешним лидером спецподразделения SWAT, а также бывший представитель национальной сборной по тхэквондо. Несмотря на то, что даже если к его носу сунут нож для сашими, этот человек имел стальное сердце и даже не моргнул бы. Лидер банды рассердился и замахнулся кулаком на Ли Маянга.

\*Бам!\*

С громким звуком, удар заставил его голову подняться вверх под углом в 90 градусов. Ли Маянг лишь вздохнул, словно ничего не почувствовал, и вытер кровь со рта.

«Уже долгое время мне никто не наносил удара. Ну, ты доволен? Если да, тогда давайте на этом закончим, хорошо?»

«Что за? Ты, ублюдок…!»

Снова раздался громкий звук и Ли Маянг получил удар ногой в живот. 190 сантиметровый рост лидера явно имел значительный вес в ударе, поэтому Ли Маянг рухнул на землю.

«У-учитель…!»

Хён Ву посмотрел на Ли Маянга с неверующими глазами. Хотя он был захвачен врасплох, хулиганы были способны только схватить Хён Ву. Но для Ли Маянга, который был ответственным за подготовку полицейских в тренажёрном зале, не смог выдержать даже одного удара? Почему?

«Ха, этот ребенок. Он казался довольно расслабленным, когда увидел появление учителя.»

«Вы не видите что ли, как он дрожит?»

«Жаль, а я хотел позабавиться с ним ещё некоторое время.»

Лидер усмехнулся и снова подошёл к Хён Ву. Затем он также поднял кирпич над головой. Тем не менее Ли Маянг, которого ранее сбили с ног, просто поднялся, как ни в чём не бывало.

«Неловко мне так вести себя на глазах своего ученика…»

«Что за? Ты сукин…»

«А теперь, давайте посмотрим. Моё кровотечение из рта… А ещё мой живот в синяках. В этом случае, обычно, наказание будет составлять 4 недели. Но если я применю самооборону, то не получу эти четыре недели, даже если буду вас избивать до полусмерти, как собак. Вы знаете, ребята, что это значит?»

Ли Маянг засмеялся и указал в сторону своего лица.

«Вы, ребята, теперь мертвецы.»

«О чём ты говоришь!»

«Раздавите его!»

По приказу своего лидера, хулиганы сразу бросились вперед. Некоторые по пути подобрали валяющиеся деревяшки, и с ещё большим намерением убийства рванули на Ли Маянга. Однако тот лишь озорно посмотрел на Хён Ву.

«Хён Ву, это будет урок для тебя на свежем воздухе!»

«Учитель, осторожно!»

«Что?»

Ли Маянг одним движением уклонился от деревяшки и развел руками.

\*Удар~\*

Подбородок хулигана почувствовал звонкий звук, прежде чем он свалился на землю. Ли Маянг легкими движениями проходил сквозь противников и чётко высвобождал силу каждого удара. Его верхняя часть тела изгибалась, осторожно проталкивая локтём хулиганов. Как и следовало ожидать, один из них чувствовал себя непонятно и больше не мог двигаться. То же самое произошло и с двумя следующими. Ли Маянг подошёл к лежачим на земле хулиганам и надавил на виски своими пятками, вынуждая их кричать от боли.

«Эти парни как пиявки. Они просто так не остановятся.»

«Что вы делаете? Эти глупые дураки! Почему вы не можете встать?»

Тем не менее, хулиганы, лежащие на земле, просто продолжали потеть и задыхаться, из-за чего лидер не выдержал и сам бросился на Ли Маянга.

«Я позабочусь о тебе с одного удара прямо в лицо!»

Затем, кулак Ли Маянга словно исчез, его невозможно было чётко разглядеть, но через долю секунды уже раздался звонкий звук, как лицо лидера получило тяжелый удар, а голова переместилась на 90 градусов вверх.

«Это был действительно один удар.»

«Хук~!»

Человек испустил страдающий крик и согнулся в талии. Это было редкое зрелище. Какой-то карлик просто прошел вперёд. Но как только он оказался рядом с лидером, тот сразу же закричал, его лицо приобрело яркий синий оттенок. Хоть он ещё и не упал, но это было вовсе не из-за его выносливости, это просто Ли Маянг не давал упасть. Затем тот приблизился ещё ближе и схватил лидера за волосы, после чего ударил и бросил в угол, и осмотрел карманы. Ли Маянг засмеялся, достал бумажник и подтвердил личность.

«Босс этой группы шутов, Ван Хо…»

«Ты… думаешь, что будешь в безопасности после всего, что сейчас натворил? Я найду твой тренажёрный зал, а потом изобью тебя до смерти, падла!»

«Что?»

Ли Маянг посмотрел на Ван Хо с большим недоверием, а потом разразился диким смехом.

«Ха-ха-ха-ха, в самом деле? Со мной всё будет хорошо, я уверен. Кроме того, я даже буду с нетерпением ждать твоего прихода.»

«Что, что за?»

«Кажется, ты до сих пор не понимаешь ситуацию.»

«Капитан, что случилось?»

В этот момент, из-за переулка выглянуло несколько здоровенных лосей, то есть людей, с широкими плечами. Хён Ву знал и этих ребят. Это были другие члены команды SWAT, с которыми он тренировался. Бывший боксёр и борец тоже там были. И да, кстати, Ли Маянг был тем, кто вызвал Хён Ву в такую суровую погоду на встречу в честь конца уходящего года. Это планировалась вечеринка сильнейшей группы спецназа SWAT во всей Корее.

«Это не имеет большого значения. Я собираюсь лишь немного прояснить ситуацию, поэтому один момент. Эй, давай сделаем обмен.»

Ли Маянг вытащил теперь уже свой бумажник и бросил в сторону Ван Хо, после чего тот открыл его. Спустя одно мгновение, его взгляд стал запуганным, а лицо побледневшим. Внутри кошелька было удостоверение капитана группы спецназа №1 SWAT.

«Я также учитель в тренажёрном зале недалеко отсюда.»

«Если это группа спецназа №1 SWAT, то не говори мне… неужели ты Демон Национального Полицейского Агентства…»

«Верно. А вот этот парень – мой единственный и любимый ученик. Так вот, теперь эта ситуация имеет больший смысл?»

Сказал Ли Маянг, похлопав рукой по замёрзшей спине Ван Хо.

«Ну, давайте разберёмся. Глядя на ситуацию, вы бы вряд ли атаковали моего ученика без причины… почему бы вам тогда не назвать причину, по которой вы решили тронуть невиновного человека? Или ты желаешь покаяться? Это только приветствуется. Если ты решил отказаться от сотрудничества, думаю, допрос может стать более жёстким и более длительным. Знаешь, полиция очень серьёзно относится к преступности.»

С тела Ван Хо ручьем начался проливаться пот, а лицо отвернулось в сторону. Ли Маянг немного подождал, прежде чем медленно встать.

«Я полагаю, что на этом всё. Тогда, следует ли нам начать испытывать твоё терпение?»

«П-подождите минутку. На самом деле… Меня попросили это сделать.»

«Попросили?»

«Да, сын клиента попросил меня сломать руки и сделать несколько снимков… это правда. Разве вы не понимаете? Да я бы никогда в жизни не стал трогать невиновного, если бы не оказанное на меня давление и не эти деньги.»

«Ох~, так кто-то тебя попросил сломать руки моему ученику? Что за благородное хобби. Тогда, его имя…?»

«Ли Мюнг-бан…»

Ли Маянг посмотрел на Хен-Ву, спрашивая взглядом, знает ли тот этого человека, но он лишь покачал головой. Затем Ли Маянг вернул свой взгляд на Ван Хо.

«Ты хочешь отправиться в Ад?»

«Э-это правда. Я не совсем понимаю, но обида состояла в какой-то игре, которая называется Новый Свет. Человек, который поручил мне это дело, имеет персонажа с именем Андел.»

«Андел!»

Хён Ву аж подпрыгнул. Затем Ли Маянг примерно понял ситуацию и кивнул.

«Ты не лжёшь. Хорошо, тебе ведь известен адрес этого человека?»

Ли Маянг заставил Ван Хо записать адрес.

«Для меня это слишком хлопотно, заниматься такими креветками, как ты, а потом сажать их в тюрьму, и писать эти долбанные отчёты… Меня сильно раздражает даже просто смотреть на парней, как твои подчинённые. Но если ты когда-нибудь появишься перед Хён Ву ещё раз… ты понимаешь?»

Ван Хо отчаянно закивал грустным лицом. Ли Маянг слегка похлопал его по щеке и встал.

«Пойдём, Хён Ву.»

Как и следовало ожидать от лидера команды спецназа, Ли Маянг не колебался в своих действиях перед всеми. Как только он вышел из переулка, сразу же вызвал такси по адресу. Конечная точка назначения представляла из себя, где-то около 100 квадратных метров, целые апартаменты в Каннамгу — один из самых густонаселённых районов Сеула. Обычный человек не сможет попасть в такое место, но как только охранники подтвердили их отношение к полиции, то сразу открыли проезд.

«Не стоило этого делать.»

Сказал нервно Хён Ву, когда ситуация становилась серьезнее, чем он думал. Тем не менее, Ли Маянг не обратил на это никакого внимания и поднял руку к дверному звонку. Затем он увидел табличку Ли Кенг-Хо около двери и немного задумался.

«Проклятье, не удивительно, почему адрес казался знакомым…»

«Что не так?»

«Нет. Я пришел сюда, значит надо идти до конца и встретиться с ним.»

«Кто это?»

Когда звонок был нажат, через громкоговоритель кто-то спросил.

«Это Ли Маянг, лидер команды SWAT.»

«Ох~, понял. Возможно ли, что вы желаете встретиться с начальником?»

«Да, спросите его, пожалуйста, не мог бы он уделить мне время?»

«Хорошо.»

Вскоре открылась дверь, и их встретил где-то 50-летний мужчина. Просторная гостиная выглядела как настоящее футбольное поле. Внутри также было видно две лестницы, ведущие наверх. Хён Ву в один миг впал в очень глубокую депрессию. Почему эти люди живут в квартире, площадью 100 квадратные метров, когда ему приходился жить в однокомнатной лачуге с дырой в стене? Хён Ву боялся возможного сражения с богатым человеком. Он даже не знал, как общаться с людьми, у которых деньги из карманов вываливались. Кроме того, Ли Маянг также казался весьма не в своей тарелке… он ходил в разные стороны, туда-сюда.

«Да, что привело вас сюда?»

«Речь идёт о вашем сыне.»

«О моём сыне?»

Пожилой мужчина средних лет… Ли Кенг-Хо выглядел как-то смущённо. Ли Маянг вздохнул и объяснил ситуацию, которая недавно произошла. Затем мышцы на лице Ли Кенг-Хо исказились и сделали уродливое выражение. Но через мгновение, он улыбнулся и достал сигару, прежде чем сказать.

«Я до сих пор не понимаю, что случилось. Не говорите мне, что вы верите словам тех преступников? Нет никакого резона моему сыну делать что-то подобное, потому зачем ему быть вовлеченным в какую-то несправедливую разборку? Ну, вероятно, вы просто пришли выяснить некоторые претензии.»

«… Ну, это верно. Могу ли я увидеть вашего сына?»

«Я не понимаю, зачем вам это.»

Ли Кенг-Хо нахмурился, глядя на Ли Маянга. Затем он достал чек на один миллион вон и положил на стол.

«Будучи взрослыми, мы не можем просто так игнорировать нормы общества. Кроме того, при этом было упомянуто имя моего сына. Я проведу некоторую беседу с ним и другими кое-какими ребятами, и выясню обстоятельства. А раз ваш друг, кажется, ранен, он может использовать это, чтобы оплатить некоторые медицинские расходы.»

Он сказал это тихим, спокойным голосом, но скрытую угрозу только дурак не раслышал бы. Это было намного страшнее, чем громкие понты бандитов! Хён Ву мог предположить статус Ли Кенг-Хо лишь ссылаясь на эти слова. Возможно, он сам был бывшим высокопоставленным офицером полиции. Скорее всего, это и стало причиной, почему Ли Маянг нахмурился, когда прочитал табличку с именем. Затем Ли Маянг посмотрел на чек и пробормотал вполголоса.

«Нужно?»

«… Нет. Я ненавижу вонючие деньги.»

Хотя Хён Ву нужны были деньги, но он всё равно не хотел их забирать. Ли Маянг ударил по столу обеими руками и встал.

«Господин Ли Кенг-Хо.»

«Что? Господин?»

«Несмотря на отсутствие сейчас доказательств, он всё равно сделал это. Вместо того, чтобы давать нам деньги, вы должны использовать их на перевоспитание собственного сына. Если это случится ещё раз, я больше не стану навещать Вас, а пойду на разговор прямиком к вашему сыну. Поскольку это Ли Кенг-Хо, его без проблем выпустят через несколько часов, но ваш сын однозначно запомнит эти несколько часов.»

«Ты. Угрожаешь мне?»

«Угрожаю? Неужели в моих словах была угроза?»

Ли Маянг улыбнулся и кивнул.

«Вы всё хорошо слышали.»

Затем он покинул квартиру.

«… Простите. Всё из-за меня…»

Хён Ву сказал с обеспокоенным голосом, пока они шли. Их соперник сейчас являлся бывшим высокопоставленным офицером. Вероятно, даже Ли Маянг стал подавлять свой гнев. Именно из-за отношения, которым его просто на просто проигнорировали. Тем не менее, сейчас было бесполезно тревожиться над чем-то, что может произойти в будущем. Хён Ву не был глупцом. Он знал, что это может вызвать проблемы для Ли Маянга.

«Ребёнок, не позволяй спирту сделать тебя дерзким. Этот человек не оставит сына в покое. Во всяком случае, теперь этот ребёнок Андел, не сможет тебя больше беспокоить.»

Ли Маянг похлопал Хён Ву по спине и засмеялся. Но в это время за ними наблюдал один человек, стоящий на балконе квартиры высоченного здания, подобному замку, возвышающегося к небу.

«Этот дерзкий пацан…»

Ли Кенг-Хо задул дым от сигареты и поднял телефон.

«Это Ли Кенг-Хо. Позвольте мне поговорить с комиссаром полиции некоторое время. Скажите ему, что это бывший капитан полиции прокуроров. Да, ах, это ты? Ты знаешь кого-то с именем Ли Маянг? Есть ли у тебя какие-нибудь идеи насчет деятельности этого товарища? Нет, это не имеет большого значения…»

Всё становилось ещё более закручено, ведь реальность была не такой простой, как игра.

\*\*\*

«Это и есть то, чего я так ждал?»

Хо Мюнг Хван вздохнул, играя в руках шариковой ручкой. В последнее время, он целиком сконцентрировался на испытании Арка. Несмотря на то, что он никогда на самом деле не видел его, отчёты позволяли ему косвенно испытать всю игру. Арк был словно вымышленный герой из романа, из-за чего Хо Мюнг Хван испытывал чувство удовлетворения, потому никто в отделе планирования не знал о нём. После того, как случится большой инцидент, тогда Арка точно все заметят, он искренно верил и надеялся, что вскоре большое событие должно было произойти. И это случилось, он захватил Сильвану и стал Лордом. Ему удалось принять участие в осаде и одолеть Алана, да ещё и бета-тестеров. Ха Мюнг Ву думал, что это была чистая удача, но Хо Мюнг Хван, прочитавший предыдущие отчёты, считал иначе.

«Я с нетерпением жду этого отчёта…»

Но когда тот всё-таки прибыл, его ждало разочарование, поскольку всё было невероятно кратко.

Из-за определённых обстоятельств, Темный Эдем стал отдельной группой атаки во время осады. В то время, как гильдии «Рассвет Клинка» и «Гермес» вели боевые действия в критических условиях, для него появился шанс, чтобы стать Лордом. Он даже сразу признался, что будет не в силах удержать замок во время следующей осады. Там не было упоминаний о схемах заговора и коррупции, что произошли. Хён Ву стал осторожничать, поэтому написал всё по минимуму. Из-за этого, этот минимум, то есть настоящий пи…, случится, когда придётся показывать это Главе отдела планирования, Ха Мюнг Ву.

Хо Мюнг Хван был просто обескуражен.

«Естественно, ситуация и должна быть такой, но…»

Поскольку это был Арк, он ожидал увидеть в отчёте действия настоящего героя. А оказалось, что он даже не хотел защищать замок.

«К сожалению, этот отчёт означает, что он, безусловно, будет ликвидирован после первого раунда отбора.»

Уже прошёл один год с тех пор, как компания начала вступительные экзамены.

Но до сих пор не было ни одного кандидата, которые бы отвечали требованиям Global Exos. Конечно, они также не ожидали, что всё это будет длиться целый год. Им приходилось обеспечивать экзаменуемых по 1,5 миллиона вон в месяц, а кандидатов было 2000 человек. Ежемесячно улетало в никуда целых 30 миллиардов вон. Ну, если рассматривать доходы корпорации Global Exos, это была не такая уж большая сумма, но в качестве бизнеса, они просто не могли рассматривать эти утраты всегда.

[Осуществлять инвестиции в кандидатов с низким уровнем ожиданий нет смысла. Поэтому старшие руководители сказали, что лучше предпочтут вкладывать средства в людей, которые имеют высокий потенциал. Из этого следует решение, что в ближайшие несколько месяцев кандидаты подвергнуться тщательному наблюдению, а потом будет осуществлено 50% отсеивание испытуемых, начиная с конца. Отдел планирования должен быть готов, поэтому к плану всяческие задержки не допускаются.]

Это было официальное уведомление из главного офиса, которое было получено совсем недавно. Однако отдел планирования уже исследовал всех отчисляемых кандидатов. Арк был одним из них, поэтому Хо Мюнг Хван ожидал очень многого от этого отчёта.

«Но из-за того, что позиция Лорда была отобрана… сейчас осталось только несколько месяцев. Произойдёт ли какой-нибудь инцидент, который заставит изменить взгляды отдела планирования?»

«Эй, ты видел видео, размещённое сегодня утром?»

Ха Мюнг Ву крикнул ему в этот момент.

«Да? Видео?»

«Значит ты ещё не видел. Я скину тебе адрес.»

Когда он подключился к сайту через полученный адрес от Ха Мюнг Ву, это оказался информационный сайт, связанный с Новым Светом.

«Нажми на это и посмотри.»

Ха Мюнг Ву указал на область с видео. В течение нескольких часов, как оно было загружено на сайт, просмотры просто сделали эту новость взрывной. Название было «Реалистичные сцены сражения». Несмотря на то, что просмотров было много, на самом деле, таких видео было тысячи, показывающих каждый день. Так почему глава отдела поднял такую шумиху? Хо Мюнг Хван нажал на видео со странным изображением. Оно было принято при помощи мобильного телефона, поэтому качество оставляло желать лучшего. Это было очевидно по содержанию, что оно однозначно привлечёт внимание людей.

Так же, как и в названии, содержание представляло из себя сражение в тёмном переулке одного против четверых. Это не отличалось от общего контента. Но после того, как вовлечённые люди обменялись приветствиями, начали происходить действительно захватывающие действия. Сначала один получил по челюсти, а затем коленом был отправлен в полет. Но кульминацией оказался полный кручёный удар ногой вокруг тела, который попал по противнику. Он был также известен, как Ветряная Мельница. Это являлся очень сложный и тяжелый удар, который редко встречался в сражениях. Видео закончилось спустя одну минуту, когда молодой человек убежал в соседний переулок, но он однозначно оставил сильное впечатление на окружающих. Если это не была постановочная сцена, то это потребовало бы значительного количества навыков. Под видео уже было тысячи комменатриев.

— Этот круговой удар был крутым.

— Ты дурак? Это стопроцентная постановка. Может это было для продвижения какого-то нового фильма?

— Это не постановка. Я тоже случайно там был.

— Но что случилось с тем парнем после?

— Ах~, чувак, тебе следовало всё снимать до конца. Что теперь?

Хо Мюнг Хван был озадачен после прочтения комментариев и спросил.

«Это замечательно, но разве они не разместили это видео в неправильном месте?»

«Это не всё. Смотри дальше.»

«Да?»

Хо Мюнг Хван передвинул область просмотра при помощи мыши. Вскоре он понял, почему это видео было размещено на информационном сайте про Новый Свет.

— Разве главный парень в видео не похож на этого персонажа?

Затем человек прикрепил под своим комментарием следующее видео.

«Э? Это… это ведь?»

Хо Мюнг Хван видел это видео десятки раз. Это был тот самый хит, который был горячей темой обсуждения в интернете последние несколько месяцев. Кульминация ивент задания в Новом Свете, видео показывало игрока, который успешно одолел босса — Вальдераса. Когда видео было размещено, среди людей было много разговоров, был ли главный герой НИПом или игроком. Но Global Exos не имел доступа к серверам, поэтому информацию достать было невозможно. Благодаря этому, Ха Мюнг Ву должен был появляться на телевидении и каждый раз придумывать отговорки.

Хо Мюнг Хван смотрел на видео удивленными глазами. Одно из них было просто быстро двигающееся видео, снятое на мобильный телефон, в то время как другое показывало размытый игровой экран. В обоих нельзя было полностью разглядеть главного героя. Тем не менее, на первый взгляд, контуры лица, строение тела и прическа являлись удивительно похожими. Кроме того, их поведение также очень сильно походило друг на друга, от угла размахивания ногами до движения рук. Такое явно было бы трудно сымитировать.

«Возможно…?»

«Видео уже было отправлено в лабораторию для анализа изображения. Вероятность того, что это один и тот же человек, составляет 82%. Это не может быть совпадением. Я уже посмотрел.»

Ха Мюнг Ву сказал и сжал кулаки, ведь ему пришлось носиться, как угорелый, в течение нескольких недель, пытаясь найти игрока, который сражался против Вальдераса. Тем не менее, проблема заключалась в том, что он не был зарегистрирован в Зале Славы. Ха Мюнг Ву думал, что он, возможно, был НИПом, поэтому решил сдаться на полпути… но теперь, спустя несколько месяцев, он наконец-то нашёл ключик.

«Хо Мюнг-хван, игрок, который был Лордом Сильваны в тот день… какое его ID?»

«Вы имеете в виду Арка?»

«Несмотря на то, что его отчёт уже должен был прийти, ты ничего о нём не упоминал.»

«Это…»

Хо Мюнг Хван почесал голову и рассказал краткое содержание отчета. Ха Мюнг Ву просто рассмеялся, поскольку уже знал его.

«Я говорил тебе. Он не был напрасно добавлен в список игроков на отсеивание. Ну, хорошая причина все-таки была. В любом случае, у меня нет интереса к нему, поэтому, пожалуйста, поищи человека в этом видео с этого момента. Я не хочу больше сталкиваться с подобным инцидентом. Он сражался против Вальдераса, поэтому он должен быть где-то рядом.»

«Как?»

«Сражение подняло шумиху, поэтому полиция, возможно, уже вмешалась. А ещё, может быть человек, который мог записать видео с более лучшим качеством, так что проверь другие информационные сайты. Независимо от того, что произойдет, если ты обнаружишь этого человека, то непременно получишь компенсацию. Однако ты должен скрыть тот факт, что Global Exos заинтересовался этим. Поскольку публично считается, что человек, победивший Вальдераса, это НИП. Ты понимаешь, что я имею ввиду?»

«Да, понимаю.»

Хо Мюнг Хван бросил отчёт Арка, который держал в руке, на стол. Ха Мюнг Ву не знал о том, что человек, которого он искал, действительно был под его носом. А теперь Хо Мюнг Хван тоже начал свои поиску совсем в другом месте. На самом деле, это было печальное зрелище, которое, как всегда, доказывало неудачную судьбу кое-кого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 4. Радун**

«Деймос, блокируй противоположную сторону!»

\*Грохот, грохот~\* Как только он побежал в сторону, кости Деймоса было отчетливо слышно. Он скользнул по ледяному пути, повернулся и поднял щит. Что-то врезалось в его блок, а затем из темноты появилась какая-то размытая форма. Затем оно снова исчезло, но можно было предположить, что это был мангуст. Мангуст с чёрным мехом.

«Это оно. Мы побежали вниз. Дедрик, перемани внимание нескольких мангустов и выиграй время.»

«Понял, мастер. Я оставлю это вам.»

Дедрик начал трясти бедрами, как сучка, чтобы спровоцировать сразу троих противников. В то же время, Арк стоял и блокировал другую сторону прохода.

«Духовное Око!»

Внезапно всё погрузилось во тьму. Но в этот самый момент, все звуковые волны, ровно так же, как и гидроакустические волны, используемые в глубоководных подводных лодках, начали появляться со всех сторон, позволяя Арку видеть путь. Это был особый эффект редкого кольца, Духовное Око. Когда сонар сканирует площадь, он сразу определял, где скрывались чёрные мангусты. С одной стороны был Деймос, а поскольку Арк блокировал путь, мангуст использовал свой специальный навык под названием «Тень», чтобы скрывать своё тело среди трещин. Это давало шансы на спасение.

«В этот раз я не промахнусь!»

Арк провёл две недели, изучая пещеру и рисуя карту. Его основной целью было завершение сбора Эссенций Мангустов. В то время, пока он зачищал всю пещеру и сражался с мангустами, он видел несколько с различными атрибутами, такими как этот, но с синим или желтым мехом… каждый из них обладал разными свойствами, которые соответствовали цвету. Кроме того, они никогда не были одними. В самую первую встречу, Арку серьёзно повезло, что он так просто вышел один на один против огненного мангуста. Конечно, поначалу было сложно справиться с таким, поэтому он стал использовать налаженную систему, в которой Дедрик и Деймос заманивали особенных мангустов отдельно, в то время, пока он сам разбирался с обычными и убегал с помощью Спринта, когда висел на волоске от смерти. Сражения постоянно походили на ходьбу по тонкому слою льда. Но со временем он подымал свой уровень. Кроме того, его уровень навыков также становился лучше, и развивалась большая адаптация в использовании Меча Гвисала.

«Без Рукопашного Боя и Владения Мечом я бы не смог использовать разное оружие.»

Арк знал, что он не полностью высвобождал потенциал силы атаки нового меча, который имел совершенно другие характеристики в отличие от обычного меча или кинжала. Конечно, ему нужно было время, чтобы привыкнуть к особенностям нового клинка. Это была система «Адаптации». После того, как Арк сменил оружие, удары были слишком интенсивными и неожиданными. Но с течением времени, после каждого использования, становилось легче орудовать Мечом Гвисала. Ему также удалось исправить нарушения в балансе, которые чувствовал с самого первого раза использования. Благодаря этому, Арк всё-таки добился того, что смог раскрыть 100% урон Мечом Гвисала и не было никакого дискомфорта, когда в дело даже вступали удары ногами. Он использовал меч словно настоящую бритву, вырезая всех подряд, а сверху добавлял ещё и урон от атак ногами!

Арк использовал эту комбинацию и весело проводил время сражаясь с монстрами. И так, осталось 2… после огня, он ещё собрал 4 эссенции мангустов: землю, ветер, лёд и молнию. А сейчас перед ним был мангуст с атрибутом тьмы.

«Чёрт, разве я уже не потратил несколько дней, гоняясь за этим уродом?»

Да, он уже несколько дней назад обнаружил мангуста с атрибутом тьмы. Тем не менее, этот мангуст отличался от всех других. В то время, как Арк сражался против нормальных монстров, тёмный мангуст прятался, используя Тень, а потом сбегал. Это было раздражающе, потому что этот навык отличался от Невидимости. Пока не нападешь первым, Тень не будет рассеяна, даже если Арк попадал по нему. Из-за этого, ему доводилось уже не один раз упускать этого мангуста, а затем уходило ещё несколько часов на его поиски. В общем, уже пять раз Арк упускал эту сволочь, прежде чем наконец-то смог загнать его в угол.

«Продолжительность Духовного Ока составляет 1 минуту. Это должен быть быстрый бой!»

«Демоническое Открытие!»

\*Киааааааааак~!\*

Печать на Мече Гвисала была активирована, а на лезвии сразу появились демоны (призраки). Арк быстро сократил расстояние и ударил мангуста в бочину Тёмным Клинком.

\*Кееееек~!\*

Тёмный мангуст свалился на землю. Но как только он нанёс удар, форма монстра вновь начала расплываться во тьме благодаря Тени.

«Тёмный Танец!»

Арк рванул вдогонку с использованием быстрых движений и постоянно применял цепочный навык — Тёмный Удар. Этот мангуст с атрибутом тьмы был профессионалом в побегах, поэтому имел гораздо большую скорость, чем другие. Но его атака и защита находились на более низком уровне. После того, как Арк поймал того в клещи, это был лишь вопрос времени, прежде чем мангуст будет побеждён. Его здоровье быстро уменьшалось по мере нанесения ударов мечом. Мангуст почувствовал «жопу» и использовать «Тьму», но Арк был невосприимчив к магии, поскольку использовал Духовное Око. Арк схватил мангуста и молниеносно обрушил на него меч. Как только монстр попал в критическое состояние, взгляд Арка внезапно стал светлее, и форма мангуста исчезла. Прошла одна минута и эффект от Духовного Ока исчез.

«Чёрт, я почти его поймал…!»

В то же время, он больше не мог слышать какие-либо шаги. Мангуст был хитер и полностью приглушил звук от своего передвижения, так что Арк был не способен больше его видеть.

«Я не хочу больше тратить несколько часов на его поиски. Куда мне идти?»

Арк исследовал местность. Деймос блокировал вход, так что больше не было места, куда смог бы уйти мангуст. Можно было предположить только то, чтобы двигаться по мере расширения и проверять каждый дюйм, но он не мог позволить себе просто и слепо махать мечом. Если он начнёт двигаться в неправильном направлении, то монстр просто убежит.

«Есть только один шанс… тогда…»

«Где ты скрываешься? Ты бип-бип-бип сволочь!»

Голос Арка эхом раздался по пещере. Запугивание промежуточного уровня! В нескольких метрах от него внезапно посыпался небольшой сгусток порошка из льда. Глаза Арка мгновенно засветились!

«Так ты там… Спринт!»

Арк вылетел вперед, словно стрела, и взмахнул мечом. Его руки ощущали нечто волнующее, в то же время, некоторое количество крови пролилось из пустого места. Затем, медленно начала появляться фигура мангуста с чёрным мехом… он испустил жалкий стон и был разделён на две части.

«Вот оно. Я наконец-то получил его!»

«М-мастер. Пожалуйста, помогите мне. Я больше не могу!»

Тогда появился Дедрик с другой стороны. Его крылья кровоточили из-за когтистых атак мангустов, а сам находился в критическом состоянии.

«Хорошая работа. Ну, ты можешь отдохнуть. Деймос, вперёд!»

Арк усмехнулся и бросился вперёд.

«Глаза Кота!»

Он уже провёл две недели в ледяной пещере. За это время довелось уничтожить тысячи мангустов. Каждый раз, когда он убивал очередную сотню этих монстров, то получал дополнительно 5% к особому эффекту Глаз Кота. Благодаря успешной охоте на тысячи мангустов, вероятность определения способа нападения противника уже составляла 70% при помощи Линии Обозначения. Когда мангуст поднял лапу, перед Арком появилась густая красная линия, указывающая прямо на грудь противника, словно лазер. Он в одно мгновение развернул тело и успешно уклонился от удара, одновременно обрушивая свой меч в грудь мангуста, нанося критический удар, да ещё и лишая того лапы.

«Да, это успех!»

Он отрезал часть тела противника. Это был новый навык, который он изучил после того, как достиг промежуточного уровня «Решительные Меры». Врага можно было убить мгновенно, когда тот находился в критическом состоянии! Кроме того, количество опыта и вероятность выпадения большего количества магических предметов увеличивалось в 1,2 раза. Как только он повысил уровень навыка, тогда разве не должен был повыситься этот шанс выпадения предметов и получаемого опыта? Это был действительно редкий навык, который можно изучить только с двуручным мечом. Арк не мог упустить возможность. После этого, он продолжал пытаться использовать Решительные Меры, когда мангусты находились в критическом состоянии. Но вероятность успеха была крайне слабой, и было трудно заставить навык улучшаться.

«Но у меня есть 60 очков навыков!»

Арк инвестировал 40 из 60 очков навыков и поднял Решительные Меры до промежуточного уровня.

Решительные Меры — Разрезание пополам (Промежуточный, Пассивный: 100/300). Во время использования этой техники, ваше лезвие становится более острым. Вероятность разделывания противника на две части увеличена.

— Если противник имеет меньше 10% здоровья, тогда вероятность успешного критического удара и мгновенной смерти составляет 15%. Если вы успешно проведёте атаку, есть вероятность получить в 1,4 раза больше опыта и в 1,4 раза шанс выпадения лучших предметов (редкий навык, доступен только для двуручных мечей).

— Дополнительные эффект (Отсечение). Если вы нацелились на часть тела противника и успешно нанесли критический удар, вероятность отсечение этой части составляет 5%.

Был получен дополнительный эффект! Если он отрежет руку или ногу, он сможет замедлить передвижение противника. Очевидно, что это требует огромной концентрации на цели, на определённой части тела, при этом ещё надо было нанести критический удар. Но лишние трудности добавляли ещё больший азарт, и Арк получил огромное удовольствие, когда это удавалось совершить.

«Теперь, давайте начнём?»

Трое мангустов 250 уровня даже не рассматривались в качестве закуски для Арка. Благодаря им, он начал практиковать искусство отсечения частей тела. В то время, когда некоторые мангусты имели лишь 50% здоровья, все их конечности были отрезаны, из-за чего было невозможно для них продолжать сражение.

«Угх~, мастер. Вы становитесь всё более и более жестоким.»

Дедрик был потрясён, когда смотрел на страдающих мангустов со стороны. Арк был немного жесток, но разве ему не нужна была практика, чтобы использовать навык правильно?

И так, Арк буквально разрезал мангустов на куски.

«Это оно. Я получил, то что нужно, так что давай вернёмся к нашему убежищу.»

Он упаковал предметы и не спеша пошёл обратно ко входу в пещеру.

\*\*\*

— Вы вернулись в лагерь.

— Восстановление здоровья и маны увеличено на 50%. Вероятность нападения монстров снижена на 50%. Благодаря разведённому костру, температура вашего тела начала подыматься.

Арк полностью приспособился к жизни в ледяной пещере. Первое, о чём он решил позаботиться, это сделать лагерь прямо в пещере. Поскольку он не мог отменить призыв своих фамильяров, требовалось создать безопасное место. Он использовал в качестве горючего, виноградные лозы, что росли в пещере, хотя это и было весьма не просто. Кремня не было, поэтому приходилось создавать огонь при помощи трения, по старинке, используя две палочки, и это заняло немало времени, прежде чем удалось получить первые угли для костра. После этого, он использовал навык Кемпинг и быстро создал палаточный лагерь, благодаря которому монстры держались подальше от него. Кроме того, у костра восстанавливались здоровье, мана и температура тела, поэтому можно было расслабиться. Таким образом, у Арка была собственная база, от которой начиналось нападение на пещеру.

«Ах, как тепло~. Я уже было начинал замерзать…»

\*Ссак ссак ссак\*

\*Треск, треск, треск, треск, треск\*

Как только они вернулись, его фамильяры сразу подбежали к костру.

«К счастью, ещё осталась искра, чтобы разжечь огонь. Дедрик, собери побольше лозы, пока я восстановлю горение.»

«Да, да, всегда получаю приказы. Чёрт, как обычно мне достается только самое худшее место работы.»

Дедрик жаловался, но быстро собрал лозы, чтобы возобновить костёр.

«Тогда я начну проверять предметы.»

Арк подошёл к краю лагеря. Проведя две недели в этом месте, база уже стала настоящим домом. После пересечения красной пустыни, сумка Арка стала полностью переполненной. Но его гордость не позволила ему отказаться от всех предметов, что выпадали с монстров. Поэтому, его место разбивки лагеря было использовано в качестве временного хранения предметов.

«Между тем, мне удалось собрать довольно много вещей.»

Seolmocho, Полярные Кристаллы, кожа и кости Мангустов, приготовленные блюда… Эти предметы были сложены в небольшую гору. Это было зрелище, что наполняло сердце Арка теплотой. Тем не менее, он вздохнул, а его лицо стало мрачным.

«Количество, которое я смогу вынести из этой пещеры, ограничено вместимостью моей сумки. Независимо от того, сколько я соберу, в конце концов, половина добра всё же останется.»

Даже если кожа и кости могут быть проданы вместе, за них он получит лишь несколько золотых. Однако при одной только мысли, что придётся бросить всё здесь, на глазах наворачивались слёзы.

«Я должен быть более разумным и выбрать только то, с чего можно будет получить больше всего денег. Во всяком случае, я побеспокоюсь об этом тогда, когда закончу тут все свои дела…»

Арк приступил к поискам некоторых ингредиентов среди этой кучи вещей. Они были необходимы для создания пилюли бессмертия. В то время, пока его фамильяры играли вокруг, Арк закончил стадии смешивания и кристаллизации.

«Теперь, ребята, я оставлю вас и вздремну. Хорошо питайтесь и не позволяйте огню исчезнуть.»

«Хорошо, перестаньте на меня ворчать.»

Десять часов спустя, Арк вернулся в пещеру.

«Мастер, всё закончено.»

Дедрик подошёл к нему, держа горшок. Внутри была чёрная пилюля бессмертия, которая испускала таинственный аромат. Когда Арк проглотил её, появилось информационное окно.

Пилюля Бессмертного Мангуста (Тьма)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

Пилюля бессмертия зачарована с использованием особенного атрибута мангуста, который проживал в особой среде. Вы получили способность мангуста.

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Тьмы +25%

— В зависимости от степени завершённости, существует дополнительный бонус.

— Духовная Сила +100

По сравнению с Пилюлей Бессмертной Слизи, эта пилюля мангуста имела только один единственный эффект. Когда он впервые съел Пилюлю Бессмертного Мангуста, Арк не мог скрывать своего разочарования. Но вскоре он понял, что это не был небольшой бонус. Хотя она имела только рейтинг D, это всё ещё оставалась пилюля бессмертия. Другими словами, он получит подобный бонус ещё шесть раз.

«Каждая пилюля бессмертия даёт мне три дополнительных очка к характеристикам. То есть, в общей сумме 18. А затем умножить это на 7…»

Получается, что он получит сразу 126 очков к своим характеристикам? Также можно получать бонус в зависимости от степени завершённости. До сих пор, это был бонус, например, к силе или ловкости. Благодаря пилюлям бессмертия, его характеристики значительно возросли.

«В этот раз, это бонус в виде Духовной Силы! Это означает, что я могу вызывать Дедрика и Деймоса одновременно!»

Несмотря на то, что сейчас было невозможно вызвать или отозвать фамильяров, это станет очень полезно, когда он вернётся в Средиземье. Там этот бонус будет очень необходим. Его сопротивление также увеличивается в соответствии с атрибутом! После того, как Арк съел пилюлю с атрибутом огня, он придумал способ одолеть Галгаша. Красная пилюля давала 25% сопротивление к огню. Другими словами, другие пилюли увеличат остальное сопротивление. Если он съест все семь видов, тогда это станет просто бомбой.

«Из-за магии Галгаша, с ним сложно иметь дело. Но я не получал ненормальное состояние, когда он использовал магию огня. Это было благодаря Вуали Огня, что блокировала 50% урон пламени. А это означает, что способ победы над Галгашем заключается как раз в этих пилюлях!»

В прошлой битве, когда он получал различные негативные эффекты из-за магии, было сложно избежать последующих атак Галгаша. Но, если увеличить сопротивление к атрибутам, тогда эти ненормальные состояния можно будет блокировать. А это означает, что он должен был съесть все пилюли, чтобы в легкую расправиться с Босс Монстром!

«Информационное окно Пилюль Бессмертия!»

Пилюля Бессмертного Мангуста (Огонь)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Огня +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Сила +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Лед)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завёршенности: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Лёд +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Интеллект +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Земля)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завёршенности: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Земля +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Выносливость +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Ветер)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Ветер +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Ловкость +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Молния)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Молнии +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Мудрость +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Тьма)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Тьмы +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Духовная Сила +100

Когда он решил проверить всё сразу, казалось, всё было удовлетворительно. Но как он, в конечном итоге, получил сразу 176 очков характеристик? Каждый раз, когда съедал пилюлю бессмертия, применялся дополнительный бонус, и он получал дополнительно 30 очков к Интеллекту, к Известности +1200 и даже увеличил на 55 пунктов навык Кулинария Выживальщика. Поэтому, если подсчитать примерный эффект от употребления пилюль бессмертия, он без повышения своего уровня был равен игроку на 18-29 уровней выше него. Сражаясь с мангустами, он тоже повышал свой уровень.

Когда Арк впервые попал в ледяную пещеру, он был 200 уровня, в то время как все мангусты как минимум находились на 250 уровне. Поскольку каждые 5 уровней разницы добавляли дополнительно 10% получаемого опыта, он зарабатывал более 100% опыта во время охоты. Он также использовал навык Решительные Меры, который также имел шанс получения повышенного опыта в 1,4 раза. Поэтому его текущий уровень составлял 227! Применяя бонусы от атрибута тьмы, уровень вообще был 317… это означало, что он имел небольшую отсрочку, чтобы поиграть с мангустами и практиковать Решительные Меры.

Ингредиенты в пещере также повышали уровни его фамильяров, которые составлял уже 120. Это действительно были сумасшедшие темпы роста!

«Интересно, сколько бы я смог наварить золотых, если бы организовал массовое производство этих пилюль?»

Но не смотря на то, что он жил в ледяной пещере в течение двух недель, он до сих пор не находил самого первого мангуста с красным мехом. Казалось, что скорость повторного возрождения особенных монстров была такой же медленной, как Босс Монстров. Кроме того, ледяная пещера была единственным местом, где можно отыскать мангустов, однако под горой Восточной Луны было множество других трещин. В конце концов, нигде не было указательных табличек, поэтому он не смог бы найти пещеру, если бы покинул её.

«В любом случае, в ближайшее время я должен покинуть это место.»

Да, охота тут была прекрасная, но оставаться тут навсегда было невозможно. Когда ещё была приличная разница в уровне, он получал бонус опыта в 40%, но теперь опыт не поступал так, как раньше. Тем более, что он не мог забрать с собой все предметы, независимо от того, как сильно он хотел это сделать.

«Всё, что осталось, это получить пилюлю бессмертия с атрибутом Свет.»

Но он уже мог догадаться, какой монстр будет иметь такой атрибут. Арк использовал свой навык Картография, чтобы создать карту подземелья. Во время исследования пещеры, карта была завершена на 99%. Оставшийся 1% был за той ледяной стеной, где был босс. Так что, казалось, будто он уже словил всех монстров, за исключением Босс Монстра. Однако у него по-прежнему отсутствует один атрибут.

«Моя пилюля бессмертия с атрибутом Света должна быть рядом с боссом. Это может быть один из шариков, которые находились в его лбу. Отлично, тогда пора завершить приготовления и покинуть эту ледяную пещеру!»

Арк приступил готовиться к сражению против Галгаша. Он использовал «Магическое Восстановление», чтобы починить свою экипировку, а также «Уход за Клинком», чтобы увеличить урон от меча. Также была применена очищенная вода во время стирки одежды, чтобы увеличить её защиту. Подкрепившись напоследок едой, он, наконец, покинул своё место.

«Информационное окно персонажа!»

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 8875 (+500) Уровень 227

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя, Великий Авантюрист

Здоровье 3580 (+150) Мана 3745

Духовная сила 200 Сила 437 (+28)

Ловкость 587 (+35) Выносливость 667 (+20)

Мудрость 81 (+10) Интеллект 720

Удача 87 (+30) Гибкость 92

Искусство общения 46 Привязанность 109 (+10)

Упругость 254

Специальный стат: Знания древних реликвий 138

\*Общая Боевая Мощь Персонажа (добавлены значения предметов и навыков)\*

[Восстановление здоровья]: 100 (Амулет Живучести +5 здоровья каждые 10 секунд)

[Восстановление маны]: 100 (Дух Воскрешения +5%)

[Атака]: 110-122 (Продвинутый навык Рукопашного Боя и Владения Мечом +40%)

[Защита]: 292 (Ожерелье Аделаины +40, эффект от набора Короля +20)

[Скорость атаки]: 146 (Лапы Кота +10%, Сапоги Духа Ветра +10%)

[Скорость реакции]: 293

[Скорость передвижения]: 100 (Сапоги Духа Ветра +30%)

[Шанс критического удара]: 337 (Лапы Кота +10%)

[Шанс уклонения]: 184

\*Сопротивление Персонажа (добавлены значения предметов и навыков)\*

\* Стихийное сопротивление

[Сопротивление Огню]: 25% (Вуаль Огня +50%)

[Сопротивление Льду]: 25%

[Сопротивление Земли]: 25%

[Сопротивление Ветру]: 25%

[Сопротивление Молнии]: 25%

[Сопротивление Тьме]: 25% (Характеристики профессии +50%)

\* Духовное сопротивление

[Сопротивление Страху]: 50%

[Сопротивление Оглушению]: 50%

[Сопротивлению Очарованию]: 50%

\*Природное Сопротивление

[Сопротивление Ядам]: 20%

\* Природное сопротивление

[Сопротивление Воде]: 0 (Броня Русалки +100%)

[Сопротивление Холоду]: 16%

\* Другое сопротивление

[Поглощение Ударов (Амортизация)]: 20%

[Сопротивление Тупым Ударам]: 0 (Упругость +25%, 4%)

[Сопротивление Падению]: 50%~80%

Данное окно могло подтвердить информацию касательно боевой мощи персонажа. Когда он получает очередные уровни, каких-то больших изменений обычно не появляется. Но так как он долгое время не заглядывал в это окно, сейчас уже можно было заметить, что всё заметно возросло. Тем не менее, он хотел подтвердить стихийное сопротивление. Числовое значение было необходимо подтвердить, чтобы знать, сможет ли он сражаться против Галгаша или нет, ведь тот свободно использует разны элементы.

Конечно, магия босса не является сильно уж высокоуровневой. Самая большая проблема заключалась в получение ненормального состояния. Но сопротивление в 25% должно защищать от большинства случаев.

«Хорошо, теперь настало время мести!»

Арк возглавил своих фамильяров и отправился к месторасположению Босс Монстра.

\*\*\*

Арк неторопливо пересёк ледяную пещеру. С недавнего времени, в этом месте стало довольно сложно найти других мангустов, и это была одна из причин, почему он уже хотел отсюда уйти. После того, как разрыв между ним и монстрами уменьшился, Арк стал получать намного меньше опыта и предметов. Кроме того, он уже потратил довольно много времени на охоту за мангустами.

«Ну, это на самом деле не имеет большого значения, если я уйду, как только одолею босса.»

Вскоре Арк прибыл на знакомое место, где его ждал Галгаш.

\*Кууааааааанг~!\*

— Появился кошмарный Босс Монстр горы Восточной Луны – «Галгаш»

Прозвучал звоночек, когда появилось знакомое окно сообщения. Галгаш яростно запрыгал внутри комнаты. В течение прошедших двух недель, Арк стал намного сильнее. Но Галгаш лишь игрался вокруг, не увеличивая собственный уровень и не разрабатывая новые виды атак.

«Съешь это! Тёмный Клинок!»

Арк с силой нанёс ударом мечом, а затем использовал Скольжение. \*Чиинг~\* Прозвучал звонкий звук и Галгаш поскользнулся на льду. Затем монстр уставился на Арка и обнажил свои клыки. Жуткие красные глаза стали переливаться холодным блеском, однако Арк лишь смотрел в ответ на третий глаз Галгаша.

«Вот, вот оно, это должно быть основой для пилюли бессмертия атрибута Света!»

Арк посмотрел на бусинки пылающим взглядом, которые находились во лбу. Спустя мгновение, Галгаш попытался отступить назад.

«Ху-ху-ху, слишком поздно. Я вырву из твоего лба этот шарик. Вперёд, Дедрик, Деймос!»

«Выкуси!»

\*Треск!\*

Ранняя часть нынешней битвы была весьма похожа на предыдущую. Дедрик атаковал сверху, а Галгаш с рыком в прыжке немного отступил назад. Затем Арк и Деймос ожидали, пока тот приземлится, прежде чем нанести шквал своих атак. Тем не менее, в этот раз Арк был сосредоточен на одной единственной точке на теле Галгаша.

«Если этот парень начнёт использовать магию, то всё равно будет раздражать, не взирая на моё полученное сопротивление. Деймос и Дедрик вообще не имеют даже минимального сопротивления, так что я должен в первую очередь об этом позаботиться.»

Арк не стал слепо понижать уровень здоровья Галгаша… В прошлый раз, этот монстр стал прибегать к использованию магии, когда здоровье понизилось до 50%. Поэтому он вряд ли будет использовать её до этой отметки.

«Я должен всё подготовить заранее, пока Галгаш не стал применять свою магию!»

Арк использовал Скольжение для передвижения вокруг и атаковал хвосты. Спустя десяток попыток, один из них всё-таки удалось отрезать, используя способность Отсечения навыка Решительные Меры. Это был хвост, отвечающий за магию ветра, поэтому отныне угроза для Дедрика была предотвращена.

«Хорошо, теперь я нацелюсь на хвост с атрибутом Земли!»

Арк определился с целью и снова сосредоточил атаки. Получаемый урон и ненормальное состояние от магии Земли были неважны, однако это раздражало, поскольку придавало Галгашу весьма сильную защиту.

\*Фшуу~\* \*Чиинг~\* \*Фшуу~\* \*Чиинг~\*

Пока Дедрик и Деймос отвлекали монстра, Арк использовал Скольжение и продолжал наносить удар по хвостам. Сначала это было сложно, но как только он привык к движениям, вероятность успеха возростала.

\*Взрыв~!\*

Следующий хвост был отрезан. Галгаш завыл от боли и начал кататься по полу в мучениях.

«Ха-ха-ха, разве это не захватывает?»

Как только были отсечены два хвоста, Галгаш начал серьёзно использовать свою магию. Арк напрягся и крепко схватился за меч.

«Отныне начинается настоящая битва!»

После того, как монстр встряхнул своим хвостом, земля окрасилась в глубокий синий цвет, от которого в разные стороны полетели искры. Но Арк стал в неподвижную позу и позволил искрам его поразить.

«Я должен проверить и убедиться, что был прав!»

— Вы получили 75 урона молнией!

— Благодаря Сопротивлению Молнии, вы успешно заблокировали «Поражение Электрошоком».

«Да!»

На лица Арка появилась довольная улыбка. Его низкое сопротивление в 25% действительно подействовало против магии Галгаша. На самом деле, он внутренне беспокоился, поскольку было только 25%, оно было относительно низким. В то время, как Рукопашный Бой и Владение Мечом полагались на силу и ловкость, магия также усиливалась из-за навыков и оружия. Другими словами, если противник имел навык, который увеличивал урон на 200%, тогда бы он сейчас получил все 175% от входящего урона, если учитывать 25% сопротивления. На самом деле, маги могли также использовать навыки, например, «Усиление», чтобы увеличивать основной урон до 200%, который можно было применять к тому же «Взрыву», делая его от 300% до 500% эффективнее. Кроме того, стихийная магия была наиболее распространённой. Если маг также имел сопротивление к физическим атакам, тогда атаковать его было бы весьма непросто. Это была причина, почему маги считались страшной силой. Арк не был уверен, даже если бы имел 1000% магическое сопротивление. Действительно, воинов было гораздо проще прокачивать, в то время как маги требовали более детального подхода.

В любом случае, даже имея самое слабое сопротивление, Арк смог полностью противостоять магии Галгаша. После очередных пары попыток, он подтвердил, что был способен предотвратить вызов 90% ненормальных состояний.

«Сейчас нет причин страшится магии. Этот парень способен больше наносить физического урона, нежели магического. Поэтому я смогу с ним и сам справиться.»

«Дедрик, Деймос, держитесь подальше от зоны поражения магией.»

Если его фамильяры останутся и продолжат борьбу, это может стать просто раздражающим. Арк погрузился в место, доступное для магии по большой площади Галгаша, поскольку избавился от ранней опасности в виде 30 секундного дополнительно урона из-за сопротивления. Арк блокировал все ненормальные состояния и просто взмахнул мечом. Затем Галгаш наконец-то заметил, что Арк сильно отличался от прежнего, он вообще не был затронут его магией.

«Ты весьма глупый парень. Слишком поздно заметил!»

Сейчас Галгаш представлял из себя обычного неповоротливого мангуста, а Арк провёл две недели в пещере, убивая тысячи таких. Даже если он закроет глаза, то с лёгкостью сможет предсказать все движения противника.

«Вперёд, давай покончим с этим. Демоническое Открытие!»

Как только он использовал эффект меча, всю ледяную пещеру заполнили вопли призраков. Меч Гвисала почернел, а затем сразу же вонзился в живот Галгаша. Монстр пытался воспользоваться всеми возможными методами, чтобы убежать, но это лишь заканчивалось очередным порезом. В конце концов, Галгаш кровоточил со всех мест и находился в критическом состоянии.

«А теперь самая важная часть!»

Арк взял небольшой перерыв, чтобы восстановить своё дыхание. У Галгаша оставалось лишь 3% здоровья, поэтому со всем можно было покончить в один или два удара. Но он не должен был спешить с этим, ведь ждал такого момента целые две недели! Он хотел вытянуть из Галгаша абсолютно всё, до последней капли крови.

«Если всё получится, я смогу выбить в 1,4 раза больше опыта и выпадения лучшего предмета!»

Но его противник был Босс Монстром. Было вовсе не легко отыскать подходящий момент, чтобы использовать Решительные Меры. Тем не менее, Арк уклонялся от атак и терпел. Спустя 20 минут… Галгаш наконец-то обернул своё тело пламенем и бросился вперёд с отчаянной атакой.

\*Куаааааааанг~!\*

«Сейчас! Спринт!»

Арк побежал вперёд и замахнулся Мечом Гвисала сверху вниз. Галгаш и Арк встретились в прямой конфронтации, после чего прогремел звонкий звук. Спустя момент, Арк повернулся назад. Он пронзил тело и разделил его пополам. Галгаш был рассечён одним ударом!

«Успех!»

— Ваш уровень повысился.

— Ваш уровень повысился.

Как только монстр умер, непрерывно начали выскакивать сообщения. Он одолел Босс Монстра 400 уровня, когда сам был 227 уровня, поэтому получил сразу 7 уровней. Это объяснялось тем, что всё-таки у Арка получилось добиться получения опыта в 1,4 раза. Тем не менее, его сейчас не интересовал уровень.

«Предметы, предметы!»

У Арка начали стекать слюни, словно у голодной гиены, когда он рвану к телу Галгаша.

— Эссенция Мангуста (Свет).

Мех Галгаша (Редкий)

Тип брони: Мантия

Прочность: 13/50

Защита: 25

Вес: 30

Ограничение: уровень 180 и более

Мех снежного демона, известного как Галгаш, который возможно обрезать до необходимого размера и обернуть вокруг тела. Пока использующий будет носить этот предмет, независимо от того, насколько холодной будет среда обитания, температура тела не будет понижаться. Остаток магии Галгаша в его меху также будет защищать вас.

— Эффект: Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20.

— Специальный эффект: когда здоровье использующего становиться меньше, чем 50% от общего, сразу будет активирована «Магическая Защита», при активации которой существует 10% вероятность того, что противник получит ответную атаку одного из атрибутов Огня, Льда, Земли, Ветра, Молнии, Тьмы или Света.

Когти Галгаша (Специальный)

Ограничение: уровень 180 и большего

Тип предмета: Модификация (Обувь)

Вы можете прикрепить острые когти Галгаша к вашей обуви.

— Дополнительный эффект к Модифицированной Обуви: данные когти можно использовать для того, чтобы цепляться за лёд и не соскальзывать. В течением трёх минут, вы можете подыматься на ледяную стену под углом в 90 градусов. Кроме того, игроки, которые изучили мастерство Рукопашного Боя и используют эти когти, когда они будут пользоваться ударами ногами, урон дополнительно увеличивается от 10 до 15 пунктов.

— Чтобы оборудовать желаемую обувь, наведите соответствующий указатель на неё (Сменяемо).

«Оох~!»

Чтобы добиться успеха в Решительных Мерах, ждать целых 20 минут полностью стоило. Даже если Эссенция Мангуста была основным нужным предметом, также появились редкий и уникальный предметы. Мантия давала необходимое сопротивление холоду в 100%! Как только Арк примерил её, то сразу почувствовал тепло, кроме того, ещё и применялся специальный эффект, причём автоматически. Конечно, магия не такая уж сильная и вряд ли будет полезна против игроков, но вот против монстров вполне сгодится. Но взгляд Арка ещё больше загорелся, когда он смотрел на когти. Предмет давал новые навыки, а также дополнительный урон для его сапог, да еще можно было в любой момент снять когти и прикрепить к другой обуви.

«Ха-ха-ха, это стоило того, чтобы приходить в другое измерение!»

Арк с энтузиазмом упаковывал награбленное.

«Попробую-ка я это всё позже, а сейчас надо вернуться к созданию пилюли бессмертия.»

Арк достал горшок. После того, как он убил босса, вся ледяная пещера стала его владениями. Теперь было бессмысленно возвращаться ко входу, чтобы там делать пилюлю.

«Змея, дай мне необходимые ингредиенты.»

Арк протянул руку. Тем не менее, на его талии Змеи не оказалось. После окончания битвы с Галгашем, она куда-то рванула, словно была чем-то заворожена.

«Э? Змея, что случилось?»

\*Ссак ссак ссак!\*

Змея подползла куда-то и указала на отверстие в барьере.

«Ох~, это напоминает мне…»

Арк припомнил свой первый раз, когда появился тут. Он нашел местоположение босса благодаря Змее.

«За этим барьером может быть другой предмет!»

Арк так думал и последовал за Змей. Как только он вошёл в отверстие, сделанное Галгашем, перед ним появилось широкое пространство. Затем прозвучал звон и появилось окно сообщения.

— Вы закончили карту «Скрытая пещера — Снежные Горы» на 100%. Теперь вы можете продать этот предмет.

— Опыт +3000.

Как и ожидалось, это был оставшийся 1% карты. Тем не мене, Арк был озадачен, когда увидел пространство внутри.

«Что за? Угх~, всё замерзает. Это… холодильник?»

Пробормотал вполголоса Дедрик, следуя за Арком. Это было очень точное замечание. Внутри просторного ледяного помещения, словно гора, были сложены трупы всевозможных видов монстров. В одной стороне были сложены обглоданные кости, а с другой были наполовину съеденные остатки. Это точно было похоже на морозильник с подвешенной говядиной. Должно быть, мангуст собирал их, когда охотился в заснеженных горах. Возможно, что Арку не доводилось встречать других животных именно из-за мангустов.

«Что за? Неужели Галгаш тратил всё своё время находясь тут и питаясь всем этим?»

Поскольку проход был слишком маленьким для Галгаша, чтобы уйти, он должен был проводить всё время тут. Неудивительно, почему он был настолько огромным…

\*Ссак ссак ссак!\*

Затем он услышал шипение Змеи. Не думая, Арк подошёл к ней поближе. Змея извивалась из стороны в сторону в месте, где были свалены трупы других змей.

«Вот и ответ на все мои вопросы.»

Мангусты запаслись абсурдным количеством змей в качестве еды. Змея, вероятно, пришла в пещеру, потому что чуяла родственные души в этом месте.

«Подождите. Разве это не кажется странным? До сего момента, разве я не охотился на бесчисленное количество других змей вместе со своей Змеёй? В то время не было никакой реакции, так почему она внезапно начала об этом беспокоиться?»

Когда Арк думал об этом, это казалось ему странным. Затем из груды мёртвых змей внезапно появился размытый свет. Что-то огромное двигалось среди этой кучи.

«Что, что за? Неужели тут монстр…!»

Арк рефлекторно достал меч.

— Невероятно…

Изнутри послышался отдалённый голос.

— До сих пор есть выжившая Аламоне… но как это возможно…?

Из тьмы это нечто начало спрашивать с сомнением, продолжая двигаться. Это оказался гигантский удав, гораздо больше, чем те, которые он видел по телевизору. Тем не менее, эта огромная змея выглядела весьма потрёпанной, из плоти были вырваны большие куски. Просто не было никакого смысла чувствовать угрозу от этой побитой «собаки». Даже наоборот, она казалась дружелюбной.

— Я понял, ты выбрала этого человека.

Огромная змея посмотрела на Арка и кивнула.

— Тебе не стоит беспокоиться. Иностранец, я тебе не враг. Моё тело уже умирает, поэтому я не составляю никакой угрозы.

Однако Арк был удивлен другому.

«Змея говорит…?»

— Я не змея.

«Э? Тогда как ты говоришь?»

— Я — Аламоне. Последний оставшийся представитель Аламоне в этом мире… или я так думал раньше.

«Аламоне!»

Арка накрыло удивлением. Это имело смысл… значит Змея инстинктивно вернулась к своему родственнику? Однако есть некоторые сомнения на другой счёт.

«Я считал, что Аламоне уже вымерли…»

Это было написано в информационном окне, когда он впервые встретил Змею.

— Это верно. Аламоне являются очень любопытными по своей природе и имеют привычку собирать предметы. Поэтому мы всегда были мишенью для других рас и почти вымерли. Нам едва удалось избежать угрозы и выжить, путешествуя по бескрайним просторам, пока мы, наконец, не прибыли в горы Восточной Луны.

Аламоне вздохнул и ответил.

— Но это место не стало для нас убежищем. Наоборот, это оказалось худшее из всех возможных мест, поскольку тут оказались мангусты, наши естественные враги… таким образом, один за другим, мы были захвачены ими и использовались в качестве пищи. Я попал в ловушку в этом месте, которое создал проклятый дьявол Галгаш. Он использовал меня в качестве живого источника пищи.

Аламоне дёрнулся от ощущаемой боли.

— Когда я исчезну, клан Аламоне также исчезнет со страниц истории. Но сейчас… Спустя сотни лет, мне всё-таки удалось встретить потомка Аламоне! Против великой силы, что правила этими землями… спасибо.

Аламоне посмотрел на Змею взглядом, наполненным глубокими эмоциями.

\*Ссак ссак ссак!\*

Змея цеплялась к ногам Арка с испуганным выражением, а он сам лишь уставился на Аламоне. Змея руководствовалась инстинктами, но никогда не представляла, что действительно отыщет тут родственника. В самом деле, она была с Арком с самого рождения и несмотря на то, что Арк был человеком, Змея считала его своим родителем. Но Аламоне продолжил со счастливым выражением.

— Я рад, что ты встретила кого-то, кем так сильно дорожишь. Каждый из Аламоне находится в долгих поисках своего мастера, которому они могут служить и любить. Но теперь я могу расслабиться и закрыть глаза, поскольку подтвердил, что наш клан до сих пор жив!

Аламоне с бесконечным взглядом уставился на Змею.

— Она выглядит так, словно недавно вылупилась из яйца, верно?

«Да.»

— В самом деле… кажется, это довольно странно, потому я впервые вижу такую Аламоне… подобный ребёнок, как этот, не сможет эволюционировать в истинную Аламоне, потому что не сможет обучиться этому у своих родителей, братьев или сестёр.

«Да? Тогда…?»

— Теперь я понимаю, почему оставался жив до сих пор. Я — единственный выживший из клана Аламоне. Поэтому теперь, пожалуйста, можешь оставить этого ребёнка тут.

\*Ссак ссак? Ссак ссак ссак!\*

Змея испугалась и покачала головой. Тем не менее, Арк расстался со Змей силой и толкнул её в сторону Аламоне. Выслушав слова, Арк почувствовал возможность роста его питомца. Хотя эта змея выглядела непросто на первый взгляд, но вскоре приняла решение и выплюнула из своей пасти маленькие кристаллы. Змее стало любопытно, и она подошла к Аламоне, который кивнул и сделал жест. Затем Змея высунула свой язык и сразу же всё проглотила.

\*Вспышка~!\*

В этот момент, тело Змеи согнулось и появился яркий свет. Затем змеиная кожа стала разрушаться на части, словно была каким-то панцирем.

Личинка Аламоне успешно завершила свой рост.

Последний оставшийся в живых представитель клана Аламоне передал Змее знания, чтобы вырасти. Кристаллы содержали часть опыта и знаний об этой расе. Аламоне превратился во взрослую особь благодаря этим знаниям. Став взрослой змеей, Аламоне имеет возможность получить один дополнительный навык. Согласно воле Преисподние, взрослая змея получила имя «Радун».

Радун

Змея поглотила знания взрослого Аламоне, оставшегося в живых. В последствии, ей удалось стать полностью взрослой особью и получить имя Радун. Теперь он может хранить больше предметов, а также стало доступно свободное использование многих навыков. С накоплением опыта и знаний, он будет изучать навыки, основываясь на инстинктах.

Вид Существо Преисподние Возраст Взрослый

Склонность Тьма

Здоровье 1000 Лояльность —

Сила — Ловкость —

Выносливость — Мудрость —

Интеллект — Удача —

\* Слоты для навыков расширились до 2

\* Объём хранения предметов увеличился.

\* Радун способен трансформироваться.

Радунма: в течение определённого периода времени, Радун может трансформироваться в Радунму, что позволит двигаться так же быстро, как ветер, в то же время сохраняя способность хранить предметы. Тем не менее, чтобы поддерживать тело Радунмы, которое станет голодным после трансформации, это будет потреблять 5 очков маны каждые 10 секунд.

\* Количество здоровья в состоянии Радунмы увеличивается до 2000

\* Скорость передвижения игрока на Радунме +500%

\* Атака и Защита игрока увеличивается на 10%

«Хук~! Радунма? Типа лошади?»

При виде информационного окна, глаза Арка расширились. По поводу роста Змеи, у него не было больших ожиданий. Его даже устроило бы, если только объём хранения предметов увеличился. Поскольку у Змеи был только один слот для навыка, он не мог вовремя и нормально использовать навык Яд. Но теперь проблема исчезла. Два слота для навыков! Двойное место в сумках! Это означает, что он может использовать Радуна в качестве сумки одновременно с ядом. Но ещё более изумительным было появление навыка Радунма. Теперь Арк также имел аналог лошади! Это даже можно было использовать во время сражения, вместо одной лишь трансформации, как в случае с единорогом. Он бесплатно получил скакуна, который обычно стоил тысячи золотых!

— Спустя сотни лет, потомок Аламоне снова появился в этом мире. Может быть, этот свет вновь увидит появление Короля Аламоне, тогда наш клан возродиться. Иностранец, пожалуйста, заботься об этом ребёнке до самого конца…

Аламоне в последний раз закрыл глаза.

\*Ссак ссак ссак? Ссак ссак ссак!\*

Радун наконец-то начал относиться к Аламоне, как к родному, поэтому начал плакать. Теперь он действительно был последним выжившим из клана Аламоне.

Пилюля Бессмертного Мангуста (Свет)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завёршенности: А

— Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Свет +25%

— Бонус благодаря степени завершённости: Удача +10

Арк наконец-то проглотил последнюю пилюлю. Внезапно он почувствовал холодное чувство, и тяжело опустился на землю… Огонь, Лёд, Ветер, Земля, Молния, Тьма и Свет начали между собой сражаться. Спустя момент, продолжая тихо сидеть, перед ним появилось информационное окно.

Набор из Атрибутов Мангуста был завершён!

Пилюли бессмертия достигли гармонии в вашем теле, что повлекло за собой пробуждение нового навыка. Вы можете выбрать один из двух навыков.

1) Слияние Семи Атрибутов: вам будет доступно слияние всех семи атрибутов, что позволит резко повысить характеристики вашего тела.

Если вы выберите этот вариант: все характеристики +20

2) Баланс Семи Атрибутов: вы можете сохранить все семь атрибутов и использовать свою силу, когда это будет необходимо.

Если вы выберите этот вариант: Огонь, Лёд, Ветер, Земля или Молния могут быть применены к вашему мечу, чтобы сформировать «Стихийный Меч». Вы также можете изучить навык «Тень» благодаря атрибутам Тьмы и Света от пилюль бессмертия.

«Угх~! Ч-что это?»

Арк посмотрел на информационное окно с открытым ртом, даже челюсть начала отпадать. Бонус при завершении набора оказался гораздо большим, чем ожидалось. Тем не менее, можно было выбрать только одно. Либо получить бонус к характеристикам, либо узнать два новых навыка…

«Чёрт… почему это показали мне… ррр~, что я должен выбрать?»

Бонус в 20 очков ко всем характеристикам! Это было дополнительно 120 очков. С одними только этими очками, он был в состоянии негласно подняться на 12 уровней. Естественно, у него начали течь слюни… нет, бонус был настолько замечательным, что сводил с ума! Но это означает также, что придется потерять возможность изучить два новых навыка.

«Проклятье, это настоящая пытка!»

Арк схватился за волосы и закричал. Сейчас перед ним будто сделали выбор. Показали двух тонущих детей и сказали выбирай. Спасти можно было только одного. Но стоять и рвать на себе волосы было бесполезно. Арк некоторое время страдал, прежде чем принял решение со слезами на глазах.

«Да, я и так собрал много дополнительных очков к характеристикам благодаря пилюлям бессмертия. К тому же, есть вероятность, что и дальше продолжу получать такой же бонус. Но я никогда больше не смогу изучить эти специальные навыки!»

Разве он сам не проверил, насколько оказалось полезным Время Слизи, когда получил бонусы от Пилюли Бессмертной Слизи? Он не мог отказаться от шанса, чтобы изучить эти навыки из-за каких-то дополнительных очков для характеристик.

«Хорошо, Баланс Семи Атрибутов!»

Как только Арк сказал это, семь атрибутов начали вращаться вокруг и рассеиваться в уголок его тела. Затем перед ним появилось новое окно сообщения.

Стихийный Меч (Специальный, Активный): позволяет наполнить ваш клинок силой и свойствами одного из пяти атрибутов (Огонь, Лёд, Земля, Ветер и Молния). После того, как меч наполниться атрибутом, это повлияет на дополнительный урон и появится возможность нанести врагу ненормальное состояние. Но если вы не являетесь магом, который имеет дело со стихиями, вы можете вытянуть всю силу стихий внутри вашего тела на определённое время, прежде чем станете чрезвычайно уязвимым.

— Вы можете наполнить своё оружие атрибутом в обмен на понижение сопротивления на 100% в течение 24 часов.

— После того, как ваше оружие наполниться, урон увеличиться на 10% в течение 30 минут. При нанесении критического удара также активируется ненормально состояние. Однако эффективность дополнительного ущерба будет зависеть от противника (Когда использовано на враге с тем же атрибутом, урон минус 20%. Если использовано на враге с противоположным атрибутом, тогда урон плюс 20%.)

Потребление маны: 300

Сокрытие в Тени (Специальный, Пассивный): вы способны использовать Невидимость, если в дневное время суток будет какая-либо тень.

Тем не менее, вы не можете использовать этот навык, когда находитесь в состоянии сражения. Он также будет отключён, если вы попадёте под солнечные лучи.

«Стихийный Меч увеличивает мой урон на 10%! И я могу прятаться в тени! Хорошо, это очень хорошо!»

Арк с возбуждением смотрел на информационное окно, а потом с облегчением вздохнул. К счастью, Стихийный Меч и Сокрытие в Тени стоило того, чтобы отказываться от бонуса к характеристикам. Он был особенно доволен первым навыком, который подымал его силу атаки на 10% в зависимости от сопротивления. Кроме того, критический удар мог вызвать ненормальное состояние в зависимости от атрибута! Поскольку это был сильный навык, то у него есть некоторый штраф. После применения атрибута к его оружию, его соответствующее сопротивление будет снижено на 100% например, Сопротивление Льду сейчас составляет 25%, поэтому будет -75% в течение 24 часов. Другими словами, он будет уязвим для магии льда в течение суток.

«Но если я буду иметь дело с врагом, который будет использовать ледяные атаки, мне просто не надо будет прибегать к такому же атрибуту. Надо будет лишь воспользоваться атрибутом огня, понизив сопротивление к нему, после чего всё восстановиться спустя 24 часа… если я стану обращать внимание на это, то проблем возникнуть не должно.»

Арк кивнул с довольным лицом. После жизни и смерти в ужасных ситуациях на заснеженной горе, он обнаружил скрытое подземелье, в котором провёл целых две недели! Эти награды действительно стоили того.

Змея превратилась в Радуна, а он сам получил огромный бонус после завершения набора пилюль бессмертия. Также были получены навыки Стихийный Меч, что придавал оружию магических свойств, и Сокрытие в Тени, позволяющее использовать Невидимость в дневное время! Повторив всё это, Арк даже почувствовал, как он задыхается от удовольствия.

И всё это он получил после попадания в другое измерение. К тому же, можно было спокойно ждать подобного от будущих заданий и наград этого мира. Поскольку это место нашло меньше десяти человек, не будет преувеличением сказать, что возможности сейчас бесконечны.

«Теперь, должен ли я начать исследовать это измерение?»

Арк усмехнулся и достал когти. Он поместил их на свои сапоги и уверенно встал на землю. Это была дополнительная модификация к обуви, Когти Галгаша. Он беспокоился о том, как дальше пробираться через расщелины после победы над Галгашем. Несмотря на то, что он исследовал всю эту огромную пещеру, трещины были похожи на лабиринт, и вся область, кроме подземелья, оставалась тёмной на карте. Но этот предмет немного помог ему с проблемой.

«Радун, собери все предметы, пока ты не переполнен!»

\*Ссак ссак ссак!\*

Радун использовал свой язык, чтобы проглотить предметы, накопленные в его лагере. Хотя он получил увеличение объема, но забрать все предметы таки не удалось.

«Это всё стоит денег… ну, ничего не поделаешь. Деймос, преобразование!»

Тот превратился в Меч-Пилу. Немного размявшись, Арк рванул к ледяной стене.

«Спринт!»

\*Пак, пак, пак, пак~!\*

Когти Галгаша легко проникали в лёд. Затем он начал подыматься по стене под углом в 90 градусов. Продолжительность составляла 3 минуты, но поскольку он не тратил время на отдых и использовал Спринт, Арку удалось подняться за две минуты.

«Ахх~, х-холодно…!»

Как только Арк снова оказался на заснеженных горах, почувствовался суровый холод, из-за чего Дедрик вскрикнул и укрылся в мантии своего мастера.

«Ох~, это настоящий рай!»

«Радун, трансформация в Радунма!»

Как только он использовал свой навык, тело Радуна начало увеличиваться. Несмотря на то, что он явно уступал по размерам тому Аламоне в холодильнике, он всё же достиг размера пони. Затем из груди также появилось четыре лапы. В общем, эта трансформация была похожа на большую ящерицу.

«А теперь спускаемся вниз. Настало время исследовать новое измерение!»

Арк забрался сверху Радунма, одел Мех Галгаша и крикнул.

\*Па па па па~!\*

Радун погрёб по снегу, передвигая четырьмя лапами и спускаясь вниз. Несмотря на довольно смешной вид коротких лап, скорость оказалась намного выше, чем ожидалось. Таким образом, Арк и его фамильяры прорвались сквозь снежную бурю и пересекли гору Восточной Луны. Через несколько часов, метель постепенно исчезла, и он прибыл на широкую равнину.

Это было только начало его экспедиции.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 5. Другой Мир?**

«Теперь можно сэкономить немного больше денег.»

Райден откинулся на спинку трона и испустил долгий вздох. Он является Лордом уже на протяжении трёх недель, и это время было ужасно страшным. В публичном фонде замка было 0 золотых. Кроме того, Арк посмел раздать все средства замка его жителям, чтобы не только восстановить инфраструктуру, но и просто сделать подарок. Поэтому, когда Райден принял бразды правления, это имение было на грани банкротства.

«Этот ублюдок Арк…!»

Райден не переставал рычать каждый раз, вспоминая о нём и то, как он попался на обман. Тем не менее, сейчас он не мог отправиться на поиски виновника и разорвать его на части. Несмотря на своё дикое желание преследовать Арка, он всё ещё оставался Лордом Сильваны. Если он оставит всё, как было, то вся инфраструктура упадёт в работоспособности, а половина территории будет захвачена правителями. В конце концов, Райдену пришлось поднять налоги, чтобы избежать проблем, но тогда начались жалобы со стороны народа.

«Прежний Лорд дал нам всем бонус за завершение торгового поста. А этот, как стал Лордом, сразу решил поднять налоги! Разве это не ужасно?»

«Почему эти люди настолько разные, когда дело касается управления средствами?»

«Мы не собираемся становиться рабами Лорда!»

«Если он продолжит относиться к нам также, как сейчас, я больше не стану этого терпеть!»

«Чёрт возьми, именно из-за вашего предыдущего Лорда мне и пришлось поднять налоги!»

Райден внутренне кричал в ответ. Какого хрена он должен был исправлять всё дерьмо, которое ему оставил Арк? Из-за этого, Райдену действительно пришлось поднять налоги. Тем не менее, взамен он получил несправедливое обвинение и жалобы жителей, что заставляло его пустить слезу. Но он не смел говорить подобное жителям. Нет, он знал, что НИПы не считаются с ним, не относятся с должным уважением, потому что остальные равняются на Берами.

«Это сложно. Если всё так и продолжится, тогда восстание действительно может произойти.»

В Новом Свете, система «восстание» тоже была. При слишком резком повышении налогов или из-за безответственного отношения к развитию, близость с жителями могла стремительно падать, и как только она опускается ниже определённого минимума, они начинают бунтовать. Подобное всегда заканчивается большими проблемами. Во время восстания было невозможно собирать налоги, а если его не подавить, тогда воцариться настоящая анархия. Когда такое произойдёт, другие кланы или гильдии непременно нацелятся на то, чтобы захватить замок даже без официального разрешения на осаду, поэтому, если другие начнут слетаться на мёд, как пчелы, гильдия Гермес однозначно не сможет выстоять. В конце концов, Райден не имел выбора, кроме как снизить налоги спустя несколько дней. Но первостепенной проблемой было вовсе не это… Райден получил информацию, что гильдия Серых Крыльев смогла выкупить право вызова, поэтому они примут участие в следующей осаде замка.

«Хоть вешайся… Это будет конец, если я потеряю замок!»

Ему едва получилось выкупить замок у Арка за 4000 золотых и редкие сапоги. Но и это было не всё. Чтобы сохранить полученное имущество, ему пришлось очистить все свои карманы, залезть носом во все последние сбережения, и даже продать машину. Если он потеряет замок, то просто покончит жизнь самоубийством. Кроме того, было очевидно, что даже в самой гильдии Гермес возникли проблемы. Райдену пришлось встряхнуть членов гильдии, забирая последние деньги на восстановление стен замка и оборонительных башен. К счастью, он был в состоянии отразить нападение Серых Крыльев. И спустя 10 дней, Райден, наконец, смог сделать перерыв. Налог был снижен, срочные вопросы по финансированию тоже решились, а сила гильдии Серых Крыльев серьёзно пошатнулась. Конечно, на территории Сильваны пребывало много других гильдий, но никто из них не представлял такую угрозу, как Серые Крылья.

Таким образом, спустя 20 дней, территория всё-таки смогла обрести некоторую стабильность. Однако ему с трудом удалось войти в зону этой безопасности.

«Три недели! Я инвестировал огромное количество денег в это место на протяжении трёх недель!»

Как только он немного отдохнул, гнев снова заполнил всю душу. В течение этих трёх недель, Райден не получил ни копейки прибыли, лишь в долги уходил.

«Этот ублюдок Арк, я никогда его не прощу за то, что он сделал!»

«Конечно!»

Дюк поддержал своего лидера.

«Когда я вспоминаю, как этот парень забрал мои сапоги…»

Посмотрел Дюк на свои кожаные сандали. Райден обещал высокие горы, купить лучшую обувь, как только станет Лордом, но всё оказалось в жопе, и ему даже пришлось лишиться своей машины, чтобы нашкрябать денег. В этой ситуации, гильдия просто не могла позволить себе купить новые тапочки Дюку. Из-за этого, ему довелось бегать почти месяц в сандалях из магазина. Несмотря на то, что Райден действительно выделил на них довольно большую сумму, но это явно не шло ни в какое сравнение с предыдущими Сапогами Духа Ветра.

«В последнее время, замок развивается на правильном пути. Но мы должны были принести ради этого слишком много жертв. И все эти проблемы вызваны Арком! Я никогда не прощу этого урода!»

«Согласен!»

Члены гильдии крикнули в унисон.

«Он намеренно нас обманул.»

«Этот Арк пожалеет об этом и увидет, что нельзя спокойно жить на этом свете, если обидел гильдию Гермес!»

«Если мне доведется с ним когда-нибудь встретится, я не смогу заснуть, пока не убью эту мразь.»

«Но мы ведь не знаем, где он прячется.»

После этих слов, члены гильдии помрачнели.

«Он не идиот, поэтому уже далеко убежал.»

«Что будем делать, если он уже пересёк границу и отправился в другое Королевство?»

«Вам не стоит об этом беспокоиться.»

Затем Джуил присоединилась с уверенным лицом.

«Как вы считаете, я бы послушно передала ему сапоги Дюка?»

«Что ты имеешь ввиду?»

«Перед передачей этих сапог, я использовала на них «Парфюм Маны».»

«Духи?»

Джуил усмехнулась и рассказала об этом. Парфюм Маны был исключительным навыком класса Джуил, который был способен обнаружить след из маны, оставленный проклятием, что нанесено на предмет. Если она наносила этот навык на что угодно, а потом воспользовалась «Воспоминания Парфюма», то Джуил была способна отследить вещь независимо от того, где она находилась. Конечно, это проклятье не показывается в информационном окне, поэтому для игрока было не так просто это обнаружить. Парфюм Маны до сих пор был неизвестным навыком для общественности, поэтому существовала почти стопроцентная вероятность того, что кто-то его вообще опознает. Вдаваясь в историю создания этого навыка, то однажды это проклятье создал один маг, который был ограблен хаотическим игроком, поэтому решил обезопаситься на будущее. Джуил использовала проклятье на сапогах, а потом передала их Арку, поскольку она сама имела враждебные отношения с этим человеком, грех было не воспользоваться…

«Мы можем найти его в любом месте.»

«… Тогда решено.»

На лице Дюка образовалась кровожадная улыбка.

«Я покажу ему, что значить антагонист бета-тестер!»

«Я определенно верну свои сапоги.»

Райден о чём-то подумал и развел руками.

«Последний вопрос, это кто пойдет. Будет не безопасно, если Джуил отправится за ним в одиночку… Дюк?»

«Конечно. Я пойду несмотря ни на что!»

Прорычал Дюк в ответ. Райден всё рассудил, поскольку действительно не представлял себе, что сможет остановить Дюка, поэтому кивнул.

«Хорошо, но я до сих пор не уверен, что вас двоих будет достаточно. У него ведь тоже свои товарищи из Тёмного Эдема. Война закончилась, поэтому наёмники НИПы больше не будут с ним. Таким образом, вероятно, с ним останется максимум 10 игроков.»

Райден на мгновение задумался, прежде чем продолжить.

«Но я также не могу просто собрать толпу из людей ради погони за Арком. Несмотря на то, что мы вылезли из настоящей жопы, я не могу гарантировать, что ситуация продолжит оставаться стабильной. Поэтому я попрошу некоторых бета-тестеров, не являющихся членами гильдии Гермес, чтобы помогли вам, Джуил и Дюк.»

«Послушают ли другие бета-тестера тебя, Райден?»

Да, хоть гильдия Гермес и имела в своих рядах 30 членов бета-тестеров, но, естественно, это были не все. Кроме них, было ещё больше сотни других игроков, чьи уровни и навыки гораздо превосходили Дюка, Джуил и Райдена. Несмотря на то, что Джуил с Дюком являлись топовыми бета-тестерами в своей гильдии, но в общем их рейтинги были лишь где-то в середине. Большинство бета-тестеров бродили вокруг охотничьих угодий высокого уровня, не привлекая к себе никакого лишнего внимания. Тем не менее, у Райдена в связях всё-таки было несколько таких игроков, с которыми он познакомился и поддерживал связь. И если они присоединятся к Джуил и Дюку, тогда даже 10 игроков не станут для них проблемой. Нет, даже 20-30 врагов не станут угрозой. Затем Джуил фыркнула и сказала.

«Им нет необходимости избивать Арка. Я не собираюсь сидеть и просто ждать их. Этот ублюдок Арк не будет для меня или Дюка угрозой. И те, и другие ребята, которых он собрал, всего лишь мелкие сошки. Взять с собой некоторую кучку низкоуровневых ребят из нашей гильдии, и этого вполне хватит, чтобы надрать ему задницу. К тому же, наши парни не такие уж слабые.»

«Собрать низкоуровневых членов гильдии… всё ли будет хорошо?»

«Что ты имеешь ввиду? Их более, чем достаточно, чтобы укокошить Арка.»

Ответила Джуил с тривиальным смехом. Действительно, большая часть членов гильдии Гермес уже превзошла 200 уровень. За исключением бета-тестеров, самые низшие уровни их товарищей составляли 180-190. Причём это был стандарт, чтобы беспокоиться о чём-то.

«Хорошо, хотя это не обязательно, но Арк сделал гильдию Гермес своим врагом. Если это возможно, я хотел бы использовать свои силы, чтобы отомстить. Джуил, Дюк. Я даю вам восемь членов гильдии в дорогу, поэтому уничтожьте его.»

«Я поняла.»

Затем Джуил и Дюк вместе со своими товарищами приступили выслеживать Арка. Через несколько дней, они прибыли в какой-то домик посреди красной пустыни.

«След из маны ведёт к этой картине.»

Сказала Джуил, указывая на картину, расположенную на другой стороне домика. Затем один из членов гильдии проверил и сказал.

«Это какие-то ворота. Причём ведут куда-то довольно далеко. И, судя по свойствам маны, путь этот ведёт в один конец. Мне немного не по себе… что нам следует делать дальше?»

«Неужели необходимо об этом ещё думать?»

Дюк без лишних колебаний запрыгнул в картину.

«Мы собираемся уничтожить Арка. Поэтому обязаны следовать за ним по пятам, независимо от того, куда он отправился.»

«Наш путь мести не закончится, пока мы его не убьём.»

«Хорошо, идем!»

Джуил и остальные члены гильдии вошли в картину. Таким образом, ещё одна группа иностранцев отправилась в другое измерение.

\*\*\*

«Что это за чёрт возьми?»

В этот момент, Арк осматривался с глупым выражением. На самом деле, он чувствовал, что был в другом измерении, когда бродил по заснеженным горам. Нет, он был слишком занят, пытаясь не замерзнуть, чтобы ставить под сомнение этот вопрос. После того, как он покинул снежные горы, он наконец-то понял, что мир был совершенно другим.

«Ещё не так давно были густые снежные бури и холод, а сейчас жара?»

В этом мире погода была самой удивительной вещью. После ухода со снежных гор, перед ним показалась пустыня с изнуряющей жарой. Но через некоторое время, небо резко потемнело и начался проливной дождь. А после всего этого, в довершении подул леденящий ветер и с неба начал падать град.

«Что за сумасшедшая погода…»

Но и погода была не единственной вещью, к которой было сложно адаптироваться. Окружающая местность тоже была странной. Деревья в лесу сделаны из камня, пустыня вообще состояла не из песка, а из какого-то железного порошка, река была окрашена во всевозможные краски, а небо продолжало сменяться по кругу. Арк даже начинал чувствовать, что путешествует в сознании какого-то психически больного человека. Ко всему прочему, монстры тоже были странными. Среди них были те, кто устраивал засады, выпрыгивая из песка, а ещё призраки, блуждающие прямо посреди бела дня, которых невозможно было коснуться обычными мечами… все эти монстры, о которых Арк никогда не слышал, нигде.

\*Каааааа~!\*

Теперь появилась группа монстров, напоминающих морского ската, но они были вовсе не морскими, а воздушными, пролитая над головой Арка. Этого вполне хватило, чтобы у него закружилась голова. Кроме того, в этом измерении, монстры явно были сильнее: помимо уровней и личных характеристик, которые были достаточно высокими, они также часто использовали уникальные навыки, что делало сражение совершенно непредсказуемым. Будь это в недалеком будущем, сражения были бы сложными. Но Арк значительно поднял свои способности в заснеженных горах, поэтому проходил через пустыню без особых трудностей.

«Наконец-то я привык к этому гребаному пейзажу.»

Арк думал о своём, как внезапно что-то случилось.

\*Ссак ссак, ссак ссак ссак!\*

Лапы Радуна, что были заняты передвижением, неожиданно замедлились.

«На этот раз всё? Радун, останавливайся.»

Радун замедлил темп и остановился. Затем он сдулся, словно воздушный шар, как только Арк спрыгнул со спины.

«Ты молодец, должно быть устал.»

Арк пробормотал и погладил Радуна по голове, у которого сразу загорелись глаза. Скорость передвижения Арка резко возросла благодаря трансформации Радуна в Радунму. Но подобное невозможно было использовать без штрафов, как у обычных лошадей. Радунма потреблял 5 маны каждые 10 секунд, пока она не закончится полностью, а у Арка было 3000 очков маны, поэтому им приходилось делать перерыв примерно через каждый час. Кроме того, в новом состоянии, Радун был весьма требователен к энергии, поэтому приходилось 4-5 порций восстановления. Однако эти недостатки не создавали каких-либо проблем. У Арка, в конце концов, даже не было свободного места в сумке, потому что удалось собрать очень много ингредиентов в заснеженных горах.

«Ну, давайте тогда здесь отдохнём.»

Арк приступил обустраивать лагерь. Используя различные ингредиенты и специи, он также мгновенно сделал пять порций блюд.

«Ешь, и сразу скажи мне, если понадобится больше.»

\*Ссак ссак ссак? Ссак ссак…\*

Радун сглотнул слюну и посмотрел на Арка. Его взгляд показывал, что он весьма сильно сожалел о том, что он потреблял столько продовольствия.

«Всё нормально. Ты сделал достаточно, чтобы съедать столько, сколько хочется.»

Затем Радун завилял хвостом и приступил употреблять пищу.

Даже после эволюции, Радун был полностью лоялен к Арку. Он отличался от Дедрика, который вёл себя плохо с самого начала своей эволюции. Именно поэтому Арк разговаривал с Радуном также, как Роко когда-то общалась с щенком. Он посмотрел на него с тёплым взглядом и достал ещё несколько ингредиентов.

«Ну, ребята, вы ели?»

Дедрик начал ворчать.

«Чёрт, это тоже какая-то экспериментальная пища? Блин, вы всегда даёте Радуну всё самое лучшее… это настоящая озабоченность!»

«Что не так с новой пищей? Она ведь делает вас сильнее. Что ты ещё хочешь? Ты собираешься продолжать жаловаться на мои блюда?»

Как только Арк повысил голос, Дедрик мгновенно побледнел и отступил. А затем он немного надулся, словно мяч, и сказал.

«Я буду рад попробовать ваше блюдо!»

«Так значит теперь ты счастлив пробовать новую стряпню?»

«Оу~, прошу, прекратите это говорить.»

Отвернул голову Дедрик с угрюмым взглядом. На самом деле, для него была вполне хорошая причина предъявлять жалобы. Во время пересечения пустыни в другом измерении, он видел множество ингредиентов впервые. Арк, само собой, из-за этого сильно повеселел, но Дедрик и Деймос, наоборот, ужаснулись. К тому же, сейчас ситуация отличалась от прежних. Раньше Арку требовалось искать подходящий шанс, чтобы заставить их съесть новые блюда, но теперь не было ни одного свободного места в сумке. Если он хотел собирать всё новые и новые ингредиенты, Арк должен был освобождать пространство путем приготовления блюд и вынуждать фамильяров ими давиться. Дедрик уже успел несколько раз почувствовать негативные эффекты, но он не смел сопротивляться.

Было три причины. Воспоминания и натренированная дисциплина, которые укоренились в деревне Лансела, ещё не исчезли из памяти. Ко всему прочему, Дедрик уже понимал, насколько было хреново голодать, когда приходилось бродить по заснеженным горам. Даже испорченная еда, которая была легко способна вызвать понос, была лучше, чем смерть от голода.

Арк приготовил два различных вида блюд и предоставил на пробу своим фамильярам.

«Вот новые блюда. Пожалуйста, пробуйте с благодарностью.»

«Хорошо, я съем их.»

Дедрик лизнул блюдо, попробовав на вкус, а потом с облегчением забросил всё себе в глотку. Последняя, третья причина, почему Дедрик уже не жаловался, заключалась в этом. При использовании ингредиентов из этого измерения, была высокая вероятность того, что могут получится блюда с очень хорошими эффектами. Благодаря этому, его фамильяры были способны повысить свои характеристики примерно до 130 уровня. Однако гарантии хорошего результата тоже не было. Как и всегда, система Кулинарии Выживальщика сильно полагалась на удачу!

\*Треск~! Треск треск треск, треск треск треск треск.\*

Деймос без раздумий проглотил пищу и задрожал.

— Ваш фамильяр, Деймос, получил головную боль!

Вы сделали «Протухший Суп» при помощи Кулинарии Выживальщика. Страшная головная боль будет продолжать в течение 10 минут. Это также не позволяет совершать какие-либо действия до её окончания.

Арк также давал на пробу и такие блюда.

«Ха-ха-ха, глупец, ты просто взял и слепо проглотил эту еду!»

Дедрик катался от смеха. Он любил позлорадствовать.

«Ничего, скоро будет твоя очередь, поэтому вряд ли потом сможешь так злобно смеяться…»

Арк покачал головой и рассмеялся.

«Но как много времени пройдет, прежде чем я найду город? Нет, может ли вообще этот мир иметь города?»

Радун пересекал огромную пустыню уже на протяжении 6 часов. При скорости передвижения в 500%, принимая во внимание обычный темп, на подобное расстояние потратилось бы все 30 часов. И за всё это время не появилось ни человека, ни деревни. В обычных обстоятельствах, Арка бы это не беспокоило, но он всем сердцем желал очистить багаж из предметов и другого мусора, а также найти подсказку о дальнейших поисках Магаро. В конце концов, он не желал слепо бродить по всей территории другого измерения.

«Обратный путь через двери на заснеженных горах закрыт, поэтому нет другого выбора, кроме как продолжить.»

«Ну, перерыв закончен. Давайте готовиться к отправлению.»

Арк привстал и встряхнул пыль. Но внезапно задрожала земля, и из неё что-то выскочило. Это оказался огромный монстр, похожий на слизня, а его размеры достигали 20 метров, если не больше!

«Хищник!»

Крикнул Арк и выхватил меч. Он уже встречал этого монстра в пустыне несколько раз. Они скрывались в песках, выжидая жертву, чтобы потом, одним резким прыжком, целиком её проглотить, а уровень их был 300. В дополнение ко всему, тело выделяло кислотный яд с сотнями личинок. Без бонуса от атрибута тьмы, разница составляла целых 70 уровней! Но лицо Арка не выражало беспокойства.

«Хорошо будет слегка размяться, после еды.»

Да, первая встреча с Хищником напугала Арка. Но после начала сражения, он не чувствовал каких-либо осложнений с такими монстрами. Хищник двигался настолько медленно, как будто это была замедленная съемка. Благодаря увеличенным способностям в ледяной пещере, даже разница в 70 уровней не составляла проблем для Арка.

«Разве этот парень не слаб против огня? Стихийный Меч, атрибут Огня!»

Арк использовал новый навык и вокруг лезвия обернулось пламя. Чёрный меч, извергающий пламя… это было действительно завораживающе! В это же время почувствовался штраф, его сопротивление к огню сразу же снизилось до минус 75%, однако ему не надо было об этом беспокоиться, потому что монстр имел атрибут, связанный с кислотой.

«Хорошо, давайте глянем, насколько быстро получится его загнать. Вперёд, Дедрик, Деймос!»

«Да, оставьте это на меня!»

\*Треск треск!\*

Оба фамильяра разделились по сторонам и атаковали Хищника. В тот момент, когда монстр на мгновение запутался, Арк молниеносно приблизился и взмахнул мечом.

\*Пенг, пенг, пенг, пенг~!\*

После того, как пламя обрушилось на Хищника всей своей ужасной мощью, тот был отброшен назад.

— Вы нанесли критический удар Стихийным Мечом (Огонь).

— Хищник «Загорелся».

— В течение одной минуты, он будет получать по 10 урона каждые 10 секунд.

Поскольку Хищник был уязвим к огню, он также получил дополнительных 20% урона. А вместе с критическим ударом от Стихийного Меча, монстр заработал себе ещё и ненормально состояние. Хищник начал кричать из-за пламени, охватившего всё тело.

\*Роаааааар!~\*

Затем началась настоящая борьба. Сотни прилепленных к телу личинок вовсе не были простыми украшениями на Хищнике. Все они «нацелились» и плюнули что-то в Арка. Это был кислотный яд, который наносил лишь 10 урона. Однако проблема заключалась в их количестве. Если только сотня из них попадёт по нему, то урон в 500 единиц обеспечен. Конечно, ощущение быть обсосанным какими-то тварями тоже придавало мотивации уклоняться от них… В любом случае, все прилипшие к телу Хищника личинки продолжали плеваться, причем таким напором, что даже воин с высокой защитой не смог бы долго противостоять. Но для Арка они не были проблемой.

«Дух Кота!»

\*Мьяяяяяя~!\*

Сразу же появилась огромная форма кота с золотистыми глазами и взвыла, из-за чего сотни личинок мгновенно испугались и свалились на землю.

«Дедрик! Деймос! Убить их всех!»

«Хе-хе-хе.» \*Ппок ппок, ппок ппок ппок…\* «Ха, это чувство, когда их убиваешь, действительно вызывает привыкание.»

Дедрик улыбался и счастливо прихлопывал личинки.

Как только их всех раздавили, Хищник взревел от ярости и сплюнул свою кислоту, объём и мощь которой вообще не могли сравниться со слабенькой кислотой личинок. Если это попадет на кого-то, то не только здоровье начнёт стремительно понижаться, но даже и броню заденет, уменьшая её прочность. Но Арк мог легко уклониться от такой атаки, используя Скольжение, чтобы двинуться в сторону, одновременно взмахивая пламенным мечом. Из-за медленных движений Хищника, он не смог успеть заблокировать входящий урон, и уже после нескольких ударов, его здоровье снизилось до критического уровня.

«Хорошо, а теперь Спринт!»

Арк полетел вперёд, словно стрела, и ещё раз взмахнул мечом. Используя Решительные Меры, ему удалось разрубить Хищника на две части. Все виды странных предметов, а также какая-то жёлтая жидкость выплеснулись на землю. Это были другие жертвы, которых Хищник проглотил в этой пустыне.

«Фуу~… а он много кушал. Э? В нём также был живой мертвец.»

Пробормотал Арк, одновременно вытирая тело от всей прилипшей грязи. Нечто, напоминающее человека, появилось из тела Хищника. Оно выглядело похожим на зомби и просто блуждало по пустыне. НИП? Монстр? Это было неоднозначно, но в любом случае, все они просто шатались вокруг. Когда Арк впервые увидел такое, то подумал, что это были жители этого измерения. Имя также отображалось синим цветом. Несмотря на все попытки поговорить с этим «жителем», он лишь молчал и продолжал бродить с пустым взглядом. Души, которые не были переварены Хищником, просто рассеивались.

«Ну, они похожи на тех, кто остаётся на заднем плане…»

«Не кажется, что стоит собирать какие-то предметы из этих.»

Арк провели труп Хищника и цокнул языком. Обычно ему доводилось получать довольно большое количество предметов из Хищника, когда получалось использовать Решительные Меры. Но большинство мусора представляло из себя гниющую плоть, это не были предметы, что можно было спокойно хранить в сумке.

«Фью~! Где это я? Неужели это Ад? А может Рай? Ах~, скорее всего это небеса, поэтому мне так хорошо? Э? Разве это не простой мир? Ох~, я жив? Ха-ха-ха, я выжил! Из всех людей, Съеденных Хищником, я должен быть первым таким счастливчиком!»

Арк уже было уходил подальше от Хищника, как послышался голос и смех. Это было впервые после его прихода в этот мир, когда он услышал чужой голос! Он рефлекторно обернул голову.

У другого существа было глупое выражение лица, а ещё он выглядел как таракан, выживший и вытекший из тела Хищника. Как только он выполз и огляделся по сторонам, то увидел Арка и быстро к нему подбежал, пожимая руку.

«Это ты. Не так ли? Ты одолел Хищника и спас меня?!»

«Кто ты?»

«Я? Ах~, я поздно об этом подумал. Меня зовут Рид. Я – гордый член клана Галгин. Тебе известно о нём? Мы являемся коробейниками, которые путешествуют по всей стране, вот и меня привело в это место из чистого любопытства. Я всем сердцем хотел увидеть эту пустыню, но случайно оказался проглоченным Хищником. Но откуда я мог знать, что такое случиться? Ха-ха-ха, однако мне удалось выжить!»

//Коробейник – мелкий торговец-разносчик.

«Клан Галгин? Означает ли это, что в этом мире существуют ещё другие расы?»

Но надо же, есть такая раса, выглядящая как настоящие тараканы… В любом случае, это было понятно, что этот ужасно многословный таракан был одним из представителей, что жили в этом измерении. На протяжении полумесяца, он наконец-то встретил одного НИПа. Кроме того, разве его профессия не предназначена Арку самой судьбой, чтобы выкупить весь накопившийся мусор?

«Ты сказал, что являешься коробейником?»

«Да, да. Если тебе что-нибудь нужно, то смело спрашивай… ах~, почему я не заметил это? Обычно клан Галгин не станет торговать, когда существует вероятность мошенничества, но для своего спасителя я оформлю хорошую сделку.»

Рид раскрыл свою сумку и достал разные предметы. Когда живые мертвецы проявили к этому интерес и начали подходить, он взял какой-то камень и бросил его.

«Шш, шш~, уходите отсюда! Чёрт, глупые существа…»

«Что это за Мертвецы, как их зовут?»

«Я не обращаю внимания на такие вещи. Они просто идиоты. Так что насчёт этого? Тебе что-нибудь нравится?»

«Нет, я не желаю что-то покупать, а наоборот, хочу продать свои вещи.»

Рид встряхнул своими усами в замешательстве.

«Продать? О чём ты говоришь?»

«Я хочу обменять свои предметы на деньги.»

«Деньги? Что это?»

Казалось, что Рид впервые услышал это. Арк достал одну медную монету и показал ему. Но тот лишь взглянул на неё с незаинтересованными глазами.

«Ну, это ведь простой кусок металла. Даже если ты спас мою жизнь, я ни за что не променяю свои предметы на эту вещь.»

«Да? Так значит ты не продаёшь эти вещи за деньги?»

«Я не знаю, что такое деньги, так зачем мне нужны бесполезные вещи?»

Обычным тоном ответил Рид. Обмен только предметы на предметы. Другими словами, он говорил о бартерной системе.

Он был коробейником, который путешествовал по измерению и торговал вещами. Поскольку он не понимал ценности денег, значит это означает, что в этом мире бартерная система — это нормальный вид сделок? Поэтому независимо от того, сколько мусора Арк собрал, было невозможно оценить его стоимость в золоте! Подобный расклад мгновенно заставил Арка погрузиться в пучину отчаяния.

«Я в шоке. Как бартер может облегчить возможности моей сумки? Должен ли я и дальше носить, и собирать весь мусор? Нет, наверняка есть что-то, о чём я не знаю.»

Арк на секунду задумался, прежде чем в его голове что-топрояснилось. А что, если ему удастся обменять несколько предметов среди мусора на что-то стоящее? Если он сможет такое проворачивать, тогда место в сумке начнёт понемногу освобождаться. Арк спросил Рида.

«Тогда могу ли я немного взглянуть на некоторые предметы?»

«Конечно, смотри, сколько душе угодно. Каждый из этих предметов являются пригодными. Если что-нибудь понравится, я с удовольствием поторгуюсь.»

Рид с гордостью показал предметы. Но Арк был разочарован ими. Неизвестная кожа, куски мяса, грибы и орехи… это были ингредиенты, которые он давно выкинул и не подбирал, проходя через пустыню. Некоторые из предметов экипировки немного привлекли его внимание, однако они были сделаны из ткани, поэтому защита была низкой.

«Чёрт, ты действительно настоящий таракан, что таскает с собой один мусор.»

Затем Арку на глаза попались странные предметы.

Стальные Зубные Протезы (Магический)

Тип оружия: Протезы

Прочность: 13/50

Урон: 10-15

Вес: 30

Ограничение: только для вампиров

Искусственные зубные протезы, сделанные из стали специально для замены клыков вампиров, которые из-за своего преклонного возраста лишились своих оригинальных клыков. Их могут использовать только вампиры, а ещё позволяют более легко высасывать кровь.

Эффект: когда активирован Вампиризм, скорость поглощения навыков +30%.

Кожаный Плащ Хигаши

Тип оружия: Мантия

Прочность: 13/50

Защита: 10

Вес: 20

Ограничение: доступно для всех фамильяров

Кожаный плащ, сделанный из кожи козла Хигаши, который является распространённым животным в Преисподние. Хигаси является животным, который проживает в суровых климатических условиях, поэтому его кожа очень высокого качества. Несмотря на грубое качество изготовления, плащ всё равно остается полезной вещью для защиты тела.

Характеристики предметов не отличались от всего мусора, который нашёл Арк. В Средиземье он получит примерно 1-2 золота за подобное. Однако вопрос заключался в ограничениях, который определял ценность только для фамильяров. Это были предметы, доступные для его питомцев? Он никогда раньше не видел подобные ограничения для предметов.

«Ты имеешь ввиду, что фамильяр может это носить?»

«Фамильяры? Ах~, так называют наши расы в Средиземье? Ху-ху-ху, неужели ты удивлен? Клан Галгин знает обо всём. Верно, эти предметы были сделаны для нашей расы. Несмотря на свой вид, это на самом деле ценные предметы. Нормальная одежда не может быть применена к фамильярам, когда их призывают в Средиземье, но тут всё по-другому. Не многие из видов пересекают другие измерения после Преисподние. Таким образом, они не хотят обменивать что-либо на эти предметы.»

Заворчал Рид.

«Э? Это Преисподняя?»

На лице Арка появилась внезапная вспышка. До сих пор, Арк знал только то, что это было другое измерение, но это оказалось Преисподней? Значит, в этом месте проживали Дедрик, Деймос и Радун?

«Я понял. Вот почему Аламоне находился в ледяной пещере. Я должен был заметить это, когда с ним разговаривал…»

Теперь Арк понял, почему он не мог вызвать или отозвать своих домашних питомцев, как только попал в этот мир. В отличие от привычного призыва Дедрика и Деймоса при помощи Духовной Силы, это был их настоящий мир, в котором они проживали. Поэтому было невозможно призвать их. Это также объясняет причину, почему вместо обычного штрафа за смерть в виде смерти у них урезались характеристики.

«Радун был со мной с самого рождения, это понятно. Но почему Дедрик и Деймос не знали, где находились?»

«Э? Вы не поняли, мастер. Это место мы увидели впервые. Но это не то место, где я живу. На самом деле, тут существуют ограничения на расстояние, которое мы можем пересекать, когда мастер нас призывает из Преисподние, и когда мы возвращаемся.»

\*Треск треск треск, треск треск треск треск.\*

Деймос кивнул и согласился с объяснениями Дедрика. Это было просто. В Преисподние, фамильяры были ограничены в передвижениях, поэтому не могли покидать ту или иную территорию. В случае с Дедриком, то он мог находиться только на территории вампиров, из-за чего никогда и не был в других местах своего мира. Деймос же был ограничен кладбищем. Но теперь они блуждали вокруг Преисподние… потому что они путешествовали с Арком, благодаря которому и смогли преодолеть ограничения. Сложно, но просто.

«В любом случае, значит мои фамильяры могут использовать любой из этих предметов?»

Экипировка предметами его домашних питомцев. Он никогда об этом раньше не думал. Тогда есть другие способы, которыми возможно стимулировать рост их фамильяров?

«Ты продашь мне предметы?»

«Ну, я хотел бы сначала посмотреть на твои предметы. Я ведь говорил это немного ранее, что буду торговать, если оно того стоит, так как именно мои предметы довольно сложно найти в других местах. Но я обещаю быть честным и начать торговать, если увижу что-то достойное.»

Арк быстро собрал предметы со своей сумки и показал Риду. Тот посмотрел на всё и идентифицировал несколько из них.

«Этот хороший. Кожа высокого качества. За сто таких, я согласен поменяться на плащ. А ещё вот эти травы и кости не так легко найти. Хорошо, я также отдам тебе протезы за 50 штук того и того.»

Рик указал на кожу и кости Мангустов, а также на траву Seolmocho. Арк собрал 1000 штук каждого из них.

«Я согласен. Давай меняться.»

Арк кивнул и обменял предметы. Затем он передал стальные протезы Дедрику и кожаный плащ Деймосу.

Получив такой подарок, Дедрик аж развеселился.

«Ох~, разве это не прекрасно? Я внезапно почувствовал, что прямо сейчас высасываю кровушку!»

\*Треск треск треск! Треск треск треск!\*

Деймос тоже казался довольным плащом и трещал от прыжков. Но и Арк был счастлив, ведь никогда бы не подумал, что обменяет мусор на предметы. Если ему удастся отыскать несколько достойных предметов в этом измерении, тогда получится повысить характеристики Дедрика и Деймоса.

«Хорошо, теперь можно попробовать найти для своих питомцев какие-нибудь полные наборы экипировки, прежде чем покинуть это место.»

«Ну что ж, это была хорошая сделка. Но что ты теперь собираешься делать?»

Спросил Рид после того, как провернул сделку и упаковывал сумку с довольным лицом.

«Рид, ты сказал, что путешествуешь по всей Преисподние? Тебе доводилось слышать имя Магаро? Он должен быть похож на меня…»

Арк попал в точку. Рид на мгновение задумался, покачал головой и ответил.

«Магаро… Я никогда не слышал этого имени. Но я знаю людей, что похожи на тебя, которые живут в здешнем городе.»

«Тут есть кланы, похожие на меня?»

«Ну, это раса Мютал. Хотя изначально они являются весьма свирепы, но живут там вполне обычной жизнью. Ах, это напомнило мне кое-что, там в горах, живёт один старый человек. Ты можешь узнать много информации, если пойдешь туда. Просто сообщи ему, что ты от коробейника Рида, и тебя вполне нормально примут.»

«Где находится город?»

«Если ты направишься в ту сторону, тогда через полдня появится долина. Там будет деревня Мютал. Во всяком случае, я сейчас не могу туда направиться, поэтому нам придётся пойти разными путями. У меня просто есть другие дела.»

Рид закинул сумка за спину и ушёл.

«Хорошо, деревня там? Радун, трансформация!»

\*Ссак ссак ссак!\*

Тело Радуна начало преобразовываться, становясь большим, а из груди выросли лапы. Арк запрыгнул на спину и снова помчался через пустыню. Другое измерение…нет, сейчас над ним небо Преисподние.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 6. Трагедия Трех Братьев Поросят**

\*Па па па па! Па па па па!\*

Большая ящерица пересекала пустыню, подымая большую бурю пыли за собой. Это был Радунма, несущий на себе Арка. Расставшись с Ридом, он без остановки принялся бежать через всю пустыню, вообще не обращая никакого внимания на погодные условия и монстров. В конечном счёте, спустя один час, ему удалось найти долину, о которой упоминал Рид. Пройдя немного дальше, он увидел небольшую деревню.

«Значит это деревня в другом измерении?»

Это место в 2-3 раза превышало по размерам деревню Лансела. Тем не менее, развитие было очень слабым, всё выглядело потрёпанным, а здания немного разрушались. Дома, казалось, были покрыты кожей и выглядели как палатки. Приглядевшись внимательнее, эти самые палатки походили на временные убежища для беженцев. Поскольку в этом мире не признавали валюту, продать всё при помощи бартерной системы будет весьма трудно.

«Я могу получить нужную мне информацию в этой деревне.»

«Радун, хорошая работа.»

\*Ссак ссак ссак, ссак ссак ссак!\*

Радун быстро вернулся в прежнее состояние и обернулся вокруг талии Арка, который пошёл ко входу. Там оказались стражники, одетые в кожаные доспехи.

«Синяя кожа, синенький… Ха-ха-ха, только взгляните на них, вот умора!»

Дедрик, как только увидел охранников, сразу расхохотался. Как и говорил Рид, Мюталы были расой, которые действительно походили на людей. Но было весьма странным, что их кожа имела синий цвет, а-ля Аватары, а глаза отдавали золотисто-жёлтым блеском. Они выглядели как смурфы, которых Арк когда-то в детстве видел в мультиках, из-за чего и сам почти не сдержался от смеха, вместо этого решил ухмыльнутся, ведь эту расу он встретил впервые. Арку просто необходимо было сдержаться от каких-либо негативных проявлений, чтобы не снизить свою близость с ними, иначе он мог не получить нужной информации.

«Дедрик, заткнись.»

«Но это смешно. Разве вы не видите, насколько они прикольные?»

«Ты хочешь стать похожим на них?»

«… Я заткнулся.»

Дедрик показал, как прикрыл рот на замок.

«Извините.»

Как только Арк подошёл, охранники напряглись.

«Кто ты? Я никогда раньше не видел твоего лица.»

«Да, я только что прибыл из очень далеких мест. Спустя долгое времяпровождение по пустыне, мне было интересно, смогу ли сделать некоторый перерыв в этой чудной деревне?»

«Хрмм~, ты не кажешься опасным…»

«Но нам, конечно, не сильно хочется пускать незнакомца бродить по нашему дому.»

Пробормотали охранники и посмотрели на Арка сверху вниз. Казалось, что атмосфера становилась весьма неблагоприятной. Во время первого прибытия в новую деревню, отношение и степень близости определяются известностью и склонностью. Однако данные цифры не применялись в Преисподние.

«Возможно ли, что вам известно имя «Рид»?»

«Рид? Коробейник из клана Галгин?»

«Да, я пришёл сюда по его рекомендации. Он сообщил, что Мюталы в этой деревне весьма храбры и жёстоки, но всегда рады тепло приветствовать гостей с мягкостью и гордостью, показывая своё гостеприимство. Разве вы не можете оказать мне небольшую помощь после столь длительного путешествия?»

«Ох~, Рид сказал такое?»

Несмотря на то, что таракан этого не говорил, но жители Преисподние были довольно простыми. Охранники на мгновение задумались, а потом кивнули.

«На самом деле, мы не откажем в помощи уставшему путнику. Хорошо, ты можешь войти, но, если из-за тебя начнутся какие-либо проблемы, не вини за последствия. Тебя быстро выгонят.»

«Спасибо вам.»

Арк улыбнулся и вошёл внутрь. Но он не услышал следующие слова охранников, начавшие обсуждение между собой на низких тонах.

«Кажется, что он действительно прошёл через довольно сложный путь.»

«Точно. Но я никогда не слышал о племени, в котором у юношей такой цвет кожи.»

Раса Мюталов разделялась на племена. Поскольку Арк был очень похож на них самих, охранники решили, что он является членом другого племени Мютал. Таким образом, из-за того, что Арк не имел кожу синего цвета, они стали его немного жалеть… вскоре все жители стали относиться к нему, как к инвалиду. Но из-за этой жалости, он так же был способен получать больше информации от всех жителей.

В Преисподней проживает множество различных рас. Клан Галгин, представителя которого Арк встретил ранее в пустыне, был лишь одними из многих, в том числе и клан вампиров Дедрика, и нежить Деймоса… Другими словами, разница между НИПами и монстрами была очень непонятной. Почти любой НИП мог быть монстром или атакованный монстр может оказаться хаотическим НИПом.

«Тогда я должен путешествовать по деревне с Деймосом?»

Кроме случаев, когда приходилось сражаться, Арк всегда таскал с собой Деймоса в его форме Меча-Пилы, чтобы облегчить нагрузку на Радуна. При этом он желал предотвратить возможное уменьшение близости с НИПами деревни. Ни один из жителей не получит хороших впечатлений об Арке, если увидят рядом с ним ходячего скелета. На самом деле, понижение близости часто происходило и в Средиземье, когда рядом был Деймос. С другой стороны, Дедрик оказывался весьма полезным соратников в повышении этой близости. Да, его характер был паскудным, но вид миленького маленького мальчика всё менял, из-за чего он был очень популярным среди взрослых и пожилых людей. Но когда Арк осмотрелся в деревне, кажется, это не станет для него проблемой. Он видел некоторых монстров, поэтому мгновенно использовал Темный Клинок, как только сталкивался с ними в пустыне. Деймос с ними просто и рядом не стоял.

Тем не менее, наиболее распространёнными расами среди НИПов были такие, кто больше всего походил на человека. Именно Мюталы являлись расой, что больше всех относилась к людям во всей Преисподней, и они были разбросаны по всему миру. Большинство из них проживает в собственных племенах, но находились и такие, кто построил настоящее королевство.

«Однажды мне довелось повстречать путешественника, который говорил о деньгах. Но они были очень нетерпеливыми, потому что отличались от других. Некоторые племена плохо относятся к Мюталам, а некоторое вообще враждебны.»

Сказал владелец одного магазинчика у входа в деревню. Самый простой способ получить информацию – найти магазин, поскольку путешественники, как правило, сначала посещают их, поэтому там можно было услышать много слухов.

«Спасибо, я всё запомнил. Тогда могу ли я посмотреть на имеющийся товар?»

«Без проблем.»

Продавец кивнул и указал на полки магазина. Это была деревня со слабым развитием, поэтому Арк не ожидал многого. Всё выглядело обычном мусором, но он всё равно решил тщательно осмотреть имеющийся товар. Ведь точно так же было и с Ридом, который таскал с собой один хлам, но Арку удалось получить два интересных предмета. Рид упоминал, что подобные вещи редкость, но ему удалось всё-таки найти годные вещицы.

Нектар Уммы

Данный нектар был получен из древнего растения.

Даже если собрать десятки деревьев Уммы, этого хватит только на то, чтобы наполнить одну небольшую флягу. Питательные вещества высокой плотности, растворённые внутри, имеют эффект мгновенного восстановления усталости разума и тела.

— Мгновенное восстановление 400 единиц здоровья. Однако эффект не сработает, если использующий будет находиться в любом ненормально состоянии, например, под действием яда или болезни.

Фрукт Наденька

Древнее растение Наденька пользуется весьма дурной славой, поскольку может ограничивать способности. Если вы будете пересекать лесную местность, вы вполне можете быть подвержены атаке корней Наденьки. Тем не менее, никакого вреда здоровью не почувствуете. Это даже может произойти незаметно, лишь легкое касание тела какого-нибудь проходившего мимо путешественника и всё.

— При использовании на врага, скорость его передвижения замедляется на 50% в течение одной минуты.

Поскольку развитие было слабым, то и большая часть предметов связана с этим. Тем не менее, эффекты растений были весьма хорошими для этого примитивного мира. Нектар Уммы восстанавливал столько же здоровья, как и зелье промежуточного уровня.

«Эти предметы можно хорошо продать в Средиземье.»

Однако количество таких расходных материалов не было бесконечным. Тут оказалось лишь 5 Нектаров Уммы и 50 Фруктов Наденьки. Арк свободно обменял всё на некоторое количество кожи, костей и другого мусора, собранного в горах.

«Чёрт, в сумках слишком много предметов, занимающих пространство. Я не могу безрассудно всё менять… К тому же, неизвестно, насколько это будет дорого или дёшево в денежном эквиваленте. Но если мне удастся получить полезные предметы, которые потом можно будет продать, тогда грех жаловаться…»

Арк закончил в магазине и отправился к главной точке.

«Кстати, я слышал, что недалеко отсюда проживает один мудрый старик.»

«Ах, вы говорите о господине Бесетю?»

«Можете ли вы поведать мне его месте проживания?»

«Просто взгляните на самый большой дом. Он и принадлежит Бесетю.»

Арк покинул магазин и отправился по главной дороге. Это была маленькая деревня, поэтому найти большой дом не составило проблем.

«Тут кто-нибудь есть?»

Несмотря на несколько попыток докричаться, никто так и не отвечал. Арк некоторое время подождал, а потом решил украдкой взглянуть внутрь через приоткрытые двери. Как только он вошёл, то заметил, что все стены были заполнены полками, которые, в свою очередь, были завалены пучками хрустящих пергаментов, словно гора. Значит, они используют связанные пергаменты в качестве замены книгам. Арк взглянул на свитки, прежде чем зайти дальше.

«Ах… чёрт, невероятно. Какого чёрта произошло? Почему они всё ещё не вернулись? Может что-то случилось? Я не знаю, что делать…»

В углу сидел старик и бормотал.

«Извините.»

«Как я сейчас должен делать свою работу? Я действительно больше не могу терпеть это.»

«Э-э… Я бы хотел кое-что спросить.»

«Ах, я в самом деле взволнован и беспокоюсь на этот счёт… Я не хочу идти и просить этих глупых охранников, но так волнуюсь… если что-то случилось, то я не смогу этого вынести.»

«Извините.»

Арк слегка постучал старика по плечу, из-за чего тот вздрогнул и обернулся. Белая борода и волосы, эта личность однозначно была похожа на смурфа.

«Ха~, что за? Ты кто? Какого чёрта ты заявился в чужой дом?»

«Я пытался достучаться, но никто так и не отвечал…»

«Поэтому ты решил войти без разрешения?»

«Нет, это не так…»

«Какого чёрта? Что ты хочешь?»

Быстро спросил старик, не давая Арку времени на отдых.

«Я слышал, что господин Бесетю является мудрейшим человеком в этой деревне.»

«Что за? Чёрт возьми, выметайся отсюда! У меня нет времени на разговоры!»

«Это займет совсем немного времени. Возможно ли, что вы знаете кого-нибудь с именем Магаро…»

«Я сказал, что не хочу слышать ничего!»

Бесетю дико закричал и замахал тростью. Но в следующий момент, он остановился и потянулся за мантией Арка, а затем спросил его с удивленным выражением на лице.

«Ты. Возможно ли, что ты прошёл горы Восточной Луны?»

«Да, так и есть.»

«Так значит это Мех Галгаша?»

«Верно. Это мех, который я получил от того мангуста.»

Арк кивнул, когда лицо Бесетю мгновенно изменилось. Затем старик заговорил внезапно дружелюбным голосом.

«Ха, Галгаш крайне известный парень с плохой репутацией в нашей местности, значит ты должен быть весьма хорошим воином, что смог завалить его. Да, такой воин однозначно заслуживает доброго отношения. Присаживайся тут. Но для чего ты здесь? Ищешь кого?»

Может у него слабоумие? Поведение старика изменилось в один момент… пожилые люди однозначно не должны так быстро меняться. В любом случае, Арку всё-таки повезло, потому атмосфера стала лучше, и он спросил.

«Да, я ищу человека по имени Магаро. Вы слышали о нём?»

«Магаро… разве он не пришел со Средиземья, как и ты?»

«Вы в курсе откуда я?»

«Я бы не был мудрейшим без всякой причины. Поэтому и знаю гораздо больше, чем ты.»

Ответил Бесетю и засмеялся. Как и ожидалось, старики в Новом Свете однозначно о многом осведомлены.

«Да, всё верно. Я пришёл в этот мир в его поисках.»

«И когда примерно мне стоило его встретить?»

«Я слышал, что он был тут больше сотни лет назад.»

«Тогда, лично я вряд ли бы застал его. Однако есть некоторые способы узнать это.»

Бесетю указал на свитки.

«Моя семья записывала всё, что происходило из поколения в поколение. Правильно, эти свитки имеют записи об истории Преисподней. Разве это не здорово? Если он проходил мимо этих мест, тогда пометка о том человеке должна быть тут. Ты можешь найти информацию, которую ищешь.»

«Не могли бы вы помочь мне поисках её для меня?»

Спросил Арк в спешном тоне, ожидая ответа старика.

«Конечно, но только если ты примешь мою просьбу.»

«А? Просьба?»

Человек, которого он встретил впервые, внезапно просит об одолжении? Арк выглядел растерянно, когда Бесетю вздохнул и спросил.

«На самом деле, на данный момент я нахожусь в очень затруднительном положении.»

«… Затруднительное положение?»

«Скорее всего, по пути сюда тебе довелось встретиться с парочкой живых мертвецов.»

«Да, встречались такие.»

«Другие об этом не знают, но на самом деле эти мёртвые играют очень большую роль для Преисподней. Они ответственны за поддержание сбалансированного потока силы в этом мире… в любом случае, эти усопшие являются необходимой частью существования Преисподней. Но в последнее время, они стали исчезать с этих территорий.»

Сказал Бесетю с серьёзным выражением, почесывая бороду.

«Я сказал тебе ранее, что записываю всё происходящее тут. Чтобы подтвердить подобные слухи, мне пришлось отправить помощника в Лес Хагеля, где живые мертвецы и исчезали. Но мой внук тоже этим заинтересовался и стал настаивать, чтобы тоже отправиться туда. Я согласился, но…»

«Он ещё не вернулся.»

«Верно. Раз он по-прежнему не вернулся, значит что-то случилось. Я был весьма беспечен на этот счет, потому что мой помощник был очень. Ах, Бона… если что-то случилось с Бона… Я настолько сильно беспокоюсь за своего внука, что не в состоянии ничего делать. Но я также не могу отправиться за ним в одиночку.»

Бесетю схватил руку Арка и стал умолять.

«А теперь моя просьба. Не мог бы ты найти моего внука? Если тебе удалось одолеть Галгаша, то это не должно составить труда. Да? Я сделаю для тебя всё, что угодно, так же, как и ты для меня.»

«Задание!»

Глаза Арка блеснули. Первое задание, полученное в Преисподней. Кто знает, какая награда его будет ждать. К тому же, появится шанс отыскать другие зацепки в поисках Магаро. Поэтому не было никаких причин отказываться.

«Я понял.»

Он кивнул и сразу появилось информационное окно.

Переживания Бесетю

Вы получили задание от старика в небольшой деревне.

— Бесетю записывает все события, что происходят в окрестностях. Чтобы исследовать одно событие, он недавно отправил своего помощника вместе с внуком в Лес Хагеля. Но по прошествии некоторого времени, они так и не вернулись. Найдите их в Лесу Хагеля и верните в безопасности обратно в деревню.

Уровень сложности: С

«Уже довольно много времени прошло, с тех пор как я брался за задание.»

Арк посмотрел на сообщение. Он мысленно вспомнил осаду, убийство Алана и инцидент с Тёмным Братом… действительно, ему уже давно не доводилось выполнять какие-либо существенные задания. Но ведь основным моментом игры как раз таки были задания. Сложное задание было способно полностью изменить темп игры.

«Тогда я пойду?»

Арк покинул дом Бесетю и направился к выходу. Но перед тем, как приступить к выполнению задания, у него ещё оставалась некоторая работая в деревне. Поиски имели сложность С. Рассматривая текущий уровень Арка, сложность была не такой уж высокой. Но он не знал правил этого мира, поэтому надо было обновить точку воскрешения, если вдруг умрёт.

«Текущая точка воскрешения – красная пустыня в Средиземье. Так как двери из этого мира закрыты, если я обновлю её в этом месте, тогда больше не будет никакого известного способа вернуться в Средиземье.»

Когда он впервые прибыл в эту деревню, то колебался на этот счёт. Но с начала выполнения задания по поиску Магаро в этом мире, он больше не мог продолжать находится в таком опасном состоянии. Тотем из костей и кожи был размещён у входа в деревню. Подобный Арк видел в джунглях возле Каира. Этот тотем выступал в качестве замены точки возрождения, в отличие от человеческих поселений, где там такую брал на себя Интендант. Как только Арк прикоснулся к нему, появилось сообщение.

— Вы желаете зарегистрировать «Деревню Долину» в Преисподней в качестве новой базы?

— Ваша предыдущая зарегистрированная база будет отменена, а тотем станет новым местом возрождения после смерти.

Арк закончил регистрацию и раскрыл карту. Красная точка, указанная Бесетю, моргала не на таком уж большом расстоянии. Используй он Радуна, то сможет достичь места за 10-20 минут.

«Ну, теперь мне надо отправляться? Радун, трансформирование… э?»

Пока Арк отдавал приказ Радуну, он ненароком взглянул на вход в долину с удивлением в глазах. С горизонта, где бушевала песчаная буря, появились три тени.

«Секундочку… эти три пухлых фигуры…?»

\*\*\*

«Хук хук хук, это деревня!»

\*Хнык~\* «Я думал, что замерзну и умру.»

«А ещё мы никак не могли нормально вздремнуть из-за постоянного преследований монстров…»

«Я голоден, старший.»

«Терпи. Мы сможем отдохнуть, как только войдём в деревню.»

Трое торговцев, вышедших из песчаной бури, приблизились к деревне. Это была троица братьев поросят, которые преследовали Арка с тех самых пор, как вошли в Преисподнею. Они запрыгнули в картину и мечтали о бесконечных сокровищах, которые их ждали по ту сторону.

«Ху-ху-ху, теперь все страдания закончатся. Мы подождём великого шанса ударить Арку в спину и отберём все сокровища!»

Они бы не преследовали его, если бы не имели плана. Если трое из них одновременно организуют нападение, то будет вполне возможно выиграть. А всё потому, что они несколько дней потратили на скитание по аукционам, чтобы запастись мешком оружия и другими разными трюками. Очень немногие люди были осведомлены о мошенническом оружие, поэтому их настроение было позитивным.

«Теперь наши страдания закончатся и начнётся новая, сладкая жизнь!»

\*Пук, пук, пук!\*

Три брата поросенка, буквально, утонули в снегу. После выхода из ворот, там не оказалось никаких сокровищ. Всё было в снегу! Их поприветствовал лишь невероятно холодный ветер. Даже Арка уже было не видать. На самом деле, дверь в Преисподнею, что была в домике, каждый раз меняла точку перемещения, как кто-то входил в неё. Другими словами, трое братьев использовали двери после Арка, поэтому оказались в другом месте. Тогда началась отчаянная борьба за выживание. Они были торговцами, поэтому больше привыкли общаться с деньгами. Тем не менее, сейчас оказались в горах, покрытые снегом и льдом. К счастью, братья заранее подготовились к погоне за Арком, поэтому наполнили свои мешки всевозможными вещами для путешествия. У каждого было толстое пальто и большой запас продовольствия, а ещё изначально был навык Кемпинг, так что их положение явно оказалось лучше, чем у Арка. Но они всё равно оставались торговцами.

Спустившись со снежных гор, они попали в пустыню, которая оказалась слишком опасной. Независимо от расстояния, трое братьев снова и снова убегали от монстров до тех пор, пока, наконец, не достигли деревни, избежав участи стать едой. В это же время, Арк запрыгнул на Радуна и бросился вперёд, к ним.

«Давайте спросим об Арке в этой деревне.»

«Но он ведь уже более двух недель в этом мире…»

«Возможно, что ему даже уже удалось найти все сокровища и вернуться домой.»

Плакал Ульмеок обеспокоенным голосом. На самом деле, Буксил тоже был весьма этим обеспокоен. Если Арк уже всё забрал, тогда все их усилия будут бесполезны. И спустя две недели, с тех пор, как месторасположение Арка было потеряно, сейчас не было никакого способа его найти.

«Мы не можем просто так вернуться обратно, раз добрались сюда. Необходимо довести дело до конца.»

«Да, но…»

Таким образом, трое поросят всё-таки добрались до деревни.

«Как хорошо встретиться с вами в подобном месте…»

Внезапно послышался знакомый голос. Буксил поднял голову и с большим трудом подавил дикий крик. К всеобщему удивлению, их заветная цель, Арк, сейчас стоял впереди со сложенными руками. Ульмеок также проглотил крик и прошептал своим братьям отчаянным голосом.

«Хук, А-Арк. Старший, это он.»

«Я не слепой. Чёрт. Несмотря на все наши попытки в его поисках, взять и столкнуться с ним вот так вот…»

«Что будем делать? Может нам следует сбежать?»

Пробормотал Буксил.

«Нет. Всё хорошо. В конце концов, это гораздо лучше, чем вариант, если бы не смогли его вообще найти. При этом, побег будет бесполезный после того, как нас поймали. Если у него появятся сомнения, то следовать за ним станет очень трудно. У него появились бы сомнения и стало бы невозможно нанести ему удар в спину.»

«Но всё ли будет хорошо?»

«Ху-ху-ху, у меня есть идея. Этот парень простой, как гвоздь, ведь верил нам ещё тогда, когда мы притворились его поклонниками. Определённо, Арк относится к слабому типу людей на этот счёт. Если мы продолжим нахваливать его честолюбие, всё будет легко. Просто смотрите на меня.»

Затем Буксил ткнул себя в глаза и обернулся. Лицо исказила боль, глаза налились кровью и начали стекать слёзы, и он побежал к Арку.

«Ааа~, господин Арк! Как приятно встретить вас!»

«Хрм~… что вы тут делаете?»

Скосил взгляд Арк и уставился на них. Буксил ответил с тяжелой гримасой, пока слёзы продолжали стекать по щекам.

«Мы так долго искали вас.»

«Меня?»

«Да, на самом деле… Разве господин Арк не поддерживается своим фан-клубом?»

«И что?»

«И что? Как так, ведь наш фан-клуб формировался только благодаря вашим фантастическим сценам сражений, что вдохновляли всех нас. Но наше количество стало снижаться, потому что долгое время уже никто не видел подобных сцен.»

«И? Вы хотите прекратить пожертвования?»

«Н-нет! Абсолютно нет. В любом случае, мы настолько уважаем господина Арка, что прошли через многие трудности, чтобы встретиться с вами. Нам было интересно, сможем ли мы как-нибудь посодействовать вам, чтобы заполучить больше членов? И вот, у нас есть идея. Разве это не будет замечательно, если мы последуем за вами в этих опасных приключениях? Если мы покажем видео сражений нашим членам, все будут впечатлены. При этом наши пожертвования будут расти, если количество членов возрастёт.»

Буксил сцепил руки и стал молиться.

«Как вам? Разве это не хорошая идея? Определившись с желаниями многих других участников, мы начали искать господина Арка. Мы наблюдали за вашими достижениями, а потом случайно… чисто случайно… до нас дошли слухи, что вы отправились в красную пустыню, и в конце концов и сюда.»

Буксил протёр слёзы рукавом с жалостливым выражением.

\*Хнык~\* «Вы не представляете, сколько же нам довелось испытать проблем на пути сюда. Но благодаря нашим истинным чувствам восхищения к господину Арку, мы всё пережили, и это то, чем я по-настоящему горжусь.»

«Старший!»

«Младшие братья!»

Трое братьев поросят стали обнимать друг друга и реветь.

«И как эти дети вообще меня преследовали?»

У Арка на лбу даже морщины стали появляться при виде этих гномов, сдерживаясь от смеха над этим невероятно выдуманным предлогом. Ведь он уже знал, что эти ребята давно нацелились на сокровища Магаро. Конечно, Арк не особо представлял, как им всё-таки удалось добрать до сюда, но мотив их однозначно был ясен – ударить в спину при первой же возможности.

«Я должен просто убить их.»

Хоть их и было трое, но профессия у них была торговцев. Однако проблема заключалась в хаотическом статусе после их убийства, а простая просьба уйти, вряд ли заставит их так поступить.

«Так… стоять, разве они не торговцы? Тогда…»

Арк заразился идеей, как использовать навыки братьев поросят в своих интересах. Обдумав всё, он подошёл к ним.

«Я действительно впечатлён.»

«Да?»

«Подумать только, мои поклонники настолько высокого мнения обо мне… но этот вопрос является немаленьким бременем для меня. Откровенно говоря, это место довольно сложное даже для меня. Я не смогу выполнять своё задание и одновременно защищать вас. В подобной ситуации, вы наверняка умрёте.»

«Вам не стоит об этом беспокоиться.»

«Да, мы не боимся смерти.»

«Мы даже готовы умереть за господина Арка.»

«Можно даже помочь вам с чем-нибудь, например, стать посыльными!»

«Неужели вы сделаете для меня всё, что угодно?»

На лице Арка появилась зловещая улыбка.

«Хорошо, тогда позвольте задать вам вопрос. Вы обновили место своего возрождения в этой деревне?»

«Нет. Мы только пришли сюда, поэтому лишь думали об этом.»

«Не делайте этого.»

«Э?»

«На самом деле, я попал в сложную ситуацию, собрав огромное количество предметов на продажу, поэтому сейчас мои сумки полны. К сожалению, продать их в этой деревне не представляется возможным, поэтому сейчас их у меня в избытке.»

«Т-тогда?»

По неизвестной причине, всех троих братьев охватило сильное беспокойство.

«Всё просто. Один из вас должен будет продать всё это добро.»

«Вы действительно не можете продать всё в этом месте?»

«Нет, поэтому одному из вас придется вернуться в Средиземье и продать всё там.»

«Э? Н-но мы ведь не знаем путь назад.»

«Разве вы не сказали, что ещё не обновляли точку возрождения?»

«…!»

Трое братьев внезапно осознали грешные намерения Арка, поэтому погрузились в пучину ужаса. Если они не обновят точку возрождения в этом мире, тогда придётся воскреснуть в Средиземье, когда они умрут? Другими словами, Арк приказывал им умереть, предварительно взяв предметы на продажу. На самом деле, подобный метод часто использовался в онлайн-играх. Возвращение в деревню могло занять лишнее время, поэтому смерть была простым решением. Но он использовался в других играх, потому что игроки не станут прибегать к такому в Новом Свете из-за потери опыта и характеристик в случае смерти.

«Вы ведь сказали, что являетесь моими поклонниками? Разве вы не будете счастливы после столь длительного и бесполезного путешествия взять и помочь своему благодетелю, совершив такую простую услугу? Ей Богу, век не забуду вас.»

«Н-но…»

«Разве вы не желаете записать видео о моих приключениях? В подобной ситуация, я бы вернулся в Средиземье и продал свои предметы, но если мне придётся возвращаться, то не станет ли это видео скучным? В любом случае, вам не нужно присутствовать всем троим, чтобы записывать его.»

У троицы не было ничего, чем можно было бы возразить.

«Нам нужно об этом немного поговорить.»

Буксил схватил свои братьев и немного отошёл, чтобы обговорить происходящее. Ульмеок испустил испуганный крик.

«С-старший. Что мы делаем?»

«Эм~… Этот парень – сущее зло. Очевидно, что он не считает наши жизни чем-то ценным. Но это необязательно плохо. В любом случае, этот парень имеет экстраординарные чувства, поэтому вполне может осознать наши собственные намерения с течением времени, прежде чем мы достигнем наших целей. Таким образом, у нас просто не будет шансов на успех, если это произойдет.»

«Тогда…?»

«Ульмеок, тебе, возможно, придётся столкнуться с некоторыми неприятностями в этот раз.»

Сказал Буксил и положил руки на плечи своего брата.

«Ты имеешь ввиду, что я буду жертвой?»

«У нас нет выбора. Если мы не исполним его требование, тогда потеряем нашу цель. Также мы не можем больше следовать за ним втайне, поскольку попались ему на глаза. Поэтому остаётся лишь принять требование, если мы хотим за ним следовать.»

\*Хнык\* «… Это страшно.»

Глаза Ульмеока наполнились слезами.

«Прости. Но старший не позволит твоей жертве стать напрасной и непременно сделает всё возможное, чтобы заполучить сокровища. Когда это произойдёт, ты будешь смеяться, вспоминая этот момент.»

\*Хнык\* «Я понял.»

«Прости. И не плачь!»

Трое братьев разрыдались, обнимая друг друга.

«Хорошо. Поскольку мы уважаем господина Арка, то принимаем вашу просьбу.»

Спустя некоторое время, троица вернулась к нему с опухшими лицами.

«Ах, вот теперь заживу. Спасибо. Я никогда не забуду вашей доброты. Итак, давайте подпишем соглашение.»

Торговое соглашение

Подрядчики: Ульмеок = Арк

Ульмеок продаст предметы, предоставленные Арком, а затем отправит полученную выручку на зарегистрированный почтовый ящик Арка в Магическом Институте. Плата за труд по продаже предметов, а также все сопутствующие действия отсутствует.

После соглашения, Арк передал все предметы.

«Тогда… я пошёл.»

Ульмеок посмотрел на своих братьев, говоря это со слезами на глазах, а затем обернулся и пошел умирать.

\*Хнык\* «… Ульмеок, твоя жертва не будет напрасной…»

Буксил и Сапцил прослезились, провожая взглядом брата. Тем не менее, лицо Арка было совершенно другим…

«Хех, они осмелились показывать передо мной эти дешевые трюки?»

Арк не имел никакого намерения заканчивать всё вот так. Много монстров в Преисподней оставляли после себя кучу мусора. Другими словами, как только сумка Арка вновь наполниться, ситуация повториться. В данный момент, Буксил и Сапцил будут его запасными автоматизированными ходячими сумками через разные измерения. Каждый раз, когда его сумка будет полной, это будет предлогом, чтобы избавиться от них. Нет, ему даже не нужна серьёзная причина, ведь до тех пор, пока он получит своё соглашение, он может просто позволить им умереть во время боя.

«Остались двое, значит в будущем могу дважды использовать их услуги.»

Теперь ему не надо беспокоиться о пространстве в сумке ещё некоторое время.

«Таким образом, избавлюсь от них, прежде чем доберусь до лаборатории Магаро.»

Не будет преувеличением, если говорить об Арка, как о настоящем зле. Он был беспощаден, как только цеплялся когтями за своего противника. Но была одна проблема. Арк не знал, серьёзен тот был или нет, но Буксил на самом деле мог записывать все путешествие. Если тот разместит конечный файл на доске объявлений, тогда это раскроет местонахождение Арка. И это станет настоящей проблемой для него, поскольку он не желал привлекать лишнее внимание. Но если он откажется, тогда не будет причин брать их с собой. Тем не менее, подумав над этим, больше не было причин для беспокойства.

«Но как вы собираетесь записывать меня?»

«А? Ну, я использую предмет для записи видео…»

Буксил достал предмет, похожий на телескоп. В Новом Свете было возможно приобрести такие предметы.

Магический Проектор Реджи

Роскошный магический проектор, выпущенный Магическим Институтом.

Используя информацию из древних кристаллов памяти, этот предмет имеет технологию записывать происходящее. Однако память хватает на один час записи и продаётся отдельно от проектора.

В качестве хобби, этот предмет был необоснованно дорогим, однако у любовных парочек в Новом Свете пользовался большой популярностью.

«В самом деле? Тогда я должен немного изменить себя. Потому что мои поклонники знают меня в качестве Тёмного Волка.»

Сменив облик, больше не надо будет волноваться о том, если видео станет известно для общественности.

«Ну, тогда отправляемся?»

Арк превратился в Тёмного Волка и улыбнулся, показывая красивые клыки. Волки и поросята… их отношения изначально были обречены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 7. Охота на Мертвецов**

«Хмм~… это также пригодно к использованию.»

В лесу начала распространяться сущая тьма. Одинокий волк гулял по округе, виляя хвостом, и собирая попавшиеся ему фрукты. Имя ему было – Арк, который превратился в волка с чёрным мехом и прибыл в Лес Хагеля где-то спустя час с момента, когда покинул деревню в долине. Конечно, используй он Радуна, можно было бы добраться за 20 минут, но тот не мог тащить на себе ещё и дополнительных пассажиров в виде Буксила и Сапцила.

«Ху-ху-ху, теперь я могу расслабится и собирать столько предметов, сколько хочу.»

В течение всего пребывания в Преисподней, его беспокоило пространство внутри сумки, из-за чего собранных предметов было в избытке. Но теперь, благодаря появившимся поросятам, ему временно об этом не стоило беспокоиться. Даже не так. Теперь у него была цель собрать всего мусора по максимуму, а потом зарезать оставшихся двух братьев поросят, прежде чем найти лабораторию Магаро. И так Арк продолжал бродить по лесу и напевать счастливые мелодии, собирая предметы. Используя Магическое Обнаружение, ему удалось найти много магических ингредиентов, мимо которых было невозможно пройти.

«Ггррррр~!»

В тёмном лесу также появлялись и монстры. Тем не менее, Арк аккуратно нарезал каждого, а потом складывал в сумку выпавшие предметы. Из-за прохождения адских испытаний на заснеженных горах, а потом через пустыню, Арк знатно поднял свои характеристики, которые также увеличивались во тьме… монстры в окрестностях не были способны должны образом противостоять ему. Независимо от уровня, сейчас нашлось бы очень мало игроков, которые смогли бы посоперничать с Арком в характеристиках, благодаря которым он имел колоссальное преимущество во время охоты. Каждый раз, когда его сумка становилась тяжелее, лица Буксила и Сапцила становились мрачнее. В конце концов, они все прекрасно понимали, что их ждет, когда сумка заполнится до краев. Два поросенка трепетали от одной мысли, что им придётся стать «обедом» для Тёмного Волка.

«Ну, мне удалось собрать большую часть ингредиентов в этом месте, значит пора бы уже серьезно отнестись к заданию?»

Арк похрустел своими лапами и приступил к поискам. Однако лес был не маленьким, поэтому и подсказки найти было весьма сложно. Затем в дело вступил Радун, облизывая и вынюхивая всё подряд, после чего уставился в одном направлении.

— Используя навык «Преследование», Радун сумел обнаружить подозрительные следы, ведущие глубоко в лес.

После этого сразу появилась ясная внешняя линия направления движения.

«Следы? Бесетю отправил только своего помощника и внука. Тем не менее, тут явно насчитывается бригада из 20 человек. Неужели я нашёл что-то, что не связано с моим заданием? Нет, я этого не знаю, поэтому надо проверить всё.»

\*Ссак ссак ссак ссак!\*

Гордо кивнул Радун и указал вперёд. Путь из следов был проложен в этом направлении. Арк последовал за своим питомцем, углубляясь в лес. Как далеко он уже зашёл? Продолжая идти по широкой дороге, внезапно послышался слабый стон впереди от него. Как только Арк подошёл ближе, там показалась травмированная фигура, прислонившаяся к стволу дерева.

«Синяя кожа… Мютал. Возможно…?»

Арк подошёл ближе и пожал плечами.

«Ты в порядке?»

«Угх~… К-кто ты?»

«Я пришел сюда по просьбе Бесетю, который живёт в деревне недалеко отсюда.»

«Б-бесетю… учитель отправил тебя?»

Человек с трудом поднял свою голову и взглянул на Арка.

«Что, чёрт возьми, произошло? Где внук Бесетю?»

«Проклятье…»

Арк знал, что ему нужно делать в подобной ситуации. Обычно, когда встречаешь травмированных НИПов во время задания, их здоровье не будет автоматически восстанавливаться. Чтобы их исцелить, надо было использовать зелья или магию восстановления. У НИПов мог быть ключ к заданию, из-за которого система не позволяла ему умереть до определённого момента. Арк почувствовал горечь, но всё равно вручил ему один из Нектаров Уммы. Немного восстановишься, человек приступил объяснять всю историю.

«Спасибо. Меня зову Гуран, и я работаю помощником у Учителя Бесетю. Недавно мне довелось выполнять одно его задание по исследованию этого леса, но я наткнулся на клан Накуджук…»

«Накуджук?»

«Они тоже из расы Мюталов, которые доминируют в Северном регионе. В отличие от нас, они очень агрессивны, поэтому без колебаний убивают других. Я не понимаю из-за чего, но им зачем-то понадобились мертвецы, которые стали пропадать. Это то, что расследовал Учитель, но недавно я стал свидетелем, как они клали одного из мертвецов в повозку с металлическим окном, а потом ушли. Тогда… пока я искал способ проинформировать Учителя, то подвергся их нападению.»

«Что насчёт Бона?»

«Я не знаю. После того, как я получил удар и рухнул, они его куда-то утащили. Угх~, поэтому даже не представляю, что сейчас с Бона…»

«Тогда надо поторопится. Пожалуйста, веди меня.»

Гуран удивился от слов Арка.

«Ты собираешься помочь?»

«А как ты думаешь, зачем я вообще сюда пришёл?»

«Н-но эти ребята из клана Накуджук. Тем более их там 20 человек. Несмотря на весь мой опыт и усилия, даже я был легко побеждён. К тому же, ты даже не знаешь меня, но всё равно хочешь помочь?»

«Как я могу оставаться в стороне, когда они похищают невинных?»

Гуран посмотрел на Арка с глупым выражением. Он был весьма впечатлён. В самом деле, такое было естественно по отношению к кому-то, кто вот так неожиданно появляется и предлагает помощь, рискуя своей жизнью. Однако Арк не имел никакого интереса к жизни Бона, потому рисковал только из-за задания. И причина спешки в его голосе…

«Хорошо, появление героя, который не может терпеть несправедливость. Ах, ладно, теперь акт переходит к следующей сцене.»

Буксил стоял позади магического проектора и поднял большой палец вверх. Изначально это был предлог, почему он следовал за Арком, но всё-таки он действительно стал это делать. Как только Арк убивал монстра, Буксил снимал всё на проектор. В отличие от профессионала, которому надо было вырезать и редактировать, тому сейчас надо был лишь вовремя снимать драматическую сцену, включая и выключая проектор.

Сначала Буксил был очень раздражающим. Тем не менее, после просмотра записи, у Арка появилась идея. Это было впервые, когда Арк увидел сцену собственной игры со стороны. Но сцена чёрного волка, махающего мечом и сражающегося против гигантского монстра, при этом в окружении деревьев, всё это выглядело весьма круто.

«Будет ли это также влиять на других людей, когда они увидят такую сцену?»

После того, как он загорелся идеей, Арк начал становиться жадным. Поскольку он был в форме Тёмного Волка, его личность не имела значение. Таким образом, он начал играть роль. Гуран посмотрел на Буксил с недоумением и спросил.

«Что это?»

«Ничего.»

Покачал головой и улыбнулся Арк.

\*\*\*

«Там.»

Гуран спрятался в кустах и показал вперёд. Благодаря его помощи, спустя несколько минут, Арк смог отыскать убежище клана Накуджук. Группа примерно из 20 человек расположились в глубине леса вокруг пылающего костра.

«Они не синие?»

Мюталы имели разный цвет кожи согласно их племени, поэтому Накаджуки имели красный цвет. А рядом с ними была клетка, упомянутая Гураном. Несмотря на ночное время, Арк мог ясно разглядеть живых мертвецов, которые были пойманы в ловушку. Конечно, у него не было никакого интереса к ним, потому что сейчас главной целью было спасти внука Бесетю, Бона. Гуран глянул на Арка с озабоченным выражением.

«Это невозможно сделать в одиночку, поэтому я помогу.»

«Нет, разве ты ещё не восстанавливаешься? Пожалуйста, оставь всё мне.»

Арк с уверенностью покачал головой. Уровень клана Накуджук находился примерно в диапазоне 290-300. В то же время, Арк уже достиг 238 уровня, пройдя через пустыню. С учётом бонуса от атрибута тьмы — 333 уровень. Теперь настало время Арка, чтобы его боевой мощи опасались. Поскольку он получил довольно много других бонусов к характеристикам, его способности были выше по сравнению с уровнем. Тем более бонус от тьмы не просто подымал уровень, он также увеличивал характеристики на 40%, что также влияло и на дополнительно полученные очки характеристик. Даже если взять в расчёт любого игрока на 30-40 уровней выше Арка, не будет преувеличением сказать, что его боевая мощь была намного выше их.

«Но я не могу позволить себе слепо броситься вперёд.»

«Дедрик, вымани пятерых или шестерых врагов.»

«Понял, мастер.»

Дедрик полетел в сторону лагеря Накуджуков. При обычных обстоятельствах, к лагерю монстры не приближаются. Тем не менее, Дедрик уже был профессионалам к такого рода деятельности, поскольку очень часто занимался заманиванием врагов, что повлекло даже развитие профессиональных навыков.

Ваш домашний питомец, Дедрик, изучил новый навык.

Таунт (Начальный, Активный). Насмехается и раздражает противников, вызывая в них сильное желание враждебности по отношению к нему и к вам. Чем злее становиться оппонент, тем дольше будет продолжительность действия навыка, а также будет более широкое расстояние действия.

Диапазон: 10 метров.

Потребление маны: 30.

Как раз для Дедрика это был прекрасный навык. Он терпеливо выжидал некоторых из противников, которые патрулировали периметр. И как только семеро человек покинули лагерь, он тут же бросил небольшой камень.

«Что за?»

Члены клана Накуджук обернулись и увидели ужасно раздражающего Дедрика. С первого взгляда, они начала чувствовать желание прибить этого уродца! Воины Накуджука вытащили оружие и бросились к нему. Дедрик полетел сквозь ветви и заманил их в лес, где их преследовал уже Арк. В то время, как другие обращали внимание на шум, они не заметили Арка, который прятался в Невидимости. Он целился на единственный фатальный удар со спины!

«Угх~, что за!?»

Один из воинов Накуджука рухнул, после чего началось сражение.

«7 человек. Это немного сложно, но я смогу справиться!»

Арк взмахнул Мечом Гвисала и погрузился в толпу Накуджуков. Конечно, противники всё-таки были сильнее монстров. Их сила и выносливость были не так высоки, и даже защита была низкой, потому что носили кожаные доспехи. Тем не менее, их ловкость и скорость атаки выходили далеко на другой уровень. Каждый из них использовал тонкую рапиру и скорость, которой орудовали с молниеносными движениями. Даже если Арк на секунду отведёт свой взгляд, то легко получит три или четыре удара. Однако на его лице появилась расслабленная улыбка, и он просто рассмеялся.

«Должен ли я проверить это? Хорошо, выкусите это, Вспышка!»

В этот момент, от Арка остался лишь поток света. Затем он начал движение зигзагом, словно молния в небе, и шагнул среди Накуджуков.

\*Сусасасасак~, Пуаааак~!\*

Прозвучал звон, одновременно с которым в воздух брызнули фонтаны крови. Семеро из них были поражены в одно мгновение, а здоровье мгновенно снизилось. Это была сила нового изученного Арком навыка, Вспышка. Изучить навыки настолько много, насколько возможно, было отличным делом. Он никогда не знал, что сочетание навыков будет создавать новый их набор. И Арк согласился с этой идеей. Эффект появился, когда он увеличил в уровне Спринт и Тёмный Танец.

После получения большого количества опыта, уровень Спринта увеличился. Для выживания с отличным оружием или непревзойдённой броней всегда существует некоторый предел. Убежать с поле боя и выжить не является постыдным поведением. Безрассудно будет как раз продолжать столкновение с врагом, который сильнее тебя, при этом стыдиться побега. Иногда наличие быстрых ног гораздо полезнее, чем иметь хороший меч или броню. Поскольку Спринт достиг промежуточного уровня, вы можете вложить большее количества маны для более взрывного рывка.

— В течение 5 секунд, скорость +75%

— Потребление маны 30.

— Благодаря сочетанию набора навыков «Рукопашный Бой и Владение Мечом», «Тёмный Танец» и «Спринт», вы изучили навык «Вспышка».

(Предпосылки: благодаря серии атак при помощи навыка «Рукопашный Бой и Владение Мечом», плюс ловкому маневрированию «Тёмного Танца», а также последовательного рывка «Спринта», как только они достигают, как минимум, промежуточного уровня, вы можете изучить новый навык. Вид и эффект этого навыка зависят от профессии.)

Вспышка. Благодаря резкому всплеску маны, скорость атаки и скорость передвижения возвышаются до предела. Ваш клинок способен атаковать любого врага на поле боя в одно мгновение. Однако принцип действия сосредоточен на скорости, поэтому сила атаки понизиться. Благодаря вашей скорость реакции и увеличенным рефлексам, ваше уклонение и вероятность критического удара резко возрастают.

— Во время передвижения вспышки, вы будете наносить 70% урон от вашей силы атаки всем противникам в радиусе 20 метров. А ваше уклонение и вероятность критического удара увеличиваются на 30%.

Потребление маны: 500

Тёмный Танец и Спринт получили огромный скачок роста после того, как он зарегистрировал их в качестве основных навыков. При лишь одном взмахе меча, он был способен нанести урон каждому противнику в радиусе 20 метров. Это было умение по широкой области, как магия, только с помощью меча. Несмотря на 70% урон, это не имело значения, когда он использовал Уход за Клинком и Стихийный Меч. В пустыне, монстры появлялись сами по себе, поэтому он никогда не имел возможности использовать Вспышку и полагался только на Тёмный Клинок. Но если дело было с несколькими противниками, то всё кардинально менялось.

«Вспышка, Вспышка!»

Когда Арк непрерывно использовал несколько раз подряд Вспышку, семеро противников почти сразу потеряли 40% здоровья. Эта картина была подобно ливню крови!

«Ухх~, м-монстр!»

Боевой дух Накуджуков моментально упал до нуля.

«Теперь эти голубчики созрели к финальному аккорду. Дедрик, Деймос, раздавите их!»

«Попробуйте это, ублюдки с красной кожей!»

\*Треск треск треск треск!\*

С самого начала боя, противники лишились сразу половины здоровья, а под непрерывными волнами дальнейших атак Арка и фамильяров, воины Накуджука просто начали падать. Как только погибли четверо из них, остальные испугались и стали разбегаться.

«С нашими навыками, мы не сможем его убить. Надо позвать помощь!»

«Хрен вам!»

Арк достал Фрукт Наденьки и бросил его. Как только этот предмет попал по ним, корни, подобно виноградным лозам, начали быстро обвиваться вокруг конечностей противников. Из-за этого, их движения замедлились, словно в замедленной съёмке. В мгновение ока, Меч Гвисала начал разрезать их одного за другим.

«Это невероятно!»

Гуран не мог сдержаться от удивления, наблюдая за тем, как Арк в лёгкую разбирается с воинами Накуджука. Буксил, который держал магический проектор, потерял дар речи и просто смотрел с открытым ртом. Но на самом деле, Арк был тем, кто действительно больше всех удивился. Его шокирующая победа против семерых Накуджуков была совершенно неожиданной. Пока он пересекал пустыню, то не понимал в полной мере, насколько сильным стал. Нет, это было гораздо круче. Даже несмотря на сразу семь противников 290 уровня, его собственное здоровье уменьшилось лишь на 40%. Кроме того, Дедрик и Деймос вообще почти ничего не потеряли. Это означало, что можно было лишний раз не беспокоиться на их счёт.

«Возможно ли, что Накуджуки просто невероятно слабы?»

Он обдумывал такой вариант.

«Если это до такой степени легко, то иметь дело с десятью людьми… нет, даже с оставшимися 15 будет достаточно просто. Но разве не будет скучно повторять один и тот же бой? Я должен закончить всё прекрасно. Тогда, что же я должен сделать дальше?»

Затем Арк решил попозировать перед магическим проектором.

«Ну, эти ребята слишком слабые. Хотя я уверен, что могу победить, ведь воин должен всегда быть готовым к любой ситуации.»

Арк немедленно достал горшок и приготовил блюдо. Он смешал Полярный Кристалл, который добыл на заснеженных горах, и ещё несколько ингредиентов, создав блюдо при помощи Кулинарии Выживальщика.

— Снежная вода со льдом. Прохладный полярный кристалл, растворённый в воде. Можно изменять свойства при смешивании с пищей, однако, если вы небрежно употребите её в пищу, то температура вашего желудка может уменьшится и будет несварение.

— Дополнительные эффекты при смешивании с едой:

в течение 10 минут, Сопротивление Холоду -50%, Сопротивление Огню +50%

Арк использовал Невидимость, чтобы скрытно подобраться к лагерю, держа в руках воду со льдом. Потом он стал выжидать, пока Накуджуки не закончат готовить ужин. Арк подкрался ещё ближе и вылил ледяную воду в кастрюлю. Затем отошёл и наблюдал за происходящим.

«Ммм~, какой вкусный запах. Давайте кушать.»

«Эй, время обеда, подтягиваемся!»

«Патрулирующие до сих пор не вернулись?»

«Давайте просто оставим им часть.»

«Э? Почему-то сегодняшний супчик вкуснее обычного.»

Воины Накуджук приступил жадно уплетать суп. Затем прошло немного времени и настал час Х.

«Э? Я ем горячий суп, но какого хрена мне становиться холоднее?»

«Оххх~, это не шутка. Почему же настолько холодно?»

«Сейчас!»

Прятавшийся недалеко Арк, мгновенно влетел вперёд. Буксил сразу включил магический проектор.

«Господин Арк, мы будем вас поддерживать! Покажите нам невероятную сцену!»

Арк даже не забывал улыбаться на проектор, показывая свои прекрасные клыки.

«Радун, трансформация! Вперёд, Дедрик, Деймос!»

\*Ссак ссак ссак!\*

Восседая верхом на Радунме, Арк напал на лагерь.

\*Ква ква ква кванг~!\*

Радунма ворвался в лагерь и мгновенно устроил настоящий хаос. Горячие дрова разлетелись в разные стороны.

«Что, что за? Чёрный волк и ящерица?»

«Это нападение!»

«Именно, хлопцы! Радун, вернись обратно!»

Арк быстро спрыгнул с Радунмы, который трансформировался обратно. На самом деле, он бросился вперёд верхом лишь из чистых понтов. Конечно, Радунму вполне можно было использовать в качестве боевого средства передвижения, ведь он во время сражения ещё и бонус получает в виде повышения атаки и защиты на 10%. Но в то же время существует фатальный недостаток. Движение вперёд составляло 500%, однако при отступлении назад или при изменении направления, он становился намного медленнее. В конце концов, его навык «Езда Верхом» всё ещё находился на начальном уровне. Таким образом, это будет скорее недостаток в бою, нежели преимущество. В крупномасштабных сражениях, только у рыцарей в тяжёлой броне есть плюсы использования лошадей.

«В любом случае, мне интересно, насколько же эта сцена будет впечатляющей?»

Арк вытащил меч с ехидной улыбкой.

«Стихийный Меч, Атрибут Льда!»

Как только он использовал свой навык, Меч Гвисала мгновенно покрылся белым морозом. Воины Накуджука получили ненормальное состояние, поэтому их движения были замедлены.

«Хорошо, как и ожидалось, эффекты проявляются!»

«Вспышка!»

Арк передвигался между противниками, словно молния. Он мгновенно нанёс удары 16 людям одним своим мечом, и все они сразу же покрылись бледно-голубым морозом. Арк специально этого добивался. Поскольку они уже попробовали его блюдо, понижающее сопротивление к холоду на 50%, как только он ударил свои стихийным мечом с атрибутом льда, они получили ещё большие повреждения, ввергнув каждого в глубокое ненормально состояние.

«Разрушительный эффект!»

Самое замечательно в этом было то, что эффект «заморозки» мог накладываться. Каждый раз, как они получали этот дебафф, их скорость передвижения замедлялась на 15%. Если таких ударов складывалось три или четыре, то ненормальное состояние от «заморозки» замедляло движения до 50%. Кроме того, если кто-то получал и больше ударов, то при достижении 100% «заморозки», движения сковывались полностью. Это стало основной причиной, почему оружие с атрибутом льда было невероятно дорогим. Тем не менее, Арк выбил себе такой навык бесплатно, и мог менять любой атрибут, когда сам того захочет. Добавляя к этому прекрасному эффекту ещё и навык Вспышка, который стопроцентно поражал окружающих в 20 метрах врагов. Конечно же, в таком состоянии увеличивались даже шансы на критический удар. Арк изначально был игроком, который опирался на огромную ловкость и критические удары. Кроме того, Вспышка повышала шансы такого удара, поэтому сейчас, в среднем, из 16 противников, пятеро стопроцентно отхватывали по порции крита. Это была комбинация из Кулинарии Выживальщика, Стихийного Меча и Вспышки! Арк взмахнул мечом пять раз подряд, используя Вспышку.

«Куаааак~!»

«Ооооох~, х-холодно…»

«Я не чувствую своего тела!»

Уровень здоровья Накуджуков снизился до 50%, при этом каждый имел ненормально состояние в виде «заморозки». Он полностью запечатал противников с удивительной скоростью. Единственным передвигающимся сейчас был Арк.

«А теперь давайте сделаем это, пока не закончился эффект от заморозки. Демоническое Открытие!»

\*Куаааааааак~!\*

После того, как печать была снята, призраки начали ужасно кричать. Несмотря на Стихийный Меч, использование Демонического Открытия позволяло Мечу Гвисала переходить на новый уровень в нападении. Накуджуки были заморожены и распадались на кусочки, когда Арк наносил им удары. Как только они попадали в критическое состояние, противники быстро разрезались благодаря Решительным Мерам, словно замороженные скумбрии. В то же время, некоторым из Накуджуков повезло, когда они разморозились и напали на Арка, но было уже поздно. Меч Гвисала мелькнул три или четыре раза, и противники всё-таки рухнули на землю.

«Чёрт, разве вы не берёте на себя слишком много? Мы даже шанса не получили что-то сделать.»

\*Треск треск треск, треск треск треск.\*

Пожаловались Дедрик вместе с Деймосом.

«Хех, я вылил холодной воды на ваш боевой дух. Сожалею. Но вы ещё получите шанс сразиться.»

Арк приступил к монологу, убирая меч. Он по-прежнему обращал внимание, словно сейчас велись съёмки фильма. В то время, как его сердце было взволнованно, он сознательно сделал обычное выражение лица. Один против шестнадцати. До недавнего времени, это было нечто, с чем бы он никогда не осмелился связываться. Но сейчас его здоровье снизилось лишь на 60%. Так что не было преувеличением сказать сейчас, что победа была очень убедительной.

«В самом деле, господин Арк. Вы действительно потрясающий!»

«Он в одиночку справился с таким количеством воинов… да это романтика для любого истинного воина!»

Буксил и Сапцил не скрывали своего восхищения. В самом деле, когда ещё торговцы могли наблюдать за таким фантастическим зрелищем?

«Не время для этого. Пожалуйста, поспешите! Я должен спасти невинных людей!»

Арк быстро обшмонал тела воинов Накуджука. Будучи противниками-гуманоидами, они всё-таки выронили некоторые предметы, а не кожу или кости…

Рапира Мютала (Магический)

Тип оружия: Одноручная Рапира

Атака: 20-25

Прочность: 23/25

Вес: 20

Ограничения: уровень 120, ловкость более 200

Острая рапира, используемая в клане Накуджук одним из видов Мюталов в Преисподней. Будучи лёгким оружием, она очень проста в использовании. Когда она была экипирована, да ещё с ловкостью Накуджуков, не было ни одного врага, способного выстоять против этого оружия.

— Эффект: Скорость атаки +20%

Грязный Ключ

Ключ, который может открыть железную клетку Накуджуков.

«Рапира Мютала? Несмотря на слабый урон для своего уровня, но дополнительная скорость атаки весьма хороша.»

Значит скорость атаки воинов клана Накуджук зависела как раз от этого оружия. Если владеть сразу двумя такими рапирами с эффектом +20 к скорости атаки, то она превысит 40%. С подобной невероятной скоростью даже Арк был бы не в состоянии совладать, получая настолько огромный шквал атак. Такой эффект отлично сочетался бы с использованием замораживающего меча.

«Бона, Бона, ты в порядке?»

В это время, из леса выбежал Гуран. Затем, сидевший в клетке мальчик, медленно поднял голову.

«Гуран, ты жив!»

«Да, один воин, отправленный Учителем, помог одолеть клан Накуджук.»

«Дед!»

Бона схватился за железные прутья и уставился на Арка с переполненными уважением глазами. Тот улыбнулся в ответ и подошёл к клетке. Он взглянул на замок, после чего внезапная сцена заставила его вздрогнуть. Внутри повозки-клетки была женщина в белом халате, при этом она не была из расы Мютал. Это был игрок, как и Арк, к тому же, она ему была знакома.

«Ла-лариетта?»

Арк заикался и смотрел на неё с глупым выражением. Лариетта… Лариетта, которую видел последний раз в Сильване, сейчас находилась за решеткой в железной повозке. Лариетта вскочила и посмотрела на Арка.

«Э? Откуда ты знаешь моё имя?»

«А? Что это значит?»

Арк был озадачен, но с опозданием осознал… он был в форме Тёмного Волка.

«Ах, это я, Арк.»

«Э? Господин Арк?»

«Да, из-за некоторых обстоятельств мне пришлось изменить облик.»

«Как ты сюда добрался?»

«Это же я хотел бы и у тебя спросить.»

Арк и Лариетта смотрели друг на друга с совершенно ошеломлёнными глазами. Они никогда не ожидали, что они вот так вот случайно встретятся. Но разве это было не более напряженно из-за подобной неожиданности? До сих пор, в Преисподней были зарегистрировано 8 человек. Нет, с тремя поросятами было 11. Именно эти одиннадцать из миллионов игроков. Кто знал, что им доведётся встретиться друг с другом в таком месте? Это был настоящий поворот судьбы.

«Я тут из-за задания… преследование живых мертвецов…»

«Ох, секундочку. Сначала я открою клетку.»

«Хук~, ч-что за чёрт? Господин Арк! Выше! Посмотрите выше!»

Арк уже доставал ключ и собирался открыть клетку, как внезапно закричал Буксил, выпрыгивая из леса. Затем Арк рефлекторно поднял голову. Из глубин ночной тьмы появилась чёрная тень, сбившая его с ног. Огромный монстр взревел и заблокировал путь Арку.

«Что, что за?»

«Д-дракен!»

Подняв голову, закричал Гуран. Это был монстр, похожий на виверну, тем не менее, размеры его были в несколько раз больше, а вид более свирепый. Дракен осмотрелся вокруг, прежде чем раскрыть пасть и зарычать.

\*Курварварварва~!\*

Буксил и Сапцил ещё сильнее закричали и упали на землю. Гуран тоже почувствовал тяжесть в теле. Это было связано с огромным давлением, которое испускал Дракен. Тем не менее, одной из особенностей профессий Арка было 50% сопротивление запугиванию и страху. Добавляя ещё пассивный навык Мужество, его иммунитет превышал 60%. Арк вообще не стал уклоняться от действия крика монстра.

«Этот ублюдок… Тёмный Клинок!»

Арк прыгнул и замахнулся Мечом Гвисала. Дракен схватился за железную повозку и захлопал крыльями, поднимая её в воздух. Всё, что могла сделать Лариетта, это цепляться руками за решётку, чтобы не потерять равновесие.

«Ах, господин Арк!»

«Лариетта! Спринт!»

Арк пытался изо всех сил догнать их, но Дракен всё равно исчез во тьме. Всё это произошло в одно мгновение. Арк обездвижено смотрел в тёмное небо, когда к нему подошёл Буксил.

«Ух~, в этот раз сцена была замечательной. Судьбоносная встреча, а потом похищение. Как же интересно!»

Лицо Арка искривилось, когда он крикнул на весь лес.

«ТЫ ХОЧЕШЬ ОТПРАВИТЬСЯ В АД?»

\*\*\*

«Готово. Призыв слизней!»

Джастисмен и реабилитанты заняли свои позиции, после чего Джак-тунг достал свиток.

— Свиток «Время Слизи №2» был использован.

Все слизни в радиусе 500 метров были призваны на зов. На протяжении 10 минут, все вызванные на помощь слизни будут оказывать помощь союзникам в борьбе против врагов. Тем не менее, этот эффект будет отменён, если им нанести один единственный удар от рук союзника.

Как только был использован свиток, сразу появился огромный слизень.

«Вот один. Давай его завалим, пока остальные не подоспели!»

\*Уооооох~!\*

Реабилитанты окружили бедного слизняка, вооружённые до зубов. После ухода из Башен Салрина, Джастисмен и остальные нацелились на план по массовому производству Пилюль Бессмертной Слизи. Воины Мяу и воры уже приступили собирать клыки нетопырей, в то время как еноты стали собирать корни мандрагоры под лунным светом. Благодаря этому, деревня Лансела уже собрала значительное количество ингредиентов. Оставшимися были только рога единорогов и повреждённые крылья фей.

Но Арк позаботится об этих ингредиентах, поэтому Джастисмену и остальным осталось начать охоту за Эссенцией Слизи в подземном лабиринте Каира. На самом деле, этот ингредиент был самым важным, потому его невозможно было нигде купить. Благодаря копирования навыка Арка на свитки, реабилитанты были способны охотиться на слизней. Тем не менее, у этих монстров были способности полностью избегать физических атак, а поскольку реабилитанты не были магами, этот соперник был для них весьма трудным. Поэтому пришлось выдумывать новый метод.

«Сейчас, начинаем! Все приготовились! Хуааааааа~!»

Джастисмен обхватил слизня обеими руками и разорвал его на части. Затем что-то выпало на землю из тела слизня. Форма монстра представляла из себя водяной баллон, поэтому, как только он распался, вязкая жидкость разлилась по земле вместе с их ядром.

«Сейчас, все вместе, навались!»

Реабилитанты кинулись к ядру. После того, как ядро было разрушено, он взорвалось.

… Это определённо был грубый способ охоты!

В любом случае, такой метод позволял им успешно охотиться. Самое замечательное во Времени Слизи №2 было то, что изначально монстры считаются союзниками, пока не подвергаются нападению. Поэтому можно было неспешно заниматься каждым слизнем по очереди. Кроме того, временами слизни даже противостояли появляющимся скелетам.

«Вах~, ещё один!»

Роко занималась сбором мусора и следила за выпадением Эссенции Слизня.

«Хе-хе-хе, разве это уже не пятая?»

«Значит, как только мы соберём все остальные ингредиенты, то уже сможем создать пять пилюль?»

«Кроме того, эти слизни дают весьма немало опыта.»

Один из реабилитантов заорал.

«Вчера я побывал в деревне Лансела… так они уже собрали все ингредиенты. Всё, что осталось, это рога единорогов и повреждённые крылья фей…»

В этот момент, Роко почувствовала озноб и начала подрагивать.

«Роко, что случилось?»

«Я не знаю. Просто внезапно почувствовала холод.»

«Тебе холодно? Погода сейчас действительно весьма прохладная.»

Сказал с озадаченным голосом Джастисмен. Роко пробормотала в замешательстве.

«В самом деле? Так или иначе, я не думаю так…»

«Но что, если ты простудилась? Думаю, тебе стоит выйти сегодня пораньше и отдохнуть.»

«Хмм~…»

Роко почесала голову.

«Это странно. Почему я чувствую себя так тревожно? Каким-то образом, но я ощущаю, что случилось что-то очень неприятное… возможно ли, что это связано с Арком? Только не говорите мне, что у него появилась очередная строптивая лиса?! Этого не может быть… ах~, нельзя оставлять одного этого Оппу. Мир наполнен слишком большим количеством лисиц.»

Интуиция женщины… очень страшная штука. Особенно жуткой она была, когда дело касалось другой женщины.

«Я должна остановить его. Стопроцентно. В эти выходные я вытащу его на свидание, чего бы это не стоило!»

Девушка пообещала себе сделать это. Всё, Арк, вешайся…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 8. Растерзать до смерти**

С тёмного неба спадали капли дождя. Прозвучал резкий рёв, и из тёмных облаков прозвучал гром и сверкнула молния. Сопровождая двигающуюся тень, молнии разрывали темноту. В небе можно было заметить чёрно-белые тени, плавающие по воздуху.

\*Кааааааа~!\*

Четыре летающих ската прорывались через сильный дождь.

«Чёрт, настолько безумная погода. Гуран!»

Крикнул Арк и крепко сжал поводья ската.

«Настолько мощные громовые удары… значит произойдёт что-то серьёзное. Давайте опустимся ниже, ближе к долине.»

«Я понял. Хуа~!»

Гуран с силой скрутил поводья, и скат сложил свои крылья, устремляясь вниз. Остальные скаты тоже последовали ближе к долине. Арк мог ясно слышать безумные крики и плач Буксила и Сапцила.

«Хиииии~, мы падаем!»

«Держись крепче! Е-е-е-если мы сорвёмся, то это будет концом!»

«Ки-ки-ки~, посмотрите только на эти искривлённые лица. Ха-ха, они похожи на сдувающийся воздушный шар!»

Рассмеялся Дедрик, пока Арк и его спутники продолжали лететь по воздуху на скатах… можно попробовать объяснить, как вообще они докатились до такого состояния. Возвращаясь в тот момент, когда появился Дракен и унёс с собой железную повозку, Арк приказал Дедрику последовать за ним. Но спустя некоторое время, тот вернулся с очень усталым выражением.

«Я оплошал, мастер, их догнать просто невозможно.»

«Что за бесполезный парень!»

Выругал Арк Дедрика, но Гуран прервал его.

«Я знаю, где обитает Дракен.»

«Знаешь?»

«Да, на шее Дракена был вырезан знак клана Накуджук. Очевидно, что их клан разводит этих монстров. Тогда мы должны идти к Холму Отчаяния. Месторасположение базы Накуджуков находится именно там.»

«Ты знаешь, где они находятся?»

«Конечно.»

Кивнул Гуран и добавил.

«Но независимо от того, насколько вы будете быстрыми, на лошадях это займет два полных дня, чтобы добраться до этого места. Кроме того, на пути будут опасные и крутые склоны, что блокируют путь, делая его слишком опасным для передвижения по земле. Из-за такого расположения, клан Накуджук не боится нападений.»

«Чёрт…»

«У меня есть вариант, но для этого надо вернуться в деревню.»

И вот так Арк вернулся обратно вместе с Гураном. Затем Бесетю услышал, что его внук Бона был захвачен кланом Накуджук.

«Аааааах~, я знал это! Я знал, что всё так и обернётся! Мне не следовало позволять ему идти… теперь все кончено. Ах, Бона!»

Бесетю рвал волосы на голове и плакал, после чего Гуран сказал.

«Пожалуйста, Учитель, расслабьтесь. Не время для этого.»

«Как я могу успокоиться в такое время? А? Это всё из-за вас. Вы не смогли защитить моего внука, Бона…»

«Я приму любое наказание за это. Но прежде, разве мне не надо сначала спасти его?»

«Ты идиот! Неужели ты думаешь, что сможешь спасти Бона из лап Накуджуков?»

«Возможно, если мне поможет этот человек.»

Гуран посмотрел на Арка с глазами, переполненными доверием и надеждой.

«Я видел его навыки собственными глазами. Любой обычный Мютал никогда не сможет сравнивать с боевыми навыками этого человека. Он, безусловно, способен спасти Бона и увести его с Холма Отчаяния.»

Затем Бесетю расплакался ещё больше и схватил руки Арка.

«Ох, да. Мне остается верить только в вас. Пожалуйста, спасибо моего внука.»

«Не паникуйте. Я верну его обратно, чего бы мне это не стоило.»

Арк кивнул и информационное окно с заданием обновилось.

Задание было обновлено!

Переживания Бесетю -> Спасение Бона!

Несмотря на то, что вам удалось найти Бона в Лесу Хагеля, он всё равно был похищен Дракеном из клана Накуджук. Бесетю уже находится на грани срыва из-за бесконечного переживания за своего единственного внука. Он действительно может сойти с ума. Если вы желаете получить у него информацию, то должны будете добраться до места обитания Дракена и спаси Бона. Однако это задание не будет легким. Так как Холм Отчаяния является базой клана Накуджук, нет никаких гарантий того, что вам или вашим друзьям удастся уйти живыми.

Уровень сложности: В

Предыдущее задание было связано со следующим уровня В. Для Арка это было впервые увидеть такой уровень сложности. Однако у него не было выбора, если он хотел заполучить желаемые сведения от Бесетю.

«Я до сих пор не могу поверить, что встретился с Лариеттой в таком месте.»

Его разум был сбит с толку. Это женщина представляла из себя особую личность для Арка.

Любовь с первого взгляда… выражение было немного преувеличено, но с первой встречи он почувствовал что-то странное, что нельзя было выразить словами. В этой ситуации, простая вытянутая к нему рука была гораздо больше, чем обычная. Однако его чувства были ближе к восхищению, нежели к любви. Но Арк отказался от всего, когда увидел её рядом с Аланом, однако судьба всё равно оказалась странной… После всего произошедшего, встретиться с ней в таком месте…

«В любом случае, я не могу просто сделать вид, что не видел её.»

Он должен был закончить задание и спасти Лариетту.

«Поскольку эти действия совпадают, мне не придётся делать выбор.»

«Теперь вы должны спешить. Подойдите сюда.»

Бесетю отвёл их за пределы деревни к одному месту в долине. Он запоздало понял, что там находилось много дрессировщиков Мюталов, работа которых заключалась в захвате диких животных и их приручению. Именно по этой причине в деревне было много монстров НИПов. В том числе были и прирученные небесные скаты, летающие по небу, которых Арк также видел в пустыне.

«Я проведу вас до Холма Отчаяния.»

Сказал Гуран и поднялся вверх на небесном скате. Таким образом, безрассудный Арк и его группа, оседлав монстров, полетели к своей цели. Им удалось очень быстро миновать пустыню, каменные лес и реку света. Спустя один час разразился шторм, и они достигли последнего препятствия – крутых гор.

«Как только вы пройдёте через эту долину, сразу увидите убежище Накуджуков.»

Крикнул Гуран, пролетая сквозь шторм. Небесные скаты быстро миновали долину, в которой повсюду возвышались острые камни. И в то же время, когда они вышли из долины, над ними послышался громкий крик.

\*Курварварваа~!\*

Гуран рефлекторно поднял голову и побледнел.

«Д-дракены…!»

«Нападение! Убираемся!»

Два Даркена атаковали их группу. Арк быстро натянул поводья и остановил небесного ската, из-за чего когти монстра прошли мимо. Гуран также резко среагировал, уклоняясь от атаки.

«Чёрт, не ожидал я, что буду атакован в такой ситуации.»

Арк огляделся вокруг себя. Чтобы избежать попадания молний, они решили опустить ближе к земле, где возвышались острые камни. Но теперь не было места, где можно было бы приземлиться. Другими словами, единственным место для сражения был воздух! Однако управлять небесным скатом было вовсе не просто, не говоря уже о том, чтобы ещё и мечом размахивать.

«У меня нет выбора, кроме как попробовать. Дедрик, пока я буду разбираться с этой тварью, полети и отвлеки другую, чтобы она не атаковала Гурана и двух братьев поросят!»

«Я-я?»

«Разве это не очевидно? Просто держись, пока я тут не закончу!»

Крикнул Арк и подлетел к одному Дракену.

«Тёмный Клинок!»

Арк завернулся в поводья и замахнулся Мечом Гвисала, однако для Дракена было не сложно уклониться от этой атаки, поскольку это была родная стихия монстра – небо. Воздушное сражение будет гораздо сложнее, чем Арк предполагал. В отличие от земли, монстр был способен внезапно сокращать расстояние на огромной скорости, а потом снова увеличивать. Даже какой-то разрыв в один метр был огромной пропастью. В конце концов, Езда Верхом была только на начальном уровне, поэтому управлять небесным скатом было очень тяжело, а контролировать время атаки было ещё сложнее. С другой стороны, Дракен мог свободно атаковать, передвигаясь по небу.

\*Щелчок\*

Коготь Дракена коснулся плеча, и он мгновенно потерял здоровье. Однако проблема заключалась не в этом. Дракен уже видел слабость Арка – небесный скат! Именно на него начали приходится все входящие атаки, и через несколько минут, крылья ската были полностью разодраны и разорваны.

«Угх~… в такой ситуации я не смогу выжить!»

Раненый небесный скат тратил последние силы, чтобы удержаться в небе. Одно из крыльев было почти оторвано, а высота постепенно уменьшалась. После очередных двух атак, он завыл от боли и начал падать. Арк полностью потерял контроль над скатом, чем и воспользовался Дракен, немедленно бросаясь на него.

\*Курварварварваа~\*

«Вот это попал…»

Арк почувствовал головокружение, глядя на стремительно приближающиеся клыки. Если он упадет в долину, переполненные острыми камнями, это однозначно будет могилой. В этот момент, Арк инстинктивно достал Меч-Пилу и взмахнул кнутом в сторону Дракена. Кнут быстро обернулся вокруг клыков противника, после чего Арк оттолкнулся от головы небесного ската и полетел в небо.

\*Квадудудук~!\*

Небесный скат попал под раздачу в пасти Дракена. В это же время, Арк использовал свой кнут в качестве веревки и поднялся на спину противника.

«Ублюдок, думаешь, что можешь свободно летать себе вокруг меня?»

Арк сжал шею Дракена своими ногами и сменил оружие в руках на Меч Гвисала.

«Выкуси это, Демоническое Открытие. Тёмный Клинок!»

\*Курварварварваа~!\*

После того, как он использовал Тёмный Клинок, Меч Гвисала пронзил плоть между чувствительными ушами! Дракен начал кричать и извиваться, словно сумасшедший, в попытке сбросить Арка. Спустя несколько секунд, гравитация полностью охватила тело монстра, и он начал соскальзывать. Тем не менее, Арк уже слетел с катушек. Он согнул шею в попытке ухватиться и начал наносить удары по голове. Непрерывные атаки стабильно понижали здоровье Дракена, которое уже опускалось до критического состояния… после чего он использовал Меч Гвисала, чтобы перерезать горло твари. Мгновенно, струя из огромного количества крови окрасила небо, словно водопад. Дракен рефлекторно взмахнул крыльями, теряя оставшиеся силы, чтобы удержаться в небе, словно безголовый цыпленок.

— Ваш уровень повысился.

В таком месиве, он даже уровень получил.

«Ааарх~, м-мастер! Я умираю! Акк~»

С другой стороны, Дедрик выманил оставшегося Дракена и сам почти умирал. Несмотря на Гурана, который пытался всеми силами управлять небесным скатом и помогать, ситуация всё равно была печальной. Дедрик находился в критическом состоянии, в то время как крылья небесного ската, на котором сидели Гуран и два поросенка, едва держались.

«Ааааах~, помогите мне!»

Даже в такой ситуации, Буксил проявлял свой профессионализм и управлял магическим проектором. Однако… Арк тоже падал вместе с Дракеном. Это была самая настоящая безвыходная ситуация из фильмов-боевиков!

«Радун, подбери предметы с Дракена!»

Как Арк, находясь на краю гибели, мог забыть о своём маниакальном желании заработать деньги? Никак. Радун щелкнул языком и собрал всё выпавшее.

«Дедрик, ко мне!»

«П-понял! Аа~, он тоже летит!»

Дедрик полетел к Арку, пока на его хвосте висел Дракен. В этот момент, Арк тоже отправился навстречу и приблизился к Дракену.

«Э? М-мастер… переступить через меня… это невозможно… угх~!»

Арк использовал голову Дедрик в качестве трамплина и приземлился на спину позади Дракена. Нынешняя ситуация была весьма похожа на предыдущую. Арк схватился своими ногами за шею монстра и приступил словно сумасшедший использовать Тёмный Клинок! Здоровье Дракена очень быстро понижалось, однако этот парень оказался живучее и мужественнее, чем первый. Когда монстр оказался в критическом состоянии, он сразу же спустился вниз, прямо как камикадзе. Вместо того, чтобы спокойно ждать, пока Арк перережет ему горло, Дракен решил разбиться об острые камни…

«Господин Арк!»

Закричал Гуран и полетел к нему. Тем не менее, Дракен уже собирался превратиться в лепешку!

«Я не собираюсь умирать с таким уродом, как ты!»

Арк схватил голову Дракена и крутанул её, чтобы спровоцировать монстра открыть свою пасть в попытке его укусить.

«Глупая ящерица, отведай этого, Ответный удар!»

Он специально использовал контратаку против клыков! Затем активировалась цепочка его навыков Ответный удар, благодаря чему оттолкнула врага на 10 метров вперёд. Это позволило Арку, используя импульс, самому оттолкнуться и взлететь в воздух. С другой стороны, Дракен был фатально обманут, потому что ему придали ещё большей скорости падения прямо в землю…

\*Курварварварвааа~!\*

Острые камни мгновенно проткнули Дракена.

«Господин Арк. Вот!»

Наконец-то Гуран достиг его и закричал, протягивая руку. Арк схватился за неё, после чего в глазах Гурана отразилось ещё большее восхищение и уважение.

Арк вздохнул с облегчением и взобрался на небесного ската, который уже имел разодранные крылья из-за атак Дракена, поэтому ему было сложно нести дополнительного человека. Нет, даже без Арка, скату было сложно выдерживать Гурана и поросят, постепенно снижая высоту.

«Пожалуйста, только продержись немного дольше. Как только мы покинем долину, перед нами сразу появится убежище Накуджуков.»

Арк даже использовал Уход за Больным, чтобы хоть как-то облегчить участь небесного ската. Еле-еле размахивая крыльями, чтобы протянуть немного дольше… вскоре они, наконец, избежали опасную долину. Затем появилось огромное здание с некоторыми демоническими статуями.

«Мы сделали это! Я это особняк клана Накуджуков!»

Место, на которое указал Гарун, было зданием со странной архитектурой. Оно выглядело как башня, построенная над землей… Дыра была выкопана таким образом, что холм был похож на настоящий кратер. А здания были расположены на краях по спиральному принципу. Наблюдая за всем с высоты, можно было рассмотреть алтарь жертвоприношений глубоко под землёй.

«Это наша точка назначения?»

Это было то, о чём подумал Арк. Небесный скат внезапно свалился с неба и врезался в землю. К счастью, благодаря Уходу за Больным, тот из последних сил облегчил падение и им удалось избежать серьёзных последствий. Как только Арк сошёл со ската, перед ним появилось информационное сообщение.

Бездна Отчаяния

После прохождения через опасные земли равнины, вы добрались до убежища клана Накуджук. Это место называется Бездна Отчаяния, однако раньше, до прихода людей этого клана, оно имело название Святой Город. Однако Накуджуки вызвали бесчисленное кровопролитие и резню среди местного населения. О трагической истории времён падения Святого Города свидетельствует здешний кровавый запах, пропитанный через все эти земли. Даже те, кто экипирован щитом и мечом, не могут чувствовать себя в безопасности, находясь в этих Землях Мёртвых. Чтобы войти в это место, характеристики Упорство должно быть больше, чем Мужества.

— Знания Авантюриста: бонус открытия нового подземелья — очки навыков +10.

«Фью~… кажется, это наше место назначения.»

Арк проигнорировал угрожающее сообщение и статуи демонов, достав горшок. После отмены трансформации Деймоса, он приготовил разнообразные блюда, чтобы восстановить здоровье и ману, как свои, так и своих фамильяров, а также повысить свои характеристики, подготавливаясь к походу в подземелье. Времени почти не было. Он не мог позволить себе колебаться…

«Пойдёмте. Настало время настоящего веселья!»

\*Чиинг~…\*

В очередной раз, магический проектор запечатлел величавую позу Арка…

\*\*\*

«Вспышка!»

Луч света промелькнул через группу из десяти воинов Накуджук, чьё здоровье мгновенно начало понижаться. Помимо этого, они ещё и получили ненормальное состояние в виде «заморозки», что сковывало их движения. Это было комбо-атака из Вспышки и Стихийного Меча.

«Сейчас, Дедрик, Деймос. Соберите их в одном месте!»

«Хорошо! Сюда, вы, тупые шавки!»

\*Треск треск треск треск!\*

Фамильяры спровоцировали противников и загнали их в угол. В этом сильно помог большой щит Деймос, загоняющий их как скот.

\*Даенг канг~!\*

Когда Деймос шлёпал Накаджуков щитом, они начинали покачиваться и отступать. На самом деле, как правило, роль Деймоса в сражениях имела оборонительный характер, а не наступательный, поскольку его нападение было не так высоко, а Арку как раз требовалась надёжная защита, чтобы блокировать любые атаки со стороны. Защищая его спину, Деймос обычно предотвращал любой побег врага, однако правильно использовать щит тоже требовало немалого мастерства и уловок. Он должен был использовать его, чтобы отрезать отступление врагов… И, спустя множество сражений, Деймос всё-таки понял фишку, как правильно использовать свой предмет.

Ваш фамильяр «Деймос» проявил способность Рыцаря Скелета

Удар Щитом (Начальный, Пассивный). Деймос унаследовал способности Рыцаря Скелета Уорика. Благодаря накоплению достаточного количества опыта, у него появится возможность изучать другие разнообразные навыки Уорика. Одним из самых основных является использование собственного щита, чтобы наносить удары противнику.

— При использовании Удара Щитом, повреждения противнику +20%.

— Оказывая давление на противника, есть 10% вероятность вызвать у него оцепенение.

В то время, как Дедрик пробудил свои вампирские способности после сражения с Дампиром, Деймос сам пробудил силу Рыцаря Скелета. Возможно, с течением времени, он и дальше будет развиваться, тогда Арк сможет полноценно использовать его в бою. Поэтому Деймос стал более агрессивным с того момента, как эволюционировал. Так как Арк всегда приказывал ему быть на страже, Удар Щитом стал первым наступательным навыков Деймоса. Тем не менее, Арка это не волновало, даже более того, он чувствовал, что подобные вещи слишком тривиальны. Ему не нужно было отталкивать противников навыками, связанных с щитом. Когда Деймос использовал его, то урон увеличился лишь на капельку, плюс ещё был жалкий 10% шанс вызвать у противника оцепенение. Это также было основным навыком для каждого воина…

«Тем не менее, в данный момент будет полезно любое наступательное умение.»

Деймос бегал по кругу, оглушая противников своим щитом. При обычных обстоятельствах, они бы смогли уклониться благодаря своей скорости, но из-за воздействия заморозки, причём сложенных в несколько раз, их передвижения стали невероятно медленными.

«Вот оно. Радун, меч! Буря Клинков!»

Меч в руках Арка разрушился. Острые осколки меча вскружились и охватили Накуджуков, вызывая настоящий шторм. Противники мгновенно понесли потери и начали падать один за другим. Осталось стоять только четверо.

«Демоническое Открытие!»

\*Кияаааааааа~!\*

Через мгновение, всё пространство было заполнено пронизывающими криками призраков. Из-за огромного урона, Накуджуки не могли выстоять и сразу же умирали. Это был уникальный парад навыков! Сцена повторялась десятки раз. Бездна Отчаяния являлась убежищем для большого количества Накуджуков. Он сталкивался всего лишь с десятью из них, в то время за углом стояло сразу тридцать других. Расстояние между ними было очень маленькое, поэтому, когда начиналось сражение с одними, вскоре могли подтянуться и другие.

«Я должен заманивать подходящее количество врагов, чтобы позаботиться о них с молниеносной скоростью.»

Он поспешно двинулся вперёд. Всякий раз думая о Лариетте, Арк становился более торопливым и начинал быстрее зачищать подземелье.

«Я должен избегать сражений со слишком большим количеством противников.»

Поэтому Арк прибегал к использованию Невидимости, чтобы бродить по округе. Структура подземелье представляла из себя настоящий крендель с углублением вниз. Хотя всё было довольно просто, однако внутри оказался сложный лабиринт. Поскольку он не мог видеть из-за углов, там вполне могла находится очередная партия Накуджуков. Чтобы выяснить обстановку и исследовать местность, он и использовать Невидимость, проверяя каждый уголок. После того, как Арк примерно понял для себя расположение проходов и противников, он использовал Дедрика, который отлично использовал свой навык Таунт! Если появлялось два противника, он одного выманивал на себя, провоцируя оскорблениями, в то время как Арк с Деймосом блокировали путь второму.

«Гуран, Буксил, Сапцил, оставайтесь в углу!»

«Да, да!»

Троица без лишних слов сразу отправились на место, а Арк использовал Вспышку, причём три или четыре раза, и это не выглядело как обычный приём. Это была настоящая цепочка на пару со Стихийным Мечом с атрибутом Льда! Такими действиями, группа противников мгновенно теряла 40-50% здоровья, после чего использовался невероятный урон от Бури Клинков и Демонического Открытия. По-настоящему мощная комбинация! Конечно, использование такого арсенала почти сразу опустошало запасы маны после сражения, но у него было настоящий избыток в пище, поэтому с этим не было проблем. Кроме того, разве у него не было Нектара Уммы, чтобы мгновенно восполнить здоровье в чрезвычайной ситуации? Благодаря этому, у Арка не было никаких препятствий. В течение лишь одного часа для него было возможно добраться сразу до 20-го этажа подземелья.

«Осталось только спуститься на три этажа вниз.»

Арк был в состоянии подтвердить это благодаря балкону по середине пола. Во время полёта на небесном скате, он знал, что алтарь расположён на нижнем этаже, и там были железные двери по обе стороны квадрата. Вероятно, Бона и Лариетта находятся в ловушке где-то за теми дверьми. А учитывая сложность задания, то там, вероятно, будет весьма сложный Босс.

«В принципе, можно было бы спрыгнуть здесь и сейчас, но всё равно надо позаботиться обо всех Накуджуках, иначе они могут напасть со спины.»

«Хорошо, вы можете спрятать трупы.»

Гуран и поросята начали убираться. Поскольку это было убежище врага, временами Арк встречал патрулирующих. Если они увидят своих погибших товарищей, то вражеские войска непременно активизируются… Поэтому надо было скрывать тела в нужном месте. В то же время, Арк проверял своё обмундирование и использовал соответствующий уход, когда это было необходимо.

«Избавляясь от всех этих противников, я получил совсем каплю опыта и предметов…»

Поскольку он убивал в среднем сразу по 20 противников, его опыт, на самом деле, подпрыгивал как сумасшедший. Кроме того, используя Решительные меры, с вероятностью в 50%, он также получался дополнительный опыт в 1,4 раза. Благодаря этому, ему всё же довелось поднять уровень несколько раз за каких-то несколько часов.

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 9072 (+500) Уровень 242

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя; Великий Авантюрист

Здоровье 3895 (+150) Мана 3985

Духовная сила 200 Сила 460 (+28)

Ловкость 620 (+55) Выносливость 720 (+20)

Мудрость 85 (+10) Интеллект 768

Удача 100 (+30) Гибкость 92

Искусство общения 46 Привязанность 131 (+10)

Упругость 276

Специальный стат: Знаний древних реликвий 138

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10

\*Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3

Сапоги Духа Ветра (Обувь): Ловкость +30, Скорость Передвижения +30%, Скорость Атаки +10%, доступно «Скольжение»

Мех Галгаша (Мантия): Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; когда здоровье меньше 50%, автоматически активируется «Магическая Защита»

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря»

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект «Духовного Ока»

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

— Сопротивление ядам увеличено на 50%

— Очки навыков: 10

Арк был 242 уровня! Применяя бонус от тьмы — 338, что было намного больше, чем у воинов Накуджуков. И уже 60% его сумки было заполнено мусором.

«В ближайшее время, я должен буду отправить одного из этих поросят обратно в другой мир.»

Арк взглянул на Буксила, который держал в руках магический проектор. До сих пор его надо был защищать. Арк действительно осторожничал ещё и из-за них. Будь он один, то можно было убежать когда угодно, если что случится, но это невозможно с таким грузом, как Гуран и два брата поросёнка.

«Ну, ждите здесь. Я пойду и разведаю дальнюю область.»

«Я понял.»

Арк завершил техническое обслуживание экипировки и пошёл дальше исследовать всё при помощи Невидимости.

«Этот путь ведёт вниз на три этажа… Думаю, минут за десять можно будет достичь дна.»

\*Донг, донг, донг, донг~!\*

Послышался громкий звон барабана. Арк почувствовал, как его сердце ушло вниз, ближе к пяткам.

«Что за? Неужели патрули нашли трупы?»

Проблема, о которой он больше всего волновался, всё-таки появилась. Если обнаружат следы вторжения, то всё подземелье поднимет тревогу. Монстры станут более внимательными, а сражения будут намного сложнее. В некоторых случаях, когда обнаруживают трупы своих сородичей, бывает, что монстры начинают собираться в одну большую кучу, что-то вроде стадного инстинкта.

«Чёрт, сколько раз я им говорил, чтобы тщательнее убирались…»

Арк был немного рассеян, что же ему делать дальше.

«Ооох~, настало время церемонии.»

«Господин Тамура призывает нас.»

«Соберите всех солдат вокруг алтаря!»

Клан Накуджук бросился вниз, заполняя всю лестницу.

«Церемония? Что происходит?»

В любом случае, самая его страшная проблема, на самом деле, обошла стороной… Однако, очевидно, что что-то всё ещё происходило. Арк сразу же посмотрел на алтарь с балкона.

\*\*\*

«Наконец-то мы догнали его.»

Пробормотала Джуил, стоя перед демоническими статуями.

«Ты уверена?»

«Да, нет никаких сомнений. Он в этом подземелье.»

Джуил проверила радар Парфюма Маны и кивнула. Красная точка в центре экрана моргала, а сетка указывала примерное расстояние до цели. Поскольку этот навык был нанесён на Сапоги Духа Ветра, красная точка определяла местонахождение Арка. После входа в Преисподнею, они двигались по прямой линии согласно данным радара, чтобы словить Арка.

«Он сошёл с горы и сейчас находится в нижней части подземелья.»

«Тут также существует лишь один выход.»

«Тогда нам остаётся лишь поймать его.»

Джуил, Дюк и члены гильдии Гермес ухмыльнулись, глядя на вход. Они были в Преисподней в течении нескольких дней. Благодаря радару, они могли позволить себе двигаться точно по линии, не блуждая по неизвестным местам лишний раз. Но это не означает, что у них не было проблем на пути. Хотя это и не сравнить со всеми бедами Арка и трёх поросят, они тоже подверглись страданиями за последние несколько дней. Из-за этого, сейчас их группа полностью выглядела нищими, настоящими бомжами.

«Несмотря на всё, нам ещё неплохо повезло.»

«Этот глупый старик в деревне. Он просто оказал нам помощь, как только мы сказали, что являемся друзьями Арка.»

«Благодаря этому, нам посчастливилось так быстро его догнать.»

Верно. Им серьёзно подсобил Бесетю. Когда они искали мельчайшие слухи об Арке в деревне, старик натолкнулся на них и с радостью всё растрепал, потому что был убеждён, что они являются друзьями Арка. Он сразу же предоставил им несколько небесных скатов. Затем Дюк сказал немного неуверенным тоном.

«Разве это не выглядит немного странным?»

«Что?»

«Мы столкнулись с довольно большим количеством монстров, когда шли сюда.»

«И что?»

«Так разве все они были не менее 300 уровня? Кроме того, разве это место не является логовом клана Накуджук? Тогда как Арк смог пройти через всех этих монстров и войти в подземелье?»

«Этот старик сказал, что предоставил Арку целых трёх небесным скатов. Его прошлых товарищей тут не было. Значит, сейчас с ним должны быть люди, которым он успел помочь в этом измерении. Нет, это ведь очевидно…»

Улыбка на лице Дюка немного скривилась.

«Вместе с ним было два игрока. Включая одного НИПа, всего три помощника. В то же время, у нас целых 10 человек. Это не должно быть проблемой. Так как они товарищи Арка, мы также не можем оставить их в покое.»

«Ладно.»

Дюк кивнул. Кроме Джуил и Дюка, было ещё восемь других членов гильдии Гермес. Поскольку их группа была комбинированными игроками разных профессий, они легко разбирались с группами Накуджуков.

«Этот парень избавился от большинства монстров в этом подземелье. А нам остаётся лишь немного за ним прибрать и свободно проложить путь.»

«Я надеюсь, что он всё ещё не убил Босса.»

«Меня это не волнует. Главное схватить Арка.»

Джуил рассмеялась и достала кучу свитков. Первое, что они сделали до своего путешествия, оставив Сильвану, это приобрели некоторые свитки. [Грабёж], [Захват], [Быстрый Взгляд], [Невезение]… каждый из них был нацелен на воровство предметов. Теперь же оставалось только убить свою цель…

«Ладно, пойдёмте. Настало время возвращать долги.»

Таким образом, группа с намерением растерзать Арка до смерти вошла в Бездну Отчаяния.

\*\*\*

«Фью~… Как это произошло?»

Лариетта вздохнула и огляделась по сторонам. Она оказалась взаперти в железной повозке вместе с десятками мертвецов, смотрящих в небо. Она посмотрела на одного из них.

«Это должно быть он.»

Она знала личность это умершего человека. Причина, почему она явилась в Преисподнею, заключалась в мальчике-призраке. Из-за Алана, она должна была прийти в другое измерение, чтобы спасти душу Святого Рыцаря… у надгробия, мальчик-призрак сказал, что будет направлять её к месту, где был Святой Рыцарь. Таким образом, Лариетта увидела одного покойника перед собой, как только вошла в Преисподнею. Она могла распознать его с первого взгляда, потому что, в отличие от других мертвецов, у Святого Рыцаря было красивое серебряное ожерелье, висящее на шее. Но он молчал, не обращая внимания на все её попытки использовать «Ощущение Души». Тот просто бродил по округе, пуская слюни, из-за чего у Лариетты не было выбора, кроме как следовать за ним. Она не знала, что произойдет, если мертвец снова станет мертвецом из-за нападения монстров, так что это было впервые, когда она сражалась, защищая чью-то жизнь, поэтому ей довелось узнать много нового, о чём раньше не догадывалась. Но, к счастью, в лесу оказались только дикие животные, хотя некоторые из них и были довольно опасными. Лариетта узнала новые навыки, а также подняла свой уровень. Но потом случилось так, что ей довелось попасть в руки клана Накуджук.

«И что теперь?»

\*Хнык, хнык\*

Затем она услышала какие-то беспомощные стоны со стороны. После того, как она была поймана, рядом оказался мальчик, которого тоже захватили в плен.

«Я боюсь и скучаю по своему деду.»

«Всё хорошо, всё будет хорошо.»

Лариетта успокаивала мальчика, обнимая его.

«Но мой дед называл клан Накуджуков самыми жестокими из расы Мютал. Нас съедят.»

«Нет, этого не произойдет. Разве ты не видишь? Есть люди, что пытаются ещё нас спасти. Этот человек не оставит нас вот так. Нет, я уверена, что он уже рядом.»

«Д-действительно?»

«Да, этот человек… он очень силён.»

Лариетта ярко улыбнулась, говоря это. Затем раздался звук барабанов и железные двери открылись.

\*\*\*

«Какого чёрта? Кажется, что это весьма плохо…»

В это время, находясь на балконе одного этажа, Арк смотрел на алтарь, вокруг которого, в общей сумме, находилось около 200 воинов Накуджуков. Они были похожи на культ и сейчас упали на землю, скандируя…

«Тамура!»

«Абсолютный Мютал!»

Одновременно с этим, с одной стороны алтаря открылись железные двери, из которых появилась фигура. Это был 10-метровый гигант, одетый в робу. Он подошёл к алтарю и приступил встряхивать своей тростью из костей. Затем спустил капюшон с головы, открывая всем свои красные глаза и уродливое лицо, и поднял трость вверх.

«Наконец-то время пришло!»

Перед Арком появилось красное информационное сообщение.

— Появился Босс Монстр – Мастер Некромант «Тамура»!

«Босс Монстр!»

Как и ожидалось, в Бездне Отчаяния оказался финальный монстр с 500 уровнем. Да, борьба однозначно будет суровой. В любом случае, Тамура взмахнул тростью и произнёс великую речь.

«Уже на протяжении длительного времени, мы вынуждены были жить в абсолютной тьме. Но теперь, все наши страдания и ограничения закончились. Сегодня сила великой тьмы пробудится! Используя эту мощь, Накуджуки будут вновь править всей Преисподней!»

«Ох~, ТАМУРА!»

«Чтобы получить силу править этим миром, мы должны понять её, используя Фестиваль Крови и Плоти! Тогда уже никто не сможет нас остановить! Узрите же! Это кристалл, который содержит истинную тьму! Форма нашего Бога, которому мы служим!»

Тамура мощно ударил тростью по земле. Затем исчезла небольшая площадь квадрата. Из бесконечной тьмы появилась фигура… тёмная форма застонала и начала хлюпать. В этом небольшом квадрате была заточена невероятно зловещая аура. Тамура поднял голову и посмотрел в ночное небо через открытое пространство над собой.

«Сегодня настанет первый день абсолютной тьмы спустя целые 10 лет! Даже небесные боги будут поглощены, поэтому сейчас прекрасная возможность воскресить ожидаемую нами тьму! А теперь, приготовьте жертв!»

«Хук~, это ведь…!»

Арк вздрогнул. С другой стороны, открылись двери, куда вошли Накуджуки, перетаскивая 30 железных повозок, внутри которых были живые мертвецы. И где-то в самой середине была та самая повозка, которую унёс с собой Дракен, похищая Лариетту и Бона.

«Начинаем!»

По команде Тамуры, одна из повозок упала в яму. Через мгновение, таящийся там чёрный дух, поглотил всех жертв. С мощным звуком, мёртвые люди горели и исчезали во тьме. В это же время, аура существа стала ещё более зловещей.

«Что, что за? И что мне с этим делать?»

Арк был сбит с толку. Если он оставит Лариетту и Бона, то их постигнет такая же участь. В идеале ему хотелось спасти ещё и Лариетту, но Бон являлся более актуальной проблемой. В конце концов, она была игроком, что воскреснет, а тот был НИПом, который погибнет навсегда, при этом и задание будет провалено. Но Арк также не мог слепо прыгать в самый эпицентр жопы. Там было сразу 200 воинов Накуджук и Босс Монстр. Независимо от того, насколько он был силён, в одиночку было невозможно справиться.

«Проклятье, почему он появился, прежде чем я убил бы всех Накуджуков?»

Взглянув на ситуацию, было очевидно, что Тамура появился после определённых условий. Вероятнее всего, этим временем была полночь в канун Нового Года. Если бы Арк успел перебить всех Накуджков, тогда можно было бы сразиться с боссом. Но теперь придётся иметь дело сразу со всеми.

«Теперь понятно, почему это задание уровня В, это всё-таки рассчитано для группы людей!»

Арк помрачнел. Должен ли он теперь сдаться от задания и отказаться от Лариетты после всего, что он пережил на своём пути? Но в этот самый момент кое-что случилось. Арк был внезапно обнаружен, а перед ним появилось предупреждающее сообщение.

— «Невидимость» была деактивирована из-за навыка Рейнджера «Шестое Чувство».

— Вы получили критический удар от «Точного Выстрела». Получено 400 повреждений!

— Из-за ненормального состояния «Кровотечение», в течение 3 минут вы будете получать 30 урона каждые 10 секунд.

«Хук~, что, что за херня?»

Арк запаниковал и повернул голову.

«Как я и ожидал, Шестое Чувство всё-таки смогло его обнаружить!»

«Арк… Нет, разве это не Тёмный Волк?»

«Поскольку ты один, значит все твои товарищи погибли? Как жалко… подглядываешь, скрываясь во тьме, да ещё и внешний вид свой изменил…»

Арк ещё больше запутался.

«Т-ты… уроды, что вы тут забыли?»

«А ты думал, что больше никогда нас не увидишь?»

К удивлению Арка, это были Джуил, Дюк и группа других членов гильдии Гермес, которые выстроились в ряд позади него. Конечно, Арк понимал, что когда-нибудь подобный день настал бы, но он рассчитывал, что достаточно будет сбежать в другое Королевства, чтобы жить спокойно. Он никогда не думал, что встретится так скоро. Джуил не дала ему время на обдумывания, сказав…

«Теперь тебе конец!»

«Я покажу тебе, что значит иметь дело с гильдией Гермес! Цель – Арк!»

Джуил активировала все свитки сразу.

— Свиток [Невезение] был активирован.

— Свиток [Грабёж] был активирован…

В общем, появилось с десяток предупреждающих сообщений.

«Вот это жопа! Комбинация из свитков…!»

Арк почувствовал озноб, пробежавший по спине, ведь он понимал эффект от такого количества свитков лучше, чем кто-либо. Когда Андел использовал подобное, Арк почти стал нищим. А если его поймают, тогда на задании можно поставить жирный крест. При всём, при этом, независимо от уровня собственной силы, выстоять против Джуил, Дюка и ещё восьми человек было нереально.

«Я отличаюсь от прошлого себя. Будь тут хотя бы пять человек гильдии Гермес, я бы смог с ними справиться. Но с десятью иметь дело бесполезно, особенно с Джуил и Дюком. Надо бежать!»

Как только появилась идея, его тело автоматически начало движение. Арк стоял на балконе. Если сделать неверный шаг, то его мгновенно окружат ещё 200 Накуджуков и один босс 500 уровня. Единственный выход, коридор позади, был заблокирован Джуил и её группой!

«Тёмный Танец!»

Арк немедленно использовал навык и погрузился между зазорами. Хотя скорость Вспышки была всё-таки быстрее, Тёмный Танец всё же был лучше, если приходилось защищаться.

«Хрен тебе!»

Дюк слегка пригнулся и использовал «Скорострельный Выстрел».

«Скольжение!»

«Чёрт, сукин ты сын!»

Арк использовал Скольжение, чтобы уклониться от стрел. Лицо Дюка мгновенно исказилось от злости. Пока тот уклонялся от атак, Джуил увеличила эффективность своей магией «Взрывом Маны» и выстрелила огненным шаром.

«Сейчас, Вспышка!»

Арк обернул тело в мантию и направился прямо к огненному шару.

\*Ква ква ква кванг~!\*

Джуил просчитала возможный вариант побега Арка и использовала огненный шар, потому что полагалась на мощный урон от этой магии. Однако следующее стало неожиданностью. Арк бросился вперёд при помощи Вспышки, провоцируя преждевременный взрыв магии прямо перед Джуил. Поскольку коридор был узким, пламя поглотило всех, в том числе и Джуил с её группой. Даже при 75% сопротивлению огню, Арк все же получил 400 повреждений, однако у противников не было достойного сопротивления, поэтому им довелось испытать на себе, как минимум, двойной урон. А ещё благодаря урону, непрерывно нанесённому благодаря использованию самого навыка Вспышка, они мгновенно потеряли по 30% здоровья. Тем не менее, кто-то из них не растерялся и быстро воспользовался магией восстановления, пополняя запасы здоровья на 10%.

«Чёрт возьми, у них в группе есть маг, рейнджер, воин и даже клерик. Полноценная группа!»

«Угх~, насколько дерзко… убить его!»

Приказала Джуил, как их формирование бросилось вперёд. Тем не менее, Арк вслепую использовал свои навыки и остановил их наступление, прорвавшись в их окружение и проделав себе путь к отступлению. Затем он достал несколько Фруктов Наденька и бросил позади себя. Как только они коснулись земли, корни мгновенно окутали тела Джуил и остальных.

«Э? Что это?»

«Спринт!»

В это же время, Арк начал убегать без оглядки.

«Держите его!»

«Чёрт, «Освобождение от Цепей»!»

Шаман стряхнул корни и использовал магию восстановления. Тем не менее, благодаря Спринту, Арк уже исчез из их обзора. К счастью для него, большая часть монстров уже была убита, а остальные Накуджуки были у алтаря, поэтому на пути не было никого, чтобы преградить ему путь. Но это длилось всего несколько мгновений. Несмотря на знание подземелья, он не мог избежать их преследования. Независимо от того, насколько сложным был путь, Джуил всегда удавалось его нагнать.

«Я использую карту, сделанную при помощи Картографии… так откуда они знают, куда я пошёл? Кроме того, они абсолютно точно меня преследуют. Нет, даже более того, как им удалось вообще меня найти в этом огромном мире, во всей Преисподней?»

Несмотря на то, что три поросёнка тоже преследовали Арка, но даже они его потеряли в этом мире. Так почему эти ребята нашли его настолько быстро? Даже если Джуил и остальные попали в Преисподнею раньше Арка, это всё равно это не объясняло, как они его нашли.

«Они явно используют метод, о котором я не знаю. Что-то, что помогает им узнать моё местонахождение… что это? Свиток [След] способен определить путь движения лишь на определённое расстояние… нет, у них есть что-то ещё, что хорошо работает именно на меня… стоять, возможно…?»

Арк остановился на мгновение и снял ботинки.

«Значит это должны быть эти сапоги!»

«Проницательный Глаз!»

Сразу показалось информационное окно.

— Проклятые «Парфюмом Маны» Сапоги Духа Ветра.

— Предметы, которые прокляты Парфюмом Маны, излучают уникальную волну маны, длина которой позволяет использующему отслеживать предметы, которые были подвержены этому навыку.

«В самом деле…!»

Если что-то было сложно понять в Новом Свете, это, скорее всего, заключалось в навыках.

«Не только неопознанные предметы. Я хотел бы также проверить другие предметы, взятые у остальных людей. Черт, я никогда не думал о существовании такого навыка. Но я мог бы избавиться от проклятия при помощи Очищающего Восстановления…»

Арк уже был загнан в угол. Если избавиться от проклятия, это не поможет делу. Тем не менее, это всё равно будет лучше, чем быть преследуемым, пока он убегал. Но в тот момент, когда он уже собирался применять этот навык, в голове появилась другая идея.

«Секундочку, они могут найти моё месторасположение при помощи этих сапог. Тогда… это может быть шанс. Хорошо, с моим низким уровнем маны, я всё равно не смогу сбежать от них при помощи Спринта. Тогда это будет единственный способ решить проблему.»

Арк использовал Спринт, чтобы вернуться к месту, где находился Гуран.

«Господин Арк, ты жив…»

«Мы сильно волновались, когда услышали эти странные барабанные звуки.»

«У меня нет времени на объяснения. Сапцил, пожалуйста, подпиши соглашение!»

Арк поспешно передал свои предметы, как только соглашение было подписано. Потом он внимательно посмотрел на окружающую обстановку и сказал.

«Нет времени думать, просто беги туда, куда я тебе скажу!»

«Хорошо, но что происходит…?»

«Я ведь сказал, что объяснять нет времени. Ты узнаешь всё позже, так что беги уже!»

Как только Арк повысил голос, Сапцил удивился и рванул прочь. Когда Арк подтвердил, что тот убежал, он злостно улыбнулся и передал Дедрику свои сапоги.

«Дедрик, следуй за тем парнем!»

\*\*\*

«Сюда!»

Джуил посмотрела на радар и побежала.

«Черт, он довольно быстрый. Этот ублюдок!»

«Этот дурак до сих пор не заметил мою магию, поэтому сейчас наверняка пытается где-то спрятаться. Немного ранее, его точка перестала двигаться. Неужели он действительно верит, что сможет спрятаться от нас?»

Пробормотала Джуил и ухмыльнулась. Арк на некоторое время остановился, но вскоре снова начал бежать. Однако скорость была не такой быстрой, как раньше.

«Наконец-то у него кончилась мана. Это не так далеко, так что вскоре догоним!»

Джуил и её группа погналась к красной точке. И как долго они уже бегут? Как только они повернули за угол, послышались звуки убегающих шагов. Накуджуки были убиты, поэтому единственными выжившими тут остались только Арк и группа Джуил. Она внимательно следила за красной точкой и увидела, что Арк вернулся обратно к балкону, где они впервые встретились.

«Хах~, пытается спрятаться во тьме? Но этого недостаточно, чтобы обмануть меня, Арк!»

«Хук~!»

Арк, который скрывался в конце балкона, обернулся и запаниковал. Нет, человек с испуганным лицом был не Арк. Это оказался гном-торговец, Сапцил!

«Что, что за херня? Ты кто, мать твою?!»

«Это ведь бессмыслица какая-то… радар ведь чётко показывает…»

Затем глаза Джуил остановились на летучей мыши, что была над гномом, которая крепко держала в лапах сапоги… Сапоги Духа Ветра, помеченные Парфюмом Маны!

«Чёрт возьми, он заметил?! Тогда, где Арк…?»

«Выкусите, ублюдки!»

Позади послышался голос Арка. Джуил и Дюк вздрогнули и обернулись.

«Парни, я позволю вам разобраться с некоторыми проблемами от моего имени! Вперёд, Радун!»

\*Ссак ссак ссак!\*

«Что, что это за! Это ящерица?»

Радун превратился в Радунму и бросился к группе Джуил. Она и её спутники были собраны в небольшие пары по 2-3 человека, стоя в этом узком коридоре. Благодаря блокированию, их буквально выталкивали в одно направление. Воины пытались махать своими мечами… Но это оказалась глупая идея.

«Ответный удар!»

Арк использовал свой навык, чтобы контратаковать. Группа сразу же получила отдачу в сторону Сапцила, после чего не удержались и выпали за балкон. Поскольку высота составляла всего лишь три уровня, повреждений от падения было не много. Однако… от их группы послышался весьма громкий звук, из-за чего глаза двухсот Накуджуков и Тамуры сконцентрировались на них.

«Кто они?»

Лицо Тамуры окаменело.

«Как вы смеете мешать священному ритуалу… убить их! Разорвите их, а потом предоставьте нашему Богу в качестве жертв!»

«[email protected]#$%^&\*~!»

Клан Накуджуков встали с земли и рванули на них.

«Жопа. Все, бежим!»

«Мы уже окружены! Нет никакого способа сбежать!»

«Чёрт возьми! Мы не может погибнуть, прежде чем не убьём Арка!»

Джуил и её группа матерились, использовали магию и весь арсенал навыков, чтобы справиться с Накуджуками. Таким образом, началась битва между десятью членами гильдии Гермес и целым кланом. А Сапцил, который тоже упал со всеми, погиб почти в самом начале сражения.

\*Хлюп~\* «Сапцил…»

Буксил включил магический проектор и записывал благородный конец своего товарища.

«Теперь остался только один из трёх братьев поросят.»

Его жертва была необходима, чтобы обмануть Джуил.

«Мастер, держите.»

Подлетел Дедрик и вернул сапоги.

«Ху-ху-ху, настолько грубые методы как раз вам подходят.»

Арк сразу отменил проклятье с сапог благодаря Очищающему Восстановлению. В конечном итоге, навык Парфюм Маны оказался весьма полезным. Если бы только их группа преследовала Арка при помощи свитка, он не смог бы провернуть подобный трюк. Благодаря парням из гильдии Гермес, сражение против 200 Накуджуков больше не было нереальным.

«К счастью, Бона и Лариетта по-прежнему в безопасности. Гуран, Буксил, отправляемся!»

Арк повёл свою группу дальше и спустился к алтарю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 9. Глава 9. Невинный Рыцарь**

«Взрыв Маны! Гармония Магии! Вперёд, Метель! Адское Пламя!»

\*Ква ква ква~! Банг~!\*

Используя свои навыки, Джуил выпустила с обеих своих рук магию льда и огня. Воины Накуджука были охвачены льдом с одной стороны и сожжены пламенем с другой. Это явно была высокоуровневая магия, которая действовала по широкой области!

«Магическая Стрела, Ливень Стрел!»

Дюк тоже непрерывно выпускал магические стрелы в небо. Настолько плотное облако летящих стрел с неба можно было увидеть в фильмах, но сейчас это происходило в игре, и они летели прямо в Накуджуков. Благодаря сильным навыкам по широкой области, Накуджуки быстро потеряли своё здоровье, оставив лишь 50%. Тогда в бой вступило шестеро воинов, размахивающих своими мечами.

«Героический Удар!»

«Сила Воина!»

Благодаря одной волне за другой, Накуджуки непрерывно погибали. В самом деле, гильдия Гермес показывала настоящую силу и организацию. Тем не менее, противников было 200. Джуил и Дюк, два бета-тестера использовали свои сильнейшие умения и убили только около 30 врагов, за которым сразу становилась новая партия из Накуджуков.

«Убить их!»

«Смерть иностранцам, которые посмели вмешаться в священный ритуал!»

Независимо от потраченных сил, казалось, что числу Накуджуков не было предела.

«Тьфу ты… в таком месте, как это…»

«Умереть, да ещё не в противостоянии с враждующей гильдией… как же досадно!»

Шаманы и клирики непрерывно использовали магию восстановления, но после бесчисленных попыток, их запасы маны опустели. В конце концов, два воина не смогли совладать со своими повреждениями и рухнули на землю. Оставшиеся из них решили сосредоточиться на атаке и убрали свои щиты, но ситуация всё равно осталась такой же.

«Почувствуйте гнев тьмы! Прикосновение Тьмы!»

Затем прямо с неба, на одного из воинов упала тёмная рука, после чего его лицо стало ужасно бледным и высохшим, словно у мумии, потеряв всё своё здоровье. Наблюдавший до этого момента Тамура решил воспользоваться своей магией. С его ходом, группа Джуил начала распадаться.

«Чёрт, я не могу умереть вот так вот. Вулкан!»

Джуил проявила настойчивость и использовала своё самое сильное заклинание. Земля начала раскалываться, а камни выстреливать в разные стороны, ударяя Накуджуков, которые в очередной раз получили тяжёлые потери, однако мана Джуил была на исходе. В то же время, Дюк попал в окружение врагов и умер.

«Угх~… если бы… я только имел свои Сапоги Духа ветра…»

В любом случае, на сердце Дюка было множество сожалений в свой предсмертный час.

«Дюк~! Черт, Арк… ты, ты сволочь…!»

«Госпожа Джуил, у нас кончается мана…»

«Держитесь, мы не можем просто так умереть!»

«Куаааак~!»

Отблеск меча и крови! Крики и вопли! Пылающая огненная магия! Это действительно было кровавое и зрелищное сражение.

«Лу-ла-ла~…»

Но Арк не уделял этому много внимания. В то время, как взгляд каждого был сосредоточен на поле боя, он просто прогуливался рядом с алтарем и насвистывал…

«Эй, ты кто?»

Один из Накуджуков, охраняющих повозки, поднял свой меч. Пока большинство из них было занято боем с группой Джуил, тут находилось всего лишь 10 врагов.

«Воин справедливости, кто же ещё?»

Арк бодро взмахнул Мечом Гвисала.

«Так~, угол и обстановка походят отлично… и~ мотор!»

Как только Буксил подал сигнал, Арк и Гуран побежали к повозкам.

«Лариетта.»

«Бона!»

«Господин Арк!»

Лариетта находилась близко к решетке и наблюдала за сражением.

«Пожалуйста, подожди минутку. Я вскоре открою повозки.»

Используя недавно найденный в лесу ключ, Арк быстро открыл повозки. Затем Бона и остальные живые мертвецы вывались наружу в одном потоке. Гуран побежал вперёд и крепко обнял Бона.

«Господин Бона!»

«Г-Гуран! \*Всхлип\* Гуран! Я был так напуган!»

«Мне очень жаль! Я не смог вас вовремя защитить…»

Это было весьма трогательное зрелище. Но почему же он не услышал радостный звук окончания задания?

Затем Лариетта наконец-то покинула повозку и подошла к нему. Она глядела ему в лицо со смешанными чувствами, прежде чем покраснела и начала говорить.

«Ты пришёл. Я знала это.»

«Конечно, я пришёл.»

Хотя более половины его решение прийти было из-за задания… Тем не менее, Арк понимал, что в такой ситуации об этом говорить не стоит. Он играет роль рыцаря, спасшего принцессу от опасности. Несмотря на то, что у него даже мурашки на коже появлялись, когда выдумал такую идею, основной проектор продолжал снимать, поэтому он исполнял свою роль от всего сердца.

«Я бы никогда не оставил тебя, Лариетта, в таком ужасном месте.»

И Лариетта, хоть и не знала всего, тоже играла отлично…

«Подумать только, зайти так далеко ради меня…!»

«У меня есть много вещей, о которых я хотел бы тебя спросить, и даже такие, которые бы хотел сообщить лично тебе, но подобный разговор придётся отложить на потом. Прямо сейчас, мои «товарищи» заботятся о врагах, но я не знаю, насколько их хватит… Гуран, Буксил! Уведите Лариетту и Бона в безопасное место!»

«Да, я понимаю.»

«Господин Бона, Лариетта, следуйте за мной.»

Гуран кивнул и отправился на второй этаж. Тем не менее, Лариетта лишь с тревогой посмотрела обратно.

«Господин Арк не пойдёт с нами?»

«У меня остались дела. Как я могу просто так убежать, оставив такого парня в живых, который пытался принести в жертву Лариетту и Бона, не говоря уже о других невинных людях? Даже если всё закончится трагедией, я должен наказать этого ублюдка!»

Сказал решительным голосом Арк и поднял свой меч. Бона был спасён, так что с завершением задания не должно быть проблем, даже если он сбежит. Но Арк не мог быть удовлетворен лишь завершением задания.

«Ты с ума сошёл? Как я могу просто так уйти, оставив главное блюдо в покое? Кроме того, он является Босс Монстром, для появления которого должны быть выполнены определённые условия! Скорее всего… нет, он обязан вывалить после своей смерти достойный предмет. Даже если я умру, я лишь вновь возрожусь в деревне!»

Это была истинная его цель. Однако показать свою жадность он не мог, поскольку люди будут смотреть эту запись. Лариетта колебалась, прежде чем принять решение.

«Хорошо, тогда я помогу.»

«Э? Лариетта?»

«Да, это задание. Пожалуйста, дай мне помочь, Арк.»

«… Я понял. Но пожалуйста, сосредоточься только на моей поддержке из-за спины, используя свою магию.»

Он был намерен использовать Вспышку, как и раньше. Тем не менее, мысль «Я не могу оставить Лариетту в опасности» всё же присутствовала в его голове.

«До сих пор я всегда вызывала только проблемы Арку, помогая Алану… но… из-за этих недавних слов, оказывается, он думал обо мне настолько тепло и хорошо…! Кроме того, его товарищи отдают свои жизни ради Арка… это сильно отличается от Алана, гильдия которого сразу же расформировалась и все пошли своим путём, как только появились проблемы. Арк такой, каким я его себе представляла!»

Лариетта интерпретировала ситуацию немного не в ту сторону из-за собственных недоразумений.

«Как и ожидалось от Арка…»

«Э?»

«Ох, ничего. Я буду только помогать тебе, стоя позади.»

Лариетта покраснела и покачала головой. В то время, как между ними происходила драма, группа Джуил понемногу погибала. Но они не сдавались без достойного боя.

«Эти ублюдки. Я должен убить их всех, как можно больше, прежде чем я умру!»

Один шаман и Джуил остались единственными выжившими из их группы… и в последнюю минуту, Джуил начала читать последнее, завершающее отчаянное заклинание. Накуджуки собрались вокруг неё… как только стоявший рядом шаман восстановил её здоровье, она закончила с чтением заклинания.

«Ха-ха-ха, вот вам последний подарочек от бета-тестера. Самоуничтожение!»

\*ПЕПЕПЕПЕПЕНГ~!\*

В этот момент, тело Джуил взорвалось. Стоявшие рядом и недалеко Накуджуки мгновенно потеряли всё своё здоровье. Ударная волна коснулась даже Тамуру, которого отбросило назад на несколько метров. Действительно, имя первооткрывателя было дано не спроста… Тем не менее, её жестокое самоубийства всё ещё оставалось напрасным. Если бы только Джуил знала, что Арк этого и добивался, тогда их группа точно не стала бы сражаться против Накуджуков. Тем не менее, их количество было слишком большим, и группа Джуил не была способна увидеть Арка среди всей этой толпы. Не зная таких обстоятельств, Джуил просто взорвалась и погибла…

«Группа гильдии Гермес… оказалась более крутой, чем я думал. Теперь можно на этом покончить!»

Арк использовал Глаза Кота, чтобы изучить Тамуру и Накуджуков. Число вторых было уменьшено с 200 до 90. Группа Джуил успешно устранила целых 110 человек, но кроме них, оставшиеся 90 Накуджуков имели только 30% здоровья.

«Это действительно настоящее поле лёгкого опыта! Ну, я с благодарностью приму всё, что они оставили!»

«Стихийный Меч, атрибут Огня!»

Арк использовал наиболее разрушающий атрибут и применил его к Мечу Гвисала. В то время, как Арк готовился, Лариетта тоже придала ему вторичную защиту.

«Аура Меча, Броня Духа!»

Вторичная магия увеличивающая атаку и защиту!

«Лариетта, используй на этих ребята магию по широкой области!»

«Да, ветер клинков, Торнадо!»

Небольшой ветер из режущих клинков прокатился мимо Накуджуков. Но её магия была не такой сильной, как у Джуил. Она смогла уменьшить здоровье лишь двадцати Накуджукам, и то на 5%.

«Этого достаточно, вперёд!»

Арк влетел вперёд, сопровождаемый магией ветра.

«Вы смеете…!»

Тамура взмахнул тростью и решил показать себя. Но целью Арка был не он. Используя Скольжение, чтобы избежать Тамуру, он крикнул.

«Демоническое Открытие, Вспышка!»

В этот самый момент, из меча выстрелил луч света, мгновенно проникая через Накуджуков. Все враги в радиусе 20 метров попали под раздачу Вспышки! Оставшиеся 90 противников тесно столпились около Тамуры, поэтому, когда Вспышка пронзила эту группу, огромное количество крови окрасило землю, и все девяноста Накуджуков потеряли своё здоровье. Дважды используя Вспышку, а также наряду с магией Лариетты, мгновенно 20 противников рухнули на землю. Но когда Арк использовал Вспышку с атрибутом Огня в третий раз, погибли все остальные Накуджуки. Да, всего лишь в три движения, ему удалось завалить группу из 90 противников! Кроме того, он успешно использовал Решительные Меры целых сорок раз.

— Ваш уровень повысился.

Он получил два уровня, просто добивая прихвостней босса.

«У-удивительно! Это первый раз, когда я видел подобную сцену!»

Буксил записывал всё со второго этажа и стоял с открытым ртом. Лариетта также смотрела сцену с восхищённым взглядом. Но не только они были удивлены. Тамура не мог поверить своим глазами, рассматривая море крови перед собой.

«Угх~, это невероятно…!»

«Теперь настала твоя очередь, Тамура!»

Арк отменил Демоническое Открытие и обернулся. В конце концов, этот навык следует использовать лишь тогда, когда надо покончить с чем-то очень быстро. С его помощью, в течение длительного времени, он будет лишь отрицательно сказываться на здоровье Арка.

«Что б тебя… я раздавлю все твои кости и съем всю плоть!»

«И как ты собираешься это сделать? Дедрик, Деймос. Пришло время основной битвы!»

«Хе-хе-хе, я ждал этого!»

\*Треск треск треск треск!\*

Арк, Деймос и Дедрик атаковали Тамуру с трёх разных направлений. Когда тот пытался повторять заклинания, Дедрик прилипал к лицу, в то время как Деймос наносил удар в бок, применяя резкое движения со щитом и отменяя заклинание. В этот момент…!

«Радун, меч! Стихийный Меч, Молния!»

Арк использовал этот навык, как вокруг ненужного меча начали скапливаться молнии.

«Выкуси это, Буря Клинков!»

\*Ква ква ква ква~!\*

Меч разрушился на мелкие кусочки, которые закружились в диком танце. Тем более сейчас это был не простой навык, а с приправой в виде эффекта от Стихийного Меча, то есть с молниями.

«Куаааак~, этот ублюдок!»

Закричал Тамура, когда множество искр пронзило его тело. Он был боссом с 500 уровнем. Однако монстры, что были магами, имели небольшую защиту. Из-за различных заклинаний по широкой области группы Джуил, его здоровье и так снизилось на 40%. Затем он потерял еще 10% из-за повреждений от Бури Клинков.

«Хорошо, шансы на победу в мою сторону!»

Однако Арк не мог расслабляться. Маг имел слабую защиту и скорость атаки, но причина выбора таких персонажей заключалась в другом. Это невероятный арсенал и мощь магии, что могли одним движением изменить всю ситуацию на поле боя.

\*Ква ква ква кванг~!\*

Тамура начал использовать магию, и это была не шутка. Как только вокруг Некроманта распространился проклятый чёрный туман, он получил невероятно тёмный атрибут и смертельный урон ядом. Тем не менее, у Арка было 100% сопротивление ко тьме, а еще 50% сопротивления к отравлениям. Не будет преувеличением сказать, что с этим он действительно был настоящим врагом №1 для тёмных магов. Но чёрный туман всё же сжёг 300 единиц его здоровья. Также…!

«Восстаньте, Дети Тьмы!»

Тамура выставил обе руки вперёд, из которых начала просачиваться тёмная аура. Затем Накуджуки были воскрешены, словно зомби. Тем не менее, половина из них были сильно покалечены, либо разрезаны пополам из-за Арка. Нормальных осталось только 50 зомби. А их здоровье и характеристики были урезаны на 50%.

«Чёрт, это особая магия Некроманта? Вспышка!»

Арк использовал свой навык, чтобы уничтожить зомби. Они имели лишь половину здоровья, а их 50% характеристики означали, что и защита была невероятно понижена. Благодаря Вспышке, он разрывал их одним ударом, после чего зомби превращались в легкий опыт. Тем не менее, у Арка было всего 4000 маны, а из-за непрерывного использования навыков, сейчас всё было почти на исходе.

«С течением времени, всё будет только хуже. Надо сделать всё быстро!»

«Дедрик, не останавливайся и мешай ему, чтобы не было больше заклинаний!»

«Понял. Ну, держись, ублюдок страшный! Тёмный Рывок!»

«Деймос, постоянно наноси удары щитом!»

\*Треск треск треск треск, даенг!\*

«Угх~, эти мошки так раздражают…!»

Жизнь мага сокращалась. В то время, как они не наносили много урона, однако индивидуальные техники Дедрика и Деймоса оказались весьма жестокими, это было незначительно, но сильно влияло и замедляло скорость произношения заклинаний. Лариетта тоже использовала свои магические атаки.

«Арк, это будет опасно. Удар Молнии!»

Из пальцев Лариетты вылетела молния, направляясь прямо в лицо Тамуре.

\*Треск треск? Треск треск треск треск!\*

В это время произошла какая-то неправильная ситуация. В то время, как Тамура был оттеснён назад, Деймос встал перед Лариеттой и начал с ней говорить, что её сильно смутило. Но затем Дедрик помог с переводом…

«Я не могу атаковать Тамуру в лицо?»

«Что? Что это значит?»

«Я не знаю. Хук~!»

Дедрик пожал плечами, прежде чем быстро уклониться от атаки Тамуры. Он и сам не мог понять, почему Деймос сказал это. Но у них не было времени, чтобы беспокоиться о таком тривиальном вопросе, когда битва происходила с Босс Монстром.

«Почти готово!»

Но Арк просчитался. В самом конце Тамура оказался в критическом состоянии, но…

«Я не могу в это поверить. Проиграть такому противнику… нет! Я не умру!»

Тамура дикими шагами бросился к Арку, который быстро использовал Скольжение и взмахнул мечом в ответ. Тем не менее, целью того был не Арк. Тамура продолжил бежать вперёд и прыгнул в бездну тьмы. Затем из ямы появилась массивная чёрная аура.

«Ч-что он делает…?»

Неужели Босс Монстр покончил с собой? Арк был растерян от таких мыслей.

\*Ку-кунг~!\*

Внезапно появилась чёрная рука. Влажные руки, замоченные в каком-то липком масле… Тамура неожиданно восстал из ямы, покрытый липкой чёрной жидкостью. Его красные глаза посмотрели в сторону Арка, и он улыбнулся. Дедрик остолбенел в шоке и отступил.

«Хии~, что это такое?»

Тамура поглотил «Осколки Злого Духа» и приобрёл Демонический атрибут.

Особое защитное покрытие даёт Тамуре 500% к оборонительным способностям, в то время как его основные способности возросли на 100%. Кроме того, ему подвластно аннулирование всего дополнительного урона от навыков. Тем не менее, Демонический атрибут слаб против оружия с возможностью изгонять злых духов. Это оружие аннулирует всё особое защитное покрытие Тамуры.

Демонический Атрибут: согласно легенде, данный атрибут был подарен и принят одним злобным и ужасным божеством. Он является наиболее преобладающим среди всех атрибутов зла.

«Осколки Злого Духа?»

«Ху-ху-ху, сила… сила тьмы… разрушить… уничтожить всё… всё… уничтожить…!»

Тамура бормотал себе под нос и поднял обе руки.

«Я чувствую себя как-то неприятно. Дедрик, Деймос. План А!»

«Да, Мастер!»

\*Треск треск треск треск!\*

Арк, Дедрик и Деймос попытались добить Тамуру. Даже если его характеристики повысились на 100%, количество его здоровья всё равно оставалось на уровне 10%. Если они сосредоточат свои атаки, тогда всё должно завершиться в ближайшую минуту. В это время, Тамура повернулся и ударил повозку своей тростью. Затем схваченные ранее мертвецы начали вывалиться толпой. Тамура схватил одного из них и проглотил. Мало-помалу, его здоровье начало восстанавливаться.

Тамура использовал навык «Поглощение Жизни»

— Проглатывая и пережевывая врага, вы способны поглотить часть их здоровья.

«Что, что это за херня?»

Арк разразился удивлением. Как теперь Босс, которого он почти что добил, начал медленно восстанавливаться? Что это за абсурдная ситуация? Арк запаниковал и немедленно атаковал, но Тамура ретировался и проглотил остатки мертвеца. После того, как его здоровье восстановилось до 30%, он разбил следующую повозку.

«Вот ведь жопа… Что это за бред…!»

Лицо Арка бледнело в ужасе. Сейчас у него не оставалось маны, а здоровье находилось на уровне в 30%. Характеристики босса были повышены на 100%, и сейчас он медленно принялся восстанавливаться своё здоровье? Кроме того, он мог продолжать и дальше это делать, пока не кончаться повозки и живыми мертвецами.

«Тёмный Клинок!»

Арк запаниковал и использовал свой навык, но здоровье Тамуры вообще не уменьшилось. Его демонический атрибут отменял любой дополнительный урон от всех навыков. Тёмный Клинок являлся самым лучшим навыком, который просто игнорировал защиту, но против Тамуры даже он был бесполезен.

«Если ему удастся восстановить 100% здоровья… это будет конец. Каким-то образом, я должен остановить это восстановление! Но он даже не моргнул во время моих атак… хотя атаки с атрибутом света могли нанести ему повреждения, но лишь шаманы и священники могли его использовать… чёрт!»

Арк начинал терять боевой дух и уставился на Тамуру с опустошенным взглядом.

«Стоять. Возможно есть способ, чтобы остановить восстановление!»

«Пожалуйста, вернитесь к своим чувствам. Даже если вы мертвы, ваши жизни всё еще остаются ценными для этого мира. Не позволяйте этому существу поглотить вас. Сражайтесь с дьяволом благодаря вашей силе воли и защищайте себя!»

Арк использовал Уход за Больным.

\*Пепернг~!\*

«Куаааак~…!»

Появилась вспышка белого света, вылетающая из пасти Тамуры, который пережевывал одного из мертвецов. Затем, вместо восстановления здоровья, он получил значительные повреждения и споткнулся.

«Как я и ожидал! Я могу использовать этот навык, чтобы остановить его исцеление! Нет, я мог так даже убить его!»

В попытке съесть мертвеца, Тамура получил повреждения. Это было связано с побочным эффектом от Ухода за Больным Арка. Дополнительный эффект этого навыка, о котором Арк забыл… было благословение, которое являлось святым атрибутом. Само собой, если Тамура попытается съесть кого-то с противоположным атрибутом, это нанесёт повреждения. Мертвецы изначально не получали травмы, поэтому невозможно было применять Уход за Больным, однако, как только Тамура начинал жевать их и наносить травмы, Арк выжидал этого момента и применял свой навык. Уклоняясь от атак Тамуры, он сконцентрировался на движения мертвецов. И в тот момент, когда противник пытался проглотить мертвеца, Арк останавливал его восстановления при помощи Ухода за Больным, при этом нанося Тамуре повреждения. И так Арку удалось использовать это три или четыре раза подряд. Когда он в очередной раз воспользовался Уходом за Больным, вокруг тела Арка появился интенсивный свет…

Чудодейственный Уход был успешно применён.

Ваша искренность касательно умерших людей превысила пределы пространства и отношения к разным расам.

Жизнь не имеет рангов или статусов. Будь то короли, которые управляют королевствами, или нищие, бродящие по улицам, каждая жизнь является драгоценной. Многие люди, и даже священники бывают, что не понимают этого факта. Но вы позаботились о бесчисленных жизнях и поняли эту истину. Хотя живые мертвецы лишь просто слоняются по Преисподней, в них всё равно течёт жизнь!

Покинутые всеми, вы единственный, кто не оставил мертвецов в одиночестве! Благодаря достижениям, вы стали более воодушевлённым и получили более высокий ранг смотрителя.

— Из-за успешного применения Чудодейственного Ухода, все характеристики увеличиваются на 1.

— Сострадание увеличивается на 10.

— Склонность к Добру увеличивается на 50.

— Эффект благословения применён ко всем мертвецам в течение двух часов.

Чудодейственный Уход был успешно применён, благодаря чему вы получили титул «Смотритель Брошенных».

Ваша известность в качестве Смотрителя увеличилась, поэтому вы также будете получать много уважения и похвалы со стороны нуждающихся пациентов.

— В качестве бонуса за получение титула, все характеристики увеличены на 2.

— Известность увеличена на 50.

«Вот оно, чудодейственный уход!»

Из-за последствий этого чуда, эффект благословения был применён ко всем живым мертвецам, что автоматически означало для Тамуры плохой исход, потому что вся его «еда» фактически стала отравой. Благодаря этому, здоровье противника осталось на отметке в 50%. Несмотря на это, ситуация всё равно была не лучше. Демонический атрибут Тамуры до сих пор действовал и сводил все атаки на нет, а у Арка больше не было маны, поэтому не было никакого способа атаковать дальше.

«Ох~, эта сволочь… как ты смеешь прерывать мою трапезу…!»

Тамура впал в ярость из-за того, что его лишили еды. Вокруг него образовались сотни чёрных рук, покрытые непонятной жидкостью. Десятки мертвецов были внезапно схвачены, после чего всё их здоровье было уничтожено, а они сами превратились в пепел.

Тамура использовал навык «Рука Смерти»

— Как только противник оказывается в объятиях смерти, он теряет 10 здоровья каждую секунду.

«Хук~, что за? Скольжение! Деймос, Дедрик! Избегайте этого!»

Крикнул Арк, уклоняясь во все стороны в попытке не попасть под «горячую руку». К счастью, Деймос и Дедрик хорошо прочувствовали проблему, поэтому один улетел в небо, а другой свалился на землю, чтобы избежать чёрных рук. Благодаря этому, только мертвецы превращались в чёрный порошок. В этот момент произошло то, о чём Арк забыл и никогда бы не подумал. Изначально, место, где стояла Лариетта, было вне досягаемости рук, но как только чёрная рука потянулась к определённому мертвецу стоящему с ней, она вскрикнула и прыгнула вперёд.

«Н-нет!»

«Ла-Лариетта?»

Арк поднял голову от удивления. Вместо мертвеца, в руках Тамуры оказалась Лариетта, здоровье которой начало быстро испаряться. В мгновенье ока, она уже находилась в критическом состоянии…!

Затем внезапно появились ослепительные блики света. Арк нахмурился и уставился на странное зрелище. Мёртвый человек, который был спасён Лариеттой, был неожиданно окружён пучком света, из которого вышел рыцарь, держащий меч и щит. Он выстрелил в сторону Тамуры, словно стрела, держа свой меч прямо перед ним.

\*Буум!\*

Тамура попал под раздачу от атаки, пошатнулся и был ошеломлён. Затем рыцарь появился рядом с Арком, удерживающим Лариетту.

«Что за? Что, чёрт возьми, сейчас происходит? Кто этот парень?»

Арк не мог понять ситуации. Затем Лариетта пробормотала с бледным лицом.

«Святой Рыцарь…!»

«Святой Рыцарь? Что не так со Святым Рыцарем? Ты говоришь об Алане?»

Арк спросил с дурным лицом. Тем не менее, рыцарь проигнорировал Арка и обратился в сторону Лариетты.

— Леди с чистым сердцем, подобно белому нефриту… Я отдаю дань уважения вашей сердечной жертве.

Рыцарь склонил голову, прежде чем продолжить.

— Я известен под именем Рониан, Святой Рыцарь. После того, как человек, с которым я связал свою душу, провалился во тьму, мне довелось испытать серьёзные травмы, став безымянным мертвецом, блуждающим по Преисподней. Если бы не было вас, то я бы так и потерялся во тьме, будучи мертвецом навсегда.

«Я получила задание от вашего оруженосца, поэтому…»

— Я знаю. Джонни… бедный мальчик. Именно из-за задания Джонни вы нашли меня. И вы были готовы пожертвовать собой, чтобы сохранить данное этому ребёнку обещание. Я восстановил чувство собственного достоинство именно благодаря вам. Я был в отчаянии и не имел сил, чтобы преодолеть тьму, поэтому не был способен в одиночку с этим справиться…

Рониан сжал кулон с болезненным выражением и на мгновение закрыл глаза. Но вскоре он рассмеялся.

— Но вы позволили мне вернуть былую надежду после того, как всё, казалось, уже было потеряно. Мой дух может немного вернуться благодаря благословению этого человека. И ты защищала меня совершенно искренне. Пожертвовав собой… твоего прекрасного сердца было достаточно, чтобы полностью пробудить мой дух. Теперь, когда я восстановил свою волю, я смогу вернуться к небесам.

Рониан снял кулон и держал его перед Лариеттой.

— Красивая барышня… примите ли вы моё наследство? Если вы согласны, тогда вы станете известной как Святой Рыцарь, но при этом получите титул «Невинный Рыцарь».

Вы получили приглашение от Рониана, Святого Рыцаря, чтобы стать «Невинным Рыцарем».

Если вы примете предложение Рониана, то лишитесь предыдущей профессии и станете Невинным Рыцарем, которая является профессией только для женщин, и аналогом Святого Рыцаря. Эта профессия имеет такие же характеристики, как и у Святого Рыцаря, тем не менее, атака и защита являются немного более слабые в зависимости от оружия и брони. Вместо этого, вы получите больше бонусов к светлой магии.

Если вы согласны, тогда ваша текущая профессия «Маг» будет автоматически отменена, и все ваши навыки и способности будут сброшены, за исключением уровня и характеристик. Вместо этого, вам будут добавлены специальные способности Рониана. 50% ваших текущих очков навыков будут возвращены. Вы можете инвестировать возвращённые очки в любой навык, чтобы поднять его эффективность.

Желаете ли вы принять предложение?

Лариетта колебалась, смотря на информационное окно, прежде чем кивнуть.

«… Я согласна изменить свою профессию.»

— Будет сделано!

Рониан рассеялся, словно туман, и слился с телом Лариетты.

«Угх~… этот парень… как он смеет… смерть…!»

В это время, Тамура, наконец, смог двигаться и бросился к ним. Лариетта быстро просмотрела список своих навыков, прежде чем мгновенно начать применять Святую магию.

«Чистый Щит!»

Созданный из света щит появился перед ними.

\*Буум!\*

Сильный удар сотряс окружающее пространство. Конечно, поспешно созданный щит вряд ли мог полностью остановить атаку Тамуры, но реакция Босс Монстра была удивительной. Тот получил повреждения и начал покачиваться.

«Да, его слабое место именно светлая магия!»

У Арка не было никакого интереса, что происходило между Ронианом и Лариеттой, но важным оказалось то, что ей удалось нанести урон Тамуре.

«Лариетта, ты можешь добавить светлой магии моему мечу?»

«Ха~, думаю, что получится.»

Лариетта снова посмотрела свой список навыков, после чего использовала очки навыков, чтобы повысить один из них до промежуточного уровня, это был «Чистый Меч».

— К Мечу Гвисала был применён Святой атрибут при использовании «Чистого Меча».

Атака +15%, что также приводит к аннулированию любой защиты из атрибута тьмы, дополнительно прибавляя к урону 15%.

«Хорошо, Демоническое Открытие!»

Арк сразу нанёс удар Тамуре.

\*Пепепепенг~!\*

До сих пор, независимо от количества попыток, Босс Монстр не проливал ни капли своей крови и не терял своего здоровья, но сейчас защита из чёрной слизи Тамуры дала слабину.

«Оно работает!»

В глазах Арка появился огонёк. В это время, Лариетта усердно вычитывала новые навыки и внесла некоторые очки в кое-какие навыки, подняв их до промежуточного уровня.

«Чистая Душа, Сила Воина!»

Чистый Щит был способен отражать любые атаки с атрибутом тьмы! А Чистая Душа поднимала защиту от таких же атак сразу на 30%! Сила Воина повышала запас здоровья на 20%! Невинный Рыцарь был способен трижды накладывать разные баффы, как и Святой Рыцарь. Лариетта повысила эти три навыка до промежуточного уровня и непрерывно использовали их на Арке. К счастью, теперь он мог преодолеть демонический атрибут Тамуры. Таким образом, в течение следующих нескольких минут, трещина в чёрной слизи становилась всё больше и больше. Затем мелькнул красный свет. Глаза Кота обнаружили её в области брюха Тамуры, после чего Арк инстинктивно понял, что такой знак не предвещал ничего хорошего.

«Благословение моря!»

Ожерелье Аделайны увеличило его защиту и добавило маны.

«Радун, Рапира Мютала!»

\*Ссак ссак ссак!\*

Арк схватил Рапиру Мютала и сломал её при помощи Бури Клинков. Прозвучал жёсткий звон и меч треснул.

«Попробуй это, Буря Клинков!»

\*Ква ква ква кванг~!\*

Он направил всю мощь Рапиры Мютала к чёрной ауре, прежде чем произошёл бы взрыв. Затем чёрная слизь начала взбухать, словно воздушный шар. Через некоторое время, она просто отвалилась от тела Тамуры, образ которого сейчас был в виде обычного скелета с костями. Арк сразу достал Меч Гвисала и атаковал. Используя Решительные Меры, голова противника была отрезана, и тот упал на землю.

— Ваш уровень повысился.

— Ваш уровень повысился.

— Ваш уровень повысился…

Непрерывно начали появляться сообщения. Ему удалось в один миг поднять сразу 9 уровней! Именно благодаря бонусу от Решительных Мер.

«Это невероятно… тьма… сила Лорда Тьмы…»

Отсечённая голова Тамуры что-то бормотала, прежде чем он умер.

«Сила воскрешать… когда я получил абсолютную власть… я уничтожу мир с силой великой тьмы… он, он… он сказал… это была ложь…»

«Он?»

Арка озадачили последние слова. Затем из уст Тамуры появились чёрные шарики, поднимающиеся к небу. Арк вздрогнул и пошёл вперёд, чтобы схватить их…

\*Бииииик~!\*

Но внезапно с неба появился чёрный орел, резко спускающийся вниз. Он схватил эти чёрные бусинки, прежде чем снова вспарить в небеса. Это случилось настолько быстро, что невозможно было даже среагировать должным образом.

«Что, что за? Этот орёл…?»

Пока орёл взлетал в вершины Бездны Отчаяния, Арк смог увидеть человека, сидящего сверху. Он стоял, укрываясь светом луны. Несмотря на то, что он не мог подтвердить какие-либо детали этой формы, но особо выделяющиеся красные волосы и белую маска вполне можно было разглядеть.

«Этого не может быть… Рыжеволосый!»

Тот самый, который появился в видео Иггдрасиля!

«Тогда ранее Тамура имел ввиду этого человека с красными волосами? Если так… то эта личность даже тут руку приложила? Значит этот чёрный шарик должен быть ключом!»

Арк был готов прыгнуть вверх, но внезапно остановился.

«Чёрт, тут до сих пор лежат предметы…!»

По всей земле были разбросаны кучи предметов от 200 Накуджуков. Кроме того, он до сих пор не проверял то, что выпало с Тамуры! Арк просто не мог отказаться от всего, только чтобы погнаться за человеком с красными волосами. Причем, даже если рвануть за ним, не было никакого способа догнать его … Рыжеволосый что-то пробормотал, прежде чем орёл схватил своими когтями что-то и улетел обратно в небо. И вскоре тот исчез во тьме. Даже Дедрик не смог догнать их с такой скоростью! Арк и Лариетта просто смотрели на них с открытыми ртами. Сколько уже прошло времени? Внезапно Лариетта подняла голову и обняла Арка.

«Кьяя~, мы победили! Мы одолели Тамуру!»

В это же время, все мысли Арка по поводу Рыжеволосого исчезли.

«Ла-Лариетта?»

Как только Арк спросил её, та покраснела и вытянула руки.

«Я-я извиняюсь. Просто слишком переволновалась…»

«Ах, нет, все в порядке…»

«Э?»

«Нет.»

Арк закрыл свой рот и покачал головой. Между ними образовалось неловкое молчание, после чего… Лариетта посмотрела на Арка, прежде чем сказать.

«Я… Я закончила свою работу в этом месте. Но я не знаю, как вернуться в наш изначальный мир. После того, как я вошла, двери обратно исчезли.»

Казалось, что Арк ожидал чего-то ещё, но ответил с расстроенным лицом.

«Я тоже всё ещё не нашел способа вернуться. Мои двери тоже оказались в одну сторону. Сожалею, но помочь пока не смогу.»

«Нет, это нет то… могу ли я остаться с тобой, пока мы не найдём дорогу обратно?»

«Да?»

Арк смотрел на Лариетту с широко открытыми глазами. Продолжив свои слова, Лариетта таки сказала то, чего Арк всё-таки хотел услышать с самого начала. Кроме того, он видел ценность присутствия Лариетты после того, как они вместе сразились с боссом. Но мысли по поводу передела предметов ложились на плечи тяжёлым бременем для него. Игра игрой, но реальность тоже имела значение? Было просто необходимо прояснить всё с самого начала. Ведь это станет большой проблемой, если он потеряет половину своих доходов.

«Я хотел бы помочь тебе. Но сначала, предметы…»

«Я лишь хочу сопровождать тебя некоторое время, поэтому меня не заботят такие вещи.»

Лариетта сопровождала Алана с самого начала игры, поэтому не знала боли, например, от голода. Поэтому она на самом деле пока ещё не нуждалась в предметах. Или, может быть, она думала, что Арк сам подарит ей все необходимые предметы для её профессии? Если так, то это явно были ошибочные мысли. Несмотря на то, что он ещё мог как-то уступить всякий мусор, но ценные предметы никогда в жизни, даже Джастисмену он бы показал большую дулю.

«Да, она сменила свою профессию из мага в рыцари. Но до сего момента, она также никогда не носила экипировку мага, так что, думаю, дам ей какой-нибудь мусор для воинов…»

В любом случае, теперь не было никаких проблем для него, чтобы отклонить просьбу Лариетты.

«Я понял, тогда всё хорошо.»

«Спасибо. Тогда я пока что приведу в порядок свои навыки. Они полностью изменились, поэтому мне нужно некоторое время, чтобы всё обустроить и понять.»

Арк кивнул и Лариетта отправилась туда, где их ждали Бона и остальные. Арк почувствовал что-то странное в её отношении, но покачал головой.

«Вероятно, ей стало легко от того, что теперь не придётся блуждать в одиночку по Преисподней.»

Но сейчас было не время, чтобы заботиться о внутренних мыслях.

«Предметы Тамуры!»

Награда после стольких страданий!

«Хорошо, Радун. Осмотрись вокруг и глотай все предметы!»

\*Ссак ссак ссак!\*

Арк отправил Радуна и подошёл к Тамуре.

Эссенция Некроманта

Эссенция Некроманта, наполненная силой Бездны Отчаяния.

\* Информация об Эссенции Монстра была получена только при помощи великолепной интуиции повара продвинутого уровня Кулинарии Выживальщика.

— Эта эссенция принадлежит Тамуре, Некроманту клана Накуджук, который управлял Бездной Отчаяния. В этом кристалле сосредоточена его пиковая, кульминационная сила, которая содержит таинственные знания. После завершения пилюли бессмертия, вы сможете приобрести некоторые из этих знаний.

— Рейтинг Эссенции Монстра: А

«Хук~, эссенция с рейтингом А…!»

Арк почувствовал, что у него перехватило дыхание и сразу же челюсть куда-то убежала. Это был второй раз, когда он обнаружил эссенцию в Преисподней. Причём в этот раз она была первоклассной! Будучи с рейтингом А, у неё должен быть гораздо более сильный эффект, чем у Пилюли Бессмертной Слизи. Наверняка бонус будет даже невообразим.

«Является ли это следствием использования Решительных Мер? Или же просто эссенции имеют более высокую вероятность выпадения в Преисподней?»

Ну, это не имеет значения… Арк заставил себя успокоиться и проверить следующий предмет.

Трость Смерти (Уникальный)

Тип оружия: Посох

Атака: 35-40

Прочность: 55/90

Вес: 40

Ограничение: уровень 200 или более, для Некромантов

Трость Некроманта Тамуры. Артефакт, олицетворяющий само зло, сделан путём извлечения костей из большого количества тел. Это оружие пропитано мощной магией смерти.

— Эффект: Ментальная Сила +30, Интеллект +20, Здоровье +200

— Все навыки Некроманта +10%

— Специальный эффект: только для Некромантов возможно использование умения «Сила Смерти», которое дает 30% бонус к характеристикам всей призываемой нечисти.

Глаза Арка расширились, как только он увидел этот предмет. Он был удивительным. Большинство из редких предметов имели дополнительный эффект, но было очень сложно встретить, чтобы этот эффект был пассивным. Он повышал способности призываемых существ на 30%! Плюс был общий пассивный эффект увеличения всех навыков Некроманта на 10%. Такой предмет однозначно возжелает любой Некромант.

Поскольку некромантам надо много разных предметов, чтобы вызывать существ, они также были готовы тратить много денег, чтобы их купить, поскольку такие вещи были очень редкими. Любой игрок, который поднял своего персонажа до 200 уровня, наверняка не пожалеет любых денег, чтобы приобрести подобный предмет!

Преисподняя являлась неизведанной территорией, где побывало лишь чуть более 10 человек. Большинство монстров и боссов были убиты впервые. Таким образом, вероятность того, что монстры будут выбрасывать только лучшие предметы весьма высокая. При использовании Решительных Мер, Преисподняя стала настоящим золотым рудником для Арка.

\*Треск треск треск, треск треск треск!\*

Затем послышался голос Деймоса, который подошёл к тому месту, где лежала голова Тамуры. Арк был в шоке, когда обернулся. Перед ним начала разворачиваться ужасающая сцена. Деймос разрывал плоть с головы Тамуры, в одно мгновение оголяя весь череп, после чего посмотрел на него с тёплым взглядом, даже несмотря на то, что сам был лишь костяным существом. Затем он поместил череп Тамуры к остальной части своего скелета. Спустя миг, в глазах того появилось синее пламя, и красные искры начали распространяться по новому скелету.

«Ч-что происходит? Бог ты мой… Это была причина, почему Деймос не позволял наносить удары по голове Тамуры…?»

Он жаждал череп Тамуры? Несмотря на то, что Арк знал о «хобби» Деймоса собирать кости, но вот взять и заменить свою голову? Это было очень странное зрелище. Но Арк не совсем правильно оценил ситуацию. Намерением Деймоса было не просто изменить свою кость, как раньше…

Новый скелет слился с Деймосом, когда тот был охвачен красным свечением, после чего перед Арком появилось новое окно с сообщением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 1. Класс Деймоса**

Фамильяр ‘Деймос’ реконструировал все части своего тела!

При обычных обстоятельствах, нежить появляется из-за большой обиды или проклятья. Это является источником их силы, что заставляет их ревновать к самой жизни. Нежить не способна жить в любом месте из-за своей враждебности. К сожалению, эволюция Деймоса не была полностью завершена из-за грубо собранного тела из дешёвых костей. Но теперь он смог заменить 208 костей и даже получить ‘Совершенный Череп’.

Отныне, когда все части были соединены воедино и оптимизированы под его тело, Деймос получит шанс для новой эволюции.

‘Грубо собран? Дешёвые кости?’

Лицо Арка слегка исказилось. Была старая поговорка, в которой говорилось, что людям нельзя кусать раненные пальцы. Арк тоже чувствовал это к своим фамильярам, поскольку любил их и заботился. Давал хорошую еду, обеспечивал теплом и крышей над головой. Даже обучал их и относился словно к собственным детям…

Но несмотря на своё миролюбивое отношение, его питомцы не проявляли взаимности. Как родитель, он потратил много сил и средств, чтобы его дети выросли. Хотя Дедрик был немного небрежным, он всегда оставался хитрой личностью с большим инстинктом самосохранения с самого детства будучи летучей мышью. Радун всегда оставался обмотанным вокруг его талии и никогда не вызывал проблем. С другой стороны, Деймос был простым черепом в их первую встречу. У него не было особых навыков, кроме как перекатываться из стороны в сторону. Разве у него было что-то другое, кроме как быть брошенным в монстров и нанести хоть какой-то урон? Арк был тем, кто сделал из него полноценного скелета, хоть это и было сложной задачей. Ему требовалось запомнить всю книгу о строении тела человека в течение нескольких ночей, которую взял у Джастисмена. Но и это было не всё. Ему понадобилось изучать сотни и тысячи костей скелета, раскладывать их по полочкам, чтобы они сочетались друг с другом, словно головоломка, пока он не создал Деймоса, который действительно был созданием Арка.

‘Есть ли вообще такой же призыватель, как и я, который столько страдал и потратил столько сил ради своих фамильяров? Но это не так уж и плохо. Я переполняюсь чувством гордости, когда смотрю на свои создания.’

Арк втайне испытывал чувство гордости, смотря на Деймоса. Но теперь он должен был стыдиться своей тяжёлой работы, которая называлась собранная из дешёвых костей? Это было в первый раз, когда он чувствовал ярость из-за информационного окна. Нет, это было не простое окно. Даже если Арк сделал это с большим трудом, Деймосу это не понравилось и он решил просто понемногу избавляться от всего при помощь ‘Коллекционера Костей’? Причём до такой степени, что полностью изменил 208 костей? Арк принял это, потому что это позволило Деймосу повышать характеристики, но теперь он полностью понял, что был обманутым.

— Деймос, это хорошо, что ты можешь развиваться… но ты был таким нечестным плутом, что решился изменить все свою кости?

— О~, мастер, вы наконец-то поняли?

Дедрик ощутил складывающуюся обстановку и начал дразниться.

— Я говорил вам с самого начала. С самого начала, этому парню никогда не нравилось тело, которое мастер с таким трудом сделал. Чтобы получить сильное тело, он делал вид, что ему всё нравится, даже покровительствовал вам. Он является таким типом, который не отличается от хитрого ребёнка! Несмотря на то, что он кажется лояльным к мастеру, вы действительно не можете доверять нежити. Разве вы не знаете, что он думает лишь о костях?

Дедрик улыбнулся и продолжил поливать грязью Деймоса.

— Я не говорил об этом, но знаете ли вы, сколько раз я слышал от него ругательств в ваш адрес, мастер?

\*Треск треск? Треск треск треск треск!\*

Деймос был возмущён и бросился к Дедрику, но тот ожидал подобного и быстро спрятался за Арком.

— Посмотрите на это, он проявил своё истинное лицо! Он пытался закрыть мне рот и скрыть правду! Он сказал, что мастер был тираном во плоти, который относился к нам, как к мусору… \*Кашель\*… М-мастер?

— Этот ребёнок… ты думаешь, что так всёи было?

Арк схватил Дедрика за шею, который сразу же вскрикнул.

— З-задушите! Зачем вы это делаете? Я просто повторяю то, что раньше говорил скелет!

— Неужели ты думаешь, что я дурак? Если ты хочешь, то я прямо сейчас могу бросить твоё тело в сумку, а потом скормить его собакам!

— Э? Как так?

Дедрик испугался, избегая взгляд Арка.

— Эй, почему вы так? Я ведь просто привёл пример.

— Ох~, действительно?

— Вы не сердитесь? Сердце мастера подобно океану. Оно очень широкое.

— Нет, я скупой таракан, который относится к вам, как к мусору.

— … Мастер, так вы знали?

Дедрик изобразил жалкое выражение.

Тем не менее, Арк просто кивнул с холодным взглядом.

— Я знаю это очень хорошо.

— Проклятье! Я свободен говорить всё, что хочу, поэтому просто покончите уже с этим!

Дедрик отчаянно лёг на пол и закрыл глаза. Не было никакой необходимости беспокоиться о том, что случиться потом. Когда Арк показал убедительную физиономию, Дедрик немедленно воспользовался шансом, чтобы вбить клин между Арком и Деймосом, и был наказан за это.

\*Ссак ссак ссак ссак!\*

\*Треск треск треск треск!\*

Радун тоже признавал Арка своим родителем, поэтому расстроился из-за слов Дедрика и подполз к его ногам. Кроме того, Дедрик также нанёс удар своим щитом, прежде чем он эволюционировал. Благодаря Арку и двум его фамильярам, Дедрик был раздавлен в считанные секунды.

— Ваааах~, хорошо. Я плохой парень!

Как только Дедрик попал в критическое состояние, с его лица начали стекать слёзы, после чего он забился в угол и стал кричать.

— Бха~, Деймос, ты ударил меня? Ты уже стал настолько высокомерен, даже не эволюционировав? Не смеши меня. Вот увидим, в будущем…! Я однозначно стану великим и тогда, когда настанет время, и ни ты, ни мастер не сможете больше со мной так обращаться!

— Уф~, что за парень…

Арк кисло улыбнулся и покачал головой. До сих пор способности Дедрика не были хуже, чем у Деймоса. Так как он эволюционировал первым, то и подвергался наказаниям чаще, что равнялось ещё большим съеденным порциям, если сравнивать с Деймосом. Таким образом, он всего лишь был первопроходцем. Но сейчас ситуация стала другой, когда Деймос эволюционировал. Дедрику это не понравилось, но несмотря на свою хитрость, это был его предел, поэтому его поведение было понятно.

— Ну, он должен развиваться в любом случае.

Арк уставился на Деймоса.

Так как он пришёл из ниоткуда, то до сих пор было неизвестно, что да как. В самом деле, Арк думал, что эволюция фамильяров была доступна только благодаря Магическому Мечу. Именно по этой причине он часто просматривал сайт аукциона в поисках таких предметов. Если бы он посчитал, что это могло повлиять на рост его питомцев, то непременно купил это. Покуда они были важны, Арк был полон решимости их развивать.

‘Но я никогда не предполагал, что их можно развиваться таким вот образом… Эволюционирует ли он во что-то, что отличается от Магического Меча? Или он должен был сначала развиваться при помощи Магического Меча, прежде чем продолжить развитие другими методами? Будет ли это также зависеть от характеристик питомца, его навыков или склонности?’

Он не был уверен, что произойдёт. Это было одной из самых плохих вещей скрытых профессий, потому что они отличались от обычных. Вся информация, связанная с ними, была неизвестна и должна быть обнаружена лично. У Арка не было выбора, кроме как играть и учиться. Это было особенно верно в отношении его фамильяров. Конечно, в Новом Свете были и другие профессии, связанные с вызовом фамильяров, такие как Некроманты или Шаманы… Изначально Арк просматривал информацию и про них, однако эти две профессии в корне отличались от Арка и его питомцев. Для некромантов, призываемые существа были лишь разменной монетой, которую можно было призывать бесчисленное количество раз, но как только длительность их призыва заканчивалась, то они исчезали. Концепции их развития просто не существовало, однако у Арка всё было наоборот, и повышение характеристик, и получение ими навыков…

Что касается шаманов, то они были похожи на Арка, потому что призывали духов, которые могли расти, однако последние были сильно связаны с личным ростом самого шамана. Другими словами, если навык призыва шамана был промежуточного уровня, то и дух будет такого же уровня. Таким образом, информация про шаманов и некромантов для Арка была полностью бесполезной. В любом случае, профессия Арка не полностью концентрировалась на призыве. Поэтому для Идущего во Тьме навык призыва можно было считать некоторым наказанием, игровым штрафом. Но вскоре он понял, что в этом была некоторая заслуга и польза.

‘Я думал, что давать своим питомцам боевую подготовку было естественно…’

Это было не так. Фамильяры некромантов и шаманов не имели собственной воли. Если их хозяин не даст команду, они не будут ничего делать. Когда их характеристики расли, они могли изучить лишь несколько простых движений. Но они не могли участвовать в сражениях сами по себе, как Дедрик и Деймос. Кроме того, они даже не могли подымать свои характеристики при помощи пищи.

‘Их способности к мышлению и росту также является преимуществом.’

Арк засмеялся, когда посмотрел на то, как Дедрик по-прежнему жаловался. Это была занятная атмосфера. Сначала это как-то раздражало, но теперь он просто не мог играть в Новый Свет без своих родных питомцев. Проводить несколько дней и ночей, играя в соло, было также возможно только благодаря им.

‘Ах, сейчас не время думать об этих сентиментальных вещах.’

Он отвлёкся из-за Дедрика. Арк покачал головой и снова посмотрел на информационное окно. Перед ним мерцал вопрос о том, следует ли продолжить эволюцию.

— Поскольку я не знаю, что произойдет, то пофиг. Эволюция!

Деймос наконец-то приступил к своей второй эволюции… такая была у него мысль. Однако Новый Свет был не так прост. Как только окно исчезло, перед Арком появился огромный диск. Это было гигантское колесо рулетки из кости, которое было разделено на цвета, с одним костяным пальцем, прикреплённым сверху в качестве указателя.

— Что это за херня?

Арк был озадачен, когда появилось новое окно с сообщением.

Сейчас начнётся ‘Особенная Эволюция’ Деймоса.

В настоящее время, скелет Деймоса состоит из костей: 32% воинов, 27% воров, 8% магов, 15% нежити и 18% других животных. Доступное на данный момент количество возможных профессий составляет 17 видов. Тем не менее, игрок не способен выбрать подходящую профессию своему питомцу. Великая сила, что наблюдает за Преисподней, выберет наиболее подходящую профессию для Деймоса в зависимости от его характеристик и склонности.

— Что, что это за…? Он может эволюционировать в 17 различных профессий?

Пробормотал Арк с тупым выражением. Когда его питомцы эволюционировали в предыдущий раз при помощи Магического Меча, то просто получили профессию бывшего владельца. Но теперь такого не было, вместо чего профессия определится лишь на основе собранных костей. Благодаря этому, Деймос имел возможность измениться на множество разных профессий. Действительно, на разных участках рулетки были написаны названия профессий…

— Это означает, что он может сменить профессию на одну из них?

\*Та да да да~!\*

Прежде, чем Арк успел прочитать названия, написанные на рулетке, прозвучал странный звук. Рулетка постепенно замедлялась, пока не остановилась на одной точке. Вся рулетка была разделена на маленькие и большие части, и сейчас она остановилась на самой просторной из всех. Проблема заключалась в том, что в этом месте не было написано абсолютно ничего.

— Почему же ничего не случилось?

Арк забеспокоился.

\*Пепепепепенг~!\*

Как только прозвучал шум, Деймос внезапно пошатнулся и приклонился на землю. В это же время, перед Арком появилось следующее сообщение.

Великая сила, что наблюдает за Преисподней, не признала эволюцию Деймоса

К сожалению, случилась ‘Неудача’. В качестве наказания, Деймос навсегда теряет 200 здоровья. Все характеристики будут снижены на 10 пунктов. Каждые 20 минут существуют 3 возможности эволюционировать. Если все три попытки будут неудачными, эволюция закончится, и Деймос получит дополнительный штраф. Тем не менее, если вы отмените эволюцию, штраф будет отменён.

— Хук~, что это такое?

Арк в изумлении посмотрел на информационное окно, прежде чем перевёл взгляд на Деймоса. Так же, как и было сказано в сообщении, здоровье и характеристики снизились…

‘Проклятье, что это за великая сила, что наблюдает за Преисподней? Разве это не простая удача? Неужели эта долбанная Удача и есть истинная личность великой силы Преисподней?’

Прежде, чем он успел даже понять ситуацию, Деймос потерял некоторые характеристики, которые были так скрупулёзно получены через еду и сбор костей. Арка охватила ярость, но он её оттолкнул и забыл. Несмотря на то, что он не мог это терпеть, поделать со всем этим он тоже не мог.

‘К счастью, есть три шанса эволюционировать. Если не удастся, то возможность развиваться полностью исчезнет, к тому же будет получен штраф…!’

— Осталось ещё 2 попытки. Нет, разве это была не вторая?

Арк подавил гнев и посмотрел на рулетку. Для него было необходимо понять ситуацию. Он мог выбрать профессию, и очевидно, что она должна быть удовлетворительной для Арка. Даже если не было возможности выбрать лично, он всё ещё мог изучить возможные варианты, что больше всего подходили Деймосу. Колесо рулетки имело множество нацарапанных названий. Капитан Скелет, Бессмертный Скелет, Солдат Скелет… профессии, связанные с воинами, магами и ворами.

— Это всё довольно расплывчато…

Арк почесал голову, смотря на рулетку. Выбрать профессию было сложно. Уровень и характеристики Арка были значительно выше по сравнению с Деймосом и Дедриком. Один имел возможность летать, уклоняясь от атак монстров, если держать их на разумном расстоянии. Но положение Деймоса было другим. Он не умел летать и не был умён. Ему неизбежно приходилось сражаться с монстрами до последнего, даже если они были на голову выше. Тем не менее, Деймос был способен идти нога в ногу благодаря своей профессии рыцаря. Его защита и здоровье были увеличены, а также можно было использовать щит. Нет, сейчас не было никакого способа использовать его. Независимо от того, насколько высокой стала его защита, для него всё равно остается невозможно противостоять монстрам, которые на порядок выше его по уровню.

‘Если я посмотрю на общую статистику Деймоса, то профессии воина или рыцаря было бы достаточно. Даже если он получит больше здоровья и защиты благодаря эволюции, уровень монстров настолько высок, что этого будет не достаточно. Навыки, связанные с воинами, сложные, но…’

Стать воином относительно неплохо. Более серьёзная проблема была, если указатель остановиться на профессии вора, ведь им нужно быть удивительно умными. Если Деймос сменит профессию на вора, тогда он всё время будет находится в опасности. Профессия мага тоже нереальна для него, потому что интеллект Деймоса оставлял желать лучшего, он банально не сможет изучить заклинания или просто не будет хватать маны на их использование. Заклинания всегда стоили много маны, поэтому маги даже с 7000 очками маны сразу бежали с поле боя. А если Деймос станет таким, то у него не будет навыков или каких-либо других полезностей для Арка.

‘Кроме того, вор или маг не имеют защиты. С разницей в уровне, он не сможет выстоять даже против одного или двух ударов, прежде чем будет насильно отозван в иной мир. Когда такое произойдёт, то и я получу половину урона от его максимального здоровья. Его эволюция может лишь усложнить дальнейшие сражения.’

Размышляя об этом, Арк пришёл к выводу, что воин или рыцарь были лучшими вариантами.

‘Если он станет воином, то его характеристики ещё больше возрастут, и я смогу использовать его более эффективно.’

Но проблема заключалась в количества вариантов. В это время… Арк вздохнул перед тем, как его взгляд остановился на удивительной профессии, и её месторасположение на рулетку составляло лишь 2% от всего размера.

— Ху~, э-это… Рыцарь Смерти!

Челюсть Арка немного отвисла. Он никогда раньше не видел в Новом Свете живого Рыцаря Смерти. Тем не менее, естественно, что он знал это имя. Во всех онлайн-играх, это была самая сильная нежить, рыцарь, который носил тёмные доспехи. Рыцарь Смерти!

‘Как и следовало ожидать от чего-то, что полагается на удачу… это напрямую связано с ‘Неудачей’. Это оно. Цель, которой надо достичь. Чем меньше шансов, тем более редкой будет профессия. С дополнительными характеристиками от эволюции, это однозначно является наилучшим выбором для Деймоса! При правильной экипировке, он в полной мере сможет использоваться в качестве моего питомца!’

Арк сжал кулаки.

— 20 минутный перерыв закончен. Настало время шоу, и мы начинаем вращать рулетку.

\*Та да да да да~!\*

Рулетка закрутилась.

В этот раз Арк не был сбит с толку. У него не было выбора, кроме как молиться, чтобы рулетка остановилась на Рыцаре Смерти.

— Пожалуйста… умоляю… остановись на Рыцаре Смерти!

Арк был похож на человека, держащего лотерейный билет, смотря на колесо фортуны. После того, как прошло некоторое время, рулетка начала замедляться.

\*Бум, бум\* Указатель рулетки достиг места с названием Рыцарь Смерти, но прошёл мимо… оно всё-таки не остановилось в последний момент.

‘Чёрт возьми…!’

Поздравляем. Великая сила, что наблюдает за Преисподней, признала эволюцию Деймоса.

Выбранная профессия — ‘Скелет Торговец’.

Это очень уникальная профессия. Будучи Скелетом Торговцем, он может совершать сделки между деревнями и монстрами. Кроме того, он будет становиться всё более и более разборчивым в костях и коже, используемых для создания новых предметов. Тем не менее, питомец не может носить предметы непосредственно. Поскольку Скелет Торговец не может иметь дело напрямую с другими торговцами, он может лишь помогать игроку совершать различные расчёты по прибыли и убыткам. Кроме того, нежить не способна торговаться с враждебными НИПами.

— Если вы решите отменить эволюцию, к Деймосу будет применён штраф, но вы сможете попробовать ещё раз.

Скелет Торговец… Это определённо была смешанная профессия. Кроме того, он не мог носить собственные вещи. Арк должен будет хранить всё сам и слушать его, когда надо будет торговаться в магазинах. Как вообще такое можно допустить? Если Деймос станет торговцем, разве это не будет похоже на портативный калькулятор, бегающий за тобой повсюду?

— Я предпочту отказаться от эволюции!

Естественно, Акр отказался от торговца!

Без каких-либо сомнений, он решил не позволять Деймосу эволюционировать в торговца.

— Проклятье, одно за другим… неужели всё закончится таким образом?

На его лице появились слёзы, когда у Деймоса в очередной раз понизились характеристики. Неудивительно, почему в последнее время было получено довольно много наград. Это может означать разницу между кризисом и возможностью. После двух неудач, Деймос безвозвратно потерял 400 здоровья и 20 пунктов каждой характеристики. Две недели? Месяц? Всё нажитое непосильным трудом исчезло за каких-то 10 минут.

‘Остался один шанс. А что, если в третьей попытке вновь выпадет этот долбанный торговец?’

Его характеристики будут уменьшены уже в третий раз. Худший результат! Получается, что можно лишиться кучи характеристик, не получив ничего взамен!

‘Если я сейчас сдамся и откажусь от эволюции, то смогу сохранить хотя бы то, что осталось.’

Но он не мог восстановить уже потерянные характеристики. Кроме того, он только что получил долгожданную возможность на эволюцию. Так как это было настолько ценная вещь, тогда, если он откажется, это может обернуться ещё большим ущербом.

‘И отказаться от шанса эволюционировать в Рыцаря Смерти…’

Это была большая дилемма. Неужели это такое же чувство, как и у азартных игроков?

На лбу Арка появился холодный пот. Он впустую тратил время из-за своей нерешительности. Дедрик наблюдал со стороны, а потом подбежал и пробормотал.

— Я говорил вам. Этот парень — нежить, он олицетворение неудачи. Как вы думаете, сколько у него вообще может быть удачи в кармане? А вот я — живое олицетворение удачи, благородный вампир, не то, что он…

— Ты на самом деле…!

— Ах, нет, я просто сказал…

Хотя гнев внутри Арка начал увеличиваться, у него не было времени наказывать Дедрика. Уже прошло 4 минуты. Осталось 16 минут, поэтому надо было спешить и хорошенько подумать, следует ли отказаться или снова сыграть. Но сердце Арка уже приняло решение.

‘Эта возможность слишком хорошая, чтобы отказываться.’

Если бы только он заранее знал об этом, то мог бы ещё подумать перед тем, как крутить колесо рулетки. Но всё уже началось, поэтому надо было идти до конца.

‘Кто виноват? Если характеристики понизятся, тогда мне просто надо будет впихнуть в него больше еды.’

Арк плотно закрыл глаза и принял решение крутить дальше. Затем все слова Дедрика внезапно всплыли у него в голове.

‘Стоять. Удача? Удача Деймоса?’

Получив шоковый удар, Арк начал активные мыслительные процессы. Он думал о результатах прокрутки колеса, что оно было связано с удачей. Тем не менее, это место было игрой. А в играх не бывает случайностей.

‘Да, это оно!’

Глаза Арка посветлели. За последние дни, он был весьма удачлив и получил хорошие предметы. Но, оглядываясь назад, этому было объяснение. Он получил ‘Святую Ветвь’ от Копо. Особенным эффектом стоит отметить +30 к удаче и +20% шанса нахождения магических предметов. Арк получил его перед Нагараном, но просто забыл о его эффектах. Затем эти эффекты проявились, когда он попал в Преисподнею. Да, выпадение предметов из монстров зависело от результатов численных расчетов, но также было и другое, что можно применить к подобной ситуации… характеристика удачи!

— Окно информации игрока!

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 9125 (+500) Уровень 253

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя; Великий Авантюрист; Смотритель Брошенных

Здоровье 3910 (+150) Мана 4050

Духовная сила 200 Сила 503 (+28)

Ловкость 663 (+55) Выносливость 733 (+20)

Мудрость 87 (+10) Интеллект 781

Удача 103 (+30) Гибкость 98

Искусство общения 46 Привязанность 141 (+10)

Упругость 285

Специальный стат: Знаний древних реликвий 138

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10

\*Эффект от набора — Король: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3

Сапоги Духа Ветра (Обувь): Ловкость +30, Скорость Передвижения +30%, Скорость Атаки +10%, доступно ‘Скольжение’

Мех Галгаша (Мантия): Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; когда здоровье меньше 50%, автоматически активируется ‘Магическая Защита’

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно — Благословение Моря

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект ‘Духовного Ока’

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

— Сопротивление ядам увеличено на 50%

— 10% увеличение атаки и защиты

Текущая удача Арка составляла 103…

С эффектом от Святой Ветви она была на уровне 133. Тем не менее, все его характеристики увеличивались на 40% благодаря бонусу от атрибута тьмы. Другими словами, окончательное значения равнялось 186. Это было довольно высоко по сравнению с другими играми, где удача в целом была низкой.

‘Это слишком странно. Моя удача 186, но сначала я получил Неудачу и в следующий раз попалась абсолютно бесполезная для меня профессия? Если так, тогда моя удача не применяется к этому колесу рулетки.’

Тогда ответом было то, что колесо рулетки зависело от удачи Деймоса! Он открыл информационное окно и увидел, что у Деймоса было только 26 очков удачи. На самом деле, когда он впервые эволюционировал, то у того было 50 очков. Но после замены костей других, характеристики тоже менялись. Например, сила и ловкость увеличивались, а вот удача — нет, она даже понижалась. Арк не очень заботился об этой удаче. Нет, он приветствовал её, когда сила и ловкость Деймоса увеличивались, но не уделял внимание самой характеристике, поэтому сейчас был застигнут врасплох этой ситуацией.

‘Хм~, а жалобы Дедрика порой бывают полезными.’

Если бы только Дедрик не упомянул об этом, то Арк никогда бы не подумал об удаче нежити.

‘Время ожидания рулетки составляет 20 минут. Я задавался вопросом, почему это требовало ожиданий… но это оказалось необходимым. Это ради навыка, который может изменить правила игры! Если доступно целых 20 минут, тогда разве не будет шанса изменить правила? Во всяком случае, когда я знаю эту проблему, то решение не сложное!’

Ранее печальное и отчаявшееся лицо Арк, теперь стало светлеть.

— Так, нет времени. Список рецептов Кулинарии Выживальщика!

Перед ним появился список из сотни рецептов разных блюд. Оставшееся время от рулетки составляет 14 минут. Арк использовал фильтры, чтобы быстро избавиться от ненужных в списке, и быстро нашёл около 40 штук, что имели в своих эффект ‘удачи’. Но на данный момент, ему было доступно сделать лишь пять блюд.

‘Благодаря пяти блюдам можно повысить удачу на 60 пунктов. С текущей удачей Деймоса, его максимум будет составлять 86. Но всё-таки есть 2% вероятность того, что указатель остановиться на Рыцаре Смерти. Блин, если бы я знал, что удача играла такую важную роль, то я бы уже давно упаковал все необходимые ингредиенты для таких блюд, чтобы поднять её…’

Но было слишком поздно, чтобы чувствовать сожаления.

‘Должен быть другой способ повысить удачу выше 86.’

Арк достал все свои ингредиенты и сделал блюдо. Он обратил внимание на термостат горшка и добавил дорогие специи. Затем из горшка взорвался яркий свет и было создано просто ошеломляющее блюдо.

Благодаря Кулинарии Выживальщика было создано лучшее блюдо ‘Блины с Четырехлистным Клевером’!

Блинчики, украшенные клевером с четырьмя листьями, были приготовлены очень хорошо и символизируют настоящую удачу. Из-за украшения, если кто-то съест эти блины, он почувствует себя более удачливым. Несмотря на то, что это относительно простое блюдо, ваша искренность создала Блюдо из Меню.

— Восстанавливает 400 здоровья в течением трёх минут, в течение одного часа, удача повышается на 15.

— Бонус за Блюдо из Меню: немедленно восстанавливает 200 здоровья. Удача +10

‘Это оно!’

Это было то, к чему стремился Арк. Блюдо из Меню предоставляет дополнительный бонус за счёт искренности при создании блюда! Получить эффект ‘Чудодейственного Ухода’ или ‘Блюда из Меню’ было очень сложно. Но теперь это не будет преувеличением сказать, что жизнь и смерть сейчас зависели от характеристики удачи. Капсула просканировала мозг, поэтому и получилось создать Блюдо из Меню.

— Что это? Ах-ах, вы наконец-то поняли, что обращались со мной плохо? Ху-ху-ху, вовсе было необязательно готовить мне такое… ну, я действительно получил некоторое несправедливое отношение. Раз оно уже сделано, то я, пожалуй, съем его, так уж и быть.

Появился Дедрик, почуяв ароматное блюдо.

— Не раздражай меня!

Арк пнул Дедрика в сторону и подал блины Деймосу.

— Э? М-мастер! Вы действительно собираетесь так поступить?

Дедрик получил синяк под глаз и снова начал ворчать. Но у Арка не было времени обращать на это внимание…

‘Осталось не так много времени. Я должен создать все блюда и накормить Деймоса по максимуму!’

Арк быстро сделал остальные блюда. Тем не менее, он слишком спешил и провалился несколько раз, желая получить Блюдо из Меню.

— Чёрт возьми! Нет, этого не может быть. Надо успокоиться. Я не должен слишком спешить. Иди сюда, Дедрик, попробуй это блюдо.

— Я не хочу, вы мелкий и грязный… угх~!

Арк заставлял Дедрика глотать неудавшиеся блюда, а потом сделал глубокий вдох. После нескольких неудач, он был способен сделать нужное ему Блюдо из Меню.

— Угх~… я что, похож на мусорное ведро для отходов? Га~, я сейчас лопну!

Желудок Дедрик наполнился настолько сильно, что, казалось, он действительно собирался лопнуть. В любом случае, после того, как Арк делал Блюдо из Меню, он таки смог поднять характеристику Удача у Деймоса до 140.

— Вот так то, это лучшее, что я смог сделать. Думаю, 140 — это не такое уж и маленькое число для Удачи. Надеюсь, что это поможет тебе стать Рыцарем Смерти…. Если нет, то, по крайней мере, я надеюсь на Рыцаря Скелета, Деймос!

\*Треск треск треск треск!\*

Деймос тоже нервничал. В это время появилось информационное окно.

— 20 минутный перерыв закончен. Настало время шоу, и мы начинаем вращать рулетку.

\*Та да да да~!\*

Арк, Деймос и Радун смотрели на колесо с большой тревогой. Дедрик был в стороне, лежащий на земле и ковыряющийся в носу. Ну, он не мог нарушить напряжённую атмосферу. Колесо рулетки крутилось, а её кости весьма громко гремели. После того, как колесо начало замедляться, в глазах Арка появилось чувство предвкушения.

— Хорошо, хорошо, неплохо. Просто немного больше… немного больше…!

\*Та да да… да да да… да да да~…\*

Рулетка была близка к области Рыцаря Смерти. Если он измерит расстояние и скорость, то будет весьма большая вероятность попасть на желаемое. Атмосфера стала выжидательной, потому что Джек-пот был рядом! Арк, Деймос и Радун ещё больше напряглись, в то время как Дедрик лишь чесал свой нос, когда его тело дрожало. Колесо рулетки привлекло глаза всех, когда оно остановилось. Глаза Арка загорелись.

— В-вот оно… Рыцарь Смерти!

— Ху~, д-действительно? А-а-апчхи~!

Удивился Дедрик, и его пальцы застряли в ноздрях, после чего он чихнул. Тогда, неужели судьба решила пошутить? Рулетка, которая совершенно очевидно остановилась на Рыцаре Смерти, издала ещё один щелчок и перешла к следующей части. Моментально, Арк и его фамильяры заморозились.

— Что, что за херня? Дедрик, ты…!

— Это не я! Моё чихание не могло этого сделать. Это всё колесо!

Дедрик кричал в ужасе. Конечно, Арк тоже понимал это. Если бы тот мог контролировать случайную рулетку, то уже всё давно было бы решено. Но рулетка была полупрозрачной и её нельзя было тронуть физические. Это было настоящее невезение. Но это всё еще была эмоциональная проблема. Поскольку Дедрик ковырялся в носу, а потом чихнул в такой момент, это вызвало непроизвольный гнев.

— Моё желание!

Арк вскрикнул.

‘Проклятье. Это ведь была прекрасная возможность эволюционировать в Рыцаря Смерти… какая там ещё идет профессия после Рыцаря Смерти? Скелет Воин? Ну, это по-прежнему должно быть неплохо…’

Так как это была полезная профессия, он всё-таки согласится на такую эволюцию. Но когда он думал о Рыцаре Смерти, Арк не мог отделаться от ощущения величайшей потери.

В это время появилось сообщение.

Поздравляем. Великая сила, что наблюдает за Преисподней, признала эволюцию Деймоса.

Выбранная профессия — ‘Мастер Смерти’.

Мастер Смерти является профессией Деймоса, которая позволила эволюционировать, используя знания, полученные из черепа некроманта Тамуры. Публичная информация о Мастере Смерти не доступна. После эволюции фамильяра, как только игрок узнает навыка, связанные со смертью, будет применён значительный бонус, и это даже позволит использовать власть над смертью. Данная профессия является очень сильно рекомендуемой для фамильяров нежити.

— Это последний шанс игрока. Если вы решите отказаться от эволюции, тогда к Деймосу будет применён штраф и всё закончится неудачей.

— Да, Скелет Вони также полезен… э? Что? Какой ещё Мастер Смерти?

Пробормотал Арк с тревожным голосом.

— Что такое Мастер Смерти?

Он не видел такой профессии на рулетке, и даже приблизился вплотную, чтобы попытаться рассмотреть, считая это простой ошибкой. Но вскоре Арк понял, что между Рыцарем Смерти и Скелетом Воином был небольшой зазор, который невозможно разглядеть без увеличительного стекла. Мелким шрифтом была надпись Мастер Смерти.

— Что это?

Он никогда не слышал об этой профессии.

‘Шанс того, что выпадет Мастер Смерти, составляет всего 0,5%. Поскольку вероятность настолько маленькая, значит эта профессия еще более редкая, чем Рыцарь Смерти… это значит… вся накопившаяся удача в конце концов всё-таки сработала?’

Арк глядел на рулетку со странным выражением. Несмотря на наличие многих других профессий, такой исход был очень удивительным, закончив лотерею в такой абсурдной ситуации. К тому же, проблема была в том, что Арк вообще не имел представления об этой профессии. Он не мог ничего понять, просто глядя на название или короткий абзац описания.

‘Эта профессия с малым шансом, но…’

Он несколько колебался, стоит ли это выбирать.

‘Но у меня нет выбора. Если и эту эволюции отменю, тогда Деймоса ожидает понижение здоровья на 600 очков и по 30 очков характеристик. К тому же, шанс дальнейшего развития исчезнет.’

Несмотря на неоднозначность профессии, он не мог позволить штрафу повториться. Да ещё и реакция Деймоса была необычной. Когда выпал Скелет Торговец, он явно выглядел удручённым, но теперь, когда выпал Мастер Смерти, его глаза сверкнули ярким пламенем. Точно такое же было, когда Деймос становился безумным при активации ‘Коллекционер Костей’ и когда Дедрик становился зависимым от ‘Вампиризма’.

— Хорошо, тогда просто сделаю это. Эволюция!

Он решился и закрыл глаза.

\*Одудук~, Одудудук~…!\*

В этот момент, кости Деймоса стали воспроизводить жуткие звуки. До сих пор он был собран из различных костей. Ребро огра, предплечья гноллов… были и другие кости монстров, перемешанные друг с другом, а также кость Андела. Поскольку всё это было от разных рас и видов, общая сборка костей не совпадала друг с другом. Деймос также был одет в рваный плащ и выглядел похожим на кучу мусора. Но как только началась эволюция, его кости стали блестящими и черными. Скелет из чёрных костей… Даже глаза приобрели красный блеск.

\*Треск… треск треск… треск треск треск…\*

Звук его костей стал меняться и становился более мрачным, чем раньше.

Эволюция прошла успешно.

Каждая часть была преобразована и оптимизирована в форму, пригодную для роста Мастера Смерти. Великая сила, наблюдающая за Преисподней, предоставила Мастеру Смерти имя Разак. Отныне он способен приобрести знания, необходимые для этой профессии.

Разак

Житель Преисподней, которому удалось эволюционировать путём коллекционирования костей. После поглощения фрагментов знаний из черепа некроманта Тамуры, его понимание смерти стало более глубоким. Несмотря на своё природное высокомерие, благодаря лояльности к своему мастеру, он будет получать дополнительный бонус после изучения навыков, связанных с убийством. Кроме того, эффективность его клинка также увеличилась.

Вид Нежить Ранг Низший класс

Склонность Тьма

Здоровье 1724 (+250) Лояльность 620 (+30)

Сила 253 (+20) Ловкость 95 (+20)

Выносливость 279 (+20) Мудрость 58 (+50)

Интеллект 76 (+50) Удача 26 (+10)

\* Урон от клинка увеличился на 7, Прочность +50, диапазон использования кнута увеличился на 5 метров.

\* Изучен навык ‘Выравнивание Смерти’.

\* Изучен навык ‘Клятва Смерти’.

Выравнивание Смерти (Начальный Активный). Поняв сущность Смерти, вы сможете вернуть души монстров в их тела после смерти. Тем не менее, данный навык также требует обмена костей Разака, чтобы успешно завершить ритуал. Число жертвуемых костей будет зависеть от статуса и уровня цели. Кроме того, если вы предложите костей больше обычного, то характеристики цели будут расти. Жизненная сила возрождённой цели будет восстановлена до 50%, но Разак не будет способен двигаться, чтобы управлять своей целью, пока контракт не аннулируется.

— Воскрешение уровня А: требуется 3 кости.

— Воскрешение уровня В: требуется 2 кости.

— Воскрешение уровня С: требуется 1 кость.

Клятва Смерти (Начальный, Активный). Этот навык олицетворяет путь для фамильяра, чтобы проявить свою лояльность к мастеру.

Если игрок умирает, навык будет автоматически активирован, после чего питомец начнёт обмениваться собственным здоровьем со своим мастером. Тем не менее, если питомец умрёт, он также получит штраф за смерть вместо своего мастера: -1 всех характеристик.

‘Это… должен ли я радоваться?’

Арк с непонимающим лицом смотрел на сообщения. После эволюции, характеристики Деймоса выросли на вполне высокий уровень. К здоровью и лояльности было прибавлено 170 очков. В общем, эффект роста Деймоса равнялся 17 уровням. Но, как и ожидалось, Мастер Смерти имел характеристики ближе к магу. Они были сосредоточены на мудрости и интеллекте, а не на силе и ловкости. Тем не менее, сравнивать с полноценным магом не стоило. Поскольку эволюционировал со щитом и мечом в руках, его сила, выносливость и ловкость немного возросли. Естественно, что защита и атака тоже выросли. Хотя Деймос, по идее, должен дальше идти по пути мага, но к счастью для Арка, он развивал его в качестве воина.

‘Увеличение к урону мечом не значительное. Всего лишь 7 пунктов означает, что его повреждения будут на уровне 30-42 единиц. Это намного слабее, чем у Меча Гвисала. Несмотря на силу и скорость одноручных мечей, поскольку я уже знаком и привык к Мечу Гвисала, то нет необходимости его менять, но…’

Но раз временами приходилось прибегать к использованию кнута, увеличение урона было большим. Проблема заключалась в Выравнивании Смерти и Клятве Смерти. Он мог свободно воскрешать мёртвых монстров и управлять ими. Это звучало весьма удивительно, но приходилось платить за это костями Разака каждый раз, как только навык был использован. А это означает, что будут снижаться характеристики, полученные от Коллекционирования Костей. Конечно, возможность вернуть всё утраченное таким же путём возможно, но он не хотел жертвовать ими просто воскрешая монстров с 50% здоровья…

‘Хотя это вполне может иметь огромное влияние, если воскресить босса…’

Однако такое воскрешение требует сразу трёх костей. Кроме того, будет невозможно куда-то уйти, так как Разак будет обездвижен. Также был навык Клятва Смерти. Вместо смерти Арка, возможно позаимствовать здоровье у Разака, тем не менее, это будет хорошо лишь в том случае, если у того ещё будет оставаться большой запас здоровья. Но если здоровье потеряют все и помрут, тогда и Арк, и Разак, оба потеряют характеристики из-за штрафа за смерть.

‘Я не могу понять, хорошие это навыки или плохие…’

Думал Арк со странным выражением. До эволюции, коллекционирование костей использовалось, чтобы подымать характеристики. Но теперь навыки, которые появились после эволюции, лишь уменьшали характеристики Разака.

‘Я просто не могу чрезмерно использовать оставшиеся кости.’

Хотя Деймос получил новые навыки, Арк вообще не хотел ими пользоваться.

‘В целом, это не так уж и плохо. Мастер Смерти, кажется, представляет из себя смесь из мага и воина. Так как атака и защита не были снижены, я по-прежнему могу использовать его в качестве танка. А эти своеобразные навыки вполне могут стать удивительно эффективными в определённых случаях. Что ж… теперь мне надо создать некоторые блюда, чтобы восстановить характеристики.’

Арк был удовлетворён результатами. Конечно, неудача с эволюцией в Рыцаря Смерти всё ещё тревожила его, но профессия Мастера Смерти всё-таки была несколько пригоднее к использованию. К тому же, разве это не в сотню раз лучше, чем профессия Скелета Торговца? Арк улыбнулся и посмотрел на Разака.

— Хорошо, теперь ты эволюционировал, Деймос… нет, отныне ты Разак?

\*Треск треск… треск треск треск…\*

Разак неспешно кивнул. На самом деле, это было то, что немного расстраивало в этой эволюции. Когда Деймос был сделан из своих предыдущих костей, у него было особое обаяние, чувство живого. Это была его изюминка… но теперь Арк не мог почувствовать этого после эволюции в Мастера Смерти. Хотя это было довольно интенсивным, атмосфера всё же чувствовалась более мрачной и серой. Дедрик также решил высказаться с недовольным взглядом.

— Чёрт, теперь этот тщеславный скелет полностью изменил свою ауру?

\*Треск треск? Треск треск треск…\*

— Что? Ха, только потому, что ты умудрился преуспеть кое в чём за последнее время? Не будь смешным. Всё, что ты делал, это лишь воровал чужие кости, чтобы развиваться! Я же унаследовал благородную кровь вампиров! Меня нельзя сравнивать и ставить в один ряд с тобой, безмозглый скелет!

\*Треск треск треск треск… треск треск треск!\*

Разак засмеялся и пожал плечами.

— Что, что за? Ублюдок, думаешь, что всё уже решено? Не так давно ещё в дерьме катался, а теперь осмеливаешься меня игнорировать? Ты снова хочешь попробовать грязь на вкус?

Фыркнул Дедрик и сердито крикнул.

— Дедрик, хватит. Почему ты не успокаиваешься и продолжаешь так громко кричать?

— Что за? Теперь даже мастер меня игнорирует?

Лицо Дедрика совсем поникло.

— Ты собираешь продолжать так себя вести?

— Да. И что? Вы снова собираетесь меня избивать? Давайте! Вы думаете, что я вампир, который не способен развиваться? Ха, хорошо, хорошо! Ударьте меня!

‘Почему он так себя ведет?’

Арк с непониманием посмотрел на Дедрика.

Затем в его голову пришла мысль.

‘Стоять. Может ли быть, что этот парень… ах-ах, это хорошо.’

Арк кое-что подметил на счёт Дедрика и рассмеялся. Если вернутся в прошлое, их отношения, когда те были лишь нетопырем и черепом, были не очень близкими. Дедрик был способен говорить с самого начала, а также мог летать. Поэтому он просто игнорировал череп, который всегда валялся в земле.

Арк > нетопырь > череп > змея

Это была ранжирование с точки зрения Дедрика. Кроме того, Арк первым добился эволюции именно для него, поэтому гордость Дедрика выпирала выше крыши. Такие отношения продолжались даже после первой эволюции Деймоса. Но сейчас было впервые, когда рейтинг последовательности пошатнулся. Естественно, что Дедрик считал и верил в собственные силы, что он первым перейдёт на вторую ступеньку развития, однако сначала Радун серьёзно возмужал, а теперь и Разак появился. Таким образом, его чувство безопасности уже начало рушиться. Будучи вампиром, Дедрик был исключительно гордым созданием, поэтому сейчас он чувствовал, словно его ножом по сердцу резали.

— Смеетесь? Я так смешон? Проклятье, не смейтесь! Я – Дедрик! Я – само зло!

‘Хорошо, это отличная реакция. Почему я не подумал об этом?’

Арк наконец-то заметил, почему Дедрик ворчал, словно маленький ребёнок. Он испытывал его. Даже если Разак имел высокую степень лояльности, он всё равно заставлял его употреблять всю еду. В этом не было никаких проблем. Дедрик был тем, кто всегда жаловался, но в этот раз этого не происходило.

‘Верно, пытаться уровнять этих двоих, сбалансировать, возможно с самого начала было ошибкой. Теперь гордость Дедрика просто не позволит ему жаловаться на еду, если появится угроза увеличения расстояния до Разака… Ку-ку-ку~, это новый эффективный метод.’

Благодаря этому небольшому шоу слабости. Арк словил Дедрика в свои лапы.

‘Этот парень слишком умён, но он по-прежнему действует как маленький ребёнок.’

\*Ссак ссак ссак!\*

В это время вернулся Радун. По всей территории Бездны Отчаяния находилось 200 мёртвых тел Накуджуков. Радун прочесал абсолютно всё и собрал около 300 единиц мусора. Несмотря на отсутствие каких-либо важных и значимых вещей, если обращать внимание на количестве предметов, с которых можно было неплохо заработать, это уже делало Арка счастливым. Закончив с делами, он вернулся на второй этаж, где его ждали остальные.

— А сейчас давайте возвращаться.

— Пха, пф, чёрт!

Дедрик продолжал ворчать и последовал за ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 2. Ложь**

Гуран, Бона, Лариетта и Буксил оставались на втором этаже. Первые два обсуждали все произошедшие событие за последние дни, в то время как Буксил смотрел на записанные при помощи магического проектора кадры. А Лариетта по-прежнему организовывала свои навыки с открытым информационным окном.

— Господин Арк, ты закончил свои дела?

Гуран встал как только появился Арк.

— Да, всё закончено.

— Я должен ещё раз поблагодарить тебя. Если бы не появление господина Арка… то Бона…

Когда Гуран посмотрел на того, Бона немедленно опустил голову.

— … Спасибо за моё спасение.

Несмотря на то, что раньше Арк не заметил этого, но Бона оказался довольным миловидным мальчишкой. Но когда тот одел свою белую шляпу, то действительно был похож на смурфа.

— Ты не пострадал?

— Всё нормально.

— Тогда я ещё больше доволен. Я рад, что ты в безопасности.

Арк посмотрел на Бона мягким взглядом и взъёрошил его волосы. Дедрик выглядел так, словно он был готов вырвать содержимое своего желудка из-за слов Арка, однако тот был на 100% искренен. Поскольку Бона был в безопасности, Арк мог получить награду за выполнение задания уровня сложности В.

‘Ху-ху-ху, теперь я могу получить предметы смурфов.’

Казалось, Арк уже начинал пускать слюни, глядя на Бона. Однако тот пока что не понимал истинных чувств своего спасителя, поэтому покраснел настолько, что легко можно было спутать его с одним из воинов Накуджук.

— Я… я… я обязательно стану таким же великом воином как старший брат Арк. Я одолею любого Накуджука, который попытается навредить моему клану.

У Арка не было никакого интереса к этому, однако забота об НПЦ было почти что лозунгом всей его жизни. Он кивнул головой, как будто гордился каждым словом Бона.

— Да, если станешь сильным, тогда будешь способен стать настоящим великим воином и охотиться на Накуджуков. Но разве мы не должны сначала наведаться к твоему дедушке?

— Да!

Бона взволнованно кивнул и быстро обнял смущённого Гурана.

— Пойдемте, надо отсюда убираться.

— Да, я готов.

Буксил закончил с магическим проектором и вышел из своего места. Тем не менее, Лариетта всё ещё смотрела в информационное окно навыков и не смогла услышать голос Арка. Она была магом, но как только пришлось стать Невинным Рыцарем, вся ее магия была удалена, а на месте прежних навыков появились новые. Она была очень занята распределением 50% очков навыков, поэтому не обращала никакого внимания на окружение. Арк понимал это, но не мог ждать.

— Лариетта?

Арк подошёл к ней, от чего она сильно удивилась, что даже подпрыгнула.

«Ах~, Арк.»

«Ты всё ещё на закончила?»

«Мне пришлось уделять каждому навыку немного больше времени. Но я только что закончила.»

Ответила Лариетта и улыбнулась.

Арк был на мгновение взволнован. Он был слишком занят сражением с боссом, что не заметил, насколько красивой была Лариетта. Конечно, все женщины в Новом Свете изменили свой внешний вид, чтобы стать красивее. Роко также изменила своего персонажа, чтобы она выглядела немного более респектабельной. Но Арк знал. В отличие от других игроков, Лариетта не имела большой разницы между реальностью и игрой… так как другие люди не могли этого понять, однако он почувствовал, что её красота была более особенной.

‘Мы действительно намерены продолжать наше сотрудничество в будущем?’

Несмотря на то, что Арк пообещал ей совместную игру, тогда он не понимал, что будет чувствовать себя подобным образом. Он был полностью загружен выполнением задания и сражением с боссом. Тем не менее, Арк всё ещё был сильным Корейским мужчиной. Просто нельзя было не любить проводить время с красивой женщиной. Нет, это даже было для него мечтой ещё с тех пор, как увидел её в Джексоне. Но когда это стало реальным, то на самом деле легло тяжелым грузом ему на плечи. Его сердце кровью обливалось, словно кто-то изнутри полоснул его ножом.

‘Как же странно… почему я чувствую себя подобным образом рядом с тобой?’

Несмотря на свой вопрос, причина была очевидна, однако 99% его мозга было полностью занято зарабатыванием денег, поэтому он не был способен додуматься до очевидного. Тем не менее, мир казался весьма справедливым. Если кто-то становился слишком хитрым, то в конечном итоге он становиться слишком глупым.

‘Но я не знаю, как относиться к Лариетте.’

Арк беспокоился об этом, поскольку был неопытен с девушками.

‘Ну, как-нибудь справлюсь.’

В конечном итоге, он просто отказался от поиска ответов и повернулся к ней.

— Это… на что похожа твоя новая профессия?

— Я ещё не уверена. К счастью, это не так уж сильно отличается от профессии Алана, Святого Рыцаря. Многие из навыков, на которые я раньше смотрела, кажутся похожими. Ах~…

Лариетта прикрыла рот и изучала лицо Арка.

Сначала Арк был смущён её отношением, но потом покачал головой.

— Тебе не стоит беспокоиться. Мои вопросы по поводу Алана были решены.

Это было правдой. Убийство Алана в последний раз было достаточным. Он получил достаточно выгоды, поэтому для него на самом деле это больше не имело значения. Хотя Алан мог по-прежнему держать злобу на Арка… нет, в этом был 100% шанс, но Арк не имел каких-либо эмоций по отношению к Алану.

Да, как только все вопросы решаются, Арк действительно становится добродушным человеком, который не станет платить в ответ на обиды других людей.

‘К тому же, Алан должен быть в тюрьме. В течение следующего месяца, он не сможет пошевелить даже одной мышцей. А когда он выйдет на свободу, то между нами будет огромная разница. Ху-ху-ху, всё закончилось отлично. Нет больше никаких оснований мстить ему.’

Онлайн-игры представляли из себя бесконечное соревнование. Независимо от того, насколько был высокий уровень, если игрок будет неосторожен, то кто-то другой может в один миг его обогнать. Это не была разница в один-два дня, а целый месяц. Но и это было не всё. Хотя Арк был дураком в отношении женщин, но вот в играх была настоящим батаном. Лишь слушая разговор между Ронианом и Лариеттой, можно было понять, что к его профессии Святого Рыцаря налагался штраф. Один месяц тюрьмы и штраф! В заключении, Алан наверняка достиг своей цели. Обращать внимание на такого парня было бесполезной тратой калорий. Однако у Лариетты не было никакого способа узнать, что произошло.

‘Я знаю, что он получил много проблем из-за Алана… но это замечательно, что Арк способен избавиться от своей обиды.’

Таким образом… в Лариетте по-прежнему углублялось невероятное недопонимание, показывая ему взглядом тонкий намёк на уважение.

‘Что за? Почему она так смотрит?’

Арк был смущён из-за её выражения.

— … Верно, я вспомнил! Вы были той девушкой, которая всегда находилась рядом с Аланом!

Крикнул Дедрик, глядя на Лариетту.

— Даже если мастер полнейший дурак, мои глаза не так легко обмануть. Что за? Почему вы подходите к мастеру? Вы ведь не можете подходить к нему без причины. Очевидно же, что вы получили какое-то поручение от Алана!

\*Треск треск? Треск треск треск!\*

\*Ссак ссак ссак ссак!\*

После этих слов, Разак и Радун тоже посмотрели на неё осторожным взглядом. Лариетта понятия не имела, что ей надо было делать после того, как фамильяры Арка так внезапно насторожилось по отношению к ней. Затем Дедрик подошёл к Арку и начал ругаться.

— Мастер, вы знали? Смотрите, это та девушка, которая была с тем сисси-парнем! Этот бип-бип ещё со времён осады, который использовал бип-бип магию!

Арк был потрясён и быстро прикрыл рот Дедрика. Но его сказанные плохие слова уже были услышаны. Лариетта стала бледной, поскольку впервые услышала такое. Гуран, Бона и Буксил не могли понять ситуации и просто наблюдали за ситуацией с глубоким шоком. Затем Дедрик, который недопонял всего, оттолкнул руку и продолжил говорить.

— Тьфу, мастер! Почему вы не позволяете мне говорить? Разве вы не понимаете, что я сказал? Я…

— Пожалуйста, заткнись и посиди смирно, хорошо?

Пробормотал Арк с убийственным взглядом. Так же, как и обычно, Дедрик от этого вздрогнул и сразу успокоился.

— Мне очень жаль. Для моего фамильяра взять и ляпнуть такие слова…

— Ах~, всё нормально.

Лариетта изо всех сил улыбнулась, из-за чего Арк лишь помолчал и вздохнул.

— Хрмм~, ну, давайте теперь вернёмся обратно в деревню.

— Тебе не стоит это объяснять. Я просто буду следовать за господином Арком с этого момента.

К счастью, громкие слова Дедрика не заставили её передумать.

— … Ах, да. Тогда уходим.

— Да.

Арк возглавил группу и направился вверх по лестнице. Тем не менее, атмосфера была немного напряженной в отличие от предыдущей. Само собой разумеется, из-за слов Дедрика, атмосфера опустилась до -100.

‘Чёрт, сначала атмосфера была такой хорошей, но теперь, из-за этого парня…’

Арк уставился на Дедрика, который до сих пор не понимал, что он сделал неправильно. С большим вопросом ‘Какую ошибку я совершил?’, отношение Дедрика стало ещё хуже. Но у него были острые чувства, когда он притих, заметив настроение Арка. Затем Буксил подошёл сзади.

— Господин Арк, эта сцена оказалась более крутой, чем я думал.

— Что ты имеешь ввиду?

— О чём я говорю? Отважный воин, который рисковал своей жизнью, прыгнув в пристанище врага, чтобы спасти свою похищенную подругу! Такую сцену не так легко воспроизвести намеренно.

Что он говорит? Арк стал чувствовать себя немного неловко и сказал прямо.

— Мои отношения с Лариеттой не такие.

— Да, это совершенно очевидно…

— Это не так.

— Хух? Но…

Буксил всё ещё не верил Арку. Но подумав немного, казалось, он понял ситуацию.

— Тогда господин Арк и Лариетта не встречаются?

— Я лишь встретил её один раз в прошлом году. Ну, и ещё пару раз в Новом Свете.

— Аха~, я понял.

Буксил улыбнулся и кивнул.

— О чём ты говоришь?

— Ху-ху-ху, господин Арк на удивление тормоз.

— Что за?

— Пожалуйста, взгляните на это.

Буксил достал магический проектор и воспроизвёл записанную сцену. Это было сражение между Арком и Тамурой. Так как он забыл о съёмках во время боя, кадры выглядели довольно правдоподобно. Тем не менее, не это было причиной, почему Буксил воспроизвёл эти моменты. Буксил остановил сцену на изображении Лариетты и тихо пробормотал.

— Всмотритесь. Теперь вы понимаете, что я пытаюсь сказать?

— Я должен там что-то увидеть?

— Ах~, это действительно сложно. Если вы такой тормоз, то это довольно жалко.

— Что? Что ты сказал? А?

Арк до сих пор был в форме Тёмного Волка.

Как только тот явил Буксилу свои прекрасные клыки, тот вздрогнул и быстро объяснил.

— Ах, нет. Это не то, что я пытался сказать. Смотрите сюда. Господин Арк, пожалуйста, посмотрите на изменяющееся выражение Лариетты. Присмотритесь на эмоции, которые она показывает. Я не знаю, как чувствует себя господин Арк, но с 100% вероятностью, Лариетта очень хорошего впечатления о вас…

Арк уставился на Буксила с удивлённым лицом. Он не имел ни малейшего представления о том, что случилось бы, если бы Лариетта услышала эти слова в такой атмосфере. К счастью, Гуран, Бона и Лариетта находились в 10 метрах позади них и не могли слышать этот разговор. Арк вздохнул и посмотрел на Буксила.

— Идиот, перестань говорить глупости. Такого быть не может.

В то же время, Арк украдкой взглянул на выражение Лариетты, которая до сих пор была на паузе в магическом проекторе. Ее шелковистые волосы, спускающиеся по спине… выражалось чувство беспокойства, а также восторга и удивления, и всё это было направлено на Арка. Обсидиановые глаза, которые ни на миг не отворачивались от спины Арка. Его лицо серьёзно покраснело, заметив, что слова Буксила могли быть верны. В то же время, его сердце бешено колотилось.

‘Возможно ли, что слова Буксила…?’

Пробормотал Арк, прежде чем покачал головой.

— Нет. Лариетта… это определённо не так. После похищения в такое место, это естественно, что она будет смотреть на своего спасителя именно так. Любой бы чувствовал беспокойство, если бы пришёл человек, который хотел помочь вам, но находился в опасности. Такая реакция является вполне нормальной…

— Ну, конечно, вы просто этого не заметили.

‘Что? Этот ублюдок!’

Из-за слов Буксила, Арк нахмурился.

Почему его отношение настолько безответственное? Но Буксил не был заинтересован и лишь почесал голову, прежде чем пробормотал.

— На самом деле, меня это не касается. Самое главное — атмосфера. Хотя текущая форма Арка хороша, она оставляет лишь несколько тоскливое впечатление. Но как только Лариетта решила сопровождать тебя, всё резко изменилось. Даже если оба из вас не в отношениях, всё будет хорошо до тех пор, пока между вами будут такие хорошие впечатления. Как я уже сказал, мне нужна лишь правдоподобная атмосфера.

‘Этот нахальный ублюдок…!’

Арк расстроился, но не показал этого. Просто как вообще могли не связанные слова про отношения между ним и Лариеттой заставить его расстроится? Кроме того, видео было очень важным для Арка. На самом деле, есть причина, по которой Арк активно сотрудничал в плане съёмок:

— Сражение против Накуджуков, чтобы спасти мальчика, а ещё сражение против Дракена под дождём! Я получил лучшие кадры, чем ожидал. Тогда, если разместить это на официальном сайте, оно наверняка сможет войти в топ десять.

Сказал Буксил взволнованным голосом, прежде чем войти в Бездны Отчаяния.

— Официальный сайт?

— Да, официальный сайт Global Exos. Каждый месяц там оцениваются видео из игры. Если какое-то из них попадает в топ десять, то как минимум набирает по 50000 просмотров. Это всего лишь вопрос времени, пока господин Арк не станет большой звездой.

Арк почувствовал, как в его голове загорелась лампочка. Не нужно было повторять снова, но целью Арка было присоединение к Global Exos. Хотя точные критерии отбора были неясны, но было совершенно очевидно, что он должен быть лучшим среди других игроков.

‘Если моё видео станет популярным на сайте, это наверняка поможет мне пройти вступительный экзамен.’

В настоящее время, Арк был в форме Тёмного Волка. Однако он ошибочно полагал, что Global Exos читала все его доклады и знали, что Тёмный Волк и Арк были одним и тем же человеком. Другими словами, если видео станет популярным, то он втайне произведёт впечатление на Global Exos вне ведома других игроков, зная его личность.

‘Такой шанс не каждый день выпадает. Теперь, когда я знаю о выгоде видео, для меня нелегко отказаться от этого гнома.’

Таким образом, Арк изменил своё мнение об убийстве Буксила при первой же возможности. Сопровождение его до определённой точки должно возыметь положительный результат. Так что, вместо того, чтобы задерживать свои съёмки, он стал активно сотрудничать с Буксилом. Задумываясь над подобным, Буксил, казалось, стал немного дерзить.

— Вы слышали, что я только что сказал? В любом случае, атмосфера является самым главным. Но господину Арку не стоит об этом беспокоиться. Я сделаю всё так, что каждая женщина, и даже мужчины, все будут хорошего впечатления о вас. Отдам все силы на отличную съемку и редактирование и, о~… пожалуйста, не говорите об этом Лариетте. Потому что я начну втайне снимать всё, что смогу, начиная с этого момента…

— Что? Зачем?

— Разве господин Арк также не хочет, чтобы Лариетта стала знаменитостью? Если она вдруг станет чувствовать себя неловко по отношению к вам во время съёмок видео, то вся общая картина может стать неловкой. Кроме того, подобные фильмы в настоящее время довольно распространены и не вызывают прежнего удивления, однако сейчас более популярными становятся реалистичные шоу и видео. А магические проектор до сих пор не получил широкого распространения. Не беспокойтесь, господин Арк, я однозначно позабочусь о каждом кадре.

Как оказалось, Буксил был весьма отличным экспертом в этой области. Согласно его суждениям, фильмы-видео были чрезвычайно популярны. Но вскоре люди стали уставать от одного и того же содержания, поэтому теперь в тренде были реалити-шоу.

‘В конце концов, Лариетта не будет знать об этом, значит мне придётся одному валять дурака на камеру?’

Арк выглядел смущённым, но Буксил продолжил.

— Вся эта работа целиком падает на плечи господина Арка. Создание крутого видео, которое бы вошло в топ десять, далеко не лёгкое дело.

— … Я понял, буду осторожен.

Арк вздохнул и кивнул. Несмотря на своё согласие без раздумий, он внезапно почувствовал лишние проблемы. Ко всему прочему, теперь ему надо было в тайне держать данный факт от Лариетты. Но в словах Буксила всё же был смысл.

Если начать такое объяснять, то отношения между Арком и Лариеттой могут стать ещё более неловкими.

‘Да, это не так уж и плохо… К тому же, Лариетта также является кандидатом. Думаю, плохого ничего не произойдёт, если мы оба попадём на глаза Global Exos. Но смогу ли я сделать всё хорошо?’

Арк повернулся и глянул на неё. Для него Лариетта была больше, чем просто знакомая, при каждой встрече во время игры, его сердце трепетало. Однако подобные чувства не были похожи на любовь. Для Арка, скорее, это походило на встречу с невероятно широко известной личностью, типа знаменитости… Арк думал обо всём этом. Лариетта очень красива. Если бы Буксил встретился с ней в реальности, то наверняка не смог бы сейчас также спокойно себя вести. К тому же, её образование также позволяло получить достойную работу в Global Exos. В то же время, Арк сражался с медицинскими счетами и расходами на проживание каждый месяц. Это было причиной, почему он колебался насчёт её присутствия.

‘Лариетте больше подходит парень, похожий на Алана.’

Из уст Арка послышался печальный вздох. Да, в Новом Свете ему удалось лишить Алана титула Лорда, но в реальности последний всё равно оставался из людей высшего класса, в то время как он сам был лишь обычным человеком. И Лариетта больше была похожу на женщину благородный кровей. На самом деле, Арк до сих пор считал, что Лариетта с Аланом имеют отношения, а сейчас, вероятно, бродила в одиночку из-за того, что Алан оказался за решёткой.

‘Да, мне не стоит думать о сложных вещах. Причина, почему я немного неловко чувствую себя рядом с ней, вероятнее всего заключается в том, что она была единственной, кто протянул мне руку помощи во время собеседования. Это оно. Лариетта, вероятно, добра ко мне по той же причине. Так как встретить знакомых людей в такой игре весьма непростая задача. Конечно. Какая же другая причина вообще может существовать?’

Арк остановился на этой мысли и очистил свой разум. Как упоминалось ранее, сейчас у него использовался лишь 1% мозга на лишние вопросы. Поскольку слова Буксила спровоцировали его на лишние мыслительные процессы, Арк действительно немного больше забеспокоился об этом. Он должен был быстро закончить задание и вернуть Бона домой, чтобы продолжить изначальное задание ‘Лаборатория Гениального Алхимика’. А ещё появление того странного Рыжего после смерти Тамуры… Несмотря на то, что ему не удалось преследовать эту загадочную личность, Арк критично нуждался в дополнительной информации, почему Рыжий оказался в Преисподней. Но это было бы проблемой в будущем. Он имел более реалистичные проблемы для обдумывания после выхода из Бездны Отчаяния. Чтобы завершить задание, надо было вернуться в деревню, однако все небесные скаты были убиты Дракенами. По воздуху был прямой путь, но сейчас пересекать сложную местность может занять гораздо больше времени.

— Гуран, сколько времени займет возвращение в деревню отсюда?

— Точно не знаю, но примерно где-то четыре дня.

Естественно, это его огорчило. Целых 4 дня равнялись примерно одному дню в реальности. Арк выглядел просто мрачным. На некоторое время он забыл, что не мог тратить время впустую в такой ситуации. В конце концов, он разобрался с группой Джуил, которые пришли в Преисподнею, и теперь они могли воскреснуть спустя 24 часа.

‘Если Джуил преследовали меня по моим пятам, значит они, вероятно, обновили точку своего воскрешения в деревне. Поэтому, прежде чем я доберусь обратно, они уже будут живыми.’

Это было серьёзной проблемой. Ему повезло чуть ранее, но Арк не мог каждый раз иметь дело с Джуил, Дюком и всей группой одновременно. Если столкнутся с ними в полевых условиях, шансы на победу будут почти нулевыми.

‘Но вернуться в деревню по-другому нельзя.’

Он не мог поместить сразу четверых на спину Радуна.

\*Каааааа~!\*

Затем Арк услышал знакомый крик над своей головой. Взглянув вверх, там появился один небесный скат.

‘Небесный скат? Стоять, живущие в деревне Мюталы являются единственными дрессировщиками монстров.’

Арк глянул с ожиданием.

— Гуран, ты сможешь приручить этого небесного ската?

— Приручение монстров — это особый талант лишь некоторых Мюталов. Бона также располагает таким. Но успешно приручить одного из них требует много времени. Даже опытному дрессировщику понадобится около месяца. Даже если Бона сможет справится с одним кое-как, но чтобы заполучить второго… на это уйдет много времени.

Бона кивнул в ответ Гурана.

‘Чёрт возьми, я состарюсь, прежде чем мы приручим этого монстра.’

— Но это немного странно. Данная территория является местом обитания Дракенов, поэтому небесные скаты сюда не суются… э? Подождите, это…?

Гуран сфокусировался и, казалось, что-то заметил.

— В самом деле, эти небесные скаты уже прошли обучение.

— Что?

— Так и есть, некоторые из них имеют поводья. Тем более, там их около 10? Почему здесь появилось сразу 10 обученных небесных скатов… э? Может быть, это Учитель…

Затем Арк кое-что понял.

‘Верно, группа Джуил тоже явилась сюда вскоре после того, как я прибыл. Они должны были потратить около часа, чтобы добрать от деревни к Бездне Отчаяния. Даже если они знали моё месторасположение из-за проклятия, догнать меня лишь пешком было нереально. Значит?’

Группа Джуил воспользовалась небесными скатами.

‘Значит они всё-таки остановились в деревне, преследуя меня.’

Теперь обстоятельства стали более ясными. И даже появился способ решить проблему.

— Если небесные скаты уже прошли обучение, значит они могут подхватить нас?

— Это возможно, но… печать уже ослабла.

— Печать?

— Да, изначально монстр и дрессировщик не могут отдаляться друг от друга на определённое расстояние, потому что это может привести к ослаблению влияния одного на другого, что в конечном итоге вернёт монстров к дикой природе.

— Э? Но мы приехали сюда верхом на них.

— Это всё из-за эффекта печати.

Гуран засучил рукава и показал. На его запястье был чёрный узор. Перед тем, как они покинули деревню, Бесетю нанёс узор на запястья Арка и Гурана.

— Человек, у которого нанесён подобный узор, признается в качестве дрессировщика на определённое время. Поэтому эффекты от печати не ослабевают. Однако сейчас, раз прежние владельцы мертвы, небесные скаты находятся в состоянии растерянности. Невозможно приручить их снова…

Затем вписался Бона.

— Они пока что не в полной мере вернулись в дикое состояние. Если нам удастся обновить их печати до потери контроля, всё будет хорошо.

— Но печать изначального владельца… ах~, верно!

Закричал Гуран и запрокинул голову.

— Это верно. Если эти небесные скаты принадлежат Учителю, тогда вполне возможно восстановить печать, потому что у нас есть одна его печать. Нам необходимо лишь обновить каждый узор, но это не должны быть проблемным для Бона, поскольку у него есть задатки дрессировщика. Проблема лишь в том, как сейчас можно поймать этих потерянных скатов…

Пробормотал Гуран слабым голосом, смотря на летающих над ними небесных скатов. Остальная часть ложилась на плечи Арка.

— Я позабочусь об этом. Дедрик, вперёд.

Арк улыбнулся. Летающие небесные скаты находились лишь в десятках метров над ними, поэтому для Дедрика это не составляло труда. Однако… ответа так и не послышалось. Дедрик глядел в далекие горы и, кажется, вообще ничего не услышал.

— Эй, ты. Что ты делаешь? Не слышишь меня?

Не было никакого ответа.

Дедрик зевнул и почесал шею.

‘Этот парень… из-за того, что я ранее его поколотил?’

Взгляд Арка сузился. Как оказалось, до того, как заниматься небесными скатами, сначала надо разобраться с дрессировкой своих фамильяров. Тем не менее, пара хорошеньких подзатыльников не помогут, когда Дедрик так открыто стал противиться. Его эго сейчас было настолько сильным, что простое избивание не поможет. Дедрик должен был находиться в критическом состоянии три или четыре раза, прежде чем обратить внимание. Но сейчас наблюдало слишком много глаз. Мало того, что Лариетта была рядом, но и Бона, чьё отношение могло ухудшиться… кроме того, даже времени не было, чтобы тратить его понапрасну на какие-то побои.

‘Чёрт, этот парень должен понимать срочность этого вопроса.’

Арк уставился на Дедрика.

‘Подождите? Разве его плохое настроение не связано с эволюцией Разака? Тогда…’

То, что надо было сделать… Арк немного сконцентрировался, прежде чем улыбнулся и сказал.

— На этот раз я собрал настолько много ингредиентов, благодаря которым, вероятно, смогу сделать по крайней мере 10 новых блюд. К сожалению, это более невозможно.

— …?

Дедрик склонил голову в замешательстве. Обычно Арк избивал их, пока они не сдавались и не проглатывали всю пищу, но сейчас он сказал, что это невозможно?

— Разве большинство собранных ингредиентов не хороши для тела? Ну, по крайней мере, 70% из них имеют отличный эффект. Но я не могу заставить тебя, если ты не хочешь. Тогда придётся всё оставить Разаку. И даже больше, я, вероятно, продолжу делать это в будущем… но тогда разве Разак не будет становиться ещё сильнее?

Затем Дедрик не сдержался и обернулся.

— Что? Что за? Кроме того, так будет и в будущем?

— Да, я изменил свою политику. Подумав об этом, я понял, что действовал ужасно. Я глубоко всё осознал. Если ты не хочешь принудительно есть, я не буду заставлять. Тогда придётся кормить только Разака, который желает стать сильнее.

— Это совсем другая история!

— Почему же другая? Это то, что ты всегда желал.

— Это так, но…

Дедрик начал заикаться от смущения. Естественно, что он не желал употреблять отвратительную пищу. Но вообще не есть тоже было проблемой. Поскольку характеристики Разака и так взлетели из-за эволюции, разве разница не будет становиться ещё большей, если тот продолжит употреблять новые блюда? Его положение может упасть ещё ниже, не только до Разака, но и до Радуна. Нет, это уже было почти что наверняка. Тогда Дедрику остаётся вернутся в те жалкие дни, когда он терпел все унижения будучи летучей мышью? Арк улыбнулся, подобно злому взрослому, смотря на ребёнка Дедрика, и покачал головой.

‘Ху-ху-ху, он в самом деле ребёнок.’

Арк узнал такой подход благодаря своей матери. В детстве, он всегда отказывался принимать лекарства, несмотря даже на высокую температуру. Он был очень упрямым, и мать не могла заставить его, поэтому она остановилась на полпути и использовала трюк.

— Если ты не примешь это, больше не будет никакой возможности стать взрослым… без шансов. Тогда просто отдам это соседским детям. Они будут быстро расти, в то время как Хён-Ву останется лишь маленьким ребёнком. Когда соседские дети будут играть вместе в школе, Хён-Ву останется один. Ах~, наш Хён-Ву настолько жалкий.

Потом его мать расплакалась и пришлось принять лекарство. Это оказалась горькая пилюля. Арк это знал, вот почему он решил не принимать её, даже если пришлось бы умереть. Но тогда ему довелось посмотреть фильм, в котором говорилось про одиночество, что это было самым сложным для ребёнка. С тех пор, он был хорошим ребёнком, который принимал все лекарства. Он ненавидел это, но хотел стать взрослым…

В любом случае, Дедрик не сильно отличался от 4-х летнего Арка. Он не любил новые блюда. Но если он будет и дальше игнорировать это, то всё достанется Разаку, в то время как ему придётся стать одиноким. Затем, так же, как и его мать, Арк подошёл к Дедрику и прошептал нежным голосом.

— Я скажу это лишь сейчас, но не кажется ли тебе, что лучше, что Разак получил свою эволюцию первым?

— … А?

— Как ты думаешь, кто до сих пор был действительно полезен?

— … Кто?

— Что за печальный парень. Конечно же, это был ты. На самом деле, я считаю тебя своей правой рукой, номером два. Вот почему тебя приходилось наказывать, когда появлялась проблема. Это считается нормой для босса, наказывать своего верховного подчинённого в качестве демонстрации и урока для других. Тогда остальные тоже будут следовать за боссом. Почему, ты спрашиваешь? В их сердцах, Радун и Разак тоже думают о тебе, как о номере два.

— …В самом деле?

— Конечно. Именно поэтому только ты можешь иметь такой грубый язык.

Было ли это в самом деле так? Нет, просто Радун и Разак не могли говорить…

— В любом случае, ты был первым, кто эволюционировал, поэтому ты выше по иерархии. А раз так, то и пользы от тебя было гораздо больше в бою. Ты понимаешь? Если ты не поможешь в такой ситуации, то мы не сможем поймать небесных скатов. Разак бесполезен, несмотря на свою эволюцию. Я не мог отказаться от возможности для Разака развиваться, но я действительно не чувствую, что он сможет тут помочь.

Покачал Арк головой в сожалении.

— Поэтому я хотел сделать тебя сильнее, чем Разак, предоставляя тебе новые блюда… но если ты не хочешь, то я бессилен. Ты можешь просто отказаться от своего номера два и передать эту позицию Разаку. С этого момента, я также буду отдавать ему больше пищи. Как тебе?

— Кто сказал, что мне не нравится?!

Громко закричал Дедрик. Затем Арк его немного приглушил и прошептал.

— Тише, пожалуйста. Радун и Разак не должны слышать этого.

— Почему?

— Глупыш, эти парни не понимают того, что я заботился о тебе особым образом.

— Особым?

— Да.

Чётко ответил Арк. Затем Дедрик ухмыльнулся и рассмеялся.

— Если мастер так говорит… тогда ладно. Разак бесполезен, несмотря на свою эволюцию, так ведь? Ху-ху-ху, конечно же, это так. Это скелет, который развился. Его невозможно сравнивать с благородным вампиром. Я не знал, что мастер это понимал. Ху-ху-ху, будучи номером два, я просто обязан показать пример дли низших существ. Будете ли вы теперь давать мне новые блюда?

— Конечно, ты ведь особенный.

— Хорошо, тогда я всего лишь должен привести тех ребят сверху в руки мастера?

— Как и следовало ожидать, я могу рассчитывать только на тебя. Мне даже не нужно ничего объяснять.

— Естественно, я ведь номер два!

Арк рассмеялся, в то время как перед ним появилось окно с сообщением.

Фамильяр ‘Дедрик’ стал более уважительно к Вам относиться.

— Лояльность вашего фамильяра увеличилась на 10.

Эффект был мгновенным, после чего Дедрик сразу взлетел вверх с невероятным темпом.

— Ха-ха-ха, я номер два, да сучки! Крепитесь!

Дедрик сократил расстояние и подлетел к небесному скату, после чего, со всей отвагой… он вцепился своими когтями в нос монстра, добавив к этому ещё и щелбан по его лицу. Дедрик с яростью использовал свой навык ‘Таунт’, из-за которого небесный скат сразу же бросился на него с дикими криками. Тем не менее, соперником был Дедрик, который сейчас находился в хорошем расположении духа! Он быстро уклонился и привёл ската к Арку.

— Мастер, ваш номер два привёл вам небесного ската!

— Ты действительно лучший! Разак, преобразование!

Тело Разака трансформировалось в меч подобно роботу. Само лезвие тоже стало иметь другой вид. С обеих сторон имелись некоторые восходящие позвонки, а сам клинок был покрыт чёрной аурой. Арк взял Меч-Пилу и взмахнул им к небу.

\*Чварарак~!\*

Благодаря эволюции, длина кнута стала на 5 метров больше. Несмотря на своё преобразование, Разак по-прежнему сохранял сознание. Это была причина, почему Арк мог использовать кнут, чтобы обматывать им разные вещи, даже когда он не знал принципы использования такого оружия. Разак понимал намерения Арка и направился в сторону небесного ската, прежде чем плотно обмотаться вокруг него.

\*Кааааа~!\*

Небесный скат вскрикнул, но его тело уже было скручено.

— Сейчас. Помогите!

— Да!

Когда Арк окликнул, Гуран, Бона, Буксил и Лариетта, что лениво стояли позади, ринулись вперёд и стали помогать вытащить монстра. Однако тот был летающим, поэтому справиться с таким было сложно даже для пятерых людей.

— Мы не должны слепо его тянуть. Когда тот устанет, делаем резкий толчок изо всех сил и быстро тянем вниз. Пожалуйста, контролируйте темп согласно моим командам. Приготовились… тянем!

— И~ раз, и~ раз, и~ раз!

Пять человек тянули репку.

— Ты, ублюдок, куда это ты смотришь? Небесный скат не отваживается бросить мне вызов? Я — номер два!

Дедрик также помогал, раздражая небесного ската. Через несколько минут… тот был истощён и замедлен. Использование Дедрика в качестве приманки было большим успехом.

— Хук, хук, хук~, теперь всё хорошо. Бона, твоя очередь. Пожалуйста, измени узоры контроля.

— Да.

Ответил Бона, восстанавливая своё дыхание. Он подвёл запястье Арка с узором к небесному скату и начал читать заклинание с закрытыми глазами. Через некоторое время появилось окно с сообщением.

Печать дрессировщика была успешно обновлена

Небесный скат продолжит следовать командам Арка в течение действия печати.

— Оставшееся время: 2 часа

— Хорошо, мы можем сделать перерыв!

Арк схватил поводья и забрался на небесного ската. Теперь тот был послушным и легко взлетел в небо.

— Дедрик, а теперь давай ещё точно так же, как ты круто уделал предыдущего!

— Я был крут? Хе-хе-хе, хорошо. Мастер!

Он танцевал, как дурак, получив небольшую похвалу. Дедрик чувствовал себя хорошо и метался в небе, подобно стреле. Затем ему удалось привести одного за другим к Арку, который сразу же использовал свой кнут, притягивая небесных скатов к земле. Для пяти человек это было нелегко, но как только Арк использовал уже прирученных небесных скатов, это уже не было проблемой. Поэтому им удалось быстро схватить всех 10 небесных скатов, несмотря на наличие печатей лишь у троих из них.

— Хе-хе-хе, как вам, мастер?

Дедрик зашагал вперёд, как только все были пойманы.

— Да, как и следовало ожидать от номера два. Я буду кормить тебя новыми блюдами, пока твои характеристики не повысятся до уровня Разака. Ты получишь соответствующую квалификацию.

— В самом деле? Вы обещаете?

Переспросил Дедрик несколько раз. Он был действительно обманут. Если обезьяну кормить утром четыре раза, то она будет расстроена, когда получит три порции вечером. Но если её покормить утром трижды, то обезьяна наверняка будет довольна четырём порциям вечером…

— Почему-то это кажется как-то…

Дедрик был умнее обезьяны, поэтому был немного осторожен. Но когда Арк упомянул позицию номер два и снова польстил ему, Дедрик сразу обо всём забыл и рассмеялся.

Он действительно был простым… и по-настоящему жалким.

— Господин Арк, я закончил обновление всех печатей.

Сказал Гуран.

— Тогда давайте возвращаться.

Арк и его спутники направились к десяти небесным скатам. Гуран и Бона были знакомы с ними, поэтому сразу их оседлали. Буксил уже настрадался во время шторма и колебался, но всё равно решился залезть. Однако Лариетта лишь остановилась на небольшом расстоянии.

— Что не так?

— Нет… мы полетим верхом на этих существах?

Лариетта вздохнула и покачала головой.

— Я, я… поскольку я не знакома с этим… нет, летать в небе…

— Это не опасно.

Пробормотал Арк в попытку её успокоить.

— Это не то… я… это может быть немного плохо… я немного боюсь высоты…

На выражение Арка появилось удивление. Небесные скаты были очень послушны в управлении. Буксил был торговцем, который часто преодолевал большие расстояния и имел навык верховной езды. Арк также имел такой и привык путешествовать на Радунме. Можно было даже без навыка это делать, но просить кого-то , кто боится высоты, полететь верхом на небесных скатах было определённо невозможно. Затем Гуран пожал плечами и сделал предложение.

— Всё нормально. Лариетте просто придётся путешествовать с кем-то, поскольку она боится.

Бона сидел с Гураном. Арк посмотрел на Буксила, который делал вид, что смотрел куда-то на далекие горы, поскольку не хотел путешествовать с кем-то, кто боится высота. Поэтому Арк почесал голову и решился.

— Тогда садись за мной.

— …

Лариетта колебалась. Тем не менее, выбора у неё не было. В конце концов, она схватила руку Арка и села на небесного ската. И точно так же, как девочка впервые верхом на мотоцикле своего парня, она ухватилась за край его одежды с покрасневшим лицом.

— А сейчас, вперёд! Гуран, веди нас.

— Да. Хэя~!

Гуран схватил поводья и приказал небесному скату взлетать. Его траектория почти была вертикальной, из-за чего…

— Кьяяяяяя~

Лариетта закричала и крепко обняла Арка, который был настолько потрясён, что сам чуть не отпустил поводья.

— Лариетта?

Арк разразился в смущении, но та уже была погружена в состояние паники. Всё, что она могла сделать, это полностью прижать голову и кричать. В то же время, Буксил не забыл о своём грешном деле и снимал всё подряд. Он летел боком и держал свой магический проектор, показав двумя пальцами знак ‘ОК’. Но Арк тоже погрузился в панику.

‘Если я засмеюсь, то просто не смогу остановиться.’

Лариетта сменила свою профессию, но он всё ещё была одета в робу мага. Её мягкое прикосновение и теплая температура тела четко ощущались Арком. Помимо своей матери и Роко, у него было нулевое сопротивление в отношении женщин. Мозг Арк был просто парализован в подобной ситуации. В то же время, небесный скат летел через мрачное небо Преисподней.

— Я как-то неловко себя чувствую…

Дедрик следовал за Арком, всё ещё пребывая в состоянии смущения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 3. Унижение Ли Маянга**

— Какого черта ты сделал?

Спросил мужчина среднего возраста с волосами серого цвета. Это был начальник отдела SWAT полицейского агентства, Чо Янг-хван.

— Ничего такого.

Ответил другой человек отрывистым голосом. Не стильная одежда, не выразительная осанка, плохое отношение… он был капитаном команды спецназа SWAT №1, самый известный хулиган из всех, Ли Маянг. Чо Янг-хван прожигал своим взглядом Ли Маянга, а потом раздражённо сказал.

— Ты действительно собираешься так себя вести?

— Что вы имеет ввиду?

— Я не знаю обстоятельств, но какого чёрта тебя понесло трогать верхушку и ругаться с ней?

— Ругательства ничего не изменили.

Чо Янг-хван подошёл к столу.

— … Именно поэтому и случилась такая ситуация.

— Я никогда этого не отрицал. Просто не хотел говорить.

— Эй, Ли Маянг.

Чо Янг-хван прижал палец к виску и упрекнул его.

— Разве я не знаю тебя? Или ты не знаешь меня?

— Мы вместе были в баньке, поэтому, конечно, прекрасно всё знаю и всё видел.

— Не шути мне тут. Но да, во всей Полицейской Ассоциации многие знают обо всех шрамах на моём теле. Это является частью нашей жизни. На задании даже одна ошибка может означать невозможность уклониться от пули и ножа, например, в спину. И все в полиции к этому готовы.

— Вам следует отправиться в Национальную Ассамблею, и даже стоит собрать все голоса полицейских.

— Не шути!

Чо Янг-хван ударил кулаками по столу, которые и так были покрыты множеством шрамов. Несмотря на свою нынешнюю должность кабинетной крысы, ещё несколько лет назад он также был одним из членов команды SWAT. Медведь Национального Полицейского Агентства. Это было прозвище, данное Чо Янг-хвану.

— Я государственный служащий. Носить повязки на ранах — бесполезно. Но и этого хватило. Кто-то свысока решил направить пулю на меня и нанести удар.

Ли Маянг холодно ответил.

— Старший Хва-рёнг также покинул Департамент Полиции с некоторой травмой.

— Ты действительно…!

Чо Янг-хван подпрыгнул с красным лицом от гнева. Ли Маянг заметил это и пробормотал.

— Мне не нужно жаловаться вам, начальнику отдела. Разве вы не знаете? Этот удивительно точный удар должен был выглядеть случайным, но они пытаются заставить, чтобы это в самом деле так выглядело.

— …

Чо Янг-хван мгновение замолчал, прежде чем вытащил сигару. По комнате распространился густой дым, после чего окурок был вдавлен в кучу других окурков в пепельнице. Чо Янг-хван сделал глубокий вдох, а потом очередной выдох дыма.

— Я знаю, как ты себя чувствуешь… но существует весьма немалое количество людей, которых ты обидел.

— Обидел? Да, я просто в ярости от этого.

Ли Маянг цинично улыбнулся и кивнул. Несмотря на свой смеющийся вид, в его горле неустанно нарастал адский гнев. Он хотел найти преступника, но был просто цинично… Утром состоялся инцидент. Он вышел из тренажерного зала после своей обычной тренировки, после чего был внезапно вызван в кабинет начальника отдела, где ему поведали о переводе, а точнее о присоединении к подразделению Противодействию Особым Преступлениям.

‘Этот мудак…!’

У Ли Маянга был острый ум. Нет, он не был умным в обычном смысле. Более того, ему с трудом удалось сдать тесты в полицию, а серьёзным подспорьем этому была личная история в качестве представителя национальной сборной по тхэквондо. Однако у него был настоящий собачий нюх на отношения между людьми. Противодействие особым преступлениям…

Это было названием подразделения, которое занималось насильственными преступлениями. Тем не менее, эта единица рассматривалась не в качестве лиц, которые ‘расследуют’ дела, а в качестве ‘статистов’, которые собирают информацию за столом обо всех преступниках до того, как те совершат злодеяние. Это была оплачиваемая должность, требующая малых затрат и собственных сил на работу, которая вполне соответствовала неженкам, что только закончили университеты, но перевести в подобное подразделение члена спецназа SWAT… это было нереально, пока первым испытуемым не стал Ли Маянг. Тем не менее, он сразу понял ситуацию, когда всё объяснил начальника отдела. Нет, он и сам ждал подобного в течение нескольких дней.

Ли Кенг-Хо. Не так давно, Ли Маянг пошёл вместе с Хён-Ву на встречу с отцом Андела. Он использовал часть прокуроров и был очень близок к начальству полиции. И так уж случилось, что Ли Маянг сам был не в ладах с начальником полиции, поскольку имел место инцидент, когда в отставку был вынужден уйти Гвон Хва-рёнг. Поэтому Ли Маянг был неуместен для начальника Национального Агентства Полиции. Однако из-за высоких результатов по службе Ли Маянг, его не могли так просто наказать. Поэтому Ли Кенг-Хо использовал свои связи, чтобы помочь ситуации. И такая возможность вскоре была сфальсифицирована двумя людьми. Очевидно, что надо было лишь спровоцировать Ли Маянг на гнев, чтобы тот ослушался, либо просто заставить уйти его в отставку по собственному желанию.

‘Эти государственные собаки… Как же бы я хотел надрать им задницу…’

Ли Маянг, безусловно, желал отправиться к Ли Кенг-Хо, чтобы лично швырнуть заявление об отставке ему в лицо. Однако зная все обстоятельства дела, он просто не мог позволить себе действовать по их плану, быть их марионеткой. Если Ли Маянг уйдёт, тогда Хён-Ву определенно это заметит.

‘Этот парень довольно быстро меня успокаивает.’

Он улыбнулся, вспоминая о Хён-Ву, чувствуя гордость. В конце концов, Ли Маянг был учителем, поэтому не хотел вовлекать своего ученика в подобные грязные разборки.

— Проклятье, это невозможно. Этот ублюдок… неужели считает, что полиция это его игровая площадка? Ты должен кое-что знать, поскольку не надо об этом спорить.

Чо Янг-хван курил свою сигару с раздражением.

— В любом случае, это всё. Не вздумай спешить с рапортом об отставке. Я подожду некоторое время и немного больше понаблюдаю за ситуацией. Пожалуйста, подумай об этом и отдохни пару месяцев. За это время я что-нибудь надумаю.

— Да.

— Я связался там с начальником отдела. Этот парень наверняка найдёт тебе подходящее местечко. Он друг, поэтому позаботиться о тебе. Можешь идти.

— Да, если возможно я ещё вернусь.

Ответил Ли Маянг и вышел из кабинета начальника отдела.

Он говорил грубо, но это казалось, что Чо Янг-хван действительно беспокоился об отставке Ли Маянга. Таким образом, он заранее связался с Департаментом Противодействию Особых Преступлений по поводу возможной должности.

— Офисная работа… Даже не знаю, насколько меня хватит.

Ли Маянг вздохнул и медленно направился к Департаменту Противодействию Особых Преступлений. Он никогда себе не представлял, что окажется на подобной должности.

— Ах, ты тот, о ком упоминал начальника отдела Чо. Меня зовут Чой Док-пиль, и я тут главный.

Кто-то подошёл к нему, как только Ли Маянг вошёл в новый Департамент. У того был вид типичного работника среди белых воротничков.

— Да, меня зовут Ли Маянг.

— Ха-ха-ха, не нужно быть настолько формальным. Я понимаю, что подобное назначение может быть очень неприятным для тебя, но после реакции начальника отдела Чо, я думаю, что ты вряд ли задержишься тут на долго. Ну, в любом случае, надеюсь, что всё у нас будет в порядке.

— Что мне нужно делать? Копировать? Или носить кофе?

— Хм~, думаю, что смогу найти лучшее применение члену спецназа SWAT. Есть кое-что. Должность недавно стала доступной, поэтому я немного волновался. Это вполне должно тебя удовлетворить, проходи.

Чой Док-пиль привёл его к небольшому угловому офису. Несмотря на название ‘офис’, на самом деле тут не было ни одного обычного компьютера, кроме одной странной и большой круговой капсулы.

— Что это? Вы недавно раскопали яйцо динозавра?

— Ты впервые видишь подобное?

— Да, и я не заинтересован в археологии.

Чой Док-пиль посмотрел на него, прежде чем немного рассмеялся.

— Это игровая капсула. Компьютер, предназначенный для подключения к виртуальной реальности, и сейчас эта капсула подключена к Новому Свету.

— Новый Свет?

Глаза Ли Маянга явно показывали удивление.

— Только не говори мне, что не слышал о ней?

— Нет, конечно же я слышал об этой игре.

— Я рад. В противном случае, тебя стопроцентно можно было бы считать пещерным человеком.

Чой Док-пиль кивнул головой. Но Ли Маянг не проявил никакого интереса к нему. Ему было больше интересно об устройстве, ведь уже столько всего наслушался от Хён-Ву, поэтому спросил с любознательным голосом.

— Но что с этим делать в полиции?

— Кажется, что ты до сих пор не в полной мере понял. В наши дни это не редкость, чтобы проводить расследования в онлайн-играх. К тому же, это серьёзно увеличивает результаты работы Департаменты.

Чой Док-пиль кратко объяснил. Те лица, которые совершают преступления, как правило, имеют слишком много свободного времени. Поскольку они не могут свободно блуждать по улицам, поэтому вынуждены оставаться в тускло освещённой комнате на протяжении всего дня. Такое удивительно сложно выдержать. Иногда преступники впадают в настолько глубокую депрессию из-за этого безделья и одиночества, что сами сдаются полиции. А виртуальная реальность оказалась отличным средством, чтобы избежать монотонной жизни. Они не должны рисковать собой и выходить на улицу, поэтому могут свободно бродить в другом мире.

— Большинство из этих парней удовлетворены жизнью в виртуальности. У них даже гильдии свои есть… и даже встречи. Они регулярно проводят сходки, где обмениваются информацией в преступном мире и наслаждаются коллективом. В этом случае, отыскать ключи и ниточки к их встречам будет не так уж и сложно.

Это было из-за того, что сотрудники полиции также были направлены на службу в виртуальную реальность. Такие методы расследования были начаты 10 лет назад и до сих пор получают удовлетворительные результаты.

— Тогда эта капсула…?

— Да, после коммерциализации Нового Света, мы получили информацию, что эти ребята массово сбежались в эту игру. Несколько месяцев назад мы запросили поддержку со стороны Global Exos, благодаря которым получили несколько тестовых моделей. Эта одна из них.

Теперь понятно, почему игровая капсула оказалась в полиции. Но всё ещё была непонятная одна часть.

— Насколько я знаю, чтобы получить доступ к игре, необходимо создать идентификатор игрока, который должен соответствовать номеру социального страхования и личным данным… Если всё так и есть, тогда вам не проще будет просто запросить нужную информацию у компании?

— Ах, мой друг, мы можем, но это не так просто.

Чой Док-пиль покачал головой, словно она у него начала резко болеть.

— Ты упомянул, что они должны ввести личную информацию, чтобы создать идентификатор. Но такое было в старые времена, а сейчас идентификатор создается при помощи сканирования сетчатки глаза. Подобная личная информация гораздо более скрыта. И именно в этом проблема.

— Это проблема?

— Разве ты не знаешь? С тех пор, как несколько лет назад компании изменили меры безопасности для данных, касающихся тела, нормативные акты о правах человека невероятно сильно усложнили задачу по получению доступа к таким вещам. В настоящее время, данные, касающиеся обеспечения конфиденциальности, которые хранятся в чёрных ящиках, не могут быть доступны, только если это не связано с терроризмом национального уровня. Таким образом, полиция должна работать ещё более усердно, чтобы получить эту информацию.

Чой Док-пиль почесал голову. Его разум напрягался лишь от одних мыслей по этому поводу.

— Но что я буду делать?

— Всё просто. Это не должно отличаться от обычного, фактического расследования. Просто обращай внимание на подозреваемых или гильдии, основываясь на информации, которую мы тебе будем давать. Как только определишь подозреваемого, то постарайся узнать о нём как можно больше информации. Их адрес, номер телефона, информацию об инциденте… В игре также есть возможность заснять на видео все свои действия. После записи такой информации, об остальной части позаботиться другая команда.

— Так значит вы желаете, чтобы я начал расследовать случаи в Новом Свете?

— Верно… разве это не то, что мы обычно делаем?

— Но я лишь знаю, как бить людей, и всё.

— Именно поэтому ты и подходишь нам.

— Да?

Ли Маянг был удивлён, но Чой Док-пиль решил объяснить с улыбкой.

— На самом деле, я никогда не пробовал это, поэтому не знаю. Если судить по твоему предшественнику, то Новый Свет отличается от традиционных виртуальных игр. Это игра не так уж и отличается от реальности.

— Разве это всё ещё не виртуальная реалистичная игра?

— Это верно. Однако Новый Свет имеет другое определение. Игрок может использовать свои предыдущие знания и опыт. Конечно, не 100%, но человек с развитыми физическими способностями определённо будет иметь больше преимуществ. Вот почему ты был рекомендован. Несмотря на то, что тебе останется лишь немного времени на изучение игры, твои физические способности развивались в течение многих лет.

— О чём ты говоришь…?

— Как я уже сказал, я не знаю. Это было подтверждено твоим предшественником. Поэтому просто, шаг за шагом, играй себе на здоровье и идентифицируй преступников. Поскольку мы не можем проверить их личные данные, ты не сможешь узнать, кто из них подозреваемый внутри игры.

Чой Док-пиль вручил ему тонну бумаг для заметок и продолжил.

— Проблема заключается в том, что все эти люди находились в игре в течение длительного времени, поэтому уже имеют высокий уровень. С разницей уровней в онлайн-играх, даже тебе придётся нелегко, если встретишься с ними. Твой предшественник жил в игре на протяжении двух месяцев, но ему не удалось найти даже одного подозреваемого. Таким образом, мы посчитали, что у тебя, члена спецназа SWAT, будет больше шансов.

Чой Док-пиль глубоко вздохнул и похлопал по плечу Ли Маянга.

— Тем не менее, мы хотим, чтобы ты начал играть в Новый Свет совершенно нормально, поскольку расследования внутри игры являются вспомогательным методом. На данный момент, просто привыкни к игре.

— Хммм~…

Ли Маянг потёр подбородок и посмотрел на капсулу. Чой Док-пиль спросил с улыбкой на лице.

— Как оно? Будешь пробовать?

— Ну, это лучше, чем кофе разносить.

— Я так и думал. Первый раз не так уж и сложно, поскольку твой предшественник уже успел поднять уровень своего персонажа до 150. Деньги, заработанные им, тоже весьма не малые. Твой предшественник даже прослезился, когда был вынужден отправиться в другую игру. Считай, что каша приготовлена, остальное за тобой. Другие работники имеют больше дел, поэтому я был довольно нетерпелив. Откровенно говоря, это действительно особый труд.

— А?

Выражение лица Ли Маянга явно показывало недоумение.

— Разве эта игра использует не исходные данные? Как я могу унаследовать персонажа, которым уже кто-то играл?

— Да, в обычном случаях нельзя.

Кивнул Чой Док-пиль.

— Но как я уже говорил ранее, это тестовый образец Global Exos. Он используется обслуживающим персоналом, чтобы проверить систему, поэтому предназначен для подключения с общим именем персонажа и паролем. Всё это записано на листке.

Чой Док-пиль вручил ему ещё несколько листков и вскоре покинул офис. Ли Маянг и капсула остались наедине, после чего он скрестил руки и уставился на своего ‘напарника’.

— Значит благодаря тебе можно отправиться в Новый Свет?

Работа, которая явно вызывала некоторое странное чувство. Новый Свет… Хён-Ву поднял его любопытство, поэтому он даже когда-то пытался начать, но каждый раз стоя перед другими капсулами, Ли Маянг всегда отказывался в последний момент… Он никогда не думал, что в конечном итоге всё обернётся вот так.

— Ну, ладно. Это будет неплохо для отдыха.

Он наконец-то вошёл в капсулу и вскоре очутился в небольшом городке, заполненном другими игроками.

— Ох~, это действительно игра?

Человек оглянулся с любопытством. Это был небольшой городок. Кругом находились различные дома и мелькали разные игроки. Декорации тоже весьма отличались. Тихая горная деревня, окружённая лесом. Это место явно было небольшим курортом для отдыха игроков во время их путешествия по Новому Свету. Однако вроде обычный пейзаж казался вовсе необычным для нового человека.

‘Это действительно виртуальная игра? Земля, ветер и запах… всё кажется настолько реалистичным.’

Одетые вещи и тяжёлая сумка явно показывали, что он не был новичком в Новом Свете. Тем не менее, Ли Маянг действовал так, словно в первый раз получил доступ к виртуальной реальности, начиная лапать себя везде и двигать конечностями. Оставленные предшественником документы были самые разные, однако просматривать их все было не в стиле Ли Маянга. Разве попробовать всё на собственной шкуре не лучше, чем слушать объяснения кого или чего-либо? Поэтому он отложил всё в сторону, прежде чем подключиться к игре. Реакция Ли Маянга при входе в игру была похожа на нормального человека. Большинство начинающих всегда будут поражаться удивительной технологии Нового Света. Даже с десятилетними тренировками и острыми чувствами, он был всё ещё не в состоянии отличить разницу между реальностью и игрой.

‘Ха~… Хён-Ву действительно не шутил, говоря об этой игре. Как им удалось создать нечто подобное? Я свободно двигаю конечностями, хотя сам сижу в капсуле…’

Ли Маянг на мгновение замер. Он вошёл в игру, но не знал, что делать. Затем в углу его обзора замерцал полупрозрачный объект. Информационное окно персонажа, сумки и так далее… Это был значок для просмотра нужной информации. На самом деле, большинство игроков установили такие значки невидимыми, чтобы максимально приблизить эту игру к реальности, после чего использовали команды, чтобы вызывать такие окна. Тем не менее, предшественник решил оставить их видимыми. К счастью, Ли Маянг всё-таки был знаком с этими значками, несмотря на свою тупость в играх.

‘Я должен знать, кем вообще являюсь. Так ведь?’

Ли Маянг коснулся значка с человечком своим пальцем. Затем появилось информационное окно персонажа с различными данными. Как правило, такая информация для игрока, который только начал, была проста. Тем не менее, персонаж Ли Маянга был 150 уровня. Различные эффекты, бонусы, навыки… всё это делало настоящую путаницу. Единственным понятным было имя ‘Исюрам’ и уровень 150.

— Исюрам… неплохое имя. И кажется весьма сильным.

Несмотря на силу, ловкость и выносливость, что были весьма обычными характеристиками в других играх, были и другие цифры, которые Ли Маянг просто не знал, поэтому не мог оценить, были ли они высокими или низкими.

‘Чёрт, я не знаю, что всё это значит. Тогда придётся всё исследовать постепенно…’

Ли Маянг клацнул на значок в форме мешка. Появилось информационное окно с содержимым его сумки, в котором было большое количество предметов, а также 800 золотых. Опять же, он всё равно не знал их применения.

‘800 золотых? Это много? А что с этими предметами? Букет из листьев Рапаны? Рога Единорога? Песочная Жемчужина? Какого чёрта я должен таскать с собой этот мусор?’

Другие игроки явно бы пускали слюни, завидев такое количество предметов. Но Ли Маянг понятия не имел об их стоимости в Новом Свете, поэтому рассматривал всё лишь в качестве отходов.

‘Ох~, я не знаю. Надо что-то сделать. Хён-Ву говорил, что в Новом Свете можно охотиться и ловить монстров. Это будет похоже на настоящую битву? Хорошо, тогда надо сначала посмотреть на монстра. Но куда я должен идти? Может, стоит кого-то попросить.’

Ли Маянг… Нет, Исюрам закрыл окно. А потом начал бродить по деревне, выведывая информацию. Затем он увидел несколько человек у входа в деревню, столпившихся возле старика.

— Вы действительно не можете?

— … Простите.

— Это должно быть довольно быстрым для каждого из вас с такими-то навыками.

Старик просил их с умоляющим взглядом. Тем не менее, люди в кожаных доспехах и с мечами в руках лишь качали головами.

— Мы не знаем об этом.

— Нам часто доводилось сражаться с этим монстром, когда пришли сюда.

— Если бы только у нас было больше времени…

— Однако нас срочно вызвали в гильдию.

— Мы обязательно поможем вам в следующий раз.

— Эй, мы должны спешить, иначе опоздаем.

— Хорошо, тогда пойдёмте.

Воины в спешке покинули деревню.

— Ах, несмотря на то, что они были первыми воинами, которых я встретил за последние несколько недель…

Пробормотал старик с отчаянным голосом.

В это время, ранее наблюдавший за ситуацией, Исюрам подошёл к старику.

— Вы упомянули монстра?

— А? Вы выглядите знакомо, но кто вы?

— Ох, меня зовут Ли Маянг… нет, Асура. Нет, Исюрам? Нет, секундочку.

Исюрам до сих пор не привык к игре и снова посмотрел в окно информации.

— Ох, да, я всё-таки Исюрам. Я услышал, что вы упомянули кое-что… монстра?

Старик был сбит с толку насчёт имен и просто смотрел в ответ. Но потом лишь вздохнул и кивнул.

— Я устал от этих монстров. Они пришли сюда несколько недель назад и начали угрожать нам, а также охотиться на наш скот. Из-за этого деревня получает значительный ущерб. Но, как вы уже заметили, не многие авантюристы приходят к этой горной деревне. Недавние воины были первыми, кого мне довелось встретить за последнее время, поэтому попытался попросить их о помощи, но он оказались слишком занятыми и отказались продолжить разговор. Теперь же я не знаю, что делать дальше…

— Значит эта игра действительно имеет монстров?

— Вы смеётесь надо мной?

Старик странно посмотрел на Исюрама.

— Не вы ли получали опыт за монстров?

— Пофиг, главное лишь то, действительно ли там есть монстры?

— Да, но неужели этого достаточно? Там есть монстры. И что с этого, что вы будете делать?

В глазах старика промелькнуло отчаяние. Тем не менее, Исюрам проигнорировал его и быстро сказал.

— Поскольку это игра, тогда не должен ли я заключить с вами сделку?

— Что?

Старик осмотрел Исюрама сверху донизу. А потом нервно спросил.

— Вы серьёзно?

— Почему бы и нет?

— Ах, нет… Я с чистым сердцем сейчас приму любую помощь… если вы избавитесь от монстров, то я буду весьма благодарен… ах, верно. С вами есть какие-нибудь товарищи?

— Нет, мне никто не нужен.

— Э? Никого?

— Проехали. Куда мне идти?

— Этот холм… там они появились впервые. Если вам удастся избавиться от 50 из них, я буду очень благодарен…

Перед Исюрамом появилось окно с сообщением после слов старика.

Истребление Гноллов (Повторяющееся Задание)

Вы встретили старика в незнакомом городе, который находится в затруднительном положении.

Около этого места появилась группа монстров, которые угрожают безопасности граждан. Если вам удастся убить 50 гноллов и собрать что-то, что их определяло, этот старик вознаградит вас. Однако не стоит ожидать чего-то большого, поскольку это маленькая деревня. Вы лишь можете рассчитывать на приятную пищу, тёплый кров и немного серебряных монет.

Уровень сложности: D

Желаете принять задание?

‘Ох, так это задание. Это весьма похоже на заявления, которые получают полицейские. Тогда старик не реальный человек. НИП? Он создан очень хорошо и реально.’

Исюрам внимательно посмотрел на него. Старик тоже глянул в ответ с некоторой подозрительностью и даже стал немного дрожать.

— П-почему вы так на меня смотрите? У-у меня есть ребёнок и жена. Такое странное хобби…

— Ничего. Я пошёл!

— Э? Эй, погоди!

Как только Исюрам обернулся, старик удивился и выкрикнул. Однако тот уже покинул город.

‘Ху-ху-ху, я знаю достаточно. Хён-Ву уже рассказал мне, как выполнять задания. Ну, где монстры?’

Он часто слышал о Новом Свете от Хён-Ву. Несмотря на то, что Исюрам не знал всего, но кое-чего было достаточно. Более реалистичные сражения, чем в реальности! Кроме того, практические техники могут быть полностью приспособлены в игре в виде соответствующих навыков. Хён-Ву был не единственным. Некоторые из членов его команды спецназа также играли. Когда они все собирались, часто обсуждали то, как можно было воплотить фактические боевые навыки в Новом Свете. Несмотря на все слухи, изначально Исюрам не чувствовал к этому притягательность. У него было старомодное мировоззрение, что игры для детей. Почему, если он хочет сражаться, ему надо было создавать персонажа в игре? Даже если это было приближенно к реальности, это всё равно не могло сравниться с реальностью. Однако взгляды Исюрам перетерпели кардинальные изменения, как только он появился в Новом Свете.

‘Старик был такой же, как и настоящий человек!’

Понаблюдав за окружающей средой и НИПами, теперь он с нетерпением ждал сражений! Поскольку это была игра, тогда уровень опасности и интенсивность боёв не будет выше?

‘Хмм~, хорошо. Ничего не отличается от привычного мне перемещения тела. Даже не так, тут всё ощущается гораздо более лучше, чем в реальности. В таком состоянии я не должен иметь каких-либо проблем с убийством противников. Ху-ху-ху, я даже не должен об этом беспокоиться. Каковы же монстры в Новом Свете?’

Исюрам ухмыльнулся и быстро поднялся на холм.

— Кьяяя~, человек!

— Гррр~, он пришёл сюда один, чтобы умереть!

— Тогда я убью его!

— Ки-ки-ки, давайте полакомимся свеженьким мясом.

Послышались неприятные голоса, после чего из леса появились фигуры. Их лица напоминали морды огромных собак, а из пасти виднелись ужасные клыки. Такое появление вселяло страх, словно это был ужасный сон. У обычных людей от таких встреч сердце остановиться при виде подобных монстров. Тем не менее, у Исюрама лишь бровь слегка приподнялась.

— Охо~, и это монстры? Собака… эти ребята на самом деле довольно шокируют при одном лишь взгляде. Думаю, что на вареный суп и соджу тоже сгодятся… В Новом Свете можно употреблять реальную еду, значит я могу и этих попробовать на вкус?

Невообразимый ответ! Не было больше ни одного игрока, который бы стал смотреть на гнолла и думать о супчике из собаки.

— Гррр~, что за? Что с этим парнем?

— Этот чувак… разве он не похож на громадного воина?

— Гррр~, не смотри на него… это…

— Не так ли?

Пока монстры были немного сбиты с толку, Исюрам уже бросился вперёд.

— Хорошо, тогда начнём?

Сказал Исюрам, как гнолл уже поднял свою лапу, совершая определённо опасную атаку. Однако кем он был? Бывший член Национальной сборной по тхэквондо и капитан команды спецназа SWAT, кто-то, кто сражался против бандитов и преступников каждый день. Он имел стальное сердце, которые не колебалось даже в реальности. Поэтому Исюрам был глубоко убеждён в своей победе.

‘Те парни в деревне говорили, что в этом нет ничего сложного. Значит эти монстры должны быть лёгкими.’

Воины, которые отказались от просьбы старика, казались для него детьми. Благодаря своему опыту и острому взгляду, Исюрам был способен определить, кто является сильным, а кто — нет. Даже если это была игра, осанка и походка не сильно отличались от реальности. Таким образом, он мог ощутить силу оппонента лишь по некоторым внешним признакам.

‘Если эти монстры были лёгкими для них, тогда уровень сложности и так понятен. Это мои первые противники, но разве они не слишком слабы? Ну, как только вернусь к старику, начну поиски достойный соперников.’

Определить тип атаки, траекторию и другое было настолько легко, что Исюрам аж зевать начал.

— Куааааак~!

Монстр подошёл вплотную и взмахнул топором.

‘Ку-ку-ку, эта собака пытается провести такую элементарную атаку.’

Исюрам засмеялся и быстро использовал пару движений ногами, чтобы уклониться, после чего сократил разрыв с оппонентом и… \*Вудук~!\*

‘Э?’

Тело Исюрама внезапно остановилось на середине контратаки. Затем послышался хрустящий звук тела в месте лодыжки, и он наклонился в сторону.

Потом сразу появилось окно с сообщением.

— Ваше движение вышло за пределы текущих характеристик силы и ловкости, поэтому был получен вывих лодыжки!

— В течение 30 минут, ваша скорость и реакция ухудшатся на 30%.

Это действительно было смешное информационное окно.

— Э? Растяжение связок лодыжки? Ауч~!

Что это значит? Исюрам был способен таскать с собой тяжеленную сумку и даже бегать с ней, но теперь он получил вывих лодыжки из-за какого-то легко движения?

Но у него не было времени, чтобы удивляться подобному. В нижнем левом углу была видна опасность в виде красной подсветки. Но это не было проблемой. Главное заключалось в ухудшении скорости передвижения и реакции. Несмотря на возможность двигаться десятки метров в секунду в своей голове, по факту он не был способен переместиться даже на один метр. В конце концов, Исюраму пришлось прыгнуть на землю, чтобы избежать атаки.

— Проклятье, почему моя лодыжка травмировалась? Неужели потому, что я не разогрелся перед сражением?

Физическое состояние равносильно применялось и к Новому Свету… об этом он думал, но до сих пор игнорировал подобную проблему. К тому же, сейчас не было времени беспокоиться.

— Ха, гляньте на мою лодыжку. Я умудрился травмироваться против таких слабаков, к тому же каких-то собак!

Если движения были замедлены, тогда лучше будет вообще не двигаться. Исюрам сделал л1гкий шаг и расслабил все мышцы в теле. Затем гнолл бросился вперёд и замахнулся дубинкой. Исюрам немного двинул тело в сторону, уклонился от нападения и вложил всю силу в контратаку.

\*Бакак~!\*

Послышался громкий звук, словно вспышка, как кости столкнулись друг с другом. Распределение силы, времени и позиции… для контратаки было всё идеально.

‘Хорошо, в этот раз должно быть всё отлично! Ху-ху-ху, это потрясающе!’

Исюрам был удовлетворён.

— Грр~

Его кулак быстро достиг двухметровой фигуры! Чёткий удар в висок монстра мгновенно повернул голову собаки на 90 градусов.

Из-за отсутствия знаний о Рукопашном Бое и неразумного нападения, вы сломали своё запястье!

— Получено 100 урона; в течение 30 минут, ваша сила атаки и скорость атаки уменьшены на 50%.

Из-за отсутствия знаний о Рукопашном Бое и резкого движения, ваши межпозвоночные диски сместились!

— Получено 100 урона; в течение 30 минут, ваши движения ограничены.

— Хук~, что, что это, чёрт возьми…!

Исюрам не мог понять, что происходит. Кроме того, такое продолжилось и дальше. Даже с травмированной лодыжкой, сломанным запястьем и смещёнными межпозвоночными дисками, боевой дух Исюрама никогда не будет сломлен. Но как только он получил более 13 переломов в разных местах, ему всё-таки довелось стать собачим кормом в течение 2-х минут.

— Что, чёрт возьми, происходит?

Через некоторое время, он был возрождён.

— Тц, тц, тц, как и следовало ожидать.

Старик стоял у входа в деревню, цокал языком и бормотал. Исюрам смутился и попытался объяснить.

— Старик, произошла ошибка.

— Ты провалился и всё равно собираешься продолжить? Будь ты опытным авантюристом, то вряд ли бы имел какие-либо проблемы с таким противником. Будучи авантюристом, у тебя всё-таки должен быть какой-то опыт. Однако опытный воин должен быть мастером в обращении с мечом, а с таким плохим телом… как ты вообще можешь держать меч?

— Э?

Исюрам должным образом посмотрел на тело. Поскольку его движения были нормальными, он считал, что тело было полностью пригодным. Он провёл несколько лет в развитии собственного тела и оптимизировал его для разных техник. Тем не менее, именно это тело оказалось совершенно противоположным от реального. Костные руки и ноги торчали из-под кожаной одежды, в то время как ребра были слегка впавшие внутрь. Несмотря на внешний модельный вид, Исюрам просто считал, что это выглядело так, словно кто-то недоедал.

— Хук~, что с этим телом? Ну, это вполне приличное тело для торговца…

— Торговец?

Исюрам вновь открыл информационное окно. Ранее он должным образом не уделил этому внимания, однако рядом с уровнем, в графе ‘Профессия’, всё-таки было указано ‘Торговец’. Исюрам не мог об этом тогда знать, однако эта профессия была вовсе не боевая. Она была связана с вопросами торговли и контрактов. Поэтому все его не боевые навыки и характеристики были гораздо выше, чем те, которые напрямую имели отношение к сражениям. Старик не мог понять Исюрама и пробормотал.

— Я думал, что ваше лицо было довольно знакомым, и тут я вспомнил. Разве не вы были тем самым торговцем, который пытался заполучить эксклюзивные контракты с нашей деревней на прошлой неделе? Однако сейчас вы ведёте себя по-другому. Возможно ли, что вы потеряли память?

Верно. Ли Маянг взял персонажа Исюрам от предшественника. Тот изменил профессию на торговца, поскольку добывать информацию путём проведения сделок было гораздо проще, чем во время охоты на монстров.

Поскольку он был торговцем 150 уровня, то вложил все очки характеристик в мудрость, интеллект и удачу. Это были достаточно приличные характеристики для торговцев. И вдруг владелец тела сменился. А потом пытался двигаться так, словно тело бедного торговца принадлежало какому-то супермену. Другими словами, сейчас Ли Маянг был похож на двигатель от болидов Формулы-1, который впихнули в древний грузовик 30-х годов. Таким образом, тело Исюрама не было способно соответствовать Ли Маянгу и просто ломалось само по себе. Это была разница между игрой и реальностью…

Если бы Ли Маянг начал развиваться с первого уровня, тогда его знания, естественно, будут на должном уровне. Это было причиной, почему существовали деревни для новичков. Тем не менее, он просто взял готового персонажа 150 уровня без какого-либо опыта.

— Я благодарен за рвение мне помочь, но, пожалуйста, прекратите.

Сказал старик, прежде чем развернулся. Исюрам не мог ничего ответить и просто стоял. Он представлял себе Новый Свет игровой площадкой. В качестве члена команды SWAT, он был опытен во всех видах боевых искусств. Когда ему доводилось расследовать дела, он становился силой с ‘тиранической властью’, а потом выбивал зубы бандитам. Конечно, агентство национальной полиции не было извергами, но временами жертвы среди преступников всё-таки были.

В то время, когда большинство людей считали Новый Свет раем, где сбываются мечты, именно здесь мастер боевых искусств познал большое разочарование. Он не знал, как так случилось… быть жалким торговцем? Это оказалось причиной, почему он не смог почувствовать прелесть и реалистичность сражений в Новом Свете? Капитан спецназа, которого боялись другие бандиты, сейчас не был способен сражаться из-за слабого тела? Хён-Ву и другие члены команды… нет, даже ребёнок был в состоянии победить монстра, с которым он сам не мог справиться?

— Я не могу! Нет, у меня просто нет другого пути!

Исюрам сжал кулаки и крикнул. Его гордость пострадала, поэтому он не мог отступить.

‘Слабое тело? Торговец? Я капитан команды SWAT, Ли Маянг! И я собираюсь сбежать от страха всего лишь со слабым телом торговца? Смешно. Я просто создам себе новое тело.’

Так же, как он помогал совершенствовать тело Арка, Исюрам считал, что тяжелая работа однозначно поспособствует укреплению тела.

‘Есть некоторые различия между игрой и реальностью. Если бы это было слишком легко, тогда весь интерес пропадёт. Я стану победителем и надеру задницу этой игре! Кого заботят эти расследования? Я не покину это место, пока не надеру задницы этих долбанных псин!’

Исюрам побежал на край города.

— Сначала я должен подготовить тело. 5000 ударов кулаком! 5000 ударов ногой!

И он приступил к тренировкам, словно сумасшедший.

— Что, что за?

— Кто этот торговец?

НИПы начали стекаться с округи и сплетничать. Тем не менее, Исюрам просто игнорировал каждого, полностью сконцентрировавшись на тренировке тела. Независимо от количества раз сломанных лодыжек и запястий, Исюрам стиснул зубы и продолжал колотить столб. Но это была его ошибка. На самом деле, только в коммерческой версии капсулы для Нового Света была возможность регулировать чувствительность к боли. Обычно, система определяет размер полученного воздействия на игрока уже после нападения монстра.

Но красный манометр этой капсулы был установлен на ‘реальность’. Таким образом, вся полученная боль котировалась реальной, и это был самый высокий показатель, который предназначен лишь самым жутким мазохистам. Другими словами, Ли Маянг в самом деле чувствовал, как, например, его рука была сломана.

— Ай-яй-яй~, сука!

\*Вудудук~, щелчок!\*

— Ауч! Эта виртуальная реальность… но это в самом деле настолько реально и больно, как будто по-настоящему мне сломали руку. Однако Хён-Ву и другие члены также страдают от этого, поэтому я не собираюсь отступать! Хия~!

Его персонаж приступил испытывать полную перестройку тела и костей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 4. Работа на полставки в Деревне-Долине**

— Фью~… мы наконец-то прибыли.

При свете дня, у входа в деревню приземлились небесные скаты. Но даже тогда Лариетта продолжала крепко цепляться за Арка с закрытыми глазами. Её руки были плотно сжаты на его талии, и всё ещё дрожали.

— Лариетта, всё в порядке, мы прибыли.

Она открыла глаза и огляделась. Увидев землю, она вздохнула с облегчением и сказала дрожащим голосом.

— С-с-страшно. Это было действительно страшно.

— … Ты всё хорошо пережила.

— Я больше никогда в жизни не буду летать, всё, я ухожу.

Лариетта спрыгнула с небесного ската с бледным лицом. Не сумев сделать даже нескольких шагов, её руки и ноги повалились на землю.

— Небо и земля как-то странно кружатся… ах, я до сих пор чувствую себя плохо…

— Ну, это вполне ожидаемо.

Арк почесал затылок со смущённым выражением. На самом деле, полёт верхом на небесном скате был не большим делом. Если взглянуть на всё тело монстра, то у того были одни лишь крылья. Другими словами, при каждом взмахе крыльев, всё тело содрогалось. Кроме того, у небесного ската не было никаких устройств безопасности, как в парке аттракционов. Даже держась за поводья, тело всё равно будет подпрыгивать вверх и вниз с каждым хлопаньем крыльев, поэтому, конечно, любой будет бояться за свою жизнь, особенно те, кто боится высоты. И это ещё не всё.

Преисподняя не была местом, где можно было расслабиться во время полета по небу. В любой момент мог появиться шторм, который, кстати, несколько раз уже атаковал небесных скатов… они испытали все прелести за какой-то час полёта. Чтобы избежать самых опасных ситуаций, приходилось летать и маневрировать, что сильно сказывалось на состоянии Лариетты. Из-за этого, у неё невольно развилась фобия полётов на небесных скатах.

— Страшно… вы вообще понимаете, насколько это было страшно? На самом деле, это в самом деле было ужасно. \*Хлюп~\* Я никогда больше не буду летать. Никогда! Ты понимаешь? \*Хлюп~\*.

Бормотала Лариетта со слезами на глазах, словно маньячка. Вероятно, она была серьёзна. Но… она выглядела как маленький ребёнок… и Арк считал это довольно милым. В любом случае, некоторое время она ещё оставалась подвержена панике. Хотя эта ситуация на самом деле была возможностью. Любой человек знает, что их собственное положение вырастет, если он скажет другому в беде тёплые слова утешения в подобной ситуации. К сожалению, Арк не имел сноровки в таких вопросах. Дедрик оказался намного лучшего своего мастера.

— Чёрт, они никогда не смогут понять романтику полётов… женщины…

Дедрик надулся и бормотал, проходя мимо.

— Ну, я прошу прощения за недавно случившееся. Несмотря на то, что ты отныне будешь некоторое время сопровождать мастера, я всё-таки признаю тебя своим товарищем. Но лучше бы тебе не связываться с номером 2!

Он казался 4-х летним малышом, который сначала дразнил подругу, а потом извинялся перед ней. Арк расхохотался. Но детские слова были неожиданно приняты Лариеттой. На её бледном лице появилась слабая улыбка. В то же время, её впечатления о Дедрике, который ещё час назад был отбросом, внезапно подскочили на новый уровень.

‘Э? Что это за сцена? Такое извинение на самом деле прокатило?’

Арк не мог понять. Будь он сейчас на месте Лариетты, то наверняка бы отдубасил Дедрика за такое нахальство. Мужчины и женщины действительно отличались своей природой…

‘Ну, по крайней мере, Дедрик и Лариетта помирились.’

— Я отведу небесных скатов в их вольеры. Учитель ждёт, поэтому Арк и Бона, вы должны пойти к нему первыми.

Сказал Гуран, прежде чем увёл скатов. Арк и Бона вошли в деревню. Ожидающий их Бесетю, стоя у входа возле собственного дома со слезами на лице, увидев вернувшихся, сразу бросился к ним. Цвет его лица был изнеможенным из-за бессонных ночей. Бона до сих пор вёл себя спокойно, но сейчас тоже не мог сдержаться от слёз, увидев своего деда.

— Дедуля!

— \*Хлюп~\* Ох~… ох~… Б-Бона!

Оба начали обнимать друг друга, проливая слёзы. Прошло долгих два дня… э? Надо подумать. С тех пор, как Арк впервые прибыл в деревню, прошло 16 часов, а это равняется двумя дням в игре. Но реакция этих двоих была подобно той, словно они не виделись больше недели. Ну, любой должен быть в восторге, увидев живого внука, которого похитили.

— Я рада.

Пробормотала Лариетта, её лицо уже вернулось к прежнему цвету. Она чувствовала некоторую привязанность к Боне, поскольку они вдвоём были пленниками всё это время. Конечно, Арк тоже был взволнован от этой встречи. Он ведь спас ребёнка, а теперь настало время вознаграждения… Почему бы ему не быть в восторге? Через несколько мгновений, Бесетю собрался и провёл всех к себе в дом.

— Прости. Они говорили, что хотели помочь тебе. Я не смог понять, что они на самом деле имели злодейские намерения на твой счёт… моё сердце было настолько взволновано, что я не истины.

Имел ввиду Бесетю, вспоминая группу Джуил и то, как дал им небесных скатов. Арк лишь улыбнулся и покачал головой.

— Нет. Я всё равно получил от них помощь.

Без группы Джуил он не смог бы справиться с Тамурой. Бесетю смутился немного, но не смог ставить под сомнение его слова. Сейчас его заботил лишь живой внук.

— … Честно говоря, я думал, что совершил ошибку, когда услышал про его пленение руками Накуджуков. Я думал, что больше никогда не увижу лица своего внука… Даже не знаю, как мне теперь отплатить тебе за такую доброту.

— Мне было приятно. Я не могу просто стоять и смотреть, как маленький мальчик был жертвой в руках злодеев. Но я не стану отказываться от ваших искренних намерений и доброго сердца, господин Бесетю.

Скромно ответил Арк. Он тщательно думал о своей речи, вспоминая о Буксиле, который продолжал снимать видео. Он не хотел открывать очевидный факт, что его заботила лишь награда. Арк был умным и плясал вокруг проектора. Бесетю кивнул с признательным лицом.

— Ты на самом деле настоящее воплощение Рарукана.

— Рарукан? Я слышал, что Гуран ранее упоминал об этом… кто такой этот Рарукан?

Арк не спрашивал об этом раньше, но любопытство всё-таки его распирало. Гуран упоминал это имя лишь раз. Когда НИП что-то случайно говорил, то должна быть высокая вероятность того, что это будет важная информация. Например, это может быть связано с заданием или с каким-то предметом в качестве награды за выполнение задания. Это верно. Подобные слова выделялись жирным текстом во время диалогов с НИПами в старых онлайн-играх. Бесетю немного помолчал, а потом ответил.

— Рарукан является легендарным воином нашего племени.

— Легендарный воин?

— Если более точно, то Рарукан – Бог Изобилия нашего племени. Но давным-давно мы были изгнаны с севера кланом Накуджук, которые пытались нас уничтожить. Тогда появился воин, что спас нас всех. Несмотря на наши попытки его вознаградить, он просто исчез, даже не назвав своего настоящего имени, поэтому мы просто решили назвать его Раруканом.

Пропал, не получив награды?

— Ах, в самом деле. Верно!

В этот момент вскочил Бесетю. Затем он начал перебирать кучу мусора.

— Это должно быть где-то здесь… нет, не тут. Где-то… ох, вот оно!

Бесетю вернулся, держа в руках ювелирную коробочку.

— Я долго думал о том, как бы тебя вознаградить, но я вспомнил благодаря тому, что ты упомянул о Рарукане. Это будет полезно для тебя.

Внутри ювелирной коробочки было кольцо, которое, казалось, было довольно старым, однако оно издавало слабое свечение.

— Это кольцо было сделано специально в качестве нашего общего уважения и благодарности Рарукану. Несмотря на то, что наш клан Баран сейчас разбросан по миру, но раньше мы обладали довольно большим влиянием на Севере. И это кольцо было создано из лучших имеющихся материалов, которые только смогли найти. Однако Рарукан не получил его, поэтому мы стали просто хранить его в качестве памяти клана… в качестве воплощения Рарукана. Я думаю, что ты имеешь правом обладать им.

Обычно должно быть требование… что-то типа услышать историю прошлого, прежде чем получить кольцо. Хотя это кольцо и было когда-то создано по последнему слову техники, но всё-таки здравый смысл от старых онлайн-игр был очень полезен! Со словами ‘древний’ и ‘легендарный’ не будет преувеличением сказать, что этот предмет должен быть одним из лучших.

‘Хук~, 200-уровневое уникальное кольцо!’

Кольцо Рарукана (Уникальный)

Тип предмета: Кольцо

Ограничение: уровень 200 или более

Кольцо было специально создано жителями Преисподней в честь легендарного воина Рарукана.

Данное кольцо является древним предметом, созданным ещё во времена процветания клана Баран. Несмотря на небольшой размер, оно было сделано из особого вида руды, которая содержит редкую магию Преисподней. Кроме того, кольцо обладает драгоценным камнем, который имеет власть защитить владельца от тьмы. Внутри кольца выгравирована надпись: ‘Почтение Рарукану’.

— Эффект: Ловкость +10, Скорость Атаки +10, Критический Удар +8%.

— Особый эффект: возможно использование навыка ‘Защита Тьмы’. Во время использования во тьме, защита и сопротивление магии использующего увеличиваются на 20% в течение 5 минут.

Время перезарядки: 2 часа.

Челюсть Арка просто куда-то убежала. Ему не надо было объяснять, но это определённо был Джек-пот. Это кольцо было его! В отличие от оружия или доспехов, кольца обычно не имели вторичный или дополнительный эффект. На самом деле, даже редкое кольцо Арка имело лишь один навык ‘Духовное Око’ без каких-либо дополнительных эффектов. Тем не менее, три эффекта… два были очень ценные, которые увеличивали скорости атаки и критический удар. Оба было сложно найти в других магических предметах.

‘Моя скорость атаки и критический удар снизились, когда я сменил вооружение на Меч Гвисала… но это кольцо также увеличивает мою защиту…!’

У него даже был дополнительный навык ‘Защита Тьмы’.

Кольцо увеличивало защиту и сопротивление на 20%. Стандартный навык не был высокоуровневым, но отказ составлял всего два часа. А это значит, что его можно часто применять в бою.

‘Как и следовало ожидать, было очень полезно спросить о Рарукане! Это дало мне уникальное кольцо.’

Арк был в восторге. Можно было бы кратко объяснить, но в Новом Свете было пять видов предметов. Общие, магические, редкие, уникальные и легендарные. Любой, кто играл в игры, должен быть осведомлён о подобном. Общие предметы рассматривались в качестве мусора, магические были более распространены, а редкие предметы уже было очень трудно найти, при этом они были с хорошим эффектом. Уникальные сами по себе были очень уникальными, и немного походили на редкие, но с гораздо большими эффектами. В то время, как некоторые из редких предметов могли существовать в нескольких экземплярах, уникальные были единственными в своём роде. Другими словами, кольцо Рарукана было единственным, которое существовало в Новом Свете.

Ну, а легендарный предмет имел наиболее крутые эффекты, но они были настолько редкими, что в мире не было найдено ещё ни одного… в любом случае, уникальный предмет также было сложно найти. Конечно же, такой предмет бы ушел по лучшей цене на аукционе.

‘Чёрт возьми, Преисподняя — земля больших возможностей!’

Очень немногие были в этом мире. Завершённые Арком задания были первыми в своём роде. Это означало, что он мог получить лучшие предметы от заданий, и это было естественно. НИП не мог избавиться от предметов. Таким образом, первый человек, успешно закончивший задание НИПа, получит от того только лучшее. Поскольку не было возможности получить одно и то же вознаграждение, другие люди будут получать лишь похожие предметы. Вот почему игроков, которые открыли новые территории, ждали только лучшие награды. Конечно, подобное не давалось просто так. Если бы Арк не спросил о Рарукане, то вполне мог получить совершенно другой предмет. Вот почему надо было обращать внимание на все детали, чтобы получить только лучшее. Знать предысторию было смыслом игры.

— Омо~, это довольно милое колечко.

Как женщина, Лариетта также была заинтересована в кольце.

— Эм-эмм~, большое спасибо, я с удовольствием им воспользуюсь.

Арк закашлялся и быстро спрятал кольцо в сумку.

Задание ‘Спасение Бона’ было завершено

После появления сообщения, он получили ещё и три уровня. Таким образом, первое завершенное в Преисподней задание было готово.

— Кстати, информация, о которой я хотел узнать…

— О~, касательно человека по имени Магаро?

Буксил подскочил, как только услышал это имя. Тем не менее, Арк намеренно сделал вид, что не заметил этого и продолжил.

— Да, вы что-нибудь нашли?

— Прости. Я был настолько обеспокоен по поводу Бона, что я ещё не проверил.

Бесетю указал пальцем на большую гору свитков.

— Я начну поиски прямо сейчас. Но все записи, которые ты видишь перед собой, представляют из себя столетия истории. Если бы это было связано с каким-то знаменательным событием, которое бы лежало где-то отдельно, найти было бы проще, однако искать записи о каком-то посетителе гораздо сложнее. Так что, пожалуйста, подожди трое суток.

‘Через три дня… но ожидание не проблема…’

Не было никаких сомнений, что Джуил обновила точку воскрешения в этой деревне. Прошло 11 часов с момента, как эти парни погибли в Бездне Отчаяния, так что осталось ещё целых 19 часов реального времени до их воскрешения. Но сутки в действительности равнялись как раз трём дням в игре. В конечном счете, Джуил появится в этом месте. Арк некоторое время беспокоился, прежде чем подумал об одном методе.

— Я понял. Хорошо, подожду три дня, но у меня есть просьба.

— Просьба? Что это? Я сделаю всё, о чем вы попросите.

После спасения Бона, близость Арка резко возросла к Бесетю, поэтому тот улыбнулся и кивнул на просьбу Арка.

— Ничего сложного. Я всё понял. Два дня… вы сказали? Я сделаю это.

— А, ещё кое-что, что я хотел бы, чтобы вы проверили.

Арк кратко рассказал о Рыжем, который появился после победы над Тамурой.

— Человек с красными волосами, носящий белую маску. Кроме того, он пришел в Преисподнею из Средиземья. Существует высокая вероятность, что он раньше приходил в этот мир. Пожалуйста, посмотрите, вдруг вы сможете найти о нём что-нибудь.

Он стоял за событиями, которые произошли в Подземном Мире. Поэтому, прежде чем появится тут, он наверняка был в Средиземье. Если он всё-таки входил в Преисподнею, тогда это должно было быть примерно пару месяцев назад. Арк был убеждён, что Рыжий хранил ключ к успешному завершению вступительного экзамена. И он мог бы иметь какой-то скрытый мотив, раз решил убежать. Поэтому Арк решил искать о нём информацию по ходу завершения задания по поиску Магаро.

— Я понял. Не волнуйтесь и просто отдохните.

Бесетю поднял руки и направился к горе свитков. После подведения итогов ситуации, Арк направился наружу.

— Господин Арк, ты будешь ждать тут, пока не получишь информацию? Я собираюсь ненадолго выйти из игры. Всё из-за полёта ранее…

Сказала Лариетта с помятым лицом.

— Да, ты можешь вернуться в игру завтра утром.

— Угу… я тоже играл в течение последних 15 часов, так что сейчас очень сонный…

Бускил следовал за Арком на протяжении всей ночи, поэтому тоже больше не мог терпеть и вышел из игры.

— Так, и что мне следует делать дальше…?

Пробормотал Арк, оставшись в одиночку на улице. Он не спал всю ночь, так что в реальности сейчас было утро. Обычно сейчас было время отправиться на тренировку в спортзал. Но вчера Арк неожиданно получил телефонный звонок от Ли Маянга.

— Хён-Ву, в силу различных обстоятельств, я некоторое время не смогу посещать тренажёрный зал. Поэтому не стоит ходить на тренировки, пока я с тобой не свяжусь. Не играй просто так и убедись, что правильно питаешься и поддерживай форму. Никогда не приближайся к тренажёрному залу. Усёк?

Полицейское агентство распространило слухи о понижении в должности Ли Маянга до члена Департамента Противодействию Особым Преступлениям. Поэтому он хотел уберечь Арка от этих слухов в тренажёрном зале. Благодаря этому, у самого Арка появилось время для сна и упражнений.

‘Я не могу просто ждать… следует ли мне поспать или поохотиться? Ах~, до этого…’

Арк достал кольцо Рарукана из сумки. Когда рядом была Лариетта, он не мог его светить. На мгновение он задумался, прежде чем убрал кольцо Духовное Око, которое хоть и было редким, но все же давало лишь один эффект. С другой стороны, кольцо Возрождающий Дух увеличивало силу и восстановление маны. Таким образом, использовать магическое кольцо было лучше, чем редкое.

‘Я не часто пользуюсь Духовным Оком, поэтому стоит отложить его до лучших времён.’

С возбуждённым выражением, Арк взял Кольцо Рарукана в свои руки. И в тот момент, когда он собирался его натянуть…!

— Господин Арк!

Внезапно Арк услышал голос, из-за чего выронил колечко.

— Хук~, моё кольцо! Моя прелесть! Ах~, вот оно. Моё колечко!

Арк раскопал землю и крепко схватил своё сокровище. Он был похож на голодного нищего, ухватившего кусочек хлеба за последние три дня, действуя инстинктивно. Как только он поднял голову, перед собой он увидел Бона…

— Хм~, а почва тут замечательная…

— Вам нравятся красивые кольца, не так ли?

Спросил Бона, в то время как Арк неловко заулыбался.

— Ах… будучи номером два, мне так стыдно…

Дедрик вздохнул.

Арк неловко покраснел и кивнул.

— Ну, что есть, то есть…

— Господин Арк, пожалуйста, следуйте за мной. Я покажу вам окрестности деревни.

— Мы посетим деревню?

Выражение Арка было явно некомфортабельным, ведь он был человеком, причём живым, который играл уже больше 15 часов подряд. Но теперь ему надо было отправиться за кем-то вместо охоты? Однако Бона просто схватил Арка за руку и повёл за собой. Он не осмелился отказываться, но в конце это оказался вполне нормальный выбор…

‘Э? В этой деревне существовало что-то подобное?’

Арк не исследовал даже 50% всей территории деревни.

— Это завод по производству соков. В близлежащих лесах находится множество деревьев с особыми свойствами, из которым мы извлекаем сок, обрабатываем его, а затем обмениваемся с другими деревнями, которые с нами связаны. Кроме того, на наших полях также растёт много различных растений.

Бона провёл Арка в мастерскую, в которой он раньше не был. Поскольку это напрямую касалось бизнеса деревни, чужакам было запрещено тут появляться, однако Арк был в состоянии пройти в большинство мест из-за Бона. После всех гастролей, мнение Арка о племени Мюталов немного изменилось… нет, племя Баран оказалось не настолько некультурным, как он думал раньше. Нектар Уммы и Фрукт Наденька – предметы, которые Арк купил, также были результатом производства деревни. Поскольку большинство продуктов были использованы для торговли с другими племенами, в продаже имелись лишь некоторые из них.

‘Значит деньги не используются, потому что существует некоторые ограничения по торговле?’

Если кто-то занимается торговлей в разных местах, тогда лучше всего будет использовать деньги. Тем не менее, если обмен был ограничен племенами или вообще был 1 на 1, тогда не было никаких причин использовать деньги.

‘У них нет никаких проблем с производством, но всё равно они не смогут содержать большую производственную систему, поэтому экономика не способна развиваться. Если бы они были в состоянии свободно перемещаться между Средиземьем, то смогли бы получать гораздо большую прибыль…’

Арк связывал всё, на чем можно было получить деньги. И было определённо много ингредиентов, разбросанных по округе, на которых можно сделать прибыль. Племя Баран не ограничивается лишь деревней только в этой долине. Их ответвления существуют во многих местах на достаточно обширной территории. Если бы он был посредником между деревнями, которые производили предметы, или вообще создать обмен валюты между Мюталами, то гонорары от работы можно было бы собрать в 3-4 раза больше, чем от прибыли из замка. Но это было возможно при свободном перемещении между Средиземьем и Преисподней. Поскольку сейчас Арк был взаперти этого мира, он решил оставить данную затею на потом.

‘Ну, на данный момент это нереально. Мне и так повезло с возможностью монополизировать подземелья и задания…’

— Вот и вольеры монстров.

Сказал Бона, ведя Арка в сторону разбросанных пещер со стенами.

В самом деле, самой большой особенностью этой деревни в долине были прирученные монстры.

— Ах, господин Арк, вы пришли?

Гуран махнул рукой изнутри вольера.

— Гуран помогает ухаживать за небесными скатами для Дедули.

— На самом деле, это моя ежедневная работа.

Рассмеялся Гуран и кивнул.

— Тут много монстров.

— Да, у нас 20 дрессировщиков, включая Учителя. Каждый из них приручает около 10 монстров, поэтому тут приблизительно 200 голов.

— Думаю, управлять подобным количеством довольно трудно.

— Но если бы не было этих монстров, мы не смогли бы поселиться в подобном месте и жить.

Гуран посмотрел на своих питомцев с гордостью. Конечно, дрессировка монстров была не дешёвой, поскольку их надо было кормить и тренировать.

— Гуран объяснил много способов племени Баран, как использовать монстров. Хищник, которого Арк разрубал во время пересечения пустыни, использовался для полевых работ. Эти монстры имели атрибуты, подобные дождевым червям. Их экскреции были хорошим удобрением для почвы. Хищники были причиной того, почему племя Баран могло собирать урожай с бесплодной земли. Кроме того, монстр с именем Цербер был сторожевой собакой, которая защищала деревню. Так как боевая способность племени Баран была низкой, эти собаки были причиной того, почему деревня по-прежнему была в целости и сохранности, предотвращая нападения монстров.

— Отношения между племенем Баран и монстрами неотделимые.

Но Арк был полон диких идей, глядя на питомник.

‘Эти монстры вполне подходят, чтобы сделать настоящий сафари… низкоуровневые игроки смогут боксировать против них, тем самым набираясь опыта… а небесных скатов можно использовать для экскурсий по Преисподней…’

Он уже надумал блестящий бизнес-план. Тем не менее, вскоре он вздохнул и покачал головой.

‘Я не должен идти впереди головы…’

Подобная идея были только в предположении, что люди смогут свободно перемещаться между Средиземьем и Преисподней. А первоначальные инвестиции наверняка будут иметь астрономическую сумму. Это потребовало бы гораздо больше средств, чем 4000 золотых Арка.

‘Я бы не смог сделать многое со своим скудным бюджетом…’

Арк вздохнул, когда стоял внутри вольера. Затем Бона глянул на него со странным выражением.

— Господин Арк, что случилось?

— Ребёнок не должен ещё этого знать.

Пробормотал Арк страдальческим голосом, и вскоре послышался грубый голос недалеко от питомника.

\*Мееее, мееее~\*

— Этот парень, почему он до сих пор не привёл всё в порядок?

Арк обернулся и увидел Мютала, держащего нож и гоняющегося за овцой, словно сам был животным. Бона увидел любопытное выражение Арка и объяснил.

— Это сарай, место, где мы растим съедобный скот под названием Пепе. Господин!

Бона махнул владельцу сарая, который повернул голову.

— Ах~, разве это не Бона? Гуран рассказал мне, что случилось. Но сейчас всё плохо. Существует много чего, что я хотел бы спросить, но мне придеётся оставить это на потом. Мой глупый помощник ошибся с датой оплаты, поэтому теперь мне надо поймать двести голов до завтра. Он даже не смог прийти сегодня, чтобы помочь, потому что заболел. Это действительно серьёзно.

Раздражённо пробормотал хозяин сарая.

— Двести?

— Да, мне нужно доставить 200 кусков мяса и кожи в деревню Песчаная Буря через четыре дня. Поскольку мне ещё надо всё доставить к месту, я должен покончить с этими приготовлениями до завтрашнего вечера. Ох! Бона, ты мне поможешь? Ты пока ещё не способен правильно обращаться с Пепе, но ведь всё равно можешь хотя бы их подержать. Я настолько в жопе, что хотел бы воспользоваться помощью любых рук.

— Конечно, я хотел бы помочь…

Бона сразу взглянул на выражение Арка, у которого как раз появилась блестящая идея.

‘Подождите, мясо и кожа? Тогда, возможно…?’

— Могу ли я тоже помочь, Бона?

— Э? А вы?

— Он человек, который спас меня.

— Ох, да!

Хозяин сарая посмотрел на Арка с удивлением и кивнул.

— Хорошо, я сейчас любому буду рад. У вас есть опыт работы с крупным рогатым скотом?

— Нет, но я смогу быстро помочь, если ввёдете в курс дела.

— Ну, у вас хотя бы правильный настрой. Я понял. Тогда я поймаю Пепе, в то время как вы отделите кожу и части мяса. Как только вы закончите, Бона начнёт к сушке в камере. Если мы закончим вовремя, я непременно щедро тебя вознагражу.

После слов хозяина сарая, появилось окно с сообщением.

Поймать Пепе в Деревне-Долине

Хозяин сарая в деревне имеет большие неприятности из-за смещения даты поставки. Вы должны получить 200 единиц мяса и кожи Пепе в течение следующих двух дней. Если вы не закончите в срок для поставки, то потеряете уважение хозяина сарая.

Сложность: —

И так Арк приступил к своей новой работе на полставки. На самом деле, как правило, начинающие деревни давали лишь простые задания. Они состояли из доставки предметов, уборки складов или уходом за магазином для владельца. За такие задания также была значительно меньшая награда. Но была причина, почему Арк принял такую работу, несмотря на свою усталость.

‘Черт, кто ж знал, что мне понадобится такая вещь?’

Когда Арк думал об этом, его охватывал гнев. После победы над Тамурой, он получить Эссенцию Некроманта. После эволюции Разака, он достал горшок и проверил необходимый рецепт.

Рецепт Пилюля Бессмертного Некроманта

Сияющее Желе Эссенции Некроманта: 1/1

Сердце Мертвеца: 0/2000

Кожа Мертвеца: 0/2000

Арк был явно недоволен такими требованиями. Сердце Мертвеца или Кожа Мертвеца были предметами, которые иногда выпадали из нежити. Скорость выпадения была настолько низкой, что он собирал их на начальном этапе. Тем не менее, они были простым мусором. Даже магазины не покупали такое. Поэтому он просто утилизировал вещи всякий раз, когда те выпадали. Но теперь ему понадобилось сразу 4000 таких предметов!

‘Проклятье, я уже выбросил их более одной тысячи…’

Да, было утилизировано 1/4 необходимого. Хотя результаты все равно были бы теми же самыми, даже если бы он не выбросил их. Скорость выпадения этих двух ингредиентов была ужасной. Арк убил очень большое количество нежити, но смог собрать только тысячу. Если провести простые вычисления, то ему потребуется убить около 40000, чтобы создать пилюлю бессмертия. Через несколько дней… нет, это может занять даже несколько месяцев.

‘Ох, я не знаю. Когда-нибудь я это точно закончу.’

Так что Арк сдался на полпути, когда увидел рецепт. Но это мнение изменилось после слов хозяина.

‘Подождите, если я буду работать тут, тогда разве не смогу научиться разделыванию и экстракции кожи? Таким образом, наверняка станет легче собирать ингредиенты.’

Да, Арк не принимал работу без веской причины. Конечно, можно было получить кожу и мясо от монстров без этих навыков. Тем не менее, вероятность выпадения была всего лишь 20%, а такой расклад повысит их до 70%, если использовать такие навыки. На самом деле, он имел возможность прежде, чтобы изучить их, но решил изучить Фуражир, поскольку это было более полезно для Кулинарии Выживальщика. Но сейчас всё изменилось.

‘Сердце Мертвеца тоже является мясом, в то время как Кожа Мертвеца является просто кожей. Изучение навыков экстракции кожи и разделывание сделает сбор ингредиентов в несколько раз быстрее.’

У Арка было достаточно времени на отдых и безделье, поэтому это было прекрасной возможность узнать что-то новое.

— Ну, давайте начнём прямо сейчас.

Хозяин сарая передал ему нож, после чего Арк присел и приступил к работе.

— Вот этот!

\*Меееее~\*

Хозяин сарая схватил первого Пепе, отрезал голову и отделил кожу. Он думал, что это будет просто, но всё было не так, когда довелось попробовать впервые. Он научился от хозяина сарая как разрезать всё, но если получалось что-то неправильно, тогда кожа будет разорвана, а мясо повреждено. В самом деле, делать работу без навыков просто невозможно.

Вы совершили ошибку, используя нож, из-за чего испортили кожу Пепе.

— Ценность товаров из кожи Пепе сократилась на 70%.

Вы совершили ошибку, используя нож, из-за чего мясо Пепе испортилось.

— Ценность мяса Пепе сократилась на 40%.

Лицо хозяина сарая мрачнело каждый раз, когда появлялось сообщение.

— Проклятье, ты собираешься вот так съесть всю мою ферму?

— Мне очень жаль.

— Ты не можешь уменьшать ценность моих товаров. Разве ты не знаешь, скольким мне пришлось пожертвовать, взращивая каждую голову? Угх~, это просто скот, но я растил каждого, словно моих собственных детей. Когда мне приходится вылавливать каждого из них, то не могу сдержать своих слёз. Тем не менее, теперь ты начал портить их драгоценные кожу и мясо?

Арк сжал нож, держа его у шеи одного из животного… он почувствовал, будто сидел на бомбе, но всё равно терпел. Было не так легко встретить НИПа, который станет так запросто чему-то учить. К счастью, Арк тоже имел некоторую поддержку.

— Господин! Почему вы говорите такие вещи? Господин Арк просто пытается вам помочь. Но работа трудная, поэтому он слегка неуклюж. Кроме того, он ведь воин, это естественно для него, чтобы быть немного неопытным.

‘Ох, Бона, как же я рад, что спас тебя! Я сильно впечатлён!’

Слова Бона были эффективны. Хозяин сарая сразу вздохнул и почесал голову с неудобным выражением.

— Да, я понял, прости. Я был немного недальновиден…

— Нет, это всё потому, что я слишком неопытен. Моё сердце тоже разрывается из-за мысли, что я вот так грубо испортил кожу и мясо Пепе. Можете ли вы научить меня или дать несколько советов?

— Я понимаю.

Хозяин сарая сел рядом с Арком и объяснил ему способы использования ножа. Арк слушал всё до каждой буквы, после чего его понимание в этом деле сразу улучшилось.

Единственным требованием изучения навыков в Новом Свете было их ‘понимание’. Это был пример, который показал, насколько он понимает работу. Если повторять работу, то можно будет подымать уровень понимания. Тем не менее, извлекая знания НИПов, специализирующихся на определённой работе, можно понять всё гораздо быстрее, чем самостоятельно. Арк хитро воспользовался этой системой.

— Упс~! Еще один испорченный! Чёрт, я действительно мусор! Я ещё раз подвел старшего, который растил это животное, как собственное дитя… ваааах~, я просто должен умереть!

Арк обвинял себя и бешено размахивал ножом, когда снова потерпел неудачу. Хозяин сарая был настолько удивлён, что даже начал считать Арка сумасшедшим.

— Что? Даже если я снова тебе всё рассказал… э? Эй, пожалуйста, успокойся. Пепе мне как дети, но это не стоит того, чтобы ради них умирать. Хорошо, я понимаю твои чувства. Невозможно привыкнуть к подобному с первого раза. Присаживайся, я научу тебя всему с самого начала.

Хозяин присел рядом с Арком и начал объяснения с самого начала, благодаря чему он быстро поднял уровень своего понимания, и уже через пять часов…

Вы изучили новый навык

Экстракция Кожи (Начальный, Пассивный). Вы способны использовать разделывающий нож, чтобы экстрагировать кожу домашнего скота, диких животных и монстров. Полученная кожа может быть использована в качестве материала в создании кожаной брони. Тем не менее, вероятность успеха зависит от уровня навыка и уровня монстра.

Вы изучили новый навык

Разделывание (Начальный, Пассивный). Вы способны использовать разделывающий нож, чтобы получить мясо домашнего скота, диких животных и монстров. Полученное мясо может быть использовано в качестве ингредиента для разных блюд. Тем не менее, вероятность успеха зависит от уровня навыка и уровня монстра

‘Вот оно!’

Наконец-то он смог изучить желанные навыки. Поскольку скот был только 1 уровня, он мог мгновенно получить кожу Пепе. После того, как руки Арка сверкнули, он уже успешно получил кожу и мясо. Кроме того, ценность вообще не падала.

— Ох, теперь у тебя есть этот навык.

— Ху-ху-ху, всё благодаря учению старшего.

Арк мог даже общаться, одновременно разделывая кожу. Таким образом, скорость производства увеличилась, и на всё потребовалось всего лишь 3 часа, вместо двух суток.

— Фью~, благодаря тебе и Бону, теперь я смогу закончить работу вовремя. Поскольку вы помогли мне с этой работёнкой, я хотел бы вручить вам подарок… ах, верно. Я дам вам это. Это разделочный нож, хотя он такой же отличный, как и длинный нож. А вот ещё мясо Пепе.

Нож Мясника

Профессиональный нож используется для получения кожи и мяса.

— Увеличивает вероятность успеха Экстракции Кожи и Разделывания на 20%

Филе Пепе (5 шт.)

Мясо крупного рогатого скота Пепе, которого взрастили в Преисподней. Мясо настолько свежее, что вы можете съесть его как сашими.

Задание ‘Поймать Пепе в Деревне-Долине’ было завершено

— Дополнительная награда: +20 к навыкам Экстракция Кожи и Разделывание

В то же время, задание было завершено. Поскольку это было производственное задание, то бонус в виде получения опыта или улучшения навыков тоже присутствовал.

‘Пищевой продукт и бонус к мастерству навыков! Задание по работе на полставки было очень полезным!’

— Спасибо вам.

— Ха-ха-ха, я ещё больше благодарен. Пожалуйста, можете свободно пожарить мясо Пепе и попробовать его. Вкус действительно прекрасный. Это напомнило мне… разве я не должен уже уходить? Но я должен сначала поесть, прежде чем закончу свою доставку.

\*Мееее, мееее~!\*

Хозяин сарая взглянул на Пепе, который аж задрожал.

‘Эй, эй, не ты ли заливал про детей? Разве не он плакал из-за того, что приходилось отлавливать даже одного из них? Таким образом, он свободно их поедает и одновременно оплакивает?’

Арк хотел встать, но он слишком устал. После получения задания по спасению Бона, он до сих пор не закрывал глаза.

— Тогда я, пожалуй, пойду.

Арк попрощался с Бона и хозяином сарая, прежде чем отсоединиться от игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 5. Найти Лабораторию**

— Чёрт!

Возле тотема появился тусклый свет, из которого появился один маг. Это была Джуил, которая решила взорвать себя в Бездне Отчаяния. Она проверила свое информационное окно и стиснула зубы.

— Этот ублюдочный Арк… Я определённо отплачу ему в несколько раз больше!

Магия самоуничтожения была критической для врагов, но такой же была и для использующего. Несмотря на чрезвычайно огромный урон по окружающим, Джуил самой пришлось заплатить за это трехкратный штраф за смерть. Другими словами, она потеряла 90% опыта и -3 ко всем характеристикам. Несмотря на то, что она и так знала о последствиях, но всё же… при просмотре своей статистики, на глазах невольно наворачивались слёзы.

‘Проклятье, чтобы восстановить 90% опыта, потребуется потратить уйму времени… кроме того, как мне восстановить 18 очков характеристик, потерянные с концами без возможности наверстать при повышении уровня?’

Всё это из-за Арка. Если бы она не была обманута им, то не пришлось бы идти на такие жертвы. Если бы только Джуил поняла, насколько сильно помогла Арку своим самоуничтожением, то скорее всего снова не удержалась бы и взорвала себя от ненависти и отчаяния. Тем не менее, незнание порой бывает блаженством. Поэтому Джуил просто стояла в ярости и ожидала других товарищей. Дюк бросился к ней с вопросом.

— Джуил, где этот ублюдок Арк сейчас?

— Какого чёрта мне это знать?

— Что ты имеешь ввиду? Проверь своей магией Парфюм Маны.

— Ты дебил? Я уже пробовала, но не было никакой реакции.

— Что? Он снял проклятье?

— Ну, а какое ещё объяснение может быть? Должно быть у него был свиток [Отмена Проклятия].

— … И что теперь?

Спросил Дюк с серьёзным лицом, однако Джуил ответа не знала. Группа убийц Арка вздохнула в разочаровании. Затем к ним подбежал Бесетю с видом, будто немного опаздывал.

— Ах, только гляньте, это вы, ребята…!

— Э? Старик, который дал задание Арку?

— Пожалуйста. Мой внук, пожалуйста, спасите моего внука!

— Что за?

Бесетю сразу схватили Джуил за руку и стал умолять.

— Вы уже слышали, что случилось. Ребята, вы появились после того, как Арк только что ушёл. Он сказал, что собирается отправиться в Бездну Отчаяния, а потом убежал, посчитав это безнадёжным. Увидев, что вы появились возле тотема, я понял, что вы сражались с Накуджуками до последнего. Вы отличаетесь от Арка…

— Это верно. Этот ублюдок Арк не чета нам.

Фыркнула Джуил, прежде чем кивнуть.

— Моя догадка оказалась правильной. Да, я знал, что могу вам доверять. Поскольку вы вернулись, я всё-таки должен попросить вас. Не могли бы вы вернуться в Бездну Отчаяния?

Услышав слова Бесетю, Джуил и Дюк переглянулись, прежде чем ответить.

— Верно, в самом деле, если бы мы все были уничтожены, то у него не было бы шансов закончить дело. Я понимаю. Они не будут легкими соперниками, но мы постараемся спасти вашего внука.

— Спасибо, спасибо!

— Но куда ушёл Арк?

— А что…?

— На самом деле, во время сражения с Накуджуками, чтобы спасти вашего внука, мы получили серьёзные травмы, поскольку Арк украл наши вещи, а потом скрылся. Мы просто не можем простить такого паршивого поступка. После спасения вашего внука, мы хотим найти его и заставить заплатить за все свои грехи.

Бесетю скрежетал зубами из-за объяснения Джуил.

— Такой грязный поступок… Я знал, что он был странным. Вот почему он отказался ждать вас и убежал раньше времени. Я знаю. Мне удалось услышать, что он собирается отправиться в город позади северных гор.

— Он использовал какое-нибудь средство передвижения?

— Нет. Я не собираюсь помогать человеку, который решил бросить моего внука. Он отправился пешком, так что не мог далеко уйти. После спасения моего внука, я позволю вам использовать моих небесных скатов, чтобы его догнать.

На лице Джуил появилась холодная улыбка.

— Дюк, ты слышал это? Он отправился в город на другой стороне горы.

— Хорошо, всем быть готовыми. Давайте отправляться.

— Э? Парни, вы… Что вы сказали? Тогда, мой внук…?

— Кого это заботит!

Джуил толкнула Бесетю…

— Ваш внук уже был проглочен Тамурой.

— У меня нет никакого интереса в выполнении задания, которое заранее провалено.

— Меня больше заботит Арк, а теперь уходим!

Джуил мгновенно использовала магию ускорения на группе. Их скорость передвижения увеличилась на 20%, оставляя за собой лишь клумбы пыли, направляясь в сторону севера.

— Дедушка, ты в порядке?

Через некоторое время подбежал Бона, скрывавшийся поблизости.

— Пха~, они действительно плохие люди, как и говорил господин Арк.

— … У них нет чести.

Фыркнул Бесетю, поворачиваясь в сторону группы преследования Арка.

— Поделом им за то, что попытались навредить спасителю Бона. За горами нет никакого города, кроме как территории главного клана Накуджук. В конечном итоге, они заплатят за своё отношение.

— Кстати, дед, ты нашёл то, что искал господин Арк?

— Конечно, давай возвращаться. Арк сказал, что вскоре вернётся.

Оба улыбнулись, прежде чем вернуться в деревню.

— Теперь всё безопасно. Они отправились в другое место.

— Спасибо за отличную работу.

— Я просто сделал так, как вы и просили.

После ответа Бесетю, на лице Арка появилась коварная улыбка.

‘Теперь мне не придётся беспокоиться о тех парнях. Они скоро обнаружат, что попали в задницу, но без помощи магии не смогут найти моих следов.’

Таким образом, одна из проблем исчезла. Единственное, что осталось, это найти какие-либо зацепки для поиска Магаро. Арк ожидающе посмотрел на Бесетю, который улыбнулся и сразу ответил.

— Я нашёл нужную вам информацию.

— Что-то связанное с Магаро?

— Да, он был тут около 100 лет назад. Ну, думаю, если вы прочтёте всё сами, это будет быстрее моих объяснений. Вот, тут переведено на доступный вам язык.

Значит существовали ресурсы, записанные с помощью специального письма, сохраняя тайну о чём-либо? Вероятно, это была контрмера для того, чтобы игроки не могли злоупотреблять своими знаниями о Преисподней. Поскольку Арк имел право на информацию, Бесетю решил перевести свиток, который вручил ему.

‘Я наконец-то смогу обнаружить местонахождение Магаро!’

Арк развернул свиток с ожиданиями. Всё было описано в формате от первого лица, так же, как и в дневнике или письме.

… Он представился как Магаро.

Магаро был необычайно искренним и вежливым человеком. Меня удивило, что он прибыл из Средиземья. Я слышал, что люди уже давно могли свободно проходить между Средиземьем и Преисподней, но всегда считал это мифом или легендой. Но Магаро доказал, что Средиземье существовало, при этом было более развитой цивилизацией. Он был очень умён. Несмотря на то, что ему впервые довелось увидеть здешние флоры и фауны, в течение нескольких дней он был способен понять их свойства, а также наилучшее использование каждого явления или предмета. Он научил нас, как усовершенствовать сок из растений, чтобы залечивать раны и как жить в большем изобилии, выращивая крупный рогатый скот.

Тем не менее, через месяц он был вынужден покинуть деревню. Магаро явился в Преисподнею с ‘особой’ целью, поэтому ему необходимо было исследовать гораздо больше вещей, чтобы её достичь. Я сообщил ему о расположении ‘Леса Жизни’ в восточной пустыне, где бы он мог найти нужные материалы. Там он мог получить всё, что только было нужно. К сожалению, мне больше не довелось с ним встречаться…

‘… Это объясняет кое-что.’

Во время чтения свитка, Арк заметил некоторые странные ассоциации. Когда он увидел завод по производству соков, первое, что пришло на ум, было лабораторией алхимии Магического Института. Стандарт оборудования отличался, но структура его была несколько схожей. Он обнаружил причину после прочтения записей. Магаро был гениальным алхимиком, который обучил их, как правильно использовать сок.

‘Как и следовало ожидать от алхимика Магаро. Но я до сих пор не знаю о его скрытой цели, из-за которой он явился в Преисподнею…’

Это определённо пахло денюжками.

— Я тоже был удивлён, прочитав эти записи. Я никогда не знал, что тем, кто обучил нас использовать сок и травы, был человек, пришедший из Средиземья.

— Где находится Лес Жизни?

— Я никогда лично там не был, но если вы направитесь к восточной пустыне через юго-восточную сторону, то сможете его найти.

Затем он открыл карту, указав область красной точкой. Место было недалеко от заснеженных гор, откуда спустился Арк.

‘Если двигаться по прямой, это займет несколько дней. Но, по крайней мере, я знаю это место.’

Арк спрятал карту и спросил.

— Кстати, вам удалось найти что-нибудь о человеке с рыжими волосами?

— Ах, вы имеете ввиду…?

Бесетю покачал головой.

— Я ничего не смог найти на эту личность.

— Действительно?

Арк был лишь немного разочарован, ведь он на самом деле не питал больших надежд. У него было задание по поиску лаборатории гениального алхимика Магаро, информацию о которой можно было спокойно получать шаг за шагом, потому что необходимые ключи закономерно появлялись один за другим. Тем не менее, Рыжий не имел к заданию прямого отношения. К тому же, Арк не знал, что ему надо было исследовать, имея лишь смутные сомнения о поисках и установлении личности Рыжего. Если он не знает, что искать, то и получить подсказку будет невозможно. Превыше всего… ему на самом деле нужно было лишь определить, являлся ли этот человек с рыжими волосами ключом к сдачи вступительного экзамена.

‘Тут мне помочь не смогут. На данный момент мне ничего не остается, кроме как ждать.’

Арк закончил с информацией и упаковался для нового путешествия. Он пересмотрел свою экипировку и остановился в главном магазине, чтобы обменять годные к употреблению лекарства. К этому времени, Лариетта и Буксил закончили с отдыхом и вернулись в игру.

— Арк, я не поздно?

— Всё нормально, вы вовремя.

— Куда ты направляешься?

— Лес Жизни, что на востоке пустыни. Расстояние довольно далёкое, поэтому нам надо быстро отправляться.

Когда Арк уже собирался отправляться, Бесетю спросил с взволнованным голосом.

— Эм~, не могли бы вы отправиться завтра утром?

— Нет, я уже отдохнул, поэтому не имеет значения, отправимся мы утром или вечером.

Хотя, на самом деле, для Идущего во Тьме лучшее время было в сумерках.

— Тогда как насчет того, чтобы взять небесных скатов и отправится?

Лариетта настолько удивилась, что аж вздрогнула и побледнела.

‘Н-небесные скаты?! Ах~, Арк…!’

— Спасибо, но всё нормально. В этот раз мы отправимся пешком.

Лариетта вздохнула с огромным облегчением и засмеялась, когда Арк отказался. Но тот отказался не из-за неё.

‘Небесные скаты быстро летают, ничего более…’

В Преисподней было ещё много ингредиентов, которых он не исследовал. Если полететь над пустыней, то упустит возможность собрать их. Кроме того, он подтвердил, что на востоке было довольно много диких небесных скатов, когда шёл к этой деревне. Если он решит полететь на ручном небесном скате, тогда сражение с другими будет неизбежно.

‘По сравнению с наземными сражениями, в воздушном бою существует слишком много различных вариаций. Во время возвращения из Бездны Отчаяния, было сложно победить 4 или 5 небесных скатов, защищая Лариетту и Буксила. Поэтому я предпочту идти пешком, несмотря на более длительное время путешествия. Ну, на данный момент, время не поджимает…’

— Тогда мы пойдем.

— Пожалуйста, не стесняйтесь и обращайтесь, когда снова появитесь тут, мы всегда будем рады вам.

— Господин Арк, сестренка Лариетта, пожалуйста, убедитесь, что вы вернётесь, когда закончите свои дела!

Бона провожал их до самого выхода, а потом пожал руку каждому.

— Хорошо, я понял. А теперь, отправляемся.

— Да.

Лариетта улыбнулась и кивнула. Подсознательно, Арк повернул голову в её сторону. Солнце уже начинало подыматься, окрашивая всё в красный. На дворе всё ещё было темно, но легкий свет придавал чувства небольшой печали, и сердце Арка начало невольно ускоряться… это было похоже на то, будто он стоял в каком-то мистическом пространстве. Всё тело Лариетты обливалось разными красками от света, делая её ещё более привлекательной. Такое было сложно выразить словами, и неуловимые эмоции наполняли его сердце.

‘Путешествие в Преисподней вряд ли будет скучным.’

‘Что-то… тут что-то не то.’

Таинственный мир с женщиной, которая жаждет приключений! Это было как в кино, где главный герой имел судьбоносную встречу с героиней, и они в конечном итоге стали вместе исследовать и сражаться с монстрами, одновременно со случаями, когда герой спасал героиню. После преодоления множества невзгод, оба героя наконец-то нашли сокровища, а потом между ними вспыхнула любовь. Разве не это мечта, которой жаждут многие из романтиков? Несмотря на то, что он ещё не дошёл до финала, Арк уже был погружен в сладкую фантазию после выхода из деревни вместе с Лариеттой.

Но реальность была не такой поверхностной.

Арк вздохнул и посмотрел на своих товарищей.

— Ах, это действительно настолько хорошо?

— Ещё как! Арк, оказывается, такой хороший повар.

— В самом деле? Это вкусно?

Дедрик жадно облизывал горшок, как грязная свинья. Как только он получал ещё одну порцию, то мгновенно и её опорожнял.

— Мастер, вы слышали это? Насыпьте ещё одну порцию этого.

Это была забавная ситуация. Он делал блюда из собранных ингредиентов. Кроме того, Арк потерял 50% здоровья, но не мог сам попробовать свою стряпню, даже одной ложечке… Горшок опорожнялся, а Дедрик хотел ещё одну порцию? И с таким требовательным тоном? От этого вида, у Арка во рту появился горький привкус. Нет, он на самом деле хотел прописать Дедрику пару профилактических ударов, однако…

— Прости. Мы всё съели, не оставив ничего для Арка.

Когда сказала Лариетта, плотно сжатый кулак Арка, который уже направлялся в сторону Дедрика, внезапно превратился в мягкую ладонь, которая начала гладить того по голове.

— Ах, нет. Вам следует хорошо питаться. Ха-ха-ха.

— Да, не беспокойся об этом. Хобби мастера – кормить других, всё нормально.

Дедрик ухмыльнулся. А наивная Лариетта лишь кивнула головой.

— Так значит, что твое хобби – готовить блюда?

— Э? Ах, да… правильно.

Арк неловко улыбнулся, прежде чем прошептать Дедрику.

— Ты, ты ублюдок! Не боишься о своём будущем?

— Что?

Дедрик просто начал посвистывать, глядя куда-то в горы. Что-то… его инстинкты чувствовали, что что-то происходит. Несмотря на раннее поведение, этот парень в очередной раз начинает вести себя злобно, при этом став даже хуже, чем обычно.

‘Черт, я совершил ошибку. Знай я о таком исходе, никогда в жизни не стал бы называть его номером два… я забыл, что он ребёнок…’

Но кто мог быть виноватым? Эта ситуация целиком и полностью из-за собственных ошибок… Арк снова вздохнул и посмотрел на свою сумку. Затем достал несколько ингредиентов со слезами на глазах.

‘Сколько же денег было потрачено впустую из-за этого горшка?’

Арк вспомнил все прошедшие события. В начале… когда они покинули деревню, всё ведь было хорошо.

\*\*\*

— Охо~, гляньте на реку. Выглядит как радуга.

— А вы это видели? Если подуть в эти цветы, то ветер создаст обратный поток прямо вам в рот. Хо-хо-хо…

— Хм~, похоже на человеческое лицо, но выглядит как-то жутковато.

Лариетта исследовала всё подряд с каким-то детским волнением в глазах.

— Пожалуйста, будь осторожна. Это монстр, который атакует всё, что приближается.

— Э? В самом деле?

Арк засмеялся и добавил.

— Ха-ха-ха, он не станет атаковать, если держаться подальше, так что всё нормально.

Несмотря на то, что она прибыла в Преисподнею раньше Арка, но появилась сразу в Лесу Хагеля, оказавшись в окружении многих мертвецов и не имея времени на изучении окружающей среды, прежде чем попала в плен Накуджуков. Поэтому её терзало любопытство по поводу всего. Арк также с удовольствием наблюдал за ней, объясняя всё, к чему она проявляла интерес. Для кого-то… это было довольно приятно иметь девушку, которую интересуют твои слова. Иногда появлялись монстры, но это не имело значения, поскольку Арк уже сталкивался с ними на пути в деревню от снежных гор. Их уровень был выше, но количество появлялось обычно не более двух. После сотен убийств Накуджуков в Бездне Отчаяния и завершения задания, его уровень достиг отметки в 256!

— Буксил, сними это хорошо.

Прошептал Арк ему, прежде чем взяться за меч. Затем он использовал броские движения, чтобы избавиться от монстров. Видео было коротким, но как он мог обычно сражаться, когда со стороны смотрит Лариетта?

— Вах~! Это невероятно! Ты так быстро позаботился о таких сильных монстрах…

Нос Арка быстро поднялся вверх.

— Слишком легко.

Сказал Арк с поддельным смирением. После реакции Лариетты, Арк сразу же начал перестраивать свой привычный образ действий. Он был щедрым на приготовления разных блюд, и даже не замечал, когда его фамильяры допускали ошибки, поскольку не мог позволить себе быть нехорошим человеком в её присутствии. Поэтому нормальное поведение Арка было полностью заблокировано Лариеттой. Когда он вспоминал об этом, это была действительно приятная сцена.

Но хорошие воспоминания с Лариеттой были лишь до определённого момента. Арк был озабочен своей сладкой фантазией, поэтому даже не заметил, как прошёл через всю пустыню. Вскоре они достигли юга, где пустыня сменялась густыми лесами.

— Отсюда продолжается лес. Кажется, что есть какая-то контрольная точка, от которой начинается Лес Жизни. Я тут впервые, поэтому не знаю о здешних монстрах. Дедрик, слетай на разведку.

— Понял, мастер.

Дедрик впервые за последние дни попытался захлопать крыльями, но не смог сдвинуться даже на несколько метров, прежде чем начал задыхаться.

— Что за, что случилось?!

— Я не знаю. Каким-то образом, но я стал немного шире, что ли?

Арк огляделся, но не мог заметить ничего необычного.

Может ли быть…? Арк с беспокойством глянул на Дедрика, заметив, что тот действительно как-то отличается.

‘Что за? Когда этот ребёнок…?’

В то время, пока Арк хвастался перед Лариеттой навыками кулинарии, он использовал просто огромное количество ингредиентов. Однако не она была обжорой, которая всё проглатывала. После неё оставалось более полвины еды, поэтому она оставалась для фамильяров и Буксила. С другой стороны, пока они пересекали пустыню, изредка появлялось один-два монстра. В результате… это было похоже на отпуск для Дедрика, во время которого он непрерывно употреблял лишь одну пищу. Другими словами, избыточное употребление питательных веществ и отсутствие физических упражнений означало, что он стал больше. Такое же было и для Разака с Буксилом. Буксил… ну, он выглядел ещё большей свиньей, в то время как Дедрик тоже потолстел.

‘Боже мой, почему я до сих пор не заметил этого?’

Лариетта отвлекала его. Во всяком случае, он всё-таки заметил эту проблему.

\*Ки-ки-ки~! Ки-ки-ки, ки-ки-ки~!\*

Внезапно зашуршали ветви деревьев, и они были окружены большим количеством красных зрачков.

‘Монстры! Причём их более десятка!’

— Буксил, Лариетта, шаг назад! Дедрик, Разак, оборонительная позиция!

— Ох, это трудно… понял, мастер.

\*Треск треск… треск треск треск…\*

Его фамильяры ответили с расслабленными голосами и встали в защиту. Он хотел им что-то сказать, но времени не было. С разных направлений приближалось значительное количество монстров. Курун – монстры, которые выглядели как гибриды между волком и обезьяной. Подтвердив информацию о противнике, Арк вздохнул с облегчением. Они имели лишь 200 уровень. Несмотря на целую дюжину монстров, он по-прежнему был уверен в своём успехе даже без бонуса от атрибута тьмы.

— Хорошо, Лариетта, пожалуйста, дай мне баффов!

— Да! Небесный Свет, Аура Бессмертного, Чистый Клинок!

Её баффы серьёзно увеличивали характеристики Арка.

— Теперь я с вами быстро разберусь. Стихийный Меч, Атрибут Огня!

После чего лезвие меча мгновенно охватило пламя.

Тело Арка устремилось вперёд, словно пуля, двигаясь на Курунов.

\*Вспышка~\*

Как только тело монстров погрузилось в огненный хаос, они начали жалобно кричать, а Арк непрерывно использовал последовательные атаки, пока их здоровье не уменьшилось до половины.

‘Хорошо, этого достаточно, чтобы справиться с ними.’

Арк удовлетворенно улыбнулся. Конечно, его здоровье тоже уменьшалось. Но тогда вмешивалась Лариетта, используя магию восстановления, однако… возникла неожиданная ситуация. Некоторые из пострадавших Курунов развернулись прочь, завизжали и бросились в атаку, но уже на неё.

‘Что за? Почему они вдруг… упс~!’

Арк понял происходящее. Такая ситуация была знакомой для тех, кто играл в онлайн-игры. Существовала система количества ‘Фьюри’. Если два игрока атаковали одного и того же монстра, система скажет монстру нападать на того, у кого было больше повреждений. Было одно исключение.

Восстановительная магия. Хотя магия не наносит прямого урона монстрам, однако их агрессию, по отношению к использующему, значительно увеличивает. Поэтому воины в группе должны были время от времени использовать ‘Провокацию’, чтобы отвлечь врага во время использования священником своей магии. Наиболее важной составляющей игры в группах было ‘управление агрессией’. Арк целый год провёл в соло игре, поэтому никогда о подобном не заботился. Время от времени ему доводилось сражаться вместе с Роко, но тогда были и реабилитанты, выступающие в роли танков.

— Кьяяя~, пожалуйста, помоги мне!

— Хук~, двигаемся! Хииии~!

Арк бросился к Лариетте и Буксилу, которые попали в сложную ситуацию. Одна только сменила профессию, а другой вообще был торговцем, поэтому у обоих здоровье было пониженным. На самом деле, Святой Рыцарь имел слабее магию восстановления, чем у священников, а также уступал воинам в плане сражений. За то можно было использовать сразу и магию восстановления, и вести боевые действия. Так как это была лучшая профессия со Святым атрибутом, Невинный Рыцарь получал бонус к характеристикам на основе своей репутации. Так что, несмотря на свой 160 уровень, ее фактические характеристики находились на уровне 200. Но проблема изначально заключалась в том, что она всё время была магом, а тут…

Она носила тонкую робу… Поскольку ей довелось быть членом Рассвета Клинка, это был довольно хороший предмет для мага, но всё равно имел низкую защиту. Она также была неопытной в сражениях. Когда Курун к ней бросился, Лариетта была слишком занята побегом, нежели контратакой.

— Э-это… Дедрик, используй Таунт, чтобы отвлечь внимание монстров!

— Э? Понял! Эй, сволочи, я здесь!

После чего к нему сразу бросилось два Куруна. Дедрик захлопал крыльями и попытался улететь… но он не смог. Серьёзно прибавив в весе, он лишь несколько раз хлопнул крыльями, ахнул и в шахматном порядке спикировал головой прямо в землю.

… Ах~, он действительно был бесполезен.

— Проклятье, Разак, прими оборонительную позицию и защищай обоих!

\*Треск треск треск, треск треск треск!\*

Разак, со своими толстыми костяшками, с грохотом ломанулся вперёд. Несмотря на своё прибавление в весе, его положение всё-таки было лучше, чем у Дедрика. Он был немного медленным, но всё равно успел вовремя. Благодаря этому, Лариетта и Буксил не пострадали. Но Разак всё равно не был способен блокировать все атаки Курунов даже в своей оборонительной позиции. В конце концов, Дедрик и Разак не были способны справиться с монстрами, выше их по уровню. После своей эволюции, Разак находился примерно на 150 уровне, а Дедрик соответствовал 130 уровню. Благодаря комбинациям, его фамильяры были способны сражаться против монстров 300 уровня, потому что совершенствовались путём проб и ошибок. А сейчас они просто умрут, если Арк им не поможет.

‘Проклятье… это же надо, взять и растолстеть…!’

Арк проклинал всё подряд, ведь ему приходится отказаться от полуживого Куруна и рвануть им на помощь.

— Ма-мастер, пожалуйста, помогите!

Дедрик катался по земле, подобно шару из меха, изо всех сил зазывая помочь ему. Арк схватил его и быстро использовал Тёмный Танец, двигаясь как призрак и одновременно используя цепочку навыков с Тёмным Ударом по Курунам. Несмотря на интенсивные и непрерывные атаки, ситуация всё равно становилась лишь мрачнее.

Его фамильяры, Лариетта и Буксил, все были в критическом состоянии. Арк тоже имел лишь 50% здоровья после нападения противника. С другой стороны, здоровье Курунов уменьшалось из-за использования Вспышки, но до сих пор никто не погиб. Те из них, кто терял много здоровья, всего лишь отступали назад и начинали бросаться камнями.

‘Я могу сокращать дистанцию и атаковать со Вспышкой, а затем отступать с помощью Тёмного Танца, но…’

Арк начал понимать, насколько нестабильной была его группа. Буксил не мог помочь в битвах в пустыне, но был хорош в заманивании монстров на нужное место в подземельях. Однако иметь слишком много врагов на открытой местности оказалось слишком опасно для них. Арк не был воином, который смог бы носить тяжелую броню и принимать входящий урон, поэтому ему надо было избегать прямых попаданий. Но если приходилось защищать других людей, он не мог свободно уклоняться, а если решит действовать по-прежнему, то пострадают Лариетта и Буксил. Вот почему в группе должен быть воин!

‘Черт, нет выбора, кроме как держаться.’

Арк отбился от большей части летающих камней при помощи Ответного удара. За это время, Лариетта смогла подлечиться до 60%.

— Лариетта, пожалуйста, сконцентрируй магию восстановления на Разаке. Разак, используй оборонительную позицию для защиты Лариетты и Буксила. Протяните минуту!

\*Треск треск треск, треск треск треск!\*

Разак поднял свой щит.

— Спринт!

Арк рванул вперёд, прорываясь сквозь летящие камни. Затем он использовал Вспышку, как только вошёл в диапазон Курунов. Раз, второй раз, третий… его мана заканчивалась, но монстры начали сдавать позиции.

— Сейчас время закончить. Благословение Моря!

Арк использовал ожерелье Аделайны, чтобы восстановить ману и вновь использовать Вспышку. Используя её ещё несколько раз, кое-как удалось разобраться с оставшимися Курунами.

— Хук, хук, хук~, едва одолел их.

Арк с трудом дышал.

Проверив своё здоровье, оказалось, что осталось всего 5%.

Поскольку Лариетта использовала свою магию восстановления, Разак не смог бы выстоять, если бы Куруны полностью сосредоточили свои атаки на нём. Поэтому Арк принимал на себя большинство атак камнями при использовании Вспышки.

Когда всё закончилось, Лариетта и Буксил подбежали к нему.

— Фью~, проблема решена.

— Прости. Мы были лишь помехой…

— Нет, всё нормально. Давайте сначала передохнём. Неизвестно, когда появятся очередные монстры, поэтому нам необходимо восстановить здоровье и ману, пока есть такая возможность.

Арк приступил к созданию кемпинга.

‘У нас появились такие сложности с какими-то слабаками 200-го уровня…’

Арк украдкой взглянул на Дедрика и Разака, которые валялись на земле. Оба фамильяры поняли, что совершили ошибку. Арка сильно это раздражало, но он лишь покачал головой.

‘Нет, есть куда более серьезная проблема.’

Да, он знал, что Дедрик и Разак вполне способны были выстоять против десятка Курунов, тем не менее, причина их печальной ситуации, которая чуть не привела к их смерти, заключалась в защите Лариетты и Буксила. Будь это просто Буксил, то беспокоиться на его счёт не пришлось бы, но теперь их было двое. Ситуация полностью изменилась. Арк должен концентрироваться на атаке, одновременно защищая их. Поскольку он не был воином, это была серьёзная нагрузка.

‘Это крайне опасная проблема. В пустыне были монстры 300 уровня, а тут внезапно появились 200 уровня. Это означает, что большинство монстров передвигаются группами. Если было десяток в начале этого места, тогда в глубине леса их окажется ещё больше. А с увеличением числа… я не смогу с ними справиться.’

То же самое было и для Разака. Если бы монстры были заняты только Арком, тогда он смог бы справиться с этой ситуацией, но, когда Куруны были сосредоточены на Лариетте и Буксиле, движения Разака были ограничены и позволяли продержаться лишь 1-2 минуты.

‘Должен быть выход…’

Арк вздохнул с серьёзным видом. Думая об этом в течение длительного времени, он сжал зубы и решился.

‘Да, этому на самом деле нельзя помочь.’

— Лариетта.

Арк подошёл к ней, пока она до сих пор восстанавливала ману. Спустя минуту колебаний, он высказался.

— Я думаю, что это будет опасно, если мы продолжим вслепую идти по лесу. Если будет много монстров, я просто не смогу блокировать всех. Буксил является торговцем, поэтому всем на него наср…, но, если ты, Лариетта, сменив профессию на рыцаря, подымешь свою защиту, это может уменьшить бремя, висящее на моих плечах.

— Я знаю это тоже… но у меня есть только предметы, подходящие магам.

— Я знаю.

Арк кивнул и сунул руку в сумку. Верно. Если Лариетта экипирует доспехи и подымет свою защиту, это приведет к снижению нагрузки на Арка. Ей по-прежнему не хватает навыков ближнего боя, но с увеличением защиты повысится и выживаемость. Однако… даже если он решился, тело всё равно не хотело двигаться. С лица Арка стекал холодный пот, когда его рука замерла в сумке. Но он был человеком слова!

— Пожалуйста, прими это!

Арк плотно закрыл глаза и достал предмет. Лариетта и Буксил посмотрели на него со странным взглядом, когда он потел, подобно «жрице любви».

Разрушенные Полу-Латы

Тип брони: Железные Доспехи

Защита: 0/0

Прочность: 0/0

Вес: 10

Ограничение: уровень: 100 или более

Донный вид доспехов можно увидеть повсюду. Этот предмет настолько стар, что можно даже разглядеть в некоторых местах плесень. Независимо от того, насколько велики ремесленники, никто не смог бы починить эти доспехи. Вы можете попытаться продать их, но вряд ли получите хоть что-то…

Это явно был не фантастический предмет, при этом даже не надо было просматривать информационное окно. Перчатки, обувь и наплечники, которые впоследствии были изъяты, тоже недалеко ушли от доспехов.

‘Что за? Он так много колебался, чтобы дать лишь такие предметы?’

Это были мысли Лариетты и Буксила.

‘Хук~, если бы я всё это продал, то мог, по крайней мере, получить 1 золотой… а если бы продал как цельный набор, то вообще был бы Джек-пот и заработал бы 4 золотых…’

От одной мысли потери 4 золотых, у него наворачивались слёзы. Ведь это равнялось 40 тысячам вон. Это было похоже на 3-х часовое копание лопатой, в результате чего, чисто случайно, ему удалось нарыть тысячу вон. Конечно, Лариетта была особенным для него человеком. Но это было другое. Играй Арк просто для удовольствия, его бы не заботил мусор… нет, даже магические предметы не имели бы значение. Тем не менее, у него была цель игры. Заработок денег!

Благодаря своей цели, он не мог позволить себе потерять даже один медяк. Для него было большим и трудным решением отказаться от этого мусора.

— Да… с-спасибо.

Лариетта не могла сказать ‘нет’ и взяла вещи. На самом деле, броня из ткани имела довольно неплохую защиту. Алан даже потратил деньги, чтобы её получить. Её текущая экипировка имела большую защиту, чем тот мусор, который дал Арк. Более высокое качество! Но в Новом Свете существовало нечто, называемое атрибутом профессии. Другими словами, если бы не существовало ограничений в профессиях, то маг мог бы носить металлические доспехи. Тем не менее, тут существует штраф при ношении не соответствующих вещей в виде неполучения полной защиты. Именно поэтому маги носили тканевую броню, несмотря на более низкую защиту. Если бы воины носили магические вещи, то имели бы 40% штраф к защите! Однако выданные Арком предметы были металлическими, несмотря на свою тривиальность, поэтому могли кое-как повысить защиту.

‘Это оно. Хоть и стоит немного, но всё-таки слегка уменьшит мои проблемы.’

Но Арк просчитался. После того, как Лариетта получила доспехи, казалось, она ошибочно предположила, что будет выполнять полноценную роль рыцаря, поэтому, когда появились монстры, она шагнула вперёд, держа в руках дешёвый меч. Её чувство сражения было невероятно отвратительным.

— Я помогу тебе!

— Ох, нет… не надо…

— Ах~!

— Лариетта!

Она слепо взмахнула мечом… и вместо того, чтобы поразить цель, невольно пошатнулась, выронив меч на землю. Поэтому Арку пришлось прекратить свои действия и быстро спешить к ней на защиту. Но это было не всё. Потому что Лариетта долгое время была магом, она просто не понимала, что ей делать. Когда Арк размахивал свои мечом, она попыталась провернуть такой же трюк, но чуть было не резанула самого Арка… Это была настоящая катастрофа. По крайней мере, раньше Лариетта уделяла большую часть времени магии восстановления при ношении робы, но сейчас концентрировалась на сражении, пытаясь как-то помочь Арку. Поэтому каждое сражение было сложным. Арк был изнеможён, но не мог найти возможности сказать ей об этом.

— Прости. Я вообще не совершенствуюсь?!

Что он мог ответить, глядя в её прекрасное лицо? Арк болезненно улыбнулся.

— Ах, нет. Ты старалась.

— … Мой уровень сытости упал до 60%, потому что я двигалась слишком много.

— … Поешь этот рис.

Больше не было, что сказать. Когда начался бой, Арк должен был заботиться о том, чтобы никто не умер, а тот когда заканчивался, приходилось всех кормить. Но ртов было пять! После каждого сражения приходилось делать пять порций, поэтому ингредиенты быстро заканчивались. Уже было много раз, когда Арку приходилось пропускать прием пищи и идти искать ингредиенты. Кроме того, когда однажды ситуация повторилась, Дедрик стал капризничать.

‘Э? Это странно. Обычно мастер бы уже отвесил мне несколько лещей, так почему он даже словом не обмолвился?’

Толстый Дедрик наконец-то щелкнул пальцами.

‘Ага, теперь понятно. Слабость мастера в этой девушке. Ему неловко, потому он так сильно привязан к девушке Алана. И теперь он не способен ни мне, ни Разаку что-либо сказать. Ху-ху-ху, это шанс отомстить за все мои пролитые слёзы! Я собираюсь показать ему, каким могу быть страшным и ужасным!’

Когда настало время перерыва, Дедрик превратился в маленького мальчика и стал рядом с Лариеттой. Затем он начал приставать к Арку, словно его теща.

— Эй, мастер. Что это? Я ведь говорил вам, что хочу поесть мясных блюд!

Он просто ударил горшок и начал жаловаться, когда порции были приготовлены.

‘Как этот ребёнок посмел…!’

Кроме того, не только Дедрик… Буксил тоже начал дерзить, когда Арк начал делать уступки в еде.

— Господин Арк, мне кажется, в последнее время вы как-то вяло себя ведёте на камеру, не так ли? Неужели в последнее время вы испытываете слишком большое напряжение?

Буксил поставил свою свинячью лапу на Арка, когда тот сидел на корточках и готовил очередной обед.

‘Неужели эти ублюдки считают, что могут безнаказанно так ко мне относиться?’

В горле Арка застрял целый поток проклятий. Его сердце действительно хотело сейчас кого-то из них убить. Но он не мог ничего сделать маленькому мальчику и настоящему поросёнку перед Лариеттой… нет, ему просто надо было скрытно избавиться от проблемы.

‘Нет, это не то, что я могу позволить себе терпеть!’

Вот так его изначально счастливое путешествие превратилось в настоящий ад в течение последующих несколько дней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 6. Моя Прекрасная Леди**

‘Ах, нет… это больше невозможно.’

Терпение Арка медленно достигало своего предела. Пока Лариетта всё хуже участвовала в сражениях, Дедрик не переставал его открыто раздражать. При этом он по-прежнему собирал ингредиенты для блюд, чтобы их накормить…

Благодаря другому игроку, ваши фамильяры смогли более комфортно перекусить, поэтому получили большое удовлетворение.

— Привязанность +2

Всплывающие окна ещё больше втирали соли в душевные раны Арка. Его стресс неуклонно продолжал накапливаться.

‘Есть ли какой-нибудь другой путь? Наверняка должен быть способ сделать из Лариетты более полезного человека в сражениях, а также повлиять на плохое поведение Дедрика! Если я не смогу найти выход, то лучше уж умереть, чем такое терпеть.’

Жалуясь, Арк посмотрел на Лариетту. На самом деле, она оказалась тяжёлым бременем для него. Это было трудно, потому что она была женщиной. Он не мог ей прямо сказать, что страдает из-за неё, и даже, уже чуть было, несколько раз не погиб.

‘Следует ли мне один раз закрыть глаза на мораль и высказаться перед ней?’

Он думал об этом уже много раз, но в конечном итоге терялся в бесконечных вопросах. Это была не просто очередная женщина, это была Лариетта. К примеру, с Роко всё было настолько естественно, что не было никаких проблем в прямом высказывании.

‘Ха~… это напоминает мне учителя Ли Маянга…’

Арк думал о нём. В тренажерном зале ему доводилось видеть множество женщин полицейских. Но Ли Маянг не относился к ним по другому, чем к другим членам команды. Ну, если бы он был обеспокоен чересчур суровым отношением относительно женщин, то наверняка не смог бы стать лидером команды SWAT.

— Если женщина хочет оставаться красивой, тогда она должна оставаться дома и заниматься уборкой!

Это была мысль Ли Маянга. Конечно, никто из женщин полицейских не выражал недовольство. Если они не тренировались должным образом, тогда просто получали нагоняй и дикие крики.

‘Э? Постойте-ка…’

Арк поднял голову, думая о чём-то.

‘Верно, почему я об этом раньше не подумал?’

Он нашёл способ решить все свои проблемы, после чего встал и пошёл к Лариетте.

— Лариетта, у меня есть пару слов.

— Конечно, говори.

— Теперь ты рыцарь. Разве Невинный Рыцарь не похож на Святого Рыцаря? Тогда святая магия используется по большому счёту в качестве поддержки. Изучать, как сражаться с мечами и щитами куда важнее, чем святая магия. Разве ты не втягивалась в сражениях, потому что тебе это нравилось?

— Да…

Ответила она тихим голосом. Лариетта уже знала об этом, наблюдая за Аланом. Поэтому она изучила боевые навыки и подходила к монстрам, потому что хотела быть полезной для Арка.

— Но ты потратила много времени, будучи магом, поэтому не способна просто и внезапно освоить азы ближнего боя. Поэтому давай ты сосредоточишься на поддержке во время сражений, используя магию восстановления, пока будешь медленно, шаг за шагом, изучать основы ближнего боя. Если тебя это устроит, я буду только рад обучить тебя всему, что знаю.

— Ты будешь меня учить?

— Да, я научу тебя всему, начиная от основ использования меча, до передвижения на поле боя.

Лариетта дрогнула на мгновение, прежде чем кивнуть.

— … Давай попробуем.

На лице Арка появилась улыбка. Да, если он не знала, как сражаться должным образом, тогда надо было просто её научить. К тому же, Арк и Лариетта теперь стали наставником и учеником. Он не знал, как говорить с женщиной, поэтому сейчас всё стало гораздо проще и можно было высказывать всё, что душе угодно.

‘Я не знаю, насколько хорошо это получится, но так будет точно лучше, чем двигаться вслепую.’

Арк привёл её в подходящее место и начал обучение.

— Так, а теперь медленно начнём. Во-первых, сделай тысячу раз взмахов мечом.

— Э? Тысячу?

— Другие воины махают своими мечами ещё с малого детства, то есть с первого уровня. Если у тебя есть такие основы, тогда ты сможешь сражаться против монстров 200 уровня. Если Лариетта хочет достичь такого стандарта, тогда тебе нужно каждый день заниматься.

Арк стал неумолим, как только их отношения переросли в наставник-ученик.

— Я вернусь, как только ты сделаешь тысячу взмахов. Затем мы перейдём к обороне.

Оставив на Лариетту тренировку, Арк подошёл к Дедрику, Разаку и Буксилу, что остались в кемпинге. Он широко улыбнулся и зловеще сказал.

— Эй… Каждый… Из… Вас… За… Мной…

— Хм~, что-что? Конечно, вы ведь не отведёте нас в тёмное место и не убьёте, не так ли?

— Убить? Что вы… это будет тренировка. Лариетта уже прилагает все усилия, чтобы стать сильнее, в то время, как вы, ребята, бездельничаете тут и жрёте. Поскольку мы должны остаться тут на пару дней, чтобы Лариетта немного привыкла, я также запланировал вам некоторую программу тренировок. Но ведь каждый из вас уже закончил основы, поэтому, я думаю, надо сразу перейти к спаррингу.

— Н-нет, я не хочу!

— Я не буду. Зачем торговцу тренироваться…

— Варежку прикрыли. За мной, я сказал.

Арк потащил всех в лес. Тогда… он использовал отговорку в виде спарринга, чтобы в течение длительного времени полакомиться чувством непередаваемого насилия. Через 2 часа, лица фамильяров и Буксила были полностью опухшие после окончания небольшой разминки, после чего вернулись в лагерь. Лариетта, которая размахивала свои мечом, с удивлением спросила.

— Ара~, ваши лица…

— Это была тренировка. Увидев Лариетту, эти парни стали настолько мотивированы, что сами захотели чему-то обучиться.

Лицо Буксила сильно исказилось из-за лжи Арка по поводу их тренировки. Однако Арк лишь улыбнулся и ткнул его локтём в бочину, поэтому Буксил активно закивал, подтверждая вышесказанные слова. Эффект от двух часов разминки сразу проявился.

‘Ах, как же это освежает! Как и следовало ожидать, я должен их тщательно тренировать и учить манерам поведения.’

Арк настолько почувствовал облегчение, будто помолодел лет на десять. И так они занимались упорной тренировкой в этом месте на протяжении следующих нескольких дней. К счастью, Лариетта изучила свой навык ‘Владение Мечом’ и ‘Тяжёлая Оборона’, в то время как Буксил и фамильяры мгновенно потеряли лишний вес. В качестве бонуса, они стали ещё более уважительно относится к нему после должных уроков дисциплины.

‘Ху-ху-ху, я должен был сделать это раньше… в очередной раз, всё как всегда находится только в моих собственных руках.’

Как только Лариетта получила знания об основных стойках, Арк сразу же перешёл к другой части тренировки.

— Теперь я покажу тебе первую формацию группы, поэтому, пожалуйста, смотри внимательно. Дедрик, Разак!

— Да, мастер!

\*Треск треск треск!\*

Дисциплинированно ответили оба.

— Формирование будет проходить от Плана А до Плана D в зависимости от команды. Вперёд!

Арк возглавил фамильяров и принялся сражаться против группы Курунов. Глаза Лариетты расширились. На самом деле, она ничего не понимала, наблюдая за Арком в предыдущих боях. Время, чтобы уклониться от удара, угол меча и ноги! Всё имело стандартные техники, но она не была в состоянии понять этого, так как не была натренирована в качестве воина. Но теперь у неё был высокий уровень знаний благодаря учениям Арка. Кроме того, она также узнала много нового о содействии в группе с фамильярами.

‘Этот уровень намного выше! Теперь я понимаю, насколько большой была помехой для Арка. Но он никогда не выражал своё недовольство… он боялся смутить меня этим, поэтому лично научил боевым навыкам.’

Теперь она смотрела на Арка с ещё большим уважением. В любом случае, теперь он дал ей настоящий самоучитель с объяснениями по поводу стандартных формаций с фамильярами. После тренировки, навыки Лариетты равнялись примерно воину 30 уровня. Поэтому Арк проинструктировал её тщательно использовать его фамильяров. На самом деле, в прошлом он бы никогда не представил бы себе, что будет ею командовать. Но после становления наставником и учеником, больше не было преград в её обучении. Нет, это было до такой степени странно, что он просто не понимал, почему так много колебался в прошлом.

‘Да, она просто очередной человек, с которым я знаком.’

Лариетта больше не считалась ‘гостем’, поэтому ему не надо было больше быть осторожным. Это было простое путешествие с товарищем. Тогда в этом случае… была ли какая-нибудь причина и дальше кормить её бесплатно? После установления связи, Арк показал свой истинный облик тирана.

— Лариетта, гильдия Рассвет Клинка распалась, правильно? Пока ты будешь сопровождать меня, тебе не придётся сильно беспокоиться о некоторых вещах, но в один ужасный день, ты будешь путешествовать в одиночку, поэтому тебе потребуются навыки, чтобы позаботиться о себе. Изучить способы сбора ингредиентов может в будущем стать для тебя полезным делом. Я научу тебя. Буксил, не бойся, и тебя научим.

— Э? Но у меня есть миссия… записывать подвиги… господина Арка… как же так…

Буксил удивился, но заткнулся, когда Арк покачал головой. Поэтому он был насильно приучен к сбору ингредиентов. Поскольку в Преисподней были в основном высокоуровневые ингредиенты, также было много неудач в их сборе. Но через пару дней упорных тренировок и страданий, Лариетта и Буксил смогли изучить навыки Фуражир.

— Кьяя~, я изучила его! Фуражир!

— Мои поздравления. Но теперь важнейшая часть. Нам необходимо повысить уровень мастерства, чтобы правильно применять этот навык. Теперь вы всегда будете искать ингредиенты, кроме случаев, когда придется сражаться.

С этого момента, у Арка невольно появилось два хороших раба по сбору ингредиентов.

‘Фью~, теперь я могу сосредоточиться на увеличении уровня Экстракция Кожи и Разделывания, чтобы не тратить время на поиски ингредиентов.’

Именно по этой причине он был вынужден заставлять тех двоих насильно изучать навыки. Ему требовалось заранее возвысить новые навыки, чтобы получить возможность сразу получить нужную кожу и сердце мертвецов. Но раньше он был настолько занят кормёжкой пяти ртов, что банально не было времени на себя.

‘Теперь путешествие будет более приятным!’

Все напряжения улетучились. Но вскоре после возобновления путешествия, у него начались новые проблемы.

— План А-1! Лариетта, атака сзади!

Арк позволил Лариетте практиковать в боевых формациях. Когда в ход вступил План А-1, Арк, Лариетта и фамильяры атаковали противника с четырёх направлений. После чего, особенный Курун, который был в несколько раз больше других, не выдержал напора и погиб. С него выпал предмет…

Упругий Щит, изготовленный из Дерева Гарам (Магический)

Тип брони: Средний Щит

Защита: 250 (+40)

Прочность: 320/400

Вес: 25

Ограничение: для Рыцарей, уровень 150 или выше.

Щит был сделан из дерева Гарам, которое является прочнее стали. Материалы его создания были заимствованы из священного дерева, которое используется во многих священных предметах. Если использовать этот материал для создания деревянной брони, святая аура будет защищать владельца.

— Эффект: Выносливость +10, Мудрость +20, Защита +40

— Специальный эффект: усиление святой магии на 10%

‘Магический предмет!’

Глаза Арк вспыхнули ярким светом. Однако в этом предмете имелся изъян. Щит был предназначен только рыцарям, к тому же усиливал святую магию. Когда Лариетта решила сопровождать его, был заключён некий договор, что все полученные предметы будут принадлежать Арку. Но лишь взглянув на этот щит, сразу становилось ясно, что он полностью подходил Лариетте. Даже с соглашением, этот щит, несомненно, будет желанным для неё…

‘Но это не просто магический предмет. Щиты, которые имели специальный эффект, были очень редки! Да если такой толкнуть на аукционе… по крайней мере, можно получить 1 миллион вон, поэтому я не могу так просто от него отказаться! К тому же, этот предмет намного лучше всего мусора, который я до сих пор собрал…’

Арк изо всех сил сопротивлялся и избегал взгляда с Лариеттой, пока наконец не поднял щит. Он не мог отказаться от миллиона вон, несмотря на покалывания совести. Затем у него появилась блестящая идея.

‘… Я мог бы избежать любого урона и даже получить кредит.’

— Лариетта, тебе нужен этот щит?

— Э? Нет, я…

Несмотря на свою невнятную речь, она всё же не могла оторвать своих взглядов. Арк показал беспокойный жест, прежде чем сказал с серьёзным голосом.

— На самом деле, я долго решался в своих мыслях. Несмотря на то, что ты сменила свою профессию, у тебя до сих пор нет никаких эксклюзивных предметов для рыцаря, и я давал тебе лишь мусор.

— … Я уже решила оставить все предметы тебе, Арк.

— Если выпал такой предмет, он определённо подходит именно тебе.

— Но мне неудобно…

Несмотря на свою радость, Лариетта всё равно не могла отделаться от чувства жалости. Затем Арк что-то пробормотал.

— Но знаешь ли ты о методах торговли Барана?

— Э? Методы торговли Барана?

— Мы должны обмениваться равноценными предметами. Например, Лариетте больше не нужны предметы мага, поэтому ты свободно можешь меняться на них. Да, мы должны поступить именно так.

Наблюдающий со стороны Буксил вдруг почувствовал, как его лицо вспыхнуло. Он заметил намерения Арка, судя по его словам. Буксил был огорчён таким грязным методом торговли, как обмен щита на равноценный предмет, но Арк всё же оставался полон решимости.

‘Я могу быть немного смущен, но потеряв деньги, буду сожалеть всю свою жизнь!’

Арк решил больше не беспокоиться по поводу Лариетты. Конечно, она по-прежнему оставалась для него идеальной женщиной. Несмотря на упрощение отношений между ними со времён начала тренировок, его сердце по-прежнему будет чувствовать боль, если она будет плакать. Но Арк напрягся.

‘Что я делал до сих пор? Нет, проснись!’

Арк не знал, что было в сердце Лариетты. Несмотря на странное чувство ожидания с одной стороны, Арк всё равно не принял бы его, даже если бы Лариетта призналась в своей любви. Это было потому, что Арк уже любил одного человека больше, чем кого-либо другого. Он посвятил всю свою жизнь и любовь этому человеку! И это не было какое-то дешёвое чувство, а настоящие, искренние чувства.

Моя любовь, моя жизнь, моё прошлое и будущее. Моя вечная прекрасная леди!

‘Мать… да, это человек, которого я люблю больше всего в этом мире. Как я могу чувствовать стыд, если эти деньги должны пойти на оплату медицинских счетов моей матери или на покупку фруктов для неё? Да я готов сделать более ужасные вещи, если это будет ради неё!’

Он не стеснялся. Все было ради неё! Это была одна из причин, почему Арк мог действовать так… вести себя достойно всё это время. Однако реакция Лариетты оказалась неожиданной.

— Ах, это достаточно справедливо. Да, я чувствовала неловкость, поэтому давай обменяемся на мои магические предметы. Таким образом, мы можем так и дальше поступать? Когда выпадут другие вещи для рыцарей…

— Э? Ах, да…

Арк был озадачен её реакцией. На самом деле, поведение Арка не казалось для Лариетты хорошим, но это не заставляло чувствовать её ненависть. Когда ей довелось быть членом гильдии Рассвет Клинка, Алан был слишком восприимчив к ней. В какой-то момент, она стала обузой и решилась покинуть гильдию. Но Арк отличался от Алана. Он не стал слишком хорошо относиться к ней лишь из-за того, что Лариетта была женщиной. На самом деле, из-за своей красоты, никто до Арка не относился к ней так, как он. Так что действия Арка по отношению к ней за последние недели стали для Лариетты как освежающий морской бриз. Поговорки о том, что красивых девушек привлекают брутальные и плохие парни, были вовсе не необоснованными. В любом случае, Лариетта обменяла волшебный жезл на щит Арка.

— Ну, тогда продолжим?

Как только сделка была завершена, Арк приятно улыбнулся. Однако ‘движение дальше’ было не совсем просто движением.

— Буксил и Лариетта, пожалуйста, не отвлекайтесь и собирайте ингредиенты.

Как только битва заканчивалась, он сразу напрягал двоих повышать собственный опыт. В конечном итоге, Буксил и Лариетта, с воспаленными спинами, бродили в полусогнутом состоянии и собирали ингредиенты. Благодаря их усилиями, сумка Арка заметно прибавила в весе, после чего он решительно сказал.

— Продолжайте собирать ингредиенты, пока ваше мастерство не улучшится.

‘Неужели мы должны жить вот так, пока не достигнем промежуточного уровня навыка?’

Лариетту пугала эта мысль. С другой стороны, Буксила заботило ещё и другое…

‘Когда сумка полностью наполнится мусором, неужели меня ожидает такая же участь, как и моих братьев…?’

Однако Арк был вполне доволен ситуацией.

‘Хе-хе-хе-хе, мне действительно нужно было сделать это. Теперь всё моё напряжение как ветром сдуло.’

Арк эксплуатировал двух живых людей с момента входа в Лес Жизни.

\*\*\*

\*Ква ква ква кванг~\*

— Стена Огня!

Пламенный барьер вспыхнул вдоль траектории, куда указала Джуил. Это был не простой огонь, как пламя свечи. Огонь вырвался из-под земли с огромным давлением! Десятки Накуджуков были мгновенно охвачены пламенем и сгорели заживо.

— Проникающая Стрела!

Дюк пускал свои стрелы сквозь стену огня прямо по Накуджукам. Это был навык, который можно было использовать только со стальными стрелами, что наносили огромный урон телу противников. Джуил и Дюк были бета-тестерами, поэтому легко разбирались с 3-4 врагами сразу. Маги и лучники имели много навыков по широкой области, которые показывали свою максимальную эффективность против большого числа противников. Единственным недостатком было то, что они специализировались на дальних атаках, поэтому имели низкую защиту.

— Стальной Барьер!

Но воины становились перед ними с поднятыми щитами, защищая от нападения, благодаря чему Джуил и Дюк имели много свободного пространства для манёвров, чтобы максимально эффективно пользоваться своей мощью. Тем не менее… противников было слишком много. Они уже разобрались с более, чем сотней Накуджуков, но число тех всё равно не уменьшалось. Казалось, что они пытались раскопать пустыню, используя обычную ложку.

— Черт, что за херня?

— Этот Арк вообще не появлялся здесь…

— Только не говорите мне, что он вновь обманул нас и пошёл в противоположную сторону?

Пробормотала Джуил. После получения оперативной информации, они гнались за Арком в течение нескольких дней. Не так давно, группа Джуил наконец-то пересекла северную гору. Конечно, это было не так легко. Северная гора была возле Бездны Отчаяния, поэтому, когда они использовали небесных скатов, их прошлое путешествие сюда было легким, но теперь приходилось пересекать местность пешком. Не монстры были проблемой, а невыносимая местность северных гор… земля, стены и потолки были покрыты острыми сталактитами, что усложняло схватиться и взбираться по скалам горы. Обычные методы не помогали, но группа Джуил не сдавалась, несмотря на трудности.

— Где-то тут определённо существует способ пройти.

— Если этому ублюдку Арку удалось тут пройти, то и мы сможем!

Каждый был решительно настроен отомстить Арку! Именно острое желание мести наполняло их необходимой энергией и силой воли, когда приходилось пересекать гору. Но никто из них не мог себе представить, какие страдания ожидали с другой стороны горы. Ждал ли их там Арк? Нет. Вместо него, там оказалась тьма красных Накуджуков.

— Нарушители!

— Схватить их! Племя Баран отправило сюда шпионов!

— Э~, что это? Отступаем, мать вашу!

Группа Джуил запаниковала и стала убегать. Тем не менее, северная гора блокировала спокойный путь назад. Почему вместо Арка там появилась группа Накуджуков? Через некоторое время они поняли, что Арка там не было, и это было его дело рук, что они встретились с нежданными ‘друзьями’ Накуджуками.

— Нет, я не могу умереть, как в прошлый раз. Заманите их в долину!

Они не знали, как обстояли дела в Бездне Отчаяния, но на этот раз всё было по-другому. Казалось, временами они были глупыми, но все же оставались бета-тестерами. Джуил сразу оценила ситуацию и заманила врагов в долину. Традиционная тактика борьбы с большим количеством врагов, и использование узкого прохода, что позволяло сражаться лишь с парой десятков Накуджуков, несмотря на реальное их количество в сотни и сотни голов. Используя воинов, Джуил остановила бесконечный поток Накуджуков при поддержке дальнобойных атак. Таким образом, они смогли справиться с сотней противников, не затратив много средств. Однако Джуил понимала, что это была лишь временная мера.

‘Как только моя мана кончится, это будет конец. Нам нужно найти способ пробиться через осаду и сбежать. Для Арка невозможно прийти сюда и остаться живым!’

Джуил кусала губы, пока они не стали кровавыми. Затем воскликнул Дюк с дикими и чёрными глазами.

— Джуил, их лидер находится возле входа в долину!

Это был его продвинутый навык ‘Глаза Хавка’, что позволял видеть на расстоянии до 200 метров! Пока он оглядывался, чтобы определить количество врагов, он заметил большую фигуру лидера.

— Расстояние?

— Сразу позади этой группы войск. Уровень 350.

— Хорошо, это наш шанс улучшить положение дел!

Глаза Джуил загорелись. В битве между игроками и монстрами, существование лидера было важным. Если убить главного, то его подчинённые впадут в состояние паники на некоторое время. Боевой дух будет падать, а построение начнёт разваливаться. Если это произойдет, у них появится возможность проникнуть сквозь осаду Накуджуков.

— Если мы убьём главного парня, то враги впадут в панику!

— Понял, тогда давайте разбивать противников с формацией в виде треугольника. Цель находится в 50 метрах от входа!

— Поехали!

\*Ква ква ква кванг~\*

Воины переходили от обороны к атаке, проталкивая Накуджуков. Джуил и Дюк использовали проникающие нападения, в то время как воины пользовались щитами, чтобы расталкивать противников прочь. Внезапно перед группой Джуил появился элитный лидер. Это был гигант с огромными топорами в обоих руках.

— Не обращайте внимание на мелкую сошку и сконцентрируйте атаки на лидере!

— Оххх~, Удар Героя!

Десять человек окружили лидера и с энтузиазмом использовали свои навыки. Несмотря на невероятную силу и выносливость элитного монстра, под шквалом атак его здоровье очень быстро снижалось. Затем точный выстрел Дюка по колену лидера заставил того опуститься на колено.

— Угх~, н-невероятно…!

— Это конец!

\*Биииик~!\*

Воины побежали вперёд для последней атаки и замахнулись мечами. Вдруг с неба раздался резкий крик, после чего чёрный орел быстро спустился на поле боя. В то же время, в сторону лидера опустилась вспышка. Интенсивная ударная волна разбросала всех воинов в разные стороны.

— Угх~, что, что за…?

— Кто это? Какой-то человек упал с неба…

Группа Джуил подняла оружие к бою. Среди облака пыли появилась фигура. Это был человек с рыжими волосами, носящий белую маску!

‘Что это за парень? Враг? Но почему тогда атмосфера…?’

Джуил не могла определить, как справиться с этим.

— Вы, люди из Бездны Отчаяния… вы хорошо потрудились.

Рыжий посмотрел на группу Джуил и кивнул.

— Как насчёт этого? Желаете ли вы присоединиться ко мне? Если вы проявите желание работать на меня, я щедро вас вознагражу.

— Что? Присоединиться к тебе? И ты говоришь такое после внезапного появления?

— Или… вы бы предпочли умереть тут?

Рыжий задвигал руками и показал какие-то жесты. Джуил безмолвно осмотрелась и не могла понять, но Накуджуки перестали атаковать, после появления этого неизвестного. Лидер тоже остановился с удивлённым выражением. Значит, этот Рыжий имеет большое влияние на Накуджуков. Если они откажутся от его просьбы, тогда последствия будут очевидны.

— Кто… кто ты?

Спросила Джуил с недовольным выражением. Затем через разрезы в маске можно было увидеть насмешливый взгляд.

— Я игрок. Такой же, как и вы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 7. Бедствие клана Галгин**

\*Куаааанг~!\*

Громкий рёв монстра сотрясал лес. Оно выглядело как Курун, но имело три головы и пять хвостов, а имя было ‘Химера-Курометин’. Уровень 250. Это была группа из 4 или 5 особей. У этих монстров была высокая атака и защита, поэтому противники были жёсткими, но Арк привык к стилю и методам нападения после нескольких сражений. Несмотря на некоторую сложность в борьбе при свете дня, ночью же, с бонусами атрибута тьмы, всё становилось гораздо проще. Но Арк не просто использовал свои навыки…

— План А-3. Лариетта, отвлеки двоих из них.

— Э? Да! Святой разряд, Святой разряд!

Лариетта атаковала двоих монстров святой магией. Тем не менее, среагировал на её атаку лишь один. Затем Дедрик начал причитать и рассказывать о жизни, восседая на её плече.

— Сколько раз я должен тебе об этом говорить? Ты дура? Когда ты пытаешься кого-то заманить, важным фактором является расстояние! Если ты находишься далеко, тогда твой ‘таунт’ не сможет должным образом спровоцировать оппонента!

— Н-но это слишком страшно…

— Что? Ты что, сейчас так пошутила? Принцессу из себя строишь? Неужели боишься ударить монстра с мечом в руках? От тебя слишком много неприятностей. Ты боишься ударить монстра мечом? Это ты говоришь? Не используй магию! У тебя есть только меч и щит!

— П-поняла.

— Ах, что ты делаешь? Подойди ближе к монстру! Меч, меч! Щит, теперь щит!

Дедрик постоянно цеплялся к Лариетте.

‘Этот парень… он снова ведёт себя вот так. Ну, поэтому я и доверил ему подобную работу.’

Арк криво усмехнулся, услышав шумные причитания Дедрика. Он обучал Лариетту в течение нескольких дней. В то же время, ей удалось стать намного лучше в качестве рыцаря. Она может использовать магию восстановления и атаковать монстров с тыла. Тем не менее, Лариетта до сих пор не соответствует стандартам Арка.

‘Ну, использовать меч и щит… это не то, чему можно обучиться в течение ночи…’

Да, Лариетта имела такую же проблему, как и Исюрам. Если бы она начала игру рыцарем изначально, естественно, уже бы давно знала базовые навыки по использованию меча и щита. Тем не менее, она внезапно сменила профессию, будучи на 160 уровне, не имея каких-либо знаний и навыков. Изначально она кое-как была способна применять магию восстановления в качестве Невинного Рыцаря. Обычные навыки, такие как Владение Мечом, можно было бы изучить у наёмников НИПов за определённую плату. Но Арк был добр, поэтому давал ей некоторые советы, благодаря которым она могла изучать некоторые эксклюзивные навыки воинов.

‘Она должна адаптироваться к сражениям в группе, чтобы действительно стать полезной.’

Да, Лариетта принимала участие в совместных рейдах вместе с товарищами из гильдии Рассвет Клинка. Но её роль была иной, она была магом. Кроме того, её бывшие товарищи всегда охотились большими группами, поэтому потеря одного или двух людей не сыграла бы роль в общем деле. Однако в маленькой группе из 3-4 человек, даже один будет играть важнейшую роль. К счастью, Лариетта была не так глупа.

‘Я помню основные планы… но, как и следовало ожидать, в битвах существует ещё множество других переменных. Я должна иметь более широкое представление для того, чтобы применять на практике все формации.’

Поэтому Арк определил, что ему надо обучать Лариетту. Он подсказал ей, как применять щит, Разак показал работу с щитом и мечом, а тактические основы сражения были рассказаны Дедриком.

… Это был отличный выбор.

На самом деле, Дедрик стал слегка расстроенным после того, как Арк устроил недавно суровую дрессировку и заставил сесть на диету. Но после получения должности номера два, а также того, что Арк доверил ему обучение ‘тактике’, настроение и лояльность Дедрика увеличились. Его болтовня также стала более терпимой, нежели раньше, и уже не так сильно раздражала Арка.

— Ох, это действительно сумасшествие. Ты дура? Сколько раз я должен говорить тебе? Не двигайся слишком далеко от цели, которую хочешь отвлечь на себя. В непосредственной близости могут оказаться и другие монстры. Сможешь ли ты взять на себя ответственность, если появятся другие монстры, что повлечёт гибель всей группы? Провоцируй монстра и води его в пределах небольшого радиуса!

Дедрик в очередной раз отчитывал женщину.

— Ты идиотка, я говорил тебе не делать этого! Ты должна поддерживать расстояние, чтобы суметь оптимально использовать магию восстановления на союзников! Неужели ты и дальше собираешься слепо пользоваться магией? Думаешь, это приемлемо? Твою группу, в конечном итоге, могут просто съесть. Ай, эй, Разак, время для демонстрации!

\*Треск треск треск треск\* \*Даенг~ Канг~!\*

Разак толкнул Курометина своим щитом. Дедрик кивнул и сказал.

— Видела? Сделай один шаг, а затем резкий толчок! Поняла?

— Хук, хук, хук~, п-поняла. Я попробую.

— Сделай правильно хотя бы в этот раз.

Дедрик ковырял пальцем в носу и продолжал над ней издеваться.

‘Это немного сыро, но всё же эффективней, если бы этим занимался я.’

Благодаря этому, Лариетта постепенно изучала свою роль в группе.

‘Ну, следует ли мне остановиться ненадолго? Лариетта ведь устала?’

— Дедрик, Разак, соберите всех в одном месте.

\*Треск треск треск треск!\*

— Хорошо! Смотри внимательно, стажёрка. Я покажу тебя, как надо агрить монстров!

Дедрик проявил великолепные навыки и заманил Курометинов прямо к Арку. Разак тоже собрался вокруг монстров и использовал Удар Щитом.

\*Ква ква ква кванг~!\*

Вспышка света мелькала между Курометинами подобно паутине и их здоровье постоянно снижалось. Когда монстры попали в критическое состояние, Арк и Лариетта их просто добивали. Как только Курометины помирали, Арк мгновенно приказывал…

— Радун, быстро проглатывай предметы!

\*Ссак ссак ссак ссак!\*

Радун мелькнул, словно стрела, и мгновенно вдул в себя все предметы, даже не проверяя их. В то же время, Арк не расслаблялся и продолжил осматриваться.

‘Фью~… к счастью, это ещё не появилось…’

Арк с облегчением вздохнул. Затем над головой Лариетты появился светящийся значок, после чего она завопила…

— Очередное повышение уровня! Кьяя~, я также получил новый навык ‘Блок Щитом’!

Однако суровые тренировки по тактики всё равно продолжались.

— Какой смысл так шуметь, когда ты допустила настолько много ошибок? Эти техники не так просты, как ты считаешь!

Дедрик резко отчитал её, вынуждая Лариетту вздрогнуть и сразу закрыть рот. Затем Арк улыбнулся и сказал дружелюбным голосом.

— Нет. На мой взгляд, ты уже стала намного лучше. Хотя ты по-прежнему имеешь привычку полагаться в бою на магию, если исправишь её, то из тебя получится достойный рыцарь.

— Это всё благодаря тебе, Арк.

Лариетта покраснела из-за комплимента Арка.

— Бха~, ты всё ещё слабый рыцарь. Так что не радуйся!

— Прекрати, Дедрик. Я вполне могу заметить, что твой навык обращения с мечом уже очень хорош.

После слов Дедрика, выражение Лариетта потемнело, но после замечания Арка, она снова обрадовалась. Это была тактика кнута и пряника! Именно в этом был секрет быстрого прогресса Лариетты.

— Давайте отдохнём и восстановим ману.

Арк создал кемпинг и собрал трупы Курометинов. Он достал Разделочный Нож и начал отделять мясо и кожу. После завершения этих действий, он обследовал площадь с беспокойным выражением после того, как Радун уже собрал все предметы.

‘Чёрт, я никогда не думал, что монстр может заставить меня так нервничать.’

В глазах Арка показался намек на разочарование. Уже неделя прошла с тех пор, как они покинули деревню в долине… они наконец-то прибыли к месту назначения, к Лесу Жизни. Если бы это был только Арк, то мог бы гораздо раньше сюда добраться, но Лариетта была офисным служащим, поэтому не могла получить доступ к игре в течение дня. Всякий раз, когда она отключалась, он устанавливал кемпинг и тратил время на охоту по месту.

‘Ну, на данный момент всё равно нет никакой необходимости спешить.’

Это заняло больше времени, чем он ожидал, но он не собирался быть нетерпеливым. Было много причин. И одна из них то, что находящиеся тут монстры давали довольно много опыта.

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +400

Слава 9125 (+500) Уровень 269

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поля Боя; Великий Авантюрист; Смотритель Брошенных

Здоровье 4111 (+150) Мана 4250

Духовная сила 200 Сила 543 (+28)

Ловкость 703 (+55) Выносливость 773 (+20)

Мудрость 107 (+10) Интеллект 822

Удача 103 (+30) Гибкость 107

Искусство общения 46 Привязанность 152 (+10)

Упругость 305

Специальный стат: Знание древних реликвий 138

\*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10

\*Эффект от набора — Король: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3

Сапоги Духа Ветра (Обувь): Ловкость +30, Скорость Передвижения +30%, Скорость Атаки +10%, доступно ‘Скольжение’

Мех Галгаша (Мантия): Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; когда здоровье меньше 50%, автоматически активируется ‘Магическая Защита’

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно — Благословение Моря

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%

Кольцо Рарукана (Кольцо): Ловкость +10, Скорость Атаки +10%, Критический Удар +8%, доступно — Защита Тьмы.

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%

— Все способности в темноте повышаются на 40%

— Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

— На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

— Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

— Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

— Сопротивление ядам увеличено на 50%

— 10% увеличение атаки и защиты

Он получил 13 уровней в течение недели. Лариетта могла играть только 6 часов в день, но даже так, ей всё равно удалось получить 8 уровней и добраться до отметки в 170. В Новом Свете был штраф на получение опыта, в зависимости от того, какая разница в уровне была между участниками группы.

‘Количество монстров и опыта довольно приемлемо. Скорость поднятия уровней аналогична подземелью.’

Арку вполне понравился Лес Жизни. Кроме кое-каких видов монстров…

— Благодаря Экстракции Кожи, вы успешно собрали ‘Кожу Курометина’.

Благодаря тяжелому труду, его навык Экстракция Кожи успешно достиг промежуточного уровня. Однако вероятность успешного извлечения кожи монстров 250 уровня составляла лишь 5%.

Эффект ‘Святой Ветви’ увеличивал этот шанс до 15%.

Хотя это была привычка, он не ожидал результата. Тем не менее, выражение лица Арка быстро сменилось на угрюмое, вместо радостного…

‘Хук~, он приходит, чтобы забрать душу!’

Арк сложил полученную кожу в сумку и схватил меч. В то время, он услышал шелест листьев со стороны леса.

‘Этот ублюдок… ты прячешься где-то рядом!’

Арк уставился своими горящими глазами вглубь тёмного леса. Через некоторое время, он услышал шорох чего-то, двигающегося в их сторону. Это определённо был тот парень! Монстр, который заставлял кровь Арка стыть в жилах и держать его в страхе!

‘Я никогда не думал, что тут будет настолько жестокий монстр.’

Арк встречал его два или три раза. Но это было впервые, когда он чувствовал угрозу с его стороны. Монстры звали ‘Химера-Бандитская Лиса’.

Это были лисы-воришки… которые прятались при помощи ‘Защитной Окраски’ и появлялись из ниоткуда, чтобы красть его предметы, прежде чем убежать прочь. Им даже удавалось обворовать его, когда Арк держал в руках предметы. Кроме того, их скорость была настолько быстрой, что он не был способен догнать их, даже используя Спринт!

— Существуют даже такие монстры…

Его одержимость лисицами воришками стала настолько суровой, что даже Дедрик не позволял своему языку болтать лишнего, чтобы не попасть под молот и наковальню. Арк также убедился в том, чтобы после каждого сражения Радун не бездельничал и сразу собирал трофеи. А поскольку Радун был ответственным за предметы, он также ненавидел Бандитских Лис…

‘Чёрт!’

Арк всякий раз проклинал всё, когда чувствовал их приближение. В любом случае, если он был достаточно осторожен, то Бандитские Лисы не имели шансов украсть его предметы. Проблема заключалась в том, что по всему Лесу Жизни также были раскидано много ингредиентов. Это место соответствовало своему названию. Кругом была пышная растительность, разнообразие пищевых ингредиентов было в изобилие. И это было причиной, почему он ненавидел Бандитских Лис. Даже когда Арк специально уделял внимание поискам в Лесу Жизни, ему кое-как удавалось собрать лишь 3-4 ингредиента. С каждым появлением новых, эти лисицы успевали быстро всё собирать, почти не оставляя шанса Арку.

‘В этом лесу невозможно поймать этих долбанных лисиц…’

Он пытался их поймать. Тем не менее, при любой попытке, они сразу использовали Защитную Окраску, которая была подобна Невидимости. И эта проблема не решится, даже если поймать одного или двух таких монстров. Кто знал, насколько много было Бандитских Лис?

‘Это невозможно. Тогда я должен просто собирать всё, что успею, прежде чем это попадёт в лапы лисиц.’

— Хорошо, идём. Настало время для Фуражира.

Приказал Арк, в то время как Буксил и Лариетта тяжело вздохнули.

— А теперь… Лариетта, ты будешь искать тут, а Буксил пойдёт в сторону севера.

— Но что, если лисы воришки уже всё собрали, а мы ничего не найдём. Я бы предпочёл использовать это время для поисков лаборатории. Лес Жизни достаточно широк, поэтому разве это не займет много времени, чтобы обойти всю округу?

— Никогда не узнаешь, пока не попробуешь…

Ответил Арк строгим голосом, ставя точку на словах Буксила.

— Потому как монстры являются лисицами, даже для них должны быть некоторые ингредиенты, которые сложно собрать.

— Хах~… Я думаю, что у нас и так уже достаточно ингредиентов…

— Да, сейчас наших запасов еды хватает, но ведь нет никакой гарантии, что такое положение сохранится и в будущем. Подумайте об этом. Я уже сталкивался с ситуацией, когда приходилось голодать. Но думаете я просто сдался? Я не могу позволить им забрать то, что принадлежит нам. Это слишком расточительно!

— Мы не похожи на господина Арка…

Пробормотал Буксил с недовольством, но начал обыскивать лес, когда Арк взглянул на него.

— Мы должны максимально подчистить всё в округе!

Арк использовал простые причины, чтобы эксплуатировать двоих своих товарищей для ручной работы. Но всё, что они получали за свои усилия, это боль в спине. И сколько уже времени прошло?

— Кьяя~, что, что за? Хук~, уйди от меня!

Вскрикнула Лариетта недалеко от всех. Вздрогнул Арк, и махнул мечом в её направлении. Затем она выбежала из кустов с чем-то обёрнутым вокруг головы.

— Хии~, с-стоп! Не бейте меня!

‘Э? Этот парень…?’

Висящая на Лариетте личность была знакомой. Это был НИП, похожий на жука. Его звали Рид, коробейник клана Галгин, которого Арк спас не так давно из желудка Хищника. Лариетта перепутала его с монстром насекомого типа.

— Лариетта, погоди!

Арк встал перед ней и заблокировал её побег. Рид повернул голову в сторону и увидел Арка.

— Т-ты?

— Это я, Арк, мы встречались не так давно.

— О~, это же надо, убегать и встретить в подобном месте кого-то, кого я знаю… да сам Бог благоволил меня. Поэтому я прошу тебя, помоги мне!

Его глаза были полны слёз, когда он говорил.

— Не волнуйся. Я больше не собираюсь нападать.

Арк посмотрел на Лариетту с горькой улыбкой, ведь она была больше всех побледневшей из-за страха неизвестного. Конечно, она как раз была из тех, кто будет легко напуган насекомым, да ещё в подобном месте. На самом деле, это был первый раз, когда он видел в Лариетте истинное желание кого-то замочить. Но Рид лишь покачал усиками и сказал.

— Нет, нет. Всё не так. Вся моя семья… весь мой клан может вскоре погибнуть.

— Э? Клан?

Рид объяснил ситуацию, пуская слёзы в три ручья.

— Ты ведь знаешь, что мы коробейники. Когда взрослый начинает заниматься торговлей, им не так часто выпадает шанс встретиться с семьёй. Так-то по традиции у нас есть определённые даты, чтобы отправиться и встретиться с близкими раз в месяц. Причина, почему я был в окрестностях недалеко, заключалась в том, что место очередной встречи было указано в этом лесу. Тогда… тогда… вчера я прибыл на место и каждый страдал.

— Страдал?

— Да, все они умирали. Я поспешно сделал несколько лекарств, но это никак не помогло. Очевидно, что это какая-то загадочная болезнь. Несмотря на то, что они чем-то заражены, но всё ещё держатся за свою жизнь… Поэтому я начал искать людей, которые могли бы помочь. У тебя есть способы лечения подобного? Средиземье ведь должно иметь передовые методы для лечения заболеваний. Ты ведь из Средиземья.

— …

Арк повернулся и посмотрел на Лариетту. У неё должна быть техника, похожая на ‘Лечение Болезни’. После того, как она сменила профессию на Невинного Рыцаря, она случайно узнала этот навык. Но Лариетта имела непростое выражение и сказала взволнованным голосом.

— Ах, Арк. Мы действительно собираемся помочь этому насекомому?

Конечно же, они помогли бы. Почему? Из-за награды!

‘Разве семья Рида не являются коробейниками? Ну, они, возможно, не настолько полезны, но я всё-таки смог получить некоторые предметы для моих фамильяров благодаря Риду.’

В Преисподней было сложно получить предметы. Деревня в долине имела лишь два-три бартерных магазина. Были такие вещи, как Нектар Уммы, но их число сильно ограничено. Но это было собрание коробейников. Воспользоваться таким универмагом сам Бог велел. Арк ответил с серьёзным выражением.

— Лариетта, хотя он и выглядит, как насекомое, но Рид всё ещё остаётся жителем Преисподней. Сердце, которое беспокоится о его семье, не отличается от нашего. Но если мы будем игнорировать нуждающегося только из-за внешности, не будет ли это дискриминацией?

Лариетта, аж поперхнулась из-за речи Арка.

— Спасибо, я даже не ожидал, что ты настолько близко воспримешь мой клан Галгин!

‘Этот гад-насекомое, почему он держит меня за руки? Надо будет воспользоваться каким-нибудь дезинфицирующим средством…’

Для Арк всё же было невозможно спокойно терпеть прикосновения насекомого. В любом случае, на данный момент он всего лишь должен был подыгрывать.

— Н-но…

— Я верю, что Лариетта не из таких людей.

Арк посмотрел на неё с доверчивым выражением. Глянув в глаза Рида, она больше не могла отказаться, даже если чувствовала большое отвращение.

— Хух~, я поняла.

‘Ху-ху-ху, ещё одно задание!’

Арк нечестиво про себя смеялся. Невинный Рыцарь имел различные виды восстанавливающей магии, поэтому всё должно было пройти без сучка и задоринки. Когда они согласились, перед Арком и Лариеттой появилось сообщение.

Бедствие Клана Галгин

Рид и другие коробейники его клана договорились встретиться в Лесу Жизни через один месяц. Но как только он прибыл на место, то обнаружил, что весь его клан начал страдать от неизвестной болезни. Помогите определить причину заболевания.

Сложность: С

‘Ну, они всё ещё остаются тараканами…’

Через некоторое время, Рид отвёл Арк к месту встречи. Как только они прибыли туда, кругом было видно полчища других тараканов. Соответствуя своему названию, Лес Жизни действительно обладал изобилием жизненных сил. Шагая по нему, кругом можно было заметить много зелени и лучей солнца. Однако место сбора тараканов было совершенно противоположным, атмосфера была мрачной. Вокруг членов клана Галгин гнили все деревья. В общем, ситуация действительно казалась серьёзной.

— Ооох~, х-холодно… кто-нибудь…

— Мама, мама… так больно… \*Хлюп~\*…

— Хук~… мой живот крутит…

Отовсюду слышались стоны боли. Через конечности некоторых из тараканов протекала неизвестная вязкая жидкость, а кто-то просто выплёвывал содержимое желудков. Ужасно больной вид членов клана Галгин заставило лицо Лариетты мгновенно побледнеть, и она спряталась за спиной Арка в ужасе. Когда он прибыл в лагерь, все члены клана Галгин были в слезах.

— Прадед, прабабка, дедуля, тётка, дядя, двоюродные братья…!

Все тараканы были семьёй Рида. Да, они действительно не были способны игнорировать пролиферативную способность тараканов.

— Дорогая, сыновья мои!

Рид сошёл с ума и рванул к своей семье.

— П-папа… мне больно.

— Ох~, серьезно? Не волнуйся. Верь в своего отца. Я нашёл людей, которые смогут нам помочь. Наши спасители, несомненно заставят тебя почувствовать лучше.

Арк посмотрел на Рида с глупым выражением.

… У него была жена и дети? В любом случае, жена Рида… изо всех пыталась встать.

— П-пожалуйста… независимо от того, что будет со мной, но мои дети…

— О чём ты говоришь? Ты никогда не должна сдаваться!

Рид подбежал к ней и обнял.

— Ты должна жить несмотря ни на что. Поэтому никогда не надо сдаваться!

— Дорогой…

Кхм~, это всё-таки была трогательная сцена. Если бы только они не были тараканами.

‘Действительно, я уже приложил руку к убийству множества тараканов, но они всё равно продолжают плодиться… Ну, это бы решило проблему, но…’

Арк мог быть даже добр, по отношению к тараканам, но только ради задания.

— Не волнуйтесь, вы вскоре восстановите свои силы.

— Ох~, Арк, Арк! Пожалуйста!

Рид прижался к нему и начал просить.

— Да, это моя миссия.

Арк быстро кинул взгляд на Лариетту во время разговора. На самом деле, он сам ничего не мог сделать, потому что обладал только навыком Уход за Больным. Но это умение было лишь вспомогательным. Оно кое-как могло продлить чью-то жизнь, но никак не вылечить болезнь. С другой стороны, Невинный Рыцарь обладал таким навыком – ‘Лечение Болезни’. Лариетта колебалась, прежде чем решиться пойти к тараканам. Она боялась, но всё равно подняла руки и скандировала.

— Святой Бог, пожалуйста, избавься от болезней, которые поселились в это тело. Лечение Болезни!

Тело таракана охватил белый свет.

‘Ху-ху-ху, всё кончено. А теперь… какую же я награду получу?’

Арк уже праздновал. Затем Рид неожиданно подскочил и сказал.

— … Что это? Нет никаких изменений…

— Да, болезнь… э? Что это?

— Посмотри в глаза. Я не понятия не имею, что вы сделали, но эффекта никакого не было.

Симптомы женщины таракана никуда не исчезли. Тело осталось прежним, и не было никаких признаков улучшения здоровья. У Лариетты было недоумённое выражение.

— Э-это должно было сработать… возможно ли, что вы были прокляты? Удаление Проклятья!

Но результат остался прежним. Она попробовала все виды лечения болезней, удаления проклятий и даже накладывала баффы, но состояние не изменилось. В то же время, казалось, что всё ухудшилось, и подопытный стал задыхаться. Арк был озабочен этим и сразу воспользовался Уходом за Больным.

— Найди свою энергию. Неужели клан Галгин из Преисподней будет так легко истреблён? Вы не должны быть уничтожены в подобном месте, тем более от какой-то болезни.

Уход за Больным всё же имел эффект. Цвет лица таракана немного улучшился. Когда Лариетта использовала магию восстановления в этом состоянии, здоровье, которое чуть ранее стремительно падало, было восстановлено до прежнего уровня. Но это было единственным, что случилось. Сочетание Ухода за Больным и магии восстановления было способно лишь замедлить болезнь, и ничего более.

‘Какого чёрта? Очевидно же, что они больны, так почему лечение не работает?’

На данный момент, Арк и Лариетта обошли по всему лагерю и применяли свои навыки, чтобы восстановить здоровье пострадавших. Тем не менее, факт того, что тараканы по-прежнему оставались больны, сильно беспокоили. Больных было слишком много, поэтому, чтобы восстановить здоровье всех, потребовался целый час. Временно, но кризис был предотвращён. Если Арк будет должным образом использовать Уход за Больным, тараканы не должны умереть.

— Что теперь?

Лариетта осмотрелась вокруг с беспокойством. Она покачала головой и вздохнула.

— Может быть, это всё из-за моих низкоуровневых навыков… Я никогда раньше не использовала Лечение Болезни и Удаление Проклятия так часто. Но у меня больше нет очков навыков, чтобы их улучшить…

Она взглянула на Арка, который не мог придумать ничего толкового. Если он использует Уход за Больным, то сможет предотвратить развитие болезни. Но он не мог оставаться в этом месте навсегда и постоянно ухаживать за тараканами. Даже если остаться до тех пор, пока Лариетта не повысит свои навыки до промежуточного уровня, Арк потратит на выполнение задания слишком много времени.

‘Я должен отказаться от этого задания.’

Арк вздохнул и покачал головой.

— Мне очень жаль, но мы ничего больше не можем сделать.

— Ах, ах~, Арк! Ах, нет, эта просьба. Ещё немножечко, чуть-чуть больше! Должен быть какой-то путь. Ты понимаешь? У меня нет времени, чтобы искать кого-то другого. Если ты откажешься, тогда моя семья погибнет. Всё, что угодно. Я сделаю всё, что ты только пожелаешь, пожалуйста, не сдавайся!

Рид плакал. Но Арк действительно испробовал всё, ведь он также хотел успешно завершить задание, чтобы получить награду. Иначе, зачем ему понадобилось тратить целый час, чтобы применять Уход за Больным? Но что он должен был делать сейчас? Арк стал раздражаться из-за настойчивых криков.

— Прекрати. Разве ты не видишь, что нет никакого способа решить эту проблему?

… В это же время.

Он внезапно почувствовал дрожь, будто множество гусениц пробежались по его телу.

‘Что? Что это за чувство?’

Арк почувствовал себя растерянно из-за этих непонятных ощущений. Почему он внезапно почувствовал себя так неловко? Пока Арк смотрел на Рида, в его голове внезапно нахлынули воспоминания. Он вдруг понял, почему чувствовал себя так неприятно, вспоминая прошлое!

— Мы сделали всё возможное.

— Ничего сделать нельзя.

— Вы должны подготовиться к худшему.

В его голове прозвучали голоса, как гром средь бела дня. Это были слова, которые Арк слышал из уст других людей. Врачи, которые говорили их, когда его мать была в отделении интенсивной терапии. Это было очень похоже. Они говорили точно так же. Их лица не имели признаков извинения или жалости, но говорили прямо. Пока врачи получали свои деньги, их ничего не заботило… казалось, ни у кого из них не было никакого интереса в этом вопросе, когда они говорили о смерти так легко.

Разве врачи не имеют какого-либо представления об отчаянии, которое они заставили испытать Арка? Отчаяние, которое по сей день застряло в его сердце, будто встрявшие в плоть холодные ножи. Он даже временами просыпался от кошмаров, вспоминая те события. Когда же мать Арка немного поправилась, прошлое потихоньку начало отступать, но теперь оно вновь переполнило его сердце.

‘Но сейчас…’

Сейчас он говорил с таким же выражением и голосом, как те врачи. Его глаза не проявляли никакого беспокойства по поводу жизней членов клана Галгин. Единственная эмоция, которую он чувствовал, было сожаление по поводу невыполненного задания. Он точно так же говорил о смерти с такой лёгкостью…

Арк разочаровался в себе. Игра это была или реальность, не важно.

‘Важная вещь… это то, что я как никто другой знает о боли… как я вообще осмелился сказать подобные слова. Это был я, а никто другой…’

Затем Лариетта сказала Риду плачущим голосом.

— Ты знаешь, Арк ведь действительно старался изо всех сил. Но сейчас мы ничего не можем сделать.

Арк прервал её тихим голосом.

— … Я ещё не закончил.

— Э? Арк?

— Я… всё ещё не сдался.

— О чём ты говоришь…?

Арк встал на колено рядом с Ридом и взял его руку.

— Верно. Ты прав. Рид. Я до сих пор не сделал всё, что мог. Честно говоря, сейчас я не могу дать тебе однозначный ответ, смогу ли я вылечить твоих сородичей. И не знаю, смогу ли вообще. Но я обещаю, что никогда не сдамся. Давай трудиться месте.

Да, эти слова! Такие слова хотел услышать Арк, когда находился в отделении интенсивной терапии. Опасность. Он должен был готовится к худшему… Арк никогда не хотел бы слышать таких слов.

Он всю ночь стоял перед дверьми палаты, чтобы услышать желанные слова… он просто хотел услышать искренние слова. Любые бы подошли. Даже если не хирург, а любой житель, который бы по-настоящему беспокоился, уже было бы хорошо. Он просто хотел, чтобы был кто-то, кто проявил бы больше интереса к его матери. Если бы это произошло… Арк не стал бы думать, что больница является воплощением пожирания денег других людей.

— Ах~, но Арк…

Арк ответил решительным тоном.

— Мне очень жаль. Я знаю, что Лариетте неудобно. Но я не собираюсь от них отказываться. И я буду держать их руки, даже если из каждого вытечет последняя капля жизни.

Лариетта была озадачена спокойной позицией Арка. Но затем она странно улыбнулась и кивнула.

— Я… что надо сделать?

— Это неэффективно, но всё равно продолжай использовать магию восстановления. Если это на самом деле из-за низкого уровня твоих навыков, тогда не остаётся ничего другого, кроме как упорно трудиться и повышать их. Я продолжу использовать Уход за Больным, одновременно исследуя другие способы.

— Хорошо, я поняла.

И так началось сложное сражение против болезни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 8. Ответственность Арка**

Одна идея способна изменить мир. Такая фраза часто мелькала в разных кинолентах или прочих произведениях, и это было верно. Когда сердце Арка дрогнуло, он мгновенно изменился и решил помочь тараканам. Их внешний вид не имел никакого значения. Расизм, религиозные войны и даже издевательства разного рода, всё это является вопросами социума, корни которых происходят из разных причин. Но в большинстве своём они протекают из высокомерия и разных порочных мыслей… В любом случае, Арка больше не возмущало, когда он касался тела членов клана Галгин. Он даже забыл обо всех мыслях по поводу получения награды. Сейчас Арк исследовал только пациентов перед собой, которые верят и надеяться на врача. Затем он задавался новыми вопросами, о которых он раньше никогда не задумывался.

‘Тут есть что-то странное.’

В лагере много Галгинов, но каждый из них имел различные симптомы.

‘Если они подхватили болезнь отсюда, то у всех она должна проявляться одинаково. Но у них видно более 10 разных видов симптомов. К тому же, это не просто отдельно появившиеся симптомы, а даже их сочетание. Так что это не должно быть обычное заболевание. Должна быть какая-то причина.’

Арк решил думать и анализировать происходящее в другом направлении. Во всём и во всех мирах просто ничто не должно появляться без причины. Галгины заболели после входа в лес, значит они что-то сделали, чего не следовать делать. И именно это действие могло спровоцировать развитие болезни. Арк решил спросить у пациентов, что они делали после входа в лес.

— Лес… после прихода… ничего необычного… хук, хук, хук~

— Всё хорошо. Это важно, поэтому, пожалуйста, вспомните каждую деталь.

— Просто… как всегда… собирались праздновать… кушать некоторую еду… танцевать и играть… и немного спустя… один за одним, мы начали чувствовать себя плохо…

‘Что-то съели?’

Арк снова спросил с нетерпением.

— Использовали ли вы какие-нибудь незнакомые ингредиенты?

— Нет… ингредиентов здесь в избытке… мы использовали некоторые из них… но мы в основном готовили и ели то, что обычно…

‘Я что-то неправильно понял?’

Арк подумал, что они могли проглотить что-то токсичное. Но если подумать, то эти товарищи были коробейниками, причём профессиональными, поэтому каждый и так должен иметь достаточно большой опыт с ингредиентами. Они не будут слепо употреблять в пищу загадочные и незнакомые ингредиенты, найденные в лесу.

‘Но их могло что-то обмануть, поэтому я должен это проверить.’

— Где то место, где вы получили ингредиенты?

— Вблизи этой области мы не могли получить каких-либо подходящих из них… поэтому мы отправились подальше… к счастью… мы нашли некоторые из них возле реки… после чего смешали их с нашими ингредиентами… просто двигайся по направлению к тому большому дереву…

— Лариетта, подожди здесь немного.

Арк оставил её и Буксила, а сам отправился в поисках реки.

— Дедрик, лети в сторону большого дерева и найди реку.

— Я нашел её.

Через некоторое время, он вернулся с разведки и направил Арк в нужном направлении. Это была радужная речка, которая обычно встречалась в Преисподней. Но найти ингредиенты возле неё было не так легко. Лисицы имели острое обоняние, поэтому крали большинство из них, как только ингредиенты появлялись. Арк был терпелив, и вскоре наконец-то нашел то, что нужно.

— Ну, давайте посмотрим, что мы нашли? Идентификация Ингредиента!

Асатарод

Съедобная трава, которая естественным образом растёт на берегу реки. Корни и листья можно употреблять в пищу, а также использовать в качестве приправы.

— Неужели моя мысль была бесполезной?

Арк вздохнул и покачал головой. Затем прозвучал жужжащий звук, как снова появилось информационное окно.

Продвинутые эффекты ‘Идентификация Ингредиента’ получили дополнительную информацию.

Асатарод, которую вы в настоящее время держите, деформирована, потому что она росла рядом с загрязнённой рекой. Если человек, не имеющий сопротивления, решит её поглотит, это может вызвать фатальные симптомы головной боли и лихорадки. Тем не менее, Асатарод также может быть использована в качестве лекарственного средства для лечения токсичности. Таким образом, в зависимости от способа обработки, из этой травы возможно извлечь нужные для лечения симптомов вещества.

Когда Идентификация Ингредиента стала продвинутого уровня навыком, не было никаких дополнительных эффектов. Он никогда не обращал внимания, но никогда также и не думал, что это может помочь таким вот образом.

— Что за? Загрязнённая река?

Арк взял некоторое количество воды и снова использовал свой навык.

Загрязнённая Вода Речки

Вода из реки, протекающая через Лес Жизни, которую возможно использовать для приготовления пищи.

\*Дополнительная информация. Эта вода выглядит обычной, но более пристальный взгляд может определить, что она чересчур загрязнена из-за неизвестной смеси химических веществ. От слишком большого количества разных видов химических веществ, эффект воздействия невозможно даже представить, что даже влияет на уровень загрязнения окружающей флоры и фауны.

— Всё-таки, как я и ожидал, проблема заключалась в пище, которую употребили тараканы.

После своего расследования, Арк был убеждён в своих суждениях. При этом он был в состоянии угадать причину некоторых из симптомов пациентов. Река содержала в себе множество химических веществ, перемешанных между собой. Каждое из них могло либо хорошо влиять на тело, либо очень плохо. Под влиянием этой химии даже окружающие растения подверглись деформации. Если бы только члены клана Галгин имели продвинутый навык определения ингредиентов, вероятно, они бы не стали есть такие опасные вещи. Но они видели в этих ингредиентах обычные вещи, поэтому и попались на удочку. Поэтому у Галгинов и была смесь пищевого и химического отравления. Это было также причиной, почему навыки Лариетты и навык Уход за Больным не имели эффекта.

‘Тем не менее, Галгины получили пищевое отправление…’

Загрязнение окружающей среды является более серьезной проблемой.

‘Ну, поскольку я нашёл причину, тогда и решение есть.’

Арк вспомнил информацию, полученную при помощи Идентификации Ингредиента. Река не просто содержала в себе токсическую смесь из химии. Были также и хорошие лекарства. Таким образом, он должен был вылечить пищевое отправление и токсины только с помощью хорошей медицины. В конце концов, медицина может тоже стать ядом. Таким образом, он должен был извлечь полезные части для нейтрализации токсинов, используя тот же метод обработки. Арк смотрел на реку с серьёзным выражением, выдумывая метод. Но была некоторая проблема реализации. Во-первых, он должен был выяснить, какие ингредиенты проглотили Галгины, чтобы определить причину симптомов и как их лечить.

‘Будем надеяться, что Галгины останутся в сознании, поэтому я смог бы допросить их, на основе чего потом сделать лекарство…’

Информационное окно показало способ обработки пищевого ингредиента для получения лекарства. Замачивание в воде, сушка, жарка, варение и т.д… было множество методов извлечения полезных свойств. Ему нужно было большое количество времени и усилий, чтобы определить правильные методы один за другим. Но это будет неплохо для будущего.

‘Насущная проблема заключается в том, что я должен собрать по крайней мере 20-30 образцов каждого ингредиента, чтобы исследовать их.’

Арк нахмурился, осматривая реку. Она была довольно большой. Но он не мог найти какие-либо ингредиенты, независимо от того, как всматривался. Бандитские Лисицы съедали всё подчистую. Ему едва удалось найти один кусочек за 10 минут, поэтому было сложно представить, сколько понадобится для 20-30 таких же.

‘Я также должен использовать Уход за Больным, поэтому не могу тратить время на сбор ингредиентов. Лариетта и Буксил имеют навык Фуражир только на начальном уровне, поэтому скорее всего не смогут удачно искать ингредиенты.’

Арк был немного обеспокоен, прежде чем придумал один метод.

‘Верно. Это немного дороговато, но вполне реально с таким навыком.’

\*\*\*

— Дедрик, Разак. Прогоните их!

— Понял, вууууу~!

\*Треск треск треск треск!\*

Дедрик и Разак с диким воплем закричали и рванули через лес.

— Лариетта, погоняй их вместе с Буксилом!

Лариетта и Буксил начали шуршать кустами и ветками с другой стороны. Арк закрыл глаза и сконцентрировался на своём слухе. Через некоторое время послышалось, как кто-то наступил на листья, находясь неподалёку. Арк мгновенно открыл глаза и поднял руку.

— Это близко, Духовное Око!

Глазное яблоко на его пальце зашевелилось, высвобождая звуковые волны. В то же время, появилась некоторая размытая картинка, которую раньше он не мог видеть. Это были Бандитские Лисицы, использующие Защитную Окраску. Даже используя свою маскировку с окружающей средой, лисы были шокированы, увидев приближающегося к ним Арка, поэтому начали убегать.

Именно из-за огромной скорости побега Арк был серьёзно обеспокоен насчёт Бандитских Лисиц.

‘Ху-ху-ху, несмотря на их скорость, они всё ещё остаются животными.’

Арк улыбнулся и рассмеялся.

\*Куаааа~\*

Спустя несколько секунд послышался вопль лисиц. Как только Арк повернул голову, то увидел своих жертв, которые отчаянно боролись с виноградной лозой, обёрнутой вокруг их тел. Верно. Это был Фрукт Наденька! Арк заранее распространил этот предмет по округе, словно расставляя наземные мины. А Дедрик, Разак, Лариетта и Буксил сгоняли с разных сторон лисиц прямо в капкан. Благодаря этому, Арку удалось снизить их скорость передвижения на 50%, поэтому, несмотря на оставшуюся быструю скорость движения лисиц, сейчас он уже был в состоянии их поймать.

— Вот оно, Спринт!

Арк сократил расстояние.

— Демоническое Открытие, Стихийный Меч — Атрибут Огонь, Вспышка!

Он взмахнул мечом, покрытый призраками и пламенем. Уровень лисиц был всего лишь 100, а действие эффекта Фрукта Наденьки составляло 1 минуту, поэтому Арк решил максимально увеличить свою силу атаки благодаря навыкам, после чего принялся использовать Вспышку, чтобы довести до крайности максимально возможный урон.

— Фью~, это и не так уж сложно, ловить их, когда есть подходящий план.

К счастью, лисицы имели низкую защиту, поэтому хватало всего лишь двух ударов.

\*Ссак ссак, ссак ссак ссак ссак!\*

Радун спрыгнул и сразу же побежал к трупу лисицы, ведь у него тоже были личные счёты с ними, как и у Арка.

— Радун, стой. Двигай своим телом назад. Теперь у нас есть несколько из них.

Арк вернулся в кемпинг, перенося тела Бандитских Лисиц.

— В общем, у нас их уже шесть. Этого должно быть достаточно. Если их будет больше, это может создать проблемы.

Арк собрал трупы лисиц вместе и глянул на Разака. Именно из-за него, он начал охотиться и ловить этих неудобных противников.

— Разак, настало твоё время, чтобы продемонстрировать эффект твоей эволюции. Выравнивание Смерти!

Это был навык, который Деймос изучил после превращения в Разака. Арк никогда его не использовал, поскольку не было причин для этого. Ведь стоимостью использования были кости. Тем не менее, на этот раз Арк решился принять этот ущерб. Разак вздохнул и использовал сразу шесть рёбер, стерев которые в порошок, они были высыпаны на трупы лисиц.

Разак предложил собственные рёбра для использования ‘Выравнивания Смерти’

— Выносливость -2, Защита -1

Благодаря ‘Выравниванию Смерти’, Химера-Бандитские Лисицы A, B, C, D, E, F возродились. Пока заклинание будет поддерживаться, восставшие из мертвых будут полностью повиноваться каждой команде. Но если Разак сменит своё положение или потеряет концентрацию, заклинание будет сразу же отключено.

Тела лисиц задрожали, как только навык был активирован. Эта картина была похожа на то, будто создавались зомби. Но это не имело значения. В конце концов, лисицы восстановили 50% своего здоровья и характеристик.

— Хорошо, теперь вы будете подразделением по сбору ингредиентов. Идите и бродите вдоль реки в поисках ингредиентов, но вам запрещается их есть. Все найденные предметы приносите мне!

\*Кунг кунг кунг кунг!\*

Подразделение из зомби лисиц кивнули и отправились к реке. Именно поэтому Арк охотился на Бандитских Лисиц. Даже при 50% характеристик, они уверенно равнялись 100% скорости передвижения Арка. У них также осталось острое обоняние и способность к сбору ингредиентов. Другими словами, лисицы могли непрерывно бегать на самой высокой скорости Арка и собирать нужные ему вещи, это был ключевой момент. Хоть и пришлось потратить шесть рёбер Разака, но… это займёт лишь пару дней, чтобы их восстановить.

И так, шесть зомби лисиц бегали вдоль реки и собирали ингредиенты.

— Вот так. А мне теперь надо просто ждать.

\*Треск треск… треск треск треск…\*

Разака лишили рёбер, поэтому сейчас он сидел в углу кемпинга с большой депрессией.

\*Кунг кунг кунг кунг!\*

Лиса вернулась с одним ингредиентом. Они не могли понять, поэтому возвращались сразу, как только находили первое попавшееся. Иногда возвращение было с ранами, поскольку их клеймили предателями другие лисицы, из-за чего и нападали. Однако зомби лисицы имели абсолютную верность Разаку, поэтому трудились крайне усердно.

‘Хм~, если они будут таскать ингредиенты по одному, это будет не так эффективно. Кстати, мне на самом деле немного жаль видеть их ранеными.’

\*Ссак ссак? Ссак ссак ссак ссак!\*

Когда Радун увидел лисиц, он холодно посмотрел на них, прежде чем кинуться вперёд и начать сдавливать их. Это было наказание за кражу вещей у Арка. С другой стороны, Буксил находился в состоянии ужаса, когда он видел эту сцену.

‘Страшно, он на самом деле является воплощением Бога Эксплуатации. Для него было недостаточно использовать наши тела, чтобы собирать ингредиенты… Так теперь он использует ещё и Бандитских Лисиц. Если они не станут его слушать и не будут находить ингредиенты, вероятно, он просто убьёт их. Ха~, они не могут уйти от этого человека даже после смерти.’

Таким образом, в голове Буксила отложилась новая форма ужаса по отношению к Арку. Спустя 3-4 часа, перед ним уже было довольно много ингредиентов.

— Лариетта, записывай каждый симптом, не пропуская никаких деталей. Буксил, записывай всё, что я буду говорить.

— Э? Да!

Вспоминая об уроках по дисциплине, Буксил мгновенно подошёл, держа в руках блокнот.

— Теперь давай начнём.

Арк отдыхал, пока лисицы собирали ингредиенты, а теперь он принялся за работу, начиная с определения ингредиентов.

— Идентификация Ингредиента!

Карантатура

Мох, который растёт в реке. При добавлении в суп, он способен наполнить тело энергией.

\*Дополнительная информация. Он вырос, находясь в загрязнённой воде, поэтому полностью пропитался летальным токсином. Если человек без сопротивления съест его, всё его тело подвергнется сильной боли. Если обработать мох особым образом, вы сможете извлечь успокаивающее противовоспалительное лекарство.

Как он и догадывался, из-за реки все ингредиенты были загрязнены. Тараканы, которые употребили любой из этих ингредиентов, просто не имели выбора, кроме как слечь с пищевым отправлением. Теперь же ему требовалось выяснить, какую именно пищу употребил каждый из пациентов.

‘Если сравнить симптомы, записанные Лариеттой, с собранными ингредиентами, думаю, я смогу найти ответ. Проблема заключается в создании самого лекарства.’

Арк взял некоторое оборудование из мешков Галгинов, после чего использовал несколько ингредиентов и попробовал различные методы: сжигание, растворение в воде и т. д., а затем проверил всё с Идентификацией Ингредиента, в то время как Буксил записывал результаты. Были сотни ингредиентов, но он не оставлял пациентов, пока тестировал каждый из методов, записывая его результаты.

‘Если я сдамся, то Галгины умрут!’

Он чувствовал обязанность к изучению, чувствуя, будто сам был одним из тех, кто изучал медицину. Через 8 часов, Арк начал кое-что понимать и примерно понял лучший из методов извлечения лекарства из ингредиентов. Всё было не совсем ясно, но общая картина понятна.

‘Ну… если я кладу большинство токсичных ингредиентов в очищенную воду и замачиваю их в течение 30 минут до кипения, сам яд нейтрализуется. Если выпарывать или запекать, токсин становится только мощнее. Если я сварю после кипячения, тогда разве не получится извлечь лекарство?’

Это было впервые для Арка пробовать такие методы приготовления пищи. Обычно он просто клал всё в горшок и начинал варить, поскольку навык делал за него всю работу абсолютно автоматически. Но в этот раз такого делать было нельзя. В течение всего процесса, ему приходилось вручную проверять один ингредиент за другим. Это была удача, если в процессе обработки получалось хорошее блюдо. С Кулинарией Выживальщика, он узнавал результаты готовки блюда только после употребления. Это означало, что Арк также мог быть поражён ядом. В любом случае, он просто сосредоточился на исследовании ингредиентов вместо того, чтобы их есть. Но полностью сконцентрировать на этом он тоже не мог.

— Арк, настала твоя очередь.

Сказала Лариетта после проверки состояния пациентов. Пока он исследовал, состояние здоровья Галгинов постоянно падало из-за болезней. Поэтому Арку приходилось временами отлучаться от исследований, чтобы использовать Уход за Больным.

— Мои исследования на пути к прорыву, поэтому, имейте мужество. Как только я закончу вас лечить, вы станете более здоровыми и сможете вновь носить свои рюкзаки.

К счастью, они держались, но Галгинам становилось хуже каждый час. Замечая в словах Арка искренность, они не забывали изо всех сил говорить ему слова благодарности.

— Да, спасибо тебе.

— Мы верим в господина Арка.

— У меня не будет никаких сожалений, даже если я умру.

Акр чувствовал боль каждый раз, как только слышал такие слова. Независимо от того, насколько они отличались внешне, их отношение никак не менялось от обычных людей, которые склоняют свои головы в знак благодарности каждый раз, когда врач показывал свою искреннюю заботу.

‘Да, я не могу позволить себе отдыхать. Пациенты страдают, пока я отдыхаю. Нужно выяснить нужные методы как можно скорее.’

Арк не делал перерывов и просто вернулся к своей работе. После чего в очередной раз акцентировал внимание на исследовании ингредиентов. Сколько уже времени прошло? В то же время, Лариетта успела уже отключится и вернутся.

Прошёл целый день. Однако Арк целиком и полностью погрузился в игровой процесс и свои исследования, словно безумный учёный, даже не обращая внимания на еду и воду в реальности. Он сохранял сознание даже в то время, когда чувствовал головокружение. Затем спросила Лариетта с взволнованным голосом.

— Такими темпами, с тобой точно не будет всё в порядке. Пожалуйста, сделай перерыв.

— Нет, я в норме. Работа почти закончена. Пожалуйста, будь терпеливее…

Арк даже не осматривался и просто делал свою работу. Лариетта смотрела на него с очень грустным выражением на лице.

‘Я просто не понимаю. Этот парень… что он вообще за человек такой?’

Она была в недоумении от Арка, даже после проведённого вместе времени на протяжении целой недели. Встретив его в Преисподней, её переполняло счастье. Лариетта была ещё более впечатлена, когда Арк пришёл к ней на помощь. Если и была самая яркая и романтическая мечта красивой женщины, то это как раз та, где мужчина спасает любовь всей жизни, рискуя своей жизнью. И не имеет значения, даже если это было только в игре. Но сейчас она наблюдает странную черту Арка. Сначала он относился к ней, как и любой другой мужчина. Но потом это отношение изменилось на 180 градусов, как только они стали наставником-учеником. Конечно, это было вовсе не плохо. В своей жизни, ей доводилось испытывать чрезмерно нетерпеливое внимание по отношению к себе и она знала, что намерения окружающих не были ‘чистыми’. Лариетта была женщиной, и получала внимание из-за своей внешности. Даже после наблюдения за Арком, сравнивания его с остальными, ей не удалось разглядеть эти намерения в нём. Поэтому она чувствовала спокойствие, находясь рядом с ним. Нет, она почувствовала положительное впечатление после того, как он научил её боевым навыкам. У неё были неясные, но хорошие впечатления об Арке. Но сегодня эти чувства вновь изменились.

‘Как вообще кто-то может прилагать столько усилий ради НИПов? Я не хотела помогать, потому что внешний вид тараканов меня сильно отталкивал… но Арк другой. Сначала я подумала, что всё это ради награды за выполнение задания, но… это не так.’

Проработав в течение длительного времени за стойкой регистрации, она была способна понимать искренность в людях. Несмотря на то, что говорили ей люди, она могла понять совершенно другой смысл, глядя в их глаза или слушая речь. Но сейчас было очевидно, что Арк по-настоящему хотел помочь Галгинам. В противном случае, он даже не стал бы урезать характеристики Разака ради награды за задание. Он отличался от человека, который ранее эксплуатировал её и Буксила.

‘Я не понимаю. Какая же настоящая сущность Арка? Когда он показал её мне? Было ли это в то время, когда учил меня боевым навыкам? А может во время эксплуатации нашего труда? Или, может быть… когда он не спал всю ночь, только чтобы помочь Галгинам?’

В своей голове, Лариетта всё больше и больше не могла понять Арка.

‘В любом случае, Арк является гораздо более любящим и переживающим человеком, чем кажется.’

Пришла она к такому выводу после того, как долгое время беспокоилась… хотя нет, это тоже не было ответом. Она просто глянула на Арка и засмеялась.

‘Да, честно говоря, мне это нравится больше, чем когда кто-то делает заумный вид, пытаясь быть хорошим перед женщиной. Кроме того, открытие нужного метода с помощью маленькой зацепки… он также весьма умён. Неужели он является выходцем медицинского колледжа? В конце концов, у него очень умело получается обращаться с пациентами.’

Это действительно отличалось… и в очередной раз, она была неправа.

В любом случае, у Лариетты не было такой выдержки, как у Арка, поэтому отключилась от игры и пошла спать. На следующее утро она встала пораньше и сразу вернулась в игру. С тех пор, как он начал, уже прошло 32 часа. Даже Буксил задремал, держа в руках магический проектор. А Арк по-прежнему занимался своими исследованиями. Она намеренно встала рано, но всё равно не знала, чем заняться, поэтому просто сидела в стороне и наблюдала. Это была несколько смешная сцена, видя, как Тёмный Волк виляет своим хвостом и что-то варит.

— Ну, это выглядело бы лучше с его настоящим лицом…

Пробормотала Лариетта и рассмеялась. В это же время…

— Ха-ха-ха! Вот так, вот оно! Я наконец-то нашёл информацию на каждый из ингредиентов.

Арк внезапно вскочил и закричал в порыве страсти. Буксил был в шоке и сразу поднял магический проектор

— Хук~, что, что случилось? Господин Арк, вы закончили?

— Да, я сделал это! Теперь я понимаю метод извлечения для любого из ингредиентов! Всё, что нужно сделать, это настроить всё под пациентов, а потом накормить их. Я начну лечение немедленно, пожалуйста, следуйте за мной с ингредиентами.

— … Арк, у тебя под глазами просто огромные мешки…

Арк просидел в игре 32 часа, поэтому цвет его лица был не лучше, чем у зомби лисиц. Но он лишь покачал головой.

— Я просто не смог заснуть, пока Галгины будут страдать, особенно, когда я закончил свои исследования. Мой сон будет гораздо приятнее, если я в первую очередь позабочусь о них.

Ах~, не было ли это удивительным зрелищем? Арк всегда желал поступить как настоящий врач.

— Хорошо, это было потрясающе!

Буксил снял замечательную сцену на видео и втайне от Лариетты показал ему большой палец вверх. И вскоре началась настоящая гуманная медицинская драма. Арк подошёл к пациенту со спокойным выражением и сказал.

— А теперь, пожалуйста, назовите мне все ваши симптомы и ничего не упускайте.

— У меня сильно болит голова… из-за фурункулов всё тело чешется… я даже не могу проглотить воду или другую пищу, потому что сразу хочется всё выблевать…

— Верно. Для лечения головной боли вам поможет порошок из высушенных семян Рарона, а относительно фурункулов… вам помогут тушёные токсичные корни Урана. Ваш желудок получил повреждения из-за употребления пищи, поэтому вы должны съесть листья Калпана, смоченные в очищенной воде в течение 24 часов.

Пробормотал Арк и положил ингредиенты в горшок. Он использовал очищенную воду и сделал необходимые блюда при помощи Кулинарии Выживальщика. Затем из горшка почувствовался запах медицинских трав. Но вред этого всё же был. Несмотря на 100% лечение травм Галгинов, это никак не могло повлиять на характеристики его фамильяров. Затем Арк избавился от лишнего в супе и подал лекарство пациенту.

— Ох, моё тело… моё тело начинает гораздо лучше себя чувствовать.

— Некоторые из ваших симптомов мгновенно исчезнут. Если вы примете правильное лекарство, то остальные симптомы исчезнут сами по себе, а сами полностью восстановитесь. А сейчас, как вы себя чувствуете?

Арк слушал симптомы каждого пациента и делал нужное лекарство. Лица тараканов начали проясняться. Болезнь каждого Галгина начала отступать.

— Ничего себе, э-это невероятно…!

— Многие симптомы исчезли в один миг!

— Папа!

Жена и ребёнок Рида поправились и встали. После страданий на протяжении нескольких дней, взгляды каждого из Галгинов остановились на Арке.

— Это всё благодаря господину Арку!

— Арк самый опытный врач в мире!

— Ничего такого, я просто правильно подобрал вам пищевые ингредиенты.

Арк скромно ответил, в то время как Галгины покачали своими головами.

— Не говорите это. Мы не слепые. Каждый наблюдал, как господин Арк упорно трудился. Вы не спали всю ночь и неустанно изучали ингредиенты.

— Мы смогли всё вытерпеть, потому что видели, как господин Арк не жалел сил на нас. Если бы не вы… мы бы все… хук~… большое вам спасибо.

Галгины поклонились и выразили свою благодарность. Кемпинг вдруг стал местом с большой активностью.

— Ничего себе, вот это пойдёт… невероятно документальный и гуманный фильм!

Буксил также проливал слёзы во время съёмок магическим проектором.

— Мастер настолько глуп, что потратил столько усилий, чтобы сохранить жизни жалких тараканов… \*Шмыгнул носом\*

Пробормотал Дедрик, в то время как втайне потирал глаза. Затем перед Арком мелькнуло сообщение.

После глубокого изучения ингредиентов, уровень ‘Кулинарии Выживальщика’ повысился.

Кулинария Выживальщика (Высший, Пассивный). Погрузившись в глубокие исследования ингредиентов, вам удалось достичь нового уровня в приготовлении пищи. Теперь вы способны извлекать 100% эффект из ингредиентов, а также использовать секретные сведения о них для изменения этих самых эффектов. Кроме того, более умелое обращение с ингредиентами означает, что срок их годности увеличиться, в то время как соответствующие штрафы также будут увеличены.

На самом деле, этот навык уже долгое время находился на отметке в 499/500. Но независимо от того, сколько он создавал блюд, Арку никогда не удавалось достичь отметки в 500. Для того, чтобы достигнуть новой стадии, ему нужно было новое просвещение. Сразу после первого информационного окна появилось следующее.

Поскольку ‘Кулинария Вышивальщика’ достигла Высшего уровня, вам доступен выбор новой суб-профессии.

— Почитатель Еды —

Шеф-повар

Давным-давно, иностранцем было создано лекарство, происходящее от самой природы. Секретом этого было ‘Сознательная Мобилизация’. То есть еда и медицина имели одну и ту же основу для борьбы с заболеваниями. В некоторых случаях, подходящее лекарство можно было создать даже из обычных сорняков, произрастающих на окраине дороги. Кулинария Выживальщика является навыком, который был разработан при помощи использования этих древних знаний. Теперь, когда вы стали полноценным мастером Кулинарии Выживальщика, вы можете активно практиковать эту самую ‘Сознательную Мобилизацию’.

Когда вы станете ‘Почитателем Еды’, к вашим успешно приготовленным блюдам Кулинарии Выживальщика будет применяться бонус.

Желаете ли вы принять суб-профессию ‘Почитатель Еды’?

Арк внимательно прочитал информационное окно. Суб-профессию можно сменить в любое время. До этого ему доводилось получать предложение стать гладиатором в Тёмном Сильрионе, но онотказался, потому что она требовала от него принятие участия в турнире хотя бы раз в месяц. Кроме того, к блюдам Кулинарии Выживальщика будет применяться бонус?

— Я выбираю ‘Почитателя Еды’ в качестве суб-профессии.

Вы выбрали суб-профессию — ‘Почитатель Еды’.

\* Требование, чтобы стать кулинарным мастером в Кулинарии Выживальщика, было выполнено.

\* К мастерству навыков ‘Кулинария Выживальщика’ и ‘Идентификация Ингредиентов’ будет применён бонус в размере 50 очков.

\* +20% к вероятности успешного создания лучшего блюда.

\* Был изучен профессиональный, особенный навык ‘Травяной Отвар’.

Травяной Отвар (Начальный, Пассивный). Будучи ‘Почитателем Еды’, вы способны определить лечебные эффекты ингредиентов при использовании ‘Идентификации Ингредиентов’.

Используя ‘Травяной Отвар’, в то время как вы будете кипятить ингредиенты, к ним будет добавлен специальной лечебный бонус. Растительные лекарственные средства могут показывать различные терапевтические и питательные эффекты, а также могут быть наполнены в пустые бутылки и использоваться в качестве зелий. Такие средства могут быть использованы прямо во время сражения и не имеют срока годности.

‘Хук~, что это?’

Он мог использовать ингредиенты, чтобы их кипятить, а потом создавать травяные лекарства? И можно было даже использовать их в качестве обычных зелий во время сражения? Другими словами, это было умение создавать зелья, как и в алхимии. Оно также требует обычные пищевые ингредиенты вместо дорогостоящих магических предметов. Конечно, Травяной Отвар был только на начальном уровне, поэтому пока не мог создавать достойные лекарства, соперничающие с зельями восстановления. Но это может быть даже лучше. Также была отдельная часть, которая особо привлекла внимание Арка.

‘Поскольку отсутствует срок годности, больше не надо беспокоиться об этом и выкидывать, как только испортится!’

Это значит, что теперь можно будет продавать растительные лекарственные средства на сайте аукционе.

— Ха… ха-ха-ха! Ха-ха-ха!

Арк непроизвольно разразился диким смехом. Это действительно был Новый Свет! Если приложить усилия, то мир воздаст ему за труды и наградит! Он провёл несколько дней, полностью погрузившись в решение этой задачи. Но вдруг почувствовал головокружение и всё напряжение исчезло. Лариетта, наблюдая со стороны, и даже Галгины мгновенно подбежали к нему.

— Хорошо, теперь всё закончилось. Остановись и иди отдыхать.

Но Арк покачал головой с твёрдым выражением на лице.

— Пока ещё нет… надо ещё кое-что сделать.

— Э? Пациенты ведь теперь в норме.

— Разве? Тогда…

Арк тихо пробормотал и подошёл к Риду. Затем он протянул руку и сказал.

— Д-дайте мне награду.

В этот момент, каждый из присутствующих превратился в ледышку.

\*\*\*

‘Ох, мой Бог!’

Хён-Ву бежал по больнице со смущенным выражением. Как он мог совершить такую ошибку? Просто думая об этом, он был поражён. Он понял свою ошибку спустя целый час. Находясь на ногах несколько дней ради спасения тараканов, Хён-Ву всё же поддался сну. Затем он, как обычно, зашёл в Новый Свет. Лариетта и Буксил присоединились в то же время и встретили его с улыбкой.

— Господин Арк, с Новым Годом!

— С Новый Годом!

Хён-Ву на мгновение был сбит с толку.

— Это… простите, но я не думаю, что смогу сегодня играть. Мне необходимо кое-куда сходить.

Его удивление продолжалось после услышанных слов Лариетты. Да, день Нового Года настал, пока Арк валялся в кровати и спал.

— Хе-хе-хе, господин Арк, в отличие от Лариетты, у меня есть много свободного времени.

— Тогда, пожалуйста, продолжай сбор ингредиентов!

Крикнул Арк, прежде чем отключиться. Потом он оделся и побежал в больницу.

‘Какого чёрта так получилось? Кому я продал свой дух?’

Очевидно, что он продал его игре Новый Свет.

После окончания ежегодной вечеринки, он подготовился к Новому Году. Если бы он по-прежнему делал упражнения по утрам, тогда, вероятно, не допустил бы такой ошибки. Тем не менее, он прекратил свои тренировки на некоторое время и его чувства по отношению ко времени притупились после того, как ему довелось бодрствовать целых 32 часа, чтобы помогать тараканам.

‘Как же жалко… как я мог забыть про Новый Год?’

На самом деле, меланхолия Хён-Ву, как правило, была самой огромной в Новый Год. Пять лет назад, его родственники и друзья родителей собирались вместе и даже давали ему много денег. Но всё изменилось с того момента, как его отец скончался. Были ли они напуганы связью с Хён-Ву? Знакомые и даже родственники не посылали никаких открыток на Новый Год. Он стал подобным… Ничтожной вещи… В то время, Хён-Ву был учеником средней школы, который чувствовал себя обессиленным.

‘Мне всё равно. Это просто праздник…’

Но его мать была другой. У неё не было никого, кто мог бы отпраздновать с ней Новый Год в палате для пациентов. Поэтому чувство потери стало усиливаться ещё больше. И теперь её единственный ребёнок сошёл с ума и играл в день Нового Года. Это было во второй половине дня, и он даже не показался? Был ли ещё кто-нибудь в мире, как он?

— Эй, не бегай в коридоре!

Крикнула медсестра, когда он мчался через коридор. Нервы сотрудников и так были на пределе, потому что им приходилось работать в день Нового Года. Но зачем ему заботиться о настроении медсестры? Хён-Ву просто побежал к больничной палате. Как только он собирался открыть двери, всё тело вздрогнуло и остановилось. В руках ничего не было. Вспомнив об этой новости, он полностью забыл подготовиться, даже корзину с фруктами не купил. Несмотря на своё опоздание, Хён-Ву попытался порыться в кошельке, но тот был пуст. И тут он снова забыл… забыл заранее снять деньги.

‘Что мне делать? Я должен найти банкомат и снять деньги, чтобы купить хотя бы корзину с фруктами!’

Хён-Ву стоял перед комнатой, на мгновение созерцая…

— Ха-ха-ха, верно. Он определённо не обаятельный. Мы говорили об этом раньше.

— Оппа, это палата больницы. Говорите немножечко тише.

— Хорошо сказано, Хё-сун. Такие шумные ребята… вы что, думаете это рынок? В любом случае, проблема заключается в том, что они не в состоянии научиться чему-то. Вот почему я сказал вам не приходить.

— Ах, старший, ты ужасен. Разве ты не рад, что мы помогаем?

— Хе-хе-хе, не сердитесь. Мы знали, что старший наверняка будет рад проводить время с сестрёнкой. Мы понимаем.

— Оху~, так вот что произошло ранее.

— Что, что вы такое говорите, парни… это, всё не так!

— Охо~, смотрите, он покраснел, прямо как ребёнок. Знаете, старший, это не очень убедительно.

‘Хё-сун? Кроме того, эти голоса…?’

Хён-Ву открыл двери с недоумением на лице. Он никогда бы не представил то, что сейчас происходит в комнате. Гвон Хва-рён и все десять реабилитантов… большие мужики собрались в маленькой комнате. А на столах были собраны разнообразные блюда.

— Ах~, Хён-Ву.

Позвала его мать, находясь в окружении из здоровенных амбалов.

— Мама, это…

— Они все пришли, чтобы встретиться с тобой.

— Э?

Хён-Ву посмотрел на реабилитантов с глупым выражением на лице. Он чувствовал себя очень радостно, наблюдая за смеющейся матерью.

— Старшие…!

Арк лишь недавно понял, что сегодня был праздник, поэтому быстро побежал в больницу. Затем он обнаружил, что реабилитанты уже были на шаг впереди, оказавшись на месте. Они даже приготовили еду… Это было впервые, когда Арк видел такую доброту после аварии несколько лет назад. Теперь это казалось ему странным, поскольку Хён-Ву давно отвык от подобного. Был ли он расстроен кем-то, кто заботился о нём? Нет, они не давали Хён-Ву ничего, поэтому он никогда не расстраивался. Но включая мать… он просто не мог найти слова, как выразить свою благодарность…

— Оппа, ты опоздал!

Сказала Джун Хё-сун, находясь рядом с его матерью. Казалось, что они все договорились заранее об этой встречи.

— Э-э… Да.

Ответил Хён-Ву неловким голосом и вошёл в комнату. В этот момент он чувствовал себя действительно странно. Гвон Хва-рён, Джун Хё-сун и реабилитанты находились в больнице, и это в самом деле было неожиданностью. Поэтому, естественно, он чувствовал себя слегка не в своей тарелке. Но Хён-Ву присоединился к ним и начал радоваться. Сколько прошло уже времени?

Так как все они играли в игру, естественно, основной темой был Новый Свет. Первым выступила Хё-сун.

— Эй, Оппа… ты сейчас в месте под названием Преисподняя?

— А что? Скучаете без меня?

— Бха~, что ты говоришь?

Хе-сун надулась от его слов. Но после того пару мгновений, она спросила озабоченным голосом.

— Я слышала слухи около Каира. За твою голову уже награда появилась.

— Охота? На меня?

Переспросил Хён-Ву изумлённым голосом. В Новом Свете игроки могли размещать ‘заказы’ на других игроков. Но цель должна быть хаотичной, чтобы получить официальную награду от правительства. Это было невозможно, чтобы назначить за чью-то голову награду, если цель не имела хаотического статуса в Новом Свете. Хён-Ву не был хаотическим персонажем, поэтому не мог понять этого.

— Это не является официальным заказом через правительство.

— Что? Тогда…?

— Гильдия Гермес предложила ‘Торговое Соглашение’ для других хаотических игроков.

Хё-сун описала содержание договора, которое подслушала у других.

Торговое Соглашение

Контрагент: Райден=Не выбрано

Человек, получивший это соглашение, если избавиться от игрока с именем ‘Арк’, получит вознаграждение в размере 100 золотых.

Райден совершил грязный выстрел в спину Арка и распространил заказ на убийство среди хаотических игроков. Хё-сун часто путешествовала между деревней Лансела и Каиром, где как раз и было множество игроков с хаотическим статусом, поэтому и слышала слухи.

— Я слышала, что они распространили довольно много контрактов на эту работу.

— Бха~, этот Райден… он как всегда использует дешёвые трюки.

Хё-сун волновалась, но Арку было, в принципе, всё равно. Если бы он был таким же, как и раньше, то безусловно это выглядело бы угрожающе. Но Арка больше не беспокоили хаотические игроки, ведь они имели различные штрафы, которые замедляли их рост, в отличие от обычных игроков. К тому же, 100 золотых хоть и были весьма немалой суммой, но явно недостаточной, чтобы заставить других подставляться буквально под молот и наковальню. Другими словами, высокий уровень Арка означал, что не многие из хаотических игроков примут данные контракт за каких-то 100 золотых. Он был способен справиться с бета-тестерами Джуил и Дюком, поэтому сразу 3-4 хаотических игрока не станут большой угрозой. Это не имеет значения, даже если они сформируют группу и решаться на нападение.

‘Райден тоже, вероятно, не ожидает, что хаотические игроки поймают меня. У него уже есть доказательства, что я нахожусь в Преисподней, но решил не афишировать эти данные.’

Гильдия Гермес… бета-тестеры, вероятно, тоже свяжутся друг с другом по отдельной линии. Другими словами, Райден, скорее всего, узнал о Преисподней от Джуил и Дюка, и знал, что Арк находится в другом мире, тем не менее, он никогда не упомянал это для остальных хаотических игроков.

‘В Новом Свете весьма сложно найти кого-то. Соглашение действует в Средиземье… поэтому моё местоположение, вероятно, будет быстро определено, когда я вернусь обратно. Если хаотический игрок с соглашением погибнет из-за меня, тогда Райден сможет ухватиться за ниточку и найти меня. Это означает, что он нанял обычных пешек-гончих, которых Райден решил спустить на меня ради поисков, если я окажусь в Средиземье.’

В этой ситуации, Райдену даже не придётся тратить и одного медяка, получая огромный источник информации. Действительно, Райден… его возможности по использованию дешёвых трюков далеко превосходят всех остальных.

‘Если хаотические игроки приклеятся ко мне в своих поисках, то это может стать весьма раздражающе…’

Но если он убьёт кого-то из них, тогда будет 100% шанс на выпадение какого-либо предмета из экипированных. В таком случае, если жертва сама подойдёт к Арку, он, естественно, будет только рад этому.

‘Но гильдия Гермес владеет Сильваной. Значит они должны были уже всё восстановить, раз решились на такие шаги. Ху-ху-ху, ну ладно. Если Сильвана стабилизируется и будет развиваться, это лишь плюс мне в будущем. А пока пускай свободно побегают…’

Хён-Ву рассмеялся и покачал головой.

— Вам не стоит беспокоиться о тех контрактах. Если вознаграждение предлагают не официальные власти, тогда посмевший пойти на такой шаг получит только наказание, когда придёт время.

В это время, Джак-тунг решил прервать Арка.

— Говоря о Новом Свете… существует небольшая проблема с вопросом касательно производства Пилюль Бессмертной Слизи.

В настоящее время, Гвон Хва-рён, Джун Хё-сун и реабилитанты собирали Эссенцию Слизи в лабиринтах подземелья. И прогресс операции можно назвать удачным. Им удалось собрать их довольно много и даже серьёзно прокачаться. Но когда они пытались создать пилюлю бессмертия, возникла неожиданная проблема. Перво-наперво повреждённые крылья фей… Арк собирался собрать их больше, пока будет охотиться. Тем не менее, произошло внезапное непредвиденное — Преисподняя. И вторая, более серьёзная проблема, заключалась в рогах единорога.

— Рога Единорога оказалось гораздо сложнее получить, чем мы думали. В прошлом они стоили 700 золотых, но теперь цена возросла до 1000.

— Да, я слышал.

Хён-Ву вздохнул и кивнул, потому что уже подтвердил эту информацию на сайте аукционе. Удивительно, но на сайте действительно было много желающих, приобрести этот предмет. Это произошло потому, что игрокам удалось найти новое применение этого ингредиента. В недалёком прошлом, рога единорога использовались в качестве ингредиента в высокоуровневых микстурах, но теперь было обнаружено, что его можно добавлять в мечи воинов или волшебные посохи магов, при этом в разных вариациях. Но из-за чрезвычайно сложной охоты, сейчас было практически нереально получить такой предмет. Из-за недостатка, естественно, цена будет только расти… но это означало и то, что его производственные планы полетели к черту.

‘Если я хочу получить прибыль с пилюль бессмертия, тогда я должна найти рога единорога менее, чем за 700 золотых. Если же покупать по 1000, тогда прибыль будет сложно получить. И у меня нет времени на поиски повреждённых крыльев фей. Возможно, им придётся всё купить в магазинах, но это сделает дефицит общего дохода.’

Если нельзя получить прибыль, тогда это была бы пустая трата времени.

— Чёрт, я ведь придумал такой хороший план…

Хён-Ву вздохнул и ответил.

— Это невозможно. На данный момент, производство пилюль бессмертия будет приостановлено.

— Тогда мы можем покинуть подземный лабиринт?

Спросили реабилитанты с большой радостью. На самом деле, главная их проблема была вовсе не в стоимости нужных материалов. Арк отправился в Преисподнею примерно месяц назад… ровно столько же им приходилось торчать в лабиринте и охотиться. Сначала их уровни росли быстро, и это было интересно. Но всё вскоре изменилось, их стало тошнить от того места, и от тех слизней.

— Я больше видеть не могу этих слизней и скелетов.

— Солнечный свет… Я хочу увидеть солнце…

— Ощущение, будто снова попал за решетку.

Так как Роко была способна передвигаться при помощи единорога, чтобы получить пищу, они не могли использовать даже этот предлог, чтобы выйти и подышать свежим воздухом. Из-за надсмотра Роко, они провели целый месяц под землёй и уже, откровенно говоря, воняли. У них появилось настолько суровое отвращение от подземного лабиринта в Каире, что при каждом упоминании они ощущали, будто автоматически заболевали.

— Да, но как много вам уже удалось получить Эссенций Слизи?

— … 10.

— Значит, если вы найдете еще 2 штуки, чтобы их было 12, этого как раз будет достаточно для старшего Хва-рёна, Хё-сун и старших. Поговорите с Сидом и попросите его, чтобы он получил рога единорогов и повреждённые крылья фей, когда будет более-менее доступная цена.

— Да, мы проверим это, как только появится время.

— Мы также обещаем заплатить тебе все отчисления, как только всё сделаем.

— Нет, вы уже потратили столько усилий, поэтому часть будет принадлежать вам.

Хён-Ву был очень благодарен реабилитантам и пообещал им часть гонорара. Раз он встретился с ними, то решил заодно спросить и про успехи Шамбалы. У них был рог единорога, который отправил Шамбала. Когда Арк предоставил тому первый свиток, Шамбала обещал обменять его на рога единорога и повреждённые крылья фей.

Как и следовало ожидать от Шамбалы… он уже всё получил и успешно создал пилюлю бессмертия. Увидев эффекты от неё, он не поскупился и добродушно отправил дополнительный рог единорога реабилитантам. Конечно…

Это было помещено на кредитную книжку. Наряду с подобным сообщением. Благодаря взаимосвязи между Арком и Шамбалой, он был готов дать им предметы.

‘В любом случае, мы получили два рога единорога от Шамбалы, и теперь он собирается начать очистку организации Тёмный Брат. Тогда разве он не собирается продвинуться до второй стадии профессии раньше меня?’

Хён-Ву было известно об угрозе. В то время, как он думал, Джак-тунг внезапно почесал голову и сказал со смущенным видом.

— Мне очень жаль. Мы только что говорил лишь между собой… вам скучно?

— Всё нормально. Приятно наблюдать за людьми, получающих удовольствие.

Его мать улыбнулась Джак-тунгу, в то время как Гвон Хва-рён уставился на него дикими глазами.

— Ах~… мы крадём драгоценные минуты старшего.

— Ч-что за!

— Не надо становиться настолько злым. Мы поддерживаем старшего.

Джак-тунг рассмеялся и встал со своего места.

— Теперь мы должны попрощаться с подземным лабиринтом енотов, значит нам следует вернуться в Новый Свет? Старший, вы должны остаться немного дольше и убрать за собой. Эй, пойдёмте. Ребята, вы тоже.

Джак-тунг потащил за собой остальных реабилитантов из больницы.

— Мама, я вернусь через несколько дней.

— Я пойду с Оппой.

Хён-Ву и Джун Хё-сун последовали примеру реабилитантов. Они вдвоём вышли в коридор, где их ждали остальные.

— Что это за люди?

— Они здесь, чтобы получить обратно какие-то кредиты?

— Это место размещения пациентов, переживших большие операции…

— Надо же, ещё и в праздник совершают визиты в больницу.

Люди сплетничали на расстоянии. Поскольку десятеро из реабилитантов выглядели как настоящие преступники, такое недоразумение было естественным. По этой причине Гвон Хва-рён никогда не приводил их в больницу. Бул-ккун услышал сплетни и вздохнул.

— Хё-сун, Хён-Ву, вы должны немного отойти.

— Зачем?

Конечно, Хён-Ву также слышал сплетни окружающих. Возможно, если бы он не знал реабилитантов, то вёл бы себя точно так же. Однако он высоко и гордо держал голову, шагая с ними бок о бок. Потом он сказал громким голосом.

— Старшие, сегодня я заплачу за обед. Поблизости есть отличный ресторан.

Реабилитанты подпрыгнули и обернулись к Хён-Ву. Тот кивнул и улыбнулся.

— … Спасибо вам.

— Мы на самом деле ценим это.

Реабилитанты засмеялись и обняли Хён-Ву за плечо.

— Этот ребёнок… спасибо.

— Погнали! Хён-Ву платит за нас, вот это праздник!

— Я собираюсь поесть только рис. Поэтому давайте ещё и кино глянем.

Джун Хё-сун схватила его за рубашку и пробормотала. Хён-Ву покинул больницу с широкой улыбкой на лице.

С другой стороны, Гвон Хва-рён остался наедине с Парк Со-ми. Между ними было неловкое молчание, после чего Хва-рён встал и начал убирать беспорядок.

— … Почему вы не останетесь немножечко дольше?

Парк Со-ми спросила тихим голосом и схватила его за руку.

— Спасибо.

— Э? Да? За что?

— Хён-Ву смеялся только что… я наконец-то увидела это спустя столь долгое время.

Парк Со-ми посмотрела на двери, через которые недавно вышли Хён-Ву и остальные.

— Это всё благодаря вам, детектив Гвон.

— Я-я… нет. Вы преувеличиваете… Я имею ввиду…

Гвон Хва-рён начал заикаться, как маленький ребёнок. Он действительно чувствовал себя неловко, но Парк Со-ми просто склонила голову ему на плечо. Она не могла противостоять милой сцене, как Хён-Ву смеётся вместе с Гвон Хва-рён. Несмотря на то, что тот мог ясно чувствовать запах лекарств, но всё равно, казалось, что Гвон Хва-рён был окружён садом из цветов.

Этот день был ярким. У Гвон Хва-рён был поистине счастливый Новый Год.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 10. Глава 9. Лаборатория Магаро**

‘Ху-ху-ху, это Джек-пот!’

После комфортного отдыха, Арк немедленно вернулся в игру, безостановочно дуя и потирая до блеска лампу.

— Айя~, ты стала такой красивой…

Арк потёрся своей щекой об лампу и счастливо улыбнулся. Исключая выгравированный череп на рукоятке, этот предмет выглядел как обычная лампа, но это всё-таки была награда за завершение задания ‘Бедствие Клана Галгин’. Конечно, вознаграждением был не простой предмет-антиквариат. Он был магический, да ещё и с эффектами! Проблема заключалась в немного расплывчатом описании специального эффекта лампы. Но разумный Арк мог с первого взгляда сказать. Редкая лампа была более ценной, чем некоторые другие редкие предметы. И это было для Арка, который являлся Идущим во Тьме. Он завершил задание прямо перед сном… но всё равно набрался последних сил, чтобы попросить и получить свою награду.

— Н-награда…

Рид почесал затылок со смущенным видом. Несмотря на то, что Арк закончил задание со всей искренностью, он всё равно не мог придумать подходящего вознаграждения. Таракан дрожал, когда лицо Арк медленно начинало вспыхивать.

— Конечно. Награда! Конечно же я её подготовил. Ты спас наши жизни, поэтому мы определённо должны дать тебе самое лучшее, что только есть. Пожалуйста, подожди немного.

Рид собрал всех членов клана Галгин, после чего они забились в уголок и начали своё совещание.

— Ай~, что мы должны ему дать?

— Давай посмотрим? Кто-нибудь в курсе, что нравится людям со Средиземья?

— Как насчёт этого? Я получил это на юге…

— Это тоже весьма ценное приобретение. Вот, 300 штук фруктов Ранке.

Мнения каждого разделялись, и они показывали Риду свои предложения. Поскольку задание завершили три человека, то и награды должны быть предоставлены всем. На самом деле, в прошлом Арк использовал на Риде проницательный взгляд, поэтому знал, что у Галгинов не было много вещей. Таким образом, он не ожидал слишком уж стоящую награду. Но даже в этом случае, всё было ужасно.

Рид уверенно показал ему предметы: ‘Знак отличия победы в соревновании по обжорству Западного региона Преисподней’, который позволял бесплатно питаться в любом заведении Западного региона; ‘Вырезанная скульптура Клана Галгин’, обеспечивающая высокую близость с любым из членов клана Галгин; ‘Коллекция гордости Рида’, которая представляла из себя 10 разных предметов, в основном, являющихся полнейшим мусором.

После проверки всего этого, Арк явно начинал злиться.

‘Бесплатное питание? Они шутят? Кого заботит бесплатная еда в Преисподней? Кроме того, статуя таракана? Моя близость с ними и так зашкаливает из-за завершённого задания. Вообще нет ничего толкового. Что, чёрт возьми, это за дерьмо такое?’

При исследовании ингредиентов, очевидно, что Арк желал помочь членам клана Галгин. Он даже согласился, что придётся пойти на страдания. Но этот момент эмоций и восторга исчез к чертям. Арк сразу же вернулся к реальности. В конце концов, он вспомнил о деньгах. Он вложил 32 часа в изучение загрязнённых ингредиентов. И даже уничтожил шесть рёбер Разака! Но теперь они не могли даже наградить его каким-нибудь предметом, который можно было бы применить хоть к чему-нибудь? Глядя на список возможных наград, Арк начал сожалеть. С кислом лицом, он лишь вздохнул.

— Тебе не нравится? Тогда я мог бы показать кое-что ещё?

Сразу спросил Рид, увидев недовольное лицо у Арка, в голове которого появилась неожиданная мысль.

‘Покажет что-то ещё? Тогда я могу выбрать награду за это задание?’

Арк подумал, что ему надо было выбрать один из тех предметов в качестве награды. Нет, как правило, это было просто похоже на это. Но иногда система наград различалась в зависимости от вида и ситуации.

‘Тогда я не должен поспешно принимать решение. Их клан является коробейниками. Наверняка должно быть хоть что-то, что можно было бы использовать. Хорошо, не буду сразу решать и просто подожду, пока не появится добротный предмет.’

Затем Буксил подошёл и посмотрел на статую.

— Э? Разве эта статуя сделана не хорошо?

Арк пнул ногой поросёнка и спокойно улыбнулся.

— Как я уже говорил ранее, я сделал не так уж и много. Похоже, что эти предметы являются для вас самыми ценными, поэтому не могу их принять, не чувствуя на своих плечах огромное бремя. Я сожалею, но не могли бы вы показать мне другие вещи?

Арк не хотел уменьшать драгоценные очки близости, поэтому говорил мягко, но твердо. Но у Рида было хорошее чутьё таракана, поэтому он уловил суть.

— Ты не должен чувствовать себя обременённым. Предложенные нами предметы, очевидно, не являются ценными для тебя.

— … Они всё равно остаются весьма хорошими, это, кхм~, и так.

Тараканы вновь собрались на совещание.

— Эй, всё ли хорошо?

— Есть что-нибудь ещё, что можно было бы подарить нашему благодетелю?

После некоторых консультаций, Рид вернулся с тремя новыми предметами. Тем не менее, Арк и их вернул обратно. Они не сильно отличались от первой партии. Ситуация повторялась ещё несколько раз подряд, что даже тараканы начали раздражаться. Хотя Арка это вообще не напрягало. Он не спал 32 часа, поэтому его глаза были полностью поникшими.

‘Но я мог бы получить удивительно хорошую награду. Лишь из-за того, что я сонный, просто не могу позволить себе принять что-то ненужное. Надо определённо получить то, что хотя бы в малейшей степени будет полезно!’

Арк отчаянно не закрывал свои глаза и держался до последнего. Принесённые Ридом предметы были совершенно разные. В некоторых случаях бывали и некоторые слегка полезные, но всё равно не дотягивали до стандартов и надежд Арка. Когда прошло ещё два часа, его дух поднялся.

‘Чёрт, хорошо. Если всё так продолжится, то ничего толкового и не появится, поэтому надо дать им попробовать!’

— Фигня, дальше, следующий, дальше, дальше!

Арк уже даже не смотрел на предметы и просто пропускал дальше. Рид, уставший от беготни туда сюда с предметами в руках, начал жалобно стонать. Он начинал медленно понимать, что причиной отказа Арка было вовсе не из-за ‘бремени’.

— Эй, это кажется невозможным.

— Разве он уже на ногах не четверо суток?

— В этом случае, мы могли бы делать это ещё в течение нескольких дней.

— Это невозможно. Доставайте все ваши коллекции.

— Если мы не найдём что-то как можно скорее, то просто помрём из-за истощения.

— Но на самом деле хороший предмет…

Тараканы колебались и смотрели друг на друга. В это время молодой из них потёр глаза и сказал сонным голосом.

— Папа, я так устал…

— Дорогой! Достань уже предмет, которым мы так гордимся!

Жена Рида не выдержала и сердито на него фыркнула. Затем Рид вздрогнул и сказал испуганным голосом.

— Ха~, но это ведь…

— Неужели предметы для тебя более важны, чем я и твой ребёнок?

— Это не так, но…

— Если ты продолжишь вести себя таким образом, я оторву твои яйца и разведусь к чертям прямо сейчас!

— П-понял, я понял. Но это не может быть бесплатно отдано Арку. Хиии~, хорошо! И не надо так на меня глазеть. Хорошо, я покажу ему.

Когда жена Рида сверлила его взглядом, тот достал какую-то пачку. Да, они были торговцами. И, как упоминалось ранее, Рид был коробейником, который не занимался бизнесом, в котором можно было потерять прибыль. Конечно, они чувствовали благодарность перед Арком, но Галгины родились теми, кем они являются, поэтому не могли позволить себе бесплатно раздавать предметы, даже если это был их благодетель. Поэтому Арку показывали лишь обычные предметы. И эти хитрожопые, думали, что тот просто сдастся, если они будут просто и монотонно показывать одни и те же предметы. Они в самом деле были торговцами до мозга костей! Тем не менее, даже такие личности, точнее тараканы, всё же были вынуждены поднять белый флаг перед Арком. Ну, половина победы Арка можно засчитать в сторону жены Рида…

— Ах~, Арк, как насчёт этого? Тебе нравится такое? Нет? Тогда я покажу кое-что ещё.

Рид быстро показал предмет, прежде чем молниеносно спрятать его обратно. Но это всё же была его ошибка. На самом деле, Арк почти достиг своего предела. Поэтому он собирался автоматически сказать ‘дальше’. Если бы Рид показал это как обычно, то Арк бы несомненно бы так и поступил, но сомнительное поведение Рида явно его спалило, стимулируя мозговую активность и любопытство Арка.

— Стоять. Покажи снова.

— Э-это? Это мелочь, не стоит обращать внимание на это. Тебе вовсе не нужно снова смотреть на эту дрянь.

— Покажи её ещё раз.

— Ха-ха-ха, не стоит. Я сейчас же принесу что-нибудь другое.

— Покажи! Это! Мне! Ещё раз!

Твёрдо сказал Арк, когда Рид уже пытался сбежать. Но тот обернулся и посмотрел на жену с отчаянным выражением. Он вздохнул, нахмурился и достал предмет обратно, добавив тихим голосом.

— Ничего особенного… это простая лампа, которую я прихватил во время пересечения Долины Урубаса несколько лет назад. Но она сломана и не работает. Остальные предметы все такие же. Это лишь игрушка и обычные каракули…

Тёмная Лампа (Специальный)

Тип предмета: Лампа

Ограничения: Нет

Старинная волшебная лампа, созданная неизвестным человеком. На её дне изображены неизвестные и сложные формы. Данная лампа отличается от обычных и способна призвать тьму вместо света, когда её используешь. Это величайшее сокровище клана Галгин, которые любили дремать, однако часто находились в ярких местах, поэтому часто ей пользовались. Будучи владельцем этой лампы, Риду завидовали все остальные члены клана Галгин. Тем не менее, для того, чтобы активировать атрибут тьмы, вы должны будете пожертвовать магическими ингредиентами.

— При использовании 10 штук магических ингредиентов в качестве топлива, на протяжение 30 минут и в радиусе 10 метров, всё будет поглощено тьмой. Такой же природный эффект как ‘Ночное время’ применяется к диапазону действия лампы.

‘Ч-что это за чудо?’

Вся сонливость мигом исчезла. Он даже подумать не мог, что у тараканов найдётся такой предмет. На самом деле, эта вещь не будет полезной в руках обычного игрока. Тараканы любили тьму, поэтому с удовольствием использовали лампу, но какой нормальный игрок захочет просто ‘вздремнуть’ в игре? Однако, для Арка этот предмет был даже важнее, чем редкий меч. В любой области, лампа сможет активировать тьму, а значит, что он сможет использовать бонус от атрибута тьмы даже днём. В любое время можно было использовать 40% бонуса к характеристикам. Что тут ещё надо говорить…?

Благодаря своему упорству, Арк всё-таки нашёл жемчужину после всех неудач. Остальные два предмета были хуже, но всё равно полезными! К тому же, были гораздо полезнее, чем весь мусор до этого.

Кольцо Мудрости (Специальный)

Тип предмета: Специальный расходный

Ограничения: Нет

Этот предмет является видом головоломки из запутанной проволоки и металла для создания сложных форм. Хотя история этого предмета неизвестна, кажется, что сделан он был каким-то умным человеком. Уровни создания головоломки варьируются от лёгкого до самого сложного, от 1 до 5. В зависимости от достижения одного из них, столько очков к Мудрости вы и получите. Однако, чтобы достичь последнего пятого уровня, вы должны быть очень умны.

— При каждом успешном решении головоломки и создании кольца, Мудрость увеличивается на 3. Но бонус не будет начислен, если вам кто-то подскажет решение.

Тысяча Посетителей

Тип предмета: Коллекционный

Ограничения: Нет

Оставленная много лет назад известным писателем (каллиграфистом) письменность. Если вы разместите данную коллекцию на витрине в магазине, это непременно благополучно повлияет на бизнес.

— Если вы владеете магазином, то можете получать 3% бонус к прибыли по продаваемой стоимости всех предметов.

В глазах Арка вспыхнул огонь. Кольцо Мудрости было бесполезно для него, ведь при каждом решении головоломки, Мудрость повышалась на 3 пункта, что в сумме было 15. Тем более, характеристика Мудрости для него была не важна. Однако для Лариетты, которая пользовалась Святой магией, это было более важной вещью, нежели сила и ловкость. Эффект от светлой магии будет варьироваться в зависимости от её мудрости.

‘Ну, Лариетта тоже прошла через многие трудности, пока мы выполняли это задание.’

Арк решил уступить ей Кольцо Мудрости. Но Буксил не помогал, поэтому Арк не имел ни малейшего намерения отдавать ему ни одного предмета.

‘Тысяча Посетителей на удивление хороший предмет. Я не могу дать его такому поросёнку… К счастью, у него нет ограничений.’

Арк усмехнулся и получил предмет. Это была определённо лучшая награда, которую можно было получить от Рида.

— Спасибо. Как Рид и сказал, поскольку это ‘сломанная лампа’, ‘игрушка’ и ‘обычные каракули’, я не буду обременён, если приму эти предметы.

— Так ты их собрался принять?

— Да, теперь я буду вспоминать Галгинов каждый раз, когда буду смотреть на эти вещи.

Арк рассмеялся, а Рид уставился на него, пытаясь что-то сказать. Но все члены клана Галгин уже более двух часов умирали от этих действий, поэтому быстро бросились к Риду и закрыли ему рот, сказав вместо него…

— Это действительно замечательно.

— Берите на здоровье эти предметы в знак нашей признательности…

— Вы ведь примите их и пойдёте уже с Богом…?

— Ну, давайте встретимся в будущем. Будем надеяться, что в самом близком будущем. На самом деле, в ближайшем будущем.

Сказал Рид плачущим голосом и быстро убежал. Арк лишь ожидал получить некоторые эксклюзивные предметы для своих фамильяров… Однако всё прошло вопреки ожиданиям, и он получил весьма ценные вещи. В любом случае, трогательное задание закончилось смешной пародией.

— Лариетта, спасибо за тяжелую работу. Вот, этот предмет, думаю, тебе в самый раз.

— … Спасибо.

Арк передал Лариетте Кольцо Мудрости. Кроме того, она и сама желала про себя этот предмет, поэтому была счастлива. После этого подошёл Буксил, с ожидающими глазами. Но Арк просто повернул голову и сказал.

— Ну, тогда я выхйду и немного отдохну. Увидимся через шесть часов.

Буксил хмыкнул и воскликнул.

— Ах, господин Арк? Вы ведь ничего не забыли?

— А? Что?

— Это… трое человек завершили это задание, поэтому…

— Ах, это? Ты имеешь ввиду это?

Буксил вздохнул с облегчением.

— Ха-ха-ха, да, это. Поскольку вы помните…

— Всё в порядке, я не против.

— А? Что вы такое…?

— Разве тебе не жаль, что не удалось принять участия в решении этого задания? Всё в порядке, меня это не сильно волнует, мы ведь и так справились.

— Нет, это не…

Буксил заметил что-то странное и открыл рот. Но Арк первым вставил своё слово.

— Я не против оставить этот предмет у себя. В конце концов, я потратил 32 часа, не ел, не пил, только ради того, чтобы завершить задание, а ты, к тому же, получил ещё и опыт. Даже если ты не помогал и просто дремал в сторонке, пока я страдал, мы всё равно остаемся коллегами. Я ведь не должен обижаться на такие мелочи, не так ли?

Каждое его слово покалывало совесть Буксила, что, в конечном итоге, полностью его подавило. Он чувствовал скрытое послание: ‘не будь жадным к тривиальным вещам и не вздумай ранить мои чувства’. Затем Буксил неловко рассмеялся.

— Да, это… это верно. Понимаю вас… спасибо вам.

— А теперь давайте прекратим ненужный разговор. Ты мой товарищ, важный товарищ, в конце концов… Ха-ха-ха.

… И вот так Арк получил сразу Тёмную Лампу и Тысяча Посетителей. Настроение Буксила было мрачным, но Арка это вообще не заботило. Ведь эта свинка всё ещё оставалась одним из тех, кто хотел нанести ему удар в спину. Поэтому у Арка не было никаких моральных обязательств для того, чтобы давать предметы нелояльным к нему людям. Кроме того, Арк уже придумал, где и как будет использовать предмет Тысяча Посетителей.

‘Ху-ху-ху, я продам его Сиду и заставлю поместить в торговый пост в Сильване. После увеличения прибыли, заработная плата Сида тоже увеличится, что позволит мне быстрее получить свой долг и увеличить секретные фонды!’

В настоящее время, торговый пост в Сильване зарабатывал тысячи золотых. С увеличением в 3%, прибыль однозначно будет идти только вверх. Тогда Уолксу мог бы даже добавить некоторую часть прибыли в чёрную книгу доходов. Арку просто надо было ждать, пока он снова не станет Лордом Сильваны… Продав этот предмет Сиду, секретные фонды увеличатся. Это действительно убивает двух зайцев одним выстрелом! Так зачем ему было отдавать такую вещь какому-то поросёнку?

\*\*\*

— Тогда… можно отправляться.

Арк поместил отполированную лампу на поясницу. Лариетта и Буксил привстали и сразу спросили.

— Мы снова будет собирать ингредиенты?

Всякий раз, когда Арк говорил: ‘Пойдёмте’, они автоматически отправлялись искать ингредиенты. Тем не менее, сейчас он покачал головой.

— Нет, мы пойдём прямо к месту назначения.

— Э? Но вы до сих пор не нашли лабораторию.

— Я уже знаю, где она находиться. Следуйте за мной.

Ответил Арк с улыбкой. При выполнении задания Галгинов, он уже примерно знал, куда ему следует держать путь. Виновником этого… была загрязнённая река.

‘Возможно, сами Галгины уже подарили мне зацепку, как найти лабораторию.’

Когда Арк исследовал реку, используя навык Идентификация Ингредиента, в ней было обнаружено большое количество различных химических веществ, стекающих сверху вниз по течению. Следовательно, надо было двигаться туда, откуда протекала река. Преисподняя не изучала алхимию, поэтому таких веществ в этом мире не должно быть много.

… Теперь ведь понятно, что имел ввиду Арк? Верно. Гениальный алхимик, который уже давным-давно пришёл в Лес Жизни! Химические вещества, загрязняющие реку, вероятно, исходят из его лаборатории. Если это так, тогда и ответ простой. Просто идти вдоль реки, чтобы найти источник загрязнения. И вот так они отправились на прогулку.

Река, протекающая через Лес Жизни

Данная река полна энергии. Она имеет различные питательные вещества и способствует обильному росту растений, которые будут обладать великолепными эффектами при добавлении в пищу.

Наконец-то ему удалось дойти до места, где река не была загрязнена.

‘Значит река была загрязнена непосредственно где-то здесь, поэтому и химические вещества должны были попадать в неё отсюда.’

Арк мобилизовал фамильяров, Лариетту и Буксила на поиски по местности. Через некоторое время, им удалось найти пещеру, скрытую недалеко от растительности.

Пещера, заполненная запахом химикатов

Вам удалось найти пещеру с ужасным запахом, расположенную в Лесу Жизни. В этом лесу никогда не было видно такого ненормально произрастающего количества растений вокруг этой пещеры. Повсюду расположенная неприятная слизь будет постоянно прилипать к вашим ногам. На протяжении долгого периода времени, даже монстры и обычные звери не осмеливались появляться в этом месте.

— Знания Авантюриста: бонус открытия нового подземелья (+10 очков навыков)

Появилось окно с сообщением, как только они вошли в пещеру. Затем Арк взглянул на Лариетту и Буксила косым взглядом. Они тоже были одними из первых игроков, которые попали в Преисподнюю и получили титул Великого Авантюриста. Поэтому они точно так же получили бонус от нахождения подземелья. Тем не менее, это вообще не снимало напряжение. В этом месте были неожиданные риски.

— Дедрик, Разак, разведайте периметр.

— Хорошо!

\*Треск треск треск!\*

Его два чрезвычайно опытных питомца тоже нервозно огляделись. Шаг за шагом… они осторожно вошли в пещеру.

\*Ссак ссак ссак ссак!\*

Как они уже далеко зашли? Внезапно заморгал Радун и обследовал район с заплаканными глазами.

‘Монстр?’

Арк и его фамильяры сосредоточили внимание и приняли нападающую позицию. Затем из темноты появился образ тумана. Вдоль стен подземелья появились сразу десятки монстров. Но было что-то странное. Они просто парили в воздухе и казались мёртвыми.

‘Э? Эти монстры…?’

Арк осторожно подошёл к монстру и вскоре стал свидетелем необычной сцены. Монстры… находились в ловушке, похожей на большой водяной мешок. Выражаясь точнее, они были выращены прямо в нём. От малых до взрослых монстров, они просто плавали в воде, словно клоны, которые точно так же плавали в капсуле в каких-то научно-фантастических фильмах. Арк увидел даже монстров, которых встречал в Лесу Жизни: Химера=Куроментин; Химера=Бандитская Лисица. Было наконец-то ясно, почему их имена были настолько своеобразны, когда он увидел эти капсулы.

‘Химера… верно, это обобщающий термин… в фантастике, химера обычно подразумевает существо, которое было искусственно создано. И это была лаборатория Магаро. Раз такое дело… значит все здешние монстры были созданы самим Магаро?’

После осознания всего этого, он понял своеобразные способности монстров. Курометины, вероятно, использовались для защиты лаборатории, а Бандитские Лисицы были отличными ищейками ингредиентов. Но после того, как Магаро состарился и умер, контролирующая сила была уничтожена и все эти монстры вернулись в дикую природу.

‘Одна вещь прояснилась.’

Точно так же, как и говорил Магический Институт, Магаро был гением алхимии, раз был способен создавать искусственных монстров.

‘Ну, это больше не имеет значения, раз он уже умер.’

— Ах, Арк…

Лариетта прижалась к нему поближе и начала заикаться с встревоженным голосом. Конечно, большинство девушек испугаются, находясь в окружении десятка деформированных монстров, причём во тьме.

— Не стоит паниковать. Они все мертвы.

Все монстры в капсулах имели признаки гниения на протяжении длительного времени. Но это заставило Лариетту даже ещё больше содрогнуться…

— Я знаю об этом, но…

Арк просто улыбнулся на реакцию Лариетты. Теперь он был на 100% уверен, что это была лаборатория Магаро, следовательно, появилось предположение, что тут должны быть все исследования, накопившиеся в виде больших гор свитков и прочих вещей. Чтобы получить долгожданную награду за выполнение задания, ему необходимо предоставить Магическому Институту документы, найденные в лаборатории. И по понятным причинам, Арк вообще не думал о том, чтобы хоть как-то делиться с Лариеттой и Буксилом. Это было естественно. Ведь Арк страдал больше всех в этом мире, пока искал это место.

‘Лариетта не знает, что Буксил тоже преследует наследие Магаро. Я не могу быть небрежным, даже когда найду это наследие. Это хороший повод, чтобы удержать Буксила в этой комнате.’

— Тогда, пожалуйста, подожди тут вместе с Буксилом. Глядя на атмосферу, тут не должны появиться другие монстры. Я пойду вперёд и осмотрюсь с ситуацией.

После его слов, Буксил не удержался и с удивлением подскочил.

— Что вы имеете ввиду? Я следовал за господином Арком, чтобы запечатлить каждый ваш героический шаг. Но сейчас вы желаете, чтобы я просто ждал вас тут, в такой исторический момент?

— Нет, я не могу обещать, что дальше не будет никаких опасностей. Тем более, неужели ты хочешь заставить Лариетту чувствовать себя ещё более неприятно и тревожно? Кто останется с ней? Вот почему я поручаю тебе позаботиться о ней.

— Н-но…

Арк нахмурился, после чего Буксил сразу заткнулся.

— Прости.

Сказала Лариетта с извиняющимся лицом, избегая взгляда Буксила. В любом случае, Арк покинул их двоих и побежал к своим долгожданным сокровищам. Пещера становилась всё ярче и ярче, когда он входил глубже. Это было волшебное место, где изучалась медицина. Стены пещеры отсвечивали слабым огоньком.

‘Да, всё это является результатом исследований. Это даже заставило стены светиться… если бы у меня было такое дома, мне бы никогда не пришлось платить за электричество.’

Электроэнергия требовала питания для всей пещеры… будет вне досягаемости для обычных людей, как Арк. В любом случае, много света свободно освещало большое пространство.

‘Наконец-то… я всё-таки добрался сюда. Лаборатория гениального алхимика!’

Было ли это чувство открытия нового континента? А может даже похоже на то, как исследователи обнаружили остров Эльдорадо? Арк невольно повеселел, просто осматривая площадь перед собой. Кругом находились многочисленные машины и экспериментальные образцы. С одной стороны стены находился книжный шкаф, содержащий множество свитков, книг и красочные бутылки жидкого лекарственного средства. Используя лишь несколько подсказок, ему наконец-то удалось отыскать лабораторию алхимика!

‘Использовать Буксила… это была хорошая идея.’

Свитки и лекарства в лаборатории теперь были в руках Арка. Он не представлял себе пока что последствий всего этого, но работы гениального алхимика наверняка будут не простыми предметами. Нет, он сможет превратить это в большую сумму золотых, даже если любой из предметов будет низкокачественным зельем восстановления. Но проблема была в количестве. Даже если опустошить всю собственную сумку, он не сможет упаковаться!

‘Я не знаю, чего там ждёт Буксил, но меня так просто не обыграть. Я снова его накажу и заставлю подписать соглашение, а затем упакую всё в его мешки и отправлю обратно в Средиземье. Но как насчёт материалов, необходимых для завершения задания? Журнал заданий говорил о том, что для завершения надо получить научно-исследовательские материалы…’

Арк вошёл в лабораторию с коварной улыбкой. В то же время, в другом углу от входа была неизвестная тень.

‘Ублюдок… я знал, о чём ты думал, как только попытался расколоть группу.’

Дрожащим человеком был тот, кого Арк рассматривал как ходячего мешка с предметами. Это был Буксил. Он не был глупцом и понимал причину, почему Арк решил посетить лабораторию в одиночку. Поэтому он говорил о Лариетте, а потом о записях исторической ценности… бла бла бла, после чего решил скрытно последовать за Арком. И он нашёл того смеющегося прямо в лаборатории. Просто глядя на эту улыбку, тело Буксила дрожало от гнева. Он мог себе представить дьявольский план Арка. Но на лице Буксила тоже промелькнула дикая улыбка.

— Бха~, ты думаешь, что всё будет по-твоему? Как ты посмел заставлять меня так много работать? Но даже после всех твоих злоупотреблений и незаконной эксплуатации человеческого труда, победителем всё-таки буду Я! Я определённо заставлю тебя сожалеть и почувствовать всё, что мне довелось пережить!

Буксил засунул руку в сумку и схватил свое ‘секретное оружие’.

‘Сапцил, Ульмеок, мои младшие братья…! Пожалуйста, придайте мне сил самих небес!’

Буксил стиснул зубы и принял твёрдое решение. Вдруг послышался голос со стороны книжного шкафа.

— Кто это?

Арк испугался и отступил. Буксил тоже был в шоке и снова спрятался в угол. Затем показался старик. У него были седые волосы и борода, а из одежды были простые тряпки… Он уставился на Арка и оглядел сверху вниз.

— Кто ты? Как ты сюда попал?

— Могу я узнать, как к вам обращаться?

— Хух~, какой интересный друг. Ты внезапно заявился ко мне домой и задаёшь мне вопрос о том, кто я. Ну, может я и не прав, потому что не повесил табличку у входной двери.

— Чей-то дом?

— Да, это мой дом. Если бы точнее, то это моя лаборатория.

— Лаборатория? Не может быть… вы Магаро?

Спросил Арк с удивлённым голосом у старика.

— Откуда ты знаешь моё имя?

Арк не мог вымолвить и слова. Магаро? Это Магаро? Что за абсурд? По данным Магического Института, он ведь должен был исчезнуть много десятилетий назад. Согласно обнаруженным записям, Магаро пришёл в Преисподнею сотню лет назад. На тот момент, ему уже было более 80 лет… но, если он по-прежнему оставался жив, тогда Магаро должно быть около 200 лет, но продолжительность жизни в Новом Свете составляла 70 лет.

Бабка Йоханссона, на которой Арк использовал Уход за Больным, умерла, потому что её возраст уже превышал 70 лет. Но 200 лет? Неужели он был драконом?

‘Ох, блин… что если он создал Эликсир Бессмертия, используя алхимию?’

Арка не интересовало, жил ли он 200 лет или 2000 лет. Проблема заключалась в горе предметов в лаборатории! Если у них нет хозяина, тогда Арк был вправе свободно их забрать себе. Однако, если владелец оставался жив, как тогда ему получить наследство Магаро?

‘Проклятье, чёрт, чёрт побери!!’

Арк уже представлял себе, как схватил старика за шею и начал его медленно душить. Но даже он не пойдёт на такой шаг ради наследства.

‘Тогда я могу получить лишь обычную награду за нахождение Магаро?’

Магаро наблюдал настороженным взглядом и спросил.

— Ты до сих пор не ответил на мой вопрос. Откуда знаешь моё имя?

— На самом деле… Я отыскал вас по заданию, полученному от Магического Института.

— Магический Институт?

Магаро был озадачен, прежде чем кивнуть.

— Ах, да, верно, я думаю, что это вполне подходит для ответа. После прихода в Преисподнею, я решил в шутку отправить некоторые предметы в Магический Институт. Тогда ты пришел сюда после того, как собрал все эти зацепки вместе. Честно, я никогда и не думал, что найдётся кто-то, кто сможет добраться сюда… весьма шокирует.

— Ну, это было весьма сложно.

Ответил Арк прямо. Затем Магаро цокнул языком и пробормотал.

— Но Магический Институт очень странные парни. Я прекрасно знал, что у них нет терпения, но не настолько же, что они даже послали кого-то в поисках меня. Тц-тц~…

Арк спросил с изумлённым выражением.

— Что вы сказали? Насколько мне известно, прошло ведь целых 110 лет.

— Сто десять?

Магаро расширил глаза и рассмеялся.

— Хе-хе-хе, ты что, шутишь? Прошло всего 10 лет с тех пор, как я пришёл в Преисподнюю.

— Э?

Арк был ошеломлён. Что это значит? Неужели Магический Институт ему соврал? Но почему? Нет, даже не только он. Даже записанная история деревни в долине…

Затем Магаро продолжил.

— Должно быть, они наняли тебя для показательного дружеского развода. Сто десять? Пфф~, даже я по-прежнему жив и здоров. Думаешь, я дракон? Ну, кроме того… да, почему Магический Институт отправил тебя? Возможно ли, что они хотят мне что-то сказать?

— Они просили меня достать им научные исследования Магаро.

— Материалы моих исследований?

— Да, исследовательские материалы, которые Магаро изучал в своё время.

Сказал спокойно Арк. Затем лицо Магаро исказилось и вся испускаемая им аура полностью изменилась.

— Мои научные результаты… мои исследования… то, чему я посвятил всю свою жизнь…

Кожа на лице Магаро начала образовывать трещины и разваливаться. Преобразованное лицо было… выглядело как сшитые вместе монстры… да, явно было похоже на лицо Франкенштейна из фильма ужасов, только вот тот был создан при помощи графики. Пока Арк стоял в ступоре и удивлялся внезапным изменениям, Магаро схватил свои волосы и зарычал. Казалось, этот жуткий голос был пронизан холодящим чувством и тяжёлым, как металл.

— Научно-исследовательские материалы, исследовательские материалы, мои результаты исследований! Я вытерпел столько боли и даже подверг изменениям собственную плоть! Исследования, которым я посвятил десятилетия своей жизни! Ты сволочь… ты хочешь скрыться, подобно крысе, а потом втихаря украсть плоды моих исследований? Ты пытаешься забрать мою жизнь? Как ты смеешь!

— П-пожалуйста, успокойтесь. Ваше кровяное давление…

— Заткнись! Убить! Я убью кого угодно ради моих исследований!

Внезапно Магаро ещё сильнее заревел. Его тело начало разрываться, после чего появился ещё больший монстр. Искажённое тело выглядело очень болезненно. На лице появились множество паучьих глаз, в то время как тело, казалось, принадлежало льву, да ещё и с десятью руками. Также по всему телу были расположены яркие цветные волдыри. Это был настолько ужасающий монстр, что Арк чувствовал, как вся еда из желудка была готова вырваться наружу…!

Перед Арком сразу показалось красное предупреждающее сообщение.

Появился Босс Монстр – ‘Сумасшедший Алхимик Магаро’

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 1. Незавершенное задание**

— Что? Магаро — Босс-Монстр лаборатории? — Арк не мог понять, что за нелепое зрелище предстало перед ним.

Что за четырехмерное пространство скрывалось в теле этого человека? Как вдруг тело старика стало 10-метровым монстром? Неужели алхимик никогда не слышал о законе сохранения массы? Арк был современным человеком со здравым смыслом, поэтому и задавался такими вопросами, но Магаро уже начал угрожать:

— Аха-ха, я абсолютно точно не могу их потерять. Я не могу отдать их кому-либо! Все это мое, и принадлежит только мне! Я убью всех, кто пытается отнять мои исследования!

В такой атмосфере Арк даже успокоиться не мог. Нет, он повидал много боссов, но это было первый раз, когда он боялся даже смотреть на что-то подобное.

Это было похоже на эксперимент, который не удался, поэтому Магаро просто пришил случайно взятые части монстров к своему телу: каждое глазное яблоко поворачивалось в разном направлении, десять различных рук были покрыты какими-то волдырями… Это было впервые, когда он видел такого страшного монстра.

И Арк был не единственным, кто считал также.

— К-какого черта? – донесся крик из-за угла, когда Магаро закончил трансформацию.

Повернув голову, Арк увидел, что на земле плюхнулся его спутник. Баксиль использовал «историческую миссию» в качестве оправдания для Лариетты и, последовав за Арком, собирался было использовать свое «секретное оружие», но увидев алхимика, остановился.

В то же время глаза чудовища повернулись и остановились на Баксиле.

— Т-такой… такой тупой ублюдок… — тело Арка начало инстинктивно двигаться и, активировав Спринт, он оттолкнул Баксиля в сторону.

— Ааа! – с криком отлетел тот.

В то же время руки Магаро, двигаясь под странными углами, атаковали Арка, которого, несмотря на его попытку заблокировать удар мечом, отбросило на несколько метров. Почувствовав на себе яростную атаку монстра, он покрылся липким потом.

— Ах, Арк-ним? Ты спас меня..?

— Дурак, ты не можешь умереть так просто!

— Арк-ним!

Баксиль посмотрел на Арка глазами, полными слез. Он тайно проследовал за ним, чтобы использовать свое «секретное оружие» и получить наследство Магаро. Другими словами, чтобы нанести удар в спину… Но сейчас, как только Арк своим телом защитил его от смерти, он почувствовал себя странно.

— Ах, хоть Арк-ним и злой, он действительно считает меня своим коллегой. Тем не менее, я … я … я просто хотел нанести Арк-ниму удар в спину. Всхлип. Я действительно ужасен. Я больше не человек. Я лишен права быть человеком!

Однако его восхищение продлилось всего несколько секунд.

— Мне нужно, чтобы ты собрал все предметы здесь, прежде чем умрешь!

— Сукин сын, я для тебя просто мешок? — поморщившись, выругался Баксиль на его комментарий.

Несмотря на это, Арк поднялся и уставился на Магаро, однако на лице Арка уже не было страха или замешательства. Сейчас он был похож на человека, который увидел луч надежды посреди тьмы отчаяния.

— Я не знаю, как это случилось … но это возможность. Если я убью Магаро, то его власть над этими предметами исчезнет, и я смогу получить его наследство!

Поначалу он был напуган ужасной сценой трансформации. Но он просто не мог забыть про выгоду, которая ждала его. Даже если бы сейчас из телевизора начала вылезать девушка, или лис с девятью хвостами начал умолять его, или же парень из фильма «Пятница, 13-е» завел свою бензопилу и угрожал ему… он был бы не против всего этого, если бы они дали ему больше предметов. Именно поэтому Магаро предстал в глазах Арка в виде пачки банкнот.

«Я убью тебя». И даже «Я заберу твоё наследство». Это были единственные слова, которые имели для него смысл. При мыслях о деньгах Арк быстро стал хладнокровным.

«Оценив предыдущий удар, стало ясно, что с ним шутки плохи. Кроме того, он, вероятно, имеет какие-то специальные атаки, в то время как я сражаюсь вслепую. Первое правило победы — сражаться в самых выгодных условиях!»

— Почему ты просто тупо сидишь здесь? Следуй за мной! — Арк схватил Баксиля за воротник и побежал, — Дедрик, Разак, бегите!

— Грязная крыса… Я не отпускал тебя! — взревел Магаро, последовав за ними.

Тем не менее, Арк использовал Спринт, чтобы убежать от преследователя.

— Арк-ним! — Лариетта, ждавшая их ближе к выходу, встала с озабоченным лицом, как только увидела их, однако, завидев ужасного Магаро, следовавшего за ними, закричала, — А-а-а, что… что это…?

— Нет времени объяснить. Пожалуйста, используй на мне свою магию!

— А? О да! Сила Воина! Добродетельная Жизнь! Чистый Свет!

Лариетта наложила на него три бафа. Сила Воина и Добродетельная Жизнь увеличили его силу и выносливость на 3 минуты и увеличили здоровье, в то время как Чистый Свет повысил восстановление маны…

В то время как Невинный Рыцарь имел меньшие боевые способности, чем Святой Рыцарь, его магия была сильнее. Конечно, уровень ее мастерства был ниже, так что это не было столь же эффективным, как у Алана. Но это было в сто раз лучше, чем ничего. Кроме того, положительные эффекты Лариетты влияли на всех союзников. Таким образом, боевые способности всей группы резко возросли.

«Это оно!»

Остановившись, Арк обернулся и скомандовал построение для ответного удара по приближающемуся Магаро.

— План A-1. Дедрик, Разак, займите позиции справа и слева.

— Есть!

Клак-клак-клак-клак, тадак.

— Лариетта-ним, пожалуйста, нападайте на него сзади. Добродетельная жизнь больше связана с атакой, чем с защитой, поэтому мы сосредоточимся на атаке с четырех направлений.

— Да, я попробую! — Лариетта боязливо посмотрела на Магаро, но она уже не была ребенком, в такой ситуации ей нельзя сидеть и бояться.

— Баксиль, отступи на безопасное расстояние!

— Да, давайте сделаем это! — смело ответил Баксиль и убежал.

В то время как Арк привлекал внимание Магаро к себе, Лариетта и его фамильяры заняли свои позиции, окружая его. После чего Арк использовал Стихийный Меч с Атрибутом Огня, Дедрик воспользовался Темным Рывком, а Разак и Лариетта – Ударом Щитом, таким образом, они все вместе атаковали Магаро.

— А-а-а, людишки…

Атаки обрушились на него, словно буря, и сразу же уменьшили здоровье Магаро на 30%. Алхимик не был слабым противником, все-таки он был 500-го уровня. Также его 10 рук хаотично двигались, создавая серию причудливых атак. Возможно, Арку пришлось бы туго, если бы он сражался в одиночку, но сегодня он был не один. Постоянно давая пищу своим питомцам, он поднимал их уровни, в то время как Лариетта за последние 10 дней с отличием закончила спартанскую подготовку Арка.

«Обучение действительно приносит свои плоды!» — Арк подарил Лариетте теплую улыбку.

Конечно, с точки зрения учителя, ей нужно было еще многому научиться, но ее помощь действительно была значительной, поскольку в настоящее время Лариетта приносила пользу. Лучшее преимущество Невинного Рыцаря состояло в том, что они могли использовать магию восстановления, находясь даже в тяжелой броне!

— Исцеляющее Прикосновение! — Лариетта активно использовала магию исцеления в промежутках между нападением и защитой.

Магия восстановления помогала воину выходить из смертельных ситуаций во время битвы, поэтому Арк был в состоянии сконцентрироваться только на атаке, не заботясь о своем здоровье.

— Людишки… Как посмели эти воры… Я не смогу простить!

Наконец-то здоровье Магаро снизилось до 50%. В очередной раз получив критический удар от меча Гвисал, он упал на одно колено, в то же время его тело стало красным.

«Двойной шанс критического удара! Это возможность!» — Арк бросился вперед, словно волк.

Но произошло что-то немыслимое, волдыри на десяти руках Магаро задвигались и стали рассасываться, и уже через мгновение в каждой из его рук оказалась бутылка с зельем.

— Вы хотели материалы моих исследований? Ха-ха-ха, хорошо, забирайте! Вот результат моих исследований! — Магаро начал бросать бутылки на землю, и следом за этим раздалась серия взрывов.

От взрыва вы получили повреждения молнией. Повреждение 150.

От взрыва вы получили повреждения огнем. Повреждение 250.

…

Пламя и отравляющий газ, молния и ветер…! Он получил различные повреждений от всех атрибутов.

Бутылки, которые выбрасывал Магаро, были заполнены взрывчатой жидкостью различных атрибутов. К счастью, благодаря пилюле бессмертия Мангуста, Арк имел определенное сопротивление ко всем атрибутам. Однако его защита от огня снизилась на 25% из-за использования Стихийного Меча, поэтому он и получил 250 единиц урона. Но это была еще не вся проблема. Магаро проглатывал зелье и восстанавливал свое здоровье, ведь у него также были лечебные эликсиры.

— Кукуку, какого это? Мерзацы… это и есть сила алхимии! — смеясь, Магаро продолжил пить зелье восстановления.

«Вот ведь, урод…!»

Магаро создавал восстанавливающее зелье двумя руками, в то время как оставшимися продолжил бросать взрывающийся яд.

— Угх, Радун, глотай зелья!

Ссак-ссак-ссак-ссак.

Радун резко выпрыгнул и проглотил взрывчатое зелье по команде Арка.

Радун приобрел Взрывчатое Огненное Зелье.

Но как бы он не старался, Радун не мог проглотить разом восемь бутылок. Пока он глотал одну, остальные семь продолжали взрываться, поэтому казалось, что бомбы падают повсюду. Арк использовал Темный Танец, чтобы избегать зон взрывов, но это оказалось невероятно трудным в ограниченном пространстве пещеры. Чудом избежав все взрывы, он получил магию восстановления от Лариетты.

— Как ты осмелилась… испортить мою прекрасную работу… — Магаро мрачно взглянул на девушку.

«Нет, Лариетта-ним не способна избежать взрывов от зелий!»

Арк помчался мимо Магаро прямиком к Лариетте и, продолжая уворачиваться, закричал:

— Лариетта-ним, подними оружие!

— А? — удивилась девушка, тем не менее, на автомате вскинувшая оружие.

К этому момент Арк как раз подбежал к ней и ударил по ее щиту.

— Кьяя!

Лариетта отлетела на 10 метров, и в тот же миг возле Арка произошел сильный взрыв. Появилось окно сообщений. Он потерял 1500 единиц здоровья от этой атаки.

— Ох, Арк-ним! Исцеляющее Прикосновение, Исцеляющее Прикосновение, — оценив ситуацию, Лариетта немедленно исцелила его.

Тем не менее повреждений, наносимых алхимиком, было больше, чем она успевала восстанавливать. Возможность отыграться была потеряна. Даже если нанести Магаро критический удар, то он все равно восстановил бы свое здоровье с помощью зелий. Питомцы Арка не могли своими незначительными атаками нанести достаточное количество повреждений, в то время как сам Магаро мог использовать десяток различных зелий для атаки.

— Черт… И как побеждать его, когда он продолжает бросаться зельями?

Из-за повсеместных взрывов его отряд уже не следовал командам.

— Ааа, огонь, горю!

Клак-клак-клак, клак-клак-клак.

Они просто бегали в разные стороны, пытаясь спасти свою жизнь. Различные зелья взрывались и, отлетая от стен пещеры, распространялись вокруг. Липкая жидкость внутри бутылки и трупы монстров, разбросанные повсюду, хорошо горели.

— Проклятье, он просто собирается уничтожить все вокруг?

Однако посмотрев на тела химер, разбросанных здесь, Арка посетила мысль: «Подождите! Он использует зелья… значит..?»

— Лариетта, пожалуйста выйди наружу, пока я отвлекая этого парня!

— А? Н-но…

— Нет времени на объяснения. Быстрее!

По команде Арка девушка поспешно побежала прочь из пещеры .

— Дедрик, Разак, вы, ребята, тоже покидайте пещеру!

— Что? Мастер! О чем вы говорите? Мы умрем вместе!

Клак-клак-клак, клак-клак-клак!

Взволнованно закричали в ответ Дедрик и Разак. В обычных условиях ему стало бы противно, но в этот момент это было очень похвально. Однако у Арка была идея, и он объяснил ее Дедрику телепатически, в ответ на что тот усмехнулся и кивнул:

— В самом деле! Хитрость мастера во всей красе!

— Перестань говорить глупости … быстро уходи. У меня нет времени. Я могу продержаться только 10 минут. Если вы не сделаете это за 10 минут, то я 100% умру. Вы понимаете?

— Вам не нужно беспокоиться, Мастер!

Дедрик и Разак бросились прочь из пещеры, сжимая свиток, который дал им Арк.

— Теперь давай посмотрим, как оно будет один-на-один. Ты сможешь победить, если убьешь меня за 10 минут!

— Охохо, а ты смелый… — хмыкнул Магаро, бросая очередную бутылку.

Уворачиваясь и контратакуя, Арк использовал комбинацию из Скольжения и Темного Танца, чтобы избегать взрывов, после этого, воспользовавшись подходящим момент, он выбежал из пещеры. За это время он потерял еще 20 ~ 30% своего здоровья от взрывных зелий.

— Эх, прыгать в подземелье вслепую было ошибкой.

Его бонус Темного атрибута безоговорочно активировался внутри подземелья. Но он не мог ждать до вечера, чтобы выйти из пещеры, ему пришлось выходить днем. Сделав это, его 40% бонус к характеристикам перестал действовать.

«Но…»

— Радун, дай мне 10 магических ингредиентов с темным атрибутом.

Сак-сак-сак-сак-сак.

Радун начал выплевывать один волшебный ингредиент за другим. Арк, положив их в лампу, поджег и нажал на рычаг. В одно мгновение окружающее пространство потемнело, как будто в комнате выключили свет.

Темная Лампа будет поддерживать состояние ночного времени на протяжении 30 минут.

Активирован бонус Темный атрибута (все характеристики + 40%).

— Кольцо Рарукана, активировать Темную Защиту! — подняв кольцо, скомандовал Арк, и его тотчас окутала темная аура.

Это был особый навык от кольца Рарукана, который повышал его защиту и сопротивление магии на 20%. Конечно, «Темная защита» может быть активирована только в темноте, но с помощью Темной Лампы эта проблема была решена.

После всех приготовлений Арк начал использовать Скольжение и Темный Танец, как сумасшедший. Причина, по которой он вышел из пещеры, была в том, что он просто не мог избежать всех взрывов от зелий внутри узкого пространства. Если он использует пространство леса и оба навыка надлежащим образом, то Арк сможет свести ущерб к минимуму. Однако снаружи шел дождь, его одежда быстро намокла. Здоровье Арка стремительно уменьшалось из-за продолжавшихся взрываться зелий, и вскоре он оказался в критическом состоянии. К счастью, Магическая Защита от Меха Галгаша также активировалась, и Магаро был ненадолго заморожен.

— Черт… Прошло уже 15 минут… — Арк огляделся, но не увидел никаких признаков Лариетты или Дедрика. В это время пламя уменьшило его здоровье до 3%.

«Нет, нужно продержаться еще немного!» — он смотрел отчаянными глазами на взрывающееся зелье.

— Мы здесь, Мастер! Разак, вперед.

Клак-клак-клак, клак-клак-клак!

Он услышал в отдалении клацанье Разака. Кусты вокруг внезапно затряслись и из них выскочили черные тени, а следом за этим взрывные зелья начали исчезать прямо на глазах.

— Ч-что…? Ах, это вы… Химеры!

Да, это были зомби Бандитских лисиц, появившихся из леса.

Арк разработал этот план, когда увидел разбивавшиеся бутылки и тела химер. Из-за неприятных запахов монстры не приблизились бы к пещере алхимика, но все было по-другому, когда они находились под контролем Разака и его Уравнения смерти. Для реализации этого плана он и отправил прочь Баксиля, Лариетту, Дедрика и Разака.

Ранее он уже охотился на этих лисиц при помощи фруктов Наденька, тем не менее, все равно волновался, сможет ли Лариетта поймать их, но, к счастью, они смогли сделать это и превратили их в зомби. Что ж несчастные ребра Разака вновь пострадали… его способности после эволюции только снижаются. В любом случае, благодаря этому, ход битвы коренным образом изменился.

— А теперь давай посмотрим, сможешь ли ты кидаться этими чертовыми зельями, — рассмеялся Арк, закинув на плечо свой меч Гвисал.

— Ах ты… Ублюдок!

Магаро еще раз бросил взрывающиеся зелья, но Бандитские лисицы, метнувшись вперед, мгновенно проглотили их.

— Что? А где бутылочки? Вау, странно? — притворялся удивленным Арк.

— Эти… эти глупые создания… даже не знают, кто их Мастер…!

Магаро был взбешён предательством лисиц, которых он сам же и создал. Но то, что он был их создателем, сейчас не имело значения. В действительно важно то, как он их растил. Арк, например, с любовью вырастил Дедрика и Разака из бесполезных летучей мыши и черепа, а Радуна – из яйца.

— Ты закончил? Теперь моя очередь? Лариетта-ним, восстанавливающую магию, пожалуйста!

— Сейчас, Исцеляющее Прикосновение! — девушка воспользовалась своей магией.

— Теперь моя очередь. Демонический Открытие!

Киваааак!

Из меча Гвисал сразу же раздались призрачные стоны, и Арк, бросившись вперед, начал наносить удары по алхимику Магаро, чье здоровье стало просто понижаться. В мгновение ока его показатели упали до 50%, и алхимик отступил, чтобы достать восстанавливающее зелье. Однако этот вид зелий был самым любимым у Бандитских лисиц, которые, само собой, не упустили такую возможность и проглотили бутылку.

— Ах, эти сволочи… убирайтесь отсюда!

— Куда ты смотришь? Твой противник — я!

Меч Гвисал постоянно находил незащищенные места Магаро, поэтому его оставшееся количество жизни мгновенно упало до 10%. Без своих взрывающихся зелий он стал всего лишь большим неповоротливым монстром. Однако Арк не наносил смертельный удар, а просто постепенно уменьшал его жизненные показатели, и как только они достигли 8%, Магаро попробовал сбежать к пещере.

— Сбежать пытаешься? Прости, но я не могу этого позволить. Спринт! — Арк бросился вперед и со всей силы обрушил меч сверху вниз.

Тело Магаро развалилось на 2 части, во все стороны брызнула черная кровь.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень …

Благодаря убийству Решительными мерами, Арк получил опыта с коэффициентом 1,4. Информационные окна все появлялись и появлялись, пока он в итоге не поднял уровень семь раз. Вдобавок, над головами Лариетты и Баксиля появился символ в виде креста. Несмотря на разницу в 100 уровней, они все равно получили 6-7 новых уровней даже при штрафе на опыт.

— Есть! Успех!

Но Арка больше интересовали предметы, нежели опыт. Он быстро взглянул на выпавшие вещи.

Сумка Магаро с порошком межпространственного перемещения

Гениальный алхимик Магаро после долгих лет изучения создал множество потрясающих магических предметов.

Порошок, полученный от мистических фей, позволяет перемещаться между измерениями. Если использовать достаточное количество порошка, чтобы нарисовать круг, то можно создать пространственные врата между Нижним Миром (Преисподней) и Средиземьем. Число перемещаемых людей зависит от количества порошка и магического круга: создание большего круга требует больше порошка. Однако эффект пропадает, если магический круг нарушен.

Уникальные алхимические инструменты Магаро

Тип предмета: Магический инструмент

Требования к игроку: Продвинутый уровень алхимий

Набор инструментов, сделанных очень давно гениальным алхимиком Магаро. Эти инструменты созданы с использованием особых материалов и техник, которые обеспечивают лучшие условия работы по сравнению с обычными инструментами. Вдобавок, высокое качество означает, что созданные с их помощью предметы могут обладать более мощными эффектами. Умелый алхимик может совершить невероятное открытие. Существует не так уж много настолько же прекрасных инструментов.

— Алхимические инструменты?

Набор представлял собой большую сумку, заполненную инструментами. В ней лежали все виды оборудования для экспериментов, такие как дробилки, мензурки и прочее. По своей природе алхимия была занятием, которое требовало много денег. Причина в том, что магические ингредиенты стоили дорого, а вероятность провала была выше, чем в кузнечном ремесле или портняжном деле. Конечно, если алхимики будут постоянно создавать один и тот же предмет, то их навыки будут расти, а количество неудачных попыток снижаться. Однако для создания новых прототипов им требовались соответствующие умения. В таких случаях, уровень неудач был в 3 раза выше, чем в других профессиях. Поэтому предметами, в которых алхимики нуждались больше всего, это те, которые повышают процент успеха! Увеличение успеха на 30% было похоже на создание блюд из меню «A la carte» с 10% вероятностью лучшего результата. Поэтому инструменты Магаро были самыми желанными предметами для алхимиков.

— Я не знаю цену на алхимические принадлежности… но это стоит, как минимум, десятки миллионов вон!

Следующим был предмет для пространственных перемещений. Благодаря которому, к счастью, он мог теперь в любое время вернуться в Средиземье.

— Количество ограничено, поэтому нужно использовать его экономно. Если эта информация станет известной, соберется куча народа. А мне для начала нужно самому получить все возможности и предметы Нижнего мира.

— Осталась только лаборатория.

До этого была небольшая проблема, но теперь, когда с Магаро было покончено, его лаборатория находилась в полном распоряжении Арка, туда он и вернулся. Протянув руку к книжной полке, он собирался было заняться поиском первого квестового предмета, однако, если прошлый раз появился алхимик Магаро, то теперь уже Баксиль разразился диким смехом.

— Ху-ху-ху, — Баксиль направил магический проектор на Арка и сказал, — Этого далеко не достаточно, Арк. Честно говоря, мгновение я колебался, но в итоге ты меня разочаровал. Так что теперь я скажу это без каких-либо проблем. Прости, но здесь…

— Что?

Арк на автомате повернул голову к Баксилю, в то время как… его рука почувствовала нечто странное. Ведь он протянул ее, чтобы достать книгу, но его ладонь просто прошла сквозь книжный шкаф, словно тот был миражам.

— Что? Что, черт возьми..?

Арк снова молча потянулся вперед, но его руки просто проходили через книжный шкаф, что бы он ни делал. Он пытался взять другие вещи, но итог был таким же. Расставленные зелья, книги и свитки… ничего этого он не мог коснуться.

— Что… Что, черт возьми, происходит? — Арк был в недоумении и стал внимательно исследовать лабораторию.

Затем Лариетта, стоявшая у входа, подняла какой-то журнал и сказала:

— Арк-ним, я могу коснуться этой книги.

Арк поспешил к ней и открыл книгу. Журнал… нет, если говорить точнее, это был дневник Магаро, в котором были описаны его запутанные решения.

Страница 157

Прошло 30 лет с тех пор, как я попал в Нижний Мир.

Но до сих пор не получил желаемые знания.

Даже не выяснил, как вернуться из Нижнего Мира в Средиземье.

То, что я хочу, просто… Но я знаю, что у меня осталось не так много времени. Однако я не могу вот так умереть. Какой смысл в моей жизни, если я просто умру, так ничего и не показав миру?

Страница 328

Наконец, после долгих лет сомнений я принял решение.

Я собираюсь синтезировать материалы и превратиться в химеру.

Это запретная техника, которая является табу для всех алхимиков на протяжении очень длительного времени! Но это не в угоду моей личной жадности.

Я сейчас на заключительном отрезке своего длительного исследования, и твердо верю, что тема, которой я посвятил свою жизнь, изменит мир. Я сделаю все необходимое, чтобы завершить исследование.

Страница 402

К счастью, первый эксперимент, кажется, прошел успешно.

Я, наконец, чувствую энергию в своем теле, которое так долго было ослаблено. Мой дух освободился и, думаю, я смогу закончить исследования.

Страница 420

Происходит что-то странное.

Иногда я не могу подавить свои желания.

И трудно вспомнить, как проходят мои дни.

Побочные эффекты эксперимента?

Я обеспокоен.

Страница 459

Что я наделал?

Почему некоторые лаборатории больше не существуют в этом мире? Это точно последствия эксперимента.

Возможно, это явление уже когда-то давно имело место в Нижнем Мире. В таком случае, я стал на один шаг ближе к ответу. Но я не помню, что сделал.

Боже, теперь я не могу коснуться документов с моими исследованиями за многие годы..! Я могу взять в руки только свой дневник.

Однако даже то, что я писал в нём, неизвестно.

Кто я? Почему я здесь?

Что со мной произошло?

Я не знаю… я… я… был обманут?

Но кем..?

«Значит Магаро сам превратил себя в химеру?»

После этого гениальный алхимик сосредоточился на исследованиях… нет, он непосредственно записал сам процесс. Переделав свое тело, он получил кратковременную потерю памяти и слабоумие в качестве побочных эффектов. Даже если он был умным, это не означает, что его жизнь шла как по маслу. Когда Арк прочитал заключительную часть дневника, появилось окно с сообщением.

Задание обновлено.

=

Вы нашли скрытую лабораторию, принадлежащую гениальному алхимику. Однако, несмотря на все усилия, в самой лаборатории вы не смогли ничего коснуться. Магаро исчез, так что вы понятия не имеете, почему все это происходит. Если хотите получить исследования Магаро, вам придется самостоятельно разобраться с этим.

— Проклятье… задание не закончилось, как только я нашел лабораторию? — внутри Арка росло раздражение.

Сколько времени он потратил, чтобы попасть сюда? Начиная с ключа в Магическом институте и продолжая ареной и Башнями Салрина — он получил все ключи, чтобы войти в Нижний мир. И пришел сюда. После чего страдая от холода и чуть не умерев в Бездне Отчаяния, он наконец-то выяснил местоположение лаборатории. И теперь задание было «Обновлено», а не «Завершено»? Что за абсурдная ситуация?

«Таким образом, великая награда только что ушла от меня?»

Ему даже захотелось отказаться от задания, но разве он столько пережил, чтобы просто сдаться?

«Я могу коснуться только этого дневника, но Магаро и сам писал, что не знает, как бороться с феноменом в лаборатории. Значит, чтобы выяснить, что здесь произошло, нужно искать в другом месте…»

Но Арк не слишком долго раздумывал об этом. Он знал только одну деревню в Нижнем Мире, в долине. И разве в ней не жил старик Бесетю? Ведь его семейным делом были записи всего, что происходило в вокруг, поэтому он может иметь некоторое представление об этом явлении.

«Фраза в дневнике: «Это явление уже когда-то давно имело место в Нижнем Мире» похожа на подсказку.»

Так что Арк определился со следующим местом назначения. Он вернется в деревню в долине.

«Но перед этим…» — Арк, осмотревшись, посмотрел на Баксиля.

— Да, что ты там собирался мне сказать? Говори, пожалуйста.

— Что? А, нет… это… — Баксиль, в тревоге округлив глаза, проговорил, — Чего и следовало ожидать от Арк-нима. Хе-хе-хе, да, это я и хотел сказать. Я выжил только благодаря Арк-ниму и Лариетте-ним.

«Какой хитрый парень. Он явно что-то скрывает».

Арк снова взглянул на Баксиля, так как чувствовал что-то странное. Баксиль был торговцем и не имел никаких шансов против него, и наверное, знал это лучше, чем кто-либо другой. Но зачем ему рисковать жизнью и следовать за Арком? Очевидно, есть что-то, о чем Арк не знает. Что-то, что заставляет его думать, что он сможет украсть наследие… Но что это? Умение, о котором не знал Арк? Свиток? Предмет?

«Если побью его, возможно, смогу выяснить…»

В любом случае, есть еще какое-то время, прежде чем он получит наследие, а Баксиля можно использовать для множества вещей: сбора ингредиентов, в качестве второй сумки, для перевода денежных средств, когда нужно, а также для окончания съемок видео. Просчитав все это в голове, Арк просто кивнул.

— Я рад, что ты признаешь это.

— Кхм, зачем так… это естественно.

— Правда?

— Хе-хе-хе, конечно, — ответил Баксиль с хихиканьем.

Лариетта не знала об отношениях между этими двумя, поэтому просто стояла, сбитая с толку.

— Теперь давайте вернемся в деревню. Я уже продумал путь, поэтому это не должно занять много времени. Радун, сможешь выдержать 3 людей?

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун ответил положительно, так что Арк направился к деревне в долине верхом на Радунме.

Но он не мог даже представить, что ждет его впереди. Двигаясь в нужном направлении, он понятия не имел, что это задание окажет влияние не только на Нижний мир, но и на весь Новый Свет. А также это будет иметь огромное влияние на приключения самого Арка…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 2. Бессердечный город (часть 1)**

— Да? Совсем ничего?

— Да, несколько штук пришло месяц назад, но сразу же были раскуплены.

— А когда будет следующая поставка? — в отчаянии спросил несчастный с виду торговец.

— Я не знаю, — хозяин специализированного магазина только пожал плечами, качая головой, — Иногда это может занять пару месяцев, иногда даже шесть месяцев. Но обычно доставка занимает 4 месяца. Кроме сроков поставки, количество также может быть ограниченным, и в таком случае товар быстро раскупают. Так часто бывает с редкостями.

— Нет, этого не может быть…

Когда торговец чуть было не разревелся, владелец магазина улыбнулся и, подняв вдруг палец вверх, сказал:

— Хотя, кажется, Вам повезло.

— Да?

— В нашем магазине каждый год проходит распродажа товаров для гостей, приезжающих издалека. Вот и сейчас все предметы на витрине продаются со скидкой 15% только до конца этой недели. Как Вам такой вариант? Вы проехали весь этот долгий путь, так почему бы Вам не купить что-нибудь из этого? Место небольшое, но тем не менее здесь есть немало редких экземпляров. И даже выгоднее, чем в других районах.

Владелец магазина объявил о распродаже и снизил цены. Обычно при таких разговорах у путешественников сразу же появлялся соблазн воспользоваться подобным предложением. Но только не в это раз.

— …Нет, Спасибо, — торговец, посмотрев на полки, лишь покачал головой

В этом и было различие между обычным игроком и профессиональным торговцем. При торговле с НПС обычные игроки не беспокоились о цене, так как в магазинах повседневного спроса и в оружейных магазинах цена несильно отличалась в различных городах. Но со специализированными магазинами дело обстояло иначе, цены на их товары в разных городах и деревнях могли значительно расходиться, а их рост или падение часто зависели от различных обстоятельств. И дело не только в том, что торговцы-НПС в специализированных магазинах часто обманывали покупателей, продавая товары по предыдущим ценам, но и в том, что они также не стеснялись продвигать ненужные товары в продажу, как например сейчас. Торговцы, которые наивно доверяют их словам, быстро станут банкротами. Сделки между владельцем такого магазина и профессиональным торговцем иногда напоминали поединок на мечах.

— Просто подумайте об этом предложении. Достаточно сложно найти такие качественные товары в другом месте. И тем более по сниженной цене? Итак, если вы купите товары на сумму 100 золотых уже с 15% скидкой, то я предоставлю вам дополнительный бонус.

Если уж владелец магазина пошел на такой шаг, то у него явно имеются некоторые проблемы с продажей товаров.

— Хорошо. Я еще вернусь.

— Хм. Возможно, я даже дам вам два специальных подарка… Если вы передумаете, то приходите в любое время.

Владелец магазина был чересчур настойчив. Торговец покачал головой и махнул рукой перед выходом из магазина.

— Ха, кого он пытается провести? Я могу сказать, что это хлам, просто глядя на половину его ассортимента. В любом случае, даже в дальних районах такого нет.

Брюзжащим купцом был не кто иной, как хоббит-торговец Сид. В прежние времена в таком магазине его наверняка надули бы, однако сегодняшний Сид отличался от себя прежнего. После дружеской, но не всегда приятной помощи Арка, он стал достаточно опытным в купле-продаже и на сегодняшний день считался известным и успешным торговцем. Конечно, в этом заслуга была не только Арка, но и трудолюбия и выдержки самого Сида, хотя отчасти ему на пользу пошла сложившаяся сложная ситуации в самом Нагаране.

— Два месяца прошло с тех пор, как Арк-ним покинул Сильвану… — пробормотал Сид, вспоминая прошлое.

За это время произошло множество изменений среди 12 владений. Из-за нападений гильдий лорды менялись столько раз, что трудно было уследить. Но все же после периода неразберихи пришла некоторая стабильность, так как среди многочисленных гильдий, сражавшихся за место лорда, многие не смогли пережить тяготы войны. И им на смену появились альянсы, которые только захватив владение, крепко вцеплялись за него. На сегодняшний день в Нагаране было пять альянсов! После того как эти альянсы заняли свои замки, ситуация в регионе полностью изменилась, ведь им теперь было мало одного владения.

Первая цель игрока — занять замок и стать лордом. Становясь лордом, он мог получить почетный титул виконта, и это лишь отправная точка. Ведь если такой виконт сможет захватить три замка, то он получит почетный титул графа, доходы от замков соответственно увеличатся. Если кому-то удастся получить контроль над шестью владениями, то это уже титул маркиза. А если кто-то захватит все 12 поместий в Нагаране, то может получить почетный титул «Народного Короля». Хоть информация о «Народном Короле» и не подтверждена, это однозначно высший титул, дивиденды от которого просто невероятны! Регион стал тем местом, где деньги и слава приобретались на крови. Таким образом, Нагаран окунулся бы в «эпоху захватнических войн».

Однако силы пяти альянсов были почти равны. Ни у кого из них не было достаточной мощи, чтобы захватить другой замок. Даже более того, они не могли позволить себе показать свои амбиции, хоть у них и был запас сил. Ведь если бы они показали все свои силы сразу, то это могло бы обернуться против них. Поэтому пять альянсов сдерживали друг друга, пока небольшие гильдии участвовали в войне за другие замки. Как всегда было в истории человечества, пока большие силы находились в состоянии холодной войны, малые воевали друг против друга. Единственная возможность выжить в такой период – это экономическая сила. И в альянсах об этом уже знали и вкладывали деньги в свои владения и в их развитие. Только после того как доходы от инвестиций были достаточно весомыми, они вкладывали ресурсы в вооруженные силы.

Таким образом, месяц спустя… один из пяти альянсов получил самое завидное положение. Это был Альянс Гермес, который занимал непосредственно Сильвану. В прошлом Алан и Арк уже признали географическое преимущество этого владения. Вот и сейчас, как только Альянс Гермес укрепился здесь, они инвестировали много средств в его развитие, и оно стало первым владением С-класса. А самым значительным вкладом в его развитии стала торговая площадка, которую создал Арк. После того как лорд укрепился во Сильване, торговая площадка была переименована в «Континентальную торговую фирму» и стала получать налоги, что позволяло ей держаться на шаг впереди других.

— Хе-хе-хе, а за ними и Керобон Сид, — довольно улыбнулся Сид.

Сид устроился в Континентальную торговую фирму благодаря Арку, в то время как главой фирмы был НПС с фанатичной верой в Арка, Волкосу. Поднимаясь по карьерной лестнице, Сид теперь стал одним из управляющих, и занимался сейчас закупками для Континентальной фирмы и курировал продажи. В течение недели он смог провернуть сделки на 10 000 золотых, благодаря которым и приобрел множество полезных навыков. Получая опыт от каждой сделки, Сид сумел подняться до 200 уровня, и не так давно получил звание Керобон, о котором мечтает каждый торговец.

— О, этот человек… Сид!— Это тот легендарный торговец, который проворачивает сделки на тысячи золотых всего за одну неделю!— Всего через два месяца он был назначен в зарубежный отдел Континентальной торговой фирмы.— Не он ли получил недавно звание Керобон от Гильдии Торговцев города Мидус?— Правильно, такое украшение на груди носится только торговцами, получившими звание Керобон.— Интересно, сколько людей получили это звание?— Но это еще не все. Торговец Керобон получает VIP-обслуживание от гильдии, а также может приобрести эксклюзивную информацию. Только представьте, насколько ценным источником информации он владеет. Его средств вполне хватит для создания 1-2 гильдий.

Когда Сид занял место в Гильдии Торговцев, он был источником зависти для всех.

«Оххх, уважение. Мне надо больше уважения!» — Сид гордился собой.

Но иногда люди на улице при его виде недоумевали.

— Почему кто-то, у кого столько денег, одевается таким образом?— Да. Разве от него не несет бедностью?

Сид носил очень простую и дешевую одежду. Кроме того, он был настолько занят, что ему порой некогда было ее стирать.

— Наверно, богатые люди не заботятся о своей одежде.

Кивая, другие торговцы продолжали его обсуждать. Но мысли Сида вспыхивали при этих словах: «Вы плохо видите? Как вы смеете говорить такие пафосные слова, когда говорите обо мне? Черт, у меня нет денег на еду, а куда уж там купить одежду!»

Да. Он был менеджером зарубежного отдела Континентальной фирмы. Он был торговец, который совершил сделки на 10 000 золотых за неделю. Ему дали звание Керобон. От этих фактов он приобрел удивительную славу. Но реальность такова, что он заработал в фирме столько же, сколько и обычный служащий. Конечно, сейчас у него есть ежемесячная заработная плата, состоящая из оклада и бонусов. Этого было бы достаточно для других, чтобы поесть и даже вероятно стать богатым при правильном использовании денег. Однако, большинство из этих доходов перенаправлялись Арку.

«Черт… именно поэтому я не должен влезать в долги!»

Сначала Арк забирал 50% дохода Сида. Но как только его заработок вырос, ему пришло сообщение через Роко.

«Я слышал, твоя зарплата стала больше? Вероятно, надо сначала оплатить долг, прежде чем зарабатывать деньги? Скажи Волкосу отправлять 90% месячного оклада Сид-нима мне.»

…Дьявольский человек.

Из-за этого его возросший доход сводился к нулю, и в итоге он становился только беднее. Но разве Арк на этом остановился? Он сделал из Сида человека на побегушках. Причиной, по которой Сид ушел из Нагарана и приехал в эту глухую деревню, тоже послужил Арк, который недавно снова передал сообщение через Роко.

— Арк-ним нуждается в Рогах Единорога для деревни Лансель.

— Да? Сколько?

— Братья-реабилитанты могут подготовить товар только на сумму в 4000 золотых.

«Черт, он хочет, чтобы я облысел? Потерял руки? Он ни разу не дал комиссионных!» — Сид хотел хотя бы раз потерять самообладание, но ему по-прежнему нужно выплатить Арку 3600 золотых…

— … Я понял. Передай мне деньги, — вздохнув, ответил хоббит.

— Какие деньги? — озадаченно спросила Роко.

— Мне нужны деньги, чтобы купить товар.

— Что, в самом деле? Но у братьев пока нет денег.

— Тогда как я должен купить их?

— Я не знаю… Арк говорил, что Сид-ним стал Керобоном… Разве Керобону не разрешено брать в долг 4000 золотых у Гильдии? Просто привези их в Лансель и мы оплатим счет.

— А?

Сид был возмущен. Как он мог такое принять?! Конечно, как Керобон, Сид мог подать заявку на кредит у Гильдии. Однако, кредит — это тот же долг. Причем порядок получения этого кредита довольно сложный, к тому же ему нужно было бы выплачивать проценты. Но ведь и это еще не все! Как только он подаст заявку на кредит, его кредитный рейтинг будет значительно снижен. Поначалу он должен был просто вернуть деньги Арку… Но теперь тот отправляет его с поручением, не заплатив даже копейки, и при этом еще и просит брать деньги в долг?

Однако вскоре Сид изменил свое мнение. Инициатором покупки был Арк. Да, он был не самым хорошим человеком, но всегда платил по счетам. Поэтому не было причин для беспокойства по поводу получения кредита.

Схема получения кредита в Гильдии Торговцев имела свои правила. Она не одалживала золото напрямую. В качестве гарантий использовалось имя Гильдии, и товары могли приобретаться без золота. То есть… при подаче заявки на получение кредита в Гильдии — она выдавала кредитную расписку с кредитным лимитом, по которой торговец сможет купить товар у продавца-НПС на сумму, не превышающую кредитный лимит. Однако существует одно ограничение. Человек, получивший кредит, должен всегда иметь эквивалентную сумму в своей собственности, будь то золотом, товарами или кредитной распиской.

Иными словами, рассмотрим пример с товаром стоимостью в 4000 золотых. Тогда если у торговца имеется лишь 1000 золотых, то ему для покупки нужно еще 3000. Если оставшееся после сделки имущество не было равно этой сумме, то он будет считаться банкротом до тех пор, пока Гильдия не сможет вернуть кредит. Это условие создано для того, чтобы предотвратить продажу заемного золота вне игры. Если человеку случалось продавать себе в убыток (например, при резком падении цены, или же после встречи с ворами), и он не может расплатиться по кредиту, то торговец также становится банкротом. Это напомнило ему о прежних временах когда у Сида был долг перед Гильдией Торговцев. Во всяком случае, благодаря этому правилу он мог позволить себе купать товары для Арка по разумным ценам.

«Человек, в которого я верю больше всего в этом мире — это Арк-ним. Если я получу плохую кредитную оценку из-за долга, он ведь поможет мне? Поэтому думаю, все будет нормально!»

Поэтому Сид направился в Селебрид, столицу королевства Шуденберг, где и получил кредитную расписку, сократив свой кредитный рейтинг. Затем он отправился на аукцион в Гиране, чтобы найти там Рог Единорога. Однако в это время в его голове вспыхнули забытые воспоминания: «Погодите, Рог Единорога? Думаю, что где-то слышал это прежде. Ах, точно!»

Игроки-торговцы часто посещали магазины животных, принадлежащие НПС, и представительства Гильдии Торговцев, чтобы получить информацию об особенных предметах. «Это всего лишь слух!» или «Верить или нет, зависит от тебя!» — такие слова на 100% были связаны с информацией о том, как заработать деньги. Среди них Сид слышал, как кто-то упомянул Рога Единорога некоторое время назад.

– Разве в последние дни цены на Рога Единорога не растут? Так вот, я немного разузнал об этом. В горной деревушке недалеко от Гирана есть специализированный магазин, который иногда продает Рога Единорога, — прошептал НПС, подойдя к нему поближе, — Там их не так много, но ты можешь купить их по относительно низкой цене. Что ж, они в любом случае очень дорогие, однако ты, вероятно, можешь себе это позволить. Поэтому если будешь недалеко от Гирана, тебе следует заглянуть туда.

Он принял информацию к сведению, но на тот момент решил не акцентировать на этом внимания, так как информация могла быть недостоверной. Однако если слова правдивы, то это стало бы отличной возможностью.

– Арк-ним позволил потратить на Рога Единорогов 4000 золотых. Их нынешняя рыночная цена – 1000 золотых, так что он намеревался заполучить четыре рога. Но если у меня выйдет купить их по более низкой цене по сравнению с рыночной… то смогу ли я присвоить оставшиеся деньги? Даже если я куплю их на 50 золотых дешевле, все еще остается 200 монет!

Глаза Сида засверкали при мысли о золоте. При покупке предметов для Континентальной Фирмы все записывалось. Не шанс ли это обойти эти записи? Он не чувствовал бы угрызений совести, даже если в качестве оппонента выступил Арк, поэтому Сид немедленно развернулся и направился прямиком к деревне, где продают Рог Единорога.

Впрочем, результат оказался абсолютно провальным! Другим торговцам также рассказали о специализированном магазине, и те уже все скупили. Сид разочарованно вздохнул, когда вернулся к реальности из страны мечтаний.

– Черт, а я уже подумал, что смогу оплатить часть моего долга…

Сид задолжал Арку 3600 золотых, и помрачнел при воспоминании об этом. Вздохнув, он достал большую копилку-поросенка из своей сумки:

– Я могу верить только в одну вещь.

Это был предмет, который он случайно заполучил во время одного из своих торговых заданий.

Счастливая свинья удачи

Тип товара: Копилка

Ограничение: только для торговцев

Эта прекрасная копилка, окруженная золотым сиянием, является старинным предметом, который пылился на вершине горы. Если вы, как торговец, стремитесь стать богатым, то вам не стоит забывать о важности небольших денег. Эта копилка поможет тем, кто дорожит небольшими суммами. Деньги из нее невозможно достать, пока она не заполнится.

1 золото в день и через 100 дней будет 100, и он сможет получать бонус в 10~30 золотых. Единственное удовольствие, которое Сид получал, будучи должником, заключалось в заполнении этой копилки.

– Ха-ха-ха, она полна только наполовину. Да, лучший способ делать деньги без риска. Если я смогу пронести один или два золота мимо Арк-нима, тогда однажды заработаю свою независимость.

Грандиозная мечта хоббита «стать лучшим торговцем на континенте» вдруг обернулась обретением независимости от Арка.

Дзинь-дзинь~

Сид почувствовал себя лучше, услышав звон монет в копилке, и хотя он был Керобоном, он потерял некоторую уверенность.

– Пришло время браться за дело. Я должен поторопиться. Если опоздаю, то могу схлопотать.

– Хэээйя!

Услышал Сид, только собравшись покинуть деревню. Внезапно громкий крик послышался со стороны, и Сид, на автомате повернув голову, увидел человека, упражняющегося в тени.

– Ха! Ха! Ха! Ха! Ха! Пять тысяч ударов руками — завершено! Далее – удары ногой!

– Что за..? Этот мужчина..? — с некоторым недоумением пробормотал Сид.

Сколько бы он ни смотрел, было очевидно, что этот игрок – торговец со множеством сумок. Но образ был в каком-то роде иной. Какой нормальный торговец будет кричать и бить на пустыре?

Да и кроме того, что это сейчас?

– Куа-а-ак… черт, снова сломал. Эх!

Торговец, отчаянно пиная дерево, застонал и схватился за распухшую лодыжку. Для того чтобы сохранять чувство реализма в Новом Свете игроки, получившие травму, получают небольшой шок. Тем не менее, этот шок был сродни уровню статического электричества. То есть не в той степени, чтобы ощущать боль. Но торговец стонал в точности как человек, сломавший ногу. Сид не понимал этого. Человек, страдающий прямо перед ним, на самом деле ощущал на себе боль сломанной ноги…

Да, был один игрок в Новом Свете, который испытывал реалистичную боль! Это торговец Ли Мен-Рён, нет — Исюрам. Как оказалось, Сид посетил деревню, где тот тренировал свое тело. Таким образом, Сид и Исюрам столкнулись по воле судьбы… Но не сейчас.

– Здесь действительно странные люди, — Сид подскочил и по-тихому обошел этот район.

Не случится ничего хорошего, если сумасшедший заметит его. И он вновь бросился в сторону дороги, ведущей в Гиран, покинув деревню уже через 10 минут.

Гр-р-р~

Деревня была так далеко, что для Сида был не вариант идти по дороге, поэтому он пошел через лес, где и услышал низкий рык.

– Э? Гнолл! — запаниковав, он прыгнул в кусты, чтобы спрятаться.

Достаточно скоро появились четыре монстра с головами собак.

– Гр-р-р, странно. Думал, что это где-то здесь.

– Нет, я тоже это учуял.

– Может, это тот сумасшедший торговец? — на этих словах гнолл передернулся и начал оглядываться с озабоченной миной.

– Нет, — покачав головой, сказал другой гнолл, — Я бы почувствовал его на расстоянии. Не двигайтесь, — принюхивается, — Это другой человек. Думаю, он где-то поблизости. Неясно, но точно недалеко.

Гнолл, принюхиваясь, начал обходить кусты.

«Угх, почему сюда? Только не говорите мне…» — Сид в отчаянии быстро проверил информационное окно, и после подтверждения того, что сейчас не действовали никакие длительные эффекты, его сердце дрогнуло. «О бог мой, неужели эффект свитка [Безопасное путешествие] закончился?»

Даже если торговцы были высокоуровневыми, у них не было никаких боевых способностей. Даже торговец 300-го уровня не способен победить гнолла. Вот почему торговцам всегда нужны наемники во время путешествий на дальние дистанции. Впрочем, нанимать наемников для области низкоуровневых монстров тоже не подходит, так как торговец, заплатив им, просто уйдет в убыток вместо того, чтобы получать прибыль. Вот почему Гильдия Торговцев разработала специальный свиток [Безопасное путешествие]. Эффект длится на протяжении двух часов, поддерживая низкую вероятность быть атакованным монстрами. Даже если они были прямо за углом, монстры даже с острым обонянием не обнаружили бы его. Поэтому торговцы прибегают к услугам наемников только тогда, когда собираются отправиться на территории высокогоуровневых монстров, а в других районах они обычно пользуются свитком [Безопасное путешествие]. У Сида был двухсотый уровень, поэтому когда он использовал свиток, гноллам сотого уровня невозможно было обнаружить его. Тем не менее, продолжительность действия составляла всего два часа и, к сожалению, действие предыдущего свитка уже закончилось.

«Мне нужно срочно использовать свиток, прежде чем меня обнаружат!» — Сид поспешно открыл свою сумку, но так и не смог обнаружить нужную ему вещь. «Э-это… Я был так занят заявкой на получение займа в Селебриде, что забыл купить свиток!»

– Гр-р-р, так он прячется здесь.

– Ох, сколько времени прошло с тех пор, как мы видели хоббита?

– Хе-хе, отлично сработано.

Жуткие голоса окружили хоббита, с опаской поглядывавшего наверх. Резко поднявшись, Сид закричал и попытался убежать.

– Гр-р-р, думаешь, мы тебя отпустим?

– Лови его!

Один из гноллов замахнулся дубиной. Пакак – дубина с глухим звуком ударили Сида сзади.

— Вы получили критический удар в голову. Повреждение — 400!

Торговца-хоббита схватили, пока тот был оглушен. Он не мог видеть приближающихся монстров, однако это было очевидно. Гнолл собрались вокруг оглушённого Сида и намеревались уже добить его. Как-никак оглушение длилось 10 секунд, Сид просто не продержался бы и этих десяти секунд против гноллов.

«Черт… место моего возрождения в Селебриде…» — Сиду оставалось лишь сожалеть. Торговцу невероятно трудно достичь двухсотого уровня и, конечно же, ему не хотелось умирать.

«Нет ничего хорошего в том, чтобы выбирать класс торговца. Сначала меня в качестве сумки для предметов использовал Арк-ним, после этого им же началась жестокая эксплуатация из-за долга, а прямо сейчас я собираюсь стать едой для собак…» — он был так несчастен, что больше не мог сдерживать плач.

В этот момент это и произошло. Находясь в критическом состоянии, он услышал голос, напевающий нелепые строчки.

– Там, где ты находишься… кто-нибудь… когда-нибудь…

– ..? — Сид, озадаченно повернув голову, увидел медленно приближавшегося мужчину со скрещенными на груди руками.

«Э? Этот человек?..»

Гноллы и Сид – все уставились на этого человека. Сид уже видел его прежде. Это был Исюрам, упражнявшийся в деревне. Резко обнадежившись было, Сид снова разочарованно вздохнул.

«Черт побери, я думал, это был проходящий мимо воин… но это всего лишь тот странный человек? Я схожу с ума. Этот торговец просто пришел сюда оказаться съеденным…»

Должно быть, здесь будет две миски для собачьей еды. Впрочем, Исюрам все еще напевал, не улавливая гнетущую атмосферу.

– Это-это-это-это, Исюрам… потрясающе энергичный…

В подобной ситуации петь мотив песни 70-ых… он был и впрямь безумен. Однако реакция гноллов оказалась неожиданной, поморщившись, они попятились от торговца.

– Гр-р-р. Э-этот парень?..

– Сумасшедший Торговец! Чокнутый Торговец!

– Проклятье, мы не видели его на протяжении нескольких дней, так что я уж надеялся, что он отправился куда-нибудь в другое место…

– Он все еще торговец. Убить его!

Сид был не в той форме, чтобы убегать, так что ему оставалось просто наблюдать. Гноллы, окружив Исюрама, замахивались своими дубинами. Однако тот только покривился и сказал:

– Ха, вы, парни, не собираетесь убегать. Ладно, тогда я покажу вам результаты моих тренировок!

Затем… Сид стал свидетелем невероятной сцены.

– Хэ-эй-я, Шорюкен! Адо-до-до, удар в прыжке! Удар через себя!

Торговец! Как бы Сид ни смотрел, то видел торговца. Тем не менее, он был наравне с гноллами. Нет, он их превосходил! Он был торговцем, так что ему не хватало защиты и нападения, но он с поразительной быстротой избегал атаки и контратаковал с высокой вероятностью критического удара. Также поражало то, что он использовал такие техники, как шорюкен и удар в прыжке.

– Получай, Piledriver!

Ки-и-и-и-я!

Он даже схватил гнолла и, подпрыгнув, ударил его о землю вверх ногами. Спустя 3 минуты Исюрам позаботился о всех четырех гноллах, после чего подошел к Сиду, застывшему с нелепым выражением лица:

– Парень, ты в порядке?

– А? Ах, да…

Сид посмотрел на него ошеломлённо, прежде чем спросить.

– Но… разве ты не торговец?

– Что ж, да, к сожалению, у меня такой класс.

– Но торговец против гноллов… против четырех гноллов?!..

– Ха-ха-ха, Рю и Кен, Чан-Ли и Зангиев – вот мои учителя, так что, безусловно, никакие гноллы не сравнятся со мной, — сказал Исюрам самодовольным тоном.

Однако в следующую секунду все его тело напряглось, после чего побледнев, он упал на землю, по его лицу потек пот.

– Ах, черт… на самом деле… эта боль… не могу к ней привыкнуть…

– Что-то не так?

– Я в норме… вполне… буду в порядке совсем скоро… — сжав зубы, покачал головой Исюрам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 2. Бессердечный город (часть 2)**

Неважно, как Исюрам выглядел в этой ситуации, все было явно не в порядке. Внезапно появившись, он напевал мотив песни 70-ых, после чего сказал, что его учителями были Рю и Кен, а затем неожиданно стал выглядеть так, словно у него припадок?

Сиду совершенно не хотелось иметь дело с такими людьми, но он не мог просто проигнорировать его после того, как тот помог ему. Сид сел перед ним и стал до последнего ждать окончания приступа. К счастью, Исюрам вернулся к нормальному состоянию спустя 10 минут.

– Уф… я выжил. Ой, ты не должен был увидеть это при нашей первой встрече.

– А, ничего, — Сид покачал головой, после чего спросил с беспокойным взглядом, — Что это было?

– Ха, тяжелое испытание героя, — ответил Исюрам с улыбкой.

Он ответил непонятно, чего и следовало ожидать, но Сид больше ничего не спрашивал, так как боялся получить слишком странный ответ. К тому же у него были и другие вопросы:

— Так как же тогда аджосси смог победить их, будучи торговцем?

— Я же говорил тебе. Кен и Рю, Чан-Ли и Зангиев – мои наставки…

— Но кто они такие?

— Что? Ты не знаешь этих имен?

Сид покачал головой, а Исюрам со вздохом почесал затылок.

— Мда, дети сейчас не знают о них? Уф… я действительно старый. Говоря простым языком, они вложили в мою душу боевые искусства еще тогда, когда я был ребенком.

— …?

— Гноллы были побеждены, потому что мои наставники все еще живут в моем сердце. Однако использовать эти навыки не так просто. Мои кости действительно серьезно пострадали из-за того, что я торговец.

Исюрам вспомнил события последних двух недель. Да, он не мог забыть две недели унижений и страданий изо дня в день. Как только он стал кормом для собак, он с головой ушел в свои тренировки, но, как бы то ни было, Исюрам был торговцем. Его тело не могло выдержать изнурительных тренировок, из-за чего конечности продолжали ломаться. Но и это не все. Иногда он сражался против гноллов, чтобы закрепить результат, и испытывал боль смерти. Так как в полицейском управлении капсула «Нового Света» была установлена на режим «Реальность», он чувствовал всю боль, которую переживал его персонаж.

«Тьфу… это действительно ужасно. Зачем кому-то продолжать игру, если он чувствует такую боль? Неважно, насколько веселой является игра, разве это не слишком? Они непременно будут ранены в боях… может, все они просто чудаки?» — Исюрам не мог понять этого.

«Но в любом случае, я не могу просто сдаться. Черт возьми, это дело принципа! Когда это тело будет готово одолеть гноллов?»

Конечно, эту проблему можно было бы решить, если бы он попросил у кого-то помощи. Тем не менее, кто такой Исюрам? В игре он был торговцем, но в жизни — капитаном группы спецназа №1. Как он мог отказаться от игры, когда даже школьники играли в нее? Теперь это стало делом гордости!

«Я не знаю ничего о навыках торговца! Я просто должен пытаться, пока не погибну!»

Каждый раз, когда гноллы атаковали его, пелена застилала его глаза, и он с еще большим энтузиазмом возвращался к игре. И однажды произошло чудо. Он в который раз сражался с гноллами со сломанными запястьями и лодыжками. Его гордость настолько пострадала, что он вцепился в ноги противников зубами.

— Ч-что? Вот ведь, вредный, перестань кусаться!

— Он заразился бешенством?

Это шутка? Собаки говорили какую-то ерунду, в то время как он продолжил кусаться, и вскоре перед глазами Исюрама появилось сообщение.

Вы изучили новый навык

Самооборона (начальный, пассивный): вы защитили свое тело, используя базовые приемы тренировок.

Самооборона – навык, который могут получить только представители не-боевых классов, и он позволяет демонстрировать минимальные боевые способности. Используя Самооборону, также можно уменьшить риск получения травмы.

Вы изучили новый навык

Непобедимый Дух (начальный, пассивный): вы сорняк, который несмотря на безвыходное положение, никогда не сдается.

Даже если человек с Непобедимым Духом получит травму, это не повлияет на его действия в битве. Кроме этого, если ваше здоровье опустится ниже 50%, активируется «Непобедимое состояние», а также добавляется бонус к вашей боевой мощи. Тем не менее, весь полученный во время боя урон вы почувствуете после завершения битвы.

Непобедимое состояние> Если здоровье опускается ниже 50%, то cила атаки +10% и сопротивление к ненормальным состояниям +10%. Если здоровье опускается ниже 70%, то сила атаки +15% и сопротивление к ненормальным состояниям +20%. Если здоровье опускается ниже 90% и вы находитесь в критическом состоянии, то cила атаки +20% и сопротивление к ненормальным состояниям +30%.

«Что? Что это?» — Исюрам не привык играть в игры и не мог до конца понять информацию, появившуюся во всплывающем окне.

Но ему не обязательно нужно было это понимать. Даже если он не мог осознать это, то сможет почувствовать своим телом.

«Что? Что сейчас происходит?»

На самом деле, это был первый раз, когда Исюрам полностью осознал стратегию сражения с гноллами. Шаблон атаки НПС не казался сложным тому, кто знаком с боевыми искусствами в реальной жизни. Но его убивали из-за его неподготовленного тела торговца. Он не мог двигаться достаточно быстро со сломанной лодыжкой, да и сломанное запястье не прибавляло уверенности.

Тем не менее, с Непобедимым Духом ситуация кардинально изменилась. Если он получал повреждения, то это не влияло на его действия. Боевые способности Исюрама имели такой сильный эффект, что это превосходило рамки здравого смысла. Кроме этого, он выучил единственный навык торговца «Самооборона», который по силе равен навыку воина «Мастерство меча».

Ну, Исюрам был в критическом состоянии, когда приобрел эти навыки, поэтому все равно умер, однако теперь он наконец-то мог отыграться.

— Это оно, я наконец-то смогу продемонстрировать результаты своих тренировок!

Радость от полученного навыка свела Исюрам с ума, и это было его ошибкой. На самом деле, Непобедимый Дух был иллюзорным умением. Дополнительные показатели были слишком фантастическими. Этот навык не может быть изучен в обычном порядке.

На ранних этапах создания Нового Света существовало несколько навыков, которые могли быть изучены только этим способом. Тем не менее, ощущение настоящей боли было слишком абсурдным, поэтому их дальнейшее развитие было остановлено.

Непобедимый Дух был одним из таких навыков. Конечно, обычный игрок никогда не смог бы изучить навык вроде этого, но, как бы там ни было, Исюрам на 100% верил в свои тренировки и не сомневался в их эффективности.

И Непобедимый Дух на самом деле был одним из самых опасных навыков среди удаленных. И для этого было основание. Одной из причин было привыкание во время битвы и слишком серьезная расплата за это после окончания поединка.

Битва закончена и действие «Непобедимого Духа» окончено. «Непобедимое Состояние» завершено и все полученные травмы вступают в силу.

— Ваше запястье сломано из-за удара!

— Ваша лодыжка сломана из-за смещения кости!

— Ваши ребра получили трещины от удара! …

— А-а-а, ч-что это?

Еще раз, Непобедимый Дух не защищает от полученных во время поединка травм. Они просто не влияют на организм до конца сражения. И только по окончанию битвы все повреждения одновременно вступают в силу. Почувствовать переломы ребер, лодыжки и запястья в одно и то же время… это было настолько больно, что он чувствовал себя так, будто его переехал грузовик!

Именно из-за этого штрафа Исюрам побледнел. Обычный человек, испытывающий такую боль, скорее всего, уже бы потерял сознание! Но у него была удивительная душевная стойкость, чтобы пережить это, тем не менее, Сид заметил, что у него случилось что-то вроде припадка.

В любом случае, Исюрам затем вернулся к разгрому гноллов вокруг всей деревни. Он поймал три сотни гноллов за это время. Таким образом, Исюрам теперь мог точно определить стратегию атаки. Более того, он смог уменьшить риск получения травмы, но конечно в большей части из-за Самообороны. Теперь он в полной мере прочувствовал боевые искусства. Это напомнило ему игру «Street Fighter», которая вышла долгое время тому назад.

— Да, намного лучше, когда ты хоть немного наслаждаешься игрой.

Исюрам стал имитировать техники тех персонажей из игры и сражался подобным образом против гноллов. Поэтому он и придумал какую-то ерунду про то, что Рю, Кен и другие были его наставниками.

— Эй… Ты в порядке? — вдруг прозвучал вопрос Сида.

Исюрам, очнувшись от собственных воспоминаний, снова почесал в затылке:

— Ну, сначала я был торговцем, но это доставляло слишком много неудобств.

— Понимаю, — кивнул Сид.

После чего внезапно осознал, что Исюрам был настолько странным, настолько он того и ожидал. «Не понимаю, если он предпочитает сражаться, то почему бы не сэкономить денег и не стать воином? Ему нужно быть торговцем из-за обстоятельств?»

В Новом Свете, если заплатить налог в 200 золота, то можно выбрать себе новый класс. И предшественник Исюрама уведомил его об этом, оставив тому множество документов. Там же была информация и о параметрах боли… Однако все это было напрасным, ведь Исюрам даже не читал их. Именно потому, что эта информация была настолько базовой, Сид решил, что не может быть такого, чтобы тот на 150 уровне не знал этого. Если бы Исюрам узнал об этом сейчас… Но незнание было даром.

— В любом случае, мы встретились, так что давай разделим трапезу, — сказал Исюрам, доставая горшок.

Сид был рад услышать эти слова. Он так сильно погряз в долгах, что в последнее время ел только пшеничных хлеб, поэтому очень обрадовался, что наконец-то сможет нормально поесть. Однако его радость продлилась лишь мгновение, пока он не увидел, что Исюрам хочет приготовить.

— Хии~ ч-что ты делаешь?

— Что? Я готовлю!

— Н-не верю… ты собираешься есть гноллов?

— А, ты никогда не ел собачье мясо?

— Нет, я пробовал его…

— А, так ты боишься есть мясо гноллов. Сначала я тоже был осторожен, но это оказалось на удивление вкусно. Оно такое же резиновое, как собачье мясо. И еще это полезно для организма, — небрежно говорил Исюрам, нарезая мясо и помещая его в горшок.

Пусть он и был торговцем, но он все же сумел раскрыть один секрет. В Новом Свете невозможно было приготовить блюдо из каждого вида мяса, потому что мясо монстров, которое не признано съедобным, было токсичным. Именно поэтому большинство игроков не решалось даже подумать о приготовлении мяса гноллов. Но, как бы там ни было, Исюрам, отвергая здравый смысл, ел мясо гноллов, и вкус действительно был похожим на собачье мясо. Он был фанатом собачьего мяса, и поэтому ему сразу понравилось мясо этих врагов. Конечно, токсичное мясо вызывало побочные эффекты, но он не обращал внимания на такие пустяковые проблемы.

— Ну, это состояние не убьет меня… Я быстро оправлюсь. Это не то же, что есть мясо с личинками, поэтому не должен отказаться от такого деликатеса только из-за небольшого содержания яда.

После приготовления супа из двух сотен гноллов, он получил неожиданный навык.

Вы изучили новый навык

Причудливая кулинария (начальный, пассивный): вы проявляете интерес к приготовлению необычного мяса монстров.

Когда используется причудливая кулинария, токсичный яд нейтрализуется. К тому же, если вы готовите мясо одного и того же монстра больше определенного количества раз, то это посеет этого вида страх к вам.

Из-за поедания Исюрамом собачьего мяса в таких количествах, теперь даже дикие собаки боялись подходить к нему. Они инстинктивно боялись кого-то, кто пристрастился к их мясу, поэтому присутствие такого человека, как Исюрам, пугало их.

— Хм, все уже готово. Приготовление не займет много времени. Ой, без этого суп будет не тот.

Сглотнув слюну, Исюрам достал бутылку из рюкзака. Когда он только начал готовить собачий суп, он зашел в деревенскую таверну и купил там несколько напитков. Хоть бутылка сакэ и стоила 10 золота, Исюрам не стремился экономить деньги. Дорогой ликер быстро распространился теплом по всему его телу, и этот жар стал для него утешением после пережитой недавно боли.

— Ха-ха-ха, иметь возможность есть собачий суп и пить – будто рай после пережитых мучений! После небольшой порции еды и алкоголя мой дух будет свободен, пока я снова не буду голоден. Что? Почему ты не ешь?

— Нет… Я… Я буду просто есть свой пшеничный хлеб, — нахмурившись, ответил Сид.

— Думаю, твои вкусовые рецепторы достаточно придирчивы. Тогда выпей чашку сакэ.

— Но я ведь все еще несовершеннолетний.

— Со взрослым пить можно.

— Да? Ну тогда совсем чуть-чуть…

Осторожно взяв чашку, Сид подумал: «Не такой уж он и странный, если подумать.»

Выпив сначала одну чашку, затем это превратилось в две, потом в три, пока он не понял, что выпил пять чашек. При этом Сид настолько расслабился, что поделился своими проблемами с Исюрамом.

— … Так ты прошел весь этот путь за поручением, только чтобы в итоге узнать, что все было напрасно?

Сид кивнул нахмурившемуся Исюраму.

— Но ты сказал Арк? Он кажется ублюдком или мошенником. Какой человек сделал бы так, чтобы ты влез в долги, а потом эксплуатировал тебя? И ко всему прочему, займ в 3000 золота с процентной ставкой в 1000? Даже если это игра… должен ли я протянуть тебе руку помощи?

— Хии~ пожалуйста, перестань, — запаниковав, Сид замахал руками, — Аджосси не знает как страшен Арк-ним. Он не примет это молча.

— Неужели он так силен?

— Не то чтобы силен, но Арк-ним не плохой человек. Когда мы впервые встретились, он спас меня от хаотического игрока Лео.

И потом он вымогал из Сида деньги за эскорт.

— …И он помог мне, когда я был по уши в долгах.

Для того чтобы обращаться с Сидом, как с ходячей сумкой.

— … … Он также поставил меня ответственным за огромные прибыли от бизнеса в Каире.

Из-за чего он получил долг в 4000 золотых.

После этого разговора Сид почувствовал себя еще более несчастным, тем не менее, вздохнув, он покачал головой:

— Все равно Арк-ним не плохой человек… я думаю. Он даже устроил меня на работу, чтобы я мог погасить свои долги. Благодаря чему я поднялся на несколько уровней.

— Ну, это не имеет значения.

— Но сейчас у меня большая проблема, я не могу идти дальше.

— Почему?

— Я беспечно не купил свитки [Безопасное Путешествие], которые продаются только Гильдией Торговцев в крупных городах… Я не знаю как я попаду в Гиран.

— Я пойду с тобой

— А? Исюрам-аджосси?

— Да. Я немного устал от игры в одном месте, так что думаю пойти куда-нибудь еще. И у меня есть причина пойти туда, где люди собираются вместе. Гиран является ближайшим городом в этих местах? Тогда будет лучше пойти с кем нибудь, кто знает дорогу.

— П-правда? Я был бы рад.

— Хорошо, тогда пойдём.

Исюрам закончил оставшийся алкоголь и вскочил, после чего Сид повел его по направлению к городу Гиран. Конечно, это не было приятным путешествием. Они были атакованы монстрами несколько раз. Но, если честно, после боя Сид был больше напуган Исюрамом, чем монстрами.

— Йухуху~ это ерунда. Это небольшое количество… Кияаа~

Каждый раз после окончания боя, Исюрам становился бледным, как будто у него случался припадок, однако после этого он вставал и готовил монстра.

— Хмм-хмм-хмм, мясо тролля довольно жесткое? Но оно хорошо пока я жую его. Оно сочное, так что будет лучше, когда мясо размягчится.

Любой тролль испугался бы, если бы это услышал. Так или иначе, путь пропитанный террором и острыми ощущениями, закончился к середине дня. Сид вздохнул с облегчением, входя в ворота Гирана:

— Спасибо. Я смог добраться сюда в безопасности только благодаря аджосси.

— Ха-ха-ха, с тобой не соскучишься.

— Что ты сейчас собираешься делать?

— Ну… — Исюрам почесал голову.

С самого начала игры это был первый раз, когда он оказался в месте, где было столько людей. До этого он прятался в горах, но сейчас внезапно оказался в оживленном городе с множеством людей и шума.

«Я могу просто побродить вокруг. Но проблема в том…»

Деньги. Когда Исюрам получил своего персонажа, в его сумке было 800 золота. Но сейчас его резерв был пуст, потому что он покупал саке по 10 золота и ушел в запой. Исюрам выпивал бутылку каждый раз, когда ел монстра.

«Я так много претерпел, борясь с монстрами, так какое тогда веселье в игре, если не могу даже пить?»

Наконец-то Исюрам смог пить в рабочее время, так что он разошелся. Он объяснил Сиду обстоятельства, и тот вздохнул.

— Прости, но в данный момент у меня нет денег…..

— О, нет, ты неправильно меня понял. Я не прошу денег.

— Но… — сказал Сид что-то непонятное, подняв голову.

— Ох, в таком случае, разве у аджосси нет невероятного количества хлама в его сумках?

Он вспомнил, что во время их совместного путешествия Исюрам с ворчанием клал все вещи от убитых монстров в мешок.

— Да, тогда могу я заработать денег, продавая эти вещи? — кивнул Исюрам.

— Э? Аджосси, разве ты не проводил никаких сделок, как торговец?

— Ну, были некоторые обстоятельства…

— Хах, я правда не понимаю тебя, аджосси. Если тебе не нравится совершать сделки, тогда зачем быть торговцем? Тем не менее, в таких обстоятельствах я могу тебе помочь. Аджосси, конечно, может продать их на прямую, но если такой торговец, как я, возьмется за это, то ты получишь огромное деньги, — говоря это, лицо Сида приобрело самодовольное выражение, — Хе-хе-хе, мои навыки торговаца довольно высоко. Я смогу сделать как минимум на 30% больше прибыли. Обычно, я взял бы плату, но для аджосси я сделаю все бесплатно.

— Правда? Тогда пожалуйста, — Исюрам просиял и открыл свой мешок.

— Не передавай свои вещи просто так, — удивившись, Сид покачал головой.

— Э, почему?

— Ты и вправду ничего не знаешь. А если бы я убежал с твоими вещами? Всякий раз, когда ты проводишь сделку, сначала ты должен заключить контракт.

Зачем ему было нужно объяснять это торговцу 150 уровня? Исюрам и вправду казался ничего не знающим, поэтому Сид объяснял, составляя договор.

Торговое соглашение

Сид обязуется продать все предметы, которые получил от Исюрама, и отдать всю выручку. Цена продажи должна быть выше цены покупки. Никакая плата за это не взимается.

— Смотри внимательно. Каждый раз когда ты отдаешь что-то торговцу, ты всегда должен получать такое соглашение. Иногда человек продает по низшей цене только для того чтобы повысить свои навыки, так что тебе всегда нужно добавить условие, что это будет выше чем цена покупки.

— Как все сложно.

— Ты скоро привыкнешь. Теперь, пожалуйста, давай мне свой вещи, — улыбнулся Сид.

Вскоре Исюрам, который не имел понятия, как покупать и продавать вещи, передал ему все вещи из своего мешка. Конечно, большинство из того, что он нес с собой, оказалось шкурой и кожей монстров. Однако, помимо этого, у него в сумке оказались и очень дорогие товары и специализированные предметы.

«Где, черт возьми, он взял все это? Коралловый шелк, жемчуг, разве это не особые товары из южного региона? Они стоят 700 золотом. Нет, я могу продать их за 800 золота. Что еще тут есть? Э? Э-это ….!» — лицо Сида напряглось, когда он достал кое-что.

— Ей? Что с тобой?

— А, ничего. Ты хочешь продать все это?

— Да, я за это получу деньги? Ну, я не знаю…

— Ну, давай посмотрим. Я не могу ничего сказать, пока не увижу. Я сейчас проверю цены на рынке, чтобы продать это по правильной цене. Давай встретимся здесь через час, — быстро проговорил Сид, после чего стремительно побежал к торговым рядам.

Там он забежал в одном из переулков и быстро открыл мешок.

— Н-несомненно… это ведь оно?

Да, то, что дал Исюрам было «тем самым». Рога Единорога, на покупку которых Сид и взял кредит! И их здесь было четыре вместо одного. Усугубляло дело то, что цена покупки была выставлена в 850 золота, когда он разведывал цены, используя свои умения торговать. В настоящее время рыночная цена была 1000 золотом, так что это вышло на 150 золота дешевле.

— Тогда человек, который купил Рога Единорога, до того как я прибыл в деревню, был Исюрам-аджосси? Но если он не знает как торговать, то где он взял деньги на покупку этого? — его сердце заколотилось, когда он увидел Рога Единорога.

Так или иначе, Исюрам не знал рыночной цены для этой вещи. Конечно, в контракте говорилось, что он должен продать это по цене выше цены покупки, но разве 851 золото не выше 850? Принимая во внимание цену Арка в 1000 золотых, Сид получил бы 149 монет за один Рог, и тогда смог бы получить прибыль в 596 золотых? Но он уже подписал соглашение как торговый агент, и не мог урвать этот предмет.

К тому же, у Сида была кредитная расписка, которую он мог использовать только в магазинах НПС, и не мог обменять на наличные деньги. Всю эту ситуацию было невозможно объяснить Исюраму, потому что для начала ему пришлось бы объяснять значение рыночной цены… А какой сумасшедший стал бы продавать товар за 851, зная что настоящая цена 1000 золотых?

«Хотя есть способ.»

По сути, сердце Сида стучалось не без причины. Он знал способ забрать Рога Единорога за 851 монет. Однако Исюрам спас его, и разве он не продолжал это делать по пути сюда? Даже если ради денег, предать того, кто тебе доверяет…

«Нет! Почему я не должен? — Сид затряс головой, — Разве я не жил все это время честно? Но чем все это закончилось? Долгом в 3600 золотых. Прямо как и сказал Арк-ним: ‘Одни дураки остаются обманутыми в этом мире!’ Почему бы мне не сделать, как сказал Арк-ним? Точно, такая возможность выпадает нечасто, и я должен ухватиться за такой шанс, как только он появляется!»

После того, как он влез по уши в долги, Сид стал таким же испорченно-жадным, как и Арк. Поэтому, приняв решение, он положил Рога Единорога во вместительную коробку и направился в ближайший магазин, где он передал эту коробку представителю Гильдии Торговцев со словами:

— Прошу прощения, у меня экстренная ситуация, поэтому нет времени проводить торги. Так что можете поставить эти предметы на слепой аукцион в Гильдии Торговцев? Нужно продать это немедленно, когда будет получена запрашиваемая цена. И, если возможно, то не указывайте мое имя.

— Это не сложно. Я понимаю. Вам только нужно уплатить пошлину и мы поставим это на аукцион под именем Гильдии Торговцев.

— Спасибо.

Сид, уплатив пошлину, немедленно направился в зал слепого аукциона, постояв перед ним некоторое время. НПС купили и зарегистрировали коробку только через 10 минут. Если вспомнить, то на слепом аукционе ничего нельзя трогать. Другими словами, не было никакого способа узнать, что было в коробке. Тем не менее, Сид установил цену в 3404 золотых, это цена четырех Рогов Единорога по 851 золото за каждый. Конечно, за такие деньги это не могло быть продано.

Сид зашел в зал аукциона и обратился к НПС:

— Я куплю эту коробку!

— А? Эту? Ведь неизвестно, что в ней, и это 3404 золотых… это огромный риск. Но я понимаю. Тогда можете ли вы заплатить сразу?

— Да, у меня есть кредитная расписка, которую мне дали в Гильдии Торговцев.

— Ну что ж, у тебя есть достаточно средств. Я понимаю. Это будет решено незамедлительно.

В аукционном зале подписали и вычли 3404 золотыз из 4000, указанных в кредитной расписке. Когда Сиду придется выплачивать кредит, ему нужно будет заплатить только 3404 золота, потраченных на аукционе, и проценты. Таким образом, ему удалось получить Рога Единорога, не заплатив ни монеты. На самом деле, человеком, придумавшим этот хитрый способ, был Арк. Он продавал свои предметы на слепом аукционе, и потом пользовался услугами Гильдии Торговцев. Даже не имея никаких денег, ему нужно было уплатить только пошлину Гильдии, и он фактическую не нес никаких потерь.

«То, чему я научился тогда, действительно работает!» — ликуя, Сид унес коробку.

После продажи остальных предметов в магазинах, он посетил Гильдию Торговцев, где ему и выплатили 3404 золотых за продажу коробки. Даже заплатив Гильдии 40 монет, он все равно получил 556 золотых. Теперь Сиду оставалось получить эти деньги от Арка, передав ему Рога Единорога.

— Йухуху~ я закончил. Я получил больше денег, чем думал, — спустя какое то время, Сид вернулся туда, где он обещал встретить Исюрама.

Там он и передал ему деньги, полученные от продажи.

— О, 4580 золота! Эти вещи были такими дорогими?

— Да, если ты взглянешь на чеки, то увидишь, что я продал их по цене выше рыночной.

— Ей, мне повезло встретить тебя! Теперь я смогу тебя угостить, раз у меня появились деньги. Где здесь самая дорогая таверна?

— Нет, не надо. Мне нужно уходить прямо сейчас.

— Правда? К сожалению, с этим ничего не поделаешь. Вот тебе чаевые, — Исюрам протянул 100 золота.

Ох, Сид уже обманул этого аджосси, и тем не менее, получал от него чаевые. Кажется, из-за этого он отключился… на секунду. Но обманув однажды, что толку переживать по этому поводу дальше? Во всяком случае, этот мир полон глупых и доверчивых людей. Помня слова арка, Сид взял деньги у Исюрама.

«Хе-хе-хе, я это сделал! Я заработал 656 золотых!» — Сид не чувствовал раскаяния, беря деньги в руки.

В этом бессердечном городе Гиране действительно росло второе поколение торговца-Арка.

— Хе-хе-хе, эти бесполезные вещи стоили так много денег. Я бы никогда и не узнал об этом, если бы не Сид. Рад, что встретил такого хорошего парня, — пробормотал Исюрам, не подозревая, что Сид обманул его.

Ну, торговцы в Гиране должны всегда опасаться других торговцев, стремящихся наполнить свои карманы. Будущее Исюрама, который все еще не знал этого мира, до сих пор оставалось неизвестным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 3. Новое хобби**

Тык-тыгыдык-тыгыдык.

Пыль кружилась плотной завесой над бескрайней, расстилающейся от горизонта до горизонта степью. Поднимает эту пыль большая ящерица, пересекающая местность с громадной скоростью. Ящерица эта – ни кто иной, как Радун в форме Радунмы. Верхом на его спине тряслись Арк, Лариетта и Баксиль, привычные товарищи по злоключениям.

– Долго еще осталось? — спросила Лариетта.

– Треть пути позади. Прибудем на место в течение дня, — сверившись с картой, ответил Арк.

– Чудесно. Просто наше недавнее путешествие к Лесу Жизни заняло целых 2 недели…

– Все благодаря ему, — сказал Арк, одобрительно похлопав шею Радуна.

– Я и не подозревала, что твоя змея способна менять форму, — проговорила Лариетта, окидывая восхищенным взглядом Радуна, — А она и наши вещи хранит, и в скакуна превращается. Дедрик и Разак… тоже необычны. Я повидала множество призванных питомцев, но таких – никогда. Откуда они у тебя такие?

Тут Дедрик вышел из себя и принялся дергать Лариетту за волосы:

– Сколько раз повторять? Я – существо голубых кровей! За кого ты меня принимаешь? За ручную собачонку, которую можно подарить кому угодно? Это, между прочим, видовая дискриминация!

– Ой-ай, ну прости, прости!

– Слово не воробей! Вы, люди, просто… – гремел Дедрик своим грубым голосом.

В ответ на это Лариетта лишь со смехом ткнула Дедрика пальцами в мягкий живот.

– Ну я же извинилась! Не обижайся. В следующий раз обещаю думать, что говорю.

– Эй, ой, ты чего? Не трожь, это чувствительная зона! Щекотно же! Уф! Уф!

– Скажи, что не злишься, и перестану. Или защекотать тебя до смерти?

– Ах ты… все, не злюсь, не злюсь, прекрати!

– Вот и молодец.

– Кхе-кхе… я слишком стар для всего этого, — Дедрик продолжал ворчать и пыхтеть еще какое-то время, но при этом на его лице читалось добродушие.

К своему удивлению, Арк в последнее время все чаще замечал подобную реакцию Дедрика. Поначалу знакомства Лариетта воспринимала грубость Дедрика всерьез, но тот учил ее тактике боя на протяжении двух недель, и теперь при эмоциональных взрывах Дедрика Лариетта даже бровью не поводила. Порой Арку казалось, что она находит общий язык с его подопечным лучше его самого.

Однако однажды причина столь умелого обращения с питомцами прояснилась:

– В родительском доме всегда было полно всяких домашних животных. Фамильяры Арка очень похожи на них.

– Домашних животных?

– Ну да. Дедрик вот с виду напоминает чихуахуа, а Разак – сибирского хаски. Из-за своей молчаливости, в основном. Радун же выглядит в точности как хамелеон.

Лариетта еще долгое время осыпала спутников названиями дорогостоящих животных ценой в миллионы вон. У Арка никогда не было домашних питомцев, так что сама мысль завести кого-то казалось ему нелепой и бессмысленной. Впрочем, он признавал, что от них есть какая-то польза. Говорят, они облегчают одиночество и помогают детям быстрее научиться говорить. Но тратить на них кучу денег, а потом еще столько же на протяжении их жизни потратить на еду? Этого он понять никак не мог. Ведь как только хозяевам надоест их питомец, от того избавляются, как от бездушной игрушки. Глупые люди.

Но рассуждениями ничего не изменишь. В любом случае, Арк имел крайне поверхностное представление о предмете своих размышлений.

«Ну, Лариетта уж точно не такая…» – не успел он про себя подумать, как заметил едва уловимое движение среди деревьев неподалеку.

– Радун, стой!

Сак-сак, сак-сак-сак-сак!

Радун полностью остановился, тяжело дыша. Хоть Разак и находился в преобразованной форме, а Дедрик был в форме летучей мыши, Радуну все еще приходилось нести на своей спине Арка, Лариетту и Баксиля, поэтому был вымотан.

– Дедрик, проверь, мне показалось, или я заметил Тунтунов вон в тех зарослях? – приказал Арк сразу же после остановки.

Полетав по чащобе, Дедрик вернулся в изумлении:

– Невероятно! Как вы приметили их в такой густой растительности?

– На деньги у меня нюх, – ответил Арк с широкой улыбкой.

Если немного вернуться назад… то несколько дней Арк почти было выполнил задание «Лаборатория Гениального Алхимика».

Стоит ли говорить, что чувство потери после всех возложенных на этот квест ожиданий было опустошительным. Но Арк был уверен, что в скором времени сможет решить эту загадку, так как знал, что взял верный след.

Магаро в своих дневниках написал: «Это явление уже когда-то давно имело место в Нижнем Мире». Не значит ли это, что должно быть больше людей, знающих о произошедшем в лаборатории? И ведь Бесету был экспертом истории Нижнего Мира, а такой феномен, определенно, был глобальным событием. Значит, касательно него должны были сохраниться хоть какие-то записи. Исходя из этого, Арк твердо решил вернуться в деревню в долине. Его преследовало гнетущее чувство незавершенности важного дела, поэтому он не мог думать ни о чем, кроме завершения задания. Он не мог позволять себе отвлекаться. Но сейчас было другое.

Конечно, Арк был нетерпелив и хотел вернуться в деревню как можно быстрее, избегая стычек по мере возможности. Но он не мог сдержаться при виде монстра с высоким шансом выпадения ценных предметов.

– Радун, мы встанем здесь на короткий привал. Баксиль, подожди нас здесь, пока мы с Лариеттой посмотрим, что да как.

Арк спешился и осторожно приблизился к густым зарослям. Окружающая их степь, несмотря на название, не представляла собой голую равнину. В скудно рассыпанных по степи перелесках можно было встретить множество монстров. В существах, обитающих в этих конкретных дебрях, Арк безошибочно признал Тунтунов.

Псс-ви! Псс-ви!

Похожи Тунтуны на огромных кабанов с черной мордой, вооруженной острейшими клыками. Распространены по всей степи, передвигаются стаями и отличаются невероятной силой и выносливостью.

– Хохо, а неплохие экземплярчики! – пробормотал Арк, пустив слюну.

Тунтуна поймать нелегко, но им не впервой. Клыки Тунтуна очень ценятся племенем Баран, так что игра стоит свеч. Три-четыре клыка можно обменять на «Сок Уммы», крайне полезное средство для восстановления сил. А при необходимости их всегда можно продать в Средиземье по цене 20 золотых за штуку. Да и шкуры этих тварей охотно скупаются скорняками, а мясо – поварами.

– Наткнуться на стаю из 6 Тунтунов – большая удача.

– Та же тактика, что и всегда? – спросила Лариетта с видом закаленного охотника на монстров.

– Да, я и Разак пойдем в лоб и ударим первыми. Лариетта и Дедрик, вы зайдете с тыла.

– Какие баффы используем?

– Ну… – Арк на секунду задумался. – Справиться с шестью Тунтунами для нас не составит проблем. Думаю, трех наступательных должно хватить.

Арк и Лариетта уже научились работать в команде. После тренировок с Арком, Дедриком и Разаком ее уровень и навыки заметно повысились. Достигнув 150 уровня, она сменила специализацию на Невинного Рыцаря, и с тех пор качала навыки в этом направлении. Теперь же ее уровень поднялся до 180, и она изучила все баффы, которые до нее знал Алан. Арку тоже было доступно множество ситуационных заклинаний.

– Тебе следовало бы как-то систематизировать свои баффы, для вящего удобства, – предложил Арк Лариетте.

Специализация Невинного Рыцаря в целом очень схожа по функциональности на Святого Рыцаря, наибольшим преимуществом которого была способность складывать эффект накладываемого усиления до трех раз. Как известно, особенности и характеристики группы искателей приключений должны зависеть от баффов, которые те намереваются использовать по ходу путешествия: накладывание защитных баффов сделает группу сильнее в затяжной битве, а накладывание магических — поможет в магической же битве. Невинному Рыцарю доступны почти все виды баффов, включая вышеупомянутые. Так почему бы не содержать подобный арсенал в должном порядке?

Арк экспериментировал в боях с бессчетными комбинациями баффов, которые делил на три группы: защитные, наступательные и смешанные. По его команде, Лариетта принялась накладывать наступательные баффы:

– О, дух великого воина… Душа Героя, Концентрация Воина, Дыхание Шторма!

Душа Героя усиляла наносимый урон на 10%! Концентрация Воина повышала вероятность критического удара на 20%! Дыхание Шторма увеличивало скорость атаки на 10%! Сочетание этих трех заклинаний значительно повысило боевые характеристики Арка.

«Неплохо было бы использовать Темную Лампу, но…» – Арк опустил взгляд на лампу, свисающую с его поясе.

Это был предмет, который при активации давал ему 40% бонусных характеристик, и это при свете дня! Поначалу Арк поразился силе предмета, использовал его бездумно и безответственно. Каждое использование обходится лишь в 10 магических компонентов, и это, с его-то запасами, не казалось ему существенным. Но лампа оказалась тяжелой ношей: Арк настолько привык к эффекту лампы, что ему стало заметно сложнее сражаться без нее.

«Нет, так дело не пойдет. Надо отвыкать.»

Арк чувствовал, что эт все-таки было плохо. Опытным игрокам знакомо это чувство досады, когда теряешь хорошее снаряжение и приходится использовать худшее по качеству. Частое использование Темной Лампы вызывало примерно те же ощущения, но это была одна из тех привычек, от которой, единожды пристрастившись, не так-то просто отказаться.

«Туго придется. Но зато, в отличие от провианта, накопленные магические ингредиенты можно будет продать в лавке. Их, конечно, можно и в поле насобирать, но в любом случае это деньги на ветер».

И, в конце концов, хоть баффы Лариетты и оказывали на него сравнительно меньший эффект, но зато они доставались ему бесплатно, ведь ее запасы магии восстанавливались естественным путем. В общем, в данной ситуации использование Темной Лампы ничем не оправдывалось.

– Я иду первым! Демоническое Открытие!

Применив Демоническое Открытие, Арк устремился в чащобу. В таких ситуациях Лариетта была наиболее полезна. Демоническое Открытие истощает запасы его здоровья, так что использовать его представляется возможным не дольше нескольких минут. Учитывая это, а также наносимый врагами урон, без умелого баффера за спиной Арк не продержался бы в бою и 5 минут.

Кьяяяяяяк!

Меч Гвизала начал издавать жуткие душераздирающие вопли. Накатившая волна страха мгновенно привела Тунтунов в боевую готовность и вынудила принять агрессивную позицию. Пять огромных кабанов стремглав помчались в направлении Арка, намереваясь протаранить его. Но ему эта неистовая атака показалась нападением домашних выставочных свиней.

– Кажется, сегодня нас ждет отличный ужин. Меч Стихий Атрибут Огня! Вспышка!

Яркий поток света полностью поглотил Тунтунов, мгновенно воспламенив топорщащуюся щетину. В такие моменты Арк особенно ценил Концентрацию Воина. Конечно, вероятность критического удара у него достаточно высока и без всяческих модификаторов: при атаке трех-четырех соперников одновременно практически с полной уверенностью можно было рассчитывать на нанесение критического урона хотя бы одному из них. Но с дополнительными 20% критический урон получают двое из трех, а с критами под Мечом Стихий и Демоническим Открытием шутки плохи.

И это только один из примеров эффективной комбинации умений.

«Как и говорилось, комбинирование умений гораздо эффективнее для героических классов», – в очередной раз убедился Арк.

Святой Убийца Шамбала, Святой Рыцарь Алан, Идущий во Тьме Арк… На данный момент Арк был знаком с только с тремя «героическими» классами. Они привносили меньше всего разлада в группах с персонажами других специализаций. При этом эффективность «героических» классов раскрывается на 100% лишь в связке с себе подобными. Безусловно, это относится и ко всем другим специализациям, но сила взаимодействия между героическими наиболее сильна, что было наглядно продемонстрировано в Порочном Сильрионе. Ради пущего доказательства теории не помешает вспомнить, что Лариетта – именно Святой Рыцарь в своей женской ипостаси!

«Не уверен, задумывалось ли это специально, но способности героических классов особенно удачно взаимодействуют друг с другом. Не удивительно, что 7 легендарных героев объединились в Темное Время для…»

– Разак, прикрой меня с тыла!

Клак-клак-клак-клак!

Положившись на Разака, Арк ворвался в самую гущу боя.

Квииииии, Квиииии!

Его меч то и дело рассекал воздух, и с каждым взмахом раздавался жалобный визг, переходивший в последующее падение грузной туши о землю. В этой битве он мог бы победить с завязанной за спиной правой рукой, и потому сознательно позволил двум полумертвым Тунтунам подобраться к Лариетте с левого фланга. Ему хотелось увидеть на практике, чему научилась его подопечная, поэтому решил дать ей шанс проявить себя.

– Лариетта, разберись с этими двумя!

– Поняла!

Лариетте было не привыкать к подобному поведению своего учителя. Крепко схватив свой щит, она встала на изготовку. Дедрик давал ей своевременные подсказки:

– Теперь Удар Щитом!

Бум, бдыщь, бздынь!

Благодаря верно пойманному моменту, разбежавшийся было Тунтун получил щитом прямо в рыло и незамедлительно отступил. Но в глазах «суфлера» Лариетты этого было недостаточно. Дедрик прокричал ей прямо в лицо, предварительно убрав закрывавшие его волосы:

– Ты бездарность! Сколько раз тебе повторять? Ты смещаешь центр тяжести слишком далеко вперед. Так ты не сможешь скоординировать свои дальнейшие движения достаточно быстро!

– А? Ой!

Замечание Дедрика и впрямь оказалось весьма точным – Лариетта не успела отреагировать на скачущего кабана, весьма чувствительно врезавшегося ей в бок.

– Убедилась теперь? Всегда пытайся предсказывать следующее движение противника, и на основании этого рассчитывай собственное. Эй, ну ты чего разлеглась? Вижу, ничему ты не научилась, – Лариетта лежала ничком на земле, а Дедрикв эт время попытался отвлечь от нее монстра: – Эй, ты, кабанья морда, я тут, иди ко мне!..

Стоит ли говорить, что Тунтун сразу же повелся на провокацию? Дедрик мгновенно ретировался при виде развернувшегося в его направлении огромного кабана, ведь уровень Тунтуна составлял 200 против 140 Дедрика, так что о честном поединке один на один не могло быть и речи. Но не покрасоваться он не мог.

– Так, я разберусь с этим. Возьмешь на себя другого?

– Да, спасибо, я справлюсь.

Лариетта стойко поднялась, стряхивая с себя пыль. И все-таки, как она изменилась за это короткое время! Казалось, она научилась справляться с неудачами и выросла внутренне. Но все же не следовало ожидать от нее многого на ратном поприще. И дело не в том, что она от природы не умела ориентироваться и вести себя в бою, эта недавняя смена класса накладывала на нее значительные боевые штрафы. Даже получив 50% очков умений, ее характеристики по-прежнему были на уровне ее предыдущего класса Мага. Другими словами, очки характеристик, вложенные в мудрость и интеллект, остались такими же, даже став Невинным Рыцарем. Ну а на эффективность в ближнем бою в первую очередь влияют сила, ловкость и выносливость, которых ей все равно недостает, хоть Лариетта и тратила все заработанные после смены класса очки именно на эти характеристики. Этим и объясняется ее падение после тычка от ослабевшего Тунтуна. Арк не мог ей с этим помочь. Единственным выходом для нее было быстрое повышение уровня и подъем характеристик таким образом.

«И все же, она выглядит сильнее, чем в первый день тренировок. Но и этого пока недостаточно…» – усмехался про себя Арк, не отрывая взгляд от Лариетты.

Пока та увлеченно прыгала вокруг Тунтуна, размахивая мечом, он обратил внимание на ее движения. Арк часто прибегал к тхэквондо, и Лариетта, видимо, незаметно переняла движения своего учителя. Исполняемые ею взмахи меча и уклонения от атак очень напоминали приемы самого Арка. Это было неизбежно, ведь он был единственным воином ближнего боя, за которым она могла наблюдать во время путешествий.

Арк покраснел.

– Кияяяя, этот готов!

Лариетте наконец-то удалось завалить монстра, но ее ликование прервал окрик Дедрика, преследуемого взбешенным Тунтуном:

– Чего копаешься? Помоги мне с этим громилой!

– Оставь его мне!

Не успела Лариетта перевести дыхание, как была вынуждена вновь обнажить меч. Тем временем Арк и Разак, давным-давно покончив с остальными монстрами, лениво следили за движениями Лариетты.

– Что скажешь, Разак? Она сильно выросла с момента нашей первой встречи, не так ли?

Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Разак сложил руки на груди и кивнул.

– Все далось ей методом проб и ошибок. Порой достаточно болезненных ошибок.

Лариетте удалось отвлечь последнего Тунтуна от Дедрика, сразу же взмывшего повыше, имитируя походку в воздухе.

– Бедняжка, – бросил Дедрик сочувственный взгляд на монстра.

Квииии, Квиииии!

Тунтун был сильно изранен и истекал кровью. Если бы его соперником был Арк, то к этому моменту животное уже успело бы испустить дух не один десяток раз. Но Лариетте просто не хватало урона: ее навыки владения мечом оставляли желать лучшего, а уровень Тунтуна превышал ее собственный. В итоге с каждой атакой она наносила лишь 50-100 повреждений, так что неудивительно, что ей пришлось буквально исполосовать монстра до состояния рваной тряпки, прежде чем тот прекратил подавать какие-либо признаки жизни. Кажется, он даже взглядом умолял Арка прекратить издевательство, но тот был непроницаем для влажных свиных глазок. Он наблюдал, как Лариетта продолжала кружить вокруг зверя, старательно имитируя движения самого Арка. В конце концов, он невольно засмеялся и пробормотал про себя:

– Просто очаровательно, не правда ли?

Дедрик деланно вздрогнул, услышав эти слова.

– Х-хозяин, вы всегда отличались мрачным… нет, даже злобным нравом. А теперь вы выглядите счастливым, даже не мучая своих подопечных. Это очень странно. Вы определенно изменились, хозяин!..

– Еще одно слово о моем нраве – и ты труп, – отрезал Арк.

– Что за… а кто в здравом уме назовет «очаровательной» изрезанную тушу умирающего в мучениях Тунтуна?

– Ты идиот! Кто сочтет даже живого и здорового кабана очаровательным? Я имел в виду…

– Кияяяяя, сделала его! – радостный крик Лариетты перекрыл раздраженное ворчание Арка.

«Наконец-то» – с недовольной улыбкой, подтвердил Арк.

От кабана не осталось живого места, почти вся его кровь неровным слоем покрывала окружающую растительность и деревья. И посреди этой кровавой картины стояла ликующая женщина с мечом в руках. Этой сцене подошла бы та жуткая музыка, которую в фильмах ужасов обычно включают перед тем, как произойдет нечто ужасное. И все же она была прекрасна… эти мысли вынудили Арка задуматься, а все ли у него дома.

– О чем вы тут разговариваете? – спросила Лариетта, стирая кровь с меча и лица, и то, как она это делала, тоже казалось Арку изящным и красивым. «Черт, это уже что-то нездоровое».

– Да так, ни о чем. Просто обсуждаем нрав хозяина… ааа!

Арк, как и обещал, схватил Дедрика, неловко засмеявшись.

– Вообще-то, мы говорили о том, как выросли твои навыки.

– Правда? Вы так думаете? – Лариетта покраснела.

Арк не хотел показывать своих настоящих чувств, но не стал отнекиваться.

– Да, еще чуть потренируешься – и сможешь путешествовать сама.

– Сама…

Глаза Лариетты на мгновение преисполнились одиночеством. Арка смутила эта неожиданная перемена настроения.

– Что-то не так?

– Эм, нет, все в порядке… впрочем, Арк…

– Ты прекрасно справилась.

Лариетта никак не могла собрать волю в кулак.

– Вот, сотри кровь этим, – сказала подбежавший с полотенцем Баксиль, все это время наблюдавший за действом на расстоянии. – Вы были великолепны. Особенно Лариетта, ее умения заметно выросли. От нее невозможно было оторвать взгляд.

Тем не менее, Арк проигнорировал его и спросил Лариетту:

— Что ты хотела сказать? О чем-то спросить?

— Да так, ни о чем. МЫ отдохнем, прежде чем пойдем дальше?

— А? Да, само собой….. Радуну нужно немного отдохнуть, а мне необходимо восполнить ману…..

— Тогда я пойду с Баксилем собирать ветки.

Лариетта действовала странным образом, потащив за собой Баксиля.

«Э? Почему вдруг? Я сделал что-то не так?» — почесав затылок, Арк посмотрел ей вслед.

Подобное происходило не первый раз. Несколько дней назад…… после выхода из лаборатории Магаро Лариетта вела себя так же непонятно. Сначала внимательно изучает лицо Арка, а потом внезапно переходит на другую тему посреди разговора или убегает ни с того ни с сего.

«Я думал, что мы стали друзьями, так почему же она вдруг начала вести себя вот так?»

Не изощренное воображение Арка могло представить только одно.

«Может быть, я действовал слишком раскованно и заставил ее сконфузиться? Возможно так. Мы путешествовали совместно по причине множества обстоятельств, но у Лариетты-ним есть парень. Я пытался быть осторожным, но все-таки сделал что-то по незнанию, поставив ее неудобное положение?”

Тем не менее, это было недоразумение. Конечно, Арку она нравилась, но это было далеко не любовь. Она была надежным товарищем… и Арк был рад этому факту. К тому же он полагал, что Алан является бойфрендом Ларетты. Хоть Арку Алан и не нравился, становиться дерзким он не собирался, поэтому при Ларетте никогда и не высказывался о нем грубо. Ну и хорошего о нем ничего сказать не мог, так как для него это было невозможно. Ему не хотелось критиковать парней перед их девушками. Кроме того, болтая о ее избраннике, он мог навлечь на себя недоразумение со стороны Лариетты.

«Не знаю, правильно ли она воспринимает мое поведение, поэтому когда Лариетта-ним вернется, лучше спросить ее ненавязчиво.»

— Что ж, тогда надо собрать ингредиенты?

Арк подошел к туше Тунтуна, держа в руке мясницкий нож.

Вам удалось собрать «Кожу Тунтуна». Однако материал слишком сильно поврежден и непригоден для использования.

«Ну конечно…» — вздохнул Арк, рассматривая рваную кожу.

Всякий раз, когда он свежевал убитых Лариеттой монстров, получал подобное сообщение. Кожа была повреждена из-за слишком большого количества нанесенных монстру ран. Тем не менее, Арк не принимал это близко к сердцу. Несмотря на то, что ему было больно, что кожу нельзя было использовать, лишний опыт для его мастерства не повредит. Арк предпочел бы больше заниматься свежеванием, чем заработком денег, потому как желал создать пилюлю “Бессмертного Некроманта”.

— Мы вернулись, — через некоторое время явились Лариетта и Баксиль.

Арк завершил сбор кожи и мяса, и решил, наконец, заговорить:

— Это самое… Лариетта-ним, что ты хотела тогда сказать…

— О боже, время уже пришло. Я должна прекратить игру, — внезапно вырвалось у Лариетты.

Затем Баксиль, занимающийся разведением костра, резко подпрыгнув, спросил:

— Вы уже уходите?

— Уже? Сейчас уже три ночи.

— …Хорошо. Я буду ждать здесь, — вздохнул Арк, он опять упустил момент для разговора.

— Мне очень жаль, — поколебавшись, сказала Лариетта.

— А? Из-за чего?

— Разве я тебе не доставляю неудобства? Ты долгое время был моим наставником, а теперь вынужден ждать длительное время, когда я отключаюсь…

— Да все нормально. Я говорил тебе. Тебе не нужно утруждать себя подобными мыслями.

— Но…

— Мне действительно не на что обижаться, — почесал голову Арк.

— Спасибо, — улыбнувшись, кивнула Лариетта, — Мне действительно повезло, что я встретила тебя. Тогда увидимся во второй половине дня.

— После полудня?

— Будут выходные.

— Ах, уже выходные. Я потерял счет времени. Тогда мне нужно идти на пробежку после полудня.

— Ха-ха-ха, ладно. Я вернусь, как только смогу, — засмеялась Ларетта и вышла.

После того, как девушка ушла, Баксиль, смотревший на лицо Арка, подскочил:

— Арк-ним, я пойду собирать ингредиенты!

— Какие? У меня уже достаточно всего, так что пока ингредиенты не нужны.

— Тогда что я буду делать? Я бесполезен в бою, но хочу оказать хоть какую-то помощь.

— Такая решимость весьма радует, но…

— Я пойду прямо сейчас! — Баксиль побежал в лес, не дожидаясь ответа.

Тогда Дедрик пробормотал растерянно:

— Что происходит с этим парнем в последнее время? Он льстит вам щедро и трепещет всякий раз, когда вы отвечаете ему… Мастер, вы избили его снова?

— По-твоему я похож на хулигана? Всегда стараюсь показать превосходство силой?

— Тогда почему он так с вами себя ведет? Смотреть стыдно.

— Оставь его в покое. Нет смысла разглагольствовать на эту тему.

Арк усмехнулся и покачал головой, потому как знал причину. Несколько дней назад, Баксиль постоянно на все жаловался, но теперь был примером для подражания. Причина, по которой он так изменился, заключаясь в том, что его показали на видео, именно поэтому Баксиль стал более напряженным. Он боялся, что его скрытые мотивы вылезли наружу, когда он находился в лаборатории Магаро. На самом деле, Арк уже знал обо всех его намерениях заранее. Кроме того, он догадался, что тот попытается сделать.

«Этот ублюдок Арк про все знает. Очевидно, он заметил что-то подозрительное. Что мне делать? Если он начнет разбираться в ситуации, то все станет гораздо сложней… В худшем случае — не удастся использовать мое «секретное оружие». Этого не должно произойти!»

Он пожертвовал двумя своими братьями и сейчас рискует жизнью, ради сопровождения Арка. Если тот от него уйдет, то все усилия окажутся тщетными. Баксиль всеми силами пытался сделать так, чтобы не сказать Арку ничего лишнего. И теперь, когда он остался с ним наедине, решил немедленно сбежать, чтобы не общаться с ним. Он действительно прилагал все усилия… однако Баксиль боялся не только этого…

— Что ж, тогда я начну? — оставшись один, Арк открыл сумку и достал оттуда несколько красочны материалов.

Он придумал себе новое хобби. Да, было неудобно, что Лариетта работала в офисе, из-за чего ей необходимо было постоянно покидать игру. Арку в действительности было не все равно, так как приходилось по несколько часов охотиться в одном месте, но все это разрешилось с обретением нового занятия. Его увлечением стало создание Травяных Отваров, которые стали ему доступны с получением суб-профессиии «Почитатель Еды».

— Ха-ха, в этом и правда есть нечто особенное.

Арк приступил к изготовлению травяных лекарств. Сначала он посчитал, что это позволит ему делать зелья, но изменил свое мнение после того, как совершил несколько попыток. Результаты создания Травяных Отваров можно разделить на три типа. Первый раз, когда Арк попытался сделать Травяной Отвар, он создал некую липкую слизь. Поскольку было очевидно, что ее нельзя употреблять в пищу, Арк проверил информационное окно.

С первого раза вы успешно сделали Мазь.

Мазь — растительное лекарственное средство, которым можно исцелять самые легкие травмы. В зависимости от типа используемой мази, вы можете лечить вывихи, ушибы, артрит, кровотечения и прочие виды травм.

— Лекарство, которое позволяет избавиться от ненормального состояния! — глаза Арка полезли на лоб.

Ушибы и растяжения уменьшали скорость передвижения и атаки. Кроме того, такое состояние, как артрит, обычно длится в течение нескольких часов и вызывает неприятные ощущения. Конечно, с помощью зелий можно излечит эти недуги, но их цена была весьма высокой, и он не мог постоянно таскать с собой зелья. Поэтому приходилось мучиться.

— Но это будет уже совсем другая история, если мне удастся сделать то, что я задумал. И такой продукт я сумею продать.

Эти мази имели различные эффекты в зависимости от цвета. Красный и желтый, белый, черный и т.п. … соответственно, одни останавливают кровотечение, другие избавляют от ушибов и растяжений и прочее. К сожалению, он не мог вылечить все, ведь все имело свой уровень. Конечно, лекарства также имели свою градацию. Пока что мази Арка могли вылечить только травмы низких уровней, в то время как монстры в Нижнем Мире наносили раны продвинутого уровня.

— Я должен повысить мастерство навыка, прежде чем сумею создать сильнодействующую мазь, — с тех пор Арк начал создавать мази каждый раз, когда начинался перерыв.

Тем не менее, со временем ему удалось создать другую форму медицины. Это были лекарственные экстракты, источавшие сладкий и ароматный запах.

С первого раза вы успешно сделали Тоник.

Тоник — травяной экстракт, который был создан после кипячения ингредиентов в течение длительного времени. Тоник является эффективным дополнением, который может дать долгосрочные эффекты. Тем не менее, вы не ощутите весь эффект, если будете принимать его только в течение короткого промежутка времени. Для того, чтобы получить эффект полностью, вы должны продолжать принимать его несколько дней.

— Хук~ что? Травяные лекарства также могут поднимать характеристики? — Арк почувствовал себя так, будто раздобыл сокровище.

Он никогда раньше не думал, что есть такие лекарства, которые могут повышать характеристики. На самом деле, были алхимические препараты, которые подстегнули бы силу или выносливость на 1-3 пункта, но такие они были невероятно дорогими из-за количества магических ингредиентов, необходимых для их создания. Цена составляла 100-500 золотых. Однако Арк мог бы создать тоники с использованием обычных ингредиентов!

— Но это немного расплывчато… — пробормотал Арк, почесав затылок.

Он пока был не в состоянии сделать полезный тоник. Так как его мастерство было по-прежнему на начальном уровне, Арк мог создавать тоники, которые поднимали его атаку на 1 пункт, и это требовало принятия тоника в течение 30 дней игрового времени, или 10 дней реального… За это время он должен был создать 30 тоник, и только ради увеличения наносимого повреждения на единичку. К тому же различные тоники не действовали вместе, он мог принимать только один тип. И тем не менее, ему не было необходимости расстраиваться.

— В конце концов, я могу создавать их по цене гораздо более низкой, чем у алхимических зелий, и как только повысится мастерство, то смогу начать изготавливать тоники, которые увеличивают силу или ловкость. Тогда буду продавать их в наборах 30 или 180 на аукционе по прибыльной цене.

Арк продолжал грезить о продаже тоников. Прежде чем начать принимать тоники, он зарегистрировал все их рецепты. Употребление в пищу в течение 10 дней увеличит атаку только на единицу, но все равно это лучше, чем ничего.

Однако самым проблемным оказался травяной чай.

С первого раза вы успешно сделали Травяной Чай.

Травяной чай — один из самых простых и удобных способов использования лекарственных трав. В отличие от Тоника, эффект появляется сразу же после того, как Травяной Чай начинает приниматься внутрь. Кроме того, можно употреблять несколько различных типов чая одновременно. Однако эффект, который оказывает на организм травяной чай, очень быстро рассеивается.

— Что? Эффект приносит такой же, как и у Кулинарии Выживальщика? В таком случае зачем нужен травяной чай? — немного огорчился Арк.

Его Кулинарии Выживальщика была развита до высшего уровня. Как только мастерство навыка возросло, эффективность его блюд также увеличилась. Некоторые эффекты давали даже +20 к силе, +20% сопротивление магии и тому подобные. Этого было достаточно для того, чтобы бои упростились, поэтому создание низкоуровеного травяного чая не имело особого смысла.

Тем не менее, после употребления чая Арк обнаружил странную часть в описании травяного чая.

— Э? Что это? Почему мои глаза обращены к секции дополнительных эффектов? — он продолжал водить глазами по описанию.

Побочные эффекты, вызываемые травяным чаем, не повышают силу, ловкость или урон.

— Что это значит? — Арк полностью погрузился в размышления.

Он по опыту знал, что бонусы от различных чаев разные, поэтому не мог определить, что это было, пока не выпил.

Таким образом, Арк решил провести эксперимент, используя в качестве подопытных домашний скот… Первой целью стала свинью…. Баксиль.

— Как оно? Чувствуешь ли ты что-то особенное? — задал Арк вопрос, после того как Баксиль отхлебнул чаю.

— Хмм~ Я не чувствую изменений, — лишь покачал головой поросенок.

— В самом деле? Ничего странного? Понятно, но все же скажи, если что-то почувствуешь.

— А? Что? Почувствуешь изменения? Вы скормили мне что-то подозрительное?

— Нет, это просто полезно для здоровья, — разочарованно протянул Арк.

«Черт, что за? Получается, это был обычный чай?»

Но через некоторое время эффект травяного чая подействовал.

— А? Что это такое? Что за? Почему так легко собирать ингредиенты? Оуууу~ я могу все это по-быстрому собрать …..! Я не узнаю собственные руки! — Баксиль буквально разрывался от переполнявшей его энергии, пока собирал ингредиенты.

Когда Арк решил посмотреть поближе, то увидел, как руки Баксилю судорожно мечутся в поисках ингредиентов. Кроме того, он продолжал рыться дальше, несмотря на низкий процент успеха.

«Это наверняка эффект от травяного чая!» — осенило Арка. Он наконец-то понял секрет травяного чая и сразу же создал еще один, передав Баксилю.

— О, что это? Ингредиенты хорошо видны? Есть даже лакомства, скрывающиеся в тени дерева. Тьфу, что? Почему мои шаги ускоряются? Ингредиенты очень просто отыскать. Я ощущаю себя мастером!

Баксиль бегал повсюду, словно Супермен, и собирал ингредиенты. Благодаря ему, сумка Арка быстро наполнялась различными припасами. Эффекты, появляющиеся от травяного чая, действительно поражали!

«Травяной чай позволил Баксилю собрать все ингредиенты, которые находились в непосредственной близости. Хорошо, в будущем Лариетта продолжит свое обучение, а сбор ингредиентов оставлю на Баксиля.» — Арк решил использовать травяной чай после того, как обнаружил его скрытые свойства.

Даже он никак не мог ожидать, что от чая будут такие побочные эффекты. Арк заставил Баксиля пить травяные чаи в течение всего дня. Однако после очередной порции, тот начал чувствовать покалывания, которые распространялись по всему его телу.

— Э? Что это? Тьфу, зудит! Зуд! Тьфу, я схожу с ума! — кричал Баксиль, судорожно вцепившись в свое тело.

Арк с удивление осмотрел егог тело, и перед ним выскочило информационное окошко.

Вы использовали особенность суб-профессии «Почитатель Еды», которая позволила почувствовать «пульс» Баксиля и установить диагноз.

Состояние здоровья Баксиля ухудшилось из-за отравления от передозировки наркотиками.

Травяной чай — слабый, но по-прежнему лекарственный препарат. Если кто-то потребляет слишком много разновидностей отваров в течение короткого периода времени, то он начнется мучиться от проявления различных симптомов. В худшем случае, это может навсегда уничтожить определенные характеристики. К счастью, симптомы Баксиля не несут ничего серьезного, его организм восстановится по истечении восьми часов.

— Эффекты настолько серьезны, это могут повредить характеристики? Какое же счастье, что я проверил их действие на Баксиле, — Арк восхищался своим предусмотрительностью.

— Ах, Арк-ним, что вы узнали? Мое тело… Аияй~ что с ним происходит?

— А? Ничего особенного. Состояние твоего организма придет в норму через восемь часов.

— Хук~… 8 часов? Я должен мучится целых 8 часов? — побледнел Баксиль.

В итоге, он испытывал настоящий ад в течение этих 8 часов. С тех пор Баксиль еще больше стал бояться Арка. Конечно, Арк больше не заставлял своего подопечного злоупотреблять чаем. Однако же Баксиль страдал всем сердцем… но это не имело значения. Несмотря на пошатнувшееся состояние организма, Баксиля все равно заставили бегать в поисках ингредиентов. Тем более нужен же кто-то, кто будет испытывать новые препараты на практике.

«Ха-ха-ха, это просто еще одно оружие, чтобы запугивать Баксиля!» — зловредность Арка только увеличилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 4. Баксиль — домашняя свинья?**

\*Информационная панель персонажа\*

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +400

Уровень 280 Слава 9125 (+500)

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Смотритель Брошенных, Герой Джексона, Великий Авантюрист

Здоровье 4360 (+150) Мана 4350

Духовная сила 200 Сила 563 (+28)

Ловкость 723 (+55) Выносливость 823 (+20)

Мудрость 107 (+10) Интеллект 842

Удача 103 (+30) Гибкость 112

Искусство общения 46 Привязанность 152 (+10)

Устойчивость 305

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 138

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, Штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Эффект комплекта Сила + 10, Ловкость + 10, Выносливость +10, Защита +20Регалии воина (Наплечники) Сила +3Сапоги Духа Ветра (Обувь) Ловкость + 30, Скорость передвижения +30%, Скорость атаки +10%, доступно «Скольжение»Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20, Если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость + 10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%, доступна «Темная защита»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 40% \* Способность скрыться в темноте (длительность 20 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20%. \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

Арк получил семь уровней за победу над Магаро и еще четыре, пока возвращался в деревню, подняв в итоге свой уровень до 280-го.

«Так намного лучше, чем охотиться в одиночку!» — кивнул Арк с довольной миной.

Текущая группа была довольно неплохой. Стоит ли говорить, что ранее Арк скептично относился к охоте в группе. Причина была проста – как и в большинстве онлайн-игр, Новый Свет добавлял определенное количество опыта игрокам, охотящемся в группе. В зависимости от количества участников, эта прибавка могла составлять от 100% до 400%. На первый взгляд, отличный бонус, но закавыка была в том, что суммарный опыт делился на всех членов. Предположим, что за отдельного монстра система начисляла от 1000 до 4000 очков опыта, при делении на десятерых выходило по 400 очков на человека в лучшем случае. Справедливости ради стоит отметить, что это было быстрее и безопаснее, чем охотиться одному.

Однако, это был не единственный недостаток совместной игры. Настоящие проблемы начинались после смерти монстра. Любой мало-мальски опытный в онлайн-играх человек знает, что существует несколько типов распределения добычи. Самыми популярными способами были «по очереди» и «по броску». В первом случае все игроки получали по предмету строго в порядке очереди. Во втором случае все игроки «роллили» на нужную им вещь, то есть бросали виртуальные кости, причем приоритет был выше у того класса, которому соответствовал разыгрываемый выпавший предмет. Казалось бы, куда уж справедливее? Но, на самом деле, все не так радужно.

Игроки, имевшие значительный опыт в уничтожении чудовищ и зачистке подземелий, знали, что монстры сбрасывают не случайные предметы. К примеру, если группа игроков атакует воров и убийц в горном логове, то и получить с них можно будет преимущественно оружие и доспехи для вора. Следовательно, присоединяясь к подобной группе, воры и смежные с ними классы становились главными претендентами на выпавшую экипировку, в то время как всем остальным классам доставался хлам. А это грозило вылиться в прямые убытки остальным игрокам, поскольку им приходилось тратиться на зелья и ремонт экипировки. Им оставалось лишь с завистью смотреть на таких удачливых сопартийцев, набивающих мешки различным добром.

А в подобной ситуации даже звук пропадавших 10 вон был для Арка самым ужасным, что он только мог себе вообразить.

«С этой стороны, собравшаяся группа для меня просто идеальна!» — Арк тепло улыбнулся Лариетте и Баксилю.

Естественно, в самом начале это было не очень удобным, но сейчас Лариетта уже научилась справляться со своей ролью в бою, и могла уверенно сражаться. И даже Баксиль, беспомощный в бою, был крайне полезен при сборе ингредиентов. Но что Арку нравилось в группе больше всего, так это стабильный приток опыта. Охотясь в группе, он, по идее, должен был бы получать лишь треть опыта, но в системе была одна лазейка. Во избежание прокачки низкоуровневых игроков высокоуровневыми, методом паровоза, система отправляла значительную часть опыта персонажу с максимальным уровнем. Так что в настоящий момент Арк, будучи приблизительно на сотню уровней выше, чем Лариетта и Баксиль, получал за каждого убитого монстра 50% опыта, в то время как на их группу давался 100%-ый бонус. То есть, Арку доставалась половина двойного объема опыта, что было чуть больше, чем при охоте одному.

Это объясняло, каким образом Арк получил четыре уровня за три дня. Однако и это было не все, ведь изначально все согласились, что он будет забирать себе всю добычу с охоты и собирательства. А так как для группы шанс выпадения предметов повышался, нежели при охоте в одиночку, то и количество получаемых предметов было выше обычного.

«Что может быть лучше?» — не мог не нарадоваться Арк, и раз вся группа зависела от него, то впору было называть их группой Арка.

— Арк-ним!

Оторвавшись от своих мыслей, Арк увидел Лариетту и Баксиля, бежавших к нему из леса с выражением паники на лицах.

— Что случилось?

— М-монстр! Красный монстр! – завопил в ответ Баксиль.

— Красный?

Загадку разрешила Лариетта:

— Накуджуки, которых мы видели в Бездне Отчаяния.

— Накуджуки? Здесь?!

— Да, их там больше двадцати.

Арк был сбит с толку словами Лариетты, ведь клан Накуджуков обитал за северными горами, переход через которые, если верить Бесетю, был настолько сложным, что те никогда не должны были появиться на юге. Та группа, что Арк встретил в лесу Хагель, пробралась через горы при помощи Дракенов.

«В тот раз, они приходили, чтобы поохотиться на мертвецов, но ведь я избавился от Тамуры, так зачем же они вернулись на юг? К тому же, отношения между кланами Накуджук и Баран были враждебными и, тем не менее, они находились так близко к деревне. Что, черт возьми, происходит?»

Размышления Арка прервал угрожающий звериный рык за его спиной. Арк и Лариетта подпрыгнули, хватаясь за мечи. В тот же миг кусты затряслись и на опушку выскочил жуткий пес с алой шкурой. Увидев его, Арк наморщил лоб:

«Что за… Разве не таких же я видел в питомнике деревни в долине?»

Это была адская гончая из тех, что разводили Бараны. Гончая, что Арк видел прежде, была черной, а этот же казалась алой из-за того, что шкура ее была залита кровью. Кровью серьезно раненого мальчишки, которого зверь нес на своей спине. И, к удивлению Арка, им оказался Бона.

— Бона?! – воскликнул Арк, едва узнав мальчика.

Тот вздрогнул и, с трудом подняв голову, простанал:

— Арк-хён?

— Да, это я. Что случилось? Откуда ты здесь?

— Арк-хён… помоги! Деревня… дедушка…

— Что с деревней и дедом? О чем ты говоришь? Что произошло?

— Помоги… пожалуйста!

Бона, начиная бредить, схватил Арка за руку, что-то бессвязно бормоча. Измотанная гончая дрогнула и рухнула на землю. Быстро подойдя, Арк проверил состояние Боны – к счастью, он всего лишь потерял сознания.

— Арк-ним, что происходит? – подала голос Лариетта.

Но ответа у него не было. А ведь по округе шныряют Накуджуки… Значит, происходит что-то очень странное. И следовало бы поостеречься, пока не будут выяснены причины всего этого. Арк нахмурился, собирая мысли в кучу, и сказал:

— Быстро собираемся. Нам нужно избежать неприятной встречи и найти укромное место.

Была активирована «Тень», «Невидимость» сохранилась.

«Вот же гады!» — прячась за скалой, Арк смотрел на раскинувшеюся в долине под ним деревней.

Задыхаясь и спотыкаясь, закованные в цепи люди под бдительными взглядами надсмотрщиков с кнутами таскали огромные куски камня и бревна. Происходящее в деревне выглядело сценой из какого-нибудь фильма о средневековье, в котором Бараны исполняли роль рабов, а Накуджуки вырядились в надзирателей.

— Этот… Что, черт побери, он делает!?

— Эй, можешь двигаться быстрее!?

Захватчики размахивали кнутами, покрикивая и поторапливая. Не выдержав дополнительных ударов, бык, тащивший большой камень, зашатался и грохнулся на землю. Этот бык был монстром, Болканасу, обученным тащить тяжести и возить телеги. Их использовал не только клан Баран, но и другие жители Нижнего Мира. К упавшему быку тут же подскочил рассвирепевший Накуджук.

— Чего разлегся? Поднимайся! – свистнул кнут, – Вставай!

— Постойте, — взмолился один из Баранов, видимо, дрессировщик, — Умоляю, дайте ему отдохнуть минутку!

Надсмотрщик пинком отшвырнул мужчину в сторону и продолжил избивать Болканасу, в то время как дрессировщик на коленях подполз к питомцу и обнял его, словно пытаясь защитить от кнута.

— Что?! – выпучил глаза надсмотрщик. — Да как ты смеешь, раб! Получи-ка и ты!

Завопив от боли, мужчина продолжал умолять Накуджука прекратить, но тот, распаленный криками жертвы, лишь сильнее замахивался, превращая одежду Барана в лохмотья и покрывая его спину глубокими ранами. Здоровье избиваемого дрессировщика быстро достигло критической зоны.

— Прекратить! – раздался суровый окрик.

Арк повернул голову и вздрогнул от неожиданности — к Накуджуку шла Джуил.

«Все так, как говорил Бона. Но почему они?..» — Арк тяжело сглотнул.

Около получаса назад, удачно разминувшись с Накуджуками в лесу, они спрятали Бону в небольшой пещере. В действительности Арк сумел бы справиться и с двумя десятками противников, но он догадывался, что ситуация сложнее, чем кажется. После того как Лариетта исцелила мальчика при помощи магии восстановления, тот подтвердил опасения Арка. Все случилось с неделю назад, или два дня реального времени, мирная деревня подверглась нападению четырех сотен Накуджуков, которые мгновенно захватили поселение и обратили жителей в рабов.

Арк чувствовал себя окончательно сбитым с толку. Прежде всего, Бесетью уверял его, что Накуджуки живут за северными горами, а переход через хребет столь сложен, что те никогда не попадут на южную сторону хребта. Да, небольшая группа, используя Дракена, смогла просочиться, но переместить таким образом несколько сотен солдат было невозможно. Именно по этой причине Накуджуки никогда не представляли угрозу для Бэранов. Так каким же образом четыре сотни воинов пересекли горы? На это Бона лишь помотал головой.

— Я не знаю. Но дедушка сказал, что в этом замешаны они.

— Они?

— Чужестранцы, попавшие в Нижний Мир вместе с тобой, Арк-хён.

Арк еще больше запутался. Чужестранцы, попавшие сюда с ним? То есть, группа Джуил, отправленная убить его, Арка? Значит, Джуил имеет отношение к нападению на деревню. Накуджуки, как известно, одни из множества видов монстров, населявших Нижний Мир, которые обладали хаотическим мировоззрением. Но даже так, как вообще возможно вступить в союз с монстрами? И как им удалось переправить сотни существ через северные горы? Голова Арка просто пухла от вопросов, на которых не было ответов. Ситуация была непростой и непонятной.

«Игроки объединились с монстрами, чтобы захватить поселение НПС-ов?» — он даже представить себе такого не мог.

Похоже, при должных усилиях и такое было возможно. Только здесь, но точно не в Средиземье. Проверни игрок такое, королевские семьи Шуденберга, Синиуса и Бристании вряд ли остались бы в стороне. В тот же час они бы отправили отряды рыцарей на поиск отступников. Здесь же, в Нижнем Мире, где север занят Накуджуками, а юг представляет собой пестрое сборище из различных сообществ, не существует никаких военных организаций НПС-ов, способных защитить население.

«И пусть даже так…» — Арк решил перейти ко второму вопросу.

Факт в том, что группа Джуил вступила в союз с Накуджуками, чтобы напасть на деревню. Вопрос в том, для чего? Как ни старался, он не мог придумать ни одной правдоподобной причины.

«Даже если Джуил поняла, что Бесетю обманул их, все равно это странно. Ее группа следовала сюда за мной, и им известно, что я покинул деревню. Так зачем нужно было захватывать ее? Для чего крохотная деревенька понадобилась Накуджукам?»

Рассмотрев все вероятности, Арк пришел к выводу, что это каким-то образом выгодно захватчикам. Что с этого получает группа Джуил? Захват деревни приносит вполне определенную прибыль, которой, однако, придется делиться с союзниками. К тому же, торговые отношения в этом мире сводятся к обмену, здесь не знают денег. А большая часть имущества Баранов – обычный хлам, не стоящий внимания. Так стоило ли до такой степени накалять отношения с целым кланом ради кучи мусора? Нет, здесь должно быть что-то еще.

Это также справедливо и для Накуджуков. Хоть они и взяли поселение под свой контроль, они явно не могут шастать туда и обратно через северные горы, когда им вздумается. Даже если бы и была такая возможность, 400 солдат переправить не так уж и просто. Нелегко и собрать все награбленное, чтобы отправить домой. И уж тем более совсем бессмысленно переходить горы только ради того, чтобы захватить небольшую деревню. Впрочем, Бона сумел пролить немного света на эту ситуацию:

— Они заставляют всех прирученных монстров и мужчин собирать материалы. По словам дедушки, они что-то строят.

Но что именно Накуджуки сооружают, мальчик не знал.

«Что-то строят… Вот их настоящая цель!»

Арк пытался понять, что же именно захватчики могут сооружать, когда Бона, утерев слезы, неожиданно твердым голосом обратился к нему:

— Арк-хён, пожалуйста, помоги нам. Если Накуджуки и дальше продолжать так издеваться над нами, мы все умрем. Дедушка сумел помочь нам с Гураном сбежать, но остальных снова поймали…

После нападения осталось множество выживших Баранов, что было закономерно, ведь, кроме очень сильной группы Джуил, на них обрушилась целая армия. Деревня, насчитывающая от силы две сотни жителей, никак не могла дать достойный отпор. К тому же, Накуджуки сразу же взяли в заложники детей, угрожая их убить, если Бараны продолжат сопротивление. В результате почти все поселенцы стали рабами. Гуран и Бесетю были дрессировщиками, поэтому им удалось сбежать при помощи своих адских гончих. Они планировали сообщить о нападении соседним деревням и позвать помощь, но их настигла погоня. Один только Бона унес ноги, да и то, если бы он не встретил Арка…

Арк молча смотрел на шрамы мальчика. Благодаря исцелению Лариетты тот встал на ноги, но эти следы останутся у него навсегда. Он даже не знал, что произошло в деревне после его бегства. Чем больше Арк размышлял над этим, тем сильнее разгоралось пламя гнева в его сердце.

— Да как они могли так поступить с ребенком… Ублюдки!

Дедрик вопросительно хмыкнул, а Разак защелкал костями. Оба они странно смотрели на Арка.

— Чего уставились?

— Ну… Хозяин так выражается…

— И что?

— Ничего. Просто кое-что напомнило, — пожал плечами Дедрик.

В конце концов, он выглядел еще младше Боны, когда превращался в мальчика, поэтому такие слова человека, регулярно избивавшего его в форме мальчика… разве не были странными? Причем раны Боны были далеко не такими, какие оставались у Дедрика после экзекуций. Но ведь и это еще не все. Разве не Арк избивал бедного поросенка Баксиля и заставлял его работать?

И все же Арк суров с одними, и добр с другими, так как считал свои действия по отношению к фамильярам «воспитанием и любовью», и также считал, что Баксилю нужна крепкая рука.

— Напомнило?

— Я все понял. Наш мастер очень добрый. Мы просто счастливы, что встретили такого доброго мастера, — голос Дедрика прямо сочился сарказмом.

— Этого ребенка в самом деле…

— Что? – возмутился Дедрик. – Снова меня перебиваешь? Ну, давай, яви свой истинный нрав! Баксиль, ты тоже давай что-нибудь ляпни!

Но, заметив выражение ярости на лице хозяина, Дедрик поспешно ретировался, преследуемый тем по пятам.

— Арк-ним, Дедрик, вам следует контролировать себя! Не время дурачиться!

Окрик Баксила возымел действие, и Арк с Дедриком прекратили беготню. Последний скроил тупую мину и удивленно заморгал:

— Говорящая свинья?

Но Баксил, наносящий мазь на раны Боны, его не услышал. Закончив, он горько обронил:

— Подонки, это же ребенок…

Непривычно было видеть такое серьезное выражение на лице Баксила, и Арк поневоле задумался, не съел ли тот чего на обед.

Услышав, как Дедрик бормочет себе под нос что-то о глупом хозяине, Арк повернулся к нему и яростно зашептал:

— Глупый хозяин? Ты забываешься! Думаешь, я спущу тебе это? Жить надоело?

Так они и буравили друг друга глазами, пока не вмешалась Лариетта.

— Баксил-ним прав, — вздохнула она. – Пора прекратить валять дурака.

Арк и Дедрик развернулись в разные стороны, приняв смущенный вид.

— Арк-ним, — продолжила Лариетта, — что будем делать дальше?

Арк вздохнул и потряс головой. Его еще немного потряхивало после общения с наглецом-Дедриком, но положение и вправду было очень серьезным. Главной проблемой было спасение Бесетью, иначе не видать ему завершения задания «Изучение Миража».

«Каким-то образом я должен разобраться со всем этим…»

— Лариетта-ним останется здесь с Баксилом и продолжит лечить Бону, а я по-быстрому взгляну на деревню. Позже обсудим дальнейшие действия. Дедрик, ты тоже остаешься. Если что случится, сразу же сообщишь мне.

И Арк направился к выходу из пещеры.

\* \* \*

«Игрок благороднее НИПа». Скрываясь за скалой, Арк тихонько посмеивался. Да, они с Джуелом были врагами, но у того хотя бы есть совесть. Улыбка мгновенно испарилась с его лица, когда Джуел рывком подтянул к себе тренера и холодно произнес:

— Не следует опрометчиво калечить столь ценную живую силу. Ты говорил, что вам двоих нужно отдохнуть?

На лице Бэрана вспыхнула надежда:

— Да, да! Умоляю… Болканасу уже на пределе. Даже совсем немного…

— Ничего не поделаешь, — кивнул Джуел, — отдыхайте до полного восстановления.

Челюсть тренера отвисла:

— П-правда?

— Само собой. Если сможешь.

— Что вы имеете ввиду?

— Эй ты! – бросил Джуел надсмотрщику. – Приведи его ребенка!

Накуджук быстро приволок мальчика, закованного в цепи. Джуел сбил малыша с ног ударом ноги.

— Что вы делаете?

— Разве непонятно? Можешь отдохнуть денек-другой, если хочешь, а твой сын в это время будет вкалывать за тебя.

— Папа! – мальчик рванулся к отцу, но надсмотрщик удержал его.

— Прекратите, пожалуйста! – взмолился тренер. – Я буду работать, только прекратите!

Джуел скривился и оторвал от себя руки Бэрана, хватающего его за штанины.

— Тварь, и ты еще смеешь просить об отдыхе? Еще одна такая выходка, и за это поплатится твой сынок. Убери его!

Арку показалось, что даже Накуджук был в замешательстве от злобной выходки Джуела. Остальные же члены Гермеса довольно скалились и подбадривали командира оттопыренными большими пальцами.

— Ох, Джуел, ты такой злодей!

Тот рассмеялся в ответ:

— Это я еще себя сдерживаю.

Наблюдающий за всем этим Арк кипел от гнева. «Чертов садист! Как можно быть таким уродом?!» Он не был поборником справедливости, и новости о жертвах терактов его скорее раздражали, чем вызывали сочувствие, но… это было неправильно. Да, это НИПы, но они не заслужили такого обращения. Тем более, так хохотать, разлучая отца с сыном…

Ему хотелось немедленно спуститься в деревню и врезать каждому в челюсть, но противниками в таком бою стали бы не только группа Джуела, но и четыре сотни Накуджуков. Последние-то как раз и не были особо опасны для Арка. Он в свое время уже расправился более чем с шестьюстами их сородичами в Бездне Отчаяния. Безусловно, он не сумел бы победить все четыре сотни одновременно, но при надлежащем планировании… Загвоздка была именно в союзе людей и чудовищ. Никакое планирование, сработавшее бы на монстрах, не поможет против игроков. «Нет, невозможно. Вот если бы джуеловских прихвостней не было в деревне.»

Продолжая наблюдение, Арк ломал голову над замыслами врага. «В чем же его цель? Ни Джуел, ни Накуджуки не заставили бы трудиться Бэранов без причины». Оглядывая деревню, он заметил, что рабы куда-то увозят добытый камень и дерево. Справедливо сочтя это обстоятельство требующим проверки, Арк обошел поселение, используя «Тень».

На другой стороне, за домами, он обнаружил новое строение, более всего похожую на наполовину законченную башню. «Раньше этого здесь не было». Внимательно оглядев башню, Арк напряг память, пытаясь отыскать в воспоминания хоть что-нибудь похожее. Есть! Эту башню он видел в Институтах Магии в крупных городах Средиземья! Конечно, те были куда меньше, но контуры были приблизительно такие же. На вершине вращалась неровная сфера, испускающая тусклый свет. Разглядев ее, Арк сразу же понял замысел Джуела и Накуджуков.

«Они же строят почтовый приемник!» Не было никаких сомнений в том, что группа Джуела работает над башней-приемником. Почтовые отправления были особой техникой пространственных перемещений, разрабатываемых Магическим Институтом. Вещи не того уровня, что доступны обычным игрокам вроде этих подонков. Да и Накуджуки, в силу отсталости своей цивилизации, не обладали подобным знанием. Так как же, во имя ада, они умудрились построить почтовый приемник? Уму непостижимо. Сами же причины этого Арк прекрасно понимал. «Господи, Накуджуки планируют завоевать весь Незерворлд, а эта деревня будет их базой!»

Если поразмыслить, это была единственная разумная причина. Вероятно, на родине захватчиков стоял еще один приемник. С двумя же почтовыми башнями им не придется пересекать горы, они смогут заявиться в южные земли в любом количестве и в любое удобное им время. Ни один из кланов не сможет им противостоять.

«Дела обстоят куда хуже, чем я предполагал», — посуровел Арк. В одиночку Джуел бы никогда не принял решение вступить в союз с Накуджуками. В дело явно замешан Рейден, лидер альянса Гермес. Высока вероятность того, что они заключили пакт с Накуджуками. Что-нибудь вроде «Покорим Незерворлд вместе!» В Средиземье такое бы не прошло, но здесь…

«Прямо сейчас нет никакой выгоды в захвате деревни, но между Незерворлдом и Средиземьем все же есть связь. По моим следам могут пройти множество других игроков, пусть это и займет какое-то время». Что, если Гермес решит вторгнуться в Незерворлд и начать его покорение? Ясно как день, что могущество альянса в кратчайшие сроки резко возрастет. «И вся эта мощь будет сосредоточена в Сильване».

От ДжастисМена Арк знал о текущем положение дел в Нагаране. Пять альянсов, равных по силе, заняли каждый по замку и держали друг друга в тонусе. В случае, если один из них попытается захапать кусок больше, чем у остальных, те четверо быстро его окоротят. Другое дело, если какой-то альянс сумеет скрыть наращивание мощи от соперников. Таков был замысел Рейдена: скрываться в Незерворлде, копить силы. Достигнув определенного уровня, он мог вернуться в Сильвану и заняться завоеванием оставшейся части Нагарана. И если Гермесу удастся покорение Незерворлда, это будут уже не пустые мечты. Мировая власть этого альянса, по сути, означала гарантированный смертный приговор для Арка.

«Господи, мне самому не справиться». Усваивая расклад, Арк стремительно мрачнел. Если Гермес уже обладает такой мощью, то о возвращении в Сильвану можно забыть. Забыть о тайном проходе в подземелье и двух комплектах книг с торговой точки. А далее альянс распространит свое влияние на весь Новый Мир, и Средиземье падет перед ними, как Незерворлд, и не останется в мире ни одной норы достаточно глубокой, чтобы укрыть Арка от Гермеса.

«Если Джуел и Накуджуки завершат стройку, мне конец. Нужно как-то им помешать». Легко сказать, а противником выступал целый альянс и несколько сотен воинов-НИПов. Ну, не целый альянс, поскольку весь Гермес никак не мог покинуть Сильвану и сосредоточить силы на Незерворлде. Зато Накуджуки веками облизывались на южные земли и не преминут воспользоваться всеми своими доступными средствами. Они все же были солдатами, а не обычными чудовищами. Стоп, это значит, что ему придется сражаться против целого королевства?

«Черт, вот это я влип». Пессимизм черной волной накрыл Арка. И в этот момент он вспомнил слова Боны. «Бесетью же хотел сбежать, чтобы попросить помощи у других поселений Бэранов! Они точно захотят остановить Накуджуков! Они разобщены, да, но, узнав о положении дел, наверняка объединятся для борьбы».

Размышления приободрившегося Арка прервал отчаянный голос Дедрика, звучащий у него в ушах:

— Хозяин, Накуджуки обнаружили нас! Поспеши!

Из-за разделявшего их расстояния связь оказалась не лучшего качества, но главное, что важная информация была передана. Возможно, их нашли именно те воины, что гнались за Боной. Сердце Арка оборвалось. «Проклятье, мне следовало догадаться, что они не бросят преследование так легко. Не нужно было бросать группу».

Если Накуджуки схватят мальчика, ему конец. Арк рванул прочь от деревни, на бегу вызывая Радуна.

После нескольких минут бешеной скачки Арк добрался до леса неподалеку от убежища группы.

— Хозяин, сюда. Эти гады где-то здесь, будь осторожен. – Голос Дедрика доносился с противоположной от пещеры стороны. – К счастью, наших еще не нашли.

Арк спешился, отпустив Радуна, последовал на голос, предусмотрительно использовав «Тень». Вскоре он обнаружил Лариетту и Бону, отсиживающихся в кустах на вершине холма.

— Вы в безопасности, — выдохнул он.

— Да, но Баксил-ним…

— Что с ним?

Действительно, Баксила с ними не было. С мрачным видом Лариетта ткнула пальцем в направлении подножия холма и Арк, повернув голову, похолодел.

— Ублюдки!

Десяток Накуджуков сбились в кучу возле одного игрока. С такого расстояния Арк легко разглядел Дюка. Того самого Дюка, с кучей навыков для поиска всех и вся. А под его ногами лежал Баксил, полоса здоровья которого была уже уполовинена. Его опухшее лицо было раскрашено свежими кровоподтеками.

— Как это случилось?

— Мы скрывались в пещере, — начала объяснять Лариетта, — когда они появились. Мы с Дедриком сумели остановить их первую атаку и сбежали, но появился тот парень, Дюк. Мы ему не соперники. Нас уже почти схватили, когда Баксил, который до этого просто стоял и смотрел, вдруг бросился на Дюка и сцепился с ним. Задержал его, дав нам время уйти. Мы спрятались тут, иначе бы нас окружили и поймали.

Арк кивнул. По пути сюда он встретил несколько десятков захватчиков, а Лариетта не обладала его навыками скрытности. «Баксил. Вот как?» Для него стал неожиданностью поступок Баксила. Необычный для того акт самопожертвования.

— Слышь, тварь, говори давай! – Дюк несколько раз пнул Баксила, вопящего тонким голосом и катающегося от боли по земле.

— Отстань! Я же сказал тебе, что Лариетта-ним и Бона ушли из леса!

— Ха, хватит врать! Этот лесок уже окружен, никто бы не проскочил. Они по-любому где-то прячутся, тупой свин.

Дюк показным жестом вынул свиток и показал Баксилу. Тот стремительно побледнел узнав Свиток Выслеживания, с чьей помощью можно определить точное местонахождение цели в пределах одного километра.

— Теперь понял? Их по-любому схватят, но мне плевать на девку и мелочь. Думаешь, мы всё забыли? Ты был там вместе с этим уродом Арком!

— Арка-нима здесь нет!

— Сам знаю. Я уже пробовал найти его свитком. Говори, где он прячется?

— Сказал же, что не знаю!

— Сдохнуть хочешь? – Дюк поднял руку и один из Накуджуков немедленно занес над Баксилом меч.

Спустя секунду гермесовец вдруг легко, почти дружески рассмеялся и опустил руку.

– Ты знаешь, я передумал. Мне нет нужды тебя убивать, поэтому лучше давай заключим сделку. Я тебя отпущу целехоньким, а ты мне выдашь Арка. Ну нет же смысла хранить ему верность. Он ведь конченый злобный урод.

— Без тебя знаю! – огрызнулся Баксил, с трудом поднимаясь на ноги. – В сто раз лучше знаю. Арк жестокий и жадный, дает кнут сразу после пряника и вообще готов тайком любого отравить. У меня нет никакого желания защищать такого человека!

С каждым словом Баксила лицо Арка темнело. «Так вот какого ты обо мне мнения?» Дюк же кивал с довольным видом.

— Вот и я о том же. Ну что, по рукам?

— Все так, но… — на мгновение замявшись, Баксил рванулся вперед и, вцепившись в Дюка, ударил его кулаком. – Он не такой подонок, как вы! У него хватает совести не поднимать руку на детей! Получи, гад!

— Ах ты…

Благодаря внезапности маневр торговца удался, и его кулак угодил в лицо Дюка, но нанес лишь 1% повреждений. Ответный пинок гермесовца отправил Баксила в короткий полет, завершившийся столкновением с землей. Обычно после такого Баксил бы уже стонал, изображая умирающего, но не в этот раз. Тяжело дыша, он вновь поднялся на ноги и с криком бросился на Дюка.

— Сукин ты сын!

Арк до боли стиснул зубы. Его спутник выглядел сейчас как грязная свинья, рыдающая в три ручья, но это было не важно. Главное, что внимание Дюка занято Баксилом. Но, черт возьми, почему это его бесит? Не испытывает же он никакой благодарности к этому свину!

Промахнувшись, Баксил пронзительно взвизгнул:

— Я убью тебя, убью, гад ты такой!

— С ума сошел? – Дюк с легкостью ушел от очередной неумелой атаки. – Ну, ты сам напросился.

Сыпя ругательствами, игрок вскинул лук, собираясь всадить стрелу в шею Баксила, но в следующее мгновение его челюсть свернулась набок от страшного удара. Получив колоссальный урон, Дюк подрубленным деревом рухнул на землю. Перед Баксилом выросла фигура в тяжелом плаще – Арк, собственной персоной! Он успел спрыгнуть со скалы и врезать Дюку по морде прежде, чем тот отправил свина на тот свет.

— Шкотина! – прошепелявил гермесовец, пытаясь сжечь Арка взглядом.

Тот осклабился в ответ:

— Привет, Дюк. Кто разрешал тебе обижать этого парня?

— Арк-ним! – Баксил восторженно таращился на спасителя мокрыми глазами, но радостная улыбка сползла с его лица после следующих слов Арка.

— Несмотря на его внешний вид, он тебе не какой-то дикий кабанчик.

— Кабанчик? – недоверчиво прошептал Баксил, но Арк не обратил на него внимания.

— Это моя домашняя свинка, и он под моей защитой!

— Что? Я – домашняя свинка, которую можно забить и съесть в любой момент?!

Похоже, Баксила начинала тревожить собственная самооценка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 5. Спасательная миссия**

— Ку-ку-ку, – Дюк поднялся и неспешно захихикал, он поочередно поглядывал на Буксила и на Арка. – Ха-ха-ха, Арк, а ты слюнтяй, не то, что я думал… Значит ты готов погибнуть за товарища?

— О чем ты говоришь? Он домашняя свинка, – Арк покраснел и заявил резким тоном: – В любом случае, ты только что совершил глупый поступок. И я заставлю тебя сожалеть об этом.

«Проклятье… тебе не надо было это говорить, ведь я уже сожалею», – вздохнул Арк про себя.

Он сошёл с ума? Кинуться в тыл врага только ради того, чтобы спасти свинью? В настоящее время, вокруг появилось 50 Накуджуков… Шансы точно были не в пользу Арка. Как правило, такое никогда бы не произошло, если бы он оставался в здравом уме. Но это случилось. Несмотря на своё подсознательное поведение, Арк не был человеком, который станет отказываться от своих решений, когда сражение уже началось.

«Я просто должен избежать окружения противниками», – думал Арк, но его прервали.

— Все, в атаку!

Сразу 50 Накуджуков в унисон бросились на Арка, услышав команду Дюка. Благодаря их действию, Арк будет пронизан сразу пятьюдесятью мечами!

— Время Слизи №1!

\*Ту ту ту тунг~!\*

Тело Арка покрылось жёлтой слизью, а все мечи просто отскочили в стороны. Он не мог атаковать, но весь входящий физической урон на 10 минут был аннулирован. На самом деле, раса Мютал были из тех, кто не мог использовать магию. Вот почему он никогда не видел, чтобы среди людей кланов Баран и Накуджук были маги. Другими словами, Арк мог использовать Время Слизи, когда рядом не было Джуил.

«Хорошо, некоторое время я могу отсрочить проблему с ними».

Но это оказалась ошибкой Арка.

— Бха~, снова используешь этот навык… но этого недостаточно! – Дюк побежал вперед и непрерывно выстрелил стрелами.

В то же время, как только они коснулись тела Арка, он загорелся.

— Вы получили 450 урона от взрывающейся стрелы!

— Из-за вашего состояния, сопротивление магии упало на 100%, поэтому был получен ‘Горящий’ урон.

«Воу, магические стрелы!» – он забыл о способности Дюка использовать такие стрелы.

У них имелся дополнительный магический атрибут! Из-за Времени Слизи Арк получил 100% урона. Но было ещё кое-что. Во время действия своего навыка, его тело было покрыто слизью, что полностью делало меч мягким и не способным атаковать, нанося лишь 0 единиц урона. В такой ситуации Арк не был способен даже сопротивляться.

— Ку-ку-ку, думаешь, что я в этот раз проиграю? – Дюк почувствовал наслаждение и с энтузиазмом выпустил ещё стрел.

Языки пламени накрывали его отовсюду, уменьшая здоровье.

«Проклятье, я знал, что не должен был это делать. Ничего не добился и сделал ситуацию только хуже», – Арк метнул в Буксила сердитый взгляд.

Почему ему надо страдать из-за этого парня? Но сейчас не было никакого способа сбежать, поскольку решение уже было принято. Арк схватил Буксила за шкирку и крикнул:

— Чего стоишь? Бежим!

— Э? Ох, да! – Буксил был удивлен и рванул вдогонку.

— Неужели они надеяться, что я их потеряю? – Дюк погнался за ними, одновременно пуская стрелы, охваченные пламенем.

«С таким раскладом, я вряд ли смогу уйти!» – Арк прыгал в разные стороны вместе с Буксилом с плотно сжатыми зубами.

Класс Дюка является Рейнджер, у которого скорость передвижения по умолчанию была выше, чем у других профессий, а ещё он был способен выслеживать цель. К тому же, навыки Дюка по обнаружению режима Невидимости были ужасно раздражающими.

«Но есть способ!» – Арк схватил Буксила и протолкнулся через Накуджуков с помощь Тёмного Танца.

— Убить их!

Накуджуки замахали мечами, а Арк уклонялся в разных позах между ними. Однако он всё ещё оставался неуязвим к физическим атакам! Он скорее надеялся так создать проблемы для Дюка, прыгая между Накуджуками.

— Что за? Э-эти дебилы… свалите с моего пути!!

Арк перемещался среди 50 Накуджуков, которые вместо него страдали от некоторых пролетающих стрел. Но магические стрелы даже вызывали осколочные повреждения, в результате чего их полностью охватывала ударная волна. Слишком поздно заметив такое, Накуджуки пытались разойтись в стороны, но Арк действовал как пиявка, не позволяя им далеко уйти.

— Ах ты крыса! Ну ничего, время на исходе. Больше у тебя не будет шансов!

«Выиграть безусловно будет крайне тяжело».

Пока время действия навыка не закончилось, Арк должен был использовать Накуджуков в качестве живых щитов. Но после истечения времени, противники смогут свободно наносить физический урон. Избежать стольких мечей определённо невозможно. Тем не менее, Дюк забыл об одной вещи. Действуй он более спокойно, то ещё мог бы вовремя среагировать…

Несмотря на то, что Арк был загнан в угол, следовавших за ним домашних питомцев нигде не было видно, ровно как и Лариетты.

«Время Слизи почти закончилось. Надеюсь, они уже завершили всё?» – желудок Арка скручивало от возможных плохих последствий, когда он определял оставшееся время действия навыка.

До конца оставалось 10 секунд, как в голове послышался голос Дедрика.

— Мастер… готово… Мы закончили.

В это же время, слизь с тела Арка исчезла, а в глазах Дюка появилась искра жажды убийства.

— Действие его навыка кончилось. В атаку!

— Оох~ ох~ ох~ ох~!

Сразу же накинулись Накуджуки, размахивая клинками. Арк использовал Ответный удар, чтобы оттеснить их. Они начали сталкивать со своими товарищами и падать на земле всей своей огромной массой. Арк быстро шагнул по ним и побежал к узкой щели между холмами.

— Ку-ку-ку, что за дурак. Ты должен бежать в другое место… Схватить его!

Накуджуки внимательно следили за Арком и взмахнули своими мечами. Арк подтвердил, что все 50 Накуджуков успешно погнались за ним, поэтому схватился за Меч-Пилу. Преобразовав его в кнут, он обхватил Накуджуков вместе, а потом крикнул в сторону вершины холма.

— Сейчас, Радун!

В это же время. С холма выпрыгнула гигантская ящерица. Преобразованный Радун быстро заблокировал Накуджуков от входа, заставив их подсознательно вздрогнуть.

— Хук~, что, что за?

— Радун, просто выдавливай их!

\*Ссак ссак, ссак ссак ссак!\*

Радун яростно зарычал и всем телом прижался к Накуджукам, начиная их продавливать дальше. Из-за узкой местности между холмами, те были легко отброшены назад.

— Черт! Что это за ящерица?

— Все равно, убейте их, рассоедините их друг от друга!

— Хук~, постойте-ка… п-посмотрите назад!

Накуджуку пытались размахивать мечами, и один из них случайно взглянул на то, что было позади, и закричал. Радун толкал их дальше внутрь холма… где находилась округлая форма, похожая на зеркало. Через мгновение, все Накуджуки просто исчезли, словно, их никогда и не существовало.

— Что, что за? Что случилось? Э?

В то время, как Радун толкал своим телом, Накуджуки были просто поглощены этим кругообразным пространством.

«Успех!» – на лице Арка появилась удовлетворённая улыбка, смотря на холм.

Да, это была его стратегия. Он спрыгнул на помощь к Буксилу, но прежде доверил Лариетте один предмет. Она использовала Пространственный Передвижной Порошок, нарисовав им круг на холме к Средиземью, пока Арк отвлекал внимание и зарабатывал нужное время. Он не должен был объяснять причину. Накуджуки вошли внутрь холма и были перемещены в другой мир. К счастью, на них понадобилось только 500 грамм порошка. Пока Накуджуки перемещались через пространственный портал, явился Дюк.

— Хватайте этого ублюдка Арка… э? Куда все подевались, мать вашу?

С ошеломленным видом осмотрелся Дюк. Все собранные в таком узком пространстве Накуджуки просто исчезли, естественно, что он был озадачен подобным. Арк лишь усмехнулся сверху и сказал:

— Ну, они были отправлены в лучшее место. Думаю, им окажут тёплый прием.

— Ты, ты… что, чёрт возьми, ты сделал?

— Я уже ответил тебе. Отправил в хорошее место. Но вот для тебя ничего хорошего не будет.

— С-сволочь…! – Дюк поднял свой лук.

Однако Арк был в несколько раз быстрее него. Оттолкнувшись от дерева, стремительно прыгая вниз, своими пятками Арк смачно приземлился прямо в лицо Дюка. Это было похоже на внезапный удар 10-метровой молнией. Лицо Дюка полностью разбилось об землю, а он сам не мог поверить в случившееся.

— Ну, теперь мы ведь будем сражаться честно? Конечно же, я точно буду.

Лариетта, Разак и Дедрик стояли с улыбками на лицах. Таким образом, судьба Дюка уже была предрешена.

— Разак, предотвращай побег этого парня!

\*Треск треск треск, треск, даенг канг~!\*

Разак вытолкнул Дюка обратно, используя свой меч, в то время как тот не мог понять происходящее.

— Ха-ха-ха, не ты ли немного ранее стрелял по мне разрывающимися стрелами? Да, возможно, мне пришлось пострадать три секунды от этого урона, но поверь, я почувствовал такую злобу, будто проклинал тебя целые три сотни лет. Попробуй-ка это, Тёмный Рывок! – Дедрик высказывался, летая рядом, время от времени кидаясь на того.

— Угх~, эти парни…! – Дюк был сбит с толку и стрелял во все стороны.

Тем не менее, в группе Арка не было ни одного идиота, который получил бы подобную слепую стрелу.

Нет, один был…

— Угх~! – закричал Буксил, а из его живота торчала стрела.

Его здоровье уже было низким, поэтому сейчас вообще оказался в критическом состоянии. Это было действительно смешно.

— Ты идиот, не стой так близко. Лариетта, три наступательных баффа, пожалуйста.

— Да, душа великого воина… Дух Героя, Концентрация Воина, Бушующее Дыхание!

Его урон, скорость атаки и критический удар возросли. Тем не менее, для него не было никакой необходимости получать какие-либо положительные эффекты баффов.

«Что за? Неужели этот парень на самом деле Дюк?»

Здоровье Дюка упало до 30%, прежде чем он мог понять ситуацию. Даже когда ситуация была плохой, Дюк оставался бета-тестером и перегруппировался до того, как начать контратаковать. Когда они сражались в Тёмном Сильрионе, каждый выстрел Дюка чувствовался как особый ход. Но теперь всё было как-то слишком слабовато. Конечно, это не было похоже, будто Дюк внезапно стал слабым. Если это так, тогда…

«Может я стал гораздо сильнее, находясь в Преисподней? Причём достаточно, чтобы полностью уничтожать бета-тестеров?»

На самом деле, это было неизбежным результатом. Дюк был занят осадами в Сильване. И самым большим недостатком осады были штрафы, когда кто-то умирал, и что ни один побеждённый игрок не получал опыта. В конечном счёте, ему было невозможно нормально расти. То же самое было и в Преисподней. Пока они преследовали Арка, возможности охотиться почти не было. С другой стороны, Арк охотился в ледяной пещере и в Бездне Отчаяния после прихода в Преисподнею. Его уровень уже являлся подавляюще высоким по сравнению с Дюком. После помощи Лариетты, для последнего вообще все шансы были уничтожены. Дюк это понял.

— Э-это невозможно…!

— Почему же? – смело улыбнулся Дедрик и отвесил леща по затылку.

Из-за подавляющей силы Арка, даже его домашние питомцы обнаглели и действовали так пренебрежительно.

— Проклятье, ещё увидим, кто кого! Лапы Гепарда!

В конце концов, Дюк был вынужден признать разницу в силе между ним и Арком. После потери своей гордости, он думал о побеге при помощи навыка Лапы Гепарда. Это был навык для побега, который увеличивал скорость передвижения на 30%! Но Арк уже предусмотрел подобный исход.

— Спринт! – он вылетел вперёд, как стрела, и взмахнул мечом по ноге Дюка.

В полностью беззащитном состоянии, тот сразу получил критический удар. Тем не менее, Арк не стремился нанести урон…

— Был активирован дополнительный эффект «Разрез» навыка «Решительные Меры».

— Ахиллово сухожилие Дюка было разорвано.

Разрез! Когда ему это удавалось, можно было отрезать конечности монстров. Но против игрока, оказывается, можно только разорвать сухожилия. В любом случае, Арку удалось использовать Разрез и замедлить движения Дюка. Однако, вместо замедления, тот вообще не мог шевелить ногой. В то же время, навык Лапы Гепарда перестал действовать.

— Э-это…! – Дюк неожиданно стал инвалидом 2-ой группы и попытался как-то отбиться.

Тем не менее, для рейнджеров обязательно нужны были обе ноги, чтобы точно и с высокой скоростью пускать стрелы. Из-за одной непригодной для использования ноги, скорость выстрелов из лука снизилась на 50% и даже продолжала падать. Арк уклонялся от стрел и повредил другую ногу. Через пару минут, Дюк был вынужден свалиться на землю, потому что Ахиллесово сухожилие было разорвано и на другой ноге. Но это не был конец проявления жестокости Арка.

— Чёрт, просто убей меня! – кричал в отчаянии Дюк, но Арк только улыбнулся и погрозил пальцем.

— Я не могу закончить всё так легко. А теперь… руки!

— Что, что за?!

Арк двигался вокруг Дюка и атаковал руки. Через некоторое время, здоровье Дюка снизилось до 3%, а руки в самом деле больше не были способны двигаться. Таким образом, Дюк успешно перевёлся в категорию инвалидов 1-ой группы, потому что ни одна из конечностей не работала.

— Т-ты…! – пытался высказаться от злости Дюк, валяясь на земле, словно червяк.

— Арк, я знаю, что ты зол… но это как-то слишком.

Когда Лариетта посмотрела на него с жалостью, лицо Дюка сразу стало ужасно горячим. В самом деле, бета-тестер, который выглядит настолько убого и жалко, наверняка получил мощнейший удар по гордости. Но Арк не пытался ранить его гордость, когда делал свои извращения. В его действиях на самом деле был широкий и глубокий смысл…

Арк подошёл к Буксилу, у которого до сих пор было опухшее лицо, и расхохотался:

— Буксил, теперь твоя очередь.

— Э? Что?

— Что? Ты ещё спрашиваешь? Ты не понимаешь, почему я так трудился и делал из него червячка?

— Ну, может быть…? Может быть у господина Арка есть некоторые проблемы со своей личностью…

— Что за?

— Ох, нет, я ошибся. Как я вообще мог так глупо ошибиться и не понять глубокий смысл действий господина Арка?!

— Ах… верно, – Арк посмотрел на Буксила с жалостью в глазах, прежде чем сказать. – Твоя голова в порядке? А что с памятью? Разве ты не помнишь, что случилось всего несколько минут назад? Он ведь избивал тебя. Если бы я его не остановил, ты наверняка был бы уже мертвец. Но есть ещё кое-что. У твоего брата Сапжиля не было никакого выбора, кроме как умереть в Бездне Отчаяния именно из-за этих ребят. С твоим кровным врагом, который находится прямо перед тобой, я просто обязан убедиться, что такой поросёнок, как ты, сможет отплатить ему за все обиды.

— Но я торговец. Я ведь не силён в этом, господин Арк.

Буксил вздохнул с мрачным лицом, на что Арк решил обнять его и наклонился поближе, чтобы кое-что прошептать.

— Всё нормально. Сейчас этот парень гораздо слабее тебя.

— Тогда, возможно…?

— Думай об этом, как о подарке на Новый Год, – Арк мило улыбнулся.

Буксил безмолвно посмотрел на Дюка. Но стоящий позади Арк будто шептал ему на ухо: «Покажи мне, что ты человек, который порвёт любого за брата!» После чего появилась медленная улыбка. Тогда он, наконец, достал палку и приступил избивать Дюка.

— Ха-ха-ха, ты посмел бить меня раньше? Вот, получай, получай грёбаный ублюдок!

Разве слабый человек не станет более сильным и безумным, когда ему внезапно дарят возможность получить больше власти? Подобное прекрасно подходило сейчас Буксилу. Почувствовав дикий вкус эндорфинов, подобно адреналину с допамином, он вошёл в совершенно бешеное состояние и жёстко избивал Дюка. Его глаза светились адским безумием. Но, Буксил всё ещё оставался Буксилом. Бешеное состояние длилось недолго.

— Ты… ублюдок… Буксил… Я запомню твоё имя и лицо… Скоро увидишь…

Лицо Дюка было окрашено разными цветами от ушибов в сто раз больше, чем у Буксила, глядя на последнего с ужасной ненавистью. Буксил внезапно почувствовал, словно его душу облили холодной водой.

— Акх~, ч-что я наделал…? – Буксил понял, что допустил огромную ошибку, причём всё из-за наставлений Арка.

Ведь он знал личность Дюка, который был бета-тестером Альянса Гермес, одной из пяти сил, осевших в Нагаране! Это ничем не отличалось от прямого противостояния всей гильдии Гермес. Если просто торговец имеет большой зуб на себя у таких парней, ему просто придётся отказаться от игры.

— Нет, я… Это не моя идея, не моя вина, я не виноват… – Буксил начал отнекиваться и отступать назад.

Нет, когда он попытался только сделать шаг назад, кто-то толкнул его, из-за чего он сделал только шаг вперёд и «случайно» наступил на лицо Дюка.

… Это был критический удар от торговца.

Здоровье Дюка сразу же опустилось до нулевой отметки. Буксил вскочил и быстро попытался оправдаться, но Арк вышел вперёд и громко заявил.

— В самом деле, Буксил! Этот последний удар был великолепным! Я никогда не думал, что ты закончишь всё таким образом. Это же надо, наступить ему на голову. Браво! Ты даже глазом не моргнул на все угрозы этого смерда, Дюка. Замечательно!

— Н-нет, господин Арк! Я никогда не хотел этого делать…

— Угх~! Хорошо, ты, сукин сын…! Вот увидишь…! – в конце концов, Дюк опустил голову и умер.

Бета-тестер в буквальном смысле слова умер от одного шага торговца. Дюк действительно олицетворял самого дьявола, источая невиданную ярость, когда ему финально наступили на лицо, поэтому ближайшее будущее Буксила точно было неизвестно, то ли оно светлое, то ли оно тёмное… Но трагедия Буксила на этом не закончилась. Со звуковым сопровождением, перед ним появилось окно с сообщением.

Буксил убил игрока и стал хаотичным!

— Хук~, х-хаотичный! – Буксил закричал от страха, увидев своё имя красного цвета.

Арк же злобно улыбнулся, наблюдая за ним: «Ху-ху-ху, как и планировалось».

Да, это было причиной, почему Арк сделал из Дюка настоящее тесто для битья и подстрекал Буксила на финальный шаг. Группа Джуил штурмовала деревню НИПов и захватила её. Благодаря разумному планированию, Джуил, Дюк и члены Гермес смогли избежать хаотичного статуса. Чтобы не стать таковым, они атаковали врагов, но всегда оставляли последний удар другим. Конечно, игрокам просто необходимо иметь методы, чтобы не становится хаотичными, если приходится убивать других игроков. Если он получит первую атаку, тогда склонность нападавшего постепенно будет падать и станет серым. В таком случае, когда человека убивают, другой не становится хаотичным. Но Буксил был настолько возбужден, что просто не было возможности подумать о банальном, в первую очередь поставив себе целью убийство Дюка.

«У меня 280 уровень, поэтому штраф от хаотического состояния будет просто невообразимый!» – Арк понял это, когда сражался с Дюком.

Таким образом, он сначала позаботился о полной неспособности того бороться, а потом заставил Буксила сделать чёрную работу.

«Ху-ху-ху, я позаботился о Дюке и Буксиле».

Для торговца быть хаотичным — это ужасная катастрофа. У них сразу исчезает возможность свободно входить и выходить из деревни и города. Кроме того, их боевые способности нулевые, поэтому невозможно защититься от охотников за головами. Поэтому придётся оставаться в тюрьме, пока хаотичное состояние не пропадёт. К тому же, хаотичного игрока можно легко обокрасть.

«А теперь у него ещё и враждебные отношения со всем Альянсом Гермес…»

Для Буксила теперь просто невозможно жить свободно без защиты Арка. Несмотря на своё немного подозрительное поведение, как хаотический игрок он наверняка больше не осмелится нападать на Арка… Таким образом, Арк был защищён от предательства, пока хаотический статус Буксила не пропадёт. Убийство двух птиц одним камнем. Нет, трёх птиц!

«Ха-ха-ха, почему же я такой умный?»

Арк тепло улыбнулся и подошёл к Буксилу:

— Отлично сделано, Буксил. Ты действительно мужик!

— Э? Я, я…

— Ты с гордостью отомстил за своего брата! Ху-ху-ху, разве ты не благодарен? Но не стоит забывать, под чьей защитой остаешься. Теперь ты мой должник. Улавливаешь?

Бедный торговец погрузился в пучину отчаяния, а Арк стал ему покровителем.

«Это было запланировано! Этот ублюдок всё так и рассчитывал с самого начала! Я на самом деле был благодарен ему несколько секунд назад… Ахх~, какой же я дурак!» – про себя ругался Буксил. Но автобус уже уехал. Его слабость схватили за яйца и теперь невозможно было сбежать из этих тисков.

— Арк, что теперь? – спросили Лариетта и Бона, скрывающиеся в кустах.

— Так… – Арк вздохнул и покачал головой.

Проблема с Дюком была решена.

«Теперь можно немного обмозговать всё».

Основная его цель — спасти Бесетю. Естественно, чтобы найти зацепки для дальнейшего поиска. Но сейчас это было почти невозможно. Нынешние силы Арка состояли из Лариетты, поросёнка, ребёнка и собаки. Против группы Джуил и 400 Накуджуков… этого банально не хватит.

«Если всё так, тогда единственный путь…» – Арк взглянул на Бона и спросил:

— Бона, ты ведь говорил, что Бесетю собирался просить помощи у других деревень? Много ли ваших распространилось по всему югу?

— Да, очень. По сравнению с нашей деревней, их в несколько раз больше.

— Они нам помогут, если мы придём?

Такой способ придумал Арк. В одиночку было сложно спасти Бесетю. Кроме того, у него не было сил, чтобы предотвратить захват Накуджуками Преисподнею. Сообщив об этой ситуации клану Баран, у них просто не будет иного выбора, кроме как объединиться против общего врага. Но Бона вздохнул и покачал головой.

— Встретить других представителей клана Баран вовсе не легко, ведь они находятся по всему югу. К тому же, навещать их и просить помощи будет неэффективным. Ведь клан Баран банально не знает, как сражаться.

— Что? О чём ты говоришь? Тогда то, что ты говорил ранее…?

— На самом деле, Мюталы клана Баран действительно имеют в своей крови дух воинов. Но наши предки ещё жили в северных землях, они постоянно сражались с монстрами и Накуджуками. Они собирались в группы и боролись против врагов. Но в конце концов, клан Баран был изгнан с севера Накуджуками, после чего распространились по югу. Клан Баран не зашевелиться, пока все остальные его части не вступят в движение.

— Тогда разве мы не должны посетить их всех?

— Это сложно, потому что племена не взаимодействуют друг с другом. Существует один способ всех созвать… это зажечь Маяк Обещания.

— Маяк Обещания?

— Да, он находится на вершине Гор Голги. Однако тем, кто способен его зажечь, является только старейшина клана Баран. И дедушка единственный старейшина нашей деревни.

… В конце концов, спасать Бесетю всё-таки необходимо.

«Невероятно. Почему всё так сложно?» – Арк почувствовал, как все его внутренности скручиваются.

Джуил очень скоро выяснит, что Дюк получил пи… И, конечно же, вновь впадёт в ярость, отправив каждого за границы деревни, чтобы поймать Арка, у которого пока что не было сил, чтобы справиться с ними. Но он не мог позволить себе просто убежать…

«Стоять… Эта Джуил…» – в этот самый момент, в голове Арка появился восклицательный знак. – «Всё-таки может кое-что сработать!»

Арк поднял голову и посмотрел на труп Дюка, лежащего на земле, после чего на его лице появилась злобная ухмылка:

— Должен ли я попробовать такое?

✩✩✩

— Ху-ху-ху, всё продвигается быстрее, чем я думала, – Джуил тепло взглянула на строительство башни.

Наконец-то она почувствовала какое-то облегчение и наслаждение после того, как столько настрадалась и даже погибла несколько раз.

«Я никогда не думала, что в Преисподней почувствую себя так хорошо», – Джуил вспоминала моменты последних нескольких дней.

Не так давно им пришлось оказаться в окружении Накуджуков во время преследования Арка. Пока её группа отчаянно сражалась с врагами, внезапно появился другой игрок с красными волосами, от которого поступило неожиданное предложение. Если Альянс Гермес поможет Накуджукам покорить Преисподнею, части южного региона будут подарены им. Джуил немедленно сообщила об этом Райдену. Да, у них был способ связаться с Райденом, поэтому они изначально не беспокоились о своём путешествии в иной мир.

— Нет никаких оснований отказываться. В конце концов, я могу разорвать альянс в любое время, используя ‘Трюк’, – Райден оставил полный контроль над Преисподней в руки Джуил.

Таким образом, Альянс Гермес объединил свои усилия с Накуджуками. После этого члены Гермеса и Накуджуки сразу захватили деревню в долине. Последние не были способны подчинить себе всю Преисподнею из-за смертельно опасной местности северных гор. Можно было вполне использовать Дракенов в качестве транспортировки, но клан Баран постоянно патрулировал небо с использованием небесных скатов, что делало невозможным за один раз перенести достаточное количество воинов на юг.

Только благодаря Джуил воины Накуджук в количестве 400 голов смогли переместиться на юг. Для этого она использовала магию ‘Массовый Телепорт’, который был продвинутым навыком Сталкера. Конечно, расстояние было не таким уж и маленьким, поэтому приходилось использовать его несколько раз, но это всё равно увенчалось успехом. Переместившись на юг, они благополучно захватили деревню.

— Как только основная база и башня будут завершены, можно будет начинать завоевание Преисподней. С этой башней подчинить под себя всю Преисподнею будет проще простого! – Джуил взглянула на планы и улыбнулась.

Верно. Арк уже догадался, что она создавала башню ради мгновенного перемещения. Точно такая же уже была завершена в северных землях, на территории королевства Накуджук. Как только вторая башня будет завершена, тысячи воинов Накуджуков мгновенно обрушатся на весь юг.

— Как, чёрт возьми, ему удалось получить в свои руки эти планы? – Джуил в очередной раз была поражена удивительными планами перед собой.

Планы создания Приёмной Башни для Перемещения Объектов (Архитектор: Магаро)

Вы можете построить эту башню, чтобы перемещать объекты на расстоянии.

Как только данное строение будет завершено, вы получите возможность телепортироваться между соединёнными башнями путём использования ‘Сферы Перемещения’. Кроме того, технология функционирования в данных планах на порядок выше по сравнению с той, которая применяется в Средиземье. Вероятно, этому способствовало вмешательство алхимии.

Требуемые навыки: — Магия (Продвинутый) — Алхимия (Продвинутый) — Архитектура (Продвинутый)

Эти планы тоже были даны Рыжим.

Джуил обладала продвинутым навыком в Магии, в то время как воины успешно развили до продвинутого уровня алхимию и архитектуру, поэтому они смогли сразу же приступить к созданию башни. Вероятно, именно поэтому Рыжий обратился с вопросом о сотрудничестве к группе Джуил. Он был в состоянии контролировать Накуджуков и заполучить такие редчайшие планы, после чего передал их в руки неизвестным игрокам. Но Джуил не слишком об этом задумывалась.

«Я не знаю, что он задумал, но этот Рыжий всего лишь один человек. Мы сможем легко с ним разобраться, как только захватим Преисподнею. И после этого Нагаран будет подконтролен…»

Райден и Джуил были удовлетворены тем, что Рыжий предоставил им. Захватив под свой контроль Преисподнею и Нагаран, у них появится время, чтобы заполучить все сокровища Преисподней в свои руки.

«Райден поручил Преисподнею мне, поэтому я должна завоевать всё!» – Джуил мечтала о будущем в розовых очках.

Затем издалека кое-кто появился со странной походкой. Все нахмурилась.

— Что за? Дюк? Куда он ходил? Этот ребёнок?

Да, это был никто иной, как Дюк, который отправился в поною за Боном несколько часов назад. Но почему состояние Дюка было настолько странным? Лицо мрачное с ушибами, а глаза, казалось, не могли ни на чём сосредоточиться. Кроме того, рядом с ним не было ни одного из Накуджуков, отправленных вместе с ним.

— Почему ты один? И что случилось с твоим лицом?

Дюк немного колебался, прежде чем нагнуться и что-то написать.

— Нет времени. Арк появился.

— Что? А-Арк?

Переспросила с удивлением Джуил, в то время как Дюк кивнул.

— Где? Где он!?

— Возле восточной части леса. Мы должны спешить. Этот парень вернулся в деревню и убежал, как только увидел нас.

— Что, что за? Значит, прямо сейчас…!

— Проблема заключается в том, что он не один. Он вернулся сюда не просто так, а чтобы разобраться с нами. Ты помнишь его предыдущих товарищей, участвовавших в осаде? Он привёл их сюда.

— Он собрал своих товарищей? Как?

— Я не знаю. В любом случае, Накуджуки были полностью разбиты ими. Я едва выжил. Из-за этого, они теперь знают, что мы в союзе с этими парнями. Таким образом, вероятно, он снова сбежит. Если мы быстро не организуем за ними преследование с нашими текущими силами, то вновь потеряем свой шанс.

Сердце Джуил стучало бешенными темпами после объяснений Дюка. В руки Джуил прибежала сама возможность захватить Арка. С самого начала их путешествия по Преисподней было в целях поквитаться с Арком, но у них просто не было на это ни времени, ни возможности. Пока ещё он был в этом мире, они просто обязаны были взять реванш за унижения. Поэтому Джуил не стала колебаться и быстро собрала часть войск.

— У них должно быть примерно 50 человек, если Арк собрал своих товарищей. Я оставлю некоторую часть в деревне, но остальные войска отправятся со мной в погоню за ним. Поспешим!

Джуил оставила 150 человек, чтобы вести наблюдение за жителями, в то время как за Арком побежали остальные Накуджуки и все члены гильдии Гермес. Затем Джуил внезапно кое-что спросила у Дюка:

— Ах, но почему ты вдруг стал писать на земле? Что это за обет молчания?

Дюк вздрогнул. Спустя мгновение он кивнул и написал.

— Мое горло сильно болит из-за простуды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 6. Атака Х**

— Стихийный Меч, атрибут Лёд, Вспышка!

Сквозь Накуджуков пронёсся разряд яркого света. В этот момент их тела сковало невероятно острое чувство холода.

— Тёмный Танец! – Арк использовал сложнейшие движения ногами, чтобы нырять в зазоры между противниками.

Затем он атаковал Накуджуков цепочкой навыков с Тёмным Клинком. Тёмный Клинок, а потом сразу же критический удар… Арк использовал эффект неожиданности, чтобы постоянно наносить критические удары, заставляя Накуджуков быть сбитыми с толку.

— Угх~, что, что за?

— Это всего лишь один человек! Просто окружите его и заблокируйте любые действия!

— Слабаки, думаете, я позволю вам свободно перемещаться?

В это время появился Дедрик, пикирующий с неба прямо в Накуджуков, подобно стреле.

— Ученица, сейчас!

— Хорошо. Я призываю Святую Землю, не позволяй им загрязнять себя. Невинное Поле!

После баффов Лариетта использовала магию по широкой области. Вокруг появился интенсивный свет, олицетворяющий один из навыков Невинного Рыцаря, который наносил урон и снижал защиту окружающим противникам. Таким образом, группа Накуджуков была быстро убита благодаря мощной комбинации Арка, Лариетты и Дедрика.

«Я надеюсь, что Разак там нормально держится…»

Прежде чем атаковать Накуджуков, Арк придумал одно решение. Как ему спасти Бесетю? Арк об этом долго беспокоился, пока не вспомнил сказанные однажды Буксилом слова. Поскольку поросёнок часто недосыпал из-за рабского труда, он умудрялся спать даже на ходу. И в одно время, когда спал, он сказал: «Угх~, господин Арк, спасите меня. Хотя вы вполне можете меня и не слушать, но, прошу вас, прекратите делать этих жутких зомби–лисиц!»

Разговор во сне был намёком.

«Правильно, если подумать… Навык Вампиризм Дедрика был также эффективен против игроков. Тогда навык Разака тоже может быть применён к игрокам? Может ли он контролировать этого парня…?»

Арк посмотрел на тело Дюка и представил себе просто блестящий манёвр. Он мог бы возродить того, используя навыка Разака «Выравнивание Смерти». В настоящее время, число врагов в деревне составляло 400 Накуджуков и группа Джуил. Но ситуация бы изменилась, если он сможет выманить их из деревни на некоторое время. Конечно, использовать Вампиризм на игроке имело низкий шанс успеха. Но с Выравниванием Смерти было примерно также. Кроме того, Дюк был высокоуровневым игроком, поэтому на него требовалось потратить три кости. Это был огромный ущерб, но другого выхода нет.

— Разак, используй Выравнивание Смерти!

\*Треск-треск-треск, треск-треск-треск-треск…

Разак вздохнул в печали и медленно вытащил свои ребра. Неожиданная эволюция заставила его не радоваться, а наоборот, становится мрачнее. В любом случае, уже трижды… он использовал уже 9 ребер, как только получил этот проклятый навык. Да, Дюк, который выманил Джуил, был зомби.

«Изначально это казалось слегка расплывчатым навыком, но так неожиданно получилось эффективно», – Арк никогда не представлял, что будет использовать Выравнивание Смерти вот так.

В любом случае, операция Арка по штурму деревне увенчалась успехом. Но даже после ухода Джуил внутри оставалось ещё 150 Накуджуков.

«Я могу с ними справиться, если буду атаковать небольшие группы, но…»

Он не знал, насколько долго не будет Джуил. На самом деле, Выравнивание Смерти имело некоторые ограничения. Расстояние, на которое зомби могли уйти от повелителя, было большим, но неопределённым, поэтому Разак спрятался и управлял Дюком, указывая группе Джуил путь вокруг деревни. Таким образом, есть ограничение по времени, обманывая Джуил.

«Я должен быстро спасти жителей и уходить», – Арк был полон решимости взять на себя ответственность.

Пока Джуил отсутствовала, он был сосредоточен атаковать всеми своими силами одно место. И это…

— Куеха-ха-ха~!

— Внезапное нападение! Нас атакуют!

Накуджуки, стоящие на сторожевом посту, заметили врагов, после чего раздался звук тревоги. В это же время сотня Накуджуков стекались в одно место, подобно облаку. Однако глаза Арка искали только трупы, не обращая внимания на сбор Накуджуков.

— Радун, быстро собирай вещи, выпавшие с этих парней!

\*Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун отважно пополз и начал осматривать трупы. Перед Арком появился список всех предметов, собранных Радуном. Спустя некоторое время, ему попалось то, что он искал.

Радун приобрел «Грубый ключ Накуджуков».

— Вот оно, Радун, дай мне!

Змей выплюнул ключ по команде Арка, после чего тот сразу схватил и вставил в железную дверь. Та открылась, и появились все дети деревни. Да, Арк атаковал тюрьму, в который держали взаперти всех детей. Именно дети были оружием, которое Арк планировал подготовить в сражении против Накуджуков. Они сразу вышли наружу и бросились к Арку, который уже приготовил для них вкусную еду. Это было блюдо, которое он создал благодаря наставлениям Хае Гел-са, основателя навыка Запугивание и которое повышало мощность голосовых связок.

— Ох, господин Арк, эти ребята прямо перед вами!

— Подождите минутку, вы всё съели?

Дети голодали в тюрьме, поэтому просто кивнули, когда все приготовленные блюда исчезли в один миг. Арк махнул рукой, словно проводник, и сказал:

— А теперь… вы помните, что должны сказать, когда я подам вам сигнал?

— Да!

— Папочка! Господин Арк спас нас!

— Ладно, хорошо. Один, два!

— НАКУДЖУКИ ИДУТ! СПАСИТЕ НАС!

Из-за эффекта блюд, громкие голоса плачущих детей сотрясли всю деревню. Это мгновенно возымело действующую реакцию.

— Что, что за? Этот звук…?

— Дети, это голоса детей!

— Арк? Кто это?

— Он иностранец, который недавно спас Бона. Он вернулся!

— Ох, этот человек спас детей?

— Но ситуация кажется опасной. Им нужна помощь!

Участвующие в строительстве башни взрослые резко прекратили движения. Затем к ним подбежал надсмотрщик Накуджук и взмахнул кнутом с серьёзным лицом.

— Этот парень… слышь, бунтовать удумал? Умереть хочешь?!

— Заткнись!

— Что, что за? Ты сумасшедший?

— Это ты с ума сошёл, урод! Запереть наших детей, а потом ещё и угрожать нам…! Болканасу, надери задницу этому ублюдку!

\*Роааар~!

Болканасу зарычал, услышав команду своего дрессировщика, после чего сразу сбил с ног надсмотрщика. Он был не единственным. Другие дрессировщики точно так же использовали своих питомцев для атаки на врагов. Даже обычные члены клана Баран взялись за кирки и лопаты, начиная месить своих обидчиков. Благодаря тому, что Арк спас их детей, все присутствующие жители деревни взбунтовались и заставили Накуджуков оказаться в состоянии паники.

«Да, всё сработало!» – Арк сжал кулаки, смотря на начинающиеся беспорядки в деревне.

Это было его планом. Члены клана Баран говорили, что они не являются воинами, но Арк почувствовал, что это был лишь простой предлог. Несмотря на несоответствие силы и выносливости по сравнению с Накуджуками, они имели обученных монстров вместо оружия. Но из-за страха они никогда не думали сражаться. Они по-прежнему остаются такими же, какие есть, даже если Арк поможет им.

«Но…» – Арк знал.

Когда ребёнок в опасности, родители становятся смелее кого бы то ни было! Его скончавшийся отец был таким же. Несмотря на то, что он никогда не пытался попасть в неприятности, иногда были случаи, когда Арк возвращался домой с синяком под глазом, после чего его отец впадал в ярость и никого не боялся. Несмотря на свою болезнь, его мать никогда не забывала улыбаться Арку. И он узнал, что сердца НПСов в Новом Свете ничем не отличались от человеческих. Они были готовы умереть от рук Накуджуков ради своих детей.

— Вот оно! Буксил, Бона, отведите детей в безопасное место!

— Да, брат Арк. Так, все, следуйте за мной! – Бона кивнул и увёл детей.

— Пойдем со мной, Лариетта! – Арк отвёл девушку и собравшееся стадо Накуджуков в сторону строительной площадки, где велось ожесточённое сражение.

Тем не менее для членов клана Баран были ограничения в количество подконтрольных монстров, что не позволяло справиться со всеми Накуджуками. Когда люди взбунтовались, по началу они дали достойный отпор Накуджукам, но после того, как последние сформировали оборону и сражение затянулось, члены клана Баран вместе с монстрами начали сдавать позиции. Реальность всё ещё оставалась реальностью – несмотря на всё желание защитить детей, они не были суперменами.

В настоящее время Накуджуков было около 100. С другой стороны было где-то 70 жителей и 120 монстров. Несмотря на их большое количество, боевая мощь была намного слабее. Кроме того, их единственным оружием были кирки и лопаты. А Накуджуки имели хорошую броню и свои быстрые мечи.

— Каждый, пожалуйста, слушайте меня! – крикнул Арк жителям. – Как вы слышали ранее, дети уже в безопасности. Но если вы помрёте здесь, тогда они вновь окажутся в опасности. Необходимо одолеть Накуджуков. Если всё так и продолжиться, вы не сможете устоять, поэтому прошу вас слушаться меня!

— Этот человек?

— Это он. Это Арк! Тот, кто спас детей! Разве я не говорил вам? Друг, который однажды работал на меня? Уже в то время я знал, что он необычный человек! – владелец конюшни выпрыгнул вверх, после чего все члены клана Баран начали стекаться к Арку.

— Хорошо, следуйте моим инструкциям.

— Мы сделаем всё, что необходимо, чтобы спасти наших детей!

Арк быстро взял контроль над ними. Тем не менее на самом деле он передал управление в руки Лариетты. Это всё было ради того, чтобы достичь победы в бою. Такое простое действия продемонстрировало огромную силу. Именно из-за особых характеристик Святого Рыцаря и Невинного Рыцаря – их истинная сила проявлялась именно в групповом бою. Можно было свободно наложить до трёх баффов на каждого из подчинённых. Но и это было не всё. Благодаря влиянию Святого Рыцаря, боевой дух войск также повышался. Этот класс действительно был предназначен для войны – настоящий маэстро на поле боя! Вот кем был Святой Рыцарь! По сравнению с ним, Невинный Рыцарь имел гораздо более сильную святую магию.

— Оо~, моё мужество по какой-то причине невероятно сильно растёт!

\*Роааар~!

Монстры также получили прибавление к своему мужеству. Они не были единственными, которые почувствовали изменения.

— Все, в атаку! – подняв щит, громко закричала Лариетта.

Она бросилась в сторону Накуджука и нанесла тому удар щитом. Да, наконец-то она полностью пробудилась в своем классе. Невинный Рыцарь, который не мог повести войска в бой, можно считать ходячим трупом, который погибнет бесполезной смертью. Бонус от атрибута тьмы Арка увеличивал характеристики на 40%, однако другой геройский класс, Невинный Рыцарь, увеличивал свои характеристики только благодаря количеству своих союзников. В настоящее время её уровень был 180-й, тем не менее из-за наличия более 70 союзников, её характеристики были равны где-то 250-му уровню. Характеристики Святого Рыцаря Алана, который когда-то довёл Арка до отчаянного положения, теперь был его союзником.

\*Яп, яп, яп, яп!

Благодаря небольшому пространству, Накуджуки неминуемо попадали под все её атаки. Из-за её чёрных волос, развивающихся на ветру во время сражения с противником, сцена олицетворяла Жанну Д’Арк. Она была воплощением Невинного Рыцаря. Именно из-за неё ситуация склонялась на их сторону.

«Но моя проблема не будет решена, даже если сейчас победить. Если группа Джуил и остальные Накуджуки вернутся, всему придёт конец. Я должен спасти Бесетю раньше этого».

Тем не менее на строительной площадке его не было. Но один из членов клана Баран ответил на этот вопрос.

— Господин Бесетю? Он был пойман вскоре после того, как пытался сбежать. Его вернули обратно. Иностранцы, которые были вместе с Накуджуками, остановились в доме Бесетю, поэтому он, вероятно, должен быть там в ловушке.

«Дом Бесетю!» – Арк взглянул на большой дом, расположенный в центре деревни. – «Я оставлю Лариетту и Дедрика тут. Неизвестно, как ситуация может измениться, но я должен спасти Бесетю раньше этого».

— Лариетта, я за Бесетю.

— Э? Ох, да! – ответила Лариетта, сражаясь с противником.

В любом случае, Арк покинул поле боя и направился к дому Бесетю. Большинство Накуджуков находились на строительной площадке, поэтому на пути попадались лишь единицы. Пока он пересекал деревню, Арк оказал членам клана Баран помощь несколько раз, поэтому смог добраться к месту назначения за несколько минут. Особняк представлял из себя лабиринт из книжных шкафов и полок, плотно расставленных между собой.

— Господин Бесетю!

Послышался знакомый голос, после входа в дом:

— Ах, голос Арка… это Арк? Сюда, сюда!

Арк последовал за голосом и увидел тёмную клетку, свисающую с потолка. Там находились Бесетю и Гуран. Затем он приступил опускать цепи клетки, привязанные к столбу. Бесетю прижался к железным прутьям и сказал.

— Господин Арк, как вы сюда попали?

— Слишком долго объяснять.

— Может ли быть, что вам удалось встретить Бона?

— Не волнуйтесь. Бона уводит детей в безопасное место. Есть много вопросов, которые я бы хотел спросить… э? – Арк склонил голову на сторону.

Обычно ключ, полученный в конкретной области, мог открывать все существующие там замки. Ключ к детской тюрьме был таким же, поэтому Арк думал, что и эту откроет, но ключ не совпал…

«Какого чёрта происходит? Нужен ещё один ключ?» – невтерпеж подумал Арк.

Затем внезапно Гуран разразился обеспокоенным криком:

— Господин Арк, сзади! Осторожнее!

\*Ква ква ква кванг~!

В это же время позади Арка начали падать книжные полки, словно в домино, и он подвергся нападению. Книжный шкаф был огромен! Его полностью придавит, если не уклониться, поэтому Арк рефлекторно толкнул клетку и сразу же зацепился за неё. Она качнулась назад, подобно качели, а затем вернулась вперёд, врезавшись в шкаф. Сотни и тысячи свитков начали спадать вниз, подобно потоку воды.

— Что за чертовщина…? – спросил Арк с недоумением на лице, когда болтающаяся клетка, наконец, не остановилась.

Потом он увидел быстро приближающуюся тень, от которой мгновенно почувствовал угнетающее давление. Арк улетел на несколько метров и врезался в стену.

— Арк! – Бесетю и Гуран окликнули его.

Однако тот не мог услышать их: «Ох ты ж ёб…!» – Арк поднял голову и проглотил слюну.

Тенью оказалось нечто, вооружённое гигантской толстой бронёй и огромным двуручным топором. Лицо, скрывающееся под шлемом, придавало ужасно гнетущее чувство.

— Ку-ку-ку, я так и думал, что ко мне кто-то придёт, – как только гигант это сказал, появилось предупреждающее сообщение.

Появился босс-монстр Командир Накуджуков – Кальпей!

Но у Арка не было времени рассматривать его.

— Ты посмел помешать планам Накуджуков… умри! – двуручный топор Кальпея опустился сверху вниз, создавая бурю ветра.

Арк быстро откатился в сторону и едва уклонился. Но у него оставалось всего лишь 50% здоровья. Покинув строительную площадку, он был не слишком занят восстановлением здоровья. К тому же, Арк никогда не думал, что в таком месте окажется босс среднего уровня.

«Но даже так…»

При входе в дом, у него было 60% здоровья. Из-за внезапного нападения, он пострадал лишь единожды, а это значит, что единственный удар снизил его здоровье на целых 10%!

«Означает ли это, что я смогу выдержать только пять его прямых атак? Чёрт, он лишь 350 уровня, но обладает такой сокрушающей мощью. Однако он кажется медленным. С таким невероятным уроном, его скорость однозначно должна быть никчёмной, кроме того, толстая броня позволит мне ещё легче с ним разобраться», – изначально Арк запаниковал, но теперь на его лице появилось уверенное выражение.

Независимо от того, насколько урон был велик, этого было недостаточно. На самом деле, у Арка никогда не было больших проблем против оппонентов, которые имели высокий урон и (или) защиту. Андел и Лео были первыми людьми, которых он нагнул, и оба были воинами. Это было благодаря высокой наблюдательности и вычислению слабых точек в защите, несмотря на её толщину.

— Тёмный Танец! – Арк использовал быстрейшую работу ногами, чтобы запутать Кальпея.

Как и следовало ожидать, движения босса оказались медленными. Каждый раз, когда он совершал движение в своей толстой броне, сотрясался весь дом. С таким тяжёлым весом было невозможно успеть за Арком. Тем не менее, выиграть в этой схватке оказалось не так легко…

\*Тетенг~!

Он воспользовался возможностью и взмахнул мечом, после чего раздался звук и запястья резко потяжелели. С другой стороны, Кальпей потерял только 1% здоровья. Броня была чрезвычайно толстой, чтобы её миновать. В то же время Арк использовал навыки из тхэквондо, благодаря которым уже не один раз нокаутировал разных воинов. Последовал низкий удар, метивший в слабое место и обычно оглушающий рыцарей. Тем не менее, толщина даже там была за пределами его воображения, поэтому ни один удар не смог проникнуть в цель. Кальпей просто игнорировал удары и взмахнул топором. Арк проявил небрежность и был загнан в угол.

«Если я не уберусь отсюда, меня просто раздавят!» – Арк использовал Ответный удар, чтобы протолкнуть Кальпея обратно… хотя, точнее, просто попытался.

Но противником был гигант, с такой же гигантской броней. Вместо противника Арк сам отправился в полёт.

«Что за ублюдок?»

На самом деле, это был танк. Но все ещё оставался способ победить.

«Даже у танков есть слабые стороны. Я просто должен атаковать в одно место и тогда эта прочная броня будет бессмысленна!»

Он активировал Глаза Кота и сразу увидел единственное красное место… маленькая щель в броне Кальпея, и это была его слабость. Сразу после этого, Арк изменил свою стратегию и использовал Тёмный Танец вокруг противника с мечом в руках. Быстро оказавшись за спиной Кальпея, он нанёс точный удар в щель, после чего последовала невообразимая сцена.

На самом деле, Арк с самого начала чувствовал, что что-то было не так, когда появился Кальпей. Это было странно… обычные доспехи отличались своим видом спереди и сзади. Тем не менее, у этого парня они выглядели неотёсанными и были одинаковы с обоих сторон. На такое было даже смешно смотреть… доспехи…

\*Вуу-дук-дук-дук~!

Когда Арк попытался завершить свой удар, броня полностью скрутилась и заблокировала щель. Затем последовал звон, и голова Кальпея повернулась на 180 градусов. И это не все. Даже руки полностью обратились к спине. В настоящий момент, перед и зад Кальпея полностью поменялись местами… И в тот момент, когда Арк вонзил свой клинок, Кальпей схватился за лезвие своей перчаткой и нанес ответный удар.

— Критический удар. Вы получили 550 урона!

— Вы были оглушены на 3 секунды.

Арк улетел по дугообразной траектории и врезался в шкаф. Отдача заставила его дух почувствовать, будто он находился где-то на небе…! Но ему повезло, что Кальпей был переполнен силой. Если бы он сейчас свалился где-то рядом с противником, то уже подвергся непрерывным атакам из-за состояния оглушения. К счастью, пока Кальпей до него добрался, ненормальное состояние уже прошло, но ситуация лучше не стала. В лобовом столкновении не было никаких шансов. Единственным способом для атаки было использование бреши в броне. Однако, раз Кальпей был способен мгновенно заделывать эти щели, у Арка просто не было никаких шансов их атаковать. Кроме того, он был уязвим для контратаки.

«Дерьмо, этот парень Терминатор Т-400 или кто?»

Не было никакого смысла просто стоять рядом с этим чудовищем. Из-за наличия брони Арк мог наносить урона максимум на 3%. Тем не менее, он сам получил контратаку и сразу потерял 10% здоровья. С его оставшимся здоровьем в 30%, если получит ещё три удара, всё будет кончено.

— Ку-ку-ку, что, приёмчики кончились? – Кальпей вновь начал размахивать топором.

Но… это было правдой. В прямом противостоянии у Арка не было никакого шанса, да и приемы тхэквондо не помогали. Даже стратегия по удару в слабое место не сработала. Действительно подавляюще! Сейчас Арку оставалось только бегать. К счастью, благодаря своей высокой манёвренности, он успешно парировал все атаки Кальпея. Тем не менее боевая система Нового Света подразумевала получения урона даже не от прямого попадания, а в определённом диапазоне. Из-за этого здоровье Арка всё-таки снижалось. На самом деле, его страдания закономерны. Кальпей является командиром Накуджуков, с которым встретилась группа Джуил ещё во времена пересечения северных гор. Несмотря на его низкий 350 уровень, группе Джуил всё-таки понадобилось все десять человек, чтобы успешно с ним справляться.

— Никогда не ожидал, что встречу настолько жуткую засаду в подобном месте. Результат этой встречи просто непредсказуем! – Арк сжал губы и чувствовал, как его внутренности пылают огнём.

Столкновение с Кальпеем действительно ознаменовало большую проблему. Если Арк погибнет, тогда Выравнивание Смерти Разака тоже исчезнет, поэтому группа Джуил немедленно вернётся в деревню, осознав, что были обмануты. А дальше будет очевидно, что ждёт всех на строительной площадке.

«Моя точка воскрешения находится в этой деревне, поэтому Джуил точно не упустит такую возможность. Как только город оказывается захваченным, постоянным временем и местом будет установлен тотем. Если Лариетта или я погибнем, мы просто не сможем больше воскреснуть!»

Арк использовал Нектар Уммы и ждал. Тем не менее, этот предмет восстанавливал только 400 единиц здоровья.

Оставалось лишь 4 штуки, поэтому максимальное восстановленное здоровье не превысит 1600.

— Ку-ку-ку-ку, в этом нет смысла, даже если ты будешь бегать до смерти! – пока Арк размышлял, Кальпей вновь загнал его в угол и замахнулся своим оружием.

Арк опустил тело и поспешно использовал Скольжение, чтобы уклониться от удара, прыгнув тому между ног. Он сделает всё, чтобы выжить. Но Арк неожиданно кое-что понял благодаря этому унизительному действию.

— Угх~, этот ублюдок…!

Кальпей подпрыгнул и слегка проявил признаки паники. Затем он оглянулся, чтобы найти Арка…

«Что за? Этот ответ только что…?»

Обычно время реакции Кальпея было очень быстрым. Он был похож на Арка, который никогда не упускал свою цель, даже если тот использовал Тёмный Танец. Из-за этого он был способен немедленно переключаться назад и вперёд, когда кто-то пытался нападать сзади, а затем контратаковать. Но Арк использовал Скольжение и прыгнул между ног, поэтому Кальпей не смог определить местонахождение Арка некоторое время.

«Может быть, этот парень…?»

— Скольжение! – Арк снова использовал это, чтобы прыгнуть между ног Кальпея.

Несмотря на реакцию немного слабее, чем в первый раз, но тот действительно не мог быстро определить местонахождение Арка.

«Нет никаких сомнений. Этот парень… не способен нормально видеть цель, находящуюся у его ног!»

Да, Кальпей был экипирован в ужасно толстую броню. Шлем был таким же огромным. С подобными габаритами, это естественно, что он не способен нормально видеть собственные ноги. Поэтому его слепое пятно не спина, а ноги!

«Аха~, вот оно!» – Арк разработал план и сразу обратился к Дедрику.

«Дедрик, какова ситуация?»

— Это… это немного затянулось… но сражение проходит как запланировано… уже почти конец!

«Хорошо, оставь всё это, быстро лети к дому Бесетю!» – приказал Арк, в то время когда уклонялся повсюду и сталкивал книжные полки.

Многие заполняющие дом шкафы рухнули, а свитки заполонили все коридоры. Спустя пару минут в дом влетел Дедрик…

— Мастер, я занят. Почему вы не могли подождать, а потом меня вызвать… хук~! Что это за…?

— Ещё один? – гоняющийся за Арком Кальпей резко повернул голову и взмахнул топором.

Но Арк был на один шаг впереди и схватил Дедрика за шкирку. Избежав трагического попадания, оружие вонзилось в стену.

— Этот ублюдок… куда это ты? Аах~, вы, трусливые ублюдки! – Кальпей бешено замахал топором, но Арк уже далеко убежал.

Дедрик пытался отдышаться в другой комнате и пробормотал:

— М-мастер, что это за буйвол?

— Заткнись, у нас нет времени, поэтому просто слушай… – Арк быстро объяснил суть плана.

Дедрик понял большую часть, улыбнулся и кивнул:

— Ах, так значит этот парень просто большой и тупой?

— Верно.

— Понял. Я эксперт в этом, – Дедрик поплыл в море свитков.

Даже тогда Кальпей не мог определить местонахождение Арка. Его глаза не были способны увидеть собственные ноги, да и свитки легко доходили до лодыжек. Потом он что-то заметил в нескольких метрах от себя.

— Так ты там? Ах ты крыса, получай! – Кальпей подошёл ближе и нанес удар топором.

Но в это время свитки рассеялись, а к потолку вылетела летучая мышь. Дедрик уклонился от диапазона атаки топора и коснулся потолка, после чего показал язык…

— Я туточки~…

— Что, что за? Мышь? Угх~! – Лицо Кальпея напрягалось, ведь ему кто-то поразил сочное место…

Пока он был отвлечен Дедриком, Арк нырнул между ног и нанес дичайший удар мечом между ног. Даже если Кальпея понял эту атаку, он всё равно не смог бы ей противостоять.

— Это… этот ублюдок…! – Кальпей сразу же попытался контратаковать, но Арк и Дедрик вновь погрузились в море свитков.

После этого босс совершенно обнищал, ведь эта парочка пряталась среди свитков и появлялась в разное время, чтобы его атаковать.

— Сюда~, дурачок~! – убежал Дедрик, выкрикивая Кальпею разные словечки, из-за чего тот легко провоцировался.

Затем Арк сокращал расстояние и атаковал место Х (Икс). Кальпей был совершенно сбит с толку, поэтому даже пытался во время нападения смещать голову на 180 градусов, но всё было тщетно, поскольку там оставалась только тень. Он лишь определил, что сначала появлялся Дедрик, а потом Арк атаковал сзади. Но, конечно, Арк и такое продумал.

— Ты ошибся… Вот он я, туточки,~ – на этот раз Арк улыбнулся и убежал.

— Ох~, этот Кальпей даже мускулом не шевельнул!

— Господин Арк — настоящий потомок Рарукана, как и ожидалось! – воскликнули Гуран и Бесетю, наблюдая за схваткой.

…Честно говоря, это был недостаточно хороший бой, чтобы ещё что-то комментировать. Они просто ныкались в свитках, подобно тараканам, а потом либо атаковали, либо убегали.

Но этот метод был лучшим. Используя подобную стратегию, Арк смог довести Кальпея до критического состояния, а затем…

— Настало время покончить с этим! – Арк вновь атаковал попу Кальпея.

Затем разразился страшный крик, будто пациенту геморрой начали вырезать! Кальпей дико орал, схватившись за задницу, после чего всё-таки умер. Командир Накуджуков, который несколько раз загонял Арка в угол, теперь выглядел как овечка…

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Несмотря на сложность, он получил только два уровня.

— Разве это не жестоко? Получить такую мелочь, когда мне пришлось видеть то, что у него между…

Тем не менее, Дедрик просто пнул поверженного врага ножом по задницу.

— Ха-ха-ха, получил? Нехрен было размахивать топором…

Затем Кальпей выронил два предмета.

Ключ Кальпея

Латные Перчатки Ненависти (Магический)

Тип брони: Латные перчатки

Защита: 55 (+15)

Прочность: 55/90

Вес: 40

Ограничение: 200 уровень или больше, Рыцарь

Латные перчатки, которые использовал Командира Накуджуков Кальпей. Клан Накуджук имеет давнюю историю с лютой ненавистью по отношению к другим расам. Их ненависть настолько тёмная и извращённая, что начала проникать даже в предметы, которые они используют. Кроме того, ненависть Кальпея достигла невероятного уровня в последние минуты своей жизни, что породило особый эффект.

Эффект: Сила +20, Защита +15

Особый эффект: вы можете использовать ‘Берсерк’. Когда этот эффект активен, ваша ненависть усиливается, а обида получает увеличение на 5% в течение 20 минут. Использование невозможно для тех, у кого отсутствует характеристика ‘Ненависть’. Время перезарядки: 2 часа.

— Э? Что это?

Кальпей был Босс Монстром, поэтому выпадение магического предмета было закономерно. Но Арк обнаружил кое-что другое, читая описание предмета. Кальпей погиб в состоянии дикой ярости и создал дополнительный, особый эффект для предмета. Разве это не означает, что можно изменять характеристики предмета в зависимости от обстоятельств смерти?

«Означает ли это, что я могу получить лучшие предметы, если позволю Накуджукам умирать в состоянии крайней ненависти ко мне? Тогда я мог бы создавать подобные предметы с особыми эффектами и с другими монстрами».

Предметы с лучшими особыми эффектами расходятся по наилучшей цене!

«Я обнаружил довольно приятную информацию!»

Стратегия атаки места Х (Икс) противника позволяет тому впадать в состояние крайней ненависти. Арк решил для себя, что будет упорно прокачивать свой новый изученный навык, Атака Х, а потом просто взял ключ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 7. Непрямое Попадание!**

— Где, черт возьми, этот Арк!? – хмурилась и жаловалась Джуил.

Уже час прошел после их ухода из деревни. Джуил кружила вокруг деревни несколько раз, но так и не нашла ни единого следа Арка. Однако рейнджер Дюк продолжал искать его следы, поэтому не должны быть никаких неточностей с этим. Но Джуил почувствовала что-то странное в это время.

— Где-то в той стороне. Я нашел следы того, что Арк проходил тут.

— Сколько раз ты уже говорил эти слова?

— Где-то в той стороне. Я нашел следы того, что Арк проходил тут.

Это были единственные слова, которые говорил Дюк после ухода из деревни. На самом деле, это просто Разак не знал, как писать. Поэтому он отписывался так, как велел ему Арк, чтобы выманивать Джуил подальше от деревни. Но раз сам Арк отправился на миссию, то ему оставалось только повторять одну фразу снова и снова.

«Что с этим парнем? Неужели он съел что-то странное?» – Джуил не знала обстоятельств и просто считала, что Дюк вел себя странно из-за простуды.

Что ж, его поведение и раньше было странным, а тут еще и простуда… поэтому она успокоилась и последовала за Дюком. Потом Джуил услышала резкие звуки.

\*Банг~ Банг~ Банг~ Банг~!

Это не был звук из игры. Они звучали в реальности. Но Джуил просто игнорировала их. Подключившись к игре, она превращалась в игроманку. Реальность ее просто раздражала. Даже если она отключится, любой другой человек в реальности все равно будет говорить одни глупости, поэтому она не собиралась останавливаться из-за ерунды, когда Арк был почти на крючке. Тем не менее, ей послышался говорящий голос, поэтому пришлось отключиться.

— Эй, ты! Какого черта!?

«Э? Этот голос… э~, что?» – Джуил открыла двери квартиры с растерянным лицом.

А когда увидела гостя, вообще почувствовала, как душа покинула тело. Это был друг, с которым она играла, такой же бета-тестер. Этот ID в Новом Свете был… Дюк. Тем не менее, разве не Дюк сейчас преследовал Арка в игре? Новый Свет использует биометрические данные, чтобы блокировать возможность посторонним особам управлять чужими персонажами. Тогда кто сейчас был вместе с Джуил!?

— Проклятье, почему ты не отвечаешь на телефонные звонки!? – спросил Дюк с раздражением, войдя в комнату.

— Это… разве ты не знаешь, что я не отвечаю на звонки, когда играю… Вместо этого, как ты тут…?

— Как?! – Дюк выдохнул и начал жаловаться: – Я не знаю, о чем ты говоришь, но, в любом случае, ты должна спешить.

— Что?

— Проклятье, это Арк. В то время, как я гнался за Боном, мне довелось случайно столкнуться с ним, после чего я был убит, поэтому сразу же отчаянно стал пытаться дозвониться тебе. Хотел сообщить тебе, где он был. Но ты не отвечала на телефонные звонки. Наверное, сейчас он уже убежал… В любом случае, я не могу подключиться к игре в течение 24 часов… поэтому все действительно херово.

— АРК! Ты столкнулся с Арком?! – Джуил поняла, что произошло.

Она была уверена насчет Нового света. Если кто-то сталкивался с чем-то необъяснимым, то это определенно был навык!

«Дюк был убит Арком. Затем появилось нечто вместо Дюка и выманило нас из деревни. Тогда…» – Джуил не знала, какой метод использовал Арк, но он точно намеренно обманул их и выманил из деревни!

На самом деле, Арк не учел одного большого обстоятельства, когда продумывал свой план. Когда Дюк умер, он мог сразу же позвонить Джуил в реальности. Размышляя о навыке в игре, не было возможности принимать во внимание реальность. Но, к счастью, это стратегия продолжалась целый час, несмотря на слабые места, именно из-за привычки Джуил не отвечать на телефонные звонки. Тем не менее в конечном итоге Дюк лично наведался к ней домой.

— Черт! Дюк, ты покойник! – выругалась Джуил и рванула к капсуле.

— Что… что за? Что ты делаешь?

Дюка оставили одного, когда он почесывал голову с глупым выражением.

✩✩✩

— Дедушка!

— Ох, Бона. С тобой все в порядке! – Бесетю выпустили из клетки и сейчас он плакал, обнимая своего внука.

Такая сцена была совсем недавно… Дежавю? Ну, это был краткий миг, так что Арк проверил общую ситуация в деревне. В то время, пока он вставлял Кальпею кое-что в задницу, «Освободительная Армия Рабов, возглавляемая Жанной Д’Арк», смогла одолеть Накуджуков после ожесточенного боя. Но после окончания горячей битвы, жестокая реальность их быстро вернула на место. Чтобы одолеть эту небольшую группу Накуджуков, им пришлось пожертвовать многими людьми. Из 70 жителей клана Баран, погибло 30. С подчиненными монстрами все было сложнее, их всего осталось в живых 20 голов. Разница между Накуджуками и членами клана Баран была огромна, поэтому в конце осталось довольно много детей-сирот.

\*Хлюп, хлюп~\*

— Папа… Мама…

Услышав детский плач, сердце Арка резко потяжелело. Он был знаком с горем от потери родителей. Несмотря на то, что те сражались ради спасения своих детей, он был тем, кто подстрекал на этот поступок.

— Необязательно делать такой грустный вид, – казалось, Бесетю угадал то, что чувствовал Арк, хлопая его по плечу. – Пока я находился в клетке, слышал все их разговоры. Они намеревались убить всех нас, когда башня была бы достроена. Хотя 30 Мюталов нашего клана Баран погибли, нас все еще осталось 40 человек. И их дети тоже. Так что не стоит винить себя.

Конечно, он собирался так и сделать. Арк не был сентиментальным человеком, который станет жить и винить себя. Это были НПС-ы. Хотя их и сделали невероятно реалистично, подобно настоящим людям, они все еще оставался НПС-ами. К тому же, сейчас не время думать о таких вещах.

— Вам известно, для чего Накуджукам понадобилось строить эту башню?

— Да, я слышал об этом. И я до сих пор не могу поверить, что Накуджуки смогут свободно перемещаться с территории своих северных гор сюда, когда эта башня будет закончена. Их цель… завоевание всей Преисподней! – сказал Бесетю, будто делая огромное открытие.

— Я уже знаю это. Поэтому, если вы разрушите башню…

Завоевание Джуил и Накуджуками Преисподней было большой проблемой для Арка. Но раз те пытались построить эту башню, используя монстров, очевидно, что он в одиночку не сможет ее разрушить. Бесетю лишь покачал головой и вздохнул:

— Это возможно. Но для этого потребуется выиграть некоторое время. У этих парней есть план по возведению этой башни. Несмотря на обладание ими, то, что эти ребята вторглись на южные территории, является неизбежным фактом.

— Это…

— Поэтому остается один единственный выход. Клан Баран должны сплотиться, чтобы сражаться с Накуджуками.

— Есть ли шансы в вашу пользу?

Бесетю прикрыл рот с тяжелым выражением на лице. Смысл его молчания был очевиден. Арк четко понимал разницу между кланом Баран и боевыми способностями Накуджуков. Таким образом, клану Баран все равно придется объединяться, несмотря на такие различия. К тому же, если клан вступит в войну, тогда Альянс Гермес не станет ждать и отправит свои силы. Не было никакого способа, чтобы такая слабая группа, как клан Баран, смогла сравниться с ними.

«Я не могу предотвратить попадание Преисподней в их руки…» – с разочарованием вздохнул Арк.

— В любом случае, – Бесетю также был расстроен, – в настоящее время существует только один выход. В прошлом клан Баран сбежал от Накуджуков, но сейчас бежать некуда. Мы просто вынуждены сражаться, даже если все погибнут, поэтому я обязан сообщить всем нашим как можно быстрее, чтобы можно было подготовиться.

«Ах~, но до этого… я должен кое-что спросить».

Арк объяснил Бесетю то, что произошло в лаборатории Магаро. Тот нахмурился и пробормотал, о чем-то думая:

— Можно видеть, но нельзя трогать… возможно ли, что он говорил об «Андеграунде»?

— Андеграунд?

— Да, это определенно оно. Мои воспоминания расплывчаты, но много лет назад произошло огромное бедствие. Пространство исказилось, а некоторые области оказались в ловушке, попав в пространственные щели.

— Застряли в пространственных щелях? Тогда должен быть способ вернуть их без всяких изменений?

— Я не помню всех деталей. Этот инцидент похож на миф или легенду. Но если они знают, что искажение пространства является причиной, тогда решение вполне может быть. Верно, записи легенды должны быть в книжном шкафу А… – пробормотал Бесетю и посмотрел вокруг, прежде чем его лицо напряглось.

Во время сражения с Кальпеем, полки были разрушены, из-за чего на полу лежало тысячи свитков. Кроме того, еще и этот Арк плавал в этом море бумаг, поэтому все перемешалось.

— Ох, мой Бог! И как я собирался найти этот свиток в такой неразберихе? – застонал Бесетю, оглядываясь по сторонам.

Арк также считал это невыполнимой задачей. Как они могли найти один свиток из тысячи? Тем более, сейчас на счету была каждая минута, потому что было неизвестно, когда Джуил и Накуджуки вернуться.

«Разак все еще не связывался со мной, поэтому пока что нет необходимости беспокоиться…»

Должны ли они искать свиток вслепую? Если Джуил вновь захватит деревню, тогда получить этот желанный ключ будет невозможно. Тем более, разве он не должен завершить выполнение этого задание до того, как гильдия Гермес захватить Преисподнею? Тогда идеальным решением для поиска свитка будет…

— На свитки есть какие-нибудь отличительные знаки?

— Маркировка? Нет, ничего подобного. Но все записи, которые относятся к этой легенде, располагались на этой полке. Поэтому строки на свитки должны быть обозначены буквой А. Насколько я помню, содержание по поводу Андеграунда, кажется, находится в свитках от А-20 до А-30.

— Я понял! Лариетта, зови всех жителей сюда и скажи им, чтобы собрались тут!

Около 60 жителей и их дети вошли в дом.

— Буксил, Лариетта, пожалуйста, распространите этот чай, пусть каждый выпьет.

Да, он задумал напоить каждого наркотиком, то есть травяным чаем. Распространенный чай ускорял движения рук и улучшал зрение. Затем он приказал им искать свитки с маркировкой от А-20 до А-30. В любом случае, Арк был чемпионом мира по эксплуатированию людей.

— Ох, что это?

— Почему мои руки такие молниеносные?

— Аа~, почему я вижу так четко? Я даже могу мелкий шрифт разглядеть, находясь на расстоянии в два метра!

Эффект от травяного чая отображался мгновенно. Клан Баран приступил к активным действиям. Даже голуби, которые невероятно быстро подхватывали своими клювами, уступали их скорости перебиранию свитков. И вот уже кто-то сумел найти нужный свиток.

«Хорошо, пять уже нашлись. Осталось ещё столько же…» – ждал Арк, чувствуя тревогу.

\*Треск-треск-треск-треск!

Внезапно заявился Разак, врезавшись в дом. Дедрик поднял голову и закричал.

— Мастер, эти парни возвращаются в деревню!

— Что за? – подпрыгнул Арк с удивлением.

Он вышел из дома и увидел облако пыли, приближающееся на расстоянии. Группа Джуил возвращалась в деревню, при этом возглавляя орду из 200 Накуджуков!

— Черт, как они узнали? Мы должны найти остальные пять… 10 минут. Нет, темп работы оживился, поэтому должно хватить 7 минут…

— Ох, мой Бог! Так близко… – застонала Лариетта, также выйдя из дома.

Если группа Джуил заметит что-то странное, то они определенно попытаются поймать Арка и клан Баран. С другой стороны, в группе Арка были дети, поэтому их скорость побега будет медленнее. Даже если они покинут место сейчас, не было никакой гарантии, что они сумеют сбежать. Нет, если честно, шансы составляли примерно 30%. Однако, если задержаться еще на 7 минут, тогда всем придет конец… Деревню просто окружат, и им придется погибнуть.

— Арк, моя просьба, – в этот момент к нему подошёл Бесетю и заговорил.

— Просьба?

— Да. Я слышал от Бона: у тебя есть способ отправиться в Средиземье. Как ты знаешь, война в Преисподней начнется в ближайшее время. И независимо от того, выиграем мы или проиграем, клан Баран пройдет через серьезное испытание. Это наша судьба, от которой не уйти. Но… – Бесетю повернул голову и посмотрел на детей, движущихся в дом. – Я не хочу, чтобы дети это испытывали. И в любом случае, с ними невозможно сбежать от Накуджуков, поэтому прошу тебя, не мог бы ты сбежать со всеми этими детьми и опекунами в безопасное место где-нибудь в Средиземье?

Глаза Арка начали мигать. Почему он не подумал об этом? Верно. У него был способ вернуться в Средиземье в любое время. Таким образом, он мог продолжить поиски свитков, не переживая о преследователях. Это было похоже на то, будто он открыл двери и покинул мир кошмаров.

— Это не просто спасение детей. Мы также считаем, что это лучший путь. У нас осталось только семь небесных скатов. Если я останусь тут, тогда Гуран и остальные дрессировщики смогут их использовать. Накуджуки не смогут следовать за ними пешком, поэтому сбежавшие смогут быстро рассказать о случившемся нашей родне.

Конечно, Арк также мог бы остаться в деревне, пока не найдутся свитки. Но была одна проблема. Свитки были защищены при помощи шифра, который передается в семье Бесетю. Если бы он не отправился с ним, то кто расшифрует их? Но умный старик уже об этом подумал.

— Хотя Бона еще незрелый, но он уже способен разгадать шифр на свитках.

— Дедушка! – Бона уставился на Бесетю удивлёнными глазами.

Но Бесетю лишь погладил его по голове и рассмеялся:

— Тебе не придется беспокоиться, ведь Арк тот, кому можно доверять. Без сомнения, он позаботиться о вас, ребята, и доставит в безопасное место. Просто ожидайте там, в тишине и спокойствии, пока мы не придем за вами.

Бона был плаксой, но сейчас держался. Бесетю слегка протер проступившие слезинки рукавом и кивнул:

— Обещаю. Я обязательно приду забрать тебя.

— Верно.

Бесетю кивнул и пошел к небесным скатам с Гураном и другими дрессировщиками. Затем Лариетта, стоя в нерешительности, внезапно крикнула:

— Я-Я тоже пойду!

— Лариетта? – глаза Арка почти выскочили.

— Разве Арк не собирается вернуться в Преисподнею?

Конечно. Именно поэтому он искал свитки.

— Арк должен забрать с собой детей в Средиземье. Но кто-то также должен остаться тут. В Преисподней важно знать ситуацию. К тому же, даже с небесными скатами нет никаких гарантий, что все будут в безопасности. Я-Я буду защищать их!

Арк посмотрел на нее с потрясением. Ее предложение оказалось неожиданным. Разве не она обещала, что больше никогда в жизни не сядет на небесных скатов? Поэтому он не мог понять ее нынешних намерений остаться здесь. Но этот вариант был неплох. Арк до сих пор не отказался от Преисподней. Если группа Джуил захватит этот мир, тогда Арку некуда будет деваться. Он должен сделать все, чтобы их остановить. И сила клана Баран была необходимой, чтобы остановить их амбиции. В текущей войне Лариетта бы оказала значительное влияние для клана Баран, что вполне приветствовалось.

— Я понял, – Арк кивнул, после чего Лариетта пробормотала:

— Тогда… пожалуйста, скажи мне свой номер телефона.

— Э? Номер телефона?

— Арк, ты будешь в Средиземье, но ты обязан знать о ситуации в Преисподней. Однако, находясь в разных пространствах, мы не сможем использовать [Перо Шепота]…

— Ох~, да… – Арк кивнул и сообщил ей номер.

А Лариетта аж покраснела, плотно сжав кулачок. После этого Бесетю сразу призвал небесных скатов, а она с бледным лицом крепко в него вцепилась, прежде чем с воплем исчезнуть с горизонта.

«Она так испугалась, но все равно добровольно… Лариетта на удивление ответственная».

Арк думал, что Лариетта хотела остаться из-за чувства ответственности по отношению к клану Баран. Тем не менее у нее имелся скрытый мотив. Ее чувства к Арку все еще оставались неоднозначными, поэтому она хотела их подтвердить: были ли они чисто дружескими или все-таки что-то другое. Каждый раз, когда она была одна с Арком, ее мысли путались, поэтому она быстро меняла тему. Однако, если она вернется в Средиземье, тогда потеряет оправдания, чтобы дальше следовать за Арком. А в случае, если остаться в Преисподней, для нее еще будет повод быть с ним связанной. Кроме того, разве она не естественно спросила его номер телефона? У Лариетты был довольно хитрый план.

В любом случае, Арк в очередной раз вернулся в дом, когда группа Бесетю улетела в небо.

«10 грамм порошка Пространственного Движения может переместить одного человека. Сейчас тут 50 оставшихся взрослых и детей. Я должен создать магический круг, использовав 500 грамм порошка», – Арк очистил пол от свитков и приступил рисовать круг.

— Брат Арк, я нашел еще один!

— Хорошо, мы должны успеть найти все!

Между тем, члены клана Баран были заняты поиском свитков. К тому времени, как он закончил рисовать магический круг, они обнаружили девять свитков. Теперь остался только один, поэтому, очевидно, он будет самой большой проблемой.

— Брат Арк, мы нашли все, кроме одного, и его никак не можем найти.

Все 50 человек выпили травяной чай и обыскали весь дом. Тем не менее, они не смогли найти заключительную часть. А группа Джуил уже вошла в деревню, направляясь к этому месту. Бесетю говорил, что Андеграунд упомянут в одном из них. Это ведь не может быть, что нужная часть осталась на последнем?

«Девять свитков найдены, поэтому вероятность успеха составляет 90%. Но учитывая мою удачу, вероятно, ответ будет в последнем…»

Это было похоже на недостающее число, чтобы выиграть в лотерею. Однако времени ждать больше не было. Арк сжал зубы и указал на тускло блестящие ворота.

— Ладно, с этим ничего не поделаешь. Оставьте последний свиток. Каждый, идите в ворота. Дети первые! Затем взрослые. Торопитесь. Эти ребята уже достигли дома.

Члены клана Баран погружались в ворота один за другим, следуя инструкциям Арка. Затем Бона огляделся, стоя в числе одного из последних рядом с Арком, после чего его глаза засияли, и он воскликнул.

— Брат Арк! Вон там, А-7! Последний свиток!

— Что? – Арк повернул голову.

Спустя некоторое время концентрации, он смог обнаружить его. Последний свиток был зажат между поваленным книжным шкафом и входом. Но в то же время, как он увидел его, появилась группа Джуил.

— Арк!

— Э? Эти ворота? Клан Баран убегает!

— Проклятье, это же надо… такое совпадение… – выругался Арк. – Дедрик, хватай Бона и уходи через ворота первым. Разак, преобразование!

\*Треск-треск-треск, треск-треск-треск-треск!

Разак превратился в Меч-Пилу. Арк взял его и быстро использовал Спринт, приближаясь к дружкам Джуил, которая, очевидно, сразу же пыталась его остановить. Но Арк мгновенно воспользовался своим уникальным, супер, мега движением…

— Я~, это… вы, «цензура», хотите превратиться в фарш? Да я вас «цензура», «цензура», а потом «цензура»! – он быстро выплевывал вульгарные слова, заставляя лица каждого краснеть от стыда.

Под действием промежуточного навыка Запугивание, группа Джуил на пару мгновений застыла, в то же время Арк подбежал и прыгнул, сбивая с ног воина перед собой. Затем он использовал лицо того в качестве трамплина и непрерывно взмахнул лезвием, находясь в движении. Лезвие превратилось в кнут, которое схватило свиток внизу около книжного шкафа. Затем кнут вернулся обратно и благополучно доставил его в руки Арка.

«Я получил его!» – Арк взял свиток и развернулся к воротам.

В этот момент действие навыков Арка исчезли и воин успел схватить того за лодыжку. Арк упал на пол, словно лягушка, и даже потерял чуток здоровья, но не это было проблемой.

— Сволочь, мы поймали тебя!

— Это наш шанс, раздавите его. Удар Героя!

— Оглушите его, а затем опустите уровень здоровья на самый минимум!

Сражение игрок против игрока прямо посреди вражеской территории? Разве это не было похоже на игры, популярные в середине 2000-х годов, где возникали подобные ситуация? С таким раскладом, Арк не должен объяснять, в какой жопе оказался. Он был поражен настоящим водопадом разных навыков! Группа Дужил и Накуджуки окружили его, в то время как здоровье быстро уменьшалось.

«Все кончено, если я умру!» – Арк катался по земле и едва избегал атаки, но он уже был в критическом состоянии.

Тем не менее это было счастье, что он докатился до такого. Благодаря этому активировался Адреналин, и его защита вместе с рефлексами получили огромный скачок. Арк использовал Темный Танец, чтобы уклоняться от атак и бежать к воротам. И в то же время, как он собирался броситься туда… Из земли неожиданно вырвались десятки цепей, обматываясь вокруг его тела. Перед Арком всплыло красное предупреждающее окно.

Вы были пойманы продвинутым заклинанием Сдерживание.

Вы не можете двигаться в течение одной минуты, однако при нанесении вам урона, действие заклинания мгновенно прекратится.

Это был цепочный навык мага, который ограничивал его движения, но он будет освобожден сразу, как только получит первый удар. Это было полезно во время охоты против большого количества монстров. Тем не менее Арк был в критическом состоянии, поэтому одна хорошая атака его легко прикончит.

— Не трогайте, я его лично добью! – Джуил подошла вперед и прочитала заклинание.

Она использовала Магию Гармонии, чтобы объединить два своих самых сильных заклинания. Время чтения оказалось очень долгим, поэтому такое нельзя было применять в сражениях один на один. Тем не менее оно было настолько сильным, что могло мгновенно лишить воина 40% его здоровья.

«Ч-черт… надо было сделать еще один шаг… ах~, нет!»

— Это тебе за то, что игрался с нами! Метель, Пекло!

Два разных вида магии спиралью вылетели из ее рук и поразили Арка огнем и льдом. Его тело получило огромный шок и мгновенно лишило оставшегося количества здоровья. И… появилось сообщение, которого он не хотел никогда в жизни видеть.

Вы были убиты атакой Джуил!

— Я сделала это! Надрала ему задницу!

Арк рухнул, в то время как группа Джуил засмеялась и прыгала, подобно больным из дома для сумасшедших. Им удалось избежать хаотического состояния, когда захватывали деревню, но в случае с Арком, каждый из них был готов хоть десять раз стать хаотическими игроками.

— Его точка воскрешения находится в этой деревне. Теперь он пойман в ловушку, прям как крыса… Ха-ха-ха-ха!

Но Джуил не знала об одном нюансе. На лице Арка появилась слабая, но ужасно хитрая улыбка…

«Хорошо, сейчас настало время!» – произнес про себя Арк.

Весь Меч-Пила в руке Арка начал неожиданно вибрировать. Сначала звук был низким, а затем начал брать верхние ноты… Затем был взрыв вибрации и здоровье Арка было восстановлено.

Был запущен навык Разака – Клятва Смерти.

Арк автоматически поменялся количеством здоровья с Разаком.

Да, это был особый навык Мастера Смерти – Клятва Смерти. Когда призыватель умирает, фамильяр сразу проявляет свою абсолютную лояльность хозяину, обмениваясь с ним собственным здоровьем. Из-за этого штраф смерти Арка был применен не к нему, а к Разаку, который получил -1 ко всем характеристикам, в то время как Арк успешно восстановил свое здоровье до 3000 пунктов.

«Я снова не ожидал, что смогу выкрутиться таким образом!»

— Несмотря на срочность сего действия, я просто не могу оставить все так, как есть. Демоническое Открытие!

— Угх~!

Арк достал Меч Гвисала и засунул его поглубже в задницу Джуил. Это было специальное, уже отточенное движение, которое он использовал и натренировал на Кальпее, Атака Х. Кроме того, он использовал Демоническое Открытие совместно с этой атакой, что было еще более болезненно, заставив Джуил жалобно разразиться дичайшим криком, ведь это нападение было еще и внезапным.

— Месть Разака! – сказал Арк холодной улыбкой, прежде чем прыгнуть в ворота.

Хотя группа Джуил поняла, что что-то произошло, однако ворота уже исчезли, и они только-только закончили плясать от радости фальшивой смерти Арка. Группа гильдии Гермес тупо осмотрелась, прежде чем аккуратно подойти к Джуил и спросить:

— Твоя попа… все нормально?

✩✩✩

— Капитан, э-это…

Ли Маянг попивал кофе, находясь в комнате отдыха команды SWAT.

— Что?

— Это… подозрительный парень пришел, – сказал тихим голосом один из товарищей.

— Речь идет о том дне… в Новый Год. Когда Хен-Ву подвергся нападению со стороны тех хулиганов…

— И?

— Кто-то наблюдал за сражением и снимал Хен-Ву на телефон. К счастью, съемка получилась размытой, поэтому его лицо не сильно узнаваемо. Вот только сейчас пришел какой-то парень с одной фотографией и спросил нас, знаем ли мы этого человека, то есть Хен-Ву. Владелец того паба, где мы отмечали Новый Год, упомянул о нас этому человеку…

— Кто он? Другой полицейский?

— Он не кажется полицейским. Судя по разговору, он искал кого-то. Было похоже, что он искал кого-то в игре. Тот человек попытался спросить меня, но я просто болтал о разном, не давая ему никакой информации.

— Он пришел в Национальное Полицейское Агентство и осмелился действовать таким вот образом?

— Этот парень просто не понимает этого мира.

Член спецназа засмеялся и пожал плечами:

— В любом случае, это связано с Хен-Ву, поэтому я думал, что вам стоит сообщить.

Ли Маянг поставил чашку кофе и подумал об этом. Видео на мобильный телефон с Хен-Ву. Тот человек не знал, что это Хен-Ву. Тем не менее он пришел даже в полицию, чтобы его найти. Тогда может быть только один простой ответ. Этот человек имел цель, чтобы найти Хен-Ву, при этом готов использовать даже деньги… Другими словами, цель может быть не хорошей. Но какая она, эта цель…? Он уже знал ответ. Если они ищут кого-то в игре, то это, очевидно, должна быть обида на Хен-Ву в Новом Свете. И точно так же, как Андел, он искал Хен-Ву, чтобы отыграться.

— Хен-Ву, что же ты делаешь такое в Новом Свете, раз умудряешься нажить себе стольких врагов? – пробормотал Ли Маянг, почесав затылок.

Затем член спецназа приоткрыл глаза и спросил:

— Игра? Разве предыдущая ситуация не была также связана с игрой?

— Что насчет этого?

— Хах, я просто не понимаю. Намеренно искать кого-то из-за какой-то игры…

— Эй, не игнорируй игру, все не так просто! – крикнул слегка разбушевавшийся Ли Маянг.

На самом деле, он сам не понимал ситуации с Анделом и Хен-Ву, которая произошла не так давно. Это действительно была всего лишь игра. Вытягивать из нее какие-либо обиды в реальность было странным. Тем не менее, начав лично играть в Новый Свет, он все начал понимать. Развитие персонажа, страдания от боли сломанных конечностей… Ли Маянг действительно чувствовал, поскольку Исюрам был его альтер-эго. Если что-то случилось бы с Исюрамом, он не станет сидеть на месте сложа руки. Ли Маянг вдруг вспомнил неприятную ситуацию и разозлился.

«Тот ребенок – покойник!»

Не так давно, Ли Маянг спас торговца по имени Сид.

И этот игрок был первым, с кем Ли Маянг познакомился в игре, отдав Сиду Рог Единорога на продажу. Несмотря на реальную их стоимость в 1000 золотых, Сид решил провести аферу и выложил за них лишь 851 золотых. Ли Маянг узнал об этом факте, проведя несколько дней в Гиране. Думая об этом, он точно так же чувствовал злостное чувство мести, пообещав себе ее когда-нибудь совершить. Но Ли Маянг все еще оставался частью подразделения Предотвращения Специальных Преступлений, и тот факт, что он играл под прикрытием, был секретом, поэтому он не мог говорить об этом членам команды SWAT. Вот Ли Маянгу и пришлось притворяться невежественным, несмотря на свою осведомленность. Он понимал чувства, но даже тратить деньги ради единственной цели? Этот глупый человек находиться в заблуждении, теряясь, где реальность, а где игра, и наверняка считает 21-ый век в Корее каким-то Диким Западом. Он не знал, что будет делать кто-то вроде Андела.

— Так где он сейчас?

— Я оставил его в комнате ожидания возле тренажерного зала.

— В спортзале?

Ли Маянг улыбнулся и сказал:

— Хорошо, тогда я должен пойти в спортзал и немного поработать.

✩✩✩

— Тур? – спросил мужчина на вид где-то 20 лет.

Человек, одетый в аккуратный и приличный костюм, был сотрудником Global Exos, Хо Мюнг-хван. Он посещал Национальное Полицейское Агентство по делам. Не так давно его начальник Хо Мюнг-Ву посмотрел видео и заметил, что был похожий игрок, который сражался с Боссом Вальдерасом ещ во времена Ивент Задания, поэтому он попросил Хо Мюнг-хвана разыскать главного героя этого видео. Тем не менее найти было не так просто, как звучало. Даже лицо нельзя было нормально идентифицировать, смотря на кадры видео. Он надеялся, что кто-то все-таки сообщил об этом правонарушении в полицию, а затем, по совпадению, он получил информацию о том, что команда SWAT отмечала Новый Год в пабе, недалеко от места происшествия.

«Команда спецназа… верно, почему я не подумал об этом? Герой видео обладал очень хорошими навыками в боевых искусствах. Может быть, что он изучал их в течение длительного времени. Этот человек вполне может быть членом команды SWAT. И это будет не странно, что подобная личность будет сражаться с хулиганами».

Вот почему Хо Мюнг-хван совершил визит в полицию. Но когда он спросил члена команды SWAT, его просто попросили подождать, прежде чем сам куда-то исчез.

«Я пришел в нужное место. Выражение лица этого члена спецназа явно немного дернулось, показывая, что он что-то знает. Ху-ху-ху, кто знал, что я найду что-то из того размытого видео? Возможно ли, что у меня прирожденный талант детектива?»

Пока Хо Мюнг-хван хвалил себя, член команды SWAT вернулся.

— У нас есть кое-кто, кто знает об этом. Этот человек в настоящее время… сейчас почти настало для него время заниматься физическими упражнениями. Ох~, вы ведь не возражаете, если совершите небольшой тур в наш тренажерный зал, пока будете его ждать?

«Мда~, полиция действует весьма хорошо».

— Я понял.

— Пройдемте.

Хо Мюнг-хван кивнул и член спецназа провел его по окрестностям тренажерного зала. Когда он вошел внутрь чистого зала, со всеми современными удобствами, сразу же послышались громкие звуки, исходящие с разных сторон. Атмосфера была теплой, несмотря на зимний холод, и Хо Мюнг-хван искренне восклицал.

«Ах, полицейские закаляют свои тела вот так каждый день, чтобы защищать граждан!»

Хо Мюнг-хван был рад и гордо называл себя гражданином Южной Кореи. Он осматривался вокруг и наблюдал за спаррингами людей, представляющих различные боевые искусства. Сколько прошло времени? Подобно тому, как ему уже становилось скучно, к нему подошел один член команды SWAT.

— Вам скучно?

— Нет, ну…

— Если да, тогда не желаете немного попрактиковаться?

— Практика?

— Это не сложно. Лишь легкий спарринг. На самом деле, иногда Национальное Полицейское Агентство помогает гражданам получить некоторый опыт в целях самообороны. Это отличается в зависимости от формата и опыта, поэтому вы лишь слегка вспотеете.

Плечи Хо Мюнг-хван слегка дрогнули, услышав последние слова. У него самого был красный пояс по тхэквондо, поэтому он очень гордился своими навыками. Он также наблюдал за турнирами по смешанным боевым искусствам каждую неделю и освежал собственные навыки на подушке.

— … Значит мне стоит попробовать?

— Хороший выбор. Тогда, прошу вас, сюда. И вот.

Член команды SWAT протянул некоторые документы, в которых было заявление, что тот не подаст в суд, если вдруг получит травму во время спарринга. А титул документа «Просьба о Практическом Опыте», вообще был написан вручную и, казалось, на скорую руку. Хо Мюнг-хван был слегка напуган, но все равно доверял полиции на 100%, поэтому подписал.

— Проходите. Пожалуйста, переоденьтесь и оставьте свою одежду там, – член команды SWAT принял заявление и улыбнулся.

После того, как Хо Мюнг-хван переоделся, его провели на место, где уже ждал противник. Показался мужчина с ростом в 170 сантиметров. С другой стороны, сам Хо Мюнг-хван был 190 сантиметров. При этом он не забывал время от времени следить за состоянием своих мышц. Несмотря на то, что его противник был членом команды SWAT, он был слегка смущен подобным сражением… борьба с человеком, чье телосложение было настолько меньше…

— Это… может мне следует спарринговать с кем-то, кто в моей весовой категории?

Хо Мюнг-хван почесал голову и спросил:

— Сколько ты весишь?

— Ну, не знаю, чуть более 90 кг. Думаю, это ведь категория тяжелого веса…

— Со мной то же самое. Я также тяжеловес, – человек улыбнулся и ответил.

Хо Мюнг-хван понял, что это не была шутка.

— Ну, я иду.

Тело мужчины исчезло, словно вспышка. Нет, Хо Мюнг-хван просто не мог понять этого движения. Затем он вдруг почувствовал удар, подобный молоту, который попал ему в живот, заставив его погрузиться в шок. Несмотря на то, что он не знал, был ли это удар рукой или ногой, эта сила, безусловно, была в тяжелом весе.

… Это было началом насыщенного спарринга по приобретению практического опыта.

Он даже не мог вспомнить, что произошло. В воспоминаниях мелькали лишь молниеносные движения и то, как его тело раз за разом падало на пол, не выдерживая мощный поток ударов. Его дыхание было тяжелым из-за боли, но Хо Мюнг-хван никогда не просил остановиться. Нет, он хотел закричать, но этот человек напротив видел моменты, когда Хо Мюнг-хван собирался это сделать, поэтому сразу наносил удар ногой в живот, заставляя корчиться от боли, а не думать о каких-то словах.

«Я-я так умру. Этот парень собирается меня убить!» – Хо Мюнг-хван явно видел это.

Сцена с его бабушкой, которая давно померла… как она зовет его к себе…

— Хоп~! – Хо Мюнг-хван внезапно удивился и его тело автоматически вскочило.

Затем он также автоматически занял оборонительную позицию благодаря инстинктам выживания. Однако страшного удара не было. Нет, место, где Хо Мюнг-хван вскочил, было раздевалкой. Он с тупым лицом огляделся вокруг, как вдруг дверь душевой кабинки открылись. Оттуда вышел человек. Сердце Хо Мюнг-хван ушло далеко в пятки, глядя на лицо этого человека, ощущая всем телом мурашки. Это был тот, кто пытался его убить!

— Э? Ты проснулся? – человек засмеялся и подошел к Хо Мюнг-хвану.

Это было похоже на приближение страшного посланника самого Дьявола… Человек улыбнулся на реакцию Хо Мюнг-хван и сказал…

— Ну, тренировка, видимо, показала свой эффект.

— Ч-что…?

Лицо человека внезапно ужесточилось, когда он прошептал на ухо Хо Мюнг-хвана:

— Слушай внимательно. Скажу только раз. У меня есть копия удостоверения твоей личности. Если ты еще раз посмотришь того на молодого человека, тогда в следующий раз все так хорошо не закончится. Понимаешь? Если появятся жалобы, можешь смело обращаться в подразделение Предотвращения Специальных Преступлений. Но ты подписал форму, поэтому мы не будем виноватыми, даже если ты погибнешь.

То есть, Хо Мюнг-хван сделал ошибку, подписав тот документ. Этот человек… Ли Маянг похлопал его по плечам и ушел. Хо Мюнг-хван просто сидел безучастно, пока тот уходил. Виноваты? Жалобы? Это были неожиданные слова. Форма согласия не имела значения. Честно говоря, он был просто благодарен, что ему сейчас сохранили жизнь. После того, как Ли Маянг ушел, Хо Мюнг-хван быстро переоделся и покинул полицейское агентство. Он мог вздохнуть с облегчением только после того, как уехал на такси на несколько километров подальше от этого дурдома. Теперь, расслабившись, все его тело накрыла волна сумасшедшей боли.

«Угх~, мое тело так болит… но какого черта? Герой фильма? Почему полиция скрывает такого человека? Н-не говорит мне, что я обнаружил то, чего мне не следовало знать? Имеет ли тот молодой человек отношение к спецслужбам? ФБР? ЦРУ? Или что-то типа того?»

Он явно пересмотрел много фильмов… В любом случае, Хо Мюнг-хван больше не смел расследовать личность молодого человека из видео. Таким образом, вероятность обнаружения Хен-Ву руками Global Exos еще раз уменьшилась, блуждая в лабиринте казусов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 8. Торговый бизнес Арка**

— Господин Гален.

— Э? Этот голос… Арк, ты ли это? – староста Ланселя мгновенно отложил документы в сторону, как только Арк вошел в Ратушу. – Почему ты тут? Мне никто не говорил о твоём возвращении.

— Я прибыл сюда лишь на пару дней.

— В любом случае, добро пожаловать домой. Нет, разве я не другое должен сказать? Хорошо, что ты вернулся. Теперь ты – житель деревни Лансель. К тому же, ты ведь также являешься одним из владельцев этого места? Ах, не хочешь чашечку чая?

— Все нормально. На самом деле, я хотел бы попросить об одолжении.

— Одолжение?

— Да, я хотел бы, чтобы вы позаботились о некоторых людях.

Место, о котором думал Арк пока рисовал магический круг, была деревня Лансель. В Средиземье было странно видеть людей с синим цветом кожи, но эта деревня была необычным местом, поэтому тут без проблем примут 50 человек, независимо от расы или прошлого. Пройдя через пространственные ворота, Арк прибыл в учебный центр недалеко от деревни, поскольку имел некоторые причины для этого. Клан Баран не мог явиться сюда с целью иммиграции. Для деревни Лансель уже было традицией выделять пустую землю для людей, но это не относилось к членам клана Баран. Затем Арк подумал об учебном центре. Поскольку 300 воров уже закончили «учиться» и стали полноценными жителями деревни, там все было весьма тихо и спокойно, поэтому Арк хотел поселить их туда. Но была еще одна проблема. Да, в учебном центре было много места, но людям также надо было чем-то питаться. Тем не менее, у самого Арка не было достаточно пищи, чтобы в одиночку прокормить 50 ртов. И было невозможно запереть их в учебном центре без возможности посещения деревни, поэтому он отправился к Галену.

— Вы сможете мне помочь?

— Хм… поскольку ты просишь, я просто не могу отказаться. Я также не могу игнорировать тот факт, что их деревня подверглась нападению монстров и им некуда идти. Благодаря хорошему урожаю, деревня просто переполнена провизией.

Именно благодаря Арку, который нашел Святую Землю и перетащил ее на поля…

— Таким образом, о еде не стоит беспокоиться. К тому же, деревня также хорошо развила коммерцию, пока тебя не было. Финансирование деревни теперь может свободно позаботиться о каких-то 50 людях. Я все решу, как только встречусь с ними, – откровенно сказал Гален и привстал.

В отличие от Преисподней, где погода была непредсказуема, Средиземье имело нормальные понятия касательно времен года. И в настоящее время, в Новом Свете была середина зимы, поэтому на улицы было довольно прохладно.

— Деревня серьезно изменилась с тех пор, когда я был тут в последний раз, – сказал Арк, осматриваясь вокруг.

Он чувствовал, что это место на самом деле начало развиваться. Каждый раз, когда он посещал эту деревню, возникало такое чувство. После присоединения клана енотов, здания преобразовались в невероятно яркие и броские оттенки, и все стало походить на какой-то тематический парк. К тому же, кроме НПСов, тут появилось значительное количество игроков.

— В наших местах стал распространяться слух, поэтому число посетителей неуклонно растет.

— Слух? – Арк наклонил голову в сторону, а Гален засмеялся, прежде чем указав куда-то.

Несмотря на зимний воздух, Старейшина Мяу Хассан крепко спала на крыше. Окружающие игроки с жадностью смотрели, как ее нос и хвост время от времени двигались во время храпа.

— Кьяя~, смотрите. Там тоже…

— Хвостик такой милый…

Хассан… где потерялась гордость Мяу, где твоя гордость?

Но это была не просто Хассан. Группа игроков также собралась вокруг лесопилки, где работали еноты. Они делали разнообразные вещи, в то время как окружающие игроки не могли оторвать глаз.

— Почему люди собираются в таких местах?

— Ты поймёшь, как только продолжишь смотреть.

Один из енотов хмыкнул и поднял кусок древесины.

\*Б-беонг~!

Внезапно выскочил хвост енота. Несмотря на то, что они, как правило, имели облик человека… когда они были удивлены или использовали много энергии от внезапного действия, их хвосты и короткие бороды выскакивали наружу.

— Ты видел? Видел?!

— Ки-ки-ки-ки! Видел, этот круглый хвост… На одно мгновение даже коротенькая борода появилась.

Игроки ждали этой сцены. Когда енот повернул голову на звук хихиканья, игроки сразу же отвернулись, делая видел, будто ничего не было.

— Мы думали, что еноты будут оставаться незамеченными. Но иностранцы иногда посещают нашу деревню и после распространяют слухи. В любом случае, теперь особенностями нашей деревни являются Мяу и Еноты. Причем до такой степени, что некоторые люди совершают путешествие с очень далеких мест лишь ради них. Благодаря этому, бизнес по торговле «лицами» Мяу и енотов стал хорошо развиваться, прям как горячие пирожки, – рассказал Гален со счастливой улыбкой, но и Арк тоже был счастлив.

Он хотел развить деревню Лансель до промежуточного пункта между Гираном и Джексоном. Это означало, что ценность деревни также будет увеличиваться. Доля Арка в этом месте и его недвижимость также будут становиться больше.

«Попо также оказал значительное влияние», –Арк взглянул на центр деревни, оценивая ситуацию с Попо.

//Попо=Копо

Значения его нахождения тут непрерывно поднимало ценность и развитие деревни. Помимо игроков, слухи о Попо достигали и НПСов, которые прибывали сюда. Мяу, еноты, реабилитированные воры и Попо… все это значительно влияло на деревню и было тесно связано с Арком. Он был очень рад, каждый раз озираясь вокруг на достигнутые успехи. Несмотря на свое желание радоваться этому и дальше, сейчас надо было решать проблему с членами клана Баран.

— Ох, это они? – с любопытством спросил Гален, когда он прибыл в учебный центр.

Арк объяснил синий цвет кожи, но странное выражение на его лице все же было.

— Да, Бона. Этот господин является Главой деревни.

— Ах~, здравствуйте! – Бона поприветствовал его, склонив голову.

Гален кивнул с нежной улыбкой, прежде чем внезапно отступил назад в изумлении.

\*Грррр~\*

— М-Монстр! Хии~, в таком месте? И там тоже? И там? Ах, Арк, что происходит? – крикнул Гален и указал на Цербера рядом с Боном.

После того, как дрессировщики ушли, большинство монстров в долине-деревне вернулись в дикую природу. Но среди 30 детей было 3-4 человека, которые имели способности дрессировщика, как и у Бона. Каждый из этих детей получили маленьких монстров в качестве домашних питомцев, поэтому, когда те покинули свою деревню, они забрали их с собой. Арк объяснил все Галену, и его глаза внезапно засветились.

— Хооо, хооо! Они имеют возможность приручать монстров и делать их послушными? У них синий цвет кожи и такой чудесный талант? Отлично! – у Галена было хобби собирать необычных людей. – Хорошо, очень хорошо, Арк! Как я от тебя и ожидал. Где ты умудряешься находить таких удивительных людей? Хорошо, я позабочусь о них, без проблем. К тому же, предупрежу жителей, чтобы исключить любую возможность дискомфорта.

— Нет, как я уже сказал, эти люди не хотят сюда переезжать окончательно…

— Я знаю это. Конечно, знаю. Ты сказал, что они пришли сюда в поисках убежища, пока идет война? Это не имеет значения. Естественно, что мы поможем. Но они действительно так привязаны к своим домам? Это ведь также хорошее место для жизни. Ха-ха-ха, я скажу это сразу, но мне ненавистны люди, которые с дискриминацией относятся к другим. Если они решили поселиться тут, то получат должную работу, благополучие и даже дом. Как вам? Любой из вас… хотите ли вы тут поселиться?

… Гален не обращал никакого внимания на слова Арка. Он был подобен бизнесмену, который пытался соблазнить членов клана Баран своими обещаниями. Потом к Арку подошел Бона и тихо спросил.

— Брат Арк, этот господин довольно страшный.

— Ну… он не плохой человек. У него просто странное хобби, – ответил Арк с неловкой улыбкой.

\*Ду-ду-дунг~\*

Сразу выскочило сообщение с заданием.

Задание Найти Новых Переселенцев было обновлено.

Вы привели детей и членов клана Баран из Нижнего Мира в деревню Лансель.

Они только-только покинули Нижний Мир, находящийся в хаосе, и не желают мигрировать в это место. Тем не менее, цель Галена заключается в развитии деревни, поэтому он хотел бы принять таких необычных людей как часть деревни. Существует возможность того, что некоторые из членов клана Баран захотят стать жителями деревни Лансела.

Найти новых переселенцев: завершено на 90% (+20%)

Вы нашли новых переселенцев с особыми навыками.

Среди приведенных жителей Преисподней, есть некоторые дети клана Баран, способные приручать монстров.

Это очень уникальные способности, поэтому если дети заселяться в деревне Лансель, тогда «Отличительность» и «Редкость» этого места увеличатся. Отличительность повлияет на промышленную ценность деревни, в то время как Редкость – на ценность самого населенного пункта. Вы должны будете хорошо о них заботиться, если хотите, чтобы дети стали настоящими жителями.

«Э? Члены клана Баран могут стать жителями?» – Арк прочитал сообщение с весьма удивленным выражением.

На самом деле, он также думал об этом задании, когда собирал клан Баран. Благодаря реабилитированным ворам, уровень достижения составил 90%. Поэтому оставалось найти лишь 10% переселенцев. Тем не менее, Бесетю вставил гвоздь в эту затею, сказав, что это лишь временно.

«Но разве деревня в долине не полностью оккупирована Накуджуками? Им придется найти новое место проживания, даже если они вернутся в Нижний Мир. К тому же, скорее всего, в дальнейшем появится еще больше детей-сирот!»

Даже если ему удастся оставить половину от 20%, это длинное задание все-таки будет закончено. Кроме того, промышленность деревни и ее ценность также будут увеличиваться.

— Да, Бона. Это невероятно красивое место. Жители очень добрые, окрестности безопасны. Сейчас тут холодно из-за времени года, зимы, а когда настанет весенний период, тут будет очень приятно. Господин Гален тоже будет вам рад. Если вы когда-нибудь пожелаете тут остаться, можете смело об этом сказать в любое время, – Арк изменил свое отношение и немедленно начал искушать членов клана Баран.

— Ха-ха-ха, верно, – кивнул, посмеиваясь, Гален. – В общем, вы и сами все поймете.

— Если вы, дорогие гости, почувствуете себя тут в комфорте, тогда, пожалуйста, рассмотрите эту возможность.

— Пожалуйста, доверьтесь старшему брату Арку!

— Мы будем относиться к вам, как к семье.

— А меня вообще можете называть дядей, начиная с этого момента, – в конце этих слов, Арк схватил руки детей клана Баран и улыбнулся.

Когда воры окончили это «учебное заведение», некоторые из них покинули его, но большинство остались. К тому же, они помнили все свои страдания, поэтому называли Арка «старшим братом», несмотря на возраст. Ну, у бандитов были богатые событиями жизни, похожие на драму. С другой стороны, в группе клана Баран было немало осиротевших детей. Это может оказаться на удивление хорошо. Конечно, большинство из детей, которые потеряли своих родителей, хотели бы залечить свои душевные раны и адаптироваться к новой среде, поэтому, вероятно, подобное займет некоторое время.

«Пока что проблема клана Баран решена…»

— Бона, сколько времени займет расшифровка текста на свитках?

— … Думаю, несколько дней.

— Хорошо, пожалуйста, сделай это, – Арк погладил голову Бона, после чего обратился к Буксилю: – Эй, не стой тут просто так и следуй за мной. Дедрик, а ты возвращаешься в Нижний Мир.

— Давай подумаем над этим… я ведь смогу вернуться сюда? – спросил Дедрик с удивлением, похрапывая на плече Арка.

Да, вызывать и возвращаться фамильяров, находясь в Нижнем Мире, было невозможно, но сейчас они в Средиземье. Больше не нужно было оставаться в этой деревне. К тому же, Дедрик даже чувствовал некоторую меланхолию из-за невозможности вернуться домой хоть на некоторое время.

— Наверняка это прекрасно… вернуться домой… – он с завистью наблюдал за смертью Разака. – Ха-ха-ха, я наконец-то смогу вернуться. Мастер, не вызывайте меня, если это будет срочно. Поняли? – Дедрик быстро покинул его.

Затем Гален решил вернуться к работе и засобирался в Ратушу:

— Я должен идти. Мне бы хотелось остаться, но деревня в последнее время очень занята, поэтому я едва успеваю работать. Давай встретимся позже и выпьем.

Поэтому сейчас остались только Арк и Буксил.

— Это… всё действительно хорошо? – Буксил огляделся на улице с тяжелым взглядом.

— Что?

— Я… это… хаотический… вот так вот прийти в деревню…

— Я говорил, что все в порядке.

В то время, когда к ним подходили охранники, патрулирующие деревню, Буксил паниковал и прятался за спину Арка. Хаотичный игрок больше всего боялся стражников, потому что их сразу же оправят в тюрьму, если поймают. Тем не менее, Арк сказал, что нет никакой необходимости об этом заботиться в деревне Лансель. До тех пор, пока он был с Арком.

— Э? Господин Арк, когда вы вернулись?

— Недавно. У меня были некоторые дела.

— Почему вы с нами не связались? Кстати… поросенок, похожий на человека, который прячется за вами…

«О-Они заметили. Страшно!» – Буксил дрожал, увидев охранников хмурым лицом. Но затем те улыбнулись и кивнули:

— Новичок-студент в вашем учебном центре?

— Не совсем, но все же тот, кого я немного воспитываю.

— Ну, удачи тебе в твоих страданиях, – охранники похлопали Буксила по плечу и пробормотали. – Тебя ожидает много работы, поэтому держись там. Старший брат не станет слишком уж плохо к тебе относиться.

— Э? Э? Э?

— Ну, старший брат, пожалуй, мы вернемся к патрулированию. Если у вас найдется время, пожалуйста, навестите наши бараки.

Буксил был удивлён тому, как охранники оставили его и Арка. Он никогда не слышал, чтобы хаотичного игрока подбадривали охранники.

«Похоже, это благодаря Арку… что он вообще за человек? Глава деревни без колебаний принял 50 беженцев. Все жители признают его… и теперь охранники так подбадривающе встретили меня, хаотичного игрока?»

Арк был очень странным человеком. Думал об этом Буксил, пока все жители постепенно подходили к Арку. Владельцы магазинов, охранники, строители… не только Буксил, но и другие игроки, которые находились в деревне, с недоуменными глазами смотрели на Арка.

«Такое большое количество игроков… это немного неудобно», – Арк чувствовал себя неловко, чувствуя на себе столько взглядов. – «Я должен наведаться к себе домой и глянуть, как продвигаются дела с расширением…» – он пошел вперед с чувством ожидания.

Потом со стороны внезапно послышался звук приветствия. Он обернулся и увидел, что игроки и НПСы собрались в центре города. И знакомая женщина находилась на маленькой сцене. У нее были кошачьи ушки, хвост… это был Шаман Мяу – Яна. Приветствия затихли, как только она прикрыла глаза на мгновение. И… Арк был свидетелем этой невероятной сцены. Тело Яны начало медленно двигаться, после чего послышался звук акустической гитары. Затем появился тусклый свет в том месте, где эта кошка начала двигаться.

\*Ньяа~, ньяньяаа~ ньяньяааа~ ньяа~ ньяа~ ньяа~ ньяа~\*

Это был танец жрицы Мяу! После того, как танец кошки закончился, толпа взорвалась бурными аплодисментами и забросала ее букетами цветов.

— Ты лучшая!

— Ух-ху-ху, что за хитрое движение ушек и хвостика!

— Ох~, это никогда не наскучит. Даже после несколько просмотров!

— Черт, я впечатлен. Как же я рад, что пришел посмотреть на это, услышав слухи в Княжестве Синиус!

— Госпожа Яна, пожалуйста, посмотрите сюда!

«Что, чёрт возьми, тут происходит? Что с этим танцем? А эти люди… они с ума сошли?» – Арк глядел на происходящее с ошарашенными глазами.

Яна слегка присела, чтобы подобрать букет, а затем ее нос слегка задергался.

— Омо~, этот запах…? – Яна широко улыбнулась и обернулась. – Как и следовало ожидать, это Арк. Хо-хо-хо, он вернулся! Ньяаа~!

Она бросилась к Арку. Подобно кошке, которая не видела своего хозяина долгое время, после чего обвила его хвостом и терлась о его тело.

— Братец, братец, сколько я тебя уже не видела, ньяаа~. Ты стал еще более удивительным, ньяаа~. Ты видел мое выступление, ньяяа~, верно ведь?

— Выступление? Это было представление?

— Хо-хо-хо, да я уже знаменитость, ньяаа~, – Яна зашевелила ушками, начав хвастаться.

Не так давно, некоторые игроки смогли случайно заметить ее танец, и были настолько восхищены им, что поставили перед собой цель распространить этот слух на весь Континент. Благодаря этому, она стала горячей темой среди энтузиастов косплея, поэтому начали приходить многие поклонники, чтобы увидеть это выступление. Благодаря просьбе Галена, она исполняла концерты несколько раз в день.

— Но что не так с этими словами?

— Хо-хо-хо, вот такие: ‘ньяаа~’? – Яна уверенно улыбнулась и выпятила грудь. – Старейшина научила меня делать это, ньяаа~. Я не совсем понимаю, но мужчины просто сходят с ума, слыша это, ньяаа~. Это очень эффективное средство, ньяаа~. Сейчас Яна является на пике популярности, Ньяяа~. Ха-ха-ха-ха-ха!

Эта старая кошка… и думает о таком…

— Сейчас весь мир видит красоту моих ушек и хвостика, ньяаа~.

… Как так? Она стала немного привлекательнее, всего лишь используя ‘Ньяаа~’? С этим она собирается получать свои орехи?

… Совсем нет, просто Арк был немного смущен.

— Скажи мне в любое время, чего захочешь, ньяаа~. Кошки довольно упрямы, ньяаа~, – сказала сладким голосом Яна на ушко Арка.

Тот почувствовал, как его дыхание мгновенно остановилось, а челюсть почти куда-то убежала. Почему? Да потому что члены фан-клуба Яны впивались смертельными взглядами ему в спину. Это было до такой степени опасно, что каждый из них был готов вызвать его на дуэль до смерти.

— Эй!

В это же время. Приближающаяся молодая леди воскликнула. Крикнув это, она сразу растолкала толпу и оттолкнула Яну.

— Ты непослушная кошка! Почему каждый раз, когда ты виляешь своим дурацким хвостом, вокруг собирается такая толпа и такой шум?

— Черт, я почувствовала запах шумного ребенка, и она появилась, ньяаа~.

— Кто это ребенок? Оппа, тебе не надо быть таким милым с кем-то, вроде нее. Она просто портит все!

— Что, ньяаа~? Эй, ты! Что ты сказала, ньяаа~?

— Бха~! Каждый день в окружении мужчин… Оппа, ты должен был вернуться домой, как только прибыл в деревню. Или связаться со мной заранее. Аа~, ты хотя бы понимаешь, что я услышала о твоем возвращении из слухов?

Девушкой, которая вытащила Арка за руку, была Роко. Поскольку Реабилитанты прекратили охотиться за Пилюлей Бессметной Слизи, Роко начала проводить большую часть времени в деревне Лансель. Затем она услышала, что вернулся Арк.

— Черт, что за досадная девушка, – Яна посмотрела на Роко, а затем махнула рукой Арку. – Приходи ко мне, когда устанешь от этого ребенка, ньяаа~. Кошечка не будет заботиться о прошлом, ньяа~.

— Заткнись, эро-кошка!

— Ха-ха-ха, и что сделает маленькая девочка, как ты, узнай об эротике, ньяаа~?

Арк действительно не имел возможности вставить слово между двумя барышнями. Потом он почувствовал дыхание смерти у затылка, как только Роко оттащила его.

«Если у тебя есть подруга… Если у тебя есть подруга… Если у тебя есть подруга…» – это было сообщение с проклятием, посланное ему в спину членами фан-клуба Яны.

✩✩✩

— Вот, это твой новый дом, Оппа.

После слов Роко, глаза Арка сильно увеличились от удивления. Пока он находился в Нижнем Мире, еноты, которым он дал немного денег, расширили его домик. Конечно, в другом мире не было почтовой системы, поэтому за все заплатил Сид. Арк спросил о капитале Сида, которым тот владеет, чтобы выделить некоторые средства за расширение, а раз деньги не принадлежали непосредственно Арку, то он почти забыл об этом. Но когда ему довелось увидеть измененный дом, результат оказался за гранью ожиданий. Это было похоже на какое-то шоу, где потрепанный домик превращался в двухэтажный особняк. Во дворе теперь был небольшой и яркий сад, а на втором этаже даже был балкон.

«Настолько большой… этого определенно достаточно…!»

Не удивительно, что ранее встреченные еноты сказали, что у них не осталось ни копейки. Они не просто расширили дом, но даже фундамент изменили. Да уж, подружиться с НПС-ами было определенно стоящим делом.

— Ох, господин Арк, это ваш дом? – Буксил тоже потерял дар речи, с восхищенным взглядом осматривая особняк.

Владелец дома! Это была мечта торговца. Но Арк обладал профессией воина, а не торговца, поэтому это было еще более удивительным, что он обладал двухэтажным домом. Роко склонила голову набок и наконец-то заметила Буксила.

— Э? Этот человек…?

— Давай войдем внутрь, а потом я все объясню, – Арк вошел в дом.

Красивый интерьер, хороший стиль. Еноты даже подарили несколько предметов мебели. Благодаря этому, больше не было чувства пустоты и одиночества. Арк прошел дальше и рассказал Роко, что случилось в Нижнем Мире. Поскольку они и так встречались в реальности, и даже говорили по телефону, объяснять все было незачем. Тем не менее Арк чувствовал себя странно, рассказывая ей все. Кое-что было, но это не было намеренно. Он понял, что ни разу не упоминал в рассказах Лариетту. Несмотря на то, что он часто оставался наедине с Роко, он никогда не думал о ней, как о его девушке. Кроме того, Лариетта была кем-то другим. Но как ни странно, он не чувствовал себя неудобно, решив не говорить Роко про Лариетту. Человек действительно был неизвестным животным.

«Ну, хорошо бы избежать ненужных недоразумений», – Арк почесал затылок, после чего спросил о нынешней ситуации:

— Где реабилитанты?

— Прошлой ночью им удалось, наконец, получить 12-ю Эссенцию Слизи. Я первой отправилась в деревню Лансель, поскольку услышала о твоем возвращении… На данный момент, они направляются в Джексон.

— Джексон? Почему туда?

— Джастисмен сначала покинул Джексон, чтобы сделать себе репутацию в Темном Сильрионе. Тем не менее, из-за различных произошедших ситуаций, он так и не смог участвовать там. Таким образом, он решил вернуться и объяснить все Лорду .

— Джексон… много времени прошло с тех пор, когда я был там последний раз, – думая об этом месте, Арка накрыла ностальгия.

Джексон был особым городом для него. Большую часть своих дней в роли новичка он провел именно там. Кроме того, Лорд даже отправил своих собственных людей на помощь Арку, когда были проблемы. Арк использовал деревню Лансель по разным причинам, но в игре чувствовал, что настоящим домом все-таки был Джексон.

— Сид?

— Он уже подходит к деревне Лансель.

В любом случае, он увидел в деревне большинство людей, которых надо было.

«Но что теперь?»

Он был немного потерян на счёт того, что делать дальше, вернувшись в деревню Лансель из Нижнего Мира. Пока Бона не расшифрует свитки, для него невозможно куда-то отправиться, да и охотиться тут бессмысленно. Монстры в окрестностях были 100-го уровня, а Арк уже 282-го, поэтому опыта точно много не получит. А из-за разницы в этих уровнях, ему также не светят какие-либо предметы. Можно было бы просто отдохнуть.

«Но я не могу остановиться играть… ах~, может я смогу сделать некоторые лекарства?»

Арк мог использовать свободное время для поднятия мастерства Травяного Отвара. Прежде, чем этот навык начнет расти до продвинутого уровня, требуется выполнить определенные условия. Чтобы увеличить мастерство на один пункт, требовалось создать 100 лекарств. Поскольку он был занят охотой, на это можно было уделять только свободное время.

— Вокруг деревни Лансель находится большое количество трав. Я могу использовать Буксила, чтобы тот собирал ингредиенты и повышал свой навык Фуражира…

Затем Арк внезапно о чем-то подумал.

«Стоять… Разве тут не множество игроков по сравнению с Нижним Мирос? Поэтому я не должен браться только за фитотерапию. Травяной Отвар создает лекарства, которые не имеют срока хранения, поэтому их можно использовать на протяжении длительного времени. Тогда почему бы не начать создавать это с целью продажи?»

Арк всей душой почувствовал наслаждение. На самом деле, он не должен был думать о реализации созданных лекарственных средств. На данный момент, он может создавать эффективные мази, тоники и травяной чай. Первое имело низкую эффективность, поэтому не было способно лечить что-либо выше промежуточного уровня, в то время как тоники должны употребляться в течение длительного времени, чтобы проявился эффект. Травяной чай имел специфические свойства, но для игрока не было резона такое покупать. Однако Арк упустил одну вещь. Все его мысли на счет этих предметов были зациклены на его уровне. Игроки с низким уровнем, конечно же, должны были охотиться на монстров такого же уровня. И ненормальные состояние, которые появляются при получение ударов низкоуровневых монстров, также имеют низкий уровень. С развитием, у игроков появляется необходимость в более хороших средствах, которые смогли бы избавляться от ненормальных состояний более высокого уровня. Тем не менее, для низкоуровневых игроков ненормальное состояние может оказаться фатальным. В конце концов, разве Арк сам не оказывался на грани жизни и смерти из-за подобных ситуаций? Таким образом, мази вполне будут ценной вещью для низкоуровневых игроков. То же самое и с тониками и травяным чаем. Принимать тоники на протяжении 30 дней ради повышения характеристики на один пункт… но этот пункт играет колоссальную роль на ранних этапах игры. Кроме того, игроки низкого уровня также занимаются развитием производственных навыков, поэтому особые эффекты травяного чая им также будут полезны.

«К тому же, вокруг деревни Лансель находится много игроков около 100-го уровня, что означает, это место является идеальным местом продажи таких предметов. Почему я раньше до такого не додумался?»

Травяные лекарственные средства требуют обычных ингредиентов, поэтому их можно продать по гораздо более низкой цене, чем алхимические зелья. Для низкоуровневых игроков, которые пытаются экономить на всем, очевидно, это будет наилучшим вариантом. Кроме того, если Арк начнет развивать такой бизнес, разве это не повлияет на деревню Лансель в лучшую сторону?

«Я придумал отличный способ заработка».

Но есть одна проблема. Травяные лекарственные средства низкого уровня невозможно было продавать по высокой цене. Если заняться этим бизнесом лишь один-два дня, прибыли не будет. По сравнению с Гираном, открытие уличного киоска в деревне Лансель совершенно другое дело. Чтобы начать делать прибыль, ему понадобится продавать огромное количество таких предметов.

«Поэтому надо заиметь нормальный магазин и продавца на полставки!» – Арк осмотрелся вокруг своего расширенного дома и улыбнулся.

Ему принадлежал двухэтажный дом в деревне Лансель, поэтому на этот счет не было необходимости беспокоиться. И продавец с неполным рабочим днем, который нужен Арку… Это должен быть торговец, у которого изучены соответствующие навыки проведения операций и бухгалтерия. И Арк знал об одном таком. Гном Сид, который был связан с ним рабским контрактом.

«Но Сид является моей ниточкой с торговым постом в Сильване. Я не получу никакой прибыли, если откажусь от его нынешней должности. И это даже повлечет ущерб. Тогда другие торговцы…» – Арк хитро улыбнулся и, повернувшись к Буксилу, спросил:

— Буксил, как там поживают твои братья?

— Э? Да, нормально, я с ними связывался…

— Скажи им, чтобы отправлялись сюда прямо сейчас.

— З-Зачем?

— Я нашел им отличную работу, – Арк рассмеялся и встал со своего места.

Он вышел из дома и сразу же отправился в Ратушу. Чтобы открыть магазин, сначала требовалось получить должное разрешение от Главы деревни.

— Ты хочешь начать бизнес? – Гален удивился от слов Арка.

— Да, я думаю, что мне необходимо что-то открыть, начать свое дело, чтобы нормально осесть в деревне, это ведь мой дом.

— Хм, это не плохая идея, но будет нелегко… Если ты действительно хочешь сделать подобное, тогда разрешение не проблема. Но даже если у тебя есть дом в нашей деревне, тебе по-прежнему необходимо обладать 3% акций деревне, прежде чем сможешь открыть магазин. Ты знал это?

Конечно, он знал. Если иностранцы смогли бы легко открывать собственные магазины, тогда они бы уже полностью заполнили весь Новый Свет. Обычный игрок, как правило, способен с трудом получить лишь 2% акций в деревне. Другими словами, без взносов, игрок никогда не сможет открыть магазин, независимо от того, сколькими средствами он обладал. В настоящее время, Арк имел 2,5% акций в деревне Лансель. Благодаря обещанию Гален, после расширения собственного жилья, теперь он мог получить свои 5% акций.

— Сколько стоит поднять их на 0,1%?

— 200 золотых.

— Э? – Арк сначала рылся в сумке, но услышав ответ, воскликнул с удивлением.

С момента его первоначальной покупки акций, которые стоили 120 золотых, сейчас их цена возросла на целых 80. Тем не менее, это было не так уж плохо, ведь повышение их стоимости означает лишь то, что деревня Лансель развивается гораздо боле быстрыми темпами, чем ожидал Арк. И продолжает развиваться. После того, как пустит в ход эти акции и продаст их игрокам, прибыль определенно будет космической.

«Хорошо. Спасибо моему банковскому счету… я могу позволить себе потратить деньги на это…»

В настоящее время, Арк хранил 4000 золотых! Он некоторое время волновался, прежде чем смело вручить Галену 3500 золотых. Несомненно, это должно стать прибыльным делом, поэтому не было причин колебаться.

— Таким образом, мне дополнительных акций на 1,5% и разрешение на открытие магазина, стоимостью 500 золотых. Вот, 3500 золотых.

— Да, кажется, тебе так не слабо подфартило в последнем путешествии, – пробормотал Гален, увидев деньги в руках Арка.

В любом случае, сертификат от Галена получен, после чего появилось информационное окно.

Ваши акции в деревне Лансель возросли до 4%.

После достижения отметки в 3%, вам доступно открытие и владение частным магазином.

Операции игрока, связанные с магазином, будут оказывать влияние на коммерческую деятельность деревни. Если ваша торговля будет процветать, что благополучно повлияет на деревню, вы получите больше очков вклада и даже увеличиться верхний предел получения акций. Тем не менее, если ваш бизнес будет страдать от огромных убытков, это приведет к снижению репутации деревни, что повлечет за собой понижение верхнего предела, и вы даже можете лишиться разрешения на занятие этой деятельностью.

Текущий предел обладания акциями в деревне Лансель (Владелец/Верхний предел): 4/5 (%)

Деньги важны, независимо от того, в игре или в реальности. В любом случае, сейчас ему удалось получить разрешение на открытие бизнеса. Арк посетил енотов и попросил их перестроить его дом в магазин. Они легко согласились создать полки и отдельные отсеки внутри дома. Это обошлось всего в 100 золотых. Спустя 10 минут, из его изначальной суммы в 4000 золотых, сейчас осталось лишь 400, но сердце не печалилось, а было переполнено гордостью.

— Мой магазин!

В глазах проступили слёзы, когда он увидел надпись «Магазин Мелочей Арка». Его дом, его магазин… люди, которым не доводилось собирать копейки, чтобы накопить на дом или магазин, просто не смогут понять его чувств…

✩✩✩

Временами в жизни случается так, что вы способны распознать кого-то с первого взгляда, почувствовать, так сказать, родственную душу. В то время, пока Арк занимался подготовкой открытия магазина, Сид наконец-то прибыл в деревню Лансель. И в тот момент, когда Сид и Буксил встретились, они мгновенно поняли друг друга.

«Этот свин торговец… господин Арк точно также высасывал из него все соки».

«Этот гном торговец… он тоже был рабом в руках Арка».

Им даже не надо было спрашивать друг друга. Это были люди, которые пострадали от гнета Арка… Люди с опытом, которые слишком хорошо понимали друг друга.

— Ты много страдал?

— Нет, это…

Сид вздохнул, в то время как Буксил сцепил свои руки и немного покачался из стороны в сторону. Стоя друг на против друга, они внезапно обнялись. Это было похоже на встречу давних друзей, которые пережили жизнь и смерть. Несмотря на то, что они были слабыми, оба торговца поклялись когда-нибудь вонзить кинжал мести в спину того дьявольского человека, который их эксплуатировал…

— Эй, Сид, ты что делаешь, пи…?

— Господин Арк! – Сид автоматически оттолкнулся, услышав знакомый голос.

Независимо от того, что он думал в голове, слабое тело отреагировало уже чисто машинально.

— Ты получил то, о чем я тебя просил?

— Конечно, – Сид быстро достал рога единорога со своей сумки. – Айя, все было просто. Хотя в эти дни стало сложно найти рога единорога, потому что цена увеличилась до 1050 золотых, но кто я такой? Если господин Арк окажется в пустыне, разве я, Сид, не смогу достать для вас лед? Вы попросили меня приобрести 4 рога по цене 4000 золотых. Хе-хе-хе, а теперь расчетная цена кредита… – Сид начал почесывать свои руки с выжидательным взглядом.

Арк сузил глаза на его отношение, ведь знал характер Сида. Для торговца не проявлять каких-либо отвращений и неприязни даже после того, как ему довелось принудительно взять кредит… это было странно. Но Сид определенно купил рога единорога. И он уже проверил, что цена действительно возросла до 1050 золотых, зайдя на сайт аукциона. Роко также контролировала суровой хваткой все финансы Реабилитантов. Основной причиной нахождения Роко в деревне было получение предметов и произведение оплаты с Сидом.

— Я заплачу тебе сразу. Но золото и предметы в твоей сумке должны быть равны сумме кредита.

— Ах, господин Арк уже знает это.

— Стоило ли это 4000 золотых?

— Ага! – глаза Сида заблестели, когда Арк жестом намекнул Роко достать ее бумажник.

Затем на лице Арка внезапно появилась холодная улыбка. На самом деле, это была его ловушка. Арк знал о кредитных схемах гильдии Торговцев. Пока ему довелось путешествовать с Сидом, он повышал уровень своих знаний на этот счет. В то время, Сид упоминал, что интерес к кредиту составляет 5%. Другими словами, Сид получил кредит в размере 4000 золотых, поэтому интерес составлял 200 золотых. Но Сид никогда даже не упомянул об этом. Это означало, что у Сида не было никаких проблем не получить плату за взятие на себя обязательств в размере 4000 золотых.

«Я знал, что тут было что-то странное. Не знаю, в каком месте, но он определенно где-то приобрёл рога единорога по гораздо более низкой цене. Ха, неужели этот ребенок уже настолько вырос? Он даже осмелился меня обманывать?»

— Пожалуйста, покажи сначала мне кредитную книжку, выданную гильдии Торговцев.

— Э? З-з-з-з-зачем? – Сид запаниковал и стал заикаться.

— Ты можешь не знать, но разве я не решил открыть свой магазин? Но я не могу им управлять, используя систему угадывания. Я должен проверять все и записывать до последней мелочи, совершая любую операцию с деньгами. Если ты покупаешь вещи с помощь кредитной книжки, то откуда мне знать, что ты не взял что-нибудь еще? Я хочу подтвердить, что ты взял именно 4000 золотых.

— Э-э-э-это…

— … Ты хочешь умереть? – тихо пробормотал Арк, прежде чем Сид слезно передал свою кредитную книжку.

Там была запись, что он потратил 3404 золотых на аукционе в Гиране. Короче говоря, он заплатил 851 золотых вместо 1000 золотых за рог единорога, как ему говорил Арк. Он смотрел в нее еще некоторое время, и тишина начала пожирать Сида изнутри. Что ж, его профессия была торговец. Делать все возможное ради получения прибыли было достойно похвалы. Он не хотел неприятностей перед открытием своего бизнеса, поэтому Арк проявил терпение.

— Ты купил их дешевле, чем я думал. Отлично сработано. Вот 3404 золотых.

Сид уже был круглым, как колобок, набравшись воздуха, но теперь спокойно выдохнул и принял деньги. Затем у него появилась мысль, когда он быстро вычислил свой интерес от сделки.

— Ах, господин Арк, кредитный интерес…

— ЧТО? – лицо Арка скривилось, и он посмотрел на гнома.

Да, упорство Сида по получению прибыли стоило похвалить, но сейчас он явно не был противником для Арка…

— Что за? Почему ты умолчал, когда я раньше предложил тебе 4000 золотых? Однако теперь решил упомянуть… Пытаешься меня надуть? А? Я похож на того, кого можно легко обмануть? Если ты продолжишь упоминать это, тогда я не стану не обращать внимание на всю проблему. Ты хочешь, чтобы я стал серьезным?

— … Конечно же, я обо всем позабочусь, ха-ха-ха, конечно.

— Ах, так ты это имел ввиду? Ха-ха-ха, тогда я буду благодарен, – Арк рассмеялся и похлопал Сида по плечу.

Конечно, оплата с учетом интереса составляла 4200 золотых. Он отдал Сиду 3404 золотых, поэтому 796 оставшихся, очевидно, упали в карман Арка. После всех приготовлений для открытия магазина, у него осталось только 400 золотых, поэтому была острая нужда в пополнении. К тому же, Сид был вынужден увеличить свой долг на 200, чтобы погасить проценты. К счастью, Исюрам силой подарил Сиду 100 золотых, но за услуги гильдии Торговцев по обработке предмета для слепого аукциона ему пришлось отдать 40 золотых, поэтому «200-100+40=140». Таким образом, 140 золотых до сих пор остались нетронутыми. Сид попытался с плохим планом как-то завладеть прибылью, но все в итоге пошло прахом. Исюрам Сиду, Сид Арку… на вершине пищевой цепи был Арк.

«Хух, хорошо, что это не моя проблема», – вздохнул Буксил, смотря на мрачного Сида, который явно был подавлен.

Он не знал всех деталей случившегося, но хотя бы понимал, что тот получил серьезный удар по душе и карману со стороны Арка. И в это время… он услышал некоторые удивленные голоса позади.

— Старший брат!

— Ох, Сапжиль, Ульмеок! – Буксил повернулся с широкой улыбкой и крикнул.

Он связался со своими братьями и теперь слезно их встречал. После расставания в Нижнем Мире, это была настоящая горькая сцена из драматического кино. Лицо Буксила ясно демонстрировало признаки страданий, будучи еще и одетым в ужасные лохмотья.

— Ак, как этот парень с тобой обращался?

— Старший брат, должно быть, ты сильно страдал.

Три маленьких братца поросенка обнимали друг друга со слезами на лицах. Затем Сапжиль вдруг посмотрел на Буксила, несколько раз моргнул, поморщился и отступил:

— Ах, старший брат… это чувство… х-хаотический…

— Ох, ты заметил это? Я расскажу вам все, что произошло, – Буксил вздохнул и попытался объяснить.

Однако Ульмеок лишь вздрогнул и отступил от него.

— Нет, я ведь вам сказал про обстоятельства. Это на самом деле была месть… Сапжиль?

\*Шух

— Ульмеок?

\*Шух

Каждый раз, когда Буксил пытался подойти к ним, Сапжиль и Ульмеок мгновенно избегали своего старшего брата.

— Старший брат, мне очень жаль, но независимо от того, как это случилось, ты все еще хаотический игрок.

— \*Хлюп\* Старший брат, за это время ты стал плохим парнем.

— Вы… даже вы, ребята…! – Буксил верил в своих братьев, но даже от них получил такой шок.

— Эй, почему ты там тормозишь? Хаотичный игрок не может торчать в одиночку, когда мой магазин откроется в ближайшее время. Не броди, где попало, и не попадайся на глаза стражникам. А лучше всего запрись где-нибудь, пока не настанет время возвращаться в Нижний Мир.

— Даже господин Арк так ко мне относиться?

В конце концов, Буксил был подавлен до крайней степени и отошел в угол, поближе к Сиду. Сид и Буксил, два торговца, которых, казалось, сама судьба решила наказывать за то, что они вообще связались с Арком.

✩✩✩

В любом случае, все необходимые приготовления были закончены. Интерьер дома был изменен, и он даже нанял торговца в качестве продавца. Конечно, два торговца не хотели бы заниматься продажей вещей в магазине небольшой деревни в горах. Но Арку удалось убедить Сапжиля и Ульмеока остаться до тех пор, пока Буксил не избавиться от хаотического состояния. А на следующий день, «Магазин Мелочей Арка» открыл свои двери.

— А теперь… начиная с сегодняшнего дня, я собираюсь грести деньги лопатой! – воскликнул Арк, положив что-то у входа.

Это был предмет «Одна Тысяча Посетителей», который позволял магазину дополнительно получать 3% от стоимости всех предметов. Изначально он думал отдать его Сиду, но теперь решил применить к непосредственным доходам.

Торжественное открытие «Магазина Мелочей Арка» в деревне Лансель!

Это заведение занимается торговлей всех предметов, начиная с самых обыкновенных до магических!

Кроме того, в продаже имеются необычные, но недорогие предметы, которых просто не существует в каком-либо месте во всем Средиземье!

Почувствуй эффективность травяных лекарственных средств, которые продаются только в Магазине Мелочей Арка! Абсолютно рекомендовано для тех желающих, которые жаждут стать мастерами Фуражирами! Травяной Чай по стоимости 1-3 серебряных. Инновационное цена для мази, предназначенной лишить любого ненормального состояния! Ее стоимость всего 10-15 серебряных. Употребление этого продукта сделает вас сильнее! Тоник (принимать 30 дней) по стоимости 2-5 золотых. Ограниченная продажа 30 предметов в честь открытия магазина! Фрукт Наденька по стоимости в 2 серебряных.

Арк начал свой бизнес с травяными лекарственными средствами в качестве основного продукта. Но он не получил взрывную реакцию от игроков низкого уровня, как ожидал. Самой большой проблемой было то, что деревня Лансель стала гораздо больше, чем в прошлом. Большая территория деревни подразумевала наличие трех и более общих магазинов. В общей сложности, их было двенадцать. И все они были сосредоточены либо в центре, либо на входе в деревню. С другой стороны, дом Арка хотя и располагался в центре, но стоял в жилой зоне, где не протекало большое количество людей, поэтому заниматься бизнесом эффектно было невозможно.

«Что это? Неужели я потратил свои инвестиции на подобный показатель?» –Арк смотрел на пустой магазин в течение двух дней с большим нетерпением.

Ведь тут были качественные предметы. Мази были так же эффекты, как и зелья, но при этом стоили на 50% дешевле, в то время как тоник был полезным для увеличения характеристик игроков 100-го уровня. Но какое это имело значение, если продукты были отличными? Как игроки могли их попробовать, если они даже об этом не знали?

«Как и следовало ожидать, я должен был дать рекламу. Для эффективной рекламы будет лучшим вариантом какие-нибудь кумиры», – Арк посетил территорию Мяу и попросил помощь у Яны. Со своим обожанием по отношению к Арку, она с радостью согласилась.

— Привет, ньяаа~. Каждый, минуточку внимания. Вы ведь уже знаете моего замечательного парня Арка? Ньяа~, ньяаа~, на самом деле, он открыл свой магазин в жилом районе. У него действительно великолепные предметы имеются на продаже, поэтому, пожалуйста, обращайтесь к нему в будущем, ньяяа~!

После своего очередного танца, Яна воспользовалась возможность и рассказала это своему фан-клубу.

… Это возымело эффект.

— Эта сволочь… потеряйся!

— Надеюсь, все твои предметы сгорят в адском пламени!

На стенах «Магазина Мелочей Арка» почти сразу появились проклятия и ругательства. Затем он решил существенно изменить свою рекламную стратегию.

«Невероятно. Как, чёрт возьми, я могу собрать людей…?» – Арк лихорадочно думал о возможных вариантах. – «Стоять! Разве не существует простой способ заставить людей покупать хорошие вещи? Повышение цен для игроков низкого уровня будет бременем, поэтому, может, мне стоит действовать по-другому? Я спрячу магазин вместо того, чтобы рекламировать его».

Арк мгновенно реализовал свой план. Его влияние на НПСов деревни Лансель было огромно, поэтому он не мог не воспользоваться этим. Он убрал прочь свой знак и список товаров, а потом встретился с Мяу, енотами и реабилитированными ворами… Затем по всей деревне Лансела начал распространяться слух.

— Эй, ты слышал это?

— Да, оно дает огромные эффекты?

— Я получил кое-что, поэтому давайте это проверим.

Мяу, еноты и воры собирались в группах по 2-3 человека и шептались. Всякий раз, когда игроки подходили к ним, они чувствовали возбуждение и панику, поспешно закрывая свои рты. Люди автоматически начали проявлять любопытство, как только слухи о таких странных действиях НПСов стали распространяться. В РПГ-играх, временами игроки могли находить скрытые магазины. Они не были доступным в любое время и везде, при этом продавали необычные товары. Все игроки были большими энтузиастами в вопросах игры, поэтому сразу подумали в этом направлении, когда увидели реакцию НПСов. Игроки иногда поднимали свою близость с ними, чтобы получить информацию, а иногда даже прибегали к запугиванию. И вскоре…

— Здравствуйте!

— Что вы ищете? Может что-то конкретное интересует? – Арк приветствовал первого гостя.

Воин оглянулся на список предметов. Кожа, кости и т.д. … весь собранный в Нижнем Мире мусор сейчас находился на прилавке. Тем не менее, воин не был разочарован. Он получил информацию от НПСа, будто, мол, тут все было замаскировано.

— Хм, хм, я слышал, что тут есть некоторые редкие предметы, при этом только для тех, кто посвящен об этом магазине.

— Э? Ух~, где вы слышали подобное…?

Напряженное лицо Арка полностью убедило воина в своей правоте.

— Один знакомый мне человек поведал это. Так что, вы можете мне показать их?

— Но это секрет, поэтому это может стать проблемой, если показать кому-либо…

— Не будет никаких проблем. Я не стану распространять слухи из этого, можете просто показать мне…

— Хах, ну ладно, я понял. Я согласен показать вам только в том случае, если вы не будете посещать другие места, чтобы приобрести такие же предметы.

— Да, да, я понимаю.

— Тогда взгляните сюда. Тут перечислены предметы, которые продаются только для ‘избранных’ людей. Не стоит называть имен и просто тайно напишите то, что желаете, а еще укажите количество.

Когда Арк говорил таким секретным тоном, воин сделал соответствующий вид, подобно герою в каком-то фильме про шпионов, читая листок бумаги. Там имелась детальная информация о предметах и их использование. Если бы ему дали такое на улице, то воин, вероятно, просто выкинул бы подобный листочек, даже не утруждая себя посмотреть. Тем не менее, воина искушала ‘тайна’, поэтому он прочитал все несколько раз.

— Я не знаю ни одного из этих предметов. Дайте мне десять штук этого и этого.

— Ох, но эти предметы ограничены в количестве…

— Я готов заплатить на 1 серебряный больше.

Арк вздохнул и сделал вид беспокойства, поэтому воин стал нетерпеливым и пообещал накинуть сверху.

«Ху-ху-ху, это успех!» – Арк рассмеялся, посматривая на самодовольного воина, который получил ‘секрет’.

Этот секрет был главной, но временной фишкой маркетинговой компании. Быть первым, кто узнает что-то, всегда было приятным и заставляло чувствовать нечто… Но через некоторое время… любой мог узнать этот секрет. Сначала такие люди, вероятно, будут испытывать чувство превосходства, но не смогут сдержать его, поэтому со временем начнут трепаться другим. Люди, ищущие магазин Арка, были одинаковыми. Каждый кивал в ответ, когда он просил их держать этот секрет на замке. Но вскоре игроки наверняка встретятся со своими друзьями и расскажут, что эти предметы им дал один парень. А потом эти удивленные друзья захотят проверить все, в то время как и сам покупатель скажет: «Ху-ху-ху, как вам? А я знаю один секретный магазинчик». Это было властное выражение на лице…

В общем, маркетинговый ход имел большой успех! Несмотря на то, что уже знал каждый, на самом деле игроки считали себя единственными, кто знал об этом тайном месте… И каждый раз, когда они покупали 10 или 20 предметов, Арк делал пометку, что они были почти последними. Благодаря этому, травяные лекарственные средства молниеносно разошлись по рукам.

«Ничего себе… это ведь не шутка? Как так получилось, что все собранные Буксилом ингредиенты так внезапно кончились?»

Да, количество ингредиентов не могло угнаться за скоростью продаж товаров, поэтому Арк наведался в учебный центр к клану Баран. Они занимались сбором нектаров, поэтому большинство уже имели навык Фуражир. Арк поделился с ним мусором, поскольку они не имели понятия о деньгах, а потом начали собирать ингредиенты вокруг деревни Лансель. Затем появился новый слух, что, мол, в окрестностях деревни стали жить НПСы с кожей синего цвета, подобно смурфам…

В любом случае, благодаря этому, ‘секретный’ магазин Арка стал очень известным.

«Сейчас мой магазинчик только развивается, но это еще не конец. Включая дом, я вложил примерно 4000 золотых в этот бизнес. Надо поддерживать все в таком темпе, и только в этом случае получится прибыль примерно в течение нескольких месяцев. Ну, деревня Лансель теперь имела почтовое отделение, поэтому я смогу легко поставлять сюда товар…»

Поскольку бизнес начался так хорошо, для Арка появились другие проблемы.

«Я не могу заниматься продажами. Ведь мне также нужно соединиться с торговым постом Сида в Сильване и участвовать в крупных сделках. Но я должен положиться на Сапжиля и Ульмеока. Оставлять магазин в их руки как-то…»

Да, Арк не был удовлетворен наличием лишь одного секретного магазина в деревне Лансела. У него было намерение соединиться с торговым постом в Сильване, когда создаст этот магазин. Подключение к Сильване было первым шагом в создании торгового пути между Сильваной и деревней Лансель, и это было великой мечтой Арка. Тем не менее, он сам не мог стать торговцем и остаться в магазине. А спокойно оставлять все на плечи Сапцила и Ульмеока было нельзя.

«Надежный человек…»

Затем в его ушах послышался голос Роко:

— Дети, что это вы делаете!?

— Смотрите, делаете вот так, а потом так, понятно?

— Гляньте на эту грязь. Думаешь, это называется «почистил»? Отношение. Вот проблема, которую тебе надо решить для себя.

За эти дни, это была рутинная работа Роко, поэтому она находилась в магазине и пилила Сапжиля вместе с Ульмеоком каждый раз, когда была в сети. Арк щелкнул пальцами, смотря на неё.

«Верно, почему я о ней не подумал?»

А медведя я и не заметил… Роко обладала большим опытом работы с финансами, да и реабилитантами управляла, в том числе и ворами в количестве 300 голов. Несмотря на то, что сама она не была сильна в сражениях, но в плане прибыли и убытков у нее была феноменальная хватка, чтобы держать у шей Сида, Сапжиля и Ульмеока здоровенный тесак. Кроме того, он всегда мог позвонить Роко и получить представление о ситуации в магазине, и помочь, если понадобится что-то исправить. В самом деле, она была лучшим выбором в качестве менеджера магазина!

— Роко, хотела бы ты стать менеджером магазина?

— Менеджером?

— Да, мне надо будет множество раз уходить, поэтому я могу доверить такое дело только тебе.

— Я сделаю это, я согласна! – крикнула Роко, когда Арк только закончил говорить.

— Оплата…

— Не стоит беспокоиться.

«Деньги Арка — мои деньги…» – засмеялась Роко, повернувшись телом. В ее голове уже разыгралась фантазия.

— Оппа, я заработаю все золото, которое возможно!

— Ох, в самом деле, ты единственная, кому я могу довериться. Моя любовь сгорает, моя дорогая!

— Хо-хо-хо, давай построим золотой дом на голубом лугу.

— Ха-ха-ха, а давай скушаем столько конфеток, сколько захотим!

«Хе-хе-хе», – Роко нечаянно пустила слюни. Сапжиль и Ульмеок немного поморщились и отступили:

— Ч-что делает эта женщина? Почему у нее текут слюни во время смеха?

— Очевидно же, что она сошла с ума. Старший брат, неужели мы должны работать на нее?

— Дьявольский владелец, безумный менеджер… почему нам всегда приходится…

— \*Хлюп\* Старший брат, я боюсь.

Сапжил и Ульмеок плакали и обнимали друг друга, дрожа от страха. В любом случае, Роко была назначена генеральным менеджером «Магазина Мелочей Арка».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 11. Глава 9. Правда Мирового Дерева**

— Несколько дней назад в Селебриде произошло необычное событие!

Как только включился телевизор, Арк услышал взволнованный голос, принадлежавший девушке-репортеру, ответственной за сбор сенсационных новостей. И сейчас показывали еженедельную передачу по поводу событий в Новом Свете. В этот раз тема касалась нападения монстров на город. Репортер мужского пола сам был игроком, поэтому описывал все крайне серьезным тоном.

— Как известно, Селебрид является столицей Королевства Шуденберг, где начинали большинство игроков. Вокруг самого замка, города и даже в пригороде расположено большое количество стражников. Чисто для сравнения, но в Селебрид не сможет проникнуть даже дракон.

— Но разве сейчас не происходит событие, которое в клочья разрывает весь здравый смысл?

— Верно, и это удивительно. Нескольким десяткам монстров удалось прорваться в город.

— Давайте посмотрим на кадры.

Картинка сменилась и вскоре появилась площадь Селебрида. По улицам неспешно прогуливались торговцы, любовные парочки торчали около фонтанов, другие люди наслаждались видом, дремля на лавочках… это была настоящая мирская сцена. Но затем площадь исказилась и появились странные ворота, за которыми последовали десятки ужасающих монстров.

— Угх~, г-где это мы!?

— Тут иностранцы! Так много…!

— Все они наши враги! Убить их!

Монстры осмотрелись и начали неистово атаковать игроков. К счастью, сразу зазвучал аварийный сигнал, и стражники успели вовремя разобраться с появившейся проблемой. Тем не менее, это событие оставило глубокую рану для жителей Селебрида, которые так гордились своей неприступностью для монстров. Картинка вернулась в студию.

— По-настоящему шокирующая сцена. Что произошло дальше?

— Трудно сейчас сказать. После инцидента были немедленно мобилизованы старшие маги, чтобы исследовать появившиеся ворота, но никаких официальных заявлений не было. Я могу лишь догадываться, что появившиеся монстры прибыли в это место из другого измерения.

Затем женщина репортер с удивлением спросила:

— Другое измерение? В Новом Свете такое существует?

— Конечно. Хотя это никогда официально не объявлялось создателями, но игроки прекрасно знают, что помимо Средиземья должны существовать другие измерения.

— Это верно. Ведь поэтому и появилось настолько много игроков, которые заинтересовались данным инцидентом.

— Да, до сих пор были лишь слухи, но теперь другое измерение было подтверждено впервые. Также смешались разные мнения людей, одно из которых ведет к появлению нового Ивент Задания, как и в Джексоне. Но компания производитель Global Exos…

Хен-Ву никак не ожидал, что он появиться на телевидении. Ведь он был основным виновником появления монстров, которые «атаковали» Селебрид. Столкнувшись с Дюком в лесу недалеко от деревни-долины, ему пришлось создать пространственные ворота, используя порошок Пространственного Передвижения, чтобы избавиться от Накуджуков. И это обернулось появлением ворот на площади Селебрида. Он собрал Накуджуков вместе и насильно их протолкнул в ворота. Сам он давно забыл об этом, но телевидение внезапно напомнило…

Хен-Ву криво улыбнулся и присел за свой компьютер, желая подтвердить информацию на аукционе.

Аукцион завершен. Трость Смерти: 11,100,000 вон

Аукцион продолжается. Роскошные Алхимические Инструменты Магаро. Текущая стоимость: 9,000,000 вон

Он получил наибольшую прибыль от предметов из Нижнего Мира. Как он и ожидал. Нет, честно говоря, настолько большую стоимость за Трость Смерти даже Арк не рассчитывал получить. Он разместил этот предмет по цене в 5 миллионов, но она всего за один день поднялась до десяти. Такой скачок даже заставил его поверить в возможность получить все 20 миллионов. Но в конечном итоге цена слегка поднялась на 100 тысяч и лот завершил торги, поэтому и вышло то, что вышло.

— Ну, игроков, которые развивают Некромантов, не так уж и много.

Тем не менее, один проданный за 11,1 миллионов вон предмет — это был явно Джек-пот. С другой стороны, цена за инструменты Магаро не имела резкий скачок, но подымалась стабильно вверх. До окончания торгов за лот остается еще три дня, поэтому есть вероятность, что цена может быть еще выше, чем Трость Смерти. Он ожидал продать инструменты по еще более высокой цене. Ведь в отличие от Некромантов, в игре было много тех, кто занимался алхимией.

— Я могу даже получить 20 миллионов, и это с учетом налогов.

На текущий момент, банковский счет Хен-Ву имел 12 миллионов вон. Он тратил около 6 миллионов каждый месяц, поэтому в итоге оставалось довольно много. Если добавить уже полученный доход, сумма составит 32 миллиона вон. Но для Хен-Ву такие деньги казались странными. Он чувствовал себя как-то неловко. Деньги действительно весьма таинственная вещь. Всякий раз, когда он собирал их немного, всегда казалось, что их не хватает и нужно больше. Как только Хен-Ву собрал немного денег, у него начало появляться много мыслей.

«Если матери в будущем станет намного лучше, ее можно будет выписать из больницы. И когда придет время, надо будет позаботиться о более приятном жилище для нее… К тому же мне надо будет отложить деньги на игровую капсулу на тот случае, если тестирование внезапно закончится».

Но когда он сравнивал свои прошлые деньги, нынешние беспокойства были настоящей мелочью.

— В любом случае, мои доходы нестабильны, поэтому нельзя опрометчиво тратить деньги. И мне необходимо получать больше прибыли, если думать о планах на будущее. Кроме того, в этот раз на создание магазина я потратил 3500 золотых. Большая часть моих расходов — это инвестиции. В это время мне надо потуже затянуть ремень.

Хен-Ву двигал мышью компьютера, как внезапно остановился. Он заметил неожиданное сообщение.

Вы получили запрос на мгновенную покупку. Латные Перчатки Ненависти: 4,000,000 вон

— Мгновенная покупка? Да еще и 4 миллиона вон?– рот Хен-Ву от удивления открылся.

Он получил эти перчатки от Кальпея, при этом они были магическими. Но Арк не имел на него больших надежд. Конечно, особый эффект был, но защита сильно хромала по сравнению с уровнем. Кроме того, нужна была характеристика «ненависть», а иначе особый эффект не станет работать.

«Он должен стоить примерно 2 миллиона вон…»

Днем раньше, он проверил, что стоимость была только 1,8 миллионов вон. А теперь внезапно получил мгновенный запрос на 4 миллиона.

— Что это за человек такой?

Цена покупки была слишком возмутительной, поэтому Хен-Ву потребовал ID человека, который попросил об этом.

— Э? Э? Э-этот парень…!

ID на сайте аукционе значился как «Очаровательный Мужчина»! И его Арк раньше где-то видел. Нет, если быть точным, Арк даже знал этого человека. Именно он купил у него в прошлом «Святой Земной Щит», который оказался большой проблемой для Хен-Ву в Башнях Салрина. Да, этот Очаровательный Мужчина был Алан. На самом деле, перед тем, как отправится в путешествие в Нижний Мир, Арк имел некоторую конфузию… До того, как расправиться с Аланом, он зарегистрировался в качестве охотника за головами. И до отправления Арк наведался в Селебрид, чтобы забрать свою награду в 500 золотых.

Тем не менее, судья Верховного Суда сообщил ему какие-то невероятные слова. Когда цель умирала от рук охотника, та автоматически отправляется в тюрьму. НПС это проверяет, а затем выплачивает награду. Но судья сказал, что Алан никогда не появлялся в тюрьме. Благодаря этому, Хен-Ву до сих пор не получил свои кровные 500 золотых.

«Что происходит? Я ведь подтвердил, что Алан умер…»

Эта загадка до сих пор была без ответа. И после этого не было слышно никаких новостей от Алана. Парень будто сквозь землю провалился. Поэтому Хен-Ву автоматически подумал, что Алан просто слился и забил на игру. Вероятно, он удалил персонажа, поэтому и не получил награду. Но сейчас он внезапно появляется на сайте и хочет купить предмет. Новый Свет не позволял заводить второго персонажа, поэтому это точно был Алан. Но разве в этом есть смысл? Он что, смог подняться до 200-го уровня, поэтому хотел купить эти перчатки?

«Но это не единственная странная вещь. У Алана есть много денег. Причем настолько много, что мама не горюй… Так почему ему захотелось купить этот предмет? Ведь на аукционе и так существует много редких перчаток. За 4 миллиона вон, вероятно, можно было бы найти гораздо лучший предмет. Так почему же…?»

Он бы не беспокоился, если бы это не был Алан. И Хен-Ву вскоре мог отгадать причину.

«Я уверен, что Алан нуждается конкретно в этих перчатках. Не знаю точно, но это должны быть очень важно, раз он заломил цену в два раза больше требуемой. Если это так…» – на лица Хен-Ву появилась странная улыбка.

Его противник был богатенький парень. И это был необходимый для него предмет. Тогда почему бы не использовать все это? Хен-Ву немедленно отклонил запрос на покупку и позвал реабилитантов.

— Старшие братья, вы еще используете свои IDs на сайте аукционе?

— Э~, нет. Зачем?

— Что ты собрался делать?

…

— Делать деньги, – отвечая, Хен-Ву засмеялся.

Обычно сайт аукциона напрямую подключался к аккаунту, поэтому никто никогда не сообщал своих ID посторонним лицам. Тем не менее, реабилитанты не стали задавать лишних вопросов и просто отдали свои ID вместе с паролями. Хен-Ву получил доступ сразу к десяти аккаунтам и сразу же начал манипулировать ценами.

— Оставшееся время до конца аукциона составляет 4 дня. И как далеко ты пойдешь, мой «друг»?

Хен-Ву использовал ID Джак-тунга, делая ставку в 4,010,000 вон. И спустя всего один час, ставка Очаровательного Мужчины поднялась до 4,500,000 вон. Затем Хен-Ву подключился за Бул-куна и поставил свою ставку на 4,510,000 вон. И так они играли в этот пинг-понг целых восемь часов, пока изначальный запрос на 2 миллиона вон не поднялся до 6.

«Ху-ху-ху, подымешь ли ты еще больше? Давай, продолжай. Если ты откажешься от такой суммы денег, твоя гордость будет в очередной раз растоптана. И я использую эту возможность, чтобы заработать на тебе по полной».

Хен-Ву улыбался, делая новую ставку на 6,010,000 вон. Тем не менее, следующая ставка не появилась… Хен-Ву внезапно стал беспокоиться.

«Что, что за? Этот парень… он что, решил просто сдаться?»

Это был шанс продать перчатки на целых 6 миллионов вон вместо 2. На самом деле, Хен-Ву и так был рад такой сумме, но его одолела жадность, поэтому ставки были сыграны по новой, чтобы получить еще больше.

«Пожалуйста… пожалуйста, сделай ставку ещё раз, «друг»…» – Хен-Ву стал молиться, смотря на монитор.

Если Алан откажется от этого, тогда ему придется заплатить за предмет из своего кармана. Конечно, эти деньги вернуться ему обратно, но Хен-Ву все равно придется оплачивать налог в 7%. И 420 тысяч вон просто бы улетели… Тогда ему снова придется ставить перчатки на продажу и опять платить налог. В конечном итоге, Арк навредит сам себе, нежели Алану. Тем не менее, на следующее утро новое предложение тоже не появилось.

«Проклятье, неужели я облажался?» – Хен-Ву вздохнул и собирался уже покинуть сайт аукциона.

Вы получили запрос на мгновенную покупку. Латные Перчатки Ненависти: 8,000,000 вон

— Во… Восемь миллионов вон! – Хен-Ву был в шоке и посмотрел, что это на самом деле был Алан.

Он некоторое время колебался, но принял. Вероятно, это был предел Алана. Хен-Ву не знал, зачем тому эти перчатки, но упускать такую возможность было нельзя, потому цена превышала рыночную в 4 раза! Хен-Ву протянул руку и дрожа нажал на кнопку принять.

— Ху-ху-ху, Алан, ты снова попал в просак!

Хотя это не было Новым Светом, но Хен-Ву в очередной раз взял верх над Аланом. Спустя некоторое время, он подтвердил сделку и с теплым взглядом смотрел на капсулу, прежде чем войти в игру. Он услышал звук устройства, подключаемого к мозгу, а затем появилась земля Нового Света, которая обещала новую прибыль и новые неприятности.

✩✩✩

— Хмм… – Арк был поражен, смотря на свиток в руках.

Войдя в магазин, Роко сообщила ему, что Бона разыскивал его. Расшифровка свитков была завершена.

— Я не знаю, какую информацию брат Арк искал, поэтому решил расшифровать все свитки сразу. Также ты вполне можешь прочесть отдельный перевод, сделанный мною.

Десять упомянутых Бесетю свитков рассказывали об эпической истории рождения Нижнего Мира. Прочитав ее, Арку удалось получить нужную информацию. В общем, содержание имело множество разных выражений и абстрактных понятий из-за природы самой легенды, но все можно было свести к простому.

Удивительно, но сотни лет назад Нижний Мир был частью Средиземья. Тем не менее, произошло внезапное огромное бедствие, которое раскололо небо и землю. Многочисленные расы и земля подверглись этому удару и исчезли. В том числе и Нижний Мир. После исчезновения мирового дерева, Нижний Мир подвергся еще одному мощному шторму, в результате чего она просто затонула в пространстве, опустившись, так сказать, «под Средиземье». Воздушные потоки этой бури образовали небо в Нижним Мире. Вращающееся небо, которое видел Арк в том мире, на самом деле было из-за пространственного шторма. Ко всему прочему, странная погода и ландшафт измерения тоже были вызваны влиянием этого шторма.

В конце концов, не все земли, которые передвигались через пространственный разлом, остались в своем первоначальном состоянии. Временами, от мелкой гальки до гигантских гор, самые разные предметы искажались пространством, в результате чего либо полностью пропадали, либо частично оставались в несуществующей форме. Это был «Андеграунд», о котором упоминал Бесетю.

К сожалению, это было все, что написано в свитках. Там не упоминалось, что Арку надо было делать с Андеграундом, чтобы все вернуть в нормальный вид. Однако расшифрованные свитки все-таки подсказали ему важный ключ.

«Мировое дерево Нижнего Мира!»

В свитках была запись, что мировое дерево было разрушено во время того шторма, прежде чем часть мира исчезла. Так, значит… разве не из-за мирового дерева вся суть этой проблемы? А раз это дело касалось этого дерева… тогда у Арка был на примете один источник информации.

— Не ожидал я, что придётся использовать это, – Арк достал «Святую Ветвь» из своей сумки.

Она досталась ему из рук дерева Попо и имела различные эффекты. Однако то, чем сейчас Арк хотел воспользоваться, это связаться с Иггдрасилем.

— Но как я вообще должен связаться с ним лишь при помощи ветки? – Арк покрутил ветку в руках, но, как и ожидалось, кнопки вызова или сигнала не было.

На мгновение он задумался, прежде чем приложил ее ко лбу и сконцентрировался. Затем он визуализировал Иггдрасиля, и пространство перед его глазами резко и внезапно побелело.

— Угх, г-где это? – Арк почесал голову и огляделся.

Он оказался в совершенно другом месте. Сначала он стоял в учебном центре посреди леса, а теперь — в широком открытом месте, где не было видно даже конца горизонта. Но не это вызвало его удивление. Если посмотреть в даль, там можно было увидеть настоящую гору из золотых монет. Это было буквально море денег, поэтому Арк не мог задаваться вопрос о своем нынешнем местонахождении…

— Э-это золотое дно! – Арк неистово погрузился в море денег, после чего начал загребать все в свои карманы, словно съехал с катушек.

Тем не менее, все превращалось в песок и капало сквозь пальцы, когда он делал первое касание. Арк был сильно потрясен и пытался это повторить еще несколько раз, но…

— Что за? Это чей-то развод? – Арк начал ругаться и проклинать все подряд.

Затем появился тусклый свет, а в нем какой-то старик.

— Мы наконец-то встретились, а ведь прошло уже довольно много времени, Освободитель.

— Э? Иггдрасиль! – Арк встал и подошел к нему. – Где я, чёрт возьми?

— Ха-ха-ха, должно быть, ты впервые тут, это понятно. Это твой духовный мир. Все, что тут находится, является олицетворением твоего разума. Но даже в этом случае… твой духовный мир… кажется… действительно… кхм~… чудесный.

— Пожалуйста, не дразни меня.

— Я не дразню! Это действительно самый удивительный мир, в котором я был, – сказал со смехом Иггдрасиль.

Даже если это была игра… море денег? Это казалось несколько поверхностно даже для него. Арк вздохнул с меланхоличным выражением, прежде чем Иггдрасиль спросил:

— Кстати, ты вызывал меня для чего-то?

— Ох, да, я связался с тобой из-за одного интересующего меня вопроса, – наконец-то Арк вспомнил свою цель.

— Вопрос?

— Да, речь идет о мировом дереве Нижнего Мира.

— Что? Ты уже был в там? – Иггдрасиль переспросил с яростным тоном и подошел к Арку, который был сбит с толку такой реакцией и просто кивнул.

— Э? Да… Из-за различных обстоятельств мне все-таки пришлось посетить этот мир. Но во время путешествия через Нижний Мир я столкнулся с некоторыми проблемами. Необходимый мне предмет застрял в каком-то пространственном разрезе, называемом Андеграунд. Это произошло несколько лет назад, но, кажется, что изначальной причиной было явление, разрушившее Нижний Мир, – Арк грубо пересказал описание в свитках.

— Я понимаю, что ты имеешь ввиду. Но половина информации в этих свитках ошибочна. Это объяснение может затянуться, но ты должен знать все, – кивнулИггдрасиль, а потом продолжил: – Я говорил это раньше, но мировые деревья являются существами, которые поддерживают равновесие. Оно не делает ничего, но в то же время делает абсолютно все. Действительно, мировые деревья играют много ролей, у них много обличий. И изначально существовало 4 мировых дерева, каждое из которых олицетворяло север, юг, восток и запад соответственно.

Иггдрасиль стал внезапно рассказывать историю Нового Света. В любом случае, согласно Иггдрасилю, изначально Новый Свет представлял из себя гораздо больший континент, нежели сейчас. Тем не менее, сотни лет назад произошли большие изменения. Всему виной действия Темного Лорда…

В то время Темный Лорд погрузил весь мир во тьму, прежде чем потерпел поражение от рук семерых героев. Но у того оставалось последнее оружие. Он использовал темное заклинание, чтобы иссушить жизни всех существ, которые принадлежали к тьме, чтобы ввергнуть мир в хаос и разрушение. Это была та самая катастрофа, описанная в свитках.

— Это было ужасно. Части мира буквально исчезли. Но там, где была тьма, всегда находился и свет, противостоящий ей. Семеро героев сражались бесчисленное количество раз, прежде чем отыскать древний свиток, наполненный магией.

Эти семеро героев смогли использовать магию мирового дерева, чтобы одолеть темную сторону. Мировые деревья, которые поддерживали баланс, вливая всю имеющуюся магию в свои заклинания. Но даже такая сила не могла полностью остановить действие темной магии.

— Тогда удалось защитить большую часть земли и множество жизней. Но тьму было невозможно полностью остановить. Мощные проклятья накрывали земли и уничтожали множество жизней. Мировые деревья использовали оставшиеся силы, чтобы предотвратить это. Это была мощь, необходимая для поддержания баланса в мире.

Затем Иггдрасиль посмотрел куда-то на горизонт с пустым взглядом и вздохнул:

— К счастью, жизнь на земле была спасена, но все мировые деревья, кроме меня, потеряли свою силу и просто засохли. На данный момент, земля, которую они оставили, не была укреплена, поэтому не смогла выдержать шторма. Среди них было мировое дерево Юзурия, который поддерживал землю Сеутандаль… что и является Нижним Миром, о котором ты говорил. Этот мир потерян для Континента.

Арк вспомнил информационное окно, выскочившее, когда он впервые появился в Нижнем Мире. «Затерянный Мир = Сеутандаль»… Это означало, что он был потерян для Средиземья. Хотя небольшой урок истории Преисподней и был интересным, но не содержал пока что полезной информации.

— Тогда возвращение из Андеграунда назад, в изначальное измерение…

— Единственный способ вернуть Андеграунд назад, это стабилизировать ситуацию с Нижним Миром. И, следовательно, существует только один из возможных способов.

— Какой?

— Мировое дерево Нижнего Мира, о котором я помянул ранее… Юзурия не полностью потратил свои жизненные силы. Просто, если бы жизнь Юзурия не была бы исчерпана, то Нижний Мир никогда не докатился бы до нижнего измерения. Однако он не способен восстановить свои силы, пока остается в этом пространственном разрезе. Тогда ответ прост. Если ты возродишь Юзурию, тогда Нижний Мир восстановится к своему изначальному виду и стабилизируется.

— Мировое дерево возможно возродить?

— Верно. Ключ уже в твоих руках. «Святая Ветвь». Это сокровище, которое способно восстановить жизненные силы мировых деревьев. Я считаю, что Юзурия имеет свое тело в каком-то виде, однако оно стопроцентно спрятано где-то глубоко-глубоко. Если ты вернешься в Преисподнею и восстановишь силы Юзурия, тогда все вернется в свою изначальную форму. – Иггдрасиль схватил руки Арка и сказал: – Освободитель, я прошу тебя. Юзурия защищала этот мир всей своей душой и телом. Она имеет право на дальнейшее существование, поэтому я твердо верю, что ты сможешь ей помочь.

— Хах~, ты говоришь это кому-то, чей духовный мир подобен этому? – Арк был недалекий парень.

Несмотря на то, что он сказал это немного саркастическим голосом, Иггдрасиль просто рассмеялся и указал на небо:

— У меня такие ожидания как раз только из-за этого духовного мира.

— Что.. хук~! – Арк поднял голову и посмотрел за пальцами Иггдрасиля, испустив небольшой крик.

Духовный мир Арка ранее был весьма неглубоким. Но теперь золотые монеты уже парили в небе, формируя настоящее солнце, излучающее яркий свет. Нет, он думал, что это было солнце, но когда присмотрел, то почувствовал знакомое присутствие. В поверхностном духовном мире Арка, яркий свет, который не позволял существовать тьме, был…

— М-Мама!

— … Я никогда не видел настолько яркий свет в духовном мире у кого бы то ни было…

— Я согласен. Я сделаю это! Даже если мне придется рисковать собственной жизнью! – Арк покраснел и сказал это, смотря на Иггдрасиля.

\*Дудудудунг~\* Появилось информационное окно:

Возрождение мирового дерева Нижнего Мира

Вы выслушали слова Иггдрасиля, который поведал вам скрытую историю этого мира.

Найти баланс — это миссия каждого игрока в Новом Свете. Первым шагом является возрождение мирового дерева Нижнего Мира, Юзурия. В случае успеха, ранее потерянный мир Сеутандаль сможет возродиться и присоединиться к Средиземью, как и раньше.

Уровень сложности: ☆ ☆ ☆ ☆

«Задание? И что это за сумасшедшая сложность!»

Это означало Мировое Задание, которое влияет на исторические события и может охватить и затронуть весь Новый Свет! Как уже ранее приходилось с подобным сталкиваться, это действительно было невероятно сложно, при этом не было никакой награды за выполнение, кроме звезд. Это казалось просто бесплодная тема. К тому же, сейчас появилось четыре звезды, что явно было гораздо сложнее любого другого задания, которое ему попадалось в прошлом.

«Что за обманчивое описание… и что вообще коллекционирование звезд может дать мне? Ну… хотя, даже без этого задания мне все еще нужно возродить Юзурию…» –Арк вздохнул и вышел из духовного мира.

Он знал путь, благодаря которому можно завершить задание. Но была серьезная проблема, думая о нем. Андеграунд исчезнет, когда возродиться Юзурия. Но в то же время и Нижний Мир вернется в Средиземье. Это была проблема. До сих пор Арк действовал в другом измерении подобно монополисту, но сейчас этому грозит опасность, потому как другие игроки ведь налетят, словно мухи на дерьмо. Хотя… это все-таки будет проблемой будущего…

Но что делать, если Альянс Гермес и Накуджуки завоюют Нижний Мир в то время, пока Арк будет заканчивать задание?

«Сейчас Накуджуки и клан Баран во всю готовятся к войне. Скорее всего, Альянсу Гермес удастся захватить южный регион, если завоевание Нижнего Мира для Накуджуков пройдет успешно. Но когда этот мир вернётся к Средиземью…»

Альянс Гермес заполучит настолько большие плюшки, о которых сейчас не мог даже вообразить. Без клана Баран просто нет никакой надежды остановить Накуджуков. Но, как сказал Бесетю, шансы были не в их пользу, при этом несмотря на то, объединиться клан Баран или нет. И это будет еще более ясно выражено, если Альянс Гермес начнет более активно поддерживать Накуджуков. Арк просто не мог сидеть и смотреть, как Альянс Гермес занимает целое измерение. На самом деле, у него даже не было времени, чтобы заканчивать это задание.

— Но сейчас я ничего не могу с этим поделать.

Конечно, у Арка были собственные силы. Пока они сражались в Сильване, ему удалось собрать ударную группу Темный Эдем, состоящую из реабилитантов, Мяу, енотов, реабилитированных воров и солдатов Джексона. Даже если снова их собрать, наберется несколько десятков. С другой стороны, это была не война между гильдиями или осада замка. Это была настоящая война за выживание между кланом Баран и кланом Накуджук. Подкрепления из нескольких десятков человек явно будет недостаточно. Они просто не смогут стать достойными противниками Накуджуками и Альянсу Гермес. Ему нужны были другие силы, которые смогли бы решить эту проблему.

«Если я не смогу собрать достаточно сил для победы над Накуджуками, это будет катастрофический провал. В любом случае, я не могу позволить Накуджукам и Альянсу Гермес прибрать к рукам весь Нижний Мир. Другими словами, мне нужно либо остановить наступление Накуджуков, либо поддерживать предыдущее состояние. Но необходимые силы…» – Арк медленно вздохнул, прежде чем к нему в голову наведалась одна мысль: – «Есть кое-что! Существует кое-кто, кто имеет достаточно сил, чтобы изменить ситуацию в Нижнем Мире!»

— Шамбала!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 1. Питомцы растут благодаря еде и заботе?**

– Эм, что за дела? — растерянный голос гулким эхом отражался от стен темной пещеры, — Он определенно должен быть здесь… — оглядывался Арк в недоумении.

В очередной раз сверившись с ориентирами, он в задумчивости рассматривал карту. Эта была та самая пещера, сомневаться не приходилось. Но искомый им проход просто исчез. На его месте путь преграждала сплошная каменная стена.

— Да что за ерунда тут творится? – Арк раздосадованно сел на ближайший валун и принялся ворошить память в поисках решения этой загадки.

Он находился к югу от Селебрида, столицы королевства Шуденберг. Ему пришлось оставить свои дела в деревне Лансель и пройти весь этот путь ради встречи с Темным Братством, организацией с богатым опытом в сфере наемных убийств. У Арка возникало все больше затруднений с выполнением квестов «Исследование миража» и «Возрождение Мирового Дерева Нижнего Мира (Преисподней)», поэтому он счел, что для их выполнения ему понадобится помощь Братства. Конечно, поиск союзников – дело нелегкое, но какое-то время назад Арк принял участие в подавлении одного восстания, чем заслужил признательность Братства, поэтому, оценив ситуацию в Нижнем Мире, счел ее достаточно серьезной для их привлечения.

«Если переговоры пройдут по плану, то дальше все пойдет как по маслу», – убеждал себя Арк. Однако ему стоило бы уже привыкнуть, что в этом мире ничего и никогда не идет по плану. В скрытую пещеру, в которой находилась принадлежащая Темному Братству крепость под названием Башни Салрин, он попал через убежище Набайн. Но никаких следов базы здесь не было и в помине.

«Не могли же они переместить крепость со всеми ее обитателями? Следовательно, проход где-то рядом, но скрыт от сторонних взглядов. Но почему? Что-то произошло? На них могла выйти одна из организаций профессиональных охотников… – если это было правдой, то произошло это крайне не вовремя. – Нет, тут что-то другое».

Арк раздраженно встряхнул головой. Темное Братство занималось своими темными делишками на протяжении сотен лет. В случае их трений с другими организациями, весь Селебрид уже гудел бы от слухов. Но недавно посетивший этот город Арк ничего подобного слыхом не слыхивал.

«Следовательно, Братья не могли неожиданно исчезнуть. Они все еще здесь, – размышлял Арк, – Но по какой-то причине проход заблокирован. Как в таком случае они покидают крепость?»

Тут его осенило:

– Должен быть другой вход! – воскликнул он вслух, улыбаясь собственной догадке.

Сдаваться Арк не намеревался. Пусть вход в нее и запечатан, но Братьям нужна крепость в этих местах, иначе они не смогут патрулировать ближайшие леса. Ради вящей защиты от любопытных глаз, убийцы обычно активируют «Скрытность» даже во время разведки. Но зачем использовать способности, если можно просто незаметно передвигаться по лесам?

– Радун, обыщи местность с помощью «Выслеживания», – дал команду Арк, выйдя из пещеры.

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун, обвивавший талию Арка, мгновенно спрыгнул на землю и стал пробовать воздух своим раздвоенным языком.

Радун использует «Выслеживание»

В течение часа были найдены следы, оставленные множеством самых разнообразных существ, недавно пересекавших лес. Все следы, кроме нужных Арку. Это разозлило его еще больше.

Но удивляться было нечему, ведь они находились к югу от Селебрида. Здесь постоянно ходят и игроки, и НПС. Впрочем, Радун в любом случае не смог бы определить следы ассасинов из всего этого разнообразия, ведь вокруг были оставлены десятки, если не сотни, отпечатков различной формы и глубины.

– Невероятно, – простонал Арк.

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак?

Радун ожидал похвалы после успешного применения способности, и теперь, озадаченный разочарованным видом хозяина, вопрошал взглядом: «Я сделал что-то не так?»

– Ты молодец, — сухо рассмеялся Арк, погладив Радуна по голове, — Просто трудно напасть на нужный след в таком месте.

«И я совсем ничем не помог?» – продолжал мысленно допытываться Радун.

– Попытаться стоило.

«Прости, папа. Я никчемная змея», – Радун со слезами на глазах посмотрел на Арка, пока тот продолжал его гладить.

Если бы Дедрик и Разак присутствовали при этом, то мгновенно бы закатили глаза, однако подобные сцены не были редкостью. Обычно Арк настолько усердно гладил своего питомца, что со временем его руки затекали, а пальцы начинали неметь. Но благодаря этому Привязанность Радуна всегда составляла 120%. Именно по этой причине Арк и умел читать мысли змеи по глазам. А вот если бы у него было больше пальцев…

«Ладно, хватит рассиживаться. Можно пялиться на следы хоть весь день, но ничего нового не увидишь, – вздохнул было Арк, намереваясь встать. – Хотя секундочку…»

Арк еще раз осмотрел следы вокруг и заметил кое-что странное. Ему не приходилось сомневаться в способностях своего питомца, так что он не занимался следопытством, полностью доверяя это дело Радуну. Но теперь, с сотнями отпечатков перед глазами, он понял: «Некоторые следы отличаются от других!»

Это было похоже на рассматривание стереокартинки. Как только увидел скрытое изображение, то развидеть его уже не получится, как ни старайся. Нечто подобное и произошло сейчас с Арком. Теперь ему сразу бросалось в глаза, насколько сильно все следы отличаются друг от друга.

«Понятное дело, ведь в Новом Свете полно различных видов обуви. И все игроки и NPC различаются по весу и размеру ног. Ничего удивительного, что все оставляют разные отпечатки. Или дело не в этом?»

Ему вспомнилась сцена из некогда популярного американского сериала «C.S.I.: Место преступления». В сериале криминалисты пытались определить физические данные, психологический портрет, привычки и прочую информацию, которая могла бы указать на убийцу. Однажды там из уст одного зазнайки прозвучала фраза в духе: «Отпечатки ног столь же уникальны, как и отпечатки пальцев».

Применимо ли это утверждение к Новому Свету?

«Что ж, мы не в «C.S.I.», но попытаться стоит…» – сказал себе Арк.

Осмотрев следы еще раз, он пришел к следующим выводам:

– Посмотрим… глубина этого следа невелика, но отпечаток четкий. Похоже, что след оставлен ногой в обуви из ткани. Кто мог носить подобную обувь? Маг? Или торговец? А этот след достаточно глубокий. Должно быть, оставлен тяжелым ботинком рыцаря или воина. Но я-то ищу ассасина, а они предпочитают кожаную обувь. И таких следов я что-то не вижу. Радун, помоги мне.

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак!

Радун моментально оживился и принялся рыскать вокруг, виляя хвостом. На этот раз он обнаружил еще больше отпечатков.

– Ну теперь-то точно возьмем след!

Пытаясь найти отпечатки кожаной обуви, Арк отметал неподходящие следы методом исключения. Разумеется, кожу носят многие персонажи, а не только наемные убийцы, даже сам Арк был сейчас в кожаных ботинках. Но он искал след с необычайно коротким расстоянием между отпечатками — в горах таким коротким шагом будут передвигаться только ассасины.

«При разведке они стараются оставаться максимально бесшумными, используя «Скрытность», – напомнил себе Арк. – И только Темные Братья применяют «Скрытность» при разведке. Их следы ни с чем не спутаешь!»

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Кажется, Арк мог бы стать неплохим сыщиком! Радун, наблюдавший за процессом со стороны, теперь смотрел на хозяина с еще большим обожанием в глазах. И тут с громким сигналом возникло информационное окно:

Наблюдая за своим хозяином, питомец Радун учится новому.

Фамильяры не очень хорошо понимают истинное назначение применяемых ими навыков. По этой причине многократное использование ими своих способностей не повышает степень владения навыком. Чтобы повысить эффективность способности питомца, игроку необходимо для начала самому освоить нужный навык, и умения хозяина перейдут к подопечному, стимулируя развитие последнего.

Понимание вами особенностей следопытства позволило достигнуть стадии, на которой Радун способен улучшить свой навык «Выслеживание» до более высокого уровня. Тем не менее, для успешного обучения питомца требуется определенный показатель привязанности. Чтобы повысить уровень навыка вашего подопечного, необходимо потратить некоторое количество очков привязанности.

Поднять навык Радуна «Выслеживание» до среднего уровня?

– Оу? Это еще что? – Арк изучал информацию округлившимися глазами. – То есть, текущий уровень моих познаний – это потолок обучаемости моих питомцев?

На самом деле, Арк уже довольно долго задавался вопросами насчет механики и системы навыков питомцев. Каждый из его подопечных обладает двумя типами умений. К первому типу относятся фиксированные умения, типа «Трансформации Радуна», которые приобретаются питомцами после выполнения Арком определенных действий и условий. Полученная таким образом способность представляет свою финальную форму, ее нельзя никаким образом прокачать или улучшить. Ко второму типу причисляются общие навыки, например, «Выслеживание» Радуна, «Удар щитом» Разака или «Насмешка» Дедрика. В информационном окне питомцев уровень таких навыков определялся как «начальный», из чего можно сделать вывод, что их можно повышать. Но сколько бы Арк не смотрел в статус своих фамильяров, уровень навыков не рос.

«Странное дело, – думал тогда Арк. – Их способности все еще находятся на начальном уровне, хотя им уже должно хватать опыта для развития. Я даже не вижу никакого показателя прогресса обучения. Возможно, я упускаю что-то важное?»

Арк долго терялся в догадках, и только что возникшее перед ним информационное окошко наконец-то пролило свет на проблему. Оказывается, его подопечным недоставало абстрактности мышления для самостоятельного развития навыков, они не учились ничему новому, применяя свои способности. Арк уже понял, что научить их хоть чему-нибудь можно лишь любовью и терпением. И именно поэтому Привязанность необходима для развития питомцев!

«Так вот зачем она нужна!» – загорелись глаза Арка.

Что касается других характеристик не очевидного предназначения, то Знание и Древние Реликвии помогали расшифровывать древние языки и опознавать артефакты. Гибкость обеспечивала снижение урона при падении и повышала шанс уклонения. Искусство общения способствовало нахождению общего языка с НПС, а Устойчивость сокращала получаемый урон от дробящего оружия. Но вот на что влияла Привязанность – он, вплоть до настоящего момента, определить не мог. Очевидно, что она оказывает некое влияние на его отношения с питомцами. Но ведь для этого уже существует характеристика «Преданность»? Да и к тому же, несмотря на высокий показатель Привязанности, Дедрик оставался очень непослушным и часто вел себя вызывающе. Уровень Привязанности никогда не оказывал никакого видимого эффекта на его питомцев, и Арк считал, что у этой характеристики чисто символическое значение.

Теперь же Арк понял, что Привязанность – это что-то вроде бонусных очков навыка для его фамильяров. Конечно, ведь если питомцы недостаточно привязаны к своему владельцу, то у них нет никакой мотивации учиться чему-либо новому. Повышают навыки они только с целью помочь хозяину. Другими словами, так они платят за заботу. Это и подразумевалось под словами «…для успешного обучения питомца требуется определенный показатель привязанности» в информационном окне ранее.

– Кажется, в Новом Свете нет бесполезных характеристик. Окно персонажа!

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +400

Уровень 284 Слава 9125 (+500)

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Смотритель Брошенных, Герой Джексона, Великий Авантюрист

Здоровье 4460 (+150) Мана 4450

Духовная сила 200 Сила 563 (+28)

Ловкость 723 (+55) Выносливость 843 (+20)

Мудрость 107 (+10) Интеллект 862

Удача 103 (+30) Гибкость 115

Искусство общения 46 Привязанность 167 (+10)

Устойчивость 320

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 138

«Привязанность 167… если бы я знал, на что она вообще влияет, то навыки Разака и Дедрика тоже были бы сейчас на среднем уровне, – с досадой подумал Арк. – Что ж, лучше поздно, чем никогда».

– Ладно, «Выслеживание» Радуна — повысить умение!

Арк решил потратить 50 очков Привязанности на обучение Радуна новым фокусам. Тот, видя серьезность намерений хозяина, также был настроен учиться.

Навык «Выслеживание» улучшен до среднего уровня.

Выслеживание (средний уровень, специальный расовый): Радун глубже овладел способностью и теперь способен различать и запоминать цвета, используя это знание для более успешных поисков. Область и длительность выслеживания увеличены. Научившись наблюдательности у хозяина, Радун при осмотре отпечатков сможет самостоятельно определять их базовые особенности.

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

После улучшения навыка, Радун начал осматривать следы со знающим видом. Теперь они были окрашены в разные цвета, благодаря чему их стало гораздо проще различать. Пока Арк внимательно осматривал заинтересовавший его отпечаток чёрного цвета, возникло очередное окно с описанием:

Информация о выбранном отпечатке.

– Вор? – воскликнул Арк. – Кто знает куда меня бы завел этот след, последуй я за ним.

Перепутать следы вора и ассасина проще простого. Вероятно, этот вор использовал «Скрытность» во время охоты, оставив после себя отпечатки, для невооруженного глаза неотличимые от следов наемного убийцы.

Но теперь, с возросшими способностями Радуна, ориентироваться среди отпечатков стало гораздо легче. Арк приказал питомцу еще раз исследовать лес.

Информация о выбранном отпечатке.

– Это оно! Радун, бери этот след!

Радун мгновенно подобрался и устремился вглубь леса.

Благодаря его новым способностям, окрашенные в красный цвет следы отчетливо выделялись в полумраке наступившего вечера. В итоге след привел Радуна к каким-то скалам.

«Как-то далековато от прохода в пещере, который Братья использовали до этого, – удивился Арк. – В любом случае след прерывается здесь, следовательно, секретный вход в Башни Салрин должен быть где-то рядом».

Арк, внимательно осмотрев скалы, заметил подозрительную расщелину в камне и, просунув туда руку, нащупал некое подобие ручки.

– Нашел! Это, должно быть механизм открытия секретного хода!..

Однако через мгновение после этого в сантиметре от его уха пронесся острый клинок, который, промахнувшись мимо цели, высек сноп искр из камня. Арк отпрыгнул и, обернувшись, заметил движение среди веток. На него надвигалась некая туманная фигура, очертаниями напоминавшая древний космический корабль в режиме невидимости. Странный голос, казалось, разносился по всему лесу:

– Уходи. Никто не смеет тревожить это место, – явно угрожая жизни Арка, промолвила тень.

Арк, лишь улыбнувшись в ответ, сделал шаг вперед.

– Мое имя Арк. И меня сюда привели важные дела.

– Арк?.. – выдохнул призрак в удивлении и неожиданно умолк.

Ветви вокруг него вновь зашевелились, и на землю спрыгнул уже не призрак, а человек в маске.

– Арк? Это действительно ты? Сколько зим?..

– Я не…

– Не узнаешь меня? Это я, номер 358.

Человек в маске засмеялся в ответ на недоумевающий взгляд Арка, и теперь тот вспомнил, откуда же ему знаком этот голос. Это был тот самый ассасин Темного Братства, которого Арк и Реабилитанты вырвали из лап повстанцев. Убедившись, что Арк его помнит, номер 358 выставил грудь колесом и с гордостью прокричал:

– Эй, все, выходите поздоровайтесь. Это Искатель Истины, о котором я рассказывал!

При этих словах, словно из воздуха, вокруг появилось с десяток других ассасинов. Арк уже начал было волноваться, что все ходы в Башни Салрин запечатаны, но появление этих явно дружелюбно настроенных людей рассеяло все тревоги. Удостоверившись, что это действительно Арк собственной персоной, все убийцы поклонились ему, подтверждая свои добрые намерения.

– Нас не предупредили о твоем прибытии. Не сердись за грубый прием.

Узнав имя гостя, ассасины стали относились к нему с глубоким уважением. Тем временем номер 358 открыл проход, повернув ручку еще раз, и повел Арка внутрь.

– А они?.. – спросил Арк, увидев, что остальные ассасины остались снаружи и закрывают за ними проход. Они казались более профессиональными, чем все виденные Арком убийцы до этого.

Номер 358 зажег факел и ответил:

– А, считай, что ты их не видел. Эти члены Братства находятся в моем непосредственном подчинении.

– Подчинении?

– Помнишь, я тебе когда-то представился номером 358? Так вот, теперь можешь называть меня номером 206. После повышения меня поставили во главе своего отряда. И все это благодаря тебе.

Номер 358… нет, номер 206 указал на число, написанное у него на лбу. Вероятно, это число символизировало имя и статус члена Темного Братства, чем меньше число, тем выше занимаемая должность. Номер 206 защищал Башни Салрин от повстанцев, помогая Арку подавить восстание, за что и получил повышение.

– Мои поздравления.

– О, я тебя умоляю, до твоего уровня мне расти и расти.

С этими словами номер 206 покраснел и принялся чесать затылок. Он оказался достаточно стеснительным для ассасина.

– Мне пришлось потрудиться, прежде чем удалось найти вас. Почему старый проход закрыт?

– Как? Ты не получил наше сообщение?

– Какое сообщение? – озадаченно спросил Арк.

Номер 206 ответил, покачав головой:

– Мы запечатали старый проход сразу после твоего ухода. Я подумал, что Глава свяжется с тобой… наверное, он просто забыл. Столько дел навалилось в последние дни.

«Что?.. Этот Шамбала…» — помрачнел Арк при словах номера 206.

Естественно, никакого сообщения от Шамбалы Арк не получал. И вряд ли тот был слишком занят для этого, скорее всего, молчание было преднамеренным. Дело в том, что он не мог сближаться с NPC, пока Арк был рядом. Возможно, он даже боялся, как бы Арк сам не сблизился с Изабель, в то время как Шамбале понадобилось бы покинуть Башни Салрин на какое-то время.

«Ну что за парень! Как можно настолько не доверять друзьям?»

Но Арк не чувствовал, что в праве негодовать. В конце концов, он нанес визит Шамбале и Изабель с целью втянуть Темное Братство в войну. И он тоже не пытался выйти на связь с Шамбалой после своего отъезда, а взять его с собой не мог, они привлекали бы слишком много внимания. И все же Шамбала был первым, кто отнесся к Арку по-человечески.

– К слову, среди твоих предков, судя по всему, и правда есть Искатели Истины. Мы очень старательно замаскировали этот вход. Если бы все были столь же проницательны, как и ты, то Братство осталось бы без работы.

Номер 206 прошептал пароль и открыл очередную потайную дверь в стене пещеры. Меры безопасности заметно усилились с момента последнего посещения Арком этих мест, и он осторожно спросил:

– Так по какой причине вы запечатали старый проход?

– Слишком много любопытствующих развелось вокруг.

Номер 206 вдохнул поглубже и принялся объяснять. Проблемы начались с Алана. Благодаря Арку, поднятый Аланом и Набейном бунт был быстро пресечен, но Алан успел определить точное месторасположение Башен Салрин. А учитывая, что у Алана были личные счеты с Темными Братьями, ими не исключалась возможность, что он выдал их укрытие властям.

– Как ты помнишь из учебников истории, некоторые представители верхушки власти королевства Шуденберг расстались с жизнью не без участия Темного Братства. Если их потомки и родственники прознают о нашей крепости, то у нас начнутся неприятности. К тому же, война Трех Королевств подошла к концу, и солдаты вновь заняты прочесыванием окрестностей в поисках воров.

– Да, все так, – подтвердил Арк.

Номер 206 продолжил:

– К тому же, в последнее время мы все замечаем все больше иностранцев.

Так работают все онлайн-игры. С течением времени высокоуровневых игроков становится все больше. Новый Свет уже как год переведен на платную основу, и большинство игроков покинуло стартовые регионы вроде Джексона, устремившись в крупные города, такие как Селебрид.

– Но если вы скрываете свое местоположение, то как вы получаете заказы? – спросил Арк, в задумчивости склонив голову набок.

Помимо этого, НПС Нового Света должны что-то есть, чтобы жить, и убийца берет заказы с целью обеспечить себя. Но каким образом Братство продолжало функционировать, отрезав себя от внешнего мира? Не пришлось бы жителям крепости перейти в другое потайное место? Конечно, благополучие ассасинов волновало Арка меньше всего, но, задав вопрос не подумав, он неожиданно обнаружил себя очень заинтересованным во всех этих вопросах. Немного поколебавшись, номер 206 осторожно ответил:

– Заказы больше не принимаются.

– Давай проясним: организация наемных убийц не принимает заказы на наемные убийства?

– Как тебе прекрасно известно, Темное Братство – остатки восточной расы, однажды потерявшей свой дом и с тех пор кочующей по свету. Лишь немногие из наших предков выжили, сумев добраться до этого континента. Так убийства и стали предназначением Темного Братства.

– Да, мне приходилось слышать эту историю раньше.

– Но здесь, на этом материке, мы обрели свой новый дом. Нам некуда возвращаться, у нас нет никаких обязательств ни перед кем, так что ничто не мешало нам обосноваться здесь и пустить корни. Но если мы сейчас продолжим промышлять убийствами, то через сотни лет на континенте останутся одни чужеземцы.

Именно по этой причине Изабель, старейшина Братства, долгое время искала другой путь для своих людей. Конец ее поискам положило появление Шамбалы Избавителя. Изабель доверила его рукам судьбу Братства. Он искал способ положить конец темным страницам истории Братства, искренне желая привести его к свету. В конце концов, он решил, что кровожадная сущность Темного Братства должна быть оставлена позади.

– Значит, Братья больше не занимаются заказными убийствами?

– Да, но старейшие члены протестуют… – вздохнул номер 206.

– Не все так радужно?

– Именно по этой причине Глава и вернулся в крепость, бросив все дела.

– Так Шамбала сейчас в Башнях Салрин? — Арк нахмурил лоб.

Он надеялся не застать Шамбалу, и по этой причине не предупреждал Братство о своем прибытии. Конечно, учитывая цель визита, заручиться его поддержкой было бы полезно. Другое дело, что Шамбала всегда был крайне избирательным в выборе союзников, да и вовсе мог не одобрить намерений Арка в целом. Так что, Арк надеялся склонить на свою сторону наивную Изабель, пока Шамбала находился в разъездах. Если бы ему удалось убедить ее, то у Шамбалы не осталось бы другого выбора, кроме как принять его предложение. Но теперь, когда он вернулся…

«Проклятье! Зная Шамбалу, он вряд ли пойдет навстречу…»

Беспокойство Арка только росло, пока он не заметил кое-что странное в словах номера 206.

Он не был в курсе всей ситуации, но теперь стало очевидно, что состояние Темного Братства весьма шатко. А так как искусство дипломатии учит пользоваться слабостями соперника, то Арк счел, что у него есть шанс убедить Шамбалу присоединиться к нему.

– Я не знаю всех деталей, но, судя по всему, у вас возникли некие затруднения. Я и подумать не мог, что сразу же после моего отъезда среди Темных Братьев могут начаться подобные разногласия. Возможно, я смогу чем-то помочь, но для этого тебе придется объяснить мне поподробнее, в чем у вас тут дело, – необыкновенно мягко и вкрадчиво поинтересовался Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 2. Нижний Мир, мы идем! (Часть 1)**

Раздался звонок дверного колокольчика.

– Встреть клиента!

– Чего вам? А, смотрите сами и выбирайте, что хотите, мне все равно.

Услышав, что в лавку зашел посетитель, три торговца принялись лишь зевать и лениво переговариваться.

С тех пор, как они встретили Арка, их жизнь в игре круто переменилась, и сейчас из-за старшего брата, ставшего хаотическим игроком, три маленьких брата-поросенка работали за мизерную плату продавцами в Магазине Мелочей Арка. И пусть у них, по сути, не оставалось другого выбора, нельзя было сказать, что они ненавидели свою работу. Совсем напротив, учитывая, что навыки и уровень торговцев повышаются с каждой заключенной сделкой, то дела у братьев шли довольно неплохо. А если им удавалось совершать оптовую продажу, то и опыта они получали больше.

По мере повышения уровня, торговцы могут покупать вещи по все более низкой цене, а потом подороже их перепродавать.

Младшие братья скупали редкие предметы у Баксиля, только чтобы перепродать их ему обратно, так как тот овладел навыками торговли быстрее других и теперь мог приобретать любые предметы со значительной скидкой, со временем это позволило поднять уровни и его младшим братьям, Сапжилю и Ульмеоку, которые благодаря этому также смогли поднять свои навыки торговцев, пусть и оставались по-прежнему дилетантами. Все-таки Баксиль путешествовал с Арком, и научился различным подобным махинациям, в то время как у Сапжила и Ульмеока просто не было такой возможности. Вместо этого после каждой смерти эти двое теряли деньги и торговый опыт, так что они были благодарны Арку за предоставленное рабочее место.

«По крайней мере, мы не теряем опыт, работая здесь! К тому же, получаем зарплату. В общем, мы лучше тут поторгуем, пока Арк-ним совершает исторические подвиги», – убеждали они друг друга.

Поначалу новые обязанности в магазине Арка были им в тягость, но со временем они привыкли. Так как прибыль магазина вдвое превышала доходы любой другой лавки в Ланселе, свиньи были настолько загружены, что порой даже не находили времени на обед.

Тем не менее, терпения им было не занимать, поэтому они только и ждали шанса напакостить.

«Арк — не торговец. Конечно, он открыл лавку, но бывать в ней будет редко.»

«В скором времени он отправится на другой конец света, а мы сможем спокойно бездельничать, пока он в разъездах.»

«Да, как только он уедет – мы ничем рисковать не будем!»

Таков был ход их мыслей. Можно представить их реакцию, когда они узнали, что Роко была назначена управляющей лавки.

«То есть, мы должны подчиняться девчонке?»

«О-хо-хо, как только Арк уедет, она с нами такого натерпится!»

«Если он принимает нас за невинных маленьких поросят, то он очень ошибается», – три поросенка украдкой хихикали и улыбались, делясь друг с другом своими нехорошими мыслями.

У Роко уже был опыт работы в торговом центре на полставки. Она была способной девушкой, умела обращаться с деньгами и улаживать конфликты с клиентами. Но в маленьких свиных глазках она казалась лишь беззащитной – по сравнению с Арком – девчонкой. Поэтому как только стало известно, что Арк покинул город, братья не замедлили показать свою истинную сущность, ведя себя настолько же отвратительно, насколько им это представлялось. Они не вели учет, отказывались заниматься уборкой, объявляли перерыв на обед в часы с наибольшим количеством покупателей, тем самым, заставляя тех ждать.

– Вот видите? Нам ничего за это не будет!

– Хён-ним, мне все же немного боязно вести себя подобным образом…

– Не дрейфь. Это наш шанс насолить Арку. Вспомни, что за наше ничегонеделание по 12 часов в день мы должны получать по 60 золотых в месяц. Но денег мы до сих пор не увидели!

На самом деле, их зарплата должна была быть больше. Дело в том, что месяц в Новом Свете равняется 10 дням в мире реальном, следовательно, в реальности их ежемесячная оплата должна была составлять не 60, а 180 золотых, что для занятости на полдня было весьма прилично. Однако Арк не акцентировал на этом внимания и подписал с поросятами контракт, обязывающий их приносить ему в месяц хотя бы 50 золотых прибыли. Но в данный момент, по причине множества сорванных сделок, на счету у братьев не оставалось ни копейки, так как их платежи вычитались из зарплаты Сапжиля и Ульмеока. В итоге им на руки выдавалось всего по 10 золотых монет. Учитывая расходы на жилье и пропитание, на личные траты им оставалось по одной монете в месяц. Слово «эксплуатация» казалось им донельзя уместным для описания сложившейся ситуации.

– Печально все это.

– Не дрейфь, говорю! Так или иначе, мы оставим Арка у разбитого корыта.

Баксиль, Сапжиль и Ульмеок явно входили во вкус, их поведение становилось все гаже. В присутствии Роко они притворялись паиньками, но, едва освобождаясь от ее присмотра, сразу же начинали грубить покупателям. Неудивительно, что уровень продаж опустился до уровня плинтуса буквально за несколько дней.

– Сколько это стоит? А мне почем знать? – бурчали братья себе под нас, даже не удосужившись посмотреть на покупателя, которому не оставалось ничего, кроме как уйти, неуверенно побродив меж витрин.

Однако реакция посетителей, только что вошедших в лавку, на подобный ответ отличалась от обычной:

– Мне не послышалось?

– Кажется, кого-то стоит поучить хорошим манерам.

Они немного пошептались между собой, и один из них решительно приблизился к прилавку. Это был дородный широкоплечий мужчина со светлыми глазами. Заметив Сапжиля и Ульмеока, играющими в карты, он ударил кулаком по прилавку и прогремел:

– Подъем!

– Вы что себе позволяете?! По какому праву?

– По какому праву? Сейчас объясню.

Человек со смехом схватил Баксиля за воротник и поднял его в воздух.

– Просто при виде невежливых продавцов, вроде вас, у меня начинают чесаться кулаки, смекаешь?

– Да… что вы себе позволяете…

– Не шуми!

Неожиданно лавка превратилась в филиал бойцовского клуба, а поросята стали в нем заменителями боксерских груш. Конечно, игроки не чувствуют боль от ударов, наносимых в игре, но это не значит, что ощущений нет совсем никаких. Каждый тычок и пинок отдается разрядом статического электричества в тело игрока, сила тока слабая, но ощутимая. А критические удары приводят к разряду в 3-4 раза сильнее, так что порой действительно начинает казаться, будто смерть близка.

– Караул, грабят! Стража, на помощь! Убивают! – кричали свиньи, кое-как добравшись до входной двери.

К счастью, патруль стражи оказался на соседней улице, и блюстители порядка поспешили на призывы о помощи.

– Ну все, негодяи, вам конец!..

– От вас слишком много шума, малявки.

Вместо того чтобы убежать, люди начали избивать братьев еще усерднее. В чем дело? Разве они не должны были испариться при первых признаках появления стражи? Но поведение самих стражников озадачило их еще больше.

– А, капитан. Давно вернулись?

– Так это вы, ребята? Недавно.

– За что вы избиваете этих поросят?

– Проводим небольшую воспитательную работу, ничего серьезного.

– Понятно. Ну, если понадобится помощь, то мы рядом, — отдав честь, стража удалилась.

Что за театр абсурда тут творится? Они были порядочными деревенскими торговцами, почему стражники не помогли им, раз уж пришли на призыв о помощи? Разве они не заметили, что братьев избивают? И никто из соседей не пришел на выручку, несмотря на очевидный шум драки. Даже Хассан, старейшина клана Мяу, лишь приветливо помахал рукой главарю банды и исчез, перекинувшись с ним несколькими словами.

«Что, в конце концов, тут происходит? – негодовали свиньи. – Мы случайно выпили зелье невидимости и нас не замечают?»

По мере развития ситуации три поросенка приходили во все большее изумление. Их безжалостно лупили какие-то проходимцы, но окружающие не находили в этом ничего предосудительного. Чем они заслужили подобное отношение?

– За что вы так с нами? Пожалуйста, хватит нас бить, мы хорошие поросята! – визжали заплаканные свиньи, практически обезумевшие от боли и унижения.

И тут раздался спасительный голос:

– Господи, что тут происходит?

Роко, отлучившаяся в тренировочный лагерь за ингредиентами от клана Баран, наконец вернулась. Свиньи спрятались за ее спиной, ухватившись за подол юбки.

– Управляющая! Спаси нас! Мы ни в чем не виноваты, они первые начали! – продолжали визжать поросята из-за юбки, указывая пальцами на мужчин.

Они всегда относились к ней неуважительно, но сейчас она была их единственным спасением. Она же с раскаивающимся выражением лица вытерла кровь с их пятачков, и обратилась к хулиганам:

– Оппа, в чем дело? Я же просила не бить по лицу. Так почему из их носов идет кровь?

– Разве просила? Прошу прощения, наверное, мы слишком увлеклись.

– И как они будут стоять за прилавком в таком виде?

Улыбаясь, Роко старательно вытирала лица свиней и, закончив, сказала:

– Все, можете возвращаться за работу.

Как это, «возвращаться за работу»?..

Баксиль переводил недоумевающий взгляд с Роко на атаковавшую их банду, и обратно. Тут-то он и вспомнил, что уже где-то видел этих людей! Это ведь были те самые 11 мужчин, которых недавно видели в Селебриде в компании Арка! Точно, это же ДжастисМэн и Реабилитанты. Наконец узнав их, Баксиль заметил улыбку, игравшую на лице Роко, отчего почувствовал себя героем фильма ужасов.

«Так вот что это было. Это то, о чем предупреждал Сид…» — увидев улыбку Роко, он сразу же все понял.

Как только Арк покинул деревню Лансель, Сид отправился по делам в Сильвану. К тому времени Сид и Баксиль уже познакомились и, судя по всему, Сид догадывался о намереньях братьев проигнорировать Роко и обанкротить лавку. Тогда Сид, положив руки на плечи Баксиля, сказал самым что ни на есть серьезным тоном:

– Что бы вы не задумали, лучше не надо. Во-первых, вы не знаете, на что способна Роко. Во-вторых, вы правда считаете, что Арк не узнает, чем вы тут занимаетесь?

Но Баксиль, не придав этому значения, забыл о разговоре как только Сид покинул город. А когда уехал и Арк, братья остались наедине с Роко. Ей было доверено присматривать за магазином, пока владелец в отъезде. В итоге они ни во что не ставили девушку и следовали своему плану. Но им стоило бы прислушаться к словам Сида.

«Так это все ее рук дело!.. Это женщина – сущий дьявол!»

Баскилю даже на секунду почудилось, будто он видит черные крылья у нее за спиной. Ведь подруга Дьявола – и сама дьявол. Эта незамысловатая истина открылась ему слишком поздно.

Роко пригласила Реабилитантов, превративших братьев в свиные отбивные, на второй этаж. По пути они рассматривали обстановку лавки:

– Я конечно слышал, что Арк открыл собственный магазин, но верилось в это с трудом.

– Как ему вообще удалось провернуть это?

– Хлопот много доставляет?

– Так ты здесь управляющая? – мужчины осыпали Роко градом вопросов.

Роко с улыбкой ответила на последний вопрос, заданный насмешливым тоном:

– Судя по всему, да.

– В таком случае, не слишком ли круто ты обошлась со своими подчиненными?

Стоны свиней все еще доносились с нижнего этажа. Но Роко и правда пришлось натерпеться от этих негодников. Ей приходилось тяжело работать, чтобы заработать золото на постройку дома на васильковом лугу… так еще и дела пошли на спад после ухода Арка. К счастью, падение продаж пока что не выглядело критическим. У Роко был опыт работы продавцом, приобретенный на одной из временных работ, где к ней часто приставали мужчины, как продавцы, так и покупатели, когда владелец магазина уходил. Порой они без обиняков начинали говорить непристойности и делать всякие предложения. Стоит отдать братьям должное, несмотря на видовую принадлежность, до подобного свинства они не опускались, хоть и относились к женщине с пренебрежением.

«Думаю, что Арк, скажи я ему, моментально бы поставил их на место…»

Но она не хотела показывать слабость перед Арком, особенно после того, как он оставил ее за старшую. И тут как нельзя кстати пришлись Реабилитанты, недавно прибывшие в Лансель из Джексона. Роко объяснила ситуацию ДжастисМэну, и они вместе придумали, как им научить ее подчиненных уму-разуму. Это должно было вселить в них страх и уважение к Роко.

– Не волнуйся, ты все сделала правильно.

— Все верно, как только ты покажешь слабину – они сразу же заметят это и снова начнут донимать тебя.

— У них, должно быть, не все дома, раз они посмели лезть к Роко и вредить Арку.

— Мы позаботимся об этом.

— Как-никак мы профессионалы по дисциплинированию.

— Но хватит об этом. Наконец, у тебя получилось!

– Что получилось?

– Арк доверил тебе присматривать за своим главным источником средств к существованию, не так ли? – хихикали и перешептывались Реабилитанты, – Если мужчина доверяет женщине свой бизнес, то считай, он у тебя в кармане.

– Да, Роко, готовься. Теперь тебе осталось сделать всего один шаг. Мы болеем за тебя, – поддакивали другие.

– Нет, это совсем другое. К слову, оппа…

Роко, явно смущенная, поднялась и, достав несколько видов тоников и настоек, поставила их на стол.

– Это лучшие в лавке. Понюхайте, как пахнут.

Роко и правда была очень гостеприимной хозяйкой.

– О, мы другого от тебя и не ждали. Но мы здесь исключительно ради тебя, а не ради угощений.

– Ешьте. Вы, наверное, не видели нормальной еды с самых подземных лабиринтов Каира.

– Л-лабиринтов!..

Реабилитанты, протянувшие было руки к подносу, замерли при этих словах. Они переглядывались с помрачневшими лицами.

– Да, пировать нам не приходилось. Целых три месяца мы блуждали там, голодные, не видя солнечного света, и единственным нашим занятием была охота на скелетов и слизней. По сравнению с лабиринтом, тюремная камера покажется тропическим курортом. Там хотя бы есть солнце…

– Ладно, прекращай. А то меня стошнит, если мы продолжим вспоминать об этом.

Реабилитанты были только за. От ужасных воспоминаний на их лбах выступили капельки пота, и они предпочли бы никогда не вспоминать о лабиринте, забыв эти три месяца, как страшный сон. Спустившись туда, невозможно было избавиться от вездесущей вони гниющих трупов, поднимавшейся из канализации. Встречались им там только скелеты и слизни; поначалу они послужили им развлечением — поднимать уровни и выбивать новые вещи из монстров всегда интересно, но после трех месяцев пребывания в лабиринте их дни стали неотличимы друг от друга, и в итоге они блуждали по извилистым коридорам, словно во сне.

Вы так давно не видели солнечного света, что приобрели «Аутизм»

Вы так давно не видели солнечного света, что приобрели «Депрессию»

Кто угодно в подобном состоянии сдался бы, сославшись на усталость. Но Реабилитанты – принципиальные люди. Арку нужна была их помощь, и они упорно шли вперед, во тьму. Конечно, если бы цена на рога единорогов не подскочила до небес, то они бы, скорее всего, до сих пор бродили бы по лабиринту, страдая от депрессии. Но выбирать не приходилось.

– Я охотнее отправлюсь в тюрьму, чем вернусь в этот богом проклятый лабиринт!

Все Реабилитанты, кивая, согласились со словами Джак-Туна. В воздухе чувствовалось напряжение, и Роко поспешила подбодрить мужчин:

– Благодаря вашим усилиям мы произвели несколько Пилюль Бессмертной Слизи.

– Конечно! – казалось, их лица и впрямь посветлели. – Шамбала прислал один рог единорога, а Сид купил еще 4, верно? Значит, всего у нас 5 рогов?

– Шесть.

– Как шесть?

– Арк-оппа получил еще один…

Поколебавшись, Роко объяснила. Перед тем как покинуть город, Арк получил еще один рог — от ее скакуна, Единорога. Однажды Роко, не подумав, призвала Единорога при Арке, и тот, с горящими от жадности глазами, отпилил его рог. Только шесть месяцев спустя рог полностью отрос заново.

«Так может, и новый рог тоже..?» – спросил ее тогда Арк.

Роко наотрез отказалась. Новый рог отрос лишь благодаря ее уходу на протяжении полугода, и с ним Единорог выглядел гораздо красивее. К тому же, Роко изучала всю доступную информацию по единорогам, готовила своему подопечному лучшую пищу и всячески заботилась о нем.

Когда Роко отказалась отдать еще один рог, Единорог фыркнул на Арка, очень разозлив его. Однако Единорог не понимал склад ума женщин.

«Роко, пожалуйста-пожалуйста! – упрашивал ее Арк. – Мы разделим вырученные деньги 7 к 3. Не в мою пользу. Я не хочу, чтобы Реабилитанты проделали весь этот путь ради жалких 5 рогов. Ну как? Может, 8 к 2? Вдобавок обещаю сходить с тобой на любой фильм, который ты захочешь.»

«П-правда? В кино? Обещаешь?»

Так Единорог был променян на ужин и поход в кино в субботу вечером.

«Ну что, мой белый мерин, пойдем пообщаемся?»

«Игогого, игогого!» – протестовал единорог.

Но Арк уже обхватил его шею и повел за собой в место, где мог бы спокойно отпилить рог… во второй раз. После того как Арк внес его в фонды Реабилитантов, он получил свои 20%, выручив 200 золота.

«Прости, милый, но мы не ходили на свидание уже 3 недели!» – извинялась потом перед Единорогом Роко.

Лишнее подтверждение тому, что женщина ради любви способна на страшные вещи. Но Роко не собиралась вдаваться в такие подробности перед Реабилитантами.

– Я одолжила рог Арку в обмен на 500 монет. Посмотрим, хватит ли этого.

– Неплохо! – одобрительно кивали мужчины, упаковывая рога.

– Интересно, какие-такие срочные дела вынудили Арка оставить тебя следить за лавкой?

– Ах, да. Вы еще не слышали.

– Не слышали о чем?

– Ну…

Роко пересказала услышанное от Арка. Не так давно Альянс Гермеса заключил союз с Накуджуками с целью завоевания Нижнего Мира, и Арк отправился к Темным Братьям за помощью в предотвращении этого.

ДжастисМэн и Реабилитанты, нахмурившись при этих словах, заговорили наперебой:

– Эти чертовы Гермесцы…

– Они объявляют войну Нижнему Миру только чтобы досадить Арку?

– Набег на деревню – это их рук дело? Они пленили людей Баран?

– Как мы можем оставлять подобные бесчинства без ответа?

– Да, у нас нет права бездействовать.

– И у меня нет ни малейшего желания возвращаться в лабиринт.

Реабилитанты, как обычно, сопровождали свои слова решительными кивками.

– Понятно. Не знай я ничего, то и делать бы ничего не стал, но раз уж узнал, сидеть без дела не могу. Здесь нужна наша помощь. Но с чего нам начать? Может, Арк оставил нам какие-то инструкции? — покачав головой, спросил ДжастисМэн.

Роко ответила с широкой улыбкой:

– Арк упомянул о вас перед отъездом, попросив объяснить вам сложившуюся ситуацию в Нижнем Мире. Он счел, что вы захотите помочь.

– Неужто?

– Да наверняка! Арк не забыл о нас!

– Значит, война… я уже чувствую, как закипает кровь в моих жилах.

– Что ж, это отличная возможность опробовать в деле новые классы.

На этих словах глаза Роко округлились.

– «Новые»? Вы получили специализацию, находясь в Джексоне?

– Именно. Наконец-то я нашел нам идеальный класс, – засмеялся ДжастисМэн, ударив себя в грудь.

И только теперь Роко заметила на них кое-что необычное:

– Это… медали? На твоей груди… это ведь — медаль?

– Я уж думал, ты никогда внимания не обратишь, – ответил ДжастисМэн и, гордо потирая сияющую медаль на своей груди, начал свой рассказ.

До недавних пор у ДжастисМэна и Реабилитантов не было класса. Без какой-либо особой причины, просто так сложилось. По приезду в Джексон – первое место, в котором они могли сменить специализацию – сработал Ивент-квест и им было не до того. После завершения квеста они получили предложение от Лорда Джексона, заставившее их еще раз задуматься над классом. Он пообещал дать им статус независимой организации, если им удастся сделать себе репутацию в Порочном Силрионе. С этой целью ДжастисМэн и Реабилитанты отправились в Селебрид, но по пути столкнулись с разбойничьей бандой и были вынуждены приняться за их перевоспитание, отдав все свои припасы толпе воров-нахлебников 200 уровня.

По этой причине они вернулись к Лорду Джексону ни с чем. С тех пор, как Лорд сделал им предложение, уже прошел год, а Реабилитанты все еще не посетили Порочный Силрион, за что им было крайне неловко. Таким образом, им пришлось объяснять Лорду причину своих затруднений.

– Крайне… неприятная ситуация, – отвечал юный Лорд Джексон глубоким голосом.

– Нам очень жаль, – у них не было оправданий, и они пристыженно склонили головы.

– Вам должно быть. Но надеюсь, вы не считаете, что я виню вас за случившееся. Если бы я в чем-то обвинял вас, то Джексон потерял бы невероятно ценных людей.

– Что вы имеете в виду?..

Реабилитанты были озадачены последними словами Лорда. Кросс, до этого молчаливо наблюдавший за аудиенцией, с улыбкой вмешался:

– Учитель, я думаю, Лорд в курсе подробностей произошедшего. Объяснения излишни.

– Воры, которых вы реабилитировали, теперь живут в деревне Лансель, близ Джексона. К тому же, Кросс упомянул о вашей помощи Арку в предотвращении планов Алана и церкви Асейосу. Или вы считали, что мне неизвестно о ваших подвигах?

С этими словами Лорд громко рассмеялся и, легонько похлопав ДжастисМэна по плечу, продолжил:

– Я счастлив и несчастлив одновременно. Счастлив, что вам удалось установить справедливость в королевстве Шуденберг, и несчастлив, потому что не могу удержать таких великолепных людей при себе. Сир Кросс, прошу.

По знаку Лорда, Кросс передал ему шкатулку. В ней оказалось 11 медалей, инкрустированных драгоценными камнями синего цвета.

– Пусть вы можете и не осознавать этого, но ваша слава и умения давно дают вам право считаться независимой организацией. Так что, я подал прошение Его величеству по этому поводу. Вы обладаете достаточной славой и честью, поэтому я хотел узаконить ваш статус. Ответ от Его величества пришел пару дней назад. Это медали Защитников.

Когда Лорд прикрепил медаль на грудь ДжастисМэна, возникло информационное окно:

Медаль Защитника (особая, закрытая)

Тип предмета: медаль 1 ранга

Требования к получателю: Склонность к Безработице 100, Слава в королевстве Шуденберг 6000

Эта Медаль за Отвагу вручается за особые достижения, отмеченные лично королем. Обладатель медали получает титул «Хранителя». Хранителем может считаться человек только с обостренным чувством справедливости. В Темные Века этим почетным титулом награждались ополченцы, защищавшие границы от неприятеля.

Пусть первоначальное значение титула и забылось, носитель звания Хранитель по-прежнему почитаем обществом. Эта медаль дает особые привилегии в правительственных учреждениях, степень благосклонности отношения которых зависит от славы и уровня. Вдобавок, при сборе гражданского ополчения командующие посты отдаются в первую очередь обладателям медали Защитника.

Не успел ДжастисМэн округлившимися глазами прочесть одно уведомление, как с соответствующим звуком появилось второе.

Вам доступна информация о смене класса.

Если вы не выбрали какой-либо класс до вручения медали Защитника 3 ранга и выше, то в момент получения вам будет дана возможность выбрать одну из предлагаемых специализации, зависящих от ранга медали.

ДжастисМэн получил медаль 1 ранга и может сменить класс на «Хранитель-Полководец». Так как ДжастисМэн на текущий момент не обладает каким-либо классом, следовательно, штраф за смену класса к нему применен не будет.

Смена класса даст возможность овладения навыками из ветки «Хранитель-Полководец». Помните, что этот класс относится к тем, которые, приняв однажды, сменить больше нельзя.

Желаете сменить класс?

– С-сменить класс?

Как только Лорд прикреплял медаль очередному Реабилитанту, тот сразу же начинал что-то бормотать себе под нос. Наверное, в момент награждения перед каждым из них появлялось информационное окно. Описание титула «Хранитель» очень напоминало класс рыцаря, однако было очевидно, что Хранитель – это не просто вооруженный мечом рыцарь. Все они получали особую специализацию, зависящую от имеющихся навыков персонажа. Это похоже на различные войсковые подразделения в армии.

Получение медали само по себе не открывает класс Хранителя, ведь для этого также необходимо обладать 100 пунктами склонности к безработице и 6000 славы. Данные требования невыполнимы для многих персонажей, ведь почти все получают специализацию, достигнув 15-20 уровня. К тому же, в необходимые условия для обучения профессии входят минимальные требования к силе, выносливости и ловкости. Для того чтобы стать Хранителем, персонажу требуется иметь, по крайней мере, 100 пунктов для каждой перечисленной характеристики! И кто будет тянуть с выбором класса до достижения требуемых параметров? Впрочем, для ДжастисМэна и Реабилитантов это не составляло проблемы, так как уровень каждого из них превышал 200-й.

– Уверен, эти медали полностью соответствуют вашим достижениям, – сказал Лорд с теплой улыбкой.

Он продолжал настаивать на принятии класса, которые открывали медали. Его слова окончательно убедили ДжастисМэна. Перед ними стоял хороший человек, признававший их, и в знак признательности наградивший. Они практически отказались от реальности и жили в этой игре, и ДжастисМэн был рад любой, даже самой низкооплачиваемой работе.

– Я согласен сменить класс!

– Тройное ура новому Хранителю!

– Ура! Ура! Ура! – проскандировали по команде солдаты, выстроившиеся у стен зала.

Тут же перед глазами ДжастисМэна появилось новое оповещение.

Хранитель-Полководец

Давным-давно, еще в Темные Века, великие полководцы возглавляли народную армию ополчения.

Так как вы приняли класс Полководца с помощью Медали за Отвагу, вы не сможете отдавать приказы солдатам, состоящим на службе в регулярной армии. Тем не менее, вы будете пользоваться их уважением и различными полагающимися вашему высокому чину привилегиями. К тому же, вы можете изучать множество навыков, полезных при командовании армией. После принятия класса Хранителя вы способны использовать особую стратегию.

Обычно, дополнительные характеристики получают только обладатели воинских профессий. Но бонусы Хранителя оказались вдвое выше воинских! Для сравнения, ради достижения таких характеристик без бонуса ДжастисМэну понадобилось бы поднять 16 уровней. Помимо этого, класс открывал 7 различных навыков командира, два из которых уже были ему известны, так что новый класс повысил уровень навыков «Стратегия» и «Командование».

Специализации других новоиспеченных Хранителей были определены согласно их умениям.

Хранитель-Штурмовик

В Темные Века Штурмовики сражались в первых рядах народного ополчения. Благодаря невероятной силе и выносливости, они уверенно крушили рыцарей Темного Легиона. Этот класс позволяет использовать любые виды оружия, кроме магического, а также носить латную броню и щиты.

Владение мечом и защита – основные преимущества Штурмовика.

Помимо этого, в зависимости от уровня персонажа вы сможете изучить особые оборонительные и атакующие приемы.

Хранитель-Разведчик

Во время Темных Веков Разведчики также были важной составляющей нерегулярной армии. Используя свою исключительную ловкость, Разведчики вносили хаос в ряды Армии Тьмы.

Вооружением им служили кинжал и лук, а защитой – кожаная броня.

«Хранитель-Разведчик» владеет базовыми познаниями в фехтовании, стрельбе из лука и скрытности. Помимо этого, в зависимости от уровня персонажа вы сможете изучить особые умения, связанные с обостренным чутьем, маскировкой и незаметностью.

Хранитель-Инженер

Инженеры в Темные Века были незаменимы как в атаке, так и при обороне. Мастера на все руки, управляющиеся с уймой различных инструментов и приспособлений, которые облегчают выполнение различных тактических задач.

Основной экипировкой им служит копье, ящик с инструментами и кольчуга.

«Хранитель-Инженер» обладает начальными познаниями в конструкции осадных и фортификационных сооружений. Помимо этого, в зависимости от уровня персонажа вы сможете изучить множество умений в сфере военной машинерии, размещения ловушек и снабжения.

Хранитель-Стратег

Стратегами в Темные Века называли приближенных Полководца. Они повышали эффективность и шанс успеха стратегий, использованных Полководцем.

Вооружением им служили мечи, знамена и боевой дух.

«Хранитель-Стратег» искусен в Уклонении и Владении мечом. Помимо этого, в зависимости от уровня персонажа вы можете приобрести особые познания в географии, а также в обмане и коварстве.

В этот день ряды Хранителей пополнились десятью Реабилитантами, сформировавшими полноценный отряд, включающий в себя представителей всех вышеперечисленных специализаций с Полководцем во главе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 2. Нижний Мир, мы идем! (Часть 2)**

– «Хранители» звучит как-то более респектабельней, чем «Реабилитанты», верно, парни?

– Да! Мы как раз сможем испытать в деле наши новоприобретенные способности.

– Что ж, в Нижнем Мире намечается заварушка. Думаю, без хорошей драки не останемся.

ДжастисМэн и Реабилитанты пришли в возбуждение от одной мысли об этом. Но ДжастисМэн, внезапно опомнившись, спросил:

– Разве для похода в Нижний Мир нам не следует для начала дождаться возвращения Арка?

– Нет. Он оставил вам подробные инструкции.

– Инструкции?

– Баксиль~!

Пока Роко и ДжастисМэн беседовали на втором этаже, оставшиеся внизу свиньи уже оправились после «наставлений». Баксиль, чуть не спотыкаясь, послушно прибежал на зов.

– Вы звали, управляющая?

– Ты помнишь последние слова Арка-оппы перед уходом? Ты проведешь вот этих людей в Нижний Мир.

– Мое имя Баксиль. Буду рад служить, – обратился к ДжастисМэну и его соратникам Баксиль, который из-за «наставлений» явственно дрожал и был несколько скован в движениях.

Как-никак им нужен был кто-нибудь, способный использовать Порошок Межпространственных Перемещений, все-таки Реабилитанты не имели опыта обращения с ним и не бывали ранее в Нижнем Мире, поэтому Арк и поручил это задание Баксилю. К тому же, он прекрасно понимал, что основным инициатором свинского поведения братьев-поросят являлся именно Баксиль, и что в его отсутствие двое оставшихся оставят свои бунтарские мысли.

– Что ж, тогда выступаем! — издали громогласный клич ДжастисМэн и Реабилитанты, когда портал в другой мир открылся.

Однако Роко, ко всеобщему удивлению, остановила их:

– Куда это вы собрались? А деньги?

– Какие деньги? Мы же заплатили тебе за рога. 500 золотых за штуку, – недоумевал ДжастисМэн.

– Бросайте свои шутки, — Роко начала раздражаться, — Деньги за еду и тоники, что вы съели и выпили.

– Э-э… мы должны тебе за это?

– Естественно. За товары обычно принято платить. К чему этот разговор?

– Н-но мы уже отдали тебе все наши деньги… – смущенно бормотали Реабилитанты.

– Думаете, я забыла, что у вас есть средства на чрезвычайные ситуации? — Роко лишь рассмеялась, — Так что прекращайте валять дурака и оплачивайте счет. Благодаря Сапжилю и Ульмеоку, дела в магазине идут неважно, поэтому я не могу позволить себе разбрасываться припасами. Вы выпили 30-дневный запас тоников, закусив их 11 дорогими блюдами и запив 11 чашками травяного чая. Итого – с вас 18 золотых и 32 серебряных монеты. В качестве оплаты принимаются вещи. Обычно Арк не позволяет мне брать залог, но в данный момент управляю лавкой я. Так что, если у вас нет денег, то можете оставить свои доспехи.

ДжастисМэн и Реабилитанты были шокированы услышанным. Солдату выйти на поле боя без брони? Только потому, что он заложил ее, чтобы заплатить за обед? Немыслимо. В конце концов, им пришлось брать необходимую сумму из резервных средств. Лишь закончив с этим, они вошли в портал.

Арку определенно повезло с управляющей.

– Приветствую, друзья мои! Давно не виделись. Ну как у вас тут дела? — широко улыбаясь, Арк вошел в зал.

Судя по всему, Шамбала вел важную беседу с Изабель, поэтому появление Арка стало для него неожиданностью, отчего он заметно напрягся.

– Что такое? Зачем ты здесь?

– Да-да, я тоже рад тебя видеть, дай мне хоть дыхание перевести. Госпожа Изабель, как поживаете?

– Все в порядке, благодарю за беспокойство.

Подобно средневековому рыцарю, Арк опустился на колено и поцеловал тыльную сторону ладони Изабель. Современные мужчины так больше не делают, но Изабель жила в средневековье, так что ей этот жест показался естественным. Шамбала скривил рот, наблюдая за этой сценой сквозь ястребиный прищур глаз.

– Я задал тебе вопрос! — он слегка ткнул Арка рукоятью меча.

– А почему бы и нет? В конце концов, я поклялся в дружбе Темному Братству.

– С каких это пор вы с Темным Братством друзья?

– С тех пор, как я помог подавить восстание Набейна, разумеется. Верно, госпожа Изабель?

– Абсолютно верно. Но вы редкий гость здесь, – с прекрасной улыбкой подтвердила та.

Арк благодушно засмеялся и фамильярно положил руку Шамбале на плечо:

– Ты чего такой смурной, а, Освободитель?

– Чертов недоносок, – дрожащим от раздражения голосом процедил Шамбала.

Но Арка это не смутило, и он заговорщически прошептал:

– Между вами с госпожой Изабель не все так гладко? В этом дело? Может, проконсультировать тебя по этому поводу?

– …Тебе что, жить надоело?

– Какой чувствительный! Ладно, молчу, молчу. Отсутствие чувства юмора – не повод для насилия.

– У меня не было таких поводов до твоего прихода.

– И почему ты такой зануда?

Но Арк решил умолкнуть, видя, как начинают сжиматься кулаки Шамбалы. Вежливо склонив голову, он обратился к Изабель.

– На самом деле, у моего визита есть вполне определенная цель.

– Открой же нам ее.

– Сперва я хотел бы кое-что спросить, – Арк убрал шутливый тон и заговорил серьезно, – Как мне известно, Темное Братство переживает затруднительные времена. Это правда?

Изабель и Шамбала, вздрогнули при этих словах, вопросительно переглянулись. Спустя пару секунд колебаний, Шамбала едва заметно кивнул женщине и сделал шаг вперед. Эта маленькая сцена рассказала Арку очень многое о характере их взаимоотношений. То, что Изабель помедлила с ответом, дожидаясь реакции Шамбалы, говорило о ее доверии и уважении к нему. А шаг Шамбалы вперед означал, что он в праве говорить за них обоих. Странно, что Арк мгновенно замечал подобные вещи в чьих угодно, но только не в своих собственных отношениях. Он никогда не понимал окружающих его девушек.

Кивнув, Шамбала ответил:

– Назвать их «затруднительными» было бы преувеличением. Скорее, просто неспокойные.

– Тогда почему ты вернулся раньше времени?

– Ты лезешь не в свое дело. Объясни причину своего визита.

– Так и быть, – смеясь над недовольным тоном Шамбалы согласился Арк.

Номер 206 уже посвятил его в суть проблемы. Неприятности начались в то время, пока Арк пропадал в Нижнем Мире. За это время Темное Братство претерпело множество изменений, и все из-за классового квеста Шамбалы. По заданию, ему требовалось объединить все рассеянные по материку отделения Темного Братства. На данный момент прогресс задания составлял 60%, то есть ему удалось собрать больше половины сил Братства. А в подобных масштабах их организация не объединялась с самих Темных Веков, а точнее, с периода правления Великого Ассасина Салрина.

Судя по всему, это было частью приготовлений к выходу Темного Братства «в свет», о чем так мечтала Изабель. Это, определенно, входило и в планы Шамбалы, но только после полного сбора сил и выполнения задания на 100%. Впрочем, это не должно было занять много времени, так как желание помочь Изабель придавало Шамбале дополнительную мотивацию для наискорейшего завершения миссии. Но Изабель опасалась, что сбор Темного Братства ни к чему не приведет, как в свое время ни к чему не привел сбор под знаменами Салрина.

— Помнишь группу Реабилитантов, однажды пришедших нам на выручку? – уверял ее Шамбала. – Им удалось реабилитировать банду разбойников, усмиренную ими в прошлом. Теперь эти воры ведут вполне нормальные жизни.

Если эти воры смогли выйти из теней и жить при свете дня, то и они могли бы. Это вселяло надежду в сердце Изабель, и они с Шамбалой решили внести в структуру Темного Братства изменения, подобные тем, которые воры претерпевали во время процесса реабилитации. Но они упустили одну важную деталь. Значение хаотичности воров, время от времени грабящих и убивающих торговцев, значительно меньше этого показателя наемных убийц, принимающих заказы на представителей аристократии.

Иными словами, в то время как вору на избавление от хаотического мировоззрения требовался всего лишь месяц, у ассасина на тот же самый процесс уходил целый год. К тому же, воры были группой людей без классов, а Темные Братья причислялись к классу наемных убийц. У них не было никаких навыков, кроме боевых. Так чем же они должны были зарабатывать себе на жизнь, прекрати они убивать?

Воров приняли в деревне Лансель, но для Братьев этот вариант не подходит. Теперь, после сбора, они были чересчур многочисленны. Финансовое состояние Братства, по причине прекращения принятия заказов на убийства, было и без того плачевным, а прибытие все большего количества Братьев расшатывало его еще сильнее. Конечно, организация насчитывала многолетнюю историю, и за это время у них скопились кое-какие сбережения, но и те грозились иссякнуть в ближайшее время. И что тогда? Без каких-либо средств к существованию они стали бы просто безработными ассасинами.

— Я понимаю ваши намерения, Глава, и также разделяю их.

— Но будет ли этого достаточно?

— Вы забыли, что мы вынужденно выбрали жизнь ассасинов?

— Мы — семья. Если начнется голод, то нам придется сделать тот же выбор, что и наши предки, снова встав на кровавый путь.

Выражали свое недовольство старейшины отделений. Некоторые даже настаивали на роспуске Братства как организации и на возвращении к индивидуальной практике. Это вынудило Шамбалу бросить выполнение задания и вернуться в Башни Салрина, так как опасался, что ситуация выйдет из-под контроля, и собранные им силы начнут рассеиваться.

Впрочем, больше всего он волновался об Изабель.

«Уверен, с возвращением Шамбалы все сразу же нормализовалось», – с усмешкой подумал Арк.

Шамбала играл не так, как это делал Арк, который никогда не стеснялся применять лесть ради достижения своих целей. Шамбала предпочитал достигать своих целей в одиночку и желательно молча. Подобные качества вызывали уважение у ассасинов, но сейчас это только усугубляло ситуацию.

«Простите, Шамбала и Изабель, но я не могу упустить этот шанс!»

Удачно вышло, что он встретил номера 206 у входа. Арк, как-никак, спас ему жизнь, так что они были очень близки. Через него он и узнал все подробности возникшей ситуации, что давало ему преимущество в переговорах. Немного поразмыслив, он предложил им свою помощь:

– Возможно, я смогу помочь Темному Братству с его маленькой проблемой?

– Сомневаюсь, – скептически протянул Шамбала.

Арк прикинулся, будто ничего не заметил, и продолжил как ни в чем не бывало:

– Если вкратце, то в чем суть вашей загвоздки?

– Нашу предыдущую работу мы выполнять не хотим, а для новой у нас нет ни опыта, ни умений.

– Именно. У вас нет работы. Следовательно, у вас нет денег, а люди страдают от безделья. Значит, для решения проблемы необходимо как можно скорее найти занятие для Братьев. Но если вы вернетесь к убийствам, то это отдалит вас от света, к которому вы так стремитесь.

– И что ты предлагаешь?

Убеждая кого-нибудь в чем-нибудь, Арк в первую очередь старался удостовериться, что собеседник точно понимает ситуацию, и раскрывал суть своей идеи только после обрисовки сложившегося положения. Если бы сейчас он предложил свое решение в лоб, то оно, без сомнения, было бы решительно отвергнуто. Но теперь они были готовы.

– Вам просто нужно создать правильную работу.

– Что?!

– Так вот каков твой план?

– То есть, ты серьезно полагаешь…

Но Изабель прервала начавшего было гневаться Шамбалу.

– Постой. Правильную работу? Объяснись, пожалуйста.

– Некоторым Братьям это придется не по душе, но… они подчинятся, я уверен. В общем, слушайте. Во время своих последних приключений я открыл другое измерение. Обитатели этого измерения подвергаются нападениям одного враждебного племени, и им срочно нужна помощь.

– И ты хочешь, чтобы мы их спасли?

– Вы невероятно проницательны, госпожа.

– А нам какой от этого толк? – раздраженно возразил Шамбала.

Арк посмотрел на него с усталым разочарованием и погрозил пальцем.

– Какой же ты все-таки тугодум. Для особо одаренных повторю еще раз: это другое измерение. Следовательно, законы Средиземья там не действуют. Ассасинам Темного Братства ничто не помешает жить там. Даже напротив, если вы поможете местным жителям разобраться с врагами, то вас примут с распростертыми объятиями, и вы сможете основать там новую резиденцию.

После этих слов скептическое выражение на лице Шамбалы немного смягчилось. Он в задумчивости закрыл глаза и через некоторое время спросил:

– Если местные жители не в состоянии справиться с противниками самостоятельно, то они должно быть достаточно многочисленны?

– Разумеется, иначе поддержка Братства им не понадобилась бы.

– Даже если твой план сработает, мы потеряем много людей.

– Разве определение собственного предназначения не стоит жертв?

– …

Шамбала помолчал какое-то время.

– Ладно, твои мотивы мне понятны. Помочь тем людям – твоя миссия. Но наша цель – начать новую жизнь в мире света. А побег в чужое измерение ничем не отличается от жизни в тенях, которую мы ведем сейчас.

Кажется, диалог шел в желаемом для Арка направлении. Он кивнул, улыбнувшись:

– Но только моя миссия на этом не заканчивается.

– Не заканчивается?

– Если вы поможете мне, то я смогу соединить Нижний Мир и Средиземье, создав новый континент в Новом Свете. И что произойдет тогда, как ты думаешь?

Шамбала лишь сконфуженно склонил голову вбок. Арк покачал головой:

– Тугодум – он и есть тугодум. Попробуй использовать воображение и представить, что случится.

Не дожидаясь, когда это наконец произойдет, он продолжил:

– Ладно, намекну еще немного. Итак, в Новом Свете появится новый континент. И как по-твоему жители Средиземья отнесутся к новым соседям? Какова будет их реакция?

– Ты имеешь в виду, что…

– Кажется, вы начинаете понимать, к чему я клоню, – кивнул Арк.

И тут до Изабель дошло.

– Я поняла! Я поняла, к чему ты ведешь! Если так называемый Нижний Мир присоединится к Средиземью, то образуется новый материк. И когда это произойдет, то у людей будет всего две возможных реакций: либо агрессия, либо дружелюбие.

Арк смотрел на Изабель с восхищением, пока та продолжала все более взволнованным тоном.

– Но отношения между королевствами в данный момент напряжены. После затянувшейся войны в Нагаране они не могут позволить себе ввязаться в очередной конфликт. Значит, у них не будет другого выбора, кроме как отнестись к пришельцам дружелюбно. Но в это трудно поверить, ведь появление нового королевства нарушит хрупкий баланс сил Нового Света.

– Все так. Тогда вопрос на засыпку: как будут развиваться события, если Темному Братству удастся одолеть агрессивные племена, заслужив тем самым признание жителей Нижнего Мира до их появления в Новом Свете? Подскажу: их общественная жизнь достаточно примитивна и отличается от нашей, они не понимают тонкостей политики.

– Тогда интересы Нижнего Мира перед королевствами придется представлять Темному Братству, – ответила Изабель с широкой улыбкой.

Вот она, сила убеждения, на которую рассчитывал Арк. Он примерно представлял себе ход разговора еще до отправления в путь, но информация, полученная от номера 206, дала ему в руки новые рычаги воздействия, без которых его просьба выглядела бы как мольба о помощи. Впрочем, несмотря на появление новых переменных в этом уравнении, конечный результат для него оказался все тот же.

«Хохохо, я в праве просить одолжения у Темного Братства!», – радовался он новой полезной информации, как новой игрушке. Познания Арка в подобных дешевых трюках росли с каждым днем.

Но Шамбала, как и ожидалось, не заглотил наживку:

– Красивая история.

– Шамбала, ты не веришь своему другу?

– Очень жаль, – вздохнул Арк, обратив к Изабель жалобные глаза.

Этим он выставил Шамбалу виноватым, и тот, смутившись, был вынужден продолжить:

– Мы не видели никаких доказательств того, что место под названием «Нижний Мир» на самом деле существует. Уж молчу, что мы не имеем ни малейшего представления об опасностях, с которыми нам предстоит столкнуться.

– Наши прародители пережили то же самое, впервые ступив на этот континент, – задумчиво проговорила Изабель.

– Конечно! И разве Темные Братья не унаследовали от своих предков смелость и страсть к исследованию новых миров?

– Арк, ты не имеешь понятия, о чем говоришь! – сердито отрезал Шамбала и обратился к Изабель, — Ты правда хочешь оставить Башни Салрина, свой родительский дом?

– Ради Темных Братьев – без колебаний.

– Вот я и говорю. У вас будет новый дом.

– Арк, я вроде просил тебя помолчать!

Если бы взгляд мог убивать, то Шамбала убил бы Арка наповал. Впрочем, он и выглядел так, будто был готов его убить. Пусть он и не был способен победить Арка в споре, но в бою все было бы по-другому.

Вы достигли своей цели с помощью дипломатии

Его навык Искусство общения повышался лишь при успешном убеждении другого персонажа. Благодаря этому стало очевидно, что Изабель уже приняла решение.

– Лишь сбросив с плеч груз темного прошлого, мы сможем пойти навстречу светлому будущему. Слишком долго Темные Братья мечтали об этом, и мы воплотим эти мечты в жизнь любой ценой, если не для нас самих, то ради будущих поколений. Шамбала Освободитель, у нас нет права упустить такую возможность.

В подобных вопросах Шамбала не смел возражать Изабель. Именно поэтому Арк и сосредоточил свое красноречие на ней.

«Хех, Шамбала-Шамбала. Тебе еще работать и работать».

Так или иначе, Арк добился своего, но при этом его планы находились и в прямых интересах Темного Братства. Он дал им реальный шанс достичь чего-то большего. В общем, все оказались в выигрыше.

Тут Шамбала резко приблизился к Арку и прямо спросил:

– Ладно, ты добился, чего хотел. Теперь скажи: что тебе на самом деле нужно?

– Я уж думал, ты не спросишь.

Арк ожидал подобной подозрительности от Шамбалы. Признаться, узнав о возвращении Шамбалы в башню, он не ожидал успешного исхода переговоров. Но обстоятельства изменились. Он не только просил оказания услуги для себя, но и оказывал услугу Братству. Он открывал им дорогу к новой жизни, попутно выполняя задания «Исследование миража» и «Возрождение Мирового Дерева Нижнего Мира».

– Верно, конечно, в случае успеха нашего предприятия я надеюсь на благосклонность.

Арк прикинулся, будто не имел никаких задних мыслей, и его интересовала лишь возможное вознаграждение от Темных Братьев. Шамбала знал Арка, и понимал, что раз тот берется за заведомо неприбыльное дело, то что-то тут нечисто. Но он мгновенно успокоился, как только Арк заговорил о награде:

– Вот оно что.

– Уверена, мы сможем отплатить в достаточной мере. От этого зависит будущее семьи.

Приняв условия Арка, Изабель незамедлительно созвала совет, где отдала распоряжение о подготовке к путешествию в Нижний Мир. Арк в это время проверял снаряжение и готовился к возвращению.

– Призыв Демона, Дедрик и Разак!

– О, нет… вот и подошел к концу наш отпуск.

Не видев Арка какое-то время, Дедрик совсем распустился и жаловался без конца. Арк же, погладив его по голове, успокоил нежным голосом:

– Не сердись. Отпущу вас, как только все закончится.

Челюсть Дедрика отвисла, и он уставился на хозяина в удивлении.

– Хозяин, ты ли это? Похоже, ты съел что-то не то!

«Ах ты…», – Арк сдержал гнев. Сдерживался он из-за высокого показателя Привязанности. Теперь он знал, на что влияет этот параметр, и не хотел растрачивать его почем зря, стараясь не бить своих подопечных и не повышать на них голос. Теперь издевки Дедрика казались ему даже забавными.

– Что ж, примемся за магический круг!

Арк, Дедрик и Разак нарисовали огромный магический круг на вершине одной из башен. Масштаб экспедиции был невиданный: так как от нее зависела дальнейшая судьба Братства, в круге разместилось 400 лучших воинов Братства, а вместе с самыми искусными убийцами их набралось 800 человек. Изабель порывалась встать во главе воинства, но, поддавшись уговорам Шамбалы доверить этот пост ему, решила остаться в башне ради обеспечения поддержки с тыла и контроля над подготовкой к отбытию в Нижний Мир остальных Братьев.

– Когда-то давным-давно, наши предки впервые ступили на эту землю в поисках новой надежды. Теперь наш черед повторить их судьбу. Мы отправляемся во враждебное место, и там нас ждет много боли и утрат. Но мы должны. Ведь там нас ждет еще и надежда.

– Во имя Темного Братства!

Меч Изабель поднялся к небу, и его примеру последовали сотни других мечей. Война, связавшая судьбы Темного Братства и Нижнего Мира, началась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 3. Деньги на бочку! (Часть 1)**

– Добрались без приключений?

Благополучно попав в Нижний Мир, Темные Братья с Арком во главе встретились с Баксилем и Реабилитантами в лесу Хагель. Несмотря на всю свою неприязнь к Арку, Шамбала учтиво поприветствовал новых союзников. ДжастисМэн с улыбкой ответил:

– А, Шамбала, давно не виделись. С самой заварушки в Башнях Салрина, я полагаю?

– Именно так. Рад видеть вас в целости и сохранности.

Арк покосился на Шамбалу, бормоча:

– А меня, значит, ты видеть был не рад?

– Пока ты не дал мне ни малейшего повода доверять тебе, – резко и пренебрежительно возразил Шамбала.

Почему он вел себя подобным образом? Арк мог бы перечислять доводы в доказательство своей надежности на протяжении 4 дней и 3 ночей, но сейчас на это нет времени. Ведь Джуил и Накуджуки все это время вынашивают планы по захвату Нижнего Мира, поэтому прибывшим войскам следует как можно скорее примкнуть к клану Баран и приступить к разработке контрмер.

– Шамбала, это мы еще обсудим.

С этими словами Арк повел войска по пустошам Нижнего Мира. Прибыв к горам Гольджи, они увидели наспех возведенный палаточный лагерь и вооруженных Баранцев.

– Это пункт сбора клана Баран?

– А вы еще кто такие?

Часовые преградили Арку путь. Увидев хаотических ассасинов, они приняли их за врагов. Впрочем, даже будь их мировоззрение не хаотическим, в последнее время на клан слишком часто нападали, и они относились к любым чужеземцам с опаской. Но обстановку разрядила Лариетта, выбежавшая им на встречу и активно размахивавшая руками ради привлечения внимания. Они с Беситю прибыли к горам Гольджи чуть раньше Арка.

– Это друзья! Они пришли на выручку клану Баран!

– На выручку?..

– Да, это тот самый Арк, о котором вам рассказывал Беситю.

Услышав это, Баранцы недоверчиво уставились на Арка. Лариетта с улыбкой обратилась к нему:

– Я получила твое сообщение. И с тех пор мы дожидались вас здесь.

Арк связался с Лариеттой перед отбытием в Нижний Мир и был в курсе положения дел. Лариетта и Беситю зажгли Огонь Клятвы и собрали воедино многих разбросанных по различным землям бойцов клана Баран, и теперь совет старейшин обсуждал дальнейшие действия.

– Но где остальные воины клана? – спросил Арк, внимательно оглядевшись.

Лариетта поникла.

– Что-то не так?

– Это все, кого нам удалось собрать.

– Как?..

Арк ещё раз недоуменно оглядел лагерь. Пару раз моргнув, он спросил с неуверенной улыбкой на лице:

– Это, верно, шутка такая?

– …

– Где остальные воины?

– Они перед тобой, – вздохнула Лариетта.

Арка как обухом по голове ударило.

«Давным-давно, воины клана Баран поклялись вернуть потерянный ими Север, их дом. Перед тем, как рассеяться по миру, они дали обет не переставать готовиться ко дню расплаты. Сигналом к его наступлению должно было служить зажжение Огня Клятвы».

Такую притчу об этих воинах рассказывал Арку Беситю. Чудесная притча. Услышав ее, Арк ожидал увидеть армию крепких и мускулистых смурфов. Они должны были явиться при появлении Гаргамеля, своего главного врага, и это вселяло в Арка надежду. Шансы были против него, но с помощью воинов клана Баран все могло получиться. Но, как обычно, в реальности все было совсем не как в сказке.

– Они больше похоже на беженцев, чем на воинов. Когда они в последний раз ели? – пробормотал Дедрик, сидевший на плече Арка.

На этот раз Арк был абсолютно согласен со своим питомцем. Увидев воспетых в легендах воинов Баран, он не смог сдержать разочарования. Они напоминали ему примитивных туземцев из документальных фильмов. Вместо воинской выправки он увидел фигуры людей, недоедавших на протяжении года. Они были полностью экипированы, но состояние их оружия и брони делало их более похожими на потомков бедняков, нежели на потомков воинов. К тому же, всего их насчитывалось не больше тысячи.

– Я ожидал несколько другого. Что случилось?

По мере объяснений Лариетты Арк приходил во все большее раздражение. Клан Баран был изгнан на юг, в довольно суровые места. Воины не могли защитить их от изгнания, но сочли своим долгом оказать любую возможную помощь, и отправились вместе с ними, планируя закалить свою выносливость и набраться в этом полном лишений путешествии опыта. Тогда они все еще являлись теми самыми легендарными воинами, но все же они не учли одну небольшую деталь.

Они были воинами и не знали ничего, кроме воинского дела. Не умея чинить износившееся оружие и броню, им приходилось просто оставлять позади всё пришедшее в негодность. В итоге они оказались практически безоружными посреди дикой местности. Помимо этого, они совершенно не разбирались ни в животноводстве, ни в земледелии, ни в добыче ингредиентов. Несмотря на это все, гордые воины не могли позволить себе вернуться к своему клану. По прошествии 100 лет скитаний они стали похожи на африканских аборигенов.

– Едва завидев Огонь Клятвы, воины без промедления устремились сюда, и здесь они наконец смогли нормально поесть.

Арк помрачнел после этих слов Лариетты.

– Они напоминают мне дезертиров времен Периода Сражающихся царств… им вообще можно столько есть после долгого голодания?

И эти солдаты были его основной силой в борьбе против альянса Гермеса и Накуджуков? Учитывая боевые различия между войсками, можно было считать, что битва уже проиграна. С большой долей вероятности, Накуджуки захватят Нижний Мир, но со стопроцентной уверенностью этого утверждать было нельзя. В конце концов, это Новый Свет, и конечный исход событий зависит от решений, принятых игроками.

«Вмешательство Темного Братства определенно повлияет на события. И клан Баран все еще здесь, поэтому еще можно собрать достаточно солдат для противостояния Накуджукам, а при должной тренировке они могут стать грозной силой. Пожалуй, сдаваться еще рано», – старался мыслить позитивно Арк.

– Но воины клана Баран – не главная наша проблема.

– Час от часу не легче.

– Идем со мной. Старейшины клана собрались в этом шатре. Они ожидают тебя, — вздохнув, Лариетта повела Арка к шатру, ее подавленное состояние передавалось и ему.

Еще большая проблема, чем никудышное состояние армии? Разочарованный, он поволочился было за ней, но тут его остановили взволнованные голоса Реабилитантов.

– Погоди-погоди, кто эта женщина?

– Лариетта, я вам говорил.

– Та, что раньше была с Аланом?

– Ну, так сложилось…

Он рассеянно чесал затылок, пока столпившиеся вокруг него Реабилитанты шумели, перебивая друг друга.

– Ах ты плут, ты завел роман, находясь в Нижнем Мире?

– Якшаешься с врагом? Так, что ли?

– А как же Роко?

– Непростительная дерзость! Я буду судить тебя по законам справедливости.

– Ты же знаешь, что тебе будет, если оставишь свою первую жену!

– Это не то, что вы подумали, – осадил Реабилитантов Арк.

– …не то?

– Именно. Мы встретились случайно. И что еще за «первая жена»? Мы с Роко не…

Арк было возмутился, но Реабилитанты, перешептываясь и обмениваясь многозначительными взглядами, уже не слушали его.

– Хо-хо, так она свободна?

– Встретить девицу в загадочном измерении! Как интригующе.

– Эй, ты рот не разевай. Я ее первый заметил.

Закоренелые холостяки принялись распускать хвосты перед друг другом. Арк лишь вздохнул, качая головой.

– У нее есть возлюбленный, так что я бы на вашем месте особо не надеялся.

– А, так у этих ворот уже есть вратарь…

– Богатенький вратарь, небось?

Одним махом потопив все надежды Реабилитантов, он отправился к шатру старейшин.

Атмосфера внутри была еще более угнетающей, чем в самом лагере. Атмосферу эту, казалось, выделяли десятеро без остановки вздыхающих древних стариков, открывавших и закрывавших рты при этом. По полному отсутствию реакции на появление Арка можно было подумать, что они вовсе его не замечали. Беситю, неодобрительно посмотрев на безучастные лица старцев, приблизился к Арку.

– Арк, я слышал хорошие вести от Лариетты. Ты привел подкрепление?

– Да, они снаружи лагеря. Объясни, чем все так подавлены?

– Ну… – Беситю хриплым голосом ввел Арка в курс дела. – Дело в том, что как раз до твоего прибытия мы получили известие, что в деревне в долине была возведена Башня Почтового Перемещения. Перебросив с ее помощью некоторые войска, Накуджукам удалось собрать на юге 2000 солдат, и они уже заняли значительную часть восточных земель.

– Две тысячи…

Мысль об этом заскрипела в его мозгу, словно песок на зубах. Под его руководством насчитывалось 1000 ободранцев, 800 Темных Братьев и отряд Реабилитантов. А против них выступало 2000 элитных солдат Накуджуков, и это число могло возрасти благодаря башне. И дело было не только в количестве, но и в составе армий. Единственным спасением был срочный сбор всех сил клана Баран.

– Так чего же вы ждете? Если Накуджуки заняли восточные земли, то у них уже должно хватать ресурсов для снабжения армии всем необходимым. Разве нам не следует выступать как можно скорее?

– Насчет этого… – Беситю бросил взгляд на старейшин.

Тут один из них ударил ладонью по столу и раскрыл рот.

– Мы не будем сражаться с Накуджуками.

Арк на секунду решил, что ему послышалось.

– Что?

– Мы не будем сражаться с Накуджуками.

– Я не глухой. Я спрашиваю, что вы хотите этим сказать?

Арк начинал выходить из себя, но старейшина невозмутимо продолжал:

– Почему вы, чужеземцы, считаете, что можете вмешиваться в дела клана? Беситю посвятил меня в ваши намерения, и мы благодарны вам за то, что вы совершили столь далекое путешествие с целью помочь нам. Но, как вы видите, мы не в состоянии дать захватчикам отпор.

Все старейшины одобрительно закивали.

– Вы привели с собой 800 человек? Как с восемью сотнями можно сражаться против тысяч? К тому же, вы чужаки. Вы сбежите при малейших признаках поражения, а нам здесь жить. Мы не можем доверить судьбу нашего клана в руки первых попавшихся проходимцев.

– Это уже слишком! – запротестовал Беситю.

Но, казалось, старейшины уже приняли решение.

– Мы услышали достаточно. Как же вы не понимаете? Наводнившие лагерь бродяги – и есть легендарные воины, которых мы все так ждали. Все это время мы верили в сказки. Эти несчастные голодранцы как нельзя лучше символизируют наше бедственное положение. У нас не было ни малейшего шанса противостоять Накуджукам с самого начала вторжения. Вступление в бой будет означать конец клана Баран, но если мы сложим оружие, то, возможно, нас пощадят. И мы предпочитаем слабую надежду на жизнь верной смерти. Беситю, ты ведь сам старейшина клана. Разве жизни наших людей не важнее гордыни? Иногда нужно уметь стойко сносить унижения.

Арк не верил ушам своим. Теперь ему хотелось покинуть Нижний Мир и больше никогда не волноваться о чужих проблемах. Он надеялся на поддержку клана Баран, но для них он был всего лишь наглым чужаком. Они ничем не отличались от других НПС. Они лишь поддерживали видимость воинственности, испарившуюся при первых признаках опасности. Баранцы избегали войны и не желали принимать помощь от незнакомцев.

«Сам виноват. Не стоило на это рассчитывать. Но…»

Если клан откажется от участия в войне, то он автоматически провалит квесты «Исследование миража» и «Возрождение Мирового Древа Нижнего Мира». К тому же, он привел сюда Темных Братьев, и невозможно было предугадать, как сильно это отразится на их отношении к Арку.

Это был вопрос жизни и смерти. Арк должен был убедить старейшин. Разочарованно вздыхая, он заметил возникшее перед ним сообщение.

Шамбала применил на вас навык «Шепот». Желаете принять?

Едва успев дать согласие, Арк чуть было не оглох от громогласного баса Шамбалы, обрушившегося на его барабанные перепонки.

– Ты, недоумок, ты хочешь сказать, что ты привел меня и моих людей в эту глушь, заранее не удостоверившись в необходимости нашей помощи? И дал Изабель надежду, не будучи абсолютно уверенным? В общем, ты должен разобраться с ситуацией. Если усилия и ожидания Темного Братства не оправдаются, то я тебя из-под земли достану. Где бы ты ни был и чем бы ты не занимался…

«Чёрт, красноречия этому парню не занимать, – раздражение Арка усиливалось. – Но каковы мои дальнейшие действия? Еноты ели наркотики, но здесь такой фокус не пройдет. От них люди начнут вести себя странно, и Шамбале это мгновенно бросится в глаза. Если это произойдет, то он убьет меня, не дожидаясь наступления Накуджуков».

Тут его осенило.

«Убьет? Кажется, я так или иначе умру в случае неудачи, так что пора прибегнуть к плану Б. И если он сработает, то умрем все вместе!»

Он оказался в безвыходном положении, и сейчас все средства были хороши.

– Слушай, Шамбала. Я кое-что придумал, но мне понадобится твоя поддержка.

Арк вкратце объяснил свой план Шамбале.

– … Я понял. Выбора нет, придется доверится тебе.

Не успел Шамбала ответить, как Арк ради привлечения всеобщего внимания ударил кулаком по столу.

– Молчать! – угрожающе закричал он, применив способность «Запугивание».

Этот навык позволял убеждать персонажей в 50% случаев, однако последствия в случае неудачного исхода были очень неприятными, поэтому «Запугивание» использовалось только как самый крайний довод.

«Жребий брошен. Теперь мне остается только надеяться на силу убеждения».

«Запугивание» вызывает у цели оцепенение, поэтому все в зале замерли, словно мыши.

– Что это значит? — нарушил зависшую тишину один из старейшин.

– Я попросил замолкнуть.

– Что? Как вы смеете!

– Смею. Видите, не только вы можете использовать это слово, — Арк говорил, агрессивно кривя рот, — Нужно уметь сносить унижения? Даже бродячие псы не опускаются до этого. Но ладно, ваше право. Сдавайтесь, как последние трусы, при этом считая себя храбрецами за стойкость перед унижениями. Но как вы будете смотреть в глаза своим детям? Беситю, сможешь ли ты сказать своей дочери, что ей придется вырасти в рабстве?

– Я… нет. Не смогу, – голос Беситю дрожал.

Арк окинул пронзительным взглядом остальных старейшин.

– Я видел, что случилось с деревней в долине. Ее жители принадлежали к клану Баран, как и вы. Но они смело сражались с захватчиками, пожертвовав жизнями ради будущего своих детей. Став свидетелем этого, я осознал все величие клана Баран. Желая помочь, я с огромным трудом собрал всех этих людей и привел их сюда. А теперь вы хотите сдаться без сопротивления? Вздор!

Ради убеждения старейшин Арк намеревался использовать «Запугивание», но как только он принялся говорить, в его душе начал закипать праведный гнев. Конечно, он привел армию в том числе и ради собственной выгоды, но это не отменяло абсурдности того факта, что местные жители оказались слишком напуганы для того, чтобы воевать. Благодаря его негодованию, эффективность «Запугивания» повысилась. Это было заметно по старейшинам, не смевшим подать голос, пока Арк продолжал свою пламенную речь.

– Что сказали бы ваши дети, видя вас сейчас? Взрослые, беспрепятственно впускающие в свой дом захватчиков, да еще и послушно пресмыкающиеся у их ног, словно побитые собаки. Не думаю, что вы продолжите «храбро» сносить унижения, когда и с вашими детьми начнут обращаться как с собаками.

Бросив на старейшин презрительный взгляд, Арк внезапно прокричал:

– Простите меня, хоть я и хороший человек, я не терплю подобного поведения. Темные Братья!

– Приказывай, Арк!

– Избавьтесь от них!

Все были поражены последними словами Арка. Маска замешательства застыла на лицах старейшин, Реабилитантов, Лариетты и самих Темных Братьев. Но Шамбала с улыбкой подтвердил приказ:

– Темные Братья подчинятся Арку.

В мгновение ока к горлу каждого из старейшин оказался приставлен кинжал.

– Арк, почему ты это делаешь? Это старейшины клана Баран! — Беситю был сбит с толку действиями Арка.

Но Арк, не обращая на него внимания, сверлил взглядом старейшин, и взгляд этот не предвещал для них ничего хорошего.

– Почему я это делаю? Разве вы не готовы были сдаться на милость врагу? Обречь всех своих людей на рабство? Но вы забываете о том, что суть рабства состоит в эксплуатации пленных в качестве бесплатной рабочей силы. А это применимо только к работоспособным людям, и старики вроде вас бесполезны для врага. Для них нет никакого смысла оставлять вас в живых.

Старики заерзали, переглядываясь, будто впервые за долгое время вспомнили о своем преклонном возрасте. Арк, увидев это, продолжал, удовлетворенно улыбаясь:

– При всем своем раболепии вы имеете наглость упоминать о храбрости. Но дело в том, что от вас сразу же избавятся, как от ненужного мусора. Так зачем же оттягивать неизбежное? Умрите сейчас, сделайте услугу и мне, и своему клану. В основном, мне.

– Ч-что?

– Чему вы так удивляетесь? Как вы сами не устаете повторять, я чужак для клана Баран. У меня нет причин помогать вам. Значит, мне было бы легче вести переговоры с Накуджуками, слети ваши седые головы с плеч. Не беспокойтесь, других членов клана я не трону, они еще понадобятся Накуджукам в качестве рабов. А Баранцам я скажу, что они платят своей свободой за вашу «храбрость». О ней будут слагать легенды, не сомневайтесь.

– Чем мы заслужили все это?!

– У вас есть последние слова? Я передам их вашим близким. Нет? Тогда приступайте!

– Слушаемся!

Ассасины занесли клинки для удара.

– Стойте, стойте! Мы были слишком… недальновидны.

– Недальновидны? Что бы это значило?

– Да, безусловно, и для отказа от борьбы требуется определенная отвага. Но она нужна и для принятия боя. Да, именно так. Мы поняли это, выслушав ваши искренние наставления. Не так ли?

– Да, да. Спасибо за вашу чистосердечную обеспокоенность.

За считанные минуты позиция старейшин поменялась на 180 градусов. «Запугивание» сделало свое дело. Просто люди этого типа думают только о себе. Если дорога перед ними окажется по ошибке перекрыта полицией, то они выйдут из машины и начнут пререкаться с блюстителями порядка, но никогда не зайдут слишком далеко. Ведь они знают, что если полиция окажется в праве применить к ним силу, то им не поздоровится.

– Мы просто проверяли вас. Мы не собирались сдаваться. Теперь мы видим, насколько вы решительны в своих намерениях. Да-да, редко в наши дни встретишь подобное качество. Но теперь мы вам верим и последуем за вами без колебаний. На Накуджуков, на врага! Мы должны сражаться!

…Теперь они придумывают оправдания.

Не они ли буквально недавно убеждали Беситю в обратном? В любом случае, старейшины больше не стояли у Арка на пути, и перед ним возникло информационное окошко.

Благодаря вашей вовлеченности в процесс вероятность успеха навыка «Запугивание» стала выше, чем обычно, и теперь его эффективность повышена.

Запугивание (продвинутый, активный): Устрашение используется не только для проклинания и запугивания оппонента. Также с его помощью можно использовать убеждение и угрозу в одном и том же диалоге. Теперь ваши угрозы более соответствуют ситуации, и вы можете подавлять собеседников своей харизмой.

Расход маны: 50

Дополнительный эффект Продвинутого Запугивания: Харизма

«Хм? Интересно.»

Как и большинство его способностей, «Запугивание» не улучшалось далее уже имеющихся 299 очков. Средний уровень навыка достигается легко, но ради Продвинутого уровня необходимо попасть в некую особую ситуацию, либо совершить достаточно нетривиальные действия. Для развития этого навыка необходимо было использовать его на деле, что всегда связано с определенным риском. Благодаря старейшинам, «Запугивание» Арка стало гораздо сильнее, а также приобрело дополнительный эффект. Что называется, одним выстрелом двух зайцев.

К этому времени ДжастисМэн и Реабилитанты уже разгадали намерения Арка.

– Мы видим, что ты не замышляешь ничего дурного, но тебе пора остановиться.

– Да, они просто проверяли нас!

– Разве ты не видишь, теперь они желают сотрудничать.

– Я вижу… – согласился Арк низким голосом. Но при этом добавил, обратившись к старейшинам: – Я слежу за вами.

После убедительного выступления Арка дальнейший ход собрания пошел без каких-либо проволочек. Переговоры союзных сил клана Баран и Темного Братства проходили под единоличным председательством Арка, а к каждому старейшине по-прежнему был приставлен ассасин. Хоть Арк и принимал решения путем голосования, но больше это было похоже на диктатуру: все понимали, что никто здесь не способен оспорить его мнение, и старейшинам оставалось лишь безмолвно внимать его распоряжениям.

– Я, будучи проводником между кланом Баран и Темным Братством, временно беру командование над войсками на себя.

– Да!

– Как отметили старейшины, на данный момент у нас практически нет шансов победить Накуджуков в открытом бою. Восток занят врагом, но пока мы ничего не можем с этим поделать. Нам необходимо продолжать собираться с силами.

– Да!

– А пока, мне нужно немного отдохнуть…

– Да!

Арк почувствовал настолько сильную власть над этими людьми, что невольно сравнил себя с Гитлером. Казалось, люди в шатре с радостью согласятся, даже если он предложит добавить в дневной рацион немного собачьего дерьма.

«Ха, теперь мое «Запугивание» настолько сильно? Но расслабляться не стоит», – подумал он про себя.

А вслух сказал:

– Во избежание трений между частями войска, старейшины останутся с армией до самого конца противостояния. Их присутствие на передовой придаст смелости и боевого духа солдатам. Не беспокойтесь, они будут защищать вас любой ценой, – обратился Арк к пораженным старцам.

Их лица заметно потемнели при этих словах. По сути, их держали в плену до конца предстоящей битвы. Шамбала и Реабилитанты не возражали, пока Арк распределял задачи. Сконцентрировавшись, он обратился к Шамбале при помощью «Шепота».

– Чудно, не так ли? Вот так нужно вести дела.

– Слов нет.

Так, с прибытием Арка приготовления клана к войне набрали новые обороты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 3. Деньги на бочку! (Часть 2)**

Хен-Ву умоляюще смотрел на доктора. Его мать прошла регулярный осмотр 3 дня тому назад. Пациентам со сложными заболеваниями, вроде его матери, полагалось проходить полное обследование каждые 2 месяца, так как простой осмотр не мог показать полную картину. У больных после восстановления в интенсивном отделении терапии часто начинались различные осложнения, и по этой причине их необходимо было регулярно осматривать, и в случае возникновения осложнений им выписывались дополнительные медикаменты, а порой и приходилось проводить еще одну операцию.

«У нее не проявлялось никаких симптомов на протяжении года…»

Это уже случалось и 2 года, и 3 года тому назад. Она, казалось, шла на поправку, но в какой-то момент ее состояние ни с того ни с сего начинало стремительно ухудшаться. Поэтому Хен-Ву и не смог сдержать беспокойства, в очередной раз придя за результатами осмотра.

«Все будет хорошо. Ее состояние значительно улучшилось. Нет никаких причин для беспокойства», – молился Хен-Ву, сложив ладони на груди.

Врач едва слышно бормотал себе под нос, просматривая файлы на экране:

– Пациент номер 809, Пак Со-Ми…

На сей раз это занимало больше времени, чем раньше. В чем дело? Они нашли у нее что-нибудь? Хен-Ву косился в монитор, пытаясь что-нибудь в нем разглядеть, однако он в любом случае не разбирался в медицинской терминологии. Врачи пытались общаться с пациентами и их близкими, не используя заумных слов, но в своих записях, разумеется, писали понятным для себя и своих коллег языком. Впрочем, диагноз вроде «терминальной стадии рака» был одинаково понятен и врачам, и простым смертным.

– Хен-Ву?

Его разошедшийся поток мыслей был прерван врачом, неожиданно повернувшимся на крутящемся кресле к нему лицом.

– А?.. Да!

Хен-Ву весь напрягся, но врач успокоил его улыбкой.

– Судя по результатам осмотра, состояние вашей матери значительно улучшилось.

– П-правда?

– Да, по показаниям осмотров на протяжении последних шести месяцев, можно с уверенностью утверждать, что у нее началась ремиссия. Ни рентген, ни магнитно-резонансная томография, ни анализы крови не показали ничего нового. О полной ремиссии говорить еще рано, но надежда есть.

[п/п: ремиссия — период течения хронической болезни, который проявляется значительным ослаблением (неполная ремиссия) или исчезновением (полная ремиссия) ее симптомов (признаков заболевания)]

– Спасибо! Спасибо вам огромное!

Хен-Ву долго тряс руку врачу, не переставая кланяться. При мысли о пяти последних годах жизни в его голове громыхали яркие фейерверки. Уже шел 6 год с того дня, когда ему впервые довелось увидеть мать в интенсивной терапии. Она была так слаба, что пальцем не могла пошевелить. Что уж там, она не могла самостоятельно моргать. Признаться, Хен-Ву не верил, что ей когда-либо удастся полностью выздороветь, но он благодарил судьбу за то, что ей все это время удавалось выживать. Это длилось на протяжении 6 лет, но он так настрадался за это время, что казалось, будто прошло много больше.

Однако теперь его уверяли в том, что надежда все-таки есть. Он вообще недолюбливал докторов, но врач в этом госпитале был его личным Иисусом. Одним-единственным сказанным словом он мог либо вознести его в рай, либо низвергнуть в ад. Сейчас, благодаря ободрительным словам доктора, Хен-Ву был в раю, а доктор и правда сейчас казался похожим ему на Будду или Господа.

– Это все благодаря желанию пациентов и их опекунов бороться и жить.

Доктор тоже предпочитал приносить хорошие вести. Дальше он продолжил гораздо менее серьезным тоном.

– Думаю, пора задуматься о выписке и переводе пациентки на амбулаторное лечение.

– Амбулаторное?

– Именно. Пока она останется здесь, но если ее показатели не ухудшатся до следующего обследования через 2 месяца – то она сможет отправиться домой. Пак Со-Ми отлично справляется, но чересчур долгая госпитализация подавляет многих пациентов, и смена обстановки зачастую идет им на пользу. Надеюсь, и Пак Со-Ми это поможет. Помимо этого, думаю, ей хотелось бы сократить затраты на свое лечение. Так что, если все сложится удачно, то скоро она вернется домой.

Если мама продолжит поправляться, то после следующего обследования через 2 месяца ее переведут на амбулаторное лечение. Голова Хен-Ву кружилась от хороших новостей. Он снова сможет жить вместе с мамой! Как долго он ждал этого дня? Он чуть ли не вприпрыжку вылетел из кабинета врача.

– Мама, ты слышала новости? Тебя скоро могут отправить домой!

– Да, мне только что сказали, – засмеялась мать, указывая на стоящую над кроватью медсестру со шприцом в руках. – Если получится, конечно…

Сердцебиение Хен-Ву участилось, и он присел у кровати. Как она могла так говорить?

– Конечно получится! И никаких «если». Даже врачи уверены в своих прогнозах на этот раз. Или тебе здесь лучше, чем дома со мной?

– Не говори глупостей.

– Тогда прекрати унывать. А не то обижусь, — Хен-Ву принял надутый вид, словно трехлетний ребенок.

Он мог сражаться с бандами гангстеров на улице или лестью убеждать персонажей Нового Света, но перед матерью он всегда был маленьким ребенком. Или, во всяком случае, хотел им быть.

– Ты прав, прости, — засмеялась она.

В груди Хен-Ву защемило от этого светлого смеха. Радость так распирала его изнутри, что, казалось, еще чуть-чуть, и он лопнет. Ему казалось, что его сердце вот-вот взорвется

– Так, что нам нужно? Что ты хочешь, чтобы я купил? Нет, что тебе нужно как надомному пациенту? А, ну конечно, одежда. Хочешь, съезжу сегодня же?

– Что? Нет… у меня ведь осталось полно старых вещей дома.

– Они уже давно вышли из моды.

– Ну и ладно. Когда я уделяла много внимания своим нарядам?

– Именно поэтому я и хочу тебе их купить.

У Хен-Ву в горле появился комок. Его мать, по сути, жила в этой палате уже несколько лет. Ему все это время приходилось снимать однокомнатную квартирку, из-за чего пришлось продать или отдать множество ненужных вещей, для которых просто не было места. Однажды, разбираясь со старой одеждой мамы, он вдруг осознал: «Это вещи моей матери?»

Он с трудом узнавал их, и решил рассмотреть повнимательнее. Его маме, потому что она была мамой, было все равно, что носить и что есть. Но он не смог сдержаться слез, смотря на ее вещи. Она покупала их на рынке, и когда старье изнашивалось, она не покупала новое, а штопала старое. Он даже мог разглядеть эти швы. И та же история с одеждой отца. Просто куча облезлого, неприятно пахнущего плесенью тряпья, которое носилось явно больше 10 лет.

Тряпья, которое носили его родители, пока их сыночек покупал себе новые джинсы за 200-300 тысяч вон, или в очередной раз выпрашивал деньги на обновление гардероба на новый сезон. Тогда он просто не замечал этого. Хен-Ву вырос, окруженный любовью, но не замечал и этого до наступления совершеннолетия. Их избалованный сын обладал дрянным характером и не хотел иметь с родителями ничего общего. Он даже не пытался их понять. До наступления совершеннолетия.

«Я больше не допущу подобной ошибки», – поклялся себе Хен-Ву в тот день.

Тогда он умел лишь сдаваться и жалеть себя. Ведь твердости характера из книжек не научишься. И ему пришлось закалить ее в себе силой. Ради матери. Ну и что, что они не могли позволить себе машину или дизайнерскую одежду?

– Просто думай о своем здоровье и ни о чем не беспокойся. Когда ты выпишешься, я буду покупать тебе самую вкусную еду и самые красивые наряды. Поняла?

– Спасибо тебе за твои слова.

– Это не просто слова!

– Ладно, ладно, тише. Медсестер напугаешь, – успокоила Хен-Ву мать, когда тот невольно повысил голос.

– Ничего… ничего страшного. Время для вашей физиотерапии.

– Ах, ну да. Спасибо, сестра. Спасибо огромное. Позаботьтесь о ней, — Хен-Ву, не переставая кланяться, спиной двигался к выходу из палаты.

– У вас чудесный сын.

– Да… у меня кроме него никого нет.

После слов медсестры она посмотрела на дверь, через которую только что вышел Хен-Ву, глазами, наполнившимися слезами.

Сам Хен-Ву покинул больницу в приподнятом настроении. Ради мамы он был готов горы свернуть, и если ей было лучше, то и ему тоже. Тут он вспомнил о Гвон Хва-Ренге. Вот уж кто точно будет рад услышать о выздоровлении матери. Он всегда звонил ему после получения результатов обследования, но на этот раз не захотел рассказывать новости по телефону, и потому решил отправиться к нему домой на автобусе.

– Неужто?

– Мои поздравления!

– Черт возьми, наконец-то!

– Раз дела обстоят так, то надо устроить праздник в честь выписки!

– Да, если уж на это не стоит тратиться, то я не знаю, на что тогда стоит!

Гвон Хва-Ренг и Реабилитанты были в восторге. Забавно было наблюдать за здоровенными взрослыми мужчинами, в возбуждении скачущими и бегающими по комнате. Они уже порывались навестить больницу прямо сейчас, но Гвон Хва-Ренг неожиданно спросил:

– Но Хен-Ву, где она будет жить после выписки?

– А?..

Хен-Ву сам не ожидал, что такой простой вопрос введет его в замешательство. Ведь это было первое, о чем он должен был позаботиться. Его мать возвращалась домой, а он был так занят ликованием по этому поводу, что не удосужился побеспокоиться о том, чтобы ей было куда возвращаться. Сейчас он жил в съемной квартирке. По сути, голые стены с телевизором, компьютером, разбросанной по полу одеждой и игровым модулем. Даже уборная была общая, одна на этаже. Как он мог привести больную мать в такое место? Ей нужна отдельная кровать и просторная ванная. В общем, хотя бы минимальные удобства. К тому же, жилье должно было находиться недалеко от больницы и на первом этаже, ведь она передвигалась с помощью инвалидного кресла. Конечно, у него еще оставалось как минимум два месяца, но если он хотел успеть в срок, то начинать приготовления ему стоило прямо сейчас.

– Да, сегодня же начну подыскивать варианты.

– Не так-то просто будет найти подходящее место, ну, с ее потребностями… – начал Гвон Хва-Ренг взволнованным голосом.

В ответ на это один из Реабилитантов лишь засмеялся и подошел к ним.

– Друг мой, разве ты забыл, чем я зарабатываю на жизнь?

Это был Ю Ан-Гук, бывший агент по недвижимости. Реабилитанты называли его Бу Донг-сан, что в переводе и означает «недвижимость».

– Можешь доверить это мне.

– Еще чего, вздумал нашего младшего брата вокруг пальца обвести?

– Вот увидишь. Я найду вам чудесный дом в два счета. Бу Донг-сан собаку на этом съел.

И он принялся делать звонки нужным людям.

– Да? Неужели? Подходит по всем пунктам? Ага, ага… Ну так замечательно. А где это? Я понял. Сейчас будем. Возьму с собой клиента, да…

Примерно после получаса разговора он наконец повесил трубку.

– Гвон Хва-Ренг, нужно ехать. Хен-Ву, ты с нами.

– Как? Так скоро?

– Судя по описанию, хороший вариант. Так что тебе тоже стоит посмотреть.

Бу Донг-сан, Гвон Хва-Ренг и Хен-Ву отправились к дому, оказавшемуся недалеко от госпиталя.

– Президент Ким, это я. Покажите мне дом, о котором мы говорили ранее.

Еще и часа не прошло с осознания Хен-Ву, что ему в скором времени понадобится новый дом, как он уже осматривал потенциальный вариант. Сам бы он еще нескоро на это решился, но энергичности Реабилитантов не было предела. Это оказался трехэтажный дом с небольшим садиком.

– В вашем распоряжении будет первый этаж, второй и третий уже сдаются. Владельцы планируют сдавать первый этаж, пока сами будут за границей. Не беспокойтесь, возвращаться они планируют как минимум через пару лет. Все условия должны полностью удовлетворять заявленным. Пройдемте внутрь, убедитесь в этом лично.

– Э… этот дом..? — Хен-Ву проследовал за Президентом Кимом, неуверенно склонив голову набок.

Снаружи дом казался вполне обычным, но, зайдя внутрь, Хен-Ву увидел всю причудливость его устройства. Некие железные брусья неизвестного назначения были установлены от входной двери до гостиной, и вдоль стен в самой гостиной. Они не сильно бросались в глаза, но зачем они вообще были нужны? Хен-Ву не мог взять этого в толк. Наконец, появился арендодатель.

– Вы пришли осмотреть дом?

– Да, вот молодой человек, о котором я вам рассказывал.

Услышав эти слова, домовладелец внезапно вцепился в руку Хен-Ву:

– Я наслышан о вашем незавидном положении. Знаю, вам тяжело, но крепитесь.

– Эмм, что вы..

– Я слышал, что вам нужно место, в котором вы могли бы заботиться о своей больной матери. Я по себе знаю, каково это – мой отец пережил инсульт пару лет назад, и до сих пор едва способен ходить. Эти брусья, которые вы видите… с их помощью он передвигается по дому.

Теперь Хен-Ву понял их назначение. Они помогали больному человеку справляться с повседневными трудностями. Теперь эти брусья напомнили ему о тех перилах, что он видел в больничных коридорах. Как оказалось, подобным образом была оборудована не только гостиная, но и ванная.

– Мой отец будет лечиться в другой стране какое-то время, в достаточно известной реабилитационной клинике. Но я бы не хотел, чтобы покамест наши труды здесь пропадали впустую. Мне хотелось бы найти жильца с особыми потребностями, которому могли бы пригодиться специальные удобства нашего дома.

Хен-Ву был поражен вниманием к деталям этого человека.

«И чем я думал»?

А принялся он отмечать хорошие новости, даже не позаботившись о базовых нуждах его матери. Как бы там ни было, Хен-Ву влюбился в этот дом. Для него здесь могло быть немного неудобно, но это были идеальные условия для человека с ограниченными возможностями. К тому же, отсюда быстрее добираться до больницы, чем из места, где он жил сейчас. В общем, лучше и представить было нельзя.

– Когда вы уезжаете?

– Как только потеплеет. Значит, через месяц-два.

Как раз вовремя! Упустить такую возможность было бы непростительно. Хен-Ву понимал, что второго такого шанса ему просто-напросто не представится.

– Беру.

Хозяин обрадованно засмеялся и кивнул:

– Видимо, ваши обстоятельства и впрямь не сильно отличаются от моих. Я буду рад принять вас у себя дома.

Хен-Ву слабо помнил, что было потом. Благодаря Бу Донг-сану, Президент Ким согласился снизить процент за посредничество, и Хен-Ву и арендодатель подписали контракт о съеме. Хен-Ву казался счастливым, но все внутри него кричало: «Что я наделал?!»

Он был на все 100% доволен домом и не жалел о своем выборе. Дело было в цене. Они сошлись на 80 миллионах вон. Вообще, изначальная цена составляла 90 миллионов, но владелец скинул 10 миллионов в виду особых обстоятельств Хен-Ву. Это все равно была внушительная сумма, но в тот момент он был уверен, что сможет потянуть ее. Сейчас на его счету было 45 миллионов вон. За последние 2 месяца пребывания мамы в госпитале ему нужно будет заплатить 25 миллионов. Значит, всего у него останется 20.

«Итак, мне недостает 60 миллионов вон. К счастью, у Арка на счету осталось 5000 золотых, и я могу обналичить их в любой момент. Но в ближайшие 2 месяца мне нужно каким-то образом заработать еще 1000», – прикидывал Хен-Ву, подписывая контракт.

Но он упустил одну важную деталь. Да, у Арка было 5000 золотых, но до самого недавнего времени. Пару дней назад он вложил 3500 золотых в открытие собственной лавки. Так что, на самом деле на счету у него оставалось всего 1500 золотых. Спасибо Сиду с его рогами единорогов, иначе у Арка не осталось бы и этих денег. Получается, за 2 месяца ему нужно накопить не 1000, а 4500 золотых! А в случае просрочки он потеряет 20 миллионов вон, которые отдал в качестве аванса при заключении контракта.

– Что ж, если у тебя недостаточно средств… – шептал ему Гвон Хва-Ренг по дороге обратно.

– Планируете сделать ваш новый дом домом молодожёнов? — гоготнул сидевший за рулем Бу Донг-сан.

– Пойми правильно, Хен-Ву. Я ничего такого не имею в виду.

– Я знаю, но все же постараюсь как-нибудь сам.

Гвон Хва-Ренг был разочарован ответом Хен-Ву, но больше не сказал ни слова. Разумеется, поводом для Хен-Ву отказаться от предложения Гвон Хва-Ренга была не шутка Бу Донг-сана. Если его мать и могла снова вступить в брак, то только с Гвон Хва-Ренгом. В этом Хен-Ву был непоколебим. Но он не хотел заполучить этот дом, используя брак матери. Разве он не поклялся сделать все в своих силах ради ее благополучия?

«45 миллионов вон за два месяца!..» — Хен-Ву заскрипел зубами.

Что ж, тогда он в лепешку расшибется, но соберет необходимую сумму! И он знал, что собрать такую кучу денег он сможет лишь одним способом.

«Те 3500 золотых не были пущены коту под хвост. Это мои вложения. За два месяца мне вернется какая-то их часть. И я получу приличную награду за выполнение квеста Магаро. Да, этого должно хватить. Нужно как можно быстрее заработать достаточно золота и спасти Нижний Мир!»

Даже не переодевшись по приходу домой, Хен-Ву вошел в игру.

– Деньги! Маме нужны деньги!

Игровой модуль завибрировал, и Хен-Ву вновь перенесся в Новый Свет. Жадный блеск в глазах Арка стал еще ярче, и во всех уголках Нового Свет можно было услышать его громогласный крик:

– Деньги на бочку!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 4. Ничего личного, просто война (Часть 1)**

– У нас мало времени, — завершив захват власти и установление военной диктатуры в клане, Арк задумался над своими дальнейшими действиями.

В то время как ряды Накуджуков исчислялись тысячами солдат, в распоряжении клана Баран было всего лишь от 500 до 1000 воинов. К тому же, Арк знал, что в деревне в долине была возведена Башня Почтового Перемещения, благодаря которой Накуджуки могли перебросить еще больше войск на юг.

– Но почтовое перемещение требует определенных условий. Для его осуществления в башне должна быть установлена Сфера Почтового Перемещения, и у Накаджуков их, судя по всему, не так уж много в запасе.

– Почему ты так решил? – осторожно спросил Шамбала.

– По множеству признаков, — начал терпеливо объяснять Арк, — Но в основном из-за того, что они возвели всего одну башню. В Магическом Институте не так давно установили, что почтовое перемещение происходит благодаря неизвестному типу радиоволн, и что каждое перемещение небольшой группы людей требует длительной перезарядки Сферы.

– Я понимаю, что ты имеешь в виду, — Шамбала, кажется, наконец-то начинал понимать ситуацию.

– И если бы у них было достаточно Сфер Перемещения, то они, соорудив множество башен, уже перенесли бы сюда целые полчища солдат, но они что-то не спешат поступать так. Значит, для постройки дополнительных башен у них нет достаточного количества сфер. Следовательно, они построили столько башен, сколько сфер у них имеется в наличии.

– Логично.

Проще говоря, это похоже на развитие в Старкрафте. Если хватает ресурсов – строишь много бараков и выигрываешь. Но если ресурсов недостаточно, то строить лишние бараки попросту контрпродуктивно.

– Поэтому нам и нельзя медлить. Накуджуки могут перенести сюда ограниченное количество войск, и как только их единственная Башня Почтового Перемещения достигнет лимита своих возможностей – они сразу же пойдут в наступление. По моим расчетам, произойдет это в течение недели, когда их численность достигнет 5000.

– 5000 за одну неделю? Позволь поинтересоваться, чем ты руководствовался в своих подсчетах?

– Математикой — царицей наук, – с усмешкой ответил Арк на вопрос Шамбалы, подмигнув ему, — Беситю следил за процессом постройки башни в деревне. Ее возведение заняло одну неделю реального времени, но в момент завершения постройки она еще не была в рабочем состоянии, Сферу Почтового Перемещения в нее установили лишь еще одну неделю спустя. Так что, соотнеся время работы башни и количество войск, которое с ее помощью на данный момент уже удалось перебросить, я пришел к выводу, что в день одна башня пополняет армию Накуджуков на 300-400 солдат.

– Значит, если они планируют выступать через неделю, и учитывая тот факт, что в день прибывает по 300-400 человек, то они ожидают пополнения своих рядов еще на 2100-2800 воинов. Из чего следует, что из 5000 солдат в распоряжении Накуджука пока только 2000.

– Числа не врут, не так ли, Шамбала? — Арк сделал такой жест, будто поправлял очки на переносице.

– Не умничай, — фыркнул Шамбала.

– Не умничаю, а просто демонстрирую свои невероятные интеллектуальные способности.

Таким образом, им стала известна примерная численность врага. Это давало Арку еще неделю времени, по окончании которой он и его воинство должны будут выступить против 5000 солдат Накуджуков. И Арк счел, что на этом его единоличное управление должно закончиться. Глупо тратить силы на что-либо, если рядом находился кто-то, способный справиться с этим гораздо лучше него самого. И присутствие ДжастисМэна, опытного военного эксперта, пришлось как никогда кстати.

– ДжастисМэн, друг мой, возьмешь ли ты на себя ответственность?

– Ха, мне уже приходилось бывать в подобной передряге, когда я боролся с антиправительственным партизанским движением в Южной Америке.

Партизаны в Южной Америке? Чем больше Арк слышал подобных оговорок, тем больше прошлое ДжастисМэна напоминало ему остросюжетный боевик. И не было похоже, что он выдумывал, что пугало еще больше. Именно поэтому Ли Мин-Рён и ему подобные относились к ДжастисМэну с глубоким уважением. И именно поэтому Арк и решил передать ему полномочия в военных вопросах.

В Новом Свете дюжина людей называлась группой, сотня – рейдом, а тысячи разделялись на корпуса. Внутри группы все обладали правом голоса и решения принимались большинством, но в рейде все было несколько сложнее. Лидер рейда назначал главного в каждом из отрядов, на которые подразделялся сам рейд. А в случае с корпусом все выходило еще запутаннее, и главнокомандующему корпуса для эффективного управления было необходимо выбрать себе двух заместителей.

Арк выбрал в качестве своих личных помощников ДжастисМэна и Лариетту. ДжастисМэн взял на себя все командирские обязанности, а Лариетта, как Невинный Рыцарь, отвечала за баффы, бонусы и боевой дух солдат. После Темного Эдема Арк уже разобрался со всеми параметрами и знал, какие эффекты на армию оказывали те или иные заместители. И Лариетта, Невинный Рыцарь, оказывала мощнейший эффект из виденных им.

– Я не подведу тебя.

Когда Лариетта приняла должность заместителя, ее лицо приобрело решительное выражение. А вот ДжастисМэн принялся за дело сразу же после назначения без каких-либо красивых слов и прочих театральностей.

– В наши первоочередные задачи входит возведение оборонительных сооружений и перемещение в них всей военной амуниции, а также тренировка рекрутов, которых мы набрали из клана Баран для пополнения наших рядов.

– Что послужит нам базой?

– Беситью выдал мне грубую карту южного региона Нижнего Мира. Каждый регион отделен от другого горными хребтами. Накуджуки расположились в деревне в долине на юго-востоке, и если они планируют продвигаться на юго-запад, то они неизбежно пройдут здесь.

ДжастисМэн раскрыл карту и указал на определенную точку на ней. Это был каньон, расположенный в южной части гор Гольджи.

– По словам Беситью, в этой области находится заброшенный замок, Хаман. Он практически в руинах, но это лучше, чем ничего. Если его состояние не совсем плачевно, то мы сможем вернуть ему былую обороноспособность, превратив замок в наш опорный пункт. Закончив с этим, мы сможем приступить к обучению наших солдат.

– На все про все у нас осталась неделя. Уложимся?

Поразмыслив над этим, ДжастисМэн ответил вопросом на вопрос:

– А сколько нам нужно продержаться ради выполнения твоей задачи?

Ведь победа в войне не была целью Арка. Даже в самых смелых его мечтах клан Баран не смог бы разбить всю армию Накуджуков на юге и победно промаршировать на север. Их задачей было остановить их продвижение по Нижнему Миру и выиграть хотя бы немного времени. Они должны были продержаться до нужного момента.

– Учитывая неделю на подготовку, мне понадобится еще одна неделя. Мы должны продержаться хотя бы семь дней.

– Ну, это у нас в любом случае получится.

Итак, они отправились в замок Хаман и начали подготовку к войне. Впервые южные племена клана Баран собрались в таком количестве. Благодаря удержанию старейшин в плену, никаких разногласий не возникло, и им удалось набрать еще 2000 воинов клана Баран в течение пары дней. В целом, с учетом Темных Братьев в стенах замка Хаман насчитывалось 3800 защитников. Это было ничто по сравнению с полчищами Накуджуков, но удачная оборонительная позиция уравнивала шансы.

«Проблема в том, что из них умеют сражаться только Темные Братья. На обучение остальных у нас нет времени… но, возможно, ему удастся развить их личные навыки».

ДжастисМэн распределил Баранцев на отряды в зависимости от имеющихся у них навыков, и они начали проходить ускоренный курс молодого бойца под руководством Реабилитантов. Тысяча воинов клана составила пехоту, костяк армии, и их подготовкой занимались Хранители-Штурмовики в лице Бул-Куна и двух его товарищей. Члены клана, умевшие читать карты и неплохо охотиться, организовались в разведывательный отряд, во главе которого встали Хранители-Разведчики — Япсаб с двумя помощниками. Фермеры и строители определились в инженеры во главе с Бу Донг-саном и двумя другими Хранителями-Инженерами. А старшие, вроде Беситю, учились военной теории у Джак-туна, Хранителя-Стратега.

Однако Арк был несколько обеспокоен распоряжениями ДжастисМэна: «Безусловно, он знаток своего дела, но ведь его подчиненным, уверен, никогда не доводилось инструктировать других. Смогут ли они научить Баранцев хоть чему-нибудь?»

Но его тревоги рассеялись, стоило ему в первый же день посетить тренировочный лагерь.

– Что значит «не получается»? Возможно, 2 километра ходьбы на корточках помогут вам собраться с мыслями!

– Не-е-ет! – простонали воины клана Баран.

Реабилитанты обучались военному делу лично у ДжастисМэна, однако у них имелся и более ранний опыт в этой сфере. Как и все мужчины Южной Кореи, они прошли срочную службу в армии, где их два года учили тактике ведения боя, строевой подготовке и дисциплине. Пусть в обычной жизни это и не проявлялось, но многие мужчины в Корее прошли военную подготовку, и это без преувеличения можно было назвать скрытым потенциалом страны. Помимо этого, многие Реабилитанты отличались темным прошлым, связанным с опытом работы во всяческих закрытых организациях, следовавших строгой субординации и дисциплине. С учетом этого можно было представить, какого рода тренировкам они подвергли бедных обитателей Нижнего Мира.

– В чем дело?

– От дисциплины еще никто не умирал!

– Даже войска запаса Южной Кореи лучше подготовлены, чем вы!

– Если у вас сил даже на это не хватает, то мы уже проиграли!

– Мы должны победить зло, забыли?

Каждый Реабилитант, стоявший во главе своего отряда, пытался перекричать другого, будто соревнуясь между собой в суровости, из-за этого они наседали на Баранцев еще сильнее.

– От таких тренировок мы умрем еще до встречи с Накуджуками.

Люди настолько утомились, что начинали терять присутствие духа. Тем не менее, такой метод тренировок оказался крайне эффективным. Спустя 6 дней игрового времени (или 2 дня времени реального) новобранцы более-менее освоили свои обязанности. Особый прогресс наблюдался у пехоты. Они все еще выглядели как кучка бездомных, но теперь в них понемногу начинали узнаваться их предки, те самые воспетые в легендах воины.

Благодаря Реабилитантам, теперь их навыки и сила могли хоть как-то соответствовать способностям воинов Накуджуков. Поначалу казалось, что их боевые умения навсегда потеряны, но после некоторой практики они снова начали проявляться. Тем временем отряды разведчиков перенимали опыт у Темных Братьев, а инженерные войска повышали уровень, восстанавливая былое величие стен замка Хаман.

– Что ж, кажется, пока все идет по плану, — понаблюдав немного за подготовкой воинов Баран, Арк остался доволен.

Но на следующий же день ему пришлось столкнуться с проблемой, заставшей его врасплох.

– Арк, имеющегося у нас снаряжения не хватит на всех, – скорбным голосом сообщила ему Лариетта.

Пока Реабилитанты занимались подготовкой личного состава, Лариетте было поручено собирать любое оружие и броню из всех близлежащих поселений. В конце концов, Баран был миролюбивым кланом, существовали они исключительно за счет земледелия, животноводства и добычи руды, так что неудивительно, что строительных ресурсов и провианта в замке хватало через край, но даже с самым базовым вооружением возникли проблемы.

Конечно, в клане нашлась пара кузнецов, но и у тех опыт ковки ограничивался различными сельскохозяйственными инструментами. А то оснащение, что все же удалось собрать, выглядело так, будто оно было родом из Бронзового Века, в то время как Накуджуки давным-давно перешли в Век Железный.

Не было ничего удивительного в том, что у имевшихся у них копий даже во время практики постоянно ломались древки. Копье или дротик со сломанным древком сразу же приходило в негодность. В общем, нелепо объяснять важность надежности оружия при вступлении в бой. Каждому ясно, что с тупым клинком много не наубиваешь, и что качество экипировки напрямую влияет на наносимый урон и, соответственно, на исход сражения.

– Поверить не могу. Как только мы решаем одну проблему, сразу же на нашем пути возникает следующая, – без конца вздыхал Арк.

И проблема эта была серьезной. Производство оружия следовало наладить как можно скорее. Но у них не оставалось времени для подготовки новых кузнецов, способных ковать мечи и доспехи. Должное обучение кузнечному делу было долгим и затратным процессом.

– Не знаю, как это поможет, но горняки клана могут предоставить руду, необходимую для изготовления…

И почему он сам об этом не подумал?

– Я разберусь с этим.

С этими словами Арк незамедлительно вернулся в деревню Лансель, воспользовавшись Порошком Межпространственного Перемещения. Там он навестил клан енотов, которому показал руду из Нижнего Мира.

– Вот. Что скажете, годится для работы?

– Да, это очень чистая руда! Откуда она?

Еноты были известны как клан ремесленников, ценивших хорошее сырье превыше денег. Как и ожидалось, они проявили живой интерес к образцу, принесенному Арком, на что он лишь ухмыльнулся, предложив им сделку:

– На самом деле, я пришел к вам с определенной просьбой. Сможете ли вы сковать для меня оружие из этой руды? Так много, как только сможете. Я также обеспечу вас углем и точильными камнями. Оплатой за вашу работу послужит сама руда.

– Ты заплатишь нам рудой?..

Но енотов долго уговаривать не пришлось.

– Договорились. Для нас хорошее сырье дороже золота, и это лучшая руда, которую мы видели за последнее время.

Так Арк разрешил проблему с нехваткой вооружения. Он начнет переправлять руду клана Баран енотам, и те будут работать за сырье.

«Надеюсь, этот вопрос решен. К тому же…», – Арк посмеялся над енотами, согласившимися на его предложение.

Дело в том, что все снаряжение было собственностью НПС, и Арк, даже будучи Главнокомандующим, не мог присвоить его себе. Так что ему приходилось лишь сглатывать слюну, наблюдая за громоздившейся горой снаряжения в замке Хаман. Но после слов Лариетты в его голове возникла блестящая идея. Теперь он принимал все решения в замке, и пусть он не мог забрать себе руду, он все еще имел право обменивать ее на все необходимое для ведения войны.

«Я являюсь лишь посредником, и если я буду вести дела с енотами напрямую, то выгоды мне это не сулит».

Еноты согласились обменивать одно изготовленное оружие за одну единицу руды и угля. Посреднику просто негде было поживиться! Но Арк не был бы самим собой, если бы не нашел пути. Сомневаться не приходилось, ведь с помощью своих трюков он мог бы продать картину слепому.

Махинации Арк проводил через свою лавку в деревне Лансель. По его системе, лавка получала 1000 единиц руды из Нижнего Мира. На этом этапе она все еще принадлежала НПС, и в этом-то и была вся соль. Магазин обязывался передать руду енотам, из которой те производили 10 единиц оружия. Это было превосходное оружие, искусная ковка енотов очень высоко ценилась кланом Баран, для которых продвинутые технологии производства оружия оставались недоступны. И так как сейчас было военное время, Арк мог торговаться и повышать ставку до 1200 руды за 10 единиц оружия, но передавать енотам лишь 1000, необходимую для производства. Таким образом он оставлял себе 200 руды после каждой сделки. Это и было его процентом за посредничество.

«За каждые 10 единиц оружия я получаю 200 руды, чего хватит для производства, как минимум, еще одного оружия. На данный момент нам требуется около 1000 единиц оружия и брони. Значит, за все это я получу 20 000 руды. Продав все выкованное из нее снаряжение, я заработаю не менее 2000 золотых!»

Теперь ему оставалось лишь перенести всю необходимую руду из Нижнего Мира в деревню Лансель. Конечно, для этого придется намотать приличное количество кругов и использовать много Порошка Межпространственного Перемещения, но оно того стоило. К тому же, когда Нижний Мир присоединится к Средиземью, Порошок ему больше не понадобится.

«А война – прибыльное дело!»

– Баксиль, доверяю тебе доставку готового оружия из деревни Лансель в Нижний Мир, — Арк назначил старшего из братьев, как самого профессионального торговца, ответственным за торговый маршрут.

По завершении сделка сулила ему 2000 золотых чистой прибыли. К тому же, этим он решил проблему клана Баран с нехваткой оснащения.

Позже он заметил, что некоторые мечи и копья, созданные енотами, были поистине уникальными. Всего он насчитал 50-60 единиц превосходного оружия, которое значительно превосходило по параметрам свои стандартные аналоги.

Превосходный Адамантиевый меч (магический)

Тип оружия Одноручный меч

Урон 33~38 Прочность 400/400

Вес 50 Ограничения уровень 200

Этот адамантиевый меч выкован из руды Нижнего Мира. Мастер вложил в него душу и сердце, создав настоящий шедевр кузнечного искусства. Эффективность этого превосходного оружия повышена на 10% по сравнению с обычным. К тому же, оно повышает точность ударов и реакцию владельца.

— Обычно превосходные предметы стоят дороже по причине вложенного в них труда, но мне они достались по стандартной цене… Отлично!

Позже Арк втридорога продал это оружие Реабилитантам, ведь даже им не помешало бы обновить снаряжение перед боем.

– На рынке я бы получил за них 40-50 золотых, но вам, так и быть, отдам по цене 30 за штуку.

При этих словах глаза Реабилитантов загорелись, словно уличные фонари:

– Что бы мы без тебя делали.

Это позволило ДжастисМэну и Реабилитантам разжиться превосходными вещами. И пока они примеряли обновки, кошелек Арка стал заметно тяжелее.

«Но этого и близко не хватает. Мне нужно достать 45 миллионов вон за 2 месяца!»

Разумеется, ДжастисМэн и Реабилитанты прекрасно понимали, что Арк получает из этого выгоду, но они не были против. Ведь они знали, почему он в последнее время вел себя немного странно, и желали хоть чем-то помочь ему с разрешением ситуации с договором на аренду. Но еще они знали, что он никогда не примет прямой помощи, и потому даже поощряли его попытки надуть их. Они могли заплатить полную цену из сэкономленных денег.

Однако Арк был непоколебим. В этом ему стоило отдать должное.

– Мы можем купить эти вещи и по 50 золотых…

– Нет, я же сказал. 30, и точка.

Арк считал их братьями и не хотел, чтобы они теряли свои кровные, но он был готов обобрать до нитки почти любого другого игрока или персонажа. При этом Реабилитанты понимали, что у него не только деньги на уме, ведь и в мошенничестве Арк оставался верен своим принципам.

Через несколько дней он закончил снабжение армии, обеспечив ее 1000 единицами оружия и брони, и после этого перед ним возникло информационное окно:

Информация о значительном капиталовложении

Благодаря активной торговле в Магазине Мелочей Арка, коммерческая ценность деревни Лансель повысилась. Также улучшилась репутация деревни Лансель, а вклад Арка в развитие населенного пункта увеличился на 10 пунктов. Максимальное количество доступных акций повысилось на 1%.

Текущий процент акций деревни Лансель (во владении/возможный максимум): 4/6%

«Кажется, мои хлопоты окупились еще и так!»

Арк не случайно проводил сделки именно через свою лавку. Обмен через Магазин Мелочей Арка относился к «крупному бизнесу», что положительно повлияло на экономические показатели деревни. К тому же, и клан енотов имел с этого прибыль, что тоже оказывало свой эффект. В общем, благодаря его усилиям, коммерческая ценность деревни Лансель повысилась, равно как и лимит доступных Арку акций.

Арк кивнул, довольный собой, и посмотрел на Дедрика с Разаком:

– Ну, а вы чего расслабляетесь?

– А что, нам тоже с этими неумехами тренироваться?

– Клак-клак? Клак-клак-клак-клак?

Дедрик и Разак поморщились при словах Арка.

– Разве наблюдение за возрождением былой славы клана Баран не вселяет в вас энтузиазм?

– Ага, сейчас. Мы уже прошли профессиональные курсы, какое мы имеем отношение ко всему этому? Мы набираемся сил, чтобы потом в нужный момент использовать их по полной. От этого явно больше пользы, чем от обучения с новобранцами.

Арк не нашел, что возразить.

Дедрик был отчасти прав. Действительно, после пройденных курсов боевая мощь Дедрика и Разака повысилась в разы. Если точнее, их показатели в бою повысились на 90%. Заметно выросло и их умение адаптироваться к критическим ситуациям в бою, что позволяло им справляться с монстрами, чей уровень превышал их собственный более чем на 100. Пожалуй, необходимости в базовой тренировке, которую проходили воины клана, и правда не было.

«Но все же они могли бы повысить эффективность своих способностей».

Не так давно Арк на примере Радуна убедился, что Привязанность используется для развития навыков питомцев. Но простого применения Привязанности было недостаточно, Арку и его подопечным сперва следовало научиться какому-нибудь навыку вместе.

«Но мне не обязательно учиться чему-то. Я могу повышать их понимание тех или иных навыков просто используя перед ними способности, уже мне известные. Например, при охоте. Да и мне самому опыт тоже не помешает. И надо не забывать, что уважение мнения моих питомцев повышает Привязанность».

– Ладно, тогда идем на охоту.

Пока воины клана были заняты муштрой, а все его обязанности в замке выполняли Лариетта и ДжастисМэн, Арк посвятил появившееся свободное время охоте в прилегающих к крепости угодьях. Он настолько увлекся этим, что неделя прошла незаметно. Пока он охотился, Шамбала и Братья следили за армией Накуджука, и вот через несколько дней они вернулись из разведывательной миссии.

– Арк, они начали перемещение на запад.

Война наконец-то началась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 4. Ничего личного, просто война (Часть 2)**

Со всех концов поля боя раздавались звуки разрезаемой железом плоти. В который раз перед Арком появился враг, замахнувшийся на него мечом, однако он, прищурившись, внимательно следил за его движениями, так как умение чувствовать ритм противника не один раз спасало его жизнь, как-никак он находился на поле боя.

«Как долго это будет длиться?» – думал Арк, опрокидывая очередной отряд Накуджуков.

Шел уже пятый день сражения, и Накуджуки шли в наступление уже не один десяток раз. Как и предполагалось, неприятельская армия состояла из 5000 солдат, но клану Баран удалось собрать еще немного сил, и сейчас численность защитников замка составляла 4500 человек. Тем не менее, они все равно оставались в проигрышном положении, ведь Накуджуки были воинственным племенем, поэтому их эффективность в бою в разы превышала показатели членов мирного клана Баран.

Даже несмотря на интенсивное обучение, принадлежность к мирному племени накладывала ограничения на изучение боевых навыков, к тому же, у них была всего неделя на подготовку, поэтому клан Баран понес немало потерь на ранних этапах сражения, и Накуджуки смогли оттеснить их к первой оборонительной линии, которую защитники соорудили в каньоне.

«Если бы не усилия ДжастисМэна, то от нас уже и мокрого места не осталось бы», — Арк посмотрел на своего заместителя, наблюдавшего за ходом битвы с вершины холма неподалеку.

На самом деле, ДжастисМэн предвидел ранние этапы сражения, и начальная фаза разработанной им стратегии состояла в минимизации потерь, а не удержании позиций. Однако как только войска Накуджуков входили в каньон, клан Баран переходил в стремительную контратаку. ДжастисМэн называл это тактикой «бей и беги». Когда Накуджуки начинали перемещение из точки Б в точку А, Баранцы разворачивались и атаковали точку Б.

Ведение боевых действий в Новом Свете очень напоминало войну в мире реальном. Целью использования такой тактики было прервать маршрут снабжения противника. Если бы маршрут поставок прервался, то Накуджуки остались бы без провизии и снаряжения, к тому же, мораль их солдат начала бы падать. Так что им приходилось сразу же возвращаться в точку Б ради защиты маршрута, и пока они были заняты этим, ДжастисМэн восстанавливал в точке А оборонительные сооружения. Благодаря этому Накуджуки могли сражаться только на входе в каньон.

Подобная стратегия использовалась еще с древних времен. НПС не знали о ней, но Джуил с другими игроками сразу же поняли их намерения. Однако понимание вражеской стратегии и противодействие ей – это разные вещи. Так что, выбор ДжастисМэна оказался удачным. Из-за постоянно меняющегося положения войск, эту стратегию было сложно реализовать в классических играх жанра стратегий реальном времени (RTS), но это представлялось возможным здесь, в игре с такой же моделью, но без скоротечных изменений, как-никак поле боя в Новом Свете было больше похоже на поле боя в реальном мире.

Помимо этого, сам ДжастисМэн, как и Лариетта, оказывали значительное влияние на ход битвы. Без командования ДжастисМэна и особых способностей Лариетты такая стратегия просто провалилась бы. Реабилитанты и Темные Братья также оказывали посильную помощь в ее реализации.

– Вам всем конец!

– Слабаки Баранцы только так и умеют сражаться!

Орды Накуджуков не ожидали сопротивления и бездумно неслись на противника. Линия обороны Баранцев была прорвана, но ДжастисМэн, продолжая выжидать, лишь усмехнулся:

– Они начали терять самообладание спустя каких-то 40 минут. Из-за спешки их фланги растянулись слишком широко. Темные Братья, план-перехват!

По команде ДжастисМэна Лариетта начала колдовать, вызывая определенное «свечение». На самом деле, любые способности, используемые Рыцарем Невинности, вызывают свечение различной интенсивности, что позволяло использовать их в качестве сигналов.

Получив определенный сигнал, сотни Темных Братьев, активировав навык «Скрытность», отправились на поле боя и нанесли Накуджукам удар в спину, из-за чего боевой дух вражеской армии, и без того успевшей понести немалые потери, значительно пошатнулся.

– А это еще кто? Откуда они здесь?

– Отступаем! Выходим из радиуса их атаки и перестраиваемся!

– Но мы слишком далеко зашли на территорию врага! Отступив, мы окажемся окружены.

– Выпускайте Дракенов!

С этим криком, несколько дюжин Дракенов понеслись на поле боя. Эти создания умели летать и обладали сокрушительной атакой. Каждый из них стоил десятка монстров клана Баран, поэтому появляясь в нужный момент, они сеяли смуту в рядах Баранцев.

– Специальный отряд, огонь по Дракенам! — однако ДжастисМэн только этого и ждал.

Повинуясь приказу, сотни солдат, до этого времени выжидавших своего часа на вершинах холмов по обе стороны каньона, встали во весь рост, приходя в боеготовность.

– Старайтесь сфокусировать урон. Выбирайте одну цель и атакуйте ее, — Джак-тун с помощью особой способности обозначил цели, и над головами каждого из Дракенов появились яркие метки, — Помните, убивайте по одному за раз. От этого зависит исход сражения. А теперь уничтожьте их всех!

Следом за этим каньон заполнился оглушительным грохотом сотен выстрелов, и Дракены начали падать под залпом, который на них обрушил специальный отряд. Арк позаимствовал пушки у клана енотов, и они оказались идеальным оружием для специального отряда, который был очень полезен при выполнении различных тактических задач, но оставался абсолютно беззащитен в ближнем бою, однако этот недостаток не имел значения при атаке с расстояния. К тому же, пушки относились не к оружию, а к военной машинерии, с которой спецотряд управлялся лучше.

Во главе отряда стоял Хранитель-Стратег Джак-тун, со способностью «Фэн-Шуй», которая повышала получаемое преимущество от местности на 50%. Другими словами, пушки под его управлением наносили дополнительный урон и били с повышенной точностью, если находились в удобной для ведения огня позиции. И специальный отряд как раз и разместился в идеальной позиции для обстрела сверху вниз. Враг настолько плотно столпился в узком каньоне, что промахнуться было просто невозможно.

– Огонь по готовности! – воодушевленно кричал Джак-тун.

Артиллерия накрыла вражеский стан настоящим градом из ядер, обращая Накуджуков в бегство, однако до победы было еще далеко.

Постройка сторожевых башен 1, 2 и 3 на вершине холма закончена!

– Вот и всё! — Арк только и ждал появления этого уведомления.

Пока сражение шло своим чередом, Бу Донг-сан разделил инженеров на три отряда ради постройки трех башен на вершине холма. Времени у них было в обрез, и башни получились далеко не такими прочными и мощными, как могли бы. Раз Накуджуки еще не прорвали вторую линию обороны, то и до сторожевых башен добраться пока не могли.

Любители стратегии Warcraft имеют представление о том, насколько решающим может оказаться правильное использование и удачное расположение башен. Удобная позиция для ведения огня давала башням Арка огромный бонус к урону и дальности атаки. К тому же, до момента разрушения они защищали воинов внутри. Однако постройка каждой башни требовала огромного количества ресурсов и рабочих рук.

И тем не менее каков же был эффект от синхронного обстрела пушками и башнями! Общее здоровье армии Накуджуков падало прямо на глазах.

На лице ДжастисМэна появилась улыбка от предвкушения победы:

– Так, что у нас еще в запасе осталось? Штурмовой отряд, в атаку!

– Уррра! — следуя его приказу, штурмовики бросились на поле боя.

Земля содрогалась под галопом всадников, разогнавшихся навстречу врагу для сокрушительного удара, и поле боя разделялось после них, как Красное Море перед Моисеем. Это была решающая атака кавалеристов клана Баран, вступивших в сражение верхом на прирученных монстрах.

ДжастисМэну нелегко далось обучение воинов езде на них. Пять или шесть неоседланных монстров могли справиться с одним воином Накуджуком, но когда на поле боя возникала путаница, укротителям становилось сложно ими управлять, поэтому ДжастисМэн решил опробовать их в качестве скакунов.

Когда Адские Гончие, Болканасу и волки Кэйжель появились на поле боя, ход сражения повернулся на 180 градусов. Благодаря разгону с возвышенности, наносимый урон от натиска повысился в несколько раз. Этой атакой клан Баран показал свою настоящую силу.

– Настал наш час! Радун, превращайся! — воскликнул Арк с горящими глазами, когда увидел атаку штурмового отряда.

\*Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Наконец-то Радуну выпал шанс показать себя, и спустя мгновение он уже мчал Арка на своей спине. Штурмовой отряд с громким металлическим лязгом смял строй Накуджуков, и те не могли ничего противопоставить. Увидев это, Арк притормозил Радуна. На самом деле, он не горел желанием сражаться без особой на то необходимости, и вместо этого неспешно следовал за кавалеристами.

Тысячи людей бились в каньоне, и пока они были заняты друг другом, никто не обращал внимания на предметы, выпадавшие из погибших и сейчас просто усеивавшие землю. Однако даже Арку было бы непросто подбирать их и класть в инвентарь в сумбуре сражения.

Но все поменялось после успешной атакой штурмовиков, после нее между основными силами клана Баран и авангардом из монстров образовалось открытое пространство, и Арк только этого и ждал. Собранные предметы становились собственностью подобравшего, и он, продолжая следовать за штурмовиками по пятам, подбирал все вещи, выпадавшие из убитых ими врагов.

– Вон что-то упало!

\*Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-сак!

Радун поспешил к месту, на которое указывал Арк.

Радун получил «Копье Накуджука»

Радун получил «Кожу Дракена»

«Да тут целое поле предметов!» — Арк поспешил за ушедшей вперед кавалерией монстров.

Выглядело так, будто кто-то накрыл на стол, а Арк втихаря тащил с него еду. Конечно, он не гордился своим поведением, но у него не оставалось выбора. Как еще он мог накопить 45 миллионов вон за 2 оставшихся месяца?

– Арк, чем ты занят? – недовольно крикнул Шамбала, сравнявшись с Арком, – Нашел время! Тебе не кажется, что у нас на повестке дня есть задачи поважнее?

– Я помню, и я как раз занят их решением, – резко ответил Арк.

Услышав это, Шамбала устремился вперед. Арк помнил о своем звании Главнокомандующего, и вышел на поле боя не ради одних лишь предметов. У него была особая миссия.

«Но ведь никому не повредит, если я по ходу дела пособираю вещички. Это мне принесет немного золота».

И пока Арк продолжал высматривать находки, с ним по рации связался Дедрик, наблюдавший за ходом сражения с высоты птичьего полета.

– Как слышно, мастер? Цель обнаружена, прием.

– Где?

– Совсем рядом с хозяином… в 50 метрах… если идти на 6 часов.

– 6 часов… все, вижу!

Арк быстро осмотрелся и обнаружил свою цель.

– О, так это Джуил? Повезло. А то Шамбала уж начал жаловаться, что задание слишком простое.

Арк смотрел на Джуил, кастовавшую заклинания во всех направлениях сразу. Ее участие в войне, а также участие гильдии Гермес усложняло дело, и Арку с Шамбалой было поручено устранить представителей альянса, ведь в открытом бою они были единственными, кому это оставалось по силам.

Для Арка выполнение этого задания было важнейшим приоритетом, так как гильдия Гермес славилась своей богатой экипировкой. Помимо этого, из-за участия в войне против НПС Гермесцы относились теперь к хаосу, и это приводило к получению двойного штрафа после смерти и выпадению одного надетого предмета. Ну, а их причастность к вторжению Накуджуков являлась для Арка прекрасным поводом разделаться с ними.

«Сейчас Джуил выглядит богаче обычного. Что я получу на этот раз?»

– Радун, направо. Вперед!

Радун понесся на Джуил.

– Ах, снова ты..! – вскрикнула она, заметив Арка, несущегося на нее во весь опор.

Это была их не первая встреча. С начала войны они успели дважды встретиться на поле боя, и Джуил каждый раз принимала вызов, но результат их встреч был предсказуем. Она была не ровней Арку и, несмотря на свою гордость, признала это после двух своих поражений, которые вылились ей в удвоенные штрафы при смерти и в увеличении потерянных предметов экипировки.

– Остановите его! И держите подальше от меня! — отступая, Джуил кричала на своих воинов.

– Сбежать пытаешься? Не тут-то было! — в планы Арка не входило терять легкий источник дохода.

Достав свой Меч-Пилу, Арк метнул его. Рассекая воздух, клинок перелетел цель и приземлился перед отступавшей Джуил.

– Обратная трансформация, Разак, удар щитом!

Повинуясь команде, меч мгновенно превратился в Разака. Джуил отшатнулась, но Разак успел нанести удар щитом. С помощью этого небольшого фокуса Арк обычно и охотился на членов гильдии Гермес. Разак продолжал оттеснять Джуил к Арку градом Ударов Щитом. И это был средний уровень Удара Щитом.

Навык Разака «Удар Щитом» повысился

Удар Щитом (средний, пассивный): ваш навык владения щитом повысился, что позволяет с большей вероятностью отталкивать врагов. Средний Удар Щитом позволяет наносить удар трем врагам одновременно. Если удар поражает все три цели, одна из них отталкивается на большее расстояние.

Арк изучил Удар Щитом в течение той недели, которая была посвящена охоте. Овладев этой техникой, он использовал 50 пунктов Привязанности и улучшил эту способность у Разака.

– Уф, чтоб тебя!.. — тихо выругалась Джуил, споткнувшись, подняться после успешного Удара Щитом ей не давал эффект оцепенения.

– Замолкни и гони вещи! Демоническое Открытие, Темный Клинок!

Арк одним мощным ударом снял 70% здоровья Джуил. Оцепенение прошло, но Джуил, один из сильнейших членов гильдии Гермес, отказалась принять бой и пыталась сбежать.

– Чего вы ждете! Окружите его! – кричала Джуил.

Оставшиеся в живых солдаты Накуджуки поспешили на ее зов. Но Арк лишь с улыбкой проговорил:

– И это все, что ли? Штурмовой отряд, разберитесь с ними!

Кавалерия клана Баран пришла на призыв Арка и растоптала неприятеля, но некоторым удалось прорваться и прийти на выручку Джуил. Однако на них, крича и плюясь, спикировал Дедрик:

– Эй, не меня ищете, коммунисты недоделанные?

Арк также успел прокачать Насмешку Дедрика, и это чувствовалось.

Навык Дедрика «Насмешка» повысился

Насмешка (средний, активный): теперь Насмешка оказывает более сильное влияние на врага. Максимальная дальность использования провокации увеличена до 20 метров. Лимит целей повышен до 5. Чем сильнее вы разозлите врага, тем больше на него будет наложено негативных эффектов и тем дольше они будут длиться.

– Эй, эта летучая мышь плюет на нас!

– Ха-ха-ха, и это не просто слюна, это мокрота!

– Что? Ах ты нетопырь драный, я тебе сейчас все крылья пообрываю!

– Эй, придурки, вы куда?..

Гермесцы относились к хаосу, и поэтому сознательно не использовали свое лучшее снаряжение, ведь если они умрут, то их потери будут слишком значительными, из-за этого они не могли слишком сильно влиять на ход сражения. И тем не менее получаемые с них предметы были в десятки раз ценнее вещей, выпадавших с рядовых воинов Накуджуков, и это предчувствие скорой наживы согревало Арку сердце.

«Ее снаряжение выглядит подороже, чем у гермесца, которого я встретил ранее. Снятая с него броня стоила всего лишь 100 000 вон. Ну и ободранцы!» — цокнул языком Арк, оглядываясь еще раз.

«В любом случае, гермесцев на моем счету больше, чем у Шамбалы».

Однако Арка интересовали не только они. За спинами солдат и в гуще толпы прятались вожди Накуджуков.

«Ну что, проверить, скольких воинов я смогу убить, добираясь до вождей?»

– Дедрик, режим спутника!

– Сколько раз я просил не называть его так? Это «режим наблюдения», — поворчав, Дедрик вновь взмыл в небо и сразу же обнаружил предводителя Накуджуков неподалеку от Арка.

Особые монстры чаще роняют предметы хорошего качества, поэтому Арк и не утруждал себя резней сотен рядовых существ, предпочитая охотиться на представителей верхушки племени и гильдии Гермес. И пусть занимался он этим из соображений личной выгоды, своими действиями он обезглавливал армию Накуджуков, оставляя ее без командования, чем значительно облегчал задачу клана Баран.

– Смотрите, Арк убил очередного командира!

– Они ничто перед ним!

Благодаря действиям Арка, мораль клана Баран повышалась, в то время как боевой дух Накуджуков продолжал падать. Между тем, Шамбала также закончил со своими гермесцами и принялся за более мелких вождей.

С Дракенами было покончено, гермесцы и вожди погибали один за другим, и по прошествии двух часов…

– Отступаем! Все отступаем!

Понеся огромные потери, Накуджуки бежали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 5. Особый ударный отряд (Часть 1)**

– Подкрепление? – спросил Райден, нахмурившись. – Не вы ли пару дней назад уверяли меня, что сил Накуджуков будет достаточно?

– Мы не… — в телефонной трубке раздалось оправдывающееся заикание Джуил.

Райдену приходилось слышать эти оправдания уже не в первый раз. Из-за Арка, Реабилитантов и Темного Братства завоевание Накуджуками Нижнего Мира неожиданно замедлилось. Но тем не менее, Джуил до этого времени отказывалась от поддержки Райдена, ведь первые одержанные ею победы достигались без особого труда. Да и к тому же, если бы она приняла помощь, то причитающаяся ей доля захваченных земель уменьшилась бы.

Однако обстоятельства изменились — сложность битв значительно возросла, а без дополнительных Сфер Почтового Перемещения армия Накуджуков восполняла потери крайне медленно. И последнее, но не менее важное: каждый раз, когда Джуил, Дюк или Гермесцы выходили на поле боя, им приходилось сталкиваться с Арком и Шамбалой.

– Значит, без меня вы разобраться с этим не в состоянии.

– Простите нас, – смиренно ответила девушка, вызвав тем самым у Райдена вздох разочарования.

– Проблема в том, что я пока не могу вывести своих людей из Сильваны. Придется нанять наемников и прислать их вам. Но им потребуется какое-то время на преодоление Красной Пустыни. Сможете продержаться до этого времени?

– Клан Баран мешает нашему продвижению, но сил выбить нас с позиций у них не хватит.

– Тогда запаситесь терпением.

Райден повесил трубку и поспешил подключиться к Новому Миру. Там он использовал свой резервный счет для оплаты услуг наемников. Тысячи бойцов должно было хватить на исправление ситуации, сложившейся в Нижнем Мире.

«Дело нешуточное!» — отбытие наемников в Нижний Мир не скрылось от глаз Сида, управляющего иностранными делами Континентальной Фирмы в Сильване.

Райден старался держать сбор сил в строжайшем секрете, но ни один крупный перевод средств в Сильване не мог укрыться от внимания Сида. К тому же, Арк заранее предупредил его, что Джуил может обратиться к Райдену за поддержкой, и попросил докладывать о любой подозрительной деятельности с его стороны, что Сид и не преминул сделать.

– О-хо-хо!

– Нам удалось выбить их из каньона Курата!

– Ура командиру ДжастисМэну!

Прошла неделя с начала войны с Накуджуками. За это время они успели пять раз сразиться с ними в стенах каньона, и пока им удавалось отбивать все атаки неприятеля. Слава Арка, Шамбалы и ДжастисМэна с Реабилитантами все росла.

– Мы знали, что не ошиблись, передав бразды правления в ваши руки! — -теперь совет старейшин поддерживал Арка абсолютно во всех начинаниях.

Ему пришлось не по вкусу их раболепие, но это шло только на пользу, так что жаловаться не приходилось.

– Нам была нужна эта победа. Теперь наша линия обороны в полной готовности, – с чувством удовлетворения проговорил ДжастисМэн, изучая карту.

Победа дала им время на постройку десяти сторожевых башен по обеим сторонам каньона. Теперь, если Накуджуки захотят захватить замок Хаман, то им не останется другого выхода, кроме как пройти по каньону Курата под обстрелом. Конечно, башни не решали все проблемы сами по себе, ведь в них требовалось размещать значительное количество солдат, что ослабляло присутствие армии клана Баран на поле боя, но наносимый ими урон врагу значительно повышал вероятность победы. К тому же, башни значительно расширяли радиус обзора, позволяя наблюдать за всеми перемещениями Накуджуков в каньоне.

– Заметив произведенные нами усовершенствования крепости, они больше не посмеют пойти в открытое наступление. И пока они выжидают, их припасы, собранные с юго-восточного региона, понемногу иссякают. Учитывая, что наши башни предотвращают перемещение Дракенов по воздуху, скорее всего, Накуджукам придется отступить обратно к деревне в долине.

– Что ж, кажется, несмотря на нашу малочисленность, нам удалось укрепиться в регионе, — согласно кивнул Шамбала.

Теперь группа Арка целиком и полностью посвятила себя разрешению конфликта в Нижнем Мире. Возможность поучаствовать в военных действиях подобного масштаба выпадала нечасто, однако в то время как для НПС Нового Света исход противостояния был вопросом жизни и смерти, для игроков это оставалось лишь игрой, поэтому они наслаждались жаром битвы, и не хотели упускать шанса испытать его.

Рост личной мотивации Шамбалы и ДжастисМэна был заметен невооруженным взглядом, во всяком случае, по сравнению с осадами и сражениями, в которых им доводилось участвовать ранее. Ведь все предыдущие сражения были просто сражениями, война же против Накуджуков имела для них несколько большее значение: ДжастисМэн считал помощь клану Баран благородным поступком, а Шамбала стремился угодить госпоже Изабель.

У каждого были свои причины ввязаться в войну. К тому же, их соперники относились к монстрам, что, в отличие от сражений с другими игроками, позволяло набираться опыта, повышать уровень и получать предметы. Командованию армии опыта доставалось еще больше.

Уровни ДжастисМэна и Лариетты, как первых помощников Арка, Реабилитантов, как боевых командующих офицеров, и даже Баксиля, занимавшегося снабжением армии, росли с невероятной скоростью. Но, разумеется, основные бонусы перепадали Арку, занимавшему позицию Главнокомандующего. Как лидер клана Баран, он получал свою долю опыта за каждого убитого воина Накуджуков. Вследствие этого, он поднял 16 уровней в течение одной недели и достиг солидной вехи в 300 уровней.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +400

Уровень 300 Слава 10725 (+500)

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Смотритель Брошенных, Герой Джексона, Великий Авантюрист

Здоровье 4710 (+150) Мана 4700

Духовная сила 200 Сила 593 (+28)

Ловкость 753 (+55) Выносливость 893 (+20)

Мудрость 107 (+10) Интеллект 912

Удача 103 (+30) Гибкость 119

Искусство общения 66 Привязанность 31 (+10)

Устойчивость 358

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 138

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Эффект комплекта Сила + 10, Ловкость + 10, Выносливость +10, Защита +20Регалии воина (Наплечники) Сила +3Сапоги Духа Ветра (Обувь) Ловкость + 30, Скорость передвижения +30%, Скорость атаки +10%, доступно «Скольжение»Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20, Если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость + 10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%, доступна «Темная защита»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 40% \* Способность скрыться в темноте (длительность 20 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20%. \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

Должность Главнокомандующего также оказывала эффект на скорость приобретения славы. В то же время средний уровень Реабилитантов перевалил за 220, а Лариетта достигла 200-го. Они получали меньше опыта, чем Арк, но их уровень был ниже, так что и повышать его им было проще.

Арк, как ни странно, был недоволен развитием событий: «Ничего хорошего в такой скорости прокачки нет. Ведь чем выше уровень, тем меньше опыта я получаю».

К тому же, добыча золота и денег волновала его куда больше зарабатывания опыта. На данный момент 80% воинов клана Баран получило произведенное енотами оружие, значит, из заказа на 1000 единиц было выполнено и доставлено 800. Так как все сделки проводились через Магазин Мелочей Арка, количество полученной за посредничество руды составило эквивалент 1600 золотых. Разумеется, позднее из руды ковалось оружие для продажи в лавке.

«А продажи-то всё растут!» — Арк не уставал удивляться легкости получения прибыли.

Ему буквально и пальцем не пришлось пошевелить ради этих 1600 золотых. Он надеялся, что ему удастся заключить еще большую сделку в будущем ради еще большего дохода.

«Если мне удастся монополизировать торговлю с Нижним Миром после его объединения со Средиземьем, как я уже сделал в Ланселе и Сильване, то мои финансовые проблемы решатся сами собой».

Но в таком случае ему не стоило медлить, ведь в бизнесе Нового Света дела велись по принципу «кто первый сел, тот и съел». Благодаря осознанию этого, Арку удавалось достигать вполне реальных целей в этом виртуальном мире. Ему удалось собрать значительное количество предметов на поле битвы, и Баксиль уже переправил большую его часть на витрины магазина Арка.

Но даже если ему удастся продать все предметы в ближайшие сроки, то выручить более 300-400 золотых за них в любом случае не получится. Наиболее качественные из них принадлежали Гермесцам, и даже если вещи не были произведены самой гильдией, они, как бы то ни было, оставались высокоуровневыми магическими предметами. На различных сайтах-аукционах такие обычно уходили за 30-50 золотых. На данный момент ему удалось заполучить 20 предметов Гермесцев, что гарантировало ему 600-1000 золота.

«Оставаться приверженцами хаоса в таких условиях… ну дают».

После недолгих подсчетов оказалось, что в течение одной недели ему удалось заработать 3000 золота, что равнялось примерно 30 миллионам вон.

«С момента подписания контракта я заработал 3000 золота, а еще и полмесяца не прошло. Это уже немалая часть от необходимого, и у меня осталось более чем достаточно времени в запасе. Если дела пойдут так и в дальнейшем, то с платой за аренду не возникнет проблем!» — Арк был на седьмом небе от счастья.

Но, тем не менее, ему нужно было закончить эту войну.

«Гильдия Гермес что-то замышляет, — Арк получил информацию от Сида касательно приобретенных Гермесцами наемников, но не было никаких вестей о начале осады Сильваны, — Значит, наемники направляются сюда, в Нижний Мир!»

На текущий момент конфликт развивался с соотношением сил 6:4 в пользу клана Баран, но это хрупкое преимущество могло быть потеряно в любой момент. Если командованию Накуджуков удастся достать еще одну Сферу Почтового Перемещения, то прибытие подкрепления станет лишь вопросом времени. Вкупе со скорым появлением наемников это может обернуться катастрофой.

В каньоне находилось 10 сторожевых башен, но в стратегиях реального времени практиковалось одно нелепое правило: если одна из сторон значительно превосходила другую, то победа ей засчитывалась автоматически. Однако если посмотреть на это с той стороны, что в реальности в таких случаях используется оружие массового поражения, а в средневековье люди не знали других видов сражений, кроме как с мечом и щитом в руках, то это имело смысл.

– И каков наш план? – взволнованно спросил Шамбала, услышав неутешительные новости.

– У нас не было шансов в этой войне с самого ее начала. Я сразу вам об этом сказал.

– Как?.. Что ты хочешь этим сказать?

– Я предупреждал вас с самого начала. Даже если клану Баран удастся отстоять свои позиции, нам никогда не хватит сил захватить главное командование Накуджуков. Такая война может продолжаться бесконечно.

– Тогда почему ты втянул нас во все это? — поднявшись, Шамбала гневно уставился на Арка.

Кажется, он настолько погрузился в процесс, что забыл о самой цели их предприятия. Арк сострадательно посмотрел на Шамбалу перед тем, как ответить:

– На этом наша миссия здесь не заканчивается. Мы ведь даже еще не приступили к выполнению главной ее части.

– Главной части?

– Мне что, объяснить все с самого начала? Шамбала, какова цель нашего прибытия сюда?

– Цель… укрепиться здесь… пока Нижний Мир не…

– Ну вот, – с улыбкой сказал Арк. – Вспомнил? Наша цель не победа в войне. Нам нужно присоединить Нижний Мир к Средиземью.

– И какая судьба в таком случае ожидает клан Баран?

На этот вопрос, на сей раз прозвучавший из уст Лариетты, тоже было нетрудно ответить. Но Шамбала кивнул и добавил к этому:

– Верно. Накуджуки продолжат попытки завоевания Нижнего Мира даже после его присоединения.

Иногда для Арка было просто невыносимо общаться с менее сообразительными, чем он сам, людьми. Раз уж Шамбала такой красавчик, почему бы ему самому не сделать все, избавив Арка от необходимости объяснять все на пальцах?

– Сами подумайте. Что изменится после слияния этих двух миров. Какая перемена станет наиболее значительной?

– Наиболее значительной?..

– Наибольшие изменения произойдут с Нижним Миром. Как, если ты помнишь, и говорила Изабель, во-первых, Три Королевства не смогут не отреагировать на появление четвертой силы, а во-вторых, в этом мире появится больше игроков.

– Допустим.

– И все эти игроки примутся выполнять задания здесь.

По плану Арка, это и должно было исправить сложившуюся у них ситуацию. Огромное количество игроков устремится в него практически вслепую. И первое, на что они наткнутся, станет клан Баран, страдающий от нападений злых Накуджуков. Естественной реакцией станет предположение, что Баранцы – добрые НПС, а Накуджуки – злобные монстры, то бишь, враги игроков. Он не знал, каким образом Джуил и гильдия Гермес сошлись с Накаджуками, но первым позывом большинства игроков станет защита безобидных НПС от завоевателей.

– Если совет старейшин примет помощь от игроков, то Накуджукам придется несладко.

Произойдет так, будто Нижний Мир вступил в оборонительный альянс со Средиземьем, и теперь ему на выручку спешит армия союзников. Огромное количество наивных игроков вступит в ряды самообороны, и даже если Гермесцы пришлют подкрепления, их армия не пойдет ни в какое сравнение с силами, сосредоточившимися в замке Хаман. К тому же, игроки не могли погибнуть в бою, и это позволит сражаться с минимальными потерями, в то время как войско Накуджуков, как армия из НПС, рано или поздно иссякнет.

– Если игроки поддержат клан Баран, Альянс Гермес окажется связан по рукам и ногам.

Вскорости Нижний Мир переместится, и если Накуджуки продолжат попытки завоевания, то игроки помогут НПС в борьбе против монстров, когда это произойдет, гильдия Гермес подвергнется всеобщему порицанию за союз с монстрами.

– Вот почему нам и не нужно выигрывать эту войну. Когда игроки наводнят эти земли, старейшины попросят их о помощи.

– … И они сделают всю работу за нас, — устало покачал головой Шамбала.

Стратегия, предложенная Арком, манипулировала взаимоотношениями игроков и неигровых персонажей, однако даже это было лишь подготовительной частью его грандиозного плана. Чужестранцы, попавшие в этот мир, образуют собой непробиваемую линию обороны, и всеми этими людьми кому-то придется управлять. Так как ДжастисМэн, Реабилитанты и Темные Братья уже признавались кланом Баран, никто из игроков не сможет возразить против командования силами обороны спутниками Арка. Другими словами, вне зависимости от того, сколько игроков придет на помощь клану, бразды правления в любом случае останутся в руках Арка. И если он все рассчитал верно, то это должно принести ему баснословную прибыль.

«Экономика клана Баран все еще находится на уровне Бронзового Века, но это изменится с прибытием новых игроков. Если заранее направить капитал Темного Братства на развитие экономики, то это обеспечит мне значительную выгоду».

Пусть они и перестали заниматься наемными убийствами какое-то время назад, но казну Братства не стоит недооценивать. Набейн потому и поднял в свое время восстание, так как не хотел терять этот источник дохода. Если эти средства направить на поднятие экономики клана Баран, то это даст начало преображению Нижнего Мира. И это было выгодно Арку.

«С финансовой поддержкой Темного Братства я воплощу в жизнь все задуманное, и ко мне потекут реки золота».

Впервые посетив Нижний Мир, Арк планировал монополизировать задания и подземелья, но в итоге это оказалось не такой уж простой задачей. Тогда Арк вспомнил о бизнес-плане, который он продумал, исследуя деревню в долине. Воздушные туры по Нижнему Миру, сафари с прирученными монстрами… Он даже разработал новую валютную систему, применимую не только для внутреннего использования, но и в торговле с Тремя Королевствами. Капитал Темного Братства он собирался использовать для заложения основ дальнейшей коммерческой деятельности в регионе.

И Темному Братству это тоже пойдет на руку. Власть в этом мире после соединения континентов даст им полномочия вести переговоры с Тремя Королевствами от лица региона. Капиталовложения в проекты, задуманные Арком, со временем начнут приносить Братству денежные дивиденды, к тому же, Изабель дала свое согласие на это и подписала контракт перед отбытием войска в Нижний Мир. Право на ведение дел здесь и стали наградой Арка за информацию, предоставленную Темному Братству.

– У тебя было полно скрытых мотивов помочь нам, — теперь Шамбала понимал, что ситуация, в которую Арк вовлек их, оказалась сложнее, чем он предполагал.

– Тогда я думал только об интересах Темного Братства, — Арк проигнорировал его намек и, не обращая внимания на мрачный взгляд Шамбалы, продолжил, — Ну так о чем это мы? Наша первоочередная задача – держать оборону до присоединения Нижнего Мира к Средиземью.

– Ты продолжаешь об этом упоминать, но от этого описываемое тобой не становится более вероятным. Ты уверен, что этот мир сольется со Средиземьем?

– Именно.

– Тогда почему ты не возродил Мировое Дерево сразу же по прибытию сюда? – спросил Шамбала недоверчиво.

Разве не было логично заняться этим в первую очередь? На это у любого игрока могло найтись множество разумных причин, но у Арка их было три. Во-первых, Темное Братство еще не упрочило свои позиции здесь, и если бы Арк начал слияние двух миров до этого, то в будущем его прибыль уменьшилась бы. Во-вторых, возрождение Мирового Дерева требовало выполнения нескольких особых условий.

– Мировое Дерево сохраняет баланс мироздания. Его корни находятся в Нижнем Мире, и из него оно черпает свою силу. Для его возрождения необходимо дождаться полнолуния в этом мире.

– Разве полнолуние не завтра?

– Именно поэтому я и говорил, что нам нужно продержаться всего неделю с начала войны. И именно поэтому я старался держать максимально пассивную и оборонительную позицию, ведь если бы мы надавили на Накуджуков как следует, то у Джуил не осталось бы выбора, кроме как сразу же запросить поддержку у гильдии Гермес. Понимаете теперь? И последнее…

С этими словами Арк указал на место на карте, лежавшей на столе.

– Мировое Дерево находится здесь, — он обвел пальцем участок карты, находившийся за северными горами, где находилась главный штаб нападавших сил — ставка Накуджуков.

– Иггдрассиль сказал мне, что племена Мюталь поклоняются Мировому Дереву. Так что, ничего удивительного, что клан Баран возвел замок вокруг него, однако они были изгнаны оттуда, и теперь замок занят Накуджуками, и для того, что возродить Дерево, придется пробиваться к нему с боем. Но едва ли нам удастся сделать это в срок, ведь Альянс Гермес уже отправил сюда армию наемников.

– Значит, ставка Накуджуков..?

– Это наш единственный путь, — Арк провел по карте пальцем путь от замка Хаман до базы Накаджуков, — Оттуда я, во главе небольшого отряда, смогу пробиться к Мировому Дереву.

– Ты соберешь особый ударный отряд?

– Именно. До северных гор мы переберемся по воздуху, пока внимание Накуджуков слишком занято войной на юге. Целую армию вряд ли удастся переправить незаметно, но маленькая группа наверняка останется незамеченной. А дальше мы сделаем все от нас зависящее, чтобы пробиться через ничего не подозревающего противника и добраться до Мирового Дерева.

– Значит, это наша конечная цель, — уверенно кивнул ДжастисМэн.

Так как время в Новом Свете шло с утроенной скоростью хода времени в реальности, полнолуние в нем происходило каждые 15 дней реального времени. Если они упустят завтрашнее полнолуние, то ждать следующей возможности придется целых две недели, и не факт, что им удастся продержаться до этого времени. Наемников Гермесцев стоило ожидать со дня на день.

– Это наш единственный шанс, — проговорив это, Шамбала обратился к Арку, — Думаю, мое участие входит в твои планы?

– Разумеется. Нам придется действовать в стане врага, и наша задача требует скрытности. Маленький отряд, в отличие от армии, сможет атаковать противника набегами. Поэтому мне нужны лучшие из лучших, а ты, пусть мне и не хотелось бы этого признавать, сильный союзник.

– Значит, я отправляюсь с тобой.

– Я тоже, не хочу пропустить все веселье! — когда замысел Арка стал ясен, Реабилитанты мгновенно вызвались добровольцами.

Но, как и было сказано, для проведения операции требовался небольшой отряд. Если они хотели пробраться на территорию врага незамеченными, то Арк не мог взять с собой больше 10 человек. Да и, к тому же, в добровольцах не было нужды, Арк определился с составом отряда заранее.

Помимо надежного в бою Шамбалы, он нуждался в восстановительной магии Лариетты. ДжастисМэн также успел показать, что на него можно положиться, но если в их отсутствие замок Хаман окажется захвачен врагом, то в возрождении Мирового Дерева не будет смысла, поэтому ДжастисМэн оставался управлять обороной, а вместо него в отряд попали Реабилитанты с наивысшими уровнями: Бул-ккун, Деок-дай, Джак-тун, Япсаб, Хэ Гайо-са и Тазза. Уровень имел значение, но важнее всего было их умение работать в команде. Десять воинов клана Баран вызвались добровольцами для участия в операции, но это расходилось с представлениями Арка о незаметности, взамен он доверил им провести отряд через северные горы.

В итоге проникнуть в лагерь Накуджуков и возродить Мировое Дерево предстояло группе из 9 человек.

«Это наш единственный шанс!» — с этой мыслью Арк приступил к подготовке экспедиции и проверке снаряжения.

– Судьба Нижнего Мира в ваших руках! – напутствовал ДжастисМэн Реабилитаторов, вручив им Пилюли Бессмертной Слизи. За время пребывания здесь он успел создать несколько Пилюль, но никак не мог решить, кому передать их в первую очередь. Однако сложившаяся ситуация не оставила времени для колебаний, и он отдал пилюли шести участникам особого ударного отряда.

– Восхитительная штука! Мои навыки растут прямо на глазах! — челюсть Бул-ккуна отвисла при виде эффекта, оказанного Пилюлей.

Реакция остальных Реабилитантов не отличалась сильно. Наконец, покончив с приготовлениями, отряд разместился на небесных скатах под прощальные наставления ДжастисМэна:

– Ваш путь будет нелегким, в северных горах обитает множество Дракенов, охраняющих границы Накуджуков. Чтобы избежать излишнего внимания, обойдите каньон и пройдите через горы.

– Ясно.

– Удачи.

Ударный отряд отдал честь и взмыл в небо. ДжастисМэн сделал шаг назад и обернулся. Тысячи воинов клана Баран собрались на плацу с целью проводить героев. Они кричали, подняв руки в воздух:

– Уррра!

– Удачи, Главнокомандующий Арк. Сегодня она вам понадобится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 5. Особый ударный отряд (Часть 2)**

Резкий порыв ветра бил им в лицо. Поток воздуха давил с такой силой, что казалось, будто на них напал некий огромный крылатый зверь.

– Пригнитесь и наклонитесь вперед. Если ветер подхватит – то это конец! – кричал Арк, пока его небесный скат сотрясался под ударами ветра.

Во избежание обнаружения неприятелем, после отправления из замка отряду пришлось сделать крюк вокруг гор Гольджи, но им все же удалось добраться до Долины Клыков еще до полудня. Долина соединяла северный и южный массивы, и крайне редко использовалась ради пересечения северных гор. Она проходила через вершины и ущелья извивающимся серпантином, словно лабиринт, в середине которого размещался гарнизон Накуджуков. Пытаться перелететь гарнизон на небесных скатах было бы самоубийственным предприятием, а вздумай они пробиться с боем, то охраняющие проход солдаты успели бы оповестить командование о приближении отряда Арка. Но воины Баран знали путь, позволяющий обойти гарнизон.

– В Долине Клыков есть секретный проход, неизвестный Накуджукам. Это очень, очень небезопасное место, но выбирать не приходится. Только так вы пройдете незамеченными.

По словам воинов, проход находился в одной из глубоких пещер долины. Вход в нее располагался посредине отвесной скалы, и добраться до него представлялось возможным лишь с помощью летающих созданий. Пройдя через эту пещеру, они смогут попасть в Агейрон — ставку Накуджуков в настоящем и замок клана Баран в прошлом.

– Что ж, приступим.

Арк направил ската по направлению к пещере, и перед его взором предстало следующее оповещение:

Лавовая пещера, скрытая в Долине Клыков

Вы нашли лавовую пещеру, скрытую в лабиринте Долины Клыков.

Когда-то, давным-давно, клан Баран был изгнан с севера, и ему пришлось использовать эту пещеру для побега из замка Агейрон. Лава, застывавшая в пещере на протяжении многих лет, изменила ее до неузнаваемости. Теперь из пещеры часто слышится далекое эхо воплей тварей, нашедших в ней новый дом. Кажется, теперь этот переход далеко не так безопасен, как раньше.

– То есть как «изменилась до неузнаваемости»? — воины клана Баран озадаченно осматривали стены лабиринтообразного комплекса пещер.

Согласно информационному окну, поток лавы, текший через пещеру на протяжении последних ста лет, мог существенно поменять ее форму. Это значительно затрудняло положение, учитывая, что воины знали о ней только из легенд, а в живую никогда не видели. Все что у них имелось в распоряжении – это потертые карты, доставшиеся им от предков, которые те составили после побега с севера.

В итоге отряд провел много времени, наобум блуждая по пещере. Острые выступы из стен, похожие на клыки, еще больше усложняли дело. Летать по коридорам пещеры на скатах, не задевая выступы, оказалось довольно непросто.

«Но вот что действительно доконает меня, так это жара…» — удушающая, прямо-таки адская атмосфера пещеры действовала на Арка утомляюще.

Оно и неудивительно, ведь пол пещер, сквозь которые воины Баран вели отряд, представлял собой сплошной поток из лавы. Вдобавок к этому внезапные порывы ветра время от времени поднимали потоки горячего воздуха вверх.

Арк вытер пот со лба, и перед ним снова выскочило информационное окно:

Из-за сильной жары степень вашей усталости повысилась на 10%!

Отдых в прохладном месте или употребление холодной пищи снизит показатель усталости>

Первое такое сообщение появилось сразу же после входа в пещеру. Судя по всему, эффект от жары был обратным эффекту «холода», который Арку не раз пришлось пережить, когда он только появился в Нижнем Мире. К счастью, от последствий жары оказалось легче избавиться, чем от последствий переохлаждения. Сбросить усталость от жары можно, прохлаждаясь в месте с умеренной температурой. Но эта пещера не казалась лучшим местом для отдыха – стены утыканы острыми выступами, а пол покрыт кипящей лавой. Это привело к тому, что усталость Арка повысилась до 40%.

«Уф, если бы не эти выступы…»

Напорись они на такой, жар превратил бы их в шашлыки на шампуре, приготовленные на слабом огне. Впрочем, и без этих выступов они чувствовали себя так, будто их запекали в огромной печи. Невелика разница.

– Вот, это место указано на карте! К счастью, оно не сильно изменилось.

– Мы почти на месте! Соберитесь!

Спутники Арка уже задыхались от изнеможения, но Баранцы всячески подбадривали их.

– Легко вам говорить.

Мютали не чувствовали ни холода, ни тепла. Климат Нижнего Мира постоянно впадал из крайности в крайность, поэтому они уже адаптировались к подобным условиям. По этой причине ободрения Баранцев воспринимались как злая насмешка.

Но настоящие проблемы только начинались.

– Если бы я только мог съесть немного строганого льда Падбингсу, мне мгновенно полегчало бы… но здесь негде приземлиться…

Арк продолжал ловить ртом воздух, осматриваясь вокруг и внезапно он заметил темную фигуру, надвигавшуюся на них из глубины пещер. После секундного вглядывания во тьму, Арк прокричал:

– Дракен?!

Эхо его крика заглушилось ревом Дракена, распространившимся на многие километры извилистых ходов пещеры. Воин, находившийся во главе экспедиции, удивленно воскликнул:

– Дикие Дракены?! Здесь?

Десять Дракенов стремительно приближалось им навстречу.

– Черт, от жары бы дыхание перевести, а тут… боевой строй!

Арк, Шамбала, Реабилитанты, Лариетта и воины Баран выстроились в боевом порядке. Этот порядок позволял максимально оградить их баффера Лариетту от возможного урона, при этом позволяя беспрепятственно сражаться остальным.

– Далеко нам до выхода? — спросил Арк воинов Баран, вынимая меч из ножен

– Судя по карте, нет. В пределах одного километра. Видимо, у Дракенов здесь гнезда, и они не продолжат преследование, если мы сможем добраться до выхода вовремя.

– Хорошо, Шамбала, давай рывком прорвемся через них. Темный Клинок!

– Ладно. Метеоритный Удар!

Шамбала и Арк вырвались вперед, словно две стрелы, занося мечи для удара, в то же время Тазза и Джак-тун, находившиеся в заднем ряду, начали обстрел Дракенов из пушек, но им удалось лишь оттеснить некоторых, поэтому отряд довольно быстро оказался в окружении.

– Ах ты… наша атака ослабла! — выругался Арк, уклоняясь от ответной атаки Дракена.

Обычно рывок позволял прорвать ряды любых монстров, даже Дракенов. Но отряд не мог сражаться в полную силу из-за накопленной усталости, и дело было не только в урезанных параметрах и сниженном уроне. Каждый вздох при очередном взмахе мечом давался Арку с трудом, как человеку, застрявшему в сауне. Но и на этом осложнения не заканчивались.

– Уф, у меня прицел сбивается!

– Я не могу сражаться и управлять скатом одновременно…

В отличие от Арка, Шамбале и Реабилитантам раньше не доводилось вступать в воздушные бои. Все их усилия уходили на управление непослушными созданиями, сотрясавшимися под атаками Дракенов. Прицелиться для выстрела из лука или пушки в таких условиях было невозможно. К тому же, уровни диких Дракенов превышали средний уровень отряда Арка.

– Аааааа!..

Два воина Баран упали в лаву, сбитые под натиском Дракенов, еще один погиб, попав в лапы одному из монстров. Став свидетелями этих кошмарных сцен, воины потеряли свой боевой дух.

– Мы не сможем дать бой стае Дракенов в таких условиях! Надо смываться отсюда!

– Пока еще рано. Шамбала, старшие, постарайтесь собрать Дракенов в одном месте! – прокричал Арк, доставая еще один меч из заплечной сумки.

– Принято!

Реабилитанты летали по пещере, пытаясь избегать ударов Дракенов, и вскоре им удалось собрать в одном месте 10 Дракенов. Тогда Арк, пролетев над головами монстров, сбросил на них свой меч, взрывая его в воздухе:

– Буря Клинков!

Сметающий все на своем пути смерч из осколков меча закружился с ослепительным блеском. Попадавшие в него Дракены сразу же падали вниз. Арк надеялся, что они упадут в лаву, но тем удавалось восстановить баланс в падении. Тем не менее, Буря Клинков позволила надолго затормозить Дракенов.

– Вот теперь пора! Проводник, веди нас вперед. Нам нужно прорваться к выходу!

Воины Баран и отряд Арка пересекали пещеру с максимальной скоростью.

Рев Дракенов за их спинами не замедлил возобновиться. Создавалось ощущение, что эти жуткие вопли раздавались прямо в ушах преследуемых, но оборачиваться было некогда. Арк, наклонившись вперед, будто мчался на мотоцикле, стремительно летел через пещеру. Остальные последовали его примеру, но вскоре им пришлось сбросить скорость на очередном крутом повороте.

– Уже близко! Выход должен прямо за этим поворотом!..

Воины Баран первыми заглянули за угол и, вскрикнув, резко затормозили. Они смотрели прямо перед собой, не веря своим глазам:

– Как?.. Не может быть!..

Выход, который они искали, существовал, но проблема заключалась в том, что выйти из него было нельзя.

Подобно водопаду, огромные потоки лавы стекали с потолка прямо перед выходом из пещеры. Даже имея 75% защиты от огня, Арк получил бы серьезный урон от одной-единственной капли лавы, а от Шамбалы и Реабилитантов даже и скелета не осталось бы, подставься они под этот лавопад.

– Твою м!..

– Арк, Дракены!

Обернувшись на окрик Шамбалы, Арк увидел Дракенов, уже завернувших за угол. Но они представляли собой вторую по важности проблему на повестке дня. Отряд Арка мог собраться с силами и разделаться с ними, но вот только это не имело смысла, так как выход оказался заблокирован.

«Скоро начнет вечереть. Луна взойдет через четыре часа, у нас нет времени на поиски другого выхода».

Отправившись обратно в Долину Клыков, они никак не успеют добраться до Агейрона вовремя, даже если Дракены по какой-то причине оставят их в покое. Им нужно было успеть прибыть на место до восхода луны, а гарнизон Накуджуков, стоящий на пути, не даст им этого сделать.

«Черт возьми, нам следовало выступить раньше…»

Арк, скрипя зубами от раздражения, избегал ударов Дракенов. Единственный путь к Агейрону для них лежал через выход в пещере.

«Есть ли хоть какой-нибудь шанс пройти через лаву?»

Но это казалось невозможным, как он ни ломал голову. Тут пригодился бы стальной зонтик с 1000% защитой от огня… И тут его осенило.

«Зонтик?.. Это мы можем устроить!»

– Шамбала! — Арк немедленно подлетел к нему и объяснил свою задумку.

Главным условием успеха его плана был правильный расчет времени. И единственным человеком, способным синхронизироваться с Арком на 100%, был Шамбала. Им, как-никак, пришлось сражаться бок о бок в Порочном Силрионе.

– Да, это вполне реально, но ты уверен? — кивал оживившийся Шамбала.

– У нас нет другого выбора.

– Хорошо, я верю в тебя, — схватив поводья, он взмыл к потолку.

– Остальные, примите оборонительную позицию и удерживайте ее!

– Принято!.. Что б я еще раз ввязался в воздушный бой…

Реабилитанты и воины уже начинали страдать от головокружения. Но тут весьма кстати оказался навык Лариетты Баланс Духа. Персонаж, на которого применяли этот навык, становился способен правильно оценивать и калибровать свое положение в пространстве даже находясь на американских горках. Благодаря этому, отряду Арка удавалось избегать многих атак Дракенов. Тем не менее, еще двое воинов Баран пожертвовали собой, защищая Реабилитантов. Они считали это своим долгом.

– Мы не дрожим за свои жизни. Ведь судьба целого клана зависит от исхода этой миссии.

Подобное отношение заслуживало глубочайшего уважения. Но Арк приходил во все большее напряжение, слыша раздававшиеся в пещере крики. После смерти пятого воина, Шамбала наконец дал знак:

– Арк, я готов! Теперь здесь достаточно места.

– Отлично, жди моего сигнала. Помни, главное – сделать все синхронно!

– За меня можешь не беспокоиться. Приготовься.

– Дедрик, твой выход! Подведи одного из Дракенов как можно ближе к лаве.

– Эм, за кого хозяин меня принимает? – выкрикнул Дедрик, едва не попав в щелкающую пасть Дракена.

– За летающее существо! Как видишь, Разак и Радун не очень-то полезны в данной ситуации.

– Ладно, я понял. Эй, вы, ящерицы! Поймайте меня, если сможете!

Дедрик применил Насмешку и принялся обругивать Дракенов, и как только они обратили внимание на него, он сразу же устремился по направлению к лавопаду.

– Сейчас, Шамбала!

– Меч-Торпеда!

Шамбала, зависнув под потолком, использовал Меч-Торпеду, и вниз с шумом полетел огромный сталактит.

«Время, время, время!»

Предельно сконцентрировавшись, Арк внимательно следил за падающим осколком камня. Он научился определять скорость движущихся предметов благодаря тхэквондо, поэтому дождавшись нужного момента, он со всей скоростью помчался навстречу падающей скале, и в момент столкновения использовал Парирование и Контратаку, активируя Ответный удар.

В результате сталактит с оглушительным грохотом, словно стрела, отскочил от него. Для этого Арк и использовал Ответный удар с разгона. Он вложил всю набранную инерцию в толчок тяжелой скалы от себя, что позволило выстрелить ею в противоположном направлении, прямо как стрелой. Конечно, удар вышел неслабый для обоих, но Арк не обращал внимания ни на что, кроме направления полета импровизированной стрелы. Скала летела прямо в группу Дракенов, преследовавших Дедрика!

Сталактит проткнул грудь одного Дракена насквозь, пригвоздив его к стене пещеры. Огромный летающий ящер стал похож на насекомое, проткнутое булавкой… к вершине огромного водопада из лавы. Лава падала прямо на него, и поток обтекал Дракена, словно тот и правда был зонтиком. Это немного приоткрыло выход из пещеры. Разумеется, Дракену не пришелся по нраву душ из раскаленной магмы, но сталактит крепко пригвоздил его и поддаваться не собирался. Как Арк и задумывал.

– Получилось! Быстро, через брешь в лаве!

– О, выход!

Реабилитанты и остатки воинов Баран наконец-то отвлеклись от схватки с Дракенами и устремились к выходу. Арк, Шамбала и Лариетта уже успели пролететь через разрыв в потоке. Между тем здоровье пришпиленного Дракена стремительно иссякало, а его чешуя начала плавиться от невероятного жара. Даже Дракены, жившие в пещерах с лавой, не могли долго противостоять прямому контакту с ней.

– Быстрее, выход сейчас закроется!

– Торопимся!

Реабилитанты прекратили огонь из луков и пушек по Дракенам и пошли через проход в бурлящем потоке. В этот момент раздался звук, не могший быть ничем иным, кроме как грохотом скелета Дракена, падавшего вниз. Проход в лаве тут же начал сужаться. Хэ Гайо-са, собиравшийся пройти через него последним, выругался:

– Проклятие!

– Хэ Гайо-са!

– Черт… кажется, мне придется остаться здесь. Не беспокойтесь за меня. Я постараюсь доставить воинов Баран обратно в замок Хаман в целости и сохранности.

– Нам очень жаль… но мы верим в Главнокомандующего.

Голоса Хэ Гайо-са и оставшихся в живых воинов затерялись в шуме возобновившегося потока лавы. Но было ясно, что они окружены Дракенами, и что шансов выйти из пещеры и вернуться в замок Хаман у них не было.

– Мы ничем не можем им помочь. Они сами виноваты, нужно было двигаться быстрее. Давайте думать так, – покачав головой, сказал Джак-тун.

Он похлопал Арка по плечу. Дороги обратно не было, они никак не могли помочь оставшимся позади товарищам. Арк в последний раз окинул взглядом лавопад. Им предстояло завершить важную миссию, от которой зависела дальнейшая судьба Темного Братства и Нижнего Мира, у них не оставалось времени на оплакивание погибших. Решив это для себя, Арк повернулся к лаве спиной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 6. Агейрон**

Агейрон

Когда вы выбрались из лавовой пещеры, вашему взору открылся большой город.

Это Агейрон — древнее поселение в Нижнем Мире, когда-то, давным-давно, населенное процветавшим кланом Баран. Миролюбивые и близкие к природе Баранцы возвели этот прекрасный город вокруг Юзурии, Мирового Дерева.

Однако сейчас город занят Накуджуками, и от его былого величия и красоты не осталось и следа. Теперь кажется, что город построен из одних лишь серых камней да ржавой стали. В самом центре города находится Мировое Дерево Юзурия, еще больше сгущающее мрачную атмосферу его улиц.

«Наконец-то добрались», — Арк посмотрел на город вдалеке.

Лавовая пещера оказалась туннелем, проходившим прямо сквозь северные горы, и с трудом найдя возможность выбраться из нее, отряд Арка оказался на другой стороне горной цепи. К счастью, Накуджуки не занимали здесь каждый клочок земли, поэтому его отряду пока удавалось оставаться незамеченными. Преодолев северные горы, им не составило труда определить местоположение цели их похода в пределах города Агейрон.

Однако как только их группа прибыла на север, они заметили нечто странное. Беситю описывал северные земли как живописное, цветущее место, но пустоши, раскинувшиеся перед ними, выглядели еще безжизненней, чем виды, к которым Арк привык на юге. Практически все до самого горизонта представляло собой голую песчаную пустыню, усеянную редкими засохнувшими перелесками.

«Это влияние Мирового Дерева?» — Арк вспомнил свиток, содержание которого расшифровал для него Бона.

В нем говорилось, что изначально Нижний Мир изобиловал жизнью, как на севере, так и на юге, но когда Мировое Дерево начало лишаться своих сил, юг, как наиболее удаленное от него место, первым попал под удар. Именно по этой причине Накуджуки, перекочевав на север, захватили Агейрон. Однако, увядание Мирового Дерева не остановилось и продолжается уже на протяжении 100 последних лет. Учитывая еще и тот фактор, что Накуджуки принялись бездумно вырубать леса ради возведения гарнизонов вдоль границ, неудивительно, что север постигло опустошение. И это в то время как на юге, благодаря бережному отношению клана Баран к природе, окружающая среда начала потихоньку восстанавливаться.

«И теперь, когда все вернулось на круги своя, Накуджуки хотят вернуться обратно на юг?»

Сложившееся положение наглядно показывало, насколько важно беречь окружающую природу. По этой причине Арк, хоть и понимал мотивы подобного поведения Накуджуков, все так же сильно презирал их.

Как бы то ни было, Агейрон оказался более крупным городом, чем Арк себе воображал. Город представлял собой нечто вроде средневекового замка, окруженного несколькими рядами стен, с городом, разместившимся в промежутках между ними, в то время как над самим поселением, находясь в самом его центре, возвышалось Мировое Дерево Юзурия, от которого сейчас, правда, остался лишь мертвый покоробившийся ствол со скрюченными ветвями.

«Чтобы добраться до Юзурии, нам придется пересечь весь город?» — заметив огромное количество воинов Накуджуков, находившихся в Агейроне, члены отряда синхронно вздохнули.

Их осталось всего восемь человек: Арк, Шамбала, Лариетта, Бул-ккун, Деок-дай, Джак-тун, Тазза и Япсаб. Однако их целью было возрождение Мирового Дерева, и для достижения этого вовсе было не обязательно убивать каждого вражеского солдата в Агейроне. Им лишь следовало добраться до Юзурии незамеченными.

Если бы город населяли игроки вроде Джуил, то эта задача была бы едва ли выполнимой, но, к счастью, Накуджуки были неигровыми персонажами. Это напомнило Арку старый популярный стиль игры под названием «Джикбо», заключавшийся в избегании обычных монстров и вступлении в бой исключительно с боссами. Умелое применение разнообразных способностей при следовании этому методу повышало шансы на успех.

«Поэтому я и собрал разношерстную группу из обладателей различных классов».

– Давайте устроим привал, и поедим.

Во время привала Арк приготовил несколько блюд и расставил их, словно на фуршете. Это были самые изысканные блюда, включавшие в себя множество ингредиентов.

– О, чудно, в такие моменты я рад путешествиям с тобой, — отряд, все еще не отошедший от жары лавовой пещеры, в мгновение ока смел все приготовленное.

В то же время Арк, не теряя времени даром, собрал снаряжение группы для починки. Его сердце обливалось кровью, ведь он делал все это бесплатно, но он хотел приложить все усилия, чтобы отряд пришел в состояние полной готовности. В этом ему помогала Лариетта, чьи баффы значительно повышали характеристики всей группы.

– Список дополнительных эффектов.

Дополнительные эффекты

Эффекты от принятой пищи

[ Энергетический напиток ] [ Жаркое из Тунтуна ] [ Кисло-сладкая паста ] [ Салат из лекарственных трав ] [ Тэмпура с креветками ]

Эффекты от баффов

[ Дыхание бури ] — скорость атаки +10%, продолжительность — 30 минут.[ Сосредоточенность Воина ] — шанс критического удара +20%, продолжительность — 30 минут.[ Дух Героя ] — сила атаки +10%, продолжительность — 1 час.

Эффекты от специальных навыков

[ Заточка Меча ] — урон меча +3%, продолжительность — 1 час.

[ Средняя Стирка ] — защита +7%, продолжительность — 4 часа.

Если Невинный Рыцарь станет лидером, то общий показатель защиты и атаки группы повысится на 7%

Эффекты от принимаемых тоников

[ Травяной суп ] — сила +1, выносливость +1, продолжительность приема — 18 дней

Перечень выглядел впечатляюще.

Кулинария Выживальщика позволяла Арку создавать лучшие блюда из возможных, но при этом присутствовали свои ограничения. Не повторяясь, можно было получить лишь 10 разных эффектов от еды, однако даже здесь было ограничение — сытость. При стопроцентной сытости получить полезные бонусы от блюд было нельзя. Даже если эффекты от предыдущего приема пищи уже прошли, а показатель сытости все еще находился на высокой отметке, то ради получения новых плюсов от других блюд сначала нужно было сильно проголодаться, по этой причине Арк не мог готовить слишком много, и тратить драгоценные ингредиенты впустую.

В этом состоял главный недостаток Кулинарии Выживальщика. Приготовленные с ее помощью блюда производили значительный эффект, но при этом они получались гораздо сытнее обычной пищи. Степень насыщения от некоторых блюд могла доходить до 30%, из-за чего игрок или НПС за раз мог употребить только от трех до пяти лучших блюд.

«Насыщение достигается быстро и эффекты довольно полезны, но некоторые ингредиенты становится все сложнее найти», — Арк цокнул языком, пересчитав остаток самых ценных ингредиентов для готовки.

«И каждое из блюд стоит, по крайней мере, 2 золотых…»

Но ему некогда было волноваться о расходах на еду. В конце концов, благодаря Кулинарии Выживальщика характеристики отряда значительно возросли. Вдобавок к этому, Заточка Меча и средняя Стирка повысили показатель атаки и защиты. В общем и целом, эффект от особых навыков Арка был сравним с эффектом от баффов Лариетты.

– Ничего себе, — Шамбала, лично проверив список дополнительных эффектов, пораженно проговорил, — Пожалуй, ты самый разносторонний персонаж из всех мною встреченных.

– Да, целостность моей личности начинает меня тревожить, – ответил Арк с улыбкой.

По окончанию привала отряд спустился к подножию холма и отправился в сторону Агейрона. Небесных скатов было решено оставить позади, как-никак если они прибудут к цели по воздуху, то неизбежно обратили бы на себя внимание, тем самым превратив весь город в гудящий улей. Пришло время для максимальной незаметности, отряд должен оставаться начеку и затаиваться в случае опасности.

– Это все конечно замечательно, но мы все еще понятия не имеем, как нам пробраться к Мировому Дереву незамеченными… – Шамбала бросил обеспокоенный взгляд на город вдалеке.

Сейчас Агейрон невольно служил столицей Накуджуков, которые расплодились в нем, словно бактерии. В городе оставалось немного простых обывателей, но 70% населения составляли воины.

Уже начинало темнеть, поэтому на небе едва проступали контуры полной луны. Арк, Шамбала и Япсаб, недавно ставший «Хранителем-Разведчиком», имели в своем распоряжении способность Скрытность, но ее эффект не был бесконечным. Длительность действия составляла 20 минут, и не было гарантии, что их случайно не заметят во время повторного применения способности.

– Хе-хе-хе, пора показать, на что мы способны.

Реабилитаторы оживились и вышли вперед.

– Япсаб, проберись в Агейрон и определи наиболее часто встречающиеся предметы.

Воспользовавшись Скрытностью, Япсаб отправился в город и, немного осмотревшись там, вернулся к Таззе с докладом.

– Это бочонок, — объяснял он при помощи рисунков на песке, — Что-то вроде бочки для хранения вина. Они там были повсюду.

– Бочонок? Хорошо, — кивнул Тазза и, достав из рюкзака инструменты и несколько кусков дерева, принялся за работу.

Через некоторое время с помощью пилы и молотка он смастерил 8 бочонков.

– Теперь все залазьте в эти бочки.

Едва Арк залез в свою, как тут же возникло информационное сообщение:

Накуджукская винная бочка, созданная при помощью навыка Клонирование.

Использование предметов домашнего обихода для внедрения в ряды противника даст эффект «камуфляжа». При активном «камуфляже» вражеские силы не будут обращать на вас внимания.

Однако если недруг заинтересуется в использовании предмета, под который вы маскируетесь, то степень риска раскрытия повысится. Также «Риск» повысится при неосторожном и подозрительном поведении в некоторых ситуациях.

Тазза раньше часто использовал навык «Фальшивка», но после смены класса на «Хранителя-Инженера» сумел изучить навык «Клонирование».

– Фэн-шуй!

При этих словах Джак-туна перед всеми появилось еще одно информационное сообщение:

На группу была применен навык Фэн-шуй.

Фэн-шуй – уникальная способность «Хранителя-Стратега». Ее использование сглаживает негативные эффекты окружающей среды и текущей местности. Атака с возвышенности повышает наносимый урон, в то время как штраф для атак с низменности сокращается вдвое. Помимо этого, шансы на обнаружение в темноте значительно понижаются.

«Как и ожидалось, сочетать различные классы в одном отряде очень даже полезно», — в очередной раз Арк пришел в восторг от разнообразия классов и навыков в Новом Свете, после чего поспешил показать и свои особые умения:

– Теперь моя очередь. Дедрик, режим спутникового наблюдения!

– Ладушки.

Взлетев по команде Арка на высоту в 100 метров, он осмотрел территорию.

– Вижу впереди две сторожевые башни, слева и справа… По одному часовому на каждой… Их нельзя игнорировать… Улицы патрулируют воины Накуджуков… Между каждым патрулем примерно 50 метров… Ходят они по часовой стрелке…

По мере предоставления Дедриком информации на карте Арка появлялись красные точки. Это умение Дедрик освоил недавно, уже во время войны с Накуджуками.

Ваш питомец Дедрик приобрел новую способность.

Режим спутникового наблюдения (начальный, расовый): дает возможность установить наблюдение за местностью в радиусе 50 метров, либо за передвижениями противников в радиусе 100 метров. Максимальная дальность разведки растет по мере повышения эффективности навыка. Информация, предоставленная питомцем, отображается на вашей карте. Поддержка действия способности расходует 5 единиц маны каждые 10 секунд.

Новая способность Дедрика часто находила достойное применение, так что ему регулярно приходилось делать доклады. Конечно, Агейрон нельзя назвать гигантским мегаполисом, тем не менее, затеряться в его запутанных улочках было проще простого. Усугубляла положение ограниченность обзора из бочек, и связанная с этим опасность случайно наткнуться на патруль во время перемещения. Во избежание этого отряду следовало внимательнее изучить устройство города и график передвижения стражи. Этим режим спутникового наблюдения был полезен наиболее всего.

– Что ж, пора ступить на землю врага.

Восемь бочек неуклюже зашагало по направлению к городу.

– Тихо! Из-за угла приближается патруль! – резко прошептал Арк еще до того, как особый ударный отряд успел войти в Агейрон.

Отряд замер, все задержали дыхание внутри своих бочек. Спустя несколько мгновений из-за угла вышла группа из 10 воинов Накуджуков и, осмотрев улицу, они обратили внимание на стоявшие как попало бочки.

– Хм? Кто поставил здесь винные бочки?

– Не знаю, но от одного их вида на меня жажда напала.

Риск: 20%

«Черт! Просто проходите мимо!» — взмолился Арк, чтобы солдаты не вздумали проверить бочки на предмет наличия в них вина.

К счастью, один из них похлопал своего мучающегося жаждой сослуживца по плечу:

– Что это тебе в голову взбрело, пить во время патрулирования? Дождись конца смены и заливайся, сколько влезет.

– Ладно, ладно. Просто горло промочить хотел.

Посмотрев на бочки еще раз, патруль пошел дальше. Как только патрульный офицер скрылся за поворотом, показатель риска сразу же упал до нуля.

«Уф… если в любом случае не собирался пить, зачем было нас нервировать?» — отряд наконец-то смог вздохнуть спокойно.

Постоянно опрокидываясь и гулко ударяясь о препятствия, они продолжили движение по улицам. Тем не менее, до сих пор им без особых проблем удавалось скрывать свое присутствие от неприятеля.

В Агейроне было множество зданий, которые выбивались из общего ряда по архитектуре и габаритам, и скорее могли бы находиться в более крупных городах. Благодаря этому, а также запутанной и довольно-таки хаотической архитектуре города, при особом на то желании скрыться от чужих глаз не составляло труда. К тому же, во внутренней части Агейрона улицы оказались просто заставлены винными бочками, что позволяло отряду сливаться с окружением без какого-либо риска. Тем не менее, каждый раз, когда им на пути попадался патруль, они, замирая в бочках в тревожном ожидании, задерживали дыхание.

«Здорово же».

Создавалось ощущение, будто они попали в какой-то стэлс-экшен в лучших традициях Metal Gear Solid. Процесс отслеживания перемещений врага с использованием мини-карты и незаметного передвижения по городу оказался весьма увлекательным.

Прокравшись таким образом около 20 минут, отряд достиг первых ворот. Бочки сгрудились недалеко от пропускного пункта в следующий район города.

– На этом участке расположено множество сторожевых башен, так что не расслабляйтесь.

Самым сложным в проникновении на территорию врага было избегание этих башен. Часовые в башнях имели громадный радиус обзора, и с каждого замеченного ими маскирующегося персонажа сразу же снимался эффект камуфляжа. Как только отряд входил в поле зрения часовых, риск обнаружения мгновенно подскакивал до 50%. Попробуй они прокрасться вблизи одной из 10 башен, расположившихся на их пути, то гарантированно попались бы.

– Их можно обмануть. Если двигаться близко вдоль стены, то единственным риском станет обнаружение другой башней. Но радиусы обзора башен по направлению на 3, 4 и 6 часов не пересекаются.

– Напрямик пойти не получится, придется нейтрализовать часовых в этих башнях, – прошептал Шамбала, – Нам повезло, три башни находятся на большем расстоянии от других. Мы с Арком займемся башнями на 3 и 4 часа, а Япсаб возьмет на себя башню на 6 часов. Там риск поменьше.

– Необходимо успеть сделать все, пока часовые на других башнях смотрят в другую сторону. Уверен, что справишься?

– Ты что, забыл, с кем разговариваешь? Идиот.

Для дальнейшего продвижения по городу им было необходимо ослепить башни, преградившие путь. И единственным действенным методом достижения этого было скрытное убийство. А, как ни крути, Шамбала в этой сфере обладал куда большим опытом, нежели Арк.

– Вот и отлично, — засмеявшись, ответил Арк, — Тогда начнем. Постоянно поддерживайте «Шепот». Я буду держать вас в курсе перемещений стражников.

Три бочки начали подступать к башням. Останавливаясь при приближении патрулей и продолжая движение после их ухода, они с горем пополам достигли лестниц, ведущих к башням. Арк постоянно сверялся с мини-картой и рассчитывал время. По причине ограниченной видимости из бочки, он полностью полагался на наблюдения Дедрика.

– Шамбала, часовой повернул голову и смотрит направо.

– Вижу. Кстати… твоя летучая мышь и правда полезна при совершении скрытных убийств. Может, подаришь ее мне? – поддразнил Шамбала, ловко взбиравшийся на вершину башни, пока часовой смотрел в другую сторону.

– Ни за какие коврижки.

– Очень зря.

– Давайте прекратим болтовню и сосредоточимся на задании. Сейчас! Никто из них не смотрит.

Выбравшись из бочки, Арк активировал Скрытность.

– Радун, ядовитый удар.

Повинуясь команде, Радун плюнул на меч Арка кислотной жидкостью, после чего Арк, забравшись на башню синхронно с Шамбалой, нанес стражнику удар в спину, пока тот следил за пропускным пунктом.

Вы нанесли критический удар!

Отравленный часовой упал на пол, словно тряпичная кукла. Парализующий яд использовался неслучайно: если бы стражник позвал на помощь, то это едва ли можно было бы назвать скрытным убийством. Арк начал наносить беззащитному часовому удары с помощью Темного Клинка, отчего его здоровье стремительно уменьшалось. Когда действие яда закончилось, мышцы рта воина пришли в достаточную дееспособность для крика, однако Арк в нужный момент наносил тому парализующие критические удары. Благодаря 300-ому уровню Арка и бонусу к характеристикам в условиях темноты, через 15 секунд дело было сделано. Покончив с Накуджуком, Арк обернулся с легким чувством превосходства. Но, как оказалось, Шамбала успел расправиться со своим стражником раньше его.

«Вот же…» – возмутился Арк, поджав губы.

С того момента, как он попал в Нижней Мир, его умения и характеристики значительно выросли. Даже Джуил и Дюк больше не были ему ровней. Все это привело к раздутию самомнения Арка, вследствие чего он считал себя сильнее Шамбалы. Однако, судя по тому, как быстро Шамбала разобрался со стражником, разница между ними была не так уж велика.

«Впрочем, Шамбала все же профессиональный ассассин…» — но от этого Арку было не легче.

Однако тут его размышления прервал появившийся на мини-карте знак восклицания, сопровождавший движение одной из красных точек. Красные точки символизировали воинов Накуджуков, а восклицательный знак говорил об опасности. К своему ужасу, Арк заметил солдата, направлявшегося к башне, в которой находился Шамбала.

– Шамбала, внизу, на 7 часов!

Глаза Шамбалы стрельнули в указанном направлении. Мгновение спустя – и Арк с отвисшей челюстью наблюдал, как прямо в рот Накуджука вонзился кинжал.

Наконец ему довелось увидеть в действии «Метание ножей» Шамбалы. Святой Убийца специализировался на ядах, кинжалах и мечах. Например, их яды были мощнее производимых Радуном.

Пораженный отравленным клинком стражник повалился на землю, в то время как Шамбала, подобно цирковому гимнасту, спрыгнул с башни и, приземлившись прямо на обездвиженное тело Накуджука, пронзил его голову мечом. Урон от скрытного убийства и урон от удара в падении сложились в поистине колоссальные повреждения. Оглушенный стражник не успел даже пискнуть.

«Черт, ну дает…» — Арк восхитился настолько гладким исполнением.

Ему повезло, что Шамбала был на его стороне, и он никому не пожелал бы такого врага.

– Пора уходить.

Спрятав тела дозорных внутри башен, они поспешили замаскироваться обратно. Все башни находились в обзоре друг друга, поэтому если с других вышек увидят тела мертвых дозорных, то проблем не оберешься. Пока Арк и Шамбала разбирались на своих башнях, Япсаб обезвредил третью и присоединился к ним.

– Хе-хе-хе, оказалось проще, чем ты предполагал? – Реабилитанты радовались, как дети малые.

– Поначалу было боязливо, но в итоге трудностей не возникло.

– Держите ухо востро. Если нас обнаружат до того, как мы доберемся до Мирового Дерева, то миссия будет провалена.

Впрочем, признаться, Арк и сам чувствовал себя несколько расслабленно. Как и сказали Реабилитанты, пока все шло гораздо проще, чем он себе представлял.

Наловчившись перемещаться в бочках, они начали продвигаться к цели еще быстрее.

– Стойте, кто-то идет!

Все 8 бочек замерли по команде Арка, и через несколько секунд из-за угла вышел десятилетний Накуджукский мальчик.

«Что? Ребенок?» — Арк вздохнул с облегчением.

Действительно, детей принято считать менее опасными, чем вооруженных до зубов солдат. Однако не в этом случае. Ведь ребенок был гораздо любопытнее взрослых патрульных, и его действия невозможно было предугадать. И, как следовало ожидать… мальчик неожиданно остановился у бочек и принялся их рассматривать.

Риск: 50%

Уровень риска подскочил до 50% вследствие интереса, проявленного мальчиком.

«Да какого?.. Что ты вытаращился? Нет здесь никого. Иди давай!» – посылал Арк мысленные указания ребенку, вытаращившись на него.

Однако, как и было сказано, предугадать его действия не представлялось возможным. Мальчик внезапно засунул палец в дырку, находившуюся сбоку бочонка. Кто вообще вставляет пальцы в стоящие на улице бочки с неизвестным содержимым? Но подумать об этом Арку придется в следующий раз, ведь палец угодил ему прямо в глаз, заставив его вскрикнуть и, отпрянув, повалиться набок:

– Ай, ты чего, совсем что ли?!

– А-а-а, призрак!

Мальчик тоже упал от неожиданности и испуга. Разумеется, крики привлекли внимание ближайшего патрулировавшего отряда Накуджуков.

Риск: 100%

– Твою налево!.. – простонал Арк, оценивая ситуацию опухшим глазом.

– Ну, молодец, придурок недоделанный! – поднялся из бочки Шамбала, смерив Арка недовольным взглядом.

– Я бы посмотрел, как ты остаешься тише воды, ниже травы, когда тебе пальцем в глаз тычут! Где этот проклятый пацан!..

Налитые кровью глаза Арка метнули убийственный взгляд на мальчика. Тот вздрогнул и поспешил спрятаться за спинами стражников.

– Арк, прекрати. Он хоть и Накуджук, но все же ребенок.

– Мальчугану мстить собрался?

– Давайте вести себя как подобает взрослым…

Арк обернулся на укоры Лариетты, Шамбалы и Реабилитантов. Для него не имело значения, ребенок это был или взрослый, однако сейчас у него не было на это времени.

– Черт с ним, давайте выбираться отсюда!

Арк повел отряд за собой, и они побежали вниз по улице. Тут напуганный мальчик переменился в лице и захихикал им вслед:

– Хи-хи-хи, нарушители. Вы дураки, вам всем конец! Да мы порвем вас на части и съедим! А у того урода, что напугал меня, я съем глазные яблоки! — выдал юнец отборный поток брани, в то время как отряд Арка ретировался.

Интересно, кто его воспитывал? Арку было любопытно посмотреть на лица его родителей, если бы они сейчас слышали все это. Впрочем, они же были хаотическими НПС, поэтому только похвалили бы сына.

– Арк!

Неуместные размышления Арка прервал резкий окрик Шамбалы. Рефлекторно обернувшись, он побледнел от ужаса.

– Вон… вон они!

Играли когда-нибудь в Starcraft? Значит, должны представлять орду из 200 зергов, верно? А теперь представьте, что у вас всего 8 юнитов… Вот так Арк себя и чувствовал.

– Нарушители! Убейте их!

– Как они посмели пробраться в Агейрон!

Неисчислимое количество Накуджуков начало лезть чуть ли не из всех щелей, улиц и зданий. Они исчислялись сотнями! Впервые за весь опыт игры в Новом Свете Арк был окружен таким количеством монстров. Они заполонили всю площадь, на которой оказался особый отряд Арка, а также все прилегающие к ней переулки.

Накуджуки, обнажив оружие, атаковали, в то время как другие начали осыпать их стрелами и копьями. Отряд быстро превратился в 8 легких мишеней. Они даже не успевали занести оружие или заблокировать удар.

– Исцеляющее Прикосновение! Оберег Богини! — Лариетта делала все, что было в ее силах, но этого оказалось недостаточно.

– Лариетта, переключись на комбинацию из 3 защитных баффов!

От наступательных баффов в этой ситуации толку было мало. Сейчас главнейшим приоритетом отряда являлось выживание. Следуя указанию Арка, девушка активировала защитные баффы, что повысило выносливость, защиту и уклонение отряда. Затем она в очередной раз применила восстановительную магию, что позволило немного сдержать общую скорость падения здоровья.

– Исцеляющее… ай! — вскрик боли Лариетты прервал чтение заклинания.

Лечение и баффы, которыми она снабжала группу, обратили внимание монстров на нее. Как следствие, атаки Накуджуков теперь сконцентрировались на Лариетте. Бул-ккун и Деок-дай, недавно сменившие профессию на «Хранителей-Штурмовиков», использовали Провокацию ради привлечения внимания противников, но безуспешно. Они были окружены сотнями Накуджуков, и двоих воинов оказалось недостаточно для защиты их хилера.

«Такими темпами она долго не протянет!» — Арк метнул ей под ноги Меч-Пилу и прокричал:

– Обратная трансформация! Разак, Удар Щитом!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Оказавшись перед Лариеттой, Разак сделал широкий взмах щитом, тем самым оттолкнув толпу монстров от неё.

– XX Перехват! — тем временем Арк, с немыслимой скоростью размахивая мечом, защищал Лариетту.

Да, Арк тоже не тратил времени зря, пока Дедрик и Разак учились новым способностям. Благодаря прилежности в обучении он изучил особый навык под названием… ХХ Перехват. С помощью похожей техники ему в свое время удалось одолеть Кальпея, и после этого во время сражения с армией Накаджуков он смог ее немного адаптировать, и наконец, изучил отдельный навык.

Вы изучили новый навык.

XX Перехват (начальный, активный): специальная серия атак, концентрирующая удары на определенной области тела врага. При использовании ХХ Перехвата на некоторых монстрах, повторные атаки по ним начнут повышать их агрессивность, тем самым вынуждая атаковать вас. Эта специфическая область является особенно болезненной, поэтому удары по ней уменьшают скорость атаки и передвижения цели.

– Ай!

– А, что это? Какая-то незнакомая боль…

– Просто невыносимо!

– Черт, надо было сходить в туалет этим утром…

Накуджуки вскрикивали каждый раз, когда Арк бил их по месту Х. Боль, которую они испытывали при попытке движения после перенесенного удара, была неописуемая. Но Арк добивался не этого. С каждым ударом по болевой точке Накуджуки испытывали все большие страдания и унижения, что усиливало их агрессию по отношению к Арку. По сути, эта способность была принудительной Провокацией! Благодаря этому, натиск на Лариетту уменьшился.

– Паршивый ублюдок!

– Вам ли жаловаться на грязную борьбу? Вспышка! — Арк прошел через группу солдат, как нож сквозь масло, нанеся им значительный урон.

Но как бы он ни старался, положение все еще оставалось незавидным. Верхний правый угол мини-карты оказался полностью заполнен красным цветом. Отдельные красные точки, символизировавшие врагов, густо усеивали всю карту. Даже если им удастся минимизировать получаемый урон, в любом случае отряд не успеет расправиться с ордами Накуджуков до того, как закончится срок действия баффов.

– Арк, сюда! — услышал он голос Шамбалы, находившегося у него за спиной.

Шамбале удалось быстро разделаться с очередной волной врагов и, уловив момент, он быстро залез на крышу близлежащего здания. В самом деле, обороняться на крыше было всяко удобнее, чем в центре площади. Арк использовал винную бочку в качестве подножки и тоже запрыгнул на крышу, затем помог забраться Лариетте и Реабилитантам.

Они могли использовать эту позицию для снижения влияния численного преимущества врага. Но, как оказалось, ситуация была еще плачевнее, чем они предполагали: с высоты крыши они увидели, что враг заполонил не только площадь и улицы – благодаря поднятой тревоге весь город пришел в движение и кишел Накуджуками.

«Доигрались. Нам конец».

Они не могли позволить себе отступить, ведь иначе Мировое Дерево будет обречено. Но и путь к нему тоже оказался заблокирован. И это лишь окраины Агейрона, дальше стоило ожидать еще больше врагов. Судьба миссии решалась сейчас.

– Арк, прыгай! – неожиданно сказал Джак-тун.

Арк недоуменно посмотрел на него, и Реабилитант указал на открытые ворота в отдалении.

– Туда! Возможно, ты выживешь, если успеешь добраться до них вовремя!

– Как? Но…

– Нет времени объяснять. Едва ли мы сможем долго сдерживать Накуджуков!

Арк не видел выхода, благодаря которому отряд мог выпутаться из этой передряги. С другой стороны, чёрта с два Арк оставит своих друзей и последует предложению Джак-туна, побежав к воротам в одиночку. Отряд уклонялся от стрел и метательных снарядов, перепрыгивая с крыши на крышу, и таким образом им удалось подобраться к воротам во второй стене максимально близко. Оставшийся путь им приходилось преодолеть пешком, спрыгнув вниз, но ситуация накалялась еще сильнее — уже сотни солдат собрались перед воротами.

400, 500, 600, 700… им не было конца, и их количество росло по экспоненте.

– Джак-тун, ну и как мы должны?..

– Бегите, мы задержим их!

– Чего??

Джак-тун, Япсаб и Тазза обернулись лицом к врагу, издав боевой клич. Арк пораженно наблюдал за этой сценой. Они собирались заблокировать проход для преследовавшего их врага. Но стратегу, инженеру и разведчику не продержаться и 30 секунд в окружении Накуджуков!

Но Джак-тун лишь улыбнулся, подняв в воздух крепко сжатый кулак:

– Время Слизи №1!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 7. Прорыв ворот (Часть 1)**

Тело Джак-туна полностью покрылось желтой слизью.

«Время Слизи!» — точно, ведь теперь Арк не единственный, кто обладал этой способностью.

Конечно, навык был создан с помощью свитка Прозрения, поэтому его эффекты были неполноценными и, тем не менее, Реабилитаторы съели такие Пилюли Бессмертной Слизи перед началом миссии. Благодаря этому Время Слизи снижало получаемый ими урон от физических атак на 100%, тем самым делая Реабилитаторов абсолютно неуязвимыми к атакам Накуджуков, ведь те не могли пользоваться магией.

«Но…» — Арк неуверенно посмотрел на Джак-туна.

Нет, его намерения были очевидны, и это действительно являлось лучшим выходом из данной ситуации. Погибнув, Джак-тун воскреснет вновь с чуть уменьшившимися показателями характеристик, и он был готов пойти на эту жертву ради высшей цели. Но Арк волновался не о самом факте гибели, а о том, как она произойдет.

«Я и представить себе не мог, что у неполноценных Пилюль Бессмертной Слизи будут такие побочные эффекты».

Пилюли Бессмертной Слизи, принятые Реабилитаторами, нельзя было назвать «подлинными». На создание одной Пилюли обычно требовалось 118 часов, следовательно, потребуется 708 часов на производство шести таких Пилюль! Помимо этого, так как эти пилюлю были приготовлены не с помощью Кулинарии Выживальщика, они получились продуктом качества В.

В итоге, Реабилитаторам пришлось принять Пилюли Бессмертной Слизи качества В, созданных при помощи свитка Прозрение, получив только 70% бонусов от полноценной Пилюли. Но основная проблема состояла не в уменьшении бонусов к характеристикам, а в том, что штраф за использование Пилюль качества В оказался просто невообразимым… и обнаружился он только после изучения доступных способностей.

Вы изучили расовую способность «Время Слизи» — один раз в день вы можете использовать одну из двух способностей:

1. На 10 минут вы можете покрыть все свое тело слизью. В это время любой физический урон и урон от падения будет полностью аннулирован. С другой стороны, ваша сопротивляемость к магии понизится на 100%, и все магические атаки, направленные против вас, начнут наносить двойной урон.

(Штраф за использование продукта качества В: если вы примете неполноценную пилюлю бессмертия и с ее помощью покроете себя слизью, то ваше тело станет сверхчувствительным к любой боли — каждый нанесенный вам удар станет в 50 раз больнее)

2. Вы можете призвать всех слизней, находящихся в пределах 500 метров от вас.

(Штраф за использование продукта качества В: если вы примете неполноценную пилюлю, то призванные слизни не будут считаться вашими союзниками и будут атаковать всех подряд)

Побочные эффекты воистину ужасали. Любой урон, полученный в Новом Свете, отдается в теле игрока слабым электрическим разрядом. Однако теперь сила удара повышалась в 50 раз!

«Я не собираюсь использовать эти способности», – сказал Шамбала, когда съел Пилюлю качества В и увидел эти штрафы.

В использовании умения не было смысла, если оно делало боль, причиняемую в игре, в несколько раз сильнее болевых ощущений, испытываемых в той же ситуации в реальном мире. Даже 10-минутное сдерживание Накуджуков у ворот дорого обойдется Джак-туну и остальным. Им придется пережить боль хуже, чем в реальности.

— Чтобы Джак-тун-ним и другие использовали Время Слизи сейчас…

«Старшие..!» — Арку пришлось проглотить комок в горле от нахлынувших эмоций, и он закричал:

– Я сделаю все возможное для того, чтобы ваша жертва не оказалась напрасной!

Их поступок действительно заслуживал уважения.

«Хе-хе-хе, я не могу позволить себе пропустить такое зрелище», — между тем злорадно подумал Дедрик.

Отношения между ним и Реабилитаторами были не очень хорошими. Перед тем, как стать питомцем Арка, Дедрику пришлось пережить множество издевательств в своем прошлом. И теперь, когда он вырос, он всячески пытался обозначить свой привилегированный статус перед остальными.

«Я – аристократ Нижнего Мира», – вот что продолжал повторять себе Дедрик, будучи зацикленным на своей роли правой руки.

Когда-то Арк действительно назвал Дедрика номером 2 после себя, что еще больше усугубило одержимость того статусом. Неудивительно, что он настолько снисходительно и покровительственно относился к Разаку, Радуну, Лариетте и Баксилю.

— Я дворянин Нижнего Мира и являюсь правой рукой Мастера. Значит, в его отсутствие я главный! — он не стеснялся командовать, когда Арка не было рядом.

На самом деле, все к этому уже привыкли, но все же Арка раздражала заносчивость и высокомерие Дедрика. Тем не менее, в Нижнем Мире ему было необходимо держать питомцев постоянно призванными, однако если он легко мог поместить Радуна и Разака в рюкзак, то с Дедриком так не получится. К тому же Арк не мог постоянно держать Лариетту при себе, а Баксилю и вовсе не доверял, следовательно, Дедрик оставался умнейшим из соратников Арка, что и обусловило его назначение на роль правой руки.

И на этой почве не так давно с ним произошел неприятный инцидент – после занятия Арком должности Главнокомандующего союзных сил Темного Братства и клана Баран, Дедрик подумал:

«Погоди-ка. Я второй после Мастера, верно? Значит, фактически я второй по важности среди всех тысяч наших союзников? На-наконец-то… как же долго я ждал этого дня! В конце концов, я был вознагражден за все свои хлопоты!»

Летучая мышь, сведенная с ума внезапно навалившейся властью, допустила ошибку, показав свою истинную сущность, едва стоило Арку отлучиться из замка.

– Ху-ху-ху, пока мастера нет, Главнокомандующим этой армии становлюсь я! И сразу вас предупреждаю, я не такой добренький, как мой хозяин!

С этими словами Дедрик начал летать по всему замку Хаман и доставать людей, вмешиваясь в занятия всех и каждого, что некоторые начали подумывать, чтобы схватить эту проклятую мышь… Но старейшины по-прежнему удерживались Арком в плену, и никто из клана Баран не смел перечить Дедрику, в то время как Лариетта и Баксиль уже привыкли к такому поведению.

Однако зазнавшийся Дедрик все же перешел черту.

– Привет ребятки, чем вы тут занимаетесь? – так он однажды обратился к Реабилитаторам.

Подобное неформальное обращение считается в Корее оскорбительным, и они сердито посмотрели на него.

– Это ты сейчас с кем разговаривал?

«Уф… почему они на меня так смотрят?» – подумал Дедрик, на секунду даже решив, что, возможно, он ведет себя несколько необдуманно. Но мысль это в его голове задержалась ненадолго:

«Чего это я испугался? Во время осады Нагарана мастер был командиром, а они его подчиненными. А я иду сразу же за хозяином по степени важности, я его правая рука! Значит, эти парни ниже меня по званию! Подобное неподчинение с их стороны подразумевает бунт!»

– Что это значит? Почему вы так смотрите на меня? Это акт неповиновения? Вы, что ли, публичной казни добиваетесь?

Это стало последней каплей – Реабилитаторы просто раздавили Дедрика в рисовую лепешку. С ним разделались за считанные минуты, однако он все не унимался:

– Уф, ублюдки… вот увидите, когда хозяин вернется… вам конец…

– Да неужели? Ребята, кажется, летучая мышь просит добавки.

– Ой, ай! Хватит… хватит меня бить, я вас прощаю!

– Прощаешь? Да он, видать, от боли умом тронулся.

– Ай! Прекратите, мне больно! Пожалуйста, простите меня.

В конце концов, ему удалось сбежать от Реабилитаторов, но все его тело оказалось покрыто синяками.

— Тебе на пользу! – кричали они вслед Дедрику.

И сейчас он все еще не забыл об этом происшествии недельной давности, поэтому с удовольствием наблюдал за избиением Джак-туна воинами Накуджуков. Впрочем, его смех утих довольно быстро.

– Эммм… так это что, взаправду?

– Ай, удары от меча… будто это действительно происходит в реальности.

– Черт… не думал, что будет настолько плохо…

Продолжали стонать Джак-тун, Япсаб и Тазза. Боль в 50-кратном размере была просто непередаваемая. Они чувствовали себя так, будто их действительно пронизывали копьями или им разбивали черепа булавами. Их показатель здоровья не снизился даже на 1%, но психическое состояние становилось критическим.

– Уф!.. – в конечном счете Япсаб упал на колени, будучи больше не в силах терпеть боль.

– Нет, вставай! Если мы не выдержим… судьба Арка и Нижнего Мира будет предрешена!

– Я знаю! – стиснув зубы, Япсаб приподнялся на дрожащих коленях.

Потом он подался вперед и схватил впередистоящего Накуджука за щиколотки.

– Ах ты, чертов ублюдок! — окружавшие Япсаба Накуджуки одновременно продолжали терзать все его тело, отчего он вскрикивал при каждом ударе, но отпускать не собирался, — Ахх… Реабилитаторы! Воспряньте духом!

– Во имя… справедливости… не сдавайтесь!

– Ой-ай-ой!.. Покажем им… силу нашей воли! — пошатнувшись, Джак-тун издал дикий рев и, очередной раз подавив нахлынувшую боль, добавил, — Братья, держитесь… не падайте… ради наших союзников…

– Я больше не вынесу… мне нужно спеть…

– О, а это отличная идея… ладно… мои товарищи, ай… крепитесь… крепитесь, мы… сильнее… сильнее… — Джак-тун, окинув врага налитыми кровью глазами, принялся напевать военную песню.

Чем большие страдания он испытывал, тем громче становился его голос. Увидев это, даже ослепленные яростью Накуджуки на секунду опешили.

– Э-этот парень… ну дает! Никогда бы не подумал, что он такой… – пробормотал Дедрик, наблюдая за разворачивающейся сценой.

Больше злорадствовать и насмехаться над Реабилитаторами ему не хотелось. Он словно попал в фильм о войне из 80-ых, настолько сильно увиденная сцена сжала сердце нетопыря:

– Черт, эти парни… разве они не крутые..?

– Эй, чем ты там занят? Почему режим слежения не работает должным образом? – раздался в ушах Дедрика голос Арка.

– Идиот, сейчас не время для этого! Разве ты не знаешь о храбрости, с которой Джак-тун защищает нас от толп врага? Гук… впрочем, и я теперь не вижу из-за слез, заполнивших глаза…

– Слушай, тебе не кажется, что если мы сейчас погибнем здесь, то жертва Джак-туна и других будет напрасной? Поэтому если ты сейчас же не прилетишь, то я тебя сам убью!

– Да уж, хозяин не только не проливает кровь, но и слез тоже, — вытерев глаза, Дедрик смахнул слезы, после чего еще раз посмотрел на Джак-туна, продолжавшего петь военную песню, и отдал ему честь, — Вы, парни, настоящие солдаты!

Благодаря его пению, у ворот создалась странная атмосфера, которая так подействовала на Дедрика, но заслушиваться ему было некогда, так как его барабанные перепонки чуть не лопнули от раздраженного крика Арка:

– Да что ты там копаешься? Лети сюда, немедленно!

– Да понял я, понял, — бросив на Джак-туна последний взгляд, Дедрик взмыл в воздух и, приблизившись к Арку, сразу же начал докладывать, — Черт, отряд лучников на 3 часа!

Его способность вновь помогала отряду Арка ориентироваться во враждебном городе.

«Это последние ворота!» — Арк, используя Темный Танец, уклонился от последних Накуджуков на пути к вратам.

Сражаться с ними не было смысла, ведь иначе они бы полностью окружили отряд, задавив числом и не оставив шансов добраться до следующего точки в течение ближайших 10 минут. Зона между вторыми и третьими врата была полностью застроена жилыми домами и постройками различного назначения, поэтому отряду Арка пришлось пробираться прямо через дома, выбивая окна.

В то время как Бул-кун и Деок-дай могли пробиваться сквозь ряды врагов благодаря силе, а Шамбала благодаря технике передвижения, схожей с Темным Танцем Арка, Лариетта не могла за ними поспевать, так как ее слабые навыки уклонения не помогали против Накуджуков.

«Так дело не пойдет», – Арк цокнул языком, подхватив девушку на руки.

– Уж извини, но по-другому никак…

– Нет, все в порядке.

– Лариетта, примени Медитацию и пока сосредоточься на восстановлении запаса маны.

– Хорошо… – едва слышно ответила Лариетта, покраснев.

– Вот черт, совсем чуть-чуть не успели! – позавидовали Арку Бул-кун и Деок-дай.

Но завидовать здесь было нечему. Конечно, это происходило в игре, но он все равно чувствовал вес переносимых тяжестей, поэтому теперь ему стало гораздо сложнее эффективно использовать Темный Танец. Тем не менее, они не могли потерять единственного целителя группы, это перечеркнуло бы последнюю надежду на успешное завершение миссии. Хоть Лариетта и была сейчас бременем, бросить ее он не мог.

– Мы почти на месте. Нам лишь осталось прорваться через последние врата! – крикнул Шамбала, достигнув ворот первым, попутно сражаясь с Накуджуками, стоявшими на защите прохода. Агейрон представлял собой город, построенный вокруг Мирового Дерева, которое находилось сразу за последними вратами, поэтому врагов за этими вратами не наблюдалось. Клан Баран считал местность вокруг мирового древа священной, и она была свободной от построек.

– Как только мы пройдём через врата – Дерево окажется прямо перед нами!

Юзурия ждала их среди корней дерева, в узком пространстве между которыми можно было двигаться максимум по двое. Арк, все так же неся Лариетту на руках, запрыгнул в щель между корнями.

Те врата, где остались Джак-тун с двумя товарищами, были довольно широкими, и для полной их блокировки требовались три человека. В то же время для перекрытия прохода в корнях Мирового Дерева было достаточно и двух бойцов, поэтому Бул-кун и Деок-дай заградили Накуджукам путь внутрь Мирового Дерева, встав непосредственно у входа в него.

– Они попали внутрь Мирового Дерева!

– Схватить их, убейте ублюдков!

Бул-кун и Деок-дай обернулись и посмотрели на Накуджуков, несущихся по направлению к воротам.

– Что ж, кажется, настал наш черед?

– Ха-ха, мы не страшимся смерти ради правого дела!

– Арк, поспеши. Время Слизи №1!

Бул-кун и Деок-дай покрылись слизью, что на время позволит им остановить преследователей, но ради этого им придется пожертвовать собой. Арк, Шамбала и Лариетта поспешили внутрь Мирового Дерева.

– Не будем терять времени, — Арк устремился вглубь.

Он старался этого не показывать, но он очень ценил преданность и самоотверженность, проявленную старшими. Да, это была лишь игра, и смерть им не грозила, как и какие-либо необратимые последствия, но даже игровая смерть – ощущение не из приятных, к тому же, им придется целых 10 минут испытывать адскую боль.

– Ты не заслуживаешь таких друзей.

– Мне тоже так кажется, – с усмешкой ответил Арк.

Итак, пути назад не оставалось. Они должны возродить Мировое Дерево в течение ближайших 10 минут, иначе страдания Реабилитаторов окажутся напрасными. Троица довольно быстро добралась до центра дерева.

– Это Мировое Дерево..! — Лариетта изумленно осматривалась вокруг.

Сердцевина дерева оказалась полностью прогнившей. Свет полной луны проникал сквозь дыры в стволе, освещая мох, лианы и странные светящиеся, похожие на каштаны плоды, покрывавшие внутренности дерева. В самом же центре находился бутон, вокруг которого собирался призрачный свет.

– Лариетта, мы уже в безопасности.

– А? – девушка не сразу поняла, что Арк имел в виду.

Затем, густо покраснев, она спустилась на землю – он все это время держал ее на руках. Избавившись от ноши, Арк легкой поступью приблизился к бутону. Похожий находился внутри другого Дерева, Иггдрассиля, но у того внутри имелось ядро.

– У Юзурии тоже должно быть ядро, разве нет? — Арк неуверенно приподнял бутон.

Действительно, в нем имелось специальное углубление для ядра, но самого ядра там не оказалось.

«Что произошло? Неужели Накуджуки спрятали его в другом месте?»

Если это было правдой, то у Арка возникла серьезная проблема.

Однако его размышления прервал резкий треск и, обернувшись, он увидел, как задвигалась одна из стен, издававшая треск ломаемого дерева. То же самое происходило и с остальными стенами до тех пор, пока перед ними не предстало нечто огромное. Это был гигант из дерева, похожий на Травяного Голема, которого Арку довелось однажды встретить в Подземном Мире.

– …Люди? – гладкие черные глаза, вырезанные из древесины, обратились к троице, — Как сюда попали люди? Вы «его» сообщники?

– Кто ты? Ты Юзурия?

– Юзурия? – повысив голос, деревянный гигант поднял кулак в воздух, — Вы пришли сюда, чтобы украсть Юзурию! Как смеют эти чужаки даже удумать подобное!

От удара его кулака сотряслась вся комната, и следом перед Арком возникло красное предупреждение:

Появился Босс-Монстр — Вигурима, Вождь Накуджуков.

Напоминаем, желающие могут написать рецензию/отзыв на переводимые нами новеллы, подробнее в нашей группе ВК. С уважением, команда Darkalte.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 7. Прорыв ворот (Часть 2)**

«Черт, так и знал. Ведь так и знал, что стоило ожидать подвоха!» – выругался Арк, ознакомившись с содержимым информационного окна.

Впрочем, он не слишком удивился, с его-то удачей — сначала его ткнул в глаз ребенок, теперь на его пути стоял огромный босс. К слову, это был Вождь Накуджуков 600-го уровня. Арк не очень понимал, как этот деревянный исполин вообще стал вождем, но думать об этом было некогда.

«Осталось примерно 8 минут. Успеем ли мы справиться с боссом за это время?»

Успеть за столь короткое время было невозможно, если бы он был одиночку.

«…Но я не один!»

Плечом к плечу с Арком стоял Шамбала, который под прозвищем Синий Клинок покорил вместе с ним арену Порочного Силриона. А за их спинами уже приняла боевую стойку Лариетта, готовая лечить и оказывать всяческую поддержку. Все трое обладали разными геройскими классами, и хоть с тысячами Накуджуков они справиться никак не могли, одолеть одного босса им было вполне по силам. Впрочем, учитывая Разака и Дедрика, их было пятеро против одного. Шансы склонялись в их сторону.

«Проблема только в том, что на все про все у нас 8 минут…»

– Хозяин, осторожно!

Крик Дедрика заставил Арка отвлечься от мыслей и обратить внимание на Вигуриму, уже успевшего приблизиться к нему — для 10-метрового гиганта он оказался неожиданно ловок. Воспользовавшись Темным Танцем, Арк едва успел увернуться от огромного кулака Вигуримы, удар которого пришелся по полу и сотряс всю комнату.

«Атаки у него мощные, но двигается он достаточно медленно. Каким бы сильным он не был, мы превосходим его в скорости и ловкости. Это будет трудно, но мы справимся», — так думал Арк в тот момент.

Однако лианы, покрывавшие Вигуриму, внезапно пришли в движение, одновременно с этим из земли под ногами Арка вынырнул заостренный ствол дерева. Такого он совсем не ожидал! Ловко изогнувшись всем телом, он едва избежал удара. Но дерево на этом не успокоилось: оно накренилось в сторону Арка и метнулось к нему, словно змея. Стоило Арку уклоняться от очередного удара, как ветви дерева тут же начинали двигались в его сторону, опутывая, словно паутина. В конце концов, одна из них пронзила его бок.

Вам нанесли критический удар. 700 урона!

«Уф, да что за?..» — Арк не понимал, что происходит, но на понимание у него не оставалось времени.

– А-ха-ха, я порву тебя в клочья и превращу в компост!

Превратит в компост, вместо того чтобы съесть… покрытый корой, монстр и в самом деле напоминал дерево. В планы Арка не входило превращение в удобрение, поэтому он старался уклоняться от стволов деревьев. Однако это лишь ухудшило его положение: каждый раз, когда Вигурима ударял по полу, из него появлялись все большее количество деревьев.

– Да какого?.. — Шамбала срубил одно из деревьев взмахом меча.

Однако уклонение от атак оказалось более разумной тактикой, так как каждое дерево при срубании разделялось на десять стволов поменьше. В итоге, каждое из них нанесло Шамбале по критическому удару.

– Эй, меня атакуют деревья!.. — Лариетте приходилось не легче, так как стволы деревьев могли запросто менять направление движения на 90 градусов и обходить ее щит, — Ай!

И они никогда не промахивались! Деревья, возникавшие после ударов Вигуримы по земле, не останавливались, пока не настигали своей цели. Для полного уничтожения такого дерева требовался критический удар, так как при обычном ударе оно просто делилось на десяток мелких.

– Ну и что нам с этим делать?

– У него должно быть слабое место… – пробормотал Арк, внимательно высматривая закономерности в атаках Вигуримы.

Ему довелось выйти победителем из сражений со многими боссами, каждый из которых обладал своеобразным и уникальным набором приемов. Самоуверенные игроки, сломя голову бросавшиеся на незнакомых боссов, понадеявшись на свой высокий уровень, зачастую становились жертвами своей неподготовленности и погибали, так как не знали, чего ожидать от босса. Уровень и снаряжение в таких ситуациях были вторичны, ведь самое важное – понимать алгоритм поведения босса и знать его слабости. Это было необходимо для убийства боссов в Новом Мире.

«У всех боссов есть слабости!»

Арк, Шамбала и Лариетта продолжали осторожно изучать его поведение.

На первый взгляд атаки Вигуримы казались безукоризненными, но затем Арк заметил одну особенность.

– Шамбала, — избежав очередной атаки ствола дерева, он объяснил, — Каждый раз, когда деревья начинают атаковать, есть небольшое окно для атаки!

– Хм?

– Стволы деревьев могут разделяться на десятки и сотни других, но все они атакуют одну и ту же цель. Вот, только что я уклонился от атаки, но дерево не напало на тебя, хоть ты и находился рядом со мной. Похоже, атаки каждого дерева фокусируются только на одной цели. И как только Вигурима ударяет кулаком о землю, какое-то время он не может двигаться.

– Значит, показная атака – лишь видимость? — Шамбала, еще раз посмотрев на стволы деревьев, убедился сам.

Так оно и было. Вокруг уже проросли десятки деревьев, но все они преследовали только свою цель. Даже если Вигурима использовал обе руки, атаковать он мог только двоих одновременно. И как только он начинал атаку, то становился уязвимым до тех пор, пока вызванные им деревья не наносили удар. Пока цели атаки удавалось избегать урона, кулак Вигуримы оставался прикрепленным корнями к земле.

– Какое неожиданное слабое место.

– Ну, так какой у тебя план?

Арк, в очередной раз уклонившись от летающих повсюду стволов, прокричал:

– Лариетта, отойди на максимально возможное расстояние и лечи нас оттуда! Разак, оставайся рядом с ней и защищай от деревьев.

Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Скелет кивнул и последовал за девушкой.

– Дедрик, возьми на себя один из кулаков. От большей части повреждений ты увернешься, а те, что получишь, излечит Лариетта. Ты справишься.

– Эммм, а это правда так необходимо?

– У меня нет времени на твои шутки. Выполняй! – прокричал Арк в ответ на недовольство Дедрика.

Разак обладал высокими показателями здоровья и защиты, но его ловкость оставляла желать лучшего. Дедрик же напротив был очень проворен и благодаря полету мог использовать открытые пространства с выгодой для себя. В этой ситуации он должен продержаться в три-четыре раза дольше Разака. Конечно, из-за низкого показателя защиты Дедрик будет терять 50-60% здоровья от каждой атаки, но его Насмешка отвлечет внимание деревьев от Лариетты, и та сможет вовремя его лечить. Если она продолжит держаться подальше от Вигуримы, то с этим проблем возникнуть не должно.

– Эй, истукан деревянный, покажи, на что способен!

– У, проклятый нетопырь!..

– Я пойду первым. Хочу опробовать пару движений, — Шамбала помчался вперед со скоростью молнии.

Как и ожидалось, Вигурима погрузил кулак в землю и вызвал из земли защитный деревянный барьер, который состоял из десятков деревьев, и все они одновременно ринулись по направлению к Шамбале. Однако ему удалось избежать каждое из них, проскальзывая между ними, подобно самонаводящейся ракете.

– Сун, Гэй, Йеоль, Сеом! — проговаривал Шамбала корейские иероглифы, каждый из которых призывал символ, по направлению к которому Шамбала менял движение во избежание столкновения со стволами.

Вообще его классовым навыком для маневрирования являлся «Блинк/Прыжок», но тот был далек от идеала и относился к типам движений «Йеоль», однако теперь Шамбала изучил и другие типы маневрирования, ведь Арк был не единственным в Новом Свете игроком, учившимся чему-то новому. Пока Арк преследовал свои цели и самосовершенствовался ради их достижения, другие игроки занимались тем же, и Шамбала не был исключением.

Выполняя квест Изабель, заключавшийся в сборе сил Темного Братства воедино, он получил возможность углубиться в изучение профессиональных навыков Святого Убийцы. Темные Братья, находившиеся в разрозненном состоянии на протяжении сотен лет, выработали большое разнообразие техник, доселе невиданных в рамках одной организации. Например, один клан специализировался на техниках движений, другой на бою с короткими мечами, третий на скрытных убийствах… так Шамбала, путешествуя от клана к клану во время выполнения задания, научился множеству уникальных навыков.

И странно, что судьба связала Арка и Шамбалу, но подобная неожиданная связь появлялась между многими игроками. Почему? Потому что это был Новый Свет — игра нацеленная, в первую очередь, на взаимодействие между игроками.

– Хм? Да как ты… – возмутился Вигурима, увидев, как легко Шамбала избежал каких-либо повреждений.

С каждым промахом деревьев становилось все больше. Тем временем Дедрик летал под потолком, также пытаясь избегать атак. Но вне зависимости от того, как много деревьев преследовало Дедрика и Шамбалу, они продолжали полностью игнорировать Арка и Лариетту, поэтому Арк смог обойти Вигуриму сзади и, достав дополнительный меч, взорвал его.

– Нам некогда тут возиться. Буря Клинков!

Круговорот из металлических осколков с громким лязгом закружился вокруг Вигуримы, нанося ему огромные повреждения.

– А, что? Откуда урон?!..

Буря Клинков срезала кору с монстра, и здоровье Вигуримы начало падать еще быстрее. Но продолжалось это недолго – неожиданно здоровье босса начало стремительно восстанавливаться.

– Кора! – воскликнул Арк, заметив, что тело босса начинает покрывать свежая кора. Новая кора появлялась там, где буквально пару секунд назад была разорвана в клочья кружащимися осколками.

– Уф!

Между тем Шамбала все же наткнулся на один из стволов и получил критический удар. Лариетта незамедлительно начала кастовать целительные и восстановительные заклинания, излечив нанесенный урон и нейтрализовав разъедающий яд.

Однако регенерация Вигуримы не требовала маны. Значит, он мог лечиться бесконечно, не беспокоясь о запасе магии?

– Дерзкий человечишка! — Вигурима вновь сотряс пол ударом кулака.

На этот раз он метил в Арка. Пока тот уклонялся от атаки с помощью Темного Танца, Шамбала попробовал атаковать босса со спины, использовав Меч-Торпеду, однако эффект оказался тот же.

– Ну и что теперь?

– У-ху-ху, глупцы, теперь вы поняли? Я непобедим! И ваша судьба – стать моим удобрением! Идите же, удобрите меня! — деревья Вигуримы пришли в еще большее движение.

Атаки, не прекращавшиеся до тех пор, пока не настигнут свою цель! Мгновенная регенерация здоровья! Да еще и времени у Арка оставалось в обрез. Через 5 минут заканчивалось действие Времени Слизи, позволявшее Бул-куну и Деок-даю сдерживать армию Накуджуков снаружи Мирового Дерева.

«Невероятно. Что еще мы можем предпринять?» — пользуясь передышкой, пока внимание Вигуримы было сконцентрировано на Дедрике и Шамбале, Арк еще раз осмотрел помещение. Буря Клинков была его мощнейшей атакующей способностью. Применять ее заново не имело смысла, она не нанесла бы боссу урона, поэтому Арку следовало придумать что-нибудь другое, и срочно.

Тут-то Арк и обратил внимание на плоды, свисавшие с потолка комнаты. До сих пор он не придавал им значения, но, возможно, они здесь не случайно? Может, они не просто часть интерьера? Арк использовал свои навыки наблюдения и внимательно изучил орехи. Они были покрыты колючками, как у каштанов, а после удара мечом издавали сильный звенящий звук.

«Но можно ли их как-нибудь использовать? – начал работать мозг Арка. – Ладно, хуже от этого точно не станет, стоит попробовать».

– Шамбала, постарайся отвлечь его еще ненадолго!

– Легко сказать! Ты его видел вообще? Йеоль, Сун! – выругался Шамбала, едва избежав очередной атаки.

Он изучал кун-фу в реальной жизни, и натренированная скорость движений и реакции выделяла его среди других игроков. Но Арк решил не испытывать Шамбалу лишний раз и, быстро найдя плод, находившийся на удобной траектории, использовал на него Ответный Удар. Тяжелый орех не оторвался от лианы, державшей его, но начал раскачиваться на ней. Вигурима разгадал намерение Арка, но его руки в этот момент были погружены в землю, и ему лишь оставалось бешено вращать глазами. Арк продолжал раскачивать орех Ответными Ударами, и после очередного толчка тот с огромной силой и оглушительным треском ударил монстра в бок.

Вигурима, схватившись за живот, взревел и, пошатнувшись, сделал пару шагов назад, после чего внезапно повалился на землю.

– Гады проклятые!.. Кха-кха!.. — несмотря на колоссальный урон, кора Вигуримы продолжала регенерировать.

«Даже это ему нипочем?»

Отрешенно наблюдая за заживлением нанесенных боссу повреждений, Арк тем не менее кое-что заметил — когда Вигурима закашлялся, лишь на секунду, но в его глотке кое-что показалось. Это была сфера величиной с арбуз, и Арку уже доводилось видеть нечто подобное.

«Это ядро Юзурии!»

Теперь все встало на свои места. Вигурима проглотил ядро Мирового Дерева, которое обладало силой управлять растительностью, и теперь умения Юзурии перешли к Вигуриме. Вероятно, именно поэтому тело вождя Накуджуков оказалось покрыто корой. Однако из-за сильного удара он чуть было не выплюнул ядро!

«Ага, вот почему он заговорил о том, что мы явились сюда с целью украсть ядро Юзурии».

Так вот в чем было дело?

«Ну что же, давайте его украдем!»

– Шамбала, Лариетта, плоды! Атакуйте его с помощью плодов!

Как только нужная тактика была подобрана, бой со всяким боссом превращался в сущее удовольствие. К тому же, победа сулила изрядное количество опыта и ценных предметов.

Арк снова применил Ответный Удар на орех, висевший неподалеку от Вигуримы, Шамбала использовал на другой плод способность, толкавшую его вперед, а Лариетта с Разаком для этих же целей применяли Удар Щитом. Вигурима пытался было укрыться за барьером из деревьев, но это его не спасло. Получив удар тремя орехами одновременно, он сотрясся, а после ударов в область живота дюжиной орехов, он присел и его стошнило.

– Кха-кха… о, что? Нет!..

Сфера показалась из его рта. Увидев это, Арк прокричал:

– Разак, трансформация!

Клак-клак? Клак-клак-клак-клак!

Разак мгновенно превратился в Меч-Пилу и, воспользовавшись его способностью превращаться в кнут, Арк выхватил сферу прямо изо рта босса.

– Что упало – то пропало!

Когда сфера, наконец, оказалась в руках Арка, перед ним возникло информационное окно:

Сердце Юзурии

Это сердце Юзурии, Мирового Дерева, сохраняющего баланс Сеутандаля.

Жизнь покинула предыдущую оболочку Юзурии, но ее сущность содержится в этой сфере, использовав которую, при определенных условиях вы сможете возродить Мировое Дерево.

Как и предполагалось, загадочная сфера оказалась сердцем Юзурии.

– Нет, моя… моя Юзурия! Моя Юзурия! — потеряв сферу, Вигурима запрокинул голову назад и издал истошный вопль.

Его тело окуталось синим дымом, и покрывавшая его кора начала отпадать. То, что оказалось под ней… оказалось похожим на Кальпея — командира Накуджуков, которого Арк не так давно одолел в деревне в долине. Также после трансформации уровень Вигуримы понизился с 600 до 350.

– Так вот какой ты на самом деле?

– Да как ты… отдай, это мое!

– Не неси чушь! Лариетта, комплект из 3 наступательных баффов!

– Да, великая душа воина… Дух Героя, Концентрация Воина, Дыхание Шторма!

– У нас совсем не осталось времени. Забудьте о защите и сосредоточьтесь на атаках!

Битва с боссом началась 8 минут тому назад, поэтому в запасе у группы оставалось всего 2 минуты. Пусть уровень монстра значительно понизился, но он все еще представлял собой умеренную угрозу. Все трое сконцентрировались на максимальном уроне, игнорируя защиту. Благодаря восстановительной магии Лариетты, здоровье группы держалось на отметке 100%. Арк, Шамбала и Лариетта принялись осыпать Вигуриму своими наиболее разрушительными способностями. Тот даже не мог найти окна для контратаки и, прячась за своим щитом, подобно черепахе, вопил:

– А-а-а, помогите! Стража, Стража!

«Какая еще стража? Не говорите мне, что внутри дерева спрятались еще Накуджуки», — Арк резко обернулся, оглядываясь вокруг.

Но все было спокойно.

«И к чему это? Он блефовал?» — хмыкнув, Арк снова принялся избивать босса с помощью Клинка Тьмы.

В процессе избиения внезапно возникло яркое свечение, которое сопроводило информационное окно:

Зарегистрировано новое взаимодействие между членами группы

Когда используемые вами классовые навыки взаимодействуют на 70% с используемыми навыками остальных членов группы, то появляется шанс изучения особой групповой атаки.

Текущий рейтинг взаимодействия Арка, Лариетты и Шамбалы составляет 83%. К тому же, все члены группы используют специфические классовые навыки, благодаря чему было зарегистрировано новое взаимодействие. Шанс срабатывания эффекта новой групповой атаки составляет 5% при каждом удачном взаимодействии. Взаимодействие не засчитывается, если один из трех игроков не успеет применить нужную способность в четко определенный временной промежуток.

Доступно новое взаимодействие: Гнев Богов

Темный Клинок (Атрибут: Тьма) = Меч-Торпеда (Атрибут: Молния) = Большой Крест (Атрибут: Святой)

«Оу, что это у нас?» — Арк удивленно перечитал информацию.

Однако пока все изучали содержимое окна, свечение вокруг них уже начало мерцать.

«Не уверен, что все правильно понял, но разбираться некогда. Это наш шанс!»

– Темный Клинок!

Арк применил способность — оружие из его рук исчезло, а над головой Вигуримы возник огромный черный меч. Шамбала, быстро сообразив, что к чему, поспешил использовать Меч-Торпеду — его кинжал также исчез, вызвав электрическое искрение вокруг черного меча. Навыки складывались друг с другом, и урон от них тоже.

«Черт, не стоило ожидать, что она вовремя сориентируется…» — Арк обеспокоенно посмотрел на Лариетту

– Большой Крест!

Однако ему не следовало сомневаться в девушке, которая вовремя применила Большой Крест, будто уже не раз участвовала в подобном групповом взаимодействии. Искры, до этого хаотически кружившиеся вокруг черного меча, сформировались в крест, который с шумом опустился на голову Вигуримы.

Грохот был слышен далеко за пределами Мирового Дерева — это точно. Каждый из навыков нанес 500% дополнительного урона! Поэтому оставшиеся 30% здоровья Вигуримы буквально испарились. Они одолели босса за минуту до истечения времени.

Ваш уровень повысился. Ваш уровень повысился.

Все трое подняли по два уровня.

– У нас получилось! Вот она, сила командной работы! — девушка на радостях принялась прыгать.

– Лариетта, — недоумевающе посмотрев на нее, Арк спросил, — Тебе доводилось раньше проворачивать подобное?..

– Да, конечно. Я постоянно охотилась в группах.

Когда игроки выше 100-го уровня охотятся вместе, то время от времени им предоставляется возможность для взаимодействия. И так как Лариетта не раз и не два принимала участие в групповой охоте, то и с механикой такого сотрудничества она была прекрасно знакома, в отличие от Арка, предпочитавшего охотиться в одиночку. Тот если и кооперировался с кем-нибудь, то в основном это были Реабилитаторы или другие NPC, с которыми групповое взаимодействие невозможно.

«Нужно будет расспросить ее поподробнее».

– Но такого огромного урона в результате взаимодействия мне еще видеть не доводилось! В основном, это происходит при участии 5 игроков, и бонусный урон едва достигал 200-300%… Да и выглядело это не так эффектно, — Лариетта не уставала восхищаться мощью «Гнева Богов».

Но удивляться здесь было нечему, ведь каждый из членов группы являлся представителем геройского класса. Обычные классы не шли ни в какое сравнение со специализациями игроков, в прошлом сражавшихся против Темного Властелина.

«Секундочку…»

Арк осмотрел поле битвы и поднял предмет, оставшийся от Вигуримы.

Стальной щит Ненависти и Отчаяния (магический)

Тип брони Стальной щит

Защита 160 (+30) Прочность 55/100

Вес 70 Ограничения Уровень 200+, Воинский класс

Стальной щит Вигуримы, вождя Накуджуков, который был лучшим офицером клана. Ему выпала честь поглотить сердце Юзурии, однако его потеря наполнила Вигуриму ненавистью и отчаянием, поэтому погибнув в этот момент, его последние пережитые эмоции впитались в щит и придали ему особую способность.

Сила +10, Выносливость +10, Защита +30

Жажда Жизни, активировав которую, вы можете в критической ситуации обратить силу своей ненависти в дополнительную защиту. Показатель защиты увеличится на 50% в течение 20 минут. Недоступно для персонажей без характеристики «Ненависть». Время перезарядки: 1 час>

«Что? И это все?» — нахмурился Арк, читая описание предмета.

Расправиться с боссом им удалось довольно легко, стоило только найти нужный метод, но все же это был монстр 600 уровня. И в награду за это им достался один магический щит? Да к тому же бесполезный для персонажей, не имеющих характеристику «Ненависти», которой никто в здравом уме пользоваться не станет.

«Это шутка такая? Добыча из монстра не стоит и двух миллионов вон, и за его убийство мы получили всего по два уровня. Впрочем… он же сменил форму под конец битвы…»

Верно. Изначально Вигурима являлся боссом 600 уровня, но, срыгнув сферу, сбросил чуть ли не половину уровней. Что и стало причиной столь несущественной награды.

«Черт, будь у нас в запасе больше времени, мы бы нашли другой путь…» — Арк со вздохом подобрал щит.

Он уже обсудил систему раздела добычи с Лариеттой, а Шамбалу подобные мелочи не интересовали в принципе. Так что, Арк не раздумывая присвоил предмет себе. Но, несмотря на малую находку, он все же был рад близкому окончанию миссии.

«Что ж, для выполнения квеста Магаро и Легендарного задания осталось лишь возродить само древо!» — пытаясь унять колотящееся сердце, Арк подошел к бутону в центре комнаты, однако кое-что заставило его вздрогнуть и остановиться на полпути…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 8. Рэдман наносит ответный удар**

– Пф, этот Вигурима… поделом ему, — в то же время за событиями, разворачивавшимися в Мировом Дереве, пристально наблюдали…

– Он слишком зазнался с тех пор, как проглотил сердце дерева, — проворчал, усмехнувшийся большой и грузный воин Накаджуков.

Этого Накуджука звали Куранка. Он был вождем племени до Вигуримы, который воспользовавшись временным отсутствием Куранки, присвоил сердце Юзурии себе и занял его пост. Так Куранка потерял свою власть и стал обычным членом свиты вождя. Но не эти разногласия были настоящей причиной отказа Куранки помогать Вигуриме.

– Все происходит так, как вы и предсказывали, – обратился Куранка к человеку, стоявшему рядом с ним.

Это был человек с красными волосами, носивший белую маску. Арк выполнял задание «Возрождение Мирового Дерева Нижнего Мира», которое относилось к Мировым квестам, соответственно боссы в таких заданиях не должны были умирать так легко. Изначально Вигуриму должен был поддерживать Куранка и 10 приближенных воинов, и предполагалось, что Арку ради окончания квеста придется сразиться со всеми ними одновременно… Но все изменилось с вмешательством Рэдмана, который кивнув сейчас, ответил:

– Все пройдет согласно пророчеству.

– У-ху-ху-ху, теперь мы наконец-то воплотим в жизнь вековые мечты Накуджуков, и Нижний Мир окажется в наших руках… — удовлетворенно улыбнулся Куранка, глядя на Рэдмана.

– Но что делать с группой Джуил? Они все еще нужны? Стоит ли сдерживать данное им обещание и отдавать во владение южный регион Нижнего Мира?

– … Гильдия Гермес, к которой принадлежит Джуил, имеет значительную силу в Средиземье, Грубая сила Накуджуков полезна не во всех ситуациях, так что, они все еще могут понадобиться. Пока я оставляю их на всякий случай.

– Как пожелаете… — Куранка явно не пришел в восторг от услышанного, но все же почтительно поклонился, после чего обратив взор на Арка, напряженным голосом заметил, — Что этот парень делает?

Арк в этот момент приближался к бутону в центре Мирового Дерева, держа в руках сердце Юзурии.

– Вероятно, наслаждается своей легкой победой, — в голосе Рэдмана сквозили насмешка и презрение, — В конце концов, он прибыл сюда ради возрождения Юзурии, и так близок к этому. Что он еще может делать?

Однако пока он договаривал эту фразу, Арк неожиданно положил сферу в рюкзак и принялся чертить магический круг на земле с помощью странного светящегося порошка.

– Это Порошок Межпространственного Перемещения Магаро! – увидев его манипуляции, забеспокоился Рэдман, — Не может быть… остановите, остановите его!

– Что? Что вы имеете в… Хм? — Куранка недоумевающе наклонил голову набок.

Однако Арк уже закончил магический круг, после чего вместе с Шамбалой и Лариеттой вошел в появившийся портал, который за ними тут же растворился в воздухе.

– Это… нонсенс! Он забрал Юзурию с собой? Какой в этом смысл?! Не может быть… он почувствовал что-то неладное? Мое присутствие? Как… — Рэдман не мог скрыть своего замешательства и продолжал бормотать до тех пор, пока резко не обернулся к Куранке, – Он… он планирует возродить Юзурию на территории клана Баран! Я и представить не мог, что ему в голову придет настолько дикая идея, особенно после проделанного сюда пути и пережитых испытаний! Это идет наперекор всем моим планам. Мы обязаны остановить его. Трубите сбор войск. Возродить Мировое Дерево не так-то просто, поэтому у нас еще есть время. Поймать его и вернуть сердце Юзурии!

– Слушаюсь, займусь сбором войск немедленно! — Куранка поспешил выполнять приказ.

— Хе-хе, неплохая идея, а? — усмехаясь самому себе, Арк вышел из портала.

Изначально он намеревался возродить Мировое Дерево прямо на месте, в Агейроне, считая, что у него нет другого выбора, однако в последний момент он обратил внимание на кое-что интересное в описании Сердца Юзурии. В нем утверждалось, что для возрождения Мирового Дерева «требовалось выполнить необходимые условия». Если бы Сердце Юзурии изначально находилось в бутоне, то Арк проигнорировал бы это уточнение, но он понял, что здесь что-то не так, когда узнал, что Вигурима проглотил ядро. Разве из этого не следовало, что при выполнении всех условий Юзурия могла быть возрождена в любом месте, а не только в стенах Агейрона?

«Конечно, возрождать дерево необходимо в Нижнем Мире, и возможно это лишь при свете полной луны, но…»

Зона вокруг Мирового Дерева получала бы огромные преимущества различного рода. Например, Попо, будучи лишь семечком Дерева, уже приносил огромную пользу деревне Лансель. Поэтому если бы Арк возродил Юзурию в Агейроне, то все бонусы от близости Мирового Дерева достались бы Накуджукам.

«Что я, умом тронулся? С чего бы мне отдавать такое преимущество в руки Накуджуков? До захода полной луны еще осталось немного времени. Я должен успеть закончить все приготовления и возродить Юзурию в замке Хаман. Возможно, необходимые условия, упомянутые в информационном окне…»

Арк уже догадывался, какие именно условия требовалось выполнить для завершения миссии. Скорее всего, помимо всего прочего, ему потребуется Святая Земля. И Арк знал, где можно разжиться достаточным ее количеством – в деревне Лансель. Место, где рос Попо, и все близлежащие поля были покрыты плодородным слоем Святой Земли. Теперь, когда проблема с нехваткой продовольствия в Ланселе была решена, Арк счел, что не произойдет ничего страшного, если он позаимствует немного Святой Земли. К тому же, ее полезные эффекты были расширены благодаря Чудодейственному Уходу, который Арк применил на нее в прошлом — этого оказалось достаточно для выращивания овощей.

«Если мне удастся возродить Юзурию в замке Хаман, то это принесет невероятную выгоду!»

Разумеется, Арк не подозревал ни о присутствии Рэдмана, ни о его планах. При принятии решения он руководствовался лишь стремлением к заработку.

– О, Арк-ня! — выйдя из портала, Арк оказался прямо в центре главной площади Ланселя и Джана, прервавшая свой танец по такому случаю, сразу же подлетела к нему, однако заметив Лариетту, навострила уши, — Кто это-ня? Очередная девушка-ня? Ну, ты ловелас-ня!

– У меня нет на это времени! — оттолкнув Джану, Арк побежал через площадь.

– Ня! Он оттолкнул меня-я? Да как он посмел-ня! Арк — плохой человек, ня, — подняв в удивлении бровь, Джана недовольно взмахнула хвостом, — Ня… ня… но Джана не ненавидит плохих парней-ня. Напротив, это интригует-ня.

Фанаты Джаны недоверчиво смотрели на нее:

«Разве плохие парни – не банальность?»

«Может, и мне попробовать?»

Как бы там ни было, сейчас Арк не мог обращать внимания на подобные глупости, ведь его главным врагом было время. Он должен успеть возродить Мировое Дерево, пока над Нижним Миром все еще светит полная луна. Прорыв через Агейрон занял меньше времени, чем предполагал Арк, поэтому у него оставалось два часа в запасе. За это время ему следовало собрать и доставить Святую Землю в замок Хаман и закончить все приготовления к ритуалу возрождения.

– Гален-аджосси!

– О, Арк? Ты вернулся. Твоя лавка…

– Я вернулся не ради нее. Пожалуйста, срочно собери людей.

– Людей? Что происходит?

Арк вкратце обрисовал ситуацию, сложившуюся в Нижнем Мире.

– Тот самый Нижний Мир, откуда родом Бона с детьми? Понимаю. Клан Баран уже стал важным заказчиком для нашей деревни. К тому же, Святая Земля, как-никак, принадлежит тебе. Я немедленно отправлю жителей на ее сбор с полей. Сколько тебе потребуется?

– Примерно двойной объем почвы, использованной для посадки Попо.

– Значит, земли с трех-четырех полей должно хватить. Скоро все будет готово, — Гален тут же отправился собирать крестьян.

Арк произвел на фермеров крайне благоприятное впечатление, предоставив им в свое время Святую Землю, поэтому они беспрекословно повиновались. Спустя час четыре повозки, до верха наполненные Святой Землей, были готовы к отправлению.

– Что ж, мне пора возвращаться обратно.

– Желаем успеха!

Арк, закончил приготовления к перемещению, стал чертить магический круг: «Секундочку. Мне придется потратить уйму Порошка Межпространственного Перемещения на эти повозки… Впрочем, неважно. Вскоре в ее использовании исчезнет какая-либо необходимость».

Решив это, Арк использовал все остатки порошка для открытия огромного портала на окраине деревни. Пройдя через него, он вновь оказался в замке Хаман.

– Арк, что стряслось? — едва он прибыл в замок, ДжастисМэн и Реабилитаторы поспешили ему навстречу.

– Какого черта? Разве не ты говорил, что Нижний Мир присоединится к Средиземью в случае успеха нашей миссии?

– У нас не получилось?

– Нет-нет, все в порядке, – улыбнулся Арк, принявшись объяснять подробности.

– Ха-ха, другого я от тебя и не ожидал! — ДжастисМэн со смехом похлопал Арка по плечу, — Кому еще подобное могло прийти в голову при таких-то обстоятельствах? Ладно, сейчас не время для разговоров. Собирайте солдат, нужно начать приготовления немедленно.

– О-о, мы увидим возрождение Мирового Дерева собственными глазами? — Бесетью и другие старейшины взволновались не на шутку.

В скором времени солдаты Баран взялись за лопаты. Им требовалось выкопать выемки для Святой Земли, в которую будет посажена Юзурия. Пока работа кипела, Арк регулярно проверял положение луны на небе. Огромная полная луна уже опустилась, казалось, она касалась вершин холмов.

– Осталось примерно 40 минут. Сохраняя текущий темп работы, мы должны успеть вовремя!

Но Арк рано расслабился, ведь в этот самый момент на фоне луны промелькнула огромная черная тень. Это было похоже на приближающуюся стаю ворон, но только гораздо, гораздо крупнее в масштабах. Арк сощурил глаза в неуверенности, не привиделось ли ему, а затем широко распахнул их:

– Д-дракены?..

Так и было, тень, теперь чуть ли не полностью закрывавшая собой луну, оказалась отрядом наездников на Дракенах, пересекших северные горы. И это была не небольшая стая, как раньше. К замку летело около 500 Дракенов! К тому же, на многих из них восседали Накуджуки, вооруженные копьями и мечами.

– Дракены?! — удивленно воскликнул ДжастисМэн, подняв голову.

– Как их много!.. Откуда? Если у Накуджуков все это время имелось в распоряжении столько Дракенов, то почему они выходят на поле боя только сейчас?

Арк и ДжастисМэн терялись в догадках, чуя неладное. Но размышлять над этим не было времени.

– Главнокомандующий, Накуджуки начал продвижение по каньону!

– Что? Как? — ДжастисМэн, подскочив от неожиданности, поспешил на стены замка.

Как и доложил часовой, враг уже вошел в каньон Курата. Накуджуки перешли в полномасштабное наступление, чтобы помешать возрождению Юзурии.

– Поспешите! Закончив возрождение Юзурии, мы получим значительные бонусы, в том числе и боевые. Мы должны успеть до прибытия врага!

– Есть! Ускорить темп!

Следуя приказу ДжастисМэна, клан Баран принялся лихорадочно махать лопатами. Благодаря этому с земельными работами удалось покончить еще до атаки Дракенов на замок. Арк достал Сердце Узурии из рюкзака и уже было намеревался поместить его в землю, но тут…

Бзззззз! Бум!

Огромный черный орел пролетел над головой Арка, и в землю перед ним ударил разряд молнии. Мощная ударная волна отбросила Арка на несколько метров, а неожиданный удар выбил Сердце Юзурии из его рук.

– Ай, какого…

Арк поднялся на ноги и, пошатнувшись, увидел, как чьи-то смутно знакомые очертания начинают проступать в облаке поднявшейся пыли. Красные волосы оттенка крови развевались на ветру, пока фигура в белой маске шла вперед.

– Рэдман!.. — впервые Арку доводилось увидеть его вблизи.

Его лицо было полностью закрыто маской, а с его красной, под стать его волосам, кольчуги, казалось, капала кровь. В центре его нагрудника находилось тиснение, по очертаниям напоминавшее индуистского бога Индру. Кольчуга Рэдмана двигалась при ходьбе, из-за чего изображение Индры извивалось, словно живое.

«Ничего не понимаю… Почему он здесь?» — Арк отступил на шаг назад.

Он всегда считал, что Рэдман был ключом к прохождению теста в Globsl Exos, и поэтому долгое время пытался установить его личность, но безуспешно. Даже встретившись с ним лицом к лицу, Арк понятия не имел, с кем именно имеет дело. И уж тем более он не понимал, что стало причиной его неожиданного появления.

«Что Рэдману могло понадобиться от нас?»

– Я забираю Сердце Юзурии обратно.

– Что? – спросил Арк с глуповатым выражением лица.

– Кем он себя возомнил?

– Он здесь один? Экий храбрец.

– Разделаемся с ним, пока остальные не подоспели!

Бул-кун и Деок-дай рванулись к нему, занеся мечи для удара, но как только они взмахнули оружием, Рыжеволосый сразу же исчез из виду.

– Получай!.. Э… куда он пропал?.. — Бул-кун какое-то время озадаченно оглядывался вокруг, однако внезапно у него перехватило дыхание, — Ай!

Невесть откуда появившийся, Рэдман внезапно оказался сбоку от него, отчего Бул-кун, запаниковав, отступил, но было слишком поздно – что-то вылетело из ладони противника, и раздался оглушительный грохот взорвавшейся бомбы.

– Ё-ё-ё!… — Бул-куна отшвырнуло на несколько метров.

Его тело еще не успело удариться оземь, а Рэдман уже шел на Деок-дая. Тот, заметив это, встрепенулся и поднял щит, однако тот просто ударил щит ладонью, и Деок-дай отлетел назад, приземлившись рядом с Бул-куном.

«Что, черт возьми, только что произошло?» — Арк совсем ничего не соображал.

В конце концов, Бул-кун и Деок-дай в прошлом промышляли гангстерством, что требовало отточенных боевых навыков, и их единственным досугом долгое время являлись сражения с другими гангстерами. Пусть их уровни и характеристики могли быть сравнительно невысокими, но все же их боевые навыки Арк оценивал на пять с плюсом. Однако только что с ними разделались ударом одной ладони, и это учитывая тот факт, что «Хранители-Штурмовики» считались бойцами с лучшей защитой среди всей группы Реабилитаторов. Но, как бы то ни было, они оба потеряли 30% здоровья и заработали оглушение от одного-единственного удара.

– Ах ты, ублюдок!..

– Схватить его!

Реабилитаторы и воины клана Баран окружили Рыжеволосого плотным кольцом, но тут вокруг него возникли черные фигуры, упавшие с неба на землю, словно боеголовки.

Бум, бум, бум, бум!

Это был Куранка и его наездники на Дракенах. Порывы ветра, поднимаемые взмахами крыльев сотен садившихся в замке Дракенов, едва не сбивали защитников с ног, в то время как поднятые в воздух пыль, грязь и гравий существенно ограничивали дальность их обзора. Повсюду слышались крики воинов Баран, вслепую натыкавшихся на Накуджуков.

– У-ху-ху, прикончите их всех!

– Сражайтесь! Если замок Хаман падет, то клан Баран обречен!

«Да что за херня тут творится?» — Арк передвигался чуть ли не на ощупь, пытаясь отыскать оброненное им Сердце Юзурии.

Единственной надеждой было немедленное возрождение Мирового Дерева. Если ему это удастся, то даже его смерть не будет иметь значения. Но если он не успеет, то все пропало.

«Вот оно!» — Арк довольно быстро заметил Сердце Юзурии, катавшееся по земле.

Оно постоянно удалялось от Арка, оставаясь незамеченным в пылу битвы и пинаемое десятками солдатских ног. Так обращаться с Мировым Древом… Иггдрасиль бы не сдержал слез, увидь он эту сцену. Арк поспешил подобрать Сердце, едва завидев его. Но Рэдман перерезал ему путь сквозь пылевое облако.

– …!

Арк рефлекторно затормозил и взмахнул мечом. Но, как и в случае с Бул-куном, тот, внезапно исчезнув, появился сбоку от Арка. Почувствовав приближающуюся ладонь Рэдмана, занесенную для удара, по спине Арка побежали мурашки — ему стало не по себе, инстинкты предупреждали его о серьезной опасности.

«Кажется, все серьезнее, чем я предполагал», — Арк мгновенно использовал Темный Танец, переместившись на 10 метров в сторону.

«Впрочем, ненамного… О, боги!»

Разумеется, Рэдман не собирался оставлять Арка в покое. Когда тот уже было издал вздох облегчения, ладонь противника ударила его в спину. Рэдман прекрасно знал все уловки Арка и не потерял его из виду, поэтому хоть Арк и ощутил опасность вновь, на этот раз все же не успел избежать атаки. Раздался мощный хлопок. Арк почувствовал, будто внутри него что-то ломается, и после этого перед ним возникло сообщение:

Вы пострадали от Разрыва Чакры.

«Разрыв Ч-чакры?» — Арк интересовался боевыми искусствами, и слово «Чакра» встречалось ему не впервые.

Не вдаваясь в подробности, можно сказать, что это понятие родом из Индии. Другими словами, «Разрыв Чакры» относился к восточным единоборствам и был похож на приемы из различных файтинговых игр, позволявшие создавать шары энергии и запускать их во врага. Но с тем отличием, что «Разрыв Чакры» применялся в ближнем бою, позволяя проводить разрушительную энергию из ладони прямо в тело врага. Что ж, это имело смысл, ведь полученные Арком повреждения оказались прямо-таки чудовищными. Удар, проигнорировав защиту, нанес ему 800 урона, а также уменьшил запас маны на 1000, при этом замедлив Арка и даже оставив его на короткое время парализованным.

«До чего читерский навык!» — упав на землю после удара, Арк откатился и едва сумел приподнять голову.

Он знал, ему не совладать с таким соперником. Впрочем, он знал это еще до встречи с Рэдманом, так как однажды видел его в действии, когда смотрел воспоминания Попо, и видел, как тот в одиночку одолел целую деревню енотов. Даже Иггдрасиль, Мировое Дерево, оказалось не в силах совладать с ним. Ни один игрок не мог обладать подобной силой, поэтому Арк долгое время считал его НПС-ом, но…

«Он – живой игрок!»

С помощью Кошачьих Глаз он определил, что информационное окно Рэдмана отличается от окон других НПС – вместо «Имени» и «Уровня» там стояли лишь знаки вопроса, на что могло быть лишь две причины. Либо Рэдман использовал специальный навык для скрытия персональных данных, как это делал Шамбала, либо его уровень превышал уровень Арка на 100 или больше. Впрочем, Арк мог определить огромную разницу в уровнях и без численного показателя перед глазами.

«Но я не могу просто так сдаться. Я должен бороться!» — сцепив зубы, Арк сильнее сжал рукоять меча.

Однако Рэдман, казалось, потерял интерес к нему, так как повернулся и пошел в обратном от него направлении.

«Ой, точно!..» — Арк какое-то время тупо следил за удаляющимся врагом, пока до него не дошло, что перед самым нападением он почти достиг Сердца Юзурии! Рэдман уже был в паре шагов от сферы, когда в него вонзился кинжал.

– Арк, ты там спишь, что ли? Поднимайся! — четкий силуэт Шамбалы пронесся сквозь облако пыли.

– Да! Шамбала, ты как всегда вовремя!

– Исцеляющее Прикосновение, Покровительство Богини! – Лариетта, прибыв следом за ним, применила восстановительную магию на Арка, восполняя его здоровье.

– Вот так-то лучше! Теперь посмотрим, кто кого! — Арк вновь поверил в свои силы, увидев пришедших на выручку Лариетту и Шамбалу.

Разумеется, в бою один на один против Рыжеволосого у него не было шансов. Но Арк был не один. Учитывая Шамбалу и Лариетту, их стало трое против одного, а с его питомцами и вовсе пять против одного!

– Дедрик и Разак, защищайте Лариетту. Шамбала, ты знаешь, что делать. Зайдем на него с двух сторон.

– Хорошо. Сделаем его.

– Да! Темный клинок!

– Метательные ножи, Меч-Торпеда!

Лариетта успела применить баффы на Арка и Шамбалу перед тем, как они разделились. Приблизившись к Рэдману по широкой дуге, они активировали все свои способности. Арк попытался запутать врага комбинацией Темного Танца и Скольжения, при этом осыпая его градом Темных Ударов и Ответных Ударов. Шамбала же применил Меч-Торпеду и Перекрестные Удары. Дуэт, покоривший Порочный Силрион, вновь сражался вместе!

Было сложно уследить за ходом боя в пылевом облаке, там виднелись лишь разряды молнии и вспышки света, сопровождаемые ревущим грохотом. Впрочем, это было сражение такого рода, в котором что-либо разобрать не представляется возможным и без пыли – слишком уж быстры движения, слишком ярки взрывы от комбинаций навыков. Схожий эффект можно увидеть, разве что ускорив битву с участием сотен обычных персонажей раза в четыре.

«Невероятно!» – прошептала Лариетта, оставаясь в стороне вместе с питомцами.

Но наибольшее удивление испытывали Арк и Шамбала: «Мы и правда на такое способны?»

Время от времени игроки неожиданно для самих себя испытывают что-то вроде пробуждения. Для многих FPS или RPG требуется умение координировать действия и контролировать ситуацию. Ориентироваться и быстро принимать верные решения в постоянно меняющихся условиях боя не так-то просто, это требует определенных навыков и опыта.

Но иногда игроки удивляют сами себя. Их движения начинают сопровождаться особенной анимацией, а достигнутый уровень адреналина и концентрации повышает способность правильно оценивать ситуацию и эффективность применяемых навыков на 120%. Именно в подобном состоянии «пробуждения» Арк и Шамбала находились сейчас.

Существует два вида людей: люди, которые в критических ситуациях сдаются и теряют волю к борьбе, и люди, которые находят в себе скрытые резервы именно благодаря отчаянности положения. Арк и Шамбала относились ко второму типу. Каждый раз, когда они встречали заведомо более сильного противника, чем они сами, сила их способностей превышала самые смелые ожидания.

«Еще ничего не потеряно, вдвоем мы сможем одолеть его!» — Арк не сомневался в победе, видя, что уровень здоровья Рэдмана начинает падать. В конце концов, он потерял половину жизней и, пошатнувшись, отступил. Как бы ни были высоки его характеристики и мощны его способности, всему был предел, и с Арком, Шамбалой и Лариеттой, обладающими геройскими классами, Рэдману было не совладать. По крайней мере, так думал Арк:

– Ты проявил излишнюю самоуверенность, придя сюда один!

Когда Арк в очередной раз занес меч для удара, глаза Рэдмана сузились. Он ударил кулаком оземь и прокричал:

– Какая дерзость… Воззвание Шивы!

Следом за этим из земли неожиданно выросла огромная каменная статуя, изображавшая одного из триады главных индуистских божеств. Статуя Шивы имела четыре руки и три глаза, а вокруг ее шеи обвивалась змея. Все четыре руки гипнотизирующе задвигались, и все вокруг осветилось тусклым красным сиянием, тут же перед Арком возникло красное окно с предупреждением:

Был использован навык Воззвание Шивы.

Под эффект попадают все персонажи, находящиеся в пределах 300 метров от статуи Шивы.

– Какого?.. Насколько нечестный эффект!

Тем временем Рыжеволосый потянулся к своему поясу, за чем последовала мощная вспышка света, причинившая невыносимую боль глазам. Что произошло? Пока Арк и Шамбала терялись в догадках, из их бедер начала идти кровь.

Вам нанесли удар Клинком Чакры.

– И это все, на что способны игроки с геройскими классами? – пробормотал Рэдман, держа черный меч, излучавший красное сияние.

«Так это… вот оно что!..» — побледнев, Арк упал на одно колено.

Давно забытые воспоминания пронеслись перед его глазами. Он уже давно начал чувствовать, что что-то было не так. То, что он увидел, читая память Попо, не было похоже ни на что, с чем ему приходилось сражаться до этого. Арк называл Рэдмана «красным человеком» не только из-за волос. Когда тот уничтожал деревню енотов, он был окружен некоей красной аурой. И все это время Арк считал, что это просто причуда памяти дерева…

«Нет, вероятно, он применил этот навык и тогда, в деревне, благодаря чему легко расправился с енотами. В этом состоянии его способности раскрываются на полную. Значит, все это время он…» — хоть поначалу Арк был в отчаянии, сейчас он немного успокоился.

– Арк, он приближается, – прервал ход его мыслей голос Шамбалы.

Рэдман двигался с невероятной скоростью. Плотное облако пыли поднималось там, куда ступала его нога, и каждый его шаг вызывал ударную волну, словно от взрыва. Арка снова отбросило на несколько метров. Шамбале же удалось подобраться к Рэдману сзади и ударить его кинжалом в спину, но тот, не заметив урона, нанес ответный удар.

– Кияяя!

После его удара кровь брызнула в разные стороны, образуя букву Х. Он был настолько уверен в себе, что не обращал внимания на раны.

Рэдман предугадывал каждое движение мечей соперников, нанося размашистые контрудары. Арку и Шамбале, лишенным возможности ударить соперника, оставалось лишь избегать повреждений самим. Но, тем не менее, их здоровье уже упало до отметки в 30%.

– Исцеляющее Прикосновение! – поспешила спасти ситуацию Лариетта.

– Сопротивление бессмысленно! — с этими словами Рыжеволосый устремился к Лариетте.

– Дедрик, Разак, остановите его!

– Понял, понял. Эй ты, урод, я здесь!

Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Дедрик и Разак поспешили наперерез Рыжеволосому, но тот лишь слегка повел мечом в их сторону, и ударная волна отшвырнула питомцев назад. Он постоянно использовал Волну Силы, Лариетта была в опасности.

«Нам его не остановить!» — стало ясно, что пока Рэдман находится в зоне влияния статуи Шивы, он непобедим.

«Но в описании Воззвания Шивы был намек на слабое место этого навыка. Во-первых, статую можно разрушить, а во-вторых, у нее должно быть ограниченное время действия. Но этот парень очень опасен в зоне влияния статуи… Если бы только Реабилитаторы или воины клана Баран не были так заняты сражением с Накуджуками, то они могли бы уничтожить статую, пока мы его отвлекаем».

К счастью, Воззвание Шивы действовало только на определенную местность. Если Рэдман отойдет от статуи на расстояние, превышающие 300 метров, то его характеристики вернутся в нормальное состояние. Неуязвимым он становился только близ статуи. Если Арку, Шамбале и Лариетте удастся выйди за пределы эффекта статуи, то ему придется последовать за ними.

«Мы можем просто держаться от статуи Шивы подальше, пока эффект не спадет. Скорость перезарядки подобных навыков составляет не менее 24 часов».

Как выяснилось после недолгих раздумий, путь к победе над Красным Человеком все же существовал.

«Но есть одна проблема», – с этой мыслью Арк покосился на сферу, все еще катавшуюся в пыли меж ног воинов.

Целью Рыжеволосого было получение Сердца Юзурии, а не убийство Арка. А Сердце находилось в зоне влияния статуи. Даже если группе Арка удастся отступить на относительно безопасное расстояние, то какой в этом будет смысл, если это позволит Рэдману беспрепятственно завладеть сферой?

«Нам нужно каким-то образом добраться до Сердца Юзурии до отступления!»

– Шамбала, атакуем его с флангов! Лариетта, помоги нам!

– Ха, глупые людишки, — Рэдман лишь улыбнулся очередной попытке Арка и Шамбалы зайти на него с двух сторон.

Когда тот сфокусировал внимание на них, Арк мысленно передал Дедрику следующее указание:

«Сейчас! Дедрик, хватай Сердце Юзурии. Хватай и лети что есть сил!»

– Слушаюсь!

Дедрик понял замысел хозяина и полетел по направлению к сфере.

– Ха, Сердце Юзурии у меня, хозяин! Видели? Кто тут лучший питомец?

Добравшись до сферы, Дедрик начал во всеуслышание хвастать своим успехом.

– Дурак неумный! — раздосадованно ругнулся Арк.

Арк и Шамбала ценой собственного здоровья отвлекали врага на себя. Именно благодаря этому Дедрику удалось остаться вне поля зрения Рэдмана, но он и здесь умудрился все испортить:

– Это что еще такое?!

– Беги, Дедрик! Лети вверх!

– Ой, понял! — Дедрик осознал свою оплошность и устремился наверх, отчаянно махая крыльями.

– Вы начинаете меня утомлять. Божественная способность, Молния Индры!

Четыре крутящихся диска, брошенных Рэдманом, взмыли в небо. Выгравированные на дисках силуэты Индры начали испускать искры, и через мгновение диски превратились в молнии, нацеленные на Арка, Шамбалу, Лариетту и Дедрика. В моменты гнева Индра уничтожал своих врагов ударами молний, и теперь мощные заряды электричества стремительно прорезали воздух.

– Дедрик!.. Ай!

Арк краем глаза увидел молнию, летящую к Дедрику. Когда молнии достигли своих целей, вокруг них возникало красное сияние.

Вы получили 200 урона от Молнии Индры! Вы получили 200 урона от Молнии Индры! Вы получили 200 урона от Молнии Индры…

«Урону не видно конца!» — Арк сильно побледнел, продолжая гореть заживо. Непрекращающийся поток молний съедал остатки здоровья группы.

«Ничего себе. Кажется, скоро конец», — Арк почувствовал непреодолимое желание выругаться, но не мог открыть и рта. Электричество вызывало судорогу всех мышц, отчего он не мог пошевелиться. Шамбала и Лариетта уже погибли от полученного урона. 20%, 15%, 10%… Арку тоже оставалось недолго.

– А, чтоб тебя!.. — Арк рухнул на землю, так и не выпустив меча из рук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 12. Глава 9. Восхождение Нижнего Мира**

– К-как? Как такое могло произойти? — Баксиль был не в себе, так как считал, что все закончится с возвращением Арка из Агейрона.

«Хе-хе, теперь все, что мне останется, лишь дождаться, когда Нижний Мир вознесется и, воспользовавшись своим «секретным оружием», заполучить наследство Магаро. И тогда все те мучения, которые я вынес, наконец-то окупятся!» — счастливо мечтал он.

Однако все его розовые мечты разрушило вмешательство Рэдмана с наездниками на Дракенах, сейчас штурмовавших замок. Возрождение Мирового Дерева было остановлено и, мало того, по каньону маршировала армия Накуджуков, грозившая в скором времени захлестнуть крепость. ДжастисМэн и Реабилитаторы пытались организовать оборону и хоть немного оттянуть неминуемое поражение, но наездники на Дракенах уже вовсю хозяйничали в замке, убивая воинов клана практически без какого-либо сопротивления.

– П-получай!

Солдат, только что стоявший перед Баксилем, теперь лежал в пыли, покрытый кровью. В замке находились не только воины, но и множество мирных жителей, которые занимались организацией быта и раздачей припасов, среди них также были и дети. Так как Баксиль занимал должность заведующего складом, он проводил с ними большую часть дня, носил вместе с ними поклажу, трудился до седьмого пота, даже играл с детьми. И теперь ему приходилось смотреть, как невинных жителей и детей безжалостно убивали прямо на его глазах, из-за чего его ярость начинала все сильнее разгораться.

– Арк до сих пор здесь, он остановит их, — пробормотал Баксиль, хоть и недолюбливал его.

Пусть тот и мог иногда показать себя с неожиданной, хорошей стороны, его истинная сущность очень быстро вновь выступала наружу и, тем не менее, Баксиль не мог не признавать силу Арка. Среди всех игроков, которых ему довелось встретить, он был самым сильным, поэтому у него не было никаких сомнений,что тому удастся выйти победителем и из этой ситуации.

Но когда Баксиль всмотрелся в закрывавшую поле боя пылевую завесу, пытаясь высмотреть Арка, его обуял страх. Арк, Шамбала и Лариетта были повержены.

«Хааа, теперь-то у него спеси поубавится!» — Баксиль не знал, почему он смеется, в то время как на его лице появилось отчаяние, а в душе зашевелились зародыши незнакомых и непривычных чувств.

«…Как так? Как ты можешь сдаваться? Ты ведь не из таких. Все свои победы ты одерживал без тени страха и сомнения. Поднимайся! Где та бравура, с помощью которой ты манипулировал Лариеттой? Поднимайся и стань человеком, который манипулировал и мной тоже!» — Баксиль не понимал своих чувств, хоть он и ненавидел Арка, ему все же не хотелось видеть его в таком положении.

В этот момент Рэдман остановил нескончаемый поток молний, так как Арка уже поджарило заживо.

– Чертов ублюдок!.. – заскрежетав зубами, Баксиль слезящимися от яркого света глазами смотрел на бездыханное тело Арка.

…Странное чувство. Что-то внутри Баксиля оборвалось, когда он стал свидетелем гибели Арка. Его смерть означала, что задание провалено, и что Накуджуки в скором времени доберутся и до него. Отчаянность положения привела Баксиля в замешательство, его будто парализовало. Впрочем, ненадолго: весь закипавший в нем гнев он направил на Рэдмана.

«Все из-за него. Это все из-за него!» — Баксиль провожал Рэдмана яростным взглядом, в то время как тот неторопливо приближался к Сердцу Юзурии.

– Как тебе это понравится, сукин ты сын?! — достав свиток, Баксиль прокричал, — [Изгнание]!

Во время использования свитка всегда возникал луч света определенного оттенка, который зависел от типа заклинания, и обычно этот луч сначала устремлялся к цели, а эффект накладывался только после достижения своей цели, но на этот раз свет просто завис перед Баксилем, не думая лететь к Рэдману.

– Эм… в чем дело? Что-то не так? Может, у свитка истек срок годности? Да вроде нет… а, вот оно что! — Баксиль впал в такое бешенство, что забыл обозначить цель заклинания.

Он использовал низкоуровневый свиток [Определение] на Рэдмана, так как ему требовалось установить его личность перед применением [Изгнания].

– Хе-хе, погоди у меня, сейчас только узнаю твое имя и… что за?.. — самодовольная улыбка Баксиля сменилась на выражение крайней степени замешательства.

[Определение] не только не открыло информацию о Рэдмане, но более того оно раскрыло присутствие Баксиля.

– Ты еще кто такой?! – резко обернулся к нему Рэдмана.

– Ой! — вскрикнул Баксиль, оседая на землю.

Рэдман в мгновение ока оказался возле него и, подняв руку, занес свой меч. В этот критический момент Баксиль дрогнул и отчаянно закричал:

– Блин, да не знаю я! [Изгнать] цель, стоящую прямо передо мной! Активируйся! [Изгнание]! Активируйся!

Загнанный в угол, Баксиль продолжал визжать, не зная, что еще можно сделать, так как вызванный луч уже начал рассеиваться, не сумев найти свою цель. Однако в этот момент сияние от свитка окутало Баксиля, и за несколько мгновений до удара Рэдмана луч, словно стрела, выстрелил в сторону сердца врага.

\*Вспышка.

– Угх… Что?.. Нет! О боги!

Свиток вспыхнул ярко-красным сиянием, и Рэдман полетел к горизонту, словно отбитый бейсбольный мяч за пределы стадиона.

— О! Я-я действительно смог ка-каким-то образом это сделать? – заикался Баксиль, пораженно провожая его взглядом. Это был новый метод использования свитка, о котором никто и никогда ранее не слышал.

– Ха-ха-ха, у меня получилось! Ни Арку, ни Шамбале, ни Реабилитатором не удалось совладать с ним, пока я одним ударом его не уделал! Как и следовало ожидать, свитки действительно самые сильные предметы!

В Новом Свете было найдено всего 10 свитков [Изгнания]. С его помощью можно отправить любого врага на расстояние до 10 километров. Это и было секретное оружие Баксиля, которым он намеревался временно вывести Арка из строя, когда им удастся заполучить наследство Магаро. Таким образом, Баксиль успел бы присвоить себе все ценности и смотать. Но теперь…

– О нет, что я наделал? — осознание свершенного настигло Баксиля слишком поздно, – Теперь у меня не осталось козыря в рукаве для Арка! — схватился он за волосы и застонал.

Но через секунду это прекратилось, так как Баксилю на глаза попалось Сердце Юзурии. Его резкая перемена настроения и разговоры с самим собой напоминали поведение шизофреника.

– Погоди, все не так. Если бы Сердце Юзурии попало в руки Рэдмана, то мы никогда бы не получили наследства Магаро. Ведь Арк – игрок, и он переродится только через 24 часа, то есть он не успеет возродить Мировое Дерево, так ведь?

Все приготовления к возрождению Мирового Дерева были практически завершены. Значит, если Баксиль сделает это самостоятельно, то все богатства Магаро достанутся ему одному? Баксиль продолжал сверлить Сердце Юзурии полным жадности взглядом, раздумывая над дальнейшими действиями.

– Да, если все пойдёт, как я и запланировал, то… — но Баксиль учел не все переменные.

Для возрождения Мирового Дерева ему понадобилась бы Священная Ветвь Арка. К тому же…

– Эй, свинтус, это ты для меня подобрал?

– А, что, как, что, где, кто?.. — услышав за спиной до боли знакомый голос, Баксиль от неожиданности подпрыгнул и, неловко приземлившись, повалился наземь.

Да, голос принадлежал Арку, который, вроде как, должен был еще долго находиться среди мертвых. Он, конечно, действительно погиб, но независимо от того, насколько силен враг, его так просто не остановить. Молнии Рэдмана были направлены только на Арка, Шамбалу, Лариетту и Дедрика. Так что, Арк сделал некоторые приготовления, приказав Разаку отступить подальше от действий молний. Таким образом, благодаря Клятве Смерти Разака Арк смог возродиться и после этого ждал своего шанса, чтобы неожиданно атаковать Рэдмана или же забрать Сердце Юзурии. Но в итоге всю работу за него сделал Баксиль.

– Это и было то самое «секретное оружие», которое ты готовил для меня? — прищурившись, Арк внимательно смотрел на Баксиля.

– Сейчас не время для этого! – вздрогнув при его приближении, закричал Баксиль, — Мировое Дерево! Тебе нужно возродить Мировое Дерево!

– Черт, а ты прав, — Арк осмотрелся вокруг, будто опомнившись.

Замок Хаман быстро погружался в хаос под натиском Дракенов и Накуджуков. Рэдман исчез, но крепость все еще находилась в опасности.

«Наш единственный шанс – Мировое Дерево. Только возрождение Юзурии может обратить ход боя в нашу сторону. И если мы проиграем даже при ее поддержке, в любом случае дело будет сделано. Выбора нет!»

– Баксиль, поговорим о твоем свитке позже.

Арк, взяв Сердце Юзурии, погрузил его во вскопанную землю и рядом воткнул Священную Ветвь Иггдрасиля, которая сразу же стала испускать бледное сияние, и в ответ на это земля начала дрожать.

– Да, эта реакция… Теперь…!

Из почвы показался маленький росток. Всего лишь росток с двумя маленькими почками. Арк ожидал продолжения роста, но, судя по всему, на этом все закончилось.

– И что это? В прошлый раз все было иначе.

В ответ на вопрос Арка возникло информационное окно:

Вы посадили Сердце Юзурии в Святую Землю.

Вы выполнили все необходимые условия: полнолуние, Святая Земля и Священная Ветвь. Однако Вигурима впитал в себя немалую часть сил Юзурии, поэтому ей потребуется больше времени на поглощение энергии полной луны, Святой Земли и Священной Ветви.

Арку было не привыкать, что беда не приходит одна. Но ждать целых два часа, когда неизвестно, что произойдет в следующую минуту? У него не было столько времени. К тому же, луна уже начинала заходить, и до восхода солнца оставалось от силы минут 20. Если за это время Сердце Юзурии не успеет прорасти, то следующая возможность для этого представится только через 2 недели. Им ни за что не удастся удержать замок Хаман до этого времени.

– Нет, невозможно! Как ты можешь называться Мировым Деревом, если твою силу смог забрать какой-то монстр? Просто дай чуть больше энергии своим корням, ты сможешь это сделать!

Арк продолжал отчаянно применять Уход на Святую Землю. Однажды ему уже удалось повысить ее плодородность таким образом, вот и на этот раз навык сработал: несмотря на то, что Юзурия была ослаблена влиянием Вигуримы, после применения Ухода росток задрожал и показался из земли на чуточку больше.

Рост Юзурии ускорился благодаря успешному применению Ухода.

У Арка вышло ускорить процесс всего на 5 минут.

– Уаааак!

– Остановите их! Уй…

Тем временем воины клана Баран погибали один за другим. Солдаты, ведомые в бой Реабилитаторами, ничего не могли противопоставить наездникам на Дракенах. А те воины, что находились под командованием ДжастисМэна, едва сдерживали напирающего неприятеля. Накуджуки, маршировавшие по каньону, уже были в непосредственной близости от замка.

– Арка, найдите этого недоноска Арка! — из облака поднятой пыли послышался голос Джуил и Дюка.

«Черт побери, почему Уход так слабо действует?» — у Арка оставалось 1500 здоровья, и с гибелью Лариетты вылечить его было некому.

Тем временем дракены принялись высматривать Арка с воздуха, что еще больше осложняло его задачу. Он понятия не имел, как ему успеть вовремя, и вскоре несколько Дракенов приземлилось за спиной Арка.

«Это конец?» — подумал он.

Однако следом за этим раздался залп орудий. Арк, подняв голову, с отчаянием в глазах видел, как Дракенов словно оттолкнуло невидимой стеной — они отлетели на несколько метров.

– Это Арк-ним! Арк-ним там!

– Все, на помощь Арк-ниму! Перезарядка! Пли!

Раздались знакомые голоса. Обернувшись, Арк заметил отряд тяжеловооруженных енотов с пушками наперевес.

– Я так и знал, что что-то неладно-ня!

– Арк-оппа! – группу сопровождала Роко верхом на единороге.

– Оу, так у вас тут драка? А я все это время скучал в деревне. Воины Мяу, пришло время для наших когтей! Не знаю, в чем конкретно тут дело, но мы идем на помощь Искателю Истины! Выпустить когти!

— Няяяя!

– Поможем Арку, нашему покровителю!

Хасан вместе с другими Мяу, а также с бывшими ворами вступили в бой с Накуджуками.

«Как они попали в Нижний Мир?.. А-а-а, верно…»

Увидев, откуда пришла неожиданная поддержка, Арк сразу все понял. На создание последнего портала он истратил весь Порошок Межпространственного Перемещения и, видимо, немного перестарался, потому что даже после прохода через него четырех груженых повозок он не закрылся и продолжал соединять Лансель с Нижним Миром.

Вероятно, жители обратили внимание на спешку Арка и последовали за ним из любопытства, прихватив с собой подкрепления на случай опасности. Подобное участие НПС не было удивительным, ведь их показатель лояльности к Арку составлял 100%. И теперь даже игроки, проследовавшие за обитателями деревни в портал, оказались втянутыми в сражение.

– Так, что здесь за заварушка-ня? Каждому, кто будет сражаться храбро, я обещаю поцелуй в щечку-ня!

– Правда???

– Поцелуй от Джаны? Покажем им всю мощь любителей косплея!

– Фи, что за… почему у них такие отвратительные глаза? – Накуджуки, в свою очередь, не смогли сдержать неприязнь при виде игроков

Это оттянуло неминуемое, но ненадолго. Дело в том, что Арк неслучайно пытался держать идущую войну втайне от обитателей деревни Лансель. Солдаты-НПС повышали уровень крайне медленно по сравнению с игроками. Уровни енотов, Мяу и бывших воров составляли примерно 150-180, что было гораздо меньше, чем у 200-уровневых питомцев Арка. Он просто не мог просить их сражаться на его стороне, ведь средний уровень Накуджуков составлял 280. И сейчас, как Арк и ожидал, деревенским жителям приходилось несладко. Еноты обстреливали врага с расстояния, Мяу обладали большой ловкостью, так что бывшие воры первыми попали под удар.

– О, черт! – устало простонал Арк.

Он был бесконечно благодарен за оказанную помощь, но он не просил ее. Теперь же прямо на глазах у Арка погибали все, кого он знал. Клан Баран, Темные Братья, жители Ланселя… Теперь это касалось не только Нижнего Мира. Джуил неизбежно поймет, что Арк базируется в деревне Лансель, и если она поведет Накуджуков через открытый Арком портал, то деревня будет уничтожена.

А у неигровых персонажей, в отличие от игроков, была всего одна жизнь. Джана, вечно дразнившая Арка, забавно выглядящий Хасан, вечно ходившая за ним по пятам Сара, или Гален, никогда не отказывавший ему в помощи… если битва будет проиграна, то Арк больше никогда их не увидит, а Лансель снова вернется в состояние разрухи.

«Нет, нельзя этого допустить. Я не позволю!» — Арк был знаком со страхом потерять близкого человека, как никто другой. Придя в отчаяние, он начал кричать на росток, все еще едва показывавшийся из земли.

– Юзурия, пожалуйста, прошу тебя! Ты Мировое Дерево, необходимое для поддержания баланса Нижнего Мира… и сейчас ты нужна, как никогда! Пожалуйста… пожалуйста, проснись. Проснись и спаси клан Баран от гибели!

Арк надорвал голос и больше не мог кричать. Но больше и не требовалось, ведь неожиданно Священную Ветвь поглотила яркая вспышка света, в то же время росток задрожал, и огромное Мировое Дерево внезапно устремилось из земли к небу.

Был успешно применен Чудодейственный Уход.

Ваши страдания, вызванные смертью друзей и невинных жителей, тронули Юзурию, и ваше сердце, которое думало не о себе, а о других, вызвало чудо. Изначально вы просто хотели возродить Мировое Дерево, но ваши стремления изменились, стоило вам увидеть страдания многочисленных людей. Искренняя забота о жизнях других – черта истинного опекуна. Ваша самоотдача повлияла на Юзурию.

Вы научились ценить жизнь других, тем самым тронув Мировое Дерево! Вы приобрели черту истинного опекуна, и ваша слава в качестве опекуна повысилась.

\* Успешное применение Чудодейственного Ухода повысило все ваши характеристики на 2. \* Привязанность повысилась на 20. \* Слава повысилась на 200. \* Мировоззрение увеличилось в сторону добра на 50.

Успешное применение Чудодейственного Ухода наделяет вас титулом Опекун Мирового Дерева.

Ваша слава в качестве Опекуна повысилась, теперь различного рода пациенты и больные будут испытывать к вам глубокое уважение.

\* Полученный титул повысил все ваши характеристики на 2. \* Слава повысилась на 200.

Искрение мольбы Арка привели к чуду! Мировое Дерево мгновенно начало оказывать свое влияние на поле боя. Сражение практически остановилось, ведь всё внимание оказалось приковано к Юзурии.

– Мировое Дерево!..

Его крона возвышалась чуть ли не до облаков и, казалось, почти дотягивалась до луны. Взгляды всех без исключения участников боя были обращены к дереву, и тут перед ним возникла прекрасная женщина, которая паря в воздухе, улыбалась Арку.

– Арк, потомок великого воина, твои молитвы были услышаны. Ты молил о возрождении Мирового Дерева, и я вознаграждаю тебя за проявленное рвение.

Мировое Дерево Юзурия было возрождено в замке Хаман

Юзурия – священное дерево, сохраняющее баланс Нижнего мира=Сеутандаля — на долгое время потерявшая силы и сознание, наконец-то смогла вернуться к жизни.

Каждое из Мировых Деревьев обладает своим набором атрибутов. Юзурия, находясь под влиянием луны, отвечает за утешение и благоденствие всех женщин, а также их детей, не достигших взросления. До тех пор, пока Юзурия защищает клан Баран, те будут способны противостоять любым невзгодам.

\* Прочность замка Хаман и прилегающих к нему зданий повышена на 50% \* Вероятность быть атакованным монстрами рядом с замком Хаман понижена на 50%. \* Защита замка Хаман и всех ближайших деревень повышена на 50%. \* Когда игроки и местные жители отдыхают в замке Хаман, скорость восстановления здоровья и маны повышается на 200%. \* Известность замка Хаман увеличилась на 5000.

Эффекты от взрослого Мирового Дерева действительно значительно превосходили эффекты Попо, который пока был всего лишь саженцем.

Как только огромное дерево возвысилось над замком, его стены сразу же стали оплетать толстые лианы, которые были похоже на те, что покрывали внешние стены Каира. В то же время лианы начали вытеснять Накуджуков из замка.

– Мои последователи, покарайте этих людей за их порочность! Божественное благословление Железной стены!

Повинуясь приказу Юзурии, поток лунного света сфокусировался на замке и, накрыв воинов клана Баран, словно оседающая пыль, напитывал их тела.

Юзурия применила Триумф Полнолуния.

Триумф Полнолуния – это особый прием, использующий всю ману Юзурии, который может быть применен только при полной луне. Его нельзя комбинировать с другими защитными баффами.

\* Здоровье всех союзников восполнено на 50% \* Защита всех союзников повышена на 500% на протяжении 30 минут \* Сопротивление к магии всех союзников повышено на 300% на протяжении 30 минут

– Чего? Защита на 500%, а сопротивление к магии на 300%?

Это бафф и, правда, стоил возгласа удивления. Благодаря поддержке Юзурии, ход боя повернулся на 180 градусов.

– Ну что ж, теперь повоюем! — обернувшись лицом к полю боя, усмехнулся Арк.

Поднятое Дракенами облако пыли уже улеглось, и он смог оценить текущее положение дел. Большинство Накуджуков было отброшено за стены замка лианами, но внутри все еще оставались сотни наездников на Дракенах. Тем же временем Джуил и Дюк были окружены кланом Баран, причем, совсем недалеко от Арка.

– Сукин сын!.. — они разразились ругательствами, едва завидев его.

Бок о бок с ними сражалась группа Дракенов, но те ничего не могли поделать против клана Баран и подкрепления из Ланселя, получивших 500% защиты и 300% сопротивления к магии. К тому же, опутывавшие их лианы сильно затрудняли передвижение.

Арк, возглавив объединенные силы клана Баран и деревни Лансель, сумел отбиться от остатков неприятеля. А когда Джуил и Дюк погибли, ситуация и вовсе стала совсем безнадежной, поэтому Дракены пустились в бегство, в то же время Накуджуки, боровшиеся с лианами, также последовали их примеру.

– Дааа, победааа!

– Ура Главнокомандующему! Ура Юзурии! – кричали воины клана, наблюдая за отступающим врагом.

Убедившись в окончательной победе, Юзурия с материнской добротой посмотрела на ликующее воинство, после чего обратилась к Арку:

– Арк, мне удалось исполнить свой долг лишь благодаря тебе. Я не могу не признать, что ты мой благодетель. Прими это в знак того, что ты близкий друг моему сердцу.

Юзурия протянула Арку ослепительно сияющую ветвь Мирового Дерева.

Священная Ветвь (Особый)

В этой Священной Ветви содержится эссенция самой Юзурии, чье благословление сделало магический эффект этой Священной Ветви еще сильнее. Бонус к эффектам зависит от текущих атрибутов Юзурии.

\* Удача +30 (+30) \* Вероятность срабатывания всех навыков +10% (+5%) \* Шанс найти магический предмет + 20% (+5%) \* Восстановление здоровья и маны при отдыхе в доме +30% (+10%) \* Защита +10% \* Особая способность: удаленная связь с Иггдрасилем и Юзурией.

«Вот так удача!» — челюсть Арка отвисла при взгляде на характеристики Ветви.

На самом деле, его сердце чуть не остановилось, когда он увидел, что Священная Ветвь, с помощью которой он возродил Юзурию, исчезла. Он не знал, какую прибыль ему принесет Нижний Мир, но потеря Ветви сильна ударила бы по его карману. Но, как оказалось, она лишь была улучшена… прекрасной женщиной ему в награду. С Иггдрасилем все происходило иначе. Но как бы там ни было, Арк заполучил Священную Ветвь, и на этом его Мировой Квест был завершен.

Вы выполнили Мировое Задание.

Благодаря выполнению квеста ваше информационное окно получило ☆☆☆☆.

В Новом Свете звездами награждается игрок, который совершил великий подвиг, тем самым изменив мир и ход его истории, при этом игрок становится героем региона, в котором он получил звезду. В дополнение к этому, после достижения определенного количества звезд игрок получит особую награду.

Текущее количество: 7 звезд — ☆☆☆☆☆☆☆.

И тут весь Нижний Мир начал сотрясаться так, будто началось землетрясение. На небосклоне появилась паутина трещин, которые быстро распространяясь, отслаивали его, словно змея сбрасывала кожу. Через раскрывшиеся щели начало просачиваться яркое сияние солнца Средиземья. Спустя века пребывания в пространственном шторме, Нижний Мир снова присоединялся к Средиземью.

– Ах, да! Лансельцы, поспешите вернуться через портал!

Пространственный портал должен был закрыться после восхождения Нижнего Мира. Арк не знал, в какой именно части Средиземья они окажутся, поэтому был велик шанс того, что жители деревни не смогут в скором времени попасть домой. Жители Ланселя и игроки, по воле случая оказавшиеся в деревне, прошли через портал обратно.

– Хорошо сыграно, Арк, — внезапно в его голове раздался голос Рэдмана, — На этот раз все закончилось ничьей. Мне удалось достичь своей первоочередной цели, а остальное неважно. Но если еще раз перейдешь мне дорогу – пощады не жди.

«Каков мерзавец! В лицо попробовал бы мне это сказать!» — нахмурившись, огляделся Арк.

Баксиль отправил его в бреющий полет, а он еще выделывается. И что это вообще значило? Пощады не жди? Второсортным злодеем себя возомнил? Говорить такие вещи, прячась в безопасном месте…

Однако вскоре Арк замер на месте, вытаращившись на небо. Но поразил его не Рэдман верхом на орле, который все это время летал прямо над его головой, а огромный объект, паривший в пространстве шторма измерений.

КААААААААААААААААААРРР!

«Это… это огромный небесный скат?»

Сквозь трещину в небе виднелась лишь небольшая часть объекта, но это определенно небесный скат, который был во много раз крупнее гигантского белого кита по имени Галлик, встретившегося Арку на морском дне. Длинный хвост небесного ската задевал края трещины, но то, что находилось на его спине, было еще поразительнее его самого. Это был замок, в три или четыре раза превышавший размеры замка Хаман. Он был похож на легендарный замок, передвигавшийся по воздуху… на воздушную крепость.

– Эй, проверь состояние систем, быстро! А потом составь отчет и отправь шефу!

Тем временем Департамент Планирования «Global Exos» погрузилось в хаос. Новый Свет долгое время не давал о себе знать, но прошлой ночью произошла перегрузка всех систем, сопровождавшаяся бешеным потреблением энергии, уходившей на подготовку к началу нового эпизода.

– Главная система совершила все необходимые обновления для следующего эпизода:

– Новый континент? Что за?.. – схватившись за голову, вскрикнул директор по планированию Ха Мэн-Ву, который в самом начале проводил общее собеседование.

Тем временем Ким Квон-Тэ, копавшийся в данных из десятков компьютеров, посмотрел на него:

– Босс, я нашел.

– Нашел что?

– Поиск по отчетам, относящимся к ранним стадиям разработки игры, показал, что для начала третьего эпизода должен быть выполнен ряд условий. Континент, о котором идет речь, называют Нижним Миром. Официальное название – Сеутандаль. Место возникновения – в зоне площадью 250 километров, находящейся в море, омывающем Королевства Шуденберг и Бристания. Точные координаты – X3489 Y5673.

– Ты думаешь, я сам не читал отчетов? Скажи мне что-нибудь, чего я еще не знаю! – раздраженно кричал Ха Мэн-Ву. – Я хочу знать, почему третий эпизод начался так неожиданно. Еще вчера к этому не было никаких предпосылок, а тут – на тебе! Найдите мне причину!

– Ну, в отчете указано, что причиной стало выполнение Мирового Квеста, касающегося Мирового Дерева Нижнего Мира…

– В том-то и дело. Третий эпизод еще не вышел, но я уже разослал предрелиз на телевизионные каналы. В нем говорится, что следующий эпизод будет крутиться вокруг приключений пользователей, а не НПС.

Именно поэтому Ха Мэн-Ву и хотел разобраться, в чем дело. Новостные каналы поднимут бучу, поэтому он и хотел подготовиться к вопросам о Мировом Квесте и восхождении Сеутандаля. Ведь если с кого и будут спрашивать, то именно с Ха Мэн-Ву, но на данный момент он знал чуть ли не меньше рядового игрока. Начался третий эпизод, это было круто… и это вся информация, которой он располагал.

«Почему я должен вечно выставлять себя клоуном на ТВ?»

– Судя по официальному сайту, сводкам новостей и различным слухам, ситуация в медиа-пространстве пока еще под контролем!

Ха Мэн-Ву чувствовал себя так, будто системы Нового Света издеваются над ним.

– Босс, я нашел ее! – воскликнул Хо Мен-Ван, просматривавший информационные сайты.

– Что еще такое?

– Причина, по которой Нижний Мир восходит… кажется, я нашел ее.

– Действительно? И где? Где ты ее нашел?

– Смотрите. Я выведу на главный экран, — Хо Мен-Ван нажатием пары клавиш вывел картинку на 120-дюймовый экран.

Это было видео, размещенное вчера в информационной сводке новостей официального сайта игры. Каким-то образом оно прошло мимо модераторов, и видео успело просмотреть огромное число пользователей – счетчик просмотров перевалил за 13 000.

– Это Нижний Мир?

Работники Отдела Проектирования тоже являлись игроками Нового Света, как и все остальные служащие «Global Exos», поэтому побросав свои занятия, они сконцентрировались на главном экране. Фильм назывался «Путешествие Дикого Волка в Нижний Мир».

Как и было указано в названии, главным героем фильма являлся черный волк. Начался фильм с долгого плана на волка, собирающего ингредиенты в неизвестных землях. Но спустя пару секунд идиллическая картина сменилась на сцену битвы с десятками непонятных красных монстров.

– О нет!

Фильм включал в себя элементы жанров на любой вкус, от мелодрамы до боевика, поэтому все зрители воскликнули, когда драконоподобный монстр поднял в воздух клетку с красавицей, и также все вздохнули с восхищенеим, когда Волку удалось спасти ее. Также все начали вздрагивать и держать друг друга за руки, когда появился босс.

После 2 эпических часов фильма… Волку, сразившему всех врагов на своем пути, удалось возродить Мировое Дерево Нижнего Мира, из-за чего это измерение стало частью Средиземья. Последняя сцена изображала Волка, окруженного восхваляющими его НПС Средиземья.

– Кто это? Этот Волк? – спросил Ха Мэн-Ву, невидящим взглядом уставившись в экран.

Но никто в Департаменте Планирования не был в состоянии ответить на этот вопрос.

– В видео, посмотри в информации к видео! – закричал он на Хо Мен-Вана.

– Загружено пользователем по имени Баксиль.

– Баксиль? Это и есть наш Волк?

– …Это вряд ли. В личной информации у него написано, что он гном-торговец из Королевства Шуденберг.

– Значит, он оператор фильма. Вызови его прямо сейчас и потребуй раскрыть личность Волка. Встреться с ним, как только узнаешь, кто он. Это поможет нам вернуть контроль над системами. Он должен начать работать на нас, и точка!

– Понял, — Хо Мен-Ван вновь зашел на сайт и продолжил копаться в профиле Баксиля.

Для загрузки видео на официальный сайт пользователю требовалось указать личную информацию. В теории, информация была нужна для предотвращения нарушений правил сайта, но на самом деле она использовалась для личных нужд компании. Зайдя через профиль администратора, Хо Мен-Ван получил доступ к номеру телефона Баксиля.

«Ведь не может Арк быть единственным черным волком во всем Новом Свете. К тому же, он избегает внимания. Он бы ни за что не позволил загрузить на официальный сайт видео с собой в главной роли», — с кривой улыбкой Хо Мен-Ван набрал телефонный номер.

После пары гудков из нее раздался голос:

– Алло?

– Прошу прощения за беспокойство, я из Департамента Планирования «Global Exos».

– Департамент Планирования?..

– Именно. Я говорю с Баксилем, недавно загрузившим на наш сайт видео?

– Да, а что с ним?

– Нам хотелось бы побольше узнать о главном герое фильма.

– Главном герое… вы имеете в виду Арка?

– Арка? — Хо Мен-Ван подскочил с кресла при этих словах, — Вы сказали «Арка»?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 1. Обитель последнего из Трех Чудес (Часть 1)**

В бушующих морских водах возле берегов королевств Шуденберг и Бристания возник . На новых землях скрыто бесчисленное количество легенд, поэтому наслаждайтесь новыми приключениями.

Именно так выглядело сообщение, полученное и прочитанное несколько дней назад каждым игроком Нового Света. Конечно, новость пробудила нешуточный интерес, ведь это означает появление и новых монстров, и новых земель и новых подземелий! Сеутандаль опьянял своей новизной всех игроков, жаждущих приключений, причем это касалось не только боевых классов.

Ведь обратившись к истории человечества, нетрудно было обнаружить, что появление новых земель и цивилизаций зачастую в значительной степени нарушало устоявшуюся экономику и политику. Например, в эпоху великих географических открытий в Европе начали появляться такие предметы, как чай, специи, шелк и прочие новые товары. Соответственно, торговцы Нового Света не могли упустить такой возможности, поэтому всё, о чем говорили купцы торгового города Гиран, так это о Сеутандале.

– Нужно скорее отправляться в земли возможностей, Сеутандаль!

– Мы не должны быть там позднее остальных гильдий, торопитесь!

Из-за этого на восточном побережье континента стало тесно от нахлынувших игроков. И вот в то время когда все воины и торговцы отправлялись в Сеутандаль, Арк, напротив, прибыл в Гиран из Нижнего Мира.

«Пф, все будто с ума посходили», — отряхнувшись, Арк огляделся.

Куда бы он ни зашел, всюду НПС и игроки говорили о Сеутандале, и это только те, кто остался, а так из-за отбытия людей в новые земли обычно переполненный Гиран казался пустым. Только вернувшись на континент, Арк осознал, насколько же огромным событием было появление нового континента.

«С другой стороны, не так плохо, что люди отправляются туда», — Арк с теплотой смотрел на игроков, направлявшихся в Сеутандаль.

Хоть охота там и усложниться из-за увеличившегося числа игроков, он успел очистить несколько подземелий в Сеутандале.

«Ну, в любом случае, я не смог бы монополизировать всю добычу, да и ситуация там теперь на 180 градусов отличается от той, что была месяц назад. Чем больше игроков, тем быстрее новый континент будет развиваться, и когда это произойдет, я получу более значительную выгоду, чем от тех подземелий, что будут очищены другими игроками!»

Он вспоминал события, произошедшие за последние несколько дней в Сеутандале: «Все прошло намного лучше, чем я планировал».

Хоть восхождение Сеутандаля и затронуло всех обитателей Средиземья, все же для клана Баран это стало более грандиозным событием. Мир, который был им известен на протяжении сотен лет, начал претерпевать изменения. Старейшины клана были полны страха и смятения перед неизвестностью, и эта реакция была вполне естественной.

Пусть в эпоху географических открытий Азия и была новым континентом для европейцев, местным жителям пришельцы казались страшными хищниками. Это знал даже Арк, который не мог похвастаться глубокими познаниями в истории, поэтому сразу после восхождения Сеутандала он быстро собрал старейшин.

– Несмотря на то, что ваш мир наконец-то присоединился к Средиземью, вы не сможете взаимодействовать с континентом.

– Что это за место, континент?

– Нечто, гораздо большее, чем Сеутандаль – на континенте существуют королевства Бристания, Синиус, Шуденберг, каждое из которых в своем распоряжении имеет тысячи и тысячи солдат. Более того, их снаряжение настолько хорошо, что ее даже нельзя сравнивать с вашей.

– В таком случае, что же нам делать, если они нападут?

– Только что нам удалось отбить атаку Накуджуков…

Старейшины перешептывались, на их лицах отражалось беспокойство.

– Я не могу гарантировать, что нет такого риска, — с напускной серьезностью продолжил Арк.

– Тогда разве это не серьезная проблема?

– Но клан Баран не так слаб, как прежде. Разве вам не удалось отразить атаку Накуджуков? Я уверен, если вы все сможете объединиться, тогда никто не посмеет вторгнуться на ваши земли.

– Хм… – старейшины все еще выглядели взволнованными, – Ясно, к чему ты клонишь, но мы ничего не знаем о них. Мы не имеем представления, как вести переговоры с ними.

– Беспокоиться не о чем, ведь если вы чего-то не понимаете, вам следует довериться тому, кто разбирается в этом, – ухмыльнулся Арк.

На самом деле, три королевства не могли позволить себе вторгнуться в Сеутандаль. Сомнений нет и в том, что посланники с континента будут настроены дружелюбно. Но на создание тревожной атмосферы у Арка были конкретные причины, а именно – чтобы порекомендовать Изабель, главу Темного Братства, на роль представителя Сеутандаля.

– Все верно. Существует и такая возможность.

– Мы можем предоставить это главе Темного Братства.

Старейшины были настолько взволнованы, что единодушно согласились доверить Изабель представлять их интересы. Вскоре после этого Изабель, созвав всех Братьев, переехала вместе с ними в Сеутандаль и, обосновавшись в крепости Хаман, переименовала новые земли в Восточную Нацию. Для Темных Братьев это был шанс покончить с темным прошлым и обрести новый дом, о котором они так долго мечтали.

Таким образом, был заключен контракт с Изабель.

Конечно, Арк делал это отнюдь не во имя блага Изабель, а в первую очередь для получения собственной выгоды. Глава Темного Братства обещала ему две награды, если все завершится удачно, поэтому с момента ее назначения на роль представителя Сеутандаля, он уже мог забрать свое. В итоге сразу после переселения Изабель в новый дом, в Сеутандаль прибыла делегация с континента.

Существовало две причины, объяснявшие, почему делегация решила нанести визит не Накуджукам, а клану Баран. Во-первых, Накуждуки – хаотическая раса, а во-вторых, за их плечами уже была попытка вторжения на континент – королевство Шуденберг подверглось наглой атаке с их стороны. Верно, это произошло, когда Арк телепортировал 50 Накаджуков из деревни в долине в Селебрид, именно поэтому жители континента считали их агрессивными монстрами и послали делегацию только к клану Баран. Хоть Изабель и сама была хаотическим персонажем, ее красота сгладила негативное впечатление.

– Мы лишь хотим подружиться с тремя королевствами. Конечно, Сеутандаль не может сравниться по своему развитию с континентом, но он обладает многочисленными уникальными ресурсами. И было бы выгодно всем, если бы между нами установились дружеские взаимоотношения. Если вы желаете начать сотрудничество, то позвольте нам послать людей в каждое королевство. Все будущие переговоры будут вестись через наших послов.

– Да, конечно…

Таким образом, у Восточной Нации появилась возможность создать официальное представительство в каждом королевстве.

– Я хочу попросить основать наше посольство в королевстве Шуденберг в деревне Лансель.

– Я не совсем понимаю, — с нежеланием проговорил представитель королевства, — Лансель – деревня в горах, не имеющая поблизости других деревень, а также расположенная в отдалении от Королевского Тракта. Почему вы хотите основать посольство в столь уединенном месте?

– Я понимаю вашу точку зрения, но мне очень жаль — Лансель уже стал союзником Сеутандаля.

– Что? Как это возможно?

– Я не могу раскрыть все подробности, но в любом случае, у нас налажен контакт с этой деревней, что делает наши отношения с королевством Шуденберг более доверительными. В знак дружбы, мы обещаем, что торговля будет вестись более интенсивно через Лансель и Шуденберг получит больше преимуществ, чем любое другое королевство.

– В таком случае, нет причин для отказа…

Казалось, представитель не понимал ситуацию, но почесав голову, принял предложение. У него не было причин для отказа, если имелась возможность получить преимущество.

«Хо-хо-хо, вот так!»

Это было одно из двух вознаграждений, обещанных Арку. Нет необходимости объяснять, что дипломатический и политический центр был хорошим стимулом для коммерческого роста. Если деревня Лансель будет назначена как переговорная точка между Шуденбергом и Сеутандалем, то игроки и НПС непременно устремятся туда. Обыкновенная горная деревушка станет новым торговым центром и, само собой, ее ценность будет тоже расти, а Универмаг Арка будет получать больше прибыли.

[п/п: переименовали «Магазин Мелочей Арка» в «Универмаг Арка», торговля между королевствами не может вестись через магазин мелочей…]

«Теперь торговля между Сеутандалем и Шуденбергом будет вестись исключительно через Универмаг Арка!»

Конечно, культурный уровень в Сеутандале по-прежнему оставался на примитивном уровне, поэтому товаров для продажи ожидалось не так уж много. Однако Восточная Нация уже определилась со своей столицей, и Изабель использовала средства Братства на строительство различных объектов вокруг крепости Хаман. Когда эти строительства будут завершены, развитие Сеутандаля увеличится и, вероятно, торговля также активизируется. Поэтому если Универмаг Арка сможет монополизировать всю торговлю с королевством Шуденберг, то, несомненно, он получит огромную прибыль.

«Это только начало», — подумал Арк, открыв контракт с Изабель.

Право установить торговый пост в Восточной Нации! Это было вторым обещанием Изабель. И благодаря торговому посту в Сеутандале, ему удастся торговать не только с Шуденбергом, но еще и с Бристанией и Синиусом.

Все же Сеутандаль оставался неразвитым местом с небольшим количеством пунктов для торговли. Если он все правильно рассчитал, то со временем их ценность значительно увеличится.

Скорее всего, будет невозможно удержать монопольное право на торговый пост вечно, но если сравнить с тем, что у него было до этого, то разница как между небом и землей. Будь он обыкновенным торговцем, получение прав на торговый пост отняло бы у него невероятное количество времени и усилий.

«Обладать правами на торговый пост все равно, что обзавестись гусыней, несущей золотые яйца. Если позже мне удастся вернуть Сильвану, тогда я заполучу долю Континентальной Торговой Фирмы…»

Сильвана, деревня Лансель и Сеутандаль были подобны треугольнику, связанному посредством торговли. Желание Арка контролировать рынки Шуденберга и Нагарана больше не была мечтой.

«Я вне досягаемости для гильдии Гермес, пока нахожусь в Сеутандале, и также у меня сохраняется возможность вернуть Сильвану».

Арк знал, стоит одной части паззла сойтись с другой, как все последующие будут сходиться сами. На самом деле, до недавнего времени он оставил планы по возвращению Сильваны, поскольку мощь Альянса Гермес превзошла его ожидания. Однако после событий в Нижнем Мире Альянс получил неслабый удар.

«Сид сказал, что они впустую потратили 3000 золотых на наемников, которые теперь бесполезны. Ху-ху-ху, Райден просто спустил деньги на ветер. Более того, клан Баран не дружественны с гильдией Гермес, поэтому те никогда не сунутся в Сеутандаль».

В голове Арка мелькали образы рыдающего и бьющегося головой о землю Райдена. Это еще не говоря о том снаряжении, что он снял с трупов Джуил и других гермесцев. Поэтому внутри гильдии должно быть много недовольных, и Сид видел явные признаки раскола.

«Ну, их сила не слишком ослабла, но если внутри Альянса есть разногласия, то о них можно пока не беспокоиться».

Как бы то ни было, проблемы Арка были решены мирным путем, и в то время как его дела начали приходить в порядок, действия окружавших его людей стали более решительными.

— Накуджуки используют деревню в долине в качестве своей базы, угрожая оттуда клану Баран, поэтому мы останемся в крепости Хаман, пока в Нижний Мир не вернется стабильность.

ДжастисМэн и Реабилитаторы выразили желание остаться в крепости Хаман.

– Мы будем тренировать клан Баран и поднимем несколько уровней.

– Что тогда сказал Рэдман? Я его в следующий раз так просто не отпущу.

– Нужно тренироваться до новой встречи с ним!

Их бой в одну калитку с Рэдманом оказал на них сильное влияние, как собственно и на Арка. Благодаря приключениям Арка в Нижнем Мире, Джуил и Дюк перестали быть для него противниками, из-за чего он стал самоуверенным, и вот встреча с Рэдманом опустила его с небес на землю.

«Мне еще предстоит долгий путь. Не знаю, чем он занимается, но без сомнений нам еще доведется встретиться, и за это время я должен поднять свои навыки достаточно высоко, чтобы сражаться с ним», — таким образом, целью Арка стал Рэдман и, чтобы превзойти его, ему нужно тренироваться и качаться еще больше.

Лариетта также изъявила желание остаться вместе с остальными в крепости Хаман. Она была офисным работником, поэтому интенсивная игра с Арком довольно сильно утомляла ее. Как бы она не желала, ей не удавалось идти в ногу с темпом Арка: «Но если я примкну к Реабилитаторам, то у нас будет больше возможностей увидеться».

Единственным, кто не принял решение, был Баксиль. К удивлению, тем, кто решил его проблему, стал Арк. После завершения квеста он сразу же отправился в Лабораторию Магаро, которая после стабилизации измерения вышла из миража. … И на Арка обрушился денежный водопад.

Наконец, ему удалось прибрать к рукам невероятное количество зелий и свитков. Им было найдено 200 продвинутых зелий и 150 свитков. Естественно, эти предметы будут выставлены в Универмаге Арка, правда, на продвинутых предметах были ограничения: минимальный уровень для покупки – не меньше 200-го. Игрокам в районе 100-го уровня, обитавшим возле деревни Лансель, не продадут такие свитки даже за двойную цену.

Вот почему Арк решил доверить их продажу в крепости Хаман Баксилю. Ведь множество игроков стекалось в Сеутандаль после его восхождения, и они почти все были высокого уровня, поэтому нуждались в необходимых товарах для покорения новых земель. К тому же Арк мог получить больше прибыли от продажи предметов именно высокоуровневым игрокам.

В конце концов, хоть Баксиль и желал заполучить эти ценные товары, его устроили и проценты с продаж, ведь он мог продать его предметы на 10% дороже! У Арка были проблемы с Баксилем в прошлом, но также он не мог отрицать его участия в восхождении Нижнего Мира – без его свитка [Изгнание] им не удалось бы завершить квест. Поэтому он расщедрился на большие комиссионные для Баксиля — все равно Арк ожидал большой доход.

«Хе-хе-хе! Когда пойдут продажи, я буду купаться в золоте!» — не без упоения думал он.

С продажи различного хлама ему удалось выручить 900 золотых, также была руда, которую он получил за изготовление оружия для клана Баран, и 20 предметов, выбитых с группы Джуил. А если добавить зелья и свитки, продаваемые Баксилем, то прибыль ожидается в районе 5000-6000 золотых, что было эквивалентно сумме, заработанной Арком за первый год игры.

«Осталось лишь распродать предметы. Учитывая воцарившийся среди игроков ажиотаж, заработать деньги на арендную плату не будет проблемой, — такие размышления взбодрили Арка, – Как и ожидалось, квест Магаро привел меня к большим деньгам!»

Благодаря этому заданию, он заработал тысячи золотых, но и это было еще не все, ведь Арк еще не получил награду от Магического Института — именно по этой причине он прибыл в Гиран.

«Отлично, надеюсь, что в этот раз я получу полную официальную компенсацию за свои поиски, принесшие столько хлопот?»

– Добро пожаловать, Арк, я ждал тебя, — незамедлительно поприветствовал его Шеннен, когда тот прибыл в Магический Институт и, проводив его в свою комнату, посмотрел на него с ожиданием, – Мой утренний гороскоп предсказал, что сегодня придет человек, которого я жду. Так что у меня было предчувствие и, судя по твоему довольному лицу, у тебя есть для меня хорошие новости.

– Вы на самом деле маг! – улыбнулся Арк, начиная доставать книги, собранные в Лаборатории Магаро.

Всего их оказалось 200, 150 из которых были книгами о Нижнем Мире, взятыми Магаро из библиотеки Магического Института перед его исчезновением, в то время как 50 оставшихся — его научными трудами. Арк считал их мусором, так как не мог их продать, в то же время для Шеннена эти древние фолианты были настоящим сокровищем.

– Надо же, тебе удалось это! Тебе и правда это удалось!

Как Арк и ожидал, Шеннен высоко оценил его усилия, раз уж так брызгал слюной.

– Где же Магаро оставил их?

И Арк разъяснил все обстоятельства, интересующие мага. Когда же речь зашал о гибели Магаро, Шеннен вздохнул:

– … Действительно, он придерживался лишь своего собственного мнения, поэтому в его смерти можно обвинить лишь его самого. Судя по его записям, он хотел вернуть Нижний Мир обратно в Средиземье. Однако его стремления провалились и все пошло не так. Спасибо тебе.

– В этом нет необходимости.

– Магический Институт находился в застое долгое время, — разведя руками, заговорил Шеннен, — Но теперь исследования величайшего гения нашего Института были возвращены, и мы сможем вернуть былое величие. Я благодарю тебя от имени всего Магического Института.

На самом деле, созданные Институтом Серебряная Стрела и Почтовое Перемещение основывались на проектах Магаро, поэтому после исчезновения такого гения технологии для этих изобретений не были доведены до ума. Однако сейчас у Магического Института есть возможность использовать его материалы и заполнить пробелы в знаниях, в том числе, чтобы создать новые зелья и свитки.

Восторженно глядя на щебечущего Шеннена, Арк понял, что исследования Магаро, оказались ценнее, чем он поначалу думал, поэтому ожидал значительное вознаграждение. К счастью, маг вскоре прекратил болтовню и завел разговор о том, ради чего Арк проделал такой долгий путь.

– Пришло время компенсировать потери, понесенные во имя Магического Института. Пожалуйста, прими это в дар, — с этими словами Шеннен протянул ему свиток.

– Это…?

– Это разрешение, дающее право стать членом Магического Института, подписанное самим Магистром. Мастер без промедления подтвердил тебя как полноправного члена Института. Скажу по секрету: у тебя будут особые права.

Арк получил свиток, и тут же появилось информационное окно:

Из рук Мастера вы получили титул Член Магического Института.

Он отметил ваши услуги, оказанные Магическому Институту, и наградил вас членством. Институт оказывает влияние на весь континент, и право быть частью этой организации принадлежит лишь маленькой группе людей. Эта честь позволит получать различные привилегии Магического Института.

\* В качестве бонуса за титул, все характеристики увеличены на 5 \* Ваша дружба с Магическим Институтом увеличена на 200 \* Слава увеличена на 300

Собственный склад и лаборатория, да еще и скидки на различные предметы! Это была превосходная награда… для мага, но Арка магия совершенно не интересовала. Бонус в пять очков ко всем характеристикам, конечно, был замечательным и, компенсация была достаточно велика, однако несравнимо мала, чтобы окупить все неприятности, с которыми ему пришлось столкнуться. Ему хотелось получить нечто материальное, откровенно говоря, ему нужны были деньги.

– Это… Это все?

– Полагаю, это не та награда, какую ты ожидал получить?

– Не совсем, но… – пытаясь подобрать слова, Арк в волнении зажестикулировал.

– Ха-ха-ха, я знаю, — рассмеялся Шеннен, — У Магического Института есть подарок, достойный героя, — он хлопнул в ладоши и тут же появился юный маг, – Пожалуйста, проводи нашего друга на 15-й этаж.

Молодой человек, казалось, был шокирован этим, но, быстро приняв невозмутимый вид, повернулся к Арку и вежливо проговорил:

– …Пройдемте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 1. Обитель последнего из Трех Чудес (Часть 2)**

Встав, Арк последовал было за юным магом, но остановившись, в нерешительности оглянулся на Шеннена:

– О, чуть не забыл, я хотел кое-что спросить.

– Что такое? Если это для тебя, то я помогу.

– Можете ли вы создать двое Врат Призыва?

– Врата Призыва? – Шеннен склонил голову, будто впервые услышал об этом.

– Что-то такое было в исследовательских материалах Магаро. Кажется в 13-й книге…

Именно поэтому Арк бросил все и поспешил в Магический Институт. Это было важнее его противостояния с гильдией Гермес и других заданий… Существовала одна проблема, о которой он не знал до восхождения Нижнего Мира. Арк это понял, когда попытался призвать Дедрика и Разака через 24 часа после восхождения Сеутандаля и, соответственно, после их смерти в бою с Рэдманом.

Призыв не удался (Ограничение Пространства)

— Э? Что это?

Такое красное предупреждение возникло, когда он попытался призвать своих питомцев. Он думал, что еще не прошло 24 часов, но то же самое было и еще через несколько часов.

– Даже несмотря на появление в Средиземьи, Сеутандаль разве не остался Сеутандалем/Нижним Миром?

С такими мыслями Арк вновь пытался вызвать их на континенте, однако вновь это не дало никакого результата, поэтому он начал осознавать, что проблема намного серьезнее, чем казалась изначально.

– Подождите… Причина, по которой я не мог призывать их в Нижнем Мире, была в том, что мы находились в одном измерении… Но теперь, когда Сеутандаль стал частью Средиземья… Ой…

Другими словами, штраф на призыв в Нижнем Мире распространился на всё Средиземье?

— Что? Как? То есть, я больше не смогу вызвать своих питомцев? – лицо Арка потемнело, когда он с запозданием осознал этот факт. Неужели он зря потратил целый год на выращивание своих фамильяров? И теперь ему не удастся ими пользоваться… Такое страшно было даже представить.

– Н-нет! Этого не может быть! Должен быть способ!

С тех пор Арк неугомонно искал решение и, внезапно для себя, нашел подсказку в дневниках Магаро, где предлагалось применить технологию Почтового Перемещения для телепортации объекта из Нижнего Мира. Врата Призыва был аналогичны Башне Почтового Перемещения, которая определяла местоположение цели и без каких-либо ограничений призывала ее. Это исследование было одной из побочных попыток Магаро вернуть Сеутандаль в Средиземье, однако эти Врата работали только на зарегистрированных питомцах.

– Уф, к счастью, Магаро помогает мне даже после своей смерти, — Арк в который раз напоминал себе, что это игра, поэтому неожиданная проблема всегда будет иметь решение, — В любом случае, если я сделаю это, то смогу призвать Разака и Дедрика?

Однако проблемы все еще оставались, в лаборатории Магаро не было ни одних уже готовых Врат Призыва. Существовали чертежи и планы, но для создания требовались редкие магические ингредиенты, продвинутая магия и продвинутая алхимия. Вот почему Арк хотел попросить Магический Институт заняться их созданием.

– Ах, вот оно. Ого, такой метод… Да уж, Магаро — истинный гений, — восклицал Шеннен, изучая данные и необходимые материалы.

– Сколько времени тебе понадобится на изготовление?

– Конструкция не так сложна, около одного дня. Я передам мастерской, что этот заказ является приоритетным. Правда, необходимые ингредиенты очень редкие, так что и цена будет высока, Давай посмотрим… около 700 золотых за изготовление одних Врат.

– М-может, я могу рассчитывать на небольшую скидку? — у Арка перехватило дыхание и чуть не отпала челюсть.

– К сожалению, с этим могут возникнуть трудности. Ты сам видишь, что необходимо множество редких ингредиентов. Причем я вычел стоимость работы, поэтому назвал лишь стоимость материалов. Если бы я прибавил оплату за сборку, то это бы составило более 800 золотых.

Арк знал об этом, так как и сам видел чертежи. «Глаза Сараку», «Модифицированное Дыхание», «Сила Маны» и прочее… все без исключения ингредиенты, необходимые для создания Врат Призыва, были дорогими. Более того, если бы любой обычный игрок попросил бы построить Врата, то ему бы это обошлось в 1000 золотых. Тем не менее, Арк надеялся получить скидку, так как его дружба с Магическим Институтом была высокой, но Шеннен не уступил ни золотого.

«Черт возьми, побочный эффект от квеста Магаро, кажется, будет больше, чем сама награда…»

Как и ожидалось, жизнь не была такой простой.

«Двое Врат Призыва обойдутся мне в 1400 золотых. Это примерно половина дохода, полученного из лаборатории Магаро!» — Арк чувствовал, что вот-вот взорвется от злости, однако у него не было иного выбора.

Питомцы стоили 700 золотых каждый, но они были ему необходимы.

«Мне еще повезло: если бы кто-то другой поднял Сеутандаль, то мне пришлось бы еще поискать способ возвращения питомцев, и заплатить при этом 2000 золотых. К счастью, я получил задание на поиск Мараго и нашел у него схему Врат Призыва. Ценность всех предметов лаборатории также сможет покрыть все расходы», — …подобный ход мыслей был полезным для его психического состояния.

– Я понимаю. Я соберу средства и вернусь завтра.

– В таком случае, мы незамедлительно начнем работу, — улыбнувшись, Шеннен направился в сторону мастерской.

– Следуйте за мной, — юный маг вздохнул и сделал шаг навстречу Арку.

«Да, точно, моя награда!»

В прошлом Арку довелось побывать на 10-м этаже, и там были предметы стоимостью в сотни золотых. Однако на этот раз он поднимался на 15-й этаж. Какие предметы есть там? Представляя себе возможную награду, Арк с удовольствием следовал за юным магом.

– Это действительно удивительно, я впервые побываю на 15-м этаже, само собой, появление здесь иностранца также произойдет впервые. Ой, прости, ты теперь не иностранец, а постоянный член Магического Института. В любом случае, на десятом этаже сокровища изумительны, так что я даже не могу предположить, что собой представляют сокровища пятнадцатого.

Говорил дрожащим голосом молодой проводник, и когда они дошли до двери, он уставился на Арка с удивлением и уважением:

– Мне бы тоже очень хотелось взглянуть, что же там находится, но, увы, у меня нет на то разрешения. Заходи, я буду ждать здесь. Как тебе известно, ты можешь выбрать только одну вещь. Как только ты примешь решение, уже не сможешь изменить его, даже если ты член Института.

– Ты это слышал? Смотри, не съешь что-нибудь на этот раз!

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Чувствуя свою вину, Радун лизнул его руку. Арк же, сделав глубокий вдох, наконец, зашел внутрь.

– Ну, ничего себе….! – возглас восхищения слетел с его губ.

По количеству предметов 15-й этаж значительно уступал 10-му, так как каждый имелся в единственном экземпляре. Но даже на первый взгляд он мог с уверенностью сказать, что Институт вложил немереные богатства, чтобы собрать их, поэтому выбрать лишь один предмет – для Арка было пыткой. Однако у него уже был подобный опыт, поэтому решение давно было принято.

– Меч, это должен быть меч!

Это был самый дорогой и наиболее востребованный предмет для продажи. Конечно, у Арка уже был очень редкий меч Гвисал — ничто не могло сравниться с его атакой и эффективностью! С другой стороны, защита у него была крайне слабая, но это не имело значения — из всех сокровищ он должен был выбрать хороший меч, который принесет хорошие деньги.

«Необходимо выбирать тщательно, хотя цена будет примерно одинаковой, если конечно продавать НПС. Однако при продаже игроку можно будет выручить больше денег».

На самом деле, если бы Арк продал свой меч Гвасал НПС-торговцу, то ему бы удалось выручить всего 600-700 золотых и все потому, что НПС воспринимает его как редкое оружие 190 уровня, не более.

Однако совсем другой расклад получится при продаже через онлайн-аукцион — в зависимости от покупателя Арк сможет выручить от 1000 до 1500 золотых, в то время как редкие предметы защиты максимум можно было продать за 1000 золотых. Несмотря на возможную превосходную защиту, он не видел смысла продавать предмет, который будет стоить на 500 меньше.

«Здесь два меча – одноручный и двуручный», — такой выбор также вызвал внутренний конфликт.

Поскольку предметы находились на 15-м этаже, они гарантированно будут высокого качества, причем выглядели оба просто восхитительно. Пусть одноручный меч не имел особых украшений, у него, казалось, был большой урон, двуручный же привлекал своей отполированной до зеркального блеска черной поверхностью, напоминающей чешую рептилий.

В большинстве своем, воины использовали щиты, так что они предпочитали одноручные мечи, поэтому естественно, что на хороший меч будет больше покупателей и соответственно выше цена. Однако сам Арк в последнее время восхищался двуручными мечами. Кроме того, его навык «Решительные меры» мог активироваться только с двуручником.

«Одноручный меч хорош, но только для продажи, – размышлял он, – Но если двуручный меч будет похож на мой Гвисал, то было еще лучше, так как я смогу его использовать столько времени, сколько захочу, а потом продать. Также редкий двуручный меч имеет более высокие шансы на прокачку продвинутых навыков».

Не важно, какой выбор он сделает, Арк гарантированно получит свою выгоду.

«Так, деньги или использование… — сейчас ему предстояло сделать выбор, который принесет в итоге наибольшее количество прибыли, и ломая над этим голову, он внезапно вспомнил, — Точно, возможно это будет полезным!»

Арк достал маленькую медную монетку, ценностью в один медяк и покрытую царапинками… Не так давно, посетитель Универмага Арка, не имея достаточно средств, показал эту монету и спросил, может ли ее использовать вместо 1 золотого. Конечно, Арку очень не хотелось соглашаться, но так как это было на ранних стадиях, он принял ее, лишь бы сохранить клиента. Тем не менее, это был очень интересный предмет.

Счастливая Монетка (Особый)

Иногда старые монетки, носимые торговцами, могут становиться счастливыми.

Принимая трудное решение, существует 65% вероятность того, что эта монетка предскажет вам хороший исход, но это единственное, на что она способна. Торговцы, слепо верящие в эту монетку, стали банкротами.

Конечно, 65% — это довольно расплывчатый результат. Хотя был довольно большой шанс на успех, существовала 35% вероятность провала. Однако сейчас для Арка польза была гарантирована вне зависимости от того, что он выберет, тогда есть 65%-й шанс получить лучший результат.

– Если выпадет орел, я заберу двуручный меч, если решка – одноручный, — закрыв глаза, Арк подбросил монетку и, поймав ее, положил на тыльную сторону другой руки, — Решка… Одноручный меч?

Арк нахмурился — несмотря на результат, его тянуло к двуручному мечу. Он разрывался в сомнениях, прежде чем все же подойти к двуручному мечу.

– Разве монета не просто монета? Никогда не верил в подобные вещи.

Витрина закрылась с механическим звуком, как только Арк взял свою награду, следом за этим пред ним выскочило информационное окно со характеристиками о меча.

Меч обещаний (редкий)

Тип оружия Двуручный меч

Урон 40~50 Прочность 200/200

Вес 45 Ограничения уровень 250 продвинутое владение мечом

Древний меч с нанесенными на нем магическими письменами, которые не могут быть расшифрованы с текущими знаниями. Тем не менее, судя по излучаемой мечом ауре, в нем кроется некая тайна. Так же есть небольшое пространство между лезвием и рукояткой, куда может быть что-то установлено и, кажется, это как-то связано с секретом меча.

— А? — взглянув на информационное окно, Арк несколько разочаровался.

Урон у этого меча был такой же, как и у меча Гвисал, который требовал всего 190-й уровень. Кроме того, ловкость и скорость реакции, даваемые им, были более редкими, чем банальные сила и выносливость. К тому же, у этого двуручного меча не было даже специальных эффектов или навыков. Единственная подозрительная способность – четыре пустых слота.

«Черт, выбор монетки был верным?»

Ценность меча заключалась в его силе атаки. Но чтобы она была такой же, как и у меча 190-го уровня? Это был редкий двуручный меч 250-го уровня, но вряд ли ему удастся получить за него достойную цену, — люди готовы платить двойную или даже тройную цену только за хороший меч. Тем не менее, этот меч оставался любопытным, так как Арк до сих пор не видел в Новом Свете ни одного оружия со слотами.

«Но разве подобного рода оружие не было распространено в старых онлайн-играх? Тогда его эффективность может быть повышена… Да, еще слишком рано разочаровываться. Раз есть слоты, значит, его сила может возрасти. Ведь так? Каким станет меч, если заполнить все гнезда?»

– Это твой выбор?

– Да.

Как только он покинул комнату и ответил на вопрос юного мага, перед Арком снова появилось информационное окно, сопровождаемое нежным звуком колокольчика.

Задание Исследование Миража завершено

Ваш уровень повышен. Ваш уровень повышен. Ваш уровень повышен…..

Он начал поиски, будучи всего лишь на 120-м уровне, однако когда наконец-то его закончил, Арк был выше 300-го! Количество опыта, набранное им за все это время, было просто невероятным и, тем не менее, он при завершении миссии достиг лимита, подняв сразу десять уровней.

Закончив задание, Арк вышел из Магического Института, желая посмотреть на его склад и лабораторию

— Окно характеристик персонажа.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +450

Уровень 314 Слава 11425 (+500)

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Опекун Мирового Дерева, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института

Здоровье 5005 (+150) Мана 4995

Духовная сила 200 Сила 602 (+28)

Ловкость 829 (+55) Выносливость 952 (+20)

Мудрость 118 (+10) Интеллект 971

Удача 112 (+60) Гибкость 127

Искусство.общения 66 Привязанность 57 (+10)

Устойчивость 415

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 138

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Эффект комплекта Сила + 10, Ловкость + 10, Выносливость +10, Защита +20Регалии воина (Наплечники) Сила +3Сапоги Духа Ветра (Обувь) Ловкость + 30, Скорость передвижения +30%, Скорость атаки +10%, доступно «Скольжение»Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20, Если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость + 10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%, доступна «Темная защита»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 40% \* Способность скрыться в темноте (длительность 20 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20%. \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10% \* Очки навыков: 30

После битвы с Накуджуками и завершения нескольких длинных заданий, Арк оказался на 314 уровне. Теперь ему оставалось разобраться всего лишь с двумя квестами: и . Ну, для выполнения второго необходимо было возвращаться в Бристанию, а вот первый был лишь вопросом времени.

После восхождения Сеутандаля некоторые представители клана Баран вернулись домой, в то время как остальные решили остаться в Ланселе. Благодаря энтузиазму Галена, квест был завершен на 95%, поэтому оставшиеся 5% будут быстро набраны, как только он вплотную займется этим заданием.

«Должен ли я собрать Врата Призыва, и затем вернуться в Сеутандаль?» — в нерешительности подумал Арк.

Проблема была в том, что Врата он получит, лишь заплатив 1400 золотых.

«Но и это не всё. Необходимо посетить места, куда Разак и Дедрик были насильно отозваны. Хм, в этом есть что-то трогательное… Теперь я должен действовать как домашний репетитор и посетить дома своих питомцев», — вздохнул Арк.

Ему бы ни за что и в голову не пришла мысль, что после восхождения Сеутандаля всё станет настолько сложным. Ведь он не сможет пересекать море каждый раз, когда его питомцы будут погибать.

«Но делать нечего. Я не могу бросить их. Если у меня появятся Врата Призыва, то я смогу выбрать любое место… — в это мгновение Арк почувствовал, будто его затягивало в пылесос, — А? Что? Что такое?»

Через несколько мгновений он оказался в месте, заполненном множеством золотых монет, разбросанных повсюду. Вздохнув, Арк покачал головой. Это был его духовный мир, и раз он попал сюда, то виновник был очевиден — Иггдрасиль, а вместе с ним и Юзурия уже ждали его.

– Что происходит? Вы можете вторгаться в чей-нибудь духовный мир без разрешения? Я удивлен!

– Хе-хе, извини, — Иггдрасиль злорадно улыбнулся, — Я звонил несколько раз, но ты не отвечал.

– Звонил?

– Ты что, не чувствовал этого?

Это напомнило ему, что он чувствовал потряхивание в сумке, но списал все на воображение. Если Священную Ветвь сравнить с телефоном, то потряхивание можно было назвать режимом вибрации… Если уж они добавили такую функцию, то могли бы поставить и мелодию…

– Иггдрасиль, нет времени обсуждать подобные глупости, — отрывисто сказала Юзурия.

Хоть она и выглядела милой молодой леди, на самом деле она была того же возраста, как и Иггдрасиль. Но разве он не стал помолодевшим после рождения Попо?

– Да, верно, — кивнув, заговорил Иггдрасиль, — Арк, я еще раз хотел тебя поблагодарить за помощь Юзурии. Однако, я пришел к выводу, что ты был обманут Рэдманом.

– А? Обманут? – Арк напрягся, как только имя Рэдмана прозвучало в разговоре.

Это был один из тех его врагов, кого невозможно было забыть. Более того, огромный небесный скат, Скайрей, исчезнувший после окончания шторма измерений, также не выходил у него из головы.

– Вообще, мне удалось узнать все подробности, лишь поговорив с Юзурией. Когда-то Рэдман спустился в Подземный Мир из-за проклятого дракона, однако его целью было не только освобождение Нидхёгга, но и получение Священной Ветви.

– Священной Ветви?

– Да, он хотел воспользоваться ей, чтобы оживить Юзурию, но в тот момент я вложил все свои силы в Попо, так что ему не удалось найти ее.

– Подожди-ка минутку. Ему нужно было воскресить Юзурию? Но зачем?

– Это то, что я хочу объяснить, — Юзурия поднялась, вогнав Арка в краску, – Ты, вероятно, слышал, почему Сеутандаль опустился на дно измерения? Это произошло потому, что я истратила все свои силы, чтобы остановить эту ужасную магию. Но это не все.

Казалось, она была не здесь, а где-то далеко, в своих воспоминаниях.

– Глупо, но я напрочь позабыла об этом, пока Сеутандаль вновь не возродился. Реальная причина, почему я запечатала Сеутандаль… была в том, что мне необходимо было запечатать воздушную крепость Темного Лорда — Рингберг. Если бы эта крепость осталась в Средиземье, то ее темные силы уничтожили бы континент, возможностей для этого у нее более чем достаточно.

– Воздушная крепость Рингберг? А выглядит она как небесный скат..?

– Да, это тело Рингберга, и там располагается трон Темного Лорда. Когда последняя магия была активирована, Рингберг был нацелен на Сеутандаль, и мне удалось запечатать их в пространственной дыре вместе Рэдману нужно было воскресить не меня, а извлечь Рингберг.

— Рингберг? Подождите… Тогда цель Рэдмана…?

— Я не знаю, кто он, но его цель определенно воскрешение Темного Лорда, это единственное, что я могу предположить. Поэтому получив в свои руки крепость Рингберг, он станет более активным.

Разъяснение Юзурии порядком напугало Арка.

Теперь он в полной мере понял, чего хотел Рэдман — у него был план с двумя целями: завоевание Сеутандаля с помощью Накуджуков и извлечение Рингберга. Благодаря возрождению Юзурии в замке Хаман, Арк расстроил планы Рэдмана по завоеванию Сеутандаля. Тем не менее, тот достиг своей главной цели – извлечение Рингберга, именно поэтому Рэдмана тогда сказал, что главную миссию он выполнил.

«Этот нахальный ублюдок…!» — разозлился Арк.

Он стал на шаг ближе к опознанию Рэдмана. Несмотря на то, что он не был НПС-ом, Арк все еще думал, что тот связан с прохождением тестирования. Нет, Арк стал еще более убежден в этом, потому что просто не мог поверить, что обычный игрок смог получить такой высокий уровень и такие навыки и, более того, запустить подобный сценарий в Новом Свете сам по себе… Так почему бы ему не быть связанным с командой разработчиков?

«Не знаю, но, возможно, он куратор кандидатов и таким образом оценивает экзамен. Я должен постараться не ругаться с ним, когда снова его встречу…» — Арк пообещал самому себе. В любом случае, даже если Рэдман – куратор, Арку требовалось больше информации.

– Вы знаете, что он будет делать дальше? – спросил Арк.

– Я не могу сказать, потому что существуют более важные вещи, о которых тебе следует думать.

– А? О чем ты?

– В этом и заключается основная причина, почему я звонил тебе, — Иггдрасиль заговорил серьезным голосом. – Помнишь ли ты, о чем я говорил ранее? Что невозможно было найти в Средиземье место, где находится последний фрагмент из трех чудес Героя Мабана.

– Да, конечно. Возможно, это находится где-то в другом измерении… А? Подожди… Другое измерение?

– Да, все так и есть, — кивнул Иггдрасиль, — Я сразу же почувствовал присутствие последнего фрагмента после появления Сеутандаля в Средиземье.

– Где же он? – Арк оживился, подскочив к Иггдрасилю.

Сам он не был в состоянии определить местонахождение последнего фрагмента из трех реликвий. Однако если он найдет его, то получит невероятную силу, кроме того, собрав все три фрагмента, Арк также получит доступ ко второй ступени своего класса. И, возможно, тогда сможет наравне сражаться с Рэдманом.

– Ну… — протянул Иггдрасиль с неоднозначным выражением лица, — Я не знаю точного местонахождения, но фрагмент находится в Сеутандале, ровно в 2600 километрах от меня.

– Старший, ты был знаком с Героем Мабаном? За исключением енотов, ты ведь не знаком ни с одним звериным кланом. Разве не поэтому ты не можешь ощутить реликвии, оставленные Героем Мабаном? Тем не менее, это потрясающе, что ты можешь чувствовать вещи, не зная людей, которым они принадлежали.

– Шшш, не говори так… – Иггдрасиль осуждающе посмотрел на Юзурию.

– Подождите-ка! – Арк прервал их, — А Юзурия знает расстояние до фрагмента?

– Конечно! От меня это в 700 километрах.

– Прекрасно! – со сверкнувшими глазами Арк кивнул.

Мировые Деревья, вероятно, даже не знали этой концепции, но Арк намерен был использовать геометрию. То есть, 2600 км от Иггдрасиля и 700 км от Юзурии, если нарисовать два соответствующих круга, то они пересекутся лишь в двух точках. Другими словами, Арк мог найти местоположение последнего сокровища с помощью карты.

Проделав все это, он определил два возможных места, где мог быть фрагмент. Тем не менее, это была местность, которая не была отображена на его карте — «Большое Море», которое находилось на другой стороне Сеутандаля.

– Ух ты, а ты умнее, чем кажешься.

Умнее, чем кажешься? Разве такие вещи не изучают в начальной школе? Ах, да, в Новом Свете начальной школы не существовало, поэтому Мировые Деревья не были образованы.

– Теперь, когда Рэдман пытается воскресить Темного Лорда, кто-то должен помешать ему. На континенте есть множество героев, но только ты, кто владеет наследием Героя Мабана, знает достаточно, чтобы остановить его.

Каждое сказанное ими слово лишь подталкивало его вперед. Что ж, видимо, это судьба. С такими мыслями Арк покинул духовный мир и вернулся в Гиран.

«Теперь цели Рэдмана стали ясны. Так или иначе, но он придет и, скорее всего, не тогда, когда я буду его ждать… Тем не менее, за это время я должен решить проблемы с призывом, а также найти последний фрагмент наследия, так что придется возвращаться в Сеутандаль…»

Он двинулся вперед уверенным шагом, как внезапно в его ушах раздался громкий звон. Зачем кому-то понадобилось его беспокоить, когда он с таким энтузиазмом отправился в путь? Арк был раздражен и даже хотел было проигнорировать звонок, однако это могли быть из госпиталя, так что ответить пришлось.

– Слушаю.

– Это Арк-ним?

Хен Ву нахмурился, услышав голос в трубке — госпиталю не может быть известен его игровой ID.

– Это я. Кто вы?

– Меня зовут Хо Мен-Ван, я из Департамента Планирования «Global Exos».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 2. Приоритетная цель (Часть 1)**

«Что же все-таки происходит?» — Хен-Ву нервно оглянулся по сторонам.

На часах было только одиннадцать утра, поэтому кафе казалось безжизненно пустым – обеденное время еще не наступило. Причиной прийти сюда в такую рань стал полученный ранее телефонный звонок. Звонивший представился как Хо Мен-Ван из Департамента Планирования «Global Exos».

— Это не телефонный разговор, поэтому давайте встретимся. Где тебе будет удобно? — он пригласил его, не вдаваясь ни в какие подробности, лишь только получил подтверждение, что звонит владельцу ID «Арк».

Прошел уже год с тех пор, как Хен-Ву присоединился к тестированию на устройство на работу в компанию и окунулся в Новый Свет. Однако за все это время «Global Exos» ни разу не вышло с ним на контакт и, по правде, осознание этого пробуждало в нем нешуточное беспокойство. Неужели, за все время никому из руководства не понадобилось с ним связаться?

Тем не менее, он старался воспринимать это как хороший знак — начальство устраивала его работа. С другой стороны, это могло означать и то, что он не интересен руководству. Однако во всем должна быть золотая середина, именно поэтому Хен-Ву сидел здесь. Внезапный контакт мог быть как хорошим, так и дурным знаком. Было ли это связано с его торговыми делами?

В этот момент внезапно раздался звон колокольчика, оповещавшего, что кто-то вошел в кафе. Это был молодой, двадцати с чем-то лет, коренастый парень, который беспокойно оглянувшись по сторонам, увидел Хен-Ву, сидевшего в одиночестве, и подошел к нему.

– Вы Арк-ним?

– Да, я Арк, — ответил Хен-Ву с серьезным выражением лица.

– Рад встрече. Меня зовут Хо Мен-Ван, я звонил тебе, – он протянул Хен-Ву свою визитку так, будто они уже давно были близкими друзьями.

– Простите, но у меня нет визитки, чтобы дать в ответ…

– Ничего страшного. Номер телефона Арк-нима занесен в мой персональный компьютер. Твое настоящее имя Ким Хен-Ву, так ведь? Но после прочтения твоих отчетов, имя Арк стало более привычным для меня. Ты не будешь против, если я буду звать тебя так?

– Нисколько, все в порядке, – на самом деле, это имя стало для Хен-Ву столь же привычно, как и его собственное. Однако, как и в любой первой встрече, после приветствий в силу вступало смущение и неловкость.

– Ты отличаешься от того образа, что я представлял себе.

– А?

– Я дважды видел Арка в Новом Свете. Впервые это случилось во время финала на арене Порочного Силриона, а второй раз – совсем недавно на видео, размещенном на официальном сайте. Ты запомнился мне как мускулистый черный волк, так что я непроизвольно представил себе кого-то более мужественного.

Пусть Хен-Ву и не посещал спортивный зал какое-то время, он был в достаточно хорошей форме. Тем не менее, он изучал тхэквондо и на бодибилдера совсем не походил, поэтому и мускулатуру под слоем одежды невозможно было различить. Эффект от упражнений был недостаточно велик, в том числе из-за частого несоблюдения диеты.

Но причина, почему собеседник не сразу смог признать в Хен-Ву Арка крылась в другом — Арк из Нового Света, которого заснял на видео Баксиль, показывал себя живым и красноречивым оратором. В отличие от Баксиля и Лариетты, перед его словами не могли устоять даже старейшины из клана Баран. Однако при встрече вживую он оказался намного более замкнутым человеком.

– Различие между персонажем и человеком – не такая уж и редкость для онлайн-игр.

Случается, что спокойный и тихий человек преображается, садясь за руль. В играх происходило нечто похожее: от тихони не оставалось и следа, ему на замену приходил коммуникабельный парень, к тому же еще и прекрасно разбирающийся в технике.

«Ну, такие люди тоже бывают. Тем не менее… почему он кажется мне таким смутно знакомым?» — наклонив голову набок, Хо Мен-Ван разглядывал лицо Хен-Ву.

Хотя это была их первая живая встреча, какая-то неуловимая деталь, кроющаяся в этом человеке, казалась ему невероятно знакомой. Было ли дело в его силуэте или же в источаемой им ауре? Он никак не мог разобраться в этом, поэтому просто спросил:

– Мы когда-нибудь встречались прежде?

– Встречались ли мы? Не думаю.

– Ты кажешься мне немного знакомым.

– Сегодня наша первая встреча. Единственный раз, когда мы могли пересечься – первое собеседование в «Global Exos».

– Нет, не там… Я видел тебя совсем недавно…

Хо Мен-Ван действительно ранее видел Хен-Ву, не Арка, обращенного в Темного Волка, а настоящего живого Хен-Ву. Случай, который он пытался вспомнить, произошел в то время, когда настоящая драка с участием Хен-Ву попала на видео.

Ха Мэн-Ву – Директор Департамента Планирования, проводивший первое собеседование, считал, что именно тот человек был игроком, одолевшим Вальдераса в Ивент-Квесте – это и заставило Хо Мен-Вана отправиться на поиски. Однако качество видеозаписи на телефон оставляло желать лучшего, да и расстояние было значительным, так что он не смог разглядеть лица Хен-Ву.

Вот почему, даже сидя напротив него, он до сих пор не мог признать в нем того человека. Единственной связью, соединявшей их, был отчет Хен-Ву о событиях Ивент-Квеста, который уже был утилизирован. Хо Мен-Ван просмотрел это видео десятки раз, и хотя лица на нем было невозможно разглядеть, Хен-Ву казался ему немного знакомым.

«Как будто что-то мешает мне вспомнить… Где же я мог его видеть? Уверен, это очень важно…» — пока Хо Мен-Ван отчаянно блуждал в закоулках своих воспоминаний, его внезапно пробила дрожь и окутал сильнейший холод.

Он еще не мог понять, что произошло, но чувствовал, что не должен дальше размышлять, так как его животные инстинкты посылали ему предупреждения. Это было опасно — еще один шаг в запретную зону и последствия станут необратимы! Он был поражен именно таким страхом, и человеком, привившим ему такой ужас, был не кто иной, как капитан первой команды спецназа – Ли Мен-Рён.

Хо Мен-Ван в то время искал человека с видео, однако неверно понявший ситуацию Ли Мен-Рён устроил ему настоящее боевое крещение. Это было опасно для жизни, Хо Мен-Ван впервые за всю свою жизнь получил такой урон. Сколько раз после того дня он страдал от кошмаров? Поэтому теперь все, что связано с этим видео, было душевной травмой для него, вот почему он не мог предположить, что Хен-Ву был главным героем того ролика.

Более того, он совершенно забыл о видео после того дня. Однако сейчас лицо Хен-Ву, казалось, снова вызвало его травму, так что он тут же отбросил все мысли об этом. Загадки человеческого разума поистине безграничны, как и загадки того ужаса, что Ли Мен-Рён поселил в душе парня. Именно поэтому даже самые жестокие гангстеры и отъявленные злодеи побегут, едва завидев или услышав имя Ли Мен-Рёна.

– Прошу прощения, кажется, я ошибся, — Хо Мен-Ван, быстро покачав головой, избавился от нахлынувшего беспокойства.

– Ты в порядке? – обеспокоенно спросил Хен-Ву, заметив, как его собеседник вдруг вспотел.

– Хм… Кажется, сегодня жарковато… Ха-ха, не беспокойся.

«Почему же меня внезапно стало знобить? Возможно, я ослаб в последнее время? Может, мне следует начать принимать витамины?» – стараясь успокоить нового знакомого, Хо Мен-Ван и сам не мог понять причины внезапного озноба, так как совершенно забыл все, что произошло в тот день и все, что было связано с видео. К сожалению, под давлением сильных хищников слабым и беззащитным травоядным остается лишь забыть о своих мучениях и жить дальше.

– Так, о чем я говорил? – прочистив горло, заговорил Хо Мен-Ван, стараясь разрядить атмосферу.

– Разве ты сказал что-нибудь?

– А, действительно? – Хо Мен-Ван почесал затылок, прежде чем заглянуть в свою сумку.

– Если честно, я немного в замешательстве, — наблюдая за его действия, Хен-Ву поколебался, но все же спросил, — Доводилось ли вам прежде контактировать с другими кандидатами?

– А? Что ты имеешь в виду?

– Экзамен начался более года назад, и за это время я не получил ни одного сообщения от «Global Exos». Компания ничего не отвечает на мои ежемесячные отчеты. Возможно, такое происходит с каждым кандидатом?

– Н-ну… – Хо Мен-Ван выглядел слегка смущенным и захваченным врасплох этим вопросом, но спустя секунду вежливо улыбнулся и кивнул, – Да, такова политика компании. Нам бы хотелось, чтобы кандидаты играли свободно, не чувствуя на себе бремени экзамена. Я не могу рассказать тебе все подробности, поскольку это конфиденциальная информация, но решение различных задач, поставленных нами, является основополагающим. Если бы мы контактировали с кандидатами, они бы чувствовали себя под давлением.

Это была ложь. Было странным уже то, что компания нанимает работников, основываясь на их достижениях в игре. Более того, кандидатам, до сих пор проходившим тест, ежемесячно выплачивалась сумма в 1,5 млн. вон. Конечно, это не было крупной суммой, но таких людей было около 2000, так что общая сумма выплат за один месяц достигала 3 млрд. вон. Вне зависимости от того, сколько зарабатывает «Global Exos», даже такая крупная и успешная компания не может вкладывать столько денег в простой экзамен!

Компания инициировала идею с тестами только потому, что ее проект был более важным, чем набор новых сотрудников. Настоящей же причиной для столь затратного проекта был поиск того, что было спрятано разработчиком игры Пак Ву-Суном внутри Нового Света… Если быть более точным, то нужно найти все ключи к дверям Нового Света – мастер-код, и в настоящее время никому не было известно, в какой форме он может существовать. Все, что они знали, это информация «о конечной цели игры» от Пак Ву-Суна, которую он послал по электронной почте перед самым своим исчезновением.

Вот почему «Global Exos» было готово тратить все свои средства на экзаменационные тесты. Всего было отобрано две тысячи человек из всех многочисленных желающих. Критерии отбора были основаны не на образовании испытуемых или же предыдущем опыте. Компания смотрела лишь на умение и опыт играть в онлайн-игры. Всё потому, что у геймера шанс найти мастер-код Нового Света был гораздо выше, чем у обычного сотрудника. И даже если кандидат обладал лишь средним школьным образованием, но всю свою жизнь провел в мире онлайн-игр, то его приглашали принять участие в тестировании наравне со всеми. А Хен-Ву, заполняя анкету, в шутку написал о десятилетнем игровом опыте, так как был уверен в своих навыках.

Однако «Global Exos» было не в состоянии следить за каждым их шагом, поэтому с самого начала Департамент Планирования тесно общался лишь с лучшими кандидатами, в то же время отсеянную категорию, куда попал Хен-Ву, они попросту игнорировали. Возможно, ничего и не изменилось бы, если бы не видео Баксиля – благодаря своим действиям в Сеутандале, Хен-Ву из невидимки превратился в очевидного кандидата. В этой ситуации, не было необходимости отказываться от него. Более того, Департамент Планирования отчаянно нуждался в нем, как в перспективном кандидате, и рассчитывал на сотрудничество Хен-Ву.

— Понятно, — к счастью «Global Exos», Хен-Ву поверил ему, — Но тогда, почему ты связался со мной сейчас…?

– Все из-за промежуточной аттестации.

– Промежуточной аттестации?

– Как ты сказал, прошел уже год с тех пор, как начался тест, однако важно не время. На первом собеседовании наш директор подчеркнул, что компания вкладывает много времени и средств в этот тест.

– Да, я помню.

– Один год – не так важно. Процесс может занять до двух или трех лет, все зависит от прогресса. Но год прошел, и управление сочло нужным провести промежуточную аттестацию.

– Я все еще не понимаю, к чему ты ведешь.

– Я объясню простыми словами. Директор уже упоминал, что прохождение теста будет зависеть от того, соответствует ли кандидат «особым условиям». Так что не будет преувеличением сказать, что все находятся в равных условиях. Тем не менее, определенный уровень и стандарты по-прежнему должны соблюдаться для удовлетворения «особым условиям», иначе это будет похоже на лотерею, в которой претенденту нужно было бы лишь удовлетворять «особым условиям».

– Да, понимаю, – Хен-Ву кивнул.

Естественно, он размышлял о критериях оценки экзамена. Как Хо Мен-Ван и сказал, есть люди, которые лишь отдыхают и развлекаются в игре, получая легкие деньги. Если для прохождения теста требовалось понимание игры, то становилось естественным, что для этого должно быть несколько контрольных проверок, которые должны быть успешно пройдены.

Конечно, представления Хен-Ву и «Global Exos» разительно различались, поскольку компания думала лишь о том, где Пак Ву-Сун запрятал свой мастер-код. Однако, несмотря на то, что их точки зрения были разными, цель преследовали они одну и ту же.

– Все это время Департамент Планирования изучал отчеты, присылаемые кандидатами. Для промежуточной аттестации оцениваются и уровень, и достижения в квестах, и общий прогресс игры, также по ее итогам будет отсеяна половина кандидатов. Можешь считать это как первое испытание. Все соискатели, успешно прошедшие первую аттестацию, получат более широкую поддержку, — объяснив все, Хо Мен-Ван широко улыбнулся и сказал, — И Арк-ним прошел первую аттестацию.

– Серьезно? – воскликнул Хен Ву, подняв голову.

– Конечно. Арк-ним – один из тех, кто помог Сеутандалю вознестись и запустил 3-й эпизод. Ах, да, видео с твоим участием, заснятое Баксилем, набрало более 300 000 просмотров. К тому же разве это видео не будет транслироваться по телевидению в специальном сюжете на следующей неделе? Кандидат с такими достижениями не должен быть исключен на первом же испытании. Напротив, это приумножает твои заслуги.

– Что? Это видео покажут по ТВ? – казалось, в этот момент Хен-Ву опешил, замерев на месте.

– Конечно, телекомпания уже заплатила за использование авторского контента…

– За это еще и деньги заплатят? Серьезно? – в его глазах мелькнули искорки.

– Судя по тому, что я слышал, да. Разве ты не знал?

– О, нет, конечно, я знал. Просто удивился, услышав это от другого человека…– Хен-Ву старался говорить спокойно, в то время как внутри него бурлил и клокотал гнев.

«Этот ублюдок Баксиль!»

Все время ему казалось странным, что Баксиль, пройдя через столько неприятностей и лишившись наследства Магаро, не слишком-то жаловался даже до того, как стал получать 10% с продаж… Оказалось, что он получал деньги в другом месте! Это было ударом в спину. В конце концов, Хен-Ву также имел право на часть дохода. Видео было снято с использованием волшебного проектора Баксиля, который снимал не тайно, а с разрешения. И тем не менее, не Арк ли был главным героем?

«Вот ведь хитрый маленький свинтус! Продает права на видео, не сказав мне ни слова!»

Вероятно, он думал, что Хен-Ву не узнает об этом. Однако в то время как Арк судорожно размышлял над способами приготовления свинины, он снова услышал Хо Мен-Вана.

– Стиль игры Арк-нима очень интересен, если судить по твоим последним отчетам. Восхождение Сеутандаля получило очень хорошие оценки, поэтому Арк уверенно прошел первую промежуточную аттестацию и получает полную поддержку компании для второй аттестации, — расправив плечи, засмеялся Хо Мен-Ван.

«Разве это не замечательно? Отлично! Действительно здорово! Ху-ху-ху!»

– По правде говоря, я был тем, кто рекомендовал Арк-нима, – гордость читалась на лице Хо Мен-Вана.

– Вы, Хо Мен-Ван?

– Да, к сожалению, твои ранние отчеты были не так уж хороши, и комиссия даже вела разговоры о твоем исключении. Но я отчаянно протестовал, так как видел что-то отличающее Арк-нима от других кандидатов. Во многом тебе недоставало зрелости, но я был уверен: ты пройдешь. Так что мне удалось спасти тебя от исключения. Я всего лишь рядовой сотрудник, но у меня чуть больше власти. В конце концов, ты смог оправдать мои ожидания, – Хо Мен-Ван казался очень гордым.

– Спасибо, спасибо тебе! Я буду работать еще усерднее! – Хен-Ву несколько раз уважительно поклонился и поблагодарил.

Конечно, он был зол на Баксиля, но сейчас было не время и не место для подобных мыслей. На данный момент существовало 2000 претендентов, так что шанс занять одну из десяти вакансий был 200:1. В то время как одни только закончили колледж, кто-то, такие как Алан, были в состоянии тратить много денег на игру. С другой стороны, одной удачи было недостаточно для того, чтобы преодолеть заоблачный рейтинг 200 к 1, который был подобен шансу выиграть в лотерею. Если бы он сдался на полпути… Однако Мысль Хен-Ву была прервана на полпути:

– После первой аттестации мы слегка изменили режим для кандидатов. Мы только что проверили все отчеты, и поскольку количество участников уменьшено, то мы можем осуществлять более пристальное наблюдение.

– Каким образом?

– Для начала, возьми вот это, – Хо Мен-Ван достал нечто, по размеру напоминающее жесткий диск, – Это устройство, которое нужно будет прикрепить к игровой капсуле. После его установки все видеоматериалы из игры будут автоматически отправляться в компанию, таким образом, мы сможем следить за вашим игровым процессом без необходимости составления отчетов. Это видео будет использоваться для определения оценки, а также создания рекламных роликов.

– Подождите-ка. Весь мой игровой процесс будет записываться? – выражение лица Хен-Ву резко изменилось.

– Все верно. Это проблема?

– Проблема…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 2. Приоритетная цель (Часть 2)**

Да, проблема была… и достаточно большая. В игре Хен-Ву было много моментов, которые нельзя было показывать: начиная от угроз трем братцам-свиньям и Сиду и заканчивая жульничеством с НПС. Его совесть не страдала от подобных действий, однако он не мог точно предсказать, что подумают другие люди. Более того, это может навлечь проблемы на его торговые дела, как-никак способ создания постов в деревне Лансель, в Сеутандале и даже в Сильване был близок к мошенничеству.

Конечно, для разработчиков было редкостью чинить препятствия в игре, однако перед глазами Хен-Ву стоял пример Алана, который найдя лазейку в системе, сумел избежать нападений и осад на свой замок со стороны других гильдий. И вот, как только разработчики узнали об этом, вышло обновление, и эта лазейка была перекрыта. Хен-Ву не хотелось изменений, вредящих его бизнесу. Более того, он мог быть наказан, как кандидат, отличающийся от обычных игроков.

«Нет, этого нельзя допустить… Все мои усилия…»

Через сколько проблем ему пришлось пройти, чтобы добиться установления постов в Ланселе, Сеутандале и Сильване? Сколько денег было вложено в это? И даже сейчас он продолжал вкладывать огромные средства и время, в надежде взрастить гусыню, несущую золотые яйца. Хен-Ву, наверно, расплачется, если вдруг возникнут проблемы с его бизнесом.

Конечно, с точки зрения кандидата, существенных проблем не было. Но что случится, если он присоединится к «Global Exos»? Продажа игровых предметов за наличные деньги была официально разрешена, но у сотрудников компании ситуация была совершенно иная. Вот почему Хен-Ву не упоминал в отчетах свои многочисленные проекты и проданные предметы.

«В то время как зарплата сотрудника «Global Exos» может достигать 100 миллионов вон, первые несколько лет оно составляет не более 5-6 миллионов, а такой суммы дохода в месяц будет недостаточно, чтобы покрыть все мои нужды и больничные счета мамы».

[напоминание: 1 доллар примерно 1000 вон]

Конечно, если бы Хен-Ву прошел тестирование, то смог бы хорошо зарабатывать вне игры, но если до этого его процесс игры будет просматриваться компанией, то у него могут возникнуть проблемы.

«Стать работником «Global Exos» или быть независимым игроком. Бессмысленно говорить, что и то, и другое важно», — сначала он думал, что пойдет на все, лишь бы стать частью «Global Exos», однако в Новом Свете его точка зрения слегка изменилась.

Если Хен-Ву сложит все свои активы, находящиеся на банковском счете, в договоре аренды и в сумме, вложенной в Лансель, то у него наберется около 90 миллионов вон, также ежемесячно он зарабатывал порядка 5 миллионов. Трудно было в это поверить, но в Новом Свете всего за год ему удалось заработать 150 миллионов вон. Конечно, в эту сумму была включена зарплата от «Global Exos», но в итоге это выходило больше зарплаты рядового служащего. Если Арк завершит построение торговых маршрутов, как и планировал, то его доход увеличится еще больше.

Тем не менее, присоединиться к компании ему хотелось не меньше, так как из-за своего образования не сможет сделать это обычным способом, и он также понимал: игра есть игра. Конечно, в Новом Свете он мог получать доход, но долго ли это продлится?

«Мама уже спрашивала у Гвон Хва-Ренга, где я собираю столько денег. Хоть она никогда и не упоминала об этом, все же мама хочет, чтобы я получил достойную работу и имел стабильную жизнь. Если бы мне удалось получить место в «Global Exos», то моя месячная зарплата медленно, но верно повышалась бы, и даже могла бы превысить доходы с игры».

Хен-Ву осознавал, что должен пройти все трудности и сдать экзамен ради своей матери. Ему уже удалось пройти первую аттестацию – 50% кандидатов было отсеяно, и шансы теперь 100 к 1. Было ли возможным отказаться от нынешнего дохода, не будучи уверенным, сможет ли он пройти тестирование? Другая проблема заключалась и в том, что в случае если он откажется от текущего игрового заработка, то не будет денег на то, чтобы жить и оплачивать больничные счета.

– Что-то не так?

– Нет… вы уверены в необходимости установки оборудования?

– Это политика компании.

– Но разве вы не говорили, что политика компании позволяет игрокам играть свободно, не оказывая на них давления? Если вы будете наблюдать за каждым моим действием, то это будет для меня бременем.

– Ох… конечно… – Хо Мен-Ван выглядел смущенным, поскольку не мог опровергнуть доводы Хен-Ву и, запаниковав, смог лишь сказать, – Я только сообщаю то, что велело начальство.

– Тогда я буду вынужден отказаться от вступительного экзамена, — задумавшись, через некоторое время со вздохом сказал Хен-Ву.

– А? Что ты имеешь в виду? Откажешься от тестирования?

– Все так, как я сказал. Я не хочу, чтобы мой игровой процесс записывался. Благодаря политике «Global Exos», я мог играть свободно, и именно благодаря этому я смог удачно пройти первую аттестацию.

– Я понимаю, о чем ты, но мы не ставим цели вмешиваться. Мы будем лишь смотреть, ничего больше.

– Но я очень застенчив, и если «Global Exos» будет наблюдать за мной, то я не смогу играть, как прежде и, в конце концов, попросту завалю тест. Поэтому мне лучше сойти с дистанции сейчас и проводить время в игре с комфортом.

Решение, принятое Хен-Ву, было неизбежным. Конечно, играть с записывающим устройством не было особой проблемой, но в случае если компания увидит, что он там творит, ему в жизни не получить хороших оценок. Поэтому наиболее вероятным казался исход, что он просто завалит вторую аттестацию и, в конечном счете, потерпит неудачу. Вдобавок к этому, компания могла наложить санкции на его текущие или будущие финансовые проекты, которые он вынашивал. Хен-Ву не мог этого допустить, поэтому для него будет лучшим решением отказаться от тестирования и сосредоточиться на бизнесе.

«К сожалению, другого выбора нет, я точно не могу отказать от своих проектов».

Отказаться от теста тоже было непросто, ведь в этом случае ему пришлось бы вернуть игровую капсулу. А так как он все вложил в свой бизнес, то у него не будет достаточно средств для покупки собственной капсулы.

«Сейчас я смогу пользоваться игровым клубом, пока не заработаю достаточно денег…» – подумав об этом, Хен Ву вздохнул.

Хо Мен-Ван казался еще более разочарованным, чем Хен-Ву. После долгого и неловкого молчания он поднялся с места:

– Пожалуйста, подожди немного. Мне нужно позвонить.

Хо Мен-Ван торопливо покинул заведение и, присев на ступеньки, достал из кармана телефон. В трубке раздалось несколько продолжительных гудков, а затем и голос директора Департамента Планирования — Ха Мэн-Ву:

– Все решено? Он согласен?

– Нет, поэтому я и звоню.

– В чем проблема?

– Арк… хочет покинуть тестирование.

– Что? О чем ты говоришь? Как он вообще пришел к такому решению?

– Ему не понравилось, что мы будем следить за его игровым процессом.

– Почему это вызвало недовольство? Ты все доходчиво объяснил? Мы лишь смотрим и не вмешиваемся в процесс. Ты сказал что-то обидное для него?

– Нет, я объяснил все понятно, – Хо Мен-Ван начал потеть.

В то время как Хо Мен-Ван преподносил новость Арку, как некое одолжение со стороны компании, для Департамента Планирования было чрезвычайно важно контролировать процесс его игры. После просмотра видео о восхождении Сеутандаля они обсудили это и пришли к выводу, что именно Арк ближе всех к их цели.

– Не переживай, предлагая ему деньги, просто используй любой повод или любое оправдание, чтобы получить разрешение на просмотр его игры, — с такими словами директор отправил Хо Мен-Вана на встречу с Арком.

Им необходимо было привлечь Хен-Ву любыми средствами. Департамент действительно находил перспективных кандидатов и следил за ними, поддерживая их деньгами. И все эти усилия направлялись на поиск мастер-кода. Поэтому директор Ха Мэн-Ву готов был выделить значительную сумму денег для привлечения Арка. Однако его мнение изменилось из-за позиции Хен-Ву.

– … Возможно, ему поступило предложение от другой компании? – спросил Ха Мэн-Ву после недолгого размышления.

Рынок онлайн-игр обладал невероятным капиталом, находившимся за гранью человеческого воображения. И самым ценным товаром на этом рынке была информация. Таким образом, все компании яростно боролись, чтобы заполучить информацию от игроков. «Global Exos» была гигантской корпорацией, контролирующей треть всей игровой индустрии, поэтому они были первостепенной мишенью для остальных игровых компаний. В последнее время «Global Exos» не располагала достаточными возможностями, чтобы контролировать Новый Свет…

Поэтому конкурирующие компании нанимали профессиональных игроков, чтобы тайком проникнуть в Новый Свет и получить информацию. Так называемые шпионы. Вот почему Департамента Планирования «Global Exos» не мог позволить себе и минуты отдыха. Трудно было представить, что произойдет, если мастер-код попадет в руки конкурентов. Чтобы предотвратить худший исход, необходимо было привлечь лучших из лучших и первыми добраться до мастер-кода. Поэтому было бы серьезной проблемой, если бы Хен-Ву находился в контакте с их конкурентами.

– Нет причины так считать.

– Тогда это не имеет никакого смысла. Если никто сторонний не вмешался, то почему он отказывается?

– Ну… Он заявляет, что просто хочет играть без надзора со стороны…

– Черт, но это невозможно. Предложи увеличить оплату на 1 миллион вон! Мы так поступаем, нанимая игрока, не являющегося кандидатом.

– Если настолько много, то нет причин уходить.

Хо Мен-Ван вновь вошел в кафе с крайне уверенным видом.

– Я только что переговорил с моим начальником. Нам все еще нужно наблюдение…

– Разве я не сказал, что я ухожу?

– Это было бы проблемой. А что если мы увеличим вашу оплату с 1,5 до 2,5 миллиона вон? Это привилегия, которой не обладает ни один другой кандидат.

– Но… — Хен-Ву с трудом покачал головой.

2,5 миллиона вон в месяц были аналогичны его месячной заработной плате в магазинчике. Однако ему не представлялось возможным отказаться от свободного источника доходов в игре. Нет, главная проблема не будет решена деньгами.

– Извините, я свободная птица…

С ответом Хен-Ву уверенность Хо Мен-Вана испарилась, а его лицо потемнело. И вот он уже снова сидит на ступеньках, вслушиваясь в голос директора:

– Да что за чертовщина? Он все еще хочет покинуть тестирование?

– Да, он… Он свободная птица… — казалось, бедняга Хо Мен-Ван сам не верит в эти слова, настолько абсурдно они звучали.

– Ты что, шутишь?

– Нет, это Арк-ним так сказал.

– Проклятье! Этот ублюдок сошел с ума? Разве мы заковываем его в кандалы? Мы лишь смотрим, так к чему все эти бредни?

– Так что же мне делать? На этом мы должны сдаться?

– Не будь идиотом. Ты был уверен, что сможешь убедить его на основании прочитанных отчетов. Должна существовать другая причина, по которой он так упрямо отказывается.

– И что же это может быть?

– Он хитер, как енот. И уже может быть в контакте с нашими конкурентами. Другая сторона могла предложить другие условия, и сейчас он как раз взвешивает все за и против. После твоего появления он только утвердился в своем решении.

– Тогда…?

– Да, он ничего не знает о мастер-коде, но очевидно, что нашим конкурентам нужно «что-то». И даже если он и не состоит ни с кем в договоренности, может стать проблемой, если отказавшись от теста, он затем все же найдет мастер-код, — скрипел зубами директор Ха Мэн-Ву, — Хорошо, ничего нельзя сделать, если он уже получил более выгодное предложение и теперь обдумывает его. Тем не менее, наши конкуренты не знают, что мы тоже ищем мастер-код. Они лишь бродят вслепую и бьют наугад, поэтому в такой ситуации не предложат более 3 миллионов. Так что мы повысим награду еще на миллион и добавим 300 очков к его тестовому счету. С такими баллами он станет лучшим кандидатом.

– Тестовые баллы начисляются по отдельности?

– Ты идиот? Просто скажи ему это. Угрожай лишить его всех денег, если он откажется.

– Но ведь есть пункт в контракте…

– Заткнись и используй любой возможный метод, чтобы заставить его согласиться!

– Я понял.

Хо Мен-Ван вытер пот и вновь вошел в кафе. Если ему не удастся уговорить Арка, его голова первая пойдет на отсечение.

«К чему это все?» – Хен-Ву был обескуражен новым предложением Хо Мен-Вана.

Кажется, отношение к нему сильно поменялось после событий в Сеутандале. Но в этом ли было дело? Он не обладал какими-то особыми навыками, так что не мог понять, почему компания так яростно держится за него.

«Не знаю зачем, но 3,5 миллиона вон и баллы на мой счет…» – от этого отказаться было не так просто. Тем не мене, он все еще был склонен полагать, что сохранение бизнеса в Новом Свете гораздо лучше, чем деньги компании.

«Предложат ли они больше, если я снова откажусь?» — подумал он, когда услышал умоляющий голос Хо Мен-Ван:

– Это максимальная сумма, которую мы можем предложить.

Учитывая тон собеседника, больше они ему не предложат. И все же у него не было выбора, кроме как отказаться, поэтому Хен-Ву со вздохом покачал головой.

– Но ведь одно видео уже есть в интернете, — казалось, Хо Мен-Ван впал в отчаяние.

– Но полный просмотр моего игрового процесса значительно отличается от того, если бы я просто снимал и выкладывал видео.

– А? – глаза Хо Мен-Ван расширились, – Кто сказал, что ты не можешь этого делать?

– Я могу?

– Нам всего лишь необходимо получать информацию о том, как кандидат выполняет задания и запускает игровые сценарии. Ты действительно думаешь, что мы будем следить за каждым претендентом 24 часа в сутки и 7 дней в неделю? Нам всего лишь нужно знать, какие квесты они проходят, и как это отражается на Новом Свете. Мы не можем видеть всех деталей в отчетах, поэтому нам необходимо видео. Кроме этого, нам больше ничего не нужно – только основная картинка.

Хен-Ву и Хо Мен-Ван смотрели друг на друга с глупым выражением лица. Невероятно, но ситуация разрешилась сама собой.

«Что за…? Неужели трудно было сразу сказать это? Тогда и проблем бы не было», – думал Хен-Ву про себя. Но благодаря недопониманию ему удалось выбить два лишних миллиона и 300 баллов. Он чувствовал себя на седьмом небе от счастья, хоть и старался не показывать этого.

– Что ж, тогда больше нет причин для отказа. Я буду согласен, пока мне будут исправно платить и у меня будет возможность выбирать и отправлять видео.

– Правда? Спасибо! Спасибо! – Хо Мен-Ван подскочил с места и начал трясти руку Хен-Ву. Казалось бы, за это время они поменялись ролями.

Теперь, когда все неполадки были улажены, Хо Мен-Ван составил простой контракт.

– Существует несколько правил вместо круглосуточного мониторинга. Тебе необходимо снимать видео, проходя квесты, но это необязательно, когда ты встречаешься с другими игроками или же делаешь передышку в городе. Любое отснятое видео не должно быть обработано.

Это не было проблемой. За исключением некоторых моментов, связанных с торговыми постами в Сеутандале и Сильване, Хен-Ву нечего было скрывать. С другой стороны, «Global Exos» была в полной уверенности, что мастер-код был запрятан в одном из квестов игры. Вот почему появилась необходимость просматривать выполнение всех заданий кандидатов. Условие «видео без монтажа» было необходимо на тот случай, если Хен-Ву найдет мастер-код и захочет утаить этот факт. В любом случае, вещи, которые он хотел спрятать, разительно отличались от тех, которые нужны были компании.

После заключения контракта Хен-Ву внезапно спросил:

– Вы сказали, что видеоматериалы могут быть использованы для рекламы?

– Иногда телевидение делает запрос некоторых материалов или же используют их в качестве рекламы. Конечно, если такое случится, с вами свяжутся и вам будет выплачен гонорар.

– Если это возможно, я бы не хотел раскрывать свое настоящее имя. Я надеюсь, что мое лицо останется неизвестным.

– У вас какие-то проблемы? – обеспокоенно спросил Хо Мен-Ван.

– Как я уже сказал, мне бы хотелось играть в игру свободно. Если другим игрокам станет известно слишком многое, то я не смогу полностью сконцентрироваться на игре.

– Тебе не следует беспокоиться об этом — подобные пожелания не редки в предоставлении рекламных материалов. Я свяжусь с тобой заранее при возникновении спорных ситуаций.

Хо Мен-Ван казался сейчас открытым и сговорчивым, поэтому Хен-Ву решился спросить интригующим голосом:

– В таком случае… Могу я узнать… Рэдман как-то связан с тестированием?

Ранее он раздумывал об отказе от тестирования, но теперь ситуация кардинально изменилась, поэтому у него появился шанс не только сдать вступительный экзамен, но и сохранить свою золотую гусыню. Конечно, трудно было спрашивать о подобных вещах сотрудников компании, но ему очень хотелось вытянуть как можно больше информации.

– А? Рэдман? – голос Хо Мен-Ван изменился, приобретя странную интонацию.

Хен-Ву дважды встречал Рэдмана в Сеутандале. Однако если в Бездне Отчаяния после убийства некроманта их разделяло слишком большое расстояние, и он не мог разглядеть его лица, то во время атаки Рэдмана на крепость Хаман была поднята такая пыль, что Баксиль не имел абсолютно никакой возможности заснять его. Именно поэтому Рэдман не появился на видео о восхождении Сеутандаля.

Арк был в полной уверенности, что Хо Мен-Ван понял, о ком идет разговор.

– Там было несколько намеков. Если бы он не был связан с тестированием, то было бы невозможно запустить сценарии в Подземном Мире или в Сеутандале.

– Можешь рассказать больше?

Хо Мен-Ван внимательно выслушал слова Хен-Ву, который объяснил свои причины, по которым считал, что Рэдман связан со вступительными экзаменами, также он упомянул о его невероятных навыках и его цели возрождения Темного Лорда…

– Я правильно понимаю, что это должно быть одним из тестовых испытаний? – по окончанию спросил Хен-Ву.

– Это… Я пока не могу сказать тебе об этом…

«Действительно! Так значит это правда!» — переговорив с Хо Мен-Ван, Хен-Ву еще больше убедился в своих опасениях.

Зачем ему действовать так, если бы Рэдман не был частью тестирования?

Однако это было ошибкой Арка. На самом деле даже «Global Exos» до конца не были уверены в том, что конкретно они ищут и, благодаря упоминанию Рэдмана, вполне возможно, смогут наконец-то получить зацепку.

«Хотя это и не было сказано напрямую, Рэдман определенно связан с тестированием. Этот парень покрылся испариной, как только я спросил его об этом. Если мы продолжим общаться, то у меня появится возможность узнать о Рэдмане больше», — думал Хен Ву, разглядывая своего собеседника.

«Каких только персонажей не находит Арк-ним в Новом Свете. Возможно, ему действительно будет под силу отыскать то, за чем мы так неистово охотимся. Это очень важная информация! Если у нас будет Арк-ним, то мы узнаем больше», – размышлял Хо Мен-Ван.

– В настоящий момент, Арк-ним является приоритетной целью руководства, так что с тобой мы будем связываться чаще. Я уже говорил тебе, что мне очень нравится тот стиль, в котором играет Арк-ним, поэтому если у тебя появятся какие-то заботы или трудности, пожалуйста, незамедлительно связывайся со мной.

Продолжить следить за Рэдманом – сейчас это было главной задачей компании.

– Кто знает, однажды мы можем оказаться сотрудниками одной компании, — Хен-Ву и Хо Мен-Ван поднялись со своих мест и горячо пожали друг другу руки, прежде чем разойтись.

По дороге домой с лица Хен-Ву не сходила довольная улыбка:

– Ху-ху-ху, что это за невероятный золотой водопад? 3,5 миллиона вон в качестве зарплаты и возможность вытягивать информацию из сотрудников компании… Теперь сдача экзамена – не просто мечта.

Он больше не чувствовал усталости, поэтому придя домой, он немедленно забрался в капсулу. Все, чего он хотел добиться, было там — в Новом Свете.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 3. Записи Исюрама об инциденте (Часть 1)**

– Хо-хо-хо, вот мы наконец и здесь! – послышался в темноте взволнованный голос огромного воина в кожаной броней и со огромным штыком в руке.

– Чего ты смеешься? Разве я не говорила тебе, что еще не время расслабляться? Даже одна ошибка способна перечеркнуть все наши усилия.

– Тц. Не нужно повторять это вновь, — воин хмуро посмотрел на стоящую чуть в стороне женщину, облаченную в белую кольчугу и державшую наготове длинное копье.

Их звали Бред и Редиан.

– Разве ты не волнуешься? Вот уже десять дней прошло с того момента, как мы прибыли в это подземелье.

– Мы слишком долго не видели солнечного света. Моя кожа стала еще бледнее, – прошептала Редиан, разглядывая участки белой кожи около воротника.

– Хе-хе-хе, разве это плохо? – посмотрев на спутницу, ухмыльнулся Бред, — Так ты выглядишь немного сексуальнее.

– Ты хочешь умереть?

– А что? Разве это не здорово?

– Ты хочешь, чтобы я надрала тебе задницу? – Редиан подняла свое копье, из-за чего Бред моментально задрожал и отступил назад.

– Прекрати! Ненавижу это копье.

– Тогда почему ты каждый раз меня провоцируешь? У тебя что, мозгов нет? Разве с прошлого раза ты не вынес для себя урок?

– Все из-за скопившегося стресса. В этом подземелье такая скукотища, тут даже обычного огра встретить – редкость еще та. Дракены тоже веселья не добавляют – их тут совсем немного. От всей этой тоски меня тянет в сон.

– Да ты просто варвар… Ты единственный в этом подземелье, кто считает кучу Дракенов неинтересными.

– Скучная вещь остается скучной, как ни крути. Ну почему здесь нет никаких сильных парней?

– Заканчивай скулить и лучше ищи надпись. У нас осталось не так много времени. К счастью, мы, кажется, достигли последней контрольной точки.

– Окей. Я понимаю, – проворчал Бред, обыскивая близлежащие статуи.

Место, где Бред и Редиан вели свои поиски, представляло собой подземную каменную комнату, расположенную в сложном лабиринте. Два человека вошли в это подземелье десять дней назад, и им потребовалось все это время на блуждание по лабиринту, чтобы в конце все-таки найти эту комнату. Их долгое путешествие началось два месяца назад, когда после победы над высокоуровневым боссом, которого звали Калропсу, Бреду в руки попал загадочный документ, сразу запустивший квест.

Заметки Азубелла

Путевой дневник легендарного авантюриста Азубелла. Записи зашифрованы, требуется продвинутый навык «Расшифровка текстов».

Уровень сложности — С.

– Заметки Азубелла? – Бред был в гильдии Авантюристов, поэтому ему уже доводилось слышать это имя прежде.

Азубелл считался великим и уважаемым путешественником: его статуя возведена напротив здания гильдии, чтобы увековечить его деяния. Понимая, что документ не так прост, Бред нанес визит Редиан и попросил ее помочь с расшифровкой. Тогда им и открылся удивительный факт.

– Это… Восхитительно! Тебе в руки попало что-то невероятное, – проговорила она голосом, дрожащим от волнения, – Доводилось ли тебе видеть надписи, выгравированные на статуе Азубелла напротив здания гильдии Авантюристов? Азубелл обошел весь мир и собрал множество удивительных предметов, которые он передал гильдии перед своим исчезновением. Однако здесь говорится, что лучшие предметы из своей коллекции он спрятал в укромном месте, оставив повсюду подсказки, указывающие путь к его сокровищнице.

Доставшийся Бреду документ был как раз одной из таких подсказок. Будучи уже в преклонном возрасте, Азубелл хотел уберечь сокровища, которые ему удалось собрать и, таким образом, создал своеобразное испытание для будущих авантюристов, обладавших знанием и опытом.

– В таком случае, сокровища легендарного путешественника Азубелла…?

– Так и есть, это первоклассные предметы, – улыбнулась Редиан, – Ты, конечно же, возьмешь меня с собой?

– Мне нужно подумать об этом.

– Не будь идиотом. Тебе не под силу найти эти сокровища без моей помощи. Подсказки Азубелла запрятаны среди многочисленных головоломок. Неважно, как силен ты в бою с монстрами, в решении загадок тебе это не поможет. Да что уж говорить, без меня ты даже расшифровать этот документ не смог.

– Успокойся, я тебя понял. Предлагаю сделку: добычу делим семь к трем.

– Шесть к четырем, и я не соглашусь ни на что меньше. Тебе придется попотеть, чтобы найти мага лучше меня. Неужели тебе нужно, чтобы слухи о сокровищах начали бродить тут и там? Да и другие претенденты на это богатство тебе вряд ли нужны. Разве я не права?

– Ах… Ты само зло. Хорошо, я принимаю твои условия, и сдержу свое слово, если все это останется нашей тайной. Поняла?

– Ха-ха-ха, может у тебя и камень вместо мозгов, но некоторые вещи ты все же понимаешь.

– Почему это звучит так, словно ты используешь меня?

– Успокойся. Или ты хочешь превратиться в каменную статую?

– Что…?!

Таким образом, варвар и маг отправились на поиски сокровищ, но, к сожалению, отыскать богатства легендарного авантюриста было не так-то просто. В своей первой подсказке Азубелл дал намек на местоположение следующей, однако затруднялось все тем, что скрыты они были в абсурдных и порой труднодоступных местах. Будь то подсказка, запрятанная глубоко в гнездовьях стаи виверн, или в храме Медузы, которые способны обратить в камень любого неосторожного путника, или же в обители Ужасного Ричи – рядом с такими локациями обычный игрок даже пройти не посмеет.

Бреду и Редиан довелось погибнуть несколько раз за время их приключений, и каждый раз они возрождались в магическом королевстве Бристания. С каждой найденной подсказкой сложность задания повышалась, и в настоящий момент она уже достигла уровня «А+», но с каждым таким повышением стремление двух авантюристов к цели лишь разгоралось сильнее. Все потому, что своей ценностью награда способна была компенсировать все время и силы, вложенные в квест.

Незаметно для них самих, в таком режиме они прожили полтора месяца. За это время им удалось собрать все подсказки воедино и обнаружить подземелье, где Азубелл запрятал свои богатства.

– Это здесь? Здесь нашли свой приют сокровища легендарного Азубелла? – пробормотал Бред, рассматривая невероятных размеров руины.

В свои последние годы Азубелл чувствовал, что жизнь в нем угасает, поэтому и решил спрятать сокровища. Но это место было удивительным даже по сравнению со всеми проблемами, через которые им пришлось пройти, чтобы добраться сюда.

– Что..? Здесь же ничего нет, даже монстров! Ты уверена, что это то самое место?

– В последнем документе с подсказкой говорилось, что это где-то здесь. Место, где трое стоят лицом к лицу… Ах, вот оно. Это должно быть место, где взгляд трех статуй сосредоточен… Да, это определенно то самое место. Продвинутая Расшифровка текста!

Редиан нашла древние символы, выгравированные на руинах, и использовала на них свою способность. В тот же миг символы засияли, и перед путешественниками выскочило окно с сообщением:

Я безымянный путник.

В секретном подземелье под руинами я запрятал невиданные сокровища. Человек, нашедший в себе достаточно смелости, чтобы прийти в это место, будет щедро вознагражден и уйдет, держа в руках несметные богатства. Но знайте: чтобы создать это подземелье и укрыть сокровища, мне пришлось задействовать все мои знания и умения. Все верно. Это подземелье своего рода вызов, испытание, которое я посылаю всем авантюристам будущих поколений. Это необходимо, чтобы обладать требуемыми для предметов силой, выносливостью, мудростью и знаниями.

Вам лучше знать заранее, что получение сокровищ может оказаться невозможным для вас до конца ваших дней. И если вами будет допущена хоть одна маленькая ошибка в решении моих головоломок… То подземелье переместит всех путников, и останется заблокированным до следующего полнолуния. Если это случится, то все загадки и ответы на них будут изменены.

А теперь, испытуемый, если ты все еще чувствуешь уверенность в своих силах, то можешь попробовать свои силы!

– Ох уж этот старик…

– У меня плохое предчувствие.

Увидев сообщение, Бред и Редиан застонали.

Но не имело значение, как сильно они были недовольны – Азубелл отошел в мир иной много лет назад, и до двух расстроенных путников ему не было дела. Успокоившись, они приступили к поискам подземелья, спрятанного под руинами. Пусть вокруг руин монстров и не было, зато внутри их поджидала целая толпа врагов самого высокого уровня. Однако этот факт раздражал их не так сильно, как то, что каждый раз при прохождении очередной контрольной точки им приходилось решать головоломки, которые отличались от типичных загадок в других подземельях.

– Матерь Божья! Чтобы открыть этот проход, необходимо решить паззл на пять тысяч кусочков?

– Хм, что это за точки на стене? Мы должны передвинуть их, чтобы получить изображение созвездий?

– На этот раз нужно использовать метод арифметического уравнивания, чтобы решить эту головоломку?

Хотя в умственных способностях и находчивости Редиан не было никаких сомнений, она впадала в ужас каждый раз, когда видела загадку. Однако зайдя так далеко, отступать было некуда. Пока Бред сражался лицом к лицу с монстрами, его спутница судорожно рылась в книгах и Интернете в поисках решений для загадок. К счастью, ей удавалось отыскать необходимую информацию для каждой контрольной точки. Отправься Бред в путешествие один, он бы попросту не справился со всеми сложными загадками.

– Пфф, это действительно полный абсурд! Загадки стали настолько сложными, что если я допущу хоть одну-единственную ошибку, нам придется начать все заново… Более того, придется ждать целый месяц до следующего полнолуния. Поскольку лунный цикл занимает один месяц, все здесь как в реальности. И если я провалю головоломку, подземелье будет заблокировано… Если мы, совершив весь этот путь, после этого все испортим, то я просто сойду с ума, – тело Редиан охватывала дрожь каждый раз, когда она начинала думать об этом.

– Делай все, на что ты способна, до конца – только это и нужно.

– Замолчи! Хватит так говорить! От тебя только и требуется, что без устали махать мечом… Ах, вот оно – загадка для последней контрольной точки. Что ж, посмотрим. Надеюсь, хоть в этот раз старик порадует нас чем-нибудь легким… А? Ч-что это?

– Что там?

– Головоломка… это Каббала, – пробормотала Редиан, чье лицо, казалось, в считанные секунды приобрело нездоровый цвет лица.

– Каббала? Это что-то вроде карамели? — конечно, невеже-Бреду не под силу понять, о чем идет речь.

– Ты идиот. Каббала – это шифр, используемый в древней алхимии. Письмена очень сложные… Нет, ну почему я вообще ожидаю от тебя какой-то помощи? Черт, что нас ждет в подземелье, созданном этим старым безумцем? Неужели он действительно хочет, чтобы мы расшифровали Каббалистические письмена… в игре? — Редиан уже готова была поддаться своей ярости и начать крушить все вокруг, как вдруг вспомнила, – Какое счастье! Моя старшая сестра, студентка университета, как раз интересуется Каббалой. Может, хоть в этот раз мне удастся разгадать головоломку быстро. Подожди здесь, мне нужно проверить, — Редиан аккуратно перенесла надпись на листок, после чего тщательно проинструктировала своего напарника, — Пожалуйста, в мое отсутствие веди себя тихо. Ничего не трогай, даже если тебе станет скучно. Если по твоей вине нас вышвырнет отсюда, я буду очень зла.

– Я понял. Ты думаешь, я совсем идиот?

– Сейчас все слишком серьезно, и это непозволительная роскошь вести себя как болван, – отрезала Редиан, выходя из игры.

Двумя часами позже она вернулась.

– Вау, пришлось попотеть. Я очень устала.

– Почему? Тебе не удалось отыскать разгадку?

– Нет, я решила это. Когда девушка, изучающая Каббалистические шифры, увидела это, она восторженно сказала, что никогда не видела ничего более сложного. Ей было интересно, где мне удалось разыскать такую диковину.

– Так тебе удалось расшифровать это?

– Да, теперь мы пройдем через последнее испытание.

– Скорее, скорее открой эту дверь! – в нетерпении Бред скакал вокруг подобно озорному щенку. Это было объяснимо: после практически двух месяцев поисков сокровище вот-вот окажется у них в руках.

– Что ж, приступим, пути назад нет, — полная решимости Редиан, напряглась.

Ку-ку-ку-ку-ку!

Внезапно стены подземелья задрожали, а глаза статуй замерцали красным светом.

– Что? Что это? Что происходит? – в замешательстве проговорил Бред.

Перед путниками появилось красное окно с предупреждением:

Вы провалили головоломку.

– Ха, провал? Редиан, что произошло?

– Я не знаю! Я даже не успела прикоснуться к надписи с загадкой! – прокричала Редиан в отчаянии.

Свет, исходивший из глаз статуи, превратился в одну большую вспышку и выстрелил в направлении путников. Они мгновенно почувствовали, что падают в темноту. Спустя немного времени, Бред оглянулся – в его глазах читалось отчаяние – вокруг них смутно проявлялось новое место.

– Снаружи. Мы снаружи… Нас действительно изгнали из подземелья.

– Два месяца… Два месяца поисков… – слабо шептала Редиан, пустым взглядом оглядывая местность вокруг.

Два человека чувствовали себя совершенно опустошенными.

– Успокойтесь. Сейчас можно выпить что-нибудь, пока остальные не соберутся здесь. Персонал проверит это место.

– А? Чей это голос? – услышав незнакомый голос, Бред вздрогнул.

Десятки людей находились в руинах, где было расположено подземелье Азубелла, и сейчас создавали невероятный беспорядок. В еще большее замешательство Бреда ввело появление синего НПС.

– Почему мы не видели, как вы прибыли сюда? Вы туристы?

– Туристы? – переспросил в недоумении Бред.

– Должно быть, вы хотели посетить это место с какой-то определенной целью, — с улыбкой стал объяснять НПС, — С вознесением Сеутандаля здесь появилось множество чужеземцев. Вот почему мы используем небесных скатов, это позволяет туристам исследовать Сеутандаль без опасности для их жизни. Не желаете попробовать?

В первое время Бред не мог взять в толк, о чем ему говорит этот НПС.

Обычно перед спуском в подземелья, в которых любое неверное движение оказывалось непоправимой ошибкой, Бред и Редиан принимали меры для предотвращения попадания людей внутрь, пока они сами находились там — для этого они нанимали наемников-НПС. Однако последнее подземелье находилось в Нижнем Мире, где обычных игроков днем с огнем не сыщешь, поэтому они посчитали, что контрмеры не нужны, и беззаботно вошли в подземелье. Но за это время Нижний Мир вознесся и стал Сеутандалем, из-за чего его быстро наводнили игроки и туристы, в том числе и эти руины.

– Что… Что ты сказал только что…?

– А, что? На самом деле, один из туристов обнаружил место, которое было похоже на подземелье. Он притронулся к чему-то… Внезапно появился этот красный свет и его выкинуло наружу? Ха-ха-ха, не беспокойтесь. К счастью, тот человек не поранился… Ох, пожалуйста, не поймите неправильно, несмотря на то, что произошел несчастный случай, я могу вас уверить, что здесь безопасно и ни один турист не пострадает.

– Ооох! – стон вырвался из груди Бреда во время объяснений НПС.

Кажется, даже глупый Бред понял ситуацию. Их было двое, и за два месяца они наконец-то достигли последней контрольной точки, однако сейчас все их усилия в решении этих ненавистных головоломок для получения сокровищ были уничтожены глупыми НПС и проклятыми туристами.

– Аааргх, убью всех! – пронзительно закричал Бред, доставая свою длинный штык. Пусть его голова была каменной, но он гордился тем, что обладал лучшей боевой мощью во всем королевстве Бристания.

– Ха, что ты делаешь? – раздавались крики тут и там.

– Что не так с этим парнем?

– Он убил гида!

– Да, мы видели. Он действительно собирается убить нас?

– Черт, да он сумасшедший! В Сеутандале тоже есть ПК?

– Но нас здесь десять человек против одного сумасшедшего…

В этот момент Бред настиг группу туристов и без промедления замахнулся своим оружием. Среди туристов, прибывающих в Сеутандаль, были игроки как 150, так и 250 уровня. Хаотическому игроку будет нелегко одолеть их всех. Так думали туристы. Однако…

– Ай! Что это? Как ему удается наносить урон такой невероятной силы?

– Этот ублюдок… Какого черта? Какой вообще у него уровень? Мой меч не может нанести ему урона!

– Его защита кажется невероятно высокой! Магия. Сожгите его магией!

– Отличная идея.

Несколько магов стали зачитывать заклинания и применять свитки.

– Хо-хо, проклятые! Черт, да неужели вы думаете, что я боюсь вас? Вы вообще знаете, что наделали? Как вы вообще смеете говорить что-то подобное после того, что натворили?! Хотите использовать магию? Тогда посмотрим, чья огненная магия окажется сильнее! Высокоскоростное заклинание! Пылающий ад… Вулкан!

Когда Бред вышел из себя, Редиан тоже начала безумствовать и насылать на несчастных туристов заклинания с невероятной скоростью. В тот же миг земля разверзлась, откуда хлынула лава, поглотившая туристов. Урон им был нанесен невероятный! На них обрушилось семь кругов магического пламени.

– Ха, м-монстр! Ведьма и чудовище!

Здоровье туристов было истощено до предела, так что они начали разбегаться во всех направлениях, стараясь спастись. Однако Бред и Редиан на этом не остановились и, продолжая атаковать, преследовали их.

– Хух-хух-хух, черт! Я еще не до конца выплеснул свой гнев! – Бред тяжело и часто дышал, извлекая свой штык из груди мертвого человека.

– Конечно, нет! – кивнула Редиан, — Как смели они трогать за нос спящую ведьму?

– Что? Кто-то трогал волосы в твоем носу?

– Заткнись ты, каменная башка! Разве сейчас время для шуток? Мне и твои глаза промыть лавой?

— Нет! Нет необходимости в лаве.

– Черт… — Редиан кусала губы с ядовитым выражением лица, — Лучше подумаем о том, что нам теперь делать. Мы должны уничтожить туристическую компанию, которая притащила этих людей сюда. Нет, нельзя позволять им расслабиться даже на минуту. Так и есть, должен быть человек, ответственный за восхождение Нижнего Мира. Да, это он все затеял, мы должны найти его и уничтожить!

– А? Но разве туристический бизнес как-то связан с парнем, способствовавшим восхождению Нижнего Мира? – Бред почесал голову.

– Что? – Редиан остро посмотрела на него, — Неужели ты еще ничего не понял?

– Если честно, нет.

– Тогда не будь дураком и просто следуй за мной. В любом случае нас изгнали из подземелья и мы стали хаотическими по его вине. И теперь, когда мы уже стали хаотическими… Мы отомстим и отправим его в самые далекие уголки ада! Хо-хо, да я покажу ему, кто такая белая ведьма из Бристании.

«Ой, ее уже ничего не сможет остановить, раз она стала такой, – растерянно подумал Бред, то и дело почесывая голову, – Что ж, кажется, это не так уж и важно. Мне нужно сбросить свой стресс куда-то, и будет хорошо, если это окажется сильный противник. Не знаю, кому удалось поднять Нижний Мир, но он должен быть достаточно сильным. Ху-ху-ху, стоит ли мне следовать плану Редиан?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 3. Записи Исюрама об инциденте (Часть 2)**

Крики чаек и грохот волн – вот и все звуки, которые можно было услышать еще недавно в небольшом портовом поселке Реубен, расположенном на восточном побережье Шуденберга. Когда-то это была маленькая и никому не известная гавань, но с недавних пор все изменилось. Сейчас всеобщее внимание приковано к Сеутандалю в Восточном Море, к которому Реубен оказался ближайшим портом. Так, из богом забытой деревушки это место превратилось в процветающий городок: игроки и НПС устремились к Сеутандалю, и естественно стекались в Реубен.

– Паром, идущий к Сеутандалю, скоро отплывает. Все путешественники, купившие билеты, должны ожидать на причале. На сегодня это последний паром, – громко кричал управляющий переправой.

За раз на пароме могло переправиться двести человек, и если путник опоздает, то ему придется ожидать четыре часа до утреннего парома. Услышав крик НПС, игроки начали собираться. Тем временем, в толпе промелькнула высокая и худая фигура торговца.

«Черт, что за мусор!» – возмущался про себя купец, рассматривая группу людей, стоявшую перед ним.

Этим торговцем был не кто иной, как Исюрам – капитан первой команды спецназа в реальной жизни. Игроки же, ставшие объектом его внимания, были членами его нынешней группы. Было несколько причин, зачем он присоединился к ним… Перенесемся же немного назад, когда торговец Исюрам только прибыл в Гиран.

Исюрам потратил немало времени, исследуя окрестности Гирана, так как хотел отыскать Сида, ударившего его в спину, а затем убежавшего. Однако тот, поскольку его афера была завершена, уже давно покинул эти места, поэтому Исюраму пришлось отказаться от этой идеи.

«Черт, мы еще встретимся, и тогда я научу тебя уму-разуму!»

Однако проблема заключалась в том, что он не имел малейшего понятия, что представляет собой Новый Свет. Своего персонажа Исюрам унаследовал от своего предшественника, застрявшего в горной деревушке, поэтому Гиран стал первым городом, где ему удалось побывать. Однако этот город ни много ни мало был полем боя для множества торговцев — всевозможные пройдохи без колебаний готовы были провернут любую аферу, лишь бы заработать, и новичок Исюрам стал для них легкой добычей.

– Доводилось ли тебе видеть такие прекрасные артефакты прежде? – подошел к нему один из таких мошенников.

Конечно, Исюрам мог быть и несведущим в таких делах, но вот глупцом он точно назвать себя не мог. Поскольку он был сотрудником полиции, ему были известны многочисленные методы мошенничества, однако сейчас он находился не в реальности. Хоть некоторые методы и были основаны на реальных приемах, большинство же уловок могут быть использованы лишь в Новом Свете.

Многие подобные операции проводились с использованием различных навыков или даже игровой системы! Вот, Исюраму и были непонятны эти схемы, так что он оказался практически беспомощным. Для него это стало тем, что он терял деньги, когда покупал что-то, терял деньги, когда продавал что-то, терял деньги, когда пил алкоголь, терял деньги, когда…

Благодаря этому, ему меньше чем за две недели удалось потерять практически все деньги, доставшиеся ему от предшественника, и теперь перед ним маячила угроза банкротства.

– Продлись это и дальше, мне не по карману будет даже кашица.

Конечно, имелась причина, по которой Исюрам до сих пор оставался в Гиране. Как-никак его целью в игре был поиск информации о подозреваемых из списка полицейского ведомства. Тем не менее, он понял, что не сдвинется с точки, если и дальше будет бесцельно слоняться вокруг Гирана. Реальность оставалась реальностью, однако для игры требовалось понимание системы.

— Как и предполагалось, в основе игры лежат боевые искусства.

Если бы он начал с первого уровня, как все, ему бы удалось получить информацию о системе и изучить различные навыки. Однако Исюрам начал игру уже на 150 уровне, имея при этом минимальные знания и деньги, непонятно для чего нужные. Так он пришел к выводу, что ему придется самостоятельно добывать фундаментальные знания, чтобы выжить в Новом Свете.

С тех пор он начал охотиться в дневное время, в то время как вечерами стал завсегдатаем таверн и гильдий, где по крупицам выуживал и собирал информацию о навыках и работе игры. Он хватался за любую возможность улучшить себя, и спустя месяц, ему наконец-то удалось изучить основы.

– Ху-ху-ху, это не кажется такой уж тяжелой вещью. Это определенно несложно.

Околачиваясь около таверн, он начал свою адаптацию. Таверны он продолжал посещать под предлогом, что ему нужно выпить; на самом же деле он вел расследование. Однако половина слов, звучащих вокруг, ему попросту не были понятны.

– Ох, выбор целителя (если им не под силу контролировать это, мы просто побьем их). Все идут вместе (скоростным бегом) и используют (навык максимального повышения здоровья) на группу. Когда в рядах врагов становится слишком жарко, мы используем (усиленный взрыв) и убегаем. Нет необходимости умирать.

Поначалу Исюраму казалось, что это был китайский или японский язык, но приложив немало усилий и времени, он все же выучил терминологию игроков и начать их понимать. Со временем, это прибавило ему уверенности. Тем не менее, он не осознавал, что в игре по-прежнему было немало опасностей, даже если ему и удалось набраться базовых знаний.

– Эй, ты! Я часто вижу тебя здесь… Ты торговец? Я открываю новое дело, которое принесет немалую прибыль. К сожалению, пока что у меня недостаточно средств. Что скажешь? Будет ли тебе интересно вложиться? Я обещаю тебе 30% прибыли уже через три дня! – таково было предложение торговца в таверне.

– Я так не думаю, — конечно, теперь манипулировать Исюрамом было не так просто, как это случалось раньше.

– Оу, хах, но ты послушай меня. Ты торговец, и тебе разве не нужны средства, чтобы жить? Или ты просто не веришь мне? Возможно, именно так. Но посмотри на это: это контракт, официально подписанный Гильдией Торговцев. По завершению сделки все вырученные средства будут выплачиваться со средств гильдии. И даже если я совершу ошибку и стану банкротом, все твои деньги будут в безопасности в гильдии. Теперь ты мне веришь? – торговец навязчиво показывал контракт и, к своему удивлению, Исюрам не смог найти в нем ничего подозрительного.

«Хмм, если все подробности сделки записаны в контракте, тогда не должно быть никаких проблем. Если я получаю 30% с прибыли, то у меня будет возможность обогатиться уже через пару дней, а сейчас для меня любая прибыль ценна».

В конце концов, Исюрам подписал контракт и внес 200 золотых. Однако через несколько дней его как молнией ударило. Вложив 200 золотых, он должен был получить обратно 260. Тем не менее, к его удивлению и разочарованию, в Гильдии Торговцев ему выдали только 26 золотых.

– Что происходит? – Исюрам пришел к торговцу и напрямую спросил.

– Я заплатил деньги, как и сказано в контракте. Если ты не веришь, то можешь проверить вновь, – осторожно ответил торговец.

– Контракт? Что за ерунда…

Нахмурившись, Исюрам достал контракт, который был такой же, как и прежде. Однако по контракту в сумме, вложенной им в сделку, не доставало одного нуля. Несмотря на то, что он выделил 200 золотых, в контракте стояла цифра 20. Тогда-то Исюрам и осознал, что его вновь обвели вокруг пальца.

При заключении сделки торговец показывал ему контракт много раз. Однако реальную прибыль они не обговорили. В итоге контакт, который подсунул ему торговец, значительно отличался от того, что показывал ранее. Это было распространенное мошенничество, так же известное как подмена контракта. Исюрам побледнел, разглядев свой контракт. Заметив это, торговец оскалился:

– Расценивай это как хороший жизненный опыт. Разве торговец когда-нибудь расстанется со своими деньгами?

– Ты, ублюдок… Думаешь, я тот, кого ты можешь вот так просто надуть? – в конце концов, Исюрам взорвался от захлестнувшей его злобы.

Он мог бы просто посмеяться над этим, если бы только начал играть. 200 золотых, подумаешь… Однако предыдущие 200 золотых значительно отличались от этих. Когда он только получил этот аккаунт, он еще не понимал ценности золота, и тогда просто спустил деньги на дорогой ликер. Но осознав всю их важность, он с трудом собрал эти 200 золотых.

– Это были деньги, которые я зарабатывал целый месяц, оставаясь ночи напролет и заработав носовое кровотечение… — Исюрам схватил торговца за горло и пристально посмотрел ему в глаза.

Хоть он и был торговцем в игре, в действительности он оставался человеком, заставлявшим самых отъявленных головорезов дрожать от ужаса. Ему довелось пережить гораздо больше, чем обычному человеку, поэтому под его яростным взглядом торговец побледнел.

– Эй, эй, успокойся, приятель! – придя в себя, торговец лишь рассмеялся, — Мы в городе. Ты действительно собираешься применить насилие здесь?

– Да, я действительно собираюсь применить насилие здесь, – в глазах Исюрама потемнело, он уже не мог думать ни о чем другом, поэтому сразу же начал избивать торговца.

Спонтанно завязавшаяся драка в таверне довольно быстро привлекла внимание стражи и, когда торговец уже был в критическом состоянии, он закричал и начал просить о помощи.

– Ах… он сумасшедший! Спасите меня! На помощь!

– Эй, что ты делаешь? Нам придется тебя арестовать, если ты не прекратишь!

– Заткнись! Ты сможешь арестовать меня лишь, когда я убью его!

Ударив с невероятной скоростью в плечо стража, Исюрам сбил его с ног, после чего повернулся и в ярости наступил на лицо купца. Тусклым взглядом стражники могли лишь наблюдать за тем, как Исюрам добил торговца, обрушив на него череду резких ударов. Пару мгновений спустя, стражники оправились от нахлынувшего на них удивления и достали копья.

– Ты арестован за убийство!

– Проклятье! – Исюрам выругался и сел на пол.

Он все еще был торговцем в Новом Свете. Хоть он и проходил нечеловеческое обучение, ему было трудно достичь уровня воина, поэтому одолеть стражников Гирана ему было не по силам. Более того, ему не особо хотелось вступать в конфликт с ними, поскольку стража была местной полицией.

– Моя месть свершена. Вперед! – подняв руки, крикнул он.

Таким образом, Исюрам был арестован и заключен в тюрьму на 15 дней. После такого количества обмана он уже чувствовал отчаяние, однако поворотный момент неожиданно случился именно внутри камеры.

– Новичок? Надолго сюда?

– 15 дней…

– Плохо, дружище. Я здесь уже десять дней, но впереди еще двадцать.

– За что ты здесь?

– Посмотрим… ПК… Был один паренек, вел себя кичливо, ну я и убил его. Таким образом, я стал хаотическим игроком и провел следующие два месяца, убивая других людей и увеличивая свой показатель хаотичности. Я получил кое-какую прибыль за это время, так что деньги сохранил. А здесь я в основном сплю, так как на протяжении десяти дней был один, это очень скучно… — ответил здоровяк с улыбкой, — После долгих поисков меня все же арестовали, но у меня есть несколько друзей высокого уровня. Почти все свои вещи я отдал им, так что урона для меня практически не было. Ох, я забыл представиться, меня зовут Гэрам.

В глазах Исюрама мелькнул огонек. Первое, что он делал перед входом в игру – это проверял ID всех подозреваемых. К счастью, у него была хорошая память, и он запомнил ID практически сотни игроков — Гэрам был среди них.

«Встретить подозреваемого в месте, подобном этому…»

Разве это не то же самое, что найти деньги? Но это не простая удача. Разве для него это уже не стало привычкой? Кто-то, за кем охотиться полиция в реальности, обязательно совершит преступление в игре, и отправится в тюрьму. В любом случае, это отличная возможность.

Мысли беспорядочно метались в голове Исюрама. Было бы непросто сблизиться, если бы они встретились где-то еще. Но они находились в тюремной камере, где застряли вместе на пятнадцать дней, поэтому Исюрам попытался сблизиться с Гэрамом.

Находясь в столь маленьком замкнутом пространстве, они быстро стали друзьями. К тому времени, как его заключение подошло к концу, Исюрам много узнал о Гэраме. Однако выудить необходимую информацию ему так и не удалось. Как и ожидалось, преступник не желал рассказывать о себе никаких личных подробностей.

«Навязчивые вопросы покажутся подозрительными. Необходимо ждать, когда мы станем ближе, и тогда, скорее всего, представится случай обменяться телефонными номерами. Или…»

Чтобы арестовать Гэрама в реальности, ему нужно знать хотя бы телефонный номер. Лучше всего узнать его местонахождение по номеру телефона и заставить его после этого признаться напрямую. Конечно, были и другие способы, но глава отдела по Противодействию Особым Преступлениям считал, что они слишком рискованны.

«Дело не терпит спешки. Гэрам связан с той же организацией, что и остальные подозреваемые. Если я задержу его, то это может навлечь подозрение», – рассуждал Исюрам.

С окончанием его тюремного заключения, он продолжил навещать Гэрама и приносить ему еду, и вот во время одного из таких визитов Гэрам внезапно спросил:

– Почему ты такой потрепанный? К тому же, это кровь, что ли? Что происходит?

– Все в порядке. Я просто охотился.

– Охота? Почему торговец охотится? – пробормотал Гэрам, жуя принесенную еду, — Подожди-ка… Ты сказал, что попал сюда из-за мошенничества, но ты продолжаешь покупать мне еду… Тогда не говори… охота…

– Пожалуйста, не обращай на это внимания. Я просто нахожу это забавным, – Исюрам почесал голову с неловким выражением лица.

Как торговцу, ему требовалось больше навыков для охоты на монстров, тем не менее, он намеренно ходил в тюрьму, весь заляпанный кровью и грязью. Это была одна из его стратегий, чтобы заставить Гэрама обратить на него внимание.

– Ох, существуют даже такие же люди… — как и ожидалось, Гэрам был впечатлен.

– Пожалуйста, не говори так. Мы товарищи по тюремной камере.

– Спасибо тебе, я обязательно верну долг. Если я потеряю свою честь, то ничем не буду отличаться от трупа.

– Подобные вещи… немного горько.

– Ха? О чем ты?

– На самом деле, я не особо общительный. Кроме тебя, я не знаю никого в Новом Свете. Вот почему я прихожу к тебе, но уже через несколько дней тебя отпустят, и я стану снова одинок. К тому же, моя удача настолько плоха, что вероятно меня снова обведут вокруг пальца или убьют, – вздохнул Исюрам, старательно пытаясь выглядеть жалко.

– Не волнуйся об этом, хорошо? – ударив себя в грудь, ответил Гэрам, — Без чести я не отличаюсь от трупа, поэтому с сегодняшнего дня я беру ответственность за тебя. Разве я не говорил прежде, что знаю много хороших людей? Многие из них сейчас находятся в Сеутандале – это новая земля, так что и прибыли там будет много. Я присоединюсь к ним, как только выйду из тюрьмы, и ты сможешь пойти с нами.

– Я могу пойти? Даже несмотря на то, что я торговец?

– Все нормально. Нам потребуется большое количество сумок, так что они не откажут. И уж тем более они не смогут сказать нет моему другу. Что скажешь?

– Я очень тебе признателен.

Долгие труды Исюрама были вознаграждены. Являясь коллегами Гэрама, они вполне могли быть и разыскиваемыми преступниками.

«Надеюсь, исход у ситуации так же будет благополучный», — подумал он.

После нескольких дней тюрьмы, Гэрам наконец-то оказался на свободе. Отобедав тофу, приготовленным Исюрамом, они вместе отправились искать его друзей. И место, куда они прибыли, оказался портом Реубен, где Гэрам встретился с двумя своими коллегами. Такосу и Рокон также были разыскиваемыми преступниками из полицейского списка.

– Прошло столько времени, Гэрам. Мы закончили все приготовления и ждали тебя.

– Но кто это с тобой?

– Мой лучший друг. Я решил позволить ему сопровождать меня.

– … А можем ли мы доверять твоему другу?

– Что? Ты сомневаешься в моем лучшем друге? – Гэрам был полностью уверен в Исюраме, так что эти слова вывели его из себя.

Пускай на лицах Такосу и Рокона была написана неуверенность, в конечном итоге они просто кивнули:

– Если ты так считаешь, то хорошо. Отправляемся. Чипхитэ-ним ждет нас. Остальные уже присоединились, так что остался только ты.

Так, Исюраму удалось присоединиться к преступникам, направлявшимся в Сеутандаль.

«Хо-хо! В деле намечается прогресс. Наконец-то начнется игра Исюрама!» — самодовольно улыбнулся он, направляясь к парому.

– Ха-ха, с дороги, прочь! Я первый! — подобно быку, Гэрам первым двинулся вперед.

Существовал всего один трап, соединяющий паром и причал, так что возле него собрались все две сотни пассажиров, которые заволновались, как только Гарам начал пробиваться вперед. Хоть тут и там в его сторону сыпались проклятия, он лишь тупо смотрел по сторонам и угрожал им:

– Что за фигня? Почему у вас вызывает такое недовольство мое желание оказаться на пароме первым? Если вам что-то не нравится, то мы можем прямо здесь разобраться!

«Этот парень… с его привычками действительно ничего нельзя поделать», – покачал головой Исюрам.

Кажется, путешествие обещает быть утомительным. Гэрам был человеком, живущим лишь для себя и способным побить каждого, кто недоволен его точкой зрения. Его персонаж был столь же брутален, как и человек, управляющий им в реальности, и не было для него зрелища радостнее, чем вид свежей крови.

– Хех, никто из них не смеет… Ха? Что за? Кто это? – Гэрам пристально посмотрел вперед, как будто заметил что-то важное, как оказалось, пока он был занят, кто-то уже начал всходить на паром.

– Этот ублюдок… Эй, ты. Разве ты не слышал меня? Я сказал, что я первый! – фыркнув, здоровяк толкнул бедолагу в плечо, отчего парень не удержался и упал прямо в океан.

– Ха-ха! Превосходно! Что за дерзкий парень! – засмеялся Гэрам, направился к парому.

– … Тебе жить надоело?

Вздрогнув, Гэрам повернул голову в сторону голоса. Человек, упавший в воду, уже выбрался из воды и направлялся прямиком к нему.

«Черт! Этот Гэрам, ему следует научиться управлять собой. Это может вылиться в проблему, мне следует остановить парня, пока все не зашло слишком далеко», — с раздражением подумал Исюрам, посмотрев на выбравшегося из воды человека.

Однако в следующий момент его глаза расширились от удивления и стали подобны блюдцам.

«Что!? Так, этот парень… Ох, ну надо же… Черт, все верно. Это же Хен-Ву!»

Человеком, направлявшимся прямиком к Гэраму, был не кто иной, как Хен-Ву, также известный под именем Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 4. Учитель и ученик**

Исюрам рефлекторно спрятался и, тайком выглянув, посмотрел на Хен-Ву: «Это, определенно, он. Черт, встретиться в таком месте!»

Он даже не сказал ему, что тоже играет в Новом Свете и причина, по которой он скрывал это, заключалась в том, что Исюрам не хотел, чтобы тот узнал о его классе торговца.

– Что ты только что сказал? – угрожающе заговорил Гэрам.

– У тебя со слухом проблемы? – Арк даже бровью не повел.

– Что? — лицо Гэрама окаменело.

– Так у тебя еще и паралич мышц лица? Или чем-то болеешь? Если бы я знал, то пропустил бы тебя вперед.

– Болею? Д-д-да как ты смеешь, так со мной говорить!?

– Еще и заикаешься? Так это и правда что-то серьезное. Прости, я не знал.

«Я и не подозревал, что в нем столько сарказма», — Исюрам восхищался той легкостью, с которой Арк отпускал колкости.

Он всегда считал Хен-Ву очень сдержанным и замкнутым человеком. Тем не менее, как игровой персонаж мог настолько отличаться от своего реального прототипа? В любом случае, ситуация была нехорошей. Гэрам был очень вспыльчив и нередко выступал зачинщиком драк, однако Исюраму всегда удавалось предотвратить плохое развитие событий.

Конечно, он делал это не ради Гэрама, а лишь для того, чтобы использовать его для сближения с подозреваемыми и последующей слежкой за ними. Поэтому если Гэрам убьет кого-нибудь, то он снова станет хаотическим, и тогда все приложенные Исюрамом усилия отправятся псу под хвост. Смерть Гэрама также была недопустима. К счастью, Гэрам считал его своим лучшим другом, и всегда отступал, если тот вмешивался, но в случае с Арком все было по-другому.

«Если Хен-Ву назовет мое имя при всех, то у меня не останется шансов на внедрение в группу… но и бездействовать нельзя… что же делать?» — Исюрам посмотрел на Такосу и Рокона в поисках помощи, но они просто с интересом наблюдали за сценой и не обращали на него внимания, так что Исюрам остался сам по себе.

– Невоспитанный ублюдок! — Арк разозлил Гэрама не на шутку, и тот замахнулся для удара.

Гэрам был воином, носившим в качестве оружия увесистый шипастый кастет. Что может быть лучше, чем своими кулаками избивать кого-то? Так гордо заявил Гэрам, когда они сидели в тюремной камере, все-таки он был отъявленным хулиганом, не понаслышке знакомым с приемами уличных боев. Исюрам знал, что тому было предъявлено обвинение в попытке убийства после того, как он чуть ли не полусмерти избил кого-то голыми руками. И в Новом Свете его поведение не сильно изменилось. Впрочем, скорость и силу удара кулака действительно нельзя было недооценивать.

Бах!

Челюсть Арка подпрыгнула при первом ударе.

«Что он делает? Он вот так позволил ударить себя? Он хоть чему-нибудь у меня научился?» — в удивлении выпучил глаза Исюрам.

Как бы там ни было, Арк по-прежнему оставался его учеником, и само собой, Исюрам пришел в негодование, увидев, что его ученик пропустил такой удар. Кулаки Гэрама двигались молниеносно, но Арк после всех тренировок в зале должен был суметь увернуться. Исюрам начал думать, что реакция Арка замедлилась из-за страха. Только с каких это пор его ученики боятся обычных хулиганов? Но учитель пока слабо понимал, что к чему в Новом Свете.

– Ты ударил меня? — стерев кровь с губ, Арк засмеялся.

Первый удар имел важное значение в Новом Свете. Человек, напавший первым и убивший своего противника, всегда обращался к хаосу. Но те, кто убивал из соображений самообороны, избегали такой участи. Потому-то Арк даже и не пытался избежать удара. Как и следовало ожидать, имя Гэрама стало серым после нанесения удара Арку. Это значит, что убийство Гарама засчитается игрой как мера самообороны.

– Да, ударил, и что с того? — Гэрам замахнулся снова.

Однако Арк, моментально отступив, легко уклонился, и удар прошел мимо цели, после чего он в мгновение ока оказался рядом с Гэрамом, и нанес три молниеносных удара: лоу-кик, хай-кик и удар с разворота.

– Уф, ах ты!.. — пошатнувшись, Гэрам схватил его.

Но Арк умел бороться, так как тренировался против бронзового призера национального турнира. Поэтому как только рука Гэрама прикоснулась к его плечу, он мгновенно контратаковал и, развернувшись всем телом, опрокинул противника на землю.

«Что ж, неплохо, неплохо. Узнаю своего ученика. Видимо, до этого он просто валял дурака», – дошло до Исюрама, который мысленно даже зааплодировал Арку.

– Ладно, сейчас я тебе покажу!

– Покажешь? Ну, давай, — Арк улыбнулся словам Гэрама, доставая меч из ножен.

«Черт, сейчас не время для этого! Хен-Ву оказался сильнее, чем я думал… — опомнился Исюрам, увидев блеск меча, — Если Гэрам погибнет, я буду в беде! Без него Рокон и Такосу не согласятся отвести меня к своим сообщникам. Но если Хен-Ву узнает меня, то это тоже ничем хорошим не закончится…» — он в панике схватился за голову.

И тут Исюрам увидел свое отражение в щите одного из зевак, и долго не мог понять, что видит самого себя. Он уже успел позабыть, как выглядит его персонаж, ведь в игре не было зеркал, а внешность его персонажа сильно отличалась от внешности капитана первой команды спецназа из реальной жизни. Исюрама осенило: конечно, Арк никак не сможет узнать его!

– Гэрам, стой, остановись! — осознав свою глупость, Исюрам тут же помчался разнимать дерущихся.

Но Арк и Гэрам уже замахнулись для нанесения удара и не могли остановиться, даже когда Исюрам оказался между ними.

– Эй, ты что творишь!

– Исюрам, это опасно!

Вскричали оба в недоумении.

Но дальнейшие события привели их в еще большее удивление: Исюрам рукой с легкостью увел кулак Гэрама в сторону и, подняв ногу, ударил в запястье Арка. Пусть Арк и Гэрам и пытались остановить свои удары, но, в конце концов, Исюрам был всего лишь торговцем между двух воинов!

Тем не менее, для Исюрама это не составило труда. Его атака и защита не шли в сравнение с воинскими показателями, но в технике исполнения ему не было равных. Конечно, в игре он не мог на все 100% применять свои способности из реальной жизни, но благодаря многочисленным передрягам, в которые ему доводилось попадать, он давно освоил навык «Парирование». И в отличие от других игроков, он чувствовал боль, поэтому и выяснил, как нужно парировать с наименьшим вредом, исследуя свой навык.

– Ты в порядке? Не ранен? – беспокоился Гэрам.

– Все нормально.

– Чем ты думал? Торговцу вмешиваться в драку между двумя воинами? На этот раз тебе повезло, но если бы удары настигли цели, то тебе бы не поздоровилось. И как ты думаешь, мне было приятно убить своего лучшего друга? — Гэрам даже подумать не мог, что Исюрам выжил не благодаря удаче, а благодаря технике, ведь обычный бандит не мог разглядеть настолько отточенную технику.

– Я, конечно, извиняюсь, но пора это прекратить. Эй, ты, почему ты задираешься к моему другу?

– Ну… — Арк странно посмотрел на Исюрама и пожал плечами.

– Ну, уж нет, на этот раз все зашло слишком далеко! Я его по стенке размажу! — протестующе затряс головой Гарам.

– Это не просьба. Если ты продолжишь буянить, то мы не сможем встретиться с твоими друзьями.

– Н-но этот урод!..

– Ну, ты сдаешься или нет? Мне некогда тут целый день торчать, — зевнул Арк.

– Вот! Слышал? Слышал? Он никак не уймется! — плечи Гарама ходили ходуном, пока он продолжал громыхать.

– Довольно! — стража наконец-то решила вмешаться и, пробираясь сквозь толпу, окружила троицу, — Этот порт находится под управлением Лорда Реубена. Если вы продолжите учинять беспорядки, то будете немедленно арестованы.

– Черт возьми… – сплюнул Гэрам, нахмурившись.

– Гэрам, давай завязывай, — Такосу и Рокон подошли к нему, — Мы же сказал, что Чипхитэ-ним ждет нас. Если тебя здесь повяжут, то не надейся на встречу.

– …Ладно, — Гэрам наградил Арка последним уничтожающим взглядом и отправился на корабль.

Арк же кивнул ему и тоже поспешил скрыться с глаз стражи. На данный момент конфликт был исчерпан, и окружающие зеваки, будто очнувшись, принялись грузиться на паром. Когда посадка была завершена, на палубу вышел капитан и сказал, добродушно посмеиваясь:

– Салаги, слушайте сюда. Мои моряки будут держаться подальше от всяких драк. Но если понадобится – вас тут же свяжут и выбросят в море на съедение рыбам. Мы отчаливаем. Лечь на курс!

При словах капитана команда мгновенно принялась за работу. Паруса были подняты, и путешествие к Сеутандалю началось.

– Черт, мне не по себе. Если бы только не вмешались стражники… — Гэрам продолжал недовольно ворчать, сидя на палубе.

– Не принимай близко к сердцу, — с усмешкой ответил Такосу.

– Да он же просто очередной школьник, которого никто не научил хорошим манерам! Если бы я побоялся школьника, вы бы надо мной потом потешались. Черт, как же бесит.

– Ну, у тебя еще будет шанс, — с этими словами Такосу наклонился к нему и зашептал, – Мы держим путь туда же, куда и этот тип. Смекаешь? Если бы не стража, то ты бы убил его, и корабль уплыл бы без нас. Но в Сеутандале все будет по-другому.

– Хм? Почему это?

– Хе-хе. Порт Сеутандаля хоть и находится недалеко от замка Хаман, столицы континента, в нем пока не так уж много стражи. Если мы нападем на него сразу же по прибытию, то стража не успеет опомниться. И в любом случае, Чипхитэ-ним ждет нас вне города, так что нас точно не схватят. К тому же, представь, как этот тип разозлится, когда он возродится в Реубене, вдали от Сеутандаля?

– О! Разве это не прекрасно? – засмеялся Гэрам. Его глаза засверкали.

– А пока, давай скрасим путешествие в каюте за партией в покер. Месть оставим на потом.

– А я уж думал, ты не предложишь.

Гэрам, Такосу и Рокон заговорщически улыбнулись перед тем, как встать. Негодяи в жизни оставались негодяями в игре.

– Исюрам, сыграешь с нами в покер?

– Нет, в каютах мне обычно становится нехорошо. Я останусь на палубе, подышу свежим воздухом, — придумав повод отделиться от них, он отправился на другой конец палубы.

– Вам не кажется, что он ведет себя подозрительно? Он знает о наших планах? – проводив его взглядом, осторожно спросил Такосу.

– О чем ты говоришь? Я же сказал тебе, Исюрам мой друг. У тебя нет причин сомневаться в нем.

– Что ж, ладно, мы убедимся в его надежности по прибытию в порт. Пойдем.

Как только Исюрам убедился, что троица покинула палубу, он тут же подтвердил подозрения Такосу и принялся искать Арка. Он нашел его стоящим у бортика. Арк же следил за приближением странного торговца боковым зрением.

«Эм, и что мне говорить?..» – заволновался Исюрам.

– Удар ногой у тебя поставлен неплохо. Какими боевыми искусствами ты занимался?

– Тхэквондо.

«Да уж, информативно… – Исюрам видел перед собой Хен-Ву, а не Арка, поэтому его разозлил короткий ответ ученика, – Но, кажется, он и впрямь видит во мне только подельника Гэрама, и действительно не узнает меня? Что ж, тогда попробуем кое-что».

– Я так понимаю, вы практиковались в тхэквондо какое-то время. Но, судя по вашей стойке, перестали. А затем занимались с наставником на протяжении одного года. Я угадал?

– К-как? — вздрогнув от неожиданности, Арк повернул голову к собеседнику и кивнул.

– У меня наметанный глаз, и ваша стойка говорит о многом.

– Значит, то, что вам удалось прервать наши атаки, не было случайностью?..

– Оу, так ты заметил? — Исюрам немного опешил.

Он использовал продвинутую технику, так как знал, что Гэрам никогда ничего не заподозрит. Только люди с острыми глазами могли распознать ее. И Исюрам искренне надеялся, что Арк не из их числа.

– Скорее всего, вы не получили урона из-за навыка, но разве ваши движения как-то связаны с ним? Вы тоже изучали боевые искусства?

Последнее предложение Арк проговорил, растягивая слова. Исюрам понял, что он может начать что-то подозревать, но ответил:

– Ну, не так много, как другие.

– Тогда почему вы выбрали профессию торговца?

– Разве воины не сильны изначально? Я же хочу сохранить баланс духа и тела даже в самых отчаянных ситуациях. В этом мне помогают учителя Рю, Кен, Чунь-ли и Зангиев… — Исюрам опять начинал нести чушь.

Иногда он включал дурачка, чтобы люди, не выдержав, сами просили его уйти. Но Арк слушал его очень внимательно, и его глаза загорелись, когда он услышал имена Рю и Кена. Он обожал файтинговые игры, поэтому эти имена были ему известны.

– Гм, — смутившись, Исюрам откашлялся и продолжил, — Ну, в любом случае, стойка у вас слабовата. Нога, выполняющая роль оси вращения, гораздо важнее ноги, наносящей удар. Конечно, вы и сейчас способны дать отпор хулигану, но если научитесь правильно распределять вес, то ваши удары статут сильнее. Разве учитель не объяснял вам этого?

– Объяснял. Как вы догадались?

– Ха, любой хороший учитель упомянул бы об этом, – ответил Исюрам, посмеиваясь над собственным остроумием.

– Умения ученика говорят всё об умениях учителя. И у вас, судя по всему, прекрасный учитель. Точность и скорость вашей техники выше всяких похвал. В Южной Корее найдется очень немного людей, владеющих тхэквондо на подобном уровне. Кто ваш учитель? Какой он?

– Учитель… — Арк неожиданно обратил затуманившийся взгляд к горизонту.

Исюрам не видел Арка уже 3 месяца. Пусть во время игры у него и не было поводов часто вспоминать о нем, он все же вспоминал. И так как Хен-Ву не узнавал своего учителя, то Исюрам решил полушутя спросить его об отношении к нему, но он очень быстро пожалел об этом.

– Мой учитель – жестокий человек. Он избивает меня ради удовольствия и даже бровью не поведет, если ученик начнет рыдать кровью вместо слез. Как только я начал ходить в зал, я не устаю поражаться тому, что все еще жив.

– Но… это делается для закалки ученика. Разве нет?

– Наверное. Но проблема состоит в том, что он пытается сделать из человека супермена.

«Так вот какого он обо мне мнения?» — Исюрам вскипел от гнева, услышав ответ Арка, однако не подал виду. Ему хотелось выкрикнуть ему в лицо что-то в духе «я научу тебя уважать старших!» и избить Арка до полусмерти, но все же подавил свою ярость.

– Разве от этого нет никакой пользы? Подумайте хорошенько. Хоть какой-то положительный эффект должен быть? Его не может не быть.

– Давайте посмотрим…

«Потом я вызову тебя в зал и раскатаю, как рисовую лепешку!» — Исюрам едва сдерживался, нетерпеливо дожидаясь ответа Арка.

– Я что-то поймал! Ого, большая рыба! – внезапно раздался крик откуда-то сбоку.

Путешествие к Сеутандалю занимало 4 часа, поэтому вдоволь насмотревшись на морские пейзажи, пассажиры успели заскучать и принялись рыбачить. Арк навострил уши и подождал, пока рыбу не затащат на борт, перед тем как подойти к поймавшему ее игроку.

– Ух ты, отличный улов. Доверите мне ее приготовление? Я сделаю из нее вкусные сашими и рыбное рагу со специями. Обычно я беру небольшую плату за труды, но вам, как первому на этом корабле, так и быть, приготовлю бесплатно.

– Э… серьезно? — игрок с радостью передал рыбу Арку.

Рыбалка практиковалась многими игроками. В основном, из-за слухов о новых редких предметах, доступных только для лучших рыболовов. Приготовление же блюд из рыбы требовало дорогостоящих ингредиентов, и конечный результат не сильно отличался от еды, которую можно купить в любой лавке.

Это привело к появлению множества игроков, ловящих рыбу, но совершенно не имеющих ее готовить. Именно по этой причине Арк и остался на палубе. Он достал нож и искусно нарезал сашими перед тем, как приняться за рагу. Смекалка – вот основное качество, необходимое для ведения успешного бизнеса. Благодаря свежим ингредиентам и уровню навыка Арка, блюда получились отменными.

Создано блюдо из Кулинарии Выживальщика — Лучшее сашими из окуня.

Сашими из свежепойманного окуня. Относительно простое блюдо, чьи вкусовые качества сильно зависят от умений повара. Рука опытного повара наделила это блюдо великолепным вкусом и эстетичным видом.

Создано блюдо из Кулинарии Выживальщика — Лучшее рыбное рагу со специями.

Блюдо из варенного свежепойманного окуня и множества других специальных ингредиентов. Блюдо может сильно пахнуть, но благодаря правильному приготовлению опытным поваром на вкусе это никак не отражается.

– Прошу, угощайтесь.

– Воу, да вы мастер! – воскликнул игрок, попробовав рагу и сашими Арка, – Невероятно… он разделал окуня за считанные секунды, но мясо осталось полностью нетронутым! И на вкус окунь как карамель, просто тает во рту! А рагу! Он положил в него кучу разных ингредиентов, но ни с чем не переборщил! И эффекты полезные! Вы видели эти бонусы к характеристикам? Я таких бонусов от еды в жизни не видел!

Игрок, поймавший окуня, продолжал во всеуслышание расхваливать стряпню Арка, словно судья на кулинарном шоу. Другие пользователи, привлеченные шумом, уже столпились вокруг и сглатывали слюну, вдыхая аромат.

– А если я поймаю рыбу, то мне сашими приготовите?

– Конечно. Помимо сашими и рагу, я могу приготовить вам рыбу под кисло-сладким соусом и уху. А если вам понадобятся прибавки к характеристикам на потом, то рыбу можно засушить и отложить в инвентаре. Специи по вкусу.

– О, тогда сделаете уху из акульих плавников? Ну, если мы поймаем акулу.

– А суши из тунца?

Вопросы посыпались со всех сторон. Арк изучил способы приготовления рыбы во время путешествий по подводному миру, и не было таких блюд, рецепта которых он не знал, поэтому улыбнувшись, он утвердительно кивнул всем сразу:

– Да, я смогу приготовить все эти блюда. Но так как на это уйдет множество ингредиентов и специй, каждый заказ обойдется вам в 20 серебряных, а выполнение особых пожеланий к блюду – всего 10.

Большинство игроков, окруживших Арка, давным-давно достигли 200 уровня. Для них 10-20 серебряных не были проблемой.

– Без вопросов!

– Давайте словим немного рыбы!

Игроки принялись расчехлять свои удочки. Так как никто из них не умел готовить, то от пойманной рыбы им не было никакого толку. Конечно, ее всегда можно продать в ближайшей лавке, но выручить за нее получится максимум пару серебряных монет. К тому же, морские продукты, как известно, очень быстро портятся, и в таком случае всяческий эффект от их приготовления пропадает. Но Арк готовил рыбу прямо на месте, так что все дружно принялись закидывать удочки в воду.

– Заплачу 30 серебряных за свежую рыбу!

– А я 50!

– 2 золотых за красного морского карася или палтуса!

Те игроки, что не умели ловить, забегали по палубе, пытаясь выкупить пойманную рыбу, предлагая цену, превышавшую стандартную в 10 раз! Целый корабль голодных игроков сулил Арку приличный заработок.

«Ничего себе», — Исюрам изумленно наблюдал за Арком.

Игроки затаскивали на борт всё новую рыбу, и Арк не успевал передохнуть от заказов. И так прошли 3 следующих часа, пока игроки, наконец, не наелись до отвала. На это потребовалось 200 блюд, приготовленных Арком, что принесло ему, ни много ни мало, 30 золотых.

– Хе-хе, что и следовало доказать, – улыбался Арка, похлопывая по туго набитому кошельку.

Он давно не чувствовал такого удовлетворения. Пару дней назад ему пришлось потратить 1400 золотых на покупку Врат Призыва в Магическом Институте Гирана. Но и это не всё. Изначально место на корабле до Сеутандаля стоило 7 золотых, но недавно цена повысилась до 12. Все из-за увеличившегося пассажирооборота. По этой причине у Арка в кармане звенела всего пара медяков, и он больше не чувствовал приятной тяжести кошелька на своем поясе. Даже если бы он сейчас упал в воду, и набитые золотом карманы потянули его ко дну, он бы не вывернул их. Честно заработанные 30 золотых грели душу.

– Вот рыба. Пожалуйста, сделайте сашими и для меня, — Исюрам протянул Арку камбалу.

Попробовав свежеприготовленное сашими, он мысленно поразился: «Кто знал, что у этого парня такой талант!.. А? Что это значит?»

Однако он озадаченно наклонил голову набок, продолжая жевать рыбу. Когда все покупатели разошлись, Арк склонился над его только что приготовленными сашими и, казалось, не мог оторвать от них взгляда. И пока он смотрел, его живот издавал отчетливое бурчание от голода. Несмотря на то, что Арк приготовил сотни рыбных блюд, ему самому не досталось и кусочка.

– Ты голоден?

Кивок.

– Что помешало тебе купить рыбу и для себя?

– У меня нет на нее денег.

Исюрам недоверчиво покосился на Арка. Он только что видел 30 золотых, исчезнувших в кошельке Арка, и теперь тот говорил, что у него нет денег? Исюрам разозлился на него еще больше и поспешил запихнуть остатки порции сашими себе в рот. Арк жалобно вздохнул, отчего Исюраму стало стыдно за себя.

«Ну и зачем я столь мелочно поступил? Ведь он, в конце концов, играет в Новый Свет, чтобы оплатить лечение матери. Черт. Конечно, он не может позволить себе тратить деньги…» — Исюрам от разочарования самим собой цокнул языком, так как понимал, что его поведение не подобало взрослому человеку.

Сколько им оставалось до Сеутандаля? Солнце уже клонилось к закату, и горизонт превращался в тонкую красную линию.

Изголодавшийся Арк схватился за бортик и, посмотрев на закат, сентиментально проговорил:

– Вот оно.

– «Оно»?

– Ответ на ваш вопрос. О хороших сторонах учителя. Я уже 3 месяца не показываюсь в зале после того, как он позвонил и сказал, что больше не сможет преподавать. С тех пор я жду его возвращения.

Лицо Исюрама приняло серьезное выражение после слов Арка. Он почувствовал искренность в его интонациях и выражении глаз.

«Черт, ну, парень… То не хочет говорить, то такие откровения… теперь мне еще больше стыдно», — Исюрам почесал затылок и отвернулся.

Тем не менее, заговорив снова, он сделал вид, будто что-то вспомнил:

– О, я вот что еще хотел сказать. Тот парень, с которым ты подрался в порту, планирует напасть на тебя вместе со своими подельниками по прибытию в Сеутандаль. Тебе не справиться с тремя одновременно. Если не хочешь погибнуть, то оставайся на корабле после прибытия. Моряки не допустят насилия на судне. Ты должен мне поверить, я им не друг.

Договорив, Исюрам пошел к противоположному бортику, там он протянул золотую монетку игроку, рыбачившему рядом:

– Вы видели игрока, недавно готовившего на палубе? Пожалуйста, передайте ему две пойманные вами рыбы. Не говорите от кого, просто скажите, что это подарок.

Исюрам остановился перед входом в каюты и еще раз посмотрел на Арка. Тот незамедлительно приготовил подаренную рыбу и жадно проглотил два блюда. На самом деле, Арк не покупал рыбу не из-за нехватки денег. Пусть она относилась к дешевым и легкодоступным ингредиентам, это все равно было бесполезной тратой денег. К тому же, прием пищи в игре не мог наполнить его желудок в реальной жизни. Одна рыбина стоила 20 серебряных, а поесть немного настоящего риса вышло бы для Арка дешевле. Но Исюрам все равно остался доволен, увидев, с каким счастливым выражением лица Арк уминал сашими и рагу.

«Как обычно и бывает, учителю приходится присматривать за учеником. Какой я все-таки хороший человек. Я даже предупредил Хен-Ву о готовящейся засаде. Что напомнило мне… какой у него ник? Как я мог забыть спросить? Ладно, переспрошу позже», — с благостным выражением лица Исюрам вошел в каюту.

Гэрам, Такосу и Рокон все еще играли в покер, и по виду Гэрама можно было предположить, что он проиграл кучу денег. Но Исюрама не интересовали карточные игры, и он просто уселся в уголке.

Сколько времени уже прошло?

– Уважаемые пассажиры, просьба собраться на палубе, мы причаливаем к Сеутандалю!

– Ну, наконец-то!

– Идем! — Гэрам возбужденно подскочил и побежал на палубу.

– Погоди минуту, тот тип может что-то заподозрить. Постараемся не попадаться ему на глаза и нападем, как только он сойдет с корабля.

Такосу приоткрыл дверь и осторожно выглянул в проем. Паром, наконец, прибыл в порт Сеутандаля.

– Хорошо, всем пассажирам приготовиться к сходу на берег!

Приказ капитана привел команду в движение. Как только был спущен трап, новая порция игроков хлынула в Сеутандаль.

– Погоди, какого?.. Почему он не сходит?

– Он все понял? Или кто-то предупредил его, пока мы сидели в каюте? — Такосу подозрительно покосился на Исюрама.

– Он уходит! — Рокон, продолжавший следить за Арком, покачал головой.

– Видите, я же говорил, что Исюраму можно доверять, – укорил Гэрам подельников.

– Да, прости, что сомневался в тебе, — Такосу кашлянул.

– Ничего страшного. В конце концов, вы видите меня в первый раз, – ответил Исюрам.

Но его мысли находились в смятении: «Господи, чем Хен-Ву слушал, когда я предупреждал его об опасности? Какого черта он сходит с корабля? Как бы ни был высок его уровень, ему не удастся выстоять против Гэрама и компании. И теперь я точно не смогу вмешаться».

– Ну, пошли!

Такосу, Гэрам и Рокон приступили к выполнению своего плана. Исюраму не оставалось ничего, кроме как последовать за ними: «Нет, я не могу раскрыть себя. Будет обидно, если Хен-Ву пострадает, но мне придется подыграть им».

Подойдя к трапу, группа обнажила оружие. Они нанесли внезапный удар, как только Хен-Ву ступил на землю Сеутандаля. Это был удар в спину от четырех высокоуровневых игроков! Арк мгновенно потерял 40% здоровья, и его оттолкнуло в сторону.

– Ха-ха, получай, недоносок! Посмотрим, как ты теперь… А? Что? — Гэрам приблизился к Арку, занося кулак для удара, но резко остановился.

Такосу и Рокон тоже сконфуженно переглянулись. В порту собралось больше ста человек, и это не были обычные пассажиры – их окружали люди с синей кожей, вооруженные мечами и щитами. Это были воины клана Баран из Восточной Нации, коренные жители Сеутандаля. Один из воинов даже держал транспарант «Добро пожаловать, Главнокомандующий!» и размахивал им в воздухе.

Теперь понять пренебрежение Арка опасностью было нетрудно. В любом другом случае он не стал бы недооценивать Гэрама, но Сеутандаль служил, по сути, вторым домом Арку. И если бы на него напали, то жители, а уж тем более стражники, обратили бы на это внимание. И даже если бы его не встречали в порту, Арк был уверен, что смог бы справится с Гэрамом и в одиночку.

Колебался он перед спуском на сушу лишь из-за клана Баран. Арк вызвал ДжастисМэна перед отплытием, и заранее передал Беситью всю необходимую информацию. Услышав хорошие новости, клан Баран захотел встретить своего Главнокомандующего. И Арк, зная об этом, оставался на борту до последнего, лишь бы избежать ненужного внимания со стороны других игроков.

Но тут Арк упал на землю, что положило конец радостным возгласам клана Баран. Их глаза загорелись огнем.

– Это еще кто такие? Они что, с ума сошли?

– Как смеют они поднимать руку на спасителя Сеутандаля!

– Видать, смерти ищут.

– Ну, тогда поможем им в поисках! В атаку!

Солдаты окружили продолжавшего лежать на земле Арка плотным кольцом.

– Ай, что тут, черт возьми, происходит?

– Да кто этот тип? Ой, ай!

– Какого…

Гэрам, Такосу и Рокон оказались стерты с лица Сеутандаля за считанные секунды. Затем сотня испытующих взглядов обратилась к Исюраму. Тот дернулся и поспешил поднять руки в примирительном жесте:

– Стойте, стойте! Я не враг!

– Не неси чушь, мы видели, как ты ударил Главнокомандующего вместе со всеми остальными!

– Убейте его, он с ними заодно.

– Нет, я говорю правду! Не верите мне – спросите его!

При словах Исюрама солдаты обернулись к Арку. Тот скользнул по нему взглядом и, похлопав себя по животу, недобро засмеялся:

– Камбала.

– Ты серьезно? Не говори, что обижаешься на меня за это!

– Обиды, связанные с едой – одни из самых запоминающихся.

– Стой, это я попросил того рыбака…

Исюрам попытался объяснить, но солдаты уже услышали все, что им было нужно. Несмотря на то, что солдаты были на 100% лояльны к Арку, НПС не могли нападать на других игроков без веских на то причин. Если бы Исюрам ни в чем не провинился, то воины клана Баран не стали бы его атаковать даже по прямому приказу Арка. Но Исюрам напал первым, отчего его имя приняло серый цвет, точно так же, как и имя Гэрама чуть ранее. Этого повода оказалось достаточно.

– Не знаю, что Главнокомандующий имеет в виду, но дело, судя по всему, серьезное!

– Он точно враг!

– За камбалу ответишь!

Явно недружелюбно настроенные солдаты окружили Исюрама. Капитан первой команды спецназа? Член национальной сборной по тхэквондо? Когда в тебя тычут копьями и мечами сотня солдат одновременно, все это не имеет значения.

«Какая ирония. Я пал от рук последователей своего ученика…»

Но для него все складывалось не так уж плохо. Смерть настигла его чуть позже остальных, но все же она наступила, так что у Гэрама все еще не было причин не доверять ему. Если бы Исюрам остался цел и невредим, то троица, возродившись, осознала бы его предательство. А так, его миссия по внедрению все еще имела шансы на успех!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 5. Герой Сеутандаля (Часть 1)**

– Пф, кого он надуть пытался? – фыркнув, пробормотал Арк, который не поверил ни единому слову Исюрама.

Если бы тот действительно хотел положить конец конфликту между Арком и Гэрамом, то сделал бы это еще в порту Реубена, но тот просто наблюдал, вмешавшись лишь, когда Гэрам начал проигрывать. Было очевидно, что он пытался защитить его, а не Арка.

«И при этом он имеет наглость утверждать, что он с ними не заодно?»

Так что Арк недоверчиво отнесся к Исюраму, когда тот впервые заговорил с ним на корабле. Это было лишь частью плана бандитов, ведь они не имели ни единого шанса на победу в честном бою. И предупреждение Исюрама об ожидающей его опасности по прибытию в Сеутандаль тоже было уловкой.

«Очевидно, что они пытались задержать меня на корабле. Не знаю, зачем именно, но они определенно что-то затевали. Я до сих пор не знаю всех хитростей, существующих в Новом Свете, поэтому следует быть осторожным».

Если они пытались задержать Арка на борту, то для разрушения их планов ему стоило просто сойти на сушу. Однако Арк был уверен в своих силах, так что решил проигнорировать предупреждение Исюрама. После удара в спину Арк немедленно проверил его имя с помощью Кошачьего Глаза. Оно окрасилось в серый. Значит, он тоже принял участие во внезапной атаке.

«Так и знал, что он заодно с Гэрамом!» — это убедило Арка в верности собственных выводов.

Также Арк очень злился на Исюрама за то, что тот не поделился с ним сашими из камбалы. В итоге, недоверие и сомнения привели к трагической ошибке. Но у Арка не было времени размышлять о правильности своего поступка. Все-таки в Новом Свете обитало полным-полно таких Гэрамов, желающих начать драку без видимого повода, так что Арк решил забыть об инциденте как можно скорее.

«Нет смысла уделять внимание подобным вещам в игре. Ну да ладно… А это место сильно изменилось», – заметил Арк, внимательнее осмотрев порт при замке Хаман.

За 4 дня отсутствия Арка Сеутандаль в целом изменился до неузнаваемости. Когда он отправлялся в Гиран, порт представлял собой десяток деревянных построек, а строения вокруг замка только начинали возводиться. Но Хаман, как-никак, был столицей Сеутандаля. Из-за хлынувшего потока игроков в первую очередь были достроены гостиницы и трактиры. Конечно, ими город не ограничился — появление других строений было делом времени. После завершения постройки и обновления системы, Хаман превратится в большой город.

Огромный информационный щит у входа в замок привлек внимание Арка.

Добро пожаловать в замок Хаман!

Небольшая информация для посещающих замок впервые.

Коренные жители Сеутандаля, клан Баран, на протяжении долгого времени страдал под игом злобных Накуджуков. И какое-то время назад Накуджуки захватили дом клана Баран, убив тысячи его членов. Но великий лидер повел клан за собой и возвел замок Хаман с целью дать отпор Накуджукам.

Восславим великого лидера!

– Хе-хе-хе, «великий лидер»… Кажется, я краснею.

Разумеется, «великим лидером» являлся не кто иной, как Арк. Он многое почерпнул, следя за Аланом, который стал настоящей знаменитостью в Шуденберге, появившись на телевидение. Но Арк решил, что это не для него. К тому же, в Новом Свете было полно игроков, завидовавших успеху других, а стать знаменитостью означало нажить себе врагов. Вот и Алан, если бы не получил такую известность, то с ним ничего бы не случилось. Арк не намеревался повторять его ошибок. Именно поэтому он старался нигде не упоминать свое имя и особо не попадаться на глаза. И именно поэтому на приветственном биллборде Арк не оставил ни своего имени, ни подписи.

«Если мое имя окажется у всех на устах, то ничем хорошим это не закончится», — он вновь порадовался своей предусмотрительности.

Проходя мимо людей, собравшихся возле доски объявлений, Арк взглянул на сообщение.

К сожалению, угроза вторжения Накуджуков все еще висит над замком. Поэтому Изабель, как представитель Сеутандаля, просит храбрых авантюристов и путешественников о помощи. Борцы за справедливость будут получать особую медаль за каждое убийство солдата Накуджуков. Предъявив в качестве доказательства «красный скальп Накаджука», герой получит награду.

\* Награда за убийство 10 Накуджуков — Медная медаль, без которой невозможна торговля в замке Хаман.

\* Награда за убийство 50 Накуджуков — Серебряная медаль, предоставляющая 10%-ю скидку во всех магазинах замка.

\* Награда за убийство 100 Накуджуков — Золотая медаль, предоставляющая 20%-ю скидку во всех магазинах замка.

\* Награда за убийство вождя Накуджуков — Золотой билет, дающий шанс выиграть магический предмет в лотерею.

«Может, хоть это поможет?» — Арк сам придумал эту систему бонусов.

Несмотря на то, что война уже была выиграна, Накуджуки все еще занимали деревню в долине и продолжали присылать войска с помощью Башни Почтового Перемещения. Так как сила клана Баран все росла, Накуджуки принимали отчаянные попытки что-то предпринять и сражались насмерть. Эта угроза не требовала срочных мер, но и без внимания ее оставлять не следовало.

Если число солдат в деревне продолжит расти, то со временем они начнут создавать проблемы. И единственный действенный метод контроля количества Накуджуков состоял в привлечении игроков. Но Сеутандаль не мог позволить себе лишние расходы: хоть казна Восточной Нации и не пустовала, большая часть расходов отводилась на возведение города. Так что у них не было возможности щедро вознаграждать игроков, ведь это затормозило бы развитие всего Сеутандаля.

«Но сюда, кроме воинов, прибывает все больше торговцев», — исходя из этого, Арк разработал систему медалей.

Игрок, посетивший Сеутандаль впервые, не мог пользоваться услугами магазинов клана Баран – для этого требовалось наличие, по крайней мере, медной медали. А серебряная или золотая медаль еще и наделяли владельца правом на существенную скидку. По этой причине у игроков, желающих вести дела здесь, не оставалось другого выбора, кроме как участвовать в борьбе против Накуджуков.

Однако средний уровень игроков, прибывавших в Сеутандаль, равнялся 200, в то время как Накуджуки находились в пределах 250-280-го уровня. В связи с этим, доски объявлений в городе пестрели предложениями о сборе группы.

«Ищу людей для охоты на Накуджуков!»

«Маги в этом городе есть?»

Но от подобного подхода больше всего страдали торговцы. Множество купцов прибыло в Сеутандаль в поисках новых источников прибыли, и ограничение на торговлю в магазинах стало для них настоящим ударом. К тому же, чтобы получить хоть какую-то выгоду, им были нужны не просто медные, но серебряные и золотые медали. Однако для получения таких наград им требовалось сражаться с Накуджуками вдали от замка, но кто захочет брать с собой в группу неумелого в бою торговца?

– Покупаю Красные скальпы Накуджуков, 20 серебряных за штуку!

– Предлагаю 190 золотых за комплект из 100 Красных скальпов!

Торговцы дежурили у входа в замок и скупали у возвращающихся с охоты воинов предметы, необходимые для получения медалей. Пользуясь этим, некоторые воины начали карьеру профессиональных охотников на Накуджуков и добывали их скальпы для дальнейшей продажи торговцам.

Но это ведь был Арк, у которого, разумеется, имелся еще и скрытый мотив ввести систему медалей: «Хе-хе, Накуджуки – враги клана Баран, и игроки получили бы за их убийство скидку и без каких-либо скальпов, а просто в качестве благодарности от НПС».

Система медалей была лишь видимостью награды. На самом деле, Арк просто использовал игроков, чтобы те бесплатно выполняли его работу, убивая Накуджуков. В проворачивании подобных схем Арку не было равных. Но и на этом глубина его задумки не исчерпывалась:

«Как только все добудут себе медали, это перестанет иметь какое-либо значение, однако пока они есть далеко не у всех. Накуджуки – не такая уж легкая цель для игроков 200 уровня. Значит, и Красные Скальпы будут выпадать нечасто».

Следовательно, для многих игроков доступ в магазины пока что закрыт. Но им же нужно откуда-то брать расходные материалы для охоты на Накуджуков? Разумеется, торговцы, прибывавшие с континента, продавали все необходимое, но воинам Сеутандаля этого не хватало.

«Значит, я смогу наконец-то продать предметы из лаборатории Магаро!»

Так как магазины Сеутандаля для многих пока оставались недоступны, Арку удавалось продавать свои товары за баснословную цену. Какое вопиющее злоупотребление властью! Как безнравственно… и Арк преуспевал в безнравственности.

«Я не могу выбирать методы. Через 20 дней мне нужно оплатить кредит за дом. Я должен крутиться, чтобы заработать больше. К тому же, добровольные войска помогают охранять безопасность замка Хаман. Так что, моя совесть чиста», – убеждал себя Арк.

На доске объявлений также появлялась информация и о новых игровых событиях.

События этой недели.

\*Найдите скрытый клан Восточной Нации: найдите членов клана Восточной Нации в замке Хаман, прячущихся от взора с помощью «Скрытности».

Это испытание для чужестранцев, впервые посетивших Сеутандаль. Члены Восточной Нации скрываются в замке Хаман где-то между точками от А до F. Найдя их и получив от них нужные документы, вы получите награду. К участию приглашаются чужестранцы с навыками «Восприятие», «Выслеживание» и «Шестое чувство».

Тур по Сеутандалю.

\*Один день на ферме: Посмотрите, как выращиваются посевы и выпасается скот Сеутандаля. Это прекрасная возможность научиться выделке кожи и разделке мяса у самого владельца фермы (Доступно).

\* Информационный центр Беситью: Услышьте историю Сеутандаля из уст мудреца Беситью, семья которого вела летопись знаменательных событий континента на протяжении многих лет. Как знать, возможно, в здешних записях вы найдете зацепки для начала новых приключений в Сеутандале (Доступно).

\* Сафари с монстрами: Ознакомьтесь с повадками и слабостями представителей фауны Сеутандаля, путешествуя по его просторам. Идеальный шанс изучить будущего врага заранее! (Находится в разработке, открытие в ближайшее время).

\* Обзор достопримечательностей Сеутандаля: Только прибыли в Сеутандаль, и карта покрыта туманом войны? Тогда воздушный тур по континенту на воздушных скатах, как лучший способ безопасно и с комфортом открыть карту, – специально для вас! (Временно недоступно в связи чрезвычайной ситуацией).

Кажется, судьба деревни Лансель, постепенно превращавшейся в парк аттракционов, настигала и Сеутандаль.

«Что ж, по крайней мере, игрокам есть чем развлечься в перерывах между охотой на Накуджуков», – ухмыльнулся Арк, входя в замок Хаман.

Когда он попал в торговый квартал, все прохожие Баранцы узнавали и приветствовали его. Арк же приветствовал их в ответ, но не был рад привлекаемому к себе вниманию. С другой стороны, он не мог не радоваться возможности называть Сеутандаль своим домом.

Но как бы там ни было, Арк вернулся не ради проверки развития города. Его первоочередной целью был поиск последнего из Трех Чудес и возврат питомцев.

«Последнее из Трех Чудес практически у меня в руках…»

Загвоздка состояла в том, что он не знал, где именно находятся Разак и Дедрик. Перед возвращением в замок он попытался связаться с Юзурией. Мировое Дерево должно быть в курсе текущего местоположения всех живых существ в Сеутандале. Но Юзурия лишь покачала головой:

— Когда-то, давным-давно, мои корни тянулись по всему Сеутандалю. Мировое Дерево наблюдает за своими владениями с их помощью. Но теперь… посадив меня здесь, ты не дал моим корням разрастись слишком далеко.

Впрочем, от Мирового Дерева в таких вопросах толку было немного. Скорее, здесь поможет Беситью, ведущий летопись Сеутандаля. Именно поэтому Арк и связался с ДжастисМэном перед отбытием.

«Это здесь?» — Арк осмотрел деревянную постройку, располагавшуюся сбоку от замка Хаман. Это был информационный центр, основанный Беситью после восхождения Сеутандаля.

– Добро пожаловать в Информационный Центр Беситью… о, Арк, ты ли это! — глаза Бона широко распахнулись, когда тот понял, кто именно стоял в дверном проеме.

После восхождения Сеутандаля, некоторые Баранцы, жившие в деревне Лансель, вернулись на историческую родину. Среди них был и Бона, который теперь помогал Беситью управлять Центром. Правда, по этой причине выполнение квеста Арка остановилось на отметке 98%.

– Давно ты прибыл?

– Буквально только что. Где твой дедушка?

– Отлучился в дом другого старейшины, забрать материалы, которые ты просил. К слову, он еще не успел восстановить данные из деревни в долине. Ты добрался быстрее, чем мы ожидали.

– И ты тут всем управляешь, пока его нет?

– Хи-хи, я тоже кое-что знаю. Могу поделиться с тобой. Это бесплатно, — Бона деловито скрестил руки на груди.

– О, правда? Тогда введи меня в курс дела. Что у вас тут происходит интересного в последние дни? – поддразнивающе спросил Арк.

– Ты все равно знаешь больше моего, — смущенно почесал затылок Бона, — Разве что… точно!

– Что?

– Не так давно произошло кое-что действительное важное, — тут Бона огляделся по сторонам и, снизив тон, продолжил, – Я узнал об этом от Лариетты…

– О, так Лариетта тоже здесь? Я думал, она сопровождает Реабилитаторов, отправившихся на разведку местности. И что же?

Солдаты, сражавшиеся против Накуджуков, теперь объединились в некую «автономную» организацию, подчиняясь ДжастисМэну, Реабилитаторам и Лариетте, в планы которых входило создание в Сеутандале автономной полиции, чего они не могли сделать в Ланселе.

– Может, все-таки я расскажу? – недовольно спросил Бона.

– Хорошо, хорошо. Продолжай.

– Произошел инцидент, связанный с гибелью целой группы туристов, осматривавшей Восточные руины Сеутандаля. Экскурсоводы и туристы не смогли защитить себя, и все погибли.

– Вот как?

– И это еще не все. Спустя пару дней после происшествия, неопознанные маг и воин атаковали агентство туризма по достопримечательностям.

– Их беспрепятственно впустили в замок?

– Именно. В голове не укладывается, да? Был самый разгар рабочего дня, и из 20 сотрудников шестеро погибли. На место преступления мгновенно были высланы солдаты, но преступники до сих пор на свободе. Вероятно, они уже покинули континент.

Бона добавил, что именно по этой причине ДжастисМэн и Лариетта с Реабилитаторами не встретили его по прибытии. Командующие автономной полиции единственные могли потягаться с нарушителями, и потому немедленно двинулись в погоню. Ни Накуджуки, ни Баранцы не умели использовать магию. Если в город попал маг, то скольких беззащитных НПС он сможет убить до того, как его поймают?

– Но как они могли сбежать на континент? Порт Сеутандаля надежно охраняется. Значит, у преступников нет шанса попасть на паром незамеченными?

– Что ж…

– Ходят слухи о контрабандистах, – ответил Беситью, войдя в центр.

– Дедушка, Арк мой клиент! — обиженно воскликнул Бона.

– Хе-хе-хе, прости меня. Как твои успехи, Арк? Прости, что не смог встретить тебя лично. Я забирал запрошенные тобой материалы. Я подумывал послать Бону, но не хотелось оставлять прилавок пустым.

– Все в порядке, я ничего такого и не прошу. Мне приятно осознавать, что жители города испытывают искреннюю благодарность, но я не люблю всеобщего внимания. Постарайтесь обойтись в следующий раз без этого.

– Что ж, настолько сторониться заслуженных почестей… Как я ожидал, ты ведешь себя подобающе настоящему воину, — Беситью в очередной раз все не так понял.

– Так что ты там говорил о контрабандистах? – пытаясь сменить тему, полюбопытствовал Арк.

– Да, контрабандисты, — вздохнув, Беситью присел на кресло, — Преступники в розыске не могут пользоваться паромом – по понятным причинам – и потому им приходится искать обходные пути в Сеутандаль. Некоторое время назад паром взяла на абордаж группа пиратов, судя по описанию, состоявших из тех самых преступников. Значит, у них есть база где-то в Сеутандале. Наши отряды прочесывают берег, но пока не обнаружили никаких следов их присутствия. К тому же, поступают сведенья, что пираты как-то связаны с Накуджуками.

Все оказалось куда серьезнее, чем предполагал Арк. И связь пиратов с Накуджуками казалась ему вполне возможной. Хоть для жителей замка Хаман они и являлись обычными монстрами, тем не менее, Накуджуки считались такими же обитателями Сеутандаля, как и представители Восточной Нации. К примеру, Гермесцы уже сотрудничали с ними. Что мешает другим хаотическим персонажам, желающим основаться в Сеутандале, сделать то же самое? Ведь в Новом Свете были игроки, которые готовы были на своем корабле за умеренную плату перевезти в Сеутандаль кого угодно. И так как между континентом и Сеутандалем велась активная морская торговля, то появление пиратов в этих водах было лишь вопросом времени.

«Возможно, так Альянс Гермес пытается заявить свои права на Сеутандаль?»

Гермесцы заключили союз с Накуджуками, и если на территории последних находились преступники, то среди них должны найтись и члены гильдии Гермес. Они определенно не потеряли надежд насчет Сеутандаля. Три королевства признали Сеутандаль, но это не мешало недоброжелателям продолжать строить свои козни.

«Это угрожает стабильности положения в Сеутандале. Именно поэтому ДжастисМэн, Реабилитаторы и Лариетта поспешили на поиски преступников».

Кажется, для достижения спокойствия и порядка в новоявленной стране им предстояло проделать еще очень долгий и нелегкий путь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 5. Герой Сеутандаля (Часть 2)**

– Информация достоверна, но пока поводов беспокоиться не слишком много, — увидев, как посерьезнело лицо Арка, Беситью кашлянул и сменил тему разговора, — Вот то, что ты искал.

– Так ты все-таки нашел их?

– Нет, не совсем. Но у меня есть пара предположений, — с этими словами Беситью развернул карту и, указывая на одно место, спросил, — Ты говорил, что твои питомцы – вампир и нежить? Думаю, вампир может скрываться здесь. Это на северо-западе Сеутандаля. Пока что в этих местах никто не бывал. Однако, в древнем документе, найденном мною у старейшины, был описан один любопытный эпизод…

– И какой же?

– В незапамятные времена… думаю, еще до Темных Веков, один путешественник изучал местность в тех местах и обнаружил край, полностью окутанный тьмой, в которой обитала раса существ, питавшихся человеческой кровью. Они ведут себя очень недружелюбно по отношению к чужакам, берут их в плен и пьют их кровь, пока те не умрут от старости.

– То есть, этот путешественник погиб? Кто же тогда оставил эти записи?

– Он поместил их в бутылку и выбросил ее в море перед смертью. Так они попали в руки летописцу, жившему много лет назад. Документ указывает на эту область.

Кровососущие существа. Вампиры. Арк сверился с картой еще раз и озадаченно склонил голову набок:

– Погоди, разве это не?..

Арк заметил кое-что необычное и развернул собственную карту.

«Так и есть. Это одно из тех мест, на которое указали Иггдрасиль и Юзурия. Там должен находиться последний фрагмент Трех Чудес! Но как такое может быть? Вампиры – и есть последний звериный клан? Но они ведь могут принимать человеческую форму. Значит, они сосуществуют вместе, и охраняют последний фрагмент? Или звериный клан просто спрятал фрагмент на территории вампиров?»

Арк ничего не понимал, кроме того, что это было хорошей новостью.

«Значит, я смогу найти Дедрика и последнее из Трех Чудес в одном месте!»

– Ты знаешь, как туда попасть? — спросил Арк.

Он уже долгое время обитал в Сеутандале, но тем менее множество его удаленных уголков оставались для него неизведанными. Пока что ему выдалась возможность исследовать местность к востоку и югу от замка Хаман, и к северу от Агейрона. Что составляло меньше 1/5 части просторов Сеутандаля, так что большая часть его карты оставалась покрыта темными участками. Так как здесь было несколько горных цепей, которые являлись прекрасными ориентирами, заблудиться не представлялось возможным. И именно благодаря им туры по Сеутандалю пользовались такой популярностью.

– Ну… с этим могут возникнуть небольшие проблемы, — Беситью достал старую карту, которая тоже была картой Сеутандаля, но выглядевшая так, будто ее нарисовал 13-летний ребенок, однако в общем и целом читалась она без особых затруднений, — Вот, смотри. Эта северная горная цепь, а это восточная. Горы разделяют Сеутандаль на северный, южный, западный и восточный регионы. И так как высокие горы препятствуют движению воздушных фронтов, погодные условия и экосистема каждого из регионов довольно сильно различаются между собой. Но место, в которое ты хочешь попасть, полностью окружено горами, — Беситью покачал головой, — Так как в этом месте встречаются воздушные потоки из нескольких регионов, то это приводит к непрекращающимся штормам, поэтому ты не сможешь попасть туда на небесном скате. Даже Накуджуки верхом на Дракенах не смеют там летать, и как видишь это место тоже окружено непроходимыми скалами…

– Значит, безопасного пути туда нет?

– Ну, в прошлом, возможно, их и не было…

– То есть, сейчас они существуют?

Беситью поколебался перед ответом на вопрос Арка.

– Тебе прекрасно известно, что Сеутандаль до недавних пор находился во власти пространственного шторма, из-за чего к Краю Вампиров даже приблизиться было невозможно. Мы даже думали, что там край света. Но теперь Сеутандаль вознесся и превратился в остров…

– То есть, можно добраться по морю, – мгновенно догадался Арк.

Место, в которое ему предстояло отправиться, прилегало к береговой линии. И если Арк не мог добраться туда через горы, то, значит, ему придется немного намочить ноги.

– Откровенно говоря, я бы рекомендовал тебе еще раз подумать, стоит ли оно того. Мы практически ничего не знаем об этом месте. За исключением того факта, что там обитает раса внушающих ужас кровососов.

– У меня нет выбора.

Действительно, у него не было бы выбора, даже если бы Дедрик находился в логове дракона.

– Что ж, раз так…

– Что ты можешь мне рассказать о крае нежити?

– Эта местность как раз довольно хорошо изучена. Я упоминал раньше, что нежить значительно повлияла на жизни Сеутандаля? Из-за пространственного разрыва они спокойно могли покидать свой подземный мир и бродить по поверхности. На самом деле их подземный мир также постепенно расширялся из-за шторма измерений, но сейчас это, конечно, прекратилось, так как Сеутандаль снова вернулся в стабильное измерение, — Беситью объяснял все это, указывая на другое место на карте, которое находилось на северной оконечности Восточных Лунных гор, — Ах, я отвлекся, в любом случае, их все так же можно найти здесь. Это Город Мертвых. Земли нежити. Изначально он находился под землей, но оказался на поверхности после восхождения Сеутандаля. Тем не менее, там все так же опасно.

– Спасибо. Ты очень мне помог.

Арк было привстал, собираясь уходить, но Беситью заговорил снова:

– Погоди минуту. У меня есть для тебя кое-что.

– Хм? Подарок?

– Вообще, я собирался вручить его в более торжественной обстановке, но так как ты стараешься избегать всяческого рода церемонностей… к тому же, вся автономная полиция сейчас занята расследованием атаки на агентство. Так что, я буду говорить от имени всего клана.

Беситью достал из кармана небольшую шкатулку и заговорил торжественным тоном:

– Клан Баран преобразился после встречи с тобой. Если бы не твое вмешательство, враг отнял бы у нас все самое дорогое. После восхождения Сеутандаля старейшины долго не могли решить, как именно отблагодарить тебя. И, наконец, пришли к единственно возможному выводу.

– К какому же?..

– Вроде я рассказывал тебе об этом, в прошлом наш народ был спасен Раруканом, и в качестве благодарности мы изготовили для него специальное кольцо. Поэтому раз теперь спасителем нашего клана выступил ты, то мы также сделали специальное кольцо, чтобы выразить нашу благодарность. Хоть древние знания, примененные в свое время при создании кольца Рарукана, уже утеряны, старейшины все же использовали все оставшиеся у клана запасы волшебной руды, чтобы создать это…

Шкатулка открылась, и внутри оказалось кольцо с пятью драгоценными камнями разного цвета.

Кольцо Арка (уникальный, непередаваемый)

Тип предмета Кольцо Ограничения уровень 200

Кольцо, созданное кланом Баран из Нижнего Мира, специально для их спасителя Арка.

Кольцо состоит из сплавленных воедино кусочков магической руды, с незапамятных времен передаваемой советом старейшин от поколения к поколению. К сожалению, клан Баран потерял древние знания своих предков, что не позволило магической руде раскрыть свой полный потенциал. Но эффект пяти драгоценных камней дополняет эффект магической руды, повышая физические характеристики носителя. На внутренней стороне кольца выгравированы слова «Посвящается Арку, спасителю нашего народа».

«Ух ты, уникальный предмет!» — глаза Арка чуть не вылезли из орбит.

Кольцо повышало все характеристики, за исключением удачи! А дополнительная способность делала его одним из лучших предметов, которые Арку доводилось встречать. Правда, его немного смущал запрет на продажу кольца в магазинах, но он в любом случае не собирался расставаться с кольцом, на котором было выгравировано его имя.

«Ах, так вот что мне не давало покоя все это время. Действительно, до сего момента я так и не получил награду от клана Баран за помощь в войне с Накуджуками…»

Странно, что Арк вспомнил об этом только сейчас. Ведь от русалок и народа Мяу он в свое время потребовал награду сразу же после завершения квеста.

– Вижу, кольцо пришлось тебе по душе.

Бона улыбнулся, увидев, как Арк не смог сдержать своего восторга. Он помнил, как ранее Арк, получая кольцо Рарукана, был очень взволнован. Но этим кольцом его награда не ограничивалась.

– Наш представитель Изабель тоже хотела бы сказать тебе пару слов. Тебе следует встретиться с ней как можно скорее.

«О, так это еще не все?» — Арк незамедлительно отправился в ее офис.

– Добро пожаловать, Арк-ним. Я прибыла в Сеутандаль, как только со мной связался Шамбала-Избавитель. Но, к сожалению, к тому времени ты уже покинул город.

Арк поспособствовал назначению Изабель на пост представителя Сеутандаля в Трех Королевствах и, как оказалось, отправился в Гиран незадолго до ее прибытия.

– Восточная Нация вкладывает все находящиеся в ее активе финансы в развитие города и, к сожалению, я не могу наградить тебя должным образом. Но ты всегда будешь считаться другом и спасителем клана, и его воины всегда придут тебе на помощь, как только тебе понадобится их поддержка. Я даю тебе это обещание не в качестве представителя Сеутандаля, но как лидер Восточной Нации.

Следом за ее словами перед Арком появилось информационное окно:

Изабель, лидер Восточной Нации, наделила вас титулом Герой Сеутандаля.

Вы умудрились преодолеть все препятствия на пути к выполнению миссий, связанных с Сеутандалем. Благодаря вам клан Баран был спасен от нашествия Накуджуков, и теперь его члены сформировали новую Восточную Нацию, а сам Сеутандаль, после сотен лет пребывания в пространственном шторме, вновь стал частью Средиземья. Трудно поверить, что все это стало возможным благодаря усилиям одного человека! Подобные выдающиеся достижения, несомненно, требуют качеств настоящего героя.

Ваши героические подвиги будут увековечены в истории Сеутандаля.

Герой Сеутандаля один из титулов Неизвестного героя.

Вы не ищете славы, и скорее предпочтете просто найти способ помочь другим, нежели праздно купаться в ее лучах. Поиск Истины – одно из главных качеств «неизвестного героя». Это качество позволит вам изучать особые навыки, расходуя на это мировую славу.

\* Новый титул повышает все ваши характеристики на 2. \* Уровень лояльности всех членов Восточной Нации увеличивается до максимального уровня. \* Слава повышается на 50. \* Благодаря эффекту «Поиска Истины» скрытые НПС, «обладающие и передающие знания», научат вас секретным техникам в обмен на славу. Уровень затрат славы зависит от сложности изучаемого навыка.

«То есть, это даже не предмет?» — Арк изучал информационное окно с нескрываемым разочарованием.

Он помог достичь Темному Братству целей, к которым они стремилась на протяжении столетий, а взамен ему достался какой-то титул… Однако он уже получил от Изабель право на торговлю, и так как экономическое положение Восточной Нации переживало не лучшие времена, то это сулило ему неплохую выгоду.

«К слову, что там было про «Поиск Истины»?»

Новый титул не давал Арку существенных бонусов к характеристикам, но он наделял его особым качеством «Поиск Истины».

«Если я встречу скрытых НПС, то смогу обменять славу на секретные техники? И чем же они отличаются от обычных навыков? Нет, это отличная возможность, ведь для Идущего во Тьме слава бесполезна, но где мне искать таких персонажей? Ну, вероятно, рано или поздно я встречу такого человека в любом случае. Тогда и научусь чему-нибудь новенькому».

Арк еще недолго побеседовал с Изабель, и по ее словам, Шамбала продолжил выполнение своего задания по сбору сил Темного Братства, разбросанных по континенту. В связи с возникновением Восточной Нации, выполнение этого задания значительно ускорилось.

«Если я продолжу медлить, то такими темпами Шамбала получит второй класс раньше меня!», – взволновался Арк, услышав ее слова. Он уже собирался попрощаться, как кое-что вспомнил:

– Эм, а укромного местечка у вас тут не найдётся?

– Укромного местечка?

– Для одного моего парня, – сказал Арк, указывая на Радуна.

Радун тоже был призванным существом, но, в отличие от Дедрика и Разака, всегда находился рядом с Арком, опоясавшись вокруг его талии. Но и для него следовало найти место в Сеутандале, где тот мог бы возродиться в случае гибели. Так что, Арку требовалось разместить трое Врат Призыва. Так как Дедрик и Разак уже умерли, то Арку сперва следовало отыскать их. Но в том случае, если бы с Радуном что-нибудь случилось, то при установленных Вратах он возродился бы в безопасном месте. И во всем Сеутандале Арку было не сыскать места более безопасного, чем Восточная Нация.

– В таком случае, думаю, мои покои подойдут? — утвердительно кивнув, Изабель улыбнулась объяснению Арка.

– Ваши?

– Да, кроме меня туда никто не входит, так что Радун не станет привлекать внимания. К тому же, я буду рада на время получить в свое распоряжение такого чудесного питомца. А ты что думаешь? Поживешь со мной, в случае чего?

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун живо закивал и Изабель погладила его по голове. А ведь красивые девушки обычно боятся змей! Таким образом, Арк решил доверить Радуна Изабель. Ее комната в Восточной Нации охранялась сотнями солдат, и могла претендовать на звание самого безопасного места в Сеутандале. К тому же, личным телохранителем Изабель был не кто иной, как Шамбала, а значит, он будет присматривать одним глазом и за Радуном. Впрочем, если подумать, Шамбале лучше об этом не знать…

Арк проследовал в покои Изабель и установил Врата Призыва в подходящем месте. Как только Арк активировал его, использовав немного маны, драгоценный камень на его верхушке засверкал, и перед Арком возникло сообщение:

Выберите цель, за которой будут закреплены эти врата.

– Радун.

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Врата Призыва закреплены за питомцем Арка по имени Радун.

Если призыв данного питомца будет отменен, то он вернется в это место. Обычно, после смерти питомец может быть перевызван только по истечении 24 часов, но благодаря Вратам Призыва он мгновенно возродится в данном месте. Но если питомец погибает, а закрепленные за ним Врата разрушены, то он потеряет 10% от всех характеристик.

«Кажется, полезна эта штуковина только тем, что теперь я точно знаю место возрождения питомца. И это стоило 700 золотых?»

Если бы он знал, что в один момент ему придется потратить такую кучу денег на призванных существ…

«Как бы там ни было, мне пора заняться поисками Разака и Дедрика. Впрочем, перед отправлением следовало бы закончить все дела в Хамане».

С этой мыслью Арк отправился в торговый квартал. Найти в этом лабиринте торговую площадь было просто невозможно, и он, блуждая по нему, прошел мимо 10 различных магазинов. Многие из них пока еще даже не открылись, ведь товары все так же поставлялись в Сеутандаль с перебоями. К тому же, для торговли в местных магазинах игрокам требовались медали. Так что неудивительно, что большинство витрин и лотков пустовало. Впрочем, судя по потоку клиентов, один магазин все же пользовался популярностью.

– Лучшие зелья и свитки с континента! Покупаем, не стесняемся! Качественно и недорого! Поспешите, это последняя партия товара!

В углу главной торговой площади стоял одинокий киоск, которым заправлял не кто иной, как Баксиль.

– Привет, Баксиль.

– Добрый день. А? Арк! — Баксиль радостно подбежал к нему, — Как давно ты вернулся?

– Недавно. Как успехи?

– Ха-ха, я уж думал, ты не спросишь! Дела идут отлично. Все особые зелья уже проданы, остались только зелья лечения и свитки. Чистой прибыли на 3320 золота.

– Гораздо больше, чем я ожидал.

– А разве ты не знал? Это все благодаря моим умениям. Я немного исследовал ситуацию с объемами запасов тех или иных предметов, и повысил цену на те, что сейчас в дефиците. Понимание спроса и предложения на товар – базовый навык любого торговца. А после продажи 70% от предметов Магаро, я установил цену еще выше.

«А он неплох!», – Арк удивленно смерил Баксиля взглядом.

Он ожидал, что выручка не превысит 2500 золотых. Если учитывать систему медалей Сеутандаля, которая устраняла торговых конкурентов Арка, то эта цифра вырастала до 3000. Но благодаря маркетинговой стратегии Баксиля, итоговая прибыль превысила ожидаемую на целых 10%.

– Значит, моя доля от продаж составит 332 золотых, верно?

Баксиль всплеснул руками и его глаза жадно загорелись. Безусловно, 10% от 3320 равняется 332. Но…

– Нет, 132 золотых.

– Как? Почему? Почему это?

– Цена авторских прав на фильм.

Баксиль вздрогнул от холодного тона Арка.

– Я звонил на телевидение и там мне все рассказали. Ты получил 2 миллиона вон за права на фильм, не так ли?

Баксиль покрылся холодным потом. Действительно, по наводке Хо Мен-Вана Арк позвонил на телевизионную станцию вскоре после того, как попал домой. Изначально там отказались разглашать детали сделки, так что Арку пришлось попросить Хо Мен-Вана надавить на них. Как оказалось, Баксиль продал права на фильм за 2 миллиона вон. И теперь Арк вычитал их из честно заработанных Баксилем 332 золотых.

– Но ведь его снял я… отбирать у меня 2 миллиона это… — продолжая дрожать в коленках, осторожно заговорил Баксиль.

– Это что?

Баксиль вскрикнул при приближении Арка.

– Если бы ты обсудил это со мной, то мне не пришлось бы наказывать тебя сейчас. Мне вообще плевать на эти авторские права.

Конечно, Арк лукавил. Если бы Баксиль обратился к нему, то Арк выбил бы из ТВ-компании сумму побольше, и использовал бы это как предлог присвоить себе немного денег. Но Арк поймал Баксиля на горячем, и распространяться об этом теперь не имело смысла.

– Как ты посмел? Даже словом со мной не обмолвившись? Или ты думал, что я ни о чем не узнаю? А ведь я доверял тебе. Считал нас друзьями. А ты продал меня за 2 миллиона вон. Скажешь, я не в праве негодовать?

Эмоциональная речь Арка пристыдила Баксиля.

– Мне… мне очень стыдно. Прости меня. Если ты и правда был обо мне такого мнения…

– Ага, сейчас, простить тебя! Ты ранил меня в лучших чувствах. Именно из-за таких, как ты, я и не доверяю людям! 2 миллиона вон, серьезно? Знаешь, можешь забрать эти 332 золотых, и чтоб я больше тебя не видел.

– Нет, не надо. Я сделал несколько покупок для дома, поэтому мне не хватало денег! Пожалуйста, прости меня! Я больше не буду. В следующий раз я обязательно спрошу перед тем, как что-нибудь предпринимать! Честно!

– В следующий раз? — протянул Арк неожиданно успокоившимся тоном, — Значит, хочешь снимать для меня другие фильмы?

– Да, все, что пожелаешь… пожалуйста… фильмы? Зачем фильмы?

Баксиль понял, что Арк что-то замышляет. Но тот не подал виду и продолжил:

– Ладно, на первый раз прощаю.

– Нет, погоди. Зачем еще фильмы?

– По ряду причин. Теперь я планирую заниматься этим на постоянной основе. Хочешь работать со мной? Чудно, тогда ты нанят. Назначаю тебя на должность главного и единственного оператора.

– Я сказал, погоди. О чем ты вообще говоришь?

– Не волнуйся, я уже все продумал. Буду платить тебе 50 золотых в месяц. Ну, что скажешь?

Чтобы сдать вступительные экзамены, Арку требовалось снимать видео как можно чаще. Но он не мог сражаться с камерой в руках. Тут-то ему и мог пригодится Баксиль. Тот понимал, что Арк хочет держать свою личность в тайне, и во время съемки делал для этого все возможное. К тому же, он мог переносить вещи для Арка, которому вечно не хватало места в инвентаре. Однажды попутешествовав с Баксилем, Арк больше не мог мириться со своей маленькой сумкой, в которую ничего не влезало.

«Он получил 2 миллиона вон за права на видео. Если он будет снимать для меня бесплатно, при этом предоставляя свой обширный инвентарь торговца в мое пользование, то 500 тысяч вон, которые я буду платить ему, — это капля в море».

Но Баксиля подобное положение дел не устраивало. Профессия торговца позволяла игрокам зарабатывать большие суммы денег в Новом Мире. И если раньше Баксиль сопровождал Арка, намереваясь стащить у того из-под носа Наследство Магаро, то теперь у него не осталось никаких видимых мотивов. Как Арк и ожидал, Баксиль запротестовал против сделанного ему предложения.

– У меня есть свои планы…

– Разве? Ну тогда ладно.

– …Ты так просто сдаешься?

– Ну не могу же я заставлять кого-то против воли.

Баксиль облегченно вздохнул, услышав ответ Арка. Однако тот пробормотал себе под нос, будто размышляя вслух:

– Но есть тут одна вещь, о которой я недавно услышал. Права на публичное использование персонажа игры…

– Права на публичное использование?

– Я приведу пример. Что случится, если кто-то продаст права на фильм, не спросив разрешения на то у главного героя, и тот подаст жалобу? Не снимут ли фильм с вещания? Станция даже может оштрафовать человека, продавшего им такой фильм.

– А, что? За что это?..

– Штраф налагается в 10-кратном размере от суммы, уплаченной станцией. 2 миллиона вон умножить на 10… неужто 20 миллионов? Ого, дело серьезное. У тебя есть такие деньги? Кстати, на что ты потратил те 2 миллиона? А? Ты чего дрожишь? Я же просто пример привел. Эй, ну ты что, плачешь? Да я просто так вспомнил. Не думаешь же ты, что я смогу на такое пойти. Ах, ладно, пойду искать оператора…

– Я согласен, согласен! Я передумал, возьми меня!

– Что, серьезно? Узнаю старину Баксиля. Ну, раз ты так горишь желанием, то не буду тебя отговаривать. Значит, мы подписываем контракт на 6 месяцев, плата 50 золотых в месяц. Пожалуй, заплачу тебе аванс прямо сейчас. 50 золотых плюс 132 золотых в сумме выходит… 182 золотых!

Арк великодушно отсчитал необходимую сумму. Он отнял 200 золота от 332 в качестве своей доли за авторские права, и добавил сверху аванс за первый месяц, что в целом составило 182 золота. Вот такая у Арка была математика.

«Кажется, мне от него никогда не отделаться. Что эти 6 месяцев… я не смогу отделаться от него всю жизнь», – думал Баксиль, распихивая по карманам принятое от Арка золото.

– Что ж, отправимся навстречу новым приключениям? — Арк бодро двинулся по направлению к берегу, и Баксиль нехотя поплелся за ним.

Им предстояло посетить Край Вампиров и Город Мертвых. В первую очередь Арк решил направиться в Край Вампиров, так как там его ждало последнее из Трех Чудес. Правда, как именно можно было попасть туда по морю пока оставалось непонятно – разумеется, ни платные рейсы, ни паромы туда не ходили.

«Видимо, придется нанять собственный корабль».

Но и это было проще сказать, чем сделать. Даже маленькое суденышко на двух человек обойдется Арку в 200-300 золота. Таких расходов он позволить себе не мог.

«Невероятно. И с Чешуей Русалки во рту пройти по дну моря тоже не выйдет… секундочку! — эта вещь так долго без дела лежала в рюкзаке Арка, что он напрочь позабыл о ней, — И почему я вспомнил о ней только сейчас?»

– Радун, Русалочья Флейта!

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Он выплюнул небольшую флейту.

Находясь в океане, с ее помощью можно было призывать на помощь дельфинов. Но с тех пор, как Арк получил флейту, бывать в открытом океане ему доводилось нечасто, и он благополучно забыл о ее существовании. Если бы он вспомнил о ней раньше, то всех недавних злоключений (и что самое главное – платы за проезд) на пароме до Сеутандаля можно было бы избежать.

«Впрочем, я неплохо заработал, готовя рыбу во время рейса… Пожалуй, стоит выделить отдельное место для особых предметов, чтобы ни о чем не забыть в следующий раз».

Арк вышел на пустынный пляж и заиграл на флейте. Спустя какое-то время поверхность моря покрылась рябью, и взору Арка представилась стая дельфинов.

– В путь! Курс на Край Вампиров! — зычно закричал Арк, оседлав одного из этих обитателей моря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 6. Замок вампира**

– Уф, до чего же поясница затекла, – простонал Арк, сходя на сушу.

Дельфины были хороши тем, что за передвижение на них не приходилось платить. Но путешествие на спине обитателя моря сложно назвать комфортабельным – из точки А в точку Б приходилось добираться, согнувшись в три погибели. К тому же, поездка заняла больше времени, чем ожидалось.

По словам Юзурии, последнее из Трех Чудес находилось на расстоянии в 700 километров от нее, но так как добраться по суше до него не представлялось возможным, Арку пришлось плыть вдоль берега, преодолев в итоге более 1000 километров. Разумеется, масштаб расстояния в игре отличался от масштабов реального мира в меньшую сторону, но как бы там ни было, дорога к пункту назначения заняла около 5 часов реального времени.

– Еще немного, и моя спина переломилась бы пополам, — жалуясь, Арк внимательно осматривался.

Он отправился в путь на закате, с тех пор прошло 5 реальных часов, и уже наступил игровой полдень. Но местность, в которой он оказался, была покрыта плотной завесой мрака, и как только он ступил на берег, перед ним возникло информационное сообщение:

Вы вошли в Земли Тьмы.

Вы попали под действие негативного эффекта Темная кровь, исходящего из неизвестного источника!

Все вокруг было покрыто густым черным туманом, казалось, жившим собственной жизнью. Через него не мог пробиться даже лунный свет. Идеальное место для обитания вампиров.

«И оно все это время находилось под самым его носом…»

Кто бы мог подумать, что последнее из Трех Чудес окажется спрятано в том же месте, где живет Дедрик?

«Пока все складывается удачно. Если я найду Дедрика, то с ним поиски последнего фрагмента не составят труда. Поэтому для начала необходимо найти его и получить информацию о местности».

Но сказать было легче, чем сделать. Если это и в самом деле край вампиров, то, значит, здесь можно встретить и других вампиров, кроме Дедрика? И нет гарантий, что они отнесутся к Арку дружелюбно. В стандартных фэнтезийных мирах вампиры обладают мощными магическими способностями и развитым интеллектом. К счастью, Арк считался темным персонажем, и потому эффект «Темной крови» на него не распространялся, тем не менее, расслабляться ему не следовало.

– Арк, почему здесь настолько гнетущая атмосфера? Даже мои характеристики понизились. Что не так с этим местом? – с тревогой в голосе спросил неуклюже высадившийся на берег Баксиль.

– О, а я разве не упоминал? Здесь живут вампиры.

– А? В-вампиры? Я т-тут вспомнил, у меня есть срочные дела…

– Мы заключили контракт, забыл?

– Ох, но тут и правда жутко. Я всегда до чертиков боялся графа Дракулу.

Страх Баксиля можно было понять, но он, в конце концов, был не один. И вне зависимости от того, настолько пугающими могут быть вампиры, они все равно считаются обычными монстрами. А значит, их можно убить.

– Прекращай нести бред и иди за мной.

Арк активировал Кошачий Глаз и вошел в сумрачный лес, раскинувшийся прямо у берега. В этот момент на карте открылся большой участок, говоривший о том, что лес, занимавший всю восточную часть локации, был огромен, в то же время подлесок в нем оказался весьма густым и труднопроходимым.

«Что еще необычного в Землях Тьмы, кроме этого черного тумана?»

На вопрос Арка ответило сильное чувство тревоги, неожиданно охватившее его после входа в лес.

«Хм? Что это за чувство?» — напряженно сощурившись, Арк еще раз внимательно осмотрелся.

Но вокруг не было ничего, кроме деревьев и кустарников. В лесу царила тишина. Пожалуй, было даже слишком тихо. Да, это и вызывало у него тревогу. Это был очень густой и дикорастущий лес, но, тем не менее, в нем не наблюдалось никаких следов жизни. Где бы Арк не прошел, он не замечал следов пребывания ни монстров, ни животных, ни птиц. Тишина была настолько глубокой, что Арк отчетливо слышал, как Баксиль нервно сглатывает слюну.

«Странно… все это очень странно».

– Ой, ой! Арк, там, там что-то есть!..

– Что? Где? — Арк резко обернулся вокруг, обнажая меч.

Но в направлении, указанном Баксилем, ничего не оказалось.

– Там ничего нет!

– Н-н-но я практически уверен, что-то прикоснулось к моей шее…

– Успокойся и прекрати наводить панику! — Арк продолжил обследовать лес.

Благодаря Баксилю, и он тоже начал немного нервничать. Его не покидало чувство, что кто-то преследует их, пристально наблюдая из-за деревьев. Похожее чувство он постоянно испытывал, когда в одиночестве возвращался домой по ночам…

Время от времени Баксиль взвизгивал и падал на землю. Как оказалось, он до жути боялся всяческих демонов и призраков. И, видимо, считал вампиров чем-то средним между ними.

«Баксиль, конечно, даже собственной тени боится, но в лесу действительно что-то есть…»

Арк использовал «Выслеживание» Радуна и проверил, нет ли поблизости свежих следов, однако тот не обнаружил ничего подозрительного.

«На всякий случай, оставлю «Выслеживание» активированным».

Тем не менее, это помогло ему развеять иррациональную тревогу, и дальнейшее продвижение по лесу ускорилось. Лес все так же не подавал признаков жизни, при этом в нем росло множество фруктов и лечебных трав. Арк настолько расслабился, что принялся собирать их по пути, потеряв счет времени.

Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

С помощью «Выслеживания» Радун что-то обнаружил и теперь указывал на участок земли, возбужденно щелкая языком. В густых зарослях кустарника и впрямь оказалось несколько следов.

Вы получили информацию о найденных следах.

– Нормальный НПС? Здесь? Откуда? То есть, здесь обитают не только хаотические персонажи? — находка слегка озадачила Арка.

Это были земли вампиров. Откуда здесь взялись нормальные НПС? Значит, они каким-то образом сосуществовали с вампирами?

«В таком случае, дело принимает совсем другой оборот. Если здесь есть НПС, значит, где-то неподалеку должна находиться деревня. Там и разузнаю о вампирах поподробнее».

– Радун, иди по следу!

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун повел Арка за собой, следуя свежим отпечаткам.

Троице пришлось бежать через густой лес чуть более получаса перед тем, как ее взору открылась небольшая деревня.

– Это и есть деревня? Простая деревня?

В деревне проживало более 100 жителей. Облегченно вздохнув, Арк и Баксиль вышли из леса и осмотрелись. Казалось, в ней витала какая-то странная атмосфера. И мужчины, и женщины были невероятно крепкими и крупными, а их лица выглядели настолько каменными, что это даже пугало.

«Они носят кожаную одежду? Но ведь вокруг нет диких зверей для охоты, откуда кожа? И что у них с лицами? Будто… будто у них нет души».

На контакт жители деревни не шли. Когда Арк обратился к здоровяку, сидевшему у входа в деревню, тот испугался, словно увидел призрака, и побежал вглубь деревни. Кого бы Арк не спрашивал, люди с ужасом шарахались от него.

– Почему они так себя ведут? Съем я их, что ли?

– Арк, это все неспроста… – заговорил Баксиль дрожащим голосом. – Что-то не так с этим местом. Посмотри на местных женщин, они выглядят как Халк!.. А, кажется, я понял.

– Понял что?

– Всех эти людей покусали вампиры. Ну как в кино: человек, которого укусил вампир, превращается в ужасного монстра. Точно, в этом дело и здесь. С какой еще стати людям жить по соседству с вампирами? Видишь, они даже шеи свои прячут! Скрывают следы от укусов, как пить дать. К тому же, у них на лицо все симптомы малокровия… Может, вампиры кусают жертву с той же группой крови, что и у них? У меня, например, отрицательный резус-фактор… Ведь вампиров с отрицательным резус-фактором не бывает, да?

…Он просто дурачился. Арк понятия не имел, чего Баксиль так боялся. Но учитывая, что они находились в краю вампиров, возможно, в его словах и был смысл.

«Черт, из-за него и я начинаю нервничать».

Тут за их спинами раздался голос:

– Вы не местные.

Арк и Баксиль резко обернулись и приняли боевую стойку, но незнакомый голос лишь добродушно засмеялся на это:

– Ха-ха, кажется, я вас здорово напугал. Прошу прощения.

– Ты..?

– Мое имя Альберт. Я живу в этой деревне.

Альберту было не больше 20 лет, но его лицо тоже выглядело неестественно напряженным. Видимо, это передавалось по наследству. Альберт попытался улыбнуться, отчего его лицо стало еще более страшным:

– Пожалуйста, не принимайте реакцию жителей близко к сердцу. Просто им нечасто доводится встречать чужаков. Вы не похожи на нас.

– В таком случае, почему ты с нами говоришь?

– Ну, деревенщина деревенщине рознь, – ответил Альберт, пожав плечами.

Арка не удовлетворил этот ответ, но он был рад, что хоть кто-то согласился ответить на их вопросы.

– Кстати, я слышал, что в этих местах живут вампиры…

– А что с ними не так?

Арк удивился ответу Альберта.

«Что с ними не так? Это вампиры! Они пьют человеческую кровь! А он, кажется, не придает этому особого значения. Что происходит в этой деревне? Разве что…»

– А ты сам часом не вампир?

– …!

Баксиль ахнул и подпрыгнул от неожиданности. Но Альберт лишь рассмеялся и покачал головой.

– Нет, конечно. Вампиры – аристократы. Они не стали бы жить в бедной деревне, вроде нашей. Если вы задаете такие вопросы, значит, встречаться с вампирами вам особо не приходилось.

– Значит, вы живете по соседству с вампирами?

– Именно, – ответил Альберт, утвердительно кивнув, – Что ж, раз вы в наших краях впервые, то я разъясню. Вампиры – наши покровители. Наша деревня находится под протекцией самого повелителя.

– Повелителя?

– Да, Повелителя Вампиров, — Альберт повернул голову в сторону леса и продолжил, — Вам, скорее всего, об этом ничего не известно, но в незапамятные времена на этот край обрушилось несчастье. Небосклон отделился от земли, и мир оказался покрыт огнем.

Вероятно, он имел в виду отделение Сеутандаля от Средиземья и его последующее поглощение пространственным штормом.

– Тогда множество людей погибло, даже не поняв, что происходит. В это-то время Повелитель Вампиров и привел свой клан сюда. Он использовал мощную магию, чтобы оградить это место от катаклизма, и сейчас мы живы только благодаря ему. К тому же, вампиры очистили местность от диких монстров, теперь в лесу растет достаточно провианта, и нам можно не бояться за свою безопасность и бороться за выживание. С тех пор страхи и заботы обходили деревню стороной. Неудивительно, что большинство ее жителей довольно пугливы и недоверчивы по отношению к чужакам.

С этими словами Альберт окинул деревню широким жестом. Арк оглянулся и заметил, как обитатели деревни, все это время осторожно выглядывавшие из окон, мгновенно попрятались. Рассказ Альберта выбил его из колеи. По его словам, существовали вампиры, не только не высасывающие из людей кровь без разбору, но и живущие с ними в гармонии. И что благодаря сильным чарам Повелителя Вампиров, жители деревни до сих пор были не в курсе, что Сеутандаль вновь стал частью Средиземья.

– Ого, вот как? Впрочем, нам до этого нет дела. Мы живем в раю, лишенном монстров и полном всех необходимых ресурсов. Большего желать не приходится.

Действительно, пересекая лес, Арк отметил обилие растущих в нем фруктов. И, по словам Альберта, если углубиться в чащу, то в лесу можно найти множество диких зверей.

«А эта локация не так проста, как показалось изначально. Никогда бы не поверил, что люди могут мирно сосуществовать с вампирами».

Это было лишь на руку Арку. Если местные вампиры отличались дружелюбным нравом, то, возможно, они выкажут желание поспособствовать поискам Дедрика и Трех Чудес?

– Что же привело чужаков вроде вас в эти места? Очевидно, вы ничего не знали о местных вампирах. В таком случае, что еще вам могло здесь понадобиться?

– На самом деле, я кое-что ищу, — Арк обрадовался вопросу Альберта.

– Возможно, я смогу чем-то помочь?

– Во-первых, я ищу вампира по имени Дедрик. Он из аристократов.

– А, Дедрик. Конечно, я знаю Дедрика. Он живет здесь неподалеку.

– Серьезно?

– Да, я могу проводить вас к его дому.

– Буду весьма благодарен.

– Без проблем. А во-вторых?

– А во-вторых, я ищу звериный клан. Доводилось встречать такой в этих краях?

Услышав вопрос Арка, Альберт нахмурился. Немного подумав, он закачал головой:

– Простите, что-то не припомню. Можно поинтересоваться, с какой целью вы ищете звериный клан?

– Ну, это… долгая история.

Три Чуда также имели высокую ценность и для НПС. Так с какой стати Арк станет рассказывать о них каждому встречному? Он отмолчался, но Альберт лишь примирительно поднял ладонь.

– Все в порядке, просто удовлетворяю свое любопытство… В общем, я проведу вас к Дедрику. Но перед этим… Возможно, до вас дошли некоторые слухи, и вы прибыли сюда с целью убивать вампиров…

– Нет, что ты. Вот увидишь, Дедрик очень обрадуется нашей с ним встрече.

– Ха-ха, да я шучу, — Альберт засмеялся и повел искателей приключений за собой, — Если бы вы задумали что-нибудь подобное, то чары не пропустили бы вас сюда. Идемте. Расскажете мне о внешнем мире, когда закончите со своими делами?

Действительно, так как вампиры считались темными монстрами, то «светлые» священники являлись их заклятыми врагами. Но «Темная кровь» блокировала все светлые способности, а также постоянно наносила урон таким персонажам. Таким образом, для естественных врагов вампиров доступ в Земли Тьмы был перекрыт.

«Насколько должен быть силен Повелитель Вампиров, если ему подвластна магия подобного уровня?»

Но Альберт, проживший в деревне всю жизнь, никогда не видел Повелителя Вампиров. Судя по всему, местные вампиры соблюдали строгую иерархию. Повелитель живет в замке в самом центре локации и допускает к себе только вампиров высших чинов. Стоит ли говорить, что Дедрик жил на самой окраине.

– Арк, здесь что-то не так… – прошептал ему на ухо Баксиль, когда они вновь вернулись в лес.

– Ну что опять? — Арк метнул в него раздраженный взгляд.

– А то ты не знаешь. Вампиры и люди живут в гармонии… Очевидно, что этого парня взял под контроль вампир.

– Я вроде говорил тебе успокоиться. Посмотри на его шею. Видишь на ней следы от укуса?

Говоря это, Арк указал на шею Альберта. Конечно, он сам обдумал подобный сценарий. Но на шее не было видно никаких отметин. Да и к тому же Арк не боялся вампиров, в отличие от Баксиля. В конце концов, один из его питомцев сам был вампиром. Привыкнув к Дедрику, Арк не считал вампиров в Новом Свете чем-то страшным. Да, они пьют кровь, но не могут же они управлять разумом человека, не укусив его? И да если бы могли, то такой навык был бы для них весьма энергозатратным.

«Если что-то пойдет не так, то без раздумий убью его», – подумал Арк.

После очередных 30 минут прокладывания пути через густой кустарник, Альберт указал на показавшуюся из-за крон деревьев башню замка:

– Вот замок Дедрика.

– Замок Дедрика?! — Арк и Баксиль застыли в изумлении.

Замок находился на самом краю высокой отвесной скалы. Он напоминал старые замки с туристических брошюр Франции или Британии. Конечно, замок выглядел мрачно и неприветливо, но чего еще ожидать от места жительства вампира? Как бы там ни было, Арк вскипел, едва завидев замок.

«Какого… то есть, Дедрик все это время был сказочно богат, и ничего мне не говорил?»

Впрочем, если как следует подумать, то удивляться было нечему. В конце концов, Дедрик был аристократом. И оставался им даже несмотря на свое поведение. К тому же, он в свое время унаследовал все имущество Данфила.

«Каков подлец. Ну что ж, хорошо. Значит, во владении моего питомца состоит роскошный замок?»

– Что-то не так? – спросил Альберт, увидев выражения лиц Арка и Баксиля.

– Нет, ничего.

– Тогда продолжим путь, осталось немного. Будьте осторожны, подъем очень крутой.

К замку вели спиральные ступени, вырезанные в породе скалы. Когда компания наконец-то поднялась наверх, их взору представилась стража, охраняющая ворота. Казалось бы, наличие стражи в замке подобных размеров – сама собой разумеющаяся вещь, но Арка эта деталь разозлила еще больше.

«Это еще что? У него и личная охрана есть? Да, Дедрик… куда нам до тебя».

– Подождите минуту.

Альберт немного пообщался со стражей и вернулся обратно к путникам.

– Когда я упомянул ваши имена, стража передала известие о вашем приходе хозяину замка. Вам позволено войти, стража проводит вас. А мне пора возвращаться домой…

– Следуйте за мной, – стража обратилась к Арку и его спутникам, как только Альберт ушел.

Когда они попали внутрь замка, их глаза чуть не вылезли из орбит. Он и снаружи выглядел богато, но внешняя отделка не шла ни в какое сравнение с внутренним убранством. Увешанные произведениями искусства стены и десятки солдат и слуг, сновавших по залам, создавали ощущение, будто здесь живет настоящий средневековый вельможа. Некоторые служанки даже носили костюмы типичных горничных. Правда, судя по всему, персонал набирался из жителей деревни, так как лица и фигуры горничных явно не соответствовали одежде… Тем временем, внутри Арка начинала нарастать настоящая злоба.

«То есть, его хозяину приходится отправляться за ним к черту на кулички, а он, оказывается, все это время живет в роскоши? Теперь неудивительно, почему он так хотел вернуться домой. Он у меня попляшет. Когда закреплю за ним портал, работать будет без перерывов и выходных!»

Арк поднялся по ступенькам. Лестница привела на 10 этаж и, достигнув ее конца, Арк остановился перед дверью, с выгравированными на ней летучими мышами.

– Входите.

Плотные двери отворились, и взору Арка открылись просторные покои Дедрика. Хоть он и знал, что здесь жил его питомец, роскошная обстановка заставила его немного поколебаться перед входом. На другой стороне зала спиной к Арку сидела темная фигура.

– Лорд, мы сопроводили их в ваши покои, как вы и приказывали.

«Лорд? Так это там Дедрик сидит? Ну не наглец? Он знал, что я в замке, и даже не соизволил заранее повернуться в сторону двери? Он встречает своего хозяина, или вошедшую в дом без спроса бездомную собаку? Кажется, за эти пару дней моего отсутствия он забыл свое место. Посмотрим, как он продолжит умничать после наказания».

– Эй, слышишь! Ты…

Арк начал было кричать, но тут же умолк и отпрянул назад. Когда кресло медленно повернулось к нему, в нем оказался вовсе не Дедрик, а некий молодой человек с собранными в пучок волосами. Он вперил взгляд в Арка и хищно улыбнулся, обнажив острые клыки. Но Арк опешил не из-за вполне ожидаемого появления вампира, а по той причине, что это был не Дедрик.

– Добро пожаловать в мой замок, чужестранец.

– А ты?..

– Я Каракул, эрл клана вампиров. Можешь звать меня просто Эрл.

Клыки Каракула показались еще раз, когда тот засмеялся.

– Эрл Каракул? А Дедрик?..

– Дедрик? Припоминаю, что слышал такое имя, но не помню, где именно.

– Я думал, это его замок?..

– Интеллект людей, как представителей низшего вида, за прошедшие сотни лет совсем не изменился, — Каракул прыснул от смеха, — Такие же тупицы, как и раньше. Вас так просто обмануть, лишь немного напугав.

– Чего?

– До сих пор не понял? Ты попал в мой замок не случайно. Конечно, мне повезло наткнуться на вас, но с тех пор, как я заметил вас в лесу, я управлял вами, словно марионетками. И в лесу, и в деревне – у меня повсюду есть глаза.

После этих слов, на спине Баксиля что-то зашевелилось. Это оказался настоящий глаз! Когда Баксиль увидел глаз на своем плече, он вскричал и смахнул его на пол. Однако тот, не долетев до пола, словно притянутый невидимой ниточкой, оказался в руках Каракула, который засунул его в свою левую глазницу.

– Сколько шума от этой свиньи. Ну, ничего, терпеть осталось недолго.

– Летающий глаз?! Значит, это чувство, не отпускавшее меня в лесу…

Наконец-то Арк понял, чем была вызвана его тревога и нервозность. Глаз парил в воздухе, и потому Радун не мог обнаружить его с помощью «Выслеживания». А затем глаз спрятался в волосах на затылке Баксиля. Он был прав, когда сказал, что кто-то прикоснулся к его шее в лесу.

«Значит, он следил за нами с тех самых пор, как мы сошли на берег, и заманил нас сюда? Но зачем?»

Каракул вновь засмеялся, видя, что Арк начал осторожно пятиться к выходу.

– Кажется, до человека, наконец, начало доходить.

– Какого черта тебе нужно? Зачем ты привел нас сюда?

– А ты еще глупее, чем показался мне изначально. Ах, как мне не везет. Первый человек, встреченный за многие века, и такой недалекий. Надеюсь, я не заражусь твоей глупостью, когда высосу твою кровь.

– Мою кровь?

– Боже, ну ты и тугодум! Оглянись вокруг! Что я, шутки по-твоему шучу? С чего бы мне еще заманивать сюда кого-то вроде тебя?

В голосе Каракула слышалось усталое раздражение. Но Арк все еще ничего не понимал. То есть, он понял, что у него хотели высосать всю кровь, но что было с жителями деревни? Альбертом? Стражниками и слугами?

– Я думал, здешние вампиры мирно сосуществуют с людьми…

– Ты идиот, как такое может быть возможно?

Каракул взмахнул плащом, давая сигнал страже. Арка мгновенно скрутили. Тот начал вырываться и оглянулся на стражника через плечо. Но это был вовсе не стражник, а лишь что-то маскировавшееся под человека. И это «что-то» быстро принимало свою оригинальную форму.

– Какого…

Рот стражника порвался в уголках, и из-под слоя человеческой кожи показалось звериное рыло. Показались клыки, раздался сильный неприятный запах. Вскоре вся человеческая кожа отшелушилась, словно кокон, и взгляду Арка представился странный краснокожий монстр.

«Это еще что?»

Арку удалось выдернуть руку из цепких лап твари, и он быстро рубанул мечом в ее направлении. Бывший стражник ловко отскочил назад и избежал удара. Его глаза ярко светились в полумраке замка. Арк незамедлительно применил «Кошачий Глаз». Как оказалось, эти монстры назывались Окровавленные. Вскоре все стражники в зале сбросили кожу и приняли свою настоящую форму.

«Только не говорите мне, что остальные стражники и слуги тоже Окровавленные?»

Наконец-то он со всей ясностью осознал, что попал в ловушку. По словам Каракула, в Землях Тьмы совсем не было людей. А значит, Арк стал первым угощением, попавшим в руки вампиров за последние пару сотен лет. Не намереваясь упускать такую возможность, Каракул наблюдал за ним и послал Альберта привести его в свой замок. Арк оказался настолько доверчивым, что даже спокойно выслушивал речи вампира, оказавшись прямо в его логове.

«Уж не думал, что меня когда-нибудь обведет вокруг пальца монстр».

Именно поэтому Арк и поверил словам Альберта. Ведь в его глазах вампиры были всего-навсего монстрами. Арк и представить себе не мог, что они способны на подобные хитрости. При этом он упускал из виду, что Дедрик, сам будучи вампиром, часто помогал ему в проворачивании хитроумных планов и махинаций.

«С Окровавленными самими по себе я бы уж как-нибудь справился…» — Арк посмотрел на приближавшихся к нему во тьме существ.

Монстры цвета крови выглядели в точности как персонажи одного фильма ужасов, виденного им когда-то. Но кроме их внешнего вида, бояться Арку было особо нечего. Средний уровень Окровавленных составлял 350. Уровень Арка находился на отметке в 314. «Темная Кровь» накладывала штрафы на многих персонажей, но не на Арка. И учитывая надбавку в 40%, уровень Арка составлял целых 439! Даже будучи окруженным Окровавленными со всех сторон, Арк смог бы убежать от них. Но когда он проверил уровень Каракула, вздох отчаяния слетел с его уст:

«О господи, 500-ый уровень!..»

– О, так долгожданный обед сопротивляется? Это возбуждает аппетит! – хохотнул Каракул.

– А-а-а, я так и знал, так и знал, что этим все и закончится!

– Заткнись, или станешь первым донором! Темный Клинок!

Схватив Баксиля за воротник, Арк использовал Темный Клинок на ближайшего врага.

«Если в бой вступит Каракул, то мне конец. К счастью, он, кажется, пока что развлекается. Мне нужно прорваться через Окровавленных, пока он не начал скучать!»

Окровавленный, с легкостью уклонившись от Темного Клинка, атаковал его когтем. Арк, почувствовав тупую боль в боку, отпрянул. В то же время к нему подбежали два других монстра. Арк надеялся сбежать, но было уже поздно.

«Что-то здесь не так… они действительно 350-ого уровня?»

Окровавленные оказались сильнее, чем он ожидал. Их клыки и когти наносили уйму урона, и ловкости им было не занимать. Арка атаковало лишь трое монстров, но бой уже шел явно не в его пользу. Его характеристики повышались эффектом «Темной Крови». Но эти чары были наложены вампирами, и потому они, а также все их прислужники, тоже получали бонус.

«Я все неверно рассчитал. Учитывая все бонусы, уровень монстров выше моего!»

— Темная защита! Прилив Сил!

Арк использовал дополнительные способности своих колец. Его защита и сопротивление магии повысились на 20%! Активировав все возможные баффы, Арк пошел в атаку, используя Темный Клинок и Темный Танец.

– Захватывающе! Браво!

Каракул продолжал смеяться, зааплодировав Арку, когда тот, использовав все свои навыки, с трудом убил одного Окровавленного. Но пока Арк концентрировал атаки на одном из них, двое других обошли его сзади. Он получил огромный урон со спины, но зато теперь путь к двери был свободен.

– Баксиль, беги! Беги!

Арк понесся к выходу и потащил визжащего Баксиля за собой. Неожиданно кто-то преградил ему путь. Каракул каким-то образом оказался у входа быстрее него.

– Что ж, кажется, со времени моей последней встречи с людьми им все же удалось развить хоть какую-то смекалку, — прервавшись на очередной приступ смеха, Каракул продолжил, — Я рад, что ты не настолько глуп, как я полагал. Твои умения также впечатляют. Кровь сильного человека очень ценится нами, вампирами. К сожалению для тебя, я больше не в силах сдерживать жажды. Твоим играм конец.

И с этими словами Каракул внезапно растворился в воздухе. Арк резко обернулся и почувствовал сильный шок.

Вы были атакованы Каракулом.

500 урона!

«Ничего себе!..» — он почувствовал головокружение от удара.

Даже со всеми его защитными баффами он получил целых 500 урона! Это значит, что базовый урон атак Каракула составлял не менее 800 урона. Впрочем, Арк и так прекрасно понимал, что шансов в открытом бою с монстром 500-ого уровня у него не было.

«К тому же, его характеристики повышаются благодаря эффекту «Темной Крови». Конечно же, вампирские чары дают бонусы и самим вампирам. Чем я раньше думал?..»

Даже бой один на один скорее всего не закончился бы для Арка ничем хорошим. А учитывая присутствие Окровавленных, положение выглядело совсем безнадежным.

«Черт возьми, я не хочу становиться вампирской закуской!»

– Темный Клинок! Темный Удар! Ответный удар!

Арк обрушил на Каракула все свои навыки, вызвав у того лишь сочувственную усмешку:

– Неплохо, очень неплохо. Но твоя судьба предрешилась, когда ты переступил порог моего замка.

По команде Каракула, Окровавленные напали на Арка с двух противоположных сторон, зажав его в тисках. Арк применил на них Ответный удар, при этом обернувшись спиной к Каракулу. Сделав шаг назад, он почувствовал неожиданный укол в шею.

Арк запаниковал, увидев Каракула прямо за своей спиной.

– Веками я мучился жаждой… Наконец-то…

Перед Арком возникло красное окно предупреждения:

Каракул применил на вас Высасывание Крови.

Высасывания Крови варьируется в зависимости от особенностей вампира. Высасывание Крови Каракула накладывает эффект Сковывания. Когда персонаж попадает под эффект «Сковывания», показатели его атаки и защиты снижаются на 10%. Помимо этого, на следующие 10 минут блокируются три случайных навыка жертвы.

«Да вы шутите!» — когда Арк прочел содержимое окна, его лицо побледнело.

В таких обстоятельствах потерять 10% атаки и защиты? Да еще и потерять возможность использовать Темный Танец и Темный Клинок? Кажется, дело было плохо.

– О-хо-хо, я выжму из тебя все до последней капли!

Пока Арк воображал свою скорую кончину, Каракул вновь обнажил клыки и прицеливался для укуса.

«Если он укусит меня снова, мне точно конец!»

– Радун, меч! Буря Клинков!

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Арк взял меч и взорвал его перед самым лицом Каракула.

– Ах ты!.. Куда он делся?! Поймать его!

Воспользовавшись замешательством, Арк активировал «Спринт» и промчался сквозь дверной проем, мигом оказавшись на лестнице. Но тут за его спиной раздался дикий вопль. Он совсем забыл про Баксиля!

– А-а-а, А-а-арк!!!

Резко остановившись, Арк обернулся и увидел, что Каракул уже вонзал клыки в шею Баксиля.

– Ой-ой-ой, мамочки…

Пухлое еще секунду назад, тельце Баксиля теперь стало похожим на мумию. В нем не осталось ни капли крови.

– Так, с этим разобрались… Окровавленные, поймать оставшегося!

Повинуясь приказу Каракула, все стражи и слуги в замке начали сбрасывать человеческую кожу. Когда Арк спустился по лестнице на первый этаж, там его ждало более 50 монстров с горящими глазами. Арк попал в замок самого дьявола.

– О боги! – отчаянно простонал Арк.

Он оглянулся в поисках пути к спасению. Его внимание привлекло широкое окно прямо у лестницы.

«Что ж, кажется, настало время для отчаянных мер».

Арк активировал «Спринт» и помчался к окну. Окровавленные пытались перекрыть ему путь и рвали его когтями. Арк применил «Запугивание» на монстра перед ним, заставив того замереть, и использовал его окаменевшую фигуру в качестве подножки для прыжка. Он уже практически слышал звон разбитого стекла, но вместо этого…

Бздынь!

Арк отбросило какой-то незримой силой, и он повалился на землю.

– Ты, правда, подумал, что я так легко тебя отпущу?

Каракул закрыл окно своим плащом, черным, как сама ночь. Арк поднялся и сделал выпад мечом, но один из Окровавленных принял удар на себя. Тем временем, Каракул оказался за спиной Арка и в очередной раз укусил его в шею. Здоровье Арка упало до критических значений, и понижалось тем ниже, чем больше крови из него высасывал Каракул. В его глазах потемнело. Подобно Баксилю, он превратился в мумию и обессиленно повалился на землю.

«Черт… Погибнуть в таком месте… Мне что, опять добираться до сюда на дельфинах?»

Но все оказалось немного серьезнее, чем он предполагал.

Погибнув от Высасывания Крови, вы стали жертвой Оков Крови.

Высасывание Крови Каракула позволило ему украсть вашу душу. Вампиры могут менять место возрождения игроков, души которых находятся в их владении. Помимо этого, все навыки игрока заблокированы. Эффект «Оков Крови» снимается либо после смерти Каракула, либо после возвращения игроком своей души.

\* Место вашего возрождения изменено «Оковами Крови» \* Все ваше снаряжение не оказывает эффекта из-за «Оков Крови» \* Все ваши характеристики понижены на 80% «Оковами Крови» \* Все ваши навыки и особые умения заблокированы «Оковами Крови» \* Использование рюкзака невозможно под «Оковами Крови»

«Ч-ч-то?» — на этот раз лицо Арка побледнело и в реальности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 7. Узилище (Часть 1)**

Сколько времени прошло? Очнувшись, Арк резко поднял голову и начал обшаривать окружающую обстановку невидящими глазами.

«Что за… Где я? Что произошло?»

В помещении, где он находился, было темно, хоть глаз выколи, а воздух пропитывал странный запах. Как он оказался здесь? Арк еще раз озадаченно осмотрелся и вдруг до чего-то дотронулся — как оказалось, на полу рядом с ним лежало бессознательное тело Баксиля.

– Эй, Баксиль, ты в порядке? Очнись!

– А-а-а?… Арк?

Баксиль приоткрыл глаза после того, как Арк с силой затряс его за плечи. Какое-то время он тупо смотрел на него, не понимая, почему его разбудили, но опомнившись, встрепенулся:

– В-вампир! Вампир выпил всю мою кровь… Где мы? Что это за место?

– Я сам только что очнулся и пока ничего не понимаю.

Гррррр…

Арк услышал жуткое рычание за своей спиной. Отпрыгнув от неожиданности, он повернулся на звук, лишь чтобы увидеть два недобро горящих в темноте зрачка. Но это было еще не все. За ними толпились десятки пар глаз, совместно источавших практически видимое, угрожающее сияние.

– Хнык-хнык, я ничего не видел. Ничего не видел. Я сейчас упаду в обморок. Пожалуйста, можно мне упасть в обморок? — завопил Баксиль, когда неизвестные монстры окружили и схватили его за волосы, однако обмороком тут было не помочь.

«Черт, не знаю, что тут происходит, но это уже чересчур… — Арк достал меч из ножен, — Эмм?..»

То есть, попытался достать — вместо рукояти схватившись за воздух. На его поясе меча больше не было. Впрочем, как и самого пояса. Вся его броня, аксессуары и драгоценности бесследно пропали, и он стоял перед толпой монстров в каком-то бесформенном отрепье.

«Это еще что за дела? Где мое снаряжение?»

Когда он попытался заглянуть в рюкзак в поисках своих вещей, перед ним возникло красное сообщение:

Использование рюкзака запрещено Оковами Крови.

«Оковы Крови? А, точно, то сообщение…» — Арк явственно вспомнил все свои злоключения, произошедшие с ним до потери сознания.

Точно. Каракул выпил его кровь и Арк, погибнув, стал жертвой проклятия под названием «Оковы Крови». Изучив информационное окно текущих эффектов, он убедился, что пока не сможет покинуть замок, на нем будет висеть проклятие. К тому же, его характеристики понизились на 80%, а все навыки, снаряжение и даже рюкзак были недоступны. Вспомнив все это, Арк издал стон отчаяния.

– О-о-о нет… Какой абсурдный навык!..

Рядом с ним снова раздалось рычание: красные глаза начали окружать и его. Без снаряжения, навыков и с ослабленными характеристиками, любой монстр разделался бы с Арком без каких-либо усилий. Он напрягся и начал осторожно отходить назад.

– Да чего вам всем от меня надо?

– Кикира, Кура, остановитесь! Они в том же положении, что и мы…

Красные глаза обступили Баксиля и Арка плотным кольцом, но тут за их спинами раздался чей-то голос. Устрашающие красные глаза переглянулись и отступили. Тогда что-то неожиданно запрыгнуло на переносицу Арку.

– Простите нас… Просто мы впервые видим здесь людей… Мы не хотели причинить вам вреда… Все собрались из-за неординарности ситуации…

Глаза Арка постепенно привыкали к темноте. Он осмотрелся еще раз. Как оказалось, Арк очнулся в каменном каземате какого-то подземелья, а его окружали десятки разношерстных монстров. Одни из них выглядели как дождевые черви, другие как быки, третьи вовсе как черт пойми что. Возникало ощущение, будто эти чучела-экспонаты сбежали с выставки монстров и спрятались в темном подземелье.

Несмотря на отличия во внешности, у всех из них наблюдалась общая черта – они были очень бледны, а говорил с Арком монстр размером с блоху по имени Флип. Если судить по внешнему виду, то Флип был самым слабым из монстров, тем не менее, казалось, всем заправлял здесь именно он. К облегчению Арка, монстры выглядели хоть и устрашающе, но ничуть не враждебно. Конечно, он не мог увидеть выражения лица блохи, но ее речь источала дружелюбие.

– Что это за место? Кто вы?

– Это… подземелье эрла Каракула… – медленно проговорил Флип, как бы это не было странно для блохи, но он всегда говорил очень неспешно, – И… Мы монстры, плененные Каракулом… Как и вы… Понимаю, все это очень странно… Но вы привыкнете…

– Вас взяли в плен? Так вот куда делись все монстры с Земель Тьмы?

– Верно… Но эрл Каракул – не простой монстр… Он уже на протяжении многих лет обращает монстров в своих слуг… С помощью магии… Вероятно, вы уже видели их… Монстры цвета крови… Окровавленные…

По словам Флипа, Окровавленные изначально являлись обычными монстрами, но затем подверглись влиянию темной магии вампира. Альберт думал, что Повелитель Вампиров убивал всех монстров, но на самом деле тот использовал их в своих целях. В этом месте голос Флипа скорбно задрожал:

– Монстры, заключенные здесь… Не смогли обратиться в Окровавленных… Не всех монстров можно обратить… Не знаю, к счастью ли, или к сожалению…

– О чем же тут сожалеть?

– Такая жизнь ничем не лучше… Мы выполняем здесь два вида работы…

– Два вида? – непонимающе спросил Арк.

Раздался металлический скрежет открываемой двери, и в каземат зашли двое Окровавленных.

– Эй вы, пора за работу! – прокричал один из них, взмахнув кнутом.

Монстры, послушно последовав приказу, вышли наружу. Флип остался сидеть на лице Арка, и тихо прошептал ему на ухо:

– Выходи вместе со всеми остальными… И я дам тебе совет… Раз уж ты оказался здесь… Не пытайся сопротивляться… Отсюда не сбежать, даже умерев…

– А ну, шевелитесь!

– Ай, да иду я, иду! Не бейте меня! — Баксиль получил болезненный удар кнутом и слезы заструились по его лицу.

Выйдя из темницы, они попали в огромное открытое, насколько это возможно под землей, пространство.

– За работу! Все, кто не выполнит план, будут подвергнуты наказанию! – прокричал Окровавленный, указывая на сваленные в кучу лопаты и кирки.

«Они серьезно ожидают, что я…?»

– Эй, недоносок, так и собираешься стоять на месте? — увидев колебания Арка, один из Окровавленных ударил его кнутом.

Арк счел, что Баксиль преувеличивал боль в силу своей пугливости и чувствительности, однако теперь, почувствовав ее на себе, больше так не думал. В этой игре любая боль отзывалась в теле игрока слабым электрическим разрядом, но хлыст заставил Арка вскрикнуть, чего с ним раньше никогда не случалось.

«Ай! Почему такая боль? Тварь!..»

Арк с гневом и вызовом посмотрел на Окровавленного, за что тот, не раздумывая, наградил его еще одним ударом. Боль была такая, что Арку казалась, будто удары наносятся по его реальной, а не игровой оболочке.

– Пожалуйста, погодите!.. – вмешавшись, Флип принялся умолять Окровавленного, — Он новенький здесь… Я объясню ему здешние порядки…

– Это Флип? — Окровавленный сощурил глаза, пытаясь увидеть, кто с ним говорит и, убедившись в правильности своего предположения, сказал, — Ладно, на этот раз прощаю. Тебе лучше постараться научить его всему необходимому.

– Спасибо… Эй, ты… Скажи стражнику спасибо… — Флип насильно склонил голову Арка в поклоне, который чуть не плакал от гнева и унижения.

С каких это пор игроки 314 уровня пресмыкаются перед монстрами? Какого черта здесь вообще происходит? Но в данный момент это было вопросом выживания. На самом деле, в какой-то момент он даже дернулся с целью чтобы повалить Окровавленного на землю, но вовремя опомнился. Ведь на его характеристики был наложен штраф в 80%, и он не мог использовать ни снаряжение, ни навыки.

– Кажется… Человек осознал свое место… Пускай отправляется на работу…

– Эй, нет, куда?! Арк! — запаниковал Баксиль, поняв, что останется в этом ужасном месте один, но похожее на дождевого червя существо оплелось вокруг него и оттащило к другим монстрам.

Тем временем Арк вместе с Флипом прошли в мастерскую.

– Ты вспыльчив… Посоветую держать себя в руках… Отсюда невозможно сбежать… Я знаю, это принять нелегко, но… — блоха указала на щиколотки Арка, — С этими кандалами ты не выдержишь частых ударов кнута Окровавленного…

– Кандалами?

Арк опустил взгляд к своим ступням и, к удивлению, в самом деле обнаружил, что его ноги все это время были скованы. Но кандалы состояли лишь из двух браслетов, без соединяющей их цепи. Однако когда Арк присмотрелся к ним поближе, его лицо выразило смесь гнева и отчаяния.

Кандалы Боли

Кандалы, используемые вампирами для удержания рабов под контролем.

Эти кандалы зачарованы вампирской магией и умножают всю боль, причиненную носителю, в 10 раз. Кандалы можно снять лишь после смерти вампира, либо после побега из зоны его влияния.

«О боже! В этом месте и, правда, полно мер безопасности».

Теперь на нем висели не только магические «Оковы Крови», но и вполне реальные Кандалы Боли. Арк помрачнел. Какие сюрпризы ждали его дальше?

«Что же мне делать? Мне необходимо сбежать отсюда, и только тогда я смогу избавиться от Оков Крови. Но в нынешнем состоянии я не смогу потягаться ни с Окровавленными, ни тем более с самим Каракулом. И пленные монстры вряд ли мне в этом помогут. К тому же, мы находимся под землей, и бежать мне просто некуда. На поверхность ведет всего один узкий проход…»

Как Арк ни пытался, он не находил выхода из сложившейся ситуации, тем не менее, он резко встряхнул головой.

«Пока рано сдаваться. Как-никак, это все еще игра. И если она ловит здесь игроков, то значит, здесь должна быть задумана какая-то лазейка для побега. Должен быть выход. Как бы это ни было унизительно, но пока что мне стоит сымитировать послушание и попытаться изучить это место поподробнее».

Открытый мятеж в подобных условиях был заранее обречен на провал. Да и, к тому же, если его не будут постоянно избивать кнутом, то сбор необходимой для побега информации значительно ускорится.

– Я понимаю. Постараюсь вести себя осторожнее. Расскажи мне обо всем, что мне нужно знать.

– Я рад… Что ты меня услышал…

– Так чем рабы здесь занимаются?

– Сейчас… Просто раскапывай вон тот участок…

Арк послушно принялся копать землю лопатой.

После получаса работы он выкопал лишь груду бесполезных камней, и пот стекал по его спине.

«Уф! И толку здесь копать? Здесь же одни камни! К чему все это? Не захватывал же Каракул монстров в рабство ради выкапывания камней?»

Герой Сеутандаля попал в плен к вампиру и занимается каторжным трудом. Арк попытался подавить в себе закипающий гнев, начав орудовать лопатой с большей силой. Внезапно Флип поднял один выкопанный им маленький камушек с земли и сказал:

– Вот… Что мы ищем…

Подобранный Флипом камушек издавал тусклое сияние, приглядевшись, Арк получил информацию:

Лунный камень

Камень-оберег, долгое время находившийся под воздействием магии луны.

В Новом Свете достаточно распространены особые камни, способные впитывать в себя окружающую магию. Вид камня зависит от места, в котором он долгое время находился в почве. Камень в вулканической местности приобретет огненные свойства, а камень, найденный на заснеженной вершине, будет обладать ледяными свойствами. Камни с подобными свойствами называются камнями-оберегами.

Лунный камень – одна из разновидностей оберегов. Лунный камень, впитавший в себя магию луны, повышает магические способности персонажа. Использование его в качестве одноразового ингредиента восстанавливает запас маны. К тому же, его можно вставлять в предметы с гнездами для придания им магических свойств.

«Камень-оберег? Что-то новенькое», — глаза Арка расширились во время прочтения информации о камне.

Не так давно в его владение попал меч с гнездами, и до сих пор он ума не мог приложить, что именно в них требовалось вставлять.

«Значит, я смогу вставить этот камень в Меч Обещания!»

Однако, немного подумав, он поубавил свой пыл. Эффект при вставлении в гнездо давал лишь +2% к скорости восстановления маны. Меч Обещания имел четыре гнезда, значит, суммарный бонус составлял бы 8%. Конечно, лучше, чем ничего, но, возможно, здесь можно было найти камни-обереги получше? Впрочем, особо надеяться на это не стоило – он все еще не мог пользоваться рюкзаком.

«Но все же интересно, есть ли камни-обереги посильнее этого?»

Флип, дождавшись, пока Арк не рассмотрел камень достаточно хорошо, продолжил говорить:

– Эрл Каракул… Заставляет работать на добыче таких камней-оберегов тех… Кого не удалось обратить в Окровавленных… Эти Лунные камни… Отличаются от обычных… Каракул использует их, чтобы расширить… Свои магические способности…

– Значит, с помощью Лунных камней вампиры становятся сильнее?

– Хм… Я не в курсе всех деталей… Но здесь совсем не с кем поговорить… Так что я расскажу тебе… Но не прекращай работу, Окровавленные заметят…

Флип вновь взялся за лопату, продолжая рассказ:

– Эрл Каракул… И все здешние вампиры… Враждуют друг с другом… И потому они постоянно усиливают свою магию… Чтобы контролировать большее количество Окровавленных…

– Ты хочешь сказать, что Повелитель Вампиров не имеет реальной власти?

– Почему же, имеет… Он полновластный правитель Земель Тьмы…

– Но при этом он позволяет членам клана убивать друг друга?

– Ну… На то есть свои причины…

Было видно, что Флип изрядно истосковался по достойному собеседнику, поэтому он не умолкал ни на секунду, и рассказал, что вампиры, несмотря на всю свою магическую силу, обладали множеством слабостей. Один вид креста или запах чеснока вызывал у них обморок, а кожа вампиров настолько чувствительна, что попадание на нее прямых солнечных лучей приводило к сильным ожогам. И хоть доступ в эти земли священникам был перекрыт, их светлая магия по-прежнему была для вампиров смертельна.

– Возраст Повелителя Вампиров насчитывает более тысячи лет… Он наиболее высокопоставленный аристократ… Но все эти слабости… Пропадают по мере роста сил вампира… Повелитель использует свои силы, только если вампиры находятся на грани вымирания…

Именно поэтому на Земли Тьмы и были наложены защитные чары. Благодаря им, количество вампиров беспрепятственно увеличивалось, ведь в этом краю у них совсем не осталось естественных врагов. В этом свете неудивительно, что Повелитель Вампиров допускал распри между своими подданными, ведь территория Земель Тьмы была просторна, но не бесконечна. И так как вампиры жили по нескольку сотен лет и под эффектом Темной Крови были практически непобедимы для незваных захватчиков, то перенаселение довольно быстро стало насущной проблемой Земель Тьмы.

– На заре истории Земель Тьмы… Все немногие вампиры обитали в замке Повелителя… Но в силу их все разраставшейся численности, со временем в замке остались лишь высшие вампирские чины… Остальным пришлось уйти… Даже вампиры стареют и умирают… Но только не Повелитель… Он бессмертен… Благодаря магии замка Бессмертных… В нем бессмертными могут стать и другие вампиры, если им будет дарована такая честь…

Главной жизненной целью каждого вампира являлось возвращение в замок Бессмертных. Для этого им требовалось побеждать других вампиров-аристократов, захватывая их земли и тем самым повышая свой статус. Когда вампир таким образом достигал наивысшего возможного ранга, то ему позволялось войти в замок Повелителя и остаться там навсегда. При этом уже ненужная ему захваченная территория распределялась между оставшимися снаружи вампирами, и те продолжали свою братоубийственную войну без него.

«То есть, Повелитель использует войну в качестве инструмента для контроля популяции?»

Это не укладывалось в голове, но, видимо, особенности жизнедеятельности вампиров требовали особых мер.

– Распри между вампирами… Сложнее, чем может показаться на первый взгляд…

– В каком смысле?

Вампирское соперничество происходило не по людским меркам. Вампиры Земель Тьмы безоговорочно следовали строгому своду правил. Так, чтобы законно взять под контроль чужую территорию, вампиру следовало пропитать ее землю своей магией. Тот, чья была земля, и обладал правами на нее. Поэтому чем больше за вампиром числилось Окровавленных, тем выше были его шансы на победу.

– Окровавленные, в отличие от вампиров, имею право сражаться в Землях Тьмы… Они не вынуждены следовать никаким правилам… И чтобы нападать на чужой замок и защищать свой, вампирам нужно как можно больше Окровавленных… Но если сам вампир слаб… То сколько бы он не контролировал Окровавленных, от них не будет толку…

– Почему же? Разве численное преимущество не позволит перебить Окровавленных вражеского вампира, а затем убить и его самого?

– Я говорил тебе… Все вампиры находятся под протекцией Повелителя… Ему нет дела, если вампиры убивают друг друга… Но если вампира убьют монстры другого вида… То это вызовет гнев Повелителя… Когда-то он наводил ужас на весь мир… Даже сам Владыка Тьмы старался не переходить ему дорогу… Даже дракону, разозлившему Повелителя Вампиров, было несдобровать…

«Ничего себе. То есть, если даже мне и удастся сбежать отсюда и сбросить Оковы Крови, я не смогу убить Каракула?»

Аура Темной Крови, распространявшая свой эффект по всем Землям Тьмы, минимизировала шансы Арка на победу над Каракулом в бою один на один. Но даже если ему и удастся убить его, то тем самым он навлечет на себя гнев Повелителя Вампиров. Интересно, какова была его сила, по сравнению с аристократом высокого ранга вроде Каракула? Встретив такого монстра, Арк мог погибнуть навсегда.

«Но о мести Каракулу думать пока рановато…»

– Вампиры используют Окровавленных чтобы добраться до замка соперника… И вызывают владельца на дуэль… Вампиры не имеют права отказаться от вызова… Поэтому Окровавленные и бесполезны для слабого вампира… Который неспособен побеждать в дуэлях… Таким образом, только сильным вампирам вроде Каракула имеет смысл создавать Окровавленных…

Судя по всему, Каракул считался довольно сильным вампиром. Он держал под контролем всю округу, обладал сильными магическими способностями и высоким статусом. Конечно, все это перешло бы к другому вампиру, победившему Каракула, но в восточной части Земель Тьмы не находилось никого, способного потягаться с ним. И так как земель для захвата поблизости больше не оставалось, Каракул сосредоточил все свои силы на обороне.

«Кажется, жизнь вампира полна подводных камней».

В самом деле, быть вынужденным убивать соседей и даже собственных родственников – участь не из приятных.

– Магия эрла Каракула очень сильна… Все благодаря камням-оберегам… Это единственное место в Землях Тьмы, где их можно добыть…

«Неужели этот камень в самом деле чего-то стоит?»

Арк еще раз внимательно изучал описание Лунного камня. Этот камень действительно впитал в себя магию луны, но ничего особенного в нем не было. Он восстанавливал всего лишь 10 маны, в то время как навыки Арка в зависимости от мощности требовали от 50 до 500 маны. За такой ингредиент при продаже в лавке не выручить и пары серебряных монет. Обычные зелья маны хоть и стоят подороже, но они во много раз эффективнее. Бонус, получаемый при вставлении Лунного камня в гнездо предмета, тоже не впечатлял.

«Что ж, не знаю, найду ли я применение полученным ответам, но мне повезло встретить хоть кого-то, кто смог ответить на мои вопросы. Да и Флип все же более надежный источник информации, чем Альберт».

Но Арк хотел узнать больше.

– Кстати, ты слышал о каких-нибудь звериных кланах, населяющих Земли Тьмы?

– Звериные кланы… Нет, такого не припомню… Но я видел людей…

Арк подумал, что ослышался.

– Людей?

– Ты мог их встретить по пути сюда… Люди живут на побережье… Не знаю, почему Каракул оставляет их в живых…

– Но…

Каракул утверждал, что в Землях Тьмы нет людей. Поэтому Арк решил, что посещенная им деревня населялась закамуфлированными Окровавленными. Но это все же были люди? Ни Каракул, ни Флип не имели видимых причин лгать ему. В таком случае, кто же из них двоих ошибался? Арк совершенно запутался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 7. Узилище (Часть 2)**

– К слову… — повернувшись к Арку, сказал Флип, — Я должен объяснить, почему я помог тебе… Во время нашей первой встречи…

– Хм?

– Я хотел сказать тебе… Что очень благодарен…

– Благодарен? За что это?

– Рабочий день окончен, стройтесь в шеренгу! — на открытую площадку вышла группа Окровавленных, при виде которых монстры задрожали от страха, — Хех, твари дрожащие, не волнуйтесь, выбор на сегодня уже был сделан. Толстый и борзый! Следуйте за мной, эрл вызвал вас к себе.

Когда Окровавленный указал на Баксиля и Арка, монстры облегченно выдохнули. Арк не горел желанием идти, зная, что ничего хорошего это им не сулило, но Окровавленные силой потащили их за собой. Баксиль взвизгнул и упал в обморок, словно свинья, ведомая на скотобойню. Арк понимал, что сопротивление приведет только к ударам кнута, и потому смиренно последовал за Окровавленными. Когда они оказались в покоях Каракула, Арк уже начал догадываться о его намерениях.

– Ха-ха-ха, наконец-то вы пришли. Я так ждал нашей новой встречи, — Каракул радостно причмокнул губами, под его воротник была заправлена салфетка.

«О господи! Чертов ублюдок…»

– Время обеда!

Каракул оказался возле Баксиля и без лишних церемоний вонзил в его шею клыки. По мере высасывания крови из его тела, и без того измученное лицо Баксиля истощалось все больше. Когда тот в очередной раз стал похож на мумию, Каракул устремился к Арку. Ему опять довелось испытать то жуткое чувство, когда из тебя выпивают всю кровь. Он похолодел, в голове закружилось. Неожиданно перед ним возник образ его мертвой бабушки. Арк уже находился на грани смерти, но Каракул отнял рот от его шеи и вытер алые от крови губы.

– М-м-м, вкуснота. Но переедать вредно. Не думаю, что распробовав человеческую кровь, смогу пить какую-либо ещё. Надеюсь, вас хватит надолго. Это все, уведите их.

«Проклятье, клянусь, я убью тебя. Чего бы это мне не стоило, я убью тебя!»

Но в данный момент ни Арк, ни Баксиль даже пальцем пошевелить не могли. Окровавленные оттащили их иссушенные тела обратно в подземелье, словно две половые тряпки.

«Это и есть второй вид работы, о котором упоминал Флип?» — теперь Арк полностью осознал свое положение.

Каракул уводил монстров в рабство не только для бесплатной рабочей силы, но и в качестве источника пищи. Именно за это Флип и был ему благодарен. Вероятно, до их появления в подземелье, доноров крови для Каракула выбирали случайным образом. Но теперь, когда в меню добавилась свежая человеческая кровь, он вряд ли захочет вернуться к крови монстров.

«Рабский труд, исполнение роли фирменного блюда для кровожадного монстра… А дальше что?»

Арк даже начинал подумывать о суициде, лишь чтобы выбраться отсюда. Но из-за Оков Крови он вновь возродился бы в этом подземелье. Самоубийство привело бы лишь к потере характеристик. На этот раз он не погиб, так как Каракул выпил не всю его кровь, но это было слабым утешением. Когда они вернулись в каземат, все монстры уже спали.

«Неужели отсюда и впрямь невозможно сбежать?» – вздохнул Арк, перед тем как услышать голос Флипа, звучащий откуда-то из темноты.

– Лучше сразу оставь всякую надежду… Я здесь уже более 20 лет… И все еще жив только благодаря магии вампиров… За это время я стал свидетелем множества попыток побега, но ни одна из них не увенчалась успехом… Не усложняй себе жизнь… Завтра нас вновь ждет работа, так что набирайся сил…

С этими словами Флип лег обратно и тут же захрапел. Баксиль, чье всхлипывание доносилось откуда-то из дальнего угла, причитал:

– Хнык-хнык, все кончено. Гейм овер. Хнык-хнык, что мне делать? Это все из-за Арка. Почему он не дал мне вернуться домой, когда я просил его?

«Черт, должен быть какой-то путь».

У Арка не оставалось сил на возражения, и потому он лишь устало вздохнул и прислонился к стене, однако в этот момент что-то зашевелилось на его талии и показалось из-под лохмотьев.

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак!

– Р-Радун!?..

Арк вовремя заглушил собственный удивленный возглас руками. Убедившись, что никто из монстров не проснулся, он зашептал:

– Радун, откуда ты здесь?

Радун ответил ему сигналами, извивая тело и показывая язык. Поняв, что он хочет сказать, Арк открыл свое окно персонажа.

Как и ожидалось, эффект Оков Крови был просто угнетающим.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +450

Уровень 314 Слава 11425

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Опекун Мирового Дерева, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 5005 Мана 4995

Духовная сила 200 Сила 602 (-80%)

Ловкость 829 (-80%) Выносливость 952 (-80%)

Мудрость 118 (-80%) Интеллект 971 (-80%)

Удача 112 (-80%) Гибкость 127 (-80%)

Искусство.общения 66 (-80%) Привязанность 57 (-80%)

Устойчивость 415 (-80%)

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 138 (-80%)

Эффекты экипировки Оковы Крови запрещают использование снаряжения

Если не учитывать вычета в 80%, базовые характеристики Арка ничуть не изменились. Это значило, что на самом деле в тот раз, когда Каракул впервые укусил его, Арк не погиб, как он все это время считал, а лишь потерял сознание! Поэтому Радун не был вызван к порталу в Сеутандале, а остался с ним. И все это время он прятался под одеждой Арка, дав о себе знать лишь, когда всё, наконец, успокоилось.

– Молодец, Радун!

Радун оказался лучом света в темном царстве мыслей Арка. Оковы Крови не давали ему использовать снаряжение, навыки и даже рюкзак. Но Радун уже был призван, и ограничения, действующие на Арка, на Радуна не распространялись.

– Радун, пожалуйста, извлеки наружу все, что в тебе есть. Может, найдется что-то полезное.

Ссак-ссак, ссак-ссак, ссак-ссак!

Радун широко раскрыл рот и начал доставать из себя предметы один за другим. В Радуне Арк хранил только квестовые и дорогостоящие предметы, так как при смерти из рюкзака пропадали случайные вещи, а из Радуна – нет.

«О, точно! Это должно помочь, — Арк схватил Священную Ветвь, — С ее помощью я смогу связаться с Иггдрасилем и Юзурией. А они, в свою очередь, позовут на помощь ДжастисМэна и Изабель».

Арк помнил, что Повелитель Вампиров выйдет из себя, если Каракула убьет существо другого вида, тем не менее, он решил, что беспокоиться об этом еще было рано. Для начала ему следовало выбраться отсюда, а потом уж волноваться о последствиях. Но когда он приложил Священную Ветвь ко лбу, он услышал в своей голове лишь белый шуми перед ним возникло информационное окно:

В вашей текущей локации отсутствует сигнал.

Арк не верил своим глазам. То есть, Священная Ветвь действовала как обычный мобильный телефон? Как и следовало ожидать, на помощь Юзурии и Иггдрассиля рассчитывать не следовало. Отбросив Священную Ветвь, Арк взял в руки Меч Обещаний, полученный им в Магическом Институте.

«Я берег его на тот случай, если мне удастся разобраться с гнездами. Что ж, теперь он может меня спасти».

Для Арка начались тягостные дни. Первую половину дня он тяжело работал на раскопках, а во второй — служил обедом для Каракула. Но, несмотря на чудовищную усталость, он каждый раз находил в себе силы дожидаться, пока монстры не уснут, доставать меч и тихонько проделывать дыру в стене опостылевшего каземата. В эти долгие часы он развлекался тем, что воображал себя главным героем «Побега из Шоушенка». Но после пары бессонных ночей ему пришлось бросить попытки. Каменная стена каземата оказалось прочнее, чем он рассчитывал. К тому же, его характеристики все так же были урезаны на 80%, и он не мог эффективно использовать высокоуровневый меч. Да и он просто не имел ни достаточного времени, ни нужного терпения, необходимых чтобы прождать здесь несколько лет, медленно процарапывая путь через стену. Когда и эта возможность побега не оправдала себя, Арка начало одолевать отчаяние.

«Невероятно. Что еще я могу сделать? Уверен, должен быть еще какой-то путь…»

Бум!

Пока Арк вздыхал, продолжая копать, его лопата неожиданно наткнулась на что-то твердое в земле.

Кость неопознанного монстра.

Останки монстра, когда-то погибшего здесь, не выдержав каторжного труда.

– Как это ужасно.

Когда-нибудь, точно так же какой-нибудь несчастный монстр мог бы наткнуться на кости Арка. Со скорбным выражением лица он отбросил кость в сторону, и было принялся обратно за работу, но тут его осенило:

«Погодите-ка… Кости? Возможно?.. – Арк прикинул что-то в уме, и его глаза засветились надеждой. – Да, точно! Вероятно, здесь закопано полно костей. Возможно, с их помощью мне удастся сбежать. Нет, мне точно удастся! Какой шанс!»

Дождавшись, пока Окровавленный надсмотрщик не отвернулся, Арк быстро передал кость Радуну. Затем он нашел Баксиля и прошептал, стараясь не привлекать внимания:

– Баксиль, отныне старайся копать как можно глубже. Если во время работы найдешь кости – то неси их мне, но так, чтоб Окровавленные ничего не заподозрили. Возможно, это наш шанс к спасению.

– Что? Как?

– Объясню позже. Пока просто собирай кости.

Арк и Баксиль принялись копать с удвоенной скоростью. Кости монстров находились на приличной глубине. Из-за этого им приходилось копать в три раза глубже, чем другим монстрам. Так прошла целая неделя в игре, или два дня в реальности.

Вы изучили новый навык

Раскопки (Начальный, Пассивный): Вы управляетесь с киркой и лопатой ловчее остальных. Благодаря Раскопке вы сможете копать глубже и быстрее, при этом шансы на археологические находки повышаются.

По Новому Свету закопано множество сокровищ. Если вы почувствуете присутствие одного из них неподалеку, то тут же начинайте копать.

«Оу, это что?»

Все его старые навыки оставались заблокированы, но ему ничего не мешало учиться новым. Приобретение этого навыка значительно ускорило выкапывание костей монстров, которые буквально били из земли гейзером. Арк начал часто натыкаться на кусочки металла или дерева, а также множество других бесполезных в данной ситуации объектов. Но иногда среди находок оказывались драгоценные камни, вроде аметистов и изумрудов.

«На них полно трещин. Вряд ли мне удастся выручить за них больше пригоршни серебряных монет, но это лучше, чем ничего. К слову, было бы неплохо найти парочку Лунных камней для меча».

Каждый каторжник должен был собрать за смену не менее 10 Лунных камней. Когда он только попал сюда, то едва выполнял свою квоту. Но благодаря навыку Раскопки, теперь он выкапывал более 20 Лунных камней в день. Все камни, найденные сверх положенной квоты, он передавал Радуну. Даже в настолько удручающем положении Арк умудрялся найти источник дохода. Это помогло ему не падать духом.

«Хорошо, главное – не расслабляться!»

Дополнительная мотивация придала ему сил, и принялся за работу еще усерднее.

– Ха, да этот парень как заведенный.

– Откуда в нем столько энергии, учитывая, что эрл каждый вечер сосет из него кровь?

– Эй, новичок, не переутомись. Если ты упадешь в обморок, то отвечать придется нам.

Он настолько упорно трудился, что за него начали переживать даже Окровавленные. Но в ответ на это Арк лишь стер пот со лба и улыбнулся:

– Не волнуйтесь, я очень вынослив. Уверен, эрл оценит мое рвение!

– Вообще, не очень-то этот человек и способный. Работает на износ, но при этом едва выполняет дневную норму, – бормотали Окровавленные, недовольно цокая языками.

Они и представить себе не могли, что Арк использовал Радуна в качестве рюкзака. После того как волдыри на его руках превратились в мозоли, навык Раскопки Арка повысился до Среднего. Теперь его руки орудовали лопатой с такой скоростью, будто в них были встроены моторы, а вероятность найти кости и Лунные камни повысилась на 20%. После нескольких дней ударного труда, Арк при очередном ударе лопатой услышал звенящий звук, сопровожденный окном сообщения:

Ваш исключительный навык позволил вам найти редкий предмет

Вампирический камень (Редкий камень-оберег)

Этот камень впитывал вампирскую магию на протяжении сотен лет. Количество оберегов, подобных ему во всем мире, можно посчитать на пальцах одной руки.

Его можно использовать либо в качестве уникального магического ингредиента, либо вставить гнездо для придания оружию эффекта вампиризма.

«Ого, ничего себе!» — ознакомившись с описанием, Арк пораженно вытаращился на находку.

Он нашел редкий камень-оберег, вобравший в себя частичку темной магии Каракула. Эффект этого редкого камня не шел ни в какое сравнение с распространенным Лунным камнем. Он позволял поглощать 5% полученного урона! Другими словами, если бы Арк получил 100 урона, то 5 из них превратились бы обратно в здоровье. На первый взгляд не так уж много, но монстры выше 300 уровня способны наносить около 6000~8000 урона одной атакой. Следовательно, 300~400 урона возвращались бы в качестве здоровья, что равносильно эффекту среднего по силе зелья лечения.

Арк сглотнул.

«Если мне удастся найти еще три таких и вставить их в меч Обещаний…»

20% поглощения урона! С таким оружием он сможет охотиться на монстров одного с ним уровня, совсем не тратясь на зелья! Но как он не старался, ему так и не удалось найти других Вампирических камней. На самом деле, ему очень повезло найти редкий камень со Средним уровнем навыка. Арк копал около 20 часов в день, но вероятность найти несколько редких камней была мизерно низка. Как бы там ни было, они с Баксилем собрали нужное количество костей в течение недели.

– Радун, осторожно порыскай вокруг в поисках чего-то наподобие тетивы. Кусочек проволоки подойдет идеально.

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун понимающе кивнул и юркнул в мышиную нору неподалеку. Вскоре он мухой вернулся, держа в стиснутых зубах полоску ткани.

«Что ж, теперь самая трудная часть».

Убедившись, что все монстры уснули, Арк вытряс на пол все кости, и просидел до раннего утра, мастеря инструмент для побега. Чтобы закончить его, ему потребовалась еще одна неделя.

– … Я же говорил, вкус человеческой крови не приедается, сколько не пей. Что ж, все, хватит с меня, – пробормотал Каракул, окончив очередную трапезу.

Баксиль и Арк вновь оказались в полуобморочном состоянии. Был вечер, а значит, в их ежедневном расписании пришло время для пункта «обед Каракула».

«Уф, я никогда не привыкну к этому чувству».

Каждый день для неигровых персонажей равнялся 8 часам в реальном мире. А значит, за прошедшие 8 реальных дней, включая сегодняшний, их кровь была выпита 24 раза. Арк надеялся, что сможет притерпеться к этой жуткой рутине, но каждый раз, когда клыки касались шеи, он леденел от отвращения. И так как выходных в этом принудительном донорстве не предусматривалось, они с Баксилем исхудали, как щепки.

– Хммм, они сегодня какие-то малокровные. Возможно, дать им пару дней на восстановление? — они выглядели так жалко, что даже Каракул не смог этого не заметить.

«Тварь клыкастая, сегодня это было в последний раз! Мы должны бежать, несмотря ни на что!»

Окровавленные вновь потащили Арка и Баксиля в каземат. Но как только они покинули покои Каракула, Арк оттолкнул руки и сказал:

– Я в состоянии идти самостоятельно. Если вы не против.

Баксиль вяло улыбнулся и поспешил поддакнуть:

– Да, да, я тоже! Мы уже привыкли.

– Ну, тогда пошевеливайтесь!

Поколебавшись, Окровавленные усмехнулись и дали добро, видимо, посчитав, что двое рабов, да еще в таком состоянии, никуда от них не денутся. Они даже ходить прямо не могли, что уж говорить о бегстве. Окровавленные шли спереди и сзади Арка и Баксиля и, когда процессия оказалась рядом с широким окном, Арк, внезапно схватив Баксиля, запрыгнул на подоконник. Окровавленные слегка дернулись, но в итоге лишь засмеялись:

– Эй, вы что удумали, придурки?!

– Эти кретины что, пытаются совершить суицид?

– Вы же находитесь под влиянием магии эрла!

– Суицид? Нет, это побег.

– Ну, насмешил!

– Радун, дельтаплан! – резко выкрикнул Арк.

Радун широко раскрыл рот и выплюнул предмет, словно выпустил джина из бутылки. Это был огромный черный объект 10 метров в длину, на который Арк возлагал все надежды на побег – дельтаплан. Арк связал найденные за прошедшие недели кости в прочную конструкцию. На эту идею его натолкнул предмет, обнаруженный им во время недавней инвентаризации Радуна.

Крыло Мрачнокрыла (Особый)

Крыло огромной мутировавшей летучей мыши.

Его прямое применение остается неясным, тем не менее, это очень редкий предмет. Возможно, оно пригодится в дальнейшем…

Это было Крыло Мрачнокрыла, которое Арк добыл в горах Аргуса. До сих пор назначение крыла оставалось для него загадкой. Крыло хранилось в компактном сложенном состоянии, но в развернутом виде достигало длины размаха в 10 метров!

Одной из причин невозможности побега являлось местоположение замка — замок Каракула находился на самом краю скалы высотой в несколько десятков метров. Усложняла дело блокировка навыков – так бы Арк использовал «Время Слизи», сведя на нет полученный урон от падения. Но прыжок с такой высоты сейчас означал на 100% вероятную и на 100% бессмысленную смерть.

«Но, возможно, мне удастся спуститься по воздуху!»

В таком случае, у них был шанс сбежать из зоны влияния Оков Крови Каракула. Поначалу Арк сомневался, сможет ли самодельный дельтаплан выдержать двоих, но неутолимый аппетит Каракула решил проблему – настолько они исхудали.

– Баксиль, держи равновесие в центре!

– Понял! Я сделаю все, что потребуется, чтобы сбежать отсюда!

– Значит, поехали!

Арк и Баксиль спрыгнули с карниза. Сперва дельтаплан резко рванулся вниз, вихляя из стороны в стороны, но им удалось выровнять баланс.

– Э, вы это видели?!

– Бежим, мы не можем их упустить!

Поняв, что произошло, Окровавленные в панике заорали во весь голос. Но Арк спрыгнул с 10 этажа замка, и у них не было никаких шансов догнать беглецов.

– Арк, у нас получилось! — Баксиль ударился в слезы, осознав свое избавление.

Но радоваться было рано – откуда-то сзади послышался грубый голос:

– Дерзкие недоноски, вы думаете, я вас так легко отпущу?

– Ой, А-Арк! — Баксиль обернулся, и его лицо заметно побледнело – хотя, казалось, куда уж больше.

Каракул, услышав растерянные вопли Окровавленных, помчался в погоню, выпрыгнув в окно вслед за беглецами. Он, как и любой вампир, обладал способностью превращаться в огромную летучую мышь.

– Чертов ублюдок!.. — У Арка засосало под ложечкой.

Дельтаплан чуть не разваливался на лету, и едва ли мог выдержать атаку гигантского агрессивно настроенного нетопыря. К тому же, Каракул, в отличие от дельтаплана, не зависел от потоков воздуха и мог летать в любом направлении. Он настиг их по прошествии нескольких минут и порвал крыло дельтаплана своими острыми клыками.

– Нет, нет, мы падаем!

– Черт, я вижу! Не дергайся, иначе совсем потеряем управление!

– У-ха-ха, жалкие людишки!

С каждым новым заходом Каракула в крыльях появлялось все больше прорех, из-за чего скорость дельтаплана значительно снизилась. Баксиль больше не мог держать баланс, и дельтаплан начало шатать.

«Такими темпами мы упадем до того, как покинем зону влияния Оков Крови. Если мы сейчас погибнем, то все пропало. Окровавленные прознают о Радуне, и второго шанса у меня не будет».

Арк прикусил губу, перед тем как сказать:

– Баксиль, обещаю, я вернусь и спасу тебя.

– Вернешься? В каком это смысле?..

– Прости. Вдвоем мы никак не долетим.

– Эй! Арк, п-погоди секундочку!

– Баксиль, я никогда не забуду твою самоотверженную жертву.

Арк повернулся и с силой пнул Баксиля ногой.

– Кияяя! Пуск свиной ракеты!

– А-а-а-а, А-А-Арк!!!

– А, что? Ай!

Грациозный полет Баксиля совпал с траекторией очередного захода на атаку Каракула, и свинья протаранила летучую мышь. Сцепившись, они рухнули на землю с грохотом неразорвавшейся бомбы. Истошный визг Баксиля и холодный голос Каракула слились воедино:

– Арк, ты-ы-ы..!

– …ты точно челове-е-ек..?

– Не твоего ума дело! – не чувствуя за собой никакой вины ответил Арк, быстро удаляясь от них.

Вкус свободы после восьми дней пережитого ада в плену был сладок, как никогда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 8. Малыш Дедрик**

«Да! Получилось!»

С тех пор, как Арк запустил Баксиля в Каракула, прошло не больше 10 минут. Когда он пролетел над мелкой речушкой и оказался над густым лесом, кандалы ослабились и отвалились сами по себе, и перед ним возникло окно с сообщением.

Вы вышли за пределы зоны влияния Каракула. Проклятие Оков Крови прекратило свое действие.Кандалы Боли сняты.

«Мне удалось сбежать из владений Каракула. Окровавленным меня не догнать, а вампир не может покинуть свою территорию, так что о погоне беспокоиться не стоит».

Арк приметил удобное место для посадки и неловко приземлился.

– Возможно, он мне еще пригодится. Магическое Восстановление!

Он применил продвинутое Магическое Восстановление на поврежденный дельтаплан. Арк испытал невероятное облегчение, воспользовавшись навыком, ведь на протяжении последних 8 дней все его способности оставались заблокированными, однако он понимал, что расслабляться не следовало. Пусть он и сбежал из лап Каракула, но теперь находился на территории другого вампира, возможно, еще более злобного и кровожадного. Арк, уже умудренный неприятным опытом общения с вампирами, ожидал только худшего.

«Мне следует применить Скрытность и найти укромное местечко, чтобы привести себя в порядок».

Арк поместил дельтаплан в Радуна и активировал Скрытность. Но перед ним неожиданно выскочило красное окошко предупреждения:

Вы не можете использовать Скрытность, находясь в поле зрения врага!

«Ну начинается! Я даже не успел надеть снаряжение обратно!»

Во время боя надевать и менять текущее снаряжение воспрещалось. К счастью, мечи и щиты являлись исключением из этого правила, и Арк быстро достал свой меч из Радуна, однако он оставался полностью беззащитен к атакам врага. Тем не менее, ему следовало принять бой, ведь бегство могло привлечь еще больше монстров.

«Черт, надеюсь, это не Окровавленные. Если появится риск попасть в плен другому вампиру, то я лучше сразу убью себя и возрожусь где-нибудь в Сеутандале».

В крайнем случае, Арку требовалось совершить самоубийство, и он осмотрелся в поисках удобного способа.

– О-хо-хо, бесплатный обед, – послышался голос из сумрачного леса.

– Я его здесь раньше не видел.

– Он немного испачканный, но мы его помоем, и он станет вполне съедобным.

«О боже, там их сразу трое!» — Арк нервно сглотнул.

В Землях Тьмы водилось немного видов монстров, и большинство из них составляли либо вампиры, либо их подчиненные. Как бы там ни было, Арк не мог вступить с ними в бой без какой-либо защиты.

«Проклятье, какой я все-таки невезучий! Только сбежал из одного плена, и теперь на грани попадания в другой. Убить себя, пока еще не слишком поздно?»

Пока Арк всерьез размышлял над этим вариантом, в него полетела стрела, выпущенная откуда-то из-за деревьев. Задумавшийся Арк едва успел рефлекторно отразить ее мечом. Если бы стреляли Окровавленные, то настолько неловкое движение ни к чему бы не привело. Однако, судя по доносившимся из леса звукам, в этом случае отраженная стрела попала прямо в нападавшего.

– Ай!

Что-то с гулким ударом упало на землю.

– Нет, он попал в одного из наших!

– Вот дерьмо, а он неплох. Тогда переходим к плану А-3, зажмем его слева и справа!

Когда невидимые враги, наконец, открылись взору Арка, тот едва сдержал смех. Один из них – небольшая летучая мышь – катался по земле, взмахивая крыльями. Все они были очень слабыми летучими мышами.

«Эм, это еще кто? И они только что сказали «план А-3?»

– А-а-а, гад!.. Сильный враг! – вопила упавшая на землю мышь.

– Судя по тому, как он с нами разделался, он эксперт во владении мечом!

– Ты хоть и выглядишь, как человек… Ай, кто ты такой? Помогите!

Арк надавил ногой на живот летучей мыши, удивленно наблюдая, как та продолжала брыкаться в пыли. Затем он убрал ногу и поднял ее за длинное ухо.

– Что ты делаешь? Отстань от меня!

– Мне следовало бы убить тебя на месте.

– Я оплошал, но если бы ты сражался по правилам…

– По правилам? – рявкнул Арк, приблизив лицо к голове летучей мыши.

Та, зажмурившись, забормотала дрожащим голосом, полным слез:

– Ты… Ты… Пожалеешь об этом!..

– Пожалею? Сомневаюсь.

– Ты за все у нас поплатишься! Наш господин где-то неподалеку!..

– Да, точно… Он невероятно силен!

– Эрл Каракул, живущий неподалеку, ему и в подметки не годится!

Арк посерьезнел при словах летучих мышей. Они были настолько слабыми, что он потерял бдительность. Если эта территория граничила с владениями Каракула, то, значит, здешний вампир не уступает ему в силе. И эти летучие мыши – его слуги!

«Я совсем забыл, что все слабые монстры Земель Тьмы так или иначе связаны с вампирами!» — Арк отступил.

Из-за этих проклятых летучих мышей ему так и не выдалась возможность использовать Скрытность и сменить снаряжение. В таком виде он ничего не мог противопоставить вампиру. Увидев замешательство Арка, летучие мыши вновь почувствовали свое превосходство:

– Хе-хе-хе, наконец, до тебя дошло, парень.

– Но уже слишком поздно. Мы уже мысленно связались с господином и сообщили о нарушителе. Он скоро прибудет сюда.

– Когда господин окажется здесь, тебе конец!

В этот момент затрясся куст неподалеку, и из него раздался голос:

– Аррр, кто смеет посягать на мои земли!

– Господин здесь! – воскликнули летучие мыши, возбужденно захлопав крыльями.

«Проклятье!»

Голос доносился откуда-то из зарослей прямо перед Арком. Если этот вампир умел превращаться в летучую мышь, как и Каракул, то для бегства и впрямь было слишком поздно.

«Что ж, другого выхода нет. Мне остается лишь самоубийство».

Стиснув зубы, Арк занес меч для харакири. Но его руку остановил голос, вновь зазвучавший из леса:

– Я считаю до трех. Если хочешь жить, то с глаз моих долой до окончания отсчета!

«Чего?» — потвердевшее в предвкушении боли лицо Арка приняло озадаченное выражение.

Три секунды на то, чтоб убежать? Как-то не похоже на поведение вампира. Но самым странным было не это. Обладатель грозившего ему голоса по какой-то причине все еще не выходил из леса.

«И как это понимать? Погодите… Я знаю этот голос… И ранее мыши упоминали что-то о плане А-3… Неужели?..»

Немного поколебавшись, голос из леса продолжил считать:

– Два с четвертью… Слушай, тебе и правда стоит бежать. Я нечасто бываю настолько великодушным. Два с половиной… Ты все еще здесь? Даю последний шанс! Два и три четверти…

«Ладно, концерт окончен», — Арк поместил меч в ножны и вошел в заросли.

Продравшись через несколько кустов, он обнаружил маленького мальчика, державшего в руках мегафон.

– Это твоя последняя возможность сохранить жизнь! Два на ниточке…

– …Цыц.

Мальчик отпрянул от неожиданности, услышав голос Арка, и безмолвно установился на его лицо.

– Господин, господин, это он! Нарушитель!

Летучие мыши не замечали странного напряжения, возникнувшего между мальчиком и Арком. Затем мальчик, как ни в чем не бывало, улыбнулся им и одеревенело зашагал прочь, не сгибаясь в суставах, словно заводная игрушка.

– Э-э? Господин?

– Куда вы? А как же нарушитель?

– …Стоять!

С улыбкой выкрикнул Арк, и мальчик мгновенно застыл. Немного помедлив, он повернулся и заговорил:

– Эм… Ну… Давно не виделись?

Мальчиком-вампиром оказался не кто иной, как Дедрик. Летучие мыши озадаченно наблюдали за его поведением:

– Лорд, вы знакомы с этим человеком?

– Ну… Да, он призывает меня…

– Т-то есть, это и есть Арк, о котором вы столько рассказывали?

Они перепугано уставились на Арка.

«Теперь дошло и до вас, глупые мыши?» — Арк смотрел на них сверху вниз, сложив руки на груди.

Он по-разному представлял себе встречу с Дедриком, но уж точно не так. Так как Арк был хозяином Дедрика, то, следуя иерархии, эти летучие мыши являлись его подчиненными. Ведь, по сути, Арк был Господином Господина летучих мышей. Он ожидал, что они, будучи наслышанными о его репутации от Дедрика, падут ниц и начнут слезно молить о прощении.

– Это чужеземец, призывающий нашего Господина.

«Поняли, наконец? Теперь просите прощения. Только вот от меня вы его не дождетесь».

– Так это и есть тот беспринципный и мелочный человек?

– Я слышал, когда-то он был совсем злобным, но исправился под влиянием нашего Господина. Наш Господин слишком хорош для него.

Спесь сошла с лица Арка при этих словах. Дедрик запоздало опомнился, и Арк недобро заговорил:

– О, значит, вот что вам обо мне рассказывал Дедрик?

– Нет, погоди, я…

Арк угрожающе двинулся по направлению к Дедрику, и тот испуганно убежал. В этот момент одна из летучих мышей ударила Арка по голове, прокричав:

– Что он себе позволяет! Обращаться к своему Господину по имени!

– Господину? Дедрик – мой Господин?

– Неблагодарная сволочь! Ведь он всему обязан Господину!

– Наш Господин милосерден, и потому он простит тебя на этот раз, но впредь подобного не потерпит. Если ты еще раз посмеешь употребить его имя всуе…

Это была последняя капля.

– Всуе?!

Арк засмеялся со странной интонацией и пошел по направлению к спрятавшемуся за деревом Дедрику.

– Когда это я употребил твое имя «всуе»? А?

– Нет, ну вы слышали? И почему он так на вас смотрит?

Летучие мыши дернулись и вопросительно посмотрели на Дедрика.

– Господин…

– Да, почему же ваш Господин ничего не предпринимает, хотелось бы узнать? Как человек вроде меня смеет называть Дедрика по имени?

Арк продолжал смеяться и приближаться с явно недобрыми намерениями, и Дедрик в ужасе побледнел. Когда Арк угрожающе поднес сжатый кулак к его носу, тот взвизгнул, при этом мысленно обратившись к хозяину.

«Х-хозяин! П-пожалуйста, подыграй мне на этот раз! После этого можешь избивать меня до тех пор, пока твой гнев не пройдет. Но не унижай меня перед ними, пожалуйста! За это я обещаю перестать постоянно болтать! Поверь мне! Я сделаю, все что захочешь!»

Арк медленно опустил кулак, услышав отчаянье в голосе Дедрика. Пусть Арк и относился к нему как к подчиненному, но Дедрик все же был вампирским аристократом, что требовало от него определенного поведения. Судя по мольбам Дедрика, для него и впрямь было очень важно не потерять лицо перед остальными.

«Он и раньше был той еще занозой, а теперь и вовсе распоясался. Нужно уделить особое внимание дисциплине… Однако, мне сейчас необходима его помощь, и если он окажется у меня в долгу, то его станет легче контролировать в будущем».

С этой мыслью Арк вздохнул и сделал шаг назад.

– Хорошо, Господин, отныне я буду следить за своим языком.

Дедрик заметно расслабился при словах Арка. К счастью для летучих мышей, он не порвал их на части, когда те ударили его по голове.

– Ну и к чему все это было? Вот болван!

– Мы старше тебя по званию! Так что в будущем обращайся к нам уважительно!

– П-прекратите, недоумки!

Увидев выражение лица Арка, Дедрик поспешил заткнуть своих подчиненных. На самом деле, его лицо практически не изменилось, но Дедрик знал своего хозяина.

– П-прости. Они не понимают, что говорят…

– Нет, все в порядке. Ведь я тоже слуга Дедрика. Мы обсудим это позже. У нас еще полно времени, – с улыбкой ответил Арк, и при этих словах на его лбу выскочила взбухшая от сдерживаемого гнева вена.

Как бы там ни было, опасность миновала, и теперь Арк направлялся в замок Дедрика. Дорога не заняла много времени, поэтому Арку показалось, будто тот находился всего в 10 метрах от них. На самом деле, так оно и было. «Замок» Дедрика выглядел как лачуга бездомного, построенная под мостом из плохо сколоченных вместе досок, в щелях между которыми сквозил ветер. Роль стен в нем играли циновки, разделявшие лачугу на две части. Одну условную комнату занимали летучие мыши, а другая служила Дедрику приемной, спальней, гостиной и кухней.

– У нашего Господина строгие моральные принципы.

– Да, он слишком добропорядочен, чтобы отбирать земли у других вампиров, – гордились летучие мыши.

Увидев, в каких условиях живет Дедрик, Арк передумал проводить воспитательные работы. Он вспомнил чувство, когда к нему пришел домой учитель, и увидел, что Арк живет настолько бедно, что у него даже носков без дырок не нашлось. Как он мог продолжать злиться?

Видимо, подопечные Дедрика и впрямь были очень молодыми летучими мышами. Как только они вернулись в замок, с их стороны замка сразу же послышался храп. Войдя в свою комнату, Дедрик сразу же сбросил свою маску, упав перед Арком на колени:

– Хозяин! Спасибо, хозяин! Теперь можешь бить меня, сколько душе угодно. Я буду стараться для тебя и даже умру, если это потребуется для выполнения задания. Хоть в пасть дракона для тебя запрыгну.

Посмотрев на Дедрика, Арк вздохнул, перед тем как сказать:

– Разве тебе не досталось имущество Данфила?

– Ну…

Дедрик принялся всхлипывать и рассказал ему о сложившейся ситуации. Данфил был довольно никчемным вампиром. Он не умел создавать Окровавленных, и понятия не имел, как усиливать собственные магические способности. К счастью для него, внимание других вампиров обходило стороной его владения, и потому ему как-то удавалось выживать в условиях непрекращающейся войны.

– Но затем эрл Каракул стал настолько силен, что победил всех вампиров в округе, захватывая их земли. И одна из захваченных земель граничила с владениями Данфила. Поняв, что он следующий, Данфил сбежал в эту лачугу и тем самым сдал остатки своей территории без боя.

Теперь стало ясно, каким именно образом Данфилу удавалось выживать все это время. Но в этом «замке» ему не удалось спрятаться, и в скором времени его присвоил себе Дедрик.

«Если даже Дедрику удалось одолеть Данфила, то, что уж говорить о Каракуле. В таком случае, к чему было его наглое поведение во время нашей первой встречи? Или склонность притворяться – это у вампиров в крови?»

– А они? Бывшие слуги Данфила?

– Нет, это мои двоюродные братья, ранее жившие в пещере к западу отсюда, — Дедрик покраснел и почесал затылок, — Понимаешь, единственный способ для летучих мышей достичь хоть чего-нибудь – это служение вампиру.

Но обычным летучим мышам в Землях Тьмы было очень сложно попасть на службу к вампиру. Их боевые характеристики не шли ни в какое сравнение с Окровавленными, так что единственное их применение для вампиров состояло в использовании летучих мышей в качестве курьеров.

– Мои родители даже устроили праздник в честь моего поступления на службу к Данфилу.

Эти воспоминания вызвали в Дедрике чувство ностальгии. Но радоваться ему тогда пришлось недолго: Дедрика сразу же начали донимать другие летучие мыши, и Данфилу пришлось его изгнать за непригодность. Родители Дедрика настолько сильно разочаровались, что так и не смогли оправиться от удара, и в итоге незадачливую летучую мышь изгнали из клана за причиненный позор. Долгое время ему приходилось жить в пещерах, в которых его желание отомстить Данфилу нарастало с каждым днем.

– С тех пор мне многое довелось повидать… — Дедрик выглядел не старше 10 лет, но в его голосе чувствовалась умудренность жизнью.

После долгих скитаний он стал питомцем Арка, что дало ему шанс убить Данфила и отнять у него титул вампира-аристократа. Дедрик и теперь с гордостью носил этот титул, даже несмотря на то, что его замок выглядел как убежище бездомного. Не так давно он выяснил, что его дядя тоже погиб, оставив двоюродных братьев Дедрика без присмотра. Тяготы жизни летучей мыши, перенесенные Дедриком, трогали.

– Господин… Я защищу вас…

Пока они разговаривали, одна из летучих мышей сбросила с себя одеяло и принялась разговаривать во сне. Дедрик укрыл ее обратно, и вновь заговорил с интонацией, которой Арку слышать в его голосе ранее не доводилось:

– Они боготворят меня… Я не хочу разочаровывать их…

«Теперь понятно, почему Дедрик так печется о своем авторитете. Я изначально решил, что он просто в край обнаглел, оставшись без надзора, но он действовал из принципа. Хорошо, что они у него есть. В отличие от многих людей».

Арк вспомнил о собственном дяде, который в один прекрасный день свалился на его голову, до этого долгое время вовсе не давая о себе знать. Он попросил у него денег взаймы, так как часто просил их у отца Арка. Но когда тот погиб, а мать попала в больницу, дяди и след простыл. Однако в Новом Свете только основные качества персонажа были запрограммированы заранее, остальные решения и выборы тот делал сам, используя свой искусственный интеллект. Значит, за все поступки Дедрика был ответственен он сам, а не какой-то там скрипт или алгоритм. И он, будучи НПС-ом в компьютерной игре, был более человечным, чем его дядя.

«Так значит, это из-за своих двоюродных братьев он так порывался вернуться домой?»

Арк взглянул на ситуацию по-новому, учтя объяснения Дедрика.

– Хорошо, я не стану позорить тебя перед ними.

– Правда?

– Но когда я вновь тебя призову, поблажек не жди.

– Спасибо, Хозяин! Хозяин тоже человечен!

– …Что?

– Эм, ничего! – смутился Дедрик, замотав головой, – Но хозяин, как ты призовешь меня, учитывая ситуацию с Сеутандалем?

– Не беспокойся, об этом я уже позаботился.

Арк рассказал Дедрику о Вратах Призыва. Тот кивнул:

– Значит, мы уходим прямо сейчас?

– Нет, у нас еще остались здесь кое-какие дела.

– Это какие же?

– Я должен вытащить Баксиля, но это подождет. В первую очередь нам следует сосредоточиться на поисках информации о Трех Чудесах.

Конечно, он не мог бросить Баксиля в беде. К тому же, за Каракулом оставался неоплаченный должок. И каких бы усилий Арку не стоило убийство Каракула, гордость не позволила бы ему просто так уйти. По крайней мере, ему точно было по силам перебить всех Окровавленных Каракула, тем самым значительно усложнив ему жизнь. Во всяком случае, он на это надеялся.

«Возможно, у меня появится шанс, если я найду последнее из Трех Чудес и наконец-то получу второй класс».

– Ты же в курсе, что финальный фрагмент Трех Чудес спрятан где-то в Землях Тьмы?

– Но я никогда не встречал здесь никаких звериных кланов, – удивился Дедрик.

– У меня есть одно предположение насчет того, где можно его найти. Я тебя призову, и мы немедленно отправимся на поиски.

Арк закрепил за Дедриком Врата Призова и перевызвал его. Только наивысшие вампирские чины, живущие в замке Бессмертных, могли беспрепятственно покидать свои земли. Это правило касалось и Дедрика. Однако теперь он считался не только вампиром, но и питомцем, и вместе с Арком был волен путешествовать, куда заблагорассудится.

– Ты думаешь, это и есть звериный клан?

– Да, если моя догадка верна… — Арк кивнул и еще раз окинул деревню взглядом.

Это было первое место, которое посетил Арк, попав в Земли Тьмы. Пока он томился в плену Каракула, Флип без умолку рассказывал ему об истории этого края. Соотнеся друг с другом несколько услышанных фактов, Арк пришел к выводу, что жители деревни – и есть искомый им звериный клан.

– Но как это возможно? Ведь они, конечно, очень уродливы, но все же выглядят как люди? Впрочем, это территория сильного вампира Каракула, о котором я упоминал… Я слышал, что он обладает способностью маскировать своих подчиненных под людей.

– Я знаю. Мы с ним знакомы.

– То есть, как? Ты знаешь Каракула, и ничего мне не сказал?

– Да, и я планирую расквитаться с ним кое за что. К тому же, у него остались некоторые мои вещи.

– П-погоди! Что ты имеешь в виду? Уж не удумал ли хозяин…

Дедрик в панике замотал головой, как только речь зашла о Каракуле.

– Я не хочу ничего об этом слышать. Каракул правит всем восточным регионом Земель Тьмы. Если я выступлю против него, то он заберет себе и мои владения. Мне одной опасности соседства с ним вполне хватает. И если жители деревни – его слуги…

– В этом я и намереваюсь убедиться.

– Нет, постой, погоди секундочку!

Дедрик потянул Арка за воротник, пытаясь остановить его. Но тот просто протащил Дедрика за собой в деревню. На входе в деревню сидел все тот же здоровяк, что и раньше, и он, как и в прошлый раз, испугался при виде Арка, будто увидал призрака, и убежал. Но на этот раз Арк применил Спринт и перерезал ему путь, добродушно посмеиваясь.

– Слушай, я просто хочу поговорить.

– Ч-чего ты хочешь от меня? Я ничего не знаю! Мне нет до этого дела.

– Но я же еще ничего не сказал. Чего ты не знаешь? До чего тебе нет дела?

– Ну…

«Нет, они точно не могут быть слугами Каракула».

Теперь Арк убедился в этом, понаблюдав за реакцией жителя деревни. Если бы эти люди были замаскированными Окровавленными, то они попытались бы действовать более хитро и усыпить его бдительность, как это сделал Альберт. Однако, они вовсе не хотели иметь дела с Арком, считая его лишним источником проблем.

«Даже если я ошибся, в любом случае деревня расположена неподалеку от береговой линии. У меня есть путь для отступления».

Исходя из этого, Арк выждал момент, когда людей в деревне стало поменьше, и смело вошел в нее.

«Теперь самая сложная часть», – подумал он.

– У меня всего один вопрос.

– Ч-чего тебе надо?

– Ты никогда ничего подобного не встречал?

Арк вынул два фрагмента Трех Чудес из рюкзака и показал их человеку. У того при их виде глаза вылезли из орбит.

– Откуда у тебя это?.. Значит, ты?..

– Искатель Истины.

Услышав ответ Арка, житель деревни побледнел и чуть пошатнулся. Затем он беспокойно огляделся и быстро проговорил:

– Здесь небезопасно. Следуй за мной, — здоровяк повел Арка в дом неподалеку.

Старик, находившийся внутри, дернулся и поднялся со стула. Когда житель деревни быстро подошел к старику и что-то прошептал ему на ухо, тот с недоверчивым удивлением смерил Арка взглядом. Немного поколебавшись, он подошел к окну, убедился, что там никого нет, и сел обратно, облегченно выдохнув.

– К счастью, сегодня его не видно.

– Его?

– Глаз. Глаз эрла Каракула. Когда ты впервые появился в деревне, от тебя разило его присутствием. Так что мы подумали, что ты один из его прислужников. Мы осознали свою ошибку только по возвращению Альберта из замка Каракула… Мы думали, ты погиб.

– Как видите, пока еще нет. Так вот в чем было дело?

Теперь Арк понял причину столь странной реакции на его первое появление в деревне. Когда старик обратился к нему с просьбой, в его голосе чувствовалось сожаление о содеянном:

– …Пожалуйста, покажи фрагменты Трех Чудес еще раз.

Арк кивнул и вновь достал их из рюкзака. При этом старик пролепетал со слезами на глазах:

– О, это действительно они! Я узнаю их по описаниям. Точно, это «звездный» и «темный» фрагменты!

– Да, это настоящие фрагменты Трех Чудес. И я знаю, что у вас хранится последний из них.

При этих словах старик заметно поник.

– …Как ты узнал?

Арк довольно быстро догадался, что деревню населял именно звериный клан. Каракул упоминал при первой встрече с Арком, что в Землях Тьмы нет людей, однако Флип утверждал обратное. Их мнения противоречили друг другу, и кто из них, в таком случае, был прав? Арк долго ломал над этим голову во время пребывания в плену, и в итоге пришел к единственно возможному выводу: правы обе стороны.

Вампиры по своей природе больше относятся к людям, чем к монстрам. И даже наружность у них ближе к человеческой, нежели к оркской. При этом если посмотреть на Мяу, русалок или клан енотов, то их, несмотря на некоторые сходства с человеческой расой, с точки зрения вампира людьми назвать язык не повернется. Однако с точки зрения Флипа, в звериных кланах больше человеческого, чем в монстрах вроде него самого, и потому он и называл жителей деревни «людьми». И получилось так, что монстры считали обитателей деревни людьми, а вампиры в силу более высокого происхождения – нет. Старик горько смотрел на Арка и понимающе кивал во время его объяснения.

– Да, мы действительно и есть тот звериный клан, который ты ищешь.

– Но почему вы выглядите как люди?

Эту загадку Арк разрешить так и не смог. Конечно, жители деревни отличались очень грубой внешностью, однако звериных черт в ней не наблюдалось. Он счел, что они тоже маскировались, подобно тому, как Каракул менял внешность Окровавленных. Впрочем, возможно, это и было его рук дело? Желая развеять подобные подозрения, Арк осторожно спросил:

– Возможно, вы тоже слуги Каракула?

– Что?.. Слуги? Конечно же нет! Возможно, наши физические оболочки и находятся в его власти, однако мы никогда не продавали ему свою душу, – гневно выкрикнул другой жители деревни, до этого молчаливо смотревший в окно.

– Значит, это ваше естественное состояние? Но как такое возможно?

– Нет. Мы – волчий клан. В нас течет кровь Фенрира, первого волка.

– Волчий клан?

– Именно. Мы потомки Вольранга, великого воина прошлого.

Старик сделал глубокий вдох перед тем, как продолжить.

– Я старейшина клана Вольранг. Наш клан оказался здесь около сотни лет назад, – начал он экскурс в историю родословной своего семейства.

Клан Мяу также происходил от воинов, но все же с примесью воровской профессии. Однако волчий клан корнями уходил в семейство, состоявшее исключительно из воинов, и потому члены клана могли выбирать профессии только из числа воинских. И Вольранги считались сильнейшим из волчьих кланов.

– В Темные Века, сотни лет тому назад, Вольранги сражались против сил тьмы на передовой вместе с героем Мабаном. Это была великая битва. Многие из нас тогда слегли на поле боя ради высшей цели. Тогда семья Вольранг пользовалась почетом и славой. Хотелось бы мне родиться тогда, а не… – продолжал старик с грустным взглядом, устремленным в прошлое.

Поворотный момент произошел ближе к концу Темных Веков. Тогда семеро героев сразились с Властелином Тьмы, в то время как на плечи Вольрангов была возложена другая миссия. Им предстояло отправиться в Сеутандаль во главе армии союзников и предотвратить воздушную атаку Рингберга. Вольранги взялись за это опасное задание и вступили в кровопролитную схватку с Рингбергом. Воины ценой собственных жизней обеспечили относительную безопасность Сеутандаля, несмотря на полномасштабное вторжение. Но когда семеро героев, наконец, взяли верх над Властелином Тьмы, тот высвободил разрушительную магию такой силы, что из-за охватившего мир катаклизма Сеутандаль попал в пространственный шторм. В тот момент, сражаясь с Рингбергом в месте пересечения гор, указанном Беситью на карте, Вольранги в итоге стали пленниками этого места.

– С тех пор нашим предкам пришлось влачить здесь жалкое существование. Природа в этой местности оказалась полностью выжжена магией, земля стала неплодородной. Им приходилось рисковать своей жизнью за каждый пучок травы и глоток воды.

Вольранги, смело сражавшиеся в авангарде против сил тьмы, в итоге пали жертвой голода и холода. Те немногие из них, кому удалось выжить в многочисленных битвах, погибали один за другим от естественных причин.

– Я знаю, каково это – погибать ни за что, – проговорил Дедрик, сидевший на плече Арка с глазами, полными слез.

Старейшина Вольрангов спокойно объяснил бесцеремонно перебившей его летучей мыши:

– Они не ожидали никакой награды за борьбу против сил тьмы. Их единственной наградой стала возможность сражаться и с честью пасть в бою, как и подобает настоящему воину. Вероятно, наши предки чувствовали себя опозоренными, ведь в смерти от голода нет никакой чести. Это пустая смерть.

После этого Вольранги блуждали в горах на протяжении сотни лет.

– В какой-то момент наши предки наткнулись на загадочный край, покрытый мраком. Он уже был населен вампирами, но у них не оставалось выбора. Скорее всего, они надеялись сразиться с ними и погибнуть в бою. Но этого так и не случилось – они забрели во владения некоего Данфила, который предложил им мирное сосуществование.

«Как? Данфил? Ах, да… Когда-то эти земли и впрямь принадлежали ему».

Значит, все это связано? Когда на его земли вошли остатки семейства Вольранг, Данфил не решился дать им отпор и предложил мир. Но все поменялось, когда Данфил сбежал, побоявшись вызова на дуэль от Каракула, и земли сменили владельца. И Каракул не намеревался мириться с незваными гостями.

– Каракул пытался обратить нас в своих слуг. Однако Вольранги помнят былую славу своих предков, и мы скорее погибнем, чем станем подчиняться вампиру.

Между Каракулом и Вольрангами развязался конфликт, повлекший за собой множество потерь с обеих сторон. Спустя годы сражений не на жизнь, а на смерть, волкам удалось уничтожить большую часть Окровавленных и подобраться к замку Каракула.

– Его судьба уже практически была в наших руках, но потом… — тут старейшина нервно пожевал свои губы, — Прямо перед началом решающей битвы один из нас предал свой клан. Альберт… Он украл реликвию Вольрангов и преподнес ее Каракулу. Он надругался над честью клана, хранимой веками!

– Погодите, реликвию клана? Не хотите же вы сказать… – надеясь на неверность своего предположения, спросил Арк.

Но старейшина утвердительно кивнул:

– Да, речь идет о последнем фрагменте Трех Чудес, искомом тобой.

Это все меняло. Арк рассчитывал, что звериный клан отдаст ему последнее из Трех Чудес, и затем, обретя его силу, он отправится вызволять Баскиля. Но, как оказалось, оно находилось в замке Каракула. Это значило, что Арку предстояло встретиться с вампиром, не рассчитывая на эффект Трех Чудес.

«Кажется, это немного усложняет дело».

– Герой Мабан доверил нам реликвию перед тем, как отправиться на бой с Властелином Тьмы. Он положился на нас. И мы так его подвели, позволив какому-то вампиру… Это несмываемый позор. Искатель Истины, ты волен смеяться над нами и сыпать соль на наши раны сколько захочешь. Хоть нам и достались от наших предков острые когти и клыки, но наш дух слаб. И поделом нам за потерю реликвии клана, – самоуничижительно корил себя старейшина.

Легендарная смелость Вольрангов бесследно исчезла после потери реликвии. Потеряв волю к борьбе, они оказались в безвыходном положении, и теперь время от времени Каракул навещал их деревню, чтобы пополнить запасы крови. Несмотря на то, что их внешность приняла человеческий вид, Вольранги оставались потомками великого клана воинов, и их кровь придавала Каракулу дополнительных сил. Каждый день подобного существования был унизителен для гордого волчьего клана.

Однако Арк заметил некоторую нестыковку в рассказе старейшины.

– Значит, ваша наружность изменилась после утраты фрагмента Трех Чудес?

Арк считал, что Вольранги изменились из-за проклятия Каракула. Однако если это произошло после утери реликвии, то кем они были до того, как Герой Мабан вручил им ее? Ответ оказался довольно прост:

– Главный источник нашей силы – луна. Под ее лучами мы становимся гораздо сильнее. Днем, когда луна заходит, мы слабеем, однако она все же продолжает поддерживать нас одним своим существованием. Таким образом, клан Вольранг был когда-то способен сохранять звериную форму и в темное, и в светлое время суток. Однако магический мрак, покрывающий это место, не пропускает лунный свет, блокируя влияние луны.

Судя по всему, Вольранги имели множество сходств с оборотнями. Но в отличие от последних, могли принимать волчий облик не только во время полнолуния, а в любое время суток и при любой фазе луны. И так как лунный эффект блокировался Темной Кровью – мощными чарами Земель Тьмы – то заменителем луны для Вольрангов служил фрагмент Трех Чудес.

– Нам было поручено хранить «лунный» фрагмент. Реликвию, заключающую в себе силы луны. Благодаря ей мы и выживали в этом мрачном месте все это время. Но все изменилось, когда реликвией завладел Каракул.

«Лунный Фрагмент! – воодушевился Арк. – Теперь все стало на свои места!»

Поначалу он не мог взять в толк, почему Каракул не бросил волчий клан в подземелье, как и всех остальных монстров. Пусть они и приняли человеческую форму, но ничто не мешало им работать на раскопках вместе с монстрами, в точности как Арку до этого. Как оказалось, Каракул боялся, что они поднимут восстание и вернут себе былую силу, ведь изнутри замка это сделать гораздо проще, чем снаружи. В таком случае, получалось, что Лунный Фрагмент находился где-то в подземелье? Точно, Каракул с его помощью получал Лунные камни, добычей которых и занимались монстры!

«Теперь все понятно!»

Он чувствовал себя так, будто ему наконец-то удалось развязать запутанный узел. Однако на его пути все еще стоял Каракул. И другого способа добраться до последнего из Трех Чудес, кроме как убить его, Арк не видел. Он, конечно, мог тайком пробраться в подземелье, использовав «Скрытность», однако он понятия не имел, где именно искать фрагмент. А что случится, если его вдруг обнаружат, он и вовсе старался не думать.

«У меня нет шансов одолеть Каракула и всех его Окровавленных в одиночку. Зато…»

– Как вы уже знаете, мне нужен Лунный Фрагмент. Но самому мне его не добыть. Мне понадобится помощь Вольрангов. Тех самых гордых Вольрангов, которые называли себя хранителями Трех Чудес.

– Конечно, мы сделаем все от нас зависящее. Даже если у нас ничего не выйдет, смерть в бою лучше такой жизни, – вздохнул старейшина. – Но мы бессильны. Клан потерял не только когти и клыки, но и присутствие духа.

– С энергией луны все будет по-другому. Радун!

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун пощелкал языком и выплюнул небольшой камешек. Это был один из Лунных камней, который Арк своими руками добыл в подземелье!

Старейшина пораженно воскликнул, схватив в руки Лунный камень:

– Д-да это же… Не может быть!

Шушушушушушу…

С легким шуршанием рука старейшины, держащая Лунный камень, начала покрываться серебристой шерстью. Начали удлиняться его ногти, чуть погодя – заостряться зубы в вытягивавшейся в волчью морду голове. Старейшина удовлетворенно зарычал, полностью обратившись в серебристо-серого волка.

– Да-а-а, ко мне вернулась былая сила… Жажда битвы кипит в моем сердце… Настал твой час, клан Вольранг…

– Лунных камней, имеющихся в моем распоряжении, хватит на всех жителей деревни. Теперь вы согласны помочь?

– Р-р-разумеется. Возвращение Лунного Фрагмента позволит нам смыть пережитый позор. И, как-никак, ты Искатель Истины. А значит, ты потомок великого Героя Мабана, и сражаться бок о бок с тобой станет честью для нас. Веди нас на Каракула и предателя Альберта.

В этот момент раздалось два звоночка, и перед Арком возникло квестовое окно:

Месть Вольрангов

Вы обнаружили потомков Вольранга в Землях Тьмы. Вампир Каракул присвоил себе их реликвию и подвергал их ежедневным унижениям. Помогите Вольрангам отомстить узурпатору Каракулу и предателю Альберту.

Уровень сложности: B+

– Да будет так. Но сперва мне необходимо подготовиться. Пожалуйста, подождите пару дней, и постарайтесь не вызывать подозрений. Ни Каракул, ни Альберт не должны ни о чем узнать. Значит, вам придётся подготавливать соклановцев к бою втайне. О, и пожалуйста, оставайтесь в человеческой форме.

Волк мгновенно превратился обратно в дряхлого старика после того, как Арк выхватил у него Лунный камень из лап. Дедрик не выдержал:

– Ты что, всерьез намереваешься выступить против Каракула?

– А до тебя только дошло?

– Нет, это исключено! Хозяин понятия не имеет, насколько силен Каракул. И даже если хозяину удастся с ним совладать…

– Я в курсе возможных последствий.

Убийство вампира неизбежно повлечет за собой вмешательство Повелителя Вампиров. И это означало мгновенную смерть для Арка и всех Вольрангов. Даже если им удастся взять верх над Каракулом, то смерть после боя была в любом случае практически гарантирована. Но в ответ на это Арк лишь с силой сжал плечо Дедрика и с улыбкой сказал:

– Не беспокойся. Этого не произойдет, так как убьешь Каракула ты.

– А-а, так бы сразу и сказал. Эй, погоди… Чего-о-о?

– Ты меня прекрасно услышал. Вольранги расчистят нам… нет, расчистят тебе дорогу к Каракулу. И тебе достанется самая почетная роль – убийство главаря. Ведь если один вампир убивает другого – то это не противоречит вампирскому кодексу, я прав?

– Не неси чепуху! У меня нет ни единого шанса против Каракула!

У Дедрика началась паническая атака, он побледнел и задрожал от страха.

– А я думал, ты говорил, что ради меня согласен запрыгнуть в пасть дракона?..

– Д-да, но…

– И ведь ты тоже вампир. Какой пример ты подашь своим кузенам?

– Но мне ничего не светит!

– Еще раз говорю, не волнуйся. Уж об этом-то я позабочусь, – ответил Арк, недобро улыбаясь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 13. Глава 9. Вампир против вампира, кто кого?**

– Все готовы?

– Как никогда, – уверенно ответил старейшина клана Вольранг на вопрос Арка.

В темном лесу, расположившемся неподалеку от замка Каракула, собралось более сотни оборотней с серебристо-серой шерстью. Каждый из них носил ожерелье с источавшим бледный свет Лунным камнем, предоставленным Вольрангам Арком.

– На все про все у нас 30 минут.

– Мы знаем.

Лунные камни обладали достаточной силой, чтобы волчий клан вновь мог принять звериную форму, однако запас энергии в Лунных камнях не был неисчерпаем – он потреблялся Вольрангами, как электроприбор потребляет энергию из аккумулятора или батарейки. Арк проверил срок действия одного Лунного камня до начала миссии. Как оказалось, одного камня хватает на сохранение волчьей формы в течение 30 минут.

«Полчаса… Особо не разгуляешься. Но нам и не требуется уничтожать всех Окровавленных в замке. Главное – успеть за эти 30 минут добраться до Каракула».

– Битва обещает быть жаркой.

– Мы готовы. И в случае чего, готовы пожертвовать собственной жизнью. Но…

Старейшин вытер мокроту, стекавшую из его носа, и резко спросил:

– …ты уверен, что «это» сработает?

– Да, доверьтесь мне, – улыбнулся Арк и приступил к объяснению плана действий. – Старейшина и десять лучших воинов отправятся со мной, остальные рассредоточатся по стратегическим точкам в замке. Но помните, без лишнего фанатизма. Как я и говорил, нашей целью является не очистка замка от врага. Если почувствуете, что ситуация выходит из-под контроля – тут же отступайте.

– Но ведь в таком случае окажутся перерезанными пути отступления для основной группы?

– Возможность отступления мы не рассматриваем, даже в случае провала.

– Да, ты и в самом деле потомок Героя Мабана.

После столь уверенного ответа Арка глаза Вольрангов загорелись жаждой битвы. Если в Новом Свете командир намеревался продолжать борьбу даже в случае неминуемой смерти, то это значительно поднимало боевой дух солдат.

– У нас мало времени. Выступаем.

– Есть. Воины Вольранга, готовимся к бою! Обнажите свои клыки! Выпустите свои когти!

– Аууу! – хором откликнулись Вольранги.

– Радун, вперед!

Ссак-ссак-ссак!

Радун в форме ящера поднял облако пыли, рванувшись к замку Каракула по команде Арка. Сотня Вольрангов последовала за ним, их серебристые гривы развевались на бегу. Когда они достигли вершины холма, до этого перекрывавшего обзор страже замка, послышались выкрики Окровавленных, которых застали врасплох:

– Эй, это еще кто такие?..

– Может, Окровавленные, служащие другому вампиру? Это вторжение?

– Нет, это Вольранги из деревни неподалеку. Но как они вернули себе звериную форму? Ведь Господин позаботился о том, чтобы этого никогда не случилось?

– Кто-нибудь, срочно сообщите эрлу! Все остальные, задержите их!

Стражник, отдававший приказы, сбросил с себя человеческий облик и принял форму Окровавленного.

– Слишком поздно! Темный Клинок!

Бды-ды-дыщь!

Радун с разбегу врезался в Окровавленного. В это же время Арк, прыгнув с его спины, перелетел через ряды Окровавленных и, оказавшись на территории замка, нанес им удар сзади. Во внезапной атаке играло роль каждое мгновение, и Окровавленные не успели вовремя отреагировать. Удар в спину сбил их с ног, при этом нанеся сокрушительный урон. Арк пнул одного из Окровавленных, пытавшегося подняться, и активировал XX Перехват. Окровавленные закричали от боли, пытаясь укрыться от ударов руками.

– Ай, это он..!

Один из Окровавленных умудрился подняться и побежал в сторону Арка, наострив на него копье. Но оказавшийся рядом Вольранг одним прыжком преодолел расстояние в несколько метров и вступил в бой с Окровавленным.

Боевой стиль Мяу заключался в ловком уклонении от атак и молниеносных ответных выпадов по уязвимым местам оппонента. Но Вольранги придерживались гораздо более простой тактики: они неслись прямо на врага, наваливаясь на него всей мощью своих мускулов, и рвали на нем плоть своими острыми когтями и клыками.

Окровавленные пытались предпринимать тщетные попытки контратак копьями, однако холодное оружие не пробивало защиту Вольрангов. Их показатели силы и запаса здоровья также являлись одними из высочайших среди воинских профессий. Оборона Окровавленных сыпалась под натиском Вольрангов, словно карточный домик.

Аууууу!

Вольранги издали боевой вой. Однажды им уже удалось победить Окровавленных и загнать Каракула в угол.

– У нас нет времени на это! – Арк вернул к реальности Вольрангов, впавших в раж битвы. Они должны были следовать плану.

– Это вторжение! — когда они попали внутрь замка, стражники и слуги мгновенно обратились в Окровавленных.

Их оказалось больше, чем ожидал Арк, но он просто проигнорировал это. Ему требовалось добраться до покоев Каракула на десятом этаже до того, как истечет 30-минутный лимит времени. Заглядываться на подобные сцены было некогда.

– Первый отряд, возьмите на себя первый этаж!

Десять Вольрангов распределились по этажу, следуя приказу Арка. Резко рванувшись на 10 метров вперед, они принялись яростно рвать и метать, внося хаос в ряд противника. Они слишком долго были лишены силы и чести, чтобы теперь сдерживаться при виде врага. Но продолжавший продвижение по замку Арк так и не увидел этого, вместе с остальными Вольрангами уже перейдя на второй этаж.

– Второй отряд, за вами второй этаж!

И вновь десять Вольрангов отделились от основной группы и понеслись на врага. На каждом этаже ситуация повторялась, и Арк преодолевал лестничный пролет за пролетом, не останавливаясь даже во время отдачи приказаний. Однако начиная с пятого этажа количество Окровавленных удвоилось. Отряду из 10 Вольрангов едва удавалось сдерживать натиск такого количества монстров. Арк опережал намеченный им план, однако количество Вольрангов, уменьшавшееся с каждым новым этажом на 10 воинов, таяло на глазах. Те, что шли в авангарде отряда, пробивались сквозь толпы Окровавленных, как нож сквозь масло, но задние ряды лишь замедляли продвижение Арка. Те из них, что отставали от отряда, мгновенно оказывались разорванными на куски, но их жертвы будут оплаканы позже. Сейчас, если они остановятся хоть на секунду, их тут же окружат Окровавленные.

Но Арк забывал, что собой представляли Вольранги. Даже будучи окруженными врагами, они никогда не просили о помощи, и уж тем более не просили пощады. Вместо этого они продолжали убивать Окровавленных даже на пороге смерти. Благодаря их храбрости Арку удалось прорваться сквозь бесконечный поток Окровавленных и добраться до десятого этажа. При этом предпоследний десяток Вольрангов остался сдерживать врага на девятом этаже. Арку, старейшине и десяти лучшим воинам предстояло прорваться до покоев Каракула через узкий коридор, перекрытый 50-ью Окровавленными.

– Это они? Как им удалось добраться сюда?

– Остановите их! Они не должны попасть в покои эрла Каракула!

– Эй вы, отморозки, тихо там!

Арк применил продвинутое Запугивание. Толпа Окровавленных вздрогнула и оцепенела.

– Цель прямо перед нашими глазами. Все, соберите волю в кулак, осталось недолго!

Он также применил продвинутый Уход, чтобы придать энергии выбившимся из сил Вольрангам.

– Настал час мести! Покажем им скрытую силу клана Вольранг!

– Не бойтесь смерти! Прорвемся сквозь врага!

– Если нам суждено погибнуть здесь, то мы заберем с собой столько Окровавленных, сколько сможем! Это достойная смерть!

Арк и Вольранги с разбегу прорвали ряды Окровавленных, и при этом на них посыпались множественные удары мечей. Вольранг, вступивший в бой первым, мгновенно покрылся кровью – вражеской и своей, после чего раскинув лапы, он схватил пятерых Окровавленных и выпрыгнул вместе с ними сквозь окно, через которое совсем недавно выпрыгивали Арк с Баксилем.

– Мы не служим вампирам! За Вольрангов!..

– Искатель Истины, узри нас! Аррр!

В коридоре начался настоящий хаос, когда некоторые Вольранги самоотверженно последовали примеру своего сородича. На эту сцену невозможно было смотреть без слез, но благодаря их действиям, численность Окровавленных за считанные секунды уменьшилась более чем вполовину.

– Ответный Удар!

Тем временем Арк очистил путь от окружавших его остатков врага, после чего применил Спринт и стрелой пронесся через дверь. На пороге он сделал кувырок, опасаясь неожиданной атаки, затем резко поднялся и осмотрел зал.

В темноте помещения горело несколько свечей, при свете которых Каракул, как ни в чем не бывало, сидел за органом и наигрывал зловещую мелодию. Через настежь распахнутую Арком и Вольрангами дверь даже сами Окровавленные с удивлением смотрели на открывшуюся их взору сцену.

«От вампира я другого и не ожидал…», – подумал Арк, но вслух лишь негромко выругался.

– Каракул!

Каракул прекратил игру при гневном окрике Арка. Он нарочито медлительно поднялся, повернулся к Арку и обнажил клыки в хищной усмешке:

– Ху-ху-ху, то есть, причиной всего беспокойства стала еда, сбежавшая из моей тарелки незадолго до этого и, тем не менее, ты зачем-то вернулся? И привел с собой моих цепных псов? Как им хватило совести так ответить на мое милосердие, ведь я сохранил их жалкие жизни? Что ж, чего еще ожидать от бешеных собак. Если бы не Альберт, я бы уже давно всех вас прикончил…

Каракул расслаблено окинул взглядом всех вторгнувшихся в его покои мятежников и медленно пошел к ним навстречу.

– Ты и впрямь считаешь, что способен убить меня?

– Давай проверим? Не попробовав – не узнаешь.

– Фи, как грубо. Убейте их всех.

Будто не желая марать руки, Каракул отверг вызов Арка и отвернулся к нему спиной. Окровавленные, до этого недоуменно наблюдавшие за происходящим, вновь подняли оружие.

– Каракул, ты что, струсил?

– Что?

Каракул нахмурился и повернулся обратно.

– Призыв Демона, Дедрик!

– Э-э… Темный Рывок!

Дедрик плотно зажмурился и понесся прямо на Каракула. Раздался треск, напоминавший треск горящего хвороста, и Каракул попятился назад.

– Э, какого? Это еще что за фокусы?

– Э-э-эрл К-каракул! С-согласно кодексу вампиров, я вызываю тебя на дуэль!

– Что? Ты еще кто такой?

– Я Дедрик, преемник самого Данфила! – выкрикнул Дедрик. Жребий был брошен.

– Стоп!

Голос Каракула звонким эхом отразился от стен комнаты. Все Окровавленные, дравшиеся в этот момент с Вольрангами, замерли. Каракул какое-то время молча смотрел на Дедрика. Его глаза явственно покраснели от закипавшего в нем гнева.

– Данфил… Не тот ли Данфил, что испугался одного моего присутствия и сбежал?.. Данфил, преемник которого должен быть низкоуровневым вампиром?.. И теперь он имеет наглость бросать мне вызов?

– Э, нет. То есть… – Дедрик задрожал и вновь зажмурился перед тем, как прокричать: – Д-да!

– Ты хоть понимаешь, что это значит? Повелитель следит за всеми поединками вампиров, происходящими на Землях Тьмы. И даже если твой хозяин перевызовет тебя после поражения, ты все равно останешься мертвым. Поражение в бою со мной приведет к полному и бесповоротному уничтожению.

– Да знаю я, черт возьми, знаю!

– Ха-ха! Знаешь? И все равно смеешь бросать мне вызов? – со смехом закричал Каракул. – Значит, ты и впрямь думаешь, что сможешь победить?!

От его громогласного голоса разбились все окна в зале. Внутрь ворвался пронизывающий ветер, и Каракул приблизился к Дедрику.

– Как пожелаешь. Мне нет дела до твоего клочка земли, но тебя я все же убью.

В этот момент вокруг Дедрика и Каракула возник кроваво-красный круг диаметром около 10 метров, с дуэлянтами в самом его центре. Перед Арком возникло информационное сообщение:

Дуэль вампиров началась

Магия Повелителя Вампиров, правителя Земель Тьмы, вступила в силу. Когда начинается дуэль вампиров, в радиусе 100 метров от нее невозможны какие-либо боевые действия.

Другим вампирам запрещено вмешиваться в ход битвы. Сторонние магические и физические атаки будут заблокированы магическим кругом. По окончанию дуэли все имущество, земли и титулы проигравшего переходят к победителю. При этом душа проигравшего уничтожается навсегда.

«Отлично, все идет по плану!»

Арк сжал кулак, ознакомившись с содержанием окна. Дедрик, как вампир с какими-никакими владениями, бросил вызов Каракулу, и тот, согласно вампирскому кодексу, не имел права отказаться. Как только дуэль начиналась, прислужники вампира теряли возможность драться – именно на это Арк и рассчитывал, сломя голову прорываясь в покои Каракула. Арк и Вольранги значительно отличались от Окровавленных, но, тем не менее, игрой они считались подчиненными Дедрика. Это позволило волчьему клану избежать еще больших потерь.

– Заставить своего питомца бросить мне вызов… У тебя есть в запасе пара хитростей, но ты пожалеешь о своей дерзости. Сперва я убью его, а затем заставлю страдать тебя.

– Посмотрим. Как знать, может, все окажется не так просто, как ты ожидаешь? – пробормотал Арк, деловито ковыряя в носу.

– Тогда смотри, – зловеще проговорил Каракул.

С этими словами он неожиданно растворился в воздухе и оказался за спиной Дедрика.

– А, ой, что, где!

Дедрик в панике взмыл под потолок. Однако Каракул тут же превратил свои руки в кожистые крылья, мгновенно догнал и чувствительно пнул Дедрика. Тот за один удар потерял более 30% здоровья.

– У-ха-ха, я даже на секунду поверил, что ты знаешь, что делаешь… Какой нонсенс. Такой никчемный вампир не заслуживает звания аристократа. Человек, ты и правда считал, что он сможет нанести меня хотя бы царапину? — Каракул даже перестал уделять внимание Дедрику, обратившись к Арку.

Ничего удивительного в том, что Дедрик не мог ничего противопоставить Каракулу, не было. На данный момент сила Дедрика составляла эквивалент 220~230 уровня. И это после нескольких дней подготовки, во время которой Арк беспрестанно кормил его блюдами собственного приготовления. При этом уровень Каракула превышал 500, что составляло более чем двукратную разницу.

Но отличие состояло не только в количестве уровней, постоянный магический эффект Земель Тьмы также играл свою роль. Конечно, оба дуэлянта получали огромные бонусы, но в отличие от Каракула, Дедрик не был чистокровным вампиром. Этого Арк не учел, разрабатывая свой план. Дедрик все еще не полностью превратился в вампира, и потому получаемый им бонус был незначителен по сравнению с бонусом Каракула.

Так что когда в одночасье испарилось 30% здоровья Дедрика, особо удивляться не приходилось. Дедрик мог от силы выдержать еще три-четыре таких удара. В бою с другими монстрами он мог держаться относительно долго, полностью избегая атак, но против других вампиров это было не так-то просто. Такими темпами Дедрику не светило продержаться и минуту.

«Конечно, вампиром Дедрика назвать можно с натяжкой. Но зато он не подвержен слабостям чистокровных вампиров. И в этом его преимущество!»

– Дедрик, применяй навыки на уклонение и постарайся продержаться еще немного!

– А-а-а, помогите!

Дедрик и без каких-либо подсказок Арка спасался бегством. Пройдя через адскую тренировку Арка, Дедрик стал экспертом в уклонении. Благодаря этому, Каракулу все никак не удавалось его поймать.

– У-ху-ху, это и есть твой план? Постоянно убегать? Это дуэль, забыл? Ты не сможешь сбежать!

– Да, но зато и ты не сможешь.

– Что ты сказал? Сбежать? Я? – разгневанно загремел Каракул.

– Что ж, пора приступать ко второй части плана. Вольранги, вторая стадия! Доставайте инструменты!

Пока дуэль продолжалась, Вольранги обступили магический круг и одновременно занесли перед собой некие предметы. Увидев это, Каракул внезапно вскрикнул и закрыл лицо плащом:

– Ай, что за? Что это? Я знаю это чувство!..

– Нет, ты, как уроженец Земель Тьмы, раньше такого не встречал, но в тебе говорят твои врожденные вампирские инстинкты. Это распятие.

– Р-распятие? – непонимающе повторил Каракул.

За прошедшие пару дней Арк успел совершить путешествие на дельфинах в замок Хаман и обратно. Там Арк соорудил одно распятие, Лариетта благословила его, а Тазза создал несколько его точных копий с помощью «Клонирования». Каракул, проживший всю жизнь в Землях Тьмы и в глаза не видывавший священника, все же почуял неладное и принялся обеспокоенно переводить взгляд с одного Вольранга на другого.

– А? Что это с ним такое? Почему он себя так ведет?

Дедрик озадаченно приостановился, увидев, что Каракул прекратил преследование и его начала бить отчетливая дрожь. Так как Дедрик происходил от летучих мышей, его причастность к вампирам все еще оставалась довольна слаба, и потому распятия не оказывали на него никакого эффекта. Однако Каракул впал в панику и плотно зажмурился:

– Трусливый подлец, это же неприкосновенная традиция вампирской дуэли…

– Кто трусливый? Мы просто болеем за него!

Арк помахал своим распятием в воздухе и засмеялся.

– Давайте, поддержим Дедрика! Дедрик, давай, Дедрик, давай!

– Гип-гип Дедрик! Гип-гип Дедрик!

Арк и Вольранги раскрыли рты и принялись активно подбадривать Дедрика. В этот момент комнату начал наполнять странный запах. Когда он, наконец, достиг носа Каракула, тот завопил:

– Иииу, ч-что это за? Откуда этот ужасный запах? Мой нос… Нет, будто сам мой мозг парализовало!..

Это был еще один трюк в арсенале Арка – чеснок. Чеснок для вампиров ядовитее крысиного яда. Зная об этом, Арк накормил лучших воинов волчьего клана чесночным супом. Именно поэтому у старейшины и текло из носа чуть ранее – каждый раз, когда они раскрывали рты, по всей округе разносился нестерпимый чесночный запах, действовавший на собеседника сродни биохимическому оружию. Это был двойной удар, чесноком и распятиями! С каждым новым возгласом Вольрангов, Каракул получал ментальный урон и едва умудрялся держаться на ногах. Совсем забыв о том, что участвует в дуэли, он закрыл глаза и нос и начал кататься по полу, истошно вереща.

– Хе-хе, я не совсем понимаю, что тут происходит, но это мой шанс!

Как говорится, когда сильный человек слаб – слабый человек силен… Дедрик и правда вел себя, как настоящий человек! Заметив возможность для атаки, он тут же устремился на Каракула.

– Нет, стой!

– Почему это… Ай!

Когда Дедрик приблизился достаточно близко, Каракул повернул к нему голову и взмахнул когтями. Все его органы чувств оказались парализованы чесноком и распятиями, но ему все равно ничего не стоило отразить атаку Дедрика. Тот получил критический удар, что повлекло за собой потерю 50% здоровья. В итоге всего у него осталось около 20% здоровья. Дедрик замахал крыльями со скоростью колибри, поспешив отступить.

– Ты идиот! Я же предупреждал тебя, тебе не победить в открытом бою!

– Но как я убью его, если не буду атаковать? – раздраженно прокричал Дедрик.

– Я тебе все объяснил. От тебя требуется лишь убегать. Начнем третью стадию!

– Аууу!

Вольранги вынули зеркала по команде Арка.

– Радун, свиток [Виденья]!

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Арк порвал свиток, выплюнутый Радуном, и прокричал:

– Активировать свиток, Священный Свет!

Свиток испустил яркую вспышку света. Это был навык Лариетты, Священный Свет. Он не оказывал эффекта на обычных монстров, однако был смертелен для темных монстров, и особенно для нежити. А учитывая неприязнь вампиров к свету, против них Священный Свет являлся абсолютным оружием. Конечно, если бы Лариетта сама применила навык, эффект вышел бы куда более мощным.

Однако это все же были Земли Тьмы. Темная Кровь блокировала все навыки светлых персонажей и наносила им постоянный урон. В связи с этим Арк решил использовать свиток [Виденья], продававшийся в Восточной Нации. За последние пару дней Арк прикупил целую уйму таких и попросил Лариетту зарядить их своей магией. Но все было не так просто – магический круг вокруг дуэлянтов блокировал любой поступающий физический и магический урон. И Священный Свет, как магическая атака, никак не мог достичь своей цели. Однако Арк специализировался на дешевых и неожиданных трюках.

– Третья стадия — поддержка светом!

Священный Свет отразился от зеркал, которые Вольранги держали в руках таким образом, что вся иллюминация сконцентрировалась на Каракуле. Магический урон не проникал через барьер, однако он не останавливал проходящий через него свет.

– А-а-а, г-горячо! Горячо!

Лучи света раскинулись по дуэльному кругу, словно паутина. Когда они коснулись Каракула, его тело начало источать черный дым.

– Что? Что это такое? Оно опаляет мою плоть!

Каракул все еще не мог открыть глаз и потому понятия не имел, что именно наносит ему урон.

– О-хо-хо, ты правда хочешь знать, что это? Это Священный Свет.

– Как это возможно? Священный Свет? К-как…

Каракул неожиданно превратился в летучую мышь и принялся кружить внутри круга. Однако Вольранги меняли угол зеркал так, чтобы лучи попадали прямо на вампира. Из-за ограниченного простора для маневров, он не мог избежать лучей, несмотря на высокий навык уклонения. Каракул словно попал в десятиметровый туннель света – его здоровье таяло на глазах. Затем Каракул попытался уменьшиться до размеров мыши, но Вольранги просто направили зеркала к полу.

– Ха-ха, как увлекательно! Дедрик, до тебя, наконец, дошло? Просто старайся держаться от него подальше. Не приближайся, или все пропало! – кричал Арк, продолжая активировать свитки.

– П-понятно!

– Трусливый подлец…

– Кто трусливый? Что я такого сделал? Я выстрелил стрелой или использовал магию? – хохотнул Арк, дерзко возразив на оскорбление.

– Уф… Это… Неприкосновенная традиция… Черт, жжется… И хитрости, вроде этих!.. Окровавленные, прикончите их!

Каракул начал отчаянно топать ногами и кричать на своих подчиненных. Однако все сражения в области рядом с кругом дуэли были воспрещены. Тем не менее, Окровавленные попытались перекрыть яркий свет своими телами. Но Вольранги, благодаря своей ловкости, продолжали концентрировать свет на вампире.

– Но этот свет… Твоего питомца тоже сожжет им… Ему не удастся избежать лучей… Его здоровье уже упало до критической отметки… И даже малейшая царапина…

Пошатываясь, Каракул медленно прорывался сквозь свет и приближался к Дедрику. Тот закрыл лицо крыльями и завопил:

– О-о, нет!.. Этот свет… Этот свет… Немного ярковат. Хозяин, хватит светить мне в лицо – слепит.

– Ч-что? Как такое возможно? – поразился Каракул.

Арк с ухмылкой ответил:

– Прости, стоило тебе сразу сказать. Дедрик – не чистокровный вампир.

– Не чистокровный? То есть, это значит…

– А ты сам этого не понял? Дедрик – не прямой наследник Данфила, он лишь победил его в бою. Будучи летучей мышью.

Тем не менее, Дедрик слабел под воздействием яркого света. Но эффект ограничивался легким недомоганием и снижением всех характеристик на 20%, что и близко не стояло с уроном, получаемым родовитым вампиром. Свет снижал характеристики Каракула на 50% и наносил 30 урона в секунду. На данный момент солнечные ожоги привели к потере 80% здоровья вампира.

– Черт, такими темпами… Я проиграю летучей мыши… Гнев Вампира!

Как и большинство других высокоуровневых монстров, Каракул прятал в рукаве козырь на крайний случай. Он неожиданно закружился вокруг своей оси, и внутри дуэльного круга образовался мощный шторм. При этом его плащ превратился в черную тучу лезвий, укрывшую его от света.

– А он все не уймется… Продолжайте фокусировать свет! – выкрикнул Арк.

Вольранги делали все возможное, но Окровавленные не оставляли отчаянных попыток заблокировать лучи. Если Дедрика хоть немного поранит этими лезвиями, то все пропало, и шансов на победу не останется. Из-за необдуманных действий Дедрика, его здоровье упало до отметки в 20%. Особый навык Каракула убил бы его на месте.

– Х-хозяин, пожалуйста, помоги!

Дедрик прижался к невидимой стене, разделявшей дуэльный круг и комнату, и умоляюще смотрел на Арка. Тогда Арк принялся лихорадочно соображать:

– Поместите распятия перед зеркалами. Это наш последний шанс! Священный Свет!

Отдав приказ, Арк одновременно применил пять свитков [Виденья]. Яркое сияние заполонило комнату. Единственным местом, куда он не попадал сам по себе, оставался магический круг. Но лучам, отраженным от зеркал, удалось проникнуть сквозь него. При отражении лучи принимали форму огромного креста.

Бды-ды-дыщь!

Раздался оглушительный взрыв. В тот момент, когда Каракул закончил читать заклинание Гнева Вампира, на его теле с черным дымом проступило несколько обугленных ожогов в виде креста. Каракул начал получать еще больший урон от света и вновь свалился с ног.

– Дедрик, сейчас! Вампирский навык «Удар Молота»!

– Получай! — Дедрик ударился всем телом о голову Каракула с силой тяжелой кувалды.

Это был его особый навык, ради изучения которого ему пришлось испытать его действие на себе, получив 10 подобных ударов от Бул-куна – Удар Молота! В пылу боя его применение занимало слишком много времени, но зато он наносил целых 400% базового урона. При ударе раздался странный треск. Остатки здоровья Каракула улетучились, и он прошептал:

– Невозможно… Проиграть летучей мыши…

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

Когда Каракул погиб, перед Арком пронесся ряд подобных сообщений. Он получил семь уровней! Если его питомец убивал монстра, ему всегда доставалась часть полученного им опыта. Так произошло и в этот раз.

– Ур-р-ра! Каракул повержен!

Когда дуэль окончилась, Вольранги радостно заликовали. Неудивительно, ведь Дедрик 220~230 уровня одолел вампира 500 уровня. Конечно, он лишь нанес смертельный удар, но чисто технически победил Каракула именно он.

– Э-э… Я правда… Правда победил?

Дедрик все еще не верил в произошедшее. Он неуверенно сжал кулак, занес его над головой и прокричал:

– Вы видели? Я правда победил! Хозяин, я – чемпион!

Выглядел он при этом до смерти перепуганным.

«Ладно, пусть порадуется. Главное, что я наконец получу последнее из Трех Чудес и смогу сменить класс».

Как долго он ждал этого момента? Когда дуэльный круг в центре помещения начал постепенно испаряться, в окна ворвался мощный порыв ветра. Арк рефлекторно зажмурился, чтобы предотвратить попадание пыли в глаза.

– Ч-что, что это за?..

В центре исчезающего круга возникла темная фигура. Мантия на ней была покрыта сложными узорами, а ее лицо полностью закрывал плотно натянутый капюшон. От фигуры исходила отчетливая темная аура, а за спиной хлопали огромные черные крылья. Увидев загадочную фигуру, Вольранги побледнели.

– Вампир-рефери…

– Вампир-рефери?

– Он получает приказы напрямую от Повелителя… И контролирует все дуэли между вампирами.

Как и следовало ожидать от высокопоставленного вампира-аристократа 900 уровня, его мощная аура заполонила своим присутствием все помещение. Насколько Арку было известно, вампиры, живущие в замке Бессмертных, не вмешивались в дела остальных вампиров. До тех пор, пока вампира не убивал представитель другого вида…

«Надеюсь, сейчас не окажется, что дуэль прошла не по правилам».

Арк напряженно ждал дальнейших действий рефери. Однако тот не выказал какого-либо интереса к нему и обратился напрямую к Дедрику.

– Дедрик…

– Да? Слушаю!

Дедрик, обычно ведущий себя крайне невоспитанно, пал ниц перед темной фигурой.

– Ты победил Каракула в вампирской дуэли.

Рефери с легкой улыбкой окинул взглядом Арка и Вольрангов.

– Как я понимаю, ты немного схитрил… Но при этом не нарушил правил, установленных Повелителем. И согласно им, все владения и имущество Каракула отныне переходят в твое полное распоряжение. Дедрик, я присуждаю тебе победу от имени самого Повелителя.

Рефери изящно взмахнул рукой, и тело Каракула объял голубой огонь. При этом от него отделилось нечто черное. Черное сердце вампира проплыло по воздуху к Дедрику, и тот впитал в себя его силу.

Перед Арком возникло очередное информационное окно:

Вам питомец Дедрик победил в дуэли высокоуровневого вампира Каракула.

Впитав в себя силу Каракула, Дедрик получил возможность эволюционировать в более совершенную форму. Вам необходимо выбрать путь эволюции. Питомец, полученный путем эволюции, совместит в себе свои собственные характеристики и характеристики другого питомца.

«Эволюция? Вот это удача!»

Арк долго не мог поверить своим глазам. Конечно, он ожидал, что Дедрик получит все имущество и титул Каракула после победы, но он и подумать не мог, что это даст ему возможность эволюционировать.

– Ты…

Рефери встряхнул головой и еще раз внимательно посмотрел на Арка.

– Ты… Хозяин, призывающий Дедрика?

– Именно так.

Возникла какая-то проблема? Арк напрягся, не зная, чего ожидать. Рефери пробормотал, будто размышляя вслух:

– До сих пор всего одному человеку удалось сделать вампира своим питомцем, это был Герой Мабан… Что же это значит, наконец, объявился его потомок?

При этом в его голосе не чувствовалось агрессивных интонаций. Напротив, в нем чувствовалась некая тоска.

– Ты знал Героя Мабана? – осторожно спросил Арк.

Однако рефери не ответил, лишь продолжая смотреть на Арка невидящим взглядом. Затем он неожиданно заговорил:

– Как потомок Героя Мабана, ты можешь выбрать ход эволюции Дедрика. Конечно, ты и сам уже имел возможность в этом удостовериться, но Каракул обладал редкой силой и способностями, даже для клана вампиров. Теперь он мертв, однако у тебя есть возможность сделать его своим компаньоном, по сравнению со способностями которого, умения Дедрика не выдержат никакого сравнения. Кого из них ты желаешь эволюционировать?

Дедрик с беспокойством глянул на Арка. Учитывая свое поведение, он не был уверен в выборе хозяина. Однако Арк не сомневался ни секунды.

Характеристики? Будущие навыки? Конечно, все это очень важно.

Тем не менее, отношение Арка к своим питомцам не ограничивалось этим. Он убедился в этом еще больше, проведя последние недели без них. Если один из возможных вариантов приводил к стиранию личности Дедрика, то думать здесь было не о чем.

– Дедрик.

Уверенный ответ Арка вызвал легкую улыбку на губах рефери. Его выражение лица не давало с точностью понять, одобрял он или осуждал выбор Арка. На секунду зависла тишина, и Арк открыл рот, не зная, что именно он хочет сказать. Внезапно тело рефери обратилось в стаю летучих мышей, с громким хлопаньем крыльев вылетевших в окно.

– Здесь мои дела закончены. Выбирай по своему усмотрению!

Арк облегченно выдохнул. К счастью, рефери не усмотрел никаких нарушений в проведении дуэли. Когда процесс эволюции начался, Дедрика охватило красное сияние. Как и в случае с развитием из летучей мыши в вампира, его внешность не изменилась. Эволюция коснулась лишь его внутренней темной энергии.

Эволюция успешно завершена.

Поглощение силы Каракула поспособствовало развитию Дедрика. В честь этого Повелитель Вампиров нарек его новым именем Ракард. Ракард достиг нужного уровня знаний, чтобы заслужить звание высокопоставленного вампира. Помимо этого, к нему перешло все имущество и владения Каракула.

Ракард

Вампир, победивший Каракула в дуэли, тем самым заслужив титул эрла.

Кровь Каракула расширила магические способности Ракарда, а знания, полученные от него, позволят ему быстрее развивать вампирские навыки. Однако при этом Ракард приобрел уязвимость к свету.

Находясь под воздействием солнечных лучей, он не сможет превращаться в вампира и все его навыки получат штраф в 50%. Его сопротивление ко тьме повысилось на 50%, а сопротивление к свету понизилось на 50%.

Имя Ракард

Раса Демон Мировоззрение Темный

Ранг Средний класс

Здоровье 1520 (+150) Лояльность 78 (+20)

Сила 113 (+20) Ловкость 95 (+20)

Выносливость 279 (+20) Мудрость 58 (+50)

Интеллект 166 (+50) Удача 36 (+10)

\* Урон, наносимый мечом Ланселя, повышен на 9, прочность повышена на 80. \* Количество слотов для Высасывания Крови увеличено до двух. \* Высасывание крови обладает эффектом «Блокировка Навыков» \* Вы изучили навык «Кровная Линия»

Блокировка Навыков (Начальный, Особый расовый): Особый навык Каракула.

При применении Высасывания Крови существует шанс с вероятностью в 10% заблокировать один из навыков жертвы. Блокируемый навык выбирается случайным образом. Повышения уровня навыка позволит увеличить вероятность и длительность эффекта.

Кровавая Линия (Начальный, Расовый): кровь вампира – это темная субстанция, несущая в себе мощное проклятие.

Благодаря этой технике вампир может проклинать небольшую область с помощью своей крови. Попав под эффект проклятия, враги с 50% вероятностью испытают эффекты галлюцинаций, замешательства, бешенства и отчаяния, которые значительно снизят их силу в бою. Однако до тех пор, пока вампир не восстановит запасы потерянной крови, его характеристики уменьшатся на 50%. Применение Кровной Линии возможно лишь в темное время суток.

Бды-ды-дыщь!

Участок подземелья, в котором ранее находился магический круг, с грохотом сотрясся. Значительная часть демонов, находившихся в нем, погибла, в то время как рыцарь в черных доспехах, держащий в руках окровавленный штык, поднял голову. После чего он достал из рюкзака драгоценный камень размером с кулак, источавший сильную зловещую ауру и, оглянувшись вокруг, положил камень в лужу демонической крови. При этом перед ним возникло информационное сообщение черного цвета:

Вам удалось заключить в Алмаз Дьявола сущности 666 демонов.

Алмаз Дьявола перенял в себя все особые навыки демонов.

– Готово, – тихо проговорил рыцарь.

Неожиданно пространство около него начало искажаться, и из воздуха соткалась фигура старика.

– Поздравляю, наконец, ты научился бороться с младшими демонами.

– Это оказалось сложнее, чем мне изначально казалось.

– Разумеется, ведь они сильнее демонов, с которыми тебе приходилось сражаться до этого. Нет ничего удивительного в том, что первые стычки с ними прошли для тебя с трудом. Но теперь, когда ты заполучил в свое распоряжение их навыки, ты стал настоящим Рыцарем Погибели.

Рыцарь Погибели! Рыцарем в черных доспехах был не кто иной, как Алан, который приобрел характеристику «Ненависть» после позора поражения, нанесенного ему Арком, и поменял свой класс на Рыцаря Погибели. После чего Маситу провел его в высокоуровневую локацию для охоты, где тот смог развить свои навыки Рыцаря Погибели. Для этого ему требовалось собирать души демонов. Одним из классовых навыков являлась способность впитывать навыки убитых демонов с помощью Алмаза Дьявола. На данный момент Алан изучил более 20 демонических навыков. Те из них, что он впитал из наиболее сильных демонов, были особенно мощными.

«Класс Рыцаря Погибели оказался могущественнее, чем я думал. Даже сейчас, судя по полученным мной навыкам, мой урон значительно превышает показатели Рыцаря Света».

Тем не менее, прокачка навыков Рыцаря Погибели требовала огромных усилий. Он провел за охотой на монстров вот уже несколько месяцев.

– Сколько мне еще придется этим заниматься?

– А ты не заинтересован в наращивании силы?

– Да, но…

– Ха-ха, расслабься. Твое обучение подошло к концу, – засмеялся Маситу.

Неожиданно пространство исказилось вновь, и на этот раз взору Алана представился человек с красными волосами, лицо которого скрывала белая маска. При появлении незнакомца Маситу оживленно заговорил:

– Этот человек – творец новой истории, мастер истинной тьмы.

– Ты – Рыцарь Погибели?

– А ты кто такой?

– Как ты услышал, я творец новой истории. И в мои планы входит свержение старой. Теперь, когда твое обучение окончено, ты мне в этом поможешь. Когда я расскажу тебе кое о чем, ты, без сомнений, сам захочешь ко мне присоединиться.

«Кое о чем? Он говорит о вступительном экзамене в компанию?»

Алан, как и многие другие, начал играть, надеясь однажды стать сотрудником «Global Exos». Однако в последние месяцы он совершенно забыл об этом, полностью сосредоточившись на мести Арку. Жажда мести – единственное, что подпитывало в нем желание играть в последнее время.

– Но я….

– Твоя первая миссия приведет тебя в Сеутандаль, который, как тебе известно, вновь стал частью Средиземья. Почти все приготовления окончены, и мы готовы выступать прямо сейчас. Что ты скажешь? Рыцарь Погибели явит миру свою силу?

При этих словах Алан пронзительно посмотрел на Красного Человека. Он тоже видел последний фильм, опубликованный Арком на официальном сайте игры.

«Если это приведет меня к Арку, то почему бы и нет. Конечно, я хотел бы заняться им напрямую, не отвлекаясь ни на какие миссии… Впрочем, так будет интереснее. Ладно, я брошу ему вызов. Сейчас зайду в систему и брошу ему официальный вызов. Погоди у меня, Арк!»

– Отлично. Следуй за мной.

Внутрь шлема Алана проник таинственный тусклый огонек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 1. Домашняя собака (Часть 1)**

Вскоре после того, как Каракул встретил свою судьбу, в соответствии с правилами вампирского поединка, к Ракарду перешло все, чем тот обладал, включая территорию, замок и всех Окровавленных, что ранее подчинялись проигравшему. Сразу же после окончания дуэли Окровавленные резко изменили свое отношение к Ракарду.

— О, какое величие! Он великолепен!

— Люди, которые творят свою судьбу сами – потрясающи!

— Огромная честь служить столь благородному Лорду.

— Я сразу подумал, что так и случится.

— Я принадлежу вам, Господин.

Окровавленные распростерлись на земле, лебезя и тряся хвостами. Не слишком-то они походили на верных прихвостней, служивших предыдущему хозяину добрую сотню лет. Впрочем, лояльностью в отношениях Каракула и Окровавленных даже не пахло, скорее это было вынужденно повиновение.

— Эрл… Эрл Ракард… — Дедрик/Ракард выглядел так, будто до сих пор не осознавал происходящее, но спустя мгновение его лицо посветлело: — Эрл? Точно! Я же теперь эрл! И замок теперь мой! Все это мое! — оглядывая комнату, он заприметил бесформенную черную кучу и нахмурился: — А это что за мусор? Почему это все еще здесь?

— Это Каракул, наш бывший Лорд, — поклонившись, ответил один из Окровавленных.

Каракул был могущественным вампиром, властвовавшим над частью Земель Тьмы, но тройной удар из святого распятия, чеснока и солнечного света превратил его в жалкую кучку пепла. Ракард, фыркнув в ответ на слова подчиненного, лишь заворчал:

— Пфф, и что вы стоите? Это моя комната. Ну-ка, быстро убрали эту дрянь отсюда! Очистить комнату!

— Да, Лорд, я сейчас же уберу всю грязь.

Говоривший с Ракардом Окровавленный оказался умелым уборщиком, поэтому комната вскоре засверкала чистотой. Сломанную мебель заменили, а кровавые пятна тщательно затерли. То, что осталось от могучего Каракула, было аккуратно сметено в кучку и куда-то унесено. В этом мире последствия проигрыша были катастрофическими.

Продолжая посмеиваться, Ракард уселся в кресло:

— Я – эрл. Следует ли мне говорить, как эрл? Поняли? – обратился он уже к Арку и Вольрангам. – Вы поняли? Я теперь эрл, но вам не стоит беспокоиться, я, хоть и вампир, все же не тиран. К тому же, я благодарен Вольрангам за помощь. Так что можете устроиться здесь с комфортом. Ха-ха-ха.

Новоиспеченный эрл снова разразился смехом, но Арку было совсем не весело.

«Проклятье, это плохо» — вздохнул он, пытаясь разобраться в своих смешанных чувствах.

Да, эволюция Ракарда подействовала на него воодушевляюще — он получил 170 очков характеристик, как будто разом скакнул на 17 уровней вверх. Однако для призываемых питомцев самым главным были не уровни, а ранги. Не так давно Арк узнал, что ранги, отображающиеся в информационном окне его питомцев, не были просто классификацией.

Боевые способности монстров определялись не только их уровнем или характеристиками, а, как и навыки игроков, на это влияли их ранги или классы. Навыки монстра, его ловкость, способность уклоняться от атак и действовать в сложных ситуациях определялись именно рангом.

К примеру, игрок 80-го уровня мог без особых проблем одолеть низшего монстра 100-го уровня. Однако игроку уже не так просто справиться с монстром 100-го уровня, имевшим средний класс. Если же монстр обладал «продвинутым» рангом, то его мощь увеличивалась приблизительно на 20 уровней, и для его убийства вполне могла потребоваться целая группа.

Это было причиной, по которой Арк в последнее время использовал Дедрика/Ракарда преимущественно в режиме спутникового наблюдения, а не в бою, ведь большинство монстров, с которыми ему приходилось сражаться, были именно среднего класса. Дело в том, что если монстр более низкого ранга атакует подобного врага, то либо вообще не ранит его, либо нанесет лишь часть своего урона. Есть, конечно, шанс на нанесение дополнительного урона, но только в случае если монстр находится в критическом состоянии.

А ведь дальше, в высокоуровневых локациях, их ждут монстры еще серьезнее. Независимо от того, насколько можно повысить характеристики специальной пищей, они не смогут сражаться в полную силу. Выходит, что эволюция его фамильров была просто необходима для движения вперед, поэтому он ее и выбрал, хоть и мог увеличить их характеристики путем скармливания еды.

«Как бы то ни было, Ракард теперь среднего ранга, и для него не будут применяться какие-либо штрафы, если мы будем сражаться со средними монстрами».

Проще говоря, теперь можно было применять Ракарда более агрессивно.

«Также ему добавился дополнительный слот в Высасывании Крови».

До этого момента у него была всего лишь одна ячейка для навыка Высасывание Крови, что вызывало определенные неудобства. Ведь если он хотел сохранить для Дедрика/Ракарда определенный полезный навык, тот не мог больше использовать Высасывание Крови. Теперь же, имея в своем распоряжении два слота, Арк мог выделить один для использования, и один для сохранения «на всякий пожарный».

Вместе с этим он также получил и 10%-й шанс заблокировать случайный навык противника. Каракул уже продемонстрировал Арку эффект подобной блокировки, так что он в полной мере осознавал его пользу, несмотря на то, что для гарантированной нейтрализации противника ему должно было очень и очень повезти.

«Кровавая Линия это еще и массовое проклятье!»

Определенно, эволюция прошла успешно.

«Так, Каракул побежден, мой питомец эволюционировал в Ракарда… все отлично, но…»

Арк вздохнул, глядя на Ракарда отсутствующим взглядом. Причиной его недовольства был смокинг, который был на том.

Кроваво-красный смокинг (редкий)

Тип доспеха Особый костюм

Защита 30 Прочность 23/60

Вес 15 Ограничения только для вампиров

Смокинг вампира, выкрашенный в его любимый цвет – кроваво-красный. Могущественный Каракул очень любил этот костюм, пошитый для него из самой лучшей ткани. В Землях Тьмы не так много вампиров, способных позволить себе подобную роскошь. Просто надев этот смокинг, вампир сразу же серьезно повышает самомнение.

«Достался редкий предмет, и тот только для вампиров…»

Вампиры были неигровой расой, да еще и Арк был единственным игроком, способным вызывать вампира. Иначе говоря, подобные предметы были созданы исключительно для Ракарда. Разумеется, Арк планировал приодеть своих призываемых питомцев, но…

«Ну, почему с Босс-монстра выпал редкий предмет для моего питомца?»

Если бы вещь не была эксклюзивной, он бы мог выручить за нее сотни золотых, но теперь вынужден был надеть его на Ракарда! Глядя на своего фамильяра, щеголяющего в смокинге, Арк чувствовал растущий внутри него гнев.

«Сначала мне пришлось потратить семьсот золотых на Врата Призыва, а теперь еще и редкий предмет отдать питомцу? Я что, сын олигарха? Какого черта? Почему они мне так дорого обходятся? Хотя, с другой стороны, Ракард стал Лордом».

Было бы преступлением не попытаться извлечь прибыль из подобной ситуации. Покусав в раздумье губы, Арк внезапно ухватил за хвост одну шикарную идею.

«Погоди-ка, этот замок? Та-ак», — глаза Арка засверкали, когда он начала осматриваться.

Каракул был далеко не последним вампиром в Землях Тьмы и, подобно всем своим собратьям, стремился собрать вокруг себя множество предметов роскоши. Вот и его комната была завалена картинами и статуями, и все это принадлежало теперь Ракарду! Задумавшись, Арк злорадно заулыбался, глядя на Ракарда, чей тон тем временем мало-помалу превращался из игривого в надменный.

— Вот именно, я – эрл! Дедрик жил в какой-то лачуге, но я теперь эрл! Посмотрите-ка на меня сейчас!

Дедрик, неожиданно взлетевший в иерархии, чувствовал себя не меньше чем основателем новой религии. Это было настолько абсурдным, что он не мог удержать от смеха.

— Ура эрлу Ракарду!

— Присягаем на верность новому Лорду!

— Мы никогда об этом не говорили, но нам не нравился эрл Каракул!

Слушая восклицания Окровавленных, Ракард лишь выше задирал нос:

— Кланяйтесь ниже!

— Эй, Ракард! – Арк приблизился к вампиру.

— Что? Какое ничтожество осмелилось так фамильярно… — разгневанный вампир начал было искать, на ком сорвать гнев, но, увидев Арка, икнул и сдулся. – Х-хозяин!

— О, да ты никак зазнался, — вкрадчиво протянул Арк. – Ты стал настолько важным, что мне нельзя звать тебя по имени?

— Нет, все не так… — запротестовал вампир.

Несмотря на обретенный титул эрла, Ракард оставался призванным питомцем Арка. Страдания, вынесенные им после превращения в нахального Дедрика, слишком глубоко врезались в его память, поэтому решив, что Арк снова начнет избивать его, Ракард съежился и залепетал в ответ:

— Я не знал, что это вы, Мастер. Честное слово.

«Что ж, преподанный ему урок он все еще помнит, — Арку понравилось выражение лица Ракарда. — Я подозревал, что после эволюции он снова станет наглецом, но обошлось».

— Ну, ладно. Тебе пришлось пережить кое-что неприятное, поэтому в этот раз прощаю.

После этих слов Ракард облегченно выдохнул. Арк же продолжил проникновенно говорить:

— В любом случае, я рад, что ты получил повышение. А, кстати, кому нужно сказать спасибо за это?

— Э-э… Спасибо большое, Мастер!

— Ты благодарен? Точно? – улыбаясь, Арк положил руки Ракарду на плечи: – Тогда я скажу кое-что.

— Что? О чем вы? – вдруг забеспокоился вампир.

— Резюмируем ситуацию. Благодаря мне ты… получил сотни подчиненных и этот прекрасный замок. Но что насчет всех тех проблем, через которые довелось пройти мне? – Арк с нажимом произнес последнее слово. – Я не получил ничего. Ты не считаешь это ужасным? Неприятно пройти через такое и остаться ни с чем.

— Э-э… но…

— Все в порядке, все хорошо. Тебе не придется расставаться с деньгами, — Арк огляделся и тон его изменился на почти застенчивый: – Разве что пара сувениров из замка…

— С-сувениров?

— Пара картин отсюда, да несколько скульптур. Ты же не интересуешься такими вещами, здесь они будут лишь бесполезно гнить, а мне будут дороги как память. Что скажешь? У тебя будет чистый замок, а у меня приятные сувениры. Все равно ты должен мне, разве нет? Иначе и до неприятностей недалеко.

Другими словами, Арк угрожал. Именно. Все потому, что у Арка были свои причины. Картины и скульптуры в замке были всего лишь украшениями, которыми, тем не менее, могли бы заинтересоваться торговцы. То есть, вне зависимости от наличия каких-либо дополнительных эффектов, эти украшения можно было продать за хорошие деньги. Вот такая мотивация была у Арка – упаковать это все и вывезти.

— Хозяин, н-но… — раскусив его, Ракард удивленно подскочил.

— Что? Только не говори мне, что они и вправду очень ценные!

— Нет, вовсе они не ценные… и все же…

— Вот как, ну ладно. Если ты так себя ведешь, мне тоже придется играть грязно, – улыбка исчезла с лица Арка. – Подсчитаем кое-что. Ты знаешь, каковы расходы?

— Расходы?

— Давай объясню. Ты знаешь, сколько денег я на тебя потратил? Сколько моей еды ты съел? Более того, сколько золота ушло на ингредиенты Врат Призыва? Сколько стоили расходники для победы над Каракулом? Из чьего кармана, по-твоему, все это оплачивалось?

— Э-это…

— До этого момента я и вспоминать об этом не хотел, но ты так мерзко себя повел из-за пары безделушек. Теперь я точно должен получить свое. Пора начинать считать, сколько тебя нужно избивать? Хочешь, чтобы я вытряс этот долг из тебя? Я получу его, так или иначе.

Ракард бледнел с каждым словом Арка. Уж он-то прекрасно знал о том, каким злобным и мелочным становился его хозяин, когда дело касалось денег. Арк действительно заполучит эти украшения, сопротивляться было бесполезно. Ракард был вампиром и, понятное дело, желал видеть свой замок красивым, но жизненный опыт заставил его выкинуть белый флаг:

— Хорошо, я все понял. Забирай, что хотел.

— Я знал, что ты последуешь моему совету, — рассмеялся Арк.

Таким образом, право владения замковым декором перекочевало к Арку. Сначала НПС и игроки, а теперь Арк грабил и собственных питомцев.

«Учитывая все, что я потратил на этот бой, не так уж много и выручу за продажу этого барахла. Максимум, несколько сотен золотых. Что, конечно же, не компенсирует всех моих затрат. Если в будущем возникнет недостаток денег, мне придется нажать на Ракарда посильнее».

Когда Арк наконец-то закончил угрожать своему фамильяру, старейшина Вольрангов, наблюдавший за ним безучастно, нетерпеливо спросил:

— Арк, разве сейчас удобное время заниматься этим?

— Да, ты прав, — Арк все же вспомнил о своей цели.

Настоящей причиной уничтожения Каракула была вовсе не эволюция Ракарда, а возвращение принадлежавшего Вольрангам фрагмента Трех Чудес — Лунной Частицы.

— Очевидно, что Лунная Частица спрятана где-то в замке.

— Я уже знаю, где она, — сказал Арк.

Лунный свет не проникал в Земли Тьмы, но каким-то образом Лунные камни напитывались энергией ночного светила, поэтому искать последний фрагмент следовало в подземелье. К этому моменту магия Лунных камней закончилась, из-за чего Вольранги превратились обратно в людей. Несмотря на это, Ракард стал новым господином Окровавленных, поэтому проблем с ними не возникло. Арк, Ракард и Вольранги прошли сквозь замок к узилищу пленных.

«Так, и где же Частица?», — Арк пристально оглядел территорию, на которой трудились пленники.

Очень обширная, но Каракул никогда бы не спрятал сокровище там, где его легко отыскать. Нелегко было искать Лунные камни, когда навыки Арка были заблокированы Оковами Крови, но теперь он мог использовать Обнаружение Магии. Три Чуда были предметами, наполненными огромным количеством магии, поэтому поиск Лунного фрагмента не станет проблемой, даже если он похоронен где-то в земле, которая здесь была богата Лунным камнем, так что он сможет использовать Вольрангов для поиска последнего Чуда.

«Я смогу убить двух зайцев одним выстрелом – найти Частицу и собрать Лунные камни».

Не то, чтобы камни стоили очень дорого, но ведь и медяк тоже деньги! И эти деньги буквально лежали под ногами, мимо чего Арк никак не мог спокойно пройти. И вот, только он собрался применить Обнаружение Магии…

— Что? Это же… — нос старейшины дернулся, когда тот принюхался, после чего он резко развернулся.

Неподалеку располагался сторожевой пост Окровавленных, откуда они наблюдали за рабами. И прямо сейчас у поста один парень размахивал лопатой как одержимый. Узнав его, старый Вольранг повысил голос:

— Это Альберт!

Арк обернулся на крик. Альберт был юношей, предавшим клан Вольрангов. Услышав голос старейшины, предатель отвлекся от работы и обратил свое внимание на пришельцев.

— Черт, они уже здесь… — довольно громко пробормотал он.

— Предавший клан, ты надеялся скрыться здесь? – процедил старейшина.

— Хватай его! Нет ему прощения! – со всех сторон слышались возбужденные крики Вольрангов, бегущих к посту.

Но Альберт не двигался с места, хотя к нему и приближались около десятка сородичей. Ему грозила поимка и кое-что похуже, но он и не думал убегать, продолжая копать. Интересно, почему?

«В чем дело? — размышлял Арк. — Разве Альберт не в курсе, что Каракул убит? Почему он не убегает? Почему роет дальше?»

В следующую секунду он понял причину, но было поздно.

— Стойте, он сейчас!.. — закончить он не успел.

— Ты попался!

— Ты заплатишь цену за позор клана!

С радостными криками Вольранги бросились на Альберта, скрывшегося под их телами. В тот же миг из образовавшейся кучи-малы ударил тусклый свет, и всех Вольрангов разбросало в стороны, как игрушки. А затем появилась стремительная тень, в мгновение ока преодолевшая десятки метров – именно она и раскидала Вольрангов. Как только тень замерла, Арк сразу опознал ее, это был Альберт. Но он изменился, приняв облик огромного волка с густой серебристой гривой, трепещущей за его спиной. Увидев, что Альберт сжимает в лапе, Вольранги разразились гневными криками.

— Лунный камень?! Не, это… Лунная Частица!

Она действительно была спрятана здесь? Что ж, как Арк и предполагал до прибытия в эти подземные катакомбы — Частица была надежно укрыта под землей и находилась под присмотром Окровавленных. Вот почему Альберт не сбежал, а продолжал копать. Хотя в любом случае он не ушел бы слишком далеко в облике человека, поэтому ему пришлось рискнуть и попытаться отыскать Частицу в надежде на то, что она наделит его невероятной мощью.

— Ах, ты…

— Сокровище клана в руках предателя!

Альберт визгливо расхохотался в ответ на выкрики сородичей.

— Жалкие глупцы! Вы думали, я просто смирюсь?! – предатель оскалил клыки.

Вольранги испуганно попятились.

Однако Арк лишь почесал затылок: «Этот парень – идиот?».

Действительно, обратившись в серебристого волка, Альберт стал намного сильнее, чем был в облике человека, а трансформация с Лунной Частицей усиливала его еще больше, чем со слабым Лунным камнем. С этой Частицей Вольранги могли на равных сражаться с самим Каракулом, невзирая на действие Темной Крови. Тем не менее, при появлении Частицы все остальные Вольранги также обратились в волков, а так как из подземелья был лишь один выход, то неважно, насколько сильнее стал Альберт, он все равно не сможет одолеть всех своих трансформировавшихся сородичей.

Даже если бы здесь не было ни одного Вольранга, все Окровавленные в замке уже были слугами Ракарда, а сам выход был перекрыт Арком. Вероятность успешного бегства Альберта составляла 0,0001%. Иначе говоря, Альберт был обречен на неудачу.

— Что ж, скажи спасибо, что протянул так долго, невоспитанный волчонок, – Арк зашагал вперед, намереваясь сломать предателю пару костей. – Такие сложности создаешь… из тебя выйдет прекрасная отбивная.

— Стоять! – зарычал Альберт. – Еще шаг и я проглочу Лунную Частицу!

— Ой, ну прекрати! Это что, по-твоему, угроза? Ты уверен, что сумеешь так быстро ее переварить? Хочешь, попробуем? Я же вскрою тебя раньше, чем она упадет в твой желудок.

— Погоди немного, — перебил Арка старейшина. – Альберт, не делай этого. Если Вольранг проглотит Лунную Частицу, это грозит всем серьезной бедой.

— Что? – изумился Арк. – Он и правда сможет переварить ее за пару секунд?

— Вольранги черпают свою силу от Луны, поэтому, если один из нас проглотит Лунную Частицу, то магия переполнит его и превратит в ужасное чудовище. Он будет обращен в бога Фенрира. Мы не можем допустить превращения Альберта в Фенрира, — покрывшийся холодным потом старейшина потряс головой. – Но это не единственная проблема..

— Не единственная?

— Как только сила Лунной Частицы будет исчерпана, она превратится в обыкновенный камень. Конечно же, это сокровище восстановит свою мощь, но процесс может занять десять или даже двадцать лет. Не думал, что Альберт осмелится использовать это против нас.

Лицо Арка посерьезнело. На самом деле он не видел никаких сложностей в превращении Альберта в Фенрира. Тот, может быть, и бог, но все же монстр, а поблизости были сотни Вольрангов и Окровавленных. Неважно, насколько силен монстр, ему не устоять в одиночку против всей толпы. Однако вторая часть проблемы, потеря одного из Трех Чудес своей силы, заставляла задуматься.

«20-30 лет для восстановления силы? В таком случае, даже если я добуду Частицу, то не смогу получить бонусные способности или найти подсказки по смене класса».

— Ну что, осознали свое положение? — снова раздался визгливый смех Альберта.

— Сволочь! — в ответ послышались ругательства разгневанных Вольрангов.

Арк снова шагнул к предателю, и тот сразу же поднес Лунную Частицу к пасти.

— Ты не слышал? Еще шаг, и я проглочу ее!

— Проглотишь Частицу и станешь безумным монстром.

— Пфф, после смерти Каракула у меня все равно нет выбора, это был мой план на крайний случай. Если я обращусь в Фенрира, я вам всем устрою настоящий ад! Ну и Частица станет обычным булыжником.

— Этот ублюдок…!

— Не слушайте его, старейшина!

— Мы должны разорвать его на куски!

Возбужденно ругались Вольранги, в то время как Арк, вздохнул:

— Чего ты хочешь?

— Я знал, что вы уступите! – Альберт залился смехом. – Чего и следовало ожидать от людей, это лишь тупые волки готовы пожертвовать конечностями ради своей чести. Я прекрасно тебя понимаю.

Продолжая смеяться, предатель огласил свои требования:

— Я знаю, что Сеутандаль вознесся в Средиземье. А значит, нет необходимости торчать в этой дыре. Во-первых, мне нужна безопасность, второе, я не желаю, чтобы хоть кто-то последовал за мной, когда я покину Земли Тьмы. И третье, золото. Мне нужны деньги, если я собираюсь жить в Средиземье как человек. Пять тысяч золотых. Немедленно приготовьте пять тысяч монет!

Альберт говорил, будто террорист, удерживающий заложников. С другой стороны, так оно и было.

— Погоди, а что насчет Лунной Частицы?

— Пусть один из детей Вольрангов сопровождает меня. Как только я с деньгами доберусь до Средиземья, я передам ему Частицу. Мне она все равно ни к чему за пределами Земель Тьмы.

— Откуда мне знать, что ты сдержишь свое слово?

— Меня не волнует, веришь ты мне или нет. Разве у тебя есть выбор? — Альберт снова поднес Частицу к своей пасти, угрожающе пощелкав зубами.

Каждый раз, когда он так делал, Арк чувствовал, что его кровяное давление устремляется в небеса. С чего он вдруг должен терпеть угрозы этого комка шерсти, продавшегося Каракулу? Только с того, что это необходимо для смены класса.

«И все же я не могу просто так принять его требования».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 1. Домашняя собака (Часть 2)**

Внеочередное пропущенное обновление (первое из трех)

Пять тысяч золотых. Арк должен отдать этому лохматому пять тысяч? У него сейчас даже суммы

Пять тысяч золотых. Арк должен отдать этому лохматому пять тысяч? У него сейчас даже суммы такой нет, а если бы и была, он не собирался отдавать деньги волку. Допустим, он примет условия, где гарантии, что Альберт выполнит свою часть сделки? Предавший раз…

«Урод, он меня за идиота держит?» — на месте самого Альберта Арк ни за что бы не отдал Лунную Частицу.

Он заявил, что Частица будет бесполезна для него в Средиземье, но это правда лишь отчасти. Она не нужна будет предателю для обращения в волка, но в качестве защиты от преследования Арка и Вольрангов ей цены нет. Кто же расстанется с такой вещью добровольно?

«Я не могу позволить ему проглотить Частицу. Ладно, пришла пора отчаянного плана», — Арк вздохнул с унылым видом, в то же время связавшись с Ракардом:

«Ракард, я отвлеку его внимание, а ты скройся и подберись к нему сзади. Этот тип следит только за мной и Вольрангами, тебя он не заметит, если ты будешь в облике летучей мыши. Подкрадись и хватай Частицу, когда он потеряет бдительность».

Когда Арк закончил инструктировать питомца, то почувствовал беспокойство вампира. Хоть Ракард сумел нанести поражение Каракулу и стать эрлом, он вовсе не был уверен в своей способности противостоять обратившемуся в волка Альберту.

«Не бойся, это же Земли Тьмы. Если все пойдет в разнос, он не осмелится убить тебя, иначе просто разъярит Владыку».

Беспокойство Ракарда сменилось облегчением, спустя мгновение он кивнул и ответил:

«Понял. Все сделаю, если ты не тронешь мои замковые украшения».

«Что?» — Арк нахмурился, но Ракард предпочел сделать вид, что не заметил этого, глядя вдаль и что-то насвистывая.

Он что, пытается извлечь выгоду из сложной для хозяина ситуации? Фамильяр, пытающийся ограбить собственного хозяина! Арк сгорал от тщетного желания применить на Ракарда Темный Клинок, но если Альберт проглотит Лунную Частицу, то эти украшения станут его наименьшей проблемой.

«Хорошо, но ты должен добыть ее».

«Само собой!» — с энтузиазмом отозвался вампир, превращаясь в летучую мышь и направляясь в тыл Альберта.

В это время Арк пытался отвлечь внимание предателя и потянуть время:

— Я принимаю твои условия, но у меня нет с собой пяти тысяч золотых. Мне очень жаль.

— Нет денег, нет переговоров, — отрезал Альберт.

— Погоди, погоди! Я могу найти деньги, но мне нужно время, чтобы собрать нужную сумму. Пять дней, все-таки пять тысяч – немалые деньги. Мне придется покинуть Земли Тьмы.

— Ты серьезно предлагаешь мне ждать пять дней?

— Не можешь? Тогда как насчет пятидесяти монет? Их я могу отдать тебе прямо сейчас.

— Что-о? Ты, Искатель Истины, торгуешься за Лунную Частицу? Да еще и предлагаешь всего пятьдесят золотых? Это же сотая часть от того, что я требую!

— Ну и что мне делать? У меня нет сейчас таких денег.

— Вот… — нос Альберта внезапно задергался, принюхиваясь, он резко обернулся и в темноте раздался сдавленный вскрик обнаруженного Ракарда, после чего Альберт, дрожа от гнева, уставился на Арка: — Очень глупый поступок.

«Черт возьми, я совсем забыл, что он волк» — Арк не учел острого обоняния зверя.

— Нет-нет! – он замахал руками, торопливо оправдываясь, — Я даже не подозревал, что этот тип что-то замыслил!

— Чушь! Считай, что переговоры не удались!

Арк зашипел от досады:

— Остановите его! Ракард, делай что хочешь, но достань Частицу!

— П-понял! – вампир стрелой бросился вперед, после слов Арка, который применил Спринт.

Однако Ракард был в пятидесяти метрах от Альберта, а сам Арк — в нескольких сотнях. У них не было ни единого шанса помешать предателю проглотить камень.

«Проклятье! Неужели Частица так и пропадет?» — Арк даже застонал от отчаяния, видя, как камень уже почти исчез в пасти Альберта.

Бум! Внезапно раздался непонятный резкий звук, и Альберт, содрогнувшись, выронил Лунную Частицу. Арк понятия не имел, что случилось, но времени на выяснение не было – предатель уже снова тянул свои трясущиеся лапы к камню.

— Темный Клинок! – Альберт уже почти коснулся Частицы, когда Арк применил на нее свой навык. – Ракард, давай!

— Да ловлю я!

Вампир ловко выхватил Лунную Частицу из воздуха, и в этот момент десятки Вольрангов, отошедших от замешательства, бросились вперед, хватая предателя.

— Уф, невероятно!

Инцидент с похищенной Частицей разрешился за какие-то секунды.

Таинственный фрагмент, наполненный древней силой.

Это загадочный камень, поверхность которого испускает темную ауру. Для ее изучения требуется 50 очков в навыке Знание Древний Реликвий.

Пока предмет не изучен, он налагает штраф в 50% ко всем характеристикам владельца.

Наконец-то Лунная Частица оказалась в руках Арка. Альберт же был надежно пригвожден к полу разъяренными Вольрангами.

— К счастью, все обошлось, — Арк облегченно вздохнул. — Но кто же напал на Альберта?

— Я… это был я… — что-то выскочило из-за кучи Вольрангов.

— А? Ты..? – увидев говорившего, Арк удивленно округлил глаза.

К нему с лопатой в руках приближался один из рабов — монстр Флип. Арк уже и забыл, что в этом подземелье содержались десятки рабов. Благодаря спавшим Кандалам Боли они уже знали о гибели Каракула, но, не имея возможности оценить новую ситуацию, прятались в подземелье, где и стали свидетелями стычки Арка с Альбертом.

— Я все объясню… Хотя Кандалы нас больше не держат… Мы все еще остаемся рабами… Это не изменилось, и тем, кто будет решать нашу судьбу… Твой питомец, нет… То есть это будешь ты… Поэтому я подумал, что должен помочь вам.

— Но как ты сумел подойти к нему незамеченным?

— Хе-хе-хе, при приближении к мохнатым… Ни один из них не почует меня…

Не нужно быть гением, чтобы понять, о чем он толковал, как-никак он был монстром-блохой, а Альберт и Вольранги, по сути, являлись волками. Логично, что ни один из них не мог учуять запах Флипа.

— Большое тебе спасибо.

— Нет, это вам спасибо, — пробормотал Флип, испуганно попятившись при приближении Ракарда. Десятилетиями он жил в рабстве у Каракула, но теперь новым Лордом стал питомец Арка.

Остальные рабы также нерешительно выбирались из своих камер, когда своды подземелья огласил неожиданный яростный рев:

— Ублюдок!

Арк, Вольранги и Флип одновременно развернулись на крик – один из монстров бежал прямо на Арка. У него были глубоко запавшие глаза, угрюмое почерневшее лицо, а все его тело было закутано в рваное тряпье. Кошмарное чудовище, которое выглядело до крайности истощенным.

«Что это с ним такое? Откуда такая тварь взялась среди рабов?»

Вольранги и Окровавленные, решив, что конфликт разрешился, стали беспечными, что дало возможность монстру проскочить мимо них и замахнуться киркой на Арка, однако тот машинально выхватил меч, и металл зазвенел о металл. Ослабевшая от голода тварь наступила на лоскут собственных лохмотьев и рухнула наземь. Арк, забыв нанести удар, уставился во все глаза на лежащее перед ним чудовище.

«Что за черт? Он выскочил только для того, чтобы сыграть в клоуна?»

Монстр, не поднимаясь с земли, неожиданно втянул голову в плечи и захныкал.

— Он плачет? – поразился Арк. – Эй, Флип, кто это?

— Это… — Флип поскреб голову, подбирая слова, но тварь, вздрогнув от слов Арка, вскинулась и снова попыталась достать его киркой.

— Да чтоб тебя! Кто ты вообще такой? — Арк, увернувшись, мощным пинком в челюсть отправил монстра обратно наземь.

Секунду спустя тот, словно зомби, снова вскочил и, завопив, бросился на Арка:

— Ты ударил меня? Ты посмел меня коснуться? Я порву тебя за это!

— Да кто же ты такой? Стой, твой голос… — чуя что-то странное, Арк посмотрел на монстра при помощи Кошачьего Взгляда и, рассмотрев всплывшее над тем информационное окно, не сумел сдержать удивленный возглас: — Баксиль?!

Да, это был именно он. Лицо Баксила исказилось, когда он услышал крик Арка:

— Ты что, и правда меня не узнал?

— Нет! Во имя всего святого, что с тобой случилось?

— И ты еще спрашиваешь?! — Баксиль в ярости стиснул зубы, но тут же сорвался на крик: — Посмотри на меня! Я целыми днями копал, не зная ни сна, ни отдыха! А по вечерам он на ужин высасывал из меня двойную порцию крови! И все потому, что ты бросил меня!

Каракул был глубоко оскорблен бегством Арка, но, поскольку тот ускользнул от него, вампир обрушил весь свой гнев на Баксиля. Попытка побега вместе с Арком, поражение его, Каракула, свиным снарядом и все остальное сделало жизнь Баксиля в заключении невероятно сложной и опасной.

Что-то подобное Арк и подозревал, когда оставил торговца: «Но я и представить не мог, что дойдет до такого…»

С момента его бегства прошло всего три дня, но они были намного сложнее предыдущих восьми дней. Основной причиной всех проблем Баксиля стало решение Арка использовать торговца в качестве свиного снаряда. Но что толку обсуждать это сейчас, когда ничего уже не изменить? Да, Арк чувствовал за собой небольшую вину, но что сделано, то сделано. И разве не его успешное спасение привело к уничтожению Каракула и освобождению самого Баксиля?

— А… это… ну, прости.

— Что? Что?! ЧТО?! Ты хочешь отделаться одними извинениями?!

— Слушай, сопляк, ты чего так ерепенишься? Все уже улажено, давай забудем, — Арк криво ухмыльнулся Баксилю.

И тут случилось что-то невообразимое – один глаз торговца внезапно выпал. Упав на колени, Баксил торопливо подхватил глаз и вставил обратно в глазницу, бормоча:

— Мои глаза… мои глаза…

— Что за дьявольщина с твоими глазами?

— Это все ты виноват!

— Да о чем ты говоришь? Как я могу быть виноват в том, что у тебя глаза вываливаются?

— Не знаю, не знаю я! Ты во всем виноват!

— Гниль… вот как это называется, — вмешался Флип, почесывая лоб.

Вот в чем заключалась абсурдность ситуации. После бегства Арка Каракул выпивал из Баксиля двойную порцию крови. Даже имея обмен веществ свиньи, торговец не в силах был ежедневно восстанавливать такую кровопотерю, из-за чего в считанные дни его тело дошло до крайней степени истощения. Но Каракул был все еще зол и продолжал высасывать из Баксиля последние капли крови.

И в какой-то момент с тем случилось нечто, чего Каракул никак не ожидал – в опустошенном организме торговца образовался вакуум, который втянул в себя немного крови самого вампира. Каракул же был могущественным магическим существом высочайшего происхождения, когда-то жившим в замке Бессмертных, благодаря чему Баксиль начал превращаться в вампира. Но такого количества крови Каракула хватило лишь на то, чтобы сделать из торговца монстра.

— Но чужеземец не может стать Окровавленным, — продолжил Флип. – Каракул знал, что иногда его кровь попадает обратно в его жертвы, но не придавал этому значения.

Каракул и подумать не мог, что способности, что он применял к Баксилю, изменят кровь его жертвы. В давние дни Каракул при помощи своих летающих глаз наблюдал за детенышами вампиров, и теперь эта способность как-то перекочевала к Баксилю.

«Что ж, парню невероятно повезло, он заполучил интересный навык. Любопытно, можно ли как-то с пользой применять его?» — Арк весело рассмеялся, что еще больше разозлило теревшего глаза Баксиля:

— Ты еще и смеешься надо мной?

— А что такого? – Арк задрал подбородок и взял нахальный тон. – Я никак не мог тебе помочь. Я должен был снова рискнуть своей свободой? В таком случае ты бы и дальше оставался в подземелье, копаясь с киркой в грязи. Но я спасся, и Каракул уничтожен, а ты освобожден. Так чего же ты жалуешься? Разве не следует меня поблагодарить за это?

— С этой стороны… — пробормотал Баксиль, облизывая губы и поглядывая на Арка.

Тот и правда испытывал сочувствие при взгляде на жалкое существо, в которое превратился торговец. Но истина штука упрямая, а Баксиль не желал принимать ее, даже глядя ей в лицо. Что же, в таком случае… Арк наклонился и, схватив его за воротник, поднял:

— Ты пришел в себя? Дождусь я от тебя благодарности, а?

Баксиль побагровел – злодей перешел, наконец, к угрозам. Он открыл было рот, но Арк ухмыльнулся и зашептал:

— Я понимаю, что ты чувствуешь, я же не совсем бессердечный. Но стоит ли нападать на меня?

— Тебе меня не запугать! Я уже взглянул в самые глубины ада!

— То есть, еще одна прогулка туда тебя не устрашит?

— Что? – опешил Баксиль, удивленно глядя на Арка.

Тот улыбнулся и продолжил доверительным тоном:

— Ну, сам подумай. Ты же был схвачен Каракулом и заперт в подземной тюрьме, так? Но теперь Каракул мертв, а новым Лордом стал мой фамильяр. Другими словами, есть реальная возможность снова запереть кого-нибудь в одной из самых глубоких дыр. Смекаешь?

— … — стискивая рукоять кирки, Баксиль отчаянно запотел.

— Почему ты дрожишь? – притворно удивился Арк. – Расслабься. Это просто одна из возможностей, — Арк вытер пот со лба Баксила и продолжил увещевать его: — Ну, что, проблема улажена? Да, я оставил тебя, спасая себя, но я же и освободил тебя, разве я не заслуживаю благодарности?

Баксиль посерел от ужаса – ему прямо намекали на возможность повторного заключения! Он знал Арка, знал, что тот и глазом не моргнет, претворяя подобную угрозу в жизнь. Пришлось смириться и поддаться на угрозы, однако Баксил не собирался сдаваться без боя:

— Я понимаю… Но у меня есть одно условие.

— Условие?

— Мне нужен подчиненный.

— Эм… что?

— Я хотел сказать тебе об этом раньше. Представляешь, какой объем работы я делаю? Запасаюсь ингредиентами, снимаю видео, бегаю по твоим поручениям. Даже от твоих питомцев никакой помощи нет. Раньше мне помогали братья, но сейчас… Подчиненный улучшит мою мотивацию и выработку.

«Проклятье, разве я в этом виноват?» — Арк в замешательстве почесал затылок.

На самом деле, раньше он бы просто отмахнулся от таких претензий, но сейчас он нуждался в Баксиле. К тому же, тот был игроком, а не НПС-ом, и существовали определенные границы, до которых действовало простое запугивание, но собственный подчиненный… Он что, хотел забрать одного из фамильяров Арка? Нет, это не было чем-то сложным, но Ракард презирал Баксиля и не стал бы слушаться кого-нибудь кроме Арка. То же было справедливо и для Радуна с Разаком.

«Ракард только-только стал эрлом, будет проблемой заставить его служить Баксилю. Кроме того, задачей подчиненного будет избавлять Баксиля от стресса… Неважно, что я скажу им, ни Ракард, ни Разак не признают его своим хозяином. Но и отказать ему я не могу…»

Отказ Баксиля от съемки видео станет для Арка серьезной проблемой. Сейчас торговец повиновался из-за страха быть брошенным в подземелье, но кто знает, как он поведет себя после того, как они покинут Земли Тьмы.

«Лучше всего купить питомца».

В Новом Свете существовали и иные питомцы, кроме призываемых фамильяров. Загвоздка была в том, что даже простая зверушка вроде белки стоила несколько сотен золотых, а Баксилю нужен был не простой питомец, а подчиненный, которому он смог бы приказывать.

«Стоп, подчиненный?» — кажется, у Арка только что возникла блестящая идея.

— Так тебе нужен помощник, чтобы разгрузить тебя? – Арк улыбнулся и отошел к собравшимся Вольрангам.

Волки сгрудились вокруг Альберта, буравя его кровожадными взглядами.

— Давайте разорвем предателя на куски!

— Ему нельзя спускать нашего унижения!

Арк незаметно просочился между ними и обратился к старейшине:

— Старейшина-ним, не могли бы вы вверить заботу об этом типе мне?

— Отдать его тебе? Ты же не собираешься помогать ему?

— Я стал рабом Каракула именно из-за Альберта, поэтому хотел бы убить его на месте. Но он по-прежнему является потомком Вольрангов, что бились рядом с героем Мабаном против темных сил. Убийство Альберта, конечно, смоет позор, понесенный вашей честью, но это будет слишком милостиво по отношению к предателю.

— Хм… Полагаю, ты прав, — кивнул старейшина с едва заметным вздохом.

— В таком случае, — продолжил Арк, — почему бы вам не отдать Альберта мне? Вольранги следовали за Мабаном и, если я заберу предателя, вы не понесете урона чести. А переданный мне в качестве своего наказания он, возможно, когда-нибудь снова обратится к традициям клана.

Скрывая настоящую причину, которой было желание обеспечить Баксиля помощником, Арк на ходу выдумывал различные доводы, но старейшина вовсе не выглядел убежденным ими.

— Я понимаю твои намерения. Если бы он послужил потомкам героя Мабана, то мог бы исправиться, но его проступок слишком страшен. Будет ли его служение тебе достаточным наказанием, чтобы смыть этот грех? К тому же, он может отказаться слушать тебя…

— Вам не следует беспокоиться об этом, и я это докажу. – Арк приблизился к предателю-Вольрангу, который тяжело хватал воздух, лежа на земле. – Эй, Альберт! Ты слышал, о чем я говорил? Что скажешь?

— Я никогда не стану служить тебе! Я все еще Вольранг, и я лучше умру…

— Я так и думал. Радун, Кандалы Боли!

Это были те Кандалы, что Арку пришлось носить во время своего пленения. После бегства с территории Каракула они потеряли силу, и Арк смог избавиться от них, но предпочел припрятать их до лучших времен. И сейчас эти кандалы со звоном сомкнулись на руках Альберта.

— Ты же знаешь, как эта штука работает, да?

— Это же… Гад! Так нельзя…

— Неверный ответ.

Арк пнул предателя и тот завопил от боли. Каракул погиб, но его Кандалы продолжали работать. Эффект, наложенный на предмет ни капли не изменился, он по-прежнему увеличивал боль в десять раз. Арк же продолжительное время занимался тхэквондо и знал, как причинить боль. Поэтому, когда он ударил Альберта в болевую точку, тот почувствовал десятикратную вспышку боли и не сумел сдержать громкий крик, заставивший обернуться к нему всех Вольрангов в округе.

— Ты, сволочь, — прохрипел предатель, — ты не человек даже! Ты, наверное, замаскированный…

— Не желаю даже слышать подобного, — отрезал Арк, снова пиная Альберта.

— Стой! Помогите мне! Нет! Я лучше умру…

— Что, не нравится?

Еще один удар, еще один вопль. Арк смеялся и продолжал колотить Альберта. Рабы, Вольранги и даже Окровавленные, став свидетелями подобного насилия, побледнели от ужаса. Трудно сказать, сколько это продолжалось, но каждый раз, когда Арк поднимал руку или ногу, Альберт выл и катался по земле, обезумев от боли и страха, пока ему не удалось схватить своего мучителя за полу плаща.

— Я сделаю все! Все, что скажешь! Пожалуйста, позволь мне служить! Умоляю, не бей меня больше!

Арк удовлетворенно улыбнулся и вернулся к старейшине.

— Ну вот, вы все слышали. Что скажет старейшина-ним?

— Возможно, — пожевал губами старый Вольранг, — служить тебе будет для него пострашнее смерти… да, — кивнув, он сглотнул слюну.

Остальные Вольранги поспешили согласиться с ним, некоторые даже смотрели на Альберта с жалостью.

— Эй, Баксиль! Что скажешь насчет такого помощника?

— А? Конечно! – Баксиль удивленно кивнул.

Старейшина, наблюдавший за ними, печально вздохнул:

— Альберт, ты согласен с тем, что, избрав его своим Хозяином, ты искупишь все свои грехи?

— Да…

— Прекрасно. Ты предатель, но ты все еще часть нашего клана. Мне не нужно объяснять тебе, что наша цель – в служении. В соответствии с обычаями, ты должен быть готов служить и повиноваться.

Альберт вздрогнул от этих слов, но дослушал старейшину с гордо поднятой головой. Бросив на Арка долгий взгляд, он подошел к Баксилю и, поколебавшись мгновение, опустился на землю, подставляя торговцу свой живот. Таким образом, животные выражали свою покорность.

— А теперь, будь добр, погладь его живот, — произнес старейшина. – Это скрепит обет повиновения.

Трясущимися руками Баксиль потер брюхо Альберта, и тот немедленно запыхтел, высунув длинный язык. Старейшина и остальные Вольранги наблюдали с серьезными лицами, будто они стали свидетелями священного ритуала. Таким вот образом Альберт стал домашней собакой Баксиля. И, поскольку все проблемы были улажены, Арк направился к Ракарду.

— Ракард, вернемся к нашим баранам. Ты упомянул, что хочешь оставить украшения за то, что стащил Частицу у Альберта.

— Я такое сказал? – Ракард деланно рассмеялся. – Не припомню. Даже если такое и было, то вовсе не я добыл тебе Частицу.

— То есть, ты так не считаешь? Значит, я могу получить свои сувениры, как мы и договаривались?

— Ну конечно, забирай! Я таким барахлом совсем не интересуюсь.

На лице Ракарда были написаны его истинные чувства, но не только Баксиль был устрашен недавним актом страшного насилия. Ракард стал самоувереннее, возвысившись до эрла, но участь Альберта живо напомнила ему о его собственном прошлом.

— Ну, тогда у нас случился хэппи энд, — Арк счастливо расхохотался, не замечая, что смеется лишь он один.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 2. Задание на смену класса (Часть 1)**

— Эй, Беляк!

— Б-беляк? Кто это? – Альберт, продолжая лежать на земле, поднял взгляд на Арка.

— Теперь это твое имя, — ехидно ухмыльнулся тот в ответ.

— Но я же Альберт…

— О-о, — протянул Арк, — так тебе не нравится выбранное мной имя?

Глядя на каменеющее лицо Арка, Альберт задрожал, желая сейчас просто исчезнуть. Не похоже было, что он готов оказывать хоть какое-то сопротивление – уши прильнули к голове, хвост поджат, а сам он трясется, что твоя осина.

— Я все понял, — дрожащим голосом ответил Вольранг. – Зовите меня Беляк или любым другим именем, каким вам будет угодно.

«Видимо, урок все же пошел впрок», — хмыкнул Арк, кивая с довольным видом.

И в самом деле, он задал Альберту такую жестокую взбучку с определенной целью: воспитывая собаку, отношения между хозяином и слугой должны быть установлены предельно четко с самого начала. Если с диким зверем поначалу обходиться мягко, то в дальнейшем управлять им будет очень сложно. Альберт же принадлежал к волкам, и у Арка не было никаких гарантий, что тот не взбунтуется рано или поздно. Вот и еще одна причина, по которой имя Вольранга было заменено на собачью кличку. Каждый раз, слыша «Беляк», он будет вспоминать сегодняшнюю боль.

— Надеюсь, Беляк, мне не нужно еще раз повторять, что с этого дня ты ручной песик Баксиля? Это понятно? В нашей группе ты – на самом дне. И Баксиль, и все мои фамильяры имеют право тебе приказывать, усек?

— Баксиль… — глухо прорычал Альберт, вернее, Беляк.

Как бы ни повернулись сейчас для него дела, он все еще оставался волком. Служить Арку, потомку Героя Мабана, было для него хоть сколько-то приемлемо, но необходимость подчиняться свинье глубоко ранила его гордость.

— Что за вид? – нахмурился Арк. – Чем-то недоволен?

— Нет, все прекрасно! — одного только мрачного взгляда Арка хватило, чтобы Вольранг тут же превратился в послушного песика.

— Молодец, молодец. Хорошая собака, – Арк потрепал Беляка по голове, после чего посмотрел на торговца: – Эй, Баксиль, у тебя-то нет проблем с твоим помощником? Теперь ты будешь заботиться о Беляке.

— А? Я?

— Естественно. Тебе же нужна была помощь.

Беляк был слугой, но на его содержание и пропитание все равно придется тратить деньги. Причина, по которой Арк назначил Баксиля ответственным за воспитание Беляка, была в том, что он хотел переложить все расходы на свинью. Баксиль же, ознакомившись с информацией о стоимости еды для Беляка, едва не заплакал, но, помня недавнюю вспышку насилия Арка, жаловаться не рискнул.

«Проклятье, как и следовало ожидать, я не могу ему противостоять…» — Баксилю пришлось смириться.

— Ну, что, теперь начнем впахивать! — желая как-то разрядить атмосферу, Арк хлопнул в ладоши.

— Впахивать? Разве мы здесь не закончили?

— Нет, — Арк покачал головой с самым серьезным видом. – Осталась еще одна важная вещь. У нас был хэппи-энд, теперь пришла пора для не менее счастливого эпилога.

Да уж, по-настоящему важной частью любой сказки была не сама история, читателей на самом деле волновало то, что случалось после хэппи-энда. Становился ли полюбившийся протагонист богатым?

«Жаль, но реальный мир не так чудесен, как все эти сказки, — удрученно подумал Арк. — На самом деле герой погиб в жутких мучениях».

Но какая сказка готова взять на себя ответственность за крушение детских мечтаний? Для Арка же единственной вещью, способной оживить надежды и мечты был капитализм. Вот в него он верил. Именно поэтому он, не колеблясь ни секунды, намеревался выжать из ситуации все, что только возможно.

— Беляк, ты ведь довольно долго жил в замке? Ты покажешь мне в нем каждый уголок.

Понятно дело, что он намеревался вовсе не на экскурсию по вампирскому замку. Его целью было возмещение своих расходов, вызванных эволюцией Ракарда.

— Это комната для гостей.

— Погоди-ка. О, да тут есть парочка неплохих безделушек!

Заставив Беляка провести его по всему замку, Арк понаставил по пути красных меток, а следом шел Баксиль, упаковывавший все помеченное в свои сумки. Проработав какое-то время в антикварном магазине, Арк набрался опыта, помогающего ему определять ценные предметы. Будь он один, то старался бы выбирать лишь то, что имеет действительно высокую стоимость, но с ним был Баксиль, опустошивший свои сумки еще перед тем, как отправиться в путь. Более того, у Беляка, как неигрового персонажа, тоже был небольшой рюкзак.

«И мне не нужно беспокоиться о свободном месте, — так что Арк лепил свои красные метки на все, что видел, даже если это стоило всего лишь медяк, не пропуская даже вилки, тарелки и ножи. — Здесь добычи намного больше, чем я представлял».

Особенно Арк был впечатлен хранилищем. В Землях Тьмы тяжело было найти что-либо кроме различных предметов декора, а позже он узнал, что Окровавленные не пользуются оружием и доспехами. Они же монстры, вооруженные бритвенно-острыми когтями и толстенными шкурами, которые, кстати, и остаются в качестве добычи после их смерти. Однако в самом хранилище Арк обнаружил приличное количество Лунных камней и всякой всячины.

— Каракул собрал часть этих предметов на побережье, — пояснил один из Окровавленных.

Арк тихонько рассмеялся, довольный тем, что вампир сумел осчастливить его даже после своей смерти. Естественно, что все содержимое хранилища отправилось в сумки Баксиля.

«Жаль, что здесь нет магических предметов, тем не менее, я сумею выручить за все это шесть-семь сотен золотых. Это едва покроет расходы на один портал вызова, но все же больше, чем я ожидал».

— Мой замок… мой замок… — причитал Ракард со слезами на глазах.

Что за человек может прийти в дом своего питомца и обчистить его вплоть до дверных ручек? Вольранги, взирающие на Ракарда с сочувствием, тихонько переговаривались:

— И это потомок Героя Мабана, которого так ждал Старейшина-ним?

— Да уж, он ведет себя совсем по-иному, нежели мы слышали…

— Ну, так мы и Мабана не встречали…

Волчий Старейшина смущенно чесал макушку. Арк тоже слышал все эти шепотки, но они его нисколько не волновали. Он знать не знал, что там Вольранги напридумывали себе о Мабане, но разве легендарным героям не нужно что-то есть? А для того, чтобы сразить дьявола, придется потратиться на дорогу и расходные материалы. А игра всего лишь отражала реальность. Если герой вломится в дом и начнет бить вазы в поисках спрятанных денег, НПС-ы будут иметь полное право злиться. И была лишь одна причина, по которой им приходилось мириться с поведением Арка. Он снова захихикал, подумав об этом: «Все потому, что я герой!».

Точно, герои с припиской «легендарный» имеют определенные привилегии. К тому же, у Арка была проблема, насущная даже для героя.

«Даже потомку легенды нужно платить за жилье!»

Нет, у него еще сохранились сбережения от продажи предметов из лаборатории и запасов Магаро, так что ему можно было не беспокоиться об оплате жилья. Но, как только он выплатит ренту, то баланс будет в опасной близости от нуля.

«Приходится экономить каждый медяк».

Да и разве Арк не был потомком одного из самых известнейших героев Нового Света?

Тем не менее, он не мог забыть о вознаграждении за задание, поэтому, уже заканчивая обчищать вампирский замок, Арк нашел Старейшину Вольрангов.

— Старейшина-ним, вскоре вы освободитесь от власти вампиров и сможете вернуть былую славу.

— И все благодаря тебе. От имени клана я говорю тебе спасибо.

— Да уж, семья Вольранг снова воспрянет, — Арк улыбнулся.

«Чего это он повторяется?» — тут Старейшина откашлялся, будто что-то вспомнив, и заговорил:

— Кхм, я помню, что должен тебе награду. Как ты знаешь, мы жили под пятой Каракула целый век, и вряд ли можем похвастать чем-то особенно ценным. Эта вещь тебя устроит? — Старейшина, пошарив в рюкзаке, вынул ботинки, сработанные из серебристой кожи.

Волчьи Лапы (редкий)

Тип доспеха Кожаные ботинки

Защита 60 Прочность 60/60

Вес 15 Ограничения 200 уровень

Подобные ботинки носили легендарные волчьи воины, давным-давно сражавшиеся вместе с Героем Мабаном. Человек, одевший эти ботинки, становится быстрым, как волк.

Прыжок — позволяет прыгнуть на расстояние до 10 метров. Время перезарядки: 5 минут. Затраты маны: 50>

Задание Месть Вольрангов завершено.

«Ух ты, редкий предмет!», — у Арка отвисла челюсть. В общем-то, все было логично: за задание со сложность B+ он получил редкий предмет.

«Но почему из всех предметов именно ботинки?»

Не то, что бы ему они не нравились, но сейчас он носил Ботинки Духа Ветра, и Лапы, учитывая ограничение по уровню, обладали лучшей защитой и свойствами. Но вот дополнительные эффекты не так уж и сильно превышали те, что давала ему экипированная обувка. Кроме того, у Духа Ветра было еще и более полезное Скольжение.

«Прыжок на Волчьих Лапах? Я смогу прыгнуть на 10 метров? Не самый востребованный навык в сражении, да и перезарядка у него целых пять минут. Я, конечно, не смогу вечно ходить в нынешней обуви, но даже не знаю, стоит ли сейчас их менять. Пожалуй, решу после того, как испробую их в бою».

Отвлекшись на переобувание, Арка удивил неожиданно раздавший мелодичной звон, с которым перед ним появилось новое информационное окно:

Применен новый эффект предмета из набора.

Вы экипировались новым предметом из комплекта. Это особый набор доспехов, созданный мастерами для древнего героя. Разумеется, сила положительного эффекта напрямую зависит от количества предметов, надетых на персонажа. Соберите весь набор!

Комплект Царь Зверей: [Сущность Енота], [Кошачьи Лапы], [Доспехи Стража Русалов], [Волчьи Лапы], [ … ].

Вы экипированы четырьмя предметами «Царя Зверей» и получаете дополнительный положительный эффект.

Дикость: Сила +10 (+10), Ловкость +10 (+10), Выносливость +10 (+10), Защита +10 (+10)>

«Предмет из комплекта! Кажется, у меня нет выбора».

Хотя «Кошачьи Лапы» были редким предметом, а «Сущность Енота» давала способность превращаться, их защита была намного ниже, чем у доспехов для двухсотого-трехсотого уровня. Был еще эффект, снижающий подводный штраф, но Арку давненько не приходилось бывать у водоемов. Зато он уже давно хотел прикупить новые кожаные доспехи на аукционе, и не делал этого лишь потому, что его текущие вещи давали бонус комплекта. Он считал это слишком ценным, чтобы потерять.

«Но с ростом уровня защита, которую я получу при смене доспехов, начнет превышать этот бонус, это меня беспокоит…»

Он и предполагать не мог, что найдет часть набора в подобном месте. С ним его сила, ловкость, выносливость и защита увеличились еще на десять пунктов, что мигом успокоило все страхи Арка о необходимости смены доспехов.

«И это у меня только четыре предмета…»

Собрав комплект Царя Зверей полностью, он, вероятно, получит просто колоссальную прибавку к характеристикам. Однако же это оказалось труднее, чем он думал. Каждый день тысячи людей перелопачивали информационные сайты в поисках знаний о комплектах, ведь самостоятельно они находили лишь одну-две части, остальное приходилось покупать на аукционе, поэтому Арк был на полпути к тому, чтобы сдаться.

«Стоп, а разве я все эти предметы получил не от разных видов зверей?»

Да и название у набора было говорящее. Возможно, последнюю часть можно найти у какого-нибудь звериного клана?

«Хассан из Мяу говорил, что существует довольно много видов зверей, кроме русалов и енотов. Нужно узнать у Иггдрасиля, может ли он указать на места обитания хоть кого-нибудь из них. Как бы то ни было, я нашел уже четыре части. Велика вероятность того, что я соберу комплект полностью!»

— Благодарю тебя, — вслух произнес он. — Мне это пригодится.

— Рад, что тебе нравится, — все опасения Старейшины насчет того, что Арку не понравится дар, исчезли при виде выражения детской радости на лице последнего.

Повозившись с ботинками, Арк неожиданно задал вопрос:

— Что Вольранги будут делать теперь?

— Я еще не думал об этом.

— Вы покинете Земли Тьмы?

— Разумеется. После столь долгого… нет, некоторые члены нашего клана вообще впервые приняли свой истинный облик. Ведь это и есть изначальный облик Вольрангов. Однако Лунная Частица в руках потомка Героя Мабана, поэтому если мы останемся в Землях Тьмы, то снова будем заточены в этом жалком человеческом облике, — Старейшина яростно тряхнул головой, вспомнив о том, какой образ жизни они вели еще недавно. — К счастью, Земли Тьмы более не изолированы от остального света, поэтому мы сможем отправиться во внешний мир. Конечно же, это будет нелегко, многим из нас не приходилось иметь дела с внешним миром.

— Могу ли я предложить вам подходящее поселение? – поинтересовался Арк, нетерпеливо сверкая глазами.

— Подходящее поселение?

— Да, на континенте есть городок, который я очень хорошо знаю. Вообще-то он был человеческий, но теперь там живут еноты и мяу. Если Вольранги не знакомы с континентом, это место отлично им подойдет.

Понятное дело, что Арк говорил о Ланселе. Не так давно выходцы из клана Баран, покинувшие Сеутандаль, нашли прибежище в Ланселе и задание «Найти поселенцев» было выполнено. К несчастью, несколько беженцев покинули городок, и задание застряло лишь на 98%. Если Вольранги переберутся туда, то оно, наконец-то, будет завершено.

— Это прекрасное предложение, но я вынужден отказаться, — поразмышляв минуту, Старейшина покачал головой.

— Как так? – Арк, ожидавший положительного решения, был в замешательстве.

— Вольранги – звериный клан, берущий свое происхождение от волков. Проведя в заточении у Каракула сто лет, мы осознали, какая жизнь нам на самом деле по душе. Свободно мчаться по неизведанному миру, руководствуясь лишь своими инстинктами, вот чего мы желаем. Мы хотим кочевать по континенту, который защищали наши предки, хотим пробудить в себе дикую сущность.

— А вот это станет проблемой!

— О чем ты? У тебя неприятности?

— Нет, я хотел сказать… — Арк сердито поскреб затылок и вздохнул.

«Черт, что еще такое? Если я заставлю их переселиться, это долгое задание, наконец, закроется. Нет уж, я должен костьми лечь, но добиться миграции. Задание заданием, но приезд мяу и енотов в город принес мне огромную пользу».

Если звериных жителей в Ланселе станет больше, влияние Арка опять увеличится, но и это не единственная причина. Когда они переберутся в город, он сможет использовать их и мяу в качестве солдат. Разве Вольранги не были намного сильнее в бою, чем кошки?

«Мне позарез нужно их убедить… Они же волки, следовательно, их ничего не волнует, кроме… чего? Чести?» — лихорадочно обдумав идею, Арк тут же ее озвучил:

— На самом деле, есть причина для того, чтобы Вольранги отправились в город. Раньше я ничего не говорил, потому что не хотел, чтобы вы волновались, однако континент уже не такой мирный и спокойный, как раньше.

— Не спокойный?

— Да, я понял это, следуя путем Героя Мабана. Несколько веков назад Темный Лорд был уничтожен усилиям семерых героев, но, к несчастью, он исчез вовсе не бесследно. Темный Лорд все еще где-то скрывается, а несколько опасных злодеев пытаются воскресить его, строя нечестивые замыслы.

— Ч-что? Темный Лорд?

— Именно. Поэтому-то я и разыскиваю так настойчиво наследие Героя Мабана. Как его потомок, я принял свою судьбу – пресечь все попытки возвращения Темного Лорда, но невозможно сделать это в одиночку. Это тайна, но… Но на случай кризиса я собрал в Ланселе несколько звериных кланов, и не откажется ли еще один клан воинов помочь потомку Героя Мабана?

— О, ты и правду наследник Героя Мабана! – в голосе Старейшины послышались восхищение и почтение. – По правде говоря, я в этом засомневался, став свидетелем твоих действий после гибели Каракула, но теперь я вижу, что ты воистину его потомок! Да, твои действия имеют смысл, не будь ты решительным и целеустремленным, тебе никогда не одолеть зло. Истинного героя не волнует то, что думают другие люди.

— Да, я готов даже прослыть скрягой ради того, чтобы быть во всеоружии для спасения мира! — Арк сумел даже изобразить на своем лице горечь и решительность.

Стоящие неподалеку Баксиль и Ракард выглядели так, будто их сейчас стошнит, но Старейшина с сочувствием похлопал Арка по плечу:

— Ну, ну, я все понимаю. Путь героя лежит среди одиночества.

— Ты меня понимаешь?

— Конечно. До того, как стать рабами вампира, мы сражались на передовой в битве с тьмой, так почему бы нам не видеть твои благородные помыслы?

— Спасибо. Значит, переезд в город…

— Что ж, учитывая твои цели, Вольранги не могут отказать тебе. Но, разве мирно живя в деревне, мы сможем быть полезными, как наши предки? Мне кажется, мы скорее станем обузой, чем опорой.

— Это…

«Да что ж ты так много думаешь-то? — после слов Старейшины Арк почувствовал, как в нем закипает гнев. — Хотя он прав… лучше будет, если Вольранги останутся сильными. Но мое задание на поселенцев… стоп… поселенцы… Разве я должен не просто увеличить число зарегистрированных жителей Ланселя? В таком случае…» — придя к решению, Арк заговорил:

— Старейшина-ним прав, но как я смогу связаться с Вольрангами после того, как вы вернете свою дикость?

Старейшина кивнул с задумчивым видом.

— А что, если я приведу Вольрангов в город лишь на краткое время? После того, как вы официально станете жителями Ланселя, вы сможете странствовать по континенту. В таком случае, мне будет проще отыскать вас, когда возникнет такая нужда.

Это была хитрость вроде поддельной регистрации по месту жительства!

— Действительно, это выход. Правда, мы были рождены в Землях Тьмы и не встречали другие звериные кланы, поэтому ничего не знаем о континенте, но мы сделаем так, как ты говоришь. Мы станем жителями Ланселя, после чего отправимся странствовать.

Наконец-то Арк получил согласие Старейшины! В тот же миг перед ним возникло информационное окно:

Задание Найти новых поселенцев обновлено.

Вы получили обещание клана Вольранг, обитающего в Землях Тьмы, стать жителями города Лансель. Задание будет выполнено, когда Вольранги прибудут в город.

Найдены новые поселенцы: 98% (+15%)

Обещанная награда от города будет получена, когда задание будет выполнено на 100% или более.

«Получилось! Задание почти завершено!»

— В таком случае, нам нужно вернуться в деревню, чтобы подготовиться к отправке на континент, — Старейшина начал уводить Вольрангов в прибрежную деревню.

А Ракард тем временем занялся наведением порядка в замке. Для начала он собрал вместе всех Окровавленных и в их присутствии был провозглашен Лордом. В самом замке сейчас находилось три-четыре сотни Окровавленных, и еще больше патрулировали его земли, чтобы у других вампиров не возникло желания захватить их. Всего под командованием Ракарда оказалось восемьсот приспешников.

«С таким количеством Окровавленных мне не нужно беспокоиться о вторжении соседей», — фактически, только это и волновало Арка.

Хоть Ракард и победил Каракула, властвовавшего над этой частью Земель Тьмы, у новоиспеченного эрла не было сил и способностей отразить нападение других вампиров. Если это обстоятельство вскроется, они не оставят Ракарда в покое. После ухода Арка любой вампир, вызвавший его фамильяра на поединок, просто смешает несчастного с грязью. Единственной удачей можно было назвать негласное правило, согласно которому претендент, прежде чем бросить вызов, должен был пробиться в замок через все толпы Окровавленных, которых у Каракула было восемьсот! Намного больше, чем у всех его соседей. Вдобавок к этому у Ракарда было несколько десятков монстров-рабов.

К слову о рабах: после провозглашения Лордом Флип, как представитель рабов, обратился к Ракарду:

— Мы… если возможно… хотели бы продолжить работать в подземельях…

Пока Арк сам был в рабстве у Каракула, он узнал, что многие рабы провели там по десять лет, а некоторые даже двадцать и тридцать. После десятка лет, проведенного в рабстве, они уже больше боялись внешнего мира, чем оставаться в подземельях, и это было справедливо для всех типов монстров. Все-таки это были Земли Тьмы, поэтому за пределами тюрьмы их могли ждать только другие вампиры, которым тоже всегда нужны были рабы или мешки с кровью.

Конечно, Ракард тоже был вампиром, но еще и фамильяром Арка, который его и кормил, из-за чего они считали Ракарда лучше остальных кровопийц. А после того, как Лунная Частица покинула подземелья, там перестали появляться Лунные камни, поэтому отпала нужда в тяжелом труде. Тем не менее, в земле все еще попадались различные предметы и мелкие драгоценные камни, так что отговаривать рабов смысла не было.

«Может быть, я и вернусь еще в Земли Тьмы и заберу все, что они тут соберут», — довольно посмеивался Арк.

— Ну ладно, можно, если вы и правда хотите трудиться в таких условиях.

— Мы будем работать еще усерднее!

Ракард пробормотал что-то нелестное, закатывая глаза, но угомонился, заметив суровый взор хозяина.

И вот осталось сделать всего одну небольшую вещь. Арк переместил точку привязки портала вызова, пока Ракард посылал за тремя летучими мышками, что ожидали на старой точке.

— Ух ты, ух ты! – запищали те, увидев замок. – Это все принадлежит нашему Лорду?

— Да Каракул по сравнению с ним ничтожество!

— А Каракул оказался на удивление жадным. Во всем огромном замке нет никаких украшений.

— Да, он был тот еще скряга, — Ракард бросил на Арка сердитый взгляд, но мышки были слишком малы, чтобы распознать сарказм в его голосе.

— Лорд, не стоит беспокоиться.

— Мы защитим замок, если Лорда призовут.

— Эй, новичок, – обратилась одна из мышек к Арку, — присматривай за Лордом! Служи ему хорошенько!

— Лорд, будьте осторожны!

Однако Арк, занятый своими мыслями, не слушал их болтовню…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 2. Задание на смену класса (Часть 2)**

Внеочередное пропущенное обновление (второе из трех)

Арк, занятый своими мыслями, не слушал болтовню летучих мышей, ведь он, наконец-то, получил в свои руки Лунную Частицу: «Ладно, все улажено, пора переходить к делу».

Сколько времени заняли у него поиски Трех Чудес? Уже год прошел с тех пор, как он получил Звездный Фрагмент в подводном городе! И вот он нашел последнее из них. С каждым новым предметом он обретал новые интересные бонусы и навыки, но даже так Лунная Частица была иным случаем. Он, конечно, получит новые способности, но главное, что это был предмет для смены класса Идущего во Тьме!

«Это же очевидно. Три Чуда необходимы для второй смены класса».

Вот она, причина, по которой Арк не использовал Лунную Частицу до этого момента. Она была слишком важна, чтобы относиться к ней, как к обычной волшебной вещи. Глубоко вдохнув, Арк твердо обхватил ладонью Частицу, почувствовав зародившуюся в ней вибрацию, и перед его глазами всплыло информационное окно:

Ваше Знание Древних Реликвий позволило опознать «Таинственный фрагмент, наполненный древней силой».

Таинственный фрагмент, наполненный древней силой

Камень, напоенный таинственными и пугающими силами, создан с использованием тьмы, но затронутый светом.

Применив Знание Древних Реликвий, вы определили, что это одно из Трех Чудес, что использовал Герой Мабан в Темный Век, и в котором он оставил для потомков часть своей силы. Только Искатель Истины способен овладеть знанием, оставленным Героем Мабаном.

\* Обладатель Лунной Частицы может применять умения Героя Мабана.

Вы изучили новый классовый навык

Дар Тьмы III (пассивный): способности Идущего во Тьме существенно возрастают в темноте – характеристики увеличиваются на 50%. Также увеличена длительность действия Скрытности до 30 минут. Навык нельзя повысить.

Вы изучили новый классовый навык

Лунная Тень (начальный, активный): высвобождая силу Героя Мабана и луны, вы можете создать три тени с запасом в 30% от вашего здоровья и защиты.

Ваши альтер-эго неспособны двигаться, но они излучают враждебную энергию для привлечения монстров. В случае окружения этот навык поможет избежать поражения. Для применения навыка требуется находиться под светом луны.

— Дар Тьмы III! – Арк готов был заорать от радости.

Как он и ожидал, Лунная Частица дала ему просто невероятный бонус. Арк надеялся именно на Дар Тьмы III, навык, который до сих пор улучшался лишь с каждым найденным фрагментом Трех Чудес. Как и следовало ожидать, он не был разочарован.

Теперь его характеристики увеличивались в темноте на 50%! Будучи Идущим во Тьме трехсотого уровня, при сражении в темноте он получал еще сто пятьдесят! Не будет преувеличением сказать, что Арк вцепился в эту возню с Тремя Чудесами исключительно из-за Дара Тьмы. Но и это не все: Звездный Фрагмент подарил ему Бурю Клинков, Темный Осколок – Темный Танец, а теперь Лунная Частица сделала доступной для него Лунную Тень.

«Навык не так уж плох», — довольно кивнул себе Арк, дочитав информационное окно.

Лунная Тень создавала приманку. У Арка не было атак, поражающих сразу определенную площадь, поэтому с несколькими монстрами он мог сражаться лишь при помощи своих фамильяров, однако когда количество врагов превышало десяток, начинались проблемы. Один на один он вполне мог последовательно одолеть два-три десятка монстров, но в окружении все становилось намного сложнее.

«Отвлекая монстров приманками, я смогу спастись в опасной ситуации. Конечно, у них всего треть моего здоровья, и в окружении их снесут в секунды, но, если использовать их вместе с Темным Танцем…» — он определенно был удовлетворен бонусами Лунной Частицы.

Однако была одна проблема.

— Что… Почему? — пробормотал Арк, уставившись на Частицу.

Три Чуда… название произошло от Трех Чудесных Сокровищ. Следовательно, их не может быть четыре или пять, так? Тогда почему нет никакой информации о смене класса?

«Что за черт? Не может быть, чтобы Три Чуда не имели никакого отношения к смене класса!»

Конечно, эта мысль была догадкой самого Арка. Фактически ни Мяу, ни русалы с енотами ничего не упоминали о смене класса. Лишь о том, что в Трех Чудесах сокрыта мощь самого Героя Мабана.

— Нет. Быть не может… нет. Должно же быть не так. Радун, выплюнь-ка остальные фрагменты!

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун, по команде Арка, изрыгнул из себя два предмета. Едва только Арк взял все три Частицы в руки, как они озарились ярким светом и соединились в диск.

«Должно быть, это изначальная форма Трех Чудес, — в этот момент из центра диска начало струиться тусклое свечение, оформившееся в странный силуэт. — Что это? Где-то я это уже видел…»

Пришлось порыться в воспоминаниях, прежде чем он понял, что это «Волшебное око». Поначалу оно показалось странным, но, приглядевшись, он разглядел, что свет на самом деле — трехмерное изображение. Получается, его догадка о том, что диск содержит информацию о наследии Героя Мабана, верная? Арк, проверяя одну свою идею, сосредоточился на части изображения. Как он и думал, свет заклубился, формируя… формируя что-то непонятное, переливающееся и запутанное. Невозможно было ничего разобрать в этом переплетении.

«Черт возьми, и что это? Откуда я должен знать, как мне с этим… А!»

— Глаз Кота! – следуя очередной догадке, Арк применил один из своих навыков.

Поскольку Герой Мабан был из Мяу, то и его наследие должно быть доступно Искателю Истины, обладающему навыками этого клана, и Глаз Кота как раз подходил для подобной ситуации.

Свечение сменило цвет, и на нем начали проступать четкие буквы.

Я – Герой Мабан из клана Мяу.Давным-давно мне и моим товарищам пришлось сразиться с темной сущностью, грозившей всему миру уничтожением. Мы одержали победу… так хотел бы я сказать, но это было бы ложью.Темная сущность оказалась намного сильнее, чем мы смели предполагать, и наших сил хватило лишь для того, чтобы запечатать ее. Мы не могли отделаться от пугающей мысли, что однажды она вновь возродится. Вот почему я разбросал частицы Трех Чудес по всему миру.Тот, кто найдет их… тебе придется встать против ужасной тьмы и вступить с ней в жестокую битву… но я дам тебе силу справиться с этим. Я прекрасно понимаю, как трудно будет сражаться с темной сущностью без помощи.Для борьбы с тьмой понадобится тьма. Не та, что насыщена злобой и безумием, а истинная мощь мрака… У меня не так много времени, чтобы я мог объяснить тебе все полностью, вот почему я доверю то, что хочу передать тебе, своему бессмертному другу. Ты все поймешь, когда встретишься с ним.

Если ты готов принять свою судьбу…То обретешь могущество, когда осознаешь значение истинной тьмы.

Сообщение закончилось. Буквы размылись, перемешиваясь, и сложились в новый текст.

Небеса и твердь земная, жизнь и смерть, отыщи место, где они меняются местами и следуй звездной тропой героя. Ищи забытое поле боя, где разрозненные части луны, видимые с высоты, приведут тебя к месту упокоения. Тот, кто забыл о времени в объятиях истинной тьмы, поприветствует тебя.

Буквы снова смешались, и перед Арком возникла трехмерная карта легко узнаваемой земли – Сеутандаля. Часть карты была помечена как место, где можно найти первую подсказку, и к удивлению Арка, он знал это место — территория нежити, Город Мертвых.

«Последний фрагмент Трех Чудес я нашел на вампирской земле, и мне опять надо лезть к мертвецам? Совпадение или так и задумано?»

Неважно, насколько реалистично это было, Новый Свет все же был игрой. И все события в нем имели искусственное происхождение. Исходя из этого, ничего непредвиденного случиться в нем не могло. У всего была причина.

«Но какова причина того, что наследие Мабана укрыто на территории нежити?» — Арк не мог этого понять.

С мелодичным звоном перед ним возникло информационное окно:

Задание на смену класса: Великое Наследие

В качестве Искателя Истины вы прошли по следам Героя Мабана и добыли все части оставленных им Трех Чудес. Но цель этого странствия была не в этом. Истинной причиной было установление понимания и дружбы с русалами, енотами и волками. И теперь вы готовы принять истинное наследие Героя Мабана. Следуйте подсказкам Трех Чудес, чтобы достичь цели и овладеть наследием, оставленным Героем Мабанов.

Сложность: ?

Ограничения: Идущий во Тьме, Звездный Фрагмент, Темный Осколок, Лунная Частица.

«Задание на смену класса!»

Наконец-то он получил его, задание на получение второго класса Идущего во Тьме. Правда, он надеялся, что сменит его сразу после нахождения всех Трех Чудес, а не получит еще одно «пойди туда… найди то…». Он уже прочел все ветки на форумах, где люди писали о своем опыте получения второго класса. Фактически, в Новом Свете эта операция была намного сложнее, чем в других онлайновых играх, в основном потому, что для запуска задания нужно было выполнить определенные требования. И вот он сделал все, что должно, и получил задание. Награда должна быть поистине царской!

«Неважно, выполню я его сегодня или завтра. Это дело уже решенное. Кроме того, я не понимаю, почему оно на территории нежити, но ладно…»

— Ракард, Радун, Баксиль и Беляк, погнали!

Следующая цель – Разак, а затем и получение второго класса!

[Примечание английского переводчика: в этой главе я наконец-то получил подтверждение того, что Джуил имеет мужской пол, поэтому с этой главы я начну обращаться к нему, как к мужчине, но сохраню имя Джуил. Прошу прощения за недопонимание. Примечание команды Darklate: по мере редактирования ранее переведенных томов мы также будем менять пол этого персонажа.]

«Проклятье, опять все катится к черту!»

С недавних пор Джуил был крайне недоволен своей жизнью, которая стала очень и очень напряженной после провала сеутандальской миссии. Если бы Гермесу удалось захватить Сеутандаль, то гильдия получила бы просто колоссальные возможности. И эта миссия была поручена высокопоставленному офицеру, Джуилу. Однако результат отличался от задуманного. Еще до того, как прибыло подкрепление, на которое было потрачено тридцать миллионов вон, армия Джуила была уничтожена.

А кого не выведет из себя потеря тридцати миллионов вон? Но это была не единственная причина его ярости. Уже месяц прошел с тех пор, как поднялся Сеутандаль, но гильдия Гермес до сих пор не могла войти в него в открытую. Нет, официально они не были изгнаны, но центр Сеутандаля, крепость Хаман, была под контролем независимой группы, возглавляемой ДжастисМеном и Темными Братьями. Они знали о гермесцах, поэтому появляться им там было проблематично, из-за чего у членов гильдии было множество жалоб. Виновником, естественно, все считали Джуила, который очень быстро потерял свои позиции со второго человека после лидера до самого дна.

«И все из-за этого недоноска, Арка!» — Джуил, заскрипев зубами, наподдал ногой камню.

Арк… как вообще может существовать что-то столь раздражающее? Его ненависть к этому типу была вполне объяснима. Когда-то Джуил потерпел поражение в Порочном Силрионе, потом в осаде Сильваны и теперь еще и в Сеутандале. И все из-за Арка.

«И это еще не все. С месяц назад я расстался со своей девушкой, потерял бумажник, и мать со вчерашнего дня читает мне нотации. Это все его вина! — паранойя Джуила перешла в ту стадию, когда ему могла уже потребоваться квалифицированная психиатрическая помощь. — Я никогда не прощу его!»

К несчастью, у него не было возможности отомстить. Хоть в Нагаране было спокойно из-за баланса пяти коалиций, тучи войны вновь сгущались на горизонте, поэтому Райден и созвал сегодняшнюю встречу альянсов, у Джуила не было времени на отмщение.

«К тому же, как ни противно это признавать…»

Но он больше не был ровней Арку. Чтобы схватить ублюдка, ему потребовалась бы помощь десяти-пятнадцати человек. Но теперь, с нависшей над ними войной, никто бы не выделил Джуилу столько людей.

«Какого черта я застрял здесь, в то время как этот уродец свободно бегает по миру?» — одной мысли об этом было достаточно, чтобы его кровь вскипела.

Однако яростные метания Джуила прервал громкий грохот, эхом разнесшийся по замку.

Бум! Бах! Бах!

— Что это? Что случилось?

— Джуил-ним, беда! – к нему подбежал один из членов гильдии. – Наши ворота атакуют!

— Ворота? Кто-то напал без объявления войны?

— Нет, нападающих всего двое.

— Двое? Всего два человека? Два человека атакуют наши ворота? И этот грохот вызван ими? Блин, чем же заняты стражи-НПС?

— Я слышал только об этом, остального не знаю.

Джуил помчался к воротам. Увидев, что на замок напали действительно два человека, он раскрыл рот от удивления. Это были варвар в кожаной броне и волшебник-эльф, облаченный в серебристый доспех. Их действия не укладывались у него в голове. Каждый раз, когда варвар взмахивал своим оружием, прочность ворот падала, будто в них попадал выстрел из катапульты. Конечно же, стражи-НПС были на своих местах, ведь они прилагались к замку, как и слуги, и задачей их было не пропускать в замок нарушителей, но сейчас они были бесполезны, потому как просто не могли подобраться к варвару.

— Какие же они надоедливые, — эльф, сидящий позади варвара, зевал, прикрывая рот рукой. Каждый раз, когда она так делала, стражей отбрасывало на несколько десятков метров.

— Редиан, не убивай их. Если мы прикончим НПС в Нагаране, будет досадно.

— Хватит давать мне советы, каменная башка. Сама знаю.

— Ну, ты же такая импульсивная.

Джуил смотрел на них широко раскрытыми от удивления глазами: «Боже мой, это же… Почему они здесь? Нет, сейчас совсем не время».

— Погодите минутку! Бред-хёним, Редиан-нуна, пожалуйста, прекратите!

— А? Что такое? – заметив бегущего к ним Джуила, варвар прекратил размахивать оружием.

Да, это были варвар Бред и волшебница Редиан, которые скрылись после убийства десятков туристов в Сеутандале.

— Откуда он нас знает? – почесал голову Бред.

— Забыл уже? – показав ему язык, ответила Редиан. — Это же Джуил, который таскался за нами еще тогда.

— А, точно! Он тут был, оказывается?

— Ну, вообще-то он был довольно близок к Райдену.

— Да уж, его привычка преследовать людей не исчезла.

Пока Бред и Редиан переговаривались, Джуил отдышался:

— Давно не виделись, хёним, нуна. Что вы здесь делаете? Зачем вы разрушаете ворота? У вас настроение плохое или что?

— Ну, не то, чтобы плохое настроение… — снова поскреб голову Бред, но Редиан перебила его.

— Стражи заявили, что на вход нам нужно разрешение гильдии, а для этого нужно пройти кучу формальностей. Это нас взбесило, и Бред решил просто постучать.

— Постучать? Вы так постучали? – Джуил изумленно посмотрел на ворота, которые могли часами выдерживать обстрел катапультами, но их прочность уже снизилась на десять процентов.

«Черт, ремонт обойдется в копеечку», — гнев охватил Джуила, но он сохранил внешнее хладнокровие. Хотя Редиан и Бреду было все равно.

— Ты же вышел. Где Райден? У нас есть, что с ним обсудить.

— Он Лорд замка. Что вам от него…

— Ты и правда хочешь, чтобы мы начали объяснять это каждому встречному?

— Нет. Следуйте за мной, — вздрогнув, Джуил повел их к замку.

Наконец, они пришли к кабинету Райдена, который встретил их возмущенным возгласом:

— Какого черта, Джуил?! Откуда весь этот шум?

— Йо, Райден. Давно не виделись.

— Бред? Редиан? – Райден поднял голову, и на его лице отразилось удивление. – Как дела? Уже передумали?

— Передумали? Ты о чем?

— А, я помню. Он же предлагал нам вступить в его гильдию.

— Правда? – сконфуженно поинтересовался Бред.

— Я сказала тебе, – Редиан обращалась уже к Райдену, – что нам это не интересно.

— Ребята, да у меня для вас будет только самое лучшее!

— Заткнись! – Бред ударил своим длинным штыком об пол. – Прекрати повторяться, нам это не интересно. Мы хотели поговорить с тобой кое о чем. Ты упоминал одного парня…

— Парня?

— Того, с которым ты просил нас разобраться. Парня, который умеет превращаться в черного волка. Ты знаешь, где он сейчас?

— Черный волк… вы про Арка?!

После того, как Джуил пострадал от нападения Арка в Сеутандале, Райден решил, что парень слишком крут для Джуила и Дюка, поэтому и попросил кое-каких своих знакомых убрать Арка. Первыми, к кому он обратился, были Бред и Редиан, но, к его сожалению, в тот момент они были заняты заданием Азубеллы и отказали лидеру Гермеса.

— Так его зовут Арк? – кивнула на его слова Редиан. – Припоминаю, что много раз слышала это имя от НПС-ов в крепости Хаман.

— Но зачем он вам нужен? – спросил Райден.

— На объяснение потребуется время, — вздохнули Бред и Редиан.

Промучившись с заданием Азубеллы пару месяцев, они провалили его из-за нескольких туристов и поклялись отомстить. Но неважно, как сильно они рыли землю в поисках информации, никто не называл им имен, потому как Арк строго запретил НПС-ам в Сеутандале разглашать это. Только после разгрома офиса экскурсоводов в крепости Хаман они поняли, что их цель уже покинула Сеутандаль. Преследование привело их на континент, но он был столь огромен, что розыск одного игрока на нем подобен был поискам иголки в стоге сена.

— И вот во время поисков мы увидели по ТВ видео о Сеутандале…

Это был ролик, который Баксиль продал одному из каналов. Игрок, который поднял Сеутандаль, был черным волком! После просмотра они сразу вспомнили о просьбе Райдена.

— Так вот что произошло… – выслушав их рассказ, лидер Гермеса улыбнулся.

— Твоя очередь. Знаешь, где он?

— Подробности мне неизвестны, но я знаю приблизительное место. Вы сказали, что преследовали его до континента? Но он уже две недели как вернулся в Сеутандаль.

— Что? Ты в этом уверен?

— Да, его опознал один из наших информаторов в крепости Хаман.

— Информатор? Ты все еще играешь в свою скучную игру?

— Мне так больше нравится, – с усмешкой ответил Райден.

На самом деле, он не полностью забросил Сеутандаль. Хоть ситуация в Нагаране требовала их временного отступления, Райден все еще поддерживал союз с Накуджуками и ждал подходящей возможности. Да, сейчас клан Баран удерживал Хаман, но ситуация могла измениться в любую минуту, поэтому он завербовал информаторов в самой крепости и использовал Накуджуков для препятствия торговле.

«Еще не поздно. Баранцы захватили Сеутандаль, но Накуджуки все еще сильны. Если я нарушу их торговлю, а также посею хаос и беззаконие вокруг гавани, то есть шанс все изменить. Проблема лишь в Арке. Он вновь может вмешаться».

Райдена волновало присутствие Арка. Разумеется, он не считал, что тот может бросить вызов всему альянсу Гермес, тем не менее, он вечно странным образом усложнял ситуацию.

«Как бы то ни было, мне пришлось скрывать информацию об Арке от альянса, но эти двое… Их ненависть может сыграть мне на руку».

— Хотите объединиться? – собравшись с мыслями, спросил Райден.

— Что?

— Сейчас Арк где-то в Сеутандале. Как вы знаете, у нас к нему счеты и, если хотите, я помогу вам пробраться туда. Не беспокойтесь, у меня не будет никаких дополнительных условий. Все, чего я хочу, это голову Арка.

Бред и Редиан смотрели на Райдена, будто не до конца доверяли ему.

— Ну что? Вы согласны?

— Да. Хоть мы и не доверяем тебе, но незачем тратить лишние ресурсы.

— Прекрасно. Я свяжусь со своими людьми.

— Лады, тогда мы пойдем.

Джуил проводил парочку до ворот, где и остался стоять, улыбаясь им в спины.

— Теперь Арку точно конец, – тихонько рассмеялся он.

— Но ведь даже Джуил-ним и Дюк-ним не смогли с ним справиться, – озабоченно протянул стоящий рядом согильдиец. – Эти двое с ним справятся? Они достаточно сильны?

— Ты слышал о пионерах? – громко рассмеялся Джуил.

— Первопроходцах? Да, это ведь игроки, которые принимали участие в бета-тестировании? Как и вы, Джуил-ним. Благодаря полученным там знаниям можно прокачать своих персонажей намного быстрее остальных игроков.

— Да, я тоже пионер, но те двое это нечто. Они — последние пионеры.

— Последние пионеры? – непонимающе переспросил согильдиец.

— Да, легенда среди первопроходцев, — сейчас он выглядел как старый, умудренный опытом волшебник, рассказывающий своим ученикам о былых делах. – Незадолго до окончания бета-теста прошло публичное объявление, призывающее всех игроков собраться на острове в Бристании. Времени собирать информацию об уровнях или умениях противников просто не было, мы успели лишь немного подготовить свои навыки да экипировку. А потом началась королевская битва.

— Королевская битва?

— Да, бесконечная бойня, – со смехом ответил Джуил. – Мы убивали даже НПС-ов, которые попадались нам на глаза.

Королевская битва началась за день до окончания бета-тестирования. Игроков, погибших в это время, нельзя было воскресить в течение суток, и это становилось концом для них.

— Сражение было реально жестким. Больше тысячи игроков собрались на одном острове и начали потрошить друг друга. Нас с Дюком хватило лишь на два часа, а Райден-хёним продержался целых семь. К концу бета-теста выжили лишь двое, это были Бред и Редиан.

— Так вот почему их называют последними пионерами…

— Именно. Самое удивительное было в том, что они вовсе не объединились для этого, они просто не могли убить друг друга. Драка продолжалась до самого конца бета-теста. А теперь, похоже, они сдружились.

— Тогда, вероятно, это конец для Арка.

— Конец? Нет, это лишь начало, – пробормотал Джуил, злобно кривя рот.

По правилам, игрока можно было убивать неоднократно, вот почему Арк создавал себе мощные базы поддержки.

«Я разберусь со всеми его базами…»

Джуил понимал, что у Арка сейчас есть две опоры. Это клан Баран в восточной части Сеутандаля, и городок Лансель в горах Аргуса. Во время решающей битвы за Сеутандаль жители городка прошли через пространственные врата на помощь к Арку. Побывав впоследствии в Ланселе, Джуил убедился в том, что его враг устроил там базу.

«В конце концов, Гермес отобьет Сеутандаль. А с его базой в Ланселе мы разберемся, когда все устаканится в Нагаране».

Джуила беспокоило то, что Арк может вмешаться в дела альянса в Сеутандале, но теперь Бред и Редиан должны были связать его по рукам и ногам.

«А потом я нанесу ему решающий удар! – Джуил не смог сдержать торжествующий смех. – Хотел бы я увидеть его лицо, когда он повстречает эту парочку, а потом лишится своей базы! Он еще пожалеет, что связался со мной!»

Глядя в небо, Джуил продолжал безумно хохотать. Более всего он сейчас походил на злобного колдуна из старых сказок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 3. Мама**

— Ну, как? Тебе нравится? — глядя на свою мать, рассмеялся Хен-Ву, потому что сейчас на ее лице застыло выражение непонимания.

— Ты и правда арендовал этот дом? — какое-то время посмотрев на дом пустым взглядом, она спросила с сомнением.

— Сколько раз мне еще повторять? Да, это так.

— Но для этого нужно столько денег…

— Мама, сын должен обеспечить такую возможность.

— Но арендный взнос за дом рядом с больницей… тебе не нужно было… это же такие трудности. Я и мечтать не могла о таком доме…

— Мама, не волнуйся о мелочах. Они того не стоят, — в голосе Хен-Ву, рассматривающего дом, сквозила гордость, ведь снятое им жилье было трехэтажным домом и с небольшим садиком.

«Поначалу я волновался, но, каким-то образом, справился!»

За последние два месяца Хен-Ву чуть с ума не сошел от беспокойства. Арендный взнос за дом составлял восемьдесят миллионов вон. Если исключить задаток, то ради шестидесяти миллионов вон он провел эти два месяца в бешеной гонке за деньгами.

«Что, если я не наберу нужную сумму за два месяца? Что, если произойдет что-нибудь непредвиденное?» — одни только подобные мысли доводили его до тревоги.

Понятное дело, что шестьдесят миллионов были совсем не той суммой, которой мог располагать недавно окончивший школу юноша. Ведь после оплаты счетов из больницы и собственного проживания у него едва набиралась пара миллионов вон, а о банковском счете он даже и не помышлял. Поэтому естественно, что Хен-Ву не заботило ничего, кроме денег. Не уверенный, что ему удастся собрать нужную сумму за оставшиеся два месяца, он просто потерял покой. Однако, как выяснилось, совершенно напрасно. После конвертации всего накопленного золота в реальные деньги активы Хен-Ву превысили все его ожидания. И все благодаря «Арку».

Кроме самого Арка, Хен-Ву помогли еще Реабилитаторы, Роко, Сид, три брата-свиньи и Лариетта. К тому же, Сид и все свинобратья были торговцами. Все полученные доходы Хен-Ву грамотно инвестировал в различные проекты, благодаря которым и смог оплатить жилье в реальном мире. Сводя баланс своего счета, Хен-Ву не забывал мысленно отмечать, откуда какая сумма была получена.

Во-первых, Баксиль. Торговец умудрился продать добычу из лаборатории Магаро на 10% дороже, чем ожидалось, и Хен-Ву получил за них 3200 золотых. Затем Сид, который продал 16 000 единиц руды, полученной Арком в Сеутандале. Вообще-то Хен-Ву планировал продать ее енотам из Ланселя, но руды было слишком много, еноты просто не смогли бы скупить весь запас. В соответствии с законами спроса и предложения, с увеличением последнего цена товара снижалась, что заставило Сида действовать быстро. Используя информацию Континентальной Коммерческой Фирмы, он узнал цену на руду в Королевстве Шуденберг, а затем взвинтил ее при помощи Сапжиля и Ульмеока. Благодаря этому Арк избавился от всей руды и получил 2400 монет, что было на 30% выше его расчетов. А за те несколько месяцев, что Роко управляла его лавкой, она сумела заработать еще 1000 золотых! Только эти три источника принесли ему 6600 монет, что уже превышало установленную им цель.

«Не стоит забывать и о помощи Алана», — Хен-Ву с улыбкой вспомнил о девяти миллионах вон, которыми он пополнил свой банковский счет пару дней назад.

Это были деньги, вырученные им за Стальной Щит Ненависти и Отчаяния, выбитый из Вигуримы в Агейроне. Хен-Ву был разочарован, узнав характеристики щита, ведь хоть Вигурима и был боссом 300-го уровня, добычей с него стал лишь редкий щит с не самой высокой стоимостью. Максимум, что он мог получить за него, это три миллиона вон, но в тот момент, когда он выставил щит на аукцион, пришел запрос на мгновенный выкуп. К его удивлению, запрос прислал ЧарминМэн, ID Алана. Хен-Ву убедился в этом, проверив ник покупателя перчаток.

«В этом нет никаких сомнений. Тогда Алан купил Латные Перчатки Ненависти, которые требовали характеристику Ненависть, как и Стальной Щит Ненависти и Отчаяния. Единственная причина для таких приобретений – именно эта характеристики. Видимо, Алан собирает такие предметы».

Это меняло дело. Обычно люди смотрели на рыночную стоимость предмета, решая, сколько можно на него потратить, но Алан был богат. Собирая набор, он не постоит за ценой, поэтому Хен-Ву увеличил цену втрое и продал щит за девять миллионов вон.

«Алан может быть удивительно приятным человеком», — его отношение к Алану улучшалось, о чем тот даже и не подозревал.

Как бы то ни было, благодаря Алану после внесения полного депозита у Арка осталось еще пятнадцать миллионов вон. Но были в этой ситуации и свои минусы: в то время как бумажник Хен-Ву становился толще, кошелек Арка терял в весе. И вскоре снова дошло до того, что он начал считать каждый медяк, хотя он уже и не боялся умереть с голоду.

«И я добился этого не в одиночку», — Хен-Ву с гордостью посмотрел на мать.

Последние два месяца он положил на то, чтобы они снова жили вместе, но и она тоже хотела этого. Его мама не полагалась лишь на физическую терапию и реабилитационные упражнения, каждый день она сама делала все, чтобы заставить свое тело двигаться. Кто-нибудь скажет, что так поступит любой человек, желающий поскорее поправиться, но любой, кто сам провел много времени в больнице или видел там своих близких, подтвердит, что это непростая задача.

Хен-Ву, наблюдавший на протяжении шести лет за тем, как борется с болезнью его мать, знал это слишком хорошо. Поначалу все пациенты, очутившиеся в больнице, стараются побыстрее поправиться, но вот проходит месяц, потом год, и они начинают терять надежду. Когда несколько лет зависишь от медицинского ухода, появляется чувство беспомощности. В такой ситуации легко сдаться, и это естественно. Многие в какой-то момент смиряются с тем, что они неизлечимы.

— Для полного исцеления пациенту придется пройти сложнейший путь, — так сказал доктор через год после того, как мама Хен-Ву попала в больницу.

Порой больному человеку бывает сложно сопротивляться недугу, и он сдается. Вот почему врачи всегда твердят, что «самое важное – сила воли пациента». Это одна из их самых любимых фраз. Но его мама смогла, она выстояла. «Я поправлюсь», — повторяла она, ни на секунду не теряя уверенности, и так и случилось. Даже врачи выглядели удивленными, когда переводили ее из реанимации в обычную палату.

— Хочу вам сказать, что пациентка Парк Со-Ми достойна доски почета, — говорил Хен-Ву лечащий врач. – За последние два месяца ее состояние значительно улучшилось. При лечении мы всегда уверяем пациентов, что их мотивация имеет важнейшее значение, но я и не думал, что сила воли может творить такое. Она и вправду очень хочет выписаться и жить с вами, Хен-Ву. Ей все еще нужен покой и режим, но полное восстановление уже не за горами.

«Все мои неприятности ничто по сравнению со страданиями мамы».

После шести лет разлуки Хен-Ву и его мама отчаянно стремились жить вместе под одной крышей, что, к счастью, стало возможно. Она, наконец, поправилась настолько, что ее выписали, и она смогла приехать сюда, в этот чудесный домик с садом.

Тем не менее, сейчас мама беспокойно смотрела на него:

— Хен-Ву, я не смогу здесь жить, если тебе пришлось для этого заниматься чем-то дурным.

И почему все матери в такие моменты одинаковы? Хен-Ву надулся и заныл, как ребенок:

— Мама, ну почему ты мне не веришь? Ты меня хорошо воспитала, и я знаю, что такое хорошо, и что такое плохо. Посмотри в эти чистые, невинные глаза. Они же у меня как у младенца.

— Чистые, невинные… да бесстыжие, — улыбнулась мать.

— Это наследственное, — парировал Хен-Ву. – Я не сделал ничего постыдного. К тому же, за мной приглядывал Хва-Ренг-аджосси, так что нет повода для сомнений.

— Я уже пару дней не видела детектива Гвона, — в голосе матери появилось легкое беспокойство. — Как у него дела?

— Ага, так вот почему ты так по сторонам смотришь, — улыбнулся Хен-Ву. — Как только мы приехали, ты только его и выглядываешь, да? Когда это ваши отношения успели так далеко зайти?

— Что ты такое говоришь?

— А что такое? Мне в этом году будет двадцать четыре.

— Двадцать четыре года… точно. Тебе было восемнадцать, а теперь двадцать четыре… шесть лет… — на лицо матери легла тень.

Хен-Ву с запозданием понял, что допустил ошибку. Его мама расстраивалась каждый раз, когда упоминался его возраст. Похоже, она думала обо всех тех годах, что была обузой своему сыну. Хен-Ву быстро заговорил, пытаясь сменить тему:

— Хва-Ренг-аджосси и хёны ждут внутри.

— В доме?

— Да, я впервые здесь после того, как мы перевезли вещи. Последние пару дней я был очень занят, так что Хва-Ренг-аджосси и хёны пришли помочь разобрать вещи.

На самом деле Хен-Ву оплатил арендный взнос перед самой битвой с Каракулом, так что, пока новый дом подключали к интернету и устанавливали необходимое для игры оборудование, он входил в Новый Свет из игровых залов. Обустроенный дом он видел сейчас впервые, поэтому испытывал некоторое предвкушение и волнение.

— Давай, пойдем внутрь! – Хен-Ву с энтузиазмом подтолкнул ее кресло.

В тот миг, когда они вошли в дом, затрещали петарды.

— Сюрприз!

— Нуним, поздравляем с выпиской!

[п/п: нуним – формальное обращение мужчины к старшей сестре]

Гвон Хва-Ренг и Реабилитаторы собрались у входной двери. Глядя на них, Хен-Ву внезапно понял, насколько хорош их новый дом. В старой их квартире такая толпа была бы как сельдь в бочке – ни двинуться, ни вздохнуть. А здесь столько места, что можно было бы сыграть в футбол.

— Нуним, вы приехали! – галдя и смеясь, Реабилитаторы скучились вокруг них.

— Спасибо, но вам совсем не нужно было…

— О чем вы говорите?

— Мы же мужчины.

— Хен-Ву — наш младший брат, так что нуним нам как мать.

— Мы должны звать вас мамой?

— Эй, вы! Что за мерзость вы несете? – лицо Гвона окаменело. — Парк-ним вам не ровня! У вас, парни, ДНК животных. Да и кому нужны дети вашего-то возраста?

— Эх, ну вот к чему ты про возраст вспомнил? Я же пошутил.

— ДНК? Почему хён-ним в такой момент говорит про ДНК?

— Мы терпели до этого момента, но… хён-ним сейчас похож на волка, облизывающегося на Красную Шапочку.

— Точно! Нуним, он же как волк, прикидывающийся бабулей. Бегите, пока не поздно, а то сожрет! Мы задержим его даже ценой своих жизней!

— Что?! – вскипел детектив. – Что?! Ах, вы…

Мать Хен-Ву звонко рассмеялась:

— Спасибо, но детектив Гвон мне больше напоминает медведя, чем волка.

Она с улыбкой следила за препирательствами Гвона и Реабилитаторов. Детектив, уже ухвативший Джак-Туна за воротник, неловко рассмеялся и вспыхнул от смущения:

— Да, я медведь, а не волк.

— А медведь-то хорош. Ну-ка, старый холостяк, прочь с дороги!

Джак-Тун и Тазза оттеснили Гвона, затолкав его в угол, после чего пригнули головы, хитро улыбаясь:

— Забудем на минутку о животном, не знающем медведь оно или волк. Мы, как старшие братья Хен-Ву, приготовили небольшой подарок по случаю вашей, нуним, выписки из больницы.

С этими словами у них в руках появились торт и цветочный букет. Женщина радостно захлопала в ладоши, округлив глаза от удивления:

— Изумительно! Вы фокусники?

— Что-то вроде того, — усмехнулись в ответ бывший аферист и игрок.

— Ну-ка, тихо! Вас хватило всего лишь на букетик с тортиком?

— Теперь наша очередь!

Бул-Ккун и остальные Реабилитаторы выстроились в очередь к матери Хен-Ву, после чего началось представление «любовь Реабилитаторов».

— Мы приготовили для нуним подарок.

— Посмотрите, пожалуйста, сюда, — начал Япсаб, — на элегантные окна гостиной. Эти суперсовременные шторы предоставлены одним моим знакомым торговцем. На ощупь они неотличимы от шелковых, но, вместе с тем, обладают антибактериальными и антигрибковыми свойствами, что, несомненно, полезно для вашего здоровья.

Его прервал Бу Дон-Сан, презрительно высунувший язык:

— Пф-ф, балда! Как это твои занавески могут быть полезны для здоровья? Ты ничего не понимаешь в домах! Нуним, прошу вас, взгляните на пол. Видите, какое покрытие? – он довольно рассмеялся. – Это нефрит. Согласитесь, что нет более подходящего материала для напольного покрытия.

Затем пришла очередь Хэ Гёл-Са:

— Мелко, слишком мелко. Эти ребята мыслят так приземленно и видят только то, что внизу. Кого волнует пол? Смотрите выше. Самое важное – это свет. Видите телевизор? Разве интерьер не зависит от освещения? Нуним, я приготовил для вас трехступенчатую систему освещения и обои в тон к ней.

Гостиную сотряс оглушительный смех:

— Вот умора! — хохотали Бул-Ккун и Деок-Дай. — Шторы? Пол? Свет? Обои? Вот почему, парни, от вас стоит ждать лишь дешевку. Разве не здоровье важнее всего? А здоровье напрямую зависит от правильного питания. Вот поэтому я и оформил ультрасовременную кухню с холодильником!

— А я поставил вам наборы для скорейшего восстановления!

— Посмотрим, сможете ли вы переплюнуть это! Да мы на совершенно другом уровне, парни!

Смеясь, Бул-Ккун и Деок-Дай горделиво указывали на сверкающую новую кухню и оборудования для физиотерапии. Остальные Реабилитаторы потупились, что-то бормоча с поскучневшими лицами:

— Досадно, да.

— Да уж, важнее еды и зарядки ничего нет.

— А я додумался купить только кухонную посуду…

Заметив изменение общего настроения, вмешался Гвон Хва-Ренг:

— Парк-ним, я тоже кое-что подготовил. Это первоклассная кровать! У нее тройной пружинный каркас, что просто прекрасно для вашей спины. Более того, она настолько крепкая, что прослужит вам десять лет!

Но своим вмешательством он только сильнее раздразнил остальных гостей:

— Как и ожидалось от закоренелого холостяка. Маскировать такую пошлость под подарок…

— Десять лет? Похоже на тайную подготовку к женитьбе. Как это подло…

— О, пожалуйста, вернись в свой зоопарк, бессовестный старикашка!

— Что вы такое несете, шпана? Я всего лишь… — детектив мгновенно побагровел.

Хен-Ву с удивлением оглядел дом и поинтересовался у гостей:

— Аджосси, хён-нимы, вы для этого просили у меня ключи?

— Ну, мы же сказали, что хотим загодя все подготовить…

— А ты думал, что самому придется все делать? — объясняя, Хва-Ренг и Реабилитаторы изучали лицо Хен-Ву.

Они знали, что он из тех людей, кто не желал принимать помощь, за которую не мог заплатить, поэтому все свои подарки они готовили в строжайшей тайне. Конечно же, он ждал каких-то сюрпризов, потому как отношения у него с этими людьми были довольно близкими, но… Хен-Ву представлял, что это будет пара горшков или сковорода. Он и подумать не мог, что сюрприз настолько велик. И реакция его отличалась от той, что ждали от него его друзья. Он был глубоко тронут, но не стоимостью всего этого, а тем, что именно было вложено в подарки, их намерениями. И все это было ради его мамы…

Да, Хен-Ву не любил подобные подарки, но, раз уж они для мамы…

— Спасибо, — глаза его предательски заблестели. – Аджосси, хён-нимы, огромное вам спасибо, — Хен-Ву поклонился.

Когда в последний раз он чувствовал такую теплую благодарность к кому-то? Когда он в последний раз искренне кого-то благодарил?

— Э-э… да что уж… что это с ним? – Реабилитаторы краснели и крутили головами, слыша неожиданные для них слова.

Гвон Хва-Ренг и остальные бросали неловкие взгляды на юношу, а на лице его матери появилась нежная улыбка. Но вот тишина исчезла, спугнутая хлопнувшей дверью, и появилась вздыхающая Юн Хи-Сун.

— Уф… А вот и я. Что это с вами? – поинтересовалась она, запоздало обратив внимание на неловкую атмосферу.

— Хи-Сун, у тебя выходной? — Хен-Ву наклонил голову набок.

— Ты что, день выписки твоей мамы из больницы можно объявлять национальным праздником!

— Национальным праздником? Сегодня праздник? Разве не рабочий день?

Но вопросы Хен-Ву канули в пустоту. Юн проигнорировала их, подойдя к женщине:

— Мама, я приехала.

— Спасибо.

— Разве я могла не появиться? Сегодня мой самой счастливый день после Дня Независимости. Да и как я оставлю Маму с этими переростками?

— Приятно видеть тебя такой, — рассмеялась женщина. — Как у тебя дела?

Юн Хи-Сун бывала в больнице не раз и успела сблизиться с мамой Хен-Ву, уже считая ее своей свекровью — девушка давно положила глаз на Хен-Ву и постепенно двигалась к намеченной цели.

— Зачем тебе такой рюкзак? – спросил он с легким замешательством. – Ты куда-то собралась?

— А, это? Я же не могла допустить, чтобы день прошел скучно. Пришлось кое-что приготовить.

— И кто все это съест?

— Ты просто не знаешь, сколько едят остальные, — пожала плечами Юн. – Этого еще может и не хватить.

Реабилитаторы закивали с серьезными лицами:

— Как и ожидалось от нашей милашки. Ты слишком хорошо нас знаешь.

— А теперь пора есть и пить!

— Эй, хозяин! Чего уставился? Доставай закуску и выпивку!

На последние слова Юн, вынимавшая блюда из рюкзака, подняла бровь и холодно заметила:

— Что? Я же сказала – никакой выпивки.

— Как так?

— Как это мы все съедим без алкоголя?

— Да, точно. Со спиртным пища лучше переваривается!

— Это же тирания!

Они выглядели так, будто вот-вот выбегут на улицу и устроят марш протеста.

— Ну-ка, тихо!

Едва только Юн повысила голос, все сразу умолкли и поджали хвосты. За те годы, что они знали девушку, Реабилитаторы научились чувствовать ту черту, которую не следует пересекать. В прошлом им не раз приходилось сталкиваться с разными опасностями, вроде врагов с ножами в темных переулках, и они всегда сохраняли мужество… но сейчас они выпятили губы и ныли, как детишки:

— Но мы же не можем есть без выпивки.

Они и правда были когда-то грозными бандитами? Как бы то ни было, их протест сработал. Мать Хен-Ву посмотрела на Юн с очаровательной улыбкой:

— Может быть, немного алкоголя не повредит?

— Но, Мама, они же в животных превратятся.

— Ничего страшного, все мужчины после такого становятся слегка шумными. Женщине следует волноваться, если ее мужчина слишком тих. Хен-Ву, сходи в магазин.

— Спасибо, нуним!

— Клянусь вам в своей преданности!

Реабилитаторы принялись заверять женщину в своей верности и поддержке. И вот так начался праздник в этом новом чистом доме. Гости жадно уминали еду и спиртное, попутно поддразнивая Хва-Ренга насчет матери Хен-Ву. Сам же юноша не знал, что ему делать с Юн, которая, распаковав всю принесенную еду, отправилась знакомиться с жителями второго и третьего этажей.

— Здравствуйте, — говорила она им. — Мы только что въехали на первый этаж. Приятно познакомиться.

После возвращения с обхода девушка уселась возле матери Хен-Ву и без устали болтала. У юноши не было опыта свиданий или длительных отношений, поэтому он не понимал, что Хи-Сун старается еще больше сблизиться с его мамой. Пока было рано делать какие-то выводы, но, кажется, ее стратегия работала.

«Почему она ведет себя так приветливо?» — по какой-то причине Юн казалась Хен-Ву совершенно другой.

И в это время на пути девушки возникло серьезно препятствие. Послышался мелодичный «дин-дон» дверного звонка, который услышали все, несмотря на степень опьянения.

— М, это кто еще? Мы же вроде никого не ждем…

Когда Хен-Ву открыл дверь, челюсть его от изумления отвисла. Вот уж кого он точно никак не ожидал увидеть.

— Привет. Давненько мы с тобой в реале не виделись.

— Мису?

Поразительно, но это была именно Лариетта, она же Кан Мису. В Новом Свете им приходилось часто общаться, но в реале с их последней встречи прошел год.

— Откуда здесь Мису? – спросил он у своих гостей.

— Мису? А-а, Лариетта-ним! Это мы ее позвали, — ответил на его вопрос Бул-Ккун.

— Ты ее пригласил?

— Да, Лариетта-ним провела с нами довольно много времени. Мы давно хотели с ней по-человечески познакомиться, и вот выпал случай. Кстати… а ты и вправду красотка, — последние слова Бул-Ккун адресовал уже девушке, пережевывая меж тем кусок кальмара.

С этим Хен-Ву точно был согласен. Точно так же, как лицо Арка напоминало его лицо, Лариетта была копией Мису. Поскольку они много времени провели вместе, Хен-Ву попривык, но, встретив девушку в реале, внезапно ощутил, как быстро колотится его сердце, будто впервые ее видит. Неважно, насколько реалистичен виртуальный персонаж, оригинал ему не превзойти никогда.

«Кажется, она стала еще красивее».

— Входи, все уже заждались.

— Спасибо, — Мису улыбнулась и прошла в гостиную.

Как только она вошла в комнату, все оживление сошло на нет. Реабилитаторы давно были знакомы с Лариеттой, но вживую Мису видели впервые. Деок-Дай, Хэ Гёл-Са, Джак-Тун, Тазза и Япсаб раскрыли рты, уставившись на девушку. Поколебавшись, та вручила матери Хен-Ву букет и упаковку туалетных принадлежностей:

— Я слышала от оппы, что вас выписали. Поздравляю. Это небольшой подарок от меня.

— Благодарю. Давно вы знакомы с Хен-Ву?

— Просто… — перед ответом Кан Мису замялась, пытаясь найти на лице юноши подсказку. — Он мне много раз помогал.

Все внимание теперь было сконцентрировано на новой гостье. Когда-то Хен-Ву упоминал о том, что у нее есть богатый парень, поэтому Реабилитаторы и не пытались подбивать к ней клинья. И все же мало кто не испытает искушения, когда рядом сидит такая красотка. Особенно, если в тебе булькает спиртное.

— Что ж, теперь все лидеры независимой группы Сеутандала в сборе. Я Бул-Ккун. Позволь налить тебе.

— Эй, руки убрал! Я Япсаб. А ты даже в реале прекрасна, как эльфийка.

— Тебе когда-нибудь говорили, что ты похожа на одну звезду?

Реабилитаторы с энтузиазмом приветствовали появление Кан Мису и открыто соревновались за место рядом с ней. При этом они забыли об еще одном человеке. До тех пор, пока она им не понадобилась…

— Эй, Хи-Сун, блюдо пустое! Принеси еще.

— И вот этого!

На что Юн Хи-Сун почувствовала нарастающее недовольство.

«Ну вот что за… Зачем ее вообще позвали?» — Хи-Сун поджала губы и вперила суровый взгляд в Кан Мису.

Она знала Лариетту по видеозаписям. Когда Хен-Ву прибыл в Лансель в поисках Священной Земли, она также была с ним. А потом Хи-Сун услышала, как Джана, шаман Мяу, говорит с Арком о другой женщине. Заинтересовавшись, она расспросила Реабилитаторов о Кан Мису, которые передали ей слова Хен-Ву о богатом бойфренде девушки. После чего Юн Хи-Сун перестала обращать на нее внимание.

«Но…»

Сейчас она видела ее вживую, и все ее женские инстинкты кричали о том, что Кан Мису – хитрая лиса! Нет, это ей вовсе не казалось. После появления гостьи поведение Хен-Ву изменилось, он делал какую-то сложную мину, когда к девушке устремлялся кто-нибудь из мужчин. Юн определенно встревожила суетливость Хен-Ву, из-за чего она и поменяла свое отношение к Мису от равнодушия к враждебности.

«Она буквально сочится притворством… Я слышала, что у нее есть парень, но нельзя расслабляться. Хен-Ву-оппа очень хороший, а у этой лисицы, думаю, могут быть и скрытые мотивы».

Чувствуя, что ситуация выходит из-под контроля, Юн с приятной улыбкой приблизилась к Хен-Ву:

— Оппа, чем занят? Лариетте-ним не мешало бы помочь мне с бокалами. Кстати, истинное нутро унни отличается от того, что ты видишь.

[п/п: унни — несколько фамильярное обращение младшей девушки к старшей]

— Что?

— Ага. Я видела вас в игре всего пару раз, и унни там действительно кажется ушлой особой. Думаю, в играх сейчас мода такая, раскручивать парней улыбками. Легко же развести рыцаря на помощь, когда ты такая красотка. Ох, я даже завидую.

Под конец ее тирады лицо Кан Мису окаменело. На защиту девушки встал Бул-Ккун:

— Хи-Сун, такие слова…

— Оппа, не видишь, я с унни пытаюсь говорить? – Юн сердито уставилась на Бул-Ккуна.

Кан Мису тем временем дружески улыбнулась Хи-Сун и ответила:

— Спасибо за комплимент. Но ведь и ты выглядишь… ушлой. Все здесь сидят, где пришлось, а ты приклеилась к Хен-Ву. Обычно с такими женщинами тяжело общаться. Не знаю даже, ушлые они или просто бестактные.

— Ч-что?

— Ум… я тебя обидела? — Мису прикрыла рот ладонью, притворяясь, что она жалеет о своих словах.

По первому впечатлению Хи-Сун сочла Мису избалованной дочкой богатой семьи, поэтому она подумала, что одна крепкая шпилька выведет соперницу из строя, но просчиталась. Хи-Сун не знала, что Мису работала на ресепшене в «Global Exos», где ей постоянно приходилось иметь дело с разными неприятными личностями. Простая милая девушка долго бы там не продержалась. Да и в игре она была лидером независимой группы Сеутандаля, но при этом старалась держаться в тени, в отличие от Реабилитаторов. Соответственно, она не собиралась никому давать спуску.

Получив неожиданный отпор, Хи-Сун раскрыла рот, но тут же, собравшись, рассмеялась. Внутри нее начинал закипать гнев:

— Наконец-то ты показала свою суть. Но я знакома с Хен-Ву-оппа уже очень давно, и сейчас заведую его лавкой в Ланселе. Мы довольно близки.

— Что ж, я знаю Хен-Ву уже год. Мы вместе путешествовали в Сеутандаль, и он научил меня готовить и сражаться. Думаю, этого достаточно, чтобы я могла прийти сюда и отпраздновать вместе с ним.

— Это… он учил тебя сражаться? И готовить? – Хи-Сун повернулась и уставилась на Хен-Ву, который обернулся с озадаченным видом.

Он никак не мог взять в толк, почему обе девушки так странно себя ведут. Но Реабилитаторы были еще невыносимее. Пока девушки вели психологическое сражение за юношу, мужчины продолжали поглощать еду, молча разглядывая Хен-Ву.

— Хмм… разве девушка постарше не должна найти себе и парня постарше?

Тем временем атмосфера накалялась, и девушки уже начали переходить на личности. Едва Кан Мису услышала последнюю фразу, на ее лбу вздулась вена:

— Девушка постарше? Ум… я даже не знаю. Ты разве младше меня? Судя по твоей коже, нет. Тебе пора уже посетить салон красоты, сделать маску. Могу подсказать пару мест.

— Ты слышишь, что ты несешь?

— А что такого? – Мису склонила голову набок, притворяясь удивленной.

Хи-Сун, стиснув зубы, протянула Хен-Ву бокал вина:

— Оппа, на, выпей вина!

— Э-э, что? Зачем?

— Хен-Ву, выпей лучше из моего бокала.

— Эм… Но…

Атакованный с двух сторон бокалами, Хен-Ву расстроился. Он вовсе не был настолько глуп, чтобы не уловить общего настроения. Две девушки, протягивающие ему бокалы, задавали ему прямой вопрос: кого из нас ты предпочтешь? Но ведь Хи-Сун была ему как младшая сестра, заботящаяся о его маме. А при виде Мису его сердце начинало трепетать. Какой мужчина вообще способен сделать выбор в такой ситуации? Как ему уладить всё миром?

«Чего они ссорятся? Я-то вообще при чем?» — Хен-Ву бросил умоляющий взгляд на Реабилитаторов, но натолкнулся на холодное безразличие.

В подобной ситуации ни они, ни даже их деды не смогли бы разрядить обстановку.

— Что ж поделать-то, — в этот отчаянный для юноши момент его мать выкатила вперед свое кресло и, ткнув пальцами девушек в лоб, посмотрела на их озадаченные лица, мягко улыбаясь: — Женщина не должна всё настолько усложнять.

К удивлению Хен-Ву, ситуация разрешилась словно по мановению волшебной палочки. Кратких слов матери оказалось достаточно, чтобы разъяренные фурии пришли в себя и успокоились. Он не знал, что за волшебство она применила, но и Хи-Сун, и Мису, покраснев, стушевались.

— Простите нас, мы совершенно…

— Да ничего. Вы напомнили мне мою юность, — женщина еще раз улыбнулась и потрепала девушек по головам.

Вот и все, дерущиеся кошки втянули когти. Хи-Сун и Мису не могли сопротивляться его маме. Могущественная магия, да. Мама и вправду чудесная женщина. Но кризис, оказывается, не миновал.

— Черт, я так завидую!

— Такая классная мама! Я тоже завидую!

Реабилитаторы обрушились на Хен-Ву, после чего насильно заставили его выпить. Он снова бросил взгляд на мать, рассчитывая на ее помощь, но та уже была поглощена беседой с девушками, поэтому Хен-Ву получил критическое попадание смешанным с пивом спиртным…

Сколько прошло времени после того, как случился трагичный инцидент, вызванный ревностью и недопониманием? Внезапно чья-то рука легко прикоснулась к голове юноши, поверженного совместным натиском гостей. Пробежав глазами по комнате, он не увидел ни Юн Хи-Сун, ни Кан Мису, одни лишь тела Реабилитаторов, разбросанные по всей гостиной.

«Вот ведь я напился…» — Хен-Ву вздохнул и прислушался.

Мягкого касания и знакомого запаха хватило, чтобы он понял, что лежит на колене матери. А потом раздался голос Гвона Хва-Ренга:

— Давайте я его заберу.

— Нет, пусть еще немного полежит, — ответила мама, продолжая гладить его по голове. – Этот дом… детектив Гвон, вы помогли ему с ним? Хен-Ву не хочет об это говорить…

— Нет. Я честно пытался помочь, но Хен-Ву отказался. Он очень волновался за вас, но помощи все же не принял. Все необходимые средства он собрал сам, и это достойно восхищения. Необычно для юноши его возраста.

— Пожалуйста, не говорите так.

— А?

— У Хен-Ву не так много общего с юношами его возраста, так ведь? Но дело вот в том, что шесть лет назад он был испорченным ребенком, не знающим мира. И я бы очень хотела, чтобы его детство продлилось подольше. Вы знали, что, когда я пришла в себя в реанимации, я услышала вашу речь, обращенную к нему.

— … — детектив молча посмотрел на женщину.

— Я знала все это время. Испорченный Хен-Ву ушел, чтобы стать взрослым… ему пришлось, из-за меня… Я знаю… Мне в сердце словно иглу вонзили. До сих пор чувствую эту боль. Все должно было быть не так, он должен был повзрослеть в свой черед… а не так, вынужденно…

Хен-Ву почувствовал, как что-то упало ему на голову. Мамина слеза. Мама тихонько плакала, крепко держа его за руку.

— Сколько же… все беды… столько… — голос его матери стал тише.

В груди резко закололо, от сердца разлился жар. Хен-Ву крепко зажмурился, пытаясь сдержать слезы. В тот день, когда его мама открыла глаза в реанимации, он поклялся, что она больше никогда не увидит его слез. Одну только улыбку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 4. Земли Нежити (Часть 1)**

Внеочередное пропущенное обновление (третье из трех)

Топоча и тряся задом, Радунма несся по полю. Несмотря на хорошую погоду и отсутствие поблизости агрессивных монстров, настроение Арка было все же вовсе не радужным.

— Угх… Меня сейчас стошнит, — поморщился он, тряхнув головой.

Арк все еще ощущал последствия кошмарной ночной попойки с ревнивыми Реабилитаторами. На самом деле напоить его было непросто, и это было первое утро на его памяти, когда он испытывал дискомфорт после выпитого. Впрочем, когда он пропотел на пробежке, стало легче. И теперь Арк с энтузиазмом пытался начать новое приключение.

«Чертовы дельфины!»

Да уж, дельфины, которых он призвал в Земли Тьмы, были настоящей проблемой. Точнее, передвижение на них, которое ему уже «посчастливилось» испытать раньше. Даже просто удержаться на их спинах требовало серьезных усилий, а уж когда налетала волна, желудок Арка стремился выпрыгнуть через его рот. Хоть он и не был подвержен морской болезни, юношу мутило от серьезной тряски. К этому добавлялась и пульсирующая боль пониже спины.

«Неважно, что это бесплатно. Такие регулярные прогулки мне ни к чему».

А пока что Арк, проявив сверхчеловеческое терпение, выдержал четырехчасовую поездку. Конечно, была возможность пойти пешим путем, чтобы покинуть Земли Тьмы, но тогда бы пришлось перебираться через горы, и путь в Сеутандаль оказался бы в несколько раз дольше. Лучше уж потерпеть адскую тряску.

«Да еще это похмелье. Естественно, если столько пить на спор, никакого здоровья не хватит. К тому же…»

Лицо его запылало, едва он вспомнил о словесной схватке между Роко и Лариеттой. Нет, он вовсе не был идиотом. В тот момент он был озадачен, но после, когда алкоголь выветрился из его головы, все прекрасно понял. Ситуация, определенно, возникла из-за недопонимания Роко.

«О чем только она думала?»

Арк ошибочно предполагал, что Алан был бойфрендом Лариетты. Несмотря на то, что это было трудно понять, но в глазах Арка ни один человек не сможет объективно оценить его. Однако в последние дни Арк начал считать Алана довольно славным малым. Хоть Арк никогда и не спрашивал напрямую, но всегда был под впечатлением, что Алан близкий друг Лариетты, ведь вполне естественно, что ее парнем должен быть красавчик с кучей денег. Так с чего она вдруг заинтересовалась бы Арком? И Роко, не разобравшись в ситуации, открыто начала ревновать, серьезно озадачив его этим. При одном только воспоминании об этом лицо Арка пунцовело.

«Пожалуй, какое-то время мне придется избегать их обеих», — сейчас он не был готов встретиться с ними.

— Мне это не нравится, — заявил с плеча Арка Ракард.

— Ты о чем?

— Мне не нравится морда этой глупой свиньи!

Недовольно бормоча, Ракард хмуро смотрел в сторону Баксиля. Торговец повернул голову и ухмыльнулся в ответ. Причиной его прекрасного настроения был его пес, Беляк.

«Вот уж удивительная ситуация», — подумал Арк.

Поначалу Баксиль вовсе не был счастлив от того, что Беляка превратили в его ручную собаку. Кому понравится пес в два раза больше него самого? Да, к тому же, укрощенный при помощи жестокости и насилия, что было заслугой исключительно Арка. Беляк, может быть, и поклялся повиноваться Баксилю, но это обещание было вырвано силой, и оно совсем не добавляло торговцу уверенности. Как-никак они по-прежнему оставались волком и свиньей. Повезет еще, если волк не сожрет его в скором времени. Тем не менее, у Арка были серьезные причины отдавать Беляка в руки Баксила.

«Теперь, когда я выполнил его пожелание насчет помощника, он не скоро еще о чем-нибудь попросит меня. К тому же, я сократил вдвое расход денег на содержание питомцев».

Арк и Баксиль снова путешествовали вместе, но их отношения изменились. Ранее юноша был, мягко говоря, не любезен с торговцем, но в этот раз он нанял его, что означало повышение его статуса от раба до свободной личности и, воспользовавшись своим статусом единственного видеооператора, Баксиль вскоре после устройства на «работу» выдвинул свое условие:

— Я не буду ничего делать.

— Что ты имеешь в виду? Я же плачу тебе зарплату каждый месяц.

— Да, и за эти деньги я буду снимать видео. Но я отказываюсь выполнять какую-либо другую работу. То есть я могу, но тебе придется доплачивать мне еще столько же.

Что ж, требование Баксиля было вполне естественно для капиталистического общества. Само собой, Арка бесила необходимость платить за то, что он обычно получал бесплатно, но выбора не было. Он мог бы попробовать запугать торговца, но не было гарантий, что это сработает, поэтому к концу переговоров они договорились о разумной плате, за которую Баксиль будет заниматься сбором ингредиентов. Арк согласился платить ему от одного до пяти монет серебра в зависимости от рыночной стоимости ингредиентов за последние тридцать дней, что выливалось приблизительно в одну золотую монету в день. Конечно же, за другую работу ему тоже нужно было платить, но сама мысль о том, чтобы отдавать деньги за ингредиенты, которые раньше он получал просто так, выводила его из себя. И все же они были необходимы. К тому же, ему нужно было кормить Баксиля, Ракарда и Радуна, который после трансформации поглощал буквально прорву еды, благодаря чему запасы начинали подходить к концу. Случись такое, и скорость передвижения Арка упадет вдвое.

«Должен же быть способ как-то уменьшить расходы?»

И, поразмыслив, Арк пришел к мысли о том, что Беляк должен перейти к Баксилю.

— Если ты работаешь на меня за деньги, то почему я должен бесплатно кормить твоего питомца?

Вот поэтому Арк и переложил на Баксиля ответственность за дорогую кормежку Беляка, что полностью изменило ситуацию. За три регулярные порции еды для Беляка Арк требовал пятьдесят серебряных монет, другими словами, Баксиль за собранные ингредиенты получал оставшиеся пятьдесят. Цена еды равнялась стоимости выкупаемых Арком ингредиентов.

«Меня снова обманули. Черт, это же обуза, а не собака!» — таковы были первые мысли Баксиля.

Но позже, уже немного попутешествовав с Арком, он кардинально изменил свое мнение. Баксиля волновало, станет ли Беляк слушаться его, но тот беспрекословно выполнял все его команды. Волк справедливо считал, что Баксиль гораздо лучше Арка, который мог ударить его в любой момент. К тому же, Беляк был весьма полезен. Поскольку Вольранги были умелы в бою, он был отличным телохранителем для Баксиля, а его острый нюх помогал искать ингредиенты. Так что, даже учитывая все расходы на питание, они собирали столько, что вполне могли выручить золотой в день. Но что больше всего нравилось Баксилю, так это возможность прокатиться верхом. Как и Радуна, Беляка можно было использовать в качестве ездового животного.

Арк такого не ожидал, но возможность пересадить Баксиля с Радуна на Беляка оказалась весьма кстати, это повысило скорость передвижения группы на тридцать процентов.

«Все-таки отдать ему Беляка было отличной идеей».

— Странно, — пробормотал Ракард, наклонив голову набок. – Баксиль вроде хороший парень, но каждый раз, когда я на него смотрю, меня злость берет.

Арк вынужден был согласиться. Он не понимал почему, но довольная морда торговца раздражала его.

— Что ты делаешь? – хмуро поинтересовался юноша.

— Хочешь взглянуть? — Баксиль со смехом показал ему кристалл памяти.

— Кристалл памяти? Что в нем необычного?

— Просто взгляни.

Баксиль активировал кристалл, воспроизводя хранившуюся в нем запись. Оказалось, что это поездка на дельфинах.

— Ну и?

— Погоди. О, начинается.

Арк повернул голову, но ничего особенного на записи не происходило. Что он должен был увидеть? Но сомнение исчезло с его лица, когда он заметил кое-что необычное. Для съемки Баксиль всегда использовал магическую камеру, и значительная часть видеозаписей была снята из-за спины Арка, однако в этом видео ракурс менялся, показывая группу то спереди, то сзади, слева или справа.

— Ну как? Совсем по-другому выглядит, да?

— Как ты это сделал? Ты же все время был сзади меня.

— Я использовал Око Вампира.

— Что за Око Вампира?

— Я получил этот навык, когда Каракул пил мою кровь.

Разумеется, Арк об этом уже знал. Этот навык был очень полезен в разведке местности.

— Я и не думал, что его можно применять в съемке видео.

— Я случайно это узнал, когда искал новые способы применения навыка.

— Новые способы?

— Ну да, — Баксиль, улыбнувшись, хлопнул себя ладонью по затылку, в результате чего один его глаз выпал.

Неважно, сколько раз Арк видел это, ему всегда становилось неуютно. Но сам Баксиль уже освоился с навыком, так что для него это было в порядке вещей. Он взял кристалл памяти размером с палец и вставил в заднюю часть глаза.

— Слегка болезненно, — он поморщился. – Глаз работает как магическая камера и все, что он видит, пишется на кристалл. Ну, не круто ли?

Действительно, круто. Идея объединить действие Ока с кристаллом была просто отличной. Баксиль тем временем вынул второй глаз и закрепил на нем кристалл, после чего вокруг Арка закружили уже две «камеры». Торговец вернул глаза, вынул кристаллы и включил записанное видео. Выглядело так, будто Арка снимали с вертолета.

— Еще я могу редактировать материал и даже вести съемку сражения, идущего где-то в другом месте.

— А как ты видишь без глаз?

— Магическая камера, — со смехом ответил Баксиль, доставая устройство и, вытащив кабель с разъемом, воткнул его в затылок. — Так я вижу все, что снимаю.

Подключая к себе камеру, торговец продолжал хихикать. Глаза, парящие в воздухе рядом с ним, тоже, казалось, смеялись вместе с ним. Вот только Арку было не до смеха. Мало-помалу Баксиль становился… нет, не киборгом, но очень странным монстром.

— Чудесно.

— Точно? Ты согласен? Думаю, ради этого стоило потерять немного крови, — Беляк громко фыркнул в ответ на эти слова, однако Баксиль снова расхохотался: — Это же революция в игровой видеосъемке. Телекомпании с руками такое оторвут.

Вот в чем заключалась истинная причина радости Баксиля, который уже заработал приличную сумму на продаже игровых видео. Первоначально эта идея принадлежала Арку и они даже заключили контракт, по которому прибыль делилась поровну.

— И теперь возможность заключить эксклюзивный контракт с одним из каналов вполне реальна. Арк-ним, наши дела идут в гору!

Баксиль, смеясь, поднял вверх два больших пальца. Когда только он вынужденно стал оператором Арка, то серьезно беспокоился о своем будущем в Землях Тьмы. Задумывался над тем, стоит ли ему продолжать путешествовать с Арком. Взвесив все за и против, он все же решил, что это не так уж и плохо. В конце концов, он намного повысил свой уровень, руководя продажей добычи Арка, а сейчас еще и получал деньги за собранные ингредиенты, да обзавелся питомцем, которого иначе никак не получил бы.

«К тому же…»

У Баксиля была очень простая мечта – стать оператором на одном из каналов. Вот почему он продолжал носить с собой дорогущую магическую камеру, с помощью которой снимал Арка на видео. Видя же свои ролики на ТВ, он понимал, что стал еще на шаг ближе к достижению своей цели.

«Телеканалы заинтересованы в роликах с Арком. Если я стану эксклюзивным поставщиком таких видео, то мои работы снова появятся на телевидении».

И не стоит забывать о половине всей прибыли за видео — прекрасная возможность заработать и способ исполнения мечты! Хотя их отношения были иногда несправедливыми и достойными сожалений, Баксиль был в чем-то признателен Арку. Благодаря этой идее он передумал и начал ревностно исполнять свои обязанности. Но, независимо от его радости, зрелище свиньи, у которой выпадали глаза, напоминало о фильмах ужасов.

«Он такой самодовольный…» — Арк почесал голову, прищелкнув языком.

Прекрасно, если видео уйдут за хорошие деньги, и все же… Киборг бы заплакал от зависти, если бы сейчас увидел свинью, которая вставляет в свои выпавшие глазные яблоки кристаллы памяти, а к голове подключает магическую камеру.

— Хозяин, я на него даже смотреть не могу, — Ракард кинул на Баксиля неласковый взгляд.

— Ага, — мрачно согласился Арк.

Вы прибыли в Земли Нежити.

Вы вошли на особую территорию, и подверглись воздействию окружающей среды.

— Это и есть территория мертвых? — закрыв информационное окно, Арк оглядел раскинувшееся перед ним огромное болото.

Если это и есть Земли Нежити, то здесь все должно кишеть неупокоенными. До самого Города Мертвых еще оставалась немалая часть пути и, может быть, мертвецы обитают лишь в нем, а не в окружающих город землях.

— Что ж, хоть не нужно беспокоиться об эффектах местности.

В Новом Свете в разных регионах действовали различные особые эффекты воздействия окружающей среды. Впервые Арк познакомился с таким эффектом – «волной холода» — когда очутился в заснеженных горах Сеутандаля, а потом была еще и «волна жара» в лавовой пещере. Вот только это были не простые штрафы. Хоть Темная Кровь, особый эффект Земель Тьмы, и налагала огромные минусы на обычных игроков, Арку она давала бонусы. Если остановиться на этом подробнее, то воздействие окружающей среды можно было разделить на два типа.

Первый зависел от атрибутов или навыков. К примеру, если существо с атрибутом «лед» или игрок, обладавший магией льда, попадал в заснеженные горы, то его сила атаки или магии повышалась. С другой стороны, такой навык или магия не смогли бы использоваться на полную в местности с «волной жара».

Второй же тип зависел от расы. В густом лесу значительная часть персонажей получит простой бонус «природная устойчивость увеличена на 20%», в то время как лесные эльфы увидят сообщение о том, что эффективность их магии повысилась на 30%. Дворфы, они же карлики, например, будут получать бонусы в подземельях и пещерах, в то же время высокие Реабилитаторы, проведя несколько месяцев в подземном лабиринте, наоборот, обзавелись штрафом «подавленность». Если бы это время там провел карлик вроде Баксиля, то он бы получил бонус.

Таким образом, боеспособность игрока зависела от местности, в которой он находился. По этой причине Арк и выбрал человека в начале игры. Люди обычно не были подвержены значительному воздействию окружающей среды, поэтому могли получать бонусы без серьезных штрафов. Они не были ни устойчивы, ни уязвимы к каким-то отдельным эффектам, что гарантировало в каком-то смысле стабильную игру. Конечно же, были и такие эффекты местности, для которых не имела значение раса персонажа. Такие как в Землях Нежити.

— Обычное дело и не стоит волноваться, но…

Природная устойчивость влияла на скорость восстановления здоровья без использования зелий или магии. Снижение ее на пятьдесят процентов было неприятно, но некритично, поскольку он мог поесть после каждого боя. То же самое касалось и усталости. Вовсе не из-за этого Арк беспокоился.

— Беляк, ты вляпаешься в дерьмо.

— А? Где? Тьфу! – Беляк отчаянно взвыл и отскочил в сторону, его лапа угодила в болото и здоровье резко уменьшилось.

«Как я и думал», — кивнул Арк с усмешкой.

Ему приходилось бывать в подобном месте: в зловонном черном болоте, окруженном мертвыми деревьями. Здесь в первую очередь следовало уделять внимание не монстрам, а самому болоту. Свалишься в такое, и сразу же отдашь концы от смертельного яда.

— Ой, извини. Показалось, что дерьмо, а это просто грязь.

— Арк-ним! Беляк… Скорее сними с него яд!

— А ты знаешь, что противоядие стоит семьдесят серебряных? – Арк, смеясь, вынул пузырек.

— Черт, дай его сюда! – Баксиль выхватил у него зелье и вылил на волка. К счастью, оно исцелило Беляка и тот со слезами уставился на Арка.

— У-у, я жив, хозяин, — прохныкал он жалобно Баксилю.

— Да, да, — тот успокаивающе погладил волка по голове. – Все хорошо.

— Я так и знал, что у меня всего один настоящий хозяин.

Благодаря Арку дружба между волком и свиньей становилась крепче с каждым днем. Как бы то ни было, этот небольшой инцидент помог Арку удостовериться в том, что болото ядовитое. Хорошо еще, что оно не покрывало местность сплошным ковром, повсюду виднелись проплешины и тропинки, по которым могли пройти три-четыре человека.

«Но путь сквозь болото слишком труден. Если здесь нет монстров, мне лучше ехать верхом на Радуне».

Это было логично, потому что Радун был от природы невосприимчив к яду. Баксиль же мог ехать на Беляке — у волка не было иммунитета, но он мог прыгать на десятки метров, что нивелировало опасности пути. Даже оказалось, что Беляк мог двигаться быстрее Радуна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 4. Земли Нежити (Часть 2)**

Прошло какое-то время, и двигавшийся впереди Беляк вдруг остановился, ловя носом воздух.

— Беляк, что такое?

— Я вдруг почуял гниющие трупы.

— Гниющие трупы? – Арк внимательно огляделся.

Это ведь Земли Нежити, и вонь разлагающейся плоти, по идее, должна предупреждать о бродящих поблизости монстрах. Группа уже забралась глубоко в болото, видимо, пора появиться местным обитателям. Но Ракард, слетавший вперед на разведку, по возвращении лишь потряс головой:

— Впереди ничего.

«Хм… значит, это невидимый монстр. Раз Беляк смог его почуять…» — размышления Арка прервал Радун, внезапно споткнувшийся в болото.

Ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

Арк инстинктивно спрыгнул с ящера, приземлившись на твердую землю. Быстро оглядевшись, он оценил ситуацию: вокруг лапы Радуна стиснула пальцы гниющая рука, тянущая теперь ящера в мерзкую жижу.

«Монстры прячутся в болоте?»

— Радун, обратная трансформация! Темный Клинок! — Арк взмахнул мечом и отсек руку, державшую Радуна.

Ящер тем временем превратился в змею и мгновенно обвился вокруг пояса хозяина. Тут же раздался крик Ракарда:

— Хозяин, болото!..

Арк повернул голову и окаменел. С бульканьем и плеском вокруг них по всему болоту из отвратительной жижи поднимались темные фигуры. Обнаженные кости, лишь кое-где покрытые остатками сгнившей плоти, к которой присосались личинки и пиявки, выглядели так же противно, как если бы еду оставили протухать года на три. Но Арка монстры не испугали.

— Господи, да их же…

Использовав Глаз Кота, он выяснил, что из болота восстала сотня Плесневых Зомби трехсотого уровня.

— Проклятье, и как я должен драться с сотней монстров на такой неподходящей местности?

Понятное дело, что ситуация от его жалоб не улучшилась. Монстры появились, и ему придется с ними сражаться. Нет, это было невозможно.

Удивительное зрелище – сотня Плесневых Зомби, бредущих по болоту к пришельцам. Не колеблясь, Арк атаковал Темным Клинком, и сразу же понял, что противник не настолько силен, как кажется. Несмотря на их трехсотый уровень, здоровье монстров уменьшалось на десять процентов после каждого его удара.

— Почему эти парни такие слабые? — впрочем, через пару мгновений он понял причину этого: — Все правильно, мой темный атрибут повышен на пятьдесят процентов!

Благодаря Лунной Частице его Дар Тьмы улучшился, вполовину повысив все характеристики. После завершения задания «Месть Вольрангов» уровень Арка повысился до 325-го, а с этим бонусом – достигал 487-го! Вот поэтому трехсотый уровень Плесневых Зомби был ему не ровня.

— Окей, тогда количество зомби не станет проблемой! — осознав положение, он преисполнился уверенности.

К тому же, ходячие мертвецы были слабее в сравнении с остальными монстрами, потому как они не могли мыслить и, соответственно, умело сражаться — они лишь заваливали числом. Да и скорость их передвижения была настолько мала, что попасть в него зомби могли только лишь если он станет совсем беспечным.

— Они такие медленные! Вали их! – рассмеялся Арк.

Поначалу озадаченный Ракард быстро ухватил суть и оживился. Еле шевелящиеся монстры были для вампира отличной целью благодаря его способности летать. Игроки в массе своей избегали мертвецов из-за их отвратительного вида, но у Арка, видевшего множество фильмов ужасов о мертвецах и всяких людоедах, нервы были покрепче, чем у прочих. Зомби для него не представляли никаких трудностей.

— Ну, давайте разберемся с ними. Темный Клинок! — активировав навык, Арк бросился вперед, неистово рубя монстров.

Однако кое-чего он не учел: Плесневые Зомби неспроста заслужили свое имя. Он понял это лишь тогда, когда уничтожил одного из них. Как только дважды убитый мертвец рухнул, его живот тут же взорвался месивом из гниющей плоти, личинок и пиявок, и все это полетело прямиком в Арка.

— Блин, весь в грязище… Дух Кота!

Над головой юноши тут же возник силуэт огромного кота, издавшего пронзительный вопль. Попавшие в радиус поражения личинки и пиявки посыпались на землю, даже те, что были на зомби. Но Арка беспокоила вовсе не кровососущая мелочь, отнявшая у него от силы одну-две единицы здоровья, а серая пыль, развеивающаяся в воздухе после взрыва Плесневых Зомби.

Белая плесень из Плесневых Зомби проникла в ваши внутренности.

— Что за черт?

Арк озадаченно смотрел на странное сообщение. Что еще за плесень и ее воздействие?

— Да что вообще происходит? Проницательность!

Проницательность была дополнительным умением Глаза Кота, который был получен им при становлении Мастером этого навыка:

Глаз Кота (высший, активный): вы можете осмотреть множество врагов.

Благодаря накопленному опыту, вы можете узнать больше о ваших противниках. Обостренная интуиция может подсказать вам, что за навык использует враг. Благодаря достижению высшего уровня Мастерства, вы можете узнать о навыке противника все подробности.

Проницательность: вы можете во всех подробностях опознать навык, использованный противником. При длительном использовании определяет время действия и перезарядки навыка. После активации потребляет 5 единиц маны каждые 10 секунд до отмены или исчерпания запаса маны.

Ранее у него не было проблем с этим эффектом. В низкоуровневых местах умения, используемые монстрами или хаотическими игроками, были очевидны, и не было надобности проверять информационное окно. Но вот высокоуровневые монстры часто обладали странными и уникальными навыками. В последнем случае Проницательность становилась исключительно важным навыком, позволяющим быстро получить необходимую информацию. Применив ее, он мгновенно получил все данные о плесени:

Рассеивание спор Плесени — расовый навык Плесневых Зомби.

Во внутренностях Плесневых Зомби процветает множество различных видов паразитической плесени. Когда носитель ранен, плесень покидает внутренности и рассеивается снаружи, то же самое происходит и в случае смерти зомби. Споры плесени различаются по цвету и эффекту. Вдохнувший эти споры подвергается немалой опасности.

[Белая плесень] — плесень с самыми слабыми токсинами: вызывает галлюцинации на 10 минут. [Зеленая плесень] — ей следует уделить внимание: вызывает «онемение» на 10 минут. [Пурпурная плесень] — смертельная: наделяет симптомами «зомби» — как только вы вдохнете ее, ваша плоть начнет гнить, и вы погибните.

\* Невозможно исцелить обычными способами.

«Что такое? Споры плесени? Черт, они разносят паразитический грибок? Выращивают плесень прямо в своих телах? И просто вдохнув ее, можно слететь с катушек или умереть? Как мне избежать этого? Разве я не гарантированно сдохну после того, как вдохну плесень? Стоп! Разве я только что не вдохнул серую плесень? Она же вызывает галлюцинации, да? Но, кажется, ничего не изменилось…».

— Хозяин, что вы делаете? Назад, назад! – закричал за его спиной Ракард.

Арк инстинктивно остановил падающий меч.

— Лариетта, откуда?.. – к его изумлению, позади стояла улыбающаяся девушка.

— Что вы такое говорите, хозяин? – продолжал кричать Ракард. — Вы ослепли? Соберитесь!

— Что? – тупо переспросил Арк.

Подмигнув ему, Лариетта подбежала к юноше и вцепилась зубами в горло. Критическая атака! Здоровье побежало вниз. Крякнув от удивления, Арк оттолкнул от себя девушку.

— Это же… Ох! ДжастисМэн аджосси, Реабилитаторы хен-нимы, Шамбала?

Но это были не они. Все игроки и НПС, встреченные им в игре, собрались перед Арком. Пораженно глядя на них, юноша понял, что его настигли галлюцинации.

— Так вот оно что… — Арк ошеломленно огляделся.

Абсурд какой-то. Конечно же, сами по себе галлюцинации не были проблемой теперь, когда Арк знал о них. Если бы он был в группе, тогда могли бы возникнуть серьезные неприятности, но он сражался в одиночку. Следовательно, все, кто приближался к нему, желали его смерти. Но следовало помнить, что из трех типов плесени один вызывал гниение и смерть. Стопроцентно смертельная отрава.

В этот момент тело Лариетты, которую он ударил чуть ранее, вздулось и разлетелось на куски. Арк быстро закрыл рот, но было уже поздно.

Зеленая плесень из Плесневых Зомби проникла в ваши внутренности.

Не было нужды в том, чтобы смотреть подсказку о состоянии Арка. Его колотило, а тело отказывалось повиноваться.

«Проклятье, я ошибся. Если я буду вдыхать эту гадость каждый раз, как я перебью всю сотню? Нужно отступать».

— Баксиль, Беляк, отступайте! Выходите из болота!

— Ясно. Беляк, отходим! — почуяв, что дело серьезное, Баксиль не колебался.

Беляк мог за один вдох прыгнуть на несколько метров и вынести его за границы болота, но их уже окружила толпа зомби, и спастись было непросто. Как только Беляк прыгнул, один из зомби дернулся за ним и сграбастал волка за лапу, из-за чего Баксиль свалился со своего скакуна.

— Хозяин! – крикнул Вольранг.

— А-а-а, Беляк, Арк-ним, на помощь! — упавший в болото Баксил немедленно был отравлен.

Зомби сомкнулись над ним, сочтя бледного и паникующего торговца не иначе как подарком небес. Но Баксиль, побывавший в плену в вампирском поместье, и так уже был наполовину трупом. Вконец обезумев от ужаса, он невероятным прыжком выскочил из болота и принялся носиться зигзагами. Беляк следовал за ним, пытаясь заставить хозяина остановиться хоть на секунду и подобрать его:

— Хозяин, остановитесь на секунду…

— Не знаю, не знаю! – орал в ответ Баксил. – Просто помоги мне, помоги!

«Черт возьми, Баксиль-то возродится после смерти, а Беляк нет…».

Вольранг хоть и считался питомцем, не был призываемым существом. Он был обычным НПС-ом, который после смерти остается мертвым навсегда. Жаль, но Арк ничем не мог помочь. Он до сих пор находился под эффектом галлюцинаций и не мог даже сказать Баксилю, чтобы тот оторвался от Плесневых Зомби. Впрочем, он и так не был уверен в том, что им удастся уйти от целой сотни мертвецов.

— Ох, пурпурная плесень!

Один из убитых зомби изверг из себя облако алых спор. Если Арк вдохнет их, ему конец! Юноша попытался как можно быстрее уйти в сторону, но оступился и попал ногой в болото. Он тут же выскочил на твердую землю и выпил противоядие, но за это время его здоровье успело опуститься с семидесяти до сорока процентов.

«Другого выхода нет. Мне придется бросить Баксиля с Беляком и пытаться спастись самому!».

— Ответный Удар! – Арк навыком отшвырнул назад нескольких Плесневых Зомби и побежал.

Поскольку, погибая, мертвецы каждый раз выбрасывали облака спор, лучше всего их было отбрасывать Ответными Ударами, что было очень нелегко под эффектом «онемение». Пытаясь шевелиться, он чувствовал себя ужасно — каждый раз применяя умение, он будто тяжести поднимал. Наконец, он был окружен так плотно, что не прошел бы еще даже нескольких метров.

«Черт, что же делать? Мне как-то нужно уменьшить количество зомби!»

— Ракард, давай ко мне и используй Кровавую Линию!

— Да! Кровавая Линия!

Глаза Ракарда вспыхнули красным, а из его пасти извергся поток крови, накрывший в виде кровавого душа широкий участок в десять метров длиной. То была проклятая кровь, вызывающая у целей сразу ворох отклонений и осложнений.

— Так их! Теперь-то вам… что?

Арк, уже обрадованный удачным применением навыка, изумленно вытаращил глаза: над попавшими под кровавый дождь мертвецами мерцали и переливались надписи «невосприимчив». Как же так, ведь он проверил их Глазом Кота?

«Ах, гадство… я слишком невнимателен!»

Кровавая Линия влияла на разум целей, но врагами в этом бою были зомби, к тому же, забитые до отказа паразитирующим грибком. Ментальные атаки на них просто не действовали, а использование Линии поставило Арка в еще более щекотливую ситуацию.

— О-о-о, — застонал Ракард, — хозяин, мне плохо… Мне нужна кровь.

В качестве штрафа за применением Кровавой Линии скорость передвижения и характеристики вампира снижались вдвое до тех пор, пока он не восстанавливал запасы крови. Поэтому Ракард, не в силах летать, рухнул на землю. Оказавшийся рядом мертвец тут же схватил его.

— Кр-р-ровь! – истекая слюной, Ракард вцепился в руку зомби, но в следующий же миг он снова упал на землю, борясь с тошнотой: — Фу, мерзость! У этой крови истекли все сроки хранения!

Само собой, что кровь нежити была далеко не первой свежести.

— Ты что такое творишь? – заорал Арк. – Поешь чего-нибудь, тупая мышь!

— Хозяин, вы чего? – обиделся Ракард. – Вы сами приказали мне использовать Кровавую Линию… Ай-ай!

Ракарда оборвал зомби, просто наступив на него. Несмотря на эволюцию, вампир был все еще на пятьдесят уровней слабее Плесневого Зомби, а его характеристики еще и упали на пятьдесят процентов, и он не мог летать, что делало его крайне легкой добычей даже для медлительных мертвецов. Один из зомби тяжело наступил на Ракарда, и тот сразу впал в критическое состояние.

— Ты даже после эволюции не изменился! – яростно прорычал Арк. – Ответный Удар!

Откинув зомби назад, он подобрал вампира. Ситуация все еще оставалась серьезной.

«Ну, и что теперь? До края болота еще далеко, а мне даже ста метров пройти не дадут… Спринт здесь тоже не используешь, и сражаться с ними нормально нельзя…».

Будет очень плохо, если он снова попадет под действие белой или зеленой плесени, пурпурная же вообще гарантирует ему смертельный исход.

И тут из ниоткуда послышался голос Баксиля:

— Арк-ним, сюда!

Повернувшись, он увидел свинью и волка, прыгающих по кладбищу. За время пути по болоту они уже встречали надгробия, большинство из которых находились на твердой земле. В месте, куда сбежал Баксиль, было собрано несколько надгробий, но выглядели они странно. Тот могильный камень, возле которого стояла свинья, выглядел в три-четыре раза больше остальных и охвачен бледным свечением. Но самым удивительным было то, что мертвецы, преследовавшие Беляка и его хозяина, не могли перейти невидимую границу и просто блуждали вокруг кладбища.

— Что с ними такое? – крикнул Арк.

— Не знаю. Я случайно сюда забежал и обнаружил, что зомби не могут войти.

— Безопасная зона на болоте?

Причина этого была неизвестна, но главное, что они нашли это место. У Арка оставалось всего двести единиц здоровья, и их бы точно не хватило для побега с болота через толпы мертвецов. Тем не менее, до камней все еще оставалась добрая сотня метров.

«Проблема в том, как туда добраться…»

Да уж, нелегкая задача, преодолеть ядовитое болото. Конечно, вон там и там виднеются камешки, по которым можно пройти, не опасаясь упасть и отравиться, но как это сделать, отбиваясь от зомби?

«У меня всего две сотни здоровья, и первое же падение станет для меня последним. К тому же, надо отбиваться от мертвецов. Но и отступать уже некуда».

Арк Ответными Ударами отбросил от себя нескольких зомби и до боли стиснул зубы:

— Ладно, рискнем. Лунная Тень!

Вокруг Арка возникло кольцо синего цвета, скользнувшее, сканируя его, вверх и вниз. Затем кольцо затейливо изогнулось и превратилось в человека, абсолютную копию самого Арка. Плесневые Зомби мгновенно переключились на Тень, окружая ее.

— Ну, не прекрасный ли эффект?

Арк, не теряя времени, сотворил еще две приманки и бросился бежать по верхушкам торчащих из болота камней. Большая часть мертвецов брела к приманкам, поэтому путь ему блокировали буквально несколько штук, от которых он избавился при помощи Ответных Ударов. В этот момент один из клонов, не выдержав атак, исчез во вспышке света. Взвыв от ярости, осознавшие обман зомби бросились со всей доступной им скоростью вслед за Арком.

«Вот же… они управились быстрее, чем я надеялся!» — Арк запрыгал по камням быстрее.

— Скорее, Арк-ним, скорее! – торопил его Баксиль.

— Да лечу я! Успокойся и хватит орать! Вот он я, уже почти… А, ч-черт!

Перед ним оставалась буквально пара камней, когда из ниоткуда выскочил целый десяток мертвецов. Оглянувшись, Арк увидел, что его преследователи быстро сокращают дистанцию.

— Проклятье, не смысла тут подыхать. Пришла пора для отчаянных действий! – прыгнув вперед изо всех сил, он завопил: — Прыжок!

Навык Прыжок ему давали ботинки Волчьи Лапы. Арк намеревался всего лишь перепрыгнуть над мертвецами, но, похоже, неверно распределил вес в момент прыжка. Когда он прыгнул, ботинки выстрелили его вперед, как снаряд. В тот же миг десяток зомби бросился навстречу. Арк рефлекторно взмахнул мечом и… случилось нечто невероятное. Благодаря своей невероятной скорости, помноженной на силу атаки, он снес мертвецов, как шар кегли, разбросав их в стороны, и приземлился аккурат у могильного камня.

— Ух ты, шика-арно! – Баксиль наблюдал за ним с отвисшей челюстью.

Сам же Арк был удивлен даже больше своего спутника.

— Вот это да! Думал, с ними можно только прыгать, а они такие штуки вытворять позволяют! Но это потом, — Арк развернулся и убедился в том, что зомби не в силах пересечь невидимую границу: — Они и правда не могут подойти. Радиус этого свечения около десяти метров, так? – он задумался: – Но чем это надгробие отличается?

Удостоверившись в своей безопасности, Арк взялся за изучение могильного камня. Но, кроме размера, он не сумел заметить никакой разницы между ним и камнями поменьше. Однако одну догадку он смог высказать после того, как прочел надпись на надгробии:

Здесь покоится святой Бетельгейзе

— Святой? Значит, зомби не могут подойти из-за святости того, кто здесь лежит?

Но откуда здесь могила святого? У него были кое-какие догадки, но сейчас было не время и не место заниматься ими.

«Кризис, вроде бы, разрешился, но ситуация далека от превосходной».

Благодаря святости места они могли бы отдохнуть и восстановиться, но вокруг все еще бродила почти сотня Плесневых Зомби. И если до этого мертвецы еще были хоть как-то рассеяны по болоту, то теперь они плотно скучковались вокруг кладбища, где застряли Арк и Баксиль.

«Нужно поискать пути спасения, пока восстанавливается мое здоровье…»

Он никак не мог оставаться здесь слишком долгое время. Целью Арка был Город Мертвых, который лежал как раз за болотом.

«Чую, за время перехода подобная ситуация повторится еще не раз».

Если бы им противостояли обычные зомби, он мог бы еще как-то с ними управиться даже на такой неподходящей для драки земле, но проклятые споры сильно усложняли дело.

«Если я еще раз словлю галлюцинации, то просто закрою глаза и использую Око Разума. Онемение тоже проблемная штука, но и с ней можно жить, если оставаться возле надгробия».

Настоящая проблема заключалась в пурпурной плесени. Перед тем, как он сбежал на кладбище, один из зомби взорвался такими спорами. Счастье еще, что он лопнул после того, как его отбросило Ответным Ударом, иначе не избежать бы Арку заражения этой гадостью. А результат подобного известен и печален.

«Пока я рядом с камнем, все в порядке. Нужны какие-то контрмеры, если я хочу пройти через болото, но здесь я даже восстановиться не могу обычным путем… — Арк тяжело вздохнул, но тут же встрепенулся, осененный догадкой: — Стоп! А разве мне нужно использовать обычные средства? Что там в уведомлении написано было?»

Невозможно исцелить обычными способами. Другими словами, он может быть исцелен применением особых способов. А что у нас считается особыми? Арк, широко улыбаясь, поднялся на ноги.

— И почему я не подумал об этом раньше?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 5. Звездная тропа**

Вопя и завывая, Баксиль с Беляком прыгали и носились туда-сюда.

— Хватит шуметь, ведите себя тише. Темный Клинок!

— Но нам скучно, тут совсем нечем заняться.

— Скучно? И ты мне это заявляешь? Ответный Удар! — крутанув меч, Арк отшвырнул назад с десяток Плесневых Зомби.

— Арк-ним, зомби с той стороны вот-вот взорвется! – объявил Баксиль, продолжая записывать сражение летающим глазом.

Обернувшись, Арк увидел растерявшего все здоровье мертвеца, раздувшегося, словно воздушный шар. Враг готов был применить свое самое страшное оружие, Рассеивание Спор, доставлявшее Арку наибольшие неприятности. Сами зомби не представляли особой угрозы из-за своей крайней медлительности, но против спор он мало что мог сделать. К тому же, они находились посреди ядовитого болота, серьезно ограничивавшего маневренность. Попытка избежать облака плесени неминуемо приведет его в лапы других зомби.

«И все же лучше пожертвовать частью здоровья, чем вдохнуть эту дрянь».

Если он попадет под действие плесени, ситуация станет намного хуже. Из всех видов плесени, выбрасываемой лопающимися мертвецами, самой опасной была пурпурная. Вдохнув ее, игрок гарантированно заражался гниением и погибал. Но Арк лишь улыбнулся, заметив темно-красную ауру вокруг противника, свидетельствующую о том, что тот сейчас взорвется.

«Еще совсем недавно я готов был на все, лишь бы избежать плесени. В болото бы даже нырнул».

С противным чмоканьем труп разлетелся на куски, осыпая все вокруг пурпурной пылью. Возникшее перед Арком информационное окно подсвечивалось не опасным красным цветом, а мирным голубым:

Пурпурная плесень Плесневого Зомби проникла в ваш организм.

Не успев распространиться, яд был нейтрализован мощным иммунным компонентом.

— Выкусите, чертовы зомби! Вот она, сила медицины! — Арк торжествующе расхохотался.

Последние два дня он потратил на изучение способа противостояния плесени. Несмотря на то, что надгробие на могиле святого защищало его, создавая вокруг себя зону безопасности, ему было необходимо как-то управиться с эффектом проклятых спор, рассеиваемых зомби. В конце концов, его целью была не охота, а Город Мертвых, расположенный там, за болотом.

«Я не могу допустить повторения такой ситуации. Тем более, если рядом не окажется безопасной зоны».

Нет, даже с ней положение было очень опасным, если бы это была белая или зеленая пыль, то он еще мог бы отступить к надгробию святого, но в случае пурпурной плесени, это будет конец.

«На это не влияет ни уровень, ни характеристики. С высокой выносливостью и силой духа растет и мое сопротивление различным негативным эффектам, но это не будет иметь значения, если я заражусь пурпурными спорами. Даже если я уйду отсюда, эти зомби могут подловить меня в другом месте. И плесень нельзя исцелить обычными способами, которыми лечат простые болезни или яды…»

Снова и снова ломая голову, Арк припомнил схожую ситуацию: болезнь, которую не смогли исцелить ни обычные методы, ни даже Святая магия! Клан Галгин в Лесу Жизни, оказавшийся на краю гибели из-за массового отравления пищей. И разве не сам Арк решил ту проблему?

«А вдруг и здесь сработает?»

Известно, что яд в малых дозах может служить лекарством. Хм, не значит ли это, что даже собачью мочу можно использовать в лечебных целях? Стоп, это уже несколько иное. Как бы то ни было, ему удалось найти способ вылечить пищевое отравление Галгинов. Благодаря своему Почитателю Еды Арк способен был определять скрытые свойства ингредиентов, поэтому он со всем рвением взялся за изучение плесени.

«Здесь так много всего, с чем можно поэкспериментировать», — Арк начал охотиться на Плесневых Зомби недалеко от надгробия.

Он не знал, какого цвета плесень появится при взрыве очередного мертвеца, поэтому принял определенные меры безопасности. Снизив здоровье зомби до десяти процентов, он отступал под прикрытие ауры могильного камня и добивал цель стрелами. В стрельбе из лука он был все еще новичком, поэтому убийство даже одного монстра трехсотого уровня занимало невероятное количество времени. К тому же, он таскал с собой стрелы лишь на крайний случай, поэтому запас их был невелик. Но он-таки добился своего.

Сумка Коричневого плесневика (ядовитое растение)

Единственное место, где плесень может размножаться. Обычно появляются на мертвых животных или телах нежити, паразиты, развиваясь, создают тонкие сумки со спорами. Если сумка получает повреждение или носитель погибает, она лопается и рассеивает споры. Споры плесени чрезвычайно опасны для живых существ, но сама плесень вне сумки быстро погибает и становится безвредной.

\* Дополнительная информация от Продвинутой Идентификации Ингредиентов: после надлежащей обработки из растения можно извлечь вещество, наделяющее иммунитетом к плесени.

«Как я и думал!» — глаза Арка вспыхнули ликованием при появлении информационного окна.

Благодаря своей Продвинутой Идентификации Ингредиентов он узнал, что существует способ противостояния плесневой заразе. Потратив день на поиски сумок плесневиков, он взялся за их обработку. В прошлом ему приходилось использовать различные способы извлечения ингредиентов, когда искал лекарство для Галгинов, и знал, что медицина не терпит поверхностного отношения.

— Попробуем для начала высушить…

Споровые сумки походили на биологическое оружие массового поражения. Стоило только их уронить или коснуться жестче, чем следовало, и они взрывались, из-за чего Арку пришлось перебить бессчетное количество Плесневых Зомби. Методом проб и ошибок ему вскоре удалось найти способ аккуратного обращения с сумками плесневиков.

«Хм, если сумки замочить, они не лопаются. Они очень опасны, поэтому мне нужно какое-то время подержать их в воде».

Арк продолжал экспериментировать различными способами, тщательно записывая результаты, но на второй день исследования зашли в тупик. Он уже испробовал обработку паром, кипячение, сушку, настаивание и другие способы, но никак не мог экстрагировать нужный материал. Он чувствовал себя как ученый, разочаровавшийся в неудавшемся исследовании.

— Но ведь должен же быть способ создать лекарство против этой плесени?

Это случилось, когда Арка уже одолело отчаяние. Не секрет, что в науке и медицине было совершено множество удивительных открытий абсолютно случайным образом. К примеру, нитроглицерин случайно стабилизировался, когда судно тряхнуло, и ученый создал динамит, смешивая случайные реактивы. Вот и сейчас произошло чудо, не иначе.

— Ты и правда сможешь сделать лекарство? – Баксиль широко зевнул, так как всю ночь провел на ногах, помогая Арку, чем мог, и теперь валился с ног от усталости. – Твои способы… они… — едва соображая, что делает, он смешал различные ингредиенты вместе.

— Что ты делаешь? – взвился Арк. – Ты что, не знаешь, как мало у нас их осталось?

— Прости, я…

— Погоди… Дай-ка сюда, — Арк присмотрелся к пузырек, который держал Баксиль.

Жидкость, полученная им, была раствором белой и пурпурной плесени, но при смешении пурпурный посветлел и превратился в индиго. Точно! Это вполне очевидно, учитывая правила смешения цветов. Проблема была в том, что и токсичный элемент тоже изменил цвет.

«Так… это метод изменения свойств плесени путем смешивания разных видов! — инцидент открыл перед Арком новые области изучения, заставив его сосредоточиться на растворах. — Господи, это же так просто…»

Он столько времени потратил на поиски ответа, который лежал прямо перед его глазами. Фактически, он должен был увидеть его уже тогда, когда перед ним впервые всплыло информационное окно. Нужный цвет он мог получить, смешав пурпурный, зеленый и белый. Смесь пурпура и белого становилась цвета индиго, зеленого с белым – бирюзовым, а индиго с бирюзовым в совокупности давали синий… а цветом сообщений о невосприимчивости к негативным эффектам был синий. И когда Арк смешал бирюзовый и индиго растворы, перед ним немедленно всплыло информационное окно.

Вы создали Синее Обеззараживающее средство.

Соединив необходимые ингредиенты и получив экстракт, вы успешно создали средство, способное убить плесень. Распыленный дезинфектант останавливает распространение инфекции. Приняв средство в качестве лекарства, вы предохраните свой организм от заражения плесенью в течение определенного времени. Однако если вы получите большую дозу яда за короткое время, лекарство окажется бесполезно.

После создания самого дезинфекционного средства появилось еще одно сообщение.

Вы изучили навык Почитателя Еды

Знание Ядов (начальный, пассивный): в древние времена лучшим способом излечить яд был другой яд. К примеру, укусы змеи исцеляли змеиным же ядом. Вы изучили плесень и, пользуясь этим знанием, изготовили обеззараживающее средство.

«Новый навык Почитателя Еды!» — у Арка упала челюсть, когда он прочитал текст в последнем окне.

Отравление входило в число самых неприятных вещей, что могло случиться с игроками вроде Арка, которые странствовали по миру, не имея привычки долго задерживаться на одном месте. В Новом Свете же существовало множество видов ядов, а противоядия, продающиеся в лавках, могли избавить лишь от простейшей, начальной отравы, в то же время для того, чтобы справится с ядом среднего или продвинутого уровня приходилось перебрать сотню различных антидотов, учитывая тип монстра или местность, где тот обитает.

Поэтому перед тем, как отправиться в новые локации, игроки старались разузнать, какие противоядия там понадобятся. Если же в местности обитало большое количество ядовитых монстров, бывало, что игроки просто покидали ее, не исследуя. Антидоты сравнительно дешевы, но, если пить их как воду, быстро накопится приличная сумма. Единственным классом, способным справиться с проблемой без огромных денежных затрат, были воры. Обладая навыками отравления, они могли производить противоядия с самого начала игры. Хотя воры как класс были не слишком популярны, при сборе группы их старались набирать в первую очередь. А теперь, благодаря Знанию Ядов, Арк мог самостоятельно изготавливать антидоты.

«Но, даже с таким навыком, это нелегкий процесс».

Лекарство могло сделать его невосприимчивым на определенный промежуток времени, да и нужно, для начала, выбить из монстров ядовитые железы. Есть ли шансы превратить эту способность в прибыльный бизнес?

После успешного изготовления обеззараживающего средства ситуация кардинально изменилась. Боевая способность Плесневых Зомби была очень низка для их уровня, поэтому без своей плесени они становились практически безопасными. Определенно, дела пошли на лад.

— Арк-ним, еще четверо позади тебя!

Обернувшись, он увидел зомби, выползающих из болота. Позднее он вычислил, что за определенное время могло появиться фиксированное число мертвецов. Они выходили постоянно и, если он не успевал справиться с ними за отведенный срок, то количество врагов увеличивалось. Больше всего ситуация напоминала сцену из фильма ужасов, но Арк видел в зомби лишь опыт.

— С ними легко управиться, — хмыкнул он, — но не станет ли сложнее, когда их будет больше? Баксиль, сколько их сейчас?

— В этот раз появилось пятьдесят, — ответил тот, быстро сосчитав врагов своими парящими в воздухе глазами.

— Поднакопилось, пора почистить, — увернувшись от очередного мертвеца, Арк крикнул: — Ракард, собери их в кучу!

— Сюда, сюда, тупые мертвяки! — летая туда-сюда, Ракард как пастушья собака собирал Плесневых Зомби в кучу.

— Демоническое Открытие, Стихийный Меч Атрибут Огня! – Арк стиснул рукоять меча.

Объятый пламенем меч Гвисал яростно завибрировал. Арк поднял оружие, наклонившись вперед, и выкрикнул:

— Прыжок! Темный Клинок!

Он почувствовал, как его ноги напряглись и резко распрямились, бросив его вперед. Арк буквально прорубил себе путь через зомби своим Темным Клинком. Это был его новый метод сражения с мертвецами.

На самом деле, было бы лучше использовать Вспышку, раз уж враги сбились в кучу, но они же были в болоте — не то место, где можно беспечно использовать подобный навык. Даже будь у него противоядие для болотного яда, при падении в жижу действие навыка все равно будет прервано, так что он решил остановиться на комбинировании Прыжка и Темного Клинка. В первый раз прыгать было сложно, но методом проб и ошибок он отыскал верный способ. Суть навыка заключалось в том, что он отправлял Арка в десятиметровый прыжок, но направление его определялось позой игрока. Если он наклонится под нужным углом, то прыгнет вертикально вверх.

Арк доработал свой предыдущий прием, когда он прыгал вверх и обрушивался с ударом. В этом случае его сила атаки многократно увеличивалась благодаря невероятной скорости и высоте, как и шанс на срабатывание Решительных Мер. Поскольку ему не нужно было беспокоиться о плесени, он просто прорубался сквозь ряды зомби, впитывая льющийся на него опыт.

— Ну, как вам? – рассмеялся Арк. – Прием «Адол» в действии!

Благодаря этой безумной атаке, увеличивающей шанс активации Решительных Мер, возрастало и количество получаемого опыта и добычи. Жаль только, что Прыжок был привязан к предмету, и его нельзя было объединить с Решительными Мерами в единую цепочку навыков. Однако эффект был настолько ошеломительным, что Арк, не колеблясь, дал приему название «Адол». Помимо Вспышки, это была уже его вторая атака на расстоянии. Благодаря ей он сумел расправиться практически со всеми Плесневыми Зомби. Но теперь у него было и ограничение по времени.

Эффект Обеззараживающего Средства истекает через 59 секунд.

«Блин, так скоро?»

— Ракард, нужно поторапливаться! Собирай их в кучу!

— Понял. Эй, тупицы! – завопил питомец во все горло. — Ну-ка, сюда, ко мне!

Ракард подманивал к себе мертвецов, бредущих к нему с идиотским выражением на застывших лицах. Арк сливал оставшуюся ману на Адол, продолжая крошить в мелкий салат уцелевших зомби. Трупы взрывались, извергая облака разноцветных спор, но теперь это смотрелось лишь как странный фейерверк, не представляющий никакой опасности. Убитые мертвецы какое-то время не будут возрождаться, что даст ему возможность передохнуть.

Ваш уровень повысился.

Уничтожив почти сотню Плесневых Зомби за последний час, Арк сумел поднять уровень, после чего вернулся к надгробию, выходя из боя.

— Окно характеристик персонажа.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +450

Уровень 334 Слава 11725 (+500)

Класс Идущий во Тьме

Титул Кошачий Рыцарь, Опекун Мирового Дерева, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 5255 (+150) Мана 5295

Духовная сила 200 Сила 652 (+28)

Ловкость 829 (+55) Выносливость 1002 (+20)

Мудрость 118 (+10) Интеллект 1031

Удача 112 (+60) Гибкость 136

Искусство.общения 66 Привязанность 62 (+10)

Устойчивость 421

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 138

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%, доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20, Если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5, доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10% \* Очки навыков: 30

После создания обеззараживающего средства он потратил десять дней на охоту возле святого надгробия. Войдя в болото, он имел 325-й уровень, и к десятому дню смог поднять девять уровней.

— А неплохое место для охоты… — вздохнул Арк, изучая окно персонажа. — Если бы я только мог использовать обеззараживатель постоянно…

Именно это его и расстраивало – возможность применять средство лишь трижды в день. Поскольку действие его длилось всего час, выходило три часа охоты в день. Из восьми часов в итоге пять он оставался беззащитен. Даже удивительно, что ему удалось набрать девять уровней за десять дней. Если бы не было необходимости пользоваться обеззараживающим средство, он бы поднял двадцать, нет, даже тридцать уровней за это время.

— Возможно ли получить здесь больше уровней, не обращая внимания на плесень?

Учитывая количество опыта в час, место для охоты было отличное, но его сильно обесценивала необходимость пить лекарство. Да еще и добыча с зомби оставлял желать лучшего. Другими словами, опыт и добыча не стоили потраченного на них времени. И все же у Арка была причина торчать здесь целых десять дней.

— Баксиль, ты с Радуном собираешь предметы, а Беляк — трупы зомбаков.

— Хорошо, — одновременно кивнули свинья и Вольранг, ящер же отозвался согласным шипением.

Убивая монстров наперегонки со временем, Арк не мог позволить себе отвлекаться на добычу, поэтому он доверил сбор предметов Баксилю и Радуну. Первый подбирал добычу, упавшую на твердую землю, а второй нырял за ней в болото. В то же время Арк стащил один из трупов со спины Беляка и вынул нож свежевателя. Беляк затрясся и поспешно отбежал в сторону, поскольку то, что должно было произойти дальше, могло нагнать жути на любого, ведь Арк принялся срезать плоть с костей зомби.

Вы получили Кожу Мертвеца при помощи Снятия Шкур.

Вы получили Сердце Мертвеца при помощи Разделывания.

Вот ради чего Арк оставался у святого надгробия: чтобы собрать c нежити эти ценные ингредиенты, необходимые для имеющегося у него рецепта Пилюли Бессмертного Некроманта. Раньше он не мог этого сделать, потому что в Сеутандале и на континенте отыскать нежить было довольно сложно, а затем он совсем забыл об этом со всем этим вторжением Накуджуков.

«Здесь одно из лучших мест, где я могу собрать нужные предметы», — эта мысль пришла Арку в голову, едва только он увидел живых мертвецов.

Вполне ожидаемо, что собрать все необходимое было непросто даже при таком огромном количестве зомби. Его навыки Снятие Шкур и Мясник были еще слишком низкими, поэтому он получал один предмет всего лишь за трех-четырех убитых монстров. А собрать было необходимо по 2000 кож и сердец, то есть всего 4000 предметов, что означало необходимость убить порядка 12 000 зомби.

«После всех подсчетов… больше похоже на издевательство. Но, черт возьми, я не могу лишиться шанса на использование рецепта Класса А. Я должен собрать все, что нужно, даже если это займет кучу времени. Кто знает, когда еще я встречу нежить в таких огромных количествах», — из-за этого решения Арк и провел на этом унылом болоте целых десять дней, но у всего есть предел.

— Арк-ним, прошло уже десять дней, — вздыхая, канючил Баксиль. – Сколько нам тут еще торчать?

Ракард с Беляком, состроив жалобные морды, тоже начали ныть.

— Все, что я вижу, это болото и зомби.

— А вонища какая… Мой нос уже ничего не чувствует, а голова просто раскалывается.

— И я про то же, хозяин. Эту проклятую сырость так тяжело переносить.

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак?

Радун вопросительно зашипел, не понимая, о чем толкует Баксиль, но сам Арк прекрасно понимал своего видеооператора. Обычно он путешествовал или лазал по подземельям, но последний полторы недели он провел на одном месте, у одного и того же надгробия. Несмотря на зону полной безопасности у этого камня, при каждом входе в игру у него спирало дыхание. Каждый раз одна и та же сцена…

«Я набрал уже 1200 единиц кожи и 1300 сердец. Это больше половины необходимого, но мы еще у самого входа на болото. Может быть, я смогу насобирать еще по пути? К тому же, всегда можно сюда вернуться. Нет нужды оставаться здесь, я уже запасся кучей антидотов и обеззараживающих средства. Пора уходить», — Арк проверил сумку и встал.

— Так, — он поднялся на ноги, — откат на средство закончился, мы уходим.

— Идем дальше? – радостно подскочил Баксиль.

Прервав десятидневный отдых, группа Арка покинула, наконец, святое надгробие и отправилась в путь по болоту. Баксиль же готов был в пляс пуститься после вынужденного десятидневного бездействия.

— Держим темп, — скомандовал Арк. – Я пойду впереди.

Естественно, что Плесневые Зомби периодически выползали из болота и нападали на группу, но Арк, освоивший эффективную технику сражения, быстро разбирался с ними и мертвые враги исчезали в зловонной жиже. Одной из причин, по которым он все же решился покинуть безопасную зону, было то, что утонувшие трупы не выбрасывали споры. Обеззараживатель действовал один час, лимитом на день было три штуки, что означало целых пять часов беспомощности против плесени. Учитывая же размеры болота, поиски Города Мертвых явно займут более трех часов. Так что, поэкспериментировав, Арк нашел способ убивать Плесневых Зомби таким образом, чтобы они не взрывались облаками спор. И все же он не был стопроцентно уверен в надежности этого метода, поэтому двигаться вперед приходилось быстро, не дожидаясь, пока мертвецы завалят группу числом. Но когда вообще все шло так, как он планировал? Иногда все же случалось так, что плесень вырывалась из зомби, и приходилось использовать дезинфектант.

«Проклятье, думал, что будет проще. Я уже потратил два обеззараживателя, а до утра еще целых три часа. Если я использую еще один, то два часа буду уязвим для плесени».

Один на три часа! Арк погрустнел от этой мысли. Они блуждали по болоту уже пять часов, и до сих пор не обнаружили никаких признаков Города Мертвых.

— Арк-ним, что будет, если мы не найдем Город Мертвых до того, как придется использовать еще одно средство от инфекции? – Баксиль, кажется, упал духом.

— Вариантов немного. Нам придется выйти из игры и вернуться, когда откат закончится.

Во всяком случае, Арк всерьез задумывался об этом. Рисковать ему никак нельзя. Впрочем, и у этого плана был один большой недостаток.

— Н-но… как быть тогда с Беляком? – спросил Баксил.

Арк мог отозвать Ракарда, но Беляк в случае их выхода из игры останется на болоте один, поэтому он и озвучил эту мысль вслух.

— И если мы тут сдохнем, то результат будет такой же. Нужно нам найти Город до того, как это случится, — со вздохом добавил он.

Беляк бросил взгляд на Баксиля и произнес дрожащим от слез голосом:

— Хозяин! Я не переношу плесень и не хочу остаться здесь один.

— Не бойся, если мы не найдем дорогу, я тебя не брошу, — успокоил его Баксиль, и тут же застонал от досады: — Черт, я же могу поискать своими глазами! Да и ты, Беляк, поищи какие-нибудь запахи!

Не откладывая, он отправил свои глаза на разведку. Посмотрев на Баксиля и его питомца, Арк задумался: «Странно, разве болото не было меньше, когда я рассматривал его на карте? Если мы шли по прямой от того кладбища, то уже пора было выйти отсюда и добраться до Города Мертвых».

— Арк-ним! – завопил Баксил. — Тут еще один светящийся камень!

Кажется, его глаза что-то обнаружили. Арк направил Радуна к месту, указанному спутником, и вскоре увидел еще одно святое надгробие.

— Еще одно? Значит, они тут понатыканы на определенном расстоянии? Хм, нам повезло, мы можем отдохнуть до утра, а потом продолжить путь.

— Беляк, я так рад, — улыбнулся Баксиль.

— И я, хозяин. Нам и правда повезло, — ответил Вольранг и припустил к надгробию.

Добравшись до него, Беляк озадаченно покрутил головой:

— Это же…

— Что такое? Кострище и куча хлама… Кто-то устраивал тут привал, — пробормотал Баксиль, изучая пространство вокруг камня. – Интересно, кто?

— Здесь только наш запах, — потряс головой Беляк.

— Что? Не думаешь же ты… — Баксиль коснулся надгробия и замер в изумлении. Он смотрел прямо на надпись: «Здесь был Баксиль», которую своей же рукой вырезал несколько дней назад. Кое-что начинало вырисовываться…

— Ну-ка, с дороги! – оттеснив свинью, Арк прошел к камню.

Здесь покоится святой Бетельгейзе

«Бетельгейзе… это тот самый камень. Что, черт побери, здесь происходит?» — Арк в задумчивости вызвал карту.

Покинув кладбище, они шли строго на восток и, хотя он постоянно сверялся с картой, похоже, они сделали круг. Скрытая туманом территория на карте по-прежнему оставалась неисследованной. Каким-то образом они перепутали направление и вернулись назад.

— Арк-ним, как такое может быть?

— Ну… черт, я бы тоже хотел это знать… — напряженно поразмыслив, Арк отдал приказ: — Ракард, полетишь как можно выше и будь внимателен. Если что-то изменится, сразу сообщи мне.

На этот раз они двинулись по болоту в обратном направлении. И через четыре часа ходьбы они вновь вышли к знакомому надгробию.

— Опять этот камень Бетельгейзе! Ракард!

— Да ничего не изменилось. Мы как шли, так и шли.

Выражение лица Арка после слов фамильяра стало еще суровее. Двигаясь в двух разных направлениях, они пришли в одно и то же место. Это не может быть совпадением.

«Мы застряли в болоте. Господи, и я понял это лишь через десять дней…»

Болото в Землях Нежити оказалось одним гигантским лабиринтом, и основной проблемой теперь стали вовсе не Плесневые Зомби. Он застрял в лабиринте без каких-либо ориентиров или подсказок. Единственным способом спасения была смерть и возрождение в другой локации.

— Погоди-ка… Ориентиры и подсказки? – Арк посмотрел на надгробие.

Во всем болоте это был единственный светящийся камень, и все пути, независимо от направления, вели к нему. Почему бы тогда надгробию не быть ключом к выходу отсюда? Точно, так и должно быть. На самом деле, Арк заподозрил что-то похожее, когда впервые увидел кладбище. Уже тогда он задумался, откуда в таком месте взялись могильные камни? Что, если кто-то установил их, чтобы отметить выход из болота?

«Нет никаких сомнений. Только надгробие не поддается никакому объяснению. Очевидно, что оно для чего-то нужно. Вопрос в том, для чего…».

Арк медленно обошел камень, внимательно его изучая, но так и не смог найти ничего необычного. К слову, он уже делал это при первом его обнаружении, и точно с таким же результатом. Никаких скрытых проходов или предметов.

«Гадство! Похоже, не разобравшись с загадкой камня, я не доберусь до Города Мертвых. Надгробие – это ключ ко входу в город… Но как он работает? Подсказку бы какую-нибудь… Подсказку?»

В голове Арка всплыло сообщение:

Небеса и твердь земная, жизнь и смерть, отыщи место, где они меняются местами и следуй звездной тропой героя…

Это была одна из фраз, что он слышал, получая задание на смену класса. А местом для завершения задания был Город Мертвых. Так не следует ли этой фразе быть подсказкой к достижению города? Действовать нужно осторожно, обдуманно, и тогда он сумеет решить проблему. Место, где меняются местами жизнь и смерть, это, конечно же, где люди превращаются в нежить.

«Ага… и чтобы спастись отсюда, я должен пройти звездной тропой героя…»

Звездной тропой героя? Это что, типа, следовать за созвездием? Да в этой дыре даже неба не видно. Хотя, и в этом есть свои плюсы – его Дар Тьмы активен круглые сутки.

«Небеса и твердь земная меняются местами… звездная тропа… о чем это вообще? Та-ак… А если это…»

— Баксиль, ты что-нибудь знаешь о созвездиях? — внезапно спросил Арк.

— Э-э, нет…

— Ну, так узнай! – холодно отрезал он и вышел из игры.

Усевшись перед компьютером, он залез в Интернет.

«Так и есть. Святой Бетельгейзе, я про это слышал еще ребенком. Если я правильно помню…»

Арк поискал в сети имя Бетельгейзе, и результат подтвердил его догадку.

Бетельгейзе (альфа Ориона) – красная переменная звезда, видная невооруженным взглядом.

Да, Бетельгейзе называлась звезда в созвездии Ориона. И это давало ответ на все вопросы Арка.

«Есть! На святом надгробии указано название звезды Ориона, это автоматически решает загадку всей фразы».

Героем, упоминаемым в задании на смену класса, был Орион, сын Посейдона, изгнавший чудовищ с острова Хиос. Если же поменять местами небо и землю, а могильный камень принять за звезду, то загадка будет решена. Единственное, что осталось, это звездная тропа героя, но и это становится понятным после прочтения остальной информации о Бетельгейзе. Она у нас точка отсчета и самая яркая звезда созвездия, а следующей по яркости будет…

«Следующей будет бета Ориона, Ригель».

Арк тут же поискал информацию о Ригеле, который оказался «левой ногой» Ориона. Если наложить созвездие на карту болота и взять за старт Бетельгейзе, ему нужно двигаться в направлении Ригеля.

«Ну вот, я все понял! Загадка Героя Мабана решена!»

Поначалу он был немало озадачен, но теперь наслаждался ощущением победы. Кажется, он начал понимать людей, обожающих игры эрудитов и знатоков.

— Хен-Ву, ты на сегодня уже закончил? — пока он слонялся по комнате, из-за двери послышался голос матери.

Она жила с ним, поэтому он не мог больше лгать ей о том, что зарабатывает в игре. К счастью для него, Гвон Хва-Ренг успел поговорить с женщиной, и она не возражала и лишь беспокоилась, когда он пропадал в игре продолжительное время.

— Еще нет, — Арк быстро открыл дверь и улыбнулся. — Мне нужно вернуться и сделать кое-что важное, но это ненадолго.

— Пожалуйста, не переусердствуй с этим.

— Не волнуйся, мама. Я каждое утро делаю зарядку, — ответил Арк перед тем, как зайти в игру.

«Ну, что, Герой Мабан, — рассмеялся он, — не удалось тебе удержать меня такой простой загадкой. Я расщелкал ее, и твое наследие станет моим!»

Его глаза вспыхнули, когда он возник в Новом Свете. В игру вошел не Хен-Ву, но Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 6. Город Мертвых**

— Город! — два дня прошло, прежде чем Арк, наконец, выбрался из болота; используя обеззараживатель в нужное время и прорубаясь сквозь толпы мертвецов, он все же добрался до своей цели.

Излишне было упоминать, что он оказался прав в своих предположениях: наложив созвездие Ориона на карту болота, он двигался от Бетельгейзе к Ригелю, потом к Беллатрикс и дальше. Имена на найденных надгробиях соответствовали звездам в порядке убывания яркости. В среднем расстояние между двумя камнями можно было преодолеть за пару часов, так что Плесневые Зомби не представляли никакой проблемы. В конце концов, Арк добрался до последнего кладбища, соответствующего мечу Ориона. В созвездии была туманность, включавшая в себя сотни переменных звезд, это и был его пункт назначения, Город Мертвых.

«Жаль только, что я не смог собрать на болоте все нужные мне ингредиенты…»

Но пилюля сейчас была не самым срочным делом. Он хотел уже отыскать Разака и завершить задание на смену класса, после чего мог бы вернуться на болото и неторопливо потрошить зомби. Едва только он заметил поселение, перед ним всплыло информационное окно:

Город Мертвых

Вы обнаружили подозрительное место, из которого по окрестным землям расползаются мрак и погибель. Руины, веками скрывающие в себе древние тайны. Здесь находится поразительное количество живых мертвецов, которые отличаются от той стылой нежити, что часто встречается в Сеутандале. Причина, по которой нежить так долго держится вместе, до сих пор неизвестна.

Благодаря сложности задачи, за нее дали целых двадцать очков! Как и было указано в информационном окне, Город Мертвых представлял собой развалины — повсюду лежали обломки древних замковых стен. Жители? Монстры? В любом случае, большая часть местных НПС была просто мертва, но некоторые из них были скелетами или зомби. Если быть точным, эти два типа отличались от обычных мертвецов, которые выглядели так, как будто только что умерли.

«Как же я войду?» — спрятавшись в укромном месте, Арк наблюдал за городом при помощи баксиловских Глаз Вампира.

Окошки с информацией о жителях не подсвечивались красным, то есть, они не были враждебными, но не были они и голубыми, обозначающими дружеское отношение. Серый цвет окошек говорил о том, что НПС могут выбрать любую из этих двух сторон.

«Серые, значит, не будут излишне агрессивны…» — сделал Арк вывод из своего печального опыта в Землях Тьмы.

Кто мог поручиться за то, что в поселении его не встретят в штыки? Конечно, можно было использовать Скрытность, но его целью было не простое шныряние по округе. Ему нужно было разыскать Разака, обновить привязку на точке возрождения и поискать спрятанное наследие Героя Мабана. Невозможно было заниматься этим, будучи ограниченным Скрытностью.

«Нужно найти способ избежать подозрения жителей».

Поколебавшись мгновение, Арк спросил у Баксиля:

— Слушай, ты же выучил портняжное дело?

— За кого ты меня принимаешь?

— Ты о чем?

— Портняжное дело – базовый навык торговцев. Мы с самого начала учимся шить одежду и продавать ее.

— Хватит капитанить и ответь, можешь ты шить или нет.

— У меня продвинутый уровень навыка! – Баксиль гордо выпятил живот.

— Окей, тогда сшей мне одежку из вот этого.

— Арк-ним, у тебя есть ткань? – Баксиль посмотрел на то, что протягивал ему юноша. – Ах, да чтоб тебя!

Торговец в ужасе отпрыгнул от Арка, который вынул из рюкзака рулон скатанной кожи. Само собой, это были не обычные звериные шкуры, а кожа, содранная им с Плесневых Зомби. Самая большая разница между Арком и местными заключалась во внешнем виде. По сравнению с местами гниющими телами последних, его группа выглядела просто превосходно. Решение, найденное Арком, было до крайности простым: для того, чтобы стать похожими на жителей города, нужно было нарядиться в одежды, пошитые из кожи зомби. Но Баксиль на это лишь затряс головой:

— Ты хочешь, чтобы я делал одежду из этого?

— Ты не сумеешь?

— Нет, я мог бы, но…

— Тогда заткнись и приступай.

От рыка Арка у Баксиля на глазах выступили слезы, но он покорно начал скреплять меж собой куски кожи. Он готов был умереть на месте от стыда и отвращения, но кожа оставалась кожей, и он все-таки смастерил требуемую Арком одежду.

— Эта заурядность была создана при помощи продвинутого навыка шитья! – гневно бормотал торговец себе под нос. – Унизительно!

Одежда из Кожи Мертвеца

Тип доспеха Обычная кожа

Защита — Прочность 10/10

Вес 2 Ограничения —

Лохмотья, позволяющие надевшему их выглядеть самым настоящим зомби, источали сильную вонь гниющего мяса. Тот, кто добровольно напялит это на себя, явно псих. Нормальный человек такое носить не станет. Поскольку кожа была снята с далеко несвежего трупа, она местами сморщилась и пошла пятнами, а кое-где даже покрылась ядовитой плесенью. От одной только мысли надеть это на себя Баксиль покрылся крупными мурашками.

«Перебор даже для меня», — рассудил Арк.

Но на эту одежку он потратил тридцать единиц Кожи Мертвеца, поэтому подавив свою тревогу, Арк натянул баксиловское шитье поверх доспеха. Получился довольно убедительный мертвяк.

«Какое-то мерзкое ощущение, я как будто в грязи извалялся. Зато этот маскарад должен одурачить нежить».

— Ладно, давай еще три таких же.

— Мне тоже придется его носить? – икнул Баксиль.

— А на кой черт мне бы тогда понадобилось тратить ценную кожу на лишние костюмы? Ты же оператор.

— А я… я не могу остаться здесь? – от ужаса торговец начал заикаться. — Город совсем недалеко, и я могу писать видео глазами, даже зомби тамошние не помешают. И Беляк тогда тоже сможет остаться.

В этом был смысл. В свое время Каракул использовал свои глаза для наблюдения издали, так что это не будет проблемой и для Баксиля. А особых причин тащить его с собой не было. К тому же, если ситуация пойдет вразнос, то придется уносить ноги, а на новые костюмы снова придется тратить с таким трудом добытую кожу. Если же оставить его с Вольрангом здесь, то можно сэкономить шестьдесят единиц кожи.

— Хорошо, но, если вдруг что случится, свяжись со мной через глаз.

Когда навык Око Вампира повышался до среднего уровня, он получал функцию передачи сообщений. Строго говоря, то, что глаз мог снимать видео, уже было ненормально, так что возможность использовать его в качестве рации не выглядела такой уж удивительной. И это было удобно в том случае, когда Баксиль находился где-нибудь далеко. Арк кивнул своим мыслям, когда подал голос Ракард:

— Хозяин, а мне обязательно идти?

— По башке захотел получить? – хмуро поинтересовался Арк.

Ракард понурился, иного он и не ожидал. Поднявшись в воздух, он полетел за облаченным в кожаные одежды хозяином, который направился к городу.

«Не раскроют ли меня на входе? Обманет их этот костюм или нет… Нужно быть внимательнее», — приближаясь ко входу в Город Мертвых, Арк ускорил шаг.

Поскольку поселение представляло собой развалины, было бы затруднительно определить расположение входа, если бы не мертвецы-солдаты, застывшие в карауле. Он рассудил, что при первых же признаках враждебности со стороны стражи просто сбежит. Но видимо, ему повезло, потому что солдаты не то что не проявили враждебности, они даже не обратили на него никакого внимания — открыв рты, они бездумно пялились в небо.

«Вот это номер! Получается, в этом отвратном костюме не было никакой надобности?»

Мерзкую одежку он надел с конкретной целью, и теперь его бесило, что это оказалось зря, но расслабляться было нельзя. Не было никаких доказательств того, что костюм подействовал на стражу, но не было и свидетельств обратного. Неизвестно, как бы они отреагировали, окажись он здесь в своем обычном виде.

«Что ж, первый этап пройден», — войдя в поселение, Арк облегченно выдохнул.

Как и солдаты снаружи, жители не обращали никакого внимания на них с Ракардом, но он ощущал в воздухе странное напряжение, вызванное отсутствием жизни в городе. Руины были заполнены множеством мертвых людей, суетящихся по своим делам, но было так тихо, что, упади иголка, ее бы услышали все. Жители были больше похожи на куклы, сделанные из бумаги или дерева.

Город Мертвых оправдывал свое название, все его жители занимались своими делами в абсолютной тишине. Некоторые из них собирали обломки и что-то писали на земле, а другие механически складывали в кучи бревна и доски. Третьи раз за разом бились головами в стену, что-то при этом бормоча. Как будто перед ним разыгрывались сценки про пациентов из психушки.

— Что с ними такое? Они меня пугают… — Ракард, как ребенок, схватился за край одежды Арка, местные вселяли страх даже в вампира.

«И как мне искать Разака и наследие Героя Мабана?» — заглядывая в каждый уголок, Арк отправился исследовать Город.

За все время он встретил множество скелетов, но ни один из них не был Разаком. Спустя два часа он оказался у разрушенного здания в центре поселения.

«Я понятия не имею, где его искать. Без веской причины мой питомец не уйдет с места призыва, значит, Разак где-то здесь… Может, сначала заняться наследием Мабана?»

Ищи забытое поле боя, где разрозненные части луны, видимые с высоты, приведут тебя к месту упокоения.

Так звучала вторая полученная им загадка. Тут и думать было не о чем: забытое поле боя – очевидно, что это о развалинах. Видимые с высоты – нужно забраться на самое высокое здание и поискать части луны.

«А самое высокое — это башня, так?» — Арк видел какую-то башню, пока искал Разака.

Несомненно, это была самая высокая точка в городе, взобраться на которую, учитывая ее печальное состояние, было весьма непросто. В лестнице зияли огромной ширины провалы, вынудившие Арка лезть по стене при помощи альпинистского снаряжения. Убив на подъем целый час, он все-таки оказался на вершине.

— Так, теперь мне нужно найти разрозненные части луны.

С башни он видел весь город, как на ладони, но продолжительный тщательный осмотр не принес никаких результатов. Ничего, похожего на луну.

— Я же на месте, где оно? – потеряв время на бесплодные поиски, Арк начал злиться.

Испытав столько мучений, он наконец-то добрался до Города Мертвых, но не мог найти следов Разака, а казавшаяся простой загадка к заданию на смену класса опять превратилась в чертову шараду. И то, и другое совершенно точно были здесь, в городе, но часы поисков не привели ни к чему.

— И что, мне теперь слоняться по городу, пока я случайно на что-нибудь не наткнусь? — Арк спустился с башни и вздохнул.

Забредя в пустую часть города, он внезапно заметил мертвых, выстраивающихся в очередь.

«Что там происходит?» — любопытствуя, он подошел поближе. Мертвецы собирались перед какой-то кучей мусора.

Окаменевшие кости Выкопанные кости древнего чудовища. Назначение неизвестно.

Старый Ржавый Щит

Тип доспеха Стальной щит

Защита 30 Прочность 7/10

Вес 30 Ограничения воин 150 уровня

Невозможно догадаться, из чего сделан этот щит. Общий вид и отчеканенные на поверхности узоры говорят о том, что это предмет высокого качества. Тем не менее, убрать следы времени не под силу даже превосходному кузнецу. Слишком долго он оставался без должного ухода, и металл покрылся ржой, из-за чего более ни один воин не доверит свою жизнь этому щиту.

«Это похоже на тот хлам, что падал с зомби на болоте».

С Плесневых Зомби Арк выбил штук семьдесят таких предметов, но, честно говоря, он не знал, примут ли их хоть в каком-нибудь магазине. Даже если сдавать их как железный лом, то, в лучшем случае, он сможет выручить за них по серебряной монете за килограмм. В его сумках больше не было места, поэтому он оставлял только предметы стоимостью выше одного серебряного. Но с какой стати мертвецам становиться в очередь за таким барахлом? Размышления Арка прервал чей-то голос:

— Берете что-нибудь? – сердито поинтересовался у него мертвый владелец лавки.

«Так это что, бизнес такой? И мертвые могут говорить?» — Арк ничего не понимал.

После его долгого молчания мертвец перед ним раздраженно бросил:

— Вы или покупаете, или нет. Если нет, то уходите.

— О, нет, я… вы умеете говорить?

— Вы издеваетесь?

— Конечно же, нет! – Арк отчаянно затряс головой.

Город был так плотно укутан тишиной, что он даже не задумывался о том, что мертвые могут говорить. К тому же, он уже имел кое-какое мнение о нежити, составленное по тем из них, что он видел в Суетандале. Но это открытие все меняло, ведь теперь будет проще отыскать Разака и загадки по завершению задания, поэтому ему было необходимо произвести на мертвого хорошее впечатление.

— Если вы ничего не покупаете, то проваливайте, — произнес владелец лавки, поднимая руку.

Арк, поразмыслив краткое мгновение, ответил:

— Все, что вы продаете, выглядит просто невероятно. У меня просто глаза разбегаются, я не знаю, на чем остановиться.

— Господин знает толк в хороших вещах, — хихикнул мертвец.

— Весь ваш товар такого высокого качества, он и стоит, наверное, очень дорого? Боюсь, у меня с собой не так много денег…

— Пф-ф, нищий, — скривился лавочник, — у меня для тебя ничего нет.

Отношение торговца резко изменилось после того, как Арк признался в отсутствии денег. Похоже, бедняков презирали даже мертвецы. Но для чего жители выстроились в очередь к этой лавке? Что такого в этом барахле? В фильмах он видел, что раньше важных людей хоронили вместе со всеми их богатствами, чтобы они могли пользоваться ими в загробной жизни. Быть может, самыми, кхм, оживленными жителями Города были как раз те, кто при жизни имел отношение к торговле? И в этот момент, летающий глаз разразился гневным голосом Баксиля:

— Что ты сказал? У тебя ничего нет? У хорошего торговца всегда есть, что продать! Что угодно и кому угодно, даже после смерти! Это и есть суть торговца.

— Какой шумный… глаз, — мертвый торговец хладнокровно сверлил летающий орган, пока задетый за живое Баксиль разорялся на тему торговли. Атмосфера стала… труднопредсказуемой.

— О-о, — продолжала вещать свинья. — Да у нас же тут лучший в мире торговец! Какое чудо! Со всем моим уважением… Ой!

Арк пинком отбросил глаз в сторону и снова обратился к мертвецу.

— Пожалуйста, не обращайте на него внимания. Я ищу здесь одного своего знакомого. Вы когда-нибудь слышали имя Разак?

— Разак… Нет, никогда.

— А видели ли вы что-нибудь, что похоже на куски луны? Вы живете неподалеку?

— Моя память… ничего такого.

Мертвый лавочник лишь качал головой в ответ на вопросы Арка. Что ж, и тут неудача. Арк вздохнул и повернулся, чтобы уйти прочь, но тут услышал глухой звук, донесшийся откуда-то из-под земли.

— Проклятье! – нахмурившись, выругался торговец. — Снова… этот ублюдок… если он не прекратит, я пойду и убью его!

Все в этом городе уже и так были мертвы, но лавочник явно был настроен серьезно. Арк, остановившись посреди шага, вернулся обратно:

— Что-то не так?

— Этот шум… я все время его слышу… он меня с ума сведет!

— В чем его причина?

— Понятия не имею… Похоже, это тот, кто заперт в подземной тюрьме… раньше было тихо, но пару месяцев назад… он внезапно начал шуметь… Из-за этого я схожу с ума! — торговец вцепился в волосы обеими руками и посмотрел на Арка: — Точно… Ты… тебе же понравились мои товары? Давай так… ты заставишь его прекратить шум… а я… в моей коллекции только лучшие предметы… я дам тебе один… Иначе я и правда с ума сойду… из-за этого шума… сюда даже никто не приходит!

— А? – переспросил Арк. На большее его не хватило, так как перед ним со звоном появилось информационное окно.

Шум, идущий из-под земли

Торговец из Города Мертвых последнюю пару месяцев слышит странный шум, весьма его раздражающий. Если вы разберетесь с источником шума, торговец отдаст вам один из своих товаров.

Уровень сложности: ???

«Ого, я и от мертвеца могу получить задание?» — Арк прочитал информационное окно.

Абсурд какой-то. Тот хлам, который мог ему предложить этот лавочник, его не интересовал.

«И все же, задание не выглядит таким уж сложным. Если я выполню его, может, смогу получить больше информации? А лучший предмет из его коллекции может быть и для моих фамильяров».

И поскольку ему нечем было заняться кроме бесцельных блужданий по городу, Арк согласился:

— Я понимаю, — кивнул он торговцу.

— О-о, благодарю… Я нашел этот ключ, — лавочник протянул юноше кусок ржавого железа. — Возможно, он отпирает дверь в тюрьму… Пойди, прибей того гада.

Забрав ключ, Арк отправился в подземелье, ко входу в подвал. Хоть кое-где проход обвалился, он все же смог пробраться. Недолго прогулявшись по тоннелю, он вышел к тюремным решеткам и, едва открыв дверь, сразу же услышал тот самый звук, который разносился по всей темнице. Арк слегка напрягся: «Этот тип шумит уже несколько месяцев… он нежить?»

Вынув меч, он шагнул в темницу и шел по ней уже какое-то время, когда возле одной из камер почувствовал, как кто-то подошел к решетке. Раздался скрип, будто кто-то схватился за железные прутья и начал их трясти.

— Что за?! – Арк отскочил назад и вскинул меч. – Вот он, источник шума!

Внезапно удивленный Радун вскарабкался по руке хозяина, прислушиваясь к звукам в темноте.

Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

— Что там, Радун?

Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак?

Клак-клак-клак! Клак-клак-клак-клак-клак!

В ответ на шипение Радуна из камеры послышался знакомый звук.

— Э? Это же… — Арк вздрогнул и внимательнее всмотрелся во мрак.

К его изумлению скелетом, трясущим железные прутья, был Разак! На лице его фамильяра появилось выражение удивления, и он возбужденно защелкал костями, но тут же взял себя в руки, когда услышал равнодушный перевод:

— Я верил, что хозяин придет за мной, — Ракард перевел слова скелета, после чего забормотал себе под нос: — Если он все это время был здесь, то неудивительно, что мы не могли его найти.

Встретив Разака, Арк выслушал его историю. Как оказалось, источником раздражающего мертвого лавочника шума был именно он. Из-за особых условий контракта питомцев, Разак не мог покинуть место, к которому он был привязан во время вызова, то есть эту подземную темницу. После того, как Арк применил Клятву Смерти, Разак был принудительно отозван, после чего скелету пришлось в темноте и одиночестве ожидать появления хозяина.

С момента их разлучения в реальном мире прошел месяц, что равнялось трем в Новом Свете. С течением времени росло и беспокойство Разака. Был ли он брошен на произвол судьбы? Нет. Но сумеет ли Арк отыскать его? Обеспокоенный скелет не в силах был спокойно сидеть на месте. Даже зная, что это бесполезно, он пытался покинуть точку призыва, пробив дорогу собственным телом. Этот-то шум и доводил торговца до истерики.

«Вот ведь…»

В отличие от Арка, его питомцы чувствовали физическую боль на все сто процентов. И, несмотря на это, Разак снова и снова пытался проломить собой стену, чтобы вернуться к хозяину? Вдобавок, когда Арка умер, он отдал ему свои очки жизни. Тем не менее, месяц спустя, они все же воссоединились. Арк даже почувствовал вину перед своим фамильяром.

— Хён, ты нормальный? Зачем ты долбишься о стену? – внезапно громко фыркнул Ракард. – Хозяин, вы не должны хвалить его. Он живет в таком месте. Я всегда знал, что у него есть какая-то темная сторона.

— Так ты был здесь после инициации контракта? Но почему в тюремной камере? – спросил Арк.

— Ну, я думаю, что он умер в тюрьме, — начал рассуждать Ракард. — Нет никаких сомнений в том, что он очень плохой человек.

Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Разак протестующе защелкал костями, уставившись на вампира, но через мгновение помрачнел и вздохнул. Согласно интерпретации Ракарда, скелет и сам не знал, кем он был до того, как стал нежитью, так как при возрождении утратил все свои воспоминания, сохранив лишь жалкие кусочки, туманные, словно давний сон.

— Как и ожидалось, ты злодей. Ты же здесь умер, в тюрьме? Ты, наверное, и рыцарем-то не был.

Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак-клак!

— Ты точно уверен в том, что помнишь это? – протянул вампир. — Что ты был рыцарем? Да не смеши меня. С какой стати я должен тебе верить?

Клак-клак-клак, тададак?

— Ах, ты, оказывается, помнишь о себе только хорошее? Вот зануда. И впредь обращайся ко мне с почтением. Я все-таки сильно отличаюсь от тебя, живущего в каталажке. И неважно, верю ли я в то, что ты был когда-то рыцарем, или нет. Теперь я Эрл, Эрл Ракард, — вампир расхохотался. – Склонись передо мной, я… ай! Что… Ты ударил меня! Ударил по голове!

— Ну, так веди себя подабающе, — отрезал Арк, только что отвесивший тумака Ракарду. – Или нужно еще раз тебе врезать?

— Вот же… ты меня ненавидишь.

— Потому что ты ведешь себя омерзительно. Ты можешь нормально общаться с товарищем, которого не видел несколько месяцев?

— Да пофиг.

— Еще слово, и я тебя взгрею.

— Ладно, ладно! По голове только не бей!

Прежде, чем подойти к Разаку, Арк все же стукнул Ракарда по голове.

— Как бы то ни было, хорошо, что я тебя нашел. Теперь нужно вытащить тебя отсюда и установить Врата Призыва.

Он отпер дверь ключом, полученным от торговца, но Разак все еще не мог выйти из камеры, поэтому Арку пришлось установить Врата Призыва внутри и провести привязку.

«Так, одно дело сделано».

Теперь осталось лишь разыскать загадки к заданию по смене класса. Хотя нет, было еще одно дело: даже очень простое задание оставалось заданием, за которое следовало получить награду. Арк покинул темницу и отправился к мертвому лавочнику, где его ожидал… театр абсурда.

— Что… О чем ты говоришь?.. Я тебя о чем-то просил? – озадаченно поинтересовался торговец.

— Э? Ты же буквально только что просил меня о помощи. Помнишь шум из подземелья, что сводил тебя с ума? Чтобы я это дело прекратил, ты обещал мне кое-что из своей коллекции.

— Эм… ничего не знаю об этом… Если ты хочешь помешать мне вести дела… то проваливай.

— Эй, а как же моя награда?

— Чего ты орешь… Слишком ты громкий… Сколько раз тебе повторять?.. Ничего такого я не помню… Не буду я платить какому-то попрошайке…

— Ах, так? – Арк схватил лавочника за воротник и встряхнул: — Ты закончил нести чушь?

Обычно он был добр к НПС, даже если те были нежитью, но лишь потому, что это было выгодно. Однако если НПС, выдавший задание, пытался надуть Арка с наградой, тот готов был без зазрения совести применить силу. Лавочника кровожадность Арка, кажется, удивила:

— Что вы себе позволяете?.. А, понимаю… я понял… хорошо… бизнес есть бизнес… забирай. И не докучай мне больше, а то я рассержусь, — пошарив по карманам, лавочник швырнул Арку небольшую монетку.

Монета Мертвых Отчеканенная сотни лет назад медная монета, которая никогда не служила валютой. Это памятная монета, сделанная, чтобы почтить мертвых. Не может быть использоваться в качестве денег.

Задание Шум, идущий из-под земли выполнено.

Как только Арк получил монету, задание сразу же закрылось. Он выполнил его, не получив в награду ни одной единицы опыта и даже ни единой медной монетки?

— Ты что, меня за нищеброда принимаешь?

— Арк-ним, сзади! Сзади! – завопил Баксиль через свои глаза.

Обернувшись, Арк увидел приближающихся стражников, которых еще раньше заметил сканирующий окрестности Баксиль.

— Сукин ты сын! – стиснув зубы, Арк оттолкнул от себя торговца.

Естественно, он не забыл и подобрал Монету Мертвых. Это все же награда за задание, какой бы ничтожной она ни была. Кого бы такое ни взбесило?

— Сваливаем от этого урода!

Однако погасить его гнев было не так просто, как сбежать от стражей. НПС, пытающийся кинуть его на награду? Что за чушь такая? В это время позади него защелкал костями Разак, а Ракард, вздохнув, подлетел к Арку поближе:

— Хозяин, Разак говорит, что лавочник не пытался надуть тебя.

Арк почувствовал себя так, будто по лицу получил:

— Не пытался? Да ты же все видел, он же сам просил меня о помощи!

— Но… лавочник и правда не помнил того уговора.

— Как он мог не помнить того, что случилось десять минут назад?

Вздохнув, Разак принялся за объяснения. Когда кто-нибудь умирал, он отправлялся на небеса, хотя Разак и не мог рассказать, как они выглядят в Новом Свете. Однако те, кто умер, горько сожалея о недостигнутой цели, не могли попасть на небеса и становились нежитью. И мертвые, населяющие город, были переполнены сожалением. Вот почему лавочник продолжал торговать мусором, а стражи уже сотни лет охраняли город. Разак, в его случае, лишился «объекта лояльности», вот почему Череп, впервые призванный Арком, поклялся ему в верности. Если бы Арк сейчас не призвал Разака, тот бы, вероятно, до сих пор торчал в подземной тюрьме, снедаемый своими демонами.

— Мертвые продолжают существовать, но они вновь и вновь, на протяжении целых веков, переживают кусочки своих жизней.

В этом и крылась проблема: мертвые были заточены в своем прошлом. Даже находясь рядом с ними, Арк оставался живым существом из другого времени. И жители, осознающие себя и окружающую их действительность многовековой давности, просто не воспринимали Арка. Единственным исключением для этого правила был Разак, да и то лишь благодаря своим узам с хозяином. Услышав это объяснение, Арк почувствовал себя опустошенным.

— Так значит, нет смысла брать задания?

Счастье еще, что он хотя бы монетку получил. Да и, все равно, он не собирался здесь задерживаться.

— Что ж, я нашел Разака, теперь нужно по-быстрому закрыть классовое задание.

Однако, несмотря на жалобы Арка, задание лавочника все же принесло ему кое-какие выгоды. Во-первых, он отыскал в темнице Разака. Во-вторых, он нашел способ выполнить задание на смену класса.

«Я ошибся, ‘с высоты’ не значит с самой высокой точки».

Он думал, что Город Мертвых – это лишь одни развалины, но от лавочника услышал о том, что здесь когда-то правил король. Подземелье и замок располагались в центре города, и луну нужно было искать не с высоты башни, а с символического высокого трона короля.

В отличие от подземной тюрьмы, на верхних уровнях располагалось множество стражников, которые ревностно охраняли город от вторжения чужеземцев. Выяснив при помощи Разака, что они защищают Короля и его покои, Арк решил дальше двигаться в режиме Скрытности. Когда он достиг верхнего этажа, то обнаружил тронный зал, где восседал сам Король, чье чело украшала корона.

«Даже Король оказался привязан к городу? Куда это он уставился? Остался ли здесь его дух? О чем таком он сожалеет, что держит его в нашем мире? Да это же…» — проследив за взглядом мертвого правителя, Арк от удивления округлил глаза.

Король смотрел на балкон, с которого была видна вершина башни, и открывался панорамный вид на разрушенный город.

«Вон то здание… целым оно было бы похоже на…»

Луну. Из-за того, что многие здания была разрушены, сейчас было прекрасно видно дом, формой напоминающий полумесяц. Если бы он остался в своем изначальном, нетронутом виде, то был бы очень похож на луну. И видно это было бы лишь сверху, отсюда.

«Вот почему в загадке говорится, что искать луну нужно, глядя сверху!» — отметив на карте расположение здания, Арк выскользнул из замка.

Нужное ему здание оказалось храмом. Он был не особо крупным, но отличался тем, что посреди него стоял огромных размеров саркофаг, на крышке которого был вырезан мертвый воин, сжимающий в руках меч.

«Саркофаг… немного неожиданно, а? В загадке говорилось, что нужно найти место упокоения, к которым меня приведут разрозненные части луны. Следовательно, нужно поискать следующую загадку… но тут ничего нет, кроме саркофага», — Арк задумчиво почесал затылок.

— Арк-ним, глянь сюда! – захихикал Баксиль.

Юноша повернулся посмотреть, на что указывает его оператор. На крышке саркофага было три дырки: по одной в глазах и во рту воина. Глаза Баксиля проплыли к пустым глазницам и, погрузившись в них, повернулись к Арку. Вид глазных яблок на торжественном лице воина был довольно комичным.

— Прекрати, пожалуйста. Я пытаюсь кое-что найти, — буркнул Арк, и тут же его осенило: – Саркофаг! Если этот храм был выстроен для хранения саркофага, то зачем нужны дыры в глазах и во рту? Может быть…

В его голове всплыла сцена из виденного им фильма о древних, кажется, греках, или римлянах. В том фильме погибшим в бою воинам, перед тем как помещать их в каменные гробы, клали на глаза и рот по монете. В давние времена люди верили, что умершему понадобятся эти деньги, чтобы оплатить перевозку через реку мертвых в иной мир.

— О-о, вот почему людям нужно изучать подобные вещи! Баксиль, уберись оттуда!

— И вовсе не нужно было так сильно хватать! Это же мои глаза как-никак!

Отбросив глаза от саркофага, Арк попытался вставить монету в одно из отверстий, но оно оказалось слишком мало.

— Что за черт? Почему монета не подходит? Наверное…

Арк вынул монетку, полученную от лавочника. Смысл в этом был, должно сработать. Он еще раз сверился с информацией о предмете: «…сделанная, чтобы почтить мертвых!». Загвоздка была в том, что, для раскрытия тайны саркофага, ему требовались три монеты. Что ж, эта проблема решалась легко.

— Вот он, шанс отомстить лавочнику!

Бум! Бам! Бум! Ба-бац!

— Опять!.. Он опять появился!.. Этот мерзкий шум!.. — с воплем лавочник схватил себя за волосы, вперив полный бешенства взгляд в пол, из-под которого слышались частые глухие удары.

— Может, я улажу проблему? – в этот момент к нему подскочил Арк.

— Ты… ты кто?

Как и следовало ожидать, мертвый торговец не помнил своего недавнего спора с юношей.

— Да не забивай голову. Хочешь, я разберусь с этим шумом?

— О, и правда… Тогда я попрошу тебя… избавить меня от шума… Я дам тебе предмет из лучших своих запасов… И тебе понадобится ключ… Хм, он точно был у меня…

— Мне ключ не нужен, — Арк принял задание и быстрым шагом направился к подземелью.

Да, он намеревался обмануть лавочника, у которого были проблемы с кратковременной памятью, и который ничегошеньки не помнил о нем. Другими словами, он не знал, что Арк уже решил проблему. Поэтому Арк и отправил Разака обратно в темницу, попросив хорошенько пошуметь, пока он не возьмет у лавочника задание. Естественно, тот сразу же забудет о том, что его выдал. Так не проще ли будет сразу потрясти торговца, чтобы он выдал монеты? Арк и попробовал так поступить, но применение Запугивания на лавочника не заставило того расстаться с наградой, нужно было выполнять задание. Арк понял, что реакция лавочника была частью системы. Если его не запугивать с самого начала, а потрясти уже после выполнения задания, то награда выдавалась в обычном порядке. Если же торговец вдруг упорствовал в своем нежелании делиться наградой, Арк просто отправлял Разака пошуметь еще.

— Да ты и правда попрошайка… ничтожество… забирай и проваливай, — в этот раз лавочник бросил ему кость.

За десять раз, что Арк повторил это задание, он получил Кожу Мертвеца, разбитую бутылку, потерянный кем-то щит и прочий хлам. Но, главное, он добыл нужные монеты.

«Фу-ух, с повторяемым заданием, наконец, покончено. У меня есть все три монеты, и я могу закинуть их, как в автомат…».

Как только он вставил все три монеты в отверстия на воине, раздался металлический звон и саркофаг начал вибрировать, после чего отъехал в сторону, открывая темный проем в полу. Перед Арком возникло сообщение:

Подземный Склеп

Вы обнаружили спрятанный в Городе Мертвых подземный склеп. Местные жители с древних времен боялись смерти и боготворили ее. Перед ней равны были все, независимо от статуса, праведности и поступков. Этот храм в сердце города был возведен как прибежище для беспокойных душ. Это место упокоения мертвых. И если кто ступит под своды его с жадностью в своем сердце, то пусть он будет готов уплатить страшную цену.

…где разрозненные части луны … приведут тебя к месту упокоения.

Вторая загадка к его заданию на смену класса успешно решена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 7. Рапсодия**

— Держи, — Роко передала чашку с водой потеющему Сиду и рассмеялась: — Не волнуйся, все будет в порядке.

— Спасибо, — Сид выпил воду, глядя на вход в магазин, после чего пробормотал: — Кстати, такая распродажа вполне в духе Арка.

— Она на удивление популярна.

В то время как владелец отсутствовал, эти двое отвечали за работу «Универмага Арка», и сейчас как раз подошло время ежемесячной акции. На этот раз они устроили распродажу «все за один золотой». Любой из товаров, выложенных на нижнем прилавке, можно было купить за одну золотую монету.

— Вот только предметами с малой прочностью долго не попользуешься… — Сид побледнел и тряхнул головой.

Предметы, которые Арк продавал за один золотой, были довольно-таки занятными. Хотя изначальная стоимость многих этих вещей была менее одной монеты, это все же были магические предметы, доступные для использования на пятидесятом уровне. Причина такой низкой стоимости крылась в их малой прочности. Дело в том, что навык ремонта, который получали все игроки, иногда срабатывал неудачно, при этом понижая максимальный запас прочности предмета. Многие игроки, например, изучали различные способы усиления своих вещей путем повышения их характеристик, что также, в случае неудачи, снижало прочность. На такие-то вещи и делал ставку Арк. После множества неудачных ремонтов или улучшений у некоторых предметов прочность падала до одного-пяти пунктов.

Арк отправил Сида в Нагаран, где такие вещи продавались как лом. Откровенно говоря, Сид не видел способа с выгодой продать это барахло, но кое-чего он не учел. Да, в битве от таких предметов экипировки не было никакого толка, но, тем не менее, они по-прежнему сохраняли отличный вид магической экипировки. Их можно было носить в качестве костюмов, и нашлось немало игроков, готовых потратить золотой на роскошные одежды.

— Малыш, хочешь, я куплю тебе этот чудный волшебный доспех? Я буду рад купить его для тебя.

— Разве у тебя сейчас не туго с деньгами?

— Хе-хе-хе, в Универмаге Арка сейчас все за один золотой.

— Ах, можно купить магическую броню в лавке Арка всего за золотую монету!

— Народ, в лавке Арка распродажа «все за монету»!

Джана занималась рекламой на входе в город, поэтому в лавке всегда было полно народу, благодаря этому вклад Арк в развитие города рос с каждым днем. Пока сам он бродил где-то по Городу Мертвых, его благосостояние уверенно увеличивалось.

«Арк-ним всегда продумывает свои шаги наперед. Я так стану весьма успешным торговцем», — пока Сид предавался размышлениям, Роко подсчитала кассу и задумчиво произнесла:

— Сегодня мы заработали чуть поменьше, чем вчера.

— Это из-за обстановки в Нагаране, — пояснил Сид. – Там сейчас жуть, что творится. Гильдии скупают оружие и расходники пачками, так что цены взвинчены. Если сейчас закупаться там и продавать в Сеутандале, получим одни убытки.

— В Нагаране дело плохо?

— Долго придется объяснять…

— Ничего страшного. Мне нужно знать на случай, если я туда соберусь.

— Как ты знаешь, там было затишье, потому как все пять альянсов, поделивших Нагаран, весьма сильны. Если один из них начнет действовать, все остальные Лорды выступят против него.

— Хм… тогда что происходит сейчас? – проявила любопытство Роко.

Арк, не желая ограничиваться своей лавкой, задумал создать торговый путь между своим бизнесом на континенте и Сеутандалем. Это дело он поручил Сиду, который в Нагаране работал в Континентальной Торговой Компании, ставшей для множества игроков настоящим полем боя. Особенностью высокоуровневых игроков было то, что они уже растеряли всю свою наивность начальных уровней, когда каждый медяк принимался как сокровище. Ради нескольких серебряных монет новички готовы были тащить тяжеленые сумки с добычей в соседний город, но на старших уровнях игроки переставали обращать внимание на серебрушки, сосредотачиваясь на золоте. Сумки, набитые хламом стоимостью в несколько серебряных монет, им проще было опорожнить по рыночной цене в ближайшей лавке. Особенно подобная практика была популярна в Нагаране. Для Арка же подобная операция была равносильна вышвыриванию денег на ветер, поэтому он поручил Сиду задание скупать подешевке такие вещи, а затем передавать их в Универмаг Арка, откуда товары переправлялись в Сеутандаль и дальше.

Это и был торговый путь, соединяющий Нагаран, Лансель и Сеутандаль. Маршрут по треугольнику, задуманный Арком, был воплощен в жизнь, но еще не полностью отработан. Вот почему они, на всякий случай, устраивали распродажи. Как бы то ни было, обстановка в Нагаране не могла не повлиять на бизнес, поэтому-то Роко, как управляющая лавкой, и интересовалась происходящим в нем.

— Дела пошли вразнос, когда альянс Гермес привлек наемников для неудавшегося завоевания Сеутандаля. Прежний баланс был нарушен. Все нынешние союзы начали накапливать военную мощь, поэтому я даже не представляю, что случится дальше.

— Разве для альянса Гермес это не слишком? Потеря трех тысяч золотых должна была ударить по ним.

— Все несколько сложнее, — пояснил Сид. – Фактически, потеря равна прибыли, полученной гильдией Гермес от Сильваны. Три тысячи золотых – большие деньги, но для Альянса это не так уж и много. Проблема в Джуиле и Дюке.

Вину за провал завоевания Сеутандаля возложили на эту парочку. Если бы Джуил не был таким жадным и попросил о помощи немедленно, то ситуация сложилась бы по-иному. Этого было достаточно, чтобы остальные входящие в альянс гильдии потребовали изгнать его и Дюка. Но Райден, будучи бета-тестером, проигнорировал требование альянса. Как оказалось, зря: в Гермес входило восемь гильдий, и не все они были рады тому, что глава союза отмахнулся от их требования, как от надоедливой мухи. В итоге, когда недовольство превысило критическую массу, несколько гильдий покинули альянс и нашли себе место у соперников. В таких условиях управлять альянсами становилось затруднительно.

— Многие завсегдатые Континентальной Торговой Компании являются членами альянса Гермес, от них-то я и узнал все это. Они не говорили этого напрямую, но человек с определенными навыками способен сложить два и два, — Сид жутковато хихикнул. – В любом случае, все пять союзов Нагарана тайно готовятся к войне. Я не знаю, когда она начнется, но отношения между Лордами меняются. При определенных условиях война может разразиться даже без приказа одного из них.

Это и было причиной того, что цены на экипировку и расходники в Нагаране в последнее время устремились в небеса. Однако Сид говорил об этом как о чем-то незначительном.

— Да и пусть. Зато упали цены на некоторые драгоценные металлы. Это из-за того, что каждый союз сейчас сливает свои запасы драгметаллов, чтобы было на что закупаться для войны, так что значаительная часть ресурсов на рынке – они и есть. Их можно перепродавать игрокам с навыками Гравировка или Зачарование, или отвезти в Сеутандаль и продать там.

— Тебе, должно быть, досталось там…

— Да уж… — Сид поскреб затылок, припоминая минувшие дни. – Честно говоря, поначалу я счел это нечестным. Ну,то, что меня отправили в Континентальную Торговую Компанию. Но позже я понял, что это даже неплохо. Я мог пользоваться публичными фондами компании для покупки свитков [Безопасного Путешествия], а также был защищен и от хаотичных игроков.

Не было секретом, что альянс Гермес имел долю в Континентальной Торговой Компании, поэтому он должен был защищать ее всеми силами. А поскольку Сид вел свои торговые дела под флагом Гермеса, ни один хаотичный не смел напасть на него. Большая же часть путешествий Сида была предпринята по поручениям Арка, так что, получается, Гермес помогал Арку вести бизнес. Если бы Райден узнал об этом, могло бы случиться всякое, а пока что Сид успешно занимался своими делами.

— А еще я получил трехсотый уровень, — рассмеялся Сид.

— Трехсотый?

Сид был менеджером иностранного отделения Компании, которая росла с каждым годом. За каждую успешную сложную сделку он получал два-три уровня. Сид с довольным видом указал на лошадь с повозкой.

— И недавно купил себе экипаж.

— Разве это не экипаж Компании?

— Я все свои деньги на него потратил. Экипаж – самая необходимая торговцу штука, его содержание ложится на Компанию, а я сохраняю копеечку для своего собственного будущего магазина, — в руках Сид держал лишь «пригоршню желудей», но вид у него был самый воодушевленный. — Ладно, оставляю лавку на тебя. Мне еще много куда нужно заехать.

Внезапно спохватившись, он бросился к экипажу, зарывшись в багаж, и чуть погодя вернулся со старой арфой в руках:

— Мне эта арфа попалась абсолютно случайно во время одной из сделок. Роко-ним, ты же Менестрель? Я не знаю, нужна ли она тебе, но во всяком случае держи. Хорошая вещь? Я просто не силен в музыкальных инструментах.

Антикварная Арфа

Похоже, она очень долгое время пролежала без дела, и при использовании непременно сломается. Однако, человек с наметанным взглядом способен разглядеть ее истинную стоимость. У арфы элегантный корпус с плавными обводами и превосходное звучание. В этот инструмент вложил душу и сердце великий командир, и отдать ее в руки невежественных людей будет надругательством над шедевром.

Как и указано в описании, арфа была очень старой, но она пленила сердце Роко с первого взгляда. Когда она сменила класс на Менестреля, ей в качестве награды за задание досталась именно арфа, которой она недолго пользовалась. В сравнении с другими музыкальными инструментами та была тяжелой и дорогостоящей, так что девушка решила сменить ее на другой инструмент. Но в этой было какое-то очарование, тайна. Особенно Роко была впечатлена изображением женщины, вырезанном на деке.

— Она так и просится в руки!

— Я так и думал, — Сид с усмешкой кивнул. – Купил я ее за пять золотых, планируя продать за шесть. Но тебе уступлю за те же пять.

— Это же так дорого! Ты хочешь пять монет за подержанную и сломанную арфу? Ей красная цена — два золотых.

— Дешевле трех не отдам.

— Вот почему ты такой, а? Ты же сказал, что купил за пять золотых. Наврал, да? Мне кажется, скидка должна быть побольше.

В группе Арка не было такого понятия, как бесплатные подарки. Все они следовали примеру своего лидера, который «готов был даже камни продавать!». Таким был и девиз группы. Но Роко и Сид были знакомы давно и виделись каждую неделю, так что торговля между ними развернулась почти дружеская.

— Ладно, я тебя понял. Будет тебе скидка, ты очень убедительна. Два золотых и сорок серебряных, дешевле и не проси.

— Окей.

Цена арфы была сброшена до двух золотых монет и сорока серебрушек.

— Сапжиль, Ульмеок, отнесите эти товары на склад и высчитайте цену на них.

— Да, управляющая!

Дав указания своим помощникам, Роко поднялась на второй этаж: «Хм, никакой важной работы не осталось, придется поскучать».

В последние дни у девушки была масса свободного времени, так как она была занята, лишь пока Арк пытался накопить средства на взнос за дом. Но сейчас эта проблема была решена, воспитание Сапжиля и Ульмеока закончилось, и теперь они тряслись от страха уже при одном ее виде. Не так уж много у нее было обязанностей, как у управляющей магазином. Казалось бы, девушка должна была быть рада свободному времени, но оно лишь заставляло ее нервничать.

«Я надеялась, что в лавке я буду чаще встречаться с оппой, но сейчас мы видимся с ним еще реже. Пока я торчу здесь, эта проныра Лариетта постарается… меня это бесит!».

Хорошо еще, что она узнала у Реабилитаторов, что Лариетта не может встречаться с Арком. Но это было не единственной причиной ее подавленного состояния. Когда она впервые встретилась с Сидом, тот был в плачевном состоянии, но вот он уже достиг трехсотого уровня. Сапжиль и Ульмеок тоже росли в уровнях благодаря тому, что работали торговыми помощниками. Вероятно, дело в том, что эта троица была как раз Торговцами. Но она-то Менестрель! Она не получала ни капли опыта, какую бы сложную сделку она не провернула. Конечно же, она все это время продолжала играть, и иногда выбиралась на охоту вместе с бывшими ворами или Мяу, но это было совсем не то, что быть в группе Реабилитаторов, поэтому ее уровень все еще не достиг двухсотого.

— Хотела бы я поиграть в Сеутандале вместе с ними… — но она не могла оставить магазин на Сапжиля и Ульмеока. – Да, я должна набраться терпения и защищать бизнес оппы.

Последней мыслью она укрепила свою решимость.

Чтобы бороться со скукой, Роко не так давно нашла себе новое хобби. В реальности она играла на разных музыкальных инструментах, а игра позволяла ей заняться этим и в Новом Свете. В лавке было собрано приличное количество всякой всячины, и Роко выделила инструменты в отдельную коллекцию. Скрипка, альт, труба… второй этаж был завален ими. Скука способствовала игре на них и повышению соответствующего навыка.

«Арфы у меня пока нет, так что приобретение удачное. Ее нельзя использовать как экипировку, но, если я починю ее, звук должен быть превосходным. И она очень красивая, я могу использовать ее для украшения. Главное, разобраться с ремонтом».

В реальности и в игре специализацией Роко была работа по дому. Убираясь в лавке, она прокачала навык до среднего уровня. Со счастливой улыбкой на лице девушка взяла в руки тряпку для пыли и принялась тереть арфу, которая начала приобретать свой первоначальный сверкающий вид. Каждый раз, когда появлялась новая деталь оформления инструмента, Роко чувствовала удовлетворение.

«Глаза меня не подвели, ее первоначальный цвет прекрасен. Интересно, как она звучит? Так, теперь струны. Чтобы я могла играть на арфе, нужно их заменить».

Побывав в музыкальном магазине в Джексоне, Роко приобрела струны и, завершив починку, с предвкушением разглядывала инструмент. Вот ее пальцы коснулись струн и… раздался ужасный дребезжащий звук.

\*Дди-дду-ру-рун-ди-ран-дданг~

— А? В чем дело?!

Почему арфа звучит так, будто жернова кирпич перетирают? Роко поняла, что упустила из виду самую важную вещь в ремонте музыкального инструмента. Она забыла об индивидуальной настройке каждой отдельной струны.

— Но мне не приходилось настраивать арфу…

Да она вообще ничего не настраивала в Новом Свете, поскольку большинство лавок продавали инструменты уже настроенными и готовыми к игре. Конечно же, она уже занималась настройкой, но то были, в основном, акустические гитары, да и то в реальности. А в этой арфе было целых сорок семь струн, поэтому Роко снова отправилась в музыкальную лавку Джексона, но НПС лишь взглянул на ее приобретение и помотал головой:

— Прошу простить, но я ничего не знаю об арфах. Более того, она выглядит так, будто срок ее использования уже подошел к концу. Даже после настройки будет очень сложно извлечь из нее правильный звук. Быть может, вы посмотрите мои товары и подберете себе новую арфу? Их изготовил известный мастер, так что о звучании можете не беспокоиться. А в руках они лежат, как влитые. Взгляните на эту, видите тут, в углу, металл заточен? Ей можно поранить монстра… — владелец лавки принялся всучивать ей стальную арфу с повышенной силой атаки.

— Я попозже зайду.

Задавшись целью настроить арфу, Роко изучила кучу различных инструкций и книг по этому делу. К счастью, у нее был очень хороший, хоть и не абсолютный, слух, поэтому, спустя десять дней, она сумела настроить инструмент.

— Вот и все! Теперь я слышу, что она звучит правильно, — Роко коснулась струн, наполняя воздух чистым, мягким звуком. — Вот оно! Вот как она должна звучать! – она счастливо засмеялась. – Из-за всех моих потраченных на починку усилий она звучит даже лучше, чем моя старая арфа. Может, мне стоит поучиться играть на ней? Так, какую я песню играла?..

Едва только Роко пошла к своей шкатулке с нотами, как арфа вздрогнула и заиграла сама по себе. Но самым удивительным было то, что вырезанная на деке женщина открыла рот и начала петь. Роко в нерешительности смотрела на инструмент, в то время как по комнате плыли нежные звуки арфы и чистое пение… Арфа играла прекрасную, но незавершенную мелодию, которую девушка слышала впервые. Но это не помешало ей тут же влюбиться в эту песню.

«Никогда еще не слышала такой чудесной песни. От нее так щемит сердце, будто я нахожусь одна в прекрасном таинственном лесу. Поистине, исцеляющая музыка. Кажется, она прочистила мои запутавшиеся мысли», — Роко уселась перед арфой и позволила песне полностью поглотить себя, а потом раздался громкий звон, и перед ней возникло окно с описанием задания.

Искушение Загадочной Мелодии

К вам в руки попала старая арфа, на которой невозможно было играть, но вы, истинный ценитель музыки, сумели починить ее, подарив инструменту новую жизнь. Чтобы отплатить вам за труды, арфа сыграла загадочную мелодию песни о трагической судьбе гениального музыканта. Когда песня умолкла, выяснилось, что вырезанная на инструменте женщина куда-то вглядывается.

Существует Музыкальный Холм, на котором гениальный музыкант провел очень много времени. Арфа жаждет представить своего нового владельца прежнему, встретившему печальный конец.

Уровень сложность: В

Ограничения: только для Менестрелей

— Задание? Арфа – предмет, начинающий задание? – шокированная Роко читала информационное окно. – Музыкальный Холм ведь совсем неподалеку.

Девушка сверилась с картой и без раздумий приняла задание. Ей было любопытны эти поиски, появившиеся после того, как она починила арфу и прослушала незавершенную песню. Быть может, если она доберется до холма с арфой, то сможет услышать оставшуюся часть. К тому же, если она возьмет Единорога, дорога займет не больше часа.

— Ладно… Единорог!

Скакун отозвался ржанием и, оседлав его, она отправилась к Музыкальному Холму.

Единорог быстро доставил девушку к Музыкальному Холму, что находился неподалеку от деревни Харукон. Обойдя холм верхом на единороге, она нашла простенькое надгробие, окруженное цветами. Когда Роко приблизилась к нему, арфа мелко задрожала, но не издала ни звука.

— Что случилось? Или мне нужно самой сыграть?

Струны арфы завибрировали, будто отвечая. Роко, надеявшаяся услышать конец загадочной песни, была разочарована. Но, раз уже она здесь, нужно завершить задание.

— И что же мне сыграть?

Хотя об этом как раз не стоило беспокоиться, потому что девушка умела играть на арфе всего одну мелодию, которую изучила с нотного листа, полученного при получении класса Менестреля. Как волшебник изучал новые заклинания с волшебных свитков, так и менестрель запоминал новые мелодии с нотных листов. Магический эффект зависел от уровня владения конкретным инструментом и процента завершенности сыгранной мелодии. Но, в отличие от волшебника, менестрель при достаточно высоком уровне владения инструментом мог сам создавать мелодии. Жаль только, что у Роко навык игры на арфе был ниже некуда, хотя она и могла сыграть что-то более-менее приличное, если как следует сосредоточится. Вот и сейчас она подошла к этому со всей серьезностью, играя простенькую мелодию, пока кое-что не произошло.

— Прекрати, хватит! Я не вынесу более такого отвратительного исполнения!

Похоже, вырезанная на арфе фигура была раздражена ее игрой. Ошеломленная Роко прекратила играть и уставилась на арфу.

— Да не арфа это. Эй! Подними голову! Я здесь.

Подняв взгляд, девушка увидела парящего над могильным камнем длинноволосого человека среднего возраста.

— Т-ты кто?

— Я? Я Мелодия, хозяин арфы. Или бывший хозяин?

— Но… я думала, ты мертв.

— Позволь-ка объяснить… Проклятье, не могу сказать об этом ни напрямую, ни через арфу. Ха-а, я всю свою жизнь отдал музыке, а теперь не способен даже поведать тебе об истинном назначении этой арфы… Это так прискорбно, а то, как я погиб, еще более досадно. Хочется плакать. Я сейчас расплачусь, мне так грустно.

Роко в изумлении смотрела, как Мелодия высмаркивается, всем своим видом показывая, насколько это прискорбно. Честно говоря, жалобы призрака ей были не особо интересны. К тому же, он давно мертв, какой смысл слушать его стенания? Но ради продвижения в задании она все же спросила:

— Что случилось?

— Это настолько печально и прискорбно, что я не хочу ничего объяснять. Но объясню.

И Мелодия безо всякого стеснения поведал ей о себе. Он родился в семье, на протяжении нескольких поколений дарившей свету множество известных музыкантов, но, в отличие от своих братьев, он не обладал великим талантом. Всю свою жизнь он страдал от издевательств и насмешек, пока не решил взобраться на гору. Оставаясь затворником, он практиковался в игре на арфе до тех пор, пока не достиг уровня мастерства, способного удивить даже его родственников.

— И вот, с арфой за пазухой я вскарабкался на гору и провел на ней пятнадцать лет, без устали практикуясь. Я достиг того уровня, когда никто на свете не смог бы даже приблизиться ко мне в мастерстве игры. Должно быть, — захихикал призрак, — я и правда был гением. Но вот пришел тот день, когда я, став гениальным музыкантом, решил шагнуть в мир.

— Так вы удивили своих братьев?

Прежде чем ответить, Мелодия тяжело вздохнул:

— … утес.

— Что? Какой утес?

— Проклятье, обычный утес! Я шагнул в мир с утеса!

Роко заморгала, осмысливая слова призрака. Мелодия потратил пятнадцать лет на то, чтобы научиться извлекать из арфы божественные звуки, а потом, спускаясь с горы, упал с утеса и разбился насмерть. Она не знала, то ли ей плакать, то ли смеяться.

— Это так прискорбно, что я даже после своей смерти не могу сомкнуть глаз. Но вот если бы кто-нибудь исполнил что-нибудь приличное на моей арфе, я смог бы расслабиться и уйти на покой, — меланхолично пробормотал Мелодия, и тут же внезапно повысил голос: — Но нет, первым, кто появился спустя десятилетия, стала женщина! Я решительно не могу этого принять! Ты точно менестрель? Почему арфа у тебя звучит, как в лапах у огра? Может, ты все же волшебник, а не менестрель?

— Что ты такое несешь? Я просто пришла и сыграла…

— Сыграла? Ты называешь это игрой? Ты просто-напросто шумела! Я даже проснулся из-за этой какофонии. Лучше бы я и дальше продолжал спать, чем слушать такое.

— С какой стати я должна слушать тупого призрака, который нырнул с обрыва и разбился? – разъяренная Роко начала собираться.

— Что ты сказала? Нырнул? Моя гордость не вынесет человека, который смеет так обращаться с моей арфой. Этот инструмент – наследие моей семье. Если ты не умеешь играть на ней, то верни арфу мне!

— И не подумаю! Ее починка дорого мне обошлась, и я не собираюсь тебя слушать, — Роко, закончив собираться, встала с угрюмым видом.

Мелодия, придя в замешательство, торопливо воскликнул:

— Погоди немного! Ты меня слышишь? Я не усну без арфы, и только превосходное исполнение на ней поможет мне упокоиться. Почему бы тебе не присесть?

— Уснешь ты или нет, меня не волнует, потому что я не тот менестрель, что тебе нужен. Но зато я владелица арфы. Может, это не слишком справедливо, но я тебе ее не отдам, ты меня понял?

— Хорошо, тогда ты не оставляешь мне выбора. – Мелодия помолчал немного, нервничая, после чего продолжил: – Признаюсь, я не очень-то хочу этого, но выбора у меня нет. Начиная с сегодняшнего дня, я начну учить тебя играть на арфе. После моего, гениального музыканта, обучения ты с этим легко справишься. Что скажешь? Вот это превратность судьбы! Вряд ли ты еще где-нибудь найдешь такую великолепную возможность пройти обучение у великого музыканта, такого как я. Это будет тебе наградой за починку моей арфы.

— Пф! Мне не нужен учитель, унижающий меня только потому, что я женщина. Поехали, Единорог.

Фыркнув напоследок, Роко исчезала верхом на единороге, в то время как Мелодия кричал в отчаянии:

— Ты же еще новичок! Тебе невероятно повезло с возможностью пройти у меня обучение. Подожди же ты! Выслушай меня! Я хочу сказать… да посмотри ты на меня! Хорошо, хорошо. Я не буду больше называть тебя «женщиной». Вернись, пожалуйста! Вернись! Вернись! Уехала? Ты уже уехала? Что же мне теперь делать…

— … Роко, — обронила девушка, выезжая из-за деревьев.

Мелодия в изумлении размазывал по лицу слезы:

— Ты не уехала?

— Не смогла, ты же проснулся из-за меня. Если ты будешь правильно меня называть, то я согласна стать твоей ученицей. И еще я хочу услышать, как играет арфа. Раз уж я твоя ученица, то мне нужно знать песню, которую придется играть.

— Разумеется. Я сам написал эту песню. О, ты все же добрая женщина, благодарю. Я обучу тебя чему угодно. Мое единственное желание – поскорее уснуть. Разве я многого прошу?

— Я понимаю. И постараюсь.

Таким образом, Роко стала ученицей призрака и начала серьезно учиться музыке.

✩✩✩

Яркие огни, жалящие глаза, и оглушительный рев, ввинчивающийся в уши. Это так отличалось от обыденной повседневной жизни, что казалось чужеродным пространством. Ночью эти разноцветные огни уводили людей с улиц, и те, кто входил в эти места, возвращались к своей первобытной природе. Но сделать это могли лишь избранные. И зависело это не от каких-то записей, а от возраста и одежды человека. Люди, не прошедшие фейс-контроль, ныли и причитали, жалуясь на несправедливость. И назывался этот пандемониум наших дней — клубом.

— Три бутылки выпивки и немного закуски! Шевелись! – послышался громкий голос из кабинки над главной сценой.

— Оппа такой крутой, — сидевшая сбоку от кричавшего девушка бросила на него игривый взгляд. — Мне нравится. Но, может быть, хватит?

— Ты прикалываешься? Ты знаешь, кто я? Да пара бутылок ликера — ничто для моего счета! Заказывай, что угодно, сегодня я плачу за все, даже больше: у меня отличное настроение.

Парня с самодовольной миной звали Ли Мюнг-бан, также известный как Андел, как-то встретившийся с Арком в Новом Свете. Но то было в игре, а в реальности он был сыном богатых и влиятельных родителей. Он помахал рукой, на которой красовались инкрустированные камнями часы, и сидящие вокруг девушки оживились.

— Оппа такой щедрый!

— Оппа такой клевый!

— Ха, я не вожусь с неудачниками. Окей, девчата, вы сегодня меня хорошо повеселили. Хотите сыграть в Королевскую игру?

— Ум, разве сейчас подходящее время?

— Оппа, ты слишком пьян.

Андел расхохотался:

— Человек человеку волк, вы разве не знали? – он ухмыльнулся и игриво отвесил девушке пощечину.

В этот момент открылась дверь, и послышался сердитый голос:

— А ты везучий!

— Что? Кто посмел? — Андел бросил взгляд на вошедшего и вздрогнул: — Алан? Как ты здесь…

— Я знаю, по каким местам ты любишь шляться…

В кабинке появился не кто иной, как Алан, который был знаком с Анделом вот уже десять лет. Когда Алан уселся, внимание девушек тут же сфокусировалось на нем. Одет он был скромно, в джинсы и белую футболку, но они выглядели дороже, чем расписные рубашки, что носил Андел. Другими словами, на фоне Алана Андел выглядел как крестьянин перед дворянином. Совершенно иной уровень.

— Ого, этот оппа клевый!

— Точно, прям мой идеал.

У Андела такое внимание девушек к Алану явно вызвало недовольство. Эти двое знали друг друга уже десять лет, но в последние дни их отношения странным образом изменились, и все из-за Арка, который обманул Андела, в результате чего Алан потерял Сильвану. Конечно же Андел знал, сколько Алан вложил в нее, поэтому и решил избегать товарища, пока тот не успокоится, но позже передумал: «Это всего лишь игра. Почему я должен из-за нее забыть о друге?».

— Алан, ты хотел меня видеть? — само собой, тон Андела не был сентиментальным.

— Ты в последние дни не заходил в Новый Свет? – посмотрев на него, внезапно спросил Алан.

— Чего? Ты все еще играешь? Я забил уже. Я лишь участвовал в тестировании, думал, смогу устроиться на работу в «Global Exos». Но теперь не хочу иметь с ними ничего общего. Ты разве не так же думал?

— Так ты больше не интересуешься Новым Светом? – настойчиво спросил Алан, и Андел прикусил язык.

Поначалу Мюнг-бан играл более агрессивно, чем его друг. Как он и сказал, его целью была работа в «Global Exos», поэтому он ночами не спал, не выходя из игры. К тому же, это было весело. А причина, по которой он не входил в игру…

В этот момент Алан достал портативный плеер и включил видео. Лицо Андела исказилось. На экране крутилось видео, которое уже было на ТВ, и его главное действующее лицо, черного волка, Андел узнал с первого взгляда.

— Арк, ублюдок!

Да, это точно был он. Причина, по которой Андел забросил игру. Каждый раз, когда он подключался, то вспоминал унижение, которое Арк заставил испытать его, и это было выше его сил. Его организация была подорвана Арком и разрушилась, а потом еще и Алан разозлился на него, поэтому он и перестал играть.

— Тебя это не тревожит? – тем временем продолжил Алан.

— Что именно?

— Арк. Он разрушил все, что мы создали. А теперь он на коне. Ты и дальше будешь так себя вести? Ты спустишь ему все это? Ты настолько добр и пушист? Я, например, не смогу. Меня прямо разрывает, настолько я хочу добраться до него.

— Твою мать, и меня это бесит. Но что поделать?

— Разве ты не пострадал из-за него?

— Было дело. Знаешь, как мне досталось?

— И все же ты ему все спустил.

— Да, да. Я уже видел этот ролик. С удовольствием размазал бы его. Знаешь, как долго я бесился? Но он уже не тот Арк. Он сильно вырос в уровне и мощи, будет сложно убрать его.

— Нет, это же всего лишь игра. Есть один способ, — уверенно произнес Алан. – Тестирование мне тоже побоку, но этого гада я игнорировать не могу. Я доберусь до него, чего бы мне это ни стоило. В реальности или в игре.

Алан говорил правду. За всю его жизнь никто не смел так игнорировать его. Были, конечно, случаи, но он, будучи богатым и умным, не колеблясь, использовал все свое влияние, чтобы раздавить противника. И не было случая, когда бы он потерпел неудачу. Единственным пятном в его беспроигрышном списке был Арк. Позор всей его жизни. Дыра в эго, небольшая, но невероятно раздражающая. И единственным способом заполнить эту дыру было уничтожение Арка в Новом Свете. Вот из чего росли корни его лютой ненависти к Арку.

— Та же фигня, — сжав кулаки, кивнул Андел. — Готов на все ради такого! Меня еще никогда так не оскорбляли. Но легче сказать, чем сделать. В игре, во всяком случае.

— Да, признаю. Он не так прост, как мне казалось, и это бесит еще больше. Новый Свет для меня теперь не просто развлечение, я всем готов рискнуть ради того, чтобы стереть его из игры. Поэтому мне нужна твоя помощь.

— Моя помощь?

— Да. Я думал лишь о мести Арку и для этого наращивал силу. Теперь я уверен в себе, но, как ты верно заметил, он уже не тот враг, что был раньше. Еще не время, мне нужно немного выждать, прежде чем раскрыть себя. И тебе нужно сделать кое-какие приготовления.

— Зачем тебе моя помощь?

— Тебе нужно собрать народ. Отряд, который понадобится, раз уж мы хотим уничтожить Арка и его группу. Нам не нужны люди из «Клинка Рассвета», отлично подойдут хаотичные игроки. Нужны люди, которые будут выполнять наши приказы. Я… не могу сказать почему, но я не могу заниматься этим. Я надеялся, что ты возьмешь ее на себя.

— У меня все еще двухсотый уровень, кто будет меня слушать? – угрюмо спросил Андел.

— У нас есть для этого средство.

— Средство? Какое?

Алан что-то вынул и показал Анделу. Это была чековая книжка, при взгляде на которую одна из девушек взвизгнула:

— Сколько же там нолей?

— Я получил эту сумму за клуб пару месяцев назад.

Андел тупо смотрел на Алана:

— Такая сумма даже для тебя немалая… мы и правда этим воспользуемся?

— Меня не волнуют деньги, если они помогут прижать этого гада. Мне даже кажется, что этого будет маловато, но с помощью одного друга все получится. Что скажешь? Ты поможешь мне?

Андел колебался, на его лице одно выражение сменялось другим. Но он все же схватил Алана за руку и кивнул:

— Окей, мы прижучим этого ублюдка. Если ты идешь на такие жертвы, то и я не отстану. Деньги достать не так легко, но будем считать это инвестициями. Если мы покончим с ним, то сможем захватить Новый Свет. Для этого ты приготовил такую сумму, хочешь влить в игру?

— Меньшего я от тебя и не ожидал.

— За три года в частной школе я тебя хорошо изучил.

— То есть, ты решился?

— Да, я верю в тебя и использую твои средства для набора отличных парней.

— Хорошо, я доверяю тебе и оставляю это дело на тебя. Но держи в уме вот что: он не простой противник. Ничего не предпринимай, пока я не закончу свои приготовления.

— Я столько раз сталкивался с ним, что знаю его лучше всех. Будь уверен, я не совершу прежних ошибок, – Андел мрачно рассмеялся. – Если нужно, я буду ждать месяц или год, но отомщу.

— Одна ошибка, и мы лишимся всего.

— Я понимаю. Я переживу, это всего лишь игра. Буду ждать твоей отмашки, — Андел допил бокал и поднялся на ноги: — Пора. Ну что, Новый Свет, погнали!

— Оппа, а как же вечеринка?

— Заткнись, у меня больше нет денег! Сама себе купи! – огрызнулся Андел и вышел из кабинки.

Вскоре после встречи с Аланом он вернулся в Новый Свет с самым сильным своим оружием — деньгами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 8. Подземный склеп**

— Арк-ним, справа, справа! – вопили парящие в воздухе глаза. Арк рефлекторно повернулся и увидел несущийся на него огромный топор:

— Черт, Прыжок!

При помощи Волчьих Лап Арк быстро отпрыгнул на десять метров. Лишившись цели, топор через несколько метров врезался в стену. Попади такой в Арка, и того бы сразу располовинило. Едва успев перевести дух, он услышал жуткий лязг и постукивание, как будто неподалеку работал некий механизм — в ближайшей к нему стене внезапно раскрылись сотни отверстий, и в Арка устремился настоящий ливень стрел.

— Темный Танец!

Он завертелся в танце, уворачиваясь от стрел, но полностью избежать урона было невозможно, потому что пространство было заполнено сотнями и сотнями снарядов. С десяток их уже поразили Арка в плечи, грудь и ноги, съедая приличную часть здоровья, но проблема на этом не заканчивалась:

Тупая стрела нанесла 40 единиц урона!

Стрелы, которые попадали в Арка, были наделены свойством «толчок». Благодаря своей устойчивости он получал лишь сорок единиц урона, но против «толчка» у него защиты не было, так что он довольно быстро был оттеснен назад.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Разак огласил подземелье громким предупреждающим стуком костей, так как Арка толкало прямо к яме, дно которой усеяно острейшими клинками. Судя по тому, как тщательно было рассчитано взаимодействие нескольких ловушек, кто-то очень хотел превратить незваного гостя в дикобраза.

— Ракард, Темный Рывок!

— Уже иду!

С протяжным криком Ракард пронесся по воздуху и врезался в хозяина, отчего того отбросило на несколько метров. Арк применил Око Разума, чтобы убедиться, что он еще не покинул опасную зону. В это же время Разак рванул к первой ловушке и, принимая стрелы на щит, начал отходить к хозяину, защищая его.

— Молодчина, Разак! Превращайся в меч! – поняв замысел скелета, выкрикнул Арк.

Скелет немедленно обратился в Меч-Пилу и прыгнул в его руку. Моментально превратив меч в кнут, Арк тут же взмахнул им и, обернув его вокруг ближайшей колонны, подтянул себя к ней, успешно избежав лезвий. Но неприятности на этом не закончились — только он коснулся земли, как снова послышался механический звук и стены начали сближаться.

«Ни вправо, ни влево мне не уйти. В таком случае…» — быстро оценив ситуацию, Арк начал действовать как заправский ниндзя – поочередно отталкиваясь ногами от обеих стен, он взлетел на самый верх. К счастью, ему удалось уйти от этой ловушки, однако угроза еще не миновала.

«Твою мать, где она? Где эта штука? У меня не так много здоровья осталось…» — продолжая двигаться, Арк внимательно оглядывался.

В темноте что-то блеснуло. Присмотревшись, он сумел разглядеть стеклянный шар, лежащий в углублении в стене, но он лишь нахмурился:

«Слишком далеко. И как я должен туда добираться, если он скрыт в таком сложном месте? Черт, к тому же и дыра глубокая, не дотянусь. Что делать-то? Дальше ловушки только жестче станут…»

— Баксиль, сюда иди! — задумавшись ненадолго, крикнул он.

— А? З-зачем?

— Да иди уже. В этот раз снаряды будем делать из глаз.

Когда один из глаз торговца приблизился к нему, Арк развернулся и отвесил оку хороший пинок. С пронзительным воплем тот понесся вперед, прямо к дыре в стене, и когда Баксиль, а точнее его часть, врезалась в стену, шар закачался и выпал из углубления. В ту же секунду бесчисленные лезвия, камни и стрелы, угрожавшие Арку, замерли, а перед ним самим появилось сообщение:

Вы воспользовались выключателем и нейтрализовали ловушку!

— Я уж думал, что мне конец, — усевшись на пол, выдохнул он.

Он носился без остановки последние десять минут, и сейчас весь был покрыт потом. Утерев лоб, он раздраженно бросил:

— Блин, да что это за подземелье такое?

Вчера Арк спустился в склеп. Нет необходимости говорить о том, что он к этому походу тщательно подготовился. Проверив всю свою экипировку и расходники, он ждал яростных схваток, но действительность пошла вразрез со всеми его ожиданиями.

Это же было тайное подземелье в самом сердце Города Мертвых, поэтому Арк готовился к тому, что спящие трупы подскочат и нападут на него, но местным мертвецам он был безразличен. Вместо них его атаковали разнообразные ловушки, заставляя его превращаться в Индиану Джонса. Он даже вздохнуть не мог без того, чтобы не активировать очередную западню или ловчую яму… Не единожды он оказывался у тонкой грани, разделяющей жизнь и смерть.

«А началось все со стрел и ядовитых игл…»

Чем дальше он углублялся в склеп, тем хитроумнее становились ловушки. Попав под один из летающих топоров, он тут же потерял бы половину здоровья, а окажись он зажатым между двумя движущимися стенами, Арк сразу бы распрощался с жизнью. Иначе говоря, его показатели атаки и защиты в этом подземелье были бесполезны, а жив он до сих пор был лишь благодаря своему умению импровизировать, да и быстрой реакции.

«Ни за что бы не прошел так далеко, если бы не нашел способ отключать ловушки».

К счастью, он сумел это сделать — активированную ловушку можно было вырубить, сбросив стеклянный шар, всегда находящийся где-то поблизости. Вот только искать эти шары, попутно пытаясь все время не угодить в западню, было далеко не простой задачей. В поиске выключателей ему очень помогали глаза Баксиля, которые не обращая внимания на темноту, могли свободно проникать даже в самые маленькие ходы и отверстия. Но на этот раз он нашел им другое применение…

— Арк-ним! – покрасневший от удара глаз подлетел к нему, излучая гнев.

Притворившись, что он не замечает раздражения Баксиля, Арк произнес:

— Хорошая работа, Баксиль. Я жив лишь благодаря тебе.

— Да неужели? О чем ты вообще думал? Это же мои глаза, мои глаза!

— Значит, нужно было быстрее искать шар. Ты нашел его слишком поздно, когда дело было плохо. Другого выхода не было. Да и круто ведь – ракето-глаз! Это же апгрейд ракето-свина! Ты собираешься все свои части тела превратить в оружие? Баксиль — живое оружие. Офигенно.

— Ну, есть немного… — подлетел второй глаз Баксила и обе его гляделки потерлись друг об друга, стряхивая с себя пыль. Странное было зрелище.

— Ну, ладно, — Арк поднялся на ноги. — Ловушки мы отключили, пора проверить добычу.

В склепе не было монстров, но существовал шанс того, что при дезактивации ловушек появится хоть какая-то добыча.

— Посмотрим, есть ли тут хоть что-нибудь полезное.

В предвкушении Арк приблизился к стене, выглядящей как пчелиные соты. В одну из ячеек был помещен древний высохший труп, который он и проверил на наличие ценных вещей.

Старый Меч

Тип оружия Одноручный меч

Урон 7-10 Прочность 17/200

Вес 45 Ограничения 250 уровень

Меч, замурованный в подземном склепе вместе с древним воином. Когда-то он был наделен исключительной мощью, но те времена давно прошли. Окислившийся металл клинка не годится даже для переплавки.

— Блин, еще один битый предмет? — недовольно вздохнул Арк, прочитав данные меча.

В склепе было захоронено огромное количество оружия и брони, но качество этих вещей было настолько ужасным, что они, по сути, были большой кучей мусора. Если это кто и купит, то лишь как металлолом, цена которому медяк за кило. Но нет, Арк не мог пройти мимо вещей, даже если он не мог выручить за него ни монеты.

— Хозяин, — неловко начал Ракард, — не важно, как вы на это смотрите…

— Сам знаю, — Арк знал, о чем говорит Ракард.

Он спустился в склеп и преодолел кучу смертельных ловушек ради кучки хлама. Разве это не было разграблением могилы? Он покраснел, вспомнив, что Баксиль снимал весь процесс на видео. И, тем не менее, Арк не собирался ничего оставлять. Всемирно известный археолог Индиана Джонс тоже был расхитителем гробниц. Что ж… у него тоже широкие взгляды.

«Что плохого в том, чтобы пустить на переработку вещи, которые мертвецам давно не нужны? Времена тяжелые, с сырьем туго, а такая переработка поможет живым людям, — таким вот нехитрым образом Арк успокаивал сам себя. — Но, черт, навар от всего этого, по сравнению с затраченными усилиями, просто смешон. Я не получил опыта из-за того, что здесь нет монстров, и все, что мне досталось – мусор. Если бы не задание по смене класса, я сюда бы даже не сунулся…»

И все же он не мог позволить себе принимать скоропалительные решения, поскольку подземелье было чрезвычайно опасным. Одна единственная ошибка приведет к неминуемой гибели, а при повторном входе в склеп все ловушки перезарядятся. Если ему придется пробиваться сюда с самого начала, он рехнется.

«Насколько я понимаю, судя по карте, осталась последняя зона», — собрав добычу, Арк открыл карту подземелья, которая уже почти вся была открыта.

Проверка навыком Картография показала, что склеп исследован на девяносто пять процентов, осталось добить последние пять, и он знал, где это сделать. Вообще-то он изначально не собирался исследовать его на сто процентов, намереваясь пройти к цели кратчайшим путем. Но, после того как он пару раз забрел в тупики, карта была открыта на шестьдесят процентов. И вот он стоял перед огромной дверью, покрытой письменами. Очевидно, за ней и была цель Арка, но, к его удивлению, дверь была заперта.

— И как я должен ее открыть? – Арка охватила злость.

Внезапно один из баксиловских глаз, летающих по помещению и изучающих его, подал голос:

— Арк-ним, тут что-то написано.

Если ты хочешь встретиться с хозяином этого места, то предъяви свидетельства мужества и мудрости.

«Свидетельства мужества и мудрости?» — Арк внимательно осмотрел железную дверь.

Не обращая внимания на толстый слой пыли, он тщательно изучил узор, вырезанный в стене, состоявший из небольших отверстий, образовывавших круг. Оценив размер этих отверстий, Арк немедленно понял смысл загадочной фразы.

«Ну, точно. Свидетельство мужества и мудрости. Черт, мне что, теперь все подземелье нужно облазить?»

Свидетельства эти не имели никакого отношения к монстрам, они были наградой за преодоление ловушек склепа. Лишь пройдя очередную западню, он мог добраться до стеклянного шара, каждый из которых был ключом к железной двери. Всего отверстий в стене было тридцать, а это значит, что нужно было собрать столько же шаров. Выполнив эту задачу, Арк исследовал те самые девяносто пять процентов подземелья и стал экспертом по ловушкам, способным потягаться с самим Индианой Джонсом.

— Цель близка, погнали!

Закончив отдыхать, Арк направился к двери, где принялся вкладывать стеклянные шары в отверстия один за другим. Едва только исчез последний, дверь задрожала и скользнула в сторону, открывая ведущий вниз проход.

— Наконец-то финальный этап этого задания! – в предвкушении Арк буквально прыгнул вперед.

Когда он достиг конца ведущих вниз ступеней, то услышал чей-то бормочущий голос:

— Проклятье! Эта дрянь… сколько еще… выдержит?

«Это еще кто?» — Арк вздрогнул и замер, тут же активировав Взгляд Кота.

В самом конце проход расширялся, и по образовавшемуся залу бродил чей-то силуэт. Он был похож на мертвеца, с головы до пят покрытого черной краской, настолько густой, что взгляд не проникал сквозь нее.

— Осталась лишь оболочка… на этот раз убью!.. И в конце концов… стану живым…

Черный незнакомец продолжал бормотать и ходить из стороны в сторону, пока вдруг не вздрогнул, повернув голову. Кажется, стоящий перед ним Арк сумел произвести впечатление.

— Понятно… ты жаждешь того же… тупые ничтожества… ваша жадность и тщеславие… я не стану этого терпеть!

Во рту чернеца внезапно появились острейшие клыки, а из пальцев выскользнули когти, больше похожие на лезвия. Как только он кинулся в сторону Арка, перед тем возникло предупреждающее сообщение.

Появился Босс-Монстр Карма, чья душа поглощена порчей.

«Босс? В этом склепе есть босс-монстр?»

Арк не встретил здесь ни одного монстра, поэтому никак не ожидал увидеть босса. Оказавшись неготовым к битве, он торопливо выхватил меч и парировал атаку. Прием был безыскусным, поэтому он не рассчитывал попасть во врага, но Карма пропустил удар, потеряв три процента своего здоровья.

«Что это с ним? — Арк изумленно уставился на Карму, разве босс не должен быть гораздо сильнее, чем… — С другой стороны, монстров тут нет, поэтому я понятия не имею об уровне сложности подземелья. Ловушки реально непростые, но к уровню подземелья они не имеют никакого отношения. Может, оно проще, чем я ожидал?».

Проверив босса Взглядом Кота, Арк лишь утвердился в своих мыслях. Сам он был высокоуровневым, получившим 339-й уровень после уничтожения зомби на болоте, а с 50%-м бонусом Темного атрибута его уровень повышался до 508-го, что позволяло ему неслабо превзойти Карму, который, хоть и был боссом, имел всего лишь 450-й уровень. Не было никакой необходимости рвать жилы в бою с ним, хотя, конечно, боссы в Новом Свете обладали разными особыми способностями, благодаря которым результат сражения зависел не только от одного лишь уровня.

«Что это? Что за странное ощущение?»

Вместо удовлетворения от осознания того, что бой будет простым и коротким, Арк чувствовал некую… неправильность. Если босс настолько слаб, то не будет ли добыча с него такой же бесполезной? Тем не менее, он подавил странное чувство: в конце концов, он был здесь не ради награды. Его целью было задание на смену класса!

«Прикончу его по-быстрому и закрою квест!»

— Темный Клинок! – подбежав к Карме, Арк ударил его мечом.

Босс, вскрикнув от боли, взмахнул рукой:

— Ускорение Времени!

Прочность меча Гвисал быстро снижается.

Прочность меча Гвисал быстро снижается.

Прочность меча Гвисал быстро снижается.

Подозрительный газ заструился вокруг Кармы, и в этот же момент появились сообщения о том, что прочность его меча резко уменьшилась.

«Как так?» — запаниковав, Арк обратился в бегство.

Перед походом в склеп он проверял свойства меча, и теперь, снова глядя в них, обнаружил снижение прочности оружия с двухсот до восьмидесяти. Уклонившись от направленных ему в спину атак Кармы, Арк применил Магическое Восстановление для починки Гвисала.

— Что за хрень творится? Я же его даже не задел!

Арк применил Проницательность, нужно было срочно понять, что же такое сотворил Карма.

Особый навык Кармы: Управление Временем

Благодаря своей духовной сущности Карма способен управлять временем. Под действием навыка несколько десятилетий могут пронестись за секунды, или же время может пойти назад. Навык не может быть применен на живых существ.

[Ускорение Времени] — ускоряет ход времени на ограниченном пространстве. Когда ускорение достигает максимума, все предметы на пораженной площади (мечи, доспехи и прочее) начинают терять прочность.

[Время вспять] — ход времени на ограниченном пространстве поворачивается в обратном направлении. Пораженные предметы возвращаются в исходное состояние. Этот эффект влияет на предмет до момента его сотворения (к примеру, экипировка может вновь стать рудой).

«Управлением Временем?»

Навык, позволяющий контролировать ход самого времени? Даже учитывая то, что Арк, как живое существо, не мог быть его целью, к этому навыку нельзя было относиться легкомысленно. Дочитывая информацию, он побледнел от страха. Нет нужды объяснять, что в Новом Свете действовали законы физики нашего мира. Если Арк, например, долгое время не пользовался мечом, то его прочность начинала снижаться. Медленно, конечно, по одной единице в месяц, да и то, ее можно было всегда восстановить до исходной при помощи починки. Но, если оставить клинок без дела на несколько лет, то его прочность обнулится и оружие будет уничтожено. Именно так и действовал навык Кармы: меч Арка попал в зону поражения, и время для него понеслось в сотни раз быстрее нормы, из-за чего прочность начала падать с катастрофической скоростью. Промедли Арк еще немного, и Гвисал был бы уничтожен. И это касалось не только меча, опасности подвергались и доспехи Арка.

«И я должен сражаться вот с этим?»

Он бы предпочел потерять тысячу единиц здоровья. Погибнув, он потерял бы пару единиц характеристик, ничего страшного, но вот предметы после обнуления прочности восстановить было невозможно. К тому же, две трети его снаряжения имели статус «редкий» или выше, так что новая подобная экипировка обошлась бы ему в миллиард вон. Если случится что-то подобное, то Арку останется только впасть в жесточайшую депрессию.

«Ближний бой опасен. Фамильяры тоже кое-что носят на себе, поэтому ими рисковать нельзя».

— Разак и Ракард, отходите! – в панике Арк применил Спринт.

— Куда же делась твоя самоуверенность… — видя бегство противника, Карма расхохотался, — трусливый ублюдок!

Но Арк был не из тех, кто готов был рискнуть потерей миллионов вон из-за пары оскорблений.

«Он меня провоцирует, чтобы подвести под удар Управления Временем», — продолжая бегать от босса, Арк начал его анализировать.

Радиус навыка Кармы, вероятно, не превышает пары метров вокруг него. Если не подходить вплотную, то не будет риска расстаться со снаряжением. А поскольку босс использует навыки как маг, то его защита и здоровье должны быть очень и очень низкими.

«Если я смогу удерживать дистанцию и одновременно сильно пробивать его, то справлюсь».

— Радун, дай мне меч, — Арк подхватил меч и взорвал его. — Буря Клинков!

Клинок разлетелся на бесчисленное количество осколков, атаковавших Карму, но в следующий же момент произошло нечто удивительное.

— Время вспять!

Сразу после того, как босс задействовал навык, осколки сложились обратно в меч, со звоном упавший на землю. Из-за «перемотанного» назад времени меч вернулся в предыдущее, до взрыва, состояние. До абсурда прекрасная защита. То же самое произошло, когда Арк попытался поразить Карму стрелой: она просто лишилась своего ускорения и бессильно рухнула наземь.

— Жадный ублюдок! – гулко захохотал босс. — Я тебя раздену… Ускорение Времени!

«Твою ж мать, как с ним биться-то?!» — Арк заметался, будто ему прищемили хвост.

Он был уверен в том, что босса надо брать в лоб, но в ближнем бою Ускорение Времени разрушит все его снаряжение. Даже если он будет постоянно использовать Магическое Восстановление, по крайней мере, один или два предмета экипировки все равно будут уничтожены прежде, чем он успеет починить их.

«Это недопустимо! Я столько пахал ради этих предметов!..»

Нет, он никак не мог вынести такой потери, даже если это означало смерть и перерождение.

«Может, есть способ заблокировать его навык?» — лихорадочно поразмыслив, Арк прозрел.

Способностями Кармы были Ускорение Времени и Время вспять. Иначе говоря, магия с абсолютно противоположными эффектами! Интересно, что случится, если один из них наложить на место, где уже действует второй? Нейтрализуют ли они друг друга?

«Да, вот оно! Это единственный способ».

— Ракард, раздевайся!

— Э? – вампир выпучил глаза. – Хозяин, раз уж ты этого хочешь… я, конечно, красавчик, но… в нынешней ситуации…

— Не пори чушь! На тебе редкие шмотки, снимай их, чтобы не уничтожило.

— А, ты про это, — Ракард облегченно выдохнул. – Но зачем? Только не говори, что ты заставишь меня драться с ним!

— Не волнуйся, не заставлю, — фыркнул Арк.

Хотя Ракард смог бы сражаться с Кармой даже без своего снаряжения, одолеть его в одиночку вампир бы не смог. Несмотря на свой более низкий уровень, Карма все же был боссом, которого и Арк не смог бы победить без своей экипировки. Именно поэтому он хотел, чтобы Ракард применил на Карму свое Высасывание Крови и поглотил навык, способный нейтрализовать босса.

— Понял? Я отвлеку его, а ты высасывай из него навыки. Мне нужно Ускорение Времени, возьми его на оба слота, — Арку нужно было противостоять навыку Время вспять, чтобы сработала Буря Клинков.

Карма не знал, что Ракард может поглощать навыки, иначе не позволил бы так запросто пить ему свою кровь. Оставалось только сделать это, и поэтому ему нужно было заготовить сразу два навыка, слотов больше все равно не было.

«Наибольший урон я наношу с Бурей Клинков. Сила атаки определяется качеством меча. Поскольку моя первая контратака сняла с Кармы три процента, то пары попаданий Бурей должно ему хватить».

После этого здоровье босса должной войти в критическую зону, и тогда Арк сможет пойти в рукопашную, постоянно используя Магическое Восстановление. Магический меч был его лучшим шансом на успех.

«Этот гад прервал мою сильнейшую атаку, отмотав время. Ускорение Времени означает, что за пару секунд проходит прорва лет, быстро снижая прочность оружия. Я должен прикончить босса до того, как прочность уйдет в ноль».

Для этого Арку нужно было Ускорение Времени, которое могло, теоретически, нейтрализовать Время вспять.

— Окей, — отозвался Ракард. — Не знаю, получится ли, но я попробую.

Покинув боевую зону, вампир снял смокинг и начал подкрадываться к Карме. Тем временем Арк пускал стрелу за стрелой, пытаясь отвлечь босса.

— Получай, долбанный монстр!

— Твои атаки… бесполезны! Ой! – Карма содрогнулся и бросил взгляд вниз, на свою ногу. Ракард, присосавшийся к его лодыжке, сделал несколько глотков и уже убегал:

— Блин, вкус ужасный. Это не кровь, а какой-то протухший суп…

Ракард использовал на Карме Высасывание Крови. Новый навык сохранен в свободной ячейке.

\* В настоящее время поглощен навык [Ускорение Времени] — вы можете ускорить время на ограниченном пространстве.

«Отлично, один есть!» — несмотря на свои жалобы, Ракард сумел добыть один из нужных навыков.

— Чертов комар! – Карма в злобе бросился на Ракарда, но вампир легко уклонился от атаки.

Когда же Арк пустил в босса еще одну стрелу, тот мгновенно вернулся к нему. Карма все еще не знал о том, что Ракард поглотил его навык, а сам вампир не нанес боссу никакого урона, так что ему не грозило опасное внимание к своей персоне.

— Давай, Ракард, еще одно Ускорение Времени!

— Даю!

По команде Арка, Ракард начал, словно комар, налетать на Карму, и после нескольких попыток все же смог присосаться, поглотив навык. Но Арк вздохнул, когда проверил информационное окно Ракарда, так как во втором слоте было Время вспять, а не Ускорение Времени.

— Черт, удали его и соси снова!

— Понял! Эм… хозяин, мне как-то нехорошо, — убегающий от Кармы Ракард поморщился и, вдруг завопив от боли, покатился по земле: — Хозяи-ин! Жжется! Меня как будто кто-то жрет!

— Ракард, вставай! Разак, прикрой его!

\*Тадак, клак-клак-клак-клак!

Скелет застучал костями, принимая приказ, и бросился на помощь Ракарду. А в это время Арк разглядывал всплывшее перед его глазами сообщение:

Ваш питомец Ракард овладел новой вампирской способностью.

Ракард пробудил одну из способностей, что появились у него после победы над Каракулом и становления Эрлом. Разместив два навыка одной природы в ячейках, он овладел «Синтезом навыков».

Синтез навыков — это способность объединять два навыка в один. Если синтезируются два навыка одной природы с разными свойствами, они улучшаются на одну ступень.

Синтез навыков: два сохраненных навыка объединены в один.

\* В настоящий момент синтезирован навык [Абсолютное Время] — нейтрализует поблизости любую магию времени на 10 минут.

«Синтез навыков?» — при прочтении сообщения челюсть Арка отвисала все ниже и ниже.

Это как если бы он ел мясо отдельно и приправы отдельно, а потом взял и соединил их в одно восхитительное блюдо! Объединение Ускорения Времени и Время вспять позволило создать Абсолютное Время! Два эффекта, смешавшись, подарили ему навык, способный нейтрализовать магию времени. Если бы Ракард дважды высосал Ускорение Времени, то не смог бы активировать вампирскую способность! С этим новым навыком уничтожение Кармы не составит никаких проблем.

— Шикарно! То, что нужно!

— Не думал, что будет так плохо, — пробурчал Ракард, не в силах еще преодолеть тошноту, охватившую его после пробуждения способности. – Пожалуйста, давай быстрее.

— Да, заканчиваю… — Арк уже готовил контратаку, наконец-то он мог уничтожить Карму.

Еще минуту назад он собирался бежать без оглядки, но сейчас у него появилась еще одна интересная идея: «Подождите-ка, этот тип прерывает мои воздушные атаки перемоткой времени на сотни лет назад. Так, может быть…».

— Радун, Старый меч!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Как только Радун бросил ему меч, Арк немедленно метнул его в Карму.

— Ха… Время вспять! – босс-монстр решил, что это обычная атака, и отмотал время назад.

Естественно, меч растерял весь импульс и упал на землю, но магия уже изменила его. Старый меч, который Арк подобрал в склепе, был буквально лишь старым мечом. А что же произошло с ним после перемотки времени на несколько веков назад?

«Как я и думал!» — Арк быстро поднял оружие с земли и оценил его данные.

Древний Меч

Тип оружия Одноручный меч

Урон 20-22 Прочность 200/200

Вес 45 Ограничения 250 уровень

Меч, погребенный в подземном склепе вместе с древним воином. Базовое снаряжение пехоты, легкий и надежный клинок. Меч без каких-либо украшений, с которым легко управляться. Улучшает подвижность владельца.

Арк готов был кричать от радости: несколько веков назад меч был в идеальном состоянии, к которому он и вернулся благодаря магии Кармы, превратившей кусок хлама в превосходный новенький клинок. Арк уже прикидывал, как он обновит все найденные в склепе вещи:

«Я нашел тридцать предметов. И все их я могу превратить из барахла в полезные вещи! — подавив радость, Арк задумался: — А есть ли шанс провала?»

— Глупец… твои потуги тщетны! – Карма снова расхохотался.

— Да здесь полно оружия! Все ты не переломаешь! Получай!

— Ничтожество, я же сказал, что это бесполезно! Время вспять! Время вспять!

Защита Кармы была хороша, но Арк нашел способ обойти ее, заодно приведя хлам в отличное состояние. Единственным его опасением было то, что Карма обратит внимание на его действия и начнет применять Ускорение Времени. А оно, как уже выяснилось, просто обратит старые вещи в прах. К счастью, Карма был одурачен действиями Арка и продолжал использовать Время вспять.

«Да я же разбрасываюсь деньгами!» — сдерживая смех, Арк швырял найденный им в склепе мусор в босса.

— Получай, гад! Вот тебе! И еще! И… м?

— Гхук, чтоо, все? – хрюкнул Карма. – Закончились… снаряды?

— Ага, это все. Жаль, — Арк с сожалением цокнул языком.

— Гху-ху-ху! Твоя очередь… — разразился скрежещущим смехом босс. – Я обращу всё… что ты носишь… в пыль! Ускорение Времени! — оскалившись, Карма бросился вперед.

— Ракард! – усмехнувшись, крикнул Арк.

— О-о, я ждал этого! Абсолютное Время!

Выглядело так, будто вампир изрыгнул из себя этот навык. Раздался громкий рокочущий звук, и вся временная магия Кармы испарилась.

— Что? Но как… Почему…

Ошеломленный босс с потерянным выражением лица ударил Арка, но его доспех не претерпел никаких изменений. Осознав, что случилось непредвидимое и, вероятно, непоправимое, Карма затрясся:

— П-погоди минутку… Что-то не так… Я, кажется, подустал…

— Вот оно что? – Арк тепло улыбнулся боссу и кивнул.

А потом он использовал Темный Клинок. И еще раз. И еще. И еще. Сейчас Карма, лишенный своей магии, не представлял никакой опасности, поэтому, при помощи Разака и Ракарда, Арк за две минуты довел босса до критического состояния.

— Я не могу умереть… только не так! – пошатываясь, выкрикнул Карма, когда у него осталось пять процентов здоровья.

И в тот же миг вокруг его тела начало уплотняться странное черное облако. У большинства боссов были особые навыки, используемые в критических ситуациях. И, кажется, у Кармы эта способность не была завязана на магии времени. Арк понял это слишком поздно, сокращая дистанцию Прыжком:

— Не успеешь! Темный Клинок!

Он дважды взмахнул мечом, разваливая тело Кармы надвое. Из половинок вылетел черный дым, рассеявшийся в разных направлениях.

«Черт, он успел или нет?» — Арк принял оборонительную стойку, но перед ним возникло сообщение.

Вы получили уровень.

Вы получили уровень…

«Так он не успел? Я не почувствовал никакой атаки…»

Как бы то ни было, Карма погиб, а уровень Арка повысился. Он чувствовал некое неудовлетворение, однако босс был побежден, поэтому он загнал непрошеное чувство подальше. Он же получил пять уровней! Да еще обновил три десятка мусорных вещей до отличных.

— Ху-ху-ху! Он был странным типом, — засмеялся Арк, — но пользу свою принес.

После чего он принялся внимательно изучать добычу, оставшуюся после смерти Кармы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 14. Глава 9. Наконец-то, второй класс!**

Фантомные Песочные Часы (особый предмет)

Артефакт, благодаря которому падшая душа Карма мог пользоваться магией времени. Происхождение часов неизвестно, но песок в них обладает силой изменять само время.

Когда вы используете Фантомные Песочные Часы, заключенная в них магия позволит вам перемотать время назад или вперед. Внимание, этот эффект неприменим к существам и предметам, имеющим живую природу.

«Это еще что?» — уставился Арк на часы.

Он-то, конечно же, рассчитывал на экипировку, но получил всего лишь расходник. Фантомные Песочные Часы – артефакт, властный над самим временем. Арк, хоть первоначально и был в безвыходной ситуации, позже все же обнаружил в способностях Кармы множество дыр, которыми можно было воспользоваться. К тому же, обычными противниками Арка были монстры, а разве можно разрушить оружие или броню монстра? Эта штука годилась лишь на переработку мусора.

«Вот только у нее всего пять зарядов».

Ну и что это за награда такая за босса – пять ремонтов какого-нибудь волшебного хлама.

«Стремный босс какой-то… — Арк уныло вздохнул, впрочем, и добыча оказалась такой же. — Ну, у артефакта все же есть уникальная способность, может пригодиться – если вдруг встречу мощного босса, то смогу сломать его броню или оружие. Ладно уж, нечего расстраиваться, я же сюда не за этим пришел».

Арк подобрал часы и огляделся. Он обошел весь склеп и победил босса, единственное, что осталось, это поискать подсказки к его заданию на смену класса. Пока он стоял перед поверженным Кармой, к нему приблизился один из глаз Баксиля:

— Арк-ним, там проход на другую сторону.

Как оказалось, при помощи своих летающих глаз свинья-оператор отыскал небольшой проход в том месте, где Карма впервые появился. Поскольку иного выхода не было, Арк полез в него и, пройдя около пятидесяти метров, внезапно наткнулся на скелет. Разве после гибели босса здесь еще остались враги? Арк немедленно изготовился к бою, но скелет не проявлял никаких признаков враждебности – он вообще не шевелился.

— Обычная статуя? – задумчиво произнес снующий туда-сюда глаз Баксиля.

Так и вышло: скелет оказался лишь изваянием, чья поверхность была испещрена бесчисленным количеством рытвин и сколов. Он стоял, защищаясь от неведомой опасности вскинутым щитом. Похоже, он останавливал здесь всех, кто приходил снаружи. Точнее, он перегораживал проход – не было никакой возможности пройти мимо статуи.

«Ну вот, опять. И что дальше?»

Как бы Арк ни толкал или тянул его, скелет не двигался ни на дюйм. Он не выглядел металлическим, но издал именно такой звон, когда Арк решил врезать по нему мечом.

«Для чего он тут стоит? Может, это и есть ключ к моему заданию?»

Иных причин размещать здесь это жуткое изваяние Арк не видел. Придирчиво осмотрев скелет, он не обнаружил ничего, кроме различных повреждений.

«Это и правда ключ, или просто забытая статуя? Не могу пройти дальше именно из-за… а-а, ну точно же!».

— Баксиль, давай, лети дальше на разведку.

Статуя так плотно блокировала проход, что мимо не мог проскользнуть даже Ракард, обратившийся в летучую мышь. Но вот для одного глазного яблока места было более чем достаточно. Храбро следуя приказу Арка, летающий глаз полетел по тоннелю. Точнее, попытался полететь, потому что глазницы статуи вдруг вспыхнули красным огнем, и скелет атаковал и Арка, и око Баксиля.

— Что за?.. Он что, живой? — захваченный врасплох Арк, получив критический удар, повалился на землю.

В то же время со статуи начало осыпаться нечто похожее на металлическую пыль, обнажая ее истинный облик. Хоть он и состоял из костей, скелет излучал такую мощь, что остальная нежить блекла по сравнению с ним – приближаясь к Арку, он продолжал буравить того взглядом своих жутких пылающих глаз.

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Яростно стуча костями, перед Арком возник Разак, подняв щит. Сталь зазвенела о сталь, полетели искры. Спустя несколько мгновений странный скелет рванулся вперед, выставив свой щит, и мощной ударной волной отшвырнул Разака.

— Разак! Черт, Ракард, отвлеки его!

— Сделаю! – крикнул вампир и, повернувшись к скелету, заорал: – Сюда давай, ты, дебильная костяшка!

Тот вздрогнул и остановился, прекратив двигаться к Разаку, но оглядев обоих питомцев, вдруг направился к Арку и что-то вопросительно прощелкал:

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак? Клак-клак-клак-клак!

— Э-э? – выдавил из себя пораженный Ракард. – Хозяин, погоди!

— С чего вдруг? Он же хочет нас поубивать.

— Этот тип спрашивает, не Искатель ли ты Истины. Если так, то он нам не враг, потому что он сам был призван самим Героем Мабаном.

— Ого! Призван Мабаном? – переспросил Арк, опуская оружие.

\*Клак-клак-клак, Клак-клак-клак-клак!

— Он считает, что мы проявили себя невежливо, не признав в нем старшего.

\*Клак-клак-клак-клак! Клак-клак? Клак-клак-клак-клак! Тададак!

— Невежливо? Мы честные питомцы и защищали своего хозяина. Нам не за что просить прощения, — вампир, переводя взгляд с одного скелета на другого, переводил, поскольку он был единственным, кто разбирался в языках достаточно хорошо, чтобы понимать этих двоих.

Продолжая рассматривать фамильяра Мабана, Арк припомнил загадки из своего задания.

Тот, кто забыл о времени в объятиях истинной тьмы, поприветствует тебя.

Истинная тьма, несомненно, этот самый склеп и есть. Этот костлявый тип провел здесь сотни лет, дожидаясь появления Арка, значит, он – забывший о времени.

«Так, теперь все загадки решены, осталось только поменять класс. Видимо, ключ к этому находится у скелета», — размышления Арка прервались, когда оба мертвеца повернули головы к нему, и скелет-статуя прощелкал что-то.

\*Клак-клак-клак? Клак-клак-клак-клак?

— Он спрашивает, вы кого-нибудь встречали по пути сюда? – перевел Ракард.

— Встречали? Он про Карму, что ли?

— Да, Карма. Он спрашивает, как вы прошли его?

— Я его победил… Чего? Я не победил? – озабоченно переспросил Арк, видя, как скелет трясет головой в ответ на его заявление.

— Он спрашивает, — продолжил Ракард под перестук костей, — чем вы можете доказать, что действительно являетесь потомком Героя Мабана?

— Это сойдет? – Арк вынул Три Чуда, объединенных в диск.

Скелет, уставившийся на диск, выглядел точь-в-точь как человек, на которого внезапно нахлынули воспоминания. Ракард снова заговорил, и Арк внезапно ощутил, как сгущается атмосфера:

— Это долгая история, но он объяснит, для чего Герой Мабан отправил тебя сюда.

Скелет развернулся и повел Арка по проходу, который он до этого перекрывал.

Через полсотни метров они вышли в небольшую комнату, один угол которой был завален покрытой слоем пыли всячиной, а в другом журчал убегающий в колодец ручей. Судя по разным признакам, в комнате когда-то обитал кто-то из живых. В середине же комнаты, скрестив ноги под собой, сидел мертвец. Арк задумался, не он ли тут жил, пока не умер. И почему он умер в позе лотоса, будто монах какой? Пока юноша ломал голову, скелет медленно приблизился к мертвецу и, преклонив колени перед ним, защелкал. Ракард, услышав его, громко вскрикнул:

— А-а, хозяин!

— В чем дело? Что он сказал?!

— Эта мумия… это Герой Мабан!

— Что? Мабан? Вот этот труп?! — Арк был поражен.

Это имя он слышал с самого начала игры. Мабан, один из Семи Героев, родоначальник класса Идущего во Тьме. Никто из звериных кланов и даже его возлюбленная Аделайна не знали, где он погиб. А он, оказывается, усох в мумию в каком-то подземном склепе!

— Как такое могло произойти? Не может быть, чтобы Герой Мабан умер запертым здесь…

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

— Конечно же, это Герой Мабан, — перевел Ракард щелчки скелета.

Арк медленно приблизился к скелету и опустился на землю рядом с ним.

— Я Ангурадон, неумирающий, кто охраняет покой Героя Мабана.

Ракард уселся на плечо Ангурадона и взялся за синхронный перевод. Скелет немного помолчал, подбирая слова, после чего продолжил:

— Вы видели город наверху?

— Да. Я должен был найти ключи к моему заданию на смену класса.

— В таком случае, будет легко все объяснить. Герой Мабан призвал сюда Искателя Истины не без причины.

— Все дело в городе? – спросил Арк, и ответом ему стал опечаленный вид Ангурадона и поведанная им история, которая встревожила его.

Изначально Город Мертвых именовался Обериумом. Еще до начала Темного Века этим сеутандальским городом правил отважный король. В те времена народ Обериума уже вел торговлю с континентом, а племена Баранцев и Накаджуков были полудикими, воюя на равнинах. По этой причине у новых рас не было никаких исторических записей о прошлом Города Мертвых. Во время апогея Темного Века Обериум слыл сильнейшим государством, и именно поэтому силы мрака вторглись сюда в первую очередь и разрушили его.

— Но как оно стало таким? – Арк выделил последнее слово.

— Все дело в ужасающей мощи Темного Лорда, державшего весь мир в страхе. Проще будет показать, чем объяснять.

Ангурадон нашел кристалл памяти в комнате и протянул Арку, который только получив его, внезапно увидел новую картину: «Это же…»

Ландшафт выглядел немного знакомым. Точно, это же Обериум, нынешний Город Мертвых, но это был тот, старый еще не разрушенный до основания город. Как и Селебрид, столица Шуденберга, огромный Обериум сиял великолепием. Тысячи солдат сверкали на солнце начищенными доспехами.

Это было время ближе к концу Темного Века, и собранная армия королевства выступила на помощь Семи Героям, сражающимся с Темным Лордом. Вскоре после того, как они вышли из города, мрачная тень внезапно появилась в небе над ними и, подняв голову, на лицах солдат сразу же отобразился страх, так же как на лице Арка сейчас отобразилось замешательство: «Это же Рингберг!»

Верно, над головами солдат возник гигантский небесный скат. Это была воздушная крепость Рингберг, которую захватил и с которой исчез Рэдман. Воины Обериума, мобилизовав все свои силы, обрушили на крепость магию и стрелы, однако распахнулась пасть Рингберга, из которой хлынули потоки черного дыма. Охваченные им, солдаты кричали от боли и катались по земле, тщетно пытаясь избавиться от источника страданий. Но это было только начало… вскоре тела пораженных людей начали изменяться.

«Мертвецы? Это же те мертвецы! Значит, вся эта нежить, что бродит по Сеутандалю…»

Да, все живые мертвецы, что встречаются ныне на Сеутандале, были бывшими жителями Обериума. В этот момент ролик прервался и кристалл разбился. В отличие от современных, древние заклинания позволяли кристаллам проигрывать видео лишь раз.

— Магия, свидетелями которой вы стали, — продолжил переводить Ракард рассказ Ангурадона, — это величайшее проклятье, созданное Темным Лордом незадолго до конца Темного Века. Он обрушил результаты своих магических экспериментов прямо на головы обериумцев, против своего самого сильного врага. Если бы ему удалось завершить работу над этим проклятьем, то миру бы пришел конец.

Арк припомнил слова Старейшины Вольрангов о том, что под конец Темного Века Темный Лорд отправил свое мощнейшее оружие, Рингберг, к Сеутандалю. Тогда Арк задавался вопросом «зачем?», но теперь он знал ответ. После просмотра содержимого кристалла стало ясно, что не было никакого смысла давить подобной мощью баранцев, когда существовала угроза в виде Семи Героев. Рингберг был отправлен, чтобы Обериум ни в коем случаем не сумел предоставить Героям военную помощь. Правившее на Сеутандале королевство было стерто с лица земли, а его жители обращены в живых мертвецов, отличающихся от обычной нежити.

— Жертва Обериума была ужасной, но, благодаря отсутствию Рингберга, Семь Героев смогли одолеть Темного Лорда. Жаль, но это не стало истинным концом Темного Века, и Герои… нет, лишь Мабан знал об этом, — Ангурадон бросил на своего хозяина меланхоличный взгляд и продолжил: — И пока все пировали, празднуя победу, Герой Мабан тревожился о будущем. Однажды Темный Лорд возродится, и тогда мир снова окажется под угрозой величайшего проклятья.

Магия, сотворенная Лордом под конец Темного Века, была применена лишь раз, и это случилось на Сеутандале. Континенту не приходилось испытывать подобного ужаса, поэтому его жители не знакомы с таким проклятием. Но Герой Мабан был уверен, что Темный Лорд однажды восстанет вновь, угрожая миру своей магией. И, пока остальные герои радостно отмечали на континенте, Мабан в одиночку искал вход в измерение, в котором оказался Сеутандаль, и преуспел в этом. Он использовал знания, полученные в бесчисленных сражениях с ордами тьмы, чтобы изучить проклятье. Он старался и ради Обериума, который постигла страшная участь… Но Герой так и не смог раскрыть тайны черного волшебства.

— У Героя Мабана оставался лишь один выход, — Ангурадон, сжав костлявые кулаки, посмотрел на хозяина, у скелета не было плоти, поэтому он не мог плакать. – Чтобы найти способ противостоять ему, он должен был сам подвергнуться действию проклятья.

В этот момент в голове Арка сложились все кусочки мозаики, он понял, как погиб Мабан. Великий Герой буквально отдал свою жизнь ради изучения тайны проклятья. И это же была причина, по которой Арк, будучи Искателем Истины, пришел сюда. Вот почему Мабан нарушил обещание и не пришел к королеве русалок Аделайне. В этот момент ожерелье русалки на груди Арка начало вибрировать. Он схватил украшение и взглянул на останки Мабана.

«В чем дело? Почему оно тянет меня к нему?»

Сотни лет миновали, но ожерелье до сих пор полнилось любовью и преданностью к Герою. Зачем он добровольно отказался от друзей-Героев и своей любви? Явно это был поступок безумца, и Арк, честно говоря, совсем его не понимал, точнее, не желал понимать. Тем не менее, от окружающих Мабан умудрился получить неподдельную верность. Вот и Ангурадон проявлял чрезвычайную преданность, веками защищая хозяина от непрошеных гостей.

— Герой, просто настоящий герой, — захныкали глаза Баксиля, роняя слезы. – Меня жутко проняло. Вот только потомок у этого героя… — глаза повернулись к Арку.

Да уж, Герой Мабан и представить себе не смог бы такого потомка. Впрочем, Ангурадон не был знаком с тяжелым нравом Арка, поэтому продолжил взволнованным тоном:

— Я ждал тебя. Собственными глазами я засвидетельствовал выбор Героя Мабана. Как он и предсказывал, явился Искатель Истины, коему и будет вручена тайна величайшего проклятья.

Выпрямившись, Ангурадон подошел к хозяину. Бросив на него последний печальный взгляд, скелет протянул руку и сломал мумии челюсть, отчего она немедленно рассыпалась прахом, в котором тускло блеснули два драгоценных камня. Один из них был обжигающе сияющим, а второй – черный, излучавший какую-то особенную ауру. Ангурадон протянул первый, сияющий, камень Арку:

— С этим ты сможешь овладеть частью темной магии, что оставил после себя Герой Мабан, долей его опыта, сил и знаний. Искатель Истины, прими его наследие. Вложи это в Три Чуда и овладей силой Героя.

«Наконец-то, второй класс!» — глотая слюни, Арк принял камень из рук скелета.

Несмотря на то, что ему уже все уши прожужжали о возрождении Темного Лорда, его больше всего волновало задание. Когда он дрожащими руками вложил драгоценный камень в углубление на диске, из того вырвался слепящий свет, сопровождаемый появлением информационной панели.

Камень души Героя Мабана объединен с Тремя Чудесами.

Искатель Истины, ты прошел по следам Героя Мабана и собрал Три Чуда, но смысл путешествия был не в обретении артефакта. Столетия назад Герой Мабан постиг истинную мощь тьмы, звезд и луны… В своем одиноком странствии он глядел на звезды и луну, сияющие во мраке, и познал суть Истинной Ночи.

Не осознавая этого до конца, он сохранил познание глубоко в своем сердце. Искренне полюбив мрак, Герой Мабан сохранил свое знание в «Камне Души», позволяющем Идущему во Тьме изменить свой класс на Темную Душу.

Желаете изменить свой класс?

Вы еще спрашиваете?!

«Да! Да! ДА!»

Свет, испускаемый диском, влился в тело Арка.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +450

Уровень 344 Слава 11725 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Опекун Мирового Дерева, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 5405 (+150) Мана 5445

Духовная сила 200 Сила 672 (+28)

Ловкость 832 (+55) Выносливость 1032 (+20)

Мудрость 118 (+10) Интеллект 1061

Удача 112 (+60) Гибкость 146

Искусство.общения 66 Привязанность 67 (+10)

Устойчивость 428

Специальный навык: Знание Древних Реликвии 153

Добавлены свойства класса

\* Ваши классовые ограничения сняты, а классовые навыки улучшены на одну ступень

\* Вы изучили особый навык Величие Ночи

\* Ваши классовые ограничения уменьшены, вы успешно изучили навык высшего ранга «Божественное Умение»

\* Ваши классовые навыки улучшены, а характеристики увеличены

[Удар Тьмы]: улучшенная версия Темного Клинка.

По умолчанию унаследует эффекты Темного Клинка. При использовании Удара Тьмы в оружии накапливается сила тьмы, которую перед высвобождением можно накопить от двух до пяти раз, после чего наносится критический удар.

[Шторм Клинков]: улучшенная версия Бури Клинков.

По умолчанию унаследует эффекты Бури Клинков. При использовании навыка с магическим мечом эффект усиливается, на союзников оказывается благотворное воздействие.

[Чешуя Тьмы]: улучшенная версия Темного Танца.

Навык автоматически активируется при завершенности Темного Танца на 70%. Тьма, поглощенная телом, принимает форму доспеха, уменьшающего Уклонение на 20%, но повышающего защиту на 30%, а также дающего 10%-й шанс отразить вражескую атаку. Вся магия тьмы, наносящая менее 100 единиц урона, полностью игнорируется.

[Лунная Иллюзия]: улучшенная версия Лунной Тени.

Максимальное здоровье клонов Лунной Тени повышено с 30% до 40%. Клоны могут передвигаться, повинуясь простым командам. Число клонов и команд зависит от ранга навыка. (Текущее число клонов: 3. Текущее число команд: 3)

\* Атакуй всех: клон всеми силами атакует врага, пока не погибнет. \* Действуй по обстоятельствам: клон атакует и защищается, пока не погибнет. \* Берегись: клон спасается бегством, пока не погибнет.

Вы изучили навык высшего ранга

Величие Ночи (начальный, активный): особый навык с действием на площади, внутри которой ваши способности усиливаются.

Применяя Величие Ночи, Темная Душа призывает камень, напитанный мощью тьмы. В радиусе 100 метров от камня ваша атака и защита увеличиваются на 50%, а сопротивлении магии на 20%. Высокоранговый навык «Божественное Умение» возможно использовать только внутри зоны Величия Ночи. Величие Ночи может быть применен лишь в темноте и действует до истечения времени или уничтожения Камня Тьмы.

«Наконец-то, мой второй класс!» — впечатленный изменениями Арк вчитывался в новую информацию.

В этот момент Ангурадон протянул ему черный камень, продолжая свою речь:

— Герой Мабан отдал свою жизнь ради возможности передать собранные знания. Возьми это, и исполни последнее желание Героя.

— Это… принадлежит… МНЕ! — внезапно угольно-черная тень стремительно вылетела из прохода, бросившись к камню.

Арк и его питомцы бездействовали, ошарашенные, но Ангурадон, похоже, ожидал чего-то подобного — мгновенно развернувшись, он ударил духа щитом.

— Что? Как?! – дух вскрикнул от боли и ярости

— Думаешь, я не подозревал о твоих истинных намерениях? Если бы тебя уничтожили, то и я бы погиб. То, что я жив, служит подтверждением того, что ты избежал смерти.

— Так ты знал!..

— Да, я лишь делал вид, что не ведаю об этом. Я должен был передать знания Героя Мабана Искателю Истины. Теперь все позади, и во мне больше нет нужды. Слишком давно я ждал этого момента. Бесполезно бежать, мы с тобой едины. Мой долг выполнен, и я не желаю более оставаться в этом мире.

Ангурадон замахнулся мечом на черного духа, упавшего наземь, но тот тут же вспыхнул и на абсурдной скорости умчался прочь, вопя:

— Не-ет! Я не могу… вот так… сдохнуть!.. Я не стану!.. Печать нарушена… я все здесь сравняю с землей!..

— Проклятье, кажется, я не достал его.

— Что это было? – пришел в себя Арк. – Кто это?

— Карма, — прощелкал скелет.

— Карма? Но я же убил его…

— Нет, он лишь притворился, что погиб. Свидетельством тому моя жизнь, потому как мы с ним рождены из одного тела.

Вот так внезапно Ангурадон поведал им еще одну тайну: Карма был его альтер-эго. После того, как Мабана поглотила магия проклятья, Ангурадон присматривал за ним на протяжении столетий. Хоть страж и был нежитью, он все же оказался подвержен влиянию проклятья, и в нем мало-помалу пробуждалась жажда владеть камнем, что находился в теле его умершего хозяина.

Пытаясь избежать пагубного воздействия магии, Ангурадон пересобрал свое тело, воспользовавшись костями из склепа, но пораженные проклятьем части, что он вынул из себя, внезапно обрели жизнь и стали пустым телом, жаждущим добраться до драгоценного камня – стали Кармой. Подходящее имя для того, кто в прошлой жизни поддался греху, и чье тело было осквернено. Карма воплощал в себе желание, от которого избавился Ангурадон. И страж обратился в статую, перегораживая проход и не пуская Карму к трупу хозяина. Со временем плоть Кармы разрушилась и единственным, что удерживало его, стал именно Ангурадон.

— Нам следует поспешить, — защелкал скелет. – Не сумев заполучить камень, он впадет в жуткую ярость. Он веками накапливал магию и, если выйдет на поверхность, то может случиться непоправимое.

Издав стон, Ангурадон неожиданно вздрогнул и опустился на землю. Его вмиг ослабевшие ноги рассыпались в прах.

— Что случилось? – спросил Арк.

— Он… он исчез. И он так же знает, поэтому он хочет взорвать город. Ты должен остановить его! — Ангурадон протянул юноше камень. – Крайне досадно, но я не могу покинуть это место. Мое место рядом с Мабаном. Пока не поздно… остановите Карму!

Арк все еще не до конца понимал, что происходит, но сейчас было не подходящее время задаваться вопросами. Едва он взял в руки камень, как тот растекся жидкостью и впитался в его тело, превратившись в татуировку, обвивающей геометрическим рисунком его руки до плеч.

Сила драгоценного камня впиталась в ваше тело

Герой Мабан, искренне любивший этот мир, до последнего своего вздоха искал способы противостоять тьме, но, к несчастью, его работа не была завершена. Более того, его преемник, унаследовавший класс Темная Душа, недостаточно зрел для того, чтобы осознать необходимость духовного просветления.

К счастью, Мабан предвидел такую возможность. Индикатором ступени просветления преемника послужит татуировка. Когда новая Темная Душа обретет знание и полностью познает суть Камня Души, татуировка активируется, и лишь когда он овладеет всеми навыками и способностями в полной мере, он получит силу сражаться с тьмой.

Вы пробудили способность Вечная Душа.

Когда вы достигаете просветления как Темная Душа, силы Души поглощаются татуировкой. Пройдя через все 10 поглощений, вы обретете знание, ради которого Мабан расстался с жизнью.

Поглощение Души – самая важная цель Темной Души.

«Вечная Душа? Еще одна способность моего нового класса?» — информация в последнем сообщении озадачила Арка.

Наконец-то он, после всех волнений и проблем, сумел завершить задание и сменить класс, однако, как выяснилось, половина истинной силы Мабана была заключена в этой самой Вечной Душе. Теперь ему было необходимо достичь какого-то особого просветления и пройти десять отметок. И почему он чувствует себя так, будто начинает все заново? А ведь поначалу он не обратил внимания на магию проклятья Темного Лорда, но теперь, когда у него появилась татуировка, дело приняло другой оборот.

«Хм, это значит, я могу стать сильнее?» — поняв самое важное, Арк решил двигаться дальше.

Не было времени разбираться с навыками и способностями нового класса, поскольку Карма мог успеть выбраться наверх.

— Поспеши. Ты должен остановить его до того, как мое тело полностью разрушится!

— Окей, погнали! – Арк использовал Спринт и выбежал из зала.

Разак собирался последовать за ним, но Ангурадон остановил его, застучав костями:

— Фамильяр Искателя Истины… постой.

Разак остановился и повернулся к стражу. Ангурадон, бросив на него долгий взгляд, протянул одно из своих ребер:

— Это залог дружбы, полученный мной от Героя Мабана, когда мы впервые заключили с ним контракт. Я хранил его всю свою жизнь. И, хотя я пересобрал свое тело после того, как меня настигла скверна, эта часть веками оставалась со мной. Мабан передал свое знание твоему хозяину, а я хочу отдать это тебе, — отдав ребро Разаку, Ангурадон тяжело вздохнул: — Я вижу боль в твоих глазах. Когда-то ты лишился человека, которому поклялся в верности, и теперь у тебя новый мастер. У меня был такой же долг, из-за чего я и переродился нежитью.

Разак вздрогнул, услышав эти слова. Действительно, он страдал уже очень давно, а единственным его воспоминанием была «верность». Но, будучи перерожденным, он пришел в себя в темнице. Осознавая, что он живой скелет, Разак, тем не менее, поумнел после перерождения и отчаянно гадал о своем прошлом. Ангурадон, проживший на этом свете не одну сотню лет, видел его чувства, как на ладони.

— Оставь в покое прошлое, ты более не принадлежишь ему. Твой путь в настоящем, с новым именем и новым мастером. Вера – вот твоя истина. Ступай же, служи своему повелителю!

Закончив говорить, Ангурадон растянулся на земле. С каждым его движением исчезала одна из костей, и он уже с трудом удерживал свой костяк, чтобы тот не развалился. Игнорируя тело, что подвело его, страж упорно полз к останкам Героя Мабана. Когда ему удалось добраться до своего хозяина, Ангурадон уже лишился обеих рук и ног.

— О-о, хозяин… — перестук костей стал медленным, будто говорить стражу было тяжело. — Теперь… теперь я могу отправиться к тебе. Я ждал так долго. Уверен, что услышу от тебя «ты молодец»… молодец… на этот раз…

Глаза Ангурадона затуманились, и он медленно растворился в воздухе. Скелет обратился в прах, усеявший останки Мабана. Безмолвно глядя на них, Разак преклонил колени и, отделив от своей груди одно из ребер, вставил на его место полученное от стража.

Разак использовал навык «Коллекционер Костей» для перераспределения ребер.

Ваш питомец Разак раздобыл особую кость и изучил новый навык.

Непоколебимая Верность (особый расовый, активный): мощный защитный навык Ангурадона. В момент применения кости скелета превращаются в сталь, повышая защиту на величину, равную Лояльности. (Текущая Лояльность: 894).

Однако этот навык может быть использован на расстоянии, не превышающем 10 метров от призывателя, и только для защиты самого фамильяра.

Приближаясь к выходу из склепа, Арк услышал громкие крики.

— Это еще что? Чем там Карма занимается?

Выбравшись и оглядевшись, он не сумел скрыть удивления. Город Мертвых, нет, Обериум был накрыт бурей. Аномальной бурей с черной аурой, сопровождаемой землетрясением. И буря эта действовала лишь на мертвецов Обериума.

Раздался очередной крик – один из мертвецов вопил от боли, катаясь по земле и пытаясь сбить с себя пожирающую его тьму. Спустя несколько мгновений его тело раздулось, как воздушный шар, и из него начал выделяться белесый дым, очертаниями напоминающий человека. Это же была душа жителя Обериума, заключенного в гниющую плоть на целые столетия! Покинув тело, душа посерела и слилась с бурей.

«Души, утекшие в шторм, надо думать, его усиливают?» — хмыкнул Арк.

— А-а-а, помогите! – еще один мертвец в ужасе носился из стороны в сторону. Не в силах осознать ситуацию, жители инстинктивно чувствовали угрозу.

«И что мне делать?»

Ничего. Он ничего не мог сделать. Источником проклятья стал Карма, Арк готов был в этом поклясться. Зависшая в центре Обериума черная сфера, поглощая души, увеличивалась в размерах. Арк даже представить себе не мог разрушений, которые она может причинить, когда достигнет критической массы. И это было его проблемой, но он не имел ни малейшего понятия, что же ему делать.

«Может, атаковать черную сферу?» — Арк уже подумывал об этом, когда что-то отвлекло его.

Обернувшись на глухой стук, он увидел Разака, выбравшегося, наконец-то из склепа, где его задержал Ангурадон. Но, как только скелет очутился на поверхности, он тоже дико завопил и рухнул на землю. Арк понял, что ситуация серьезнее, чем он полагал.

— Вот черт! — он совсем забыл, что Разак был родом из Обериума.

Если все местные жители страдали от проклятья, то и его собственному скелету должно было достаться. В итоге все мертвецы исчезали в черной сфере. Неужели и Разака ждала та же судьба?

— Твою ж мать, — с чувством выругался Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 1. Вечная Душа**

Гулкий вибрирующий звук сотрясал воздух. Исходил он из черной сферы, зависшей перед зданиями на центральной площади Обериума. Она сжималась и расширялась, подобно бьющемуся сердцу, и по мере биения, окружавшая ее темная энергия становилась все более интенсивной. Но энергия, исходившая из сферы, не была просто тьмой — она была гораздо глубже тьмы, словно сама эта тьма была пропитана чернотой порочности и безумия. Когда сфера сжималась, что-то внутри нее издавало отвратительные звуки.

– Это еще что такое? – озадаченно смотрел на нее Арк.

Из черной сферы вырвался резкий порыв ветра, который начал разносить окружавшую ее тьму во все направления. Потоки черноты начали кружить по руинам, словно голодные змеи в поиске добычи, и окружили одного из мертвецов.

– А-а-а, помогите!

– Что-то мне это не нравится… О, нет!

Со всех сторон послышались выкрики. Мертвые все еще помнили о проклятии, наложенном сотни лет назад? Мертвецы, влачившее свое существование без какого-либо интереса к окружающему их миру, побледнели при виде этой темной ауры. Они катались по земле, пытаясь спрятаться, но это было бесполезно.

– Не-е-ет!

Продолжавшие паниковать мертвецы рано или поздно оказывались поглощенными тьмой, и после себя они оставляли клубы прозрачного серого тумана, в скорости укрывшего всю поверхность площади. Это были души мертвых. Черная сфера притягивала их к себе, словно гигантский магнит. В один момент она неожиданно раскрылась, слово пасть огромного голодного зверя, и принялась поглощать души.

– Души… она питается ими? — Арк издал невольный стон.

Ситуация была неописуемая. Всеобщая паника! Мертвецы буквально обезумели от страха — они носились кругами, продолжая истошно вопить. Однако темная аура неизменно настигала их и всасывала в себя души, переправляя их в черную сферу, словно по трубопроводу. Видимо, насытившись, сфера всколыхнулась, и черная аура стала еще более всеобъемлющей. Катастрофа, произошедшая в Обериуме несколько веков назад, в точности повторяла себя сейчас!

– Черт возьми, да что здесь происходит? Что я должен делать? — Арк ума не мог приложить, что ему следовало предпринять.

В этот момент из пасти сферы показалось что-то, проглотившее очередную душу. Что-то, имевшее форму огромной человеческой головы!

– Карма! – воскликнул Арк, узнав его лицо.

К его удивлению, это было лицо Кармы, которого Арк немногим ранее победил в склепе. Да, Карма сформировался после того, как призванный фамильяр Героя Мабана под действием проклятия развратился, и принял новую форму. Это значило, что Карма использовал ту же проклятую магию, которая когда-то привела Обериум к вымиранию!

– Теперь все ясно, – мрачно пробормотал Арк. – Это вторая трансформация монстр-босса!

Кажется, так и было. Во многих РПГ героям зачастую приходится с трудом одолевать сильного босса, лишь чтобы выяснить, что затем им предстоит столкнуться с его финальной, более совершенной формой. Тем не менее, этот босс был всего 450 уровня и оказался лишен источника своей магии, однако и у него имелась вторая форма?

– Нет, только не так… Я не могу погибнуть… Только не так!

Арк разгневанно наблюдал за развитием сцены. Пережевав очередную душу мертвеца, Карма наконец-то обратил внимание на него:

– Ты!..

Арк обнажил меч.

– Конец тебе! Темный Клинок!

Он рефлекторно взмахнул мечом. Однако тот прошел сквозь несшийся на него поток тьмы, и тот беспрепятственно окружил Арка.

– А, что? Как это? Атака не прошла? — Арк с озадаченным видом повертел меч в руке; темный дух прошел сквозь самого Арка, как до этого прошел сквозь меч. – Какого черта?

Он, наконец, догадался применить Проницательность.

\* Особый навык Кармы: Пожиратель Душ

С помощью этого навыка Карма способен захватывать души мертвых ради собственного насыщения. При поглощении душ он впитывает в себя их энергию хаоса и, накопив достаточное количество этой энергии, сможет высвободить ее, активировав особый навык. Пожиратель Душ действует лишь на мертвецов и нежить.

Арк, Ракард и глаз Баксиля оказались полностью объяты тьмой, но они все же причислялись к живым формам жизни, и потому эффект Пожирателя Душ на них не распространялся. В текущей форме Кармы, Арк не мог нанести ему каких-либо повреждений с помощью меча, при этом и сам Карма не мог нанести урона Арку.

«Кажется, я рано запаниковал, — но и облегченно вздыхать ему пока было рано. – Все же что-то здесь не так».

Карма не мог атаковать его напрямую, однако что-то не давало ему покоя. В частности, внимание Арка привлекла фраза об энергии хаоса, фигурировавшая в описании навыка. Он присвоил себе драгоценный камень, за которым Карма охотился на протяжении сотен лет. Зачем тогда он собирает энергию хаоса из душ мертвых? Невозможно было предсказать, что произойдет, накопи он достаточно энергии.

– Нам нужно отступить и оценить ситуацию.

– А как же мертвецы?

– Мы ничем не можем им помочь. Мои атаки не достигают цели, — посмотрев на глаз Баксиля, Арк раздраженно почесал затылок.

Разумеется, он хотел помочь мертвым хоть чем-нибудь. Они и так были преданы забытью, проклятые и обреченные на вечные мучения, теперь еще и это… Конечно, они были всего лишь сгенерированными компьютером НПС-ами, но после слов Ангурадона Арк не мог не испытывать сочувствия по отношению к ним. Однако сфера собирала энергию хаоса для какой-то неизвестной атаки. А к инстинкту самосохранения Арк прислушивался чаще, чем к чувству сострадания. Да и вряд ли бы мертвые его послушали, попробуй он организовать эвакуацию.

«Немного жаль вот так их бросать, но другого выхода нет».

Но отступить ему было не суждено.

\*Тадак, тадададак!

Стоило ему сделать шаг назад, как за его спиной раздались щелчки Разака. Судя по описанию Пожирателя Душ, навык не действовал на Арка и Ракарда. Однако Арк кое-что упустил из виду – Разак, будучи нежитью, также являлся одним из жителей Обериума. Темная аура начала окружать его практически сразу же, как только он вышел из склепа.

Разак подвергся эффекту Пожирателя Душ

Душа Разака медленно поглощается Кармой. Его запас здоровья перетекает к Карме, и когда его здоровье полностью иссякнет – пойманную душу уже будет не вернуть.

– Черт возьми! – выругался Арк, слишком поздно осознавший свою оплошность.

Конечно, в общем и целом, нежить не может «умереть». Сам термин «нежить» означает существование чего-либо уже мертвого. Если игрок убивал живого монстра, то тот возрождался через какое-то время. Именно это сдерживает их от полного вымирания. Но нежить не могла возрождаться, так как она не могла умереть в первую очередь. Потому их численность восстанавливалась быстрее, чем у других монстров – душа нежити никогда не покидает тела, сколько бы повреждений последнему не было нанесено. Но Пожиратель Душ шел против этого правила – мертвецы, чьи души были поглощены подобным образом, больше не могли возрождаться. Это относилось и к Разаку – если его душа окажется заключенной в теле Кармы, то Арк не сможет его перевызвать, и потеряет своего питомца навсегда.

«Опасно, это очень опасно!» – в голове Арка замигал аварийный огонек тревоги.

– Черт, теперь не до отступления. Темный Клинок!

Но Карма все так же не имел физической оболочки, являясь чистым воплощением магии. Как и ранее, физические атаки проходили мимо — Арк не мог нанести урона темной ауре. Тем временем Разак продолжал кататься по земле, получая урон от объявшей его тьмы.

\*Тадак, тадададак!

– Уф, поверить в это не могу!.. — лицо Арка помрачнело.

Подобно остальным мертвецам, Разак не был в силах сопротивляться влиянию Пожирателя Душ.

«Это прекратится, если я прекращу призыв Разака, но…»

Отменив призыв Разака, Арк отправил бы его обратно в подземелья Обериума, однако темная аура уже распространила свои щупальца настолько далеко, что, скорее всего, ей удалось бы настигнуть Разака до того, как Арк отыщет его. И тогда Арк ничем не сможет ему помочь… Ему требовалось срочно что-то предпринять – здоровье Разака таяло на глазах. Оно упало до 30% и продолжало понижаться: 29%, 28%, 27%… в один момент оно даже внезапно опустилось до 22%.

– Н-нет!

Арк подпрыгнул от неожиданности при резких щелчках Разака, который мощно ударил щитом по земле. Это повлекло за собой потерю Арком 300 единиц маны и возникновение информационного окна:

Ваш питомец Разак использовал ваши запасы маны для применения навыка Непоколебимая Верность.

– Разве это не тот навык, что Ангурадон применил в склепе чуть ранее? — Арк пораженно наблюдал за превращением Разака в стальную статую.

Так уже случалось с Выслеживанием Радуна – Арк не присутствовал при изучении навыка своим фамильяром, и потому какое-то время даже и не подозревал о его наличии, открыв его совершенно случайным образом. Тем не менее, Разак смог остановить потерю здоровья, воспользовавшись Непоколебимой Верностью — его тело претерпело изменения в составе, и его защита повысилась, и потому Пожиратель Душ более не оказывал на него эффекта.

– Кажется, кризис пока что миновал.

Однако это породило новые проблемы. Как и Ангурадон, Разак не мог двигаться в своем нынешнем состоянии. И темная аура не намеревалась от него отставать. Сейчас у него оставалось всего 22% здоровья. Как только длительность действия Непоколебимой Верности закончится, здоровье Разака упадет до нуля, и его душа подвергнется вечному заключению в утробе Кармы.

— Так или иначе, мне придется каким-то образом убить его, если я действительно хочу спасти Разака. Должен быть способ… Должен быть. Я ни в коем случае не могу потерять своего питомца. Но если все физические атаки нейтрализуются… Хм, погоди… Физические атаки нейтрализуются на 100%? Значит, это работает примерно так же, как и Время Слизи? Тогда я мог бы…?

Время Слизи защищало цель от физических атак, однако делало ее уязвимой к магии. В связи с этим у Арка возникла идея:

– Окей, значит, шанс еще есть. Меч Стихий, Атрибут огня!

Арк рубанул пылающим мечом по ближайшему щупальцу.

Карма получил урон от огня. 50 урона!

– Сработало!

Меч, обернутый пламенем, нарезал темную ауру, словно мягкий тофу. Карма игнорировал урон, наносимый самим мечом, но не урон от наложенного на него магического эффекта. Меч Стихий трансформировал 10% от наносимого мечом физического урона в стихийный. Следовательно, Арк наносил всего 10% урона от своих обычных атак. За удар ему удавалось наносить не более 30-50 единиц повреждений.

«Но небольшой урон – тоже урон!»

Так как Карма не мог контратаковать, Арк счел, что сможет медленно, но верно зацарапать его до смерти. Однако, как вскоре оказалось, все было не так просто, как ему изначально показалось.

Карма восстановил 100 здоровья, использовав Пожиратель Душ.

Карма восстановил 100 здоровья, использовав Пожиратель Душ…

Карма восстанавливал 100 здоровья за каждую проглоченную душу. Учитывая количество мертвецов, населяющих Обериум, его здоровье восстанавливалось быстрее, чем Арку удавалось наносить урон. Душ хватило бы Карме на несколько дней вперед. Меч Стихий не оправдал себя.

«Но у меня нет времени дожидаться, пока в Обериуме не исчезнут все мертвецы».

Разумеется, в таком случае Карма потеряет возможность восстанавливать здоровье. Но что произойдет, когда Карма проглотит души всех обитателей Обериума и накопит достаточно энергии хаоса? Арк понятия не имел, что именно, но зато точно знал, что ничем хорошим это не обернется. К тому же Разак все еще был в смертельной опасности.

«Кажется, остался лишь один вариант. Мне необходимо отцепить темную ауру от тела Разака и уносить ноги».

Темная аура намертво обхватила Разака, так что Арк, скорее всего, в ходе процесса нанесет ему некоторое количество сопутствующего ущерба. Но все же Разак ушел в глухую оборону, применив Непоколебимую Верность. Арк знал, что он выдержит.

Когда он ударил по окружавшей Разака тьме, Меч Стихий мгновенно расплавил ее. Разак получил небольшой урон, но так как его показатель защиты временно повысился на 894 пунктов, он не получил и 10% урона. Очистив своего фамильяра от темной ауры, Арк прокричал Ракарду:

– Ракард, отвлеки Карму, заставь его отвернуться в другую сторону!

– Хорошо! Эй, придурок, сюда смотри!

Ракард немедленно привлек глаза Кармы к себе, использовав Насмешку на другой стороне площади.

– Хорошо, сейчас или никогда. Отмена Непоколебимой Верности! Бежим!

Разак помчался, куда глаза глядят, как только навык был отменен. То есть, он собирался помчаться. Арк счел, что если Ракард отвлечет внимание Кармы, то они с Разаком смогли бы незаметно улизнуть под шумок. Но он ошибался. Как только Разак прекратил действие Непоколебимой Верности, зрачки, следившие за Ракардом, мгновенно повернулись в сторону беглецов. И темная аура, заполонившая весь Обериум, вновь окутала Разака.

– Ху-ху-ху-ху… Наивный глупец… Ты, правда, надеялся меня провести?

«Какого… Он что, только и ждал, пока я отменю навык?»

– От меня никто не уйдет… Все души в Обериуме принадлежат мне… Вся нежить найдет свой покой здесь… Вам не спрятаться от меня… И если ты не вернешь мне мой камень, то тьма поглотит нас обоих!

Из черной сферы вновь показалось лицо, издавшее странный звук. Точнее, оно должно было издать звук, судя по его мимике, но уши Арка ничего не улавливали.

\*Тадак, тадададак!

Здоровье Разака, охваченного тьмой, упало до 10%. Еще немного, и он станет закуской для Кармы, как и сотни других мертвых душ.

«…Этот парень, по крайней мере, он знает, чего хочет».

Какая чудовищная ошибка! Арк не мог спасти душу Разака от неминуемого поглощения. Он уже понял, что Карма уязвим к магическим атакам. Будь Арк магом, он смог бы наносить урон, перекрывающий скорость регенерации здоровья. Но одного лишь Меча Стихий было явно недостаточно.

«Если бы только Лариетта оказалась здесь…» – пробормотал Арк, прикусив губу.

Карма относился к демонической расе. Значит, Рыцарь Невинности, как представитель святого класса, является его естественным врагом. Лариетта уже однажды помогла Арку в бою с Тамурой, и против Кармы ее магия показала бы столь же эффективной. Однако Карма явно не собирался терпеливо дожидаться, пока Арк сбегает за подмогой.

«Если он проглотит душу Разака, возможно, я успею обзавестись поддержкой Лариетты и вызволить его душу до того, как она полностью переварится. Но все же допускать этого не хотелось бы. К тому же, я так и не выяснил, для чего он накапливает энергию хаоса. Что еще я могу предпринять? Хм, секундочку… Тамура?»

Арка осенило.

«Конечно, ведь Тамура тоже использовал мертвецов ради восстановления здоровья! И тогда мне удалось остановить его регенерацию…»

Он начал в подробностях вспоминать детали боя с Тамурой. Тогда Лариетта только сменила класс на Рыцаря Невинности. Оказавшись загнанным в угол, Тамура поглотил темные осколки и принял другую форму, в которой он мог кормиться душами мертвых и восстанавливать запас здоровья таким образом. Кажется, способность излечиваться с помощью душ присуща всем демоническим монстрам. Однако остановить Тамуру удалось не Рыцарю Невинности, а именно Арку.

«И мне удалось остановить восстановление его здоровья с помощью…!»

Мысль ударила в голову Арка, словно молния. Он поднял голову и громко заговорил:

– Очнитесь! Вспомните далекие времена, когда славные воины Обериума держали под контролем весь Сеутандаль! Вы оказались в этом мрачном месте только из-за предательской магии. Вы – единственные, кто может спасти вас самих от вечной темноты!

Внезапно изнутри Кармы, насытившегося душами, начали раздаваться странные звуки.

– Аххх… что… что это… что происходит?

Из тела Кармы засочилась черная кровь. После превращения в черную сферу, запас здоровья Кармы значительно понизился. И Арк был уверен, что получаемый им сейчас урон был отнюдь не маленьким. По мере продолжения кровотечения, Карма захватывал и пожирал мертвые души все более неповоротливо.

«Да, все происходит точно так же, как и в случае с Тамурой! — глаза Арка загорелись надеждой. — Он не способен восстанавливать здоровье, пока мертвецы находятся под эффектом Ухода. В этом и заключается его слабость! Теперь мне не составит труда справиться с ним даже в одиночку».

Как ни странно, но в случае с Кармой сработал тот же метод, что и с Тамурой когда-то. Применение Ухода накладывало на цели дополнительный святой эффект Благословения. И когда Карма поглощал Благословленные души, поэтому вместо восполнения здоровья получал повреждения от святого атрибута. С каждой новой душой, на которую был использован Уход, Карма сотрясался, словно от сильного удара. В итоге ему пришлось прекратить действие Пожирателя Душ.

– Ты… снова ты!.. – Карма бросил на Арка взгляд, полный злобы. – Сначала украл мой камень… а теперь посмел совершить подобное… не жди… не жди от меня пощады!

«Пощады? О чем он вообще?» — Арк не понимал, к чему ведет Карма.

Изначально он подумывал об отступлении, но обстоятельства изменились. Теперь, когда Пожиратель Душ прекратил свое действие, Разаку больше ничего не угрожало, а Арку Карма не мог нанести урона в принципе. Что, в таком случае, он мог ещё предпринять?

– Почему ты продолжаешь бахвалиться? Сейчас моя очередь!

– Только попробуй атаковать меня…

– Атаковать тебя? К чему мне утруждаться? В твоем желудке и так полно оружия.

– Что? — Карма нервно задергался.

Улыбнувшись, Арк вновь применил Уход:

– Видите, насколько сильна ваша воля! Если вы будете продолжать сопротивляться, зло не сможет пленить ваши души! Они принадлежат только вам, и никому другому! Настал ваш черед показать себя! Храбрые обитатели Обериума, пробудитесь и встаньте на бой против тьмы!

Изнутри Кармы раздался еще более громкий звук, чем до этого. Конечно, он вовремя остановил поглощение душ, однако к этому времени в нем оказалось заключено гораздо больше душ, чем требовалось Арку для реализации его задумки. Арк применил на плененные души Уход, по сути, превратив содержимое желудка Кармы во взрывчатое вещество.

Благодаря эффекту Благословения от Ухода, Карма сейчас словно бы проглотил пару десятков гранат. Изнутри Кармы послышались приглушенные взрывы, вследствие которых в его теле возникали огромные зияющие дыры. Сфера выпустила из себя все души, как проколотый воздушный шарик выпускает из себя гелий. Она больше не могла удерживать взрывающиеся сферы внутри себя. Арк почувствовал воодушевление, впервые использовав Уход в качестве источника урона. В этот момент Арка окружило яркое сияние.

Успешное применение Чудодейственного Ухода

Ваша искренность в отношении мертвецов преодолела физические преграды и межвидовые барьеры. Когда-то, давным-давно, обитатели некогда величественного Обериума были прокляты, что превратило их в нежить, влачившую свое жалкое существование сквозь вечность. Их души, не имевшие возможности покинуть физическую оболочку, веками пребывали в беспомощном отчаянии. Они растеряли свое мужество и стойкость, поддавшись унынию, охватившему их души.

Именно этого великие воины прошлого боялись больше всего. В итоге, они умерли не только снаружи, но и внутри, лишившись какого-либо смысла существования. Одним из наиболее страшных эффектов проклятия, созданного Темным Лордом, являлась его способность отбирать последнюю надежду и селить в душах беспросветность. Но вам удалось раздуть в этих отчаявшихся душах огонек отваги и придать им сил для сопротивления.

Вы не бросили на произвол души, забытые всеми остальными. Вы протянули им руку помощи в тот момент, когда они ожидали этого меньше всего. Умение не сдаваться даже в наиболее отчаянных ситуациях – черта истинного смотрителя. Совершив благородное деяние, вы стали настоящим эталоном опекуна и достигли более высокого уровня.

\* Благодаря успешному применению Чудодейственного Ухода, все характеристики повышены на 1. \* Привязанность повышена на 10. \* Слава увеличена на 50. \* Мировоззрение склонилось в сторону добра на 50. \* На все души мертвых применяется эффект «Очищения».

Благодаря успешному применению Чудодейственного Ухода, вы получили титул Смотритель Обериума.

Ваша слава Смотрителя увеличилась, и теперь различного рода страждущие и больные станут относиться к вам с еще большим уважением.

\* За получение нового титула все характеристики повышены на 2. \* Слава увеличилась на 50.

«Чудодейственный уход! Бонусы к характеристикам!» — для Арка все сложилось невероятно удачно.

Когда он применил Чудодейственный Уход, все проглоченные души вышли наружу. Без них Карма потерял свою силу. Полая черная сфера скукожилась, потеряв способность поддерживать собственную форму.

«Что ж, все души разлетелись, и больше я не смогу наносить ему урон, используя Уход. Однако, теперь он совсем бессилен. Можно расслабиться и медленно, но верно покончить с ним с помощью Меча Стихий».

– Давай побыстрее с этим закончим. Меч Стихий, Атрибут Огня!

Арк наделил свой меч магией с усмешкой на губах, не предвещавшей Карме ничего хорошего.

– Ху-ху-ху… глупец!

Внезапно из Кармы показались сотни черных щупалец, которые мгновенно обхватили Разака и только что освободившиеся души других мертвецов. Но Арк лишь хмыкнул на это:

– Пф, ты решил облегчить мне жизнь и совершить самоубийство?

Эффект «Очищения» Чудодейственного Ухода применялся, в том числе и на Разака. Удумай Карма вновь попытаться проглотить его душу, он лишь получил бы очередную порцию урона и выплюнул бы съеденное обратно. Сейчас поглощение душ для него ничем не отличалось от форменного суицида. Однако, умирать пока в его планы не входило — не поглотив, но пленив первую душу, он тут же восстановил форму и стал заметно больше.

– Э? Как такое может быть? Ведь все души…?

Карма зловеще улыбнулся замешательству Арка.

– У-ху-ху… ты и правда ничего не понимаешь… эти души находились под моими чарами… и хоть большинство вновь оказалось на воле, я успел переварить некоторые из них… и когда мои чары спали с душ под действием Очищения… как думаешь, куда ушла вся освободившаяся магия?

– Да ты шутишь…

– Наконец дошло… благодаря тебе, вся магия, отделившаяся от душ, перешла ко мне… именно этого я и добивался… я покажу тебе силу моей вековой злобы!

Лицо Арка приняло страдальческое выражение, когда тот прочел возникшее перед ним сообщение:

Запасы энергии хаоса Кармы заполнились на 100%, что позволило ему применить навык Цепное Исчезновение.

При использовании этого навыка все мертвецы, охваченные черными щупальцами Кармы, начнут постепенно исчезать. После полного исчезновения души взорвутся, нанося х100 урона всем живым существам, находящимся в радиусе эффекта.

«Цепное исчезновение?!..» — Арк вспомнил слова Кармы, сказанные им в склепе.

Карма впал в отчаянье, когда Арк забрал его драгоценный камень, и тогда он пригрозил все здесь уничтожить. И теперь он добился своего! Ему удалось собрать количество энергии хаоса, достаточное для обращения всего Обериума в руины. И Чудодейственный Уход только помог ему достичь своей цели. Для применения проклятой магии Карме требовалось заполнить запас энергии хаоса, и магия, высвободившаяся после использования Арком Чудодейственного Ухода, только пошла ему на руку, даже несмотря на весь нанесенный урон. И расплачиваться за ошибку Арка придется целому городу.

– А-Арк! – отчаянно прокричал летающий глаз.

Баксиль уже давно наблюдал за ходом битвы с другого берега реки. Но Цепное Исчезновение вот-вот нанесет чудовищный урон всем живым существам, находящимся в Обериуме, где обитали сотни и сотни мертвецов. Эффект от их взрыва будет сравним с детонацией ядерной бомбы. При этом Арк и даже Баксиль, находящийся на окраине города, разлетятся на части.

– Черт, неужели нам придется бежать? — Арк понесся на черную сферу и изо всех сил ударил по ней мечом.

Удар настиг Карму, и от него отвалился кусок черной пульсирующей плоти. Однако пока кусок оставался лежать на земле, Карма просто прирастил потерянную плоть обратно. С щупальцами происходила та же история. Сколько бы раз Арк не отрубал щупальца, они каждый раз вырастали обратно.

«Бесполезно. Бежать, пока не слишком поздно?»

Однако «слишком поздно» уже настало. Обратный отсчет пошел, и Арк с Баксилем никак не успеют покинуть Обериум за оставшиеся 3 минуты.

– Ракард, ты чего, уснул там? Сделай что-нибудь!

– Но я не могу его ударить.

– Тогда что ты предлагаешь, сесть и умереть? Продолжай рубить щупальца, возможно, в какой-то момент они прекратят свой рост!

– Л-ладно.

Ракард подобрал камень и сбросил его с высоты на черные щупальца. Однако камень лишь прошел сквозь густую тьму, как проходил сквозь нее и меч Арка. Карма почти с сочувствием наблюдал за тщетными попытками Арка и Ракарда что-либо предпринять.

– А-ха-ха, можете даже не пытаться… Смиритесь со своей судьбой… Смерть настигнет всех!

В итоге камень лишь отнесло куда-то в сторону. Ракард, проводивший его полным безысходности взглядом, неожиданно заметил кое-что странное и тут же подлетел к Арку.

– Эмм… Хозяин, ты тоже это видишь?

– Тебе не кажется, что я немного занят? Иия!

– Нет, тебе и правда стоит на это посмотреть.

– Черт, да в чем там дело?.. – нахмурился Арк и огляделся вокруг: – Что?.. Что бы это значило?.

Он уже какое-то время безостановочно махал мечом и успел нарубить огромное количество кусков темноты. Большинство из них довольно быстро воссоединялось с целыми щупальцами, но так происходило не всеми из них. На данный момент Арк находился на площадке, где ранее вел торговлю нежить-купец. И когда куски тьмы попадали на его прилавок, они впитывались в предметы, разложенные на нем.

«Ничего не понимаю. Ошметки черноты – это чистая магия, как они могут поглощаться предметами? — Арк какое-то время пораженно таращился на них, пока не вспомнил: — Погоди… Куски тьмы – это части тела Кармы. Он пересобрал свое тело из костей, оставленных Ангурадоном в склепе, и они долгое время поглощали магию. Ага!»

Он понял, что все это время упускал из виду одну очевидную истину. Кости являлись всего лишь предметами, добычей. И Карма использовал накопившуюся в них магию, чтобы возродиться. С помощью костей он долгое время черпал магию из склепа с целью однажды выступить против Ангурадона. В общем, учитывая прошлое Кармы, ответ действительно лежал на поверхности.

«Когда щупальца отсекаются от тела Кармы, они представляют собой ломти чистой магии. И точно так же, как магия вливалась в кости, она может впитываться и в другие предметы. Но если вся магия соберется в одном месте, то это породит еще одного монстра, возможно, даже похуже Кармы. Но если я буду отрубать щупальца равномерно… Да, попытка не пытка!»

У него практически не оставалось времени, и любой план был лучше бездействия.

– Ракард, спутниковый режим. Отобрази весь хлам, находящийся вокруг.

– Эммм, ладно!

Следуя приказу Арка, Ракард взмыл в небо. Тут же в правом верхнем углу обзора Арка возникла мини-карта с отмеченными на ней местонахождениями предметов.

– Что ж, попробуем. Ответный удар!

Арк нанес Ответный Удар в направлении, в котором находилась немалая часть предметов. Части тела Кармы от удара превратились в пудинг и разлетелись во все стороны. Некоторые из ошметков упали на землю и тут же срослись с другими щупальцами, а некоторые приземлились рядом с предметами и оказались поглощены ими. При этом сами предметы становились черными, как смоль. Очевидно, поглощенная магия меняла характеристики предметов. Впрочем, даже после этого они не представляли собой ничего интересного. Арк не видел в них никакой ценности и потому не обращал на них внимания.

– Работает! Щупальца укорачиваются!

– Ай… да как ты… что ты о себе… прекрати немедленно!

– Погоди, сейчас только покончу с тобой, и сразу же прекращу. Ответный Удар!

С каждым применением навыка куски тела Кармы разносились по всей площади. И каждый раз, когда они поглощались предметами, его тело становилось чуточку меньше. Это выражалось в укорачивании его щупалец: 10… 5… 3 метра… когда его щупальца стали не длиннее 10 сантиметров, они отвалились, словно сломанные ветви. Затем Арк разрубил пополам туловище босса, которое также оказалось запечатанным в почерневшие предметы. От Кармы остался кусочек магии, размером не больше пальца.

– Как… ты… посмел… Тебе… конец… – вопил он тонким голосочком.

Цепное Исчезновение активировано!

Когда обратный отсчет подошел к концу, остатки тела Кармы сжались. И… бах! Карма взорвался с силой небольшой петарды. Цепное Исчезновение было навыком, который вызывал взрывное самоуничтожение душ, попавших под влияние Кармы. Однако так как он сам стал не крупнее горошины, а все его щупальца, связывавшие его с мертвыми душами, были уничтожены, то его самоубийственный поступок ни к чему не привел.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Арк заликовал при виде сообщений. Он не только спас Разака и мертвецов, но при этом еще получил два уровня. Полученный опыт от босса, конечно, не поражал воображение, но все же стоил приложенных усилий. И это не говоря о бонусе к характеристикам от успешного применения Чудодейственного Ухода.

Но этим награда Арка за убийство Кармы не ограничивалась. Он не ожидал выпадения особо полезной добычи, но все же не преминул покопаться в останках Кармы. В них он обнаружил некий блестящий черный камушек, находившийся в месте эпицентра взрыва. Стоило Арку взять его в руку, как тот тут же превратился в вязкую субстанцию и впитался в его ладонь. При этом он почувствовал острую боль в районе запястья.

– Ауч, какого?..

Арк поднес запястье к глазам и внимательно осмотрел его. Источник странных ощущений находился прямо под рисунком татуировки «Вечная Душа». Вдруг Арк почувствовал, что по его запястью будто бьют молотком, и из него начал исходить яркий свет. Татуировка надломилась и стала расширяться. Перед Арком возникло информационное сообщение:

Печать Вечной души сломана, вы получили особый классовый навык

Демоническая Реакция: Вечная Душа, Стадия 1 (начальный, пассивный)

Демоническая реакция – стадия на пути к просветлению, необходимому для постижения Вечной Души. Сражаясь против демонических существ, вы будете наносить на 5% урона больше, а ваше сопротивление магическому атрибуту повысилась на 10%. Помимо этого, теперь вы чувствуете скрытую демоническую энергию в монстрах.

Демоническая Печать: Вечная Душа, Стадия 2 (начальный, активный)

Каждый раз, когда здоровье демонического существа опускается ниже 3%, вы можете либо отпустить, либо запечатать его душу. Запечатывать души демонов можно в специальные виды предметов. При запечатывании предметы либо разрушаются, либо получают характеристики, определенные случайным образом. По мере повышения эффективности навыка, сила полученных предметов возрастет, а шанс на их разрушение снижается.

– Хм, Вечная Душа? — Арк удивился содержимому окна.

На самом деле, он уже какое-то время пытался разобраться с Вечной Душой. Значит, это просветление, связанное с Темной Душой? Самое первое полученное им сообщение, связанное с Вечной Душой, давало весьма расплывчатую информацию. Но теперь Арк начинал понимать, что к чему… Сломав печать, он разобрался в сути Вечной Души. Это был навык, созданный Героем Мабаном с целью противостояния силам тьмы. И ключ к обучению этому навыку был неотрывно связан с самой тьмой. Арку требовалось изучать демонические способности ради достижения следующей стадии овладения навыком.

– Значит, теперь у меня есть Демоническая Реакция и Демоническая Печать…

Благодаря Демонической Реакции, Арк мог обнаруживать демонических монстров на расстоянии. Во время своих приключений ему не раз приходилось сталкиваться с демонами. Тамура, встреченный им в Бездне Отчаянья, или Сатир Древнего Зла в подземельях Сильваны относились к демоническим монстрам. И судя по впечатлениям, демонические существа были гораздо сильнее всех прочих видов монстров, доселе встреченных Арком. Так что, дополнительный урон при сражении с ними не помешает.

Помимо этого, Арк, сломав одну печать, приобрел и второй навык. Что произойдет, если ему удастся запечатать душу демона в предмет? После боя с Кармой он уже имел примерное представление о том, чего именно ему стоило ожидать. Однако основные свойства предметов зачастую не так-то просто изменить. В связи с этим, придание предметам демонических свойств всегда будет связано с риском разрушения оных.

«Но как именно придание демонических свойств повлияет на предмет? Да и не хотелось бы терять ценные вещи при этом… Думаю, отпускание душ убитых монстров на волю окажется для меня более выгодным. Вечная Душа… Навыки, полученные на первой и второй стадии, невероятно полезны. В чем же подвох?»

Арк цокал языком, погрузившись в раздумья.

– О-о, я… я… – мертвые души собрались вокруг Арка и окружили его.

Он дернулся и машинально принял боевую стойку. Души, побывавшие во внутренностях Кармы, теперь выглядели немного иначе. Их оболочки все еще представляли собой тусклые силуэты, сотканные из серого свечения, однако после исчезновения Кармы они стали гораздо более отчетливыми. И если до этого их глаза были совершенно пустыми и отрешенными, будто они пребывали в гипнозе, то теперь в них вернулась жизнь, и души озадаченно оглядывались вокруг.

– Г-где мы?..– Я словно пробудился от затянувшегося кошмара…– Да, я начинаю вспоминать.– Нас проклял Темный Лорд…– Как долго мы блуждали во тьме?

Души продолжали сконфуженно переговариваться, пробудившись от векового сна. После того, как Карма поглотил их души, они были очищены Чудодейственным Уходом, и благодаря этому к ним начинала возвращаться память. Наконец придя в себя, они мучительно копались в своих воспоминаниях.

– Это огромное существо, сгусток демонической магии… Мы были так близки к провалу в вечную темноту… Но затем мы услышали голос. Голос, который достучался до нашего сознания, поглощенного отчаянием!

При этих словах души уставились на Арка немигающими глазами. Кто-то в задних рядах прокричал:

– Его Королевское Величество здесь! Да здравствует король!

– Ваше Величество!

Души расступились, очистив проход, и склонились в глубоком поклоне. Арк совсем растерялся и не знал, как реагировать на происходящее. В это время сквозь толпу мертвецов проталкивалась некая процессия. Это оказался Король и его стража, которых Арк видел в тронном зале во время поисков «частей луны». Благодаря Чудодейственному Уходу, единственный глаз Короля также прояснился.

«Призраки очевидно пришли в себя… Но… что-то не так?»

Арк напряженно ожидал дальнейшего развития событий. Король-призрак приблизился к Арку и схватил его за руку.

– Ты! Это был ты!

– Я? В каком смысле?..

– Да, несомненно! Голос, который вырвал нас из лап темноты, принадлежал тебе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 2. В поисках запретных ингредиентов (Часть 1)**

– Ты – спаситель Обериума!

– Восславим нашего героя!

Призрачные солдаты выстроились вдоль бараков и торжественно подняли мечи в воздух, в то время как толпа таких же призрачных горожан ликовала:

– Ура Арку!

– Ура потомку Героя Мабана!

Как Арк теперь ясно видел, кожа мертвецов служила лишь контейнером, содержащим их души, и сейчас, благодаря очищению, они были освобождены от сдерживавшей их оболочки. Арк внимательно всмотрелся в глаза освободившихся от проклятия призраков – они были похожи на глаза персонажей мультфильмов. И эти оживленные глаза мертвых выбивались из их общей наружности и не соответствовали общему мрачному антуражу Обериума. Но как бы там ни было, они были безмерно благодарны Арку за уничтожение Кармы.

Король узнал голос Арка, услышанный им во время применения Чудодейственного Ухода. Опасность миновала, и когда Баксиль с Беляком вернулись с окраины города на главную площадь, их тоже поприветствовали как героев. Баксиль пробормотал, наблюдая за морем ликующих призраков:

– Хе-хе, ну ничего себе. Я, и герой.

– Ты совсем стыд потерял?

– В каком смысле?

– Мне казалось, что герои не сбегают куда подальше при первом виде опасности.

– Почему ты так говоришь? А что мне, по-твоему, нужно было сделать? – Баксиля расстроили резкие обвинения Арка. – Тебе удалось относительно безопасно пробраться через склеп только благодаря моему глазу. И кто все это время занимался видеосъемкой, пока ты геройствовал?

– Да, без глаза моего хозяина вам пришлось бы туго, – поспешил поддакнуть Беляк.

На это Арку возразить было нечего. Он прекрасно понимал, что без глаза он навеки затерялся бы в мрачном склепе.

– Только ты меня и понимаешь, Беляк, – Баксиль и Вольранг сентиментально обнялись; они явно договорились дружить против Арка, и у того сейчас не осталось сил спорить с ними.

«Пора заканчивать свои дела здесь. Единственное, что мне осталось…» – Арк посмотрел на Короля глазами, засиявшими еще ярче, чем у освобожденных душ мертвецов.

На самом деле, он не планировал их спасать, однако, победив Карму, ему удалось снять проклятие, веками терзавшее обитателей Обериума. И что, если не это, можно назвать героическим свершением? Теперь Арк ожидал награды, достойной его подвига.

– Ты совершил поистине выдающийся поступок, – проговорил Король-призрак, который как будто уловил его намерения.

– Вы преувеличиваете мои заслуги, – искренне ответил Арк.

Да, он признавал себя их героем, однако все эти почести находил излишними. Скромный подход он считал наиболее выгодным и безопасным для себя. К тому же это еще больше повышало его авторитет в глазах НПС.

– Нет, нет, ни в коем случае, – Король ответил так, как Арк и ожидал: – Ты полностью заслуживаешь всех дифирамбов в твою честь.

– И все же, послушайте…

– Мне кажется, ты не до конца осознаешь, насколько мы перед тобой в долгу. Конечно, откуда тебе знать. Ты не представляешь, насколько мучительным было наше существование на протяжении всех этих веков. Мы провели их в беспросветном отчаянии, – Король очень тяжелым взглядом смотрел на Арка с балкона.

Он веками праздно восседал на своем троне, созерцая руины былого величия Обериума. Когда город подвергся проклятию Рингберга, Король с горючими слезами наблюдал за крахом своего королевства. Гнев, безнадежность и чувство вины, переполнявшие его сердце, позволили тьме завладеть его душой, что и привело его к позорному небытию, которому он предавался с тех самых пор. Король бездвижно наблюдал за одной и той же картиной на протяжении сотен лет, что причиняло ему бесконечную, невыносимую боль. Так проявлялась одна из наиболее страшных сторон проклятой магии. Горестный тон речи Короля заставил Арка посерьезнеть и прочувствовать торжественность момента.

– Теперь проклятье снято, однако боль потери все еще свежа в моем сердце. Когда ко мне вернулась память, мое чувство вины углубилось еще больше.

– Мне очень жаль…

В ответ на неуверенные извинения Арка Король посмеялся, покачав головой:

– Тебе не за что просить прощения. Король, утративший свое королевство, должен научится мириться с горечью утраты. Ведь если я не смогу выдержать ее, что тогда станет с моими подданными? Темный дух, сковывавший нас, исчез. Мне хотелось бы вознаградить тебя за спасение Обериума от извечной темноты, но мне совершенно нечего тебе дать…

Арк всей душой возненавидел тьму, охватившую Обериум. Уничтожая ее, он даже не думал о награде, однако он никак не ожидал не получить за это ни копейки. История о темном проклятии пробудила в нем искренний гнев, однако, как бы этот гнев ни был силен, он не мог вернуть утерянное богатство Обериума. Король продолжил говорить, будто размышляя вслух:

– Если бы у нас осталось хоть что-нибудь, то я смог бы сполна отплатить тебе за все…

«То есть, вы серьезно? Такова ваша благодарность? – Арк хмуро уставился на Короля, у которого, очевидно, в распоряжении совсем не было золота, отчего все ожидания Арка потерпели крах: – И я все это время стоял здесь и слушал его пустые речи… что ж, ладно. Как бы там ни было, я сделал то, что сделал, не ради того, чтобы спасти их. Обойдусь наградой в виде удовлетворения от бескорыстного поступка», – Арк вздохнул и почесал затылок.

Если награды ожидать не стоило, то его дела в Обериуме были закончены. И в любом другом случае он ощутил бы гнев на неблагодарных спасенных, однако, окинув взглядом души мертвецов, он понял, что не может злиться на них.

– О, я кое-что вспомнил! Есть один способ!

Арк уже практически оставил всякую надежду, однако слова Короля вновь раздули в его глазах огонь наживы: «Я так и знал, что должно остаться хоть что-то! Это же, в конце концов, руины крупного города!» – Арк с нетерпением ждал дальнейших объяснений Короля. Однако услышанное застало его врасплох:

– В Обериуме практиковалась традиция погребения воинов вместе со всем их снаряжением. Местонахождение такого склепа держалось в тайне, и потому, скорее всего, тьме не удалось добраться до него. Конечно, с тех пор прошли сотни лет, однако там наверняка должно сохраниться хоть что-нибудь полезное. Наши предки простят нас за нарушение их покоя, узнав причины, побудившие нас к этому. Я немедленно распечатаю склеп…

– П-погодите секунду! – Арк закричал как человек, бегущий от огня.

Снаряжение из склепа? Разве Арк уже не разграбил его полностью? И теперь весь склеп содержал следы пребывания Арка. Точно так же, как Баксиль оставил свою метку на могильном камне в болоте, Арк попробовал сделать и в склепе. Если Король увидит эти недвусмысленные указатели на то, кто именно разграбил могилы его предков, возникнет весьма неловкая ситуация. Если это раскроется, то репутация Арка, как героя, потерпит сокрушительный удар. В худшем случае существовала вероятность, что призраки Обериума и вовсе нападут на него.

«К тому же, вещи из гробниц подверглись эффекту магии времени Кармы. Если их заберут… нет, только не это!»

Король озадаченно посмотрел на Арка, когда тот неожиданно перебил его.

– Что-то не так?

– Н-ну, в общем… – Арк какое-то время не знал, как объясниться. – Вы меня неправильно поняли.

– Неправильно понял? Что именно?

– Да, я действительно спас Обериум, но я лишь исполнял волю Героя Мабана, не надеясь на вознаграждение. Конечно, если бы вы смогли предложить мне что-нибудь не в ущерб себе, то я бы не посмел отказаться. Однако я не в праве присваивать себе чьи-то погребальные дары. Прошу, не надо.

– Да, Арк не такой человек. Забирать снаряжение погибших воинов? Нет уж, люди, поступающие так, не имеют чести и совести. Так ведь, Арк? – Баксиль засмеялся и метнул в Арка пронзительный взгляд.

– Д-да, именно так, – на мгновение побагровев от гнева, Арк все же взял себя в руки и, неловко засмеявшись в ответ, кивнул: – Я не рассчитывал на награду за свою помощь.

Ракарда, Баксиля и Беляка чуть не стошнило от бесстыдного вранья Арка. Разак, родиной которого был Обериум, лишь тихонько вздохнул. Король не уловил странного поведения своих спасителей и лишь пораженно проговорил:

– Ты истинный потомок Героя Мабана! Он ответил бы точно так же, – Король словно припоминал давно похороненные в завалах памяти воспоминания. – Моя память рассыпалась на осколки после моей смерти, однако я все же кое-что припоминаю. До падения моего королевства, я гордился нашей армией. Она была настолько сильна, что наш вклад в борьбу против сил тьмы запомнился бы на многие поколения вперед. Но после того как город превратился в руины, никто не смел посещать это средоточие проклятой магии. Вопреки моим ожиданиям, мы не оставили никакого следа в истории.

– …

– Но был один человек. Один человек, не забывший о нас. Герой Мабан… Он помнил. И потратил всю свою жизнь, пытаясь найти путь к нашему избавлению. Но все его попытки провалились, а потом он и вовсе бесследно исчез…

Лицо Арка переменилось при этих словах. Герой Мабан пожертвовал собственной жизнью, чтобы спасти эти заблудшие души! Жизненный девиз Арка звучал не иначе как «деньги – сила», однако он глубоко проникся рассказом Короля, поэтому в нем заговорило чувство собственного достоинства, которое он перенял от Героя Мабана, получив его класс:

– Я не знаю всех подробностей, но Герой Мабан оставался здесь до самой смерти.

– Да, именно так все и было, – Король кивнул в ответ на слова Арка. – Мы в курсе, что Герой Мабан сделал все возможное, чтобы спасти нас, и нам не нужно об этом лишний раз напоминать. Если бы не его противостояние темным силам, то мы бы оказались преданы забвению – все вышло бы гораздо хуже. Наши души, поддавшись горю, впали бы в неистовство. Но благодаря давнишним стараниям Героя Мабана, теперь мы избавлены от проклятия, и к нам возвращается утраченная память. И в ней навсегда останется место для нашего избавителя.

– И это потомок почитаемого Героя Мабана, – прошептал Баксиль, с жалостью посмотрев на Арка, который при этих словах немного устыдился.

Король окинул взглядом выстроившихся солдат, и те величаво склонили голову в ответ. Король вновь схватил руку Арка и сказал:

– Да, это напомнило мне кое о чем. У меня есть награда, достойная потомка Героя Мабана.

– Что? Награда? Но я же вам сказал…

В ответ на замешательство Арка, Король успокаивающе покачал головой:

– Это не материальная награда. В свое время Герой Мабан сделал для нас все возможное, и ты тоже без колебаний пришел нам на помощь в трудную минуту. Однажды и тебе придется выступить против тьмы. И мы хотели бы помочь тебе в этом, вернув честь, которую отняли у нас когда-то.

Рука Арка, которую держал Король, ощутимо нагрелась. Раздался звонкий звук оповещения, и появилось информационное окно:

Благодаря «Поиску Истины» вы получили возможность изучить навык тайных знаний.

Секретная техника, Отряд призрачных рыцарей>

\* Для изучения навыка требуется 6000 славы.

«Навык знаний!» – у Арк вылезли глаза из орбит.

«Поиск Истины» был вторичным эффектом титула «Герой Сеутандаля», которым его наделила Изабель. По всему Новому Свету были разбросаны персонажи, обладавшие тайными знаниями, и эффект позволял находить их чаще, чем обычно. Арк совсем забыл о нем после получения титула, и уж точно представить себе не мог, что он найдет секретную технику в подобном месте.

– Изначально королевская династия Обериума обладала способностью призывать наших предков в случае надобности. Именно по этой причине Темный Лорд и опасался нас. Однако, теперь мы мертвы, и связь между поколениями нарушена, ведь только живые могут при помощи этого навыка контактировать с мертвыми. Но зато сейчас, когда мы превратились в бесплотные призраки, мы можем научить тебя забытой технике. Ты потеряешь какое-то количество славы за контакты с мертвыми, однако мы преподносим тебе этот дар со всей искренностью.

Значит, изучение этого навыка ударит по его репутации. Ценой за его изучение было приличное количество славы.

«6000 славы! Подумать только».

На данный момент у него имелось 11 825 славы. Значит, ему требовалось потратить чуть больше половины от общего запаса. Он сомневался, однако понимал, что больше подобной возможности ему никогда не представится. Если подумать, то Арку больше некуда было тратить славу, поэтому если она уйдет на изучение нового навыка, то отказываться – как минимум глупо.

«Я не совсем уловил суть навыка из объяснений Короля, однако 6000 славы – сравнительно немного. К тому же, скорее всего, это и правда очень сильный навык».

– Мне нет дела до чьих-либо мнений, и потому для меня станет честью принять ваш дар. По вашим словам, вы утратили свою честь в прошлом, но это не так. Благодаря вашей жертве, нам удалось достичь долгожданного мира. И, несмотря на то, что этот самый мир забыл о вас, я считаю жителей Обериума настоящими героями. Так что, как я могу отказаться?

Мертвецы, благоговейно внимавшие словам Арка, заликовали:

– Ты вдохнул в нас новую жизнь!

– И мы посвящаем наши новые жизни тебе!

Несметное войско призрачных солдат встало на одно колено. Когда Король наконец-то отпустил ладонь Арка, на ее тыльной стороне оказалась вытатуирована сияющая печать в виде щита на фоне двух перекрещенных мечей. Такой же символ был выгравирован на броне каждого из призрачных солдат. Символ на руке Арка ненадолго засветился и бесследно исчез, вслед за чем перед ним появилось информационное окно:

Вы изучили навык тайных знаний

Секретная техника, Отряд призрачных рыцарей (особый, начальный, активный): вы заключили договор с мертвецами Обериума.

Активировав этот навык, вы сможете кратковременно призвать 30 призрачных рыцарей. Они начнут атаковать ближайших врагов и исчезнут через 5 секунд. Призрачные рыцари наносят физический урон и мгновенно возрождаются после смерти. Повысив эффективность навыка, вы сможете увеличить урон, наносимый рыцарями. Обратите внимание, что призыв расходует духовную силу.

Призыв Призрачных Рыцарей! Кажется, этот навык имеет большую зону действия.

«Конечно, каждый их призыв обойдется мне в 300 духовной силы, но так как мои питомцы больше не расходуют ее, то это не так уж важно. К тому же, уж лучше пусть навык потребляет духовную силу, чем ману».

Этот навык отличался от других способностей, действующих по площади. К примеру, Вспышка наносила 100 урона по области, однако урон не был гарантированным, так как всегда существовала вероятность промаха. Да и для добивания врага Арк предпочитал использовать Темный Клинок.

Тем не менее, «Отряд Призрачных Рыцарей» призывал союзных существ. И 30 рыцарей могли как атаковать каждый свою, отдельную цель, так и сконцентрировать урон на одном враге. Другими словами, это был гибкий навык: его можно использовать и против одиночных целей, и против множества врагов. Впрочем, в ситуации 1 на 1 призыв рыцарей был куда более эффективным.

– Благодарю! – воскликнул Арк, принявшись трясти руку Короля.

Он так и не получил материального вознаграждения, однако был более чем доволен конечным исходом сложившейся ситуации. Приобретенный навык превысил все его ожидания.

– Мы рады видеть, что тебе пришелся по вкусу наш скромный подарок, – облегченно сказал Король.

Аудиенция с Королем подошла к своему логическому завершению, и Арк уже намеревался отвесить прощальный поклон. Однако в этот момент к Королю приблизилась группа явно обеспокоенных призраков.

– Ваше высочество, возникла небольшая проблема.

– Проблема?

– Да, понимаете…

Они указали на группу мертвых торговцев, стоявших за спиной у Арка. Торговцы выглядели очень перепугано. Обступив Арка и Короля, они подняли дикий шум:

– Ваше высочество, наши вещи…

– Вещи?

– Вещи, которыми мы торговали до того, как на нас пало проклятие. Дело в том, что во время сражения с Кармой, его магия оказалась запечатана в наших товарах. Теперь они источают темную ауру, и мы никому не сможем их продать в таком виде! – призраки-торговцы встревоженно витали вокруг Арка.

Действительно, покончив с Кармой, он больше не вспоминал об этих предметах. Вероятно, призраки инстинктивно чувствовали проклятую магию в них и опасались ее.

«Не требуют же они возмещения убытков?» — эта мысль не на шутку взволновала Арка, но Король прикрикнул на торговцев:

– И что вы хотите этим сказать? Вы что, просите нашего спасителя оплатить материальный ущерб?

Торговцы попятились и замотали головами:

– Нет, конечно, нет. Когда мы такое говорили?

– Просто эти жуткие вещи разбросаны по нашим прилавкам и площадкам, и мы боимся возобновлять торговлю.

– Да, пожалуйста, нам необходимо как можно скорее избавиться от них.

– Хм, действительно, эти товары теперь опасны для нас. Возможно, их нетрудно уничтожить, но это приведет к освобождению проклятой магии… и я не стану рисковать вновь, навлекая проклятие на наши головы. Но и покинуть Обериум мы не можем…

Неизвестно, сколько Король продолжал бы взволнованно размышлять вслух, если бы Арк не перебил его с загоревшимися глазами:

– Я позабочусь об этом.

– Ты?

– Да, запечатанная магия не оказывает на меня ни малейшего влияния. Если вы доверите мне эти предметы, я унесу их как можно дальше отсюда.

– И почему я сам об этом не подумал? Ведь ты запечатал эту магию, значит, она для тебя не опасна.

– Пожалуйста, делай что хочешь, но только избавь Обериум от проклятой магии.

«Ху-ху-ху, что ж, лишний хлам никогда не помешает», – Арк едва сумел скрыть довольную улыбку, услышав ответ торговцев.

Проклятые предметы были смертельны для призраков, но для Арка, как и для любого другого живого персонажа, они оставались безвредны. Однако демоническая магия изменила их свойства непредсказуемым образом, и Арк понятия не имел, сколько он сможет за них выручить. Возможно, в итоге придется продать эти вещи по цене металлолома. Ну, а если никто не захочет купить их и в этом качестве, то он сбросить проклятые товары куда-нибудь в реку.

«Как бы там ни было, изученный навык полностью окупил все приложенные мной усилия. К тому же, помощь с этим хламом повысит лояльность призраков ко мне еще больше».

Арк принялся собирать почерневшие от проклятой магии предметы, разбросанные по площади. Он не ожидал найти среди этой рухляди ничего стоящего, однако, когда он внимательно присмотрелся к очередной подобранной вещи, он долго не мог поверить своим глазам.

Проклятый ржавый меч

Тип оружия Одноручный меч

Урон 7-10 (+50) Прочность 8

Вес 45 Ограничения 250 уровень

Такими мечами когда-то были вооружены славные воины Обериума. Однако теперь они впитали в себя демоническую магию, которая изменила их свойства. Магия в этом оружии достаточно сильна, чтобы уничтожить любого оппонента. Но магия значительно снизила показатель прочности оружия. Кроме того, игрок, взявший этот меч в руки, окажется проклятым и будет получать постоянный урон до тех пор, пока меч не будет разрушен.

\* Нельзя чинить, перековывать и зачаровывать. \* Находясь под влиянием проклятия, игрок будет получать 50 урона каждые 10 секунд.

Проклятый погнутый щит (Магический)

Тип брони Стальной щит

Защита 30 (+250) Прочность 7

Вес 30 Ограничения Воин 150 уровня

Щит настолько стар, что, кажется, будто он рассыплется от первого же удара. Тем не менее, в нем содержится магия, меняющая его свойства. Когда пропитанный нестабильной магией щит заблокирует удар, эта магия высвободится, и атакующий вас противник получит урон. Но магия значительно снизила показатель прочности щита. Кроме того, игрок, взявший этот щит в руки, окажется проклятым и будет получать постоянный урон до тех пор, пока щит не будет разрушен.

\* Нельзя чинить, перековывать, зачаровывать и снимать. \* Находясь под влиянием проклятия, игрок будет получать 50 урона каждые 10 секунд.

«Ничего себе, +50 урона? Значит, в целом получается около 57-60 урона за удар?» — глаза Арка чуть не выскочили как у Баксиля.

На текущий момент Арк использовал редкий двуручный меч, но урон Гвисала составлял всего 40~50 единиц. И каково было удивление Арка, когда он обнаружил обычный одноручный меч, наносивший больше повреждений! Разумеется, у него имелись очевидные недостатки. Из-за проклятия, его прочность составляла всего 8 единиц. При этом проклятие наносило 50 урона каждые 10 секунд. А это, ни много ни мало, 300 урона в минуту. Это означило, что персонаж с запасом здоровья в 3000, вооружившись этим мечом, погибнет за какие-то 10 минут, и это не учитывая повреждений, наносимых противниками. Проклятый меч, точнее и не скажешь.

«Но, думаю, я смогу найти ему применение. Только если делать это с умом».

Учитывая, что у меча оставалось всего 8 единиц прочности, для его разрушения было достаточно пары сильных ударов. То есть, его вполне реально сломать до того, как здоровье носителя иссякнет. Разумеется, урон от проклятия нельзя было игнорировать, однако он не шел ни в какое сравнение с уроном, который меч позволял наносить врагу. А потом, когда он сломается, Арк смог бы без проблем взять в руки свой стандартный двуручный меч.

«Впрочем, все может оказаться еще проще».

Арк мог использовать Бурю Клинков для взрыва проклятого меча. Ведь чем сильнее был меч, тем мощнее возникал взрыв от этого навыка. Однако мечи с высокими показателями урона обычно стоили приличную сумму денег, и Арк не мог позволить себе транжирства. Но в случае с мечом, ценность которого не превышала и пары серебряных монет, а урон в то же время был сравним с уроном редкого меча, все обстояло иначе. Урон от проклятого меча с демоническим атрибутом, да еще взорванного Штормом Клинков, был сравним с уроном от 30 снарядов. Такой меч будет с легкостью прорывать оборону!

«Он слишком хорош, чтобы продавать его, и уж тем более, чтобы выбрасывать».

Проклятые предметы не продавались в магазинах, а вещи, не подлежащие починке, нельзя было продать игрокам напрямую. Тем не менее, проклятый меч оказался полезнее многих обычных дорогостоящих предметов.

«Да это же настоящий клад! – вдоволь нарадовавшись своей удаче, Арк открыл рюкзак, чтобы спрятать меч, однако он кое-что вспомнил и остановился: – Секунду… Разве магия не меняет саму сущность предметов, в которые она заключена?»

Ведь Арк с недавних пор овладел навыком, позволявшим ему запечатывать демоническую магию в вещи! «Демоническая Печать», связанная со второй стадией достижения Вечной Души!

«Значит, с помощью этого навыка я смогу создавать подобные вещи, убивая демонических монстров?»

Создавая проклятое оружие из различного ненужного хлама, он сможет практически задаром повысить эффективность Шторма Клинков на 200%! Снарядами ему послужит дешевое оружие, с запечатанной в них душой демона. Жаль, демонические монстры встречаются не так уж часто… Раздумывая над применением Демонической Печати, Арк продолжал собирать разбросанный по городу предметы. Собрав каждый кусочек хлама в Обериуме, он вернулся к Королю:

– Я собрал все проклятые предметы. Вам нечего больше бояться.

– Спасибо тебе. Теперь Обериум полностью освобожден от проклятия.

– Что ж, тогда я забираю это с собой и отправляюсь в путь. Не теряйте присутствия духа.

– Но… мы и есть духи.

– Э-э… точно, – Арк сконфуженно почесал затылок.

– Как бы там ни было, – Король благодушно улыбнулся. – Я еще раз благодарю тебя от имени всех обитателей Обериума. Доброго пути.

Наконец распрощавшись с призраками, Арк начал приготовления к отбытию из Обериума. Но его прервал Разак, потянувший его за рукав с такой силой, что тот споткнулся от неожиданности.

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак…

– Что такое? В чем дело?

– Он говорит, что хочет спросить Короля о чем-то важном.

– О чем-то важном? – Арк неуверенно посмотрел на Разака, выслушав перевод Ракарда.

Разак немного поколебался и продолжил бормотать что-то невнятное. Как оказалось, он хотел поподробнее узнать о своем прошлом. Как и раньше, Разак все еще не помнил абсолютно ничего, кроме того факта, что он в свое время был рыцарем. Несмотря на то, что Карма был уничтожен, а Обериум очищен, Разак не восстановил свою память, подобно остальным призракам. И потому его мучил вопрос: почему он возродился в качестве нежити в подземной тюрьме. Ангурадон просил его не зацикливаться на прошлом, однако Разак завидовал остальным призракам в Обериуме, сумевшим вернуть себе память. После этих слов и сам Арк заинтересовался этим вопросом. Он передал вопрос Разака Королю, однако тот лишь задумчиво покачал головой.

– Нет, это мне неведомо. В то время в тюрьме содержалось много людей.

Разак разочарованно вздохнул, услышав ответ Короля, но тот, подумав еще немного, продолжил:

– Однако возможно мне удастся чем-то помочь. Дело в том, что с незапамятных времен Обериум наносил специальную метку на тело каждого заключенного, совершившего тяжкое преступление. Такую метку невозможно стереть, она остается с человеком, даже когда тот превращается в голый скелет после смерти. Вполне вероятно, что ты – аристократ или рыцарь, нарушивший законы военного времени, и понесший наказание за это.

– Не факт. А что если поменялись и сами кости? – пробормотал Ракард, подозрительно посмотрев на Разака, который внезапно побежал на него, размахивая мечом.

\*Клак-клак? Клак-клак-клак-клак!

Король какое-то время молча наблюдал за сценой, а затем сказал извиняющимся тоном:

– Простите, что больше ничем не могу помочь.

– Не беспокойтесь об этом, – Арк со смехом отмахнулся. – Кем бы Разак ни был в прошлом, теперь он мой питомец, и только это имеет значение.

Разак резко остановился, прекратив гоняться за Ракардом и, повернувшись к Арку, посмотрел на него широко распахнутыми глазами. При этом Баксиль погладил голову Беляка и проговорил, имитируя тон Арка:

– Беляк, кем бы ты ни был в прошлом, главное, что ты теперь моя собака.

– Да, хозяин. Беляк счастлив.

– Ну, очень смешно, – шикнул на них Ракард, скривив губы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 2. В поисках запретных ингредиентов (Часть 2)**

– Темный Клинок!

Острое, сияющее лезвие рассекло воздух. Из Плесневого Зомби фонтаном брызнула кровь, и тот, пошатнувшись, отступил. В этот же момент из меча Арка начало исходить черное пламя.

– Еще рано!

Арк кружил вокруг зомби, непрестанно применяя Темный Клинок. С каждым взмахом меча черное пламя становилось все сильнее, пока из нее не посыпались искры. При этом меч задрожал в его руках.

– Пора! Удар Тьмы! – Арк сделал мощный выпад вперед.

Черная аура, сконцентрировавшаяся вокруг меча, взорвалась и сбила с ног Плесневого Зомби. Вся ее сила сосредоточилась в одной мощной вспышке! Когда этот Зомби потерял более 30% здоровья от одного удара, то части его тела разлетелись по всей округе. Полученный урон от удара превысил остаток здоровья монстра, а такая атака считалась «сверхкритической» и мгновенно убивала.

– Да, это оно. Какое волнительное удовольствие! – Арк со смехом осматривал останки Плесневого Зомби.

Он использовал подобную технику с тех пор, как ему удалось улучшить класс. На данный момент Темный Клинок был продвинутого уровня, что позволяло Арку заряжать его до 4-х раз. С каждым зарядом урон повышался на 50%, следовательно, к четвертому заряду дополнительные повреждения составляли 200%.

А окончание серии атак Ударом Тьмы делало последний удар смертельным. К тому же, шанс критического урона от Удара Тьмы был выше, чем от Темного Клинка. Так что не было ничего удивительного в том, что Плесневому Зомби 300-го уровня одним ударом снесло 30% здоровья.

Но больше всего Арку было по душе ощущение концентрации подобной мощи в своих руках: «Это чувство – словно наркотик».

Ощущение, когда меч начинал вибрировать от переполняющей его энергии, и темное пламя высвобождалось на врага, было непередаваемым. А при нанесении сверхкритического урона Арку и вовсе едва удавалось сдерживать восторженный возглас.

Обычно Арк использовал меч Гвисал, однако ему хотелось распробовать Удар Тьмы. Помимо этого, улучшив свой класс, Арк также изучил навыки Шторм Клинков, Чешуя Тьмы и Лунная Иллюзия! И так как он одновременно получил сразу четыре классовых навыка, то ему не терпелось протестировать каждый из них.

– Хозяин, сзади! – раздался голос Ракарда.

Обернувшись, Арк увидел пятерых Плесневых Зомби, несущихся прямо на него. В мгновение ока перед Арком оказался Разак, державший щит наготове.

\*Ттадададанг – три Зомби оказались отброшены назад после мощного удара щитом.

– Молодец, Разак. Отличная работа.

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Разак кивнул, издавая звуки, отдаленно напоминавшие смех. Благодаря своим питомцам, Арку удавалось реализовать свой боевой потенциал на все 100% – Ракард отслеживал всех монстров и, когда ситуация того требовала, отводил излишки в сторону, в то время как Разак находился в тылу и защищал хозяина от неожиданных атак со спины.

Это была их стандартная тактика, и Арк не понимал всей важности роли своих фамильяров в ней, пока ему не довелось какое-то время попутешествовать в одиночку, однако месяц разлуки после восхождения Сеутандаля все расставил на свои места. Впервые после принятия класса Идущего во Тьме он осознавал всю важность своих питомцев, и даже испытывал к ним искреннюю привязанность. Перемена в его чувствах не ускользнула от внимания системы:

Разак рад вашей искренней похвале.

«Хо-хо-хо, точно, ведь хорошее отношение, помимо всего прочего, повышает характеристики».

Ранее Арк даже не интересовался назначением Привязанности, однако потом выяснил, что с ее помощью можно повышать эффективность навыков своих призванных питомцев. В каком-то смысле, эта характеристика стала для него важнее силы и выносливости.

– А меня похвалить? – обиженно пожаловался Ракард. – Разве я не предупредил тебя вовремя?

– Ты тоже молодец. Как и ожидалось от моей правой руки!

– Хе-хе-хе, вот я и говорю. Разве не так? От хозяина я тоже не ожидал ничего другого, — Ракард еще долго продолжал бахвалиться.

В этом была выгода призыва двух питомцев одновременно – они постоянно соперничали между собой, пытаясь выслужиться перед хозяином. И эта тенденция лишь усилилась после их эволюции. Следовательно, повысилась и их эффективность в бою и при работе в паре.

– Давай, Разак, покажи, на что способен! – Ракард применил Насмешку на 30 Плесневых Зомби, и пока те преследовали его, Разак носился между ними и наносил удары щитом.

До того, как Арк прибыл в Обериум, за время действия обеззараживающего средства (один час) он, в лучшем случае, мог убить 100 Плесневых Зомби, но теперь, когда Разак вновь присоединился к нему, это число увеличилось в среднем до 160. Что было на 60% больше предыдущего показателя!

Улучшив класс, Арк также получил бонусы к характеристикам и новые навыки, и все его питомцы наконец-то были с ним. Это значительно облегчило ему сражения с монстрами: «Кажется, благодаря Темной Душе и фамильярам, моя эффективность в бою достигла 100%. Пора заканчивать с этим и поскорее вернуться в лагерь, чтобы обдумать дальнейшие действия».

– Ракард, веди зомби в этом направлении!

– Окей!

Ракард продолжал витать над полем боя и хороводами водить за собой зомби. Спустя какое-то время ему удалось выстроить в линию 30 Плесневых Зомби. И у Арка на такой случай была припасена особая техника.

– Отлично, именно так, как мне и было нужно. Прыжок! — Арк активировал Волчьи Лапы, и в мышцах его ног собралась значительная сила.

Наклонив весь торс вперед, он со скоростью пули понесся прямо на зомби. Энергия Темного Клинка уже была накоплена в его мече, который Арк на вытянутых руках держал перед собой, острием вперед. Он называл этот прием, совмещавший в себе Прыжок и Темный Клинок – Адол. Меч Арка прошел сквозь ряды зомби, как сквозь масло — острое лезвие с легкостью проходило через плоть и кости, поэтому три десятка Плесневых Зомби разбросало во всех направлениях.

– Вспышка! – продолжил свой натиск Арк.

Ранее он старался не использовать этот навык в болоте, так как не вполне мог контролировать свои движения, передвигаясь с молниеносной скоростью. Однако на этот раз Арк приготовил блюдо, придававшее ему Иммунитет к Яду, и потому отравленное болото более не представляло для него опасности.

После нескольких подходов с использованием Адола и Вспышки, здоровье Плесневых Зомби упало до половины.

– Что-то процесс затягивается. Ракард и Разак, сконцентрируйтесь в одном месте!

– Ну, наконец-то!

\*Клак-клак-клак-клак, ттадададак!

Разак и Ракард приблизились к Арку. Несмотря на постоянное потребление пищи, их уровень в среднем не превышал 280. Они научились многим боевым навыкам у Арка, однако их уровень все же был ниже, чем у окружавших их зомби. Однако все менялось, когда они становились в боевой порядок с Арком в главе. Сформировав построение «1+1+1=3», им удавалось наносить в пять, а то и в десять раз больше урона!

В итоге, Арк и его питомцы с легкостью добивали зомби по одному. Когда последний из Плесневых Зомби разнесся на куски под действием Удара Тьмы, затяжная битва наконец-то завершилась.

Вступив в бой, текущий показатель опыта Арка составлял 60%, но теперь полоска уровня заполнилась на все 100%.

Ваш уровень повысился.

– Ву-ху, новый уровень!

Арк поспешил проверить изменения в окне информации о персонаже.

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +500

Уровень 349 Слава 5825 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Смотритель Обериума, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 6555 (+225) Мана 6495 (+25)

Духовная сила 400 Сила 725 (+38)

Ловкость 885 (+110) Выносливость 1105 (+35)

Мудрость 161 (+15) Интеллект 1123 (+5)

Удача 165 (+60) Гибкость 158

Искусство.общения 66 Привязанность 89 (+10)

Устойчивость 436

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 153

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10% \* Очки навыков: 70

«Хм… Кажется, все вполне соответствует моим ожиданиям», – Арк удовлетворенно смотрел на информационное окно.

После смены класса на Темную Душу, его характеристики значительно выросли. Однако он тут же кое о чем вспомнил и, вздохнув, покачал головой: «Повышать уровень становится все сложнее. Получение оставшихся 40% опыта от предыдущего уровня заняло целый день».

Арк причмокнул губами и с некоторым сожалением осмотрел окно характеристик. С того момента, как он одержал победу над Кармой и покинул Обериум, его уровень вырос с 346-го до 349-го, но он барахтается в этом болоте уже целую неделю. Присутствие Разака повысило эффективность Арка на целых 60%, однако длительность действия обеззараживателя, жизненно важного при сражениях с заразными зомби в токсичном болоте, ограничивала скорость получения опыта. К тому же, чем выше становился его уровень, тем сложнее было его повышать.

В Новом Свете игроки получали 10%-й бонусный опыт за каждые 5 уровней, на которые общий уровень монстра превышал уровень игрока. Это правило работало и в обратную сторону – например, если уровень игрока превышал уровень монстра на 5, то за его убийство тот получал на 10% опыта меньше, чем положено. А если разница превышала 50 уровней, то из таких монстров и вовсе нельзя было выбить ни единицы опыта. Текущий уровень Арка составлял 349, в то время как средний уровень зомби находился в районе 300 уровня. Таким образом, Арк получал всего 10% опыта от их убийства.

«Это сейчас 10%. А когда уровень повысится еще раз, я и вовсе перестану что-либо с них получать».

Учитывая ситуацию, он старался как можно дольше оттягивать получение очередного уровня. Проблема слишком высокого уровня тревожила Арка и раньше, но теперь он столкнулся с ней лицом к лицу.

«Нужно найти все необходимые ингредиенты до того, как это произойдет…» – пробормотал Арк, доставая разделочный нож.

Он использовал обеззараживающее средство и уничтожал зомби на протяжении последней недели в поисках ингредиентов «Кожа Мертвеца» и «Сердце Мертвеца». И сложно представить себе более подходящее для этого место, чем кишащее зомбями болото. Разумеется, это был не единственный ареал обитания нежити на континенте, но уровень тамошних мертвецов был даже ниже, чем у местных Плесневелых Зомби.

И сбор ингредиентов из монстров, за которых Арк не мог получать опыт в силу разницы уровней, также не приносил плодов. При этом до него доходили слухи о потайных локациях с нежитью, гораздо сильнее Плесневых Зомби, однако у Арка не возникало желания рисковать ради парочки ингредиентов.

«К тому же, как бы ни были сильны мертвецы, каждый монстр в любом случае не может носить в себе более одного ингредиента за раз. А мои посредственные навыки добычи этих материалов, применяемые к высокоуровневым монстрам, с гораздо большей вероятностью закончатся провалом, чем в случае с Плесневыми Зомби. Добыча ингредиентов подобным образом заняла бы несколько месяцев».

Исходя из этих размышлений, Арк принял решение поохотиться на относительно безвредных Плесневых Зомби. Однако с тех пор, как он сменил класс, прошла неделя игрового времени, но ему за это время удалось поднять всего лишь 3 уровня. Подобный черепаший темп и монотонность процесса начинали действовать ему на нервы.

«Но другого выхода нет. Мне необходимо собрать все ингредиенты до получения 350 уровня…» – Арк смиренно вздохнул и принялся орудовать разделочным ножом.

После осмотра 160 зомби, ему удалось собрать только 30 ингредиентов. Из-за разницы в уровнях вероятность получения предметов значительно снизилась.

«Уф, все еще не достает 300 ингредиентов… Значит, потребуется провести еще как минимум 10 подобных боев? Надеюсь, я уложусь до приобретения 350 уровня», – Арк утрамбовал полученные предметы и вернулся в лагерь.

Разак и Ракард, ждавшие Арка у костра, встретили его нетерпеливым вопросом:

– Хозяин, что у нас на обед? Я умираю с голоду.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак.

– Обед? А, кстати… – Арк проверил показатель в верхнем правом углу обзора и удовлетворенно кивнул.

Действие обеззараживателя было весьма ограничено по времени, и потому у него совсем не оставалось времени на отдых во время кратковременных вылазок. В этот раз бой безостановочно продолжался на протяжении двух часов, и он использовал дезинфектор дважды, что привело к падению сытости Арка до 40%. Штраф накладывался уже при падении сытости ниже 50%, но Арк совсем этого не заметил, так как сражался со слабыми монстрами.

«А он чем все это время занимался?»

– Эй, Баксиль! – Арк окликнул летающий глаз, зависший над лагерем.

Тот упал на землю, будто неожиданно проснувшись, но быстро поднялся:

– Ой, да. В чем дело? Ты звал?

– Ты там спал что ли, пока я сражался в поте лица?

– Эм, нет. Если ты не помнишь, то я занимаюсь сбором ингредиентов, – сердито ответил глаз Баксиля в ответ на его несправедливое сомнение.

Арк охотился на зомби на окраине болота, и не случайно. Во-первых, он мог пребывать в болоте ограниченное количество времени, и потому не имел возможности забираться вглубь. Вторая проблема состояла в добыче провианта. Разумеется, в болоте имелись какие-то ингредиенты, однако встречались они редко и зачастую были совершенно несъедобны.

Учитывая, что группа Арка насчитывала его самого плюс еще четырех едоков, выживание лишь за счет ресурсов болота было крайне затруднительно. В основном поисками ингредиентов занимались Беляк и Арк, но когда последний был занят уничтожением зомби, его подменял Баксиль. Он высматривал полезные ингредиенты в относительно безопасной зоне вокруг лагеря. Раньше Арк и подумать не мог, что отпустит его в одиночку искать ингредиенты по местности, кишащей монстрами, однако теперь его охранял воин – Вольранг Беляк.

– Но что-то незаметно, чтобы ты хоть что-нибудь нашел, – Арк испытующе посмотрел Баксилю прямо в глаз. Ему казалось, что тот всегда старался искать ингредиенты в местах, подальше от надзора Арка.

– Я говорю правду! Я тяжко трудился, чтобы добыть нам пропитание. Арк, сам подумай. Передо мной сейчас три окна с живым видеорядом. Я вижу, что один глаз снимает тебя, а другой – как я собираю ингредиенты. Посмотри и убедись сам, – слезно попросил глаз.

Что ж, раз Баксиль сам об этом упомянул, то вряд ли он врал.

«Однако мне приходится перекупать у Баксиля собранные ингредиенты. Так что если он соберет слишком много, то это выйдет мне боком. Лучше убедиться, что он собирает ровно столько ингредиентов, сколько нужно».

– Ладно, извини. Но где ты сейчас? У меня закончились припасы.

– Как? Так быстро? Я ведь только недавно оставил тебе 30 ингредиентов.

– Мы и не заметили, как съели их. После каждого боя мы расходуем ровно 160 ингредиентов, мог бы уже запомнить. До сих пор я восполнял недостающие припасы из своих собственных, однако и мои личные запасы подошли к концу.

– Хм, и что же нам делать? – пробормотал глаз, задумчиво качаясь из стороны в сторону. – Я не знал, что вопрос стоит настолько остро, и на этот раз отправился дальше обычного. Обратная дорога займет около часа.

– Правда? И тебе удалось собрать что-нибудь стоящее?

– Удалось! Ты сам скоро в этом убедишься. В глубине болота гораздо больше ингредиентов.

– А-р-р! Я голоден! Есть хочу! Если я сейчас же не поем, то через час уже умру! – тем временем заканючил Ракард

– Замолкни, что ты как маленький!

– Я и есть маленький. Или хозяин забыл, и думает, что я взрослый? – с этими словами вампир приземлился и превратился в маленького мальчика. Что ж, в этом ему не откажешь.

– Ладно, ладно. Просто подожди еще немного. Баксиль, я улажу все на этот раз, но возвращайся поскорее, – недовольно ворча, Арк отправился исследовать местность.

Кажется, в итоге ему придется поделиться с питомцами ингредиентами из своего дневного рациона.

«Пф, благодаря Баксилю я такими темпами скоро прокачаю свои навыки добычи ингредиентов до продвинутого уровня…»

Но, как и следовало ожидать, искать пищу в топях, населенных нежитью, оказалось не так-то просто. В большинстве случаев съедобные ингредиенты представляли собой подгнившие фрукты и подозрительного вида грибы. Помимо этого, болота изобиловали как ядовитыми растениями, так и травами, служившими противоядием. Конечно, Арк с этой же целью мог использовать «Знание Ядов», полученное им от Почитателя Еды, однако этот способ отнимал слишком много времени. К тому же он не повышал показатель насыщенности, а на вкус был совершенно ужасен. Потому Баксиль и удалялся далеко от лагеря в поисках лучших ингредиентов. Питомцы Арка соглашались есть только пищу, добытую Баксилем.

«Но что поделать – мы не можем дожидаться его возвращения. Не умирать же с голоду», – Арк был вынужден собирать простые ингредиенты.

Нагнувшись за очередным фруктом, он заметил крупный гриб, скрывавшийся в траве: «Хм, интересно, на болотах тоже встречаются грибы?»

Он еще не проверял информацию о грибе, но с виду тот выглядел съедобно. Гриб был похож на очень ценившийся гурманами мацутакэ, только размером с кулак: «Да, действительно похож на мацутакэ».

Арк сорвал гриб и использовал на него Идентификацию Ингредиентов. Содержимое возникшего информационного окна немного озадачивало.

Гриб-удильщик

Ценный и редко встречающийся гриб, растущий в строго определенных местах.

\* Дополнительная информация за уровень навыка: Гриб-удильщик содержит в себе уникальные, трудные для переваривания ингредиенты. Настолько трудные, что на их переваривание уходит больше калорий, чем содержится в самом грибе. Это значит, что человек, съевший этот гриб, станет более голодным, чем был до этого. В древние времена знать зачастую ела грибы-удильщики, чтобы иметь возможность подольше посидеть за пиршественным столом.

– Если я съем это, то стану голоднее, чем раньше? — Арку еще не доводилось встречать настолько странных ингредиентов.

«Хм, я слышал, что сельдереевая диета считается одной из наиболее эффективных, так как переваривание сельдерея расходует больше калорий, чем оно приносит организму».

Да, подобный подход имел смысл, но не в Новом Свете. В игре не было никаких известных Арку причин намеренно снижать насыщенность. И ладно, если бы гриб оказался приятен на вкус, но это было не так.

«А по внешнему виду он вроде ничего. Ладно, – Арк уже собирался разочарованно выбросить гриб, однако ему в голову пришла любопытная мысль: – То есть, чем больше я съем таких грибов, тем голоднее я стану?»

Он почувствовал себя как ученый, находившийся на грани великого открытия: «Это может стать решением огромной проблемы!»

Арк шустро достал котелок и бросил в него гриб, затем залил его водой и добавил немного специй, в итоге получив простенькое блюдо.

Использовав Кулинарию Выживальщика, вы создали Суп с грибами-удильщиками.

Гриб-удильщик был использован в приготовлении супа, однако текущий навык готовки не позволяет вам готовить грибы-удильщики правильно. Учитывая, что гриб сам по себе снижает насыщенность, то этот суп лишь вызовет у вас жуткий голод.

– Да, как же я сразу не догадался! Это великолепный ингредиент! – воскликнул Арк, убедившись в своем предположении.

Итак, этот странный гриб вызывал голод. Для недоедающего человека съесть такой гриб – смерти подобно, но все же у него имелась своя область применения. Сейчас у Арка не было необходимости в эффекте гриба, однако в будущем он может не раз спасти ему жизнь. Дело в том, что Арк часто повышал свои характеристики с помощью собственноручно приготовленных блюд. Однако у навыка Кулинария Выживальщика имелся один существенный недостаток: приготовленная с ее использованием еда всегда оказывалась очень сытной, а при насыщенности в 100% продолжать есть и, соответственно, получать дополнительные бонусы от пищи, было нельзя.

Таким образом, за один присест можно было съесть не более 5-6 блюд. Однако теперь это ограничение больше не имело значения, так как Арку удалось найти надежный способ снижения насыщенности. Вполне возможно, что теперь он сможет съедать более 10 блюд за раз. Конечно, максимальное количество съеденного зависело от типа потребляемой пищи. Например, «Большой Мясной Стейк», увеличивавший силу на 25, повышал насыщенность на целых 80%. Такие блюда неплохо утоляли голод, но редко использовались в случаях, когда целью готовки было именно повышение характеристик.

– Я смогу съесть десять блюд подряд, если смогу уменьшить свою сытость!

Разом съеденные десятки блюд могут повысить его характеристики в общей сложности на 100 пунктов. Моментально гриб-удильщик стал для Арка ценнее рядовых предметов.

«Сейчас нужно беспокоиться не об охоте на зомби. Это редкая возможность. Так, в описании гриба говорилось, что они растут только в особых местах. Вероятно, имеются в виду какие-то скрытые от чужих глаз участки болота. Возможно, мне удалось наткнуться на грибную поляну? Где такую найти?»

Он провел в болотах и Обериуме около 10 дней, но встретил подобный гриб впервые. Арк тщательно осмотрел окружающее пространство в поисках других грибов-удильщиков.

«Болото здесь очень мутное».

В этом месте болото вяло текло вниз по течению, это означало, что если он пойдет вверх по течению, то, скорее всего, найдет там и другие грибы. Быстро собрав подножные ингредиенты, Арк поспешил обратно в лагерь и, накормив питомцев простейшими блюдами, бодро сказал:

– Отлично, а теперь отправляемся вглубь болота!

– А? Мне нужно передохнуть после еды, куда мы уже собираемся? – нахмурился Ракард, выпучив набитое брюхо.

– Разговорчики! Баксиль, ты тоже идешь с нами.

– Да что мы забыли в этом проклятом болоте?

– Запретные ингредиенты, – ответил Арк, криво усмехнувшись.

Он был уверен, что новая обнаруженная им хитрость, связанная с особым ингредиентом, позволит достичь ему небывалого уровня мощи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 3. Адская тренировка**

Подозрительная пещера

В болотах вы наткнулись на темную пещеру неизвестного происхождения. Ее стены полностью укрыты мхом и плесенью, источающей неприятный запах, а из глубины пещеры время от времени слышатся загадочные звуки.

В болотах обитает множество неупокоенных душ, подчиняющихся некоему источнику зла, распространившему свое влияние по всему болоту. Как знать, возможно, лучшим решением в данной ситуации будет просто пройти мимо.

– Похоже на вход в подземелье, – Арк с любопытством заглянул в пещеру, всматриваясь во тьму.

Вход в нее представлял собой узкую расщелину, скрытую от чужих взглядов под слоем мха и вуалью из сгнивших корней деревьев. Он наткнулся на эту пещеру, идя вверх по течению болота.

«Думаю, там вполне может оказаться колония грибов-удильщиков».

Из пещеры слабым потоком текла некая черная вязкая жидкость. Вероятно, это были следы жизнедеятельности грибов. Что ж, если Арк действительно хотел набрать больше грибов-удильщиков, то лучшей возможности для этого ему не представится.

– А я уж успел соскучиться по подземельям, – засмеялся Арк, продолжая осматривать вход в пещеру.

На плечо Арка приземлился глаз, проговоривший дрожащим голосом:

– Арк, тебе не кажется, что нам стоит прислушаться к предупреждению?

– Нет, идиот, это только к лучшему.

За время существования игры ни один игрок не воспринял всерьез зловещее предупреждение, каждый раз возникавшее перед входом в то или иное подземелье. Ведь подземелья – это одна из важнейших составляющих игр РПГ как жанра. Монстры, убитые в подземельях, зачастую приносили больше опыта и предметов, чем обычно. В общем, большая опасность обещала большее вознаграждение. И кого, в таком случае, остановит какая-то там жуткая атмосфера? Но, разумеется, и вбегать в пещеру сломя голову Арк не намеревался.

«Интересно, с какими монстрами придется сразиться в этой пещере?» – Арк использовал Глаз Кота и заглянул в пещеру, надеясь получить дополнительную информацию.

Его зрачки позеленели, и он смог рассмотреть внутреннее устройство подземелья. Как и сам вход, его стены оказались покрыты мхом и гнилой древесиной, а затем ему удалось рассмотреть несколько истлевших мертвых тел.

– Плесневые Зомби 400-го уровня! – радостно воскликнул он, обнаружив, какие именно монстры населяли пещеру.

Они отличались от тех зомби, с которыми ему приходилось сражаться ранее. Пещерные Плесневые Зомби были на 100 уровней выше своих собратьев с поверхности, что разрешало все проблемы, связанные со слишком высоким уровнем Арка. Учитывая 50%-й бонус за темный атрибут, его уровень составлял 523-й, однако фактически же он был персонажем 349-го уровня, и потому за убийство монстров 400-го он получит 100% полагающегося опыта, плюс 10% бонусного опыта за каждые 5 уровней, на которые уровень монстра превышал его собственный.

«Теперь у меня нет причин волноваться о повышении уровня. Когда это произойдет, я все равно смогу получать опыт и ингредиенты с этих зомби, – Арк очень радовался этому. – Вход охраняют 20 Плесневых Зомби, но разделаться с ними не составит труда, хоть средний их уровень и 400-й».

У Арка уже имелся богатый опыт борьбы с Плесневыми Зомби, исполнение тактики боя с ними он довел до автоматизма. Так что ему не пришлось прятаться с помощью Скрытности, чтобы незаметно разработать план действий. Безмозглые зомби не умели ни устраивать засад, ни расставлять ловушек – только бежать на врага напролом.

– Что ж, нет причин изобретать велосипед. Вы знаете, что делать. Их там небольшая горстка, так что это не займет много времени.

– Хе-хе, Плесневые Зомби, мы идем!

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Арк, Разак и Ракард вошли в пещеру во всеоружии. Но Арка заставило остановиться как вкопанного информационное сообщение, появления которого он никак не ожидал:

Вы вошли в зону с особыми свойствами

В Новом Свете время от времени возникают места с особыми свойствами. Характер этих свойств определяется природными условиями. Таким образом, войдя в эту пещеру, вы начнете терять ману.

«Что? Мана сгорает?» – У Арка отвисла челюсть.

50 маны в секунду! Это означало, что он потеряет 3000 маны за минуту нахождения в пещере? Всего в запасах Арка содержалось 6495 маны. Даже если он полностью воздержится от применения навыков, он потеряет возможность их использовать уже через 2 минуты.

«Черт, и что, спрашивается, делать без маны?»

Многие подземелья обладали особыми свойствами. Однако настолько неблагоприятных Арку встречать не доводилось. Сможет ли он выжить в этой пещере без использования навыков?

– Ну, так что, хозяин? – спросил Ракард, заметив колебания Арка.

– Не беспокойтесь. Попробуем обойтись без моих навыков.

Лишение возможности использовать ману являлось довольно жестким штрафом. Однако Арк не отчаивался. Все обстояло бы иначе, будь он магом, однако Темная Душа все же имела больше общего с воинскими классами. К тому же, какая-то часть его навыков работала пассивно и не требовала расхода маны.

– Что ж, раз вся моя мана испарится за считанные минуты, то почему бы не использовать ее по максимуму, пока у меня есть возможность. Вспышка! – Арк понесся на мертвецов, использовав Вспышку.

Его меч рассек 20 Плесневых Зомби, нанеся им значительный урон. После серии атак Разака и Ракарда, два или три зомби развалились на части от полученных повреждений.

– Продолжаем в том же духе. Вспышка! – Арк продолжал неэкономно использовать этот навык до тех пор, пока на четвертый раз перед ним не высветилось предупреждение.

Недостаточно маны для использования навыка.

– Уф, мана закончилась даже быстрее, чем я ожидал. Ну, что поделать.

Каждое применение Вспышки расходовало 500 маны. Учитывая ежесекундное сгорание 50 маны, неудивительно, что его, казалось бы, неиссякаемый запас маны в 6000 единиц так быстро исчерпался.

Но отсутствие маны не останавливало Арка. Количество зомби, которых ему довелось уничтожить во время охоты в болоте, исчислялось тысячами. С 20 зомби он мог расправиться не только без использования навыков, но и с завязанной за спиной правой рукой. Арк считал, что пока он находится в движении – им его не достать.

Однако самоуверенность подвела его. Неосмотрительно использовав Вспышку, Арк оказался в самом центре толпы зомби. Из 20 мертвецов он успел уничтожить только пару-тройку, и теперь на него посыпалось примерно 40 атак со всех направлений одновременно. С какой бы скоростью Арк не размахивал мечом, ему не удавалось заблокировать все потянувшиеся в его направлении полусгнившие руки. Он почувствовал острую боль в плече и потерял немного здоровья.

– Черт, в пещере особо не поманеврируешь! Ракард, отведи их от меня, так много, как только сможешь!

– Я уж думал, ты не попросишь. Эй, мертвяки пустоголовые! Попробуйте достать меня! – прокричал Ракард и отлетел к противоположной стене пещеры.

За ним последовал всего один Плесневый Зомби.

«Упс!» – Арк начал подозревать, что он слегка переоценил свои силы.

Ранее Ракарду с помощью Насмешки удавалось увлечь за собой 10~20 зомби. Но когда питомец использовал какой-либо навык, ману на него он черпал из запасов Арка. Применение Насмешки требовало всего лишь 30 маны, однако у Арка все было по нулям. Именно поэтому Насмешка Ракарда и не оказала никакого эффекта.

«Только не говорите, что мне придется расправляться с ними по одному», – все имевшиеся у Арка в запасе стратегии потеряли свою актуальность в связи с отсутствием маны.

Ситуация приняла неожиданно напряженный оборот. Арк оказался в довольно узкой пещере, в которой не хватало свободного пространства для уклонения от атак сразу 20 Плесневых Зомби одновременно. К счастью, Удар Щитом Разака относился к пассивным навыкам, однако тот никак не мог справиться с 20 зомби в одиночку. Когда Арк блокировал удар спереди – его атаковали сзади, когда он защищался от удара слева – ему прилетало откуда-то справа. Попав под непрекращающийся град ударов, Арк не мог поймать удачного момента для контрудара.

Его банально давили числом, ведь привычные законы физики действовали и в Новом Свете: каждый раз, когда Арку наносили удар, его тело напрягалось, реагируя на шок. Продолжалось это не более секунды, однако все это время Арк не мог атаковать. К тому же, его стойка оставляла желать лучшего, в связи с чем его атаки наносили неполный урон. У него не было возможности контратаковать, однако в этом плане Новый Свет кое-чем все же отличался от реального мира – он предоставлял игрокам множество навыков, полезных в подобных ситуациях. Маги использовали в таких случаях Скачок, воры Переход, а главным навыком уклонения Арка являлся Темный Танец, на который у него не осталось маны…

Арк начал паниковать. Никогда ранее битвы с его участием не развивались в столь одностороннем ключе:

– Т-темный танец! Вспышка!

Его здоровье таяло на глазах. Он не выносил ситуаций, когда ему не давали возможности дать сдачи. Его настолько разозлило избиение безмозглыми Плесневыми Зомби, что он даже забыл, что все его навыки были заблокированы. После очередного пропущенного удара перед ним возникло предупреждение:

Вы получили сильный удар, который вызвал эффект Головокружения.

Пропустив столько ударов подряд, Арк заработал «Головокружение». Ранее ему не доводилось бывать в подобном состоянии. Его зрение спуталось, и он перестал различать атаки зомби затуманившимися глазами. Он потерял какую-либо ориентацию в пространстве и просто шатался из стороны в сторону, получая критический удар за ударом.

– Хозяин, справа!

\*Ттадак, ттадададак!

Когда здоровье Арка упало до тревожных значений, Ракард и Разак поспешили ему на помощь. Но они ничего не могли сделать. Ранее питомцы Арка успешно сражались с монстрами более высокого уровня лишь благодаря ему. Но теперь, когда хозяин был не в состоянии командовать ими, они не могли совладать с монстрами 400 уровня.

– Ай, не может быть! – вопил Ракард, получив удар от Плесневого Зомби.

Разак также оказался окружен зомби и лихорадочно старался отражать их атаки щитом.

«Ситуация вышла из-под контроля! Нам нужно выбираться отсюда!»

– Ответный Удар! Ответный Удар! Ответный Удар! – Арк, находившийся в шаге от потери сознания, отчаянно размахивал мечом.

Но этот навык не всегда срабатывали даже в ясном состоянии ума, а уж Головокружение обрекало его использование на полный провал.

«Я должен… придумать что-то ещё…» – губы Арка высохли, он продолжал терять здоровье.

– Черт, я совсем забыл. Отряд Призрачных Рыцарей!

Отчаянная ситуация требовала отчаянных мер. Призыв Призрачных Рыцарей Обериума относился к активным навыкам, однако вместо маны он расходовал Духовную Силу. Когда Арк применил навык, стоячий воздух пещеры ощутимо задрожал, и неожиданно из ниоткуда появилось 30 тяжеловооруженных призраков Обериума.

– Рыцари Обериума откликнулись на твой зов!

Рыцари огляделись и закричали, увидев Плесневых Зомби:

– Нашему спасителю угрожает враг!

– Во славу Обериума!

30 призрачных солдат нахлынули на Зомби, подобно цунами. Как волна, смывающая песочный замок с берега, призраки, вооруженные мечами, булавами и щитами, набросились на зомби. Однако этот навык все еще был начального уровня, и потому, несмотря на всю зрелищность атаки призраков, в итоге зомби получили не так уж много урона. Но призрачные рыцари были неуязвимы к их атакам, и потому им удалось оттеснить их от Арка. Когда зомби начали падать, словно костяшки домино, призраки занесли оружие для добивающего удара:

– Злобные мертвяки! Не на того напали!..

… Но тут раздался звук далекого колокола.

Предводитель рыцарей раздосадовано выругался, услышав сигнал:

– А, провались оно! Мы слишком тесно связаны с Обериумом и больше не можем сражаться.

Силуэты призраков растворились в воздухе, как будто их и не бывало. Длительность вызова Отряда Призрачных Рыцарей составляла всего 5 секунд, и они уже исчерпали себя. Израсходовав 300 духовной силы, Арку удалось избежать верной смерти от рук Плесневых Зомби благодаря действиям призрачных солдат. Он должен был бежать из пещеры, пока ему предоставлялась возможность!

«Пора уносить отсюда ноги!» – Арк резко развернулся и устремился к выходу что есть духу.

Однако в этот момент его словно ударили чем-то тяжелым по голове, и у него заискрило в глазах:

– А-а-а, моя голова!

Арк все еще не сбросил эффект Головокружения, в связи с чем продолжал видеть все, как в тумане, поэтому не видя, куда бежит, он с разбегу ударился лбом о стену. Это был один из наиболее позорных моментов на его памяти – сбежать от жалких Плесневых Зомби, лишь чтобы распластаться по стене.

– Ракард, чем ты там занят? Я ведь просил направлять меня!

– Эй, а я-то тут причем? Ты мне и слова не дал сказать!

– Замолкни и выведи меня отсюда!

– Ладно, следуй за мной! – Ракард с силой потянул Арка за волосы в нужном направлении.

Выглядело так, будто Арк ослеп, а питомец стал его поводырем. Ракард вел Арка по направлению к выходу, пока Разак защищал их с тыла и блокировал атаки зомби щитом.

– Пришли? Пришли?

– Еще нет.

Арк насторожился при ответе Ракарда: «От входа пещеры до местонахождения зомби не более 100 метров. Почему мы так долго идем обратно?»

Он нашел это весьма странным, однако сейчас не мог полагаться на собственные ощущения. Но вскоре его взор прояснился и, оглядевшись, он нахмурился. Как оказалось, они уже вышли на поверхность, и зомби прекратили преследование, вернувшись вглубь пещеры. Тем не менее, Ракард продолжал тянуть его за волосы, водя по кругу.

– …Мы пришли?

– Нет, еще довольно далеко! О, нет, мы в опасности, скорее!

В ответ на вопрос Арка, ничего не подозревавший Ракард принялся тянуть его за волосы еще сильнее.

– В опасности только твоя голова! – прокричав, Арк схватил летучую мышь.

– Как? – Ракард начал испуганно заикаться. – Х-хозяин, к тебе вернулось зрение?

– А не похоже?

– Ну, тогда не смотри на меня так. Я всего лишь пошутил.

– Пошутил? Значит, играть со мной вздумал? – ответил Арк с недоброй улыбкой, ему сейчас очень хотелось снять стресс.

– Видишь, я же говорил, что там может быть опасно, – проговорил глаз, изучая лицо Арка.

– Твоя идея? – спросил тот, указывая пальцем куда-то в сторону.

– …Ну, к тому моменту уже было безопасно, – осторожно ответил глаз.

Арк указывал в направлении, в котором сидел всхлипывавший Ракард. Видимо, вся ситуация показалась ему забавной, и он решил подшутить над хозяином из-за этого. Что ж, Арку удалось отплатить Ракарду той же монетой, однако он все равно чувствовал себя ничтожным.

«Не понимаю… подобного никак не могло произойти, даже без использования навыков…»

Он и представить себе не мог, что сражение с хорошо знакомыми ему монстрами могло обернуться подобным образом. Его самоуверенность, базировавшаяся на недавнем убийстве 160 зомби за час, сдулась, словно воздушный шар. Но поражение от зомби не было единственной причиной подавленного состояния Арка.

«Невероятно. Мои умения притупились», – во время битвы Арк осознал, что у него возникли серьезные проблемы.

Ему не впервые доводилось сражаться с множеством врагов в ограниченных условиях. В прошлом ему уже удалось выйти из подобной ситуации победителем, в тот раз его врагами были воры, средний уровень которых был примерно равен его с учетом темного атрибута. Однако в тот раз бой проходил далеко не столь односторонне даже в наихудших моментах.

«Кажется, причина очевидна. Я стал слишком сильно полагаться на навыки», – Арк моментально выявил источник возникшей проблемы.

На ранних стадиях игры он больше сосредотачивался на развитии непосредственной боеспособности, нежели на характеристиках и навыках. Как борец наблюдает за движениями соперника на соревнованиях, так Арк каждый раз наблюдал за поведением незнакомых ему монстров и пытался разрабатывать тактику, исходя из полученных знаний.

Но теперь в его распоряжении находился широкий спектр атакующих и защитных навыков, а также маневров уклонения и эффектов по площади. Запасы маны, благодаря его стараниям расширившиеся до 6000 единиц, не стесняли его в возможностях. В то же время, запас его здоровья не уступал количеству маны, так что он мог не заботиться о собственной безопасности во время использования навыков.

Из-за этого техника Арка мало-помалу деградировала из осмысленного и искусного ведения боя до бездумного применения мощных навыков. Впрочем, винить его в этом не стоило – охота на монстров с использованием навыков протекала гораздо быстрее и увлекательнее. Однако Арк осознал, что не мог вспомнить, когда в последний раз использовал, к примеру, обычные удары ногами.

«Так что за недавнее избиение я могу винить только себя».

С приобретением второго класса и всех сопутствующих ему навыков, Арк стал гораздо сильнее. Вот только из-за этого он совсем перестал обращать внимание на собственную боевую подготовку. В итоге, он потерял способность драться надлежащим образом без постоянного использования навыков.

«Кажется, теперь я ничуть не лучше тех жалких воинов, с которыми когда-то дрался».

В былые времена, Арк считал Андела никчемным воином как раз за то, что тот слишком полагался на свой показатель защиты и навыки. В отличие от онлайн-игр периода 2000-ых годов, персонаж в игре с виртуальной реальностью представлял собой нечто большее, нежели сумму уровня и характеристик.

Умение ориентироваться в бою имело не меньшее значение, чем своевременное применение нужных навыков. Именно благодаря своим боевым умениям Арк был сильнее Шамбалы и ДжастисМэна в бою один на один. Арк знал, как никто другой, насколько легко упустить из виду что-то действительно важное, и теперь не мог найти оправдания своему провалу в пещере.

«Я думал, что двигаюсь в верном направлении, но все оказалось наоборот».

На подобные мысли Арка в первую очередь навел тот факт, что он не совладал с монстрами ниже его уровнем, учитывая 50% бонус к характеристикам от темного атрибута. Во-вторых, он презирал себя за панику в опасной ситуации, вызванную отсутствием возможности применять навыки. Он слишком полагался на них, и потому бездумно вошел в очевидно опасную пещеру. Раньше он не позволил бы себе столь легкомысленного поведения.

«Думаю, если бы мне выдалась возможность сразиться с Шамбалой сейчас, то он не оставил бы мне ни единого шанса, – но, несмотря на мрачные мысли, Арк сохранял позитивный настрой: – Впрочем, все не настолько запущенно. Мне еще повезло вовремя осознать заблуждение и не погибнуть при этом. Конечно, не стоит полностью забывать о применении навыков, но отныне нужно уделять больше внимания боевой подготовке. Начнем работу над ошибками незамедлительно!»

– Думаю, мы достаточно отдохнули. Попробуем еще раз! – Арк воодушевленно поднялся на ноги.

– Что? Мы возвращаемся в пещеру? – нахмурился при его словах Ракард.

– Разумеется. Когда это я оставлял подземелье не зачищенным из-за каких-то там монстров?

– Но…

– Не беспокойся. На этот раз мы подойдем к процессу с умом.

Восстановив всю ману, группа Арка вновь спустилась в пещеру.

– Ракард, привлеки нескольких зомби поближе ко входу, – отдал приказ Арк.

– А-а, ты думаешь разделаться с ними постепенно?

– Ну, да… Тебя это не устраивает?

– Уже лечу.

Ракард подлетел к группе зомби и обрушил на них всю обиду, накопившуюся в нем после издевательств Арка. Ему удалось привлечь внимание трех Плесневых Зомби. Обычно группы монстров были связаны между собой. Это означало, что если игрок привлекал внимание одного из них, то на это реагировала вся группа, но Плесневые Зомби относились к нежити, и потому данная механика с ними не работала, что значительно облегчало задачу Арку.

– Хозяин, они идут! – Ракард подлетел к выходу пещеры с тремя зомби, следовавшими за ним по пятам.

– Отлично, я начну первым. Пока что я хочу обойтись без помощи навыков. Ракард, Разак, стойте здесь и не двигайтесь, даже если мне будет угрожать опасность!

– Эм? Серьезно? Ну, это не так уж сложно.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Убедившись, что питомцы поняли его намерения, Арк вступил в бой с тремя зомби. Увидев новую цель, Плесневые Зомби тут же сменили направление и помчались прямо на него. Их острые когти рассекли воздух, но Арк скрестил ноги и вовремя заблокировал удар с помощью приема тхэквондо. Затем два других зомби одновременно атаковали его. Один из ударов ему удалось заблокировать мечом, но второй оставил чувствительную царапину на плече.

«Уф, реакция, кажется, тоже замедлилась. В прошлом я бы с легкостью увернулся от этой атаки. Но в последнее время для уклонения я пользовался исключительно Темным Танцем, что, видимо, и притупило рефлексы. Я должен сконцентрироваться и постараться больше не пропускать ударов», – получив урон, Арк повернулся всем телом и вовремя уклонился от следующей атаки.

В данной ситуации лучше всего было соединить «Парирование» и «Контратаку» в серию Ответных Ударов, а затем продолжить натиск множественными Темными Клинками, и добить врага Ударом Тьмы… Однако Арк вовремя опомнился и встряхнул головой. Он и правда слишком привык к использованию одной и той же тактики во всех сражениях.

«Но так я ничему не научусь!»

Он подавил в себе желание использовать остатки маны на применение этих навыков. Путь к восстановлению былой боевой подготовки лежал через использование его меча и возможностей его тела.

«Ответный Удар – это тоже навык, и я не могу его использовать, как бы мне того не хотелось!»

Арк наклонился вперед и увернулся от очередного взмаха когтей. Затем он ударил одного из Плесневых Зомби, вытянув ногу. Зомби потерял центр тяжести и пошатнулся. Арк воспользовался замешательством и ударил его в челюсть ногой с разворота. Плесневого Зомби отбросило на несколько метров, прямо как в дешевых боевиках.

– Как вам такое понравится? Это корейское тхэквондо, детка! – гордо воскликнул Арк.

Разумеется, в реальной жизни его оппоненты не отлетали назад на несколько метров от одного удара. В Новом Свете действовали реальные законы физики, однако он все же оставался игрой. Эффективность атак в ней во многом зависела от характеристик, и текущий показатель силы Арка составлял 725 пунктов. Характеристики зомби не шли ни в какое сравнение с этим, и потому эффект от ударов Арка был сравним с ударом тяжелой кувалды. На подобных вычислениях строилась вся боевая система Нового Света.

В реальной жизни Арк больше не посещал тренажерный зал, однако он никогда не пропускал свои вечерние упражнения, благодаря чему не терял навыков тхэквондо. Но это касалось только реального мира. В Новом Свете его боевой стиль подстраивался под возможности игры, что выливалось в новый, новосветский стиль тхэквондо!

«Мне нужно сосредоточиться на стойке», – Арк полностью сфокусировался на тренировке подзабытых навыков и не спешил разделываться с зомби.

Каждое удачное уклонение от их когтей он старался сопровождать ударом с разворота. Затем он добавил к этому одновременный удар мечом по торсу. Когда Плесневые Зомби окружили его с трех сторон, он начал медленно отступать, продолжая наносить удары ногами, при этом стараясь применять все известные ему приемы по очереди, не сосредотачиваясь на чем-то одном.

Изначально он чувствовал себя немного скованно, но затем ему удалось разогреться и начать полностью отражать атаки Плесневых Зомби, успевая между тем наносить ответные удары. Он не применял каких-либо навыков, кроме базового умения Владения Мечом. Плесневые Зомби относились к монстрам средних размеров, и потому продвинутое Владение Мечом могло нанести им критический удар с вероятностью 5%. Но Арку хотелось подольше попрактиковаться в ударах ногами.

– Получай! – он перебросил последнего из Плесневелых Зомби через себя, и на этом битва подошла к концу. Арку удалось справиться с ними, не использовав ни единого навыка.

Зачарованно наблюдавший за ходом боя Баксиль проговорил:

– Кру-у-уто. Я думал, ты можешь драться только с помощью грязных приемчиков.

– Чего? Грязных приемчиков?

– Эм, ну… я ошибался. У тебя отличная техника.

– Ничего подобного. Меня это небольшое представление не впечатлило, – пожаловался Ракард, подавив зевок.

Баксиль путешествовал вместе с Арком не так уж долго, и ранее ему не доводилось видеть, как тот использует приемы тхэквондо и реслинга. Ракард, с другой стороны, являлся питомцем Арка чуть ли не с самого начала игры, и потому не был впечатлен увиденным.

Но Арк только разогревался:

– Ракард, на этот раз приведи ко мне 5 зомби.

– Хм? Ты уверен, что справишься?

– Заткнись и делай, как тебе говорят.

Арк продолжал тренироваться на Плесневых Зомби, постепенно увеличивая их количество. После целого дня тренировок, Арку удалось справиться одновременно с 10 зомби без использования навыков. Разумеется, его техника не могла полностью восстановиться в течение одного дня, однако, ему удалось освежить в памяти свой былой боевой стиль с помощью тхэквондо. Ежедневные занятия в реальном мире значительно ускорили этот процесс. Теперь он не сомневался, что смог бы справиться с 20 зомби, окружившими его чуть ранее.

«Кажется, ко мне вернулась былая уверенность в себе», – Арк удовлетворенно улыбнулся и обратился к бездельничавшим все это время питомцам:

– Теперь ваша очередь.

– А? Что?

– Вам тоже не помешает тренировка. Ракард, тебе, например, когда-то удавалось отвлекать внимание монстров и без использования навыка Насмешки. И что теперь? К Разаку это тоже относится. Ты, конечно, проявил себя лучше Ракарда, но тоже не блистал. Вы разленились, вот что я вам скажу. И вам не хватает дисциплины. Отныне мы на какое-то время возвращаемся к моим старым методам тренировки.

– Мне не хотелось бы снова проходить через это. Разве наша привычная стратегия подводила нас до случая в пещере?

– Ты что, добавки за свою недавнюю выходку захотел?

– Ну конечно, кто бы сомневался. Так и знал, что все закончится этим, – устало простонал Ракард.

Арк посмотрел на Баксиля и Беляка, устроившихся в углу, и повторил:

– Вас это тоже касается!

– Нас? А нам-то зачем тренироваться?

– Сейчас сил Беляка достаточно, однако если мы в скором будущем попадем в высокоуровневые локации, то он уже не сможет тебя защитить. Ему не помешает поднять несколько уровней. А у тебя разве не возникало затруднений со съемкой видео? Ты должен учиться не теряться в экстренных ситуациях. Вот, смотри!

– А? Что ты… что ты делаешь, прекрати!

Арк взял глаз Баксиля и начал крутиться вокруг своей оси. Затем он подбросил глаз и пнул его ногой в воздухе.

– Ну, что скажешь?

– З-зачем ты это… Ай!

Баксиль пошатнулся и упал, почувствовав тошноту. Но Арк не обратил на это внимания и продолжил в не допускающем возражений тоне:

– Ну и как ты собираешься снимать теперь? Это тебе не съемка во время разведки и сбора ингредиентов!

– Ну ты, ты..!

– Возражения не принимаются, – при этих словах Арк погрозил спутникам кулаком.

\*Ссак-ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак?

Радун удивленно смотрел на хозяина, всем своим видом спрашивая: «А что делать мне?»

– О, ты все делаешь как надо. Отдыхай.

– Эй, это дискриминация!

– Прекращаем разговорчики и начинаем тренировку!

С этого момента началась трехдневная адская тренировка Арка и его питомцев…

– Ракард, план В, привлеки внимание трех зомби без использования Насмешки!

– Ладно… Эй, отморозки! Вот он я, покажите, на что вы способны!

Ракард гневно уставился на мертвецов и не сдерживал себя в выражениях. Безмозглые зомби не понимали смысла его слов, однако они уловили злобу и ругательства, содержащиеся в них, и последовали за обидчиком. Арк кивнул Разаку и Беляку:

– Разак, заблокируй двух Плесневых Зомби своим щитом. Беляк, атакуй зомби, пока их будет сдерживать Разак. Пошли!

\*Клак-клак-клак!

– Да, капитан! – Разак и Беляк заняли позиции по команде Арка.

Поначалу у них совсем не получалось работать в паре, однако после тренировок эффективность исполнения ими этой стратегии составляла 80%. Теперь Арку даже не приходилось постоянно указывать им, что делать дальше. Восстановив дисциплину среди питомцев, Арк заметил, что теперь они подходят к обучению с искренним рвением. С начала трехдневной тренировки Беляк поднял 4 уровня. Учился и его хозяин: в то время, когда Разак и Вольранг сражались с двумя зомби, Арк подвел третьего к глазу Баксиля.

– Баксиль, покажи кристаллы памяти!

– Сейчас! – Баксиль вынул кристаллы памяти из своих глаз.

Затем он проиграл видеозапись из кристалла. Баксиль тоже не бил баклуши в последние дни, учась съемке видео в условиях опасности. В итоге, он безупречно снял сцену, демонстрировавшую бой Разака и Беляка против зомби с десятков впечатляющих ракурсов.

– Ладно, пойдет.

– С-спасибо! – облегченно ответил Баксиль.

Арк собрал всех компаньон и подвел итог финального экзамена:

– Что ж, пока что хватит тренировок. Во-первых, я считаю, что ваше «добровольное» участие в тренировках заслуживает похвалы… Что такое? Почему такие кислые лица? Вы чем-то недовольны?

– Нет, конечно же, нет!

– Я так и думал. Так о чем это я? Пора показать результаты тренировки на практике, в бою с пещерными зомби. Разак, Ракард, мы начинаем зачистку подземелья. Тем временем Баксиль и Беляк будут снабжать нас провиантом. Возможно, ваша помощь понадобится нам на поздних стадиях зачистки подземелья, но пока что вы нам не нужны. Думаю, после тренировки вы вполне способны защитить себя во время сбора ингредиентов. Кстати, Баксиль, не забывай снимать Беляка, сражающегося с встреченными вами зомби. Справитесь?

– Да, справимся! – хором откликнулись покрытые синяками и ушибами спутники Арка.

Арк не был уверен, насколько долго продержится установленная им дисциплина, но он все же полагался на своих компаньонов. Итак, Баксиль и Беляк углубились в болото в поисках ингредиентов, а Арк, Разак и Ракард приступили к исследованию загадочной пещеры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 4. Фантомные Песочные Часы (Часть 1)**

Когти Плесневого Зомби, глубоко почерневшие и отдававшие гнилью и смертью, нацелились в шею Арка, который, однако, рефлекторно увернулся от атаки и, повернувшись всем телом, нанес удар ногой – Плесневый Зомби, ударившись о стену, пошатнулся. Когда Арк начал совмещать удары мечом с ударами ногами, эффективность его движений увеличилась в разы – Зомби даже получил «Оглушение». У Арка не оставалось маны на использование навыков, но он применил Глаз Кота еще до входа в пещеру, и благодаря этому с легкостью находил слабые места зомби. Удары меча, посыпавшиеся на зомби со скоростью автоматной очереди, проникали насквозь. Черная кровь полилась через проделанные отверстия, и зомби повалился наземь.

– Хозяин, приближается следующая группа! – раздался голос Ракарда откуда-то сзади.

Обернувшись, Арк увидел 5 Плесневых Зомби, двигавшихся прямо на него.

– Разак!

Услышав голос хозяина, скелет, в этот момент удерживавший других зомби, тут же пришел на зов – поднял щит и оттолкнул двух Плесневых Зомби. Тем временем Арк взял на себя трех оставшихся и принялся избивать их боковыми ударами ног. При этом они отлетели на несколько метров назад, с силой ударившись о стену. Тем не менее, они снова встали и, как ни в чем не бывало, побежали на Арка, широко открыв свои пасти.

«Слюна!»

Плесневые Зомби в пещере не так уж превосходили по силе своих сородичей с поверхности, а их основное отличие от болотных зомби состояло в том, что у пещерной разновидности имелась ядовитая слюна.

Плесневые Зомби плюнули в Арка этой слюной, но тот вовремя развернулся вокруг оси, избегая плевка, и попутно нанес удар ногой с разворота в 360 градусов. Хай-кик пришелся по челюстям, что закрыло рты зомби – теперь слюна лишь могла вытекать из них тонкой струйкой. При этом шеи монстров оказались свернуты, и они потеряли ориентацию в пространстве, так как их головы повернулись на 180 градусов назад – сконфуженные зомби начали натыкаться о стены.

«Кажется, я полностью вернул себе былую подвижность», – Арк не мог сдержать смеха, наблюдая, как зомби пытались ходить спиной вперед.

Ему казалось, что каких-то пару дней назад он двигался столь же неуклюже. Но упор на использовании меча и ударов ногами восстановил его скорость реакции. Он ощущал положительные изменения в своем теле после недавних изнурительных тренировок. Впрочем, итоговый результат заключался не только в повышенной боеспособности. На протяжении последних дней Арк старался не использовать навыки и полностью сосредоточился на своих физических данных.

И трехдневная тренировка привела к неожиданному открытию: «Мне и в голову такое не приходило. Вот они – последствия зависимости от навыков».

Само собой, бой с использованием навыков проходил гораздо быстрее и удобнее обычного. Применяя навыки, Арк расправился бы с этими Плесневыми Зомби менее чем за минуту, в то время как сражение с использованием одних лишь физических ударов занимало 2-3 минуты в зависимости от количества критических ударов. И так как такой бой длился дольше обычного, Арк терял больше здоровья в процессе и, следовательно, дольше восстанавливался от полученных повреждений.

В основном по этой причине Арк в прошлом и предпочитал базировать свой стиль на боевых навыках. Однако, стремясь за быстротой и эффективностью, он забыл об одной немаловажной детали. Его основным атакующим навыком был Рукопашный Бой с Мечом, и так как Арк в основном пользовался магическими навыками, то этот навык долгое время оставался на том же уровне, не становясь более эффективным.

На данный момент он пользовался навыком продвинутого уровня, и для дальнейшего совершенствования умения ему требовалось достичь специального просветления. Вот теперь он и пытался достичь нужного просветления, полностью исключив из тактики ведения боя использование других навыков.

И это приносило свои плоды: изначально ему удавалось справляться не более чем с 3-4 зомби, но затем он смог увеличить это количество до 6-7. В случае если Арка окружало 10 врагов, то его жизни уже угрожала опасность, но он старался воздерживаться от применения навыков даже на грани смерти. Попав в критическую ситуацию, он предпочитал просто отступить. Таков был избранный им путь тренировки. Овладение боевыми искусствами давалось гораздо труднее, чем использование навыков, однако оно было и в 100 раз полезнее для его бойцовских качеств.

Легендарный японский фехтовальщик Миямото Мусаси заложил основы современного кэндо, изначально включавший в себя три стадии овладения мечом. Сегодня кэндо включает девять таких стадий, однако даже лучшие из ныне живущих мастеров кэндо не сравнятся с Мусаси. Современные последователи этого учения отрабатывают технику в полной безопасности, что, разумеется, отличается от обучения на поле боя, связанного с постоянным риском для жизни.

Но у Арка не было необходимости обосновывать самому себе причины своего решения. Он должен быть тверд, иначе его тренировка не принесет результатов. Теперь, даже если на пути встанет огромная гора, он свернет ее, использовав лишь свой меч и свое тело. После сражения в Порочном Сильрионе его уровень Рукопашного Бой с Мечом долгое время держался на отметке в 500 очков, и вот наконец-то произошли некоторые подвижки:

Эффективность навыка повысилась благодаря полученному опыту.

Рукопашный Бой с Мечом (высший, пассивный 503/1000): вы стали мастером рукопашного боя и владения мечом.

Вы чувствуете меч, как продолжение своего тела, что позволяет вам использовать возможности оружия на все 100%. Теперь вы наносите дополнительный урон мечом, руками и ногами, а шанс уклонения и критического удара значительно повысился. Помимо этого, вы с 20%-й возможностью можете полностью идентифицировать новый меч.

\* Отложенный Удар (бонус высшего уровня навыка): существует 20%-й шанс произвести двойную атаку при ударе; вторая атака нанесет 50% от первой.

«Я стал мастером Рукопашного Боя с Мечом!» – Арк пораженно перечитывал содержимое информационного окна.

Его эффективность в бою повысилась на целых 50%! Это подразумевало не только лишь дополнительный урон, но касалось и защиты, скорости атаки и скорости реакции! К тому же, теперь он с большей вероятностью мог вызывать дополнительные эффекты при обычных атаках. С тех пор, как Арк почувствовал непривычную легкость в своем теле, он и правда заметил, что зомби стали чаще Оглушаться. Но больше всего его внимание привлек Отложенный Удар.

Лучшее понимание ведения боя с мечом дало ему шанс проведения двойной атаки! В теории это выглядело не так впечатляюще, так как второй удар наносил всего 50% повреждений, однако на практике все выглядело иначе. 20% вероятность срабатывания означала, что Отложенный Удар наносился каждую пятую атаку, но в реальности все было несколько сложнее. Например, шестерка на игральной кости не обязательно выпадает каждые 6 бросков – она может выпасть и шесть раз подряд, а может и вовсе ни одного. Таким образом, шанс выпадения шестерки за шесть бросков составлял 30%-40%. Подобный принцип работал и в случае с Отложенным Ударом.

– Попробуем! – Арк подбежал к зомби со свернутыми шеями и взмахнул мечом.

Раздалось два звенящих звука – зомби получил двойной удар, и его здоровье сильно упало. В данной ситуации шанс Отложенного Удара был значительно выше, так как зомби находились в недееспособном состоянии. К тому же, его первая атака была критической, что нанесло зомби 150% урона. Следовательно, вторая атака нанесла ровно половину от этого значения – 75%. В сумме Арк нанес 225% от базового урона одним взмахом меча.

– Когда их шеи свернуты, шанс критического удара значительно выше! – Арк продолжал с молниеносной скоростью изрезать Плесневых Зомби, словно газетную бумагу.

Критические удары, сопровожденные Отложенным Ударом, также сделали свое дело. Зомби за считанные секунды превратились в бесформенное рубище и рухнули наземь.

В это же время Разак и Ракард, поднаторевшие в убийстве зомби во время тренировки, разделались с одним из них и тут же принялись за другого.

– Давай, бей его щитом!

\*Клак-клак-клак-клак!

Ракард и Разак предприняли совместную атаку на зомби. Этому они научились за время тренировки. Они тоже потеряли возможность использовать навыки, однако им удавалось довольно успешно противостоять зомби 400-го уровня. В среднем их уровень составлял 280-й, но в бою 2 на 1 они превосходили зомби по силе. К тому же, питомцы Арка могли постоять за себя и без постоянных указаний, что позволило ему полностью сосредоточиться на оттачивании собственной техники.

«Что ж, раз они справляются самостоятельно, то не буду вмешиваться», – Арк решил ненадолго расслабиться и понаблюдать за действиями своих питомцев в сражении с зомби.

– Ха-ха, победа, мы победили! – возликовал Ракард, когда им спустя 4 минуты удалось совладать с Плесневым Зомби.

– Вам еще многому предстоит научиться. Ваш результат должен улучшиться до двух минут на одного зомби.

– Уф, ты можешь хоть раз просто похвалить нас?

– Похвалу заслужите, когда уложитесь в две минуты, – улыбнулся Арк ворчанию Ракарда.

Тем не менее, его былые тревоги рассеивались по мере спуска группы все глубже в пещеру. На их пути вставало множество Плесневых Зомби, и потому исследование подземелья продвигалось достаточно медленно, но Арку это было только на руку. Большое количество зомби семимильными шагами приближало его к окончанию сбора всех ингредиентов, необходимых для создания Пилюли Бессмертного Некроманта:

«Почти все материалы собраны».

К тому же, пещеру населяли Плесневые Зомби 400-го уровня. Из-за разницы в уровнях, за их убийство Арк получал 200% опыта и повышал уровень гораздо быстрее, чем во время охоты на болотах. За последние дни, проведенные в пещере, ему удалось поднять 8 уровней и достичь 357-го, что в четыре раза превышало скорость получения опыта на поверхности. Однако процесс немного замедлял тот факт, что зомби в пещере появлялись гораздо медленнее своих болотных сородичей.

«Впрочем, не следует жаловаться. Если бы популяция зомби восстанавливалась в обычном темпе, то это значительно усложнило бы зачистку подземелья».

Даже научившись справляться с 10 Плесневыми Зомби одновременно без использования навыков, Арк все равно был вынужден пользоваться обеззараживающим средством. И по причине ограниченной продолжительности его действия, ему приходилось совершать кратковременные забеги в пещеру и отступать по прошествии часа, поэтому если бы новые зомби появлялись в пещере со стандартной скоростью, то его продвижение по пещере замедлилось бы в три-четыре раза.

– Кажется, конец подземелья не за горами, – пробормотал Арк, изучая карту.

Благодаря навыку Картография, он знал, что карта подземелья открыта на 95%. У него оставалось последнее на сегодня средство, однако при должной сноровке Арк вполне успевал завершить зачистку подземелья до окончания его действия.

– Что ж, приступим, – закончив восстанавливать здоровье с помощью еды, Арк встал на ноги.

Заранее очистив проход от монстров, он беспрепятственно прошел до самого конца пещеры. Но когда от длительности эффекта обеззараживающего средства оставалось не более 20 минут, он оказался в глухом тупике.

– Эм? И что это значит? – Арк в замешательстве осматривал сплошную стену, которой заканчивался протяженный прямой коридор пещеры.

Он проделал весь этот путь, лишь чтобы в итоге наткнуться на тупик? Конечно, изначально Арк попал сюда в поисках грибов-удильщиков, но и следов грибов ему обнаружить не удалось. Обшарив стену, Арк не заметил никакого скрытого механизма, открывающего потайной ход. Нашел он здесь лишь небольшой черный пруд в углу пещеры.

«Подожди-ка, если гриб-удильщик растет в этой пещере, то не эта ли черная вода разносит его споры?»

Эта черная вода текла по полу всего подземелья и, как оказалась, ее источником был именно этот небольшой пруд.

«У стоячей воды должен быть какой-то сторонний источник. Значит, пруд связан с другим водоемом подводным тоннелем».

– Не отставайте, следуйте за мной! – крикнул Арк, без колебаний прыгая в пруд.

Черная вода полностью перекрывала обзор, поэтому он вслепую принялся шарить по дну пруда, и спустя какое-то время его догадка подтвердилась – он почувствовал сильное подводное течение, означавшее, что пруд связан с другим источником воды.

«Вот оно!» – Арк достал камень, и течение воды обернулось вспять.

Он на секунду вынырнул на поверхность, сделал глубокий вдох и погрузился обратно в черные глубины, следуя созданному им водному пути.

«Я должен достичь берега, место, куда ведет тоннель, должно быть чисто!»

– Уф! – судорожно вдохнул воздух Арк, оказавшись после довольно продолжительного заплыва на поверхности другого водоема.

Он оказался в другом пруду, в который низвергался небольшой подземный водопад, находившийся неподалеку. Видимо, вода текла через всю пещеру прямо в болото.

– Значит, мои предположения верны. Грибы-удильщики растут где-то здесь, – выйдя из воды, Арк осмотрелся.

У него не оставалось маны на повторное использование Глаза Кота, и потому ему пришлось полагаться на собственное зрение. Его глаза быстро привыкли к темноте, и он начал различать окружающую обстановку.

«Это что-то вроде шахты?» – стены подземелья представляли собой какую-то черную породу.

Когда Арк попробовал потрогать ее наощупь, на его руке осталась черная сажа, как от угля. Видимо, вода в пещере принимала черный окрас именно из-за этой угольной пыли.

– Хозяин, грибы, грибы! – прокричал Ракард, залетевший немного вперед.

– А, грибы-удильщики? Наконец-то! – обрадованно отозвался Арк, поспешив на выкрики Ракарда.

Целая колония грибов росла на огромной угольной глыбе. Это действительно оказались искомые Арком грибы-удильщики! Как выяснилось, здесь они часто встречались в различных угольных расщелинах.

– Хо-хо, бинго! – Арк оживленно приступил к сбору драгоценных грибов, казалось, что их колониям нет конца.

Грибы-удильщики, при правильном использовании, обладали поистине уникальным и крайне полезным эффектом. Даже если бы Баксиль и Беляк помогли ему в сборе грибов, им не удалось бы унести все из них.

– Значит, я смогу использовать их на постоянной основе!

Запасы грибов оказались просто неисчерпаемыми, и это означало, что Арк сможет чаще охотиться на высокоуровневых монстров, требующих основательной подготовки в виде бонусов от пищи.

Продолжая срезать грибы, Арк грезил о славной охоте, но когда он заполнил свой рюкзак доверху, стены пещеры сотряс оглушительный рев:

– Как ты посмел осквернить мое убежище своим присутствием!

Появился Босс-Монстр Бессмертный Лич Карад.

Перед Арком замигало красное предупреждение.

«Ч-чего? Босс?» – Арк резко обернулся на голос.

Расплывчатая фигура, окруженная черной аурой, приближалась к нему сквозь тьму. Карад не был скелетом или зомби, но кости, выглядывавшие местами наружу, выдавали в нем нежить. Большая часть его тела скрывалась под плащом с капюшоном, а в руках он держал длинный жезл. Его облачение ничем не отличалось от обычной одежды мага. В традиционных фентези личами называли магов, поддавшихся во время поисков вечной жизни соблазнам черной магии, значит, до того, как стать нежитью, Карад был магом.

«Босс… Это я удачно попал», – Арк поспешно обнажил оружие и принял боевую стойку, расплывшись в довольной улыбке.

В его представлении боссы всегда ассоциировались в первую очередь с крупной наградой: «Пожизненный запас грибов, да еще и босс в придачу!»

Он был искренне рад, что решил спуститься в это подземелье, несмотря на все возникшие на его пути трудности. Из-за особого эффекта пещеры Арк не мог использовать ману и, соответственно, как атакующие, так и небоевые навыки вроде Глаза Кота, поэтому не мог определить уровень и слабые места Карада.

«Впрочем, то, что мой оппонент – маг, я и сам вижу», – Арк не раз сражался против мага Джуила в Порочном Сильрионе и позже в Сеутандале, и потому имел некоторое представление об уязвимостях магов.

Зачастую они обладали слабой защитой и скоростью реакции. Компенсировалось это силой их магических способностей, но прочтение заклинания занимало какое-то время, что также можно отнести к уязвимостям. Ключом к победе над магом служило своевременное прерывание чтения им заклинания. И в текущей ситуации Арк не видел ничего, что могло бы помешать ему в этом.

«Только если он не успеет применить Скачок…»

Но к счастью для него, в подземелье имелось не так уж много пространства для маневров. Даже если Карад использует Скачок, он не сможет телепортироваться слишком далеко. Прекрасно осознавая это, Арк был уверен, что сможет справиться с ним до того, как тот успеет высвободить всю мощь своих магических навыков.

«К тому же, питомцы со мной».

Если он расставит их по местам, в которые Карад будет телепортироваться, то они прервут чтение заклинаний, пока сам Арк преодолевает возникшее между ними расстояние.

«У меня неплохое сопротивление к магии, так что я в любом случае смогу пережить слабые заклинания и подойти к нему вплотную, не рискуя поджариться», – мысленно подытожив вышесказанное, Арк составил примерный план действий.

– Смерть незваным гостям! – Карад использовал заклинание и взметнул в направлении Арка руку, из которой вылетел рой магических черных стрел.

«Черт, сколько их! Ни за что не увернуться от каждой. Что ж, раз так!..» – Арк укрыл лицо и шею обеими руками и понесся прямо на врага.

Подобная защита не уменьшала наносимый урон, но значительно снижала вероятность критического удара, так как Арк закрывал наиболее уязвимые зоны. Когда стрелы настигли его, они отняли приличное количество здоровья, однако, учитывая количество стрел, повреждения не были так уж велики. Сопротивление к магии у Арка оставалось довольно высоким благодаря Пилюлям Бессмертного Мангуста.

– Разак, Ракард, разойдитесь по противоположным углам пещеры! – прокричал Арк, приблизившись к Караду вплотную.

При этом, как и ожидалось, Карад тут же начал произносить заклинание Скачка. Особенностью этого навыка было то, что направление телепортации было непредсказуемо – в том числе и для самого мага. Карад оказался в углу пещеры, справа от Арка и тут же приготовился к созданию новых магических стрел. Но Разак не зевал и вовремя ударил его щитом, прервав чтение заклинания.

– Отлично, продолжай в том же духе бить его щитом!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Разак наносил удары щитом, с неизменной периодичностью прерывая чтение заклинания. Но, конечно, Разак не мог долго сдерживать босса в одиночку.

– Ты, наглый скелет! – Карад взмахнул своим жезлом и отбросил Разака от себя на несколько метров, тут же возобновив попытку прочтения заклинания.

К сожалению Карада, Арк настиг его до того, как ему это удалось. Меч прошел через тело мага насквозь, после чего Арк продолжил атаку зрелищным ударом ноги с разворота. Получив удар в висок, Карад пошатнулся и отступил на пару шагов назад. Арк, воспользовавшись замешательством врага, провел мощную серию ударов. Для использования заклинаний магу требовалось внятно читать их вслух, и потому «Оглушение» в данной ситуации было гораздо полезнее всех прочих негативных эффектов. И вскоре Арк заметил, что Карад действительно начал шататься и забывать текст заклинаний.

– Ах ты!.. – Караду все же удалось улучить момент между атаками Арка и исчезнуть из вида с помощью Скачка.

– Оставайтесь начеку!

По команде Арка, Разак и Ракард принялись внимательно всматриваться в потемки подземелья. Через какое-то время, фигура Карада вновь проступила во тьме. Ему повезло оказаться в дальнем темном углу, в противоположной от Арка и питомцев части пещеры.

– Черт, Ракард, останови его!

– П-понял! – Ракард быстро замахал крыльями в направлении лича.

– Получите, проклятые нарушители спокойствия! Темные стрелы! – тем не менее, Карад оказался быстрее

На этот раз черные стрелы полетели из обеих рук Карада. Ракард, пораженный одной из стрел, вскрикнул и рухнул на землю. Тем временем Арк, находясь под обстрелом, вновь на всех парах несся к Караду, но на этот раз не успел прервать его телепортацию, что являлось обязательным условием победы над любым магом. Арк понял, что без навыков это делать не так-то просто. Впрочем, он был не один.

– Ха-ха-ха, письменное извинение за вторжение вы пришлете мне из ада!

Бздынннь!

– Ой! – Карад пошатнулся от удара щитом в затылок.

На этот раз Скачок перенес его прямо к Разаку. Ход битвы все больше напоминал лотерею. Если Карад появлялся рядом с Арком или одним из его питомцев, то у него тут же возникали проблемы. Но если он телепортировался далеко от каждого из членов группы – проблемы возникали у Арка. Во втором случае, с какой бы скоростью он ни бежал, Карад успевал прочесть атакующее заклинание и сбежать с помощью Скачка. Подобная игра в догонялки продолжалась уже 20 минут.

– Хху, хху… Если бы Радун мог определять его местонахождение с помощью Выслеживания… – пробормотал Арк, переводя дыхание.

Когда маг использовал Скачок, Радун благодаря своему Выслеживанию мог улавливать направление, в котором тот переместился – в свое время этот навык приводил Джуила в бешенство. Но у Арка все так же не было маны для использования каких-либо навыков.

По этой причине его группа была совершенно измотана после 20-минутной беготни за увертливым магом. К тому же, при каждом заходе Арк получал урон от магических черных стрел, что медленно, но верно опустило показатель его здоровья до 30%. А Ракард и Разак, сопротивление к магии у которых было ниже, чем у Арка, и вовсе находились в довольно критическом состоянии.

«Но здоровье Карада тоже не бесконечно», – Арк посмотрел на мага, когда тот вновь исчез в Скачке.

Арк сознательно не уклонялся от стрел, ведь только так он мог успеть настигнуть Карада до следующей телепортации и нанести пару ударов, а также в случае удачи причинить негативный эффект. Будучи боссом, Карад все же оставался довольно хрупким магом, и потому Арк уже успел нанести ему значительные повреждения. Сломанные кости Карада, плохо скрываемые истлевшей кожей, торчали во все стороны, а то и вовсе свободно болтались. Арк, не имея возможности воспользоваться Глазом Кота, оценивал оставшееся здоровье Карада на собственный глаз и, по его расчетам, у того оставалось не более 20% жизни.

«Если битва продолжится в том же темпе, то победа будет за мной!» – Арк был абсолютно уверен в этом.

Тем временем Карад вновь телепортировался в противоположную сторону пещеры. Расстояние между ним и Арком составляло около 50 метров.

«Черт, на этот раз урона не миновать», – следуя рутинной процедуре, Арк закрыл руками наиболее уязвимые зоны и понесся на Карада.

Чтение заклинания Темных Стрел занимало у мага примерно 4 секунды. По наблюдениям Арка, за это время он сам успевал пробежать не более 30 метров. Но по какой-то причине, на этот раз ожидаемого удара не последовало. Арк, не останавливая бега, убрал руку с глаз.

– …Сила Воскрешения! – Карад закончил чтение длинного заклинания и закричал, широко распахнув глаза.

При этом его сломанные кости вставали на место, а порванные клочки кожи и остатков плоти затягивались. Множественные повреждения, нанесенные Караду, оказались сведены на нет за невероятно короткое количество времени.

– Что, как такое…? – Арк пораженно затормозил, однако Карад лишь одарил его холодной улыбкой…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 4. Фантомные Песочные Часы (Часть 2)**

– Что, как такое…? – Арк пораженно затормозил, когда увидел восстановление мага. Однако Карад лишь одарил его холодной улыбкой:

– Ху-ху-ху, чему ты так удивлен? Или ты и правда считал, что сможешь убить меня? Я – Бессмертный Лич, а это значит, что ты никогда не сможешь разрушить мою оболочку! А теперь, умри! Темные Стрелы!

Магические стрелы впивались в тело Арка одна за другой. Пораженный десятком стрел, он не смог удержаться на ногах и упал на землю. Получив критический урон, Арк потерял 8% здоровья, но это было не самое страшное.

Спустя 20 минут с начала напряженной битвы, ему и питомцам наконец-то удалось довести Карада до критического состояния. При этом сам Арк потерял 70% здоровья, а Разак и Ракард находились при смерти. И все это для того, чтобы в итоге увидеть, как кости и кожа Карада срастаются обратно.

Проверив статус мага, Арк увидел, что используемая им восстановительная магия оказывала свой эффект на тело мага постепенно, а не настолько резко. Но на практике темпы затягивания его ран значительно превышали скорость лечения любого священника. Скорее всего, ему уже удалось восстановить более 50% здоровья. И чем быстрее заполнялась полоска жизни Карада, тем быстрее таяли шансы Арка на победу.

«Проклятье, отсутствие малейшего представления о характеристиках врага связывает руки сильнее, чем я думал. Есть ли какой-нибудь метод противодействия этой магии? Нужно либо не оставлять ему окна для чтения заклинания лечения, либо наносить урон, превышающий скорость восстановления его здоровья».

Но для Арка, лишенного возможности применять навыки, это было невозможно. К тому же, на текущий момент у него в запасе оставалось менее 30% здоровья. Если Карад продолжит регенерировать прямо на глазах, то поражение неминуемо.

«Нет, нельзя здесь умирать!» – Арк с силой встряхнул головой и, стиснув зубы, вновь замахнулся мечом.

– Ха-ха-ха, ты же сам понимаешь, насколько это бесполезно, – тем не менее, Карад не преминул избежать удара, использовав Скачок.

Пройдя мимо цели, меч Арка с силой врезался в стену, выбив из нее сноп искр. В этом не было ничего удивительного, ведь он изо всех сил шарахнул по пласту угля. Однако при этом произошло нечто очень странное – одна из искр попала на рукав Арка, вызвав вспышку огня.

– Ой, что за? – Арк ошарашенно отскочил и сбил пламя с одежды.

Внимательно осмотрев рукав, он понял, почему так произошло – за время пребывания в пещере он полностью покрылся угольной пылью, поэтому, когда искра попала на эту пыль, она мгновенно воспламенилась.

– Черт, этого мне еще не хватало! – раздраженно выкрикнул Арк, повернувшись лицом к врагу.

При этом он неожиданно закашлялся. Возможно, он вдохнул слишком много угольной пыли за время сражения с Карадом? Еще раз прокрутив любопытный инцидент в голове, он подумал: «Хм, угольная пыль?.. Возможно ли… Да, здесь это почти наверняка сработает!»

– Разак, Ракард, уголь! – неожиданно прокричал Арк своим питомцам.

Ракард, силившийся понять, в какую сторону телепортировался Карад, непонимающе отмахнулся:

– О чем ты вообще? Тебе угольная пыль в голову ударила?

– Именно!

– Значит, у тебя теперь голова полна угольной пыли?

– Нет, придурок, я не об этом. Нам нужно наполнить воздух пылью!

– Чего? Хозяин, ты в своем уме? Мы же задохнемся при этом! То есть, Разак, конечно, не дышит, но зато у меня нежные вампирские легкие! И я не намерен ими жертвовать ради твоих сумасбродных идей.

– Заткнись к черту и делай, что говорю! Разак, ты тоже! — отдав приказ, Арк принялся лихорадочно молотить мечом по стене.

Когда у его ног образовалась приличная горка угольная пыли, он пнул ее ногой, развеяв по воздуху. Разак занимался тем же самым, с силой ударяя по угольным глыбам щитом.

– Мне уже недолго осталось, так что не важно, как именно я умру, – вздохнул Ракард и замахал крыльями, поднимая еще больше пыли в воздух.

– Эй, чем вы там занимаетесь? – Карад озадаченно наблюдал за витавшей в воздухе пылью, и уже вскоре сквозь плотную завесу темноты и угольной пыли он не смог разглядеть действий троицы. – Дерзкий наглец, ты не спрячешься от меня! – загремел он, выстрелив залпом магических стрел в случайном направлении.

– Кха-кха… Никто не прячется. Кха, напротив, сейчас ты меня очень хорошо рассмотришь! – силуэт Арка проступил на фоне угольной пыли.

Его рот и нос были накрыты плащом, но это не предотвращало попадания пыли в его легкие, в то же время его глаза раскраснелись от раздражавших их частиц. Но с лица Арка не сходила легкая предвкушающая улыбка.

– Ракард, Разак, прыгайте в воду! – прокричал он, побежав к пруду и сам.

При этом он волочил за собой меч, царапая им по земле. Когда из-под меча выбились искры – они подскочили до самого потолка, и после удара об него разметались по всей пещере.

– Ныряйте! – Арк с разбегу запрыгнул в пруд, прямо под ниспадающий поток небольшого водопада.

Кратковременная яркая вспышка моментально сменилась оглушительным грохотом. Мощная волна жара прошлась по всему подземелью. Туннель пещеры, не выдержав удара, начал обваливаться. Взрыв оказался настолько силен, что ощутимо сотрясалась даже стоячая вода пруда.

– Фу, вроде получилось! – восторженно воскликнул Арк, показавшийся из-под воды, когда шум утих.

– Кха-кха… Что… Что только что произошло? – Ракард очумело осматривал окружающую обстановку, претерпевшую за последнюю минуту значительные разрушения.

Пыль стояла столбом. Потолок, не выдержав ударной волны, местами обвалился. А по углам пещеры все еще светилось пламя огня. Картина напоминала результаты массированной бомбардировки.

– Х-хозяин, что это за магия?

– Это не магия, это всего лишь наука. А точнее, основы физики и минералогии, – ответил Арк, широко улыбаясь.

Именно так. Ему пришла в голову безумная идея взорвать угольную пыль. Микрочастицы пыли, очень плотно витавшие в воздухе, загорелись от искр, что и привело к взрыву. Подобные взрывы были частым явлением в шахтах вплоть до 70-ых годов прошлого века. Арк впервые услышал об этом на уроке в школе, но, как говорится, пока сам не увидишь – не поймешь.

– Я и представить не мог, что эффект окажется настолько разрушительным! В таком случае, наш костлявый друг должен был… Ой! – Ракард со смехом повернулся к месту взрыва и вскрикнул.

Лицо Арка проследило за направлением взгляда Ракарда и напряглось.

– О-о-о… каков нахал… ты, дерзкий человечишка! – Карад, пошатываясь, стоял в центре небольшого пожара, его тело сильно покорежило взрывом, однако он еще держался.

– Н-невероятно… Он пережил взрыв? – не веря своим глазам, проговорил Арк.

Он упустил из виду одну важную деталь. Карад был магом, и потому обладал высоким сопротивлением к огню. И потом Арк услышал, как голос мага начинал читать заклинание.

– Это восстановительная магия, которую он применял до этого! О, нет! – выпрыгнул он из воды с перепуганным лицом.

Если Караду удастся закончить чтение, то скорость его регенерации вновь превысит количество урона, наносимого Арком. И это будет означать, что Арк рисковал своей жизнью, организовав взрыв, совершенно зря, сделав этим только хуже – Карад хоть и монстр, но все же не дурак, и больше не купится на подобный фокус.

– Призыв Отряда Призрачных Рыцарей!

Воздух задрожал, и из него соткалось три десятка бестелесных тяжеловооруженных солдат. Но в ответ на это Карад лишь засмеялся и проговорил:

– Слишком поздно. Сила Воскрешения!

С этими словами его тело начало стремительно принимать свою былую форму, до этого изувеченную взрывом.

– Уничтожить зло! – по приказу Арка, призрачные рыцари окружили Карада и одновременно проткнули его 30 мечами и копьями.

Тело Карада рвало на части с каждой атакой, однако его плоть и кости каждый раз срастались обратно. Несмотря на количество рыцарей, навык все еще находился на начальном уровне, и потому урон от него был невелик. Разумеется, совместная атака 30 воинов со временем перекрыла бы скорость регенерации Карада, но они никак не могли одолеть его за отведенные им 5 секунд существования.

– Если бы нам дали еще немного времени, – вздохнули рыцари, тем самым повторив мысли Арка.

Призраки уничтожающе смерили Карада взглядом и растворились в воздухе.

– А-ха-ха-ха, и это все? Или у тебя осталось еще что-нибудь в рукаве? – Карад рассмеялся исчезновению призрачных рыцарей и выжидательно посмотрел на Арка.

Однако было заметно, что он не настолько сверху, насколько хочет казаться – после атаки призраков он выглядел как плавленый тофу. У него оставалось наверно всего 1-2% здоровья, но оно уже начало возвращаться к стабильным значениям благодаря восстановительной магии. И пока Арк вздыхал над собственной невезучестью, полоска жизни Карада начала постепенно наполняться.

«Вот и все. Это конец. Учитывая скорость регенерации, мне никак не добить его обычными атаками», – Арк с гулким ударом уселся на землю и вздохнул от безысходности.

Однако неожиданно на груди Карада замерцало нечто черное, и перед Арком возникло сообщение:

Здоровье Карада упало ниже 3%, вы можете запечатать его демоническую душу.

«Ха? Демоническую? Так этот парень – демон?» – поникший, было, Арк резко поднял голову.

Как оказалось, атака призрачных рыцарей действительно оставила Карада менее чем с 3% здоровья, что активировало навык Демоническая Печать. Если этот навык срабатывал успешно, то излишек здоровья монстра игнорировался, и тот мгновенно погибал. Обычно Демоническая Печать срабатывала автоматически, но на этот раз этого не произошло из-за регенерации Силы Воскрешения.

– Демоническая Печать! – поднявшись на ноги, резко выкрикнул Арк.

Тут же из его руки выстрелил яркий луч света, пронзивший грудь мага, и черная аура, клубившаяся на груди Карада, потянулась к Арку – луч света вытягивал темную энергию из тела демона!

– Аггхх, ты… Что ты сделал?!.. – Карад полностью оцепенел.

Демоническая душа успешно извлечена. Пожалуйста, выберите предмет, в который она будет запечатана…

– Да! Радун, Древний Меч!

\*Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун послушно выплюнул Древний Меч, добытый Арком в подземном склепе Обериума. Луч света перенаправился к мечу и оказался полностью поглощен им.

Применение Демонической Печати прошло успешно. Благодаря использованию навыка, свойства предмета изменились.

– Н-не-ет! – завопил Карад перед тем, как развалиться на куски.

Однако, спустя какое-то время из кучи гнилой плоти, в которую превратилось тело Карада, поднялась некая полупрозрачная фигура. Это была душа Карада, которая находилась взаперти в его теле после превращения в Лича. Выпрямившись, она схватилась за голову, будто страдала от сильной боли. Седые волосы и борода делали ее похожей на призраков Обериума.

– Ты когда-то был магом Обериума?

– Именно так, – со вздохом ответил призрачный маг.

Как и в случае с духами Обериума, после освобождения показатель лояльности Карада к Арку достиг 100%. Потому тот был совсем не прочь во всех подробностях ответить на уйму вопросов, донимавших Арка.

Как Арк и предполагал, сейчас он находился в бывшей угольной шахте. Однажды по ней распространилось нечто таинственное – шахтеры, трудившиеся здесь день и ночь, начали замечать странные вещи и отказывались продолжать работу. Лорд этой области отправил сюда группу для расследования причин этого явления. Тогда на Обериум еще не пало проклятие, и шахты принадлежали Королю Обериума. В составе группы числился и наш маг.

– Спустившись сюда, я понял, что шахтеры наткнулись на легендарный Зал Маны.

– Зал Маны?

– Да, Зал Маны – это особое место, способное воздействовать на магическую энергию. Существует два вида Залов Маны. Первый источает бесконечное количество маны, а другой поглощает ее. Как ты уже мог понять, в этих пещерах скрыт второй тип Зала Маны. В редких случаях влияние Зала Маны может распространяться гораздо дальше пределов подземелья, но этот слишком долгое время находился под толщей земли.

Маг незамедлительно сообщил Королю о результатах расследования. В то время Обериум собирал армию, намереваясь выступить против сил тьмы, и потому Король приказал Караду найти способ применения энергии Зала Маны. Если бы им удалось подчинить себе сжигание маны, то это можно было бы использовать против темных колдунов. Получив приказ, маг запечатал шахту и приступил к ее исследованию.

– И что же ты обнаружил? – с искренним любопытством спросил Арк.

Но маг лишь покачал головой:

– Все мои многочисленные знания не помогли мне найти способа, которым можно было бы подчинить природную силу подобных масштабов. При попытке выпустить ее наружу, присущий ей эффект мгновенно рассеивался.

Видимо, у этой энергии имелись некие ограничения.

– Но затем я обнаружил нечто неожиданное. Мне удалось найти камень, впитывавший в себя магию. При этом он с виду ничем не отличался от мириадов других камней, усеивающих пещеру. Опытным путем мне удалось определить, что камень поглощал магию из земли. Это был Камень-Оберег.

«Камень-Оберег!» – глаза Арка оживились.

У него был при себе меч с гнездами, полученный в Магическом Институте. Ранее Арку удалось найти Камень-Оберег в подземелье вампира Каракула, но с тех самых пор ему не доводилось встречать других предметов подобного типа. Он находился в постоянном пассивном поиске подобных камней, и потому слова Карада нашли в нем бурный отклик. Арк открыл рот, намереваясь расспросить о камне поподробнее, но маг предугадал его вопрос и покачал головой:

– Но…

Примерно в то же время, когда маг обнаружил Камень-Оберег, Обериум попал под влияние проклятой магии невероятной силы. Плодородные земли вокруг процветающего города превратились в нескончаемое токсичное болото, а все живые существа, пораженные проклятием – в нежить, обреченную на вечные скитания по земле.

– Значит, – при этих словах Арку на ум пришло кое-что, и он спросил: – Все мертвецы, ныне населяющие болота, когда-то были жителями Обериума?

В таком случае, почему Демоническая Печать не срабатывала на Плесневых Зомби, которые, как и Карад, находились под действием проклятия?

– Нет, это другое. Нежить пришла в болота уже после вреда, нанесенного проклятием, – маг объяснил нестыковку.

Как бы там ни было, Карад, попавший под проклятие, не превратился в зомби или духа, подобно остальным жителям Обериума. Возможно, Зал Маны впитал в себя какую-то часть проклятия, а может, сам он в тот момент находился слишком глубоко под землей. Так или иначе, эффект, оказанный на мага проклятием, оказался неполным. Но результат частичного проклятия оказался еще страшнее полного эффекта – в итоге Карад не был ни жив, ни мертв, и ему приходилось справляться с болью от гниющего заживо тела.

– Как ты понимаешь, убить себя я не мог даже при всем желании. Но мое состояние вне жизни и смерти дало мне достаточно времени на исследования. В конце концов, я обнаружил, что использовать силу Зала Маны вне пределов пещеры можно с помощью найденного мной Камня-Оберега.

И так как Залу Маны удалось ослабить влияние проклятой магии, Карад счел, что концентрированная, разрушающая магию сила Камня-Оберега полностью избавит его от проклятия. Но во время эксперимента маг потерял контроль над процессом, и столкновение энергии камня и захватившего его тело проклятия превратило его в Лича. При этом он вобрал в себя свойства Камня-Оберега, и потому влияние Зала Маны не оказывало на него никакого эффекта, а сам камень полностью потерял свои свойства.

– Но теперь я наконец-то избавлен от вековых мучений, – сказал маг.

Неожиданно фигуру призрака объяло бледное туманное сияние. Его тело начало медленно исчезать, и он сказал преисполненным чувствами голосом:

– Мое время подошло к концу. Спасибо тебе за все, – через пару секунд он полностью растворился в воздухе.

По сравнению с остальными жителями Обериума, демоническая магия повлияла на Карада гораздо меньше. Так произошло благодаря эффекту Камня-Оберега, защитившего мага от проклятия. Потому его душа, освободившись от пут демонической магии, отправилась на небеса, не будучи навеки прикованной к месту жительства. И так как проклятие в теле Карада было слабее обычного, то и эффект от запечатывания ее в предмет оказался не таким впечатляющим, как в случае с Кармой. Тем не менее, когда душа мага исчезла, и Арк получил уйму опыта.

Вы получили 30% дополнительного опыта за успешное применение Демонической Печати.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

Каждое удачное использование Демонической Печати приносило Арку 30% бонусного опыта за убийство монстра. Благодаря этой особенности, Арк получил сейчас целых 7 новых уровней.

«Ну, вроде неплохо?» – удовлетворенно засмеявшись, Арк подошел к останкам Карада.

Плащ Таинственной Силы (Редкий)

Тип брони Мантия

Защита 25 Прочность 25/60

Вес 20 Ограничения 250 уровень

Высококачественная накидка, использовавшаяся сильнейшими магами Обериума. Этот плащ сделан из меха легендарной Ракуризы и повышает умственные и физические способности носителя. Помимо этого, мантия вобрала в себя таинственную силу предыдущего носителя – могущественного Лича Карада, получив таким образом дополнительную способность восстановления жизни.

Сила Воскрешения — восстанавливает 1000 здоровья в обмен на 2000 маны>

Камнями-Оберегами в Новом Свете назывались редкие камни, вобравшие в себя магию, зависящую от особого эффекта местности, в которой те находились достаточно долгое время. Камень, о котором упоминал Карад, впитал в себя способность Зала Маны, и приобрел способность поглощать окружающую магию. Но будучи примененным на мощное проклятие, Камень-Оберег разрушился, что в итоге привело Карада к тому состоянию, в котором застал его Арк.

– О-о, редкая мантия! – как бы там ни было, Арку досталось кое-что получше.

Его глаза засияли и… погасли обратно, когда он прочел описание предмета. Дополнительные 200 здоровья и маны никогда не помешают, но способность плаща оказалась весьма посредственной. Потратить 2000 маны на восстановление 1000 здоровья? Благодаря постоянно поглощающему магию Камню-Оберегу, Карад обладал неиссякаемым запасом маны. Но какая польза, в таком случае, была от плаща для самого Арка?

– С Камнем-Оберегом тоже не повезло, — он с сожалением посмотрел на то, что осталось от Камня-Оберега, зажатого в мертвой руке Карада.

Судя по всему, этот камень обладал той же способностью поглощать ману, что и сам Зал Маны. Благодаря ему у Карада никогда не заканчивалась мана, однако сейчас он превратился в обыкновенный булыжник. Конечно, у Арка не было гарантий, что камень подействует на игрока точно так же, как и на монстра, но все же способность поглощать ману встречалась в предметах крайне редко.

Зелья маны в Новом Свете стоили в 10 раз больше, чем зелья здоровья, и при этом навыки Арка по мере повышения уровня расходовали все больше маны. Любой игрок изойдет слюной от одной мысли о Камне-Обереге, способном поглощать ману из окружающего пространства и передавать ее носителю.

– Если бы только камень сохранился, я бы смог беспрепятственно использовать дополнительную способность мантии…

И правда не повезло.

– Впрочем, сила Зала Маны все еще наполняет это место. Возможно, если я закопаю утративший свои силы Камень-Оберег обратно, то он восстановит свои способности?

Но за время пребывания в рабстве у вампира Арк узнал, что формирование магических способностей Камня-Оберега занимало долгие столетия. И если Арк закопает его сейчас, то свойства вернутся к нему еще нескоро. Арк старался не составлять настолько далеко идущих планов.

– Ну, что поделать, – скрепя сердце, он отвернулся от тела Карада, но при этом ему в голову пришла одна мысль, и он пробормотал, размышляя вслух: – А действительно ли так необходимо ждать целую сотню лет?

Время… У Арка находился в распоряжении предмет, способный манипулировать временем. После первой победы над Кармой, Арку достался загадочный артефакт под названием Фантомный Песочные Часы, с помощью которого он мог контролировать течение времени. Например, его можно было использовать для восстановления утраченной прочности предметов, но трата ограниченного количества зарядов артефакта на подобные мелочи была бы непростительной.

– Что произойдет, если зарыть Камень-Оберег, и использовать на него Ускорение Времени?

Возможно, так ему удастся восстановить его свойства? Попытка не пытка, и Арк решил попробовать. Он выкопал неглубокую ямку, положил в нее камень, и занес над ним Фантомный Песочные Часы. В этот момент появилось сообщение:

Вы использовали Фантомный Песочные Часы.

– Ускорение времени!

Песок из верхней половины часов начал с огромной скоростью пересыпаться в нижнюю их часть. Как только песок полностью пересыпался, возникло другое сообщение:

Особый эффект пещеры рассеялся.

«Особый эффект исчез!»

Окружающая среда вновь пришла в нормальное состояние, и это значило, что Камень-Оберег вновь начал поглощать магию, как и до инцидента с Карадом. Арк с нетерпением достал его из земли.

Камень Кражи Маны (Редкий Камень-Оберег)

Этот камень поглощал магию Зала Маны на протяжении сотен лет. Хоть сила поглощения маны уникальным Залом распространялась на километры вокруг, это не оказывало никакого эффекта на поверхности. Однако в некоторых случаях эта способность может передаться земле, свойства которой меняются. Вот и этот Камень-Оберег за сотни лет вобрал в себя силу Зала Маны и приобрел сходные свойства. Теперь его можно использовать в качестве ингредиента или вставить в гнездо оружия.

Камень-Оберег обладал 10%-й способностью поглощения маны при вставлении его в гнездо оружия. …Как оказалось, Арку невероятно повезло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 5. Всевидящее Око (Часть 1)**

– Хозяин, я нашел еще один! – позвал своего напарника Беляк, прижавший по-собачьи вздрагивающий нос к земле.

– Отлично, погоди секунду! – Баксиль подбежал и тут же заметил в густых зарослях овощ, внешним видом напоминающий морковку, однако когда он схватил его и попробовал вытащить из земли, его корень оборвался.

Сбор Ингредиентов провалился.

– Черт, опять то же самое! – Баксиль раздраженно выбросил сломанную морковь в кусты, попутно смахнув вытекший из нее сок с одежды. – Сколько можно?! Ладно, Беляк, давай немного передохнем.

– Но мы еще не выполнили дневную норму!

– Уф, здесь слишком жарко, даже если мы и найдем нужные ингредиенты, я не смогу их собрать.

– Но если мы не выполним норму… – Беляк в страхе задрожал, представив, что произойдет в таком случае.

– Присядем на 5 минут, и пойдем дальше, – Баксиль тоже вздрогнул.

– …Хорошо, – Беляка не пришлось долго упрашивать, и он устроился в тени под сенью дерева.

Баксиль, усевшись рядом с ним, вздохнул и принялся пересчитывать собранные ингредиенты. Их сбор был неожиданно непростой работой, хотя бы потому, что ему каждый раз приходилось выходить в поле и подвергать себя опасности. К тому же, полезные растения и овощи не разбросаны по земле в огромных количествах – большинство из них растут в труднодоступных или скрытых от чужих глаз местах. В болоте же задача Баксиля усложнялась вдвойне, ведь в подобной среде ингредиенты встречались гораздо реже.

«Не знаю, что бы я делал без чутья Беляка».

Но это не решало всех проблем, так как самой трудной частью был не поиск, а сам процесс сбора. В реальности употребление в пищу поврежденных при сборе ингредиентов было нормой, но в Новом Свете на этот счет действовали жесткие ограничения – если ингредиент получал малейшие повреждения, то он становился полностью непригодным для использования. Так что добыча ингредиентов в знойной атмосфере болот для Баксиля превращалась в настоящий каторжный труд.

«Хоть я и продаю собранные ингредиенты, меня не покидает ощущение, будто мной пользуются…»

Обычно ему удавалось собирать около 30 ингредиентов в день, что полностью устраивало Арка… Устраивало до тех пор, пока они не встали лагерем и не сконцентрировались на охоте, начав потреблять по 50 ингредиентов в день. Следовательно, чтобы прокормить группу, Баскилю пришлось собирать больше ингредиентов и больше работать. Но Баксиль вспоминает о том периоде как о райских днях, так как когда Арк обнаружил Подозрительную Пещеру, количество блюд, приготовляемых им в день, значительно увеличилось благодаря грибам-удильщикам. И с тех пор он требовал не меньше 100 ингредиентов в сутки.

«100 ингредиентов в день? За какую бы цену я их не продавал, это в любом случае чистой воды эксплуатация! Мне приходится работать без отдыха день напролет».

Продав 100 ингредиентов, он получал примерно 3-5 золотых. Это был неплохой доход за день работы, но после многих часов, проведенных на солнце, ему стало не до денег.

«Но…»

К сожалению для Баксиля, у него не оставалось другого выбора. После прошедшей пару дней назад тренировки все стало еще хуже. Но Баксиль уже достаточно долго путешествовал с Арком, и знал, что тот за человек, потому старался слушаться и не вызывать нареканий. Он счел, что только так сможет выжить.

«Фух, ну и как успеть собрать все оставшиеся на сегодня ингредиенты? Если их окажется недостаточно, то мне влетит… Я как чертова Золушка».

Действительно, его эксплуатировала мачеха (в лице Арка) и донимали ее родные дочери (питомцы Арка), и одна мысль о тяжелом труде вызывала у него слезы на глазах. Интересно, кем, в таком случае, был Беляк?

«Кажется, теперь я знаю, зачем люди заводят питомцев, – Баксиль с нежностью посмотрел на него, и тот завилял хвостом. – Больше не представляю себе жизни в Новом Свете без него. Думаю, благодаря моему тяжкому труду Арк не заставляет тяжело работать и его. К тому же, работая, я зарабатываю деньги и покупаю ему еду. Хорошо, что в моей жизни есть хотя бы какой-нибудь смысл».

После затрат на пропитание Беляка, у Баксиля из вырученных за продажу ингредиентов денег оставалось примерно 70 серебряных. Как-никак, чтобы обеспечить его мясом, Баксилю приходилось тратить по нескольку золотых в день, так что он был обязан работать. И ему было приятнее думать, что он работает для своего друга Вольранга, а не для мучителя Арка. Вспомнив об этом, Баксиль твердо встал на ноги:

– Ночью эта местность будет кишеть монстрами, так что нам нужно заканчивать работу как можно скорее.

– Да, хозяин.

– Снова углубимся в лес? Надо подумать… А? Что такое? Куда?

– Что-то случилось?

– Кажется… Черт, кажется, он застрял.

– Застрял?

– Да, застрял где-то неподалеку. Надо вытащить его.

– Тот, что остался с Арком?

– Нет, это правый. Застрял мой левый глаз, – раздраженно буркнул Баксиль.

Во время сбора ингредиентов Баксилю также требовалось снимать видео. Потому его правый глаз всегда сопровождал Арка. Баксиль вообще редко ходил с обоими глазами, так как один из них постоянно находился в разведке. На данный момент уровень Беляка составлял 310-й, и он был сильнее многих монстров в округе. Благодаря ему Баксиль мог относительно безопасно собирать ингредиенты вдали от Арка, но все же он опасался за Вольранга, ведь тот, в отличие от Разака и Ракарда, которых всегда можно было перевызвать в случае смерти, являлся НПС-ом. Это означало, что его гибель стала бы окончательной и бесповоротной. Беспокоясь за своего питомца, Баксиль перед тем, как отправиться дальше, всегда проверял окружающую местность на предмет опасных монстров с помощью своего глаза.

Но это требовало значительных усилий. Чтобы управлять двумя глазами, Баксилю приходилось устанавливать на голову магический проектор и следить за тремя видеопотоками одновременно. Благодаря этому ему не приходилось непосредственно находиться рядом с объектом, чтобы снимать его на видео. Но Баксиль все же был обычным человеком, и никак не мог следить за тремя экранами сразу. В связи с этим глаз, оставленный без внимания, часто ударялся о препятствия, когда Баксиль отвлекался на другой экран. После адской тренировки Арка его навыки улучшились, но все же у его возможностей был предел.

– Черт, я должен вернуть этот глаз, – выругавшись, Баксиль устремился в лес.

Это был очень густой лес с буйнорастущим подлеском, но поиски глаза не составляли труда. Когда глаз отделялся от Баксиля, его поле зрения транслировалось в отдельном окне прямо перед ним. Также в нем стрелочкой компаса указывалось направление, в котором глаз находится в данный момент.

– А, вот он. Мой глаз! – следуя указанию стрелки, Баксиль продрался через заросли кустов и обнаружил застрявший в них глаз. Сняв его с ветки, он подышал на него и бережно протер рукавом.

Приготовившись вновь отпустить его в полет, он внезапно услышал подозрительный шум откуда-то сбоку.

– …Ты уверен?

– …Я позаботился обо всех приготовлениях…

– …Я волнуюсь… Прошло уже два дня…

«Кто-то шепчется в зарослях?» – Баксиль прозябал в болотах уже 10 дней и впервые за это время услышал незнакомый голос.

Это были неизведанные земли, и потому здесь крайне редко встречались игроки. Он не мог разобрать – голоса монстров или игроков он слышал, и потому решил сохранять осторожность.

«Если я наткнусь на хаотического игрока, то это и правда станет хаосом», – Баксиль вздрогнул и напрягся при этой мысли.

Сбоку от себя он заметил проход в кустах, откуда слышались голоса. Казалось, проход вел в какую-то темную пещеру. Убедившись в этом, Баксиль задрожал еще больше. Разумнее всего было избегать как монстров, так и игроков. Но он еще не собрал все ингредиенты в этой местности, и потому ему пришлось смириться с риском наткнуться на потенциально враждебных существ.

«Пожалуй, если я спрячусь здесь, то они меня не заметят», – Баксиль бесшумно спрятался в кустах.

После этого он осторожно вытолкнул глаз из зарослей наружу, и отправил его в пещеру, которая оказалась довольно просторной.

«Хм, похожи на игроков».

В пещере находилось около 15 человек. Баксиль незаметно провел глаз вдоль стены, надеясь подслушать их разговор. Один из них оглянулся и проговорил:

– Нам очень повезло найти такое укрытие.

– Но нам все равно следует сохранять осторожность.

– В любом случае, это лучше, чем работать у всех на виду.

– И то верно.

По лицу человека по имени Санфиш, на щеке которого красовался крест в виде буквы икс, расплылась широкая улыбка. Красавчик же, чуть в стороне прислонившийся к стене, пробормотал, причмокнув губами:

– Лица еще страшнее при создании персонажа ты выбрать не мог?

– Тебя что-то не устраивает? Так я выгляжу угрожающе. А что толку от твоего смазливого личика, Намдэмун Гейт? Ты считаешь себя красивым? Ха, да от тебя даже бродячие собаки шарахаются.

– Что ты только что сказал? – Намдэмун гневно посмотрел на покрытого шрамами Санфиша.

Наблюдавший за сценой рыцарь, скрестив руки на груди, прогудел:

– Пожалуйста, возьмите себя в руки и закройте рты.

– Простите, Чипхитэ-хенним.

Одна короткая фраза рыцаря заставила обоих задир тут же прижать хвосты. Человек по имени Чипхитэ посмотрел с высоты своего роста на хоббита, сидевшего за Санфишем. Собравшиеся в пещере делились на две группы, предводителями которых, судя по всему, являлись Чипхитэ и вышеупомянутый хоббит, по имени Гарретт.

– Это сравнимо со стоимостью роскошного автомобиля. Куда вы потратили все заработанные вами деньги? Если ваши торговые судна продолжат курсировать в Сеутандаль в целости и сохранности, то вы с легкостью покроете эти расходы. К тому же, местные власти все еще игнорируют угрозу пиратов. Потому мне хотелось бы перенести свою организацию сюда.

– Предыдущие говорили точно так же. Если бандитская группировка расквартируется здесь, то наши затраты на проживание существенно снизятся.

– Просто обеспечь соблюдение дисциплины своими людьми.

«Ничего себе!» – Баксиль напрягся, наблюдая за сценой.

Он совершенно не поминал, о чем они говорили, но было очевидно, что они принадлежали к хаотическим игрокам. У него не было возможности убедиться в этом с помощью свитка [Проницательности], но их поведение и манера речи говорили сами за себя. И одинокому торговцу было трудно представить что-либо опаснее банды хаотических игроков:

«Черт, это не шутки. Здесь бродят хаотические игроки…»

Судя по снаряжению, люди в пещере не были низкоуровневыми новичками. Баксилю следовало как можно скорее возвращаться к месту, где он оставил ингредиенты, и уходить отсюда. Ему повезло, что он обнаружил их присутствие первым. Они не замечали Баксиля, и пока что ему не угрожала опасность. Осмотрев присутствующих еще раз, он начал медленно отводить глаз обратно и отходить сам. Но пока он отступал, его нога что-то задела – раздался громкий треск.

– Хозяин, здесь опасно! Ай! – Беляк оттолкнул Баксиля и со стоном упал на землю, из его бедра торчала светящаяся голубым светом стрела.

– Ловушка? Беляк!

– Что это был за шум?

– Наши ловушки! Кто-то вступил в одну из них! – возгласы внутри пещеры отчетливо слышались снаружи.

«Черт, вот так влип!» – Баксиль покрылся холодным потом.

Торговец, наткнувшийся на 15 хаотических игроков. Проблемы для него создал бы даже один хаотический персонаж. Мало того, это оказались пираты, в стандартное снаряжение которых входили свитки [Грабеж] и [Хищение]. Если он попадется в их лапы, то его обдерут до нитки за считанные секунды.

– Беляк, бежим! – прокричал Баксиль, взобравшись на спину питомца.

Но стрела в бедре ограничивала скорость его передвижения. Пираты высыпали из пещеры с мечами наголо.

«Нет, только не это! – но Баксиль неожиданно нашел выход из отчаянной ситуации. – Я знаю, как можно их задержать!»

– Придурки, это автономная полиция Сеутандаля. Вы окружены!

За спинами агрессивно настроенных персонажей послышался зычный голос. Уже практически настигнув Баксиля, они обернулись на голос и приготовились защищаться. Но за их спинами не оказалось совершенно никого. Баксиль транслировал свой голос через оставшийся позади глаз! Воспользовавшись замешательством, Беляку удалось углубиться в лес.

– А? Что? Где?

– Но там никого нет!

– Этот ублюдок обманул нас!

Наконец-то догадавшись, что их обвели вокруг пальца, группа помчалась вдогонку. Один из лучников использовал на него Орлиный Глаз и прокричал:

– Это… Магический Проектор! К его голове прикреплен магический проектор!

Чипхитэ и Гарретт выпучили глаза.

– То есть, он снимал нашу встречу на видео?

– С какого момента он начал запись? Надеюсь, не с самого начала?

– Проклятье, мне откуда знать. Как бы там ни было, мы должны схватить его!

– Лошади, седлайте лошадей!

Гарретт спустился обратно в пещеру и отвязал лошадей. Оседлав одну из них, он гневно посмотрел на Чипхитэ:

– Я думал, ты гарантировал безопасность нашего укрытия. И что ты скажешь теперь?

– …Не беспокойся. Мы сделаем все возможное, чтобы уничтожить запись разговора. Предупреди остальных ребят, пусть перехватят его. А мы последуем прямо за ним, выпустив лучников вперед.

– Надеюсь, что так. Вперед!

Лучники использовали Выслеживание и начали погоню за Баксилем. 15 преследователей пустились с места, подняв облако пыли.

– Черт побери… – с губ Исюрама слетел раздраженный стон.

Перед тем, как попасть сюда, ему пришлось столкнуться с некоторыми незначительными затруднениями… в частности, он погиб по вине Арка. Но все же ему удалость внедриться в банду разыскиваемых преступников, и он ошибочно счел, что на этом самая трудная часть его задания завершена.

Но за прошедший месяц ему так и не удалось ничего разузнать о личностях игроков, состоявших в группировке. Впрочем, удивляться было нечему: они находились в розыске не только в Новом Свете, но и в реальном мире. При поимке каждому из них грозило от одного года до десяти лет лишения свободы. Естественно, они относились к Исюраму с подозрением.

«Мне вообще повезло попасть в группу…»

Если бы он не встретил Гэрама в тюрьме, то ни за что не смог бы втереться к бандитам в доверие. Главарь Чипхитэ выступал против его вступления в банду, но на этом настоял Гэрам, обладавший неожиданно высоким авторитетом в преступном мире. Его нельзя было назвать вторым после главаря, но он определенно входил в пятерку наиболее влиятельных людей среди 70 членов организации. Благодаря поддержке Гэрама, Исюраму удалось сделать огромный шаг к выполнению задания. Впрочем, Гэрам тоже вел себя очень осторожно.

– Мой номер телефона? Ну, я не знаю…

– Почему нет? Например, если я опоздаю, то всегда смогу связаться с тобой и предупредить заранее.

– Мне этого не хотелось бы. У меня есть небольшие проблемы.

– Проблемы?

– Давай как-нибудь потом.

Гэрам всегда уклонялся от ответов на подобные вопросы. Примерно в таком же ключе между собой общались и другие члены организации – если при обсуждении присутствовал Исюрам, то они никогда не называли друг друга по именам и не упоминали о личной информации и планах группы.

«Но и допрашивать их напрямую я тоже не могу…»

За долгие годы ведения жизни вне закона, они научились не доверять людям до тех пор, пока те не докажут свою надежность. И если Исюрам начнет вести себя подозрительно, то его тут же вычислят и прикончат. На данный момент все складывалось удачно, но если его раскроют, то вряд ли полиции когда-нибудь еще удастся поймать хоть одного преступника через Новый Свет – они станут чересчур осмотрительны.

«Мне нужно разузнать хоть что-нибудь».

Во время подготовки Исюрама к началу работы в Новом Свете, глава Департамента по Противодействию Особым преступлениям сказал ему, что бандиты проводят там время в виду того, что устали от своего статуса изгоев общества, но со временем Исюрам понял, что причины тому были не настолько наивны.

«Сомнений не осталось. Они используют преимущества виртуальной реальности, чтобы проворачивать свои темные делишки».

Его отношение к играм полностью изменилось уже после пары недель пребывания в игре. И больше всего его поразила экономическая система Нового Света, представленная в виде оборота золота. Когда он только начал играть, то не придал большого значения 2000 золотым, имевшимся у него с самого старта. Не придавали деньгам значение и те немногие люди, просто наслаждавшиеся игрой, или не понимавшие ценности золота. Но большинство игроков, к удивлению Исюрама, играла в Новый Свет в основном для зарабатывания золота и последующей продажи его за реальные деньги на финансовом рынке!

«Внутриигровые деньги полноценно конвертируется в реальную валюту… поразительно».

1 золотой по себестоимости равнялся 10 000 вон. И когда ставки столь высоки, то это уже не «просто игра». В Новом Свете день и ночь жили миллионы людей, и потому спрос на золото был очень высок. Игровые деньги обменивалось на реальные и обратно в невероятных объемах. Общий оборот золота в игре за последний год составил несколько тысяч миллиардов вон! Начинали появляться даже специалисты фондовых инвестиций, занимавшиеся выгодной куплей и продажей золота. В общем, деньги Нового Света постепенно становились частью реальной экономики.

«И это никак не регулируется Национальным Управлением Полиции!»

Через игру анонимно проходили миллиарды и миллиарды вон. Благодаря политике конфиденциальности личных данных пользователей, получить доступ к информации об игроках было невозможно. Следовательно, и отследить внутриигровые денежные переводы было нельзя. Об этом быстро прознали различные криминальные элементы, и начали использовать виртуальную площадку для совершения нелегальных сделок и отмывания денег.

«Отмывание денег для гангстеров, а также сокрытие средств и незаконные азартные игры для политиков. Раздолье для мошенников всех сортов».

В этом Новый Свет походил на швейцарские банки, также не раскрывавшие личные данные своих клиентов и позволявшие им скрывать свои миллиардные доходы без какого-либо риска. Но Национальное Управление Полиции Кореи все еще не осознавало всю серьезность ситуации. Разумеется, отдел по борьбе с кибер-преступностью делал все возможное, но его ресурсы не позволяли полностью охватить огромный мир виртуальной реальности. Преступники использовали множество способов отмывания денег, незаконно используя функционал игры, и у властей не было возможности отследить все денежные транзакции, производящиеся в ней.

«Проклятье, злоумышленники идут на шаг впереди полиции, но та отказывается это признавать… Как бы там ни было, очевидно, что Чипхитэ и его сообщники сотрудничают с другими организациями посредством игры. Если я пойму, как именно они контактируют с ними, то, возможно, мне удастся найти способ их поимки».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 5. Всевидящее Око (Часть 2)**

Встречу всех 70 членов организации невозможно было держать в полном секрете. Тем не менее, Исюраму следовало действовать осторожно, так как он, несмотря на свои сверхчеловеческие боевые навыки, все-таки оставался простым торговцем, а бандиты поголовно выбирали класс воина. Выбить показания силой даже из одного из них для Исюрама было попросту невозможно.

– Эй, ты чего приуныл? Давай сыграем в покер, развеем скуку, – сказал Гэрам, когда Исюрам, вздохнув, сел напротив него.

На столе перед Гэрамом возвышалась кучка золота. Ставки в покер обычно исчислялись десятками золотых монет и, учитывая, что 1 золотой равнялся 10 000 вон, то уголовным кодексом это рассматривалось как нелегальные азартные игры.

«Так и подмывает надеть на него наручники».

– Нет, все в порядке, — вместо этого ответил Исюрам.

В этот момент неожиданно раздалось ржание лошадей, и в лагере послышались выкрики:

– Черт, у нас проблемы!

– Хм? В чем дело?

– Кто-то снял на магический проектор переговоры и заключение сделки, и сбежал с записью!

– Что? Серьезно? – все побросали карты на стол и встревоженно поднялись.

– Чипхитэ-хен и Гаррет-хен пустились в погоню за парнем, так что поспешим!

– Вот так незадача. Вперед! – логово бандитов загудело в приготовлениях к погоне, как осиное гнездо.

«Магический проектор? Это специальное устройство, позволяющее снимать видео? Хм, раз все вокруг так всполошились, то на этой записи может содержаться что-то полезное для меня! Мне нужно постараться добраться до носителя проектора первым», – с такими намерениями Исюрам присоединился к остальным бандитам.

«Черт, а вот этого я не учел», – Арк озадаченно почесал затылок.

Исследование Подозрительной Пещеры завершилось успешно – он приобрел больше опыта, чем ожидал изначально, а также получил в свое владение редкий плащ, но наиболее важной его находкой стал Камень-Оберег, который давал шанс поглотить ману врага при каждой атаке врага. Общий запас маны Арка составлял более 6000 тысяч единиц, но навыки, связанные с его новым классом, расходовали большое количество маны. В связи с этим, дополнительная мана, получаемая через Камень Кражи Маны, пришлась бы очень кстати. Конечно, всегда оставался вариант использовать зелья маны, но они обходились во много раз дороже зелий здоровья, а Арк радовался каждой возможности сэкономить.

К тому же, хоть вероятность того и была довольно низка, используя Вампирический Камень и Камень Кражи Маны, он мог одновременно поглощать и здоровье, и ману. Этого было достаточно для того, чтобы Меч Обещаний превысил по показателям меч Гвисал. Арк загорелся желанием опробовать Камни-Обереги в деле.

Также он нашел способ самостоятельно создавать Камни-Обереги с помощью Фантомным Песочных Часов – оказавшись в зоне с нужным особым свойством, он мог применить их на любой камень, тем самым состарив его на несколько сотен лет. Арк ожидал, что этот метод позволит ему вставить уникальные камни во все четыре гнезда в Мече Обещаний.

«Все это, конечно, очень хорошо, но…» – Арк с сожалением смотрел на колонию грибов, после взрыва превратившуюся в уголь.

Благодаря смекалке, ему удалось одолеть Карада, но при этом он упустил один важный момент – до взрыва угольная шахта являлась неиссякаемым источником грибов-удильщиков, но все они сгорели, подвергнувшись жару взрыва угольной пыли. Некоторые из грибов уцелели, будучи засыпаны золой и пеплом, но их свойства, как и ожидалось, полностью исчезли.

«В итоге удалось собрать лишь около 60 грибов. Проклятье, если бы я вовремя вспомнил об этом, то поискал бы другой выход из ситуации».

Но уже ничего нельзя было поделать. С другой стороны, несмотря на промах с грибами, после зачистки пещеры Арк наконец-то собрал все необходимые ингредиенты – достаточное количество Кожи Мертвеца и Сердец Мертвеца: «Наконец, я смогу создать Пилюлю Бессмертия класса A!»

По этой причине Арк и удвоил дневную норму сбора ингредиентов для Баксиля. Приготовление Пилюли Бессмертия занимало котелок на все время до самого окончания процесса, а учитывая, что на создание Пилюли Бессмертной Слизи, которая была класса Б, ушло 72 часа, то в случае с пилюлей класса А это могло затянуться еще дольше, поэтому Арк хотел запастить как можно большими запасами пищи на время, пока котелок будет занят.

«Собранной еды хватит на два дня, и вкупе с ингредиентами, которые соберет Баксиль, этого точно должно хватить на период приготовления пилюли».

К слову о Баксиле. К этому времени он уже давно должен был вернуться, поэтому Арк начал раздражаться. Он шлепнул по глазу, находящемуся у него на плече, и проворчал:

– Эй, ленивец, чем ты там занимаешься? Почему так долго?

Из глаза раздался запыхавшийся голос:

– О, Арк, умоляю, спаси меня!

– Ты сам напрашиваешься на наказание! Если ты не вернешься через три минуты…

– Нет, это хаотические игроки! Они преследуют меня?

– Как? Хаотические? Где ты сейчас? – прокричал Арк, резко вскочив на ноги.

– Я почти достиг нашего лагеря, но… Ай! Среди них есть лучники… Ой! Кажется, мне конец. Сделай что-нибудь! То есть, за себя я не беспокоюсь, но Беляк… Беляк, нет!

– Хозяин, вон там! – поднявшийся на большую высоту Ракард указывал куда-то в сторону.

Когда Арк повернулся в том же направлении, то увидел большое облако пыли, с огромной скоростью приближавшееся к лагерю. Баксиля верхом на Вольранге преследовала группа игроков из 15 человек верхом на лошадях. Глаз Кота показал, что у Баксиля и Беляка оставалось не более 20% здоровья.

«Какого черта… Откуда их столько в болотах?» – изучая врага, Арк состроил гримасу замешательства.

– Спасите, помогите! – истошно вопил Баксиль, на огромной скорости несясь к лагерю.

– Хм, а это еще кто?

– Значит, у шпиона есть сообщники?

– Не важно, я вижу только одного типа. Убить их всех!

– Удар Героя!

Долго не церемонясь, воры приготовились к атаке на лагерь, на скаку занося мечи для удара.

– Какого… Не останавливайся и держись позади! – прокричал Арк Баксилю.

Он слишком поздно обнаружил опасность, поэтому бежать было поздно. Даже оседлав Радунму, у него не вышло бы оторваться от конных преследователей. А наличие в группе лучников и вовсе делало бегство на столь короткой дистанции самоубийственным решением.

– Кажется, на переговоры они не настроены, – поняв, что другого выхода нет, Арк обнажил меч. – Разак, Ракард, приготовьтесь!

Он активировал Спринт и вместе с питомцами устремился навстречу Баксилю. Бандиты подняли мечи в воздух, а Арк, в свою очередь, поднял вверх руку и прокричал:

– Разак, трансформация!

\*Ттдададак, ттададак!

Затарахтев костями, Разак превратился в Меч-Пилу. Одновременно с этим Арк схватил руку воина, попытавшегося ударить его и, с силой потянув на себя, сбросил с лошади. Самым важным в этой ситуации было расправляться с противниками по одному, при этом по максимуму избегая атак остальных. Не менее важным было и уличать удачные моменты для использования зелий или восстановительной магии.

– Ты первый! – Арк отразил удар поваленного на землю воина и нанес ему серию сокрушительных ударов.

– Уф, ну ты… Забудьте про шпиона! Воины, сдерживайте этого типа, пока лучники делают свое дело!

Арку удалось настолько быстро довести воина до критического состояния, что бандиты переключили все свое внимание на него. Заняв позиции, они напали на Арка – воины помчались на него, занеся щиты.

«Черт, не стоило так на него наседать…» – Арк кувырком избежал атак воинов.

Однако до того, как ему удалось встать на ноги и принять защитную стойку, на него посыпался ливень из стрел, причинивших уйму урона и один негативный эффект. При этом стрелы, пронзившие его грудь, плечи и бедра, загорелись красным светом.

Стрелы нанесли критический удар! -250 здоровья -240 здоровья

Стрелы продолжат торчать в теле еще 30 секунд, что замедлит скорость вашего передвижения.

– Проклятье, Ракард!

– Темный Рывок! – поняв, что от него требуется, Ракард полетел на лучников.

Но их защищали маги, и Ракарду пришлось отступить, когда его крыло обжег Огненный Шар. Тем временем Арк встал на одно колено, уклонившись от следующего залпа стрел и одновременно с этим умудрившись заблокировать атаки подоспевших к нему воинов. Бойца, на которого Арк напал первым, уже успели вылечить священники.

«Никто и не ожидал, что сражаться с 15 игроками одновременно будет просто», – потеряв большое количество здоровья за столь короткий промежуток времени, Арк напрягся и стиснул зубы.

Средний уровень бандитов составлял 250-300-й, в то время как уровень Арка после охоты на Плесневых Зомби в пещере повысился до 366-го. А учитывая бонус от атрибута тьмы, фактически его уровень доходил до 549-го, что, по сравнению с нападавшими, было более чем на 200 уровней выше.

Однако это были не простые монстры. Арк без проблем справлялся с группами из 20 одинаковых монстров, обладающих одинаковыми навыками, но среди 15 игроков, напавших на него, были представители самых разных классов, каждый из которых обладал набором уникальных навыков. К тому же, воры традиционно специализировались на сражениях против других игроков. Конечно, Арку не раз доводилось сталкиваться в бою с другими игроками, но обычно их было максимум двое-трое. Помимо этого, теперь он сражался в одиночку – разумеется, не учитывая фамильяров. Да и Баксиль с Беляком, без того не очень эффективные в бою, сейчас и вовсе находились в критическом состоянии и не могли драться.

«Кажется, от Ракарда тоже толку в данной ситуации немного».

В состав банды входили лучники и маги. К сожалению, насмешка Ракарда действовала только на монстров, и он не мог выманивать игроков по одному. А когда он пытался атаковать целую группу, то его каждый раз встречал залп стрел и атакующих заклинаний.

«Догадался же Баксиль привести их сюда…»

У Арка не было шансов на победу на открытой местности. Это было бы возможно при поддержке 20-30 игроков, но для того, чтобы справиться с вражеским отрядом, состоящим из игроков разных классов, сил одного Арка было явно недостаточно.

«Попытаюсь извлечь выгоду из особенностей ландшафта».

Арк продолжал уклоняться от стрел, попутно стараясь наносить ответные удары атакующим его воинам. Он знал, что его окружали болота. Учитывая ядовитые топи и прогнившие деревья, передвижение по ним верхом было бы крайне опасным.

«Осталось лишь найти способ вырваться из окружения».

Воры зажимали Арка и Баксиля в кольцо, продолжая осыпать их атаками. Когда Арк попытался прорвать осаду, воры лишь отступили назад, не нарушив строя. Они и правда умели работать в команде.

«Но специально на такие случаи у меня кое-что припрятано в рукаве!»

– Ракард, Кровавая Линия!

Глаза Ракарда моментально покраснели, и из его рта забил мощный фонтан крови, поразивший лучников и магов. Поток, бивший на расстояние до 10 метров, окатил врагов с ног до головы. Ливень из проклятой крови вызвал у целей множество негативных эффектов. Но воры соблюдали дистанцию между собой, и потому в зону действия навыка попала лишь половина из них.

«Но этого вполне достаточно!»

– Фу, что это за?..

– Мое тело движется само по себе… Это Замешательство!

– Кажется, это проклятая магия. Снятие Проклятия!

Восемь воров, попавших под струю крови, начали полубессознательно шататься и бродить вокруг. Оставшиеся в ясном уме священники быстро прочли заклинание, снявшее эффекты проклятия, но к тому времени строй бандитов уже полностью нарушился.

– О-о, моя кровь… Драгоценная кровь…

– Возвращайся домой и восстанавливай силы. Отмена призыва Ракарда! Баксиль, Беляк, бежим!

Арк отправил продолжавшего рвать кровью Ракарда обратно и устремился в образовавшуюся брешь в оцеплении. Двое воинов попытались встать у него на пути, но слишком поздно – Арка уже было не остановить.

– Адол! – он скомбинировал Прыжок и Темный Клинок и, помчавшись вперед, как стрела, с лету протаранил преградивших ему дорогу воинов.

Те при столкновении получили колоссальный урон, и их отбросило на пару метров. Тем временем Баксиль и Беляк забежали вперед и скрылись в болотных зарослях. Беляк, вошедший в состав группы лишь месяц назад, уже привык к подобным ситуациям. Пользуясь Прыжком, он полностью скрылся из поля зрения воров.

– Проклятье, они сейчас сбегут!

– Эй, что за… Это болота?

В отличие от Беляка, воры не могли быстро перемещаться в подобных условиях. К тому же, для них передвижение в вязкой жиже было связано с риском утонуть.

– Хорошо, Баксиль, продолжайте бежать через болота.

– А как же ты?

– Я еще немного пообщаюсь с нашими новыми друзьями, – Арк обернулся к бандитам с широкой улыбкой.

Дождавшись, пока воры не спешились, он отошел чуть в сторону, и привлек к себе толпу Плесневых Зомби, бродившую неподалеку.

– …Так просто это им с рук не сойдет!

– Эй, вон он! Он заодно с этой свиньей!

– Черт, это болото совершенно непроходимо…

– Стрелы. Утыкайте его стрелами, как ежа!

Воры начали выпускать в него град стрел. Но Арк с легкостью уклонялся от них с помощью Темного Танца, попутно продолжая атаковать зомби. Он полностью сконцентрировался на маневрах, и через какое-то время перед ним возникло сообщение:

Темный Танец завершен на 70% – активирована Чешуя Тьмы.

Чешуя Тьмы автоматически активировалась при приближении Темного Танца к концу. Навык стоил 500 маны, но оказываемый им эффект стоил того. В итоге, удар на 200-300 урона наносил Арку всего 120-180 повреждений. Его защита повышалась на 30%, но фактическое снижение урона доходило до 40%, так как дополнительный урон наносился только в тех случаях, если показатель атаки врага превышал показатель защиты Арка. К тому же, некоторые из попадавших в него стрел отражались обратно в лучников. Это значительно снизило их интенсивность стрельбы.

«Навыки второго класса – это действительно что-то».

Между тем, когда ворам, наконец, удалось пробраться через болото, Арк уже успел довести четырех зомби до критического состояния.

– О, вы как раз вовремя! Ответный Удар! – Арк мощным ударом отправил в полет зомби, у которого оставалось менее 2% здоровья.

Благодаря удачно выбранной траектории, тот приземлился среди бандитов и взорвался, образовав облако белой пыли. «Рассеивание спор» было предсмертной атакой Плесневых Зомби. Воины, попавшие под эффект этих спор, помутившимся взглядом оглядывались по сторонам.

– К-куда он делся?

– А, вот ты где! Получай!

Воины, продолжая дико вращать глазами, начали нападать друг на друга. Вдыхаемые ими споры вызывали галлюцинации, приводившие к тому, что в сообщниках им мерещился Арк.

– Снова проклятая магия! Снятие Проклятия!

Священники вновь прочли восстановительное заклинание, но, разумеется, оно не оказало ни малейшего влияния на эффект спор, не имеющий ничего общего с проклятой магией.

– Какого рожна вы творите? Остановитесь немедленно!

Услышав голос одного из союзников, оставшихся на другой стороне болота, воины перестали драться между собой и отступили. Они все еще находились под влиянием галлюцинаций, поэтому не могли визуально отличить своих от чужих, но при этом различали друг друга по голосам. Однако Арк только начинал развлекаться с ними.

– Хмм, им повезло, что споры в этот раз оказались белого цвета. Что ж, продолжим! Ответный Удар! Ответный Удар! Ответный Удар! – Арк продолжил бомбардировку нежитью.

Плесневые Зомби, доведенные до критической отметки, погибали от удара о землю и взрывались разноцветными облаками спор. Белые споры были слабейшими по эффекту и вызывали галлюцинации, в то время как зеленые сковывали движения воров, вызывая онемение. Но затем один из мертвецов выпустил из себя наиболее опасные пурпурные споры, превращавшие людей в точно таких же Плесневых Зомби! Тела четверых воров начали разлагаться прямо на глазах.

– О господи, что это? Бежим, бежим! – воры, впав в панику от методов ведения боя Арка, обратились в бегство.

В этот момент его глаза засияли, и он пустился за ними вдогонку. Он ждал этого момента, так как не сомневался, что с помощью Плесневых Зомби сможет одолеть группу бандитов. Но его мотивы не ограничивались сведением личных счетов.

«Хаоситы!» – Арк узнавал их по красным именам.

К тому же, это были бандиты, и потому среди них не могло не оказаться хаотических персонажей. Не все из них являлись таковыми – среди них встречались и обычные, серые имена. Дело в том, что совершать убийства других игроков – а точнее, наносить фатальный удар – без какого-либо риска для себя могли только хаотические персонажи. Потому их зачастую брали в группы игроки, сами не желающие становиться хаоситами, что неизбежно происходило при убийстве других игроков. Таким образом, в группировке бандитов из 100 человек хаотическими являлись от силы 10.

Однако банда, с которой столкнулся Арк, отличалась от всех остальных. К характеристикам хаотических персонажей применялись существенные штрафы, увеличивавшиеся по мере повышения уровня игроком. Потому они зачастую являлись слабейшими участниками группы. Но в данном конкретном случае хаотический игрок по имени Чипхитэ не только являлся полноправным членом группы, но и ее лидером.

Но стоит ли упоминать, что Арка волновала только 10% вероятность сброса снаряжения при смерти хаотического персонажа? Для него такие игроки виделись как ходячие мешки с добычей, а эта группа практически целиком и полностью состояла из ПК-шеров, которые оказались самыми высокоуровневыми из всех ранее встреченных им хаоситов. Наименее ценная выпавшая из них вещь будет обладать как минимум магическими или редкими свойствами! Арк сбил с ног одного из отступавших Мечом-Пилой.

– А-а, Чипхитэ-хенним, помоги!

– Чипхитэ, мне очень жаль, но сегодня вам всем придется умереть.

– Что ты сказал? Чертов ублюдок!.. — его лицо побагровело в ответ на слова Арка, и он с силой взмахнул мечом.

Но, как и в случае с его подельниками, его уровень составлял всего 300. Это значило, что он более-менее сносно сражался бок о бок с ними, но был довольно слаб в бою 1 на 1. Мало того, он все еще находился под эффектом онемения, причиненным зелеными спорами. Воспользовавшись этим, Арк обрушил на него град выпадов мечом и ударов ногами. Спустя минуту Чипхитэ в буквальном смысле упал лицом в грязь. При этом раздался звонкий звук, и с его головы соскользнул шлем.

«Ха-ха, один есть!» – удовлетворенно рассмеялся Арк, подобрав выпавший предмет.

В этот момент до него донеслись выкрики из-за пределов болота.

– Вон туда!

«А? Подкрепления? Да сколько их здесь?» – Арк повернулся на шум, и его лицо помрачнело.

В его направлении неслась толпа воинов на лошадях, поднимавших за собой густое облако пыли. Арк не сомневался, что это подчиненные только что повергнутого им главаря. На вид группа состояла из нескольких десятков человек.

«Хм, это очередные прихвостни Чипхитэ? В таком случае, среди них должно найтись еще несколько ПК-шеров? Но их слишком много. Впрочем, возможно, удастся заманить их в болота».

– Радун, превращайся в Радунму!

Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун обратился в гигантскую ящерицу, и Арк ловко запрыгнул ему на спину. На равнине Радун мог набирать скорость, сравнимую со скоростью лошади. Но в данном случае условия ландшафта давали ему преимущество. Лошади с трудом пробирались через ядовитые топи, в то время как Радун, будучи змеей, обладал иммунитетом к яду и чувствовал себя в болоте, как рыба в воде. Арк намеревался продолжить сражение с ворами в глубине болота, зная, что в случае опасности он всегда сможет скрыться.

– Радун, вперед!

Питомец послушно помчался сквозь болото, резво перебирая своими короткими лапами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 6. Море**

– Уф, до чего же настырные сволочи, – Арк стряхнул песок с головы; неутомимость встреченных на болотах бандитов пугала.

Обычно хаотические игроки останавливались после первого часа погони, но эти ребята прицепились к нему, словно голодные пиявки. Вокруг Арка рыскало 70 воров, разбившихся на небольшие группы, и потому сбросить их с хвоста оказалось не так-то просто.

«Кажется, их навыки выслеживания ничуть не хуже, чем у ДжастисМэна и Реабилитаторов», – Арк все еще не понимал, по какой причине 70 человек собрались вместе, да еще и в таком месте.

Со времени открытия Нового Света уже прошло около года, и большинство активных игроков примкнули к той или иной группе. Многие ныне существующие гильдии были основаны еще на ранних этапах игры, и их первоначальные участники с тех пор в основном предпочитали не покидать их. Но по состоянию на сегодня, игроки в Новом Свете предпочитали формировать не гильдии, а менее формальные группы или клубы. И в этом случае игроки не ограничивали себя строгими правилами или иерархией гильдий.

«Если бы это была игра о выживании, то эти парни определенно стали бы членами военного клуба».

Удивительно, но эти бандиты показывали образцовую дисциплину и слаженность действий. В этом они были схожи с военным клубом – организацией выживальщиков и реконструкторов боевых действий в полевых условиях. К тому же, их физическая форма вполне соответствовала их высоким уровням и боевым навыкам. Учитывая все это, воры не отставали от Арка ни на шаг.

– Это все из-за тебя, – пожаловался Баксиль, также изнеможенно повалившись на песок. – Если бы ты просто отступил, то они оставили бы нас в покое, но нет, тебе обязательно было нужно убить их главаря и отобрать его шлем. Теперь они от нас ни за что не отстанут.

– Привести их в наш лагерь было твоей идеей, разве нет?

Но как бы там ни было, Арку удалось найти выгоду и в столь неблагоприятной ситуации.

Боевой шлем Буриканда (редкий)

Тип брони

Стальной шлем

Защита 80 Прочность

90/90

Вес 60 Ограничения

200-й уровень

Шлем Буриканда, предводителя группы наемников. В незапамятные времена, наемник Буриканд одолел легендарного монстра и сделал себе шлем из его панциря, и благодаря своему атрибуту шлем теперь защищает от магии. При получении повреждений, прочность шлема постепенно восстанавливается сама по себе.

Дополнительная способность: автоматическое восстановление утраченной прочности

Это был шлем, оброненный Чипхитэ. Арк не ожидал увидеть ничего особенного, подбирая его. Из хаотических игроков при смерти всегда выпадал случайно выбранный снаряженный предмет, потому они старались не надевать ценного снаряжения в бой. Единственной причиной, почему Арк решил рискнуть и убить Чипхитэ, был его высокий статус – он ожидал, что главарь бандитской группировки выронит как минимум магическую вещь.

«Но мне достался редкий предмет!»

Редкие вещи обладали мощными характеристиками и встречались нечасто, и Арк счел это достаточной компенсацией за свои недавние рискованные действия. Благодаря Радуну и Беляку, Баксиль и Арк смогли добраться до замка Хаман до того, как бандиты настигли их.

«Ха, ну теперь о них можно забыть».

Большинство из них, кроме первого отряда Чипхитэ, были обычными игроками, и потому они могли войти в город, но нападение на Арка в его стенах обернулось бы для них весьма плачевно. Впрочем, ничто не мешало им выждать нужный момент, и напасть на Арка на выходе из города.

«Но, к их сожалению, мои дела в Сеутандале окончены», – вернув своих питомцев и получив второй класс, Арк действительно мог с легкой душой возвращаться на континент, оставив банду воров позади.

– Думаю, нужно отплыть до континента, пока они не придумали, как достать нас.

– Мы возвращаемся в Королевство Шуденберг?

– Не угадал. На сей раз мы отправляемся в Королевство Магии Бристанию, – со смехом ответил Арк на вопрос Баксиля.

Выбор Арка пал на Бристанию по причине давно полученного им задания – знак отличия Лорда Тьмы Вальдераса дал ему квест «Поиск Дома Огненных Драконианцев». С момента получения этого задания Арк уже успел выполнить 3-4 других, оставив этот напоследок. Причина тому была довольно предсказуемой:

«Минимальный уровень для его выполнения – 120, так что награда за него вряд ли будет стоить приложенных усилий…»

Но награда все же оставалась наградой, а Арк никогда не упускал возможности заработать. Помимо этого, низкоуровневое задание, полученное через квестовый предмет, могло либо принести ему предмет с уникальными свойствами, либо открыть доступ к новому, более сложному заданию.

– В любом случае, я закончил с Сеутандалем и практически полностью исследовал Шуденберг, поэтому задание станет хорошим поводом для путешествия в неизвестное для меня место. К тому же, в самой Бристании меня ждут более трудные задания, так как я родом из другого королевства, – Арк находился в предвкушении захватывающих квестов в новом для него месте.

– Только не говори мне, что мы отправимся туда верхом на дельфинах? – взволнованно прервал его мечтания Баксиль

– А что?

– А что? От Сеутандаля до Шуденберга около 4 часов плавания, но до Бристании путь займет более 7 часов! Если я проведу столько времени, сгорбившись верхом на дельфине, то это вконец добьет мою спину. Ты, если хочешь, можешь плыть на дельфинах, а мы с Беляком отправимся на корабле.

– А кто говорил, что мы плывем на дельфинах? Мы сядем на обычный паром.

– А? Серьезно? – Баксиль выпучил глаза, услышав ответ Арка.

Корабль до Бристании стоил гораздо дороже, чем до Шуденберга – целых 18 золотых! Тем не мене, Арк, обычно избегавший лишних трат, на этот раз не намеревался экономить с помощью дельфинов. Во время недавнего путешествия на них в край вампиров он испытал сильную морскую болезнь, поэтому он даже думать не хотел, что случится, если проплыть на них по омывающим Бристанию неспокойным водам, с волнами, достигающими несколько метров в высоту. К тому же, до этого ему не приходилось бывать в Бристании. Добираясь до нее своим ходом, он рисковал сбиться с курса и попасть неизвестно куда.

«И дело не только в этом…»

– В общем, мы поплывем на корабле. До отбытия еще остается какое-то время, которое я потрачу на приготовления к путешествию. А ты пока можешь пройтись по магазинам.

– Чудно. Пойдем, Беляк, – Баксиль с Вольрангом отправился в сторону торгового квартала.

Рюкзак Баксиля буквально расползался по швам от переполнявшей его добычи. Он не посещал замок Хаман с того времени, как они с Арком отправились из земель вампиров прямиком в Обериум, поэтому его инвентарь до сих пор был заполнен украшениями из замка Ракарда, а также проклятыми предметами из Обериума, разнообразными вещами, выпавшими из тысяч убитых Арком зомби, и различными пищевыми ингредиентами. Все это, за исключением ингредиентов и проклятых вещей, подлежало продаже, так как Баксилю было необходимо освободить место в рюкзаке.

В то же время Арк отправился прямиком в крепость. Со времени его последнего посещения, Хаман сильно изменился и все еще продолжал меняться. Арк намеревался посетить торговый пост, основанный им во время последнего визита, однако в отличие от всеобщего процветания замка, положение дел в нем оказалась далеко не радужным.

– Пираты нападают на торговые корабли, так что нам приходится несладко. Недавно нападению подверглась целая купеческая эскадра, и мы понесли существенные потери, – встревоженно доложил Беситью.

В последние дни ситуация с пиратами была на слуху у всех НПС Сеутандаля. И их появление действительно замедлило былой темп экономического развития этого края. Ограбленные корабли несли груз со строительными материалами, и потому работа застопорилась.

– И нам никак не удается обнаружить местонахождение пиратской бухты.

– И какой у нас сейчас поток посетителей? – Арк явно недооценил опасность присутствия пиратов в водах Сеутандаля.

Если бы они состояли из обычных игроков, вроде членов гильдии Гермес, а то и вовсе из монстров типа Накуджуков, то они бы не действовали так неуловимо. Кто-то из них уже обязательно выдал бы местоположение пиратского порта, необдуманно засветив его на доске объявлений, или что-нибудь в таком духе.

– Мне изначально тоже так казалось. Но люди, управляющие этим портом… Кажется, они очень избирательны в том, кого впускать в него, а кого нет. И при наличии малейших сомнений в способности человека держать рот на замке, ему будет отказано в доступе. Не ожидал увидеть такую осторожность от хаотических персонажей.

– Поразительная дисциплина, как у Гермесцев.

– Да. Поэтому мы решили не дожидаться их ошибок, а найти их самостоятельно.

Изначально недооцененная угроза приобрела такой размах, что Изабель приняла решение вложить огромную сумму денег в постройку линкора – боевого корабля, исходя из соображений, что если у Сеутандаля появится свой флот, то пираты не позволят себе сильно наглеть. Так что лидеры автономной группы в составе ДжастисМэна с Реабилитаторами и Лариетты принялись обучать воинов клана Баран премудростям морских сражений. По словам Беситью, сейчас они уже перешли к тренировкам в открытом море.

– Кстати, когда ты планируешь возвращаться с континента сюда?

– Хм, пока не могу точно сказать. Но думаю, что не так долго.

– Мы будем ждать.

Покинув информационный центр, Арк подумал было вернуться в тренировочный лагерь, но остановился на полпути и покачал головой:

«Нет, ДжастисМэн-аджосси и Реабилитаторы-хеннимы сейчас, скорее всего, заняты. К тому же, после случившегося, Лариетте будет неловко видеть меня. Если они и правда построили боевой корабль, то решить проблему пиратства им удастся и без моего участия», – решив это для себя, он отправился на поиски Изабель.

Если Арк потеряет ее расположение, то о материальной компенсации за помощь Темному Братству ему не видать. К тому же, он хотел расспросить ее о Шамбале. В данный момент тот должен быть занят выполнением задания по привлечению жителей в Восточную Нацию. В случае успешного завершения задания, Шамбала получит второй класс в ветке Праведного Убийцы.

«И почему его квест на получение класса настолько легче моего? К тому же…»

Лицо Изабель заливала краска при каждой встрече с Шамбалой, что делало задание последнего не только простым, но и приятным в исполнении.

«Я, конечно, не имею ничего против, но и не знаю, стоит ли радоваться за них».

Арк все еще искренне не понимал, как Шамбала может испытывать романтические чувства к персонажу игры, вне зависимости от того, насколько реальной не казалась бы ему Изабель. И вообще, Новый Свет никогда не был чем-то вроде симулятора отношений. С какой стати НПС флиртовать с реальным человеком? Арк считал, что у нее имелись свои скрытые мотивы для этого.

«Впрочем, не хочу совать нос в чужие дела».

В свете последних событий у него не осталось энергии заниматься делами, не касающихся его самого. Он даже избегал Роко и Лариетту, не зная, как им все объяснить… В любом случае, когда Арк завершил все свои дела в замке Хаман, сидевший на его плече глаз воскликнул:

– Арк, корабль прибыл! Поспеши, а-то опоздаем!

Поспешив в порт, он застал паром до Бристании за последними приготовлениями к отплытию. Корабль по какой-то причине отправлялся раньше расписания, и Арк успел сесть на него лишь благодаря глазу.

– Ух ты, только посмотрите!

Когда группа Арка погрузилась на борт, все взгляды оказались прикованы к ним. Конечно, за время последних приключений Арк успел приобрести широкую известность в Сеутандале, но сейчас все обращали внимание только на Беляка.

– Какая шелковистая шерсть! – И какой он громадный! – Этот торговец – его хозяин? Интересно, как ему удалось получить такого питомца!

Игроки могли выбирать Волчий Клан в качестве своей расы при создании персонажа, но Беляк, будучи Вольрангом, довольно заметно отличался от обычных оборотней, в частности, своим прекрасным серебристым мехом. Владелец такой собаки неизбежно вызывал зависть у других игроков. Беляк же, взойдя на борт вслед за Баксилем, слушал комплименты в свой адрес от окружавших их людей, навострив уши и, напрягая при этом шею, нахохлился, принимая горделивый вид.

«Если бы другие Вольранги стали свидетелями этой сцены, они бы завыли от негодования».

Вольранги, ревниво оберегавшие свою честь, сочли бы за оскорбление, если бы кто-то принял их за питомца, но Беляк уже свыкся со своей ролью.

«Что ж, с ним нам и вправду очень повезло».

Когда пассажиры закончили посадку на борт, капитан сделал обращение:

– Спасибо, что выбрали услуги нашего парома. Как вы знаете, мы осуществляем услуги транзита между Сеутандалем и Бристанией на постоянной основе. Королевство Магии расположено дальше, чем другие, но вы в надежных руках, так что можете расслабиться и наслаждаться комфортабельным круизом. Мы отчаливаем. Команда, по местам!

Ветер расправил паруса, и корабль вышел из порта в открытое море.

«Наконец, я покидаю Сеутандаль. Надеюсь, скоро увидимся снова!» – Арк наблюдал за удаляющимся Сеутандалем взором, полным самых теплых чувств к этому месту.

«Точно, это он! Тот тип, что зашел на корабль последним!» – все это время за Арком наблюдали из-за угла одного из припортовых зданий.

Следивший за ним человек снял капюшон, подставив крестообразный шрам под лучи солнца. Это был Санфиш, один из подчиненных Чипхитэ. Проследовав за Арком, воры выяснили, что он скрывается в замке Хаман, поэтому Чипхитэ поручил ему пробраться в город и выследить Арка в нем.

«Они сели на паром до Бристании. Ха, они что, и правда решили, что смогут скрыться от нас на корабле? Ну и глупцы. Вам не сбежать с Сеутандаля», – Санфиш натянул капюшон обратно и активировал Перо Шепота.

С его помощью он общался с человеком, находившимся на другом краю порта.

– Я нашел его! Он надеется сбежать из Сеутандаля, как мы и ожидали. Но он плывет прямо в наши лапы!

Тотчас на лице собеседника Санфиша появилась едва заметная зловещая улыбка.

Паром вышел на большую воду и отправился по направлению к Бристании. Уже настала летняя пора, и потому прохлада от морской воды действовала освежающе. Как только корабль встал на курс, игроки тут же принялись разматывать свои удочки.

«Жаль, конечно, но…» – Арк цокнул языком, окинув взглядом рыбаков.

Когда он плыл из Шуденберга в Сеутандаль, ему удалось неплохо заработать на приготовлении свежепойманной игроками рыбы. Он был бы рад повторить это и сейчас, но увы. В тот раз на борту находились практически одни лишь воины, искавшие новых угодий для охоты, но сейчас на континент возвращались в основном торговцы, намеревавшиеся продать в Бристании товары, приобретенные в Сеутандале.

Доля торговцев в общем количестве пассажиров составляла около 70%. И проблема состояла в том, что они, в большинстве своем, и сами умели неплохо готовить. Их навыки, конечно, уступали умениям Арка, но в целях экономии они обычно старались есть только собственноручно приготовленные блюда, так что Арк не ждал, что ему в этот раз удастся хоть что-то заработать.

«Да и времени на мелкие приработки сейчас все равно нет», – засмеялся Арк, входя в свою каюту.

Там он достал котелок и разложил все необходимые ингредиенты, коих набралось 200 связок по 20 в каждой – это была Кожа Мертвецов и Сердца Мертвецов. Собственно, именно поэтому Арк и решил воспользоваться услугами парома – ему необходимо было время для приготовления Пилюли Бессмертия.

Морское путешествие занимало более 7 часов, что было практически в два раза дольше предыдущей поездки на пароме. Большинство игроков просто оставили бы устройство виртуальной реальности включенным на это время, при этом занимаясь своими делами в реальном мире, но Арк решил потратить это время на создание Пилюли Бессмертия Некроманта.

«Обычно приготовление Пилюли занимает уйму времени. За процессом настаивания следить не обязательно, но смешивание ингредиентов и кристаллизация требуют активного участия. Что ж, раз заняться на пароме больше нечем, то почему бы и не приступить к готовке. Когда достигнем берега Бристании, я уже закончу со смешиванием и кристаллизацией, и оставлю котелок настаиваться в Институте Магии».

К тому же, ему просто не терпелось поскорее начать – настолько долго он ждал наступления этого момента: «Наконец-то создам Пилюлю Бессмертия класса А!»

Арк в нетерпении сглотнул слюну и принялся складывать ингредиенты в котелок. Когда он добавил к Эссенции Некроманта первые связки кожи и сердец, варево мгновенно превратились в однообразную вязкую жидкость черного цвета и, продолжая их добавлять, он превратил темную жижу в черную сажу, и перед ним возникло следующее сообщение:

Вы собрали все необходимые ингредиенты для приготовления Пилюли Бессмертия Некроманта.

Начался процесс приготовления пилюли. Процесс считается завершенным по прошествии следующих стадий: Смешивание = Кристаллизация = Настаивание.

Расчетное время приготовления: 96 часов

Вы начали первую стадию – процесс смешивания

Ингредиенты, входящие в Пилюлю Бессмертия Некроманта, обладают противоположными друг другу магическими свойствами. Малейшая ошибка при их смешивании сведет на нет все приложенные вами усилия. Смешивание– наиболее важный процесс в создании Пилюли, и ему следует уделить особое внимание.

Процесс смешивания заканчивается через: 3 часа.

«96 часов!.. – челюсть Арка отвисла. – Приготовление Пилюли займет целых 4 дня? Впрочем, непосредственного участия потребует только процесс смешивания и кристаллизации, а большая часть из этих 96 часов – ожидание окончания процесса настаивания. В случае с Слизевой Пилюлей Бессмертия, первые этапы заняли у меня не больше 8 часов. Так что, думаю, успею закончить с кристаллизацией еще до того, как прибудем в Бристанию. Кажется, поездка на пароме и впрямь оказалась верным решением».

Еще раз изучив информационное окно, он убедился, что не потратит на это слишком много времени. Даже если брать полные четыре дня, то это ничто по сравнению с неделями, затраченными на поиски всех необходимых ингредиентов. В конце концов, что такое кратковременная скука по сравнению с эффектами от Пилюли Бессмертия класса А?

– Что ж, приступим, – Арк деловито хрустнул костяшками пальцев и взял котелок в руки.

«В моих же интересах постараться выполнить все идеально! К счастью, здесь мне ничего не помешает», – он начал с силой встряхивать котелок.

Однако только он этим занялся, как неожиданно откуда-то издалека раздался отчетливый взрыв, и корпус корабля накренился набок.

– Уф, какого черта там творится? Я чуть не выплеснул все на пол! – Арк внимательно всмотрелся в содержимое котелка.

Приготовление каждой Пилюли Бессмертия было тонким процессом, содержащим свои хитрости и секреты, и их итоговый бонус зависел от техники и отточенности действий повара. К тому же, он не затем уничтожил 20 000 Плесневых Зомби в поисках ингредиентов, чтобы в итоге его труд оказался выплеснутым на корабельный пол.

– В чем там дело? Вроде бы, обещали «комфортабельный круиз»? – раздраженно проворчал Арк.

Снаружи вновь раздался грохот.

– Арк, все очень плохо! — встревоженно прокричал ворвавшийся в каюту Баксиль.

– Я знаю. Я из-за них чуть не пролил свое варево!

– Да я не об этом… Это пираты, пираты!

Бды-ды-дыщь!

Когда Арк выбежал на палубу, оглушительный ревущий звук раздался снова. Посмотрев в направлении, откуда исходил грохот, он увидел черный корабль с таким же черным черепом на парусах, стремительно двигавшийся навстречу парому.

– Тревога, тревога! На нас идет пиратский корабль! – забегали моряки по палубе, завидев приближавшуюся опасность.

– О, господи! С какой стати пиратам нападать на пассажирское судно? – пробормотал капитан с напряженным и бледным лицом.

Обычно жертвами пиратов становились торговые корабли. В абордаже пассажирского корабля для пиратов не было выгоды и, следовательно, смысла. К тому же, на то, чтобы совладать с таким количеством игроков, у пиратов уйдет много сил и свитков, а торговцы нередко покидали Сеутандаль с пустыми карманами, так как терпели неудачу на новой торговой площадке.

При этом множественные купеческие эскадры, курсировавшие между материком и Сеутандалем, всегда перевозили множество трофеев и всяческого рода толстосумов, которые не могли выдержать веса своих набитых под завязку рюкзаков, и им приходилось сдавать их в багаж. Потопив такое торговое судно, пираты получали от 20% до 50% перевозящихся на нем товаров. В свете всего этого, нападение на паром выглядело очень подозрительно.

«Проклятье, пираты? Да вы шутите!» – Арк нахмурился, продолжая встряхивать котелок, так и не выпущенный им из рук.

Его прямо-таки преследовала череда неудач. Он слышал, что шанс нападения пиратами на паром – примерно 1-2%. Так почему он оказался среди этих 1-2%? Мало того, если он сейчас погибнет, то все с таким трудом собранные ингредиенты отправятся коту под хвост.

«Лучше пиратам не прерывать создание Пилюли, иначе я выйду из себя!»

Бды-ды-дыщь!

Пиратский корабль совершил очередной залп из пушек, но он все еще находился слишком далеко, и ядра попали в воду недалеко от парома.

– Лево руля! Если мы окажемся в радиусе поражения, нам конец!

По команде капитана, паром круто развернулся. Однако гражданский корабль, предназначенный для перевозки пассажиров, уступал в маневренности и скорости пиратскому кораблю, поэтому пираты продолжили преследование развернувшегося от них парома, который сотрясся после очередного залпа его орудий.

«Черт, котелок, мой котелок!» – Арк намертво вцепился в ободок котелка и вновь встряхнул его, после чего он неожиданно услышал знакомый голос:

– А-ха-ха-ха, лучше прекратите бесполезное сопротивление!

«Хм? Я уже где-то слышал этот голос…» – обернувшись, Арк увидел человека, кричавшего с пиратского корабля, и к своему удивлению, узнал лицо капитана.

Им казался не кто иной, как убитый им в болотах главарь бандитов, Чипхитэ, который продолжал кричать, в то время как его голос усиливался стоявшим рядом с ним магом:

– Если вы сдадитесь без боя, то обещаю не топить ваше суденышко. Мы лишь ищем кое-кого. Если вы будете сотрудничать и сдадите его нам, то мы больше никого не тронем!

«Серьезно? Он и правда все еще преследует меня?» – удивившись, Арк пригнулся и спрятался за бортовым ограждением.

– Смотри, что ты наделал! – Баксиль пронзил его взглядом и гневно закричал: – Теперь у нас проблемы только потому, что тебе приспичило отобрать его шлем!

– Мы ищем похожего на свинью торговца-коротышку!

– Э? Я? Меня? А я-то тут причем? – Баксиль взвизгнул и спрятался за ограждением рядом с настолько же ничего не понимающим Арком, который считал, что бандиты не отстают от него, так как он убил их главаря и присвоил его шлем.

Но в итоге оказалось, что Чипхитэ все это время искал Баксиля? И зачем же?

– Чем ты им так насолил?

– Я не знаю. Они просто набросились на меня, а я принялся убегать. Вот и все! – озадаченно ответил Баксиль.

Однако сейчас это не имело значения. Пассажиры, взволнованные предупредительными выстрелами, поверили словам Чипхитэ.

– Что он хочет сказать? Им нужен кто-то конкретный? – Значит, они оставят нас в покое, если найдут того, кого ищут? – обнадеженно переговаривались люди на борту парома.

«Вот же… Если срочно что-то не предпринять, то они просто сдадут нас пиратам».

– Не позвольте им обмануть себя! Пираты всегда так говорят! – Арк выкрикнул, продолжая прятаться за ограждением и встряхивать котелок.

– Как? Обмануть?

– Вы и правда считаете, что они ограничатся одним человеком? Как только они попадут на корабль, можете попрощаться со своим имуществом! Уверен, свитков [Грабеж], имеющихся у них в запасе, хватит на вас всех!

– И то верно. Он прав! Этот человек прав! – Этот пират нам лапшу на уши вешает!

Выслушав Арка, пассажиры рассерженно уставились на Чипхитэ. Затем капитан парома взял в руки громкоговоритель и прокричал:

– Думаете, мы сдадимся на милость пиратам, падальщикам моря? Даже если вы говорите правду, этот корабль принадлежит лично Королю Бристании. Я ни за что не отдам пассажира, находящегося под опекой Короля, в лапы пиратов! Мы не посрамим честь Бристании и намерены сражаться до последнего вздоха!

– Пф, так и знал, что разговаривать смысла нет. Ну, что поделать. Приготовиться к обстрелу!

Когда Чипхитэ со смехом поднял руки вверх, черные паруса пиратского судна полностью развернулись, и оно с невероятной скоростью приблизилось к парому.

– Лево руля! – продолжал отдавать приказы капитан.

Но у неповоротливого пассажирского судна не было шансов уйти от быстроходного пиратского корабля. За считанные минуты пиратам удалось выровняться с паромом. Все-таки мощнейшим оружием пиратов были пушки, находящиеся на его бортах, поэтому они старались приближаться к своей цели, идя наискось, и теперь плыли параллельно ему. Это была лучшая позиция для обстрела, позволявшая вести огонь одновременно из десятка пушек! И обычному парому было не выдержать залпа из стольких орудий в упор.

– Делайте что-нибудь! Мешайте им обстреливать нас! – отчаянно прокричал капитан, обратившись к пассажирам.

Лучники и маги на борту парома принялись атаковать пиратский корабль. Но радиус поражения пушек значительно превышал дальность полета стрел и заклинаний, и большинство из них просто падали в воду, не долетев до своей цели.

– Ха-ха, жалкие глупцы! Чего вы пытаетесь добиться своими немощными атаками?

– Проклятье! Лево руля! Мы должны уйти из зоны поражения!

– И не надейтесь. У вашей посудины нет шансов.

Несмотря на все старания команды парома, пиратам легко удавалось сохранять позицию для обстрела. Тем временем пиратские пушки уже были практически перезаряжены.

«Дело плохо. Но чем я могу помочь?» – Арк сжал губы, внутри у него все горело.

Очевидно, паром не выдержит пушечного залпа и тут же потонет от полученных повреждений. Но Арка волновала не сохранность пассажиров, а непрерывность приготовления Пилюли Бессмертия. В таком случае, все ингредиенты, брошенные в котелок, окажутся навсегда утеряны. Однако Арк никак не мог решить, что же ему предпринять.

«Впрочем, есть одна возможность… К счастью, здесь всего один пиратский корабль. Я выпрыгну в воду до того, как начнется бомбардировка».

Для большинства игроков падение в океан означало неминуемую смерть. Но у Арка во владении все же имелась Флейта Русалок, с помощью которой он мог призвать дельфинов себе на выручку. Призвав их до прыжка в воду, он, скорее всего, сможет убежать от Чипхитэ. Но как при этом не расплескать содержимое котелка?

«Одновременно ехать на дельфине и заканчивать создание Пилюли Бессмертия будет сложновато».

Однако пока Арк размышлял о своих вариантах, кое-что прервало ход его мыслей.

– Капитан! – пораженно закричал вперед смотрящий матрос.

– Что еще?

– Пираты!

– Это что, шутка такая? Ты думаешь, мы их сами не заметили?

– Да нет же… Другие пиратские корабли по левому борту! На этот раз их сразу три! Целый пиратский флот! И они идут прямо на нас!

– Ч-чего? – капитан с округлившимися глазами побежал на левую палубу.

Как и сказал матрос, к ним приближалось еще три пиратских корабля. Пока всех отвлекал корабль по правому борту, никто не заметил появление пиратского флота с другой стороны! Каждый из трех кораблей был гораздо крупнее судна Чипхитэ.

– Это паром! Чертов паром! На кой мы сдались четырем пиратским кораблям? – полным безысходности голосом пробормотал капитан.

В этот момент стороны пиратского флота послышался усиленный магией голос:

– Йо-хо-хо, теперь он наш!

– Слушайте, нам нет дела до всех остальных! Мы ищем лишь Арка, находящегося на борту парома! И мы уйдем только с ним!

Арк аж встрепенулся, совершенно не ожидая услышать собственное имя. Голоса, доносившиеся с флагмана пиратов, принадлежали женщине в серебристой кольчуге и коренастому мужчине в кожаной броне, но как Арк ни копался в закоулках памяти, ему не удавалось вспомнить их лиц.

– Уж эти-то точно ищут тебя. Что ты им сделал? – спросил повернувшийся к нему Баксиль.

– Черт, я понятия не имею. Я не знаю, кто все эти люди!

– То есть, незнакомые тебе люди ищут тебя, задействовав целый пиратский флот?

– Откуда мне знать, чем я мог им насолить?

Пока Арк и Баксиль продолжали пререкаться, женщина в одеянии мага дала подзатыльник мужчине в кожаной броне и сказала:

– Ты и правда ждешь, что он послушно сдастся нам в плен? Потопим паром, и дело с концом!

– Как? Но ведь…

– Мы абсолютно уверены, что он на борту. И даже если он утонет, то в любом случае через какое-то время возродится в замке Хаман. Мы подождем его там.

– Да, ты права. Это имеет смысл. Взять курс на паром!

Три пиратских корабля выстроились вдоль левого борта парома. Таким образом, пассажирское судно оказалось зажато с обеих сторон.

«Да что тут происходит? Черт, теперь мне никак не скрыться с помощью дельфинов».

Паром был окружен. Несмотря на то, что Чипхитэ преследовал Баксиля, он явно не даст Арку уйти, если тот все же решился бы попытать удачи с дельфинами. А если он попытается убежать, держась на равном расстоянии от флота и от бандитов – то, скорее всего, это закончится пушечным залпом в его направлении из орудий всех четырех кораблей. И даже если в него каким-то чудом не попадут, он ни за что не сможет сохранить содержимое котелка с целости и сохранности под ураганным обстрелом.

«Кажется, выхода нет. Я словно загнанная дичь, ожидающая съедения, – Арк поежился от этой мысли. – Черт, я не могу погибнуть здесь. Но они зажали нас клещи…»

Как бы он ни старался, он не мог придумать плана спасения из этой ситуации. До него донесся паникующий голос капитана:

– Ну, все. Это конец. Может, мне стоило сдаться, как они и требовали? Может, им и правда нужен только Арк и этот свиноподобный торговец.

«Ну нет! Он не посмеет!..»

– Капитан, но это невозможно. Как вы и сказали, безопасность перевозки наших пассажиров гарантирует лично Король Бристании!

Пока Арк хмуро наблюдал за развитием событий, капитану твердо возразил один из моряков. Капитан вздохнул и согласился с отрезвляющими словами моряка:

– Проклятье, ты прав. Я настолько впал в отчаянье, что позабыл о своем долге. Настоящий моряк должен сохранять хладнокровие в напряженных ситуациях. Мне не следовало об этом забывать.

– Да, капитан. Мы тоже постараемся помнить.

Казалось, капитан и матросы вернули себе присутствие духа. Увидев это, Арк облегченно вздохнул: «К счастью, они опомнились. Ну, хоть эта опасность меня миновала».

– Еще один корабль на горизонте! – внезапно снова подал голос матрос с мачты.

– Что? Снова пираты?

– Нет! Кажется… над ним развевается флаг Сеутандаля! Это боевой корабль Сеутандаля!

Арк поднял голову и выглянул из-за бортового ограждения. Сразу два боевых корабля стремительно приближались к парому со стороны кормы. На их флагах был изображен герб Восточной Нации, представлявшей Сеутандаль.

– Ха-ха, вот и пираты! Наконец мы настигли их! – громогласный голос раздался с одного из боевых кораблей.

Видимо, использование магии для усиления голоса во время морских сражений нынче было в моде.

«Не голос ли это ДжастисМэн-аджосси?»

Так и было. Но на выручку ему пришел не только ДжастисМэн – рядом с ним вдоль борта выстроились Реабилитаторы и Лариетта! При виде этого лицо Арка ненадолго посветлело, но спустя несколько секунд омрачилось вновь.

«Они так быстро успели закончить строительство боевого корабля?.. Но, в любом случае, уже слишком поздно. Пиратские корабли, окружившие паром, потопят его задолго до того, как подмога окажется здесь. Впрочем, возможно, я смогу как-нибудь оттянуть атаку?..» – Арк переводил взгляд с корабля на корабль, схватившись за голову.

Корабль Чипхитэ находился в 50 метрах от них и грозился начать обстрел с секунды на секунду! Из его борта в направлении парома торчало около 30 пушечных дул. Это значило, что с другой стороны на паром было нацелено более 90 пушек с трех разных кораблей. Одновременный залп из всех этих орудий превратил бы паром в труху! У Арка не было шансов выжить во взрыве подобной силы.

«Погоди… Пиратский флот прибыл совсем недавно, но корабль бандитов уже давно должен быть готов к обстрелу. Чего же они ждут? Разве что… Ах, вот оно что. Тогда надежда еще есть».

Он неожиданно вспомнил кое-что важное и поспешно отправился к мостику.

– Плавать с вами под одними парусами было честью для нас, капитан!

Арк застал капитана и команду в эмоциональный момент единения, поэтому к Арку они обратили влажные глаза людей, смирившихся со своей судьбой. Паром окружало четыре пиратских корабля, так что потерять всякую надежду было проще простого. Но в планы Арка идти ко дну вместе с ними пока не входило.

– Капитан, думаю, мы сможем прорвать блокаду!

– Что? – капитан тут же смахнул слезы и резко обернулся к нему лицом.

Арк поделился с ним своим планом. Во время его рассказа лицо капитана несколько раз сменило выражение, но в итоге он согласился.

– Да… Возможно, так у нас будет шанс… А даже если и нет, то что мешает нам попробовать? Соберите всех магов на корабле! Им будут отдаваться приказы, зависящие от дальнейших действий пиратов.

– Есть!

Пока капитан объяснял собравшимся магам дальнейший план действий, Арк, продолжая встряхивать котелок, который держал в одной руке, взобрался на крышу мостика и, усилив свой голос с помощью Запугивания, громко заорал:

– Эй вы, ублюдки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 7. Хозяин Зверей (Часть 1)**

– Ху-ху-ху, кто же знал, что моя давняя мечта стать пиратом воплотится в жизнь здесь? – Чипхитэ удовлетворенно окинул взглядом свой пиратский корабль.

Он вложил кучу денег на переделку обычного боевого корабля в пиратский, и назвал его «Пиноккио». На борту корабля размещалось 30 пушек новейшего образца и просторные каюты для содержания 200 Накуджуков, нанятых им в пиратской гавани! Специальная обивка, покрывавшая корпус корабля, защищала его от атак на расстоянии, а его первоклассные паруса повышали скорость передвижения на 30%. Все эти усовершенствования обошлись ему в 8000 золота! Но это вложение обеспечивало дальнейшее закрепление позиций его организации в Новом Свете.

И потому он не мог сдержаться от смеха, наблюдая, как неповоротливый паром пытается скрыться от его боевого судна и плавающего произведения искусства по совместительству. Чипхитэ уже имел некоторый опыт пиратства, и потому управление кораблем давалось ему легко – он довольно быстро нагнал пытавшийся оторваться паром. Но когда он уже был готов пустить пассажирский корабль на дно, по другую его сторону объявились неопознанные пиратские корабли.

– Какого черта им нужно? Или они не следуют этике пиратства и хотят отобрать нашу добычу? – Чипхитэ раздраженно наблюдал за приближающимся флотом. – Эй, Санфиш. Дай-ка им сигнал.

Следуя приказу, Санфиш взобрался на самую высокую мачту и замахал оттуда флажками.

[Этот корабль уже наш; пожалуйста, уходите].

Эти сигналы использовались среди пиратов повсеместно, ведь даже у них был свой свод правил. Организовав пиратскую гавань, Альянс Гермес стремился распространить свое влияние на Сеутандаль, так что местные пираты преследовали одну общую цель. Поэтому сражаться друг с другом просто не имело смысла. Но главнейшим постулатом в неписанном пиратском кодексе было воздержание от посягательства на уже захваченную другим пиратом добычу. Однако, приближающийся пиратский флот, судя по всему, намеревался пренебречь этим правилом.

[Идите к черту, корабль наш; отступите или пеняйте на себя].

«Вот ублюдки! Они знают, кто я такой, и все равно имеют наглость…!» – Чипхитэ нахмурился, получив ответ от незваных гостей.

Несмотря на то, что он в данный момент находился в бегах, будучи разыскиваемым преступником, он все же оставался крупной шишкой в организации, состоящей из 300 человек, потому ему было трудно подавить позыв тут же обстрелять наглецов из всех орудий. Впрочем, его останавливало и численное преимущество новоявленного соперника. Несмотря на то, что вражеские корабли не были настолько современными, как Пиноккио, их корпуса были больше, и у них в распоряжении имелось в три раза больше пушек, поэтому Чипхитэ не решился напасть, даже загодя успев зарядить все орудия к бою. К тому же, в скором времени на горизонте показался боевой корабль Сеутандаля. Но и отступить он никак не мог.

«Ни за что не оставлю паром. Если свинья попадет в руки других пиратов, то уничтожить запись с магического проектора будет гораздо сложнее. Впрочем, не знаю, что хуже – отдать свинью в руки пиратов или властей».

Так что, Чипхитэ решил выжидать, не предпринимая никаких действий. Но тут до него донесся усиленный магией голос:

– Эй вы, ублюдки!

«Да это же тот тип, что убил меня на болоте!»

– Кто это тут у нас? Эй, ты! Да-да, я к тебе обращаюсь. Ты проделал весь этот путь, потому что я тогда уделал тебя на болоте? И ты пригнал сюда эту развалюху, лишь чтобы поныть? Не вижу твоих действий. Знаешь, ты паршивый пират. По-моему, ты просто неудачник, который приходит в игру, чтобы побыть настоящим пиратом или вором, а в реальной жизни – мелкий хулиган, грабящий старушек!

– Чего? Неудачник? Грабящий старушек? – Чипхитэ послал Арку уничтожающий взгляд.

Но тот лишь повернулся к нему спиной и обратился к людям на кораблях с противоположной стороны.

– А вы еще кто такие? Слишком много шуму от вас, учитывая ваши три мелкие лодочки! Боже, в этих водах найдется хоть один нормальный пират, или же их бороздят одни неудачники? Стрельните хоть из пушек, что ли. Сделайте хоть что-нибудь, лу-зе-ры!

При последних словах Арка Чипхитэ издал сдавленный рык. Люди на трех кораблях с противоположной стороны тоже начинали терять терпение.

– Этот выскочка посмел оскорбить мою организацию!.. С меня хватит, пли! Превратите его корабль в щепки!

– П-погодите секундочку! – выкрикнул кто-то и подбежал к нему. Это был Исюрам.

– Ты что, с ними заодно?

Исюрам находился на палубе, когда вызывающие речи Арка заставили его подскочить от удивления. Вместе с другими членами организации, он прибыл на болота уже после того, как Арк сбежал, и потому понятия не имел, что свинья, записавшая на видео заключение сделки при участии Чипхитэ, была как-то связана с Арком. Исюрам понял, что игрок, помогавший свинье и победивший Чипхитэ, был именно Арком, только когда тот залез на крышу мостика парома.

«Понятия не имею, что все это значит, но если Арк и свинья вместе, то заполучить кристалл памяти в свои руки будет сложнее, чем я думал. Но если они сейчас погибнут, то это станет и вовсе невозможно! Я должен каким-то образом помочь им сбежать!»

Он быстро заговорил, пытаясь убедить Чипхитэ не отдавать приказ на обстрел:

– Я думал, нам нужно лишь кое-что забрать у них? И если их корабль пойдет ко дну, то они просто утонут, и нам не видать кристаллов памяти. Возможно, есть другой выход…

– Нет, это не имеет значения. Разве ты не слышал, что сказали ребята с других пиратских кораблей? Погибнув, они спустя какое-то время возродятся в замке Хаман. И как только это произойдет, мы тут же ограбим их до нитки. Использовав наши свитки на свинью, мы отберем у нее магический проектор и интересующие нас записи.

– Но пираты с противоположной стороны…

– Мы первыми напали на паром! Они пошли против правил, установленных в пиратской гавани. К тому же, к нам приближается боевой корабль Сеутандаля. Мы должны разделаться с паромом и скрыться до того, как он прибудет сюда.

– Н-но…

– Довольно! Пли!

Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Пушки Пиноккио выстрелили одновременно 30 огненными бомбами. При этом пираты с другой стороны, также поддавшиеся на провокацию Арка, выпустили в воздух 90 снарядов. В целом, количество заговоривших орудий составило 120 пушек! Казалось, что существовать парому осталось считанные секунды.

– Продолжайте вести огонь по готовности, пока этот нахал не взлетит на воздух!

«Черт, о чем он думает!» – внутренне вскрикнул Исюрам, провожая взглядом летевшие по воздуху ядра.

– Сейчас! — сигнал Арка был отчетливо услышан всеми участниками боя.

И в этот момент произошло нечто неописуемое. Десять находившихся на палубе парома магов одновременно использовали магию, причем, находившиеся на правом борту использовали огненную магию, а на левом – ледяную. Заклинания двух противоположных видов взмыли в воздух и столкнулись высоко над головами магов, вызвав мощный взрыв. Когда огонь и лед, как два противоположных природных элемента, встретились, от их удара друг о друга возник сильнейший порыв ветра, сбивший с ног всех, кто находился на пароме, и резко наполнивший паруса парома. Это толкнуло его на пару десятков метров вперед.

– Ч-что, черт возьми, тут происходит? – Чипхитэ пораженно наблюдал за происходящим, чуть не плача от бессильного гнева.

Кто бы мог подумать, что это неповоротливое суденышко способно развивать такие скорости благодаря силе ветра? Но Чипхитэ смотрел не на сам паром, а на пустое место, в котором он только что находился. По направлению к его кораблю неслось множество черных сферических объектов. Это были 90 ядер, выпущенных пиратами с другой стороны.

– Маневр! Уклоняйтесь от них, черт бы вас побрал!

Но до того, как он договорил это, в его горячо любимый Пиноккио ударилось 90 пушечных снарядов.

– Капитан, наши мачты сломаны!

– Руль тоже вышел из строя!

– В корпусе полно дыр, в которые проникает вода!

– Н-невозможно… Мой Пиноккио… Мои потраченные на его оснастку 8000 золотых!.. – он отказывался верить докладам, поступавшим от его солдат со всех сторон.

Этого можно было ожидать от парома, но его боевой корабль не мог развалиться на части с такой легкостью! Попадание снарядов в корабль при морском сражении было обычным делом. Потому корабль Чипхитэ и пиратский флот не боялись подойти друг к другу так близко и не стеснялись вражеских пушек. Но когда разделявший их паром более не заграждал траекторию ядер, обе стороны, сами того не желая, начали обоюдный обстрел в упор. И повреждения от залпа такого количества орудий на близкой дистанции были летальны даже для элитного корабля. В отместку же Пиноккио удавалось нанести совсем немного урона, так как против него стояло сразу три корабля, и повреждения распределялись по ним равномерно. В итоге, не выдержав массированную бомбардировку с трех кораблей, Пиноккио начал тонуть, что привело Чипхитэ в состояние ступора:

– Как они посмели совершить такое с моим Пиноккио! Огонь, огонь! Покажите этим негодяям, что такое настоящие пираты!

Но к тому моменту на Пиноккио оставалось не более 10 боеспособных орудий. Нельзя сказать, что пиратский флот в свою очередь не был озадачен таким поворотом событий, но они не прекращали огонь – и на Пиноккио вновь обрушился залп из 90 снарядов. После него Пиноккио ценой в 8000 золотых окончательно отправился на дно морское, захватив Чипхитэ с собой.

– Не-е-ет, мой Пиноккио!

«Что ж, хотя бы он не заполучил кристаллы памяти… – услышав отчаянный вопль Чипхитэ, Исюрам посмотрел на Арка. – Мне что, опять придется погибнуть из-за этого парня? Он вновь не глядя расправляется со мной в Новом Свете, как с чашкой риса», – у Исюрама защипало в глазах, и не только потому, что его глаза залила морская вода.

– Невероятно, ты гений! Ты просто гений! – встретил капитан Арка, когда тот спустился обратно на палубу.

Хоть это и очевидно, но идея сдвинуть корабль с помощью столкновения магии огня и льда принадлежала именно Арку. В данной ситуации не подошла бы магия воздуха, так как ее удар вышел бы слишком сильным и острым, как бритва, и Арку меньше всего хотелось разорвать паруса. Так что ему пришла в голову идея альтернативного способа создания искусственного ветра.

– Расслабляться рано. Черный корабль утонул, но пиратский флот не получил значительного урона и, скорее всего, готов продолжать преследование. Мы должны избегать зоны его поражения до прибытия боевого корабля Сеутандаля.

– В-верно. Но как нам это сделать?

– К счастью, большую часть команды этих кораблей составляют Накуджуки. Среди них нет магов, так что им вряд ли удастся повторить наш фокус, – начал объяснять Арк, но тут перед ним неожиданно возникло сообщение:

ДжастисМэн использовал Перо Шепота чтобы связаться с вами.

Убедившись, что на мостике стоял именно Арк, ДжастисМэн попытался выйти с ним на связь. Когда Арк подтвердил запрос, в его голове тут же раздался голос ДжастисМэна.

– Арк, это ты?

– ДжастисМэн!

– Как тебя угораздило оказаться на этом корабле?

– Учитывая обстоятельства, это слишком долгая история. Пока что мне удалось избежать опасности, но ситуация все еще пахнет жареным.

– Я понял. К слову, твой план сработал блестяще.

– Что ж, если хочешь жить, то и не такое в голову придет.

При этих словах Арк вновь встряхнул котелок, чего он ни разу не забывал делать и до этого.

– Но мы все еще находимся слишком далеко от парома. Я направлю корабль по направлению на 3 часа, а вы идите нам навстречу. Вам удалось слегка оторваться от флота, так что если будете держаться правее, то доплывете до нас, не получив особых повреждений.

Как и сказал ДжастисМэн, благодаря кратковременному ускорению паром немного вырвался вперед. Если они продолжат в том же духе, обойдя вражеский флот и присоединившись к дружественному боевому кораблю, то пираты не успеют развернуться и продолжить огонь по парому.

– Когда вы окажетесь рядом, мы будем прикрывать вас, пока вы не отплывете достаточно далеко. А затем последуем за вами.

– Хм? Но пиратский флот получил некоторый урон. Думаю, два боевых корабля смогут совладать с ними… К тому же, Сеутандаль в праве запросить поддержку из дружественных вод. Уверен, вы справитесь.

– Дело в том, что мы прибыли сюда вовсе не для этого.

– А зачем же?

– Мы надеемся использовать эту возможность для того, чтобы проследить за ними и определить локацию их базы, – объяснил ДжастисМэн.

Во время прочесывания береговой линии в поисках пиратской гавани ДжастисМэн наткнулся на ниточку, которая могла привести его к цели. Судя по всему, в гавань нельзя было попасть наземным путем. Значит, это была морская крепость, вход в которую был доступен лишь кораблям. Поделившись своим открытием с Изабель, он убедил ее выделить деньги на постройку боевых кораблей. Хитроумные пираты учли и это, и умело скрыли свою базу от чужих глаз, так что поиски ДжастисМэна все еще не увенчались успехом. Но недавно во время патрулирования прибрежных вод он засек перемещения пиратского флота и решил последовать за ним.

– Мы остановимся здесь и будем прикрывать ваше отступление. Получив еще большие повреждения и при этом потеряв вас из виду, им придется отступить, вернувшись в пиратскую гавань на починку. Мы проследим за ними, использовав небольшое быстрое судно, и таким образом определим местонахождение их базы. Так что вам следует как можно быстрее убираться отсюда, иначе они не отступят.

– Я понял тебя.

Арк отключился и тут же обратился к стоявшему рядом капитану:

– Право руля. Обойдите пиратский флот по кругу и присоединитесь к боевому кораблю.

– Но ведь так мы окажемся в пределе досягаемости их пушек!

– Но это кратчайший путь к безопасности. Если мы продолжим ускоряться с помощью магии, то это значительно усложнит прицельный огонь из пушек. А к тому времени, когда пираты начнут нас догонять, мы уже окажемся под защитой нашего корабля.

– Под защитой? Значит, ты уже связался с кораблем Сеутандаля?

– Именно, – кивнул Арк.

– Но как? – капитан в упор уставился на него. – Твои знания… ты тоже капитан боевого корабля? Кто ты?

– Просто пассажир, – ответил Арк, встряхнув котелок.

Паром начал движение, следуя указанию Арка, и вошел в радиус поражения пиратских пушек.

– Пока еще рано. Магам стоит поберечь ману. Всего нам потребуется два порыва ветра, которые мы должны синхронизировать с залпами пушек, – сказал Арк, наблюдая за перемещениями пиратских кораблей.

Однако неожиданно на флагмане пиратов раздался взрыв, очень похожий на взрыв от столкновения огненной и ледяной магии! При этом пиратский корабль помчался на паром со скоростью выпущенной стрелы.

«Что за? Что это было? Пираты, использующие магию? Но команда этого корабля должна практически полностью состоять из Накуджуков… Не хотите же вы сказать, что та женщина в одиночку смогла?..» – Арк пораженно наблюдал за настигавшим их пиратским кораблем.

Присмотревшись, он заметил на палубе фигуру той самой женщины, вновь использовавшей магию огня и льда из обеих рук и таким образом вызвавшей новый порыв ветра. Она сама делала то, что едва удавалось 10 магам с парома! Причем, создаваемый ею поток воздуха выходил куда сильнее, что у тех 10 магов.

– Черт, да кто это вообще такая? Как… Погоди, они вырываются вперед? Почему они плывут прямо на нас?.. О, нет! Ускоряйтесь! Капитан, разгоняйте корабль!

Арк слишком поздно разгадал намеренья пиратов: до того, как маги успели прочесть свои заклинания, вражеский корабль с невероятной силой протаранил борт парома.

Бды-ды-дыщь!

Паром сотрясся и накренился. При этом Арка и всех пассажиров отбросило на одну сторону палубы.

– Черт, котелок, котелок! – Арк уставился на черную жидкость в нем с бледным лицом.

От удара котелок вылетел из его рук, и ему едва удалось поймать его, использовав Темный Танец. Даже при сложившихся обстоятельствах его не волновало ничего, кроме приготовления Пилюли Бессмертия!

«Что эти сорвиголовы вытворяют?» – подумал Арк, посмотрев на застрявший в боку парома корабль.

Столкновение не прошло незаметно и для него, и люди на его палубе были точно так же сбиты с ног. Даже если ему удастся остаться на плаву, пиратскому кораблю в любом случае потребуется капитальный ремонт. Тем не менее, капитан отдал приказ на таран без малейшего колебания. Или у него было не все в порядке с головой, или он настолько сильно не хотел упускать Арка.

«Кто эти маг и воин, которых я видел чуть ранее? И чем я мог им настолько напакостить?»

– Ха-ха, время убивать! – издали вопль пираты, высыпавшие на палубу парома.

Эти Накуджуки оказались сильнее тех, с коими Арку доводилось встречаться раньше. Их уровень в среднем составлял 250-300. Пассажиры парома не уступали им в этом, но 70% из них составляли торговцы. И в то время как воины и маги достойно приняли бой, торговцы тут же попадали под натиском врага.

«Впрочем, винить их не за что».

– Получай! – на Арка налегло сразу двое пиратов.

Он молниеносно уклонился от их атак и достал из ножен меч Лансель. Его левая рука все еще была занята встряхиванием котелка, и потому он не мог использовать двуручный Гвисал. Он волновался, что у него не выйдет продолжать приготовление Пилюли Бессмертия, при этом сражаясь на сильно раскачивающемся корабле. Но каким-то образом ему с легкостью удавалось сохранять баланс, и он без проблем расправился с Накуджуками. После тренировки тхэквондо на Плесневых Зомби его общее чувство равновесия развилось до сверхчеловеческого уровня.

«Но Накуджуки меня беспокоят меньше всего…» – Арк применил Ответный Удар, отбросив очередного пирата в воду, и бросил взгляд куда-то в море.

Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Тем временем флот Сеутандаля вступил в бой с двумя оставшимися пиратскими кораблями. На глазах Арка разворачивалось полномасштабное сражение с безостановочной пальбой из всех пушек! Было очевидно, что ДжастисМэну не выйти победителем из ситуации, но он на это и не рассчитывал – пока все шло по его плану. Большая часть выстрелов пиратов попадала в цель, но при этом ДжастисМэну удавалось благодаря превосходству в маневренности заходить к ним сзади и наносить удар по корме.

Таким образом, когда те уплывут в пиратскую гавань на починку, их будет легче отследить. Да и в общем и целом, корма является наиболее уязвимой частью любого корабля. Это был морской бой 2 на 2, и потому ДжастисМэн не мог прийти на помощь парому. И даже если бы ему и удалось отцепить протаранивший паром пиратский корабль, за него тут же взялись бы остальные пираты, оставленные без внимания.

«Кажется, ДжастисМэна не стоит отвлекать».

К сожалению, помощи пассажирам парома ждать было неоткуда. Но такое положение дел было на руку Арку.

«Два других пиратских корабля участвуют в сражении, а этот намертво застрял в пароме. Значит, ничто не останавливает меня от побега!»

Ранее Арк повременил с призывом дельфинов, так как это было связано с риском обстрела. Но теперь пиратам было не до него. Ему следовало бежать, пока моряки на пароме и его пассажиры все еще сопротивляются захватчикам. Поняв, что ему нужно предпринять дальше, он прокричал:

– Баксиль, где ты?

– Я з-здесь! – голос раздался откуда-то сверху.

Как он там вообще очутился? Оказалось, Баксиль по какой-то причине залез на верхушку одной из мачт, видимо, в попытке избежать сражения.

– Ты с ума сошел? Что ты там делаешь?

– Но пираты… Ой!

– Хе-хе, иди сюда!

Баксиль вскрикнул, заметив, что за ним по мачте поднимаются два пирата. Но Беляк в прыжке вцепился в шею одного из них, разрывая плоть, и повалил обоих обратно на палубу.

«Думаю, Беляк сможет позаботиться о Баксиле. Мне не стоит беспокоиться».

– Баксиль, Беляк, прыгайте в море по моему сигналу! – скомандовал Арк, достав из рюкзака Русалочью Флейту.

Уже поднеся ее ко рту, он вдруг почувствовал мощный всплеск энергии. У него похолодело внутри, и он инстинктивно отскочил от ожидаемого удара.

Бды-ды-дыщь!

Поверхность палубы покорежил огромный штык, вызвавший сильную ударную волну. Удар имел эффект разорвавшейся бомбы! Щепки корабельных досок взлетели в воздух и ливнем упали обратно, что говорило о нечеловеческой силе воина, только что спрыгнувшего на паром. Это был один из игроков, назвавших Арка по имени.

Он и издали казался попросту гигантским, а вблизи это впечатление только усиливалось. Мускулистое тело мужчины вдвое превышало размеры обычного человека, а грубая кожаная броня придавала ему звериные черты. Он напоминал огромного оборотня, закончившего трансформацию лишь наполовину.

– Наконец-то мы встретились, Арк, – громила засмеялся, не сводя с него глаз. – Ты уклонился от моей атаки. Значит, с рефлексами у тебя все неплохо?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 7. Хозяин Зверей (Часть 2)**

– Наконец-то мы встретились, Арк, – громила засмеялся, не сводя с него глаз. – Ты уклонился от моей атаки. Значит, с рефлексами у тебя все неплохо?

– Ты кто такой?

– Я? О, я и правда забыл представиться. Мое имя Бред.

Да, здоровенного дородного воина звали Бред, и у него с оставшейся на борту пиратского корабля магичкой были кое-какие общие обиды на Арка. Посетив Сильвану и заручившись поддержкой Райдена в виде пары кораблей из пиратской гавани и услугами шпионов в замке Хаман, они вернулись в Сеутандаль. Один из людей, недавно следивших за Арком в порту, принадлежал к шпионской сети Альянса Гермес. Когда до Бреда и Редиан дошли известия о местонахождении Арка, они тут же вышли в море и пустились в погоню за паромом.

– Я не об имени твоем сейчас спрашиваю. Какого черта вам от меня нужно?

– Ты не знаешь меня, но я ищу тебя уже какое-то время.

– И зачем же?

– Ну, это долгая история… – засмеялся Брэд, почесав затылок. – Так что давай ты не будешь сопротивляться и просто умрешь?

– Ты шутишь что ли?

– Так ты не согласен? Что ж, тогда мне хотя бы удастся развеять скуку. Скажи, ведь это ты поспособствовал вознесению Сеутандаля? Как и говорил Райден, черный волк – это лишь твой образ на видео.

– Райден? Так вы что, из гильдии Гермес?

– Нет. То есть, они помогли нам в поисках, но идея убить тебя целиком и полностью принадлежит нам. Как бы там ни было, надеюсь, ты так же силен, как и сеутандальский черный волк. Иначе твое убийство лишь усилит мою невыносимую скуку, – тут Бред улыбнулся и не без любопытства спросил: – Кстати, забыл спросить. Что в котелке, который ты постоянно встряхиваешь?

– Не твоего ума дело. И я продолжу делать это даже в бою с тобой.

– …Не знаю, чем он так для тебя важен, но может, лучше будет покамест его отложить в сторону? А не то, боюсь, тебе придется об этом пожалеть.

– Думаешь? Предлагаю проверить. Есть основания полагать, что жалеть в итоге придется только тебе, — с вызывающей ухмылкой ответил Арк, продолжая встряхивать котелок.

– А ты полон самомнения, – все смеялся Бред. – Посмотрим, как ты подтвердишь его на практике, – он резко подался вперед, взмахивая штыком.

Арк рефлекторно отошел в сторону, и удар вновь пришелся по многострадальной палубе. Как и до этого, доски разнесло в щепы. Урон от этих ударов должен быть поистине огромен!

«Ну, дает!..»

Находясь рядом с эпицентром небольшого взрыва, последовавшего за ударом, он ясно почувствовал его силу на себе. Арк решил пока держать дистанцию и изучить своего соперника с помощью Глаза Кота. Как оказалось, класс Бреда назывался Хозяин Зверей. Арку ни разу не доводилось слышать о подобном классе, но он знал, что в Новом Свете насчитываются сотни разнообразных классов… Гораздо больше его поразил показатель уровня Бреда.

«Сколько-сколько? 402-й?!»

Несмотря на то, что сам Арк буквально жил в игре и часто недосыпал, его уровень достиг лишь 366. Однако этот парень уже преодолел веху в 400 уровней? Он что, забросил сон и реальную жизнь в целом, играя в Новый Свет круглые сутки? Арк заколебался, увидев, что оппонент значительно превосходит его по уровню, но этого было недостаточно, чтобы вселить в него страх. На самом деле его больше беспокоили наводнившие паром пираты, нежели Бред. Если им удастся захватить корабль, то пути отступления для Арка будут отрезаны.

«Нужно как можно скорее уносить ноги. Но сперва я должен разделаться с ним!»

– Радун, активируй Темную Лампу!

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун тут же выплюнул несколько необходимых магических ингредиентов и зажег Лампу. Та завибрировала, и окружающее пространство окутал полумрак. Благодаря этому, Арк получил 50%-й бонус к характеристикам от своего темного атрибута, и его уровень увеличился до 548-го. Теперь для него не представлял особой угрозы даже персонаж с 400 уровнем.

– Что ж, ты сам напросился. Темный Клинок! – Арк помчался на Бреда, используя свою стандартную атаку.

Бред поспешил занести свой меч в защитное положение и отразил удар, но даже при этом с его лица не сошла расслабленная улыбка.

– Хм, а мне казалось, мой уровень выше твоего. Значит, твои характеристики повысились после использования этой лампы? Дай угадаю, темный атрибут? Я и сам заметил, что твоя эффективность в ночных и дневных битвах, заснятых на видео, различается, – Бред был опытным игроком, и потому сразу же выяснил атрибут Арка и действие этой странной лампы. – Впрочем, я ожидал большего, мне казалось ты более опытен. Но нельзя не признать, что твои навыки и предметы довольно занятны. Ты достойный оппонент. И раз так, то я не намерен поддаваться. Одержимость Духом Зверя! Сила Медведя, наполни меня!

«Сила медведя? Он что, «Звезды Отваги» пересмотрел?» – Арк не смог сдержать смеха при странных телодвижениях Бреда.

Но когда вокруг того начал отчетливо проявляться прозрачный силуэт огромного медведя, Арк едва не вскрикнул. Затем эта полупрозрачная аура покрыла тело Бреда, и он начал на глазах обрастать коричневым медвежьим мехом.

«Что? Трансформация?»

Бред с невероятной силой прыгнул на Арка, в полете занося оружие для сокрушительного удара. Арку едва в последний момент удалось пригнуться и избежать стремительной атаки. Огромный штык слышимо рассек воздух над его головой. Удар пришелся по мачте, и ее основание оказалось разрублено пополам.

– Какого…!

– Я только разогреваюсь. Если для тебя это чересчур, то дальше тебе придется туго, – Бред вновь взмахнул штыком с не сходящей с его лица улыбкой.

– Темный Танец! – Арку в очередной раз удалось избежать попадания благодаря ловкому маневру.

Срубить мачту одним ударом! Его сила превышала даже самые смелые предположения Арка. Однако, это означало, что он делал упор именно на характеристике силы, при этом оставляя остальные показатели на относительно низком уровне. Следовательно, у воина с высокой выносливостью и силой должны быть проблемы с ловкостью. Исходя из этого, гораздо более проворный Арк решил ускорить темп битвы, активировав Темный Танец. Но Бред мгновенно разгадал его намерения:

– Хм? Вздумал закружить меня до смерти? Ну, уж нет. Одержимость Духом Зверя! Сила Гепарда, наполни меня!

В этот раз Бреда окружил силуэт гепарда. Как и в те моменты, когда Арк использовал Прыжок, бедра Бреда стали чуть ли не вдвое толще после того, как полупрозрачный силуэт животного покрыл его тело. Затем он сделал молниеносный рывок вперед, размахивая при этом мечом.

Бдыщь!

– Уф!

Мощнейший удар отбросил Арка на 10 метров назад. Его Темный Танец был уже завершен на 70%, что автоматически активировало Чешую Тьмы, повышавшую защиту на 30%. Но даже с учетом этого бонуса полученный Арком урон составил 800 единиц, а без него это число превысило бы 1000! Тем не менее, у него не было времени, чтобы даже вскрикнуть в удивлении.

«Черт, дело и правда плохо. Я чуть не выронил котелок! Впрочем, с ним не должно ничего случиться, пока идет процесс смешивания. Но когда начнется процесс кристаллизации, еще один такой удар положит конец моим стараниям!»

Арк облегченно вздохнул, успев поймать подлетевший в воздух котелок, и вновь его встряхнул, после чего небольшая муть ушла, и содержимое снова стало прозрачным и блестящим.

«Но это тип – настоящий монстр. Откуда у него навыки подобной силы?» – продолжая держать дистанцию с помощью Спринта, он использовал Проницательность.

Классовый навык Бреда: Одержимость Духом Зверя

Одержимость Духом Зверя – уникальный навык, доступный только Хозяину Зверей. С помощью него он может призывать духов различных животных, которые повышают его характеристики на время действия навыка. Хозяин Зверей может поддерживать связь не более чем с тремя духами одновременно.

\* Текущие вызванные духи: [Медведь] – душа медведя повышает силу на 50%. [Гепард] – душа гепарда повышает ловкость и скорость реакции на 50%

«Одержимость Духом? Что за читерский навык. При этом он позволяет получать три бонуса одновременно? Значит, то, что он мне показывал до сих пор – еще не предел его возможностей?»

Откровенно говоря, у Арка совершенно не было права жаловаться. В то время как Бред мог повышать на 50% всего три характеристики за раз, темный атрибут Арка позволял ему повышать на тот же процент абсолютно все характеристики, включая уровень.

Тем не менее, ему не доводилось ранее встречать игроков со столь же высокими бонусами, как и у него самого. По силе эффект Одержимости Духом Зверя не уступал трем складывающимся баффам Алана или атрибуту тьмы Шамбалы.

«Погоди, так у него тоже скрытый класс?» – но думать об этом ему было некогда.

Бред был куда опытнее, и его навыки не стоило недооценивать. Даже использовав все предметы, навыки и бонусы, Арк не мог гарантировать победу в схватке с ним. К тому же, его левая рука была занята встряхиванием котелка, что вынуждало его сражаться с одноручным мечом Ланселя 50-го уровня, вместо привычного двуручного Гвисала. Кроме того, пираты, сновавшие вокруг и пока еще слишком увлеченные грабежом и разбоем, также представляли серьезную угрозу.

«Если срочно что-то не предпринять, то в скором времени пираты переключатся на меня. Постараюсь отделаться от Бреда и унести ноги, пока еще могу. Но для этого мне нужно использовать все имеющиеся у меня в наличии методы… Возможно, настало время опробовать этот навык в деле?»

– Величие Ночи! – будучи загнанным в угол, Арк использовал свой козырь.

Это был навык Зонального эффекта, полученный им при улучшении своего класса. Применение Величия Ночи обошлось ему в 2000 маны. Помимо этого, масштабный навык также израсходовал 400 Духовной Силы. Его применение прекращало призыв питомцев, но взамен предоставляло 50% дополнительного урона и защиты, а также 20% сопротивления к магии на 10 минут.

Арк только сейчас обратил внимание, сколько общего этот навык имел с Воззванием Шивы, использованным Рэдманом во время осады замка Хаман. Тогда он поразился мощи его навыка, но видимо именно второй класс предоставляет навык, находящийся примерно на том же уровне по своей силе. Как и Воззвание Шивы, Величие Ночи обладал поразительным эффектом – он создал вокруг Арка обширное темное пространство, поддерживаемое духами ночи. При этом перед Арком возникло сообщение:

Вы использовали Величие Ночи.

Поверх уже имеющегося бонуса в 50%, предоставляемого атрибутом тьмы, добавилось еще столько же! В итоге, стандартные атаки Арка стали вдвое сильнее обычного.

– А теперь я сотру эту улыбочку с твоего лица! — занеся меч, Арк понесся прямо на Бреда, однако тот уклонился и с легким выражением удивления на лице пробормотал:

– О, так ты тоже получил второй класс?

«Что значит «тоже»? Только не…»

– Земля Зверей! – при этих словах у ног Бреда появился цветастый тотем.

Источаемый тотемом свет покрыл всю палубу густой голубоватой травой. Бред также обладал навыком Зонального эффекта! Но самое удивительное произошло в тот момент, когда поле синей травы соприкоснулась с темным пространством Арка – тотем Бреда заискрил, и оба эффекта полностью развеялись.

Столкнувшись друг с другом, прекратили свое действие.

– Что? Какого черта только что произошло? – воскликнул Арк от неожиданности.

– Я так понимаю, ты получил второй класс совсем недавно? – снова рассмеялся Бред. – Лучший способ борьбы с навыками Зонального Эффекта – применить свой собственный.

– Зональный эффект? То есть, ты тоже…

– А что тебя так удивляет? Ты думал, что единственный игрок с улучшенным классом на этом корабле?

Арк действительно так думал. Но теперь его 2000 маны и 400 Духовной Силы, потраченные на Величие Ночи, ушли в никуда. Что ж, видимо, у всех слишком мощных навыков должно быть свое слабое место. Значит, он абсолютно бесполезен в сражениях с другими игроками, имеющими второй класс?

«Черт, это значит, что и в бою против Рэдмана Величие Ночи тоже не поможет…» – осознав это, Арк пришел в ярость. Что ж, тогда придется тратить его на монстров.

– Разминка окончена. Настало время показать тебе мою истинную силу! Одержимость Духом Зверя! Сила Ястреба, наполни меня!

Кажется, Бред и правда пересмотрел «Звезду Отваги», и теперь воображал себя космическим шерифом. После призыва духа медведя и гепарда, его сила, ловкость и реакция достигли невероятных показателей. Но теперь к ним добавился повышенный шанс критического удара, предоставляемый духом ястреба. Арк, в свою очередь, потерпел фиаско с Величием Ночи, который, к тому же, прервал призыв его питомцев.

– Все еще не хочешь отложить в сторону свой котелок? Или ты и правда думаешь, что сможешь продержаться против меня с одной свободной рукой?

Арк продолжал встряхивать котелок, несмотря на опасность, исходящую от Бреда, который тем временем начал злиться от подобного нахальства.

«Да я бы и сам рад, но в его содержимое было вложено слишком много усилий».

– Покажи мне предел своих возможностей, или приготовься умереть!

Арку едва удалось избежать критического удара. При этом закрепленный на его затылке глаз Баксиля прокричал:

– Арк-ним, осторожно! Сзади! Сзади!

Вняв предупреждению, Арк тут же обернулся. В этот момент в его сторону полетел гигантский огненный шар, запущенный той самой магичкой в серебристой кольчуге по имени Редиан.

«Точно, совсем о ней забыл, она же только что в одиночку разгоняла целый корабль, откуда у нее мана на огненные шары? Черт, мне конец. Даже если каким-то образом удастся одержать верх над Бредом, то с магом никак не совладать. Да и как сражаться под постоянным магическим обстрелом?» – Арк издал раздраженный стон.

Однако внезапно Бред шагнул вперед и отразил летевшее в Арка заклинание своим штыком, сменив траекторию его полета.

«А? Что это вообще значит?»

– Ты что это делаешь? – прокричал Бред, обращаясь к Редиан, после того как отбил огненный шар.

– Что я делаю? – переспросила нахмурившаяся девушка. – А на что это похоже? Я собиралась поджарить его.

– Прекрати!

– Почему это?

– Ты и правда не понимаешь? Он мой. Несмотря на то, что он по какой-то причине отказывается прекращать встряхивать свой котелок, он все же достойный соперник.

– Не смеши меня. К тому же, у меня тоже есть к нему счет, – хмыкнула Редиан, вновь начав читать заклинание.

– Лучше… не зли меня, – низким голосом проговорил также нахмурившийся Бред.

Редиан вздрогнула и прекратила движение рук. Начавший формироваться огненный шар тут же рассеялся.

– Пф, тупой медведь, – пробормотала она. – Ладно, но уж постарайся не проиграть ему. Иначе я займу твое место и разберусь с ним вместо тебя. Понятно?

– Уж не сомневайся. Ты невероятно очаровательна, как и всегда.

Покраснев при этих словах, Редиан отвела взгляд. Бред некоторое время продолжал смотреть на нее, будто любуясь, но быстро опомнился и повернулся лицом к Арку:

– Прошу прощения за заминку. Теперь нам точно никто не помешает. О пиратах тоже можешь не беспокоиться. Редиан не даст никому из них вмешаться в дуэль двух настоящих воинов. Так что я последний раз предлагаю тебе поставить свой котелок где-нибудь в сторонке и отнестись к этому со всей серьезностью.

Арк удивленно уставился на Бреда. Он так и не понял, чем же он так насолил Хозяину Зверей, но тот определенно отличался от большинства игроков, встреченных Арком до этого. Он отнесся с уважением к умениям Арка и предложил ему смертельный поединок один на один, даже отказавшись от помощи своей напарницы. Такого человека Арк не мог охарактеризовать иначе, как…

«Идиот! Он полнейший идиот!»

Бред и правда заигрался в благородство и вел себя глупо. И Арк мог использовать это.

«Смертельный поединок, пф. Нет, спасибо, такими глупостями не занимаюсь. Он что, протаранил паром только для того, чтобы теперь разыгрывать из себя рыцаря? Кто знает, чего от него ожидать дальше? К тому же, даже одержав над ним верх, с его подругой я совладать не смогу – тем более при поддержке наводнивших паром пиратов. Даже если бы и были шансы на победу, то какая от этого выгода? И, самое главное, нельзя забывать о котелке. Проклятье, я жизнью рискую ради него!»

Но вслух Арк лишь наигранно восхитился словами Бреда:

– Ты истинный воин!

– Ну, это уже лишнее… – смутившись, сказал Бред, почесав затылок.

– Нет, я не встречал воина благороднее тебя во всем Новом Свете! Что ж, если ты и правда этого хочешь, то я не имею морального права отказать тебе в поединке. Прости мое прошлое поведение, мне не следовало сражаться с котелком в руке. Теперь я оставлю его и покажу тебе все, на что способен.

– О, правда?

– Непременно. Только дай мне пару минут до того, как мы начнем? Мне нужно найти укромное место для моего котелка посреди творящегося на корабле хаоса. Знаешь что? Давай повернемся друг к другу спиной и отойдем на 10 шагов, как делали дуэлянты в старых вестернах!

– Хм?… Ну, если ты настаиваешь… Почему бы и нет, – Бред кивнул и доверчиво повернулся к Арку спиной.

Он был просто неподражаем в своей наивности – приняв на веру слова Арка, Бред беспечно повернулся к своему сопернику спиной… Но когда он вновь повернулся к Арку, на лице того зияла насмешливая ухмылка.

«Он еще глупее, чем показался изначально!» – едва Бред отвернулся, Арк не замедлил дунуть в Русалочью Флейту, а как только его противник отошел на несколько шагов, он направил на него меч, взрывая его:

– Шторм Клинков!

Эта способность относилась к навыкам тьмы, поэтому, когда меч взорвался, вокруг Бреда закружили бритвенно-острые осколки темной ауры.

– Эй, ты что делаешь!? Отмена призыва духа Ястреба! Одержимость Духом Зверя! Защити меня, Черепаха! – отшатнувшись от эпицентра взрыва, Бред призвал дух очередного животного.

При этом его кожа затвердела и внешне стала напоминать черепаший панцирь. На сей раз Одержимость Духом Зверя значительно повысила его защиту. Черепаший панцирь предотвратил какую-то часть урона от Шторма Клинков, но его прочность довольно быстро исчерпала себя. Пробившие броню Бреда осколки нанесли ему значительные повреждения.

– Как ты мог? Я думал, мы договорились! – прокричал он, когда темный шторм утих.

– Ха-ха, думаешь, мне есть дело до наивных дурачков вроде тебя? Всего хорошего! – последние слова Арка раздались уже за бортом корабля.

Бред подбежал к бортовому ограждению, и увидел большую группу дельфинов, собравшуюся у корпуса парома. Арк, оседлавший одного из них, громко прокричал:

– Эй, там, на пароме! Желающим жить пассажирам настоятельно рекомендуется прыгать с корабля в воду и седлать дельфинов!

– Дельфины? Что еще за дельфины? – Тот человек, что командовал на пароме до этого! Он призвал дельфинов нам на выручку! – Черт, тогда у нас есть шанс! Бежим!

Моряки и игроки, из последних сил сопротивлявшиеся нападению пиратов, без колебаний прыгнули в море. Когда они хватались за подплывавших к ним дельфинов, те с громким всплеском устремлялись подальше от пиратов, причем в абсолютно разных направлениях. Для этого Арк их и призвал.

«Хоть мне это и несвойственно…»

Изначально Арк намеревался сбежать в одиночку, но с появлением пиратского флота понял, что без помощи пассажиров ему не обойтись. Ведь пиратам вряд ли удастся определить и расстрелять Арка из пушек, если в воде будет одновременно барахтаться несколько десятков человек. Так когда-то поступил ДжастисМэн во время ивент-квеста в Джексоне, и теперь Арк тоже использовал НПС и игроков в своих целях.

«Если бы сбежал в одиночку, то неизбежно бы привлек внимание пиратов. Но теперь им будет сложнее заметить меня. К тому же, спасение пассажиров может принести приятные бонусы в дальнейшем!»

– Ты, трусливый подлец!..

– Я же говорила тебе, тупица! Адское Пламя! – выругавшись, Редиан отправила мощный поток огня вдогонку ускользавшему из их рук Арку.

Заклинание пронзило Арка насквозь, и тот мгновенно погиб… Но затем его обожженное тело превратилось в облачко дыма.

– Как… Иллюзия?..

– Вон он! Он на другой стороне! — Бреду удалось вычислить Арка в толпе пассажиров парома.

– Отмена призыва духа Черепахи. Одержимость Духом Зверя! Сила Дельфина, наполни меня!

– Поспеши! Он уходит! – поторопила его Редиан, бессильно наблюдая за все дальше уплывавшим от корабля Арком, она попыталась прочесть заклинение, но оно тут же рассеялось. – Проклятье, он слишком далеко!

– Поверить не могу! В жизни такого труса не встречал! Он опорочил священные традиции дуэли… Этого я ему не забуду! Мы поймаем его, Редиан. Во что бы то ни стало. Прыгай мне на спину! – прокричал Бред.

Девушка спрыгнула вниз и оседлала принявшего форму дельфина Бреда, таким образом они пустились в погоню с невероятной скоростью.

«Хе-хе, вот придурки», – настоящий Арк едва сдерживал смех, наблюдая за происходящим со дна моря.

Именно так: он использовал Лунную Иллюзию. Редиан и Бред убили одну из иллюзий, и теперь мчались вдогонку за второй, а настоящий Арк тем временем прятался прямо у них перед носом.

«План сработал только благодаря бегству остальных пассажиров».

Арк призвал дельфинов для них только затем, чтобы спастись самому. Он спрятал свои иллюзии в толпе, иначе его уловка была бы чересчур очевидной. Призвав несколько десятков дельфинов и смешав свои иллюзии с толпой пассажиров, ему удалось одурачить своих преследователей. Сам же он надкусил Чешуйку Русалки и выжидал на дне моря неподалеку.

«Повезло, что жидкость в котелке не портится от воды. Кстати, я совсем забыл о Баксиле», – вспомнив об этом, Арк цокнул языком.

Он был настолько увлечен воплощением своей уловки в жизнь, что ему было некогда следить за Баксилем. Он и Беляк определенно плыли верхом на дельфинах, но Арк не знал, в каком именно направлении, так как он приказал дельфинам разделиться и направиться в сторону Бристании. Арк окликнул глаз, находившийся на его затылке, но в силу большого расстояния между глазом и его владельцем сигнал отсутствовал.

«Что ж, видимо, выйдем на связь мы уже в Бристании», – Арк еще какое-то время продолжал следить за развитием событий из-под толщи воды.

Как и планировалось, нанеся пиратским кораблям достаточно повреждений, ДжастисМэн притворился, будто бежит с поля боя. Два оставшихся на плаву корабля потащили за собой третий, протаранивший паром до этого. Арк не мог знать наверняка, но он предположил, что корабли Сеутандаля следят за передвижениями пиратов издалека.

«Кажется, обстановка успокоилась… Что ж, тогда в путь!» – подозвав дельфина, он понесся на нем сквозь водные пучины, и даже при этом его левая рука не уставала встряхивать котелок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 8. Задание от Национального Управления Полиции**

Аукцион продолжается. Ботинки Духа Ветра: 6 200 000 вон

Аукцион продолжается. Боевой Шлем Буриканда: 6 700 000 вон

Хен-Ву не смог скрыть разочарования, прочтя эти сообщения на экране своего компьютера.

Получив в свое владение Боевой Шлем Буриканда, он был обрадован редкой ценностью предмета. Однако, несмотря на то, что он являлся предметом для персонажей не ниже 200 уровня, его свойства не поражали воображение. И даже дополнительный навык, которым шлем наделял своего носителя, не компенсировал его низкий показатель защиты. С точки зрения воина, магические предметы с хорошей защитой были куда полезнее. Но так как это все же был редкий предмет, максимальная ставка на него достигла 6,7 миллионов вон за те четыре дня, которые тот выставлялся на аукционе.

Но больше расстроился Хен-Ву из-за Ботинок Духа Ветра. Он долго сомневался, стоит ли сменить их на Волчьи Лапы, и долго не мог решиться. Лапы предоставляли чуть больше защиты, и их дополнительный навык «Прыжок» также показывал себя неплохо, но «Скольжение» все же казалось Арку более полезным. Чаша весов склонилась в сторону Волчьих Лап по причине принадлежности тех к набору «Царь Зверей». Следовательно, Лапы приносили ему чуть больше защиты сами по себе, плюс обеспечивали эффект от набора.

«Как бы Ботинки Духа Ветра не были мне по душе, я все равно не смогу их носить. К сожалению, их придется продать. Таскать с собой лишнюю пару обуви – нелепая затея».

В конце концов, Хен-Ву решил выставить Ботинки Духа Ветра на аукцион. Однако в тот момент аукционные цены на предметы неожиданно упали, и потому он держал ботинки при себе на протяжении целого месяца, дожидаясь более выгодных цен. Но когда он выставил обе вещи на продажу, сегодняшняя цена на ботинки оказалась ниже цены на шлем на 500 000 вон. К тому же, за прошедшие четыре дня в торгах за них приняли участие всего семь человек.

«Малое количество участников не значит, что они никому не нужны. Обычно многие дожидаются окончания аукциона, чтобы перекрыть наибольшую ставку в последний момент. Такими темпами, думаю, они уйдут за 8 миллионов вон», – с губ Хен-Ву слетел тяжелый вздох.

После того, как вещь была выставлена на аукционе, ее финальную стоимость обычно можно было предугадать уже на второй день. Ботинки Духа Ветра достались ему после продажи замка Райдену – тот отдал их вместо 2000 золотых. Так что продать их Арк надеялся не менее чем за эквивалент 1500 золотых. Но всего 8 миллионов вон? Это была ровно половина от ожидаемой суммы. И у этого была причина.

«Я осознал ценность Ботинок Духа Ветра только потому, что видел, насколько эффективно Дюк использовал их в Порочном Сильрионе. А если бы я просто прочитал информацию – то и сам бы ни за что не принял их взамен 2000 золотых. И совершил бы большую ошибку».

Дополнительный навык «Скольжение», вот в чем состояла истинная ценность Ботинок Духа Ветра! С помощью этого навыка можно было справиться с целой толпой монстров одновременно. Но силу предмета невозможно было в полной мере оценить из одного лишь описания.

Дополнительный навык: Скольжение

С помощью этого навыка игрок может перемещаться в указанном направлении, не производя каких-либо телодвижений. Так как при этом тело игрока остается неподвижным, то защита, скорость и сила атаки не получают штрафов. Скольжение происходит на скорости, равной скорости перемещения игрока, и позволяет переместиться не более чем на 30 метров.

Затраты маны: 10

Прочтя такое описание, редкий игрок мог догадаться, каким именно образом Арк и Дюк использовали ботинки в битве, так что покупатели на аукционе попросту не понимали истинной ценности этого предмета.

«В том-то и дело. Если бы они знали, что стоит за этим описанием, то Воры и Лучники оторвали бы эти ботинки с руками. И такая вещь продастся за жалкие 8 миллионов вон… Уф, мой живот…» – Хен-Ву схватился за живот, покрывшись холодным потом.

Обычно он был готов рисковать жизнью в игре даже ради одной тысячи вон, а теперь получал лишь 7-8 миллионов вон за предмет, стоящий как минимум вдвое дороже. Сильное негодование вызвало у него боль в желудке. Он чувствовал, что так быть не должно, и эта мысль не давала ему покоя.

«Это просто невыносимо. За предмет, ценой в как минимум 15 миллионов вон, получить около половины… И я не могу отменить аукцион на полпути. Ой, живот… Кажется, я сейчас скончаюсь от обиды, – Хен-Ву вновь посмотрел на Ботинки Духа Ветра на экране глазами, полными слез. – Впрочем, может быть, удастся поднять цену искусственно? Даже в одиночку я смогу довести ее до 10 миллионов вон…»

Хен-Ву начал размышлять, крепко схватившись за живот. Возможно, он мог бы попросить Реабилитаторов сделать липовые ставки? Но этот план провалится, если только кто-то другой действительно не захочет перекупить ботинки. В обратном случае, лот достанется одному из сделавших ставку Реабилитаторов. Нет, ему было необходимо каким-то образом показать людям истинную ценность ботинок, и тем самым привлечь потенциальных покупателей.

«Но как это сделать… – кипящий мозг Хен-Ву начал крутится в правильно направлении. – Хм, и почему я не подумал об этом раньше? Ботинки Духа Ветра привлекли меня только из-за того, что я увидел, как их использует Дюк. Значит, нужно снять видео-демонстрацию их возможностей!»

Хен-Ву, загоревшись идеей, принялся лихорадочно стучать по клавиатуре и двигать мышью.

«Нашел!»

Он вбил в поиск видео под названием «Экспедиция Злобного Волка в Нижний Мир» и, загрузив его на свой компьютер, начал редактировать с помощью простенькой программки. Через пять минут дело было сделано, и он присоединил получившийся ролик к лоту Ботинок Духа Ветра на онлайн-аукционе.

«Что ж, посмотрим?» – Хен-Ву, улыбнувшись, кликнул на приложенный файл и результат его редактирования отобразился на экране.

В этом видео Арк сражался с Накуджуками в обличье черного волка.

– Умри, нарушитель! — несколько Накуджуков подбежали к Арку, занося мечи для удара.

Но Арк контратаковал первым, понесшись на них так, будто земля под его ногами превратилась в скользкий лед. При этом сбоку на него напала другая группа Накуджуков, но Арк просто поменял направление движения чуть в сторону и избежал удара. Разумеется, он использовал «Скольжение» Ботинок Духа Ветра. Но этим их польза не ограничивалась: он также использовал эту способность для нанесения ударов ногами в прыжке. Совмещая обычный кик с разворота и способность ботинок, он проводил приемы, достойные компьютерных файтинговых игр.

«Ну, этого должно быть достаточно».

В этом отрывке из «Экспедиции Злобного Волка в Нижний Мир» наглядно демонстрировалось более агрессивное применение Ботинок Духа Ветра. Даже сам Хен-Ву, будучи главным героем видео, завороженно наблюдал за многофункциональностью этого предмета. Так что, он добавил 5-минутное видео к лоту на аукционе и сопроводил его описанием:

[Техника движения, используемая черным волком на этом видео, достигается благодаря дополнительному навыку Ботинок Духа Ветра. И у вас появилась возможность примерить ту же обувь, что и на герое ролика! Не упустите свой шанс!]

На самом деле, популярность фильма Хен-Ву превысила даже наисмелейшие его ожидания. До запуска на телевидении, фильм набрал невероятное количество просмотров онлайн, но даже при этом он абсолютно не чувствовал себя знаменитостью. После премьерного показа канал тут же завалили вопросами о личности фигурировавшего в нем черного волка. Однако так как Хен-Ву по ряду причин не намеревался раскрывать свое инкогнито, он отказался отвечать на вопросы. Тем не менее, образ черного волка получил настолько широкую популярность в Новом Свете, что время от времени его подмывало воспользоваться преимуществами своей славы.

«Метод использования ботинок должен стать более ясен, так что, надеюсь, цена на них поднимется…» – Хен-Ву выключил компьютер и, переодевшись в тренировочный костюм, вышел на улицу.

Он больше не посещал спортзал Национального Управления Полиции, но при этом старался не пропускать своих ежедневных упражнений. Они не только поддерживали его физическую форму, но и помогали концентрироваться и учиться импровизировать – эти качества были очень полезны в Новом Свете.

Во время обычных боев с монстрами этого практически не ощущалось, но повышенная скорость реакции нередко выручала Арка в напряженных ситуациях. Например, совсем недавно ему удалось увернуться от внезапной атаки Бреда лишь благодаря обострившимся чувствам – он вновь натренировал их, упражняясь на Плесневых Зомби, после того как осознал, что его отношение к своей физической форме в последнее время было пренебрежительным. В тот момент Арк пообещал себе, что впредь подобного не допустит.

Сила персонажа росла по мере повышения уровня. Но рост силы вовсе не значил, что при этом игра становилась легче. Напротив, чем выше становился уровень игрока, тем в более опасных местах ему приходилось охотиться. В силу этого, Арк и представить не мог, с какой чудовищной мощи монстрами ему предстоит столкнуться в дальнейшем.

«К тому же, повысив уровень, я начну встречать и все более сильных игроков. Взять хотя бы Рэдмана, или Бреда с Редиан, встреченных недавно. Конечно, мои возможности были ограничены – пришлось сражаться с одноручным мечом, постоянно встряхивая котелок… Но у меня едва ли получилось бы одержать над ними верх даже в полной боевой готовности. Особенно против мага Редиан. Так что вместо повышения уровней или силы навыков, лучше сосредоточусь на базовой подготовке».

Физическая форма была не менее важна на поле боя, чем навыки. Даже ведя мирную жизнь, солдат должен постоянно думать о тренировках. И это же касалось и игры: Хен-Ву продолжал мысленно играть в Новый Свет, даже находясь в реальном мире.

«В то время как виртуальное тело перемещается по Новому Свету, настоящая оболочка находится в неподвижности внутри игровой капсулы. Потому важно компенсировать это ежедневными упражнениями. Если тело ослабнет здесь, то это проявится и в игре».

И дело было не только в физическом состоянии. Людей, целыми днями сидящие дома, как Хен-Ву, довольно быстро начинает одолевать лень. А ленивый игрок – никчемный игрок. Так что он никогда не упускал возможности ненадолго выйти на пробежку или позаниматься тхэквондо, чтобы занять не только свой ум, но и тело. А после полуторачасовой тренировки Хен-Ву сразу же возвращался обратно за компьютер. Так произошло и в этот раз – ему не терпелось посмотреть, как идет аукцион.

«Ничего себе!» – он какое-то время озадаченно смотрел на экран округлившимися глазами.

– Это настоящая находка!– Я и представить себе не мог, что «Скольжение» можно использовать таким образом!– Посмотрев фильм, я удивлялся, как ему удается проводить такие приемы. Оказывается, благодаря дополнительному навыку от обуви! Невероятно!– Я бы купил эти ботинки только из-за того, что их носил знаменитый черный волк.– Все, они мои. И не пытайтесь у меня их перекупить!– Ха, с чего бы это? У меня, между прочим, тоже есть деньги!– К слову, если владелец выставляет эти ботинки на продажу, то значит, он нашел себе пару получше? Черт, я завидую ему. Вот мне бы хоть сколько-нибудь приличную обувь…

За последние четыре дня на Ботинки Духа Ветра было сделано всего 20 ставок семью разными пользователями. Но за последние полтора часа, пока Хен-Ву не было дома, лот просмотрело более 1300 человек, а в торгах поучаствовало 84! На странице аукциона уже было размещено более 400 комментариев, и их количество продолжало неуклонно расти. Как бы быстро ни крутил колесико мыши Хен-Ву, он не мог доскроллить до конца секции комментариев, настолько быстро появлялись новые. Вот так просто, щелчком пальцев, сайт аукциона наводнили пользователи.

«Ого, 13 миллионов вон! Цена подскочила на 6,8 миллионов за каких-то полтора часа?» – у Хен-Ву отвисла челюсть от удивления.

Его рекламная кампания имела оглушительный успех. Скачок интереса к Ботинкам Духа Ветра произошел исключительно благодаря славе Черного Волка.

«До окончания аукциона остается еще три дня. Такими темпами…» – он и предположить не мог, до каких значений цена поднимется за три дня.

Правда, вне зависимости от его аппетитов, максимальная цена на один предмет была ограничена. Но даже учитывая процент, причитающийся аукциону, Хен-Ву предположил, что получит за лот не менее 15 миллионов вон. И удивлял его не только рост ставок на ботинки. Как ни странно, некоторые люди и правда интересовались лишь выдающимися свойствами обуви, но многих привлек тот факт, что ее носил знаменитый Черный Волк. Конечно, Хен-Ву осознавал популярность своего персонажа, но никак не ожидал, что кто-то захочет приобрести вещь только потому, что он когда-то ее использовал.

«Как бы там ни было, план сработал», – глаза Хен-Ву горели ярким пламенем, когда он наблюдал за ростом ставок на Ботинки Духа Ветра.

Идея с рекламным роликом оправдала себя на все сто, и благодаря этому лот стал самым просматриваемым на всем сайте аукциона. Он подумал, что если продолжить рекламировать свои вещи таким же образом, то это позволит ему в разы повысить размеры самой высокой ставки на каждую из них. Неожиданно для себя самого, Хен-Ву открыл новую и невероятно эффективную рекламную стратегию.

«Таким образом, достойная цена на предметы будет практически гарантирована!» – Хен-Ву с распалившимся энтузиазмом посмотрел на игровой модуль.

Он уже подумывал вновь вернуться в Новый Свет, но вдруг из-за двери раздался голос его матери:

– Хен-Ву, тебя к телефону!

«Хм? К телефону? И кто это может мне звонить в такую рань?» – он протянул руку, и мать вложила в нее трубку с взволнованным выражением лица:

– Это из полиции.

– Полиции?

Когда он приложил трубку к уху, из нее раздался четкий голос.

– Это я.

– «Я»? Кто «я»?.. Погодите секунду… Учитель?

– Ты в порядке? – насмешливо спросил Ли Мен-Рён.

– А, похоже, будто в порядке? – ответил Хен-Ву, растиравший свои разболевшиеся суставы и усталые ноги.

– Хе-хе, ну, я предупреждал тебя. Тебе не следует забывать о тренировках.

– А с чего вы взяли, что я забываю? Я упражняюсь ежедневно.

– Неужели? А по тебе не скажешь. Тебе необходимо посвящать им больше времени.

– От вас я другого и не ожидал, – пожаловался Хен-Ву, уставившись на него.

После совместных спаррингов в спортзале они обычно переводили дыхание в кафе неподалеку. На самом деле, эти спарринги больше напоминали реальные бои: Ли Мен-Рён продолжал безжалостно избивать Хен-Ву на ринге, хоть те тренировались вместе уже довольно долгое время. Но несмотря на жалобы, Хен-Ву чувствовал себя не так уж плохо. Даже напротив, это приводило его в тонус. После спаррингов с учителем он чувствовал, что все его мышцы отлично поработали. К тому же, сейчас он просто был рад увидеть его после столь долгого перерыва.

– Ну, что я пропустил в твое отсутствие? — примирительным тоном спросил Ли Мен-Рён.

– Что ж, теперь я…

– Я получил сообщение. Новый дом. Прости, что так и не зашел в гости.

Хен-Ву в последний раз видел Ли Мен-Рёна почти три месяца назад. Хен-Ву все это время не посещал спортзал, единственное, однажды они случайно встретились на улице. Когда Хен-Ву переехал, Ли Мен-Рён просто послал ему поздравительную открытку.

– Все в порядке. Но почему вы вызвали меня? Вы закончили свои дела?

– У меня к тебе срочное дело.

– Дело?

– Да. С чего бы начать… – протянул Ли Мен-Рён, почесав затылок, и спустя пару секунд колебаний, смущенно продолжил: – В общем… Пару месяцев назад я тоже начал играть в Новый Свет.

– Новый Свет? Учитель, вы это серьезно? — глаза Хен-Ву удивленно расширились.

– Ну, это не то, что ты думаешь, – сконфуженно кашлянул Ли Мен-Рён. – Я начал играть в рамках расследования одного дела.

– Как это?

Ли Мен-Рён вздохнул при вопросе Хен-Ву, и в общих чертах обрисовал ситуацию. В силу множества обстоятельств, его определили в Департамент по Противодействию Особым преступлениям, и там ему пришлось начать играть в Новый Свет. На данный момент ему уже удалось внедриться в криминальную организацию и собрать немного информации изнутри. Само собой разумеется, он не объяснил причину своего перевода в отдел, так как это было связано с Хен-Ву. Но ему повезло – после того инцидента прошло довольно много времени, и потому Хен-Ву не сомневался в причинах, вынудивших Ли Мен-Рёна начать играть в Новый Свет.

– Я и понятия не имел, что в игре столько разыскиваемых преступников.

– Как и я. До того, как мне не поручили это задание.

– Так почему вы не предупредили меня сразу, как только начали играть?

– … Мне сперва необходимо было обнаружить криминальную организацию и внедриться в нее. И для этого требовалось сохранять операцию в тайне.

Это была правда. Полиция разыскивала преступников в Новом Свете, и если бы информация об этом просочилась наружу, то те начали бы действовать гораздо более осторожно, и сбор информации стал бы невозможен. Но настоящей причиной этому стало нежелание Ли Мен-Рёна открывать Хен-Ву причину своего понижения. К тому же, капитан первого подразделения спецназа не хотел вспоминать о своих неумелых первых шагах, сделанных им в Новом Свете.

– Я понимаю, – Хен-Ву кивнул, но все же подозрительно спросил: – Но зачем вы мне говорите об этом сейчас?

– Как я и упоминал ранее, мне требуется твоя помощь. Ты ведь путешествуешь вместе с гномом-торговцем, похожим на свинью?

– Гном, похожий на свинью? Вы говорите о Баксиле?

– Баксиль? Его имя Баксиль?

– Ну да. Сопровождающую меня свинью зовут Баксиль.

– У тебя есть его контактные данные?

– Эм, к слову, нет. Я так и не спросил его о них, – сконфуженно пробормотал Арк.

Баксиль был его компаньоном уже на протяжении нескольких месяцев, но они ограничивались общением внутри Нового Света, и потому до сих пор не обменялись телефонными номерами.

– Тогда как я могу с ним связаться?

– Ну, мы же постоянно путешествуем вместе. Только недавно мы попали в одну передрягу и пока я не в курсе его местоположения.

Пока Арк пытался отделаться от Бреда и Редиан, призванные им дельфины унесли Баксиля неизвестно куда. Арк приказал им направиться в сторону Бристании, но точное место высадки предугадать было невозможно.

– Не в курсе?

– Я могу связаться с ним по внутриигровой почте, и мы назначим место встречи. Но зачем он вам сдался?.. Не хотите же вы сказать, что он в розыске?

– Нет, дело не в этом, – Ли Мен-Рён покачал головой и принялся объяснять: – Не буду вдаваться в детали, скажу только, что какое-то время назад мне удалось вступить в криминальную организацию. Но ее члены весьма недоверчивы, так что в моем распоряжении пока совсем немного информации. Однако во время заключения некой сделки в Сеутандале, Баксилю удалось снять на видео их переговоры.

– То есть, у Баксиля есть пленка, которая поможет в расследовании?

– Скорее всего. Но я все еще не уверен, что именно ему удалось запечатлеть на пленку. Однако, судя по тому, как они переполошились, дело нешуточное.

– Так вот почему они преследуют его! – но тут Арку пришла в голову тревожная мысль: – Постой… Так бандиты, на которых мы наткнулись в Сеутандале, это..?

– Да, все они разыскиваемые преступники. У полиции на каждого из них найдется добрый десяток обвинений.

Хен-Ву потерял дар речи. Если они были членами криминальной организации, под которую копал Ли Мен-Рён… Сначала ему показалось странным, что Чипхитэ искал не его, а Баксиля. Но раз у того настолько темное прошлое… Значит, видео, которое снял Баксиль, могло быть использовано полицией в качестве вещественного доказательства?

– Баксиль ничего тебе об этом не говорил? – внимательно посмотрев на Хен-Ву, спросил Ли Мен-Рён

– Нет, он понятия не имеет, почему за ним гонятся.

– … Что ж, в любом случае, запись должна была сохраниться в его магическом проекторе, даже без его ведома. Мне необходимо просмотреть ее как можно скорее, поэтому ты должен встретиться с ним в наиближайшее время.

– Да, я сразу напишу ему по приходу домой. Но увижу я его не ранее, чем через пару дней.

У Хен-Ву были и свои причины отыскать Баксиля. В его рюкзаке осталась куча вещей Арка, и к тому же ему хотелось поскорее продолжить снимать видео. Впрочем, Баксиль все равно по контракту не имел права ничего продавать без разрешения на то от Арка. После уверенного ответа Хен-Ву, лицо Ли Мен-Рёна стало менее напряженным. Но все же кое-что не давало ему покоя:

– Отлично, что ты можешь найти его. Но расслабляться пока еще рано.

– Почему же?

– Даже если Баксиль и не заснял ничего существенного, преступники в любом случае сделают все возможное, чтобы избавиться от пленки. Их атака на паром провалилась, но, по моим данным, они уже успели переправиться в Бристанию – вы ведь плыли на корабле именно туда, верно?

– … Верно.

– Тогда где твой персонаж находится сейчас?

– В силу обстоятельств до гавани Бристании мы не доплыли, но дельфины унесли меня на юго-восточное побережье королевства. Я пока еще не обнаружил в той местности ни одного населенного пункта, так что точнее сказать не могу. Но, судя по всему, Баксиль должен быть где-то неподалеку от меня.

– Это хорошо, – кивнул Ли Мен-Рён. – Скорее всего, вас ждут в районе гавани Бристании. Так что рекомендую туда не соваться. Держись от нее подальше, и пока можете дышать спокойно. Используй это время, чтобы встретиться с Баксилем и получить от него видео. А я тем временем попытаюсь отвлечь их и направить по ложному следу. Если мы будем продолжать поддерживать связь, то им никогда вас не найти.

– Это конечно замечательно, но… – Хен-Ву обеспокоенно отвел взгляд, не договорив фразу.

Ему требовалось впутаться в противостояние с опасными преступниками. Разумеется, его не могли по-настоящему убить в игре, но кто знает, на что эти люди способны в реальности… Тем не менее, Ли Мен-Рён был капитаном первого подразделения спецназа, и потому Хен-Ву не мог не сотрудничать. Но все же, его это беспокоило…

«Мне ничего не угрожает».

Однако Хен-Ву жил с матерью, и Новый Свет был единственным источником средств к существованию для них обоих. Случись что-нибудь в игре, это отразится и на его положении дел в реальной жизни. Но Ли Мен-Рён прервал ход мыслей Хен-Ву:

– Тебе не о чем волноваться. Как только видео попадет в мои руки, я постараюсь навсегда отвадить бандитов от вас с Баксилем. Может, благодаря видео мне и вовсе удастся вычислить их, и в таком случае в игре они уже точно больше не появятся. Но знай: если дело дойдет до драки, то я раскрою себя и встану на твою сторону.

Ли Мен-Рён мгновенно заметил беспокойство на лице Хен-Ву. Проработав в Национальном Управлении Полиции многие годы, он не раз видел похожее выражение на лицах жертв, опасающихся возмездия за дачу показаний против опасных преступников.

– Хорошо, – ответил Хен-Ву, получив гарантию, в которой нуждался.

Он не доверял словам полиции, но Ли Мен-Рёну верил. Увидев улыбку облегчения на лице Хен-Ву, Ли Мен-Рён кивнул и поднялся:

– Тогда мне пора. Я должен встретиться с ними в 9 часов и начать обыскивать гавань. А, кстати, какой у тебя ID? А то я забыл спросить тогда на корабле…

– В смысле? Мы встречались раньше?

«…Упс» – Ли Мен-Рён спохватился и остановился на полуслове, но было уже слишком поздно.

– В последнее время я плавал на кораблях лишь дважды, и раз мы встретились на одном из них… А, точно, подельник того типа, что ударил меня в спину!.. Так вы тот торговец, который заговорил со мной на палубе?

– …Именно так, – Ли Мен-Рён неловко улыбнулся и сконфуженно почесал затылок.

– Сегодняшний спарринг был жестче обычного… — проговорил Хен-Ву, смерив его взглядом сверху донизу.

– И что? Что ты хочешь этим сказать?

– Значит, сегодня вы мстили мне за то, что я стал причиной вашей смерти? — он сразу же обо всем догадался, едва услышав, что тем торговцем был не кто иной как Ли Мен-Рён.

Тогда он атаковал Арка вместе с остальными бандитами и был убит солдатами, пришедшими в гавань, чтобы встретить своего спасителя. К тому же, совсем недавно Ли Мен-Рён погиб, когда пиратский корабль «Пиноккио» пошел ко дну, опять-таки, по вине Арка. Не было ничего удивительного, что сегодня учитель не преминул отыграться во время спарринга. Но когда того вывели на чистую воду, он возразил без малейшего стыда:

– И что тут такого? Ты убил меня первым!

– Вам не следовало скрывать свою личность. К тому же, убил вас не я, а воины клана Баран.

Ли Мен-Рён какое-то время поводил глазами из стороны в сторону, будто размышляя, а затем грубо бросил:

– Мороженое будешь?

– Самое дорогое, что здесь есть.

– … Ну, слушай. В полиции не так уж много платят, как ты можешь себе представлять.

– Недоверие учителя глубоко ранило мои чувства.

Таким нехитрым образом все обиды между учеником и учителем остались в прошлом. Когда они вышли из кафе и разошлись, Хен-Ву представил, будто перед ним появилось информационное окно.

Новое задание: Добыть видеозапись переговоров членов криминальной организации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 9. Магическое Королевство Бристания (Часть 1)**

Вы начали третью стадию – процесс настаивания

Это заключительный этап создания Пилюли Бессмертия Некроманта. Теперь вам осталось просто дождаться окончания настаивания, позволяющего выделить все полезные свойства из ингредиентов. Постарайтесь плотно закрыть котелок и поставить его в прохладном и сухом месте, вдалеке от воздействия прямых солнечных лучей.

Время до окончания настаивания: 81 час 37 минут

«Фух, слава богам, все обошлось, – Арк облегченно выдохнул, убедившись в этом из информационного окна. – Вот ведь… Хотел же только время сэкономить. Чрезмерная жадность до добра не доводит».

Тем не менее, его идея сэкономить время на создание Пилюли Бессмертия, отправившись в Бристанию на пароме, вышла боком. Если бы корабль, как и ожидалось, спокойно прибыл в гавань, то все вышло бы так, как и задумывал Арк. Но, увы, у пиратов были другие планы. К тому же, объявился некий Бред с неизвестными мотивами для мести. У Арка складывалось ощущение, что все неприятности, какое-то время обходившие его стороной, лишь дожидались момента, пока он не начнет создание Пилюли.

Но все же, несмотря на возникшие затруднения, ему удалось сохранить котелок целым и невредимым. На протяжении пиратской атаки, стычки с Бредом и поездки верхом на дельфине, он неизменно продолжал встряхивать котелок, и успешно закончил первую стадию процесса приготовления. Вторую стадию – кристаллизацию – он начал и завершил уже на побережье Бристании. Когда кристаллизация завершилась, тут же пришел черед настаиванию. Эта стадия занимала 81 час, так что Арк подумывал закопать котелок в песок и вернуться за ним позже.

«Это самый важный этап процесса, который не хотелось бы оставлять без внимания, но и сидеть 81 час на этом пляже я тоже не могу. И все бы ничего, но я не могу гарантировать, что котелок не обнаружат монстры или другие игроки».

– Хозяин, я нашел! Нашел! – раздумья Арка прервал Ракард, вылетевший из прилегавшего к побережью леса.

Арк, в это время державший котелок в руках, вздрогнул, услышав неожиданный крик своего питомца. При этом перед его глазами возникло красное предупреждение:

Встряска котелка во время процесса настаивания опасна!

– Да какого черта ты орешь! Напугал меня, и теперь степень готовности упала! – рассерженно заорал Арк, его лоб покрылся испариной.

Он не мог определить эффективность пилюли до того, как процесс ее создания полностью не завершится. И так как ему уже долгое время требовалось оберегать котелок от внешних воздействий в ряде опасных ситуаций, то его нервы были на пределе.

– Я? Это ты тут орешь без видимой причины, – ответил Ракард обиженным голосом несправедливо выруганного ребенка.

– Просто будь внимательнее. Ты прекрасно понимаешь, чего мне стоил сбор всех необходимых ингредиентов.

– …Ладно.

– Так ты нашел деревню?

– Да. Она в часе ходьбы через лес.

– Отлично. Ты иди первым, а то не хотелось бы, чтобы на меня неожиданно набросился монстр, пока я несу котелок, – Арк нежно придерживал его одной рукой.

Если раньше это не мешало ему сражаться, то теперь резкие движения могли прервать процесс настаивания, так что он очень надеялся, что лес неподалеку не был населен опасными монстрами. Но вовремя замечать их мог Ракард, перейдя в спутниковый режим. К счастью, в скором времени обнаружилось, что уровень местных монстров был ниже уровня Арка, и потому те не нападали первыми. Впрочем, из-за котелка Арк в данный момент опасался даже волков 10-го уровня. В итоге, путь в деревню занял на полчаса дольше ожидаемого, так как он старался обходить всех обнаруженных Ракардом монстров стороной.

«Повезло еще, что пираты напали во время этапа смешивания. Встреть я их сейчас, дело закончилось бы худо…» – Арк вздрогнул от одной мысли об этом.

Расслабиться он смог, только завидев деревню через полтора часа продирания сквозь заросли. Впрочем, найденный Ракардом населенный пункт по размеру больше походил на небольшой город, нежели на деревню.

И лишь впервые наткнувшись на иностранный город, Арк почувствовал, что он и в самом деле находится в другом королевстве. Королевство Бристания находилось к северу от Королевства Шуденберг и, в отличие от его равнин, в основном состояло из гор. Земля под ногами Арка по большей части была каменистой – ландшафт этой страны смотрелся величественно, но жить здесь он бы не захотел. Из-за неплодородной почвы жителям Бристании пришлось развивать магическую науку, с помощью которой они и выживали в подобных суровых природных условиях. Так что Бристанию не зря называли Магическим Королевством.

И в этом свете неудивительно, что большинство игроков, начинающих игру здесь, становились магами – развитая магическая наука значительно облегчала процесс прокачки для этого класса. Это делало Бристанию гораздо более духовным и мистическим местом, в отличие от всех остальных королевств. Многие здания здесь были выполнены в геометрически правильной архитектуре и обладали собственной магической аурой. Даже в здешних магазинах оружия в основном продавались книги заклинаний и свитки. Что уж там, магами были даже стражи у входа в деревню, к которой приближался Арк.

– Что ж, пока это все. Можешь возвращаться в свой замок, – добравшись до безопасности деревни, Арк послал Ракарда обратно в его вампирские владения.

Жители населенных пунктов, в которых он был чужаком, могли агрессивно отреагировать на его питомцев.

«Я впервые попал в чужую страну, так что мне следует сохранять осторожность», – шумно вздохнув, Арк пошел к деревне, крепко держа котелок в руках.

– Свалла свалла, свалла свалла! – неожиданно раздались непонятные для него слова.

«Это что еще значит?» – Арк повернул голову на звук.

Голос исходил из входа в город, у которого находилась каменная горгулья, излучавшая таинственное свечение. В Шуденберге в этом месте обычно находился пост интенданта, возле которого воскрешались игроки. Вероятно, здесь эту роль исполняла горгулья. Во всяком случае, звуки издавал один из толпы игроков, собравшихся возле нее. Арк озадаченно смотрел на него, пока тот продолжал издавать непонятные возгласы:

– Свалла свалла, свалла свалла, свалла свалла?

– Свалла свалла, свалла свалла! – теперь его подхватили и все остальные.

«Что они пытаются сказать? Свалла свалла? Это у них сленг такой?»

Но ему некогда было над этим размышлять. Он подошел к одному из стражей у входа и спросил:

– Простите. Как называется этот город?

– Свалла свалла? Свалла свалла?

То есть, на этом инопланетянском языке здесь разговаривают даже стражники?

«Да что это за фигня?.. Почему все так разговаривают? Что не так с этим городом?» – Арк впервые столкнулся с такой ситуацией в игре и потому немного растерялся.

Но, кажется, стражник заметил, что его не понимают, и потому просто указал куда-то вглубь города. Место, на которое указывал стражник, оказалось Магическим Институтом, видневшимся в центре города.

«Хм? Он просит меня пройти туда?» – когда Арк тоже указал пальцем в том направлении, стражник утвердительно кивнул. Делать было нечего и он, почесав затылок, направился к высокой башне Института.

Геометрически правильная архитектура города поражала воображение. Королевство Шуденберг больше навевало ассоциации с историческим средневековьем, но Бристания и впрямь будто сошла со страниц фэнтезийной книги. Причудливые здания подсвечивались магическими эффектами от заклинаний живущих в них волшебников.

Тем не менее, картину омрачал странный язык. Казалось, весь город говорил на этом непонятном наречии из одного слова – Арк даже не мог разобрать написанное на вывесках и указателях.

«Может, дело в проклятии? Только не понятно, кто проклят – я или они».

Он продолжил идти по городу, окидывая прохожих озадаченным взглядом, пока не столкнулся с мальчиком, неожиданно выбежавшим из-за угла. Арк не видел, куда идет, засмотревшись на крыши высоких зданий, но при этом старался двигаться как можно медленнее, не забывая о котелке.

– Черт, да куда ты прешь! О, нет, котелок! – Арк быстро проверил его содержимое.

К счастью, мальчик был не выше гнома, и потому удар не вышел сильным.

«Уф, на этот раз пронесло. Ну, и кто это у нас?» – Арк чуть не поседел от испуга, и потому гневно посмотрел на мальчугана, однако рассмотрев, как тот выглядит, не смог продолжать злиться.

– Свалла свалла, свалла свалла, – мальчик потупил взгляд и заговорил извиняющимся голосом.

Арк все так же не мог понять значения его слов, но понял по тону, что тот просит прощения. В отличие от остальных прохожих, мальчик был одет в какие-то лохмотья, которые не скрывали его чрезмерную худобу. Поспешно поклонившись, он принялся подбирать вещи, оброненные им при столкновении. Это было несколько дешевых свитков.

Арк устыдился своей раздраженной реакции. Конечно, мальчику следовало смотреть, куда он бежит, но у него, очевидно, была тяжелая жизнь, и Арк чувствовал себя виноватым.

– Ты не ушибся? – спросил он, помогая собрать оброненные свитки.

Мальчик испуганно поднял заблестевшие глаза и внезапно протянул ему разодранную книгу.

– Свалла свалла? Свалла свалла! Свалла свалла!

«А? Чего он хочет?» – Арк склонил голову набок, пытаясь понять значение слов мальчика. Немного понаблюдав за ним, он догадался: «Он просит купить у него книгу?»

Бросив взгляд на книгу в руках мальчика, он увидел, что та была в плачевном состоянии, а ее содержимое было неизвестным.

«Что ж, чувствую себя виноватым, так что, почему бы и нет?» – Арк жестом спросил о цене на книгу.

Мальчик улыбнулся и дважды показал все пальцы на руках.

«20? Наверное, он имеет в виду 20 серебряных? Ну, вроде не так уж дорого…»

Обычно Арк с трудом расставался и с одним медяком, но для ребенка ему было не жалко. В конце концов, он и сам вырос не в лучших условиях.

«Хотя книга, скорее всего, окажется абсолютно бесполезной…» – Арк улыбнулся мальчику в ответ и достал из кошелька 20 серебряных.

Но тот сделал отрицательный жест и замотал головой.

«Значит, он имел в виду 20 медных монет? Впрочем, для такой разорванной книги цена в 20 серебряных была бы странной», – подумав, что переоценил стоимость книги, Арк на этот раз достал 20 медяков.

Но мальчик лишь устало вздохнул и продемонстрировал Арку золотую монетку, вытянув ее из своего кармана.

«Чего? 20 золотых? За эту рухлядь?» – Арк пораженно уставился на мальчика.

Никчемная книга за 20 золотых? Как ему не стыдно? Как бы Арк ни сочувствовал мальчику, он не собирался платить 20 золотых за книгу с неизвестным содержанием.

«Или он понял, что я чувствую себя виноватым, и решил поживиться на этом? 20 золотых за книгу? Это шутка такая, что ли? Значит, он принял жалкий вид, лишь чтобы разжалобить меня?»

– Ну уж нет, спасибо! – рассерженно повысил голос Арк, покачав головой.

При этих словах мальчик поник, а из его глаз улетучился весь блеск, и он поспешил скрыться за углом.

– Пф, тоже мне. Слишком многого захотел, – Арк все еще чувствовал неловкость, но все же был уверен в своей правоте. – Нет, он просто пытался меня надуть. Хотел воспользоваться моей добротой и впарить паршивую книгу за 20 золотых. Ладно, бог с ним… пора отправляться в Магический Институт.

Арк подавил в себе неприятное чувство и проследовал к башне Института.

Один из сотрудников встретил его и приветливо проговорил:

– Свалла свалла! Свалла свалла?

Как и следовало ожидать, Арк и здесь не мог ничего понять.

– Ну… Как бы это…

Увидев замешательство Арка, маг засмеялся и сказал:

– А, вы, наверное, путешественник из Королевства Шуденберг!

– Э? Вы можете нормально говорить?

– Разумеется. Заклинание языка – одно из простейших!

– Но буквально только что…

Маг прекрасно понял затруднения Арка и объяснил:

– Ха-ха, вы, наверное, впервые покинули пределы родной страны?

– Именно так…

– У неопытных путешественников часто возникают подобные сложности. Ведь в нашей стране говорят на другом языке.

– На другом языке?

– Разумеется. На языке Бристании.

Арк недоверчиво посмотрел на мага. Он и вправду впервые посетил другое королевство, но ему не раз приходилось встречать игроков из Бристании в Шуденберге или Сильване, и с ними у него проблем в общении почему-то не возникало.

– Но я встречал ваших соотечественников у себя на родине и прекрасно понимал их…

– Очевидно, они выучили ваш язык до того, как отправиться в путешествие, – улыбнувшись, объяснил маг.

Как оказалось, у каждого из трех королевств на континенте был свой уникальный язык. Так что, отправляясь из одного королевства в другое, разумным было сначала изучить его язык, или же обзавестись переводчиком. Однако эта нехитрая истина каким-то образом прошло мимо Арка, и теперь чужой язык казался ему сущей тарабарщиной.

На самом деле, такая система использовалась не только в Новом Свете. Например, в старых играх, таких как World of Warcraft или Aion, разные племена также разговаривали на различных языках. Но, в отличие от них, Новый Свет позволял преодолевать языковой барьер путем изучения незнакомых языков. И благодаря этой системе игроки со всех уголков мира могли свободно контактировать между собой: и японский, и английский, и какой угодно язык преобразовывался Новым Светом в язык одного из королевств.

– Потому многие иностранцы из Шуденберга прибывают сюда, не зная, что им понадобится язык. Но в некоторых случаях языки изучаются ими сами собой. Например, торговцы зачастую знают множество языков, даже если до этого ни разу на них не говорили.

«А, так вот зачем это…» – Арк вспомнил о вкладке «Языки» в окне характеристик персонажа, и попробовал открыть ее.

Информационное окно о языках

Страны [Шуденберг] – 100% понимание

Расы [Зверолюди] – 100% понимание [Эльфы] – 100% понимание [Гномы] – 100% понимание [Хоббиты] – 100% понимание [Орки] – 100% понимание

Другие [Древние языки] – 100% понимание [Души] – 100% понимание [Демоны] – 100% понимание

\* Язык страны применяется ко всем НПС, находящимся на ее территории. \* Полноценное общение с НПС в той или иной стране требует 100%-е понимание языка. При этом ментальное общение знаний языка не требует. \* Монстры из разных стран также говорят на разных языках (у некоторых особых монстров могут быть свои уникальные наречия). \* Язык той или иной страны изучается на базовом уровне при первом попадании в нее.

«А, так эта вкладка содержит все языки, которыми я владею».

Обычно система изучения языка срабатывала автоматически при общении с НПС на пограничных пунктах между королевствами или по прибытии в чужестранную гавань. Но так как Арк прибыл в Бристанию на дельфинах, этого не произошло.

– Но по прибытию в Сеутандаль у меня подобных затруднений не возникло…

– Ну, это неудивительно. Ведь в Сеутандале говорят на языке Шуденберга. Географически он находится ближе к Шуденбергу, чем к другим королевствам.

– …Что же мне делать?

– О, не беспокойтесь. Мы продаем словари со всеми существующими языками в мире, – завлекающе улыбаясь, маг указал на огромную кипу книг.

Здесь было неисчислимое количество томов, разложенных в стопки. Столько книг в одном месте Арк в жизни не видел. Это были сотни копий словарей со всевозможными иностранными языками. Языки всех трех королевств, многие древние наречия… Здесь даже нашлось место практически каждому языку монстров! Маг взял в руки книгу, обернутую в синюю, светящуюся блеклым мерцанием обложку.

– Существует несколько изданий словаря языка Бристании, но это лучшее из них. Он был написан Магическим Институтом с использованием ментальной магии. Единожды прочтя эту книгу, вы окажетесь под воздействием ментальной магии. В итоге, вы будете знать язык так, будто изучали его на протяжении многих лет. Невероятно, не правда ли?

Не менее невероятной оказалась и цена на словарь. Арк не знал, какого именно рода была эта магия, но стоимость одной копии составляла 120 золотых. За их эквивалент в реальных деньгах – 1 200 000 вон – можно было изучить настоящий иностранный язык в языковой школе! И ему предлагалось потратить такую сумму на изучение языка, который будет совершенно бесполезен в Шуденберге? Арк внутренне поежился при этой мысли и спросил:

– А подешевле ничего не найдется?

– Подешевле? – маг, явно рассчитывавший на щедрого покупателя, расстроился, но немного покопавшись в книгах, достал из одной из стопок старый потрепанный фолиант. – Как насчет этого? Это курс для начинающих, так что овладение языком Бристании с ним займет какое-то время. Но при должном прилежании, разговорное общение с носителями языка не составит особого труда, – нехотя объяснил маг.

Однако Арк вздохнул с облегчением. Этот обычный словарь стоил 20 золотых, и все равно он считал это пустой тратой денег. Однако если он хотел продолжить исследование Бристании, то ему нужно было выучить язык этой страны. Без общения с НПС на должном уровне игра была попросту невозможна.

– Беру!

– Что ж, он обойдется вам в 20 золота.

– Мне полагается скидка.

– Неужели? – сперва маг недоверчиво посмотрел на Арка, но затем подпрыгнул от неожиданности, когда тот достал удостоверение члена Магического Института. – Это наше удостоверение? И, к тому же, вас зовут Арк? То есть, вы – тот самый Арк-ним?

– Эм, ну да. Вы обо мне слышали?

– Разумеется. Все в Магическом Институте слышали об Арке. Благодаря привезенным вами исследованиям, Институт запустил в производство несколько линеек новых продуктов.

– Новых продуктов?

– Да. А вы не в курсе? Сейчас все только об этом и говорят! – сказал маг, кивнув головой в сторону объявления, висевшего на стене.

Новые продукты Магического Института

Средство Укрепления Оружия

Вас расстраивает ухудшение состояния вашего оружия? Вы больше не способны реализовывать свой потенциал на полную, так как у вас нет подходящего оружия?

Считайте, что нашли решение всех ваших проблем. После длительных исследований, Магический Институт запустил революционный магический продукт. Воспользовавшись нашим Средством Укрепления Оружия, вы сможете сделать свое оружие сильнее, чем когда бы то ни было!

\* По поводу цены и эффективности обращайтесь к служебному персоналу.

Сервис Почтового Перемещения

Устали пересекать огромные расстояния пешком? Хотите навестить друга из другой страны, но заболели или не готовы к длительным путешествиям? Желаете отправиться куда-либо, будучи не в силах справиться с монстрами на вашем пути?

Воспользовавшись коммерческим Почтовым Перемещением, вы сможете мгновенно перемещаться между магическими башнями!

\* Работает только в крупных городах.

После завершения заданий, связанных с Магаро, Шеннен довел наработки гениального алхимика до ума и разработал новые продукты и услуги. В частности, Магический Институт сосредоточился на исследованиях Магаро под названием «Средство Укрепления Оружия» и «Почтовое Перемещение».

Однако цены на эти услуги кусались. Самое недалекое «Почтовое Перемещение» стоило 50 золотых, а цена на «Средство Укрепления Оружия» варьировалась в зависимости от типа и эффективности оружия, и начиналась со 100 золотых. В основном «Почтовое Перемещение» было выгодно торговцам, которые могли позволить себе подобные траты, так что оно пользовалось спросом. Но подавляющее большинство игроков все же предпочитали оставлять укрепление оружия опытному кузнецу.

– А-а-ай!

Пока Арк размышлял над прочитанным, на самом верхнем этаже здания вспыхнул яркий свет, и одновременно с этим на полу у его ног возник некий игрок.

– Ай!.. Свалла свалла, свалла свалла, свалла свалла… У-у-у-у! – видимо, игрок ругался до того, как его стошнило прямо на пол.

Хоть Арк и не понимал сказанных слов, но все же ему уже приходилось пользоваться Почтовым Перемещением до этого, и он примерно понимал, что именно только что произошло. Такое перемещение у многих вызывало сильное недомогание, и Арк по себе знал, что в данный момент чувствовал игрок, корчившийся на полу. Несмотря на то, что Почтовое Перемещение было коммерциализировано, оно все еще не могло гарантировать комфортного перелета.

– Что ж, нам есть еще над чем поработать… – сконфуженно почесал голову маг. – Я могу вам еще чем-либо помочь?

– Да, мне хотелось бы завести личный склад и почтовый ящик.

– Это все?

– Эм, да… Как называется этот город?

– Сиэль. Город расположен на юго-западе Бристании.

– Спасибо огромное.

Благодаря удостоверению Магического Института, снять склад в магической башне ему удалось, не заплатив ни копейки. Арк осторожно поместил в нем свой котелок. Это было основной причиной, почему ему так не терпелось найти какой-нибудь населенный пункт – так как каждое сотрясение котелка могло обернуться катастрофой, то оставить его в безопасном месте стало разумным решением.

«Уф, какое облегчение».

Затем Арк написал письмо Баксилю, в котором попросил его немедленно отправляться в Сиэль. Баксиль был торговцем, и потому не расставался с переносным почтовым ящиком. Отличался он от обычных ящиков тем, что его можно было носить с собой, получая письма на него при посещении любой из магических башен. Так что если Баксиль в данный момент находился в какой-либо деревне, то должен был получить письмо от Арка. Но так как он не хотел, чтобы трусливый Баксиль сделал что-нибудь глупое, то Арк не стал упоминать о бандитах, рыскавших по Бристании в его поисках.

«Что ж, кажется, теперь все», – отправив письмо, Арк покинул здание Магического Института.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 15. Глава 9. Магическое Королевство Бристания (Часть 2)**

Выйдя из Магического Института, Арк вновь окунулся в шум непонятной тарабарщины, доносившейся со всех сторон. «Думаю, самая пора открыть словарь», – он достал покупку из рюкзака и внимательно осмотрел ее.

Как оказалось при ближайшем рассмотрении, она выглядела точно так же, как и разодранная книга, которую ему пытался продать мальчик на улице! Посмотрев на название, он понял, что это был тот же самый словарь.

«Значит, тот пацан тоже пытался продать словарь?»

Выходит, цена в 20 золота была стандартной рыночной, и вовсе не такой абсурдной, как показалось ему изначально! Мальчик не обманывал его

…

Арк понял, что ему нужно сделать, и поспешно вернулся обратно в Магический Институт.

– Простите, я хочу вернуть свои деньги за этот словарь.

– Но почему? Вы же купили его по скидке

…

И разве без знания языка вам не придется туго?

– Просто сделайте, как я прошу.

Получив свои деньги обратно, Арк нашел переулок, в котором он ранее столкнулся с пареньком. «Вот он где!» – внимательно осмотрев стихийный рынок вокруг, он заметил того, кого искал. Мальчик стоял за прилавком и выкрикивал незнакомые Арку слова.

– Извини

…

Мальчик дернулся при виде Арка и напряженно оглянулся, видимо, решив, что тот вернулся с какими-то недобрыми намерениями. Арк почесал голову и пристыженно пробормотал:

– Да нет, я не

…

Между нами произошло недопонимание, и я хотел бы извиниться. Могу я купить твой словарь?

– Свалла свалла? Свалла свалла? – недоуменно спросил мальчик.

Опять-таки невозможность взаимопонимания очень сильно раздражала Арка. В итоге, ему пришлось достать из кошелька 20 золотых и, показав их мальчику, ткнуть пальцем в словарь. Тот понял ситуацию и облегченно рассмеялся. В его возрасте Арку тоже пришлось на своей шкуре испытать, что такое недоверие окружающих – когда он на полставки подрабатывал в одном магазине, его заподозрили в краже паре тысяч вон. В конце концов, оказалось, что владелец просто обсчитался, но перед Арком так никто за тот случай не извинился.

Потому ему было стыдно за свои необоснованные подозрения в адрес мальчика. Так что получив неполную компенсацию за словарь, купленный в Институте Магии, он в ущерб себе приобрел точно такой же у мальчика, торговавшего книгами на улице. К счастью, тот не держал на него обиды. Так как Арк приобрел дорогостоящую книгу, мальчик лишь улыбнулся и благодарно поклонился. Выглядел он при этом чрезвычайно мило.

«Так и не скажешь, что он уличный мальчик на побегушках», – Арк улыбнулся в ответ и принялся осматривать остальные предметы, разложенные на прилавке.

Особо в данный момент в них не нуждаясь, он купил несколько полезных свитков. Арк ради собственной выгоды нередко обводил вокруг пальца Сида и Баксиля, но в основном он поступал так со своими врагами. Однако, вспомнив несправедливое обвинение во время работы в магазине, он решил, что может позволить себе совершить небольшой жест щедрости. Казалось, он впервые за все время нахождения в Новом Свете подумал о чьих-либо интересах, кроме своих собственных. Но так как ему наконец-то удалось оплатить аренду дома благодаря резкому скачку цен на предметы, выставленные им на аукционе, он имел право потратить немного денег.

«Моему бюджету это не повредит, но и увлекаться тоже стоит», – Арк предложил цену, превышавшую запрашиваемую мальчиком на 10%.

К тому же, свитки стоили не так уж дорого, так что он мог купить сразу несколько. Однако мальчик отрицательно покачал головой и настоял на фиксированной цене. Арк немного смутился, но оценил подобную честность.

– Свалла свалла, свалла свалла!

– Да-да, и ты не болей.

Он немного потрепал улыбавшегося мальчика по волосам и вышел из торгового переулка. Приобретя у него пару предметов, он почувствовал, что искупил свою вину, и был доволен собой.

«Что ж, раз с этим разобрались, думаю, самое время приступить к изучению языка?» – Арк открыл купленный словарь, и вскоре перед ним возникло информационное окно.

Вы изучили новый язык с помощью Словаря языка Бристании.

[Бристания] – 30% понимание. Вы овладели языком Бристании на базовом уровне.

Тем не менее, для полного понимания речи и всех слов необходимо повысить понимание до 100%. И лучший способ совершенствования владения иностранным языком – постоянное общение с его носителями. Контактируя с говорящими на этом языке игроками и НПС, вы быстро повысите свое понимание языка.

Немного освоив язык, Арк сразу же начал частично понимать раздававшиеся со всех сторон крики.

– Дешево! Свалла свалла, дешево! Всевозможные дешевые свалла свалла магические свалла свалла!

– Новые свалла свалла товары свалла свалла только в нашем магазине!

Возникало ощущение, будто он прослушивал запись человеческой речи, смешанной с каким-то инопланетным языком.

«Однако в этом городе меня никто не знает, так что вряд ли кто-то станет со мной болтать лишь из вежливости».

Но Арку все же удавалось формировать общее понимание того, о чем говорили окружавшие его НПС. Например, два торговца неподалеку, очевидно, предлагали какие-то дешевые предметы.

«Лучше уж так, чем переплачивать».

Арк предпочитал приложить немного усилий для изучения языка вместо того, чтобы расстаться с 120 золотыми. За считанные секунды научившись понимать некоторые слова, он счел, что изучить язык до приемлемого уровня не составит особого труда.

«Теперь нужно просто дождаться выхода Баксиля на связь и окончания настойки Пилюли Бессмертия. И чем же занять время ожидания? Монстры здесь слишком слабые

…

» – погрузившись в раздумья, Арк бродил по извилистым улочкам города, слушая язык Бристании.

– Слушай, свалла свалла. Я вижу, ты опытный искатель приключений. Свалла свалла. Я заплачу тебе за свалла свалла. Что скажешь?

– Ах, я с ума сойду, если не свалла свалла. Но кто мне в этом поможет, свалла свалла?

– Может вам, свалла свалла, работа?

Кажется, Арку удалось набрести на НПС, дававших задания. Придя в город без какого-либо знания языка, у него не было возможности брать квесты, не понимая их сути. В то же время по пути в город он встречал монстров примерно 150-200-го уровня, что означало – в городе находились игроки уровней в основном 100-150-го. В этом плане Сиэль был похож на Нагаран, расположившийся на окраине Шуденберга. И Арку, будучи персонажем 366-го уровня, не было смысла брать квесты ниже 200-го, так как их выполнение не принесло бы ему опыта. Так что он неизменно отказывался от сыпавшихся на него предложений. К тому же, суть заданий в основном состояла в доставке какого-либо предмета, или же однообразной охоте на монстров.

«И все же, нужно чем-то занять три дня, оставшихся до окончания приготовления пилюли! Что ж, наверное, отправлюсь на поиски ингредиентов, и заодно проверю, есть ли здесь достаточно сильные для меня монстры».

Арк уже подумывал покинуть город, как его внимание привлекло обшарпанное покосившееся здание, находившееся рядом с торговым центром. В частности, его заинтересовала вывеска, гласившая «Центр обучения боевым искусствам».

«Обучение боевым искусствам? То есть, в игре им все-таки учат?»

Наткнувшись на додзе боевых искусств впервые за время своего пребывания в Новом Свете, он решил повременить с отбытием из города и зашел внутрь. Конечно, в Шуденберге были места, в которых всяческие наемники могли изучать воинские навыки, но это были подпольные заведения без вывески. И вдвойне было странно видеть додзе боевых искусств в королевстве, целиком и полностью посвященном магии.

– Добро пожаловать! – поприветствовал вошедшего Арка подбежавший к нему хоббит.

– Так значит, здесь учат боевым искусствам?

– Именно так. Свалла свалла, кто угодно, свалла свалла, великим воином, свалла свалла. И здесь могут свалла свалла не только воины, но и маги.

– Маги? Тогда какого рода техники здесь преподаются?

– О-хо-хо, свалла свалла, вам понравится. Свалла свалла, – хоббит с улыбкой пригласил Арка пройти за ним. В пустом тренировочном зале их встретила одинокая статуя крупного, мускулистого хоббита. – Это основатель нашего додзе, Рамжа. Свалла свалла, я его последователь, свалла свалла. Мы учим по программе нашего основателя, свалла свалла, и для этого, свалла свалла, лучшее снаряжение из возможных, – с этими словами он указал на деревянный тренировочный манекен, стоявший в углу зала: – Этот манекен, свалла свалла, с помощью магии, свалла свалла, автоматически, свалла свалла, и практикуясь против него, свалла свалла, повысить боевые навыки!

Арк все еще не понимал большую часть сказанных хоббитом слов, но все же ему удалось разобрать основные принципы тренировки с деревянным манекеном. При включении он начинал двигаться и атаковать своего спарринг-партнера. Оппонент, в свою очередь, получал очки за уклонения от атак манекена и нанесение ударов по нему. Если игроку удавалось набрать 300 очков за определенное время, то текущий этап его обучения считался оконченным. По окончанию каждого из этапов игрок получал +1 к одной из характеристик, и ему открывался доступ к следующему уровню сложности. Всего у манекена было 10 уровней сложности, и получить бонус за каждый из них можно было не более одного раза.

«То есть, здесь я могу бесплатно повысить характеристики?» – сумев уловить все детали системы тренировки, Арк остался доволен собой.

Всего у манекена было 10 стадий сложности и, преодолев их все, он сможет получить 10 дополнительных очков к характеристикам, что практически равнялось получению лишнего уровня. На данный момент уровень Арка составлял 366-й и это был довольно высокий показатель, так что потратив 7-15 часов на тренировку в додзе, он повысил бы уровень гораздо быстрее, чем благодаря обычной охоте на монстров.

«Значит, у всех воинов, начинающих игру в Бристании, есть доступ к этому бонусу? Как бы там ни было, я никогда не упущу возможности немного повысить характеристики. Уверен, преодоление всех 10 уровней не займет много времени!»

– Так как мне им пользоваться?

– Вот, свалла свалла, монетку, свалла свалла, – хоббит указал в едва заметную щель для монеты в деревянном манекене.

То есть, тренировка все же оказалась не бесплатной!

– Прохождение всех уровней, свалла свалла, 100 серебряных, свалла свалла.

Арк понял, что тренировка в додзе оказалась не так проста, как ему показалось изначально. Активация каждого из уровней сложности стоила 10 серебряных монет. Бонус к характеристикам по цене жвачки? Где же здесь подвох? Дело в том, что после провальной попытки в манекен необходимо было вставлять новую монету. Так что если кто-то проигрывал 10 раз подряд, то он терял 100 серебряных. И учитывая сложность манекена, неподготовленному игроку ничего не стоило потерять таким образом и несколько золотых монет.

«Но

…

– в самые отчаянные моменты Арк всегда полагался на использование боевых искусств. – Это отличная возможность подвергнуть навыки испытанию».

Он твердо подошел к манекену и вставил монетку. Внутри того слышимо заскрежетали шестеренки, и он пришел в движение.

…

Вы успешно завершили 9-й уровень деревянного манекена. Выносливость повышена на 1.

Вы успешно завершили 10-й уровень деревянного манекена. Сила повышена на 1.

Вы прошли все уровни спарринга с манекеном!

Бды-ды-дыщь!

После окончания десятого уровня тренировки, из головы деревянного манекена фонтаном забило конфетти.

– Невероятно! Свалла, свалла! – челюсть хоббита пораженно отвисла, пока тот наблюдал за мастерской техникой Арка. – За такое короткое время, свалла свалла, никому раньше, свалла свалла, многие воины и до половины не, свалла свалла, лишь единицам удалось закончить тренировку!

«Тем не менее, это оказалось немного труднее, чем я ожидал», – отдыхая, Арк рассматривал побитый манекен.

Первые 5 уровней выдались настолько легкими, что ему даже стало жаль 10 серебряных. Просто избегая ударов кулака манекена по прямой линии и нанося мгновенные контрудары, ему неизменно удавалось набрать 300 очков, даже не вспотев. Но все изменилось на 6-м уровне: с этого момента манекен бил шестью руками одновременно. Арк не ожидал подобного поворота, и в итоге четыре раза не успел набрать нужное количество очков на 6-8 уровнях сложности.

«Но я бы и первого уровня не прошел, если бы до этого как следует не потренировался на Плесневых Зомби. Да и вообще, не представляю, как другие игроки могли дать бой манекену, не владея тхэквондо, как я».

Арк даже подумывал остановиться, не желая терять деньги впустую, но все же на пятый раз сумел собраться с силами и пройти все 10 стадий. Всего он потратил 1 золотой и 40 серебряных, взамен приобретя 4 выносливости, 3 ловкости и 3 силы. Помимо этого, полное завершение тренировки принесло ему еще +5 к каждой из вышеперечисленных характеристик.

«И на все про все ушло не более получаса, – Арк не помнил, когда в последний раз характеристики доставались ему с такой легкостью. – Кажется, и низкоуровневым городам есть чем удивить. Впрочем, это же Бристания, а не Шуденберг. Кто знает, насколько тут все отличается? Впредь постараюсь внимательнее обследовать все встреченные деревни».

Размышления Арка прервал знакомый голос.

– В итоге, свалла свалла, ты станешь, свалла свалла, последним выпускником.

– В каком смысле?

В ответ на вопрос Арка хоббит окинул тренировочный зал широким жестом.

– Сам как думаешь? Свалла свалла, в прошлом у нас не было отбоя от посетителей. Свалла свалла, но теперь никто не хочет тренироваться, свалла свалла, клиентов все меньше, свалла свалла, да и воины из них никакие! Черт дернул его построить додзе в магическом королевстве, свалла свалла, я практически разорен, свалла свалла, – хоббит вздохнул и посмотрел на статую. – Но возможно, свалла свалла, не все еще потеряно

…

Возможно, свалла свалла, научить тебя технике, свалла свалла. Попробуешь? – он неожиданно указал на оттиск в форме ладони в нижней части статуи.

Арк без лишних вопросов поместил в него свою ладонь. При этом раздался резкий механический щелчок, и статуя начала вращаться вокруг своей оси. Хоббит пораженно воскликнул:

– Поверить не могу, свалла свалла, это в самом деле происходит, свалла свалла. Печать сломана, свалла свалла!

– Печать? – Арк попытался понять хоть что-то из лопотания хоббита.

– Основатель этого додзе, свалла свалла, легенда, свалла свалла, мастер кунг-фу! Именно в это время, свалла свалла! Дьявол, свалла свалла! Тот человек, свалла свалла, и он, свалла свалла, запечатали секретную технику, свалла свалла, только человек с нужными умениями и силой сможет открыть, свалла свалла!

Арк запутался еще больше, но ему удалось уловить ключевые слова в этой неразборчивой тираде. Из них он и сформулировал смысл сказанного хоббитом. Человек, которого изображала эта статуя, был основателем додзе и легендарным мастером кунг-фу – его мастерство было настолько велико, что он мог потягаться с самим дьяволом! И, судя по всему, он поместил свою технику в свиток и спрятал его под статуей. Только человек с достаточными навыками, подготовленный к изучению секретной техники, мог распечатать тайник. Но почему это впервые удалось именно Арку?

Ответ был прост. Когда Арк дотронулся до свитка, перед ним появилось информационное окно:

Благодаря «Поиску Истины» вы получили возможность изучить навык тайных знаний.

Вверенные Свитки>

\*Для изучения требуется 7000 славы.

«Секретная техника!» – глаза Арка расширились.

Видимо, основатель этого додзе был «человеком, носящим скрытые знания».

– У-у-у, мои глаза, свалла свалла. Ну, протяни руку и бери свиток, свалла свалла!

Но стоило Арку протянуть руку к свитку, как в воздухе возникло искрение, и его руку оттолкнуло невидимой силой.

У вас недостаточно славы для изучения этого навыка!

«Сколько-сколько? 7000?» – Арк подавил возглас негодования, обратив внимание на приписку в конце информационного окна.

Не так давно ему уже пришлось потратить 6000 славы в Обериуме на изучение навыка Отряд Призрачных Рыцарей. И теперь от него требовалось еще 7000? Какой же силы должен быть навык, требующий такую цену?

«Если он и правда был легендарным мастером кунг-фу, то навык должен быть невероятно мощным!» – увидев требование в 7000 славы, Арк еще больше захотел изучить навык.

Примерно понять назначение Вверенных Свитков он мог из названия: «В РПГ-играх иногда бывает так, что даже в начальной локации можно наткнуться на скрытые сокровища. И это будет большой удачей!»

Однако у Арка в запасе оставалось всего 5840 славы. После изучения Отряда Призрачных Рыцарей, ему требовалось накопить еще 1160 славы.

– Да, свалла свалла, именно так, основатель, свалла свалла, человека, которому будет открыт доступ к изучению техники, свалла свалла, искатель правды, свалла свалла, с подходящим количеством славы, свалла свалла, – хоббит явно огорчился, увидев, что у Арка не получилось взять свиток, и все же, схватив его за руку, он сказал, смотря ему прямо в глаза. – Тем не менее, свалла свалла, сломать печать, свалла свалла, впервые за долгое время, свалла свалла, я буду ждать, пока ты не наберешься славы, свалла свалла, как можно скорее, свалла свалла.

– Я понял тебя! – ответил Арк, пожав руку хоббиту.

Ему удалось наткнуться на секретную технику в столь маловероятном для этого месте. Чего стоило какая-то 1000 славы по сравнению с навыком знаний?

– Я заработаю недостающую славу как можно скорее и тут же вернусь в додзе! – с этими словами Арк поспешно покинул здание.

«Теперь только осталось выяснить, каким именно образом это сделать

…

»

В Новом Свете существовало множество возможных путей поднятия славы. Но наиболее часто используемыми были три метода: выполнение заданий, получение титула и оказание крупной услуги городу. Однако в случае Арка, он получил большую часть своей славы благодаря использованию Чудодейственного Ухода.

«Но использовать Чудодейственный Уход пока не на что, да и в городе меня пока что не знают, так что важную услугу мне никто не доверит. И уж тем более никто не наречет каким-нибудь титулом».

Таким образом, ему не оставалось ничего, кроме выполнения заданий. Разумеется, миссии в столь низкоуровневом городе не могли принести ему ни опыта, ни денег, но сейчас его волновало только приобретение славы. Так что Арк помчался на площадь, на которой он ранее встретил выдающих задания НПС.

– Свалла свалла, отказался от моего задания?

– О, я просто плохо понимал язык, и не сразу проникся вашим затруднительным положением. Так что, пожалуйста, позвольте мне помочь вам.

– Ну, раз так, свалла свалла. Ты не можешь найти мою поклажу?

– Поклажу?

– Я, свалла свалла, перевозчик, свалла свалла, напали кобольды, свалла свалла, оставил поклажу позади, свалла свалла. Кобольды утащили, свалла свалла, позарез нужна до завтрашнего дня, свалла свалла. Это немного опасно, свалла свалла, найти его?

Когда старик договорил, Арк получил доступ к описанию задания. Так как он понимал язык Бристании на 30%, а речь старика перемежевалась этими «свалла свалла», то он не совсем понял, что от него требуется, но, к счастью, окно с заданием прояснило ситуацию.

Старик-перевозчик из Сиэля, столкнувшийся с проблемой

Старик попросил вас найти украденную кобольдами поклажу. По его словам, украденные товары были свалены с множеством других предметов. Проникните в логово кобольдов и верните старику 10 ящиков с товарами.

Уровень сложности: D

– Я отправляюсь незамедлительно! – Арк принял квест и выбежал из города, словно ветер.

От Арка. Я прибыл в Сиэль. У меня к тебе есть срочное дело, так что отправляйся сюда, как только получишь это письмо.

– Апчхи! – Баксиль высморкался в письмо и, скомкав его, выбросил прочь. – Срочное дело? Как обычно указывает, не спрашивая моего мнения.

– Но мы же все равно пойдем? – спросил Беляк, увидев его реакцию.

– Конечно, пойдем, – устало посмеялся Баксиль, – но, несмотря на «срочное дело», я все же намереваюсь немного растянуть наш отпуск от его эксплуатации.

С этими словами он выглянул в окно, за которым царила праздничная атмосфера. На самом деле, он отправился бы в Сиэль незамедлительно, если бы ему не посчастливилось наткнуться на деревню под названием Босага, находившуюся в двух днях пути к северу от Сиэля. И так совпало, что в этой деревне начался многодневный фестиваль.

– Так что, думаю, Арк может немного подождать. К тому же, мы заслуживаем отдыха после наших недавних злоключений в море.

– Но если он узнает

…

– Скажем, что отправились в путь, как только получили письмо, – Баксиль с добродушным смехом потрепал по голове заволновавшегося Беляка. – Ху-ху-ху, после путешествий с Арком я наконец-то осознал себе цену. И я не упущу этот шанс сделать наши будущие приключения более комфортабельными. Просто доверься мне.

– Да, хозяин.

– Так что идем. Начнем с сахарной ваты!

– Ура!

Баксиль, истекая слюной, потянул Вольранга к лотку на противоположной стороне улицы.

Однако в то же время через северные ворота в Босагу вошло 30 вооруженных людей.

– Неужто действительно так?

– Представь. Я искал информацию о нем в интернете, и случайно наткнулся на видео, изображающее фестиваль в Босаге. И среди его посетителей я заметил нашего свиноподобного друга, – говорившим человеком был не кто иной, как Исюрам.

Он знал, что Арк находился на юго-западном побережье Бристании. А бандиты, тем временем, отчаявшись дождаться того в гавани, разделились на две группы и принялись обыскивать северо-западное и юго-западное побережье. Следовательно, Арк был в опасности. И чтобы сбить бандитов с его следа, Исюрам вспомнил об увиденном им в гавани объявлении о фестивале в Босаге, и привел их в деревню, не подозревая, что Баксиль и в самом деле находится здесь.

– Нам повезло, что ты наткнулся на это видео, – кивнул Гэрам. – Если мы схватим парня, то у Чипхитэ больше не будет причин не доверять тебе. Что ж, прочешем деревню!

– Мм, пожалуй, – неуверенно улыбнулся Исюрам и кивнул в ответ.

Тем же временем, в южные ворота Босаги вошли мужчина и женщина.

– О, неужели

…

То есть, я не прочь повеселиться, но я думал, мы ищем Арка?

– Завязывай, а. Мы должны притвориться, что мы здесь в качестве обычных посетителей фестиваля. Сейчас в Босагу стягивается множество народу с соседних городов. И если Арк высадился где-то в этом районе, то велика вероятность, что мы встретим его здесь.

– Ну, раз ты так говоришь

…

– Умно придумано, да? А пока давай найдем, где тут у них барбекю.

–

…

То есть, ты все же пришла сюда веселиться?

– Нужно же иногда отдыхать от работы?

К киоску с барбекю приближалась очаровательная магичка в серебристой кольчуге по имени Редиан, а сопровождавшего ее большого и крепкого мужчину, сейчас чесавшего затылок, звали Бред. Преследуя Арка, они тоже высадились на побережье Бристании, и дорога привела их в деревню Босага

…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 1. Трущобы**

– Уф, уф… Всё… готово…

– Что, так быстро? – удивленно посмотрел на Арка старик. – От логова кобольдов до города около четырех часов пути, но ты умудрился сбегать туда, разобраться с монстрами и принести мою поклажу обратно всего за час?

– Ну, ваше задание показалось мне срочным, так что я спешил, как только мог.

– Не ожидал. Признаться, с перевозками всегда связаны какие-то проблемы. В частности, нападения монстров или воров. Разумеется, я мог бы обратиться за помощью к гарнизону города, но это заняло бы как минимум несколько дней, а у меня забитый график и это была очень срочная доставка. Так что мне пришлось рискнуть и доверить это дело чужаку, – жаловался старик, качая головой. – Но ты отличаешься от многих безответственных чужестранцев, посещающих наши земли. Выполнение моего поручения заняло бы у них как минимум полдня. Да и то, взялись бы они за него в последнюю очередь, отдав приоритет более выгодным заданиям.

– Я всегда в первую очередь забочусь об интересах клиента, – Арк еще не успел отдышаться, но старался произвести на старика наилучшее впечатление.

– Да, я и сам это вижу, — кивнул перевозчик. – Прости, что изначально сомневался в тебе, я и правда не думал, что ты вернешь мою поклажу за столь короткий срок. Мне впервые довелось встретить настолько аккуратного и ответственного иностранца. Вот обещанная мною награда.

– Спасибо вам большое, – проговорил слова благодарности Арк, едва сдерживая слезы при виде горстки протянутых стариком монет.

Он потратил полтора часа своего времени ради 50 серебряных. Он мог бы заработать больше, убив одного-двух монстров и продав выпавшую с них добычу! После окончания разговора перед ним возникло информационное сообщение:

Вы выполнили задание Найти потерянную поклажу.

Награда: 50 серебряных, +1000 опыта, +7 славы.

«И ради этого я пробежал полноценный марафон…»

Старик был недоволен другими берущими его задания игроками, однако Арк понимал их чувства. Неспешное выполнение этого задания заняло бы не менее двух часов, и даже для игроков 150-го уровня, в основном населявших эту местность, награда за него была бы очень низкой. При этом в округе было не так уж много заданий, и потому игроки подсознательно не торопились их выполнять, зная, что альтернатива невелика. Некоторые особо ленивые игроки даже могли отказываться от заданий, предварительно потянув с их выполнением несколько дней. И так как Арк, будучи персонажем 366-го уровня, взялся за столь тривиальное поручение, НПС не мог не испытывать к нему благодарность. И, как это ни странно, на этот раз от нематериальной благодарности Арку было больше проку, чем от денежного вознаграждения.

– Я ценю твое искреннее желание помочь. Я решил написать для тебя рекомендацию, так что все мои коллеги, которых тебе доведется встретить на своем пути, будут в курсе, что тебе можно доверять. А знакомых коллег у меня, уж поверь, предостаточно. Просто покажи эту рекомендацию любому из моих партнеров, и тогда ты получишь более щедрую награду.

Сказав это, старик набросал рекомендательное письмо и торжественно вручил его Арку.

Удовлетворив своего клиента на все 100%, вы получили дополнительную награду.

Давший вам задание старик занимается грузовыми перевозками в Сиэле. Если бы ему не удалось вовремя вернуть потерянный багаж, то его репутация могла пошатнуться. Но благодаря вашему участию, ему удалось избежать проблем, и в знак благодарности, он решил предоставить вам дополнительную компенсацию за беспокойство. Как результат, вы получили рекомендательное письмо от довольного перевозчика. Показав это письмо другим перевозчикам, вы получите дополнительное вознаграждение и славу.

Дополнительная награда: 10 серебра, +3 славы

\* Получен особый предмет – Рекомендательное письмо от перевозчика.

«Хм, неплохо!» – Арк принял рекомендательное письмо со вздохом облегчения.

Именно ради чего-то подобного он и старался выполнить задание как можно скорее. НПС могли давать миссии различных типов, и если при этом они упоминали о том, что очень спешат – то обычно это говорит о том, что у задания есть лимит по времени. В таком случае, чем быстрее его выполнить – тем довольнее будет выдавший квест НПС. И если степень качества выполнения задания достигала 100%, то это давало шанс на дополнительную награду.

Правда, в случае столь низкоуровневого задания это не имело для Арка особого значения. К тому же, для достижения 100%-го довольства клиента, поручение было необходимо выполнить быстрее чем за 2 часа, что требовало определенных усилий. Потому большинство игроков и не парилось насчет качества выполнения задания – ведь в спешке проще простого совершить смертельную ошибку.

«Но в такой низкоуровневой локации это не составляет особого труда», – для Арка это и правда было проще простого.

«Чи-чи, от него по какой-то причине веет опасностью!» – думали населяющие округу Сиэля монстры, встретив Арка, уровень которого превышал их собственный на 150.

Если он не нападал на них преднамеренно, то те из страха старались его избегать. А с местными хаотическими игроками он мог разобраться с помощью пары взмахов меча. Таким образом, его путь никем не преграждался и, беспрепятственно путешествуя верхом на Радунме, ему удалось завершить задание прямо-таки в рекордные сроки.

– Может, я могу еще чем-нибудь помочь?

– Нет, срочных поручений у меня больше не осталось.

– Ну вот… – с сожалением вздохнул Арк.

– Не беспокойся, – улыбнулся старик, – перевозчики постоянно приходят и уходят, так что без работы ты в любом случае не останешься. Что напомнило мне… Мой друг Курад сейчас должен сидеть в таверне и топить возникшую у него проблему в алкоголе. Ты найдешь его в Сумеречной таверне, что находится прямо возле западных ворот. Покажи ему мое рекомендательное письмо, и уверен, он даст тебе работу.

– Спасибо за информацию. Тогда я не буду заставлять его ждать, – попрощавшись, Арк направился к западным воротам.

Прилежно выполнив задание, он вполне мог получить дополнительную награду и в этот раз. Но, несмотря на перспективу новой работы, Арк был не так уж рад своему положению.

– Сколько славы я получил за это время? Информация о персонаже!

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +500

Уровень 366 Слава 6025 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Смотритель Обериума, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 6855 (+225) Мана 6745 (+25)

Духовная сила 400 Сила 745 (+38)

Ловкость 925 (+110) Выносливость 1155 (+35)

Мудрость 161 (+15) Интеллект 1173 (+5)

Удача 155 (+60) Гибкость 158

Искусство.общения 66 Привязанность 89 (+10)

Устойчивость 436

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 153

– Пф… – он разочарованно вздохнул, изучив содержимое окна.

В окне информации о персонаже содержалось множество других немаловажных параметров, но в данный момент его интересовала только слава. Так как он, будучи персонажем 366-го уровня, выполнял задания 150-го уровня, то в награду получал лишь серебряные монеты и чуть-чуть славы. Такими темпами достижение необходимых для изучения секретной техники 7000 славы затянется на очень долго, поэтому чтобы получить Вверенные Свитки как можно скорее, он решил не прерывать игру даже для приема пищи.

– Надеюсь, следующее задание не будет связано с доставкой багажа… – каждый раз Арк с такими надеждами отправлялся на поиск очередного квеста.

На самом деле, в Сиэле были до ужаса однообразные квесты. Это был торговый город наподобие Гирана в Шуденберге, так что большинство НПС здесь занимались перевозками. В Сиэле даже был свой профсоюз перевозчиков, из-за которого большинство местных заданий было так или иначе связано с багажом. Казалось, на каждого второго из них нападали монстры, отбиравшие у них ценный груз.

– Ну, я перевозил сюда кое-какой товар…

Арк слышал такие слова настолько часто, что мог бы отвечать правильно даже во сне:

– И он был утерян при атаке монстров? Скажите мне, где это произошло, я поищу его!

Принимая очередное задание, Арк верхом на Радунме спешил на место происшествия, где набрасывался на монстров, словно сумасшедший, стараясь покончить с этим как можно скорее. Закончив с ними, он осматривался в поисках багажа, в то время как умирающие кобольды осуждающе провожали его взглядами: «Чи-чи, ты хочешь истребить весь наш род на корню?»

«Я тоже не хочу быть здесь!» – так и подмывало Арка оправдаться перед монстрами.

Выполнив задание, он получал в награду всего 30-60 серебряных, при этом убийство кобольдов 200-го уровня не приносило ему ни капли опыта или добычи. Единственное, что он мог получить, это квестовые предметы. Разумеется, подобная система была направлена на предотвращение легкой охоты на слабых монстров высокоуровневыми игроками, но именно из-за этого выполнение заданий в Сиэле стало для Арка едва ли не самым унизительным занятием.

«Кто же знал, что слава будет так нужна…»

Знай он, что в будущем ему понадобится больше славы, к этому моменту сумел бы накопить, наверное, на 5000 больше, чем у него имелось сейчас. В прошлом ему не раз приходилось выбирать между деньгами и славой в качестве награды за успешное завершение задания, и он, разумеется, неизменно выбирал золото. Но теперь он бы с удовольствием променял золото на славу по курсу 1 к 100.

«Но на тот момент не было причин отказываться от материального вознаграждения… Что ж, зато теперь, судя по всему, какое-то время придется поработать забесплатно».

Эта локация была низкоуровневой для него, так что ему пришлось отказаться от опыта и предметов в пользу славы, но проблема была в том, что НПС давали в награду разное количество славы, независимо от того, сколько раз он повторял их. В такой локации он мог повторить задание и, соответственно, получить славу не более десяти раз, но тут возникало другое затруднение – время: на выполнение одной миссии уходило не меньше полутора часов.

«Черт, я здесь уже часов 30, а выполненные два десятка заданий принесли всего 150 славы. Да и рекомендательное письмо дало лишь дополнительные 50 очков. В итоге моя слава достигла 6025 очков».

Чтобы набрать 7000 славы, необходимой для изучения секретной техники, ему требовалось каким-то образом заработать еще 975. Учитывая, что в день он успевал получать не более 200 славы, то между ним и его целью лежало 5 дней утомительной рутины.

«К тому же, титул Героя Джексона замедляет прогресс…»

Из-за титула лояльность НПС повышалась на 30%, что шло в ущерб получаемой славе. Это значило, что за выполнение любых заданий он получал на 30% славы меньше, чем обычно.

«С другой стороны, благодаря высокой репутации я смог наладить контакт с перевозчиками, что позволило компенсировать штраф к получаемой славе. Рекомендательное письмо пришлось очень кстати».

Но его настроение омрачало предвкушение ожидающих его пяти дней смертной тоски.

«Но у меня нет выбора…» – Арк глубоко вздохнул.

Конечно, он мог бы заработать славу и менее утомительным образом, но для этого ему бы пришлось бы покинуть Сиэль в поисках более сложных заданий. Однако его понимание языка все еще оставляло желать лучшего, и неправильно понятое задание могло обернуться полным провалом. Так что он предпочел выполнять уже известные ему простые миссии и ограничиться получением 200 славы в день.

«Может, стоит поохотиться на хаотических персонажей? Это тоже должно повысить славу», – Арк активно рассматривал и этот вариант.

Но и в этом случае все было не так просто. Уровень большинства хаотических персонажей в этой местности не превышал 200-й. И здесь в игру вновь вступала разница в уровнях, которая не давала Арку получать большое количество славы за их убийство. В общем и целом, пребывание в деревне, уровень которой был на 150 ниже, чем его собственный, не оправдывало себя. Но делать было нечего, и он решил, что быстрее сможет накопить необходимую славу путем выполнения заданий.

«Секретные техники встречаются нечасто, так что я не могу вот так сдаться».

Тем не менее, одна мысль о потерянном багаже уже начинала вызывать у него головную боль, но Арк крепился, пообещав себе, что не остановится до тех пор, пока не наберет 7000 славы для изучения редкого навыка тайных знаний, Вверенных Свитков.

«Все-таки редкие навыки гораздо полезнее любых редких предметов. К тому же, я уже потратил на это целый день, так что отступать поздно. Со временем наверняка удастся наверстать упущенные деньги и опыт, но сейчас нужно максимально сосредоточиться на получении этого навыка», – продолжал твердить себе он, бродя по городу в поисках заданий.

Походка Арка была порывистой и раздраженной. Но утешение ему приносило то, что монстры и хаотические игроки в округе Сиэля не представляли для него опасности, поэтому ему не приходилось призывать Разака и Ракарда, тратясь на их пропитание. Однако как бы ни был силен Арк для этой локации, ему все же требовалось пересекать расстояния до места задания и обратно с максимальной скоростью, так что единственным постоянно находившимся при нем питомцем был Радун.

В форме скакуна он придавал Арку +500% скорости передвижения, что помогало выполнять квесты на 30% быстрее. Тем не менее, он настолько устал от рутины, что и этот темп казался ему чересчур медлительным, поэтому чтобы сэкономить время, он начал использовать свитки [Ускорение], которые на 30 минут повышали скорость его передвижения на 20%. При этом такие свитки стоили относительно недорого, благодаря чему повсеместно использовался даже низкоуровневыми игроками.

А то обстоятельство, что Арк находился в магическом королевстве, делало любые свитки гораздо дешевле, чем в его родном Шуденберге. Тем не менее, каждый из них обходился ему в 50 серебряных, которые он в нормальной ситуации ни за что не согласился бы пустить на ветер. Однако он настолько устал от перевозчиков, их унылых заданий, да и от Сиэля в целом, что был не против немного потратиться, лишь бы это поскорее закончилось.

«Даже учитывая награду за выполнение задания в размере 60 серебряных, на каждую поездку я расходую по два свитка ценой в 1 золотой. Значит, за каждое задание я, по сути, плачу из своего кармана 40 серебряных! Ну ладно, если деньги позволяют ускорить процесс, то оно стоит того».

Подумав об этом, Арк применил очередной свиток. Он впервые использовал такое количество одноразовых предметов за столь короткий промежуток времени.

«Вчера я купил 8 свитков, и они уже закончились. Следовательно, учитывая, что я задержусь здесь еще минимум на четыре дня, мне понадобится 30-40 дополнительных свитков», – но за партией свитков Арк отправился отнюдь не в торговый центр. – «Раз мне так или иначе придется покупать свитки, то почему бы тем самым не помочь ему?»

Арк вспомнил о своем недавнем знакомом, испытывавшем финансовые затруднения. Это был мальчик по имени Ронни, с которым он не так давно столкнулся на улице. В тот момент он еще совершенно не понимал языка Бристании, так что мальчик пытался продать ему словарь за 20 золотых, поэтому Арк принял Ронни за шарлатана и прогнал его. Но, разобравшись в ситуации с помощью сотрудника Магического Института, он понял свою ошибку и купил словарь у мальчика, тем самым положив начало дружбы между ними. С тех пор Арк покупал свитки на заработанные за выполнение однообразных заданий деньги только у него.

«Странно даже», – подумал он, с улыбкой почесав затылок.

Ему не раз доводилось встречать в игре вызывающих жалость персонажей. Но как бы ему ни было их жалко, он не мог помочь каждому из них. К тому же, зачастую им нечем было отплатить Арку за оказанную услугу. Но этот мальчик почему-то запал ему в душу. И не только по той причине, что Арк чувствовал вину за возникшее между ними недопонимание, но и потому что у Арка тоже было тяжелое детство.

– А, Арк! – Ронни подбежал к нему поздороваться, когда тот вошел в торговый переулок. Несмотря на то, что мальчик был одет в лохмотья, сейчас он выглядел довольно счастливым.

– Ну, как у тебя дела? – за время пребывания в Бристании, Арк улучшил владение местным языком, и понимание чужой речи достигло 75%.

– В порядке, как и всегда. Что привело тебя сюда?

– Ну, а ты как думаешь? Чтобы кое-что купить, разумеется.

– «Кое-что»?

– У тебя не найдется еще несколько свитков [Ускорение]?

– [Ускорение]? Но ты же только вчера купил 8 штук! Неужели ты их все потратил?

– Именно. Так что теперь мне понадобится сразу 30… нет, 50 свитков.

– 50 свитков?!

Стоимость 50 свитков [Ускорение] составляла 25 золотых. В крупной лавке таким объемам были бы только рады, но Ронни, стоявшему за обшарпанным уличным лотком, неоткуда было взять такое количество товара. Не имея возможности провести сделку, Ронни принял виноватый вид.

– Что такое? У тебя столько нет?

– Ну… Вчера ты купил 8 штук, и у меня осталось всего лишь 2. И пока что мне не удалось добыть еще свитков, – поколебавшись, ответил Ронни.

Но Арк ожидал подобного ответа. Ему самому приходилось работать в уличной торговле, так что он понимал ее подноготную. Скромные объемы продаж Ронни не позволяли ему быстро достать такое количество свитков.

– Как быстро ты сможешь достать их? Я подожду.

– Даже не знаю, целых 50 свитков…

– Ты опасаешься, что я закажу свитки, и в итоге не заплачу за них? Что ж, это ход мыслей хорошего торговца. Вот что. Каждый свиток [Ускорение] стоит 50 серебряных? Значит, за 50 штук я заплачу 25 золотых. Я дам тебе аванс в полном объеме, а ты достань их для меня так быстро, как только сможешь.

– Аванс?

В ответ на удивленный вопрос мальчика, Арк протянул ему 25 золотых. Он прекрасно понимал Ронни. Тот в основном продавал всякий хлам, так что 25 золотых было для него целым состоянием. Но он доверял ему и потому решил обеспечить его авансом.

Арк с ободряющей улыбкой посмотрел на мальчика. Тот неуверенно принял деньги.

– В чем дело?

– Ну… Это… – Ронни нерешительно изучил лицо Арка и проговорил: – В общем… Покупка свитков оптом в магазине обойдется на 5% дешевле. Я, например, всегда беру крупные партии, а затем распродаю их в розницу по стандартной цене. Это относится и к свиткам [Ускорение], которые ты купил у меня вчера. В случае с одним или двумя свитками это не имеет значения, но закупать 50 свитков одновременно будет выгоднее в магазине…

«О, господи», – лицо Арка приняло сконфуженное выражение при словах Ронни.

Тот и правда не понимал, что Арк дает ему аванс для покупки свитков в его же интересах? Разумеется, он знал, что покупка свитков оптом обошлась бы дешевле – это указывалось на наружной рекламе любого магазина. Но Арк обратился к Ронни преднамеренно, чтобы немного улучшить его финансовое положение.

При этом даже сам Арк думал, что такое поведение было для него крайне нехарактерным. Со скидкой в 5% от необходимых 25 золота он мог сэкономить 1 золотой и 25 серебряных, в любой другой ситуации он бы не упустил возможность сохранить даже 1 медяк. И только сейчас он с удивлением осознал, насколько резко переменились его приоритеты.

«Не знаю, в чем дело. Возможно, он открыл мне глаза на кое-что важное», – Арк посмотрел на Ронни с горькой усмешкой.

Ему уже доводилось попадать в подобные ситуации, но с Ронни все было по-другому. Арк давал ему возможность для заработка, но тот был, возможно, даже чересчур честен, и не хотел наживаться на чьих-то добрых намерениях. Сам Арк, постоянно сталкиваясь с различными превратностями жизни, уже давным-давно отказался от попыток поступать честно, но он искренне надеялся, что Ронни не пойдет по его стопам и сохранит свою детскую честность.

«Хоть я и поступаю себе в ущерб…»

– Что? Правда? А я и понятия не имел, – наигранно удивился Арк. – Спасибо, что предупредил. 5% скидка на 50 свитков – это 1 золотой и 25 серебряных. Черт, если бы я знал об этом раньше, то сэкономил бы сотни золотых. В таком случае… – он усмехнулся и схватил Ронни за нос: – Ты и правда ничего не понимаешь?

– Ай! Больно же!

– Всему тебя приходится учить.

– Чему это?

– Как торговец, ты должен уметь извлекать выгоду из любых ситуаций. И если ты не уверен насчет сделки, то тебе нужно поторговаться и найти компромисс с клиентом, иначе так ты никогда ничего не заработаешь!

– Н-но…

– Довольно твоих глупостей. А теперь бегом за свитками!

– Но… какой в этом смысл?

– Я прекрасно осознаю, что покупка свитков в магазине станет для меня более выгодным вариантом. Но я уже выдал тебе аванс. Так что купи их для меня в этот раз.

– Н-но…! – Ронни посмотрел на Арка глазами, полными слез.

– Прекращай копаться, или больше никогда у тебя ничего не куплю! – прикрикнул Арк.

– Л-ладно… Тогда не буду медлить, – пацан вытер глаза рукавом и неуверенно зашагал в торговый центр.

Однако Ронни прошел недалеко, когда его неожиданно кто-то окликнул с другого конца улицы:

– Ронни, Ронни, это серьезно!

– Тарун-аджосси? Что случилось?

– У твоей мамы снова приступ!

– Мама?! – лицо Ронни побледнело и приняло испуганное выражение.

Ронни живет здесь? Арк неловко осмотрелся. Услышав слова Таруна, мальчик сломя голову помчался домой и Арку пришлось последовать за ним, так как у мальчика остался его аванс. Он не сомневался в честности Ронни, но ему было необходимо возвращаться к выполнению опостылевших заданий как можно скорее. Он не мог ждать его возвращения, и потому проследовал за ним до самого дома.

Богачи и бедняки всегда жили в совершенно разных мирах. Фешенебельный район Кореи под названием Гангнам населяли люди, которые могли позволить себе тратить миллионы вон в день. Тем временем, обычным людям приходилось едва сводить концы с концами, чтобы позволить себе месячную аренду в 100 000 вон за комнату.

И Новый Свет в этом плане ничем не отличался от реального мира. На окраине богатого торгового города Сиэль расположились трущобы, обитателям которых приходилось беспокоиться о том, что они будут есть завтра. Дом Ронни находился в каких-то 10 минутах от центра Сиэля. Обветшалые, заколоченные досками дома хаотически громоздились друг на друга.

– Мама! – Ронни бросил свои товары на пол и подбежал к кровати.

Из утвари в доме имелся лишь старый котелок. Кашляющая женщина средних лет лежала на деревянной лавочке в дальнем углу лачуги. Одного взгляда на нее было достаточно, чтобы понять, что она тяжело больна. Ее тело покрывали красные и черные пятна, а лицо было бледным и блестело от горячечного пота.

– Кха-кха… Ронни… Ронни…

– Мама, я здесь! Это я, Ронни!

– А, Ронни, сынок… – женщина потянулась к нему, намереваясь обнять мальчика, который заплаканными глазами прокричал:

– Болеутоляющие, болеутоляющие!

– Она принимала совсем недавно… – сказал вошедший в лачугу Тарун.

– Так дай ей еще! – взвыл в ответ Ронни.

В этот момент тело женщины выгнулось дугой, и она страдальчески застонала. Увидев эту сцену, у Арка похолодело внутри – женщина средних лет мучилась от боли на глазах у сына, который ничем не мог ей помочь. Ему приходилось переживать подобное на собственном опыте. Когда-то он точно так же сидел перед собственной матерью в отделении интенсивной терапии, молясь в бессилия. Гнев и отчаянье, которые он испытывал в тот момент, было не описать словами. И теперь, став свидетелем идентичной сцены, он почувствовал настоящий ужас: «Черт, до чего же похоже…»

Даже испытав подобное на своей шкуре не один раз, он никак не мог привыкнуть к подобному зрелищу. Ему стало настолько не по себе, что он с трудом сдерживал позыв закрыть глаза и отвернуться. Однако он не мог игнорировать развернувшуюся перед ним сцену.

«Я не могу оставить его сейчас!»

Арку не раз приходилось ухаживать за больными в Новом Свете, так что он сразу определил, что ситуация критическая. И если в реальности он вряд ли смог бы чем-нибудь помочь женщине, то, к счастью, сейчас он находился в виртуальности. В то время как Хен-Ву был всего лишь геймером, Арк был великим воином, поваром и опекуном!

– Крепитесь, – отстранив Ронни, он схватил руку его матери. – Я прекрасно понимаю вашу боль. Возможно, многие люди не поняли бы, но я понимаю. Вообще, мало кому дано понять чувства больного человека. Но поверьте, я понимаю. И я знаю, каково это, наблюдать за мучениями наших любимых, не имея при этом возможности им помочь.

– Ах, Ронни… Ронни…

– Именно. Будьте сильной ради Ронни! – Арк сжал руку женщины еще сильнее, и его слова придали ей сил.

Затем из пространства между сцепленными ладонями Арка и женщины начал исходить тусклый свет. Сияние становилось все ярче, осветив полумрак лачуги, и в какой-то момент оно начало течь по руке женщины, распространяясь по всему телу. Это тотчас облегчило страдания, и ее дыхание успокоилось. Спустя какое-то время она погрузилась в спокойный и глубокий сон. Кризиса удалось миновать благодаря эффекту Ухода. Тарун же и Ронни пораженно уставились на него, пробормотав:

– Н-невероятно! И это без использования болеутоляющих!..

– С-спасибо большое!

– …Это не навсегда.

– Мы понимаем. Но… После каждого приступа боль обычно мучает ее несколько дней кряду. И видеть, как она умиротворенно спит… Спасибо тебе. Спасибо огромное, – Ронни расплакался и не мог прекратить кланяться из благодарности.

Арк вспомнил, как какое-то время назад говорил те же слова лечащему врачу своей матери. Закончив кланяться, Ронни о чем-то вспомнил и достал свой кошелек.

– О, прости. Вот твой аванс. Прости, что сегодня ничего не получилось…

– Ничего страшного. Я сам позабочусь о своих свитках, а ты позаботься о маме.

Ронни кивнул и сел на край кровати, чтобы вытереть влажное лицо матери полотенцем. Арк же поспешил покинуть дом, будучи больше не в силах на это смотреть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 2. Расследование (часть 1)**

– Уф… – Арк торопливо вышел из дома Ронни наружу и сделал несколько глубоких вдохов, пытаясь успокоиться.

На какую-то секунду ему показалось, что та женщина средних лет – это его мать в отделении интенсивной терапии, из-за чего у него теперь бешено заколотилось сердце. Он хотел стряхнуть нахлынувшее наваждение как можно скорее, и потому поспешил покинуть лачугу, едва закончив применять Уход на мать Ронни.

– Правда, спасибо тебе большое, – поблагодарил вышедший через пару минут Тарун. – Нередко ее приступы бывают настолько серьезными, что обезболивающие становятся совершенно бесполезными. Но на этот раз благодаря тебе худшего удалось миновать. Если с Маргарет… Ах, да, мать Ронни зовут Маргарет. В общем, если с ней что-нибудь случится, то я не представляю, что будет с Ронни.

– …Чем именно больна Маргарет?

– Мы понятия не имеем, – ответил Тарун, вздохнув. – Вообще, я сам аптекарь. Ну, то есть, у меня нет формального образования, но я многому научился от специалистов в Сиэле, – пробормотал Тарун и продолжил: – Но, как ты можешь догадываться по условиям жизни местных обитателей, они не в состоянии позволить себе дорогостоящих лекарств из Сиэля. К счастью, до сих пор нам удавалось справляться с большинством болезней своими силами. Однако около года тому назад несколько человек подхватило ту же загадочную хворь, что и Маргарет, и имеющиеся у нас подручные средства не в состоянии ее побороть.

– Значит, есть и другие больные?

– Да, и как ни странно, городских жителей эта таинственная эпидемия не затронула, только обитателей трущоб. Еще одним странным обстоятельством стало то, что ей не подвержены даже дети со слабым иммунитетом – только взрослые. Маргарет являет собой пример тяжелейших симптомов этой болезни, и я боюсь, что Ронни… – Тарун тоскливо оглянулся на лачугу за его спиной.

Отец Ронни погиб много лет назад, и с тех пор мальчик жил вдвоем с матерью. Стоит ли говорить, что они вели небогатую жизнь. В обратном случае они бы не жили в трущобах. Однако мать Ронни тяжело работала, и тот был обеспечен всем необходимым. Но однажды она подхватила эту треклятую болезнь, и для мальчика начались тяжелые дни.

– С тех пор Ронни начал работать в Сиэле, чтобы заработать на лекарства для матери. Однако в процветающем торговом городе не так уж много вакансий для жителя трущоб. Мне самому удалось найти подработку аптекарем лишь благодаря удачному стечению обстоятельств.

Но Ронни исполнилось всего 10 лет, и было не так уж много работы, которую он мог выполнять. В силу юного возраста, он не мог устроиться даже мальчиком на побегушках, так как нечестные торговцы заставляли бы его тяжело работать без достойной оплаты. Усугубляло положение пренебрежительное отношение к нему городских жителей. При виде мальчика из трущоб, прохожие шарахались и ругались, а дети его возраста бросались камнями и били его.

– И это было бы еще полбеды. Но в последнее время отношение горожан к беднякам значительно ухудшилось. Больно видеть, что они так относятся к своим соседям.

– Почему это?

– Как я и сказал, Маргарет заболела около года назад. Затем, спустя какое-то время, симптомы болезни начали выказывать и другие жители трущоб. В связи с этим, многие думают, что это Маргарет заразила их, и что теперь все бедняки разносят какую-то заразную инфекцию.

Арк вспомнил свою первую встречу с Ронни – тот был весь в синяках. Изначально Арк не придал этому значения, но слова Таруна открыли ему глаза. Это были следы побоев от сиэльцев, считавших Ронни носителем опасной инфекции. К тому же, он был сыном женщины, заболевшей этой таинственной хворью раньше других.

– Вы уверены, что болезнь не заразна?

– Абсолютно. Почему ей подверглись лишь некоторые жители трущоб, в то время как у меня или Ронни не наблюдается никаких симптомов? – Тарун вновь вздохнул, пожав плечами. – Как бы там ни было, Ронни стойко переносил все невзгоды и терпел избиения и проклятия в своей адрес, ни на что не жалуясь. Видимо, он счел, что если будет сносить подобное отношение молча, то ему, по крайней мере, позволят работать. Бедный ребенок.

Несмотря на побои, Ронни продолжал возвращаться в Сиэль на заработки, и когда ему наконец-то удалось собрать достаточную сумму, он обратился к Таруну, чтобы тот купил необходимые лекарственные травы. Ему не хватало средств на дорогие лекарства, так что он попросил Таруна сделать что-нибудь из купленных трав. Однако это не облегчило состояние Маргарет. Приступы происходили практически ежедневно, и лишь болеутоляющие частично смягчали ее страдания. Но сегодня не помогли даже они.

– Обезболивающие тоже относятся к лекарственным средствам, и если принимать их часто – то со временем начинается привыкание, и тогда для достижения хоть какого-нибудь эффекта потребуется принимать все больше и больше. На этот раз худшего удалось избежать, но в будущем это станет проблемой. Кажется, у Маргарет попросту больше нет сил держаться. Еще один или два таких приступа, и все будет кончено… – Тарун не смог сдержать очередного вздоха при мысли об этом.

«Подумать только!» – Арк ранее намеревался задать Ронни несколько вопросов о его семье и жизни в целом.

Конечно, он подозревал что-то подобное, так как знал, что возникшее между ними чувство эмпатии основывается не только на том, что у них обоих было тяжелое детство. Ронни никогда ни о чем не рассказывал, но Арк интуитивно чувствовал, что они находятся в похожей ситуации. И однажды Арку уже пришлось поступить точно так же, как и Ронни: он сделал все возможное, чтобы позаботиться о больной матери. И ему тоже приходилось работать среди людей, которые с ним совершенно не считались. Так что Арк понимал чувства Ронни лучше, чем кто бы то ни было. Это чувство беспомощности, из-за которого ему хотелось проклясть этот несправедливый мир… Но почему все остальные не могли этого понять? Впрочем, единственное, что имело значение – это то, что его понимал Арк. Он не мог не понимать.

«Я хочу ему помочь», – это желание возникло в голове Арка неожиданно для него самого.

Он никогда в жизни не испытывал желания безвозмездно помогать другому человеку. Тем не менее, Уход не был панацеей – навык позволял смягчить испытываемые больным страдания, но с его помощью нельзя было вылечить болезнь. Даже если бы искреннее желание Арка помочь вызвало срабатывание Чудодейственного Ухода, то и это ничего бы особо не изменило. В прошлом ему уже удавалось облегчать симптомы болезней благодаря Чудодейственному Уходу, но не излечивать их полностью.

«Тем не менее, я должен попытаться. С такими приступами, Маргарет долго не протянет».

Но Арк вспомнил, что Чудодейственный Уход зачастую срабатывал непредсказуемо и далеко не всегда. Так произошло и в этот раз, когда он попытался помочь матери Ронни.

«Нужно лишь искреннее желание помочь этой женщине. Я и правда хочу этого, как никогда сильно, ведь ей действительно нужна моя помощь. Так какого черта ничего не получилось?» – тихо выругался Арк, но затем он вспомнил: – «Стой-ка, разве Ронни уже не пробовал давать Маргарет различные виды трав? И ничего не помогло? Я уже сталкивался с подобной ситуацией!»

Он вспомнил о случае, когда он встретил Галгинов, страдавших пищевым отравлением. В тот раз ему точно так же не удавалось активировать Чудодейственный Уход, и восстановительная магия Лариетты тоже не срабатывала. Причиной тому было то, что пищевое отравление Галгинов было спровоцировано некачественной пищей, а не было вызвано какой-либо болезнью.

«Возможно ли, что с Маргарет происходит нечто похожее? Это могло бы объяснить неудачу с Чудодейственным Уходом, ведь он активируется только при использовании на больных. И потому он тогда не подействовал на Галгинов с простым отравлением. Значит, дело не в болезни, а в некоем яде?»

Это напомнило ему, что черные и красные пятна Маргарет отдаленно были похожи на симптомы у Галгинов.

«Если это то, что я думаю, то Уход здесь явно не поможет».

– Ронни, позаботься о своей маме, а я немного осмотрюсь, – попрощавшись с мальчиком, Арк оставил их.

С отравлением Галгинов Арк боролся по-другому: он обследовал окружающую местность на предмет источника загрязнения и затем создал противоядие.

«Обычно НПС не суют свой нос, куда не следует, и не употребляют в пищу странные продукты, подобно Галгинам. Но если они живут на грани бедности, то кто знает, какой гадостью им приходится питаться. Видимо, поэтому горожане Сиэля и не болеют – они ни за что не стали бы есть ингредиенты сомнительного качества. Следовательно, необходимо найти источник заражения, и он должен находиться где-то в трущобах».

Первое место, к которому отправился Арк, стало небольшой рекой, протекавшей через трущобы. Если что-то загрязняло окружающую среду, то это должно было повлиять на чистоту воды в реке. Как и следовало ожидать, описание речной воды, предоставленное навыком Идентификация Ингредиентов, выглядело подозрительно.

Обычная вода из мутной реки Сиэльских трущоб

Можно использовать для приготовления пищи.

\* Дополнительная информация: на первый взгляд это обычная река, но если присмотреться, то вода в ней довольно грязная даже для трущоб. Причиной тому является неизвестный загрязнитель окружающей среды. На данный момент загрязнение не серьезное, но определенно настораживающее и требующее внимания. Если загрязнение продолжится и дальше, то вода из реки станет совершенно непригодной для питья уже через год.

«Несомненно, это и есть источник болезни!» – подтвердив свои подозрения по поводу качества воды, Арк решил исследовать берег реки и собрать несколько ингредиентов на проверку.

Разумеется, в Новом Свете не было водопроводов, так что загрязнение питьевой воды могло стать серьезной проблемой для любого населенного пункта. Но первыми, кто подвергался эффекту загрязнения окружающей среды, были бедняки. Несмотря на то, что, судя по описанию, загрязнение пока было некритичным, сложно было предугадать, какой эффект такая вода окажет на местные растения. Вполне возможно, что они становились ядовитыми. К примеру, растения в реальном мире, произрастающие в загрязненной среде, впитывали в себя опасные канцерогены.

«Возможно, в ингредиентах содержится некое особое вещество, которое в совокупности с загрязняющим фактором становится ядом. Следовательно, если собрать несколько нужных ингредиентов и извлечь из них с помощью навыков Почитателя Еды это вещество, то удастся создать простое противоядие на его основе. Но для этого понадобится мой котелок…» – Арк раздосадовано окинул собранные ингредиенты взглядом.

В данный момент его котелок находился в Магическом Институте, и как бы он ни хотел помочь жителям трущоб, сейчас он не мог прервать процесс приготовления Пилюли Бессмертия, до окончания которого, по его расчетам, оставалось не менее 40 часов. Но 40 часов реального времени для него – равнялись 120 часам для НПС. И никто не мог гарантировать, что с Маргарет за это время ничего не случится.

«А, точно!» – обеспокоенно задумавшись, он смог вспомнить, что не один.

В его распоряжении был Тарун – аптекарь из трущоб. Даже если он и не заметил загрязнения реки, он, тем не менее, оставался аптекарем. Значит, в его инвентаре должны содержаться инструменты для обработки ингредиентов.

Когда Арк вернулся в дом Ронни, Тарун без возражений откликнулся на его просьбу. Он вообще был довольно прямолинейным персонажем:

– Если это поможет излечить этих людей, то я согласен на все, что ты скажешь.

– Отлично. Тогда мне понадобится ваша помощь, – Арк перенес собранные им лекарственные травы в дом Таруна и приступил к работе.

Будучи лишенным доступа к автоматически работающему котелку, ему приходилось обрабатывать образцы вручную, при помощи инструментов Таруна.

Ингредиенты несовместимы!

– Тьфу ты!

Однако задача оказалась не такой простой, как ему показалось на первый взгляд. Какие бы вещества он ни пытался извлекать из растений, они никак не реагировали на речную воду.

– Возможно, я пропустил какие-то другие ингредиенты?

– Хм… Ну те, что ты принес, вполне съедобны… – ответил Тарун, почесав затылок.

Конечно, в этой местности вполне могли произрастать ингредиенты, о которых Таруну известно не было. Однако если отравилось сразу несколько жителей трущоб, то это должно было означать, что опасный ингредиент довольно распространен. Но если других ингредиентов в округе не было…

«Маргарет первой выказала симптомы. Произошло это около года назад. Если причиной болезни стали ингредиенты, то к текущему моменту число заболевших было бы гораздо больше. Ведь не мог же растительный мир Сиэля полностью поменяться за прошедший год?»

Тут Арку в голову пришла одна идея, и он обратился к Таруну:

– Ничего в округе год назад не менялось?

– Менялось?.. Да вроде нет, ничего особенного не припоминаю.

– Что угодно подойдет, любая перемена.

– Ну, разве что, в это время в Сиэле открылась «Мастерская Сейрана».

– «Мастерская Сейрана»?

– Да. Это крупнейшая алхимическая мастерская в Сиэле, и одна из пяти крупнейших по всей Бристании. Благодаря ей, Сиэль стал одним из крупнейших поставщиков зелий в королевстве.

Глаза Арка загорелись при словах Таруна: «Значит, болезнь матери Ронни связана с ее работой!»

Эту возможность Арк совсем упустил из виду. Какими бы нездоровыми не были условия жизни в трущобах, загадочная хворь вполне могла попасть сюда извне. И место, в котором люди имели дело с различными травами и зельями, было бы идеальным источником отравы. Таким образом, благодаря информации от Таруна, расследование Арка принимало новый оборот.

Продвинутые зелья лечения создаются при помощи специального метода, включающего использование 10 разных видов трав.

Зелья – это жизненно важный предмет, который позволяет исцелять раны, полученные в бою. И «Мастерская Сейрана» производит только зелья высшего качества.

В момент использования, наши зелья мгновенно восстанавливают 650 здоровья. Однако они не помогают избавиться от негативных эффектов наподобие отравления или недомогания.

– Хм… – Арк встряхнул бутылку с темно-красной жидкостью внутри. После получения наводки от Таруна он посетил «Мастерскую Сейрана» и приобрел в ней одно зелье лечения.

Вообще, каждая местность в Новом Свете могла предложить игрокам уникальный выбор предметов. Также существовали так называемые фирменные вещи – например, дварфы специализировались на ковке снаряжения из железа, и такие предметы пользовались большим спросом – как известно, они являлись общепризнанными знатоками в обработке металлов, и потому их продукция обладала повышенными характеристиками. По такому же принципу, фирменные предметы могли производить отдельные НПС с особыми навыками. Как и в реальности, такие вещи стоили дороже обычных, но взамен по качеству они превышали свои стандартные аналоги.

И город Сиэль, как часть магического королевства Бристания, был широко известен как производитель фирменных зелий. Зелья Сейрана продавались по чуть большей цене, по сравнению с остальными, но при этом восстанавливали в среднем на 100-150 здоровья больше, чем и заслужили популярность по всей Бристании. Но, несмотря на свои доходы, Мастерская Сейрана экономила на производственных издержках, нанимая дешевую рабочую силу из трущоб.

«Значит, люди, работавшие в этой мастерской, подцепили в ней какую-то болезнь?»

Теория выглядела сомнительно. Впрочем, дело могло быть в травах, которые использовались для приготовления зелий. Даже если они не были опасны сами по себе, какая-то конкретная комбинация трав могла вызвать непредвиденную химическую реакцию и превратить зелье в яд.

Собственно, одним из воровских навыков было «Создание Ядов», которое позволяло им производить яды на основе различных растений. Но итоговый продукт представлял собой однородную жидкую микстуру, и выделить в нем какие-то конкретные ингредиенты не представлялось возможным.

«Видимо, определить состав зелья не выйдет. Впрочем, оно и неудивительно».

Купив зелье в мастерской, Арк мимоходом поинтересовался о составе входящих в него растений, ведь для этого он его и покупал. Но, разумеется, формула фирменного зелья хранилась в строжайшем секрете, и рассказывать о ней первому встречному никто в мастерской не собирался. Арка приняли за производственного шпиона и выгнали в три шеи.

«Но если дело не в речной воде и не в растениях, произрастающих в районе трущоб, то других вариантов не остается. Но как проверить безопасность ингредиентов зелья?» – он продолжал задумчиво встряхивать зелье, пока кое о чем не вспомнил: – «Секундочку… Ведь в этом городе очень много перевозчиков… и зелья из Мастерской Сейрана – самый ходовой товар, производимый в Сиэле. Значит, в город должно поставляться большое количество сырья для зелий», – с этой мыслью, Арк отправился в Сумеречную таверну, завсегдатаями которой были многие перевозчики.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 2. Расследование (часть 2)**

– Именно так. Сюда мы поставляем сырье для мастерской, а потом отсюда развозим готовые зелья, – подтвердил старик, задание которого Арк выполнил немногим ранее.

Услышав это, Арк не смог сдержать радости открытия, и спросил:

– А какие именно ингредиенты вы поставляете в мастерскую?

– Ну… — старик замялся и неуверенно почесал затылок.

Мастерская Сейрана обеспечивала зельями весь юг Бристании. И чтобы поддерживать столь крупный рынок, формулу было необходимо хранить в секрете. Посему, перевозчиков и закупщиков связывали обязательства о неразглашении. Однако к этому моменту Арк уже успел завоевать полное доверие среди перевозчиков:

– Ну, подскажите хоть что-нибудь. Мне для хорошего дела, честно.

– Я знаю, что ты неплохой человек. Но я работаю на крупную и едва ли не единственную транспортную компанию в округе. Если там узнают, что я раскрыл засекреченную информацию, то меня тут же уволят. А мне надо кормить жену и детей. К тому же, все ящики с ингредиентами прочно запечатаны, так что я и сам почти ничего не знаю об их содержимом.

– Жаль… – Арк понимающе кивнул, но при этом его взгляд ненадолго задержался на лице старика.

– Уф, ну, слушай… – сконфузился перевозчик и, вздохнув, неслышно прошептал: – Мне правда нечего тебе сказать, но я знаю, как можно разузнать о содержимом ящиков…

– И как же?

– Помнишь задание, которое я давал тебе недавно? На меня напали кобольды, и мне пришлось оставить груз. Так вот, недавно история повторилась, но на этот раз это были материалы для мастерской Сейрана. Мне нужно срочно их вернуть.

– Извините, но мне сейчас не до этого… – сказал было Арк, но затем неожиданно вскинул голову и удивленно посмотрел на старика.

Тот улыбнулся и подмигнул ему. Арк понял план перевозчика. Потерянный груз направлялся в алхимическую мастерскую. Значит, он содержал всю информацию, которая была необходима ему для расследования. Конечно, ящики с травами все же были квестовыми предметами, так что Арк никак не мог ими распоряжаться. Принятие задания от заказчика подразумевало, что исполнитель не имел права продавать или использовать груз в своих интересах. Но Арк и не планировал ни перепродавать растения, ни употреблять их в пищу – он просто хотел посмотреть.

– Учитывая, что сейчас ящики находятся у монстров, то никто не будет спрашивать, почему они открыты.

– Спасибо вам! – Арк благодарно затряс руку старика.

– Это тебе спасибо за выполнение моих поручений…

На этот раз титул Героя Джексона оказался полезным. Он провел в Сиэле два последних дня, и за это время успел выполнить 20 заданий по возврату груза, чем заслужил высокий уровень доверия среди НПС. Поделившись информацией с Арком, старик подвергал себя риску, чего он бы ни за что не сделал, если бы не высокий уровень лояльности. Достичь нужного показателя Арку удалось благодаря 30% бонусу к получаемой лояльности, обеспечиваемого титулом Героя Джексона. В итоге, Арк принял задание и отправился на поиски монстров.

Отобрав у них украденный груз, он проверил его содержимое.

«…Неужто я ошибался?» – Арк не мог скрыть разочарования, когда не обнаружил в ящиках с растениями ничего подозрительного. – «Нет, я все еще не знаю наверняка. Опять же, сочетание трав иногда может давать нежелательные эффекты».

Разобравшись с составом зелья, он приобрел все входящие в него ингредиенты в Сиэле, и начал экспериментировать с ними в доме Таруна. Но обнаружить что-нибудь, что могло бы стать причиной болезни, ему никак не удавалось. Тем не менее, он не сомневался, что находится на верном пути.

Арк решил связаться с другими поставщиками и взять задания у них, чтобы проверить содержимое других поставок в мастерскую Сейрана. Однако и это не принесло плодов.

«Черт, неужели болезнь Маргарет никак не связана с работой в мастерской? Кажется, я в тупике», – не зная, что еще предпринять, он решил повторно обследовать трущобы на предмет возможных источников заразы.

Тем не менее, когда он туда направлялся, в оном из закоулков к нему неожиданно обратился одетый в яркий наряд мужчина средних лет:

– Эй. Ты случайно не Арк?

– Эм, ну да… – Арк остановился, услышав неожиданный оклик.

– Я искал тебя, так как слышал слухи, – мужчина обрадованно подошел к нему.

– Слухи?

– Да, слухи, которые ходят среди перевозчиков, поставляющих материалы в местную мастерскую.

– Мастерскую… Ты имеешь в виду Мастерскую Сейрана?

– Ах, так ты в курсе. Это облегчает мне задачу. Меня зовут Агатэ, я владелец Мастерской Сейрана в Сиэле. В последнее время у нас часто возникали проблемы с монстрами, нападавшими на наших перевозчиков, но я слышал, что за последние пару дней тебе удалось разобраться с этим. Причем, в отличие от многих иностранцев, на выполнение заданий у тебя уходило не более часа, – Агатэ дружелюбно улыбнулся и подошел ближе. – Перевозчики настолько боготворят тебя, что я решил обратиться к тебе за помощью лично. В общем, у нас возникла проблема посерьезнее. Недалеко от города, у Скалистой Горы, на нескольких моих рабочих было совершено нападение, что привело к потере груза гораздо более ценного, чем тот, с которым тебе приходилось иметь дело до этого… – он кашлянул и продолжил: – Кхм, извини, эта ситуация просто выводит меня из себя. Так вот, мне срочно нужны эти ингредиенты. Если ты вернешь их в ближайшее время, то я заплачу вдвое… нет, втрое больше, чем тебе предлагали перевозчики!

Только сейчас до Арка дошли слова Агатэ: «Значит, это особо ценный груз… Черт, это может быть оно!»

Если процесс производства держался втайне, то естественно, что мастерская не доверяла доставку наиболее важных трав обычным перевозчикам. Если бы Арк занимался подобным бизнесом, то в целях безопасности он доверил бы подобное поручение только доверенным лицам. Пока он обдумывал полученную информацию, Агатэ негромко добавил:

– Но даже не вздумай вскрывать груз. Сейчас полно желающих украсть нашу формулу, вот только недавно какой-то тип пытался выведать рецепт, расспрашивая о ней прямо у нас в мастерской! Груз был украден всего 2 часа назад, так что, скорее всего, ящики еще не были вскрыты. Если я обнаружу на них следы взлома, то отвечать за это придется тебе. Я ясно выражаюсь?

«А он точно владелец мастерской? Уж больно все это подозрительно», – подумал Арк, увидев угрожающее выражение лица Агатэ. Однако он не мог упустить такую возможность, и после предупреждения Агатэ, перед ним возникло информационное сообщение.

Задание от Агатэ, владельца мастерской Сейрана

Агатэ, владелец знаменитой мастерской по изготовлению зелий в Сиэле, поручил вам важное задание. Один из важнейших ингредиентов для фирменного зелья лечения мастерской Сейрана был похищен монстрами.

Будучи в курсе ваших недавних достижений, Агатэ предложил вам вернуть ценный груз, за что вам обещается награда в тройном размере. Однако если при возврате обнаружатся какие-либо следы вскрытия ящиков, то задание будет считаться проваленным, и сотрудники мастерской начнут относиться к вам враждебно.

Уровень сложности: C Условие получения: 25 выполненных заданий, связанных с доставкой грузов.

«Это мой шанс!» – глаза Арка засияли, когда он ознакомился с содержимым окна.

Значит, в утерянных ящиках находился важнейший ингредиент для зелий из мастерской Сейрана! Если таинственная трущобная болезнь действительно была как-то связана с мастерской, то сомнений не оставалось – ключом к разгадке был этот груз. И то, насколько важно было для Агатэ сохранить содержимое груза в тайне, лишь подтверждало подозрения Арка.

– Я согласен! – когда он пожимал руку Агате, на его губах играла легкая улыбка.

\*Куууа!~

Кинжал выпал из рук монстра, а затем на землю повалился и он сам. Это была одна из белых обезьян под названием Этин, населявших пещеру в Скалистой Горе. В отличие от многих монстров в этой местности, уровень обезьяны оказался 250-м. При этом средний уровень игроков в Сиэле не превышал 200-й, так что для них это был бы довольно грозный оппонент. Но Арк 366-го уровня без проблем зачистил пещеру и исследовал ее на предмет груза. И в самом деле, в дальнем конце обнаружились небольшие ящики с изображением ангела на боку – торговой эмблемой мастерской Сейрана.

Вы нашли квестовый предмет Потерянный груз Агатэ. \* Прогресс задания: 10/10

– Что ж, кажется, на этом все, – засмеялся Арк, рассматривая прочный железный ящик.

Однако перед тем как возвращать груз владельцу, ему предстояло принять несколько важных решений.

«Если мое предположение верно, то содержимое этого ящика так или иначе связано с болезнью Маргарет. Но если я ошибаюсь…»

Это означало бы провал задания от мастерской Сейрана. Но Арка это не очень-то волновало. Предложенная Агатэ «тройная» награда составляла всего 1 золотой, 30 серебра и 30 славы. Такой ничтожной суммой Арк мог пожертвовать, не моргнув глазом.

«Однако если мои отношения с мастерской станут враждебными, то это может доставить некоторые неудобства в дальнейшем», – Арк помнил о предупреждении Агатэ, но сейчас в пещере находился только он.

Что мешало ему сказать, что вина за открытие ящика лежит на Этинах? И так как свидетелей, способных доказать обратное, не существовало, то не было и доказательств совершения Арком преступления. Однако мастерская Сейрана имела большое влияние в южном регионе Бристании. Даже если Арку удастся избежать наказания, нельзя было предугадать, чем обернутся для него враждебные отношения с мастерской. В связи с этим он не торопился возвращать груз владельцу и размышлял, что делать дальше, но в какой-то момент он встряхнул головой и решительно сказал самому себе:

«Сейчас не та ситуация, когда я могу думать о собственной выгоде», – Арк не мог предать надежд Ронни. – «Ладно. Раз уж начал, то нужно довести расследование до конца».

Арк решил, что у него не было особых причин беспокоиться о возможных последствиях. Если болезнь вызвало растение из ящика, то это позволит ему создать противоядие и вылечить жителей трущоб. Если он ошибся, то в худшем случае это выльется в ухудшение отношений с мастерской Сейрана, но ничто не мешает ему восстановить их в дальнейшем. И, как знать, возможно, ничего страшного не произойдет, и Агатэ ограничится только лишением Арка вознаграждения за выполнение задания.

«Но даже если и так, вполне возможно, вскрытие ящика откроет другие задания и принесет еще большую награду. Была не была!»

Бды-ды-дыщь!

Арк со всей силы шарахнул по ящику мечом. Крепкий железный ящик раскололся, и его содержимое высыпалось наружу. Как Арк и предполагал, в нем находились лекарственные травы. Он использовал Идентификацию Ингредиентов на каждый вид растений из ящика, а затем нашел точно такие же в Сиэле и приобрел их, намереваясь провести несколько опытов.

«Я был прав!»

В конечном итоге ему удалось выявить содержавшееся в травах вещество, которое и стало причиной болезни, но полученный результат только запутал его еще больше.

«Эм… Очевидно, причина болезни кроется в этом. Но как?..»

– Ах, Арк, это ты!

Как только он вошел в трущобы, то тут же услышал голос Ронни. Арка сразу же встревожила интонация в его голосе. Бледное лицо мальчика укрывали слезы, и сам он вцепился в Арка:

– Арк, моя мама… Мама…

– Что случилось? Что с твоей мамой?

– У нее был приступ, еще более тяжелый, чем вчера. Тарун говорит, что стоит ожидать худшего…

– Черт, меня же не было совсем недолго!.. – Арк схватил Ронни за руку и поспешил к его дому.

Когда он прошел через дверь, в лачуге раздался истошный крик – Маргарет билась в агонии. Все ее тело извивалось, а температура была высокой, словно у огненного шара. Однако больше всего Арка беспокоили черные и красные пятна, укрывавшие ее тело.

«Как я и предполагал, примененный мною Уход лишь ненадолго облегчил ее боль. Болезнь продолжает прогрессировать. И, как указано в информации об обнаруженных мною ингредиентах, самая опасная стадия протекания болезни наступает, когда все пятна на теле больного становятся красными. За этим следует остановка дыхания».

– Крепитесь! Если вы продержитесь еще немного, то сможете побороть болезнь! Я уверен, у вас получится. Я сделаю для этого все возможное, и вы вернетесь к счастливой жизни с Ронни! – Арк вновь использовал Уход, однако приступ не прекращался.

На этой стадии болезни Уход уже не оказывал никакого эффекта.

– Ах, Ронни… Ронни!..

– Мама, я здесь!

«Черт, Уход уже не помогает!» – отчаянные возгласы Ронни отзывались звонким эхом в ушах Арка, и он крепко сжал зубы.

Если на Уход надеяться больше не стоило, то у него оставался единственный выход. Ему было необходимо создать противоядие, и успеть сделать это до того, как силы полностью оставят мать Ронни. Арк резко повернулся и поспешил по направлению к столу. Сметая все с его поверхности на пол, он прокричал Таруну:

– Несите свои алхимические инструменты!

– Что? Ты сможешь сделать лекарство? Прямо сейчас?

– Нет времени объяснять! Просто делайте, как я говорю! – гаркнул Арк на Таруна, который неуверенно развернулся и выбежал из лачуги. – Ронни, у нас почти не осталось времени. Сейчас же беги в магазин магических ингредиентов и принеси мне вот эти лечебные травы!

– Но мама…

– Я сказал, у нас нет времени! – Арк быстро набросал список ингредиентов, находившихся в недавно обнаруженном им ящике, и всучил его Ронни.

Разумеется, ящик был у него при себе, но он не мог использовать содержащиеся в нем квестовые травы, так что ему пришлось послать за ними Ронни. Тот расплакался от криков Арка, но все же побежал выполнять поручение.

«Как ни странно, сделать лекарство от этой болезни не так уж сложно. Это даже не пищевое отравление, это просто отравление. А болезнь развилась как результат долгого отсутствия должного лечения этого отравления. Но с нужными травами я вмиг смогу создать лекарство, использовав «Травяной отвар» Почитателя Еды. Главное, чтобы Маргарет продержалась до этого момента», – он продолжал применять Уход на женщине.

Но так как болезнь перешла в финальную стадию, Уход срабатывал лишь в 10% случаев. У Маргарет больше не оставалось сил бороться с истощившей ее болезнью, но Арк знал подходящие слова, которые могли бы заставить любую мать бороться за жизнь до последнего:

– Если вы сдадитесь сейчас, то Ронни останется круглой сиротой. И какая жизнь его ждет? До сих пор ему удавалось заботиться о вас, но вы ошибаетесь, если думаете, что ему не нужна ваша поддержка. Если вы сдадитесь сейчас, то он станет еще большим изгоем общества… – Арк на секунду сжал зубы и продолжил говорить: – Ронни едва удается заработать на лекарства для вас! Он даже не в состоянии приготовить себе еду! Хотите правду? Если вы умрете, то вместе с вами погибнет и он. Если вы сейчас сдадитесь, то откуда ему взять сил держаться?

Он продолжал выкрикивать подобные слова каждый раз, когда состояние Маргарет начинало ухудшаться. И та из раза в раз немного успокаивалась и приходила в себя. В какой-то момент Арк прикусил нижнюю губу и крепко сжал кулак, его глаза наполнили слезы. Он знал, что говорить, потому что вспомнил образ своей матери. Он всегда вспоминал о нем в трудный момент, когда был одинок или когда его переполняло отчаяние. Даже когда его детская душа и тело были изорваны в клочья, он чувствовал, что должен защищать свою маму. Многие в такие моменты вспоминают о боге. Но для Арка, посвятившего свою жизнь заботе о матери, ее образ был практически сравним с образом бога.

– Вы молодец, – Арк сдержал слезы и обнял Маргарет, – я знаю, вы были бы рады умереть, чтобы прекратить эти мучения. Но вы должны бороться. Бороться не только за вашу жизнь, но и за жизнь Ронни, вашего единственного сына, который не выживет без вас. Главное не сдавайтесь, а я сделаю все возможное, чтобы вам стало лучше.

– Кха, кха, кха, кха! – Маргарет ответила лишь приступом тяжелого кашля.

– Арк! – в лачугу вбежал запыхавшийся Ронни, принесший необходимые травы.

Арк поднялся и подошел к столу, оставив Ронни следить за состоянием матери, после чего начал лихорадочно смешивать различные ингредиенты при помощи инструментов Таруна. В это время Маргарет продолжала тяжело дышать и изнемогать от боли, но Арк старался не обращать на это внимания и сосредоточиться на комбинировании различных видов трав.

«Черт, времени почти не осталось. У меня есть всего одна попытка!»

Сколько времени уже прошло? Он поместил смешанные им ингредиенты в колбу и нагрел ее. Через какое-то время та начала источать тусклое свечение, и перед Арком возникло информационное окно.

Вы создали противоядие, источающее тусклый свет

После извлечения ядовитых веществ из растений, вам удалось смешать их таким образом, чтобы они образовали противоядие. При использовании этого средства присутствующие в организме ядовитые вещества прекратят свое действие.

\* Для создания антидота обязательно требуется ядовитое вещество, содержащееся в растении, вызвавшем отравление.

– Готово! – Арк перелил противоядие в чашку и дал его Маргарет.

И в этот момент произошло невероятное: выражение страдания, не сходившее с лица женщины весь последний год, смягчилось, а черно-красные пятна быстро исчезали. Маргарет простонала, будто наконец-то проснулась от мучившего ее кошмара, и приподнялась на кровати.

– М-мама, пятна…

– Ронни, все прошло. Все наконец-то прошло.

– Мама! – Ронни залился слезами и обнял ее.

– Нам повезло… – Арк облегченно вздохнул и, будучи не в силах больше держаться на ногах, шлепнулся на пол. – Теперь все токсины в вашем теле должны расщепиться. Но вам какое-то время потребуется соблюдать постельный режим. Ваше тело истощилось за время борьбы с болезнью, и потому вам нужен отдых.

В это время, перед Арком появилось еще одно информационное окно:

Вам удалось излечить смертельно больного человека

Так как при этом вы использовали навыки Почитателя Еды, то в качестве награды за этот поступок вам предоставляется специальный бонус:

«Хм?» – Арк посмотрел на окно и удивленно хмыкнул.

Действительно, он забыл, что кроме выполнения заданий, получения титулов и охоты на хаотических игроков, существовал еще один способ приобретения славы – исцеление больных с помощью навыков Почитателя Еды. В прошлом ему уже удалось заработать немало славы, вылечив подобным образом Галгинов.

– К-как!.. Что?.. Как у тебя?.. – челюсть Таруна отвисла от удивления, и он не мог перестать заикаться.

Арк же повернулся к двери, и улыбнулся глупому выражению лица Таруна:

– Отведите меня к остальным больным.

С помощью Таруна, ему удалось вылечить всех остальных жителей трущоб, изнемогавших от таинственной хвори. Так как ему уже удалось определить эффективный метод лечения, то в дальнейшем процесс проходил гораздо быстрее.

Сначала Арк применял на больных Уход, смягчая спазмы, а затем давал противоядие. В течение часа ему удалось оказать помощь 30 больным, что в сумме принесло ему 30 000 опыта и 2100 славы. Это было в десять раз больше, чем ему удалось получить за последние два дня выполнения однообразных заданий по возврату грузов.

Таким образом, Арк поднял целый уровень и набрал славу, необходимую для изучения навыка. Однако он не спешил отправляться в додзе боевых искусств. У него еще оставались незаконченные дела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 3. Народный Заступник (часть 1)**

– Ну что, ты готов?

– Да! – Ронни кивнул, рассмеявшись, и они с Арком направились в Сиэль.

Пройдя через торговый квартал, они встретились с Агатэ, беспокойно ходившего из стороны в сторону перед дверью мастерской Сейрана.

– Пришел, наконец?

– Да, я немного опоздал.

– Что? Это не объяснение! – раздраженно прокричал Агатэ. – Я ведь предупреждал тебя о срочности дела! Знаешь, сколько убытков несет мастерская за каждый день простоя без ингредиентов? Ты и представить себе такую сумму не сможешь! Проклятье, я так и знал, что не следует доверять чужестранцу. Но как бы там ни было, ты наконец-то здесь. Надеюсь, ты нашел груз?

– Нашел.

– Ну, хоть что-то. Давай его сюда.

– А что, если я не хочу? – пробормотал Арк, лениво почесав шею.

– Чего? Не хочешь? Что значит, не хочешь? – лицо Агатэ скривилось в нелепую мину

– Ты слышал меня. Не хочу, и все тут.

– Что все это значит? То есть, ты сорвал сроки выполнения задания из личной прихоти? Или неприязни ко мне? А, к черту. Мне не следовало ожидать от иностранца чего-либо другого. Я был слишком занят, и мне некогда было заниматься этим лично, так что я решил нанять первого встречного.

– Вот оно что? – хмыкнул Арк, чем заставил Агатэ сморщить нос, подобно орангутангу.

– Мне нужен ящик с эмблемой Сейрана. Проклятье, если ты чужестранец в Бристании, это не значит, что тебе дозволено совершать подобные выходки! Если ты сейчас же его не отдашь, я позову стражу!

– Стража… А что, это идея. Давай.

– Да как ты… – Агатэ не ожидал подобной реакции от Арка и не секунду умолк.

– Что-то случилось? – усмехнулся Арк. – Я думал, ты собирался звать стражу.

– Да. Ты думаешь, я шучу?

– Ну, так зови, чего ты ждешь! Или, может, тебе не с руки присутствие стражи? Да, если они проверят содержимое ящика, то выйдет неловко…

– Э-это исключено!

– Значит, я угадал? – самодовольно улыбнулся Арк.

– Ты… – тут Агатэ принял сконфуженный вид, и его тон переменился. – Ты вскрыл ящик?

– Ну и что?

– Это прямое нарушение условий контракта, вот что!

– Да, признаю. Увы, мне пришлось пойти на серьезный проступок. Я нарушил свое обещание, и должен понести наказание… Так что зови стражу. Давай дадим им решить, кто прав, а кто нет.

– Не смеши меня. Ты думаешь, что я стану плясать под твою дудку лишь потому, что ты видел содержимое ящика. Эти травы абсолютно безопасны и не имеют побочных эффектов. Мы производим зелья для всей южной Бристании, даже члены королевской семьи используют наши товары…

– Заткнись, ублюдок.

Арк использовал свой коронный навык, поворачивая ход разговора на 180 градусов. Его лицо, казалось, неожиданно превратилось в оскал демона, изо рта которого сыпались проклятия. Испытав на своей шкуре Запугивание игрока 366-го уровня, Агатэ побледнел, как простыня.

– Да, признаю, – подойдя ближе, прорычал Арк. – Я изучил содержимое ящика. И зелья из мастерской Сейрана действительно неопасны. Для тех, кто их использует. Однако это не значит, что они безопасны для тех, кто их производит!

Агатэ притих при словах Арка. Видимо, ему действительно удалось разгадать его секрет.

Коготь Карадараса

Коготь Карадараса – это смертельно ядовитое растение, произрастающее в ущелье Карадарас, и по форме напоминает коготь. Оно настолько ядовито, что даже тролль, вдыхая его запах на протяжении дня, сразу погибнет.

\* Дополнительная информация: когда Карадарас должным образом очищается от опасных веществ, он приобретает полезные свойства и может быть использован в смеси с другими травами. Однако вдыхание его запаха или прикосновение к нему в процессе обработки может привести к смертельному исходу.

Подвергаясь его воздействию долгое время, человек начнет страдать от серьезных симптомов отравления. В них входят жар, судороги, черные и красные пятна по всему телу. Когда пятна становятся полностью красными, человек умирает.

Такова была информация, раскрытая Арком при изучении трав из ящика. Секретным ингредиентом зелья, продававшегося по всему южному региону Бристании, был Коготь Карадараса. Арк узнал о свойствах ядовитого растения благодаря Почитателю Еды. Разумеется, все токсины из растения очищались при обработке, что делало зелья абсолютно безопасными, как при производстве консервов в реальном мире избавляются от множества токсичных химических веществ, наподобие соляной кислоты. Однако рабочие, имевшие дело с Когтями Карадараса, по каким-то причинам не были защищены от их испарений. Именно поэтому Арк и не поверил своим глазам, когда установил источник отравы. Расследуя причины, приведшие к появлению таинственной болезни, сперва он счел, что виной тому стало некое случайное нарушение в производственном процессе.

Однако, заглянув в злополучный ящик, он понял, что дело было не в одиночной ошибке. Рабочие медленно травились, вдыхая токсины, испускаемые Когтем Карадараса! И, будучи владельцем мастерской, Агатэ должен был об этом знать. Если бы в процессе смешивания трав была допущена ошибка, то конечное зелье стало бы отравой. Следовательно, он просто не мог не знать о ядовитых свойствах растения. Тем не менее, рабочие мастерской были отравлены Когтем Карадараса. И даже если произошло нарушение мер безопасности, заболевшим жителям трущоб хотя бы должно было быть предоставлено противоядие. Но, судя по всему, Агатэ это не очень-то волновало.

«Ему правда плевать на жизни всех этих людей?» – глаза Арка засияли, когда в его голове пронеслась мысль: Агатэ это не должно сойти с рук.

– Ты все не так понял… – заикался Агатэ, пока пот струился с его лица. – Ч-чего ты хочешь? Денег, очевидно? Что ж, ладно. Если ты обещаешь держать язык за зубами, то я заплачу 500… нет, 1000 золотых. Ну, что скажешь? Уверен, тебе такой суммы и в руках держать не приходилось. Ты же за этим пришел, верно? Просто пообещай не высовываться и помалкивать, и я дам тебе 1000 золотых.

– Я сказал, заткнись, ублюдок, – вновь прорычал Арк, и Агатэ отшатнулся, как будто, ожидая удара.

Но Арк лишь устало вздохнул и покачал головой. На самом деле, жители трущоб порывались собственноручно убить Агатэ, когда обо всем узнали. Человеком же, который удержал их от этого необдуманного поступка, был Арк. Но не из чувства справедливости, а просто он счел, что это было бы для него невыгодно, поэтому он убедил разгневанную толпу сперва дать ему поговорить с Агатэ.

– Я не стану рассказывать страже об этом.

– П-правда?

– Да, но взамен тебе придется выполнить три условия.

– Какие еще условия?

– Во-первых, люди, пострадавшие от твоей безответственности, должны получить 1000 золота компенсации, каждый. Во-вторых, все несправедливо уволенные рабочие мастерской должны получить работу обратно, с зарплатой, в три раза превышающую предыдущую. Но сперва ты должен обеспечить им безопасные условия труда. И это все только первое условие.

Отчасти по этой причине Арк и остановил бедняков от нанесения визита Агатэ. Несмотря на то, что Арк излечил их от таинственной болезни, за последний год их жизненные условия значительно ухудшились, так как им приходилось покупать кучу бесполезных лекарств, не имея при этом возможности работать. И даже после окончательного выздоровления, не было никаких шансов, что Агатэ согласится вновь нанять их. Так что Арк решил обеспечить обитателям трущоб безбедную жизнь.

– Ч-что? Ты сам хоть понимаешь, что говоришь? Если я выплачу эти компенсации, то мастерская Сейрана разорится!

– Возможно. Но меня это не волнует. Когда ты думал о прибыли мастерской, люди в трущобах умирали от болезней и голода.

– Н-но… – Агатэ непреклонно замотал головой. – Эти условия неприемлемы! Я не могу допустить банкротства мастерской!

– Ты контролируешь весь рынок южного региона Бристании, так что мне с трудом верится, что это станет смертельным ударом для твоего бизнеса.

– Хм?

– Мастерская Сейрана важна для экономики Сиэля, так что, возможно, мне стоит обратиться не к страже, а напрямую к Королю Бристании? Интересно, что случится с мастерской тогда.

– А ты наглец. Ты и правда считаешь, что Король Бристании поверит словам чужестранца, вроде тебя? Да тебя к нему на аудиенцию никто на расстояние пушечного выстрела не подпустит!

Неожиданно, Агатэ вновь набрался смелости. В случае если Арку удастся достучаться до самого Короля, Агатэ было бы несдобровать. Однако на этом пути Арку потребовалось бы пройти через череду высокопоставленных чиновников, берущих взятки. Подкупив их, Агатэ мог гарантировать, что жалобы бедняков и представляющего их интересы чужестранца никогда не доберутся до ушей Короля.

– У Арка найдутся рекомендации!

Внезапно чей-то голос раздался с другой стороны улицы. Лицо обернувшегося на звук Агатэ приняло растерянное выражение.

– Что за? Какого черта, ты?

– Именно. Руководитель филиала Магического Института в Сиэле, Рабент. К вашим услугам.

Это был тот самый маг, который встретил Арка в Институте в день его прибытия в Сиэль. Рабент кивнул Арку и заговорил вновь:

– Я не в курсе всех подробностей ситуации, но могу сказать, что Арк – уважаемый член Магического Института с блестящей репутацией.

– Член Института? Этот тип, который последнюю пару дней занимался поиском пропавших грузов?

– Я полагаю, что Арк попросту не может не предложить свою помощь, когда видит, что человек в беде, – сказал Рабент, с уважением посмотрев на Арка.

Кажется, тот совершенно не понимал истинной мотивации Арка. Но сейчас это было ему на руку.

– Он даже не побрезговал помочь неимущим жителям трущоб. До того, как Арк пришел сюда, он заглянул в Магический Институт и посвятил меня в большую часть деталей. И это серьезное дело. Если вы отклоните его предложение, то Арк, используя свой статус полноправного члена Института, сумеет привлечь внимание к этой проблеме. Я говорю о своем господине, Главе Магического Института, имеющем некоторые связи в высших кругах. Думаю, вам бы не хотелось, чтобы это произошло?

Лицо Агатэ побледнело. Видимо, его не на шутку перепугали слова мага.

– Зная обо всех нарушениях, имевших место в мастерской Сейрана, я искренне сожалею, что Магический Институт вел с вами торговлю на протяжении столь долгого времени. И я всего лишь руководитель филиала. Представьте, чем обернется для вас гнев моего господина.

Ярость блеснула в глазах Рабента, когда он смерил Агатэ презрительным взглядом.

– Но если вы примете примирительную просьбу Арка, который лишь печется о судьбах бедняков, обреченных вами на смерть, то я умолчу об этом факте. И я сделаю это не ради вас, а в знак уважения к Арку, искренне беспокоящемуся о простых людях.

Арк только недавно узнал, что титул члена Магического Института носило всего 20 игроков и около 500 НПС. Следовательно, Глава Института с большим вниманием относился к членам управляемой им организации. Особенно к тем из них, кто находился в Бристании, где влияние Магического Института было сильнее, чем где бы то ни было.

«Да, хорошо иметь высокопоставленных друзей», – Арк вдруг осознал всю важность связей.

Агатэ сразу же сдал позиции, как только услышал, что Арк являлся членом Магического Института.

– Ну, так что, ты принимаешь предложенные условия? – спросил Арк, кивая головой в сторону Рабента.

Агатэ быстро понял, к чему все идет, и сменил тон на более вежливый.

– Но ты озвучил только первое условие.

– Ах, да. Во-вторых, ты должен мне 2000 золота.

– Ч-чего?!

– Именно во столько обошлись мне ингредиенты, которыми я лечил жителей трущоб от болезни, вызванной небезопасными условиями труда в твоей мастерской. На самом деле, мне следовало бы потребовать 10 000 золота за мои старания. Но посоветовавшись с Рабентом, я понял, что полное банкротство мастерской Сейрана ни к чему хорошему не приведет, в том числе и для меня. Так что, я не стану обдирать тебя до последней нитки, но при этом я знаю, что 2000 заплатить ты сможешь, – ответил Арк с издевательской ухмылкой.

Вне зависимости от ситуации, он всегда умел найти выгоду для себя. На самом деле, изначально Арк рассчитывал на компенсацию в размере 1000 золота. Но затем он узнал о размерах активов мастерской Сейрана от Рабента, напомнившего ему, что банкротство предприятия приведет к краху экономической системы Сиэля. Исходя из этого, запрашивая 1000 золота для пострадавших бедняков и 2000 лично для себя, Арк метил на максимальную сумму выплат, которую мог позволить себе Агатэ, не подвергнувшись при этом риску разорения. Агатэ же, видя, что Арк в курсе размеров его активов, покрылся холодным потом и, наконец, сдался:

– Ладно. Я выплачу компенсации. Но я не смогу выплатить все одновременно, иначе мастерская этого не переживет. Ты же изучил мои финансы, и должен был это понимать? Я разделю всю сумму на три части. Выплаты будут производиться каждые два месяца. Если эти условия тебе не подходят, то мне больше нечего тебе предложить.

Арк улыбнулся предложению Агатэ и кивнул:

– Звучит неплохо. Но, разумеется, все это должно быть отражено в контракте. И если ты нарушишь подписанные условия, то мастерская перейдет во владение Магического Института, который и выплатит оставшуюся сумму обитателям трущоб. И мне.

– Как бесчестно!

– Кто бы говорил, – возразил Арк, ухмыльнувшись.

В результате переговоров, между ним и Агатэ было подписано два контракта. Один касался выплат жителям трущоб, а другой – самому Арку.

– Теперь тебе придется отрабатывать свои долги более честным трудом.

Арк потряс контрактом в руке и засмеялся, в ответ на что Агатэ лишь заскрежетал зубами. Арк уже собирался уходить, но вдруг о чем-то вспомнил и сказал:

– О, я совсем забыл о третьем условии.

– Мне больше нечего тебе дать, ты отобрал у меня все!

– Чего ты так взъерошился? Расслабься, больше денег я у тебя не попрошу. Но мне понадобится твое лицо.

– Мое лицо? – озадаченно спросил Агатэ.

Тут Арк неожиданно поднес руку к лицу Агатэ и потянул его вниз, схватив за нос. Опустив его достаточно низко, он улыбнулся и сказал Ронни.

– Ронни, твой выход.

Бдыщь!

– Ай!

Ронни нагнулся и с разбегу ударил головой в лицо Агатэ. Тот упал навзничь с окровавленным лицом, и пока Агатэ катался по земле, держась за разбитый нос, Арк присел на корточки рядом с ним и спросил у мальчика:

– Ты правда думаешь, что этого достаточно?

– Да, – твердо кивнул Ронни.

– Что ж, если ты удовлетворен результатом… – Арк потрепал Ронни по голове. – Ты ведь понимаешь? Кроме твоей мамы, которая чуть не умерла, ни один житель трущоб не был в критическом состоянии. Только твоя мама. Произошло это из-за того, что она продолжала работать, даже ясно осознавая симптомы отравления Когтем Карадараса, и стойко перенося их. И она продолжала их переносить, даже когда больше не могла встать с кровати. – Арк сжал плечо Ронни, чтобы его слова звучали весомее. – Она делала это ради тебя. И ты должен гордиться ею настолько же сильно, насколько сильно она гордится тобой.

– Арк… – Ронни не сдержал слез и обнял его.

Арк успокоил мальчика, и они вместе вернулись в трущобы, оставив Агатэ корчиться в пыли. Жители трущоб ознакомились с условиями контракта, передавая его из рук в руки. Наконец, первым решился заговорить Тарун.

– Как такое возможно?..

– О, ничего особенного. Я навестил мастерскую Сейрана и рассказал Агатэ о ваших проблемах, и он с радостью подписал контракт.

Арк решил не посвящать их во все детали. Хочешь – не хочешь, а им все равно пришлось бы трудиться в мастерской Сейрана, так как других рабочих мест для них попросту не было. Так что если бы они узнали обо всех подлостях Агатэ, то ни к чему хорошему это бы не привело. Теперь, когда инцидент был исчерпан, жители трущоб собрались вокруг Ронни.

– Нам очень стыдно…

– Мы вели себя так, не зная обо всех обстоятельствах…

– Нам нет оправдания и прощения.

– Все в порядке. Моя мама здорова, а остальное меня не волнует, – отмахнулся Ронни, ответив добродушным голосом.

Наблюдавший за сценой Арк негромко засмеялся: «Да, это мой парень».

Арк не мог прекратить посмеиваться, услышав тон Ронни. На самом деле, он считал, что Ронни даже слишком добр – особенно ясно это проявилось с Агатэ. Окажись Арк в подобной ситуации, он бы избил Агатэ до полусмерти. Однако Ронни был не таким как он. Этот слишком рано повзрослевший ребенок ограничился одним ударом в лицо изрядно насолившему ему Агатэ и с легким сердцем простил несправедливо обходившихся с ним жителей трущоб. Арк никогда бы так не смог.

«Что ж, думаю, полученное золото поможет мне смириться с недостаточным наказанием провинившихся», – еще какое-то время понаблюдав за жителями трущоб, Арк незаметно удалился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 3. Народный Заступник (часть 2)**

На этот раз Арк оказал людям помощь исключительно из принципов, не рассчитывая на награду – несмотря на то, что ему удалось получить 2000 золотых с Агатэ, он не намеревался просить у бедняков ни медяка. Тем не менее, в последний момент уходившего Арка заметил Тарун, который подбежав к нему, схватил его за руки и спросил:

– Подожди, куда ты собрался?

– Моя работа здесь окончена, и у меня еще полно дел…

– Мне обидно слышать твои слова. За кого ты нас принимаешь? Ведь ты спас нас! И не только от болезни, но и от бедности. И я очень многое понял за краткое время знакомства с тобой. Например, то, что уход за больными требует не только познаний в медицине. Поэтому я могу с уверенностью сказать, что тебя можно называть истинным смотрителем!

При этих словах с приятным звуковым эффектом возникло информационное сообщение, которое Арк и не ожидал увидеть.

Успешное применение Чудодейственного Ухода

Часто забота о больных требует не только Ухода. Истинный опекун заботится не только о самом больном человеке, но и о его близких. В некотором смысле, окружающие люди разделяют болезнь человека, который им дорог – они страдают, потому как близкому им человеку плохо, а также переживают из-за вызванных болезнью финансовых проблем. И потому уделив внимание не только устранению болезни, но и утешению родственников больного, вы достигли просветления.

Вам удалось спасти не только самого больного, но и окружающих его людей. До того как вы пришли на помощь, жители трущоб из-за трат на лекарства жили на грани голодной смерти. Теперь же они испытывают к вам безграничную признательность и искренне благодарны за то, что вы вернули им жизни, отобранные болезнями и нищетой.

В их глазах, вы истинный смотритель. И это само по себе величайшая награда. Вы вдохнули надежду и жизнь в десятки больных людей, а также в их друзей и родных, тем самым совершив настоящее чудо. Благодаря своим достижениям, вы стали примером опекуна и на этом пути достигли более высокого звания.

\* Благодаря успешному использованию Чудодейственного Ухода, все ваши характеристики повышены на 2. \* Привязанность повышена на 40. \* Слава увеличилась на 200. \* Мировоззрение склонилось в сторону добра на 100.

Благодаря успешному использованию Чудодейственного Ухода, вы получили титул Народный Заступник.

Ваша слава как смотрителя увеличилась, и теперь больные будут относиться к вам с еще большим уважением.

\* В качестве бонуса за получение титула, все характеристики повышены на 2. \* Слава увеличилась на 200.

«Ох… И все это благодаря Уходу? – удивленно изучал Арк содержимое окна. – Когда я умолял его сработать, ничего не получалось, но зато теперь, когда все уже позади… Эта система действует мне на нервы».

Однако немного поразмышляв, он понял, как ему повезло. Конечно, если бы Чудодейственный Уход сработал на Маргарет, то он бы избавил ее от мучений гораздо быстрее. Но в таком случае Арк не предпринял бы попыток разобраться в источнике болезни, и, скорее всего, не смог бы помочь всем остальным жителям трущоб. Они все еще страдали бы от таинственной хвори, а Ронни был бы изгоем. И, разумеется, в таком случае Арк лишился бы 2000 золотых.

– Арк, мы хотели бы устроить обед в твою честь! – пока Арк объяснялся с Таруном, к ним подбежал Ронни, что перечеркнуло всяческую надежду незаметно скрыться, подобно герою кино.

Несмотря на то, что жителям трущоб в последнее время было практически нечего есть, они все же хотели отблагодарить своего спасителя. У них нашлось немного вяленой говядины и дешевого вина. В итоге, Арк сидел за столом среди людей, не мывшихся месяцами. Однако это было не так уж и ужасно. Даже напротив, Арк находился в прекрасном настроении, наблюдая за этим скромным празднеством.

– Разве это не чудо? Иметь возможность разделить с вами эту еду и вино – настоящее чудо.

Окружающие Арка люди засмеялись, когда тот попытался откусить немного невероятно жесткой вяленой телятины.

«Что ж, наконец-то моя работа в Сиэле окончена», – радовался Арк, выбравшись из трущоб и направляясь обратно в центр города.

Он был искренне доволен собой, так как бескорыстная помощь Ронни обернулась для него существенной выгодой. Даже если не брать во внимание 2000 золотых, полученных от Агатэ, выполнение повторяемых заданий на протяжении последних двух дней принесло ему всего лишь 300 славы.

И это в то время как помощь больным в трущобах обернулась для него 2100 очками известности менее чем за день! Также ему пришлось выполнить несколько заданий в рамках расследования, которые принесли еще 40 славы. И, мало того, успешное использование Чудодейственного Ухода дало ему 400 известности сверху. В сумме это составляло 2540 славы за один день!

В конечном итоге, общее количество славы Арка теперь составляло 8565 очков, а изучение тайной техники требовало 7000. Это значило, что он, незаметно для себя самого перевыполнил план на 1565 славы. Помимо этого, Чудодейственный Уход повысил все его характеристики на 4. Арк совсем не ожидал получить такое количество бонусов в столь низкоуровневом городе! Каждый раз, приобретая новый титул благодаря успешному применению Чудодейственного Ухода, он получал бонус к характеристикам в размере от 2 до 5 пунктов. На этот раз ему выпала четверка. Это означало, что титул «Народный Заступник» был довольно труднодостижимым.

«Однако я в Сиэле уже три дня. Пилюля Бессмертия, котелок с которой находится в хранилище Магического Института, должна быть готова уже через 7 часов. За это время я успею изучить секретную технику и протестировать ее свойства. Что ж, не надо тянуть».

И Арк последовал по направлению к додзе боевых искусств, предвкушая новый мощный навык.

«Хм? Что-то переменилось», – Арк шел по улицам Сиэля со смущенным лицом.

Атмосфера города заметно отличалась от той, что он видел еще вчера, до начала расследования. В частности, теперь местные жители провожали Арка взглядами и шептались за его спиной. Но несмотря на то, что это было довольно странно, Арк решил игнорировать эту перемену в поведении горожан и добрался до додзе, не обращая на них внимания. Когда он вошел, к нему тут же подбежал знакомый хоббит:

– О, наконец-то ты вернулся! Я догадался, что ты скоро придешь, когда услышал новости.

– Новости?

– А ты не в курсе? Теперь ты знаменитость Сиэля! Разве не ты спас бедняков из трущоб? Хоть никто и не знает всех деталей наверняка, людям известно, что таинственная болезнь каким-то образом связана с мастерской Сейрана, и что тебе удалось разобраться с проблемой, – Хоббит неожиданно подошел ближе и зашептал: – На самом деле, люди недолюбливали Агатэ, вечно пытавшегося выставлять свое богатство напоказ. Так что новость о том, что ты поставил его на место, мигом разлетелась по городу.

«Ах, вот оно что…», – теперь Арк понимал, почему сиэльцы пялились на него.

До того как вернуться в город, Арку пришлось отключиться на 4 часа, что составляло 12 часов времени для НПС. Центр города находился не так уж далеко от трущоб, так что за это время слухи успели распространиться и долететь до ушей хоббита, который тем временем говорил, внимательно смотря на Арка:

– Мои глаза не обманули меня. Ты и правда честный человек, который не позволит любой несправедливости остаться без должного наказания, и ты достоин того, чтобы изучить тайную технику основателя додзе. Наконец-то его искусство найдет своего продолжателя!

Хоббит настолько усердно хвалил Арка, что его лицо покраснело. Но Арк не слушал его болтовню о «легенде», и лишь хотел изучить тайную технику как можно скорее. К статуе основателя он приблизился с лицом, выражающим большие надежды. Как и раньше, та повернулась вокруг оси, тем самым открыв отделение со свитком, и когда Арк взял его в руки, перед его глазами появилось сообщение:

Благодаря Поиску Истины вы получили возможность изучить навык тайных знаний.

Вверенные Свитки>

\*Для изучения требуется 7000 славы.

Хотите изучить навык?

Арка не стоило спрашивать дважды. Он прошел через слишком многое ради изучения этого навыка.

Он торжественно подтвердил свое намерение, в ответ на что свиток раскрылся и окутал Арка своим сиянием. В этот момент перед ним возник призрак хоббита, сидевшего в позе лотоса. Тот забормотал что-то невнятное с такой скоростью, будто его речь была записана на пленку, перемотку которой ускорили в 4 раза. Таким образом, он передавал Арку знания о Вверенных Свитках, и когда хоббит закончил говорить, выскочило очередное сообщение:

Вы изучили навык тайных знаний

Вверенные Свитки (особый, активный): много лет тому назад, эту технику использовал хоббит – мастер кунг-фу. Она позволяет использовать часть здоровья для преобразования концентрированной энергии. Конечный результат действия Вверенных Свитков зависит от трех элементов, определяемых случайным образом, которые и обозначат эффект навыка.

Таким образом, этот навык знаний во многом зависит от удачи. Хоббит, создавший этот навык, использовал его в критической ситуации, но ему не повезло, и в результате этого он погиб… Тем не менее, теперь хоббит-мастер передает эту технику следующему поколению последователей.

Навык можно использовать с любыми видами оружия.

«Эм? И что все это значит?» – прочитав информацию о навыке, Арк сконфуженно скривил лицо.

Будучи наслышанным о легендах об основателе додзе, он предвкушал увидеть невероятно разрушительный эффект. Но то, что он прочел в информационном окне, несколько не соответствовало его ожиданиям. Эффекты и урон атаки определялись случайно, путем лотереи? К тому же, тот хоббит погиб из-за неудачного применения навыка?

Это совсем не было похоже на кунг-фу. Изначально, Арк счел, что навык будет каким-то образом относиться к боевым искусствам из-за иероглифа «квон», входившего в его корейское название, как в слове «тхэквондо». Однако оказалось, что в данном случае иероглиф означал свиток, и ничего общего с техниками кунг-фу не имел.

«Я приложил столько усилий, что набрать необходимое количество славы, и все ради этого?»

Он раскалился добела от гнева:

– Я думал, что основатель додзе – герой, владевший нестандартными техниками кунг-фу!

– Герой? В каком смысле? – непонимающе спросил хоббит, склонив голову набок.

– Вы сами прожужжали мне все уши об этом! Разве основатель додзе не был легендарным мастером кунг-фу? И разве он не победил самого дьявола с помощью этого навыка?

– Что? Я никогда такого не говорил. Я лишь упоминал, что он был известен благодаря своей удаче, которая могла либо благоволить ему, либо полностью отвернуться. В один из таких моментов он и погиб.

– Да как это… – Арк хотел было заорать на хоббита, но неожиданно кое-что осознал и умолк.

Видимо, все это время он неправильно понимал рассказы хоббита. Несмотря на то, что Арк теперь полностью освоил язык Бристании, когда он впервые пришел в додзе, его понимание языка не превышало 30%. Естественно, он не понимал большую часть сказанного, и в итоге додумал легенду мастера додзе самостоятельно.

«О господи, это значит, что…»

Как и следовало ожидать, языковой барьер вышел ему боком – все-таки нужно было потратить немного денег на покупку нормального словаря в Магическом Институте. В таком случае, его знание языка мгновенно повысилось бы до 100%, и подобной ситуации можно было бы избежать. Как результат, он спустил всю заработанную за последние дни славу на совершенно бесполезную тайную технику.

«О нет, мои 7000 славы!.. – Арк покачал головой. – Ладно, что сделано, то сделано, и не стоит судить навык по описанию. 7000 славы уже не вернуть. В конце концов, навык может оказаться неожиданно полезным».

Решив не исключать эту возможность, он поспешил покинуть город в поисках монстров.

Едва зайдя в окружавший Сиэль лес, Арк тут же наткнулся на группу кобольдов 200 уровня, которые и станут идеальными тренировочными мишенями для испытания навыка на практике.

– Уф, попробуем. Вверенные Свитки! – Арк подбежал к одному из кобольдов и использовал навык.

Внезапно его ослепило яркой вспышкой, и перед ним возникло нечто вроде игрового автомата. На трех его раздельных слотах виднелись изображения различных символов. Слоты продолжали крутиться, символы сменяли друг друга, пока вращение не остановилось с тремя громкими щелчками. Раздался звук фанфар, и перед Арком высветилось окошко:

Вы использовали навык Вверенные Свитки

\*Результаты: [Свойство] – , [Приверженность] – , [Окружающая обстановка] – .

Выбранный способ атаки – Бум-кувалда (пищащий надувной молоток).

«Бум-кувалда? Что это вообще значит?» – Арк непонимающе уставился на информационное окно, он не совсем понимал смысл эффекта, но только до тех пор, пока Гвисал в его руках не превратился в огромную кувалду.

– Ох… это же!..

Но, как оказалось, изменился не только внешний вид оружия.

Бум, бум, бум, бум!

Каждая атака молотом приводила лишь к пищащему звуку и нанесению 1 единицы урона.

«Что за чушь… Кто в здравом уме станет использовать такой навык?» – подумал Арк, рассматривая нелепую игрушку в своих руках.

И какой смысл от такого оружия в схватке с монстрами, вооруженными настоящим мечом или булавой? Ему еще повезло, что он решил испытать его на кобольдах 200 уровня. Если бы меч Арка превратился в этот молот при сражении с опасными монстрами, то он бы уже дожидался истечения обратного отсчета до возрождения.

«Возможно, я просто пока еще не знаю, в каких ситуациях вообще имеет смысл использовать Вверенные Свитки. Скорее всего, навык может создать множество необычных эффектов, полезных при различных обстоятельствах. Да, если его результат случаен – то буду считать, что в этот раз просто не повезло».

По крайней мере, ему хотелось так думать. Когда надувной молоток исчез, он зажмурил глаза и попробовал использовать навык снова. На этот раз ему выпал эффект «Фанфарон». Испробовав его, Арк счел, что этот эффект относился к более удачным.

Бды-ды-дыщь!

Каждый взмах его меча сопровождался яркой вспышкой и оглушительно громким ревом.

«Судя по всему, Фанфарон повышает урон от моих атак! Значит, Вверенные Свитки все же могут быть полезны? Только по зрелищности атаки можно с уверенностью сказать, что ни один из моих обычных навыков не дает такой прибавки к урону!»

Когда Арк взмахнул мечом еще раз, тот вновь засветился, издав глубокий рык. Он с чувством удовлетворения осмотрел меч. Однако вскоре он заметил, что кобольды до сих пор противостояли его атакам – как оказалось, несмотря на яркие спецэффекты, удары мечом наносили кобольдам не более 1 урона. Как и следовало ожидать от названия, этот эффект был лишь блефом для устрашения соперника. Кроме внешнего вида, Фанфарон ничем не отличался от Бум-кувалды.

Через пять минут Арк применил Вверенные Свитки еще раз. На сей раз ему выпал «Удар Гоблина», позволявший с вероятностью в 50% оттолкнуть или оглушить цель. Другой эффект, «Подлый Вор», при ударе выбивал из монстров 1 медную монетку. Эти эффекты были чуть более полезными, но все же предсказать их появление было невозможно.

Судя по всему, вероятность получить положительный эффект составляла около 10%. При этом, «Удар Гоблина» отталкивал монстров всего на 1-2 метра, а оглушение длилось не более 1-2 секунд. «Подлый вор», в свою очередь, мог выбивать деньги только из тех монстров, у которых они находились в инвентаре. Да и состояния подобным образом не сколотишь – даже сотня медяков в сумме составляли всего одну серебряную монету.

Мало того, Вверенные Свитки использовали здоровье вместо маны. После того как Арк протестировал навык несколько раз, у него оставалось всего 1000 здоровья. Конечно, он мог развлекаться так с кобольдами сколько угодно, но против высокоуровневых монстров потеря 500 здоровья была непозволительной.

– О господи! Это событийный навык! – в итоге к такому выводу пришел Арк, опробовав Вверенные Свитки на деле.

Как и классы, навыки разделялись на два типа. Первый из них был полезен в типичном бою, а второй обладал уникальными свойствами и использовался в игровых событиях или просто для развлечения. Безусловно, у Вверенных Свитков было множество нестандартных применений. Однако все из них были довольно бесполезны в обычном бою. Разумеется, некоторые эффекты, вроде «Удара Гоблина», имели свое применение, но их появление было непредсказуемо, а цена в 500 здоровья слишком высока.

– На что я потратил всю свою славу… – Арк чуть не упал в обморок от разочарования, в то время как в нем начал закипать гнев.

Однако он не учел один факт: несмотря на видимую бесполезность, изучение Вверенных Свитков обошлось ему на 1000 славы дороже, чем другая тайная техника – Отряд Призрачных Рыцарей. Это должно было означать, что у навыка есть какое-то тайное применение! Однако расстроенный Арк все равно чуть не плакал от обиды и не мог, да и не хотел думать о подобных вещах.

\*Динь-дилинь~ динь-дилинь~

Когда Арк с головой погрузился в разочарование, он неожиданно услышал знакомый звук. Причем, шум доносился откуда-то извне игры. Это был рингтон его телефона в реальности!

– Кто это? В такую рань?

Кто мог бы звонить ему в столь ранний час? Но, в любом случае, у Арка больше не было настроения продолжать игру, так что он раздраженно отключился от модуля.

– Алло, – сказал Арк в трубку.

– Хен-Ву, у нас проблема! – раздался неожиданный крик ему в ухо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 4. Начало Долгого Фестиваля (часть 1)**

– Окружите его и начинайте атаку!

– Уха! Ха! Ха!

Сотни Накуджуков ринулись на врага, повинуясь приказу. Мечи, копья и стрелы градом посыпались на огромное существо в виде гигантского льва. Золотой лев излучал яркую ауру, распространявшую свое сияние на десятки метров и освещавшее Накуджуков.

Аррр! Бды-ды-дыщь!

Золотой лев яростно зарычал и ударил лапой по земле, отчего ее поверхность начала трескаться и ощутимо трястись. Когда он прижал лапу к земле, под ней оказалось раздавлено 10 Накуджуков. Но, несмотря на то, что на них наступали и давили, Накуджуки все продолжали атаковать. Самые храбрые из них даже взбирались на тело льва и пытались ранить его своими копьями. Но золотой лев был покрыт шерстью тверже стали, которая заменяла ему броню, так что копья наносили ему в лучшем случае 20-30 урона за удар. Однако, учитывая, что льва окружали сотни Накуджуков, и каждый из них наносил по 20-30 урона, то общий показатель причиняемых ими повреждений составлял 5000-8000 урона. Из-за этого золотой лев довольно быстро потерял свой величественный вид и, тем не менее, он еще не утратил присутствия несгибаемого боевого духа.

– Черт, ну и зверюга. С начала битвы прошло 30 минут, и мы нанесли ему уже более 300 000 урона… – покачал головой человек в тяжелой черной броне с таинственным узорчатым тиснением на ней.

– Он один из тех, кто когда-то изгнал силы тьмы, так что ничего удивительного, – проговорил старик в капюшоне

– Силы тьмы?

– Именно. Впрочем, с тех пор он изрядно ослабел. Но, возможно, все дело в другом измерении. Скорее всего, ты тоже чувствуешь его влияние. Здесь мана восстанавливается в несколько раз медленнее, чем в Средиземье.

– Кстати говоря… – рыцарь остановился и проверил свой запас маны.

В начале боя ему пришлось использовать 50% от общего количества магической энергии, и обычно на ее восстановление уходило не более 15-20 минут, но, как оказалось, к этому моменту восстановилось только 75%. Значит, регенерация маны здесь протекала в два раза медленнее, чем в Средиземье.

– Это из-за того, что твой источник маны слишком далеко. И по той же причине этот монстр ослаб: с момента рождения сил ему придавала именно мана. Однако, здесь насыщенность маной ниже, чем обычно. Если бы мы находились в Средиземье, то нам ни за что не удалось бы победить его таким количеством Накуджуков. Нам повезло, – старик со смехом снял капюшон.

Его лицо было испещрено морщинами, и выглядело минимум на сотню лет возраста. Старик с костяным посохом в руках был не кто иной, как архиепископ церкви Асиёсу, Маситу. Рыцарем же в черной броне был Алан.

– Значит, в Средиземье он был бы в несколько раз сильнее? – услышав объяснение Маситу, Алан удивленно посмотрел на золотого льва.

В данный момент они находились в измерении под названием «Скейл». Алан прибыл сюда через два месяца после встречи с Маситу и изменения своего класса на Рыцаря Погибели, поклявшись отомстить Арку. С того момента он не прекращал совершенствовать свои навыки, ясно осознавая, что Арк – сильный соперник. Но после получения класс Рыцаря Погибели и знакомства с Рэдманом, его уверенность в себе значительно возросла.

Рэдман открыл Алану множество удивительных секретов о Новом Свете, и попросил его о поддержке. Недолго думая, Алан согласился. Несмотря на то, что истинные мотивы Рэдмана так и остались для него тайной, он решил сотрудничать с ним, так как хотел свести счеты с Арком, а остальное не имело для него значения.

И первым поручением Рэдмэна стал захват измерения Скейл и присоединение его к Средиземью. Чтобы попасть в это загадочное измерение, Алану пришлось пройти через пространственно-временной туннель – и вот он был здесь.

Изначально Скейл являлся частью Средиземья. Однако когда Темной Лорд исторгнул свою предсмертную разрушительную магию в этот мир, часть областей единого мира, контролируемых Мировыми Деревьями, отделилась. Как и в случае с Сеутандалем, Скейл можно было вернуть на прежнее место, возродив его мировое древо. Но на пути к достижению этого Алана ждало множество препятствий.

«Никогда бы не подумал, что возносить отделившиеся измерения – так сложно…»

Алан узнал об этом только со слов Маситу, но, как оказалось, Иггдрассиль и Юзурия были одними из слабейших Мировых Деревьев. И именно поэтому магия Темного Лорда нанесла им меньший вред, и они отдалились от первоначального местонахождения не на слишком большое расстояние. Однако в Новом Свете насчитывалось немалое количество Мировых Деревьев. Божество, создавшее этот мир, называлось «отцом и матерью миров».

Но если говорить о Новом Свете как об игре, то его история разделяется на эпизоды. И измерение Скейл было создано этим гипотетическим божеством в более позднем эпизоде, чем Сеутандаль, и потому его сложность была гораздо выше. Средний уровень монстров в Скейле был 400-й. Здесь, хоть и редко, даже встречались монстры 500-го уровня и выше. Но главной преградой на пути к возрождению Мирового Дерева стал его страж.

«Монстр 950-го уровня, Зверь-Дракон Барас!»

Несмотря на свое имя, страж имел форму золотого льва. Даже использовав 50 свитков [Проницательность], Алану так и не удалось разузнать о нем хоть какую-либо информацию. Кроме того факта, что Зверь-Дракон Барас был не обычным монстром, а высокоуровневым НПС. Другими словами, если бы Алану каким-то образом удалось вознести Скейл, то Барас мог бы давать игрокам квесты вместо того, чтобы нападать на них. И, возможно, он бы отнесся дружелюбно и к Алану, не будь тот Рыцарем Погибели.

– Чужестранец, от тебя исходит темная аура. Я чую в ней бесконечную ненависть к миру! Я не могу позволить тебе приблизиться к Мировому Дереву, пока твои намеренья не чисты! – Зверь-Дракон Барас стал вести себя враждебно, едва завидев Алана.

Но Маситу знал о «тайнах мира» от Рэдмана, и ожидал подобного исхода. Когда Алан создал ведущий в Скейл пространственно-временной туннель, Маситу мобилизовал Накуджуков, все еще хранивших верность Рэдману. И когда огромный золотой лев распознал намерения незваных гостей, Накуджуки пошли в атаку без каких-либо колебаний.

– Какая наглость!..

Увидев превосходящие силы врага, Барас раскрыл необъятные крылья и поднялся в воздух, видимо, посчитав, что в наземной битве преимущество будет за Накуджуками. Но именно этого Алан и ждал.

– Сейчас! У нас есть шанс схватить его!

Крик Алана послужил сигналом для демонических тварей, до этого скрывавшихся за крутым горным откосом. Десятки крылатых демонических змеев подлетели к Барасу и накинули на него черную сеть. Несмотря на яростные взмахи крыльями, он был обездвижен. Спустя какое-то время он окончательно запутался в сети и рухнул на землю.

Зверь-Дракон Барас был пойман в Сеть Тления.

– Агхх, как такое может быть, это сеть высасывает из меня силу!..

Пока Барас брыкался и рычал, Маситу со смехом отвечал:

– Хе-хе, а ты и правда забыл? Вспомни. Сотни лет назад мы уже ловили тебя в Сеть Тления. Эта сеть веками впитывала в себя проклятую магию…

– Проклятая магия! Значит, вы…

– А ты все такой же тугодум, как и раньше. Да, последователи великой тьмы.

– О, нет… Древнее пророчество сбывается… – Зверь-Дракон пошатнулся и застонал, словно от сильного удара, но в следующее мгновение он резко поднял голову и проревел: – Нет, оно не может сбыться! Даже если так предначертано судьбой, Зверь-Дракон Барас не позволит этому случиться, иначе тьма поглотит этот мир! Силам тьмы настанет конец здесь и сейчас!

Зверь-Дракон раскрыл пасть, что заставило окружающий воздух закружиться в вихре, и начал всасывать воздух в себя. Алан и Маситу находились в 100 метрах ото льва, но все равно почувствовали на себе его мощь! Это было сильнейшее оружие Зверя-Дракона, обладавшего атрибутами леса и земли. Его кислотное дыхание плавило все, к чему прикасалось. Накуджуки 300 уровня не могли противостоять навыку элитного НПС 950-го уровня. Но и бежать им было некуда, так как радиус действия навыка составлял несколько сотен метров.

Однако при виде этого, глаза Маситу лишь восторженно распахнулись:

– Сейчас, Алан! Давай!

Алан стрелой метнулся вперед и метнул в Бараса некую черную сферу. В полете сфера начала источать черную зловещую ауру, и затем она оказалась затянута в поток воздуха и попала в раскрытую пасть монстра. Зверь-Дракон отшатнулся и отступил, а затем с воплями начал кататься по земле.

– Кха-ха… это… Кхааа!

– А-ха-ха, глупец! Да, это энергия тьмы из Алмаза Дьявола. Тебе же не нужно объяснять, что это такое, не так ли? Скоро твоя сила послужит целям великой тьмы! – прокричал Маситу с безумным блеском в глазах.

Именно с помощью Алмаза Дьявола Алан накапливал свою силу: помещенный в тело поверженного монстра, камень мог поглощать его силу. И Алан, в свою очередь, мог поглощать силу из Алмаза Дьявола.

– Алан, пора положить конец его болтовне!

При словах Маситу, Алан достал меч из ножен и присоединился к битве. При вступлении в бой черная аура, окружавшая его тело, усилилась. Это была специальная способность Рыцаря Погибели, «Дух Руин». Под эффектом этого навыка глаза Накуджуков и демонических тварей стали просто безумными. Теперь их больше не волновало ничего, кроме смерти и разрушения. Это был навык, целиком и полностью посвященный атаке и агрессии, полностью игнорирующий защиту. Распалившись жаждой убийств, Накуджуки и демоны самоотверженно помчались навстречу Зверю-Дракону.

– Ты! Угроза всему человечеству!..

С этими словами Барас, у которого оставалось всего 2% здоровья, помчался на Алана. В его глазах, тот был злодеем, который первым за долгие столетия посмел попытаться нарушить гармонию Нового Света.

– Берсерк! Жажда Жизни! Абсолютный Гнев!

Берсерком назывался навык, который усиливал ненависть Алана, и на протяжении 20 минут повышал его атаку на 5%. В свою очередь, Жажда Жизни на 20 минут повышала показатель защиты на 50%. Причем, обе этих способности не были классовыми навыками Рыцаря Погибели. Это были дополнительные навыки, которыми Алана наделяли Латные Перчатки Ненависти и Стальной Щит Ненависти и Отчаяния – предметы, которые он купил у Арка. Также Алан носил Шлем Ненависти, который отражал 30% атак. Активировав все три дополнительных навыка, он окружил себя особой темно-красной аурой, делавшей его тело невидимым. Подобный эффект достигался благодаря одновременному ношению трех предметов, заряженных ненавистью.

– …Кажется, три одновременных эффекта оправдывают себя, – Алан удовлетворенно осмотрел себя.

Однако его противник был элитный НПС 950-го уровня! Единственная царапина его когтем сняла Алану около половины здоровья. Но он быстро восстановил его благодаря «Прикосновению Тьмы», высасывавшему жизненную силу из окружавших его демонов. Убедившись, что он получает не больше урона, чем может восстановить, Алан вновь схлестнулся с Барасом и начал применять все имеющиеся у него в арсенале навыки.

– Навык младших демонов «Распад»! Навык мечника «Бешеный Танец Клинков»!

Он безостановочно применял навыки, изученные им с помощью Алмаза Дьявола. Вместе с ним продолжали сражаться сотни Накуджуков и демонов, и примерно через полчаса от 2% здоровья Зверя-Дракона практически ничего не осталось. Алан нанес финальный сокрушительный удар израненному монстру, тот рухнул на землю и больше не вставал.

Ваш уровень повышен.

Ваш уровень повышен.

Ваш уровень повышен…

При убийстве Зверя-Дракона, Алан сразу же получил целых 9 уровней. И не он один: символы в виде крестов, возникшие над головами Накуджуков и демонов, также означали, что они повысили свой уровень. Количество опыта, полученное с НПС 950-го уровня, было огромно, и его хватило, чтобы повысить уровень всех монстров, участвовавших в битве.

– Уф, сильная зверюга. Была, – Алан со вздохом осмотрел свою броню, пришедшую в негодность.

Тем не менее, оно того стоило: помимо опыта, Зверь-Дракон также выронил несколько редких предметов.

Но сперва Маситу забрал Алмаз Дьявола, впитавший в себя всю силу поверженного монстра.

– И мы едва справились с ним, несмотря на его ослабленное состояние… Это позволит нам вознести Скейл, но в дальнейшем стражи Мировых Деревьев будут еще сильнее. Но не беспокойся. Ты тоже станешь сильнее. Конечно, количество силы, которое может впитать Алмаз Дьявола, не безгранично, но даже благодаря тому, что мы получили сейчас, ты станешь сильнее в разы. Именно поэтому мы и доверили эту миссию тебе.

– А как же другая сторона? – спросил Алан, взяв в руки Алмаз Тьмы.

– Другая сторона? — Маситу непонимающе переспросил.

– Рэдман. Мы прибыли сюда с армией Накуджуков и едва одолели стража, но при этом он отправился в другое измерение в одиночку? И разве у местного Мирового Дерева нет точно такого же стража?

Маситу лишь хохотнул при вопросе Алана.

– Ха-ха, о нем можешь не беспокоиться. Помнишь, Барас упоминал о некоем пророчестве? Проклятое пророчество, что перед смертью оставил Темный Лорд. Так вот, Рэдман – «Палач», который исполнит это пророчество! Конечно, его физическая оболочка все еще несовершенна, но он уже слился с тьмой духовно в воздушной крепости Рингберг.

Глаза Маситу наполнились уважением к объекту своего рассказа. Чтобы темный НПС так самоотверженно служил игроку? Кем же Рэдман был на самом деле? Немного подумав, Алан задал еще один вопрос:

– Тогда почему ему не удалось возродить другое Мировое Дерево?

– Потому что он еще не обрел свою полную мощь. Но дело не только в этом. Он смог бы в одиночку справиться со стражем Скейла и возродить его мировое древо. Однако в тот раз ему была нужна Священная Ветвь Иггдрассиля для возрождения мирового древа Сеутандаля, Юзурии. И он решил начать исполнение своего предназначения именно с Сеутандаля, наиболее сложного измерения.

– В таком случае, почему Юзурию возродил Арк?

– Потому что Рэдман позволил этому случиться.

Лоб Алана наморщился при словах Маситу. Значит, в том видео Рэдман лишь использовал Арка в своих целях? При этой мысли в груди Алана зашевелились весьма противоречивые чувства. Арк был его главным врагом. Врагом, которого Алан однажды мечтал раздавить и втоптать в пыль. И только неудачи Арка могли сделать его по-настоящему счастливым. Однако он почувствовал нечто странное, когда узнал, что Рэдман использовал Арка в своих целях.

«Человеком, который поставит Арка на колени, должен стать я! И я не позволю другим занять мое место!»

– Не волнуйся. Он знает о твоих мотивах. И если ты будешь продолжать верно служить ему, то он даст тебе то, к чему ты так стремишься, – сказал Маситу, заметив замешательство Алана.

– …А к чему стремится сам Рэдман? – задал Алан вопрос, долгое время мучавший его.

Ведь он был человеком, знавшим все тайны Нового Света! Сперва Алан подумал, что Рэдман был сотрудником Global Exos, как думал и Арк. Однако он не был уверен в этой версии. Дело в том, что по Скейлу бродили монстры вплоть до 700-го уровня, в то время как средний уровень монстров в Сеутандале не превышал 300-й. Примерно 250-300-му равнялся и средний уровень игроков в Новом Свете. Учитывая это, можно было не сомневаться, что смельчаки, которым бы удалось вознести Скейл, нашлись бы еще нескоро. Третий эпизод Нового Света начался при вознесении Сеутандаля, следовательно, Скейл должен был стать частью 5-6 эпизода. Тем не менее, Рэдману зачем-то понадобилось возродить Мировое Дерево Скейла прямо сейчас. Так бы не поступил ни один сотрудник Global Exos. К тому же, НПС не стали бы следовать за кем попало. Но Маситу давал весьма уклончивые ответы на вопросы Алана.

– Просто доверься ему. За твою верность ты получишь награду, которую и не можешь себе представить.

«Ладно, в конце концов, не имеет значения, кто он есть на самом деле», – Алан кивнул.

В любом случае, после принятия класса Рыцаря Погибели Алан автоматически перестал быть обычным игроком. И он не собирался сходить с этого пути, особенно после того, как он получил возможность прикоснуться к знаниям и силе Рэдмана. По словам Маситу, сотрудничество с Рэдманом сулило ему высокую позицию и место в истории Нового Света. И, что самое главное, это позволит ему отомстить Арку!

«У Рэдмана достаточно сил и власти для этого!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 4. Начало Долгого Фестиваля (часть 2)**

– А, кстати, все идет по плану? – неожиданно спросил Маситу, вспомнив о чем-то.

– Да, мой друг подготовит все к нашему возврату в Средиземье.

– Не хочу вмешиваться, но его помощь нам определенно пригодится. Во всяком случае, это лучше, чем ничего.

– Я знаю.

Речь шла о гильдии «Мститель», созданием которой занимался друг Алана, Андел. На данный момент ему уже удалось собрать более 500 игроков высшего класса с уровнем от 300-го и выше. Несмотря на то, что сам Андел был всего 200-го уровня, у него было достаточно средств для найма армии любых вообразимых масштабов – деньги сохраняли свою вездесущую силу даже в условиях игры. Сам по себе Андел был слабым воином, но он умел обращаться с финансами, как никто другой. Увидев уверенность Алана в себе, Маситу удовлетворенно кивнул.

– Что ж, раз ты так говоришь, то я тебе верю. Но помни: если у тебя закончатся деньги, то у нас начнутся проблемы. Впрочем, предотвратить это помогут предметы, выпавшие из Зверя-Дракона.

– Спасибо за доверие.

– Но нам пора отправляться. Предстоит возродить еще много Мировых Деревьев. Мы же не хотим быть медленнее того человека?

Алан и Маситу отправили войска в другую локацию. Однако мысли Алана были заняты отнюдь не очередным стражем, с которым ему предстояло в скорости встретиться: «Погоди у меня, Арк! Твои дни уже сочтены! Скоро Скейл вознесется, и приготовления к фестивалю для тех, кто недооценивал меня, подойдут к концу. Приготовления к фестивалю крови…!»

✩✩✩

Бам, бам, бам-бам-бам!

Ночное небо осветили зрелищные фейерверки. Был самый разгар лета, и приморский город Босага находился в предвкушении грядущего фестиваля. Босага находилась рядом с гаванью Бристании, и возле нее не водилось особо опасных монстров. Благодаря этому, а также бескрайним песчаным пляжам и теплому морю, летом в город стекались туристы со всей страны. Так что этот период стал идеальным временем для проведения ежегодного фестиваля.

В эти дни Босага становилась настоящим плавильным котлом, полным веселья и восторга. По городу развешивались флаги всех стран, бродили музыканты и акробаты, развлекавшие зевак своими умениями, а на центральной площади и вовсе было не протолкнуться. Даже в реальности можно нечасто встретить столь красочные и масштабные уличные выступления, парады и аттракционы! В целом, Босага кипела жизнью.

Фестиваль был в самом разгаре. Фейерверки прорезали небо, словно метеориты. И вот в какой-то момент у вершины высокой башни Магического Института возникла яркая вспышка, и ее резко втянуло внутрь башни. Искры попали во внутренний телепортатор, в котором они превратились в частицы света, и эти частицы света, носясь внутри его стеклянного резервуара и источая магию, постепенно сформировались в фигуру игрока, носившего необычную кожаную броню – Арка.

– Добро пожаловать на Фестиваль в Босаге!

Как только тело Арка полностью сформировалось, его окружила группа людей с букетами в руках. Они ожидали увидеть туристов, воспользовавшихся расположенным в башне телепортатором Почтового Перемещения. Однако их взгляду предстал Арк, грубо растолкавший их сейчас и побежавший куда-то в угол.

– С дороги, убирайтесь! Уф!

Он оперся о стену, и его стошнило так, будто сами его внутренние органы выходили наружу.

«Черт, этого следовало ожидать…»

Чтобы как можно быстрее добраться до Босаги, ему пришлось телепортироваться из Магического Института Сиэля в филиал в Босаге. Обычно местный Магический Институт не оказывал подобных услуг, однако, местный лорд приказал установить в башне временный телепортатор на период проведения фестиваля. Так что реакция организма Арка была вполне предсказуемой.

«Это в десять раз хуже того раза, когда я воспользовался Почтовым Перемещением Замка Джексон!»

Так как это была временная установка, неудивительно, что она не обеспечивала стопроцентного комфорта и безопасности пользователей. Благодаря этому, состояние Арка оставляло желать лучшего.

У вас началось головокружение.

Какая нелепая ситуация.

«Чтоб я еще раз путешествовал с помощью Почтового Перемещения!»

Однако он сознательно пошел на риск, так как добраться до Босаги ему требовалось в самое ближайшее время. И с помощью этого способа он добрался до пункта назначения за каких-то пять минут. После очередного приступа рвоты, Арк прохрипел:

– Радун, дай мне глаз Баксиля!

Ссак-ссак-ссак-ссак!

Когда тот выплюнул из себя глаз, Арк прокричал в него:

– Баксиль, ты меня слышишь? Баксиль, ответь немедленно!

– А, да? А-Арк?!

После пары сильных встряхиваний, взгляд глаза сфокусировался. Он непонимающе посмотрел на Арка, а затем начал причитать:

– Арк, наконец-то здесь!.. Тут такое!.. Ой!..

– Я в курсе ситуации! У нас мало времени, так что просто скажи, где ты сейчас?

– Я не уверен… Ну и я сейчас занят другим…

– Идиот, просто оглянись вокруг. Есть какое-нибудь здание или ориентир, видный издалека? – прокричал Арк, перебив Баксиля.

Ему пришлось воспользоваться Почтовым Перемещением, так как он знал, что Баксиль влип.

Об этом его оповестил телефонный звонок, раздавшийся в его доме 10 минут назад. Звонившим был Ли Мен-Рён.

– Это я, Хен-Ву. Дело срочное! Я не могу говорить долго, так как мне самому пришлось придумать повод, чтобы выйти из игрового модуля и позвонить!

Ли Мен-Рён… нет, Исюрам быстро объяснил ситуацию. Во время недавнего разговора с Хен-Ву касательно деталей проводимого им расследования под прикрытием, он узнал, что Арк находился в юго-западном приморском городе. И они договорились, что в скором времени Арк выйдет на связь с Баксилем, и они встретятся там.

«Мне необходимо повести бандитов по ложному пути…» – думая так, он вспомнил о плакате, виденном им в гавани, и рассказал о нем своим спутникам:

– Я слышал, что сейчас в одном из местных городов проходит фестиваль. Так вот, только что я просмотрел видео оттуда и заметил среди туристов одного, похожего на свинью!

– Что? Серьезно?

– Несомненно. Вряд ли бы я обознался, с его-то внешним видом.

Так что банда в составе из 30 бандитов отправилась в Босагу по наводке Исюрама. Тот действительно придумал отличный повод, чтобы увести их подальше от юго-западного региона страны… Но откуда ему было знать, что Баксиль действительно находился в Босаге.

– О, это действительно он! Я ни секунды не сомневался в тебе, друг!

Гэрам радовался и превозносил Исюрама, но тому было не до веселья – начиная с этого момента, Баксиля начало преследовать несколько десятков опасных вооруженных бандитов. Именно поэтому Арк решил пойти на риск и воспользовался Почтовым Перемещением.

«Учитель внедрился в банду и не может позволить раскрыть себя, так что ему придется создавать видимость собственной полезности. К счастью, теперь у Баксиля есть Беляк, так что поймать его будет не так-то просто. Но не стоит рассчитывать, что им удастся скрыться от банды прожженных воров. После того как я помогу Баксилю сбежать, мне надо будет забрать у него кристалл памяти».

Пока Арк составлял план действий, из глаза вновь раздались крики:

– Фуф, ай-ай… Я рядом с большим колесом обозрения!

– Колесо обозрения? Вижу его. Я уже бегу, никуда не уходи!

– П-постараюсь! Ай, Беляк!

Судя по непрекращающимся крикам из глаза, ситуация была отчаянной. Арк стрелой вылетел из Магического Института, но внезапно затормозил и сделал глубокий вдох.

– Это еще что за…?

Институт окружала глубокая ночь. Точнее, Арк ожидал ее увидеть, так как когда в реальном мире наступало утро, в Новом Свете начало вечереть. Но перед его взглядом раскинулось море огней, ярко освещавших город, и сновавшую по нему толпу посетителей фестиваля. Он слышал о фестивале в Босаге перед тем, как отправиться сюда, но увиденное им превзошло все его ожидания. На центральной площади было установлено множество разнообразных аттракционов, улицы пестрели выступлениями музыкантов и акробатов, а в тавернах яблоку было негде упасть от посетителей.

– Черт, и как же я его найду Баксиля в такой толчее? А, не это ли колесо обозрения? – Арк увидел весьма удобно расположенный аттракцион в самом центре города. – Боюсь, мне некогда тут толкаться. Темный Танец!

Использовав свой навык, он понесся сквозь толпу, и довольно быстро оказался на центральной площади. Босага была довольно большим городом, но, к счастью, Магический Институт в нем находился совсем рядом с площадью. Добраться до нее с помощью Темного Танца Арку удалось менее чем за 10 минут. Но на этом его затруднения не заканчивались. Вокруг колеса обозрения толпилось еще больше людей, чем на улицах города. Поиск конкретного человека в таких условиях ничем не отличался от поисков иголки в стоге сена.

– Призыв Демона, Дедрик!

– Ты звал, хозяин? О, фестиваль! – Ракард издал радостный визг, увидев окружающие его сияющие огни.

– Я тебя не развлекаться позвал. Перейди в спутниковый режим, нам нужно срочно отыскать Баксиля.

– А, ну как всегда… Сейчас, – вампир разочарованно хмыкнул и, приняв форму летучей мыши, приготовился взмыть в небо, но тут его заметили окружавшие их с Арком дети.

Они окружили Ракарда и принялись его тискать.

– Ух ты, летучая мышь!

– Ой, вы только посмотрите. Иди ко мне!

– Отстаньте от меня, невоспитанные существа! Я не летучая мышь, я высший вампир… Ой! Щекотно же! Проклятые дети… Ай!

– Ха-ха, так забавно! Попробуйте нажать ему на живот, когда он говорит.

– Да, давайте поиграем с ним!

Дети схватили Ракарда за крылья и смеялись, наблюдая за его попытками вывернуться. Но Арку было не до игр, и он собирался вмешаться…

– О, Арк!

…Но тут он вновь услышал голос Баксиля. Причем, раздавался он не из глаза, а откуда-то со стороны. Арк резко обернулся на источник звука. Но как бы он ни всматривался в толпу, ему никак не удавалось рассмотреть в ней Баксиля, но затем он заметил крупную собаку, бегавшую и прыгавшую между аттракционов. А на ней круглый объект, по форме напоминавший воздушный шар, подпрыгивавший в седле и махавший ему рукой

– Здесь, я здесь!

– Что за?.. Но как же?..

Арк уставился на круглый объект с пораженным видом. Разумеется, человеком в форме воздушного шара был Баксиль. Он был одет в костюм в горошек с несметным количеством ленточек, свисавших с него. А его лицо под шляпой было разукрашено пестрым гримом. В общем, Баксиль и Беляк выглядели как настоящий клоунский дуэт, чем совершенно не выделялись на фоне окружающей толпы.

«Кажется, он потолстел с момента нашей последней встречи».

Как оказалось, пока Арк трудился в Сиэле, не покладая рук, свинья и Вольранг веселились на фестивале. Чтобы защитить Баксиля от возможной опасности, Арку пришлось воспользоваться дорогостоящей и далеко не самой комфортной телепортацией, так что сейчас он чувствовал, как внутри него закипает гнев.

«Проклятье, если бы не кристалл памяти…»

Но тут он заметил воров, появившихся за спиной у Баксиля и Бекгу.

– Ой, Арк, выручай!

«Настолько открыто обнажать мечи в городе!.. На это способны только воры».

Обычно подобное поведение незамедлительно привлекало внимание стражи, и даже если ее рядом в данный момент не оказывалось, агрессивные действия, в любом случае, обращали на себя внимание игроков и НПС. Но на фестивале и так было полно наряженных людей с мечами в руках – всяческих жонглеры, глотателей шпаг и им подобных фокусников. Так что окружающие не обращали на вооруженных бандитов ни малейшего внимания. Не вызывали подозрения даже маски на их лицах, которые вполне могли быть приняты за карнавальные. Видимо, поводом для привлечения внимания стражи в данном случае могла стать только чья-то смерть.

«Черт, кажется, дело плохо», – Арк помчался навстречу Баксилю, расталкивая толпу.

– Х-хозяин, ты куда? Черт, эти негодники… Ай! – пойманный детьми Ракард кричал за спиной Арка, но у того не было времени вызволять питомца.

С помощью Темного Танца Арку удалось прорваться сквозь потоки людей, и подобраться к Баксилю ближе. Тем временем запыхавшиеся Баксиль и Беляк пытались затеряться в толпе, но по пятам их преследовала группа бандитов.

– Хорошо, я смогу добраться до них перед тем, как это сделают воры. Призыв Демона, Разак!

Клак-клак, клак-клак-клак!

– Займи оборонительную позицию и приготовься к атаке врага!

При помощи Разака Арк намеревался преградить путь бандитам. Теперь его первоочередной задачей было помочь Баксилю сбежать. Он знал, что им ни за что не удастся сбежать от нескольких десятков опытных воров без боя, особенно учитывая вечно путавшихся под ногами туристов. При этом, в отличие от Арка, воры не станут беспокоиться об окружающих их НПС и будут атаковать без разбору, допуская случайные жертвы.

Сражение в подобных условиях было бы очень невыгодным для Арка. Потому он занял позицию в проходе, через который могло пройти от силы три человека одновременно. Таким образом, он смог бы сдерживать даже толпу из 30 бандитов, пока Баксиль и Беляк не отступят на безопасное расстояние. Решив остановиться на этой стратегии, он повысил голос:

– Баксиль, я здесь! Беги ко мне!

– Да, я слышу! Беляк!

По команде Баксиля, Вольранг одним махом перепрыгнул через несколько препятствий и помчался навстречу Арку.

«Отлично! Я успею забрать кристалл у Баксиля…»

Арк достал меч, приготовившись к стычке со следовавшими за ними ворами.

– Арк, я спасен… Э? Что? Куда? А-а-а-а!

– Хозяин!

Баксиль, до слез обрадовавшийся долгожданной встрече с Арком, неожиданно дернулся. Что произошло? Его каким-то образом подцепили воры? Баксиль сжался от страха и сделал усилие, чтобы вырваться. Беляк слишком поздно понял, что происходит – Баксиля за собой на огромной скорости потащил зацепивший его объект.

– Какого?..

Арк и воры наблюдали за происходящим с недоумевающими лицами. Они провожали взглядом небольшой вагон, с невероятной скоростью двигавшийся по рельсам, проложенным по Босаге. Арк тщетно пытался сообразить, что же все это могло значить, пока его взгляд не упал на огромный знак.

Высокоскоростной поезд!

Увлекательнейший аттракцион, подготовленный организаторами фестиваля.

Благодаря магическому двигателю, вы сможете проехаться на скорости 300 километров в час! Благодаря 100% безопасному оборудованию, вы можете без опасений наслаждаться скоростью!

\* Так как поезд движется на скорости 300 километров в час, то находиться на рельсах опасно для жизни.

По всей видимости, Беляк слишком близко пробегал рядом с рельсами, и пестрая одежда Баксиля зацепилась за проезжавший мимо поезд, и тот утащил бедолагу за собой вместе с Вольрангом.

Как результат, они против собственной воли помчались по треку на скорости 300 километров в час.

– А-а-а, помогите-е-е-е мне-е-е-е!

– Хозя-и-и-ин!

– Черт, он был практически в наших руках!

– Мы не можем его упустить! С дороги!

Воры решили последовать за беглецами, но менее радикальным способом: они поместили золотую монету в один из простаивавших поездов, и помчались вдогонку на огромной скорости.

– Черт возьми! Разак, трансформация!

Арк не мог позволить себе медлить. После того, как Разак превратился в Меч-Пилу, Арк также помчался к аттракциону и вытолкнул туристов из последнего оставшегося магического поезда. Те осыпали его ругательствами, но ему некогда было думать о правилах хорошего тона. Заплатив золотую монету, Арк присоединился к скоростной погоне.

Бды-дыщь! Бды-дыщь!

С громкими хлопками фейерверки все также продолжали освещать ночное небо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 5. Карнавал I (часть 1)**

— А-а-а!

300 километров в час!

Вагонетка двигалась по рельсам с такой скоростью, что окружающий пейзаж размывался перед глазами. [Высокоскоростной поезд] ходил по треку, расположенному на 8-метровых сваях и проходящим над всей Босагой. Вагонеткой можно было свободно управлять, как в гоночной игре – это было безопасно, так как трасса имела волшебные защитные ограждения. При этом сталкиваться с другими вагонетками не воспрещалось, так как они были снабжены бамперами со специальным ударопоглощающим магическим покрытием. Это был один из наиболее популярных туристических аттракционов, пользовавшийся большим спросом.

Однако нынешним пассажирам вагонеток было не до веселья.

Вжжж, скр-р-р! Вжух, скр-р-р!

Арк по максимуму использовал свои навыки, полученные из компьютерных игр, дрифтуя на поворотах. Некоторое время спустя он заметил вагонетки с бандитами далеко впереди. Они въезжали в некую пещеру, через которую проходил путь.

«Нужно каким-то образом догнать Баксиля, попутно избавившись от воров!» – приближаясь к неприятелю, Арк управлял вагонеткой одной рукой, в то время как другой взмахнул мечом в сторону бандитов – Меч-Пила, превратившись в кнут, обхватил одного из них.

– А? Что? А-а-ай!

Вор попытался освободиться от кнута, обвившегося вокруг его шеи, и совершил фатальную ошибку, отвлекшись от управления на скорости 300 километров в час. В вагонетку был установлен двигатель последнего поколения и, учитывая набранную скорость, даже малейший камешек на ее пути мог привести к опрокидыванию. В итоге, когда бандит отпустил руль, вагонетка с разгона въехала в стену. Несмотря на то, что конструкция вагонетки обеспечивала стопроцентную безопасность пассажиров, раскрывавшиеся от удара воздушные подушки все равно наносили урон. А вор, находившийся в разбившейся вагонетке, и вовсе вылетел из кабины.

«Что ж, этот больше в гонке не участвует… Я разберусь с ними один за другим!» – засмеялся Арк, крепко схватившись за рукоять.

– А это еще кто?

– Это тот самый тип, что пытался помешать нам раньше! Опять он лезет не в свои дела!

– Номер 5, номер 6, остановите его!

Воры обнаружили погоню, и потому двое из них сбросили скорость и приблизились к Арку. Они зажали его в тиски с двух сторон и начали обстреливать всей имеющейся в их арсенале магией. Это была гонка на выживание на скорости 300 километров в час.

Среди группы, преследовавшей Баксиля, находился и Исюрам. У него не оставалось выбора, кроме как имитировать полезную деятельность с целью сохранить свое прикрытие. Поворачивая за очередной угол, боковым зрением он заметил Арка, зажатого меж двух вагонеток, и прикусил губу с обеспокоенным выражением лица. Разумеется, он не сомневался, что Арку по силам справиться с какими-то ворами. Но на этот раз сражение происходило на бешеной скорости, и навыки вождения в данной ситуации были куда важнее боевых умений.

«Черт, дело плохо. У него ведь даже водительских прав нет…»

Учитывая, что внимание Арка занимали два вора на вагонетках, поимка Баксиля основной группой была лишь вопросом времени, что, в свою очередь, означала утерю всех важных для расследования данных с кристалла памяти его магического проектора.

Однако Исюрам волновался напрасно – Арк умело управлял вагонеткой, и ему удавалось избегать потока атакующей магии. К тому же, во время проводимых маневров он часто умудрялся уличить момент и контратаковать с помощью Меча-Пилы.

Исюрам волновался по той причине, что Арк так и не удосужился сдать экзамены на права, в то время как все бандиты имели существенный опыт вождения и необходимые документы. В силу этого факта, он ожидал, что воры заставят Арка отступить. Но, несмотря на полное отсутствие опыта в реальном вождении, тот провел множество часов за гоночными играми вроде Grand Turismo или Ridge Racer.

К тому же, езда на такой скорости не подчинялась стандартным правилам дорожного движения и требовала скорее творческого подхода. Таким образом, не умея водить машину в реальности, Арк чувствовал себя как рыба в воде, двигаясь на скорости 300 километров в час в игре. Вагонетка Арка скользила по рельсам и успешно избегала попаданий магических снарядов. Тем не менее, давать сдачи Мечом-Пилой на такой скорости было не так-то просто.

– Вот ведь, изворотливый ублюдок! Эй, загороди ему проезд! – прокричал один из магов, когда магия не оправдала себя.

Одна из волшебных вагонеток внезапно набрала скорость и оказалась прямо на пути у Арка. И пока вагонетка спереди замедляла свое движение, еще одна разгонялась сзади, намереваясь зажать Арка посредине.

– Быстро! Окружаем и давим его!

Вр-р-рум!

Магический двигатель набирал все большие обороты, и расстояние между вагонетками сокращалось. В этот момент Арк ударил по тормозам и неожиданно совершил вертикальный прыжок из водительского сидения.

– Хм? Э, куда! А-а-а!

Бды-ды-дыщь!

Резко остановленная вагонетка Арка с силой ударилась о настигавших его магов. Арк же в прыжке взмахнул своим чудо оружием, и оно обвилось вокруг бампера вагонетки, ехавшей спереди.

– Радун, щит!

Ссак-ссак-сак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Как раз перед приземлением на рельсы, Радун успел выплюнуть щит. Еще находясь в прыжке, Арк встал на него ногами, и щит смягчил удар от падения. При этом Меч-Пила продолжало мертвой хваткой держаться за бампер едущей впереди вагонетки, таким образом увлекавшей за собой и Арка. Из-под щита, использовавшегося Арком в качестве чего-то наподобие водных лыж, посыпались искры, когда тот заскользил на нем по рельсам.

– Черт! Вот ведь дает!..

Заметив Арка, прицепившегося к бамперу, водитель вагонетки неожиданно вывернул руль, намереваясь столкнуть того с высотных рельс вниз. Когда вагонетка резко поменяла направление движения, инерция действительно понесла Арка навстречу перилам. Не намереваясь вылетать с рельс на скорости 300 километров в час, Арк прокричал:

– Разак, вернись в форму меча!

Кнут начал стремительно сокращаться в форму меча, увлекая за собой Арка, словно растянутая до предела, а затем отпущенная резинка.

– Получай! – Арк налетел на водителя вагонетки со спины.

Бандит от этого закричал, явно не ожидая нападения и, получив удар щитом по затылку, заработал «Оглушение». Когда он потерял сознание, магическая вагонетка начала хаотически кружиться вокруг своей оси. Арк быстро расстегнул ремень безопасности и вышвырнул его из кабины.

– Ты-ы-ы, у-р-р-род! – негодующе провопил вор, катясь по рельсам.

Арк поспешил занять освободившееся водительское сидение и возобновил погоню за основной группой бандитов. Справившись с тремя соперниками, он без проблем нагнал остальных, чем вызвал смятение в рядах воров.

– Какой зверский тип!

– Он часом в боевиках не снимается?

– Кто он вообще такой?

– Да сколько это будет продолжаться… Номера 7, 8, 9, избавьтесь от него! – выпалил главарь бандитов, находившийся на острие погони.

– Вон, я их вижу!

Один из воров указал на рельсы впереди. В конце пещеры находился поворот под углом в 90 градусов. Проезжавшая по нему вагонетка совершала резкий поворот. Зацепившийся за нее Баксиль был изрядно потрепан. Из-за инерции и центробежной силы, на повороте Баксиля и Беляка швырнуло за ограждения.

– Кви-и-и-и! – завизжала свинья, сорвавшись с рельс вниз.

Рельсы на выходе из пещеры находились на высоте 30 метров над землей. Казалось бы, упав с такой высоты, оба беглеца должны были разбиться в отбивную из свинины и собачатины, но Баксилю везло – впрочем, как и всегда.

Плюх! Плюх!

В городской черте Босаги находилось небольшое озеро, которое по счастливому стечению обстоятельств находилось прямо под участком рельс, с которого сорвалась удачливая парочка. В силу этого факта, Баксилю и Беляку удалось избежать превращения в лепешку. Погрузившись в воду, через какое-то время они выплыли наружу целыми и невредимыми. Однако расслабляться пока было рано.

– Свинья! Она упала в озеро!

– Мы не можем упустить ее! Все, прыгаем в воду!

Неугомонные воры помчались навстречу ограждению, проломив его и полетев воду вместе с вагонетками. При этом игроки, плававшие по озеру на лодках в виде уток, в панике закричали. Присоединился к ним и Баксиль:

– Да что я им такого сделал? Почему они так сильно хотят меня убить?

– Хозяин, держись крепко!

Баксиль схватился за Беляка, поплывшего по-собачьи по направлению к берегу.

– Черт бы их побрал… Убирайтесь с дороги!

Воры покинули пришедшие в негодность вагонетки и захватили лодку с туристами. Спустя всего каких-то пару секунд безмятежное озеро превратилось в бурлящий хаос.

– С дороги! Убивайте всех, кто будет мешаться под ногами!

Бандиты втопили педаль газа и лодка, крякая, понеслась вперед. Всего за свиньей, вцепившейся в неуклюже барахтавшуюся в воде собаку, гналось около дюжины лодок-уток. Однако, зная, чем может обернуться поимка Баксиля бандитами, Арку было не до смеха.

«Черт, может, есть другой выход?»

Ему очень не хотелось этого, но другого выбора у него не оставалось. Арк вдавил педаль газа в пол и сорвался с рельс через пролом в ограждениях, проделанный бандитами ранее. Вагонетка упала в воду с высоты в 30 метров. Арк быстро расстегнул ремень безопасности и всплыл на поверхность. Оглянувшись, он заметил множество бесхозных утколодок. К этому времени Баксиль с Беляком уже добрались до берега, бандитов также было не видать.

– Баксиль, где ты сейчас?

– Я не уверен. Мы только что прошли мимо каменной горгульи… Ой!

«Каменной горгульи?»

Арк осмотрел берег на предмет чего-либо подобного, и тотчас приметил огромную медленно двигавшуюся статую, излучавшую яркий свет. Было похоже на парад с десятками повозок, перевозивших символы фестиваля. Это была наиболее многолюдная часть проходившего в Босаге празднества, так что Арку никак не удавалось высмотреть Баксиля в толпе.

– Проклятье, я должен найти их первым… Ракард, чем ты там занят? – неожиданно прокричал Арк через удаленную связь.

Ракард обиженно ответил:

– Ты еще и орешь на меня? Ты хоть знаешь, чего мне пришлось натерпеться от этих детишек?.. Ладно, я и сам пытался отыскать Баксиля после того, как меня опустили. Где ты?

– У озера в центре города. Видишь гигантскую статую?

– Статую? Странную такую, на повозках?

– Именно. Баксиль должен находиться где-то рядом, так что лети сюда и попробуй найти его, – отдав приказ, Арк смешался с толпой туристов. Он использовал Темный Танец, чтобы не приходилось расталкивать прохожих, и устремился к месту проведения парада.

✩✩✩

– О, великолепно! – огромный человек опустил свой бокал с пивом со счастливым выражением лица.

– Это же фестиваль, да? Тогда почему веселишься больше меня? – угрюмо посмотрев на свое барбекю, спросила женщина-эльф.

– А почему бы и нет? По крайней мере, выпивка тут ничего. Эй, обновите мне! – выкрикнул здоровяк, потрясая бокалом в воздухе.

– Ты не слишком много пьешь? – резко спросила нахмурившаяся женщина.

– С чего бы это? Это всего лишь пятый бокальчик.

– Пять порций алкоголя? У тебя что, в желудке живет дух, питающийся пивом?

– Ну, а сколько ты съела барбекю? Уже, наверное, с целого кабана!

– В курсе ли ты, невежда, с какими сложностями приходится сталкиваться женщине для поддержания фигуры? Раньше мне приходилось сидеть на диете, так как я постоянно переедала из-за стресса. Теперь же я могу спокойно объедаться, находясь в Новом Свете, без какого-либо риска для себя. Это для меня как успокоительное.

– Но целый кабан? Я не хочу находиться в связи с женщиной, способной умять целого кабана. И вообще, ты же знаешь, что я вегетарианец.

– А кто сказал, что мы «находимся в связи»? – лицо эльфийки покраснело, и она пнула здоровяка в живот.

– Ай, какого? А что, разве нет?

– Тебе что, жизнь не мила? У тебя уже и предсмертная записка готова, раз позволяешь себе такую чушь молоть?

– Хе-хе, так ты стесняешься… Ауч, да понял я, понял… Погоди… Это?.. – с мужчины сошла вся игривость и он закричал, подскочив со стула.

– Да что там такое? – женщина непонимающе посмотрела в направлении взгляда мужчины.

Оказалось, тот не мог оторвать глаз от собаки с серебристой шерстью, пробиравшейся сквозь толпу. Он был совершенно очарован ее видом и забормотал:

– Встретить такую собаку в подобной дыре! Какая шелковистая серебристая шерсть, развевающаяся на ветру и покрывающая мощную и гордую фигуру! Кто ее хозяин? Хотелось бы узнать, как называется такая порода. Наверное, хозяин – свинья, сидящая на ней верхом? Черт, как же я завидую. Это собака моей мечты! Мало того, она еще и переносить хозяина верхом может! Интересно, где можно купить такую же?

– Опять ты за свои глупости. Собака мечты? Может, тебе она снится еще? К тому же, как бы там ни было, она только добавит тебе хлопот. Какой толк он неряшливого животного? И вообще, ты повернут на своих собаках, у тебя их дома и так уже десять штук! – проворчала эльфийка, метнув в здоровяка колючий взгляд.

Тот, по всей видимости, принял ее слова близко к сердцу:

– Ну и что же? У тебя у самой есть кот.

– Да. Один. Кот. Это нормально. И для любителя собак нормально растить одно или два животных. У тебя же их десять! Или это, по-твоему, тоже в рамках нормы?

– Ха, ты совершенно ничего не понимаешь. Собаки – это питомцы, заслуживающие любви и ухода. Коты не идут с ними ни в какое сравнение. Видела знаменитую картину «Бездомный Ангел»? С ребенком, обнимающим большого белого пса… О, Нерон… или это была собака Фландерса?..

Слезы навернулись на глаза огромного взрослого мужчины. Пытаясь побороть их, он громко воскликнул:

– Помимо «Бездомного Ангела», собаки фигурируют во множестве известных фильмов и мультфильмов. Разве это не доказывает, что этих существ любят по всему миру? С другой стороны, коты в основном являются спутниками всяких угрюмых ведьм. Я не понимаю, как ты можешь держать его дома.

– В-ведьм? Ты меня только что ведьмой обозвал?

– …Ну, я не это имел в виду. Ты же маг. А разве женщины-маги не зовутся ведьмами?

– Ты только на языке отаку и умеешь разговаривать? Хватит нести бред!

– Ах, я просто дурака валяю. Но собака просто невероятная… Э, что за?

Мужчина неожиданно нахмурился. Эльфийка, намеревавшаяся еще раз ударить его в живот, остановилась и всмотрелась в его лицо.

– Что-то не так? Ты что, обиделся?

– А? Нет, извини. Просто… Эй, смотри, что они делают!

Растерянное выражение лица здоровяка вновь загорелось гневом. Магичка поняла причину его злости слишком поздно. Сейчас он смотрел не только на собаку с серебристой шерстью. Его взгляд сверлил неких типов в масках, окруживших бедного пса и начавших его избивать. Верное животное пыталось заслонять хозяина от ударов, несмотря на множественные ранения.

– Это ублюдки напали не на ту собаку!..

Мужчина заскрипел зубами и достал свой меч. Эльфийка остановила его с вопросительным взглядом:

– Подожди. Мы ведь не знаем, в чем там дело.

– А мне какое дело? Собака верна своему хозяину. Значит, он должен быть хорошим человеком. Собаки не привязываются к плохим людям. А вот те, кто на нее напал – определенно плохие ребята! Больше тут думать нечего.

Это было весьма предвзятое умозаключение, однако, здоровяк, будучи уверенным, что люди в масках заслуживали наказания, помчался на них с мечом наголо.

– О, у них нет ни единого шанса, – женщина сострадательно посмотрела на бандитов.

Она знала, что несшийся на них человек был попросту помешан на собаках. Она в жизни не встречала никого, кто любил бы собак столь же сильно. И как бы он ни был зол или расстроен в тот или иной момент, все проходило, стоило ему немного погладить собаку. Он сам являлся хозяином десяти собак, так что чувствовал, что помочь хозяину серебристого пса было его долгом. Он даже время от времени посещал ветеринарную клинику, чтобы поиграть со скучающими там больными животными. И в Новом Свете эти склонности проявлялись еще сильнее. Вне зависимости от того, какой редкости перед самым его носом находился предмет, он тут же забывал о нем, завидев зайца или белку.

– И этот взрослый ребенок – в пятерке лучших воинов Бристании… – пробормотала женщина, вздохнув.

Несмотря на все навыки и умения, ее спутник прямо-таки чрезмерно любил животных. Из-за этого он даже поменял класс на Друида, Хозяина Зверей. Разумеется, парочкой, спорившей о кошках и собаках, были Бред и Редиан.

– Он хороший парень, но его маниакальное увлечение собаками просто невыносимо, – пожаловалась девушка, надув губы.

Она познакомилась с Бредом еще во время бета-теста Нового Света – они стали последними оставшимися участниками битвы на выживание. Их встреча произошла перед самым окончанием срока проведения бета-теста, и Бред стал единственным оппонентом, против которого она не сумела ни победить, ни проиграть. После официального коммерческого релиза игры, они поддерживали связь, и время от времени охотились вместе, благодаря чему и сблизились.

На самом деле, Бред во многих аспектах был первопроходцем игры, чем заслужил авторитет среди других игроков. Несмотря на то, что он часто выглядел и вел себя нелепо, он обладал удивительным командирским талантом, в группах всегда брал на себя самые опасные обязанности и никогда не отказывал коллегам в помощи. В скором времени все ранние игроки Нового Света знали, что если кого и стоит звать на рейд подземелья, так это Бреда.

Неудивительно, что у Редиан, ставшей свидетельницей всех его подвигов, сложилось о нем благоприятное впечатление. Также со временем она поняла, что и Бред относился к ней с симпатией. В общем, они довольно быстро сближались, но все же девушку смущало его увлечение собаками. Конечно, она не ничего не имела ни против обычных собачников, ни против самих собак, но любовь Бреда к этим животным переходила грань здравого смысла и все больше походила на некую навязчивую идею.

– Какая я все-таки невезучая. Первый достойный встреченный мною парень – помешанный на собаках…

По этой причине она сама начинала недолюбливать собак. Если бы голова Бреда была не полностью занята ими, то их отношения развивались бы гораздо быстрее. И о котах она упомянула лишь в знак протеста против увлечения Бреда – тот любил всех животных, за единственным исключением котов. И когда перед глазами Бреда начали избивать собаку… Результат для Редиан был предсказуем.

– Не понимаю я его. И это бесит. Ладно, закажу еще барбекю, – после непродолжительных колебаний, она вернулась за еду. Пустые тарелки горой громоздились на столе перед ней.

✩✩✩

– Ай, Беляк!

– Ой, хозяин! – Вольранг пошатнулся, получив еще один болезненный порез мечом, тем не менее, в очередной раз проявив свою самоотверженность, крепко встал на ноги и обнажил клыки: – Гр-р-р, пока я жив, вы не доберетесь до хозяина!

– Да чтоб тебя, проклятая дворняга! – окружавшая Баксиля группа бандитов раздраженно смотрела на Беляка.

После удачного отрыва от Арка на озере, ворам наконец-то удалось нагнать свинью, но неожиданно упорное сопротивление собаки нарушило все их планы.

– Впрочем, он уже в критическом состоянии. Разделаемся с ним, пока тот тип не догнал нас? – воры занесли мечи и вновь атаковали собаку.

Их средний уровень составлял 250-300-й, в то время как Беляк был 310-го. К тому же, он являлся членом клана Вольрангов, и вполне был способен перенести одновременную атаку даже 10 соперников. Но, несмотря на разницу в 60 уровней, все же бандиты имели чересчур большое численное преимущество. Даже с учетом того, что они разделились для более продуктивных поисков, сейчас Беляка окружало семеро бандитов, и с таким количеством врагов его здоровье опустилось до критических значений за считанные минуты. И было похоже, что он не выдержит очередного натиска.

– Хнык-хнык, Беля-я-а-а-к! Помогите, кто-нибудь! – жалобно зарыдал Баксиль, смотря на окровавленного питомца.

Но оживленный парад проходил по главной площади, а переулок, в который Баксиля и Беляка загнали бандиты, был пуст. К тому же, их крики тонули в окружающем праздничном шуме. Бандиты носили маски персонажей из Принцессы-Волшебницы Минки Момо, Ультрамена и Тэквон V, купленные в магазинах Босаги, так что даже увидев происходящее, случайный прохожий ничего бы не заподозрил.

– Продержитесь еще немного, я почти на месте! – прозвучал голос Арка.

Но он еще не был рядом, его голос доносился из глаза.

– Но Беляк уже в критическом состоянии! – в слезах прокричал Баксиль.

Тем временем воры загнали Вольранг в угол, и тот прорычал:

– Хозяин, не волнуйся обо мне, беги! Аг-р-р-р!

– Ну, нет! Даже если я умру здесь, я не могу просто так оставить тебя и уйти! Ай! – ответил Баксиль, побежав к своему питомцу. В этот момент кто-то ранил его мечом.

Вжух, бды-ды-дыщь!

Неожиданно в переулок ворвался мощный порыв ветра, и воры, атаковавшие Беляка, свалились с ног. Баксиль и его обидчики одновременно обратили свои взоры ко входу в переулок.

– Арк, это ты?.. Эм… Это еще кто?

– Хе-хе, просто любитель собак, проходивший мимо.

Вмешавшимся человеком оказался отнюдь не Арк. Это был огромный мужчина в кожаной броне и с огромным мечом, который покоился на его мускулистом плече. Видя всеобщее непонимание, Бред спокойно объявил о своих мотивах. Он вмешался в конфликт только из-за Беляка – члена клана Вольрангов, собаки своей мечты.

«Погоди! Это же тот человек, что командовал пиратским флотом!..» – Баксиль отшатнулся, узнав Бреда, и невольно сделал шаг назад.

Какое-то время назад паром, на котором плыли Арк и Баксиль, был атакован пиратами. Тогда-то он своими глазами наблюдал за сражением Арка и Бреда. К счастью, Бред, в свою очередь, Баксиля не узнавал, так как тот вместе с Беляком большую часть времени отсиживался на мачте, не подавая виду. Вольранг посмотрел на Бреда красными от крови глазами. Тот поднял меч, улыбнулся ему и принял угрожающую позу.

– Я разберусь с ними, а вы бегите.

– Что? Н-но почему?

– Собака.

– Чего?

– Люди могут сколько угодно убивать друг друга. Но я не могу позволить им причинить вред собаке! – ответил Бред, вперив взгляд в бандитов.

Поняв смысл сказанного Бредом, Баксиль подумал: «Он что, с ума сошел?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 5. Карнавал I (часть 2)**

Примечание переводчика с корейского: Я переводил оружие Бреда как «штык», поскольку именно такой перевод выдавали мне все сайты со словарями и переводчиками. Однако в этом нет никакого смысла, поэтому я решил переименовать его в «великий меч», отныне он будет упоминаться только так. Если хотите иметь представление о том, как он выглядит, гляньте вот эти картинки в гугле.

Тем не менее, мысль Баксиля испарилась уже через несколько мгновений, так как группа воров помчалась на незваного гостя с мечами наголо:

– Я не знаю, кем ты себя считаешь, но ты пожалеешь о своем вторжении!

– Пожалею? Да вы и впрямь плохие парни. Что ж, тогда, боюсь, этот навык окажется для вас чересчур мощным, но вы просто обязаны получить по заслугам от другой собаки. Одержимость Духом Зверя! Сила Пса, наполни меня!

Призрачный силуэт собаки образовался вокруг Бреда, и тот зарычал, тем самым вызвав небольшое землетрясение. После вселения в него духа собаки, мощный порыв ветра возникал при каждом взмахе его великого меча. Это была устрашающая мощь! Воры резко остановились и приняли защитную стойку.

Но когда на них начали обрушиваться удары противника, их оборона была моментально сломлена, и они попадали на землю, словно кегли для боулинга. Благодаря одержимости духом пса, сила атак Бреда повысилась на целых 50%! Этот навык был одним из мощнейших в арсенале собачника. Помимо этого, он был персонажем 400-го уровня, большинство очков характеристик которого было вложено в Силу. Благодаря этой же силе он недавно рубил корабельные мачты с одного удара, так что у воров 250-300-х уровней не было ни единого шанса устоять против него.

– Проклятье, да это настоящий монстр!

– Ха-ха, почувствуйте на себе всю мощь собак! – выпалил Бред, начав избивать лежачих воров. – Вы у меня полюбите животных!

Бам, бам, бам, бам!

Семеро воров корчились на земле и бормотали проклятья, в то время как Бред 400-го уровня продолжал пинать их ногами. Конечно, все могло сложиться иначе, если бы состав группы воров был сбалансирован и состоял из воинов, лучников и лекарей. Но они не думали об этом, разделяясь с целью наискорейшей поимки Баксиля. Среди семерых бандитов оказалось 5 воров, 1 маг и 1 лучник, и потому такая наспех сколоченная группа ничего не могла противопоставить высокоуровневому персонажу.

– Ну как? Начинаете чувствовать любовь к животным, зарождающуюся в ваших сердцах? – засмеялся Бред, положив свой огромный меч обратно на плечо.

– Уф, уф, уф… Я здесь! – прокричал кто-то, отделившись от потока туристов, собравшихся на парад.

Бред отвлекся от пинания воров и удивленно обернулся.

– Что?.. Ты?!

– Э?.. Тот придурок? Что ты здесь делаешь? – сконфуженно проговорил Арк.

Выбравшись из озера и получив мольбы о помощи от Баксиля по удаленной связи, он мчался на выручку что есть мочи. Но опоздал: к его прибытию, воры уже практически не подавали признаков жизни. За Баксиля и Беляка заступился самый неожиданный защитник из всех возможных – Бред.

Арк перевел взгляд на Баксиля: «Почему этот идиот здесь?»

«Без понятия. Просто притворись, что не знаешь меня», – ответил Баксиль глазами.

На данный момент между Арком и Баксилем в узком переулке стоял Бред. К тому же, Баксиль и Беляк успели натерпеться от преследовавших их бандитов, так что у них практически не оставалось здоровья. Кто знал, что может случиться, если Бред поймет, что Баксиль и Арк знакомы? Пока Арк соображал, как ему выкрутиться из сложившейся ситуации, Бред взорвался смехом:

– Вот так повезло. И ты здесь.

– Эм, знаешь, я сейчас немного занят. Давай в следующий раз?

– Вот незадача. Тогда ладно.

Бред почесал голову и сделал вид, будто собрался уходить, лишь чтобы неожиданно взмахнуть мечом. Конечно, он более не намеревался попадаться на удочку Арка, которому лишь с большим трудом в самый последний момент удалось избежать удара, в то время как Бред, встряхнув головой, сказал:

– Ты и правда думал, что я снова куплюсь на твои уловки? Только полный идиот вновь позволил бы тебе уйти.

– Черт, серьезно, просто притворись, что не видел меня! Я очень занят!

– Ну, раз ты так занят, то давай закончим с этим поскорее. Все разрешится сейчас! Одержимость Духом Зверя! Сила медведя, наполни меня!

Бред вновь вел себя, словно космический ковбой, попутно размахивая мечом в воздухе. Арк отступил, получив царапину от меча, и прикусил губу.

«Проклятье, нужно избавиться от него и дать Баксилю спокойно уйти, пока не подоспела вторая группа бандитов. И почему мне так не везет?» – ему хотелось развернуться и бежать, куда глаза глядят, выкрикивая ругательства на ходу.

Перед ним стоял игрок 400-го уровня с совершенно нечестными навыками. Впрочем, а кем был Арк? Разве не игроком, победившим в ПВП многих известных воинов? Конечно, он не был уверен в победе на 100%, учитывая характеристики Бреда. Но сейчас по большому счету не имело значения, выиграет он или проиграет. Как можно было умудриться наткнуться на Бреда, попав в такой переплет? Арк все глубже убеждался, что на нем висит некое страшное проклятие невезучести.

Причем, ситуация на пароме мало чем отличалась от нынешней: там ему приходилось постоянно встряхивать котелок, из-за чего он не мог сражаться в полную силу. Сейчас же его первоочередной задачей было спасение Баксиля. К счастью, Бред по известной ему одному причине разделался с бандитами, настигшими Баксиля первыми. Но, по словам Исюрама, всего Босагу прочесывало 30 человек. Если оставшиеся бандиты найдут Баксиля, пока Арк будет возиться с Бредом, то ничем хорошим это не закончится.

«Я не могу с ним сейчас драться. Я должен придумать, как поскорее отделаться от него!» – Арк отчаянно пытался составить план бегства, беспокойно смотря на Баксиля и Беляка.

Он понятия не имел, где сейчас находились остальные бандиты. Даже наблюдая за толпой с помощью глаз Баксиля, он не мог определить их в толчее туристов. Так что он не решался что-либо предпринять.

– Куда ты смотришь? Я здесь!

Бды-ды-дыщь!

Бред воспользовался замешательством соперника и нанес очередной удар. Задумавшийся Арк не успел отскочить, и был вынужден заблокировать атаку мечом. Невероятная сила удара отшвырнула его назад, и он покатился по земле. Едва Арк успел подняться на ноги, как на него обрушился очередной взмах великого меча. На этот раз он успел совершить кувырок в сторону, а затем подскочил, словно пружина, и запрыгнул на одну из движущихся платформ, участвовавших в параде. Обретя равновесие, он тяжело дышал, следя глазами за Бредом:

«Черт. Как и ожидалось, этот соперник не из простых».

– Ха-ха, что ж, ты действительно что-то умеешь. Значит, время пройдет с пользой. Продолжим! – выкрикнул Бред, запрыгнув на ту же платформу, на которой переводил дыхание Арк.

Неожиданно, вокруг них раздались приветственные возгласы. Арк сконфуженно оглянулся, не вполне понимая, что происходит. Только спустя пару мгновений он осознал, что избегая меча Бреда, он, не заметив, запрыгнул на одну из повозок парада. Мало того, он запрыгнул на театральную платформу, на которой в данный момент шло представление. Когда Арк и Бред неожиданно оказались на сцене, зрители сочли, что это было частью пьесы, и зааплодировали.

«Черт, мне нужно убираться отсюда», – Арк еще раз обескураженно осмотрелся.

За кулисами сцены стояло двое актеров с бутафорскими мечами в руках и непонимающими выражениями на лицах. Внезапно между ними возник некий старик и зашипел на Арка:

– Ты еще кто такой, черт тебя возьми? Ты знаешь, сколько времени заняла подготовка этой пьесы? Если ты хотел исполнить в ней роль, то тогда тебе следовало прийти на прослушивание. Но ладно, следующая сцена в спектакле – это сражение, так что вам повезло. Ну же, вы двое, не стойте столбом, делайте что-нибудь!

При этих словах Бред посмотрел на Арка и рассмеялся.

– Очаровательно, не правда ли? Раз уж мы на сцене, то нам придется довести наше дело до конца. Подарим зрителям шоу! Одержимость Духом Зверя! Сила гепарда, наполни меня!

На этот раз Бред принял облик гепарда и понесся прямиком на Арка. Форма гепарда повышала ловкость и скорость, так что его меч мелькал в воздухе со скоростью молнии. А благодаря силе медведя, каждый его удар так сотрясал сцену, что создавалось ощущение, будто она вот-вот рухнет. Арк максимально сосредоточился, так как каждая такая атака могла оказаться для него последней. Он медленно и осторожно отступал.

При каждом взмахе меча публика ликовала и аплодировала:– О, какая актерская игра!– Так натуралистично! Похоже, будто они сражаются на самом деле!– Точно! Даже сама сцена сотрясается от их ударов! Невероятно! Когда аудитория выразила свое восхищение, старик-режиссер воскликнул:– Великолепно, просто великолепно! Все проходит даже лучше, чем я планировал! Отлично, продолжайте. Но почему они настолько враждебны друг к другу? А, неважно, возможность чьей-нибудь смерти только добавляет пьесе напряженности! Эй ты, парень поменьше! Ты тоже дерись, а не увиливай, как белка!

«Черт, мне нужно срочно что-то предпринять!» – Арк заскрипел зубами и нахмурился.

На самом деле, он не мог толком сражаться не только из-за Баксиля. Играя в догонялки с ворами, он был вынужден постоянно использовать Темный Танец, чтобы продираться сквозь толпу. Каждое применение навыка расходовало 300 маны. Всего у Арка в запасе было 6000 маны, но при такой частоте использования они довольно быстро иссякли. В итоге, теперь у него не хватало маны даже не применение относительно дешевых Вспышки и Темного Клинка. Арк счел, что сможет разделаться с низкоуровневыми ворами и без маны, и потому не заботился о ее запасах. Но он совсем не ожидал встретить подобного монстра.

«Наверное, мне не следовало призывать питомцев…» – он вспомнил о навыке «Призыв Призрачных Рыцарей».

Учитывая уровень этого навыка, призраки вряд ли смогут нанести Бреду какие-либо существенные повреждения, но, во всяком случае, им удастся отвлечь его на 5 секунд длительности своего призыва. Этого времени было бы достаточно, чтобы успеть скрыться. Но незадолго до этого ему пришлось призвать питомцев, и теперь у него оставалось всего 200 единиц духовной силы, в то время как для призыва призрачных рыцарей требовалось 300.

«Конечно, у меня всегда остаются обычные атаки…»

Но, опять же, Бред не только был уровнем выше Арка, но и обладал силой духа черепахи, позволявшей ему повышать показатель защиты. Таким образом, обычные атаки тоже оказались бы бесполезны. Даже если бы Арк сумел нанести ему 10 ударов подряд, одна-единственная пропущенная атака от Бреда означала бы конец шоу.

«И почему каждый раз, когда я его встречаю, я не в состоянии сражаться в полную силу?»

Натренировавшись против зомби, Арк отлично наловчился уклоняться от обычных атак. Но это никак не помогало ему в достижении победы над Бредом. У него не оставалось другого выбора, кроме как постараться ускользнуть.

– Ой, опять они! Арк, бандиты! Они нашли нас! На помощь! – глаз, покоившийся на его плече, издал ряд истошных воплей.

Арк дернулся и всмотрелся в толпу вокруг. Он заметил Баксиля и Беляка, убегающих от толпы из 20 воров. Между ними оставалась всего пара метров расстояния.

– Держите его!

Он слышал выкрики бандитов, даже стоя на сцене в окружении ликующей толпы.

«Черт возьми! Как же это все не вовремя…»

Бред рванулся вперед, сделав выпад своим огромным мечом. Отвлекшись на Баксиля, Арк совсем потерял осознание происходящего и на этот раз не смог увернуться. Потекла кровь, он моментально потерял более 1000 здоровья. Помимо этого, он заработал дополнительный негативный эффект, замедливший его движения.

«Ошибка!» – в голове Арка раздался тревожный звоночек.

По мере повышения уровня персонажа, зачастую становилась сильнее и его экипировка – удары чаще пробивали броню, и потому чаще срабатывали и дополнительные эффекты предметов. Опытным игрокам не следует объяснять, что если удар не пробивает защиту оппонента, то он практически не наносит урона. Именно поэтому сражения между низкоуровневыми персонажами могли затягиваться на 10 минут и более, в то время как разборки между сильными персонажами нередко длились лишь по несколько секунд. Каждая ошибка, допущенная в таком сражении, приводила к неминуемому поражению. Получив критический удар, Арк начал терять терпение.

«Нет, все же без маны мне точно здесь делать нечего. Я никак не смогу победить. К тому же, сейчас я нужен Баксилю. Но как отделаться от этого парня?»

Его запасы маны и духовной силы стремились к нулю. Хуже и придумать было нельзя! Но Арк совсем позабыл об одном особом навыке, который не требовал использования ни маны, ни духовной силы. Навык тайных знаний, который он изучил, находясь в Сиэле – Вверенные Свитки! Также известный как «лотерейный навык», и требовавший затрат здоровья взамен маны. Конечно, его эффект был непредсказуем, но ситуация была отчаянной.

«Во всяком случае, хуже точно не будет. Я вынужден надеяться на удачу. Если я получу Бум-Кувалду или Удар Гоблина, то я смогу ненадолго задержать его и успеть сбежать, пока тот не опомнится».

– Была не была. Вверенные Свитки! – выкрикнул Арк, занеся кулак в воздух.

Перед ним возникла вспышка, сменившаяся слотами игрального автомата. Они медленно вращались, издавая щелчки, а затем полностью остановились. Под оглушительные фанфары возникло следующее информационное окно:

Вы использовали навык Вверенные Свитки

Результаты: [Свойство] – , [Приверженность] – , [Окружающая обстановка] –

Выбранный режим атаки – Маг-комедиант.

«Маг-комедиант? Боюсь себе представить».

Единственное, чего стоило ожидать от Вверенных Свитков – это полной непредсказуемости эффекта. Без понятия, чего ожидать от эффекта под названием «Маг-комедиант», Арк не решался атаковать.

– Ничего себе, ты решил использовать навык? Может, теперь еще и нападешь? – изначально отступив и ожидая контратаки Арка, Бред расслабился, но после засмеялся, вновь занеся меч для удара.

Изучая содержимое окна, Арк вновь замешкался и не успевал отскочить от атаки, в связи с чем был вынужден заблокировать ее мечом – на этот раз он решил опустить свой центр тяжести пониже, чтобы лучше распределить силу полученного удара. Благодаря этому, ему удалось устоять на ногах, и он воспользовался моментом, чтобы нанести быстрый ответный удар, припав на одно колено.

Брынь!

При этом меч Арка неожиданно превратился в букет цветов. Глаза обоих оппонентов пораженно округлились. Зрители, актеры и режиссер также непонимающе уставились на Арка, не зная, как им реагировать.

Но после долгой неловкой паузы, публика взорвалась аплодисментами и смехом:– Ха-ха, вот так номер! Вот уж не ожидал появления букета в такой напряженной ситуации!– Предложение руки и сердца перед лицом смерти! Остроумно!– Пожалуйста, скажи «да». Мне его так жалко. Аудитория продолжала свистеть и выкрикивать нелепости в том же духе. Услышав реакцию публики, режиссер поднял большой палец вверх и прокричал на сцену:– Великолепно, просто великолепно! Комедийный твист! Мне нравится! Я дам вам главные роли в своем следующем спектакле!

Однако эта неожиданная реакция лишь смутила Арка и Бреда еще больше. Лицо последнего побагровело, и он заскрежетал зубами.

– Ах ты… ты… Ты издеваешься надо мной, что ли?!

– Э, нет, честно…

– Заткнись! – Бред нахмурился и вновь пошел в атаку.

Арк поспешно взмахнул мечом. На этот раз на месте клинка показались голубь и кролик. Эффект «Мага-комедианта» оправдывал свое название – он воспроизводил типичные фокусы, которыми удивишь только самых маленьких детей.

«Боже, и как это должно помочь мне в бою?»

Находясь в отчаянной ситуации, Арк потратил 500 здоровья на использование навыка, и все ради подобного эффекта? Конечно, у него не оставалось другого выбора, но он и представить себе не мог настолько смехотворного результата.

– Да как ты… Ой, какой милый кролик!.. Нет, возьми себя в руки… А щеночка можешь?.. Черт, остановись, тебе нужно убить его… Ах ты хитрый ублюдок, как ты узнал мою единственную слабость? Использовать таких очаровательных зверушек в корыстных целях… Какой трус!

Бред вновь выказал свою тонкую натуру любителя животных. Когда из меча Арка выскочили кролик и голубь, лицо Бреда приняло умиленно-глупое выражение. Он не мог атаковать, так как при этом рисковал навредить животным. Арк, в свою очередь, не очень понимал, что происходит, и напряженно выжидал.

«Да что с этим парнем не так? Может, эффект «Мага-комедианта» вызывает у противников галлюцинации?»

Пока Арк думал, что делать дальше, из толпы зрителей раздался раздраженный крик эльфийки, облаченной в серебристую кольчугу:

– Ты еще больший дурак, чем я думала. Огненный Шар!

Осознав, что она не сможет остановить Бреда, Редиан смирилась с его порывом защитить атакованную бандитами собаку, и продолжила наслаждаться своим барбекю. Но затем ее внимание привлек шум со стороны театральной платформы, на сцене которой она, к своему удивлению, обнаружила Бреда и Арка.

«Черт, мне конец! Она тоже здесь!» – Арк заметил несущееся на него заклинание слишком поздно.

Но его вновь спас Бред, вовремя отразивший Огненный Шар своим огромным мечом. Не сразу осознав, что сделал ее спутник, Редиан раздосадовано завопила:

– Ты совсем рехнулся? Все еще бредишь своей «честной» дуэлью?

– Ты хотя бы смотри, куда мечешь заклинания! Ты могла поранить животных!

– Да какое тебе дело до них в такой ситуации?

– Мне всегда есть до них дело!

«Да что здесь творится вообще?» – Арк ошеломленно переводил взгляд с Бреда на Редиан.

Он совершенно не понимал, чем именно помог ему «Маг-комедиант», но, судя по всему, эти двое были слишком заняты спором и больше не обращали внимания на Арка.

«Как бы там ни было, это мой шанс!»

Пока парочка ссорилась, подобно уличным кошкам, и Арк попытался незаметно проскользнуть за кулисы сцены. Редиан запоздало заметила его намерение и выкрикнула:

– Ты идиот, он сейчас уйдет!

– Что? Этот трус задумал снова сбежать? – Бред помчался Арку вдогонку, на бегу размахивая мечом.

«Мне опять придется понадеяться на «Мага-комедианта». Может, снова повезет с галлюцинацией в виде кролика, или что это вообще было».

Арк вновь взмахнул мечом в направлении преследователя. Но одновременно с этим перед ним возникло информационное окно:

Эффект Вверенных Свитков подошел к концу!

«Финальный Трюк? Что за?»

Бды-ды-дыщь!

Арк удивленно вытаращился на свой меч. Из него зафонтанировало огромное количество конфетти, а затем он взорвался, образовав облако густого дыма. Арк одернул руку и зажмурился, а когда раскрыл глаза вновь, то обнаружил, что каким-то волшебным образок оказался за пределами сцены. Конечно, «Финальным Трюком» всех фокусников было исчезновение за завесой дыма! В итоге, этот нелепый навык спас Арку жизнь.

«Вау, просто невероятно повезло!» – оторвавшись от Бреда, Арк бежал без оглядки.

Тем временем, его преследователь вертел мечом, словно пропеллером, пытаясь разогнать дым:

– Какого? Куда этот трус опять подевался? – осознав, что Арк больше не на сцене, Бред обескураженно оглядывался вокруг.

– Посмотри за сценой, идиот! – подбежала к нему Редиан.

– Что? Как он мог там оказаться? Он умеет пользоваться Скачок?

Бред спрыгнул со сцены и погнался за Арком, который уже успел отбежать на довольно большое расстояние. Но когда он уже намеревался покинуть театральную платформу, кто-то неожиданно схватил его за плечо:

– Сэр, вы забыли оплатить счет!

– А?..

– Вы выпили 3 литра пива, а девушка заказала 18 порций барбекю. С вас 36 золотых. Ваша спутница сказала мне, что вы платите. Надеюсь, вы не пытались сбежать, не заплатив?

Бреда одернул владелец таверны, в которой они с Редиан провели несколько последних часов. Бред раздраженно посмотрел на Редиан, а та отвела взгляд и сделала вид, что это ее не касается.

Публика, все еще наблюдавшая за происходившим на сцене, взорвалась смехом от такого неожиданного окончания спектакля:– Ха-ха, вот так поворот! А в финальной сцене они будут мыть посуду, так как у них нет денег на оплату счета?– Совершенно неожиданный конец! Это лучшая часть пьесы!– Это определенно лучшее, что я видел на этом фестивале!– О, впервые моя пьеса получает такую поддержку публики! – режиссер смахивал слезы восторга.

Тем временем, пока Редиан и Бред разбирались с владельцем таверны, Арк скрылся из виду и помчался на поиски Баксиля.

«Что ж, на этот раз Вверенные Свитки пришлись очень кстати. Возможно, они не так уж бесполезны, и я поспешно поставил на них крест. Конечно, в большинстве случаев этот навык бесполезен, но о нем определенно стоит вспоминать в отчаянных ситуациях. В конце концов, многие его эффекты все еще неизвестны», – благодаря удачному исходу, Арк решил дать Вверенным Свиткам второй шанс.

Но сейчас ему следовало сосредоточиться на спасении Баксиля, а не на неизведанных секретах своего непредсказуемого навыка. Пока Арк занимался Бредом, Баксиль убегал от преследовавших его бандитов уже на протяжении нескольких минут. Но как Арк ни пытался всматриваться в толпу, он не видел никаких следов погони.

– Баксиль, где тебя черти носят? Только не говори, что тебя уже поймали?

– Я не знаю. Убегая от бандитов, я спрятался… Непонятно где… И, по-моему, тут монстры! Ой! – глаз неожиданно вздрогнул, а Баксиль начал заикаться.

– Монстры? Какие еще монстры в черте города?

– Хозяин!

Арк удивленно склонил голову набок. Тем временем Ракард, исследовавший местность с высоты птичьего полета, наконец-то дал о себе знать:

– Я успел заметить, куда именно спрятался Баксиль!

– И куда же?

Арк повернул голову в направлении, указанном Ракардом. Там оказалось жутковатого вида здание с огромной сияющей потусторонним светом вывеской:

Замок ужасов

Добро пожаловать в обитель ваших потаенных страхов! Здесь вы сможете скрасить жаркое лето леденящим кровь ужасом! Помимо этого, выбравшись из замка ранее установленного лимита времени, вы получите гарантированный приз!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 6. Карнавал II**

— На этот раз дом с привидениями? – Арк уставился на летающий глаз, в то время как на его лбу запульсировала жилка.

Место, в которое вошел Баксиль, оказалось домом с привидениями – привычное дело для любого парка развлечений. Обветшавшее здание, в котором взрослые могли хоть на несколько минут вновь ощутить себя детьми. Говоря по чести, Арк не понимал, зачем люди платят деньги за вход в подобное место.

«Похоже, не так уж оно и отличается от таких же заведений в реальности».

Однако же окинув взглядом сам замком, Арк внезапно понял, что это далеко не так. В отличие от старых зданий из реальности, это была настоящая крепость ужасов. К тому же, магия в Новом Свете была обыденностью, так что замок мог удивить Арка не хуже тех волшебных вагонеток, что способны были двигаться на скорости в 300 км/ч. И это вряд ли упрощало дело.

«Не то время, чтобы в игры играть!»

О чем этот свин только думал? Сначала магический поезд, несущийся со скоростью 300 км/ч, затем утколодка на озере, потом театральный экипаж, и вот, наконец, дом с привидениями? Почему он сбегает во всякие такие места? Баксиль еще не надурачился? Или, может, он пытается заставить его страдать? Да, похоже, именно так…

— Кажется, здесь не так много мест, чтобы спрятаться, – послышался из глаза голос Баксиля. – Так, а это что за рычаг? «Не трогать»? Ага, похоже, он открывает дверь. Э?!

Внезапно из глаза раздался жуткий вопль.

— Что? Что случилось? – потребовал ответа Арк.

— В меня что-то врезалось… А-а, что это? Оно теплое и мягкое… Ай, это бандит!

— Бандит? Тебя нашли бандиты?

— А-а-а, ы-ы-ы, эта штука, она на меня упала, это голова бандита!

— Ты, дебил! Хватит придуриваться! На кой черт ты этот рычаг трогал? Написано же было…

— Но… но я же…

— Блин, да вали уже оттуда! Я уже вхожу, давай, беги! Держи связь и рассказывай о приметных местах, понял?

— Понял! Беляк, бежим!

«Со стороны послушать – бред бредом…» – посетовал Арк, разглядывая визжащий глаз.

Он мог только догадываться о происходящем на той «стороне». Непонимание ситуации и незнание точного местонахождения Баксиля выводило его из себя.

— Ладно, дело срочное, нужно торопиться, – он пошел было вперед, но тут же остановился, вздрогнув.

Перед замком стояли мужчина и женщина, которые смотрели прямо на него. Пока Арк раздумывал и переговаривался с глазом Баксиля, Бред и Редиан догнали его и перегородили путь.

— На этот раз я не позволю тебе сбежать. Я запомнил твой запах, – Бред довольно рассмеялся, он сделал это при помощи Одержимости Духом Пса, который был активирован, и потому смог воспользоваться его нюхом. – Может, еще разок поиграем, как тогда?

— И на этот раз я не промахнусь, — проворчала Редиан, буравя Арка взглядом.

«Точно. Ведь есть еще они! Черт, да кто они такие?» – Арк почувствовал, как у него перехватило дыхание.

Его противником был Бред, Хозяин Зверей 400-го уровня! Даже если он должным образом подготовится к битве, ему не выстоять. А сейчас он даже не восстановил здоровье после прошлой драки, да и маны едва набралось лишь под три сотни. В таком состоянии его ждало гарантированное поражение.

«И сбежать от них нет никакой возможности», – Арк перевел взгляд на Редиан, стоящую возле Бреда.

Обе ее руки сейчас были заряжены магией, готовой вырваться на свободу. Арку много раз приходилось сражаться против магов, и он прекрасно знал, что это за навык – вспомогательное «Быстрое заклятье». Для применения магии необходимо было запомнить, а затем прочитать заклинание. Обычно волшебники пользовались одной рукой, но Редиан держала наготове обе.

«Быстрое заклятье сделает ее атаки быстрее, но все же…»

По непонятной причине Бред жаждал поединка один на один. Если он хотел просто прикончить Арка, то давно бы уже пригласил подругу помочь ему, как-никак она вечно ворчала на его, как ей казалось, проволочки.

«Похоже, у нее наготове какое-нибудь связывающее заклинание».

Редиан, видимо, планировала помешать Арку скрыться, пока ее напарник с ним не закончит. Маг, который сумел в одиночку подталкивать пиратский корабль, приготовил связывающие чары на «Быстром заклятье». В две руки, по одной на каждую его ногу. Стоит ли говорить, что шансы на бегство равнялись нулю?

«Да и без этой магии они были бы там же».

К несчастью, эта парочка еще и перекрывала вход в замок. В бегстве не было никакого смысла, так как Баксиль в таком случае оставался бы один. Даже если он вдруг управится с Бредом и Редиан, на выручку к свинье-торговцу ему не успеть. Да, задачка!

Пока Арк раздумывал, Бред шагнул к нему, держа на плече свой великий меч:

— Сейчас все и решится.

— Окей-окей. Я понимаю, что ты хочешь разобраться, но нельзя ли это дело чуточку отложить? Мне нужно сделать кое-что очень и очень важное. Я тебя прошу, подожди, пожалуйста, пару дней, и мы обязательно сразимся, – попытался воззвать к нему Арк.

Да этого момента он никогда и ни о чем не просил других игроков в Новом Свете, и гордился тем, что справляется со всем самостоятельно. Но сейчас было неподходящее время для демонстрации своей гордости. Если Исюрам не схватит преступников, это будет плохо. Вот только Бред не попался на ту же удочку второй раз.

— Придурок, ты меня за идиота держишь? Считаешь, что можешь меня дважды надуть?

Арку снова пришлось напоминать себе о том, что стоит на кону:

— Нет, в этот раз все и правда серьезно. Если бы ты только выслушал меня…

— Хватит трепаться! – Бред стиснул рукоять своего громадного меча, подходя поближе.

— Вон он, вон тот тип! – послышались со стороны крики нескольких десятков человек.

— Что такое? – покрутив головой, Арк увидел бегущих в их сторону стражников.

Увидев служителей порядка, Бред заколебался и отступил. Даже он не стал бы размахивать оружием в присутствии такой толпы стражей. Тем временем появившиеся солдаты окружили Арка:

— Подходит под описание, – кивнул один из них. – Вам нужно пройти с нами.

— В чем дело? – в недоумении спросил Арк.

— Фестивальный Комитет разослал ориентировки на нескольких преступников, нарушивших закон. Ваше описание было среди прочих.

Пока Арк преследовал Баксиля и бандитов, его приметил и, похоже, передал страже описание внешности управляющий утколодкой. Поскольку во время фестиваля было применено насилие, неудивительно, что весь гарнизон подняли на уши.

— Но это не я испортил рельсы и утколодки! Я…

— Ага, выслушаем тебя в караулке. Арестовать!

Дела шли все хуже и хуже.

Помимо Бреда и Редиан на него теперь навалились и городские стражники? Конечно, уйдя с ними, можно было отвязаться от этой мутной парочки, вот только как тогда быть с бандитами? Выслушав его, стража, вероятно, поймет ситуацию и даже отпустит его с легким штрафом или одним предупреждением, но Баксиля за это время уже точно поймают.

«Черт, я с ними с ума сойду… – и тут в его голове возник закономерный вопрос: – А почему у стражников возникли вопросы лишь ко мне?»

Он уставился на Бреда и Редиан. Первый вместе с ним появился на параде, но публика и режиссер были удовлетворены, никаких жалоб быть не могло. И, конечно же, Бред не мог сотворить ничего такого, что привлекло бы к нему внимание стражи. Вот только дело могло касаться не одного лишь фестиваля!

«Когда я их встретил их ранее, они оба были хаотиками!»

Именно, они были хаотичными, когда возглавляли пиратский флот. К тому же, это явно был не обычный уровень хаотичности. В Новом Свете у хаотичных игроков, совершивших множество преступлений, ник становился все краснее и краснее. Когда же Арк встретил эту парочку впервые, их ники были почти черными. Он не знал этого, но Бред и Редиан получили такой статус из-за того, что вломились в крепость Хаман и убили множество НПС в информационном центре для туристов. За вырезание неигровых персонажей рейтинг хаотичности рос быстрее, чем за убийство игроков.

«К тому же, Бред только что прикончил группу воров, которые вовсе не были хаотиками. Но почему же их ники тогда…».

Не нужно было даже Глаза Кота – если стражи стояли рядом с ними, не проявляя никакого интереса, то статус этих двоих был самым обычным. Но как они смогли войти в город, если еще недавно творили такие вещи? Арк знал лишь два способа, которые могли помочь в этом. Первый – воспользоваться Агентом Смерти, как у Шамбалы, но это классовый навык Святого Убийцы, верно? Как быть обычному игроку?

«Похоже, все именно так и было», – по лицу Арка расплылась улыбка, после чего он закричал:

— Это они! Все беспорядки я вызвал случайно, когда гнался за этими двумя!

— Чего?

— Это безжалостные преступники, убившие множество людей! – Арк ткнул пальцем в сторону Бреда и Редиан. Туда же повернулись и головы стражников.

— Но в ориентировке про них ничего нет…

— Они скрываются! Смотрите! – Арк быстро выхватил два свитка и выкрикнул: – [Меч Истины], активация! Цели: Редиан и Бред!

— Ах ты, гад! – одновременно завопили разъяренные маг и зверовод.

При выполнении определенных условий заклинание со свитка гарантированно поражал цель. И сейчас, когда Арк их активировал, в небе появились два колоссальных меча, обрушившихся на Бреда с Редиан и ударивших их по затылкам. Скрываться и спокойно разгуливать по городку хаотичной парочке помогало не что иное, как заклинание [Ложь], эффект которого мог отменить только [Меч Истины].

«Все, как я и думал», – довольно ухмыльнулся Арк, глядя на то, как освобожденная им магия поразила парочку его противников.

Он вообще случайно взял с собой эти свитки, не рассчитывая, что они пригодятся. Но, выполняя повторяющиеся квесты в Сиэле, он изредка покупал свитки, тем самым помогая Ронни. [Меч Истины] был как раз из таких закупок. Как бы то ни было, ники хаотичных игроков немедленно покраснели, и тут же раздались крики стражников:

— Так вот оно что…

— Я их помню! Это главари пиратской шайки, которая паром давеча потопила!

— Пираты напали на фестиваль! Хватай их!

Стража бросилась вперед, размахивая оружием.

— Вот дьявол! «Быстрое заклятье», «Вихревая ловушка»! – Редиан активировала связывающее заклинание, заготовленное заранее.

Сильнейший порыв ветра пронесся от мага к стражникам, ударив их плотной стеной воздуха, вызывая оцепенение на 2 секунды и снижая скорость передвижения на 30 секунд. Вот только порядок на фестивале в Босаге охраняли гораздо больше солдат, нежели шесть пораженных магией. Остальных это лишь еще больше раззадорило.

— Вот подлецы!

— Сопротивление при аресте! Немедленно дать сигнал к общему сбору!

Один из стражников задул в свисток, и к месту конфликта со всех сторон начали стекаться солдаты. Бред уставился на Арка:

— Вот же ты с…

— Идиот, некогда сейчас болтать! – раздраженно оборвала его Редиан. – Валим!

Неважно, насколько сильна эта парочка, со всеми стражниками города им не справиться. И они подтвердили предположение Арка, сбежав, но перед этим Редиан еще раз воспользовалась «Вихревой ловушкой».

— Хе-хе-хе, – Арк, ухмыляясь, смотрел, как они улепетывают, – вот почему жить нужно по правилам.

— Ха! И это говоришь ты?

— Заткнись! – отрезал Арк, бросив на Ракарда недобрый взгляд. – Я никогда не делал того, на что способны эти двое.

Что ж, благодаря страже ему удалось избавиться от Бреда и Редиан. Если те двое попадутся в руки правосудия, их на месяц посадят на бобы с рисом.

— Но смогут ли их взять? – впрочем, они уже не волновали Арка, по крайней мере, пока он находился в Босаге. – Ладно, с ними все решилось. Теперь нужно быстро отыскать Баксиля!

И Арк, сопровождаемый Ракардом, помчался к замку ужасов.

— Ху-ху-ху-ху, – гаденько рассмеялся НПС, протягивая руку, – нас изволил посетить глупый человечишка. Дерзнешь ли ты войти под своды сего оплота ужаса? Ежели в тебе достаточно отваги, то 50 серебряных…

Недовольно скривившись, Арк на бегу швырнул привратнику монету и вбежал в замок. Едва он пересек невидимую черту, как на него со всех сторон обрушился жуткий шум: стоны, плач, хрипы и угрожающий рев призраков и чудовищ. Местная акустика прекрасно способствовала нагнетанию атмосферы, но проблемой был вовсе не шум.

— Блин, а это еще что?

Общаясь с Баксилем через его глаз, Арк не знал, где тот находился. Вполне обычным делом было создавать дома с привидениями запутанными, сложными для ориентирования. К тому же, те указательные знаки честно предупреждали о лабиринте. Вот только он и не думал, что все будет настолько… запутано. От входа подобно паутине расходились десятки коридоров, что в обычной ситуации не стало бы проблемой из-за его навыка Картографии, автоматически составлявшего карту любого подземелья, в которое он попадал. Беда заключалась в том, что это был аттракцион, а вовсе не подземелье. Никакой Картографии, никакой карты. К тому же, на первый взгляд он не видел никаких заметных ориентиров.

— И как я должен здесь его искать?

Глаз Баксиля снова взорвались жалобными воплями:

— Арк-ним, что ты так долго? Поторопись, их тут толпы!

Вот только эти призывы о помощи не несли никакой полезной информации. Арк понятия не имел, как отыскать его. В замке было великое множество следов, из-за чего он не мог воспользоваться и радуновским Выслеживанием. В итоге у него не было никакого выбора, кроме как бродить по лабиринту в поисках упомянутого Баксилем места.

— Ничего не поделаешь, – проворчал Арк. – Лучше всего нам разделиться, так мы быстрее его найдем.

— Хозяин, но этот парень ведь скелет, – проинформировал Арка Ракард, похлопывая Разака по плечу.

В конце концов, живой костяк, блуждающий по городскому аттракциону, мог навлечь на них неприятности. Но Арк помотал головой:

— Это же дом с привидениями, тут полно людей, ряженых чудищами. Никто не обратит внимания на еще одного скелета. Но Разак не сможет дать знать, если найдет Баксиля, поэтому он пойдет с тобой. Думаю, нет нужды говорить вам, что свин не должен попасть в руки бандитов. Когда найдете его, защищайте всеми силами!

— Окей, – кивнул Ракард. – Эй, костяшка! Дуй за мной.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак.

Щелкая и стуча костями, Разак поплелся за вампиром. Арк же, проводив их взглядом, направился в другую сторону.

— Вон там!

— Я видел, он туда побежал!

По подземным комнатам, заполненным старыми гробами и пыточными устройствами, носились десятки людей, громко крича. Баксиль уже 10 минут бегал по лабиринту, успешно избегая встречи с 20 бандитами. Прямо как и Арк, разбойники решили разделиться, чтобы было проще найти свою цель. Вот только сделать это в подобном лабиринте было нелегко даже таким количеством. Не стоило сбрасывать со счетов и многочисленные ловушки, разбросанные по всему замку. Не те, конечно, ловушки, что могли угрожать жизни посетителей, но они запросто удерживали их на месте какое-то время или аккуратно сбрасывали на нижние этажи. С ними Баксилю было заметно легче ускользать от преследователей, вот только он и сам рисковал угодить в какую-нибудь западню. Да еще эти НПС, наряженные монстрами – они тоже с воплями носились за бедным торговцем, изображая кровожадных чудищ.

— Он точно где-то здесь, – бандиты продолжали настойчиво искать беглеца. – Парни, вы гляньте тут, а вы – вон там!

Баксиль же подскакивал каждый раз, когда слышал грубые голоса преследователей:

— Блин, да они повсюду! Меня окружили!

— Хозяин, в этом углу дыра! – прошептал Беляк, указывал в угол. Повернув голову, Баксиль увидел небольшую дыру возле жуткого на вид приспособления для пыток. Похоже, то был какой-то тайный проход, сделанный в замке для забавы… и единственный путь к спасению.

Баксиль не глядя помчался к дыре. Он уже почти скользнул в нее, как вдруг из отверстия в стене вывалился зомби. С оглушительным визгом торговец плюхнулся на пол, но мертвец лишь ухмыльнулся и поковылял через комнату:

— Еще одного уделал. Так, кто там следующий?

Баксиль все еще трясся от пережитого, когда Беляк, вздохнув, произнес:

— Хозяин, это фальшивый монстр.

— Знаю, знаю. Но… – Баксиль не сумел сдержать слез.

Естественно, он знал, что все монстры в замке это переодетые НПС, и ему ничего не угрожает. К тому же, за время своих странствий с Арком он каких только чудищ не насмотрелся. Не было ни единой причины трястись осиновым листом при виде еще одного. Но знать о чем-то и не бояться – совершенно разные вещи. Вот люди, к примеру, смотрят ужастики для того, чтобы испытать острые ощущения, но, случись что неожиданное, любой будет удивлен и напуган. Вот поэтому-то Баксиль сейчас и плакал.

— Сюда! – выкрикнул один из бандитов, появившийся в противоположном углу комнаты.

— Б-беляк!

— Хозяин, скорее! – схватив Баксиля зубами, пес потащил его к дыре.

— Стой, падла! – выругался бандит и бросился следом, но застрял – появившиеся из воздуха 10 черных рук крепко схватили его за одежду.

Еще один из случайных «сюрпризов» замка, благодаря которым разбойники уже пару раз упускали Баксиля, едва его не схватив. Стряхнув с себя руки, бандит заскочил-таки в дыру, но свина уже и след простыл.

— Твою мать, опять ушел!

— Если бы не НПС… Бесит меня это место!

— Мы тут уже почти все проверили. Скоро мы его загоним в угол.

— Ага, рано или поздно. Мы тут уже проходили. Пойдем дальше, а кто-нибудь пусть перекроет коридор с другой стороны. Где бы он ни вылез, мы его возьмем.

Бандит в злобе пнул гроб и припустил за товарищами по проходу. Спустя какое-то время крышка того самого гроба откинулась, и показались Баксиль с Беляком.

— Я жив! – пот градом катил с торговца.

Беляк слишком поздно понял, что та дыра была ловушкой. Как только они пролезли в нее, ловушка сработала и заперла их в гробу. Но, к счастью, это дало им возможность отделаться от бандитов. Баксиль с облегчением выдохнул, но тут же на лице его появилась злость:

— Что я им такого сделал?

Он до сих пор недоумевал, из-за чего они так настойчиво его преследуют. Вообще, ему следовало бы злиться на бандитов еще с момента первого нападения в Сеутандале, но у Баксиля было большое сердце, и он простил разбойников. И все же, почему они ловили его?

— В реале, наверное, они даже хуже Арк-нима.

Упорство бандитов уже утомило Баксиля. Он помотал головой и замер, увидев, что Беляк настороженно всматривается во мрак. Человек, приближавшийся к ним, вздрогнул и замер. Быстро оглядевшись, он снова пошел вперед, но остановился, едва только Беляк зарычал.

— Погодите, я вам не враг, – проигнорировав вопросительный взгляд свина, незнакомец спросил: – Тебя Баксилем зовут? – он огляделся с видом главного персонажа фильма про шпионов и продолжил приглушенным тоном: – Вообще-то я неплохо знаю Арка.

— Арк-ним?

— Да. Не могу вдаваться в детали, но я на твоей стороне. И пришел спасти тебя. Здесь вокруг полно народу, так что поаккуратнее. Они разделились и прочесывают все комнаты. Пара ребят скоро будет здесь, но я прикинул их путь и, если пойдешь со мной, то сможешь спастись. Я все расскажу тебе, когда выберемся отсюда. Идем.

— Ой, спасибо! – потерявший бдительность Баксиль уже собирался пойти за незнакомцем, но Беляк напрягся и зарычал:

— Хозяин, не дай себя одурачить! Это обман!

— С чего ты взял?

— От него не пахнет Арком, один только запах тех разбойников, что гонятся за нами. Он из их банды. Не сможет справиться с нами в одиночку, поэтому пытается заманить к своим!

— Вот как? Ну и подлец же ты! – Баксиль отшатнулся.

Незнакомец смутился и начал оправдываться:

— Нет, все не так! Да, я не встречал здесь Арка…

— Видишь? Он не встречался с Арком!

— Да чтоб вас! Выслушайте меня! А, черт, нет времени объяснять. Как только выберемся, сразу все расскажу…

— Шутишь? Думаешь, меня можно вот так легко обдурить? – фыркнул Баксиль, повышая голос

Нет, его не проведешь. Беляк вышел вперед, закрывая собой хозяина. Незнакомец же тем временем шагнул к ним, воскликнув:

— Нет времени! Я все объясню, когда выберемся отсюда!

— Хозяин, беги! – Беляк прыгнул, пытаясь вцепиться противнику в горло. Тот дернулся, уклоняясь, но пес сумел зацепить шею, пролив кровь.

— Ах, ты… – схватившись за шею, незнакомец уставился на Беляка.

Исюрам, также известный как Ли Мен-Рён, а это был именно он, никак не ожидал подобной реакции от Беляка и Баксиля.

«Что он тут вообще делает?»

Пока Арк странствовал где-то на юго-западе, Баксиль торчал в Босаге, из-за чего и возникла вся эта опасная ситуация, когда Исюрам появился здесь с остальными бандитами. Опасаясь, что свин попадет в руки разбойников, Ли Мен-Рён вызвал Арка.

«Я не могу позволить им схватить Баксиля!»

Если это случится, то все его прикрытие может пойти коту под хвост. Если он будет вместе с бандой, когда они поймают Баксиля, то ничего не сможет сделать. Поэтому Исюрам нашел подходящий предлог и отделился от подельников. Призвав на помощь все свои знания и навыки, приобретенные в полиции, он начал сам выслеживать свина.

«Я нашел его!» — возликовал он внутренне, увидев Баксиля.

Разобравшись в маршрутах бандитов, он сумел вычислить путь бегства Баксиля. Вот только план его не был лишен недостатков – торговец был перед ним, но отказывался верить в то, что Исюрам знаком с Арком. Ли Мен-Рён был под прикрытием, поэтому никак не мог доказать факт знакомства. Само собой, ситуацию можно было бы разрешить, если бы Исюрам и Баксиль поговорили с Арком при помощи летающих глаз свина. Командир спецназа мог бы назвать свое настоящее имя и получить от Хен-Ву подтверждение, но он не знал об этом необычном навыке.

«Их вокруг уже полно, скоро они будут и в этом коридоре. Если бандиты нас найдут, все пойдет прахом! У меня нет времени убеждать Баксиля, остался только один способ!» – Исюрам стиснул зубы и пристально посмотрел на Беляка.

Важность для него представлял лишь Баксиль. Если свин здесь погибнет, бандиты встретят его на точке возрождения. А если они получат кристалл памяти и уйдут с ним, то даже Арк не сможет вернуть его. Исюрам просто вынужден был пойти на крайние меры.

«Баксиль торговец, и он не силен в бою. Проблема в Беляке. Если я уберу собаку, то у свина не будет иного выбора, как пойти со мной. Потом мы встретимся с Арком в безопасном месте, и все уладим. И я получу кристалл».

Уклонившись от следующей атаки Беляка, Исюрам ударив ногой в ответ. Увидев это, Баксиль подскочил на месте и завопил:

— Вот ты и показал свое нутро, злодей!

Недопонимание усилилось, но Исюрам был вынужден действовать: «Я должен разобраться с собакой, пока не появились остальные!»

Проделав несколько ложных движений ногами, он начал бить Беляка ногами. Пес в ответ стремительно рванулся, укусив за ногу. Исюрам уже провел в игре какое-то время, но до этого момента и не подозревал, что пользуется экспериментальной капсулой со 100% ощущением боли. Когда Беляк порвал клыками его бедро, и хлынула кровь, он взаправду ощутил пронзительную боль. И в тот же миг перед глазами появилось странное сообщение:

Вас ранил НПС с атрибутом Волк. –650 здоровья!

— Да что такое! – Исюрам пораженно замер.

У него не было ни навыков, ни свитков, способных проверить уровень противника. Он никогда не видел, как Беляк сражается с другими разбойниками. Он просто посчитал, что этот пес по уровню приблизительно равен ему самому. Но оказалось, что это вовсе не то же самое, что биться с гноллами.

— У Беляка 310 уровень! – ликовал Баксиль. – Он легко порвет одного врага!

— 310 уровень? – Исюрам изумленно округлил глаза.

Он сам был торговцем, и поэтому был уверен, что у торговца Баксиля тоже нет никаких боевых навыков. Но он-то, Исюрам, в свое время отшлифовал свои умения в сражениях с гноллами. Тем не менее, все же это игра.

В реальном мире ценность в драке определяется навыками и знаниями человека. В нем нет места таким вещам, как характеристики Сила или Выносливость. Более того, Исюрам был мастером тхэквондо и знал некоторые из военных техник, с помощью которых мог разобраться с преступником. И он старался не использовать эти приемы, чтобы избежать разоблачения. Когда он впервые встретился с Гэрамом, они оба были 230-го уровня.

Но, каким бы суперменом Исюрам не был в реальности, в игре он оставался торговцем 230-го уровня, сражающимся против Беляка 310-го уровня из клана Вольранг.

— Стой, стой! Тайм-аут! – запоздало осознав ситуацию, Исюрам запросил пощады. Вот только тщетно.

— Ха, чтобы ты мог позвать своих друзей? Беляк, куси его!

— Да, хозяин! – Беляк чуял, что Исюрам слабее него, и перешел в наступление.

Тот в ответ применил все свое умение в тхэквондо, но этого оказалось мало. Уровень значил в этой игре все. Разница между их атакой, защитой, Силой, Выносливостью и Ловкостью была как между небом и землей. К тому же, Исюрам был торговцем, а Беляк боевым зверем.

Попадая по жизненно важным точкам, Исюрам наносил противнику максимум 50-80 урона, в то время как Беляк даже скользящими атаками сносил ему 300-400 хитов. Слишком большая разница в уровнях. Уже через пару минут Исюрам был весь в крови.

«Боже, вот это денек… меня сожрет собака…»

Но на этом дело не кончилось.

— Да, да! Сдохни, гад, сдохни!

Проклиная мертвого врага, Баксиль пинал труп. Пережив огромный стресс, свин снова начал плакать.

— Хозяин, я слышу шаги других людей!

Баксиль прекратил надругиваться над поверженным Исюрамом и прислушался. Затем запрыгнул на спину Беляка и они умчались прочь. Через какое-то время из темноты появились разбойники, направляясь прямо к мертвому телу Исюрама.

— Я что-то слышал. Это же… Исюрам! – Гэрам упал на колени, подхватив труп на руки. – Как же это… Стоп, раны такие, будто его искусала собака… Это щенок той свиньи… Черт, говорил же ему, чтобы не ходил один… И кто там его обвинял, а? Кто? – Гэрам повернулся и воскликнул. – Кто посмеет теперь сказать такое? Ну? Прямо у его тела, а? Сколько раз повторять вам – этот парень никогда нас не предаст! Он… он… Он никогда не жаловался, даже когда его послали на такое мутное дело. Он погнался за свиньей ради нас, и посмотрите, что с ним стало…

Гэрам едва мог говорить от избытка чувств. Остальные бандиты кивали с горестными минами:

— Ага, он за нас смерть принял.

Таким образом Исюрам, ставший собачьим кормом, заслужил доверие бандитов. В глазах же Гэрама, сжимающего в объятиях его мертвое тело, вспыхнуло яростное пламя:

— Как посмела эта помесь собаки и свиньи убить моего друга? Я этого так не оставлю! Тело еще теплое и они не могли далеко уйти. Поймаем их и заставим за все заплатить! На куски их порежем!

«Держитесь», — Исюрам вздохнул, и его выбросило из игры.

— Черт, ты что творишь? Давай скорей!

— Нет, я не… – Ракард заколебался, почесывая затылок.

Находясь в облике мальчика, он выдохнул, заметив четверых зомби.

«А это еще что?»

Разделившись с Арком у входа в замок, Ракард с Разаком отправились на поиски Баксиля, и они нашли комнату, похожую на ту, что описывал торговец.

«А мне тут нравится».

Ракард находился на самом нижнем этаже замка ужасов, где в изобилии были расставлены гробы и пыточные приспособления. Но остановился он не из-за этого. Перед ним внезапно возникли зомби.

— Ыыыыааааа! – замычали они. – Жрем их!

Увидев, кто перед ними, мертвецы замерли, переминаясь с ноги на ногу, а один из них вышел вперед. Оглядев Ракарда и Разака, он улыбнулся:

— У нас пополнение? Вас тоже сюда распределили?

«Распределили?» – Ракард ненадолго задумался, обдумывая сказанное.

Эти зомби были переодетыми НПС-ами, следовательно… Они приняли Разака за одного из своих. Решив, что развеивать их заблуждение будет себе дороже, Ракард кивнул:

— Ага. Ну, мы пойдем?

— Шикарный костюм, друг, – обратился к Разаку один из зомби.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Выведенный из себя этой репликой скелет яростно загремел костями, выражая свой гнев. Зомби ошеломленно попятились:

— Это что, настоящий скелет?

— О, да, самый настоящий, – поспешил вмешаться Ракард. – Это мой призванный питомец.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак?

Разак возмущенно застучал костями.

— Дурак, – прошептал ему Ракард, – хозяин же велел, чтобы мы не привлекали внимания.

— Призванный? Так ты призыватель?

Ракард снова кивнул и «мертвецы» забеспокоились. Вполне естественно, что они, как работники замка ужасов, опасались призывателей, все-таки те могли призвать настоящих монстров.

— Не слишком ли это?

— Тебе же на вид лет десять. И ты сумел призвать скелета?

— Да уж, слишком молод ты для работы здесь.

— Судя по одежде, ты переодет в вампира, но маскировка так себе. То есть, к нам прислали мальчишку с ручным скелетиком…

«Чего? Переодет в вампира? Так себе маскировка?»

Они решили, что настоящий вампир изображает подделку? Так они сказали? Ракард злобно уставился на них в ответ, но в этот миг со стороны послышался крик. Обменявшись взглядами, зомби расхохотались.

— О, у нас гость!

— Да он всю ночь так визжит.

— Ох, мне никогда не надоест такая реакция. Люблю свою работу.

— Так, пора за дело! Давайте, по одному на место!

Зомби рассыпались и попрятались. Один из них приподнял крышку гроба, в котором он укрылся, и прошипел:

— Вы чего встали?

— Мы? Ну, мы…

— Идите вон туда. Видишь тот здоровенный гроб? Там можно отлично спрятаться и напугать посетителя. Главное, выскочить неожиданно. Попробуй, тебе понравится. Точно говорю.

Зомби настоял, чтобы Ракард с Разаком втиснулись в гроб.

— Да уж, заставить вампира и нежить работать в доме с привидениями… – Ракард вздохнул, залезая в гроб за Разаком. Скелет уставился на него с укоризненным видом и защелкал:

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

— Чего? – отгрызнулся Ракард. – Я опять виноват? Хозяин сказал, чтобы мы не создавали проблем. Был бы ты один, тебя бы уже стража закапывала.

\*Клак-клак-клак, ттададак!

— Кто? Нет больше вариантов. Нам придется тут сидеть. Давай посмотрим, что дальше будет.

— Эй, новенький! Заткнись уже, а то с зарплатой пролетишь! – резко прикрикнул зомби из соседнего гроба.

— Хорошо, я постараюсь. Буду вести себя потише, – Ракард замолчал и надулся.

Через какое-то время послышались быстрые шаги бегущего посетителя. Тренькнула тетива спрятанного в стене арбалета и вылетевший болт поразил жертву в ногу. Посетитель упал на бок и испустил жалобный скулеж.

«Скулеж? Что за черт? Какой-то знакомый звук…» – Ракард, сидя в засаде, выглянул через дырочку в гробу, и на лице его появилось выражение крайнего удивления.

Арбалетный болт сбил наземь Беляка. Когда пес рухнул, сидящий верхом на нем свин свалился и укатился в угол. А за ними появился добрый десяток бандитов.

— Вот она, свинья! Хватай его!

— Что происходит? – зомби были весьма удивлены появлением вооруженных людей.

Бандиты тем временем воздели мечи над головами:

— Пора подыхать!

— Убийцы! – завопили сотрудники замка. – Убийцы в замке ужасов!

— Гэрам, их нельзя оставлять, донесут ведь страже. Убейте их!

— Валим их!

Гэрам со своей бандой напал на зомби, шинкуя их мечами и утыкивая стрелами. Те были обычными НПС-ами, поэтому мгновенно пали под ударами разбойников. Позаботившись о свидетелях, преступники вернулись к загнанным в угол Баксилю и Беляку.

— Ну, что, бежать-то некуда, а?

«Хозяин, дело серьезное!» – мысленно завопил Ракард, наблюдая за разворачивающейся перед ним сценой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 7. Карнавал III**

— Ха-ха-ха, я высосу твою кровь до капли! – из-за скользнувшей в сторону стены неожиданно выскочил монстр. Очевидно, таким образом, он обычно заставал добычу врасплох, но очередная жертва лишь скользнула по нему пустым взглядом, вздохнула и пошла дальше.

«Бред какой-то», – Арк раздраженно почесал голову.

После попадания в замок ужасов он разделился с питомцами, из-за чего теперь в одиночку попал на второй этаж, где и оказался в месте под названием «Зеркальная комната». Обычный лабиринт, но с зеркальными стенами, многократно отражавшимися друг в друге.

«Черт, нужно поворачивать обратно!» – но пока Арк размышлял, ноги его топали дальше. К тому же…

— Я выпью всю твою кровь! Всю до капли! – снова захохотало чудище, встав перед Арком. – Страшно, а?

Вид НПС, ряженого монстром, еще больше взбесил его.

— Пшел прочь, я не в настроении! – рявкнул он.

— Д-да, конечно. Прошу прощения, – сила Запугивания Арка была такова, что «монстр» трусливо попятился, убираясь с дороги.

Проводив его взглядом, он пошел дальше.

— Хозяин, проблема! – коснулся его ушей резкий возглас Ракарда.

— Что случилось?

— Я нашел Баксиля и Беляка, но они окружены бандитами!

— Что?! Где ты?

— Меня немного погоняли зомби, поэтому я точно не знаю. Ясно только, что где-то внизу.

— Что вокруг? Давай детали!

— Тут всякие инструменты для пыток развешаны.

— Окей, жди! Нет, попробуй их задержать!

— Н-но тут их целых десять.

— Твою мать, задержи их, пока я не приду! – отрезал Арк и бросился бежать через Зеркальную комнату, но уже через несколько шагов был вынужден остановиться. Зеркала отражались одно в другом, запутывая и сбивая с пути. Арк не мог тратить время на бесцельные блуждания, но какой у него был выбор?

«Времени мало, нет времени разыскивать выход. Нужно выбраться как-то по-быстрому…».

Подняв голову, Арк оглянулся на монстра. Вот он, кратчайший выход из лабиринта! Замок ужасов был спроектирован так, чтобы его посетители подольше блуждали в нем в поисках выхода, но кому могло понадобиться делать это с работниками? Вернувшись, Арк схватил чудище за глотку и заорал:

— Слышь, ты!

— Что вы делаете, господин? – прохрипел монстр.

— Некогда болтать. У тебя есть карта этого места?

— К-карта? – чудище начало заикаться. – Есть, но…

— Заткнись! Я тебе не гость, это вопрос жизни и смерти. Давай карту!

— Но, господин, правила…

— Я сказал, на кону жизнь человека! Ты своей не дорожишь?

Едва только Арк применил Продвинутое Запугивание, монстр немедленно вынул карту. Создатели замка позаботились о том, чтобы его работники, в отличие от посетителей, не заблудились и могли быстро попасть туда, куда нужно. Для этого они снабдили их подробными картами. Одну из таких карт и получил Арк при помощи угроз.

«Так я и думал!».

Некоторые секции лабиринта на карте были отмечены синим цветом – технические коридоры, предназначенные для быстрого и скрытного перемещения сотрудников.

«Вот это должно быть место, о котором говорил Ракард».

Его внимание привлекла «Подземная камера пыток», куда он и направился. Ракард сказал, что там куча всяких пыточных приспособлений, так что Баксиль должен быть там. Арк отыскал кратчайший путь по техническим коридорам и побежал к пыточной.

«Проблема в том, что Баксиль может быть где угодно…»

Пока Арк бежал по подземному комплексу, он видел вокруг множество устройств для пыток. Подземная камера пыток полностью соответствовала атмосфере замка ужаса и была весьма обширной. К тому же, повсюду были расставлены гробы и сложные приспособления. Указать какое-то конкретное место здесь было просто нереально. Поэтому Арк, добравшись до места, растерянно замер. И тут же потерял пятьсот маны, получив информационное сообщение:

Ваш питомец Разак вытягивает вашу ману, применяя Непоколебимую Верность.

«Непоколебимая Верность!» — вспыхнули глаза Арка.

Разак мог пользоваться ей лишь на расстоянии не больше десяти метров от хозяина. А это значит, что он был где-то неподалеку. Арк отправил его с Ракардом, так что и Баксиль должен быть рядом.

— Точно! Радун, Выслеживание! Отследи поток маны!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Зашипев, Радун покачал головой и уставился в одном направлении. Арк устремился туда, потратив оставшуюся ману на Спринт.

Миновав несколько поворотов, он услышал голоса бандитов:

— Что это за черт? Откуда он вдруг взялся?

— Это питомец того гада. Надо разобраться с ним до того, как тот подвалит!

— Э, а че я его пробить не могу?!

Воров охватило замешательство после того, как они обнаружили, что их мечи отскакивают от Разака. Банда зажала Баксиля в угол и собиралась напасть, когда поблизости появился Арк, что дало Разаку возможность выбраться из гроба и встать перед свином-торговцем, защищая его при помощи «Непоколебимой Верности». Едва только его кости обратились в сталь, атаки разбойников стали для него безвредны. Рейтинг защиты Разака вырос на 926 единиц, и разбойники с их 250-300 уровнем просто не могли нанести ему урон.

— Молодчина, Разак!

При появлении Арка разбойники вздрогнули и повернули головы.

— Это же…

— Ракард, Кровавую Линию!

— И-и… Кровавое проклятье!

Вот она, возможность спасти Баксиля! Арк рванулся вперед, а Ракард выбрался из гроба и изрыгнул кровь изо рта. Когда он был в облике летучей мыши — это еще куда ни шло, но вид мальчика, фонтанирующего изо рта кровью, вызывал странные чувства.

Но вне зависимости от облика Ракарда эффект был потрясающий – алая жидкость дождем пролилась на расстоянии десяти метров, накладывая на противников немалое количество негативных эффектов. К тому же в этот раз, в отличие от ситуации на болоте, бандиты сгрудились в узком проходе и все попали под атаку. Шансы наложить отрицательный эффект у Кровавой Линии равнялись пятидесяти процентам, и из десяти врагов шестерых накрыло «Отчаянием» или «Беспомощностью». Двое из них словили «Замешательство» и напали на своих подельников.

«Повезло, что Кровавая Линия не расходует ману. Так, шестеро из них под дебаффами, осталось разобраться с оставшейся четверкой…» – Арк хладнокровно оценивал ситуацию.

Очевидно, что для него расправиться с четырьмя разбойниками было несложно, но это в обычной ситуации… сейчас же он был в не самой лучшей форме, хоть и восстановил немного маны. За Баксилем в замок вошли два десятка бандитов, и даже если он разберется с этими, останется еще столько же. Если они объединятся, то сумеют его одолеть.

«Очень важно уйти из Босаги!»

— Разак, отмена навыка! Меч! – наметив для себя последовательность действий, Арк отдал приказ питомцу.

Скелет немедленно превратился в Меч-Пилу, и Арк взмахнул им, будто плетью, нанося урон ворам.

— Баксиль, Беляк, бегите! – крикнул он.

— Хе-хе-хе, я король, все на колени! – заявил торговец, ухмыляясь.

Кровавая Линия, со своей 10-метровой зоной поражения, зацепила и его, у Беляка же сработала сопротивление, поэтому он остался без подарка.

— Тупой урод! – прорычал Арк. – Беляк, хватай Баксиля и тащи его в другую сторону!

— Да, Арк-ним! – Вольранг схватил торговца за воротник и быстро поволок за собой.

Бандиты, незатронутые проклятьем, вскинули луки, но Арк, не теряя времени, взмахнул Меч-Пилой, отражая их стрелы, и помчался за своими на спринте. В этот момент Ракард, лежащий на земле из-за отката Кровавой Линии, прохрипел:

— А-а-у-у-у-у… кровь… кровь… Хозяин… ты меня бросаешь… я… помоги…

— Дуй домой! Отзываю тебя!

Ракард исчез по приказу Арка, который даже не оглянулся.

— Стоять! – орали разбойники, пуская вдогонку беглецам стрелу за стрелой, но те уже были далеко. Снаряды, выпущенные с такого расстояния, Арк с легкостью отбивал в сторону своим оружием.

— Направо, теперь налево! – командовал он, постоянно сверяясь с картой.

Вскоре показался выход, через который было видно тусклый свет от запускаемых снаружи фейерверков. Арк облегченно выдохнул. Выскочив наружу, Беляк тут же остановился, резко затормозив.

— Чего встал? – рявкнул Арк.

— Арк-ним, тут… – Беляк указал вперед.

Бросив взгляд в том направлении, Арк замер. Когда двадцать бандитов вошли в замок ужасов, половина из них осталась, чтобы держать под контролем выход в деревню. С ними-то и связались бегущие за Арком по пятам четыре разбойника, использовав для этого «Перо шепота».

«Черт… И почему именно сейчас…» – помрачнел Арк.

Маны у него не осталось, Ракард вернулся в свой вампирский замок. И вот сейчас, в таком состоянии он напоролся на десятерых разбойников. А из-за четырех преследователей за спиной он не мог вернуться в замок. Сложно придумать положение более неудачное.

«И все же…»

Хорошей новостью было то, что это всего лишь деревня. То есть, от выхода из замка до центральной площади было рукой подать. Если десять человек затеют здесь драку, то сразу же соберется стража. А как только это случится, бандитам станет не до Арка. К тому же, четверо типов за его спиной убивали НПС-ов в замке, так что они стали хаотиками. Главное, успеть сбежать до того, как дела станут еще хуже. Проблема была в том, что нужно было одновременно и защищаться самому, и прикрывать Баксиля…

«Ладно, выбора нет! Я должен продержаться!» – решившись, Арк стиснул рукоять меча.

В этот момент один из бандитов, носящий идиотскую маску Сейлор Мун, поинтересовался:

— Хе-хе, че, ждешь, пока стражники придут?

— Даже такой толпой вы меня при страже не завалите. Хочешь проверить?

— Не, пофиг. Мы уже проверили тогда, на болоте. Я, можно сказать, был восхищен тем, как ты уделал Чипхитэ-хен-нима. Короче говоря, – тон Сейлор Мун вдруг стал холодным, – я реально хочу тебя грохнуть, но не сейчас. Тобой мы займемся позже, раз уж свинья в наших руках.

— Значит, потанцуем до прихода стражников.

— Арк-ним, ты такой смелый! – Беляк большими глазами смотрел на Арка, который вот так просто шел на смерть.

Пес просто не понимал всей сложности ситуации, что было естественно, потому как его владелец Баксиль мало в чем разбирался. Но, несмотря на заблуждения Беляка, у Арка не было иного выхода, кроме как защитить свина.

— Ой ли? Поглядим, – Сейлор Мун достал из сумки необычный свиток, покрытый золотистыми письменами. Он не был знаком Арку, но где-то такой уже видел. Пристально рассмотрев его, Арк понял, что это за вещь, но было уже поздно.

«Быть не может… нет, точно! Это свиток [Изгнание], который тогда использовал Баксиль!»

Именно такой свиток [Изгнание] Баксиль применил на Рэдмана в Сеутандале во время сражения за замок Хаман. Свиток, перемещавший выбранного человека на 10 километров в случайном направлении! И Сейлор Мун планировал избавиться с его помощью от Арка! Стоит ли говорить о том, что эффект использования свитка было невозможно предотвратить или избежать его? Арк никак не мог помешать бандиту. Если его унесет прочь на 10 километров, ситуация накроется медным тазом. Без прикрытия Арка разбойники схватят Баксиля и отберут у него кристалл памяти!

«Господи, это же…»

Пока Арк отчаянно вздыхал, Сейлор Мун прочитал на него свиток [Определение] – для применения [Изгнания] бандиту было необходимо знать имя своей цели. Арк отбежал в сторону, пытаясь выйти из-под эффекта свитка, но тщетно. Уверенный в победе Сейлор Мун поднял свиток.

— Так тебя Арком кличут? Я запомню. Вот только сейчас тебе придется исчезнуть. Цель – Арк, [Изгнание]!

Вырвавшийся из свитка луч красного света поразил Арка. Атака, от которой не спастись. Едва луч коснулся Арка, перед ним возникло красное предупреждающее сообщение:

На вас был активирован свиток [Изгнание].

— Нет!

В этот же миг чудовищная сила подняла его в воздух – Арка вот-вот принудительно отправят прочь на 10 километров.

«Вот и все. Кристалл памяти…»

И тут Арка посетила чудесная идея. Противник применил редкий свиток, поистине редкий. Но дело не в этом. В тот момент, когда его подбросило в воздух, Арк рефлекторно кое-что выкрикнул. Это было буквально через пару секунд после того, как его накрыло магией, но он был уже в двадцати метрах в стороне:

— Радун, свиток [Магнетизма]!

\*Ссак-сска? Ссак-ссак-ссак-ссак!

Громко зашипев, змей выплюнул свиток, который Арк тут же активировал.

— Цель – Баксиль, [Магнетизм]!

— Мое Величество… — продолжал хихикать торговец, когда его поразил эффект свитка. – Что такое? А-а-а!

Негативный статус от проклятья тут же исчез, и Баксиль отправился в полет вслед за Арком. Отчаянная попытка перебить магию одного свитка обратным эффектом другого. Все же [Изгнание] было очень дорогой и редкой штукой, а значит, и нивелировать его следовало подобной вещью. Впрочем, целью Арка было не нейтрализовать эффект свитка противника, а всего лишь спастись вместе с Баксилем, для чего он и решил воспользоваться свитком [Магнетизма], который он получил от Ронни лишь благодаря слепой удаче.

Вообще этот свиток по сравнению с [Изгнанием] был просто дешевкой, но Арку удалось использовать его для противодействия дорогому и редкому заклинанию. В этом-то и заключалась вся прелесть использования свитков в Новом Свете! Как бы то ни было, Баксиль отправился вслед за ним.

Сейлор Мун провожал их удаляющиеся силуэты неверящим взглядом.

— Как так-то?

Благодаря свитку [Изгнание] Арку и Баксилю удалось уйти от бандитов, оставшихся в итоге ни с чем.

✩✩✩

«Чтоб тебя!» – Арк буравил взглядом Баксиля, который хоть и замер на месте от страха, но все же продолжать подвывать, размазывая по морде слезы:

— Беля-ак! Беля-ак!

Он ныл уже несколько часов, прошедших с момента, когда попавший под действие [Изгнания] Арк использовал на нем [Магнетизм], чтобы спасти его шкуру от бандитов. Он также считал, что Беляка нужно было вытаскивать, и хотел бы сделать это, но не успел. Чудо еще, что хватило времени зацепить Баксиля. Вольранга же пришлось бросить в окружении воров. Его участь явно была предрешена. Чувствуя себя виновным в гибели Беляка, Баксиль словно обезумел. Был момент, когда он даже попытался напасть на Арка.

— Зачем ты меня спас? Если бы я сдох, то возродился, а Беляк не сможет!

— Блин, ты что, думаешь, я специально? Я, вообще-то, не так все хотел…

— Ну, не знаю! Это все ты, ты убил Беляка! – Баксиль снова завыл. – Беляк должен был быть живым! А-а, мой бедный Беляк! Ы-ы-ы! Беля-а-ак!

Баксиль без сил рухнул на землю и залился слезами, но Арк был взбешен не по этой причине. Он тоже чувствовал боль от смерти верного Беляка. И все же, ему удалось защитить Баксиля и кристалл памяти. Можно счесть удачей то, что [Изгнание] зашвырнуло его на целых 10 километров подальше от тех ребят. Да еще и в случайном направлении, безо всяких следов, по которым его можно было бы отыскать.

К счастью, неподалеку оказалась деревня. Подождав, пока Баксиль успокоится, Арк сменил тему.

— Не хочется говорить такого, но смерть Беляка на твоей совести.

— Чего это вдруг?

— Бандиты за тобой гонялись, им нужен был кристалл.

— Кристалл памяти? Ты чего? Его же можно купить в любой лавке…

— Я не об этом. Тем типам нужна была хранящаяся на нем запись.

— В-видео?

— Когда ты впервые их увидел, разве они не занимались своими мутными делишками? Они считают, что ты все записал на свою камеру, которая у тебя в башке. И вся движуха из-за того, что им нужен кристалл памяти с записью всего произошедшего. Дошло? Я вот сразу понял. Ты записал их или нет?

— Я еще не проверял те записи. Видео записано с кристалла, что в одном из моих глаз.

Услышав это, Арк облегченно выдохнул. Ужасно было бы после всего пережитого узнать, что Баксиль ничего не заснял.

— Но почему? – непонимающим тоном спросил свин. – Там же нет ничего необычного!

— Дело в том, что…

И Арк все объяснил. В реальности те бандиты были частью находящегося в розыске криминального синдиката, а Баксиль случайно заснял сделку между преступниками. Если запись попадет в руки полиции, то могут вскрыться и другие доказательства вины невольных участников съемки.

— Вот из-за чего ты им так нужен.

— Но это же идиотизм! – как и следовало ожидать, после объяснения на лице Баксиля появилось выражение тупого упрямства.

Рассказывая все без утайки, Арк надеялся на то, что Баксиль испугается и отдаст ему кристалл, но тот был вне себя от горя после потери Беляка и его расчет не оправдался. Зря он выложил все подчистую.

— Ты разве не понимаешь? Это же очень опасно. Хорошо еще, что я знаю одного детектива, поэтому лучше будет отдать кристалл мне. Он все устроит.

— Не, не хочу, – отрезал Баксиль.

— Че? – Арк от неожиданности выпучил глаза. – Не хочешь? Ты что несешь?

— А что такое? В конце концов, Беляк жизнь отдал за этот кристалл. Разве мне не следует оставить его себе?

— Да что за бред-то? За ним преступники охотятся!

— Пф! Не смеши меня. Мафия? Я их не боюсь. Все равно они ничего не знают, кроме моего ника в Новом Свете. Если уж полиция не может никого найти по одному только нику, куда уж мафии! К тому же, они ведь в розыске.

Баксиль неожиданно оказался не так уж и глуп. И все же у Арка была припасен еще один козырь, способный убедить свина:

— Да, они в розыске, – согласился он. – И твоя прямая обязанность как гражданина помочь полиции поймать их!

— Это мое право, решать: помогать полиции или нет. Корея – свободная демократическая страна!

Козырь оказался бит. Арк сделал еще пару попыток, но Баксиль был неумолим.

— Я подписался лишь на съемку роликов с твоим участием, поэтому у тебя нет никаких прав на все остальное. Да и сам кристалл был куплен на мои кровные деньги.

В его словах был смысл. Они путешествовали вместе уже очень долгое время, и у Баксиля были свои деньги и право снимать видео для себя. Вот только Арк все равно оказался в ужасной ситуации. И почему этот гад начал умничать именно сейчас? Даже если он попытается прикончить свина и отобрать кристалл, тот просто-напросто возродится в Босаге. И никак не заставишь его помогать.

Само собой, в Новом Свете были способы отнять у противника его собственность. Одним из них было применение распространенных среди хаотиков свитков [Грабеж] и [Кража]. Бандиты, скорее всего, и хотели опробовать их на Баксиле, но у Арка таких свитков под рукой не было. Вообще он много каких заклинаний приобрел против бандитов, но эти два заклинания продавали только хаотичные НПСы. У Ронни такого не найдешь.

«Даже если бы у меня были эти свитки…»

Даже если и так, он не стал бы использовать их на своем спутнике, а потом убивать его. К тому же, если свиток не сработал бы, а Баксиль ушел в офлайн, то проблема стала бы гораздо серьезнее. Пропал бы не только кристалл, но и весь лут, что он передал на хранение свину.

«Хорошо еще, что он после всего этого вообще играть не бросил. Но он двинулся от потери Беляка, на него нельзя положиться».

Оставалось лишь выкинуть белый флаг, и Арк знал это. Баксиль не отступит, даже если ему придется сдохнуть. Нет, он не отдаст кристалл. Но Арку очень нужна была эта запись, хоть он очень не хотел добывать ее силой.

«Думаю, стоит выслушать его требования, если они у него имеются».

— Окей, — произнес Арк негромко. – Что мне сделать, чтобы ты отдал мне кристалл?

— 800 золотых, – мгновенно ответил Баксиль.

— Что?

— Что слышал! 800 монет!

— Ты требуешь денег? – Арк был поражен. – Ты же вроде только что рыдал из-за смерти Беляка!

— Я требую их только потому, что Беляк погиб, защищая эту запись, – голос Баксиля предательски дрогнул. – Ты же сам сказал, что это улика против мафии. Если это так, то Беляк был умнейшим псом, помогавшим полиции реального мира. Будет несправедливо, что такое чудо пожертвовало жизнью ни за что!

— И?

— На эти деньги я построю статую Беляка на площади Селебрида, столицы Шуденберга. Как только я это сделаю, все узнают про подвиг Беляка. Я узнавал, 800 золотых хватит на то, чтобы поставить статую в Селебриде.

— Тебе нужны деньги для того, чтобы сделать статую собаки? – удивленно спросил Арк, на что Баксиль недовольно пробурчал:

— Не собаки, а Беляка! Умняшки Беляка! Беляк, он… ы-ы, Беля-ак! – торговец снова захныкал, переполняемый эмоциями.

— О-о-о, не могу смотреть на это без слез, – протянул Ракард растрогано. – Не знаю ни одного человека, который бы хотел поставить статую своей собаке. Обычно их просто выбрасывают, когда они подыхают от старости или болезни. Я бы хотел себе такого хозяина. Прости, что часто грубил тебе, Баксиль. Ты и правда отличный хозяин.

— Заткнись, а? – глаза Арка метали искры, а мозг лихорадочно работал.

800 золотых? Восемь сотен за домашнюю псину? Даже не за саму животину, а только за статую? Да этот гад будто нарочно топор в голову просит. Свинье пора срочно вправлять мозги. Вот только все козыри были на руках у этого безумца. Как он совершенно справедливо заявил, у преступников нет ни единого шанса разыскать его в реале. То же касалось и Арка с Исюрамом, без возможности найти Баксиля в реальном мире его руки связаны.

«Но 800 золотых за один-единственный кристалл памяти…».

В этот момент Арк хотел только одного – забить на расследование, но он знал, насколько оно важно для Исюрама, которому очень нужна была информация, хранящаяся у Баксиля, и тот, скорее всего, заплатил бы 800 золотых. Поэтому Арк не мог отказаться от расследования. Для него Исюрам был не просто учителем тхэквондо. Арк был перед ним в долгу. Если бы не Исюрам, то после встречи с посланцами Андела Арк оказался бы на больничной койке. А зная характер Андела, тот продолжал бы посылать громил снова и снова.

«Именно учитель поговорил с отцом Андела. А ведь у него, возможно, уже возникли неприятности из-за этого. Но он не колебался».

Обычно Арк требовал плату за свои услуги, но, помогая Исюраму, он об этом даже не задумывался. Если бы в опасности оказался сам Арк, учитель сразу пришел бы на помощь. А Арк всегда платил по своим долгам. Это было его кредо. А из-за одного-единственного «нет» Баксиля он не сможет помочь ему, и Арк очень не хотел заставлять учителя платить за статую. Сколько там стоит ее возвести?

«Я не могу просить его о таком. Если он узнает, что я потратил 800 золотых на статую… не самая лучшая покупка!» — размышлял Арк.

Черт, от этих мыслей голова кругом. К счастью, у него еще оставалось немного денег из зарплаты, что платила ему Global Exos, а благодаря своей новой стратегии продаж за сбываемую добычу он получал больше. Только руки его никак не желали передавать Баксилю золото. Переборов себя, Арк, наконец, произнес:

— Окей. Я дам тебе 800 монет на статую.

— П-правда? – не веря своим ушам, Баксиль уставился на Арка. А какой у того был выбор?

— Но с одним условием.

— Условие? Ты подвох задумал?

— Вовсе нет. Ты же сказал, что хочешь установить статую Беляка на площади Селебрида?

— Ну, и?

— Сможешь подождать с деньгами, пока мы не попадем туда? У меня с собой нет восьми сотен, но я отдам их тебе, как только мы доберемся до Селебрида. По рукам?

— Контракт подпишешь? – Баксиль бросил на него подозрительный взгляд.

— А то! Думаешь, я тебя обману?

— Да ты все время меня обманываешь!

Против правды не попрешь, Арк действительно был скользким товарищем. Чем дальше, тем больше росло недоверие Баксиля, поэтому глядя ему в лицо, он решительно произнес:

— Я не отдам тебе кристалл памяти, пока мы не подпишем контракт. И не пытайся уменьшить сумму. Напоминаю, что Беляк отдал за него свою жизнь, и я не отступлю. Цена – 800 золотых монет. Что бы ни произошло, она не изменится. Дата платежа назначена на момент достижения нами Селебрида, но не далее, чем через месяц от сегодняшнего дня. Как только пройдет тридцать дней, ты обязан будешь мне заплатить вне зависимости от обстоятельств. Это все же фонд статуи Беляка.

— Ладно, я согласен. Пиши контракт, и хватит постоянно вспоминать Беляка! – Арк, которому уже все это надоело, сам начал подгонять Баксиля с контрактом.

Торговое соглашение

Как только вы и Баксиль прибудете в Селебрид, вы должны будет уплатить Баксилю 800 золотых монет. Если вы не достигнете Селебрида в течение 1 месяца, то придется выплатить всю сумму немедленно. Если сумма по контракту не будет выплачена в срок, Гильдия Торговцев наложит штраф в 2400 золотых монет на «Универмаг Арка» в Ланселе. 80% (1920 золотых монет) от штрафа получит Баксиль.

Унизительная сделка.

«Эта песья статуя будет и правда состоять из моих денег».

Как только он прочитал контракт, под документом автоматически появилась его подпись. На самом деле, у Арка был кое-какой план. Он должен был заплатить Баксилю деньги по достижении Селебрида, но они сейчас находились в Бристании, и Арк не собирался возвращаться в Шуденберг. Он рассчитывал, что сумеет отвертеться и отложить выплату на бесконечный срок, но, похоже, Баксиль сильно поумнел, поскольку включил в текст оговорку про один месяц. Закрыл буквально все лазейки.

«Вот черт, теперь за месяц нужно придумать способ спасти эти 800 золотых!».

Хорошо еще, что Арк не так давно угрозами выбил из Агатэ 2000 монет. Оплата была разбита на полгода, поэтому за два месяца он получит около 670 золотых. Два игровых месяца – это около двадцати реальных дней, так что у него есть запас в 670 монет. Если он продолжит охотиться и собирать всякий хлам, то сможет собрать необходимую сумму. Естественно, ему придется платить по счету даже в том случае, если он выбьется из графика. Он в любом случае лишится денег.

Ну, Арк хотя бы получил кристалл памяти после подписания контракта. Как только он извлек из него записи, кристалл уничтожился. Записи, стоившие ему восемь сотен! Арк быстро просмотрел их, но не смог найти никаких улик.

«Я что, деньги впустую слил?» – мелькнула мысль. Вот только дальше была работа полиции, поэтому он приказал себе не беспокоиться.

— Главное, что все закончилось, – выдохнул он после того, как переслал файлы Исюраму по почте.

Баксиль же, несмотря на гарантию получения 800 золотых, продолжал убиваться по Беляку, но Арк сумел задавить свое недовольство в зародыше. После того, как он помог учителю, он чувствовал удовлетворение. А поскольку столь сложная ситуация, наконец, разрешилась, пришло время заняться другими делами.

«Теперь я, в конце концов, могу съесть Пилюлю Бессмертия Некроманта!».

Ту Пилюлю, которую он оставил на складе Магического Института в Сиэле. Для готовности ей требовался 81 час, а прошло уже целых четыре дня. Ради этого Арк и заглянул в деревню, где располагалось отделение Магического Института.

Нет, он не собирался возвращаться в Сиэль Почтовым Перемещением. Мало того, что это тяжело переносилось физически, так еще и было чертовски дорого – перелет в один конец обходился в 50 золотых! Даже со скидкой как полноправному члену Магического Института выходило 42 золотых и 50 серебряных монеты.

Прекрасно, что не было необходимости возвращаться в Сиэль, потому как Арк мог воспользоваться личным складом, к которому члены Института могли получить доступ из любого отделения.

— Я бы хотел забрать предмет, оставшийся на личном складе в отделении города Сиэля.

— Хорошо. Как вас зовут?

— Арк.

— Так вы и есть Арк-ним. Я немедленно распоряжусь.

Все в Магическом Институте знали Арка, и местный волшебник проявлял такую же учтивость, как и Рабент, руководитель отделения в Сиэле. И вот Арк держал в руках свой котелок Выживальщика, настаивавший свое содержимое долгих четыре дня. На его дне лежала небольшая черная таблетка.

«Пилюля Бессмертия Некроманта!» – как только Арк схватил ее, перед ним всплыло сообщение:

Третья стадия – процесс настаивания завершен

Пилюля Бессмертия Некроманта готова!

Вы сумели приготовить «Пилюлю Бессмертия Некроманта» по тайному рецепту, пришедшему из глубины веков. Пилюли Бессмертия – один из самых оберегаемых секретов Нового Света. Они позволяют вам аккумулировать мощь, сокрытую в Эссенциях монстров, и напитывать ею себя.

Приготовление Пилюли Бессмертия – одно из величайших достижений и деяний для Шеф-повара Кулинарии Выживальщика, требующее значительных усилий.

\*Слава повышена на 800. \*Интеллект повышен на 30. \*Кулинария Выживальщика повышена на 40. \*Информация о «Пилюлях монстров» дополнена.

«Я сделал ее!» – дрожащей рукой Арк поднял таблетку.

Если подсчитать количество времени, потраченное на сбор ингредиентов, то получится, что он вложил в нее несколько месяцев. И вот, 96 часов спустя, она готова. Слишком просто? Если подумать обо всем, через что он прошел ради нее, слезы на глаза наворачивались. И вот, наконец, Арк достойно вознагражден за все свои усилия и потраченное время. Он не знал, какими эффектами обладает таблетка, для этого придется ее проглотить. Поэтому продать ее вряд ли выйдет, но дело было вовсе не в этом…

«Даже если бы ее можно было продать, я не смог бы расстаться с предметом, в который столько вбухал. Кроме того, вокруг меня в последнее время какая-то странная движуха. Бандиты эти, да еще головняк в виде Бреда с Редиан. Мне бы статы поднять хоть немного», – Арк попытался унять колотящееся сердце и проглотил Пилюлю.

Следом за этим появилось еще одно сообщение, на этот раз под громкие фанфары:

Пилюля Бессмертия Некроманта (Рейтинг Пилюли Бессмертия: А. Уровень Готовности: А)

Могущественная Пилюля Бессмертия, содержащая в себе силу Некроманта Тамуры, дарует особые способности некроманта.

\*Добавлен бонус в соответствии с уровнем готовности:

Сформирована новая характеристика Темный Туман (+20): повышает сопротивление магии и физическим атакам за счет темного атрибута.

В качестве бонуса «Темный Туман» усиливает все физические и магические атаки атрибутом Тьма, а также физическое и магическое сопротивление этому атрибуту на 0,1% за каждую единицу характеристики.

Улучшение данной характеристики с помощью бонусных очков невозможно, она улучшается при каждом применении атак с темным атрибутом.

Вы изучили новый расовый навык

Исторжение Души (начальный, активный, расовый). Специализация некроманта – использование своих знаний о жизни и тьме для призвания существ из иных измерений. Для контроля этих существ требуется Сила Духа. Исторжение Души – техника с атрибутом Тьмы, которая вырывает душу из монстров, повышая этим вашу Силу Духа.

При использовании Исторжения Души можно нанести 50 единиц урона. К тому же, при частом использовании навыка существует возможность повышения Силы Духа (при использовании на сильных монстрах характеристика будет расти быстрее).

\* Примечание: Исторжение Души считается успешным, если навык наносит 70% урона. Души игроков получают страшный урон, и в случае их гибели время возрождения увеличивается до максимума в 72 часа.

— О-о-о! Да это и правда пилюля класса А! – воскликнул Арк, разглядывая открывшееся сообщение.

Бонус ко всем характеристикам +8, да еще +20 к Интеллекту и по 20% к Сопротивлению Магии и Болезням! Если все сложить, то он будто 7 уровней получил. Многие высокоуровневые монстры накладывали болезни, так что сопротивление было очень полезным. Кроме того, у него появились новая характеристика и навык.

«На остальное даже можно не смотреть – Темный Туман все уделывает!»

Темный Туман был похож на характеристику Устойчивость, полученную им после употребления Пилюли Бессмертной Слизи, но кое в чем все же отличалась. Он увеличивал урон и защиту против атрибута Тьма. Это не влияло на обычные навыки, но ведь большая часть классовых навыков Арка были завязаны как раз на темный атрибут. Иначе говоря, это была характеристики, специально для его класса!

«Еще дали Исторжение Души…» – Арк задумчиво посмотрел на описание этого навыка.

Он уже обращал внимание на малый объем Силы Духа – характеристики, не слишком-то изменившейся даже после улучшения класса. К тому же, он получил зональный навык Величие Ночи, требовавший 400 Силы Духа и 2000 маны только за одно применение.

Сила Духа еще и чрезвычайно медленно восстанавливалась, поэтому после этого навыка он не мог вызывать своих питомцев. Да еще и Отряд Призрачных Рыцарей требовал 300 единиц. Если принять во внимание то, что Исторжение Души могло прокачать Силу Духа, то это можно назвать шикарный навыком. Жаль только, что в описании не было сказано, как именно нужно использовать навык для прокачки.

Будет один только пшик, если за сотню-другую применений он сумеет поднять Силу Духа на единичку. И еще в свойствах упомянуто влияние на игроков. Что значит «успешно, если навык наносит 70% урона»? Он сносит всего 50 единиц, так сколько раз нужно ударить им, чтобы снять с врага 70% здоровья?

«Ну, он хотя бы ману не ест…»

Арк был доволен полученным навыком, раз уж он позволит ему прокачать Силу Духа. Но даже и без Исторжения Души награда в виде Темного Тумана была более чем щедрой. Разве много игроков в Новом Свете могли похвастаться таким количеством полученных за раз плюшек?

«Ну, теперь точно все. Осталось только закрыть задание !»

Следующим пунктом назначения Арка стали Хваронгские горы на севере Бристании. После того как он съел Пилюлю Бессмертия, Арк воспылал энтузиазмом, и настроение ему не портил даже следующий по пятам торговец, ливший крокодильи слезы:

— Беля-ак!..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 8. Зачистка пиратов**

— Долго ждал?

— Нет, только пришел.

— Правда? Я возьму тебе что-нибудь, – Ли Мен-Рён жестом подозвал официанта и уселся.

— Что будете заказывать? – спросил официант.

— Для начала две порции особого парфе, и еще… – не глядя в меню, заказал Ли.

— Придет кто-то еще? – с сомнением спросил Хен-Ву.

— Нет, но я же обещал. Ты поможешь мне с видео, а я куплю тебе три порции парфе.

— Ну не все же сразу.

— Вот как? Тогда просто две порции парфе.

Когда официант, прихватив меню, вернулся к стойке, он немедленно начал шептаться с коллегой об этих двоих. И на то были причины – сейчас было 10:30 утра, а эти двое были единственными посетителями в кафе, атмосфера вокруг которых была не самой располагающей. Поскольку они сразу же заказали парфе, то все взгляды обратились на них.

К тому же, Хен-Ву выделялся своим высоким, 180 см, ростом и фигурой, не накачанной, но закаленной упражнениями. А суровый взгляд Ли Мен-Рёна мог заставить рыдать даже бывалого бандита. Когда сам Хен-Ву впервые увидел учителя, он решил, что тот больше похож на преступника, чем на полицейского.

И вот эти двое сели и просто заказали парфе? Что за дела у них? Впрочем, Хен-Ву не волновали взгляды окружающих.

«Заказ все еще не готов…» – в задумчивости Хен-Ву бросил взгляд на пьющих кофе людей.

В дешевом кафе этот напиток стоил 8000-9000 вон, а в кофейном автомате всего лишь 1000. За стоимость чашки кофе здесь – он мог выпить в восемь раз больше. Это было настолько абсурдно, что впору было рассмеяться. Поэтому Хен-Ву, когда бывал в кафе, заказывал лишь парфе. Не то, чтобы десерт ему нравился, но его нельзя было заказать в автомате, поэтому он считал его цену справедливой. Другими словами, он не чувствовал себя при этом обворованным. Неважно, игра это была или реальность, Хен-Ву знал цену деньгам.

— Вам тоже нравится парфе? – спросил он у Ли Мен-Рёна. – Это же детская еда.

— Я не спал двое суток. Мне нужно очень много сахара, – ответил тот, поглаживая свою неряшливую бородку.

Он и так-то редко выглядел аккуратным и ухоженным, но сегодня был особенно растрепан – вокруг глаз залегли глубокие черные тени, и на лице читалась крайняя усталость.

— Все благодаря тебе.

— Мне?

— Скорее, видеофайлу, который ты мне выслал.

— А, точно! А если вы не спали, значит…

— Все в порядке, – со смешком ответил учитель. – Но если бы я отложил дело хотя бы на пару часов, все было бы впустую.

— О чем вы? – спросил Хен-Ву, когда официант поставил перед ним десерт.

Он вздохнул, глядя на парфе, украшенное соком и мороженым: «Эта штука стоит 542 золотых и 50 серебряных…». Стоимость десерта могла бы выдавить из него слезы.

Ли Мен-Рён же, сломав декоративный зонтик, воткнутый в сливки, пояснил:

— Вообще я не должен раскрывать эту информацию людям, не имеющим отношения к расследованию, но тебе, думаю, могу сказать. Подробности я опущу, ты все равно ничего не поймешь, поэтому просто резюмирую ситуацию.

Разговор касался преступной организации. В сериалах или кинофильмах люди о таком обычно говорили серьезным тоном, но Ли Мен-Рён выглядел как обычный соседский мужик, болтающий за поеданием мороженого. Совсем не похож на капитана полицейского спецназа, наводящего ужас на бандитов. Они говорили о расследовании, но учитель не старался быть серьезным.

— Ты же смотрел видео?

— Да. Но разве там было что-то важное?

— Это естественно, что ты считаешь это неважным, потому что те ребята во время разговора использовали кодовые слова, часть из них попала и на видео. Скорее даже это был пароль, а не кодовые слова.

— Пароль?

— Преступность нынче вынуждена поумнеть, иначе ей просто не выжить. Они частенько используют иносказание для обозначения конкретных вещей. Более того, все так быстро меняется, что полиция часто понятия не имеет, о чем идет речь. Однако здесь они разок облажались, упомянув «Н-56».

Хен-Ву припомнил, что слышал это в ролике. Тогда он тоже обратил внимание на странный термин.

— Это обозначение одного из множества способов передачи товара.

По словам Ли Мин-Рёна, у преступников было множество разных способов проведения нелегальных сделок, которые менялись по ситуации. И «Н-56» был одним из тех способов, что полиция до сих пор не раскрыла.

— Но послушав весь разговор, в котором упоминался «Н-56», я сумел понять основные моменты.

Из-за этого Ли Мен-Рён и не спал двое суток. Просмотрев видео и обозначив главные черты способа совершения сделки, полицейские смогли вычислить место следующей передачи товара. К удивлению Хен-Ву это была камера хранения на вокзале.

— «Н-56» основан на том, что на вокзал прибывает куча народу со всей страны, и потому там легко встречаться с другими бандитами и вести дела. Иногда они отправляют товар обычным курьером или почтой, но тогда есть риск раскрыться и попасть под наблюдение полиции.

Впрочем, подобное наблюдение преступники вычисляли очень быстро. Если пахло жареным, у них наготове были свои уловки и способы отхода, гарантирующие свободу задействованным людям.

— Что-то из «этого» проходит через Новый Свет, а там отследить денежные потоки ой как непросто. Даже если мы нападем и захватим «груз», мы не сможем доказать, что это не обычная «случайная находка».

«Офигеть!»

Да уж, Ли Мен-Рён и правда настоящий полицейский офицер. Хен-Ву будто в гонконгский боевик попал, где копы ведут войну с местными бандами. На самом же деле его учитель не рассказал ему и десятой доли всего. Сделки, проворачиваемый организованной преступностью, были намного сложнее и продуманнее, чем казались со стороны, а методы, которые для борьбы с ней использовала корейская полиция, не стоило обнародовать. Но не стоило заблуждаться на этот счет, уровень преступности в Корее был низким, и все благодаря борьбе полиции с криминалом.

— Есть одна странность, – внезапно произнес Хен-Ву. – Видео было снято пару дней назад. Если они знали об этом, то почему не обезопасили груз?

— Они пытались, но не смогли.

— Не смогли?

— Естественно, что они отслеживали маршрут – груз стоит несколько миллиардов вон, так что его потеря будет для них фатальной. Тем более, всегда есть шанс, что одна из шестерок сольет информацию, поэтому единственным, кто имеет доступ к данным о движении груза, был глава организации. Гарретт же и Чипхитэ, которых мы видели в ролике, главари средней руки.

Гарретт и Чипхитэ считали сложившуюся ситуацию опасной, но помешать сделке не могли. Как-никак они не должны были даже обсуждать ее, но нарушили приказ, проговорившись в игре, что было заснято на видео, и парочка теперь не осмеливалась доложить об этом боссу. К тому же, не было причин думать, что Баксиль пойдет с видео в полицию, но полностью отметать эту вероятность они не могли, поэтому отчаянно пытались забрать запись.

— Как бы то ни было, – рассмеялся Ли Мен-Рён, – прошлой ночью груз прибыл в точку назначения. Другими словами, если бы видео попало к нам на пару дней позже, толку от него бы не было никакого. Но сейчас все в порядке.

После того как он разобрался в ситуации, сотрудники Департамента по Противодействию Особым преступлениям устроили у камеры хранения засаду, и в полночь арестовали подозреваемого, изъяв груз.

— Если бы мы проследили за парнем, то, возможно, смогли бы выйти на место, где скрываются остальные преступники, но вот только он ходит под Чипхитэ, а тот, скорее всего, не покажется до самого конца. Подозреваю, что шестерка должен был спрятать товар, а затем уже в игре сообщить боссу координаты. Поэтому мы решили задержать его на месте, а не следить за ним.

Само собой, тот факт, что полиция ведет расследование в Новом Свете, был тайной за семью печатями, и потому Ли Мин-Рён должен был действовать осторожно, чтобы Чипхитэ не заподозрил, кто именно арестовал его подручного. Кроме того, если полиция сумеет вычислить маршруты обычного движения этого курьера и привлечь к делу дорожную полицию, то, возможно, получится задержать и других бандитов.

— Это и стало причиной, по которой я хотел поговорить с тобой. Курьера мы задержали как подозреваемого в одном убийстве неподалеку, поэтому Чипхитэ ничего не знает, и все еще должен искать запись, но у него ничего не выйдет. Груз же мы изъяли, так что вскоре они прекратят преследование, и тогда для вас больше не будет риска.

Очевидной связи между задержанным по подозрению в убийстве курьером и видео не было, но Чипхитэ и его «коллеги» в такой ситуации просто обязаны были бы насторожиться – это то, что касается реальности, а в игре же они могли взять перерыв и понаблюдать за ситуацией. К счастью, на этом времена плохих отношений Арка с разбойниками канули в Лету.

— Но остальная часть преступников еще на свободе.

— А как ты думаешь, почему я ночами не сплю? – усмехнувшись, Ли Мен-Рён отправил в рот остатки парфе. – Взяв курьера, мы его долго допрашивали, все-таки время играет против нас. Думаю, часов через 12 после задержания они должны были бы понять, что курьер арестован, но нам удалось получить нужную информацию уже через 5 часов.

— Вы постарались?.. Хотя это и без слов понятно, — сам на свой вопрос ответил Хен-Ву, прекрасно знакомый по спаррингам с жестокостью Ли Мен-Рёна.

— Эй, эй! – вскинулся в ответ его учитель. – Ты о чем вообще? Думаешь, я ему руки ломал? Я же полицейский в демократичной стране!

— Демократичная полиция избивает людей?

— Я что, хулиган какой-то? Мне слов хватает. А руки у него и так болели, даже бить не нужно было. Ты слышал о сделке со следствием?

— Сделка? Эта та, о которой все время говорят в иностранных фильмах?

— Ага. У нас такое тоже есть. Несмотря на то, что этот парень преступник, мы можем заключить с ним сделку. Он ведь обычная шестерка, мелкая сошка. Мы снимаем с него все обвинения, а он выкладывает все, что знает.

— Я рад, но это звучит как-то… пафосно.

— Не знаю, что ты там себе напридумывал, но это не кино. Ты пойдешь на смерть ради своего хен-нима? А он отдаст жизнь за тебя? Не смеши меня. У бандитов ни в прошлом, ни в настоящем нет яиц. – слыша суровый голос Ли Мен-Рёна, бандит нервничал. – Я сделаю тебе это предложение всего лишь раз. Ты не такой, как твой хен-ним. Ты ему ничем не обязан, и сейчас можешь начать новую жизнь благодаря своему хен-ниму. Он тобой не особо дорожит, поскольку таких, как ты, у него десятки.

Вынужденный согласиться с «угрозами» Ли Мен-Рёна, курьер дал согласие на сделку со следствием. Понятное дело, что он был лишь мелкой сошкой, поэтому не мог знать ничего важного, но благодаря своей информации он мог привести полицию к некоторым членам организации, так как знал их тайник.

— Прежде чем они узнали об аресте курьера, полицейские уже окружили их логово. Вот чего-чего, а этого те парни точно не ждут.

Его целью было вовсе не задержание отдельных преступников, Ли Мен-Рён хотел арестовать всю организацию. И чтобы выйти на крупную рыбу, ему нужно было дать уйти мелкой. Поэтому едва до группировки дошли вести о курьере, как они начали действовать, и полицейские, следя за ними, уже начали собирать всю необходимую информацию и планировать задержание Чипхитэ.

— Сейчас всё только начинается, – несмотря на жуткий недосып Ли Мен-Рён был полон энергии.

Происходящее напоминало ему о былых деньках, когда он боролся с бандами и группировками. На самом деле он не ожидал такого результата, когда впервые вошел в Новый Свет. Нелегко было найти человека в городе среди сотен тысяч жителей, и еще сложнее было сделать это в Новом Свете, где обитают миллионы!

Как он мог отыскать нужного ему человека, если он даже не понимал, как действует эта игра? Но упорство Ли Мин-Рёна вкупе с помощью Арка и небольшой удачей принесли свои плоды. Без высокой мотивации, в первую очередь, он не смог бы стать полицейским в Южной Корее. Конечно, ему предстояло пройти долгий путь перед тем, как он, наконец, искоренит всю преступность в стране, но учитель Хен-Ву был полон уверенности и окрылен отличными результатами.

— Скрываясь от нас, они сосредоточились на сооружении базы в Новом Свете. А к тому времени я уже прочно втерся к ним в доверие, – со смехом проговорил Ли Мен-Рён.

Тем не менее, он не был самоуверен – его кредит доверия в банде вырос только потому, что в замке ужасов его убил Беляк. Бандиты неправильно поняли причины, по которым Ли Мен-Рён оказался в замке, и теперь, благодаря усилиям Гэрама, Исюрам официально являлся членом бандитской группировки. Само собой, он не обладал пока никаким влиянием, но, если представится какая-нибудь возможность, он ее не упустит. Пока детективы под прикрытием вели расследование в реальном мире, Ли Мен-Рён смог проникнуть в организацию в виртуальности.

— Поэтому я буду какое-то время занят, – уже встав со стула, полицейский неожиданно замер, кое-что вспомнив: – Ах, да! Я поговорил насчет тебя с главой отдела. Хоть расследование еще не завершено, комиссар может объявить тебе благодарность.

— Нет, не стоит, – усмехнулся и покачал головой Хен-Ву. Всеобщее внимание ему нужно было меньше всего.

— А как насчет премии за помощь? – улыбнувшись, добавил Ли Мен-Рён.

— Было бы здорово, – от этого Хен-Ву уже не стал отказываться.

— Тогда жди приятных вестей, — подмигнув, его учитель направился обратно в Управление.

Хен-Ву же направился домой, чувствуя себя посвежевшим. Начав играть в Новый Свет, он расстался с жизнью, в которой ему приходилось беспокоиться о пропитании, а помогая Ли Мен-Рёну вершить правосудие, почувствовал удовлетворение от социальной справедливости. Хен-Ву был доволен, что его помощь была полезна учителю.

Однако о том, что будет дальше, он даже не догадывался. Его усилия, направленные на поимку разыскиваемых преступников, уже начали влиять на Новый Свет…

— Мама, я дома!

— А, вот и ты, – раздался из гостиной гулкий голос.

Человеком, сидевшим на диване, был Гвон Хва-Ренг. Его визит не был столь уж неожиданным. С тех пор, как мать Хен-Ву перешла на амбулаторное лечение, он стал часто бывать в их доме. С какой целью? Да разве не ясно?

— Вы пришли пофлиртовать с мамой?

— Он пришел просто поговорить, – проворчала его мать.

— Ну, это верно, – непринужденно рассмеялся Хва-Ренг. – Я же должен флиртовать, пока ее не увел кто-нибудь другой.

Начав играть в Новый Свет Гвон Хва-Ренг очень изменился. Когда Хен-Ву с ним только познакомился, мужчина был похож на медведя: грубый и угрюмый. Годы службы особым инструктором не прошли даром, а ранение и выход на военную пенсию лишь усугубили в нем неприятные черты. Повлияло на его личность и разочарование в полиции и обществе.

И лишь после начала игры и общения с НПС, Гвон Хва-Ренг начал меняться в лучшую сторону, восстанавливая веру в справедливость. Без труда нет вознаграждения – и для потерянного бывшего полицейского Новый Свет, по сравнению с реальностью, стал настоящим раем.

«Все это сильно изменило его характер», – подумал Хен-Ву, провожая взглядом отправившегося на кухню мужчину.

Тот стал более активно ухаживать за его матерью. Раньше он воспринимал свое ранение как обузу, которую он, так гордившийся своей былой силой, не мог принять, поэтому, ухаживая за мамой Хен-Ву, он вел себя пассивно.

Было дело, он напивался и начинал жаловаться:

— Мне правда нравится твоя мама. Что бы ни говорили, это не просто сочувствие. Я настроен серьезно, и меня не волнует, что и кто говорит. Но все же… меня пугает мысль, что тебе или твоей маме может быть неприятно мое внимание. А заботиться о ней с таким дефектом…

Тяжело ему было с таким-то сильным чувством ответственности. Но, судя по поведению Хва-Ренга в последнее время, все его тревоги улеглись. На самом деле его физический недостаток уже давным-давно исцелился, оставив после себя лишь ментальный блок. Неважно, что он был здоров телом, его дух считал себя искалеченным. Однако время, проведенное в Новом Свете, помогло исцелить и разум Хва-Ренга. Хен-Ву и раньше приходилось слышать о том, что виртуальную реальность используют как раз для разрушения подобных ментальных блоков.

Сейчас Гвон Хва-Ренг почти вернулся к нормальной жизни – уверенный в себе, он больше не скрывал своих чувств к матери Хен-Ву. Нужно ли говорить, что эта версия бывшего полицейского нравилась Хен-Ву гораздо больше?

«Я надеюсь мама быстрее поправится, и они смогут пожениться…» – да, на это он и рассчитывал.

— Тогда вам нужно постараться, – продолжил разговор Хен-ву. – Я же пойду, чтобы не мешать.

— О, благодарю. Ты стал быстро соображать, – рассмеялся Хва-Ренг, похвалив его.

Хен-Ву уже собирался выйти из гостиной, когда остановился и спросил:

— Аджосси, как ваше начинание?

— Начинание? Ты о чем?

— О зачистке пиратского порта.

— А, вот о чем, – Гвон Хва-Ренг задумчиво почесал в затылке. – Возникли кое-какие проблемы.

— Проблемы? Вы не выследили пиратские корабли?

— Нет, с этим как раз все в порядке. Но вот… – выпив воды, он начал объяснять.

В тот день, когда пираты напали на Хен-Ву, он проследил за ними и узнал местонахождение незаконного порта. Это был небольшой островок неподалеку от восточного побережья Сеутандаля. Как только ДжастисМэн узнал его координаты, туда немедленно отправился боевой флот, намереваясь атаковать порт.

— Но я потерял два корабля и вынужден был отступить.

— Неужели пираты настолько сильны?

— Не то, чтобы сильны. Проблема даже не в них. Учитывая вложения Изабель, флот насчитывал 40 транспортных и боевых кораблей. Пираты же в порту собрали лишь 30. Добравшись до них, я бы снес врага за какие-то пару часов.

— Но?

— Я не смог войти в порт, – со вздохом ответил Хва-Ренг.

Ни он, ни Хен-Ву не предполагали, что возле бандитского порта может быть ловушка: риф, подобно мине, скрывающийся под поверхностью воды. Альянс Гермес, узнав о таком острове от Накуджуков, выстроил на нем порт, и войти в него можно было лишь со стороны океана. Но воды вокруг острова были очень опасны: подводный риф готов был вонзить свои зубы в любой корабль, пытающийся пройти в порт. Более того, присутствие скал создавало в проходах водовороты, грозящие поглотить безумцев, решившихся пройти мимо них. Океан в том месте превратился в заполненный ловушками лабиринт, и лишь сами пираты знали фарватер. Ничего не подозревающий боевой флот, преследующий пиратов, угодил прямиком в ловушку – результат был известен и плачевен.

— Мы отправили нескольких ныряльщиков, но это мало что дало. Подводный ландшафт слишком запутанный, и передвижения пиратов оттуда не отследить. Поэтому флот сейчас держит пиратский порт в осаде. К счастью, из-за этого пираты не могут отправиться на разбой…

Впрочем, и флот не мог ударить по гавани. А ведь в нем собрались далеко не все пираты Нового Света – их хватало и вдоль континента, где они могли грабить торговые флоты. С момента подъема Сеутандаля морская активность сильно возросла, из-за чего увеличилось и количество пиратских гаваней. И если целый боевой флот был связан у одного из таких бандитских портов, то он никак не мог помешать другим разбойникам вершить свои темные дела в других частях океана.

Вот только и флот никак нельзя было развернуть – в нем было 40 кораблей против 30 пиратских. Да, преимущество, но небольшое. Если уменьшить это количество, то у пиратов появится шанс контратаковать. А, учитывая невыгодное положение флота, все может закончиться печально.

— Проблема даже серьезнее, чем кажется. Информация о блокаде порта дошла до пиратов континента, и если они объединятся с нашими, островными, то мы окажемся между молотом и наковальней. Вот что страшно, если флот будет уничтожен…

Можно было не продолжать. В настоящее время Сеутандаль находился под властью клана Баранов и Восточной Нации, благодаря чему они справлялись с нападениями игроков и вели торговлю с континентом. Однако если пираты завладеют морем, то все преимущества исчезнут.

Изначально Сеутандаль был обособленной от континента землей, не связанной с ним торговыми путями, так что их прерывание не скажется на жизнеспособности – и без торговли с большой землей, бывший Нижний Мир сможет спокойно жить. Зато это окажет немалое влияние на развитие, так как с континента завозилось немало товаров. К примеру, что случилось бы, если бы современная Корея не смогла торговать с другими странами? Вот и Сеутандаль быстро потеряет свою мощь, а его силы и влияние ослабеет. И, если Гермес вместе с Накуджуками перейдет в наступление, то противопоставить им будет нечего. В худшем случае, крепость Хаман может пасть под ударами Накаджуков и Альянса Гермес.

«Теперь понятно. Вот что задумал Гермес и Райден!»

Даже узнав в свое время, что бандитский порт имеет отношение к альянсу Гермес, Хен-Ву не придал этому особого значения. Это раздражало, но он не думал, что пираты могут представлять собой серьезную угрозу Сеутандалю, однако совсем другое дело, если те объединятся с «коллегами» с континента.

«Пиратам тоже нужно убежище. На континенте с этим беда – три королевства не позволят им существовать, чего не скажешь о Сеутандале. Если они добьются своего, катастрофа будет вселенского масштаба – Сеутандаль может стать пиратским королевством. Без сомнений Альянс Гермес так все и планировал изначально, когда строил этот порт».

Теперь, когда Хен-Ву задумался об этом, ему стало страшно. Если Гермес сможет наложить лапы на Сеутандаль, то обретет невероятную мощь, в то время как все мечты Арка о торговом треугольнике Лансель-Сильвана-Сеутандаль пойдут прахом. Даже больше, если Альянс добьется своего, то Арк вообще в Новом Свете появиться не сможет!

«А если порт – это их оплот…» – Хен-ву вздохнул.

Тактиком и стратегом в одном лице здесь был Гвон Хва-Ренг. Именно он разрабатывал генеральную стратегию во время сеутандальской войны. Если бы не он, то Сеутандаль уже тогда бы оказался в руках Накуджуков и Гермеса. И все же он не мог пока найти способ захватить незаконный порт. Даже если Хен-Ву сам сейчас помчится в Сеутандаль, это ничего не изменит.

«Есть ли способ пройти мертвую зону и добраться до порта?» – задумался было Хен-Ву, как внезапно вспомнил.

Это было в недавнем разговоре с Ли Мен-Рёном. Тому удалось схватить мелкую сошку из группировки, которая знала лишь то, где скрываются его дружки, но не остальные члены организации. Кроме того, этот тип должен был доставить груз и передать его координаты Чипхитэ уже в Новом Свете. Шестерка, не имеющая отношения к денежным потокам, и все же был шанс, так как он подручный Чипхитэ в игре. А тот частенько бывает в порту!

«Иначе говоря, курьер часто бывает в порту, где встречается с боссом. Значит, он должен знать путь через мертвую зону. Вот оно! Сам я такую информацию не достану, но этот посыльный должен все знать. К тому же, он пошел на сделку со следствием, и потому у него можно и это выудить».

— Возможно, у меня есть решение прохода через рифы.

— Как? – вскинулся Хва-Ренг. – В самом деле? Откуда?

— Подождите минуту, – Хен-Ву бросился звонить Ли Мен-Рёну.

— Я понял, – отозвался тот в трубку. – Вообще-то, я тоже был в порту, как раз перед тем, как Чипхитэ напал на тебя в море. Но я не знал, что ты им занимаешься, и про рифы тоже не слышал. Наш курьер часто виделся с боссом, поэтому должен знать фарватер. Я все узнаю, и перезвоню тебе.

Ли Мен-Рён был членом бандитской группировки в игре, а значит, сможет достать нужную информацию. Но для Хен-Ву стало сюрпризом то, что тот продолжает играть в Новый Свет. Спустя 10 минут полицейский перезвонил.

— Хен-Ву, я все узнал!

— Правда?

— Да. Как я и думал, ему приходилось сопровождать босса. Поговорив с ним, я понял, что встречался с ним в игре. Его зовут Санфиш и он один из приближенных Чипхитэ. Никогда бы не подумал, что он так сильно изменит себе лицо в Новом Свете, – кажется, Ли Мен-Рён был удивлен. – Он уже раскололся, выложив все про организацию, так что скрывать путь к порту смысла не было. Пришлось купить ему лапши, но он начертил мне карту прохода через рифы прямиком к порту. Я отправил ее тебе с курьером. И еще… – он помолчал, колеблясь. – Карта нужна Хва-Ренг-хен-ниму?

— Да, а что?

— Не мог бы ты сказать ему кое-что перед тем, как отдать карту?

— Что именно?

— Я… я тут послушал Санфиша. Он рассказал, что в порту есть несколько складов, забитых награбленным добром. Не хочу показаться нескромным, но ведь благодаря мне порт возьмут штурмом. В последние дни мне пришлось тяжело, так что не мог бы ты попросить Хва-Ренг-хен-нима поделиться со мной добычей? Естественно, напрямую говорить не нужно. Если ты скажешь, что я замешан в этом деле, он не станет делиться. Ну и, само собой, тебе достанется половина моей доли. Идет?

— … … … – у Хен-Ву не было слов.

Он слушал своего учителя и понял, что упустил нечто очень важное. Ну, конечно! Незаконная гавань была оплотом пиратов! Естественно, что они хранили там свою добычу! Захватив порт, сеутандальский боевой флот завладеет и всеми его ценностями. И, конечно же, они отойдут Изабель, но важнейший вклад в победу внесут именно Хен-Ву и Ли Мен-Рён, и потому они имели право на свою долю добычи.

«И учитель вспомнил об этом первым…»

Прямое доказательство того, что Ли Мен-Рён по-настоящему увлечен игрой, и уже прекрасно понимал, что сила не только в деньгах. Повстречавшись с Беляком, он осознал, что уровень имеет огромное значение. Торговец, да еще и низкоуровневый, против высокоуровневого Беляка просто не имел шансов. Следовательно, нужно поднимать свой уровень. Впервые Ли Мен-Рён проявил в игре жадность, ведь самым быстрым способом прокачки торговца была именно торговля! Чем большую прибыль он получал, тем быстрее росла его шкала опыта.

К тому же, самым лакомым куском для торговца можно было назвать ворованный товар, он же краденый. Естественно, целью была не скупка, а продажа, при которой изначальная цена краденого товара равнялась нулю. Иначе говоря, в прибыль шла вся сумма, вырученная при продаже. Пережив неприятности в Гиране, Ли Мен-Рён начал разбираться в системе. Вот только в Новом Свете при работе с краденым торговец нарушал закон и мог даже стать хаотиком. Но что, если добыча будет законно изъята у пиратов сеутандальским боевым флотом?

Как представитель Сеутандаля, Изабель сможет сделать эти товары «безопасными». А учитывая то, что это была родная, домашняя база пиратов, то объемы добычи должны превышать все разумные пределы. И даже небольшая их доля для обычного игрока будет невероятно большой! Занимаясь безопасными крадеными товарами, Ли Мен-Рён сможет очень быстро повысить свой уровень. Просто мечта для торговца!

— Согласен. Я займусь этим, – Хен-Ву повесил трубку и начал переговоры с Гвон Хва-Ренгом. Собственно, это и переговорами назвать нельзя было – у того просто не было выбора.

— Хм, мне придется назначить вознаграждение за информацию. Порт угрожает безопасности Сеутандаля одним своим существованием, и нашей приоритетной задачей является его зачистка. Уверен, Изабель согласится с твоим посредничеством. Думаю, я смогу убедить ее отдать тебе 20% добычи. Как только мы захватим порт, я поговорю с нею и мы вышлем твою долю в Универмаг Арка.

— Спасибо, – с довольной улыбкой ответил Хен-Ву.

20% добычи из бандитского порта! Да там товара на тысячи и тысячи золотых. Если общая стоимость составит 30000-40000 монет, то 20% это 6000-8000. Учитывая сделку с Ли Мен-Рёном, самому Хен-Ву достанется половина этой суммы, то есть, 3000-4000 золотых.

«Я страдал из-за стоимости кристалла памяти, а видео вот-вот принесет мне несколько тысяч монет. Если я получу такую долю, то 800 золотых для Баксиля – пшик. Деньги просто сами упадут ко мне в карман».

Таким образом, расследование Национального Управления Полиции привело к зачистке пиратского порта. А Арк, похоже, угодил под золотой водопад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 16. Глава 9. Хваронгские горы**

У восточного побережья Сеутандаля располагался небольшой остров, на вид скала скалой, но в центре его был огромный грот, в котором скрывались несколько десятков кораблей. И, хотя они были украшены весьма… своеобразно, например, изображениями мотоцикла или другими неуместными узорами, все они могли похвастаться черепом и костями на своих флагах.

Вне всяких сомнений это была база пиратов, напавших в свое время на Сеутандаль. Не так давно 40 сеутандальских боевых кораблей окружили и заблокировали бандитский порт, тем не менее, атмосфера среди пиратов была крайне расслабленной – впору лечь спать. А все из-за того, что боевой флот не мог пройти к порту через рифы и водовороты, выполнявшие роль минного заграждения.

— Эти ребята все еще расслабляются, – усмехнулся ДжастисМэн, сквозь мрак наблюдая за портом через подзорную трубу. – Но сегодня этому придет конец!

Убрав трубу, он вынул карту, исчерченную сложной сеткой линий. Благодаря «анонимному источнику» они узнали путь, по которому можно проникнуть в бандитский порт, и все приготовления уже были закончены – солдаты жаждали боя. В День-Д, в решающей битве наконец-то определится судьба Сеутандаля.

— С этой картой мы можем войти в порт! Поднять паруса! Всему флоту разделиться на отряды и начать движение к порту! Пора вышвырнуть этот мусор из Сеутандаля!

Едва только ДжастисМэн отдал приказы, как моряки на палубе засуетились. За канаты они вытянули из воды якоря и распустили паруса – четыре десятка кораблей пришли в движение. В это же время на палубах своих боевых кораблей воины клана Баран начали готовиться к бою. Там же присутствовали и Реабилитанты с Лариеттой, возглавлявшие автономную группу полиции Сеутандаля. А также ассасин Шамбала, который прервал выполнение своего классового задания «Новый убийца», ведущего к смене класса на «Божественный Убийца».

— Как они вообще посмели вредить Изабель? – Шамбала в ярости выхватил кинжалы.

Кроме клана Баран на палубах находилось также большое количество представителей Восточной Нации. В число же пиратов по большей части входили Накуджуки, члены Альянса Гермес и хаотичные игроки, вроде Чипхитэ. Рассудив, что воинов одного только клана Баран будет недостаточно для равной схватки, ДжастисМэн убедил Изабель, что эта миссия очень важна для Сеутандаля.

Зачистка пиратов (Фракционное задание Сеутандаля)

В первые месяцы после восхождения Сеутандаля множество героев помогали оборонять его от Накуджуков, и вот, достигнутый мир вновь подвергается опасности, на этот раз со стороны пиратов. К счастью, Главнокомандующему удалось узнать местонахождение бандитского порта, но, учитывая количество кораблей врага, ему потребуется помощь добровольцев.

Как представитель Сеутандаля, Изабель просит помощи у героев: если вы примете участие в уничтожении пиратов, то будете вознаграждены в соответствии с вашими достижениями.

\*Минимальная награда: все участники боевой операции получат «Золотой Билет».

Игроки на подобные фракционные задания стягивались как облака перед грозой, ведь, кроме участия в самой операции, можно было заполучить Золотые Билеты, обычно получаемые за убийство командиров Накуджуков. После битвы у Крепости Хаман, количество Накуджуков сильно уменьшилось, поэтому возможностей раздобыть эти билеты оставалось не так уж и много.

Впрочем, были и такие игроки, которые собирались участвовать в битве не ради задания.

— Эх, вот вспоминаю я свои предыдущие встречи с этими гадами… — В прошлый раз они с меня доспех сняли! — Сегодня они за все поплатятся!

Немалая часть участников операции уже встречалась с пиратами, и теперь они вызвались добровольцами, рассчитывая поквитаться за прошлые обиды. Благодаря этому во флоте сейчас насчитывалось 4000 бойцов 300-го уровня и выше. Клан Баран и Восточная Нация, в свою очередь, выставили еще 3000 воинов. В итоге объединенная сила из 7000 человек выступила к бандитскому порту.

Наблюдатели пиратов на смотровых башнях, тем не менее, еще не уловили всей серьезности ситуации:

— Э? Они опять что ль пройти хотят? — Забей. Нарвутся опять на рифы да водовороты. — Только избранные могут попасть сюда. Вроде нас. — Верно. Давайте лучше посмотрим, как они будут всплывать кверху брюхом.

Когда боевой флот подошел поближе, пираты начали хохотать, предвкушая шикарное, по их мнению, зрелище. Но время шло, а вражеские корабли и не думали идти ко дну. Когда же они оказались уже совсем рядом, на лицах бандитов появилось замешательство:

— Что за черт? Как такое вообще возможно? — Чушь какая-то. Весь флот прошел через заграждение… — Они же давно уже там, а никто еще не… Та-ак, похоже, у нас завелась крыса! — Че? Сейчас-то уже какая разница?! — Дело дрянь! Нужно предупредить босса!

С запозданием осознав происходящее, пираты со всех ног бросились в пещеру.

— Мы вошли в зону поражения! Капитанам кораблей распределить цели!

— Метки! – Лариетта при помощи святой магии отметила наблюдательные башни вокруг порта разными цветами. Пушки переднего корабля тут же изрыгнули пламя, начиная обстрел.

БАХ! БА-БАХ! Бды-дыщь!

Первую из башен немедленно объял огонь, и в небо взметнулся огромный пылающий столб. Одновременная атака всех кораблей произвела страшный эффект – все десять башен вокруг бандитского порта вспыхнули и рассыпались.

Нейтрализовав наблюдателей, боевой флот вошел в грот, служивший стоянкой 30 разбойничьим суднам. Упустившие инициативу пираты только начинали грузиться на корабли. Взгляд же ДжастисМэна приковали к себе орудийные башни с пушками, установленные в глубине грота.

— Мы можем не торопиться, пиратским кораблям потребуется не менее пяти минут, чтобы приготовиться к бою. Вместо этого мы сосредоточим огонь на орудийных башнях. Целься! Пли!

БАХ! БА-БАХ! Бды-дыщь!

И вновь загрохотали орудия – корабельная артиллерия палила без перерыва. Бандитский порт поглотило пламя от взрывов множества снарядов. Хоть орудийные башни и вели ответный обстрел, против объединенной мощи боевого флота он был слишком торопливым и не эффективным.

— Метка, метка, метка! 1-й отряд – красная цель, 2-й отряд – синяя, 3-й – желтая!

В отличие от беспорядочных попыток пиратов отстреливаться, флот вторжения вел сражение в строжайшей дисциплине. Как только Лариетта ставила метку на цель и объявляла ее, сразу 10 кораблей обрушивали на нее свой гнев. Очень быстро уничтожив все 20 орудийных башен, флот отделался лишь парой поврежденный кораблей.

И после этого началась зачистка порта от пиратов.

— Всем бойцам, высадиться! Флоту заблокировать гавань, пока пехота захватывает корабли! Вперед!

— В атаку! Ура!

7000 воинов клана Баран, игроков и людей из Восточной Нации отозвались многоголосым ревом, посыпавшись с кораблей. Пираты, видя такую силу, лишь кричали от ярости и удивления.

— А? Ай! Что… что за?

Первоначально в этом порту было 6000 Накуджуков и пиратов, однако сейчас здесь были далеко не все. Когда флот только окружил остров, пиратов охватило напряжение и все готовы были к отчаянному бою, но время шло, а сеутандальские корабли оказались неспособны пройти зону заграждения, и потому пираты расслабились. Из-за осады они были вынуждены оставаться на острове, где особо нечем было заняться, поэтому многие из игроков вышли из игры. Даже НПСы проводили время в гулянках и за игрой в карты.

— Э…это же сеутандальские псы! Как они сюда проникли?!

— Бежим! Спасайтесь! А-а-а!

7000 бойцов под предводительством ДжастисМэна, Реабилитантов и Лариетты прошли через относительно безлюдный порт.

— Воля Воина, Добродетельная Жизнь, Чистый Свет!

Воля Воина повышала здоровье и выносливость, Добродетельная Жизнь восстанавливала здоровье в течение 3 минут, а Чистый Свет ускорял восстановление маны. Когда Лариетта осенила своих воинов баффами, их эффективность заметно возросла.

— Крушите подлых пиратов молотом правосудия! Бейте насмерть! – вдобавок ко всему особые качества класса Хранитель ДжастисМэна также повышали различные характеристики. Мораль бойцов выросла просто до абсурдных величин.

— Ха-ха-ха! Наконец-то, драка!

— Сейчас сбросим стресс после тренировок с кланом Баран!

Все Реабилитанты обладали схожими способностями Хранителя и дававшими окружавшим их воинам различные бонусы. В итоге под всеми этими баффами мощь сеутандальской армии удваивалась.

— Я чувствую себя таким сильным!

— Настал тот день, когда я отомщу ограбившим меня подонкам!

— Всех убью!

Рассыпавшись, 7000 воинов бурей пронеслись сквозь порт.

Шамбалу же окружала весьма жуткая аура. Как снаряд, он пролетел над головами союзников и упал среди пиратов, где и закрутился в смертельном танце. В один миг из его тела вырвалась сотканная из света тень, растянувшись в стороны. Задевая пиратов, сеть наносила страшные раны, заливая все вокруг кровью.

— Что это? Что происходит?

— Это не меч и не кинжал, слишком быстро! Он машет какой-то светящейся сеткой!

Невероятная мощь! И пираты, и бойцы Сеутандаля замерли на мгновение, пораженные творящимся перед ними. Воспользовавшись этой заминкой, в тылу бандитов внезапно появилось 1000 человек в масках – члены Восточной Нации дождались удачного момента, в Скрытности подобравшись к врагу поближе. Атакованные в спину, пираты вопили и падали, сраженные точными ударами. Игроки, раскрыв рот, смотрели на Шамбалу и бойцов Восточной Нации.

— Очуме-еть! А в городе выглядят как обычные НПСы… — Я слышала, они отличились в Сеутандальской войне… — Потом болтать будете! Награда за фракционку по заслугам капает, нельзя этим парням в масках дать присвоить себе всю славу! — Все в группу и фокусим врагов!

Игроки, принимавшие более активное участие в битве, получали и более ценную награду – достаточно весомая причина для того, чтобы уже через два часа в порту не осталось ни одного живого пирата. 15 кораблей было сожжено в бою, и 17 захвачено. ДжастисМэн также захватил склад награбленного, где товара оказалось на 27 000 золотых.

Стоимость пиратского корабля в золоте составляла 120 000. Каждый игрок и НПС, участвовавший в операции, получил награду согласно своим успехам в битве, после чего осталось 50 000 золотых. И вот пару дней спустя в Универмаг Арка в Ланселе поступили украденные товары на сумму примерно 10 000 монет…

✩✩✩

Сильный порыв ветра принес от подножия горы жуткий вопль, и перед глазами Арка всплыло красное предупреждающее сообщение.

Вы попали под действие Душераздирающего Вопля.

Ойкнув, Арк вздрогнул и с раздражением взглянул на небо. Бушующий ветер нес тучи песка, образуя настоящую песчаную бурю. Подняв голову, он сумел разглядеть сквозь мутные завихрения чей-то дрожащий силуэт – похожий на женщину с крыльями.

«Еще не хватало встретить такую дичь в этой дыре…»

Пока он предавался мрачным мыслям, женщина взмахнула крылом и швырнула в него что-то, полетевшее словно снаряд – это оказалось перо, отточенное не хуже хорошей стрелы.

— Черт, ну вот, опять, – Арк перекатился за валун и выругался.

Сбежав от разбойников в Босаге и съев Пилюлю Бессмертия Некроманта, он преисполнился рвения. Да, у него возникли кое-какие мелкие проблемы, но, тем не менее, все шло так, как он и задумал.

Оставалось лишь закрыть задание «Дом Огненного Драконийца». Из-за него-то Арк и взялся пересекать магическое королевство Бристанию, направляясь к своей цели на севере. По поводу самого задания он не беспокоился: его выдал предмет с ограничением не ниже 120-го уровня. Тогда Арк не смог принять квест, и отложил его до лучших времен. Сейчас же он был 370-го уровня, так что какие проблемы могли возникнуть при выполнении задания, рассчитанного на 120-й?

Арк беспокоился лишь о том, что время, которое он уделит заданию, окажется потрачено впустую.

«Но наверняка я не знаю», – он потряс головой.

Задание было получено из квестового предмета, поэтому просто не могло быть обычным. Предмет, добытый на Эвент-квесте, в котором принимали участии тысячи человек. Это должен быть уникальный квест, доступный лишь одному игроку Нового Света! И, конечно же, награда должна быть соответствующей. Даже если уровень маловат, уникальный предмет будет стоить больше, чем волшебная вещь 300-го уровня. Ценность уникальных предметов определялась не рейтингом атаки или защиты, а особым эффектом, которым они обладали.

«Учитывая предпосылки к заданию, есть шанс, что он приведет меня к другому заданию, повыше уровнем или сложностью».

Если судить подобным образом, то Арк никак не мог проигнорировать задание даже такого низкого уровня. Предвкушая награду, он уже горел желанием начать квест. Проведя какое-то время в Бристании, он узнал, что местность, строения, НПСы и даже задания в ней разительно отличаются от таковых в Шуденберге и Сеутандале. Он и правда чувствовал себя так, будто совершил путешествие за море. Вроде в онлайновую игру играет, а вроде и по миру ездит.

Тем не менее, добравшись до северных гор, Арк с порога ощутил разочарование.

— Проклятье, ну почему из всех мест на свете эти твари поселились именно здесь? – Арк бросил взгляд на летящие в него перья и вздохнул.

Проведя на дорогах Бристании целую неделю и, прибыв в Хваронгские горы, он наткнулся на гарпию 350-го уровня.

«Вот он, мой опыт!»

Так как задания было рассчитано на персонажей от 120-го уровня, он справедливо ожидал, что местные монстры тоже будут низкоуровневыми. За противников ниже 200-го уровня он вообще не получал опыта. Вот и о гарпиях он совсем не беспокоился. А зря. Сразившись с одной из них, Арк пожалел, что вместо них здесь не водятся низкоуровневые монстры. Эти гарпии были крылатыми женщинами, но их уж точно нельзя было назвать красотками. Морщинистые, с кожей насыщенного кровавого цвета они выглядели поистине пугающе. Вот только проблема заключалась вовсе не в их внешнем виде.

Несмотря на то, что гарпия выглядела как женщина, она была монстром, и Арку не приходилось задумываться перед тем, как ударить ее. Не внешность врага заботила его, нет. Ее крылья. Гарпия была летающим монстром, что стало настоящей проблемой. Благодаря особенностям ландшафта в Бристании было приличное количество летающих разновидностей монстров. Для местных игроков, большая часть которых умела колдовать, это не являлось чем-то особенным, но Арк был воином, следовательно…

«Придется избегать местных летунов как можно дольше».

Если удастся прятаться от тварей, то добраться до точки назначения будет просто. Особенно его бесил этот Душераздирающий Вопль. Каждый раз, когда гарпия разражалась этим криком, Арка будто наизнанку выворачивало. Настроение от этого было хуже некуда. Более того, крик классифицировался как звуковая атака, поэтому его нельзя было блокировать или избежать. Охотиться на летающих гадов в таком состоянии было делом непростым: наслушавшись «Воплей», Арк становился вялым и медлительным.

Укрывшись за валуном, он ждал, когда гарпия бросится на него сквозь песчаную бурю, хищно вытянув когти. Отвесный нырок с высоты в 10 метров – опасная атака с высоким шансом критического урона, если не увернуться. Арк выкатился из-за камня и крутанул в руке меч.

Рассекая воздух, Меч-Пила угодил во врага. Гарпия, пошатнувшись от удара, потеряла равновесие. Арк же еще раз взмахнул мечом, но тварь, испугавшись, захлопала крыльями. Он нанес новый удар, сменив направление, однако гарпия уже вышла из зоны поражения. А летала она потрясающе быстро, Арк даже не мог точно сказать, где она находится за этой пылевой завесой. Соответственно, Меч-Пила даже в виде кнута не мог достать монстра.

Ки-ки-ки-ки! Ки-ки-ки-ки!

Находясь вне пределов его досягаемости, гарпия хихикала и строила рожи.

— Прибью, – Арк сузил глаза и сжал руку в кулак. – В этот раз тебе достанется, ворона драная! Захват Цели, Исторжение Души!

Из руки Арка вытянулась ее призрачная копия. Гарпия отчаянно забила крыльями, пытаясь уйти, но он двинул прозрачной рукой, и схватил тварь. После чего рука, как растянутая резинка, вернулась к Арку, сжимая в пальцах нечто, отдаленно напоминающее гарпию.

Вы отняли часть души Гарпии при помощи Исторжения Души!

— Этот навык действительно удивителен, — усмехнулся Арк, прочитав сообщение.

Исторжение Души он получил после того, как проглотил Пилюлю Бессмертия Некроманта. Поначалу, прочитав его описание, он расстроился, но затем, опробовав навык пару раз, понял, что описание не отражает сути. В реальном бою эффект от Исторжения был очень хорош. К тому же, он прокачивал Силу Духа.

Любимым расстоянием для применения этого навыка у Арка стало 30-40 метров; приблизительно с такой дальности били лучники, ставшие мастерами в Продвинутой Стрельбе из лука. Именно благодаря Исторжению Души Арк мог хоть как-то справиться с гарпиями. Даже 50 урона от этого навыка были в сто раз лучше, чем его начальный уровень Стрельбы из лука.

Более того, Исторжение не требовало маны для применения, и у него не было отката. Единственным условием было предварительное использование на жертве Захвата Цели, для чего требовалось определенное время, что было непросто с порхающими в песчаной буре гарпиями. Поэтому Арку приходилось все время буравить противника взглядом. Впрочем, при успешном срабатывании, Захват Цели оставался на враге до самого конца боя.

— Ну, что, теперь моя очередь? Попала ты, старушка. Исторжение Души! Исторжение Души! Исторжение Души!.. Мало? Исторжение Души! – Арк помчался за гарпией, вслепую швырял в нее Исторжение.

Прозрачная рука летела за монстром подобно самонаводящейся стреле, каждый раз вырывая из нее кусок души. Поглощая душу монстра, Арк чувствовал легкое недомогание, но решил не обращать на это внимание. К этому времени здоровье гарпии опустилось ниже 10%, и она попыталась сбежать. Трусливый монстр, прячущийся, пока полностью не восстановится. Арк не мог дать ей уйти, нужно было заканчивать бой.

Ки-и-ик! Ки-и-ик!

Когда хиты гарпии упали до 7%, она немедленно устремилась в горы.

— Ракард, давай! Темный Рывок!

— Выполняю!

Скрывавшийся до этого за валуном Ракард пулей вылетел вперед, и врезался в затылок гарпии. Тварь зашаталась и содрогнулась, заваливаясь на землю. Но безжалостный Ракард продолжал разить ее, пикируя и снова и снова ударяя ее по голове. Каждый удар звучал подобно стуку молота по шляпке гвоздя.

— Заставь ее спуститься, чтобы я мог прикончить гадину!

Как только гарпия очутилась в зоне поражения, Арк взмахнул Меч-Пилой, зацепив им лодыжку женщины-монстра, и мощно дернул оружие к плечу, отчего гарпия рухнула, врезавшись в землю. Таким способом он справлялся с пытающимися сбежать гарпиями. Когда он впервые прибыл в эти скалистые горы, то ничего не знал о летающих монстрах, а в сражениях использовал Меч-Пилу и Ракарда. Вот только гарпии все время инстинктивно бросались на летающего противника. Что бы Арк ни делал, но если чудища видели Ракарда, тот погибал.

Честно говоря, Арк и сделать-то мог немногое, потому что воздушный бой обычно проходил на высоте нескольких десятков метров. Ракард же по своим способностям был равен 270-го уровню. Независимо от натренированности, питомец такого уровня все равно проиграет честный бой гарпии 350-го. Да, Ракарду в Хваронгских горах пришлось умереть немало раз, потому-то Арк и прекратил использовать его в бою. Вместо этого он отправлял того в засаду, заставляя нападать на гарпию только тогда, когда мог сработать элемент неожиданности.

И Ракард четко придерживался своей роли.

Как только гарпия, схваченная Мечом-Пилой, падала на землю, вампир начинал яростно лупить ее по голове и топтать крылья. Застрявшему на земле монстру, как понял Арк, нелегко было подняться обратно в воздух.

— Пора заканчивать! – под Спринтом он бросился к гарпии и пронзил ее грудь мечом, чувствуя, как тот царапает ребра. Тварь пару раз судорожно хлопнула крыльями и затихла.

Ваш уровень повысился.

Просто чудесно.

— А вот и уровень. Неплохое количество опыта, учитывая затраченное на убийство время, – кивнул Арк, посмотрев на информационную панель.

Даже при том, что гарпия была ниже уровнем, чем Арк, возможность летать добавляла ей 20% опыта по сравнению с обычными монстрами. На убийство одной такой твари уходило немало времени, но получаемый опыт того стоил.

— Информационное окно персонажа!

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +500

Уровень 371 Слава 2365 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 6965 (+225) Мана 7155 (+25)

Духовная сила 407 Сила 757 (+38)

Ловкость 947 (+110) Выносливость 1187 (+35)

Мудрость 173 (+15) Интеллект 1255 (+5)

Удача 167 (+60) Гибкость 168

Искусство.общения 69 Привязанность 134 (+10)

Устойчивость 439 Темный туман 24

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 153

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10% \* Очки навыков: 80

— Неплохо-неплохо, – с довольным видом Арк закрыл панель персонажа.

Он намеренно шел через те части Хваронгских гор, где водились высокоуровневые монстры, благодаря чему за неделю поднял пять уровней и добрался до 371-го. Понятное дело, если бы он нашел хорошую точку для охоты, то взял бы на 2-3 уровня больше, но он и этого-то не ждал. И все же его не переставал раздражать факт наличия в местных горах такого количества гарпий.

— Похоже, я уже вырезал почти всех…

Когда он только появился в горах, на него навалилось приличное количество этих тварей. Бывало, что одновременно на него наседали сразу три или четыре. Но вот прошла всего пара дней, и гарпий уже было днем с огнем не сыскать. На эту последнюю он потратил 20 минут.

— Ну, вокруг теперь чисто, нужно лезть наверх…

Если уж начистоту, то с гарпиями Арк возился вовсе не потому, что сильно этого хотел. Да, за них давали на 20% больше опыта, но это занимало время, и было довольно напряженным занятием, да и добыча с них была так себе. Поскольку песчаная буря сильно ограничивала дальность прорисовки карты, он решил поохотиться на гарпий у подножия горы. Потратив на это два дня, он в это время потихоньку поднимался вверх по склону, благо, тот до середины горы был достаточно дружелюбным к путнику. Но вот впереди появились отвесные утесы, обойти которые не было никакой возможности.

— Когда я получил задание, точкой назначения был указан центр вот этой горы. По идее, это ее вершина, но… сколько бы я тут не бродил, обхода не видать. Остается лишь один путь – наверх… – еще раз сверившись с картой, Арк взглянул на холм на другой стороне ущелья.

Когда прошлым вечером буря утихла, он смог разглядеть тропу, бравшую начало на том холме. Вот только до самого холма, расположенного за пропастью, было несколько десятков метров по прямой, а дна ущелья нельзя было даже увидеть – настолько оно было глубоким. Проведя два дня в поисках альтернативного подъема, он, наконец, сдался. Иного выхода не было, придется перебираться.

— Вот только как это сделать?

Поразмыслив немного, он пришел к выводу, что наилучшим выбором будет воспользоваться тем же способом, каким он сбежал с вампирских земель – планирование на дельтаплане!

— Планер может доставить меня куда надо, но это не параплан. К счастью, тут сильные ветра, и, если я верно все рассчитаю, очередной порыв забросит меня на холм. Да, должно сработать.

Естественно, преодоление ущелья на планере вовсе не будет простой задачкой, но в ином случае ему придется вечно блуждать по горам. Время Слизи сможет нейтрализовать урон от падения, если дело обернется худо. Да, если он рухнет на дно, то все равно придется какое-то время карабкаться по горам, но худшего исхода он сумеет избежать.

Решившись, Арк повернул голову и крикнул куче камней позади себя:

— Баксиль!

Из-за камней появился подавленный торговец, который до сих пор не пришел в себя после потери Беляка.

— Чего тебе?

— Я спланирую во-он на тот холм. Даже при хорошем ветре я не смогу дотянуть до него с пассажиром, поэтому ты остаешься тут. Цепляй ко мне глаз и разбей лагерь у подножия горы.

— Как скажешь.

— Не лодырничай, пока меня не будет. Собирай ингредиенты. Их осталось совсем ничего.

— Ладно, понял, – Баксиль отмахнулся от него.

Настроение у торговца было хуже некуда, но Арк держался, проявляя терпение и прикусив язык. Он понимал, что любое давление на Баксиля сейчас может заставить того вообще бросить игру, что станет огромной проблемой уже для Арка. Впрочем, внешнее проявление терпеливости никак не мешало Арку мысленно сходить с ума от раздражения:

«Чертова жара, проклятый ветер песком швыряется уже несколько дней, да еще Баксиль ведет себя как слабоумный… бесит!»

Он бросил на Баксиля пристальный взгляд, но ничего ему не сказал.

— Радун, дельтаплан, – приказал Арк.

\*Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Зашипев, ящер широко раскрыл пасть и выплюнул планер. Взяв его в руки, Арк замер, улавливая направление ветра. Через некоторое время, сочтя момент подходящим, он активировал Спринт и, помчавшись вниз со склона, перед самым обрывом с силой оттолкнулся ногами от земли. Несколько секунд его трясло, но он быстро сбалансировался, ровно держа планер в потоке ветра.

— Отлично, так я должен долететь до того холма. А?

Но едва только он облегченно выдохнул, как ситуация изменилась. На середине пути внезапный порыв ветра ударил его в бок, отчего планер затрясся и потерял равновесие. Арк быстро переместился по раме, пытаясь вновь сбалансировать «крыло», но уже было видно, что он не долетает до нужной точки.

— Черт, облом! – прорычал он, прикидывая расстояние до холма.

Сбывался самый худший его прогноз – дельтаплан начал спускаться раньше, чем он надеялся. Параплан смог бы набрать высоту, но чего нет, того нет. С его планером приходилось полностью полагаться на капризный ветер.

— Я не учел ветер на дальней дистанции…

К середине ущелья его высота снизилась на несколько метров. Следуя этой траекторией, он просто размажется об отвесный обрыв.

«Вот это облом. И все из-за того, что меня взбесил Баксиль, когда я просчитывал направление ветра, и в итоге я прыгнул с опозданием», – Арк разочарованно скривился. – «Если врежусь в склон на такой скорости, всякое может случиться. Могу и сдохнуть при падении. Может, спрыгнуть сейчас и использовать Время Слизи?».

Если бы проблема заключалась только в этом! Если Арк спрыгнет, то планер все равно ударится в склон и сломается.

— Нет, я слишком много сил потратил на него… Должен же быть другой способ!

Тут его внимание привлекла гарпия, взлетевшая с холма, к которому он направлялся. А вот и способ!

— Ракард, видишь ту гадину? Тащи ее сюда Насмешкой!

— А? Зачем?

— Зактнись и делай, что велено!

— П-понял! – Ракард быстро полетел вперед, повинуясь приказу. – Эй ты, старая морщинистая карга! Куда намылилась?

Попав под воздействие Насмешки, гарпия завизжала и бросилась на вампира. Тот увернулся от атаки и помчался обратно к Арку. Отработанным движением зацепив Меч-Пилу за ногу монстра, юноша скомандовал питомцу:

— Готово! Теперь веди ее к тому холму на противоположной сторону!

— А-а, теперь понял! – отозвался Ракард. – Эй, ворона драная! Куда ты пялишься? Сюда смотри! Давай-ка в догонялки!

Высунув язык, вампир вновь использовал на гарпии Насмешку. И та снова бросилась на объект своей ненависти. То, что он был ниже нее уровнем, лишь подстегивало кровожадность твари. Забыв об Арке и его мече, обвившего ее ногу, гарпия летела за Ракардом. На это собственно и был расчет. Ракард не смог бы вытащить его из-за своего малого размера, а гарпия, со своими двухметровыми крыльями, легко подняла планер повыше, давая Арку возможность достичь холма в целости и сохранности.

— Спасибо, гарпия! Держи подарок – Темный Клинок! – убрав планер в сумку, Арк расхохотался.

Ки-и-ик? Ки-и-ик!

Монстр, заметив наконец-то неладное, завизжал, но поздно – участь ее была предрешена.

— Уф-ф, – выдохнул Арк. – Добрался, – разобравшись с гарпией, он осмотрелся.

Глядя сюда с этой стороны ущелья, он четко увидел проход между скалами. Убивая попадающихся по пути тварей, Арк вновь полез в гору. Склон на этой стороне тоже был не самым крутым, но легкой прогулкой этот подъем назвать было нельзя. Наловчившись использовать свой Меч-Пилу в качестве альпинистского снаряжения, он также помогал себе, когда нужно было, Прыжком. Какое-то время спустя он запрыгнул на очередной уступ и огляделся – песчаная буря утихла окончательно, открыв его взгляду широкое плато.

— Вот это да! – Арк широко открыл глаза, удивленный зрелищем.

Плато тянулось до самого горизонта и, казалось, задевала небо. Песчаная буря осталась внизу, и здесь не было видно ни единой песчинки. Все это место казалось совершенно иным миром, парящим высоко в небесах. Просто стоя здесь он чувствовал себя посвежевшим и обновленным.

— Видимо, ради этого люди и занимаются альпинизмом.

Но он-то лез сюда не ради «этого», чем бы оно ни было. Его интересовало конкретное задание. Добравшись до вершины, Арк обнаружил свою цель. Хотя нет, не совсем. В центре плато возвышался купол нескольких километров в диаметре.

— Вот оно, мне точно туда… – с любопытством поглядывая на излучающий черное свечение купол, Арк двинулся вперед.

— Ты! – раздался оглушительный рев, сопровождаемый грохотом тяжелых шагов, от которых содрогалась земля.

Арк удивленно повернул голову и увидел нечто совершенно неожиданное. Поняв, что глаза его не обманываются, он остолбенел.

— Что… Как такое может быть? Это же…

К нему приближался огромный монстр 20 метров ростом, объятый черным пламенем. Нижняя часть его тела была драконьей, а верхняя – человеческой, облаченной в красный доспех. Когда-то давно в Джексоне Арк уже видел монстра с такой внешностью. Тогда тот вел Армию Тьмы и погиб от его, Арка, руки. А звали монстра…

— Быть не может… Вальдерас?

✩✩✩

— Хнык, Беляк… – продолжая ныть, Баксиль брел вниз по склону.

Прицепив к Арку один из своих глаз, он потерял ко всему интерес. Впрочем, дело было не в Арке. После гибели Беляка Баксиль потерял интерес к игре в целом. Беляк был уникальным существом во всем множестве НПС-ов Нового Света. Баксиль понимал, что его пес был набором привычек, иллюзией, созданной и поддерживаемой искусственным интеллектом игры. Вот только сердцу не прикажешь.

…Вспомнив о прикосновении к меху Беляка и его запахе, Баксиль почувствовал давящую боль в груди. Он думал, что со временем станет легче, но чувство потери лишь обострялось с каждым новым входом в игру.

— Даже с видео не хочу работать. Я… если бы я не записал тот ролик, то Беляк был бы… Я во всем виноват. Но, если я брошу игру, разве смерть Беляка не станет напрасной? Как минимум я перед уходом должен поставить ему памятник в Селебриде. Нет, до этого нельзя уходить. Но… только… вот закрою глаза, и слышу его голос, — бормотал Баксиль, глотая сопли.

— Хозяин!

Будто во сне, Баксиль отчетливо услышал голос Беляка. Из-за этого торговец расчувствовался еще больше, и слезы градом полились из его глаз.

— Хнык, хнык… Беляк, я будто слышу твой голос…

— Хозяин! – снова послышался голос Беляка.

Ну не могло же ему еще раз показаться? Баксиль вскинул голову, лихорадочно осматриваясь и выкрикивая:

— Что это? Беляк? Это и правда ты? Ты где? Где ты, Беляк? Это ты?

— Хозяин, я здесь!

В стороне, в завихрениях песчаной бури, появился чей-то смутный силуэт. Протерев свой оставшийся глаз, Баксиль прищурился. Изображение стало четче. Кто-то бежал вниз по склону сквозь бурю. И, хотя еще было слишком далеко и что-то разглядеть было почти невозможно, он узнал бегущего с первого взгляда. Конечно, это был его любимый и незабываемый пес, Беляк! Беляк, которого он считал погибшим, и который сейчас несся к нему, роняя слезы из глаз.

— Б-беляк!

— Хозяин!

Баксиль так припустил по склону, что чуть не упал. Беляк запрыгнул на него, вылизывая и отчаянно виляя хвостом. Все лицо Баксиля вскоре было испачкано собачьей слюной, но такие мелочи его не заботили.

Пес, которого он считал погибшим, вернулся! Он же был в Хваронгских горах, в сотнях километров от Босаги. Если это сон или иллюзия, то он не желает приходить в себя.

— О, Беляк, я так ошибся. Я не должен был…

— Нет, хозяин, – проскулил пес, – я это я не смог тебя защитить…

Торговец и пес обнимались, заливая друг друга слезами счастья.

— Это и правда ты, Беляк. Ты жив. Спасибо, спасибо! Но как так произошло? Как ты сбежал от тех злодеев? Я не вижу у тебя никаких ран…

— Ну, это… – Беляк заколебался.

В этот момент из-за завесы бури вышел здоровый мужчина.

— Какая приятная сцена, – произнес он. – Пес и его хозяин обрели друг друга. Я тронут, честное слово. Сейчас заплачу.

Вслед за ним появилась женщина-эльф.

— И мы тащились за псиной, чтобы полюбоваться на эти сопли? – поинтересовалась она резким тоном.

— Э-э… вы же… – Баксиль побледнел, разглядев гостей.

«Они-то здесь откуда?» – эту парочку Арк и Баксиль никак не могли ожидать встретить в таком месте.

✩✩✩

А за тысячу километров к югу кое-кто еще оказался в похожей ситуации, а именно замаскированный Шамбала, скрывавшийся во мраке пещеры при помощи Скрытности. После зачистки пиратской базы он прибыл в Лансель, сопровождая 20% награбленного пиратами, обещанного Арку Изабель.

Но и помимо этого у него были свои причины находиться здесь – для завершения задания «Новый Убийца» на смену класса ему требовался один необычный предмет, и ДжастисМэн указал на живущую в Ланселе Роко, которая могла знать что-нибудь об этом.

Однако в этом городке Шамбала столкнулся с непредвиденной ситуацией, изменившей его планы. Точнее, то была неожиданная встреча.

«Зачем он здесь? Если он отвечает за все странности, творящиеся вокруг Ланселя в последнее время, то всё может оказаться куда серьезнее. В одиночку мне не справиться», – взглянув в последний раз на группу людей, Шамбала выскользнул из пещеры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 1. Задание, которое не следовало принимать**

Со всех сторон послышался раздражающий звук, и в то же время в окружающей темноте зажглись, словно уличные фонари, десятки красных глаз. Чернота под глазами раскололась, превращаясь в гигантских размеров алую пасть, способную в один присест проглотить Арка. В пасти не было видно острых клыков, вместо них блестящий от слюны язык монстра был густо усеян мелкими иглоподобными наростами. Поначалу тварь выглядела забавно, но, чем ближе она подбиралась, тем больше была похожа на выходца из фильма ужасов.

— Да твою ж мать, – простонал Арк.

«Я надеялся, что хоть отдышаться успею», – он сверился с показателями оставшихся здоровья и маны.

Закончив сражение с теми парнями только что, ему теперь требовался отдых для восстановления сил. Однако перспективы были вовсе не радужные, поэтому он попытался сбежать, но прежде все же был окружен. И вот сейчас у него осталась половина запасов маны и здоровья, что, впрочем, было не единственной серьезной проблемой.

— Это еще что такое? Может, есть обходной путь?

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Защелкал костями Разак, напоминая о том, что здоровье питомцев Арка после сражения тоже было на критическом уровне.

«В таком состоянии мы не сможем сражаться, но…», – он обвел взглядом окрестности, понимая, что выбора у него не оставалось.

Во время бегства, слепо двигаясь вперед, он не принял в расчет особенностей рельефа. И теперь, благодаря этому, не осталось пути к отступлению. Черные твари приближались, визжа и завывая. Арк уже мог разглядеть у них черты, которых не было видно ранее.

— Что ж, не время плакаться, — он стиснул рукоять своего меча Гвисал.

Ему случалось бывать в гораздо более худших ситуациях и без передышки сражаться с десятками чудовищ.

«А не пойду ли я на корм этим уродам?»

— Ракард, давай Насмешку и отвлеки их!

— Хорошо! Эй, вы! – завопил вампир. – Я уже два дня зубы не чистил, отведайте-ка моей слюны!

Продолжая орать, Ракард заплевывал все вокруг себя. Черные твари, собиравшиеся вокруг Арка, обернулись к возмутителю спокойствия. Обезумев от страха при виде острейших языков, Ракард обратился в бегство, преследуемый пятью монстрами.

— Давай, Разак!

\*Клак-клак-клак-клак, ттаданг!

Гремя костями, скелет бросился на врага. Мощно замахнувшись щитом, он ударил сразу троих чудовищ и тоже побежал прочь.

— Удар Тьмы!

Держась вплотную за Разаком, Арк сделал выпад мечом, и тьма, поглощенная клинком, вырвалась наружу, нанося критический урон, но видимого эффекта это не произвело.

— Черт! – Арк быстро отскочил, следуя за спутником-щитоносцем.

Неожиданное столкновение отбросило Разака назад, заставив опуститься на колено. Прежде чем он успел подняться на ноги, монстр преодолел расстояние между ними и вцепился во врага. Озадаченный фамильяр ударил тварь мечом, но из темноты появлялись все новые чудовища, которые окружали и наваливались на Разака. Спустя считанные мгновения они свалили его с ног, копошась вокруг и визжа, как стая гиен у туши антилопы.

Пока скелет пытался встать, они обвивали его кости своими колючими языками, из-за чего здоровье питомца Арка стремительно поползло вниз.

— Проклятье! Разак, отпускаю тебя! Призыв демона!

Исчезнув, скелет тут же вновь появился рядом с хозяином. Кризиса удалось избежать, но ситуация все же оставалась серьезной. Разак сильно пострадал после такой слаженной атаки, сохранив лишь пятнадцать процентов здоровья. Если подобное повторится, он не продержится даже минуты.

«Но я все равно могу его использовать!»

— Непоколебимая Верность!

После его приказа кости скелета затвердели, обращаясь в сталь. При активации Непоколебимой Верности защита Разака увеличивалась на величину его Лояльности, но вот количество здоровья оставалось прежним. Тем не менее, при Лояльности в 952 единицы прибавка к защите была серьезной, благодаря ей фамильяр мог продержаться гораздо большее время даже со своими жалкими остатками здоровья. Вот только у Верности была одно огромная слабость: при активированном навыке двигаться было невозможно.

«И все же, удобно, что между нами теперь есть препятствие», – именно для этого Арк снова вызвал Разака и применил Непоколебимую Верность.

Здесь не было каких-то особенностей рельефа, поэтому превратившийся в металлическую статую скелет служил своего рода стеной, защищая хозяина от атак с одной из четырех сторон.

«Но даже так…»

Особой пользы это не принесло, поскольку количество окруживших Арка тварей от этого не уменьшилось.

«Проблема вовсе не в том, сдохну я тут или нет!» – он с тяжелым сердцем оглядел себя.

Броня, перчатки, обувь и плащ… Одного взгляда хватило, чтобы понять, что его экипировка прилично изношена. У него не было времени толком ей заняться, поэтому прочность упала уже ниже некуда. Если он и дальше продолжит сражаться, некоторые из предметов просто-напросто сломаются. Вот по этой причине Арк не мог вести агрессивный бой. Он хотел бы перед смертью снять экипировку, но не успел до начала сражения. В Новом Свете менять снаряжение во время боя не было никакой возможности, кроме, разве что, щита и оружия.

«Мне нужно найти способ спастись. Я меня просто нет другого выбора, нужно держаться и искать, искать».

— Темный Клинок! Темный… кха! – прикрытый Разаком с одной стороны, Арк получил удар в бок с другой.

Когда язык, покрытый иглами, нанес ему рану, ее края немедленно начали кровоточить. Картинка перед глазами Арка задрожала одновременно с появлением сообщения.

Вы получили Сокрушающий удар на 300 урона!

«Вот это да!» – от отчаяния Арк мысленно взвыл.

300 урона! С половиной своего здоровья он никак не мог проигнорировать такое. Но и это не все: он умудрился получить еще и «Кровотечение», теряя 4 здоровья каждые 10 секунд. В этом кровотечение и была проблема – едва только выступила первая кровь, взгляды тварей уперлись в Арка. Они ее чуяли! Пока монстры просто собирались вокруг него, они не были слишком уже агрессивны, иначе бы они мгновенно отправили его на перерождение. Счастье, что они не были организованы, и некоторые из тварей продолжали бросаться на стального Разака, а другие бродили неподалеку.

«Вот блин, надо же было…»

Используя навык Почитатель Еды, Арк быстро создал Бальзам, которым и остановил Кровотечение, но было поздно: стая уже почуяла свежую кровь и сосредоточила свое внимание на нем. Еще немного, и его задавят числом.

— Нет уж, нет! Ответный Удар! – Арк яростно рубанул мечом тянущийся к нему язык, но тот внезапно стал прозрачным, будто сотканным из тумана. Монстр владел особым навыком, «Прозрачностью», из-за чего клинок бессильно рассек воздух, а язык с силой ударил Арка в грудь.

Контратака наносит вам 400 урона!

Ответный Удар отбрасывал врага на десять метров назад, но, пойманный контратакой, этот навык оказал такой же эффект на Арка, то есть, откинул того на десять метров. Не растерявшись, он вонзил меч в землю, гася инерцию и не давая себе отлететь слишком далеко. Но не успел он облегченно вздохнуть, как осознал, что под его ногами пустота. Падая вниз, он в последний момент ухватился за выступающий камень.

«Господи!» – Арк ошеломленно посмотрел себе под ноги, где, далеко внизу, кипел лавовый поток.

Настоящая раскаленная река шириной более сотни метров, и плавающие по ней островки – поистине сюрреалистичное зрелище. Арк же висел на самом краю острова, и не мог сбежать с него, так как для того чтобы перебраться на другой такой же островок, нужно было или перепрыгнуть туда, или перелететь. Малейшая ошибка, и он падает в лаву – не самая плохая смерть, но огненный урон точно уничтожит все его вещи с малым запасом прочности.

«А это недопустимо».

Арк едва избежал купания в лаве, схватившись за этот торчащий из обрыва камень, но радоваться было рано. Пока он здесь прохлаждался, твари приближались к своей добыче, помахивая языками.

— Хозяин! – запоздало возопил Ракард, только осознавший произошедшее.

— Точно! Ракард! – Арк повысил голос, чтобы вампир его услышал. – Бросай тех гадов, а этих подмани поближе к краю!

— Сделаю! – Ракард на всех парах понесся к хозяину, совершая ужасную ошибку. Применив на тварей Насмешку, он таскал за собой сразу пятерых, и, когда он помчался к Арку, эта пятерка снова потащилась за вампиром, присоединившись к монстрам, собирающимся закусить человечиной.

— Хозяин, я тут! – только сейчас Ракард заметил следовавших за ним по пятам чудовищ и разразился паническими воплями.

— Идиот! – заорал на него Арк. – Я же сказал тебе бросить их там!

Но было уже поздно что-либо предпринимать. Рыча, монстры столпились на краю и, когда задние ряды подтолкнули передние, начали валиться вниз с обрыва прямо в лаву. Пара тварей зацепила Арка и тот, не сумев после ударов удержаться, выпустил из рук свою опору.

— Ничего не знаю! – Ракард сжался в комок, оправдываясь. – Я все сделал, как вы велели!

— Черт побери, я падаю! – отозвался Арк.

Появившееся головокружение сопровождалось потемнением в глазах. Не нужно было ему сюда приходить. Даже нет, не так…

«Если бы я знал, что здесь так мерзко, я бы вообще не брал это задание!»

✩✩✩

— Ты! – громыхнул голос, словно падающая скала.

Обернувшись, Арк увидел огромного монстра, который продолжил:

— Держись подальше! Это территория Огненных Драконианцев, людям здесь не место!

Гигант подошел поближе. Верхняя его половина была человеческой, а нижняя – драконьей, с четырьмя когтистыми лапами, обвитыми языками пламени, и мощным чешуйчатым хвостом. И Арк уже как-то видел похожего монстра.

— Это же… Вальдерас! – первым отреагировал Ракард, который дав петуха, быстро спрятался за хозяина.

Без сомнений, это был он – финальный босс Эвент-квеста, Вальдерас! Но Арк тут же осознал свою ошибку, это был другой монстр. Даже если бы Вальдерас каким-то образом возродился, он никак не мог появиться в этой глухой дыре. И чем больше Арк смотрел на Драконианца, тем больше он видел в нем отличий от босса. Вальдерас был воином, облаченным в латы и вооруженным палицей, в то время как обитающий в Хваронгских горах монстр носил красный кожаный доспех. К тому же, он был несколько меньше Вальдераса.

«Он сказал «Огненные Драконианцы», да?»

Арк был здесь для того, чтобы завершить квест . Иначе говоря, его целью была родина Вальдераса, где вполне естественно можно было встретить подобных ему существ. Весьма вероятно было и то, что появившийся перед ним монстр был НПС-ом, имеющим отношение к заданию Арка. Но расслабляться нельзя, где гарантии того, что Драконианцы будут дружелюбны к нему, даже учитывая наличие задания?

«Он все еще не напал на меня, да и не выглядит агрессивным, но…»

Все же Арк был одним из тех, кто победил Вальдераса, и он сам бы не поручился за то, как сородичи босса отреагируют на убийцу своего соплеменника.

«Может, стоить прозондировать почву?» – задумался Арк.

Между тем Драконианец нагнулся и спросил:

— Вальдерас? Ты сказал Вальдерас?

— Э… ну…

Черт возьми, он что, слышал, как Ракард упомянул Вальдераса? Слух у него просто отменный для такого здоровяка. Арк смерил взглядом сидящего у него на плече Ракарда. Да уж, уклониться от ответа сейчас было сложновато.

«Была не была, буду действовать в лоб. Если он нападет, разберусь с ним, как и с Вальдерасом».

В конце концов, Арк уже разобрался с одним Огненным Драконианцем, хоть там и были тысячи других игроков, а сам босс был ослаблен и под водой, иначе у Арка бы просто не было шансов. Но ведь в тот раз он сам был всего лишь 75-го уровня, а сейчас уже дорос до 371-го. Он был уверен в своей победе, пусть даже и на суше. Так была ли у него причина бояться? Решив, что нет, Арк с достоинством поинтересовался:

— Ты знаешь Вальдераса?

— Кто ты, назвавший его имя?

— Я – Арк. Пару лет назад я встретился с Валдерасом, и у меня не было иного выбора, кроме как убить его своими собственными руками.

— Это был ты? Ты одолел возрожденного Вальдераса? – Драконианец по-новому взглянул на Арка, после непродолжительного молчания он вздохнул и поскреб шею. – Какое-то время назад я был в южных краях и слышал новости. К нашей печали, дух Вальдераса, которому давным-давно следовало покинуть нас, был возрожден в качестве кошмарного чудовища. И все же, благодаря отважному человеку, несчастный был освобожден от проклятия, – бросив еще один пристальный взгляд на Арка, Драконианец продолжил: – Меня зовут Люминес, я оракул Огненных Драконианцев. И я хочу выразить тебе свою благодарность.

— Благодарность?

— Ты убил Вальдераса. Но это неверно. Великий сын нашего народа погиб многие годы назад, однако был возвращен к жизни страшнейшим проклятием, и твоя победа над ним разрушила проклятье и отправила его дух, куда должно.

Кажется, Вальдерас перед своей смертью говорил что-то такое. Люминес посмотрел в небо, будто что-то припоминая, и пробормотал:

— Вальдерас… Вальдерас… Хоть он и позор нашего клана, его все равно любят. Освободив его от ужасного проклятия, ты восстановил его честь. Как говорящий от имени Огненных Драконианцев, я благодарю тебя за это великое деяние.

Похоже, разговор клеится. Надеясь, что так пойдет и дальше, Арк скромно ответил:

— Я лишь сделал, что должно.

— Скромность – величайшая добродетель человека, – отозвался Драконианец и неожиданно добавил, – мне жаль.

Арк вопросительно замычал, и монстр пояснил:

— Ты, возможно, не осознаешь этого, но для нас твой поступок – освобождение духа Вальдераса – имеет большое значение. Хочешь ты этого или нет, но Огненные Драконианцы обязаны отплатить тебе.

— Да ну, не нужно… – отмахнулся Арк, но глаза его предательски заблестели.

Люминес сказал, что смерть Вальдераса имела для них большое значение, но самого Арка больше интересовала «стоимость» этой самой оплаты. Обязаны отплатить! Наверное, это и будет награда за задание. Драконианцы все же отличались от людей, считаясь в фэнтезийных мирах символами чести.

«Интересно, чего такого они мне отвалят?» – Арк уже успел размечтаться, и потому следующие слова Люминеса подействовали на него, как ледяной душ.

— Прискорбно, потому как твой поступок действительно важен для нас. Если бы у меня были золото или драгоценности, я бы немедля вручил их тебе, но все величие Огненных Драконианцев ныне заключено в воспоминаниях о былом. Все, что у нас осталось, это доспехи и посохи.

«Что? Такая отвратительная награда? И этого я ждал?» – Арк покрутил головой, не веря своим ушам.

— Как оракул Огненных Драконианцев, – Люминес посмотрел на него со странной смесью радости и горечи, – я могу наделить тебя «Благословением Пламени». Идем.

«Благословение Пламени?»

Арк следовал за Люминесом, пока они не пришли к вырезанному прямо в земле магическому кругу. Пройдя в центр круга, оракул сотворил сложное заклинание, после чего ударил по земле посохом и вскричал:

— Я оракул Огненных Драконианцев, и я повелеваю священным пламенем, что существует с сотворения мира! Сомневающиеся да будут сожжены в пепел и рассеяны по ветру, а согласных да осенит Благословение Пламени. Выходи!

В этот же момент под ногами Арка с треском возникла трещина. Удивленный, он попытался отскочить в сторону, но он было словно спеленат толстой веревкой. Из трещины рванулось вверх на десяток метров ревущее белое пламя, немедленно поглотившее Арка.

«Твою мать! Не собирается же он…» – выпучив глаза, он смотрел на Люминеса.

Но что странно, вырвавшийся из трещины огонь был настолько жарким, что плавил камень, однако Арк ничего не ощущал, ни жара, ни снижения здоровья.

— Что это еще такое?! Что происходит?! – воскликнул он, тупо глядя на то, как пламя обволакивает его.

Внезапно огненные языки затанцевали и скользнули в рот Арка. На мгновение его бросило в жар, а потом он увидел сообщение:

Из рук оракула Огненных Драконианцев вы получили Священное Благословение Пламени.

Хотя Огненные Драконианцы и близки к своим «простым» сородичам драконианцам, все же их атрибут – пламя. Они рождаются в огне и всю свою жизнь посвящают служению ему. Оракул Огненных Драконианцев обладает властью наложить «Благословение Пламени» на выбранную им персону. В далекие времена, когда это племя процветало, множество разных героев приходили в Хваронгские горы за «Благословением Пламени».

«О, ну-ка, ну-ка», – Арк читал сообщение расширившимися глазами.

Постоянное повышение сопротивления огню и горению! Как известно, огненная магия была самой разрушительно среди всех школ, из-за чего многие волшебники ее и предпочитали. Для воинов, сражавшихся против магов, иметь сопротивлению огню было жизненно необходимо. Стоимость предметов, повышавших его, на рынке автоматически увеличивалась в полтора раза относительно подобных вещей.

«Неплохой способ усиления…»

Если бы ему достался предмет с сопротивлением огню, он бы смог продать его, но без вещи не было бы и бонуса. Когда-то у Арка был плащ Пелена Пламени, дававший 50%-е сопротивление огню, который он в конце все же продал. Само собой, постоянное повышение характеристик было много лучше, чем бонус от зачарованных предметов.

«Я-то думал, что не видать мне нормальной награды, но это же настоящая удача!»

Из-за слов Люминеса он уже успел разувериться в стоящей награде, так что благословение стало для него неслабым таким ударом по голове. Да ради такого он готов тысячу раз по голове получить!

— Большое спасибо, – поблагодарил он оракула.

— Это ничто в сравнении с твоей заслугой, – Люминес улыбнулся и закивал.

Довольный наградой Арк повернулся, чувствуя в себе необычайную легкость.

«Стоп! Так это что, я закрыл квест ?»

Его сомнение было естественным. Нет нужды объяснять, что задания в РПГ-играх были нечто большим, нежели простыми просьбами. Квесты были историями – механизмом, позволявшим игрокам участвовать в различных сюжетах и путешествовать по миру. И хотя сейчас квест был выполнен и награда за него получена, похоже, он все же не был закрыт до конца. Значит…

« выполнен не полностью!»

Арк играл в Новый Свет вот уже два года. Многое все еще было неясно, но здесь явно была какая-то цепочка или просто связанные между собой задания. Следовательно, ему нужно продолжить общение с Люминесом, в диалогах с ним могут найтись кое-какие намеки на новое задание, к которому и ведет . В таком случае и награда должна быть получше. Возможно, он даже еще раз получит «Благословение Пламени»… Тогда его сопротивление огню поднимется до 40%, а сопротивление сжиганию – до 100! Супер-удача.

Придя к такому выводу, Арк возбужденно крутанулся на месте: «Я не могу упустить такой шанс! Все говорит о том, что здесь должно быть связанное задание».

А подобные штуки делились на два типа: «получить задание» и «выпросить задание».

«Нужно спросить у НПС. Иногда надо назвать ему какое-нибудь ключевое слово, которое заставит его расколоться. Ключевое слово…»

Для важной деталью был Вальдерас! Значит, его имя могло послужить и ключевым словом. Решившись, Арк торопливо заговорил с Люминесом:

— Я тут подумал…

— О чем же?

— Я слышал, что Вальдерас был замечательным Лордом.

— Истинно так. Он был великим Владыкой.

— Так почему же он пошел под крыло к Темному Лорду?

— Ну, – озадаченно протянул оракул, – ты… да, ты готов к этому знанию.

После этого Люминес умолк и надолго задумался. Арк же терпеливо ждал, пока тот, наконец, не вздохнул и не начал рассказывать:

— Изначально Вальдерас был стражем, стоявшим на защите святилища Огненных Драконианцев. Точнее, он собирался стать стражем, но едва он, в соответствии с нашими обычаями, отправился в паломничество, посыпались несчастья.

Поначалу поколебавшись, Люминес теперь разболтался, что не заткнешь. Говоря по совести, Арка не слишком-то волновала история самого Вальдераса и остальных Драконианцев, но, к несчастью, в Новом Свете нельзя было «пропустить» диалоги с НПС-ами, так что он был вынужден слушать. Согласно словам Люминеса, тому, кто был избран стражем, вменялось в обязанность посетить все святилища на континенте для получения благословений пламени.

— Но в тот раз оракул решил отложить паломничество.

— Как так?

— Пошли слухи о безобразных тварях, появляющихся в святилищах Огненных Драконианцев по всему континенту. Подозреваю, то было знамение, предвещавшее наступление Темного века. Прежний страж ослаб от возраста и не мог надлежащим образом исполнять свои обязанности, поэтому срочно требовался новый.

И вот, невзирая на опасения оракула, Огненные Драконианцы выбрали нескольких молодых кандидатов на роль стража и отправили их в паломничество. Лидером паломников стал Вальдерас. Несмотря на все опасения, странствие проходило спокойно – через год они достигли южной части континента, где стали свидетелями ужасной резни и опустошения. То было дело рук демонов с севера, и чувство справедливости Вальдераса взбунтовалось. Паломники решили сразиться с отродьями и, в конце концов, одолели демона Магуру. Эта долгая битва превратила все вокруг в пепел и развалины.

— Вальдерасу предстоял выбор: вести драконианцев и дальше в их паломничестве, или же остаться и позаботиться о местных жителях.

— И он решил остаться, – кивнул Арк.

Услышав эту часть истории, он уже мог догадаться, что случиться дальше. Покивав, Люминес продолжил рассказ:

— Да, Вальдерас решил остаться и стал Лордом. Он хоть и был кандидатом в стражи, но думал не только о себе. Вместе с драконианцами, что остались с ним, Вальдерас занялся восстановлением тех земель, которые сейчас они известны как территории Замка Джексон.

— Ну а как Вальдерас стал служить Темному Лорду? – спросил Арк, склонил голову набок.

Вздохнув, Люминес с болью в голосе ответил ему:

— Никто не мог даже представить подобного. Все дело было во влиянии злобного Магуры, даже его смерть была частью замысла Темного Лорда.

— Замысла?

— Именно так. Страшного и успешного замысла…

Прошло несколько лет с тех пор, как Вальдерас стал правителем Джексона. Когда территория была восстановлена, он вернулся в Драконию, город драконианцев. Его ждало наказание за то, что он оставил пост стража и прервал паломничество, но Огненные Драконианцы прекрасно знали обо всех обстоятельствах произошедшего, и поэтому приняли его как родного. И их поздравления Лорду Джексона были абсолютно искренними.

Вальдерас признал, что его решение не было ошибочным, и счастливо отправился спать среди сородичей. Но в ту ночь ему привиделся ужасный кошмар. Во сне один из Огненных Драконианцев, преисполненный безумия, ворвался в святилище, убил стража и, прежде чем вырезать остальных своих соплеменников, разрушил Печати. С криком Вальдерас проснулся и тут же понял, что это видение не было сном…

— А чем же?

— Все, что он видел во сне, случилось наяву. И совершил это преступление не кто иной, как сам Вальдерас, находившийся под влиянием Магуры.

— Влияние Магуры? Но они же с Вальдерасом…

— Он думал, что уничтожил демона. Все так думали. Но это было лишь частью плана Магуры по возвращению Темного Лорда в наш мир.

В те времена в святилище Огненных Драконианцев хранилась «Книга Бессмертия», древний артефакт, заключавший в себе тайны вечной жизни. Магуре же для того чтобы воплотить Темного Лорда, требовалась эта книга.

— И Магура притворился мертвым, укрывшись в теле Вальдераса и дожидаясь своего часа.

Вальдерас осознал это слишком поздно, будучи уже поглощенным яростью и безумием, что были излюбленной пищей тьмы.

— На протяжении десяти лет Магура тайно оказывал влияние на Вальдераса, и к моменту, когда тот потерял рассудок, душа Лорда Джексона была полностью во власти Магуры и тьмы. В тот момент он пал, как истинный герой.

— Значит, ты последний выживший из Огненных Драконианцев?

— Это истина, которая может быть ложью.

— Че? – Арк с сомнением поморщился.

— Злая сущность, управлявшая Вальдерасом, не была удовлетворена уничтожением Огненных Драконианцев, – Люминес стиснул зубы и продолжил: – Она на сотни лет заточила их души в руинах.

— Если души твоих родичей где-то заточены, то, как ты здесь оказался? – Арк непонимающе уставился на оракула.

Люминес со вздохом покачал головой.

— Изначально Дракония была Святой Землей, защищенной Печатями. Для проникновения туда Магуре потребовался Вальдерас. Убив своих соплеменников, тот осквернил Печати и впустил демона.

Они находились внутри черного купола в Хваронгских горах. Под влиянием Магуры Печати изменились, приобретя демонические свойства. Арк начал понимать, что Люминес уже закругляется.

— И теперь есть два способа спасти души Огненных Драконианцев.

Первый – уничтожить скверну Магуры и вернуть Печати в первоначальное состояние. Но демон после содеянного где-то прятался.

«Поэтому этим способом сейчас не воспользоваться, да?»

Второй – пройти к Печатям и убить демонов, захвативших души драконианцев, что сейчас тоже было невыполнимо. Благодаря вмешательству демонов, даже они не могли пройти к Печати.

«Раз я не могу пройти их, то и это невыполнимо, но…» – что-то заставляло его сомневаться. Прямо перед появлением Люминеса Арк коснулся черного купола и почувствовал, как его палец затягивает в него. Оракул же говорил, что это невозможно.

— А почему тогда мои руки свободно проходят через него?

— Что? Но это…

— Ну, правда же. Гляди, – Арк положил руку на купол.

— Быть может… Нет, это должно сработать! – воскликнул ошарашенный Люминес, будто что-то вспомнив.

— М?

— Ты ранее упомянул о том, что тебя привел сюда символ Вальдераса. Покажи его мне!

Пожав плечами, Арк вынул символ и передал оракулу. Едва тот коснулся предмета, как проскочила искра. Люминес выглядел донельзя уверенным.

— Точно, вот оно!

— Что это?

— Символ Вальдераса, существа, оскверненного магией Магуры. И поэтому сам символ затронут ей.

— И на меня не действует защита Печатей, потому что он был при мне?

— Ему нет нужды противиться родственной частице.

«Вальдерас…» – все кусочки мозаики в голове Арка, наконец, сложились в единую картину.

Вальдерас вложил в свой символ неудержимое желание вернуться домой. Перед самой своей смертью он освободился от оков тьмы и обрел все свои воспоминания, и потому оставил ключ к Печатям герою, что одолел его, вручив тому в руки судьбу всех Огненных Драконианцев. Жаль, что родичи Вальдераса не знали этого.

«К слову, Люминес ни разу не сказал худого слова о Вальдерасе».

Как бы то ни было, становилось понятно, что делать Арку. Следующим шагом было пройти к Печатям и спасти души драконианцев. Вот она, следующая часть задания !

— Вовсе не совпадение, что Вальдерас оставил это на меня. Это его последняя воля, я пройду к Печатям и сражусь против сил Магуры за души драконианцев.

— Ты и вправду сделаешь это? – Люминес выжидающе глядел на Арка.

Тот без колебаний кивнул, и перед ним тут же возникло информационное окно:

Задание обновленоСтрадающие души Огненных Драконианцев (особое задание)

Направляемый символом Вальдераса, вы прибыли в Хваронгские горы, где услышали трагическую историю Огненных Драконианцев от единственного выжившего – Люминеса. Даже спустя века после своей гибели их души страдают от Печатей – Магура, ответственный за все случившееся, заставляет своих прихвостней сдерживать драконийцев. Уничтожив лакеев демона, вы должны разыскать и освободить несчастные души.

Сложность: ???

✩✩✩

— Не понимаю, с какой стати мы должны заниматься этим головняком, – пожаловался Ракард.

Разумеется, он, как НПС, не мог понять точки зрения игрока, намеренно взваливающего на себя тяжело выполнимую работу.

— Заткнись. Это естественно, что я хочу помочь кому-то в трудной ситуации.

— Разве у хозяина подходящий для этого характер? – хихикнул Ракард.

Нет, это было совсем не в его стиле. Причина, по которой Арк рисковал своей жизнью на заданиях, была банальна – выгода. Он счел, что повторное получение «Благословения Огня» будет шикарным бонусом. По крайней мере, он решил так вначале, но потом, изучив текст задания, изменил свое мнение. Это задание отличалось от простого поиска определенного места, на которое указывал знак отличия. Новый квест был на освобождение душ Огненных Драконианцев, страдавших в заточении веками!

«И награда должна быть более выдающейся!»

Выслушав Люминеса, Арк тут же принял задание. Где-то в зоне влияния черной сферы появилось «пространство хаоса», и поскольку Печати находились под властью тьмы, оскверненные души притягивались этим «пространством хаоса».

— Но мне все еще неизвестно местонахождение лакеев Магуры. А они огромные…

— Не беспокойся, я найду способ, как только войду в Драконию, – беззаботно ответил Арк.

Он уже размышлял о бонусном задании. Рассудив, что квест, привязанный к заданию для 120-го уровня, вряд ли будет сложным, Арк закончил приготовления и направился к Печатям. Он ощутил сильную пульсацию, но, едва только Арк вынул знак отличия Вальдераса, его тут же втянуло под купол.

Знак отличия Владыки Тьмы Вальдераса дал вам возможность войти в эту ограниченную зону тьмы.

Он шел уже долгое время, когда внезапно заметил, что его нога угодила в грязь. В этот же момент ушей коснулись крики Ракарда:

— Хозяин! Земля, земля! Стой!

— Что? Зачем… – уставившись вниз, Арк содрогнулся и отскочил назад, перед ним был обрыв в десятки метров глубиной. – Это и есть «пространство хаоса», о котором толковал Люминес? – он огляделся с ошарашенным видом.

Темное пространство представляло собой огромную реку лавы, в которой плавали тысячи островов длиной более сотни метров, будто Арк каким-то чудом угодил в беспорядочный астероидный пояс. Ландшафт вызывал страх и восхищение одновременно, но первой эмоцией Арка было все же не испуг, а раздражение.

— И вот это безобразие зовется Драконией?

Здесь он и вправду чувствовал себя в игре. Чтобы преодолеть это хаотичное нагромождение кусков суши, ему необходимо было перед прыжками рассчитывать скорость и направление движения островов.

— Такие игры я не очень люблю… – и бесило его не только это.

А затем Арка начала окружать стая монстров. Четыре десятка черных пятен поднимались прямо из поверхности острова. Их силуэты напоминали красноглазых обезьян с усеянными иглами языками, которые волочились за ними по земле. Уровни этих монстров, именуемых Вендиго, колебались между 300-м и 350-м. Паразиты, обитающие в пространстве хаоса.

— Кажется, дела стали еще хуже.

Вендиго со своими призрачными телами относились к тому типу монстров, который Арк ненавидел больше всего. Это были существа с нематериальными телами вроде духов. Хотя все подобные твари выглядели по-разному, обычно они игнорировали 50-80% всех атак. Разумеется, использование Меча Стихий несколько упрощало дело, но охотиться на таких монстров все равно было сложнее, чем на обычных.

«И я все еще знать не знаю о награде».

Уровни Вендиго не превышали 350-й, а сам Арк мог похвастать 371-м. Приличная разница, позволяющая, в то же время, получать неплохую добычу и опыт с охоты. Даже при разнице в пятьдесят уровней он все еще мог получить половину опыта за убийство таких тварей.

«Но почему их так много?»

Едва только он оказывался на острове подходящих размеров, немедленно появлялись эти Вендиго. Более того, их количество было пропорционально массе куска суши, чем она была больше, тем более многочисленны были монстры. Каждый раз, когда он перебирался в новую область, приходилось перепроверять экипировку, что существенно замедляло движение. Но если бы это была единственная проблема.

— Фу-ух, здесь я зачистил. А, черт! – выругался Арк, заметив еще одну группу Вендиго.

В конце концов, его целью была Дракония – город Огненных Драконианцев.

«Дракония, похоже, на том краю пространства хаоса. Я зашел с востока и шел на запад, но этот остров, кажется, движется в другую сторону».

Вот в чем была загвоздка. Пространство хаоса не было стабильным местом, и из одной его области в другую можно было перебраться лишь по постоянно меняющим свое положение островкам. Одна ошибка, и он будет направляться уже в другую сторону. К тому же, сложно было рассчитывать время движения островов, постоянно при этом сражаясь. А пропустив удачный момент, Арк должен был ждать следующего, когда приблизится другой кусок скалы. Все бы ничего, поскольку он мог занять ожидание охотой, но с Вендиго не было добычи, поэтому Арк начинал думать, что лишь зря тратит время.

«Блин, так нельзя. Такими темпами я и за два дня не доберусь до Драконии».

В итоге Арк решил относиться к Вендиго как к раздражающему фону, то есть, игнорировать их. Обычное дело – в низкоуровневых землях игроки не обращают внимания на монстров, двигаясь к точке назначения. Вот только сейчас это решение привело к наихудшим результатам.

В самом начале островки были маленькими, и этих монстров на них было немного, так что Арк не считал их проблемой. Но чем дальше, тем больше росла масса островов, увеличивая, соответственно, и популяцию монстров – обычным делом стало одновременное появление тридцати-сорока Вендиго. Куда бы он ни забрался, сильно меньше их не становилось. Потому-то в итоге твари и окружили Арка, загнав его на край одного из островов, откуда он сейчас и свалился благодаря Ракарду.

«Если упаду, то это конец. Мне не только придется пилить сюда с самого начала, я еще и экипировку потеряю. А если упаду в лаву, то сломаю сразу три-четыре предмета!»

Потеря всего его снаряжения выльется в более чем двадцать миллионов вон. Неважно, какая там будет награда за этот квест, она таких расходов не покроет.

— Твою мать, не следовало мне брать этот квест!

Но для сожалений было уже поздно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 2. Кризис как возможность**

«Мне крышка!» – настроение Арка мгновенно стало хуже некуда. Собственно, оно упало ниже плинтуса уже в тот момент, когда он выпустил из рук тот торчащий в обрыве камень. Как только он коснется лавы, его тушка тут же превратится в золу. Но жаль ему было вовсе не свою жизнь, а доспехи…

«Этого нельзя допустить! Выход, мне нужно найти выход! Хоть какую-то опору…»

Но, как назло, вокруг ничего подобного не было. И в этот момент в голове Арка раздался голос Ракарда:

— Я не виноват! Ведь не я же? Правда, не я?

«Вот гад! Ты что, чиновник? Политик какой-нибудь? Как можно трепаться в такой ситуации?»

Пытается снять с себя ответственность, когда его хозяин вот-вот нырнет в раскаленную лаву! Ну, совсем как правительственные бонзы, кивающие друг на друга в разгар кризиса. Бывали случаи, когда ему очень хотелось наступить на голову этому гаденышу, и сейчас его снова одолевали подобные мысли. А затем у него в голове, как будто, свет включили:

«Стоп! Наступить на Ракарда?»

У него родилась великолепная идея, с помощью которой можно было попытаться спастись. Способ, конечно, абсурдный, но времени поразмыслить над этим не было. Едва оформив мысль, он поднял голову и крикнул:

— Ракард, отпускаю тебя! Вызов демона, Ракард!

— Э-э, что? Зачем?

Ракард, до этого громко и с безопасного расстояния заявлявший о своей невиновности, исчез и вновь появился рядом с хозяином. Арк тут же сграбастал питомца.

— Что ты делаешь? – немедленно заверещал Ракард. – Ты хочешь угробить нас обоих? Нет, я не хочу!

— Да с тобой рядом и подыхать никто не захочет! – огрызнулся Арк. – Заткнись и не шевелись! – запихнув вампира себе под ноги, он выпрямился. – Прыжок!

Арк использовал навык, дарованный ему Волчьими Лапами. Бедра его напряглись и со взрывной силой оттолкнули Арка от головы Ракарда. С таким импровизированным трамплином он сумел взлететь на несколько метров вверх и вновь уцепиться за торчащий из отвесной стены камень, в то время как Ракард, вопя, устремился вниз. Он до последнего не подозревал о коварных намерениях хозяина, и теперь отчаянно хлопал крыльями, пытаясь не свалиться в лаву.

— Моя голова! Моя задница! А-а, погибаю!

— Заткнись уже! – рявкнул на фамильяра Арк. – Давай, лети, уведи Вендиго отсюда!

— Что? ЧТО?! Ты еще смеешь меня о чем-то просить? Ты разве не видишь, я себе зад поджарил!

— В лаве искупаться захотел? – прошипел Арк.

В эту секунду по камню возле его пальцев шлепнул шипастый язык Вендиго, и он вынужден был быстро зацепиться за другую опору. – Если я снова свалюсь, – пообещал он Ракарду, – то тебя с собой утащу, уж не сомневайся!

— Ладно, я понял! – проворчал убежденный неоспоримыми доводами вампир. – Эй, вы, языкастенькие мои!

Потирая обожженный зад, Ракард применил Насмешку на монстров. Как только он увел их, Арк выбрался на ровную поверхность. На этот раз он сумел избежать потери снаряжения в лавовой реке, но перед ним по-прежнему размахивали своими языками десятки тварей, а его здоровье и прочность экипировки все так же были где-то около нуля.

«Это лучше, конечно, чем купание в лаве, но в бою с Вендиго вещи все равно разрушатся. Нужно собраться и найти способ сбежать!»

Теперь задачей номер один стала не победа, а перемещение на соседний остров, как только тот приблизится. Решившись, Арк убрал меч в ножны – от запаса его прочности хотелось плакать – к тому же, без него он мог сосредоточиться на уклонении.

— Темный Танец!

Чертовы шипастые языки так и мелькали в опасной близости от него, но, даже подняв уклонение до 100%, Арк не мог избежать всех атак.

«Всего одно попадание и прочности кранты».

У всего есть свой предел. Шел дождь, его одежда промокла. Даже мельчайший урон может стать критичным в таком состоянии. Прошло минуты три-четыре, прежде чем перед Арком возникло красное предупреждающее сообщение.

Прочность предметов «Доспехи Стража-Русала», «Кошачьи Лапы», «Сущность Енота» и «Регалии Воина» снижена до 2%.

Требуется немедленный ремонт!

«Господи!» – у него будто сердце остановилось. Сейчас любой пропущенный удар может стать для его доспехов последним!

— Хозяин, он уже рядом! – послышался голос Ракарда, таскающего Вендиго где-то на другой стороне острова. Обернувшись, Арк увидел стремительно приближающийся кусок скалы, который был лишь один метр в диаметре, но он видел в нем свое долгожданное спасение.

«Пропущу его, и мне точно конец!»

Арк быстро прикинул орбиту пришельца – если тот сохранит вектор движения, то промелькнет мимо за пару секунд, однако Вендиго не должны увидеть, как он переберется на другой остров!

«Сначала нужно избавиться от этих ребят!»

Приняв решение, Арк с помощью Темного Танца начал двигаться между монстрами, которые потянулись за ним паровозиком. В какой-то момент Арк сорвался на бег, устремившись к до сих пор стоящему под Непоколебимой Верностью Разаку.

«Вот он, мой последний шанс!»

— Разак, отменяй Верность! Превращайся!

\*Клак-клак-клак-клак, ттадададак!

Прощелкав подтверждение, скелет немедленно трансформировался в Меч-Пилу, прыгнувший в руку хозяина. Подбежав к краю острова, Арк прыгнул, оттолкнувшись изо всех сил. Вендиго попытались было протянуть за ним свои длинные языки, но он взмахнул оружием, и Меч-Пила, вытянувшись кнутом, вгрызся в приближающийся кусок скалы. Качнувшись перед монстрами, Арк унесся от них прочь, свисая с края маленького островка. Он не знал, куда направляется островок, но, по крайней мере, ему удалось избежать одной смертельной опасности.

— Я жив! – выдохнул он, оглядываясь на быстро исчезающих вдали монстров.

Точнее, он собирался выдохнуть, когда над его головой раздался визгливый холодный хохот. Подняв голову, Арк застыл: он надеялся, что сбежал от Вендиго, но вот же он, появившись из ниоткуда, тянет к нему свой язык. Пытаясь увернуться, Арк начал раскачиваться из стороны в сторону, но взгляд твари очень скоро сосредоточился на Меч-Пиле.

«Вот черт…» – едва он это заметил, как у него перехватило дыхание.

Сейчас Меч-Пила зацепился за самый край островка и, если монстру удастся скинуть его, Арк снова рухнет в лаву. И «сложить» оружие он не мог, потому как это бросило бы его вперед с огромной скоростью и, врезавшись в монстра, опять же упал в лаву.

«Остается только…»

— Ракард, вверх! Блокируй гада!

— Понял! Темный Рывок!

Вампир, повинуясь приказу, стрелой понесся вперед, но и плавающий остров двигался с немаленькой скоростью. Благодаря Темному Рывку Ракард оказался лишь незначительно быстрее скалы, поэтому шансов заблокировать Вендиго у него не было – получив небольшой урон, монстр снова потянулся языком к краю.

— Блин, нет! Исторжение Души! – не имея иного выбора, Арк торопливо атаковал единственным дальнобойным навыком, что у него был.

Но Исторжение Души возымело непредвиденный эффект. В ту секунду, когда прозрачная рука схватила Вендиго, произошел взрыв, и монстр отшатнулся. Вместо того чтобы вырвать кусок души твари, рука схватила ее целиком? Более того, этот взрыв снес монстру 15% здоровья!

— Ого, это еще что такое?! – нежданный эффект навыка огорошил Арка.

Да, он в отчаянии применил Исторжение Души, но это же не был атакующей магией. Он всего лишь захватывал часть души цели, нанося 50 единиц урона. Так почему же Вендиго потерял целых 15%, будучи пораженным Исторжением Души?

— Не знаю, в чем дело, но это мой шанс! Пока он снова не замахал языком… Исторжение Души! Исторжение Души! Исторжение Души!

Сосредоточившись на языке, Арк снова и снова использовал Исторжение Души. И каждый раз монстр выл от боли, в то время как его тело медленно теряло кусок за куском. Тем не менее, тварь была крепкой и, даже получая удары, продолжала лупить языком по краю островка, но… вместо хлестких шлепков, от которых в стороны летела крошка, у нее получался лишь легкий звенящий стук.

\*Тик.

— …?

\*Тик, тик, тик, тик!

Вендиго прекратил стучать языком по скале и с таким умильным удивлением посмотрел на Арка, что тот не сумел сдержать смех:

— Эхе-хе-хе, ну, разве ты не милаха?

Да, монстр был уже не тот. Неясно почему, но Исторжение Души каждый раз вырывало из его тела кусок призрачной плоти, однако монстр, обладая духовным телом, быстро восстанавливался. Но, даже так, Вендиго был не в состоянии сделать это без недостатков. Количество плоти было фиксированным, поэтому его уменьшение напрямую вело к уменьшению тела твари. Потеряв огромную часть своей туши из-за Исторжения Души, монстр сам не заметил, как стал размером с кулак – он был просто не в состоянии разбить край островка. Осознав, наконец, положение дел, Вендиго, тоненько визжа, бросился наутек.

— И куда же ты побежал? Исторжение Души!

В итоге, крохотная тварь полностью исчезла в призванной навыком руке.

Благодаря Исторжению Души ваш дух становится сильнее!

✩✩✩

— Вот теперь можно выдохнуть! – Арк облегченно рассмеялся.

Горячий источник смывает усталость вашего разума и тела.

Пространство хаоса не было исключительно опасным местом, среди потоков лавы попадались и островки с горячими источниками, этакие спа-зоны посреди ада. Если такой водоем использовать в качестве лагеря, то скорость восстановления прилично возрастала. К тому же, эти места были безопасны, Вендиго в них не появлялись.

— Повезло мне с этими источниками, – отмокая в исходящей паром горячей воде, Арк и вправду чувствовал, как исчезает накопившаяся усталость.

Между тем окружающая его местность по-прежнему оставалась пространством хаоса, а где-то под ним кипели лавовые реки. С его места Арку открывался просто шикарный вид на плавающие вокруг островки.

\*Клак-клак-клак-клак…

\*Ссак-ссак-ссак-ссак…

Арк расхохотался, когда Разак и Радун, наперебой щелкая и шипя, с восторженными мордами рухнули в источник.

— Давай, тебе понравится! – крикнул он Ракарду, но тот лишь хмуро таращился в ответ. – Что не так? Чем ты недоволен?

— А то ты не знаешь? Я тебе что, камень какой? Ты зачем мне на голову наступил?

— Выбора другого не было.

— Ха, вот как? Вот кто я для тебя? Я же почти в лаву упал, когда ты на мне потоптался, понимаешь? У меня зад вспыхнул, весь мех обгорел! Ты хоть каплю об этом сожалеешь?

— Именно поэтому я тебя сюда и привел. Полезай в воду.

— Да как ты можешь… Моя задница горит от ожогов, а ты меня хочешь засунуть в горячую воду?

— Ты такой трудный, а. Не хочешь, так иди на разведку или чем-нибудь другим займись.

— Ну ты и правда…

— Что? – нехорошо прищурился Арк. – Давай, договаривай.

Ракард надулся и отвернулся. Он все еще выглядел недовольным, но мысли Арка уже неслись в другом направлении:

«Как же круто, что я нашел такое место для отдыха…»

На самом деле источник, где он сейчас нежился, был не первым, попавшемся ему им в пространстве хаоса. Они начали встречаться, едва только он начал путь по плавающим островам, и Арк, желая перевести дух после всех испытанных бед, вернулся к последнему из виденных им источников. Но не это сейчас его заботило.

— Что же это было? Почему по ним прошла атака? – Арк тщательно обдумывал ситуацию.

В свое время, только изучив Исторжение Души, он испытал его на множестве разных монстров, и пришел к выводу, что у навыка был атрибут Дух. Хоть навык и способствовал повышению Духовной Силы, он поднимал характеристику всего на единичку. За ту неделю, что он провел в Хваронгских горах, его Духовная Сила после бешеного использования Исторжения Души поднялась лишь на 7 очков. И это Арк использовал навык лишь наполовину его возможностей.

«Но в тот раз он сработал совершенно по-другому».

Вендиго, попав под удар Исторжения Души, потерял 15% здоровья, которого у него было далеко немало. Будь у этих тварей его мало, они бы не доставляли столько проблем.

«И, если это не случайность, у меня есть только один ответ!» – Арк пришел к некоторому выводу. – «Если моя идея верна…»

Оформившаяся в голове мысль не давала сидеть на месте:

— Давай, поднимайся! – скомандовал он Ракарду.

— Уже? – недовольно протянул тот, потирая ягодицы. – У меня жжение на заднице еще не прошло.

— Забудь уже свой зад! Иди за мной, тут недалеко.

— Что недалеко? Куда мы?

— Кое-что проверим. Ракард, подыщи рядом кусок земли подходящего размера, метров пять-семь в диаметре будет как раз. Вполне хватит для появления штук четырех-пяти Вендиго.

— Ага, понял, — хлопнув крыльями, вампир взлетел и, оглядевшись, через какое-то время обнаружил подходящий остров.

Как и ожидалось, вопящие монстры появились сразу же, как только Арк ступил на эту кусок скалы.

«Пяти вполне должно хватить».

— Разак, защитная стойка. Ракард, отвлеки троих!

— Ты что, хочешь, чтобы я работал приманкой на таком крохотном пятачке? – жалуясь, вампир все же применил Насмешку, увлекая троих чудовищ за собой в угол островка.

Разак, подняв щит, встал рядом с хозяином. Это было основное построение, которым они пользовались. Конечно, это не было необходимостью в бою против такого количества врагов, но целью Арка было вовсе не убийство Вендиго. Какое-то время Разак прикрывал хозяина щитом от шипастых языков монстров, пока, наконец, над одним из тех не появилась стрелка.

— Есть захват. Исторжение Души!

Уже знакомая рука потянулась вперед и схватила монстра, завопившего от боли. Хоть монстр и восстановил плоть, потерянную при атаке, размер его уменьшился. И с каждым новым попаданием он становился все меньше и меньше. При этом Арк заметил, что наносимый урон уменьшается пропорционально размеру врага.

— Как я и думал. А теперь… Исторжение Души, Исторжение Души! – войдя в раж, он продолжил лупить монстров навыком.

Мало того, что Исторжение Души понижало защиту цели на 15%, так у него еще и не было перезарядки. Поэтому с помощью этого навыка у него уходило не более 30 секунд на убийство одного монстра, поэтому он довольно быстро разобрался со всей пятеркой.

Благодаря Исторжению Души ваш дух становится сильнее!

— Я так и знал! – появившееся сообщение окончательно убедило Арка.

В РПГ-играх наносимый урон определялся не одними лишь защитой и силой атаки, которые были лишь усредненными параметрами. Урон был штукой ситуативной, зависящей от атрибутов. К примеру, Вендиго, будучи монстром с атрибутом Дух, игнорировал 50-80% процентов всех физических атак, однако Исторжение Души, по сути, было магией с тем же самым атрибутом. Факт, который Арк упускал из виду – эта магия наносила полный урон монстрам с подходящим атрибутом, в то время как обычным тварям от нее доставалось совсем немного.

«В полную силу Исторжение демонстрирует себя лишь в охоте на монстров духа!»

Как только умозаключения Арка подтвердились экспериментальным путем, его настроение кардинальным образом поменялось. Раньше он только и думал о том, чтобы добраться до Драконии, считая охоту на Вендиго пустой тратой времени.

— Но с Исторжением Души я смогу набрать десятки пунктов Духовной Силы. И тогда… – глаза его расширились от осознания перспектив. Выполнение задания его более не заботило.

Нет нужды упоминать, что Духовная Сила была не тем параметром, которым можно было пренебречь. В него нельзя было вкладывать очки характеристик, и Арк ни разу не видел предмет, который повышал бы его. Кроме того, оказалось, что единственным способом повышения Духовной Силы было именно Исторжение Души – бесполезный, казалось бы, навык, который ему случилось применить в отчаянной ситуации.

— После смены класса мои навыки стали требовать больше Духовной Силы, но Исторжение поднимает ее всего по единичке. На то, чтобы прокачать сотню, у меня уйдет несколько дней…

Но это было именно то место, где он мог извлечь максимум пользы из Исторжения Души. Количество Вендиго в пространстве хаоса просто зашкаливало и, если он вырежет их всех, кто знает, насколько он увеличит свою Духовную Силу?

— Мне нужно заняться охотой. Это офигенно! Просто праздник какой-то! – Арк чувствовал себя окрыленным, ведь он сумел решить проблему прокачки Силы Духа. – Если мне будут попадаться по три-четыре монстра, то их убийство не доставит никаких проблем.

Неприятности могли возникнуть, когда Вендиго появлялись на обширной площади. Если их будет три-четыре десятка, то он, хоть и с трудом, но справится с ними, используя Шторм Клинков. Но ведь его целью было разрывание монстров Исторжением.

— Может, в таком случае нужно уменьшить поголовье, а остаток добить навыком?

Эти твари были как тараканы, давить их придется вечность, настолько это непросто. А единицу Силы Духа он получал за целых пятерых убитых монстров.

«Нет, так не пойдет. Бонус вкусный, но наскоком такую толпу мне не одолеть. За каждую единичку придется попотеть. Но как же справиться с четырьмя десятками Вендиго на ограниченном пространстве…» – задумавшись, Арк посмотрел своих питомцев.

Ракард своей Насмешкой может отвлечь пятерых, что оставляет еще от двадцати пяти до тридцати пяти тварей. Арку не уничтожить их даже с помощью Разака. Нужно мыслить нестандартно.

— Нужно придумать, как Ракард сможет отвлечь сразу половину толпы… – Арк снова и снова бормотал эту фразу, как заклинание, пока наконец-то не придумал.

— И как же я про это забыл? – посмотрев на Ракарда, он широко улыбнулся.

— Что такое? – засуетился Ракард, с тревогой глядя на хозяина. – Почему ты так на меня смотришь?

— Ракард, пей мою кровь! – повернул голову Арк, подставляя шею

— Правда? Я могу поесть? Не шутишь?

— Не пори чушь и пей!

— О-о, хорошо. А у меня точно не будет проблем из-за этого?

Не дожидаясь ответа, Ракард подлетел к нему и впился клыками в шею.

«Мерзкое ощущение», – Арк поморщился, но тут же захихикал, не сумев сдержаться. – «Но без труда не вынешь рыбку… Мой план позволит без труда вырезать Вендиго в промышленных масштабах. Чертовы призраки все подохнут. Всех переловлю и передавлю!».

Тем не менее, с каждым мгновением лицо Арка становилось все бледнее от потери крови.

✩✩✩

— Меня мутит… — Арк морщился, чувствуя сильное головокружение.

Тринадцать кормлений Ракарда не прошли даром, наградив его анемией.

— И мне еще повезло, что на тринадцатый раз это сработало…

Как бы то ни было, с тринадцатой попытки он достиг своей цели. Закончив все приготовления, он начал охоту на Вендиго.

— Ну, поехали! – довольно рассмеялся Арк, глядя на приближающийся остров.

Как только он запрыгнул на этот пятидесятиметровый булыжник, из-под земли заструились потоки черной энергии, формируя темные силуэты с алыми глазами – Вендиго! Поверхность островка быстро заполнилась тридцатью монстрами, окружившими Арка. В любой другой момент он бы напрягся, но сейчас лишь сглотнул слюну в предвкушении.

— Ну, давайте прокачайте мне Духовную Силу! – оскалился он толпящимся вокруг тварям. – Я вас всех сожру!

Вендиго оглушительно завизжали, отвечая ему, и бросились в атаку. Вытирая слюну с губ, Арк скомандовал:

— Ракард, понеслась! Запускай навык из Высасывания Крови!

— Активирую! – Ракард, распахнув крылья и светясь голубым, взлетел из-за спины хозяина.

Появившееся кольцо света скользнуло вдоль его тельца летучей мыши, а затем разделилось на три кольца. Мгновение спустя уже четыре Ракарда носились над Вендиго и выкрикивали оскорбления.

— Эй, жутики тупые, если вы так жрать хотите, отведайте-ка моего дерьма!

Вендиго замерли на несколько секунд, не спуская с вампира глаз, а затем, разразившись яростными визгами, помчались за ним вдогонку. Смеясь, Ракард держался вне досягаемости их языков.

— Берегись и улетай! – повинуясь его приказу, три летучих мыши бросились врассыпную.

За ними рассеялись и Вендиго, пытавшиеся настичь наглую добычу.

— Проще некуда, – усмехнулся Арк, с удовольствием наблюдая за происходящим. В этом и состоял его план – умелое сочетание вампирских навыков и Лунной Иллюзии.

«Прятаться от такого количества Вендиго негде, поэтому остается лишь положиться на Насмешку Ракарда», – решил он. – «Но Ракард сможет увести лишь пятерых, а это далеко не все монстры».

А потом он додумался воспользоваться Лунной Иллюзией. Ведь, если увеличить число Ракардов, то и ситуация изменится, верно? Для отвлечения Вендиго было неважно, кто применит Иллюзию. Но оставалась другая проблема – некуда было бегать от монстров. У клонов, созданных Лунной Иллюзией, не было никаких боевых навыков. Если они станут просто бегать кругами, пытаясь уйти от тварей, те, рано или поздно, загонят клонов в угол и развеют. Но Ракард – другое дело, его клоны могли летать, не опасаясь колючих языков Вендиго и не волнуясь о размерах островка, на котором пойдет охота.

«А если воспользоваться навыком Высасывание Крови, то можно будет забыть о перезарядке навыка!»

Вообще-то, Лунная Иллюзия имела ограничение на использование – один раз в день. Но, как и в случае со Временем Слизи, при поглощении навыка ракардовским Высасыванием Крови такие условности игнорировались.

— С таким раскладом мне самому страдать не придется, – подумал Арк, глядя в спины преследующих Ракарда Вендиго.

Но он не считал это нечто само собой разумеющимся. Если бы он отправился напрямую в Драконию, ему бы не пришлось выдумывать такую изощренную стратегию. В игре все же работали кое-какие законы реальности.

Когда Ракард и его клоны разлетелись в стороны, уводя за собой два десятка вендиго, Арку осталось десять тварей. Многовато, несмотря на то, что это всего треть от начального количества. Если они сплотятся и накинутся на него, как в прошлый раз, есть риск снова сверзиться с обрыва. Но Арк подготовился и к такому исходу.

— Они собираются! Разак, защитная стойка! Приготовься к удару!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Прощелкав подтверждение, скелет замер перед хозяином, выставив щит и расставив ноги для большей устойчивости. Десяток скучковавшихся Вендиго с разбега влетели в щит Разака, издав в момент столкновения громкий звон. Скелет содрогнулся, но не сдал ни шагу назад, выдержав сильный удар.

\*Клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Гневно застучав костями, Разак резко взмахнул щитом, и с лязганьем отбросил от себя сразу пятерых врагов. Благодаря характеристике Арка Привязанность Удар Щитом скелета поднялся до Продвинутого уровня.

Навык Разака «Удар Щитом» повысился

Удар Щитом (продвинутый, пассивный): ваш навык владения щитом становится более искусным, и отталкивать противника вы теперь можете еще эффективнее. Также вы можете использовать Удар Щитом для того, чтобы ударить сразу пятерых врагов одновременно. В случае, если все пять попаданий успешны, расстояние, на которое отталкиваются противники, увеличивается.

«Хорошо, что я прокачал ему навык».

Поначалу Арк раздумывал, стоит ли потратить Привязанность на Насмешку Ракарда или же на Удар Щитом Разака. У него было 134 единицы в этой характеристике, но, в отличие от прокачки с начального до среднего уровня, поднять навык до продвинутого стоило целых 100 очков Привязанности.

Посомневавшись, Арк в итоге выбрал Удар Щитом. Количество монстров, попадающих под действие Насмешки, увеличивалось с ростом уровня, однако тело Ракарда не выдерживало их слаженного натиска, поэтому Арк решил, что лучше будет усилить Разака, который, к тому же, еще и хозяина может прикрыть.

И это был прекрасный выбор.

Разак попал щитом по пятерым, нейтрализуя их. Учитывая тех, что увел Ракард, Арку осталось всего ничего – пять-шесть монстров.

— Отлично, Разак!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Скелет в ответ довольно загремел костями. Его боевой дух подскочил после похвалы хозяина, и Разак еще энергичнее замахал щитом. В это время Арк вытянул руку и крикнул:

— Исторжение Души!

От его пальцев потянулась огромная прозрачная рука, слегка отличающаяся от той, что появлялась раньше – ногти выросли и заострились, будто на лапе демона. Но этим дело не ограничилось – увеличилась скорость, с которой рука рванулась к жертве, а также стал больше кусок плоти, вырванный ей из плеча монстра. В результате Вендиго потерял 20% здоровья.

«Как я и думал, прокачка помогает!» – усмехнулся Арк, глядя на попытки чудовища зарастить рану.

Его приготовления заключались не только в улучшении навыков питомцев. Его искусность в обращении с Исторжением Души росла очень медленно: несмотря на сотни и сотни применений навыка в Хваронгских горах, тот прокачался всего на тридцать единиц. Это все оттого, что он, в свое время, не уделил навыку должного внимания.

«А если поднять уровень Исторжения, не станет ли Духовная Сила прокачиваться быстрее?»

Что ж, это была отличная возможность для вложений. Арк так и поступил, вкинув восемьдесят накопленных очков навыков в Исторжение Души.

Исторжение Души (средний, активный 117/300): повышение рейтинга позволяет применять Исторжение Души к более могучим и злобным проклятым душам. Это не влияет на физический урон цели, но повышает урон Духа – вытянутую душу легче поглотить, из-за чего Духовная Сила растет быстрее.

\*Примечание: Исторжение Души считается успешным, если наносит 70% урона или более. При гибели заклинатель получает ужасный урон, а его время возрождения будет увеличено до максимума в 96 часов.

Определенно, вложения себя окупали. До этого, чтобы поднять Духовную Силу на единичку, Арку требовалось поглотить пять-семь Вендиго, теперь же, с ростом Исторжения до среднего уровня, нужно было всего четыре-шесть – способность поглощения явно улучшалась.

«Хоть разница и невелика, при охоте на десятки тварей эффект просто шикарный!»

И был еще шанс наложить на Вендиго проклятье – дебафф, который обычно снижал характеристики. Даже низкоуровневое проклятье опускало их на целых 10%.

«Неожиданно и приятно».

— Исторжение Души! Исторжение Души! – Арк возбужденно огляделся, продолжая поглощать души Вендиго.

Инстинктивно ощущая страх, монстры бежали прочь, но с Захватом Цели у Исторжения был 70%-й шанс попадания! Кроме того, островок был лишь пятидесяти метров в диаметре, а с дальностью действия навыка в тридцать-сорок метров этого явно было недостаточно, чтобы уйти от Арка. Прозрачная рука ухватила Вендиго за шею, принимаясь терзать его душу. Визжа и брыкаясь, монстр уменьшился до размеров глазного яблока. Так он выглядел жалко, но Арку, в его-то положении, жалость была неведома.

— Не притворяйся няшкой! Исторжение Души!

Протянув руку и прикончив малявку, Арк поискал еще добычу. Оставшаяся четверка монстров дружно напала на него, что было бы опасно, если бы он уже не выработал контрмеры для такой ситуации.

— У вас нет шансов. Темный танец! – ноги Арка замелькали в танце, и он исчез подобно призраку.

Степень завершения Темного Танца: 60%!

Как только он применил Темный танец, его степень завершения достигла 60%. К счастью, подскочил его рейтинг уклонения, но Арк помотал головой:

«Нет, этого мало. Мне несдобровать, если степень завершения поднять еще выше!»

Ведь если степень завершения Темного Танца достигнет 70%, включится Чешуя Тьмы, которая уменьшит уклонение, но на треть повысить защиту. До этого момента все было неплохо, но Чешуя Тьмы плоха тем, что у нее низкая вероятность отражения атак. Для Арка, который намеревался поглощать души монстров на все 100%, это было неприемлемо, поэтому он начал намеренно делать ошибки, опуская степень завершения до 65%.

Он уже был готов приступить к поглощению, как вдруг его пронзила ужасная мысль: «Я не могу упустить ни одного очка Духовной Силы из-за Удара Щитом Разака!»

В его голове Вендиго уже не были монстрами, они превратились в энергию, питающую его Духовную Силу.

— Сопротивление бесполезно! – хохотал Арк. – Я сожру ваши души прежде, чем вы сдохнете! Исторжение Души, Исторжение Души!

Как гневный призрак, Арк носился по острову, пожирая души Вендиго. Его прозрачная рука гонялась за монстрами, куда бы они ни пытались сбежать. Его не волновало, какая из тварей в прицеле – он просто хватал ближайшую. За пять минут он избавился от этих двух групп монстров, потеряв при этом 30% своего здоровья. Разак, сдерживавший их, потерял в два раза больше. Но сложность была не в этом: самой опасной частью было разобраться с теми тварями, которых таскали за собой Ракард и его клоны. Хорошо еще, что был простой способ.

— Ракард, давай дальше!

— Понял, выполняю. Клон номер один, бей всех подряд! – это была голосовая команда для Лунной Иллюзии, чтобы та начала сражаться.

Когда Ракард отдал приказ, клон немедленно бросился на Вендиго и тут же исчез, развеянный единственным прикосновением шипастого языка чудовища.

— Это же всего лишь мой клон, почему вдруг мне нехорошо? – проворчал Ракард, потирая щеку.

Клон исчез, оставив пятерку бесхозных Вендиго, на которых уже глядели горящими глазами Арк и Разак.

— Так, еще разок. Разак, готовься!

\*Клак-клак-клак-клак! Клак-клак-клак-клак!

Само собой, с пятью противниками справиться проще, чем с десятью. Разак легко блокировал их натиск, а Арк снова начал поглощать души. Сожрав эту пятерку, он приказал Ракарду угробить еще одного клона, отпуская следующую группу монстров… И таким нехитрым образом Арк управился со всеми Вендиго за какие-то полчаса.

— М-м, солененькие, – Арк прищелкнул языком.

Его показатель опыта едва сдвинулся после победы над тремя десятками Вендиго, а Духовная Сила за эти полчаса поднялась на 4 единицы. Он изучил этот навык неделю назад и, придя в Хваронгские горы, за все это время поднял характеристику лишь на 7 пунктов. Поэтому сейчас была просто сумасшедшая скорость поднятия Духовной Силы. Тем не менее, за это приходилось расплачиваться…

— Хозяин, я потратил все Лунные Иллюзии… – приблизившийся к Арку Ракард буквально излучал чувство голода.

Довольное лицо Арка тут же побледнело – все навыки, полученные вампиром через Высасывание Крови, были израсходованы. Иными словами, для повторного их получения ему снова нужно было пить кровь. Это было единственное, чего Арк боялся в этой охоте за Духовной Силой. Лунная Иллюзия в исполнении Ракарда была крайне важна для этого плана, а для получения этого навыка вампиру требовалось выпить кровь хозяина. Загвоздка была в том, что Высасывание Крови поглощало абсолютно случайный навык, не зная заранее, что выпадет в лотерее. В прошлый раз все сложилось нужным образом лишь с тринадцатой попытки, и если Арк хотел плотно поохотиться на Вендиго, то ему еще далеко не раз предстояло повторить малоприятную процедуру. Из-за нее он вновь чувствовал себя пленником Каракула.

— Что значит «все потратил»? Ты же заполнил обе ячейки? – встретил он Ракарда хмурым взглядом.

— А ты не заметил, как один из клонов погиб, пока ты дрался? Я быстро вызвал нового, чтобы удержать Вендиго. Разве я не молодец?

— Ах, ты… – Арк хотел как можно дольше растянуть применение Лунной Иллюзии.

Ракарду уже довелось попробовать крови хозяина, когда он пытался разместить Иллюзию в обе своих ячейки навыков, и Арк, как он сам был уверен, видел сейчас хитреца насквозь. Ракард просто хотел еще крови; возможно, он даже нарочно отправил клона на смерть, но доказать это было невозможно.

— Ты не опасаешься за свою дальнейшую жизнь?

— Ты это к чему? – Ракард состроил невинные глазки. – Я сделал так, потому что увидел опасность. Я верный фамильяр.

Лучащиеся преданностью очи вампира, не отрываясь, смотрели в полные горечи и желания отомстить глаза Арка.

— Твою мать, все понятно. Дай только, подготовлюсь по-быстрому.

Вздыхая, он приготовил себе травяной отвар, который должен был снять с него симптомы анемии. Покончив с лекарством, Арк вытянул шею, подставляя ее недовольно брюзжащему Ракарду:

— Фу, после этой штуки ты будешь вонять травой, мне это не нравится…

— Жить надоело? – рявкнул теряющий терпение Арк.

— Ладно, ладно! Я все понял, сейчас начну! Ам! – вцепившись в шею, Ракард захлюпал.

Чувствуя нахлынувшее головокружение, Арк глубоко вдохнул и медленно выдохнул. В этот раз на все про все ушло двадцать попыток. Радун и Разак с жалостью глядели на бледного как полотно хозяина, но тот лишь стиснул зубы и встал на ноги.

— Нет времени рассиживаться. Духовная Сила. Мне нужно быстро увеличить Духовную Силу!

— Прекрасно! – хихикнул вампир. – Пойдем на охоту, хозяин. Да, я хочу поохотиться! – Ракард вытер рот и ухмыльнулся.

У Арка же по коже побежали мурашки – впервые в жизни он испугался своего питомца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 3. Реабилитация**

— Вчера был просто ужасный день, – глаза Хен-Ву были наполовину закрыты, а волосы больше походили на сорочье гнездо.

Солнце уже давно встало, когда он наконец-то выбрался на свет, всем своим видом напоминая всклокоченного бродягу. В подобном состоянии он находился из-за пространства хаоса в Новом Свете. Жизнь его сейчас состояла из двадцатичасовых игровых сессий, прерываемых на короткий сон. Без преувеличения можно было сказать, что режим – адский, и причинял он немалый физический и психологический урон. Арк уже достиг состояния, в котором его начинало мутить от одного лишь красного цвета только потому, что тот напоминал ему о лаве.

— Но я еще не закончил…

Вот что отличало Хен-Ву от большинства остальных игроков. Большинство считало Новый Свет всего лишь онлайновой игрой, в то время как для него это было настоящее иное измерение. Пара часов, пара дней? Это же чистое удовольствие. Хен-Ву даже не задумывался о времени. Добравшись до новой локации, он оставался в ней, пока не приходил к выводу, что выжать из нее больше нечего. Из всех своих поступков и возможностей он выдавливал максимум, а это он умел.

«Ради чего так упахиваться?» – задавались вопросом некоторые.

А смысл в том, чтобы быть впереди других. Он рассматривал Новый Свет как работу, в которой он должен быть лучшим. Он должен стать сильнее и получить больше остальных.

— У меня нет времени. Нужно быстро сделать зарядку и снова в игру.

Услышав, что открылась входная дверь, он обернулся и увидел, как Гвон Хва-Ренг вкатывает кресло его матери.

— О, вы пришли в гости? – поинтересовался Хен-Ву.

— А ты только проснулся?

— Пять утра подкрались незаметно.

— Действовать нужно с умом… сказал бы я, но не стану, — ухмыльнулся Хва-Ренг.

В последнее время детектив навещал их каждые пару дней, чередуясь с Хен-Ву в сопровождении его матери в больницу на процедуры. В первые его визиты Хен-Ву каждый раз сопровождал их в этих поездках, но затем, когда он прочел во взгляде Хва-Ренга что-то вроде: «Эй, ты зачем нам мешаешь?», то стал ездить с ними через раз. Мама не призналась бы, но он видел, что она этим тоже довольна. Однако сегодня она была странно молчалива, а детектив смущенно на нее поглядывал.

— Чем занимались? – спросил Хен-Ву.

— Мы… — Хва-Ренг неожиданно запнулся. – Давайте выпьем кофе, ты выглядишь уставшим.

Последовав его предложению, все трое уселись в гостиной. Потягивая кофе, Хен-Ву неожиданно кое-что вспомнил.

— Вы нашли то, что я искал? – обратился он к детективу.

— А что ты искал? – заинтересовалась мать.

— Да я кое о чем попросил Гвона Хва-Ренга, – уклонился Хен-Ву от ответа.

— Должно быть, опять о своем Новом Свете, – криво улыбнулась женщина, опуская кружку.

Ему следовало тогда обратить внимание на едва заметное изменение в ее настроении, но он продолжал внимательно смотреть на детектива. Неизвестно почему тот долго колебался перед ответом:

— Ты говоришь все о тех же доказательствах?

Разговор шел об уликах, подтверждающих связь между альянсом Гермес и бандитским портом.

«Нет никаких сомнений в том, что Гермес связан с бандитами, и эта связь должна была оставить следы в Новом Свете. Соглашение между альянсом и Накуджуками, или какие-нибудь свидетельства того, что они получают товар от пиратов…»

Даже с чем-нибудь одним из этого списка он сумел бы доказать наличие отношений между Гермесом и гаванью. Ранее Хен-Ву обнаружил связь между Аланом и тайным религиозным обществом Анкха, что привело тех к краху. И возможно это стало благодаря тому, что и в Новом Свете существовали законы. В мире, где «возможно все», где предлагалась неограниченная свобода, где можно было вести в бой армии или устроить заговор против короля. Но «возможно» не значит «рекомендуется». Баланс Нового Света сохраняли законы, за нарушение которых полагалось соразмерное преступлению наказание. Вот почему Алан потерпел поражение и лишился всех своих последователей.

«Если я отыщу доказательства сношений Гермеса и бандитского порта, то судьба их будет подобна алановской. Если объявить их криминальной группировкой, то они потеряют права на лордство в Сильване».

Поэтому Хен-Ву попросил Гвона Хва-Ренга поискать свидетельства в самом преступном логове, однако тот отрицательно помотал головой:

— Я ничего не нашел, эти ребята тщательно все прячут.

— Хм. Я так и думал, что будет непросто. Было ли что-нибудь еще?

— Еще?

— Вложения Гермеса в гавань должны быть значительными. Поскольку они получают прибыль от продажи награбленного пиратами, то потеря порта чувствительно по ним ударит. Но этого будет недостаточно для того, чтобы они вышли из игры.

— Согласен.

— Мы победили, но мне почему-то неуютно.

— Не стоит беспокоиться. План по зачистке гавани сработал, и мы можем превратить ее в свою военную базу на Сеутандале. Те парни уже не смогут повторно использовать такую же систему.

— Военную базу? – с любопытством переспросил Хен-Ву, для которого были важны любые перемены в Сеутандале.

Он собирался устроить там торговое представительство, чтобы запустить в работу свою торговую схему «треугольник». Но он был так занят охотой на Вендиго, что даже не мог найти время справиться о тамошних делах.

— Ах, ты же еще ничего не знаешь. Изначально в тех краях была бандитская гавань, но местность там очень хороша. В пещере с легкостью можно держать полсотни боевых кораблей, и мы можем пользоваться строениями, которые уже возвел Гермес. Поэтому логово будет переделано в штаб-квартиру Флота Сеутандаля.

— Штаб-квартира Флота?

— Сеутандаль все-таки остров и нуждается в защите флота. Бандитской гавани больше нет, но необходимость разобраться с пиратами с континента никуда не исчезла. Если мы увеличим размер флота, наш нынешний порт не позволит содержать его. Если же отделить штаб-квартиру от порта, это позволит упростить управление флотом.

Как и следовало ожидать, виденье Гвон Хва-Ренга целиком и полностью отличалась от мыслей Хен-Ву.

— Этот порт – естественная крепость. Альянс Гермес знаком с окружающей его местностью, но, если мы примем меры предосторожности, атаковать гавань будет очень непросто. Во всяком случае, он в сотню раз лучше, чем нынешняя база Сеутандаля. Деньги тоже не проблема после того, как мы захватили этот притон.

Поначалу Гвон Хва-Ренга немного запинался, но теперь разговорился, и тут мать Хен-Ву, до этого сидевшая тихонько, сдвинула свое кресло:

— Я устала от поездки в больницу. Хочу немного отдохнуть.

Вздрогнув, Хва-Ренг лягушкой вскочил на ноги:

— Я…

— Нет. Продолжайте. Я не все понимаю, но, очевидно, все эти преступления важны для Хен-Ву. Я сама справлюсь, – женщина направила кресло к своей спальне.

«Что это было? Мама только что сказала что-то обидное?», – Хен-Ву повернул голову, глядя матери вслед, и поморщился.

— Ой-ой-ой, что ж я натворил… – бессильно выдавил детектив, сжимая голову ладонями.

— В чем дело?

— Просто… на самом деле… – вздрагивая, Гвон Хва-Ренг начал рассказывать.

Кое-что случилось, когда он отвозил мать Хен-Ву в больницу. Они радостно болтали друг с другом, когда Хва-Ренгу позвонили. Как он уже сказал, в Новом Свете вовсю шла переделка бандитской гавани в Штаб-квартиру Флота. Поскольку детектив был экспертом в тактике, и вполне естественно, что он отвечал за этот процесс, то если возникала малейшая проблема, Реабилитанты сразу звонили ему.

— Что? Недостаточно укреплений? С Изабель советовались? Значит, снова начинайте сбор материалов, потому как строительство форта наша самая важная задача.

Едва он положил трубку, телефон снова зазвонил. За то время, пока они были в больнице, его вызывали по телефону шесть раз, и каждый раз прерывалась беседа Хва-Ренга и матери Хен-Ву. Но настоящую ошибку Гвон совершил позже.

— Изабель? Штаб-квартира Флота? Что происходит? – поинтересовалась женщина.

— Ах, не забивайте себе голову, Со-Ми-ши, – рассеянно отозвался Гвон Хва-Ренг. Он тут же понял, что сморозил глупость, но уже было поздно. – Нет, я не это хотел… Все очень запутанно… Это…

— Все в порядке. Пожалуйста, поехали дальше, – обычным тоном ответила мать Хен-Ву.

Но было ясно, что бесчувственные слова Гвон Хва-Ренга обидели ее, поэтому она молчала всю обратную дорогу. И вот почему детектив так странно вел себя, когда они пришли. И по этой же причине он колебался, когда Хен-Ву начал расспрашивать его о Новом Свете.

— Ох, что же я натворил… – по-щенячьи проскулил он, глядя на плотно закрытую дверь. – Просто… Вся эта суета со Штаб-квартирой настолько запутанная, я побоялся обременять ее… честно. И тогда… нет, это все моя вина. Почему я был настолько глуп, что и дома сразу заговорил о Штабе? Конечно же, она рассердилась.

«Она рассердилась?» – Хен-Ву озадаченно поскреб затылок.

Сказать по правде, его мама вовсе не была рассержена. Гвон Хва-Ренг знать не знал, как она себя ведет, когда сердится, но он так часто упоминал о своих делах, что она закономерно ощетинилась. Она намеренно вела себя подобным образом, чтобы указать Хва-Ренгу на его ошибку. Хен-Ву в детстве частенько получал подобные «уроки».

«Маму, похоже, это забавляет. Она уже начала обучать своего будущего мужа?»

Но Гвон Хва-Ренг этого не знал и успел впасть в панику, так что Хен-Ву только посмеивался, глядя на него.

«Оставить все так или вмешаться? В последнее время Хва-Ренг-аджосси уделял больше внимания Новому Свету, чем маме. К тому же, это будет ему полезно…»

Однако пока он раздумывал над этим, то кое-что понял: «Кажется, в последние дни я тоже…»

Сейчас он проводил с матерью под одной крышей двадцать четыре часа в сутки, но чувствовал, что чаще разговаривал с ней, пока она была в больнице. Здесь они всегда были рядом, поэтому он даже не думал просто сесть и поговорить. Он вел себя безразлично. Вдобавок, все его разговоры с детективом после выписки мамы так или иначе касались Нового Света. Его мать не играла, поэтому поневоле чувствовала себя изолированной. И, хотя она сердилась не всерьез, ее недовольство росло с каждым днем.

«Я вел себя, как свинья».

— Что мне делать, Хен-Ву?

— Почему вы меня спрашиваете?

— Разве ты не можешь что-нибудь сделать? Это же ты поднял тему с Сеутандалем.

— Я ведь не знал, что у вас случилось до этого. Знал бы, так не стал бы говорить. Зато вы взрослый человек, не смогли почувствовать ее настрой и продолжили обсуждение.

— Это… – Гвон Хва-Ренг тяжело вздохнул и опустил плечи. – Каюсь, виновен.

— И я, – признал Хен-Ву.

Он никогда не задумывался, что ему не хватает бесед с мамой, которые у них были раньше. Но Новый Свет стал для него работой, которая помогала оплачивать ему жилье, процедуры для мамы, оплату кредита и прочее. На все про все требовалось пять миллионов каждый месяц, и эти деньги Хен-Ву зарабатывал именно в Новом Свете. Деньги, нужные его семье, с которой из-за этой работы проводил все меньше времени. Порочный круг, знакомый всему миру, а не одному лишь Хен-Ву. Как бы то ни было, они с Гвон Хва-Ренгом действительно обидели маму, болтая о Новом Свете. И вот они сидели вдвоем, потягивая кофе и тихонько рефлексируя. Неизвестно, сколько прошло времени, но Хва-Ренг внезапно поднял голову и воскликнул:

— Вот оно!

— Что? Вы о чем вообще?

— Решение же элементарное! Со-Ми-ши тоже нужно начать играть в Новый Свет!

— Че? – сумел выдавить ошеломленный Хен-Ву. – Разве она не слишком больна для этого?

— Вот именно! И как я раньше до этого не додумался? – возбужденный детектив принялся объяснять свою идею: – Только подумай. По какой именно причине ты заставил меня играть?

— Чтобы вы быстрее восстановились… – ответил Хен-Ву и тут же у него словно глаза открылись.

— Понял, наконец?! – с горящими глазами спросил детектив. – Да-да. Что доктор сказал? Со-ми-ши физически восстановилась на девять десятых, остальное – дело психики. Сейчас она как раз больше времени тратит на психиатрическое лечение, как и я когда-то.

Гвон Хва-Ренг был прав, мать Хен-Ву физически почти полностью восстановилась. Оставались еще небольшие сложности с отдельными мышцами, но самой большой проблемой было тело, закостеневшее после стольких лет, проведенных на больничной койке. Лучшим способом лечения было движение. Точнее, ее мозг должен был вспомнить, что значит двигаться как обычный человек. Но женщина еще недостаточно восстановила мышечный каркас, и поэтому была ограничена реабилитационными процедурами.

«Но, если отправить ее в Новый Свет…».

В игре мозг отдавал полноценные команды на движение, но при этом не тратил физических сил! Не было никакой опасности получить травму во время игры.

— И если Со-Мо-ши будет в Новом Свете, я смогу быть с ней по двадцать четыре часа в сутки!

Вот в чем было дело. Замысел Гвон Хва-Ренга не был таким уж эгоистичным. В последние дни Хен-Ву, он и Реабилитанты проводили значительную часть своего времени в Новом Свете. И можно будет добиться большего, если там же окажется и мать Хен-Ву. С этим же исчезнет и проблема недопонимания в общении. И почему он не подумал об этом раньше?

— О-о-о, – Гвон даже прихрюкнул, как возбужденный кабан, – мы будем встречаться в игре! Так, надо быстро все организовать. Немедленно же куплю все необходимое оборудование!

— Погодите-ка! – подал голос Хен-Ву.

— Что такое?

— Это все хорошо, но нужно кое-что проверить.

Дело касалось здоровья женщины, поэтому они не могли принять решение за нее. Виртуальная реальность оказала невероятный положительный эффект на Гвона Хва-Ренга, но здесь была иная ситуация. После случившейся несколько лет назад аварии она пережила операцию на мозге. Новый Свет взаимодействовал с мозгом на прямую, и кто знает, как это могло сказаться на ней? Угомонив Хва-Ренга, Хен-Ву позвонил в больницу. К общей радости, доктор дал разрешение.

«Игра в виртуальной реальности? Да, я о таком наслышан и даже уверенно рекомендую. Не могу гарантировать терапевтический эффект в случае Со-Ми, но о побочных эффектах мне слышать не доводилось. Некоторые врачи смотрят на подобное с негативом, но, на мой взгляд, виртуальная реальность обладает прекрасным способом снятия стресса.

Хен-Ву вышел в Интернет и поискал подобные случаи, коих оказались сотни. И ничего, к счастью, о побочных эффектах.

«Одни только положительные отзывы», – теперь Хен-Ву мог приступить к выполнению плана безо всяких беспокойств.

Само собой, он понимал, что это станет в копеечку, но цена оборудования будет стоить того – если игра окажет хоть малейший положительный эффект. Руководствуясь собственными мотивами, он отказался от помощи детектива.

«Я хочу помочь маме сам, своими силами. И я это могу».

Гвон Хва-Ренг выразил желание помочь, но Хен-Ву достаточно заработал за последнее время. Сложив все свои сбережения и добавив золото из Универмага Арка, он соберет сумму, достаточную для покупки оборудования.

«Неплохо я подкопил, легко могу позволить себе такую покупку…», – всего полдня спустя нужная сумма уже была у него на счету. Если его мама в чем-то нуждалась, он готов был на все, чтобы обеспечить ее этим.

— Теперь пора поговорить с Со-Ми-ши и отправиться за покупками! – воодушевленно воскликнул Хва-ранг.

— Нет, так не пойдет.

— Почему?

— Самая большая проблема еще не решена.

— Что за проблема? – непонимающе спросил Гвон.

— Мама, – с самым серьезным видом ответил Хен-Ву.

Вот именно, самым сложно преодолимым препятствием в этом плане были вовсе не деньги, а сама мать Хен-Ву. Он знал ее лучше, чем кто-либо. После рождения сына она никогда не покупала себе новою одежду. Она была из тех людей, что проходят в старом платье десять лет, предпочитая латать его, чем тратить деньги на новое. Даже учитывая лечебный эффект, оборудование для игры стоило миллионы вон, и женщина бы ни за что не согласилась на такое. Если же Хен-Ву заставит ее принять такой подарок, она позже тайком вернет за него деньги.

— Так что нам делать? Даже со всеми рекомендациями не будет никакого смысла, если Со-Ми-ши откажется.

— Не волнуйтесь об этом, — улыбнулся Хен-Ву. – Положитесь на меня, аджосси. Я все улажу.

✩✩✩

— Хен-Ву, что это? – озадаченно спросила его мать.

Причиной ее недоумения был огромный ящик, стоявший посреди гостиной. Оборудование для Нового Света, отмеченное логотипом Global Exos.

— А, вот и ты. Это оборудование для Нового Света.

— Зачем его привезли в наш дом?

— Разве я тебе не рассказывал? – удивленно спросил Хен-Ву.

Глядя на то, как монтажники вскрывают упаковку, женщина покачала головой.

— Подожди, зачем они ее открывают?

— Это наш приз с события Global Exos.

— Что за приз?

Один из монтажников отвлекся и пояснил:

— Не так давно Global Exos провел для своих игроков праздничное событие на двухлетнюю годовщину игры. Арк-ним принял участие и занял первое место, за что и получил этот приз. Примите наши поздравления.

— Но у нас уже есть такая штука, – робко попыталась возразить Со-Ми.

— Да, – кивнул Хен-Ву, – я тоже не знал, что с ней делать, когда узнал о первом призе. Но, поразмыслив, решил не беспокоиться. Возьми его себе.

— Я? – женщина потрясла головой, не веря своим ушам. – Мне играть в эту игру? Я же о ней совсем ничего не знаю, как я буду это делать?

— Неважно. Так как это приз за участие, ты можешь спокойно лечь и расслабиться в Новом Свете. Твой доктор уже подтвердил, что никакого вреда это не принесет, а, может, даже и окажется полезным. Это же круто! Бесплатный доступ, который может даже подлечить!

— Но, все равно, разве не нужно каждый месяц платить за игру?

— Немного, да, – кивнул Хен-Ву.

— Ладно, а мы можем тогда продать эту штуку?

Предсказуемая реакция, которую Хен-Ву уже продумал. Он незаметно подмигнул монтажнику, и тот кивнул в ответ.

— Я забыл вас предупредить: принимая участие в событии, Хен-Ву-ним согласился с условиями использования приза, согласно которым он не может продать его или передать кому-либо кроме членов своей семьи. Получить за оборудование деньги также невозможно.

— Так вы нам его не дарите? – удивилась мать Хен-Ву.

— Это аренда. Цель прошедшего события – привлечь новых пользователей. Если проведете в игре более восьмисот часов за год, то мы передадим вам право собственности. Считайте это своего рода контрактом на мобильный телефон, – монтажник улыбнулся и добавил: – Как вы наверняка знаете, модуль для входа в Новый Свет стоит очень дорого. Я рекомендую вам пользоваться им один год, а затем получить его в свое пользование.

— Вот именно! – со смехом вторил ему Хен-Ву. – Одна такая штука стоит миллионы вон. Если мы продадим ее, то получим два миллиона триста тысяч. А если ты попользуешься им в течение года, мы получим его бесплатно, да еще и тебя подлечим.

— Да, но… – ей нечего было сказать.

Ситуация загнала ее в угол. Получить модуль стоимостью несколько миллионов вон за здорово живешь и с условием наработки на нем восьми сотен часов было куда как странно. Все вело ее к тому, что она должна начать играть. И у нее не было аргументов для возражений.

Монтажник протянул женщине визитку:

— Контракт уже оформлен. Если у вас появятся какие-либо вопросы по нему, обязательно звоните по этому номеру, так вы сразу минуете ресепшн. Просто спросите Хо Мен-Хвана.

Монтажник приподнял кепку и улыбнулся во все тридцать два зуба. Человек, ярко улыбавшимся был именно Хо Мен-Хван, который встречался с Хен-Ву и сообщил ему об успешном прохождении первого этапа теста.

Нужно ли объяснять, что все это было планом Хен-Ву? Модуль стоимостью несколько миллионов! К тому же, абонентская плата за игру составляла сто тысяч вон каждый месяц, что гарантировало отказ матери от такого подарка. Пришлось Хен-Ву сочинять такую историю, ставя маму в ситуацию, когда она не смогла бы отказаться.

Хо Мен-Хвана он позвал по двум причинам. Первая – работники Global Exos могли приобретать оборудование по несколько сниженной цене. Раз уж он тратить миллионы вон на свою маму, почему бы не сэкономить, коли есть такая возможность? А так как Хо Мен-Хван был фанатом Арка, то смог достать ему модуль на целых тридцать процентов дешевле.

Второй причиной привлечения работника компании было желание Хен-Ву лишить маму возможности возврата модуля. Он предполагал немалую вероятность того, что мама примется звонить в Global Exos и пробовать вернуть столь дорогой товар, а ведь никакого праздничного события не было, поэтому претензию женщины быстро бы удовлетворили. Поэтому Хен-Ву попросил Хо Мен-Хвана помочь ему предотвратить подобную ситуацию.

Он уже встречался с ним пару раз и даже успел более-менее близко познакомиться, к тому же, подобные события и конкурсы не были чем-то плохим или незаконным, и Хо Мен-Хван согласился подыграть. Так вот и вышло, что модуль теперь гордо красовался в углу гостиной.

— Жду не дождусь нового видео, – шепнул Хо Мен-Хван уже после завершения монтажа.

— О-о! Привезли, привезли! – в комнату вбежал Гвон Хва-Ренг и с довольной улыбкой схватил руку матери Хен-Ву. – Теперь и вы сможете отправиться в Новый Свет. Это прекрасно! Поначалу все будет казаться странным, но, я думаю, вы быстро привыкнете. Нет, я уверен в этом! Я вам все покажу и расскажу. Там есть кое-какие монстры, но вам вовсе не нужно охотиться на них. Просто гуляйте, это будет полезно вашему организму. Уверен, да.

— Но я…

— Мама, монтажник же все сказал – модуль нужно использовать не менее восьмисот часов за год, тогда он станет нашим. И я уже его зарегистрировал. Если не хочешь, давай, я верну его. Можно и так сделать. Позвоню в компанию и попрошу забрать…

— Прекрати!

Хен-Ву, уже взявший в руки трубку, замер. Как он и думал, стопроцентная кореянка ни за что не отдаст модуль стоимостью несколько миллионов вон.

— Вот и правильно, – покивал детектив. – Это же все равно, что деньги в трубу швырять. А играя, ты ничего не потеряешь. К слову, может быть, даже и заработаешь, есть такая возможность. Ты в процессе уже поймешь, как и что. Просто попробуй. Давай, давай.

— Хва-Ренг-аджосси прав. Давай, попробуй!

Двое мужчин мягко подталкивали женщину к модулю. Наконец, она сдалась:

— Ладно, попробую. Уговорили. Теперь идите отсюда, буду пробовать.

— Но это же ваш первый раз, – удивился Хва-Ренг. – Я должен научить вас, все показать…

От этих слов женщину бросило в краску.

✩✩✩

— Ха…

Женщина уселась на скамейку и вздохнула. Ее звали Со-Ми. Она была матерью Арка, и она совсем недавно начала играть в Новый Свет. На самом деле, она и раньше интересовалась этой игрой. Все вокруг нее только и говорили, что о ней, поэтому сложно было не проявить интереса. И Новый Свет просто потряс ее воображение. Окружающий пейзаж, небо, земля – все выглядело просто невероятно. Но было кое-что еще, сильно ее удивившее.

— Внешний вид один в один…

Все выглядело настолько реалистично, что казалось чужим. После подключения даже человек в коляске мог стоять без какой-либо поддержки! Со-Ми, завороженно глядя на свои ноги, медленно пошла вперед. Прошло так много времени с тех пор, как она последний раз крепко стояла на своих двоих.

Падаю, падаю!

Со-Ми не смогла удержать баланс и присела. На самом деле у нее не было физической инвалидности, да и тело здесь двигали не мышцы. Достаточно было подумать о движении. Со-Ми провела столько времени в больничной койке, что начала бояться ходить. Ее навыки перешли в разряд пассивных, что не делало хождение простой задачей даже в игре. Арк отыскал в сети множество случаев, когда людей практически в состоянии овощей подключали к виртуальной реальности, и те получали удовольствие. Независимо от состояния реального тела, здесь люди могли творить все, что угодно. Рассказами об этом он подстегивал волю Со-Ми.

«Мне нужно наиграть восемьсот часов за год».

Если она будет проводить здесь все свое время, то с легкостью наберет эти заветные восемь сотен. Вот только у Нового Света существовала ежемесячная подписка, всего несколько тысяч, но выбора иного не было. А если уж она за что-то платит, то и получить за это нужно по полной. Разве это не поможет в ее реабилитации? К тому же, Арк и ДжастисМэн говорили о том, что здесь можно зарабатывать. Со-Ми хотелось оплачивать хотя бы часть подписки своими руками. Поразмышляв немного, женщина решила снова встать. Несмотря на все свои опасения, она сумела обойти всю деревню без чьей-либо помощи уже через пару дней. Если поначалу ее волновали потраченные деньги, то теперь ее переполняли лишь глубокие эмоции от пережитого.

— И правда… я правда хожу.

Обычно люди принимали возможность ходить как должное, но она была благодарна за нее. Несмотря на реализм происходящего, это всего лишь игра. И все же она не могла подавить свои эмоции, когда смогла начать ходить после нескольких лет неподвижности. Сейчас она уже начала осваиваться.

«Нет, в игре ходить вполне естественно, но я не могу на этом остановиться. Чем мне заняться теперь?»

Вполне объяснимо, что Со-Ми ничего не знала о Новом Свете, поэтому через какое-то время она покинула деревню. Арк и ДжастисМэн каждый день говорили об этой игре, и из этих разговоров Со-Ми знала, что уровни – это одна из наиболее важных вещей в Новом Свете. Еще она знала, что зарабатываются уровни за сражения с монстрами. Но, выйдя за окраину деревни, Со-Ми быстро оставила идею прокачки.

— Нападает! Уклоняйся!

— Куда побежал? Окружаем гада и забиваем насмерть!

За окраиной игроки-новички скакали во всех направлениях и сражались с волками. Бой, бегство, сражение, побег… После множества нехитрых повторов игрок, наконец, побеждал волка. Со-Ми же едва снова научилась ходить, поэтому нечего было и говорить о том, чтобы вот так воевать с хищниками.

— Нет уж, так я не смогу, – женщина вздохнула и вернулась в поселение. Поняв, что не все здесь так просто, Со-ми уселась на скамью.

«Самое важное – это охота… Как я смогу это делать в таком состоянии? Я слишком плохо себя чувствую, чтобы играть, как все. Как я и думала, Новый Свет не такая уже развлекательная вещица. И как мне заработать денег? Никак».

Уныние овладело женщиной.

— Ну, вот, опять! – внезапно рядом уселась заплаканная и хнычущая девочка.

Со-Ми заметила в ее руке смятый клочок ткани. Заинтересованная, женщина дружелюбно спросила:

— Прошу прощения… Ты пытаешься что-то сделать из этой ткани?

Девочка бросила на клочок недовольный взгляд и надула губы:

— Я хотела сделать рукавицы, но никак не выходит.

Она продемонстрировала несколько отрезов ткани и пару кухонных рукавиц. Последние были разорваны надвое.

— Эти рукавички – любимые у моей мамы. Я испортила их утром, когда пекла. Мама сказала, что ничего страшного, но… Я хотела сделать ей такие же…

Девочка показала, что ткань истерзана в клочки, и всхлипнула. Пальцы ее были исколоты иголкой, но, несмотря на это и зареванный вид, девчушка была милой, и Со-Ми погладила ее по голове.

— Хочешь, я их сделаю?

— Честно? Вы знаете, как?

— Это очень просто.

Немного подумав, девочка произнесла:

— Простите… Унни, прошу вас, сшейте их для моей мамы.

— Ну, конечно, – ответила Со-Ми.

Просьба непослушной Лауры

Лаура, живущая в деревеньке Харун, напроказничала, выпекая хлеб, и испортила любимые рукавицы своей мамы. Лаура пыталась сшить такие же, но не смогла. Девушка просит вас сделать новые кухонные рукавицы. Учтите, что вам придется хранить это в тайне от мамы Лауры.

«Это еще что?» – Со-Ми была удивлена.

— Давай их сюда, я быстро все сделаю, – она не обратила никакого внимания на информационное окно и начала шить рукавицы.

На самом деле, девочка заинтересовала ее только потому, что женщина увидела у той ткань. Со-Ми ничего не умела, кроме как неплохо шить. Когда-то давно, в старших классах школы, ее увлечениями были вязание и вышивание. Она даже Арку одежду шила, пока он был маленьким. И делала это до тех пор, пока его не начали в школе дразнить за это. После выписки из больницы она вернулась к своему хобби, благодаря чему она могла шить не хуже профессионала. Кухонные рукавицы были для нее пустяком.

— Ну, вот, готово. Как тебе? Похожи?

— Ого! – восхищенно протянула Лаура, — точь-в-точь!

Она запрыгала вокруг, показывая тем самым, насколько она рада новым рукавичкам.

— Спасибо огромное, унни! Только, как я просила, не говорите моей маме, что это вы сшили, ладно? Вот это мне не нужно, поэтому держите!

— Постой минутку, я…

— Пока! – Лаура вручила Со-ми иглу и унеслась прочь.

Задание Просьба непослушной Лауры выполнено.

Получена ткань: хлопок (обычный швейный материал 10 ранга).

Получены иголка и нитка (обычный швейный материал 10 ранга).

Со-Ми получила иголку с нитью. Взяв их в руки, женщина криво усмехнулась.

— Хм, не знаю, что произошло, но это сработало. Выходит, я могу заняться шитьем и в игре…

Прекрасно, так ей не нужно было тратить восемьсот часов на сражения с монстрами. Найдя в своей сумке нож, она сделала тканевые перчатки. Несколько знакомых движений, и перед ней снова возникло сообщение:

Обычные тканевые перчатки (созданный предмет А класса)

Тип доспеха Тканевые перчатки

Защита — Прочность 5/5

Вес 1 Ограничения —

Перчатки из обычного хлопка, которые можно обнаружить повсеместно. Однако эта вещь является прекрасным образцом работы мастера своего дела.

«О, можно делать вещи, которые я могу носить».

Сам факт того, что она могла создавать что-то подобное в Новом Свете, был потрясающим. Заинтересовавшись, Со-Ми начала шить. Помимо перчаток, она смастерила шляпку и шарфик, использовав для этого остатки ткани. Закончив, она решила, что все это смотрится как-то уныло.

«Совсем простенькое… Ах, да, у меня же еще осталась нить».

Быстро вывернув перчатки наизнанку, Со-Ми, с ее опытом в вышивании, за несколько секунд вышила красочный цветочный узор. Такой же узор она разместила на шляпке и шарфике.

— Прошу простить, унни, – внезапно она услышала чей-то голос. – Это продается?

Со-Ми подняла голову и невольно вздрогнула. Пока она была увлечена шитьем, вокруг собрались десятки людей. Она, наверное, выглядела донельзя удивленной, когда к ней подскочила давешняя девчушка и затараторила:

— Продайте их мне! Пожалуйста, ну продайте же!

— Продать?

— Да, продайте. Впервые вижу такие красивые перчатки, они мне так нравятся!

— Так что, продаете? – спросил кто-то еще.

— Мне продайте!

— Шляпку, куплю шляпку!

— Нет, шляпку я беру! Сколько стоит? Пятьдесят серебром? Золотой?

Сверкая глазами, Со-Ми окружили юные девушки. Не секрет, что в Новом Свете можно было создавать вещи, в том числе из ткани. Шитье, к примеру, подобных доспехов и мантий требовало гораздо более продвинутого навыка, поэтому перчатки Со-Ми были лишь украшением. Мужчины обычно обращают внимание на тяжелые доспехи, но вот женщины больше заинтересованы в красивой одежде, поэтому им важны украшения. Ну, правда же, какая девушка откажется от драгоценностей, если может себе их позволить? Вполне естественное извечное женское желание. Более того, те же тяжелые доспехи можно было прикрывать, например, расшитыми сюрко, что выгодно смотрелось на поле боя. Так что тканевые вещи были номером один в списке желаний некоторых игроков женского пола. И уж они-то не могли себе позволить пропустить уникальные творения Со-Ми.

— Что происходит? – женщина с глупым видом разглядывала свои руки.

Едва она продала перчатки, шляпку и шарфик, как окружившие ее люди испарились, оставив ей три золотых монеты. Деньги, полученные поистине неожиданным путем.

— Я могу вот так заработать?

Посетив лавку всячины, она приобрела тридцать кусков хлопковой ткани.

— Ну что же, пора зарабатывать!

Чувствуя прилив сил, Со-Ми покрепче схватилась за свою сумку, набитую тканью. Она понятия не имела, какой сумме в реальном мире равны ее три золотых, но шитье было тем, что она могла делать действительно хорошо, вместо того, чтобы гоняться за волками. Она нашла себе занятие после вынужденного безделья в больнице.

Это случилось после того, как она уже сшила несколько десятков цветастых предметов одежды.

Шитье (начальный, пассивный): вы овладели навыком шитья и можете создавать различные предметы одежды.

При повышении уровня вы сможете воспроизводить более сложные фасоны и одежду высокого класса. Кроме того, вы создаете одежду со свойством «шарм», что повышает вероятность создания поистине роскошных вещей. Когда навык достигнет продвинутого уровня, вы сможете производить доспехи и мантии с рейтингом защиты, что потребует приобретения соответствующего рецепта.

Вышивание (специальный, начальный, пассивный): навык нанесения вышивки на одежду.

Специальный навык, требующий сноровки. При добавлении вышивки высока вероятность добавления особого свойства, чей тип зависит от степени завершения вышивки. Использование высококлассных материалов улучшает свойства.

В случае неудачи прочность предмета снижается.

Когда вся одежда была дошита, к ней применился бонус навыка Со-Ми. А когда она добавила вышивку, то появилось и указанное свойство: «храбрость +1» и «скорость восстановления +5%». Хотя она была лишь новичком, а выбор свойств невелик, для деревни новичков вещи были весьма привлекательными. Нет, они стали привлекательными уже тогда, когда на них появилась вышивка. Благодаря Со-Ми в местной моде появился новый тренд. Уже через неделю она стала известным дизайнером костюмов стартовой деревеньки Харун. Счастью Со-Ми не было предела, поскольку впервые после выписки она не нуждалась ни в чьей помощи. А вид игроков, носящих ее творения, в которые она вложила столько труда, воодушевлял женщину еще больше.

Вот так Новый Свет и затянул Со-ми в свои объятия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 4. Дракония**

— Информационное окно персонажа!

Имя Арк

Раса Человек Мировоззрение Добрый +500

Уровень 374 Слава 2365 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 7015 (+425) Мана 7205 (+225)

Духовная сила 786 Сила 757 (+38)

Ловкость 957 (+110) Выносливость 1197 (+35)

Мудрость 173 (+10) Интеллект 1265 (+5)

Удача 167 (+60) Гибкость 181

Искусство.общения 69 Привязанность 49 (+10)

Устойчивость 439 Темный туман 36

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 153

Эффекты экипировки

Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3Мех Галгаши (Мантия) Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; если здоровье ниже 50%, автоматически активируется «Магическая защита».Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

Проверив данные персонажа, Арк довольно улыбнулся. Неделя прошла с того дня, как он впервые вошел в пространство хаоса. Уменьшив время на сон до трех-четырех часов в день, он продолжал пожирать Вендиго. Уровень этих тварей ранжировался от 300-го до 350-го, то есть средний был около 320-го, и потому Арк 370-го уровня получал за них не так уж много опыта. Даже на монстрах максимального уровня он зарабатывал всего лишь шестьдесят процентов опыта. Счастье еще, что за неделю охоты он набрал целых три уровня.

«И все же…»

Настоящей его целью была прокачка Духовной Силы, и результат его очень радовал. Прирост был просто дикий – 380 единиц! Глядя на эти цифры в информационном окне персонажа Арк не мог сдержать смешков.

— Ху-ху-ху… Почти восемь сотен… прикинь? Вот это да! Теперь я могу использовать Отряд Призрачных Рыцарей и Величие Ночи!

Разразившись было радостным смехом, Арк внезапно почувствовал головокружение и, поперхнувшись, пошатнулся.

\*Клак? Клак-клак-клак-клак!

Наблюдавший за ним Разак обеспокоенно защелкал костями и подошел поближе. С жалостью оглядев хозяина, скелет изобразил тяжкий вздох – Арк сейчас явно не претендовал на звание самого энергичного игрока. Глаза его ввалились, как у мертвеца, скулы заострились, а кожа натянулась и стала сухой от обезвоживания. Всего за неделю Арк превратился в первосортную мумию. А причина, по которой он так выглядел…

— Ох, хозяин, вам не следует так напрягаться. Хотя мне это только в удовольствие, — пропыхтел Ракард, пытаясь подобрать многочисленные складки на своем животе.

Внешний вид вампира разительно отличался от арковского – широкая морда Ракарда лоснилась, а необъятное пузо колыхалось при движении. Да, именно он был причиной плачевного состояния Арка. Всю минувшую неделю он высасывал из хозяина кровь, необходимую для применения Лунной Иллюзии. Восстановиться Арку не помогали даже зелья выносливости. Ракард же, обожравшийся хозяйской крови, отрастил огромное пузо.

— Ничего не поделаешь, для охоты на Вендиго нужна Лунная Иллюзия. Как и было задумано, я сумел повысить Духовную Силу на 380 единиц, но… но…

— Вендиго уже закончились, – продолжил за него Ракард. – Какая жалость, правда, хозяин?

Арк помрачнел, услышав эти слова из уст питомца. Однако Ракард, кажется, сумел его просчитать – прежде, чем начать марафон высасывания крови из хозяина, вампир добился от Арка заверений в том, что для него «не будет никаких последствий». И, как бы ни повернулось дело, Арк не изменил бы своего решения, потому как нуждался в Ракарде.

«Черт возьми, мои питомцы умнеют и хитреют на глазах».

Поначалу Арку случалось бить их безо всякой причины, просто потому, что захотелось, но, со временем, он уже не мог продолжать так поступать, иначе рисковал получить отпор. Чтобы держать их в узде, требовалось искать убедительные доводы, что становилось все труднее.

«А теперь Ракард стал вот таким…» – размышляя, Арк посмотрел на плавающие перед ним островки.

К примеру, если монах почувствует вкус к мясу, разве не должен он покинуть храм? Проведя всю прошлую неделю за охотой на Вендиго, Арк научился ориентироваться среди плавающих скал. К счастью, как и сказал Ракард, эти твари все вышли.

— Похоже, осталось только задание.

За всю неделю он даже не вспоминал о нем. Ведь если бы он освободил души Огненных Драконианцев в Драконии, то пространство хаоса могло вернуться к изначальному состоянию. В таком случае Вендиго тоже могли исчезнуть, чего Арк никак не мог допустить, даже если при этом пришлось бы провалить задание. Но вот прошла неделя, и он мог с уверенностью заявить, что эти монстры прекратили появляться в этих краях. Не осталось иного выбора, кроме как завершить квест.

— Вендиго здесь больше нет. Пора заканчивать, – подкрепившись едой, Арк направился к цели.

Теперь, когда он понял, что огромные куски суши, чье движение поначалу казалось хаотичным, следуют определенному закону, пробираться по пространству хаоса стало не сложнее, чем идти по лесу. Подобно планетам, скользящим по своим орбитам, все острова вращались вокруг центра всего пространства хаоса!

— Вот он! – Арк разглядывал колоссальный объект, занимающий один из островов. Это был огромный купол, подобный которому он видел с Хваронгских гор. В самом сердце пространства хаоса возвышалась каменная полусфера, отличающаяся от внешнего купола только тем, что была создана из другого материала. Диаметр ее составлял приблизительно четыре-пять километров, и купол был наполовину погружен в лаву.

— Это должна быть Дракония!

Перебравшись на остров, Арк двинулся к образованию. Купол был каменным, поэтому можно было не бояться поскользнуться на нем.

— Думаю, вход должен был где-то здесь… – Арк пополз по камню, тщательно его осматривая.

Все пространство хаоса вращалось вокруг этого места, ошибки быть не могло. Если Дракония была здесь, то она должна быть внутри этой громадной скалы. А значит, должен быть и проход внутрь. Но, убив на поиски около трех часов и даже подключив к ним Ракарда, Арк так и не смог отыскать вход.

«Странно. Это место просто обязано быть Драконией».

Ощутив внезапный толчок, Арк закрутил головой:

— Это еще что?

Гору тряхнуло сильнее, и земля в том месте, где он сидел, раскололась. Некая мощная сила засосала Арка вниз, во тьму, сквозь которую он с воплем и полетел.

✩✩✩

В ушах зазвенело от удара, а перед глазами всплыли сообщения.

Способность Кошачьего Рыцаря снижает урон от падения на 50%.

Благодаря вашей гибкости урон от падения снижен на 40%.

Рухнув на землю, Арк немедля поднял голову и огляделся.

— Что за…? Где я?

Он упал прямиком в какие-то руины: вокруг него повсюду высились развалины укреплений и зданий. Вот только были они не совсем обычными – кирпичи, из которых когда-то были сложены здания, были просто огромнейшими, а одна из уцелевших дверей возвышалась на десятки метров.

— Я нашел его. Это и есть Дракония, город Огненных Драконианцев!

Увиденного оказалось достаточно, чтобы он понял, что прибыл по назначению. Огненные Драконианцы, как известно, были существами ростом под двадцать метров, и, само собой, их жилища соответствовали таким размерам. Та же дверь высотой несколько десятков метров была тому вполне убедительным доказательством.

— Ах ты, ублюдок! – внезапно прокатился под сводами купола чей-то рев.

Огромное существо, помесь ящерицы и человека, вроде Вальдераса и Люминеса, сверху вниз скалило клыки на Арка. Но выглядело оно все же иначе: по всей его массивной туше отвалившиеся куски гниющей плоти обнажали кости, а в ужасных ранах копошились личинки.

«Что это с ним такое?»

— Ты наконец-то попался, проклятый демон!

Сделав глубокий вдох, монстр выдохнул, и из его пасти вырвалось ярко-рыжее пламя. Ошалевший Арк бросился в сторону, перекатам уходя от урона. Чудище последовало за ним, с тяжелым грохотом впечатывая ноги в землю. Любой пинок такой лапы может оказаться критическим!

«Он такой тормоз», – Арк снова перекатился, на этот раз прямо под ногами монстра, в его слепом пятне.

Как и ожидалось, тот растерялся и отшатнулся назад. Быстро вскочив, Арк задействовал Темный Танец, и пока он была активен, медлительный монстр мог и не надеяться схватить юркого человека.

Разорвав дистанцию, Арк принялся разглядывать противника:

«Судя по его мерзким отличительным чертам, этот парень точно из прихвостней Магуры. Поначалу я не был уверен, но теперь нет никаких сомнений. Его атаки очень сильны, но из-за низкой скорости он не будет для меня проблемой. Хорошо, что я не слишком пострадал при падении, поэтому переживу даже появление босса».

— Разак, Ракард, приготовились! – приказал Арк, доставая меч. – Ракард, враг тормоз, поэтому бей его по затылку! Разак, у него очень мощные атаки, тебе не заблокировать. Бей по ногам, чтобы замедлить его!

— Совсем простой бой, – рассмеялся Ракард. – Пора мне растрясти жирок!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Разак согласно застучал костями и побежал вперед, сопровождаемый летящим над головой вампиром. Арк, стиснув рукоять меча обеими руками, двинулся к своей позиции. Он планировал встать с другой стороны от чудища, образовав с питомцами треугольник: Арк и скелет у ног, Ракард за спиной. Обычное построение.

— Ну, что, начнем? – Арк встал в атакующую стойку, изготовившись к нападению, когда земля вдруг с грохотом затряслась.

— Хозяин, сзади! – завопил Ракард из-за спины монстра.

— Что еще? – Арк оглянулся и похолодел. В пыльном облаке с противоположного холма бегом спускались еще десять таких же чудовищ – гниющие тела, в лапах копья и палицы. Какими медленными бы они ни были, с десятком за раз ему не управиться. Но вовсе не это смутило юношу.

«Они что…? Но… да ладно!»

— Взгляд Кота! – заметив в приближающихся монстра кое-что странное, Арк задействовал навык.

«Это же… Быть не может! Значит, они…».

— Блин, нет! – нахмурившись, Арк крикнул: – Ракард, у тебя еще осталась Лунная Иллюзия? Активируй! Оттащи их в сторону!

— О-о-о, – протянул вампир, – Высасывание Крови!

Ракард коротко вспыхнул, и его клоны устремились к монстрам.

— Разак, превращайся в меч! Уходим!

Применив Ускорение, Арк помчался без оглядки прочь. На его удачу, чудовища увлеклись погоней за клонами Ракарда, и не обратили на него внимания, позволив ему спастись. Убедившись, что он покинул бой, Арк с облегчением рухнул наземь.

«Вот гадство… чуть все не испортил!» – вздохнув ,Арк выругался.

Убежал он потому, что эти существа оказались ни кем иным, как «Проклятыми Огненными Драконианцами», а не шестерками Магуры. Они как раз-таки и были пленниками.

— С какой стати пойманные души шляются, где попало?

Выслушав историю Люминеса, Арк предположил, что плененные души где-то трудятся в поте лица, или что там у них. Он и подумать не мог, что они могут вот так свободно разгуливать.

«Но почему они напали на меня? Судя по словам Люминеса, Огненные Драконианцы вовсе не настроены враждебно по отношению к людям. Может, пленными управляет демон? Нет, вряд ли».

Арк еще раз проиграл в голове встречу с душами. Перед тем, как напасть на него, драконианц сказал что-то вроде «попался, демон». Вряд ли бы он говорил такое, если бы был под контролем Магуры. Следовательно…

«Это нужно проверить!»

— Так, вы ждите здесь, – найдя подходящее укрытие для питомцев и приказав им ждать, Арк применил Скрытность и отправился на поиски.

Дракония целиком располагался под каменным куполом, чей диаметр не превышал пяти километров. Проверив каждый угол, Арк сумел-таки найти место, где собрались Огненные Драконианцы. Души, что атаковали его, столпились в самом центре руин. Подобравшись поближе, он прислушался.

— Это и вправду был демон?

— Мелковат для демона.

— Я не знаю. Я ничего не помню. Осталось только ужасное ощущение, гложущее душу. Моя память… кроме демона, я даже имени своего вспомнить не могу… Только желание отомстить ему.

— Неважно, как он выглядит. Мы заперты в месте, куда может войти лишь демон. Если увидите еще хоть кого-нибудь, кроме нас, то это он.

— Да, это должен быть демон. Нужно найти его прежде, чем жажда мести сведет нас с ума.

— Разделяться опасно. Если это он, то поодиночке нам его не одолеть. Будем искать вместе.

Загомонив, духи драконианцев всей кучей помчались куда-то в сторону.

«Как я и думал», – теперь Арк был уверен в своих предположениях.

Территория Драконии была большой, со своими холмами и долиной, но рельеф был не очень сложным. Не то место, где можно было долго прятаться. Поэтому драконианцы быстро обшарят каждый угол, но, ожидаемо, ничего не найдут.

«Ясно, что эти души испытывают ненависть к демону, но они говорили «нашли», когда встретили меня. Это говорит о том, что меня приняли за демона, а значит, они еще не обнаружили его укрытие. Дракония накрыта каменным куполом, и прятаться здесь особо негде, а драконианцы провели здесь не одну сотню лет. Тот факт, что они до сих пор не нашли демона, говорит о том… Да, все так, как рассказывал Люминес».

Вот теперь Арк начал понимать смысл слов оракула. Тот говорил, что Магура спрятался после того, как обманул Огненных Драконианцев. Души несчастных были привязаны к демону, но не могли найти его. Люминес упоминал о том, что у Магуры было крупное тело, значит, тот выглядел схожим образом с душами драконианцев. Продолжая скрываться, Арк следовал за душами, желая проверить свою теорию.

«Получается, сейчас все до одного драконианцы ищут демона?» – он с изумлением смотрел на духов.

В такой толпе сложно было отличить одного от другого, но Арк насчитал около тридцати существ. Невозможно было по одному только внешнему виду вычислить среди них демона.

«Та еще задачка…»

Арк теперь был твердо уверен в том, что демон затесался среди драконианцев. Согласно их же словам, никто, кроме демона не мог войти под купол. Сам же демон, прикинувшийся своим, никак не мог разубедить их в этом заблуждении. Стоит Арку только показаться им на глаза, как души нападут без лишних вопросов.

Часть ваших характеристик поглощена неизвестной сущностью.

\*Найдя причину поглощения, вы вернете себе утраченные характеристики. \*Если вы погибнете до того момента, как вернете утраченные характеристики, они будут потеряны навсегда.

— Что за черт? – не сдержал возмущенного возгласа Арк, вчитавшись в появившееся сообщение. Какое еще поглощение характеристик? Кажется, ситуация была куда серьезнее, чем казалось поначалу.

— Твою мать, что ж такое творится-то, а?

Скрывающийся демон способен обгладывать души, вот почему драконианцы потеряли память и приобрели такой устрашающий вид. И эта же способность похищала характеристики Арка. Но ведь он сейчас был в Скрытности, как демон нашел его? В любом случае, времени на размышления не было.

— Я должен отыскать демона и навалять ему, пока не стало слишком поздно!

Еще один момент – Арк понятия не имел, как он сюда попал. Единственным вариантом было то, что сам демон затянул его сюда.

— Если я сдохну, то навсегда потеряю эти характеристики. А если гад управляет этими драконианцами…

Тогда он может просто отсиживаться в укромном уголке, дергая за ниточки. Если Арк грохнет души, то провалит квест. Вот только проблема была теперь не в задании. Какой должна быть награда, чтобы компенсировать потерю целой пачки характеристик? Дилемма.

Да, драконианцы уже успели потерять большую часть своей силы, отдав ее демону, но их, на минуточку, было три десятка. Более того, одним из них как раз и был пресловутый демон. Другими словами, драться придется против босса и двадцати девяти огненных драконианцев.

«Вся сложность в том, что они ходят толпой».

Если воспользоваться методом, которым он охотился на Вендиго, то их должно было бы стать не более десяти. Но устроить такое, как бы Арк не ломал голову, не представлялось возможным. Эти ребята тормозные, но всегда держатся кучкой, да еще огонь есть в качестве дальнобойного оружия. Если бы только был способ разоблачить демона…

И тут в голове Арка промелькнула дельная, казалось бы, мысль.

«Стоп, стоп! Разве у этих драконианцев нет слабостей?» – Арк поднял голову и пристально осмотрел окрестности. Немного поразмыслив, он кивнул сам себе: «Может, и сработает… Да, с этим шансов на победу будет намного больше. Окей, другого выбора нет. Нужно пробовать!»

✩✩✩

— Э? Опять? — души драконианцев, хмурясь, смотрели себе под ноги, где земля была усеяна небольшими ямами, будто прогрызенными крысами.

Арк уже подготовил десяток таких мест по всей Драконии.

— Что он о нас думает?

— Не понимаю, он что, надеется, что мы попадаем в эти дыры?

— Не может он быть настолько туп… Он явно что-то замышляет.

— Он дурачил нас сотни лет. Нужно найти его, пока он снова не исчез. Быстрее!

— Вам не кажется, что становится холоднее?

— К чему ты это?

— Не может ли тут быть связи с этими норами в земле?

— Не знал, что, если рыть ямы, то температура падает. Пойдем уже!

Огненные Драконианцы двинулись дальше, покидая площадку перекопанной земли. И никто не заметил пары глаз, наблюдающих за ними с неба. Глаза эти принадлежали Ракарду, который, размахивая крыльями, следовал за ними. Прикинув направление, в котором отправились драконианцы, вампир связался с Арком:

— Хозяин, они движутся в твоем направлении с точки Д!

— Черт! – послышался в ответ голос Арка, нахмурившись, он крикнул Разаку: – Они идут, давай быстрее из ямы!

\*Клак-клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Скелет, таскавший щитом землю, торопливо выпрыгнул из ямы. Подобрав лопату, Арк последовал за ним. Выбравшись, он сразу же заметил пылевое облако, приближающееся со стороны – монстры, о которых предупреждал Ракард.

— Чтоб тебя! Я только начал здесь копать! Они что, стали бегать быстрее? – не прекращая бежать в другом направлении, жаловался Арк.

Да, ямы по всей Драконии рыл именно он. Арк хотел найти оружие, способное помочь ему разоблачить демона.

«Если отыщу его, то это будет 100%-й шанс выявления демона. Как только я раскрою его, у душ драконианцев не будет причин сражаться со мной. А может, они еще и помогут против демона».

Поэтому Арк отправил Ракарда следить за перемещениями отряда драконианцев, пока сам рылся в земле. Но, честно говоря, это была попытка сыграть наудачу. Не было никакой гарантии, что он найдет что-нибудь, или что его находка сможет помочь против демона. И не было никаких следов искомой вещи даже после пары дней напряженного труда.

«Ну, зато хоть с сокровищем неожиданно свезло», – Арк вынул из кармана напоминающий рубин драгоценный камень.

Это был камень-оберег, который он обнаружил при первых же раскопках. Тогда он успел совсем немного помахать лопатой, когда ему попался небольшой камень.

Огненный Камень (Камень-оберег)

Камень-оберег, долгое время под землей впитывавший в себя магию. Для Нового Света появление подобного камня, способного поглощать магию вокруг себя, не является чем-то необычным. Сущность камня меняется в зависимости от места его нахождения. Камень, лежащий в земле рядом с вулканом, приобретет атрибут Огонь, а камень с заснеженных гор обзаведется атрибутом Лед. Камень, получивший подобные свойства, называется Камнем-оберегом.

Этот камень-оберег поглотил ауру пламени. Если огненная магия поглощена не полностью, то амулет взорвется при ударе. В основном игроки используют его как поджигающий магический ингредиент или в качестве бомбы. Инкрустированный в гнездо предмета, камень-оберег наделяет его таинственными свойствами.

— Камень-оберег! – воскликнул Арк, радуясь неожиданной находке.

Естественно, что огненный камень сам по себе не обладал отличными характеристиками, но у него все равно была причина так ликовать. Путешествуя, он каждый раз после разбивания лагеря начинал рыть землю. После пленения и рабства с тяжелым трудом у Каракула Арк понял, что, при помощи навыка Раскопки, можно найти в земле кое-какой хлам. Но целью Арка был вовсе не какой-то мусор, который проще было раздобыть во время охоты на монстров. Он продолжал копаться в земле в надежде отыскать серьезный клад! Именно поэтому он пользоваться только навыком Раскопки.

Камень-оберег! Несмотря на свои усилия, Арк больше ничего не нашел, но такие камни обычно выкапывались в местах с мощной энергетикой, иначе говоря, местах силы. А конкретно это место было запечатано на протяжении сотен лет! То есть, в земле скопилась вся мощь огня, нерастраченная за эти века.

«Вот именно! Почему я сразу об этом не подумал? В Хваронгских горах магический фон один из самых мощных, следовательно, и условия для создания камней-оберегов тут прекрасные. А значит…» – Арк вынул из сумки маленький камешек.

Копаясь там и сям, он иногда находил пустые камни-обереги, которые не выбрасывал и таскал с собой, потому как надеялся однажды превратить их в настоящие. Наклонившись, он аккуратно положил пустой камень туда, откуда только что выкопал Огненный Камень, после чего достал Фантомные Песочные Часы и активировал их.

— Максимальное ускорение!

Песок из верхнего сосуда со страшной скоростью посыпался вниз. Подождав, пока не упадут последние песчинки, Арк проверил закладку – пустой камень-оберег оказался наполнен энергией. Если бы он был незавершенным, то превратился бы в Огненный Камень, но, вместо этого, он стал камнем-обьерегом с красноватым отливом.

— Сработало! – Арк взял камень в руку и проверил его информацию.

Взрывной Камень (Редкий камень-оберег)

Камень-оберег, на протяжении веков впитывавший жар Хваронгских гор, священного места, напоенного огненной энергией. Этот камень-оберег, поглотивший мощь Хваронгских гор, содержит одну из сильнейших энергий огня в мире. Камень подобной мощи обнаруживается раз в несколько столетий. Может быть использован в качестве элитного магического ингредиента или для инкрустации, наделяя предмет особым свойством.

Редкий камень-оберег, появляющийся раз в несколько сотен лет! Шанс в тридцать три процента нанести от пятидесяти до ста единиц урона огнем! Более того, эффект затронет и всех врагов в пяти метрах перед ним: им прилетит от десяти до пятидесяти единиц. Взрывной камень обладал чудовищной мощи эффектом, подходящим названию. Арк заметил, что, когда камень-оберег поглотил энергию окружающей местности, стало немного холоднее.

— Я нашел редкий камень с силой огня! Это уже оправдывает все мои потери!

Конечно же, он инкрустирует этим камнем свой Меч Обещаний. А Огненный Камень, который был расходником, он может продать на аукционе, выручив за него неплохую сумму. Продолжая тихонько радоваться, он убрал камень в сумку.

«Вот это свезло так свезло».

Но тут же перед ним возникло сообщение, подействовавшее не хуже ледяного душа.

Часть ваших характеристик поглощена неизвестной сущностью.

— Черт, опять ты! – счастливое лицо Арка исказилось от гнева.

За последние два дня он потерял несколько десятков очков характеристик, что, в общей сложности, можно было приравнять к пятидесяти уровням! Его питомцы тоже страдали от этого.

— У меня больше нет времени, если я потеряю еще больше, то не факт, что смогу одолеть демона. Если я не найду это к концу дня, мне конец! – чувствуя, как на шее затягивается петля, Арк бросился к следующей точке и начал лихорадочно копать.

Благодаря тому, что он регулярно занимался этим во время своих путешествий, его навык Раскопки уже вырос до продвинутого уровня, и потому при каждом взмахе лопата глубоко вгрызалась в почву. Стоявший рядом Разак помогал отбрасывать землю своим щитом, и даже Радун загребал грязь пастью, отплевывая ее в сторону. После того, как они выкопали очередную яму, но ничего не обнаружили, Арк опустил лопату и задумался.

«Не ошибся ли я? Действительно ли эта штука существует?»

Даже если она была где-то здесь, найти ее в пятикилометровом круге Драконии с одной лишь лопатой было проблематично. Невозможно. А чем больше проходило времени, тем больше сил вытягивал демон из Арка.

«Я ошибся. С самого начала шансы на успех были невелики».

Ему следовало сразиться с драконианцами сразу же, как только демон в первый раз лишил его характеристик. Даже если бы он провалил задание, было бы лучше умереть и потерять утраченное. Теперь же смерть унесет у него пятьдесят уровней. И что, столько усилий по прокачке пропадет зря?

«Лучше сдаться сейчас, чем бросать игру!»

Невеселые размышления Арка прервал появившийся Ракард.

— Хозяин! – вампир несся к нему, вывалив язык и тяжело дыша.

— Чего? Драконийцы идут сюда?

— Нет, они пошли в другую сторону. Пожалуйста, дай мне водички. Здесь жутко жарко.

— Нашел время! Ты что, не знаешь, в каком мы положении?

— Знаю, блин, но я уже крыльями махать не могу. Дай немного воды. А-а, сил моих больше нет! Все, не могу! Хоть убей! – Ракард упал на землю и, воя, забился в припадке.

«Я на игру забить уже подумываю, а ты ведешь себя, как…»

И все же он не мог винить Ракарда. Несмотря на то, что камень-оберег поглотил некоторую силу огня, залитая лавой местность никуда не делась. Последние два дня Арк без устали и результата размахивал лопатой, загнав до изнеможения себя, Разака и Радуна. Ракард летал туда-сюда, держа драконианцев под присмотром. А, поскольку он разжирел на арковской кровушке, вампиру приходилось тратить вдвое больше энергии.

— Ничего не поделаешь, – Арк вздохнул и потянул из ножен меч.

Конечно же, в Драконии нельзя было найти ни капли воды. Сначала он беспокоился о голоде и жажде, но быстро нашел способ добывать воду. Он менял атрибут своего Меча Стихий на Лед и ждал, пока тот начнет греться и таять. И все же добывать питье таким способом было нелегко: магия тяжело поддавалась окружающему жару. Была бы под рукой река, можно было бы сделать достаточно льда, чтобы поесть патбинсу (строганый лед), но атмосфера в Драконии все равно помешала бы этому. Разместив меч над горшком, Арк терпеливо ждал, пока с него набежит хоть немного воды. Как и его питомцы, юноша тоже страдал от жажды, поэтому, заметив первый капли на клинке, он невольно вздохнул.

— Да, ситуевина… Здесь вообще не должно быть воды. А если бы была, мне не нужно было бы использовать Меч Стихий, – с несчастным видом пробубнил Арк, и тут его будто молния ударила: – Ох, ты! На кой черт я это делаю?!

Встав, он огляделся с глупым видом. На расстоянии десятка метров от него уже было вырыто несколько ям.

«Боже ты мой, заниматься такой чушью… Я совсем отупел? Начерта я потратил два дня на такой дурацкий способ? Зачем нужно было возиться в грязи, копая ее, как малолетний дурачок?»

Арк торопливо убрал меч и лопату.

— Ракард, Разак, хватит спать, за мной!

— Че? А водичка? – заморгал вампир.

— Заткнись. На это нет времени!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 5. Обнаружение Демона (часть 1)**

— Вот он! — взгляды Огненных Драконианцев устремились к холму, на котором появилась одинокая фигура, ставшая изрыгать в их сторону проклятья:

— Чтоб вас! Да, я это. И что вы, тупые ящерицы, будете делать? Пусть ваши души ослаблены, но как вы вообще могли спутать меня с пленившим вас демоном? А? Я же человек! Тот тип, Люминес, все ныл и ныл, так что я решил пойти вас поискать!

— Чушь! – взревели драконианцы. – Ты сумел войти сюда, значит, ты и есть демон!

— Убьем его! Отомстим за Огненных Драконианцев!

Выхватив оружие, чудища полезли вверх по склону холма. Когда толпа была от Арка уже в двадцати метрах, тот почувствовал, как содрогается земля под разъяренными существами, и потому мгновенно развернувшись, обратился в бегство.

«У них дробящее оружие. Устойчивость мне поможет, но, если меня окружат, то оглушат — и привет. Нужно сохранят максимальную дистанцию, пока заманиваю их».

Вот только выполнить это было сложнее, чем сказать. Если бы он оторвался от преследователей слишком далеко, то вышел бы из боя. А задачей его было привести к цели всех драконианцев до последнего. Даже один отставший монстр сможет доставить серьезные проблемы. Нет, для полного успеха ему нужны были все.

— Ракард, если хоть один из них отстанет, используй на нем Насмешку!

— Понял! – повинуясь приказу, вампир отлетел в сторону, откуда начал осыпать ругательствами всякого драконианца, что хоть чуть-чуть отставал от остальных.

Ярясь, монстры бросались в погоню с новыми силами. Тащить за собой три десятка врагов было нелегко, поэтому Арку приходилось тщательно контролировать свою скорость, чтобы преследователи держались одной группой. Десять минут бега, и они достигли места назначения, расположенного не слишком далеко от холма.

— Ракард! Проверь, не отстал ли кто-нибудь!

— Понял, проверю!

— Раз, два… – Арк решил пересчитать драконианцев, бегущих за ним. – Все тридцать, точно.

Подпустив преследователей на небольшое расстояние, он развернулся. В то же время местность вокруг начала заполняться густым белым паром.

— Так, мы на месте! Эй, идиоты! – завопил Арк, забежав в дымку. — Попробуйте, достаньте меня!

Обернувшись, он уставился на преследователей. Один из них бросился на него, занося для удара железный брус:

— Умри, демон!

Арк быстро перекатился, уклоняясь от удара, и указал на врага:

— Вот ты и раскрыл свою истинную сущность, демон!

— Чего? – опешил драконианец. – Что ты такое говоришь? Демон это…

— Ты, – уверенный ответ Арка заставил монстра замереть; медленно поднявшись на ноги, он продолжил безапелляционным тоном: — Да, демон. Тот самый, который пленил души драконианцев и медленно пожирает их, будто паразит.

— Ты несешь чушь…

— Чушь? Прежде чем заявлять такое, лучше бы огляделся по сторонам.

Огненный Драконианец растерянно покрутил головой. Только что за Арком гнались три десятка монстров, а теперь двадцать девять из них стояли за границей клубов пара, озираясь с потерянным видом.

— Что ты сделал? – прорычал монстр.

— Они не могут войти сюда.

— Почему?

— Ты все еще не догоняешь? Что же стало с твоим бодрым настроем? – Арк топнул ногой и послышался плеск.

— Это же…

— Ага, вода. Если быть точным, вода прямиком из горячих источников под Драконией, – со смехом ответил Арк.

Да, все это время он рыл землю в поисках горячих источников, о которых он подумал после того, как вспомнил свою битву с Вальдерасом. Сотни людей, объединившись, не могли одолеть босса, но Арк сумел справиться с ним, потому что использовал слабость Огненных Драконианцев – воду. Поскольку они были духами огня, простое прикосновение к воде уже наносило им урон. Другими словами, вода была для них смертельным ядом. Монстры даже не могли войти в нее, инстинктивно останавливаясь перед кромкой воды. А демон? Мог ли он войти в воду? Конечно же, проведя среди огненных драконианцев сотни лет, он прекрасно изучил все их слабости, но в возбуждении от погони вполне мог не обратить на это внимание.

Поэтому, считая, что горячие источники помогут ему в обнаружении демона, Арк искал их. В пространстве хаоса было множество источников, а те куски земли явно откололись от Драконии. Вполне естественно было предположить, что источники сохранились и здесь, под куполом. Проблема была лишь в том, чтобы обнаружить их на территории площадью в два десятка квадратных километров.

Оказалось, что проблема решалась легко.

«Меч Стихий!»

Если где-то поблизости обнаруживалась вода, Арк мог применить к мечу атрибут Лед. Таким образом можно было легко обнаружить подземные горячие источники, для чего ему пришлось побегать по всей Драконии, постоянно используя Меч Стихий в попытке обнаружить воду. Затем он выбрал место, где эффект был самым сильным и… вот они, горячие источники!

— Тот факт, что ты зашел сюда безо всякого вреда, говорит сам за себя. Что скажешь?

— Э-э… – протянул драконианец, пятясь от Арка, но тут он заметил группу оставшихся монстров, собравшихся неподалеку, после чего почесав шею, ухмыльнулся и зловеще расхохотался: – Что ж, ты меня раскусил!

Толпа драконианцев разразилась гневным ревом, видя, как тело их вошедшего в воду сородича течет и тает, как воск, обнажая угольно-черную фигуру – гладкое черное нечто, больше всего похожее на кусок слизи. Или слизняка. В любом случае, выглядела эта черная тварь с одним алым глазом жутко. Над монстром красовалось имя Целл, а его уровень, к удивлению Арка, был всего лишь трехсотым.

«300-й? Как у Вендиго? Очень странно», – внешний вид и уровень демона разительно отличались от того, что он ожидал увидеть, и потому тряхнув головой, постарался сосредоточиться: – «Это босс, нельзя расслабляться».

Монстр снова расхохотался:

— Пора заканчивать это представление. Наглый ублюдок! Я сожру тебя медленно, ты у меня вечность будешь здесь бродить! То, что ты меня раскусил, ничего не меняет. Я разорву тебя на куски и с удовольствием переварю!

Крича и визжа, Целл бросился на Арка – его шкура покрылась острыми шипами, которые тут же полетели в человека. Арк прыгнул в сторону, а в том месте, где он только что стоял, от попадания шипов взметнулась стена воды, настолько быстрым и мощным был удар. Невредимый Арк, перекатившись, выпрямился и хладнокровно крикнул:

— Эй, пудинг!

— Пудинг? – оскорбленно взревел монстр.

— Я уже выяснил, кто ты. Теперь и драконианцы в курсе.

— И ты ждешь, что они тебе помогут? Они же до смерти боятся воды и не смогут даже подойти сюда!

— О, так ты, значит, воды не боишься?

— Боюсь воды? – демон забулькал смехом, заколыхался. – Похоже, будто я в ужасе? Не будь дураком.

Арк засмеялся, передразнивая врага:

— Похоже, ты не понимаешь значение слова «пудинг». Если ты не хочешь, чтобы драконианцы помогли мне, так зайди в воду поглубже! Ты же, вроде как, совсем ее не боишься? Посмотрим, как ты запоешь после этого! Ракард, давай! – последние слова Арк громко выкрикнул.

Тут же послышался грохот и рев стремительно приближающегося водяного потока.

— Вода! – в ужасе завопили драконианцы, отступая.

Вода из горячего источника с шумом ринулась вниз по холму, прямо в выкопанную Арком яму. Навык Раскопки позволил ему вырыть тридцатиметровую воронку, в которой теперь оказались сам Арк и Целл.

Демон взревел в ярости – скользкая, слизнеподобная тварь не умела плавать. Его тело заколыхалось, постепенно скрываемое водой.

— Ублюдок!

— В воде-то я буду посильнее, – усмехнулся Арк.

На самом деле горячий источник он обнаружил не здесь, а на вершине холма. Впрочем, найти его было мало, необходимо было найти способ одолеть демона, иначе все это было бы бесполезно. Замысел Арка заключался в том, чтобы использовать «жертвенный обряд». В конце концов, он нашел воду, так почему бы не воспользоваться ей в качестве оружия? Горячий источник залегал на глубине десятков метров. Пробив к нему канал, Арк тут же заблокировал его, создав своего рода плотину. Заманив демона в яму, он приказал питомцу разрушить дамбу, позволив потоку воды свободно низринуться с холма.

«Если бой будет под водой, то я получу преимущество!».

Имея Доспех Стража-Русала, который полностью убирал штрафы от нахождения под водой, Арк становился мастером подводных сражений – ни один противник не мог с ним сравниться. А пудинг, оказавшись под водой, вообще терял способность двигаться.

— Вот теперь ты попал! – Арк обрушил на Целла настоящий ливень ударов, и через пару минут здоровье монстра упало ниже некуда.

«Странно, слишком просто для 300-го уровня… Это и правда демон, сотни лет державший в плену души драконианцев? Нет, здесь что-то не то», – бой проходил так легко, что Арк даже заскучал.

В какой-то момент, получив очередной удар Темным Клинком, Целл просто исчез.

— Что за черт? – Арк был шокирован.

Услышав какое-то хлюпанье, он перевел взгляд на Огненных Драконианцев – босс появился среди них и, вращая глазами, визгливо загоготал:

— Поскольку ты очень уже увлекся, я решил воспользоваться телепортацией, – заявил он Арку. – Глупец, у тебя нет никаких шансов победить меня! Теперь выбирай, хочешь ли ты бродить здесь вечно, пока я наслаждаюсь твоей душой, или мне следует сожрать тебя прямо сейчас? Прямо как этих тупых драконианцев.

— Быть того не может! – по спине Арка побежали мурашки.

В Новом Свете появление каждого босса знаменовалось предупреждающим сообщением, которого не возникло при появлении Целла. Иначе говоря, тот не был истинным Демоном Драконии.

— А-а-а, злобный ублюдок!

Пока Арк предавался размышлениям, противник напал на Огненных Драконианцев. Хладнокровно наблюдая за этим, Арк пытался понять, где же тело босса. Вполне очевидно, что Целл не был демоном, а лишь его частью. И, пока демон жив, Арку не уйти из Драконии.

«Если Целл лишь его часть, то и сам демон должен быть где-то неподалеку. И где же он?» – увернувшись от атаки босса, Арк продолжал наблюдать, пока его не озарило.

Он понял, что все это время действовало ему на нервы: все это время он бродил по округе, необнаруженный ни драконианцами, ни демоном – так как же тогда последний сумел присосаться к его характеристикам? Показатели уменьшались, когда Арк даже близко не был к этому монстру, скрывавшемуся среди драконианцев. Получается, что сила демона действовала на всей территории Драконии. И все же, Целл был не в состоянии отыскать Арка. То есть, демон мог вытягивать характеристики, не зная точного местонахождения цели? Как-то нелогично.

«Еще странным было то, каким образом я попал сюда, под купол – искал вход, как вдруг меня засосало внутрь. Вот черт… Не может же быть… Если это так, то демон дурачил нас с самого начала!» – Арк содрогнулся.

Вывод, к которому он пришел, выглядел бредово, но это же игра, здесь возможно все. Более того, раньше он уже встречался с подобным! Как только Арк осознал это, ему пришлось радикально изменить свой подход к делу, потому что иначе ему ни за что не победить Целла и демона, чтобы выбраться из Драконии. Это было невозможно с самого начала. Наоборот, это спасение из-под купола вело к победе над тварью. Мысли в голове Арка неслись со скоростью семьсот километров в час.

«Так как же мне выбраться отсюда?»

При помощи Ответного Удара он отбросил Целла и осмотрелся. Попав сюда, он получил урон от падения, следовательно, вход где-то наверху, на потолке. Сбежать подобным образом было невозможно, но Арк подозревал, что есть другой способ.

— Эй, драконианцы! – стоя в воде, он окликнул монстров. – Вы же знаете, что я не демон, да? Есть такой парень, Люминес, последний выживший из ваших, и он попросил меня спасти ваши души! А для этого мне нужна ваша помощь!

— Какая помощь? – отозвался один из драконианцев, отбиваясь от атак босса.

— Огонь. Пожалуйста, постарайтесь и хорошенько прогрейте источник.

— Источник?

— Да! Нет времени объяснять! Пожалуйста, доверьтесь мне и следуйте указаниям!

Удивленные драконианцы, тем не менее, обратили свое внимание на горячий источник. Синхронно, как единый организм, они глубоко вдохнули и исторгли из глоток пламя. Огонь двадцати девяти огромных драконианцев поразил образовавшийся в яме бассейн, заставляя его вскипеть, исходя все большим количеством пара. Спустя короткое время все окрестности скрылись в белом тумане, не дававшем ничего разглядеть даже прямо перед собой. А затем содрогнулась сама земля. Арк немедленно выбежал из воды, всматриваясь в потолок.

«Вот оно!»

С оглушающим скрипом и грохотом в потолке раскрылась громадная дверь, в которую с ревом устремился горячий пар.

— Радун, дельтаплан!

\*Ссак-ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

— Разак, меч! Ракард, дуй своим ходом! – схватив превратившегося Разака, Арк припустил, чтобы было сил.

Прыгнув, он вцепился в дельтаплан и влетел в воздушный поток, несущийся к потолку. Мощная струя пара уверенно толкала его к открывшемуся проходу. Вырвавшись на свободу, Арк, маневрируя, приземлился на ближайший летающий остров. В этот же момент перед глазами появилось предупреждение.

Появился Босс-Монстр Пожиратель Душ, охотящийся на несчастные души

«Так и знал!»

Неестественная скала перед Арком, под которой был погребен город драконианцев, начала рассыпаться. Когда она, наконец, развалилась, стал виден огромный демон, чья форма почему-то напоминала сома. Соответствуя своему имени, Пожиратель Душ состоял из полупрозрачного желеобразного вещества и был просто колоссальных размеров. Укрепления, здания, горячие источники… все это было внутри него. Вся Дракония находилась внутри Пожирателя. Тогда, действительно, все произошедшее было логично. Внутрь он попал так же, как в свое время в Белого Кита Галлика – его засосало. А, поскольку он находился прямо в желудке монстра, тот спокойно питался его характеристиками.

«Целл же просто его кишечный паразит».

Точно, мелкая желешечка была сродни червям-паразитам, населявшим Галлика. Разница между ними была в том, что Целлом управлял этот «сом». Пожиратель Душ не мог заглянуть в свои внутренности, поэтому присматривал за драконианцами при помощи паразита.

«Проглотившая Драконию тварь – 500-го уровня! Вот она, истинная сущность демона!»

Замысел Арка сработал: огромное количество пара, скопившееся в желудке демона, заставило того раскрыть… отверстие, выпуская воздух наружу. Арк просто не оставил ему иного выхода, кроме как рыгнуть, а затем сам выбрался при помощи дельтаплана.

— Кто бы мог подумать, что снаружи он выглядит вот так?

— Ублюдок! – Пожиратель стряхнул с себя шелуху, явив себя ошеломленному Арку во всей красе.

Это был монстр, способный целиком заглотить пятикилометровый город! Галлик рядом с этим гигантом выглядел просто детенышем. Да он еще и пятисотого уровня! Сам Арк, учитывая сожранные демоном характеристики, сейчас тянул уровень на трехсотый. Двести уровней разницы, неслабо.

— Х-хозяин… – заикаясь, просипел Ракард, потрясенный размерами и разницей в уровнях с их противником.

Вот только глаза Арка сияли нездоровым блеском:

— Пища!

— Че? – Вампир поморщился в ответ на радостный вопль Арка. – Что за бред? Ты головой повредился, пока у него в кишках был?

— Дебил, разуй глаза! – грубо отозвался Арк. – Этот тип пойдет мне на обед!

— Обед? Это же громадный сом, в котелок он не влезет, а супчик из него…

— Да нет же! Смотри на его прозрачную шкуру! Он такой же, как Вендиго!

— И что ты… о, так ты хочешь…

— Я хочу его съесть! – безумно рассмеялся Арк.

Пожиратель Душ был всего лишь огромным чудовищем с тушей, сотворенной из энергии духа. А такие твари были для Арка пищей, повышающей его Духовную силу. Причем уровень и размер «блюда» значения не имели. Поэтому-то он и рассматривал босса лишь в качестве огромной кучи халявных характеристик.

— Вот это туша… сколько же она добавит мне Духовной силы? – глотая слюни, Арк таращился на босса, из которого вдруг стремительно выросли десятки щупалец.

Вытянувшись на сотни метров, щупальца хлестнули по скале, обращая ее в пыль. Арк бросился в сторону, цепляясь за камень Мечом-Пилой. В верхней точке прыжка он отцепил меч от камня и швырнул его в сторону, цепляясь за другой. Раскачиваясь таким образом, он летел по небу, не сводя глаз с Пожирателя Душ. Спустя немного времени над головой босса появилась стрелка.

— Захват цели! Исторжение Души!

Тут же рука протянулась от Арка к демону, хватая кусок его шкуры. Обычно разница в двести уровней означала, что меч игрока даже не оцарапает монстра, но Исторжение Души поражало вовсе не плоть, игнорируя уровни. Когда рука вцепилась в шкуру, раздался громкий треск рвущейся ткани, и кусок туши оказался в жадных пальцах призрачной пятерни.

Пожиратель Душ издал крик боли.

— Вот это да! – округлившимися глазами Арк смотрел на результат своего действия.

С первого раза ему удалось вырвать из тела Пожирателя кусок шкуры размером в несколько сотен метров. Похоже, это было чересчур даже для его уровня навыка. Впрочем, приглядевшись, он все понял. Шкура монстра была очень тонкой, всего несколько миллиметров толщиной.

— Он что, внутри совсем пустой?

Хоть Пожиратель и был левиафаном, его реальный размер все же не дотягивал до тех самых четырех-пяти километров. Изначальный размер босса был всего лишь пара сотен метров, но он мог свободно менять его – надувшись, словно воздушный шар, он сумел проглотить Драконию, но это истончило его шкуру до нескольких миллиметров. А Исторжение Души, в свою очередь, отхватывало у врага определенную часть души. В данном случае это широченный, но очень тонкий кусок.

— Жалкий человечишка! – взревел босс. – Как ты посмел? –лишившись приличного куска шкуры, Пожиратель выбросил в небо еще больше щупалец.

Арк же взмахнул своим кнутом, как Индиана Джонс, пытаясь сбежать, но щупальца уничтожили несколько островков вокруг, отрезая пути к спасению. Как только ему некуда будет бежать, он окажется уязвим перед атаками Пожирателя.

— Черт, так вот какой в деле монстр 500-го уровня! – Арк закусил губу, рассматривая Пожирателя.

Тот был настолько огромным, что Арк мог поразить его стрелой, даже выпустив ее с закрытыми глазами. Вот только дальность действия Исторжения Души была всего лишь двадцать-тридцать метров, за пределами которой навык был бесполезен. Перемещаясь по островкам, он никак не смог бы подобраться к боссу.

— Кроме того, он быстро уничтожает островки. А если меня зацепит таким ударом щупальца, я свалюсь в лаву. Но как-то же… – Арк осмотрелся, потом бросил еще один взгляд на Пожирателя и рассмеялся: – Ага, это должно сойти за опору!

Просвистев в воздухе, на островок обрушилось щупальце. За ним еще несколько, превращая плавающую скалу в пыль, но Арка это уже не волновало.

Пожиратель завращал глазами, выискивая куда-то пропавшего человека, и обнаружил его на одном из щупалец, за которое тот зацепился при помощи Меча-Пилы. В тот момент, когда щупальце ударило по скале, Арк забрался на него.

Издав оглушительный рев, Пожиратель ударил щупальцем по лаве, взметнув фонтаны расплавленного вещества. Арк же прыгнул с одной конечности на другое, радуясь своей гибкости. Щупальца были около десяти метров в диаметре, поэтому он с легкостью мог бегать по ним, даже применив Спринт. И тут же к нему устремились десятки других конечностей босса.

— Эй, придурок! – окликнул Арк своего питомца. – Куда ты смотришь? Лиши его зрения!

— Но он такой огромный…

— Лучше сдохнуть, что ли? Или хочешь, чтобы я сам тебя прикончил?

— Проклятье! – зажмурившись, Ракард использовал Темный Рывок.

Чпок!

По сравнению с последовавшим за этим воплем босса, все предыдущие его звуки казались комариным писком. Когда Ракард применил Темный Рывок, он влетел прямо в глаз Пожирателя. Тот немедленно раздулся еще на несколько сотен метров, так что вампир выглядел песчинкой рядом с ним. Но даже песчинка может натворить бед, если попадет в глаз.

— М? Это что, вода?

— Ах ты, летающая тварь! Пошла прочь!

— Как смеешь ты, мешок с воздухом, оскорблять меня, благородного вампира!

— Пошел ПРОООЧЬ!!!

Неожиданная атака Ракарда ошеломила Пожирателя. Проплыв по глазу босса, вампир выскочил наружу. Ревя от боли и ярости, монстр взмахнул щупальцем, пытаясь попасть в надоедливую мелочь, но угодил лишь в свой собственный глаз.

— Вот и чудно! – захихикал Ракард.

В это время Арк продолжал бежать по щупальцам Пожирателя.

— Так, одной проблемой меньше.

Прыгая с одной конечности босса на другую, он постоянно использовал Исторжение Души. Благодаря Ракарду, забавляющемуся с глазом монстра, он мог безнаказанно рвать левиафана на части. С каждой атакой Арка Пожиратель ревел и топал ногами, из-за чего окружающее пространство содрогалось, а лава била фонтанами. Но все это совсем не беспокоило Арка, поскольку он уже забрался на тушу Пожирателя.

— Демон проглотил Драконию! А его пожирает он! Человек пожирает демона! – возбужденно кричали драконианцы, сражающиеся с Целлом в желудке монстра.

Поскольку скалы вокруг Пожирателя рассыпались, драконианцы могли наблюдать за битвой сквозь прозрачную шкуру чудовища, и потому видели, как крошечный человек берет верх над многокилометровым Пожирателем.

Когда Арк лишил левиафана почти половины шкуры, появились еще десятки и десятки щупалец, но теперь от них было проще уклоняться. Ему не нужно было скакать между островками, поэтому Пожиратель не мог его увидеть и, следовательно, не мог в него попасть.

— Зря ты так распух, тупая рыбина! Исторжение Души! – уклонившись от бесцельно мечущихся щупалец, Арк содрал с босса еще один кусок шкуры.

Благодаря Исторжению Души ваш дух становится сильнее!

Благодаря Исторжению Души ваш дух становится сильнее!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 5. Обнаружение Демона (часть 2)**

По мере исчезновения огромного тела Пожирателя росла Духовная сила. Когда Арк в очередной раз применил Исторжение, истаял приличный кусок головы монстра, и стали видны драконианцы – будто золотые рыбки, плавающие в загаженном аквариуме. Прыгая по боссу и свежуя его, Арк беспокоился о том, что они будут падать в лаву, которая била фонтанами на сотни метров вверх.

В этот момент Пожиратель внезапно сдулся и уменьшился в размерах. Он быстро сжался до сотни метров, изрыгнув из себя драконианцев. К счастью, Арк, бывший на спине босса, не пострадал от падения.

— Вот этот гад!

— Это же демон, обманувший нас сотни лет назад!

Целл исчез, и драконианцы беспрепятственно выбрались из желудка Пожирателя и набросились на демона. Стремительно преодолев расстояние, отделяющее его от бывших пленников, Арк встал перед ними:

— Не трогать! Он мой!

— С какой стати?! Целые века он…

— МОЙ!

Ему нужен был весь Пожиратель, до самого последнего кусочка, который можно было обратить в Духовную силу, поэтому он просто обязан был остановить драконианцев. И они отступили. Арк перевел взгляд на Пожирателя, который еще недавно был несколько километров длиной, а теперь едва достигал сотни метров и больше всего был похож на мокрую тряпку. Когда Арк приблизился, босс попытался хлестнуть его щупальцами, но те лишь бессильно упали наземь.

— Не подходи, – проскулил демон. – Стой!

Арк рубанул мечом по особо надоедливым щупальцам и подошел вплотную. Подняв руки, он радостно провозгласил:

— Приятного мне аппетита!

… и начал трапезу. Как раньше драконианцы исчезли в Пожирателе, теперь он сам кусок за куском отправлялся в Арка. Когда у поверженного босса осталось три процента здоровья, из него излилась вязкая жидкость, и появилось информационное окно Демонической Печати – Арк прекратил атаки, задумчиво глядя на Пожирателя.

— Демоническая Печать… создать проклятую вещь или просто съесть ее? Нет, пожалуй, моя Духовная сила не слишком-то повысится от такого количества, в то де время у проклятых вещей есть необычные эффекты… Демоническая Печать!

Остатки босса Арк решил запечатать в одном из мечей, что он подобрал в Обериуме, и тут же перед ним пронеслась серия сообщений:

За применение Демонической Печати вы получаете 30% дополнительного опыта.

Источник порчи исчез, и все поглощенные характеристики возвращаются!

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился. … … …

За победу над боссом 500-го уровня он получил сразу девять своих. Более того, за съеденного Пожирателя Душ он получил 170 единиц Духовной силы – желатиновая тушка босса оказалась весьма питательной.

— А теперь пора заняться добычей.

Старый Меч с Печатью Кошмара

Тип оружия Одноручный меч

Атака 7-10 (+60) Прочность 2

Вес 45 Ограничения 250 уровень и выше

Меч древних воинов Обериума, поглотивший демоническую магию и изменивший свою сущность. Заключенной в мече магии достаточно для того, чтобы уничтожить противника. В то же время прочность меча ослаблена этой же магией. На владельца меча накладывается проклятье, наносящее ему урон, пока проклятье не будет снято.

\* Невозможно починить, усилить, зачаровать или убрать из ячейки оружия \* Наложена печать Великого Демона

Пожиратель Душ: используя эту магию в нападении, вы наносите сильный психический урон. Ментально атакуя противника, с небольшой вероятностью вы можете нанести 1~3000 урона его запасу маны, а также с вероятностью 50% похитить у него случайную характеристику.

Кожа Великого Демона (материал, редкий)

(Количество: 5)

— А это что такое? – глаза Арка удивленно расширились, когда он взглянул на меч.

Это был босс, поэтому он, конечно, ожидал хороших свойств, но результат превзошел все его ожидания! О таких свойствах он даже и не подозревал: урон мане и 50%-й шанс похитить характеристики противника! Просто-таки читерство!

— Вот только запас прочности всего две единицы. Десять ударов до разрушения меча. С шансом в 50% я, вероятно, смогу получить всего пять-десять очков. Если подумать, свойство не такое уж и крутое. Черт, вот если бы прочность была побольше, то меч был бы невероятно хорош, – с сожалением Арк убрал оружие в рюкзак. – А это что? За победу над боссом…

Помимо меча, Пожиратель выронил еще одну вещь – редкий материал для производственной профессии. Арк же ожидал много большего за демона 500-го уровня.

— Стоп. С него же вроде еще упало что-то блестящее? Кожа не блестит. Тогда где эта штука? – он тщательно осмотрелся, но не смог ничего найти. – Странно. Показалось, что ли? – вслух пробормотал Арк.

\*Ссак-ссак-ссак-ссак!

Он продолжал обшаривать окрестности, когда Радун с шипением ввинтился в узкую щель в скале, и вскоре перед Арком возникло сообщение.

Радун получил Пылающее Сердце Огненного Драконианца.

— О, так вот что это было! Молодец, Радун! – Арк погладил по голове шипящего и трясущего хвостом от удовольствия питомца. – А теперь выплюнь, мне надо взглянуть на него.

Радун немедленно раскрыл пасть и… выплюнул… выплюнул… нет, не смог. Сколько бы раз он ни пытался, Пылающее Сердце не покидало его желудка. Арк, заподозрив неладное, даже подержал змею вниз головой, но без толку. Внезапно Радун сбросил омертвевший верхний слой кожи, а перед Арком появилось сообщение.

Радун поглотил «Пылающее Сердце Огненного Драконианца».

Ваш питомец Радун съел особый предмет, инициировавший изменения в его теле.

Тайны роста вида Аламон по-прежнему остаются загадками. Невозможно угадать, какие изменения произведет «Пылающее Сердце Огненного Драконианца», но они станут очевидны после того, как предмет будет полностью поглощен питомцем. Однако в настоящее время Радун не способен окончательно переварить «Сердце», на это уйдет какое-то время.

Переварено: 1%

— Что это? – озадаченно наморщив лоб, Арк пробежал глазами сообщение.

Он совсем забыл, что Радун может расти, съедая особые предметы. Получается, что «Пылающее Сердце Огненного Драконианца» похоже на Фрукт Басиума, который Радун съел до этого?

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак!

Видя выражение лица хозяина, Радун жалобно зашипел, виновато уронив голову и признавая свой проступок, но Арк лишь рассмеялся и тряхнул головой.

— Нет, ты все правильно сделал.

Он не думал, что у «Сердца» есть иное предназначение, кроме как стать пищей для Радуна. Причиной его недовольства в прошлый раз, когда питомец съел Фрукт Басиума, стала невозможность пользоваться Радуном в качестве хранилища. Но в этот раз, похоже, подобного ограничения не было. Кроме того, не было необходимости бросаться на поиски чего-нибудь, что поможет ящеру переварить «Сердце».

— Все в порядке, Радун. Раз уж ты уже съел его, постарайся переварить до конца.

\*Ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак!

Глаза ящера зажглись, когда он понял, что его хвалят вместо того, чтобы ругать. Арк снова засмеялся:

— Ты такой милый у меня, просто няшка. Так, со всем уж разобрался… а, черт! – он внезапно ощутил боль, пульсирующую в запястьях. Нахмурившись, он опустил взгляд: – Это же…

Источником боли стала татуировка на руках – знак «Вечной Души». Татуировки жгли кожу и светились, спустя мгновение рисунок пошел трещинами и разбился на куски. Едва эти осколки растворились в коже, как перед глазами Арка появилось сообщение:

Печать Вечной души сломана, вы получили особый классовый навык.

Демоническая Реакция II: Вечная Душа, Стадия 3 (пассивный)

Демоническая реакция – стадия на пути к просветлению, необходимому для постижения Вечной Души. Сражаясь против демонических существ, вы будете наносить на 20% урона больше, а ваше сопротивление демоническому атрибуту повысилось на 30%. Помимо этого, теперь вы чувствуете скрытую демоническую энергию в монстрах.

Обнаружение Демонов: Вечная Душа, Стадия 4 (активный)

Навык, позволяющий видеть потоки демонической силы в радиусе 100 метров и обнаруживать местонахождение демонов. Оборвав поток силы в теле демона, вы можете нанести ему смертельный урон. Демоны, получающие прямой урон по своей энергии, терпят 100-1000 урона и их защита временно снижается.

— М? Вечная Душа?

Он никак не ожидал пробуждения Вечной Души, но теперь, кажется, начал понимать основные способы ее пробуждения. Неудивительно, ведь это происходило после того, как он разбирался с монстрами, имеющими отношение к демонам. И каждый раз при активации Вечной Души с каждой его руки будет исчезать по татуировке.

— Поначалу казалось, что это совпадение, но теперь уверен – каждый раз будут пропадать две татуировки. Одна дает пассивный навык, повышающая атаку и сопротивления, а вторая – какой-нибудь активный, вроде Демонической Печати или Обнаружения Демонов, помогающий сражаться с демонами. Теперь что касается Обнаружения… – Арк криво усмехнулся, глядя на сообщение.

Это навык, предназначенный для обнаружения демонических проявлений и самих демонов. Если бы он был у него раньше, то Пожиратель Душ нашелся бы на раз-два. Странная закономерность, когда навык дают уже после того, как пройдет острая в нем необходимость. Так же было и с Кармой…

Однако, благодаря этим навыкам, выдаваемым после снятия печатей, он понял еще кое-что. В Новом Свете была возможность третьей смены класса. Другими словами, после Темной Души существовал еще один класс. Возможно, Вечная Душа была именно им. Поэтому скорейшее снятие печатей было важным делом.

— Так, ну а теперь я закончил? – Арк бросил взгляд в чистое голубое небо над головой.

Черный купол, простоявший в Хваронгских горах сотни лет, пропал. С исчезновением Пожирателя Душ местность вернулась в свое нормальное состояние. Все уцелевшие после битвы плавающие островки воссоединились с Драконией, а лава теперь лишь очерчивала границы владений драконианцев, представляясь архитектурной особенностью.

А вот и Люминес, собственной персоной.

— Сущности, рожденные в пламени, да обретете вы вечный покой! – провозгласил оракул, обращая очистительную силу пламени на души Огненных Драконианцев, которые тут же исчезли.

Убедившись, что все души отправлены куда следует, Люминес приблизился к Арку.

– Благодарю тебя от всего сердца, – произнес он со смесью печали и радости.

Он был счастлив оттого, что души его сородичей освободились после всех этих веков мучений, и скорбел о том, что они должны были покинуть его.

— Мне просто повезло, – скромно отозвался Арк.

— Сожалею, но мы видимся в последний раз.

— А? – задал глубокомысленный вопрос юноша.

— Сотни лет я защищал это место. Я – последний из нашего народа, и давным-давно должен был умереть, но не мог оставить души своих родичей в рабстве у демона. Поэтому я продлял свою жизнь священной силой Оракула. Теперь, когда духи Огненных Драконианцев свободны, я должен последовать за ними.

— Так значит драконианцы…

— Возможно, больше никогда не появятся в этом мире, – закончил за Арка Люминес.

Драконианец, века ожидавший снятия проклятие, прекрасно знал, что это означает и исчезновение его клана. Тем не менее, тряхнув головой, Люминес нашел в себе силы улыбнуться:

— С моим уходом мир окончательно лишится клана Огненных Драконианцев, но я не думаю, что это конец для нас. Наша воля будет жить в тебе.

— А? О чем ты…

— Я долго размышлял, беспокоился. Даже наши враги забыли об этом месте, но пришел ты, следуя просьбе Вальдераса. Ты явил великую силу и мужество, освобождая души Огненных Драконианцев. Ты показал мне все качества, которыми должен обладать истинный герой. И как последний Оракул своего клана, я обязан вознаградить тебя за твои дела.

«Награда за выполненное задание?» – глаза Арка зажглись, как маяки.

На самом деле его мало волновало, будет жить Люминес или нет. Сам он поделать ничего не мог, так к чему скорбить? А вот что его действительно заботило, так это награда за выполнение задания, поэтому последние слова Оракула заставили его оживиться. Кажется, ему все же что-то перепадет.

— Идем со мной, – Люминес повернулся и направился к замку Драконии.

«Интересно, что он мне выдаст? Я спас драконианцев, значит, и награда должна быть немаленькой. Конечно же, она будет отличной. Мне пришлось поднапрячься в этот раз», – следуя за Люминесом, Арк преисполнился предвкушения.

Оракул провел его к центру замка, где в круг были выставлены несколько изображающих Огненных Драконианцев каменных статуй. Люминес, указав на алтарь в центре круга, сказал Арку:

— Взойди на алтарь.

«Я что, останусь без предмета? Хотя, может, это снова будет «Благословение Пламени»?»

Воздух вокруг него начал стремительно нагреваться. Конечно, «Благословение Пламени» дает ему дополнительные сопротивление огню и сжиганию, и он надеялся на то, что повторно получит его, когда готовился войти под купол, но… На завершение задания у него ушло десять дней. Правда, неделю из них он потратил на охоту на Вендиго. И все равно, разве он не натерпелся в Драконии от похищения характеристик? Да уж, после таких проблем одного «Благословения Пламени» будет явно недостаточно.

Люминес стукнул посохом по земле и воскликнул:

— Изначальное пламя, прошу тебя, благослови этого избранного героя своим священным касанием!

В этот момент статуи драконианцев начали поворачиваться. Когда все они повернулись лицом к алтарю, пасти их раскрылись и из них вырвались потоки огня. Арка обдали огнем несколько десятков статуй! Пока он стоял в самом центре бушующей стихии, охваченный белым светом, перед ним появилось сообщение.

Благодаря пламени священного алтаря вы изучили способность Снисхождение Драконианского Огня!

После благословения пламенем священного алтаря вы стали храбрым воином, наделенным способностью применять величайший навык Огненных Драконианцев. «Снисхождение Драконианского Огня» – легендарный навык, вызывающий прилив чудовищной мощи. Обладать им может лишь один человек – веками Стражи охраняли храмы при помощи этого навыка.

При «Снисхождение Драконианского Огня» ваше тело принимает святую силу, которое вызывает эффект «Бессмертный Огненный Драконианец».

Бессмертный Огненный Драконианец

\* Ко всем атакам добавляется 300 урона огнем. \* Скорость атаки, передвижения и реакция увеличиваются на 50%. \* Все враги, атакующие вас, получают 10-100 урона огнем. \* Сопротивление огню повышается до 500%, сопротивление огню всех членов группы повышается до 100%. \* При активации вы восстанавливаете 50% здоровья, а все враги в зоне поражения получают 1000 урона огнем.

Вы изучили Божественный навык.

Божественный навык – высокоуровневая способность, пришедшая от древних позабытых богов. Лишь следуя путям древних тайных искусств, люди могут изучить подобные навыки. Вдобавок, для применения божественных сил необходима немалая мощь, вследствие чего люди могут использовать их лишь в специальных местах.

\*Божественный навык может быть применен лишь в зоне действия способности вашего класса. Если вы покинете эту зону после активации Божественного навыка – его эффект исчезнет.

«Божественный навык!» – челюсть Арка отвисла.

Навык с пятью разными эффектами. Более того, эффектами столь мощными, что впору ему быть Продвинутым навыком. Особенно вот та часть, где говорится о тысяче огненного урона врагам и восстановлении половины здоровья ему самому. А ведь есть еще и 50%-е повышение всех типов скорости! И дополнительный огненный урон! И повышение сопротивления огню всей группе! Да еще враги, наносящие ему урон, будут получать огнем в ответ! Можно было без преувеличения сказать, что на десять минут действия навыка он был почти неуязвим.

«Вот уж правда, Божественный навык!»

С этим понятием Арк уже познакомился ранее, когда Рэдман применил Молнию Индры – сверхмощную магию, вынесшую за раз самого Арка, а также Шамбалу и Лариетту! В соответствии с названием «Бессмертный Огненный Драконианец» он становился бессмертным, активировав навык. Вот только была у него одна фатальная слабость: возможность использования лишь на под . Бесполезное умение, если нет возможности применить Величие Ночи. Если бы он знал это раньше, то с Рэдманом все могло бы сложиться иначе.

«Даже если игроки будут знать эти слабости, против монстров навык будет исключительно полезен. Поможет вывезти бой с очень сильным гадом».

— Теперь ты один из нас, – произнес тем временем Люминес.

— Я буду использовать мудро ваш дар, Оракул, ради чести Огненных Драконианцев.

Люминес задумался ненадолго, прежде чем задать вопрос:

— Могу я попросить тебя о последней услуге?

— Услуге?

Возможно ли, что его истинные намерения раскрылись после того, как он одарил Арка? Впрочем, он всегда был рад просьбам НПС-ов. Ведь просьба – значит, задание. И хоть он не получил особой материальной выгоды от всей цепочки с драконианцами, Арк заметно повысил свои характеристики.

— Только скажи. Я ведь уже член благородного клана Огненных Драконианцев.

— Благодарю тебя. Ты доказал свое мужество и способности, спасая наших соплеменников. Я верю в тебя, и поэтому хочу попросить кое о чем. Я говорил тебе, что Магура похитил Бессмертную Книгу, хранившуюся в нашем храме. Это древняя реликвия нашего народа, и мне невыносимо знать, что она в лапах Магуры. Прошу тебя, отыщи Бессмертную Книгу.

— Магура… Понятно. Но где он? – спросил Арк.

Однако Люминес лишь со вздохом покачал головой:

— Подробности мне неизвестны. Единственная улика – это плита, оставшаяся после возвращения Вальдераса в Драконию. Я пытался отыскать другие подсказки с ее помощью, но не преуспел.

Люминес вынул небольшую каменную табличку. Предмет окружала жуткая аура, а с ее задней стороны, кажется, сочилась кровь. Оракул, быть может, и не знал точного местонахождения Магуры, но, по крайней мере, у него была подсказка.

— Понял, – кивнул Арк, разглядывая всплывшее сообщение.

Задание обновленоДуши Огненных Драконианцев => Демон Магура

Демон Магура был одним из военачальников Темного Лорда. Сотни лет назад Магура совратил одного из Огненных Драконианцев, что привело к уничтожению клана. Вы должны отыскать Бессмертную Книгу, украденную Магурой у драконианцев, и вернуть ее. Найдя Магуру, вы найдете информацию и о его господине.

Ограничения: выполненное задание Дом Огненного Драконианца III>

Кровавая Скрижаль (предмет для задания)

Каменная скрижаль, покрытая древними символами, записанными кровью демона.

«Мировое задание!»

Степень сложности ясно говорила о том, что это было задание, связанное с мировыми событиями игры, с самой историей Нового Света. Раньше ему уже приходилось выполнять такое задание, и в награду получал звезды. К настоящему моменту у Арка было семь звезд. Если он завершит цепочку с Магурой, то их станет десять.

«Непонятно только, какая награда за это будет…»

Однако, учитывая сложность подобных заданий, награда должна быть необычной.

«Нужно будет с этим разобраться. Вот только я не смогу найти Магуру, пока не расшифрую табличку. Нужно подождать, пока Знание Древних Реликвий качнется до двухсот».

— Понимаю, – произнес он вслух. – Я буду рад снять этот позор с клана!

— Я тебе верю… – медленно кивнул Люминес.

Глаза его закрылись, и тело обратилось в камень. Мгновение, и статуя, покрывшись трещинами, обратилась в прах. Как Оракул и сказал, он последовал за родичами. Что ж, все задачи были решены, но Огненные Драконианцы, получается, вымерли – Арк посмотрел на пыль, оставшуюся после Люминеса, и поцокал:

— Какое-то горькое послевкусие после этого квеста, — пробормотал он, морщась.

Прочие статуи драконианцев тоже рассыпались, и ветер быстро разнес их пыль, оставив на месте лишь кучку Люминеса.

— Почему он не покидает это место после смерти? Может, проклятье Магуры затронуло и Люминеса? Меч Стихий, атрибут Ветра!

Испытывая жалость к Оракулу, Арк наделил свой меч атрибутом Ветра – сотворив Ветер взмахом клинка, он развеял прах Оракула над горами.

— Теперь он, пожалуй, свободен. А это что такое?

Наблюдая за тем, как ветер уносит пыль, Арк склонил голову набок. На месте смерти Оракула остался крупный череп. Сначала юноша решил, что это обычная костяшка, но, подойдя поближе, разглядел, что это не так.

Череп Огненного Драконианца (материал, редкий)

«Что? Материал?» – Арк не ожидал, что после смерти Люминеса останется какой-то предмет.

Как бы то ни было, Разак проявил к находке необычайный интерес. Вот только череп этот был трехметровый, и фамильяр, если наденет такой, не сможет даже двигаться. Скелет очень долго смотрел на череп, прежде чем, наконец, тяжело вздохнул и покачал головой.

«Хе, даже Разак понимает, что эту штуку ни в чем не применишь. Но материал редкий, может, на что и сгодится», – Арк прибрал череп и покинул Драконию.

Город за его спиной содрогнулся – земля пошла трещинами, из которых выхлестнула лава и, в конце концов, Дракония затонула в раскаленном море.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 6. Темная Душа против Хозяина Зверей?**

— Что ж, вышло довольно прибыльно, – Арк радостно улыбнулся, глядя на свои сумки. То, что поначалу казалось простым делом, заняло целых десять дней. Однако он не считал это пустой тратой времени, нет. Это были необычайно доходные десять дней, ушедшие на поглощение Вендиго и Пожирателя Душ. Его Духовная сила за прошедшее время повысилась на 549, составив 956 единиц! Он и не думал, что когда-нибудь настолько ее увеличит.

А еще за выполнение цепочки заданий он получил «Благословение Пламени» и навык «Снисхождение Драконианского Огня». Но и это не все – в сумке лежали Огненные камни-обреги и редкий камень-оберег – Взрывной, найденные в Драконии. Поскольку максимальный уровень Вендиго был 350-м, за время охоты он получил не так много опыта, но его все же хватило на девять уровней. Гораздо более приятный результат, чем он мог ожидать.

— Честно говоря, сначала я думал, что зря сюда пошел.

Когда он впервые вошел в пространство хаоса и начал сражаться с Вендиго, то не ждал подобного выхлопа. Если бы он не нашел применение Исторжению Души, то не смог бы справиться ни с ними, ни с Пожирателем Душ.

«Как я и думал, навыками разбрасываться нельзя. Исторжение Души поначалу казалось бесполезным, как и Раскопки, но, в итоге, пригодились оба. Кроме того…»

Пока он охотился на Вендиго в пространстве хаоса, то получал половину опыта и добычи, тем не менее, его сумки все равно ломились от всякой всячины.

«С Пожирателя Душ удалось выбить кое-какие редкие ингредиенты, но все остальное сравнительно дешевый хлам. Есть несколько магических предметов, поэтому хотя бы сотню золотых я за них выручу. Чем же мне заняться дальше?»

Он завершил всю цепочку заданий Огненных Драконианцев, а за миссию с демоном Магурой взяться еще не мог, поскольку не прокачал до нужного уровня Знание Древних Реликвий.

«Когда доберусь до города, нужно будет собрать информацию о новых заданиях и подземельях. В Бристанию я пришел недавно, так что должен сделать все возможное», – наметив план действий на ближайшее будущее, Арк спустился с горы.

У самого подножия он направился к небольшой пещере – безопасной зоне, на которую он наткнулся во время поисков Огненных Драконианцев. Неважно, сколько опасных чудовищ населяло Новый Свет, в игре всегда можно было найти подобные потаенные зоны безопасности. Именно тут Арк оставил Баксиля, приказав ждать его возвращения.

«Десять дней прошло. Интересно, чем он занимался все это время?»

Тащить с собой в горы Баксиля у Арка не было никакого желания. Свин потерял Беляка и своим поведением вызывал у него одно лишь расстройство. Арк вошел в пещеру, высматривая Баксиля, но наступив на что-то, потерял равновесие и упал.

«Что за?..» – он посмотрел вниз и увидел пустую бутылку из-под спиртного. – «Бутылка ликера? Баксиль, гад! Он что, бухал, пока меня не было?»

Скривившись от отвращения, Арк пинком отшвырнул пустую бутылку. А вот и еще одна. Бутылки были разбросаны по всей пещере, а у входа громоздились непочатые ящики с выпивкой. Это же сотни и сотни бутылок! Пещера сейчас была похожа на вино-водочный склад.

«Наглая сволочь! Я велел ему собирать ингредиенты, а не лодырничать… А он тут бухал? Совсем башку потерял из-за депрессии. Где, черт возьми, он достал такую прорву выпивки?» – Арк заскрипел зубами, внезапно кое-что поняв: – «Та-ак. Где он взял деньги, чтобы все это купить?»

Даже для торговца, вроде Баксиля, алкоголь в любом поселении стоил недешево. Бутылка самого отвратительного пойла обойдется покупателю в две-три золотых монеты. Не редкостью был ценник и в десять монет за бутылку. Поэтому сотни бутылок даже самой дешевой выпивки выльются в несколько сотен золотых. У Баксиля, получившего от Арка небольшую сумму, таких денег не было. Так откуда вся эта роскошь?

«Вот только не…»

— Нет! Быть не может! Баксиль, тварь! – завопил Арк, представив себе самый худший вариант развития событий, и побежал в пещеру, быстро добравшись до лагеря в ее глубине, где его глазам предстала совсем уж невероятная сцена.

— Ух, хорошо! – крякнул Баксиль, почесывая жирное брюхо, и захихикал, опустив бутылку.

Но это еще куда ни шло. У Арка глаза на лоб вылезли, когда он увидел, кто сидит рядом с торговцем.

— Да, да, выпивка хороша, хороша!

Еще чуть-чуть и глаза у Арка окончательно выскочат из орбит. Рядом с Баксилем сидела парочка, распивая спиртное, и Беляк, который должен был стать собачьей похлебкой в Босаге. Невообразимо. Но и это еще не все.

— Вкусно, а? Вкусно?

— А-а, просто шикарно! Впервые пробую что-то подобное.

— О, да ты ценитель. Ты мне нравишься!

Огромная фигура, похлопывавшая Беляка по спине одной рукой, и держащая бутылку в другой, была Бредом.

— Эй, не надо так! Не хочу, чтобы тут повсюду летала собачья шерсть!

Женщиной, которая бросила в Бреда бутылку, оказалась его напарница Редиан. Люди, которых Арк никак не ожидал встретить в пещере, пьющих спиртное. А теперь глаза всех присутствующих одновременно обратились к нему, бегущему и орущему.

На краткое время воцарилось неловкое молчание.

«Да что происходит вообще?»

Арк отреагировал первым. Игнорируя Беляка, Бреда и Редиан, он подошел сразу к Баксилю и, схватив торговца за воротник, хорошенько встряхнул его:

— Ты, гад такой, что здесь происходит?

— Ой, что? Ты о чем?

— Об этом бухле! Ты спустил на него мои деньги? Ты все продал? Продал? Продал мою добычу?

Вот она, причина, по которой взбеленился Арк. Не будет лишним повторить, что Баксиль был личным оператором Арка. Кроме того, добыча, собранная им, также хранилась в сумке торговца. И Арк беспокоился, что за время его долгого отсутствия Баксиль успел опустошить ее – продав всю добычу, тот выручил бы несколько сотен золотых. В обычных условиях этого бы не случилось, потому как за подобное самоуправство Баксилю грозили серьезные штрафы, но предположительно погибший Беляк был жив, а кто знает, что мог натворить торговец в состоянии шока. Арк уже не видел ни Беляка, ни Бреда с Редиан. Самым важным для него сейчас были деньги! Ему нужно было знать, не спустил ли Баксиль его золотые.

— Продал добычу, а? – глядя на Арка с тупым выражением лица, хрюкнул торговец.

Отцепив от себя руки Арка, он пожал плечами. В Новом Свете можно было пить спиртное. Человек быстро возвращался в нормальное состояние, но до этого он действительно был пьян. Прямо как Баксиль сейчас, состоящий из спирта как минимум на десять процентов.

— Вот ты всегда так! – воскликнул он. – Деньги, деньги, деньги! Ты кроме них ничего не замечаешь!

— Что? – угрожающе протянул Арк.

— Беляк вернулся живым, а ты первым делом про деньги? Всегда одни лишь деньги… Меня это задолбало! Черт! Да, я продал небольшую часть добычи и слегка выпил. А что, нельзя? Мне нельзя немного выпить после того, как я столько таскался за тобой, а ты меня эксплуатировал? Я все продал и купил выпивку. И что ты сделаешь?

«Он продал мою добычу, чтобы напиться?» – Арк тупо посмотрел на Баксиля. А затем спросил ледяным тоном:

— Жить надоело?

Баксиль вздрогнул и отшатнулся, но через миг вернул себе уверенность:

— Чего уставился? Блин, я ведь тоже человек! Думаешь, напугал меня? Я все терпел, но больше не собираюсь. Нет уж, не буду. Давай, убей меня! Давай, давай!

От спиртного у Баксиля сорвало крышу. Арк же вышел из себя, узнав, что вся его добыча превратилась в алкоголь. Бросив на торговца злобный взгляд, он расхохотался и сделал шаг вперед.

— Убью…

— Убьешь? Ага, убей меня!

— Погодите-ка! – Бред ухватил разошедшегося свина за воротник и посмотрел на Арка. – Не с того начали. Есть причина так себя вести? Не следует разве сначала обратить внимание на меня?

— Отпусти свинью…

— Нет, не отпущу. Похоже, возникло небольшое недоразумение, вызванное происхождением спиртного. Его купил я, а не он.

— Чего? – глаза Арка начали возвращаться к обычному состоянию.

Бред почесал голову и вздохнул. Арк не знал, что здесь происходит, но все же успокоился после объяснения этого типа. Похоже, тот хотел с ним поговорить.

— Именно. Выпивку для всех купил я. Парнишка всего лишь напился. Кстати, тебя, должно быть, сильно ненавидят. Он выпил всего чуть, но так завелся, проклиная тебя.

— Это правда?

— Что? Что он проклинал тебя?

— Нет, что моя добыча в сохранности?

Арк и без того знал, что у Баксиля полный вагон жалоб. Само собой, разговор о добыче был для него более важен.

— Зачем мне врать? Хочешь взглянуть на выписку о расходах?

Арк с облегчением выдохнул, начиная понемногу осознавать, что люди перед ним не кто иные, как Бред и Редиан.

— А вы-то зачем здесь?

— Наконец-то ты спросил.

— Ублюдок, чего ты хочешь? Зачем тебе заложники?

— Заложники?

— А разве нет? Для чего тебе Баксиль?

— Эй, не гони на него! – яростно выкрикнул торговец из-за спины воина. – Бред вернул Беляка!

— Что?

— Давай проясним ситуацию. Присядь, пожалуйста. Я все объясню, – Бред убрал бутылку ликера и указал на место рядом.

Арк посмотрел на него, колеблясь. Раньше он из-за Баксиля не обратил на это внимания, но ситуация была достаточно серьезной. Бред и Редиан были его врагами. В этой узкой пещере Арку сложно будет избегать атак их обоих. Он не гарантировал свою победу даже в схватке один на один, не говоря уж о двух противниках против него одного. Бессмысленно было и бежать. Даже если он сможет скрыться, Бред наверняка уже обратил внимание на отношения между Арком и Баксилем, иначе бы он не стал дожидаться здесь его появления. Как только Арк попробует сбежать, Бред сразу использует свина как рычаг давления.

«Похоже, отношение Бреда ко мне изменилось с прошлого раза. Он уже не сразу бросается в нападение».

Поскольку Арк не собирался присаживаться, Бред начал свое объяснение. Причиной всей этой ситуации стала деревня Босага. Когда Арк натравил стражников на Бреда и Редиан, они решили сбежать из Босаги. Уйдя от погони, они укрылись на окраине поселения, планируя выследить Арка, как только тот покинет деревню. Но внимание Бреда привлекла группа бандитов, упустивших Арка и захвативших Беляка. Подвесив того вверх тормашками, разбойники пытали его, пытаясь узнать, куда отправился Арк.

— И тогда появился я, – похвастался Брэд.

Хотя бандитов было десять человек, разъяренные жестоким обращением с животным Бред, а также Редиан не оставили им ни шанса. Освободив Беляка, они решили вернуть несчастного пса владельцу, и только позже от Беляка узнали, что Вольранг был из группы Арка.

«Из огня да в полымя. Тупая псина!» – Арк метнул недовольный взгляд в Беляка, который что-то грыз в углу.

Впрочем, у Беляка были свои причины выдать парочке цель Арка. Несмотря на вынесенные страдания, он ничего не сказал бандитам, потому что они охотились за Баксилем. Но целью Бреда был сам Арк. А Беляка самочувствие Арка нисколько не заботило, пока с Баксилем было все в порядке. Но основной причиной все же было желание Беляка вернуться к хозяину.

— Арк, я разочарован. – Беляк тоже источал запах алкоголя. – Бред-ним мне все рассказал.

«С чего это он обращается к Бреду так формально, а ко мне нет?».

Заметив, как нахмурился Арк, пес потрусил поближе к торговцу. Поскольку вся группа была пьяна, нервы Беляка стали покрепче.

— Чего уставился? Разве Бред-ним не предлагал тебе честный бой во время вашей встрече в море? Разве не ты обманул его и сбежал? И это поступки, достойные потомка Героя Мабана? Тебе не стыдно? Ты разочаровал меня! А ведь старейшина так верил в тебя, что даже отдал тебе фрагмент Трех Чудес…

— Чего? Стыдно? Разочаровал? – Арк ответил ему пристальным взглядом, но Беляк лишь фыркнул и отхлебнул из бутылки.

Вот она, причина, по которой Беляк выболтал цель Арка. Будучи предателем, он по-прежнему чувствовал гордость за свой благородный клан Волрангов. К тому же, Бред спас его от разбойников. А после его рассказов Беляк преисполнился негодования и привел сюда Бреда «вершить справедливость».

— Вот уж точно. Ты облажался! – выкрикнул Баксиль, потрясая пустой бутылкой.

Кровь Арка тут же закипела: «Эти тряпки и вправду!..»

Баксиль и Беляк ждали его вместе с Бредом. День, второй, третий… Через какое-то время им стало скучно, и Бред предложил промочить горло. В итоге эти двое напились.

— Позорище! Трус! Прими честный бой! – в унисон вопили свин с псом.

«Эта группа меня реально бесит».

Свин и пес стали источником больших проблем. Что ж, рано или поздно это должно было случиться, но прямо сейчас проблемой были не они.

— Что вам нужно? Что я вам такого сделал? – раздраженно повысил голос Арк.

Почесав голову, Бред ответил:

— Ну… дело в том… Да сейчас уже и неважно. К моему появлению здесь это не имеет никакого отношения. Сейчас дело в одном лишь соперничестве.

— Соперничестве?

— Я не могу просто так сдаться, после стольких-то испытаний. Согласен?

— Это по-твоему так! А для меня чушь полная!

Бред помахал рукой с серьезным видом:

— Я долго над этим размышлял?

— О, размышлял?

— Да. Когда я впервые встретил тебя, ты был для меня лишь сбежавшим трусом. Но Беляк мне многое рассказал. Это все изменило. Тебе нужно было создать Пилюлю Бессмертия? Поразмыслив, я понял, что был неправ. Я лишь хотел убить тебя безо всякого выяснения деталей. Как бы то ни было, разобравшись во всем, я решил забыть о прошлом… Вот почему я посетил гильдию и приготовил вот это.

Бред вынул из своей сумки свиток и передал его Арку.

Вызов на Дуэль Воинов – Бред против Арка.

Вызов на дуэль может создать высокоуровневый член Гильдии Воинов.

Дуэль начинается немедленно после того, как противник, получивший вызов, дает свое согласие. После начала поединка в него не может вмешаться никто, кроме заявленных участников. В отличие от обычных PvP-сражений, к участникам не применяются никакие штрафы. В случае смерти противника вы не становитесь хаотиком. В случае своей смерти вы не потеряете никаких предметов и будете возрождены тут же на месте своей гибели. Однако победитель лишит проигравшего 500 очков Славы.

— Теперь не имеет значения, победишь ты или проиграешь, – после чего Бред посмотрел на Редиан и спросил: – Все окей?

— Не знаю, я уже устала от всего этого.

— Только ты меня понимаешь. Я тебя люблю.

— Замолчи, дурак, – нервно откликнулась Редиан, грызя кусок мяса.

Бред усмехнулся ее милой реакции на его слова и снова повернулся к Арку:

— Ну, что? Подходящие условия?

Арк молчал. Предложение Бреда было очень неожиданным. Весь последний месяц Арку досаждали разбойники и, собственно, Бред. Если от первых он на время избавился, то оставался еще второй со своей подружкой. Но вот Бред внезапно просит о поединке один на один. Он даже приготовил для этого вызов на дуэль, так что не придется беспокоиться о штрафе за смерть.

«Неплохое предложение. Если я побью его, то смогу получить 500 Славы. Хотя у меня все равно нет выбора».

Если он откажется от вызова, его отношения с этой парочкой останутся враждебными, а значит, придется тут же драться с ними обоими. В подобной ситуации шансы на победу равнялись нулю.

— Ладно, я принимаю вызов.

— Хороший выбор.

— Дай мне время подготовиться к дуэли. Мне нужно отдохнуть и починиться. Тебе же нужно протрезветь, если это влияет на твои способности.

— Ты же не сбежишь в очередной раз?

— Если я попытаюсь сбежать от формального вызова, ты меня просто убьешь.

— О, убью? Да, это будет приятно.

— Хватит трепаться.

— Согласен. Начнем через полчаса.

Бред отошел и начал проверять свое снаряжение.

Арк же уселся в противоположном углу.

«Выбора иного нет, но…» – у него был свой способ вести PvP схватки.

Бред сильно ошибался насчет его характера. Арк ранее избегал драки по двум причинам. Первой была Редиан, а вторая заключалась в том, что ситуация при каждой их встрече была крайне неудачной. У него не оставалось другого выбора, кроме как сбежать, но сам он был не из тех, кто бежит от любой драки. Не было ни единой причины пытаться уклониться от поединка без штрафов. Да, Бред был очень непростым парнем. Хотя Арку теперь не нужно было беспокоиться о штрафах, вызов он принял не без раздумий.

«Если уж пришлось драться, я должен победить!»

Штрафов-то нет, но он все же потеряет пять сотен очков Славы в случае проигрыша. Немалый такой убыток.

«Если подумать, то шансы на успех не так уж и высоки. Когда я проверял последний раз, Бред был четыреста десятого уровня. Очевидно, что он еще подрос. У меня есть бонус за темный атрибут, но он может для поднятия характеристик использовать Одержимость Духом Зверя».

Арк бросил на Бреда пару внимательных взглядов. В частности, его интересовал особый навык – Одержимость Духом Зверя. Арк даже поначалу думал, что это навык лучше его бонусов за атрибут, но позже понял, что это не так. Бонусы Арка поднимали все параметры на 50%, включая самые полезные, вроде Силы, Мудрости и даже Удачи, в то время как Одержимость требовала выбрать поднимаемую характеристику. Более того, одновременно могло быть задействовано лишь три звериных духа, что подняло бы характеристики максимум на 150%. Да еще звериные духи обладали разными свойствами, что давало возможность переключать их по желанию. К примеру, можно было при помощи Одержимости наделить себя скоростью плаванья дельфина или возможностью заражать врагов бешенством, овладев духом собаки.

«Но нет ничего равного моим бонусам за темный атрибут. Я сейчас 383-го уровня. Бред на 41 уровень выше, так что разница в уровнях есть. Учитывая его способности, шансы на победу – четыре к шести», – к такому заключению он пришел, стараясь мыслить позитивно.

Еще предстояло сделать кое-какие приготовления для того, чтобы победить в дуэли, поэтому Арк начал суетиться, не теряя времени даром. В этой ситуации его самым полезным навыком была Кулинария Выживальщика! С невероятной скоростью Арк готовил различные блюда и поглощал их.

Информационная панель вторичных эффектов

Эффекты пищи: Жаркое из Тунтуна – Салат с куриной грудкой – Травяная похлебка – Жареные креветки – Ножки Поко на гриле – Мясо, маринованное в слизи – Стейк Ратосу – Уха из удильщика с грибами. Общий эффект увеличения характеристик: Сила +65, Выносливость + 36, Ловкость +40, Интеллект +15.

Эффект выпитого тоника: Сипиджеондэйботан (Сила +2, Выносливость +2). Время: 16 дней.

«Прекрасно», – Арк с удовлетворением изучал панель.

В старые времена он бы не смог съесть столько всего из-за ограничений, теперь же, благодаря Ухе из удильщика с грибами, он мог слопать до восьми блюд, прежде чем шкала его сытости заполнится. Это дало общий прирост его характеристикам в 156 очков! Будто он получил пятнадцать уровней.

«Ну, каково? Разница в уровнях еще меньше!» – Арк бросил взгляд на другую сторону пещеры, где к бою готовился Бред, и его настроение тут же померкло – противник тоже усиленно баффался.

Хозяин Зверей был классом Друида, и потому ему было, что на себя кинуть. Вот только Арк помрачнел из-за Редиан, которая была магом и обладала самым мощным набором усиливающих заклинаний после жреца.

— Блин, бесит. «Силовой Клинок», «Бессмертный Доспех», «Стихийная Защита». Эх… что там еще?

Силовой Клинок повышал урон. Бессмертный Доспех увеличивал прочность и защиту от экипировки, Стихийная Защита – сопротивление магии различных атрибутов. Редиан тщательно баффала Бреда, словно жена, готовящая костюм мужа к его выходу на работу. Приготовления к поединку выглядели очень похоже.

«Похоже, одной только еды мне не хватит».

Однако у него еще было секретное оружие.

«Точно, придется его использовать».

Наконец-то он извлек Меч Обещаний из сумки. У этого клинка было более высокое требование по уровню, чем у меча Гвисала, но характеристики и свойства были хуже. Вот только у Меча Обещаний было целых четыре гнезда! Если он вставит камни-обереги в эти гнезда, то меч станет мощнее Гвисала. Прямо сейчас у Арка было три редких камня с сильными свойствами.

«Черт, я хотел дождаться, пока не найду четвертый… но ничего не поделаешь. Даже с тремя камнями он станет сильнее Гвисала», – Арк вынул три редких камня-оберега, сверкнувших во мраке пещеры.

Первым был кроваво-красный камень, полученный им в вампирских землях – «Вампирический Камень». Вторым – «Камень Кражи Маны», испускавший ровный синий свет. И, наконец, «Взрывной Камень», которые выглядел так будто горел.

«Начнем?» – предвкушая удивительный эффект, Арк начал вставлять камни в гнезда.

Едва только он вложил Вампирический Камень, как меч яростно завибрировал и заледенел, а затем по центру клинка протянулась красная линия. После этого он вставил Камень Кражи Маны, который заставил оружие светиться синим. А после инкрустации Взрывного Камня клинок объяло пламя и перед глазами Арка появилось сообщение.

Меч Обещаний (редкий)

Тип оружия Двуручный меч

Атака 40-50 Прочность 200/200

Вес 45 Ограничения 250 уровень продвинутое владение мечом

Древний меч с нанесенными на нем магическими письменами, которые не могут быть расшифрованы с текущими знаниями. Тем не менее, судя по излучаемой мечом ауре, в нем кроется некая тайна. Так же есть небольшое пространство между лезвием и рукояткой, куда может быть что-то установлено и, кажется, это как-то связано с секретом меча.

Гнездо 1: Вампирический Камень – 5% нанесенного противнику урона превращается в здоровье. Гнездо 2: Камень Кражи Маны – 5% нанесенного противнику урона превращается в ману. Гнездо 3: Взрывной Камень – шанс в 33% нанести 10-100 единиц огненного урона и 5-50 урона на площади в 2 метра. Гнездо 4: (Пусто)

После того, как Арк изучил сообщение, его тревоги начали утихать. Реальный урон меча не изменился, но теперь он мог при каждой атаке поглощать здоровье и ману противника. И был еще дополнительный урон по площади! Поистине, читерское свойство! Вид этого меча полностью отличался от Гвисала – клинок был наполнен синим и красным цветом, и его обволакивало пламя. Теперь даже вид Меча Обещаний стал приличным.

«Интересно, сколько за него дадут на аукционе? С такими-то свойствами».

Возможно, он будет стоить в два раза дороже, чем самая высокая цена, что ему предлагали до этого.

«Да, это моя лучшая вещица! Осталось только применить Заточку для повышения атаки меча и Стирку – для повышения защиты от экипировки», – на этом Арк закончивал приготовления к дуэли, когда к нему внезапно приблизились Баксиль и Беляк.

— Я… Арк-ним.

Они уже протрезвели от выпитого в Новом Свете. Прекращая пить, игроки возвращались в нормальное состояние уже через один час. Баксиль выглядел вполне трезвым, а Беляк все еще слегка навеселе. Сжавшись, Баксиль попытался извиниться:

— Это самое… Перед тем, как ты пойдешь…

— Все окей, – Арк улыбнулся и похлопал его по плечу. – На этот раз я понял. Вы всегда много жаловались, и это моя вина. Я все понял.

— А? Ну, тогда… – лица Баксился и Беляка посветлели, но тут же окаменели после следующих слов Арка.

— Ваши жалобы – свидетельство того, что пора вам преподать урок послушания, – после чего Арк нежно прошептал им в уши: – Вы трупы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 7. Божественное умение**

С прежде тихого горного склона теперь доносился лязг и грохот. Земля содрогалась и в воздухе клубилась плотная пыль, будто в разгар землетрясения. Однако внезапно все прекратилось – оглушительный рев утих вместе с медленно оседающей пылью, которая была единственным, что двигалось в тишине. И вдруг…

— Темный Клинок!

Пылевое облако рассек объятый пламенем клинок. С другой стороны к нему рванулся великий меч, разнося облако в клочья.

— Земляная Буря!

Когда великий меч столкнулся со своим меньшим собратом, вновь грянула буря, сквозь вихри которой были видны два силуэта. Тем, кто держал пылающий клинок, был Арк. Его же противник отличался огромными размерами и носил звериные шкуры – Бред.

— Получай! – воин бросился вперед, занося оружие.

Только-только осевшая пыль снова взвилась в воздух, закручиваясь в смерч. Арк рухнул наземь, уклоняясь от удара страшным мечом. Перекатившись, он вскочил и ударил в ответ. Но рефлексы Бреда не уступали арковским – тот взмахнул мечом по диагонали, отражая атаку, и сам рубанул сверху вниз.

— А?

Вот это было неожиданно. Арк выдохнул, отступая назад, но громадный клинок все же зацепил его плечо, мгновенно лишив четырех сотен здоровья. Удар по касательной серьезно его ранил! Но медлить было нельзя – едва только Арк прекратил двигаться, как Бред перешел в наступление, без передышки атакуя мечом. Арк споткнулся и острейшее лезвие едва разминулось с его носом.

— Черт, я уж надеялся прикончить тебя этим ударом, — проворчал Бред, когда его оружие рассекло пустоту.

— Думаешь, меня так просто убить? – рассмеялся в ответ Арк, внутренне холодея.

«Блин, он ушел от атаки и сам контратаковал? Если бы я попал по нему, то он бы получил критический удар. Я так и думал, что он очень силен. Не только навыки сильны, но и сам драться умеет. И дело не только в этом…»

Чтобы избежать атак противника, Арк использовал Темный Танец, наблюдая при этом за движениями Бреда. Арка с первого взгляда поразило его оружие – Бред владел двуручным великим мечом, похожим на Меч Обещаний, только намного больше. Великий меч был самым огромным из всех двуручников, показатели его силы атаки и прочности, конечно же, тоже были среди лучших. Для сравнения, он наносил почти в два раза больше урона, чем обычный длинный меч, и автоматически причинял в полтора раза больше повреждений большим монстрам. Но, несмотря на всю его крутизну, великий меч могли использовать очень немногие. И на это были свои причины, самой главной из которых была необычайно низкая скорость атаки из-за веса и размера оружия.

«Но этот парень…» – в этом сражении Арк не видел разницы между великим мечом Бреда и любым другим оружием. – «Как он умудряется атаковать так быстро? Повысил скорость атаки другими вещами?»

Поначалу он решил именно так, но позже засомневался. Обменявшись с противником несколькими ударами, Арк понял, что не все так просто.

«Он двигается безошибочно!»

И действительно, Бред не делал ни единого лишнего движения. Он уклонялся от атаки противника и тут же наносил ответный удар. Вроде бы дело нехитрое, но сделать это в горячке боя непросто. Такое под силу лишь людям, обученным сражаться на мечах, обученным двигаться в бою. Вот в чем был секрет Бреда, двигавшегося словно машина – он не торопился, не суетился. Атакуя или защищаясь, он сводил к минимуму ненужные движения. Вот это мастерство! Даже с великим мечом в руках он сравнялся с Арком в скорости.

«А еще он может использовать классовые навыки».

Классом Бреда был Хозяин Зверей, способностью которого было накладывать на себя сразу три Одержимости Духом Зверя. Едва только начался поединок, Бред мгновенно выбрал три духа, двумя из которых были медведь, повышающий Силу на 50%, и гепард, увеличивающий настолько же Ловкость. Арк уже видел, как тот использовал их в Босаге. Тогда он этого не понял…

— Одержимость Духом Зверя, мощь Быка! Натиск!

Одновременно с криком Бреда Арк активировал Темный Танец. Противник, на голове которого появились рога, стрелой бросился вперед. Арк применил Проницательность и вгляделся в появившееся перед ним сообщение.

Классовый навык Бреда: Одержимость Духом Зверя

\*Опознаны дополнительные свойства Одержимости Духом Зверя: [Бык] – во время одержимости духом Быка сила натиска увеличивается на 50%.

При атаке противника навыком «Натиск» – скорость передвижения увеличивается на 100%, а сила атаки на 50%. В случае успеха защита цели понижается на 30%, и она получает негативный статус «сбит с ног».

— Еще один странный навык… Ответный Удар!

Запаниковав, Арк ударил по рогам Ответным Ударом, отбрасывающим врага на десять метров назад. Вот только благодаря мощи Быка он едва сдвинул Бреда с места, в то время как его самого могучий натиск врага оттеснил на несколько метров назад.

— И сколько зверей у тебя в запасе?

— С дюжину, – с усмешкой ответил Бред, прикоснувшись к своим рогам.

Вот почему Бред использовал только две постоянные Одержимости Духом Зверя. Они повышали необходимые ему характеристики, в то время как свободный третий слот он мог использовать по своему усмотрению, в любой момент активируя атакующий или защитный дух. Весьма эффективная стратегия для ПВП-сражений, особенно в комбинации с другими навыками. Его базовый «Натиск» повышал скорость передвижения на 50% и скорость атаки на 25%, а вкупе с мощью быка навык становился вдвое эффективнее. Бред вообще часто связывал свои навыки с Одержимостью. Если его противник был неспособен прервать или нейтрализовать навык Хозяина Зверей, то у него начинались проблемы.

«Если бы я не воспользовался Проницательностью, то мог бы словить кучу урона».

В таком случае ему срочно понадобилась бы лечилка. К счастью, он додумался применить Проницательность и понял, что к чему. Зная об особых эффектах Одержимости, Арк мог им противостоять.

«Бред очень силен, и все же…» – прервав серию атак противника, он сжал рукоять меча.

— Мой черед. Получи-ка, Удар Тьмы! – Арк высвободил заряженную энергию.

Сгусток тьмы сорвался с его клинка подобно стреле. Бред блокировал выстрел своим великим мечом и тут же обрушил на Арка мощный вертикальный удар. Идеальный расчет времени переключения с защиты на атаку! Но Арк ушел от атаки, и громадный клинок пронесся мимо.

«Вот она, слабость такого меча!», – губы Арка тронула слабая улыбка.

Очень круто, что Бред мог размахивать великим мечом в таком невероятном темпе, но недостатки этого оружия не ограничивались одной лишь скоростью атаки – можно было с одного взгляда предугадать направление его удара. Конечно же, это было нелегко, а еще сложнее было избежать этого удара, но Арк тренировался не один год, и ему такое было вполне по силам.

«Бред – непростой противник, но если это все его козыри, шансы будут в мою пользу!» – решил Арк через десять минут поединка.

Если сравнивать, то эти двое были практически равны по силам. Бред в качестве оружия использовал великий меч, каждый взмах которого грозил потерей 500-700 единиц здоровья. Арк же, в свою очередь, был не так силен, но наносил больше ударов, из-за чего его урон был равен вражескому. Так что оставались лишь характеристики и уровень. Здесь Бред превосходил Арка, но если брать в расчет оставшееся здоровье, то у Арка его оставалось 60% против 57% бредовских. У Арка было небольшое преимущество. И вот почему…

— Вот как надо бить! – заметив брешь в обороне, он выбросил вперед меч.

— Отменить мощь Быка! Одержимость Духом Зверя, защита Черепахи!

Кожа Бреда тотчас превратилась в черепаший панцирь. Послышался ревущий звук, и противник покачнулся. Воспользовавшись шансом, Арк поднажал, размахивая мечом. Как и ожидалось, прекрасный фехтовальщик Бред заблокировал выпад. Вот только… едва мечи столкнулись, как раздался взрыв – пламя охватило лицо и кожу Бреда.

— На тебе! – Арк расплылся в довольной улыбке.

Взрыв был вызван свойствами редкого Камня-Оберега – того, который Взрывной. У него был шанс в 33% нанести противнику от 50 до 100 единиц урона огнем, при этом еще и взорвав все в радиусе двух метров на полсотни урона. И вот эти 33% могли сработать не тогда, когда он попадал в противника, а при столкновении с другим оружием. Понятное дело, что это не было прямым попаданием, поэтому он не наносил полный урон, но вот двухметрового взрыва противник избежать не мог. Несмотря на то, что повреждения от него были не выше 50 единиц, а Стихийная Защита Редиан резала эту цифру вдвое, это все же был какой-никакой урон. Хоть что-то!

Арк без устали размахивал мечом, ревело пламя. Шкала здоровья Бреда медленно проседала, движения его замедлялись. Способ Арка «обрушить на врага непрерывный ливень ударов» приносил свои плоды – было сложно избежать такого количества атак.

— Твою мать! – Бред хмурился, отступая перед пламенем.

Шагнув в сторону Арка, он взмахнул мечом. Игнорируя защиту, он весь вложился в контратаку. Увлекшись нападением, Арк не сумел уклониться, получив удар в плечо – страшный удар, лишивший его 700 единиц здоровья.

— Ах ты, ублюдок! – пошатнувшись, Арк отступил назад.

Но досталось не ему одному – он сумел поразить противника в бок: едва меч коснулся Бреда, пламя полыхнуло ярче, так же как и синие и красные узоры.

«Взрыв» нанес врагу дополнительные 73 огненного урона.

Вампирический Камень поглотил 5% от 523 урона и восстановил вам 26 здоровья.

Камень Кражи Маны поглотил 5% от 523 урона и восстановил вам 26 маны.

— Сумасшедшая штуковина! – расхохотался Арк, увидев эффект удара.

Вот она, истинная мощь Меча Обещаний! Каждый раз, когда он наносил урон врагу, клинок поглощал здоровье и ману.

«Жаль только, что один на один он не так эффективен…»

Действительно, наибольший эффект поглощение здоровья и маны покажет себя в битве с большим количеством врагов, когда общий урон будет гораздо выше, и меч будет забирать свою копеечку. Если Арк врежет по десятку чудовищ на 10 000 единиц урона, то восстановит себе 500 здоровья. Даже если это случится в самом конце боя, ему не придется тратить время на восстановление после боя. В схватках игроков же этот эффект уменьшался вдвое.

«У него высокий уровень и много здоровья. Максимальный запас, может даже выше 10 000. До конца боя я так смогу восстановить 500 своих».

При этом эти пять сотен Арк мог потерять лишь от одного удара Бреда. Но в подобной ситуации, когда на кону стояли жизнь и смерть, даже такой объем здоровья имел значение. Хотя Арк сейчас и так был в чуть более выигрышной ситуации из-за редкого Камня-Оберега в Мече Обещаний.

«Если так пойдет и дальше, я смогу победить!» – Арк был уверен в своей победе.

Конечно же, для этого нужно было постараться. На открытой местности у него было менее выгодное положение, поскольку он уступал противнику в защите и нападении. А для кое-каких его навыков нужны были определенные приготовления. Бреду тоже было необходимо время для активации умений, поэтому Арк атаковал его непрерывно, не давая передышки и не делая пауз. Он скорее старался не позволить перейти Бреду в нападение, чем ранить его. Хотя ему удавалось уменьшить здоровье противника не одними лишь взрывами.

— Гад… Прилип, как пиявка… — процедил Бред, вычисливший стратегию Арка.

Как бы он ни старался разорвать дистанцию, Арк плотно висел на нем, вовсю пользуясь свойством своего оружия на шанс двухметрового взрыва. Но и Бред был непрост, имея в запасе пару навыков, которым трудно было противостоять. Один подобный удар сносил сразу 500-600 единиц здоровья – количество, которое Арк потом восстанавливал взрывами целых три или четыре минуты. Будто драка между иглой и топором.

Прошло уже тридцать минут, а поединщики по-прежнему щеголяли практически равным запасом здоровья: у Арка оставалось 55%, а у Бреда – 48! Если Арк сосредоточится, и ему удастся поддерживать высокий темп боя, то победа будет у него в кармане. Однако в этот момент Бред, который был не в силах пробиться через ливень атак Арка, внезапно прыгнул вперед.

«Ха. Понял, что ему не победить и сбегает. Это вселяет уверенность!»

Арк взмахнул клинком и засмеялся, когда тот столкнулся с великим мечом Бреда. Хозяин Зверей оступился и пошатнулся – огромная ошибка, учитывая его замечательные навыки боя!

— Терпение – ключ к победе! – воскликнул Арк, решивший, что дождался своего шанса на гарантированную победу.

Он рванулся вперед, как ветер – его нога выстрелила вперед с невероятной скоростью. Если он попадет в Бреда таким пинком в прыжке, то велик шанс оглушить его. Всего на пару секунд, но в дуэлях между высокоуровневыми игроками это была прорва времени. Арк положит конец поединку одной удачной атакой. Вот только он, начав двигаться, сразу заподозрил неладное.

Эту атаку нельзя было избежать, просчитывая время ударов. К тому же, Арк еще не использовал удары ногами против Бреда, поэтому она была полностью неожиданной. Вот только тот как будто ждал ее, и с легкостью увернулся, после чего на его лице появилась слабая улыбка:

— Терпение, говоришь?

— … – ошарашенный Арк не нашел, что ему ответить.

— Согласен, терпение это все! Земляная Буря! – Бред ударил мечом, как клюшкой по мячу для гольфа. И в тот же миг вокруг Арка взвился ураган, поднимая его в воздух.

— Теперь-то я тебе отплачу! Вихрь лезвий!

Великий меч Бреда разделился на дюжины копий, окруживших Арка. Убийственное комбо Земляной Бури и Вихря Лезвий, направленное прямиком на него! Полоса здоровья Арка устремилась к нулю. Не успел он упасть обратно на землю, как Бред снова призвал дух Быка и применил Натиск. Удар отшвырнул Арка далеко в сторону, протащив его по нескольким препятствиям и, в конце концов, бросил в пыль. В один миг Арк лишился трети своего запаса здоровья. Но проблема была не только в этом: как, черт возьми, Бред смог предугадать его удар ногой?

— Как ты…

Бред захохотал, видя удивление противника:

— Не ты один готовился к дуэли. Как думаешь, чем я занимался последние десять дней?

— Что?

«Чем таким он мог заниматься? Какое это имеет отношение к…» – и тут Арк все понял: – «Чертов Баксиль!»

Именно благодаря торговцу Бред сумел идеально рассчитать удар ногой Арка. Как-никак они ждали его здесь целых десять дней. Уж точно за это время Бред изучил кристаллы памяти Баксиля, где были записаны все сражение Арка. За эти дни Бред изучил и запомнил все его атаки, пинки, удары, тычки, привычки и навыки, один только Меч Обещаний стал для врага сюрпризом. Причина преимущества Арка в начале дуэли крылась как раз в оружии – он никогда не применял его ранее, поэтому Бред не знал, как ему противостоять. И в тот момент, когда Арк решил воспользоваться своим привычным комбо с пинком, Бред разобрался с ним одной мощной контратакой.

Арк побледнел, осознав серьезность ситуации. Из-за одного мига беспечности он потерял 30% здоровья, оставшись всего лишь с четвертью шкалы против почти половины у противника. Слишком большой разрыв. И если до этого Хозяин Зверей шел в ближний бой, то теперь он точно будет держаться на средней дистанции. Нет, с таким запасом жизни – шансов на победу ноль.

«Вот я попал. Весь бой решился одним комбо!» – Арк почуял поражение. – «Все, конец?»

На самом деле, причин волноваться не было – победит он или нет, неважно. Он не получит ни опыта, ни предметов, ни очков навыков. Он принял вызов с одной лишь целью: чтобы Бред перестал за ним бегать:

«Да уж, без этого хвоста будет гораздо лучше».

Вот только он не мог так легко смириться с поражением. Слишком сильно это уязвляло его гордость.

«Но от разницы в 4000 здоровья никуда не денешься».

Проверив информацию персонажа, Арк пал духом: у него осталось около 1700 хитов. Если он был прав, и у Бреда изначально было 10 000, то сейчас у Хозяина Зверей должно было быть около 5000. Ему нужно лишь держаться на средней дистанции и пулять в Арка навыками, чтобы не оставить ему вообще никаких шансов.

«Был бы способ обратить ситуацию…»

Оставался еще навык с Темной Души под названием Величие Ночи, который мог повысить его атаку и характеристики на 50%! В таком случае шансы уравняются. Но Бред уже знал способ прервать действие этого навыка – для этого нужно было применить свой. Этот навык не мог быть использован двумя игроками со вторым классом в одном и том же месте.

«Еще идеи?» – Арк уже совсем было потерял желание выиграть, как вдруг ему в голову пришла интересная мысль: – «Стоп, стоп! Зональные навыки нейтрализуют друг друга, так? А можно ли этим как-то воспользоваться? Если применить… Точно! Вот он, мой шанс! Проблема только в том, как это сделать… Ладно, выбора все равно нет. Или пробую, или все одно сдохну».

— Что такое? Уже сдаешься? – поинтересовался Бред, приближаясь к Арку.

Но Арк вынул Огненный Камень из сумки и швырнул вперед. Появившийся столб огня заставил Бреда вздрогнуть и отступить. В это время Арк сбежал при помощи Спринта.

— Чего?! Сбегаешь?!

— Дебил, это стратегическое отступление!

— Не выйдет. Одержимость Духом Зверя, дух Гепарда! – Бред призвал очередной дух и бросился в погоню, но не успел он схватить Арка, как что-то ужалило его в ногу. – Что за?!

— Это фрукт Надинка, – ухмыльнулся Арк, – изюминка Сеутандаля.

Этот хитрый фрукт вполовину снижал скорость передвижения на целую минуту! Благодаря этому Арк получил немного времени и использовал Вверенные Свитки – перед ним тут же появилась слот-машина.

Вы использовали навык Вверенные Свитки

\*Результаты: [Свойство] – , [Принадлежность] – , [Окружающая обстановка] – .

Полученный эффект – Чуточку Отважный Воин.

Такой вот замечательный эффект Вверенных Свитков.

— Нет! – выкрикнул недовольный Арк. – Ну не так же!

— Н-на! – рубанул мечом подобравшийся поближе Бред.

Арк швырнул в него еще один фрукт Надинка и снова сбежал. На этот раз он спрятался за крупным валуном и подождал, пока закончится эффект навыка, после чего применил его еще раз. Этот навык «съедал» 500 хитов при каждом применении, поэтому использовать его можно было лишь ограниченное число раз.

«Дважды он уже меня подвел, осталось всего 700 единиц. Снова будет 1700, если я использую «Силу Воскрешения» с Плаща Таинственной Силы, и тогда я смогу применить Вверенные свитки еще три раза!», – он уже почти активировал Силу Воскрешения, когда вдруг засомневался. – «Погоди-ка… Эффект свитков вовсе не такой уж случайный – он зависит от ситуации и обстоятельств. Последний раз нужный эффект появился тогда, когда у меня было меньше десяти процентов здоровья, так?»

Решившись, он активировал Вверенные Свитки с оставшимися 700 хитами. В те доли секунды, пока перед ним еще не появилось сообщение, Арк отчаянно молился.

Вы использовали навык Вверенные Свитки

\*Результаты: [Свойство] – , [Принадлежность] – , [Окружающая обстановка] – .

Получен эффект – Плут.

— Есть! Я был прав – эффект свитков не случайный. Если я грамотно воспользуюсь ситуацией, то шанс один из двух, что выпадет нужный мне эффект! – Арк узнал кое-что новое о Вверенных Свитках, но времени на изучение и проверку теории не было, так как позади него раздался голос Бреда, взбешенного постоянным бегством его противника:

— Ты разочаровал меня, недоносок…

Арк повернулся и выкрикнул:

— : Величие Ночи!

— Чего? – опешил Бред. – Используешь зональный навык? Придурок, я же говорил тебе, что он против меня бесполезен. : Земля Зверей!

Эффект бредовского зонального навыка накрыл ту же площадь, что и навык Арка. Обычно два таких эффекта взаимно уничтожались, но в этот раз, что странно, они наложились один на другой и остались.

— Что происходит? – Бред выглядел озадаченным, в то время как по лицу Арка расползалась улыбка ликования:

«Есть! Звериная Земля Бреда прошла!»

Но это была лишь половина его плана. Теперь пришла пора самой важной части. Кинув в Бреда еще один фрукт Надинка, Арк помчался прочь, мысленно обращаясь к Ракарду:

«Ракард, используй режим спутникового наблюдения и отыщи мне расщелину, из которой сложно сбежать!»

«Чего? Что за просьба из ниоткуда?»

«Быстро!»

По условиям дуэли ни Бред, ни Арк не могли использовать в ней ни своих питомцев, ни своих спутников. Но Бред не знал, что Арк мог мысленно общаться с Ракардом, поэтому вампир, напрямую не участвуя в поединке, мог вести наблюдение и разведку. Так Хозяин Зверей ни за что не догадается, что Ракард помогает хозяину.

— Дурака кусок, ты зачем активировал? – заорал Бред, безуспешно разыскивая Арка.

Но Арк молчал, не реагируя на провокацию.

«Скоро узнаешь», – хихикнул он себе под нос.

Какое-то время дуэль так и продолжалась: Арк бросался в Бреда фруктами Надинка, а потом прятался в траве или за валунами. Вскоре с него слетел эффект «Плут», а потом в голове послышался голос Ракарда:

«Готово, хозяин. Если обойти вон тот холм, то у его подножия найдется яма. Метров десять в глубину и шириной около двадцати. Подойдет?»

«То, что надо!» – Арк тут же поднялся на холм, о котором говорил вампир: как и сказал Ракард, у подножия была яма: – «Тут-то я и одолею его!»

— Вот ты где! – обнаружив Арка, Бред взлетел на холм.

Притворившись, что опять убегает, Арк активировал навык:

— Призываю Отряд Призрачных Рыцарей!

Пространство раскололось, являя призрачных солдат.

— Рыцари Обериума, нас призвал спаситель! Где же враг?

— Вот ваша цель! – Арк указал на Бреда.

— Уничтожим его! – командир рыцарей повторил его жест, воскликнув: – Смерть врагу спасителя!

— Во славу Обериума! – отозвались остальные призраки, бросаясь на воина с огромным мечом.

— Это еще что? Одержимость Духом Зверя, защита Черепахи! – Бред быстро прикрылся панцирем, защищаясь от рыцарей.

Как и следовало ожидать, рыцари на начальном уровне навыка едва могли нанести какой-то урон игроку 400-го уровня. Но целью Арка было вовсе не нанести урон Бреду, а столкнуть его в яму. И призракам удалось оттеснить того к самому краю!

— Прыжок! – Арк рванулся вперед.

Прежде, чем Бред смог поднять свой великий меч, Арк врезался в него, увлекая за собой в яму.

— Че? А-а! Хочешь, чтобы мы сдохли вместе? Вот уж фиг! Сила Кошки!

Одержимый новым духом, Бред приземлился в яму. Арк также сумел избежать урона от падения. Не понимая, зачем все это могло понадобиться его врагу, Бред огляделся и фыркнул:

— Придурок, это все, что ты смог придумать? Сбросить меня в яму? Бред какой-то. Но сработано неплохо, теперь тебе некуда бежать. Пора заканчивать. Стой смирно и прими смерть с достоинством! – Бред бросился вперед, поднимая меч.

— : Величие Ночи!

Как только навык активировался, перед Арком появились черные фигуры. Темные духи! Пространство вокруг начало наполняться чернотой. Глаза духов вспыхнули, и Арка окутала темная аура, подобно туману клубясь вокруг его тела и меча.

Вы использовали : Величие Ночи.

\* Повышена сила атаки на 50% в радиусе 100 метров. \* Повышена защита на 50% в радиусе 100 метров. \* Повышено сопротивление магии на 20% в радиусе 100 метров.

Бред пораженно замер:

— Но… откат – сутки…

— Ой, извини, но я пока еще не использовал его, – глумливо отозвался Арк.

Именно для получения чего-то типа навыка «Плут» Арк снова и снова активировал Вверенные Свитки. Эффект, который применялся ко всем его навыкам. Эффект, который создавал лишь видимость применения навыка. Другими словами, Арк в прошлый раз лишь притворился, что активировал Величие Ночи, в то время как Бред использовал его по-настоящему. Вот почему не уничтожили друг друга в прошлый раз.

«Но помимо этого у есть и вторая слабость!»

Заключалась она в том, что навык был бесполезен для игрока, покинувшего освященную территорию. Для этого-то Арк и сбросил Бреда в двадцатиметровую яму. При стометровом радиусе Величия Ночи от него не было никакого спасения!

— Да что происходит-то? – естественно, Бред был озадачен, тем не менее, подняв свой великий меч, он проговорил сквозь стиснутые зубы: – Не знаю, какой у тебя план, но этот навык не делает тебя неуязвимым, он всего лишь немного поднимет тебе характеристики. У меня же на 4000 здоровья больше! Тебе не выстоять даже с зональным навыком!

Сейчас у Арка, после Вверенных Свитков, оставалось всего 200 хитов, против почти 5000 у его противника. Даже с таким сильным баффом, как Величие Ночи, шансы были совсем не в его пользу. Впрочем, козыри у Арка еще не закончились.

— Что, думаешь, на это все? «Снисхождение Драконианского Огня»!

С треском и ревом разверзлась земля, выпуская из себя огненный шар. Пламя поднялось на десятки метров вверх, принимая форму драконианца и, достигнув огромной высоты, рухнуло на Арка.

Он потратил на 2000 маны и 400 Духовной силы, а затем еще 1000 маны и 400 Духовной силы на Божественный навык. Если бы он не охотился на Вендиго всю прошлую неделю и не слопал Пожирателя Душ, то ни за что не смог бы активировать эти два навыка одновременно!

Эффект же был просто потрясающий.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложен эффект , время действия 10 минут.

\* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона. \* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%. \* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона. \* Ваше сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%. \* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

Действительно тотчас же восстановилась половина здоровья, а его характеристики поползли вверх. Одновременно с появлением информационного окна Арка захлестнуло пламя, обратившееся в огненный доспех, в котором он чувствовал себя необычайно посвежевшим. Действительно, Божественный навык.

— Быть не может… – челюсть Бреда отвисла, когда он получил тысячу урона.

Арк погрозил ему объятым пламенем пальцем и засмеялся – с каждым его словом изо рта вырывалось пламя:

— Ты слышал о Божественных навыках?

— Б-божественных?! – кровь отхлынула от лица Бреда.

Он стремительно развернулся и запрыгнул на ближайший валун, так как всю территорию вокруг накрывало Божественным навыком, он не чувствовал бы себя комфортно даже при полной шкале здоровья.

Приняв решение, Бред вызвал дух Гепарда и попытался скрыться, прыгая по камням.

— Мудрое решение… но запоздалое!

Земля содрогнулась, когда Арк прыгнул, пролетев десять метров. Схватив замешкавшегося Бреда за воротник, он сбросил его вниз. Яму тряхнуло, когда посреди нее вырос огненный столб высотой в несколько десятков метров. Бред завопил от боли, рухнув на дно ямы и сразу же потеряв 1200 хитов. Вот она, запредельная мощь Божественного умения!

— А теперь огребай. Вот моя сильнейшая атака! – взвившись в воздух, Арк ударил мечом вертикально вниз. Клинок пробил грудь Бреда и окутался пламенем.

Огненный вихрь вырос до небес, принимая форму огненного драконианца, и посреди бушующего огня появилось сообщение:

Вы победили в дуэли чести

✩✩✩

Могучий смех прокатился по склону горы. Редиан бросила на обугленного и покрытого копотью Бреда уничтожающий взгляд:

— Ты же проиграл, чего так радуешься?

Похоже, результат дуэли ее очень расстроил. Однако Бред в ответ лишь посмотрел на нее с сожалением:

— Женщине не понять, что для мужчины не имеет значения, победил он или нет.

— Ты дурак? Естественно, лучше победить.

— А, да неважно уже. Я и так доволен.

— А я? Я-то недовольна.

— Ну, ничего не поделаешь, – ковыряясь пальцем в ухе, Бред разглядывал дальние горы. Выглядел он совсем как муж, игнорирующий брюзжащую жену.

«Да уж, не поделаешь…» – Арк задумчиво посмотрел на Бреда.

Сказать по чести, до этого момента он беспокоился насчет Хозяина Зверей. Несмотря на то, что Арк выиграл дуэль чести, не было никаких гарантий, что Бред прекратит преследовать его, ведь тот так хотел победить, что изучал кристаллы памяти целых десять дней…

«Он так долго гонялся за мной, что может и не удовлетвориться таким вот результатом».

У Бреда был 410-й уровень, и потому Арк тревожился, что тот продолжит драться даже после проигрыша в дуэли. Как-никак по непонятной причине Хозяин Зверей преследовал его до самых Хваронгских гор, но потерпел поражение. В связи с этим Арк решил, что Бред придумает какую-то отговорку или Редиан сама вмешается, но Бред и правда не врал о том, что вполне доволен исходом поединка. Неплохая дуэль, да.

«Черт его разберет, но у меня отлегло», – Арк и правда почувствовал облегчение после ответа Бреда.

Сам-то он точно был доволен, но схватиться со столь сильным противником еще раз не хотел, так как сомневался, что победит его во второй раз.

— И что теперь? – спросил Арк.

— Ну, мы от тебя отстанем. Правда? – Бред посмотрел на Редиан.

— Да поняла я, поняла! Устала уже, – проворчала эльфийка в ответ.

— То-то же, – улыбнулся Брэд.

Арк кивнул.

— Мне любопытно узнать, – поинтересовался он, – а зачем вы меня преследовали? Не помню, чтобы я вам насолил.

— Ну, это… – Брэд покраснел и поскреб затылок.

Когда он объяснил причину, Арк от удивления разинул рот. Он-то ожидал, что каким-то образом нанес им серьезный вред, раз они так настойчиво гонялись за ним, но истинная причина была просто смехотворной. Вскоре по время восхождения Сеутандаля в одном подземелье с Бредом и Редиан оказались туристы, действия которых привели к тому, что парочка оказалась выброшена из подземелья, поэтому они и решили отомстить Арку, который поспособствовал появлению нового континента.

— Что? – протянул Арк. – Да я вообще не виноват!

— Я все понимаю, но… Да ладно, это же игра! – рассмеялся Брэд. – Всего лишь игра, да и проблемка уже решилась. Все в прошлом.

«Тупость какая-то», – у Арка заклокотало в горле, но… как Бред и сказал, проблема решена, поэтому он подавил злость на парочку. – «Несправедливо, да, но смысла переживать уже нет никакого».

Заметив сидящих в углу Баксиля и Беляка, Арк уставился на них. Неприятности улажены, он даже получил 500 Славы, но с этими двумя все еще нужно было разобраться. Баксиль пытался забрать у него 800 золотых, в то время как Беляк оказался жив. К тому же, Арк собирался заставить его заплатить за все то нытье по дороге до Хваронгских гор. Кроме того, тот слил информацию из кристаллов памяти, что чуть было не стоило Арку победы в дуэли. И еще он нажрался. Вердикт – повинен смерти!

Преступлением же Беляка было то, что он привел Бреда и Редиан к горам. И назвал Арка трусом, вынудив принять вызов Бреда. А еще он нажрался. Вердикт – повинен смерти!

Больше он не будет так ласков с Баксилем. Когда Беляк как бы погиб, Арк беспокоился, что тот забросит игру, но вот пес вернулся, и пора перестать волноваться. Вот только он не мог заняться их воспитанием прямо сейчас.

После окончания поединка Арк узнал, что Беляк оказал большое влияние на Бреда. Поболтав с ним, тот упомянул клан Вольранг, и потому Бред передумал насчет него, Арка. Человек, любящий собак, не может быть плохим. Исходя из этого, Бред сделал вывод, что Арк – хороший человек.

«Ну не дурак ли?» – Арк считал это идиотизмом, но, что поделать, Бред обожал собак, из-за этого Арк не мог казнить Беляка в его присутствии. – «Придется подождать, пока эта парочка не свалит».

Арк подумал о том, что он сделает с этими двумя «Б», когда избавится от Бреда. Оба инстинктивно почуяли настрой Арка и затряслись от страха в своем уголке. В этот момент Бред, прищелкнув языком, задумчиво произнес:

— Кстати, странно было бы сейчас разделяться. Мне с тобой еще о многом нужно поговорить. Нам нужно заложить некий фундамент для будущей дружбы. Предлагаю идти дальше вместе. Поговорим о дуэли. Тут недалеко есть городок, похожий на мой родной.

— Нет, мне…

У Арка было множество причин немедленно отделаться от Бреда. И как только он собирался это сделать, угол пещеры ожил – Баксиль, до этого смиренно ждавший смерти, выскочил вперед, сверкая глазами, и схватил руку Бреда.

— Да, хен-ним! Я тоже не хочу разделяться! Конечно же, мужчины должны еще и выпить вместе после хорошей драки! Правда, Арк-ним?

«Ах ты, с…» – Арк сузил глаза, буравя торговца убийственным взглядом.

Благодаря Бреду и Редиан Баксиль получил небольшую отсрочку. Именно из-за него Арк теперь не мог отказаться. Хотя, если подумать, так даже лучше получится помучить Баксиля и Беляка ожиданием.

«Полудурки, вы сами роете себе могилу. Ну, погодите у меня», – если бы Арк сейчас улыбнулся, торговец бы пришел в ужас.

— Конечно же, я согласен! – сказал Арк вслух. – В городке и выпьем.

— Хорошо. Мы прекрасно проведем время. – Бред раскатисто засмеялся. – Вперед!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 8. Вновь обретая мечту о богатстве**

— Ищу группу!

— Есть места в Палаты Ужасов! Подземелье доступно только по ночам!

— Нужен священник и воин в Сады Мясника!

— Ищу напарника на суточную охоту в эти выходные!

— Принимаем заявки для участия в рейде на Башню Некроманта. Распределение добычи по заслугам. Минимальный уровень – 270-й, с собой не меньше 30 эликсиров, и минимум должно быть три редких предмета снаряжения!

Игроки роились тут не хуже тараканов. Город, в который привел группу Бред, находился в трех-четырех часах пути от Хваронгских гор и назывался Парадон. Глядя на Арка, с раскрытым ртом наблюдавшего за собравшейся у ворот толпой, Бред пояснил:

— Это ближайший город к Гробнице Короля.

— Что еще за гробница?

— Ты разве не слышал? Очень известное место для охоты.

Гробница Короля представляла собой древние руины неподалеку от Хваронгских гор. Довольно обширная территория, облюбованная для охоты игроками с 200-го по 300-й уровень. В Парадоне они обычно собирались в группы, проверяли уровень экипировки и отправлялись к Гробнице. Возвращались они всегда с богатой добычей и солидной прибавкой опыта, так что город кишел игроками.

— Было дело, я тут практически жил, – Бред огляделся с мечтательным видом.

— Бред-хён-ним!

— И Редиан-нуним здесь!

После этих слов на парочку обратились сразу несколько сотен глаз, после чего группу немедленно поглотил бурлящий поток игроков.

— Сколько лет, сколько зим!

— Хён-ним, помнишь меня? Я маг, мы с тобой как-то охотились вместе!

— А я благодаря ему прошел «Голый Кулак»! Мы справились только потому, что хён-ним был нашим лидером!

— Ты здесь рейд собираешь? Я с тобой, только позови!

Со всех сторон несся гомон и болтовня, смешивающиеся в неразборчивый шум. На самом деле Бред был в Парадоне легендарной личностью. Когда он впервые вошел в Гробницу Короля в качестве лидера группы, он в жестоком бою одолел «сеявшего отчаяние» босса. И установил рекорд по скорости соло зачистки всей Гробницы. Да и Редиан обладала схожей популярностью. Вдвоем они были сильнейшей парой во всей Бристании. Услышав это, Арк порадовался, что так легко отделался от них.

«Ничего себе, кто за мной гонялся… хорошо, что уже все позади».

— Ого, хён-ним, да ты известная личность! – оглядевшись, изрек Баксиль.

— Ну, обычное дело, – проворчал Брэд. – Половине местных я хоть в чем-то помог.

— Хватит дурачиться, – вмешалась Редиан. – Тебя только что до смерти забил Арк…

— Прям таки забил? Пару раз и я побеждал… – пробурчал Бред с недовольным видом.

— Что? Бред-хён-ним проиграл дуэль?!

— Что за человек смог сразиться с Бред-хён-нимом один на один и победить?

— Неужели это правда?

— Ага, так и есть, – отозвался на вопросы из толпы Бред. – Я проиграл. Этому вот парню, – он указал на Арка, в которого тут же уперлись сотни взглядов. Не замедлили обрушиться и тысячи вопросов.

— Это он и есть?

— Какой у тебя уровень?

— Что у тебя за снаряжение? А класс какой?

— Ты уже в гильдии? К нам пойдешь? Будешь у нас ВИПом!

От такого внимания у Арка голова пошла кругом. Он и понятия не имел, как реагировать на такой интерес к своей персоне.

— Э, ну-ка, успокоились! – нахмурившаяся Редиан вышла вперед и прикрикнула на толпу. – Все быстро заткнулись и свалили отсюда! – руки волшебницы окутались пламенем, а взгляд, казалось, метал молнии. – Ну, и что стоим? Не вынуждайте меня убивать вас, валите по-хорошему! – крикнула она, хмуро наблюдая за быстро редеющей толпой.

— Ну, ну! – Бред шагнул вперед, защищая игроков. – У нас еще свои дела есть.

«Фух, пронесло», – Арк был изумлен вспышкой дурного настроения Редиан, но, все-таки, благодаря этому он выбрался из окружения любопытными игроками.

Никем более не преследуемые, они вошли в Парадон.

— Эй, ты можешь себя контролировать? – со вздохом поинтересовался Бред у своей напарницы.

— А что такого? Я разве не могу высказаться, когда у меня плохое настроение?

Атмосфера вокруг этих двоих начала стремительно накаляться.

— Да что не так-то? А? Красный день календаря?

— Прибью! – кулак Редиан впечатался в челюсть Бреда.

Тот пошатнулся, но тут же улыбнулся и обратился к Арку:

— Кстати говоря, ты столько охотился, у тебя, наверное, куча дел намечена, да?

— Э… Нет… ну…

Что за черт? С чего вдруг такая резкая смена темы? Где ответ на удар? Он ей все спустит? Игнорируя ошарашенный вид Арка, Бред указал на часовую башню.

— У нас с Редиан в городе есть свои дела. Разделимся и снова встретимся в пять часов в «Верблюжьем оазисе». Спроси любого на центральной площади, и они укажут тебе дорогу. Выпивка там действительно классная. Разок попробуешь и жить там захочешь остаться. Давай, увидимся!

Бред уже повернулся, когда пораженный Баксиль воскликнул:

— Хён-ним, и ты просто так уйдешь?!

— А что? Скоро же увидимся.

— Ну… возьми меня с собой!

— Зачем? – непонимающей спросил Брэд.

— У тебя же есть добыча. Мы могли бы вместе рассортировать его. Хорошая же идея.

Арк уставился на Баксиля. Бред же не сумел ощутить натянутости между его спутниками и расхохотался.

— Я не совсем тебя понимаю, но тебе со мной нельзя. Мы с Редиан займемся кое-какими взрослыми делами.

— Тебе еще раз врезать? – прошипела Редиан.

— Тише, тише, – усмехнулся Бред. – Ладно, встретимся в пять. В «Верблюжьем оазисе», – и воин увел Редиан аллеей.

Когда парочка исчезла из виду, Баксиль огляделся с беспокойным видом. Кровь отхлынула от его лица, когда он увидел страшный взгляд Арка.

— Это… ну… Арк-ним?

— М? Да? – губы юноши медленно изогнулись в усмешке.

— Я тут вспомнил… как у тебя неделя прошла? Только давай не здесь поговорим. Если ты хочешь разобраться, давай это делать там, где нет детей младше восемнадцати. Давай замнем на время. Выпьем по кружке, и все уладится. Когда-нибудь все точно уладится. Само собой. Ну, пойдем!

Слушая сбивчивую речь торговца, Арк облизывался и нарезал круги вокруг Беляка и Баксиля. Он уже решил, каким образом покарает предателей. Это принесет ему громадное облегчение.

«Он что, хотел укрыться за спиной Бреда? Посмотрим, сколько этот свин продержится. Я заставлю его умолять о смерти».

Целью Арка было не просто убить Баксиля. Согласно заключенному контракту, Арк должен был заплатить ему 800 золотых за кристалл памяти. Соглашение заключалось в спешке, однако теперь ситуация была иная, и причина, по которой Баксилю требовал 800 монет, вернулась обратно живехонькой. Следовательно, не было никакой необходимости платить эти деньги. Вот только Баксиль вряд ли добровольно откажется от исполнения контракта. Придется на него надавить. Для этого Арк и создавал старательно вокруг свина и пса гнетущую атмосферу – надеясь избавиться от соглашения. Всю дорогу до лавки он бросал на парочку многозначительные взгляды, от которых они каждый раз в ужасе подпрыгивали. К тому времени, как Арк ступил на порог магазинчика, Баксиль и Беляк уже имели затравленный вид.

«А это забавно».

Как выяснилось, разработанный Арком способ пытки имел еще один эффект.

— Хм, здесь много всего, поэтому я вам дам, скажем, сотню и еще восемьдесят золотых.

Лавочник, оглядев вываленную перед ним кучу барахла, озвучил свою цену. Арк не продавал добычу еще с самой Босаги, поэтому в сумках скопилось много чего. Конечно же, он не стал выкладывать магические предметы и вещи с ценными свойствами. В лавки он скидывал только хлам, так что сто восемьдесят момент были неплохой ценой за гору барахла. Но Баксиль затряс головой:

— Что ты такое говоришь? Ты только посмотри сюда! Да только эта штука стоит не меньше тридцати серебряных. И вот эта. Думаешь, мы совсем лопухи какие? Да и за объем накинуть надо бы. Сто восемьдесят пять!

— Ха, вот только на рынке дела нынче не столь хороши, — отозвался лавочник. — Что, если я возьму все это, а завтра цены рухнут? Что мне тогда делать?

— На этот риск ты подписался, открывая лавку, — невозмутимо парировал Баксиль. – Сто восемьдесят четыре!

Навык «Торговля», при помощи которого можно было убедить НПСа, менял свои эффекты в зависимости от прилагаемого красноречия. Обычно Баксиля не волновала сумма, вырученная за проданную добычу – его навык рос вне зависимости от нее. К тому же, его интереса в этом не было – даже при удачном проведении «Сделки» он не получал ни копейки. Вот только в этот раз он был переполнен желанием драться за каждый серебряный, поэтому яростно торговался. Баксиль явно желал повысить свои ставки до того момента, как придет его судный час.

«Ха, вот же…»

Баксиль продолжал снова и снова применять «Торговлю», уже заставив хозяина лавки чувствовать себя неловко. Оставив их, Арк отправился глазеть на витрины.

— Быть может, вам понравится кукла?

— Чего?

— Предлагаю так: сто восемьдесят монет и вот та кукла, – закинул удочку лавочник, заметив, что Арк разглядывает куклу на одной из витрин. Игрушка была похожа на кролика.

Кукла Поко-Поко (обычная)

Превосходная кукла, изображающая известного зверька Поко-Поко, обитающего в северных горах. Наощупь просто изумительна. К тому же, игрушка зачарована, магия заставляет ее издавать звуки и двигаться. Также в нее заключен кристалл для записи вашего голоса. Великолепный подарок.

— Хм… – Арк почесал голову и кивнул. – Окей, согласен.

— По рукам.

Получив куклу Поко-Поко, он покинул лавку.

«Неплохо прошло. Хотя на душе почему-то неспокойно…»

Куклу, собственно, Арк взял для Роко – он узнал, что скоро ее день рождения. И, хотя он уже заплатил девушке за то, что она присматривала за лавкой в его отсутствие, он все равно чувствовал, что нужен отдельный подарок. Какое-то время он беспокоился, что не найдет ничего подходящего, но вот она, кукла.

«Получил ее как бонус, но все равно будто купил».

— Куклы нравятся, да? Хе-хе, – снисходительным тоном поинтересовался Баксиль.

Свин уже вышел из лавки и теперь стоял рядом, сплетя пальцы рук. Арк проигнорировал торговца, пряча подарок в сумку.

«Так, теперь на очереди…»

Пора было решить вопрос с Кожей Великого Демона, полученной с Пожирателя Душ. Все же это редкий материал, выбитый с босса.

— Хм, я впервые вижу подобный предмет, – задумчиво пробормотал лавочник, которому Арк показал шкуру. – Похоже, он наделен какой-то магией… мне нужно справиться об этом у знатоков. Ну, а поскольку это редкий предмет, то я могу дать вам по двадцать золотых монет за штуку.

Двадцать монет за штуку. Сотня за все пять. Неплохая цена за материал. И все же Арк отказался от сделки. Лавочник не был экспертом по таким вещам, а в подобных случаях предлагаемая цена редко бывала справедливой. Другими словами, если он найдет НПСа-специалиста, то сможет получить гораздо больше.

«Вот только это редкий предмет, и найти мастера будет очень непросто».

Если предмет уникальный, то нужный эксперт может не найтись и в нескольких городах. Вечно с этими ингредиентами сложности какие-нибудь.

«Остался только один вариант…»

Продать шкуру другому игроку. Цена, предлагаемая за вещь НПС-ами, была лишь ориентиром, что вполне естественно. Настоящая стоимость предмета зависела от спроса на нее среди игроков. Самым типичным примером этого был так называемый «Черный Кристалл». Если продавать их лавочникам, то можно было выручить по десять серебряных за каждый, но среди игроков цена таких вещиц, благодаря спросу на них среди алхимиков, достигала одного золотого за штуку.

«Продавать необычные или редкие материалы НПСам – все равно, что у себя же воровать».

Для начала следовало найти информацию о рыночной цене на Кожу Великого Демона среди игроков. Самым быстрым способом сделать это был аукцион – место, где можно было продать уникальный предмет, и где определялась рыночная стоимость чего угодно. Арк старался посещать аукцион при каждом своем визите в город. А в Парадоне, поселении близ Гробницы Короля, аукцион был оживленным местом.

«Вот это громадина!»

Аукцион в Парадоне занимал пятиэтажное здание, он разросся из-за огромного количества предметов, принесенных игроками в качестве добычи из походов в Гробницу. Каждый из пяти этажей отвечал за свой тип предметов. Арк вошел внутрь и поинтересовался у НПСа-менеджера:

— Где здесь занимаются особыми ингредиентами?

— Секция Д, четвертый этаж.

— Благодарю вас.

— Удачных вам покупок!

Арк поднялся на четвертый этаж и посмотрел на витрины.

— Так… Кожа Великого Демона… Кожа Великого Демона…

Лунная Пыль, Глаза Кроманьонца, Блестящий Коготь Мурании. По всем витринам были разложены чудные и особые ингредиенты. В окрестностях постоянно охотились игроки довольно высоких уровней, поэтому лотов хватало. Самые лучшие образцы стоили по несколько сотен золотых, а были и такие, где только за один кусок руды просили несколько десятков золотых. Ингредиенты, необходимые для создания других редких и уникальных материалов, тоже стоили немало. Те же предметы, которые нельзя было достать в лавках НПСов, стоили в три-четыре раза дороже.

— Ну вот. Хорошо, что кто-то еще выложил ее на аукцион. Ого! – глаза Арка полезли на лоб, когда он увидел ценник в информационном окне.

Кожа Великого Демона

\* Продавец: Непобедимый Король-меченосец \* Текущая цена: 108 золотых \* Выкуп: 120 золотых

«Вот это да! Сто двадцать монет за штуку?» – Арк подобрал челюсть и снова начал дышать.

Это было на сотню больше, чем предлагал ему лавочник. Впрочем, столь высокий ценник показался ему оправданным, когда он увидел описание предмета. Он уже видел на аукционе редкую «Мантию Темной Души» и редкие «Ботинки Темной Души». Стоили они по 800-900 золотых, потому как были очень популярны среди волшебников разного рода благодаря тому, что увеличивали скорость чтения заклинаний.

«Продав свои шкуры, я заработаю как минимум шестьсот монет!»

Сумма, равная стоимости редкого предмета снаряжения.

«Но мне вовсе не обязательно делать это прямо сейчас», – узнав цену, Арк успокоился.

Если он продаст все на аукционе, то придется заплатить два процента комиссии, что от шестисот составляло двенадцать монет. Немалая сумма. Лучше продать их конкретному покупателю через прямую сделку. Даже если он сделает скидку в пять золотых, то останется в плюсе на семь. В Бристании полно магов, которым нужна хорошая экипировка.

«Ничего не потеряю, если продам в другом месте», – Арк довольно улыбнулся и пошел дальше. Он разыскивал информацию о «Черепе Огненного Драконианца», когда его внимание привлек знакомый предмет.

— Что? Это же… – вдруг остановившись, он удивленно посмотрел на витрину, на которой лежал некий черный комок. – Неужели это…

Арк торопливо вызвал информацию о лоте.

Эссенция Некроманта, ранг C

\* Продавец: Арея \* Текущая цена: 10 золотых (ставок нет) \* Выкуп: 15 золотых

«Э-эссенция Некроманта!» – внутренне воскликнул Арк.

Эссенция Некроманта! Так и есть. Основной ингредиент для создания «Пилюли Бессмертия Некроманта» лежал где-то на краю аукционного зала, собирая пыль. И стоимость выкупа – всего лишь пятнадцать золотых! Да еще и на витрине их было не одна, а штук двадцать, не меньше!

«Вот это свезло!»

Немедленно подозвав к себе ближайшего НПСа, Арк спросил:

— Прошу прощения… не расскажете мне побольше об этом ингредиенте?

— Так, посмотрим… – с легким замешательством отозвался работник аукциона. – На самом деле у нас почти нет информации об этом лоте. Вы знаете о месте к северу от Парадона под названием Гробница Короля?

— Не то чтобы очень многое…

— Позвольте пояснить, в таком случае. Говорят, что в Гробнице живет Король-Мертвец. Поскольку вход запечатан, то до его открытия вокруг со страшной скоростью плодится нежить. И вот эти предметы иногда попадают на наш аукцион от героев, добывающих их в Башне Некроманта неподалеку от Гробницы.

— Но цена…

— О, вас удивляет дороговизна? – НПС рассмеялся и продолжил объяснение. – Они слишком редкие. В нашем зале находится двадцать Эссенций, но не обманывайтесь этим. Все они появились здесь в течение нескольких дней и до сих пор не проданы. Поначалу многие волшебники и алхимики интересовались ими, изучали, но никто так и не нашел им применения. Первоначально цена Эссенции держалась в районе ста золотых за штуку, но постепенно снижалась. Сейчас же их выкладывают на торги за десять монет.

— И все они выставлены на аукцион за последние несколько дней? – Арк снова раскрыл рот.

Благодаря объяснению сотрудника аукциона он понял основные принципы. Каждые несколько дней на одном из этажей Башни Некроманта появлялся, собственно, сам Некромант. Особый монстр. И иногда из него выпадала Эссенция – редкий ингредиент с неизвестным назначением. А ведь из нее при помощи Кулинарии Выживальщика можно было приготовить Пилюлю Бессмертия! Хоть Арк был не единственным обладателем этого навыка, их в Новом Свете все равно было совсем немного. Соответственно, откуда же игроки могли знать об истинном назначении Эссенции Некроманта? Арк и сам узнал его абсолютно случайно.

«Правда, у нее ранг C…»

Найденная им на аукционе Эссенция имела всего лишь ранг C, в то время как он использовал ингредиент класса A. Ранг ингредиента зависел от уровня и характеристик монстра, с которого он выбивался. И все же это была Эссенция, пусть даже ранга C. Не A, конечно, но толк будет.

«И такая штука продается всего за десять-пятнадцать золотых?».

От появившихся мыслей голова пошла кругом. Охотничьи угодья, кишащие Некромантами! Более того, из Парадона туда постоянно тянется множество игроков. А это значит, что Эссенция так и будет появляться на аукционе. И, если никто так и не догадается о способе применения этого редкого ингредиента, то цена продолжит падать.

«Это что? Я смогу постоянно создавать новые и новые пилюли бессмертия?»

Даже от пилюли бессмертия ранга C характеристики повышались приблизительно так же, как от Пилюли Бессмертия Мангуста, и при этом они поднимались навсегда. А сейчас лишь алхимики-эксперты могли создавать «Эликсиры», повышающие характеристику на десять пунктов. Стоил такой эликсир целых триста золотых и мог быть выпит игроком лишь пять раз.

«Если ориентироваться на Мангуста, то пилюля ранга C даст прибавку в пятнадцать-двадцать единиц. Может еще поднять сопротивление к какому-нибудь атрибуту. Или характеристику, в зависимости от процента завершенности. Эликсиры даже рядом не стояли».

Учитывая количество заклинателей в Бристании, многие захотят прикупить пилюли. За каждую он сможет выручить, как минимум, восемьсот… нет, скорее даже тысячу золотых! Проблема была только в остальных ингредиентах.

«Для создания одной Пилюли Бессмертия Некроманта требуется четыре тысячи кож и сердец мертвецов».

Вот только уровень у Арка был уже 380-й, что далеко за пределами потолка Гробницы – 300-го уровня. А значит, ингредиентов оттуда ему не видать, придется покупать. Но, если остальные ингредиенты будут дорогими, то низкая цена на Эссенцию ему ничем не поможет. Впрочем, беспокоиться было не о чем.

«Эм… Кожа и сердца стоят всего по десятке серебра?»

Нежить в Гробнице Короля собирали очень многие, поэтому материалов из мертвецов на аукционе было завались. Из-за переизбытка кожи и сердец на рынке цена на них была низкой. Выяснив это, Арк повеселел.

«Так, нужно успокоиться и кое-что подсчитать», – Арк быстро нарисовал перед внутренним взором калькулятор.

Кожа и сердце мертвеца стоили по десять серебряных за штуку. Для производства одной пилюли нужно было четыре тысячи штук, то есть четыреста золотых. Если добавить Эссенцию Некроманта, то выйдет четыреста десять.

«А если я продукт продам за тысячу?»

Выйдет пятьсот девяносто монет прибыли за каждый!

«Загвоздка только во времени создания самой пилюли. Ранг C все же потребует два дня на производство».

Но и об этом не стоило волноваться. Восточная Нация продавала свитки [Видения]! Если он добавит в [Видение] рецепт Пилюли Бессмертия Некроманта, то ее сможет создавать кто угодно.

«Да я так смогу наладить конвейерное производство этих пилюль!»

До этого Арк собирался распространять «Пилюли Бессмертной Слизи», но за несколько месяцев труда в подземном лабиринте группе Реабилитантов удалось добыть всего лишь шесть эссенций. К тому же основной ингредиент, Рог Единорога, достать было слишком уж сложно, поэтому он отказался от этого плана. Арк был вынужден свернуть производство, но в этот раз все было по-другому. Благодаря игрокам, охотившимся в Гробнице Короля, у него был надежный и дешевый источник ингредиентов.

«Прямо золотая жила. Профит огромный! Деньги будут капать без моего участия!» – широко улыбнувшись, Арк посмотрел на Баксиля. – «Проще простого».

— Баксиль, с этого дня ты – управляющий парадонского филиала Лавки Арка!

— А? Управляющий филиала? – торговец тупо заморгал.

Арк объяснил ему свою идею и добавил:

— Пока ты здесь находишься, будешь скупать Эссенцию Некроманта, Кожу Мертвеца и Сердце Мертвеца. Но будь внимателен, если игроки решат, что появился спрос, то задерут цены. Понял меня?

Это было единственным поводом для беспокойства: цена определялась спросом и предложением – если кто-то выкупал все ингредиенты на аукционе, то игроки закономерно поднимали цены на новые поставки. Соответственно, это приведет к снижению прибыли. А значит, выкупать нужные лоты придется очень осторожно, втихую. Важно, чтобы это осталось незамеченным. Арк намеревался сделать производство Пилюли Некроманта долгосрочным проектом. С такими дешевыми ингредиентами он озолотится, продавая пилюли прямыми сделками с игроками. Такой замысел требовал очень внимательного подхода к формированию цены на материалы. Ему нужен был кто-нибудь на месте, поближе к рынку, чтобы наблюдать и корректировать. И эту роль Арк отвел Баксилю. Лицо торговца прояснилось, когда он услышал это.

— Я… я справлюсь! Положись на меня!

Баксиль был прожженным торговцем и умел быстро считать. Бизнес-план Арка произвел на него впечатление. Немаловажно и то, что, став руководителем местного филиала, он сумеет избежать угрозы смерти от рук Арка. Нет, тот по-прежнему был зол на предателя, но кто обращает внимания на такие мелочи, когда на кону река золота?

— Вот только если ты останешься здесь, то не сможешь снимать видео…

— О, не волнуйся об этом! – торопливо прервал его Баксиль. – Пока ты был в Хваронгских горах, мое «Око Вампира» прокачалось до Среднего уровня. Я могу писать ролики, даже если нахожусь далеко от тебя. Связь недоступна, но, может, появится позже, когда навык поднимется до Продвинутого.

— Ну, тогда нет проблем. Значит, будешь периодически выходить на контакт.

Бизнес-план Арка без проволочек пошел в работу. Какое-то время у Баксиля ушло на то, чтобы скупить ингредиенты в нужном количестве, которые он переслал Арку. А тот, в свою очередь, вписал рецепт Пилюли Бессмертия Некроманта в свиток [Видения]. Золотой свиток, не иначе. Баксилю, к слову, обещалась десятая часть оборота. Если выручка с одной пилюли будет четыреста девяносто монет, то десять процентов от этого – сорок девять золотых. Все, что должен был сделать Арк, это поместить рецепт на свитке. И даже если Баксиль будет получать свою десятую часть, дело того стоит, потому как кто-то должен заниматься закупкой ингредиентов.

«И когда это выстрелит…»

Деньги польются рекой! Он заработает с этого не одну тысячу золотых. При таких оборотах и Баксилю достанется крупная сумма.

«Спасибо вам, Председатель-ним. Я буду следовать за Арком до конца своих дней».

— Так, хорошенько потрудись, управляющий парадонского филиала. Когда-нибудь мы заработаем кучу денег в Бристании.

— Жду не дождусь. Беляк, я смогу кормить тебя мясом каждый день!

— Ого, правда? – таскаясь за Арком и Баксилем, Беляк был вынужден питаться одним лишь супом кимчи.

Наконец, контракт был подписан, а время на часах близилось к пяти.

— Эй, что с вами приключилось? Чего такие довольные? – спросил Бред, когда они добрались до «Верблюжьего оазиса».

Действительно, настроение Арка и Баксиля кардинально отличалось от прежнего. Воистину, деньги делают людей счастливее. Обычное дело. Однако план был тайным и Арк, откашлявшись, ответил с постной миной:

— Ты это о чем? Вы вон тоже светитесь.

До того, как они разделились, по Редиан можно было сказать, что надвигается буря, но теперь… теперь все было совершенно иначе. В приподнятом настроении Редиан была красавицей. Бред положил руку на ее плечо и ухмыльнулся:

— Я же тебе говорил, мы занимались взрослыми делами. Детям до шестнадцати ни-ни.

— Хватит придуриваться, – отрезала Редиан, но бить Бреда не стала, лишь слегка нахмурилась.

«И чем они таким занимались?» – Арк непонимающе уставился на них и тряхнул головой. Да пофиг. Его сейчас волновало лишь производство пилюль.

— Ладно. Говоришь, выпивка тут хороша?

— Лучшая. Хозяин, нам выпить и закусить! – радостным тоном провозгласил Бред.

Арк, Баксиль и Беляк налегли на принесенное, и очень скоро опьянели.

Тем не менее внезапно Арк услышал пронзительные трели телефонного звонка.

— Ой, погоди минутку, — бросил он Бреду и вышел из игры и, добравшись до телефона, ответил на звонок.

— Оппа! Все плохо! Критическая ситуация! В Ланселе все очень плохо! – ворвался в его ухо голос Роко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 17. Глава 9. Неприятности в Ланселе**

— Это здесь? – Шамбала смотрел на поселение, ютившееся у подножия горы.

— Да, – Номер 358, скакавший рядом с конным экипажем, кивнул.

Перебравшись через море, Шамбала наконец-то прибыл в Лансель, куда доставлял товары с пиратского порта. После того, как по наводке Арка из «анонимного источника» они зачистили бандитский порт, было решено, что пятая часть добычи будет отправлена в Универмаг Арка в Ланселе.

Восточная Нация получила товара на 50 000 золотых монет, из которых Арку должно было достаться десять. Так много, что экипаж едва смог увезти такое количество. Если бы напали разбойники и все похитили, это стало бы ужасной потерей, поэтому Шамбала и охранял экипаж на всем пути до Ланселя. Впрочем, это была не единственная причина, по которой он приехал сюда.

— Это и есть Лансель?

— Вы здесь впервые?

— Нет, был как-то проездом, но…

Лансель Шамбала видел не впервые – когда восходил Сеутандаль, он с Арком и остальными через пространственные врата перевозил отсюда «Священную Землю». Времени осматриваться тогда не было, но в городок он входил. Вот только сейчас Лансель радикально отличался от того, прошлого.

— Необычное поселение.

— Необычное? – со смехом ответил Номер 358. – Нет, скорее…

Это был отличный образец «странного» городка. Другими словами, Лансель полностью отличался от того, каким его помнил Шамбала. Совершенно другой масштаб. При первом визите Шамбалы это была деревенька, окруженная частоколом, за которым едва можно было насчитать сотню домов. Сейчас же частокол превратился в каменную изгородь, выстроенную по всем правилам и достигающую в высоту одного метра. Вдобавок к стене, сама деревня выросла в два раза, насчитывала теперь двести дворов. Помимо размера, в Ланселе прибавилось и разнообразия – из всех двух сотен зданий в нем не было двух одинаковых. Форма и расцветка их были таковы, что город издалека казался цветочным садом. Здания были соединены навесными мостками, опутывавшими их, словно паутина, а посреди деревни виднелась громадная яма. Этого Шамбала никак не мог понять.

— Что за мостки и яма? Откуда они взялись?

— Мостки и яма? – Номер 358 проследил за взглядом Шамбалы и ответил: – Мостки сделаны для клана Мяу. Видите, как они взбираются повыше, чтобы вздремнуть? Они обожают подобные места.

— А яма?

— Ее вырыл клан Енотов. Поскольку в зданиях им некомфортно, они устроились под землей. Там им гораздо удобнее.

Было в Ланселе и посольство из Сеутандаля, благодаря чему все политические отношения и торговые пути между Сеутандалем и Шуденбергом проходили именно через этот городок. Так как Номер 358 сильно помог Арку и Шамбале, его назначили временным управляющим посольства Восточной Нации, благодаря чему он кое-что знал о Ланселе.

— Тогда эта колонна означает нечто важное? – Шамбала указал на столб в центре деревни. Странным был не только он сам, но и тенты, раскрытые вокруг него.

— А, эта колонна отмечает территорию, – ответил Номер 358.

— Территорию?

— Да. Недавно в Лансель прибыл новый звериный клан. После появления Вольрангов они решили при помощи этой колоны разметить территорию. Поначалу они пытались приспособить для этого деревья вокруг города, но ничего не вышло, поэтому мэр распорядился построить колонну.

В ответ на объяснение Шамбала покачал головой, ворча:

— Эта деревня отлично подходит Арку.

— В хорошем смысле или плохом?

— В плохом, конечно же. Чего в Арке хорошего?

Номер 358 поморщился и поднес палец к губам:

— Хочу вас предупредить, чтобы вы поостереглись ругать Арка перед жителями.

— С какой стати?

— Каждому местному жителю Арк-ним хоть чем-то помог. Если вы будете дурно о нем отзываться, то наживете неприятности. И вы знакомы с местным управляющим Универмага Арка? При ней уж точно нужно держать язык за зубами!

— Так это родной город Арка? Это многое объясняет.

Шамбала вспомнил войну за Сеутандаль, когда Крепость Хаман была на грани уничтожения после удара Рэдмана, а жители Ланселя пришли на помощь через пространственные врата. Если бы они не появились, то сеутандальская миссия увенчалась бы провалом. В таком случае Восточная Нация не сумела бы занять место в Сеутандале, и им пришлось бы кочевать по окрестностям. Поэтому Изабель и Нация были признательны городку Ланселю, в котором в знак благодарности и обосновалось посольство.

— Что ж, скорость развития города просто изумительная. Когда я был здесь впервые, он был похож на обычную деревню, теперь же – совсем другое дело. Лансель может похвастаться кое-чем особенным, что приносит жителям немалую прибыль. И Сеутандалю в том числе, – в голосе Номера 358 слышалась гордость.

Одной из особенностей, о которых он упомянул, были оружие и снаряжение, производимые Енотами. Пушистики были талантливыми мастерами, а теперь их руки принадлежали Ланселю. Город располагался у подножия гор Аргуса, славящихся изобилием магических ингредиентов. И Вольранги с Мяу тоже кое-что умели. Треть производимых жителями Ланселя товаров потреблялась Сеутандалем. Само собой вышло так, что почти все сделки проходили через Универмаг Арка, стоявший в центре города.

— Этот Арк хорош только в подобных вещах, – пробурчал Шамбала с кислым видом.

— Кое-кто из жителей раньше был вором. Кроме Мяу и Енотов здесь можно найти сирот из клана Баран, уцелевших в сеутандальской войне. А вон там популярная танцовщица Джана, шаман Мяу, известная во всем Шуденберге. Хотя, нужно признать, отношения между Мяу и Вольрангами далеки от идеальных… – продолжи Номер 358 свою лекцию о Ланселе.

«Дьявол, меня уже бесит то, что пришлось покинуть Изабель на несколько дней, а тут еще этот тип никак не заткнется. Почтовой башней было бы гораздо быстрее».

Не обращая внимания на Номер 358, Шамбала разглядывал стройку в центре поселения, где силами Магического Института возводилась башня Почтового Перемещения. Королевская семья Шуденберга сочла неудобным расположение посольства в такой дали, поэтому было решено построить башню. Однако до ее завершения оставалось еще какое-то время.

Тем временем экипаж прибыл к месту назначения. Стражи, уже знакомые с Номером 358, поприветствовали его и пропустили их. За воротами было множество людей, поэтому скорость передвижения сильно упала. Неподалеку расположилось посольство – первое место в Шуденберге, где можно было приобрести товары Сеутандаля. Здесь толпилось множество игроков сотого уровня. Вскоре они въехали в жилую зону, где стала видна вывеска Универмага Арка.

— Это и есть магазин Арка?

— Да. Она изумительна, правда? Основана всего лишь год назад, но уже одна из известнейших лавок в округе. В ней так много товара, что для его хранения требуется два склада.

— Это я уже слышал.

Номер 358 имел прямое отношение к туристическому бизнесу Сеутандаля, поэтому он не умолкал, пока Шамбала не начал отвечать грубо.

Между тем перед ними внезапно появился свинообразный человек:

— Добро пожаловать, господин.

— Где управляющий магазином? – Шамбалу уже порядком достал словоохотливый спутник, поэтому он заговорил довольно резко. Свин вздрогнул и подался назад.

— З-зачем вам нужен управляющий?

— Разве я должен перед тобой отчитываться?

— Вы пришли с возвратом?

— Чего? С каким возвратом?

— Ну, точно! Ох. Прошу вас, передумайте! Вы вернулись из-за того меча? Возможно, я немного напортачил, когда чистил его… Или это то лекарство? Есть риск, что я его передержал… ах, нет, не то… все равно, прошу вас передумать и не делать возврат!

— Что? Ты о чем вообще? Говорю тебе, мне нужен управляющий!

— Пожалейте меня, – захныкал свин. – Возможно, я ошибся в чем-то, продавая вам товар… если управляющий узнает об этом, мне конец. Пожалуйста, ну всего разок. Я нищ, и у меня нет денег на возврат.

Вцепившись в штаны Шамбалы, глядящего на представление круглыми от удивления глазами, свин зарыдал.

— Ничего себе! Шамбала-оппа? – раздался голос за его спиной.

Обернувшись, Шамбала увидел Роко. Девушка вернулась после того, как получила несколько уроков игры на арфе от привидения. Едва только свин увидел Роко, как сразу вытер слезы и поинтересовался:

— Управляющий, вы знаете этого человека?

— Да, это друг Арка-оппа. Прошу вас, входите.

— Эх, только зря разнылся, – надулся свин и вернулся в лавку.

Шамбала какое-то время молча таращился на его затылок:

— Что это вообще было?

— Вы его впервые видите? – улыбнулась Роко. – Это продавец в нашей лавке.

— Продавец?

— Ага. Иногда люди, что-нибудь у нас купившие, возвращаются и пытаются вернуть покупку под каким-нибудь предлогом. Того парня зовут Ульмеок и он мастер порыдать. Стоит ему начать лить слезы, как покупатель сразу же раздумывает возвращать деньги, – девушка заливисто рассмеялась.

Это точно, в лавке никогда не было ни возвратов, ни обменов. Это было секретом Лавки Арка, которая гордилась стопроцентной удовлетворенностью своих покупателей. Что ж… Шамбале нечего было на это ответить. Ох уж этот Арк… Шамбала тяжело вздохнул.

— Это те украденные товары, что забрали из логова пиратов? – спросила Роко, заметившая экипаж.

— Ты уже в курсе?

— Я была у Арка в гостях пару дней назад, и он сказал мне скоро ждать вас.

— Ну, объемы я не сравнивал. Если бы не Арк, мы бы упустили тех гадов, а тогда бы у Изабель возникли проблемы.

Роко снова засмеялась, услышав его слова. Шамбала нахмурился и проворчал:

— Я сказал что-то смешное?

— Все так очевидно. Изабель, Изабель – вы только о ней и думаете, – Роко слегка пихнула его локтем, заставив Шамбалу закашляться и спрятать глаза.

Вот только часть лица, видимая из-под маски, предательски покраснела. Откашлявшись, Шамбала заговорил:

— По правде говоря, у меня к тебе дело.

— Ко мне? Что такое? Нужен совет в любовных делах?

— Плохая шутка. Слышал, ты растишь единорога?

— Воспитываю, да… но почему это тебя интересует?

— На моем кинжале стоит печать, поэтому я не могу им пользоваться. Чтобы ее снять, мне нужны кое-какие магические ингредиенты, и «Грива единорога» в их числе. Вот только никак не могу ни одного отыскать.

Вот она, истинная причина, по которой он оставил свою возлюбленную Изабель и приехал в Лансель. Не так давно Шамбала собрал все три сокровища, необходимые для смены класса: «Вуаль Тьмы», «Доспех Крови» и кинжал «Тысячи жертв». Вот на кинжале-то и была сильная печать, для ритуала снятия которой были необходимы особые магические ингредиенты, одним из которых была «Грива единорога». Он уже отыскал все остальные ингредиенты, когда ДжастисМэн сообщил ему, что у Роко есть нужный ему волшебный зверь. Все это Шамбала и рассказал удивленной девушке.

— Грива единорога? Вам нужная вся целиком?

— Нет, пучка хватит.

— Ну, если столько… – Роко с облегчением выдохнула и кивнула.

Единорог в последние дни был очень нервным, будто ждал чего-то. Уже дважды ее питомец из-за Арка лишался своего рога. К счастью, он уже наполовину отрос заново, но воспоминания у животного остались крайне неприятные. Единорог и сейчас бежал прочь от одних только косых взглядов.

«Единорога мне немного жаль, но это же друг Арка-оппа, и ему надо всего чуть-чуть».

— Подождите минутку, я позову Единорога, – с улыбкой произнесла Роко.

Шамбала же, бросив взгляд на загруженный экипаж, довольно громко пробурчал:

— Этот Арк просто нечто. Дал подсказку, как вернуть награбленное, и получил за это долю. Остался с наваром, не ударив пальцем о палец. Ушлый товарищ…

Шамбала всего лишь высказал вслух свои мысли, но при этом опрометчиво забыл о предупреждении Номера 358: «не следует дурно отзываться об Арке в пределах Ланселя, и в особенности в присутствии управляющего Лавкой!» Шамбала продолжал ворчать себе под нос, пока не заметил, как на него смотрит Роко.

— Что такое? – озадаченно спросил он девушку. – Почему не зовешь единорога?

— Я кое-что не учла, – видя непонимание, Роко пояснила: – Единорог действительно мой питомец. И, хотя его грива отрастет заново, я не могу просто взять и остричь ее. Всему есть своя цена.

— Цена?

— Именно. Я хочу сказать… хм… Экипаж блокирует вход в лавку, поэтому, Шамбала-оппа, прошу вас, помогите Ульмеоку перенести товары на склад. И, пока вы будете на складе, наведите там порядок. В последние дни я так занята, что у меня все никак не хватает на это времени. А я после этого передам вам «Гриву Единорога».

— То есть вы хотите, чтобы я перетащил этот груз на склад, а затем навел на нем порядок?

— Если вы против, то очень жаль! – вспыхнула Роко и отвернулась.

Шамбала никак не мог понять столь резкой перемены ее настроения. Номер 358, сидящий на козлах, вздохнул:

— Избавитель-ним… может найти общий язык лишь с Изабель-ним…

Шамбала, уставившись на Роко, проворчал:

— То, как вы обращались с той свиньей, и ваше поведение в целом очень напоминают мне Арка.

— О, спасибо, – девушка радостно рассмеялась.

В итоге Шамбала был вынужден поработать на Роко.

Между тем вскоре по мосткам над ними с шумом и криками промчались несколько Мяу.

— Проклятье, еще одно происшествие!

— Где эти твари прячутся?

— Чертовы мыши! Поймаю, на куски порву!

Удивленная Роко задрала голову и окликнула одного из Мяу:

— Что случилось?

— А, Роко, – Мяу остановился. – На этот раз пострадали трое наших!

«Пострадали трое Мяу?» – подозревая, что случилось нечто серьезное, Шамбала посмотрел на Номер 358, но тот лишь помотал головой. Шамбала выбрался из экипажа и подошел к Роко:

— Что происходит?

Поколебавшись, девушка объяснила. Пару дней назад в Ланселе начали происходить странные вещи – Мяу и Вольранги, занимавшиеся сбором магических ингредиентов, начали погибать. Поначалу находили одно-два тела, но инциденты начали происходить все чаще, пока число погибших за раз не достигло трех-четырех. Мэру Галену пока удавалось скрывать убийства, чтобы не пугать жителей и гостей города, поэтому стражники занимались тайным расследованием, но пока безуспешно.

— Не похоже на обычные ограбления… – задумчиво пробормотала Роко.

В окрестностях Ланселя уже были убиты несколько членов звериных кланов и стражников. Обычно НПС-разбойники не подбирались так близко к городу, но странно было бы предполагать и то, что убийцами были игроки. Последние обычно становились убийцами ради денег и добычи, но все жертвы были НПС-ами, с которых выбить ценный предмет было практически невозможно: те же стражи носили лишь базовую экипировку, а Мяу вообще обходились без нее. Рейтинг хаотичности же за убийство НПС поднимался значительно выше в сравнении с охотой на игроков. Другими словами, никакой выгоды в убийстве жителей поселения не было.

— Может, мне этим заняться? – поразмыслив, спросил Шамбала.

— Что, простите?

— Это лучше, чем таскать багаж. Я профессионал.

— И правда, ты же суровый ассасин, и должен понимать, как мыслят эти убийцы!

— Необязательно выставлять это таким вот образом. Отдашь мне гриву, если я решу проблему?

— «Гриву единорога»? Конечно. Если начнутся волнения, пострадает и торговля.

— Договорились. Номер 358! Складская уборка на тебе.

— Что? Как? Почему?

Отрядив на работу Номер 358, Шамбала покинул городок. Заняться этой задачей он решил по двум причинам. Во-первых, он предпочитал сразиться с неизвестным врагом, нежели заниматься переноской груза. А во-вторых, он уже предполагал, где могут скрываться злодеи.

«Быстро отыщу их и вернусь в Сеутандаль», – применив навык, полученный при смене класса, Шамбала начал обыскивать окрестности города.

Он нечасто встречался со звериными кланами, но имел представление об их способностях. В соответствии со своим названием, эти НПСы обладали определенными звероподобными особенностями. Еноты, например, могли рыть тоннели, а Мяу и Вольранги обладали острым нюхом. Если члены этих кланов не сумели взять след за несколько дней поисков, значит, враг умел его скрывать.

«Но они прячутся неподалеку от города. Слишком опасно скрываться где-то далеко и постоянно ходить к Ланселю, чтобы кого-нибудь убить, в таком случае жители могут их заметить. А так они могут незаметно наблюдать за активностью стражи».

Если убийцы хотят наблюдать за деревней, одновременно избегая острого нюха звериных кланов – есть лишь одно подходящее место. Шамбала добрался до водопада, расположенного неподалеку от Ланселя. Убийцы проходили по воде, поэтому ни Мяу, ни Вольранги не нашли их по запаху. Водопад – единственное подходящее место.

«Как я и думал…», – у водопада Шамбала обнаружил небольшую пещеру. – «Если они способны убить три-четыре НПСа за раз, то их там не меньше десятка, но все же сначала нужно все проверить».

Он применил Скрытность и вошел в пещеру. Вход был небольшим, но тоннель за ним расширялся. Пройдя метров десять, ассасин услышал голоса и смех.

— В городе, поди, сейчас такой кипишь.

— Не, не факт.

— Тип, пробравшийся в город, сказал, что стража помалкивает, но народ что-то чует и мрачнеет.

«Игроки? Не разбойники-НПС?» – укрывшись в тени у входа, Шамбала осмотрел просторную пещеру, где сидели восемь мужчин.

Использовав на них Проницательность, он убедился, что имена их окрашены в ярко-красный цвет. С таким уровнем хаотичности они были убийцами не только жителей Ланселя.

«На кой черт им это понадобилось?»

В этот самый момент один из бандитов вздохнул и высказался:

— Черт, а мы не тупим?.

— Чего?

— Мы специально прокачиваем хаотичность только для того, чтобы выучить эту убийственную штуку. Но если нас поймают, в тюрьме мы проторчим месяца два, не меньше.

— Ну, так-то да. Но мы же для гильдии стараемся.

«Убийственная штука? Гильдия?»

Обычно при использовании Проницательности над игроком отображалось его имя и название гильдии, но последнего над этими хаотиками не было. Похоже, они временно покинули гильдию, чтобы не подставлять ее убийствами НПСов. Но ради чего они это делали? Что все это значит? И вскоре они сами дали на это ответ:

— Не ссы, мы же не единственная группа суицидников. Если все всё сделают как надо, то нам хватит рейтинга хаотичности. Да и гильдия обещала помочь, если дело выгорит.

«Суицидники? Стоп… так значит, они!…» – Шамбала понял, о чем они говорили.

«Самоуничтожение» – навык, который заставлял персонажа буквально взрываться, нанося окружающим противникам колоссальный урон. Вот только выучить его можно было лишь не самым обычным способом – необходимо было поднять рейтинг хаотичности до определенного уровня, после чего встретиться с НПС из одного тайного общества, который и обучал навыку.

«Вот оно что. Поэтому они и убивают жителей, а не игроков. Так хаотичность растет намного быстрее. Но зачем им «Самоуничтожение»? Это еще и план целой гильдии…»

Но суицидники молчали, словно не желая более делиться информацией.

«Как бы то ни было, я не могу позволить им и дальше убивать жителей».

Шамбала выбрался из пещеры и вернулся в город, где пересказал все, что узнал, мэру Галену. Звериные кланы тут же словно с ума сошли, желая немедленно покарать убийц, однако Шамбала лишь покачал головой:

— Эти ребята просто возродятся через сутки и снова продолжат убивать. Единственный способ остановить их – сделать так, чтобы их убили стражники. Лансель является частью Джексона, поэтому, если хаотичных персонажей убивают стражники, те автоматически попадают в тюрьму Джексона. С таким количеством убийств мирных жителей они проведут за решеткой не меньше двух месяцев, и как только их рейтинг хаотичности вернется в норму, они не смогут получить «Самоуничтожение».

«И лучше не атаковать их в убежище».

Шамбала, используя Скрытность, наблюдал за пещерой. Как только убийцы покинули ее, отправившись на охоту, их немедленно окружили сидевшие в засаде стражники.

— Окружить и уничтожить!

— Вы, мрази, ответите мне за товарища!

Размахивая мечами, стражи бросились в атаку.

— Твою мать, откуда они?..

Хаотики были 250-го уровня, но ввосьмером они не могли справиться с тремя десятками окруживших их стражников. Помимо Шамбалы, в операции участвовали и Мяу с Вольрангами, горя желанием отомстить. Естественно, все они позволили нанести последние удары именно страже, чтобы злодеи получили по заслугам, отправившись в тюрьму.

— Сдохни!

— Получи, тварь!

— Твоя кровь утолит мою жажду мести!

По команде Шамбалы звериные кланы набросились на хаотиков, доводя их до критического состояния и оставляя последние удары страже. На все про все ушло не более пяти минут, и все подонки получили билет в один конец в тюрьму Джексона, но Шамбала не был доволен результатом.

«С этими ребятами мы разобрались, но я не выяснил, зачем их гильдии нужно «Самоуничтожение». Беспокоиться, может быть, не о чем, но это как-то связано с Ланселем…»

А Лансель был важен для Сеутандаля. Серьезные проблемы первого затронут и последний, вне всякого сомнения.

«У меня есть еще пара дней до возвращения. Они достроят Башню Почтового Перемещения, и я смогу вернуться через нее. Точно, останусь и послежу за ситуацией», – предчувствуя что-то зловещее, Шамбала остался в Ланселе, продолжая наблюдать.

Изредка во время охоты он посещал пещеру у водопада, поскольку предполагал, что там могут объявиться подельники схваченных игроков, и через пару дней его предчувствия воплотились в реальность. Более того, случившееся превзошло все его ожидания.

— Этих дебилов поймали и упекли в каталажку! Хорошо еще, что другие группы справились и набрали необходимый рейтинг.

В пещеру набилось около трех сотен игроков, каждый из которых мог похвастать внушительным списком убийств мирных жителей в других поселениях. Судя по всему, им удалось выучить «Самоуничтожение». А тот факт, что они собрались именно здесь, свидетельствовал об их истинной цели – Ланселе!

«И эти парни…»

Шамбала не отрывал взгляда от человека, стоящего перед остальными. Не нужно было пользоваться Проницательностью, чтобы опознать его самого и его гильдию.

«Джуил… вот кто за всем стоит…»

Альянс Гермес!

— Как все вы уже знаете, мы потеряли порт, поэтому дела у нас не очень. И случилось это из-за Арка, для которого Лансель все равно, что дом родной. И поэтому альянс Гермес уничтожит этот чертов городок. Главная цель – Универмаг Арка и Башня Почтового Перемещения, – воодушевленно вещал Джуил своим согильдийцам. – Но наша миссия на этом не закончится. Мы захватим Сеутандаль. Мы – секретное оружие альянса, беззаветно посвятившее себя это цели. Альянс пошел на великие жертвы, вложившись в нас ради победы!

Игроки ликующе взвыли, потрясая оружием.

— Я получил весть от Дюка и его бойцов. Они прибудут в течение трех дней. Как только это случится, мы начнем операцию по уничтожению Ланселя.

Шамбала осознал, что ситуация намного хуже той, что он предполагал.

«Арк что, позволил Гермесу узнать о Ланселе? А, ну да. Пространственные врата… Так, эти гермесовцы, похоже, серьезно настроены насчет города. Да еще и на Сеутандаль замахиваются. Ясное дело, что у ополчения Ланселя нет никаких шансов справиться с такой армией. Нужно немедленно связаться с Арком и готовить отпор».

Шамбала, понимая всю срочность, немедленно покинул пещеру.

Новости Арку он передал через Роко, а уже через пару дней…

— Вот ведь гермесовские твари!

Арк при помощи Почтового Перемещения перебрался из бристанского Парадона в Гиран и, наконец, прибыл в Лансель. И был он не один: компанию ему составляли Бред и Редиан, сильнейшая пара Бристании. Вскоре после этого Лансель был окружен и начался третий раунд битвы против альянса Гермес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 1. Возвращение короля**

— Уф-ф, – Шамбала тяжело вздохнул, с каждым взглядом на собравшихся жителей Ланселя его настроение все падало и падало.

Здесь были мэр Гален, представители кланов Мяу и Вольранг, а также воры, посланные Самчонским Колледжем. Из-за всей этой толпы Шамбала и вздыхал. Неопознанная банда замышляла разграбить Лансель! Численность ее, как выяснил ассасин, составляла 300 человек и продолжала увеличиваться, в то же время местные только и делали, что совещались. Мэр Гален собрал всех представителей, как только узнал дурные вести, и вот уже два дня они не могли решить, как именно им стоит контратаковать врага.

— Почему это с нами происходит? Число жителей увеличилось, дела в городе, наконец, устаканились… Если нас разграбят, то мы снова станем чахлой деревней… Ну почему с нами вечно такое случается? – с болью в голосе восклицал Гален.

— Вы собираетесь и дальше жаловаться, или будете решать проблему? – раздраженно отозвался Шамбала. – У нас нет на это времени. Совсем нет.

— Я знаю. Я все понимаю… – осунувшийся Гален снова вздохнул. – Но это так обескураживает! Как мы можем разрешить эту проблему?

Раздался громкий стук по столу, из-за которого поднялась крупная фигура с пышной серебристой гривой.

— В чем смысл этой встречи? – громко прорычал старейшина Вольрангов. – Мы знаем, что враг ударит. И они убили многих из моего народа! Разве есть какой-то иной ответ? Сражаться! Сражаться с ними до смерти!

— Точно!

— Незачем их дожидаться!

— Да, мы сами должны выйти и показать им!

Вольранги рычали и выли, выпустив когти. Еще недавно они были рабами на вампирских землях, однако за время пути по континенту в Лансель их дикие инстинкты успели пробудиться. Они снова стали воинами. И, стоило им только проявить свою дикость, как атмосфера сразу стала серьезной.

— Нет, это же… – Гален запнулся, недовольный.

– Эти псы в своем репертуаре, – старейшина Мяу Хассан, сидящая на другой стороне стола, фыркнула, вздернув нос.

— И что это значит, комок шерсти? – глаза возбужденного Вольранга немедленно обратились к ней.

— А непонятно? Вы, собаки, никогда не слушаете, что говорят другие.

— Что? Собаки?

— Опять мимо ушей пропускаешь? Их там триста человек, и все они чужеземцы с соответствующими навыками. Если мы без оглядки бросимся на них, надо ли объяснять, что случится?

— Кошки… хотите нас проверить в деле?

— Проверить? Было бы неплохо, – рассмеялась Хассан, выпуская когти.

Мяу и Вольранги по всей комнате принялись рычать друг на друга. Тогда вперед выступил настороженный представитель клана Енотов.

— Мое мнение несколько отличается, – обратился он к коллегам. – С нашими имеющимися силами мы не сможем остановить врага. Может, будет лучше, если все жители укроются и подождут, пока налетчики не уйдут? Если они останутся здесь надолго, то вмешаются солдаты из Джексона, и бандитам все равно придется покинуть Лансель. Убережем жителей и сможем восстановить город.

— Что? – одновременно рявкнули старейшины противоположных кланов.

— Почуял легкий испуг и уже готов сбежать? Думаешь, Вольранги потерпят такой позор?

— Пф, типичная идея для копателей тоннелей! Вы ничем не отличаетесь от этих псов!

Начался новый раунд состязания по перекрикиванию друг друга. И вольранг, и енот грохнули кулаками по столу с разъяренным видом.

— Тоннели? Да как ты смеешь! Вы сами только по мосткам и бегаете! Это мы сточили когти на строительстве города, мы! Думаешь, мы хотим бросать его?

«Проклятье, ну вот, опять», – Шамбала покачал головой, позволив отвращению отразиться на его лице.

Все эти встречи были неудачными по целому ряду причин, но конкретно эта была самой тяжкой. Жители Ланселя делились на четыре разных группы: бывшие воры, еноты, мяу и вольранги. Представители последних двух, как самые воинственные, издавали больше всех шума. Они не могли ужиться вместе, как те пресловутые кошка с собакой. Из-за того, что их жилые районы находились далеко друг от друга, а все неурядицы между ними решал Гален, ранее серьезных проблем не случалось. Теперь же любое предложение старейшины Вольрангов Хассан поднимала на смех, а тот, в свою очередь, игнорировал все слова Мяу. Иногда в обсуждения вмешивался старейшина Енотов, подливая тем самым масла в огонь. В итоге все встречи заканчивались ссорами.

«Кроме того, есть проблемы и с мэром», – Шамбала щелкнул языком, глядя на Галена.

Нет, он, конечно, был хорошим мэром. Это было очевидно, поскольку Гален сумел обеспечить совместное и в общем беспроблемное проживание стольких разных видов в одном городе. Но, к сожалению, у него напрочь отсутствовали навыки командира, без чего он не мог пресечь подобные споры.

Впрочем, Шамбала тоже был бессилен: «Бред какой-то. И что, так всегда происходит, когда собираются такие разные виды? Тратя время на препирательства, мы никак не одолеем налетчиков…»

Оглядев комнату, Шамбала снова вздохнул. В бою, по крайней мере, он в себе уверен, но руководить на такой встрече или командовать войском – нет уж, увольте. Только по этой причине он передал Автономную группу в Сеутандале под крыло ДжастисМэна. К тому же, это не Сеутандаль. Шамбале бы никто и не доверил командование НПС-ами Ланселя.

— Да не об этом нужно думать! Отыщем их логово, да перебьем всех до единого!

— Глупые псы! У них есть армия поддержки!

— Как я и предлагал, надо укрыться и переждать!

— Мэр, а вы что скажете? – глаза всех присутствующих обратились к Галену.

— Я, я… – пробормотал мэр.

— Ни один из вариантов не подходит! – послышался грубый голос от распахнувшейся двери. Инстинктивно обернувшись ко входу, все наперебой загомонили:

— Арк!

— Арк, ты пришел! – едва не плача от облегчения, Гален встал поприветствовать своего спасителя. – Спасибо, спасибо тебе!

Бывшие воры и члены звериных кланов сбились в кучу, пробираясь к Арку.

— Арк-хен-ним!

— О-о, это же потомок Героя Мабана!

Тот же кивал, пытаясь отдышаться:

— К счастью, я не опоздал.

— Прилично так опоздал, дурачина, – резко бросил Шамбала. – Ты где шлялся?

— Шлялся? Посмотри на меня, похоже, что я «шлялся»?!

Арк был бледен, как полотно, и, казалось, что его вот-вот стошнит. Побочные эффекты от спешного пересечения континента всего за два дня. Еще недавно он выпивал в парадонской таверне, когда с ним связалась Роко. А ведь Парадон находился в северной части Бристании, в то время как Лансель – на противоположной стороне континента, на юге Шуденберга. Почтовые башни позволяли путешествовать по городам, но этот способ не был панацеей, существовали определенные ограничения. К тому же, они были далеко не во всех городах. С помощью башен и Радуна Арк путешествовал, пока не добрался до Гирана. Безостановочные прыжки и скачка! Рамен, который он съел на завтрак, так и просился наружу.

«У меня нет на это времени», – Арк упрямо сглотнул подбиравшийся снизу по горлу комок.

— Справился? Выворачивать не будет? – Шамбала, как выяснилось, уже успел отойти в сторону, откуда с опаской поглядывал на него.

Не обращая на него внимания, Арк медленно прошел в зал. Подобно комете он примчался в час нужды! Гален, воры и звериный кланы – все с надеждой посмотрели на него, ожидая его решения. После всех его свершений в прошлом ни один из них не смел сомневаться в том, что Арк способен справиться с чем угодно. Но не успел Арк хоть что-нибудь сказать, как от дверей послышался странный возглас.

— Ува-а-а-а!

Обернувшиеся жители вздрогнули, разглядев у входа крупную фигуру мужчины с великим мечом на плече. Но не размеры незнакомца и не его меч удивили горожан, нет. Человек, стоявший в дверях, смотрел на собравшихся со слезами на глазах.

— Собаки, кошки и еноты держат совет… Святое место! Это же Земля Обетованная!

— Что это с ним? – негромко переговаривались представители звериных кланов, разглядывая незнакомца.

— Кья-я-я-я!

Внезапно с пронзительным воплем из-за спины мужчины выскочила женщина, тут же зарывшаяся руками в мех на животе Хассан.

— Нападение? Что она делает? — вскинувшись было, ошеломленная Хассан упала на спину. – Что ты… Прекрати! Щекотно!

— Быть не может! Какой пушистик! В жизни не видела такого милого существа! Это же хлопок, да? Ну не может кукла быть такой милой! Где-то у нее должна быть молния!

Женщина крутилась вокруг извивающейся на полу Хассан, в то время как остальные жители ошалело наблюдали за этим. Шамбала, удивленный не меньше остальных, поинтересовался у Арка:

— А эти двое?..

— Они пришли помочь.

— Помочь?

— Долго объяснять, – со вздохом ответил Арк, почесывая затылок.

Парочка, появившаяся вслед за ним, была не кем иные, как Бред и Редиан, чье присутствие в Ланселе было частью плана Арка. Они как раз пили все вместе, когда с Арком связалась Роко насчет проблем в городке.

«Стоп, она стала бы сообщать мне только о серьезных проблемах, так?»

Само собой, иметь при себе сильных людей было полезно. А Бред с Редиан были известны как сильнейшая пара во всей Бристании! Их помощь в этом деле была бы весьма кстати. Вот только даже какое-нибудь недоразумение не заставило бы этих двоих пересечь вместе с Арком континент. Но слабости есть у каждого, вот и он кое до чего додумался.

— Блин, простите, но мне нужно бежать.

— Что такое? Мы же только начали.

— Да тут в одном городке проблемы кое-какие возникли.

— Что за проблемы?

— Пока не знаю. Ясно лишь, что какие-то типы хотят его разнести.

— Разнести город? А тебе-то что?

— Для меня он многое значит. Слышал же слова Беляка? После того, как я спас клан Вольрангов, они переселились именно туда, в город, на который планируется нападение. Если их перебьют, это будет моей виной.

— Город, где живут Вольранги? – Бред ожидаемо проглотил наживку. – Игроки собираются напасть на поселение, где мирно живут собаки!

Бред был просто без ума от собак – именно по этой причине он спас Беляка от бандитов. И поэтому Арк дал ему знать, что нападению подвергнется именно город с Вольрангами. И следующая его фраза должна была дать крюку поглубже вонзиться:

— Те типы точно будут издеваться над животными.

— Черт возьми! Где это? Бери меня с собой! – Бред отшвырнул вино и вскочил на ноги.

— Погоди-ка, дурень! – раздраженно бросила Редиан. – Что ты, бога ради, хочешь сделать? У нас уже есть работа. Мы уладили дела с Арком, и печать с подземелья снята. Может, лучше будет пойти и зачистить его?

— Но собаки… Собаки! Если я не пойду с ним, они могут погибнуть!

— Плевать! Я все время шла у тебя на поводу, но с меня хватит! — Редиан нахмурилась и отвернулась, в то время как Бред начал потеть.

Но Арк продумал и это. У него была наживка и для Редиан:

— Там не одни лишь Вольранги. Мяу тоже погибнут…

— Мяу?

— Кошачий клан. В Ланселе живет много представителей этого кошачьего клана.

Бред любил собак, а Редиан – кошек. Арк выяснил это уже в Парадоне – они постоянно ругались на этой почве. Едва только он упомянул в разговоре кошек, как и Редиан оказалась в его власти. Изобразив на лице тревогу, Арк с болью в голосе воскликнул:

— Как ужасно, что вольранги и мяу погибнут…

Прежде, чем он успел договорить, Редиан отбросила в сторону куриную ножку и вскочила:

— Чего расселись? Дело же срочное!

Таким вот образом Арк сумел привлечь сильнейшую пару Бристании на свою сторону. И дело шло неплохо, пока те двое не съехали с катушек, вживую увидев вольрангов и мяу. Встреча оказалась под угрозой срыва.

— Ребята, – вздохнув, обратился к парочке Арк, – вы бы пошли, деревню поглядели.

Назначив им в провожатые одного мяу и одного вольранга, Арк выпроводил Бреда с Редиан из зала.

— Хмм. Ну, начнем все заново, – неловко откашлявшись, начал Арк.

Проводившие взглядами странную пару жители тем временем начали приходить в себя.

— Что за люди… Хорошо, что ты пришел, – начал Гален. – Для начала, позволь мне просветить тебя насчет сложившейся ситуации.

— Не нужно. Я все узнал по пути сюда, – Арк отмахнулся, прерывая мэра. Медленно обведя взглядом собравшихся жителей, он поинтересовался: – Ну и чем вы, черт возьми, занимаетесь?

— Как… ну, встреча по планированию…

— Встреча?! – Арк в ярости тряхнул головой. – Шесть дней [игрового времени – прим. англ. пер.] прошло с тех пор, как Шамбала сообщил мне о готовящемся нападении. Осталось совсем немного, а все, что вы делаете, это встречаетесь?

— Это все из-за проклятой кошки! Каждый раз, когда я что-нибудь говорю, она обязательно это комментирует! – старейшина Вольрангов указал пальцем на Хассан, которая, дернув себя за усы, вскричала в ответ:

— Я бы молчала, если бы ты не нес чушь!

— Чушь? Чушь – это предложение енотов!

— Эй, нас-то в свои разборки не втягивайте! – представитель енотов вскочил со стула и вновь завязался жаркий спор.

Видя очередное повторение ситуации, ставшей привычной за последние два дня, некоторые из представителей звериных кланов нахмурились. Гален, у которого не осталось сил разнимать спорщиков, лишь бессильно вздохнул.

— Хватит! – мощный крик Арка произвел эффект разорвавшейся бомбы.

Возбужденные старейшины мгновенно закрыли рты, ошеломленные комбинацией продвинутого Запугивания и Харизмы. В обычной ситуации Арк не стал бы применять Запугивание против местных жителей, ведь, в случае неудачи, его отношении с ними упало бы на 50%. А учитывая то, что Лансель был его родным городом, потеря отношения с ними была бы чудовищной потерей. Впрочем, времени беспокоиться о результате проверки навыка.

«Случилось именно то, чего я боялся», – он действительно долгое время опасался этого.

Прямо перед подъемом Сеутандаля, Лансель был соединен с крепостью Хаман пространственными вратами. В прошедшей войне жители пришли на помощь Арку, но, кроме него, там были и другие игроки, которые поделились впечатлениями на форуме. Само собой, что альянс Гермес не прошел мимо этой информации и, таким образом, узнал о существовании Ланселя.

«Даже если я бываю в Ланселе лишь набегами, его можно назвать моим городом».

Вот только он и подумать не мог, что они решатся напасть на НПС-ов города. Да, Гермес в свое время сделал своей целью неигровых персонажей Сеутандаля, и не было никаких причин не повторить это здесь, но Лансель все же отличался. Если бы они вместе с Накуджуками захватили Сеутандаль, этим бы Гермес доказал свою мощь. А Лансель являлся частью королевства Шуденберг – его можно было разграбить, но не захватить.

«Лансель не слишком-то и выигрывает по сравнению с остальными городками такого же размера. Если они хотят поживиться, то напрасно. Нет, их цель – я. Тем более что Шамбала слышал, что их основные цели – это мой магазин и Башня Почтового Перемещения».

Главный вопрос заключался в том, почему это случилось именно сейчас? Гермес понес серьезные потери из-за уничтожения бандитского порта. Если подумать, они не могли оставить это безнаказанным, но он ожидал ответный удар по Сеутандалю, а не по Ланселю. Поэтому Арк часто справлялся о положении дел на Сеутандале у ДжастисМэна, однако враги неожиданно подобрались к Ланселю.

«Почему они напали на город сразу после уничтожения порта?».

Претерпев такие лишения, они должны были иметь веские причины для отправки в эту глушь сотен членов гильдии. Ответ Арк нашел довольно быстро: «Награбленное, что мне привезли из Сеутандаля!»

20% награбленного пиратами стали долей Арка, которую доставили в его магазин. Да, Гермес понес большие потери, когда был уничтожен бандитский порт, но ведь конфискованные товары были для них приличной частью вложений. Они же сдавали свой склад и другим пиратам под хранение добычи, а после утраты порта Гермес теперь нес ответственность и перед своими партнерами.

«Если они вернут себе награбленное, то сумеют восстановиться после потери порта».

Так думал Райден, но в сложившейся ситуации альянс не мог напасть на Сеутандаль. Зато каким-то образом они получили информацию о том, что товар на сумму 10 000 золотых попал в Лансель.

«Веская причина, чтобы атаковать город, невзирая на риски».

А если же Гермес преуспеет… их добычей станет не только тот самый товар на десять тысяч монет, но и склад Универмага Арка! И это еще не все: Арк прилично вложился в недвижимость Ланселя. Он был настолько уверен в выгодности этого, что нисколько не сожалел о потраченных деньгах. Получая прибыль от магазина, он и ее вкладывал в развитие города, и теперь ему принадлежали 4% поселения, что в денежном выражении, согласно его стратегии инвестирования, составляло еще 10 000 золотых!

«Конечно, править Ланселем у меня не выйдет, даже при том, что я владею долей недвижимости, но те типы не просто растащат мои товары. Пострадает город…»

Рынок недвижимости обвалится до самого дна, что обернется колоссальными потерями для Арка в тот же миг, как Лансель будет разграблен. Рухнет мечта Арка о торговом пути через его Универмаг, цены на недвижимость взлетят, его доля за уничтожение порта будет потеряна. Целое состояние, которое оказалось под угрозой из-за эмоциональных разборок собравшихся здесь горожан. Неподходящее было время задумываться об уровне отношений с НПС-ами.

«Я должен защитить город!»

— Какие же вы жалкие! – рявкнул Арк, буравя собравшихся свирепым взглядом.

Он был на перепутье, где решались его жизнь и смерть. Благодаря Запугиванию его взрыв произвел потрясающий эффект – представители кланов мелко задрожали, поджав хвосты.

— Разве цель встречи не в разработке плана? Свара между Вольрангами и Мяу, как и предложение енотов бежать, ни к чему не приведут! – Арк говорил, продолжая использовать Запугивание. Его суровый взор скользил по комнате от одного представителя клана к другому.

— Н-но…

— Разумеется, во мнении енотов есть кое-какой смысл, — Арк прервал Галена, не дав ему высказаться.

Со слов Шамбалы, в пещере была группа Джуила, а все игроки принадлежали к альянсу Гермес. 300 человек с уровнем от 250 до 300! Учитывая то, что Лансель был горным поселением, ополчение в нем было невелико. Вместе с бывшими ворами, вольрангами и мяу набиралось 300 бойцов, а если добавить енотов, то 500. Вот только бывшие воры после прохождения обучения в Самчонском колледже сменили профессии, и теперь могли выставить лишь 100 человек. Да и то, несмотря на их 200 уровень, боевые навыки у них сейчас был в районе 150-го. Мяу и еноты со всеми своими способностями находились в схожем положении, и лишь вольранги могли похвастать 300 уровнями.

«В итоге боеспособными можно считать лишь три сотни человек. То есть, силы Джуила и Ланселя почти равны!».

Вот только к врагу в скором времени собирался присоединиться Дюк.

«Те типы наверняка уже собрали всю нужную информацию о городе и разработали стратегию. А поскольку они все покинули гильдию, Гермес ничем не рискует даже в случае неудачи. Учитывая же их обыкновение выкладываться на полную ради победы, силы поддержки вторжения будут насчитывать не десятки, но сотни человек. В итоге будет 500-600, не меньше!»

Даже если бы и меньше, что вовсе не так, их уровень превышает уровень защитников. Если нападение произойдет, то Лансель гарантированно не выстоит. Вот почему в предложении енотов бежать Арк увидел смысл. Если нет никаких шансов на победу, то следует скрыться и искать поддержки у лорда Джексона. Как правитель народа творческого и свободолюбивого, он должен был оказать городу поддержку. Вообще, ему послали весть сразу же, как только Шамбала сообщил Галену информацию об обнаружении угрозы, но Лансель был свободным поселением, что делало отправку солдат к нему на помощь непростой задачей. Да, у Арка с лордом Джексона было отношение 120%, и он легко смог бы убедить его ускорить процесс, но времени уже не осталось. Как бы то ни было, рано или поздно солдаты Джексона появятся, и тогда группе Джуила придется покинуть Лансель.

Арк выложил собравшимся свои мысли, и Гален, вздохнув, кивнул:

— Похоже, это единственный способ защитить Лансель.

— Вы всерьез считаете, что это поможет защитить город? – резко спросил Арк. – Нельзя вечно рассчитывать на правителя Джексона. Когда-нибудь солдатам придется уйти, однако бандиты никогда не отступят. Они продолжат внимательно следить за нами, дожидаясь удобной возможности напасть еще раз. Разве это не очевидно?

Иными словами, если банда хоть раз возьмет деревню, то все будет кончено. И до решающего момента оставался всего один день, за который было нереально перевезти все запасы из Универмага Арка в безопасное место. Даже если он вдруг найдет способ сохранить свое имущество, то весь город он защитить не сумеет. Захват Ланселя неминуемо приведет к потере вложений на сумму в 10 000 золотых. Нет, на самом деле у Арка не было никакого выбора.

— Все, что мы можем сделать – объединиться и дать отпор бандитам!

На эти слова зал ответил потрясенным молчанием, вызванным не смыслом, вложенным в слова, а жутким взглядом Арка. Вполне естественно, учитывая занесенный над горой золота меч. Даже не над золотом, а над жизнями!

— Разве у нас есть шансы? – сглотнув, робко спросил Гален.

Бывшие воры и звериные кланы внимательно ловили малейшее слово или движение Арка. Он знал, что они хотят услышать. Арк прикрыл глаза и позволил напряжению в зале возрасти почти до критического состояния, после чего улыбнулся и уверенно произнес:

— А то!

— Вот оно! – взревел старейшина Вольрангов, треснув по столешнице кулаком. – Вот он, ответ, которого мы ждали!

Хассан разразилась смехом:

— Хо-хо-хо! Меньшего от потомка Героя Мабана мы и не ждали!

— Если Арк-ним так уверен, мы не смеем возражать! Мы с тобой, хен-ним! – одновременно загалдели еноты и бывшие воры.

Все эти споры последние пару дней продолжались по одной единственной причине – некому было убедительно заявить: «мы должны поступить именно так!». Но вот появился Арк со своим раскачанным до 120% отношением и заявил, что «мы можем драться и мы победим!», после чего мнения жителей Ланселя кардинально изменились. Даже мэр Гален выглядел так, будто скинул гору с плеч. Прямо в руки Арка, если уж начистоту.

— Ты единственный, в кого я верю, поэтому перепоручаю командование тебе, Арк. Прошу тебя, защити наш город.

С мелодичным звоном перед глазами Арка возникло сообщение:

Найти новых поселенцев Ответвление: Битва за Лансель

Благодаря вашим усилиям Лансель процветает, но некоторые бандиты разузнали о городе и решили напасть на него. Если Лансель будет захвачен, то понесенный им урон будет трудно переоценить. Жители лишатся своих домов, а репутация города серьезно ухудшится, из-за чего немногие решатся вновь посетить его. Единственный путь избежать этого – остановить вторжение.

Нынешний мэр Гален доверил вам защиту города и право командовать жителями. Сведите урон к минимуму и разрешите ситуацию (в случае неудачи задание «Найти новых поселенцев» будет провалено).

«Вот черт!» – Арк нахмурился, дочитав текст.

Вообще-то, его задание «Найти новых поселенцев» было успешно выполнено после того, как клан Вольранг прибыл в Лансель. Полтора года на это ушло. Вот только награду за него он так и не получил, решив отложить это до возвращения из Бристании. А теперь задание, на которое он угрохал полтора года, рискует накрыться медным тазом, если дело с защитой Ланселя не выгорит.

«Хотя, чем тут удивляться».

Что может быть хорошего для новых поселенцев в том, что город будет разрушен? В любом случае, провал задания будет для Арка наименьшей проблемой, если Лансель захватят бандиты.

«Окей, все просто обязано пройти удачно. Я сейчас между молотом и наковальней, деваться некуда».

— Не волнуйтесь, – Арк потряс Галена за руку. – Я сделаю все возможное, чтобы защитить наш Лансель!

Арк, истинный лидер Ланселя, вернулся. И он собирался победить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 2. «Преступное видео»**

— Так точно. Исполним и немедленно доложим, – стражи Ланселя преданно отсалютовали Арку и тотчас удалились.

В качестве главнокомандующего Арку приходилось управлять армией, организуя выполнения различных задач. Как-никак у НПС, как и у игроков, были свои уровни. У Вольрангов, например, он был 300-й, что делало их приблизительно равными по силе игрокам этого уровня. Но в этом «приблизительно» и заключалась сложность. Некоторые из звериных кланов и бывших воров успели повысить свои уровни и изучить новые навыки, а ведь знать своих соратников было так же важно, как и противников. Если Арк неверно оценит военную мощь защитников, он не сможет выстроить стратегию. Следовательно, первейшей задачей было точное определение способностей его воинов. Само собой, НПС понятия не имели о таких вещах, как уровни, но, все же, можно было хотя бы более-менее точно определить их ценность в бою.

«Разобравшись с этим, я смогу заняться стратегией…»

Следующими Арк посетил Енотов:

— Арк-ним, я слышал о вашем прибытии, – поприветствовал его один из енотов на входе в клановый район.

— Смогу ли я воспользоваться теми штуками, которые я просил в прошлый раз? – с надеждой спросил Арк.

Как альянс Гермес постоянно помнил об Арке, так и он не забывал о них. С тех пор, как враг оккупировал Сильвану, он знал, что рано или поздно столкнется с ним. По этой причине Арк обратился к енотам с просьбой заняться для него секретным проектом. Сейчас он считал, что использовать это слишком рано, но иного выхода не было. Если это поможет в грядущем сражении, он не станет колебаться. Но главный енот покачал головой:

— Проект в завершающей стадии, но все еще требует времени.

— Ну что ж… Хорошо, но прошу вас сделать все возможное для ускорения работ.

— Мы мобилизовали всех наших специалистов и работаем круглосуточно без перерывов.

— Тогда у меня к вам еще одна просьба.

— Я вас слушаю.

— Сколько членов клана вы сможете собрать прямо сейчас?

— Работы над всеми проектами, кроме вашего, приостановлены. Если это необходимо, мы можем собрать всех до единого.

— Тогда, пожалуйста, с этого момента следуйте моим указаниям.

Арк развернул карту и начал пояснять свой план главному еноту. Как и ожидалось, акцент делался на защите основных строений. Согласно полученной информации, главной целью Джуила было вовсе не уничтожение жителей, а разрушение магической башни, Универмага Арка и разграбление города. Население Ланселя составляли сотни человек, поэтому, как только начнется сражение, суматоха не даст гарантированно остановить врага, поэтому основным приоритетом Арка было принятие контрмер.

— Я прошу вас соорудить барьер из укрепленного стальными пластинами дерева вокруг наших главных строений. Как много времени это займет?

— Хорошая идея. Работая все вместе, мы сможем защитить одно здание за 2-3 часа. Проектирование займет совсем немного времени.

— Тогда за дело. Целям врага будут мои магазин и склад, магическая башня и городская ратуша, так что это и ваш приоритет. Найдите меня, когда закончите. Если это возможно, то постройте барьер и вокруг города, – пояснял Арк, водя пальцем по карте.

Понятное дело, что смысла в этих заборах не будет никакого, если город падет, но защитные барьеры вокруг основных зданий смогут принести пользу и в будущем, для партизанских атак, например.

Все приготовления к войне финансировались из городской казны. Гален назначил Арка главнокомандующим, поэтому у того были все полномочия распоряжаться этими деньгами. Но даже главнокомандующий не мог позволить себе бездумных растрат, поэтому Арк подходил к расходам очень скрупулезно. Он как раз заканчивал подсчитывать очередную статью, когда неожиданно вспомнил кое-что.

— Не подскажете, как можно это использовать? – обратился он к еноту.

— Что? Это же…

Арк вынул череп, доставшийся ему от Люминеса. На аукционе Парадона он так и не смог ни получить информацию о предмете, ни узнать его стоимость, но вдруг это удастся сделать енотам. У себя в Подземном Мире они частенько мастерили аксессуары из неидентифицированных особых материалов. Вождь енотов, взглянув на череп, кажется, заинтересовался.

— Очень необычная вещь. Я впервые вижу нечто подобное, но, думаю, смогу найти ей применение. Я знаю, что перед нами стоят другие задачи, но вы можете оставить его мне?

Если уж НПС так заинтересовался, значит, он сможет его использовать.

— Много времени займет работа над ним?

— За вечер управлюсь.

— Так и быть, – кивнул Арк после недолгого раздумья.

Поскольку неизвестны были ни цена, ни свойства предмета, продать его было затруднительно, но если вождю енотов удастся что-нибудь смастерить из этого черепа, то можно будет продать результат его труда. Работа стоила 200 золотых, но Арк хотел посмотреть на то, что в итоге получится. Обычно, чем дороже обходилось производство предмета, тем выше была его рыночная стоимость. Именно поэтому он вверил Череп Огненного Драконианца еноту. Как только пушистые строители закончат с барьерами, защита зданий подрастет. Но, если вдруг произойдет худшее и город будет захвачен, все старания пропадут впустую. А в нынешней ситуации шансы на печальный исход были весьма велики.

«Теперь осталось лишь…»

Следующим пунктом на повестке был магазин Арка. Да, все жители города были мобилизованы для сражения, но стержнем войска защитников по-прежнему оставались сам Арк, Шамбала и пришедшие на помощь добровольцы Бред с Редиан. Несмотря на то, что шансы были не в их пользу, Арк из-за этой троицы надеялся на успех. Игроки, входившие в Топ-1% Нового Света! Мощь, столкнуться с которой Джуил никак не ожидает.

«В организации армии мне нужно плясать от них».

Закончив со своими делами, Арк решил отправиться в свой магазин и обсудить с союзниками принятые меры. Когда он приблизился к Универмагу, стали слышны гулкие удары молотков.

— Что вы такое делаете?

— А, оппа! – из магазина выбежала Роко, приятно улыбаясь, она ответила: – Мы тоже готовимся. Услышав такие вещи, я не могла сидеть без дела.

Едва только Шамбала заговорил о войне, Роко закрыла двери Универмага и начала укреплять окна и двери толстенными досками.

— Так же лучше.

— Да уж, лучше, чем ничего.

— Не волнуйся, оппа. Я уж как-нибудь уберегу лавку!

— Что бы ни случилось, мы защитим ее и управляющую-ним! – завопили Ульмеок и Сапджил, потрясая горшком и клюшкой для гольфа.

Таким образом, они приготовились к битве. Арк не думал, что от них будет хоть какой-то толк, но лучше так, чем если бы они сбежали. Роко грамотно воспитала персонал. А может, их лояльность подросла после того, как Баксиль начал получать свою часть прибыли.

— Хорошо. Спрячьте ценные вещи подальше на склад и распихайте по своим сумкам. У этих ребят наверняка будут хаотичные свитки, но так все же лучше, чем бросать товар на складе.

— Ясно, директор-ним! – Сапджил с Ульмеоком бросилась вглубь склада.

— Кстати, Шамбала с парочкой игроков меня не искали?

— Нет, никто не искал.

— И куда они уперлись? – раздраженно пробурчал Арк, вызвав у Роко улыбку.

— Может, просто где-то задержались. Давай пока выпьем чаю.

— Нет, я…

Взволнованно оглядевшись, Арк откашлялся и подошел к Роко. Неловко поколебавшись, он порылся в сумке в поисках куклы Поко-Поко, которую купил для девушки в Парадоне. Его руки дрожали, и юноша никак не мог ухватить игрушку, а язык внезапно одеревенел:

— Это… ну, просто…

Неудивительно, что Арк так нервничал. Единственными девушками, с которыми он общался до этого, были Роко и Лариетта, а сейчас он впервые в жизни собирался преподнести одной из них подарок. К тому же, кукла Поко-Поко вовсе не была обычным подарком, в нее было встроено записывающее устройство… после долгих метаний он решил лично записать сообщение, но теперь, когда пришел момент отдать игрушку, позорно колебался.

— Да, неважно. Как только начнется бой, мне придется следить за всем городом сразу. Ситуация опасная, побереги себя, – пробурчал Арк, почесывая голову.

Да, отговорка вместо того, чтобы подарить куклу. Но Роко ничего не заметила и потрясла в ответ головой:

— Не волнуйся. Это же твой магазин и мой… ммм… он и для меня важен. Кстати, помнишь, что я тебе говорила? Я поупражнялась с призраком, и он обучил меня новым мелодиям. Поначалу они казались мне глупостью, но потом я увидела их пользу. Если бандиты решат напасть на лавку, я им задам жару.

— Ты о чем?

— Ну, я дам им отведать моей музыки.

И Роко рассказала ему о своих недавно обретенных навыках. Выслушав девушку, тот удивленно переспросил:

— Что, и правда такой навык есть?

— Да, я его как-то испытала, работает отлично!

— Ну-ка, погоди! А он может накрыть весь город?

— Ну, по правде говоря, эффект тут другой. Это же музыка. Ее слышно далеко, и радиус, соответственно, большой. Но это не бафф или атакующая магия…

Глаза Арка вспыхнули: «Да я и представить себе не мог такое мощнейшее оружие!»

Роко же не считала свой навык чем-то выдающимся. Просто очередная забава. Но этот навык, не считаясь атакующей магией, можно было применить для поразительного эффекта. Арк немедленно начала обдумывать стратегию, включающую в себя все преимущества навыка девушки.

Он уже почти все продумал, когда появились Шамбала, Бред и Редиан.

— Весь город обошли?

Парочка отозвалась одновременно:

— Ага. Такая прелесть, что еще больше хочу его защитить.

— Согласен.

Для них было настоящим удовольствием видеть мирно сосуществующих собак и кошек. Запоздало приметив Роко, Бред обратился к Арку:

— О, вы только познакомились?

Когда же Арк попытался представить их друг другу, Бред шагнул вперед и прервал его:

— Постой. Хм. Хм… Я все понял. Вы – девушка Арка!

— Что вы такое говорите?!

— А разве нет? Вы же прямо светитесь, – Бред негромко рассмеялся. – Вы еще молоды, ни о чем не беспокойтесь. Вот как мы с Редиан. У нас с ней такие крепкие отношения… ай!

Вскрикнув, Бред внезапно скрючился и рухнул наземь. Пнувшая его Редиан вздохнула:

— Прошу прощения за вот этого. Меня зовут Редиан, а этот тупица – Бред.

— Да все в порядке, – с улыбкой ответила Роко.

Редиан бросила на девушку взгляд и улыбнулась в ответ:

— Хотя иногда он говорит толковые вещи.

— Что?

— Неважно, – Редиан покачала головой, спрятав улыбку.

После того как все обменялись приветствиями, встреча переместилась на второй этаж магазина. Арк ввел Бреда и Редиан в курс дела, после чего Хозяин Зверей заговорил с самым серьезным выражением лица:

— Я так и думал, что здесь замешан Райден… он-таки решил сделать шаг? Он, может, и ничтожество, но упрямый. Райден ни за что не ввяжется в войну, если не будет уверен в победе. Следовательно, он загодя изучил Лансель и его возможности, и теперь на все сто процентов убежден в своем успехе. Но не волнуйтесь, ведь у вас есть я, – Бред расхохотался.

Редиан же снова вздохнула, качая головой:

— Ума не приложу, откуда такая самоуверенность…

— Да, ваша роль в этой войне весьма значимая. Райден не ожидает встретить здесь вас двоих, как и Шамбалу. Ваша сила способна повернуть вспять прилив войны.

— Ценю твой цветистый комплимент, но мы всего лишь игроки. У нас тоже есть пределы.

— Да все нормально. Пусть их хоть 100, хоть 1000.

— Помолчи уже, – раздраженно оборвала Бреда Редиан.

Арк посмотрел на них и продолжил:

— Понятное дело, что и я не думаю, что вы справитесь с такой толпой, но и у нас есть свои козыри в рукаве. Те парни еще не знают, что мы знаем об их плане нападения. Когда они сюда доберутся, мы сумеем серьезно ослабить их без борьбы.

— Ослабить их без драки? Как это?

В ответ на вопрос Шамбалы Арк расхохотался и посмотрел на Роко. После того, как он поделился своей стратегией, завязанной на менестрельском навыке девушки, троица союзников одновременно уставилась на нее.

— О, Менестрель? Необычный класс. А разве у него есть такой навык?

— Новый Свет большой. Я видела множество разных навыков и вообще всякое, но такого – никогда, – задумчиво произнесла Редиан. – Он способен нанести серьезный урон врагу, но мы не можем полагаться лишь на него. Этот навык не уравняет наши шансы. Самая большая проблема – разница в живой силе. Все, что может выставить Лансель, это 300 бойцов. С другой стороны, у врага тоже 300 человек. С прибытием же армии поддержки разница станет колоссальной. С меньшей армией мы не сумеем удержать город.

Редиан была волшебницей, поэтому ситуацию ухватила мгновенно. Конечно же, Арк и сам знал, что самой серьезной проблемой защитников был недостаток воинов. На войне дело обычно решалось количеством, а не уровнем. К тому же, Арк должен был не просто защитить город. В отличие от банды Джуила, его армия на 90% состояла из НПС, которые погибали навсегда. Он обязан был минимизировать потери среди них, что было невероятно сложно. Если бы только он мог защитить Лансель в одиночку!

— Есть один вариант, – сказал он с улыбкой.

Когда появилась информация о замышляющей нападение банде, мэр Гален вовсе не сидел, сложа руки. Он занялся тем, чтобы не просочилась ни единая капля слухов, из-за которых игроки могли бы покинуть город. И он преуспел, поскольку игроки до сих пор наводняли Лансель – человек 300-400, не меньше! И тайным намереньем Арка было вовлечь их всех в свое сражение. Да, две трети этих игроков имели уровень в районе 100-150, что давало разницу в добрую сотню с бандитами Джуила. Даже двоим таким «малышам» будет тяжело биться с одним из атакующих, но три-четыре сотни уже представляли собой заметную угрозу. Более того, гибель игроков Арка совсем не заботила, поэтому он собирался использовать их как щит для города.

«Даже если они не сыграют активную роль в сражении, плюс низкоуровневых игроков в том, что они дешевы. Если откинуть торговцев, то останется человек 200-300 боеспособных. По 10-15 монет каждому, даже немного больше, и они окажутся полезны даже со своим 100-150 уровнем. Прибавить их к ополчению Ланселя – и у нас появятся шансы!»

Все эти контрмеры Арк обдумал еще во время пути из Парадона в Лансель. Да, для найма такой толпы придется раскошелиться на 3000-4000 золотых, но у Арка уже был доступ к городской казне, так что деньги не были проблемой. Он получил задание, а вместе с ним и всю власть из рук Галена. Он мог наградить игроков согласно их заслугам, прямо как ДжастисМэн во время штурма бандитского порта.

Когда он изложил свою идею, Редиан кивнула:

— Да, если мы воспользуемся тем твоим планом, да еще наймем 300 человек, то получим превосходство. Других вариантов нет.

— Ну, тогда я займусь сбором бойцов, – Арк объявил об окончании встречи и вышел из магазина.

Он вышел на площадь, где уже столпилось приличное количество игроков.

— Ну, что я говорил? Универмаг закрыт.

— Похоже, что да. И атмосфера в городе в последнее время какая-то странная.

— Некогда нам. Видео глядел? Они же уроды, им пофиг на других игроков. Нужно сваливать, пока тут все не полыхнуло.

— Блин, а мне тут нравилось.

Со всех сторон слышалось бормотание расстроенных игроков.

«Видео? Что за видео?»

Арк бросился к одному из игроков:

— Погоди минуту. О чем ты говорил? Что за видео?

— М? Ты еще не видел? Там про…

Кровь отхлынула от лица юноши, когда он услышал дальнейшие слова игрока.

✩✩✩

— Вот ведь!..

Хен-Ву пустым взглядом смотрел в монитор, на котором разворачивалась боевая сцена из Нового Света. В игре каждый день случались сотни схваток, но это видео было необычным. В сети оно появилось всего час-два назад, но уже набрало 7000 просмотров и привлекло пристальное внимание игроков! Причина же этого была в том, что на ролике был запечатлен не тривиальный битва, а преступление.

В этот момент кто-то на видео завопил и упал, обливаясь кровью. Игрок, не НПС. Да, в «преступном видео» было запечатлено нападение на игроков у Харуна, небольшой деревушки у южных гор Шуденберга. В то же время другие игроки атаковали деревню НПС, что раньше считалось под запретом. Закрыв лица масками, они убивали жителей направо и налево, но Арк все равно узнал их. Точнее, он опознал их лидера, лучника, чьи руки двигались с потрясающей скоростью, наполняя воздух настоящим дождем из стрел.

«Дюк!»

Этим лучником точно был Дюк, который вел армию на подмогу Джуилу. Но для чего он вторгся в Харуну за день до нападения на Лансель? Впрочем, следующая же сцена все объяснила. В небольшом поселке было немного НПС, продававших припасы и выдававших задания для этой местности. Вместе с ними в Харуне сейчас находились 20-30 игроков, отдыхавших и проверявших свое снаряжение. После появления бандитов большинству игроков удалось спастись, но остальные явно обладали обостренным чувством справедливости и остались помочь НПС. Вот только те мгновенно погибли под натиском, и игроки оказались окружены воинами Дюка.

— Ублюдки, вы с ума сошли, нападать на деревню НПС? В чем смысл? – крикнул один из игроков, чье здоровье уже было доведено до критического состояния.

Дюк фыркнул под маской и ответил:

— Тупицы, вам нужно было бежать с остальными, но нет же, вы решили ботам помочь. Думаете, раз вы небольшого уровня, то опыта немного потеряете? Как бы ни так!

Когда Дюк подал сигнал, его бандиты одновременно вынули свитки.

— Нет! Это же! – игроки побледнели, увидев расходники. Враг сжимал [Обдирание], [Грабеж], [Захват], [Невезение] и другие свитки из джентельменского набора хаотиков.

— Вы у меня кровью рыдать будете!

Дюк сжал кулак, и бандиты разом активировали свитки. В тот же миг красное свечение объяло жертв. Если их убить прямо сейчас, то с них выпадет половина экипировки! Ударившись в панику, игроки бросились бежать, но Дюк со смехом убивал их одного за другим. Предмет за предметом падало из них снаряжение.

— Нет пощады тем, кто встанет против нас!

Прикончив всех несчастных игроков, Дюк собрал добычу.

— Ну, – обратился к нему один из бандитов, – теперь в Лансель?

«Дюк, тварь…» – Арк с ненавистью смотрел, как уходит банда гермесовцев.

— Этот ролик я снял, рискуя жизнью. Новый Свет постепенно превращается в столь опасное место, что нельзя чувствовать себя в безопасности даже в поселении НПС. В конце они говорят, что собираются в Лансель… если там кто-нибудь есть, лучше уносите ноги.

Этот комментарий был прикреплен к ролику пользователем «Круглосуточные Новости», вот только Хен-Ву ему не верил ни на йоту. Нет, никакой игрок бы не сумел спрятаться столь надежно и заснять это видео. Слишком высоким было качество, слишком четким был звук.

«Может… нет, наверняка Дюк сам снял ролик и отдал его кому-нибудь, чтобы запостили на форуме!»

Причина была проста – Джуил и Дюк предполагали, что во время нападения в Ланселе окажутся другие игроки, которые, в силу своего низкого уровня, не станут волноваться о штрафе за смерть. Дюк же при помощи этого ролика предупредил всех, что их может ждать участь пострашнее обычной гибели: они могут лишиться своего снаряжения. Обычно у игроков в подобных сражениях были очень малые шансы расстаться с частями экипировки. Будучи нанятыми НПС для защиты во время войны, они могли не беспокоиться и о своем статусе – хаотиком таким образом стать было невозможно. Именно по этой причине Хен-Ву и думал нанять игроков. Вот только ситуация резко изменилась. На самом деле, если подумать, такое нельзя было бы провернуть на поле боя с сотнями участников, но эффект у ролика был колоссальный. Никто не желал принимать участие в битве, где за награду в 10-15 золотых монет можно было расстаться с частью своих вещей. И слухи уже дошли до Ланселя. Дюк замыслил запугать игроков, прогнать их из города, для чего он и объявил во всеуслышание свою следующую цель. Ни один игрок больше не принимал предложение Арка записаться на защиту наемником. Хороший ход.

«Кажется, Джуил и Дюк начинают пользоваться мозгами».

Да, ситуация была иной, в отличие от прошлых их столкновений, когда эти двое рассчитывали лишь на свой уровень и перли напролом. Вот только аплодировать им Арк не имел ни малейшего желания.

«Ролик посмотрели уже 7000 человек. До нападения на Лансель остался день, а эти люди расскажут о видео своим друзьям. Таким образом, никаких наемников у нас не будет. К тому же, с Дюком было человек 200, что, вместе с джуиловской бандой, составляет полтысячи. С такой толпой без наемников мы никак не управимся!».

В подобной ситуации единственным способом найма была плата, способная покрыть стоимость потерянного снаряжения. С учетом низкого уровня и дешевизны экипировки этих игроков, сумма, скажем, была в районе 200 монет на каждого. Нанимать игрока 100-150 уровня за двести золотых? Бред. Даже в случае победы Лансель будет просто-напросто разорен.

«Неужели все? Нет другого выхода?» – Хен-Ву впал в отчаяние.

Этот ролик рушил все его планы. Игровая стратегия, ни за что не сработавшая бы в реальности. В это время его взгляд случайно упал на одну из визиток, лежавших у монитора. Машинально прочитав текст на ней, он внезапно просветлел лицом.

«Визитка… стоп, может быть… да, может сработать! Но хватит ли времени? Хорошо еще, что до нападения целый день. Успею! Нужно лишь убедить его присоединиться ко мне!»

Мчавшиеся галопом в голове Хен-Ву мысли, наконец, упорядочились. Подскочив, он бросился к телефону и набрал номер, указанный на визитке. Довольно улыбаясь, он какое-то время провел за разговором. Его предложение было принято! Оставалось лишь ждать.

— Битва состоится завтра. Сможешь прийти пораньше?

— В Гиране есть кое-кто из моих людей. Верхом они доберутся часа за 3-4.

«Вот так вот! Дюк, скотина, шутки со мной шутишь, ролики снимаешь? Отвечу тебе той же монетой!»

Трубку Арк положил, сияя от радости. Помощь пришла, откуда не ждали. До битвы за Лансель оставалось 19 часов.

✩✩✩

— Арк, – словно ругательство выплюнул это имя Джуил.

За последние пару месяцев ни дня не прошло, чтобы он не впадал в депрессию, и все из-за неудачи в завоевании Сеутандаля. Та война была шансом, просочившимся сквозь его пальцы. Если бы Сеутандаль стал вотчиной Гермеса, как и планировалось, то выгода от этого была бы просто невероятной. Золото Нового Света легко становилось наличностью реального мира. Как и любой геймер, Джуил мечтал о том, чтобы его увлечение приносило доход, но все рухнуло прямо у него на глазах. И все из-за долбанного Арка! Джуил прекрасно помнил свое поражение в той войне. Да и как можно забыть то, что выигрышный билет вытягивает кто-то другой прямо у тебя под носом? С тех пор единственной целью Джуила стало уничтожение Арка.

«И я, наконец, добьюсь этого».

Он оглядел собравшихся перед ним игроков. Это был тайный отряд Гермеса, сформированный для ликвидации базы Арка – городка Ланселя. Когда прибудет Дюк, численность армии вырастет до 500 человек! Хотя для уничтожения этого захолустья хватило бы и сотни.

«Давно надо было это сделать».

На самом деле он уже очень давно выяснил, что Арк питает особые чувства к этому городишке. Во время сеутандальской войны сквозь пространственные врата прибыла подмога неидентифицированных НПС из Ланселя. Эти проклятые боты порушили его планы по завоеванию Сеутандаля! Кроме того, в чертовой деревне была лавка с названием «Универмаг Арка». Джуил почувствовал, как в нем поднимается гнев. Осада Сильваны, завоевание Сеутандаля… Арк забавлялся, посыпая солью раны альянса. Гермес потерял тысячи и тысячи золотых монет из-за этого сопляка. И все эти убытки валились в карманы Арка. Чертова шарашка была построена на деньги альянса! Раздобыв доказательства, Джуил захотел разрушить Лансель, но Райден отклонил его предложение.

— Разумеется, я хочу, чтобы Арк заплатил за свои поступки. Но наш приоритет – порт, с помощью которого мы вновь захватим Сеутандаль. Более того, Арк тесно связан с последним. Если мы тронем Лансель, дело может осложниться, – таким был ответ лидера Гермеса.

Это было одной из причин, по которой альянс не трогал город, даже зная о его существовании. Но порт, созданный Гермесом, был уничтожен флотом Сеутандаля, и Альянс обзавелся крупными долгами: в порт было вложено слишком много денег. Потерянные инвестиции.

— Все пропало, нам конец, – причитал паникующий Райден.

Джуил же счел падение бандитского порта своим долгожданным шансом.

— Я могу решить проблему.

— Каким это образом?

— Обычными способами нам убытки не возместить, но у нас много бойцов. Мы же можем добывать деньги с их помощью.

Он предложил создать тайный отряд, формально находящийся вне альянса, но подчиняющийся Гермесу. Они будут грабить города и деревни, отправляя добычу в казну.

— Но добыча с обычного НПС минимальна… – возразил Райден.

— Вот поэтому я и предлагаю грабить поселения. Нам уже приходилось захватывать небольшую деревушку на Сеутандале. Мы тогда не сумели снять с НПС снаряжение, но смогли забрать вещи из магазинов. И это было захолустье, а с городов покрупнее и добыча будет больше.

— Как быть с препятствиями?

— Все члены тайного отряда должны будут покинуть гильдию, чтобы не светиться.

— Найдутся ли желающие покинуть альянс ради такой миссии?

Вторжение в поселение НПС все же сильно отличалось от обычного ПК. В то время как, убивая других игроков, можно было стать хаотиком, то при нападении на поселение участники рейда становились настоящими бандитами. За такое преступление им начислялось громадное количество очков рейтинга хаотичности. Джуил, как лидер отряда, получит немного опыта, но остальные члены банды не смогут нормально играть. Если они погибнут от рук стражи, то будут как минимум полгода гнить в тюрьме. И все же такие штрафы Джуила не заботили. Он был готов принять их в случае, если Лансель будет разрушен, а Арк обрушится в пучину отчаяния.

— Я готов. А, если предложить достойную компенсацию, заявятся и другие. Когда убытки будут нивелированы за счет добычи, альянс поможет членам отряда поднять уровень и снабдит экипировкой.

Подобным образом гангстеры в преступных шайках добровольно шли в тюрьму, зная, что по выходу их ждет вознаграждение. Если альянс восстановится, то никаких проблем с этим не возникнет. Пока игрок не в тюрьме, рейтинг хаотичности можно снизить, например, выполняя квесты.

— Неплохой способ, – заключил оживившийся Райден.

Будь то игра или реальность, деньги всегда играли весомую роль. План по созданию бандитского порта для хранения награбленного и заработка провалился, и альянс угодил в долговую яму. У Райдена не было иного выхода, кроме как принять предложение Джуила и отдать приказ на формирование тайного отряда, в который записалось 500 человек. Несмотря на то, что формальной целью отряда было спасение Гермеса от долгов, Джуил, как его инициатор, преследовал свой интерес – удар в спину Арка. Естественно, первой целью отряда стал Лансель. Райден и здесь пошел ему навстречу.

«Арк, твой ход. Все, что тебе дорого, я разнесу в клочья. И это лишь начало. Пока существует мой тайный отряд, тебе не скрыться. Я буду убивать всех твоих спутников, и всех НПС, что будут давать тебе задания. Ты поймешь, какой огромной ошибкой было связываться с альянсом Гермес!».

Неожиданно для себя Джуил расхохотался вслух, чем вызвал недоуменные взгляды. Откашлявшись и приняв невозмутимый вид, он поинтересовался:

— Все в сборе?

— Да, все 528 бойцов в сети.

Джуил кивнул, показывая, что принял информацию, и поднялся на ноги. Глубоко вдохнув, он обратился к своим подчиненным:

— Нет нужды повторять, что нашей целью является возрождение Гермеса. Но это невыполнимо без достижения успеха в другой важной задаче. Причиной нашего упадка стали Арк и его спутники, и, пока мы их не уничтожим, у нашего альянса не может быть будущего. Есть ли у кого-нибудь сомнения в этом?

— Нет!

— Во славу Гермеса!

Рявкнули в ответ 500 с лишним глоток. Три дня они не входили в игру, дожидаясь назначенного часа. Бандиты вскинули оружие над головами, вопя и размахивая руками.

— Вперед! – отдав сигнал, Джуил повел полутысячную армию к Ланселю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 3. Вступление: Соната «Иллюзия»**

— Сами небеса на нашей стороне, – Джуил посмотрел в ночное небо.

С самого раннего вечера на небосклоне начали собираться мрачные облака, и теперь они полностью скрыли звезды. В лесу стало настолько темно, что невозможно было ничего различить. Передвигаться в нем было сложно, но условия оказались идеальными для ночного нападения. Было отчего радоваться.

— Это и есть Лансель?

Пробравшись через лес, они уже видели слабый свет, едва видимый сквозь кусты. Похоже, это светились открытые двери и окна Ланселя. Увидев так близко свою цель, Джуил негромко рассмеялся:

— Городишко тихий, словно мышь. Часа-двух нам вполне хватит.

— Погоди, а чего так тихо? – нахмурился Дюк, также наблюдавший за городом. – Ты же снял тот ролик, чтобы игроки знали о нашем нападении?

— Ага, именно поэтому тут и тишина.

Джуил счел, что игроков в городе не видать именно из-за попавшего в сеть видео, но Дюк вовсе не был в этом уверен.

— Не, даже если игроки свалили, то НПС не должны так себя вести.

— Да они просто не знают ни черта. Пораскинь мозгами: игроки, сваливая из городишки, ничего им не скажут. Зачем им это? К тому же, НПС не могут пошарить по интернету и найти тот ролик. Ноль шансов на то, что они будут что-то делать на основании слухов, гуляющих меж живыми людьми.

— Думаю, да, но…

Джуил беззаботно рассмеялся и возразил:

— Да не будет никаких проблем, даже если они что-то заподозрили. Ролик залили прошлой ночью, невозможно за такое время притащить хоть какую-то подмогу. Кроме того, погляди на их тупые рожи. Разве такие бывают во время кризиса? – Джуил указал на жителей, бродящих по окрестностям Ланселя. Ни в одном из тех не чувствовалось никакой опасности. – Молодец, что осторожничаешь, но не перебарщивай. Враги – всего лишь боты, – оглядывая город, Джуил продолжил: – Так, Дюк, ты ведешь отряды 4, 5 и 6 налево. Я с первым и вторым – направо. Окружаем город и атакуем.

Взгляд Джуила стал жестким.

— После начала битвы я не дам пощады ни одной душе в Ланселе. Камикадзе выдвигаются к Универмагу Арка и магической башне, грабят их и взрывают. Деревня низкоуровневая, но быстро растет, так что добыча у нас будет неплохая.

Бойцы разделились и двинулись согласно намеченному плану. Целью их было окружение Ланселя, чтобы ни один горожанин не ушел. Рассыпавшись, гермесовцы продирались сквозь кусты к своим точкам.

«Хотел бы я увидеть рожу Арка, когда он вернется сюда», – злорадно подумал Джуил. Улыбка не покидала его лицо, даже когда ему пришлось ползти по густой растительности.

Около часа спустя воинство Джуила, наконец, окружило город. Немного погодя ему шепнул Дюк, находившийся сейчас с другой стороны Ланселя:

— Джуил, мы готовы.

На лице Джуила промелькнул звериный оскал:

— Все, в атаку! Стена Пламени, Огненная Стена!

Он выпрямился и замахал руками, вызывая десятки пылающих колонн, грозящих поглотить город. Жители бежали, спасаясь от огня. Превентивный удар Джуила разрушил каменную стену, и армия нападающих вторглась в город. Дюк, ведя в бой свои отряды, осыпал Лансель стрелами.

— Покончим с ними! Все в атаку!

Вопя и улюлюкая, 500 человек ворвались в город, превращая все вокруг себя в пламя и пыль. Однако прошло совсем немного времени, и Джуил заподозрил неладное.

— Что это еще за… – прекратив наступление, он задумчиво поскреб затылок.

Он сам, да и его подручные, во все стороны расшвыривали разнообразные стрелы и заклинания, отчего земля вокруг вспучивалась взрывами, а дома брызгали каменной крошкой, затрудняя обзор. Вот только горожане никак не реагировали на нападение. Они продолжали вести себя так, будто не видели атакующих город людей, да и сами выглядели абсолютно невредимыми. Даже мечи беспрепятственно проходили сквозь их тела.

— Лидер-ним, смотрите! – воскликнул один из бойцов, указывая на городскую площадь.

Джуил инстинктивно повернул голову и пораженно замер. Вокруг площади бегали десятки горожан, но не они привлекли внимание гермесовца: в самом центре Ланселя стоял, облаченный в кожаный доспех…

— … АРК!

Это был именно он, злейший враг Джуила. Столь внезапно наткнувшись на него, Джуил даже растерялся. Он задумал нападение на Лансель как раз для того, чтобы поквитаться с Арком, но и подумать не мог, что тот окажется здесь. Опомнившись, Джуил взялся за заклинания:

— Взвейся, Пламя преисподней! Отведай-ка Адского Огня!

Колоссальный взрыв накрыл площадь, и Арк исчез в клубах яростного пламени. Хотя нет, Джуилу лишь показалось – огонь без вреда проходил сквозь его врага. Глядя прямо на него и посмеиваясь, Арк медленно поднял руку с вытянутым средним пальцем. В этот же миг ушей гермесовца коснулся шепот Дюка:

— Джуил, нас накололи! Это ловушка!

«Ловушка?», — Джуил отскочил назад.

С механическим лязгом из-под земли выскочила сфера размером с кулак, покрытая буквами. Прочитав их, Джуил смертельно побледнел: «Арк, су…». Сфера взорвалась неожиданно мощно, расплескивая жаркое пламя.

— Огненный Щит! – Джуил успел закрыться заклинанием, защищая себя от огня. Первопроходцу, игравшему еще на ЗБТ, вполне по силам было отреагировать так быстро, но это было лишь начало.

Джуил прикрыл себя, но по всему городу из-под земли показалась добрая сотня сфер. Пот покатился по спине лидера, когда он увидел растущие как грибы шары. Стоит ли говорить, что все они были минами, реагирующими на приближение людей? Арк специализировался как раз на таком ремесле. Но у Джуила сейчас не было времени злиться, он успел лишь выкрикнуть предупреждение:

— Берегись, ловушка!

Сотня мин взорвалась в один миг, утопив город в огне. Сокрушительный удар по членам тайного отряда, ворвавшимся в Лансель. Шары разорвались прежде, чем бойцы успели отреагировать на слова командира, снеся пораженным целям по 10-20% здоровья. Более того, разошедшееся пламя тоже начало наносить периодический урон.

— Это подстава, уходим! Быстро!

— Как только выберемся… – начал было один из самоубийц, но слова его прервались криком.

Земля под ногами бойца внезапно разошлась, и он рухнул на дно глубокой ямы, прямо на острейшие клинки. Здоровье жертвы стремительно дошло до нуля, и гермесовец погиб.

— Быть не может… – Джуил неверяще смотрел на то, как камикадзе впадают в панику и замешательство. Искусная ловушка, которую он не сумел разглядеть… но не только этот факт его сейчас заботил.

«Это же…»

Пламя все еще взвивалось на десятки метров над городом, но здания в нем выглядели нетронутыми. И не только здания – НПС все также преспокойно бродили по улицам. Джуил мог придумать лишь одно объяснение происходящему.

«Иллюзия… это иллюзия? Кто сумел вызвать ее?»

За магию иллюзии отвечали Чародеи, но обычный такой заклинатель мог призвать иллюзию лишь нескольких метров в диаметре. Здесь же существовал целый призрачный город вместе с жителями, хоть и молчаливыми. Впрочем, кое-что было яснее ясного.

«Арк!»

Арк вернулся в Лансель. Вот почему битва обернулась так неприглядно для сил вторжения.

— Хе-хе-хе-хе!

Над городом разносился рев пламени и протяжные вопли гермесовцев, а над всем этим рвущимся к небу пожаром кружила хихикающая летучая мышь. То был арковский разведчик, Ракард.

— Хозяин, попались, они попались! Эти дурни угодили прямо в ловушку!

— Огонь даже отсюда видно. Что там происходит?

— Из-за пожара точно не вижу, но, судя по запаху горелого мяса, поджарилось довольно много.

— Ладно, наблюдай дальше и держи связь.

Выслушав Ракарда, Арк довольно покивал. Повернувшись к стоящим рядом Енотам, он ухмыльнулся:

— Ловушки сработали на ура.

— Все благодаря принесенным вами материалам, Арк-ним. Я весьма удивлен, что столь малый камень сумел привнести такую мощь в простой механизм, – проговорил вождь Енотов, вертя в лапах красный драгоценный камень.

Естественно, это был Огненный Камень-Оберег, выкопанный Арком в Хваронгских горах. Воспользовавшись Фантомными Песочными Часами, юноша сделал 180 камней, половину которых он потратил на эту операцию. И именно вождь енотов додумался добавить их к шарам. Сам по себе Огненный Камень не мог нанести подобного урона, но совсем иное дело, если его поместить в железный шар, наполненный порохом. В этом случае взрывная мощь резко увеличивалась, достигая немыслимых пределов. Огненный Камень превращался в бомбу.

— Но наибольшая заслуга – у Роко.

Вождь повернулся к девушке:

— Согласен, без нее этот план был обречен на неудачу.

Арк посмотрел на Роко, увлеченно играющую на арфе.

— Просто изумительно, Управляющая-ним!

— Сразу видно, что вы не ленились, пока учились у своего мастера!

Сапджиль и Ульмеок, оттопыривая большие пальцы обеих рук, вовсю подбадривали начальницу. Они говорили о том времени, что Роко потратила на обучение «Рапсодии» у призрака. «Рапсодия» делилась на пять частей, каждая из которых обладала уникальным эффектом. Именно сейчас Роко играла вступление, называющееся «Соната «Иллюзия».

Рапсодия. Вступление: Соната «Иллюзия» (средний, активный)

Соната «Иллюзия» повествует о трагической судьбе сочинившего Рапсодию гениального музыканта. Все, услышавшие столь чудесную музыку, немедленно попадают под ее чары. Если это происходит на поле боя, то каждый участник битвы ощущает себя главным героем трагедии, благодаря чему Соната «Иллюзия» может спроецировать иллюзорную местность. Однако магия способна лишь повторить на самом деле существующий ландшафт. К тому же, реалистичность иллюзии напрямую зависит от мастерства исполнения мелодии.

Да, Лансель, в который вторглась банда Джуила, был ни чем иным, как миражом, созданным Сонатой.

«Идеальная иллюзия».

Не так давно Арк наблюдал за тем, как появился этот фальшивый Лансель. После того, как Роко применила Сонату, Арк проверил качество работы – результат оказался потрясающим. Даже он, знавший о подлоге, поверил в реальность миража. Более того, не было никакого ограничения на создаваемые Роко иллюзии. Причина этого была очень простой – это была скорее галлюцинация, чем иллюзия.

Соната затянула банду Джуила в мир фантазий, заставив их воспринимать его как реальность. Таким образом, можно было создать даже копию целого города. Хотя Менестрель считался довольно скучным классом, музыка была способна на разные невероятные вещи вроде этой иллюзии. Прекрасный показатель того, что каждый класс может быть уникален и интересен.

Единственным минусом было то, что для достижения эффекта цель должна была слышать мелодию, но эта проблема легко решалась при помощи Редиан, которая магией усилила звучание арфы Роко, увеличив ее слышимость до нескольких сотен метров. Банда Джуила и не догадывалась, что у них галлюцинации, из-за чего они забрели прямо на тщательно размещенные Арком мины-ловушки.

— Приятно смотреть, как страдают эти типы, – с ухмылкой обронил Арк.

Как бы то ни было, слушать репортаж Ракарда ему было не обязательно, потому как все происходило прямо перед ним, всего лишь в 200 метрах. Арк прекрасно видел вздымающееся к небу пламя и слышал вопли бандитов, которые вскоре начали стихать.

— Хозяин, – послышался голос Ракарда, – кажется, они выбрались с минного поля.

— Каков урон?

— Мм… не так уж много и сгорело. Человек 30-40, около того.

— Маловато.

Арка доклад вампира несколько разочаровал. Впрочем, он и не ожидал какого-то сверхъестественного урона. Даже усиленные Огненными Камнями, ловушки оставались всего лишь ловушками. Да, поначалу некоторые из врагов пострадали от них, но они быстро разобрались в ситуации и научились избегать мины.

«Что ж, ловушки, по большей части, были для магов и жрецов с малым запасом здоровья. На войне эти классы играют важную роль, и необходимо уменьшить их количество в рядах противника. Да и иллюзия еще не развеяна».

— Роко, жми на всю катушку.

— Ясно, – пальцы девушки забегали еще стремительнее, порхая по 47 струнам быстрее ветра, извлекая при этом звуки, складывающиеся в захватывающую мелодию. Появились огни еще 3-4 Ланселей.

— Они подавлены, – захихикал Ракард, – и вообще не соображают, что происходит.

Как и ожидалось, бандой Джуила овладел хаос, но отступить они не могли. Один за другим бандиты шли на свет.

Именно этого Арк и добивался.

По лесу разнесся металлический лязг и звон. По всей местности Арк разместил ямы-ловушки, в которые теперь и попадали бегущие на свет враги. Созданные при помощи иллюзии копии Ланселя манили бандитов, заводя их прямо на ловушки. Несмотря на все предосторожности, гермесовцы продолжали гибнуть.

«Серьезным этот удар не назовешь, но с бору по сосенке… Общий урон от всех ловушек будет неплохим, что нам только на руку».

Согласно плану Арка в первую очередь следовало при помощи ловушек позаботиться о магах и жрецах. Но не нанести урон, нет. Те ловушки, что в лесу, должны были заставить заклинателей израсходовать запасы маны. Если кто-то из бандитов оказывался в ловушке, у тех не было иного выбора, кроме как пытаться помочь, используя магию. А ведь даже самый небольшой расход маны противником играл на руку Арку.

«Они уже потеряли несколько дюжин магов, и истратили 20-30% запаса маны на ловушки. Это повышает наши шансы на победу! Понятное дело, что теперь они начнут высылать разведчиков, искать западни, но это даст нам дополнительное время».

Именно время было главной причиной, по которой Арк обратился к этому плану. Время, которое было нужно вовсе не для того, чтобы подготовить защиту Ланселя, ведь еноты уже закончили работу над обороной. Нет, оно требовалось для совсем иного…

Со щелчком активировалось очередная ловушка.

Западня с Ядовитой Стрелой активирована. 300 урона.

— Вот черт, опять яд!

— Давай скорей, пока я всю ману не слил!

— Твою мать, а…

Репортаж Ракарда в режиме реального времени позволял оценить состояние джуиловской банды. Само собой, способность обнаруживать ловушки была одной из классовых черт Следопытов и Охотников, вот только манящие огни Ланселей рассеялись по всему лесу, завлекая бандитов и скрывая множество ям и мин. Только на то, чтобы отыскать их все, ушло бы несколько дней. Пришлось Джуилу поставить во главу отряда воинов с высокими защитой и запасом здоровья.

Не получается обезвредить – придется переть напролом, не обращая внимания на урон и негативные эффекты. Вот только ловушки здесь были уже другие.

Когда та сотня сфер взорвалась в один миг, погибло немало магов и жрецов, но здесь, в лесу, каждая западня норовила вытянуть ману из уцелевших. В текущем состоянии потеря жизненно-важной энергии была страшнее потери здоровья. Хиты можно было восстановить лечебной магией, но не было способа восполнить ману за короткое время. Даже воины не могли применять свои навыки с пустым запасом маны, а без них в сражении будет тяжко. Если вы не можете пользоваться своими умениями, то становится неважно, насколько вы превосходите врага в уровне, не будет никаких гарантий вашей победы. И вот, несмотря на все предосторожности и ухищрения, мана воинов испарялась не хуже, чем у заклинателей. Даже быстрее, потому как они находились на острие копья.

— Джуил, ты что-нибудь понимаешь? – с болью в голосе спросил Дюк.

— Да ни черта… Я пытался найти что-нибудь при помощи Отслеживания Маны, но бесполезно, – в тон ему отозвался Джуил.

Начальным классом у него был «Ловчий Силы», а главным достижением его считалась способность отслеживать потоки маны. После того, как он при помощи альянса сменил класс на «Направляющего Силу», эта его способность стала мощнее. И все же Джуил никак не мог найти в этом лесу никаких следов применения врагом магии.

— Вижу 3-4 городка. Если это иллюзия, то, при таких масштабах, должны же быть следы маны…

— Я с ума сойду, – пробурчал Джуил.

Он заранее спрятал нескольких своих бойцов неподалеку от Ланселя, чтобы те наблюдали за городом. Но всех их отыскал Шамбала, и теперь гермесовцы гнили в тюрьме, а Джуил опасался отправлять кого-нибудь еще на разведку. Арестованные бойцы успели передать ему основную информацию, и рисковать другими членами отряда ради ее уточнения он не желал.

Черт, он и не думал, что окажется в таком положении! Впрочем, даже заблаговременная разведка вряд ли бы принесла плоды – маловероятно, что они сумели бы различить иллюзию, которая была столь качественной и многослойной, что даже скрывала деревья. К тому же, ночь была такой темной, что даже звезд на небе не увидишь. В этой черноте вообще ничего не разглядеть.

— Проклятье, я должен был предвидеть, что Арк выкинет какой-нибудь трюк…

В этот момент снова подал голос Дюк:

— Джуил, мы все еще следуем плану?

— А ты хочешь удрать из-за пары ловушек?

— Да не в том дело. Ты же сам видел Арка в городе. Наверное, он вернулся, посмотрев тот ролик.

— Ага, но мы же этого и хотели, – ледяным тоном отрезал Джуил.

Если честно, то он заставил Дюка снять видео не только для того, чтобы отпугнуть игроков от Ланселя. Джиул знал, что Арка в городе нет. Он знал, что тот обязательно вернется, если увидит ролик. Потеря магазина сильно ударит по сопляку, поэтому он появится и попытается дать бой. Джуил хотел, чтобы тот появился.

— Но другие игроки – это не Арк. Они бы не стали реагировать на слухи, а Арк приперся спасать ботов. Он их просто обожает. Он еще мог и подмогу привести из других мест.

— Ты не догоняешь что ли? Мы для этого и запостили ролик всего 18 часов назад. Даже будь в ближайшем городе какой-нибудь отряд, Арк не привел бы его за такое время. Потому он нам и пудрит мозги этими иллюзиями.

— Ну… наверное.

— Кроме того, на том видео у тебя 200 бойцов. Даже если Арк притащил подкрепление, он рассчитывал встретить лишь две сотни наших. А нас тут 500. Арк, поди, рыдает там и бьется в истерике, не зная, что теперь делать.

Запуская ролик в сеть, Джуил планировал прикончить сразу нескольких зайцев. Во-первых, он рассчитывал остановить приток в Лансель игроков, способных принять участие в войне. Во-вторых, хотел выманить Арка. В-третьих, Арк должен был поверить в то, что на город собираются напасть всего лишь 200 человек. Этакая психологическая война, тройной эффект от одного ролика! Вот только Джуил и не подозревал, что все его старания пропали втуне из-за превосходных шпионских навыков Шамбалы. В итоге армия вторжения была обманута, потрепана, но их лидер по-прежнему не сомневался в своей победе.

— Ты заметил, что, когда мы свалили из города, иллюзий стало больше? Он просто поздно понял, сколько у нас человек. Он пытается нас запугать. Если мы отыщем настоящий город, Арку конец.

— Тогда надо его найти, – Дюк поддел ногой обломки западни, которую в задумчивости активировал некоторое время назад. – Черт, эта музыка мешает мне сосредоточиться!

— Что за музыка?

— А? Ты что, не слышишь? Приятная такая музыка, фоном играет.

Джуил навострил уши.

Обычно, играя, он включал какую-нибудь музыку. К примеру, сейчас, чтобы настроить себя на сражение, он поставил мажорный марш, поэтому не слышал негромкую мелодию, о которой говорил Дюк.

«Что за музыка? Может ли…»

Выключив свой марш, Джуил прислушался. Легкие звуки арфы нежно касались его ушей. В Новом Свете музыкальное сопровождение менялось в зависимости от ситуации, но сейчас происходило нечто странное. Внезапная догадка поразила Джуила, и он вскричал:

— Ну, конечно!

— Что?

— Вот почему я не вижу никаких потоков! Нас провели, как котят. Тот город не был иллюзией, это галлюцинация! Вот я идиот! Понятно, почему мана не отслеживается.

— Ты о чем вообще? Какая галлюцинация?

— Менестрель. У нас глюки из-за музыки Менестреля. Черт, у Арка же в Ланселе есть музыкант, это наверняка ее работа!

Джуил недаром был первопроходцем. По одной мелкой детали он сумел восстановить и увидеть всю картину целиком. А, зная способности противника, нетрудно было найти способ противостоять им.

— Слуховой Паралич!

Слуховой Паралич был магией, призванной помогать в сражении с монстрами вроде Сирен, применяющими звуковые атаки. Если хотя бы один человек воспользуется Слуховым Параличом, они смогут определить, галлюцинация ли то, что сейчас с ними происходит.

Когда его мозг был отрезан от музыки, огни в лесу начали гаснуть и постепенно исчезли. Похоже, что все поселения были вызванными Менестрелем глюками. А раз Джуил сейчас никаких огней не видел, значит, настоящий Лансель их потушил и теперь скрывался в темноте. Да, точного местонахождения города он не знал, но все же он радостно рассмеялся.

«Теперь, когда его трюк раскрылся, найти городишко не проблема».

Глюки вызывало умение Менестреля, а значит, у них был ограниченный радиус действия.

«Все началось, как только мы вошли в лес. Огни начали появляться повсюду. Если я правильно оценил эффект, то здесь поработала усиливающая магия. Радиус у нее 500 метров. Иначе говоря, у нас есть круг диаметром 1 километр».

По всему выходило, что Лансель где-то рядом. Джуил прикинул, какие из двух иллюзорных городков находились как можно дальше друг от друга. Получалось, что источник музыки был где-то между ними.

— Там. По любому, там!

Иначе и быть не могло. Как только он выяснил координаты цели, пропала причина куда-то ломиться, собирая все подряд ловушки. Очевидно, что Лансель был подготовлен к нападению, а его ребята уже неслабо пострадали, хотя настоящая битва еще не началась.

— Разведка, отыскать и пометить все ловушки! Все, кто на ногах – проверяют снаряжение и восстанавливаются. Как только дорога будет размечена, мы идем на штурм.

Они уже достаточно наломали дров. Больше никаких косяков не будет.

— Ясно.

Поскольку Джуил применил Слуховой Паралич, его бойцы отвечали языком жестов. Перед тем, как выдвигаться, он тщательно перераспределил бойцов.

Через некоторое время они прошли чащобу и выбрались на открытое ровное пространство, на котором раскинулся Лансель, выглядевший угольно черным рисунком. Два часа блужданий по лесу, и они у цели!

— Вот он! – при виде города у Джуила с Дюком загорелись глаза.

Внезапно кто-то шагнул к ним от стен города. Несмотря на приличное расстояние и ночь, Джуил узнал противника – то был волк с черной шкурой. Арк, обратившийся в Темного Волка. Вот только на голове его что-то торчало, будто усики насекомого. Увидев эти муравьиные «антенны», Джуил не сдержал смех.

— Хмм… ты нашел нас быстрее, чем я думал.

Вот только Джуил не слышал Арка, потому как был глух, как пробка. Он снял с себя эффект Слухового Паралича и стиснул зубы.

— Ты, урод, я тебя сейчас раскатаю!

— Забыл, что я намного сильнее тебя?

— Пасть закрой! Уж не знаю, как ты все узнал и вернулся, чтобы провернуть такой трюк, но все закончится здесь и сейчас. Ты сдохнешь вместе со своим Ланселем! – яростно выкрикнул Джуил.

Арк лишь вздохнул и покачал головой:

— И чего ты такой упертый?

— Что? Ты вообще что несешь? Ты лишил меня золота и редкого предмета, сорвал мои планы по завоеванию Сеутандаля, и теперь издеваешься? Охренел?

— Ты бредишь, – Арк бросил на противника сочувственный взгляд и прищелкнул языком. – Местами ты неплох, но все же недостоин моего внимания. Ты же этого не понимаешь и куда-то лезешь. Снова хочешь деньгами поделиться? У тебя вообще хоть что-нибудь осталось? Спасибо, конечно, но я за тебя переживаю. Может, свалишь подобру-поздорову, пока не поздно?

— Ах, ты, су… – задохнулся от гнева Джуил. – Как же ты бесишь… – но мгновенно взяв себя в руки, гермесовец сжал зубы и начал выкрикивать команды: – В атаку! Бей-убивай! Прикончить его любой ценой!

Воздев оружие, почти 500 человек бросились вперед. Арк же обернулся и воскликнул:

— Готовсь!

В ответ ярко вспыхнули огни Ланселя, мгновенно превратив ночь в день. Привыкшие ко мраку глаза Джуила ослепли от такого резкого перехода.

Перед Арком стремительно развернулись небольшие экраны. В тот же миг внутри города, укрытого каменными стенами, появились 15 больших экранов, видимых со всех направлений. Арк радостно рассмеялся и выкрикнул:

— Система дает добро. Мотор!

С громоподобным ревом воины, до этого прятавшиеся за стенами, встали во весь рост. Джуил уставился на них в полнейшем изумлении – ни один из них не был жителем Ланселя. Сотни воинов, и все – игроки!

— Это… это же… – пролепетал он в растерянности.

Они ведь выложили ролик в сеть всего лишь 18 часов назад. Игроки должны были испугаться и покинуть город. Что с ними не так?!

— Отличная была идея с тем видео! – Арка от души забавлял вид Джуила. – Но с этой трансляцией ему не сравниться.

— Т-трансляцией?!

Ошеломленная физиономия Джуила, снимаемая с различных ракурсов, появилась на всех 15 экранах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 4. Сила масс-медиа (часть 1)**

— Полагаю, уже началось, – произнес мужчина, взглянув на настенные часы.

Обычный человек, лет за тридцать, с густой бородой и выпирающим животом, одетый в пижаму. Типичный такой соседский дядюшка. Собственно, им он и был в реальном мире во всяком случае. Пройдя же сквозь волшебную дверь, отделяющую наш мир от Нового Света, он становился Райденом – лидером альянса Гермес, насчитывающего сотни и сотни членов.

Часы показывали восемь утра, и для него рановато было входить в игру, обычно он делал это в 12, но этой ночью он так и не смог сомкнуть глаз.

— Должно сработать…

Не пытаясь скрыть волнение, Райден достал сигарету. Бессонную ночь он провел из-за того, что сегодня был тот самый день. День, когда на сцену выйдет тайный отряд альянса.

— Сегодня будет ясно, сможет ли отряд самоубийц играть сколь-нибудь заметную роль.

Сам Райден многого от него ждал. Если честно, то этот отряд был единственным, на что он мог положиться. Стоит ли вновь упоминать о том, что после уничтожения бандитского порта Гермес оказался по уши в долгах? Но это была лишь вершина айсберга.

В свое время Райден использовал казну альянса для инвестиций в строительство порта. Предполагалось, что чем больше будут вложения, тем выше станет и прибыль. Если бы все шло согласно плану, то они бы вновь завладели Сеутандалем, выгода от чего была бы колоссальной. Порт казался успешным бизнес-планом, стопроцентным вариантом, да и Сеутандаль должен был стать их гусыней, несущей золотые яйца. Каждый член альянса вложился в общую мечту, благодаря чему порт был отстроен в рекордные сроки.

Вот только он был сметен с лица земли прежде, чем успел принести хоть какую-то прибыль. В одну ночь все инвестиции обесценились ниже туалетной бумаги. Будь то потеря нескольких десятков золотых или нескольких сотен, винили во всем именно его, Райдена. Но и это еще не все. Больше всех в успех предприятия верил сам Райден. Он был уверен, что вложения окупятся сторицей, что, вложившись больше всех остальных, он и получит самый лакомый кусок. Для этого он воспользовался всеми своими сетевыми и реальными связями, из-за чего теперь был загнан в угол и в Новом Свете, и в настоящем мире.

«Но, если отряд самоубийц преуспеет…»

В его руки попадут 10 000 золотых монет, вынесенных нападавшими из его же порта. Этого недостаточно, чтобы решить все проблемы, но, по крайней мере, сможет снизить накал страстей.

«Помимо денег есть еще кое-что важное. Я смогу понять, будет ли какой-нибудь толк от тайного отряда. По заверениям Джуила, достать эти 10 000 монет будет несложно. Если отряд сегодня докажет свою состоятельность, мы сумеем вернуть свои потери и получим дополнительный источник прибыли».

— А потом и Сеутандаль… – представив себе радужные перспективы, Райден разразился радостным смехом.

Внезапно распахнулась дверь, и раздался резкий окрик:

— Заткнись! Не надо хохотать, когда я с утра пораньше общаюсь по телефону с «коллекторами»!

Услышав голос жены, Райден вздрогнул и закрыл рот:

— О, я же…

— Я больше так не могу. Как ты мог взять в долг, не сказав мне ни слова? Ты хоть знаешь, каково это, выслушивать звонки от кредиторов? Если ты за неделю не найдешь деньги, они пришлют кого-нибудь!

— П-понятно. Если все пойдет нормально, то проблема решится уже сегодня.

— Ты так уверен? Предупреждаю тебя, я не смогу жить с должником. Если ты не разберешься с этим в ближайшие дни, я заберу детей и съеду к родителям! – выкрикнула жена, сверля его яростным взором.

«Черт, нужно как-то выплатить долги», – Райден, продолжая курить, вздохнул.

Всю ночь он оставался на ногах, выкуривая одну сигарету за другой. Пока он ждал вестей о победе Джуила, ему даже кусок в горло не лез. Впрочем, если он не найдет деньги, стол ему уже никто не накроет.

Райден суетливо достал из холодильника молоко. Он уже начал его пить, когда сын включил телевизор и раздался голос ведущего:

— В сегодняшнем «Игровом Эксклюзиве» – специальное прямое включение!

«Игровой Эксклюзив? Который уже час?» – попивая молоко, Райден обратил свое внимание на телевизор.

Изначально «Игровой Эксклюзив» был еженедельной вечерней передачей, но после множественных обращений зрителей, недовольных поздним эфирным временем, его перенесли на утро.

«Что за специальное прямое включение? Какое-то событие в Новом Свете?»

— Интересно, что это будет. Во внутриигровом календаре нет никаких событий, – девушка-репортер буквально сняла вопрос с языка Райдена.

— Ничего удивительного в том, что нет никакой информации. Всего пару часов назад я наткнулся на форумах на одно обсуждение, и мы быстро все подготовили. Однако не сомневаюсь, что нас ждет занятное зрелище. И меня тоже снедает любопытство.

— Теперь я еще больше хочу все увидеть! Уверена, наши зрители тоже заинтересованы, так что давай, выкладывай все, что знаешь!

— Ну, хорошо. Но сначала ответь, ты видела ролик под названием «Преступное видео», который вчера разлетелся по сети?

— Да, подруга прислала мне ссылку, так что я посмотрела это видео. Новички из Шуденберга часто забегают в Харуну. Я тоже там побывала и, должна признаться, местный глава был очень мил и обходителен. Ужасно видеть, что такой прекрасный неигровой персонаж безжалостно убит. Что ж, скоро там появятся новые НПС, но ведь этот был настоящим бородатым дедушкой! – с негодованием закончила девушка-репортер.

Ведущий рассмеялся и согласно кивнул:

— Да уж, это точно! Убийство игроками неигровых персонажей – обычное дело, но впервые была разорено целое поселение, и это действительно шокирующий прецедент. Но еще удивительнее то, что видео содержит упоминание о следующей цели!

— Городок под названием Лансель.

— Именно так. Лансель расположен в горах Аргуса, что также в Шуденберге. Благодаря своим энергичным жителям поселение очень быстро выросло, а в последнее время в нем появились различные уникальные товары и приметные жители, из-за чего популярность Ланселя среди игроков заметно увеличилась.

— И город собираются вырезать, прямо как жителей Харуны?

— Похоже, что да. Однако на всякое зло в мире найдется свое правосудие! – ведущий погрозил в камеру пальцем. – Бандиты на видео сильны и свирепы. Когда они объявили о своем нападении на Лансель, я ожидал, что игроки сбегут из города, но как бы ни так. Удивительно, сколь многие решили дать отпор банде! И, что еще более удивительно, ведет защитников не кто иной, как Темный Волк!

— Омо, не тот ли это Темный Волк, который стал темой всех жарких форумных баталий после восхождения Сеутандаля?

— Да, это он. Герой, заставивший Сеутандаль вознестись, появится в «Игровом Эксклюзиве»! Услышав мрачные вести, он примчался в Лансель и возглавил игроков, готовых принять бой. И именно это сражение мы с вами сейчас увидим в прямом эфире!

На столе перед ведущим замигала небольшая лампочка. Стоящий рядом человек в наушниках, выслушав сообщение, кивнул ведущему.

— Мы уже получаем изображение, – объявил тот. – Сейчас мы увидим истинные лица бандитов, напавших на поселение НПС, и узнаем, сумеет ли Темный Волк остановить их, создав еще одну легенду. Мы, простые зрители, болеем за него!

Молоко фонтаном выплеснулось изо рта Райдена, с ленивым любопытством глядевшего на экран. Все 54 дюйма его ЖК-телевизора сейчас заняла физиономия Джуила.

— Папа, а этот человек ведь был с тобой на одном видео? – спросил его шестилетний сын. – Он же твой работник, да? Папа, тогда ты тоже плохой?

— Нет, нет! Я его не знаю! – яростно затряс головой Райден.

✩✩✩

«Джуил до сих пор не понимает, что происходит», – Арк расхохотался, глядя на опешившего врага.

Сложившаяся ситуация как раз и была тем выходом, который он нашел почти 18 часов назад. Для того чтобы противостоять «Преступному видео», разошедшемуся по сети, он сам прибег к помощи одного из вещательных каналов.

До того, как он додумался до этого, Арк был в отчаянии. Если «Видео» сумеет выгнать игроков из Ланселя, то в защите останется всего лишь 300 НПС, против которых должны были выйти пять сотен джуиловских бандитов. Высокоуровневых, к тому же. Как бы Арк ни ломал голову, он не мог найти способа победить противника. Для успешного выполнения задания было необходимо сделать так, чтобы урон инфраструктуре и НПС не превысил 30%. Вот только для того, чтобы снизить ущерб населению, он вынужден был пожертвовать зданиями, и наоборот. Выполнение этих обоих условий было несовместимо. А если это задание накроется, то и квест «Найти новых поселенцев», на который он потратил полтора года своей жизни, пойдет псу под хвост. Более того, если город серьезно пострадает, то упадет и стоимость недвижимости! Даже если ему удастся остановить бандитов, немалого урона все же не избежать.

«Единственный способ минимизировать урон – использовать игроков…»

Даже если они будут всего лишь 100-150 уровней, толк от них будет хотя бы благодаря количеству. К тому же, смерть игроков никак не отразится на самом Арке и его активах. Он мог бы претворять в жизнь различные опасные стратегии, не оглядываясь на последствия.

Вот только из-за «Видео» мало кто из игроков готов был согласиться поучаствовать в битве в качестве наемника. А затем на глаза Арку попалась визитка с именем журналиста из «Игрового Эксклюзива». Вообще-то после появления видео «Исследование Нижнего Мира Свирепым Волком» тот парень неоднократно пытался связаться с ним. Зрителей интересовала настоящая личность черного волка, поэтому телевизионщик хотел, чтобы Арк засветился в эфире. Но он отказывался. Да, он бы получил плату за свое появление, но он не был профессионалом, поэтому гонорар был бы очень скромным, недостаточным, чтобы заинтересовать его. К тому же, Арк отдавал себе отчет, что появление на ТВ принесло бы не только выгоду, но и немалые проблемы. Нет, он не был готов светиться за такие деньги.

«Но ничего страшного, если это запись игры. А если ее покажут по ТВ?..» – мысли Арка понеслись вскачь, и он немедленно набрал номер канала.

— Темный Волк-ним, вы решили принять наше предложение?

— Нет, но у меня есть встречное, – Арк решил закинуть удочку: – Вы знаете о «Преступном видео», которое появилось в сети? Завтра эта банда собирается напасть на Лансель. Я тут подумал, что вам может быть будет интересно заняться освещением этого сражения.

— Битва за Лансель? Я вас слушаю.

«Видео» крутилось в интернете, но уже привлекла пристальное внимание со стороны игровых новостников, потому что сами игроки уделяли пристальное внимание факту нападения на поселение НПС. Естественно, план заключался в том, чтобы «Игровой Эксклюзив» отправил на место сражения своего репортера.

— Возможно, сам Темный Волк-ним тоже примет участие?

— Не только я. Там будет и Синий Клинок Темного Силриона, так же известный как Шамбала, и сильнейшая пара Бристании – Бред с Редиан. Они тоже будут защищать Лансель.

— Вот как?! – предложение Арка весьма воодушевило представителя игрового канала.

Поскольку вся их работа строилась на информации о Новом Свете, он, разумеется, знал имена Бреда и Редиан. А горячей темой был не только лишь Темный Волк, но и «Видео». И там будут Синий Клинок, Бред и Редиан! Да этот сюжет заинтересует всех и каждого, кто имеет хоть какое-то отношение к Новому Свету! Рейтинги взлетят до небес.

— Редактор-ним, это колоссальное событие!

— Что? Темный Волк, Шамбала, Бред и Редиан появятся в Ланселе? Тут и думать нечего, организуй эфирное время! Зарезервируй окно в выпуске новостей, пустим туда видео боя!

Плану был дан зеленый свет.

— Есть ли поблизости наши репортеры?

— Да, у нас есть несколько в Гиране. Мы хотели отснять, как бандиты громят Лансель.

— Прекрасно! Дайте им знать, чтобы немедленно связались с Темным Волком!

— Кстати, Темный Волк сказал, что он будет монтировать видео прямо на месте, после чего отдаст его нам.

— Что? Почему?

— Думаю, он хочет быть уверенным, что ролик получится идеальным, – ответил репортер, потирая затылок.

На самом же деле причина была совершенно иной – Арк хотел кое-что скрыть. В этой битве ему неизбежно придется пожертвовать некоторыми игроками, чтобы защитить НПС и город, для чего ему придется отдать несколько нелицеприятных приказов, которые вовсе не обязательно видеть всей стране. Но редактор «Игрового Эксклюзива» знать не знал об истинных намерениях Арка и без колебаний кивнул, соглашаясь.

— Ладно, узнав о том, что в драку ввязался Темный Волк, зрители валом повалят. Скажи нашим, чтобы делали все, что он велит. Мы пустим битву в прямом эфире, и это будет нечто!

Около десяти часов назад репортер из «ИЭ» прибыл в Лансель, где он быстро устроил небольшую базу для съемки сражения. Он же установил и подключил 15 камер и сопутствующее оборудование. А контролировал вывод картинки не кто иной, как Арк. Антенны на его голове должны были передавать информацию с 15 камер на базовую станцию.

«Ну, правда же, шикарная идея!» – рассмеялся Арк, глядя на сотни игроков, появляющихся на экране.

Он неспроста привлек к этому делу телевизионщиков. Свой план он начал осуществлять вскоре после того, как репортер прибыл в Лансель. Превратившись в Темного Волка, он вместе с репортером обратился к игрокам на площади:

— Народ, послушайте меня!

— Чего? Мы тут заня… э? Это же он!

— Темный Волк! Он же поспособствовал восхождению Сеутандаля!

Игроки, занятые тем, что уносили ноги из города после появления злосчастного видео, остановились и прислушались. Большинство игроков Нового Света знали о Темном Волке, а кто не знал, тех тут же просветили. Убедившись, что внимание окружающих прочно приковано к нему, Арк продолжил.

— Все вы знаете о том, что банда из «Преступного видео» планирует завтра напасть на Лансель. И у нас недостаточно времени на то, чтобы получить помощь из ближайших городов. Если оставить все, как есть, то Лансель будет разграблен, – Арк оглядел стоящих перед ним игроков. – И вы что, правда отступите и будете просто наблюдать? Да, это всего лишь городок с НПС, но это же и наше убежище в горах Аргуса. А они хотят сравнять его с землей! Вы позволите бандитам уничтожить ваше убежище?!

— Ну, это правда, но…

— Мы вот тут еще недоквестили…

— Но… они же всего лишь вырежут ботов да пограбят городишко. Незачем нам в это ввязываться…

Игроки начали шептаться меж собой. На самом деле они не хотели, чтобы Ланселю что-нибудь угрожало, поскольку город был единственным безопасным местом в горах Аргуса, где охотившиеся и качавшиеся игроки могли отдохнуть и пополнить припасы. Но они не готовы были ради этого вступать в войну.

— Я не собираюсь терпеть зверства этих типов. Я выйду против них и защищу Лансель, чего бы мне это не стоило. А еще битва за город пойдет в прямом эфире в «Игровом Эксклюзиве»!

— Вот как? В «ИЭ»?

— Именно. Вот этот человек – репортер и представитель «Эксклюзива».

— Сражение и правда покажут по ТВ?

— Если мы будем драться, нас тоже покажут?

Игроки начали осознавать ситуацию. Появился приличный шанс, что их персонажи Нового Света появятся на телевидении! В этот момент Арк решил забросить еще один крючок:

— Вы знаете о завтрашнем нападении на город. Мы должны остановить его. Если мы победим, вы станете героями. Обычное дело, когда отличившимся игрокам достается и больше внимания. Как знать, может быть, у кого-нибудь из вас возьмут интервью. Так ведь?

— Э, да, так, – кивнул репортер.

Глаза игроков на площади вспыхнули ярким огнем. Телевидение давно стало обыденной вещью, обязательной для каждого дома, и у них появился шанс засветиться на голубых экранах. Более того, если отличиться в бою, то можно и интервью урвать! Да любой будет только рад такому шансу! Игроки какое-то время шептались и бормотали, пока один из них, наконец, не встал и не выкрикнул:

— Вот именно! Мы не можем просто так стоять и смотреть, как разбойники разоряют город!

— Да еще с нами герой Сеутандаля, Темный Волк!

— Дадим отпор вместе!

После того, как прозвучало волшебное слово «телевидение», настроение игроков кардинально изменилось. Ролики в сети быстро забываются, ТВ же – иное дело. Благодаря ему город кишел игроками, жаждущими принять участие в сражении.

— Смотрите, знаменитость!

— Если моего перса покажут по ТВ, смогу форсануть этим перед подругой.

— Чего? Да, все так и есть. Битву за Лансель покажут в «ИЭ». А? Ну, конечно. Где? Хорош прикалываться, давай уже сюда! Это же шанс стать знаменитым! Да не парься ты насчет шмота!

Некоторые игроки даже строчили в личку своим друзьям, которые успели покинуть город.

«Толпа – существо безмозглое», такому шансу ухмылялся Арк, разглядывая игроков.

Вот для чего он притащил в Лансель репортера «Игрового Эксклюзива» – появление на телевидении. Был и другой плюс от этого сборища: будучи в прямом эфире, мало кто решит проявить малодушие или ослушаться приказа, даже если прижмет. Если придется погибать, то на ТВ они постараются сделать это с честью.

«Куколки мои. Кручу, как хочу!»

Таким нехитрым образом Арк абсолютно бесплатно заполучил в свои руки 400 игроков. Независимо от своих уровней, эти марионетки не страшились смерти и были готовы повиноваться его приказам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 4. Сила масс-медиа (часть 2)**

«Да и на банду Джуила заодно повесили ярлык злодеев!» – Арк с довольной улыбкой смотрел на него.

Он управлял изображением, идущим с камер в эфир, и сейчас передавал лицо Джуила. Вся страна сейчас видела крупным планом злодея, решившего напасть на Лансель. Само собой, подобные трансляции не оказывали прямого влияния на Новый Свет, но зато в сознании игроков Джуил отпечатается накрепко. Даже если он в будущем отмоет свой статус хаотичного игрока, общаться с другими игроками ему будет очень непросто. Джуил уже проиграл, хотя битва еще не началась. Да и не только он, это касалось и Дюка, и остальных членов банды. Но до них это еще не дошло.

— Что за черт? Почему эти игроки все еще здесь? – Джуил непонимающе пялился на игроков.

Он и не надеялся, что все игроки сбегут после запуска «Преступного Видео», но уж процентов 70-80 должно было свалить. И тем не менее, перед ним стояло 400 человек. Похоже, их стало не меньше, а вовсе наоборот. И, судя по виду, они просто рвались в бой. Впрочем, последнему было простое объяснение.

— Эй, вы видели, видели?

— Ага, я только что перепроверил – так и есть.

— Всего на секунду, но мое лицо точно было в трансляции!

— Правда?

— Ух, ты! Я попал на ТВ!

— Будем драться и тоже станем звездами, как Темный Волк!

— Даешь новую легенду!

Видя происходящее на экране, игроки приободрились, но Джуил не знал всех подробностей, и готовность противника сражаться его несколько пугала. Впрочем, одно он понимал ясно и четко: «Вот точно, этот гад что-то замыслил!».

— Командир-ним?

— Не парьтесь, мужики! Это же мелочь уровня 100-150, не выше! Чуть больше возни, но победа все равно гарантирована! Все идет по плану. Мы им покажем, что бывает с нашими врагами! Размажем одного за другим!

— Вперед!

Десятки членов отряда самоубийц, облаченные в толстые металлические доспехи и вооруженные щитами и копьями, бросились в атаку. Они были штурмовиками, классом с самыми мощными штурмовыми навыками в игре.

— На прорыв! Рывок!

Со слитным многоголосым ревом они неслись к Ланселю.

— Вот блин, это же штурмовики!

— Остановите их! Если они вломятся в наши ряды, мы не устоим!

Ошеломленные игроки обрушили на врага ливень стрел и заклинаний, который… со звоном и шипением отскакивал от щитов. Все благодаря защитным навыкам штурмовиков! В первых рядах неслись экипированные лучше всех игроки 300-го уровня. Когда они применили Рывок, их скорость увеличилась на 50%, а защита на 30%. Противник 100-150-го уровня просто не в состоянии был остановить их натиск, из-за чего ряды защитников охватило смятение.

— Все, как я и ожидал, – Арк оставался сосредоточенным.

Целью Джуила было уничтожение города. Вполне очевидным было то, что он пустит в первых рядах штурмовиков. Было бы глупо оказаться к этому не готовым.

— Вот идиоты, – рассмеялся он. – Они еще пожалеют о такой бездумной атаке…

Внезапно один из бегущих впереди штурмовиков исчез. И не он один – друг за другом начали пропадать его товарищи.

— Что за?.. Почему? – Джуил смотрел на происходящее квадратными глазами.

Лишь немного позже он заметил, что на месте исчезновения штурмовиков появлялись ямы, до этого прикрытые ветками.

— Ямы-ловушки? Он что, до самого конца будет пользоваться такими скучными… стоп, они же штурмовики. Ни одна такая яма не сможет нанести им смертельный урон. Скоро они оттуда выберутся…

— Думаешь, смогут? – снова захохотал Арк.

Внезапно раздался грохот и из дыры показался дым. Что там происходит?! Пока Джуил пытался это понять, из одной дыры показался штурмовик с выражением ужаса на лице. Не успел он выбраться, как черная лапа, появившаяся из дыры, ухватила его за руки и ноги и утащила обратно.

«Да что там творится?!» – Джуил ошарашенно смотрел на дыру, когда в ней мелькнули чьи-то уши. И эти уши он точно видел на каких-то НПС.

«Они же тогда с Арком были!..»

Это енот утащил оглушенного штурмовика обратно под землю. С помощью енотов и ям Арк придумал способ разобраться с штурмовиками. Другими словами, ямы были вовсе не ловушками, а частью сложно системы подземных ходов, используемых енотами. Арк распорядился замаскировать их ветками и листвой. Штурмовики же, облаченные в тяжелые доспехи, были уязвимы к падению с высоты. Обычное дело при таком падении получить статус «оглушение». А ждущие в тоннелях еноты только и ждали, пока к ним упадут враги, чтобы открыть по ним огонь из пушек. Даже вся их мощная защита не смогла помочь штурмовикам выстоять против обстрела из такого количества орудий, да еще в «оглушении». Падение в яму гарантировано вело к смерти.

— Бред какой-то! – начал брызгать слюной Джуил.

Он думал, что это безобидные ямы-ловушки, и верил в защиту штурмовиков, в то, что они пройдут к городу, проигнорировав детские западни. Он и представить себе не мог, что все так повернется! Но Рывок уже был активирован. Отличный навык с превосходным потенциалом, но его слабым местом было то, что после активации прервать его было невозможно. Даже отдай Джуил приказ остановиться, его бы никто не смог выполнить.

«Неожиданно, но мы потеряли лишь десятерых, осталось еще 30. Трех десятков штурмовиков вполне хватит, чтобы снести их защиту!».

Как и предположил Джуил, до защитников добралось 30 штурмовиков. Если они ударят по рядам обороняющихся, то последствия будут страшными! Это серьезно подорвет мораль защитников и, как только отряд самоубийц прорвется сквозь линию обороны, вся надежда удержать город будет потеряна. Игроки побегут с поля боя.

И вот штурмовики обрушились на врага, однако Арк, запрыгнув на плечи одного из игроков, вскинул Меч-Пилу и громко скомандовал:

— Разак, отмена трансформации! Активируй Железную Стену Огня!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Меч-Пила превратился обратно в скелета, который теперь несколько отличался от себя прежнего – если раньше у него был старый поношенный щит, то сейчас его новый щит вспыхнул и покрылся пламенем: великолепнейший огненный щит, сделанный в виде черепа.

\*Клак-клак-клак-клак-клак!

Громко застучав костями, Разак поднял щит над головой. В тот же миг в обе стороны от щита распахнулись огненные крылья, ударившие по штурмовикам. Гермесовцы, несущиеся на всех парах, зашатались и попадали, не устояв перед мощью нового «Пылающего Щита Огненного Драконианца». Когда Арк отдал Череп Огненного Драконианца енотам, они создали из него этот щит. Кто бы мог о таком подумать? Ведь никакой информации о Черепе не было. Как бы то ни было, Разак обзавелся обновой.

Пылающий Щит Огненного Драконианца (редкий)

Тип брони Стальной щит

Защита 250 Прочность 150/150

Вес 70 Ограничения исключительно для Воинов-скелетов

Щит, созданный из черепа Люминеса, Оракула Огненных Драконианцев. Изначально оракулы должны были защищать саму расу Огненных Драконианцев, и потому были наделены сильной защитной магией. Вся мощь, накопленная Люминесом за столетия жизни, сконцентрирована в этом черепе. Умелый ремесленник может создать из него могущественный артефакт, но лишь тот, кто обладает поистине глубоким пониманием костей, будет способен извлечь из черепа весь его потенциал.

Железная Стена Огня – используя магию щита, можно прервать Рывок врага в радиусе 10 метров. При активации навыка противник получает 10-100 огненного урона. После отмены Рывка противник получает статус «оглушен». Навык доступен для использования только воинам, владеющим «Ударом Щитом». Потребление маны: 100. Перезарядка: 5 минут>

«Однозначно, это стоит уплаченных за работу 200 монет», – Арк с довольной улыбкой смотрел на то, как щит изрыгает ревущее пламя.

Редкий щит с особым свойством довольно сильно отличался от обычного магического щита. С ним Разак получал еще один защитный навык: Железную Стену Огня, способную прервать вражеский натиск на расстоянии до 10 метров! Навык, стоимость которого точно превышала те самые 200 золотых. Проблема была лишь в том, что это был эксклюзивный предмет для питомца, что осложняло продажу предмета. Впрочем, не очень-то и хотелось. Благодаря этому щиту Арк сумел остановить свирепый натиск трех десятков штурмовиков! Да еще и нанес им урон и повесил «оглушение»! Не в силах пошевелиться из-за негативного статуса, штурмовики могли лишь хрипеть и ругаться.

«Так, Стена откатится через 5 минут, и такая же перезарядка у Рывка воинов. Ха, в следующий раз я их снова обломаю!»

Разак перед боем наелся баффающей еды, так что его нынешние характеристики приравнивали его к 290-му уровню. Не слишком-то и большая разница с джуиловскими бандитами. К тому же, Разак прошел суровую тренировку под началом Арка, что заметно увеличило его боеспособность. Со своим новым щитом он легко смог остановить штурмовиков.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Даже без команд хозяина он прекрасно знал, когда нужно использовать магию щита, что на данный момент являлось стержнем обороны города.

«Вот оно! Их атака захлебнулась, пора и нам…» – Арк воздел кулак и испустил торжествующий рев:

— Пора! Уничтожим злодеев, угрожающих миру во всем Новом Свете!

— А-а-а-а-а! – завопили в ответ сотни разгоряченных игроков. – За Новый Свет!

400 бойцов подняли свое оружие и бросились в атаку на банду Джуила. Первыми их жертвами стали оглушенные штурмовики. В любой другой ситуации те были бы непреодолимой стеной защиты, но сейчас они были беспомощны. Да, их враги были всего лишь 100-150 уровня, но их было 400 против 30.

Подобно муравьям защитники облепили поверженных штурмовиков, забивая их до смерти. Все, что могли делать обездвиженные гермесовцы, это умолять своих товарищей о помощи:

— С-спасите!

— Вот уроды… Остановите их! Не дайте им…

— Твою мать, они как навозные мухи… Мочи их!

План Джуила сокрушить защитников при помощи Рывка провалился, и теперь отряду самоубийц нужно было перегруппироваться. Благодаря созданной Сонатой «Иллюзия» имитаций Ланселя отряд уже понес потери, а теперь они лишились и 40 штурмовиков. Тем не менее, у гермесовцев еще оставалось более 400 человек. Да, у защитников было столько же бойцов, но бандиты были выше уровнем! Армия Джуила могла с легкостью сокрушить эту мелюзгу, но те проявляли удивительную напористость.

— Усталые воины, услышьте мою ободряющую песнь! – над лязгом стали и криками поля боя разнесся мелодичный мягкий голос.

То была Менестрель Роко, поющая в Ланселе и баффающая защитников. В то время как баффы жрецов и магов уже действовали, усиления Менестреля от них отличались. В отличие от мага, он не мог сражаться во время пения; это и было основной причиной, по которой игроки неохотно выбирали этот класс. Проще говоря, Менестрель специализировался на баффах, и ничего больше. Когда Роко в тылу использовала свою магию поддержки, перед игроками на передовой появились сообщения.

Наложен эффект Продвинутой «Песни Жизни».

Наложен эффект Продвинутой «Песни Ветра».

Наложен эффект Продвинутой «Песни Отваги».

Поупражнявшись с Мелодией, Роко сумела улучшить множество своих навыков, а благодаря Ревербации их эффекты могли суммироваться до трех раз. Но самой сильной стороной Менестреля было нечто иное. К примеру, жрец или маг могли наложить баффы одновременно на 5-10 человек, не больше. К тому же, их заклинания требовали маны, поэтому они не могли поддерживать их постоянно. А вот менестрель был способен повлиять на всех, кто слышал его музыку – с легкостью 400 человек за раз. Просто небо и земля.

— Черт, опять эта тупая девка! – Джуил злобно уставился на Роко. Впрочем, девушка была его не единственной проблемой. – С какой стати они так на нас бросаются?!

Джуил швырнул огонь в одного из игроков и смотрел, как тот сгорает дотла. Несмотря на все использованные Роко усиления разница в уровне была колоссальной. Даже атакуя одного гермесовца втроем-вчетвером, защитники едва-едва могли справиться с ним. И, тем не менее, защитники яростно набрасывались на врага.

— А-а-а, досадно! Ну, зато я погибаю за правое дело!

— Блин, что-то я быстро склеился… Йонг-Сук, я тебя люблю!

Падая замертво, игроки несли всякую чушь. Понятное дело, что они делали это на камеру, зная, что их снимают, но Джуилу это было невдомек.

— Бесят, уроды! Почему «Видео» не сработало? Почему они здесь? Значит, надо дать им понять, что мы не шутили! 1-й взвод, окружить врага на правом фланге! Покажите им, где раки зимуют!

— Так точно! 1-й взвод, окружить цель!

Очень быстро несколько десятков гермесовцев окружили пару защитников. Бандиты одновременно вынули свитки и активировали их. Само собой, то были заклинания, способные в мгновение ока превратить игрока в нищего. Если они разденут приличное количество игроков, остальные поймут, что шутки кончились.

— Ох, черт, это же хаотические свитки!

— Если нас ими накроет, то можем шмота лишиться!

Как и ожидалось, игроки замешкались, увидев применение хаотических свитков. При появлении столь явной и весомой угрозы защитники должны были осознать всю серьезность ситуации и немедленно обратиться в бегство… но они этого не сделали.

— Я твой противник! Давай, швыряй в меня свиток!

— Тебе не напугать меня этой бумажкой!

Вместо того чтобы испугаться свитков, защитники только больше раззадорились.

— Че за хрень?! – реакция игроков выходила за рамки понимания Джуила.

На лице же Арка, наблюдающего за сражением с безопасного расстояния, появилась слабая улыбка: «Работает даже эффективнее, чем я предполагал».

Игроки не опасались хаотических свитков благодаря одной из удачных идей Арка. Воспользовавшись трансляцией, он заполучил на свою сторону бесплатную армию, но ситуация могла измениться, как только Джуил вздумает всерьез применить свое главное орудие устрашения. Да, во время прямого эфира вряд ли кто решит показать врагу спину, но кто знает, как поведут себя люди на поле битвы, когда над ними нависнет угроза в виде хаотических свитков.

«Есть ли какой-нибудь способ обезопасить игроков от них?».

Немного подумав, Арк пришел к изящному решению: контракт с каждым игроком. И о чем в нем говорилось:

Торговое соглашение

Как только игрок принимает условия соглашения и оплачивает 5%-й страховой взнос, контракт считается заключенным. Если застрахованный предмет упадет с игрока во время битвы с бандитами за город Лансель, Универмаг Арка обязуется выплатить 200% стоимости предмета.

— Страховка?

— Ага. Вообще я уже много лет работаю со знаменитым магазином Арка. Народ там дружелюбный, и всегда можно выхватить качественные шмотки подешевле, чем у конкурентов… Еще я обсудил с тамошним управляющим возможность снизить потери среди защитников, и они решили предложить вот такую страховку.

Арк взмахнул бланком не хуже опытного фокусника.

— Платите взнос в 5% рыночной стоимости и, если предмет выпадет с вас во время боя, то Универмаг Арка выплатит вам 200%.

— Че, правда? – глаза игроков превратились в блюдца.

Самым большим страхом участников грядущей битвы была потеря экипировки. А, заплатив страховой взнос всего в 5% стоимости предмета, они в случае его потери получают все 200%? Да это же настоящая халява! Быстро прикинув свою выгоду, игроки бросились скупать страховку. Так что теперь страшные свитки Джуила больше никого не пугали. Более того, некоторые игроки специально требовали поразить их хаотическими заклинаниями, рассчитывая на компенсацию от Универмага Арка.

— Больные какие-то… – ошарашенно выдавил Джуил.

Арк же в этой схеме спрятал еще один свой план. Экипировка на игроках была в пределах 100-150 уровней, и цена ее составляла сотни тысяч вон. А вот свитки, примененные Джуилом, стоили десятки золотых монет. Даже если каждый свиток приносит бандитам предмет, то использовать их невыгодно. К тому же, это сложно делать во время боя.

«Наверное, на «Преступном Видео» они швырнулись свитками в начале боя несколько раз, чтобы запугать зрителей. В результате им бы даже не пришлось снова применять свитки».

В итоге, со своими вещами расстались лишь 12 человек, страховые взносы всех остальных пошли прямиком в карман Арка! Так что, несмотря на возмещение потерь застрахованной дюжине, Арк оказался в плюсе. Напуганные «Видео» игроки страховали сразу 3-4 предмета экипировки, что выливалось в 3-4 золотых монеты. Взносы некоторых доходили до 20 монет. Арк вполне мог сейчас заполучить куш в 3800 золотых. Даже если он выплатит страховку пострадавшим, у него еще останется около 2500 монет. Да уж, в тревожные времена бизнес цветет и пахнет.

«Страховой бизнес – весьма прибыльная вещь…» – хихикал в усы Арк.

— Я будто впервые тебя вижу. Ты и вправду жуткий тип, – устало покачал головой Шамбала.

Но Арк оставил его слова без внимания.

— Чего ты ржешь? Эти дебилы не становятся сильнее только потому, что ты втянул их драку.

— Да знаю я. Сейчас как раз мой ход. Ты готов?

— Всегда готов. Где начнем?

— Там, где нам будет выгоднее всего, – ответил Арк с усмешкой.

— А ты все о том же…

Арк лишь рассмеялся в ответ, и очень скоро они с Шамбалой присоединись к битве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 5. У них под ногами… (часть 1)**

Внезапная вспышка света на мгновение рассеяла ночную темноту. Тучевые облака украшали небо с раннего вечера и вот, наконец-таки, пошёл сильный дождь с редкими молниями. Но даже такая непогода не могла охладить накал развернувшегося боя.

— Вах-ах-ах-ах! Парни, не имеющие страха, умрите!

— Заткнитесь, преступники! Мы будем защищать Новый Свет!

Люди не успокаивались и продолжали размахивать своим оружием против отряда Джуила. Сотни людей, собранных в одном месте, использовали свои навыки при сильном ливне, в результате чего множество вспышек мелькало в темноте. Отражающие блики от дождевых капель создавали удивительный красоты фейерверк, от которого сложно было оторвать взгляд.

В такой красочный момент две группы понеслись навстречу друг другу.

— Эти ублюдки такие небрежные. Уничтожить их всех! Великие духи ветра… — посмотрев на противников, Шаман начал скандировать заклинание.

Это была сплошная атака по области! В боях атаки по площади были самыми разрушительными. Конечно, ее использование имеет свои риски, но при правильном использовании это может кардинально изменить ситуацию, особенно учитывая разницу между уровнями игроков и тайного отряда. Для игроков более низкого уровня и сопротивление магии будет несущественным, так что такая магия может нанести смертельный удар.

— Атака по площади!

Игроки заметили это слишком поздно, так как Шаман уже заканчивал пение заклинания:

— Ху-ху-ху, слишком поздно. Единение с ветром…

Однако тот момент, когда заклинание должно быть завершено…

— Здесь!

В темноте промелькнула, словно стрела, темная фигура, после чего что-то ударило в подбородок этого Шамана, и в результате заклинание было отменено. Человек, который прервал заклинание, проворно приземлился на землю.

— Это было опасно, хорошо, что я успел.

— Агх, мои зубы… ты, Арк!

— Я рад, что ты узнал меня, но у меня мало времени, так что, пожалуйста, умри! – усмехнулся Арк и ударил Шамана в спину.

Затем, используя Темный Клинок в сочетании с ударом в спину, он снёс 30% здоровья противнику. Шаман пытался контратаковать, но это было не так просто сделать. Арк использовал Темный Танец, прицепившись к нему, как пиявка, забросав быстрыми атаками.

— Угх, сюда! Арк здесь! – закричал Шаман, пытаясь убежать, так как находился уже в критическом состоянии.

После этого четверо из тайного отряда побежали к Шаману, чтобы защитить его, но Арк не обратил на них никакого внимания. Точнее, не было причин для этого.

— Ублюдок, ты умрешь за свое безрассудство! – выкрикнули нападавшие, направив оружие в сторону Арка.

Однако за спиной Арка внезапно мелькнула тень.

— Он не один, идиоты. Сан, Гае, Йеоль, Сеом! – тенью, сказавшей это холодным голосом, был не кто иной, как Шамбала.

Синий Кинжал подлетел к ним сквозь темноту, и в одно мгновенье уже десятки кинжалов вонзились в тела противников. Это был навык, создающий кинжалы из маны, который увеличивал урон в 10 раз – Десять Ударов. Новый навык Шамбалы, который он получил после смены класса на Божественного Убийцу.

Члены тайного отряда были поражены негативными эффектами, такими как яд и кровотечение. В результате чего их здоровье начало быстро снижаться. Но это было только начало. Шамбала также использовал свою Крестовую Цветочную Волну, которая достигла уже уровня Мастер. После решения проблемы с Шаманом Арк двинулся к Шамбале на помощь.

— Трудно сражаться с ними в одиночку?

— Нет, это просто развлечение для меня.

— Ну, так как я уже здесь, я помогу. Темный Клинок!

— Ты хочешь, чтобы я отдал их тебе? Крестовая Цветочная Волна!

Это была пара, которая покорила Арену Темного Силриона – Арк и Шамбала! Члены тайного отряда, которые не могли даже справиться с Шамбалой, умерли уже через несколько минут.

— Фух, мы-таки разобрались с Магами и Жрецами в какой-то степени, – переводя дух, сказал Арк, оглядываясь по сторонам.

В то время пока он разбирался с ними, чтобы понизить мощь группы противников, битва начала склоняться в пользу Джуила, впрочем, как и ожидалось. Придуманные стратегии не могли преодолеть разницу в 100 уровней между двумя сторонами, но, несмотря на подавляющий недостаток, защитники все же еще держались.

Первая причина этого заключалась в том, что сражение снимали для ТВ. Битва транслируется в режиме реального времени, поэтому игроки показывали все, на что способны, чтобы хорошо выглядеть. Для того чтобы показать себя более достойными на поле боя, многие были готовы пить зелья, как обычную воду.

Вторая причина была в том, что их поддерживали Арк и Шамбала, которые вторглись прямо в тыл противника и разобрались с Магами и Жрецами. Ведь в бою подобного масштаба главную роль играли не Воины, а люди с заклинаниями массового поражения.

Именно атаки Магов и Жрецов доставляли наибольшие проблемы. В Новом Свете именно эти два класса имели максимальное влияние в групповых боях, поэтому Арк и проник в лагерь врага, чтобы разобраться с ними. Он был 383-го уровня, а включая бонус от темного атрибута и вовсе 574-го, что позволяло ему не колебаться против сотен противников.

Но даже так, сражаться в одиночку было сложно, тем не менее Арк не был один: «Я действительно чувствую себя иначе, когда сражаюсь вместе с этим парнем», – он посмотрел на Шамбалу после завершения их боя.

Арк сражался бок о бок с множеством людей, обладавшими всевозможными классами, но не ощущал такого комфорта, как с Шамбалой. Например, они не нуждались в словесных командах – в большинстве случаев Шамбала уже был там, где нужно было Арку, и наоборот.

«То же самое и с ним…»

Шамбала, который следил за ходом боя, вдруг указал в одну сторону и крикнул:

— Арк, кажется, он там! – Шамбала указал в сторону левого фланга обороны.

Джуил понял, что сопротивление игроков было более упорным, чем он думал, поэтому начал концентрировать атаку в одном место, чтобы совершить прорыв. Таким образом, защитники начали быстро умирать.

— Мы должны спешить. В таком состоянии они не смогут долго удерживать его!

— Понял, подожди минуту! – кивнул Арк и начал искать что-то на земле. Спустя некоторое время он поднял что-то, где недавно умер Шаман.

Перчатки Элементного Шамана (магические)

Тип брони Тканевые перчатки

Защита 26 Прочность 150/150

Вес 30 Ограничения Уровень 180, класс Шаман

Пара роскошных магических перчаток, сделанных на основе шелка фей. Благодаря магии фей, родство с Элементным Шаманом увеличивается.

«Ху-ху-ху, я получил их!» – Арк с улыбкой посмотрел на информационное окно.

Это было еще одной причиной, по которой он ворвался в тыл врага. В Новом Свете игроки, которые во время войны входили в состав фракции НПС-ов, не становились хаотическими при убийстве противников. В то же время игроки, которые нападали на НПС, становились хаотиками. И когда такой игрок умирал, то всегда терял хотя бы один предмет. Это был важный момент.

«Хаотические игроки знают о риске потери экипировки при смерти и не думают, что находясь в тылу, их шанс быть убитым велик».

Группа Джуила в основном носила недорогое снаряжение. Разница в уровне была велика, поэтому они думали, что справятся и с дешевой экипировкой. С другой стороны, защитники Ланселя не были хаотическими, так что их шанс потерять часть экипировки был низким, за исключением использования определенных свитков на них. Кроме того, у них была страховка, так что они не боялись использовать экипировку Магического типа. Это было еще одной причиной того, что они могли сдерживать напор нападавших.

«Но в тылу, где собрались Маги и Жрецы, была низкая вероятность умереть, поэтому они не боялись использовать магическое снаряжение».

Таким образом, Арк рискнул и напал на тыл врага, еще и по этой причине. По сравнению с другими, шанс получить от них более хорошую экипировку был гораздо выше. И потому сейчас он был доволен результатом. В 70% случаев из них выпадали предметы магического типа. Благодаря этому в сумке Арка уже собралось 30 таких предметов.

— Мародерствовать – это единственное, о чем ты сейчас думаешь? – пробормотал Шамабала себе под нос, стоя рядом с Арком, на что тот улыбнулся:

— Ты же не делаешь этого. Впрочем, это причина нашего хорошего взаимодействия.

— Не говори глупостей, собирай предметы быстрей!

— Ладно-ладно, пошли!

Арк с Шамбалой бросились к линии обороны. Ситуация была более серьезной, чем они думали. Когда Джуил и Дюк повели членов тайного отряда в одном направлении, игроки под напором их атак не могли продержаться и минуты. Осталось около 40-50 игроков, остальные же были в критическом состоянии.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак!

Разак также пытался помочь в обороне с помощью Железной Стены Огня, но группа Джуила сокрушила его, как песочный замок.

— Арк, началось! Тяжелый Меч Дождя! – Шамбала метнулся к месту, где собралась группа Джуила и использовал свой навык.

Сотни кинжалов выскочили из темноты и нанесли значительный урон.

— Теперь моя очередь! Вспышка! – Арк также использовал атакующий навык по широкой области.

Вместе с Шамбалой они нанесли комбо-удар противникам. Члены тайного отряда, которые наседали на оборонительное формирование, получили колоссальный урон.

— Это Темный Волк и Синий Меч!

Защитники взбодрились, когда увидели Арка и Шамбалу. Члены же тайного отряда были в недоумении. Тогда Джуил, который был командиром, крикнул с тыла:

— У-убить их! Цель изменена, убейте этих парней!

Джуил командовал, пока отходил подальше, чтобы атаковать с дальнего расстояния. Хоть он и был слишком гордым, но понимал, что в ближнем бою он им не соперник. Таким образом, Джуил решил избежать лобовой атаки и приказал сделать это членам тайного отряда. По его команде, они слетелись как стервятники: Лучники натягивали тетиву, Маги зачитывали заклинания.

Увидев это, Шамбала крикнул:

— Арк!

— Знаю. Это близко… ага, вот он! – Арк осматривался некоторое время, прежде чем улыбнуться и сделать удар в землю.

Послышался механический звук, после которого в сторону Магов полетели отравленные стрелы. Но это был еще не конец. Каждый раз, когда Арк делал удар в землю, все новый взрыв стрел поражал врагов.

— Э-это! – Джуил, который зачитывал заклинание, также получил такую стрел.

Арк улыбнулся на полученный результат:

— Тупые ублюдки, вы не должны приходить на территорию врага без каких-либо контрмер. Вы действительно думали, что я не приготовлю что-нибудь против вас?

Бывает обороняться намного выгоднее, чем атаковать. Защитники знали место, которое будет атакованным, поэтому сумели приготовиться. Арк воспользовался этим и задействовал ловушки, управляемые переключателем – в земле были дыры, но во время боя никакие ловушки не активировались, поэтому группа Джуила думала, что ничего там нет, но…

— Ах ты! Убить его!

— Попробуй! – Арк активировал еще один скрытый механизм, после чего появился дым.

Дымовая ловушка! Обзор членов тайного отряда сократился, и они начали колебаться. В это время Арк и Шамбала побежали к ним, используя совместные атаки.

— Окаменение Крови!

— Темный Клинок!

Это была совместная атакующая техника Арка и Шамбалы. Навык Шамбалы – Окаменение Крови – заставлял врагов окаменеть. Они не могли двигаться, однако их защита увеличилась на 500%. Тем не менее навык Арка – Темный Клинок – игнорировал всю защиту, и потому противники, прежде чем умереть, могли увидеть только яркий свет, что означало ослабление окаменения. Это было основной скоординированной атакой.

Шамбала разрывал дистанцию, пока Арк забрасывал их критическими ударами. И когда удары Арка ошеломляли противника, то кинжал Шамбалы уже был в брюхе врага. Это была гармоничная атака, но и это еще не все!

— Четыре лучника справа, в 10 метрах! – крикнул Арк на лучников, готовившихся использовать Прицельный Выстрел.

После его слов, из ям появились Еноты и начали стрелять из пушек. Да, отверстия в земле были не только для декораций. Еноты двигались по подземным переходам для стратегической пальбы их пушек.

— Черт, опять эти проклятые еноты! – сердито воскликнули члены тайного отряда, прежде чем направить мечи на них.

Тем не менее еноты исчезали в отверстиях так же быстро, как кроты в игре «Ударь крота», после чего сразу же появлялись в другом отверстии, чтобы вновь стрелять из пушек.

Кроме того, была возможность, что в отверстие попадет враги, но что они могли сделать с существами подземного мира внутри их туннелей? Если они и попадали внутрь, то просто умирали глупой смертью.

Тем временем Арк и Шамбала сражались с 40 членами тайного отряда. Арк не заботился о своем здоровье и мане, и просто продолжал использовать свои умения. А все из-за того, что в его Меч Обещаний были вставлены Вампирический Камень-оберег и Камень Кражи Маны. Совместный эффект этих камней поражал: Арк мог украсть здоровье и ману десятков противников за раз! Кроме того, Взрывной Камень добавлял хаоса, нанося огненный урон всем окружавшим врагам.

— Оооох…

— Это действительно результат объединения Темного Волка и Синего Меча?

— Это… Невозможно. Их же всего двое против целой толпы…

Игроки забыли, что находились в бою, и просто смотрели на битву двух монстров. Если бы они на это смотрели по телевизору, то подумали бы, что противники слабы, однако защитники только сейчас были избиты ими до критического состояния. Сложно было вообразить, что противники слабы. Так что получается, что это Арк и Шамбала были слишком сильны! Хотя.. не было никакой необходимости сравнивать их – это был бой за гранью воображения обычного игрока!

— Я не могу после увиденного просто стоять и ничего не делать!

— Мы должны помочь Темному Волку и Синему Мечу!

— Да!

Дух игроков воспылал, и потому их активность в бою увеличилась. Несмотря на действия Арка и Шамбалы, группа Джуила все же была сильнее. Тем не менее мораль союзников увеличилась, что поспособствовало увеличению их силы. С другой стороны, боевой дух членов тайного отряда падал и падал, благодаря чему они перестали контратаковать должным образом.

— Как-то так, внезапный пожар удалось потушить, – Арк проверил 15 разделенных экранов.

Он установил их не только для трансляции и заработка денег, но и для того, чтобы видеть все поле боя и соответствующе реагировать на всплывавшие проблемы. Глядя на разделенные окна, он видел, что ситуация складывается все еще не в пользу защитников Ланселя.

В то время как Арк и Шамбала разбирались с серьезной проблемой, десятки игроков в другой части оборонительной стены находись в критическом состоянии. Однако Арк с Шамбалой не могли оставить эту сторону и отправиться на помощь.

«Это… плохо», – подумал Арк, после чего связался со своим питомцем:

— Ракард, начать операцию. Точка А справа!

— \*Чик-чик\*… понял. Я начинаю.

Когда Арк связался по беспроводной связи, Ракард, используя режим спутникового наблюдения, полетел через сильный дождь к указанной точке.

— Я прибыл в пункт назначения!

— Хорошо, начать операцию!

— Да!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак!

В этот момент Радун, который был вместе с Ракардом, цепляясь за него, открыл рот. Сферические бомбы, использовавшиеся в иллюзорной деревне Лансела, начали падать из пасти Радуна. Именно по этой причине ранее использовалось только половина огненных камней.

\*Ква-ква-кванг, ква-ква-кванг

Когда Радун, свисая с Ракарда, сбросил бомбы, площадь под ними заполнилась огнем. Арк использовал своих питомцев, чтобы устроить бомбардировку с воздуха! Наблюдая за этим с экранов, он видел, как члены тайного отряда принимали бомбовое крещение. В отличие от взрывов в иллюзорном Ланселе, бомбы на этот раз попали прямо в цель. И результат получился смертельным! Нападавшие получали удар, который практически уничтожал их.

— Сейчас! Атакуйте!

Игроки, которые восстановили боевой дух, сразу начали атаковать членов тайного отряда. Но работа Ракарда и Радуна еще не закончилась.

— Радун, хорошая работа. Возвращайтесь к намеченной точке, чтобы закончить дело!

Ракард полетел вниз и сбросил Радуна, который тотчас начал метаться по полю боя на огромной скорости. Вскоре после этого игроки начали задаваться вопросами:

— Э? Как так? Они же были убиты, но почему никаких вещей не упало после их смерти? Их кто-то уже собрал?

Да, это была дополнительная миссия Радуна после устроенной бомбардировки. Многие члены тайного отряда погибли от бомб и последующей контратаки игроков, поэтому было достаточное количество предметов, выпавших после их смерти. Задача Радуна заключалась в том, чтобы оказаться на поле боя и собрать эти предметы. Конечно, это было рискованно. Для Радуна не было ничего не обычного в этом деле, но в этот раз рядом были игроки. Они отличались от тупых монстров и, вероятно, заподозрят что-то.

«Но его точно не найдут в этом хаосе», – довольно улыбался Арк.

Причина подобных мыслей была в новом навыке Радуна.

Радун проявил способность Аламоне

Аламоне – таинственный вид змей, живущих в Нижнем Мире. Тем не менее охотники за сокровищами начали преследовать их из-за способности хранить внутри себя предметы. В настоящее время они на грани исчезновения. Благодаря подобному стечению обстоятельств, Аламоне развили хорошие навыки скрытности. Последний из вида Аламоне получил навык из-за большого опыта.

Защитный окрас (начальный, расовая особенность)

Радун способен менять цвет кожи в цвет окружающей среды, благодаря чему уменьшает вероятность быть найденным. На начальном этапе навыка он способен на 60% подстроиться под окружающую среду. В таких условиях, как ночное время или плохая погода, возможно увеличение эффекта.

Так как Радун часто собирал трофеи в одиночку, то смог получить расовый навык скрытности Аламоне. В дневное время Защитный окрас малоэффективен на данном уровне, но сейчас сразу три благоприятных условия: ночь, грязь и сильный дождь! Так что ассимиляция с окружающей средой достигла 90%. Таким образом, Радун мог безбоязненно ползать по полю боя и собирать предметы.

Радун получил «Стальной металлический щит»

Радун получил «Безымянный лук»

Радун получил «Меч»…

«Ха-ха-ха! Хорошо, хорошо, ешь больше!» – Арк не успевал читать информационные окна, как появлялись новые.

В них говорилось о стандартных вещах экипировки, но их количество – это действительно удача.

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак!

После завершения этой миссии Радун вернулся обратно в безопасную зону, куда и подлетел Ракард, подобравший его.

— «Воздушная дивизия» закончила сбор и ожидает следующей команды! – отрапортовал Ракард.

— Следующе место находится в 30 метрах впереди вас.

— Хорошо, начну приготовления! – Ракард с Радуном «на борту» исчез в ночном небе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 5. У них под ногами… (часть 2)**

— Теперь все, что осталось… – Арк обратил внимание на экраны, чтобы проверить ход сражения.

Ознакомившись с обстановкой, он понял, что все не так хорошо. Линия обороны пока держится благодаря ему и Шамбале, но уже около 250 игроков-защитников мертвы. Осталось только 150 игроков с состоянием здоровья в 10-30%. С другой стороны, у группы Джуила по-прежнему 350 человек – и это было подавляющей силой.

«Но пока что все по плану».

На самом деле, Арк изначально намеревался оставить большинство бойцов из группы Джуила полуживыми. Обычно командиры в бою используют простую стратегию – самым распространенным было сосредоточить атаки на сокращение численности противника.

Однако Арк не использовал этот метод – вместо того чтобы уменьшать численность, он сосредоточился на понижении здоровья всех врагов. Несмотря на потери среди защитников, он считал, что это неизбежная жертва. Сейчас среднее здоровье членов тайного отряда было в районе 30-40%. 250 игроков пожертвовали своей жизнью именно ради этого.

«Сейчас самое время!» – Арк решил, что наступил час Х, и выстрелил в воздух сигнальной петардой.

После этого в ночном небе появилось сразу несколько вспышек – вскоре земля начала трястись и послышались крики. Теми, кто появился на поле боя, были звериные кланы. Они и были настоящим войском Ланселя – Вольранги и Мяу.

Да, Арк не использовал их даже тогда, когда линия обороны трещала по швам. Вольранги были около 300-го уровня, в то время как Мяу 200-го. Если бы они присутствовали с самого начала, то ситуация могла сложиться лучшим образом. Тем не менее цель Арка заключалась не в просто защите деревни Лансель, ему также нужно было еще и свести потери среди НПС к минимуму.

После того как с помощью игроков удалось уменьшить здоровье бойцов отряда Джуила, Арк подключил кланы зверей, благодаря этому их здоровье и мана были полными. Кроме того, они были полны сил и желания. С другой стороны, за все время битвы здоровье членов тайного отряда значительно уменьшилось и сейчас составляло 30— 40%.

— Гррр, это наш дом!

— Ньяяя, сердитый кошачий удар!

Лай и мяуканье начали разноситься по полю боя. Звериные кланы атаковали противников, имевших меньше половины здоровья. Но то, что удивило группу Джуила больше всего, были не звери, а два человека, один из которых стрелял во все стороны магией, а другой размахивал своим огромным мечом.

Да, это были Бред и Редиан. Эти два человека, ворвавшихся на поле боя, считались сильнейшим дуэтом Бристании.

— Эм, почему хеним и нуна здесь?.. – запнулся Джуил с непонимающим выражением.

Бред и Редиан фыркнули и направились к Джуилу:

— Заткнись! Любой, кто нападает на собак, мой враг!

— Те, кто вредит кошкам, мой враг!

— Собакам? Кошкам? Что вы?.. Хеним и нуна действительно собираются стать врагами гильдии Гермес?

— Гильдии Гермес? Разве вы не исключены из гильдии?

— А?.. – Джуил вздрогнул и закрыл рот.

Бред улыбнулся и взял покрепче свой меч:

— Меня не волнует, кто вы такие. В первую очередь, я не помню, чтобы мы были друзьями. Я не оставлю просто так грубое отношение с животными! Если вас что-то не устраивает, то вперед, атакуйте. Я не позволю вам делать глупостей на моих глазах!

— Э-эти ублюдки… Остановите их! Разберитесь с этими кошками и собаками!

Бойцы тайного отряда подняли свои мечи и побежали вперед.

— Я не позволю вредить собакам. Земляная Буря! – Бред активировал Одержимость Духом Зверей и атаковал.

Имея 410-й уровень и 50%-ый бонус, он со всей силы размахнулся своим огромным мечом! Тотчас невероятный порыв ветра направился в сторону отряда Джуила, в результате чего они были отброшены, будто осенние листья.

Ситуация с Мяу была аналогичной…

— С каких пор вы стали разбойниками? Кроме того, вы осмелились напасть на мирный городок, где живут кошки! Несмотря на то, что Бред извращенец, он в 100 раз лучше вас! Я избавлюсь от вашего гнилостного духа. Высокоскоростное колдовство, распечатывание высшей магии! Да разверзнется неугасимое пламя преисподней. Под руководством Элементного Мастер-Мага Редиан, придите на эту землю. Вулкан Ада!

После того как Редиан закончила зачитывать заклинание, образовался огромный магический круг, и через мгновенье началось землетрясенье: земля раскололась и из трещин поднялась лава. Но на этом магия Редиан не закончилась. После этого она использовала цепочку навыков «Лавовый дождь», который сформировал огненные шары, также устремившиеся на бойцов тайного отряда. Это была наивысшая магия элементного мага 400-го уровня. Огонь, которым атаковал Джуил, нельзя даже было сравнивать с этим.

«Хм, я могу спокойно оставить дело этим двоим!»

Это было причиной, почему Арк оставил Вольрангов и Мяу с Бредом и Редиан. Если звериные кланы будут в опасности, то эта парочка сделает все, чтобы защитить их.

— Вы смеете трогать собак на моих глазах? Вы торопитесь на тот свет? – каждый раз, когда один из Вольрангов получал ранение, Бред оскаливался и рычал, после чего члены тайного отряда падали под атаками его двуручного меча.

«На данный момент ситуация в нашу пользу. Как я и предполагал…» – Арк смотрел на экраны некоторое время.

Тем не менее в этот момент на одном из экранов он увидел движущихся в разных направлениях Джуила, Дюка и еще нескольких высокоуровневых бойцов. Арк сразу понял, чего они хотят, и повернулся к Шамбале, который также понял ситуацию. Не произнеся ни слова, они переглянулись и начали действовать в быстром темпе.

В тот момент, когда Джуил попытался воспользоваться своим навыком, Арк использовал свиток на Дюка, который в другом месте использовал тот же навык, что и Джуил.

— [Магнетизм]!

В результате Арк притянул Дюка к себе, пока сам бежал к Джуилу.

— Ух! Что? – Дюк пришел в замешательство, так как его потащило мощной магнитной силой.

Но человек, который оказался в еще большем замешательстве, был Джуил:

— Э, Арк… Ах! Н-нет!

Когда Дюка притянуло к Джуилу, что-то вдруг поднялось с земли, но потом сразу исчезло. Эта был навык , который могли использовать игроки, повысившие свой класс.

Когда Арк использовал Глаз Кота, он определил, что Джуил, Дюк и еще два человека из тайного отряда уже улучшили свои классы до второго, поэтому если ситуация станет невыгодной, то они, безусловно, используют .

Конечно, Арк и Шамбала также могли использовать такие навыки, для подавления чужих, но если бы они это сделали, то навыки Арка и Шамбалы исчезли бы. Таким образом, Арк решил столкнуть этих двоих с помощью [Магнетизма]. Однако зона действия свитка была всего несколько десятков метров, в то время как диапазон – 100 метров. Причина, почему он использовал [Магнетизм] перед тем, как побежать в сторону Джуила, была в том, чтобы подтащить Дюка, как можно ближе к первому.

Шамбала, который побежал в противоположную сторону, сделал тоже самое с двумя другими членами тайного отряда и, столкнув их навыки , успешно их нейтрализовал.

— Ты! Ты, ублюдок! – Джуил сверил глазами Арка.

— Просто будешь смотреть на меня?

— Что?

— Ты думал, что вы единственные, кто получил второй класс? – пробормотал Арк, улыбаясь.

— О! Я могу, наконец, использовать это. Земля Зверей! – прокричал Бред, вонзая меч в землю.

После этого из-под земли поднялся гигантский тотем, в то время как сам воин покрылся золотым мехом, а его мышцы значительно увеличились. Кроме того, Бреда сопровождало два полупрозрачных волка. Таким образом, Хозяин Зверей использовал свой – навык Земля Зверей, благодаря чему его атака и защита увеличились на 50%!

— Вперед, души храбрых волков!

\*Ауууу\*

Прозрачные волки помчались вперед, как выпущенные стрелы, атакуя тайный отряд, члены которого стали быстро умирать от двуручного меча Бреда.

— Я не позволю веселиться тебе в одиночку! Земля Огня и Льда! – Редиан также использовала свой в стороне от него.

После этого кубики огня и льда появились повсюду в радиусе 100 метров вокруг нее. Магическая атака +50% и дополнительное повреждение от огня и льда в 500 единиц! После того как противники оказывались в зоне ее умения, то постоянно получали повреждения от огня и льда.

Такими были Бреда и Редиан – игроков 400-го уровня.

— У-уклоняйтесь!

— Убегайте. будет действовать только на этой территории, – кричали члены тайного отряда, отступая.

Но позади них были Арк и Шамбала.

— А не слишком ли они самонадеянные? Кажется, меня рассматривают, как слабое звено из-за моего стиля боя. Ну, ничего не поделаешь. Река Крови!

Земля вокруг Шамбалы начала мутнеть и превращаться в реку крови. Это увеличивало его атаку и защиту на 50%, а также урон от ударов в спину на 200%. Когда члены тайного отряда оказались на территории Шамбалы, то он за один удар снимал сразу же 10% здоровья.

— Теперь все решено, – пробормотал Арк, увидев три навыка , используемых на поле боя.

Члены тайного отряда были окружены звериными кланами, так что не могли убежать. Таким образом, противники теснились обратно к Бреду, Редиан и Шамбале в их зональные навыки.

— Что ж, теперь моя очередь? – для того чтобы победить, Арк решил придержать свой такой же навык до конца боя.

— Черт, я не могу проиграть! – в это время сильно занервничавший Джуил громко закричал: – Отряд самоубийц, действуйте! Быстро в Лансель, взорвите магическую башню и магазин Арка! Во славу отряда самоубийц!

— Что? Отряд самоубийц? – вздрогнул Арк, повернув голову.

Лица десятков людей тайного отряда полностью изменились. Они вытащили что-то вроде фитиля и приложили себе к голове. После этого фитили начали гореть с невероятной скоростью, в то время как смертники бросились к оборонительной линии.

— Я первый!

— Во славу Лорда!

\*Ба-бах!

Самоубийца столкнулся с игроками, после чего произошел огромный взрыв, отправивший десятки людей в полет. Взрывную силу даже сравнивать нельзя было с бомбами из взрывных камней. Это было оружие отряда самоубийц – «Самоуничтожение», которое нанесло непоправимый ущерб.

Линия обороны быстро разлетелась под их натиском. Таким образом, дорога в Лансель была открыта.

— Остановите их! – поспешно закричал Арк.

После его команды, еноты начали затягивать смертников в дыры. Но это было ошибкой. Подземные ходы под Ланселем были связаны между собой как паутина, поэтому когда происходил взрыв под землей, разрушались многие здания снаружи, не говоря уже о самих енотах, прятавшихся в тоннелях.

Между тем члены отряда самоубийц уже ворвались в Лансель и начали взрывать ближайшие здания.

\*Ба-бах!

И вот уже перед Арком выскочило красное предупреждение:

Деревня Лансель получила серьезные повреждения!

«Боже мой!» – занервничал уже Арк.

Он был неосторожен при планировании стратегии и не ожидал такого. Во всяком случае, противники проникли в деревню и это проблема. Даже если он выиграет битву, он провалит задание, если 30% НПС или инфраструктуры будут уничтожены. Кроме того, их первой целью был магазин – если Универмаг Арка взорвут, то он потеряет все свое состояние.

— Ха-ха-ха, давай умрем вместе! – прокричал Джуил, глядя на Арка.

На самом деле была причина, по которой Джуил не использовал отряд самоубийц раньше. Самоуничтожение имеет огромную разрушительную мощь, но также и огромные штрафы – этот навык, используемый отрядом самоубийц, отличается от того, что используют маги.

Мало того, что для его изучения необходимо было набить высокий показатель хаотичности, так еще и после использования налагался пятикратный штраф – другими словами, минус 5 единиц ко всем характеристикам и невозможность воскреснуть в течение 5 дней. Но и это не все – прочность экипировки понизится на 80%: если прочности было меньше 80%, то после смерти экипированная вещь просто сломается.

Тем не менее у них уже не оставалось другого выбора. Они были не против умереть, если их цель будет достигнута. Это было решение отряда самоубийц.

\*Ба-бах!

Очередной взрыв разрушил еще несколько зданий, после чего противники направились в сторону Универмага Арка. Но в это же время активировался барьер, блокируя нападение отряда самоубийц. Это был барьер, который установили еноты! Но даже такой барьер был разрушен одной атакой Самоуничтожения. Если смертники попадут туда, то магазин будет уничтожен.

«Нет, я должен сделать все, чтобы остановить их!» – загнанный в угол Арк обратил внимание на игроков.

Тогда ему в голову и пришло решение. Если они используют смертников, то и мы будем использовать смертников. Этим парням после зажигания фитиля нужно ждать 10 секунд до взрыва, поэтому у игроков было 10 секунд, чтобы помешать им.

Вопрос в том, готовы ли игроки умереть вместе с отрядом самоубийц противника. Если человек получит повреждения от взрыва, то прочность его экипировки также понизится на 50%. Бой идет уже продолжительное время, так что прочность их снаряжения уже должна была упасть на 50%! Если они получат урон от взрыва, то их вещи будут полностью уничтожены!

Но у Арка был план по убеждению игроков:

— Остановите их! Контракт был только на вещи, украденные с помощью свитков. Но если ваша экипировка будет уничтожена, то деньги за нее вам также будут выплачены!

Да, большинство пользователей подписали «Страховое возмещение Арка». Первоначально, контракт был только на экипировку, украденную при помощи свитков, но сейчас Арк заявил, что возместит потерю вещей и от Самоуничтожения. Это было 200%-ая выплата! Конечно, Арк многое потеряет, если значительная часть снаряжения будет разрушена, но у него не было времени думать о таких вещах.

— Кроме того, если вы заблокируете этих смертников, то станете героями, которые спасли Лансель! Страховка будет выплачена только тому, кто первый поймает члена отряда самоубийц. Если куча людей нацелится на одного, то возмещения средств не будет! – Арк тщательно проработал условия контракта даже в такой ситуации.

Во всяком случае, заинтересовать пользователей он смог.

— Что? Я получу страховку, если моя экипировка сломается?

— Я стану героем, который спасет деревню Лансель!

— О, я смогу получить и деньги, и славу!

— Я пойду, остановлю их!

Благодаря мыслям о деньгах и славе, игроки согласились рискнуть собой и своей экипировкой, после чего они начали преследовать и атаковать людей из отряда самоубийц. Таким образом, смертники были окружены игроками и, в конце концов, самоубийцы и игроки умирали от взрывов вместе.

Деревня Лансель получила серьезные повреждения!

«Это было близко, но нам как-то удалось блокировать их», – Арк вздохнул с облегчением, глядя на информационное окно.

Однако теперь он должен был возместить потерю экипировки союзников. А если они имели страховку, то ему придется оплатить 200% от того, что было застраховано.

«А все из-за этого парня!» – скрипел зубами Арк, подходя к Джуилу.

Тот выглядел потрепанно, бледно и явно был обескуражен. План по разграблению Ланселя провалился. Стратегия смертников не удалась. Более половины из оставшихся умерли от действия Бреда, Редиан и Шамбалы.

— Э-этого не может быть… Да, это сон… Ху-ху-ху, я просто сплю и рейд еще не начался… Это сон…

В этот момент под ногами Джуила появилась темная аура, от которой он поморщился и, повернув голову, увидел черный плавающий объект. Это был Арка – Величие Ночи. Но и это было еще не все.

— Снисхождение Драконианского Огня! – крикнул Арк.

После этого из-под земли поднялся столб огня, который стал разрастаться до все более внушительных размеров, быстро превращаясь в огромного Огненного Драконианца. Вознесясь ввысь, фигура из пламени опустилась на Арка. В то же время дождевые лужи быстро испарялись, из-за чего вокруг начал подниматься пар.

— Кхууу! – Джуил смотрел сквозь пламя и пар с ошеломленным выражением лица.

Человек, стоящий перед ним, был Арк с силой Огненного Драконианца, обвивающийся вокруг него.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложен эффект , время действия 10 минут.

\* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона. \* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%. \* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона. \* Ваше сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%. \* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

— Хм, и как же я должен убить тебя? – спросил Арк, смотря холодными глазами на Джуила.

Следом за этим он начал двигаться на невероятной скорости, и при движении оставлял огненный след позади себя. Через мгновенье выжившие члены тайного отряда, попавшие в зону действия зонального навыка, отправились в полет.

Игроки смотрели на всю эту сцену в немом удивлении. Хоть и немногие игроки имели второй класс, иногда их можно было встретить, поэтому навыки можно было увидеть, например, по телевизору. Но сейчас было впервые, когда они увидели действие Божественного навыка.

В любом случае Божественное умение имело подавляющую силу! Джуил не смог убежать, так как он был окружен Шамбалой, Бредом и Редиан. Кроме того, звери и игроки находились снаружи их оцепления, так что не было места, куда можно убежать.

Арк, Шамбала, Бред и Редиан сократили здоровье противников до 1— 2%. Была причина, по которой Арк приказал игрокам не убивать членов тайного отряда. Верно…

— Сейчас самое время! – скомандовал он.

Вскоре из Ланселя выбежало порядка сотни солдат. Это были стражники деревни, которые состояли из бывших воров. Да, причина, почему Арк не убивал членов тайного отряда сам, именно в этом. Если те умрут от рук игроков или зверей, то воскреснут через 24 часа, и тогда они могли бы вернуться и атаковать Лансель снова. Однако они попадут в тюрьме, если их убьют стражники, ведь все они были хаотическими игроками из-за нападения на деревни НПС, и потому застрянут в тюрьме на длительный срок. Таким образом, Арк придерживал стражников до самого конца.

— Кха! С-стражники!

— У-убейте! Убейте их сейчас же! — Джуил впал в панику, когда появились стражники.

Некоторые бойцы из тайного отряда просили своих коллег убить их. Однако уже было слишком поздно – у них осталось лишь 1-2% здоровья. Несмотря на разницу в уровнях, стражники убивали их одним или двумя ударами. И уже через 5 минут, Джуил и все члены тайного отряда были уничтожены.

В то же время Шамбала, Бред и Редиан развеяли свои навыки. Арка было единственным, что осталось на поле боя. Глядя на труп Джуила, он поднял кулак вверх и прокричал:

— Победа справедливости!

Игроки тут же поддержали его победный клич.

— Мы победили!

— Я сделал это! Теперь мы герои!

— Мы победили пять сотен преступников!

— Ура защитникам Ланселя!

— Было приятно сражаться под знаменем Черного Волка! Он непобедим!

Кричали игроки, которым удалось выжить после интенсивного боя. Тем не менее игроки кое-что не понимали. Арк воодушевил людей победным кличем, несмотря на его нелюбовь быть в центре внимания. А в то время как игроки внимательно смотрели на него, они пропустили то, что происходит у них под ногами…

Радун, тихо ползая в темноте, собирал вещи…

Дождь и сильный ветер постепенно ослабевали – наступал рассвет после долгой ночи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 6. Игровые Новости**

— Черт возьми! – Ха Мэн-Ву, директор отдела планирования, открыл дверь и быстро вошел в кабинет. – Как вы управляете кандидатами? – крикнул он, бросая документы на стол.

Причиной этого стало видео, связанное с деревней Лансель, транслировавшееся вчера. Нет, само видео не было проблемой. Важным было то, что главным героем был Арк – один из кандидатов в «Global Exos». Проблема же была в том, что он был одним из специальных целей управления.

Если вспомнить, то основной задачей отдела планирования было найти мастер-код. Тем не менее они до сих пор не имели ни малейшего представления о том, где он может находиться.

«Согласно данным, мастер-код должен быть тесно связан со сценарием Нового Света».

Как-никак эта игра имела бесконечную степень свободы. Но даже здесь существовали игровые сценарии, связанные с ростом игроков. Если они быстро росли, то и сценарии будут быстро прогрессировать. Если же рост медленный, то и сценарий будет развиваться соответствующе.

«Скрыв мастер-код в сценариях, Парк Ву-Сун бросил вызов игрокам. Мастер-код не может быть найден с помощью удачи. Он ясно дал понять, что код может быть найден только после прохождения нескольких контрольных точек».

Будучи главным дизайнером игры, Парк Ву-Сун разработал эти контрольные точки и внедрил в сценарии, поэтому в течение последних двух лет отдел планирования рассматривал отчеты кандидатов, чтобы сравнивая видео и задания, выполняемые игроками, делать заметки на будущий возможный сценарий. И это было очень важным, ведь мастер-код, спрятанный в системе, может достаться и обычному игроку. И если случится так, что код попадет в руки игрока, не являющимся кандидатом в «Global Exos», то это будет очень плохо для компании.

«Мастер-код представляет собой программу, которая может управлять Новым Светом. Если человек с мастер-кодом захочет, то он сможет удалять данные игроков или же намеренно устраивать системные ошибки, которые парализовали бы всю игру изнутри».

Это было то, что сказал один из разработчиков игры. Если такое случится, то «Global Exos» потеряет миллиарды вон. Но это была только одно из того, что человек с мастер-кодом мог сделать. Был и худший вариант событий.

«Система Нового Света подключается непосредственно к мозгу. Если случится серьезная ошибка, которая повлияет на систему, то это может повлиять и на мозг игрока. В худшем случае, будет нанесен серьезный ущерб здоровью».

Да, это было тем, чем они были наиболее обеспокоены. Подобные опасности всегда существуют в виртуальной реальности, поэтому все такие игры имеют защитное оборудование, которые имеют двойные или даже тройные уровни безопасности. Если человек с мастер-кодом разблокирует устройство безопасности и перезагрузит систему, то сотни терабайт информации приведут к перенасыщению мозга игрока – все-таки это было огромным количеством информации для мозга!

Игроки, которые получат такую дозу информации, могут умереть. Так что же произойдет, если человек, не знающий о мастер-коде, получит его? В худшем случае, им придется закрыть Новый Свет и потерять миллиарды, вложенные в него. Да, получение этого кода было вопросом жизни и смерти «Global Exos».

«Даже если мы должны будет использовать сотни или тысячи сотрудников, мы должны найти код!»

Но и держать эту информацию в секрете было не менее важно. Если какая-либо конкурирующая компания узнает о мастер-коде, то ситуация выйдет из-под контроля. Еще большей проблемой станет, если одна из этих конкурирующих компаний получит код. Если они узнают правду о нем, что с его помощью можно нанести урон здоровью пользователя, то «Global Exos» получит много критики за коммерциализацию проекта. Поэтому не менее важным было скрыть всю информацию, связанную с мастер-кодом. Таким образом, компания решила использовать кандидатов.

«Мы можем свободно получать информацию об игре через них».

Ха Мэн-Ву часто включал эфир в ночное время, чтобы следить за новостями. К счастью, война между игроками в горной деревушке не вызовет больших проблем. Но если какая-либо информация о мастер-коде проявилась бы в этом видео, то это стало бы большой проблемой. Как директор, он просто не мог позволить себе пропустить это.

«Из всех вещей, видео – одно из важнейших целей отдела!» — продолжал размышлять Ха Мэн-Ву.

— Где Хо Мен-Ван? Позовите его сейчас же! — сердито крикнул он.

В это же самое время Хо Мен-Ван уже бежал в отдел планирования.

— Директор-ним, это удивительно! – крикнул он с порога.

— Удивительно? Что сейчас может быть более важным нашей проблемы?

— А? Это… нет, пожалуйста, посмотрите на эти данные. Отдел по связям с общественностью показал мне это сегодня утром. Это действительно удача! – воскликнул Хо Мен-Ван возбужденным голосом.

✩✩✩

— Что это? – проснувшись на следующий после сражения день, Арк стал большой звездой.

Он никогда не предполагал, что из этого выйдет что-то подобное. После прибытия в Лансель и начала подготовки к оборонительной войне, Хен-Ву чувствовал, как вместе с этим ему на плечи легла огромная тяжесть.

Это война отличалась от прошлых, ведь теперь на кону стоял тяжелый труд двух лет, который мог улететь в никуда. Товары, недвижимость, инвестиции в деревню Лансель… По его оценкам, сумма составляла десятки тысяч золотых! Если перевести деньги в реал, то получилось бы не менее сотни миллионов вон! Это была огромная сумма денег, за которую многие люди готовы сделать, что угодно.

И все это могло исчезнуть в один момент из-за разгоревшейся войны. Из-за этого Хен-Ву не мог расслабиться последние два дня. Он не мог даже заснуть. Хоть это было и в игре, Хен-Ву ставил свою жизнь на карту.

«Если бы я проиграл, то я бы действительно умер от сердечного приступа».

Но, к счастью, война закончилась его победой. Он рисковал своей жизнью, защищая свои активы, и победил. После этого он смог наконец-таки расслабиться и заснуть.

И вот после пробуждения он включил компьютер и не смог не удивиться.

— Я реально в восторге! — Он молчал долгое время, с самого восхождения Сеутандаля, и вот новый, действительно огромный подвиг! — Темный Волк крут. Он на самом деле герой Нового Света! — Темный Волк, Темный Волк, Темный Волк!

Хен-Ву зашел на сайт аукциона, чтобы посмотреть рыночные цены, а на главной странице были новости Нового Света. Помимо этого, различные объявления и информационные сайты также говорили о Темном Волке. Но и это еще не все. В то время как неизвестным людям было сложно попасть в топ-10 в рейтинге поисковых запросов портала, фан-клуб Темного Волка уже поднял его на 3-4-ую строчку этого рейтинга. Он достиг такой популярности, что начали создаваться фан-клубы даже в странах дальнего зарубежья.

«Что происходит?» – Хен-Ву смотрел в монитор, заполненный текстом про Темного Волка с глупым выражением лица.

Конечно, он ожидал небольшого интереса людей после трансляции, но не думал, что все дойдет до такого. Фактически, реакция превзошла его ожидания в десятки раз, и потому он сейчас глупо залипал в монитор. Хен-Ву был тем, кто сутками напролет пропадал в игре, однако в один прекрасный день произошел взрыв интереса к нему, нет, точнее к Темному Волку, как в Корее, так и во всем мире. Он честно не знал, как к этому относится.

\*Диририри

Вдруг зазвонил телефон, и Хен-Ву все с тем же глупым выражением взял трубку.

— Да?

— Вы Темный Волк-ним?

— Хм? Да, это я.

— Я репортер Игровых Новостей, Ли Юн-Гю. Мы разговаривали с вами в прошлый раз.

— А! Репортер-ним, почему вы?..

Хен-Ву был еще не в себе после утренних новостей, так что говорить внятно получалось с трудом. В этот момент Ли Юн-Гю замешкался, но все же продолжил:

— Это… я не могу сказать по телефону. Не могли бы приехать на телестанцию? На входе скажите охранникам, что вы Темный Волк.

Так как Ли Юн-Гю говорил несколько странно, Хен-Ву поспешил в указанное место, и когда прибыл на станцию, к нему выбежал человек:

— Ах, добро пожаловать. Вы Темный Волк-ним? Я Ли Юн-Гю.

— Здравствуйте, да, это я. Что случилось, раз меня попросили прийти сюда рано утром?

— Есть одна проблема. Очень большая проблема.

— Большая проблема?

— Я не могу говорить об этом здесь, так что, пожалуйста, пройдемте. Руководитель также ждет.

Когда они прибыли в зал заседаний, мужчина средних лет уже ждал их. Он был руководителем, отвечающий за сегмент Игровых Новостей. Хен-Ву поприветствовал его и присел. Когда все сели, начальник рассмеялся и спросил:

— Вы заходили сегодня в интернет?

— Хм? А, да…

— Это то, почему мы хотели встретиться с вами сегодня.

— Из-за этого?

Когда Хен-Ву с непониманием наклонил голову, Ли Юн-Гю с руководителем рассмеялись, после чего последний продолжил:

— Результаты пришли сегодня утром. Это на счет рейтинга трансляции сражения в Ланселе, которое вышло вчера. Вы знаете, какой был рейтинг? 35%! Как ни удивительно, но было 35%! В самом начале было 7%, но к концу видео процент подскочил до 35!

— И? – пробормотал Хен-Ву, почесав затылок.

Конечно, даже он знал, что 35% аудитории было значительным результатом. Но он не был человеком, связанный с шоу-бизнесом, так что рейтинги его мало интересовали. И почему они вообще вдруг заговорили об этом?

— Это самый лучший рейтинг за все время существования Игровых Новостей. И это впервые, когда рейтинг прыгнул с 7 до 35%.

— Хм, в чем суть? – спросил Хен-Ву не впечатленным голосом.

Однако руководитель встал и схватил руки Хена-Ву:

— Давайте заключим контракт!

— А?

— Теперь все люди в стране, которые играют в Новый Свет…даже не так, в Новом Свете нет никого, кто бы ни знал Темного Волка. Наш сайт и телефонная линия были загружены запросами на счет Темного Волка. Интерес аудитории к вам даже нельзя сравнить со знаменитостью. Если начнутся регулярные трансляции о Темном Волке, то это будет общая удача!

«Они заставили прийти сюда только, чтобы сказать это?» – вздохнул Хен-Ву и покачал головой.

— Я благодарен за предложение, но, как я уже говорил, у меня нет намерения появляться в трансляциях.

Он не хочет, чтобы его лицо стало известным, так что путь к подобному ему закрыт. Телевизионщики связывалась с ним множество раз, но он всегда отказывался. Его ответ был всегда одинаковым. У него не было никаких оснований принимать данное предложение.

Однако руководитель покачал головой:

— Нет, вам не нужно появляться в эфире.

— Но вы же говорили о контракте?

— То, что я имел в виду… ты, объясни ему.

— Да, в прошлом я хотел, чтобы Темный Волк-ним появлялся в эфире напрямую, но я понял, что у меня была неправильная идея после того, как увидел рейтинги нашей трансляции, – объяснил Ли Юн-Гю, глядя Хен-Ву.

— Неправильная идея?

— Будет лучше, если Темный Волк будет появляться на экране, именно как Темный Волк.

— О чем вы говорите?

— На самом деле, у нашей команды до этого было совещание. Нам было интересно, почему видео получило такую популярность. Мы считаем, что большую роль в этом сыграла тайна Темного Волка, как неизвестного воина.

— Неизвестного воина?

— Да, Темный Волк-ним является игроком, который появлялся всего лишь четыре раза. Арене Темного Силриона, осада Сильваны, война в Сеутандале и сейчас во время сражения за Лансель. Игроки никогда не видели Темного Волка вне этих инцидентов.

Это было естественно, так как Хен-Ву менял внешность в тех эпизодах. Ли Юн-Гю улыбнулся и продолжил говорить:

— На самом деле, публика также заинтересована и игроками, которые находятся рядом с вами. Но их интерес к ним быстро падает. Всякий раз, когда появляетесь вы, все сосредоточены на Темном Волке-ниме. Это потому, что они ничего не знают о личности вашего персонажа. Помимо этого, игроки также не знают чего ожидать, когда вы появляетесь в видео.

Аналитики пришли к выводу, что именно это послужило причиной огромных рейтингов. Так что если сам Хен-Ву появится в эфире, то интерес аудитории к нему резко упадет.

— Трудно отказываться от того, что интересно зрителям. Таким образом, отдел планирования Игровых Новостей предложил выпускать раз в неделю видео игры Темного волка. Так как ваше лицо не будет показано напрямую, то будет возможно поддерживать интерес аудитории и дальше. Как вам такое предложение?

Хен-Ву немного успокоился после предложения Ли Юн-Гю. Не было никаких оснований отказываться от него. Подобный контракт ничем не отличался от продажи видео «Исследование Нижнего Мира Темным Волком». Если не требуется раскрывать личность Темного Волка и, более того, рейтинги от этого лишь увеличивались, то не было никакой необходимости волноваться по поводу утечки информации о личности героя. К тому же, ему не требуется делать отдельного видео. Он уже отправляет все видеоматериалы в «Global EXOS». ТВ-станции требовалось только 10 минут видео раз в неделю, так что выбрать несколько достойных фрагментов видео не составит труда. Это был дополнительный еженедельный фиксированный заработок. Это хорошее предложение!

«Но…»

Была одна проблема. Хен-Ву уже заключил контракт с «Global EXOS» и в соответствии с соглашением, они имели права на все видео Арка. Это право также распространяется на то, можно ли транслировать видео по телевидению.

Хен-Ву не думал об этом, когда отправлял видео для трансляции войны в Ланселе. До сего момента, он не волновался о контракте с «Global EXOS». Однако если они сочтут это нарушением договора, то это станет серьезной проблемой.

«Если я подпишу еще один контракт, то точно попаду в суд».

Во всяком случае, Хен-Ву не мог не задумываясь подписывать следующий контракт.

— Предложение хорошее, но мне нужно проконсультироваться по этому поводу кое с кем, прежде чем дать свое согласие, – вздохнув, ответил он, на что Ли Юн-Гю только кивнул и сказал:

— Я в курсе. Связана ли ваша нерешительности с «Global EXOS»?

— Да. Но откуда вы это знаете?

— На самом деле, отдел планирования «Global EXOS» связался с нами сегодня утром. Сначала они звонили в знак протеста по поводу видео. Вот почему наше предложение Темному Волку было настолько отложено.

«Ну, конечно…» – Хен-Ву почувствовал, как его сердце остановилось.

Если звонили из отдела планирования «Global EXOS», то проблема может быть более серьезной, чем он думал. Тем не менее, следующие слова стали для него неожиданными.

— Но после нам позвонили еще раз и сказали, что видео с Темным Волком могут транслироваться. Кроме того, они послали кого-то, что бы обсудить данную проблему…

— Арк-ним! – воскликнул человек, вошедший в этот момент в конференц-зал. Это был Хо Мен-Ван, отправленный отделом планирования. – Я звонил вам домой, но как я понял, вы были уже в пути.

Хо Мен-Ван присел, вытирая пот с лица. Он говорил с насмешливо-недовольным видом.

— Кстати, почему вы не посоветовались со мной, прежде чем отправить видео на телевидение? Вы знаете, сколько ласковых я получил от руководства?

— Это…

— Ладно. Поговорим об этом позже, – проговорил мужчина, вытаскивая несколько документов из сумки. – Я Хо Мен-Ван из отдела планирования «Global EXOS». Вам уже звонили сегодня утром и сообщили, что «Global EXOS» владеет правами на видео Арка. Однако после короткого совещания, мы решили, что это не имеет большого значения. Мы решили позитивно думать о том, что видео Арка-нима, транслируемое в Игровых Новостях, хорошо скажется на нашей компании, – сказал он, почесав шею.

На самом деле, издатели игр не имел проблем со ТВ-станциями – если игра транслировалась по телевидению, то интерес пользователей только возрастал, что увеличивало рост продаж, поэтому издатели фактически лоббировали сотрудников ТВ-компаний.

Тем не менее, ситуация была иной, когда дело доходило до Нового Света, который имел миллионы игроков. Кроме того, видео Хен-Ву было настолько успешным, что достигло 35% охвата аудитории, поэтому как только Хен-Ву подписал контракт с «Global EXOS», Хо Мен-Ван практически стал его личным менеджером.

— Тем не менее, есть одно условие. «Global EXOS» будет проверять видео и только после этого оно будет отправляться на станцию.

Отдел планирования хотел получать видео Хен-Ву первым, чтобы проверять, не было ли никаких намеков на мастер-код. В таком случае у них не будет проблем с контрактом с ТВ-каналом.

Ли Юн-Гю ознакомился с предоставленными Хо Мен-Ваном документами, после чего кивнул:

— Тогда плата будет составлять 1,5 миллиона вон за каждые 10 минут видео?

«1,5 миллиона вон?» – Арк почувствовал, как у него перехватило дыхание, после того, как он услышал плату авторского права, предложенной станцией.

Конечно, он получил 2 миллиона вон за видео «Исследование Нижнего Мира Темным Волком», но это был двухчасовой фильм. Кроме того, он был выбран победителем конкурса, так что полученная сумма и стала призом. Однако сейчас это было 1,5 миллиона за 10 минут видео! Так как его будут показывать раз в неделю, то сумма за месяц составит 6 миллионов! Он мог получать доход в размере шести миллионов, даже не двигая пальцем.

«Эт-то великая удача!» – Хен-Ву проглотил слюну от своих мыслей.

Однако в этот момент Хо Мен-Ван пробормотал со странным выражением:

— 1,5 миллиона вон… это меньше, чем я думал.

— Да?

— Я знаю, что рейтинги увеличились. Единственное, что сейчас обсуждается в интернете, это последняя трансляция от Темного Волка. Так что 1,5 миллиона вон за 10-минутное видео, которое повышает рейтинги, немного маловато, не думаете?

— 1,5 миллиона вон не маленькая сумма для видео из игры.

— Это да, но 1,5 миллиона вон немного…

— Подождите! – воскликнул в этот момент Хен-Ву. – Подождите, я поговорю с этим человеком, а затем вернусь.

— Но…

— Это не займет много времени, – Хен-Ву вдруг потащил Хо Мен-Вана из конференц-зала.

После того, как они немного отошли, Хен-Ву нахмурился и спросил:

— Почему вы это делаете?

— А? Что?

— 1,5 миллиона вон дают за одно видео из игры. Мне нужно только отредактировать его и отправить. Почему вы должны вмешиваться? Какие проблемы могут быть на видео из игры. Еще вы говорили, что хотите поговорить об этом позже? Ваш начальник так хочет проучить меня? Конечно, я совершил ошибку, но…

Выкрикнул Хен-Ву, кладя руку на плечо Хо Мен-Ван, тот в свою очередь начал что-то тихо бормотать:

— Это проблема…

Он не мог понять. Хен-Ву очень бы расстроился, если контракт не удастся заключить из-за его вмешательства. Это были 6 миллионов вон в месяц. Было много причин хандрить из-за потери такого контракта.

Когда Хен-Ву посмотрел на него, Хо Мен-Ван начал говорить со смущенным выражением лица:

— Ну, кажется, это недоразумение?

— Что? Вы единственный, кто мешает!

— Почему я вмешался? Это потому, что сумма была на самом деле ниже, чем я ожидал, – объяснил свое поведение Хо Мен-Ван. – После того, как вышло видео, отдел планирования начал получать предложения от других ТВ-станций. Они хотели знать номер телефона игрока, который появился в видео.

Да, Игровые Новости не были единственными, кто транслировал видео из игр в Южной Корее. Так как трансляция привлекла такое внимание зрителей, другие каналы также заинтересовались Темным Волком.

— Самая большая сумма, которая была предложена, составляла 1,8 миллиона вон.

— 1,8 миллиона вон!.. – Хен-Ву удивился от слов Хо Мен-Вана.

Он думал, что 1,5 миллиона была завышенной ценой за 10-минутное видео. Тем не менее… 1,8 миллиона вон? Если бы он принял предложение с 1,5 миллионом, то не потерял бы тем самым 300 000? Это было немыслимо для Хена.

«Ситуация полностью изменилась», – глаза Хен-Ву превратились в золотые монеты. – «Это возможность!» – подумал он, прежде чем вернуться в конференц-зал.

— Как на счет 3 миллионов за одно видео? – выдал Хен-Ву, войдя в зал.

Ли Юн-Гю и руководитель напряглись от этих слов. Выражение Хо Мен-Вана было еще более потерянным. Конечно, рейтинг видео был 35% и интерес людей к Темному Волку был огромным! Если бы они продолжили выпускать видео с ним в главной роли, то прирост аудитории был бы обеспечен. Но несмотря ни на что, это было всего лишь видео из игры. При трансляции видео других игроков, было принято давать им несколько сотен тысяч вон. Нет, можно сказать, им вообще повезло, что их видео показывали по телевизору. Однако Хен-Ву хотел 3 миллиона вон за 10 минут видео, не будучи при этом известной личностью. Это было впервые для Игровых Новостей, которые имели относительно небольшой бюджет.

«Но им придется принять это», – Хен-Ву посмотрел на лица Ли Юн-Гю и руководителя, после чего улыбнулся.

Его мало интересовали обстоятельства телевизионщиков. Из-за тяжелого детства, он был способен чувствовать деньги. И сейчас после разговора с Хо Мен-Ваном это чувство говорило, что он может получить больше денег.

«Я не знаю много о ТВ-каналах, но знаю, что они борются друг с другом, чтобы получить самые высокие рейтинги. Игровые Новости были такими же, как и две другие станции. Они, вероятно, те, кто связывался с Хо Мен-Ваном».

Это было причиной, по которой Хен-Ву осмелился просить больше предложенных денег. Так как Ли Юн-Гю упомянул рейтинги, то они будут делать все, чтобы захватить гарантированный кусок аудитории.

«Тем не менее они предлагают на 300 тысяч вон меньше, чем другие ТВ-станции? Во всяком случае, ситуация полностью изменилась, когда я узнал о других каналах, заинтересованных мною. Возможности безграничны – человек, держащий меч, это я».

Видео Хен-Ву повысят рейтинги Игровых Новостей. Тогда, что произошло бы, если бы он ушел к их конкурентам? Да, он подумал обо всем этом, пока разговаривал с Хо Мен-Ваном. Это только уменьшит их рейтинги, а не увеличит. Его видео может быть использовано для повышения рейтингов ТВ-каналов. Тем не менее он также может использовать это, чтобы повысить свою ценность.

«Как бы то ни было, даже если сделка не состоится, я смогу получить 1,8 миллиона вон в другом месте».

— 3 миллиона… это…

Сопротивление руководителя и Ли Юн-Гю испарилось при следующих словах Хена.

— Тогда я просто должен пойти к станции «S».

— П-подождите минуту!

Когда Хен-Ву обернулся без каких-либо сожалений, руководитель мгновенно вскочил и остановил его. Он некоторое время колебался, прежде чем вздохнуть и продолжить:

— 2,5 миллиона. Больше – будет проблематично.

— Я согласен. Тогда плата за видео на этот раз будет 3 миллиона вон, – улыбнулся Хен-Ву.

Таким образом, ему удалось получить плату за авторское видео в несколько раз больше. Цена за будущие видео – 2,5 миллиона вон, 5 миллионов от контракта и 3 миллиона за видео войны в деревне Лансель – сейчас, поэтому он покинул станцию с 8 миллионами вон.

Однако была еще одна проблема. Если вопрос на счет нарушения договора с «Global EXOS», казалось, был так или иначе решен, то права на все видео Арка все еще принадлежали им. Если Хен-Ву хотел сотрудничать с телевидением, то он также должен заплатить определённую сумму гонорара в «Global EXOS».

«Должен ли я отдавать часть прибыли Global EXOS из-за авторского права?»

Он только получил деньги, а уже чувствовал, что его собираются ограбить. Однако на его мысли Хо Мен-Ван покачал головой и сказал:

— В первоначальном соглашении был пункт, что «Global EXOS» получит 30%. Но Ха Мэн-Ву, наш директор, решил обсудить это с командой после просмотра результатов. Как я уже говорил, рассказывая о контракте, ТВ-станция должна получить наше согласие, прежде чем выставлять видео в эфир. Если договор будет соблюдаться точно, то вся сумма будет оплачена в полном объеме Арк-ниму.

Другими словами, видео должно пройти предварительную цензуру. Но Хен-Ву не волновало это до тех пор, пока он зарабатывал на этом деньги.

— В самом деле? Спасибо!

— Нет, это мы должны благодарить тебя.

— Да?

— Разве я не говорил? — улыбнулся Хо Мен-Ван. – На меня накричал руководитель из-за видео Арка-нима.

— Ох, мне очень жаль. Обстоятельства…

— Ничего страшного. Арк-ним показал видео, после которого произошла неожиданная вещь.

— Что произошло?

— На самом деле сегодня утром мы получили звонок из главного офиса. После того как видео было показано, в Новом Свете зарегистрировались, по крайней мере, 7 миллионов новых пользователей. Вы можете в это поверить?

Да, это было причиной, почему Хо Мен-Ван был взволнован с самого утра. Благодаря видео Темного Волка, произошёл взрывной интерес к Новому Свету. Число новых пользователей достигло 7 миллионов! И 40 000 человек уже купили капсулы для игры, которые стоил десятки миллионов. С учетом подписки на Новый Свет, «Global Exos» получила сотни миллиардов всего за один день. Это была астрономическая сумма, за гранью воображения!

«Что? Разве «Global Exos» в конечном итоге не получила еще большую прибыль?» – подумал Хе-Ву с насмешкой.

Значимость денег была совершенно в разных стандартах. Миллиарды вон для них, как миллионы для других людей.

«Во любом случае, я заработал 8 миллионов, а через два месяца смогу получить еще 20!» – его сердце потеплело, после того как кошелек стал толще.

— Я угощу вас, так как вы пришли сюда с самого утра.

— Хм? Нет, вы не обязаны…

— Пустяки. Есть место, где я работал раньше. Это не будет проблемой, там не очень дорого.

— Ну, если так, то…

Хо Мен-Ван не смог отказать и в конечном итоге последовал за Хен-Ву, пройдя несколько переулков.

— Эт-то здесь?

— Да, еда здесь довольно вкусная. Также это была хорошая работа, – Хен-Ву улыбнулся, когда посмотрел на возведенную палатку, на которой сверху было написано:

При содействии молодежной компании (сэндвич: 2000 вон, вырученные средства пойдут на коммунальные услуги)

«Кто-то, кто получил 8 миллионов вон обращает внимание на сэндвич стоимостью в 2000 Вон?» – Хо Мен-Ван удивленно посмотрел на Хен-Ву.

Но тот только поднял бровь и заказал сэндвич, после чего с удовольствием съел.

«Покупка еды в 2000 вон – настоящая роскошь. Кстати, мамина инвалидная коляска довольно старая. У меня появилось немного денег, так что я должен заменить ее на новую, с электроприводом. Кажется, в интернете была лучшая такая коляска за 6 миллионов вон? Ну, в принципе, нормально, если мне хватает на это средств», – счастливо улыбался Хен-Ву, поедая свой сэндвич.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 7. Новая планировка Ланселя (часть 1)**

— Оппа, все готово? – к складу подошла Роко с сияющими глазами.

— Да, готово, – устало кивнул Арк, передавая ей пачку свитков. – Вот каталог.

— Ух ты, выглядит внушительно! – развернув пачку, Роко удивленно раскрыла рот – там был целый десяток свитков со списком различных товаров.

«Тяжко, но оно того стоило», – Арк удовлетворенно посмотрел на результат своего труда.

После возвращения от телевизионщиков он несколько часов подряд провел на складе, создавая эти свитки. Благодаря этому он сейчас выглядел как выжатый лимон, довольный выжатый лимон.

Излишне вновь упоминать, что битва за Лансель имела для него жизненно важное значение. За это время Арк едва притрагивался к пище и настолько был поглощен беспокойством, что впору было сигануть с моста через реку Хань. Но, благодаря уму и прекрасной стратегии, он сумел преодолеть кризис, после чего, как водится, появились некоторые возможности. Само собой, эти возможности открывались не всем, тут уж кто на что горазд. Вот Арк, например, ни на секунду не переставал думать «как бы извлечь выгоду из этого сражения». К примеру, город подвергся нападению хаотиков, а ведь при смерти такого игрока с него стопроцентно падала какая-нибудь вещь. Другими словами, после уничтожения 500 джуиловских бандитов остались просто горы предметов.

«Проблема заключалась в том, как можно было все это собрать».

Помимо НПС из городских, он мобилизовал для битвы четыре сотни игроков. Невозможно было избавиться от них и заполучить всю добычу в свои руки. Само собой, если бы Арк с Радуном побегали по округе, то собрали бы кое-что, но большую часть все равно разобрали бы остальные игроки. Его невероятно бесил тот факт, что он не мог наложить лапу на все эти предметы. Гордость Арка никак не могла смириться с мыслью, что от него уйдет такая колоссальная сумма.

В итоге, он додумался использовать Радуна в качестве парашютиста. Все поле битвы было у него как на ладони на всех его экранах. Он мог точно определить координаты гибели крупных групп гермесовцев, поэтому, только получив такую информацию, он отправлял туда Ракарда, вокруг которого и был обмотан Радун. Ящер должен был глотать все подряд, до чего только дотянется в то же момент, как только экипировка начнет падать с убитых.

«К счастью, 30-40% досталось все же мне. Проблема была в том, что игроки могли обнаружить Радуна…»

Но с началом битвы случилось кое-что весьма приятное для Арка – начался сильный дождь. Тяжелые тучи затянули небо, превращая ночной мрак в кромешную тьму. Земля раскисла, превратившись в жидкую грязь. «Защитный Окрас» Радуна в таких условиях делал его трудноразличимым на земле, из-за чего тот мог беспрепятственно собираться выбитые с нападавших вещи. Все было на стороне маленького сборщика – темнота, дождь и грязь. Используя Выслеживание, Радун быстро перемещался от одного тела к другому, собирая добычу. Собрав слишком много, он выгружал все на складе Универмага Арка и возвращался на поле боя. Таким нехитрым образом ему удалось собрать 213 предметов экипировки! Еще 38 собрал сам Арк, увеличив итоговое количество до 251 предмета. Вдвоем они собрали половину всей добычи!

«О-о-о, это просто офигенно!» – Арк даже прослезился, увидев на своем складе эту гору вещей. Вернее, гору денег: – «Осталось только продать все это!».

Если он не сумеет продать добычу, то не получит денег. Вот только как это сделать? Сунь вещь в сумку, и она не занимает ни капли места, но вынь обратно – вуаля! Вещь принимает свой обычный размер. А ведь это все – экипировка. Один только металлический доспех занимает немалую часть витрины. В Универмаге даже места столько нет, чтобы выставить все две с половиной сотни предметов.

«Видимо, придется выставлять их на витрину по мере продажи…»

Но полки в магазине уже были заставлены различными товарами. Даже если Арк сумел бы расширить витрины, то удалось бы выставить не более 10 вещей… из двух с лишним сотен.

«Нужно придумать, как избавиться от всего этого».

И вот она, идея! Нужно было сделать каталог. Доспехи, оружие, перчатки, обувь, кожаные, металлические… Вся экипировка делилась на категории и рядом были записаны свойства. При наличии подробного перечня вовсе не обязательно выкладывать товары на полки. Свитки, которые Арк отдал Роко, как раз и были этим каталогом. Стоит признать, что идея вовсе не была новой, но его творение все же кое-чем отличалось.

«Покупать нужно как можно дешевле, а продавать – дороже. Но вряд ли покупатели будут что-либо брать, если слишком задрать ценник. Нужно их как-то простимулировать…»

Арк знал, что интерес общественности к Темному Волку очень велик, еще раз он в этом убедился после посещения телевизионщиков, и подобная популярность его смущала.

«Однако нет причин этим не воспользоваться!» – поразмыслив над тем, какую выгоду ему может принести имя Темного Волка, Арк в итоге решил приписать к каждому предмету в каталоге короткую ремарку от имени всем известного персонажа.

Складной Нож Хальбена (магический)

Тип оружия Кинжал

Урон 20~22 Прочность 90/90

Вес 20 Ограничения уровень 220, класс Вор

Острый кинжал со складным лезвием. Один из самых быстрых в своем классе. Обожаем ворами за возможность легко спрятать. Складной Нож Хальбена – коварное и жестокое оружие, на которое часто наносят яд.

\*Комментарий Темного Волка: на поверку 20% шанс отравить цель оказался отличной штукой. Поскольку воры полагаются на частые и быстрые атаки, оружие с ДоТом – лучший выбор. Рекомендую для охоты и ПвП. Если не подходит по уровню, берите на вырост, не пожалеете. \*Рекомендуемая цена: 69 золотых и 99 серебряных.

Старый Стальной Шлем

Тип брони Стальной шлем

Защита 48 Прочность 120/120

Вес 33 Ограничения уровень 200, класс Воин

Обычный стальной шлем. Изготовлен из не самого лучшего железа, потому предоставляет не слишком большую защиту.

\*Комментарий Темного Волка: как понятно из описания, это самый обычный шлем. Вот только защита у него всего на 10 меньше, чем у магического шлема, который стоит на 50 золотых больше, к тому же, на последнем не так много бонусов. Если сопоставить стоимость этого шлема со свойствами, то вариант отличный. \*Рекомендуемая цена: 19 золотых и 99 серебряных.

Подобным же образом он прикрепил видео с Темным Волком в главной роли к лотам на аукционе. В итоге он стал даже более знаменит, чем был до этого! Темный Волк рекламировал вещи в городе, где он недавно появлялся! Работая над каталогом, Арк восстанавливал прочность предметов при помощи Продвинутого Магического Восстановления. Сложно будет продавать вещи, пока у них пониженная после битвы прочность. Вот из-за всего этого он и проработал несколько часов без перерыва, восстанавливая предметы и записывая их описание. Все это ради будущей прибыли.

«Добыча в этот раз – обычные вещи, но не из-за чего расстраиваться».

Арк знал, что с бандитов Джуила не упадет ничего стоящего – в этом бою они рисковали своими жизнями, поэтому естественно, что им нужен был какой-то минимум атаки и защиты, поэтому они надели простые вещи. Зато отряд поддержки, состоявший из Магов и Жрецов, был снаряжен магическими предметами. После подсчета, к удивлению Арка, общая стоимость экипировки в каталоге достигла 8750 золотых! 251 предмет, выбитый с нападавших, мог принести ему 87,5 миллионов вон!

«Как обычно, война – самый прибыльный бизнес», – Арк заработал за один день такую сумму, что никак не мог чувствовать себя уставшим.

Но и это было еще не все.

— Возьми.

— Что это?

— Страховые взносы. Если придет кто-то из игроков, проверь их контракты и займись выплатами, – пояснил Арк, передавая девушке большой кошель с деньгами, в котором находились все взносы по «Страховке от Арка».

Страховка потребовалась, чтобы убедить игроков вступить в войну после того, как те были напуганы возможностью потери своих вещей. Однако, учитывая сложившиеся обстоятельства, это тоже оказалось весьма доходным делом. Все потому, что во время войны очень невыгодно слишком часто пользоваться свитками.

«Вот так вот – еще 2500 золотых!»

Как Арк и рассчитывал, к концу конфликта он получил приличную прибыль. Однако в самый последний момент возникли неожиданные сложности.

«Вот уроды, если они собирались сдохнуть, надо было просто пойти и сдохнуть. Прыгнули бы в реку Хань, что ли!»

Все дело было в самом страшном оружии отряда самоубийц. Поскольку те во время нападения действовали как камикадзе, у него не было иного выхода, кроме как оплатить страховку игрокам, потерявшим свое снаряжение в результате Самоуничтожения. Урон городу едва-едва не превысил требуемые 30%, и потому Арку пришлось выплатить немалую сумму – 1800 золотых монет.

«Ну, еще 700 осталось…»

Игроки лишились экипировки, но сумели предотвратить Самоуничтожение. И все же мысль о том, что его 2500 монет уменьшились на целые 1800, была для него невыносима.

«Но ничего не поделаешь. Я все же оказался в плюсе, нужно довольствоваться тем, что есть», – Арк унял свою боль размышлениями, что ситуация была не вконец ужасной.

8750 золотых он получит от продажи добычи, еще 700 ему принес страховой бизнес. Итогом сражения стал баланс в 9450 монет. И 8 миллионов в офлайне за подписание контракта с телевизионщиками. К тому же, он не просто поимел прибыль с джуиловской банды, также они сейчас были в тюрьме. Пусть даже и не все, но и половина неплохо. Поднял денег и сделал мир чище.

«Как и ожидалось, человек должен мыслить агрессивно», – Арк никогда бы не добился всего этого с пассивным настроем. И он не собирался довольствоваться достигнутым: – «Эта победа – лишь кирпич в фундаменте для моих планов».

Арк понимал, что пора приступать к осуществлению плана, который он приготовил загодя. Хотя, он уже начал действовать.

«Но пока еще рано. Нужно многое сделать. И больше всего мне нужны деньги. Я вложил почти все в недвижимость, но нужно больше. Придется потуже затянуть пояс!»

— Оппа, куда ты? — подала голос Роко.

— Нужно кое-что сделать перед возвращением.

— Ты потом вернешься на склад? Мы давно не виделись, – детским тоном протянула девушка.

Сапджиль и Ульмеок, перетаскивавшие вещи со склада в магазин, сделали вид, что их тошнит. Роко же повернулась и начала насвистывать, разглядывая горы вдалеке. Арк со смехом похлопал девушку по спине:

— Хорошо. Когда я закончу с делами, мы куда-нибудь вместе сходим, поохотимся.

— Правда? Обещаешь? – Роко с радостным смехом вернулась в магазин.

Выйдя из здания, Арк пошел по городу, осматриваясь, и повсюду его взгляд натыкался на развалины зданий. По результатам боя, Арк получил подтверждение, что пострадали 23% Ланселя. Немалый урон – было повреждено практически каждое четвертое здание. Из 60 пострадавших домов 30 были разрушены до такой степени, что ремонт не имел никакого смысла. Достаточно было просто посмотреть на город, чтобы понять, какой горячей была схватка. Цены на недвижимость упали на треть и Арк, имевший в городе долю в 4%, понес серьезные потери. Но он не волновался из-за этого.

«Высока вероятность того, что из-за этой битвы Лансель начнет даже расти».

После трансляции по ТВ сражения за город знаменитостями стали не только Темный Волк, но и Шамбала, Бред и Редиан. Сам город, ставший площадкой для эпичной битвы, также стал невероятно популярным. Дня не прошло с того момента, как все закончилось, а поблизости уже толпились игроки, будто туристы, собравшиеся к месту съемки известной драмы.

— Ого, все так, как я видел по ящику!— Смотри сюда! Вот этот дом порушили бандитским Самоуничтожением.— О-о-о! Я видел, ага.— Давай сфоткаемся!

Повсюду бродили игроки, фотографировавшиеся у развалин. Арк не понимал их, но столько народу – это хорошо. Развитие поселения НПС напрямую зависело от количества посещающих его игроков. Где собирались люди, там крутились деньги. Без такой славы городу пришлось бы долго выкарабкиваться из ямы.

«Чем больше игроков, тем лучше», – Арк с ухмылкой огляделся и позади одного из зданий увидел прячущегося Бреда. Тот провел в игре почти целые сутки и отключался лишь на краткое время.

— Эй, Бред! – Арк помахал ему рукой и подошел поближе.

Бред от неожиданности подпрыгнул и огляделся. Увидев Арка, он с облегчением выдохнул и, схватив того за руку, затащил к себе за угол.

— В чем дело?

— Тихо! Не шуми, дубина! – продолжая озираться, прошептал Бред.

— Да что такое? Кредитора встретил, что ли?

— Блин… лучше бы кредиторы, – парень еще раз вздохнул и посмотрел на Арка. – А, ну точно. Твоих рук дело. Ты во всем виноват!

— Да что ты несешь? Чего я такого натворил?

— Если бы ты не засветил мою рожу на телевидении…

— Так ты все же скрываешься от кредиторов?

— Да нет же! Хватит дурака валять! – Бред метнул в Арка злой взгляд.

Причиной его жуткого настроения стали именно игроки, слетевшиеся в Лансель. Лицо Бреда действительно показали на всю страну – он стал знаменитостью. Конечно, они с Редиан и до этого были известны как сильнейшая пара Бристании, но их прежняя слава была ничем в сравнении с той, какая обрушилась на них после сражения. Игроки, отыскавшие парочку в Ланселе, налетели на них, как коршуны на голубей.

— А какие у вас уровни?— А че там за техника была? Где ты ей научился?— Что у вас за снаряжение? У меня вот тоже кожаные вещи, где бы мне такие же, как у вас, раздобыть?

Непрестанное стрекотание вокруг них ужасно раздражало и Бреда, и Редиан.

— Для меня это слишком. Все, как в Парадоне, – с печальным вздохом повесил голову Бред.

Школьники были серьезной проблемой. Создавая персонажа в Новом Свете можно было выбрать его возраст, но основываясь лишь на внешности, невозможно было угадать реальный возраст игрока. Однако можно было определенно сказать, кто много играет в онлайновые игры, а кто все еще ребенок школьного возраста. Конечно, они не особо отличались от большинства игроков, вот только они нечасто отпускали то, во что прочно вцепились. И Бред был их добычей.

— Привет, ты Бред?— Ты где так драться выучился? Можешь меня научить?

Школьники гоняли Бреда, как собаки зайца. С каждой минутой, пока он не мог ускользнуть от своих мучителей, ярость Бреда закипала все сильнее. Вот только герой не мог взять и убить их. Пока он был хаотиком, Бред пользовался свитком [Обман], чтобы пробираться в города. Так же поступала и Редиан. К тому же, это всего лишь дети. Разве достойно применять к ним силу? Поэтому Редиан просто вышла из игры, но у Бреда были причины оставаться онлайн.

— Черт возьми, я собирался пойти поохотиться с Вольрангами в пещере неподалеку, но шагу не могу ступить из-за этих детишек. Вольрангам придется подождать.

После участия в сражении его отношение с волчьим кланом прилично улучшилось, благодаря чему могла сбыться мечта Бреда о том, чтобы завести себе питомца пса или волка. Это была лучшая награда для него. Едва только улеглась пыль сражения, как он тут же предложил Вольрангам сходить на охоту. Сейчас же он не мог добраться до места встречи из-за всех этих школьников, повисших у него на хвосте. С таким «багажом» охота превратится в невыносимую пытку. Ужасные школьники заставили Бреда 410-го уровня прятаться в темном углу! Это отвага или невежество?

«Да уж, проблема», – Арк поцокал языком.

Понимая ситуацию, он посмотрел на Бреда с жалостью, но это произошло по той причине, что тот не носил маску или не превращался, как Арк. Сейчас же, после того как засветился на ТВ, прятать лицо было бессмысленно.

— Ну, удачи тогда, мне пора. Надеюсь, ты как-нибудь выберешься.

— С-стой, погоди! Сделай что-нибудь!

— Например?

— Ты известнее меня. Превратишься в Темного Волка и отвлечешь их внимание…

— Нет уж, спасибо.

Стоит ему превратиться в Темного Волка, как ему проходу не будет от игроков. С какой стати ему это делать? Когда Арк фыркнул и отказался, Бред в гневе закричал:

— Ну почему ты не хочешь помочь? Из-за тебя я ввязался в войну…

— Вон он!

— Я нашел его! Держи! – завопил какой-то хоббит, указывая пальцем на Бреда.

Школьники, так раздражающие Хозяина Зверей, отыскали его. При появлении полурослика на лице Бреда появилось изумление, и он тут же бросился бежать. Хоббит выругался и припустил за своей добычей.

— Проклятье, Арк, ты должен был мне помочь!

«Интересно, как? Школота меня самого пугает. Притворюсь-ка, что ничего не видел…», – сделав вид, что он не слышит отчаянных криков Бреда, Арк развернулся и с улыбкой побрел прочь.

— Синий Клинок!

Арк покрутил головой, услышав очередной крик хоббита. Тот донесся из каких-то развалин, перед которыми сидел человек. Это был Шамбала, нарядившийся в черное и спрятавший лицо за маской. Хоббиты отыскали еще одну знаменитость и теперь плотно обступили ее.

— Спасибо, Арк! Шамбала, оставляю их тебе!

Хоббиты, гнавшиеся за Бредом, заинтересовались Шамбалой, позволив своей жертве спастись. Сами же коротышки тем временем радостно хохотали, суетясь вокруг ассасина.

— Ха-ха-ха, ты и есть Синий Клинок?

— Что такое? – Шамбала бросил на хоббитов дикий взгляд. Глубоко задумавшись, он и не подозревал, что оказался рядом с Бредом и Арком.

— Ты что, нас игнорируешь?

— Ты где так драться научился? Покажи пару приемов!

— Ху-ху-ху, ударь меня, если хочешь. Стража нас защитит! – смеялись хоббиты, продолжая доставать Шамбалу.

«И что же он будет делать?» – ухмыльнулся Арк, дожидаясь реакции ассасина.

Тот, не произнеся ни звука, поднялся на ноги, раскинул руки и увлек хоббитов в темную аллею, откуда затем послышался его голос:

— Агент Смерти…

Бам, бам, бам, бам, бам, бам!

— Ай, что это?

— Да что это с ним? П-помогите!

Спустя некоторое время из аллеи выполз хоббит с сильно помятым лицом. Но прежде, чем он сумел спастись, из темноты появилась рука и, схватив беднягу за лодыжку, утащила обратно. Снова раздались крики.

«Он разобрался со школотой за несколько секунд. Страшный тип…»

Шамбала полностью отличался от Бреда. Если ему кто-то не нравился, то ассасин готов был выбить из него весь его несчастного дух. Но и у него были свои слабости. Покончив со школьниками, Шамбала вышел из аллеи и со вздохом уселся перед руинами.

— Черт возьми, как они посмели разрушить посольство Сеутандаля? Если Изабель об этом узнает, то будет волноваться… Ничего не поделаешь. Придется тайно восстанавливать его, пока об этом не узнала Изабель, даже если на это пойдут мои личные деньги. Номер 358, держите в тайне от Изабель, что местное посольство пострадало, ясно? Кстати, вы знаете, что необходимо для ремонта здания? – он снова вздохнул, роясь в сумке.

Пострадавшие во время сражения здания восстанавливались за счет городской казны, но посольство Сеутандаля было собственностью Восточной Нации, на которую и возлагались траты за ремонт.

«Что Бред, что Шамбала – у каждого свои проблемы», – поцокал Арк. – «А, не мое дело. Слабости делают их легко управляемыми», – пробормотал он со зловещей ухмылкой.

Бред и Редиан обожали собак и кошек. Слабостью Шамбалы была Изабель. Как только Арк понял это, он мог обратить их силу себе на пользу. Собственно, только из-за этого троица и приняла участие в сражении. И все же он не мог понять всех одолевавших их сложностей.

— В сравнении с этим, деньги – лучше не придумаешь. С ними все просто, – задумчиво обронил Арк, возвращаясь в жилые кварталы.

Улыбка с его лица исчезла, и он стал мрачнее тучи, когда углубившись в жилые кварталы, увидел местных жителей. Он не чувствовал себя довольным результатами битвы, ведь в то время как у Шамбалы были свои слабости, у Арка они тоже присутствовали.

«НПС, которых я знаю и с которыми связан…» – Арк печально на них посмотрел.

Многие из них потеряли своих родных в этом сражении. Да, урон оказался меньше, чем он предполагал, но 13% жителей все же погибли. 13% из 700, то есть 90 НПС. Понятное дело, что в этом сражении решалась судьба всего Ланселя, и потерь было не избежать, но 13% было слишком много.

«В теории я все это знал, но то в теории…», – в любом другом месте Арк наслаждался бы победой, здесь же…

Именно он был тем человеком, который убедил жителей перебраться сюда. Ему была небезразлична судьба города, судьба его жителей, но теперь часть этих НПС исчезли. Игроки могли возродиться, но неигровые персонажи, погибая, пропадали навсегда. Арк почувствовал в груди щемящую боль.

«Но…»

НПС были мертвы. Гален уже распорядился насчет погребения и выплаты компенсации скорбящим семьям, и сам Арк уже ничего не мог сделать.

«Жаль, очень жаль погибших, но мне нужно думать о том, как защитить оставшихся. Пора запускать свой план. Я больше не позволю им погибать».

Решившись, Арк направился к Ратуше. После завершения сражения он уже сделал кое-какие приготовления, но для того, чтобы его план начал действовать, следовало закончить другие дела. Например, задание . Битва была закончена, и он рассчитывал получить причитающееся ему вознаграждение.

«Тяжело терять жителей, но деваться было некуда, дело есть дело. Теперь шансы на то, что Гален отвалит редкий или уникальный предмет, невелики. Может, долю мою увеличит?» – Арк задумчиво покрутил головой. – «Доля тоже неплохо. Даже если это всего лишь 1%, да при упавшей рыночной цене… все равно это 2000 золотых. К тому же, в будущем стоимость недвижимости только вырастет, так что этот вариант в сто раз лучше предмета. Но, скорее всего, дадут именно предмет. Может, у Галена где-то фамильная реликвия припрятана?»

Это задание заняло у Арка полтора года! Какая бы ни была награда, вряд ли она разочарует.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 7. Новая планировка Ланселя (часть 2)**

Внеочередное обновление. Благодарим читателей, которые поддерживают перевод «Арка», даже если мы не объявляли о бонусных главах.

«Наконец-то!» – спустя короткое время Арк добрался до Ратуши, и когда он входил в ее двери, сердце его бешено колотилось.

— Вот и ты, Арк! – Гален схватил и потряс его руку.

«Он меня ждал», – придя к очевидному выводу, Арк пришел в еще большее возбуждение.

Как бы там ни было, Гален знал, что он любит деньги. Ну не приятно ли, когда НПС не терпится вознаградить тебя за заслуги?

— Ну, само собой. Вы же знаете, что Лансель мне как дом родной. Сражаться за него было честью. Вы всегда можете просить меня о чем угодно, – проговорил Арк.

— Спасибо тебе. Я знал, что могу в тебя верить!

— Ну, понятное дело, – рассмеялся Арк, незаметно вытянув вперед руку.

Он ждал награды, и Гален не подвел. Кивнув, мэр вручил ему свиток.

«Свиток? Доля в недвижимости?» – подумал он, разворачивая награду. – «Доля не так уж и плохо. Вопрос только в том, какой процент я получу… А? Что это?» – на его лице появилось выражение замешательства.

Это была вовсе не дарственная.

Назначение Руководителем Восстановления Города

Советом города Лансель вы назначены ответственным за реконструкцию поселения. Рекомендации по необходимым работам приведены на обратной стороне документа.

Временный мэр Ланселя, Гален.

«Это еще что? Что за Назначение Руководителем Восстановления Города? Это и есть награда?» – Арк с глупым выражением пялился на свиток, в то время как Гален похлопал его по плечу и произнес:

— Мне следовало бы заняться этим самому, но возникли срочные дела и мне придется уехать на несколько дней, поэтому я хотел выбрать правильного человека, и ты единственный, кому я могу довериться. Прости, что сбрасываю на тебя эти обязанности, но я всецело полагаюсь на твои же слова. Прошу тебя, не отказывай.

— Уезжаете? Куда уезжаете? А моя награда…

— Прости, но я и правда спешу. Расскажу подробнее, когда вернусь.

— П-погодите минутку!

— Вернусь через пару дней!

И Гален, быстро покинув Ратушу, исчез в толпе. Одновременно с этим перед Арком возникла информационная панель.

Найти Новых ПоселенцевОбновление: Битва за Лансель => Восстановление Ланселя

Благодаря вашим усилиям Лансель удалось защитить от бандитов, но, к несчастью, понесенный городом урон оказался немаленьким. Если пустить дела на самотек, то уровень счастья жителей неминуемо снизится.

Война будет считаться завершенной тогда, когда город будет восстановлен до прежнего состояния. Временный мэр Гален оставил это на вас, как на человека, завоевавшего доверие горожан. Займитесь реконструкцией Ланселя в пределах городской казны. Учтите, что отказ от задания лишит вас награды и за задание .

\*Дополнительная информация: Восстановление города зависит от нескольких показателей, таких как торговля, развитие и прочих. Награда будет выдана после завершения проекта по реконструкции. В зависимости от процента выполнения восстановления города может быть выдана дополнительная награда.

«Обновление?» – шокированный Арк дочитал текст информационного окна.

Когда Гален сбежал, втюхав ему это задание, в Арке вскипел гнев. Он через такое прошел во время войны за Лансель, а теперь ему еще и город восстанавливать?

«Что?.. Вот и будь после такого славным парнем… Я ведь и занят могу быть!»

Теперь же ему придется поработать. И в этот момент несколько енотов-рабочих в шлемах протолкались к нему сквозь толпу:

— Арк-ним, дайте нам указания, пожалуйста.

— Черт, да отвалите вы! – рявкнул Арк в ответ, заставив енотов затрястись от страха.

Обеспокоенно глядя на юношу, они начали пятиться:

— Что с ним такое?— Не знаю, но выглядит он не очень довольным.— Что мы такого сделали? Источник пересыхает, а мы не знаем, где начать работы.— Нам еще и здания ремонтировать.— Нужны указания от Арк-нима.— Ага, надо поговорить с ним, даже если он такой сердитый.

Закончив бормотать, еноты снова приблизились к Арку.

— Арк-ним, вы желаете, чтобы мы восстановили город до прежнего состояния?

— Да пофиг! – выкрикнул Арк и отвернулся.

Он понимал, чего они хотят от него, но… да, это задание, но ведь мерзость же! Человек ждет справедливой и заслуженной награды, а его заставляют руководить восстановлением города! Несмотря на то, что ему обещалось дополнительное вознаграждение за перевыполнение плана, желание заняться этим начисто отсутствовало. Вон пусть еноты занимаются уборкой развалин, чего от него-то надо?!

«Гадство, этот квест – просто потеря времени!» – сетовал Арк, возвращаясь в свой магазин. И вот в этот момент в его голове промелькнула искра: «Так, стоп! Реконструкция? Строительство?» – он остановился и задумчиво огляделся.

Вход в город, площадь, торговый центр и улицы жилых кварталов. Он вспомнил структуру города, и идея в голове оформилась окончательно: «Может… да, должно сработать… Нет, точно сработает!»

Придя к решению, Арк немедленно вернулся в Ратушу, где успел поймать енотов, уже собиравшихся разойтись по своим мастерским.

— Я с благодарностью принимаю пост руководителя проекта по восстановлению Ланселя, – с улыбкой заявил он. – Прежде, чем браться за работу, поешьте. Вам понадобится много сил.

✩✩✩

— Арк-ним, древесину привезли! – появилась группа енотов, несущая охапки досок.

— Не перекройте ею проход и сложите вон в том углу.

— Арк-ним, камень привезли!

— Им мы будем ремонтировать внешние стены, сложите его вон там.

Арк порхал среди рабочих и раздавал указания. Как только он принял пост руководителя, проект «Восстановление Ланселя» немедля стартовал.

\*Бум-тук, бум-тук, вжик-вжух, вжик-вжух!

Над городом повис шум ремонта и строительства.

Обломки старых зданий расчистили, возвели строительные леса для новых. Бывшие воры, сменившие классы на рабочих, и еноты облепили эти леса, укрепляя их и заколачивая гвозди. Лансель выглядел так, будто здесь строится новый город. При помощи всех мобилизованных жителей вход в город уже выглядел, как прежний. Однако целью Арка было не одно лишь восстановление «былого облика».

«Я с ума сошел? Как я мог решить, что это неприбыльное дело?»

Поначалу проект его не заинтересовал, он не желал ни помогать строителям, ни отдавать приказы.

«Как хорошо, что мне в голову пришла такая крутая мысль!» – Арк довольно оскалился, нахваливая сам себя.

— Арк-ним, – позвал его один из енотов. – Я изучал предоставленные вами чертежи, и обнаружил, что вот те здания так сильно пострадали, что их проще снести, а вот этот дом отремонтировать. Но, что странно, одно из зданий отсутствует на чертежах. Это ошибка? – енот указал на строение у входа в город.

На самом деле пострадала значительная часть лансельских домов. Были и такие здание, которым повезло не попасть под прямой удар камикадзе, потому как игрокам удалось остановить отряд самоубийц. То, на которое указывал енот, превосходно сохранилось внутри, но стены его обзавелись несколькими трещинами. Тем не менее Арк на это лишь покачал головой:

— Нет никакой ошибки.

— А что тогда?

— Сносите все здания, не отмеченные на чертежах.

— Сносить? Но этот дом можно отремонтировать и использовать… – енот никак не мог понять Арка.

— По чертежам же все понятно. Фасад этого здания блокирует вход. Он – первое, что видят наши гости. Само собой, его можно отремонтировать, но разве оставшиеся отметины не испортят вид? Я не желаю, чтобы то здание было лицом нашего города. Может быть, вы этого хотите?

— Но, если отремонтировать, оно будет выглядеть лучше…

— Вы руководите проектом? – Арк метнул в енота гневный взгляд. Тот поджал хвост и заколебался. Арк же продолжил: – У меня свой взгляд на вещи. Хватит болтать, и принимайтесь за работу.

— Я вас понял, – кивнул енот и ретировался.

Арк развернул чертежи и сверился с ними еще раз.

— Да, и постройте новую дорогу от этого здания вот в этом направлении. Необходимые материалы уже заготовлены. Вдоль дороги разбейте клумбы. Мяу уже приготовили семена, так что вам нужно лишь посадить их.

— Дорогу?

— Ну, город и дальше будет только расти, поэтому мы внесем кое-какие изменения в планировку. Не будем становиться копией какого-нибудь другого города, – со смехом произнес Арк.

«Так-так, мало-помалу Лансель становится таким, как я хочу», – он с гордостью посмотрел на медленно меняющийся город.

Арк потому и ввязался в проект восстановления, что это был шанс превратить Лансель в то, что было нужно ему. Старая планировка ему никогда не нравилась. Изначально Лансель вообще был небольшой горной деревушкой в 30 домов. Но с тех пор минуло полтора года, за которые поселение разрослось за счет прибывших звериных кланов и прочих переселенцев. Количество домов продолжало увеличиваться, постепенно появлялись новые магазины, а место, свободное от построек, превратилось в городскую площадь.

Процесс ничем не отличался от роста настоящего города. Были и проблемы, которые имели место в подобных случаях в реальности. Как и любой старый город, Лансель был несбалансированным. Он не задумывался, как крупный город, поэтому в нем были лишь самые необходимые здания. Кое-где вперемешку стояли дома деревянные и каменные, а в других местах улицы блокировались новыми постройками. Очень неудобно, бывало даже такое, что жителям приходилось выходить на улицу через черный ход своих соседей. Арк решил, что проект по реконструкции города – отличный шанс на решение подобных проблем.

«Хорошо еще, что у Ланселя внушительная казна», – прорабатывая свой план, Арк сверился с бюджетом. Если бы он оказался недостаточно велик, то не стоило бы даже начинать стройку, однако денег хватало.

Лансель строился силами и финансами бывших воров, Енотов, Мяу и Вольрангов, так что казна пополнялась регулярно и немалыми суммами, поэтому реконструкция могла затронуть не одни лишь пострадавшие в войне здания. Казна могла покрыть многие статьи расходов. К тому же, Арк не стал использовать бюджетные деньги для найма игроков, поэтому он мог все пустить на восстановление города. В конце концов, он был руководителем проекта и принимал все решения самостоятельно.

Определившись, он решил навестить и картографа Хансона, заказав ему идеальный план города.

— Хорошая мысль. Я сам давно уже над этим думал. Городу для дальнейшего роста требуются изменения в инфраструктуре.

Хансон категорически одобрил идею Арка и целую ночь провел за работой, создавая план, который потом и передал енотам. И в этом же плане была сокрыт тайный умысел самого Арка.

«Если город изменится в соответствии с моим замыслом…» – хихикал он про себя.

На вид Лансель действительно стал более упорядоченным, что лишь шло ему на пользу. Город постепенно приходил в себя после нападения джуиловской банды, главной целью которой был Универмаг Арка. Камикадзе ломились прямиком к магазину, из-за чего наибольший урон понесли здания, расположенные между Универмагом и входом в город. А ведь можно использовать это как предлог для сноса всех неугодных строений во время реконструкции!

«И тогда мой магазин будет сразу же видеть всякий, кто заходит в город!»

Вот он, коварный план Арка! Вот она, настоящая причина, по которой ему не нравилась городская планировка! Своим упорным трудом он обзавелся собственным магазином в городе, но стоял тот в глубине жилой зоны, и новоприбывшим игрокам сложно было отыскать его. Даже если они были в Ланселе не впервые и знали, где найти Универмаг Арка, предстояло немало поплутать по улицам, прежде чем найти его.

«Я не могу позволить лавкам НПС-ов уводить моих клиентов! Каждый игрок, заходящий в Лансель – это мой покупатель! Ни один не должен уйти».

Таким образом Арк решил снести все мешающие ему здания и выстроить дорогу прямо к своему магазину.

«Входишь в деревню, и через три минуты ты на месте!»

Именно в этом заключалась финальная цель проекта восстановления, который теперь возглавлял Арк. Замысел стал очевиден уже через несколько дней, когда после сноса нескольких домов Универмаг стал виден от трех входов в город.

Однако хорошего много не бывает!

— Так, а теперь утрамбовываем дорогу и разбиваем клумбы!

После того, как рухнуло последнее намеченное здание, Арк приступил ко второй части плана: дороге, соединяющей Универмаг и вход в город. Хитрость заключалась в том, что Арк отвечал за ее дизайн. Используя черные и белые булыжники, он выложил на дороге огромную стрелку, указывающую прямо на его магазин. Клумбы вдоль дороги служили той же цели: аккуратно и расчетливо высаженные, они вели гостей Ланселя прямиком к Универмагу. Теперь любой игрок, вошедший в город, невольно обратит внимание на магазин Арка. Третьей деталью стали новые указатели по всему городу:

→Торговые ряды ← Городская площадь ↑ Жилые кварталы (Универмаг Арка)

Весь Лансель стал огромной рекламной площадкой Арка! Естественно, со стороны лавок НПС посыпались протесты, но ведь главой проекта по реконструкции был Арк! Он прикинулся дурачком и сделал вид, что все в норме.

— Что? Почему булыжники в мостовой уложены именно так? И с клумбами что-то нет так? И указатели еще?!

Он притворился, что рабочие неверно поняли его инструкции.

— Но ничего не поделаешь. Время и деньги уже потрачены, разве мы можем разобрать дорогу? При первой же возможности я все исправлю, – изворачивался Арк как заправский политикан.

После ТВ-трансляции многие игроки хотели вживую поглядеть на его магазин, но этого было мало. Нужно было ковать железо, не отходя от кассы.

Громадное поступление предметов снаряжения! Качество гарантировано Темным Волком!

Превосходная возможность приобрести экипировку 150-300 уровня по низкой цене!

\*Скидка 10% на ближайшие три дня.

Вот такие плакаты Арк разместил перед своим магазином. С помощью этой акции он надеялся избавиться от снаряжения, полученного с группы Джуила. Как и было задумано, игроки толпились вокруг каталога и наперебой заказывали товары.

— Хочу номер 96, складной нож, которым пользовался сам Темный Волк!

— Номер 140, который рекомендует Темный Волк – Безымянный Лук!

Стоит продаться одному предмету, за ним потянутся и другие. И так будут распроданы все.

— У меня осталась мелочь, дайте мне на нее лечебный набор из трав!

— Два зелья, будьте добры!

— Да, конечно! – со слезами на глазах принимали заказы Сапджиль с Ульмеоком. Все были так заняты, что за работу взялись даже питомцы Арка.

— Так, так! Кто только что заказывал зелья?

— Я! – взметнулась вверх рука игрока и Ракард, вокруг которого обернулся Радун, полетел к ней над головами остальных покупателей.

— Ваш заказ!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Зашипев, Радун распахнул пасть и выплюнул зелья.

— Отдайте деньги вон тому скелету. Следующим у нас человек, заказавший лечебный набор из трав!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Пока Ракард летал от одного игрока к другому, к покупателю приблизился пощелкивающий костями Разак. Покупка была оплачена, а ухмыляющийся скелет направился к следующему клиенту. Магазин не мог вместить всех желающих, поэтому питомцы Арка занимались уличной торговлей. План по привлечению клиентов сработал даже сильнее, чем ожидалось.

— Летучая мышь принимает заказы, а змея выплевывает их?— Скелет безо всякого присмотра принимает деньги? Кру-уто!— Этот скелет тоже был по телеку! Тот, который с огненным щитом!— А я и мышь со змеей раньше видел, они были с Темным Волком!— Так этот магаз и правда связан с Волком!— Обалдеть! Свиток мне, пожалуйста!— И мне! И еще такой же набор из трав!

Наблюдая за игроками, собравшимися перед его магазином, Арк тихонько посмеивался: «Я и есть тот самый Темный Волк». Меж тем золото текло из рук покупателей в его карманы.

«Реконструкция Ланселя завершена на 80%. Оставшаяся часть в лапах енотов».

Впрочем, у Арка, помимо проекта, оставалось еще одно дело, имеющее отношение к магазину. Арк созвал енотов.

— Вы закончили стройку на площади? Тогда я хочу, чтобы вы установили еще кое-что неподалеку от центра площади. Прошу вас обратить внимание на чертеж на обратной стороне плана города.

— Эм… но этого не было в планах… – еноты осторожно изучали чертеж.

Арк требовал от них построить огромную, десятиметровую башню целиком из мрамора. Стоимость ее составляла 4000 золотых монет из городской казны!

— И, тем не менее, это жизненно важная структура. Прошу вас поторопиться, – отрезал Арк.

Еноты начали выражать свое недовольство:

— Что? Вот эта вот постройка?

— Похоже, на ней еще должно быть что-то написано.

— Только не говорите, что это очередная реклама Универмага Арка!

— Город подвергся нападению, жители в великой нужде и горе, но Арк-ним тратит казну на рекламу своего магазина… Я разочарован.

НПС не могли не заметить, что новая постройка служит лишь одной цели – рекламе Универмага. Даже при том, что Арк был спасителем города, это было чересчур. Как он может требовать такое? Жители до сих пор страдают! Они поверили Арку, и, похоже, безосновательно.

— Вы что встали? Я же сказал вам поторопиться! – обрушился Арк на енотов, не заботясь об их чувствах.

Как бы они не роптали, он был руководителем проекта, поэтому пришлось начинать строительство. Спустя два дня в центре города появилась 10-метровая мраморная башня.

— Хмм… А выглядит лучше, чем я ожидал, – с удовлетворением отметил Арк.

Пришла пора выдать енотам новые ценные указания:

— Так, а теперь вырезаем вот эти слова на поверхности башни.

— Ну, конечно… – недовольно начали еноты, уверенные в том, что это будет очередное восхваление магазина Арка.

Тем сильнее было их удивление, когда они увидели, что именно они должны вырезать.

— Это же…

— Это то, что я хочу видеть на башне, – с улыбкой ответил Арк.

Еноты молча смотрели на него, не в силах совладать с эмоциями.

— Мы и подумать не могли… – начал один из них извиняющимся тоном.

— Не зная вашей идеи, мы решили, что… – подхватил второй.

— Хватит болтать, беритесь за дело. Прошу вас отложить остальные проекты и закончить с башней как можно скорее, – смущенный Арк отвернулся от рабочих.

— Да, Арк-ним!

С этого момента еноты вкалывали в сто раз быстрее, размахивая молотками, словно безумные. Без единой жалобы с резьбой они могли закончить всего лишь за один день.

«Готово всего лишь на 70%, но нет необходимости ждать до конца. Можно показать и сейчас».

— Мне нужно, чтобы все жители собрались на площади. Будем открывать башню!

Пока работа над башней продолжалась, она была накрыта тентом, так что жители не могли знать, что же там происходит. Наконец, горожане собрались на площади, и ткань убрали. Площадь огласилась удивленными восклицаниями.

— Что это за башня?

— Там какие-то слова…

— Ох, это же…

Мемориал Памяти Жертв Битвы при Ланселе

Памяти горожан, не пожалевших своих жизней ради любимого Ланселя. Лишь благодаря им мы отстояли город. Именно они – истинные герои битвы. Мы все живы лишь благодаря их жертве, так не забудем же их имена, вырезанные на этом мраморе. И пусть потомки рассказывают гостям города об отваге и самоотверженности своих предков.

Арк решил возвести в центре площади мемориал, на котором были вырезаны имена всех 90 павших в битве жителей.

«Я не смогу воздать им должное только этим, но…»

Жертвы войны тяготили совесть Арка. Если бы он принял меры против камикадзе заранее, то погибших было бы гораздо меньше. Само собой, он не мог предугадать все возможные варианты событий, но тот факт, что погибли НПС, за которых он был в ответе, разрывал ему сердце. Но, так как это была лишь игра, от реальной скорби все же было небольшое отличие.

«Что я могу для них сделать?» – думал он.

Даже учитывая компенсации, выданные Галеном семьям погибших, Арк хотел чего-то большего, значимого. Занявшись же проектом восстановления города, он подумал о мемориале. Прекрасный способ выразить признательность и почтение семьям и друзьям погибших.

«Да уж, видеть его впервые… это смущает», – Арк почесал затылок, глядя на памятник. Внезапно его окружили плачущие горожане.

— Спасибо вам, Арк-ним!

— Те люди… Я по-настоящему горжусь тем, что они защищали такой прекрасный город!

— Мы все ими гордимся!

Жители говорили наперебой, не скрывая слез. В этот миг с мелодичным звоном перед Арком развернулась информационное окно.

Вы построили мемориал в городе Лансель

Вы завершили мемориал в память жителей, отдавших своих жизни в сражении. Мемориал послужит утешением многим горожанам, лишившихся своих близких. Благодаря именам, вырезанным на мраморе, потомки будут помнить своих предков и гордиться ими.

\* Узы между жителями города стали крепче на 50%. (Когда в городе случается специфическое событие, в зависимости от его итогов узы крепнут или слабеют. Крепкие узы оказывают положительное влияние на уровень счастья, гармонии и развитие города. Ослабление уз повышает число недовольных жителей.)

После создания мемориала ваш уровень отношений с жителями повысился.

\*Уровень вашего отношения с жителями города достиг 100%, и вы обрели статус «Уважаемый» – лучший показатель близких отношений с НПС. Если «Уважаемый» человек о чем-то просит НПС, тот не посмеет отказать, даже если потребуется нарушить закон или пожертвовать своей жизнью. Если жители вас уважают, вам можно все.

«Это есть».

Благодаря мемориалу узы между жителями и их отношение к Арку улучшились, но самым лучшим эффектом стало радостное выражение, появляющееся на лицах горожан. Памятник сумел избавить их от гнетущего чувства. Впрочем, перед Арком стояла еще одна проблема.

«Я сумел заставить гостей города обратить внимание на магазин, и мне полегчало после постройки памятника. Но джуиловская банда помогла мне кое-что осознать важную вещь – без 100% безопасности я не могу оставлять здесь свои сбережения и активы».

Вообще до нападения Джуила никогда никто не решался атаковать поселение НПС. Но вот оно, реально случилось. А теперь, благодаря телевидению и разошедшимся слухам, об этом знал каждый игрок Нового Света, в котором было множество хаотиков. Для противостояния преступникам создавались гильдии охотников и стражей. Нападение Джуила на Лансель показало, что можно атаковать и грабить деревни и города НПС. А это значит, что тот же Лансель был уязвим.

«А все мои активы подвязаны на этом городе».

Здесь был и его магазин, и доля в недвижимости. Громадные деньги. Что будет, если нападут разбойники и всем этим завладеют? Он станет нищим. Понятное дело, что рейд на город – штука непростая. Смерть от руки стражника – тоже вещь невеселая, по множеству причин. Для полноценного нападения требуются сотни игроков, добиться чего для хаотиков очень нелегко. Ну и, самое главное, особой пользы в разграблении городка НПС нет – даже при казне в 10000 золотых бандиты получат лишь 10% от этого. Другое дело, если в городе есть магазин, принадлежащий игроку. При определенных условиях можно вынести из него 100% товара и денег. Даже при наличии серьезных опасностей и штрафов такой куш привлечет немало хаотиков.

«Да уж, иметь магазин в небольшом городке – тот еще геморрой», – вздохнул Арк. – «Не факт, что такое вообще случится, но вероятность есть…»

Даже если другие бандиты не станут сюда соваться, остается еще группа Джуила. Их нападение закончилось неудачей, но они так просто не сдадутся. Пока у них во главе Джуил и Дюк, нет никакой гарантии, что они снова не обрушатся на Лансель.

«Хорошо еще, что мы достроили Почтовую Башню. Если что-нибудь произойдет, мы сможем быстро доставить солдат из Джексона и Гирана. Вот только число людей для такого способа перемещения ограничено. Башня в Ланселе небольшая, так что больше 100 человек не перекинешь. А если долбануть ее Самоуничтожением, то она еще и сбоить может начать».

К счастью, в этот раз Арку пришлось защищать лишь свой магазин да Башню. Спасибо Шамбале за информацию, без которой они не успели бы собрать подмогу. Сейчас же Арк беспокоился о своем магазине и доле недвижимости, он не мог просто взять и бросить свои активы!

«Остается только поработать над защитой города».

Действительно, если улучшить защиту Ланселя, то проблема исчезнет сама собой. В таких небольших городках почти никогда не было магазинов, где заправляли игроки. Такие лавки были обычным делом в крупных городах вроде Гирана, Джексона или Селебрида. Из такого магазина можно было многое унести. Если хаотики завладеют крупным городом, то они очень быстро станут игровыми магнатами.

Вот только они не смогут сделать это по двум причинам. Первая: огромное количество солдат в большом городе. Обычно численность и уровень гарнизона в крупных городах на 10% превышало таковые у игроков. Напасть было очень непросто. Вторая причина: большое количество игроков, собиравшихся в таких городах. Их уровень и количество весьма отличались от тех, что обычно бывали в Ланселе. Счет, бывало, шел на десятки тысяч людей! Если бы кто-нибудь попытался напасть на такой город, его бы буквально затоптали.

«Лансель – свободный город. Он приписан к Джексону, но налоги не платит. Те могут прислать солдат, но не станут размещать здесь гарнизон. И здесь нет никакого профита для десятков тысяч игроков, так что попробовать я могу только одно…»

Арк задумался, прикидывая, стоит ли делать это. Последним этапом реконструкции Ланселя было повышение его защиты. Если все пройдет, как задумано, ему больше никогда не придется беспокоиться о безопасности Ланселя.

«Необходимо принять меры, чтобы не потерять больше ни одного жителя. И, само собой, сохранить мои активы. И… будет нелегко, но может сработать!» – Арк взялся за осуществление последней части своего плана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 8. Меры по обеспечению безопасности Ланселя (часть 1)**

— Все в сборе?

— А сам не видишь? Что за идиотский вопрос? – сварливо поинтересовалась Редиан.

Она, Бред и Шамбала повернулись к Арку. Вся троица по-прежнему не покинула город, и Арк сейчас собрал их вместе для того, чтобы обсудить меры по защите Ланселя. У каждого из них были свои собственные причины для того, чтобы оставаться здесь. Бред, к примеру, исполнил свою заветную мечту и теперь вовсю развлекался, охотясь с Вольрангами. Редиан бродила по горам вместе с Мяу, собирая различные магические ингредиенты. А Шамбала… он был занят восстановлением посольства Восточной Нации. Ну а Арк, разумеется, был с головой погружен в проект по восстановлению и реконструкции Ланселя. Несмотря на то, что все они находились в одном городе, все четверо не виделись до тех пор, пока Арк не созвал их встречу.

— Зачем ты позвал нас?

— В чем дело?

Шамбала, Бред и Редиан выглядели недовольными.

— Опять какие-то планы строишь?

— Я же дал понять, что дело срочное. Присаживайтесь, прошу вас, – ответил Арк.

Шамбала знал его дольше остальных, но и Бред с Редиан уже кое-что поняли насчет Арка. Если он так срочно собрал их, значит, дело серьезное.

Арк опустил голову и заговорил серьезным тоном:

— Дело не во мне. На кону стоит благополучие всего города.

— Я слушаю, – серьезный настрой Арка зацепил Бреда.

Пока все усаживались, Арк собирался с мыслями:

— Возможно, вы уже и сами додумались до этого: мы отбили нападение Джуила, но Лансель вовсе не в безопасности. Велика вероятность того, что эта же банда вновь атакует город, едва только они выйдут на свободу. Если они проявят упорство, то, рано или поздно, победят.

— Ну, это… – Бред поскреб голову и кивнул.

Игроки возрождались через 24 часа после своей гибели, так что, по сути, в пределах Нового Света они были бессмертны. У НПС же, как водится, была всего одна жизнь – гибель их была окончательна и бесповоротна. Если только игроки не бросали игру, то конфликты между ними и НПС неминуемо заканчивались победой первых. Банда Джуила была перебита стражами и сейчас заключена в тюрьму, что заморозило боевые действия между ними и Ланселем. Но через несколько месяцев они выйдут на свободу и, как предполагал Арк, с вероятностью в 99% вновь попытаются вторгнуться в Лансель.

— Такое вполне вероятно. Райден и Джуил те еще мстительные твари.

— Но мы не можем торчать здесь вечно.

— Это точно…

Троица мрачно закивала.

— Вот именно поэтому я и хочу обсудить это с вами, – объявил Арк, оглядывая всех по очереди. – В последнее время я пытался придумать способ блокировать врага, но безрезультатно. Для решения проблемы нужно сделать кое-что очень важное.

— Что именно?

— Чтобы игроки не нападали на Лансель, нужно заставить их поверить, что этого делать не следует.

— Хорошо бы, да это невозможно.

— Вовсе нет. С вашей помощью это реально.

— О чем ты говоришь?

— У меня к вам есть две просьбы, – Арк улыбнулся и начал выкладывать свой план.

Он преследовал две цели: первая – защитить Лансель от других банд, вторая – остановить Джуила и его людей после того, как они покинут тюрьму. И без помощи Бреда, Редиан и Шамбалы сделать это было невозможно.

Выслушав Арка, вся троица удивленно распахнула глаза. Затем они закивали, соглашаясь:

— Мне бы такое и в голову не пришло, но… способ действительно хорош. Если это вообще сработает.

— Я добьюсь того, чтобы сработал. Не имею ни малейшего желания сдавать Лансель этим гадам.

— Хм, – Бред вздохнул и сложил руки на груди.

Немного поразмыслив, подал голос и Шамбала:

— Арк, ты понимаешь, о чем просишь? Первое сложно, но хоть как-то выполнимо. Второе же проще некуда, но потребует немалых денег.

— Знаю. С этим я как-нибудь разберусь.

— Тогда за мою часть можете быть спокойны, – кивнул Шамбала и покинул встречу. Он был со всем согласен.

Бред же, хорошенько все взвесив, кивнул:

— Дело вроде несложное, я постараюсь. Ага. Не могу обещать, что сделаю, но постараюсь.

— Окей, раз уж все решено, то начнем немедленно.

Все разошлись, занявшись своими частями плана. Во время реконструкции города достроили Башню Почтового Перемещения, поэтому они воспользовались ей, отправившись каждый своим путем.

Проследив взглядом три огонька, улетевших в разных направлениях, Арк отвернулся: «Так, о Редиан и Шамбале можно не беспокоиться. Вопрос в том, выполнит ли свою часть Бред… Ну, по крайней мере, он согласился и улетел, так что должно сработать. Мне же осталось сделать две вещи. Сначала нужно кое-что передать Сиду. Можно будет двинуться после того, как отправлю ему письмо».

По пути обратно в магазин Арк о многом думал, и когда он был уже рядом с Универмагом, то услышал какой-то странный звук.

«Что такое?» – поглощенный своими мыслями, он вздрогнул и вскинул голову, будто удивленный пес.

В тот же миг из дверей магазина высыпал с десяток человек, бросившихся прочь. Вслед им полетел какой–то предмет, покатившийся по земле. Когда тот остановился, Арк увидел, что это Ульмеок. Правда, выглядел он странно – лицо его было раскрашено во все цвета радуги, будто его долго и упорно били.

— Что происходит?

— Ах, Арк-ним! – Ульмеок поднял голову и резво пополз к юноше. – Арк-ним, спасите меня!

— Спасти? Ты о чем вообще?

— Кто-то пришел в магазин… спросил вас… а потом начал меня избивать… – Ульмеок захныкал. – А Сапджиля до сих пор бьют.

— Чего? Кто-то посмел творить такое в моем магазине?! – прорычал Арк и бросился внутрь.

Кто посмел напасть на Универмаг Арка? Это такой странный способ самоубийства?

— Ты кто такой?

— Звал меня? – послышался циничный голос.

Арк повернул голову и увидел человека, сидящего на стойке и держащего Сапджиля, чье лицо было расплющено, как рисовый пирог. Возмутитель спокойствия увидел Арка и ухмыльнулся.

…

За десять минут до появления незнакомца.

— Добро пожаловать, – заученно произнесли Сапджиль с Ульмеоком.

Промо-акция в магазине закончилась и посетителей стало меньше, но даже сейчас в каталогах копалось человек 10. В этот момент зашел еще один клиент. Оглядевшись, он подошел к Сапджилу и спросил:

— Где Арк?

— Вы говорите о президенте-ним?

— Президент? – рассмеялся мужчина. – Не знаю насчет президента, но где он? Мне нужно с ним поговорить.

— Какое у вас к нему дело?

— Я пришел забрать свой товар.

Настроение Сапджиля тут же сменилось на противоположное. Он растерял все свое радушие и грубо поинтересовался:

— Черт возьми, вы в своем уме?

— Что? В своем ли я…

— Этот номер здесь не пройдет. Если вы потеряли вещь при смерти, то она больше вам не принадлежит. – Сапджиль потер голову и указал на плакат, висящий на стене. – Взгляните, вот здесь все объясняется.

Посетитель перевел взгляд на плакат, алеющий буквами.

Уведомление

Во-первых, благодарю вас за то, что посетили Универмаг Арка. После недавно имевших место печальных событий спешу уведомить вас о следующем: если вы добровольно приняли участие в битве за Лансель и лишились своего снаряжения, а теперь надеетесь отыскать его в нашем магазине и потребовать назад, то учтите, что, согласно здравому смыслу и логике, право владения подобными предметами переходит к подобравшему их человеку. Более того, за приобретенные в нашем магазине предметы покупатели платят справедливую цену, так что право собственности переходит к ним. Примите это к сведению, прежде чем предъявлять необоснованные требования. Если же вы попытаетесь сорвать продажи, то нам придется прибегнуть к помощи закона.

Администрация

В магазине уже было несколько посетителей, которые предъявляли права на упавшие с них вещи. Арк создал каталог, в который включил все 250 с лишним предметов, подобранных им и Радуном после битвы, но загвоздка была в том, что не все эти вещи принадлежали банде Джуила. Несмотря на низкий шанс потери снаряжения обычными игроками, некоторым из участников сражения все же не повезло. Естественно, что их вещи тоже оказались в каталоге, где игроки их и обнаружили.

— Э-э… Я пришел сюда за новыми перчатками, но вот эти вроде бы мои и есть…

— Вот этот доспех точь-в-точь, как мой потерянный. Я купил его в дорогущей лавке в Селебриде, на нем даже есть мои инициалы.

Как и предупреждал плакат, упавшие с убитых предметы принадлежали тому, кто их подобрал, но многие игроки считали это несправедливым. К тому же, не все они заключили договор страхования, так что им приходилось приобретать новые вещи за свой счет. А после подобных находок они начинали упорствовать. Вот Сапджиль и решил, что очередной гость принадлежит к этому типу клиентов.

— Теперь вам все ясно? Если вы ничего не покупаете, то я прошу вас удалиться.

— Я не понимаю, о чем вы говорите. Я пришел за своими вещами.

— Вы опять за свое? И долго продолжать собираетесь?

— Не, я имею в виду…

— Нет? Может, мне стражу позвать?

Мужчина больше не в силах был выносить болтовню Сапджиля. И в этот момент что-то опасное щелкнуло в его голове: губы незнакомца скривились на одну сторону, и он сделал шаг вперед.

— Чего этот идиот лыбится? – пробормотал Сапджил, хмуро глядя на посетителя.

И в следующий миг тот нанес работнику магазина внезапный удар рукой, а затем еще и ногой. Незнакомец принялся методично избивать Сапджиля всеми своими конечностями. Таким образом, Сапджиль в несколько секунд превратился в отбивную.

— Эй, ты что творишь? – бросился на подмогу Ульмеок, но все закончилось тем, что досталось и ему, да еще из магазина вылетел.

В этот-то момент и вернулся Арк. Он вбежал в магазин и уставился на незнакомца. Ульмеок, подпрыгивая за его плечом, выкрикнул:

— Вот он, гад такой! И он еще свои вещи назад требует!

— Заткнись, дебил! – отрезал Арк, разглядывающий мужчину безо всякого выражения на лице. – Учитель?

А учителем Арк звал лишь одного человека – Ли Мен-Рёна, также известного как Исюрам.

— Хм… как и следовало ожидать, стоило всыпать собаке, как появился хозяин. Или, в этом случае, свинье, – Исюрам отпустил хнычущего Сапджиля и расхохотался.

— Просим прощения.

— Мы всего лишь делали то, что нам велел президент-ним… – прошлепал Сапджиль распухшими губами.

Увидев в отражении, во что превратилось его лицо, свин разнылся. Исюрам сумел отделать его всего за пару минут, впору было впечатлиться, но Арк не мог себе этого позволить. Не тогда, когда бьют его подчиненных. Но и сказать он ничего не мог.

— И что, пожаловаться хочешь?

— Нет. Консультанту следует быть вежливым с посетителями. Хорошая работа, – Арк просто сдался.

В конце концов, это же был Исюрам. В отличие от ДжастисМэна и братьев-Реабилитантов, Исюрам был из тех людей, которых Арк не стал бы трогать. Нет, здесь они ничем не отличался от Сапджиля и Ульмеока. Если между ними возникнут трения, то лицо Арка быстро станет похожим на сапджиловское. И как это будет смотреться перед подчиненными?

— Кстати, ваши удары стали быстрее, чем раньше. Меньшего я от вас и не ждал.

— О, вот как?

«Вот ведь!..» — Сапджиль и Ульмеок уставились на Арка, как на предателя.

Роко же, только что вернувшаяся от обучающего ее привидения, нахмурилась и воскликнула:

— Оппа, что ты такое говоришь? Аджосси, даже если это недоразумение, вы все равно перегнули палку!

«О-о-о, управляющий-ним!» – при виде девушки в сердцах свиней воспряла надежда. Однако Исюрам перевел на Роко рассеянный взгляд и сказал полуутвердительно-полувопросительно:

— Ага, ясно. Ты Роко?

— Откуда вы знаете?

— Арк много о тебе рассказывал.

— Да, правда?

— Именно. Каждый раз при нашей встрече Арк с гордостью рассказывал мне о своей подружке. Кстати, ты красивее, чем я себе представлял. Я начинаю ему завидовать!

— Подружка? Красивая? – закрыв рот, Роко оглянулась на своих помощников, после чего вновь обратила внимание на Исюрама и улыбнулась. – Ну, не так уж и далеко вы зашли… Все логично, если наши консультанты ведут себя неучтиво. Ведь так, Исюрам-оппа?

— О, ты меня понимаешь. Мне это нравится. Арк, твоя подружка – настоящая красотка, чего тебе еще желать?

— Хо-хо-хо!

— Ха-ха-ха!

Когда их начальство с готовностью засмеялось, Сапджиль с Ульмеоком потеряли всякую надежду. Арк же хотел просто хотел сдохнуть. Роко не была его девушкой, однако слова Исюрама разожгли в ней пламя амбиций. А этот товарищ был из тех, что способны убить всю романтику первого поцелуя. Арк, наконец, решился прервать Исюрама:

— Учитель, пойдемте, взглянем на прибывшие товары.

Настоящей целью визита Исюрама в Лансель был вовсе не визит вежливости к Арку. Причиной, по которой он условился с Арком забрать все награбленные товары, были сами преступники. В реальном мире Ли Мен-Рён смог захватить одного из подельников, из-за чего остальные испугались и забились по норам. Вряд ли они появятся в игре в ближайшие месяц-два. Услышав об этом, Арк позвал Исюрама в Лансель, чтобы именно здесь разобраться с товарами.

— Действительно, идем.

— Сапджиль, Ульмеок! Вы двое идете с нами.

Все четверо отправились на склад. Когда дверь распахнулась, их взглядам предстала огромная куча различной всячины. Куча стоимостью 10 000 золотых!

— И все это мое, – коротко хохотнул Исюрам. – Ясно вам, свиньи?

— Да, да, ясно, – торопливо закивали Сапджиль и Ульмеок.

Бросив на них взгляд, Арк криво усмехнулся:

— В любом случае, хорошо, что вы пришли. Мне тоже нужно в Гиран по делам.

— Гиран? Ты о чем? Зачем нам туда?

— Разве вы не знали, что все это награбленное нельзя продать в Ланселе?

— Почему нет?

— Здесь нет магазинов, способных скупить такое количество товара.

Весь этот товар нужен был Исюраму для того, чтобы прокачаться, а опыт он получал с каждой проведенной им продажи, причем его количество напрямую зависело от извлеченной прибыли. Вот только в горном городке некому было продать такую прорву вещей, придется все же отправиться в Гиран.

— Как выяснилось, места лучше гильдии торговцев нам не найти.

Поскольку Исюрам не блистал игровыми познаниями, искать лучший способ сбыть награбленное пришлось Арку. В результате он выяснил, что выгоднее всего это сделать будет в торговой гильдии. Если торговец совершал сделку непосредственно с гильдией, то он получал бонусом 5% опыта. Более того, на такие сделки не было никаких ограничений, так что можно было получить и 10 000 золотых, и 1 000 000. Проблема заключалась лишь в том, что гильдия выкупала предметы по рыночной стоимости. В некоторых случаях таким образом можно было понести убытки, если на примете был покупатель, готовый дать больше. И все же статистика показывала, что сделки с гильдией станут самым эффективным путем прокачки персонажа. К тому же, тем торговцам, что часто вели дела со своей гильдией, часто предлагались различные титулы, задания или особые навыки.

— О, вот как? – кивал Исюрам.

Несмотря на свой более чем 200-й уровень, он практически ничего не знал о том, как вести торговлю. Он начал со 150-го уровня и набрал еще 80, но это было достигнуто охотой, а не торговлей. Наличие такого высокоуровневого и столь невежественного торговца в Новом Свете было неслыханным делом.

— Кстати, а как мы все это перевезем в Гиран? – задумчиво обронил Исюрам, разглядывая груды товаров.

Шамбале, к примеру, для перевозки потребовался большой экипаж. Но был и более простой способ транспортировки.

— Сапджиль, Ульмеок, собирайте барахло. Учитель, вам следует тоже опустошить сумки и собирать товары.

Вместе со свинопомощниками у них было целых три торговца, каждый из которых мог нести 6 сумок, что в сумме давало целых 18! Вместе с сумкой Арка и Радуном, у которого была удвоенная емкость, выходила 21 сумка. А если складывать в один мешок одинаковые предметы, то они стакались, то есть занимали одну ячейку независимо от своего объема или веса. Именно таким образом Шамбала перевез немалый объем груза. В любом случае, для четырех человек все эти кучи особой проблемы не представляли.

— Аккуратнее там! – проводила их Роко.

Благодаря Почтовой Башне все их путешествие заняло пару минут. Да, Почтовое Перемещение было штукой довольно дорогой, но глупо было беспокоиться о паре монет, когда они несли товара на 10 000 золотых. Проект восстановления города был все еще в разгаре, поэтому Арк не мог покидать Лансель надолго, как и оставлять Роко одну в магазине без Сапджиля и Ульмеока. Добравшись таким образом до Гирана, они направились прямиком в гильдию торговцев. То была богатейшая гильдия континента, расквартированная в самом сердце Гирана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 8. Меры по обеспечению безопасности Ланселя (часть 2)**

Едва Арк с Исюрамом и двумя свинами вошли в принадлежащее гильдии Торговцев здание, как к ним приблизился увешанный золотом НПС с профессиональной улыбкой на лице:

— Чем я могу быть полезен? – клерк указал на 10 кабинок, установленных в разных местах. – Как видите, гильдия покупает и продает множество товаров. Также у нас есть ассортимент особенных товаров местного значения почти отовсюду. Если вы торговец, то можете рассчитывать на преференции от гильдии.

— Мы хотели бы кое-что продать.

— В таком случае, прошу за мной, – клерк повел группу Арка к одной из кабинок, указав на стоящую рядом большую корзину, он объявил: – Вы можете сложить все ваши товары сюда. Я оценю их и сообщу вам стоимость их приобретения гильдией.

— Эм… Но… – Арк заколебался, глядя на корзину, но клерк, похоже, решил, что угадал его мысли.

— Если цена вас не устроит, вы не обязаны заключать сделку.

— Нет, я просто сомневаюсь, что все войдет в эту корзину.

— Что? Ах, вы про… – НПС рассмеялся. – Не стоит беспокоиться, она особым образом зачарована, и предметы в ней уменьшаются.

— Ну, если вы настаиваете… Радун!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Повинуясь команде хозяина, Радун начал выплевывать вещи в корзину… все до единой. Когда Арк взялся за свою сумку, в корзине уже скопилась приличная куча. Однако, как клерк и предупреждал, предметы, попадая в корзину, уменьшались в сотню раз. Глядя на удивленные лица гостей, наблюдающих за тем, как их товары становятся совсем крошечными, НПС снова рассмеялся. Но и его настрой сменился на озадаченный после того, как Исюрам, Сапджиль и Ульмеок начали опустошать свои сумки.

— Вы желаете продать все это?

— Ну да, а что? – поинтересовался Исюрам, держа сумку вверх дном.

— Постойте-ка! Это же…

Уменьшенный в сотню раз товар внутри корзины начал трястись и вибрировать, как попкорн перед тем, как лопаться. Все предметы внезапно вернулись к своему размеру, и корзина взорвалась подобно вулкану, засыпая добром все вокруг, в том числе соседние кабинки. Кажется, размер корзины был превышен. Глаза всех НПС вокруг удивленно округлились, когда они увидели эти завалы.

— Э-э, ну, собственно, про это я… – неловко пробормотал Арк, смущенно потирая шею.

Клерк, выбравшись из-под груды вещей, оправил одежду и поинтересовался:

— Вы желаете продать все это?

— Да, а есть проблемы?

— Вовсе нет. Позовите директора филиала!

Другой торговец бросился на второй этаж, откуда спустя некоторое время торопливо спустился мужчина средних лет. Челюсть его отвисла при виде залежей ценных вещей. Быстро придя в себя, он нацепил деловую улыбку и протянул визитку:

— Я директор гиранского филиала гильдии торговцев. Вы желаете продать все это в нашей гильдии?

— Да. Вы можете подсчитать все прямо сейчас?

— Разумеется. Чего застыли? За дело, немедленно!

Продавцы, собравшиеся вокруг, засуетились над вещами. Один из них, нервно ломая руки, приблизился к гостям:

— Это займет какое-то время. Если желаете, можете пройти в ту комнату и выбрать себе напитки.

Как и следовало ожидать от гильдии торговцев, их отношение мгновенно изменилось после того, как запахло деньгами. Вполне естественная реакция, учитывая то, что торговцы получали опыт с проводимых ими сделок, и это правило распространялось не только на игроков. Так что крупный клиент был отличным шансом для любого торговца-НПС, из-за чего группу Арка приняли по высшему разряду.

Спустя минут 10 появился давешний клерк. Оглядев всю группу, он отрывисто произнес:

— Общая стоимость – 11028 золотых. Цена вас устраивает?

Исюрам украдкой посмотрел на Арка, взглядом спрашивая, следует ли продавать по предложенной цене.

«Это больше, чем я ожидал. У учителя класс торговец, так что он наверняка получит бонусы при крупных сделках».

— Да, мы продаем все, – немедленно ответил Исюрам, дождавшись кивка Арка.

Клерк какое-то время поколебался, общаясь с кем-то «шепотом». На лице его появилось смущение, и он начал взволнованным тоном:

— Мне очень жаль, но, похоже, после проверки товара нашим человеком возникла проблема. Мне, право, неловко об этом говорить, но эти вещи – краденые… Обычная практика, мы проверяем товар перед сделкой…

Исюрам впал в замешательство после слов служащего гильдии, но Арк лишь расхохотался и протянул торговцу бумаги.

Гарантийное письмо

Сим письмом гарантирую вам, что ни один из нижеперечисленных предметов не имеет никаких проблем с законом: 50 отрезов шелка, 120 кристаллов, 300 кораллов, … …

Изабель, полномочный представитель Сеутандаля

Все эти товары были в свое время украдены в Сеутандале. Для некоторых магазинов это не имело никакого значения, но у гильдии торговцев были насчет этого строгие правила. Нет, с вероятностью 80-90% они товар все же возьмут, но цена при этом упадет вдвое. Поэтому Арк позаботился о том, чтобы получить гарантийное письмо из рук Изабель. Сложно было найти более авторитетного поручителя. Против такого не пойдут даже упертые торгаши из гильдии.

— Великолепно, просто идеально! Этого достаточно, я немедленно распоряжусь насчет оплаты! – теперь, когда его тревога улеглась, клерк расслабился и был готов платить деньги.

Вскоре из хранилища появился директор филиала, сопровождаемый еще одним служащим, нагруженным мешками с золотом: пять штук по 2000 монет, одна в 1000 и кошель 28 золотыми. Невероятная сумма, вырученная за груду барахла. Увидев мешки, Исюрам удивленно выпучил глаза.

Сделка успешно завершена!

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

…

11028 золотых за одну сделку! И вся эта сумма была чистой прибылью! Собственно, в этом и заключалась цель сделки, поскольку количество заработанного на сделке опыта определялось исходя из чистой прибыли. Чем больше она была, тем больше опыта торговцу доставалось. К примеру, если в сделке на 100 золотых прибыль равнялась 100 монетам, это считалось двумя сотнями, за что начислялось 300 единиц опыта. Вот почему способности торговцев так высоко оценивались, а прокачивать этот класс могло быть как очень простым, так и сложнейшим занятием. А благодаря тому, что сделка совершалась с гильдией, он получал 5% опыта сверху. Когда воин охотится мобов, то для него действовал штраф на опыт – он не мог получить более 9 уровней за одно сражение. Но этот штраф не применялся к торговцам, из-за чего Исюрам смог получить сразу несколько десятков уровней.

— 20, 30, 40, 50… ого, 64! 64 уровня за раз!..

Разглядывая вспыхивающие перед ним сообщения, Исюрам как безумный вращал глазами. Будь то реальность или игра, деньги все так же имели немалую силу.

— А как раньше сложно было… – потрясенно прошептал он.

Когда Исюрам только прибыл на фестиваль в Босаге, он был 230-го уровня. Присоединившись к бандитам, он частенько погибал, что стоило ему 10 уровней. Но одна только эта сделка принесла ему вшестеро больше потерянного. Повезло, что он разжился информацией об эти украденных товарах, а затем последовал совету Арка по части их продажи.

— Арк… Я впечатлен! – запинаясь, выговорил Исюрам, пытаясь справиться с нахлынувшими чувствами.

— Да, сделка хороша, – тепло улыбнулся в ответ Арк.

Он не видел сообщений о полученных наставником уровнях, но он мог видеть многочисленные крестики над его головой. Благодаря сделке уровень Исюрама значительно подрос, и Арк был этому рад.

Немного поразмыслив, директор филиала начал издалека подходить к какой-то мысли:

— Весьма необычно, что полномочный представитель Сеутандаля поручился за столь крупную партию украденных товаров. Обычно таковой бывает награда для торговца, совершившего во время войны нечто выдающееся. Его вознаграждают за проявленную отвагу.

На самом-то деле Исюраму просто невероятно повезло, но сказать об этом он, конечно же, не мог.

— Ну, это…

— В каком-то смысле торговец – профессия, в которой приходится рисковать жизнью чаще воинов. Но в наши дни торговцы обленились и не понимают истинной сути профессии. И все же, я могу сказать, что чувствую в вас истинный дух бойца, Исюрам-ним. Не могу понять причины, но вы отличаетесь от остальных.

— Ой, да бросьте вы… – Исюрам смущенно потер затылок, но директор продолжил:

— Рискнете ли вы отправиться в путь?

— В какой еще путь?

— Случилось мне знавать одного торговца, ушедшего на покой лет 10 назад. Куронил, так его звали, принимал участие в грандиозной битве в разгар войны Трех Королевств, так что он сумел сколотить состояние. Это случилось еще до открытия Нагарана. Куронил был просто одержим золотом, он никогда не колебался, всегда готовый нырнуть с головой в жаркую сечу, чтобы доставить сражающимся зелья и оружие. Сейчас он, как я уже сказал, ушел на покой и проживает где-то на окраине Нагарана. Я слышал, что он ищет преемника, имеющего солидный боевой опыт. Он обратился к гильдии с одной странной просьбой – подыскать ему торговца, способного войти в пасть дракона.

— Вы хотите сказать…

— Именно. Если вы сумели раздобыть такую крупную партию краденого, то, вероятно, сумеете стать и его преемником… Не хотите ли встретиться с ним? Могу предоставить вам рекомендательное письмо. Разумеется, даже с ним вы не станете наследником автоматически. На сегодняшний день уже сотни торговцев пытались сделать это, но все терпели поражение. Если вы желаете рискнуть, то я буду счастлив помочь вам.

В тот же миг перед Исюрамом возникла информационное окно.

Удалившийся от дел зажиточный торговец Куронил

От директора гиранского филиала гильдии Торговцев вы получили информацию о богатом купце, ушедшем на покой много лет назад. Куронил сумел снискать славу на полях Нарагана во время войны. Несмотря на свою мирную профессию, он разработал особую технику выживания на поле битвы, и теперь подыскивает наследника, которому можно передать секреты мастерства. Если он опознает в ком-нибудь торговца, обладающего значительным боевым опытом, то может сделать того своим преемником и обучить собственной технике.

Сложность: A+

Ограничения: Торговец 300 уровня или выше Задание можно получить лишь после совершения сделки на 5000 золотых или больше. Необходимо рекомендательное письмо от директора любого филиала гильдии Торговцев.

— Ого! – глаза Исюрама стали еще больше.

Он пересказал Арку содержимое сообщения, и у того немедленно зажглись глаза:

— Принимай, по-любому принимай!

— А? Да, понял. Ну, рискну, – Исюрам был несколько напуган происходящим.

Арк же подталкивал наставника, потому как все происходящее сильно походило на получение задания на смену класса. Логично же и для торговца иметь второй класс.

— Правильный выбор. Этот человек живет в замке Хамонг, что в Нагаране. Если вы увидите его, передайте мое рекомендательное письмо. Удачи вам.

Как только Исюрам получил письмо, они покинули здание гильдии.

— Безумие какое-то. Ладно, все равно особо заняться нечем. Как он сказал, замок Хамонг в Нагаране? Ты знаешь, где это?

— Это зона войны.

— Что за зона?

— Ну, горячая точка. Игроки там пытаются убивать друг друга. Если туда попадет торговец… – Арк на мгновение умолк. – Мне тоже нужно в ту сторону. Учитель, хотите, пойдем вместе?

— А тебе зачем туда?

— Долгая история…

— Хмм… Нет, пожалуй, я сам справлюсь. Про зоны войны я ничего не знаю, но, если пойду с тобой, меня это будет тяготить. Нет, расходимся. Передавай привет Роко.

Исюрам отсчитал 5514 монет, половину от 11028, и передал Арку. Затем добавил еще золотой сверху и усмехнулся:

— Чаевые. Сохрани, будет твоим талисманом.

Наконец-то, спустя целый месяц, он разобрался с краденым товаром. Впрочем, у Арка все еще оставались кое-какие дела в Гиране. Отправив Сапджиля и Ульмеока обратно, он посетил Магический Институт и попросил Шеннена о встрече.

— Арк, добро пожаловать! – ему тут явно были рады. – До меня дошли слухи, что магическую башню в Ланселе достроили. Хорошо, что тебе удалось остановить тех бандитов. Как член Магического Института, я очень тобой горжусь. Что тебя привело ко мне?

— Хочу попросить об услуге.

— Услуге? Никак не могу тебе отказать. В чем дело?

Арк поколебался немного и выложил:

— Я хотел бы встретиться с Великим Мастером Магического Института. Это возможно?

✩✩✩

Тук, тук, тук!

— Арк-ним, ландшафтные работы вокруг площади завершены.

— Работа по расширению здания закончена.

— Улучшение новой дороги завершено.

— Хмм… – получив информацию от енотов, Арк обозревал результаты.

Работая день и ночь в две смены, еноты к настоящему моменту завершили реконструкцию на 98%. Ремонт зданий, новые постройки, дороги и ландшафтные работы – с этим разобрались. Осталось лишь покрасить здания.

«Выглядит уж точно лучше прежнего», – Арк довольно улыбнулся.

Самым лучшим было то, что он из любой части города мог видеть свой магазин. В эту планировку картограф Хансон вложил сердце и душу, и главное, он позволял покрасоваться Универмагу. После проведения ландшафтных изменений атмосфера в городе радикально изменилась. При этом Лансель не создавал впечатления некоего «рафинированного» города, нет. Целью Хансона было сделать нечто более простое. Скорее даже парк развлечений. НПС, к примеру, были очень довольны мемориалом.

«Теперь осталась лишь одна проблема…» – Арк присел у цветочной клумбы и начал вспоминать вчерашний день.

Встретившись с Шенненом в Магическом Институте Гирана, он попросил о приеме у Великого Мастера, главы одной из трех крупнейших гильдий континента. Обычный игрок и мечтать не мог о том, чтобы встретиться с таким человеком, но Арк был членом Института, поэтому уже через десять минут он был принят Великим Мастером посредством сеанса духовной связи. Причина, по которой он просил приема, заключалась в обеспечении безопасности Ланселя. Помощь Магического Института была просто необходима, и Арк использовал все свое красноречие, чтобы убедить Великого Мастера.

— Не так-то легко выполнить твою просьбу. Несмотря на свой быстрый рост, Лансель все еще остается маленькой горной деревушкой. Будущее не предопределено, но в данный момент я не вижу в этом выгоды для Магического Института.

«Похоже, это и правда безнадежно», – вздохнул Арк. И все же он не собирался сдаваться. Пока он раздумывал, Гранд Мастер снова открыл рот:

— Но благодаря исследованиям Магаро, результаты которых предоставил нам ты, Магический Институт развивается не в пример быстрее прежнего. Если я откажу в твоей просьбе, честь Института будет запятнана. Случай беспрецедентный, но я, как Великий Мастер, иду тебе навстречу.

«Да, успех!» – глаза Арка сверкнули при этих словах Великого Мастера. Это стоило всех страданий, пережитых им во время выполнения задания Магаро.

Таким образом, Арк получил желаемое от Магического Института, но план его был выполнен лишь на треть. Для полноценного успеха ему требовалось сотрудничество с гильдиями Воинов и Торговцев. Конечно, его встреча с Великим Мастером закончилась удачно, но у него все равно был наготове запасной план.

— Можете ли вы устроить мне встречу с Великими Мастерами гильдий Воинов и Торговцев?

— Это будет непросто, – удивленно произнес глава Института.

Шеннен, стоящий неподалеку, в изумлении воззрился на Арка. Дело в том, что Магический Институт все время соперничал с этими двумя гильдиями, и Арк сейчас заявил Великому Мастеру, что он желает поговорить с его конкурентами, что он хочет получить от них услугу. Естественно, Арк это понимал. И, тем не менее, безо всякого стеснения он продолжил:

— Чем больше помощи, тем лучше, верно?

— Не знаю, глупец ты или храбрец. Как бы то ни было, я не могу удовлетворить эту просьбу, но не меня тебе нужно просить.

— Что вы имеете в виду?

— Если ты не понимаешь, то ты поистине глуп, — ответил Великий Мастер и разорвал связь.

«О чем, черт побери, он говорил?» – как Арк ни ломал голову, он не мог понять слов Великого Мастера. – «Ну ладно, у меня есть хотя бы его слово…» – подумал он как вдруг… огромный сгусток света пролетел в направлении Ланселя. Он был похож на комету. Свет ударил в верхнюю часть магической башни и вызвал яркую белую вспышку.

— Это они… они пришли! – Арк подпрыгнул и понесся к башне.

Когда он прибыл на место, там уже толпились игроки, заметившие свечение. Интенсивность свечения зависела от того, сколь много человек воспользовалось Почтовым Перемещением. В этом случае она указывала на то, что сюда прибыл как минимум десяток игроков. Подобное перемещение было довольно дорогим удовольствием, поэтому всех интересовало, что могло привести сюда такое количество народу за раз. Потому-то вокруг башни и собрались любопытствующие. Двери башни, наконец, распахнулись, и на солнце вышли несколько человек. Разглядывающие их игроки благоговейно зашептались:

— Это же…

— Магический Институт! Это же волшебники из Магического Института!

— Огонь, лед, ветер и земля… Здесь собрались волшебники четырех атрибутов!

— Зачем они здесь? Разве такие маги не должны быть стражами самого Института?

Действительно, из башни появились четыре волшебника, щеголявшие одеждой различных цветов и означающих их принадлежность атрибутам. На груди у каждого сверкающими золотыми нитями была вышита эмблема Института. Игроки шумно зашептались меж собой.

— Арк-ним? Рад знакомству. В соответствии с вашим запросом я, Гурана из Магического Института, прибыл для основания филиала в городе Лансель. Для меня большая честь.

— Ого-о! Филиал Института в Ланселе!

— Магический Институт создает филиал в этом городе?

Удивленные игроки еще больше зашумели. Основание филиала как раз и было той причиной, по которой Арк встречался с Великим Мастером. То была часть его плана по укреплению защиты города – филиал одной из мощнейших гильдий континента. Защитники филиала Института автоматические становятся защитниками Ланселя, но это не единственная их польза. Поскольку Институт был одной из самых высокоуровневых гильдий, количество его членов на континенте исчислялось тысячами! И 30% из них были игроками. После открытия филиала в Ланселе игроки и НПС хлынут сюда непрерывным потоком, что произведет колоссальный экономический эффект. И все эти гости лишь усилят обороноспособность города! Другими словами, они станут щитом Ланселя.

«Если только от одной гильдии такой громадный эффект, что будет, если я сумею притащить все три?»

Собственно, в этом и заключалась конечная цель Арка. Из всех членов гильдии Воинов лишь четверо были игроками, и один из них – Бред! Арк попросил его встретиться с Великим Мастером и попытаться убедить его. А Сида он отправил в гильдию торговцев, поскольку тот после всех своих достижений в Нагаране стал ее членом.

«Но возможно ли это – собрать здесь все три гильдии?»

Если бы Бред и Сид добились успеха, то представители их гильдий прибыли бы раньше волшебников. А поскольку этого не произошло, можно было предположить, что их миссия провалилась.

«Ну, что же, экономического эффекта от присутствия Магического Института должно быть достаточно…»

Арк уже было смирился с достигнутым результатом, когда случилось еще кое-что.

— Глядите, еще свет!

Арк вскинул голову и увидел, как к городу с разных сторон приближаются еще две кометы. От двух последовательных ударов башня задрожала и застонала. Под барабанную дробь из дверей появилась кавалерия.

— Вот черт, это же высокоуровневый Рыцарский Отряд из гильдии Воинов!

— А за ними Железная Пехота!

— Это еще не все! Вон я вижу повозки гильдии торговцев!

— Быть того не может… все три гильдии континента!..

То маршировали три гильдии! Поистине, поразительное зрелище. В это время от отрядов отделились по одному человеку, побежавших к Арку – Бред и Сид, которых тот отправил к Великим Мастерам.

— Арк, я вернулся! – расхохотался довольный Бред.

— Арк-ним, вот и я!

— У вас все получилось! – воскликнул Арк, неверяще глядя на НПС из трех могущественнейших гильдий.

— В том-то и дело, – почесал макушку Бред. – Не знаю даже, почему все сработало. Еще вчера они мне упорно отказывали, так что я уже собирался возвращаться, но этим утром они внезапно решили все же отправиться в Лансель.

— Что? У меня та же история…

Сид с Бредом удивленно уставились друг на друга. Стоящий рядом с Арком Гурана улыбнулся:

— Совсем забыл, у меня же есть сообщение от Великого Мастера для Арка. «Гильдии Воинов и Торговцев – наши соперники. Нет нужды их подталкивать». Это все.

— Чего?

Сначала Арк ничего не понял из слов Гураны, но чуть позже, припомнив вчерашний разговор, кое-что осознал.

«Для того чтобы заставить шевелиться все три гильдии, мне не нужно было обращаться к воинам и торговцам. Институт постоянно соперничает с ними, а Великий Мастер сказал, что подталкивать их не надо».

Все три гильдии связывали давние узы соперничества. Если одна из сторон хоть немного двигалась в каком-нибудь направлении, тем же занимались и остальные две. Гильдии Воинов и Торговцев и не собирались создавать свои филиалы в Ланселе, но едва они услышали о том, что это собирается сделать Институт, как тут же утвердились в подобной мысли. Быть может, глава Института даже допустил «случайную» утечку информации о своих планах.

«Другого я от него и не ждал, не зря же он Великий Мастер. Незаурядная личность».

— Передайте Великому Мастеру мою благодарность, – с улыбкой ответил Арк.

В тот же миг раздался звон, и перед ним всплыло информационное окно.

Три гильдии континента решили основать свои филиалы в Ланселе!

Эти три гильдии считаются лучшими в Новом Свете. Наличие их в городе улучшает его состояние и увеличивает известность, что играет критичную роль в развитии поселения.

\*Достигнутый результат увеличивает возможности Ланселя: Магический Институт: Цивилизованность +500, Скорость Развития +200. Гильдия Воинов: Вооружение +500, Скорость Развития +200. Гильдия Торговцев: Торговля +500, Скорость Развития +200.

Вторичное задание Восстановление Ланселя выполнено.

Реконструкция пострадавшего во время войны города завершена.

\* Достигнутый результат выполнения задания: 230%.

«230% выполнения!»

И все благодаря появлению здесь трех гильдий! 130% сверх необходимого.

— Я бы хотел увидеть главу города!

Это заявили главы групп обеих гильдий. Поскольку Гален временно отсутствовал, Арк, как руководитель проекта восстановления города, выступил вперед. В этот момент еще одна вспышка света пронеслась к городу с юга и ударила в башню, заставив ее содрогнуться.

«Это еще что? Разве мы кого-то ждем?» – под пристальным взглядом Арка из башни появилась еще одна группа людей, возглавляемая молодым человеком. – «О-о, да ведь это же…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 18. Глава 9. Начало настоящей войны**

— Кто это такой? — Судя по одежде, он из благородных. — Кажется, я где-то уже видел этих рыцарей.

Игроки, собравшиеся возле Башни Почтового Перемещения, не переставали гомонить, разглядывая появившихся из дверей десятерых рыцарей, командир которых торжественно шагал в сверкающих доспехах, в то время как в центре этой группы шел молодой человек в белых одеждах. Первым на их появление отреагировал командующий из Гильдии Воинов – разглядев юношу, он отступил на шаг назад, освобождая дорогу, и поднял сжатый кулак к груди, выкрикивая приказ:

— Построение! Проявить уважение к лорду Джексона!

НПС из Гильдии Торговцев и Магического Института последовали его примеру. Похоже, этот юноша и, правда, был владыкой Джексона.

— М-милорд?

— Давно не виделись, Арк, – белый плащ лорда взметнулся, когда тот торопливо приблизился к Арку и схватил его за руку. – Сколько уже прошло?

— Зачем вы здесь, милорд? – Арк переводил очумелый взгляд с лорда на рыцарей и обратно.

Помимо самого владыки Джексона, он был знаком с его рыцарями и их лидером Кроссом, с которыми сражался во время осады Сильваны. Заметив внимание Арка, некоторые из спутников лорда едва заметно улыбались и кивали. Но… из-за чего они проделали весь этот путь до Ланселя? Словно прочитав его мысли, лорд улыбнулся и произнес:

— Разумеется, из-за тебя.

— Из-за меня?

Лорд, которого позабавило недоумение Арка, наклонил голову:

— Удивлен? Ты и, правда, ни о чем не знаешь?

— Не знаю о чем? О чем вы говорите?

— Хм… Гален, в чем дело?

«Гален?» – Арк проследил за взглядом лорда и увидел человека, до этого прятавшегося за спинами рыцарей. Мэр Ланселя, бросивший восстановление города на Арка, и после этого исчезнувший, неловко вышел вперед.

— Гален, почему ты с милордом?.. – Арк все никак не мог уловить сути происходящего.

Да и не только он: стоящие рядом Бред, Сид и представители трех гильдий, а также все жители деревни, оказавшиеся здесь и побросавшие ради такого дела свои занятия. Даже игроки столпились вокруг башни, с удивлением озираясь.

На лице Галена появилось чуть заметное извиняющееся выражение:

— Простите меня, милорд. Я не сказал ему, опасаясь, что не добьюсь своего.

— Хм… Так ты действительно ничего не знаешь, – лорд бросил на Арка лукавый взгляд, однако уже в следующий миг стал серьезен. – Сэр Арк, преклоните колени и выслушайте Указ Его Величества короля!

— Э… Сэр Арк? Указ Его Величества?

— Делай, как он велит, – уголком рта прошептал Гален.

Арк бросил взгляд на мэра и лорда, после чего все же опустился на колено. Владыка Джексона вынул меч, украшенный драгоценными камнями, и коснулся клинком плеча Арка.

— Я, Лорд и Владыка Джексона, – начал он громким голосом, – Гаверштайн Второй, сим посвящаю Арка в рыцари Его Величества короля Шуденберга. Волей Его Величества дарую вам титул Баронета и право землевладения. Сим дарую Благородному Рыцарю Арку во владение город Лансель. Несмотря на то, что некоторые были против этого, воля Его Величества непреклонна. Да будет известно, что город этот отныне принадлежит сэру Арку!

«Благородный Рыцарь? Баронет? Владетель? Вот тебе на…» – Арк ушам своим не верил.

Вот так внезапно он был посвящен в рыцари, получил титул баронета и стал лордом Ланселя? Что вообще творится? Но владыка Джексона не дал ему спокойно подумать – в его руках оказался золотой свиток, перевязанный шелковой лентой.

— Сэр Арк, примите указ Его Величества, – провозгласил он, развернув свиток и протянув его Арку, который принял указ, не в силах стереть с лица выражение наитупейшего удивления.

— Баронет? Лорд? Что вы такое говорите?

Едва свиток перекочевал в руки Арка, как к лорду Джексона вновь вернулось игривое настроение – указав на Галена, он рассмеялся:

— Спроси об этом своего друга. Это он все устроил.

— Это его рук дело? Галена?

— Конечно, я тоже немного помог.

— Да что все это значит?

— Гален, дело сделано, может, ты ему все объяснишь?

— Конечно, милорд, – посмеиваясь, ответил мэр.

– Не знаю даже, с чего начать… – начал Гален. – Ну, чтобы долго не рассусоливать, скажу кратко. Я над этим долго думал, но окончательно понял лишь после нападения на город. У тебя среди наших горожан немалый авторитет. Это объяснимо. Наш город медленно умирал, но появился ты и спас его. Все наши жители благодаря тебе обрели в Ланселе новый дом. Иными словами, без тебя бы не было ни нас, ни города. То же касается и нападения: если бы не ты, разбойники убили бы всех до единого.

«Не так уж он и неправ», – бесстыдно признал его правоту Арк. И все же он притворился, что его смутило происходящее.

— Вы меня перехваливаете. Да, я привел сюда многих жителей, но ведь именно благодаря вам, Гален, они живут здесь в мире и согласии. Именно перед вами они в неоплатном долгу.

— Это не так, я всего лишь обеспечиваю их жильем. Если бы не ты, то звериные кланы, бывшие воры и клан Баран не смогли бы существовать вместе. Я отчетливо понял это после ночного нападения, и тогда же подумал о том, что наилучшим решением будет перевести Лансель под твою руку. Когда сражение закончилось, я сразу собрал жителей, и объявил им о своих намерениях.

Гален вынул толстый бумажный свиток, отмеченный отпечатками лап кота, собаки и енота, подписью человека и другими символами. Интересно, что это такое? Комикс? Ребус? Какая-то шутка? Гален нерешительно улыбнулся Арку и произнес:

— Вот он, ответ жителей. Все они подписали просьбу о передаче Ланселя в твое владение.

Похоже, отпечатки лап были подписями представителей звериных кланов. У Арка перехватило дыхание. Так собравшиеся здесь жители уже обо всем знали? И они подписали просьбу о передаче города в его, Арка, владение? Оглядываясь, он видел, как Мяу, Еноты, Вольранги, бывшие воры и другие жители смущенно чешут затылки и отводят взгляд.

Как только закончилась битва, Гален сразу же бросился к лорду Джексона, рассказав о случившемся. Обо всем – о медленном угасании городка, о приезде новых поселенцев, о росте Ланселя и продовольственном кризисе, о Священной Земле и защите от бандитов… А затем он продемонстрировал владыке свиток с подписями горожан в пользу Арка.

— Забавный разговор, – будучи одним из друзей Арка, лорд Джексона с радостью удовлетворил просьбу Галена.

Территориально Лансель относился к региону Джексона, но, поскольку это было поселение первопроходцев, то настоящего контроля над ним у лорда никогда и не было. А из-за малых размеров ему и не требовался никакой управитель, кроме мэра. Но глас народа изменил последнее обстоятельство. Разве мог владыка Джексона помешать свободным жителям выбрать себе лорда? Впрочем, Гален желал не простых выборов, он хотел, чтобы титул был признан Королем. А для признания лордом, в таком случае, требовался статус благородного. Приняв настойчивые просьбы Галена, лорд Джексона отправил письмо самому Королю.

— Его Величество согласился с легким сердцем. Он не забыл о твоем вкладе в поражение Алана и Церкви Анкха. Разумеется, немалую помощь оказали и подписи горожан вкупе с уничтожением крупной банды, – юный лорд возложил руку на плечо Арка. – А теперь не соблаговолишь ли ты дать ответ?

— А?

Владыка Джексона широким жестом указал на собравшихся вокруг жителей:

— Ты не дал своего согласия этим людям. Король даровал тебе баронство, но своим лордом выбрали тебя они.

После этих слов Арк почувствовал, как в его груди разливается тепло. Год и шесть месяцев назад он впервые пришел в Лансель. За это время он прошел через невероятные приключения. Собственно, именно поэтому он и построил тот мемориал, откинув прочь свою любовь к деньгам. Сейчас уже практически невозможно было представить Арка без Ланселя. Этот город по-настоящему стал для него родным. А теперь и сами жители приняли его! Несмотря на то, что это были лишь НПС в игре, Арк ощутил благодарность.

— … Я принимаю эту обязанность, – ответил он, давая волю своим чувствам.

И в тот же миг под знакомый звон перед его глазами появилась информационное окно.

Вы получили «Свидетельство Дворянского Звания», которое наделяет вас титулом Благородный Рыцарь (Баронет) и правом владения землей.

Чужестранцы в Новом Свете приравнены к обывателям, но случается так, что кто-то из них, немало сделавший для королевства, получает шанс стать дворянином. Обретение дворянского звания – не просто получение титула, это также повышение социального статуса, подтверждающее значительные достижения игрока, признанные королевством и оказывающее влияние на его будущее.

\* Все характеристики повышаются на 5. \* Слава повышается на 5000. \* После выполнения задания, выданного НПС благородного происхождения, ваш статус (Благородный Рыцарь: 100 человек) позволит обращаться за помощью к страже.

Вы получили в свое владение город первопроходцев Лансель, который был дарован королем Шуденберга вам во владение.

В качестве лорда вы можете распоряжаться городской казной, инвестировать в производство и снаряжение, и определять курс управления городом. К тому же, именно вы решаете, кому можно выдать доступ к городским складам. Каждые 10 дней 3% полученной владением прибыли передается лорду в счет его месячного жалованья. Доля в недвижимости повышается на 5%, порог ограничения на владение недвижимостью увеличен до 25%.

\* Доля недвижимости в Ланселе увеличена на 5%. \* Порог ограничения на владение недвижимостью увеличен до 25%. В настоящее время владения в городе: 9%/25%.

Вы изучили новый навык Лорда

Возможность выучить этот навык есть у каждого официально назначенного лорда, его полезность в управлении и развитии инфраструктуры сложно переоценить. Пока что его эффект мал, но при должном развитии навыка он окажет значительно влияние.

\* Лидерство (навык Лорда): этот навык увеличивает ваше влияние на жителей. При высоких значениях, Лидерство повышает производство и рост населения на вверенной в управление лорда земле, а также повышается мораль солдат при нападении бандитов или чудовищ. Лидерство увеличивается всякий раз, когда лорд делает что-либо значимое для своего владения. Благодаря уже свершившимся деяниям и выполненным в Ланселе заданиям, а также уважению горожан, вы дополнительно получаете 300 очков Лидерства.

Информационное окно Владений

Территория Лансель Рейтинг С

Классификация Небольшое поселение Население 732 жителя

Узы жителей 1280 (+640) Лояльность 970 (Уважение)

Валовый доход 7950 золотых каждые 10 дней Казна 49780 золотых

Ценность 6480 (+2730) Слава 89479

Инфраструктура 2840 Скорость развития 2950 (+2075)

Торговля 1892 (+500) Цивилизованность 1435 (+500)

Вооружение 1676 (+500)

Эффекты, действующие во владении:

Мировое Дерево Скорость развития +50%, Ценность территорий +50%, Шанс нападения монстров -50%, эффект «Отдыха»Магический Институт Цивилизованность +500, Скорость развития +200Гильдия Воинов Вооружение +500, Скорость Развития +200Гильдия Торговцев Торговля +500, Скорость Развития +200Мемориал Узы жителей +50%

Задание Найти Новых Поселенцев обновлено.

Вы выполнили задание Найти Новых Поселенцев.

Титул лорда Ланселя – это уж точно стоило полутора лет приключений.

— Ура!

— Ура лорду Арку!

Радостный рев прокатился над толпой, едва только Арк успел произнести слова согласия. Еноты повыскакивали из своих нор и радостно заверещали, в то время как Мяу носились по мосткам и также что-то вопили. Вольранги же яростно размахивали хвостами, а бывшие воры вскидывали вверх руки под аккомпанемент выкриков. Все они… были теперь подданными Арка.

— Мои поздравления, – Гурана из Магического Института поднял руки над головой и оттопырил один палец.

В тот же миг волшебники Магического Института запустили в небо фейерверки, распустившиеся в небе диковинными цветами. Члены Гильдии Воинов выкрикнули приветствие, воздев над собой клинки, а торговцы, бросив свои повозки, присоединились к празднованию. Три гильдии начали церемонию вступления в должность.

— Я даже завидую, – с ухмылкой поделился юный лорд Джексона, стоя рядом с Арком. – От своих жителей я ни разу не удостоился такого приема…

Собравшиеся же у башни игроки с недоумением смотрели на то, как Арк стал полноправным лордом Ланселя.

✩✩✩

— Твою мать! – раздалось в темноте.

Человеком, прислонившимся к холодному камню стены, был не кто иной, как Джуил.

— Гребанный Арк, – прохрипел он.

Сейчас Джуил находился в темнице Джексона, куда угодил после того, как его убили стражники Ланселя. Закономерный итог, учитывая тот факт, что нападение на город НПС считалось преступлением, а возглавлял рейд именно он, Джуил. Более того, как лидер он и получил больше всех – четыре месяца заключения. Игроки, организующие нападения на поселения местных жителей, могли серьезным образом нарушить игровой баланс, за это они и получали суровое наказание.

Само собой, Джуил был готов понести кару, но, к его ярости и сожалению, дело не ограничилось одним лишь заключением. Самой серьезной проблемой было то, что его лицо показали на всю страну, заклеймив злодеем в глазах миллионов игроков Нового Света. После выхода из каталажки будет практически нереально играть без маски. Осознав этот факт, Джуил немедленно отправил свой протест в «Игровые Новости», но получил ответ, что, согласно правилам Нового Света, они «бессильны что-либо сделать для исправления репутации игрока, совершившего преступление в отношении другого игрока, равно как и игрока с «хаотическим» статусом». Оказавшись в тюрьме, Джуил, Дюк и остальные члены банды получили уведомление от Райдена, что дорога обратно в гильдию им заказана. Разумный ход, ведь в ином случае альянс Гермес получил бы ярлык злодейского притона.

— Вот ведь!.. И в гильдию вернуться не смогу! – Джуил со злости ударил кулаком по стене.

Да он жил и дышал лишь ради гильдии, а его наградой стало вечное изгнание? Его снедал не только лишь гнев по отношению к Арку, но и неприятная уверенность в том, что Райден предал его. Как бы то ни было, к этому моменту он растерял все, что только мог.

«Арк не тот противник, с которым можно справиться в одиночку. А за эти четыре месяца разница между нами станет еще больше. К тому же, я не могу вернуться в Гермес… шансы отомстить Арку близки к нулю. Так, может, чем гнить в этой камере, лучше уже забить на игру?» – Джуил мрачно вздохнул.

— Заключенный 5003, к тебе посетитель! – послышался голос стражника из темноты коридора.

— Посетитель? Райден? – вскинул голову Джуил.

Но к камере подошел вовсе не его бывший командир. Это был незнакомый ему игрок-воин, набросивший коричневый балахон поверх доспеха. Металл лязгнул о металл, когда гость откинул капюшон.

— У тебя знакомое лицо, – расхохотался воин. – Я не мог видеть тебя по ТВ?

— Кто ты? Чего надо? Пришел увидеть знаменитость?

— Какой обидчивый, а? Неспроста, – снова засмеялся гость. – У меня к тебе предложение.

— Выкладывай.

— Я навел о тебе справки. Ты Джуил, волшебник из альянса Гермес. Устаревшая инфа, да? После такого фейла Гермес ни за что не примет тебя обратно. Я прав?

— Ты пришел покапитанить?

— Ты… нет, я пришел убедиться, что это ты.

— Че? Убедиться? – Джуил уставился на гостя.

Что этот тип вообще несет? Заявился сюда, чтобы убедиться в том, что здесь действительно Джуил? Это после того, как его лицо засветилось на всю страну? Он дебил?

— Ты в своем уме?

— Если уж начистоту, то у меня полно коллег твоего уровня, но мне понравилось упорство, с которым ты гонялся за Арком. Ты даже напал на городишко НПС-ов. Мне нужны люди, подобные тебе, которые жаждут отомстить Арку.

— Подобные мне? То есть…

— Да, и меня тоже он оскорбил и унизил. Своей целью в Новом Свете я выбрал месть. У тебя ведь то же самое, да? Я практически завершил свои приготовления. Уверяю тебя, если ты присоединишься ко мне, то цель твоя станет достижима. Вне всяких сомнений. Так что? Будем мстить вместе?

Джуил закрыл рот, и какое-то время молча разглядывал незнакомца. Кто он? Впрочем, возвращаться ему все равно некуда, а бросить игру не позволит гордость. По крайней мере, пока он не отплатит Арку той же монетой. И, если этот тип предлагает возможность добиться цели, то ради такого Джуил подпишет договор хоть с самим дьяволом. Вот только…

— Мне сидеть еще 4 месяца. А после этого я ничем от нубов отличаться не буду.

— Я устрою тебе побег.

— Че?! – выпучил глаза Джуил.

— Чего уставился? Ты вон вообще целый город пытался с землей сровнять.

— Так это совсем другое дело. То горная деревушка, а здесь лордовская земля. Для такого потребуется…

— Конечно же, ничего не выйдет, если мы просто нападем, как ты проделал это с Ланселем. Но простой побег вполне реален. У моей организации уже есть опыт в подобных вещах. Если побег не удастся, то тебе накинут срок, но ведь тебе все одно нечего терять. Ну, что? Пробуем?

Незнакомец испытующе смотрел на Джуила. Тот колебался, чувствуя исходящую от гостя опасность. Жаль, что утопающему приходится хвататься за все подряд, даже за лозу с шипами.

— … Пробуем.

Незнакомец изогнул губы в улыбке и огляделся.

— Тогда жди, это займет пару дней.

— Погоди, как тебя хоть зовут?

Незнакомец, который уже направился прочь, замер. Накинув на голову капюшон, он ответил низким голосом:

— Андел. Меня зовут Андел.

✩✩✩

— Уф… с этим я разобрался, – со вздохом потянулся Арк.

После того как он стал лордом, на него свалилась куча дел. Сначала состоялась праздничная церемония с участием всех трех гильдий, потом они заставили Арка совершить парад по всему городу. Затем представители жителей собрались в Ратуше и началось новое празднование, растянувшееся на 4 часа.

Но больше всего Арка утомили не НПС, а игроки. Его самого свалившееся на голову «благородство» озадачило, но все остальные, присутствовавшие при этом, были просто в шоке. Игроки довольно часто добывают себе благородные звания, но никто и никогда не слышал о подобном за пределами Нагарана. Более того, игрокам была решительно неясна роль Арка в закончившейся оборонительной войне. Да, в ней приняли участие множество игроков, но ни один из них не видел Арка (поскольку тот был в облике Темного Волка), так что его чествование и награждение стало для всех неожиданностью. Поэтому парадный обход города сопровождался изумленными взглядами игроков и непрекращающимся потоком вопросов. Пришлось Арку делать ноги и попытаться найти убежище в Ратуше.

«Черт возьми, теперь и Темный Волк, и Арк стали знамениты, так что будет непросто. Может, мне стоит превращаться в кого-нибудь другого, пока я здесь?» – это всерьез его беспокоило.

Юный лорд Джексона вернулся в свой замок сразу после окончания церемонии; Сид с Бредом напились в стельку, и вышли из игры уже ближе к рассвету. Для Арка же только-только начинался рабочий день.

«Блин, я знать не знал, что у лорда такая тяжелая работа», – пожаловался он сам себе, глядя на лежащую перед ним кипу бумаг.

Строительство представительств для трех гильдий, составление бюджета, улаживание мелких жалоб горожан и так далее, и тому подобное… Несмотря на то, что город был небольшой, всего 732 жителя, у лорда Ланселя была куча работы. Да, Арку это было не в диковинку, но он сразу хотел продать Сильвану Райдену, потому как ему это было не интересно. К тому же, у него был первоклассный секретарь, Берами. К слову, в Ланселе был Гален, который возьмет на себя все обязанности по управлению городом в отсутствие Арка, но это же была его земля. Как сюзерен этих людей, он был обязан вникать во все их проблемы и искать способы решения.

«Лансель отличается от нагаранских земель. Он принадлежит только мне, это продолжение моего тела. Если Лансель погибнет, то и мне конец. Будет процветать – будет и мне хорошо!»

Размышляя таким образом, Арк теперь, как будто, в миллион раз больше полюбил этот город. Особенно учитывая то, что прибыль от занимаемой должности была просто колоссальной.

— Панель информации персонажа!

Имя Арк Раса Человек

Мировоззрение Добрый +500 Дворянский титул Баронет

Уровень 383 Слава 7985 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 7190 (+475) Мана 7380 (+225)

Духовная сила 956 Сила 757 (+58)

Ловкость 982 (+90) Выносливость 1222 (+45)

Мудрость 178 (+10) Интеллект 1300 (+5)

Удача 172 (+60) Гибкость 256

Искусство.общения 78 Привязанность 89 (+10)

Устойчивость 468 Темный туман 52

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 153

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч) Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3Плащ Таинственной силы (Мантия) Здоровье и Мана +200, доступна «Сила Воскрешения»Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

В глаза сразу же бросилась новая информация. Хотя он не повысил уровень во время защиты Ланселя, было приятно видеть свой дворянский титул. Баронство в Новом Свете штука далеко не последняя. Получив дворянство и право владения землей, Арк повысил все характеристики на 5 и заработал 5000 очков славы. Учитывая то, что время сражения ему под руку подвернулись несколько хаотиков, прирост славы составил 5920 очков. А самым приятным было то, что он мог рассчитывать на поддержку стражи в других поселениях. Понятное дело, что для начала нужно было бы выполнить там квесты, выдаваемые местными благородными, но возможность использовать местные силы охраны правопорядка – это было нечто. Обычный игрок о таком даже мечтать не мог.

«К тому же, статус лорда позволяет мне без препятствий встречаться с правителями других земель».

Иначе говоря, у него была возможность встретиться с высшей властью любой территории и получить от нее задание. Надо думать, если квест выдает столь высокопоставленная персона, то и награда будет соответствующей. Возможно, это и была самая прибыльная часть полученного лордства.

«Но и это еще не все».

Даже после получения титула лорда оставались способы получения прибыли, но появлялись различные обязанности и ответственность, порой серьезно мешающие ведению дел. Но, как и в Сильване, Арк мог получать месячное жалованье – 3% от дохода с вверенной ему земли. На настоящий момент этот доход составлял 7950 золотых монет каждые 10 дней. Три процента от этой суммы – 238 золотых и 50 серебряных. Всего лишь десятая часть его жалованья в Сильване, но зато ему не нужно было беспокоиться об осаде Ланселя. Чистая прибыль, другими словами! Каждый месяц, заполнив лишь несколько бумажек, он будет получать больше семи сотен монет. А если Лансель будет расти, то будет расти и его жалованье. Золотая гусыня, о которой мечтает каждый игрок!

«Более того…» – Арк открыл соответствующее информационное окно и не смог сдержать улыбки.

Инвестиций в Недвижимость>

Текущая рыночная стоимость недвижимости Ланселя: 265 золотых за каждые 0,1%.

Текущий объем недвижимости Ланселя, находящейся во владении (владение/предел): 9%/25%

«265 золотых за каждые 0,1%, а у меня их 9%!» – в глазах Арка заплясали золотые кругляши, когда он сверился с информацией.

Сразу после битвы стоимость недвижимости упала до 200 золотых за 0,1%, но стоило в городе появиться трем гильдиям, как стоимость взлетела до 265 монет. Кусок в 5% он получил просто за то, что стал лордом. Если перевести это в золото, то получится огромная сумма – 13250 монет! Но был здесь и подвох: его лишат должности, если его доля упадет ниже 5%. Иными словами, эти 5%, полученные за лорда Ланселя, он продать не сможет. А если все же продаст, то перестанет получать жалованье. В общем, придется выбирать между стабильным ручейком и продажей сразу всего за круглую сумму.

«В любом случае, это деньги. Пока у меня нет острой нужды, поэтому нет причин торопиться с продажей. Ну, раз уж такие дела…»

Одно только владение недвижимостью будет приносить ему по семь с лишним сотен золотых в месяц. И нет никаких причин продавать ее сейчас. К тому же, если возникнет нужда в деньгах, он сможет воспользоваться своим положением – у лорда было особое право воспользоваться казной города для займа. Разумеется, ему нужно было выплачивать 3% сверху каждые 15 дней, а через 45 дней выплатить весь долг, иначе, опять же, его лишат титула лорда. Вполне приемлемые условия, если вдруг срочно понадобятся деньги.

«Моя доля сейчас – 9%. 4% я могу использовать для займа без риска для своего положения», – Арк ненадолго прикрыл глаза, погрузившись в свои мысли.

«Что ж, теперь без преувеличения можно сказать, что я нашел себе теплое место в Новом Свете. Но…».

Всего лишь пару месяцев назад он и подумать не мог о таких деньгах. Благодаря своей экипировке и идее со страховкой он сумел заработать на битве 9450 золотых. Во время реализации проекта по восстановлению и реконструкции города он заработал на продажах товаров в своем магазине еще 3470 монет. А после того, как Исюрам продал награбленное, Арку достались еще 5515 золотых.

В итоге 18 435 золотых!

— Но… Не знаю, сколько мне нужно, но полученного явно недостаточно. Если я оставлю в залог 4% своей доли, то смогу занять у города 10 240 монет. Всего будет 28 675 золотых. Это все, что я могу собрать на сегодня. Пущу их в дело! – пробормотал он негромко, уставившись в темноту.

Все эти деньги требовались ему для реализации плана. Письмо, которое он получился сегодня, дало понять, что план переходит в стадию исполнения.

От Шамбалы.

Как ты и просил, я собрал солдат.

Я не смог набрать то количество бойцов Восточной Нации и клана Баран, которое ты хотел. После уничтожения бандитского порта набеги Накуджуков участились, так что ни первые, ни вторые не могут выделить много бойцов. В итоге Изабель решила отправить 800 воинов из Восточной Нации и 500 из баранцев. Удивительно, но многие игроки последовали за ДжастисМэном, Лариеттой и Реабилитантами.

В итоге, из Сеутандаля в Нагаран отправятся 2000 бойцов, а с ними ДжастисМэн, Лариетта и Реабилитанты.

Это письмо он получил от Шамбалы, который уехал в Сеутандаль. Первоначально Арк думал о двух способах защиты Ланселя. Один из них: привлечь три гильдии, отбив у игроков всякое желание нападать на город. Другой вариант заключался в контратаке, направленной на банду Джуила, который ни за что не сдастся. Арк планировал уничтожить альянс Гермес, из которого и состояла почти вся банда. Стоит признать, что он желал этого не только лишь для того, чтобы защитить Лансель.

«В любом случае, мне еще нужно вернуть себе Сильвану!».

Если он будет одновременно лордом Ланселя и Сильваны, то его ежемесячный приток денег станет просто невероятным. Кроме этого, он сможет завершить свой давний план – треугольник торговых путей между Ланселем, Сильваной и Сеутандалем. А вот от этого прибыль будет исчисляться десятками тысяч золотых каждый месяц. Арк станет настоящим олигархом! Ради этого он готов рискнуть всем своим нынешним состоянием.

«После уничтожения бандитского порта, Гермес находится под чудовищным давлением. А пытаясь уничтожить Лансель, они потеряли еще 500 человек, включая Джуила и Дюка. Все они сейчас в тюрьме. Пора нанести ответный удар!»

К этому решению Арк пришел вскоре после завершения лансельской войны. Сейчас, когда враг был ослаблен, появилась отличная возможность для этого! Но, даже будучи ослабленным, Гермес оставался одним из пяти сильнейших альянсов в Нагаране. В соответствии с информацией от тайного агента Сида, сейчас в Альянсе Гермес состояло 5000 человек! Даже несмотря на потерю приличной части своих доходов, они все еще могли позволить себе наемников. А это значило, что врагов будет больше 5000. Арк же, в свою очередь, мог выставить лишь 300 бойцов из Ланселя.

«Необходимо больше воинов!»

Бреда и Сида он отправил на переговоры с гильдиями, а Шамбалу с Редиан – в Сеутандаль и Бристанию на поиски армии. Шамбала собрал 2000 бойцов, Редиан – еще 1000. Благодаря эффекту, оказанному телетрансляцией, они сумели привлечь на свою сторону немало игроков. Слава Шамбалы и Редиан сейчас уже не шла ни в какое сравнение с прежней.

«Значит, итого у меня 3300 воинов. Все еще меньше, чем у Гермеса. Нужно набрать народ из Гирана и Селебрида. Если я появлюсь в облике Темного Волка и скажу, что бой будет показан по ТВ, то без проблем соберу еще 1000 человек».

Арк был уверен, что после лансельской войны ему удастся собрать больше воинов, но, сколько бы их ни было, все равно будет недостаточно. Если он воспользуется известностью Темного Волка и обещанием, что битва будет на ТВ, то игроков будет больше. Это сражение было для Арка гораздо более личным. Лицо Джуила показали на весь мир, и Арк мог воспользоваться этим для демонизирования альянса, но главное, что в конце именно он, Арк, займет кресло правителя Сильваны. Немногие игроки согласятся бесплатно ввязаться в такую войну, а если кто и сделает это, то будет, скорее всего, низкоуровневым нубом. Высокоуровневые игроки потребуют компенсацию за риск потери экипировки или штрафы за смерть.

«Контратака в Ланселе была неожиданной, поэтому там хватило низкоуровневых игроков. Но осада – совсем другое дело. Там нужен адекватный уровень и соответствующие боевые навыки».

Вот зачем Арку были нужны деньги – для того, чтобы собрать достаточное количество воинов, способных выйти против Гермеса.

«Сейчас у меня 28 675 золотых, так что мой лимит – 4000 человек. Если я не отвоюю Сильвану с 4000 бойцов, то не сделаю этого никогда!»

Выбора у него не было никакого. Если он упустит эту возможность, когда Гермес ослаблен, то шанс вернуть Сильвану исчезнет навсегда. Это было недопустимо, и Арк решил пойти ва-банк. Если дело выгорит, это будет сказка, если нет…

«Тогда все, конец. Но я этого не допущу!» – Арк встал и выглянул в окно, выходящее на север, в сторону Гирана и Сильваны. Туда он вскоре и отправится, именно там состоится решающая битва с Альянсом Гермес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 1. Приготовления к войне (часть 1)**

В честь Арк-нима зарегистрирована Канцелярия лорда.

«Канцелярия» является необходимым рабочим пространством для владетеля любой территории, равно как и предметом гордости. В своем кабинете лорд может узнать различные подробности о своих владениях, в то время как развитие земель ускорится благодаря бонусу Лояльности. Пока лорд трудится на благо своих земель в этом кабинете, скорость развития города увеличивается в 1,5 раза.

\* Пока лорд занимается делами управления в Канцелярии, скорость развития владений увеличена в 1,5 раза. \* Пока лорд находится в офисе, скорость развития владений увеличена в 1,2 раза. \* Пока лорд находится в офисе, Узы жителей и Лояльность увеличены в 1,2 раза.

— Тебе нравится? – Гален широким жестом обвел Канцелярию. – Если нет, то ничего не попишешь. Теперь это личный кабинет лорда.

Четыре дня прошло с тех пор, как Арк стал лордом Ланселя. Оригинальная Ратуша была трехэтажным зданием, на первом этаже которого был зал для совещаний, на втором – зал для приема жителей, а на третьем – кабинет самого Галена. Так что до сих пор у Арка кабинета не было, что его, впрочем, не беспокоило.

«Я, может, и лорд, но времени в Ланселе провожу не так много. Когда я уйду, делами займется Гален, так что не стоит мне париться насчет офиса».

Если бы он собирался построить себе офис, то мог бы воспользоваться для этого казной. Но многое изменилось. Лансель стал его землей, а не просто местом, в которое он вкладывался. Другими словами, раньше он был акционером корпорации «Лансель», а теперь стал ее главой, что кардинально изменило его взгляды на эту землю.

«Развитие города теперь целиком зависит от меня. Если дела пойдут в гору, то будет расти и прибыль, и слава. И я не могу разбазаривать городскую казну».

Арк принадлежал к тому типу игроков, что готовы лишиться одного золотого прямо сейчас, чтобы завтра заполучить два. Он не мог позволить себе растратить бюджет Ланселя, однако Гален упорствовал в своем:

— Лорд-ниму, возможно, это доставляет какие-то неудобства, но жителям уж точно было бы хуже, не будь здесь Канцелярии. Я прекрасно понимаю, что значительную часть времени Лорд-ним будет отсутствовать, но ведь Канцелярия нужна не только лишь для работы. Это символ нашего повелителя, а высокопоставленные гости из других земель будут чувствовать себя оскорбленными, если у нас не будет подходящего места для подобающей встречи.

Раньше Гален временно исполнял обязанности мэра, а теперь он стал секретарем самого лорда, что сделало его еще более уверенным в себе. Арк вырос из держателя акций в президенты. А Гален, ответственный за функционирование города, получается, стал директором? Как бы то ни было, Арк не нашел разумных причин оспорить решение Галена. Обрадованный, тот приложил все усилия для того, чтобы 4 дня спустя у Ратуши появился четвертый этаж – Канцелярия лорда.

— Все в этом кабинете создано из высококачественных материалов. Наши жители занимались украшением интерьера. Еноты соорудили стол и стулья, а бывшие воры, обучавшиеся у них, занимались гобеленами и полками. Шкуры на стенах – работа Вольрангов, а внутренний сад разбили Мяу, – провел экскурсию по Канцелярии Гален. Будто пытался продать ее Арку.

«Ну, не в таком уж я и восторге…» – Арк поскреб затылок, оглядывая свой офис.

Поначалу он был настроен скептически, но теперь, когда Канцелярию достроили, она ему даже нравилась. Его офис получил кое-какие неожиданные плюшки для развития города. Понятное дело, что они действовали, пока Арк находился в Канцелярии, но, если заморочиться, то он может серьезно повлиять на рост Ланселя. Но что его действительно поразило, так это балкон. С высоты четвертого этажа Ратуши открывался прекрасный панорамный вид на Лансель.

«Воодушевляет, надо признать».

Благодаря новой городской планировке, здания и дороги теперь были расположены аккуратно. Город окружала высокая изгородь, от которой вдаль тянулись поля. Для Арка теперь это был не просто ландшафт.

«Лансель – моя земля, и я могу менять ее, как только пожелаю».

— Можем мы расчистить равнину по правую руку от города и засеять там картофель?

Едва он это озвучил, как жители немедленно занялись делом, что тут же получило подтверждение в цифрах.

Жители города заявили права на равнину – ваши земли расширяются.

\* Горожане рады успешному увеличению своей территории: Узы Жителей + 70. \* Успешное расширение территории улучшает снабжение продовольствием: на 4 месяца еда +1200.

Итог: расчистка равнины обошлась казне в 2750 золотых. Каждый месяц из бюджета будет вычитаться 150 золотых на жалованье фермерам. В случае катастрофы, такой как засуха, мор или нашествие саранчи, могут возникнуть дополнительные расходы. Требуются дополнительные настройки финансирования.

Конечно, до этого он успел побывать лордом Сильваны, но он сразу намеревался продать ее Райдену, так что особо и не вникал во все это. Теперь же, когда Арк обзавелся собственной землей, управление оказалось довольно занятной штукой. Что нужно для того, чтобы развить сбалансированную территорию? Даже при том, что он оставит управление городом на Галена, Арку все равно придется принимать решения в качестве лорда. И все же он не мог без меры вкладываться в развитие. Что расчистка полей, что создание дорог – все требовало денег. Следовательно, раскачиваться следует правильно, под должным контролем. После прокладывания новых дорог потребуются уборщики и ремонтники для содержания, и следует следить за уровнем недовольства жителей. Для работы на новых полях нужны фермеры. Все это означает, что за бюджет нужно взяться основательно, с толком и, заодно, выяснить возможности жителей прежде, чем вкладываться в развитие.

«Они-то сами, похоже, систему не понимают…»

На деле получалось, что обычно в Ланселе 30-40% жителей ничем не занимались. Бывало, что 3-4 человека работали на поле, где требовалось 10, а в другой раз десять горожан вкалывали там, где нужно было не более 5-6. Прогресс, само собой, при этом был так себе. Теперь же, благодаря Арку, город обзавелся новой системой.

«Все-таки управление городом – весьма занятная штука».

Очень похоже на те известные градостроительные симуляторы вроде «SimCity» и серии «Tycoon», с той лишь разницей, что это была виртуальная реальность, и удовлетворение от выполнения задач ни в какое сравнение не шло с классическими компьютерными играми. За все четыре дня Арк так ни разу нормально не выспался, настолько его захватил процесс развития города и повышения Уз с Лояльностью. Сначала, конечно же, нужно было решить вопросы с финансами и рабочими, но результат стоил того.

Между тем Арк бросил взгляд на здание, занимающее место в угловой части города. За последние дни, проведенные в Ланселе, он понял, что НПС, как и реальные люди, обладают очень и очень разными характерами.

«Что же это за дом?»

Пару дней назад, стоя как-то вечером на балконе третьего этажа Ратуши, он приметил странное шевеление в той стороне, где стояло ветхое здание, вход в которое был вечно заперт. Арк давно его приметил, сразу заподозрив неладное, но быстро забыл о нем. Да и не вспомнил бы, если бы не заметил с балкона собравшуюся вокруг дома группу мутных людей.

«Я и забыл о нем. Кто, интересно, там живет? И что они там делают, в такое-то время?»

На его, Арка, земле что-то происходило! Заинтригованный, он направился к странному зданию, используя Скрытность. Он даже задержал дыхание, пока разыскивал сборище незнакомцев. Все они были одеты как торговцы, но Арк не припоминал их лица. Вероятно, они было лоточниками, пришедшими из других земель.

— Пора? – спросил один из торговцев перед домом, сверившись с часами.

«Пора? Чего они ждут?» – Арк в задумчивости покрутил головой. Внезапно раздалось щелканье замка и дверь отворилась, выпуская на улицу…

«Еноты?!»

Из двери показались представители клана Енотов.

— Вас никто не видел? – поинтересовались те, беспокойно оглядываясь.

Торговцы закачали головами:

— Нет, не стоит беспокоиться.

— Хорошо, входите.

«Для чего вообще лоточникам и енотам может понадобиться такая встреча? Судя по их поведению, она явно не первая… Хмм… Ладно, узнаю, как попаду внутрь».

Арк, по-прежнему оставаясь в Скрытности, вошел вслед за торговцами. Окна изнутри была прикрыты плотными шторами, так что даже в солнечный день в доме царил мрак, но еноты быстро зажгли несколько ламп. Арк в замешательстве замер.

«Это еще что…»

К его удивлению, посреди комнаты высилась груда вещей, при виде которой у торговцев загорелись глаза.

— В этот раз вещички неплохие, да.

— Ну, конечно, – горделиво засмеялись в ответ еноты, – мы же сами их сделали. Снаряжение совершенно иного уровня, чем людские поделки.

— Цена та же, что и раньше?

— Нет, на этот раз выше на 5%.

— Чего?

— Ну, для торговцев это же должно быть очевидным. Качество предметов выше, чем в прошлый раз. В любом другом месте нам дадут за них минимум на 5-6% больше.

— Ну, да, но…

— Их нелегко было достать. Какой в этом смысл, если усилия не оплачиваются?

— Будет несправедливо, если с наваром останетесь только вы. Честно говоря, нашему брату нелегко устраивать подобные встречи. Не следует ли нам разделить барыши, дабы укрепить нашу связь? 3 процента.

— Пфф, от торговцев иного и не ждали, – фыркнул один из енотов. – Ладно. Но вам нужно побыстрее избавиться от этих вещей. И повторю, на всякий случай: не следует нигде поблизости показывать ничего из купленного у нас. Пусть это останется тайной.

— Ху-ху-ху, не первый раз замужем! У нас на вас долгоиграющие планы, так что не волнуйтесь.

«Что за дела?»

Слушая беседу енотов и торговцев, Арк смог сделать кое-какие выводы. Похоже, они собрались здесь для того, чтобы провернуть нелегальную сделку. Очевидно, что при продаже или покупке предметов через магазин приходилось платить налог, который шел в казну города и непосредственно в карман лорда. Но подобные нелегальные сделки никаким налогом, само собой, не облагались, как и не было никакого резона платить рыночную стоимость. Таким образом, можно было приобрести точно такие же вещи на 30-40% дешевле, чем в магазинах. И эти еноты явно хотели нагреть руки на черном рынке.

«И ведь занимаются этим на моей земле!»

Он и представить себе такого не мог! В любом случае, он больше не мог молча ждать и наблюдать, ведь одним из важнейших источников пополнения бюджета Ланселя были налоговые сборы. И сейчас драгоценный, несмотря на малые, по сравнению с общим объемом производства енотов, товар уходил на черном рынке. Этого Арк, как местный лорд, стерпеть никак не мог. Он уже собирался сбросить Скрытность и дать себя обнаружить, когда внезапно кое-что придумал.

«Так, я прямо сейчас могу всех повязать и отправить в тюрьму, но…»

Поразмыслив немного, он выскользнул из здания, после чего наведался в представительство Сеутандаля и поговорил с Номером 358.

— У меня к вам просьба. В будущем, пожалуйста, приглядывайте по ночам вон за тем зданием. Если в него отправятся торговцы, прокрадитесь за ними в Скрытности и запишите цены товаров, которыми там будут торговать. Разумеется, держите происходящее в секрете.

— Эм… Но зачем?..

— Подробности я расскажу позже. Если все случится так, как мне нужно, я щедро вас вознагражу.

— Понимаю. Раз так, если вы об этом просите… – Номер 358 кивнул, и по лицу Арка расплылась широченная улыбка.

«Все деньги черного рынка станут моими!» – мысленно расхохотался он.

Собственно, поэтому он и не стал задерживать всех участников торгов. Если товар будет продаваться обычным путем в мастерской енотов, то город получит лишь налог с продажи, зато какие суммы можно выручать на самом черном рынке! Ясно, что еноты продолжат продавать свои изделия в обход мастерской, что позволит им заработать немалую сумму. Если зайти на черный рынок в нужный момент, то можно перехватить эти деньги.

«Если я хорошенько припугну енотов, то смогу положить золото в свой карман, а не в казну. Отжать их у пушистиков, если по-простому. А затем еще и клиентов их заберу!» – снова засмеялся Арк.

Вот такой была его истинная цель. Он даже приказал выстроить стену, которая теперь скрывала это здание от посторонних глаз. По его разумению, если черный рынок окажется в большей тишине и спокойствии, это благотворно скажется на его активности. А он оставит его в покое. Пока.

«Если бы своими глазами не увидел, и не подумал бы. НПС, казалось бы, живут своими кукольными жизнями, а оказывается, что без работы, да при наличии кучи проблем, они идут на нарушение закона не реже, чем игроки».

Управлять собственным владением становилось все интереснее. Настолько, что ему уже хотелось забыть обо всем остальном и сосредоточиться именно на Ланселе.

«Но сегодня начинается настоящая работа», – Арк, поглощенный воспоминаниями, закрыл глаза, отрываясь от созерцания своей земли. Когда он их снова открыл, они принадлежали уже не лорду.

— Вы приготовили все, что я просил?

— Да, наличными, согласно вашей просьбе, – кивнул Гален, выкладывая на стол мешки с деньгами.

Всего пять кошелей по 2000 золотых и один на 1000. Итого 11000 золотых монет! Деньги, которые Арк получил в займы, оставив в залог 4% из своей девятипроцентной доли недвижимости в городе. В день, когда он стал лордом, эта сумма равнялась 10600 монетам, но на сегодня рыночная стоимость подросла на 400 золотых.

«Всего за 4 дня 265 монет за каждые 0,1% превратились в 275. А поскольку мы расчистили поля, строим дороги и здания для трех гильдий скоро будут готовы, рыночная стоимость продолжит расти».

Если бы он подождал немного дольше, то, вероятно, смог бы занять на 1000 монет больше, используя те же 4%, но ждать больше он не мог. К тому же, каждые 15 дней он должен был выплачивать 3% сверху. Неразумно занимать еще больше.

— Тогда я на какое-то время оставлю город на ваше попечение.

— Не беспокойтесь, я прекрасно справлюсь со всем, что вы мне поручили.

— Прошу вас, свяжитесь со мной по почте, если возникнут какие-нибудь проблемы.

— Непременно, – Гален склонил голову и внезапно схватил Арка за руку. – Я знаю, для чего вы заняли эти деньги, Лорд-ним, и не сомневаюсь, что вы добьетесь своей цели. Но, если вдруг вы потерпите неудачу, не принимайте это близко к сердцу. Все же у вас уже есть Лансель.

Арк посмотрел на Галена и рассмеялся:

— Я знаю.

Он и правда думал об этом. Даже если он проиграет, Лансель все равно будет принадлежать ему. Город, в который он вкладывал душу последние четыре дня. Вот только проигрывать он не собирался!

«С этого момента я сосредоточусь исключительно на том, чтобы вернуть Сильвану!»

Придав себе решительный вид, Арк вышел из Ратуши. Вот она, причина, по которой он решился использовать свои активы в качестве залога: Арк собирал деньги для того, чтобы отбить Сильвану.

«Гален попросил не волноваться, если я не сумею добиться своего, но… Нет! Хоть у меня и останется Лансель, этого недостаточно! А шанс вернуть Сильвану больше не появится. И моя двухлетняя мечта исчезнет после одного лишь поражения», – сердце Арка забилось быстрее.

Он через столько прошел в Новом Свете, раза в 3-4 больше, чем обычный игрок. Иногда он терпел сокрушительные поражения, которые нужно было как-то превозмочь или попросту бросить игру. И он смог, он преодолел все беды и кризисы, в итоге заработав больше денег и уровней, чем остальные игроки. Другими словами, в кризисах крылись возможности. В этом, собственно, и заключалась жизненная философия Арка. Но в этот раз все было иначе.

«Как тяжело-то… первый раз золото ощущается таким тяжелым…»

Арк приготовил 18435 монет, а вместе с займом в 11000, полученным благодаря своим привилегиям, общая сумма составила 29435 золотых! Если перевести это в реальные деньги, то получится почти 300 миллионов вон! Целое состояние, которое он собирал два года, преодолевая один кризис за другим. И, хотя в игре невозможно было почувствовать вес золота в сумках, впервые за эти два года они оттягивали ему плечо.

«Если бы я мог, то ни за что не стал бы так рисковать».

Если уж начистоту, то Арк предпочел бы сохранить собранные им 30000 монет и продолжить свои приключения, но после нападения на Лансель он уверился в мысли, что не сможет жить в одной игре с Гермесом. Если он оставит этот альянс в покое, то это будет словно часовая бомба на его складе.

«… Выбора нет никакого. Пути назад нет!» – пробормотал он, словно заклятье. Заклятье, призванное превратить его тревогу в отвагу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 1. Приготовления к войне (часть 2)**

Изначально магазин Арка размещался на окраине, но теперь, после перепланировки города, это место стало настоящим центром, кишащим людьми. Появление в Ланселе трех гильдий привлекло еще большее число игроков, многие из которых также крутились вокруг его Универмага. Вот только толку от этого никакого, если у него не будет товаров. Для того чтобы собрать деньги на войну, он опустошил большую часть своего склада, так что денег на новые закупки у него не осталось. Но ведь он не мог бросить своих постоянных покупателей, поэтому он набрал товаров под комиссию в других магазинах и устроил распродажу. Да, но получал с этого всего лишь 2-3% прибыли, но в сложившейся ситуации это было терпимо.

«Даже если я потом закуплюсь товаром, я не смогу вернуть потерянных клиентов. Лучше уж пожертвовать наваром и держать магазин открытым».

Потому-то в лавке Арка по-прежнему был народ, несмотря на отсутствие собственных запасов. Вместо уменьшения товара, выкладка на витринах стала даже более разнообразной, а покупатели – довольнее. Арк даже умудрился вызвать недовольство лавок НПС, посчитавших, что Универмаг монополизирует всех покупателей.

«Спасибо Сапджилю с Ульмеоком, которые перевезли весь товар… выдам им, пожалуй, зарплату. Придется пойти на такое».

При виде ухмылки Арка Сапджиль и Ульмеок чуть не разрыдались. Об освобождении от Арка они могли только мечтать. То же самое касалось и питомцев юноши – пока он находился в Ланселе, Разак, Радун и Ракард тоже должны были работать. Но самым удивительным оказалось то, что его питомцы проявили недюжинные таланты в бизнесе.

— Так, так, подходим, заходим! Выбираем товар по вкусу! У нас найдется все, что угодно!

\*Клак-клак-клак-тададак!

\*Ссак-ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Ракард, напялив огромные очки и шляпу, призывно хлопал в ладоши, привлекая внимание игроков. Разак же помогал ему, гремя щитом, а Радун плевался вещами и жонглировал ими. Впрочем, все они не без причины так рьяно занялись бизнесом.

— Сначала ты заставляешь нас сражаться, а потом еще и торговать? Мы тоже хотим хоть иногда передохнуть. Ни разу не слышал о том, чтобы питомец продавал вещи. Ты жестокий хозяин! – после окончания сражения за Лансель Ракард жаловался все больше и чаще.

Арк мог бы просто хорошенько взгреть их всех, но это стало бы недостаточной мотивацией. Немного поразмыслив, он сделал своим питомцам предложение: вместо месячного содержания они бы зарабатывали очки в зависимости от эффективности своей работы.

Система заслуг

10~100 очков: x1 порция корма (требуемое количество очков зависит от состава и цены) 100~200 очков: прощение ошибки в битве (требуемое количество очков зависит от ошибки) 100~400 очков: обеспечение теплой одеждой (требуемое количество очков зависит от качества) \* 1 очко выдается за каждый проданный предмет. Может быть использовано в любой момент.

— Очки? – Ракард пораженно замер, услышав об этом от Арка.

Поскольку питомцам для роста нужно было усиленно питаться, а Арк продавал все собранные ингредиенты, беднягам частенько приходилось есть всякую дрянь, от чего их всех уже тошнило. Так что сама перспектива питаться нормальной едой уже поражала их. Более того, питомцы больше всего боялись подвести хозяина в бою и быть за это наказанными. А с этими заслугами они смогут есть приличную пищу и даже избежать наказания! Но главной целью питомцев стало не это – если они накопят 100 очков, то получат зимнюю одежду. Во время прошлой зимы у них не было даже пары перчаток, из-за чего их постоянно колотило от холода. Сейчас на дворе была поздняя осень, до зимы недалеко, а, зная натуру Арка, они были уверены, что никаких перчаток им не видать. Накопив же достаточно очков, они могли одеться потеплее! В итоге его питомцы яростно бросились продавать все подряд.

«Да уж, если они так стараются накопить сотню очков, то предать меня точно не посмеют», – рассмеялся Арк. – «А все, что мне нужно сделать, это купить перчатки-другие. Глядишь, перестанут ныть о том, что им холодно зимой. Ну и, конечно же, продавцами поработают».

Арк ухмыльнулся и поднялся на второй этаж.

— Ты уладил все свои дела на работе? – Роко приветствовала его, будто вернувшегося домой мужа

— Да, в какой-то степени.

— Может, уже начнем? – послышался возбужденный голос позади Арка.

Оглянувшись, он увидел поднимающегося по лестнице Бреда. Только выглядел тот странно: весь был покрыт пылью, будто долго катался по земле, и явно очень устал. Причиной такого состояния парня был Арк, которому пришлось решать одну проблему после того, как он вознамерился отбить Сильвану. Дело было в звериных кланах и бывших ворах – они должны были выступить на его стороне. Прямо сейчас Арк мог мобилизовать в Ланселе 300 бойцов, что составляло половину населения города. Если они погибнут, то именно настолько сократиться численность жителей. Арк всей душой не желал, чтобы они участвовали в войне, где армии исчислялись тысячами, и три сотни были лишь каплей в море. Но, несмотря на малую численность, кланы обладали особыми навыками, которые имели стратегическую важность. Арк все поставил на эту битву. Он не хотел жертвовать НПС, но они были нужны ему. К тому же, если он потерпит поражение, Альянс Гермес обязательно нанесет ответный удар. Да и сами НПС жаждали отомстить альянсу, стоявшему за недавним нападением на Лансель, поэтому Арк решил все же задействовать местных бойцов.

— Нет ничего важнее этой экспедиции, и сражение будет яростным. Одержу я победу или проиграю, потери будут немалыми. Из-за своего эго я не желаю, чтобы жители Ланселя принимали участие в войне, но мне и правда нужна ваша помощь. Поэтому я решил следующее: вы пройдете жесткое обучение и, если я решу, что вы достаточно сильны, чтобы выступить на моей стороне, так тому и быть.

Тогда же бойцы разошлись по различным охотничьим угодьям и подземельям гор Аргуса, начав тренировки. А их инструктором на эти четыре дня стал Бред.

— Ну, как оно? Есть прогресс?

— Естественно, это же я, – хохотнул Бред, падая в кресло. – Не могу сказать точно, поскольку не вижу инфопанелей НПС-ов, но все они, похоже, получили уровней по пять. Вольранги с Мяу и без того были боевыми, поэтому они подросли не так много, а вот экс-воры, поменявшиеся на стражей, показали отличный результат. Но врать не буду, против игроков им придется нелегко.

Арка, на самом деле, не слишком-то волновали боевые способности звериных кланов. Вольранги и Мяу обладали немалой силой и ловкостью, не уступая игрокам. Во время осады Сильваны между Мяу и игроками была разница в 50 уровней, но исключительная ловкость первых помогала им одерживать победу в схватках 1 на 1. Арка больше беспокоился о бывших ворах, но, раз уж многоопытный Бред уверяет, что они достигли минимально необходимого уровня, то так оно и есть.

«А Енотов можно применять стратегически, независимо от их уровня…»

Ядром армии Ланселя были именно Еноты. Их пушки били дальше и сильнее, чем стрелы, не говоря уже об их способности рыть тоннели и ремонтировать здания и тяжелое снаряжение. Все это можно было использовать с умом.

«Хоть я и не смог воспользоваться им во время той битвы, секретное оружие енотов готово. Его огневая мощь лишней не будет!»

Мощнейшее оружие, в которое Арк вложил значительные средства! Он потому и не покидал Лансель последние четыре дня, что ждал, пока тайно изготавливаемое оружие будет готово – у енотов была секретная лаборатория под городом. После того, как Арк стал лордом, работы над оружием ускорились и, наконец, вчера завершились.

«А это значит, что все свои приготовления в Ланселе я закончил. Оружие, 270 бойцов из звериных кланов и воров. 30 стражей же останется защищать город…»

В Ланселе уже были расквартированы гарнизоны из трех гильдий, так что он мог не волноваться о его сохранности. Арк побарабанил пальцами по столу и заговорил:

— Позвольте мне подытожить. У нас есть 270 лансельских ополченцев, Шамбала привел 1300 бойцов из Восточной Нации и Сеутандаля, откуда еще 720 игроков вызвались добровольцами. А Редиан удалось привлечь 1000 человек из Бристании.

— То есть всего 3270 воинов? – задумчиво пробормотал Бред, кивая своим мыслям. – У Гермеса, предположительно, 5000 человек. Разница в полторы тысячи не в нашу пользу. Наберем ли мы еще до того, как отправимся в Нагаран.

— Да.

— И как много?

— Еще 1000.

После мига раздумий Бред тяжело вздохнул.

Арк же торопил события по одной простой причине: лицо Джуила показали по ТВ. Само собой, он загодя покинул Гермес, чтобы они могли официально отрицать их связь. И, тем не менее, этот факт вкупе с тем, что вся его банда была выходцами из этого же альянса, имел значение. НПС этого не понимали, но игроки не могли закрыть глаза на происходящее. Вскоре после трансляции битвы за Лансель игровое сообщество дружно осудило альянс Гермес. А Темный Волк, с другой стороны, стал героем! Разве мог Арк устоять перед таким настроем общества и не собрать игроков на бой против злодеев? Будь то реальность или игра, люди не были согласны терпеть подобное. Если он умело воспользуется настроением людей, то сможет привлечь на свою сторону даже высокоуровневых игроков.

«А у Гермеса, в свою очередь, мораль ниже плинтуса».

Мораль в игре была важна. Точнее, она была важна для победы. Если мораль бойцов падает, падает их стремление выиграть сражение, а значит, они погибают. Если настрой противника был плох еще до начала боя, то Арк, можно сказать, уже победил. Вот только нет никаких гарантий, что это будет продолжаться вечно. Пройдет время и настрой сообщества исчезнет, и именно поэтому Арк считал текущий момент наиболее подходящим для себя.

У него уже появлялась мысль, что проблема не в том, чтобы собрать армию, а в том, чтобы ее содержать и не дать ей разбежаться. У Арка была достойная цель, которую могли поддержать многие игроки. Вот только не все они желали участвовать в войне. А кто хотел, тем нужны были деньги на ремонт и расходники. Если они не входили ни в какую гильдию или альянс, то и записываться на осаду им смысла не было никакого, разве что следовало им заплатить за урон, который они могли понести в сражении.

В общем, придется Арку брать на себя такие вещи, как ремонт снаряжения, питание и различные припасы. Минимальная стоимость содержания одного персонажа 250 уровня равнялась 10 золотым, Арк же набрал уже 1700 бойцов. Если к нему примкнут те, на кого он рассчитывает, то в его армии окажется 2700 игроков, по десятке на каждого – 27000 золотых монет. Тысячи людей на осаде – серьезная сила.

«А я припас на расходы 30000 монет!»

Сумма колоссальная, но даже ее было недостаточно для того, чтобы нанять несколько тысяч бойцов. А поскольку Арк не принадлежал ни к каким гильдиям и альянсам, эту ношу приходилось нести одному.

— Этого должно хватить. Пан или пропал, – произнес он уверенным тоном.

Думал он так из-за правил осады, измененных после того, как Арк раскрыл способ, которым Алан использовал призрачную гильдию. Так как Сиду удалось проникнуть в Сильвану, Арк узнал от него об этих изменениях.

— Суть теперь в том, что в Святилище Войны у гильдий есть возможность инициировать осаду. Поскольку осады стали гораздо более масштабными, то и проходят они теперь реже – раз в две недели. Некоторым поэтому приходится ждать своей возможности месяцами.

— То есть гильдии, заявившейся позже, придется ждать?

— Необязательно. В том же Святилище гильдии могут бросить вызов сопернику на бой 100 на 100, он проходит отдельно от осады. Победитель повышает свой приоритет.

Вот оно, нововведение. Даже если Арк соберет достаточно бойцов, то без должного приоритета он не сможет принять участие в осаде. Само собой, он может провести пару боев против гильдий, но, в любом случае, в игре достаточно соперников с приоритетом гораздо большим, и схватки поглотят все его сбережения. Которые, если уж на чистоту, и так уже весьма скромные. Но на этот раз ему не нужно было ждать.

— Новые правила… В последнее время осад, фактически, было немного. Поскольку альянс в Нагаране стал больше и пополнил свои ряды на тысячи человек, мало у кого возникает желание напасть на них. Если кто-нибудь атакует и потерпит поражение, то проигравший получит сокрушительный удар. Неудивительно, что никто не хочет рисковать.

Гермес был одной из пяти главных сил в Нагаране – огромный альянс с более чем 5000 членов, осаждать который было бы напрасной тратой ресурсов. Именно поэтому Сильвана не видела врага у своих стен вот уже целых полгода.

«На самом же деле у Гермеса сейчас дела идут отвратительно. Если об этом узнают другие влиятельные альянсы, то они немедленно заявятся на осаду. Неважно, как тщательно Гермес пытается скрывать это, когда-нибудь утечка произойдет».

Если кто-нибудь в Нагаране давал слабину, это становилось его концом. Едва только подробности о происходящем внутри Гермеса станут достоянием общественности, как остальные союзы накинутся на него подобно гиенам.

«Если Сильвана уплывет из лап Гермеса, мне придется драться за нее с другим альянсом. Более того, они еще могут поглотить остатки Гермеса. А у меня на руках лишь жалкие крохи».

Сильвану следовало брать сейчас, даже если ради этого придется влезать в долги.

— Значит, другого выхода нет? Ну, ладно, раз уж решили, то я отправлюсь в Сильвану. И бойцов туда приведу, – пожал плечами Бред. Впрочем, о грядущей битве беспокоился не один он.

— Я помогу, чем смогу, – Роко не терпелось отправиться на поле боя вместе с Арком.

Сапджиль, таскавший товары на второй этаж, замер, ошеломленный услышанным:

— Что? И управляющий-ним тоже идет на войну?

— Ну, конечно. Зачем бы еще я брала уроки у Мелодии?

— Но кто же тогда присмотрит за лавкой?

— Вы, ребята, вполне справитесь.

— А? Но… – начал Сапджиль взволнованно.

«А вот об этом я не подумал», – Арк осознал, что кое-каких осложнений он не учел.

Да, в отсутствие Роко здесь могли заправлять Сапджиль с Ульмеоком, но он только при одной мысли об этом начинал чувствовать тревогу. Пройдя обучение, они стали увереннее и надежнее, но не было никаких гарантий, что без Роко здесь все будет функционировать, как надо. Нет уж, его магазин должен быть открытым круглые сутки, и он не может доверить его этой парочке.

«Но способности Роко сыграют в битве значительную роль».

Мнение Арка о навыках Роко кардинально изменилось после битвы за Лансель. Фантастической стратегической ценностью обладала не только ее Соната Иллюзия, но и ее бафф, способный усилить разом сотни и сотни игроков. С поддержкой Лариетты и Роко баффы у его армии будут просто запредельными.

«Может, на время осады стоит оставить магазин на Сида?».

Арк так и решил, но, когда он заговорил об этом с Сидом, тот изумленно подпрыгнул.

— О чем ты говоришь? Думаешь, мне заняться нечем? У меня полно работы, я управляющий иностранным представительством Континентальной Торговой Компании, сельский магазинчик – не мой уровень.

— С-сельский?

— Забудь об этом. Я помог тебе привлечь Гильдию Торговцев, но на этом все, не смей пока меня больше ни о чем просить. Работы у меня хватает, я не могу все время решать твои проблемы. Впрочем, если ты вдруг решишь мне заплатить… – фыркнул Сид.

Арк побледнел, слушая его тираду. В прошлом каждый его зевок заставлял Сида вздрагивать, а теперь… Впрочем, к этому давно дело шло. Сид окончательно перебрался в Нагаран. В роли управляющего представительством КТК, через которого проходили крупнейшие сделки, он уже сменил класс на второй и заработал кучу денег. А главное, он перестал относиться к Арку с благоговением.

«Череп кому-то жмет, значит…» – уставился Арк на щекастого коротышку.

Сида он «приручил» при иных обстоятельствах, поэтому тот отличался от трех свинов, которых Арк укротил при помощи насилия. На Сида он так надавить не мог. К тому же тот, в случае ссоры, мог слить кое-какую интересную информацию Гермесу, что крайне нежелательно для Арка. Сид прекрасно понимал, как он важен, и не имел ни малейшего желания застревать в лавке. Арк почувствовал, как в нем закипает ярость.

«Невероятно! Он что, взбрыкнуть решил? Придется в будущем заняться его воспитанием, но сейчас мне не до него. Есть более важные проблемы, эту придется пока отложить. Вот только кому магазин доверить, раз Сид не хочет оставаться?».

Арк рассеянно вздохнул, как вдруг…

— Кхм… Президент-ним, к вам посетитель, – произнес появившийся в дверях Ульмеок.

— Посетитель? Кто?

— Я вижу его впервые… – нерешительно ответил Ульмеок.

Еще недавно он бы не стал докладывать Роко или Арку о таких гостях, но после встречи с Исюрамом его поведение изменилось.

«Кому я понадобился?» – поскреб макушку Арк, спускаясь на первый этаж.

Там он обнаружил закутанную в широкие одежды девушку, осматривающую магазин. Арк помотал головой – он совершенно точно видел ее впервые. И, тем не менее, что-то в ней казалось знакомым. В этот момент девушка, словно почувствовав его взгляд, повернула голову и рассмеялась:

— Могу сказать с первого же взгляда – ты Хен-Ву. Хотя нет, здесь ты Арк.

Эти слова еще больше запутали юношу. Хен-Ву? Арк? Значит, она знала его и в реале, и в игре? В Новом Свете изменить свой настоящий пол было невозможен, поэтому она точно была женщиной. Но единственными представителями противоположного пола, которых Арк знал в реальном мире, были Роко и Лариетта.

— Прошу прощения… а вы кто?

Девушку вопрос, кажется, озадачил. Потом она, похоже, до чего-то додумалась и тут же снова беспечно расхохоталась:

— Вот как? Кто я?

— Я не собираюсь с вами в загадки играть.

— Какой ты невежливый, – надула губки гостья.

— Оппа, кто это? – спустившаяся Роко с любопытством посмотрела на девушку. Та в ответ несколько раз моргнула и широко улыбнулась:

— О, ты же Хе-Сун? Теперь я знаю, почему Хен-Ву так много времени проводит в игре. Как интересно. Это очень хорошо.

— Кто… – Роко уставилась на девушку, а затем ее глаза удивленно расширились, и она метнулась через комнату, заключив гостью в объятия.

Реакция Роко повергла Арка в настоящее изумление. Гостья же бросила на него взгляд и вздохнула:

— Невестка у меня в сто раз умнее сына.

Арка будто ледяной водой окатили. Изо рта его вырвался невнятный вскрик.

— Не может быть, – выдавил он, – мама?

— Кто же еще? – с долей обиды отозвалась девушка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 2. Сбор в Нагаране**

— Мама, что это за лицо? – проворчал Арк, косо глядя на Со-Ми. Странной девушкой, зашедшей в магазин, оказалась его мать, а из-за юного лица он ее и не узнал.

Пройдя через процедуру создания персонажа в Новом Свете, взрослая женщина превратилась в девушку-подростка.

— Нет ничего плохого в том, чтобы выглядеть юной и красивой, – ответила мать.

— То есть ты обманула систему?

— Это же не сложно. Нужно было просто отсканировать старую фотографию, когда появилось предупреждение о начале сканирования. После этого персонаж был создан автоматически. Если подумать, то я даже обижена. Да, я выгляжу на 25 лет моложе, но ты, мой собственный сын, не узнал меня! Даже Роко сумела!

— Я как-то видела ваш фотоальбом. Вы были там такой красивой, я хорошо это помню.

— О, Роко, ты тоже очень прелестна, – Со-Ми погладила девушку по голове, отчего та стала похожа на довольную кошку.

Арк тогда тоже решил, что ему знакомо это лицо, но как он мог вспомнить это фото в старом альбоме, что пылился где-то в кладовке?

— Ну, не знаю. Ты похожа на студентку. Это мошенничество, – надулся Арк.

Со-Ми же проигнорировала его, повернувшись к пришедшим вместе с ним людям:

— А кто этот с тобой? Твои друзья?

— Так вы мама Арка? Меня зовут Бред, – со смешком приблизился Хозяин Зверей. – Тяжело, должно быть, такой красотке растить монстра вроде Арка.

— Придурок, это скан с фотки 25-летней давности.

— Наивный юноша, не говори глупостей. Несмотря на прошедшее время, я ясно вижу прекрасные черты лица.

— Вы хороший друг. Бред, да? Прошу вас, присмотрите за Арком. Он повзрослел, но в сущности еще дитя, и многого не знает.

— Я научу его, – расхохотался Бред, ударив себя в грудь.

Арк послал ему кислый взгляд, но атмосфера уже начала исправляться. Вот только Сапджиль с Ульмеоком приуныли, и у них была на то причина: при общении со всеми знакомыми Арка им приходилось несладко. Их били и Исюрам, и ДжастисМэн, и Реабилитанты. Да и Роко, хоть и выглядела невинной девушкой, была подобно стальному стержню. Поэтому в головах этой парочки прочно поселилась мысль, что все люди, связанные с Арком, очень опасны.

«На этот раз объявилась мать Арка. Хоть она и женщина, ее нельзя сбрасывать со счетов. В конце концов, она же его родила и воспитала. Если она разозлится и покажет свою истинную натуру, то может оказаться пострашнее Арка. А хорошо бы пожить хоть немного без синяков на лице», – парочка забилась в угол, не смея даже дышать громче обычного.

Пока они там тряслись, Роко, что-то припомнив, обратилась к Со-Ми:

— Мама, вы вроде бы хотели мне что-то подарить?

— Ах, да, точно, – Со-Ми пошарила в сумке. – Скоро уже зима. Любопытно, что в игре тоже можно чувствовать мороз, – девушка рассмеялась. – Я даже решила, что у меня в комнате холодно, и проверила отопление, но это все настройки игры. Потом я вспомнила о вас, ребята, и кое-что сделала. Я и пришла сюда только для того, чтобы лично вручить вам подарки.

Вещами, которые Со-Ми достала из сумки, оказались варежки и шарфы. Впрочем, они заметно отличались от тех, что можно было найти в обычных лавках. Фасон был простым, но вещи украшали блестящие узоры. Как только Арк коснулся их, перед его глазами возникло сообщение.

Шерстяные Рукавицы (предмет 4-го класса, Элитный)

Тип Перчатки (одежда)

Защита – Прочность 40/40

Вес 3 Ограничения –

Рукавицы из высококлассной шерсти. Фасон простой, но явно чувствуется рука мастера. Примечательная часть предмета – ручная вышивка в виде парящего орла на тыльной стороне, внушающая владельцу мужество.

Шерстяной шарф (предмет 4-го класса, Элитный)

Тип Шарф (одежда)

Защита – Прочность 40/40

Вес 4 Ограничения –

Стильный шерстяной шарф, который можно носить и как капюшон. Та часть, которую обматывают вокруг шеи, невероятно мягкая и теплая, так что чувствуется забота, которую вложил создатель в свое творение. Концы шарфа украшают небольшие узоры в виде орла. Качество вышивки близко к совершенству, отчего носитель шарфа ощущает прилив гордости и отваги.

«Это еще что?» – выпучил глаза Арк.

Он только что получил рукавицы и шарф 4-го класса, да еще и со свойствами, которые появлялись лишь тогда, когда навык шитья достигал среднего уровня, не меньше. Со-Ми только недавно начала играть, и уже настолько прокачалась?

А ведь это был не единственный сюрприз. Варежки и шарф и так обычно обладали сопротивлением холоду, именно поэтому их и скупали к зиме. Стиль же был лишь обычным свойством, прилагаемым к одежде. Однако у этих предметов цифры выбивались из ряда обычных: простые предметы могли похвастать лишь 15% сопротивления холоду, здесь же Арк видел 30% и 40%. Причина крылась в работе, выполненной на ранг S.

Вообще же Портняжное дело было, что называется, простым навыком, гораздо более доступным для изучения, чем, скажем, Алхимия. Но особенным его делал тот факт, что добиться оценки результата работы выше, чем А, было невероятно сложно. Для достижения вершин мастерства игрокам требовалось создать 100 предметов с оценкой А, и очень многие сдавались на этом пути. А на этих вещах красовалась буква S!

«Мама же играет всего три месяца! И что это за «свойства вышивки»? Никогда не видел ничего подобного».

Орлы, вышитые на рукавицах и шарфе, были просто изумительны. Арку приходилось видеть одежду, на которой были нарисованы различные узоры, но расшитая ему еще не попадалась. И уж тем более он впервые видел, что вышивка добавляет одежде какие-то свойства. Если бы не увидел сам, ни за что бы ни поверил, а меж тем они прибавляли по 20-30 единиц Мужества!

— Нравится? Насколько я смогла понять, эти свойства вышивки нравятся людям больше всего, – будничным тоном произнесла Со-Ми. Вот только тема беседы таковой не была.

Вполне естественно, что игрокам нравилась прибавка к Мужеству, которая не только повышала сопротивление различным гадостям вроде статуса «напуган», но и увеличивала скорость атаки и урон. Этакий джокер, влияющий на кучу разных характеристик. И, самое главное, чтобы найти бонус к Мужеству на одежде, нужно было очень расстараться! Со-Ми же и понятия не имела, чего она добилась, наложив подобный эффект на рукавицы и шарфы.

— Странно, но, когда я вышивала орла, один раз из трех у меня ничего не получалось.

«Господи, у нее что, шанс на успех 60%?!»

Если бы другие портные услышали, как просто Со-ми рассуждает об этом, они бы точно впали в депрессию. Арка же озадачило нечто совсем иное.

— О, мама, это же… – при виде нежданных подарков глаза Роко вспыхнули подобно маякам.

Конечно же, предметы S-класса просто не могли ей не понравиться. Закавыка была в самом дизайне вещей. Арк получил варежки и шарф синего цвета с красной вышивкой, а девушке достались красные вещи с синим узором. Вот именно. Они получили парный набор.

— Когда двое вместе, они должны носить именно такие вещи. О, сейчас так не делают? Вам не нравится?

— Н-н-не нравится? Да вы что, мама! Спасибо огромное! – Роко крепко обняла Со-Ми.

Арк же чувствовал себя ужасно неловко, но не смел показать этого. Нет уж, его мама вложила в эти вещи кучу сил и времени, он не мог расстроить ее.

«Мама сделала мне варежки и шарф», – Арк попытался вспомнить, когда же это случилось в последний раз.

Наверное, тогда, когда вещи с ценником стали казаться ему красивее и круче, чем мамины. И тогда она, вместо того, чтобы вязать, начала покупать их в магазине. Что она тогда чувствовала? У Арка защемило в груди.

«Она ведет себя, как нормальный человек…»

Когда Со-Ми только начала играть, она даже не могла ходить, а сейчас верхом добралась до Ланселя. Да и в самом магазине она вела себя как абсолютно здоровый человек. Да, это была лишь игра, но то, что она могла ходить, наполняло его невыразимыми эмоциями. Все это время мама не говорила с ним об игре, видимо, для того, чтобы сделать ему сюрприз.

— Ах, да! – что-то вспомнив, Со-Ми снова полезла в сумку. – Вообще-то, я и для других кое-то приготовила.

— Для кого?

— Для детектива Гвона и Реабилитантов. А это твоим питомцам, вы о них часто говорите. Отдайте вот это им. Роко упоминала их размеры, должно подойти.

— Ты даже для них что-то сделала? – Арк с изумлением смотрел на кучу шерстяной одежды.

11 комплектов рукавиц и шарфов для ДжастисМэна и Реабилитантов, по комплекту для Ракарда, Разака и Радуна. Со-Ми даже учла то, что у Радуна есть несколько разных обликов.

«Неплохо получается. Если мои питомцы заработают достаточно очков, я просто отдам им эти вещи», – решил Арк.

Со-ми тем временем отдала по комплекту теплых вещей Бреду и Сиду:

— Вас двоих я не знаю, но вот и вам подарки.

— Нам тоже?!

— Прошу вас, поддерживайте Арка и дальше.

— Спасибо!

— Да уж, вот такое спасибо! – Бред и Сид заметно повеселели.

Стоявшие в углу Сапджиль с Ульмеоком бросали на Со-Ми жадные взгляды.

— Чего встали? Для вас у меня тоже припасено.

— А? Д-для нас?

— Я узнавала у Роко. Разве вы не помогаете Арку по магазину? Вы ведь Сапджиль и Ульмеок, да? Конечно, для вас тоже есть подарки.

— Мама, не надо беспокоиться об этих двоих, – забрюзжал Арк.

Несмотря на то, что одежда обычно классифицировалась как предметы низкой стоимости, на дворе была поздняя осень, и рукавицы с шарфами пользовались повышенным спросом. А с такими свойствами он сможет выручить за них 5 золотых. Если не брать в расчет ДжастисМэна и Реабилитантов, то, как считал Арк, вполне справедливо бесплатно вручить такие вещи разве что Бреду и Сиду, но не этим же типам, которым он еще и зарплату платит. Но Со-Ми нахмурилась:

— Почему ты такой злой? Так нельзя. Они ведь тоже люди, к тому же близкие тебе. Относись к ним лучше, – девушка вздохнула и заговорила мягким тоном, обращаясь к Сапджилю и Ульмеоку: – Не обижайтесь на него. Я прошу у вас за него прощения.

Парочка выпучила глаза, не в силах произнести ни слова. Роко, ДжастисМэн, Исюрам, Реабилитанты, даже Бред с Редиан… все, кто входил в окружение Арка, обладали злобным нравом, но Со-Ми оказалась иной. Она обращалась с ними, как с людьми! Мало того, что она была красавицей, пусть и на 25 лет старше, чем выглядит, но она заступилась за них, свинов, и даже своими руками сделала для них подарки! Сапджиль с Ульмеоком рыдали, принимая от нее варежки и шарфики.

— О-о-о, такие подарки…

— Спасибо. Можно называть вас мамой?

— Пожалуйста, разрешите!

Со-ми поцокала языком:

— Да, несладко вам пришлось, но ничего, я строго накажу Арка.

— Мама, мы клянемся вам в верности! – Сапджиль и Ульмеок, не стесняясь, лили слезы в три ручья.

Арк бросил на свиней кислый взгляд:

— Блин, хватит дебилов из себя корчить! Не смейте звать ее мамой!

Однако в этот момент в его голове словно молния сверкнула. Если Роко отправится с ним, то магазин останется без управляющего. А Со-Ми как раз приехала погостить, так, может, она и приглядит за лавкой? Да, в игре у нее опыта не много, но, в конце концов, она живет в соседней с Арком комнате. Недостаток опыта не проблема, ведь она сможет в любой момент обратиться к нему за помощью. А поскольку Арк был лордом Ланселя, то здесь ей будет в сто раз комфортнее, чем в другой деревне.

Сапджиль с Ульмеоком немедленно отреагировали на предложение Арка:

— Ого, мама за управляющего?!

— Круто! Да! Соглашайтесь, прошу вас!

Со-Ми, ненадолго задумавшись, улыбнулась и кивнула:

— Ну, хорошо. К тому же, я смогу продавать здесь свои поделки. Сапджиль, Ульмеок, вы же будете мне помогать?

— Да! – радостно завопили в ответ свиньи.

Вот и решилась проблема с управляющим магазина. Арк объяснил маме базовые правила ведения торговли в магазине, а затем с гордостью поведал ей, что стал лордом этого города. Хоть Со-Ми и не поняла всех подробностей этого назначения, она была довольна тем, как жители города относятся к ее сыну.

— Похоже, дела у тебя идут хорошо. Я рада. Не волнуйся о магазине, я справлюсь.

Арк не стал говорить о том, что он поведет армию на захват Сильваны. Пусть это всего лишь игра, но ни к чему маме знать, что он отправляется на войну. Как бы то ни было, проблема с магазином уладилась, и Арк во главе группы отправился на городскую площадь. Воины, прошедшие адскую тренировку Бреда, уже собрались на месте.

«Ладно, вроде со всеми делами разобрался», – Арк оглядел Лансель.

Он проконтролировал все вопросы, за которые отвечал в качестве лорда. В магазине оставил человека, которому полностью доверял. Да, нужно было собрать больше бойцов, но все остальные проблемы он уже уладил.

— Окей, погнали! – выкрикнул Арк, сидя верхом на Радуне, и указал в сторону Нагарана.

В это же самое время тысяча бойцов из Бристании под командованием Редиан и две тысячи под началом Шамбалы выступили из Сеутандаля. Поход Арка на Сильвану начался!

✩✩✩

Похожий на быка старик заморгал круглыми глазами:

— Что тебе надо?

— Тебе что, память отшибло? Мы же только вчера встречались!

— Нет, быть не может… Всего за один день… Чепуха какая-то! – размахивая руками, закричал старик.

Его реакция была естественной. Лицо старика было покрыто множеством шрамов. На самом деле это был ушедший на покой торговец, и по его внешнему виду можно было понять, что торговцем он был не обычным. Ради доставки своего груза он бы дракона перехитрил. А звали его Куронил. Это и был легендарный торговец, готовый ради своего дела пройти сквозь подземелья и поля битв или выйти против чудовищ. Куронил, этим все сказано. Когда он был на пике славы, люди говорили, что «он дракона за хвост поймает, если ему за это заплатят». Но все это было в прошлом. Состарившись, Куронил перебрался в Хамонг, что в Нагаране, где предавался воспоминаниям о минувших днях. На свои сбережения он отстроил особняк и жил без забот, но…

Несмотря на свою безоблачную жизнь, Куронил все же сожалел об одном: будучи моложе, он был слишком занят для того, чтобы подыскать себе преемника. Поэтому он при помощи гильдии начал искать себе наследника уже с опытом и знаниями. Вчерашним вечером к нему явился человек, уверяя, что он из гильдии.

— Мне приходится самому смотреть на каждого кандидата, что они ко мне отправляют! – раздраженно вскричал Куронил.

Старик искал себе в преемники торговца определенного типа, но тот, последний, с письмом от гильдии, выглядел уж очень тощим.

— И зачем они послали ко мне такого? Разве я не огласил им свои минимальные требования? Разве этот тип отвечает им? Боже, это же явная ошибка! Но у него рекомендательное письмо, и я не могу отослать его прочь…

— Не буду разглагольствовать, – бросил он недовольным тоном. – Хочешь стать моим наследником?

— Да.

— Боже, ты изумительно отвечаешь на вопросы. Ладно. Сделать это очень просто, нужно всего лишь пройти испытание. Неподалеку от моего дома есть пещерка, и ты должен в ней кое-что найти.

— И все?

— И все? – расхохотался Куронил, глядя на реакцию гостя. – Ба, да ты глуп, как пробка. Кабы это было просто, я бы давно нашел себе преемника. Я немалые деньги потратил на то, чтобы соорудить ловушки и препятствия в этой пещере. Десятки людей пытались пройти ее, но немногие едва дошли до середины. Некоторые застревали на входе на целый месяц, и возвращались, рыдая, как младенцы. Так же и ты вернешься.

— А, проще пареной репы. Если не веришь, сам увидишь.

Куронилу же было лень что-то объяснять, поэтому он просто отправил гостя в пещеру. И тут же забыл о его существовании. Он и не думал, что о нем стоит беспокоиться. Но незнакомец вновь появился на его пороге.

«Опять он? Так быстро сдался? Совсем бестолковый, видать».

— Обратная дорога вон там, – не тратя времени на лишние разговоры, Куронил махнул рукой в сторону города. Гость склонил голову набок и озадаченно спросил:

— Это такое завершение пройденного испытания?

— Пройденного… Что?

— Я же тебе принес доказательство.

— Какое еще… – старик нахмурился и повернул голову.

Незнакомец держал в руках свинью-копилку, которую Куронил давным-давно припрятал в пещере. Точнее, это была «Жирная Золотая Свинка». Неверяще глядя на нее, старик схватил гостя за воротник:

— Как ты… Как ты это сделал?

— Вошел да вынес.

— Просто вошел и вынес? Мои испытания не сработали?

— Испытания? Ты про те странные деревянные чучела? Ну, я им врезал, и они развалились. А-а, так нельзя было?

— Врезал и развалились? – не в силах переварить информацию, старик помчался к пещере.

Гость не соврал – по всей пещере были разбросаны останки деревянных кукол. Незнакомец же поковырялся в обломках:

— Интересные игрушки. Жаль только, что недолговечные… – он с сожалением причмокнул.

Куронил тупо посмотрел на него и внезапно понял, что даже не знает его имени.

— К-кто ты?

— Я? Меня зовут Исюрам, – с усмешкой ответил гость.

Исюрам, а это был именно он, получил задание от управляющего филиалом гильдии торговцев после того, как продал награбленное. Суть его заключалась в том, чтобы встретиться с легендарным торговцем Куронилом и стать его наследником. И ведь Исюрам действительно беспокоился, удастся ли ему это.

«Арк сказал, что это может быть заданием на смену класса, поэтому оно не должно быть слишком уж сложным. Если это задание для торговца, то, по идее, оно связано с деньгами…»

Хоть Исюрам и был торговцем 300-го уровня, опыта в ведении торговли у него почти не было. На самом деле те 11028 золотых он получил исключительно благодаря везению. Если ему нужно будет провернуть нечто подобное, то дело его швах. К счастью, испытание Куронила заключалось в банальной очистке подземелья.

«Я рад, что мне не придется торговать, но быть не может, чтобы задание на смену класса было таким простым. В пещере чудище какое-нибудь живет? Черт возьми, нехорошо…»

Если потребуется грохнуть босса, то придется попотеть. И неважно, будь он 300-м или 400-м уровнем – в одиночку ему будет очень тяжело. Но, едва только он вошел в пещеру, перед ним появилось сообщение.

Вы вошли в Пещеру Испытаний

Пещера Испытаний – это место, где проверке подвергаются способности игрока. Когда претендент входит в пещеру, все его характеристики устанавливаются равными определенной величине, а навыки блокируются. Всё его оружие и доспехи так же недоступны. Для прохождения испытания игроку придется полагаться лишь на свои собственные умения, чувства и рефлексы. Нет никакого ограничения по времени или количеству попыток, но при гибели во время прохождения испытания налагается обычный штраф. Если игрок сдается, то его состояние возвращается к изначальному.

\* Экипировка отключена, навыки заблокированы, уровень зафиксирован, расходные предметы использовать запрещено. \* Сила, Ловкость, Выносливость, Интеллект, Мудрость и Удача равны 100.

«Это еще что?»

Для любого другого игрока подобная новость стала бы обескураживающей, но Исюрам, прочитав сообщение, повеселел. Все характеристики равны 100, а снаряжение и навыки заблокированы. Разве это не лучшие условия для него? В подобных условиях от игрока требуются лишь его личные боевые навыки, а Исюрам, как известно, был капитаном полицейского спецназа. И боевые навыки у него были высшего класса!

«Ничего не понятно, но, если это и есть испытание, то я пройду его с легкостью!» – не колеблясь, Исюрам ринулся в Пещеру Испытаний.

Стоит ли говорить, что было дальше? Едва он вошел в непроглядно-черную пещеру, как на него немедленно напали 3 или 4 деревянные куклы. Если бы на его месте был обычный игрок, его бы тут же превратили в отбивную, но то обычный игрок. Исюрам же был закален множеством схваток против десятков бандитов как во тьме, так и при свете. Разумеется, он мог справиться и здесь, ведь насколько бы реалистичным он ни казался, Новый Свет был всего лишь игрой: будучи ударенным мечом, он не умрет по-настоящему. После того, как он испытал все опасности своей работы в реальной жизни, угрозы в игре были для Исюрама детскими шалостями. Даже еще проще.

«Почему они такие слабые?»

Поскольку Исюрам был торговцем, обычные монстры не получали слишком много урона даже по уязвимым местам. Однако все, кто входил в Пещеру Испытаний, оказывались в равных условиях. Иными словами, Исюрам здесь наносил столько же урона, сколько и воин. Из-за этого ему и казался бой с этими чучелами проще, чем драка с монстрами на поверхности.

К тому же, он не подозревал обо всех десятках торговцев, что пытались пройти испытание Куронила. Большая часть из них сдалась, не пройдя даже одного чекпоинта. Да и кто бы устоял, когда на него нападают деревянные куклы в кромешной тьме? Тем более что у торговцев почти не было никакого опыта в сражениях. Потому то стариковское испытание и было непроходимым, из-за чего и получило сложность А+.

«Неплохое место для тренировки молодежи», – Исюрам на самом деле раздумывал о том, чтобы потренироваться здесь.

Несмотря на высокий уровень сложности, вряд ли нашелся бы хоть один боец из его отряда, который бы здесь спасовал. Вот и Исюрам без труда прошел все препятствия, и даже уничтожил огромного робота в самом конце, заполучив золотую хрюшку.

— Ну, если честно, для торговца задание сложновато! – признал Куронил, услышав рассказ Исюрама.

Настроение старика кардинально изменилось, он даже схватил гостя за руку.

— Нынешние торговцы – сплошное разочарование. В наших рядах не место рохлям! Мы должны быть сильны, чтобы суметь отстоять свое имущество перед воинами. Только в таком случае мы сумеем сохранить и преумножить свое состояние. Это и есть истинный путь торговца, по которому вел меня мой наставник… – с жаром начал читать лекцию Куронил.

«Путь истинного торговца», «следуй примеру бывалых торговцев», «будь готов поступать, как торговец», «будущее торговца» и все такое. Стариковская болтовня стала для Исюрама более сложным испытанием, чем сама Пещера. Полчаса растянулись в вечность.

— … Теперь уяснил? – когда Куронил закончил свою проповедь, перед Исюрамом всплыло сообщение.

От ушедшего на покой торговца Куронила вы получили информацию о Боевом Торговце, вследствие чего заслужили право на получение этого двойного класса.

Двойной класс – это класс, обладающий сразу двумя атрибутами, например, воин-волшебник или лучник-волшебник. Это вполовину уменьшает список доступных умений, но дает бесконечные возможности в зависимости от способа использования. Другими словами, можно стать как героем, так и ничтожеством. Все зависит от того, как развивать персонажа.

«Боевой Торговец» обладает свойствами воина и торговца, из-за чего его сделки не получают никаких бонусов, если только они не касаются оружия или доспехов. Взамен он получает возможность приобрести уникальные боевые навыки. Во время охоты штраф на силу будет уменьшен на 50%. Однако, при этом на опыт, получаемый от сделок, налагается штраф в те же 50%.

Желаете сменить класс?

— О-о! – после невероятно скучной лекции Исюрам внезапно почувствовал себя посвежевшим.

Как Арк и предполагал, это действительно оказалось задание на смену класса. Да еще и на двойной класс! У Исюрама глаза зажглись от радости, когда он прочитал описание. Он сосредоточился на той части, где было написано, что он может изучить боевые навыки, а ведь он совсем недавно как раз и начал беспокоиться о том, что сражения в Новом Свете даются ему со всё большим трудом.

С ростом уровня все становилось сложнее. Это разумный шаг со стороны разработчиков, и любой, кто играл в игры, понимал его. Охота на 1-м уровне и на 100-м – это две большие разницы. Казалось бы, на первом будет сложнее, но нет, это на сотом все заметно усложнялось. Все дело в том, что с ростом уровня становились круче и монстры, а игроки могли справляться с ними благодаря получаемым навыком и дополнительным характеристикам. Но Исюрам был торговцем, и рост его характеристик и навыков с уровнем был совсем печальным, что делало его слабее и слабее. Это и заставляло его сомневаться все больше.

«Но теперь я могу учить боевые навыки, а штраф станет меньше вполовину!»

Понятное дело, что и плюшки торговца уменьшатся, но у него все равно не было никакого желания заниматься торговлей. Не это его заботило.

— Сменить! Сменить!

Как только Исюрам сменил класс, перед ним появился список новых умений, в котором воинские и торговые отделялись друг от друга. Пробыв в игре почти год, он, наконец, добрался до боевых навыков, и ему не терпелось их испробовать. А затем он вспомнил слова Арка.

— Ну, точно! Арк же направляется в Нагаран! А там и Сильвана недалеко. Это хорошо. Боевые навыки лучше всего проверять на игроках. Нужно повидаться с ним и сказать, чтобы позвал меня на осаду. О-хо-хо, ну, погодите! – и Исюрам быстрее ветра помчался по направлению к Сильване.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 3. Второе явление Темного Эдема (часть 1)**

[прим. англ. переводчика: я изменил градацию уровней навыка на «Начальный – Средний – Продвинутый – Высший – Мастер». Таким образом, то, что было раньше Мастером, стало Высшим уровнем. Я исправил все, что сумел найти, в предыдущих главах, но, если вдруг что-то пропустил, дайте знать.]

✩✩✩

Исюрам, закончив с заданием на смену класса, мчался, как молния. И сейчас он бежал к марширующей в отдалении тысяче солдат. По тому, что у них не было никаких знамен и штандартов, они не могли быть ни кем иными, кроме как игроками. Однако один из них выделялся среди прочих – черный волк, едущий верхом на крупном ящере во главе войска. Да, то был Арк, обратившийся в Темного Волка.

— Ты и впрямь сумел собрать 1000 бойцов за три дня, – заметил Бред. – Но кое-что ты не принимаешь в расчет.

— Чего именно? – со смехом ответил Арк, припоминая последние дни…

— Уверен, многие уже знают, зачем я пришел сюда. Это «Новый Свет». Многие, как и я, очень многого ждут от игры. У нас есть огромный континент, по которому мы можем свободно передвигаться и жить в согласии с НПС. Но сейчас кое-кто хочет изменить равновесие нашего мира. Мы должны одержать победу над теми, кто жаждет украсть принадлежащее нам по праву!

Пару дней назад Арк превратился в Темного Волка и обратился к сотням игроков на площади Селебрида.

— Прямо сейчас ущерб незначителен, но, если мы будем бездействовать, они станут сильнее. Я не могу этого допустить. Как игрок Нового Света, я не могу позволить им нарушить равновесие. Однако я не могу сделать этого без вашей помощи. Прошу вас, помогите мне!

— Дааааа!

— Наконец-то Темный Волк решил действовать!

— О, на войну за мир в Новом Свете я готов!

Игроки с воодушевлением встретили речь Арка.

«Ху-ху-ху, вот это успех!» – Арк, мысленно смеясь, смотрел на толпу.

Но подобная реакция была вызвана не одной лишь его славой, нет. Это был результат работы, проделанной им еще в Ланселе. План Арка строился на том, чтобы собрать 1000 игроков в Шуденберге, но уверенности в успехе у него не было. Он не был настолько наивен, чтобы считать, будто игроки последуют за ним только потому, что он знаменит. Разумеется, он уже располагал 1000 игроков из Бристании и 700 из Сеутандаля. Но, если начистоту, они поддерживали вовсе не его. Да, слава Арка имела на них какой-то эффект, но бристанцы собрались ради Бреда с Редиан, а сеутандальцы – из-за ДжастисМэна и реабилитантов.

«Редиан и ДжастисМэн долгое время хорошо относились к игрокам, потому им и удалось в краткие сроки собрать 1700 человек. Но я – другое дело, мне нельзя заблуждаться. Темный Волк, может, и знаменит, но связей у него никаких», – Арк прекрасно отдавал себе в этом отчет.

Кроме этого, грядущая битва кардинально отличалась от оборонительной войны, что ему пришлось вести в Ланселе. На этот раз нападающими были не плохиши, из-за чего многие могли счесть сражение излишним. Несмотря на всю его славу, игрокам может не понравиться, если Арк внезапно начнет взывать к войне против Гермеса. Нет, скорее он так лишь настроит их против себя, как Алан в свое время.

«Он что, считает, что может творить, что угодно, раз его по ТВ показали?» – Арк смирился с тем, что, приобретя известность, он иногда будет слышать о себе подобное.

Это его и тревожило. Получив известность, человек обретает как поклонников, так и завистников. Именно поэтому Алан не сумел вернуть утерянное после того, как оступился.

«Дела еще не так плохи, как у Алана, но момент опасный. Если я хвачу лишка, пользуясь своей известностью, то ни за что не наберу нужное количество бойцов».

Более того, минимальный требуемый уровень для участия в войне против Гермеса был 250-й. У Арка не было разветвленной сети друзей и знакомых, поэтому необходимую тысячу завербовать ему было непросто. Таким образом, решив вернуть себе Сильвану, он занялся претворением в жизнь кое-каких своих планов. И начал он с телевидения.

— (голосовая модуляция) НПС Ланселя: На город напали злодеи, они убили моего отца. Они и вправду ужасные люди. Мой отец никому ничего плохого не сделал… \*хнык-хнык-хнык\*

— (голосовая модуляция) Игрок, принимавший участие в битве за Лансель: А-а, вот это отстой. Я тогда получил задание в деревне Харуна. Процентов на 80 уже сделал, когда появились эти уроды и завалили мне квест. Да я в бешенстве просто. И ведь не только мне они подгадили.

На этот раз передача Темного Волка на канале «Игрового Эксклюзива» была скорее документальной. Называлась она: «Раны, оставленные Лансельской войной». Арк прошелся по Ланселю, снимая видео с игроками и НПС, которых затронула война. Особое внимание уделил он сцене с девчушкой-НПС, что вызывала неподдельную жалость и сочувствие со стороны игроков. А в конце передачи в кадре появился Темный Волк с гримасой боли на лице:

— Мы победили, но ничего еще не закончилось. Никакие компенсации не в силах исцелить раны жителей и игроков. Этому нет прощения. Те, кто напал на город, уже в тюрьме, но их главари смотрят на нас и хохочут. Пока они на свободе, подобное может произойти с любым из нас!

В передаче ни разу не была упомянута гильдия Гермес, но все прекрасно понимали, о ком говорит Арк. И вот игроки снова заговорили о Гермесе, как о виновнике войны. Собственно, для этого Арк и снимал свою документалку. Внезапно став знаменитостью, он начал обзаводиться недругами и завистниками, поэтому и решил дать людям конкретного врага. Цель, на которой сконцентрировался гнев игроков.

«Вот он, шанс!»

Арк сумел изменить их чувства по отношению к альянсу Гермес от зависти к злости. Затем он сконцентрировал внимание игроков на лансельских НПС. Дошло до того, что торговцы, странствующие между Гираном и Селебридом, начали разносить слухи, что именно Гермес стоит за той бандой. Поэтому игроки поддерживали идею Арка, что надо бы наказать альянс. И в онлайне, и в офлайне гильдию Гермес заклеймили как истинное зло.

«Но это не единственная цель», – Арк тратил время и силы по двум причинам.

Первая: избежать завистливых взглядов и создать подходящую атмосферу для набора бойцов. Вторая: изолировать альянс Гермес. Поскольку он рекрутировал своих воинов в Гиране, то Гермес скоро узнает, что Арк замышляет вернуть Сильвану. И, естественно, они начнут готовиться к приему.

«Альянс загнан в угол. Чтобы доказать свою силу, им придется одержать сокрушительную победу в этом сражении. А для этого они уж точно выскребут все свои кошельки до последней монеты».

А значит, начнется финансовая гонка. Неважно, насколько плачевное состояние у Гермеса, они все равно соберут больше воинов, чем Арк. Сейчас под его рукой состояло 4300 игроков и НПС. Вот и все. Альянс Гермес же уже насчитывал более 5000 членов, то есть Арк уже был в меньшинстве. И если враг добавит к своей армии еще пару тысяч человек, они точно победят.

«Но на этот раз Гермес навлек на себя гнев игроков!»

В такой ситуации ни один игрок не желал помогать заклейменной гильдии, боясь получить, в результате, ярлык злодея. Конечно же, они могли привлечь наемников из Нагарана. Те были умелыми рубаками, весьма полезными при осаде, но стоимость их услуг по сравнению с игроками была высока.

«У альянса уже серьезные проблемы с деньгами. Игрокам они еще могут платить, но НПС рискуют своими жизнями, поэтому потребуют больше. Гермес сможет позволить себе максимум пару сотен человек».

Вот в чем заключалась истинная цель Арка. Манипулируя слухами, направляя гнев игроков против Гермеса, он старался уменьшить количество доступных им бойцов. Можно сказать, осада началась даже до того, как Арк покинул Лансель.

Осознав этот факт, Бред был по-настоящему поражен:

— Ты страшный противник.

— Тогда оставайся моим другом.

— Звучит, как угроза.

— Тебе показалось, – оскалил зубы в улыбке Арк.

Между тем, Ракард, сидящий на плече хозяина, фыркнул, раздув ноздри:

— Пф, унылое местечко. Раньше здесь так сладко пахло кровью, а теперь только землей воняет.

— Ну, к добру или нет, но атмосфера здесь точно изменилась, – согласился Арк, оглядываясь вокруг.

Когда он был в Нагаране в прошлый раз, здесь битва шла за битвой, однако сейчас все было спокойно. Уменьшилось и количество присутствующих здесь гильдий. Точнее, вся мелочь была поглощена разросшимися местными альянсами, так что мелких стычек здесь больше не случалось. В прошлом владельцы замков часто менялись, но теперь стало спокойнее, хотя некоторые крепости по-прежнему каждый месяц меняли хозяина. Из 12 замков 5, принадлежавших самым крупным объединениям игроков, удерживались более года.

«И Гермес – один из этой пятерки. Они владеют своим замком больше года. Может, альянс и ослаблен, но противник он по-прежнему непростой».

— А мы сможем победить? – тревожно спросила Роко.

Арк бросил на нее взгляд и негромко ответил:

— Я должен победить. Нет, я обязательно это сделаю.

Роко засмеялась:

— Ты и в реале молодец, но в Новом Свете еще круче. А этот волчий облик ничего так.

— Сказать что-то подобное…

— Хе-хе-хе, – Роко снова засмеялась и скрестила руки на груди.

— Зачем ты такое говоришь? Люди же вокруг.

— А что не так? Бред-оппа, вы завидуете?

— Да уж, завидую. А вообще очень хочу повидаться со своей леди Редиан, – вздыхая, пожаловался Бред.

— Сильвана! – донесся с холма впереди голос разведчика.

Арк поднял голову:

— Радун!

Ящер резво помчался вперед. Взлетев на холм, Арк тоже не сдержал крик:

— Сильвана!

Он посмотрел на расстилающуюся под ним местность. Сильвана, которую он оставил уже так давно! Вот только она отличалась от той, что помнил Арк. То немногое количество строений, что ютилось на просторных полях, увеличилось – теперь они были повсюду. За время долгого правления альянса Гермес,территория стала стабильной. А в центре возвышался громадный замок! С тех пор, как Арк оставил его, он вырос в два раза. Стены стали намного толще, а защитные сооружения не шли ни в какое сравнение с прошлыми. Нынешний вид замка внушал уважение.

«Замок сменил ранг на «С»… понятное дело, что он и выглядит теперь по-другому».

Из 12 замков Нагарана лишь 5 достигли ранга «С». И именно их владельцы управляли Нагараном. Для повышения ранга альянс должен был контролировать территорию не менее 10 месяцев, вкладывая при этом в развитие замка просто невероятные объемы денег и времени.

— Этот замок, что вы отгрохали… я сожру с потрохами! – прорычал Арк в облике Темного Волка.

Впрочем, несмотря на настрой, он не мог с наскока завладеть замком. Поскольку он собрал армию быстрее, чем сам предполагал, то до осады оставалось еще несколько дней. Бред, взобравшийся на холм, огляделся и спросил:

— Остальные еще не добрались?

— Они недавно выходили на связь, сообщили, что только что пересекли границу, так что скоро прибудут. Бред, прошу, останься здесь и организуй войска, когда прибудет подкрепление. А я пока навещу Сида в Континентальной Торговой Компании.

— Ху-ху-ху, вот и ты. Следуй за мной, – Сид шел впереди, указывая дорогу.

Арку совсем не нравилось такое отношение, но ему нужна была помощь хоббита, поэтому он сдержался: «Черт, уж я ему покажу после осады!»

— Арк, добро пожаловать! – Волкосу и Лоренцо сразу же бросились к нему. – Я получил послание и ждал тебя. Решение уже принято, – Волкосу схватил Арка за руку.

Когда-то он был обычным НПС в крохотной лавке в Каире, а теперь занимал пост президента Континентальной Торговой Компании в Нагаране. Явно его повышали чаще, чем Сида, однако никакого высокомерия, которое нет-нет да проскакивало у Сида, у него не было. В отличие от игроков, с легкостью менявших свое отношение к чему угодно, НПС даже при достижении высокого ранга не страдали подобным. Именно поэтому Арк доверял им больше, чем игрокам. Но времени порадоваться встрече с Волкосу у него не было.

— Все ли готово, о чем я просил?

— Ну, конечно! Я воспользовался ресурсами Компании и выбрал лишь высококачественные материалы, – Волкосу повел Арка на склад, где горой высились сложенные в кучу предметы, запрошенные им: зачарованные стрелы, точильные камни, свитки, куклы и так далее, и тому подобное – припасы, необходимые для осады.

— Благодарю за беспокойство, – кивнул Арк, проверяя список предметов.

— Да какое там беспокойство! Лишь благодаря тебе мы с сыном можем жить так комфортно. Я искренне хотел бы отдать тебе все это бесплатно, но не могу, зато в моей власти сделать тебе хорошую скидку.

— Тоже хорошо, – рассмеялся в ответ Арк.

Он не просто так приобретал все эти припасы именно через Волкосу. В Новом Свете предметы с одной стоимостью могли отличаться эффективностью. Типичным примером этого были зелья, производимые в мастерской Сейруна, что в бристанском Сиэле: несмотря на обычную для зелий цену, сейруновские исцеляли приблизительно на 100-150 здоровья больше, чем большинство остальных. То же самое касалось и магических стрел с точильными камнями. Поэтому Арк использовал обширную информационную сеть КТК для того, чтобы добыть себе лучшие товары. Более того, Универмаг Арка уже проводил кое-какие крупные сделки с Торговой Компанией, поэтому у него была возможность приобрести необходимое на 30% дешевле.

«Но, даже так…» – Арк вздохнул и посмотрел на цифры под списком.

Стоимость его военных припасов составляла 23 000 золотых монет! 70% его бюджета испарились уже после одной закупки припасов. У него даже сердце закололо от необходимости отдать астрономическую сумму.

«А ведь это только начало».

Осада была правым делом. Если она увенчается успехом, Арк, наконец, станет лордом Сильваны. Но если в выигрыше после победы останется только он, это вызовет жалобы и недовольство участников, поэтому, в случае успеха, Арку придется раскошелиться на награду для игроков.

«Ну, это все может подождать, пока я не стану лордом», – он еще не победил, а голова уже пухнет.

Неважно. Он должен завладеть Сильваной, даже если для этого придется сдохнуть. Арк стиснул зубы и оплатил счет за припасы.

— Вот, держи.

— Надеюсь, ты победишь, – подбодрил его Волкосу.

Арк покинул здание Компании, загрузил припасы в наемный экипаж и вернулся в лагерь, где к нему тут же бросились сразу несколько человек.

— Ха-ха-ха! Арк, хен-нимы приехали! – это был ДжастисМэн с Реабилитантами.

— Давно не виделись, да? – прибывшая почти в то же время Редиан широко улыбнулась и помахала рукой.

ДжастисМэн и Реабилитанты заулыбались и замахали Шамбале с Редиан. Они уже были знакомы, так что не было необходимости представлять их друг другу. Арк же, внезапно вздрогнув, закрутил головой: Лариетту он обнаружил среди Реабилитантов.

— Оппа, твоя поездка прошла хорошо? – как только он остановил свой взгляд на Лариетте, к нему немедленно подбежала Роко, схватив за руку.

Разглядев на шеях Арка и Роко похожие шарфы, Лариетта болезненно улыбнулась и отвела взгляд. Арк был озадачен такой реакцией, а Роко лишь сильнее стиснула его руку. Арк обернулся и увидел, что девушка едва не плачет.

«Что-то не так!» – интуитивно понял он.

Явно между этими двумя за время его отсутствия что-то произошло. Интересно, что? У Арка возникло странное предчувствие. Сам-то он разобрался со своими чувствами еще до того, как отправился сюда, поэтому на душе у него было спокойно. Арк считал, что его чувства к Лариетте безответны, поэтому все было просто. Когда он увидел ее, то хотел подойти и серьезно поговорить, не откладывая в долгий ящик. Он надеялся, что все сложится удачно и, возможно, клубок распутается, дав начало чему-то новому.

Арк осторожно высвободил руку из хватки Роко. Но к Лариетте он не пошел: «В другой раз… не сейчас».

Посмотрев с холма вниз, Арк глубоко вздохнул. У подножия собрались 3000 бойцов из Бристании и Сеутандаля. Плюс игроки, число которых вместе с ополчением из Ланселя составляло 1300 человек. Всего 4300 воинов! Не время сейчас трястись из-за чувств! Все свои силы ему сейчас следует сосредоточить на захвате Сильваны.

— Бред, ты с организацией войск закончил?

— А? Ага, поделил их согласно специализации. Осталось их только зарегистрировать.

Бред не мог не ощутить неловкую атмосферу, поэтому в голосе его звучало легкое удивление.

— Окей, тогда я как можно быстрее этим и займусь, – ответил Арк.

Все его четыре с лишним тысячи бойцов не являлись членами одной гильдии, поэтому регистрировать их нужно было как отряды, для чего Арк всю свою армию поделил на 20 таких отрядов. Теперь оставалось лишь отправить объявление войны Гермесу! Арк решительно направился к Святилищу Войны.

— Мне надо идти… – внезапно объявил подошедший к нему Сид.

— Ты о чем? Ты хочешь уйти сейчас, после всего достигнутого?

— Именно так. Как ты знаешь, я веду здесь дела Компании. Если я приму участие в осаде, а Гермес победит, дела эти станут плохи.

— Что за… Разве не я посадил тебя на эту должность?

— Ничем не могу помочь. Я бизнесмен, поэтому должен рассматривать все варианты. Если я не смогу вести здесь дела, это отразится и на тебе. Многие пострадают, если мне придется покинуть Компанию.

«Этот гад и правда!..» – глаза Арка вспыхнули после слов Сида.

Но разве он хоть в чем-то неправ? Арк надул губы. Он очень хотел врезать Сиду по морде, но тот говорил верные вещи. Во время осады для торговцев работы было немного, разве что припасы распределять. Арк не так много нанял их брата, потому как планировал доверить эту работу Сиду. Но тот внезапно засобирался сбежать, и кто тогда сможет его заменить? И почему он не сказал об этом раньше, еще до того как они собрались на осаду?

«Ну уж нет, хватит!» – терпение Арка лопнуло, однако в этот момент его окликнули.

— Арк!

Обернувшись, он увидев, как кто-то быстро взбегает на холм, после чего пораженно открыл рот, разглядев, кто именно бежит к нему.

— Учитель?

— Уф, сейчас сдохну, – старался отдышаться тот. – Как бы то ни было, я рад, что не опоздал.

Арк ошалелыми глазами смотрел на Исюрама (а это был именно он).

— Что случилось? Разве вы не должны быть в Хамонге? Вы провалили задание?

Выполнение даже короткого задания на смену класса занимало не меньше недели. Исюрам начал свой четыре дня назад, тем не менее он воспользовался Почтовым Перемещением, так что на дорогу до Хамонга у него должно было уйти всего два дня. Поскольку и в Селебриде, и в Гиране были магические башни, то не было никакого смысла в пешем путешествии между ними. Единственное, что теперь приходило Арку на ум, это что Исюрам провалил квест и решил отправиться к Сильване. Но его наставник лишь расхохотался с гордым видом.

— Провалил? Ху-ху-ху, разве это вообще возможно? Я уже все сделал.

— Уже? Так это было задание не на смену класса?

— Оно и было.

— Как же вы его завершили всего за пару дней?

— Если точно, то это заняло один день игрового времени, то есть, 8 часов, – Исюрам надменно задрал подбородок. – Если честно, то это был самый интересный квест, который мне попадался с момента начала игры.

Исюрам начал с гордым видом рассказывать детали задания, когда подошел ДжастисМэн.

— Арк, кто это? Ты зовешь его учителем…

— А, так вы не знакомы?

Когда Арк попытался рассказать об Исюраме, тот подскочил и зажал юноше рот. Изучая лицо ДжастисМэна, он прошептал:

— Идиот. Забыл, что я под прикрытием?

— Но…

— Нет уж. Моя работа еще не закончена. Как прикажешь мне делать свое дело, если куча народу будет знать имя моего персонажа? Я позже все объясню Гвон хен-ниму, а пока оставим все как есть.

Как Исюрам и сказал, время было неподходящее. Арк кивнул и произнес:

— Это мой наставник из прошлой школы тхэквондо.

— Меня зовут Исюрам, – осторожно представился тот.

— Но зачем вы здесь? — обратился к нему Арк.

— Ты же сказал, что направляешься в Нагаран на войну. Я пришел поучаствовать.

— Вы же торговец.

— Ага, вот только уже не обычный торговец. Я… – улыбавшийся Исюрам медленно сузил глаза, так как заметил Сида и какое-то время буравил его взглядом.

Хоббит же, склонив голову набок, тоже разглядывал Исюрама. А затем они одновременно вскрикнули:

— Ты же тот хоббит, который обманул меня в Гиране!

— Ты же тот тупица, которого я обчистил в Гиране… ой! – вырвалось у Сида прежде, чем он сообразил закрыть рот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 3. Второе явление Темного Эдема (часть 2)**

Вот именно – Сид и Исюрам уже встречались в прошлом. Исюрам спас Сида от монстров, но тот проигнорировал это и смошенничал против своего спасителя, после чего сбежал. От возмущения и злости Исюрам даже потерял сон. Вот и сейчас, едва он об этом вспомнил, как его лицо потемнело от гнева.

— Ху-ху-ху, как приятно встретить старого врага спустя столько времени. Когда я вспоминаю все то, через что мне пришлось пройти после твоего поступка…

— О чем вы? Вы с Сидом знакомы?

— Что? Ты знаешь этого коротышку?

— Ну, он…

Арк уже собирался дать честный ответ, как вдруг обратил внимание на странную атмосферу вокруг них. Сид, на вид пораженный нешуточным ужасом, побледнел и бросился бежать. Точнее, он попытался это сделать – рука Исюрама мелькнула молнией, и наставник подтащил к себе торговца.

— Давай обсудим все после того, как я улажу кое-какие дела, – обратился Исюрам к Арку.

— Ик, Арк-ним, спаси меня! – завопил Сид, пытаясь вырваться.

Но Арк разглядывал гору вдалеке, притворяясь, что не слышит: «Не знаю, что у них там произошло, но, судя по лицу Сида, накосячил именно он».

Это не его дело, да и, к тому же, он все равно хотел преподать Сиду урок. Нет никаких причин вмешиваться и спасать этого типа.

— Эй, ты…

— Не лезьте, – Арк встал перед Реабилитантами, которые уже собирались вмешаться. – Учитель не стал бы ничего делать без веских причин. Уверен, Сид сам виноват.

— Да, я виноват! – со слезами в голосе прокричал Сид. – Я признаю! Спасите меня! Я ни медяка не взял себе из тех денег, что украл у него! Помните Рог Единорога? Я все до копейки Арку отдал!

— Дай-ка подумать… – задумался Арк. – Что-то не припоминаю… – и повернулся к Сиду спиной.

Тот открыл было рот, чтобы что-то сказать, но Исюрам быстро утащил его в укромный уголок. Мучительные крики Сида эхом разносились по окрестностям и для ушей Арка они звучали, как музыка.

— Арк, ты не вмешаешься? – озабоченным тоном поинтересовался ДжастисМэн. – Я хоть и не знаю, что случилось, но…

— Да, думаю, достаточно, – улыбнулся Арк и направился к месту осуществления возмездия.

Едва он вошел на пятачок, окруженный густыми кустами и скалами, то сразу увидел Исюрама, но Сида нигде не было. А, впрочем, вот и он – окровавленный кусок мяса, избитый до неузнаваемости. Когда Арк подошел ближе, Сид протянул кривые пальцы и ухватил его за штанину:

— Арк, спаси меня! – зарыдал торговец. – Он же чудовище!

— Что?! Ах ты, гад!

— А-а! Помогите!

Арк вздохнул, глядя на Сида:

— Я не знаю, что произошло между вами, но учитель без моей просьбы не прекратит. А ведь если бы смерть грозила торговцу, ответственному за наши военные припасы, дело бы совсем иное, правда?

Сид побледнел еще больше, поняв, куда клонит Арк, и все же яростно затряс головой:

— Да, да, я согласен! Я сделаю все, что ты хочешь! Я буду вкалывать!

— Проклятье, ничего не поделаешь, – произнес Исюрам, сверля лежащего на земле Сида. – Похоже, ты для чего-то нужен Арку, поэтому живи. Но берегись! Если я хоть раз услышу, что ты выкинул нечто подобное, так легко ты не отделаешься. Я тебя из-под земли достану, понял?!

— Да, да, я все понял! – ответил трясущийся на земле Сид.

Арк счел его реакцию несколько наигранной. Пусть его и били на протяжении 10 минут, это же всего лишь игра. Да, Сид выглядел сейчас не лучше зомби, но вся его боль была вызвана статическим электричеством. С какой стати он так себя ведет? Но Арк кое-чего не знал об Исюраме. Совсем недавно тот стал осознавать, что отличается от остальных игроков. Когда Исюрам сломал руку, то ощутил реальную боль, которой другие игроки не знали. Он ломал голову, пытаясь понять, почему так. Как бы то ни было, сражаясь с игроками, Исюрам всегда бил по жизненно-важным точкам, поскольку это и здесь причиняло сильную боль. Если бы он делал так, будучи в своей обычно роли бойца спецназа, то на него бы постоянно жаловались из-за злоупотребления властью. Люди обычно были не в силах переносить подобную боль, но, поскольку игроки чувствовали лишь легкие электрические удары, то это никак нельзя было назвать пыткой.

«Тем не менее, спасибо ему за то, что преподал Сиду урок», – ухмыльнулся Арк при взгляде на торговца.

— Он зашел слишком далеко! – поразились при виде Сида ДжастисМэн и Реабилитанты.

Исюрам явно произвел на них сильное впечатление.

— Я в Святилище Войны, заявляться на осаду, – Арк, как ни в чем не бывало, направился к Святилищу.

— Я хочу подать заявку на участие в осаде.

— Пожалуйста, заполните эту форму.

\* Название армии: Темный Эдем>

\* Лидер: Арк>

\* Командующий: ДжастисМэн>

\* Численность: 4276>

Пришло время возродить Темный Эдем. После того, как Арк выполнил инструкции жреца, перед ним появилось еще одно информационное окно.

Вы успешно подали заявку на участие в осаде через Святилище Войны

В настоящее время – первая армия в списке на осаду. После принятия заявки Нагаран объявляется нейтральной территорией, на которой вас не может атаковать враг до момента окончания осады.

\* До начала осады осталось 47 часов.

— Регистрация завершена, – кивнул жрец, – подтверждаю. На осаду заявлена армия Темный Эдем. Следующая осада сможет начаться через неделю. Если численность вашей армии будет меньше заявленной, то единожды вы можете изменить дату начала осады. Если вы закончили свои приготовления, то можете инициировать осаду.

— Инициирую.

На самом деле, можно было и повременить с началом. В его распоряжении уже было 4000 бойцов, но большинство гильдий действовали не так. Они тщательно высчитывалось необходимое число воинов, лучником и магов требуемого уровня, чего Арк себе позволить не мог – время для него буквально было деньгами. Одни лишь тренировки такой толпы сожрут все его финансы.

«Сейчас мне это не по карману. У меня осталось лишь 7000 монет, а это питания на неделю. Если начать тренировки, тогда вообще дня 3-4. Единственный шанс – начать осаду через два дня».

Иметь такую армию – не шутка. Одно только пропитание для нее обойдется в тысячи и тысячи золотых. После того как Арк закончил с регистрацией и вернулся в лагерь, объявленный нейтральной территорией, он обратился к своим бойцам:

— Я зарегистрировал армию. Через два дня мы разберемся с этими злодеями, а до тех пор необходимо, чтобы каждый из вас готовился к осаде. Да, времени осталось немного. Да, это будет тяжело. Но я жду, что вы будете следовать приказам ваших командиров.

— Так точно!

— Вы знаете, чего от вас ждут. Выкладывайтесь на полную!

Арк передал командование возрожденным Темным Эдемом отрядным командирам. Оставалось не так много времени, но он был уверен, что такие опытные игроки, как Бред, Редиан, ДжастисМэн и Реабилитанты, смогут подтянуть остальных до определенного уровня. Ему приходилось в это верить.

— А ты?

— У меня есть, чем заняться, – Арк посмотрел на кучу ингредиентов, сваленных посреди лагеря.

Реальность то или игра, количество необходимой для войны пищи оставалось тем же. В реальном мире голодный солдат терял силы, а в Новом Свете вместе с сытостью падали характеристики. Если игрок много двигался, то и сытость снижалась быстрее. В конце концов, питание для 4000 человек через два дня начнет стоить десятки тысяч.

«Хорошо еще я смогу вернуть часть средств, продав дешевые припасы в Святилище Войны».

Он припас достаточно еды для солдат, чтобы их сытость не стала проблемой. Вот только он закупил такую прорву ингредиентов не только для того, чтобы сделать из них кучу еды, нет. Была для этого и другая причина.

«Займусь-ка я блюдами из Кулинарии Выживальщика!»

Эти блюда повышали характеристики! В грядущей осаде он с самого начала был в проигрышном положении – как по числу бойцов, так и по уровню характеристик. Понятное дело, что эти блюда не станут каким-то уберсредством для победы, но, по крайней мере, они увеличат его шансы.

Кулинарии Выживальщика достигла Высшего ранга, так что прирост характеристик следовало ожидать неплохой. Разумеется, приготовление подобной пищи было вовсе не легкой задачей. Осада будет длиться 24 часа, то есть, ему нужно снабдить каждого бойца 3-4 порциями для продолжительного эффекта. 2-3 порции для 4000 человек означали 8000-12000 порций в целом, которые он должен приготовить за какие-то два дня!

«Сделаю, даже если эти два дня не смогу спать!» – с пылающим взором Арк выхватил из сумки свой котелок, и работа закипела.

✩✩✩

— Арк, гад такой! – выругался человек в темноте.

Этим человеком с темными кругами под глазами был Райден, лидер гильдии Гермес. Всю прошлую неделю он так толком и не поспал. Стоит ли говорить, что это было из-за провала атаки самоубийц на Лансель. Тайный отряд был призван решить возникшие у Гермеса серьезные финансовые проблемы, но дело закончилось провалом, а лица участников попали на ТВ, еще больше усугубив кризис Гермеса.

Как бы Райден ни отрицал свою связь с отрядом самоубийц, все было тщетно. Дружественные когда-то гильдии повернулись к ним спиной, а на форумах тысячи разных людей писали о Гермесе всякие гадости. Но и это еще не все. С самого своего основания Гермес был дружным альянсом, а теперь внезапно его члены превратились в злодеев. Фактически о тайном отряде знал лишь Райден да еще пара человек, обычные игроки о нем ведать не ведали. А теперь их всех заклеймили как коварных подонков, при том, что они понятия не имели, какое они к этому имеют отношение. Из-за этого начался массовый отток игроков из рядов альянса.

— На какое-то время я остановил слухи и болтовню, но лишь на время. Если начнется бунт, я вряд ли смогу что-нибудь сделать. Я должен восстановить порядок, чего бы это ни стоило!

Проблема заключалась не только в уменьшении количества бойцов. Гермес в глазах общественности превратился в злодеев, но их финансовые неурядицы до сих пор оставались внутренним делом. Лишь поэтому им до сих пор еще не был брошен вызов. Однако чем больше членов покидало альянс, тем сложнее становилось хранить эту информацию в секрете. Как только истина всплывет, остальные альянсы набросятся на Гермес, как гиены. Это будет конец. Райден вложил невероятные деньги в защиту и гарнизон замка именно потому, что он надеялся таким образом избежать осады. Неважно, проиграет он осаду или выиграет, он в любом случае лишится огромной суммы.

— Это нужно предотвратить любой ценой. Эти шакалы не должны узнать о наших проблемах с деньгами. Если мы лишимся Сильваны, то потеряем свой источник прибыли…

Альянс рухнет. Исчезнет возможность Райдена вернуть долг в 20 000 золотых. Кредиторы станут наведываться к нему каждый день, а жена съедет к родителям, прихватив с собой детей. Он станет нищим. Защита Сильваны в глазах Райдена была защитой собственного дома.

— Нужно выпить вместе с главами Серебряных Врат и Ноэля, поболтать с ними насчет их курса. Это крупнейшие гильдии в альянсе, если они не будут разбегаться, то и остальные успокоятся на какое-то время. Черт возьми, кредиторы названивают каждый день, а мне надо о гильдии думать…

Теперь, когда он задумался об этом, ему стало жаль себя.

— Лорд-ним! – двери распахнулись, и вбежал один из членов альянса. Тяжело дыша, он выкрикнул: – Дело серьезное!

— Серьезное? Что случилось? Еще дезертиры?

— Дезертиры? Нет, это не… Пришла весть из Святилища Войны. Кто-то назначил осаду через два дня.

— Что? Осаду? – сердце Райдена рухнуло куда-то вниз.

«Твою мать, мы и так еле концы с концами сводим, а тут еще и осада? Кто-то прознал о наших бедах? Мне конец. Придется мне расплачиваться…»

— Кто это? Какой альянс заявился?

— Это не альянс, а армия под названием Темный Эдем.

— Темный Эдем? – едва услышав это название, Райден тут же его вспомнил.

«Это же название армии, которую тогда создал Арк… Он-таки явился!»

Разумеется, Райден знал о том, что Арк собирает бойцов под свои знамена, и все же он до конца не верил в то, что этот выскочка соберется штурмовать Сильвану. Он знал лишь о том, что Арк собрал 1000 игроков из Гирана и Селебрида. О действиях Арка в Бристании и Сеутандале Райден не был осведомлен. И вот этот мальчишка заявляется на осаду с 4000 солдат. Десятки разных мыслей пронеслись в голове Райдена, когда тот услышал о численности Темного Эдема.

— Откуда он взял еще 3000 человек? Откуда этот тип вообще взял деньги, чтобы собрать армию? А, неважно. Этот ублюдок мне даже продохнуть не дает, все лезет и лезет. Он меня бездомным оставить хочет? – ярость всколыхнулась в сердце Райдена. – Чтоб его! Я ни за что не позволю ему завладеть Сильваной! – вскричал лидер Гермеса, хватанув кулаком по столу, и в этот момент его озарило: – Стоп… А может… Да, это шанс.

Стоит ли напоминать, что причиной такого поведения Райдена был не кто иной, как Темный Волк? А теперь Арк, не дав времени Гермесу залечить раны, подал заявку на осаду. Именно он был истинной причиной кризиса альянса! Но, если Гермес отразит нападение Арка, не явит ли это всем их невероятную мощь? Для бесчисленного множества игроков, не сводящих с Сильваны глаз, это станет отличным примером непобедимости альянса. А свет славы Арка погаснет навсегда.

«Несмотря на сложившуюся ситуацию, каждый член альянса имеет зуб на Арка. Если все объединят усилия, то мы сокрушим его банду, и наше единство станет крепким, как никогда. Да, это наш шанс. Если мы проиграем, то это станет нашим концом, однако победа вытащит нас из ямы!»

Придя к решению, Райден принялся командовать:

— Объявить сбор альянса! Собрать оставшиеся денежные потоки! – умолкнув на мгновение, он продолжил ледяным тоном: – Наш враг… Арк!

✩✩✩

До решающей битвы оставалось 4 часа. Скоро начнется сражение между Темным Эдемом и альянсом Гермес. Сражение, в котором на кону стояли жизни Арка и Райдена. Простые игроки разглядывали замок, набираясь решимости перед боем, но Арк не мог позволить себе тратить время впустую.

— Ооооо!

Последние два дня Арк без передышки колдовал над своим котелком. Убедиться, что мясо не слишком прожаренное или сырое, в нужное время добавить соль и перец – Арк тысячи раз повторял эти простые действия, чувствуя себя кухонным роботом. И сейчас один лишь запах еды вызывал у него сильные мучения. Спустя какое-то время перед ним внезапно появилось сообщение.

Блюдо из Кулинарии Выживальщика Сладкий Стейк Муко готов.

Этот стейк Муко приготовлен из высококачественных продуктов. Исключительный навык повара гарантирует великолепный вкус и «золотую» оценку.

— Готово! – бледный Арк оглядел громадные кучи приготовленной еды.

Он не спал двое суток, жаря и жаря как сумасшедший. Впервые после изучения этого навыка он готовил так много за столь короткий промежуток времени. Несколько раз в процессе он начинал «плыть», и приходилось встряхиваться, чтобы не отключиться. И теперь он по-новому смотрел на тех людей, что готовили праздничные угощения для своих семей. Как бы то ни было, Арк добился поставленной цели: число заготовленных стейков достигло 8000!

— Несмотря на трудности… оно того стоило!

Теперь он мог снабдить едой каждого своего бойца, что, впрочем, было не единственным плюсом этой кулинарной лихорадки. За эти два бешеных дня его навык Кулинарии Выживальщика поднялся от Высшего до Мастера.

С глубоким пониманием ингредиентов повысился уровень Кулинарии Выживальщика.

Кулинария Выживальщика (мастер, пассивный): безудержная страсть позволила вам, наконец, достичь уровня Мастера, для которого нет ничего неизведанного. Познав все виды и стили приготовления пищи, поработав с разнообразными продуктами, вы можете приготовить что угодно.

До этого момента в Новом Свете не было ни одного Мастера. Вы же, благодаря своему мастерству, можете теперь готовить «Творческие Блюда».

Творческая Кулинария: пусть вы и стали Мастером, это всего лишь ступенька внизу новой лестницы. Творческая Кулинария позволяет создавать доселе неизвестные блюда, невзирая на различия и совместимость исходных продуктов. Обычные же блюда получают особый эффект.

Пища, созданная при помощи Творческой Кулинарии, служит не только лишь «для утоления голода». К тому же, существует легенда, что при помощи этого навыка можно создать Блюдо Блюд.

Арк стал первым, кто получил уровень Мастер в каком-либо навыке во всем Новом Свете! После этого скорость готовки у Арка невероятно выросла. Вот таким образом он и смог создать 8000 порций за два дня.

— Не было времени хорошенько протестировать навык, но Творческая Кулинария превзошла все мои ожидания!

После проверки выяснилось, что Творческая Кулинария сродни производству особых предметов. Все блюда, создаваемые с ее помощью, получали случайный эффект, и даже могли стать несъедобными. И вот эти последние больше всего заинтересовали Арка. Причина крылась в том, что теперь он мог создавать пищу из ингредиентов, которым раньше не мог найти применения, и в результате получал свойства, невообразимые для нормальной пищи.

К примеру, он приготовил кое-что, что могло взрываться, будучи смешанным с другой едой. А если смешать это с испорченной едой, то получится ядовитое облако. Он научился готовить пищу, действующую как атакующие магические зелья. Последние были хорошим подспорьем в сражениях, но цена для простых игроков была слишком кусачей. Как и для Арка.

Однако он сумел добиться схожего эффекта при помощи своего нового навыка. Конечно, Творческая Кулинария не могла посеять в рядах врага то же разрушение, что и магические зелья. К тому же, приготовление занимало какое-то время и, возможно, получившиеся блюда нельзя было продать в обычные лавки… Да и требовались для нее всякие странные ингредиенты. Но сильной стороной этого дела была цена – на 70% дешевле магических зелий.

— К тому же, большинство игроков уже знакомо с эффектом этих зелий, а у Творческой Кулинарии эффект несколько другой. Привыкшие к первому после атаки вторым могут и запаниковать. Сейчас я знаю штук 10 разных рецептов, но, чем больше я экспериментирую, тем больше узнаю. Список потенциально бесконечен!

Упорный труд вознаграждается – вот железобетонное правило всех онлайн-игр.

— Ну, вот. Все готово! – Арк отложил котелок в сторону, закончив с поварскими делами.

Сверившись с часами, он убедился, что до осады еще есть время – целых три часа. Можно и подарить себе короткий отдых. Покончив с горой еды, Арк, наконец, позволил себе взглянуть на Сильвану. Когда он поднял перед собой руку, замок словно лег в его ладонь.

— Завтра ты станешь моей, — промурлыкал он, сжимая кулак.

Солнце, наконец, начало вскарабкиваться на небосклон. Со вспышками света начали появляться входящие в игру бойцы. ДжастисМэн и Реабилитанты, Лариетта, Роко, Бред, Редиан и все остальные члены Темного Эдема. Глядя на них, он понимал, что все они недавно проснулись. Поднявшись на ноги, Арк воскликнул:

— Вперед!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 4. Начало осады (часть 1)**

— Вблизи выглядит еще абсурднее, – пробормотал Арк, прибывший к замку во главе армии в 4300 бойцов.

Если смотреть на Сильвану издалека, то она виделась величественным замком, но с более близкого расстояния все казалось еще более невероятным. Стены были такими высокими и толстыми, будто были цельной скалой, а сталь, покрывавшая их, виделась ему щитом великана… Ошеломляющее зрелище!

«Но не это мой враг!» – Арк посмотрел на солдат, выстроившихся на гребне стены.

Да, его противником были вовсе не стены, а члены Альянса Гермес!

— Ракард, – негромко произнес он, тотчас с неба спикировала летучая мышь, усевшаяся ему на плечо. – Ты изучил передвижения войск?

— Ху-ху-ху, никому не укрыться от моего взора, – самодовольно объявил Ракард. – Вчера в замке собралось 5600 воинов. Сегодня на рассвете между левой и правой Защитными Башнями разделили 1400 человек, то есть по 700 на каждую. 1000 осталась в цитадели, в то время как остальных 3200 бойцов разместили на передовой.

Во время осады игровая система никак не мешала защитникам получить преимущество, заключающееся не в одних лишь высоких стенах и Защитных Башнях. Наибольшую разницу между атакующими и обороняющимися вносило так называемое «тактическое» расстояние. После начала осады у Темного Эдема не будет иного выбора, кроме как собраться перед замком. И двинуть свои силы они смогут лишь после старта события, в то время как солдаты на стенах будут видеть своих противников, как на ладони. Тем временем высокие стены замка прятали защитников от глаз осаждающих, скрывая их передвижения. Потому-то Арк и воспользовался Ракардом для того, чтобы раскрыть карты Гермеса. Пару дней назад он приказал вампиру приглядывать за замком в режиме спутникового наблюдения, и не зря.

— Ты выяснил, кто командует войсками на передовой?

— Да, я ее видел. Глава гильдии Серебряные Врата, ее зовут Гвен, – припомнил Ракард.

Арку уже приходилось сражаться с Гермесом, поэтому и вампир помнил основные гильдии альянса.

«Если Гвен возглавляет атаку, значит, Райден прячется в замке?»

Смысл осады заключался в том, чтобы завладеть троном. Очевидно, что альянс оставил какое-то количество игроков для его защиты.

— А что насчет сил снаружи?

— Погляди-ка, – Ракард вынул несколько листов мемобумаги.

Он накарябал на них буквы «Ма» и «Во», будто какой-то шифр. Два дня он висел над замком, фиксируя перемещение войск противника. «Ма:50» означало 50 магов, а «Во:200» – две сотни воинов. Арк получил полную информацию о передвижениях гермесовцев.

— Хе-хе-хе, ну разве я не молодец? Очков на 200 потянет? – промурлыкал Ракард, потирая руки.

— На 150.

— Э-э? Но, ведь…

— Но если ты продолжишь наблюдать за врагом и докладывать мне, то я дам тебе еще 150 очков.

— П-правда? Тогда я, наконец, смогу… – Ракард бросил долгий взгляд на рукавицы и шарф Арка.

Два холодных дня он продолжал следить за врагом, но не жаловался, так как старался заработать побольше очков. Питомцы Арка вкалывали, пытаясь накопить на зимнюю одежду, но к моменту выхода из Ланселя им удалось заработать лишь по 100 очков.

Тогда-то Арк и достал шарф с рукавицами, полученными от Со-Ми, сказав:

— Если наберете 400, я дам вам это.

— Ооо! – выпучили глаза питомцы.

На самом деле Ракард и остальные считали, что, заработав вожделенные 400 очков, они получат какое-нибудь плохонькое пальтишко, Арк же только что предъявил им варежки и шарф, связанные из первоклассной шерсти! К тому же, украшенные символами летучей мыши, скелета и змеи.

— У вас, парни, всего по сотне очков. Вы уходите из Ланселя со мной, так что продажами заниматься не сможете. На улице холодает и, если во время осады вы сумеете заработать еще по 300 очков, я обещаю отдать вам эти шикарные шмотки.

Именно поэтому Ракард и не смел жаловаться.

«Получив цель, мои питомцы стали заметно покладистее», – Арк с усмешкой посмотрел на каракули Ракарда.

В этот момент со стороны Святилища Войны донесся звук рога и голос НПС:

— Объявляю это место зоной осады! До окончания события никто, кроме участников, не имеет права зайти на эту территорию!

\*Ку-ку-ку-ку-конг!

Начали вращаться громадные песочные часы, отмеряющие 24-часовой цикл осады. Как только весь песок окажется внизу, победителем будет объявлен или Арк, или Райден.

«Началось!» – Арк немедленно созвал своих командиров: ДжастисМэна, Реабилитантов, Шамбалу, Бреда, Редиан, Лариетту и Роко.

Все ядро Темного Эдема собралось в одном месте, но Арк собрал их не для того, чтобы обсуждать стратегию. Нет, ее он определил уже давно и тысячи раз проигрывал в своем уме. Меньше всего он сейчас хотел бы ее обсуждать.

«Но кое-что изменить просто необходимо, учитывая расположение солдат Гермеса».

— Есть подтверждение, что в Башнях гарнизоны по 700 человек, – сообщил Арк.

ДжастисМэн поскреб бороду и задумчиво произнес:

— Значит ли это, что у них их с избытком?

— Нет, у них нет намерений разворачивать полномасштабное сражение, – Арк вынул каракули Ракарда и пояснил: – Если вы посмотрите на их размещение, то увидите, что по стенам они расставили большую часть своих магов, лучников и воинов. Они сосредоточились именно на защите стен.

Базовая тактика на осаде – разместить лучников и магов на стенах, а воинов позади ворот, откуда те, при необходимости, могут сделать вылазку. Неплохой прием – внезапно выскочить за ворота и обрушиться на врага, а затем быстро уйти обратно под защиту стен. Вот только Гермес распределил своих воинов по стенам, набив пехотой еще и Защитные Башни. Это означало, что они намерены защищать стены, а не начинать мясорубку. И для этого была причина – альянс хотел максимально сократить потери, выливающиеся в финансовые убытки. Если нападающие упрутся в глухую оборону, то у Темного Эдема будет немного шансов на победу.

«Гермес хочет отсидеться за стенами, как черепаха в панцире. Если же я хочу победить, то мне придется или лезть на стены, или пробиваться через ворота. Но нас слишком мало, толку от этого не будет».

Для того чтобы пройти через ворота, сначала нужно разрушить Защитные Башни, которые повышали рейтинг защиты стен и ворот, при этом еще и восстанавливая их прочность. Безо всяких преувеличений эти Башни были ключом к победе. Если они не сумеют их уничтожить, то и с воротами не помогут даже осадные машины.

«Очевидный шаг для них – сосредоточить свою защиту вокруг башен».

Взять, к примеру, тактику Алана ям-ловушек и дальнобойных атак – вполне себе распространенный метод ведения осады. И Гермес не станет пренебрегать подобным.

«Для победы я должен войти в замок в течение 18 часов. Учитывая время, необходимое на захват ворот, Башни я должен взять за 14 часов. В них размещено по 700 человек, значит, чтобы уложиться в срок, мне нужно отправить в каждую по 1000 своих. Итого 2000, при этом у меня останется всего 2300 бойцов».

Гермес мог вывести в поле 3200 солдат. Так как они владели замком, то могли в любой момент выйти за ворота и атаковать войска Арка. Судя по их размещению, враг не намеревался вступать в сражение, но все могло измениться, если в распоряжении Арка останется всего лишь 2300 человек после того, как он отправит остальных на захват Башен. Тут уже могут выйти даже те, кто сейчас засел в цитадели, а в таком случае, соотношение сил изменится на 4200 против 2300.

«Тяжеловато. В основном отряде должно быть минимум 3000 человек, но тогда я смогу послать в Башни лишь по пять сотен. Но так я точно не уложусь в лимит времени».

Ситуация выходила аховая. Осада только началась, а он уже в тупике. Впрочем…

— Это не имеет значения, – ответил Арк с жестокой усмешкой. – Нам вовсе не нужно сносить эти Защитные Башни.

ДжастисМэн согласно кивнул:

— Это точно.

Как Арк и говорил, Башни имели жизненно важное значение для выработки стратегии, но он не собирался разрушать их. Нет, на самом деле, это лишь добавит ему неприятностей. После этого он обратил свое внимание на знаменитую парочку:

— Бред, Редиан, я хочу, чтобы вы повели по 500 бойцов к Башням. Атакуйте врага, но не трогайте сами Башни. Притворитесь, само собой, что делаете это, но сосредоточьтесь на вырезании противника.

— Окей.

Как только Бред с Редиан отправились к Защитным Башням, Арк продолжил:

— Вы уже в целом знаете мою стратегию для этой осады. Безопасность, вот что сейчас главное. Если те ребята что-либо пронюхают, плану крышка. Каждый отряд должен неукоснительно следовать приказам. И не раскрывайте детали плана своим подчиненным до самого последнего момента!

— Да-а-а!

Арк и командиры, сцепившись руками, издали громкий согласный вопль. Затем Арк повернулся к солдатам и крикнул:

— А теперь, погнали, 1-й осадный отряд!

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку!

В тот же миг вперед неторопливо покатили катапульты, изготовленные енотами по просьбе Арка.

— Сосредоточить все атаки на воротах!

✩✩✩

— Ерунда какая-то, – стоявшая на стене замка командующая Гвен фыркнула. – Они что, собираются атаковать замок с Защитными Башнями ранга «С» десятью катапультами?

Осадные орудия играли в войне значимую роль. Пробить замковые стены и ворота при помощи обычного оружия практически невозможно, и для того чтобы нанести хоть какой-то заметный урон воротам, нужно обрушить на них целый обычных ливень атак, да и то, те уже должны быть в критическом состоянии. Для чего, собственно, и требовались осадные машины, наносящие защитным сооружениям на 200% больше урона. Но у них была одна фатальная слабость: их движение сильно ограничивалось огромным весом. Да и, несмотря на большую дальность поражения, нежели у стрел или заклятий, машины по-прежнему были уязвимы для лучников, стоящих на стенах. Обычно для осады требовалось около 40 катапульт, находившиеся в постоянной ротации – поврежденные откатывали в тыл на ремонт, а их место занимали свежие орудия. Вот только у Арка в распоряжении был всего лишь десяток, и вряд ли он сумеет нанести хоть сколь-нибудь значимый урон прежде, чем их сотрут в порошок.

— Глупец, ты же не можешь не знать о важности осадных орудий. Денег не хватило?.. Кажется, мы переоценили Арка. Всем отрядам: огонь по катапультам!

Сразу вслед за приказом со стен полетели стрелы и заклятья, сотни и сотни на каждую из катапульт. Вне зависимости от прочности, машины должны быть уничтожены в мгновение ока, но…

— Это еще что?

— Они что, еще слишком далеко?

Бойцы озадаченно загудели. Заклятья и стрелы бессильно рассеивались и падали, не долетая до катапульт. Казалось бы, они еще не вошли в зону поражения, но нет, сами орудия уже вовсю швыряли камни в ворота.

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

— Что происходит? Разве у катапульт радиус не такой же, как у стрел и магии? Тогда как они атакуют с большего на 10 метров расстояния? – Гвен удивленно смотрела на катапульты. Все, о чем она сейчас могла думать, это о том, что у арковских катапульт больший радиус поражения. – Он поэтому привез всего 10? Неплохо, но… – Гвен с улыбкой воздела к небу кулак.

Повинуясь сигналу, солдаты вокруг нее засуетились, сдергивая полотнища ткани с неких сооружений.

— Ху-ху-ху, неспроста мы больше года вкладывались в этот замок. Наша Сильвана уже давно не та старушка. Теперь это военная крепость! – объявила Гвен, разглядывая массивные штуковины, до этого скрытые тканью.

И это тоже были катапульты! Точнее, орудийные турели, вмонтированные в стены. Настоящее гермесовское анти-осадное оружие! Неважно, какая дальность огня у катапульт нападавших – против этих турелей у них нет шансов. И швыряют они не обычные камни, а заряженные невероятной взрывной силой.

«Бомбы дороги в использовании, и я бы не хотела их применять, но выбора нет».

— Пуск! Уничтожить их осадные орудия!

\*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту-тунг!

Десять орудийных турелей одновременно плюнули бомбами, по большой параболе понесшимися к вражеским рядам.

\*Су-су-су-сук, су-су-су-сук! Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Однако от катапульт внезапно отделилось огромное количество стрел. Взлетев на сотню метров, стрелы столкнулись с бомбами, заставив их разорваться в воздухе. Гвен ошалело смотрела на катапульты. В это время по бокам от катапульт появились две повозки. Выглядели они как машины, на крышах которых дымились десятки отверстий вроде медовых сот.

— Что это такое? – поразилась Гвен.

В следующий миг повозки развернулись в ее направлении, выбросив из отверстий десятки пылающих стрел. И не обычных арбалетных стрел, а огромных, в 10 раз больше.

— Черт! В укрытие! – выкрикнула изумленная Гвен, прячась за стеной.

\*Ква, ква, ква, кванг.

Огненные стрелы с силой ударили в стены. Недостаточно расторопные члены альянса в один миг лишились 40% своего здоровья. Волшебники же с низким запасом здоровья и вовсе погибали на месте.

— Да что это такое? В жизни не видела подобной осадной техники!

— Ху-ху-ху, – хихикал Арк, наблюдая за паникующей Гвен.

Как-никак он очень давно планировал вернуть себе Сильвану, а вот для Райдена осада стала неожиданностью. В свое время Арк знатно проинвестировался в Енотов, в чьих подземных лабораториях было разработано современное оружие – повозка типа «улей» с официальным названием «Огненный Залповый Арбалет».

Огненный Залповый Арбалет (особый предмет производства)

Тип оружия Большое орудие Дальность 500 метров

Урон 100~150 [х24] Прочность 500/500

Вес 800 Ограничения лишь для специальных ремесленников

Большое орудие, созданное енотами, уделившими этому немало времени. За один залп способно выпускать 24 огненные стрелы. Дальность стрельбы в 1,5 раза больше арбалетной, но время перезарядки больше, чем у любого другого осадного орудия.

\*При использовании енотами Скорость стрельбы и Точность повышается на 20%.

В создание такого Огненного Залпового Арбалета было вложено 4000 золотых, что превышало стоимость обычной катапульты вдесятеро.

«Если честно, результат несколько разочаровывает…»

Первоначально Арк надеялся, что ему не придется применять современное осадное орудие. Оно было способно выпускать стрелы залпами, но дополнительный урон не применялся к зданиям. Но, когда Арк пересмотрел видео с предыдущей осады, то выяснил, что атаковать ворота такими Арбалетами все же необходимо. Замок ранга «С» мог устанавливать на стены турели, дальность стрельбы и урон от бомб которых были просто запредельными. Если такие снаряды упадут на солдат, тем придется очень и очень несладко. Вот почему другие альянсы избегали атаковать владения ранга «С». Если 10 орудийных турелей сумеют перехватить осадные орудия осаждающих, осада закончится, не успев начаться.

«А не могу ли я использовать Огненные Залповые Арбалеты для нейтрализации турелей?» – подумал Арк после просмотра того видео. И пришел к выводу, что результат должен быть неплохим. 48 стрел из Арбалетов смогут перехватить бомбы из 10 турелей.

«Вот только у Арбалетов есть один немалый минус».

— Маги, охладите Арбалеты!

— Есть!

По команде Арка волшебники применили магию льда к Огненным Залповым Арбалетам. После полного залпа из 24 стрел, орудие следовало охладить, иначе его нельзя было повторно использовать. В этом и заключалась слабость Арбалета. В свою очередь, турели на стенах больше походили на катапульты и потому могли швыряться бомбами продолжительное время.

«Если они продолжат в таком духе, то моим Арбалетам придет конец…»

Тем не менее Гермес уже убедился, что их бомбы можно легко перехватить, поэтому, учитывая ценник каждой бомбы в 50 золотых, вряд ли они продолжат это бессмысленное занятие. В любой другой ситуации могли бы, но сейчас у альянса дела шли очень туго, и они не могли позволить себе буквально швыряться деньгами.

— Ху-ху-ху, без денег особо не повоюешь! – рассмеялся Арк.

Хотя, на самом деле, ему было не до смеха. Огненные стрелы тоже вылетали ему в копеечку – каждая стоила 4 золотых монеты, а два Арбалета делали залп из 48 штук, отправляя в трубу 192 золотых. Глядя на то, как бомбы взрываются в воздухе, Арк смеялся, но в душе рыдал.

— Это необходимо, да… но бездумно такое оружие использовать нельзя.

Как бы то ни было, бомбы нейтрализованы. Гвен лишилась способа помешать его катапультам.

— Катапульты деньгами не стреляют. Залп! — скомандовал Арк.

Десяток осадных орудий швырнул свои снаряды в ворота, но те находились под защитой Башен и не получили ни капли урона.

«Ну, в этом и заключается минус владения всего лишь 10 катапультами. Я и не ждал, что с их помощью пройти через ворота, но Гермес должен поверить, что я хочу это сделать».

— От бомб мы избавились. Начнем?

Когда Арк обернулся с довольной улыбкой на лице, ДжастисМэн улыбнулся в ответ и кивнул:

— Начинаем? Хорошо, хорошо, – он поднял сжатый кулак и выкрикнул: — 1-й батальон, взять левую замковую стену!

— Ваааааа! – отозвались ревом 500 бойцов, рванувшихся к замку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 4. Начало осады (часть 2)**

— Черт, они что, и правда… Они, правда, штурмуют стену? – в удивлении пробормотала командующая, после чего громко скомандовала: – Остановить их!

Волшебники и лучники тотчас обрушили свои атаки на нападавших. Точнее, они попытались это сделать – только защитники показались над гребнем стены, как на них посыпался огненный дождь, выпущенный Арбалетами. Высунувшиеся гермесовцы, пораженные стрелами, падали со стены вниз.

— Быстро! Лезем разом на стены!

Бойцы по команде ДжастисМэна закинули крюки на гребень стены и установили лестницы. Держа щиты над головами, они полезли вверх. Гвен, конечно же, не собиралась просто смотреть на это. Пока маги и лучники осыпали нападавших заклятьями и стрелами, воины сбрасывали вниз камни и бревна.

— Всем магам и лучникам – на стены, держать их дальнобойных бойцов! — Воинам – щитами защищать наших! — Мать вашу, ломайте крюки и лестницы!

Когда Темный Эдем начал свой натиск, над стеной начали раздаваться панические крики:

— Воины, отбрасывайте крюки и лестницы! Не дайте им подняться! — Гвен-ним, враг снова атакует огненными стрелами! — Всем в укрытие!

Гвен и другие члены альянса мгновенно спрятались. Арбалеты по-прежнему оказывали армии Темного Эдема серьезную поддержку своими огненными стрелами, но Гвен вычислила время их перезарядки, так что серьезного урона, как при первом залпе, орудия не наносили.

— Так, снова давим врага!

Как только угроза от очередного залпа Арбалетов миновала, гермесовцы подскочили и бросились в контратаку. Они вопили без передышки! Повсюду летали стрелы и заклятья, а падавших со стены бойцов тут же сменяли новые. Обе стороны сражались свирепо, как в фильмах о Средневековье.

«Меньшего от ДжастисМэна-аджосси я и не ждал», – ухмыльнулся Арк, осматривая поле боя.

На том участке стены, где собрались солдаты, рубка была свирепой и кровавой. Хотя нет, она лишь выглядела таковой. Да, солдаты пытались вскарабкаться на стену, но действовали они не так усердно, как пытались показать. Даже спустя приличное время после начала штурма в рядах нападавших почти не было потерь, хоть здоровье у многих и опустилось до 50%.

«И все же выглядит так, будто там дохнет куча народу».

Но это было не так. И солдаты, сражающиеся в битве, не могли знать этого по двум причинам. Первая – это тактика, которой пользовался ДжастисМэн. Вторая – никто не мог видеть здоровье своего противника. Конечно же, свиток «Проницательности» или какой-нибудь подобный навык мог бы показать количество оставшихся у врага хитов, но в мясорубке, где участвовали 1000 человек, ни у кого не было времени на использование свитка или навыка для такой проверки. Поэтому ни один из участников не мог оценить ситуацию в целом.

«Но Эдему, армия которого собрана наспех, тяжело биться на равных с Гермесом. Они не сработались вместе, не притерлись, и эта слабость себя рано или поздно покажет».

Неважно, насколько хорош был ДжастисМэн в роли командующего, биться все-таки приходилось именно солдатам. Да, они прошли какую-то тренировку, но все вколоченное в них исчезало вместе с убывающим здоровьем. Жрецы хоть и исцеляли воинов, но в случае опасности могли отступить, оставив линию защиты без поддержки.

«Если дело так и пойдет, Гермес нас быстро просчитает. Лучше остановить их самому».

— Давай сигнал к отступлению.

\*Пе-пе-пе-пенг!

Гонец запустил фейерверк. ДжастисМэн, увидев сигнал, вскинул над головой меч:

— Отходим! Маги на прикрытии, воины защищают жрецов!

— 1-й батальон, соединяемся с основными силами и восстанавливаемся!

Арк наблюдал, как пять сотен бойцов покинули стену замка и поле боя, поскольку в зоне сражения они не могли восстанавливать здоровье и ману. Как только 1-й батальон отошел, Арк поднял меч и отдал новый приказ:

— 1-й батальон атаковал левую стену, а второй пойдет на правую! Арбалетам – прикрывать 2-й батальон!

\*Су-су-су-сук, су-су-су-сук!

Огненные стрелы полетели к стене, и в тот же миг другие пятьсот бойцов помчались вперед. Битва за правую замковую стену была такой же отчаянной… то есть выглядела такой же отчаянной. Когда батальон потерял нескольких человек, Арк скомандовал отступление. Затем в дело вступил следующий батальон, потом отступил, и так далее. По этой схеме Эдем продолжал штурмовать замок без остановок и пауз, отделываясь лишь немногими смертями.

✩✩✩

— Они снова отходят!

Гвен, выслушав солдата, нахмурилась: «Арк, что ты задумал?»

После того, как одна и та же ситуация повторилась несколько раз, Гвен поняла, что дело нечисто. До этого момента она считала, что Арк применяет стандартную тактику. У него не было бездонных карманов, поэтому его воины не могли пить зелья, как воду. Очевидно, что они отступали, когда у жрецов заканчивалась мана и они не могли больше лечить сражающихся. То же можно было сказать и о том, что Арк делил солдат на батальоны. Новички могут решить, что на осаде эффективнее будет отправить на штурм как можно больше мяса, но это глупо, потому как место под сражение ограничивается шириной замковых стен. Если же они будут бессмысленно торчать на поле боя, то защитники просто-напросто нашпигуют их стрелами, а потом Гвен выведет из ворот ударный отряд и покончит с ними. Поэтому разделение сил было логичным ходом.

«Мыслит-то он верно, но…»

Количество штурмующих солдат было слишком мало, в то время как Гермес располагал 3200 бойцов. Конечно же, на стене можно было разместить ограниченное число защитников, но они могли выставить еще по тысяче бойцов на боковые стены. Если Арк собирался действительно взять стены приступом, ему потребуется как минимум 1000 человек, он же никогда не отправлял более 500.

— Все атаки, кроме первой, не такие уж и агрессивные, о чем можно судить по основным силам Арка. Штурмов было уже немало, а количество солдат у него почти не уменьшилось. Похоже, он и не собирается захватывать стены. Пытается выиграть время, чтобы уничтожить Защитные Башни?

Если так и было, то в пассивных атаках Арка был смысл. Без Башен можно легко сокрушить ворота, имея лишь 10 катапульт и те странные орудия. Гвен улыбнулась:

— Что ж, если это твой замысел, то ты уже проиграл!

Гвен связалась с командующим Башнями, который доложил ей:

— У нас здесь всего лишь 500 врагов. Они еще даже не зашли на минное поле. Не стоит о нас беспокоиться.

В давние времена Гермес подумывал о том, чтобы уничтожить Башни, но, в итоге, отказался от этой идеи. Заняв замок, альянс установил вокруг Башен множество ловушек и бункеров для магов и лучников. Разумеется, и у этого способа защиты были свои слабые стороны. Если враг прорывался через минное поле, то бойцы в бункерах оказывались в окружении и были обречены. Вот только 500 человек никак не сумели бы пройти через ловушки, будучи еще и под ураганным огнем 700 лучников и магов. Единственным способом был подкоп, который Арк в прошлом уже с успехом проделывал, но Гермес был готов к подобному: нижняя часть Башен была надежно укреплена сталью.

— Если они не пройдут через минное поле, то ни за что не захватят Башни. Пока активны Башни, 10 катапульт никак не пробьют ворота. Что ж, у Арка на все это уходит куча времени, что не может не радовать, – расхохоталась Гвен, глядя на песочные часы.

Бессмысленные набеги штурмующих продолжались уже 16 часов, а замок не понес никакого урона. Для победы же обычно требовалось войти в замок в течение 18 часов, а значит, Арку оставалось всего лишь 2 часа до этого срока. У него нет ни единого шанса.

— Эх, скука смертная, но осталось уже недолго. Всего лишь 8 часов до нашей победы! – подбодрила Гвен своих соратников, уже уставших от бесконечных атак Темного Эдема.

И вот, наконец, часы показали, что миновало 18 часов с начала осады.

— Вот теперь они ни за что не смогут уничтожить Башни с воротами и занять замок! – Гвен была на сто процентов уверена в победе.

✩✩✩

— Есть! – ухмыльнулся Арк, глядя на огромные песочные часы, где оставалась лишь четверть песка.

До конца осады оставалось всего шесть часов, но Защитные Башни все так же возвышались над стенами, а численность армии Гермеса едва уменьшилась. Темный Эдем, в свою очередь, при всех попытках сохранить своих солдат, уже потерял 800 человек. И все же Арк, несмотря ни на что, твердо верил в победу.

Поднявшись на ноги, он посмотрел на Реабилитантов:

— Хен-нимы, вы готовы?

— Всегда готовы, – кивнул Бул-ккун, оскалившись.

— Тогда начнем. Инженеры, двигайте катапульты к замку!

По команде Арка, десятки инженеров направили катапульты к замку. Как только орудия вошли в зону поражения, на них обрушился ливень снарядов и магии. Не выдержав такого натиска, одна из катапульт вспыхнула.

— Черт. Огненные Залповые Арбалеты, поддержать катапульты!

— Есть поддержать катапульты!

\*Су-су-су-сук, су-су-су-сук!

Оба Арбалета развернулись и выпустили огненные стрелы, вызвавшие цепь взрывов на стенах. Пока солдаты Гермеса пытались найти укрытия от стрел, инженеры смогли передвинуть катапульты в назначенную точку.

— Вперед! – выкрикнул Арк, забравшись в чашу катапульты.

Его примеру последовали Бул-ккун, Ддеок-дай, Хэй Гьел-са, Япсаб, Джак-тунг и Тазза – все они были с головными повязками со словом «Коммандос». Каждый из них вытянулся в струнку и отсалютовал: – Увидимся в аду!

Убедившись, что все Реабилитанты заняли свои места, Арк скомандовал:

— Катапульты, взять прицел повыше, огонь!

\*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту-тунг!

Семь катапульт выстрелили одновременно, придав своим живым снарядам невероятную скорость. Арк и Реабилитанты по параболе понеслись прямо к замковым стенам.

— Они что, больные? – пробормотала изумленная Гвен.

Они хотят проникнуть за стены при помощи катапульт? Надеются выжить при падении с высоты в несколько десятков метров? Даже если это им удастся, как они надеются справиться с тремя тысячами человек? Кем они себя возомнили? Все эти мысли пронеслись в голове командующей за доли секунды, после чего она пришла к выводу, что Арк, провалив осаду, обезумел. Но уже в следующий миг Гвен стала свидетелем потрясающего зрелища.

— Время Слизи №1! – выкрикнул Арк за секунду до своего приземления.

В тот же миг все его тело покрыла вязкая желтая жидкость. И не только его, все Реабилитанты оказались защищены. Арк и его спецназ ударились о землю и подпрыгнули, словно резиновые мечи.

\*Ттьенг-ттьенг!

— Что это? – Гвен и остальные защитники безумными глазами следили за подпрыгивающими в странной субстанции людьми, но через несколько мгновений командующая взяла себя в руки и заорала: – Что вы на них смотрите?! Это же отличный шанс убить Арка! Атакуйте!

— Да! – единым криком отозвались сотни бойцов альянса, бросившихся на врагов.

Однако мечи и стрелы безвредно отскакивали от Арка и остальных, как-никак все они использовали Время Слизи – особый навык Пилюли Бессмертной Слизи, который обнулял весь входящий физический урон, в том числе от падения. Реабилитанты съели в Сеутандале по такой пилюле, правда, побочные эффекты измененного рецепта усиливали болевые ощущения в 50 раз…

— А-а-а-а!

— Я чуть дух не испустил, когда на землю рухнул, – застонали Реабилитанты, распластавшись навзничь.

Впрочем, они выросли в мрачном и полном жестокости мире, поэтому быстро взяли себя в руки.

— Они идут! Всем быть наготове!

— Джак-тунг, Тазза, спиной к спине! Задержите их!

— Лады! А-а, м-мать, больно!

Джак-тунг и Тазза задрожали, когда от них в очередной раз отлетели клинки и стрелы.

— С дороги!

В это время Бул-ккун, Ддеок-дей и Хэй Гьел-са бросились вперед, бодая гермесовцев. Слизь делала их неуязвимыми к физическим атакам, но из-за нее же они не могли пользоваться оружием. Их удары головами не наносили никакого урона, но, благодаря тому, что их тела были сейчас подобны резине, врагов отбрасывало на несколько метров назад.

— Ха-ха-ха! Ну, как вам? Мы теперь резиновые! Удар головой!

Отбрасывая от себя гермесовцев, Арк и Реабилитанты помчались к воротам.

— На кой черт они бегут к воротам?

— Они их открыть хотят?

Замковые ворота нельзя было открыть как обычную дверь, просто потянув на себя. Обычно механизмы, управляющие воротами, размещались отдельно от них. Арк, когда-то владевший Сильваной, прекрасно это знал. Так зачем он направился к воротам? Этого Гвен никак не могла понять.

— Не знаю, что он задумал, но он как крыса в мешке. Арк – лидер Темного Эдема, если он сдохнет, осаде конец!

— Но они же неуязвимы!

— Пф! Это же игра, здесь нет никого неуязвимого! Если физ.урон их не берет, бейте магией! Всем магам – уничтожить врага!

Повинуясь приказу командующего, волшебники Гермеса начали творить заклинания.

— Гнев полыхающего огня, Ярость Пламени! — Кромсающий клинок ветра, Режущий Ветер! — Холодный северный ветер, Ледяной Шип!

— Арк, берегись! – закричал Бул-ккун.

Вот она, слабость Времени Слизи. Позволяя игроку игнорировать физические атаки, она делает его на 100% более уязвимым к атакам магическим. На 10 минут игрок обретает неуязвимость для воинов и становится беззащитным перед магами. Если вся эта толпа накроет их своими заклинаниями, то эдемовский спецназ превратится в кучку пепла.

Однако в этот момент Арк услышал голос Ракарда, парящего где-то над ними:

— Хозяин, маги на 3 часа и на 11!

— Хен-нимы, сюда! – крикнул Арк, двигаясь инстинктивно и по пути расшвыривая головой гермесовцев.

Заклятья, летевшие к ним, угодили в своих же членов альянса, которых Арк использовал вместо щита.

— Идиоты, физические атаки бесполезны! Всем варам, назад! – гневно выкрикнула Гвен.

Сотни защитников, окружавших группу Арка, исчезли, сменившись новой тучей магических снарядов. И больше не было живых щитов, за которыми можно было укрыться.

— Черт, я первый! – закусил губу Бул-ккун, выпрыгивая вперед. Миг спустя его поразила волна огня, ветра и льда. – А-а-а-а-а-а!

Он был вдвое уязвим к магии, а незавершенный рецепт Пилюли Бессмертия Слизи в 50 раз усиливал болевые ощущения, так что Бул-ккун вопил так, будто его заживо поджаривают. Рухнув на землю, он, тем не менее, поднял вверх большой палец:

— Бегите…

— Бул-ккун, твоя жертва не будет напрасной!

— Снова магия!

— О-ох, моя очередь!

На этот раз перед Арком встал Хэй Гьел-са, сгорев дотла.

— Хен-ним!

— Не оборачивайся, ворота уже рядом! – заорал Япсаб, хватая Арка за плечо.

Юноша бросил последний взгляд на Хэй Гьел-са и побежал дальше. Не время было сентиментальничать! От этой операции зависел успех всей осады. Магия лилась на них непрерывным потоком, но Ддеок-дэй, Япсаб, Джак-тунг и Тазза защищали Арка собственными телами. Сотни волшебников швыряли в них свои заклятья, из-за чего Реабилитанты успевали сделать всего лишь несколько шагов перед тем, как упасть. Не прошло и минуты, как рухнул последний из них, Джак-тунг.

«Вот же… всего 10 метров осталось!» – простонал Арк, глядя на приближающиеся ворота.

Маги на стене уже читали свои заклинания. Как только они их закончат, Арку конец.

«Так все и закончится?» – подумал он, как вдруг стена над ним покрылась цепью взрывов.

Огненные Залповые Арбалеты охладились достаточно для того, чтобы дать очередной залп. Магов альянса, сфокусировавшихся на Арке, накрыло стрелами, и они посыпались со стены. Оставшиеся в живых прервали заклинания, пытаясь найти себе укрытие.

«Вперед!» – Арк понесся вперед, лавируя между телами убитых магов.

Оставшиеся в живых волшебники пытались атаковать его, но не могли должным образом прицелиться. Арк перекатился, уходя от очередного заклятья, и, наконец, добрался до ворот.

— Он собирается сломать ворота в одиночку? – фыркнула Гвен.

Тем не менее руки Арка засветились, когда он добрался до ворот. Он вынул из сумки небольшие песочные часы. Активировав их, юноша увидел перед глазами сообщение:

Вы активировали Фантомные Песочные Часы

Фантомные Песочные Часы! Вот для чего Арк так отчаянно рвался к воротам.

— Максимальное ускорение!

Песок в часах начал сыпаться вниз с невероятной скоростью, и тут же с замковыми воротами начали происходить удивительные изменения. Полоса прочности ворот, которая за последние 10 часов атак, не потеряла и 50% своего запаса, мгновенно покраснела. Прочное дерево покрылось дырами. После перемотки времени на 500 лет вперед сталь проржавела и осыпалась.

— Пора. Катапульты, огонь по воротам! – закричал Арк сквозь трухлявые вороты. В тот же миг осадные орудия запустили в воздух свои снаряды.

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Изъязвленные ворота, которые уже и так еле держались, распались на две части. Они были проломлены при действующих Защитных Башнях. Кровь отхлынула от лица Гвен, когда она это увидела:

— Быть не может… Врата!

Весь альянс в изумлении таращился на открытый проем.

— П-починить врата! – выкрикнула Гвен и тут же услышала голос Арка:

— Армия, вперед, на Сильвану!

Гвен удивленно заглянула за стену:

— Так вот почему он так действовал…

Теперь командующая Гермеса поняла его замысел. За почти 18 часов сражения смертей почти не было. Из 3300 бойцов Темного Эдема погибло около 800, то есть, за воротами оставались еще 2500 человек. Гермес, само собой, пострадал еще меньше, потеряв всего лишь около 300 солдат. 2900 человек до сих пор оставалось на стенах, но остальные были рассредоточены вокруг замка. Если Темный Эдем вломится внутрь, маги и лучники на стенах не смогут эффективно атаковать их. К тому же, не стоило забывать об ужасающей мощи тех Арбалетов.

«Но у нас все равно на 1000 человек больше», – подумала командующий.

— Гвен, не дай им войти! – в этот момент она внезапно услышала голос Райдена.

— Но…

— Дура, это и есть его план! Я уже подумал об этом, и связался с Башнями. Их отряды ушли оттуда полчаса назад!

— Враг отступил от Башен? Это значит… – Гвен почувствовала себя так, будто ее огрели молотом по затылку.

Отряды Эдема ушли от Башен полчаса назад. Значит, они уже здесь, и теперь у Арка 3500 бойцов! Гермес, если соберет все свои силы в замке, может выставить 3900 солдат. Да, есть еще 1400 человек гарнизона Башен, но им потребуется 30 минут на дорогу. До тех пор ей придется возглавить своих солдат и сдерживать врага. Но сражение в стенах замка будет беспорядочным и опасным. Без всяких подкреплений 2900 гермесовцев будут просто раздавлены превосходящими силами противника!

— К тому же, наш враг – это Арк. Если он сумел пробиться через ворота, то у него есть и другие козыри в рукаве. Мы не можем сдать ему замок! Но об Арке побеспокоимся потом. Не дай им войти!

Получив приказ от Райдена, Гвен начала действовать:

— Штурмовые отряды с 1 по 5, в бой! Уничтожить катапульты и арбалеты! Занять позицию перед воротами и не дать противнику войти в замок! Остальным восстанавливать врата! Защитные Башни еще держаться, если мы уничтожим их орудия и починим врата, то сумеем продержаться оставшееся время!

Гвен повела 1500 солдат к вратам замка. И все же она неверно оценила ситуация. Когда Арк и Реабилитанты пытались прорваться к воротам, остальная часть Темного Эдема бездействовала. Если бы они атаковали замок, то отвлекли бы альянс, а Арк и его группа получили бы гораздо большую свободу передвижения. К тому же, Эдем не торопился и после того, как рухнули врата. Но Гвен и Райден впопыхах не обратили на это внимания.

Кроме того, командующая упустила кое-что еще: зачем Арк для того, чтобы разрушить ворота, забросил себя внутрь замка? Он мог бы сделать это и снаружи, действуя под прикрытием своей армии и Времени Слизи. Вместо же этого он залетел на территорию замка при помощи катапульты. А сделал он это по другой причине…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 5. Превосходная стратегия – Гамбит «Селедка»! (часть 1)**

— Хватайте его! – разнесся над замком крик.

Из-за того, что Арк разрушил ворота, Гвен пришлось вывести 1500 солдат наружу. В то же время сам Арк сумел избежать магии гермесовцев и скрыться от них. Внутри замковых стен оставалось еще 1400 членов альянса, но у них не было времени охотиться за главой Темного Эдема – вместо этого они пытались удержать и отремонтировать ворота. Но Арк все же оставался вражеским командующим, и его гибель могла серьезно повлиять на ситуацию, поэтому 50 человек отправились за ним в погоню.

— Бежать некуда! Неуязвимость скоро закончится, тогда тебе не жить! – орали гермесовцы, швыряя вдогонку Арку заклинания.

Стрелы, благодаря Времени Слизи, до сих пор не представляли для него никакой угрозы. Другое дело – магия. Впрочем, ряды вражеских магов сильно поредели, поэтому уклоняться от их заклятий было несложно. Арк, игнорируя стрелы, обращал внимание лишь на летящие ему в спину волшебные снаряды. Активировав Темный Танец и Спринт, он петлял между стенами, которые и поражала магия гермесовцев.

«Хук, хук, еще чуть-чуть! Вон ту дорогу перебежать!» – Арк в очередной раз свернул за угол, укрывшись за зданием.

— Сюда! – однако перед ним возникли около двух десятков противников.

Они сумели просчитать путь лидера вторженцев и вышли наперерез. Арк струхнул, видя, как они начали готовить свои заклинания. Здания блокировали его с обеих сторон, поэтому не было ни единого шанса избежать урона!

«Черт, придется прорываться!» – и Арк рванул прямо на магов. На Спринте он столкнулся с заклинателями, которые, завопив, попадали на землю. – «Так, а теперь я могу прикрыться воинами от атак кастеров…» – подумал он, вклиниваясь в толпу бойцов ближнего боя.

Однако внезапно его тряхнуло, и немалая часть здоровья испарилась.

«Что за?..» – он рефлекторно развернулся, разглядывая воинов: их мечи оказались окутаны пламенем. Маги зачаровали оружие своих товарищей!

— Ку-ку-ку, думал, мы будем просто стоять и смотреть?

— Получи, наглый урод!

«Они прочухали слабость Слизи. Мне конец!» – Арк с ужасом смотрел на пылающие клинки.

Именно так… главной уязвимостью навыка «Время Слизи» была не магия, а зачарование. Позволяя себе игнорировать физический урон, Арк оставался уязвим для магического. А, учитывая снижение сопротивления на 100%, этот урон получался немалым. Более того, пока Время Слизи было активно, сам он не мог атаковать противника. Если от атак магов еще можно было как-то увернуться, поскольку произнесение заклинания занимало какое-то время, то с воинами было намного сложнее.

— Ты труп! – воины с воплями помчались в атаку, в то время как маги продолжали зачаровывать оружие остальных своих товарищей.

Как только они закончат с этим, Арку останется лишь перейти в глухую оборону. Впрочем, уже сейчас попытаться прорваться через эту толпу с огненными мечами будет настоящим самоубийством. И отступать тоже некуда – сзади приближались еще 30 гермесовцев.

\*Ква-ква-ква-кванг!

Они обрушили на Арка град ударов, буквально выбивая из него хит-поинты. Он же, будучи целиком покрытым слизью, не мог даже открыть сумку, чтобы воспользоваться зельями. Да, на предметы внутри Радуна это не распространялось, но из-за слизи Арк все равно не мог их выпить.

«Только ждать, пока она закончится…» – Арк посмотрел на небольшую иконку перед глазами, на которой отображалось время до истечения действия Времени Слизи.

Снизив входящий урон при помощи Темного Танца, он ждал, пока иконка пропадет. Когда оставалась всего лишь минута, он ощутил жар позади себя. В этот же миг он потерял кучу здоровья и упал.

— Вот он! – это появились преследовавшие его 30 гермесовцев.

А у Арка, тем временем, оставалось лишь 5% здоровья. После того, как магический удар сбил его с ног, он оказался окружен. Один удар зачарованным мечом – и он отправится на перерождение!

— Сдохни! – ухмыляясь во весь рот, один из воинов замахнулся оружием.

— Хозяин!

Однако в этот момент Ракард, подобно молнии, низринулся с небес, врезаясь в гермесовца. Ухватив воина за ухо, вампир начал долбить его головой в нос. Обливаясь кровью, враг в недоумении отступил. Арк же перекатился, выбравшись из кольца гермесовцев.

— Что это было?

— Не беспокойся об этих типах, я их сейчас размажу! – вампир бросился на десятки врагов, вооруженных магическими мечами.

Арк, прижавшись к стене, выкрикнул:

— Призыв Демона! Разак, Железная Стена Огня!

\*Клак-клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Куча костей, появившаяся перед Арком, сформировалась в знакомый силуэт Разака, который тотчас вскинул щит, блокируя летящее в хозяина пламя. По бокам же щита выросли огненные крылья, останавливая атакующих солдат. Вот он, особый навык Пылающего Щита Огненного Драконианца – Железная Стена Огня! В радиусе 10 метров он блокировал Рывок, оглушая врагов и нанося огненный урон! Когда враги врезались в Железную Стену Огня, их тут же отбросило назад. Скелет сумел сдержать противника при помощи своего щита, и теперь Арк мог спокойно дождаться за его спиной окончания действия Времени Слизи.

— Это еще что? – нахмурился один из магов Гермеса.

— Да пофиг. У него хитов на донышке осталось. Фокусим его магией! Даже с помощью этой костяшки долго ему не продержаться!

Маги окружили Арка с Разаком, начиная читать заклинания.

«Вот гадство… мне бы еще несколько секунд продержаться…»

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Арк кусал губы, отчаянно ища выход из ситуации, когда Радун неожиданно соскользнул с его пояса, лизнув языком. Прежде, чем он успел хоть что-то сказать, змей рванулся вперед, в считанные мгновения оказавшись под ногами магов. И тут же в рядах гермесовцев раздался, как будто, взрыв.

— Ах, ты… Что это?! – неожиданная атака нарушила концентрацию кастеров, прервав заклинания.

«Точно! Радун же выучил новый навык!»

Это была Огненная Аура, которую Радун получил пару дней назад. Арк как раз вел своих бойцов из Ланселя к Сильване, когда тело Радуна внезапно нагрелось, и перед его глазами появилось системное сообщение:

Ваш питомец Радун переварил 50% Пылающего Сердца Огненного Драконианца

Под влиянием Пылающего Сердца тело Радуна претерпело изменения. Когда Аламоне вырастает до определенного размера, они получают способность овладевать навыками других видов. Когда чужой навык полностью поглощен, Аламоне может эволюционировать в совершенно новый вид. Хоть процесс их роста все еще не до конца изучен, уже известно, что под влиянием других существ они могут мутировать.

Поглотив Пылающее Сердце Огненного Драконианца, Радун начал эволюционировать в нечто, отличное и от Аламоне, и от Огненного Драконианца. С каждым разом, когда поглощение Пылающего Сердца достигает определенной стадии, Радун получает новый навык.

Ваш питомец Радун поглотил Пылающее Сердце Огненного Драконийца и получил новый навык

Огненная Аура (начальный, расовый, специальный) – особый навык, созданный Аламоне после поглощения силы Огненных Драконианцев. Дает возможность призывать мощь пламени. Когда навык активирован, все враги в 10-метровом радиусе получают периодический урон от огня.

Пылающее Сердце Огненного Драконианца послужило катализатором эволюции Радуна. Поглотив его на 50%, он получил способность вызывать духов огня, нанося урон противнику. Это и была Огненная Аура, что наносила периодический урон подобно маговскому заклинанию с уроном по площади. Да, повреждения были небольшими, всего лишь 10-20, но внезапность нападения заставила магов Гермеса прервать заклинания. До этого Арк сам не додумался.

— Тут змея! – маги уставились на Радуна, но Арк тут же отозвал ящера.

— Отлично поработали, Ракард, Разак и Радун, – ухмыльнулся Арк, продолжая вжиматься в угол.

— Эй, его слизь пропала! – крикнул один из гермесовцев.

Да, благодаря помощи своих питомцев, он сумел выиграть время и дождаться, пока закончится действие навыка.

— Отлично, теперь мы его на куски порежем!

— Он загнан в угол. Надо всего лишь разнести его скелета!

Размахивая мечами, гермесовцы бросились в атаку. Вот только они кое-чего не учли: Арк не зря дожидался, пока истечет Время Слизи. Теперь он мог пользоваться всеми своими умениями. Выхватив из сумки кусок черного мяса, Арк швырнул его во врагов. Гермесовцы, уже готовые к атаке, тут же разразились криками:

— Пылающее пл… А-а! Что это за вонь?! Кхе, кхе!

— Снайперский выс… Мои глаза! Я ни черта не вижу!

— Ху-ху-ху, ну, как вам мое угощение? – ухмыльнулся Арк, зажимая пальцами нос.

Это было одно из блюд, что он создал при помощи своей Творческой Кулинарии. Арк назвал его «Адская Бомба».

Адская Бомба

Особое блюдо, созданное при помощи Творческой Кулинарии. Содержит острый перец, уксус, тухлое мясо, хрен и другие ингредиенты. Источает невероятно невыносимый дурной запах. Демонстрируя блюдо на публике, повар рискует быть избитым.

Вот оно, одно из креативных блюд Арка – Адская Бомба! Запах столь ужасный, что даже он сам мог потерять сознание. В Новом Свете при потере конечностей персонажем, игрок мог почувствовать лишь легкую боль, но запах был ощутим в полной мере. И Адская Бомба оказала эффект настоящей газовой атаки! Вонь вековой тухлятины вызвала панику среди гермесовцев, заметавшихся в попытках спастись от запаха.

— Фу, хоть я это и сделал, но воняет реально ужасно, – Арк находился вне зоны поражения Адской Бомбы, но все же даже у него закружилась голова.

«Как бы то ни было, ее эффект недолго продлится».

Адская Бомба не принадлежала к числу блюд, вызывавших негативные статусы. Да, поначалу ее вонь парализовала игрока, но затем обоняние адаптировалось, и запах терял свою эффективность. Другими словами, она годилась лишь на то, чтобы вызвать панику в рядах врага на минуту-другую.

— Ракард, Разак, расчистить дорогу!

Хлоп!

Арк метнулся в сторону, попутно заехав коленом в лицо одному из врагов, и затем перепрыгнув через упавшее тело.

— Вот урод… кхе… Сейчас я ему…

Когда Арк попытался сбежать, на него с боков набросились воины. Вот только они до сих пор не пришли в себя от био-террористической атаки, да и Ракард с Разаком не спали, вовсю пользуясь своими умениями.

— Х-хватай его!

Спустя какое-то время гермесовцы снова загнали Арка в угол. Он остановился, слыша за спиной голоса врагов.

— Ху-ху-ху, больше некуда бежать!

— Ты прыткий, как блоха, но теперь ты допрыгался!

— Трюк с тухлятиной больше не прокатит!

Приближаясь, гермесовцы гнусавили угрозы, размазывая по лицу сопли и слезы – последствия применения Адской Бомбы. Арк же развернулся и расхохотался:

— Да я уже, собственно, все.

— Хе, сдаешься?

— Не, я говорю, что добрался до места.

— До какого места? Что ты несешь?

— А вот что, – Арк поднял палец, второй рукой вливая в себя зелье лечение. Должно быть, уже пора.

И действительно крепость внезапно тряхнуло землетрясение…

✩✩✩

— В атаку!

На поле боя повсюду клубилась пыль, поднятая 1500 членами альянса под предводительством Гвен: «В замке полно наших инженеров. Если я продержусь минут 10-20, врата худо-бедно залатают».

Само собой, такой срочный ремонт никак не мог сравниться с надежными стальными воротами. Это вообще едва ли можно было назвать воротами. Тем не менее, нельзя было забывать о Защитных Башнях. Как только будет восстановлен хотя бы облик врат, те сразу же получат бонус к защите и автоматически начнут восстанавливать прочность.

«Проблема заключается лишь в катапультах и тех штуках, похожих на осиные гнезда».

Если враг сосредоточит атаки на вратах, которые сейчас спешно латали, то они не продержаться и пары минут. Успеха можно добиться, только если заткнуть осадные орудия. Вот поэтому Гвен и вывела войска за стены замка.

«Кроме того, это последний шанс атаковать врага!»

Прямо сейчас Темный Эдем располагал 2500 бойцов, но Арк перемахнул через стену в тот момент, когда 500 его солдат штурмовали боковые стены замка. Следовательно, перед самим замком сейчас находились 2000 человек. Впрочем, это ненадолго – вскоре должны вернуться эти 500, и еще 1000 тех, что изображали штурм Защитных Башен. В таком случае армия Темного Эдема составит уже 3500 бойцов. Короче говоря, сейчас была единственная возможность уничтожить осадные орудия!

«Защищаться под обстрелом осадных орудий – чистый суицид! Но, если мы их разнесем, то сможем укрепиться перед воротами!»

При поддержке 1400 солдат, оставшихся внутри стен замка, альянс сможет медленно вырезать живую силу противника.

«Арк в ловушке на территории замка. Если мы остановим их натиск и убьем его, то осада завершится. Арк решил, что ворота ему не пробить, и попытался схитрить, но просчитался. Гермес удерживал Сильвану целый год не благодаря одной лишь удаче!»

\*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту, тунг!

Катапульты отправили в воздух очередные каменные снаряды.

— Всем рассыпаться! – выкрикнула Гвен приказ, и штурмовой отряд брызнул в стороны.

Катапульты не могли действовать эффективно против движущихся целей, поэтому снаряды поразили лишь нескольких человек. То же можно было сказать и про Арбалеты – большая часть залпа ушла в молоко.

— Бежим! – завопили еноты, обслуживающие осадные орудия, когда на них обрушились штурмовики Гермеса.

Все представители звериного клана тут же попрятались под землю.

— Как это они? – Гвен с изумлением разглядывала дыры, в которых исчезли еноты.

Но поведение бойцов Темного Эдема было еще более удивительным, чем эти пушистые инженеры. Гвен внезапно объявилась во главе войска прямо перед осадными орудиями, но те даже не шевельнулись. Одни лишь еноты сбежали при появлении штурмовиков возле катапульт и арбалетов. 2000 солдат Темного Эдема не сделали ни шагу, даже ни одной стрелы не пустили.

«Почему?.. А-а, должно быть, Арка прикончили!» – по лицу командующего расползлась довольная улыбка.

Темный Эдем, в конце концов, не был ни гильдией, ни альянсом. Это была армия, состоящая из наемников. Теперь же их предводитель был мертв, и армия не знала, что ей делать.

«Этот Арк просто глупец, после его смерти все стало гораздо проще. Его армия теперь не больше, чем мусор. Они нам не ровня!»

Гвен решила внести поправки в свой план, который изначально подразумевал уничтожение осадных орудий и отступление. Сейчас ее 1500 солдат стояли против 2000 бойцов осаждающих, но эта разница в пять сотен человек не имела значения после потери врагом своего командира.

— Штурмовики, готовность к десятиминутке! Отряды 1 и 2 следуют за мной, ломаем осадки! Отряды 3 и 4 клином пробиваются в центр армии противника! – зычно выкрикивала Гвен.

В обычном сражении необходимо было уделять внимание здоровью бойцов и расходу маны, без которой нельзя было воспользоваться важными умениями. Десятиминутка означала, что бойцам не придется волноваться о мане, и они могут использовать свои навыки так часто, как им только захочется. Гвен решила, что 10 минут будет достаточно для нанесения максимального урона и дальнейшего отступления к замковым вратам до того, как прибудет остальная часть Темного Эдема.

— О-о-о, Доблесть Воителя!

— Тройной выстрел!

Как только была объявлена десятиминутка, народ начал готовиться к драке. Они столпились, баффая себя и друг друга.

\*Щелк… тик-тик-тик-тик-тик…

Внезапно под осадными орудиями появился яркий свет. И не только там – пятна света появились и под Темным Эдемом, загораясь тут и там.

— Это еще что? Не может же… — Гвен вздрогнула и попыталась сбежать.

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Чудовищный взрыв сотряс окрестности – из-под земли вырвалось пламя. Гермесовцев, атаковавших осадные оружия, отбросило на несколько метров. Гвен тоже зацепило, нанеся ей огромный урон и отшвырнув назад, но она даже и не подумала проверить состояние своего здоровья.

— Что это… что… что это? – с потемневшим лицом командующий альянса озирала поле боя, затянутое дымом и пылью.

Она видела, что ее штурмовиков разбросало по приличной площади. И все же Гвен никак не могла верно оценить ситуацию. Какого черта вообще происходит?!

«Это была ловушка. Они знали, что мы нападем на осадки, и подготовились. Значит, орудия были просто приманкой?»

И не только орудия – взрыв произошел и под позициями Темного Эдема, в ряды которого глубоко врезались штурмовики Гермеса. Гвен потеряла двести человек, в основном жрецов и магов с низким уровнем здоровья. Столько, сколько Гермес лишился за 18 часов защиты стен. Остальные 1300 могли похвастать множеством ранений, оставивших им от 10% до 40% здоровья. Но была еще одна вещь, которая сбивала Гвен с толку.

«Взрыв был под осадками и под расположением Темного Эдема. Да, нас сильно потрепало, но враг был в самом эпицентре, они сами пострадали гораздо сильнее. То есть, они пожертвовали 2000 бойцов и осадными орудиями ради того, чтобы хоть как-то нас уязвить? Более того, эта ловушка была сооружена заранее. Бред какой-то…»

Это не укладывалось в рамки здравого смысла. В любом случае, Гвен полагала, что после взрыва членов Темного Эдема разбросает по всему полю боя, но, когда пыль улеглась, а дым рассеялся, она стала свидетелем поразительного зрелища. Все 2000 бойцов армии врага, попавшие под чудовищный взрыв, стояли на том же самом месте, целые и невредимые.

— Это… Как они сумели уцелеть в самом эпицентре взрыва? – прошептала Гвен, не веря своим глазам.

Перед ее глазами вновь пронеслась сцена взрыва. Вот пламя вырывается из-под земли, а вот оно… безвредно проходит сквозь тела вражеских солдат?

В это же мгновение неподалеку раздалось конское ржание. Рефлекторно повернув голову, Гвен увидела белую лошадь, точнее, единорога, поскольку во лбу ее торчал рог. А верхом на единороге сидела девушка. Ситуация и без того была сложна для понимания, а тут еще эта девица! У командующей вдруг засвербило дурное предчувствие.

— Взять ее! Взять девчонку! – выкрикнула она, снедаемая внезапной тревогой.

Сотни ее солдат по приказу бросились к девушке, но за десятки метров до ее земля вдруг начала осыпаться и проваливаться, из-за чего гермесовцы начали падать в ямы.

— Западня!

— Что это, блин, такое?

Попавшие в ловушку солдаты орали и сыпали проклятьями, читая возникшее перед глазами системное сообщение:

Вы угодили в дурно пахнущую грязь!

Липкая грязь накрепко пристает к вашему телу, из-за чего скорость вашего передвижения снижается на 30%, а мораль терпит сокрушительный удар. Ровно как и мораль ваших товарищей, вынужденных вдыхать эту жуткую вонь. Эффект сохраняется до момента принятия ванны.

Помимо заготовок с Творческой Кулинарией, Арк озаботился и о ямах-ловушках, заполненных вонючей грязью – продуктами неудачных экспериментов с пищей и протухшими отбросами… Получилось этакое удобрение. У солдат альянса, угодивших в такие ямы, снижалась мораль и скорость передвижения. К тому же, запах был столь ужасен, что от него страдали и товарищи испачкавшихся гермесовцев.

Неизвестная девушка рассмеялась, глядя на барахтающихся в грязи солдат. Погладив своего скакуна, она приказала:

— Поехали, Единорог!

Прежде чем сдвинуться с места, белоснежный скакун фыркнул и пустил газы. Странно было видеть, как сказочное создание ведет себя подобным образом, но, вне зависимости от своего поведения, единорог оставался единорогом – он стремительно развил скорость в +1000%, и они с девушкой исчезли, будто призраки. Сразу же после этого 2000 эдемовских солдат подернулись дымкой и неторопливо растворились в воздухе.

— Иллюзия? Это был всего лишь морок? – Гвен наконец-то поняла причину всех этих странностей.

Она слышала о том, что члены тайного отряда, напавшего на Лансель, вели себя странно, хотя по ТВ и не показали те сцены, в которых они попали под действие иллюзий. Да, поражение случилось не только благодаря последним, но иллюзии вполне могли создать 1-2 копии небольшого городка!

— Вот это сейчас и произошло…

Значит, та девица на единороге была Роко, а все солдаты Темного Эдема – мороком, созданным ее Сонатой «Иллюзия». Но этот вывод лишь еще больше запутал Гвен.

— Ну, нет. А это точно иллюзия? Не может быть. Мы же дрались с ними на стенах. Разве это могла быть иллюзия? Ни за что… – бормотала себе под нос Гвен, пока кое-что не припомнила: «Если подумать… Они точно штурмовали стены замка…»

Но никто из них не появлялся дважды!

«Значит… Он 18 часов отправлял солдат на наши стены… чтобы затем их спрятать?»

Так вот почему Арк так пассивно вел себя последние 18 часов. Если бы он попытался увести сразу всю свою армию, это было бы заметно даже под покровом иллюзии, но, так как он отправлял на стены по 500 человек, а затем незаметно куда-то их пряча, то это не вызвало у альянса никаких подозрений. У самой Гвен не было ни единой причины отслеживать движение пятисот солдат, отступивших от ее стен. Да и времени на это не было, учитывая то, что тут же подоспевали еще 500 атакующих. Главное, было подтверждение от разведчиков, что основные силы насчитывают 2000 человек. А на самом деле те 500 отступивших от стен так и не возвращались к остальным, в то время как Роко при помощи Сонаты «Иллюзия» увеличивала численность армии Темного Эдема. Уловка, затянувшаяся на 18 часов! Вот для чего Арку пришлось прошмыгнуть в замок и разрушить врата. Гвен покрылась мурашками.

«Куда же делись эти 2000 человек?..» – она оглянулась на замок.

Если они умудрились спрятать 2000 солдат, то текущее положение дел, когда Гвен вывела 1500 своих бойцов за стены, было наилучшим моментом для штурма. К счастью, не было никаких признаков движения Темного Эдема. Врата постепенно восстанавливались.

«Почему они упускают такой шанс? Они затаились только для того, чтобы заманить нас в ловушку? Или мы чиним врата быстрее, чем они рассчитывали, из-за чего они облажались с таймингом?.. Не знаю, что происходит, но чувствую, что худшее уже позади. Нужно вернуться в замок и перегруппироваться прежде, чем подоспеют их силы!»

— Собрались! Держимся начеку и двигаемся в замок. Там отдохнете!

В быстром темпе Гвен и ее отряд вернулись к замку, где их встретил свирепый лязг сталкивающихся мечей. Судя по шуму и другим признакам, драка шла на стенах. Подняв голову, Гвен разглядела солдат Темного Эдема, сражающихся с гермесовцами.

«Что? Как они вошли?»

— Что происходит? – отправила сообщение Гвен в личку командующему гарнизоном.— Гвен-ним, на нас внезапно напали!— Напали? Что это значит? Откуда? Врата же были закрыты.— Они появились не от главного входа. И их здесь 2500!— Две… две с половиной тысячи? Что ты несешь? Откуда им здесь взяться, посреди замка?— Понятия не имею! А-а…— Проклятье, какого черта здесь творится? Немедленно открой ворота!— Мы не можем!— Что? Как это не можете?— Прямо сейчас врата… это не мы их чиним!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 5. Превосходная стратегия, Гамбит «Селедка»! (часть 2)**

— Что за черт?

— Откуда эта тряска?

Гермесовцы, окружившие Арка, топтались на месте и озирались с глупым видом. Откуда-то доносился громкий шум, будто что-то приближалось. Тряска нарастала, пока один из членов альянса не выкрикнул:

— Она идет отсюда!

Он указывал на храм, стоявший позади Арка. Именно оттуда исходили волны вибрации, сотрясавшие землю. Вот только размер этого храма не превышал 10 метров. Что же могло происходить внутри него, что вызывало такое землетрясение? Полсотни гермесовцев замерли в замешательстве.

\*Тум, тум, тум, тум…. Ррааааааа!

— О-о-ой!

— Сильвана!

Вибрация становилась все интенсивнее, пока, наконец, двери храма не распахнулись, изливая наружу толпы солдат. Гермесовцы раскрыли рты в изумлении.

— Э-это же…

— Темный Эдем! Это пехота Эдема!

— Бинго! Валите их! – расхохотался Арк, чиркнув пальцем по горлу.

В следующую секунду поток его воинов смел членов альянса, будто цунами утлую лодочку. Из храма на территорию замка выбежали уже сотни солдат, поэтому здоровье гермесовцев испарилось буквально на глазах – полсотни защитников крепости пали менее чем за минуту.

— Арк, ты в норме? – послышался голос из толпы прибывших воинов.

Там были ДжастисМэн, Лариетта, Шамбала, Исюрам и четыре Реабилитанта, не участвовавших в недавней выброске. Арк выпил зелье восстановления и ухмыльнулся в ответ:

— Ага, вы прям вовремя.

В этом и заключалась стратегия Арка по захвату Сильваны. При помощи Сонаты «Иллюзия» Роко, он сумел провести Гвен и скрыть от ее глаз 2500 солдат. Его отряды отходили от стен не только лишь для отдыха, он собирал их в секретном месте. Арк был уверен в своей победе, потому как знал о тайном подземелье под храмом Асьеосу, ведь до того как передать замок Райдену, он приказал енотам прорыть тоннель в это подземелье.

«Это будет тоннель №1! Чтобы проникнуть в замок, мне нужно всего лишь провести по нему своих людей».

На то, чтобы обмануть Гвен, он потратил сотни золотых. Тут были и 4000 монет, потраченные на Арбалеты Огненного Залпа, и 50 золотых, на которые он купил зелья для Роко, чтобы она могла поддерживать Сонату «Иллюзия» на протяжении 18 часов. Все это было вложениями в победу, необходимыми для проникновения 2500 человек в Сильвану. И операция увенчалась успехом!

«А теперь – самая важная часть!»

— У нас нет времени. Теперь играем на скорость. Выдвигаемся к воротам!

Войско отозвалось многоголосым ревом.

— Ракард, давай в режим спутникового наблюдения, и докладывай обстановку!

— Есть! – Ракард взмыл в небо.

— ДжастисМэн-аджосси, Реабилитанты хен-нимы, если гарнизон замка начнет двигаться, ситуация может осложниться. Возьмите 800 человек и сделайте так, чтобы они сидели смирно!

— Понимаю, – кивнув, ДжастисМэн повел 800 бойцов к цитадели.

Арк же привел оставшихся 1700 солдат к вратам, чем вызвал панику в рядах гермесовцев:

— Э, это че такое? — Откуда они, чтоб их, тут взялись?!

Закономерный результат, учитывая то, что армия Темного Эдема, до этого стоявшая за стенами, вдруг очутилась внутри. Но защитники все же были профессионалами, удерживавшими замок более года, поэтому они быстро пришли в себя.

— Не знаю, в чем тут дело, но метаться уже поздно! — Не стоит паниковать. У нас 1000 человек внутри замка и 1500 за воротами! — Если мы немного продержимся, то Райден и Гвен подоспеют к нам на помощь! — Да у них не так уж и много людей!

Гермесовцы быстро сформировали защитное построение. Теперь 1700 бойцов Темного Эдема отделяло лишь 50 метров от 1400 членов альянса. Арк вышел вперед и повысил голос:

— Едим! Лариетта-ним, давай свой сет из трех баффов на атаку!

По команде Арка его бойцы одновременно достали выданную им перед боем еду. Лариетта же развела руки, разливая по окрестностям белое сияние:

— Обращаюсь к тебе, дух великого воина… Твердость Духа, Сосредоточенность Воина, Дыхание Бури!

Твердость Духа поднимала атаку на 10%, Сосредоточенность Воина – вероятность нанесения критического удара на 20%! А Дыхание Бури повышало скорость атаки всех мечей и родственного им оружия на 10%! Солдаты, усиленные тремя разными атакующими баффами и едой, заметно подросли в характеристиках.

— Прорываемся через врагов! Шторм Клинков! – достав магический меч, Арк впустил ураган лезвий в ряды противника.

Темный Эдем и Гермес сошлись в битве. 1400 бойцов против 1700! При столкновении 3000 человек раздался рев, подобный раскатам грома, а кровь фонтанами ударила вверх, будто столкнули два сжатых в кулаках томата. Одно только давление с обеих сторон заставляло солдат истекать кровью. Вскоре после столкновения обе группы замерли.

\*Крак-крак-крак-крак!

Воины с обеих сторон вскинули щиты, уперев их в щиты противника, и затеяли силовое состязание. Атмосфера накалилась, как в жерле вулкана перед извержением. И как пузырящаяся лава оставляет трещины на застывшей корке, так и здесь линия воинов могла сломаться в любой момент. Пока воины увлеченно отдавались своему противостоянию, маги и лучники поливали задние ряды противника.

— Ракард, что там у врага?

В таком противостоянии побеждала та сторона, которая первой сумеет подсуетиться с дальнобойными классами. Однако в подобном конфликте было сложно обнаружить позиции лучников и магов, чтобы перехватить их и уничтожить. Но маги и лучники Темного Эдема прекрасно видели торчащих на стенах членов альянса. Для этого Арк и отправил вперед Ракарда.

— 50 луков и 20 магов по правую руку. В 50 метрах от пехоты на 3 часа еще 80 луков и 30 магов. На левой стене 60 луков и 14 магов…

Ракард доложил хозяину обо всех отрядах Гермеса, которые только сумел разглядеть. Выслушав рапорт, Арк передал информацию своим солдатам:

— Всем лучникам и магам Темного Эдема, сосредоточить свои атаки по этим координатам!

— Пылающее пламя гнева… — Ярость огня! — Разряд молнии!

Все маги единовременно швырнули заклятьями по указанным Арком координатам, а лучники дали залп по кастерам, что пытались помешать эдемовцам. Благодаря данным Ракарда, атака оказалась успешной, из-за чего было уничтожено 40% вражеских дальнобойщиков. Пользуясь превосходством в «артиллерии», Темный Эдем начал обстреливать противника, и потому вскоре стрелка баланса качнулась в их направлении.

— Вот теперь пора. Получайте, гады! Темный Клинок! – вскричал Арк, врубившийся в заколебавшиеся ряды гермесовцев.

Десятки бойцов безрассудно последовали за ним, отдавая свои жизни. Но у него не было времени волноваться о них. Когда идет свалка 1700 на 1400, времени на раздумья нет… от слова совсем. Чтобы уложиться в необходимое время, он просто вынужден свирепо давить на ворота. Он вложил в штурм кучу золота, поэтому расчет должен быть идеальным.

«Если штурмовики Гвен успеют вернуться, то моему войску быстро придет конец!»

Да, сейчас у Темного Эдема было превосходство исключительно по той причине, что Гвен вывела 1500 своих солдат из замка. Даже если от того взрыва они получили лишь легкие ранения, то как минимум 1300 человек у них еще осталось. Вернись они в замок – Эдему не выстоять, поэтому Арк должен был пробиться через ряды противника, не считаясь с потерями.

«И еще 1000 их солдат торчит в цитадели!»

Для этого Арк и отправил к ним 800 своих бойцов: они должны были проследить за тем, чтобы гарнизон не покинул своего места расположения. На какое-то время они смогут занять гарнизон.

— Штурмовики, собрались и двинули в атаку! От вашего натиска зависит победа и успех! Впере-ед! – Арк повел Эдем клином, на острие которого были он и Шамбала.

— На-ка, отведай Темного Клинка!

— Текучий Клинок!

Арк и Шамбала напропалую пользовались своими умениями, вводя в замешательство лидеров врага. И благодаря этому Темному Эдему удалось пробиться через ряды противника.

— Вааааааа!

Чувство было такое, будто пробились через твердый панцирь! Как только щитоносцы Гермеса были повержены, Эдем очень быстро добрался до замковых врат.

— Так, защитное построение слева и справа. Держим проход для инженеров!

Повинуясь приказу, штурмовики перестроились, оттесняя врага в стороны и очищая тем самым дорогу звериному клану. Вскоре появились еноты, тащившие в лапах большие доски, которые они разместили на воротах, приколачивая их с ошеломительной скоростью.

— Что происходит?

— Они ворота ремонтируют?

Враг недоуменно наблюдал за действиями енотов. Вдруг один из гермесовцев, что посообразительнее, вздрогнул и вскрикнул:

— Они не чинят их, а хотят заблокировать!

— Тогда зачем они их атаковали?

— Поняли, наконец? – Арк, ухмыляясь, взмахнул мечом.

Истинной целью Арка, ради которой он так торопился и жертвовал жизнями солдат, был захват ворот и выстраивание барьера до возвращения Гвен. Во время Лансельской войны еноты прямо на месте собирали барьеры, что немало экономило время. Вот и сейчас они тащили заготовки к воротам, быстро собирая их и превращая врата в стену.

Гвен, вернувшаяся к замку после того, как угодила в западню, как раз и столкнулась с этим барьером.

— Черт возьми, ломайте! – прокричала она, осознав, наконец, положение дел.

«Ху-ху-ху, этот барьер отличается от тех наспех сделанных щитов, что мы использовали в Ланселе. Это особая штука, за которую я отдал 4000 золотых. Мечами его не возьмешь. К тому же, сейчас он баффается от Защитных Башен».

Вот поэтому Бред и Редиан так и не штурмовали эти Башни по-настоящему. Щиты, что принесли с собой еноты, стали частью сильванской архитектуры, к коей прилагалась еще и авто-починка от Башен. Без осадных орудий Гвен придется потратить немало часов, чтобы сломать ворота.

— Успех! Гамбит «Селедка» удался! – прокричал Арк, глядя на законченные барьеры.

Такое название носил его план. Разрабатывая его, он больше всего волновался о полномасштабной войне, поскольку Гермес превосходил его по численности и другим аспектам. В случае такой войны его шансы на победу оставят 30-40%. Даже пользуясь тоннелем №1, он не мог рассчитывать на более чем 50% успеха.

«Шансы невелики… Но, в конце концов, моя жизнь на кону, просто необходимо увеличить шансы хотя бы до 80%!»

И после этого он придумал «Гамбит «Селедка». Первая часть плана заключалась в разрушении ворот и выманивании пехотинцев Гвен. Далее Арк планировал воспользоваться тоннелем №1 и захватить замковые врата. Была только одна проблема: Райден и его 1000 бойцов ждали в цитадели.

«Но он никуда не двинется!»

Причина, по которой Арк был в этом уверен, проста. К этому моменту он и его 2500 бойцов уже вломились на территорию замка. Если Райден покинет цитадель, чтобы соединиться с отрядом Гвен, то их станет 2400 человек, но при этом цитадель останется без защиты, и Арк сумеет войти. Поэтому Райден решил дождаться возвращения Гвен. И уж он никак не ожидал, что Арк захватит врата. Ни лидер Гермеса, ни его командующий такого не ожидали. Арк воспользовался этим, чтобы разделить альянс на голову, тело и хвост… как селедку разрубил на куски. И его стратегия увенчалась успехом, но, к сожалению, не на все 100%.

«Если гарнизон соединится с внешним отрядом до подхода Гвен, все пропало!»

Вот она, проблема Гамбита «Селедка» – нельзя допустить встречи головы, то бишь Райдена и его 1000 бойцов с хвостом, то есть 1400 человек из внешнего отряда в окрестностях замка. Тело, Гвен и ее 1300 солдат, тоже было важной частью. Если голова, тело и хвост встретятся, то план будет обречен на неудачу.

«Ох, как сейчас Райден суетится!» – глаза Арка довольно блеснули.

✩✩✩

— О, Господи… – изумленный Райден из цитадели тем временем наблюдал за вратами. – Когда все пошло не так? – пробормотал он, пытаясь найти ошибку в своих действиях.

Осада началась с соотношением сил в 4300 человек против 5600. С какой стороны ни посмотри, везде Гермес имел подавляющее преимущество. У них были Защитные Башни и стены… с таким багажом все должно было пройти легко и просто. И все же Райден не чувствовал облегчения.

«Наш враг – Арк. Тип, который уже оборачивал победой стопроцентное поражение. У него очень странное везение».

Стоило ли говорить о том, что Райден был очень гордым человеком. Арк же выглядел сильным противником с кучей везения в неподходящий момент. Если разобраться, то даже с приличным преимуществом Райден не чувствовал себя спокойно. Потому-то он и остался в цитадели. Арк не мог не знать, что на осаде выступит в заведомо проигрышном положении! Райден же опасался, что, покинув цитадель, начнет играть по нотам противника. А если он останется за стенами, запершись, словно черепаха в панцире, то толку от всех этих арковских схем не будет никакого. До этого момента все шло так, как Райден себе и представлял.

— Но вот это?! – вскричал он, хватив кулаком о стену.

Как сумел Эдем проникнуть на внутреннюю территорию замка при крепко закрытых воротах? Райден, не знавший о существовании тоннеля №1, никак не мог этого понять. На самом деле, он и не желал этого понимать. Темный Эдем располагал всего лишь 2500 солдат, в то время как Гермес, по мнению Райдена, мог выставить 3900 бойцов. Когда вернется Гвен, они смогут просто окружить эдемовцев и растереть их в порошок. Вот только Райден жестоко ошибался. Если бы он рискнул и вывел свою тысячу, то Арк не сумел бы заблокировать ворота. Но лидер Гермеса и помыслить не мог о таком ходе противника, поэтому он избрал путь «безопасной победы», что дало Арку время, необходимое для захвата контроля над вратами. Когда Гвен подтвердила, что не может войти в замок, Райден выяснил, что он, в свою очередь, не может выйти.

«Арк, тварь!» – Райден чувствовал, что его кровь купит от одного только упоминания этого выскочки, но глубоко вдохнув, он сумел подавить гнев.

— Я должен мыслить четко. Если я разозлюсь, то сыграю ему на руку… Да, нужно успокоиться. Арк продолжает пользоваться своими грязными трюками, но, если все хорошенько обдумать, то для нас нет никаких страшных минусов. Даже если внешний отряд вырежут, у нас таких полно, – Райден остыл и принялся раздумывать над ситуацией.

Гермес, сражаясь в окрестностях замка, был в невыгодном положении. Но они, тем не менее, были одной из 5 Великих сил в Нагаране, в то время как Темный Эдем состоял из случайного сброда. К тому же, враг распылил свои силы, и сейчас располагал лишь 1700 солдат.

— Даже если они справятся с нашими 1400, то все равно понесут немалый урон. Когда битва завершится, у них останется около 2000 бойцов. Если добавить сюда те отряды, что штурмовали Башни, то это 3000.

Со стороны же защитников в цитадели было 1000 человек, плюс 1400 тех, что были с Гвен… Если добавить 1400 из Защитных Башен, то уже 3800 бойцов. Обороняющийся альянс имел на 800-1000 солдат больше.

— Проблема в их разделении. Но, если мы соберемся вместе, то победим. К тому же, до конца осады осталось 3-4 часа. Если я удержу замок в течение этого времени, победа будет моей!

И Райден знал, как собрать солдат. Да, Арк заблокировал врата, но это была лишь временная мера. Единственная причина, по которой Гвен не могла пробить ворота – Защитные Башни.

— Что ж, ответ прост.

Райден использовал Перо Шепота, чтобы связаться с командующим Башнями:

— Когда ты получишь приказ, немедленно уничтожай Башни и отходи к замку!— А? Что вы такое говорите?— Гвен тебе все объяснит.

Райден решил пойти таким путем. Гвен застряла у ворот по двум причинам. Первая заключалась в защите, что давали Башни, а вторая в том, что отряд Гвен по большей части состоял из воинов. Несмотря на то, что снаружи оставалось 1300 человек альянса, у ворот была ограниченная зона действия, в которой могли орудовать лишь 100 человек единовременно. Зато бойцы из Защитных Башен в массе своей состояли из лучников и магов. Если они обрушат свои атаки на барьер, тот не продержится и получаса.

— И тогда мы победим!

Райден был уверен в том, что оставшиеся до конца осады 3-4 часа он удержит цитадель со своей тысячей солдат. В конце концов, он вложил немалые деньги в защиту замка. Жаль только, что Арку уже удалось нанести свой коварный удар исподтишка.

— Второй раз на ту же удочку я не попадусь, Арк… Гнида, в этот раз тебе конец! – глаза Райдена лихорадочно заблестели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 6. Неприступная крепость (часть 1)**

— Еще далеко не конец, а те парни уже улепетывают, – усмехнулся лучник, выглядывая из бункера, расположенного перед Защитной Башней.

Для обороны этих сооружений Альянс Гермес пользовался тем же методом, что и Алан в свое время. Согласно этой стратегии, перед башнями устраивались бункеры, в которых размещались лучники и маги, атаковавшие всех, кто пытался пройти через минное поле. Вообще-то, эта стратегия считалась классической и использовалась много у кого. В прошлый раз Арку удалось сломать подобную оборону за 12 часов. Надо признать, что это случилось лишь благодаря енотам, прорывшим подземный тоннель. С тех пор минул год, но никто не сумел уничтожить Защитные Башни быстрее, чем за 15 часов.

— Если честно, я что-то очкую в этот раз.

— У нас сейчас та же тактика на Башнях, которую Арк в прошлый раз снес за 12 часов. К тому же, там командуют первопроходцы-пионеры Бред и Редиан. Думаю, замес будет жесткий.

Среди вражеских сил, штурмовавших эту Башню, находились Бред, Вольранги и представители Восточной Нации. Защитники знали, что Бред обладал безбашенным нравом и чудовищной мощью, но даже он отступил, несколько раз потерпев неудачу на минном поле.

— Хех, даже первопроходец ничего поделать не может? Да будь у них хоть 2000 человек, через такое количество ловушек им ни за что не пройти. А у них лишь пять сотен, конечно, им вообще ничего не светит.

— Точняк. Главный у них вроде Арк, а не Бред?

— Ага. Он на осаде-то был всего лишь раз, год назад. Тогда народу тысячи две было, не больше. А под ним было-то всего 83 человека.

— Да уж, это не в бирюльки играть.

Гермесовцы лениво болтали, бездельничая в бункере, когда командиру гарнизона поступил через голосовой чат приказ Райдена:

— [Приказываю немедленно уничтожить Защитные Башни и вернуться в замок!]

— Он хочет, чтобы мы грохнули нетронутую Башню и валили обратно в замок? Серьезно?

— Я тоже не понимаю зачем, но… – командир нахмурился, не зная, что ответить подчиненным.

До этого никто не слышал о том, чтобы защитники сами уничтожали свои же Башни. Но по отчаянным ноткам в голосе Райдена командир мог судить, что случилось что-то серьезное.

— Должно быть, это из-за тех отступивших… Как бы то ни было, в цитадели серьезные неприятности. Если начнем колебаться, может стать слишком поздно. Быстрее!

— Ну, давайте ломать эту чертову Башню.

Бойцы выбрались из бункера и направились к Башне, засыпая ее стрелами и заклинаниями.

\*Ква-ква-ква-кванг! Бах! Ба-бах!

Внезапно в нескольких сотнях метров от них прогремел взрыв.

— Это еще что такое?

— Это же на минном поле! Ловушки взрываются?

— О, только не говорите, что те парни вернулись! – поморщился командир гарнизона, оборачиваясь.

Его догадка оказалась верна. Бред и отряд Темного Эдема, которые, как он думал, давным-давно вернулись к своим основным силам, шли по минному полю. При этом командир испытал сейчас еще большее замешательство, чем в тот момент, когда получил приказ от Райдена.

— Как это так? Почему они так спокойно идут по минному полю? Их должно было разорвать задолго до этого… ха, они что, пригнали еще народ? Нет, количество вроде то же. Решили пойти на прорыв, потому что осталось мало времени?

— Капитан-ним, глядите! Вон там, перед ними! – вскричал один из солдат, указывая на то место, где только что взорвалась одна из мин.

Ловушку активировал не враг. Перед отрядом Эдема бежали сотни животных, похожих на кроликов – они-то и приводили мины в действие.

— Что за… Откуда, черт их дери, взялись эти твари? – прошептал командир гарнизона, ошеломленно уставившись на происходящее.

На территорию, где проходила осада, после начала не могли войти ни игроки, ни животные. Так откуда взялось это стадо? И почему они перли вперед, не глядя на своих пострадавших от ловушек сородичей? Их что, натаскивали для массового самоубийства?

— Ху-ху-ху, должен признать, что Арк действует весьма находчиво, – тем временем довольно оскалился Бред.

Животные, вид которых смутил командира гарнизона, на самом деле оказались набивными куклами. Все эти сотни кроликов, мчавшихся по полю битвы, были игрушками.

Кукла Поко-Поко (Обычный)

Первоклассная кукла, копирующая знаменитого Поко-Поко с северных гор. Текстура игрушки очень приятная на ощупь, а внутри нее волшебное устройство, позволяющее Поко-Поко двигаться и издавать звуки. Кристалл внутри также может записать ваш голос. Эта кукла – прекрасный подарок.

Куклы Поко-Поко, купленные Арком в Парадоне! Он еще до осады знал, что Гермес для защиты Башен будет использовать ловушки и бункеры, и все равно отправил всего лишь по 500 человек на каждую Башню.

«Ловушки реагируют на движущиеся объекты. То есть, неважно, кто ее активирует – игрок, НПС или кукла», – придя к такому выводу, Арк закупил на континенте 2000 кукол. Хотя, на самом деле, уничтожение Защитных Башен не было для него важной задачей. Более того, он даже хотел их сохранить: «Если Защитные Башни будут уничтожены, то возникнут сложности».

Бред со смехом поставил одну из кукол на землю:

— Поко-Поко – ну разве не чудесное имечко?

— {Вам всем конец! Поко-Поко!} – передвигаясь по минному полю скачками, куклы изрыгали проклятья.

С момента начала осады у Бреда накапливалось напряжение. Как уже говорилось, разрушение Защитной Башни вовсе не являлось его настоящей целью. Тем не менее он так долго ждал возможности поучаствовать в осаде, а ему приходилось только и делать, что маяться от скуки перед минным полем, да еще и выслушивать, как гермесовцы называют его и Арка трусами и другими словами, пообиднее. Благодаря этому вынужденному ожиданию, ярость Бреда, а также Вольрангов достигла 120%. Чтобы хоть как-то выпустить пар, он записал в Поко-Поко несколько гневных сообщений перед тем, как выпустить их на поле.

— Н-невероятно! – воскликнул командир гарнизона, осознав, наконец, происходящее. – Всем назад в бункер! Мы должны остановить их!

Выполняя приказ, лучники и маги бросились обратно к укреплениям.

— Слишком поздно. Тупые ублюдки! – оскалился Бред.

В следующий миг за-за его спины вылетели сотни теней. То были Вольранги, на протяжении 20 часов пестовавшие свою ярость! Пустив перед собой тысячу кукол Поко-Поко, Вольранги и бойцы из Восточной Нации обрушились на врага с потрясающей воображение скоростью, набрасываясь на пытающихся спастись в бункерах лучников и магов. Защитники Башен, на 90% состоявшие из классов дальнего боя, были весьма эффективны, когда нужно было расстрелять врага, застрявшего на минном поле, но теперь, когда ловушки были обезврежены, а сами гермесовцы застигнуты врасплох на открытой местности, жить им оставалось несколько минут. Это была даже не битва, а скорее бойня.

— Теперь ясно, почему меня зовут последним первопроходцем? – орал Бред, ворвавшись в ряды противника.

✩✩✩

Бред и Редиан приступили к исполнению плана по захвату Защитных Башен. В то же время битва у врат между Темным Эдемом и Гермесом подходила к концу.

— Клан енотов займется ремонтом барьера. Отряд защиты останется здесь и прикроет их и барьер. Остальным – вынести врага со стен!

Сотни солдат, собравшихся у ворот, двинулись, выполняя приказы Арка. В енотов постоянно летели стрелы и заклинания, но их надежно защищали выделенные для этого бойцы. Видя, что это не работает, вражеские воины попробовали пробиться при помощи Рывка. Этот навык позволял воинам буквально прорываться сквозь щиты. Однако Арк, видя такую нелепицу, фыркнул:

— Разак, покажи им, с кем они хотят тягаться!

\*Клак-клак-клак-клак! Клак-клак-клак-клак!

\*Пепепепенг, харррррук!

Когда Разак активировал Железную Стену Огня, атакующие гермесовцы были остановлены и отброшены назад огненными крыльями. Ракард тоже не сидел без дела:

— Еще воины, 10 метров на 3 часа! Кастящие маги на 5 часов, лучники лезут по правой угловой стене! – докладывал он о перемещении противника в реальном времени. Арк же эти доклады передавал Шамбале, Темному Эдему и бойцам Восточной Нации.

\*Ссак-ссак-ссак-ссак! Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун тоже устремился на поле боя, вовсю пользуясь своей Огненной Аурой. Среди всех этих тысяч людей нелегко было заметить что-то под своими ногами. К тому же, Радун щеголял Защитной Окраской, благодаря которой умудрялся не только бить Аурой, но и подбирать предметы.

«Ху-ху-ху, да три моих фамильяра лучше, чем сотня игроков!» – наблюдая за активностью, которую развернули его питомцы, Арк ощущал удовлетворение.

Атаки врага, тем временем, становились все более яростными. Возвышенности стали самыми лучшими, с точки зрения стратегии, местами для атаки на барьер, что сейчас и стало приоритетной задачей для альянса. Для Арка же важнейшим делом стала защита барьера, ремонтируемого енотами. Гермес, в свою очередь, сосредоточил все свои атаки на пушистых инженерах и воротах. И как бы Арк и 800 его подчиненных ни старались защитить бригаду енотов, здоровье зверолюдей медленно убывало.

«Это все равно, что с океанским приливом биться!» – проверив здоровье енотов при помощи Взгляда Кота, Арк воскликнул:

— Великая Жертва!

Его сумка автоматически открылась, и 50 зелий взмыли в небо. Флакончики собрались в один большой сосуд, а затем рассыпались по полю битвы.

— А-а-а-а-а, мои 1400 золотых… – Арк рыдал в три ручья, глядя на то как исчезают зелья и, вместе с ними, его деньги. Впрочем, результат того стоил: уровень здоровья всех енотов и защищающих их солдат повысился.

Ко всем союзникам в радиусе 100 метров применен усредненный эффект 50 Средних зелий восстановления.

Вот она, мощь навыка Уход – Великая Жертва! По сути, Арк купил зелья и раздал их солдатам. Выпитое Среднее зелье восстановления лечило игрока на 500 единиц здоровья, но с Великой Жертвой каждый его союзник на расстоянии до 100 метров исцелялся на 600-800 единиц! Для этого Арк и купил кучу зелий, разделив их в пачки по 50 и 100 штук, и запихав в Радуна. Как раз на подобный случай. Помогало это и от слива воинами собственных зелий.

— Офиге-еть!.. – разинули рты гермесовцы, видя, как резко восстановилось здоровье противника.

Сражение длилось уже час, так что большая часть жрецов, бывших в таких случаях приоритетными целями, была мертва. И теперь просто не было способов быстро восстановить здоровье, сражающимся приходилось как-то выживать тем, что у них оставалось. Видя же, как враг у ворот так запросто исцелился, гермесовцы пали духом.

— А вот и шанс выиграть бой за внутренний двор, – ухмыльнулся Арк, оглядываясь вокруг.

Сражение шло так, как он и задумывал. Темный Эдем сумел сохранить почти всех солдат благодаря его стратегии «Селедка», но главной целью Арка была защита заслона на воротах. Потому-то он и оставил 500 человек для защиты енотов и ремонтируемого ими барьера. Сейчас разница в живой силе между Темным Эдемом и Гермесом составляла 200 бойцов. К тому же, у наспех собранных эдемовцев было меньше боевого опыта, чем у членов альянса. Соответственно, ситуация весьма неблагоприятная, но на самом деле получалось так, что разношерстный отряд Эдема теснил солдат Гермеса. Первой причиной этого было то, что гермесовцы направляли свои атаки не столько на врага, сколько на барьер. А второй – оружие и доспехи членов Эдема, которые превосходили таковые у бойцов альянса.

— Че за?! Откуда в 250-х уровнях столько дури?

Гермесовцы, столкнувшись врукопашную с врагом, впали в замешательство. Это было вполне объяснимо, учитывая то, что оружие и доспехи последних являлись проклятым хламом из Сеутандаля. Напитавшись демоническими эманациями, проклятые вещи становились в 2-3 раза мощнее. Да, был штраф, выражавшийся в малой прочности, но в нынешних условиях это было неважно, поэтому Арк выдал всем своим солдатам, участвовавшим в битве за внутренний двор, проклятое снаряжение. Благодаря этому Темный Эдем начал одерживать верх.

«К тому же, у нас есть двое, которые стоят многих из альянса», – Арк повернулся в сторону крепостных стен. Один из этих двоих – Шамбала, сейчас захватывающий стены вместе с Восточной Нацией. Другим же стал Исюрам. – «Учитель внезапно смог сыграть немаловажную роль», – Арк перевел на него взгляд.

Он никак не ожидал, что его наставник так отличится. В реальном мире тот был командиром полицейского спецназа, а в игре – всего лишь торговцем. Сейчас он, может, и сменил класс, но все же оставался адептом кошелька… торговец, участвующий в сражении, неизбежно погибнет. Вот только Исюрам с самого начала битвы демонстрировал не меньшие боевые навыки, чем Арк или Шамбала. И причиной тому были 2 умения, полученные им при смене класса.

Статы? Купи их! (начальный, пассивный, классовый уникальный): навык Куронила, дающий торговцу воинские способности.

Когда торговец, обладающий подобным навыком, пожертвует определенную сумму «Отважному Золотому Свину» – артефакту Боевого Торговца, то он сможет заменить одну характеристику на другую, сроком на один час. Количество очков характеристик, доступных для конвертации, зависит от потраченной суммы. Конверсия, однако, не может превышать 80%.

Будучи торговцем, у Исюрама основными характеристиками были Интеллект, Мудрость и Удача. И даже сменив класс, он остался с теми же базовыми параметрами. Навык же «Статы? Купи их!» исправлял этот недостаток. После начала сражения Исюрам потратил сотни золотых на то, чтобы конвертировать Интеллект, Мудрость и Удачу в Силу, Выносливость и Ловкость. Подобная замена делала его равным воину. Хотя, нет… даже потратив сотни золотых монет, он все же уступал боевым классам, потому как было ограничения в 80%. И, тем не менее, эта разница для Исюрама не имела никакого значения, ведь если сравнивать боевые навыки, то он наголову превосходил всех остальных участников осады.

«Если у учителя столь высокие характеристики, вряд ли с ним кто-нибудь сможет сравниться», – вот только Арк даже не подозревал о том, что у Исюрама есть еще один мощный навык.

Терпеть не могу убытки! (начальный, пассивный, классовый уникальный): навык, рожденный из самого духа торговца, не выносящего напрасных трат.

Когда игрок под эффектом «Терпеть не могу убытки!» атакован врагом, есть 50%-я вероятность поглощения урона и отражения 10% шока обратно в противника.

Навык «Терпеть не могу убытки!» был призван помочь торговцам в бою, для остальных игроков он был не слишком опасен.

«50% шанс отразить 10% урона – довольно приличная штука», – решил Арк, глянув описание умения. Вот только в нем крылись секрет, неизвестный даже ему.

— А-а, что такое? А-а-а! – игрок, атаковавший Исюрама, внезапно с воплем схватился за грудь.

Дело было в том, что этот навык возвращал нападавшему игроку часть урона, но, несмотря на простое описание, в «Терпеть не могу убытки!» была своя хитрость. Так как Исюрам, получая удары, чувствовал серьезную боль, то часть именно этой боли и возвращалась его врагу… да, настоящей, стопроцентной боли. То есть, получив удар мечом, он чувствовал себя так, будто его ударили реальным клинком. Хоть нападавшему доставалась лишь десятая часть, люди все же не привыкли к подобным ощущениям, так как это была игра, поэтому сейчас они с криками отскакивали от торговца, и боялись снова подходить к нему.

— Что за черт?! – Арк же, до сих пор не зная, о столь необычных условиях игры своего наставника, никак не мог понять такой реакции игроков.

Как бы то ни было, благодаря своим умениям Исюрам без особых проблем сумел далеко пройти сквозь вражеские ряды. А вдвоем с Шамбалой они неоднократно прорывали и нарушали строй гермесовцев.

— [Арк, мы заняли Башни, теперь дело за тобой. Сделай все красиво], – раздался в ухе Арка голос Бреда.

— Да! Мы смогли заполучить обе Башни! – теперь Арк был твердо уверен в своей победе.

«Самое сложное позади. Теперь, когда у меня в руках Башни, Гвен ни за что не пробьет заслон за оставшееся время. Осталась лишь финальная часть моей «селедочной» стратегии».

Сама эта стратегия, которую Арк сравнивал с нарезанной кусками рыбой, никак не могла быть успешно отработана, пока Башни оставались под контролем Гермеса. Неважно, как отчаянно суетились бы еноты над барьером, тот не продержался бы и нескольких часов, если бы башни разрушили. Само собой, под сфокусированной атакой он недолго продержится даже с Башнями.

«Но сейчас, когда мы вынесли солдат во внутреннем дворе, заслон простоит под атаками Гвен часа три».

На самом деле, для того, чтобы воспользоваться тоннелем, вовсе не нужно было ждать 18 часов. Единственная причина, по которой Арк тянул время и подставлял под стрелы и мечи Гермеса своих воинов, крылась во времени. Осада длилась 24 часа. Даже если бы он захватил трон, солдаты Гвен проломили бы барьер и напали бы на ослабленные войска Эдема. Результат был бы непредсказуемым. Теперь же до конца осады оставалось всего лишь два с половиной часа. Имея в своем распоряжении Защитные Башни, Арк мог не беспокоиться о том, что Гвен сумеет войти в замок до окончания события. Соответственно, все свое внимание он мог уделить захвату цитадели.

— Защитные Башни – наши! Мочите их!

Войско радостно взревело в ответ на призыва Арка: воодушевленные эдемовцы с новыми силами набросились на альянс. И действительно, спустя короткое время Темный Эдем взял под контроль внутренний двор и стены.

— Враг уничтожен целиком и полностью!

— Потери 770 человек!

1400 погибших членов альянса в сравнении с 770 бойцами Темного Эдема выглядели очень неплохо. Значит, у Арка осталось еще 730, и если прибавить к ним солдат, что присматривали за цитаделью, то будет 1730 человек.

«Еноты должны ремонтировать заслон, чтобы удерживать Гвен, так что придется оставить с ними человек 400. Значит, 1330. Вполне достаточно, чтобы взять замок за 2 часа!»

— Время последней битвы! К цитадели! – взревел Арк.

Причин откладывать это больше не было, и потому он повел 530 бойцов на соединение с теми, кто коротал время у цитадели. Едва они прибыли, как к нему бросились ДжастисМэн и Реабилитанты.

— Арк, ну как? Внутренний двор уже зачистили?

— Ага, Бред и Редиан взяли Башни.

— Ну, тогда осталось только это, – кивнул ДжастисМэн, бросив взгляд на цитадель, перед которой шло сражение.

ДжастисМэн и его 800 солдат пытались закинуть стрелы в бойницы, в то время как гермесовцы вовсю отбивались. Тем не менее, за все это время потерь почти не было, и все благодаря строению цитадели, захватить которую было сложнее, чем внутренний двор. Цитадель была надежно защищена от самой земли до крыши, и окна были единственными отверстиями в ее броне. Как и с внешних стен, так и из этих окон защитники могли атаковать штурмующих. К тому же, сама цитадель обладала большим рейтингом защиты, нежели внешние стены. Нападающие обычно проникали в нее уже после того, как были разрушены Защитные Башни. Вот только в этот раз Башни стояли целехонькие, а у Темного Эдема больше не было осадных орудий.

«Я сейчас прямо как Гвен, которая торчит перед воротами».

Вот только, в отличие от нее, Арку позарез нужно было взять цитадель. В то время как командующему Гермеса для пробития заслона потребуется два часа, присутствующим здесь силам Темного Эдема на прорыв в цитадель потребуется втрое больше времени. Целых шесть часов.

«Но…» – расплывшись в улыбке, Арк открыл сумку, доставая из нее Фантомные Песочные Часы, при помощи которых он уже разрушил замковые врата. Именно из-за часов он был уверен в том, что захватит цитадель за два часа.

— Ну, приступим? Щитовики, вперед! Поднять щиты!

Из окон хлынули потоки магии, но не причинили почти никакого вреда. Защитники могли отбиваться только через эти окошки, так что делать это единовременно могли лишь 50-60 человек из тысячи. Укрывшись от атаки за стеной щитов, Арк добрался до дверей. Как только он использовал Фантомные Песочные Часы, створки на глазах обветшали.

— Ломайте их дробящим оружием!

Щитовики повыхватывали свои палицы и молоты, начиная колотить трухлявые двери.

\*Бах! Бум! Бум! Бах!

Однако по какой-то причине оружие лишь отскакивало с металлическим лязгом от дверей.

— Это что… Как? – выдавил из себя сбитый с толку Арк.

Как только на пол упали последние трухлявые куски дерева, стала видна еще одна металлическая дверь. Фантомные Песочные Часы сработали на указанную цель – они зацепили стену позади дверей и вот эту дверь тоже, которая, тем не менее, выглядела сейчас как новенькая, несмотря на «перемотку» в 500 лет.

«Как такое может быть?» – Арк скорчил удивленную мину.

— Это же… мифрил. Дверь целиком из мифрила! – воскликнул дворф-воин.

Арк почувствовал себя так, будто этот дворф врезал ему молотом по макушке. Мифрил… Любой человек, мало-мальски интересующийся фэнтези, слышал об этом металле. Мифрил был чудесным металлом, плавить который могли только дворфы. Он был в десятки раз крепче стали и обладал высоким сопротивлением к магии, и повсеместно признавался супер-материалом. Но лучшим его свойством было то, что с течением времени он не дряхлел, а лишь становился крепче. Короче говоря, Ускорение Времени от часов лишь усилило дверь.

— О, Господи… – помрачнел Арк.

Он слил осадные орудия и потратил 18 часов лишь потому, что был уверен свойствах Фантомных Песочных Часов, которые должны были отворить ему все двери. Но кто мог подумать, что под действие часов попадет глухая мифриловая дверь? Это был очень дорогой металл, один слиток которого стоил 10 золотых. Да только за кусок двери он мог выручить не меньше 2000 монет. А за саму дверь так вообще 20000. Он честно признался себе, что это безумная идея. Но эта идея цепко ухватила его и не желала отпускать.

«Конечно же, мы можем снести ее, если сосредоточим на ней свои атаки…»

Проблема заключалась во времени. Арк все тщательно рассчитал и потратил на ожидание 18 часов. Еще 3 часа у него ушло на захват двора, так что оставалось лишь 2 с половиной. И ведь он так верил в свой артефакт, что даже сознательно слил осадные орудия. А без помощи орудий нечего было и надеяться на то, чтобы разнести эти двери за пару часов. Тем более что они получали бонус от Защитных Башен. Даже если он снесет их, Гвен прорвется сквозь ослабленные врата быстрее, чем Арк пробьется в цитадель. А в подобном случае Темный Эдем попадет в окружение.

Арк обернулся, вперив в ДжастисМэна безжизненный взгляд:

— Если мы попадем внутрь через бойницы…

— Невозможно, – ДжастисМэн вздохнул и покачал головой. – Перед твоим приходом мы пробовали пробраться, но окна изнутри перекрыты железными прутьями. Стрелы и заклятья через них свободно пролетают, но не люди. Может, из-за того, что ты в прошлый раз ты сам использовал окно.

Так оно и было. Райден выстроил оборону цитадели, взяв за основу опыт осады с Аланом. В тот раз Арк выпрыгнул из окна вместе с Аланом, что позволило Райдену захватить трон. Теперь же, как говорится, во избежание глава Гермеса установил защиту, из-за которой более невозможно было вскарабкаться по стене и влезть в проем. Даже если бы они и не были перекрыты, за раз в окно могла пролезть лишь пара человек, которую тут же атаковали бы толпы защитников. Солдат Арка вышвырнули бы наружу, как побитых котят.

— На стенах есть осадные орудия, – заметил Шамбала. – Гвен использовала катапульты с бомбами. Если мы возьмем их… – он указал в сторону ближайшей стены.

Арк тоже об этом подумал. Имея в своем распоряжении инженеров, он мог захватить эти катапульты и воспользоваться ими. Если взять сразу 10 орудий, то, возможно, удастся пробить двери вовремя. Вот только они стояли на стенах, и ни одно из орудий не доставало до дверей цитадели. ДжастисМэн заскрипел зубами:

— Нам удалось дойти до самой цитадели! И что, мы теперь просто сядем, сложа руки?

— А что делать-то?

— Может, начнем дверь ломать?

— Бесполезно. Проще стену пробить, чем мифриловую дверь, – ответил Арк, мотая головой.

Да, дверь была намного тоньше стены, но она сделана из металла, что был в десятки раз прочнее стали. Действительно, проще пробить стену, чем такую дверь. Даже если они будут ломать ее 10 часов, то вряд ли проковыряют хоть дырку.

«Так, стоп! Проковырять дырку в стене?» – в голове Арка проскочила отчаянная идея. – «Стены цитадели же сделаны из камня? Как можно просверлить дыру в камне?»

Арк начал рыться в памяти. Был же какой-то способ сделать это: «Если я правильно помню…»

— Есть способ!

— Что за способ?

Взгляды всех присутствующих обратились на Арка, но объяснять было не когда.

— Нет времени объяснять.

— Ясно. Говори, что делать, – кивнул ДжастисМэн.

— Нужно, чтобы вы, ДжастисМэн-аджосси и Реабилитанты хен-нимы, продолжали сражение, чтобы Гермес ничего не заподозрил. Я же поведу 500 человек в секретное подземелье. Ракард, Разак – вы со мной. Сейчас мы идем наперегонки со временем.

Единственный способ победить – проникнуть в цитадель. Вопрос был в том, сумеет ли он сделать это до истечения лимита времени.

— Понял. Мы в тебя верим!

По приказу ДжастисМэна, его бойцы осыпали цитадель ливнем стрел. Гермесовцы, что наблюдали, вытянув шеи, за Темным Эдемом, быстро попрятались.

Арк же, собрав 500 человек, куда-то их повел…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 7. Лорд**

— Мм? – промычал доктор, глядя в карту пациента. Он проверил имя в шапке и пробормотал: – Просто изумительно.

— Что-то не так?

— Нет, просто…

Хен-Ву собрался, готовясь к неприятным новостям. Он сейчас находился в больнице, приехав узнать результаты последнего обследования его матери. Прошлое было уже два месяца назад, и тогда ничего нового не обнаружили, но в этот раз ситуация была иная. Это было первое медицинское обследование с тех пор, как его мать начала играть в «Новый Свет». Конечно, до покупки игрового оборудования он проконсультировался с врачом и перерыл весь интернет, но все еще волновался.

С другой стороны, у него были и кое-какие надежды: «Мама сама добралась до Ланселя».

Он и сам планировал посетить деревню новичков после того, как разберется со всеми неприятностями в Ланселе, однако мать сама отыскала его. Пришла на своих ногах. Хен-Ву не показал ей, но он был крайне удивлен и впечатлен. Само собой, это была игра, здесь могли бегать даже те, кто в реальности был безногим. И все равно, так здорово было это видеть после шести долгих лет, что она провела прикованной к кровати. В игре она была нормальным человеком. И Хен-Ву надеялся, что это каким-то образом перенесется в реальность.

Доктор сдвинул очки вверх и усмехнулся:

— Результаты тестов хорошие. Намного лучше наших ожиданий. В частности, нейронные реакции просто чудесны. По сравнению с тестами двухмесячной давности – лучше на тридцать процентов. Это столько же, сколько и за предыдущие два года.

— То есть, это хорошо?

Вопрос озадачил доктора. Хен-Ву покраснел и почесал затылок:

— Мама говорит, что особой разницы не чувствует…

— Человек, за много лет привыкший к больному телу, не всегда может опознать улучшение.

В «Новом Свете» игрок с легкостью мог проверить состояние своего здоровья, в реальности же все было намного сложнее. Потому-то люди и платили огромные деньги за полное медицинское обследование. Пациент не в силах проверить статус своего собственного тела, поэтому и обращался к врачу.

— Судя по результатам анализов, виртуальная реальность оказывает на Парк Со-Ми положительное влияние. В ее случае очень важно осознавать «возможность свободно двигаться». Для пациентов такого типа наилучшим лечением является позитивное мышление, стимулирующее нервную систему.

То же самое Хен-Ву прочитал и в сети. Раньше он молился, чтобы с ней случилось такое чудо. Сейчас же он радовался не столько этим улучшениям, сколько изменениям в ее настроении.

Все эти шесть лет, проведенные в больнице, мать всегда улыбалась ему, но естественно это была ненастоящая улыбка. Он всегда видел за ней печаль. Печаль, исчезнувшую после того, как мама начала играть в «Новом Свете». Теперь она сияла. Благодаря своему персонажу она могла путешествовать и встречаться со множеством людей, и это заставило стресс отступить. Хен-Ву был уверен, что чудо уже произошло.

— В текущем состоянии нет повода для беспокойства. Я поговорил с ней, выглядит она очень хорошо. Однако же, вашей маме не следует чрезмерно увлекаться игрой. Виртуальная реальность – это хорошо, но, надо учесть, что она влияет на нервную систему. Стоит ей восстановиться на сто процентов, и это станет проблемой для ослабленного мышечного каркаса. Вашей маме следует начать ходить в реальном мире.

— Да, конечно. Я понимаю, – покивав, Хен-Ву вышел из кабинета.

— А, Хен-Ву. Что сказал доктор? – когда он пошел к выходу из больницы, появился Гвон Хва-Ранг, толкавший перед собой кресло-каталку. Мать как раз закончила сеанс восстановительной терапии.

— Все хорошо, – Хен-Ву улыбнулся и пересказал слова доктора.

Гвон Хва-Ранг радостно рассмеялся и кивнул:

— Я рад, что и эти новости приятные.

— И эти? – переспросила Со-ми.

— Вчера Хен-ву стал лордом Сильваны.

— Как? Он же сейчас правитель Ланселя.

— Будет занимать обе должности одновременно.

Мать бросила на Хен-Ву озабоченный взгляд:

— Я спрашивала у Галена, чем должен заниматься правитель земель, и владение еще одной территорией только добавит работы. Мне кажется, лучше не жадничать…

— Все нормально. Поначалу, я может и буду немного занят, но потом смогу все перепоручать секретарю, – криво ухмыльнулся в ответ Хен-Ву.

Он через столько бед прошел для того, чтобы стать лордом, а теперь мать просит его отдать трофей другому. Конечно, у нее были на то свои причины. Она адаптировалась в игре, но до сих пор была новичком, и понятия не имела о том, какие выгоды несет с собой лордство.

И это он еще не рассказал ей все подробности об осаде, на которую потратил 30 000 золотых. Около 300 миллионов реальных денег… Он решился потратить такую сумму лишь по одной причине – Сильвана принесет ему еще больше. На таком уровне игра была скорее бизнесом. А какой родитель не станет волноваться, когда его ребенок решится рискнуть всем своим состоянием? Его мать все еще восстанавливалась после болезни, не стоило ей зря волноваться.

— Ну, осада, тем не менее, уже закончилась… – в глазах Гвон Хва-Ранга, обращенных на Со-Ми, заплясали чертики.

— Что такое? Почему ты на меня так смотришь?

— Мне тут Хи-Сун рассказала о твоем персонаже.

— Моем персонаже? А что с ним… – лицо матери Хен-Ву внезапно стало пунцовым.

Гвон Хва-Ранг ухмыльнулся и продолжил:

— Так его облик снят с твоей старой фотографии? Значит, я смогу увидеть, как ты выглядела в старших классах школы. И не только увидеть…

Гвон очень взволновался, услышав от Джун Хи-Сун – Роко – о персонаже Со-Ми. Та никогда не показывала ему свои старые фото, потому как стеснялась. Но теперь он мог увидеть их в настоящем 3D, и даже сходить с ней на свидание! Гвон фыркнул и уставился на женщину голодными глазами.

— С какой стати она должна связываться с вонючим стариком вроде тебя? – вставил Хен-Ву.

Женщина вспыхнула и отвернулась:

— Пожалуйста, не показывай в «Новом Свете», что мы знакомы. И в Лансель не приходи.

— Э-э-э, но почему? Ты же знаешь, как долго я ждал дня, когда смогу встретиться с тобой в игре!

— Я же на самом деле не старшеклассница. А всем мужчинам нравятся молоденькие девушки…

— Это неправда. Ты ошибаешься. Я хотел бы увидеть тебя девочкой, а не девушкой.

— Тогда почему у вас такой голодный взгляд? – поинтересовался Хен-Ву.

— Черт. Хен-Ву, ты несешь чепуху. Я похож на развратника?

— Несомненно.

— Вот как? Буду знать, – пробормотала Со-Ми.

— Я сразу это понял, как только увидел этот ваш взгляд.

— Х-Хен-Ву! – расстроился Гвон.

Юноша с матерью переглянулись и расхохотались.

— Дашь ему шанс?

— Ну, не знаю, – ответила Со-Ми сыну. – Посмотрим. Кстати, я на занятиях выдохлась и умираю от жажды.

После этих слов матери, Хен-ву посмотрел на Гвона, но тот лишь таращился в никуда.

«Он не заметил…»

Его мать не без причины пожаловалась при Хва-Ранге. Ведь когда женщина терпела неудобства и ворчала из-за этого, мужчина получал возможность проявить заботу о ней, тем самым повышая ее самооценку. Вот только Гвон, пребывая в унынии, ничего не заметил. Хен-Ву прищелкнул языком, привлекая его внимание и делая жалостливые глаза. Гвон оценив, наконец, ситуацию, быстро произнес:

— Я… я схожу. Чистой воды? Сока?

— Ну, я просто хотела попить, но, раз уж ты предложил, купи мне чистой воды, – сложила губки бантиком Со-ми.

Вполне в ее духе. Она заставила Хва-Ранга принести воды из автомата без единой нотки брюзжания. Процесс дрессировки шел полным ходом, и сыновий долг велел помочь матери.

— Аджосси, и карамельный макиато, пожалуйста.

— А? Ка… Чего? Это еда какая-то?

— Карамельный макиато. Продается в кофейне на другой стороне улицы. Не слишком же далеко? – забавлялся Хен-Ву, глядя на перекошенную физиономию Гвона. – А чего вы хмуритесь? Не хотите идти?

— Кто хмурится? Я уже пошел! – перед тем как развернуться и уйти, Хва-Ранг попытался взглядом прожечь в Хен-Ву дырку.

— Мне нравятся мужчины, на многое для меня готовые, – мягко произнесла Со-ми.

Гвон вздрогнул и припустил вперед с удивительной скоростью. Проводив его взглядом, Хен-Ву заметил:

— Кажется, его нога уже в полном порядке.

— Хорошо, правда?

— Ты тоже скоро поправишься. И я увижу, как ты сама идешь к алтарю. Правда, аджосси перед этим следует еще немного натаскать.

— Что ты такое говоришь, сын… – снова покраснела Со-ми, искоса глядя на Хен-ву.

— То, что тебе нужно услышать.

— Так… ну, знаешь, ты говоришь, как твой отец. Такой же серьезный. Будешь и дальше так себя вести, быстро состаришься. Кстати, вы часто встречались в последние дни?

— С кем встречались?

— С Хи-Сун.

— Ну… – Хен-ву почесал голову, колеблясь.

Мать испытующе поглядела на него:

— Тебе не нравится Хи-Сун?

— Нет, но…

— Не нужно ничего говорить, – прервала его Со-Ми. – Разве ты не знаешь, что она чувствует? Женщине нелегко выражать свои чувства. И, конечно, тебе не следует отвечать ей взаимностью, если ты не уверен в себе. Но и не следует заставлять ее ждать слишком долго. Понимаешь?

Хен-Ву молча кивнул. Его мать говорила, что он бежит от проблемы. Он предвидел этот разговор, и считал сложившуюся ситуацию непростой. Тем не менее он не мог сказать, что Джун Хи-Сун ему не нравится. Да, в самом начале знакомства он не рассматривал ее иначе, как сестру, но позже понял, что его чувства к девушке изменились. Только сказать ей об этом он не мог – из-за Канг Мису, Лариетты. Хен-Ву часто болтал с Мису по телефону, и каждый раз его охватывало странное чувство, природу которого он понять был не в силах. И не мог ничего сказать Хи-Сун. Возможно, это лишь отговорка, но Хен-Ву считал низостью завязывать отношения с одной девушкой, питая при этом чувства к другой. Поэтому он и не смог подарить Хи-Сун ту куклу Поко-Поко. Он решил разобраться в ситуации уже после осады.

«Но…»

С окончанием осады все еще больше усложнилось. Пришлось снова откладывать в долгий ящик решение проблемы Хи-Сун и Мису.

— О чем ты хотел поговорить?

Спустя какое-то время, когда они уже вернулись в дом Хен-Ву, они с Гвоном уселись в гостиной.

— О Сильване.

— А в чем проблема?

— Проблемы нет, но она может появиться.

— Я не настолько умный. Скажи попроще.

— Дело в защите замка.

Именно она беспокоила Хен-Ву. В отличие от Ланселя, Сильвана была территорией, на которую мог посягнуть другой альянс.

«Месяц, хотя бы, я могу дышать спокойно…»

После прошлого его участия правила осады в Нагаране были изменены. Ограничение на количество участников было увеличено с 1000 человек до приблизительно 4000-5000. Серьезной проблемой стали деньги, необходимые для платы этим самым участникам. С увеличением лимита на число солдат в армии выросли и расходы. Но не это было самой страшной бедой, поскольку после принятия заявки на осаду оставалось прилично времени для того, чтобы как следует подготовиться к ней. Дело было именно в защите замка.

Альянсы могли заявляться на осаду каждые две недели. Владелец, имеющий стабильную прибыль от замка, мог удержать его. Неприятности же начинались у свежеиспеченных лордов, таких, как Хен-Ву, который потратил на победу колоссальные суммы. Благодаря новым правилам, новоявленный лорд мог в течение месяца после своего возвышения отказать в принятии любой заявки на осаду.

«И все же проблема не в деньгах».

У него просто не было солдат для защиты Сильваны. Единственный способ удержать территорию – продолжать выигрывать осады. Только Хен-Ву не с кем было это делать. Бойцы Темного Эдема собрались лишь на одну осаду, и разбежались сразу после ее окончания.

«До этого момента мне не нужны были солдаты, но, если я собираюсь управлять замком, то для его защиты нужен хотя бы какой-то минимум народа».

Закономерно, но Хен-Ву пока что не намеревался селиться в замке.

«Это мой последний шанс. Если Сильвану отберут, я больше не смогу ее вернуть. За месяц я должен нарастить мощь для ее защиты».

Это даже выбором нельзя назвать было, это необходимость, ставшая еще одной заботой. Даже в отсутствие осады ему нужны были деньги для того, чтобы нанять солдат. Причина проста: если замок принадлежал гильдии, то ее члены не получали ничего за участие в осаде, вместо этого глава распределял между ними прибыль, которую приносила недвижимость. Вполне разумное решение, ведь, если бы замок не приносил ничего, какой был бы смысл во владении им? Поэтому у лордов обычно не было проблем с численностью гарнизонов. Чем больше последний, тем проще удержать замок. С другой стороны, крупные отряды требуют прорвы денег для содержания, из-за чего в замках обычно держали гарнизоны минимально необходимой численности.

Казалось бы, Райден за год владения Сильваной должен был заработать кучу золота, но, на самом деле, после распределения прибыли на 5000 человек он получил лишь несколько сотен монет. Хен-Ву, тем временем, уже придумал кое-что для решения этой проблемы.

«Пока что 4000 человек вполне хватит для защиты Сильваны».

Он ограничил численность гарнизона до 4000 бойцов. Сейчас большинство осад в Нагаране как раз и проходили с участием 4000-5000 тысяч человек. Во-первых, часть его войска будет состоять из представителей Ланселя и Восточной Нации. В этой осаде, к примеру, он руководствовался стратегией, сфокусированной на минимизации потерь среди НПС.

Он вверил Вольрангов и Мяу в руки Бреда с Редиан, и отправил их на относительно спокойный участок – к Защитным Башням. Лансельское ополчение он поручил ДжастисМэну, оставшемуся в резерве. Благодаря Великой Жертве вряд ли погиб хотя бы один енот. Из 1600 неигровых персонажей, принимавших участие в сражении, он потерял всего лишь 100. И он не был настроен позволить оставшимся полутора тысячам НПС покинуть Сильвану.

Он уже обсудил ситуацию с Галеном. Если Арк хотел, чтобы в Ланселе разместился гарнизон НПС, то им придется платить, поскольку даже неигровым персонажам для существования нужны деньги. Если же он хотел нанять Восточную Нацию или клан Баран, то им придется отстегивать ежемесячно. Если же один из воинов погибнет в битве, то будет необходимо выплатить его семье компенсацию. И все равно это будет дешевле, чем нанимать игроков.

«Вот только мне все равно придется забивать оставшиеся 2500 мест игроками».

В конце концов, ему придется создавать гильдию.

— Я хочу, чтобы вы стали главой гильдии.

— Я? – изумился Гвон Хва-Ранг.

— Да. Вы неплохо управились с тысячами сеутандальских солдат. Думаю, вы подходите на роль главы гораздо больше, чем одиночка вроде меня.

— Ну, может, и так, но… – Гвон колебался.

Хен-Ву хотел видеть его главой гильдии по двум причинам, одной из которых была тяжесть этого поста.

Он уже пробовал создавать гильдии в онлайн-играх, и каждый раз сталкивался со множеством трудностей. Любые проблемы внутри гильдии, даже самые незначительные, решал ее глава. С одними он вполне справлялся, но эмоциональные дрязги между согильдийцами не вызывали у него ничего, кроме сильной головной боли. Даже если в гильдии было менее 100 членов, то его постоянно бомбили в личку разными сообщениями, не давая спокойно пофармить. Стоит ли говорить о том, что происходило, когда гильдия насчитывала более 2000 человек? Он уже стал лордом Ланселя и Сильваны, так зачем ему еще руководящий пост в гильдии?

«Но Хва-Рангу-аджосси такое нравится».

Тому уже приходилось брать на перевоспитание бывших преступников, так что Гвон был экспертом в области выслушивания жалоб. Прямо лучше некуда для роли гильдмастера. К тому же в Сильвану из Сеутандаля он привел с собой 700 игроков.

«А если он станет главой гильдии, то и стоимость содержания замка понизится».

Вот она, вторая причина. Как уже говорилось, замок не только приносил прибыль, но и требовал расходов на содержание, которые брал на себя лорд замка или глава гильдии. При этом, если оба поста занимал один и тот же человек, затраты увеличивались. Например, расходы на гарнизон зависели от размера гильдии, из чьих членов он состоял, но сумма в любом случае не превышала 70% от того, что платил бы лорд-гильдмастер. Поэтому имело смысл сделать главой Гвона.

Выслушав его объяснения, Хва-Ранг кивнул:

— Звучит неплохо. Ты же вроде вложил в эту осаду все свое состояние, и мы не можем просто так взять и отдать его какой-нибудь другой гильдии. Мы достаточно натерпелись, чтобы отдавать Сильвану за здорово живешь, – и все же у него были и возражения: – Но… я… ведь это… Со-Ми…

Гвон все еще колебался – он-то планировал после окончания осады начать встречаться с матерью Хен-Ву, которая сейчас превратилась в старшеклассницу. Однако Хен-Ву расхохотался над такой глупостью:

— Думаете, сможете встречаться с моей мамой, если не примете это предложение?

— Ты это серьезно?

— Шучу, конечно. Даже будь вы гильдмастером, нет никакой необходимости безвылазно торчать в Сильване. Гильдия будет собираться там только для осад, а они случаются раз в две недели. Плюс… – Хен-ву подошел поближе к Гвону и заговорщицким тоном добавил: – Если вы станете главой гильдии, то у вас в подчинении будет 2500 человек. Думаю, это может произвести на маму впечатление.

— О-о-о, точно же… – Гвон заглотил наживку целиком. – Если подумать, то никаких кандидатов на эту должность больше и нет. Я стану главой гильдии, как ты и просишь, а сеутандальский отряд оставлю на Лариетту.

— Хорошая мысль.

— Кстати, где ты возьмешь 2500 человек для гильдии? Думаешь, это так легко?

— Где? На точке возрождения, – улыбнулся в ответ Хен-ву.

Он планировал собрать гильдию из бойцов Темного Эдема. У Арка только начался месяц, во время которого Сильвану нельзя было осадить. Гермес был одной из основных сил в Нагаране, так что смена лорда замка привлечет немало внимания. Едва только истечет этот месяц, на осаду много кто заявится.

«Значит, я должен собрать гильдию из людей, имеющих опыт в осадах».

Вот только найти таких было непросто, поскольку большинство подобных игроков уже состояли в гильдиях. Были, конечно, и наемники, но их было явно недостаточно. Зато бойцы Темного Эдема уже прошли специальную тренировку и поучаствовали в реальной осаде. Где еще ему представится возможность завербовать 2500 человек?

— Мне идея нравится. В гильдию со своим замком народ пойдет охотнее.

Обычным игрокам ой как непросто было попасть в гильдию, которая уже владела своей территорией. Более того, лордом Сильваны сейчас был тот самый Темный Волк из телека! Стоит ему только бросить клич, как игроки сами побегут к нему. Выход, благоприятный для всех сторон.

— Окей, тогда этим я и займусь, – ответил Гвон.

«Так, проблему с гарнизоном я уладил», – от следующего пункта повестки у Арка начиналась мигрень: – «Осталось разобраться с деньгами».

Он и так расстался уже с целым состоянием. Взять хотя бы лишь награду, которую он обещал участникам осады. Всего игроков было 2700, и каждому отряду он обещал 300-500 золотых в случае победы. Отряд состоял из 100 человек, то есть размер выплаты колебался от 7500 до 12500 монет. Такова была цена победы. Хен-Ву считал эту сумму чрезмерно великой, но он же сам был готов на что угодно ради успеха. Пришлось платить солдатам.

— Так, у меня еще осталось 5000 золотых из осадного бюджета, да еще Баксиль, продающий Пилюли Бессмертия в Парадоне, должен выручить несколько тысяч. Можно толкнуть мифриловую дверь, на это уйдет время, но она стоит 20000, так что 15000, как минимум, за нее можно получить. И все же в будущем мне понадобится больше денег, – со вздохом закончил Хен-ву.

Сильвану он брал для того, чтобы запустить, наконец, свой торговый треугольник Сеутандаль-Сильвана-Лансель. Жесткий вызов, но он преуспел, хоть и остался с худым кошельком.

— Последний раз, когда я узнавал, торговое представительство стоило 100 000 золотых! Вот столько мне и нужно, плюс повозки и корабли. Для торгового флота потребуется 30 000 монет, на повозки еще 10 000, плюс 10-20 тысяч на ежедневные операции. Чтобы все целиком наладить, придется собрать 150 000 монет.

Это сейчас заботило Хен-Ву больше всего. Конечно, треугольник можно было запустить и без представительства, флота и повозок, но он бы не стал тратить 30 000 на захват Сильваны, если бы мог довольствоваться обычным торговым путем. Нет, он хотел основать серьезную торговую компанию.

— Если все сделать, как надо, то я смогу зарабатывать по 100 000 в месяц. Золотое дно!

Хен-Ву уже получал кое-какие дивиденды с небольшого треугольника с Универмагом Арка в центре него. То есть, опыта у него хватало. Получив же от Изабель разрешение на постройку торгового представительства, он начнет грести деньги лопатой. Беспроигрышное дело! Плюс прибыль от, собственно, Сильваны. Вот только никаких финансов на старт бизнеса у него не было.

— Черт, были бы деньги…

Вернув себе Сильвану, Хен-Ву мог позволить себе потихоньку двигаться дальше, тем не менее, вместо этого он начал злиться, что не может немедленно приступить к исполнению следующей части плана. У него во владении были целых две территории, а он не знал, сколько придется копить это сто пятьдесят тысяч золотых.

— Есть ли вообще способ быстро раздобыть такую сумму?

Да уж, сотня-две монет весьма сильно отличались от полутора сотен тысяч. Большинство игроков даже и помыслить не могли о такой горе денег.

— Похоже, единственный вариант: копить и копить несколько лет, – в очередной раз вздохнул Хен-ву.

И в этот момент он услышал голос диктора новостей, доносящийся до него от телевизора в гостиной. Он бездумно прислушивался к потоку слов, как вдруг в его голове словно лампа зажглась.

— Есть способ! – заорал он, поняв, где и как можно добыть деньги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 8. Мечты сбываются**

Замковые мажордомы никогда не появлялись во время осады. Сейчас же один из них – Берами, управляющий Сильваной, советник и казначей – встретил Арка теплой улыбкой:

— Для меня честь вновь служить вам.

Помнится, перед тем, как покинуть замок, Арк славно посорил деньгами, так что здесь его еще помнили. Не был исключением и Берами.

— Жители рады, что вы снова стали нашим Лордом. Прослышав о том, что вы заявились на участие в осаде, немало людей посетило Святилище Войны, чтобы помолиться за вашу победу. Все еще помнят, каково им было под вашей рукой.

«Скорее уж они помнят золото».

В любом случае, быть обожаемым простым народом – приятно.

— У бывшего правителя была дурная репутация?

— Ни дурная, ни добрая. Он был обычным, – с усмешкой отозвался Берами, сдвинув очки на лоб.

За год его циничный нрав не изменился ни на йоту, но по отношению к Арку он всегда вел себя надлежащим образом.

Магическая власть денег.

Как бы то ни было, лишь увидев лицо мажордома, Арк по-настоящему осознал, что вернул себе Сильвану.

— Прошу, оставайтесь Лордом подольше.

— Именно этого я и хочу, – улыбнулся в ответ Арк.

— Желаете узнать, как изменился замок с вашего последнего визита?

— Конечно.

Многоопытный мажордом тут же вручил ему стопку записей. Едва только Арк прикоснулся к ним, как перед его глазами возникла информационная панель:

Информационное окно владений

Территория Сильвана Рейтинг С

Классификация Небольшая территория Население 13 040

Узы жителей 980 (+98) Лояльность 530 (+53)

Валовый доход 387 000 золотых каждые 10 дней Казна 120 300 золотых

Ценность 612 250 Слава 499 400

Инфраструктура 46 650 Скорость развития 49 950 (▽ Снижается)

Торговля 67 570 Цивилизованность 53 360

Вооружение 31 500 (+945)

Эффекты, действующие во владении:

Святилище войны Вооружение +30%, Эффект «Поддержание мира»Собор Лояльность жителей +10%, Узы жителей +10%Казармы наемников Повышает количество доступных для найма воинов. Если владелец замка набирает наемников в Казармах, стоимость их услуг снижается в соответствии с рейтингом (Текущий рейтинг: А)

Статус владения

— Мир поддерживается без каких-либо проблем (△ Повышается)

— Урожайность и доход растут (△ Повышается)

— Идет подготовка к расширению фермерских угодий и производства, а также к увеличению резервуара для воды на случай подтопления. В планах: строительство моста через реку Серебряную и другие социально-значимые проекты.

Арк мысленно рассмеялся, изучив информационное окно. Когда он впервые стал Лордом Сильваны, то понятия не имел, как управлять своей землей. А учитывая то, что он уже тогда решил продать замок Райдену, то и интереса к изучению у него не было никакого. Сейчас же ситуация была иной. Чтобы не ударить в грязь лицом, он тщательно изучил всю найденную на тему лордства информацию. К тому же, он недавно стал правителем Ланселя, так что, бросив лишь взгляд на окно, сразу же смог ухватить суть.

«Сильвана – совсем другое дело».

На ее землях находилось 15 деревень с 13 040 жителями! Огромное поместье, в двадцать раз превышающее Лансель с его 732 горожанами. Еще большая разница была в доходах между ними. Сильвана, к изумлению Арка, приносила 387 000 золотых в месяц, то есть за 10 реальных дней! В сорок раз больше, чем Лансель. Больше, чем любой другой замок в Нагаране, ведь мало того, что Сильвана была выгодно расположена, так еще она теснее остальных сотрудничала с Континентальной Торговой Компанией, продажи которой приносили 30% дохода территории.

«Доход территории – приблизительно 400 000 золотых, и активы еще 120 000…»

Иными словами, Райдену тяжело было управляться со всем этим. Он вкладывал доход в различные проекты, что повышало ценность территории, которая сейчас превышала 600 000 золотых. Но Райдена хватало лишь на то, чтобы тратить ресурсы. Да, замок стабильно рос, но глава Гермеса не сделал ничего выдающегося, как, например, Арк с Континентальной Торговой Компанией. Потому-то Берами и назвал его «обычным» Лордом.

— Что ж, цифры выглядят неплохо. Разве что…

— Вы о Скорости развития? – быстро спросил Берами.

Да, про нее Арк и говорил. Сейчас Скорость развития Сильваны была 45 590, что нельзя было назвать низким показателем. Проблема заключалась в том, что она снижалась.

— Есть ли для этого конкретная причина?

— Подробности мне неизвестны, но у прежнего правителя не было времени должным образом печься об этом. Изучив особенности нашей территории, он внезапно построил Казармы наемников и начал вкладывать в них весьма крупные суммы.

«Ага, вон оно что», – благодаря пояснению Берами, Арк начал вникать в ситуацию.

Из-за сеутандальской войны и событий с бандитским портом, Райдену было плевать на управление замком и землей. Отстранившись от политики, глава Гермеса поручил дела Берами. Вот только это было менее эффективно, нежели самоличное правление Лорда, поэтому скорость развития начала падать. Не принесло пользы и возведение Казарм наемников, не имеющих никакого отношения ни к развитию, ни к производству.

На самом деле, кое-что не давало Арку покоя еще до осады. В Нагаране можно было привлекать НПС в качестве наемников, в том числе и на осады. Однако же, большинство замков нанимало лишь 200-300 таких бойцов: уж больно цена кусалась, несмотря на хорошие боевые навыки. Тем не менее Арк, заявившись на осаду за два дня до ее начала, недоумевал, каким образом Райден, с его финансовыми проблемами, сумел притащить на защиту 600 наемников?

«Все дело в Казармах!»

После постройки Казарм наемников увеличивалось количество доступных для найма воинов. Более того, когда Лорд оплачивал их услуги, увеличивался рейтинг Казарм, появлялись более сильные наемники, повышалась их лояльность, а вместе с тем снижалась стоимость найма. Для странствующих же банд наемников подобные Казармы служили неким знаком качества их владельца. Так что причины, по которым Райден взялся именно за это строение, были очевидны.

«Вероятно, это еще и для того, чтобы получить скидку на наемников, которых он отправлял в Сеутандаль».

Несмотря на то, что весь доход оседал в казне замка, эти деньги не являлись собственностью Лорда. Поэтому наемников Райдену приходилось оплачивать из своего кармана. Проще говоря, Казармы и наем призваны были помочь его собственному кошельку не худеть так стремительно.

«И, благодаря этому, он сумел найти 600 мечей, испытывая дефицит времени и денег».

В итоге Арк остался довольным полученной о замке информацией. Особенно ему понравился рейтинг.

— Как вы уже знаете, итоговый доход территории составляет 450 000 золотых монет. Когда ценность, доход и слава вашего владения превысят 600 000, вас представят королям Трех Королевств для повышения статуса, – пояснил Берами.

Благодаря влиянию Континентальной Торговой Компании, ценность Сильваны уже перевалила за 600 000. Оставалось увеличить доход еще на 150 000 золотых и набрать 100 000 славы, после чего территория получит рейтинг B. А такой переход сопровождается неслабым бонусом: не считая повышения прочности и боеспособности замка, вырастет и влияние Защитных Башен во время осад. Ну и, конечно же, это скажется на жалованье Лорда, которое составляло 2% от ежемесячного дохода территории, при этом оно складывалось при каждом повышении рейтинга.

Иными словами, если текущий доход замка составляет 400 000 монет, то именно по этой сумме будет рассчитываться доход Лорда, когда владение получит рейтинг С. Учитывая правило 2%, доход с поместья класса D равнялся 3000 золотых, тогда как после повышении до ранга С Лорд получал дополнительно 6000, в то же время, как правитель замка класса B, он станет зарабатывать еще 9000. Выходит так, что за один месяц он сможет получать 18 000 золотых.

«Вложить столько труда за целый год и лишиться замка именно в тот момент, когда рейтинг B уже практически в руках…»

Райден, наверное, рыдает сейчас у себя дома. Впрочем, вспоминая главу Гермеса, Арк даже на мгновение не посочувствовал ему.

— Так. Отремонтировать потолок и вообще все участки, поврежденные при осаде. Цена не имеет значения, восстановите все в лучшем виде. Так как в ближайший месяц осад не ожидается, запускайте все плановые проекты. Наша цель – взять рейтинг B за три месяца.

Берами удивленно распахнул глаза:

— Как вы видите, на счету у поместья всего лишь 120 300 золотых.

— И?

— Вы, возможно, забыли об этом, но мы обязаны выплачивать 30% общего дохода поместья в качестве налога для Трех Королевств. А это 116 100 монет. Следовательно, в вашем распоряжении остается лишь 4200 золотых, чего достаточно лишь для поддержки территории. Дохода за следующий месяц едва хватит для ремонта и, тем не менее, вы по-прежнему желаете запустить все проекты?

— О деньгах мы пока можем не волноваться, – усмехнулся в ответ Арк.

И у него была на то причина: «черная бухгалтерия», которую вел для него Волкосу в Континентальной Торговой Компании. Когда Арк перед осадой связался с ним, тот сообщил об ошеломляющей сумме – 1 миллион золотых. Разумеется, Арк не мог открыто присвоить эти деньги. «Черной бухгалтерией» он занялся исключительно в целях подготовки к тому моменту, когда Сильвана вновь окажется в его руках. А после того, как он поднимет ранг замка, увеличится и его собственный ежемесячный доход. Он в выигрыше, как ни крути.

«Если я вложу этот миллион в поместье, то прокачаю его за месяц!» – удача идет в руки тем, кто готов к ней.

Но Берами не знал всех этих подробностей, и потому выглядел обеспокоенным:

— У вас и правда есть возможность достать такую сумму? Если случится накладка, то мы не сможем выплатить Трем Королевствам налог…

— Сказал же, не волнуйся. Если будет нужно, я достану деньги уже к вечеру.

— Я вас понял. В таком случае, доверюсь своему Лорду и закажу материалы, требуемые для ремонта, а также отдам приказ начать работу над проектами. По истечении трех месяцев замок, возможно, получит повышение. Нет, это точно случится.

— Если появятся еще проекты, необходимые для развития территории, сообщай мне.

— Непременно, – воодушевленно отозвался Берами. – Как я и думал, с вашим возвращением замок оживет.

— Спасибо, приятно слышать. Я уж думал, что ты начнешь жаловаться, что я на тебя свалил кучу работы.

— Этого просто не может быть, – засмеялся Берами, направляясь к выходу, когда внезапно что-то вспомнил: — Чуть не забыл, у вас посетители из королевства Шуденберг.

— Из Шуденберга? Что им нужно?

— Лучше вам самому их спросить, – усмехнулся Берами. – Мне позвать их?

— Да, зови.

Спустя какое-то время в кабинет вошли трое. Двое из них были рыцарями, а третий – средних лет дворянином в одежде цветов королевского дома.

— Во-первых, примите поздравления в связи с вашим возвышением, – выступил дворянин.

— Благодарю. Что привело сюда представителя королевства Шуденберг?

— Вчера мы узнали в Святилище Войны, что, проявив чудеса отваги и мудрости, вы одержали победу в осаде и возвысились до Лорда Сильваны. Его Величество весьма доволен тем, что вы своими деяниями прославляете королевство Шуденберг. Учитывая ваши заслуги, Его Величество решил даровать вам титул Барона.

«Барона?» – Арк был поражен словами вельможи.

Не так давно он стал аристократом Шуденберга, а игрок с подобным статусом, отличившись еще больше (например, убивая знаменитых разбойников, сильнейших чудовищ, досаждающих королевству, или зарабатывая тонны славы), мог снова повысить свой социальный статус. Нагаран был территорией, которой управляли все три королевства континента, поэтому тот игрок, что становился здесь Лордом, получал временный титул от каждого из королей. Однако Арк стал благородным в Шуденберге до того, как получил Сильвану, вследствие чего самодержец Шуденберга был в более выигрышной позиции по сравнению со своими царственными коллегами. Титул был его платой за это.

— Прошу вас, – вельможа учтиво протянул Арку послание от короля. Как только тот развернул свиток, над его головой пропели фанфары, а перед глазами возникло сообщение:

Вы получили «Свидетельство Дворянского Звания», которое наделяет вас благородным титулом Барон.

Помимо лордства в Сильване, вы уже обладаете благородным дворянским королевства Шуденберг. Прославив последнее своими свершениями, вы добились признания за вами более высокого статуса.

Человек благородного происхождения всегда должен служить примером для окружающих. Вы всегда будете в центре внимания, и к вам будут прислушиваться остальные дворяне и даже король. Проявляя благородство и достоинство, вы можете добиться большего, но, будучи уличенным в недостойных поступках, вы рискуете лишиться своего титула.

\* Все характеристики увеличены на 10. \* Репутация увеличена на 7500. \* Для выполнения задания, выданного НПС благородного звания, ваш статус (Благородный Рыцарь: 500 человек) позволяет вам заручиться поддержкой стражи.

Владение двумя территориями наделяет вас титулом Лорд.

Этим званием наделяется лишь тот, кто владеет двумя или более территориями. Как только это произойдет, у вас появится возможность получить аудиенцию у короля. Вес вашего голоса среди высокородных также увеличивается.

Благодаря титулу Лорд, вы изучили новый навык, который будет полезен при встречах с высокородными дворянами и вельможами.

Политический Вес (навык Лорда): позволяет вам принимать участие во встречах на высшем уровне, на которых вершится судьба королевства, а также выступать на политической арене.

С ростом политического веса, ваши слова для короля и других дворян будут звучать убедительнее. Если вы сумеете убедить короля и определенное число его приближенных, то сможете изменить даже законы Королевства Шуденберга. Кроме того, в некоторых случаях при выдаче заданий обычным игрокам будет учитываться и ваше мнение. С ростом политического веса будет увеличиваться и доверие к вам со стороны благородных граждан королевства.

«Я могу вмешиваться в политику Шуденберга?» – тщательно обдумав этот факт, Арк понял, что это – колоссальная привилегия.Неожиданный бонус. Став Бароном, он получил +10 ко всем характеристикам и 7500 славы, а это больше, чем выдали за Баронета. Но его больше заинтересовал новый навык – Политический Вес.

Возможность участвовать в политической жизни государства, продвигать новые законы и менять старые. Короче говоря, делать то, чем занимаются в реальном мире конгрессмены. Корейские политики знали толк в лоббировании законов и поправок, выгодных для себя. К примеру, возьмем арковский торговый путь «Треугольник»: он мог бы снизить таможенные пошлины, повысить безопасность движения товаров, уменьшить налоги и так далее. Существовало множество способов извлечь выгоду из его нового положения. Само собой, будет непросто убедить короля и других дворян согласиться с его предложениями. Вероятно, это потребует времени и дальнейшего продвижения вверх по социальной лестнице.

«Ху-ху-ху-ху, на этом можно навариться».

— Также у меня для вас послание от Лорда Джексона, – продолжил вельможа.

— От Лорда Джексона? Чего же он хочет?

— Бандитская шайка, арестованная какое-то время назад с вашей помощью, сбежала из тюрьмы.

— С-сбежала?

— Да. По словам Лорда Джексона, с побегом им помогли. Для поимки был отправлен отряд стражи, но пока нет никаких результатов. У этих преступников счеты к вам, Арк-ним, поэтому Лорд Джексона просит вас проявить осторожность.

— Передайте, что я благодарен ему за беспокойство.

— Непременно. Позвольте откланяться, – вельможа покинул кабинет.

Радостные вести о баронстве были омрачены побегом Джуила.

«Хмм… Так, значит, в Новом Свете можно сбежать из тюрьмы? Хотя, если система позволяет атаковать деревни НПС, то почему бы не быть возможным побегу? Но для этого им должна помогать куча народу… По-любому, им помогала группа Райдена. Этот тип все пытается досадить мне, даже после того, как лишился лордства. А, к черту!» – Арк рассмеялся, гоня прочь невеселые мысли.

Джуил и освободивший его Райден после потери Сильваны уже не представляли собой угрозы. Глава Гермеса потерял замок и был заклеймен в глазах общественности как злодей. Нечто подобное когда-то случилось с Аланом – альянс точно так же был недоволен Райденом. Гермес был обречен на развал. Райден, лишившийся Сильваны, и Джуил, превратившийся в беглого преступника, не могли ничего ему сделать.

«Я не могу позволить себе тратить на них время. Сейчас задача номер один – добыть деньги на бизнес», – усмехнулся Арк, шагая по направлению к главному залу для переговоров. Прежде чем войти, он принял облик Темного Волка.

В зале висел гомон десятков игроков. Там были командиры двадцати отрядов Темного Эдема, в том числе ДжастисМэн, Реабилитанты, Исюрам, Лариетта, Роко, Шамбала, Бред и Редиан. Спустя 24 часа все погибшие при осаде возродились в замке, и Арк собрал их всех вместе.

— Пожалуйста, минуту внимания! – как только он поднялся на возвышение, в зале мгновенно воцарилась тишина; обведя товарищей взглядом, Арк уделил внимание каждому, после чего опустил голову: – Во-первых, я хочу сказать вам «Спасибо!». Благодаря именно вашим усилиям, мы одержали победу над злом и захватили Сильвану. Это стало возможно лишь с вашей помощью. Отличная работа, спасибо, – после чего подняв голову, продолжил: – Но я собрал вас не только для того, чтобы рассыпаться в благодарностях или выдать вам обещанную награду.

— О чем ты?

— Уж точно не о нашей награде, которую мы должны были получить за успешную осаду.

Арк похлопал ладонью по столу, привлекая внимание:

— Пожалуйста, потише. У меня нет намерений уклоняться от выплаты вознаграждения. Я лишь хочу сделать вам предложение.

— Что за предложение?

— Своего рода жест благодарности за помощь мне, – Арк поднял вверх палец и продолжил: – Прежде всего, вы все войдете в состав объединенной гильдии.

— Чего? Гильдии?

Услышав заявление Арка, командиры отрядов снова загомонили:

— О чем это он?

— Ну, быть в составе гильдии с территорией все же лучше, чем в какой-либо другой…

— Если мы вступим в гильдию с замком, то потом вряд ли сможем свободно шляться, где хотим.

— Вот уж точно. Для меня это слишком…

Судя по репликам, половина присутствующих была за, и половина против. Некоторым нравилась идея, потому как попасть в гильдию с замком было весьма непросто. Другие же были против, считая, что это ограничит их свободу. После продолжительного и шумного обсуждения один из командиров поднял руку, задавая вопрос:

— Как вы знаете, членство в гильдии, владеющей замком, отличается от такового в бездомной гильдии. Да, это может быть редко, но нам придется возвращаться сюда на осады, где мы, в случае смерти, рискуем потерять свое снаряжение. Поэтому Лорд обычно распределяет часть дохода между членами гильдии. В связи с этим я, прежде, чем принять решение, хотел бы знать, какую часть получим мы.

— Не будет никакого распределения доходов с территории, – откровенно ответил Арк.

Поначалу, когда он только обсуждал с ДжастисМэном эту идею, Арк намеревался отдать согильдийцам 60% дохода, но теперь его планы изменились.

— А? Ты не будешь нам платить?

— И это твоя благодарность?

Игроки были поражены.

«Ху-ху-ху, они заглотили наживку, пора подсекать!» – понаблюдав с улыбкой за происходящим, Арк повысил голос:

— Прошу вас, выслушайте меня! – тут же сменив выражение лица на печальное, он вздохнул: – На самом деле, я был не до конца искренним. Прося вас помочь мне сразить Гермес, я говорил о справедливости. Да, это было правдой, но не единственной моей целью. Моим истинным намерением, для достижения которого требовалось уничтожить Гермес, был захват Сильваны.

— Ну, вполне понятное желание… – забурчали игроки, слушая Арка.

В действительности мало кто из них был настолько наивен, что поверил в слова о «справедливости». В случае поражения Гермеса кому-то пришлось бы занять место правителя Сильваны, и явно эта роль должна была отойти Арку, лидеру Темного Эдема. Каждый знал, что Лорд получает немалые бонусы.

Оглядев еще раз своих командиров, Арк поинтересовался:

— А почему, как вы думаете, игроки так жаждут владеть замками?

— Э? Ну, известность там, и деньги за лордство. — Любой это скажет, ага. — А у тебя другие причины?

— Сид, поясни.

— Да, Лорд-ним, – кивнул Сид, проковыляв к столу, на котором развернул внушительных размеров свиток.

Свиток оказался картой Нового Света, на которой линиями, соединявшими Шуденберг, Нагаран и Сеутандаль, был начерчен большой треугольник. Да, на этой карте красовалась мечта Арка, торговый путь «Треугольник». Сид указал на вершины фигуры и обратился к собравшимся:

— Внимание, пожалуйста. Если вы взглянете на углы треугольника, то поймете, в чем суть. Вот это место – Сильвана, где мы сейчас и находимся. Это – город Лансель в горах Аргуса. И, наконец, вот Сеутандаль, показавшийся несколько месяцев назад. Эти три места имеют очень важное значение, и я расскажу, почему… – Сид приступил к объяснению великого замысла Арка.

Прямо сейчас Арк уже владел магазином в Ланселе. Кроме того, у него было разрешение на устройство торгового поста в Сеутандале. Одержав же победу в осаде и став Лордом Сильваны, он получил в свои руки Континентальную Торговую Компанию: все лавки и магазины в этих краях.

— Конечная цель Темного Волка-ним – монополизировать торговлю в этих трех зонах. И не будет преувеличением заявить, что она уже почти достигнута. Вы можете себе представить объемы прибыли, когда он окончательно добьется своего?

— Ох, ты ж, Господи! — А это и правда возможно? — Если он справится, то доходы составят десятки тысяч… нет, там будет ближе к сотне тысяч. — Разве может один человек монополизировать три разных рынка?

Командиры были поражены до глубины души, Арк открылся им с совершенно новой стороны. Если он добьется своей цели, то прибыль его превысит все воображаемые пределы. Он станет настоящим магнатом в игре. Одна только мысль об этом заставляла командиров посылать Арку взгляды, полные зависти.

Арк же прошел к столу и объявил:

— И я хочу поделиться этим с вами.

— Э-э… Что?!

— Ты и правда хочешь разделить свои доходы с нами?

Глаза игроков начали лихорадочно блестеть. Арк кивнул:

— Как вы уже, наверное, поняли из объяснения Сида, КТК – центр всего бизнеса. И ей для стабильной работы требуется Сильвана. Я же стал ее Лордом с вашей помощью, поэтому я хочу дать вам, ребята, шанс вложиться в этот бизнес.

— Как это?

— Вы станете пайщиками. Когда бизнес выйдет на самоокупаемость, вы все начнете получать дивиденды. Каждые 10 дней. Однако, дабы соблюсти справедливость, я ограничиваю вложения суммой в 50 золотых.

Это и был план Арка по привлечению денег. Раздумывая над решением проблемы финансирования, он услышал по ТВ о привлечении иностранных инвесторов. В настоящий момент в замке находились 2700 игроков. Ему же для старта бизнеса требовалось 150 000 золотых, неподъемная сумма для человека, проживающего в съемном доме. Другое дело, если у тебя есть куча инвесторов… Если 2700 человек вложатся по 50 монет, то наберется 135 000. Огромная сумма, при этом каждому игроку будет достаточно отдать лишь 50 золотых. Естественно, что из-за этого снизится и личная прибыль Арка, но…

«Главное – начать. Если я буду заниматься этим один, то не факт, что раздобуду нужную сумму даже за несколько лет. Да и у барыг я не очень-то хочу в долг брать».

Когда-то давно ему уже приходилось брать в долг, чтобы оплатить больничные счета матери. В тот раз ему пришлось отдать 70% сверху! Если занять миллиард вон, то вернуть придется на 700 миллионов больше. Более того, первое время после старта он даже не сможет получать прибыль. Пройдет несколько месяцев, прежде чем положение стабилизируется, и можно будет думать о выплате дивидендов. А стоит ему дать слабину, как проценты ростовщиков вырастут и до 100, и до 200.

«Нет, на это я пойти не могу. Безопаснее будет воспользоваться инвестициями игроков, чем выплачивать проценты. Инвестиции дадут мне стабильный финансовый поток даже в том случае, если бизнес пойдет тяжко».

Вложившиеся игроки будут получать свою долю с прибыли. Арк же уже приметил для себя кусок в 40% дохода. Без него бизнес существовать не будет, так что никто не станет возражать. Оставшиеся 60% должны будут распределиться между инвесторами. Понятное дело, что, будь там даже десятки тысяч золотых, всем и каждому не хватит. Из 50 000 дохода инвесторам достанется 30 000. Если разделить эту сумму на 2700 человек, то получится по 10 монет. При этом дивиденды начисляются каждые 10 дней. Выходит, 30 монет в месяц, и 360 в год. За один год инвестиции отобьются в шесть раз. И командиры тоже это поняли.

— Ну, отлично же!

— Если я вложу 50 золотых, то буду получать стабильный доход…

— А можно вложить больше 50 монет? – спросил один из командиров, с надеждой глядя на Арка.

— К сожалению, количество долей ограничено, поэтому мне пришлось ограничить суммы до 50 золотых. Впрочем, если в вашем отряде найдутся люди, не желающие вкладываться, их возможности переходят к товарищам, – ответил Арк.

Это была самая важная часть, обеспечивающая безопасность инвестиций. Если бы Арк, не заплатив ни медяка, получил бы 40% прибыли, это оставило бы всех игроков крайне недовольными. Но он ничего не говорил им о том, что деньги потребуются на запуск дела. Он лишь предложил игрокам войти в долю в бизнесе, в качестве благодарности за помощь. Так что командиры сочли естественным то, что Арку будет принадлежать 40% дохода.

«Наличие инвесторов имеет три плюса», – мысленно хохотнул Арк.

Во-первых, все они вступят в гильдию. Найти достойных членов в гильдию, прописанную в замке, было непросто, но большинство людей соглашалось на такие предложения, едва вопрос касался денег. Во-вторых, ему не нужно было возвращать все вложения, только лишь дивиденды с дохода замка. Если бизнес попрет, вырастут и дивиденды, а значит, вкладчики будут довольны. Арк сможет дойти до рубежа в 9000 ежемесячного жалованья.

Третья же причина была еще и самой важной. Вкладываясь в дело, все члены гильдии становились пайщиками, чей доход напрямую зависел от успешности бизнеса, поэтому они будут до последнего защищать Сильвану на осадах. Втянув в свое дело инвесторов, Арк одним махом решил проблему финансирования, снизил стоимость содержания гарнизона и восстановил стабильность в Сильване. Прекрасный результат, пусть даже для него и пришлось пожертвовать 60% дохода.

«Лучше уж начать с инвесторами, чем париться и биться в одиночку», – это дело было конечной целью Арка.

Один бы он собирал эти 150 000 года два, но с гильдией он мог запустить бизнес хоть сейчас. Если же он еще подкопит тот же год-два, то сможет укрепить бизнес. Стоящий план. Во всем, что касалось денег, Арк блистал своей гениальностью.

— Пойду, поговорю с народом, – один за другим командиры отрядов спешили прочь из зала совещаний.

Спустя какое-то время они шли обратно, сжимая в руках мешки с золотом. 135 000 монет высились на столе подобно горе. Все 2700 человек согласились принять предложение Арка. Все они верили прославленному Темному Волку.

— Благодарю за доверие. Сид, подписывай контракты.

— Есть! – Сид проворно бросился подмахивать бумаги.

Торговое соглашение

Темный Волк обязуется выплачивать вкладчикам 60% дохода в виде дивидендов каждые 10 дней. Дивиденды составляют 0,022% на каждые 50 золотых монет.

Таким образом, Арк защитил свои финансы. Вкладчики же вступили в гильдию ДжастисМэна «Отряд Правосудия».

— Признаю, ты очень хорош в таких вещах, – обронил Шамбала, когда все командиры отрядов удалились.

— Чего? Они же тоже все в выигрыше. Да и ты вложился… – парировал Арк.

В этот момент его похлопал по плечу ДжастисМэн, за спиной которого стояли Реабилитанты.

— Нам неизвестны детали, но мы верим тебе, и тоже вложились в дело. Мы хотим быть уверены, что оно выгорит.

— А? Ваше золото ведь уже у меня.

— Если бизнес не взлетит…

— Не надо так говорить хен-нимы, а то меня удар хватит прямо здесь, – отшутился Арк.

Прежде, чем Арк начал собирать деньги, ДжастисМэн и Реабилитанты уже в него вложились. Если все пройдет удачно, Арк никак не сможет их кинуть, поэтому они собрали 10 000 монет, за что он обещал им 10% дивидендов. То есть, в десятки раз выше того, что он дал обычным членам гильдии. Доля самого Арка уменьшилась до 30%, но он не считал это напрасной тратой.

— Я вас понял. Подождите пару месяцев, и точно увидите прибыль.

«Так, деньги я собрал. Начнем?»

Он собрал 135 000 от инвесторов, да еще ДжастисМэн с Реабилитантами вложили 10 000 золотых. Сам Арк добавил 25 000 монет, вырученных с продажи мифриловой двери. В итоге у него на руках было 170 000, с которыми ему предстояло начать бизнес.

Воспользовавшись Почтовым Перемещением, Арк улетел в Сеутандаль.

— Я слышала новости от Шамбалы-ним, – улыбнулась Изабель, приветствуя гостя: – Поздравляю с получением титула.

Они не виделись уже довольно давно, но у Арка не было времени на болтовню:

— Спасибо. Я пришел, чтобы оплатить торговое представительство, – он заплатил за него 100 000.

И это была единственная торговая компания в центре Сеутандаля, так что он монополизировал всю местную торговлю. Отсюда он мог контролировать все сделки.

«Наконец-то!..» – Арк завороженно глядел на торговый сертификат. – «Остались только торговый флот и повозки».

Перелетев обратно в Шуденберг, он купил большую парусную шлюпку. Поначалу Арк планировал приобрести небольшую лодку, но теперь, когда он был менее стеснен в финансах, то не видел причин не взять шлюпку побольше. В итоге он купил торговый шлюп класса A с шестью парусами, а также 8 повозок. В сумме вышло 150 000, что, после всех приготовлений, оставило ему на руках целых 20 000 золотых.

— Ура! Я закончил приготовления к запуску «Треугольника»! – сейчас он чувствовал, что сердце его готово выскочить из груди.

Вскоре корабли и повозки привезут ему золото. Арк разместил повозки на палубах, и вернулся в Сильвану. Его замок стоял в весьма подходящим для торговли месте – по реке Сильвана имела прямой выход в океан, что было удобно для кораблей.

— Сид, назначаю тебя исполнительным директором Корпорации Арка.

Даже создав корпорацию, он не хотел вести дела самостоятельно. Он не был торговцем, так что это ему неинтересно. Сид же был перевоспитан Исюрамом, поэтому Арк мог ему довериться.

— О, п-правда? – изумился Сид.

Он был торговцем, и прекрасно осознавал масштабы этого предприятия, в десятки раз более выгодного, чем его пост руководителя иностранного представительства КТК. К тому же, здесь будут проворачиваться огромные сделки, что для торговца просто мечта. Взяв на себя ответственность за этот бизнес, Сид получит шанс стать самым лучшим торговцем Нового Света.

Он схватил Арка за руку и принялся ее трясти со слезами на глазах.

— Спасибо, спасибо, я буду очень стараться.

— Ху-ху-ху, да уж, постарайся. А то ведь сюда вложились и Наставник, и ДжастисМэн с Реабилитантами, – осклабился Арк.

Сид побледнел, но пост принял. Он никак не мог позволить себе упустить такую возможность.

— Отправляемся! – отсалютовав, Сид отчалил на торговом корабле.

«Золотая Мечта», так назывался этот корабль, что прямо отражало отношение Арка к этому миру. Торговец мог нести до 100 000 золотых монет и находился под защитой Сеутандальского флота. К тому же, шлюп принадлежал к классу A и мог похвастаться 24 орудиями. Едва только Сид ступил на его борт, как все 6 парусов развернулись, и торговец направился в открытый океан. Это был не обычный корабль. То была мечта Арка.

«Теперь все золотого Нового Света – мое!» – так считал Арк.

Мечты сбываются! Цель достигнута, но это еще не конец. Он продолжал смотреть на удаляющийся корабль.

— С этим мы разобрались. Что дальше? – послышался за его спиной голос Бул-ккуна.

Арк усмехнулся:

— А дальше мы устроим адовые тренировки согильдийцам.

Лица ДжастисМэна и Реабилитантов превратились в жестокие маски.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 19. Глава 9. В Бездну**

— Отряды Первый, Второй, Третий и Четвертый, бейте ему в спину! Лучники и маги, прикройте штурмовиков. Жрецам хилить варов без перерыва!

Отозвавшись на приказы Арка многоголосым ревом, гильдия двинулась в атаку. Идущие впереди воины подняли щиты, а над их головами к врагу понеслись стрелы и магические снаряды.

\*Ква-ква-ква-кванг! Пепепепенг!

Множественные взрывы различных типов магии разогнали сумерки, возвращая на несколько мгновений день, и выхватывая из темноты колосса – двадцатиметрового монстра с восемью руками. То был босс «Темный Охотник Болдуин», почитаемый игроками за противника среднего уровня сложности. Болдуин, получив сотни ударов, бросился вперед, не обращая внимания на стрелы и магию. Взмахнув всеми своими конечностями, он с ревом обрушился на линию воинов, сломав ее.

— Пятый, Шестой, Седьмой и Восьмой, отвлеките его! С Первого по Четвертый – отходите. Выходите из его радиуса и регеньтесь.

Отряды слаженно навалились на босса. Поначалу Болдуин игнорировал их, но, после того как сотня воинов применила к нему Насмешку, он не смог сдержать свою ярость и таки развернулся. Оскалив свои большие клыки, босс оглушительно заревел, отчего содрогнулась земля. Воины, стоявшие в первых рядах, побелели от ужаса. У Арка же лишь кровь быстрее по жилам побежала.

«Круто, вот оно! Это мне и надо!» – на лице его отразилась радость.

Он просто не мог сдержать эмоций после того, как увидел Болдуина:

— О-о, он задыхается!

Все началось пару дней назад. Вновь завладев Сильваной, он рьяно принялся за реализацию своей мечты. Стоило ли говорить о том, в каком стрессе он пребывал все это время?

— Уровень… характеристики… добыча!..

Одной из главных причин этого стресса был его собственный персонаж. Прошел уже месяц с тех пор, как началась война за Лансель, то есть, уже месяц Арк не мог нормально качаться. Меж тем, приоритетом номер один для любого игрока была именно прокачка. С недавних пор у него начали появляться признаки ломки, что и вылилось в стресс.

— Но сейчас уже все улажено. «Золотая Мечта» успешно отчалила, а мне осталось лишь ждать ее возвращения…

Идти на охоту куда-то в другие земли нужды не было, он мог заняться этим здесь, в Сильване, в тайном подземелье. Колыбель Древнего Зла! Подземелье, в котором обитали редкие и элитные чудовища.

— Отличный шанс поднять уровень!

Впрочем, помимо повышения уровня, он хотел еще и раскрыть секрет последнего этажа этого подземелья.

— В прошлое свое правление я, вместе с ДжастисМэном и Реабилитантами, добрался лишь до пятого этажа. Однако есть информация, что оно намного глубже. А чем дальше в подземелье, тем выше становился уровень монстров, так что не проблема прокачаться даже с моим 383-м уровнем. Подземелье набито монстрами, значит, на последнем этаже может быть скрытый босс.

Эта мысль еще больше разожгла в Арке дух приключений. Однако у него была еще одна причина заняться охотой в этом подземелье. Да, Гермес потерял Сильвану, но, как только истечет этот месяц, начнется новая осада. Несмотря на то, что Арк вновь владел замком, возможности его гильдии «Отряд Правосудия» бледнели в сравнении с остальными альянсами Нагарана, поэтому ему необходимо было срочно поднимать уровень и улучшать взаимодействие своей гильдии. Сражение с элитными монстрами будет неплохой практикой.

Определившись, Арк повел расквартированных в Сильване согильдийцев в тайное подземелье «Колыбель Древнего Зла», где они, собственно, сейчас и находились. Стресс его улетучился уже после нескольких схваток. В прошлом, когда Арк вошел сюда с отрядом в 80 человек, у них ушла неделя на то, чтобы добраться до 5 этажа. Теперь же ситуация была иная. Уровень самого Арка был вдвое выше прежнего, а сборный отряд ополчения Ланселя, Восточной Нации и «Отряда Правосудия» насчитывал 3800 бойцов. В итоге до 24 этажа они дошли всего за три дня. Болдуин же был боссом средней руки, появлявшимся каждый раз, когда они преодолевали определенное число этажей.

«Ну, чего и следовало ждать от средней элиты».

Болдуина было не так уж и легко свалить даже концентрированными атаками всего «Отряда». Атака и защита элитного босса шестисотого уровня превосходили все мыслимые пределы, но не только это вызывало трудности у гильдии.

— Самодовольные людишки! – взревел босс, ударив кулаками оземь. – Адские стражи растерзают вашу плоть и вырвут сердца! Они попируют на костях тех глупцов, что дерзнули прийти сюда!

Земля раскололась, выпуская наружу сотню псов с горящими красным глазами. Стражи преисподней, известные как Адские гончие. Уровень их был невысок, всего лишь 300-й, но они были элитными монстрами, так что на каждого требовалось 4-5 человек.

— Пф-ф, всего-то! Не боись! Отряды с Первого по Четвертый, в кольцо их, и соберите в кучу!

— Маги, создайте вокруг собак Огненную Стену.

— Лучники, сдерживайте их стрелами.

— Воины, отведите Болдуина в сторону.

По мере того, как Арк раздавал приказы, командиры отрядов немедленно транслировали их своим подчиненным. Несмотря на одолевающий их страх, бойцы начали действовать согласно стратегии.

«Вся эта запара неплохо окупается».

Тайное подземелье было отличным местом для тренировки. Во время осады Арк не всегда давал подробные инструкции, и командиры часто не понимали его и колебались, выполняя приказы. Но, поохотившись в этом подземелье, они сильно изменились. Постепенно «Отряд Правосудия» начал учиться, как действовать в любой ситуации. Вскоре бойцы верно исполняли 80% маневров, которые задавал им Арк.

А с 3800 солдатами, вошедшими в подземелье, сражения и вовсе не являлись таковыми. Даже элитных монстров было легко одолеть такой толпой. Поэтому, имея дело со средним боссом, как сейчас, Арк делил армию на отряды по 500 человек, которые, пробежавшись по этажу, выманивали на себя всех попадавшихся монстров. Сражение начинали, только если собиралось не менее сотни чудовищ, а иначе какая же это тренировка? Так, разминка. И при этом в бою участвовал только один отряд. Да, среди солдат были жертвы, но зато они быстро учились правильно действовать во время сражения. А с таким количеством отрядов Арк довольно быстро зачищал этаж подземелья за этажом. Собственно, потому-то они и добрались до 24-го всего за три дня.

— Арк-ним, мы согнали Адских псов в одно место!

— Хорошо. Ракард, Радун, ваш выход.

— Ага, сделаем!

Подхватив Радуна, вампир взмыл в небо. Когда они добрались до сбившихся в кучу гончих, Радун раскрыл пасть.

\*Ссак-ссак-ссак-ссак. Ссак-ссак-ссак-ссак!

Из ящера тут же посыпалось множество пчелиных ульев.

То были перечные ульи, которые Арк создал при помощи Творческой Кулинарии! Обычно он не держал слишком много пищи в Радуне, поскольку тот еду, в отличие от несъедобных предметов, все же переваривал. К тому же, опыты в Творческой Кулинарии могли выдать и ядовитый результат. Неизвестно было, что случится, если Радун переварит что-нибудь подобное. Но если он быстро все выплюнет, то можно не беспокоиться о возможном пагубном эффекте. Как бы то ни было, Адские псы завизжали, когда на них посыпались десятки перечных ульев. Из-за своего острого нюха монстры получили чувствительный удар.

— Пора. Валите их!

— Штурмовики, в атаку! Раздавите их!

— У этих тварей уязвимость к святости. Всем жрецам – накинуть на оружие варов святую мощь!

— Маги и лучники, бейте по площади, поддержите варов!

Разразившись криками, солдаты бросились выполнять приказы. Благодаря благословленному оружию здоровье стремительно покидало Адских псов, а, когда они еще и пробовали сбежать, маги и лучники точными выстрелами и заклятьями добивали монстров. Уже через 10 минут после появления гончих в живых не осталось ни одной твари.

— Ах, вы!.. – гневно прорычал Болдуин, видя гибель псов.

Он раскрыл пасть, готовясь применить свое особое умение, Огненное Дыхание – мощную атаку, превращающее двадцатиметровый круг в море огня. В ответ на это Арк фыркнул и расхохотался:

— Хе, вот тут тебе и конец. Маги, ждите моей команды!

Все волшебники гильдии сосредоточились в ожидании приказа. Увидев, что Болдуин распахнул пасть пошире, Арк крикнул:

— Пора! Всем магам – бить льдом прямо в пасть!

— Ветра с застывших северных морей… Леденящий Ветер!

В следующий момент сотни ярко-синих лучей ударили из воздетых рук волшебников, обращая против босса мощнейшую ледяную магию, способную заморозить даже морскую воду.

\*Ква-ква-ква-кванг! Ква-ква-ква-кванг!

Поразив Болдуина в пасть, лед столкнулся с пламенем, что вызвало чудовищный взрыв – босс взвыл, окутавшись облаками пара. Взрыв уничтожил оба его глаза и превратил мышцы лица в кровавые лохмотья. Здоровье монстра посредством магического урона снизилось на 30%, после чего у него осталось лишь 5%.

— Навались! Максимальный урон!

— Ааааааааа!

Штурмовики роились вокруг Болдуина подобно муравьям. Босс как безумный размахивал всеми восемью своими руками, но сила его была уже не та. Потеряв глаза, он получил статус «ослеплен», и, хотя пара его рук попадала в игроков, остальные молотили по воздуху. К тому же, он не мог нормально блокировать атаки, в то время как их на босса сыпались тысячи и тысячи.

— Ааарххх! Как жаль… но… это место… Ад…

В конце концов, окровавленный Болдуин рухнул навзничь, неся какую-то чушь. Пару раз судорожно вздохнув, он сдох. Секундой позже на землю упали 3-4 предмета.

Ваш уровень повысился.

Выскочило перед Арком сообщение после смерти босса.

— Да! – воскликнул Арк, сверкая глазами. – Панель информации персонажа!

Имя Арк Раса Человек

Мировоззрение Добрый +500 Дворянский титул Барон

Уровень 391 Слава 21 485 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 7325 (+475) Мана 7515 (+225)

Духовная сила 956 Сила 757 (+58)

Ловкость 1009 (+90) Выносливость 1249 (+45)

Мудрость 185 (+10) Интеллект 1327 (+5)

Удача 179 (+60) Гибкость 262

Искусство.общения 79 Привязанность 117 (+10)

Устойчивость 479 Темный туман 68

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 173

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч) Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3 Мех Галгаша (Мантия) Сопротивление холоду +100%, Ловкость +20. Когда здоровье падает ниже 50%, автоматически активируется «Магическая Защита»Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

«Ну просто праздник какой-то!» — глаза Арка загорелись, когда он начал изучать информационное окно.

Всего лишь три дня прошло с тех пор, как они вошли в подземелье, и за это время он получил 8 уровней. А все потому, что местная живность была элитной. Конечно, сюда спустилась целая армия в 3800 человек, но даже при том, что они делились на отряды по 500 человек, опыт тоже дробился на 500 частей. Однако Арк был командующим всей армией, а в Новом Свете человек на таком посту получал дополнительный опыт. Опыт, который не делился с остальными без малого четырьмя тысячами игроков. Разумеется, его бойцы тоже подросли за эти дни. Они зачищали этажи с такой скоростью, что проносились сквозь них невероятно быстро. Перебив кучу монстров, они, наконец, начали получать опыт без штрафов, благодаря чему к третьему дню бойцы в среднем получили по 5 уровней.

«Но такая толпа за спиной – не всегда хорошо».

— Арк-ним, мы собрали добычу, – доложил подошедший командир одного из отрядов. – Два магических доспеха и одно редкое оружие.

Вот эта часть Арку не нравилась. Поскольку все монстры в тайном подземелье были элитными, у них был высокий шанс дропа магических и редких предметов. После боя с боссом средней сложности могло упасть сразу 3-4 магические шмотки. В обычной ситуации Арк бы ликовал от такого, но сейчас – дело другое. Подземелье штурмовали тысячи игроков, и все они состояли в гарнизоне Сильваны и являлись его, Арка, пайщиками. Никак нельзя было зажимать добычу себе, рискуя разрушить растущее доверие с их стороны.

«Когда Корпорация Арка заработает в полную силу, одна-две редкие шмотки будут каплей в море. Я должен бесстрастно распределять добычу».

Но были кое-какие предметы, которые все же он взял себе.

Изваяние из Черного Камня

Неопознанная каменная скульптура, найденная в Колыбели Древнего Зла.

Странные фигурки с неправильными формами. Арк нашел первую после того, как они одолели босса на шестом этаже. Этот средний босс появлялся каждые 6 уровней и оставлял после себя фигурки разной формы. Для опознания первой требовалось 150 единиц Знания Древних Реликвий, для второй – 160, а скульптура с Болдуина требовала 170 Знания.

«И все равно хорошо, что они падают».

Когда они вошли в подземелье, у Арка было 153 Знания Древних Реликвий. С каждой успешной идентификацией фигурки он получал 10 единиц в этом навыке, так что сейчас он прокачал его уже до 173. Требования к фигурке росли с каждым новым боссом, но с ними же рос и уровень навыка Арка. А поскольку он рос через распознание фигурок, Арк был им только рад. Ну и, раз он был единственным, кто мог распознавать эти странные предметы, почему бы ему не забирать их себе?

«Проще говоря, это же предмет, который могу взять только я».

Стоило Арку схватить фигурку, как она завибрировала, вызвав перед его глазами сообщение:

Изваянии из Черного Камня, распознанное при помощи Знания Древних Реликвий.

Каменное Изваяние, скрывающее в себе Тайны Бездны (Уровень: 3)

Грубая каменная поделка источает неизвестную темную ауру. При беглом осмотре фигурка кажется очень грубо сработанной, но потом становится ясно, что она тщательно отшлифована. На поверхность его нанесены странные узоры, которые невозможно опознать. Назначение предмета неизвестно.

— Непонятно.

Даже распознав свойства фигурки, Арк не мог понять данное к ней описание, гласившее, что на поверхности скульптуры что-то нарисовано. Ведь все, что он мог разглядеть, это несколько грубо нацарапанных черных линий.

«Но это точно ключ к раскрытию секретов подземелья».

— Интересно, что это за «третий уровень», раньше такого не было. Должны быть еще фигурки. Думаю, их можно будет соединить в одно целое.

Арк, задумавшись, убрал фигурку в сумку, и бросил взгляд на отдыхающих бойцов гильдии.

«Похоже, нужно внести кое-какие изменения».

На текущий момент они достигли 24 этажа, и не обошлось без пострадавших. Уровень монстров рос, как и мощность их навыков, из-за чего «Отряду Правосудия» иногда приходилось несладко. Да, погибшие смогут догнать их через 24 часа, но к двадцатому этажу они теряли больше, чем возвращалось с точки возрождения. Собрав командиров отрядов, Арк объявил:

— Со следующего этажа идем отрядами по 700 человек. Реформируйтесь.

— Что? Уже идем дальше?

— В смысле «уже»? Мы посидеть сюда пришли?

— Нет, но… мы вроде уже часов двадцать рейдим…

— И?

— Ну, как бы четыре утра за окном. А я студент…

— Возьми отгул, – судя по тону, Арк не видел в этом никакой проблемы.

Реабилитанты, наблюдавшие за этим со стороны, со вздохами поднялись на ноги.

— Да бесполезно это.

— Ты вроде спрашивал, откуда у Арка такой высокий уровень? Теперь понятно?

— Ага, он как удила закусит, так…

— Пошли лучше, нечего попусту трепаться.

Реабилитанты совсем не выглядели счастливыми, когда Арк предложил устроить набег на подземелье. Дело в том, что они уже ходили с ним… ДжастисМэн, использовав в качестве предлога встречу с Со-Ми, сбежал в Лансель, прихватив с собой Роко. Бред и Редиан тоже исчезли, сославшись на зачистку подземелья, которое им прошлось бросить во время подъема Сеутандаля. Когда выяснилось, что отдельную группу некому возглавить, Лариетта и Шамбала тихонько испарились, а вот Исюрам и Реабилитанты не нашли отмазок, и пришлось им составить Арку компанию в этом марше смерти.

— Ну-ну! Командиры, передайте приказы отрядам! Бегом!

— Ооооо…

— Мы же всего на десять минут присели…

— В кого он такой железный?

— Блин, третий день уже. Я три дня солнца не видел.

— Сегодня мне приснилось, что этот рейд мне снится.

— Может, мне сдохнуть, типа, случайно? Хоть тогда отдохну.

— Забей. Этот человек будет минуты считать до твоего возвращения. Сдохнешь в муках, потом припрешься сюда, и сдохнешь еще хуже. Ничего не поделаешь, погнали, впереди еще несколько этажей. Будем молиться, чтобы конец близко был.

Переговариваясь, Реабилитанты готовились продолжать путь. Следуя приказам Арка, армия разбилась на отряды по 700 человек и отправилась на следующий этаж.

— Вперед, за опытом и добычей! – разнесся во мраке подземелья звонкий голос Арка.

Марш смерти продолжится до самого низа подземелья.

✩✩✩

А между тем, недалеко от северо-восточного побережья Княжества Синиус море содрогнулось от сильного землетрясения. По поверхности заметались волны, словно вот-вот зародится цунами. После чего воды внезапно разошлись, как во время моисеева чуда, и над океаном вознесся колоссальный купол, в диаметре насчитывающий сотни километров. И их было два. Когда тряска и буря улеглись, объекты начал медленно дрейфовать, продолжая постепенно выходить из воды. Достигнув определенной высоты, они замерли. Следом за этим по поверхности куполов поползли трещины, и они раскололись, явив лучам солнца новые континенты – материки, покрытые горами, равнинами и реками, над которыми парили крылатые твари. Только что посреди океана возникли два новых континента, слившихся в один и соединившихся с побережьем Синиуса.

И в этот миг в небесах над континентом сверкнула ярчайшая вспышка. Громадный силуэт рассек атмосферу, разливая по небосводу северное сияние протяженностью в десятки километров. То был огромный замок, а подобное сияние было редкостью даже по меркам Нового Света. Вновь явилась легендарная воздушная крепость Рингберг!

— Ну, как тебе зрелище? Расколотый континент снова становится единым, – послышался голос с верхнего этажа замка.

Рыжеволосый мужчина, паря на ветру, созерцал раскинувшийся под ним континент. Черноволосый же ответил ему с циничной усмешкой:

— Сойдет. Не самое волнующее, как по мне, – он нахмурился. – При виде этого в памяти всплывают воспоминания, от которых мне не по себе.

Двое – один рыжий, второй брюнет – смотрели вниз с Рингберга на континент. Рэдман и Алан. Именно они сумели вытянуть два континента – Скейл и Подмирье – из другого измерения. Благодаря могущественной магии Темного Лорда, примененной в конце Темной Эры, множество частей расколотого континента опустились в другое измерение. Но Рэдман и Алан сумели возродить их Мировые Деревья, заставив осколки подняться в Средиземье.

— Ты бы порадовался, а? Через столько всего прошел, можно и немного расслабиться, – Рэдман довольно посмотрел вниз.

Место, из которого они прибыли, выглядело иначе. Пропало голубое свечение, окутывавшее горы и равнины. Вместо этого под ярким солнцем виднелась неизвестная черная дымка, растекающаяся по континенту. Были там и обычные животные с птицами, а вместе с ними и подозрительные на вид существа с темной аурой.

— Теперь это наш дом.

— Хмм, неуютное местечко. Заставляет нас выглядеть злодеями.

— Злодеями? – Рэдман округлил глаза, уставившись на Алана; чуть погодя он негромко продолжил, — Ну уж нет… мы – воплощенная справедливость.

— Тебя смущают такие разговоры?

— Против правды не попрешь, – отрезал Рэдман и отвернулся.

— За дело. Нужно дать знать местным, что мы вернулись в этот мир.

— Согласен. Для этого мы и старались.

— Рингберг! – Рэдмэн ухмыльнулся, – Давай-ка нагоним страху на эту чернь!

Когда Рвигенберг взмахнул крыльями, разразилась буря, и крепость начал стремительно двигаться по направлению к Княжеству Синиус, где она и очутилась в мгновение ока. На землю тут же обрушился настоящий ливень из черных предметов, оказавшихся обелисками с темной аурой.

Едва такой обелиск падал наземь, как тут же начинал распространять свою ауру, заставляя землю чернеть и кишеть сотнями, тысячами отвратительных созданий.

— Придите! Вы – демоны, называемые игроками – пора ответить за свои грехи! – глаза Рэдмана пылали яростью.

История Нового Света вновь начала меняться.

✩✩✩

В это же время по тихому офису Департамента Планирования Global Exos разнесся вопль Ким Гвон-Тэ:

— Шеф-ним!

Дремавший за своим столом Хо Мен-Хван подпрыгнул от неожиданности:

— К-ким Гвон-Тэ! Шеф-то тебе зачем?

— Быстро приведи его!

— А? Чего тебе…

— Нет времени объяснять, пулей давай! – отрезал Гвон-Тэ и Мен-Хван бросился вон из офиса.

Спустя короткое время к Гвон-Тэ подошел Ха Мен-Ву:

— Что случилось? В чем дело?

— Я не уверен, но… пару минут назад система начала выходить из-под контроля, – отозвался Гвон-Тэ, бешено стуча пальцами по клавиатуре.

На их глазах происходило необъяснимое. На самом деле, в системе Нового Света регулярно происходили непостижимые для них вещи, но это было нечто совершенно иного уровня. Гвон-Тэ продолжал с космической скоростью набирать команды. Ни он, ни шеф никогда не сталкивались с подобным.

— Событие? Началось событие?

— Нет, не событие, – заторможено, будто в трансе, ответил Гвон-Тэ, вглядываясь в данные, бегущие по дисплею.

Несколько минут назад в Новом Свете был задействован протокол безопасности уровня А и, вместе с ним, запустились десятки различных процессов. Наблюдатели сейчас могли грешить только на внешнее вмешательство.

— Если это продолжится…

— Продолжится? Что это значит? – нервно воскликнул Ха Мен-Ву.

Побледневший Гвон-Тэ повернулся к боссу:

— Система не сможет управляться со всеми этими операциями. Если так пойдет и дальше, главный сервер перегреется и взорвется.

Мощи главного сервера игры хватало для того, чтобы отыскать одного конкретного игрока среди всех остальных всего за 10 минут. Чудовищная машина. Но то, что сейчас творилось перед Гвон-Тэ, этот монстр контролировать не мог. Будто информационная ядерная бомба, которую уже сбросили с самолета, и она вот-вот поразит систему.

— Что еще… Как взорвется? Что ты такое говоришь?

— Ну, взрыв – это еще удачный исход. Если система защиты даст сбой, то к клиентским модулям пойдет просто колоссальный объем данных…

Лицо Мен-Ву окаменело. Оцифровка даже простой грязи на обочине дороги в Новом Свете требовала громадного объема данных. Если такие потоки направить прямо в мозг игрока, результат будет очевиден. Это лавина, которая превратит мозг в тофу.

Мен-Ву схватил Гвон-тая за грудки и заорал:

— Останови это! Сделай все, что потребуется! Останови, даже если понадобится отрубить сервер!

— Н-но… уже слишком поздно… Объем данных уже превысил все возможные лимиты… – Гвон-Тэ в отчаянии вцепился в свои волосы.

Щелк! Внезапно весь офис Департамента Планирования на мгновение погрузился во тьму, но свет тут же зажегся вновь.

— Это еще что? – сотрудники департамента выглядели озадаченными.

Процесс, происходивший лишь на дисплее Гвон-Тэ, странным образом распространился на мониторы остальных сотрудников, теперь с удивлением взиравших на свои рабочие места.

— Это же невозможно!

Гвон-Тэ торопливо подключил ноутбук к компьютеру, но лэптоп тут же оказался заражен процессом. Гвон-Тэ побелел от ужаса:

— Невероятно!

— Что еще?

— Система Нового Света взломала нашу сеть.

— Взломала?

— Да. Управляющий системой компьютер решил, что не сумеет справиться с потоком данным сам, поэтому он распространил его на остальные ПК в сети. Все компьютеры в штаб-квартире заражены так же, как наши, в Департаменте. Может, даже сервера других игр. Это… это же… не чудовище, а дьявол во плоти! Да если бы даже все хакеры мира собрались, они бы такое не провернули! – со страхом закончил Гвон-Тэ.

Выслушав его, Мен-Ху почувствовал некоторое облегчение:

— Ну, теперь есть шанс, что система справится с данными, однако… – он осекся, неверяще уставившись на дисплей. – Да что за чертовщина творится?!

✩✩✩

— Ру-ру-ру, ля-ля-ля! – напевал Сид, устроившись на палубе и наслаждаясь прохладным морским бризом. – Фантастика просто.

Выданные ему товары он обменял на другие в Сеутандале, и теперь направлялся для дальнейших сделок в Рубенову Гавань Шуденберга. Сиду удалось так быстро все провернуть потому, что Арк стал владельцем торгового представительства в Сеутандале. Можно было не торговаться до последнего, а скинуть товар и отправиться дальше с другим – туда, где можно выгоднее его продать. Если все сделать быстро и верно, можно утроить прибыль.

— Я заработал 6000, просто устроив бартер в Сеутандале!

Прибыль для торговца приносила еще и опыт, поэтому Сид прилично подрос в уровне. И, похоже, скоро его ждет очередная порция экспы.

— Ну, вот и закончились мои беды, пришел праздник и на мою улицу! Вперед, «Золотая Мечта»! – подпрыгнув, завопил Сид, переполняемый эмоциями.

И в этот миг океан перед кораблем вспенился.

— А это еще…

Буль-буль-буль-буль.

Присмотревшись, Сид разглядел пузыри, поднимающиеся с глубины.

— Хм? Будто под водой что-то кипит, – пробормотал он без следа былой радости.

Сначала появились всего один или два пузыря, но чуть погодя к поверхности рванулись несметное их количество, и океан действительно начал выглядеть кипящим. А еще чуть погодя из воды вырвалось нечто громадное.

Сид изумленно задрал голову, издавая нечленораздельные звуки. Вскоре это нечто прекратило подниматься, и оказалось, что слово «громадное» ему не подходит. Оно было настолько велико, что корабль о шести парусах выглядел рядом игрушкой. А затем этот круглый объект начал двигаться. Глаз! Это точно был глаз! И это колоссальное око, возникшее посреди океана, принадлежало…

Откуда-то из-под воды раздался оглушительные рев – монстр открыл пасть, в которую водоворотом хлынула морская вода, увлекая за собой корабль торговца.

Все, что мог сделать Сид, это вопить как безумный.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 1. Бездна**

— Грам-грам-махограм!

\*Дум-дум, дум-дум! Дум-дум, дум-дум!

По болоту неслась группа монстров, внешне напоминающих ящеров, но не обычных, а одоспешенных, вооруженных и размерами в два раза больше человека.

— Рывок? Разак!

\*Клак-клак-клак! Клак-клак-клак-клак!

Повинуясь приказу хозяина, скелет выскочил вперед. Подняв над головой щит, Разак обрушил его наземь, вызвав всплеск пламени, сформировавший распростертые крылья, в которые и вбежали на полном ходу ящеры.

\*Ква-ква-ква-ква-ванг! Пепепепенг! Хваррррук!

Пламя объяло ревущих от боли ящеров, заставив их остановиться. Таков был эффект навыка Железная Стена Огня, полученный Разаком вместе со щитом, сделанным из черепа Огненного Драконианца. Под действие навыка попали около сотни ящеров, их Рывок прервался, а сами они были оглушены. Самое время было контратаковать, чтобы нанести им колоссальный урон! Но Арк не осмелился.

— Карак-марам! Грам-грам-махограм! – послышался грубый голос из-за спин ящеров.

Воодушевившись, горящие нелюди снова бросились вперед, а вместе с ними еще сотня сородичей. Когда они подбежали поближе, размахивая мечами, Арк прикусил губу и воскликнул:

— Черт, ну, вот опять! Разак, отходим! Темный Эдем, защитное построение!

— Защитное построение! – повторили приказ сто бойцов.

Стоявшие в первых рядах воины держали в руках щиты. Установив их на земле, эдемовцы подняли под углом свои копья. Это построение было предназначено для защиты от атакующего противника и контратаки. Скорость, с которой бойцы перестроились, была результатом их страданий в тайном подземелье.

\*Ква-ква-ква-ква! Ква-ква-ква-ква!

Завывая, ящеры обрушились на солдат Эдема. Защитный строй состоял из сотни человек, а волна нелюдей была в разы больше, но, несмотря на это, люди устояли. Основная сила удара пришлась в щиты и была отведена в землю. Ящеры же, слепо несущиеся вперед, напарывались на копья и гибли. Но, при всех своих достоинствах, у этого строя был и фатальный недостаток – солдаты должны были сидеть, что делало их практически беззащитными. Особенно против монстров ростом в 2-3 метра.

Если такая тварь наносила удар сверху, щитоносец ничем не мог ей ответить. Как и ожидалось, потеряв скорость Рывка, ящеры немедленно изготовились к ближнему бою. Если они ударят прямо сейчас, от щитовиков ничего не останется. Конечно же, не один только Арк это понимал.

— Луки и маги, остановить их!

— Прямая атака! Точный Выстрел!

— Луч света, пронзающий тьму! Луч!

В ящеров ударило множество стрел и заклятий. Оказалось, что воины приседали не только для того, чтобы увеличить свою защиту против атакующего противника, сколько для открытия заклинателям и лучникам линии обстрела. В то время как воины могли сражаться лишь в ближнем бою, мастера дальнего боя играли очень важную роль в сражении. Атакованный ими враг просто не мог ответить.

У воинов битвы сводились к испытаниям на стойкость и выносливость. Маги же и лучники – иное дело. Они могли атаковать врага с расстояния, сами при этом не получая никакого урона. К примеру, при сражении с огромным противником, вроде дракона, бить его могло лишь ограниченное число воинов, иначе они просто мешали друг другу. И, в то же время, монстра могли атаковать сотни и даже тысячи магов и лучников! Они не были ограничены расстоянием. Таким образом, можно было быстро убивать врагов по одному. Присутствие этих классов в каждой битве было насущной необходимостью. И все же на практике их способности были сильно ограничены, чему причиной были их же союзники.

Лучники с магами не могли похвастаться большим запасом здоровья, поэтому им не место в первых рядах. Их роль – поддержка из тыла. То есть, между ними и врагом все время должны быть союзники. Снаряды же лучников и магов летят к цели по параболе, из-за чего всегда остается шанс поразить вместо нее своего товарища. Поэтому стрелков всегда размещали так, чтобы риск дружественного огня был минимальным. Для игроков Нового Света это было само собой разумеющимся. И естественно, Арк тоже пользовался этим методом. До недавнего времени. Однако, после того как он побывал в тайном подземелье, Арк получше изучил эти классы, и теперь считал иначе.

«Этот способ слишком неэффективный».

К такому выводу он пришел, наблюдая за тем, как лучники и маги применяют свои навыки, коих у них было множество. Делились эти навыки на два основных типа – прямые атаки и навесом. Если между игроком и целью не было никаких препятствий, то он мог использовать навыки первого типа, иначе – второго. Очевидно, что навыки первого типа были мощнее. Снаряд, пущенный по прямой, ударит сильнее, чем брошенный по параболе. Выходило, что прямые атаки наносили в полтора раза больше урона, чем атаки навесом! К тому же, на второй тип действовали определенные ограничения. При прокачке в соло самыми эффективными навыками лучников были «Точный Выстрел», «Быстрая Стрельба», «Пронзающий Выстрел» и им подобные. Что касается магов, то они предпочитали быстрые мощные заклинания вроде «Луча».

Но все эти навыки требовали прямой видимости и отсутствия препятствий, следовательно, не очень-то подходили для массовых сражений. Да, были и навыки с широкой площадью поражения, весьма полезные в таких столкновениях, но у некоторых из них откат занимал по 2-3 часа. С этой точки зрения, маги и лучники в массовых битвах использовались лишь на 50% своих реальных возможностей.

«А есть ли способ значительно повысить их эффективность в группе?» – Арк задавался этим вопросом с самого начала их похода в тайное подземелье.

И нашел, к своему удивлению, очень простой ответ: воинам в первых рядах достаточно было присесть и прикрыться щитами. Таким образом, они открывали линию обстрела для своих товарищей в тылу, устраняя перед ними все препятствия. Лучники и маги тут же начинали как пулеметы поливать врага навыками с прямой атакой. Стрелы и заклинания летели по кратчайшему пути, сея смерть и разрушение. Точность и мощь обстрела не шла ни в какое сравнение с атаками навесом.

\*Ква-кванг! Ту-ту-ту-тунг!

Бойцы били прицельно, всаживая стрелы в сочленения доспехов ящеров. С простреленными локтями и плечами, противники толком не могли атаковать, из-за чего Арк не слишком-то и опасался за здоровье пригнувшихся воинов.

«Лучи» магов, ударившие по коленям ящеров, серьезно замедлили их передвижение. Теперь оставалось только добить врага при помощи навыков, бьющих по площади.

— Пора! Щитовики, тесните их!

Воины тут же подскочили, взмахнув щитами. С металлическим лязгом первые ряды ящеров были отброшены назад. Ударив, щитоносцы тут же снова пригнулись, позволяя заклятьям и стрелам пролетать над своими головами.

— Окей, тяжеловато, но, если мы так и продолжим…

Как раз в тот момент, когда Арк уже собирался отдать приказ еще раз отбросить ящеров, сверху послышался голос Ракарда:

— Хозяин, ящеры снова готовятся к нападению!

— Грам-грам-махограм! – тут же раздался громкий рев из вражеского тыла.

Передние ряды ящеров раздались в стороны, пропуская несущийся клин из ста сородичей.

— Невероятно! Защита!

Воины снова вскинули щиты и копья, создавая барьер, но за мгновение до столкновения из-за спин ящеров донесся рявкающий голос:

— Каракин, барам, норамуда!

В тот же миг ящеры взмыли в воздух не хуже лягушек. И точно так же подпрыгнуло сердце Арка. Он уже несколько раз использовал эту тактику, и вот, враг нашел способ противостоять ей – прыжок через присевших воинов. Арк и представить себе не мог, что ящеры до такого додумаются!

— Луки и маги, остановите их! – торопливо выкрикнул он.

На толпу прыгающих ящеров обрушился поток стрел и заклятий. Во время прыжка враги были практически беззащитны и, пораженные бойцами Арка, они падали в болото. Но никто не ждал подобного хода от тупых ящериц, поэтому реакция игроков была запоздалой. Уже почти половина нелюдей прорвалась через защитную линию.

— Черт… проблема, – на лице Арка отразилась паника.

Все воины Темного Эдема сейчас находились впереди войска, поэтому не могли достаточно быстро отреагировать на маневр ящеров. К тому же, там оставались враги, которые продолжали натиск. Если воины развернутся за прыгунами, их немедленно атакуют в спину. А прорвавшиеся ящеры тем временем мчались к магам и лучникам.

— Рассыпаться!

Суматоха и толкотня ближнего боя были самым страшным кошмаром для магов. Лишившись своей защиты в виде воинов, лучники и заклинатели не могли оказать врагу должного сопротивления. К тому же, ящеры смешались с союзниками, поэтому в них было крайне сложно целиться.

«Проклятье, хуже не придумаешь!» – слыша несущиеся со всех сторон крики, Арк почувствовал, что ему трудно дышать.

Пока что маги и лучники могли позаботиться о тех нескольких ящерах, что прорвались к ним, но воины были связаны боем, и не могли остановить остальных, что грозило немалыми проблемами.

«И ведь нельзя приказать им отступить».

Если лучники с магами начнут отступление, то воины останутся одни в окружении ящеров. Сотня бойцов останется без какой-либо поддержки, и будет уничтожена за пару минут. Уничтожена!

— Черт, если бы у меня было больше народу… – пробормотал Арк, кусая губы.

На самом деле, он прекрасно знал о слабостях подобного построения. Присевшим воинам требовалось гораздо больше времени на переход из защитной стойки в атакующую, и был высок риск прорыва врага. Однако до сих пор никто мимо первой шеренги не проходил, даже когда приходилось иметь дело с крупными тварями. Вот только нынешнее построение было неполноценным. Обычно Арк ставил две шеренги воинов, из которых первая принимала на себя натиск врага, а вторая, в метре позади товарищей, служила барьером для прорывающихся. Но сейчас его армия была прикрыта лишь одним рядом воинов, и все из-за нехватки солдат. Сейчас Темный Эдем мог выставить лишь 300 человек.

— Как можно зачистить подземелье, если никак нельзя получить подкрепление? – вырвался у Арка тяжелый вздох.

Вновь оказавшись в тяжелой ситуации, он припомнил все трудности, которые пришлось пережить за последние несколько дней.

✩✩✩

— А-а-а!!!

Огромный монстр завопил от боли, выдирая на себе волосы. Темный призыватель Сурка, сжимающий в руках жезл, был окружен множество мертвецов, окутанных покровом темной ауры. Сурка был средним боссом 650-го уровня, которого Темный Эдем встретил на 50-м этаже тайного подземелья. Как было ясно из его имени, Темный Призыватель мог при помощи магии управлять сотнями живых мертвецов.

— Но… – ухмыльнулся Арк.

Поход в подземелье начался 10 дней назад. Количество монстров, убитых Темным Эдемом, исчислялось сотнями тысяч, и все они стали опытом для гильдии. Но главным были не очки опыта, хотя они и являются очень важной частью награды за сражения с монстрами. Главное – так называемый боевой опыт. А вообще весь этот десятидневный поход можно было емко охарактеризовать как «безумие».

Тратя на сон в среднем по 4 часа в день, Арк все остальное время посвящал зачистке подземелья. И не просто посвящал, а вкладывался без остатка. Обычно, после напряженной битвы, большинству игроков требовался перерыв на пару часов. Даже несмотря на то, что они просто лежали в модуле, сражение продолжительностью в несколько часов требовало высокой концентрации. Но здравый смысл к Арку был не применим.

— Все враги перебиты.

— Да? Ну, тогда идем дальше!

— Но ведь бой только закончился.

— И что? Вы же ману с хитами уже отрегенили.

— Да, но…

— Чего сидеть-то? – Арк никак не мог взять в толк, почему остальным игрокам нужен отдых, ведь в тайном подземелье повсюду были кучи опыта и добычи.

А, поскольку они шли огромной толпой, расход здоровья и маны был небольшим. Другими словами, играя без перерывов, можно было неплохо поднять уровень. Если честно, ему даже жалко было времени, отведенного на сон.

— Нет предела вашей выносливости! Хватит болтать, ноги в руки! – процитировал Арк какой–то фильм из 80-х. – Вперед, вперед!

— Да не в ней дело, мы есть хотим…

Когда начинались такие разговоры, то сразу вмешивались Реабилитанты:

— Ага, мобы никуда не денутся.

— Ну, мы вовсе не хотим осложнить положение.

— Пожалуй, стоит прислушаться.

Реабилитантам уже приходилось охотиться с Арком, и, входя в подземелье, они были готовы к смерти. Но, в конце концов, и они оказались не готовы к такому давлению со стороны младшего брата. Видя, как другие игроки выражают свое недовольство, они пытались использовать это для того, чтобы убедить Арка.

— Почему вы хотите отдыхать, когда можно качаться? Поваляться можно, когда угодно, а сейчас же есть возможность поднять кучу уровней! Люди охотятся, ты охотишься, люди отдыхают, ты охотишься. Вот секрет быстрой прокачки, разве нет?

— Нет, мы, вообще-то, про… – со вздохом отвечали Реабилитанты.

— В точку! – вмешался в разговор Исюрам. – В наше время у людей совсем нет стержня. Что это за жалобы спустя всего лишь пару дней игры? Как вы вообще сможете защищать свой замок? Укрепляйте свой дух, становитесь сильнее. Вперед, вперед!

По долгу службы в полиции Исюраму приходилось по многу дней обходиться без сна и терпеть всяческие лишения, поэтому отчаянная охота под руководством Арка не представляла для него никаких проблем. Кроме того, это был его первый нормальный рейд на мобов в качестве полноценного бойца, что он находил весьма занятным.

— Блин, да они вообще люди?

Ребилитанты не знали о том, кто такой Исюрам на самом деле, поэтому не могли понять, почему он был монстром вроде Арка. Как бы то ни было, при поддержке Наставника Темный Эдем продолжал охоту. И у Арка была причина, по которой он так старательно гнал всех вперед.

«Дело не только в поднятии уровня наших бойцов. Гораздо важнее то, что они научаться взаимодействовать в бою».

Несмотря на то, что Темный Эдем состоял из боевых персонажей, все они привыкли сражаться поодиночке. Во время осады они, естественно, не могли действовать слаженно, и победа досталась Эдему лишь благодаря стратегии Арка. Организация же не шла ни в какое сравнение с гермесовской. Поэтому первоочередной задачей было до следующей осады улучшить навыки взаимодействия бойцов, развить в них чувство локтя.

«Монстры в этом подземелье элитные, но выучить пару боевых трюков, это не то же самое, что эффективно сражаться в группе. Надо прокачивать слаженность действий. В этом была ключевая разница между нами и Гермесом».

Альянс Гермес был создан два года назад. Между членами Эдема возникло некоторое чувство общности после победы на осаде, но для противостояния альянсу этого было недостаточно. А именно это может стать причиной победы или поражения в войне гильдий. Командир может отдавать приказы на поле боя, но он не в состоянии контролировать каждого отдельного солдата. Жизненно важно для отряда двигаться, как единое целое. Благодаря отношениям со своими питомцами, Арк понимал, как важно в бою единство. Когда он действовал вместе с ними, шансы на успех были намного выше, чем с игроками, с которыми Арк так не сыгрался. Он сумел внушить своим питомцам мысль «Один за всех, все за одного».

«Если я пойду общепринятым путем, то ни за что не вобью в Эдем нужный уровень связи за оставшийся месяц. Но можно действовать по-другому…»

Пройдя такие трудности, его бойцы обретут столь необходимое им чувство локтя! Именно Исюрам рассказал ему об этом способе, который применяется в армии. Всю его пользу может понять лишь тот, кто испытал его на себе. Такой подход помогал сформировать за месяц между двумя людьми более тесные отношения, чем если бы они работали бок о бок целый год.

В основе способа было чувство гордости, появляющееся после совместного преодоления трудностей.

Вот почему Арк постоянно ставил членов Темного Эдема в экстремальные ситуации. Преодолевая тяготы, они воспитывали товарищество. Они становились единым целым, как на настоящей войне.

Вот только план этот преуспел в другом.

— Вот черт, больше никогда с ним охотиться не пойду.

— Быстро валим из подземелья, пока он нас дальше не потащил!

Солдаты Темного Эдема были объединены единой целью – как можно быстрее спастись от Арка… Оставшиеся же изменились в лучшую сторону.

— Опасность!

— Уворачивайся! Ах!

Маг рухнул, сраженный мечом нежити. Стоявший рядом заклинатель тут же отомстил за товарища, убив мертвеца. Неважно, что у того было полное здоровье, против слаженной атаки нескольких магов враг устоять не мог. Все потому, что взаимопонимание между эдемовцами серьезно выросло, и продолжало расти с каждым новым днем. До 50-го этажа они добрались быстрее, чем сами ожидали. Босс Сурка, появившийся на нем, оказался сильнее, чем любой из предыдущих, но, благодаря возросшей способности действовать сообща и стратегии, он не представлял из себя ничего серьезного для Темного Эдема.

Нет, если быть точным, то бойцам предыдущий босс показался покруче. Для единого Темного Эдема босс 650-го уровня больше не был достойным противником. Несмотря на то, что Сурка призывал в бою нежить и закидывал игроков проклятьями, его здоровье достигло уровня плинтуса уже через 20 минут.

Сурка завопил, когда плоть начала кусками отваливаться от его костяка, а кожа – сползать, обнажая тонкие кости.

Ваш уровень повысился.

После смерти босса перед глазами Арка появилось чудесное сообщение. А еще он заметил плюсы над головами более чем половины его бойцов.

«Ху-ху-ху, опыта и правда здесь завались», – усмехнулся Арк и открыл панель информации персонажа.

Имя Арк Раса Человек

Мировоззрение Добрый +500 Дворянский титул Барон

Уровень 403 Слава 21 785 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 7625 (+475) Мана 7815 (+225)

Духовная сила 956 Сила 784 (+58)

Ловкость 1029 (+90) Выносливость 1269 (+45)

Мудрость 205 (+10) Интеллект 1417 (+5)

Удача 209 (+60) Гибкость 268

Искусство.общения 79 Привязанность 129 (+10)

Устойчивость 483 Темный туман 74

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 233

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч) Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3 Мех Галгаша (Мантия) Сопротивление холоду +100%, Ловкость +20. Когда здоровье падает ниже 50%, автоматически активируется «Магическая Защита»Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

«В среднем, по два уровня в день», – Арк довольно улыбнулся, разглядывая информацию.

Когда он только вошел в подземелье, у него был 383-й уровень. За 10 дней набрал два десятка уровней, только что добив 403-й – скорость роста, немыслимая для охоты в других местах. И не один Арк так прокачался. Кто-то больше, кто-то меньше, но в среднем все члены Темного Эдема получили по 10-15 уровней.

«Не знаю, чем они так недовольны, левел так и прет», – Арк еще раз отметил про себя, что зачистка подземелья была хорошей идее. – «Да тут на месяцы можно зависнуть, не то, что 10 дней!»

Вот только его радужное настроение держалось лишь до 50 этажа. После победы над Суркой они спустились на 51-й, где глазам Арка предстало нечто невообразимое. Как уже говорились, тайное подземелье было подобно подземному храму. Конструкция сложная, но не слишком отличная от обычных подземелий. Но после 50 этажа все полностью менялось. Вернее, можно было сказать, что «Колыбель Древнего Зла» заканчивалась на этом этаже, а дальше начиналось уже другое – подземная пещера, кажущаяся бесконечной. При входе на 51-й этаж появилось новое сообщение:

Бездна (Особое)

На самом дне лабиринта вы обнаружили странную пещеру, которая веками не видела света. Эти глубины столь мрачны и опасны, что больше похожи на преисподнюю. Уже со входа ощущается давящее присутствие огромного зла. И оно знает, что вы прошли через подземный лабиринт.

Вы можете выбрать одно из двух: повернуть назад, спасая свою жизнь, либо приготовиться к великим жертвам и отправиться вглубь пещеры, где скрывается дьявол. Каков ваш выбор?

«Бездна? Это и есть Бездна? Мы уже в паре сотен метров под землей, а она только начинается. И это новое подземелье сильно отличается от пройденного…»

О таком он никогда не слышал. Да и информация в сообщении не была такой уж обычной. Ведь по подобным сообщениям можно было сразу определить сложность подземелья, но здесь содержались лишь жуткие намеки, отчего на ум приходила лишь запредельная сложность. Однако Арк не собирался позволять себя запугивать. Нет, его эти угрозы лишь сильнее раззадорили.

«Никогда не видел таких предупреждений!»

А значит, монстры здесь будут пожестче, чем в подземном храме. То есть, больше опыта и ценнее добыча. К тому же, Темный Эдем уже не тот, что был на входе в подземелье. Храм был слишком легким, и теперь перед ними лежал новый, более сложное подземелье.

— Нечего тут думать. Вперед! – игнорируя предупреждение, Арк вошел в пещеру, и вскоре начал понимать смысл сообщения.

Эдемовцы уже какое-то время шли по новому подземелью, когда перед ними возникло предупреждение.

Вы вошли в сферу влияния Асмодиана.

В Новом Свете существовала раса всеми ненавидимых чудовищ, называвшихся Асмодианами. Этот вид принадлежал преисподней, и само их существование искажало пространство. В присутствии сильного Асмодиана пространство извращалось, формируя вокруг чудовища так называемую сферу влияния.

Чудовища, изуродованные этим пагубным влиянием, становятся демоническими тварями. Поскольку аура Асмодиана пропитывала сам воздух, порченная местность становилась похожей на кусочек преисподней.

«Асмодиан? Демоны? Может ли…» –хмурился Арк, перечитывая сообщение.

Само слово «Асмодиан» звенело тревожным колокольчиком. К этой расе принадлежал Темный Лорд, в давние времена вторгшийся в Новый Свет. Своей мрачной аурой они накрыли весь континент, но, после его исчезновения, пропали и Асмодиане.

«То есть, где-то в этой пещере прячется родственничек Темного Лорда?»

Неожиданно… но, если подумать, вполне логично. Официальное название тайного подземелья звучало как «Колыбель Древнего Зла». А всякое древнее зло, по идее, связано с Темным Лордом.

«А монстры под влиянием Асмодана еще и мутируют…»

И, едва только Арк подумал об этом, как раздался громкий рык, и во тьме зажглись сотни красных огней, оказавшихся пылающими злобой глазами.

— Враг! Приготовиться к защите! – вскричал Арк, завидев сотни чудовищ.

И в тот же миг завопили эдемовцы:

— Что это? Это же…

— Фу, мерзость!

Монстры, появившиеся из тьмы, были жутко уродливы. Они были похожи на Козлов и младших демонов, которых Эдем встречал в подземном храме. Вот только выглядели они так, будто некая сила решила слить их воедино, но на середине процесса передумала. Тела их, похоже, были вывернуты внутренностями наружу, а из шкур росли детские конечности. Больше отвратительно, чем страшно… мерзко и тошнотворно. Даже обычно уверенный Арк ощутил комок в горле при виде этих тварей. Некоторых игроков начало мутить.

«Это мутанты?»

Завизжав, словно в ответ на его мысли, монстры бросились в атаку.

— Готовсь! Не время нос воротить от этих уродов!

Так началась битва между Темным Эдемом и чудовищами, искаженными влиянием Асмодианов. Атаковали жутики странно: они повсюду разбрызгивали свой гной, который вешал на игроков статус «чума», заставляя постоянно терять здоровье. Вдобавок, появлялся статус «замешательство», из-за которого эдемовцы могли атаковать своих товарищей. Крохотные ручки, растущие на тварях, разбрызгивали ядовитую кислоту. Все это быстро и пагубно сказывалось на здоровье членов Темного Эдема. Дикий вид и странные атаки. Эдемовцы, захваченные врасплох, ударились в панику. Сотня солдат погибла почти мгновенно.

— Черт, отбросьте их и держите дистанцию! Джак-тунг, пробей навыком их свойства и слабости!

— Есть! Знай своего врага!

Когда Джак-тунг применил свой навык, из его глаз ударили лучи света, поразив тушу одного из монстров. Перед Реабилитантом тут же появилась информационная панель.

Название: Испорченный АгуринУровень: 400 (Элитный)Здоровье: 7000Описание: Мутировавший Агурин (Асмодиан). Характеристики увеличены на 10%.Свойства: Сопротивление дробящему оружию +50%, Сопротивление клинковому оружию -20%.Особенности: – сотни небольших рук, растущих из его тела, впрыскивают в схваченную жертву ядовитую кислоту, нанося длительный урон. – монстр исторгает из себя жуткий звук, слыша который, слабовольные становятся одержимы «страхом». – когда здоровье монстра падает ниже 50%, он впадает в безумие, увеличивая урон на 50%, при этом его защита страдает, уменьшаясь на 50%.

Это был особый навык Хранителя-Стратега, «Знай своего врага!». Когда Джак-тунг применил его, перед ним тут же появилась информация о монстре. «Проницательность» Арка, в свою очередь, могла рассказать лишь о только что примененном навыке, а вкупе эти две способности могли предоставить Эдему полную информацию обо всех тварях и их навыках. Джак-тунг начал непрерывно пересказывать Арку данные по уровням и умениям чудовищ. В конце концов, если знать, чем сражается монстр, можно найти способ одолеть его.

К примеру, если Агурин будет пытаться применить «Захват» или «Ужас», проще дать магам и лучникам прикончить его издали. Если сбить ему эти навыки, то можно потом и воинам в ближний бой идти. Арк приказал всем Реабилитантам, пошедшим по пути Хранителя-Стратега, вешать над головами монстров отличительные метки.

Твари, предназначенные для воинов, отмечались клинками. Над теми, которых должны были расстрелять маги и лучники, красовалась стрела. Жезл висел над чудовищами, уязвимыми к магии, а череп – над опасными существами… Подобную классификацию они уже использовали в храме. Если верно рассортировать противников, то запутавшиеся эдемовцы, видя перед собой четкие цели, быстрее приходят в себя, начиная сражаться в полную силу.

— Не обращайте внимания на их внешний вид!

— Пофиг, как оно выглядит! Это обычный моб!

— Первый отряд, держитесь подальше от черепа! Они долбят по площади!

— У той пиявки резист к дробящему! Рубите ее мечами!

В подземном храме Темному Эдему пришлось пройти через множество различных ситуаций. Достаточных для того, чтобы не дать себя застать врасплох повторно. Вот и сейчас, как только ситуация повернулась в привычное русло, они принялись методично уничтожать монстров.

После того, как здоровье пары тварей упало до критического состояния, перед Арком всплыло уведомление.

Здоровье Испорченного Агурина упало ниже 3%, и теперь вы можете извлечь из него демоническую порчу.

— Так и знал!

Монстры, попавшие под влияние Асмодиан, изменили свою природу, и Арк был рад узнать, что теперь они обладают демоническим атрибутом. Благодаря Вечной Душе, при появлении каждого нового демона сила атаки Арка возрастала на 20%, а его сопротивление этому атрибуту – на 30%. К тому же, наличие у врага демонического атрибута означало, что Арк может создавать проклятые вещи. Само собой, это не было самоцелью, но для Урагана Клинков пригодится.

«Важнее сам процесс создания проклятых шмоток».

Пользуясь Демонической Печатью, Арк получал на 20-30% опыта больше. После десяти дней блуждания по подземелью его запасы проклятых вещей поистощились. Если он восстановит их до прежнего уровня, и при этом получит дополнительные 20-30% опыта, то, значит, и денег не потеряет.

— Окей, не добивайте тех ребят с 3%! Отведите их в сторонку, я сейчас из них весь опыт до капли высосу. Демоническая Печать! Демоническая Печать! Демоническая Печать!

Арк принадлежал к тому типу людей, что жадно хватают даже крохотный процент прибыли, будь то шкуры, мясо, опыт, или что еще. Он снова и снова швырял Печать во врага, пока, наконец, через 20 минут все твари не превратились в проклятые вещи.

— Ну не шикарно ли? – расплылся в довольной улыбке Арк, прикинув, какое количество опыта он сейчас получил.

Его еще немного беспокоило то предупреждение на входе в новое подземелье, но разве получаемый опыт того не стоил? Если все мобы здесь такие же, то, даже несмотря на десятипроцентное снижение характеристик из-за влияния Асмодиана, Арк был уверен в успехе.

— Не такие уж они и крутые, это мобы…

Да еще и дополнительный опыт с них стричь можно! Арк по-новому взглянул на Бездну.

— Окей, погнали! Весь опыт будет наш!

…В тот момент он и представить себе не мог, что же случится дальше. Когда только появилось первое предупреждение о Бездне, Арк решил, что это о монстрах. Вот только это было не так. И Арк не счел возможный риск реальным.

\*Тум-дум, тум-дум, тум-дум, тум-дум!

После первого успешного боя они пересекли каменный мост. Внезапно из ниоткуда появился стук топора по дереву. Первыми его услышали воины в первой линии.

— М? Раньше этого звука не было.

— Ты о чем?

— Вот, слышишь? Будто треснуло что-то.

— Ни черта я не слышу. У тебя нервы шалят, мы же в Бездне!

— Думаешь? – воин почесал затылок со смущенным видом.

\*Бум-бум-бум! Ба-дум!

Снова громкий рев, и чесавший голову воин исчез. Игрок, только что с ним болтавший, не мог понять, что случилось. Затем он увидел кровь на земле и закричал:

— Камни падают!

Того воина ударил громадный кусок скалы, вывалившийся с потолка, и тут же исчезнувший. И это было только начало. Разве можно было винить остальных игроков, увидевших такое и обратившихся в бегство? Шум нарастал, а огромные камни начали градом сыпаться сверху.

— Потолок рушится!

— Берегись!

Пещера в один миг превратилась в хаос, но солдаты уже выбрались из-под безжалостного каменного ливня. Но этим дело не кончилось – к падающим сверху валунам добавилась содрогающаяся земля. Не в силах вынести подобных надругательств, каменный мост обрушился.

— Мост разваливается!

— Бегите! Если упадете, то все!..

В подобной ситуации, когда на голову сыпались каменные глыбы, а земля норовила сбить с ног и разрушила единственный мост, не помогали ни уровень, ни организационные способности. Пока игроки метались и вопили, мост под ними осыпался, и они рухнули вместе с ним… Выглядело происходящее, будто сцена из фильма-катастрофы. Лишь немногие сумели спастись из этой ловушки – не меньше 400 бойцов погибли.

— Это что еще за хрень? – пробурчал Арк, разглядывая пустое пространство, где еще недавно был мост.

— Фу-ух, думал, в этот раз точно сдохну, – выдохнул один из эдемовцев, падая на камень и с облегчением вытягиваясь на нем.

Камень ответил резким громким звуком. Солдат приподнялся, нахмурившись, и тут же некая чудовищная сила втянула его в камень.

— Камни! Они живые! А-а-а!

Расположившихся на камнях солдат одного за другим начало втягивать внутрь валунов. Плоть и кости эдемовцев обращались в камень, а кровь сочилась сквозь трещины валунов у самой земли. Похоже, эти булыжники любили полакомиться свежим мясом.

— Все быстро ушли от камней! – быстро выкрикнул Арк, пытаясь оценить ситуацию.

Однако сотню солдат уже засосало в камни, а другие тщетно пытались освободить свои руки. После того, как воины принялись крушить валуны, гильдии удалось спасти нескольких человек. Спустя всего лишь несколько минут после потери 400 человек они лишились еще сотни, и погибли солдаты от каменного дождя и камней-людоедов. Самое страшное, что это было лишь самое начало. Узкая дорога вилась вперед, по краям плескалась лава, а местами из-под земли вырывались фонтаны яда. И это были не ловушки, а естественные образования, поэтому никто не мог предугадать, что произойдет в следующий миг.

— Так вот про какую опасность говорилось в том сообщении…

Предупреждение было не насчет мутантов или снижения характеристик, нет. Оно напрямую касалось самого подземелья! Как и его обитатели, оно было искажено порчей Асмодиана, превратившись в местный филиал преисподней. К тому времени, как только Темный Эдем добрался до спуска не следующий этаж, семь сотен бойцов погибли, ни вынимая оружия из ножен. В конце концов, Арк был вынужден принять важное решение.

«Кто знает, что дальше в этом подземелье. Это совсем не то, что драться с мобами. Неважно, какой выход я найду, потерь не избежать. Ладно еще, если игроки пострадают, но НПС подставлять нельзя».

Какой бы страшной ни была смерть, игроки всегда возрождались спустя 24 часа после гибели. НПС же, к несчастью, бессмертием не обладали. Смерть для них была понятием окончательным. Поэтому Арк, отправляясь в подземелье, распределил НПС в самые безопасные места, что позволило ему потерять лишь 20 из них к 21-му этажу. Но степень риска в Бездне была несопоставима с подземным храмом. Здесь из-за одной ошибки могли погибнуть сотни людей.

«Важнейшая целью зачистки подземелья – прокачка Эдема и сыгранность. Но нет смысла заниматься этим, если в результате будут погибать НПС. Нельзя их вести в столь опасное место. Если мы пойдем дальше, есть риск уже не вернуться».

Приняв решение, Арк отправил сеутандальских и лансельских солдат обратно, пока не стало слишком поздно. И еще он велел игрокам, оказавшимся на точке возрождения, не возвращаться в подземелье. С начала похода прошло 10 дней, и кое-какие монстры на верхних этажах уже должны были переродиться. Игроки, бездумно входящие в подземелье, попросту погибнут. Конечно, если они соберутся в отряды, то сумеют пробиться к Арку и остальным, но это займет слишком много времени.

«Повсюду природные ловушки. Даже если подкрепление сумеет к нам спуститься, риск все равно будет слишком велик. У меня нет никакой информации об этом месте, поэтому, сколько бы солдат у меня ни было, большая часть из них погибнет еще до того, как мы с ними соединимся».

Игроки возрождались после смерти, но при этом они теряли уровни и характеристики.

— Подкреплений не будет, запасы ингредиентов на исходе. Если нас убьют, то наш поход окончится неудачей!

С этого момента подход Арка к зачистке подземелья диаметрально изменился. Когда он только вошел в подземный храм, то, как бульдозер, тащил своих солдат вперед. Теперь же неоткуда было взять ни припасы, ни свежих игроков, из-за чего приоритеты сменились со скорости на ресурсы. Арк провел реорганизацию, выделив эдемовцев, обладающих различными разведывательными навыками, и отправляя их вперед основного отряда. Если гильдия обнаруживала группу монстров, то без надобности не атаковала, а если приходилось, то выманивала их на 100% безопасное место. Арк старался на марше избежать как можно большее количество чудовищ. Цель похода изменилась с достижения последнего этажа на выживание. Из-за этого за 6-7 часов они проходили расстояние, которое раньше преодолевали за 3-4. И, тем не менее, эдемовцы продолжали влипать в неприятности, и число их неуклонно уменьшалось. Спустя четыре дня после входа в Бездну в строю оставалось лишь 300 человек.

— Вне всяких сомнений, эти три сотни – элита Темного Эдема. Их боевые навыки и способности к выживанию превосходны. В этих условиях лучше воевать с элитой, чем с толпой середнячков.

Арк рассуждал вполне здраво. Поход по пещере продолжался, но число смертей начало снижаться. Солдаты выучили самые страшные уроки, и теперь умели выживать. К тому же, небольшим отрядом было легче командовать.

— Так, если эти бойцы продержатся до конца, то мы, глядишь, и финального босса осилим!

Арк, который еще недавно думал о том, чтобы сдаться на полпути, теперь все свои надежды возлагал на три сотни элитных солдат. Но эта надежда испарилась, когда они добрались до 60-го этажа, который, казалось, весь состоял из оврагов и болот. Перебравшись через очередной шрам в земле, Темный Эдем вошел в болото, где перед ними появился бронированный монстр ростом в 2-3 метра. Перед глазами Арка полыхнуло красным предупреждение:

Явился Вега, средней руки командир Демонической Армии Бездны!

— Босс средней сложности! – нахмурившись, Арк применил Кошачье Зрение.

Результат был неожиданным. Ранее они имело дело с боссами, чей уровень попадал в вилку 500-650-й уровень, Вега же, появившись на 60-м этаже, был всего лишь 450-м.

— Почему на большей глубине низкоуровневый босс? У него что, какие-то особые навыки?

Размышления Арка прервал сам Вега, заметивший эдемовцев:

— Курак, курак, харадура курак! – вскричал он на неизвестном языке.

И тут же из болота позади босса появилось просто невероятное количество чудовищ. Около тысячи ящеров 400-го уровня! Будь у Арка даже 2000 солдат, он едва смог бы справиться с такой кучей мобов. Что уж говорить про жалкие три сотни.

Оставалось лишь мрачно подытожить ситуацию:

— Нам кранты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 2. Подземелье Слепца**

— Забудьте об этих ящерицах, фокусируемся на боссе! – выкрикнул Арк, не сводя глаз с Веги, который раздавал приказы своим прихвостням в нескольких сотнях метров впереди.

Это было лучшее, что он смог выдумать в отчаянном положении. Понятное дело, что ящеры не были призванными питомцами Веги, поэтому никуда не денутся даже после смерти босса. А отряд в три сотни человек ни за что не устоит против такой толпы мобов.

— Даже если мы сдохнем, то не просто так!

Вега все же был боссом этого этажа, и, по логике, за него должны отвалить кучу добычи и опыта. Если повезет, они даже смогут смыться, прикончив босса. Уцепившись за эту надежду, Арк ввязался в кровавую битву с ящерами. Как и следовало ожидать, три сотни эдемовцев, выживших в Бездне, идеально следовали тактике и продержались 10 минут против атакующего врага. И все же, нехватка солдат была критичной.

Воины присели, выставив щиты, а маги и лучники атаковали ящеров. Приняв удар на щиты, воины поднялись, отбрасывая врага, но, пока они этого не сделали, у ящеров была возможность перепрыгнуть низкую преграду. И действительно, после нескольких безуспешных наскоков нелюди приметили слабость строя людей, и начали перепрыгивать воинов. Из-за малочисленности своего отряда Арк никак не мог им помешать.

Поле боя огласилось новыми криками, когда ящеры добрались до стрелков. У последних не было никаких шансов в ближнем бою против элитных монстров 400 уровня. Маги и лучники в первые же секунды лишились 20-30% здоровья. К тому же, ящеры смешались с игроками, что очень затрудняло прицеливание. Не мог Арк и отозвать воинов, на которых, при отсутствии поддержки огнем, тоже усилилось давление. Стоит щитоносцам развернуться на помощь своим товарищам, враг тут же ударит в спину. Прорвались лишь несколько десятков ящеров, поэтому проблема заключалась лишь в том, какой урон придется понести лучникам и магам, прежде чем они уничтожат вошедших с ними в ближний бой нелюдей. Вот только теперь, когда враг нашел слабое место в тактике Арка, до Веги таким способом уже не добраться.

— Неужели конец? – простонал Арк, пытаясь найти выход из ситуации.

Один из ящеров поблизости, размозжив голову магу, бросился на Арка, который смотрел в другую сторону и не успел бы отреагировать. Все, что он смог – вздрогнуть и попятиться на шаг.

— Балбес, чего киснешь? – раздался позади голос Исюрама.

Наставник, перемахнув через него, ударил монстра ногой – получив по челюсти, тот зашатался и отступил. Придя в себя, ящер вдруг обнаружил Исюрама прямо перед собой.

— Какая большая ящерка, – ухмыльнулся полицейский. – Посмотрим, насколько она крепкая.

В следующий миг Исюрам взмыл в воздух.

\*Пепепепенг!

Нелюдь взревел. Его доспех сразу в нескольких местах покрылся четкими отметинами от кулаков. Затем последовали удары в челюсть, рыло, лоб… Исюрам наносил страшные удары прямо жизненно важным точкам. Если бы он так избивал реального человека, то отправил бы того в больницу. А то и сразу в морг. Получив несколько критических ударов, ящер упал на колено.

— Сдохни, тупая ящерица! – Исюрам выбросил вперед колено, мощно врезав по его челюсти.

Сила удара заставила ящера опрокинуться, открывая шею, в которую полицейский тут же ударил ногой. Хрипло завывая, ящер отлетел назад и исчез в болотной жиже. Арк уже в который раз был потрясен видом своего сражающегося наставника.

— Арк, забыл, чему я тебя учил? Нужен еще один урок? – процедил Исюрам, переводя суровый взор с болота, в котором скрылся враг, на Арка.

Тот сразу припомнил слова наставника, которые тот любил повторять в спортзале во время занятий: «Никогда не сдавайся!».

— Да помню я, – огрызнулся Арк, на что Исюрам лишь расхохотался.

— Помнить и применять в деле – две большие разницы, мой недалекий ученик.

— Я в курсе, – Арк не удержался и шлепнул себе ладонью по лицу.

Не в его привычках было сдаваться… несмотря ни на что. Он был не из тех, кто легко принимает поражение. Арк готов был даже Смерть ухватить за лодыжки, изо всех сил цепляясь за жизнь.

— Я не сдамся! Темный Клинок! – взмахнул мечом юноша, бросаясь на ближайшего ящера.

Лезвие, впитавшее в себя тьму, глубоко вонзилось в бок нелюдя, отчего тот издал отчаянный вопль и попытался сбежать, но Арк не собирался этого позволить. Он прыгнул вперед и серией ударов поразил несколько жизненно важных точек ящера. В этот момент к нему приблизился еще один враг, замахиваясь копьем.

— Ну, уж нет! Темный танец! – Арк с легкостью уклонился от удара и крутнулся, ногой выбив оружие из лап врага.

— Хмм… неплохо. Но тебе еще нужно многому научиться! Адададада! – Исюрам продолжил метаться среди ящеров, сея смерть.

— И мы здесь! Собирайте гадов в кучу! – орали Реабилитанты, внося свою лепту в сражение.

Ящеры, в начале боя рассеянные по болоту, под натиском Арка, Исюрама и остальных начали сбиваться в плотную толпу. Лучники и маги, до этого скованные ближним боем, теперь могли действовать свободно.

— Ура нашему лидеру и командирам!

— Обалдеть, какие крутые.

— Интересно, сколько нужно впахивать, чтобы я так же смог?

— Рты закрыли! Шеф и командиры сами не управятся!

Для Арка, Исюрама и Реабилитантов битва была родной стихией, и ни один игрок Темного Эдема не мог сравниться с ними. Тем не менее, это была всего лишь игра, в которой существовали определенные правила. Несмотря на всю свою силу и возможности, игроки могли справиться лишь с ограниченным числом элитных монстров 400 уровня. Да, они пытались максимизировать урон, собирая ящеров в кучу, но вокруг все еще бродили десятки и десятки других врагов. Арк, Исюрам и Реабилитанты – их была всего лишь дюжина, против огромного количества нелюдей.

— Мы должны помочь им!

К счастью, маги и лучники перестроились и атаковали ящеров. Как только эдемовцы вновь обрушили на врага всю свою мощь, ряды нелюдей смешались и опрокинулись.

«Ну, вот, теперь попроще пойдет», – выдохнул было Арк, но тут же услышал настойчивый голос Ракарда:

— Хозяин, на три часа, на три часа!

Обернувшись, Арк остолбенел. Лишившись прикрытия лучников и магов, некоторые воины не могли больше противостоять натиску врага, и пали. Вот только вместе с ними, как домино, начали падать и остальные бойцы, пока все построение не рухнуло.

— Кура-кура-бекинохун!

По приказу Веги ящеры пошли в атаку, приближаясь к стрелкам Эдема. Две сотни нелюдей! Маги с лучниками уже и так пострадали от прорвавшихся нескольких десятков, а если до них доберутся все две сотни, то гильдию сметут в мгновения ока.

Арк прыгнул навстречу ящерам, тут же «взорвав» свой меч:

— Шторм Клинков!

\*Ква-ква-ква-кванг!

Поражая монстра с демоническим атрибутом, проклятый меч наносил вдвое больший урон, при этом он мог взорваться, как бомба. Сотни и тысячи острейших осколков кружили вокруг нелюдей, будто вихрь, превращая их шкуры и доспехи в лохмотья. Это была настоящая буря мечей.

— Наставник, хен-нимы!

— Да сдохните вы уже! – Исюрам и группа Реабилитантов тоже бросились на ящеров, выступая в роли затычки. Они не могли позволить врагу добраться до стрелков, иначе Темному Эдему конец.

Арк, Исюрам и реабилитанты применяли навыки один за другим, без перерыва и раздумий, и им удалось сдержать наступление. В это время маги и лучники сосредоточились на ящерах. К несчастью, нарушенное построение уже нельзя было восстановить. Ящеры не отличались высокими показателями атаки или ловкости, но защита с выносливостью у них были весьма приличными.

Убийство даже одного ящера требовало значительного времени. Арк с товарищами остановили лишь десяток врагов, а остальные прорвались, не оставляя стрелкам эдемовцев никаких шансов. Воины едва-едва успели восстановить свой заслон, отсекая других нелюдей, но те накатывали волна за волной, и, в некоторых местах, редкая цепь эдемовцев снова порвалась. Стоит защитному строю рухнуть во второй раз, и его уже не восстановить. Хуже не придумаешь.

— Твою ж мать! – выругался Арк.

В свалке боя перемешались меж собой 200 игроков и 1000 ящеров, при этом у первых не было иного выбора, как противостоять трем нелюдям сразу. Даже Арку пришлось сражаться сразу с пятью мобами, вооруженных копьями. Приходилось, отбиваясь, следить сразу за всеми сторонами.

— Черт, Темный Клинок… а-а! – он как раз собирался ударить врага мечом, когда получил тычок копьем в грудь. Тут второй ящер врезал ему хвостом, и тот отлетел на несколько метров.

Арку посчастливилось не упасть в болото, но рухнул он неподалеку от толпы нелюдей, которые сразу же набросились на него. На лице Арка начало проступать выражение безнадежного отчаяния.

«Если окружат, то прикончат!»

В этот миг он заметил в нескольких метрах от себя какие-то валуны, отчего мысли его понеслись вскачь. Если забиться в щель, то ящерицы не смогут окружить его, в то время как он получит возможность разбираться с одним врагом за раз. Обычная тактика использования бутылочного горлышка при сражении с превосходящими силами противника.

— Темный танец! – применив навык, Арк призраком скользнул в расщелину между валунами и развернулся, готовый встретить врага… и увидел нечто странное.

Как он и предполагал, за смог пролезть только один ящер. Он размахнулся и нанес удар… стоя в нескольких метрах от человека. Арк было решил, что это какой-то баг, но монстр снова и снова тыкал своим копьем в камень. Арк стоял прямо перед ним, но тот упорно колотил кусок скалы, пока, наконец, ему это не наскучило, и он не сбежал обратно в бой. Став свидетелем столь ненормального поведения неигрового персонажа, изумленный Арк даже не стал атаковать монстра.

«Это еще что?»

У такого странного поведения должно быть объяснение. Заинтересовавшись, Арк стал наблюдать за другими ящерами, повторявшими действие первого. Прямо сейчас рядом разворачивалось сражение, на первый взгляд, ничем не отличающееся от любого другого. И, тем не менее…

«Что-то не так. Странно он себя вел. В чем дело?» – Арк какое-то время наблюдал за поведением монстров.

Никто больше из всего Темного Эдема не обратил на это внимание, но он был уверен в том, что это не нормально. В конце концов, он пришел к какому-то выводу.

«Может быть… да ладно… правда, чтоль? Нет, лучше объяснения не придумаешь. И, если я прав…» – Арк немедленно выбежал из-за прикрывающих его валунов.

Осмотрев болото вокруг камней, он обнаружил мертвое тело ящера, после изучения которого Арк на сто процентов уверился в своей догадке. И в этот момент его осенило: странное поведение ящеров, ландшафт поля боя, ответ Веги… все это в один миг пронеслось перед его глазами.

«Я могу победить!»

— Темный Эдем, немедленно отходим к расщелине! – выкрикнул Арк, но солдаты в этот раз не бросились сразу же выполнять его приказ.

— Что? Назад, к расщелине?

— Но, тут же…

Реакция бойцов была вполне объяснима – за большим оврагом болото было намного глубже. Мерзкая жижа там поднималась до самых поясов игроков, стесняя движения. А их врагами были ящеры, вид тварей, для которых болото было домом родным, где они чувствовали себя свободно. Да, если оставаться здесь, то шансы на победу Эдема были где-то в районе 1%, но игрокам было невдомек, зачем перебираться в еще более ужасные условия? Арк же был уверен, что сумеет переломить ход сражения.

— Нет времени объяснять! Если у вас еще есть силы, вперед!

— Не понимаю, нафига…

— Шеф по-любому что-то задумал.

— Окей, отходим, как приказал босс!

Хоть игроки и обходились последнее время без сна и постоянно жаловались, Арк все же оставался для них лидером, в которого они безоговорочно верили, ведь победа на осаде и успехи в тайном подземелье были заслугой именно его стратегии. Не будь Арк главой Темного Эдема, последний бы уже давным-давно развалился. Покинув поле боя, бойцы отступили к расщелине. Они заранее были уверены в своей смерти, поэтому в их рядах царили уныние и безысходность. От ящеров смогли уйти лишь 120 человек – гильдия потеряла в этой схватке 180 членов.

«Если план сработает, то все они выживут!»

— Что случилось? Зачем ты приказал отступать в эту дыру? – к Арку приблизились Исюрам и Реабилитанты, бредя по пояс в болотной воде.

— Хочу Вегу заманить…

— Вегу? Капитана ящериц? – бойцы с сомнением воззрились на Арка.

Справедливо, учитывая то, что Вега все время оставался в сотнях метров от сражения, откуда отдавал приказы. С какой стати ему идти сюда?

— Он точно придет сюда, – с уверенным видом объявил Арк. – Сейчас ящеры подтянутся, нет времени на объяснения. Верьте мне.

— В чем?

— Все наши должны спрятаться. Где угодно.

— Спрятаться здесь?

— В любом подходящем месте. И… – Арк объяснил, что эдемовцы должны делать дальше.

Не понимая хода мыслей своего командира, бойцы все же рассыпались и попрятались, как было приказано. Укрытий здесь было немного, и половина игроков не знала, куда себя деть, но у Арка уже было наготове решение проблемы. Он бросил взгляд на Джак-тунг, который кивнул в ответ:

— Ага. Не знаю, сильно ли поможет, но… Фэн Шуй!

На отряд наложен эффект Фэн Шуй

Фэн Шуй – уникальный навык Хранитеоя-Стратега, повышающий сопротивление всем эффектам ландшафта и окружающей среды. Например, при атаке врага с возвышенности наносимый урон будет увеличиваться, а получаемый – снижаться. Теперь вы можете использовать мрак и особенности ландшафта для того, чтобы избегать обнаружения врагами.

Вот он, Фэн Шуй, особый навык Джак-тунга, сменившего класс на Хранителя-Стратега! Как только эффект его начал действовать, очертания эдемовцев стали размытыми. Если он не двигались и более-менее сливались с окружающей обстановкой, то шансы на их обнаружение уменьшались. Конечно же, это было совсем не то же, что и навык «Скрытность», и игрока под Фэн Шуем можно было обнаружить, подойдя поближе.

— Что теперь?

— Прячемся, – ответил Арк.

— Хозяин, ящеры собираются, – прошептал в ухо Ракард, находящийся в режиме спутникового наблюдения.

Едва Арк, Исюрам и Реабилитанты успели спрятаться, как он услышал плеск, с которым сотни ящеров месили болото. Подойдя поближе, нелюди принялись осматривать местность, пытаясь отыскать эдемовцев, что последних, естественно, нервировало. Солдаты не были мастерами скрытности, поэтому ящеры могли обнаружить их, просто подойдя поближе. В этом случае, учитывая то, что эдемовцы сейчас были сильно рассредоточены, вряд ли им удастся уйти целыми и невредимыми.

Но довольно быстро игроки заметили странное поведение ящеров – несмотря на всю неуклюжесть эдемовцев, монстры никак не могли их найти. Бывало, что их морды практически тыкались в замерших солдат, но и только. В конце концов, не в силах разыскать людей, ящеры начали размахивать вокруг себя копьями, отчего лезвия, случалось, проносились совсем близко от игроков. Те даже дышать не осмеливались. Прежде, чем спрятаться самому, Арк прожестикулировал бойцам: «Ни звуки и ни движения!»

После того, как беспорядочное размахивание оружием не принесло результатов, ящеры замерли. А потом…

— Хозяин, тот тип! Большая ящерица идет к вам! – снова услышал Арк голос Ракарда.

Арк вытянул шею, выглядывая из своего укрытия. К месту, где прятались члены Темного Эдема, приближался в сопровождении 30 ящеров сам Вега. Сейчас Арк, Исюрам и Реабилитанты скрывались у самого входа в расщелину, и Вега должен был пройти прямо перед ними. Убедившись, что босс идет в ловушку, Арк снова скрылся в болоте.

«Судя по его скорости и расстоянию, босс подойдет сюда за минуту. Посчитаем: 60, 59, 58, 57…» – он спокойно отсчитывал цифры в уме. Когда прошла минута, он выпрямился во весь рост и обнаружил, что Вега всего лишь в 3-4 метрах от него.

— Темный Клинок!

Разрезав воздух, Темный Клинок вонзился прямо в грудь босса. В этот же миг на монстра напали Исюрам и остальные.

— Кура? Баратура-абера…

Вега, кажется, растерялся, что-то озадаченно бубня себе под нос. Едва только он попытался командовать своими прихвостнями, как вмешался Арк:

— А вот хрен тебе! Учитель!

— Ага!

По сигналу Исюрам сцепил кисти рук, соорудив для него опору. Оттолкнувшись, Арк прыгнул к Веге. На лету он вынул из сумки кусок еды и запустил ей в пасть босса, после чего коленом врезал тому в челюсть, заставив проглотить подачку.

Вцепившись в свою морду, Вега испустил отчаянный вопль.

— Ху-ху-ху, как тебе моя Творческая Кулинария? Остренько?

Арк заставил босса отведать одно из своих блюд.

Огненная Колбаска

Особое блюдо, приготовленное при помощи Творческой Кулинарии. Список ингредиентов включается в себя свиные потроха, перец, горчицу, васаби и еще три десятка разных специй, что создает во рту ощущение настоящего пожара. Специфический вкус Огненной Колбаски обычный человек вынести не способен – беднягу охватывает невероятная боль, от которой он на время теряет способность говорить.

Неповторимая жгучесть! Пусть налагаемые эффекты были очень неприятными, Арк все же воспользовался Колбаской по другой причине.

Вега рычал и болезненно кашлял, в то время как его губы и язык раздувались подобно воздушным шарам. Многообразие специй, поразившее пасть босса, лишило его способности говорить. Именно этого и хотел Арк.

— «План А», погнали! – швырнув пищевую бомбу, он тут же убрался в сторону.

В следующую секунду все 120 эдемовцев показались из своих укрытий и громко завопили. И тут же случилось нечто удивительное – раньше, когда игроки атаковали Вегу, их тут же окружали ящеры, а теперь, заслышав крики солдат, монстры разбежались в разных направлениях. Арк довольно осклабился: «Так я и думал!».

Он сумел найти слабое место ящеров. Еще когда он прятался среди камней, Арк заметил странность в поведении монстров, набрасывавшихся на валуны. Понаблюдав за нелюдями, он пришел к единственно верному ответу: «Похоже, эти твари слепые».

Другого объяснения не было. Но, в таком случае, как они вообще могли сражаться, обнаруживать врага на большом расстоянии? Интересный вопрос, ответ на который был прост – ящерами управлял Вега. Босс служил глазами всей армии, из-за чего он и не принимал непосредственного участия в сражении. Слепые ящеры прекрасно развили свои остальные чувства, поэтому в бою полагались на слух и приказы Веги. Потому-то Арк и испытывал странное беспокойство, глядя на то, как враг, игнорируя раненых игроков, бежит в неожиданном направлении. В горячке боя это вылетело у него из головы, но затем, когда он наблюдал за возней монстров у камней, все стало очевидным.

«Они же ни черта не видят. Действуют на инстинктах и командах Веги. Так что, даже если ящер будет стоять передо мной, а я не стану шуметь, ничего не будет. И побежит он инстинктивно туда, где больше шума».

Затем-то Арк и искал труп одного из врагов, у которого первым делом проверил глаза и пасть. И еще он понял, почему ящеры не защищаются – полагаясь лишь на слух, помогающий им определять направление к врагу, они могли только нападать. Иначе говоря, выбора у них иного не было, кроме как, забыв о защите, свирепо бросаться на игроков. Зная, что в расщелине Веги не сможет видеть далеко, Арк приказал своим бойцам отступать и прятаться. Разведчики ящериц не сумели обнаружить эдемовцев, и пришлось самому вождю отправляться на поиски. Таким образом, босс угодил в засаду, где Арк накормил его Огненной Колбаской. Теперь Вега не мог командовать, то есть, ящеры были по-настоящему слепы.

«Неважно, что нас 120 против 1000, раз уж противник слеп, как котенок!»

План Арка по уничтожению ящеров делился на две части. «План А», согласно которому группа Арка не давала боссу вмешаться, а солдаты заставляли рассеяться группу сопровождения, и «План Б»…

— Сюда, тупые вы ящерицы!

— Ну, давай, поймай меня!

Стоящие на одном из флангов солдаты начали громко браниться и дразнить ящеров. Враги, до этого рассыпавшиеся по расщелине, бросились на шум. Солдаты тут же умолкли, но орать начала другая группа, на противоположной стороне.

— Да вы же такие тормозные, что черепаху не поймаете!

— Эй, ящерица! Тритон, ползи сюда!

Судя по тому, как монстры метались между кричащими бойцами Эдема, их IQ можно было измерить однозначным числом.

«Похоже, он им не только глаза заменяет, но и мозг», – ухмыльнулся Арк, глядя на Вегу.

Видя, как бестолково толкутся его воины, босс пытался отдавать приказы, но с мощью Огненной Колбаски спорить было крайне сложно. Все, что мог Вега, это кашлять и плеваться через распухшие губы.

— А вот теперь можно повоевать, как с обычным боссом. Темный Клинок! – выхватив меч, Арк понесся к монстру.

Атаковали Вегу и Исюрам с Реабилитантами, обрушив на него град умений, под которым здоровье босса стремительно упало до 20%. Была еще одна причина, по которой вождь не принимал участия в сражениях – он был глазами и мозгом ящеров, этаким советником. Несмотря на свой немалый уровень, Вега был скучной тварью, не умеющей ничего особенного. У него даже оружия не было.

Продолжая издавать странные звуки, босс бестолково размахивал руками. Арк предположил, что это, должно быть, атаки. Впрочем, вреда от них никакого не было, поскольку уклониться от лап Веги не составляло никакого труда. Сам же босс представлял собой крупный манекен для отработки ударов.

Спустя 10 минут Вега, издав последний крик, пал.

— Так, с боссом мы разобрались! – Арк повернулся, разглядывая ящеров, которые до сих пор глупо метались между несколькими группами эдемовцев.

На какой-то миг ему даже стало их жалко, но это чувство быстро прошло, и он рассмеялся:

— Пора их зачистить!

Теперь, когда с Вегой было покончено, ящеры не представляли собой никакой проблемы. Арк разделил своих бойцов на группы по 70 человек. Они будут делить ящеров на кучки по 20 штук и отводить в сторону. Большие группы игроков шумом привлекали больше врагов, небольшие, соответственно, меньше. Так проще их уничтожать.

Провернув подобную операцию несколько десятков раз, Темный Эдем уничтожил всех ящеров.

— Победа! Мы и правда всех прикончили! – сами не веря в совершенное, делились впечатлениями игроки.

Кто бы мог подумать, что 120 человек способны одолеть 1000 элитных мобов и с ними босса в придачу? Да никто в такое не поверит. Тем не менее, Арк и Темный Эдем справились, получив при этом колоссальное количество опыта. Арк, к примеру, получил сразу шесть уровней, а остальные в среднем по 4-5. И это еще не все.

— С ящеров мы собрали 178 обычных и 42 магических предмета.

— С Веги получено 3 магических предмета.

Такой объем добычи у них получился из-за огромного числа поверженных врагов. После того, как Эдем вошел в Бездну, они пытались лишь выжить, избегая сражений при малейшей возможности, что создавало впечатление отсутствия добычи. Последнее сражение исправило ситуацию. И самыми ценными предметами были те, что упали с Веги, который, несмотря на свои хилые способности, все же оставался боссом.

— Они тебе нужны?

— Давай, упакую, – ответил Арк, поцокав языком.

За время, прошедшее со дня входа в тайное подземелье, они сразились с десятками тысяч монстров, выбив из них огромную кучу добычи. Около трети из всех предметов были магическими, и 10 штук – редкого качества. Общая стоимость находок составляла несколько тысяч золотых, но, если разделить эту сумму между всеми участниками похода, то каждому достанется в лучшем случае несколько десятков монет. Поэтому Арк даже не колебался, забирая вещи себе.

«В этом и заключается проблема зачистки подземелья крупными силами. Один же я бы дальше второго-третьего этажа не ушел…» – размышлял Арк. Внезапно его запястья обожгло болью.

— А-а! Что это?

Впрочем, ощущения были знакомыми, поэтому он закатал рукава, проверяя кожу на руках. Как Арк и думал, обе его татуировки светились. При выполнении определенных условий снималась очередная печать Вечной Души. Вот и сейчас татуировки покрылись светящимися трещинами и грозились исчезнуть. Очень скоро татуировка растворилась на коже, а перед глазами Арка появилось сообщение.

Печать Вечной души снята, вы получили особый классовый навык

Демоническая реакция III: Вечная Душа, Стадия 5 (начальный, пассивный)

Чутье на Демонов – необходимый этап обучения на пути к просветлению, что требует Вечная Душа. Благодаря Чутью вы наносите на 30% больше урона демоническим монстрам, а сопротивление демоническому атрибуту повышается на 40%. Вы получаете способность обнаруживать скрытую демоническую силу в телах чудовищ.

Демоническое проявление: Вечная Душа, Стадия 6 (начальный, активный)

Навык, соответствующий среднему рангу Вечной Души. В то время как Демоническая Печать и Чутье на Демонов являются базовыми приемами, этот навык создан для войны с крупными демонами.

Этот навык наделяет ваших союзников особыми способностями. При применении навыка автоматически уничтожаются 5 предметов, созданных при помощи Демонической Печати. Налагаемые эффекты зависят от типа пожертвованных вещей. Вы можете узнать, какой именно эффект наложен на союзников. При снятии эффекта жертвуемые предметы уничтожаются.

Арк и не предполагал, что пробудится Вечная Душа. С другой стороны, и странным это не назовешь, потому как в Бездне монстров с демоническим атрибутом было хоть отбавляй. Проблема была в том, что он не понимал причины снятия печати.

«Вега не был первым подобным боссом, которого мы встретили в Бездне. 53 этаж? Там же вроде тоже был с демоническим атрибутом. Почему тогда печать слетела сейчас, а не тогда?»

Поначалу он было решил, что печать сняли за победу над боссом с демоническим атрибутом, но это явно не тот случай.

«Та-ак, а разве в описании Чутья не говорится, что для снятия печатей необходимо выполнение особых условий. Похоже, их я выполнил во время сражения с Вегой…»

Потратив какое-то время на изучение информационного сообщения, Арк узнал ответ. Новый навык был, как и Вечная Душа, уже среднего ранга. А такие навыки предназначены для войны с армиями.

«Может, для разблокирования нужно просто убить определенное количество демонов?»

Если подумать, то логичное требование. У босса на 53 этаже тоже были прихвостни, но всего лишь около 50, да и те без атрибута. У Веги же ящеров была целая тысяча, впору в полк переименовывать.

«По среднему рангу прокачка через сражение с демонами. Сколько их убить нужно для этого? Играть становится сложнее».

Он знал, что наследие Героя Мабана – тяжкое бремя, но сражение с армией демонов это нечто неподъемное. Да и непонятно было, где искать эти самые армии после зачистки подземелья.

«Ну, поиски армии не единственная сложная задача. К тому же, для сражения с ней мне потребуется собственное войско. А это уже проблема. Ладно, потом решу… Демонические Проявления… автоматическое жертвование проклятых предметов и особый эффект?»

Создавая при помощи Печати проклятые вещи, Арк никогда не пользовался Чутьем. Однако же, судя по информационному сообщению, Вечная Душа прокачан до среднего ранга. Иными словами, Печать следовало применять в связке с Проявлениями.

«Неплохой такой навык появился у меня. Стоило только прокачать класс до среднего ранга, и пожалуйста… не смотря на то, что навык поглощает 5 проклятых предметов. Не знаю, что за эффект накладывается, но попробую обязательно. Время для этого еще будет».

Арк очистил голову от мыслей о Вечной Душе, поскольку сейчас более важной задачей была зачистка тайного подземелья. После битвы с Вегой в строю осталось 120 солдат. Сказать по чести, Арк не мог сказать, сколько из них выживет, если они спустятся хотя бы на 2-3 этажа вниз, но и бросить поход, зайдя так далеко, он не мог.

«Я должен пройти как можно дальше!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 3. Врата в Преисподнюю**

— Перекур закончен, все ищем спуск на следующий этаж! – выполняя приказ Арка, бойцы рассредоточились, начиная поиски.

В отличие от верхних уровней, Бездна была подземельем, образовавшимся естественным путем, из-за чего структура ее была запутанной, и найти выход на другой этаж порой было непросто. Случалось, что они блуждали по десять часов кряду, пытаясь разыскать спуск.

60-й этаж состоял из болот и оврагов, он не был сложным лабиринтом, так что задача не представлялась слишком трудной. И все же…

— Здесь его нет!

— На этой стороне тоже!

Рассыпавшиеся по болоту эдемовцы качали головами, докладывая об отсутствии результата.

— Что? И там ничего?

— Может, это вообще последний уровень данжа? – с надеждой поинтересовался один из бойцов.

Две недели прошло с тех пор, как они вошли в это подземелье. Всех уже тошнило от блужданий и постоянной опасности. Но Арк лишь тряс головой:

— Нет, не может быть. Вега был боссом среднего ранга, в подземелье должен быть и другой. Здесь точно должен быть проход.

Он был уверен в этом по одной простой причине – пока что они встретили лишь среднего босса, следовательно, подземелье не зачищено до конца. К тому же, с Веги ему упала еще одна каменная фигурка. Статуэтки падали только из боссов, и не было никаких сомнений в том, что где-то в подземелье им должно было найтись применение.

— По-любому, здесь есть какой-то секрет. Если здесь спуска нет, то он должен быть где-то еще. Надо будет, вернемся в лабиринт, и там все обыщем. Обшарьте каждый пятачок. Если прохода нет, ищите что-нибудь необычное.

— Точно! Давайте получше все обыщем! – восклицали солдаты, убежденные словами своего командира.

В Бездне главной проблемой были вовсе не монстры. Само подземелье было одной громадной ловушкой. Кто знает, во что бы оно превратилось через лишние пару дней поисков? Эдемовцы предпочли бы пойти вниз, на следующий уровень, и погибнуть там, нежели снова лезть в лабиринт. Арку даже пришлось пойти на угрозы, после чего напуганные солдаты, освещая себе путь магией, заново обшарили 60-й этаж. Спустя некоторое время к Арку подбежал один из бойцов, осматривавших ту часть болота, откуда явились ящеры:

— Арк-ним, я нашел кое-что подозрительное!

Находкой оказалась небольшая пещера. Снаружи она выглядела, как трещина в стене, но внутри оказалась довольно просторной. Вот только это был не проход, а всего лишь полость в скале. Тем не менее, на противоположной стене было нечто странное.

— А это еще что? – склонив голову набок, Арк разглядывал стену.

В отличие от других поверхностей, в этой была глубокая, сантиметров 10, выемка высотой около трех метров и шириной порядка метра. Арк внимательно осмотрел все помещение, но ничего примечательного больше не обнаружил, лишь этот прямоугольник, вырезанный в стене.

— Такое само по себе не появляется, кто-то здесь потрудился. То есть, где-то тут секрет. М? Что это?

Ощупывая стену кончиками пальцев, он на что-то наткнулся. Смахнув со стены грязь, Арк обнаружил небольшую железную пластину, покрытую буковками, складывающимися в тарабарщину. Однако он знал, как расшифровывать такие вещи, ведь у него было Знание Древних Реликвий! Как он и предполагал, стоило лишь коснуться символов, как их окутало легкое сияние, изменяя на удобоваримый текст.

Рожденный во тьме пожирающий зверь, О коем не ведают слабые духом. Облик его возвращая, не дрогни, Но помни, в пучину отчаянья это ведет.

«Зверь? Вернуть облик зверя на стену?» – содержание таблички немало озадачило Арка.

С какой стати ему может понадобиться возвращать изображение животного на стену?

«Облик возвращая… Может, нужно нарисовать его в этой рамке? А как узнать, какую тварь рисовать? Подсказка где-нибудь была? Фреска какая-нибудь или еще что…»

Да, серьезная проблема. Арк с компанией сейчас находились на 60-м этаже тайного подземелья. К этому времени они обошли уже десятки километров и, если подсказки не было на этом уровне, не значит ли это, что придется начинать все сначала? Даже думать о таком не хотелось. К тому же, эдемовцы так легко на подобное не согласятся.

«Так, стоп… фреска? Фреска… Если подумать…» – Арк покрутил головой, глядя в стену.

Когда он подумал о фреске, ему в голову пришла одна мысль. Выемка в стене была прямоугольной формы, как будто кто-то вынул из стены фреску.

«Здесь точно что-то было. Но кому могло понадобиться вынимать из стены узор? Точно, мне же не надо именно рисовать его! Я не так понял подсказку. Нужно просто вернуть сюда фреску».

Стоило немного поразмыслить, и все встало на свои места: десять каменных фигурок, собранных им ранее! Помнится, когда он их осматривал, на них был вырезан какой-то узор.

— Быть может… – Арк торопливо достал фигурки и начал вставлять их в выемке.

Так и есть! Изваяния оказались фреской, когда-то извлеченной из стены. Как только это стало ясно, остальное стало делом техники – фреска собралась, как мозаика. Вот только Арк очень удивился, когда использовал все 10 своих фигурок.

— Ого… одной не хватает.

Десять изваяний заняли свои места в выемке, но в центре фрески оставалось пустое место.

— Странно. Нужна еще одна? Значит, где-то здесь еще один босс? Нет, и на следующий этаж мне не пройти, не решив загадку. И все же, одной фигурки не хватает… где-то прячется босс?

Почесывая затылок, Арк разглядывал фреску, в центре которой зияла треугольная дыра. И размер ее, и форма были ему знакомы. Где он мог их видеть? Уставившись на незаконченное изображение, он снова и снова рылся в памяти, пока, наконец, не вспомнил.

— Так, это же… ну, точно! Радун, давай Кровавую Скрижаль!

\*Ссак-ссак-ссак! Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун выплюнул на пол табличку насыщенного красного цвета, что, казалось, сочилась кровью. Эту Скрижаль он получил не здесь, ее вручил Арку Люминес после освобождения Драконианцев от прихвостней Магуры. На тот момент для изучения таблички ему требовалось 200 очков в Знании Древних Реликвий, поэтому он забыл о ней. К удивлению Арка, Кровавая Скрижаль идеально подошла к фреске.

— Смотри-ка, я был прав!

Арк вцепился в Скрижаль, которая начала вибрировать, и перед ним появилось новое сообщение.

Используя Знание Древних Реликвий, вы изучили Кровавую Скрижаль.

Кровавая Скрижаль содержит тайны Бездны (Уровень: 0)

От необработанной каменной пластины веет неясной темной силой. На первый взгляд Скрижаль кажется нетронутым куском породы, но при внимательном осмотре обнаруживается, что она аккуратно отшлифована. Поверхность покрыта странным узором, разобрать который никак не удается. Назначение Скрижали неизвестно.

«Да!» – внутренне возликовал Арк, читая сообщение.

Несмотря на другое название, описание предмета во многом походило на остальные 10 фигурок. Следовательно, Кровавая Скрижаль была частью фрески.

«А раз табличка, которую дал мне Люминес, является частью этого изображения…»

Не значит ли это, что босс подземелья имеет отношение к Магуре, исчезнувшему сотни лет тому назад? Нежданно-негаданно Арк заполучил информацию о Мировом Задании. Черт, да этот босс, скрывающийся на дне Бездны, мог быть самим Магурой! В соответствии со словами Люминеса, тот был злом, что существовало до появления Темного Лорда. Логично при этом звучало и название подземелья: Колыбель Древнего Зла.

— Самое главное, что я нашел последний кусок!

Арк поместил Кровавую Скрижаль на пустое место, и изображение зверя, о котором упоминалось на железной пластине, было завершено: то был огромный свирепого вида пес с черной шерстью. Такой зверь раньше часто считался знамением бед и неудач. Кровавая Скрижаль, заняв свое место на фреске, превратилась в красные глаза зверя.

\*Бум-бум-бум-бум! Бум-бум-бум-бум!

Пещера начала содрогаться, будто дом под ударами великана. Со свода градом посыпались камни.

— Что это?

— Пещера рушится!

Арк и его бойцы рванули к выходу. Едва они успели покинуть пещеру, как та обрушилась за их спинами.

— Что случилось? Мы даже прохода не успели создать, как все завалило… – Арк неверяще смотрел на обрушившуюся пещеру.

Невероятно, но стена с фреской уцелела. Впрочем, она тут же пошла трещинами, а потом и вовсе рассыпалась, оставив вместо себя… дверь. Колоссальных размеров дверь, достигавшую в высоту нескольких десятков метров и созданную из тысяч переплетенных человеческих существ, чьи лица были искажены страданием. Увидев это жуткое сооружение, эдемовцы притихли.

— Дверь в Преисподнюю, – простонал один из игроков.

Вот уж точно, врата в Преисподнюю, прямо по Данте. Один ее вид подавлял стоящих кучкой людей; даже Арку было не по себе. Лишь Исюрам и Реабилитанты вели себя, как не в чем ни бывало.

— Адская дверь на дне Бездны… круто же! – ухмыльнулся Бул-ккун.

— Внезапно, да… Ну, ничего, все там будем.

— А? Уж без меня, точно.

— Думаешь, в рай попадешь?

— Естественно! Знаешь, сколько я церкви пожертвовал?

— Пожертвовал? Ты же просто деньги отмывал.

— Не трынди, а, – вскинулся Джак-тунг, зажимая рот товарищу. – Тут люди есть, подумают еще, что это правда.

Отмывал ли в действительности Джак-тунг деньги, так и осталось загадкой, но их болтовня заставила эдемовцев хоть ненадолго отвлечься.

Едва только войдя во Врата, Арк стал свидетелем диковинного зрелища – от порога до горизонта тянулась темная поверхность вод подземного океана. Но самым удивительным было то, что повсюду, насколько хватало глаз, виднелись увязшие в воде люди, звери и монстры. Полупрозрачные, они метались и вопили, когда в них ударяли волны. Это действительно был ад.

— И нам здесь пройти надо? – посмотрев широкими глазами на океан, Арк наклонился потрогать воду.

Из жидкости тут же взметнулся черный силуэт, облепивший его руку. Здоровье Арка начало убывать просто с катастрофической скоростью, а перед его глазами появилось предупреждающее сообщение:

Вы прикоснулись к Адской Реке.

Испугавшись, Арк отдернул руку. К счастью, он успел расстаться лишь с незначительной частью здоровья.

— И как мы пройдем через это?

— Арк! – позвал его осматривавшийся Исюрам. – А мы можем поплыть на этом? – он указал на небольшую лодку, пришвартованную подле врат.

Лодка была небольшой, но на поверхности Адской Реки она держалась. Впрочем, выбора у них никакого и не было. Зато была одна серьезная проблема – в лодку могло поместиться человек пятнадцать.

«То есть, дальше пройдут лишь полтора десятка?»

Даже при том, что отряд эдемовцев насчитывал сотню человек, они частенько балансировали на грани жизни и смерти, что же говорить о 15 бойцах? Особенно, если придется столкнуться с боссом. Дурацкая возникнет ситуация. Впрочем…

«Это же игра».

Вот именно! Это была игра, поэтому даже при запредельной сложности подземелья, набитого мощнейшими монстрами, оно было спроектировано так, чтобы игроки все же могли его пройти. А значит, были спроектированы и Река с лодкой. То есть, целью разработчиков было численно ограничить отряд игроков, идущих дальше.

«Надеюсь, я прав. Сейчас у меня осталось 120 человек. Если появится еще тысяча врагов, шансов у нас не останется. Однако раз размер отряда ограничен, волноваться не о чем. Это говорит о том, что врага я могу встретить и с небольшой командой. Кроме того…»

Им все же предстояло встретиться с финальным боссом всего подземелья, с которого обычно падает лучшая добыча. Если убить его всей толпой, то придется делить ее на 3800 частей. И неважно, насколько крутой будет награда – Арку достанется лишь пара золотых. А сколько он получит, если в бою будет участвовать лишь десяток человек? Само собой, ему придется с ними поделиться, а это будут Исюрам и Реабилитанты. Он, конечно, не сможет захапать все себе, но мякотку урвет точно!

«Ху-ху-ху, вот это поперло!» – по лицу Арка расползлась жадная ухмылка.

— Кто-нибудь желает прогуляться по аду?

Бойцы в ответ трясли головами и пятились. Да ни один человек в здравом уме не пожелает такой «прогулки». Разумеется, кроме Исюрама и Реабилитантов. Так и вышло, что группа состояла из них да Арка.

— Ну, пойдем, осмотрим местные достопримечательности? – объявил Исюрам, поставив ногу на борт лодки.

Суденышко плавно заскользило по воде.

✩✩✩

— Что это такое?

Лодка плыла уже минут пять. Извращенного и жутко искаженного окружения хватало для того, чтобы вызвать у игроков тошноту. Группа Арка наконец-то была близка к своей цели, оказавшейся на вид весьма внушительной.

— Храм… из черного хрусталя?

Посреди безбрежной Адской Реки высился причудливый остров, в центре которого стоял огромный храм. Отличительной чертой этого строения было то, что стены его, крыша и даже пол были из черного хрусталя. Невероятно прекрасное зрелище и вместе с тем ужасающее. Казалось, храм высасывает саму душу из незваных гостей.

Когда эдемовцы высадились на берег, Исюрам пробормотал, разглядывая хрустальные колонны:

— Красивое зрелище, хоть и отталкивающее.

— Может, потому, что это ад?

— Лично меня прогулка только взбодрила, – ответил наставник Арка, – но здесь дело иное.

Похоже, загадочной атмосферой храма проняло даже Исюрама.

— Держитесь начеку. Босс, скорее всего, где-то здесь.

— Не боись. Если что, я войду в боевой режим, – отмахнулся наставник, входя под своды храма.

Изнутри тот выглядел еще более впечатляюще. Архитектура здания напоминала древнеримскую. По бокам выстроились толстые колонны, держащие на себе невообразимый вес треугольной крыши. И абсолютно все вокруг было сотворено из черного хрусталя. Игроки будто парили в космосе.

— Забавное ощущение… – Исюрам потопал по полу и его передернуло. Он вперил внимательный взгляд во мрак и медленно выдохнул. – Арк… чувствуешь?

— Ни черта я тут не чувствую… – Арк сглотнул слюну.

Настороженность Исюрама была объяснима – из темного чрева храма тянулся неприятный запах крови и гниющей плоти. Вонь будоражила и заставляла кожу покрываться мурашками. Такие люди, как Исюрам и Арк, просто не могли не ощутить чье-то враждебное присутствие. Оба они, а вслед за ними и Реабилитанты, изготовились к бою. Прошла минута, но никто не показался.

— Оно не хочет выходить. Нам, чтоль, туда идти?

— Тварь не торопится…

— Мы сюда приперлись его грохнуть, а теперь придется еще искать?

— Я пойду вперед, – объявил Арк.

Да, Исюрам и Реабилитанты могли похвастать мощными боевыми навыками, но в Новом Свете Арк все же был сильнее них. Учитывая уровень и защиту, он был единственным вариантом для разведки. Превратившись в оголенный комок нервов, он аккуратно пошел вперед.

Какое-то время спустя они вышли в большой зал, посреди которого лежала громадная, 20 метров в длину, черная псина свирепого вида. Выглядел зверь точь-в-точь как на фреске, за тем исключением, что он был сильно истерзан. Нижняя часть тела была превращена в лохмотья, сквозь которые вывалились внутренности. В зале висела жуткая вонь подгнившей крови. Взглянув на искалеченную тушу пса, Арк озадаченно произнес:

— Что, черт возьми, с ним случилось?

Поскольку зверь выглядел так же, как на фреске, он решил, что это и есть финальный босс. Почему же тот выглядит так, будто уже давно проиграл свою битву?

«Нас опередили другие игроки?» – мелькнула у Арка мысль.

Действительно, за время своих многочисленных странствий он частенько сталкивался с подобной ситуацией, когда, разобравшись с мелочью, он приходил к боссу только для того, чтобы узнать, что с ним уже покончил другой игрок. И все же он отмел эту мысль.

«Нет. Я год назад запечатал этот данж. И для того, чтобы попасть сюда, нужно открыть адские врата. Даже если эти игроки могли бы собрать фигурки с боссов, без Скрижали дверь не открыть. А это значит…»

— Это че, мы зря сюда приперлись?

— А-а, бесит!

Начали возмущаться Реабилитанты.

— Черт! И даже собаки жареной не поешь! – пожаловался Исюрам, охочий до этого блюда.

Внезапно по залу разнесся грохочущий рык, исходящий из пасти монстра. Это даже было похоже на смех.

— О, так этот уродец жив? – воскликнул Исюрам, подпрыгнув от неожиданности.

Да и не только он подскочил на месте – Арк с остальными тоже вытаращились на пса. Веки чудовища поднялись, открывая пылающие алым глаза:

— Люди! – в голосе твари чувствовалась радость. Ужасные глаза прошлись по всей группе, после чего монстр продолжил: – Мне нужно знать… у моих слуг был… ключ… без него сюда не войти… он остался один… откуда он у вас?

«Последний ключ? Он говорит о Кровавой Скрижали?».

— От Огненных Драконианцев. Я спас их в Хваронгских горах, – поколебавшись, ответил Арк.

Вот он здесь, но босс уже почти труп. Не труп еще, конечно, но уж точно не в своем обычном состоянии. Арку было интересно, почему же босс тайного подземелья выглядит… вот так. Он ведь мог быть ключом к какому-нибудь другому событию. Зверюга вряд ли сможет биться в таком печальном виде, так что плохого в том, что Арк ему расскажет?

Услышав ответ, зверь сузил глаза:

— Вот как… значит, там.

— Ты Магура?

— Я… ты знаешь… один из Драконианцев выжил?

— Да, от него я о тебе и услышал. Не знаю, что с тобой произошло, но я пощажу тебя, – холодно объявил Арк.

Он не собирался мстить за Огненных Драконианцев. Несмотря на ужасный вид, Магура был все еще жив. Может, Арк сможет получить добычу после того, как демон испустит дух? В худшем случае, они останутся без добычи, но квест будет выполнен.

Магура было нахмурился, но тут же верхняя часть его тела затряслась от смеха:

— Ха-ха-ха-ха! Пощадишь?.. Ты… меня?

— Судя по всему, ты сдохнешь, даже если я тебя пальцем не трону.

— Вот как?.. Ты думашь… это тело умирает?

— А не так, что ли? Шутки шутишь?

— Ты… сейчас… ты не поймешь.

— Что значит «сейчас»?

— Сотни лет я… ждал вас.

Что за чушь он несет? Как он мог сотни лет ждать Арка и его товарищей?

— Ты не сможешь понять… – ответил на вопрос зверь. – Это нормально… но скоро ты узнаешь, почему… я ждал вас все эти столетия!..

Тело Магуры начало содрогаться, а его внутренности с чавканьем прыснули в стороны, обвиваясь вокруг храмовых колонн. В следующее мгновение толстые мясистые канаты подбросили тушу демона вверх, поместив ее в центре своеобразной паутины, в то время как перед Арком вспыхнуло предупреждение.

Появился босс-монстр, Рука Дьявола Магура!

— Это же!..

— Х-хозяин, сверху! – завопил за спиной Арка Ракард.

Юноша удивленно поднял голову и увидел, как к нему, извиваясь змеями, несутся кишки демона.

— Темный танец!

Шустро переставляя ноги, Арк отступил на пару десятков метров, на миг опередив внутренности Магуры, молотами ударившие в пол. Угоди они в него, и перерождение было бы гарантировано. Но некогда было облегченно вздыхать.

\*Шлеп, шлеп, чавк!

Стоило Арку увернуться от одних кишкощупалец, как к нему с невероятной скоростью тут же помчались другие.

— А-а! Что за…

Щупальца? Они продолжали преследовать Арка даже после того, как он увернулся от них. У него не было возможности поближе рассмотреть их, потому как приходилось все время бегать. Стоило на мгновение отвлечься, как один из отростков захлестнул его ногу, заставив потерять равновесие и споткнуться. Тут же десятки других щупалец заколотили по нему.

\*Та-да-да-дам!

У Арка закружилась голова, он потерял 10% здоровья. Нет, он не мог позволить себе ошибок.

— Темный Клинок!

Арк рубанул щупальце, опутавшее его ногу, и перекатился, уклоняясь от остальных. Избежав нападения, он смог выкроить время оглядеться.

«О, Господи…»

Кишкощупальца атаковали не только его. Десятки отростков, тянущиеся из туши Магуры, цеплялись за колонны, пол и потолок. При этом сотни других щупалец без устали бросались на Исюрама и Реабилитантов. К счастью, наставник был достаточно быстр, чтобы оставаться невредимым, а остальные потеряли лишь 20-30% здоровья.

— А-а-а! Кишки, кишка! Я сейчас врежусь в кишки! – вопил Ракард, лавируя между колоннами и щупальцами.

— Твою ж мать!

— Фу! Они отовсюду лезут…

Все это произошло менее чем за минуту.

«Если не проявим осторожность, нас в момент вынесут!»

А потом Бул-ккун и Тазза упали, попав под удары щупалец – на них набросились десятки кишок. Арк швырнул Меч-пилу и выкрикнул:

— Трансформация! Железная Стена Огня!

\*Клак-клак-клак! Клак-клак-клак-клак!

Меч-пила превратился в Разака, который встал перед двумя Реабилитантами, подняв щит. Распахнувшиеся огненные крылья отбросили щупальца, в то время как Арк, включив Спринт, рубил отростки, опутавшие его Бул-ккуна и Таззу.

— Учитель, хен-нимы! Соберитесь вокруг меня!

— Хорошо!

Исюрам и Реабилитанты быстро скучились вокруг Арка спиной к спине, образовав круг. Так они могли отражать атаки щупалец со всех сторон. Даже если каждому угрожали десятки кишок, игроки, прикрыв свой тыл, могли успешнее противостоять врагу.

— Да что с этой тварью такое? Она же должна быть дохлой! – процедил Исюрам, избивая щупальца.

— Если мы ему врежем, он сдохнет.

— А?

— Этот урод… у него осталось всего 15%, – пояснил Арк, разглядывая Магуру золотистыми глазами.

Вскоре после начала боя он воспользовался Взглядом Кота для проверки состояния босса. Так он узнал, что Магура – элитный босс 500-го уровня, для победы над которым в нормальных условиях 12 человек было бы более чем недостаточно. При этом Арк понял и то, почему был ограничен размер отряда, имеющего доступ в храм. По неизвестной причине Магура был изорван в лохмотья, оставшись лишь с 15% здоровья.

«У этой твари всего лишь полтуши и 15% хитов».

Сам Арк тоже потерял всего лишь десятую часть здоровья от ударов щупалец. Он-то думал, что Магура будет невероятно силен, но, похоже, ошибся. Если бы эти 10% ему снесло одним ударом, то это было бы мощно, но в юношу угодили десятки змеекишок. Получив несколько десятков ударов от элитного босса 500-го уровня, он всего-навсего лишился 10% здоровья. Следовательно, характеристики Магуры пострадали так же, как и его шкала жизни. Эдемовцы же, в свою очередь, могли похвастаться кучей разных баффов от жрецов и магов, и были в отличной форме. Тем не менее, демона нельзя было назвать плевым противником.

«Но Магура может нормально двигать лишь головой и одной лапой. То есть, атаковать он может лишь своими кишками».

Встав в круг, они могу хоть как-то отбиваться от щупалец, но смысла в этом мало, если они не могут наносить урон самому демону.

— Учитель, хен-нимы, держим строй и двигаемся к гаду!

Продолжая рубить извивающиеся кишки, Арк, не покидая строя, приблизился к боссу. Проблема заключалась в том, что куча щупалец раскинулась над самим Магурой, как омерзительная паутина.

— Разак, трансформируйся! – приказал Арк.

Схватив Меч-пилу, он взмахнул им в направлении щупалец — хлыст за один удар рассекал дюжины кишок. Магура начал медленно спускаться.

— Это наш шанс! Демоническая Реакция!

Арк применил навык, которым когда-то обладал сам Герой Мабан! Навык пятой стадии Вечной Души. Глаза юноши немедленно побелели, а картинка перед его глазами стала похожа на инфракрасный монитор. Вокруг туши Магуры он разглядел нечто вроде струящейся черной крови – демоническая энергия, обнаруженная им при помощи навыка! Размахнувшись Мечом-пилой в сторону сгущений черной крови, Арк выкрикнул:

— Темный Клинок!

\*Ква-ква-ква-кванг!

Как только он разрубил сгусток «крови», внутри туши Магуры раздался взрыв. Когда Арк атаковал демоническую энергию, обнаруженную Реакцией, враг получал урон от 100 до 1000 единиц! К тому же, это понижало его защиту. Навык определенно был предназначен для борьбы с демоническими чудовищами.

— О-о-о… глупый человечек… ты посмел… – получив немалый урон, Магура взревел.

Тут же десятки новых щупалец проросли сквозь его шкуру.

— Ха, думаешь, сможешь пробить нашу защиту?

Исюрам и Реабилитанты стали преградой, защищающей Арка от агрессивных внутренностей демона.

«Окей, если так и дальше пойдет, я смогу победить!»

Но торопиться не следовало, Магура все же был боссом. Малейшая ошибка – и ситуация перевернется с ног на голову.

«Сливать его надо медленно, по чуть-чуть».

Не нарушая строя и блокируя атаки щупалец, Арк выжидал момент для атаки демона. Он не старался нанести максимума урона, вместо этого сосредоточившись на атаке и защите в комбинации с товарищами. Таким образом они медленно, но верно понижали уровень здоровья Магуры. Босс уже потерял 5%.

— Надоедливые ничтожества! – издав странный вопль, Магура снова затрясся.

И тут случилось нечто невероятное: мечущиеся в воздухе щупальца внезапно собрались в одном месте и превратились в гигантский молот, обрушившийся на головы игроков.

— Врассыпную!

\*Бам!

Под рев и грохот Арк сотоварищи разлетелись в разные стороны. Щупальца рассыпались, снова атакуя людей. Ситуация, в которой они оказались в самом начале, повторялась. Бул-ккуна и Хай Гьел-са уже опутали десятки кишок.

— Хен-нимы! – Арк снова взмахнул Мечом-пилой, рассекая щупальца вокруг рук Бул-ккуна. Но стоило ему направиться к Хай Гьел-са…

Шея Магуры начала раздуваться, как воздушный шар, а затем из его пасти показалось нечто огромное, похожее на язык и покрытое слизью. «Язык» накрыл Реабилитанта и утащил с собой обратно в пасть демона.

— Вот черт! Он же не…

\*Хрум-хрум-хрум!

С жутким звуком челюсти Магуры заходили ходуном, кровь побежала меж клыков… Демон прожевал и проглотил Хай Гьел-са! Но самое страшное случилось после этого.

— Да ладно! – прорычал Арк, глядя на Магуру.

Когда демон проглотил игрока, морда его стала донельзя довольной. Грудь твари начала ломаться и меняться, мех начал расти, превращаясь в кусок отсутствующей шкуры на левой передней лапе. Шкала жизни босса увеличилась на 8%. Демон сожрал Хай Гьел-са, полечившись им, как зельем.

— Ха-ха-ха-ха, спустя сотни лет… я, наконец, вернул его.

— Что вернул?

Когда Арк воспользовался Взглядом Кота и Проницательностью, перед ним всплыла информационная панель.

Описание навыка Магуры: Кусок Плоти

Магура – бессмертное существо, известное также как Рука Дьявола. Даже если полностью уничтожить плотское тело Магуры, демон сумеет восстановить его. Задача непростая, и Магуре для этого требуется поглощать плоть живых существ. Применяя «Кусок Плоти», демон восстанавливает свое тело и способности.

— Ха-ха-ха-ха… теперь ты понимаешь? – Магура дернул исцеленной лапой. – Да, та Скрижаль служит не ключом… а приманкой для жертв.

«Приманкой для жертв?» – и тут Арк припомнил предупреждение, появившееся при входе в Бездну.

Там действительно упоминалась большая жертва! Тело Магуры было разрушено, и Арк узнал о его навыке Кусок Плоти. Выходит, они были жертвенными агнцами для демона! Сам Магура распространил по миру смутные намеки и подсказки, чтобы заманивать к себе жертв.

— Да ладно… целые века?

— Таков мой план.

Магура захохотал, и сознание услужливо нарисовало Арку самый худший исход событий.

— Я… столетия я провел в этом мертвом теле, с самого конца Темной Эпохи… но я был рожден в самой Тьме… я бессмертен… Мой дух, заключенный в оболочке, ждал возможности исцелить ее… Я бессмертен, но… без человеческой плоти мне не исцелиться… так что я подготовился.

— Кровавая Скрижаль содержит тайны Бездны!

— Да… ха-ха-ха-ха. Люди доверчивы… поманите их намеком на тайну, и они сами явятся… даже если я буду просто сидеть и ждать… воины и солдаты сильны… но слишком много времени прошло… наживка исчезла прежде, чем люди нашли ее… и спустя века… я уже почти отчаялся, но явились вы…

Арк начал понимать, какие такие тайны скрывала Скрижаль.

— Теперь ты понимаешь… почему я ждал вас сотни лет?..

Конечно. Чтобы сожрать. Вот почему было ограничено число людей, одновременно входящих в хрустальный храм – состояние здоровья просто не позволяло Магуре сражаться с рейдом игроков. А значит, у демона было ограничение на количество людей, которых он мог сожрать.

Да уж… подземелье, скрижаль, врата… все это одна большая ловушка!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 4. Демон Магура**

Хрустальный храм погрузился в странную тишину. Арк и его товарищи, шокированные открывшейся им истиной, даже забыли о том, что они сражаются. Впрочем, дело было даже не в этом. Проблема заключалась в том, что Магура начал восстанавливать здоровье и характеристики. Отгрызая у демона жалкие 5%, группа Арка в среднем лишилась около трети своих очков жизни. Закономерный результат, когда выходишь в 12 человек против элитного босса 600-го уровня. Но и этого бы хватило, учитывая то, что в начале боя у Магуры было всего лишь 15%. Вот только демон начал исцеляться после того, как сожрал Хай Гьел-са. Похоже на Dragon Ball, где персонажи могли превращаться, увеличивая свою мощь.

— Вот черт, эта псина что, хочет нас всех сожрать? – Исюрам в ярости бросился на босса.

— Учитель, стой!

— Глупец… уже слишком поздно… – Магура распахнул пасть и заревел.

Поднявшаяся небольшая буря отшвырнула Исюрама обратно. Едва только наставник Арка упал наземь, как его тут же скрутили сотни щупалец.

— Учитель! Темный Клинок! – Арк принялся было рубить схватившие Исюрама отростки, но множество новых щупалец, выхлестнувшихся из туши демона, сплели между ним и наставником непреодолимый барьер. Исюрам же быстро оказался в пасти монстра, откуда снова раздался тошнотворный хруст.

На этот раз Магура восстановил 10% здоровья. Изначально у него было 15% очков жизни и характеристик, но после того, как босс сожрал двоих игроков, он исцелился на 18%. Иначе говоря, восстановил 33% своих способностей.

Бах, бах, бах, бах!

Эффект от этого не замедлил сказаться: щупальца начали двигаться не в пример быстрее прежнего, и бить намного сильнее. К тому же, босс вновь завыл, применяя тот же навык, которым отбросил Исюрама. Не в силах противостоять ему, Арк и Реабилитанты зашатались, теряя равновесие. Стоит ли говорить, что в этот момент они стали очень уязвимы.

— А-а!

От атаки «Воем» и щупальцами Арк быстро лишился 20% своего здоровья. Остальные потеряли до трети, а некоторые уже оказались на краю гибели. Да уж, ошеломительная мощь.

«Если он творит это всего лишь с третью своих статов, что же будет на 100%…»

Арк забыл об истинной природе Магуры, а тот, между тем, был легендарным демоном, опустошившим регион Джексона и почти истребившим Огненных Драконианцев. Если он полностью восстановится, то мощь его превзойдет все воображаемые пределы! Впрочем, это не обязательно. Арк с товарищами ничего не может противопоставить боссу даже с его 33% здоровья и умений.

«Я прошел через все это ради того, чтобы стать ужином какой-то собаки?» – внезапно он кое-что понял.

Неважно, умрет он здесь или нет. Магура спрятался, потому что не мог самостоятельно исцелиться. Теперь же, восстановившись, он вряд ли останется здесь. Легендарный демон вновь вырвется на свободу, и мир под его ногами запылает.

«На самом деле, мне пофиг, пусть он хоть огнем горит…»

Вот только вход в подземелье находился в Сильване, которую Магура и испепелит в первую же очередь. А замок сейчас вовсю отстраивали, чтобы он перешел в категорию «В». К тому же, он был основой в его торговом «треугольнике». Если Сильвану сжечь, Арк потеряет все, поэтому он должен был остановить Магуру.

— Арк, сделай что-нибудь! – услышал он позади себя голос Бул-ккуна.

Оглядевшись, он увидел, что группу окружили десятки щупалец. Опомнившись, Арк размахнулся мечом, но щупальце, в которое он попал, не только не пострадало, но и отшвырнуло самого Арка, бросив его в стену.

«Боже мой, как же мне его грохнуть?»

Прямо сейчас шансы на победу равнялись одному проценту. И чем дальше, тем ближе они подбирались к нулю.

«Черт, я просто так не сдамся!» – сплюнув кровью, Арк сел.

Это уже не обычный вопрос жизни и смерти, нет. Если их группа погибнет, под ударом окажется Сильвана – он не сможет сдаться, даже если захочет. Арк закусил губу и встал.

\*Дзинь!

В этот момент позади него раздался неожиданный звон. Хрустальная стена там, где ее коснулся меч Арка, потрескалась, и на землю упал небольшой осколок.

«Что случилось? Почему хрусталь…» – Арк круглыми глазами смотрел на трещину в стене.

Этот хрусталь крепостью мог поспорить со сталью, он не царапался даже после ударов магуровских щупалец. Почему же от него откололся кусочек после одного лишь касания мечом?

«Так, стоп. Что-то мне это напоминает…» – припомнив кое-что, Арк нашел решение.

Тщательно изучив структуру храма, он направил шепот Таззе.

— Тазза, у меня просьба!

— Что? Сейчас?

— Да, прямо сейчас! – нетерпеливо воскликнул Арк.

После того, как он объяснил свой план Таззе, тот ухмыльнулся и кивнул:

— О-о, это офигенно!

— Ты сможешь или нет?

— Думаю, да. Точно, да. Но эта тварь уже сожрала двоих, и если вы, парни, сдохнете до того, как я закончу…

— Как-нибудь уж продержимся.

— Ладно, сделаю! – Тазза перекатился, уходя от щупалец, и внезапно бросился прочь.

В тот же миг ему в спину устремились десятки демонических отростков, но Арк, ждавший этого, закрутил меч мельницей, прикрывая товарища.

— Всем собраться возле меня! – как только группа выполнила приказ, Арк поведал им свой план: – С этого момента зелья не пьем, лучше держать здоровье на минимуме. Щупальца не бьем, если только они не хватают.

— Что? С чего это вдруг?

— Нет времени объяснять. Делайте, как я говорю, и сами все поймете.

— Блин, ну что за…

К группе понеслись новые щупальца, и игрокам пришлось рассыпаться. Арк игнорировал летающие отростки и бил только те, что опутывали его самого. Здоровье игроков падало, и уже все Реабилитанты могли похвастать критическим состоянием.

— А-а, убейте меня!

Внезапно поведение Магуры изменилось. Он никак не мог ухватить Япсаба, у которого оставалось 2% здоровья.

«Вот уж точно… он сотни лет ждал этого, поэтому не может так просто взять и убить свою жертву».

Потому-то Арк и приказал своим товарищам не лечиться. Магура хотел сожрать всю группу, что он мог сделать при помощи своего навыка «Кусок Плоти», и исцелиться. И щупальца свои демон использовал для того, чтобы схватить добычу. Но Арк и остальные продолжали бегать, не обращая внимания на атаки, так что опутать их кишками боссу было непросто.

— Ах, вы!.. – Магура начал понимать замысел Арка. – Какие дерзкие жертвы… дешевые трюки…

\*Чавк-чавк-чавк, чавк— чавк-чавк!

Сотни щупалец, переплетясь, сформировали огромную сеть, в которой увязли Япсаб и Ддеоек-дэй.

— Твою мать!

Реабилитанты задергались, пытаясь выбраться, но сеть лишь туже затянулась вокруг них. Арк и остальные принялись рубить щупальца, но на смену уничтоженным появлялись все новые и новые. В итоге Магура сожрал и этих двоих, восстановив 14%, а вместе с этим и левый бок с задними лапами. Характеристики демона уже были близки к 50%.

— Ку-ку-ку-ку. Все ваши потуги… бессмысленны!

Магура сплел новую сеть из своих кишкощупалец, но тут послышался голос Таззы:

— Арк, готово!

— Валим из храма! — глаза Арка блеснули.

— Ага!

— Глупцы… вам не сбежать!

Сотни щупалец, лавируя между колоннами, устремились за ними. Происходящее словно было срисовано из какого-нибудь фильма ужасов.

Выбежавший в коридор Арк, улыбаясь во весь рот, выдохнул:

— Тазза-хён, давай!

Тазза выхватил большой молот и щит, которыми тут же и ударил друг об друга, будто в гонг, исторгнув из металла оглушительный звон. Весь храм, резонируя, начал гудеть и вибрировать. Кристаллы прекрасно проводят и отражают звук, но Арк не этого добивался, а…

\*Дзинь, хрусть, хррррусть!

Храм продолжал содрогаться, и колонны, вокруг которых захлестнулись щупальца, начали трескаться. Поначалу, то были небольшие, едва заметные трещинки, но они росли и расползались с невероятной скоростью.

— Что это… почему? – Магура озадаченно рассматривал колонны.

Арк, выбежавший в коридор, развернулся и захохотал:

— Хрусталь – это то же стекло.

— Стекло?

— Ага. Ты же пес, поэтому не поймешь ни черта, но он уязвим к вибрации.

— Вибрации? – Магура выглядел так, будто ни слова не понимает из того, что говорит Арк.

Затем он обнаружил небольшие предметы, аккуратно вставленные в нижнюю часть колонн – металлические полоски, согнутые в форме U. Эти предметы были основой плана Арка, именно их подготовкой и размещением занимался Тазза. Та стена, которой коснулся мечом Арк, потрескалась из-за того, что хрусталь был уязвим для вибрации. Он не заметил этого в момент столкновения со стеной, но его клинок завибрировал и выбил из стены кусочек. План Арка строился на простых законах физики.

«Сможем ли мы подать на колонны вибрацию посильнее?»

Разрушит ли это колонну? Нужно было придумать, как сообщить хрусталю достаточно мощный импульс. Затем Арк подумал о подковообразных полосках, воткнутых в колонны. Если начнется резонанс, то вибрацию сложно будет остановить. Он попросил Таззу, сменившего класс на Хранитель-Инженер, создать несколько таких «камертонов». Бегая вместе с Реабилитантами от щупалец, он втыкал свое «оружие» в колонны. Затем Тазза ударил молотом в щит, и по храму пронеслась мощная звуковая волна. Звук через подковы передался на колонны, и вот результат. А как только пошли трещины – их уже не остановить. Поврежденные колонны не выдержат вес потолка, и обязательно обрушатся.

Под сводами храма разнесся рокочущий треск, и глаза Магуры удивленно округлились:

— Это невозможно!..

Демон захлестнул щупальцами колонну неподалеку от Арка. Дернув ими, Магура бросил свою тушу вперед. Громадный монстр полетел прямо на Арка! Но тот лишь рассмеялся, поднимая меч. Он легонько ударил клинком по колонне, за которую держался босс. Хрусталь отозвался чистым звоном, подкова в основании столба завибрировала сильнее. Под давлением щупалец колонна рассыпалась и Магура со всего маха рухнул на землю, издав вопль ярости.

— А теперь пора превращаться в блинчик.

\*Бам-бам-бам-бам!

Арк повернулся и побежал по храму, ударяя по колоннам мечом. По хрусталю бежали все новые трещины, пока, наконец, опоры не выдерживали, рассыпаясь. Колонны рушились одна за другой, и потолок храма протяжно трещал, грозя похоронить всех под собой. Такого Магура точно не переживет.

«Без колонн демон не сможет двигаться. Хён-нимы уже выбрались, укрывшись снаружи, пора и мне выбираться!» – использовав Спринт, Арк помчался по коридору.

Храм уже начал разваливаться, и с потолка сыпались куски хрусталя. Даже небольшой обломок, угодив в него, снимал 200-300 очков здоровья, а попадание крупного означало бы немедленную смерть! Пока, к счастью, сыпалась лишь мелочь, и, если он будет смотреть на потолок, то сумеет уклониться от большого обломка. Вот только, если постоянно пялиться вверх, то до выхода Арк добежать не успеет.

— Ракард, твой выход!

— Понял. Как же мне повезло с Хозяином!

Ракард, который во время боя с Магурой был занят тем, что уворачивался от щупалец демона, уселся на плечо Арка, приглядывая за потолком храма.

— На три часа большая трещина! Огромный кусок в четырех метрах!

Благодаря предупреждениям вампира Арк легко уклонялся от падающих обломков, и, какое-то время спустя, добрался до выхода, где увидел поджидающих его Реабилитантов.

«Есть! Теперь нужно дождаться, пока храм рухнет, и победа у меня в кармане!» – внутренне он уже ликовал.

— Арк, сзади! Сзади! – Тазза указывал на что-то за спиной юноши.

Обернувшись, Арк окаменел. К нему довольно шустро приближался чертов демон. Несмотря на то, что Магура уже наполовину исцелился, он все еще был сильно изранен. К тому же, ему прилично досталось от падающих обломков хрустального свода храма. Поскольку босс не мог пользоваться для движения колоннами, он тащил себя вперед при помощи лап. Жуткое зрелище.

«Черт, ну и скорость…»

Даже при всех своих ранениях Магура сумеет выбраться из храма до того, как тот рухнет. А у Арка и Реабилитантов, меж тем, осталось процентов по пять здоровья. Если демон успеет, им конец.

«Я должен остановить его!» – Арк развернулся и побежал к Магуре.

— Ракард, бери Пиломеч и лети наружу!

— Есть!

Он вручил меч вампиру, и тот вылетел из храма. Ракарду никогда в голову не приходила мысль вроде: «Нет, я не брошу Хозяина!».

— Уйди с дороги!

Когда Арк заступил дорогу демону, тот атаковал, сплетя щупальца в огромный кулак. Волноваться о рушащемся храме было некогда. За миг до того, как щупальца ударили Арка, тот улыбнулся и выкрикнул:

— Величие Ночи! Божественное умение, Снисхождение Драконианского Огня!

Это был единственный способ остановить натиск Магуры. На мгновение все вокруг погрузилось во тьму, но тут же вверх ударили фонтаны огня, свивающиеся в Огненного Драконианца! Он взмыл вверх, и тут же рухнул обратно, прямо на Арка, которого тут же окутало пламя.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложен эффект , время действия 10 минут.

\* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона. \* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%. \* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона. \* Ваше сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%. \* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

— Драконий воитель?! – Магура явно был поражен увиденным.

Именно он был тем, кто давным-давно почти истребил Огненных Драконианцев, поставив их на грань вымирания. Само собой, он был знаком с их способностями.

— Это тебе за Драконианцев! Прыжок!

Оттолкнувшись от земли, Арк пулей понесся на демона, оставляя за собой огненный след. Магура торопливо сплел из щупалец щит.

— Бесполезно. Темный Клинок! Адол!

Это была цепочка из Прыжка, Темного Клинка и Адола – самая мощная комбо-атака Арка. Щит Магуры не выдержал и распался, и в следующий миг объятый пламенем меч вонзился в грудь демона. Босс, отброшенный на 10 метров назад, оглушительно взревел.

— Тебе меня не одолеть, пусть даже ты и стал Драконьим Воителем!

— Естественно, даже так я не смогу тебя убить. Зато я могу подрезать тебе крылышки, — ответил Арк, выдыхая пламя.

Действительно, если бы он с самого начала воспользовался Божественным умением, то бой, возможно, прошел бы легче. Но Магура все же был боссом 600-го уровня, так что «Снисхождение» вряд ли бы нанесло ему значительный урон. Поэтому Арк перед тем, как применять этот навык, хотел уменьшить здоровье Магуры хотя бы до 5%, но тот отъелся при помощи «Куска Плоти», порушив его изначальный план.

— Прочь с дороги!

— А что, если я откажусь?

\*Бам-бам-бам-бам!

Магура, яростно размахивая щупальцами, бросился в атаку. Несмотря на Божественное умение, в бою один на один против Магуры Арк сразу бы оказался загнан в угол. Но целью его была не победа, а лишь предотвращение бегства демона. Благодаря увеличенной скорости передвижения и реакции, Арк уклонялся от щупалец и сосредоточил свои атаки на лапе босса. Через какое-то время огромный кусок свода, упав, заблокировал выход.

— Вот теперь – конец, – ухмыльнулся Арк.

В это же время свод над их головами раскололся и рухнул. Арк погиб мгновенно.

✩✩✩

Реабилитанты, сумевшие покинуть храм, изумленно глядели на развалины. Огромное здание из хрусталя было обращено в руины при помощи пары десятков гнутых железок.

— Мы победили? – медленно выдохнул Тазза.

— Если честно, я уже и не надеялся, что выживу.

— Но Арка там же завалило.

— Ага, красиво помер.

Реабилитанты согласно закивали. Ракард же потер нос и пробормотал:

— Да ладно, через пару дней объявится, как ни в чем не бывало.

— Эй, ты же питомец Арка?

— Ага, так и есть, – Ракард вытянул одно крыло в направлении храма. – Та псина при смерти должна была добычу выронить. Хозяин будет вам признателен, если вы ее соберете, а не будете стоять здесь и оплакивать его.

Как видно, Арк не зря кормил и дрессировал своих питомцев.

— Дело говоришь. Да и с Арка могло что-нибудь упасть.

— Ладно, пойдем, обыщем развалины, – повздыхав, Реабилитанты направились к развалинам.

Правда, они забыли кое-что очень важное. 7 человек выжили в бое с Магурой. То есть, 7 игроков победили элитного босса 600-го уровня. В обычных условиях на них бы уже обрушилась гора опыта, и уровни скакали бы вверх, как одержимые. И, тем не менее, им не перепало ни одного очка…

\*Тук-тук, тук-тук, бум-бум-бум!

Завалы из хрусталя задрожали, когда среди них заворочалось нечто громадное.

— Что, опять он?! – воскликнул один из Реабилитантов.

Среди обломков поднималась огромная окровавленная фигура, настолько истерзанная и залитая алым, что ее сложно было опознать.

— Да ладно… Магура?

Да, это был именно он, демон, погребенный, казалось бы, под развалинами храма. Удивительно, но он был все еще жив. Оглядев подавленных и изумленных Реабилитантов, Магура расхохотался:

— Ничтожества… это тело бессмертно…

Выбравшись из-под горы хрусталя, демон остался лишь с 2% здоровья. Впрочем, сами игроки могли похвастаться лишь в среднем 1-3%. Все потому, что они отчаянно понижали свой уровень здоровья для того, чтобы избежать атак босса. Вот только то, что Магура выжил, стало для всех очень неприятным сюрпризом.

— Вот, тварь!

— Отдайте же мне вашу плоть и кровь… это предрешено…

Магура потащил свою тушу к реабилитантам, волоча по обломкам внутренности. Между лохмотьями шкуры извивались отвратительные щупальца. Демон воздел свои «конечности», собираясь обрушить их на игроков, как вдруг…

— Вовсе нет. Предрешено сдохнуть только тебе, – раздался голос позади босса.

И демон, и люди, вздрогнув, повернули головы.

— Арк!

— Ху-ху-ху, вы что, думали, что я камикадзе какой-нибудь? – позади Магуры стоял именно Арк.

Но на него же обрушился хрустальный свод храма, как же он выжил? Ответ прост: Клятва Смерти Разака. Для этого-то Арк и приказал Ракарду уходить, унося Пиломеч. Так скелет смог применить Клятву Смерти. Останься Пиломеч внутри храма, Разака бы раздавили тонны хрусталя, и Арк бы погиб. Но он не собирался сдаваться так просто по одной единственной причине.

«Магура – элитный босс 600-го уровня. Если его грохнут 7-8 человек, они огребут колоссальное количество опыта, которого я лишусь, если сдохну. То есть, чтобы получить свою долю опыта, мне нужно использовать Клятву Смерти!»

Потому-то он и решился вбежать в храм и погибнуть под падающим сводом. Возродившись, он уже приготовился было получить награду за смерть босса, но…

«Опыта нет, значит, Магура жив! Он что, стал настолько силен, восстановившись до 50%?»

В любом случае, монстр он был живучий.

— Жалкий смертный! – яростно выплюнул Магура, дернув щупальцами.

Но Арк лишь рассмеялся и покачал головой. Босс был весьма крепким орешком, а у него и реабилитантов осталось всего лишь по 2% здоровья. Нелегко будет драться в таком состоянии.

«Но мне и не нужно».

— Демоническая Печать!

Яркий свет вырвался из рук юноши и поразил тушу Магуры. У босса оставалось менее 3%, поэтому он стал уязвим для Демонической Печати! И неважно, 1000 это очков здоровья или 10000, значение имело только то, что это менее 3%.

— Что это?! – взвыл Магура.

Демон затрясся, когда вокруг него начали стягиваться цепи, сотканные из света. Но, как бы он ни дергался, цепи лишь туже затягивались на его туше. Вскоре из пасти демона выпал черный желеобразный комок – то была его душа.

Вы успешно извлекли душу демона. Выберите цель для нее.

— Хён-нимы, я сейчас сделаю что-то крутое. Дайте мне какую-нибудь шмотку!

Тазза протянул Арк кусок доспеха.

— А как тебе это? Демоническая Печать! – Арк потянул цепи к доспеху.

Кусок желе, завыл, сопротивляясь:

— А-а-а! Что это за сила?.. я не могу…

— Естественно! Это техника, которую всю свою жизнь совершенствовал Герой Мабан. Если гад вроде тебя попался, ему уже не уйти!

— Герой Мабан? Так ты…

— О, ты знаешь Мабана? Если ты хочешь поведать нам занудную байку о том, как ты с ним когда-то встречался… то у меня нет на это времени. Шевелись уже и запечатывайся! – Арк повернул руки и черный комок растворился в доспехе.

— Ну, вот и все, – объявил юноша, победно вскинув кулак.

Однако доспех, поглотивший Магуру, внезапно начал дрожать. Затем раздался рокот и металл треснул. Из расколотого доспеха потек черный дым.

— Что за черт?

— Ку-ку-ку-ку… ты думал, что сумеешь сдержать мою мощь?

Арк понял, где совершил ошибку. Когда здоровье демона падало ниже 3%, он мог запечатать его в какой-нибудь предмет. Но у Демонической Печати были свои ограничения: предмет должен был способен выдержать демоническую энергию, запечатанную в нем. Если заточить душу мощного демона в плохонькую экипировку, то она попросту лопнет. Вот почему прочность у проклятых предметов была катастрофично низкой.

До этого момента вероятность успеха его Печати была 80-90%, но шансы на неудачу повышались, если разница между уровнями предмета и монстра превышала 100, вплоть до 100%. Короче говоря, для того, чтобы удержать Магуру, Арку нужен был предмет минимум 500-го уровня. Вот только ни у кого из них не было такого. А значит, Демоническая Печать была бесполезна.

«Черт! Вот облом… но еще не поздно. Когда его душа снова вселится в тело, у босса останется 2%. Я же возродился, поэтому снова могу применить Снисхождение», – Арк уставился на тушу Магуры, выжидая момент, когда он сможет воспользоваться своим Божественным умением. Но душа демона внезапно взорвалась и начала «утекать» в землю.

— Э-э-э…

— Ку-ку-ку-ку… как я уже говорил… мое тело бессмертно… и здесь я возрожусь… здесь я могу воссоздать свое тело… это займет столетия, но… я вернусь.

— Погоди, так ты сваливаешь?

— Ку-ку-ку-ку, ха-ха-ха-ха!.. Увидимся через несколько веков… малявки! – весь остров содрогался от хохота Магуры, душа которого уже исчезла в земле.

Арк почувствовал, что его оставили силы. На пути сюда они потеряли тысячи бойцов, а Исюрама, Хай Гьел-са, Япсаба и Ддеок-дэй сожрал Магура. Босс, с которого они не получили ни одного предмета, ни одного очка опыта. А теперь он скрылся, и достать его невозможно. Похоже, придется возвращаться несолоно хлебавши. В игре же это было равносильно поражению.

— Долбанная псина…

Но в тот момент, когда Арк буравил землю взглядом, ему в голову пришла отличная мысль: «Стоп! Магура теперь часть острова? Земля же поглотила его силу. Так, значит…», – поразмыслив немного, он вынул из сумки пригоршню камней.

При помощи навыка Раскопки он понаделал ям, в которые закопал пустые камни-обереги. Если верить воплям Магуры, он вернулся в землю, а такие камни обладали способностью поглощать энергию из окружающей среды. Смогут ли они впитать в себя душу Магуры? К тому же, у камней не было никаких ограничений по уровню, они могли получаться и редкими, и уникальными. Идея безумная, конечно.

«Бред, но другого выхода нет. Пробуем!», – закончив зарывать камни-обереги, Арк вынул Фантомные Песочные Часы.

Он выбрал максимальное Ускорение Времени, и песок посыпался вниз.

— А-а! Что это… – зарычал демон, когда половина песка в часах оказалась внизу. – Меня затягивает в камень…

Остров дрожал, и от него исходило почти осязаемое замешательство. Едва только послышался голос Магуры, как Арк расплылся в довольной ухмылке. Разве замешательство демона не лучшее подтверждение правоты Арка?

— Ху-ху-ху, теперь тебе не уйти, демонюка!

— Ублюдок… что ты…

— Хватит трепаться и полезай в камень!

— Нет… ты не сможешь… я бессмертен… а-а-а-а! – последняя песчинка соскользнула вниз и Магура в отчаянье взвыл.

Исчерпан лимит использований, Фантомные Песочные Часы сломаны.

В тот же миг перед Арком появился целый каскад сообщений.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

Как и предполагалось, за победу над боссом отсыпали огромное количество опыта. Арк получил 7 уровней, а реабилитанты – до 9! Что ж, закономерный результат.

После этого Арк быстро выкопал камни-обереги и начал изучать их свойства. Он зарыл около 70 камней – 30 из них рассыпались, а остальные же 40 почернели, получив название «Адский Камень». Если инкрустировать доспех или щит таким камнем, то он наделит предмет 10%-ой защитой от демонов. Но один из камней отличался от прочих, излучая просто колоссальной силы ауру. Арк схватил камень, читая его свойства.

Камень Магуры (Легендарный Камень-Оберег)

В этом камне запечатана душа легендарного демона Магуры. Когда-то Магура был существом, уничтожившим целые расы. В древних трудах по истории он именовался Стражем Преисподней, а мощь и злоба его сравнимы были с сильнейшими демонами. Несмотря на то, что при заточении Магура лишился значительной части своей силы, мощь его камня-оберега не чета другим. В то же время, проклятье его столь сильно, что ни один человек без серьезной защиты от демонической энергии не в состоянии пользоваться камнем.

\*Дополнительный навык Призыв Магуры: вы можете призвать дух Магуры сроком на 5 минут. Пылкая злоба Магуры выливается в постоянный эффект «Насмешки», которая привлекает врага. Магура одержим яростью, и он будет атаковать всех подряд, не разбирая, кто враг, а кто друг. Душа его лишена мощи, поэтому по способностям он равен элитному монстру 300-го уровня. Пока дух Магуры призван, особые свойства камня недоступны.

«Легендарный камень-оберег!» – Арк с большими от удивления глазами читал информационное сообщение.

Впервые он видел легендарный камень. Что ж, вполне естественно, учитывая то, что Магура был тем демоном, что довел Огненных Драконианцев до ручки. 20%-ая вероятность нанести 1-1000 дополнительного урона! Да, был шанс врезать всего лишь на 1 хит поинт, но ведь можно было влупить и по полной!

Да еще и дополнительный навык – возможность призвать самого запечатанного демона! Еще и мощью равного элитному монстру 300-го уровня. Правда, атаковать он станет всех без разбора, но, тем не менее, штука весьма полезная.

— Арк, гляди! – Джак-тунг указал на тушу босса.

Как только душа демона оказалась запечатана в камне, тело его начало гнить и распадаться. Наконец, оно окончательно исчезло, превратившись в черную лужу, в которой лежали несколько предметов – добыча. Всего их было пять: один уникальный, один редкий и три магических вещи.

Адские Наплечные Лезвия (уникальные)

Тип доспеха Кожаные наплечники с шипами

Защита 45 (+10) Прочность 35/70

Вес 60 Ограничения уровень 450 и выше

Адские Наплечные Лезвия, сотворенные из внутренностей Магуры, и потому обладающие силой самой Преисподней. Предмет содержит в себе адский дух, который может нанести врагу смертельный урон. Эти Наплечные Лезвия прочнее стали, и при этом в случае нужды могут послужить в качестве оружия.

Очи Хаоса (редкие)

Тип оружия Посох

Атака 45-50 Прочность 56/100

Вес 45 Ограничения Чернокнижник выше 400 уровня

Посох, который Магура давным-давно отнял у могущественного чернокнижника. Очи Хаоса инкрустированы глазами древней адской твари Бальмарадона – когда противник смотрит на них, глаза вызывают у него чувство страха и галлюцинации.

— Ну разве не круть? – у Арка буквально челюсть отвисла, когда он увидел описание добычи.

Посох, весь покрытый черной шерстью, в которой блестели крупные глаза, выглядел довольно жутко. Адские Наплечные Лезвия были уникальным предметом с рейтингом защиты в 45 единиц. Число, вроде, небольшое, но это если не брать в расчет то, что у подобных вещей обычно защиты больше 30 не бывало. К тому же, дополнительные 10 единиц от свойств никогда не будут лишними для кожаного доспеха. Да еще и шанс нанести дополнительный урон или повесить проклятье на врага. Отличная вещь для Арка, предпочитавшего ближний бой.

«Эти свойства в 100 раз лучше, чем необходимость постоянно активировать навык».

Если смотреть по выхлопу, то редкие Очи Хаоса были значительно лучше уникальных Лезвий: свойство на +20% к урону Темной магией было довольно редким. Чернокнижники на аукционе за него драться будут.

— Можно я заберу себе плечи? – спросил Арк, хватая Адские Наплечные Лезвия.

— Тебе решать, – как один, отозвались реабилитанты.

Арк охотился с ними уже долгое время, поэтому не мог просто взять и присвоить себе всю добычу. Впрочем, Реабилитанты уже давно сошлись во мнении, что вся кожа отходит их лидеру. Потому-то Арк и любил с ними ходить. Само собой, что он не мог забрать себе абсолютно все.

— Очи Хаоса и магические шмотки продадим на аукционе, а деньги поделим.

На том и порешили.

Тем не менее, пока Арк упаковывал добычу в сумку, под его ногами засуетился шипящий Радун. Глянув вниз, он увидел книгу. Ящер не сумел проглотил находку, и теперь шипел, прося у хозяина помощи.

— Книга? Ну-ка, ну-ка… – кое-что припомнив, Арк схватил фолиант, и тут же перед его глазами возникло новое сообщение.

Книга Бессмертия (особая)

Древний фолиант, когда-то хранившийся в храме Огненных Драконианцев. Магура, жаждавший познать тайну бессмертия, выкрал книгу, но так и не сумел раскрыть ее секретов. Если верить легенде, то знания книга откроет лишь тому, кто равнодушен к вечной жизни.

— Это же Книга Бессмертия, о которой говорил Люминес.

Арку тоже было любопытно содержимое фолианта, скрывавшего в себе тайны вечной жизни, но, как было написано, книгу просто так не открыть.

— Хмм… И что мне с ней делать? Люминес уже погиб, так что награды мне за нее не видать. Ну, ладно, я добыл ее в важном задании, глядишь, сгодится для чего, – Арк убрал книгу в сумку.

Следом за этим перед ним со звоном всплыла панель задания.

Мировое задание выполнено.

Вы получаете 3☆.

Звезды – это награда, которую получают игроки, чьи исторические деяния оказывают влияние на весь Новый Свет. Игрок, получивший ☆, становится местной легендой. К тому же, при накоплении определенного количества ☆, игрок вправе рассчитывать на особую награду.

Текущее значение ☆: (10)

Почти сразу после появления панели над головой Арка сверкнуло яркое пятно, унесшееся в небо, где, взорвавшись, превратилось в 10 звезд, опустившихся обратно к нему и затанцевавших вокруг. Когда звезды растаяли в воздухе, панель задания обновилась.

Узри Легенду

10☆ может получить лишь герой, чьи деяния меняют историю самого мира.

Вы узнали нечто из древней истории, что никогда не станет известно обывателям. Однако уже в давние времена историками из великого клана пророков было известно о вас. В соответствии с древними пророчествами, отважный воин обретет силу для битвы со Злом.

Ограничения: требуется 10☆>

\* Это задание может быть выполнено лишь раз.

— Э? Квест? – выпучил глаза Арк.

Он-то, на самом деле, никогда не обращал внимания на эти звездочки, считая их чем-то вроде медалей. Он и представить себе не мог что за них дадут задание. Судя по тексту, награда должна быть весомой. Арк быстро сверился с картой – неподалеку от границы Княжества Синиус алела точка указателя.

«Такое задание отложить не выйдет», – он определился со своим дальнейшим маршрутом: пора было собрать награду за свои звезды. В любом случае, это подземелье они зачистили. Теперь нужно было лишь выбрать наверх с шестидесятого этажа…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 5. Чрезвычайная ситуация**

— Ха, это приключение действительно было захватывающим, – пробормотал Хен-Ву, растянувшись в автобусе.

Захват секретного подземелья – это не шутки. Спустя две недели повторных жестоких сражений ему удалось победить Магуру, и наконец, очистить подземелье. После этого всем выжившим пришлось пройти весь путь обратно, начиная от 60-го и так до первого этажа. К счастью, в Бездне осталось не так много монстров после разрушения храма, поэтому подняться было несложно. На верхних уровнях секретного подземелья не возникало никаких опасных ситуаций и спустя четыре дня после очистки Арку удалось вернуться в замок. И все игроки, участвовавшие в захвате, мгновенно отключились. В течение следующих нескольких дней они не собирались связываться с Новым Светом…

Это было вполне разумно. Они играли в эту игру круглые сутки, почти не прерываясь на сон и питаясь одним рисом. Хен-Ву привык к такому с самого начала игры, но, несмотря на это, даже он ощущал сильную усталость после возвращения в замок. Изначальной целью было обучение и повышение уровня его войск, но вскоре все свелось к обычной жестокой битве на выживание.

«Но…»

Ему пришлось пережить кое-какие передряги. В этот раз подземелье оказалось слишком сложным даже для Арка. Однако он получили так много бонусов, что все страдания того стоили. В качестве главы сотен человек он получил на 20-30% больше опыта, чем остальные участники похода. В среднем он поднимался на два уровня в день и, когда он спустился на 60-й этаж, то набрал 34 уровня. После победы над Магурой ему прибавили еще 7 уровней – это значило, что он 41 раз поднял свой уровень всего за две недели, в дополнение к этому он получил еще пару, пока возвращался в замок. Когда он наконец-то прибыл туда, то уже находился на 426-м уровне! Но был ли это все? Нет, ведь он таже получил Легендарный Камень-Оберег и уникальные наплечники. Да, конечно, для этого ему пришлось не спать 18 суток.

Более того, после очистки подземелья появилось дополнительное преимущество. Когда Арк принял в управление замок, здесь была одна проблемная часть. Сильвана представляла собой идеальную территорию с озером, рекой и плодородными землями. Это место идеально подходило для развития земледелия. Если бы он инвестировал даже небольшую часть, это место смогло бы развиваться быстрее по сравнению с другими территориями. Однако развитие сельского хозяйства оставляло желать лучшего. Сельхозкультуры, собранные в Сильване, составляли лишь 60% от того уровня, что производилось на других территориях. Тем не менее после очищения тайного подземелья он подтвердил, что темп сбора урожая увеличился.

— На самом деле качество почвы Сильваны нельзя назвать хорошим. По словам эксперта, микроорганизмы в земле оказывают влияние на почву, а в Сильване слишком много организмов, подвергшихся мутации. Однако несколько дней назад микроорганизмы в сельскохозяйственных зонах изменились на 180 градусов. Если все продолжится именно так, то можно ожидать значительной прибыли во время следующего урожая, – объяснил Берами, отвечая на вопрос Арка.

Услышав его слова, Хен-Ву осознал ситуацию. Эти территории были не плодородными из-за тайного подземелья под Сильваной… если быть точнее, это произошло из-за Магуры. Ведь тот был сильным дьяволом, который смог изменить всю Бездну по своему вкусу. Что в итоге сказалось и на плодородных территориях, поэтому урожайность была не на самом высоком уровне.

«Но после моей победы над Магурой дверь Ада запечаталась, и его влияние исчезло. Благодаря этому обедневшие фермы Сильваны вновь стали процветать!»

Если такая ситуация сохранится, доходы Сильваны от сельского хозяйства повысятся на 30%. Это значило, что финансирование территории также улучшится. Но изменение повлияло не только на доход.

«Новый Свет представляет собой игру средних веков, поэтому местным НПС требуется много инвентаря, чтобы выжить. Но если земля станет более плодородной…»

Также это оказало бы огромное влияние на ценность и славу всего владения.

«Если его значение будет постоянно возрастать, как сейчас, тогда территории будет безоговорочно присвоен уровень «В»! При поддержании нынешнего состояния можно в два раза сократить время на продвижение!»

Кроме того, тайное подземелье теперь просто было секретным. Элитные монстры со времени будут постепенно возрождаться. Другими словами, он мог бы постоянно отправлять бойцов Темного Эдема в подземелье, вместо того чтобы тренироваться, и таким образом постоянно получать бонусы и добычу.

«Теперь мне не придется серьезно тратить время на охоту в этом подземелье. Они смогут с комфортом охотиться в подземном лабиринте, чтобы поднять свои уровни. Если я отправлю туда 100-200 игроков вместо НПС, они также смогут повысить уровень».

После возвращения уставших членов войска, Хен-Ву намеревался отправить их вместе с НПС в подземелье, которое теперь можно было использовать в качестве тренировочного центра. Единственной причиной отступления НПС ранее, было искажение Бездны из-за влияния Асмодиана. Теперь об этом больше не нужно волноваться. Тем не менее у Хен-Ву были и другие дела.

«Теперь у меня осталось последнее… Я прошел квест , и теперь мне нужно закончить задание . Так, до следующей осады осталось 12 дней. Этого времени достаточно для похода в Княжество Синиус».

Это задание представляло собой квест-компенсацию. У него не было причин откладывать его завершение. Также он был очень заинтересован в вознаграждении.

Хен-Ву мог бы отправиться в княжество уже сегодня после подключения к игре, но ему позвонили до того, как он вошел в Новый Свет.

— Появился важный вопрос, пожалуйста, посетите штаб-квартиру, – услышал Хен-Ву отчаянный голос Хо Мен-Вана, как только взял трубку.

«Почему Global Exos вызывает меня утром?» – он только собрался начать игру, поэтому прерываться было не очень приятно.

Но если его работодатель приказал ему прийти в штаб, то, что он мог поделать? Пока он думал об этом, автобус Хен-Ву прибыл к месту назначения. Прошло уже два года с тех пор, как он побывал здесь впервые, на собеседовании. Тогда он надел неподходящую одежду и оглядывался, как деревенский цыпленок, но сейчас все было по-другому. Он мог соревноваться с кандидатами, обладающими хорошей академической базой, и более того получил звание кандидата уровня «0», став одной из «Специальных целей управления».

Тем не менее Хен-Ву колебался, стоя у входа.

«Если я увижу ее, что мне сказать?» – Хен-Ву чувствовал себя нерешительно из-за Лариетты или Кан Мису.

Девушка работала на ресепшене в «Global Exos». Если он войдет в здание, то ему непременно придется с ней столкнуться. Проблема заключалась в недавней ситуации между Хен-Ву и Кан Мису.

«Прошло уже две недели с тех пор, как мы общались».

Фактически Хен-Ву пытался поддерживать контакт с ней один или два раза в неделю. Но в течение последних нескольких недель он не контактировал с ней и не получал никаких звонков. Не только из-за того, что он был слишком занят захватом секретного подземелья, но также из-за разговора Лариетты и Роко во время осады, содержания которого он не знал.

«Я не знаю, о чем они говорили, но у Кан Мису было странное выражение, поэтому связаться с ней будет сложно…»

Хен-Ву недавно подумал о том, что ему нужно прояснить свои отношения с ней, кроме того приходилось думать и о Юн Хисун. Хен-Ву давно было известно о том, что она чувствует, но он до сих пор не знал, что с этим делать, поэтому трусливо избегал конкретного разговора. С другой стороны, он не мог дать ей четкий ответ, не поговорив с Кан Мису. Таким образом, ему нужно было переговорить с обеими.

«Но внезапно увидеть ее лицо…» – Хен-Ву вздыхал и просто стоял там.

Он думал, что со стороны выглядит немного драматично.

«Да в чем проблема? Сейчас я дружу с Мису-ши. Я могу просто сказать «привет», когда ее увижу, поэтому незачем напрягаться из-за этого», – он глубоко вдохнул и открыл дверь, после чего сглотнул, когда посмотрел на ресепшен.

Впрочем, он зря волновался, поскольку девушки там не было. Вскоре Хен-Ву вспомнил, что она работает только после обеда.

— Что? Я зря так разволновался, – пробормотал он и снова вздохнул.

Сотрудник на ресепшене странно посмотрел на него из-за его нестандартного поведения и, когда Хен-Ву подошел к столу, поприветствовал его:

— Чем я могу вам помочь?

— Хо Мен-Ван позвонил мне и просил прийти.

— Как ваше имя?

— Я Ким Хен-Ву.

Сотрудник связался с Департаментом планирования, после чего улыбнулся и сказал:

— Поднимитесь на лифте на пятый этаж и подождите в комнате отдыха.

— Спасибо, – Хен-Ву вежливо поклонился и поехал на пятый этаж.

Когда он поднялся, там была весьма странная атмосфера – телефоны разрывались от звонков, а сотрудники бегали с бумагами.

«В офисе большого бизнеса всегда сумасшедший дом?» – Хен-Ву не работал в сфере большого бизнеса, поэтому не знал, было ли это нормально или нет.

Пока сотрудники были заняты беготней, он выбрал место в большом зале ожидания, где ощущал себя не очень комфортно.

«Что здесь происходит? Если они настолько заняты, то почему он попросил меня прийти сюда?» – Хен-Ву осмотрелся вокруг.

— Арк-ним, вам пришлось долго ждать? – сказал Хо Мен-Ван, войдя в комнату.

— Да, мне пришлось подождать, – чувствуя себя не в своей тарелке, отрывисто ответил Хен-Ву.

— О, да, простите. Мы немного заняты.

— Разве вы не подумали об этом, когда заставили меня проехать на двух автобусах?

— Ха-ха-ха, это так… – Хо Мен-Ван неловко рассмеялся.

— Забудьте об этом. Зачем вы позвали меня сюда?

— Да, я расскажу вам более подробно в зале для совещаний, – Хо Мен-Ван проводил Хен-Ву в конференц-зал.

Тот оглядывал Департамент планирования, когда его вели в закрытый зал для совещаний.

— Кажется, что все заняты. Здесь так всегда? – поинтересовался он.

— Это… – Хо Мен-Ван почесал голову и вздохнул.

У него были темные круги под глазами, как у человека, который не спал несколько дней. Но он ослабил свой галстук и сказал:

— В течение нескольких последних дней Департамент планирования… нет, весь «Globas Exos» находится в чрезвычайной ситуации.

— Чрезвычайной? Почему?

— Почему? – Хо Мен-Ван удивленно посмотрел на Хен-Ву. – Арк-ним не пользуется Интернетом?

— Интернетом? Как это с ним связано?

— Ха, где вы были все эти дни?

Прошло уже больше двух недель с тех пор, как он отправился в подземелье, где он безостановочно убивал монстров. Он вошел туда 18 дней назад, и только сегодня на рассвете вышел, поэтому даже не успел зайти в Интернет или включить телевизор.

Хо Мен-Ван устало посмотрел на него в ответ на все эти объяснения:

— Но разве вы не видели системное сообщение, появившееся в Новом свете несколько дней назад?

— Всеобщее системное сообщение? Оно было по поводу обновления эпизода?

Хен-Ву вспомнил, что слышал нечто подобное несколько дней назад. Он потерял счет времени, поскольку в секретное подземелье не проникал солнечный свет, но это событие произошло, когда Арк захватывал 57-й этаж. Он еще мог сражаться с монстрами, когда перед ним появилось окно с сообщением: , и менее чем через 10 минут появилось еще одно окно . Хен-Ву с сомнением посмотрел на эти сообщения, так как помнил, что появилось после восхождения Сеутандаля. Однако теперь проскочило сразу два сообщения с интервалом в 10 минут друг за другом, поэтому он счел это сообщение системной ошибкой и проигнорировал его.

— Теперь вы знаете. Именно в этом и заключается причина того, что Департамент планирования и PR-отдел настолько загружены. На домашней странице были протесты и вопросы, как впрочем и на различных форумах и даже по телефону.

— Значит, это не проблема системы?

— Было бы великолепно, если бы так, – Хо Мен-Ван вздохнул и покрутил головой. – Именно из-за этой проблемы мы и позвали сюда Арк-нима.

Для чего им консультироваться с Хен-Ву по поводу системной проблемы? Они подумали, что он гениальный программист или что-то вроде этого? На лице Хен-Ву появилось замешательство, на что Хо Мен-Ван достал сигарету и произнес:

— Я первый скажу вам это. Все, о чем мы будем говорить с этого момента, должно оставаться тайной. Вы не должны нигде об этом рассказывать. Понимаете, о чем я говорю?

— Да, это…

— Основываясь на наших доводах, я верю, что это сообщение не является системной ошибкой.

— Это не ошибка? Но…

— Подождите немного. Я знаю, что вы собираетесь сказать. Конечно, не вполне нормально, когда два эпизода появляются в одно и то же время и перескакивают друг через друга. Да, это так. Текущая система Нового Света не в порядке.

— Это не ошибка, но с системой не все в порядке?

Для чего они вызвали его так рано с утра? Он хотел разозлиться, но судя по выражению лица Хо Мен-Вана, они не шутили.

— Я знаю, что это сложно понять. Но мои слова являются правдой. Это нетипичная ошибка. Это немного трудно, но я постараюсь объяснить. Два континента действительно внезапно появились в одно и то же время, как раз тогда, когда были активированы эпизоды. Ведь прошло немало времени с тех пор, как запустился последний эпизод.

— Ха? Тогда эпизоды появились случайно? Нет, это неправда. Эпизоды появляются при определенных условиях. Общим для этих условий является уровень сложности, например, никто не может войти на территорию, поэтому возникает проблема с ограничениями? – спросил Хен-Ву.

— Все верно. Вот почему я говорил, что это не ошибка, но при этом она нетипичная, – ответил Хо Мен-Ван. – Но это только начало чрезвычайного положения.

— Начало?

— Я не могу объяснить все в деталях, но процесс вышел из-под контроля после начала новых эпизодов. Если все будет продолжаться именно так, то нет никаких гарантий, что эпизод будет запущен снова. Кроме того, все обновления, связанные с эпизодами, сконцентрированы на Княжестве Синиус, что в северной части континента, – с тревогой проговорил Хо Мен-Ван, вспоминая произошедшее.

✩✩✩

«Global Exos» перевернули вверх дном четыре дня назад. Взломанные компьютеры в штаб-квартире просто были предвестниками и . В то время как система Нового Света могла обработать обновление одного эпизода, активация двух из них привела к перезагрузке системы и взлому других компьютеров. Но эта проблема была только началом инцидента, который становился все больше.

Обновление эпизода просто не могло не выйти из-под контроля. Но после самой худшей ситуации, о которой говорил программист Ким Гвон-Тхе, данные вернулись обратно в мозг геймеров, и Отдел планирования смог вздохнуть с облегчением. Однако в течение нескольких минут на лице Ким Гвон-Тхе снова появилось выражение замешательства:

— Подождите минутку. Здесь что-то не так. Взлом компьютеров в штаб-квартире остановлен, но расчеты системы все еще работают. Они продолжаются даже после ослабления ранжированной оценки А.

— Что ты имеешь в виду? Сейчас запущены еще операции?

— Я не знаю. Просто…

— Просто?

— Обновления сфокусированы на Княжестве Синиус.

Ким Гвон-Тхе поработал на компьютере в течение 10 минут, и это была единственная информация, которую он смог выяснить. Но его усилия были напрасны, поскольку Департамент планирования уже сумел выявить это в режиме реального времени. Вскоре после начала эпизодов мониторы Департамента отобразили огромную темную энергию, сконцентрированную на Княжестве Синиус, и идентифицировали монстров, совершающих налеты на деревни НПС. Хотя все было не так серьезно, как в Княжестве, сообщения о неопознанных монстрах поступали и из Королевства Шуденберг. Именно эти монстры, а не обновление эпизодов, вынудили игроков подавать жалобы и делать запросы на веб-сайт, а также звонить по телефону.

— Что? Что происходит? – громко воскликнул директор Департамента Ха Мэн-Ву.

Но никто не мог ответить на его вопрос. Они тоже не могли понять, что происходит.

— Сейчас все не совсем понятно. Просто… – Ким Гвон-Тхе немного подумал, прежде чем ответить: – Эта ситуация может быть связана с тем, что мы ищем.

— Что мы ищем? Может ли…?

— Да, мастер-код.

— Мастер-код попал кому-то в руки? – Ха Мэн-Ву вздрогнул от его слов. – Кто-то завладел им и теперь разрушает систему?

— Нет, это не так, – покачал головой программист и объяснил все подробней: – Если бы кто-то добрался до мастер-кода, то уже связался бы с компанией. Любой человек даже с малой толикой мозга осознает ценность мастер-кода.

— Но что если код попал в руки к ребенку, который ничего о нем не знает?

— Найти мастер-код не так легко, а также весьма непросто узнать, как им манипулировать. Серии событий могут казаться перемешанными, но здесь все идет по своим правилам. Посмотрите на скрытые континенты, которые только что появились.

— Что теперь?

— Парк Ву-Сен спрятал код, поэтому он должен быть защищен несколькими уровнями защиты. Это просто мысль… но я думаю, что кто-то пытался разрушить щиты вокруг кода. Возможно, серии событий будут распространяться по мере разблокировки щитов. Это то, что стало мне понятно из данных. Если мастер-код, который контролирует все системы, запустится, тогда все пойдет не так.

— Кто-то стремится принудительно получить доступ к коду мастера? – выражение Ха Мэн-Ву стало еще более серьезным после слов Ким Гвон-тая.

— До настоящего момента мы даже не смогли определить, что такое мастер-код. Но если кто-то попытается к нему приблизиться, тогда он должен владеть информацией об этом.

— …Все это так.

— Они будут принудительно вскрывать щиты до тех пор, пока не получат мастер-код. У этого человека должны быть весомые знания и мощь, чтобы действовать подобным образом.

— Верно. Эпизоды, выходящие из-под контроля, не имеют никакого отношения к операционным данным. Но мастер-код не стал помехой. По этой причине кто-то должен соответствовать критериям, чтобы запустить эпизод. Кроме того, было запущено сразу два за один раз, поэтому в процесс должны были быть вовлечены два пользователя. И они преследуют одну и ту же цель.

— У меня вопрос. Есть ли вероятность того, что это просто совпадение?

— Шанс – один на 10 миллионов.

— Тогда есть только один ответ… – пробормотал Ха Мэн-Ву и прикусил губу.

При наличии таких знаний и организационных навыков здесь должна участвовать группа. Он пришел к выводу о том, что информацию о мастер-коде получила компания-конкурент, и пыталась ее захватить.

— Если они добрались до мастер-кода…

«Global Exos» была бы разрушена за один день. Любой человек, получивший доступ к мастер-коду, стал бы богом Нового Света. Что они предпримут, когда доберутся до всех систем? Если бы они захотели, то смогли бы удалить всю информацию пользователей или начать систему заново. Мастер-код может быть только у компании, создавшей игру. Если бы их конкуренты нашли его, тогда владельцы смогли бы претендовать на свои законные права. Но что если конкурент запустит поток данных обратно в мозг игроков, чтобы вызвать их смерть? Проблема не будет решена даже после упразднения Нового Света. От этой мысли у Ха Мэн-Ву выступил холодный пот на спине.

— Я не могу позволить мастер-коду попасть в другие руки! – воскликнул Ха Мэн-Ву и созвал собрание.

К счастью, мастер-код пока что еще никто не получил. Кроме того, Департамент планирования мог выяснить его местонахождение благодаря этому инциденту. Вполне вероятно, что код находится в Княжестве Синиус. Проблема заключалась в том, как его там найти.

— Черт, в этой ситуации мне придется организовать армию в Новом Свете… – он не ожидал такого поворота.

Но Ха Мэн-Ву не мог просто опустить руки и сдаться. Это была не совсем армия, а секретная организация, причем его собственная. В нее входило 2000 кандидатов, которые были лучшими в Новом Свете. Он мог собрать их для исследования Княжества Синиус и защитных уровней, которые оберегают мастер-код.

— Немедленно созовите кандидатов! Сконцентрируйте их внимание на Княжестве Синиус!

✩✩✩

…Таким образом, Хен-Ву был вызван в «Global Exos». Конечно, компания не могла рассказать кандидатам о реальном положении вещей, связанным с кодом. Им пришлось скрывать информацию, перемещая кандидатов на свое усмотрение. Именно такой была основная политика Департамента планирования. Вспомнив о том, что произошло, Хо Мен-Ван начал говорить:

— Итак, мы не можем утверждать, что это ошибка, но все могло произойти из-за бага. Кажется, что некоторые игроки сознательно применяют его для того, чтобы создать проблемы.

— Разве вам не следует для начала изучить информацию об аккаунтах пользователей и принять меры? – Хен-Ву не мог понять, в чем заключалась проблема.

Фактически, в большинстве онлайн-игр были предусмотрены программы обеспечения безопасности для поиска игроков, злоупотребляющих ошибками и отслеживающих их учетные записи. Это было также четко указано в положениях и условиях для Нового Света. Но Хо Мен-Ван быстро направил его в нужное русло:

— Это… я не буду вдаваться в детали о наших внутренних проблемах. В общем, в итог,е я позвонил Арк-ниму, потому что хотел проконсультироваться с ним по этому вопросу.

— Вы хотели поговорить со мной об этой проблеме?

— Да, потому что решить ее могут только игроки.

— Хм…

— Я же говорил о том, что все произошло из-за бага в игре. Проблема в том, что эта ошибка не является типичной. Если быть точным, я имею в виду «Элементы Черного кода».

— «Элементы Черного кода»? Что это?

— Возможно, вы уже это знаете, но дизайн и разработка игры – это не простая работа. Для рождения игры понадобились тысячи экспертов, а также множество тестирований и ошибок. Была выпущена и дюжина демо-версий. Во время тестирований версий многие элементы удалили из-за проблем с балансом. Черными элементами кода называют те его части, которые были отсортированы во время тестирования.

Это было то оправдание, которое придумал директор Ха Мэн-Ву. Несмотря на сложившиеся обстоятельства, они не могли предоставить кандидатам всю информацию о мастер-коде. Но им нельзя было говорить кандидатам о проблеме, не указав никаких сведений. Также им пришлось дать простое объяснение, иначе кандидаты просто не смогли бы понять, в чем дело. Вот они и придумали «черный код».

— Сейчас программисты уже нашли данные и подтвердили, что черные элементы кода не были удалены. Тысячи элементов были отброшены в процессе бета-версии, поэтому нет никаких гарантий того, что мы найдем все из них в течение нескольких месяцев.

— Таким образом, в Новом Свете находятся тысячи элементов черного кода…

— Да, но нам удалось сузить параметры поиска. Чтобы быстрее решить эту проблему, Департамент планирования хочет послать нескольких кандидатов в Княжество Синиус для сбора информации. И такие же данные предоставляются всем кандидатам. Но подробности сообщаются только «Специальным целям управления», таким, как Арк-ним.

— Мне просто нужно проверить информацию об элементах черного кода?

— Нет, вы должны забрать этот элемент.

— Почему бы вам просто не избавиться от них после получения подтверждения?

— Это невозможно. В данной ситуации игрок не получит элемент через нормальный геймплей, только через специальный прибор, поэтому он будет отличаться от личных вещей пользователей. Даже если он получен нормальным способом, то по-прежнему будет являться нелегальным элементом. По этой причине компания в любом случае сможет его удалить. Но если пользователь будет удален…

Это не проблема. Но Хо Мен-Ван просто откашлялся и продолжал говорить, посмотрев лукаво:

— Итак, сложно сказать больше из-за моей позиции. Думаю, что вы уже поняли обстановку. Надеюсь, что кандидаты осознают важность проблемы и согласятся помочь в этой ситуации.

Существовало множество методов, благодаря которым можно было уговорить кандидатов. Хо Мен-Ван посмотрел на Хен-Ву с выражением, на котором было написано: «Пожалуйста! Разве вы не поможете?» Но реакция Хен-Ву была простой: «О, правда?». Фактически у него не было поводов соглашаться. Хен-Ву начал играть в Новый Свет для того, чтобы получить работу в «Global Exos». Но это было еще в те дни, когда он голодал и мерз. Конечно, он пока что не разбогател, но уже вложило 150 000 в торговый треугольник. Будучи главой такого бизнеса, он мог зарабатывать десятки тысяч долларов в месяц. Если бы бизнес начал процветать, то его мечта о том, чтобы стать игровым магнатом, могла бы сбыться. Так зачем же он должен был беспокоиться о работе с мизерной годовой зарплатой? Нет, он предпочел бы больше внимания уделять своему делу, а не такой работе.

«Я должен оставаться кандидатом, чтобы раз в месяц получать зарплату. Но я не могу притворяться, когда он задает вопросы, поскольку Хо Мен-Ван смотрит мои видео».

В любом случае у Хен-Ву не было причин соглашаться. Но Хо Мен-Ван даже не дрогнул в ответ на его выражение лица.

— Если ситуация станет хуже из-за элементов черного кода, мы можем даже приостановить обслуживание.

— Хик! Что?

— Конечно, это в самом худшем случае. Вот почему мы должны просить помощи у кандидатов.

Хотя Хен-Ву воспринял это всерьез, на самом деле это был просто блеф. В игру играют миллионы пользователей, так каким образом они могли бы остановить его на несколько месяцев? Если бы это случилось, то «Global Exos» пришлось бы выплатить компенсацию за ущерб и понести астрономические потери. Все было не так. Уровень их внешней надежности упадет, а акции понизятся. Такое событие, произошедшее с крупной компанией, могло бы стать ударом по экономике.

Если бы человек выслушал все это спокойно, то он смог бы понять, что все не так просто, но у Хен-Ву на сердце не было спокойно, поэтому он не сразу понял вопрос. Ему наконец удалось собрать средства и начать свой бизнес, в который Хен-Ву вложил много денег. Но если сервис игры приостановят на несколько месяцев, то он не увидит ни единого пенни. Также он не сможет получить деньги, чтобы оплатить расходы на проживание, если не будет играть в игру, поэтому Хен-Ву понял, что эта проблема также затрагивает и его.

«Теперь он понимает ситуацию», – когда на лице Хен-Ву появилось застывшее выражение, Хо Мен-Ван понял, что тот осознал ситуацию, и потому, ласково улыбнувшись, продолжить:

— «Global Exos» прилагает коллективные усилия для того, чтобы убедиться, что такая ситуация не возникнет. Но для этого требуется помощь Арк-нима и других кандидатов. Мы также окажем помощь, поэтому Арк-ним оправдает наши ожидания.

✩✩✩

Хен-Ву вышел из конференц-зала со смешанными мыслями. Также у него возникли сомнения. Он понял слова Хо Мен-Вана, но они его не убедили. «Global Exos» была крупной компанией, известной во всем мире. Даже если они не смогут контролировать процесс игры, зачем им обращаться за помощью к кандидатам? А также, было ли все так плохо, что им пришлось бы приостановить обслуживание? С учетом того, что «Global Exos» будет нанесен огромный урон после остановки сервиса, было действительно сложно полностью понять этот разговор. Хо Мен-Ван сказал, что все нормально, поэтому владельцы игры могут не вмешиваться. Но разве это было не глупо в ситуации, когда компания могла потерять миллиарды? «Global Exos» не была из тех, кто соблюдает закон.

«Очевидно, что об этой ситуации не должны узнать за пределами компании».

…Было вполне естественно прийти к такому выводу. Но у Хен-Ву была более важная проблема. Больше всего его беспокоило то, что Новый Свет временно приостановят.

«Я могу заработать сотни и тысячи золота за несколько месяцев».

Другими словами, Хен-Ву мог потерять такое количество золота за пару месяцев, при этом он инвестировал все свои средства в бизнес. Это произошло потому, что он решил, что сможет вернуть их после установления торгового треугольника. Но эти деньги были привязаны к Новому Свету, поэтому если игру приостановят, то он не сможет даже покрыть текущие расходы. И если такая ситуация продлится несколько месяцев…

«Будет сложновато. Но…» – Хен-Ву думал, что все серьезно, когда его вызвал Хо Мен-Ван.

Он спокойно вошел в комнату для заседаний, однако все обернулось так, как он не ожидал. В «Global Exos» сообщили, что если они не смогут решить проблему, то даже приостановят обслуживание.

«И они хотят, чтобы я отправился в Княжество Синиус».

Фактически Арк уже планировал отправиться туда из-за задания «Узри легенду». Теперь же у него появилась другая цель после слов Хо Мен-Вана.

«Эта ситуация произошла из-за элементов черного кода, которые способны нарушить баланс Нового Света. Я не знаю, к какому типу они относятся, и какой мощью обладают, но мне нужно выяснить это!»

Была еще одна причина для отправления в Княжество Синиус. Если бы туда отправились другие кандидаты помимо Хен-Ву, тогда бы удалось именно им решить эту проблему. Если элементы черного кода способны повлиять на баланс континента, тогда он не сможет получить много денег за информацию? Тогда лучше было бы взять эти элементы в свои руки.

«По их словам компания не способна принудительно убрать элементы черного кода. Это значит, что я могу с ними торговаться. Меня больше не интересует вступительный экзамен, поэтому я вправе попросить у них деньги за информацию»

Разрыв между компанией и Хен-Ву становился все более значительным. Во всяком случае, он отправился на первый этаж в оцепенении. Когда он впервые вошел в здание, его мысли были заняты Кан Мису, теперь же он мог думать только о предыдущем разговоре. Хен-Ву думал только о том, как заработать деньги в этой ситуации и поэтому забыл про девушку. Он просто размышлял про себя, пересекая лобби, когда, проходя возле стола, услышал чей-то крик.

— Это просьба!

— Нет… я имею в виду… это сложно….

«Хм? Это голос Кан Мису?» – Хен-Ву остановился и повернулся в сторону голосов.

Как он и ожидал, за стойкой стояла Кан Мису. А шум издавал человек, на вид двадцати лет, который сжимал голову и глубоко вздыхал:

«Хм… Что происходит?» – Хен-Ву не мог вмешаться в ситуацию, поэтому он просто стоял и наблюдал.

Затем парень с умоляющим видом снова обратился к Кан Мису:

— Это просьба. Просто скажите мне номер телефона. Это тоже поможет!

— Я уже сказала вам. Мне нужно повторить еще раз? У меня нет информации о конкретных пользователях, и даже если бы она была, я не смогла бы дать ее кому-то еще.

— Я понимаю. Это так. Но ситуация критическая. Если я не получу эту информацию, то миллионы, нет, несколько сотен миллионов вон могут просто пропасть!

— Мне очень жаль. Я не могу вам помочь, – вздохнула Кан Мису, покачав головой.

Хен-Ву догадался, о чем шла речь: «Что за ерунда? Почему он поднимает шум для того, чтобы попросить информацию о другом пользователе?»

Вполне естественно, что владелец игры не разглашает сведения о своих пользователях. Если кто-то был недоволен игрой, то они сделали бы то же, что и в реальности. Это был тот тип проблемы, которая могла бы возникнуть, если бы компания свободно выдавала информацию о пользователях. Хен-Ву уже проходил через это во время столкновения с Анделом.

«Я не знаю, что происходит, но понятно, что проблема не является обычной. Но это связано не со мной, и я не должен говорить с Кан Мису в такой обстановке», – Хен-Ву снова откладывал возможность поговорить с ней.

Однако молодой человек внезапно стал плакать и умолять:

— Я действительно умру, если не доберусь до этого человека. Пожалуйста, только один человек. Я ходил на телестанцию за его номером, но меня выгнали оттуда. Это единственное место, которое осталось… Э-э? Подожди? – парень протер глаза руками и широко открыл их. – Я думаю, что вы кажетесь мне знакомой… вы Лариетта-ним?

— Вы знаете меня?

Парень схватил Кан Мису за руки и закричал:

— Это я. Я – Сид. Вы видели меня не так давно в Сильване.

— Сид? Торговец-хоббит Сид?

— Да, я тот самый маленький и милый хоббит Сид!

И Хен-Ву и Кан Мису широко открыли глаза. Этот парень действительно был Сидом? Хен-Ву уставился на его лицо, когда тот быстро заговорил:

— О, я не могу поверить, что вижу Лариетту-ним в таком месте. Слава богу! Лариетта-ним знакома с Арк-нимом, поэтому вы можете дать мне его номер?

— Арк-нима?

— Да, Лариетта-ним знает? Не так давно Арк запустил торговый маршрут. Однако «Золотая мечта», на которой я был, улетела. Мне нужно срочно сообщить об этом Арк-ниму! Пожалуйста, дайте мне его номер! Я дал ему свой номер, но не знаю его телефона.

— «Золотая мечта» улетела? Что это значит? – смущенно спросила Лариетта.

— Подожди-ка, объясни, что ты только что сказал! – в лобби раздался громкий крик.

Кан Мису вздрогнула, в то время как парень удивленно обернулся и увидел Хен-Ву.

— … Арк-ним?

— Ха? Это Арк-ним? – Сил вздрогнул и обхватил себя.

Приветственно кивнув Кан Мису, Хен-Ву крепко схватил Сида за плечо и сказал:

— Да, я Арк-ним. Что ты сказал? Что случилось с «Золотой мечтой»?

Сид безучастно посмотрел на лицо Арка, а затем у него снова полились слезы, и он закричал:

— Арк-ним… помоги мне!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 6. Выследить морского монстра**

«Я сплю?» – из горла Арка вырвался непроизвольный хрип, причиной которого стала мольба о помощи, полученная от Сида.

— Что? Что ты только что сказал? – прогремел на все лобби «Global Exos» голос Арка. Он просто не мог не кричать.

— Х-хик! Л-Лариетта-ним! – в панике Сид начал заикаться и спрятался за девушку.

Люди в вестибюле смотрели на них – им было интересно, что происходит. Но Арк не замечал взглядов этих людей. Новость, которую сообщил ему Сид, была слишком шокирующей. Причина этого была в исчезновении «Золотой мечты» Арка – два дня назад им удалось успешно завершить первую большую сделку в Сеутандале, после чего судно отправилось обратно в порт Реубена, по дороге куда и было съедено неизвестным морским чудовищем.

А ведь на эту «Золотую мечту» Арк возлагал огромные надежды, поэтому естественно, что он купил самый быстрый корабль и покрыл его корпус различными видами магической защиты, дабы повысить надежность и безопасность в морском путешествии. На все эти расходы ушло не менее 40 000 золота. Кроме того, на корабле находились товары из Сеутандаля на сумму более десяти миллионов золотых… И все это теперь стало пищей морского чудовища.

Само собой, подобная новость для Арка стала ошеломляющей. Сид же дрожал, спрятавшись за Лариетту, которая также была удивлена, но все же сказала Арку:

— Успокойся. Сид-ним не виноват.

— Да, но… – Арк в порыве злости пытался сказать что-то еще, но в итоге просто выдохнул и кивнул.

Все правильно – как и сказала Лариетта, он не мог винить Сида. Тот просто плыл на корабле, когда появился монстр и проглотил корабль. Хотя Сид и знал, что в этой зоне обитают монстры, до настоящего времени он никогда не встречал их на своем пути, поэтому на него нельзя было свалить вину.

«Сейчас уже нет времени выяснять, кто виноват».

Возможно, еще оставалась небольшая надежда? К счастью, до того, как «Золотая мечта» Арка будет окончательно разрушена, оставалось еще немного времени. Как сказал Сид, монстр был настолько огромный, что проглотил судно в один присест, поэтому, скорее всего, корабль попал в его желудок в идеальном состоянии. Арк потратил много средств на волшебное покрытие, так что корабль сможет некоторое время продержаться внутри желудка.

«Даже в этой ситуации остается небольшой шанс вернуть «Золотую мечту».

Конечно, у действия магического покрытия внутри желудка монстра был свой лимит. Если корабль уже переварился, то 40 000 золотых просто пропали. Сиду удалось выжить, но у него не было возможности сообщить обо всем Арку, поэтому ему пришлось проделать большой путь до «Global Exos».

— Я должен найти его до того, как моя мечта превратиться в экскременты чудовища! – Арк больше не обращал внимания на Сида и Лариетту.

Быстро вернувшись домой, он вошел в игру. Хотя точных данных не было, размеры морского монстра, проглотившего «Золотую мечту», были огромными. Кроме того, чудовище находилось где-то в океане. Несмотря на срочность дела, как он мог справиться с проблемой, когда монстр еще был там? Арку нужно было подготовиться перед встречей с противником. В тот момент, когда он о нем услышал, то сразу же вспомнил о морском флоте Сеутандала.

У флота был огромный опыт в сражениях с пиратами. Лидерами автономной группы были ДжастисМэн и Реабилитанты, поэтому он мог обратиться к ним за помощью. Таким образом, Арк отправился к Изабель и попросил помощи у морского флота Сеутандаля. Однако внезапно возникла проблема, о которой он не подумал. Место обитания морского монстра считалось территориальными водами Шуденберга, поэтому если бы флот Сеутандаля вошел в эти воды, то это грозило обернуться серьезными дипломатическими проблемами. В виду этого Арк тотчас полетел в порт Реубен, где и поговорил напрямую с местным Лордом, дабы решить эту сложность. И поскольку он сам имел дворянский титул, то смог сразу же с ним встретиться. Но…

— Я наслышан о репутации сэра Арка. Тем не менее, хоть я и управляю районами, связанными с морем, мне очень жаль. Мне хотелось бы помочь вам, но я не могу решить вашу проблему. Единственным человеком, способным дать разрешение на появление иностранного флота в этих водах, является Его Величество Король.

— Тогда вы сможете попросить короля за меня?

— Конечно, могу, но не стоит возлагать на это большие надежды. Сейчас политическая ситуация как в нашем королевстве, так и других странах не слишком спокойная. В данный момент будет сложно дать разрешение на ввод иностранных войск в наши воды. Даже если бы разрешение было получено, решение будет приниматься аристократами на собрании, и весь процесс займет больше недели.

Арк нахмурился, услышав ответ Лорда Реубена. Независимо от количества магического покрытия на «Золотой мечте», корабль не смог бы продержаться в желудке монстра больше недели. Кроме того, прошло уже два дня, так что у него оставалось всего несколько дней, ведь так? Также не было возможности надеяться на положительный ответ.

Арк поколебался немного и предложил другой способ:

— Тогда что насчет войск от самого Реубена? Разве у вас нет своего флота как у Лорда, отвечающего за безопасность ближних вод? Морское чудовище находится в пределах дюжины миль от порта, поэтому нет никакой гарантии того, что он не нападет на гавань.

— Конечно, мы будем сражаться, если это произойдет. Но… – лорд задумался, приложив указательный палец ко лбу. – Согласно недавним новостям, проблемы есть не только в море. После того, как на континенте появились черные обелиски, Шуденберг наводнили неизвестные монстры. Многим деревням и городкам был нанесен серьезный ущерб. Мы сумели восполнить потери, полученные от морских монстров, но на земле все обстоит по-другому, поэтому большую часть войск Реубена мы отправили в атакованные деревни.

Черные обелиски и неопознанные монстры, о которых говорил Лорд Реубена, также были упомянуты Хо Мен-Ханом… так что на континенте все стоит вверх дном. Однако для Арка сейчас это не имело значения, так как его целью было вернуть «Золотую мечту» до тех пор, пока не стало слишком поздно.

«У меня нет другого выбора, я должен просто сдаться?» – в отчаянье подумал Арк, выходя из замка Лорда.

— Арк, как все прошло? Все сделано?

Он приехал сюда с Исюрамом, который и связался с ним по средством «шепота» сразу после того, как закончил продажу торговой гильдии всей добычи из секретного подземелья Сильваны.

— Нет, там возникла небольшая проблема.

— В самом деле? Я так и думал. На основании того, что я слышал от торговой гильдии, на континенте очень не спокойно. Вот я и подумал, что флоту Сеутандаля будет нелегко получить разрешение войти в эти воды, впрочем, как и нанять войска в самом порту. Но это вовсе не нужно.

— Ха? Не нужно?

— Трудно объяснить, поэтому просто приходи в торговую гильдию.

Арк прислушался к словам Исюрама и направился в сторону здания гильдии. После восхождения Сеутандаля, Реубен стал центром торговли, поэтому естественно, что торговая гильдия организовала здесь большое представительство – ее здание было в несколько раз больше, чем у гильдии Воинов или у Магического Института. Тем не менее, когда он туда пришел, то был сильно удивлен большому количеству воинов и магов, которые, словно большое облако, скопились перед зданием.

— Арк, ты пришел? – Исюрам протиснулся сквозь толпу и протянул ему руку.

— Да, но почему здесь так много людей? И что ты имел в виду, когда говорил, что не нужно обращаться за помощью к флоту?

— Если ты посмотришь на это, то сам поймешь, – боевой торговец указал на доску объявлений перед торговой гильдией.

Это была доска, которую члены гильдии использовали для информирования о текущих ценах в ближайших районах, однако сейчас на ней висели уведомления совершенно другого типа.

Комиссия по расследованию исчезновения на территории горного хребта Ульдун

Два дня назад было получено сообщение о том, что лидер гильдии Бердин исчез на территории горного хребта Ульдун. На основании отчета инспектора, отправленного в горы, там появилось несколько неопознанных монстров, которые совершили набег на несколько мест. По этой причине торговая гильдия Мидуса нанимает наемников для расследования этого инцидента.

\*Предпочтение отдается охотникам с навыками отслеживания и обнаружения, а также ворам.

Сложность: ???

Количество человек, набираемых на работу: 60 людей (в настоящее время было подано 52 заявки)

Оплата: 30 золотых (успешное убийство босса: + 10 золотых)

Комиссия по расследованию исчезновения транспортного флота

Вчера Бристанию покинул транспортный флот из гильдии Мидуса, затем он пропал на 85 градусе северной широты. В настоящее время информация об исчезновении флота не была подтверждена. Согласно информации торговой гильдии, он, скорее всего, был захвачен пиратами. По этой причине штаб-квартира формирует вооруженный флот для расследования этого исчезновения и уничтожения пиратов в случае необходимости. Набираем воинов, чтобы помочь торговой гильдии.

\*Плюсом будет знание морского боя или управления судами.

Сложность: ???

Количество человек, набираемых на работу: 800 (в настоящее время подано 785 заявок)

Оплата: 40 золотых (в случае успешного выполнения: +15 золотых)

«Вот оно что!» – глаза Арка загорелись, когда он увидел сообщение о вербовке наемников.

Он упустил из виду важную часть неразберихи, которая была вызвана неопознанными монстрами, внезапно объявившимися в Реубене и во всем Шуденберге. Тем, кто получил наибольший урон, была торговая гильдия Мидуса, действующая в разных местах на континенте. Неожиданная атака монстров произошла в неподходяще время, и по этой причине большинство поселений не были оснащены подходящей защитой. Ее также не было и у морских караванов. Благодаря появлению монстров исчезли различные корабли и экипажи, связанные с торговой гильдией. Обычно в таких случаях подавали в суд, и лорды территорий занимались этим, но в настоящее время лордов больше волновало уничтожение монстров, атаковавших деревни. Торговая гильдия могла потерять много денег, поэтому она начала нанимать наемников для решения этого вопроса.

Вот и сейчас Арк заметил уведомление о наборе комиссии по расследованию исчезновения транспортного флота.

«85 градусов северной широты – это возле того места, где морской монстр атаковал Сида!»

Членам торговой гильдии казалось, что они потеряли связь с транспортным флотом из-за пиратов. Однако Арк, имея информацию от Сида, убедился в том, что исчезновение флота связано с морским монстром. Но это не имело значения, ведь если он поучаствует в качестве наемника в рядах вооруженного флота, разве тогда ему не удастся нанести удар морскому чудовищу?

«Кроме того, они уже собрали 785 претендентов. Вероятнее всего, они уйдут уже через несколько минут!»

Арк немедленно посетил НПС и попросил форму для заполнения. После того, как там проверили заполненную форму, рекрутеры уставились на Арка удивленными глазами:

— Дворянин?

— Да?

— Почему дворянин выполняет работу наемника…? – НПС посмотрел на него смущенными глазами.

Это была игра, но в реальной ситуации все было более абсурдно.

«Что за ерунда? Неужели нужно платить штраф, если претендуешь на такую работу, являясь дворянином?» – Арк забеспокоился по этому поводу, поэтому объяснил свои опасения:

— На самом деле мой корабль пропал рядом почти в этом же месте. Я просил помощи у военно-морского флота Реубена, но в настоящее время они не могут мне ничего пообещать, поэтому я решил попробовать другой способ, увидев сообщения о вербовке в торговую гильдию.

— Да, я понимаю… пожалуйста, проходите, – ответил НПС, немного подумав.

— Что ж, тогда я отправляюсь.

— Да, обязательно найди его, – пожелал Арку на прощание Исюрам.

Он хотел пойти вместе с ним, но ему уже была назначена встреча с преступной организацией, которая снова организовывала собрание. Арк покинул Исюрама и пошел за НПС в сторону дока, принадлежащего торговой гильдии.

«Удивительно!» – Арк медленно открыл рот, когда увидел док.

Здесь находилось восемь линкоров, стандарты которых заметно отличались от тех, что Арк видел раньше.

— Это новый вооруженный флот торговой гильдии. Суда в полтора раза больше по сравнению с обычными линкорами, а их прочность на 30% выше. Наружные борта также сделаны из стальных листов, поэтому они не будут поцарапаны в результате слабой атаки. Во время плавания он не получит ни одной царапины. У кораблей также есть отдельный магический двигатель, который можно использовать в чрезвычайных ситуациях, – проводивший Арка НПС с гордостью смотрел на корабли

— Эй-эй, ты раскроешь все секреты, если продолжишь болтать об этом, – в этот момент позади них раздался новый голос

К ним подошел молодой человек с ярким значком на его доспехах. Увидев его, провожатый Арка тут же подобрался и представил подошедшего человека:

— Это адмирал флота – Вагнер-ним.

После чего он подошел к адмиралу и что-то прошептал ему, указывая на Арка. Вагнер посмотрел на него и любезно улыбнулся:

— О, значит вы – аристократ королевства Шуденберг. Тогда проблем не возникнет, если вы узнаете конфиденциальную информацию о вооруженном флоте.

— Конфиденциальную? – Арк не понимал, о чем говорит этот человек.

Вагнер же лишь засмеялся и объяснил все более подробно:

— На самом деле этот линкор стал совместным проектом военно-морского флота Шуденберга и торговой гильдии. На их строительство ушло несколько лет.

Если это так, то линкоры, стоящие сейчас в доке, были суднами нового поколения королевства Шуденберга. Независимо от того влияния, которое торговая гильдия оказывала на континент, она была недостаточно сильна для того, чтобы построить такие мощные корабли. В любом случае, линкоры, находящие в доках, были завершены совсем недавно, и осталось только проверить их в действии.

А вскоре после этого произошел инцидент с пропавшим морским караваном. Военно-морской флот Шуденберга принял решение таким образом протестировать работу в рамках этой поисковой операции. Именно по этой причине адмиралом стал другой аристократ из Шуденберга.

Но внезапно появились некоторые проблемы. Поскольку корабли построили совсем недавно, на них еще не было матросов и для решения этой проблемы понадобилось принимать на работу наемников, ответственность за которых лежала на капитанах линкоров. Поэтому капитаном не мог стать кто-то посторонний.

— Обычно за торговые суда отвечают люди из торговой гильдии, но о доверие таких линейных кораблей торговцам не может быть и речи. Поэтому у нас теперь недостаточно времени на поиски квалифицированного человека, – во время этой тирады Вагнер несколько высокомерно посмотрел на НПС, но переведя взгляд на Арка, с его лица исчезло самонадеянное выражение: – Разве аристократ Шуденберга не почтет за честь взять на себя такую ответственную задачу? Вы стали аристократом благодаря своим военным подвигам, поэтому, пожалуйста, возьмите один из линкоров под свое управление.

— Ха? Я? – удивился Арк.

— Аристократ обязан поддерживать славу дворянства. Итак, каким образом благородный из королевства Шуденберг может работать в качестве обычного наемника? – вопросил адмирал.

Вагнер был человеком, который придавал большое значение статусу. Честно говоря, Арку не нравились люди такого типа, будь то игроки или НПС. Но сейчас не время задавать вопросы. Целью Арка было спасение «Золотой мечты» и его груза. Именно по этой причине он прибыл в Реубен.

«Если я буду простым наемником, мне будет сложно получить возможность восстановить корабль», – Арк беспокоился именно об этом. Но такая проблема не возникнет, если он станет капитаном линкора.

— Если вы верите в меня, то я сделаю все возможное, чтобы оправдать ваши ожидания, Вагнер-ним! – с достоинством ответил Арк, схватив адмирала за руку.

Следом за этим раздался звуковой сигнал, и появилось информационное окно.

Вы согласились с просьбой Адмирала Вагнера стать временным капитаном корабля.

В звании капитана вы будете владеть полномочиями по отношению к соответствующему линкору. Все солдаты на судне автоматически добавятся к вашей группе. Кроме того, как капитан, вы получите множество навыков, которые можно применить.

«Хорошо! Все гораздо лучше, чем я думал», – Арк был в восторге от возможности стать капитаном благодаря своему титулу барона.

— Ха-ха-ха! Вы беспокоитесь насчет предстоящего назначения? Для этого нет повода. Вам просто нужно выполнять мои приказы. Пиратов называют неудачниками морей, поэтому победить их также легко, как убрать с постели женское белье», – Вагнер грубо рассмеялся и ударил Арка по плечу…

Арк же ощутил такой удар, будто его избивают.

✩✩✩

«Я на самом деле схожу с ума», – из горла Арка вырвался вздох облегчения, когда он сидел в доке.

Как он и ожидал, остальных наемников собрали очень быстро. С таким количеством человек флот мог отправиться раньше срока. После распределения солдат между каждым линкором и подготовки необходимого снаряжения они, наконец, отплыли. До этого момента никаких проблем не возникало. Реальная сложность заключалась в летучей мыши, которая сидела на плече Арка:

— Ха-ха-ха, это так великолепно, что я хочу умереть. Вы – аристократ Шуденберга. Независимо от ситуации, вы обязаны сражаться с честью и не впадать в отчаяние. В конце концов, ваша жизнь ничто по сравнению с дворянской честью. Независимо от количества ран, вы не должны осквернять честь дворянства, управляя пиратами… эй, вы слушаете?»

— О, да, да. Я слушаю.

«Черт! Это настоящая пытка!» – Арк раздраженно почесал голову.

Но кого он мог обвинить? Вся эта ситуация началась с одной ошибки…

Летучая мышь, сидевшая на его плече и издающая шум, не была Ракардом. Она появилась, когда Арк вторгся в секретное подземелье. Ему удалось найти множество волшебных ингредиентов, которые он раньше не видел. В то время он нуждался в помощи Ракарда больше, чем Разака или Радуна, поэтому и сконцентрировался на приготовлении пищи для вампира – благодаря этому Ракард достиг 380-го уровня.

Ваш фамильяр Ракард получил новую способность вампира

Поглотив в свое время силу и способности Каракула, он превратился в вампира высокого ранга. Однако Ракард не умеет правильно поглощать кровь Каракула, текущую по его венам. Когда кровь будет усвоена полностью, он получит всю силу и знания Каракула. Как только Ракард достигнет определенного уровня, то сможет получить некоторые способности.

Вызов напарника: вампир может призвать своих кровных родственников, которые заключили с ним соглашение.

Как только способности Ракарда достигают определенного уровня, он поглощает больше крови Каракула, в связи с чем у него появляется новый навык. Раньше появляющийся навык был случайным и зависел от определенных условий. Тем не менее, навык «Вызов напарника» он заработал по конкретной причине. Фактически во время прохождения секретного подземелья Ракард был самым активным и занятым участником – ему были переданы управление разведкой и связь с рассредоточенными войсками, поэтому Ракарду пришлось летать по всему подземелью. Естественно, ему это не нравилось, поэтому он сосредоточился на развитии такого навыка. Вызов напарника позволял вампиру высокого уровня призывать на помощь своих коллег с более низким уровнем, находящихся на его территории. Все родственники Ракарда подписали контракт и были вызваны в пещеру.

«Что это? Летучие мыши только на 20-м уровне, так какими же они будут? Кроме того, вызов только одной из них стоит 50 очков Духовной силы? Разве это не означает, что я могу вызвать только 15? Или это шутка?» – это выглядело настолько жалко, что Арк даже не мог смеяться, когда навык появился в начале. Однако призванные мыши оказались на удивление полезными.

— Расчитаться!

— Один, два, три, четыре… пятнадцать!

— Окей, теперь все сдвигаются к своим позициям и остаются верными вашей роли. Вперед!

— Да, Лорд-ним!

Летучие мыши разлетелись по подземелью после команды Ракарда. Арк считал их бесполезными, посмотрев на их уровни, но у них были свои преимущества. Дистанционная связь. Даже находясь друг от друга на дальнем расстоянии, летучие мыши могли общаться при помощи ультразвуковых волн. Если бы Арк отправил мышей к лидерам каждого подразделения, ему не пришлось бы использовать «Перо шепота» для коммуникации. Мышь Арка могла общаться с мышами других лидеров. Они были похожи на живые мобильные телефоны!

Эта мысль снова возникла в сознании Арка после выхода флота из порта. В настоящее время связь между судами требует применения сигналов в виде флагов или магического усиления голоса. Усиление голоса плохо работало из-за пушечных залпов, или когда корабли находились слишком далеко. Для общения пришлось бы замедлить движение флота – это не было бы проблемой, если противниками стали бы обычные пираты. Но какие могут возникнуть сложности во время сражения с морскими монстрами из-за медленного ответа?

«Применение Пера шепота может решить проблему, но я не могу выдать его каждому. Также им не могут пользоваться НПС-ы».

Арк был единственным игроком, который стал капитаном, поэтому он не мог связаться с другими кораблями при помощи шепота. Именно тогда он вспомнил про навык Ракарда. Таким образом, Арк отправил капитану каждого корабля по одной мыши. Конечно, для начала ему нужно было посоветоваться с адмиралом Вагнером. На самом деле Арк не думал, что тот легко согласиться с его предложением, но к его удивлению, это произошло гораздо быстрее…

«Черт, тогда я должен был заметить это…»

В то время Арк считал Вагнера человеком, который просто выслушивает мнения окружающих, но это была огромная ошибка, ведь Вагнер принял предложение Арка по другой причине.

— В итоге, я сломал шеи всем пиратам и вернулся с победой. Ты можешь в это поверить? Я уничтожил пятьсот пиратов всего с сотней человек. Это было бы невозможно для других людей, кроме меня. Король даже присвоил мне титул «Покоритель моря» и поручил мне строительство следующего поколения линкоров с торговцами. Я сделал работу 15 человек и также претендовал на рыцарский титул… – мышь Арка продолжала рассказ адмирала.

Настоящая причина, из-за которой Вагнер принял предложение Арка, заключалась в том, что он хотел похвастаться, и это могло продолжаться бесконечно. Вагнер не прекращал говорить в течение суток после того, как они покинул гавань Реубена, что было равно трем дням в игре. За это время Арк узнал о том, как Вагнер столкнулся с несколькими сотнями людей, бросая вызов дракону, много раз становился героем в Шуденберге и Бристании, а также многое другое.

«Он решил все мировые проблемы в одиночку?» – при этой мысли в горле Арка образовался комок.

Но Вагнер был адмиралом флота и ответит за все решения в битве. Он не мог разозлить его. Были и другие причины, из-за которых Арку пришлось слушать вздор Вагнера.

— Я еще не вижу никаких признаков. Возможно, мне следовало бы… – наконец, Вагнер убавил голос после бесконечной болтовни.

Тем не менее, Арк внезапно спросил его через летучую мышь.

— О, я слышал о ваших подвигах, поразивших некоторых пиратов. Выслушав вашу историю, я могу задать вопрос?»

— Мм? О, это сага. Ха-ха-ха, конечно. Самовоспитание является важной миссией для аристократа. Хорошим примером для подражания станет аристократ с таким набором достижений как у меня. Вы можете спрашивать меня о чем угодно, – Вагнер громко прославлял себя.

И делал он это потому, что Арк еще не нашел морских монстров. Сида съел подобный монстр, и Арку было известно о том, что в этой зоне водятся чудовища. Однако Вагнер все еще думал, что транспортный флот исчез из-за пиратов, поэтому он просто отправился в другие области, чтобы найти их следы. Если это произойдет, то причина, по которой Арк появился здесь, может исчезнуть. Арк прилагал все усилия, чтобы дослушать болтовню Вагнера и отчаянно пытался обратить его внимание на другие вопросы.

Тем временем Ракард использовал режим спутникового наблюдения, чтобы искать признаки морского монстра.

— Черт! Сколько еще времени мне слушать этого парня? Ракард?

— Я еще его не вижу.

Действительно, они не могли найти каких-либо признаков присутствия морского чудовища.

«Я действительно схожу с ума. Будет сложно слушать разговоры Вагнера и дальше. У меня есть 10-15 минут для того, чтобы отправиться в другое место», – Арк не мог ничего придумать.

Он думал, что морской монстр появится, когда они приблизятся к нему, но, несмотря на пройденное время, тот не объявился.

«Мне нужно нырнуть в океан, чтобы найти его?»

Именно эта мысль занимала его ум. Применение Чешуи Русалки и поиски под водой были в 100 раз полезнее, чем выслушивание хвастовства Вагнера. Но если бы Арк это сделал, ситуация осложнилась. В этих зонах воды были настолько темными, что казались черными. Было неважно, насколько велик морской монстр, если он не отличался по цвету от воды. У него не было выбора, только надежда на то, что чудовище объявится первым.

«Я должен найти его до того, как Вагнер переведет флот…» – неуверенно думал Арк, прикусив губу.

— Э? Что это? – внезапно крикнул Ракард, пролетая через небо.

В темной воде засиял какой-то блестящий объект. Ракарду показалось, что это часть пропавшего транспортного флота, поэтому он подлетел ближе.

— Что? Это рыба? – Ракард разочарованно подтвердил свою догадку. Блестящим объектом в океане была чешуя рыбы. – Она так блестит, даже после смерти… это выглядит невероятно притягательно, – засмеялся он, глядя на рыбу.

Вид рыбы, плавающей в океане, пробуждал его аппетит. Он проголодался после нескольких часов поисков в режиме спутникового наблюдения.

— Я могу съесть его за один присест? Это будет отличный обед!

\*Щелчок!

Ракард вонзил зубы в рыбу, однако следом за этим внезапно затрясся весь океан. Вначале по нему прошла легкая рябь, но потом начали появляться огромные волны.

— Что, что? Что произошло? – Ракарду удалось избежать волн и улететь в небо.

А рыба меж тем начала подниматься вслед за ним, следом за этим появился гигантский столб воды. Но когда она опала вниз, словно сбрасывающая кожу змея, вода оказалась не водой.

— М-Мастер! – закричал Ракард, глядя на объект в океане.

Но Арк и матросы уже смотрели на него.

— Что происходит?

— Огромная змея?

Все верно. Столб воды, поднявшийся вверх, оказался гигантской змеей. Это была морская змея толщиной 20 метров. Когда она вытянула шею и посмотрела на темную воду, у Арка возникло жуткое чувство. И это было только начало.

\*Чва, чва, чва, чва!

В этот момент возле змеи появились еще 4 столба, и после того, как вода схлынула, они оказались четырьмя одинаковыми змеями. Теперь в океане находилось пять огромных змей! А перед Арком появилось красное предупреждающее сообщение.

Появился босс-монстр Дьявол моря «Левиафан»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20 Глава 7. Покоритель моря**

— Оно появилось! – Арк смотрел на морских змей широко раскрытыми глазами.

Морские монстры появились снова! Вооруженный же флот, разбросанный вокруг, вынужден был выстраиваться в боевой порядок, когда они столкнулись с чудовищами.

\*Чва-чва-чва-чва, чва-чва-чва-чва-чва!

Пять морских змей зашевелились, когда он услышал голос Ракарда:

— Мастер, они шевелятся!

Твари открыли свои пасти, внутри которых начало пузыриться что-то темное.

«Атака!» – инстинкты Арка были наготове.

Он повернул голову и посмотрел на Вагнера, который находился на флагмане. Когда Левиафаны пришли в движение, вооруженный флот уже занял боевую позицию. В настоящее время адмиралом флота был Вагнер. Капитаны других судов паниковали, и ждали приказов от Вагнера. Но когда Арк посмотрел на его лицо, то заметил на нем странное выражение.

— Вааааа… – из «телефона-летучей мыши» постоянно доносился непонятный звук.

Вагнер рухнул на палубу судна и застонал. Он выглядел жалким в глазах Арка. Разве не он рассказывал о том, как уничтожил тысячи пиратов и спас королевство от неминуемого кризиса? Конечно, Арку стало известно о том, что это просто вздор, когда он поговорил с капитанами других судов. Капитан и члены команды из купеческой гильдии знали, что Вагнер получил должность ответственного за линкоры нового поколения благодаря своему происхождению, но несмотря ни на что он все равно являлся адмиралом. Если уж Вагнер – адмирал вооруженного флота – трясся от страха, то неудивительно, что в панику впали и остальные члены экипажа.

«Вот идиот!» – в горле Арка заклокотали проклятья.

До того, как он успел произнести их вслух, из пасти Левиафана было выпущено что-то, напоминающее стрелу.

\*Сю-сюк, сю-сюк, сю-сюк, сю-сюк, сю-сюк!

После чего раздался звук сильного взрыва. Из их пастей вырвалось нечто наподобие черной линии. Результат этого выстрела нельзя было проигнорировать. Когда раздался залп, внешняя стена линкора рассыпалась как сыр тофу. Также выстрел задел и его корпус. Атака была настолько сильной, что легко разрезала пополам стальную обшивку корабля.

— Что за черт? – солдаты пребывали в состоянии шока.

Арк применил «Проницательность», и перед ним появилось окно с информацией.

Навык Левиафана: Водяная пушка.

Левиафану требуется огромное количество воды. Используя свое длинное тело, он выпускает струю под мощным давлением, за счет чего струя преобразуется в острый меч.

«Водяная пушка!» – теперь Арк понял принцип действия черной струи Левиафана.

Это были не стрелы и не взрывчатка, а просто соленая вода. Проблема же заключалась в сильном давлении, которое монстр оказывал на нее. При распылении под давлением в тысячи тонн, вода превращалась в лазер! Такой мощности было вполне достаточно для того, чтобы разрезать сталь.

Во всяком случае, Водяная пушка Левиафана точно не был игрушкой. Для снаряжения Нового Света было редкостью иметь прочность выше 500 пунктов. Даже металлическая броня воинов обладала прочностью только в 200-300 пунктов. При этом Водяная пушка имела 100%-ый режущий эффект, который легко справлялся с прочностью в 500 единиц.

Если игрок или НПС испытают воздействие этого оружия на себе, то им бы просто оторвало руки и ноги. То же самое происходило сейчас и с кораблями. Благодаря прочности стальных пластин судам не был нанесен серьезный урон, но Водяные пушки все еще могли разрезать паруса и другие части кораблей. Уже были уничтожены паруса пяти кораблей, а вместе с тем и десятки матросов.

— Что это за нелепая атака…?

Однако какой смысл жаловаться на монстра?

— Гррррррр! – зарычал Левиафан и поднял свое тело.

Его нижняя часть была надутой словно воздушный шар и постепенно продвигалась наверх. Чтобы воспользоваться Водяной пушкой, им нужно было набрать в пасти большое количество воды. Линейные корабли, попавшие под обстрел, оказались беззащитны, и новый удар мог бы просто их уничтожить.

— Волшебный двигатель! Скорее используйте их, чтобы скрыться! – крикнул Арк в ухо летучей мыши.

— Ты слышал? Запускай магический двигатель! – капитаны судов тотчас передали приказ матросам.

На самом деле капитанам и членам команды не нравилось слушаться Вагнера, который в настоящее время впал в состояние паники из-за появления Левиафанов. С тех пор как адмирал утратил возможность исполнять свои обязанности, капитаны и остальные члены команды не могли ничего сделать для отражения атаки. Поэтому когда Арк отдал правильный приказ, капитаны мгновенно наделили его должностью 2-го командира. В качестве подтверждения этого они подчинились его приказу и запустили волшебные двигатели.

Тем временем, пять Водяных пушек выстрелили одновременно. Струи воды под большим давлением испещряли океан. Они прорывались сквозь него как лучи лазера и были направлены на линкоры.

— Быстрее используйте магический двигатель, чтобы уклониться от них!

В этот момент раздался механический щелчок – мачта автоматически сложилась и исчезла в полу палубы, одновременно с этим из обоих бортов выскочило что-то, напоминающее длинную трубку. После этого все услышали ревущий звук – линкоры помчались по поверхности океана, словно быстроходные катера.

— Ух! Что это? – игроки на палубах споткнулись из-за резкого увеличения скорости.

Верно. Это был волшебный двигатель линкоров следующего поколения. Когда он активировался, корабли набирали огромную скорость, которую нельзя было сравнить с ветром, раздувавшим паруса. Это было похоже на катание на мотоцикле по океану!

— Залпы Водяных пушек уже здесь! По правому борту! Всем матросам приготовится к удару, – скомандовал Арк, когда линкор внезапно развернулся, выпуская большое количество воды

Несколько матросов из-за резкого движения потеряли равновесие и упали в океан. Даже благодаря этому движению кораблям не удалось полностью избежать удара Водяных пушек. Левиафаны могли управлять своим оружием с помощью одних движений головой.

\*Ква-ква-ква-кванг!

Залп из Водяной пушки проскользнул мимо кормы корабля. В то же самое время упала часть палубы, которая была атакована. Однако это был вовсе не конец атаки. Левиафан, атаковавший корабль Арка, снова повернул голову – Водяная пушка была направлена прямо в центр судна.

— Нам конец, если выстрел попадет! – Арк почувствовал, что надо срочно что-то делать.

Упала лишь часть кормы, что не имело особого значения. Но судно будет полностью уничтожено, если Водяная пушка ударит по центру. Конечно, внешние борта судна были укреплены сталью, чтобы корабль не раскололся пополам. Но деревянная палуба может просто развалится на части. Вероятно, будет поврежден даже волшебный двигатель под ней.

— Но отразить атаку просто невозможно. Тогда… – Арк стиснул зубы и прокричал: – Продолжайте движение вперед на полной скорости, подальше от Водяной пушки!

— Что? Он направлен в центр корабля…

— Разве капитану нужно объяснять суть своих приказов?

— Ах, нет. Вперед на полной скорости!

Магический двигатель взревел и увеличил скорость. Однако залп Водяной пушки уже приближался! Даже если он заденет палубу частично, волшебный двигатель будет уничтожен. Поэтому когда струя воды под давление уже прошла половину пути до корабля, Арк открыл свою сумку и прокричал:

— Демоническое проявление!

После применения навыка всплыло информационное окно.

Вы применили навык Демоническое проявление. Пожалуйста, предложите жертву, чтобы воплотить энергию демона.

— Щит. Щит. Щит. Щит. Щит!

После крика Арка из его сумки вылетели щиты в количестве пяти штук, которые взмыли в небо, после чего из них начали вылетать черные искры, образовав в небе пентаграмму. Следом за этим щиты взорвались, и вокруг корабля появился огромный барьер.

Демоническая энергия была извлечена из пожертвований: [Щит, щит, щит, щит, щит]. Эффектом этой комбинации является «Физический щит».

Физический щит: когда появится Физический щит, защита центра 100 метрового пространства увеличится на 500 пунктов. Прочность щита составит 1000 единиц. Его эффект продлится 10 минут или до того момента, пока не будет потрачена вся прочность. Однако щит неподвижен. Также нельзя использовать один и тот же эффект.

Это был новый навык, который он освоил после того, как была высвобождена печать Вечной Души. Арк изучил секреты Демонического проявления, когда охотился на монстров в секретное подземелье. Поскольку навык был новым, ему не терпелось тут же его проверить.

Он осознавал, что навык отличался от других, полученных от его Вечной Души. Когда Демоническое проявление сработало, появлялся эффект, зависящий от типа пожертвованного снаряжения. Первая комбинация, которую попытался применить Арк, была «меч, меч, меч, меч и меч», и она дала эффект «Косы-лезвия», которая повышала атаки на 20%. При пожертвовании обуви увеличивалась скорость передвижения, а перчатки повышали скорость атаки. Это был простейший пример подобной комбинации.

Иногда различные сочетания «мечей, щитов, доспехов, обуви или перчаток» просто не давали эффекта. Плюс Демонического проявления заключался в том, что его эффект имел широкий диапазон действия. Бонусы, предлагаемые в автоматическом режиме, предоставлялись каждому, и потому его союзники становились сильней. Тем не менее сейчас «Физический щит» образовал прозрачную защиту вокруг линкора.

— Всем приготовиться к удару!

\*Ква-ква-ква-ква, ква-ква-ква-ква!

Почти в то же самое время Водяная пушка ударила в центр судна. Точнее, удар пришелся на поверхность прозрачного щита. Залп был невероятно мощным, но щит выдержал.

Прочность «Физического щита» снизилась до 900.

Прочность «Физического щита» снизилась до 800…

Прочность «Физического щита» опустилась до 500 единиц за считанные секунды. Если так будет продолжаться дальше, Водяная пушка протаранит его и ударит в судно. Но поскольку Арк уже приказал кораблю двигаться вперед на предельной скорости, им уже удалось вырваться из зоны обстрела.

«Даже Физический щит не в состоянии продержаться 30 секунд…» – ущерб был огромным.

Однако после двух атак Левиафана они прекратились. Из-за того количества воды, которое мог удерживать Левиафан, Водяную пушку можно было использовать не боле 2-3 раз. Однако этих 2-3 атак было достаточно, чтобы создать хаос в вооруженном флоте. Благодаря магическим двигателям от атак удалось частично увернуться, однако многие корабли все равно получили повреждения, в то время как некоторые игроки упали в океан. Вооруженному флоту был нанесен серьезный ущерб всего лишь одним таким нападением.

«Но есть способ их победить!» – Арк взглянул на Левиафанов, плывущих по океану.

Их атаки вызвали большой хаос, но он узнал об их слабости. Для использования Водяной пушки монстрам требовалось много времени, чтобы вобрать в себя большое количество воды. После выстрела же его нельзя было остановить до тех пор, пока в нем не кончится вода.

«Не знаю, почему, но Левиафаны не сдвинулись с того места, где они появились впервые. Если бы это случилось, линкоры были бы полностью разрушены уже сейчас. Что-то удерживает их на месте».

Они не могли передвигаться. Другими словами, они являлись отличной мишенью для атаки.

«К тому же Водяная пушка выстреливает из пасти. Если они лишь слегка поворачивают голову, то залп становится способен догнать линкор, переместившийся на десять метров вперед. Скорости линкоров не хватает для того, чтобы уйти от выпущенного выстрела. Этой атаки на 100% невозможно избежать. Тогда…»

— Кораблям, применить волшебные двигатели для стабилизации корпуса!

— Что? Что это значит? – удивленно спрашивали Арка капитаны судов.

Они видели невероятную мощь Водяной пушки и теперь хотели уйти прочь. Если им это не удастся, то, скорее всего, следующая атака разнесет корабли в щепки, разве нет? Тогда Арк ответил в «телефон-летучую мышь».

— Если мы используем волшебный двигатель, тогда корпус не будет дрожать, и мы отразим атаку.

— Конечно. Но если нам не удастся избежать атаки, то, как мы будем обороняться…?

— Этот план позволит нам это сделать… – Арк улыбнулся и объяснил, как победить Левиафанов.

Тем временем, тела чудовищ раздувались, заглатывая и сжимая морскую воду под высоким давлением.

— Это единственный способ остановить их наступление. Поверьте в меня и следуйте моим командам.

— … Понятно. Другого выхода нет, так как сейчас адмирал беспомощен.

— Всем боевым кораблям, использовать волшебный двигатель для стабилизации корпуса!

— Подготовьте пушки для точной стрельбы!

Вооруженный флот завершил все приготовления после команд Арка. В то же время Левиафаны закончили набирать воду и раскрыли пасти.

— Сейчас! Открыть огонь!

\*Банг, банг, банг, банг, банг!

Услышав приказ Арка, вооруженный флот выстрелил. Это был стандартный залп обыкновенного морского сражения, когда атаки должны быть сконцентрироваться на одном противнике, чтобы уменьшить количество врагов и входящий ущерб. Поэтому основные тактики фокусировались на концентрации атак в одной точке и применении их максимального количества за короткое время. Но Арк выбрал другую стратегию. Восемь линкоров атаковали пятерых Левиафанов сразу. Также были использованы не все пушки. Их разделили на две или три атаки за раз. И вот по какой причине…

— Киаааак!

— Кюиииииих!

Снаряды пересекли пространство, и попали в головы Левиафанов. Таким образом, атака Водяных пушек была перенаправлена в небо. Черные струи воды пролетели несколько километров в воздухе до того, как вернулись обратно в море, потеряв всю свою мощь. Все верно. По этой причине Арк выбрал этот метод. Водяная пушка могла атаковать тогда, когда она, подобно лазеру, летела из пасти Левиафана, поэтому целью Арка стали их головы. Вместо того чтобы убегать, мог бы он применить этот способ для того, чтобы вынудить их растратить свои Водяные пушки?

«Если мы продержимся 2-3 минуты, то Водяные пушки будут израсходованы!» – подумал Арк.

Величина морских змей не имела значения, к тому же над морем простиралось довольно длинное тело. Десяткам снарядов было легко поразить такую большую цель. Если бы они попали в нее, этого было бы достаточно для изменения направления челюстей Левиафанов. Поэтому не стоило волноваться по поводу выстрелов из Водяных пушек! Арк применил магические двигатели, чтобы стабилизировать корпус, а вместе с ним и пушки для точного обстрела.

— Это успех. Их атаки заблокированы.

Операция Арка увенчалась успехом. Корабли постепенно атаковали Левиафанов, делая по 2-3 выстрела за один раз – уже после нескольких атак жизнеспособность монстров снизилась еще больше.

— Битва в самом разгаре, и наша победа над ними является лишь вопросом времени. Но… – Арк посмотрел на монстров и наклонил голову в сторону.

Он был уверен в том, что именно в этом районе была проглочена «Золотая мечта». В окне сообщения было сказано о том, что Левиафан был главным монстром этой области, поэтому другого такого здесь просто не могло быть. Однако он не мог представить, что именно эти монстры были теми, кто проглотил корабль. Чудовища действительно были огромными, но их размеры составляли лишь 20 метров в диаметре – они просто не могли заглотить большой корабль.

Непонятки Арка были решены спустя всего несколько минут…

— Продолжайте атаку!

— Продолжайте стрелять по ним!

— Нет времени отдыхать. Перезаряжайте пушки как можно быстрее!

\*Банг, банг, банг банг, банг!

— Куаааа!

Пушки продолжали стрелять без остановки, и вскоре один из Левиафанов пронзительно вскрикнул, после чего сжался.

— Мы сделали это!

— Мы победили морского монстра!

— Отлично! Сфокусируйтесь на атаке оставшихся четырех!

Боевой дух моряков укрепился после того, как один Левиафан пал. Они снова сконцентрировались на выстрелах по оставшимся монстрам.

— Ха-ха-ха! Огромный противник не выдержал моей стратегии! Хорошо, продолжайте атаковать, когда я скомандую. Победа будет за нами! – из мыши на плече Арка раздался смех Вагнера.

Адмирал, впавший в панику, когда Левиафаны появились впервые, показал свое лицо, когда наметилось улучшение ситуации. Он был бессовестным человеком. Члены команды удивились, но сосредоточили внимание на стрельбе из пушек… вскоре еще один Левиафан был сбит.

— Не волнуйтесь и продолжайте атаковать!

— Мы не можем расслабляться! Не давайте им пространства!

Капитаны линкоров проигнорировали Вагнера и продолжили атаку. Она продолжалась еще 10 минут. Под непрерывными бомбардировками еще два Левиафана скрылись в воде – четверо из них упали, и теперь оставался только один.

— Почти все закончено. Сосредоточьтесь на атаках!

\*Вжууух\*

Однако под Левиафанами забурлила вода. Она продолжала движение, как будто произошло землетрясение, после чего море внезапно схлынуло, и снизу показалась огромная спящая глыба.

— Ох! Что это?

— Подождите? Это… это огромная морская змея…

— Вот оно что! Здесь не пять морских змей… – матросы, приготовившиеся к бомбардировке, внезапно раскрыли рты.

Глыба под Левиафаном оказалась огромным монстром, длина которого превышала несколько километров. Это был громаднейший монстр, напоминавший рыбу! Арк и все матросы думали, что здесь обитает пять Левиафанов, но это было не так. Они ошибались. Тут и выяснилось, по какой причине Левиафаны не двигались – это происходило потому, что морские змеи были частью Левиафана, точнее его огромными щупальцами. На самом деле монстр оказался огромной километровой рыбой. Его было невозможно обнаружить в темном океане. Получается, что все атаки вооруженного флота не нанесли Левиафану практически никакого ущерба.

— Рыба! Это рыба, которую я пытался съесть! – закричал Ракард, указав на часть тела Левиафана.

На голове монстра было нечто, похожее на волосы, в которых застряли различные предметы. Здесь была рыба, обнаруженная Ракардом, маленькая коробка, труп русалки и даже тело человека. Арк сразу увидел все это. Приманка… да! У Левиафанв на лбу были приманки для ловли еды, а огромная пасть, способная полностью проглотить линкор, находилась прямо под ними. Эта пасть сейчас открылась, и морская вода, казалось, была готова проглотить каждого.

— Оно пытается проглотить корабль!

— Используйте магический двигатель!

С кораблей раздавались крики, когда линкоры внезапно задвигались. Но было похоже на то, что Левиафан не собирался проглатывать линкоры. Члены команды вздохнули с облегчением, но спустя секунду их снова охватил страх.

— Ик, что это?

— Что-то выходит из его пасти?

— Ох! Это явно не Водяная пушка!

— Монстры! Это тысячи монстров! – закричал матрос дрожащим голосом, посмотрев туда через телескоп.

Спустя некоторое время то же самое подтвердили другие моряки, увидевшие, что выходит из пасти.

— Курук, курук, курук!

Существа, показавшиеся из пасти Левиафана, напоминали черных червей размером примерно 2-3 метра. Это были монстры 300-го уровня под названием Паразит. Противника такого уровня было несложно одолеть игрокам среднего уровня, которые сейчас присутствовали в вооруженном флоте. Проблема была в их количестве! Из пасти Левиафана вылезли сотни и тысячи паразитов! Их было столько, что они заполнили несколько километров поверхности океана.

— Невероятно… – Арка также удивило огромное количество монстров, но у него не было выбора. – Корабли, удерживайте горизонтальную боевую позицию и атакуйте!

— Всем приготовиться!

Суда начали строиться в линию после приказа Арка. Они выстроились в очередь и выстрелили одновременно. К монстрам полетели сотни снарядов! Однако под сотни взрывов и всплесков воды, паразиты быстро приблизились, атакуя корабли. Они использовали тактику волны, накатывая на противника волна за волной, поэтому уже вскоре монстры окружили линейные корабли и начали взбираться на палубы. Десятки Паразитов также атаковали судно Арка.

— О, черт! Темный клинок! – Арк без устали работал мечом, держась за веревку, которая свисала с парусов.

Паразиты были морскими тварями, поэтому могли плавать очень быстро, но медленно передвигались по суше. Однако они обладали большой защитой. Несмотря на постоянные атаки Арка, паразиты потеряли только 20% здоровья.

— Не убивайте их, просто сталкивайте обратно в море!

Они не могли справиться с количеством монстров, вползающих на корабль, поэтому Арк поменял стратегию. Экипаж линкора передвигался по краям и сталкивал их обратно в воду.

— Вот и все! Бросайте бомбу!

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

После взрыва бомбы рядом с линкором образовался столб огня. Большое количество Паразитов охватило пламя, и вскоре они начали затихать. Хоть взрыв произошел рядом с кораблем, стальные борта сыграли роль барьера – линкор получил лишь небольшой урон. Во всяком случае, сейчас не время волноваться о повреждениях судна.

Если бы тысячи паразитов перешли в атаку сразу, тогда вооруженный флот был бы разбит в одночасье. В то же время другие линкоры применяли такую же тактику с бомбами, как и Арк. После напряженного 3-4-минутного боя волы вокруг кораблей были покрыты черными трупами.

Тем не менее в это время черная линия внезапно пересекла море – это был Водяная пушка из пасти выжившей морской змеи. Залп угодил в линкор номер 5, который уже получил огромный урон от взрывов бомб, и потому сейчас начал разваливаться, в то время как матросы стали падать в море. Паразиты только это и ждали, суетясь вокруг моряков подобно тараканам.

— Ах! Паразиты!

— Угх… Помогите! – кричали матросы, упавшие за борт.

В воде было невозможно бороться с Паразитами 300-го уровня. Упавшие люди, окруженные сотнями червей, были съедены заживо. Оставшиеся члены команды могли только с ужасом смотреть на это. На палубах вооруженного флота воцарилось молчание. Самое ужасное событие, которое они могли представить, происходило в действительности.

— Хииик! Это конец! Они не остановятся, несмотря на то, что мы наступаем. Нас либо проглотит большая рыба, либо съедят черви. А-а-а-а! – из летучей мыши раздался панический голос Вагнера.

Он уже перестал бояться, как вдруг морские твари снова появились, и он перестал слушать Арка. Но более того теперь он еще собрался подрывать боевой дух матросов?

— Черт! Ракард, заткни этого парня!

— Понял!

По команде Арка Ракард метнулся, словно молния, и протаранил Вагнера по голове. У адмирала на затылке образовалась огромная шишка, но, к сожалению, он не упал в обморок.

— Аргх! Я вижу звезды… у этого парня голова сделана из камня?

Ракард отшатнулся, когда Вагнер повернул голову, после чего тот развернулся полностью и бросился к летучей мыши.

— Что такое? – спросил Ракард. — Ты хочешь проверяешь меня на прочность?

— Да! Пожалуйста, сделай так, чтобы я упал в обморок! – крикнул Вагнер Ракарду. – Лучше я буду без сознания, чем меня съедят эти существа!

— Подожди минуту! Увак!

\*Бум. Бах. Тум. Бум.

Вагнер и Ракард неоднократно сталкивались головами, и спустя некоторое время они оба были покрыты шишками, однако в обморок упал не Вагнер, а Ракард. Когда вампир отключился, адмирал разбежался и с криком врезался в мачту – кажется, он полностью сошел с ума от страха. Тем не менее он добился своего – потерял сознание, но никого это уже не интересовало.

— Черт! Эта проклятая змея, – Арк посмотрел на последнюю змею. – Она мешает обстрелу из пушек.

— Этого не может быть. Черви заполняют пушечные жерла, мы не можем стрелять!

— Что? – Арк подбежал к борту и посмотрел вниз.

Как и говорили матросы, Паразиты действительно заблокировали пушки. Если пушки взорвуться, то это нанесет урон линкору.

— Капитан-ним, Водяная пушка направлена на наш корабль!

Арк услышал голос сзади и повернул голову. Залп уже летел по прямой траектории прямо к кораблю под номером 8. Из-за блокировки корабля Паразитами люди не могли воспользоваться волшебным двигателем

— О, нет… Демоническое… – Арк в спешке попытался снова использовать свой навык для создания щита, но струя воды под давлением была уже рядом и попала прямо в центр их корабля.

Палуба линкора раскололась так, будто ее разрезали ножом. Водяная пушка уничтожила корпус не полностью, но более 2/3 его было повреждено, баланс линкора нарушился, и он начал постепенно погружаться в океан.

— Если он затонет, то мы будем в опасности. Прыгайте в море! – в итоге Арку пришлось покинуть линкор.

Вы вошли в сферу влияния «Демона»

Это предупреждение появилось, когда он упал в море. Все верно. Из-за демонического влияния Левиафана вода стала черной. Он был морским монстром, поэтому его действие ограничивалось водой. Но Арк не собирался проигрывать битву. Если бы он сделал это, то «Золотая мечта», стоившая 40 000 золотых, просто превратилась бы в экскременты.

«Водяная пушка работает благодаря щупальцам Левиафана. Если мы будем иметь дело с морской змеей, то сможем каким-то образом справиться с Левиафаном!»

Конечно, тысячи Паразитов все еще остаются проблемой…

— У меня нет выбора, но я попытаюсь! – Арк использовал Флейту Русалок, вызывая дельфинов.

Вскоре появились десятки дельфинов, хватаясь за которых, он и другие матросы направились к Паразитам, блокировавшим линкоры номер 2, 4 и 7.

— Хорошо, уничтожьте Паразитов, блокирующих флагман и остальные линкоры! Тогда, возможно, мы сможем справиться с оставшейся морской змеей!

Однако дельфинам было непросто пробраться сквозь тысячи паразитов. Они скопились вокруг моряков, упавших в воду, только Арк и менее сотни других игроков пытались проникнуть сквозь Паразитов.

\*Ква-ква-ква-кванг!

Тем временем Водяная пушка поразила еще два корабля, расколов их пополам.

— Черт, неужели все закончится здесь? – в глазах Арка появилось отчаяние.

Оставалось только два линкора. Даже если бы они уничтожили Паразитов, у них не осталось бы сил для сражения с Левиафаном. После уничтожения оставшихся щупальцев бороться с огромным монстром при помощи двух кораблей было бы безумием. Несмотря на то, что Адмирал лежал без сознания, оставшиеся на двух судах матросы, решили, что надежды не осталось.

— Аргх! Видимо, настало время для отчаянного плана! Давайте продемонстрируем то, на что мы способны, раз уж отправимся в ад! – скомандовали капитаны корабля, сбрасывая бомбы.

Цепной взрыв раздался возле бортов корпуса, и находящихся вблизи Паразитов охватил огонь. После такого ущерба линкор нельзя было восстановить, но, к счастью, на нем осталось несколько пушек. Капитаны двух судов решили пожертвовать своими кораблями, чтобы выстрелить по Паразитам.

— Направьте дуло пушек, огонь!

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Но раздался гулкий звук, и море снова задрожало.

— Э?

— Что?

Арк и члены команды корабля под номером 2 выглядели обескураженными. Звук произвели не пушки – орудия корабля номер 2 вообще не выстрелили. Грохочущий и гулкий звук раздавался из глубины воды. Спустя некоторое время произошел взрыв, и вверх взлетели столпы воды. Паразиты, находившиеся на этом месте, разлетелись в разные стороны.

— Что это?

— Мастер! Вон там! – очнувшийся Ракард указывал в сторону.

\*Чва-чва-чва-чва! Чва-чва-чва-чва!

Когда он обернулся, то заметил огромные брызги. Вначале их было немного, но постепенно их становилось все больше. Спустя некоторое время появился огромный объект размером с Левиафана.

— Монстр… еще один монстр…

— Ха-ха-ха! Я уже больше ничего не боюсь…

— Черт, я не ожидал увидеть сразу двух таких монстров…

Члены команды флагманского судна и корабля под номером 2 переговаривались друг с другом. Но глаза Арка загорелись, как только он увидел нового морского монстра:

— Уверен, что это… никаких сомнений! Это определенно Галлик!

Все верно. Это был огромный морской монстр – покровитель русалок, которых Арк встретил давным-давно – белый кит Галлик.

Рассекая морские воды, кит врезался в Левиафана, который собирался выстелить Водяной пушкой в линкор под номером 2, но был отброшен назад на несколько метров. Когда обе туши столкнулись, казалось, что произошло цунами.

— Как Галлик попал сюда? Нет, почему он здесь?

\*Пепепепепепенг, пепепепепенг!

Затем вверх снова поднялись десятки водяных столпов. Паразиты, блокировавшие корабль, стали белыми.

— Спускайтесь… Кое-кто из глубин моря оказал нам помощь! – скомандовал Арк и быстро нырнул под воду.

Она была темной, поэтому там было сложно что-то рассмотреть. Но после долгих поисков он начал кое-что различать. Сначала очертания казались тенями, но вскоре их количество вокруг Арка начало увеличиваться.

Его глаза широко распахнулись: «Это… русалы!»

Все верно. Тени, появившиеся под водой, были русалками и русалами. К нему приближались тысячи, и все они направлялись к тому месту, где находился Арк. Там было более тысяч воинов, которых вела Королева Русалок в роскошных доспехах.

— Смелые воины моря, уничтожьте паразитов, которые загрязняют эти воды! – крикнула Королева, подняв трезубец, украшенной драгоценными камнями.

Он представлял собой копье с тремя зубцами. Когда она взмахнула им, из него появилась огромная волна, направленная в сторону Паразитов. Вокруг Арка мгновенно раздался взрыв.

Затем тысяча русалов атаковали Паразитов вокруг Арка.

— Королева? – Арк с глупым выражением лица уставился на подоспевшие подкрепления.

— К счастью, мы вовремя подоспели, – рассмеялась Королева Русалок, поздоровавшись с ним.

— Почему вы здесь? Разве вы не уплыли в другой океан?

— Мы поговорим об этом позже, – ответила она, после чего посмотрела на Левиафана и пробормотала: – В любом случае теперь я позабочусь об этом морском дьяволе.

— Курук, курук, курук!

Паразиты начали отступать. Королева Русалок осмотрела все вокруг своим холодным взглядом и взмахнула трезубцем.

— Грязные паразиты, вам здесь не место! Великая богиня моря… Волна!

Внезапно все вокруг потемнело, и в воздухе появились очертания огромной богини. Она была завернута в блестящую вуаль, но сейчас выглядела рассерженной. В следующий момент море начало вибрировать, а затем появились десятки торнадо, охватившие паразитов.

— Они враги клана! Убейте всех последователей Левиафана!

— Вааааахххх! – русалы также использовали свои трезубцы и начали яростную атаку на Паразитов.

— Хорошо! Это наш шанс. Давайте отомстим вместе с русалами! – Арк повел отряд людей на дельфинах и тоже атаковал Паразитов.

Их число успело заметно поредеть благодаря усилиям тысяч русалок и яростной атаке группы Арка. Масштабная магия Королевы Русалолок сократила число Паразитов до критической отметки. Преимущество очень скоро оказалось на их стороне благодаря помощникам.

Тем временем в нескольких сотнях метров от них разворачивалось ожесточенное сражение.

\*Ква-ква-ква-кванг! Ку-ку-ку! Ква-ква-кванг!

Это была битва между Левиафаном и Галликом! После столкновения двух океанических монстров волны продолжали наступать. То тут, то там появлялись водовороты каждый раз, когда появлялась волна. Но Галлик немного проигрывал эту битву, поскольку он был НПС, а Левиафан – монстром. К тому же у Галлика не было никакого оружия по сравнению с Водяной пушкой Левиафана, поэтому он уже получил множество ран в процессе битвы.

«Если все продолжиться так, мы сможем победить Левиафана!» – Арк перестал наступать на Паразитов, и осмотрелся.

Галлик вполне мог проиграть, но русалы доминировали над Паразитами. Если бы все это продолжалось в течение 20-30 минут, тогда все Паразиты были бы уничтожены. Осталось лишь два линейных корабля, и победить Левиафана было не так просто.

«Но моя цель состоит не в том, чтобы убить его».

Все верно. Цель Арка заключалась в том, чтобы добраться до «Золотой мечты», которую проглотил Левиафан.

«Проблема в том, что спасти ее будет сложно, если Левиафана убьют. Судя по предыдущему опыту…»

Когда монстр будет убит, его тело станет просто куском плоти. Будет невозможно получить что-то кроме добычи, которую выронит монстр. Велика вероятность того, что «Золотая мечта» будет уничтожена после его смерти. У Арка был отдельный план по спасению своего корабля, но он был бы провален, если Левиафана убьют в процессе.

— Это мой последний шанс осуществить замысел!

Если сражение продолжится, то Левиафан исчезнет спустя 20-30 минут. Другими словами у него оставалось всего 20-30 минут для спасения «Золотой мечты».

— Королева Русалок, пожалуйста, выполните мою просьбу! – Арк рассказал ей о своем решении спасти корабль.

Она не поняла просьбу Арка, но просто кивнула и согласилась:

— Я ничего не понимаю, но если это нужно Арк-ниму… – Королева Русалок кивнула и закрыла глаза.

Это было необходимо для мысленного общения с Галликом, который в следующий момент избежал атаки Левиафана и взмахнул хвостом, Монстр, пытавшийся укусить Галлика, раскрыл свою огромную пасть, куда устремился поток воды. Это был момент, которого ждал Арк.

— Это то, что нужно, вперед! – закричал Арк, уловив момент.

Затем дельфин, на котором он сидел, устремился вперед.

— А? Что? – Королева Русалок, ее подданные и моряки не понимали, что делает Арк, который бросился прямо в раскрытую пасть Левиафана.

Тем временем, когда Арк оказался там, ему показалось, что он попал в огромную пещеру с отвратительным запахом. Он старался избегать клыков, и когда приблизился к громадному языку, пасть Левиафана начала закрываться. Арк переместился на спину дельфина, оттолкнулся от него и бросился вперед.

\*Ква-ква-ква-кванг! Ква-ква-ква-кванг!

Раздался ревущий звук, и огромная пасть монстра закрылась. В то же самое время Арк попал в пищевод Левиафана вместе с соленой водой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 8. Ешь, пока тебя не вырвет!**

— Пху! – Арк выплюнул морскую воду, теперь он находился внутри Левиафана. – Здесь очень грязно, – пробормотал он, оглядевшись вокруг со странным выражением лица.

Когда-то он побывал внутри огромного морского существа – Галлика. Там также было не так хорошо, но с Левиафаном все обстояло намного хуже. Стены пищевода были красновато-черными, в то время как внутри невероятно толстых кровеносных сосудов бурлила черная жидкость, напоминающая черные воды, протекающие сквозь них.

Но более всего настроение Арка омрачал мерзкий запах – его сложно было описать словами, но он напоминал мусорный бак с пищей в жаркое летнее время. Однако сейчас у него не было времени на подобные мрачные мысли. Внутри раздавался рокот и все вокруг вибрировало. Это были толчки Галлика и атаки русалок. По мере нарастания интенсивности сражения интервалы между вибрациями становились все короче. Арку становилось труднее, ведь если бы Левиафан погибнет, то он едва ли сможет спасти «Золотую мечту».

— Черт! Я думал, что попаду сразу в желудок… – Арк находился в пищеводе вместе с большим количеством соленой воды, но считал, что сразу попадет в желудок, однако по дороге он просто застрял в какой-то грязной луже. – Хотя благодаря морской воде все же смог забраться далеко, до желудка осталось совсем немного, – пробормотал он, выбраясь из грязной лужи.

Как только он выбрался, все вокруг задрожало. Затем кровеносные сосуды спутались словно паутина, и что-то вынырнуло из черной крови. Это был Паразит – монстр с острыми зубами и длинным телом. Заметив Арка, он прорвал зубами кровеносный сосуд и вынырнул. И он был не один – следом выскочило еще 10 паразитов!

— Не ожидал их увидеть здесь, – Арк вовсе не ожидал такой развязки, когда собирался внутрь Левиафана. – Вызов Демона, Разак! Вызов Демона, Ракард!

Его питомцы появились по обе стороны от него, когда он призвал их. Справа – Ракард, слева – Разак, в то время как Радун был обернут вокруг пояса.

«Прошло много времени, да?» – Арк улыбнулся, глядя на построение.

Вызов питомцев не был новым явлением. Но в течение последнего месяца он отдавал команды игрокам и НПС-ам, поэтому и не замечал, что также сражается вместе со своими фамильярами. Он послал Разака поддерживать штурмовые войска, в то время как Ракард был использован в качестве разведчика. И у Ракарда, и у Разака также были подобные мысли:

— Хмм, разве это не напоминает тебе старые дни?

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак-клак! – Разак засмеялся и затряс головой в знак согласия.

— Тогда мы сделаем это спустя долгое время? План А-1! – приказа Арк, выхватывая меч.

Ракард и Разак разделились и отправились налево и направо, после чего они бросились к Паразитам. План А-1 состоял в том, чтобы атаковать противника с передней части и с боков! В отличие от того, что было раньше, способности его питомцев к осуществлению стратегии заметно улучшились. Ракард не так давно повысил свои характеристики до 380-го уровня, в то время как Разак достиг 350-го уровня. После такой подготовки и в результате тренировок с Арком они уже не уступали другим игрокам.

У Арка все было точно так же – после сражений в Драконии и тайном подземелье он перешел на 426-й уровень. Его настолько заняло командование войсками, что он не мог сражаться по-настоящему, поэтому сейчас оживился в предвкушении долгожданной возможности поработать своим мечом. Кроме того, уже вступил в силу 50% бонус с темными атрибутами! Даже если он получил 10%-й штраф из-за демонического влияния Левиафана, это не имело никакого значения.

— Темный танец, Темный клинок!

\*Пепепепенг, пепепепепенг!

Арк перемещался между паразитами, как признак, и размахивал мечом. Ему не приходилось волноваться по поводу своих питомцев.

— Чиииик! – паразиты показали свои ядовитые клыки и кинулись к нему.

\*Клак-клак? Клак-клак-клак-клак-клак! Ттанг-канг! – Разак развернул щит и заблокировал Паразита до того, как тот напал на Арка.

Тем временем Ракард пролетел над их головами и приманил трех или четырех паразитов. Арк атаковал, Разак защищал, а Ракард контролировал толпу – это был их настоящий боевой стиль. Затем Радун внезапно опустился вниз с его пояса. Как только его тело коснулось земли, то сразу покраснело, после чего он подполз к Паразитам. Затем вокруг них образовалось пламя, которое истощило их силы. Это была Огненная аура – навык Радуна, полученный им после переваривания 50% Пылающего Сердца Огненного Драконианца. Паразиты, находившиеся в критическом состоянии, погибли после попадания в Огненную Ауру. Глаза Радуна загорелись, когда он посмотрел на Арка, после того как разобрался с Паразитами. Казалось, он спрашивал Арка, был ли он полезен ему.

— Да, ты был великолепен. Как и можно было ожидать от нашего талисмана Радуна!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун с удовольствием покачался в ответ на слова Арка.

При помощи своих питомцев Арку удалось уладить вопрос с Паразитами всего за 3 минуты. Но это была только первая волна монстров. После того, как он покончил с первой партией, дюжины других снова выскочили из кровеносного сосуда. Когда он уничтожил их, появились другие. Помимо всего прочего у Паразитов внутри Левиафана имелись и другие особые навыки, которых не было у тех, что снаружи. Когда они оказывались в критическом положении, они начинали кусать стены или землю для того, чтобы восстановиться. Как можно понять из названия, они действительно были паразитами. Если бы он выделил им немного пространства, они бы моментально выздоровели и бросились в атаку.

«На самом деле монстр 300-го уровня не является проблемой. Но независимо от того, какое количество я уничтожу, они продолжат появляться из кровеносных сосудов. Я должен остановить их до гибели Левиафана».

Да, причина, из-за которой Арк попал внутрь Левиафана, состояла в том, чтобы вернуть «Золотую мечту». У него оставалось примерно 25 минут на то, чтобы спасти ее, так как прошло уже 3 минуты – он мог потратить еще 22.

«У меня нет времени на игры».

— Радун, вернись. Разак, Ракард, давайте прорываться прямо к желудку! – открыв сумку, Арк крикнул: – Демоническое проявление. Копье, копье, копье, булава, булава!

Когда он активировал свой навык, из сумки появилось вызванное снаряжение. Оно образовало форму булавы, которая затем распалась и окутала Арка и его питомцев.

Демоническая энергия была извлечена из пожертвований: [копье, копье, копье, булава, булава]. Эффектом этой комбинации является «Заряд силы».

Заряд силы: пользователи получают навык «Заряд силы» на 10 минут. Когда он будет активирован, скорость атаки повысится на 50% и появится возможность отбрасывать противника на 5 метров. Однако этот навык можно применить только, находясь спереди противника.

Это был Заряд силы, который он обнаружил случайно! 50% увеличение скорости атаки и возможность отбрасывать противников на 5 метров казалась простой, но могла посеять огромный хаос. Арк обнаружил этот навык в течение тех четырех дней, пока он поднимался с 60-го этажа секретного подземелья.

— Вперед!

Когда Арк бросился к желудку, паразиты моментально направились к нему. Но он взмахивал мечом, и три-четыре Паразита отбрасывались будто от взрыва. То же самое происходило с Ракардом и Разаком: когда они использовали Удар щитом или Темный бросок, Паразиты отлетали. Для монстров все было бесполезно независимо от того, какое количество встречало отряд Арка. Не было никакого способа остановить Арка, когда взмах его меча просто отшвыривал их. Но у Заряда силы был и побочный эффект.

— Чииик!

— Чииик!

Десятки Паразитов отбрасывались каждый раз, когда он двигался. Арк бежал вперед благодаря Заряду силы, однако отброшенные монстры не погибали от этого и вскоре вставали и снова бросались за ними. Таким образом, вскоре его преследовало уже полторы сотни паразитов. А ведь они находились внутри Левиафана, откуда не было возможности сбежать. Конечно, теперь Арк был на 426-м уровне, а с бонусом темного атрибута и вовсе достигал 639-го. Этого было достаточно для сражения со 150 монстрами 300-го уровня. Но даже если он был на 639-м уровне, уничтожить такое количество было сложно. Для Арка эта задача была непосильной, ведь у него оставалось всего 20 минут.

— Но… – спустя короткое время Арк попал в зону желудка.

Он подтвердил, что перед ним нет Паразитов, и обернулся. К этому времени их число увеличилось до 200, поэтому, когда он их увидел, по его коже пробежали мурашки.

— Кажется теперь твоя очередь. Вперед, Магура! – закричал Арк и поднял меч.

Из одного из четырех камней-оберегов на мече пошел черный дымок. Словно сказочный джин, выходящий из лампы, дым превратился в черную собаку. Это был вызов легендарного дьявола Магура! Фактически для того, чтобы его вызвать, нужно было выполнить условие. Вызывать Магуру можно было только в том месте, которое было наполнено демонической энергией. Левиафан был монстром-демоном, поэтому его сущность также состояла из такой же энергии.

— Оооооо! – заревел Магура, выпрыгнувший из камня.

Это был один из его навыков под названием «Рев», который сдул приближавшихся Паразитов.

— Теперь я могу уйти? – пробормотал Арк.

Он и его питомцы убежали. Как-никак у Магуры, привязанного к камню-оберегу, не было памяти, однако когда его вызывали, он атаковал всех без разбора, был ли это Арк или монстр. Именно поэтому Арку пришлось быстро скрыться.

«В любом случае Паразиты был только 300-го уровня, поэтому я не получу опыт или добычу, даже если они умрут. Лучше оставить их Магуре».

По этой причине Арк убежал от паразитов и бросился вперед. Тем временем Магура атаковал все вокруг себя в течение 5 минут. Возможно, этого было недостаточно для того, чтобы уничтожить всех, но это смогло заблокировать Паразитов. Также Магура постоянно использовал Рев из-за своей бесконечной ярости, поэтому все Паразиты собрались вокруг Магуры, после чего началась жестокая битва.

— Куааааанг! – взревел Магура и атаковал.

Он был 300-го уровня, Паразиты также находились на этом уровне, но Магура относился к разряду элитных монстров, и потому 200 Паразитов не могли ему толком навредить. Хотя Арк уже убежал, ему было все равно, кто победил: Магура или Паразиты…

Как бы то ни было, Арк оставил Паразитов Магуре, а сам побежал по пищеводу. Сколько времени уже прошло?

— «Золотая мечта»! – закричал внезапно остановившийся Арк. В конце пещеры находилось огромное подземное озеро, на окраине которого находился его корабль. – Черт, глупый Левиафан! – при виде «Золотой мечты» в нем закипела злоба.

И снова… он находился в желудке Левиафана, значит, это подземное озеро, скорее всего, было сделано из морской воды и желудочного сока. «Золотая мечта» плавала в озере из желудочных соков на протяжении трех дней в режиме реального времени. Повреждений невозможно было избежать независимо от того, сколько денег потрачено на волшебное покрытие – паруса были испещрены маленькими отверстиями, а с корпуса корабля облезла краска.

«Скорее всего, мне придется заплатить за ремонт», – пробормотал Арк и вздохнул.

Это было новое торговое судно, и ему уже приходилось оплачивать ремонт… ну, это было в 100 раз лучше покупки нового корабля.

«Кстати, эти лодки…» – Арк заметил другие судна в подземном озере.

«Золотая мечта» была не единственным кораблем внутри Левиафана. Вокруг было разбросано еще пять кораблей. Стало сразу понятно, что эти суда принадлежат Торговой Гильдии. Все верно. Это был транспортный флот, исчезнувший недалеко от этой зоны. Левиафан проглотил также и его.

«Ага, понятно. Вот по какой причине Левиафан не проглотил вооруженный флот после нашего появления?» – Арк ударил ладонью по кулаку, когда кое-что выяснил.

Наконец-то он понял, почему Левиафан не показывался после появления вооруженного флота. Существовала причина, по которой он не проглотил линкоры тогда. Это было из-за «Золотой мечты» и торгового флота, находящихся здесь. Левиафан еще не переварил эти шесть кораблей, поэтому не хотел глотать что-то еще.

«Так или иначе, нужно взглянуть на «Золотую мечту».

В дополнение к кораблям в подземном озере плавали винные бочонки и небольшие доски. Арк наступил на доски и бочонки, затем поднялся на палубу своего корабля. Было похоже на то, будто он стоял на палубе корабля-призрака. Части палубы были разъединены тут и там, в то время как веревки и паруса уже разлагались. Также он не смог найти ни одного НПС, которые должны были управлять «Золотой мечтой». Он нашел лишь брызги крови на палубе. Скорее всего, их атаковали паразиты после проглатывания. Он не увидел моряков на других торговых судах, и по этой причине предположил, что с ними случилось то же самое.

«Как же Сиду удалось выжить в этом месте?» – Арк засомневался, увидев это ужасное зрелище. Но его вопрос был легко решен.

— Сид! – Арк нашел его, войдя в комнату капитана.

Под столом что-то зашевелилось. Это был Сид. Но Арк вздрогнул, когда подошел ближе и подтвердил личность Сида. Тот был похож на человека, пережившего стихийное бедствие в Гималаях. Арк даже не мог сразу понять, что это он, поскольку Сид просто дрожал и крепко сжимал три свитка. Именно свитки были той причиной, благодаря которой он выжил.

Свиток [Безопасное путешествие]…

Все верно. Сид выжил в таком месте за счет свитков. [Безопасное путешествие] означало невозможность со стороны монстров осуществлять атаку в течение 2 часов. Во время атаки Паразитов, Сид быстро активировал [Безопасное путешествие] и продолжал продлевать его через каждые два часа. Но в настоящее время у него оставалось всего два свитка. Он боялся, что Паразиты поймают его спустя следующие шесть часов, поэтому постоянно дрожал.

— Эй, Сид! Вставай! – Арк постучал, и тот открыл глаза с тусклым выражением в них.

— Ах, Арк-ним! – перед тем, как закричать Сид с глупым видом огляделся вокруг. Затем он торопливо обернулся и сказал: – Ох! Ты пришел. Мы уже выбрались? Находимся снаружи?

Но потом он подтвердил, что все еще находится внутри желудка, и лицо Сида напряглось. Он с трудом сел и начал лить слезы:

— Куак, я допустил ошибку. Мы влипли!

— О чем ты?

— О чем я? Разве Арк-ним также не был проглочен морским монстром? Я ждал три ужасных дня, чтобы Арк-ним спас меня, но теперь он тоже оказался съеден… о, это конец. Эти черви меня съедят!

— Что за ерунду ты несешь? Почему нас съедят эти монстры?

Сид поднял заплаканное лицо в ответ на слова Арка:

— Нас либо съедят монстры, либо мы будем переварены.

— Это разные вещи. Я пришел сюда сам.

— Ты пришел сюда сам?

— Да, таким образом я смогу спасти «Золотую мечту».

— Спасти «Золотую мечту»? Существует способ выбраться отсюда?

— Конечно. Ты думаешь, я пришел сюда, чтобы стать экскрементами?

— Как?

— Это… – Арк улыбнулся и объяснил свой способ.

После этого он внезапно увидел торговые корабли сквозь окно, и почувствовал себя не слишком комфортно в этот момент: «Что за?… Это ощущение? Я чувствую себя так, словно забыл что-то очень важное…» – Арк нахмурился и погрузился в мысли. – «А! Вот что я забыл!»

— Подожди минутку!

— А, Арк-ним! – Сид испугался, когда Арк выпрыгнул из «Золотой мечты» и направился к другим кораблям.

«В соответствии с информацией, полученной от Торговой Гильдии, корабли, пропавшие в этих водах, импортировали товары в Бристанию…» – Арк запрыгнул на палубу с улыбкой на лице.

Специи и шелк, предметы из фарфора и многое другое… это огромное количество различных товаров! Эта мысль укоренилась в голове Арка: «Это эквивалентно 15 000 золотых!»

Там было 5 кораблей, которые перевозили такие товары. И их сумма равнялась 75 000 золотых. Это было настоящее сокровище. Перед тем как пробраться внутрь Левиафана, у Арка уже было несколько планов по спасению «Золотой мечты». Но он не знал, что торговый флот также окажется здесь. Конечно, план Арка не провалится, если там будут дополнительные судна. Но была еще одна причина, из-за которой ему было неприятно видеть эти судна. Нет, если быть точнее, эти 75 000 золотых.

«Если мой план удастся, я заодно смогу спасти торговые суда от Левиафана».

Таким образом, Арк смог бы восстановить 75 000 золотых для Торговой Гильдии. Но ему не удалось бы получить от этого никакой прибыли. Конечно, если он вернет пропавший флот, тогда его связь с Торговой Гильдией усилится, и выполнение миссии будет считаться успешным. Однако оплата составляла всего 15 золотых. Даже если он получит еще 200% в качестве капитана, ему достанется всего 45 золотых.

«Я нашел 75000 золотых и смогу получить только 45?»

Что за чушь? Разве это очень приятное ощущение? Конечно, Арк вовсе не ожидал, что в первую очередь найдет торговый флот. Но его вид вызывал у него боли в сердце. Было бы обидно вежливо возвращать товар в Торговую Гильдию, после того как он увидел такую огромную сумму.

«Кроме того, в живых не осталось никого из моряков».

Поскольку Арк нашел транспортный флот, он вполне мог на него претендовать. Когда украденные товары были похищены пиратами, а их судно в свою очередь разбивалось в море, то человек, обнаруживший ценности, имел право завладеть ими. Это было похоже на то, когда Сеутандал захватил украденные товары из пиратского порта. Но сейчас все было по-другому. Вооруженный флот, членом которого был Арк, отправили для того, чтобы найти транспортный караван. Таким образом, Арк заключил контракт на возвращение имущества в Торговую Гильдию. Даже если бы он нашел транспортный флот, собственность была бы автоматически возвращена в гильдию. Он не мог придумать, каким образом можно присвоить товары.

— В конечном итоге мне придется просто упустить эту огромную сумму? – с сожалением пробормотал Арк, прищелкнув языком. Но внезапно в его голове сверкнула молния: «Подождите-ка, не был ли торговый флот готов к столкновению с пиратами? Тогда, может быть…»

Он тут же начал зачем-то обыскивать корабли, и после того как он нашел то, что искал, на его лице появилась довольная улыбка:

— Ху-ху-ху-ху, небеса на моей стороне.

✩✩✩

— Атакуйте с фланга!

— Вооаааахх!

Пока Арк продвигался в соответствии со своим планом, русалы, Галлик и два линкора объединились для того, чтобы атаковать Левиафана. В то время как кит блокировал его движения, русалки объединили усилия, чтобы позаботиться о Паразитах. Тем временем два линкора держались на достаточном расстоянии и поддерживали их огнем из пушек. Левиафан не мог устоять перед такими силами, из его бесчисленных ран вытекала кровь, поскольку у него оставалось лишь 4% здоровья. Если бы битва продолжалась таким образом, то ему осталось бы лишь несколько минут.

— Но Арк-ним…? – пробормотала Королева Русалок с недовольным выражением лица.

Арк еще не вернулся из Левиафана. Если бы монстр умер, то Арк оказался бы в опасности. Определенно, он находился где-то в пищеводе, желудке или других внутренних органах, которые после смерти Левиафана будут уничтожены. Арка вытолкнут сжимающиеся и умирающие органы. Но нападающие также не могли замедлить атаки до тех пор, пока Арк не вернется, ведь если Левиафану удастся уйти, ситуация заметно осложнится. Так думала Королева Русалок, когда внезапно что-то произошло.

— Куаааааа! Куа…Куаааак! – неожиданно Левиафан вздрогнул и громко закричал. Спустя некоторое время он кашлянул и открыл пасть. И……

\*Чваааааа, кварурурурук!

Из пасти Левиафана вытекло огромное количество выделений. Они покрыли несколько километров моря.

— Этот проклятый ублюдок… – выругалась Королева Русалок, увидев, что вода покрылась рвотой.

Затем монстра вырвало еще несколько раз. Желудочные соки текли словно водопад, что заставило всех ощущать себя будто во время извержения. Внезапно вместе с желудочным соком в воду свалились огромные предметы.

— Что происходит?

— Торговое судно! – с удивлением пробормотал один из матросов, наблюдавший издали. Это был не один или два корабля, а целых шесть.

После чего с одного из торговых судов раздался громкий смех:

— Ха-ха-ха, мы выбрались! Это успех!

— Этот человек…

— Это Арк-ним, капитан судна под номером 8! – подтвердил матрос, посмотрев в телескоп.

Все верно. Человек, который смеялся на появившемся торговом судне, был Арк.

— Ху-ху-ху, это вовсе не шутки, – рассмеялся Арк, глядя на ослабевшего Левиафана.

Его все еще рвало! Фактически это и был план, разработанный Арком ради спасения «Золотой мечты». После еще одного такого раза корабль был бы похоронен в море вместе со смертью Левиафана. Если «Золотая мечта» все еще находилась бы в желудке, то она была бы уничтожена в результате сокращения кишечника.

— Я должен вытащить корабль, пока монстр все еще жив… но Левиафана невозможно заставить выплюнуть судно. Тогда единственным вариантом является рвота!

Естественно, он подумал об одном типе пищи.

Сироп тошноты

Сироп, сделанный из созревшей мякоти одного из самых зловонных фруктов на континенте. Любого человека вырвет, если угостить его этим фруктом.

Арк приготовил еду, используя Творческую Кулинарию. В процессе плавания Арк постоянно вдохновлялся использованием этого эффект для того, чтобы сделать Сироп тошноты. Он приготовил 200 таких блюд и взял с собой все продукты внутрь. В итоге он бросил их в его желудке. Но в этом месте возникла непредвиденная проблема.

«Левиафан намного больше, чем я представлял. Кроме того, он обладает непревзойденной способностью к проглатыванию, поскольку ему удалось проглотить все эти корабли сразу!»

«Золотая мечта» и транспортный флот также выжили в желудке на протяжении нескольких дней. После такой еды у Левиафана случилось расстройство желудка. К счастью, корабли по-прежнему оставались в безопасности, но проблемой была в затрудненном пищеварении монстра. Сироп тошноты не мог показать свою настоящую силу.

«Есть ли способ сделать его желудок более активным?»

Затем Арк подумал о своем опыте с Галликом. Когда он сражался с боссом Аделайной, то применял стратегию, позволившую заманить ее в желудок и растворить ее при помощи желудочного сока! Воздействие на желудок вызвало переизбыток сока. Конечно, если бы он смог использовать подобный опыт для раздражения желудка, то «Золотая мечта» и транспортный флот могли бы серьезно пострадать. Но разве это не было бы лучше, чем застрять в животе умирающего Левиафана?

— Да, эти пушки! Я могу растрясти желудок, использовав пушки! – Арк захватил свое снаряжение и зарядил все пушки «Золотой мечты».

Когда он выстрелил, раздался громкий рев, и желудок начал двигаться. Но снаряды попали в его стенки, после чего произошел взрыв, и огромное количество желудочных соков вытекло, словно водопад. Когда в желудке увеличилась концентрация сока, доски и плавающие бочки начали таять. С «Золотой мечтой» случилось то же самое. Она уже была изрядно потрепана, поскольку ее оставили здесь на три дня, по этой причине желудочный сок с высокой концентрацией начал растворять внешний корпус.

— А-Арк-ним! – Сид с волнением посмотрел на борта.

Но Арк еще не завершил дело:

— Мне просто нужно надеяться на то, что Сироп тошноты окажет действие до того, как «Золотая мечта» расплавится…

\*Куллонг, куллонг, куллонг.

Это произошло в тот момент. Желудок начал сокращаться, а желудочные соки образовали волны. Такая реакция означала предстоящую рвоту!

— Вот оно! Сид, Разак, Ракард, держитесь!

Темп протекания желудочного сока по пищеводу стремительно увеличивался. Эффект Сиропа тошноты усилился, и Левиафана начало рвать. Желудочные соки текли по пищеводу словно реки. Если бы он сделал ошибку, и уже поврежденная «Золотая мечта» врезалась бы в стену, то она могла окончательно разрушиться.

— Ладно, Демоническое проявление, – Арк снова использовал Физический щит для того, чтобы окружить и защитить корабль, пока «Золотая мечта» возвращалась обратно в пищевод.

— Уже видно! Всем приготовиться к удару!

Спустя некоторое время в открытой пасти стало видно черное море. И….

\*Вииииик! Ква-ква-ква-ква-ква-ква-ква!

«Золотой мечте» удалось вырваться из пасти Левиафана спустя три дня, проведенных в желудке. Пять торговых кораблей также выплыли наружу.

— Ик! Это…!

— Пропавший торговый флот!

— Появились все пять кораблей!

НПС, связанные с Торговой Гильдией, радостно поприветствовали корабли, когда увидели их. Но в следующий момент на их лицах появилось удивление. Торговые суда накренились в сторону и начали тонуть.

— Нет!

— Товары на транспортном судне…

НПС в отчаянии спрыгивали с палубы. Но что они могли поделать с тонущими кораблями? Кроме того, эти корабли не представляли ценность.

— Ах, этот монстр атакует Капитана Арка!

Левиафан заревел и двинулся к «Золотой мечте». Он понял, что стало причиной его рвоты. Только что появившийся корабль находился прямо перед Левиафаном. Мачты были сломаны, поэтому он не мог плыть.

— Ты хочешь второй раз сожрать мой корабль? – пробормотал Арк с уверенным выражением лица, он поднял большой палец, после чего опустил его вниз. – Это конец. Ты, глупая рыба!

\*Бам. Бум. Ту-дум!

В этот момент развернулась невероятная сцена. Тело Левиафана, двигавшегося к нему, внезапно начало разрываться в разных местах. Жабры, плавники, хвост, все эти части взрывались… и Левиафан мгновенно покрылся кровью.

— Грр… грр… грррррр! – монстр издал болезненный стон и вздрогнул.

Он почти добрался до «Золотой мечты», как внезапно в голове Левиафана раздался невероятный звон. Его глаза дрожали как будто во время спазма, и он медленно опускался под воду.

— Потрясающий эффект! – рассмеялся Арк.

Очевидно, это была его работа. Он наконец-то выбрался из Левиафана, но сделал не только это. Перед тем как бросить Сироп тошноты, Арк выяснил, каким способом можно нанести урон. Он вспомнил сцену, когда Паразиты двигались по кровеносным сосудам, и потому он собрал в бомбы с торговых судов. Ему удалось скорректировать длину предохранителя, чтобы они взорвались только после того, как «Золотая мечта» уйдет. Бомбы проникли по сосудам в мозг, легкие, сердце и другие органы, поэтому взрывы раздавались во всем теле. Независимо от того, насколько сильным был монстр, он не мог противостоять атаке такого типа. Разве он мог выжить после взрыва пороха в мозге или сердце? По этой причине Левиафану был нанесен огромный урон, и он умер.

\*Бугуль, бугуль, бугуль, бугуль.

Пасть Левиафана распахнулась, и он начал медленно погружаться в черную воду.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

✩✩✩

— Хе-хе-хе, это действительно великолепно! – Арк засмеялся, тряся своим толстым кошельком.

Вскоре после гибели Левиафана Арк с остатками вооруженного флота вернулся в порт Реубен. Он заработал 85 золотых за успешное выполнение миссии. Это был хороший доход за 5-6 часов работы в качестве наемника. Но в настоящий момент в кошельке Арка было больше 300 золотых. Эти деньги пришли из карманов адмирала Вагнера.

— Мы можем поговорить? – подошел Вагнер, как только Арк вернулся на линкор после смерти Левиафана. — Хм-хм, тот факт, что ты убил Левиафана… разве это было бы возможно без моих инструкций? Ты не пожалеешь о том, что сделал это для меня, – он кашлянул, и стало понятно, что именно он предлагает.

Реакция Вагнера вовсе не вызывала удивления. Он был назначен ответственным за новые линкоры, которые стали результатом совместной работы королевства Шуденберг и Торговой Гильдии. Но шесть из восьми линкоров были уничтожены. Конечно, благодаря удаче им в первую очередь удалось победить Левиафана. В то же время хоть торговый флот был найден, большую часть из товаров вернуть было нельзя. После того, как флот затонул, в море плавало 20-50% товаров. К счастью, 40% из них было восстановлено. Это был неплохой исход сражения с Левиафаном.

Но проблема заключалась в том, что Вагнер во время битвы повел себя позорно. И он не знал, что с этим делать. Если бы об этом доложили более высокопоставленному человеку, тогда было бы понятно, что произойдет. Поэтому Вагнер разработал план, чтобы получить некоторые «достижения». На самом деле метод, который применили для уничтожения Левиафана, не был нормальным. Они добились успеха благодаря Арку. Русалки оказали помощь из-за него, к тому же он нашел торговый флот. Но теперь Вагнер утверждает, что действия Арка стали результатом его инструкций? Он пытался уклониться от критики и повысить свою популярность?

«Вот каким образом этот парень достигал своих побед до сих пор?» – Арк посмотрел на Вагнера с пустым выражением лица.

Но когда он подумал об этом, предложение было вовсе не таким плохим. Во всяком случае, это была простая просьба к наемнику. Он не получил бы такой дополнительной компенсации независимо от своих достижений. И более того он вовсе не хотел становиться знаменитым, поэтому было бы лучше извлечь из этого пользу.

— Я согласен, – подумав немного, Арк с готовностью принял это предложение.

Итак, его достижение было продано за 300 золотых. В итоге, всего было получено 385 золотых. Также он поднял шесть уровней после убийства Левиафана. Изначально количество людей в вооруженном флоте составляло 1500 человек, но после битвы с монстром осталось только 400.

— Шесть уровней и 385 золотых не так уж и мало за 6 часов работы.

Однако это было ничто по сравнению с реальной прибылью, полученной Арком. После получения компенсации от Торговой Гильдии и ухода в качестве наемника, Арк направился прямиком в порт. Он шел и рассматривал пришвартованные корабли до тех пор, пока не нашел знакомое судно. Это была «Золотая мечта» – корабль, принадлежащий ему.

— Ты прибыл? – поприветствовал его Сид после того, как Арк поднялся на палубу.

— Итак, – Арк беспокойно огляделся вокруг и прошептал таинственным голосом: – ты проверил цену?

— Да, я выяснил текущую рыночную цену.

— Сколько?

— 42 800 золотых.

Арк радостно улыбнулся Сиду. Реальный доход Арка составил 42800 золотых, которые упомянул Сид. Как же он смог получить такой доход? Ответ был прост. Он был получен от товаров с затонувших торговых судов. Транспортный флот затонул, как только он выбрался из Левиафана. Благодаря этому вооруженный флот смог восстановиться на 40%, но Торговая Гильдия считала, что ей повезло с учетом ситуации.

… … Однако здесь была тайна.

«Ху-ху-ху, эта операция оказалась успешной!»

Фактически торговые суда находились в лучшем состоянии, чем «Золотая мечта», когда Арк вылез из желудка Левиафана. Появление кораблей было несложно объяснить, но торговые корабли были проглочены позже. Несмотря на это, они затонули, но если быть точнее, то эти судна были потоплены намеренно. Это была уловка Арка. Он отправил часть бомб в кровеносные сосуды Левиафана, но помимо этого разместил несколько бомб и в трюмах торговых кораблей так, чтобы они взорвались и пробили днища.

«Если транспортный флот останется не тронутым, то я не получу даже 10 вон», – это было самым большим сожалением Арка.

Хотя его главной целью была «Золотая мечта», он принял решение по спасению транспортного флота, и за все это он не получил бы даже 10 вон? Однако ситуация была бы другой, если бы транспортный флот утонул. Если бы корабли утонули, Торговой Гильдии не удалось бы вернуть все товары. В действительности, чтобы достать что-то со дна моря, расположенного в нескольких сотнях метрах от поверхности, необходимы подводные лодки, однако Новый Свет был средневековьем – откуда здесь подводные лодки или другой специализированное оборудование? Тем не мене у Арка было простое решение для устранения этой проблемы.

«Русалки!»

Все верно. У них не будет проблем с возвратом товаров. После того, как он попросил их об этом, ему удалось вернуть потопленные 60% товаров. Кроме того, он использовал имя Сида, чтобы продать его Торговой Гильдии. Таким образом, он остался безупречным.

«Если бы русалы не появились в тот момент, я бы потерял и «Золотую мечту», и прибыль».

Однако была причина, по которой они появились. Арк поговорил с Королевой Русалок до того, как флот вернулся в Реубен. Тогда она объяснила причину их появления:

— Дьявол Левиафан был морским монстром, который жил в Темном Веке и засорял воды. В то время русалы пожертвовали множеством жизней, чтобы победить его. Однако не так давно мы услышали новость о его воскрешении. По этой причине мы сразу же бросили все и отправились в путь. Потом мы услышали, что Арк использовал Флейту Русалок. Мы инстинктивно почувствовали, что он имеет какое-то отношение к Левиафану и сразу же направились сюда.

Это была польза хороших отношений с НПС. Кто бы мог представить, что это могло бы помочь посреди моря? В итоге все закончилось удачно. Королева Русалок также с готовностью согласилась вернуть товар с кораблей по просьбе Арка.

«Конечно, мне нужно вознаградить и русалок…»

Но проблему удалось решить на удивление легко.

— Несколько тысяч лет назад Левиафан уничтожил множество стражей моря для того, чтобы повысить свои способности. Морская змея, привязанная к нему, на самом деле считалась одним из хранителей западного участка моря, – сказала Королева русалок.

Левиафан был дьяволом, обладающим способностью поглощать силы других существ. В зависимости от того, какой тип энергии он усваивал, ему удавалось представать в образе морской черепахи, акулы или даже морского дракона.

— Таким образом, в плоти Левиафана содержатся поглощенные силы. Для других рас это не имеет значения, но русалки смогут переработать его тело, чтобы изготовить превосходное снаряжение. Если Арк-ним отдаст нам тело, то мы с радостью поможем ему вернуть товары.

— Я понимаю, – ответил Арк, даже не задумываясь.

Честно говоря, плоть Левиафана была великолепным ингредиентом, но Арк не мог претендовать на все его тело, длина которого составляла несколько километров. В дополнение к этому, тело Левиафана находилось на самом дне моря, поэтому справиться с ним могли только русалы. Он подумал, что обмен тела Левиафана на товары будет выгодной сделкой, поэтому Арк смог удовлетворить их просьбу.

Тем не менее он получил не все деньги. Ему пришлось потратить 16 000 золотых на восстановление «Золотой мечты».

«Если я возьму 16 000 золотых из 43 800, тогда моя окончательная выгода составит 26 800 золотых».

Ему удалось присвоить 26 800 золотых всего за несколько часов работы. К тому же многие участники вооруженного флота погибли, поэтому он получит большую часть добычи после битвы с Левиафаном.

Щит Левиафана (уникальный)

Тип брони Кожаный щит

Защита 400 Прочность 256/400

Вес 45 Ограничения уровень 500

Левиафан – легендарный морской монстр. Хотя моряки считали Левиафана морской змеей, в действительности они приняли за нее щупальца, принадлежащие монстру. Часто эти щупальца работали сами по себе. По этой причине щит обладает возможностями щупалец.

Бонус: Сила +50, Выносливость+30, Штраф под водой уменьшается на 50%

Это был уникальный щит, наделенный способностями Левиафана! Кожаный щит с ограничением 500-го уровня имел защиту в 400 единиц, но обладал нешуточными возможностями. Сила +50, выносливость +30, снижение подводных штрафов на 50%! Но реальная ценность заключалась в дополнительной способности. Он мог использовать специальный навык Левиафана – Водяная пушка. Конечно, это был на такой мощный уровень, как у самого монстра – если оружие Левиафана было похоже на лазер, то Водяная пушка щита напоминали стрелы. Кроме того, они наносили урон от 1 до 500.

Однако пушка также обладала атрибутом «Резка», так же как и оружие Левиафана. Когда на линии находилось 10 человек, он мог наносить урон от 1 до 200. Более того, у Водяной пушки из Щита Левиафана не было времени перезарядки между выстрелами, и ему не требовалась мана. Такой тип атаки на дальние расстояния всегда был полезен во время битвы, поэтому любой воин был бы не прочь иметь такой щит. Но согласно стандарту он мог получить его только за 50 золотых.

«Проблема в…» – Арк посмотрел на несколько шариков размером с кулак.

Яйца Паразитов

Мешочки с яйцами Паразитов, живущими внутри Левиафана. Они вылупятся только под водой.

«Что это?» – Арк покрутил головой, глядя на черные яйца.

Мешочки с Яйцами Паразитов были обнаружены, когда Арк искал свою цель внутри Левиафана. В одном мешочке находились тысячи маленьких яиц. Вероятно, из одного яйца могли бы появиться тысячи Паразитов. Хотя он и собирал их, но не знал, для чего они могут понадобиться. С какой целью нужны Паразиты?

«Но они могут быть полезными в будущем. Даже собачьи кормушки можно использовать в качестве лекарства».

По этой причине Арк собирал Мешки с яйцами и складывал в свою сумку.

«Куда отправляться теперь?»

На «Золотой мечте» не было матросов, поэтому Сиду пришлось остаться в Порту Реубен на некоторое время. Арку незачем было оставаться внутри порта, поэтому он ушел, однако сейчас пытался понять, куда именно ему нужно отправиться.

— Простите, – внезапно появилось несколько человек в формальной одежде. Арк повернулся к ним, и они задали вопрос: – Вы барон Арк-ним?

— Кто вы?

— Мы посланники, направленные из королевства. Вначале мы отправились в Сильвану, но сразу же приехали сюда, обнаружив ваше местоположение. Пожалуйста, примите это, – посланник протянул запечатанное письмо.

Вызов всех аристократов Королевства Шуденберг

Все аристократы созываются для борьбы с недавно произошедшим кризисом в королевстве. Должны присутствовать все члены дворянства, которые получат этот приказ.

«Вызываются все дворяне Королевства Шуденберг? Что за черт?» – Арк с недоумением пробегал глазами по письму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 9. Лоббист (часть 1)**

— Подтверждено, что в Королевстве Шуденберг 273 обелиска. Мы не установили их идентичность, но понятно, что новые монстры появились из-за них. Они намного сильнее и агрессивнее по сравнению с обычными монстрами, по этой причине окружающим деревням был нанесен заметный урон.

— Как мы решим этот вопрос?

— Главная инструкция, предоставленная Лорду каждой территории, заключается в том, чтобы защищать граждан и уничтожать обелиски. По этой причине каждому участку был нанесен незначительный дополнительный урон, а количество обелисков снизилось на треть. Но в общей ситуации с обелисками не наметилось заметных изменений…

Они находились в королевском замке Селебрид. Было сообщено о серьезных событиях, связанных с королевством. Один пункт из списка был посвящен черным обелискам. Они появились одновременно в разных королевствах в один и тот же день. Проблема заключалась не в обелисках, а в неопознанных монстрах. Еще более пугающим было то, что монстры из обелисков напоминали монстров фольклора этих регионов.

Левиафан имел такое же происхождение. Этот монстр был известен среди моряков как «чудовище, которое оповещает о конце света». Арк не понял это, когда столкнулся с Левиафаном, но когда он возвращал потопленный товар, под водой был найден черный обелиск. Королева Русалок сказала, что Левиафан давно исчез, и потому, скорее всего, именно обелиск стал причиной его воскрешения. Она также упомянула – то, что происходит на континенте, также разворачивается и под водой. В любом случае эти события перевернули Шуденберг вверх дном.

Конечно, в королевстве всегда водилось множество монстров, но те, что из обелисков, отличались. К тому же монстры выше 100-го уровня были более агрессивными и обычно собирались вместе, чтобы атаковать поселения. Баланс игры полностью рухнул. Тем не менее войска, отправленные на территории, смогли уничтожить часть обелисков, и потому дополнительные потери были уменьшены. Однако вскоре после этого обелиски появились вновь, что дало начало порочному циклу, поэтому общественные настроения достигли крайней точки. Целью срочного собрания как раз и была разработка способа, который мог бы помочь устранить беспорядки.

— Нет необходимости говорить, но люди просто дрожат от страха. Очень важно сохранять спокойствие, чтобы компенсировать этот страх. Ваше Величество, необходимо объявить военное положение и отправил регулярные войска, чтобы держать под контролем все города и дороги.

— Чрезвычайное военное положение… – вздохнул Король, поглаживая бороду.

Если он объявит военное положение, тогда все королевство будет готово сражаться. В районах, не связанных с битвой, также будут в тупике. Объявление военного положения могло бы снизить ущерб, нанесенный обелисками, но ответную реакцию нельзя было игнорировать.

— Действительно ли ситуация требует объявления военного положения? – спросил один из дворян.

Человек, отвечающий за государственные дела, заявил решительным тоном:

— Многие люди еще этого не знают, но ущерб, нанесенный западному региону Шуденберга, за гранью воображения. Особую роль в этом сыграли монстры под названием Доппельгангер, которые способны съедать жертв, а затем менять свою форму. Единственный способ снизить ущерб – объявить военное положение и установить контрольно-пропускные пункты между каждой деревней.

— Но ущерб военного положения для экономики…

— Мы должны сконцентрироваться на снижении нынешнего ущерба, а не беспокоиться о будущих потерях.

— Я понимаю. Доверяю власть вам, – Король кивнул в сторону правительственного лица, который отвечает за государственные дела.

«Меня подставили», – в этот момент лицо Арка ожесточилось.

После получения приказа о вызове, он быстро прибыл в Селебрид, используя Почтовое Перемещение. Конечно, такая высокая скорость была обусловлена не лояльным отношением к королю, а возможное военное положение. Нет, скорее даже проблема заключалась в том, что это положение объявят не вовремя.

«Военное положение. Раздел 5: границы заблокировать в соответствии с военным законодательством. При закрытых контрольно-пропускных пунктах движение между территориями (см. исключения) строго запрещается».

Пограничные и территориальные контрольно-пропускные пункты будут закрыты, а перемещение между территориями будет запрещено! Другими словами, все виды торговли внутри королевства запретят. Это была естественная мера в ответ на атаку со стороны необычных монстров…

«Я только восстановил «Золотую мечту» и что теперь?» – Арк был недоволен.

Он являлся главой бизнеса и сотен сотрудников (моряки «Золотой мечты», сотрудники торговых отделений и прочие). Было нелегко вести такое дело. Если бы в процессе возникли проблемы, то это повлекло бы за собой огромные потери. Ему приходилось ежемесячно платить зарплату сотрудникам, а также оплачивать аренду складов. Думаете, на этом все? Нет. Если он пропустит время продажи, то потеряет десятки тысяч золотых. Несомненно, бизнес придет в упадок. Теперь в королевстве Шуденберг заблокирована вся торговля. Арк был похож на лошадь, которая только что начала ходить для того, чтобы в итоге умереть.

«Я даже еще не получил ни одного золотого прибыли от «Золотой мечты». Сначала корабль проглотил монстр, и мне пришлось оплатить расходы на ремонт, а теперь торговля запрещена?» – после такого удара Арк начал считать, что над ним нависло проклятие. – «Я не осознал всю серьезность ситуации, когда впервые услышал об этом в Globsl Exos…»

Это уже были не просто разговоры. Нет, теперь на карту была поставлена жизнь Арка. Если все продолжиться так, тогда не будет никакой гарантии того, что военное положение закончится. Проблему нельзя было решить после обнаружения и ликвидации обелисков. Причина в том, что…

— Какова истинная причина появления обелисков? – спросил кто-то.

— Мы все еще устанавливаем происхождение обелисков, – ответил придворный маг. – Мы думаем, что это одна из разновидностей проклятия.

— Проклятия?

— Все верно. Проклятый обелиск загрязняет окружающую среду и становится причиной усиления зла в мире, поскольку вызывает «иллюзии» и «воспоминания».

— Иллюзии и воспоминания? Что вы имеете в виду?

— Монстров не существует. Это виртуальный образ, созданный по причине избыточного страха у населения. Эта та часть, где проклятие становится еще более запутанным. В этом случае страх, который испытывают люди, настолько усиливается, что монстры становятся реальными. И проклятие нельзя снять, просто разрушив объект.

— Но разве монстры не перестали появляться после разрушения обелиска?

— Это временное явление. Обелиск всего лишь проводник проклятия. До тех пор, пока источник не будет уничтожен, обелиски и в будущем продолжат восстанавливаться. При использовании мощного артефакта с божественной силой можно полностью ликвидировать обелиск, но это не реализуемое решение.

— Тогда что нам нужно делать? – спросил аристократ с выражением боли на лице.

— Согласно нашим предыдущим сообщениям источник всего этого находится в Княжестве Синиус, – маг указал на северную часть континента. – В Шуденберге 273 черных обелиска, в Бристании аналогичное количество, но в Княжестве, к нашему удивлению, целых 700. Во всем государстве настолько много обелисков, что этот вопрос будет не так легко урегулировать. И… – он положил на стол кристалл памяти.

Из него исходил свет, а затем появилась голограмма. Аристократы и Король издали протяжный стон. Появившееся изображение было городом, погруженным в темноту. Но это была не ночь, хотя весь город был покрыт чем-то наподобие черного тумана. Город, окутанный тьмой, был атакован огромным количеством монстров. Охранники размахивали оружием, но атаки были безжалостными. В итоге, монстры вторглись в город, который загорелся, и вскоре во всех районах началось массовое кровопролитие. Эта сцена была похожа на ад.

— В настоящее время в Княжестве дела обстоят именно так. Прошло всего несколько дней, а преобразованные монстры уже захватили более 60% территории государства. Зоны, завоеванные монстрами, окутываются черным туманом, а окружающая среда начинает разлагаться. Наши исследования показали, что черный туман представляет собой корень проклятия, посланного черным обелиском. Проблема состоит в том, что туман расширяется и движется к границам королевств Шуденберг и Бристания.

— Что, черт возьми, происходит? Я прожил 60 лет и никогда не видел и не слышал ничего подобного! – с недоумением воскликнул один дворянин.

Маг посмотрел на короля – казалось, он спрашивал его о чем-то взглядом. Король кивнул, и придворный маг глубоко вздохнул, после чего вновь заговорил:

— Нет, это происходит не впервые. Все началось очень давно, но у нас осталась запись этого феномена. Сотни лет назад, …когда Темный Лорд спустился на землю.

— Что? – выразили удивление дворяне.

На их лицах застыл шок. Спустя мгновение один из дворян осторожно перепросил:

— …Вы сказали Темный Лорд?

— Все верно, – спокойно ответил придворный маг.

— Вы хотите сказать, что Темный Лорд воскрес?

— Это не так. Если бы Темный Лорд был воскрешен, то ситуация на этом не остановилась бы – темнота уже распространилась бы по всем землям, как и в прошлом, когда континент был охвачен тьмой. Мы проверили – этого еще не произошло. Судя по текущей ситуации, это всего лишь предваряет воскрешение Темного лорда. Другими словами, его кто-то пытается возродить.

В глазах дворян застыл страх. Никто из людей, находившихся здесь, не застал Темный Век. Тем не менее люди на континенте выросли, слыша истории об этом периоде. Темный Лорд являлся для них воплощением страха.

После того как придворный маг закончил свою речь, сказав все, что собирался сказать, он отошел, после чего заговорил Король:

— Теперь вы осознали всю серьезность проблемы. Если ситуацию не разрешить, то все станет намного хуже. Если Темный Лорд воскреснет… – он тяжело вздохнул. – Настоящая ситуация достаточно серьезная для объявления чрезвычайного военного положения. Если Темный Лорд воскреснет, то дела начнут ухудшаться. Речь идет о жизни и смерти на всем континенте, поэтому я немедленно связался с королем Бристании и заключил с ним соглашение: мы направим экспедицию в Княжество Синиус.

— Экспедицию? Из королевств Шуденберг и Бристания?

— Да. Основная цель – это остановить атаку темных на наши королевства. Втора задача – решение проблемы с атаками на само княжество. Думаю, что никто не выступит против такого решения.

Все дворяне кивнули вместе с Королем. Речь шла о судьбе континента, поэтому что они могли возразить?

«Все верно. Разве это не тот сценарий, о котором говорил Хо Мен-Ван?» – когда Арк впервые услышал об этой ситуации в Global Exos, Хо Мен-Ван сказал ему, что Новый Свет ответит на ситуацию, увеличив количество сценариев. Частью этого сценария также были и НПС, отправлявшие армию в экспедицию.

«Но что если экспедиция провалится?»

Фактически Арк считал слова Хо Мен-Вана о том, что «в худшем случае есть вероятность приостановления обслуживания», обычным преувеличением. Зачем им останавливать игру, в которую играют миллионы пользователей, из-за нескольких ошибок? Однако теперь он понял, что это было вовсе не преувеличением. Если экспедиция не увенчается успехом, тогда континент будет окутан тьмой точно так же, как и Княжество Синиус – монстры захватят многочисленные города и деревни. Если это произойдет, то игроки больше не смогут нормально играть. Они не смогут получить квест и даже отдохнуть в деревне. К тому же монстры 200-300-го уровня появились в зоне 100-х уровней и не были способны нормально охотиться. Разве в этом случае не нужно было приостановить сам «Новый Свет»?

«Тогда как насчет тех денег, которые я инвестировал в Корпорацию Арка?»

Деревни НПС-ов исчезнут, и он не сможет торговать. Если Темный Лорд будет воскрешен, тогда инвестиции Арка в размере 150 000 золотых просто пропадут.

«Я не знаю, является ли Темный Лорд дьяволом или нет, но я не могу оставить все так!»

Если его дело, за которое он пострадал так сильно, будет разрушено, значит ли это, что его противник будет самим дьяволом? Это было абсолютно неприемлемо. Спасение континента? Он оставил бы это дело тем, кто хочет стать героями. Но что если ему нужно было сохранить свою собственность? Ему нужно воспрепятствовать воскрешению Темного Лорда, если он желает защитить свое дело. В мыслях Арка, Темный Лорд моментально стал его самым главным и злейшим врагом.

— Я организовал это собрание по двум причинам, – в этот момент Король снова подал голос. – Первая состояла в том, чтобы получить ваше согласие на объявление военного положения, а вторая в том, чтобы назначить главнокомандующего экспедиции.

Аристократы загудели, услышав слова Короля. После долгой дискуссии в список кандидатов вошло три дворянина. Первый был пожилой генерал Куран, известный своими военными подвигами в Нагаране. Другим кандидатом стал Граф Баллен, отвечающий за королевскую гвардию. И к удивлению Арка последним кандидатом стал Виконт Хаверстейн, лорд Джексона.

— Предыдущий Лорд Джексона был героем войны, имеющим многочисленные достижения в Континентально Войне. Нынешний Виконт Хаверстейн сумел ликвидировать большое количество монстров на своей территории, а также разобраться с группой воров, которые были настоящей головной болью в течение многих веков. У него были и другие военные достижения. Эта ситуация является беспрецедентной для нашего поколения. Думаю, что было бы лучше иметь молодого Главнокомандующего, а не следовать стереотипам, – умело и красноречиво проговорил Маркиз Халбен.

«Лорд Джексон признан даже другими дворянами», – Арк, услышав слова маркиза, посмотрел новыми глазами на своего друга, который лишь горько улыбнулся.

— Хммм, Лорд Куран, Граф Баллен и Виконт Хаверстейн… все они великие рыцари. Но три замечательных рыцаря не обязательно смогут стать великими командующими. К счастью, до отправки экспедиции еще есть время, поэтому мы обсудим этот вопрос через пару дней. Дворяне могут обсудить его и принять решение до собрания, – закончил Король, перед тем как встать и уйти.

Аристократы быстро разошлись и начали обсуждать тему собрания. Как и ожидалось, Лорда Хаверстейна окружили дворяне.

— Лорд-ним.

— О, Арк. Ты тоже пришел. Ты уехал в путешествие, поэтому я подумал, что тебя не будет…

— Я получил сообщение и приехал сюда. В королевстве происходит нечто серьезное, поэтому я не мог игнорировать проблему.

Точнее он хотел предотвратить объявление военного положения, связанного с запретом торговли, но оно не могло быть остановлено Арком. Он был сбит с толку, думая об огромных потерях в будущем, однако теперь ему нужно было подумать и об экспедиции. Арк смутно понимал, что именно она поможет ему решить свою проблему. Когда он подошел, лорд Хаверстейн извинился перед остальными дворянами и вышел из группы.

— Джексону нанесен ущерб?

— К счастью, ущерб не такой серьезный по сравнению с другими территориями, – быстрый ответ Лорда.

Как и ожидалось, у него действительно была нужная квалификация для того, чтобы командовать экспедицией.

— Кстати, я на самом деле не думал, что вы станете кандидатом.

— Правда? – с улыбкой спросил Лорд Хаверстейн.

У Арка была причина подумать об этом: «Он мне кажется слишком молодым».

Хаверстейну было всего 15 лет, когда Арк впервые с ним встретился, с тех пор прошло уже два года. Для НПС время шло в три раза быстрее, нежели для игроков, поэтому шесть лет для Лорда пролетели незаметно. В свои 21 Хаверстейн был еще молод, тем не мене он обладал крепким телосложением, и был больше Арка. Но Арк все еще помнил, как тот выглядел в детстве, и продолжал думать о Хаверстейне как о ребенке.

— Поздравляю. Быть кандидатом на позицию главнокомандующего в таком молодом возрасте подтверждает, что королевство признает ваши способности, верно?

— Это не обязательно, – так же, как и во время оглашения кандидатур, Хаверстейн с горечью улыбнулся. – Мою кандидатуру поддержали лишь потому, что во фракции Маркиза Халбена много государственных служащих. Хотя они недовольны тем, что я имею маленький опыт в битвах, у них нет другого выбора.

— Фракция Маркиза Халбена?

— Хм, конечно, вы не знаете… – Хаверстейн немного подумал, прежде чем ответить: – Вам лучше знать об этом. Фактически аристократы Шуденберга разделены на три фракции. Глава первой – Герцог Саркин – был одним из тех, кто рекомендовал Курана, Баллена рекомендовал Маркиз Далтин, а меня посоветовал Маркиз Халбен.

В этом мире фракции была словно политическая партия. В отличие от современных конгрессменов, способных выйти из своей партии, Лорд находится в ней постоянно после того, как вошел туда. Более того, было обычным делом для следующего поколения быть поддержанным той же группой, поскольку главными достоинствами дворянина были доверие и честь. Аристократу в королевстве Шуденберг, не принадлежащему ни к какой фракции, было сложно проявить силу.

— Три фракции всегда ведут разную политику, но при появлении опасности, подвергающей риску Королевский двор, им нужно объединиться. По этой причине фракции не возразили против введения военного положения или организации экспедиции. Но проблема кандидата в командующие отличалась…

Судьба королевства Шуденберг зависела от сил экспедиции. Если бы она потерпела неудачу, то все было бы кончено. Но в случае достижения своей цели по спасению королевства и континента, командующий, несомненно, станет героем. Именно по этой причине каждая фракция назначила своего кандидата. Если бы этот герой принадлежал к их группе, тогда они получили бы политическое преимущество.

«И в игре, и в реальности политики одинаковы», – Арк оглядел аристократов.

Фракции сражались, в то время как континент мог погибнуть? Разве они не были похожи на политиков, которые продолжали спорить, когда в Корее случился кризис с МВФ? У Арка было больше причин беспокоиться о кризисе, чем у дворян…

— Я для них не более чем украшение, – именно по этой причине Хаверстейн с горечью улыбнулся, когда была выдвинута его кандидатура.

Однако Арк покачал головой и твердо сказал:

— Это не так. Я знаю Лорда-нима еще с тех пор, когда вы были подростком, поэтому мне известно больше, чем кому-то еще. Я не знаю, кто такие Куран и Баллен, но думаю, что Лорд-ним находится на своем месте. Определенно я буду поддерживать его.

— Я благодарен вам за эти слова, – Хаверстейн серьезно посмотрел на Арка. – Несмотря на ощущение унижения, я также хочу получить место командующего. Это шанс прославить мою семью. Но это будет не просто. Если вы будете рядом со мной и сможете помочь, я уверен, что смогу этого достичь. Я знаю, насколько великим воином являетесь вы также хорошо, как и вы знаете меня.

— Если вы станете командующим, тогда я готов рискнуть жизнью и помочь, – также серьезно ответил Арк.

Ему просто больше ничего не оставалось. Эта экспедиция была коллективным усилием войск Шуденберга. Король организовал эту миссию, поэтому с ней были связаны различные квесты и награды. Соответственно, не лучше было бы сблизиться с командующим этой экспедиции? Ведь в этом случае у Арка будет больше возможностей, чем у других?

«Но это не главное!»

Существовала вероятность того, что Корпорация Арка обанкротится. Однако если Хаверстейн станет командующим военной экспедиции, появится способ решить эту проблему. У Арка появилась идея, когда он услышал о размерах экспедиции.

«Ради Корпорации Арка я должен уговорить Хаверстейна стать командующим несмотря ни на что! Я должен поддержать его всеми силами…» – подумал Арк, когда его прервал молодой Лорд.

— Я благодарен, но вряд ли я когда-нибудь стану командующим.

— И почему же?

— Разве вы не заметили? Вы не слишком много знаете. По факту, сегодняшнее собрание было представлением. Было номинировано 3 кандидата, но все уже знают, что командующим станет Лорд Куран. Причина проста. Все потому, что Герцога Саркина поддерживает больше людей. У Лорда Курана также нет проблем, поэтому у него нет причины не победить.

Услышав его слова, Арк наконец-то понял общую ситуацию. Несмотря на то, что от фракций было выдвинуто трое, победителя уже выбрали. Итак, Король закрыл собрание и дал дополнительное время, чтобы рассмотреть мнения Маркизов Далтина и Халбена.

«Черт! Как так? Что происходит?» – Арк закусил губу.

Если это произойдет, то его плану придет конец?

— Но я немного волнуюсь, – пока Арк был занят своими мыслями, Хаверстей указал на Курана. – Герцог Саркин… я не должен говорить об этом, но… он уже контролирует большую часть сил королевства, поэтому если его кандидат станет командующим и преуспеет… – он посмотрел на Маркиза Халбена, беседующего с другими дворянами, и вздохнул. – Единственный способ – это заставить Маркиза Далтина отозвать своего кандидата, Лорда Баллена, и настойчиво рекомендовать кандидатуру Маркиза Халбена. Но это будет непросто.

В этот момент глаза Арка загорелись. Фактически, это был первый раз, когда он столкнулся с фракциями. Но теперь он мог представить себе их соотношение.

«Если Маркиз Далтин поддержит кандидатуру Маркиза Халбена, то они помешают Герцогу Саркину победить. Судя по тому, что я услышал, фракция Маркиза Халбена занимала 30%, Маркиза Далтина так же 30% и Герцог Саркин – 40%. Либо Лорд Халбен откажется от кандидатуры Далтина, либо наоборот. Есть шанс, что Хаверстейн станет командующим!»

Конечно, как сказал Лорд, это будет нелегко. Отношения между политическими фракциями были гораздо сложнее и глубже, чем казалось. Фракциям было непросто отказаться от своих кандидатов, чтобы объединиться. Арк, только недавно ставший аристократом, не понимал тайной борьбы между ним, которая продолжалась сотни лет, но мог извлечь из нее выгоду.

«Я не понимаю, но пока что могу попытаться кое-что сделать!» – от этого зависело, кто станет командующим экспедиции, и потому Арк начал отчаянно разрабатывать план…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 20. Глава 9. Лоббист (часть 2)**

— Вы Барон Арк? – Маркиз Далтин надменно посмотрел на Арка, который посетил его особняк до начала повторного собрания аристократов. – Я слышал о ваших подвигах, но почему вы здесь?

— Я знаю, что являюсь новичком в среде аристократов и недавно был посвящен в рыцари. До этого у меня не было никаких шансов, но теперь, когда я нахожусь в Селебриде, то могу познакомиться с высокопоставленными дворянами и поприветствовать их. Если вы не заняты, мы сможем поговорить?

— Хмм… приветствия? – Далтин осторожно взглянул на Арка, после чего его глаза переместились на женщину, стоящую рядом с ним: – Мы можем поговорить, но кто эта леди рядом с вами?

— Моя мать.

— Мать?

— Вас может обмануть ее молодая внешность, но на самом деле она является аджумой [п/п: женская версия аджосси, т.е. тетя]… ой!

Со-Ми ущипнула Арка из-за своего игривого настроения. Так как ее внешность изменилась – она стала похожа на подростка – ее поведение также начало становиться все более детским. Во всяком случае, казалось, что Далтин утратил свою осторожность, увидев действия матери и ребенка.

— Я слышал, что иностранцы не стареют, но снова удивился, увидев вашу мать. Взрослый сын выглядит старше, чем мать. Если существует какой-то секрет, чтобы стать моложе, я готов потратить все свое состояние, чтобы узнать его.

— Стать моложе?

— Не для меня, а для моей жены»

— Должно быть, вы любите ее очень сильно.

— Мне не стыдно открыто признаться в этом, – быстро ответил Далтин.

Глаза Со-Ми сверкнули от восхищения, и она сказала:

— Значит, Маркиз-ним романтик. Как чудесно. Той, кому достанется его любовь, не стоит волноваться. Есть возможность с ней познакомиться?

— С удовольствием. На самом деле я люблю представлять свою жену гостям, – Маркиз Далтин мягко улыбнулся и приказал слуге привести жену.

Спустя некоторое время…

«Это похоже на воровство!» – эти слова застряли в горле Арка.

Судя по внешности Далтина, ему было примерно 50-60 лет. Но Маркизе, которая пришла со слугой, было всего 17-18. Если его догадка верна, то их разница в возрасте составляет примерно 30-40 лет.

«Неудивительно, что он хочет стать моложе».

— Пожалуйста, скажите мне. Где встретить мужа, который полюбит меня также сильно, как вы любите свою жену?

— Вам нужно найти хорошего человека, – Далтин слегка подмигнул Со-Ми.

Он был стариком с повадками Казановы. Несмотря на этот мелкий недостаток, в целом он был вполне нормальным человеком. Исходя из его реакции на Со-ми, казалось, что у него хорошее чувство юмора. Но это было внешнее проявление. Далтин был лидером одной из фракций Шуденберга и являлся сильным соперником.

— Поскольку вы проделали такой путь сюда, то у вас есть какое-то дело? – как и ожидалось, поведение Далтина полностью изменилось, когда они перешли в соседнюю комнату: он превратился из дедушки, живущего по соседству, в политика. – Я уже говорил, что слышал ваше имя. Но это первый случай, когда иностранец становится аристократом Шуденберга, поэтому многим интересно. И они также знают человека, который помог вам стать аристократом, это Виконт Хаверстейн, – проговорил Маркиз. – Раз вы близко знакомы с Виконтом, то для чего вы пришли к главе другой фракции?

— Я пока что не являюсь частью фракции, – непринужденно ответил Арк.

Однако глаза Далтина стали холодными, как лед:

— Больше всего я ненавижу неблагодарных людей.

Если Хаверстейн сделал бы его дворянином, тогда он, конечно же, должен был присоединиться к той же самой фракции. Несмотря на то, что он возглавлял другую группу, его не устраивало такое поведение.

— В этом есть смысл, – ответил с улыбкой Арк. – И я не отношусь к такому типу людей. Тем не менее если бы я получил доброе отношение со стороны, то отблагодарил бы за это. Вот по какой причине я решил посетить Маркиза.

— Я понимаю общие принципы, – рассмеялся Далтин, наконец-то он понял причину визита Арка. – Честно говоря, ваш ответ меня не устраивает. Но если бы вы принадлежали к моей фракции, это было бы еще более неприятно. Да. Это неплохо. Я выслушаю вас, – кивнул Маркиз, поднимая чашку чая. Он закрыл глаза, чтобы насладиться его ароматом, прежде чем спросить: – Итак, что вы можете мне предложить?

Если Арк хочет попросить Далтина выдвинуть кандидатуру Хаверстейна, то ему нужно заплатить Маркизу. Арк знал об этом, но нервничал. Голос же Маркиза звучал небрежно. Чего он ждал? Если дело принимало такой оборот, то Арку не нужно было колебаться:

— Чего вы хотите?

— 100 000 золотых прямо сейчас.

Лицо Арка стало твердым после таких слов. Станет ли Хаверстейн командующим или нет – это поставит его корпорацию на карту. Более того, если удастся продвинуть молодого Лорда, то можно было бы получить больше преимуществ, чем ожидалось, а также спасти от кризиса свой бизнес.

«В инвестиционном фонде осталось 20 000 золотых, и на днях я получил 25 000. Я должен это сделать, даже если я потрачу все 45 000 золотых!» – Арк приготовился к этому еще до того, как прийти к Далтину.

Тем не менее, тот запросил в два раза больше этой суммы. Начав заниматься бизнесом, Арк сейчас не располагал такими деньгами, и поскольку он продолжал молчать, Далтин с усмешкой добавил:

— До вашего прихода ко мне прибыл посланник от Герцога Саркина и дал мне письмо. Он предлагал мне 100 000 золотых, если я поддержу его. Если так будет продолжаться, то командующим экспедиции станет Куран. Герцог Саркин только провел со мной переговоры, чтобы получить больше голосов и доказать свое превосходство. Таким образом, ваш противник предложил 100 000 золотых.

— …Вы приняли их?

— Я отказался.

Арк облегченно вздохнул. Если бы Далтин присоединился к Саркину, то он больше ничего не смог бы сделать. С другой стороны его интересовал вопрос, по какой причине Далтин отказался.

— Почему?

— Нынче в правительстве все не так просто. Сейчас не так важно получать все прямо сразу. Если я буду двигаться слишком быстро, тогда потеряю шанс, и может произойти неприятность. Вы человек, владеющий территориями, и вы поймете мои слова.

Арк не понял слов Далтина. Но было очевидно одно.

— …Итак, вы не можете принять мое предложение? – спросил Арк.

— Все верно, – кивнул Далтин.

— Но я хорошо отношусь к вам. Хотя лорд Хаверстейн принадлежит к фракции Маркиза Халбена, он является примером образцовой молодежи. Он не будет просить кого-то сделать ему одолжение, и не отправил бы вас сюда. То есть, вы сами решили это сделать, не рассказав своему другу ничего?

— Верно.

— Вы должны хорошо подумать перед тем, как пройти весь этот путь. Кроме вас многие люди также желают назначения Хаверстейна. Я не вижу ничего плохого в вашей крепкой дружбе. Однако если бы дела обстояли по-другому, я бы поддержал вас.

— Не говорите этого сейчас, – пробормотал Арк и с горечью рассмеялся.

Несмотря на похвалу Арка и Хаверстейна, Далтин не планировал продвигать их.

Арк вздохнул, когда вдруг внезапно кое-что вспомнил:

— Я очень раз знакомству с Маркизом Далтином, так как многому у вас научился. Могу ли я задать еще один вопрос?

— Просто говорите.

— Как мне убедить упрямого человека?

— Ха-ха-ха, вы спрашиваете об этом меня? Вы действительно неординарный человек. Хорошо, я скажу вам, как убедить человека. Вначале вам нужно собрать как можно больше информации о своем оппоненте. Как только вы обнаружите его слабое место, он не сможет отказаться. После этого вы сможете начать вести переговоры.

— Слабое место оппонента…? Разве это не слишком малодушно?

Когда Арк смутился, Далтин улыбнулся и покачал головой:

— В отличие от поля битвы, использование таких методик в переговорах является нормальным. Вы должны использовать каждый метод для убеждения человека. Это определяет переговоры.

— Итак, если кто-то нащупал ваше слабое место, то вы не осудите его? Не разозлитесь и не назовете этого человека трусом?

Далтин твердо ответил на вопрос Арка:

— Разозлюсь? Если бы человек поставил меня в сложное положение, я бы только похвалил его.

В этот момент глаза Арка загорелись. Это был тот ответ, который он хотел услышать.

— Тогда мне нужна еще одна чашка чая, – Арк улыбнулся, поднимая свою чашку.

На мгновение Далтин растерялся. Однако он уже попал в ловушку, из которой не мог выбраться. Прошло 10 минут – внезапно открылась дверь, и вбежала Маркиза.

— Дорогой, у меня просьба!

Когда она подошла, твердое выражение лица Далтина мгновенно изменилось. Похоже, он забыл о присутствии Арка и рассеянно кивнул.

— О, что нужно? Я сделаю все, что могу, чтобы выполнить твою просьбу.

— Пожалуйста, порекомендуй Виконта Хаверстейна на должность командующего военной экспедицией.

— Я понял и сделаю так, как ты хочешь… А? Что?

— Порекомендуй Виконта Хаверстейна на должность командующего. Это будет не трудно для тебя.

— Ч-что… – Далтин начал заикаться и посмотрел на Арка.

Казалось, его глаза говорили: «Что, черт возьми, ты сделал?». Маркиза ничего не понимала в политике. Далтин также никогда не говорил с ней на эту тему. Тем не менее после визита Арка она вдруг захотела, чтобы он порекомендовал Хаверстейна на пост командующего. Это было не просто совпадение.

— Ху-ху-ху, вы только что сказали, что вас не волнуют атаки в слабое место, – Арк проигнорировал взгляд Далтина, глядя вдаль.

Все верно. Арк был причиной просьбы Маркизы к Далтину. Это была его идея, чтобы добиться успеха в переговорах. Он действовал так, будто хотел убедить Далтина, пытаясь на самом деле выиграть время для операции Со-Ми.Но как ей удалось уговорить Маркизу настолько быстро?

«Маркиз Далтин, теперь вы в ловушке».

Ему нужно было убедить либо Далтина, либо Саркина, чтобы сделать Хаверстейна командующим. И его выбор в пользу первого имел свои причины. Это было не потому, что кандидат герцога Саркина был самым сильным.

«В отличие от герцога Саркина, у Маркиза Далтина есть явная слабость!»

Сейчас его слабостью была Маркиза. Согласно информации, которую получил Арк, Далтин был уважаемым дворянином, и терял рассудок только тогда, когда это касалось его жены. Не значит ли, что было бы гораздо проще справиться именно с ней? Таким образом, Арк повернул ход своего расследования от Далтина в сторону его жены. И сегодня утром понял, что Маркиза была настоящей принцессой. Не только по своей манере держаться, но и ее одежды, украшения и всевозможные предметы интерьера в комнате – все это было чрезвычайно дорогим.

«Одежда и декор…»

И тогда Арк мгновенно вспомнил про Со-Ми. Она продавала собственные изделия и костюмы, которые делала в Магазине Арка. Товары, которые она создавала при помощи «Вышивки», были неизвестны в Новом Свете, поэтому их моментально разбирали. За последние месяцы накопилось множество заказов!

«Это то, что нужно!»

Он не мог предоставить ей драгоценные камни или металлы, которых у нее не было раньше. Но Маркиза никогда раньше не видела вещей, которые делает Со-Ми. Используя этот ход, он мог привлечь внимание Маркизы…

— Омо, эта комната очень красива.

— Правда? Для ее украшения мне потребовался целый год, – Маркиза моментально раздулась от гордости, когда Со-Ми похвалила комнату.

Затем Со-ми сделала вид, что задумалась, прежде чем сказать:

— Но здесь не все в порядке.

— Что?

— Люстры на потолке, столы, мебель и кровати на самом деле замечательные и выглядят достойно.

— В самом деле. Я потратила 100 000 золотых на декорирование этой комнаты.

— Но… занавески и скатерти…

— Разве эти вещи не соответствуют высокому уровню?

— Я знаю об этом. Но Маркиза должна понимать, что дорого не всегда значит хорошо. Дизайн и цвета не соответствуют интерьеру. Мне тоже интересна эта сфера и… ты не хочешь взглянуть на это? – Со-Ми достала из своей сумки несколько образцов тканей.

Она сравнила их с кроватями и столом, после чего спросила:

— И как? Разве эта ткань выглядит не лучше?

Со-Ми застала Маркизу врасплох, когда показала ей образцы тканей. Результат оказался хорошим. Мать Арка представила эту ткань, как обычный материал, но на самом деле она была особенной, и Арк потратил на нее тысячи золотых. В качестве основы для вышивания использовались разнообразные редкие материалы, которые он нашел в подземельях, в том числе «Золотая паутина» и «Грива единорога», выпрошенные им у Роко. Уже само по себе это делало ткани редким украшением.

Но разве на этом все? Со-Ми просмотрела множество книг по вышивания и изготовила материал с потрясающим дизайном. Сейчас все предметы в комнаты были украшены изображениями Бога. Но вышивка от Со-Ми отличалась простотой и великолепием. Это было красивое и редчайшее украшение, поэтому сердце Маркизы моментально было захвачено в плен.

— Я впервые вижу такой материал. Где вы его купили?

— Я его не покупала.

— Не покупали?

— Он был создан моими руками.

— Правда? Тогда вы могли бы изготовить занавески и другие украшения, которые подойдут моей комнате? Неважно, сколько это будет стоить. Возможно, это прозвучит грубо, но, пожалуйста.

— Я не считаю, что это грубым. Поскольку это является моим хобби, я с удовольствием украшу вашу комнату. Мне разрешили посмотреть настолько великолепное помещение, поэтому я предоставлю вам лучшие изделия. Но… – Со-ми вздохнула с огорченным выражением на лице. – Я не являюсь экспертом в сфере декорирования. Чтобы разработать дизайн, который лучше всего подойдет для украшения этой комнаты, мне придется остаться здесь и работать. Иначе я не смогу создать идеальные изделия. Тем не менее скоро мне предстоит уезжать в другой регион.

— Что… – на лице Маркизы появилось разочарование. Она была настолько расстроена, что даже хотела заплакать. – Разве ты не можешь остаться здесь и создать дизайн для меня? Мы весело проведем время. Также ты могла бы научить меня вышивать.

— Я хотела бы остаться. Но причина, из-за которой я пришла сюда сегодня, заключается в том, что мой сын хотел попросить твоего мужа поддержать Виконта Хаверстейна, чтобы тот стал командующим экспедиции. Поэтому если он не сможет этого добиться, нам придется уехать.

— Командующим экспедиции? – в этот момент глаза Маркизы сверкнули. Затем она вежливо закрыла рот и громко засмеялась: – Хо-хо-хо. Только это? Разве это проблема? Просто предоставь это мне. Я поговорю с мужем. Если он согласится, то мы решим этот вопрос! Если Виконт Хаверстейн станет командующим экспедиции, то вы выполните мою просьбу?

Итак… Маркиза прильнула к Далтину:

— Я уже пообещала. Дорогой, ты хочешь, чтобы я выставила себя лгуньей?

— Но, это не… государственные дела… мой гость…

— Ничего не знаю! Если ты не согласишься, я умру!

— Даже не думай об этом. Я считаю, что это хорошая идея.

— Ты пытаешься снова обмануть меня и говоришь загадками.

— Вовсе нет. Я подумаю об этом, но сначала мне нужно поговорить с моим гостем.

— Ты уверен? Обещаешь? – Маркиза поцеловала Далтина и вышла из комнаты.

Сам Маркиз же вытер место поцелуя и уставился на Арка:

— Ты… что ты сделал с моей женой?

— Разве вы не сказали, что не будете сердиться? – ответил Арк и улыбнулся.

Наконец, Далтин понял, что оказался в ловушке. Все было спланировано с самого начала. План Арка заключался в том, чтобы отвести Далтина в другую комнату, оставив Со-Ми наедине с его женой…

Конечно, Далтин разозлился. Он был обманут Арком и стал противником в переговорах. Он был в ярости, но после тех слов, которые он произнес, ему ничего не удалось сделать. Его гордость не позволяла ему признать это, поэтому Далтин произнес глубоким голосом:

— Человек, которого я считал невинным, на самом деле оказался змеей.

— Я слышу это очень часто.

— Хорошо. Тогда я спрошу снова. Что ты сможешь мне дать? – с отвращением спросил Далтин, и Арк нахмурился.

Это был тот же самый вопрос, но он отличался от предыдущего. Он не принял это всерьез, но на этот раз у него не было выбора, поэтому он мог вести переговоры напрямую.

— Мою благодарность и уважение.

— Что? – лицо Далтина ужесточилось, но спустя мгновение он резко засмеялся и спросил: – Ха-ха-ха, твоя благодарность и уважение стоят больше 100 000 золотых?

— Все верно. Без всяких сомнений.

— Ну… я просто не могу ненавидеть такого парня, как ты.

Затем перед Арком появилось окно с сообщением.

Навык Искусство общения увеличился на 20.

Политическая сила увеличилась на 100.

Появление такого сообщения было сигналом о том, что Далтин поднял белый флаг.

✩✩✩

\*Гул

На следующий день в конференц-зале творился хаос. Причина заключалась в том, что Далтин отозвал своего кандидата и поддержал Хаверстейна.

— Все 20 аристократов, которые следуют за мной, будут рекомендовать Виконта Хаверстейна на пост командующего экспедицией!

На лицах всех дворян появилось замешательство. Даже Король не смог скрыть своих эмоций. Если Далтин, у которого было 30% поддержки, продвигал Хаверстейна, результат был очевиден. 60% дворян поддержат его кандидатуру Виконта.

— Ваше Величество, вы хотите что-то сказать? – тихо спросил Далтин и наклонил голову в сторону.

— О, нет, – Король покачал головой. – Хорошо. Если большинство дворян рекомендуют эту кандидатуру, я могу доверить позицию командующего экспедиции Виконту Хаверстейну. Подойдите сюда и получите ваше назначение.

— А? О, да!

Пока Хаверстейн получал назначение от Короля, другие беседовали между собой. Во всяком случае, теперь Лорд Джексона был командующим войск экспедиции. В то же время он получил право решать все вопросы, связанные с походом. Арк немедленно направился к нему после того, как процедура назначения была завершена.

— Мои поздравления.

— Что происходит…?

— Все просто. Маркиз Далтин понял, что вы лучше всего подходите для этой должности, – сказал Арк.

В тот же момент к ним подошел Маркиз Далтин в сопровождении Маркиза Халбена, возглавлявшего фракцию Хаверстейна. Тот немедленно обратился к Далтину:

— Маркиз Далтин, ваша рекомендация…

— Да. Я уже переговорил с Маркизом Халбеном по поводу проблемы.

— Что это значит…? – Хаверстейн посмотрел на Маркиза Халбена, который немедленно ответил:

— Это не важно. Лорд Далтин просто порекомендовал торговца, который будет отвечать за поставку боевых припасов для этой экспедиции. Я поблагодарил его за эту рекомендацию и согласился. Вот и все.

Хаверстейн, услышав ответ Маркиза Халбена, нахмурился. Он был честным и благородным, поэтому ему было сложно согласиться на подобную сделку.

— Маркиз Халбен, – молодой Лорд исподлобья посмотрел на него.

— Просто послушайте, – Халбен лишь махнул рукой и сказал: – Человеком, которого рекомендовал Лорд Далтин, является Лорд Арк.

— Арк? Лорд Арк? – Хаверстейн с недоумением посмотрел на него.

Верно. Именно по этой причине он и хотел назначить Лорда командующим экспедиции. В настоящее время королевство Шуденберг находится на военном положении, по этой причине торговля запрещена. Если война затянется надолго и торговать будет невозможно, Арк обанкротится. Но был один способ, при помощи которого он мог заниматься торговлей. Он заключался в поставке военных товаров для похода.

Экспедиция из Королевства Шуденберг будет достаточно масштабной. Что произойдет, если у него будет монополия на все товары, необходимые экспедиции? Он получит огромную прибыль. И право назначать поставщика товаров принадлежит командующему. Таким образом, Арк хотел сделать Хаверстейна командующим и получить монопольный контракт. Но когда он убеждал Маркиза Далтина, то упустил из виду один момент – личные убеждения Хаверстейна.

«Молодой Лорд честный человек. Если бы это было личное дело, то, конечно же он подписал бы со мной эксклюзивный контракт. Но сейчас речь о другом – дело связано с Королевством. Даже если я предложу более низкую цену по сравнению с другими кандидатами, из-за его отношения ко мне он может не согласиться».

Фактически Арк мог победить других кандидатов только одним способом. У него были мастера из клана Енотов. Естественно, что они ничего не делали бесплатно, но Арк мог получать товары со скидкой в 20-30%. Более того, потребуется много военного снаряжения, и благодаря большому заказу он сможет получить скидку в 30-40%. Это было бы дорого, но все равно дешевле по сравнению с другими поставщиками. Тем не менее, существовала вероятность того, что решительный Хаверстейн не даст согласия из-за своей тесной дружбы с Арком. В то же время Герцог Саркин и его кандидат Лорд Куран уже договорились с торговой гильдией в Селебриде.

«Но все это станет бесполезным, если Хаверстейн станет командиром…» – Арк некоторое время сомневался, перед тем как решил использовать Далтина.

По этой причине Далтин рекомендовал Арка на должность. В этом случае личная дружба с Хаверстейном не имела бы значения, поскольку рекомендация исходила бы от самого Далтина. Если бы данная причина исчезла, то у Хаверстейна не было бы повода отказывать Арку в назначении. Молодой Лорд также понял суть ситуации, и в итоге он просто улыбнулся и кивнул:

— Я понимаю. Лорд Арк, подготовьте все необходимые данные, встретимся завтра на базе.

— Хорошо, – Арк немедленно вручил ему кипу бумаг.

В Подземном Мире существовало огромное количество енотовых деревень. У него также были товары из клана Барана в Сеутандале. И он планировал использовать треугольный торговый маршрут Сеутандаль-Сильвана-Лансель для распространения товаров. Здесь был и прейскурант с необходимыми товарами.

— На самом деле здесь нет никого, кто бы подошел тебе, – Хаверстейн мог только рассмеяться, когда получил документы.

— Я хочу помочь экспедиции как в материальном, так и в моральном плане.

— Кажется, что ты один стоишь тысячи солдат экспедиции, – уже очень скоро Хаверстейн предоставил Арку официальные права поставщика боеприпасов.

Контракт Королевства Шуденберг

Поставка необходимых военных материалов для экспедиции, направленной в Княжество Синиус, будет возложена на Арка.

— Я сделал это! – Арк зааплодировал, когда получил договор золотого цвета.

Теперь Корпорация Арка стала официальным поставщиком для армии. Как он всегда говорил, кризис был отличной возможностью. Всего несколько дней назад Арк был на грани банкротства, но он применил все навыки, чтобы обратить дело в свою пользу. Если бы силы экспедиции достигли своей цели, то Корпорация Арка стала бы уникальным явлением в Королевстве Шуденберг.

— Я разбогатею, пока буду обезвреживать Темного Лорда!

На следующий день в Королевстве Шуденберг появилось объявление.

Поход экспедиционной армии

В настоящее время Княжеству Синиус угрожают неизвестные монстры. Если это зло сумеет набрать значительную силу на континенте, то это приведет к ужасным последствиям, как в прошлом. Поэтому Король Шуденберга совместно с Королем Бристании собирают военную экспедицию для борьбы с этим злом.

… Все храбрые воины!

Присоединяйтесь к этому походу, чтобы защитить наш мир и стать отважными героями! Все воины, участвующие в экспедиции, получат особую компенсацию в соответствии со своими достижениями.

Кандидаты на вербовку…

Таким образом, в Новом Свете был объявлен военный поход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 1. Крестовый поход и деньги (часть 1)**

Бум, бум… улицы и площади наполнились шумом. С севера, юга, востока и запада – это происходило по всему континенту. Места, в которых были игроки, зашевелились.

— Черт, я в бешенстве. Они, что, издеваются?

— Это правда смешно. Мы охотились на монстров 200-го уровня, когда вдруг по всему городу появились элитные монстры! Откуда? Я потерял около 50% жизни с одного удара!

— Если так продолжится, то я умру. Как же я смогу покинуть деревню, если я умру, как только выйду?

— Я уже три раза погибал от монстров, расположившихся перед деревней. Мои характеристики уменьшилась уже на 18 очков, и мне пришлось потратить 50 золотых на их восстановление. Я мог играть в игру только по 20 минут в течение последних трех дней.

— Я бы предпочел умереть несколько раз… Я провел три дня, мучительно проходя квест, только чтобы узнать, что НПС, выдавший задание, умер, поэтому я не могу завершить его. Блин, я слышал, что этот квест дает хорошие доспехи и потому я оставался на всю ночь в течение нескольких дней, чтобы завершить его. И что, я все это делал насмарку?!

Игроки собирались на улице и начинали что-то шумно требовать. Причиной этого было появление черных обелисков. Это был неопознанный объект, который вызывал страх у НПС Нового Света, однако появление обелисков оказало влияние не только на них. Сами игроки оказались в еще более невыносимом положении. Несмотря на то, что виртуальная игра имела достаточно высокую степень свободы, им по-прежнему можно было справиться лишь с врагами примерно своего уровня.

Тем не менее сейчас это было похоже на внезапное столкновение начинающего игрока, который начал с ржавым кинжалом, с боссом 999-го уровня уже сразу за пределами города. Как они могли его убить? Это как наступить на что-то, прежде чем оно могло вырасти! Но именно такая абсурдная ситуация произошла в Новом Свете из-за появления обелисков. Монстры 100-го уровня появлялись вокруг деревень новичков и атаковали их, создавая беспорядок в охотничьих угодьях и деревнях. Более того, несколько деревень и вовсе превратились в руины.

Ситуация немного успокоилась, когда прибыли войска Лордов территорий. Солдаты и рыцари защитили деревни и даже уничтожили обелиски, когда нашли их. К счастью, внезапно ухудшившаяся ситуация в определенной степени наладилась… Проблемы у игроков начались потом. Обелиски возле деревень были разрушены, но главные проблемы не исчезли. Сила проклятия настолько глубоко уже проникла в землю, что обелиски были просто восстановлены и потому число чрезвычайно опасных монстров не уменьшилось.

Для НПС самым главным в такой ситуации была защита своей территории – это были земли, где они жили. Другими словами, среды обитания у игроков и НПС различались. Уничтоженные возле деревень обелиски появлялся в охотничьих землях, и монстры там становились сильнее. Как только игроки покидали деревню и углублялись в охотничьи угодья, то там действительно становилось похоже на то, как будто они встретили высокоуровневого босса. И недовольство игроков естественно начало выходить из-под контроля. Все жалобы пользователей были направлены в «Global Exos».

— Что же, спрашивается, делают операторы?

— Я ушел со своей подработки на несколько дней только для того, чтобы продолжать умирать?!

— Мы не можем даже выйти на улицу в данный момент!

— Вы пытаетесь заставить нас прекратить игру?

— Я даже не могу добраться до своей электронной почты, чтобы ответить на письма.

— Это – тирания!

— Если это так и будет продолжаться, то я выдвину судебный иск против «Global Exos»!

Именно по этой причине сервисное обслуживание клиентов и домашняя страница Нового Света были парализованы. Поскольку игроки вынуждены были ждать, чтобы подать свои жалобы, недовольство усиливалось еще больше. Но когда недовольство достигло точки кипения и люди стали собираться в разъяренные толпы, кое-что изменилось – перед ними вдруг возникло новое информационное окно:

Поход экспедиционной армии (Ивент-Квест)

Внезапно по всему континенту появились загадочные черные обелиски, а следом за ними и неизвестные монстры. Черный густой туман и темные существа уже завладели Княжеством Синиус…

В настоящее время запутанная ситуация соблюдается на всем континенте, однако это лишь верхушка айсберга. Многие предсказатели предупреждают, что это только начало катаклизма и если это продолжится, то ситуация будет только ухудшаться. Так что лидеры общества приняли решение об организации крестового похода в защиту справедливости и мира.

Это сообщение было отправлено представителям всех видов на континенте. Неважно, являетесь ли вы храбрыми воинами с сердцами из стали или святыми, проповедующими Божественную волю! Присоединяйтесь к крестовому походу и защитите будущее континента.

— Поход экспедиционной армии?

Весь континент погрузился в тишину. Игроки все еще пытались оценить ситуацию.

— Эй, включайте телевизор!

— «Global Exos» делает официальное заявление об этом событии!

Многие тут же сосредоточились на пресс-конференции, которую проводило «Global Exos». Спустя пять дней после того как началась эта ситуация, Ха Мэн-Ву – директор Департамента планирования – дал интервью.

— Сначала я бы хотел извиниться перед пользователями за причиненные неудобства, – он начал выразительно.

— Многие пользователи просят дать разъяснения по поводу ситуации, которая сложилась в известной игре Новый Свет пять дней назад. Мы можем узнать причину, почему это длится уже так долго? – спросил ведущий.

— Я сожалею об этой ситуации. Мы не хотели игнорировать пользователей, но не могли прояснить некоторые моменты до сих пор. Просто мы хотели создать более интересный вариант игры для наших игроков.

— Более интересную игру?..

— Эта совершенно секретный проект, который наша компания разрабатывала в течение длительного времени. Как вы уже знаете, вот уже два года успешно существует наш Новый Свет, поэтому мы считаем, что новые события очень важны для пользователей, которые любят эту игру. Это событие мы придумали, чтобы игроки смогли объединить свои силы с НПС, ради того чтобы спасти континент. Мы уверены, что это новшество станет поводом еще больше влюбиться в Новый Свет.

— Вместо того чтобы выполнять задания, которые они получали посредством прослушивания проблем персонажей, они будут решать проблемы самих персонажей?

— Верно, – Ха Мэн-Ву отвечал очень уверенно. – Я не могу все подробно объяснить, но пользователи, которые просмотрели содержание квеста, вероятно, уже поняли суть в общих чертах. Поскольку речь идет о судьбе целого континента, компенсация за этот квест не может быть приравнена к другим. Однако чтобы вознаградить игроков за поддержку, которую они оказывали нам, «Global Exos» подготовил несколько беспрецедентные призов.

— Звучит очень интересно. Что за призы вы приготовили?

— Во-первых, этот квест очень большой, ведь из Королевств Шуденберг и Бристания к Княжеству Синиус направятся многочисленные войска. Двум игрокам, которые займут 1-е место от каждой из сил, выплатят по 500 миллионов.

— Пя-пятьсот миллионов?

— Да, и двое, кто займет 2-е место, получат по 300 миллионов, в то время как 3-и места получат по 100 миллионов. Кроме того, за места с 4 по 100 можно будет получить денежный приз в размере 20 миллионов. Игроки с 101 по 200 места смогут играть бесплатно в течение одного года. Игроки по 1000-е место получат сувенир. Общий призовой фонд составит 10 миллиардов.

— Это действительно беспрецедентное событие. При достижении 1-го места в рейтинге игры, награда будет больше, чем ожидалось. Не значит ли это, что более выгодное положение у игроков с высоким уровнем? У них будет больше шансов быстрее достичь результата.

— Конечно, мы это обсуждали. И поэтому решили дать отдельный приз, независимо от рейтинга или достижения..

— Независимо от рейтинга или достижения?

— На самом деле мы увидим «кое-что», что повлияет как на это событие, так и на весь Новый Свет. Вот это «кое-что» и есть ядро этого события. Цель – пользователь, который завладеет этим «что-то». Человек, который завладеет этим, получит 1 миллиард призовых и должность Почетного советника «Global Exos». Это «что-то» может быть монстром или чем-то, что принадлежит игроку, сотрудничающему с врагом. Другими словами, это на 100% зависит от удачи.

— Любопытно. Но разве только игроки выше 250-го уровня могут участвовать в этом квесте? Игра Новый Свет началась более 2-х лет назад, но там не так много пользователей на таком уровне. Не будут ли игроки, которые ниже данного уровня, чувствовать себя ущемленными, потому что не смогут участвовать в квесте?

— Наверняка другие онлайн-игры устраивают мероприятия для всех пользователей, но мы думаем немного по-другому. Новые игроки очень важны, но также мы не можем игнорировать тех, кто отдал много сил и времени нашей игре.

— Маркетинг онлайн-игр сильно различается в наши дни…

— О, пожалуйста, не поймите нас неправильно. Мы не намерены игнорировать новых игроков. Пока будет идти данный квест, пользователи с уровнем ниже по-прежнему будут испытывать некоторые проблемы, поэтому когда событие закончится, мы планируем новое мероприятие для игроков ниже 250-го уровня.

Это был ответ от «Global Exos». На самом деле, этот план был придуман несколько часов назад. Было привлечено большое количество программистов, чтобы решить проблему, но все-таки это осталось внутренней проблемой. Это не тот случай, который можно освещать общественности. Поэтому пользователи были на грани взрыва. Затем было инициировано неожиданное событие-квест и Ха Мэн-Ву придумал проект, который был успешно принят.

Пользователи не знали о внутренних проблемах и просто поверили его словам:

— Я понимаю, это действительно что-то невероятное.

— Так подобная атмосфера и была создана для этого…

— Если я займу первое место по достижениям отдельно от квеста, то смогу также получить 500 миллионов!

— Если вы случайно найдете «нечто спрятанное», то сможете получить и вовсе 1 миллиард.

Как только у игроков появилась возможность получить снаряжение, а также деньги как в реальности, так и в игре, то они начали стекаться на призывные пункты, чтобы присоединиться к походу. Всего за один день 40 000 пользователей присоединились к походу Королевства Шуденберг, от которого уже готово было выступить 20 000 элитных рыцарей! Так что вскоре была собрана армия в 60 000 человек. Но был один человек позади них, который самодовольно улыбался…

Этим человеком с блеском денег в глазах был Арк, который изначально знал о походе, еще до появления Ивент-квеста. Кроме того, благодаря своему участию во встрече, он также знал детали компенсации Квест оценивался как уровень сложности «S++», таким образом, компенсация не была маленькой. Главными достижениями рейтинга были: редкий титул, или более высокий ранг, если они уже были дворянами, а также уникальное снаряжение. И это все? Помимо этого, в реальности также был отдельный денежный приз. Обычно Арк был бы этому бесконечно рад, однако в этот раз все было немного иначе – ведь он уже участвовал в походе и гарантировал себе больше прав.

«Теперь все НПС и игроки являются моими клиентами».

Верно. Арку удалось получить исключительное право обеспечить военным снаряжением все силы похода. А это 60 000 клиентов!

«Даже если каждый заплатит по 5 золотых – это уже 300 000 золота!»

300 000 золотых! Переводя это в наличные, это огромная сумма в 3 миллиарда вон. Вместо того чтобы бить тысячи людей, чтобы получить первое место в рейтинге, было лучше получить исключительные торговые права. Разве не было естественным, что компенсация задания и денежный приз не особо его интересовали?

«Я наконец сорвал куш! 3 миллиарда выигрыша… Нет, даже не имеет значения, если это были бы выигранные 1,5 миллиарда. Я смогу купить дом, автомобиль и положить дополнительные деньги на депозит, таким образом, я могу жить и есть!» – Арк думал о своем прекрасном будущем, как будто он выиграл лотерею.

Однако было кое-что, о чем он немного волновался. Арку удалось получить исключительные права на поставки от Хаверстейна, но это было благодаря договоренности между Маркизом Альбаном и Маркизом Дальтеном. Таким образом, Арк был поддержан 60% дворян, но остальные 40%, принадлежавшие Герцогу Саркину, отличались. Так или иначе, Король уже выбрал Хаверстейна в качестве командующего, поэтому Герцог Саркин больше не мог сказать ничего об этом. Но он мог объединить остальных, чтобы выступить против назначения Арка исключительным поставщиком снаряжения.

«Меня поддерживают Маркиз Хальбен и Маркиз Дальтин, надеюсь, проблем не возникнет…»

Думая о власти герцога Саркина, было невозможно не беспокоиться. Монополия поставок приносила не просто несколько серебряных. Это был идеальный шанс заработать сотни тысяч золотых в ближайшие несколько месяцев! Если бы появились какие-нибудь проблемы…

Арк был хорошо осведомлен о движении фракции герцога Саркина. Но проблема пришла с той стороны, откуда он не ожидал.

— Лорд Арк, – после организации войск в поход, Виконт Хаверстейн посетил Арка. – Я был так занят с заявителями, что у нас не было возможности поговорить как следует. Ваша подготовка продвигается? Я полагаю, на вас можно рассчитывать.

«Моя работа? Я должен был что-то сделать? Просто ли он поинтересовался, хорошо ли идут приготовления?» – Арк сделал поспешный вывод и ответил, не думая.

— Да, нет никаких проблем. Мы готовы к отправлению в поход.

— Я так и думал, – Хаверстейн кивнул, после чего произнес немного смущенно: – Я немного волновался, так как вы впервые отвечали за поставки снаряжения… Это также первый раз, когда я организовал сбор войск в таком большом масштабе, поэтому я очень доволен результатом. На самом деле, обычно за поставку военного снаряжения отвечал известный торговец Надин, но он действует под влиянием Герцога Саркина.

— Герцога Саркина? – настороженность закралась в глаза Арка.

— Но Надин – человек без положения, – молодой Лорд добавил без малейшего сомнения. – Если у вас не возникло проблем с поставкой товаров – это хорошо. Вы можете просто обсудить с Надином любую будущую работу в отношении боеприпасов.

— Понимаю…

Арк расстался с Виконтом с неприятным осадком. У него появилось плохое предчувствие, услышав слова Хаверстейна. В этом мире было много людей, чьи плохие предчувствия имели высокий шанс сбыться.

— Вы сэр Арк, кто отвечает за снабжение армии в поход? – спросил раздражительным голосом вошедший старик.

Старики были одни из самых упрямых людей. Однако в будущем ему придется иметь дело с этим стариком в связи не с одной сотней тысяч золотых, поэтому Арк широко улыбнулся так, как он привык это делать для бизнеса и вежливо поздоровался:

— Да, я Арк. Приветствую, и извините за задержку.

— Меня не волнуют ваши приветствия, – Надин холодно его прервал и кинул свиток.

— Что за?… Этот свиток.. Ээ! – Арк рассеянно читал свиток.

Заказ на снабжение армии для похода (клиент: Виконт Надин)

Кожа: 4000 кусков

Еда: 100 тонн

Стальные слитки: 200 тонн

Кованые слитки: 200 тонн

Дерево: 200 тонн

…

Это был заказ на поставку снабжения для войск. Арк не был удивлен при получении заказа. Однако проблема заключалась в количестве! Это было естественно, учитывая, что в армии было 60 000 человек, но объемы были намного больше, чем он ожидал.

— Армия была сформирована быстрее, чем ожидалось, так что время для подготовки сократилось, и мне все это нужно в ближайшие три дня. Поэтому, пожалуйста, предоставьте весь список как можно быстрее, – сказал Надин, собираясь уходить.

— Н-но…

— Что?

— Поставить такое количество за 3 дня… – Арк начал заикаться, сильно озадаченный.

Надин же, посмотрев на его нервный вид, нахмурился и резко заявил:

— Вы не можете это сделать?

— Нет, это не совсем так…

— Хорошо, тогда я скажу прямо. Я не очень доволен вашим назначением. Мне не нравится, что вы получили исключительные права, потому что Лорд Хаверстейн был назначен командиром. Но моя неприязнь не касается ваших способностей. Если вы сможете поставить такое количество, то я ничего не скажу, – после чего Надин прищурился и продолжил: – Тогда я вернусь к общим понятиям. Есть ли у вас необходимые навыки, чтобы быть ответственным за военные поставки? Это просто. Вы должны быть готовы выполнить необходимые военные поставки в любое время. Иначе, вы получите лишь небольшую выгоду. Другими словами, если вы хотите получить весомую прибыль, то должны иметь хотя бы минимальную подготовку. Как вы думаете, человек, который не подготовлен, имеет право вообще получить прибыль?

Слова Виконта Надина имели здравый смысл. Конечно, за его спиной стоял Герцог Саркин. Тем не менее в военный поход собралось около 60 000 человек, поэтому Арк мог примерно предположить количество необходимых материалов. Однако Надин требовал выполнить необходимый заказ в течение трех дней. Это был некий способ протеста против назначения на эту должность Арка. Если он не сможет сделать вовремя поставку, то тем самым признает, что у него нет способностей.

Так и есть. Надин пытался привести Арка к провалу. Но Арк не мог возразить ему. Конечно, после получения прав на поставку, он составил план получения ресурсов, но в то время как он мечтал о выигранном куше, он не просчитал двух моментов. Во-первых, что в войска так быстро соберут 60 000 человек. Во-вторых, что исходные ресурсы, необходимые для ранних этапов будут несколько другими, чем он полагал. Так что он не успел запастись необходимыми базовыми военными поставками.

«Конечно, это из-за отсутствия у меня опыта, но я не могу никому об этом сказать».

— … .. Я понимаю. Я постараюсь выполнить свои обязательства по поставке как можно быстрее, – Арку ничего не оставалось, как произнести эту фразу.

«Это только первый заказ и мне уже нужно обеспечить такое большое количество. Если я лишусь торговых прав, то вероятно, эксклюзивное право на поставки достанется другому. Этого, скорее всего, и добивается Надин. Но если у меня все получится, то я смогу обладать исключительными правами на поставку снаряжения для армии на весь поход. Да, это отличный шанс», – Арк решил думать об этом положительно.

На самом деле у него было уже несколько субподрядчиков, которые должны снабдить его необходимыми товарами. Оружие, доспехи, необходимые материалы и инструменты поставлял клан Енотов из Подземного Мира, в то время как клан Баран из Сеутандаля обеспечивал еду и различные другие товары. Арк решил использовать Священную Ветвь мировых деревьев, чтобы проверить ситуацию в тех местах, где он мог получить товары по более низкой цене.

«Я должен набрать как можно больше товара из этих двух мест».

Арк тут же связался с Подземным миром и Сеутандалем через Священную Ветвь. И ему обозначили количество ресурсов в хранилище. Но даже так, если он сможет выскрести все ресурсы, то сможет собрать только 60% от необходимого количества. Даже, если бы Арк использовал производственные мощности на полную силу в течение ближайших трех дней, то все равно смог бы восполнить запасы всего на 70%. Его опасения становятся реальностью.

— Черт, это какое-то безумие, если бы у меня было 10 дней, то я смог бы обеспечить необходимое количество… Но я же не могу сказать войскам, что им придется немного подождать… – Арк вздохнул, после чего пробормотал: – …Неужели это единственный вариант?

На самом деле, у него было решение этой проблемы с самого начала. Арк по-прежнему располагал 20 000 золотых из собственных фондов, а в сочетании с 25 000 золотых от продажи поднятых со дна товаров, то у него собиралось 45 000. Он мог бы использовать эти средства на покупку оставшихся 30% товаров из других хранилищ по всему королевству. Однако Арк нелегко принял это решение:

— С моими исключительными субподрядчиками я смогу получить товары за 70% от полной стоимости…

В этом и была загвоздка. Однако главным приоритетом сейчас было выполнить необходимые военные поставки. Некогда было думать о другом, ведь не только Арк претендовал на эксклюзивные права. Некоторые аристократы, связанные как с Герцогом Саркином, так и Мариказами Далтином и Хальбеном, также были нацелены на это. Конечно, они не выдерживали конкуренции с Арком, потому что не могли поставлять снаряжение по более низкой цене, чем Арк, как-никак он мог закупить товар за 70% рыночной стоимости.

— Так как большинство поставок из клана Енотов, то я смогу приобрести товары с 30~40% скидкой. То есть, даже если я обеспечу снаряжением войска со скидкой 30%, то смогу получить 5% прибыли. При таком объеме поставок, 5% — это по-прежнему огромный куш, – таковы были расчеты Арка.

Но если он приобретет товар в других местах, то ему придется купить его за уже за 100% стоимости и отдать за 70% от рыночной цены. Это означает, что будет 30% потерь от оставшихся 30% товаров. Таким образом, Арк получит 5% прибыли от 70% товаров, в то время как потеряет 30% от оставшихся 30%. Если это случится, то он получит дефицит в размере 5,5%.

— Если сумма поставое 700 000 золота и есть дефицит в 5,5%, то это означает, что я потеряю 38 500 золота? – лицо Арка потемнело при этой мысли.

Целых 38 500 золота! Это были огромные деньги, особенно в начале бизнеса. Даже если он сохранит монополию на военные поставки, то нет никаких гарантий, что он сможет окупить потери. Если война затянется и понадобится много военных запасов, тогда все окупится с лихвой, но если война быстро закончится, тогда он не сможет вернуть свои потери.

Однако… В любом случае, придется заплатить такую цену за объем поставок, который он собрал из хранилищ Сеутандаля и Подземного мира. Даже если он потеряет тысячи золотых, он все еще нуждается в эксклюзивных торговых правах. Ведь если он потеряет это право, то все пойдет прахом. Даже если бы это были поставки риса или каши, у него не было выбора, кроме как идти до конца… Но просто потерять на этом около 40 000 золота…..!

Арк вздохнул и опустил голову.

— Арк-ним! – вдруг открылась дверь, и в комнату вбежал Сид.

— Что? Ты разве не видишь, я занят? – нервы Арка были на пределе, поэтому он быстро раздражался.

— Но это срочно… – пробормотал Сид с унылым видом.

— Что случилось?

— Товары, которые мы до этого спасли из моря… Было объявлено военное положение, поэтому я оставил их на арендованном складе в Реубене.

— И что?..

— Владелец склада только что связался со мной и сообщил, что поднимает аренду на 50%.

— Что?! – закричал вскочивший Арк.

Он уже предвидел потерю примерно 40 000 золота, поэтому его нервы были на пределе.

Сид сильно испугался и потому робко ответил:

— … Вы же знаете, что нормальная торговля в эти дни невозможна из-за закона военного времени. В такой ситуации сложно купить даже товары в магазине. Охотиться уже не так комфортно, поэтому игроки не покупают и не продают товары. Так много торговцев хранят товары на складах, чем и вызван рост аренды…

— Черт, и это вся благодарность за то, что я храню свои товары на его складе? Этот парень… – Арк закричал и потом резко заткнулся.

«Подожди минуту. Торговля запрещена и поэтому много товара хранится на складах?» – эти слова вдруг застряли в его голове.

Немного подумав, взгляд Арка прояснился:

— Отлично, Сид! Следуй за мной!

— Да? — Сид озадаченно поплелся за Арком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 1. Крестовый поход и деньги (часть 2)**

«Ха-ха-ха, да, все как я и ожидал», – улыбался Арк, оглядывая таверну.

В данный момент он находился в таверне «Золотая гора», что в торговом городе Гиран. Здесь была дешевая и вкусная еда, поэтому обычно было много гостей. Однако в последние несколько дней здесь было даже больше гостей, чем обычно. Сиденья плотно стояли вместе, а некоторые люди даже стояли и ели. Причину этого можно было несложно понять из разговора гостей.

— Это действительно смешно!

— Если торговлю запретили, то что будет с купцами?

— Что это за нелепый закон?

Торговцы, собираясь в группы по два или три, обсуждали последние события. Они возмущались из-за военного положения, объявленного не так давно.

Закон Короля Шуденберга о введении чрезвычайного военного положения!

Из-за неприятных событий, происходящих в Королевстве Шуденберг, король и дворянство объявляют о введении чрезвычайного военного положения, которое будет длиться до тех пор, пока причина беспорядков не будет определена и устранена.

\*В соответствии с законом, все пропускные пункты временно закрыты. \*В соответствии с законом, все задания и миссии приостановлены. \*В соответствии с законом, для торговли требуется разрешение от государственных учреждений. \*В соответствии с законом, враждебные действия за пределами охотничьих земель запрещены.

Законы, запрещающие все иностранные мероприятия, были приняты на совете аристократов. Если НПС легко приняли эти законы, то жалобы игроков продолжали стекаться. Они никак не могли повлиять на ситуацию, даже если были подключены к игре. В частности, больше всего пострадали от военного закона купцы: в то время как пропускные пункты были для них закрыты, обычные игроки еще могли поохотиться. Но даже если некоторые из них и хотели участвовать в походе, их уровни для этого были слишком низкими. Торговля была запрещена, поэтому купцам нечего было делать. Другими словами, тысячи торговцев Нового Света стали безработными из-за введенного военного положения.

— Я потратил крупную сумму на товары в производственном районе, но сейчас у меня просто нет возможности продать их…

— Даже при работающем уличном прилавке, я едва могу что-либо продать.

— Сегодня я продал всего один свиток.

Купцы вздыхали и жаловались. Большинство из них покупали товары в других районах, а затем продавали их в магазины или Торговой Гильдии. Однако сейчас они остались не у дел. Обычно они видели много игроков, но из-за черных обелисков, их количество сократилось. Все эти неутешительные новости сильно усложнили их жизнь. Именно по этой причине безработные купцы собирались в таверне, чтобы обсудить текущую ситуацию и выразить свое недовольство.

— О-о-о… Моему делу придет конец через несколько дней! – пробормотал один из них, сокрушенно качая головой.

— Я пытался получить долю железных руд, взял 1000 золотых в кредит у Торговой Гильдии. Атмосфера была тревожной в последние дни, поэтому я думал, что цена на оружие возрастет. Однако сейчас ввели военное положение. Если в течении двух дней я не смогу получить 1000 золотых для погашения кредита, то я банкрот!

Это стало проблемой. При запрещении торговой деятельности, персонажи перестают покупать и продавать товары, поэтому пострадавшими купцами в трактире были именно те, кто взял кредиты. Если торговец с небольшим капиталом хочет получить максимальную прибыль от торговли, то он часто берет деньги под кредитные обязательства у Торговой Гильдии. А теперь большинство из них не могли распоряжаться сроками кредита.

Сбор долгов по кредиту ростовщиками был ужасным, было ли это в игре или в реальности! И из-за этого закона торговцы не могли погасить кредит вовремя. Купец, у которого был плохой кредитный рейтинг, получал огромный штраф и его статус понижался, поэтому они очень боятся сбора долгов по кредиту. И из-за военного положения, у купцов скопилось слишком много товаров на складах.

— Господи, есть ли здесь кто-нибудь, кто хотел бы купить мой товар?

Загнанные в угол торговцы отчаянно просили кого-нибудь помочь. И вдруг появился кто-то, как луч света, чтобы помочь им…

— Мне нужны некоторые из этих товаров. Я куплю эти товары, если меня устроит цена, – человеком, который это сказал, был Арк.

Все торговцы в таверне сосредоточили свой взгляд на нем:

— Правда? Вы хотите купить какой-то товар?

— И какого рода товары вы хотели бы приобрести?

— Ну, несколько товаров. Например, такие как стальные слитки, железные слитки, листовой металл, древесину, бумагу, заточки для лезвий, и т. д… Если у вас есть такой товар, то я куплю большое количество.

Лица купцов посветлели от слов Арка. Но вскоре вновь потемнели после следующих его слов:

— Однако есть одно условие. Стоимость товара должна составлять 60% от средней рыночной цены.

— 6-60%?

— Вы с ума сошли?

— Мы рискуем, путешествуя по горам, чтобы купить товары за 75% от рыночной цены. Если мы продадим товар на ваших условиях, то разве мы не получим 15% потерь?

Арк поднял бровь и кинул на стол увесистый мешок денег:

— Вы конечно можете сказать мне, чтобы я ушел, ведь я не заставляю вас продавать мне товары. Однако я просто не куплю их за более чем 60% от рыночной цены, – он закрыл глаза и скрестил руки, как будто совсем не был заинтересован в реакции торговцев.

Купцы замолчали и медленно стали изучать лица друг друга.

«Хе-хе-хе, они не могут ни продать товар, ни долго держать его. Замкнутый круг…» – улыбнулся про себя Арк.

Много купцов, у которых товар на складе, предпочтут подождать, пока военное положение закончится, но торговцы, которым не хватает золота, чтобы погасить свой кредит, нужен кто-то, кто купит их товар сейчас. Весь капитал был вложен в товар, соответственно они не могли платить арендную плату за склад, равно как и погасить кредит, а если они не заплатят по долгам своевременно, то получат огромный штраф и вероятно станут банкротами.

«Сейчас им не нужно много прибыли, только сумму, чтобы погасить свои долговые обязательства».

Намного сложнее получить прибыль от золота, если ты банкрот. Чем выше уровень, тем сложнее становилось. Если невозможно расплатиться по кредиту, они получат тысячи золотых убытка. Но прямо сейчас очень сложно продать товар.

«Может дать им небольшой толчок?» – Арк вздохнул и встал.

— Я полагаю, никто не хочет торговать. Что ж…

Как и ожидалось, торговцы вздрогнули и быстро заговорили.

— Подождите минутку!

— Да? Почему?

— Ты действительно собираешься сделать это? Такая сделка….. Мы должны сначала обсудить все…

— Я сожалею, но у меня мало времени. Я должен встретиться с другими людьми… Если мне удастся купить товар у других продавцов, то мне больше не нужны эти товары у вас, – произнеся такие слова, Арку в глубине души было тревожно.

Они обязательно справятся с ситуацией в будущем. Да, обстоятельства были настолько неожиданными, что большинство игроков просто неправильно ее восприняли. Но, если такая ситуация сохранится еще несколько дней, то они постепенно начнут к ней приспосабливаться.

«Люди, которые будут быстрее других, заработают больше всего».

Так и есть. Многие купцы собрались в таверне, чтобы пожаловаться на свои проблемы. Те, кто занимается бизнесом в кредит, оказались в сложной ситуации. Однако цели с разными возможностями финансирования отличались друг от друга. Как и Арк, они использовали эту ситуацию для приобретения товаров у торговцев по дешевке, чтобы потом получить много прибыли, когда военное положение закончится. Хотя некоторые игроки уже начали подобный бизнес в Селебриде.

«Моя цель – купить товары на 30% дешевле рыночной цены. Но если появится еще кто-то, то он может составить конкуренцию. Это единственный шанс получить такую скидку!»

Арку понадобится человек, чтобы как-то договариваться с торговцами. Конечно, он не мог действовать слишком быстро.

— Если 60%, то наши потери… Цена должна быть не менее 70%…

К счастью, купцы все же в основном следовали за Арком.

«Я сделал это!» – Арк усмехнулся про себя, когда услышал слова купца.

Он мог заключить контракт на поставку в 70% от рыночной цены, и тогда не получит никаких убытков.

— Черт, я намерен остановить это. Цель этого парня очевидна. Он хочет приобрести товар сейчас и потом продать его по более высокой цене, когда военное положение закончится. Я бы предпочел с трудом выплачивать свой долг, чем продать его кому-то вроде него! – вдруг крикнул один из купцов, сплюнув на пол.

«Этот ублюдок…!» – Арк почувствовал, как его сердце опустилось от слов торговца.

Атмосфера была важна в бизнесе, как и слова. Поэтому Арк начал переживать. Благоприятная атмосфера была нарушена. Купцы, готовые продать за 70%, посмотрели друг на друга и отступили.

«Черт, что делать? Может пойти на компромисс в 75%?» – Арк стал еще более нетерпелив.

Но если он проявит слабость, то все вообще может сорваться. Купец оставался купцом. Если он проявит слабость, тогда другие торговцы увидят это и поднимут цену.

«Должен ли я отказаться от этого плана и попробовать снова в другой таверне?»

Как только Арк подумал об этом…

— Подождите минуту! – воскликнул невысокий купец в капюшоне из угла таверны. Он немного помедлил, прежде чем сказать: – Ты сказал 60%? Это сложно, но у меня ситуация срочная. Тем не менее, 65% – это минимальная цена, за которую я могу продать мои товары.

— А?

Остальные были шокированы этими словами. Тогда купец покачал головой с раздраженным выражением.

— Проклятие, неужели мне придется отказаться от моей гордости? Мне нужно 3000 золота до завтра. Даже если военное положение отменят, это бесполезно, если у меня не будет средств для оплаты кредита, и я стану банкротом. Если придется продать в убыток, 1 золотой лучше, чем ничего. Это в 100 раз лучше, чем оплачивать штраф, – купец произнес это злым голосом, приближаясь к Арку: – Вы сказали, что нужны стальные слитки? У меня есть около 10 тонн.

Арк кивнул в знак согласия.

— 10 тонн? Довольно много. Значит не нужно больше никаких стальных слитков. Вы готовы продать их за 65% от рыночной цены? Поскольку это достаточно большой объем, я готов поднять цену до 67%.

— Спасибо, но, честно говоря, 67% не делает меня счастливей. Однако ничего не поделаешь. Будет слишком поздно, если я буду медлить, – вздохнул купец.

Но другие еще более отчаялись. Поскольку купец стал инициатором, они были лишены возможности продать хотя бы за 65%. Если они упустят эту возможность, то не смогут погасить кредит, получат штраф, а потом станут банкротами. Кроме того, этот торговец оставил сильное впечатление. Эмоциональное состояние купцов, которое было на грани взрыва, взяло вверх.

— Вы сказали, что вам нужны железные слитки? У меня есть 1 тонна!

— У меня есть 70 кусков кожи!

— У нас есть 10 тонн листового металла, вы сможете дать и нам 67%?

Таким образом, Арк сможет купить весь нужный товар по 65% от рыночной цены.

— Да-а-а, торговцы так просто… – через некоторое время, покинув таверну, Арк от души рассмеялся.

Потом кто-то выскочил из переулка возле таверны. Это был невысокий торговец из таверны.

— Арк-ним, все в порядке?

Купец снял капюшон и открыл лицо. Хоббит-купец… Это был Сид, которого Арк попросил проникнуть в таверну заранее.

— Да-да, ты сделал все отлично, – Арк усмехнулся и кивнул.

Верно. Все, что произошло в таверне, было согласно плана Арка. Для любого человека всегда сложно что-то продать с потенциальным ущербом для него, даже при непростых обстоятельствах. Но если они увидят, что кто-то первым пошел на жертву из-за своих обстоятельств, то ситуация может измениться. Это человеческая природа – следовать с другими, когда кто-то сделал что-то первым. Таким образом, Арк попросил Сида проникнуть в таверну заранее, чтобы сыграть эту роль.

— Хорошо. У меня уже есть примерно 80% нужного количества. Я должен обойти все таверны в Гиране, прежде чем пройдут слухи об этом!

— Вы заплатите мне отдельную комиссию 1%, как обещали?

— Конечно, я отдам ее, как только я получу все 100%.

Затем два артиста пошли искать другую таверну. После посещения 5 таверн, Арку, наконец, удалось получить необходимое количество товара. И цена покупки составила 65% от рыночной цены, в то время как он должен отдать товар для похода за 70% от цены, поэтому сможет спокойно получить 5% прибыли.

Между тем, купцы в Гиран проливали кровавые слезы…

✩✩✩

— Ммм, вы все-таки это сделали. Вам удалось получить весь необходимый товар за три дня. Откровенно говоря, я был слегка раздосадован вашим назначением на эту должность… Но у Вас есть способности. Хорошо, я надеюсь поработать с Вами в будущем, – поскольку Арк неожиданно выполнил в срок всю работу, Надин ничего не мог больше сказать.

Он неохотно расплатился за поставку. Сумма за все доставленные материалы составила 700 000 золотых! Арк получил 5% прибыли, то есть 35 000 золота за одну сделку. Тем не менее, закон о военных поставках определял выплату не наличными, а особой военной валютой… Это было вроде военного кредита, выпущенного Королевством в такой чрезвычайной ситуации. Его нельзя быть превратить в наличные деньги, но клан Енотов и Баран остались довольны, так как это не было проблемой.

«Это было нелегкое испытание, но благодаря этому я получил неплохой опыт», – Арк осознал это благодаря Надин и плану Герцога.

Поставка снаряжения для армии была не просто торговой сделкой. Для того чтобы исполнить свою роль в качестве эксклюзивного поставщика, ему всегда необходимо иметь в изобилии товары и безопасный маршрут, чтобы перемещать их.

— Понадобится еще большое количество военных поставок, что обойдется как минимум в десятки тысяч золотых. Если товары будут похищены монстрами в пути, то это станет не только денежными потерями. Есть вероятность того, что корпорация Арка будет разрушена навсегда.

Действительно, в настоящее время у Корпорации Арка был эксклюзивный контракт от Королевства Шуденберг. Однако если он не сможет доставить товар в нужное место и к установленному сроку, то ему тогда придется выплатить огромный штраф за нарушение условий контакта. Соответственно, Надин и герцог Саркин могли вызвать большие проблемы, особенно последний, который может существенно помешать действиям Арка.

— Но даже без прямого вмешательства герцога Саркина, существуют черные обелиски. Мне нужно обеспечить безопасный способ перевозки грузов! Думая об этом, мне кажется повезло, что военное положение объявили прямо сейчас.

Благодаря закону военного времени, прекратились осады в Нагаране, в результате чего не было причин сохранять коалиционные силы в Сильване. Поэтому Арк мобилизовал 2000 солдат Темного Эдема, а также ДжастисМэна и Реабилитантов для сопровождения военных грузов из Сеутандаля и Подземного Мира. Несмотря на имеющиеся 3800 человек, для охраны было отправлено только 2000.

— В походе участвует много альянсов, поэтому это хорошая возможность получить много уровней. Если я мобилизую для задач сопровождения все войска Темного Эдема, то разница с другими альянсами может стать еще разительнее после того, когда война закончится. Таким образом, некоторые из них будут сопровождать, остальные будут тренироваться в тайном подземелье, чтобы поднять свой уровень.

Так он решил после некоторых раздумий. Несмотря на выгоды от войны, он должен был думать и о защите Сильваны. Так что Арк оставил 1800 солдат в качестве охранного подразделения для жителей Сильвана. Несмотря на предыдущую очистку подземелья, бойцы коалиции были еще относительно низкого уровня. Поскольку Арк сократил количество монстров в секретном подземелье, он направил туда НПС, чтобы повысить их уровень. Поскольку их уровни были важны для коалиции, игрокам пришлось бы защищать их, одновременно с этим повышая свои уровни.

— На данный момент ситуация наладилась.

Целый день понадобился, чтобы все устроить. Обеспечение и перемещение товаров из Подземного мира и Сеутандаля, определение охраны из коалиционных сил, распределение доходов и т. д. Поскольку у него были небольшие проблемы, ситуация достаточно быстро разрешилась. Таким образом, 60 000-я армия вместе с Арком начали шествие к Княжеству Синиус.

— Отбросьте свои тревоги и идите с гордостью! Мы солдаты крестового похода во имя спасения континента!

— Да!

После слов Хаверстейна, 60 000 солдат подняли свой меч и крикнули. Но для Арка они были просто кучей денег.

«О да, куча денег! Сражайтесь и дайте мне больше денег!» – для Арка это был не крестовый поход, а всего лишь война денег.

✩✩✩

В то время как Арк был занят разными делами… Целая толпа собралась в подворотнях Гирана. Это были те самые купцы, которые в тавернах продали товар Арку. Вместо того чтобы лить слезы, купцы сейчас ухмылялись и смеялись. И всему причиной был невысокий торговец, стоявший перед ними.

— Да-да! Собираем деньги.

Купцы собрались вокруг Сида, который держал в руках мешок денег.

— 2000 золотых.

— Да, комиссия составляет 3%, а это 60 золотых. Спасибо за беспокойство.

— Хе-хе. Спасибо, Сид-ним. Не стесняйтесь обращаться ко мне в любое время.

Купцы забрали золото и ушли. Сид … Верно. Но почему Сид давал деньги купцам? Чтобы открыть эту тайну, нужно вернуться на несколько дней назад.

Арк, принимавший участие в собрании, знал, что в королевстве будет объявлено военное положение. Арк думал, что он узнал эту информацию раньше большинства игроков, но он просчитался. Сид тоже получили информацию. И в то время как Арк был занят тем, что старался закрепить за собой право на эксклюзивную торговлю, Сид делал свои ходы.

«Когда объявят военное положение, торговля будет остановлена, и купцы будут иметь избыток товаров, которые они не смогут продать. Если я смогу убедить их, тогда при хорошем раскладе приобрету эти товары за полцены. Если я куплю их и оставлю на складе, то я получу позже немалую прибыль!»

Все верно. Сид придумал этот план задолго до Арка. Пока служил в качестве менеджера иностранного отдела Континентальной торговой фирмы, он накопил большое количество сотрудников в других регионах.

«Ху-ху-ху. Я купец и могу получать ту же информацию в сто раз быстрее, чем Арк».

Как только было объявлено военное положение, Сид скупил товар у паникующих купцов за 50% от цены. К тому времени, когда Арк получил информацию в Селебриде, Сид уже приобрел товары у купцов. Однако тут возникла проблема.

«Черт. Неужели ситуация гораздо серьезнее, чем я ожидал?»

Это хорошо, что он скупил столько товара за хорошую цену. Но вскоре он понял, что война не закончится в считанные дни. Чем дольше шла война, тем меньшую прибыль Сид может получить, а то и уйти в минус. Причиной была арендная плата за складские помещения. Если война затянется, то товары должны оставаться на складах в течение длительного времени. После определенного периода времени, стоимость аренды будет значительно превышать прибыль.

«Арендная плата уже выросла на 50%!»

По этой причине Сид был расстроен из-за увеличения арендной платы. Независимо от склада Арка, склад Сида оказался в невыгодной ситуации, что могло привести к большим потерям.

«Я могу стать банкротом уже через месяц!»

Сид закричал, когда увидел счет за склад. Затем Арк обговорил с Сидом план, чтобы обеспечить необходимое количество товаров для поставок. И тут замечательная идея возникла в голове Сида.

«Отлично! Я смогу продать свои товары этому парню!»

Но если он раскроет свое положение Арку, то тот, несомненно, скупит товары только за 50% от цены. Так у Сида родилась безумная идея нанять купцов и расположить их вокруг таверн таким образом, чтобы продать свой же товар Арку. Именно так. Арк думал, что использовал Сида, чтобы обмануть купцов, а на самом деле Сид использовал купцов, чтобы обхитрить Арка.

«У меня был запас товаров на 50~60% от стоимости и мне удалось продать Арку по 65%. Даже после выплаты гонорара в 5000 золота купцам, которых я нанял, оставшаяся прибыль в 10 000 золота! В добавок я получу дополнительную комиссию в 1% от Арка…» – Сид смеялся и бормотал, когда мысленно подсчитывал прибыль.

— Война – это однозначно деньги, – Сид становился еще большим циником, чем Арк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 2. Крепость Пабиун**

— Железные рыцари, вы обходите долину с правой стороны и атакуете! — Рыцари Черного Птицы, вы проходите по левой стороне и также атакуете! — Отряды 2, 3 и 4 будут прорываться через ущелье с фронта! — Да-а-а! – солдаты, вытащив мечи и копья, бросились вперед. Тяжело дыша, они погрузились по колено в снег, входя в огромный каньон, который был похож на сцену из ада.

Вы вошли в зону влияния Демонов-джиннов!

Клан джиннов является одним из правителей ада и их присутствие изуродовало эту землю. Они исказили окружающую среду и сделали ее частью ада. Естественно, демоны намного сильнее внутри этой территории.

Это была сущность черной мглы, покрывающей Княжество Синиус. Любой солдат, вошедший туда, мгновенно будет окружен тысячами монстров. Их красные глаза сверкали алчностью и злобой! Это были адские демоны, появлявшиеся из тьмы. Они были похожи на химер – монстры с верхней частью человека, нижней – льва и головой быка. Некоторые монстры могли иметь 5 голов или 8 рук…

Они были похожи на монстров с выставки. Это были не обычные монстры, а те, которые были деформированы под демоническим влиянием. Когда солдаты входили в их прямую видимость, монстры начинали довольно облизываться своими длинными языками, одновременно с этим демонстрируя выступающие клыки.

— Курака, курака, нохун! Аркра мояхам!

Тысячи монстров закричали и устремились вперед, чем вызвали дрожь земли. Предводители отрядов тотчас приказали своим войскам:

— Ведущие воины, рывок!

— Ва-а-а-а!

Солдаты во главе отрядов подняли свои щиты, и одновременно бросились вперед, но через некоторое время огромные монстры сбивали их на землю и топтали.

— Священники, сосредоточьте свою святую силу на ведущих воинах!

— Великий Бог Арес, пусть твои силы света и могущество помогут им! Святой Меч!

— Милостивая Богиня Земли, вдохни жизнь в твоих детей… Возрождение!

Тысячи священников, находящихся позади, использовали святую магию. Благодаря магии, появились миллионы всплесков интенсивного света, которые вызвали стоны у монстров тьмы, и они замешкались.

— Теперь отправьте их назад во тьму!

Солдаты, которые восстановили свои силы с помощью святой силы, вновь со всей силы напали на монстров. Чудовища завопили и также бросились вперед. Звон и лязг металла распространился по округе. Десятки воинов, подбежав к монстрам, смогли разгромить их. Но прежде чем облегченно вздохнуть, они сами были атакованы другими гигантскими монстрами, которые устроили для них кровавое месиво. Постоянная кровавая резня на снежном поле была похожа на обливание красной краской по белой поверхности.

— А-а-а-а! – один из воинов в разгар боя застонал от отчаяния.

Это был Джеймс, капитан 3-го штурмового отряда. Они были в первых рядах со своими войсками, когда начался бой, но в процессе сражения слишком далеко оторвались и сейчас оказались изолированными от остальных. После долгой битвы их обмундирование и оружие превратились в лохмотья, а зелья закончились. В такой ситуации, к сожалению, они не могли рассчитывать на помощь священников или основных сил!

— … Неужели все закончится здесь? – капитан оглянулся по сторонам.

Рядом было всего человек десять, в то время как их путь преграждали десятки монстров.

— Мне бы сейчас какую-нибудь поддержку… Но это невозможно в данной ситуации. Черт, я не могу умереть, не прикончив хотя бы парочку этих ублюдков-монстров!

Именно в этот момент раздался громкий звук. Когда Джеймс повернулся, он увидел одного человека, приближающегося словно ураган. Все его тело было защищено толстым мехом.

— Кто ты?

— Воин снабжения!

— Воин снабжения? Разве ты не должен быть в отряде снабжения? Не говори мне, что ты пришел сюда один?

— Да, я занят, поэтому объясню все позже. Ты же отправлял запрос на поставки недавно? Что тебе нужно? Инструменты для ремонта, зелье для восстановления или еда?

— Да, все нужно.

— У меня осталось всего 50% от всего запаса. Радун.

\*Ссак-ссак-ссак-ссак!

Змея на талии человека открыла рот и выложила 50 ремнаборов, зелья для восстановления и военную провизию. Джеймс стоял с потрясенными глазами, в то время как этот человек вытащил что-то и поднес близко к его лицу:

— Вот, распишитесь здесь, чтобы подтвердить, что получили все необходимое от меня.

— Роспись? В такой ситуации?

— Поспешите. Разве вы не должны восстанавиться до нападения монстров?

— А, да! Я понял.

Как только Джеймс подписался, воин взял его за руку и сказал:

— Это сложно, но постарайся продержаться еще немного. Армия в настоящее время находится у входа в каньон. Основные силы видели сигнальную ракету, которую вы пустили, поэтому помощь должна быть в ближайшее время. Может около 10 минут, так что вы должен продержаться.

— Ррроаар!

В этот момент закричали какие-то монстры и рванули в их сторону. Мужчина повернулся и крикнул:

— Вспышка!

И действительно воин снабжения двигался вокруг монстра так быстро, словно вспышка молнии. Когда луч света прошел через десяток монстров, все они быстро потеряли 15% запаса. Человек стянул свой шарф и рассмеялся:

— Это услуга. Но сейчас я достаточно занят. Лунная иллюзия!

Тотчас человека окружил свет, и появилось три копии, которые тут же разбежались в разные стороны, из-за чего монстр недовольно взревел и бросился за одной из них, в то время как сам человек, активировав Спринт, убежал назад.

— Этот человек… – Джеймс, получивший снаряжение, глупым взглядом смотрел в спину удаляющегося воина.

Затем кто-то из его отряда, также смотревший на мужчину, спросил:

— Капитан-ним, разве это не «тот человек» из слухов?

— «Тот человек»?

— Как? Вы еще не слышали о нем? Каждый раз, когда человек, окруженный монстрами, запрашивает снабжение, появляется человек и доставляет нужные припасы, после чего просто исчезает. Его еще называют передвижным магазином…

— Тогда это был не просто слух… – Джеймс смотрел еще более изумленно.

«Хе-хе-хе, еще один человек!» – после доставки всего необходимого Джеймсу, человек побежал назад через все поле боя, успешно избегая монстров.

Он двигался так же быстро, как ветер, выполняя запросы тут и там, словно передвижной магазин! Все верно. Этого человека звали Арк.

Была причина, по которой он передвигался по полю боя и доставлял товары. Арк принимал участие в походе в качестве военного поставщика, но ему практически нечего было делать, когда начались боевые действия.

Кланы Енотов и Баран производили снаряжение. ДжастисМэн, Реабилитанты и Темный Эдем сопровождали товары, в то время как Сид, будучи торговцем, занимался документами, связанными с этим, и прочими проблемами. Когда все работники были заняты делом, президенту было нечего делать.

«Тогда почему бы мне не заработать некоторых достижений на поле боя?»

Хоть Арку, из-за наличия эксклюзивных торговых прав, и было по большому счету все равно, он также принял квест. Поскольку ему не нужно было беспокоиться о поставке боеприпасов, он должен был стремиться получить дополнительную компенсацию, и соответственно он также принимал участие в сражении.

Когда началась битва, множество подразделений оказались изолированы. Эти люди не могли больше получать поддержку от основной армии, и потому вопрос поставок был для них особенно важен. Однако снабженцы всем помочь были не в силах.

И вот однажды Арк вдруг услышал одного из командиров:

— Черт, один из поисковых отрядов был загнан в угол на западном горном хребте! Там слишком много монстров, так что снабжение будет невозможно туда доставить. Может кто-нибудь из солдат доставить припасы туда?

— Я сделаю это! – Арк искал нечто подобное, и потому, приняв задание, немедленно доставил все нужное к отряду. Следом за этим перед ним появилось окно с сообщением.

Ваша миссия по доставке припасов в изолированный отряд выполнена

Благодаря отличному выполнению обязанностей, уровень выживаемости ваших союзников повысился.

\*Достижения увеличились на 300.

«300 очков достижений!» – глаза Арка увеличились от удивления.

На поле боя, убивая монстров, можно получить достижений в зависимости от уровня монстра только в размере 5~15 очков. Так как многие воины собирались и атаковали одного и того же монстра, они получали лишь от одного до пяти очков. А здесь он получил 300 только за доставку припасов. Поскольку многие воины нуждались в поставках на поле боя, Арк предвкушал огромный куш.

В любом случае он очень быстро соображал после получения такого достижений: «Подожди-ка… Если я так легко могу получать достижения, то зачем мне сражаться? Я могу просто заниматься снабжением изолированных отрядов. Тогда…»

Потому-то Арк и отправился прямиком в штаб снабжения, где сообщил Надину:

— Многие воины теряют свои жизни из-за несвоевременной поставки запасов.

— Проклятье! Я знаю это! Но одного отряда снабжения недостаточно. Кроме того, они не могут пройти слишком глубоко. Если отряд приведет за собой еще и монстров к изолированным отрядам, то это причинит еще больший вред. Я схожу с ума! – нервно закричал Надин.

На что Арк слабо улыбнулся и выдвинул свое предложение:

— Вот почему я предлагаю всего одного человека вместо целого отряда. Места, куда могут добраться отряды снабжения на поле боя, ограничены, а если это один человек, то ограничения исчезнут. Ну, это может быть более опасно… но я готов, если это нужно для успешного похода.

— Вы действительно сейчас искренне это предлагаете?

— Конечно. Однако есть одно условие. Помимо военных поставок, я хочу также вступить в основные силы экспедиционной армии. Если вы хотите, чтобы я доставлял запасы к изолированным отрядам, то мне нужно 120% от рыночной цены.

— Что? Разве это не на 50% больше той цены, по которой вы доставили нам товары?

— Моя жизнь очень ценна. Считайте это компенсацией опасности. Поставки снабжения на поле боя – это как жизнь солдат. Даже если деньги важны, разве они более ценны сражающихся бойцов? – Арк без зазрения совести пытался получить прибыль на жизни солдат.

Но и Надин не получил бы большого ущерба. Ценность позиции определялась необходимостью. На поле боя это было еще более важным. Если припасы не были доставлены вовремя, то они даже гроша ломаного не стоили. А если нужные запасы будут доставлены в срок, то цена в 120% не такая уж и большая.

— Хорошо. Убедитесь в том, что командир подразделения подпишется в получении материалов, иначе Вы не получите даже медяка.

— Конечно. Разве доверие в документах – это не основа бизнеса?

Таким образом, Арк превратился из воина в поставщика товаров. В качестве воина снабжения, он получал довольно много прибыли. Он мог не только поднять свой рейтинг быстрее, чем другие, но также получить 50% прибыли от товара, который передавал солдатам. Кроме того…

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун, щелкая своим языком, вдруг ударил хвостом. После его нырка в снег, перед Арком появилось окно с сообщением:

Радун получил копье Калкина!

Это было еще одним преимуществом, которое он получил, став воином снабжения. Место боя, где солдаты сражались с монстрами, было полем, покрытым по колено снегом. В запутанных битвах было много мест, где захоронена добыча, которую солдаты не смогли обнаружить. Когда Арк сражался вместе с ними, он не мог у них под носом ее забрать. Но все изменилось после того, как он стал поставщиком. Радун мог найти затерянные в снегу предметы. Это было как убить двух птиц одним камнем!

— Отлично. Молодец Радун! – Арк похвалил Радуна и погладил его после того, как он вернулся.

— Хозяин, есть сигнал в 500 метрах на 3 часа! И еще один запрос на 8 часов, – внезапно подал голос Ракард.

— Какая сторона более срочная?

— Хоть сигнал появился позже, направление на 8 часов более серьезное. Там много выживших солдат, но их оружие настолько изношено, что выйдет из строя в любую минуту. У некоторых остались только щиты.

— Я понимаю. Я отправлюсь туда. Направляй меня!

— Справа подкрепление подошло к обеим сторонам сражения, поэтому там многолюдно. Но примерно в 200 метрах от того места, где вы находитесь, есть щель в скалах. Если вы немного обойдете вокруг, где монстров уже уничтожили, то сможете добраться до места назначения в течение 3~4 минут.

— Отлично, сообщи мне, если будут какие-либо изменения!

Арк помчался через поле боя, получая отчет Ракарда в реальном времени. Это было большим подспорьем для воина снабжения, как-никак у Ракарда был панорамный вид на поле боя. Кроме того, он также мог использовать режим спутникового наблюдения, чтобы быстро ловить запросы на поставку снабжения. Это позволяло Арку добираться до солдат безопасно и быстро, что не шло ни в какое сравнение с целым отрядом снабжения. Иногда он доставлял припасы даже быстрее, чем отряд, который был прямо рядом с ним.

«Я должен добраться первым, чтобы получить 120% от стоимости!» – поэтому Арк сосредоточился на быстром передвижении, но и это было не все: – «Также важно, чтобы солдаты выжили. Мы не можем медлить!»

Так что Арку нужно передвигаться очень быстро. Все солдаты в походе были его клиентами. Если их станет меньше, значит и его доход тоже уменьшится. Солдаты должны сражаться и выживать, чтобы он получал максимальную прибыль. Кроме того, естественно, что конечная цель похода было спасение континента – если экспедиционная армия будет уничтожена, то и Королевство Шуденберг подвергнется опасности.

«Выживание солдат – самое важное для меня!»

— Спасибо. 4-й отряд движется сюда, просто подожди немного, – после доставки припасов Арк еще раз объяснил ситуацию изолированным бойцам.

Это была попытка повысить выживаемость солдат. Однако только он повернулся, чтобы отправиться к следующему отряду, как раздался крик:

— Грипперы! Грипперы появились!

Арк повернул голову и увидел огромные тени, появляющиеся в каньоне.

\*Клинк, клинк, клинк…

Гигантские тени, более 20 метров в длину, тащили цепи, которые издавали ужасный металлический звук. С зашитыми глазами и ртами, цепями вокруг тела, чудовища под названием Грипперы появились из тьмы, неся с собой огромные каменные столбы. Как только они появились, в лагере союзников начался хаос и паника.

— Блокируйте их! Остановите их, пока они не добрались сюда!

— Сосредоточьте все большое оружие на них!

— Пустите в них огонь и молнии!

\*Хвииииинг, ту-ту-ту-тун, ту-ту-ту-тун!

В это время раздалось несколько выстрелов из чего-то, что напоминало улей, расположенный в лагере союзников. Это было оружие, которое разработал клан Енотов. Естественно, Арк продал экспедиционной армии следующее поколения этого оружия. Вместе с этим были проданы многочисленные катапульты, а также огненные арбалеты.

Одновременно с огненным залпом, из катапульты были запущены огромные камни, которые с грохотом врезались в приближавшихся монстров.

— Куааааа! – когда в Грипперов попадали десятки снарядов, они издавали какие-то странные звуки и падали на колени: – Бакурам-бакурам, пурайбата, бакурам!

Когда монстры падали, вокруг них собирались тяжеловооруженные подразделения и отряды кавалерии. Конечно, остальные войска тоже не сидели без дела – приблизившись, они создавали несколько рядов оцепления, чтобы предотвратить прорыв монстров глубже.

— Тяжеловооруженные отряды, атаковать без остановки! Сделайте все, чтобы остановить этих тварей! – закричали командиры, в то время как большие орудия снова дали залпы снарядов.

Два Гриппера рухнули после огневых залпов. Однако несколько солдат также пали под жестокими атаками разъяренных монстров. Тем не менее даже после трех последовательных нападений, Грипперам удалось приблизиться к лагерю.

— Куаааааа! – монстр поднял каменный столб и со всей силы ударил им вертикально вниз.

10-метровый каменный столб застрял в земле, после чего монстр разорвал своими когтями собственную грудь и вырвал сердце. Гриппер, подняв голову, взвыл в небо, в то время как его тело просто разорвало на куски, словно бомбу. Арк, солдаты и даже монстры пострадали от ударной волны. И когда Арк поднял голову, перед ним появилось информационное окно:

Гриппер вызвал Земляной Взрыв!

Гриппер пожертвовал собой и использовал огромный каменный столб, чтобы распространить влияние проклятия на землю. Те, на кого повлияет удар, будут лишены своей силы и не смогут противостоять злым духам.

Время действия проклятия – 24 часа, но его действие усилит демоническое влияние на два километров – монстры станут сильнее.

— Эх, опять!

— Как же досадно, но теперь нет надежды! – застонали командиры.

Характеристики союзников снизились на 50%, в то время как монстры наоборот усилились вполовину. Другими словами, возникла огромная разница между солдатами и монстрами. Боевые действия в подобных условиях равносильны самоубийству. У армии был только один выход.

— Отступать! Всем войскам отступать!

Экспедиционная армия была вынуждена отступить. Им пришлось отступить от каньона, а также от огромной крепости, находившей в глубине кромешной тьмы.

✩✩✩

— Черт возьми! – грохнул кулаком по столу Виконт Хаверстейн.

После Земляного Взрыва армия немедленно отступила от каньона. Однако отступление с поля боя было не таким простым делом, как казалось. Из-за этого Взрыва возникла огромная разница в силе между солдатами и монстрами, в результате чего погибло более тысячи человек, пока армия выходила из зоны действия усиленного демонического влияния.

— Сколькими еще солдатами мы должны пожертвовать? – молодой лорд, закусив губы, смотрел на командиров, собравшихся в палатке.

Но вопрос был задан не им, а скорее самому себе. Чтобы понять, что он имел в виду, нужно оглянуться назад.

Примерно 10 дней назад войска Королевства Шуденберг закончили все свои приготовления и отбыли в сторону Княжества Синиус. В течение нескольких дней, уничтожая по пути обелиски, армия наконец-то добралась до границы государств. Хоть они не планировали столь быстрого марша, тьма, однако, довольно быстро распространялась по континенту. Когда экспедиция покинула столицу Селебрид, они услышали, что тьма уже добралась до границ Княжества, поэтому когда они пришли, тьма уже наступала на Северный регион королевства. Соответственно, они больше не могли вслепую идти по Княжеству – Виконт Хаверстейн решил разделить армию на несколько войск.

— Если вся армия войдет в Княжество, то войска, защищающие наше королевство, исчезнут. Поэтому 30 000 солдат будут использовать это место в качестве базы и продолжат уничтожать обелиски на северо-востоке и северо-западе, дабы предотвратить распространение тьмы. Остальные 30 000 войдут в Княжество и встретятся в назначенном месте с силами Бристании.

Таким образом, началась война между силами похода и темной армии. Но и здесь были свои трудности. В пограничных областях между Шуденбергом и княжества располагались горы, которые были известны своей крутизной, поэтому только определенное количество войск могло пройти через них. Единственный возможный способ провести войска через пограничные горы – это Каньон Пабиун. Однако, поскольку отношения между государствами были враждебными достаточно долго, княжество построило там неприступную крепость.

Это была крепость Пабиун, которая именно сейчас и тревожила Хаверстейна:

— Для обычных монстров… взять и захватить такую крепость!…

Поначалу он думал, что у монстров не должно быть командиров, однако молодой лорд с опозданием осознал свою ошибку – уже после того, как войска вошли в каньон.

«Я никогда не видел так много монстров, выходящих из крепости волнами».

Раньше монстры не использовали стратегии. Однако они до сих пор использовали крепость, чтобы остановить продвижение армии Королевства Шуденберг.

— Очевидно, их кто-то контролирует.

— Да, поле боя выглядело немного хаотичным, но определенные шаги ими все же предпринимались. Без командования это было бы невозможно, – сказал кто-то с озабоченным выражением.

— Получается, что во тьме появился кто-то, кто смог взять их под контроль? Чтобы иметь возможность управлять таким разнообразием монстров… Только не говорите, что был воскрешен Темный Лорд…

Командиры подразделений побледнели, услышав эти слова, как-никак «Темный Лорд» был именем, которое обладало разрушительной силой для НПС всего Нового Света. Конечно, там были и персонажи со здравым смыслом, которые не впадали в панику от этих слов.

— Если Темный Лорд был бы воскрешен, то ситуация была бы намного хуже. Он бы не стал останавливать нас здесь, к тому же тут еще есть черные обелиски, – Хаверстейн расстелил карту и указал пальцем в сторону крепости Пабиун, возле которой было нарисованы десятки черных треугольников.

Основной проблемой при захвате крепости был Лес Черных Обелисков, который был обнаружен не кем иным, как Арком. За неделю боев, проведенных в этих местах, экспедиция уничтожила свыше 200 000 монстров… это примерно столько, сколько могла вместить крепость Пабиун. Однако за все время сражений число монстров практически не уменьшилось. Естественно, Виконт Хаверстейн считал, что это странно, поэтому неоднократно отправлял разведчиков, но они не смогли найти практически ничего. Тем не менее Арк случайно это обнаружил, когда использовал режим спутникового наблюдения Ракарда.

На расстоянии в несколько километров с другой стороны крепости было огромное количество черных обелисков – это и был так называемый Лес Черных Обелисков, где их было около 50-ти. У этих обелисков была функция воскрешения монстров, примерно такая же, как и Квартирмейстеров, воскрешавших игроков. Именно поэтому количество монстров не уменьшалось независимо от того, сколько бы их не убивали. Таким образом, для захвата крепости Пабиун нужно сначала уничтожать черные обелиски, но для этого им пришлось бы пройти через крепость, чтобы добраться туда. Иначе оставался единственный способ – уничтожать монстров прежде, чем они могли снова воскреснуть.

В течение этой недели Хаверстейн использовал различные стратегии, пытаясь захватить крепость, но все было бесполезно. Грипперы появлялись всякий раз, когда наступал критический момент. Хоть длительность Земляного Взрыва и составляла 24 часа, на это время армия людей была вынуждена отступать и ждать, пока умение, усиливающее монстров, не закончится, что в свою очередь давало тьме необходимое время для восстановления монстров. Таким образом, несмотря на беспрерывную борьбу в течение недели, результат был тупиковый.

— Должны ли мы отозвать 30 000-е войско, которое отправили в другие районы? – высказался один из командиров.

— Каньон Пабиун длинный и узкий, – покачал головой молодой лорд. – Даже если было бы больше войск, количество солдат, которые реально смогут сразиться с врагом, будет ограниченно. Кроме того, монстры могут быть возрождены в других областях, охваченных тьмой, и потому мы можем подвергнуться нападению с тыла. Мы даже не можем предсказать, где появится черный обелиск.

Командиры вновь стали беспокоиться из-за слов Хаверстейна.

«Для меня все это не важно…» – Арк был единственным исключением.

Ведь нынешняя ситуация, в которой оказалась армия, была для него идеальна. Пока они не захватят крепость, войска не смогут войти в Княжество Синиус и битву придется продолжать. А такая война превращалась в сражение на износ, в котором количество военных поставок будет только увеличиваться.

«Кроме того, битва за крепость это просто стычка. С точки зрения командиров, нерационально было бы рисковать здесь всеми силами армии. Поэтому, чтобы снизить урон, им придется вкладывать больше в зелья для восстановления и в расходные материалы».

Но и это было не все. Бой происходил не в Королевстве Шуденберг. После того, как войска вошли в Княжество Синиус, линии снабжения стали длиннее и более рискованными. Однако у Арка был свой безопасный способ перевозки товара. Он мог доставить очень много снабжения безопасным путем.

«Если такое состояние сохранится в течение нескольких месяцев, то моя корпорация может стать конгломератом!»

На самом деле, Арк изначально хотел скорейшего урегулирования этой ситуации, ведь если военное положение закончится, тогда его «торговый треугольник» снова сможет возобновиться. Но после недельных наблюдений, он передумал. Каждый раз, когда отряды боролись против монстров в Каньоне, Арк получал доход не менее 2000 золотых. Это было в разы выше, чем он получал бы от «торгового треугольника», который только начинал раскручиваться.

«Пусть война продолжается как можно дольше, но…» – Арк пожирал деньги из казны Королевства Шуденберг. – «Хотя королевству может и не хватать немного денег, они сильно от этого не разорятся…» – пока Арк размышлял об этом, его прервали.

— Командир-ним, я только что получил срочное сообщение! – в палатку вбежал посланник с отчаянным выражением на лице.

— Что случилось?

— Вчера вечером армия Бристании прибыла к юго-западной границе княжества. Монстры были застигнуты врасплох, и их успешно уничтожили в Сумирских горах. Сейчас они продвигаются вперед, чтобы встретить с нами в районе Сильринада!

— Уже?

— Это правда?

Командиры удивленно посмотрели на посланника.

— Да, армия Бристании насчитывает 80 000 человек, поэтому они отправились в поход позже, чем мы. К тому же, у них есть иностранцы, которые возглавили неожиданную атаку: воин Бред и женщина-маг Редиан».

— … Это проблема, – практически одновременно пробормотали Хаверстейн и Арк.

Несмотря на одни и те же слова, в отличие от лорда, Арк вкладывал иной смысл. Это было проблемой для Хаверстейна потому, что поход был совместной инициативой двух королевств. Тем не менее хоть они и вышли первыми, их армия застряла на границе, в то время как силы Бристании, только вступив в войну, уже продвинулись к Сильринаду.

Сама по себе эта новость не была плохой для армии Шуденберг. Два королевства решили встретиться в Сильринаде потому, что это был стратегически важный район. Если войска Бристании займут эту область, то они смогут зайти сзади в Каньон Пабиун и уничтожить Лес Черных Обелисков. После этого армия Шуденберга сможет войти в крепость с минимальными потерями. Однако им совсем не хотелось получать помощь от Бристании на столь ранней стадии., ведь когда война в Княжестве закончится, то Королевству Шуденберг придется выплатить большую сумму компенсации Бристании за участие в войне. Пока Хаверстейн был командиром, он должен был это учитывать.

В то же время Арк был озабочен другой проблемой: «Как и предполагалось, Бред и Редиан присоединились к армии, раз уж они не связывались со мной уже довольно долго. Но черт! У них на пути…» – Арк прикусил губу.

Да, он будет продолжать получать огромную прибыль, если текущее военное положение сохраниться. Но в виду вступления в войну Бристании, баланс нарушен. Это его очень огорчало. Арк был просто жадным. Тем не менее выводы у него с молодым лордом совпали.

«Мы не можем стоять на границе постоянно. К тому же, я смогу обменять военную валюту на наличные только после окончания войны. Но если война затянется, то Королевству Шуденберг придется изменить характер войны».

Крайне важно, чтобы именно Хаверстейн и его армия взяли лидерство в войне, как-никак в итоге обе армии все равно объединятся.

«Если армия Бристании примет руководство, то армия Шуденберга может и не получить шанс, чтобы выйти вперед. В худшем случае Бристания может использовать их в качестве отрядов снабжения!»

По этому поводу Арк особенно переживал. Оба королевства получат значительные выгоды от вхождения в Княжество Синиус. Армия, которая получит больше достижений, могла бы запросить дополнительную компенсацию. Если это будет армия Бристании, то у Шуденберга будет мало шансов получить достижения. Например, те могли бы намеренно убирать вторых из важных сражений.

«Если армия Королевства Шуденберг не будет сражаться с яростью, то разве их запросы на снабжение не уменьшаться? А если такое произойдет…»

Это означает меньшее потребление припасов, что в свою очередь означало, что доход Арка будет уменьшаться. Он прошел через столько трудностей, чтобы обеспечить поставки из подземного мира и Сеутандаля, кроме того, даже обеспечил бесперебойное производство и доставку товаров для нужд армии. В настоящее время потребление было прекрасно сбалансировано с производством. Так что же будет, если спрос резко упадет? А если война закончится прежде, чем он избавиться от всех своих запасов? В худшем случае, у Арка будет запас товаров на несколько сотен тысяч золота.

«Этого никак нельзя допустить! Если все деньги будут привязаны к товарам, когда война закончится, то мне потребуется много времени для возобновления торгового треугольника!»

Но проблемы на этом не заканчивались.

— Также… был получен приказ сверху… – колеблясь, проговорил посланник, глядя на Хаверстейна.

— Что такое?

— Если войска Бристании прибудут в Сильринад первыми и возглавят общее руководство, тогда дворянам Шуденберга придется назначить на должность командующего кого-то другого.

Арк почувствовал, как его сердце пропустило удар от этих слов. Замена командующего экспедиции? Что он имеет в виду?

«Должно быть, это герцог Саркин подкинул такую идею. Маркизы Хальбен и Далтин рекомендовали Хаверстейна, поэтому они не могли упомянуть о его замене. Если Хаверстейна заменят, то кандидатом, скорее всего, станет ставленник герцога Саркина. Тогда…»

Причина, по которой Арк смог получить эксклюзивные торговые права, заключаюсь в том, что Хаверстейн был назначен командующим. Если его заменят, то и Арка также отстранят, это очевидно. Герцог Саркин был единственным, кто пытался выставить Арка неудачник еще до начала похода, ведь у того есть свой снабженец. И тогда будет очень сложно продать остатки товара, а это, опять же, сотни тысяч золотых, если он не сможет его продать, то корпорация Арка обанкротится. Таковы были мысли Арка.

— Даже до такого дошло… – с горькой улыбкой пробормотал Виконт Хаверстейн.

— Это действительно неприятно, – высказался с недовольным видом командир 1-го отряда. – Они не знают о том, что здесь происходит. Границы Бристании полностью отличаются от наших. Их горы имеют пологий склон, поэтому большое войско сможет достаточно легко их пересечь. И там легче уничтожить Черных Обелиски. Они видят только результаты, но все равно хотят заменить командующего…

— Это будет бесполезно, даже если мы озвучим это, – спокойным голосом ответил Хаверстейн. – Мы не можем сейчас об этом беспокоиться. Самое главное – это дать отпор темным силам. Но это только 50% нашей работы. Как сказал Его Величество, эта битва не только Королевства Шуденберг, а всего континента. Если Бристания перехватит инициативу, то мы должны сотрудничать с ними.

— Это так, однако…

— Хоть армия Бристании и пересекла границу, им понадобится еще 5 дней, чтобы добраться до Сильринада. Мы должны захватить крепость Пабиун в течение нескольких дней. Поэтому наша задача – найти способ сделать это.

Но на данный момент это было невозможно. В конце концов, командиры могли только вздохнуть, когда покидали штаб. Экспедиционная армия Шуденберга не могла войти в каньон, пока не исчезнет эффект Земляного Взрыва.

«Есть ли другой способ?» – размышлял Арк, также покинув собрание.

— Эй, почему твое лицо выглядит таким удрученным? – Арк вдруг услышал знакомый голос.

Когда он поднял голову, то с удивлением уставился на Шамбалу.

— Э? Шамбала? Почему ты здесь?

— А? Что это за «э»? Разве не ты позвал меня?

— Я? Ах, верно! – Арк с глупым выражением запоздало кивнул головой.

Он забыл, что он вызвал Шамбалу для участия в этой войне. Став поставщиком, Арк знал, сколько прибыли он сможет получить на поле боя. И ему пришла идея как ее максимизировать.

Далеко не каждый мог стать таким снабженцем, как Арк. Для этого нужны хорошие способности, чтобы на поле боя избегать и уклоняться от встреч с сотнями и тысячами монстров. Человек, о котором Арк подумал в первую очередь, стал Шамбала – игрок, обладавший такими же экстраординарными способностями. Соответственно, он мог спокойно передвигаться по полю боя и продавать товары снабжения. Поэтому Арк немедленно связался с ним, как только придумал такой способ заработка. Однако Шамбала был такой личностью, которая не станет охотно соглашаться с ним.

— Ты слишком много хочешь, – Шамбала отказался, как и ожидалось.

Тем не менее Арк знал способ получить согласие Шамбалы.

— Да? Тогда я использую «одноразовый купон Шамбалы». Ты же не нарушишь свою клятву перед Изабель?

— Ты… гад! – Шамбала пожалел об этом, но было уже слишком поздно.

Арк в свое время получил «одноразовый купон Шамбалы», который тот выпустил специально для Арка после событий в Сеутандале. В то время как черные обелиски появились на континенте, в Сеутандале их не было. Тем не менее даже там чувствовалось влияние этих обелисков. Например, в морях и океанах появились страшные монстры, порожденные этими проклятиями, и стали нападать в том числе и на берега Сеутандаля. Это в свою очередь также стало проблемой Арка.

— Мы бы хотели производить военное снаряжение и промышленные материалы, которые попросил Арк-ним. Но из-за постоянных вторжений морских чудовищ у нас нет времени, чтобы делать это, – так сказала Изабель, когда Арк приехал для заключения контракта на поставки.

Но производственные возможности клана Баран были незаменимыми в плане Арка, однако из-за морских монстров производство товаров было невозможно.

«Есть ли способ остановить морских монстров?» – Арк размышлял над этим, пока не вспомнил о специальном предмете.

Яйца Паразитов

Мешочки с яйцами Паразитов, живущими внутри Левиафана. Они вылупятся только под водой.

Он не был уверен в том, где сможет использовать их. Даже если бы они вылупились, то все также оставались бы монстрами. Нужно ли им поднимать уровни после вылупления? Однако этот предмет оказался неожиданно полезен в сочетании с особыми способностью клана Баран – укрощение монстров! Верно. Паразиты только вылупились, значит, они будут легко обучаемы, так? Тогда тысячи паразитов могли бы присоединиться к военно-морскому флоту Сеутандаля. Нет, один мешочек содержал тысячу яиц, поэтому у флота может быть десять тысяч обученных монстров.

«Количество вылупившихся паразитов может с легкостью компенсировать силу морских чудовищ. И тогда клан Баран сможет сконцентрироваться на производстве».

Таким образом, как только у него созрел план, Арк заключил сделку с Изабель. Он найдет способ борьбы с морскими чудовищами в Сеутандале, а цена за военные материалы будет составлять 65% от рыночной цены. Шамбала, который наблюдал за Арком, фыркнул и заворчал:

— Ты очень неприятный тип.

Но этими словами он сам выкопал себе могилу, так как Арк тут же выдвинул еще одно условие.

— 65 процентов от рыночной цены за военные поставки… и «одноразовый купон Шамбалы» в обмен на яйца паразитов.

— Что? Разве я вещь? – Шамбала аж прыгнул от удивления, но согласился, когда Изабель посмотрела на него.

— Хе-хе-хе, будь осторожен в будущем, – Арк посмеялся над Шамбалой, который посмотрел на него так, будто хотел убить.

Вот потому сейчас, когда Шамбала легкомысленно забыл о «купоне», он нахмурившись крикнул:

— Вот как? Ты играешь со мной?

— Заткнись, я был занят и сам забыл об этом. Я просто не могу сейчас ссориться с тобой. Черт, малейший промах с военными поставками…

— Что случилось? – в этот момент из-за Шамбалы вышла девушка.

— Случилось? А… Нет… Лариетта-ним? – Арк вздрогнул и закрыл рот.

Девушка, которая вышла из-за Шамбалы – Лариетта. Шамбала же, увидев лицо Арка, мгновенно улыбнулся:

— О, разве я тебе не говорил? Мы уехали вместе после того, как ты связался со мной. Что ж, это хорошо. Раз у тебя появилась девушка, которая будет помогать тебе, ты разве не хочешь сказать мне «спасибо»?

«Этот парень…» – Арк уставился на Шамбалу.

На самом деле, в последнее время отношения между Арком и Лариеттой были довольно напряженными. Арк много думал о том, чтобы серьезно поговорить с ней, но был постоянно занят. И Лариетта также заметила мысли Арка. Поэтому их встречи становились все более неловкими. Тот факт, что Шамбала взял ее с собой… Кажется, он намеренно хотел обескуражить Арка.

— Есть какая-то проблема в том, что я пришла? – Лариетта заметила выражения их лиц.

Да, это было проблемой. Одной большой проблемой. Но как он мог сказать эти слова в присутствии женщины?

— Проблема? Да я счастлив, просто прошло так много времени с тех пор, как мы виделись, – Арк ответил явно неуверенно.

Шамбала пытался сдержать смех. Поскольку атмосфера была довольно неловкой, Лариетта быстро сменила тему:

— О чем вы говорили до этого?

— До этого? Ах, верно. На самом деле… – Арк вспомнил и быстро объяснил ситуацию с армией.

Шамбала тут же изменил свое игривое выражение на серьезный тон:

— Хм, ситуация казалась мне лучше.

— Да, не все складывается должным образом. Хаверстейн начнет терять свои позиции через несколько дней. Тогда я потеряю эксклюзивные права. Если я стану банкротом, то Изабель придется нести расходы по остаткам материалов на складах.

— Если это произойдет, то мой меч всегда будет нацелен тебе в спину, – Шамбала поднял бровь и сказал с нескрываемой угрозой.

— Ты действительно собираешься так поступить? Когда твой друг может обанкротиться?

— Разве я могу назвать тебя другом после такого?

Арк и Шамбала начали спорить друг с другом. Лариетта, которая, казалось, что-то обдумывала, вдруг спросила осторожно:

— Это… если вы не можете атаковать крепость с фронта, как насчет атаки с тыла?

Слова Лариетты заставили Арка и Шамбалу прекратить свой спор. Затем они оба вздохнули и покачали головами.

— Если бы это было возможно, мы бы не волновались.

— Если ты посмотришь, то поймешь. Горы блокируют границу между Королевством Шуденберг и Княжеством Синиус.

— Единственный путь – это пройти через Каньон Пабиун.

— А нет другого пути, который пересекает северную часть Каньон Пабиун? – спросила Лариетта, после чего задумалась, будто что-то вспоминает, и продолжила: – Я не помню точно, так как это было в первые дни, когда я начала игру. Ммм… Пока я играла с некоторыми, я получила задание найти скрытое подземелье в Княжестве Синиус.

Она избегала упоминания имен, так как это было в те дни, когда она играла с Аланом. В те дни было невозможным для игроков пересечь границу, поэтому Алан заплатил немалую сумму денег менестрелю в таверне за информацию о том, как пересечь границу. Это был секретный маршрут, который позволял обойти Крепость Пабиун.

— Поэтому было вполне реально для меня и моих друзей войти в Княжество.

— Пожалуйста, расскажи подробнее! – Арк вдруг умоляюще схватил ее за руки, но тут же быстро с удивлением убрал их. – Ой, извини.

— Ничего, – Лариетта, покраснев от реакции Арка, избегала его взгляда.

Увидев настроение между ними, Шамбала улыбнулся и присвистнул:

— Это стоило того, чтобы взять Лариетту с собой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 3. Путь Контрабандистов**

Холодный ветер свирепствовал вокруг долины, обжигая ледяным дыханием. После метели оставались груды снега, но ветер сдувал их везде. И вот посреди этого белого шторма показался черный волк.

— Уф… – вздохнул темный волк, также известный как Арк. – Я, конечно, ожидал этого, но все оказалось серьезнее, – устало пробормотав, он начал осматривать территорию, которую должен пересечь.

Сейчас Арк находился посреди долины, на полпути до горы. Ему приходилось лезть по выступающим камням, пробираясь вверх, словно скалолаз. Шамбала, Лариетта и еще 200 солдат, одетых в густой мех, также следовали за ним. Они пользовались специальным снаряжением, чтобы лезть по скалам, но в последнее время выступающих камней было вообще не видно.

— Мы больше не можем двигаться по старому пути, – покачав головой, Арк проверил карту и осмотрел окружающую местность, после чего перевел взгляд на скалы напротив, за несколько десятков метров. – Ракард, проверь скалу с другой стороны.

— Хорошо, – ответил вампир, вылетев из густого меха превратившегося в волка Арка; взмахнув крыльями, он полетел вперед, но через какое-то время уже вернулся назад. – Я проверил. По ней можно спуститься вниз.

— Отлично. А-то я боялся, что нам придется повернуть назад. Шамбала… – он повернулся и взял веревку, которую Шамбала вытащил из своей сумки. Арк крепко привязал веревку к камню рядом и дал другой конец Ракарду: – Найди подходящую скалу на другой стороне и крепко привяжи к ней эту веревку.

— Да, понял, – вампир с веревкой полетел к другой скале.

Метель была сильной, и он не мог тщательно проверить скалу, но веревка, растянутая между двумя скалами, казалось, была хорошо натянута, и потому Ракард сразу же полетел обратно.

— Готово. Я крепко привязал ее, она не должна соскользнуть.

Арк потянул за веревку несколько раз и подтвердил вес, который она должна была выдержать. Однако вдалеке вдруг раздался громкий рев – ветер, который дул в долине, был настолько сильный, что мог тут же ее порвать. Тем не менее веревка Шамбалы имела магическое свойство и потому высокую прочность.

— Ветрено, так что будем передвигаться по одному. Я пойду на другую сторону первым, чтобы все проверить.

— Да, пожалуйста, будь осторожен.

Арк кивнул и взял веревку, чтобы перебраться на другую скалу.

\*Ку-ку-ку-ку-ку!

Это случилось, когда Арк преодолел две трети пути: внезапно вся скала, казалось, затряслась.

— Опять! Все плотно прижмитесь к скале! – закричал Шамбала, вцепившись в скалу.

На самом деле, это был заснеженные горы, и потому легкие колебания происходили регулярно. Но даже такие легкие встряски были опасны для людей на скале. Мелкие камни, падающие сверху, могли нанести огромный ущерб, от падающего снега могли пострадать десятки людей. Но, к счастью, ничего такого не произошло.

— Фух, мы вроде пережили это.

Арк, державшийся за веревку, Шамбала, Лариетта и 200 солдат вздохнули с облегчением. Однако на этот раз проблема была не в камнях, падающих с утеса.

\*Ку-ку-ку-ку-ку!

— Что это? Больше ведь не трясет, так откуда звук? – Арк опустил голову и посмотрел на скалы.

Шамбала, который обследовал район, вдруг побледнел и пораженно закричал:

— Арк, долина!

Арк машинально посмотрел и побледнел так же, как Шамбала – в их сторону по долине неслась огромная волна на безумной скорости. Это были груды снега и камня! Снег, находивший в верховьях долины, упал, вызвав лавину.

Арк быстро поднял глаза на скалу, к которой полз по веревке. Потребуется 3-4 минуты, чтобы добраться до другой стороны. Однако этого времени также хватит, чтобы превратиться в кучу рубленого мяса.

— Черт, уже поздно! Всем залезть как можно выше, прежде чем лавина докатится сюда! – крикнул Шамбала, и солдаты начали быстро карабкаться по обрыву.

Однако Арк, который свисал посередине веревки, смотрел беспомощно:

— О боже, лавина идет прямо на меня…!

В этот момент он вспомнил вчерашний вечер, когда получил информацию от Лариетты.

✩✩✩

— Пожалуйста, расскажи подробнее!

Воспоминания вернули его к вчерашнему вечеру, когда Арк схватил Лариетту за руки, однако он быстро отпустил их, и потому сейчас они с ней покраснели от неловкой ситуации…

В любом случае, Ларитта рассказала про тайный проход в деталях.

— Менестрель называл это проход – Путь Контрабандистов.

— Путь контрабандистов?

— Да, изначально именно они использовали этот путь для перемещения товаров между Королевством Шуденберг и Княжеством Синиус.

— Мы сможем выйти за крепость Пабиун через этот проход? – задал Арк самый интересующий его вопрос.

— Думаю да, но… – Лариетта вздохнула, когда пыталась вспомнить и покачала головой. – Я уже говорила, но я не очень хорошо все помню.

— Ты не помнишь? Как?!

— Прошло ужа два года с тех пор, как я его проходила, поэтому я не помню всю дорогу. Это было летом. Путь довольно крутой – там погибло почти 20 моих коллег. Это опасное место. Я не знаю, как там будет зимой…

— Это не проблема, – Арк произнес это, и его глаза зажглись какой-то идеей.

Если войска Бристании будут лидерами, то командующего Хаверстейна заменят. А в этом случае и Арк лишится эксклюзивных торговых прав. И потому у него скопится огромное количество товара, который он не сможет продать и, соответственно, обанкротится.

Более того, он мог обанкротиться не только в игре. Он может разориться и в реальности. Сейчас ставкой была его жизнь! Он должен сделать все возможное, чтобы найти путь к крепости. Сейчас он не мог колебаться в игре, так как существовала угроза реальной жизни.

— Я обо всем позабочусь. Лариетте-ним следует просто рассказать, что она помнит.

Таким образом, Арк внимательно выслушал ее объяснения и в соответствии с этим определил местоположение прохода на карте гор Альбана. Арку удалось выяснить примерный маршрут прохода контрабандистов.

«Но я не могу пойти туда только по ее словам, это почти что вслепую. Мне нужно собрать информацию об окружающей местности».

— Вызов Демона, Ракард, – Арк передал ему карту со словами: – Тщательно проверь местность и отметь любые сложные места на карте.

— Что? Мастер хочет, чтобы я полетел в такие холода в эти снежные горы?

— Если ты со всем этим справишься, я дам тебе один выходной, когда захочешь.

— Правда?

— Это важно.

— Понятно! – Ракард полетел в сторону гор с выражением, полным ожидания отдыха.

Жизнь Арка была очень ценна, поэтому ему нужно тщательно проверить маршрут. Если Арк погибнет в игре даже несколько раз, то он сможет восстановить потерянные характеристики позже. Однако если он понесет убытки и станет банкротом, то уже не сможет восстановиться. Вот почему Арк очень тщательно проверял все, даже несмотря на нехватку времени. Это было все же лучше, чем поворачивать назад несколько раз. Оставалось примерно 6-7 дней. Если бы войска Шуденберга захватили крепость Пабиун в течение 2-3 дней, то через несколько дней они могли бы достичь и Сильринад.

«Экспедиционные войска могут использовать Путь Контрабандистов, чтобы захватить крепость Пабиун. Но проблема в том, что у нас осталось только четыре дня. Если возникнет проблема в самом проходе контрабандистов, то все закончится. У нас будет только один шанс и потому, несмотря на срочность, я должен собрать максимум информации, чтобы увеличить наши шансы на успех», – это было решением Арка.

Поэтому он с нетерпением ждал возвращения Ракарда. И через 12 часов тот, хоть с насморком и со слезами, но все же вернулся обратно:

— Охх… проклятый холод… я весь, кажется, замерз.

— Ты все проверил?

— Д-да, я проверил. Много снега намело, но Мастер должен как-то перебраться на другую сторону горы. Ну, это по моим расчетам. Места, которые я видел, указал отдельно, – ответил вампир, разворачивая карту.

Арк открыл ее и увидел новый маршрут, который обозначил Ракард. Те части, которые Лариетта не смогла вспомнить, были оставлены пустыми и обозначены точками.

— Отлично. Теперь у меня есть необходимая информация!

И с этим он сразу же отправился к Хаверстейну.

— Виконт-ним, у меня есть способ решить нашу проблему!

— Способ? О чем ты говоришь? – Хаверстейна по-прежнему волновала новость о том, что войска Бристании уже шли в Сильринад.

— Способ захвата крепости Пабиун.

— Серьезно? Какой?

Арк в ответ развернул карту на столе и рассказал обобщенную информацию от Лариетты и Ракарда.

— Это… контрабандисты? Путь Контрабандистов? – Хаверстейн хмуро посмотрел на Арка.

— Вы знали об этом?

— Нет, но я слышал об этом раньше, – молодой лорд с удивлением посмотрел на Арка. – Существовал тайный путь контрабандистов между Королевством Шуденберг и Княжеством Синиус где-то в горах Альбана. Пограничники искали его несколько лет, но так и не смогли ничего найти, поэтому я думал, что это просто слухи… Однако он действительно существует? Откуда вы взяли эту информацию?

Должен ли он признаться, что менестрель в таверне дал эту информацию? Судя по тревожному выражению Хаверстейна, сейчас неподходящий момент для шуток.

— Я узнал об этом случайно.

— Обозначенный на карте маршрут – действительно Путь Контрабандистов?

— Да. Человек, который рассказал мне об этом, надежный, и я проверил данные с помощью своего питомца.

— Если ты подтверждаешь, тогда мне придется тебе доверять… – Хаверстейн вздохнул и, снова посмотрев на карту, пробормотал: – Как я и говорил, пограничники исследовали каньон достаточно долго, прежде чем отвергнуть слухи о проходе. Это потому, что горы Альбана настолько крутые, что невозможно вообразить, будто существует другой маршрут, чем Каньон Пабиун. Более того, зимой горы Альбана становятся наиболее опасными. Поэтому я считаю, что 30 000-е войско не сможет пройти через по этому пути.

— Но всем войскам идти не обязательно, – ответил Арк уверенно.

— Что ты имеешь в виду? В крепости находятся десятки тысяч монстров. Для того чтобы бороться с ними… – но Хаверстейн внезапно замолчал, так как внимательно обдумал ответ Арка, – Способ, на который ты рассчитываешь…

— Да. В настоящее время армия не может проникнуть в крепость из-за монстров, находящихся там. Но чтобы быть точным, это не совсем из-за монстров. Основная проблема в том, что убитые монстры восстанавливаются в Лесу Черных Обелисков.

Это действительно так. Монстры получали значительные повреждения от атак армии, тем не менее их количество не уменьшалось, так как черные обелиски восстанавливали чудищ после определенного периода времени. Проклятие Взрыв Земли продолжалось 24 часа, так что у монстров хватало времени на восстановление. И такая ситуация повторялась снова и снова. Это могло показаться сначала неэффективным, но это была успешная оборонная тактика. И соответственно, не было никаких сомнений, что кто-то контролирует монстров.

«Лес Черных Обелисков был намеренно расположен в задней части крепости, чтобы невозможно было остановить воскрешение. Также это стало невозможным и для игроков. Это неприятно, но передвижения возможно контролировать в определенной степени».

Это было немыслимо. Но Арк уже слышал от «Global Exos», что какие-то игроки были связаны с врагом. Тогда почему бы им и не контролировать монстров в Крепости Пабиун?

«Однако они не должны были узнать о Пути Контрабандистов», – Арк двигал пальцем по линии, нарисованной на карте, и улыбался. Он мог использовать его, чтобы обойти крепость и подойти к обелискам.

— Если мы уничтожим этот чертов Черный Лес, то проблема будет легко решена.

Он придумал такой план сразу же, как только получил информацию об этом проходе. Конечно, черные обелиски со временем тоже будут восстановлены. Однако времени для этого понадобится гораздо больше. Придворные маги определили, что это займет от недели до десяти дней. Воспользовавшись этими знаниями, они могли бы уничтожить монстров и захватить крепость. И как только они это сделают, воскрешение обелисков больше не будет для армии проблемой.

— Но в лесу будет много монстров, убитых вчера…

— Выманите их, – Арк указал на крепость на карте. – Те, кто погиб вчера в бою, будут восстановлены сейчас. Как вы знаете, количество монстров для каждого черного обелиска определенное. Другими словами, если эти ребята больше не умрут, то и восстановленных монстров больше не появится из леса. Если все силы армии примут участие в нападении на крепость, то все воскресшие монстры будут атаковать.

— Вы хотите, чтобы мы атаковали крепость до тех пор, пока все монстры не покинут Лес Черных Обелисков?

— Да. Обелиски находятся примерно в одном километре от крепости. Вы можете просто расставить осадные орудия и остаться позади них, чтобы свести к минимуму ущерб во время нападения монстров.

— Конечно… – Хаверстейн воскликнул радостным голосом.

Соответственно, был разработан план по захвату неприступной крепости. Но успех операции зависел от одного важного условия.

— В конце концов, вопрос вернулся в исходную точку. Если будет меньшее количество отрядов, тогда будет проще пройти по Пути Контрабандистов. Также потребуется минимум один день, чтобы захватить крепость после уничтожение обелисков. Для того чтобы достичь предместий Сильринада раньше армии Бристании, вам придется пройти через этот путь и уничтожить обелиски в течение трех дней.

— Это возможно. Нет, я все для этого сделаю.

— Значит, ты пойдешь лично?

— Если в армии есть воин более надежный, чем я, то я уступлю это место.

— … Разве это возможно? – улыбнулся командующий экспедицией.

В это же время, перед Арком появилось информационное окно.

Командующий экспедиционной армии принял стратегию Арк-нима.

\* Искусство общения увеличивается на 30. \* Политический вес увеличиваются на 20. \* Достижения увеличиваются на 500.

Поход экспедиционной армии (Ивент-Квест) Подквест: Операция по уничтожению Леса Черных Обелисков

Войска Шуденберга были заблокированы монстрами и потому не могут пересечь границу Княжества Синиус. Однако Арк-ним предложил новую операцию, и командующий Хаверстейн принял ее.

Описание операции: воспользуйтесь секретным маршрутом, который контрабандисты использовали для перемещения своих товаров между Королевством Шуденберг и Княжеством Синиус в обход крепости Пабиун, и уничтожьте Лес Черных Обелисков до того, как монстры будут восстановлены. В то время как отряды спецназа будут приближаться к обелискам, основная армия начнет атаковать крепость Пабиун, чтобы отвлечь на себя внимание монстров.

После того, как Хаверстейн принял предложение Арка, задание было немедленно зарегистрировано как дополнительный квест. Конечно, эту миссию Арк не мог выполнить в одиночку, поэтому командующий вызвал командиров отрядов и объяснил план Арка.

Однако решение Хаверстейна было принято негативно.

— Вы возлагаете такую важную миссию на какого-то снабженца? Это смешно!

— Даже если он единственный, кто пришел с готовым планом, это уже слишком!

— Да, воин должен взять на себя эту миссию!

Когда стратегия была разъяснена, а Арк был назначен главным, командиры начали возмущаться. Игроки также возражали против него. Это было судьбоносное решение для всей армии. Если лидер выполнит операцию успешно, то он может получить огромные очки достижений. Игроки не могли отказаться от такого шанса.

Но Хаверстейн был в ярости:

— Вы действительно думаете, что Арк не заслуживает этой миссии?!

— Конечно! — командиры ответили одновременно.

— Еще раз посмотрите и ответьте: вы действительно считаете, что есть кто-то лучше, чем Арк?

Командиры отрядов уставились на Арка, услышав тот же вопрос. И в следующий момент их глаза… расширились от удивления.

— Естественно, он же торговец… э-э-э, что, что за?

— Э-это Лорд Арк… тогда это…

Однако командиры казались растерянными. Они смотрели на место, где Арк стоял только что, но его уже не было видно, так как он превратился в волка с черной шерстью. От Королевства Шуденберг и до Сеутандаля не было игрока, который бы не знал Темного Волка, защитившего деревню Лансель от бандитов.

— Это – Темный Волк, – улыбнулся Хаверстейн.

Сомнения игроков немедленно прошли, как только подлинность Темного Волка была выявлена.

— Ключевую роль в походе армии Бристании сыграли воин Бред и маг Редиан. Однако и в армии Шуденберга также есть воин, сравнимый с ними. Это – Темный Волк. Как вы думаете, есть ли кто-нибудь более квалифицированные, чем он?

Командиры заткнулись. После этого создание специального отряда было быстро утверждено.

«Но существует ограничение во времени, поэтому нельзя отправлять много войск. 300 человек должно подойти. По Пути Контрабандистов придется идти быстро, так что игроки должны быть минимум 300-го уровня», – Арк тщательно осмотрел войска и отобрал 300 человек для участия в этой миссии.

В этом задании была важна скорость, поэтому много снаряжения пронести они тоже не могли, только самое необходимое для пешего перехода. Но был один существенный пункт, пропустить который было никак нельзя.

Звездная бомба (специальная)

Специальная бомба, разработанная Магическим Институтом, и в которую помещена Святая сила. Особенно проявляет свою мощь над врагами с демоническим атрибутом. Однако у нее есть один недостаток – для ее взрыва нужно значительное количество времени. Тем не менее она обладает сильной взрывной силой, которая способна уничтожить черные обелиски, поэтому ее можно применять для разрушения демонических обелисков.

— Судьба армии Шуденберга в ваших руках, – произнес Хаверстейн, передавая бомбу Арку.

Но о судьбе армии Арк никогда не думал: «Я всего лишь заинтересован в защите своих денег! Я не могу позволить каким-то монстрам вмешиваться в мои дела! Я их всех взорву!» – в его глазах разгорался неистовый огонь.

✩✩✩

Все последующие события были похожи на документальный фильм о победе человека. Яркий огонь мотивации Арка быстро погас в заснеженных горах. Даже контрабандисты обходили эти горы зимой. Место было более опасным, чем он ожидал: огромные снежные сугробы создавали иллюзии на земле, скрывавшие под собой трещины. Кроме того, там периодически происходили небольшие толчки, которые вызывали падение камней, способных разбить головы солдат. После десяти часов похода их количество сократилось с 300 до 200 человек. Без информации Лариетты и разведки Ракарда, уже и эти 200 оставшихся человек, вероятно, были бы убиты.

«Я должен выполнить операцию любой ценой!» – Арк повторял эти слова снова и снова, крепко сжимая кулаки.

И через какое-то время после всех этих страданий они, наконец, добрались до последнего контрольного пункта контрабандистов…

«Неужели я проделал весь этот путь, чтобы умереть так нелепо?» – отчаянно подумал Арк, глядя на приближавшуюся лавину.

\*Ку-ку-ку, ква-ква-ква-ква!

Арк уставился на огромную серую лавину. Проблема до сих пор не решилась. Если Арк умрет здесь, то миссия будет провалена. Летом в этой долине можно было использовать нижнюю дорогу, но сейчас из-за огромного количества снега им пришлось использовать веревки для перемещения между скалами. Если бы Арк погиб прямо здесь, тогда бы веревка порвалась, и способ перебраться на другую сторону исчез бы. Вместе со смертью Арка Ракард также бы исчез, и потому он не смог бы восстановить веревку. Операция бы прекратилась. В конце концов, Хаверстейна сняли бы с его должности командующего, а Арк стал бы банкротом. А если у него не будет денег, то его мать не сможет ходить в больницу.

«Нет. Я не могу позволить этому случиться! Я не могу умереть так глупо!» – отчаяние ненадолго появилось в глазах Арка. – «…Должен же быть какой-то способ!»

Арк обдумывал всевозможные меры. Может, имеется быстрый способ, чтобы вернуться к скале и избежать лавины? Он не может пропасть под лавиной. Может ему нужно схватиться за планер Радуна, чтобы убежать?

…Должен быть какой-то способ избежать лавины.

Может ему крепко схватить веревку и молиться?

…Пока веревка не будет сметена лавиной.

Всевозможные варианты закончатся в его голове, когда его накроет лавиной.

«Неужели нет выхода?» – Арк как сумасшедший искал варианты. Затем вдруг искра надежды вспыхнула в его голове и он еще крепче сжал веревку: – «Подождите-ка! Да, вот же он…»

У него не было времени думать о том, будет ли это возможно или невозможно. Как только Арку пришла идея, он достал свой меч и начал резать веревку. Веревка была прочная, поэтому это было нелегко, но она, наконец, поддалась. Когда веревка лопнула, Арк, держась за один конец, начал падать вниз и в сторону скалы. Однако если он врежется на такой скорости, то будет раздавлен словно спелый помидор!

— Сейчас самое время. Ответный удар! – Арк использовал эту способность в тот самый момент, когда чуть не ударился о скалу.

Ответный удар отбрасывает противника на 10 метров назад, однако невозможно было заставить отойти каменную стену. Вместо этого инерционный разгон Арка был остановлен и он перестал двигаться. В этот момент лавина практически накрыла его. Но ему больше ничего не оставалось, как цепляться за веревку.

— Если я останусь на месте, то погибну! Спринт! – крикнул Арк, стиснув зубы.

Он повернулся и использовал этот навык, чтобы побежать по вертикальной скале прочь от лавины. Арк также продолжал цепляться за веревку во время бега, благодаря чему мог удерживаться на скале. Это и был придуманный им способ выживания.

— Черт, этого до сих пор недостаточно!

Скорость лавины была быстрее, чем бег Арка – она с грохотом приближалась к нему. Размер лавины также был больше, чем он себе представлял. Несмотря на быстрый бег с веревкой, лавина до сих пор была выше него. Тем не мене за секунду до того, как она должна была накрыть Арка, ему вдруг мысль пришла:

— Точно! Прыжок! – наступив на выступ, он отчаянно прыгнул.

Невероятная сила хлынула в его бедра, и он подскочил на 10 метров вверх. Арк смог схватиться за ближайший к нему уступ, когда лавина проходила прямо под ним. Пот заливал ему спину спине, словно водопад.

— Я жив…

«Надо же, этот парень живучее любого таракана!» – рассмеялся Шамбала, увидев Арка на противоположной скале.

В любом случае, Арку удалось избежать гибели в лавине. И когда угроза миновала, он снова связал веревку, и потому Шамбала, Лариетта и остальные солдаты смогли также перебраться к нему. После этого крупных проблем больше не было. Как только они двинулись мимо скалы, путь стал менее крутым. Когда они прошли чуть дальше вдоль нее, перед ними внезапно появилось информационное окно.

Вы вышли из гор Альбана.

Вы вошли в Каньон Пабиун.

— Наконец-то…!

— Мы прошли по Пути Контрабандистов!

Уставшие солдаты приободрились, когда увидели сообщение. Шамбала же, расправив плечи, лишь пробормотал:

— Единственное, что осталось – это найти черные Обелиски.

— Еще нет.

— Что за «еще нет»?

— Есть одно место, которое я должен посетить до этого, – улыбнулся Арк, шагнув вперед.

Шамбала, Лариетта и отряд последовали за ним.

В этот момент в одном месте внезапно сдвинулся снег, из которого появился глаз. Зрачок глазного яблока уставился в спину Арка, после чего осмотрел отряд… и исчез так же тихо, как и появился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 4. Воскрешение старого врага**

— Действительно… – вздохнул Арк, уставившись на руины прямо перед ним.

— Что это за земля? Зачем мы тут? – Шамбала, а затем и Лариетта с сомнением посмотрели на него. – Кажется, это когда-то было деревней?

— …Деревня Нуран, – ответил Арк, задумавшись.

У него было две цели, когда он начал эту миссию. Первая – взорвать Лес Черных Обелисков, чтобы помочь армии Шуденберга. Второй причиной было посещение деревни, расположенной по другую сторону гор Альбана. Верно, его целью была деревня на границе Княжества Синиус, которая была отмечена в Мировом задании, полученном после набора 10☆. Если он его пройдет, то сможет рассчитывать на большую награду! Но после того как он прибыл в пункт назначения, оказалось, что деревня вместе со всеми НПС уже исчезла.

Однако Арк не выглядел совсем безнадежным, когда осматривал разрушенную деревню:

— Прошло более 10 дней с тех пор, как тьма начала распространяться…

На самом деле, он догадался, что уже достиг цели. Княжество Синиус поглощала тьма, монстры нападали почти на все деревни и города. Только нескольким укрепленным городам удалось с трудом устоять против атак монстров. Маленькая горная деревушка не смогла бы выжить. Разрушение деревни Нуран было ожидаемо.

Но не сама деревня была конечной целью Арка: «Для того чтобы встретиться с кланом пророков для завершения квеста, я должен сначала пересечься с какими-нибудь НПС. Все-таки пророки живут в скрытой деревне».

Вся подробная информация о поселке Нуран была указана в окне задания и, кроме того, деревня была отмечена на карте Княжества. Другими словами, информация была практически идентична – «деревня Нуран = клан пророков». Соответственно, получить информацию об этом клане можно было из этой деревни.

«Мне нужно получить необходимые сведения из деревни, даже если она лежит в руинах. Может быть, кто-то выжил после нападения монстров?» – это было главной причиной, почему Арк искал это место.

Если армия Шуденберга пойдет дальше после захвата крепости Пабиун, то тогда и ему придется идти с ними. Значит, сейчас был его единственный шанс посетить деревню Нуран. И у Арка было 200 опытных бойцов в подчинении, среди которых были и игроки с поисковыми навыками. Поэтому если здесь существовала подсказка, то он сможет ее найти.

«К счастью, прошло много времени с момента нападения».

— Всем сосредоточиться! Отныне каждый должен внимательно пройти через эти руины. Задача чрезвычайно важная, поэтому сразу же сообщайте мне, если найдете выживших.

Солдаты разошлись по приказу Арка и начали осмотр руин. После этого Шамбала посмотрел на него подозрительным взглядом:

— Это правда настолько важно?

— Ты что допрашиваешь своего командира? – резко спросил Арк.

— Мастер! – однако в этот момент его прервал Ракард, который обыскивал местность.

— Что? Монстры?

— Н-нет, монстры – это монстры… Тот парень! Это он!

— Тот парень? Кого ты имеешь в виду?

— А-А-А… – заикался Ракард, еле дыша.

— Что? Вот черт! – внезапно вздрогнув, выругался Шамбала. – Арк, мы окружены!

— Окружены? Как.?.. – Арк растерянно оглянулся вокруг.

Внезапно из леса вокруг деревни стали выходить сотни монстров, начавших окружать руины, в которых сейчас собрались все солдаты спецотряда. То были монстры с телом человека и льва, а также с головой быка… было около 800 демонических монстров!

«Проклятье! Как же мы смогли попасть в такую ситуацию?» – Арк сделал недоуменное выражение.

— Я рад, что нашел тебя! – внезапно раздался чужой голос.

Арк медленно повернул голову.

\*Ту-кук, ту-кук… – кто-то медленно выходил из толпы монстров.

Это был какой-то рыцарь в черных костяных доспехах и верхом на коне-скелете. Когда рыцарь снял свой шлем, Арк и Шамбала воскликнули в один голос:

— Алан!?!

— Я очень рад, что вы не забыли мое имя.

В черных доспехах был не кто иной, как Алан.

«Что за чертовщина? Откуда он появился в таком месте? Разве он не бросил игру? Нет, а что с монстрами? Алан путешествует вместе с ними? Кроме того, похоже, что именно он командует ими. Игрок управляет таким количеством чудищ? Это невероятно. Нет, это невозможно…» – Арк во все глаза смотрел на Алана, когда его вдруг осенило: «А, так?»

Арк прищурился и кивнул само себе: «Подобная ситуация не может считаться ошибкой, это больше похоже на сбой в системе. Некоторые игроки, кажется, намеренно использовали подобные сбои в своих интересах».

Подобные разговоры он услышал, когда последний раз посещал «Global Exos». Игроки, котрые использовали баги игры!

«Тогда Алан – один из таких игроков?»

Если он контролирует монстров, то это объясняет их стратегические передвижения на подступах к крепости Пабиун. Однако сейчас Алан взял отряд монстров и появился здесь…

— Что тебе от меня нужно?

— А как ты думаешь? – спросил Алан, пристально глядя на Арка.

Хотя голос и казался спокойным, его гнев был заметен невооруженным глазом. Это естественно, ведь Арк – это человек, от которого Алан сильно пострадал в прошлом. В тот раз Алан понес огромный урон от действий Арка, в результате которых он потерял и Сильвану, и свою гильдию. Более того, он стал преступником в глазах каждого игрока. Его действительно можно было назвать «похороненным» в Новом Свете. Это была злоба, которую нельзя было забыть даже через год.

«Можно сказать без преувеличения: мы – смертельные враги. Ни один из нас двоих не может терпеть другого», – однако Арк не понимал причину столь огромного гнева Алана в его сторону.

— А-Алан-ним? – осторожно произнесла Лариетта, наблюдая за тяжелой атмосферой между ними.

— Заткнись! – грубо крикнул Алан.

Лариетта побледнела и отступила. Но она была не единственной, кто удивился. Арк также был шокирован бурной реакцией Алана. Он думал, что Алан и Лариетта ранее были любовниками. Из-за этого он намеренно избегал упоминать имя Алана при разговоре с ней. Даже много раз изучая свои чувства к девушке, Арку по-прежнему мешало присутствие Алана. Возможная встреча Лариетты и Алана постоянно сидела у него в голове. Но неприятные мысли мгновенно испарилась, как только он увидел реакцию Алана.

«Его реакция? Что это значит? Ну, каждый будет злиться, когда увидит, что его подруга теперь с его врагом, но по-моему такая реакция – слишком грубо даже для него? Может этот парень ненормальный? Или…»

Может, Арк просто не понимал отношений между Лариеттой и Аланом? Это было впервые, когда он подумал об этом, однако времени продолжить эту мысль больше не было.

— Это начнется прямо сейчас. Арк, Лариетта, Шамбала! Я заставлю вас осознать, насколько большую ошибку вы сделали, начав противостоять мне. Я отплачу вам в сто, нет в тысячу раз! – Алан уставился на девушку, после чего поднял меч и неистово закричал: – Всем, шаг вперед! Не дайте ни одному человеку сбежать!

\*Куaaaa! Aвooooo! – тут же завопили сотни монстров и бросились вперед.

Вот потому у Арка и не было времени думать о разных ситуациях. В настоящее время около 800 монстров окружали их. Но была причина, по которой особый отряд не мог умереть. Должны ли они бороться, если шансы не в их пользу?

«Я должен найти какой-то способ убежать!» – мозг Арка начал лихорадочно искать выход.

— Черт, оборонительное построение!

Бойцы в спецотряд были выбраны из почти 30 000 солдат, соответственно, они были воинами с высокими уровнями и отличными навыками. Поэтому вместо паники, они по команде быстро и слаженно организовали оборону. Используя свои большие щиты, они образовали круг с лучниками и магами в центре. Превосходный круговой лагерь был создан за секунды.

— Лариетта-ним, бафы!

— Душа Воина, Сияющий Меч, Свет Жизненной силы!

Невинный Рыцарь использовал Душу воина! Невинный Рыцарь использовал Сияющий Меч! Невинный Рыцарь использовал Свет Жизненной Силы!

Набор из трех бафов окутал всех солдат кругового лагеря. Благодаря этому, боевая мощь бойцов увеличилась на 20%. Кроме того, перед тем как солдаты столкнулись с монстрами, Арк бросил вперед свой Пило-Меч, громко крикнул:

— Призыв Демона, Разак. Трансформация меча. Железная Стена Огня!

\*Ттaдaк-ттaдaдaдaк-тaдaдaк!

Пило-Меч пролетел по воздуху, на ходу трансформируясь в Разака, который тут же поднял свой щит – Пылающий Щит Огненного Драконианца.

\*Клак-клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак! – Разак, простучав своими зубами, немедленно воткнул щит в землю перед собой.

\*Ква-ква-кванг, хварррук! – с обоих сторон щита сразу же вылетели гигантские крылья огня, словно у Жар-птицы.

Пламенные крылья только раскрылись, как тут же поглотили первую приблизившуюся сотню монстров. В то же время пламя от крыльев попало и на тела монстров – это было особое свойство Пылающего Щита Огненного Драконианца! Сотня монстров, слепо бросившаяся вперед, попала прямо в огонь и потому они были ошеломлены. Это был отличный шанс!

— Сейчас! – громко закричал Арк. – Лучники и маги, используйте свои массовые навыки!

Способности, наносящие урон по площади, хоть и причиняли меньший ущерб, чем целевые навыки, но все же атаковали всех врагов в радиусе действия. Более того, для этих навыков не нужно было обозначать цель, что было удобно в разгар запутанного боя, когда союзники и враги смешивались вместе. Вот почему Арк сначала заманил монстров, а затем ошеломил их, используя Железную Стену Огня.

— Мертвое море, раскрути бурю своей силой… Торнадо!

— Поток стрел!

Навыки с широким диапазоном были сосредоточены на ошеломленных монстрах. Торнадо прорывались через поле, разбрасывая монстров, в то время как град стрел обрушивался на них, словно колючая метель. За короткое время десятки разнообразных умений поразили толпу чудищ, которые будто бы оказались в пространстве смерти – они практически моментально потеряли половину своего здоровья.

— Перестраивайтесь в атакующую формацию и добивайте пострадавших монстров!

— Оооуууу! – по команде Арка, бойцы перешли в наступление, сохраняя при этом форму круга.

В настоящее время они были окружены 800 монстрами, поэтому если люди нарушат формацию, то им, скорее всего, снова придется перейти в оборонительную позицию, что с подавляющим преимуществом противника может привести к мгновенному поражению.

«Я должен поддерживать соотношение 7:3 обороны и атак, одновременно с этим уменьшая число врагов»

Но, как и ожидалось, это было лишь временное решение. Воинов было всего 200 человек, в то время как монстров в 4 раза больше. Конечно, это были элитные игроки и солдаты, причем большинство из них выше 350-го уровня. Тем не менее монстры Алана имели средний уровень – 400-й. Кроме того, демоническая сфера влияния означала, что характеристики воинов снизилась на 20%, в то время как у монстров они наоборот увеличилась на те же 20%.

«В такой ситуации практически невозможно выиграть. Даже если мы сможем победить, спецотряд будет почти уничтожен. Тем не менее до тех пор пока даже один человек будет иметь Звездную бомбу, можно добиться успеха в подрыве 50-ти черных обелисков. В этом случае, мы просто обязаны биться до конца и искать возможность убежать. Но проблема остается…»

Солдаты успешно справились с первой волной монстров. Это…

— Арк, за тобой! – он внезапно услышал крик Шамбалы.

Вздрогнув, Арк обернулся и увидел меч, направленный ему в спину. Алан верхом на коне-скелете пробился вперед и сейчас замахнулся мечом. Машинально подняв свой меч, Арк отразил удар, но он не ожидал этого и потому потерял равновесие, падая и перекатываясь по снегу.

Затем Алан снова замахнулся мечом. Арк попытался выбить землю, чтобы встать, но его нога скользнула по льду, и он снова упал. Алан направил свой меч прямо к макушке головы Арка, казалось, собираясь отрубить тому голову!

\*Сью, сью, сью, сьюк! Ка-ка-ка-канг, ченг! – три-четыре кинжала пролетели через пространство и ударились в меч.

Траектория меча была изменена, и потому он пронесся мимо головы Арка. Алан попытался снова атаковать, но ему с раздраженным взглядом пришлось отступить назад, так как острые кинжалы то и дело летали в его сторону. Арк, наконец, смог встать и вернуть себе позицию. Затем рядом с ним появился Шамбала, который и бросал кинжалы.

— Я надеюсь, ты не забыл, что твои друзья тоже здесь.

— Ты – отличный друг, так что бери столько, сколько хочешь.

— Я должен отклонить твое предложение.

— Правда? – Арк улыбнулся и, посмотрев на Алана, подумал: «Это шанс!»

Сейчас самое главное – свести к минимуму потери среди отряда и отступить. И самое большое препятствие для этого не монстры, а сам Алан. В настоящее время все они находились в довольно сложном месте – Каньоне Пабиун. Было бы легче использовать местность, чтобы победить монстров, выманивая их одного за другим, однако это уже будет не так просто, если их противник игрок. Человека не так-то легко обмануть. Кроме того, Алан сам руководил монстрами.

Соответственно, Арку сначала нужно придумать, что делать с Аланом, прежде чем думать обо всем остальном: «Будет плохо, если Алан будет прятаться в тылу за спинами монстров, когда его сложнее поймать. Но он все же появился прямо передо мной…»

Возможно, это было из-за обиды или гордости Алана.

«Твоя обида станет твоей же роковой ошибкой!» – Арк быстро взглянул на Шамбалу, который в ответ поднял уголок рта и кивнул.

Нужно напасть на Алана, используя клещи. Это было решено с одного взгляда. Честно и справедливо? Можно было обойтись и без этого. Была ли это реальность или игра, он должен сделать все, чтобы выиграть. Как он мог думать о справедливости, когда был близок к банкротству? Важно разобраться с Аланом и сбежать отсюда побыстрее.

— Я возьму на себя правую сторону, а ты левую! – Арк и Шамбала устремились к Алану с разных сторон.

Алан без каких-либо колебаний повернулся в сторону Арка.

— Шиш, разве Арк страшнее, чем это? Я покажу тебе истинную силу, – Шамбала был уже близок к тому, чтобы вонзить свой кинжал в Алана.

\*Сью-сью-сью-сьюк, сью-сью-сью-сьюк!

Десятки стрел внезапно полетели в сторону Шамбалы, который был вынужден поспешно повернуть свой кинжал, отражая стрелы, тем не менее одна из них все же застряла в его плече. Он вытащил стрелу и уставился в пространство, откуда она была выпущена:

— Невидимость?

В то время как Шамбала вглядывался в окружающее пространство, недалеко от него появилась женщина с черной кожей и заостренными ушами – Темный Эльф. Шамбала вытащил стрелу из плеча и спросил холодным голосом:

— Что? Ты?

— Что так смотришь? Хочешь пригласить на свидание?

— Ты думаешь, я захочу встречаться с девушкой, которая периодически выпускает в меня стрелы?

— Я рада, так как тоже не интересуюсь слабыми парнями.

— Я слабый? – Шамбала скривил губы, посмотрев пристально на темную эльфийку.

Более того, в тот момент, когда он посмотрел на нее, он уже летел в ее сторону, словно снаряд. Это был высокоскоростной навык – Блинк! На ходу Шамбала излишне сильно взмахнул своим кинжалом, задевая снег, который подобно волне полетел вперед – такой белый шквал, казалось, способен разорвать небеса, однако его противник уже исчез.

— Калкалкал, женщина может легко убежать!

— Черт! Проливной Меч! – когда Шамбала услышал голос темной эльфийки из-за спины, он с громким проклятьем развернулся, мгновенно используя навык: сотни кинжалов вырвались из его тени, пронзая все на своем пути.

— Давай посмотрим, победит ли количество над качеством? Взрывная Стрела! – эльфийка фыркнула, используя огненную стрелу.

Выпущенная стрела тотчас же взорвалась – кинжалы от ударной волны потеряли свою силу и упали на землю. Более того, Шамбалу также задела взрывная волна, откинув его, чем тут же воспользовалась его противница, выпустившая новую стрелу:

— Матанийский стрелок №1, Проникающая Стрела Дьявола!

\*Бьенддук!

Стрела полетела с огромной скоростью, с которой сложно было сравниться. Это была скорость света! Шамбала никак не успевал шевельнуть даже пальцем, поэтому стрела мгновенно пронзила его грудь. Нет, показалось, что она проткнула его насквозь, так как в то же мгновение тело Шамбалы размылось и исчезло.

— Что-что? Альтер эго?

— Шутка закончилась, глупая женщина! – Шамбала появился позади озадаченной эльфийки.

Удивленный противник тут же пригнулся и, перекатившись по земле, выпустил несколько стрел, которые из-за такого положения полетели во все стороны, чему Шамбала только ухмыльнулся:

— Хм, никогда не думал, что придется всерьез воевать с женщиной…

— Ты достаточно квалифицирован, чтобы заявлять подобное? Матанийский стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола! – крикнула темная эльфийка, вскакивая на ноги.

После ее крика, все ранее выпущенные в разные стороны стрелы повернулись, устремляясь в сторону Шамбалы, словно управляемые снаряды.

— Что? Что за… – Шамбала поспешно шагнул в сторону, пропуска стрелы, но те, как магниты, снова последовали за ним. – Сан, Гэ, Йол, Сеом!

В конце концов, Шамбале пришлось использовать свои способности на все 100%, чтобы увернуться или уничтожить стрелы. С этого момента началось настоящая битва между Шамбалой и женщиной Темным Эльфом. Однако их сражение сильно отличалась от боя между воинами – в то время как воины мерялись силой и выносливостью, эти двое использовали хитрость и ловкость против друг друга. Поэтому трудно было предугадать, кто победит в сражении.

«Чтобы иметь возможность сражаться с Шамбалой на таком уровне… Кто, черт возьми, эта темная эльфийка?» – Арк с открытым ртом следил за боем между Шамбалой и женщиной Темным Эльфом.

Сражения в Новом Свете в действительности на 60% были противостоянием уровней и на 40% — противостоянием навыков. Да, уровни и умения были важны, но и способность правильно и вовремя их использовать также сильно влияла на результат поединка. Даже Арк признавал, что Шамбала был экспертом по кунг-фу, однако его противницу это совершенно не смущало.

— Куда ты смотришь? – только Арк отвлекся на бой Шамбалы, как Алан верхом на своем костяном скелете снова начал наседать на него.

Его меч пронесся над землей, и потому Арку пришлось поспешно поворачиваться, ставя своим мечом блок. В результате все его тело содрогнулась от удара – он был отброшен на несколько метров.

«Угх! Что это за мощь?» – Арк тяжело вздохнул, едва сохранив равновесие.

На самом деле, он до сих пор презирал Алана. Когда Арк впервые встретил его, то чувствовал, что тот подобен стене, которую невозможно преодолеть. Но после получения опыта и развития своих навыков он стал равным Алану. Вскоре Арк снова столкнулся с ним, из-за чего тот потерял все и стал скрываться в Новом Свете.

Соответственно, Арк уже думал, что Алан перестал быть достойным соперником, и что он легко с ним справится, если они снова встретятся. Однако оказалось, что Алан стал сильнее, превратившись в жесткого противника… Нет, более того, судя по ощущениям, которые Арк испытывал, они были почти наравне.

«Что, черт возьми, происходит?»

Их равная сила означала, что они имели сопоставимые характеристики. Текущий уровень Арка был 432-м, а с бонусами темного атрибута его и вовсе можно было сравнить с игроком 648-го уровня. Даже если бы Алан охотился круглые сутки в течение целого года, он не смог бы достичь такого уровня.

«Как он смог получить такую силу? Черт, надо проверить его характеристики…» – Арк тут же использовал Взгляд Кота, чтобы определить его статус.

Но появившееся окно оказалось нечетким и размытым, когда он пытался всмотреться в него. Единственная возможность, при которой информация не была видна, это когда использовался соответствующий свиток или специальные навыки, как например у Шамбалы. Однако подобное также происходило, если разница в уровнях превышала 100.

«Между нами не может быть разница в сто уровней. Может быть, он получил такие же бонусы как я?»

Действительно. Алан мог показать способности, равные Арку, получив бонус… Бонус, зависевший от его параметра «Ненависть».

Ненависть (+10): самая сильная эмоция у человека – это ненависть.

Даже после своей гибели, вы не перестали ненавидеть врага. Это наиболее подходящая сила для мести.

Эту способность Алан получил во время становления Рыцарем Погибели. Характеристика «Ненависть» означала, что Алан получал 0.1% бонуса за каждый очко хаотичности: то есть, если у него было 100 очков Ненависти и 100 очков Хаотичности, то он получит 10 бонусных очков. На самом деле, эта характеристика не была такой уж полезной после создании, однако Алан командовал монстрами и убил множество НПС в Княжестве Синиус, поэтому его уровень хаотичности исчислялся десятками тысяч, и соответственно он получил тысячи бонусных характеристик.

«Хех! Этот конь-скелет раздражает», – пробормотал Арк, сплюнув на землю.

Он не понимал, почему их характеристики почти равны, но тем не менее был уверен, что сможет победить Алана. Арк слишком много прошел, чтобы достичь этого уровня. Однако сейчас он больше переживал из коня, как-никак основной способ атаки кавалериста – это разбег, атака и мгновенно отступление. Это был очень простой, но весьма действенный способ против пехотинца. Кроме того, Алан изначально постоянно ездил на лошадях, так как это было стильным, и потому привык сражаться верхом.

«Сначала я должен как-то стащить его с коня».

— Это все? – рассмеялся Алан, снова бросаясь на него.

Арк взмахнул мечом, словно игрок в бейсбол, который собирается ударить по мяч, и крикнул:

— Вызов Демона, Ракард!

— Э, что за? – питомец Арка, который находился в режиме спутникового наблюдения и докладывал о перемещениях монстров Лариетте, был внезапно вызван прямо перед своим хозяином.

— Давай, лети, ракета «Летучая мышь»! – ухмыльнулся Арк, ударяя по заднице Ракарда своим мечом.

— У-а-а-а! За что, мастер? Я же умру! – заверещал Ракард, летя вперед, словно пуля.

Арк нацелил его в лицо Алана, однако тот лишь усмехнулся и, ударив летучую мышь рукой, отправил ее обратно.

«Черт, это провал! Что за бесполезная мышь?» – Арк недовольно цокнул языком, снова отбивая Ракарда в лицо Алана. И в этот момент его питомец чихнул, из-за чего Алан рефлекторно закрыл глаза.

— Это шанс! – Арк не из тех, кто упустит такую возможность.

Когда его противник на мгновение закрыл глаза, Арк со всей стремительностью метнулся в сторону коня-скелета. Запрыгнув на круп боком попятившегося коня, он еще раз подпрыгнул и с лету ударил коленом в челюсть Алана.

— Кхх! – Алан покачнулся и упал с лошади.

В этот момент Арк, также падая в снег, направил меч в грудь Алана, который открыв глаза после удара коленом, зло выругался:

— Проклятый ублюдок! Озарение Дьявола!

Тотчас из глаз Алана выстрелил темно-красный луч, и прежде чем Арк сумел среагировать на это, луч попал в его плечо. В этот же момент весь пейзаж вокруг него перемешался и вдруг стал множиться. Лицо Алана начало искажаться и расслаиваться на десятки копий.

«Что за чертовшина? Что случилось?» – Арк пошатнулся и, стараясь понять, что с ним не так, использовал Проницательность.

Навык Кровавого Рыцаря – Озарение Дьявола.

Кровавые рыцари – это демоны, живущие в подвалах старых зданий. Эти монстры прячутся в темноте и используют Озарение Дьявола, чтобы завлекать путешественников в мир галлюцинаций. И пока те ловят галлюцинации, они их пожирают.

«Навык Кровавого Рыцаря?» – Арк был ошеломлен такой информацией.

Кровавый Рыцарь был монстром, с которым он уже сталкивался несколько раз в подземельях, и поэтому был хорошо знаком с последствиями Озарения Дьявола. Вопрос в том, как Алану удалось использовать такой навык?

И, более того, это было только началом.

— Ты думал, будет лучше, если сбросишь меня с лошади? – усмехнулся Алан, подходя к Арку.

Из-за применения Озарения Дьявола, Арку казалось, что сотни копий Алана приближались со всех сторон. Растерянный Арк начал размахивать мечом вокруг себя, но его меч даже не задел Алана, который благополучно увернулся от всех взмахов, после чего громко крикнул:

— Дыхание Дьявола!

В то же мгновение изо рта Алана вырвался дым, после соприкосновения с которым кожа Арка начала сразу же чернеть, а перед ним появилось информационное окно:

Вы подверглись заражению Дыханием Дьявола!

«О Господи! На этот раз Дыхание Дьявола?» – Арк не мог осознать ситуацию.

Дыхание Дьявола было ядовитым навыком, используемым Ламиями. Это был смертельный яд, действующий без ограничения времени и его действия игроки больше всего боялись. Но проблема была не только в этом… Арк снова сильно обеспокоился тем, каким образом Алан смог использовать навык сначала Кровавого Рыцаря, а потом и Ламии: «Что происходит? Как этот парень может использовать умения монстров?»

— Ху-ху-ху, это стоило того, чтобы стать Рыцарем Погибели, – довольно пробормотал Алан, глядя на отравленного Арка.

Так и есть. Рыцарь Погибели – это уникальный класс Нового Света, его истинная сила заключалась в том, что он обладал способностью, позволявшей ему использовать навыки монстров – «Пожиратель Демонов». Это умение в сочетании с Дьявольской Жемчужиной давала способность свободно использовать навыки монстров. Алан поглотил навыки шести десятков различных видов монстров… и все это ради мести Арку. Конечно, последний не мог понять такого.

«Черт, я не знаю, что происходит, но все же я должен держать дистанцию и наблюдать», – Арк, инстинктивно почувствовав опасность, перекатился в сторону. Как-никак он не мог нападать вслепую, в то время как его враг мог атаковать различными навыками.

— Без шансов… Инферно! – Алан изо рта выпустил огонь в сторону Арка.

«На этот раз это огонь? Это слишком странно. В этом парне есть что-то необычное!» – Арку пришлось использовать Темный Танец, чтобы выйти из зоны поражения.

У Алана были основные атрибуты рыцаря. Он носил металлические доспехи и потому его движения были медленнее, чем у Арка. Если бы Арк отказался от нападения и просто использовал для уклонения Темный Танец, то Алан не смог бы его поймать. Это и стало идеей Арка.

— Это действительно очень неприятно, но даже это не поможет тебе, – нахмурился Алан, в то время как Арк продолжал бегать, поле чего он коснулся груди и крикнул: – Аура Ненависти!

Когда его кулак коснулся груди, появилась странная аура вокруг него. Черная аура начала оплетать его, словно живой организм: окутывая, как змея, его руки, ноги и все тело, эта живая аура затвердела, превратившись в своего рода доспехи.

Арк тут же использовал Проницательность, и перед ним возникло информационное окно:

Особый навык полного [Комплекта Ненависти] – Аура Ненависти.

[Комплект Ненависти] – это набор проклятого снаряжения с душами злобных воинов внутри. Мстительные духи обычно спят и находятся в состоянии покоя, но когда они собираются вместе, то приобретают огромную ужасающую силу.

Собрав все части Комплекта вместе, игрок может увеличить их общую силу и направить их ненависть на реальный мир. Однако при инициировании Ауры Ненависти защита Комплекта уменьшается на 50% в течение 24 часов.

\*Аура Ненависти может быть использована только при наличии характеристики Ненависть.

«Навык полного набора!» – Арк смотрел на Алана с изумлением.

Сейчас его противник выглядел по-другому: Аура Ненависти полностью окутала его тело, что вызывало зловещую атмосферу вокруг него.

— Это мое любимое, – ухмыльнулся Алан, приближаясь к Арку.

Хоть и казалось, что Алан начал двигаться неспешно, на самом деле он с взрывной скоростью помчался к Арку, который снова активировал Темный Танец, стараясь отступить от Алана. Однако если раньше ему удавалось держаться дистанцию и избегать атак, то сейчас Алан с легкостью настиг его и атаковал.

— Угх! Что это за скорость? Она реально на 30% больше?

Когда он изучал информационное окно по Ауре Ненависти, то там было указано увеличение скорости на 30%, но это не казалось таким существенным. Однако сейчас, когда он столкнулся с этим лицом к лицу, то эти 30% проявили огромное преимущество.

«Черт, я что, теперь даже не могу сбежать?» – продолжал удивляться Арк.

— Ладно, посмотрим, кто умрет первым! – Арк плотно стиснул зубы и взмахнул мечом; он мгновенно сократил расстояние и приготовился к серьезной битве: – Темный Клинок!

— Клык Дьявола!

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг! – два меча столкнулись и вызвали громкий звон.

Между Арком и Аланом было всего 50 сантиметров – они стояли друг напротив друга, не собираясь отступать. Но вдруг снежная метель закружила вокруг них и скрыла их бой от внешнего взгляда.

Через несколько минут…

\*Ка-ка-ка-канг, ча-ченг, ква-ква-ква-кванг! – кого-то внезапно вытолкнуло из метели.

— Проклятье…! – человеком, которого вытолкнуло, оказался Арк.

— Похоже, я переоценил тебя, – пробормотал Алан, выходя из пурги следом.

Гнев раздулся внутри Арка при виде высокомерного выражения Алана, как-никак он играл в эту игру с огнем в глазах и потому был уверен в себе. Тем не менее сейчас Алан, который был всего лишь фигурой из его прошлого, превосходил его.

«Вся мои старания до этого момента…» – для Арка это была неприятная мысль, но он лишь стиснул зубы и покачал головой: – «Нет, мой уровень и навыки по-прежнему превосходные. Я проигрываю из-за необычных способностей монстров и эффектов этого Комплекта».

Верно. Арка вытолкнули не собственные навыки Алана. Если бы тот не использовал Ауру Ненависти, то Арк имел бы преимущество 6 к 4, но из-за Ауры и необычных навыков уступает уже он в соотношении 4 к 6.

«Черт, подумать только, что я был тем, кто продавал ему эти проклятые вещи…» – Арка наполнил гнев, когда он увидел металлические перчатки Алана.

Алан носил Латные Перчатки Ненависти, которые Арк продал ему через аукцион. Только из-за того, что он продал эти перчатки, Алан теперь в состоянии использовать Ауру Ненависти. Как оказалось, в конце концов, проданные вещи обернулись против него. Это был действительно ужасная ситуация, но сейчас было не время для сожалений.

«Проклятье, шансы не в мою пользу».

Единственный способ победить – это использовать навык и Снисхождение Драконианского Огня. Однако и Алан, судя по его способностям, имеет вторую стадию своего класса, так что это было бы бесполезно.

«Неужели нет выхода?» – Арк поднялся и осмотрелся.

Он был не единственным, кто попал в ужасное положение. Спецотряд был окружен сотнями монстров и более 50 человек уже погибло. Кажется, его бойцы также на пределе своих возможностей – если погибнет еще десяток воинов, то и все остальные не смогут долго продержаться.

«Даже Шамбала не может помочь…» – тот все еще играл в салки с темной эльфийкой.

«Черт! Я ошибся!»

Изначальным планом Арка было разобраться с Аланом, после чего отступить в каньон, где и разобраться с монстрами поодиночке. Но это было выполнимо лишь при условии, что он сможет победить Алана. Соответственно, это условие не выполнено, поэтому все оказались сейчас в самой худшей ситуации. В то время как спецотряд уничтожил 300 монстров, 50 бойцов также погибли, а здоровье и мана оставшихся были низкими. Да и у самого Арка осталось только 20% здоровья и маны. В такой ситуации было бы лучше, если бы он сбежал с самого начала.

«Что же мне делать? Остаться здесь или убежать?»

Собственно, ответ-то простой. Если они продолжат сражение дальше, то скорее всего отряд будет уничтожен на 100%. Но если они убегут, то хотя бы 1% вероятно выживет. Цель Арка «убить Алана и убежать» изменилась. Однако и это было нелегко.

«Алан сейчас быстрее меня. К тому же, у меня осталось только 20% здоровья. Если бы я мог остановить движение Алана хотя бы на короткий период времени…» – в этот момент Арк внезапно увидел что-то среди обломков и руин, и потому тотчас в его голове всплыла похожая ситуация, которая произошла с ним на арене Порочного Сильриона. – «Может ли быть…?»

Арк поспешно использовал Перо Шепота, чтобы связаться с Шамбалой:

— Шамбала, давай меняться!

— Что?

— У меня нет времени объяснять. Пожалуйста, быстро беги в назначенное место, когда я досчитаю до трех.

— Что ты такое говоришь? Эй, эй? – кричал Шамбала, но Арк уже прервал разговор.

В этот момент к Арку приближался Алан, размахивающий своим мечом.

— О чем ты там переговариваешься?

— О том, как сделать тебе больно! – Арк перекатился по земле и побежал в сторону развалин, которые заметил до этого.

Шамбала также применил Проливной Меч на своего противника и побежал к тому же месту. Через 10 секунд они достигли места, где находилась крепкая доска, лежавшая посреди развалин в виде качелей. Это была именно та доска, которую приметил Арк.

— Шамбала, встань на доску!

Тот мгновенно понял намерение Арка. Шамбала улыбнулся и применил Блинк, чтобы встать на доску, Арк же бросился к другой стороне. Шамбала, который ждал на своеобразных качелях, взлетел в воздух, как только Арк прыгнул на доску.

— Что… что это? – Алан, преследовавший Арка, наблюдал за полетом Шамбалы недоуменными глазами. Однако он запоздало понял и потому поднял свой меч слишком поздно!

— Окаменение Крови! – Шамбала развернулся в воздухе и использовал навык, которой увеличивал защиту цели на 500% на 20 секунд, но при этом цель не могла двигаться!

Вот Алан и выглядел сейчас как каменная статуя с поднятым мечом.

— Алан! – закричала женщина Темный эльф, увидев в какое положение попал Алан.

— Я – твой противник. Прыжок! Темный Клинок! – Арк прыгнул в ее сторону и немедленно атаковал.

Это были звенья одной цепочки навыков – Адол! Хоть эльфийка и имела огрмоную ловкость, равную Шамбале, эта атака оказалась для него неожиданной, поэтому она упала.

— Теперь понимаешь? Это называется командной работой! – посмеявшись над застывшим Аланом, Арк устремился к своим солдатам. Хоть он и хотел бы атаковать Алана, у него было бы всего 20 секунд.

— Арк-ним, Шамбала-ним! – сквозь слезы прокричала Лариетта, когда они присоединились к ней. Как-никак отряд уже очень устал от непрерывного боя с превосходящим числом монстров.

— Прорываемся к каньону пока Алан и эльфийка неподвижны! – гордость Арка не позволяла ему сказать, что они убегают.

Впрочем, Арк также помогал своим воинам – достав несколько блюд Творческой Кулинарии, он запустил их в монстров. Адские Бомбы, Перцовые Улья и прочие необычные блюда оказались весьма неожиданным подарком для монстров, среди которых сразу же воцарился хаос и беспорядок.

— Всем перестроиться клином!

— Да-а-а-а-а! – по команде Арке выжившие бойцы перестроили свое формирование и со всех сил начали пробиваться к каньону.

Маги и лучники были хрупкими, поэтому воины, встав на острие и по бокам клина, подняли свои щиты и прорывались сквозь толпу монстров. Но даже так было не просто пробиваться через монстров, как-никак у многих уже было низкое здоровье. Поэтому некоторые воины, маги и лучники все равно погибали от контратаки монстров.

— П-помогите! – кричали солдаты из последних сил, когда монстрам удавалось их вырвать из строя и затащить к себе. Тем не менее отряд не останавливался, так как все понимали, что задержка даже на несколько секунд может обернуться уничтожением всех.

«Черт, если бы у меня только остались проклятые булавы, тогда было бы легче прорваться…» – мучительно размышлял Арк, слыша крики солдат.

Действительно, если бы у него была хотя бы еще одна булава, то он смог бы использовать Демоническое Проявления для получения эффекта «Заряд Силы», который увеличил бы скорость бега и рывка на 50% и, таким образом, они сдули бы всех своих врагов прочь.

Однако для такого требуется три копья и две булавы. Сейчас у него было довольно много копий, но лишь одна булава, поэтому он не мог вызвать «Заряд Силы». Это случилось из-за того, что он потратил довольно много проклятых предметов для тестирования различных комбинаций.

«Проклятье, у меня кончились проклятые предметы именно тогда, когда они очень нужны!» – поэтому Арку ничего не оставалось, кроме как надеется на то, что солдаты смогут прорваться.

— Не оборачиваться! Отказаться от любых отставших! Просто идите вперед!

В то время как было 30 отставших, остальным воинам удалось вырваться из окружения монстров.

— Демонические Проявления: обувь, обувь, обувь, обувь, обувь! – тут же выкрикнул Арк.

Демоническая энергия была извлечена из пожертвований: [обувь, обувь, обувь, обувь, обувь]. Эффектом этой комбинации является «Поток ветра».

Поток ветра: у всех союзников в радиусе 100 метров на 50% увеличивается скорость передвижения сроком на 5 минут. Также нельзя использовать один и тот же эффект.

Когда он применил Поток Ветра, солдаты начали двигаться невероятно быстро, и потому наконец-то им удалось оторваться от монстров и войти в каньон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 5. Изобретатель Вормер**

У Арка была серьезная причина отступить к каньону: перед отправлением по Пути Контрабандистов он тщательно изучал Каньон Пабиун и обнаружил, что он заполнен множеством сложнейших проходов. Если он войдет в него, то сможет использовать их сложное переплетение, чтобы скрыться от монстров, но…

«Самая большая проблема – Алан».

Как правило, обычный монстр откажется от преследования по истечении определенного отрезка времени или после преодоления определенного расстояния – их боевое состояние исчезнет. Но если Алан действительно контролировать монстров, то они не сдадутся, и будут преследовать отряд до конца.

«Если Алан по-прежнему будет гоняться за мной, то уничтожить Лес Черных Обелисков станет практически невозможно. Черт, нужно найти способ скрыться от него… Сейчас просто нет других вариантов. Я должен как-то оторваться от Алана, используя рельеф каньона, а затем отправиться к обелискам…» – так размышлял Арк, когда внезапно его что-то прервало.

\*Сью-ю-ю, пе-пе-пенг! – небо неожиданно озарила яркая вспышка, появившаяся со стороны руин покинутой деревни.

— Что это за вспышка? Алан? Тогда это сигнальная ракета? Возможно ли… – Арк интуитивно почувствовал неприятности.

— Мастер, дело плохо! Стаи монстров… со всех сторон… – крикнул в этот момент Ракард, летавший над отрядом.

Опасения Арка оправдались: огромное количество монстров двигалось со всех уголков каньона.

«Боже мой, так много монстров собралось здесь!»

— Ах, Арк-ним, что нам делать? – спросила Лариетта с тревожными глазами.

Однако Арку пока не удавалось придумать хороший план. Согласно отчету Ракарда, монстры находились во всех проходах, ведущих из каньона. Конечно, если спец-отряд будет отчаянно сражаться, то они смогли бы пробиться через один из этих проходов. Но в данный момент Алан и еще сотни монстров преследовали их, поэтому если Арк вступит в бой с новыми чудищами, то Алан их быстро догонит.

«Неужели это конец?» – отчаянно вздохнул Арк, чувствуя уходящую из-под ног землю.

Тем не менее в следующий момент послышался свист ветра и перед ним возникло неожиданное сообщение:

Вормер, используя [Безопасное Соединение], подал заявку на обращение по шепоту.

«А? Вормер? Кто это?» – Арк с недоумением принял это сообщение.

— Нет времени объяснять. Парни, у вас есть еда? – яростный крик казалось, чуть не уничтожил барабанные перепонки Арка.

— Еда?

— Да-да, еда!

— Да, есть… думаю хватит на несколько дней…

— Хорошо. Так, сейчас вам угрожает опасность, да? Но я помогу тебе. Видишь тот узкий проход в направлении трех часов? Вот, вам нужно туда. Сразу предупреждаю, что не смогу помочь, если монстры успеют выследить вас, так что поспешите, пока они вас не догнали! – после этого Вормер просто оборвал связь.

Голова Арка тотчас наполнилась различными мыслями. Он не знал, кто такой Вормер. Не понимал, почему тот связался с ним по шепоту. Да и что значили эти его слова о еде? Однако Арк не мог долго об этом думать. Даже если у Вормера был злой умысел, сейчас не было других вариантов.

— Всем направиться к проход на три часа! – Арк повел свой отряд в указанном направлении.

Тем не менее уже через три минуты продвижения по выбранному пути они вынуждены были остановиться.

— Э? Разве это не тупик?

Проход внезапно упирался в самую настоящую скалу, которая полностью преграждала путь. Арк заметно смутился…

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку! – внезапно все скалы вокруг них начали трястись.

Следом за этим пятачок перед скалой, на котором все они собрались, внезапно перевернулся, словно крышка горшка или как люк на дороге из старых мультфильмов. Таким образом, Арк и весь его отряд мгновенно исчезли… в то время как пятачок перед скалой вернулся в прежнее состояние.

✩✩✩

— Мы что, их где-то пропустили?! – темная эльфийка недовольно сжала губы.

— Нет, все проходы на выходах из каньона заблокированы. Отсюда не выбраться, – ответил Алан уверенным тоном.

Он, эльфийка и монстры, которых они вели, прибыли в каньон сразу после того, как Арк со всеми своими людьми исчез. Однако перевернувший пятачок перед скалой уже вернулся на место, поэтому преследователи сейчас никак не могли найти следов беглецов. Алан и эльфийка просто не могли придумать, куда те внезапно исчезли.

— Им просто некуда идти. Если бы это был один или два человека, то да, они смогли бы спрятаться, но отряду в сто человек негде спрятаться… если конечно они внезапно не отрастили крылья и не улетели в небо.

— Подобное уже случалось раньше. И произошло это именно здесь.

В действительности, у Алана было две причины для пребывания в этом каньоне, первая заключалась в управлении монстрами, чтобы остановить экспедиционный поход Королевства Шуденберг, а вторая – найти «что-то», что помогло бы ускорить планы Рэдмана. Совсем недавно он преследовал людей, связанных с этим «нечто», однако те просто исчезли где-то здесь точно так же, как и Арк с его отрядом – убежали и пропали.

— То же самое происходит во второй раз, значит, здесь не может быть случайности. Я что-то упускаю, – пробормотав, Алан внезапно впился в свой глаз пальцами и вытащил глазное яблоко.

— Фу, разве это не ужасно? – поморщилась эльфийка от такого нелицеприятного действа.

Алан ничего не ответил, в то время как вытащенный глаз взлетел вверх и улетел куда-то в сторону. Это была техника Баксиля – «Глаз Вампира»! Алан использовал навык «Пожиратель Демонов» для овладения этим навыком. Да, все верно – это именно то глазное яблоко, которое появилось из снега, когда отряд Арка переходил Путь Контрабандистов.

Алан не ожидал, что именно Арк обнаружит этот тайные путь, однако ждал, что армия Шуденберга попытается использовать старые проходы, поэтому-то и спрятал здесь один глаз, благодаря которому обнаружил Арка и, наскоро собрав монстров, повел их в деревню Нуран.

«У меня был специальный план, чтобы уничтожить этого человека, поэтому я просто не могу дать им уйти, раз уж они показались мне на глаза. Этот ублюдок, а также Лариетта, тяжело ранили меня… я просто не смогу забыть этого, поэтому сейчас я просто обязан показать, какого это…»

— Черт, – выругался Алан, после того его глаз вернулся с безрезультатного облета. – Очевидно, они прячутся где-то здесь. Каньон был заблокирован еще за несколько дней до их появления, как-никак это наш приоритет номер один. Сообщите всем своим коллегам! – приказал он.

Все монстры вокруг Алана поклонились ему и ушли.

— Не имеет значения, – заговорила женщина Темный Эльф после ухода монстров, – оставим ли мы Крепость Пабиун монстрам или нет, но мы не добились никакого прогресса с «этим». Рэдман сказал, что «это» – наш приоритет…

— Демонические монстры не смогут захватить «это», особенно теперь, когда «это» заняло оборонительную позицию. У Андела – также тяжелое время. Я уже запросил поддержку с Рингберга, но эту проблему можно пока отложить в сторону, так как самое главное для меня сейчас – поймать этого ублюдка! – ответил Алан, даже не задумываясь.

— Хорошо, ведь я присоединилась к тебе только потому, что ты мне нравишься, – забавно пошевелив своими ушками, сказала темная эльфийка.

— Я не заинтересован в другой женщине. Понятно? – сложив свои руки, быстро ответил Алан.

— Ты, наверное, шутишь?

— Разве похоже, что я шучу?

Эльфийка надулась на его словах, Алан же, опустив руки, посмотрел на нее с большой неловкостью.

✩✩✩

— Что…

— Черт подери, что происходит?

— Кто? Где свет?

— Ах, извините. Камень перевернулся, – в ответ на крики бойцов Арка раздался незнакомый голос.

Из-за перевернувшегося пола солдаты сейчас были свалены в кучу друг на друга, будто груда мусора. К счастью, высота была небольшой, и потому не было тяжелых повреждений, однако некоторые солдаты были чуть ли не раздавлены под тяжестью других тел, в том числе и Арк, который, казалось, прочувствовал вес каждого из тех, кто был на нем.

«Проклятье, чувствую себя так, будто сейчас мои внутренности полезут изо рта», – с трудом выбравшись из-под груды тел, Арк схватился за ноющие ребра, однако уже через несколько секунд в его запястьях запульсировала боль.

— Что? Почему…? – он с недоумением посмотрел на свои руки.

Э? Точно! Татуировки, которые нуждались в особых условиях для дальнейшего распечатывания силы «Вечной Души», сейчас излучали свет. Вскоре на них начали появляться трещины, сквозь которые все сильнее разгорался свет. И вскоре перед Арком возникло информационное окно:

Печать Вечной души снята, вы получили особый классовый навык

Демоническая реакция IV: Вечная Душа, Стадия 7 (начальный, пассивный)

Чутье на Демонов – необходимый этап обучения на пути к просветлению, что требует Вечная Душа. Благодаря этому навыку, вы наносите на 40% больше урона демоническим монстрам, а сопротивление демоническому атрибуту повышается на 50%. Вы получаете способность обнаруживать скрытую демоническую силу в телах чудовищ.

Демоническое искажение: Вечная Душа, Стадия 8 (начальный, активный)

Навык выпускает из проклятых предметов демоническую энергию, из которой потом создает искаженное пространство. В такой зоне пользователь может контролировать и управлять потоком демонической энергии для того, чтобы менять положение друзей и врагов в радиусе 500 метров.

Количество зависит от уровня демонической энергии, запечатанной в проклятых предметах. Снаряжение с более высоким уровнем будет излучать более сильную энергию, которая сможет переместить больше целей. Одного предмета обычно достаточно для перемещения 10-30 человек.

Это умение можно использовать, например, чтобы помочь осажденным союзникам, или же для неожиданного нападения на лагерь противника. Кроме того, друзей и врагов нельзя поменять местами, если на пути есть препятствие.

Арк никак не мог подумать, что в такой ситуации пробудится Вечная Душа. Почему сейчас? Почему печать вдруг снялась? Между тем, он не мог не подумать об использовании нового навыка в текущих обстоятельствах: «Это может помочь союзникам, которые находятся в окружении врагов, чтобы убежать…»

Для Вечной Души нужны были различные условия и ситуации, чтобы пробудить свои особые навыки. Другими словами, Вечной Душой невозможно было овладеть, пока не испытаешь и не переживешь необходимых ситуаций. Вот и сейчас должна была быть причина, по которой была снята очередная печать: «Возможно ли, что она пробудилась из-за окружения большим количеством монстров и высокой вероятности смерти?»

Мда, это не самое комфортные условия…

«Но… Разве это Демоническое Искажение не кажется весьма полезным?» – Арк сияющими глазами изучал информационное окно.

Ведь теперь он мог использовать Демоническое Искажение для изменения положения врагов и союзников. Новый навык не наносит урона противнику, поэтому мог показаться бесполезным, однако его использование может дать огромный эффект в самых различных ситуациях. Например, если вдруг снова возникнет похожая ситуация, когда они будут окружены врагами, то он сможет использовать этот навык для побега. Кроме того, Демоническое Искажение также можно использовать для нападения и защиты.

«Но самая большая проблема заключается в том, что Демоническое Искажение требует предметов с запечатанной демонической энергией».

Когда Арк начал использовать Демоническую Печать, ему не нужно было беспокоиться о количестве такого снаряжения, но сейчас ситуация изменилась, так как он должен был использовать по пять проклятых предметов для активации одного только Демонического Проявления.

А теперь к этому добавилось и Демоническое Искажение… В описании сказано, что в зависимости от уровня проклятых предметов они могут перемещать 10-30 человек. Тогда это означает, что Арку придется пожертвовать 5-10 предметами экипировки, чтобы переместить его отряд в 100 бойцов. А ведь любое снаряжение стоило денег, и теперь всегда нужно держать большой запас таких предметов.

«Демоническое Проявление и Демоническое Искажение будут весьма полезны. Но сейчас у меня почти не осталось проклятых предметов… Черт, отныне мне придется использовать Демоническую Печать каждый раз, когда предоставляется такой шанс. Ведь если у меня не будет таких предметов, тогда я не смогу использовать свои навыки», – к таким выводам пришел Арк, размышляя о новых навыках.

— Когда ты успел выбраться? – вскоре после выкарабкивания из-под груды тел Арк услышал, как его окликнул Шамбала.

— А? А, некоторое время назад. А ты что? Просто развлекаешься тут?

— … Арк-ним, – не успел Шамбала что-либо ответить, как к ним с обеспокоенным видом подошла Лариетта и указала в сторону.

Когда Арк повернулся туда, то рефлекторно сузил глаза: «Кто эти люди?»

В настоящий момент весь спец-отряд, который сейчас представлял собой груду тел, находился в каком-то подземелье. Одновременно с этим их сейчас окружало около 60-70 человек, которые с некоторым беспокойством смотрели на приходящих в себя воинов. В то время как часть из людей были обычными НПС-ами в одежде, остальные же были покрыты белым мехом с черными полосами, поэтому когда Арк увидел их хвосты, окрашенные в те же расцветки, он признал в них белых тигров, стоявших на задних лапах.

«Звериный клан!»

Верно. Без сомнения, эти люди были из звериного клана.

«Но почему они и обычные люди собрались вместе?» – Арк размышлял над этим, когда кто-то вдруг его перебил:

— Ху-ху-ху, ищи… ищи столько, сколько хочешь. Ты не сможешь найти эту секретную базу! – раздался чей-то голос рядом с ним.

Повернув голову, Арк увидел какой-то воздушный шар. Присмотревшись, он понял, что это был человек – недалеко от кучи-малы из бойцов отряда находился небольшой парень с телом, похожим на воздушный шар, и который сейчас вглядывался к некую машину и что-то бормотал.

«Этот голос… он принадлежит Вормеру, пославшему мне шепот!»

— Эм, простите….

Однако человек даже не повернулся, когда Арк к нему подошел.

— Пожалуйста, подождите. Они до сих пор наверху.

«До сих пор наверху?» – Арк склонил голову, чтобы заглянуть в машину, в которую пристально вглядывался этот человек.

На экране машины была некая радарная сетка, которую в реальности часто можно было увидеть на кораблях и подводных лодках – радар был круглым, а из его центра медленно вращалось игла. Когда игла двигалась, она оставляла за собой серию мелких точек… Однако самым удивительным было то, что эти точки были подписаны: Алан, Тимоси, Таллон А, Таллон Б, Таллон С…

«Алан? Тогда точки на машине указывают на людей снаружи?» – Арк с изумлением посмотрел на машину.

В настоящее время он и его люди находились в подземной пещере под каньоном. И тем не менее получается, что он мог знать о том, что происходит на поверхности даже отсюда? У него было точное число противников, их имена и даже расположение?

— Отлично! Вот так вот! – мужчина засмеялся, посмотрев на машину еще раз, после чего встал.

Арк теперь мог подтвердить свои предположения по поводу внешности человека. Это был бородатый гном в рабочем комбинезоне вместо доспехов. Арк удивился, почему гномы и звериный клан собрались в этом подземелье. Но еще больше вопросов вызывала машина.

— Эта машина позволяет вам узнать ситуацию снаружи?

— Ах, ты видел это? Верно, я изобрел радар обнаружения жизни. Он находит любые формы жизни в радиусе 200 метров и даже определяет их имена. Я узнал твое имя по радару, и именно поэтому смог послать тебе шепот.

— Э? Изобрел?

— Да, я изобретатель Вормер. И это место – моя база, – гном ударил себя по пузу и рассмеялся.

— Значит, те люди…?

— Ах, эти? – Вормер посмотрел на остальных и ответил: – Они жители близлежащей деревни Нуран.

«Деревни Нуран?» – Арк, казалось, почувствовал дуновение свежего ветерка.

Как-никак, Нуран – это деревня, которую он искал здесь, но нашел только руины. Жители этой деревни обладали информацией для его задания!

«После столкновения с Аланом я подумал, что уже слишком поздно, однако жители деревни смогли выжить! Это значит, что мне действительно не придется отказываться от задания?»

Текущую ситуацию все еще можно назвать не радужной, но одна из проблем решилась.

— Но как эти из деревни попали сюда?

— Это… – Вормер почесал голову, начав свой рассказ.

Профессия Вормера – «Изобретатель», а сам он был гномом из Княжества Синиус. Как и означает название профессии, Вормер занимался созданием различных машин и механических объектов, поэтому он начал искать тихое место, где бы мог отвлечься от суеты и сосредоточиться на своих идеях. И вскоре он обнаружил подходящее место – эту подземную пещеру, которую и превратил в свою базу. С тех пор он покупал все необходимое у жителей деревни Нуран и проводил свои дни за любимым занятием.

Однако десять дней назад Вормер пришел в деревню Нуран за необходимыми материалами, и именно в тот день небо внезапно заволокло черным туманом, следом за которым появилось огромное количество неизвестных монстров. Вормер почувствовал, что ситуация чрезвычайная и далека от обычного нападения монстров, поэтому собрал жителей деревни и срочно сбежал на свою подземную базу.

— Сначала я думал, что проблема быстро разрешится, так как мы рядом с крепостью Пабиун. Но прошло уже десять дней, а монстры до сих пор здесь. Кроме того, их количество только растет. А вскоре о том, что происходит в Новом Свете, я узнал из Интернета.

— Так значит, этот звериный клан и есть жители деревни Нуран?

— Звериный? Ах, те парни, которые выглядят как тигры? Нет. Я спрятал их позже, когда несколько дней назад обнаружил, что их преследовали те монстры. Однако они не разговаривали со мной, поэтому я не знаю, почему они пришли в эти края. Кажется, они знакомы с жителями деревни, но все также не говорили с ними.

«Что это значит?» – в непонятках Арк уставился на тигров.

— В любом случае это проблематично. Я оказался в крайне сложной ситуации из-за этих людей, – снова почесав затылок, пробормотал Вормер.

— В сложной ситуации?

— Разве это не видно по моему похудевшему животу? – недовольный гном указал свой живот.

В этот момент Арк, Шамбала, Лариетта и остальные солдаты с удивлением посмотрели на его живот, который был настолько велик, что можно было подумать, что тот скоро разродится близнецами. Но Вормер ничуть не беспокоился об их взглядах и сказал с голодным выражением лица:

— Рис! Рис! Я так голоден!

Естественно, здесь на базе у него был большой запас продовольствия, как-никак по его огромному животу было понятно, что тот любил поесть много и вкусно. Конечно же, он подготовил достаточно еды для себя, однако в его доме внезапно появилось еще 70 едоков, поэтому к десятому дню еда закончилась. А в условиях блуждающих повсюду монстров, еду достать сейчас было неоткуда, и вот в таких обстоятельствах Вормер обнаружил отряд Арка.

«Так вот почему он спросил, есть ли у меня еда. Сколько бы он ни накопил, трудно было кормить 70 человек в течение десяти дней».

— Точно! С этими играми я совсем забыл, что сильно проголодался! Я голоден! Я так голоден, что не могу думать! Но мои машины не умеют делать рис! Рис, мне нужен рис! Разве ты не говорил, что у тебя есть еда?

— А, да. Вот она.

— О, рис! Рис! – воскликнул Вормер, подбежав к Арку, когда тот достал немного еды.

Гном лихорадочно хватал еду и засовывал ее в рот. Он сильно оголодал, но мог возникнуть вопрос: разве не мог игрок поесть в реальности, чтобы не мучиться от голода в игре? Однако причина заключалась в том, что игроки чувствовали голод, несмотря на то, что это игра. Независимо от того, сколько ты съел в реальности, это не повлияет на твое состояние в игре – здесь ты тоже должен есть, чтобы утолить чувство голода.

В то же время жители деревни, а также звериный клан с жадными глазами смотрели, как ест Вормер – как-никак они тоже голодали.

— Я оставлю минимальное количество пищи и раздам остальное. Эти поставки на самом деле принадлежат военной экспедиции, но я заплачу им, когда вернусь, – сказал Арк с доброй улыбкой, глядя на голодающих.

— Ты… – нахмурился Шамбала, словно съел кислую конфету. – Ты занимаешься бизнесом даже тогда, когда люди находятся в такой ситуации?

— Бизнесом? О чем ты говоришь?

— Если это не бизнес, тогда почему ты даешь им еду?

— Что? Ты такой странный. Каким же ты меня видишь?

— Скупердяем, мошенником, вором… Хочешь, чтобы я продолжил?

Ну, это не далеко от истины. Все верно, Арк не из тех, кто помогал людям бесплатно. Тем не менее сейчас он действительно бы заплатил за еду, чтобы накормить 70 беженцев. Причина этого заключалась в том, что все эти люди были жителями деревни Нуран и членами звериного клана. А как ему известно, звериные кланы тесно связаны с героем Мабаном, поэтому он не знал, какую именно помощь он может получить от них. В то же время жители деревни Нуран имели информацию о Мировом Задании. Так что надо было каким-то образом сближаться с ними.

«Если они страдают от голода, то самый простой способ сближения – дать им еду».

Именно поэтому его поведение отличалось от обычного. Конечно, наиболее важной целью Арка был квест, но он не мог торопиться. Оставалось еще два дня, так что он еще мог понаблюдать за действиями Алана и монстров. Если Арк будет внимателен, то шанс у него, безусловно, появится.

Как и ожидалось, лица беженцев мгновенно стали довольными, когда он дал им пищу. Арк подождал, пока они не закончат есть, после чего заговорил со стариком, который выглядел как деревенский староста.

— Я хочу спросить вас кое о чем, – обратился он к нему.

— О чем?

— Клан пророков жил рядом с вами?

— Клан пророков? – староста вздрогнул и подозрительно на него посмотрел.

Что-то было… осторожный взгляд говорил, что он не собирается об этом рассказывать Арку, но тот уже был достаточно квалифицирован, когда получил задание. Если бы они знали его обстоятельства, то определенно дали бы ему информацию о клане пророков.

«Вопрос в том, как объяснить звезды (☆) из задания НПС-ам…» – пока Арк об этом думал, он вдруг заметил что-то странное: после вопроса Арка староста деревни начал смотреть на звериный клан.

«Странная реакция. Разве клан пророков как-то связан с ними?»

В это время староста, смотревший на белых тигров, увидел кивок одного из них, что можно было интерпретировать как согласие.

— Почему вы ищите клан пророков? — спросил посл этого староста.

— Я получил откровение звезд, – ответил Арк после короткого размышления.

Звериный клан и староста посмотрели на него с явным замешательством:

— Откровение звезд? Как вас зовут?

— Арк.

— Арк?! – один из членов звериного клана подскочил. – Ты избранный потомок героя Мабана, Арк, да?

— О! Вы знаете обо мне? – на этот раз удивился Арк, но еще больше его глаза расширились, когда тигр схватил его за руку и эмоционально сказал:

— Да! Да, мы знаем! Мы узнали обо всем, что вы сделали, от Звезды Героя.

— Звезды Героя?

— Вы ведь упомянули про откровение звезд. Мы называем их Звездами Героя, – ответил белый тигр.

До того как Арк получил задание, из его тела вышло десять звезд, которые после этого куда-то исчезли. Должно быть, это и есть Звезды Героя, о которых они сейчас упомянули. Они сказали, что узнали о существовании Арка через звезды. Тогда информация о нем должна быть в звездах, и если звериный клан уже знал о нем, то они были…?

— Вы принадлежите к клану пророков? – спросил Арк с надеждой.

— Нет, мы, клан Белых Тигров, являемся хранители клана пророков, – в ответ звериный клан покачал головой.

— Почему хранители клана пророков находятся в таком месте?

— Это… – белый тигр вздохнул, в то время как жители Нурана опустили голову; посмотрев на них, тигр продолжил: – В прошлом некоторые жители деревни рождались с силой пророчества. Клан пророков забирает таких детей.

Другими словами, жители деревни Нуран имели какое-то отношение к клану пророков, но потом клан пророков обнаружил, что Княжество Синиус будет атаковано темными силами, поэтому клан Белых Тигров был отправлен, чтобы спасти жителей Нурана и до наступления зимы доставить их в земли пророков – Шангри-Ла. Однако тьма атаковала раньше срока, и потому, когда белые тигры прибыли в эти горы, они обнаружили лишь руины деревни. После этого они сами подверглись нападению странных монстров, вот тогда они и были спасены Вормером.

— Шангри-Ла! – удивленно воскликнула Лариетта, когда во время рассказа услышала, что клан пророков живет там.

— Что случилось? Ты знаешь это место?

— Нет, это… Перед тем, как прийти сюда, я получила… – девушка начала говорить, но заметив, что все смотрят на нее, тут же покачала головой. – Ничего. Расскажу позже.

Арк заинтересовался реакцией Лариетты, но у него не было времени думать об этом сейчас. Задумавшись ненадолго, он сказал:

— Вы хотели эвакуировать жителей Нурана в Шангри-Ла, это означает, что то место все еще в безопасности. И поэтому у них должен быть способ остановить нападения демонических монстров. Тогда по-прежнему необходимо переместить жителей Нурана в Шангри-Ла. Но как мы сможем это сделать, если каньон блокирован монстрами?

— Уже слишком поздно.

— Слишком поздно?

— Земля пророков имеет систему защиты.

— Систему защиты?

— Шанри-Ла всегда была готова к нашествию темных сил, поэтому у нее есть несколько защитных устройств. После активации этой системы, она будет полностью блокирована от внешнего мира.

— Блокирована? Но вы ведь еще не вернулись.

— Мы за пределами Шангри-Ла уже более 10 дней, и вся эта территория занята демонами, поэтому клан пророков решил бы, что мы не справились с нашей миссией.

— Разве это не клан пророков? Разве они не должны знать, что вы все еще живы?

— Пророки не могут видеть всего будущего. Они могут лишь прогнозировать события, которые окажут влияние на весь континент. На самом деле, даже клан пророков не мог предвидеть раннее появление этой тьмы. Это означает, что история континента уже изменилась, поэтому они больше не могут предсказывать. Да даже если они узнают, что мы живы, это не изменит ситуацию. Если все Княжество Синиус окажется в кромешной тьме, то демоны в первую очередь будут атаковать клан пророков. Вот почему они не могут замедлить или отключить свою систему защиты.

«А-а? Разве это не странно?» – Арк заметил что-то странное в словах белого тигра.

Как и говорило название, клан пророков был теми, кто предсказывает будущее. Вероятно, они могут узнать, когда новый эпизод будет активирован… Поэтому наверно естественно, что темные силы будут атаковать их. Однако в этот раз клан не смог предсказать точное время начала наступления тьмы, это означало, что они уже не смогут прогнозировать, что произойдет в новом будущем. Ну это было само собой разумеющееся, ведь инцидент произошел из-за сбоя системы, что НПС просто не могли предсказывать. Тогда почему нападение на клан пророков до сих пор оставался приоритетной целью темных сил?

Когда Арк задал этот вопрос, белый тигр вздохнул и ответил:

— Причина, по которой они нацелены на Шангри-Ла, связана с Ковчегом Завета.

— Ковчег Завета?

— Да, давным-давно был найден артефакт, который был помещен в ковчег. Человек, который получит в свои руки этот ковчег, получит огромную силу. Это самая большая угроза темным силам, поэтому они и хотят атаковать Шангри-Ла. Но их цель не просто уничтожить ковчег.

— Что это значит?

— Несмотря на то, что Ковчег Завета наполнен светом, его также можно наполнить и тьмой. Если злой человек получит его, то атрибут артефакта изменится на темный. Тьма станет еще сильней, – белый тигр закрыл глаза, начав рассказывать о произошедшем в прошлом: – Давным-давно семь героев доверили Ковчег Завета клану пророков и собрали все свои силы, чтобы установить крепкую защиту. И Герой Мабан попросил наш клан защитить Шангри-Ла.

Теперь Арк начал понимать ситуацию. Появилась вторая причина, после сложного пограничного рельефа, по которой экспедиции Шуденберга было труднее пересечь границу, чем войскам Бристании. Это было из-за того, что в крепости Пабиун собралось больше демонических монстров.

Еще тогда Арк удивлялся, что стратегическое поведение монстров было непонятным: «Что если есть другая причина, по которой демонические монстры находятся здесь?»

И, как оказалось, эта причина заключалась в клане пророков. Если экспедиция Королевства Шуденберг углубилась бы в Княжество Синиус, то тогда они столкнулись бы с кланом пророков. И в этом случае люди бы смогли захватить Ковчег Завета, что стало бы огромной угрозой для демонических монстров.

«Тогда причина, почему Алан здесь…»

Было очевидно, что Алан как-то связан с этим. Цель Алана – захватить Ковчег Завета.

«Получает, что список дел, которые я должен выполнить, увеличился еще на один пункт. Я должен обеспечить успешное завоевание крепости Пабиун армией Шуденберга. Затем надо посетить клан пророков, чтобы завершить квест. И, наконец, я должен помешать Алану получить Завет Ковчега».

Это было похоже на преодоление высокой горы. Если эта война закончится победой демонических монстров, то Арк станет нищим, поэтому он должен сделать все возможное, чтобы выиграть войну.

«Итак, если армии Шуденберга удастся захватить крепость Пабиун и убить демонических монстров, тогда остальные проблемы уже легко разрешатся. Я не могу получить помощь клана пророков, потому что Шангри-Ла заблокирована, но мне может помочь клан Белых Тигров».

Он ведь тоже сможет встретить клан пророков, если крепость будет захвачена. Ему нужно справиться всего с одним заданием и тогда остальные проблемы уйдут.

— Я знаю способ добраться до Шангри-Ла, – вдруг высказался Вормер, довольно поглаживая свое пузо.

— Что?

— Хе-хе-хе, несколько месяцев назад я сделал удивительное изобретение. Уверяю вас, если вы используете его, то сможете легко добраться до Шангри-Ла.

— Правда?

— Правда. Но есть одна проблема. Изобретению требуется мощная магия, чтобы привести его в действие. Это машина, которой требуется просто невероятное количество магической энергии.

— Магической энергии? – спросил Арк.

— В этом шаре находится магическая энергия, – Вормер достал маленький магический шар. – Он используется как батарея. Мое скрытое секретное оружие требует, по крайней мере, 5000 МГ магической энергии для работы. Нужен хотя бы месяц, чтобы его зарядить полностью, – он объяснил это так легко, как будто просто поковырялся в носу.

«Он дразнит меня?!» – Арк нахмурился на слова Вормера.

Один месяц? Он шутит? Даже не считая других проблем, отряду хватало еды всего на 2-3 дня. Если они останутся здесь месяц, то все умрут.

— Но, думаю, есть способ зарядить энергию намного быстрее… – почесав затылок, внезапно продолжил Вормер,

— Быстрее?

— Я могу извлечь магическую энергию из магических предметов, которые в следствии этого станут бесполезными, но это станет решением проблемы. Есть и другие методы, но это самый простой способ. Если я соберу необходимое количество МГ, то мы легко доберемся до Шангри-Ла.

Лица белых тигров засияли после слов Вормера:

— Если есть такой способ, то нужно его использовать. Мы просим Вас. Жители Нурана являются кровными родственниками клана пророков. Мы обязаны защитить их и вернуть в Шангри-Ла. Если для этого требуются магические предметы, то мы охотно отдадим все, что у нас есть. Вы поможете нам? – клан Былых Тигров обратился к Арку.

Конечно, у Арка тоже была причина ехать в Шангри-Ла, однако проблема Алана до сих пор оставалась: «Алан так легко не сдастся. Мы исчезли так внезапно, что он все еще в поисках. Кроме того, будет достаточно трудно использовать изобретение Вормер, чтобы отправиться в Шангри-Ла, не обнаружив себя. Каким-то образом я должен остановить преследования Алана…»

Он лихорадочно раздумывал, когда у него родилась новая идея: «Подождите-ка… Есть большая вероятность, что Алан злоупотребляет сбоем в системе. Тогда… Правильно, есть такой метод! Если я воспользуюсь этим, то смогу уничтожить Алана!»

— Я понимаю. Я буду счастлив любым способом поспособствовать доставке вас в Шангри-Ла, – уверенно ответил Арк, схватив за руку белого тигра.

\*Дудудунг, – следом за этим с мелодичным переливом перед ним появилось информационное окно:

Шангри-Ла!

Возле Каньона Пабиун вы встретили жителей деревни Нуран, а также клан Белых Тигров. Они находятся в изоляции после бегства от сил тьмы. В настоящее время единственное безопасное место – это Шангри-Ла.

Найдите способ покинуть каньон, заполненный монстрами, и сопроводите их в Шангри-Ла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 6. Поймать Алана!**

«Чертов Алан! Он появился просто из ниоткуда! Ну, хорошо…. Тогда это война!» – раздраженный Хен-Ву вышел из игровой капсулы, после чего позвонил Хо Мен-Вану из Global Exos и назначил встречу.

— Алан? – после того как Хен-Ву все подробно рассказал, глаза Хо Мен-Вана расширились. – Ты говоришь о том Святом Рыцаре Алане?

— Да, о том самом Алане, – Хен-Ву кивнул с серьезным видом. – Я видел своими глазами, что демонические монстры в Княжестве Синиус контролируется Аланом. Тот факт, что он управляет монстрами, созданными черными обелисками, должен означать, что Алан использует черный код, чтобы создавать проблемы… или же очень тесно связан с этим.

— Алан… – со вздохом пробормотал Хо Мен-Ван, доставая сигарету, и задумался на некоторое время, после чего продолжил: – Если это правда, то вы проделали хорошую работу. На самом деле, другие «Специальные цели управления», такие же как Арк-ним, также занимаются расследованием, и действительно некоторые из них упоминали, что монстрами управляет игрок, однако они не смогли подтвердить личность этого человека или внешний вид, поэтому до сегодняшнего дня это было бесполезно.

Это было тем, что причиняло наибольший ущерб Global Exos. Как и сказал Хо Мен-Ван, компания поручила «Специальным целям управления» расследовать этот инцидент. Кандидаты участвовали в этом ивенте, находясь как в армии Шуденберга, так и в войсках Бристании, поэтому время от времени они сообщали о результатах расследования. В частности, они не один раз видели игрока, который контролировал монстров. Но это все, что они знали, потому что так же как и Взгляд Кота Арка не смог идентифицировать Алана, так и навыки остальных «следователей» не смогли распознать того игрока.

«Другие игроки могли применять воровские навыки, такие как «Проницательность», или же специальные свитки распознавания. Однако и Алан мог использовать некий навык маскировки, например, «Камуфляж» Шамбалы. Рэдман также скрывает свое информационное окно: когда мы впервые встретились, я не смог идентифицировать его, поэтому и подумал, что между нами разница в 100 уровней…» – Хен-Ву не мог даже представить, что Алан или та темная эльфийка выше на сто уровней.

Вся эта троица скрывает информацию о себе, используя неизвестные навыки и специальные свитки, поэтому Хен-Ву предположил, что неизвестный элемент может содержать куски черного кода: «Алан и эльфийка скрывают свои личности не просто так».

Они понимают, что участвуют в опасном деле, поэтому и скрывают информацию о себе. Тем не менее, несмотря на это, Алан намеренно поднял свой шлем перед Арком. Навыки и способности Алана сильно изменились с их последней встречи, поэтому Хен-Ву, скорее всего, не смог бы его узнать. И все же… тот продемонстрировал свое лицо… исключительно из жажды мести…

«Ты дурак, и это было твоей ошибкой».

Нет необходимости повторять, что Global Exos делало все возможное, чтобы решить эту ситуацию аккуратно. Нужна была тщательность и осторожность, чтобы избежать огромных потерь. Алан все еще был кандидатом Global Exos, и потому они могли выяснить все детали плана Алана просто нажатием одной кнопки.

— Что теперь будет с Аланом?

— Не могу сказать. Непонятно, является ли он ключевым заговорщиком или просто помогает другим. Но если он преступник, то его нельзя просто отпустить. Он будет наказан.

— Каким образом…? – спросил Хен-Ву хитрым голосом.

— Давай посмотрим… – Хо Мен-ван почесал затылок. – Я тоже не знаю деталей, но как я уже говорил, если игрок получил предмет в игре обычным способом, то на него будет трудно наложить законные санкции. Но, учитывая ущерб, полученный на этот раз, штаб-квартир не сможет оставить это просто так. Даже если он просто помогает заговорщикам, то достаточным наказанием станет отключение его аккаунта.

— Понимаю, – внешне спокойно ответил Хен-Ву, но в душе он пел.

Именно по этой причине Хен-Ву отключился от игры, пребывая на подземной базе Вормера, и связался с Global Exos. Его не интересовали юридическими последствиями. Главное, что компания знала, что Алан был замешан в этом инциденте. И в таком случае Global Exos может урегулировать ситуацию в течение 1 минуты. Но раньше они не могли это сделать, так как у них не было необходимой информации. Теперь же у них была наводка на Алана. Естественно Global Exos может выяснить все подробности о нем. Они могли даже изолировать его в одиночной камере и допросить.

«Что бы они ни делали, Алан не сможет играть!» – это и было целью Хен-Ву.

Если Алан больше не сможет играть, то просто исчезнет из игры, а ведь он управлял демоническими монстрами в Каньоне Пабиун. Потеряв управление, монстры бы перестали быть большой угрозой, и отряд даже в 120 бойцов сможет с ними справиться. Другими словами, это была стратегия Хен-Ву по захвату Алана в реальной жизни. И сейчас операция проходит с большим успехом! Global Exos быстро найдет и поймает Алана, а что с ним случится после этого, Арка совершенно не волновало.

Тем не менее Хен-Ву сказал с небольшим сожалением:

— Алан – игрок, с которым я знаком. Не знаю, в какой ситуации он сейчас находится, но я чувствую себя неловко при мысли, что аккаунт Алана будет выключен.

— Не говори так, – ответил Хо Мен-Ван. – Ты ведь знаешь, что сотни тысяч пользователей пострадали от этого инцидента. Global Exos использует в качестве оправдания ивент-квест, но все равно остаются игроки, которые крайне недовольны нами и продолжают нас обвинять. Это уже не простая проблема.

— Понимаю… – проговорил Хен-Ву. – Мне до сих пор не комфортно от сложившейся ситуации, поэтому не могли бы вы связаться со мной, когда решите, какие действия будут предприняты против Алана?

— Конечно, я свяжусь с тобой сразу же.

— Тогда я пойду, – Хен-Ву закончил встречу и вернулся домой.

Он переставил свой телефон рядом с капсулой и начал ждать, когда кто-нибудь свяжется с ним. Он хотел получить подтверждение, что Алан пойман, после чего сразу же подключился бы к игре.

«Судя по словам Хо Мен-Вана, они должен весьма внимательно отнестись к Алану…»

Global Exos довольно сильно пострадало от этого инцидента. Даже если они были юридически безупречны, такой большой бизнес не мог так легко это пропустить. Они определенно должны как-то наказать Алана. Global Exos ничего неизвестно о других игроках, и потому Алан, благодаря информации Хен-Ву, теперь мог стать «козлом отпущения». Его действия в Новом Свете были похожи на терроризм. Если бы он был главным преступником, который принес неприятности и страдания миллионам игроков в Новом Свете, то он будет серьезно наказан в реальности.

…Вероятность этого была велика, если учитывать сложившуюся ситуацию.

«Хотя это немного напряженно… Если он является главным преступником, то его поймают. И он больше не появится передо мной. Ху-ху-ху, Алан, прости, но бой между нами не будет завершен, потому что я больше никогда не увижу тебя в Новом Свете», – рассмеялся Хен-Ву в темной комнате.

Однако прошел сначала один час, потом второй… спустя пять часов, он почувствовал, что происходило что-то неладное.

«Что за фигня? Разве Global Exos не потеряло сотни миллионов вон из-за этого? Они должны были начать операцию сразу же после получения наводки. Тогда почему они до сих пор не связались со мной?» – Хен-Ву начал тревожиться.

\*Ди-ри-ри-ри, ди-ри-ри-ри, – он наконец-то услышал звонок телефона, и тут же взял трубку.

— [Это Хо Мен-Ван].

— Я ждал вашего звонка. Что случилось?

— [Ах, ну…], – вздохнул его собеседник.

— Что случилось? – опасения Хен-Ву начали превращаться в реальность.

— [В общем, я передал информацию в Отдел Безопасности, сразу же после встречи с Арк-нимом. Они сразу же нашли адрес Алана и отправились туда. Однако дома его не было…]

— Он играет в игру не дома?

— [Я слышал, что Алан уехал за границу больше месяца назад].

— За рубеж? Тогда Алан в игре…

— [Да, похоже, что играет из-за рубежа].

Хен-Ву сделал глупое выражение после ответа Хо Мен-Вана.

Прошло десять дней с момента нападения Алана, и клан Белых Тигров укрылся на подземной базе. Алан играл в игру десять дней назад. Другими словами, он поехал за границу не для осмотра достопримечательностей. Кроме того, все событие началось лишь две недели назад, но Алан уехал еще месяц назад. Значит ли это, что он ожидал подобного развития событий?

— Уже совершенно ясно, что Алан не простой соучастник.

Хо Мен-Ван подумал точно так же: если Алан уехал так давно, значит, это было частью его плана!

«Но почему?» – Хен-Ву не мог понять намерений Алана.

Он был уверен, что Алан был одним из главных преступников в этом инциденте, и потому уже никак не сможет оправдаться от совершенного. И все же…

«Алан – умный парень. Он должен был знать, насколько серьезен этот инцидент. Несомненно, у него были очень веские причины сбежать за границу, чтобы играть оттуда. Это значит, что он был уверен, что у него не будет никаких проблем с игрой… Но что будет после?» – Хен-Ву никак не мог понять этого.

Эта ситуация была далеко не шуточной. Global Exos уже получил десятки миллиардов убытков. Вполне возможно, что они подадут в суд на Алана и тогда разразился бы огромный скандал. Алан планировал это больше месяца, поэтому он точно мог предвидеть их реакцию. И тем не менее он все равно сбежал за границу, чтобы подключаться к Новому Свету оттуда, поэтому мог спокойно продолжать играть, даже если бы его личность была установлена.

«Разве у него не появятся проблемы, когда его личность в игре будет установлена? Разве это не прибавит ему неприятностей? О чем он думает? Он пытается нанести удар компании?» – Хен-Ву думал, что Алан начал все это из-за желания отомстить ему.

Однако по происходящим событиям, и их влиянию на всех остальных, ему уже казалось, что ситуация не так проста. Хоть поводом для начала и могла послужить ненависть к Арку, но действительно ли Алану нужно было вызывать настолько большой инцидент лишь для того, чтобы отомстить?

«Даже пуля в голову была более простым решением».

В то же время, если бы целью Алана была просто месть, то он атаковал бы Арка намного раньше, однако до этого момента Алан ничего не предпринимал. Более того, в горах они столкнулись случайно, так как основной целью Алана был захват Шангри-Ла.

«У Алана определенно есть и другая цель, кроме мести. Он участвует в большом заговоре, который имеет отношение ко всему Новому Свету. Этот инцидент может быть не так прост, как я думал. Что же Алан пытается предпринять, что оно стоило стольких усилий?» – чем больше Хен-Ву думал над этим, тем более удручающими были его мысли.

В конце концов, он покачал головой и спросил:

— Что дальше?

— [В любом случае, побег Алана за границу означает, что он является одним из зачинщиков этого инцидента. Он явно пытается поставить под угрозу игру и вызвать хаос в Новом Свете. У нас нет юрисдикции за рубежом, но мы будем продолжать искать его].

— То есть на данный момент нет никакого способа остановить Алана, – удрученно пробормотал Хен-Ву.

— [Да, это так…] – подтвердил Хо Мен-Ван и после небольшой паузы добавил: – [Но мы предпринимаем все возможное, чтобы поймать его].

Хо Мен-Ван не показал этого, но он был глубоко обеспокоен. Нынешняя ситуация была во много раз сложнее, чем он объяснил Арку. Хо Мен-Ван не уточнил, но на дом Алана был совершен практически «рейд» сил Отдела Безопасности. Global Exos считало, что это событие произошло из-за попыток неких лиц заполучить в руки мастер-код, который обладал разрушительной силой, способной навсегда уничтожить и Новый Свет, и саму компанию. Судьба Global Exos была поставлена на карту, поэтому как они могли просто вежливо постучать и войти? Но Алан к тому времени уже сбежал за границу, поэтому руководство компании находилось в полной растерянности.

«Несомненно, Алан стремится к мастер-коду. Наверное, он думает, что если его получит, то сможет договориться о выходе из этой ситуации!» – подобные мысли посещали руководителей компании.

Они должны были остановить Алана несмотря ни на что, даже если для этого придется нанять убийц. Они сосредоточили все свои силы на его поисках, но это было не так просто, поэтому в Global Exos все еще больше нервничали.

— Если бы мы только могли подключиться к основной системе…

Будь это обычной онлайн-игрой, было бы просто определить, откуда подключается тот или иной игрок. Конечно, было бы неправомерно проверять личную информацию, но компания готова была пойти и на это. Однако в настоящее время компания не могла использовать такой простой способ. Главный разработчик игры – Парк Ву-Сон – установил блокировку на все основные системы. Единственный способ получить доступ к системе – получить мастер-код! Дело за малым, найти его…

— Может, есть возможность каким-то образом найти укрытие Алана? – в отчаянии вопрошали в Отделе Безопасности.

— Вы знаете, куда направился Алан? – поинтересовался кто-то из Департамента Планирования.

— Я только знаю, что он уехал в Гонконг.

— Гонконг… А есть ли более точное местоположение?

— Пока нет…

— Хм, тогда это будет непросто.

— Что ты имеешь в виду?

— Пожалуйста, подождите минутку… Ах, вот оно, – главный программист Ким Гвон-Тэ что-то набрал на клавиатуре, после чего указал на один из мониторов. – В Гонконге было продано 30 000 копий Нового Света. При рассмотрении личности Алана и удалении игровых клубов, остается 20 000 единиц.

— Вы хотите, чтобы мы ходили и проверяли каждый дом, куда мы продали 20 тысяч капсул?

— Нет, – покачав головой, Ким Гвон-Тэ улыбнулся. – В настоящее время мы не можем получить доступ к основной системе из-за блокировки Парк Ву-Сона. Тем не менее, дополнительные и дублирующие системы не подверглись его влиянию.

— Дополнительные системы?

— Да, подумайте об этом как о телефоне и телефонном проводе, – программист указал на настольный телефон. – Давайте представим, что главная система Нового Света – это телефон, который помещен в железный корпус, и потому у нас нет доступа к нему. Но если мы взломаем телефонный провод, то сможем получить оттуда некоторую информацию.

— Это возможно?

— Трудно объяснить все технические детали, но это возможно. Конечно, Новый Свет отнюдь не телефон, поэтому будет нелегко взломать дополнительные системы. Невозможно было бы найти Алана, если бы он играл в Корее, но в Гонконге всего 20 000 частных капсул. Включая игровые клубы, получается 30 000. Если я найду какие-либо подключения из Гонконга, то, вероятнее всего, мы сможем найти Алана, – Ким Гвон-Тэ посмотрел на монитор и улыбнулся. – При игре в онлайн-игру типа нашего Нового Света вся информация движется по дополнительным системам к основной. Это значит, что как только я установлю подключение Алана, то смогу использовать схему, чтобы отслеживать то, что он делает, и всех, с кем он контактирует в игре. Другими словами, мы можем понять все, что связано с этим инцидентом.

— Скажите, что для этого нужно, – тут же спросил глава Департамента Планирования Ха Мэн-Ву.

— 100 компетентных хакеров и компьютер на 100 терабайтов, – с улыбкой ответил Ким Гвон-Тэ.

— Начинайте немедленно.

С тех пор Департамент Планирования начал атаковать серверы соединений Гонконга. Хо Мен-Ван был так занят всеми приготовлениями, что связался с Хен-Ву довольно поздно. Но и у него были две причины, почему он не мог объяснить этого Хен-Ву. Первая причина: хоть серверы Гонконга и принадлежали Global Exos, но взлом силами хакеров все еще был незаконным. Вторая причина: ему бы пришлось объяснить, почему они потеряли контроль над основной системой Нового Света и для этого потребовался взлом.

— [Мы делаем все возможное, чтобы Арк-ним мог тоже аккуратно наблюдать за этим].

— Я понимаю. Пожалуйста, свяжитесь со мной, если будут какие-то сдвиги, – попросил Хен-Ву, после чего попрощался и повесил трубку.

В любом случае, Global Exos было занято своими приготовлениями после получения информации от Хен-Ву. Но это не решило его личную проблему. Хен-Ву не волновало то, что происходило с компанией, он рассказал об Алане только потому, что хотел остановить его силами компании на несколько дней. Однако неужели все это было напрасно?

«И, что теперь…?» – Хен-Ву сейчас не мог сделать и шага из подземной базы, в то время как оставался всего один день. – «Я могу завершить квесты в любое время, но…»

Остался только один день. Если ему не удастся закончить все за один день, то армия Бристании первой доберется до Сильринада, и тогда Виконт Хаверстейн будет заменен на другого главнокомандующего, а Хен-Ву потеряет эксклюзивный торговый контракт.

— Черт, из-за Алана теперь не выйти из каньона. Отряд будет полностью уничтожен силами Алана и монстрами. Проклятье! Это больше похоже на то, что я застрял в подземной базе, чем прячусь там, – Хен-Ву схватился за голову и вздохнул. – Подожди-ка… Застрял? Прячусь? Тогда… верно, есть выход! – ему на ум вдруг пришла идея. – Времени совсем не осталось, но у меня нет другого выбора, кроме как только попробовать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 7. Побег из каньона**

Погода в каньоне Пабиун была такая же, как и в горах Альбана, то есть были места, где ветер мог вызвать сильную метель, в то время как в других местах периодически происходили землетрясения и, как следствие, снежные лавины.

— Это действительно страшно.

— Окружающая среда здесь всегда была некомфортной, но раньше никогда не было таких ужасных последствий. Видимо, она стала такой после того, как тьма накрыла Княжество Синиус: помимо появления неизвестных монстров, кажется, и климат также начал меняться из-за тьмы. Но почему это происходит?.. – с горечью вздохнув, староста деревни Нуран посмотрел на черное небо.

Он внезапно потерял свою деревню, и потому ему было на что жаловаться. Вполне вероятно, что и Арк может потерять все, поэтому ему были понятны чувства сельского старосты.

— Я начинаю сходить с ума из-за всех этих эффектов! – громкий голос Ракарда внезапно раздался над ухом Арка.

— Что за черт?! Зачем ты кричишь мне в уши? – подняв голову к черному небу, закричал в ответ Арк.

— Блин, я лучше разорву барабанные перепонки. У меня уже не осталось никаких чувств… Хи-ик, ува-а-а, я замерзаю. О-о-о, почему я должен так страдать так…? – жаловался Ракард дрожащим голосом.

Его жалобы были оправданы. Температура здесь была такой низкой, что казалось, будто их режут ножом каждый раз, когда дует ветер. Ракард, постоянно находился в воздухе, и был уже хорошо потрепан метелью, даже несмотря на шарф и перчатки Со-Ми, которых было все равно недостаточно, чтобы защититься от холода.

«Так не только с Ракардом», – Арк посмотрел на свой марширующий отряд.

Он еще плотнее затянул воротник, когда подул ледяной ветер, но…

Из-за мороза температура вашего тела понизилась на 10%!

Это было пытка холодом: температура упала ниже определенного уровня! Клан Белых Тигров и жители деревни Нуран не сильно страдали, в то время как у бойцов спец-отряда температура тела постепенно снижалась. Арк подготовил соответствующее защитное снаряжение для похода через горы Альбана, но таблетки «Очищенной воды» едва поддерживали температуру тела.

«Есть предел тому, насколько долго они смогут выдержать мороз, даже несмотря на зимнее снаряжение и «очищенную воду»…»

Была веская причина, почему Арк покинул подземную базу, несмотря на такую плохую погоду. Прошло два дня с тех пор, как они пересекли горы Альбана и, столкнувшись с Аланом, спрятались на базе Вормера. Однако на выполнение задания давалось всего три дня. Другими словами, осталось меньше одного дня. Если Арк не уничтожит Лес Черных Обелисков в срок, тогда игра для него закончится.

«У меня нет другого выхода. Если эта стратегия не сработает, то все кончено. Алан не мог не заметить…» – Арк чувствовал усталость и разочарование, когда думал о своем плане.

— Ах! Мастер, я нашел это!

— Где?

— В конце прохода в направлении на 3 часа.

— Есть ли там какие-нибудь монстры?

— Немного. 150 или около того.

— Достаточно, чтобы справиться с ними в течение 10 минут. Ты сказал, что проход с правой стороны?

— Да, вы не встретите монстров, пока не доберетесь до конца. Кстати, Мастер, я так замерз…

— Понятно. Следи за ситуацией и немедленно свяжись со мной, если что-нибудь произойдет.

Арк подумал о словах Ракарда, после чего посмотрел на свою группу. В нее входили: Арк, Шамбала, Лариетта, 120 бойцов его отряда, 60 белых тигров из клана и жители деревни Нуран, а также самопровозглашенный гений – изобретатель Вормер. Это были НПС и игроки, последовавшие за Арком.

— Жители деревни и воины пока будут идти сзади, в то время как клан Белых Тигров возглавит отряд, – Арк организовал своих людей и направился к проходу, на который указал Ракард.

Благодаря указаниям питомца, они смогли довольно быстро пройти по сложному каньону и оказались на пустом участке размером с футбольное поле, в центре которого возвышался каменный столб. Это был черный каменный столб с темной аурой вокруг! Это и был один из черных обелисков, вызвавших столько хаоса на континенте.

Можно было не упоминать, что сила проклятия зависела от размеров обелиска. Большой обелиск означал, что появятся более крупные и мощные монстры. Однако обелиск, который нашел Ракард, был не более пяти метров в высоту. Так как обычно обелиски превышали десять метров, этот был довольно маленьким, поэтому и монстры, собравшиеся вокруг него, были не настолько сильны: 150 Таллонов где-то 250…270-х уровней. Арк получил эту информацию с помощью Взгляда Кота.

— Мы должны быстро уничтожить их и уйти.

Солдаты и члены клана быстро кивнули и вытащили оружие.

В настоящее время огромное количество монстров было разбросано по всему каньону Пабиун. И серди них Таллоны были, по крайней мере, на 100 уровней ниже воинов Арка, однако они значительно превышали людей в численности. Кроме того, там был Алан. Если бы он их поймал, группа Арка была бы уничтожена.

— Лариетта-ним, три атакующих баффа, пожалуйста.

— Да. Душа великого воина… Дух Героя, Концентрация Воина, Дыхание Бури!

Дух Героя увеличивает здоровье на 10%, Концентрация Воина – вероятность критического удара на 20%, в то время как Дыхание Бури повышает скорость атаки оружием на 10%! Баффы Лариетты снизошли на солдат, и потому их способности резко возросли, следом за этим они побежали к ближайшим Таллонам, блуждавшим вокруг обелиска, и атаковали их.

— Какао, какао, маримудо!

— Мы обязаны покончить с этим быстро, но мы не должны получить большого урона, поэтому сначала сформируйте оборонительное построение, чтобы остановить их атаки… – отдал приказ Арк.

Воины создали из своих щитов целый барьер, однако в это время над их головами начали мелькать белые тени, которые были бойцами клана Белых Тигров.

\*Грррррр…

Бойцы клана полностью изменил свой вид от того, что Арк видел внутри подземной базы. Хоть они и напоминали тигров, члены клана, покрытые белым мехом, выглядели довольно мило. Однако их аура изменилась на 180 градусов после встречи с врагом: их толстые клыки выступили из рычащих пастей, и потому они выглядели сейчас как опасные звери, нацелившиеся на свою добычу. В то же время их острые когти увеличились на 10 сантиметров. Таким образом, они принадлежали к виду, которые сильно менялись в условиях боя.

\*Ква-ква-ква-кванг!

Клан Белых Тигров быстро сократил дистанцию и напал на Таллонов. Их боевая мощь превзошла воображение Арка – Таллоны, которые столкнулись с первыми бойца клана, отлетели словно кегли. Когти и клыки тигров легко разрывали монстров, упавших на землю.

— Ох! Что это? – Арк чувствовал, как его челюсть опускается, пока сам он неотрывно наблюдал за сражающимися тиграми.

На самом деле он ожидал, что те будут достаточно сильны, как-никак Арк был знаком с Мяу, Русалками, Енотами и Вольрангами, которые также были сильнее монстров тех же уровней. Тем не менее, глядя на разворачивающийся бой, Арк не мог поверить глазам: «Такой урон соответствует игрокам 400-го уровня. Кроме того, их движения гораздо быстрее Мяу или Вольрангов… Неудивительно, что Герой Мабан попросил именно их защищать клан пророков».

С другой стороны, это естественно, что клан Белых Тигров считается самым сильным среди звериных кланов – все-таки тигры одни из сильнейших представителей фауны, поэтому они, конечно, сильнее котов или волков.

Как бы то ни было, тигры оказались сильнее, чем Арк представлял, поэтому ему не нужно быть слишком осторожным со своими войсками. Достав свой меч, он закричал, побежав вперед:

— Отлично! Враг рассредоточен. Атаковать и уничтожить его!

— Да-а-а-а!

— Следуйте за кланом Белых Тигров! – с ревом солдаты также бросились вперед.

Все-таки его воины также обладают значительной силой и только из-за того, что им пришлось трястись от мороза и постоянно прятаться, их боевой дух упал. Однако, увидев своими глазами силу союзников, они преисполнились мужеством и яростно атаковали противника.

— Вперед. Героический Удар!

— Стрела, пронзающая врага. Пронзающая Стрела!

— Пламя, поглоти врагов! Огненный Шторм!

\*Ква-ква-ква-ква, ква-ква-ква-ква! – мечи, стрелы и магия обрушились на Таллонов ливнем.

После непродолжительного боя, сопровождаемого оглушительными звуками и яркими вспышками, здоровье монстров начало быстро падать. В то же время Арк, используя Темный Танец, приблизился к черному обелиску в центре пустыря, после чего достал железный предмет размером с футбольный мяч. Это была Звездная Бомба, связанная с заданием.

«На уничтожение обелиска своими силами уйдет 20-30 минут, даже если мы уничтожим всех Таллонов», – когда Арк приблизился к обелиску, перед ним появилось информационное окно:

Черный обелиск (особый)

Магическая структура, созданная темным проклятием.

Когда обелиск воткнут в землю, активируется автоматическая магия мощного проклятия, которая вызывает древних демонов в этот мир. От обелиска очень тяжело избавиться: даже если он будет уничтожен, он восстановится, если земля по-прежнему будет заражена его проклятием.

Черный обелиск игнорирует все магические и физические атаки на 90%.

Да, обелиск крайне сложно полностью уничтожить. Даже если сотни людей нападут на него, мощь проклятья лишит их 90% атакующего потенциала, именно поэтому разрушение обелиска занимает от 20 до 30 минут. А если учесть еще убийство Таллонов, которое займет минут 10, то общее время на операцию растянется до 30-40 минут. Алан наблюдал за каньоном, так что Арк не мог позволить им оставаться на одном месте столько времени.

«Но если установить Звездную бомбу заранее, то мы сможем убивать монстров, пока она заряжается!»

Звездная бомба была секретным оружием экспедиционной армии Королевства Шуденберг, способная нанести 5000 урона черным обелискам, в этом случае потребуется около 10 минут для взрыва. Убийство Таллонов также займет 10 минут. Таким образом, Арк придумал операцию «Звездная бомба», суть которой заключалась в установке бомбы в начале сражения. Однако пока он устанавливал бомбу, монстры инстинктивно почувствовали угрозу и окружили его.

— Хе-хе, вы правда думаете, что я не могу победить вас? Вспышка! – фыркнул Арк, активируя навык.

Когда он начал двигаться зигзагообразно и быстро, словно молния, пронзенные им монстры начали мгновенно терять здоровье. И это было только начало.

— Наконец-то я могу почувствовать сладкий вкус сражения. Ливневый Циклон Меча! – Шамбала также оказался рядом с Арком, активировавшим Вспышку.

Тотчас сотни кинжалов, как циклон, закружились вокруг них. Концентрированные атаки на Таллонов окрасили снег в цвет крови. После мощного натиска Арка и Шамбалы количество монстров заметно уменьшилось. поэтому с учетом мощи клана Белых Тигров и баффов Лариетты, сражение превратилось в одностороннее избиение Таллонов. Но воины не добивали их.

— Не трогайте Таллонов, когда их здоровье опустится до 3%, – объяснив ситуацию, Арк начал прыгать вокруг и использовать свой навык: – Демоническая Печать! Демоническая Печать! Демоническая Печать!

В настоящий момент у него осталось очень мало проклятых предметов. Если бы он мог использовать Демонические Проявления в бою с Аланом, то ситуация оказалась бы немного лучше. Думая о будущем, пополнение запаса проклятых предметов было необходимо, поэтому Арк перед выходом с подземной базы заставил всех сдать ненужные предметы, которые у них были.

Использование Демонической Печати прошло успешно.

Примерно через 10 минут последний Таллон был окончательно втянут в предмет.

— У нас есть жертвы?

— Три воина погибло.

— … Напомните остальным, чтобы обращали внимание на свое здоровье… – ответил нахмурившийся Арк.

У него осталось только 120 бойцов, поэтому каждый из них был важен для основной цели – пройти каньон и уничтожить Лес Черных Обелисков. И тем не менее в этом сражении также не обошлось без жертв. Когда Арк начинал эту миссию, он тщательно подбирал солдат и их соотношение классов, однако в горах Альбаны погибло несколько священников. Так что в настоящее время их осталось только 15 человек, для которых было практически невозможно исцелить 120 воинов.

— Мы в сложной ситуации, и потому не знаем, что может произойти. Скажите бойцам, чтобы они сосредоточились на восстановлении здоровья и маны.

— Понимаю.

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Это случилось, когда Арк разговаривал с командирами: в центре пустующих земель произошло огромная вспышка – это взорвалась установленная Звездная Бомба. Сразу после этого вокруг черного обелиска начал собираться свет, от которого на его поверхности появились огромные трещины… и через несколько секунд обелиск, словно разбитое стекло, рухнул. Фрагменты рассыпались на мелкие частицы, как песок.

— О-о-о! Топливо! Топливо! – с громкими криками к остаткам обелиска подбежал Вормер.

Глядя блестящими глазами на черный песок, оставшийся от обелиска, он достал из своей сумки какой-то аппарат, после чего открыл в нижней части машины магический камень, похожий на алмаз, и опустил ее в черный песок.

\*Челконг-челконг-челконг, ту-ру-ру-ру! – машина начала дымить как чайник.

Этот аппарат был машиной Вормера, созданной им для сбора энергии черного обелиска для пополнения магической энергии. Но эта машина была предназначена не только для сбора энергии черного обелиска. Первоначально ее использовали для растворения магических предметов, чтобы получить из них магическую энергию, которая будет изменена на МГ. Другими словами, аппарат предназначался для работы со снаряжением, но проблема в том, что предмет будет уничтожен, если выкачать из него всю магию. Кроме того, один магический предмет будет давать только 5-10 МГ, в то время как для устройства Вормера требовалось 5000 МГ, то есть понадобилось бы от 500 до 1000 магических предметов, чтобы зарядить его.

— Что это за непрактичное изобретение? – возмутился в тот раз Арк, узнав о результатах.

— Ты смеешься над моим изобретением? – возразил в ответ Веормер. – Как ты думаешь, легко ли извлечь магическую энергию из предметов, которые она уничтожает? Когда добывается сила, она подчиняется закону энтропии…

— Вот оно. Стоп! – крикнул тогда Арк, когда задумался о причинах…

«Какое изобретение требует, как минимум, 500 магических предметов?» – он с изумлением делал вычисления в голове.

Арк не знал, чего ожидать от изобретения Вормера, но каким бы замечательным оно не было, Арк не собирался тратить на это аж 500 ценных предметов. Нет, он был не готов к таким жертвам. «Разве солдаты не лишатся защиты без своего снаряжения?»

Никто из них добровольно не откажется от предметов даже ради задания. Арк такой же. Он не мог думать об отказе от магических предметов, когда находился даже на грани банкротства. Конечно, по сравнению с провалом этого задания, магическое снаряжение будет дешевле. Но что, если они не добьются успеха даже в этом случае?

«Подождите-ка… Магические предметы? Тогда возможно ли…?» – именно в этот момент Арк вдруг вспомнил недавние слова придворного мага. – «Разве он не сказал, что обелиск питается энергией от проклятой магии? А ведь проклятая магия – это тоже магическая энергия. Не может ли Вормер изменить свою машину, чтобы она извлекала энергию из обелисков?»

В тот момент в его голове возникла формула: «Магия черного обелиска = топливо». После этого Арк рассказал об этом Вормеру, глаза которого тут же заблестели в предвкушении.

— Точно! Черные обелиски используют магию, чтобы вызывать монстров, – Вормер начал лихорадочно бормотать про себя и что-то делать. – Тогда можно поглотить магию из обелисков.

В его руках был тот самый аппарат. Таким образом, рискуя всем, Арк покинул подземную базу.

«Мне нужно как-то собрать МГ…»

Если не удастся добыть его из черного обелиска, то все закончится сейчас. После появления дыма раздался звуковой сигнал, следом за которым появилось информационное окно:

Работа Преобразователя Магии завершена.

Вам удалось извлечь магию из остатков черного обелиска и преобразовать ее в МГ. Извлеченная МГ будет храниться в магической батарее.

— Это успех! Как и ожидалось. Я гений! – Вормер подпрыгнул радостно и похвастался после того, как проверил окно сообщения.

Арк также вздохнул с облегчением, но его лицо не было таким радостным: «Я рад, но мы не собрали то количество, на которое я рассчитывал…»

Он оглянулся и вздохнул снова. В каньоне находилось достаточно большое количество черных обелисков. Если бы он походил здесь и уничтожил несколько, то можно было бы как-то собрать необходимое количество МГ. Этот пятиметровый обелиск дал 200 МГ, значит, с большого обелиска можно собрать больше энергии. Однако даже с учетом белых тигров, у Арка было всего 130 человек, способных воевать, в то время как рядом с большими обелисками должно собираться просто огромное количество монстров.

«Это займет около одного дня, если я буду атаковать лишь небольшие обелиски…»

Как и ожидалось, проблема была в Алане. Он еще не выследил местонахождение Арка, но и на то была причина: в то время как Арк мог более-менее свободно перемещаться по каньону, Алан посчитал, что тот где-то спрятался в надежде незаметно выбраться из ущелья, вот почему Алан разместил большинство монстров в пяти выходах из каньона, заблокировав их.

Так что в каньоне было меньше монстров, и можно было нападать на маленькие обелиски. Но у Алана все еще был свободный отряд монстров, с которыми он передвигался по каньону, поэтому количество обелисков, которые Арк мог уничтожить до того, как Алан его найдет, было ограничено. Ведь весь отряд Арка будет уничтожен, как только Алан найдет их.

— К счастью, Алана не было видно после ухода из подземной базы… – вздохнув, пробормотал Арк.

— Мастер, я обнаружил еще один черный обелиск, – сообщил Ракард по беспроводной связи.

«Несмотря на то, что может произойти что-то плохое, у нас все равно нет другого пути. Я должен попробовать. Мне нужно набрать МГ до того, как Алан ударит…»

— Пойдемте. Воры и маги должны стереть все следы боя.

Таким образом, Арк отправился в каньон, чтобы найти еще один черный обелиск.

✩✩✩

— Я нашел его! – самодовольно улыбнулся Алан. – Этот дурак. Вот тебя и поймали.

Перед ним находилось два видеоэкрана, один из которых показывал темную эльфийку Тимоси и собравшихся перед ней монстров, а второй – отряд в две сотни человек, двигавшихся через каньон. Все верно, на втором экране были показаны Арк, его спецотряд, клан Белых Тигров и жители деревни Нуран. Несмотря на то, что они находились далеко от него, Алан мог видеть их благодаря Глазу Вампира – особенности вампиров, которая позволяла им свободно контролировать глазные яблоки.

«Они определенно где-то в каньоне», – Алан был уверен, что Арк прячется где-то в каньоне, но сам никак не мог найти его следов, хоть и потратил на его поиски больше суток.

В виду этого он и разработал план: «Если я буду прямолинеен, то не смогу найти его». Поэтому Алан прекратил поиски в каньоне и спрятался. Он также разогнал монстров внутри каньона. Если бы Арк прятался где-то здесь, то он определенно искал бы возможность сбежать. Кроме того, если Алана также не будет видно, то Арк точно попытается сделать это. И действительно вскоре после этого Арк в самом деле был обнаружен при помощи Глаза Вампира.

«Я не понимаю, почему он разрушает черные обелиски вместо того, чтобы сбежать, но он все-таки появился, поэтому это станет его концом!»

— Он появился? Тогда мы должны как можно быстрее разбить его отряд! – Тимоси суетилась рядом с ним.

— Нет необходимости беспокоиться, – Алан лишь покачал головой и спокойно ответил. – У него нет никакой возможности убежать, – после чего он встал и рассмеялся. – Отлично! Теперь ведь я могу начать охоту?

В следующий миг из его руки в небо внезапно ударил столб пламени.

✩✩✩

— Мастер, посмотрите туда! – Арк поднял голову в сторону голоса Ракарда.

\*Сьюююююк, пепепепенг!

В этот момент яркая вспышка света озарила темноту. Она была не одна. За первой последовало еще несколько. Арк почувствовал, как его сердце пропустило удар.

«Алан!»

Не было сомнений, что монстры не были достаточно умны, чтобы сделать это самим. Такие методы могли использовать только игроки и НПС. Если световые ракеты были запущены, то это точно сделал Алан. Арк интуитивно понимал сложившуюся ситуацию.

«Я так и думал… странно, что Алан и его монстры внезапно исчезли из каньона… Как и ожидалось, он спрятался, чтобы выманить меня», – Арк ожидал чего-то подобного.

Однако до окончания его миссии осталось меньше 24 часов. Все-таки экспедиция Королевства Шуденберга должна уничтожить монстров и захватить крепость Пабиун только после того, как Арк уничтожит черные обелиски. …У него просто не было других вариантов.

«Если я продолжу прятаться в подземной базе, то ситуация останется прежней».

Алан внимательно следил за каньоном, так что Арк не мог просто сбежать отсюда. У него осталось всего несколько часов до того, как миссия провалится на 100%. Сбежать было невозможно.

«Черт, что еще можно придумать?!» – Арк закусил губу и задумался.

— М-Мастер, монстры идут! С направлений на 3, 4, 6, 9 и 11 часов… Они перекрыли все проходы! – в панике доложил Ракард, осматривавший окрестности.

Выходы были заблокированы, в то время как монстры постепенно окружали отряд Арка. Это означало, что Алан точно знал их местонахождение. Арк подумал некоторое время, прежде чем спросить:

— Виден ли вход на подземную базу?

— Пока да… монстры еще не дошли туда.

«Есть ли у меня выбор?» – вздохнув в очередной раз, покачал головой Арк.

К счастью, пока еще можно было вернуться на подземную базу, но если бы они сбежали сейчас, то их миссия потерпела бы крах. Так что у Арка сейчас не было вариантов. Тем не менее если их окружат монстры, то они умрут. Даже если он откажется от миссии, сможет ли он выжить и завершить другой квест?

«Должен же быть какой-то способ, чтобы мы смогли выжить!»

— Все, возвращаемся на подземную базу! Ракард, продолжай сообщать мне о движении монстров, – в конце концов, Арк решил выжить.

— Хорошо. Монстры закрыли проходы в направлении 3-х и 4-х часов.

— Ясно, тогда сюда, – получив отчет в реальном времени, Арк повел своих людей через каньон.

Через некоторое время группа Арка смогла добраться до входа в подземную базу, к счастью, не встречаясь с монстрами.

— Поторопитесь! Если они найдут подземную базу, то мы не сможем от них спрятаться!

— П-понятно. Еще минуточку! – Вормер достал устройство, которое должно было открыть вход.

— Ты забрался достаточно далеко… Крысиный ублюдок! – вдруг раздался резкий голос за их спинами.

— Алан!.. – холодный пот выступил на спине Арка, когда он развернулся

Как так? За ними стояли Алан, Тимоси и еще несколько сотен монстров, блокировавших выход из этого прохода. Верно, Алан понял, что есть только одно место, куда Арк может убежать. Хоть Алан до сих пор не знал о подземной базе, он понимал, что именно туда и побежит Арк, поэтому пока монстры двигались, сужая кольцо вокруг них, сам Алан ждал их здесь.

— У вас нет шансов на то, чтобы убить всех монстров и сбежать отсюда, – произнес Алан, пристально глядя на Арка.

Арк почувствовал, как его последняя надежда исчезает. Теперь он больше не мог скрываться в подземной базе, как-никак Алан теперь знал это место и потому сделает все возможное, чтобы захватить вход. Тогда Арк и его люди окажутся в ловушке внизу и не смогут выбраться, так как вход будет заблокирован. Алан набросил на его шею удавку. Однако…

— Я выиграл эту игру, – сказал Алан с высокомерным видом.

— Ты думаешь, что выиграл игру? А ты никогда не думал, что я заманил тебя в свою ловушку? – спросил Арк с издевкой.

— Что?

— Это правда. Именно ты тот, кто попал в ловушку, – улыбнулся Арк, после чего крикнул: – Демоническое Искажение! 40 пожертвований.

\*Чеолкеок, тунг-тунг-тунг!

В этот же миг сумка Арка автоматически открылась, и оттуда быстро начало вылетать разнообразное снаряжение, которое устремилось вверх. Перчатки, мечи, копья, доспехи… это были десятки проклятых черных предметов. Снаряжение, вылетевшее из сумки, образовало в небе пятиугольник между отрядом Арка и монстрами Алана.

— Т-ты ублюдок, что ты еще задумал?… – Алан с опозданием понял, что что-то идет не так и воскликнул: – Вперед! Атакуйте их!

— Слишком поздно. Вы уже в ловушке, – ответил Арк с улыбкой.

В этот момент проклятый пятиугольник, медленно плавающий в воздухе, взорвался. Мощный взрыв вызвал искажение всего пространства. В этот же миг перед Арком появилось информационное окно:

Вы использовали Демоническое Искажение

Освобожденная демоническая энергия искажает пространство, меняя расположение союзников и врагов. Пожалуйста, определите вражескую цель для изменения местоположения.

— Игроки и монстры, находящиеся в 100 метрах впереди, и в радиусе 200 метров от них! Активировать! – Арк указал на Алана, Тимоси и 500 монстров.

Следом за этим пространство, деформированное взрывом, начало вращаться с высокой скоростью – энергия мгновенно превратилась в гигантский вихрь, который яростно закрутившись, быстро разросся и проглотил как монстров, так спец-отряд Арка.

— Ва-а-а!

— Что? Почему навык командира поражает и нас?

Даже бойцы Арка не могли понять, что с ними происходит. Сейчас, когда попали в вихрь, они не могли шевельнуть даже пальцем, поэтому солдаты могли лишь терпеть порывы ветра и накатывающие ощущения от пребывания в огромном вихре. Однако это продлилось недолго, спустя несколько секунд вихрь, разметавший окрестный снег, начал успокаиваться.

— Агх…

— Что, черт возьми, это было? Где мы?

— Что происходит? Но наше здоровье, похоже, не уменьшилось… Э?

— Это место… разве это не то самое место, где мы были раньше?

После того как вихрь пропал, солдаты стали растерянно перешептываться. Как-никак они сами видели, как десятки проклятых предметов взорвались, и соответственно подумали, что это нанесет им урон и потому сразу же проверили свое здоровье, однако никаких изменений в этом не заметили. Их здоровье и мана остались на прежнем уровне. После выхода из вихря они просто оказались на 300-400 метров дальше от своего предыдущего местоположения. Но проблема была именно в месте, куда они переместились.

— А? Как они туда попали? – солдаты изумленными глазами смотрели на Алана и монстров.

Отряд до этого находился практически в тупике каньона, в то время как Алан и монстры перекрыли выход. Однако вдруг появился вихрь и позиции обеих сторон изменились. Алан переместился к тупику, а солдаты оказались у выхода. То есть они поменялись местами…

Верно. Это был эффект Демонического Искажения. Это был навык Вечной Души, который взрывал запечатанное снаряжение, и менял положение обеих сторон!

— Разве я тебе не говорил? Ты тот, кто угодил в ловушку, – с улыбкой Арк посмотрел на Алана.

— Ты думаешь, что ситуация кардинально изменится только потому, что мы поменялись местами? Дурак, даже если ты как-то сбежишь отсюда, монстры перекрыли все проходы в каньоне. Ты никуда не уйдешь!

Слова Алана имели здравый смысл. Арк пожертвовал 40 предметами и все, чего он добился, это поменял их местами. Монстры, возможно, запаниковали и почувствовали беспокойство, но это все: ни их здоровье, ни боевые способности не изменились. Если бы сейчас начался бой, то отряд Арка точно также был бы разбит. Конечно, они теперь могли сбежать из тупика, однако Алан и монстры находились всего в 300-400-х метрах от них – они очень быстро их догонят.

— Думаешь, я бы потратил 40 предметов впустую, чтобы изменить лишь это? – но Арк был уверен в своих силах.

Да, как бы его не загоняли в тупик, он не стал бы просто так тратить четыре десятка предметов. Причина, по которой Арк в такой ситуации использовал Демоническое Искажение…

— Вормер!

— Черт, я так много работал, чтобы создать эту подземную базу… – вздохнул изобретатель, когда на него посмотрел Арк.

Вормер в ответ взглянул на Арка, после чего на монстров… и с раздражением нажал кнопку на пульте дистанционного управления.

\*Бух! Бу-бух!

Это произошло в тот же момент: пространство под Аланом и монстрами внезапно завибрировало, и послышался механический звук, после чего земля вдруг перевернулась и Алан с монстрами начали куда-то падать.

— Что за чертовщина?

— Ху-ху-ху. Остуди свою голову на какое-то время, – Арк лишь рассмеялся и помахал рукой Алану, который исчезал во тьме.

Таков был его план: Арку нужно было хотя бы на время убрать Алана. В настоящее время у Арка висело три задания, которые требовали, чтобы Алан не вмешивался. Шансы будут не в его пользу, если тот появится, поэтому Арк придумал «ловушку» для него.

«Я догадался о его плане с самого начала», – Арк быстро понял, что Алан намеренно спрятался, чтобы выманить его. – «Но нужно было, чтобы он подумал, что это я в ловушке. Ты, идиот, изначально был мишенью».

Верно. Арку нужно было время, чтобы поймать Алана. Причина, по которой он вышел с базы, хоть и знал, что на него расставлена ловушка – необходимость сбора магической энергии, а также получение проклятых предметов для использования Демонического Искажения. Таким образом, Арк изначально планировал привести Алана ко входу в подземную базу, где и хотел обменяться местами, чтобы тот со своими монстрами оказался точно на переворачивающейся площадке перед скалой. И как видно, план сработал отлично!

— Вормер, ты уверен, что оборудование внутри сломано? – спросил Арк.

— Да, – изобретатель посмотрел на свою подземную базу с сожалением.

Перед тем как покинуть базу, Арк естественно уничтожил все механизмы, которые могли открыть выход изнутри, поэтому единственным предметом, способным открыть выход, был пульт дистанционного управления в руках Вормера.

«Ху-ху-ху, вход довольно надежный, так что монстрам понадобится, по крайней мере, около часа, чтобы разрушить его. Этого будет достаточно, чтобы выбраться из каньона».

— Отправляемся, давайте быстрее! Пора покинуть каньон! – призвал своих людей Арк, после чего повернулся к Ракарду: – Найди кратчайший путь из каньона!

— Ищу… ищу… ага, есть. Если повернуть в направлении на пять часов и держаться правее, то мы сможем сбежать из каньона. Но где-то в середине находится около 600 монстров.

— Отлично. Пойдем туда! – выслушав объяснения Ракарда, Арк мгновенно повел своих бойцов.

Примерно через 10 минут перед ними появились те самые шесть сотен монстров, которые были 350-го уровня! В то время как людей было 200 человек, и только 130 из них имели боевые способности, так что достаточно трудно будет победить всех но. Однако…

— Демоническое Искажение. Цель – оказаться перед этими монстрами.

\*Ква-ква-кванг, хви-ри-ри-ри!

Арк снова использовал Демоническое Искажение. 40 проклятых предметов снова взорвались и изменили расположение монстров и отряда. Монстры растерялись, когда впервые увидели странный вихрь, однако отряд был уже знаком с этим, поэтому после перемещения побежал прямиком к выходу.

После того как люди оторвались от монстров на определенное расстояние, те больше не могли определить их местонахождение, так как ущелья каньона была чрезвычайно сложными и запутанными. Без Алана, который управлял ими, демонические монстры были такими же, как обычные и потому довольно быстро потеряли людей Арка.

Когда они расчистили препятствия и почти сбежали… задумавшийся Шамбала вдруг спросил:

— Подождите, а сможем ли мы собрать необходимые МГ, если уйдем из каньона?

— Ты что тупой? – Арк уставился на Шамбалу дикими глазами. – Ты разве забыл, зачем мы вообще сюда пришли?

— Зачем мы пришли?.. Ну, чтобы… – Шамбала собирался ответить, как вдруг остановился и закрыл рот.

Они уже почти вышли из каньона, поэтому ему на глаза попалось огромное количество черных обелисков. Верно, это тот самый Лес Черных Обелисков, который и был главной целью Арка и его отряда. Черные обелиски находились в километре от крепости Пабиун.

— Мы сможем собрать МГ даже вне каньона, – Арк улыбнулся, глядя на вперед.

Там было 50 обелисков! Размер многих превышал 10 метров. Если он использует Звездную бомбу, то они легко смогут набрать от 5000 до 10000 МГ.

«Как я и предполагалось, в Лесу Черных Обелисков нет монстров!»

Все монстры ушли к крепости Пабиун, которая полностью блокировала проход к обелискам, поэтому никто не ожидал, что те будут атакованы. Кроме того, после исчезновения Алана монстры стали бесцельно перемещаться туда-сюда. Теперь уже не было ничего, что помешало бы Арку и его людям.

«Я смогу уничтожить это проклятый «лес» и одновременно с этим собрать необходимое МГ, после чего экспедиционная армия Королевства Шуденберг сможет захватить крепость Пабиун!»

— Выходим из каньона! – громко скомандовал Арк. – Мы должны установить Звездную бомбу!

Однако только он собирался покинуть каньон, как внезапно услышал рев.

\*Куварварварва!

Что-то взревело в небе, после чего огромная тень упала и перекрыла выход. Огромной кричащей тенью, перекрывшей выход, было ни что иное…

— Что… что происходит?

— Дракон?! Костяной дракон?

Отряд с огромными от удивления глазами уставился на него. Невероятно, но это действительно оказался костяной дракон. Даже Арк запаниковал при виде неожиданного монстра.

— К счастью, я прибыл вовремя.

И тут чей-то голос раздался с шеи дракона. Арк вздрогнул, когда увидел лицо говорившего.

— Черт, это как «нарваться на бычка после побега от серой кефали»… Теперь это Андел?

Верно. Человеком, сидевшим на шее дракона, был Андел. Еще когда Арк пересекся с Аланом в каньоне, он удивился, что с ним нет Андела. И что же? Конечно, тот появился. И это стало очень неприятным событием.

— Бычок? Скоро ты сможешь в этом убедиться, – фыркнув, пробормотал Андел, после чего перед Арком появилось красное предупреждающее сообщение:

Появился Босс-Монстр Костяной Дракон Хроматин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 8. Лорд Смерти**

«Может ли…?» – удостоверившись, что это Андел, Арк торопливо огляделся и убедился, что в округе нет других монстров, кроме дракона. – «Получается, Андел не может управлять множеством монстров, как тот же Алан».

Арк испугался, что из-за появления Андела ситуация может сильно ухудшится. Ведь основная причина, по которой он заманил в ловушку и изолировал Алана, заключалась в том, что тот мог управлять монстрами. Если бы появились другие игроки, способные на такое, то это стало бы огромной проблемой.

«Видимо, Андел также участвует в этом инциденте, но, к счастью, у него нет такой силы, как у Алана. Это значит, что Андел может управлять только драконом».

Алан, скорее всего, срочно связался с ним после того, как попал в западню на подземной базе. Но даже так ситуация все равно была тяжелой, и что бы Арк об этом не думал, будет сложно.

«Я не могу использовать Демоническое Искажение в такой ситуации».

Ранее он смог использовать этот навык, чтобы поменяться местами с монстрами и впоследствии сбежать от них, только потому, что там не было Алана. Ведь если бы тот контролировал монстров, то Арку не удалось бы сбежать даже с помощью Демонических Искажений. Однако хоть Алан сейчас в ловушке на подземной базе, на его место теперь явился этот парень с драконом.

«Нет смысла использовать Демоническое Искажение на этом драконе. Андел может спокойно догнать нас верхом на нем. Кроме того, наша цель – Лес Черных Обелисков, так что я не смогу уйти отсюда».

Это означает, что Арку придется избавиться от Андела и дракона, чтобы потом приступить к уничтожению обелиски. Однако тот появился в компании с элитным босс-монстром 500-го уровня!

«Я не смогу победить его с отрядом в 130 человек. А ведь у меня осталось всего 35 минут».

Как-никак Алан будет в ловушке не всегда. Вормер сказал, что дверь выдержит примерно один час, а с тех пор прошло уже 15 минут. И так как Звездной Бомбе потребуется еще 10 минут на взрыв, то Арку нужно было разобраться с Анделом и Хроматином за 35 минут, иначе потом выберется Алан и явится сюда. Видимо, Алан и вызвал Андела с целью задержки Арка.

«Проклятье, как я должен победить дракона 500-го уровня с таким количеством людей?!» – несмотря на все заботы, Арк сейчас ничего не мог поделать. – «У меня нет выбора… Жители деревни могут помешать предстоящему бою, поэтому мне нужно вытащить их из зоны боя. Остальное зависит от силы…!»

Арк поднял меч, собираясь отдать приказ, когда внезапно засмеялся Андел и, похлопав дракона по шее, крикнул:

— Какие скучные ребята… вперед, Хроматин!

\*Оду-дук, оду-дук, оду-ду-дук! – тело дракона неожиданно начало меняться.

Подобно тому, как Разак превращался в Меч-Пилу, несколько тысяч костей Хроматина разошлись в стороны и заново сформировались во что-то похожее на скорпиона. Проблема была в костях, которые образовали его хвост – они разделились на сотни острых кусочков.

— Что за?.. Что за тварь с таким огромным количеством костей?

— Ху-ху-ху, вы готовы к атаке моего любимца – монстра Хроматина?!

— Эк… всем приготовиться к защите! – поспешно приказал Арк, стоя с поднятым мечом.

В следующий миг сотни костей из хвоста Хроматина одновременно полетели в сторону отряда.

\*Сью-сью-сью-сьюк, сью-сью-сью-сьюк!

\*Ква-ква-ква-кванг!

После того как кости достигли отряда, они, казалось, разом взорвались. Через некоторое время метель, возникшая из поднятого снега, опала и Арку предстала картина, которая его потрясла. Атака костями нанесла огромный ущерб отряду: щиты не смогли остановить их, и потому воины отлетели на несколько метров и оказались вверх ногами в снегу, в то время как лучники и маги истекали кровью. Сам Арк потерял 15% здоровья… Атака Хроматина нанесла огромный урон.

— Черт! Что за нелепое жульничество..!

— Ха-ха-ха, только посмотри на себя! – глядя на удивленного Арка, Андел рассмеялся с высокомерным видом. – Теперь я посмотрю, насколько ты крут.

— Чертов ублюдок!

— Да-да, я обязательно прослежу, чтобы ты испытал все мучения.

\*Куварварварва! – Хроматин стал серьезней: кости начали кружиться вокруг людей и атаковать со всех сторон.

Солдаты не могли блокировать все кости, летящие с разных сторон: в то время как они защищались от атак с фронта, они ничего не могли сделать с костями, нападавшими сзади. Сотни костей перемещались свободно, словно живая змея!

— Ха-ха-ха! И как оно? Как тебе мощь Хроматина?

«Проклятье, солдаты даже не могут атаковать…!» – Арк посмотрел на Андела.

Однако это происходило не только с бойцами отряда. Из-за узкого прохода клан Белых Тигров тоже не мог в достаточной мере избегать костей Хроматина и, соответственно, не мог атаковать.

«Нужно срочно найти способ прорваться!» – Арк повернулся, пытаясь увернуться от летящих костей, и посмотрел на Шамбалу.

Кажется, тот думает также, потому что он лишь молча кивнул на взгляд Арка. Сейчас не время было думать об отдыхе, поэтому они изо всех сил уклонялись от бесконечных атак костей. Единственный способ начать контратаку – это остановить костяную атаку. И единственным человеком, который мог идти в ногу с Арком и атаковать дракона, был Шамбала.

— Я пойду первым. Сан, Ге, Йол, Сом! – Шамбала объединил свои усилия с Блинком, и потому казалось, что он разделился на десятки копий. После этого он, избегая атак костей, начал двигаться вперед.

— Вспышка, – у Арка также была техника, похожая на навык остаточных миражей Шамбалы.

Вокруг него вспыхнул яркий свет, после чего прозвучал оглушительный звон и Хроматин запнулся. Движение атакующих костей также стало беспорядочным.

— Да! Получается!

— Темный танец!

Арк непрерывно использовал этот навык, благодаря чему быстро приближался к дракону. Но когда он оказался довольно близко, в его сторону с разных сторон метнулось 10 костяных стеблей. Однако Арк, сохраняя 80%-е завершение Темного Танца, легко уклонился от них, из-за чего стебли прошли мимо.

— Хорошо. Давай дадим ему прочувствовать это! Радун, запечатанный демонический меч!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун открыл рот и выплюнул черный меч.

— Шторм… – Арк бросился в направлении челюсти Хроматина, собираясь использовать Шторм Клинков, когда Андел, с улыбкой следивший за его потугами, снова похлопал дракона по шее и со смехом сказал:

— Ку-ку-ку-ку, ты можешь пытаться, сколько тебе угодно. Хроматин, земляные мины!

\*Курварварварва, ква-ква-кванг! – заревел Хроматин и хлопнул огромной лапой.

Следом за этим от места удара по земле пронеслись черные искры, и когда они коснулись ноги Арка, ему показалось, что его нога превратилась в кусок дерева.

— Ах… Что это?

Вы столкнулись с земляной миной.

Атака Хроматина парализовала Арка. Дракон воспользовался тем, что Арк не может атаковать и двигаться, и снова нацелил на него десяток костяных стеблей. Естественно, Арк не смог уклониться от них и потому словил несколько критических ударов – он потерял 30% своего здоровья, а также получил «кровотечение»

Более того, это произошло не только с Арком.

\*Сью-сью-сью-сьюк, сью-сью-сью-сьюк!

Земляные мины распространились по всему проходу, поэтому солдаты также были парализованы и стали жертвами костяных атак. Хоть они и не получили концентрированную атаку, как Арк, солдаты все равно понесли большой урон.

«Это нелепо!» – Арк пошатнулся и упал на колени, глядя на гигантского Хроматина.

Сотни костей свободно двигались и нападали, в то время как солдаты не могли нормально отразить их. Как же они могли избежать этого теперь, когда стали парализованными? Разве это не было слишком жестоко даже для элитного босс-монстра?

«Земляная мина сама по себе не настолько опасна».

Эта атака стала проблемой только тогда, когда Хроматин использовал ее в сочетании с сотнями костей. Арк уже нашел способ борьбы с миной, поэтому второй раз он на нее не попадется. Мина посылала ударные волны через землю, что вызывало вспышки и колебания, которые сопровождались черными искрами, поэтому если у него будет немного времени, то он сможет перепрыгнуть ее и избежать атаки.

«Но я использую Темный Танец, а Шамбала – Блинк. Оба навыка требуют хорошей устойчивости на ногах. Если я подпрыгну, чтобы избежать мины, умение будет отменено, и в таком случае я не смогу избежать костяных атак. Проклятие! Должен быть другой путь…»

— Ты, идиот, чего ворон считаешь? – услышал Арк крик Шамбалы.

— Что?

— Мастер! Наверху, над вами!

На крик Ракарда Арк поднял голову вверх, и тут же побледнел, словно мертвец. Несколько десятков костяных стержней заслонили небо и сейчас падали точно на него. Арк в панике использовал Темный танец.

— Земляная мина! – по команде Андела, лапа Хроматина снова ударила в землю.

После активации Темного Танца, Арк рефлекторно подпрыгнул, чтобы его не задела мина. Однако именно это стало его роковой ошибкой – ведь прыгнув, он, конечно, избежал парализации, но будучи в воздухе уже не успевал уклониться от «костяного дождя»… Приземлившись, Арк превратиться в ежа.

— Чистый Щит! – Лариетта попыталась защитить его своей магией, но это оказалось неэффективно: тонкий белый щит, появившийся в воздухе, был раздавлен острыми стержнями.

«Господи, если меня ударят все эти кости…»

У Арка оставалось только 50% здоровья, поэтому если его заденут эти кости, то он умрет! Учитывая силу костяных атак, это было очень вероятно.

— Ха-ха-ха! Умри Арк! – довольно рассмеялся Андел, видя бледность своего врага.

«Этот ублюдок… Черт. Если я умру, то не просто так! Я заберу и твою жизнь», – выругался про себя Арк, после чего поднял проклятый меч, ведь в данной ситуации ему ничего не оставалось:

— Шторм Клинков!

Умение, которое было приостановлено на некоторое время, наконец-то было активировано! Проклятый меч взорвался на осколки и создал бурю, направившуюся в Андела. Арк не ожидал, что это сработает, просто он не хотел так легко умирать, и потому собирался нанести хоть какой-то урон. Тем не менее это возымело неожиданный эффект.

\*Чва-чва-чва-чва! Чва-чва-чва-чва!

Когда осколки меча закружились вокруг, костяные стержни, падавшие на Арка, внезапно исчезли. Точнее, не исчезли, а двигаясь с огромной скоростью, образовали щит вокруг Андела, поэтому тот не получил никаких серьезных повреждений от Шторма Клинков, хоть и находился в радиусе атаки. Однако это, в свою очередь, позволило Арку спасти жизнь и не только…

«Что это за реакция Хроматина?» – он с удивлением посмотрел на дракона.

В тот момент Андел не давал никаких команд… кроме того, реакция Хроматина была слишком быстрой, как будто он действовал рефлекторно.

«Несмотря на то, что Шторм Клинков мог нанести раны и телу дракона, его первым инстинктом стала защита Андела!»

Правильно, он не думал о цели своих нападений! Глаза Арка засияли, как будто у него возникла идея. При сражении с монстрами, как правило, могла идентифицироваться определенная форма действий, но против игроков такого не было. Ведь самым значительным отличием между игроком и монстром было то, что игрок мог предсказывать атаки противника. Вот и ранее Хроматин блокировал атаки Арка и Шамбалы, предсказывая их. Арк думал, что дракон был трудным соперником, но на самом деле главной проблемой было сочетание Андел+Хроматин.

Однако ситуация изменилась, когда дракону пришлось защищать Андела! Если не будет Андела, повышающего способности Хроматина, то Арку станет легче! Верно, теперь целью нападений станет не дракон, а его наездник! Если он сможет использовать Андела, то можно будет предотвращать атаки Хроматина. Вопрос был в том, как захватить Андела…

Арк уворачивался от костей, визуализируя ситуацию в голове, и через некоторое время он посмотрел на Андела сузившимися глазами, после чего улыбнулся. Да, он попробует этот способ!

— Шамбала, у меня есть план, так что, пожалуйста, отвлеки внимание Хроматина, – Арк связался с Шамбалой при помощи Пера Шепота.

— Ты придумал способ победить их?

— Да, и довольно интересный способ.

— Хм, хорошо, доверюсь тебе.

— Сом! Проливной Меч! – Шамбала бросился в сторону и яростно атаковал Хроматина.

Дракон взревел и запустил в него кости, поэтому все ближайшие костяные стержни были сосредоточены на Шамбале.

— Призыв Демона, Разак. Трансформация!

Разак появился рядом с Арком и тотчас превратился в Меч-Пилу, схватив который, Арк сразу же запустил его в сторону Андела:

— Разак, отключи трансформацию! Удар Щитом!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак-клак! – Разак вернулся в скелетную форму и поднял щит.

Это был план Арка. После сближения с Хроматином, он планировал, что Разак трансформируется обратно и атакует Андела Ударом Щита. Однако…

— Хе-хе, какой ничтожный план! – в тот самый момент, когда Разак намеревался ударить своим щитом, Андел просто повернул голову в его сторону и рассмеялся.

Одновременно с этим с того места, где они сидел, в сторону скелета выстрелили три костяных шипа. Разак поспешно поднял свой щит, но его просто откинуло назад.

— Что? Думаешь на этом все? – рассмеялся в ответ Арк.

И тогда…

— О-о-о-о, нанесем ответный удар! Темный Рывок! – с неба внезапно появился Ракард, который со всей силы ударил скелета, отправляя его, словно снаряд, обратно в сторону Андела.

И прежде чем Андел смог хоть как-то отреагировать, Разак поднял щит и ударил его в лицо.

\* Клак-клак-клак-клак, дан-канг!

— Ай! Что, что… Х-Хроматин…! – Андел от удара свалился на землю.

Дракон перестал атаковать Шамбалу и тут же переключился на Арка. Первым его инстинктом была защита Андела, поэтому он и решил, что должен атаковать Арка. Около 30 костных стержней полетели в сторону Арка! Но того это не волновало.

— Не пропусти! Отмена призыва, Разак! Призыв Демона, Разак! Трансформация! Лети, Меч-Пила! – как можно быстрее активировал свои навыки Арк.

Разак, который только что был на шее Хроматина, исчез и тут же снова появился в руках Арка в виде Меча-Пилы. Арк немедленно превратил его в кнут и, резко замахнувшись, захватил ногу Андела, после чего потянул его к себе, таща лицом о снег. Быстро схватив Андела за воротник, Арк поднял его перед собой и в тот же миг костяные стержни, летевшие в него, остановились.

— Как я и предполагал, – рассмеялся Арк, глядя на висящие в воздухе кости.

— Ах ты ублюдок!

— Заткнись!

\*Бух. Пух. Бам! – Андел получил несколько мощных ударов кулаками, и потому вскоре у него носом пошла кровь.

Хоть Арк и не мог Глазом Кота проверить информацию Андела, но, как и ожидалось, тот был намного слабее. Как-никак Арк был 432-го уровня, а с учетом бонуса от темного атрибута и вовсе 648-го, так что Андел даже близко не соответствовал ему.

«Вот почему главным приоритетом Хроматина была защита Андела».

Арк не знал, какие предметы или умения Андел и Алан имели, чтобы контролировать монстров, однако это работало даже на боссах 500-го уровня. Тем не менее это стало решающей ошибкой в их плане. Хроматин был запрограммирован на инстинктивную защиту наездника, именно поэтому костяные стержни остановили атаку, когда Арк схватил Андела. Ведь если бы дракон напал на Арка, то также бы задел и Андела, так что он инстинктивно остановился.

\*Куварварварва! – Хроматин внезапно снова взревел и раскидал кости по всему району.

Бойцы отряда закричали и покатились по земле.

«Ху-ху-ху, он, что, одичал после потери хозяина? Ладно, тогда я верну его», – усмехнулся Арк, схватившись за рукоять кнута двумя руками, после чего начал крутить его вокруг себя.

Нога Андела по-прежнему была связана Пило-Мечом, поэтому его вместе с хлыстом потянуло вверх и завертело. Это было похоже на гигантские качели во время борьбы.

«Сейчас! Время атаковать!» – достаточно раскрутившись, Арк забросил Андела в сторону своего отряда.

На лету тело Андела протаранило несколько костяных стержней, которые в ответ нанесли ему урон – его здоровье существенно снизилось. Поняв, что атаковал своего хозяина, Хроматин вздрогнул и резко прекратил атаку.

«Ку-ку-ку-ку, теперь твои атаки заблокированы!» – злорадно рассмеялся Арк, глядя, как дракон ударяет лапой по земле.

Это была Земляная Мина, вызывающая паралич! Однако подобный навык был эффективен только в сочетании с атаками костями, поэтому сейчас не возымел никакого эффекта – Арк просто подпрыгнул, чтобы избежать ее, после чего потянул на себя свой кнут и резко швырнул Андела на землю.

— Хьиик, с-стоп! Киааааа! – Андел, которого швырнули на землю, попал под воздействие земляной мины и потому был парализован.

— Сейчас! Все, не беспокойтесь об атаках дракона и просто атакуйте его! – прокричав, Арк поднял Андела и снова начал им размахивать.

До этого бойцы спец-отряда не могли даже подумать о нападении из-за постоянных атак сотен костей, но теперь ситуация изменилась. Кнут Арка превратил Андела в 20-метровый щит, который был способен полностью блокировать костяные стрежни. Так как Хроматин не мог атаковать, он стал просто кучей костей.

— Ура-а-а-а!

— Цепной удар! Героический удар!

— Громовержец, удар молнии уничтожь врага! Громовой удар!

— Стрела, измельчающая Кости!

Воины тотчас начали использовать всевозможные специальные атаки. Мечи и булавы, стрелы и различные магические заклинания истощали здоровье Хроматина. 90%, 80%, 70%… дракон не мог даже что-то возразить, в то время как его здоровье резко понижалось.

«Кажется, я смогу победить Хроматина таким образом», – Арк посмотрел на потрепанного Андела.

Причина, по которой тот стал таким, в том, что Арк преднамеренно запускал Андела на костяные атаки дракона. Несмотря на то, что Хроматин почти сразу останавливал атаки, Андел все же получал ущерб. Но было еще кое-что…

— Черт, эт… сукин сын… с… стоп!… – Андел пытался что-то выговорить, несмотря на то, его нога все еще была связана кнутом.

— Заткнись! – крикнул Арк, снова швырнув его в землю перед драконом.

Андел сильно ударился головой и застонал. Он был воином, получившим сильный удар, из-за чего снова получил статус «парализован». Верно. Именно поэтому он стал таким потрепанным. Пило-Меч был надежно привязан к его ноге, однако Андел по-прежнему оставался игроком, поэтому Арку нужно было следить, чтобы каждый раз, когда тот приходил в себя, снова отправлять его в нокаут. Это было возможно только потому, что Андел был всего лишь 150-го уровня.

— Ты… Ты… ублюдок!..

В конце концов, лицевая броня Андела разрушилась, как лист бумаги, и показалось его бледное лицо.

«Ммм, кажется, Андел почти вот-вот сломается…» – Глазом Кота Арк не мог проверить даже здоровье Андела, но, казалось, тот уже находился в критическом состоянии.

Если Андел умрет, то вместе с ним пропадет и способ блокировки Хроматина, и тем не менее, он не мог перестать швырять Андела о землю.

«Прости, но ты нужен мне живым, пока мы не победим Хроматина».

Поэтому Арк нуждался в помощи священника, чтобы тот восстанавливал здоровье Андела.

— Искусство Великого Бога, Великое Исцеление! – священник направил свою исцеляющую магию на Андела, потрепанное тело которого вновь восстановилось.

Однако его опять ударили о землю прежде, чем он смог что-либо сделать.

— Теперь постоянно атакуйте! – продолжая размахивать Анделам, кричал Арк.

Через некоторое время здоровье Хроматина снизились до 20%. Однако тогда же Андел, казалось, даже в такой ситуации вернул свой боевой дух: дождавшись, когда Арк снова швырнет его, он достал маленький стеклянный шарик и разбил его.

— Э-эк… если я должен уйти вот так… то предпочел бы… освободить… Отмена «Цепи Души»!

Когда шарик разбился, Хроматин внезапно оживился и отошел. Черный свет вокруг него постепенно становился красным, в то время как кости снова пришли в движение.

«Что этот ублюдок сделал?» – Арк ждал, когда кости перестанут двигаться.

Однако в этот раз что-то изменилось: Хроматин не остановил движение костей, летящих в сторону Андела… и кости атаковали его тело.

Хаотический игрок 150-го уровня убит.

Андел – игрок 150-го уровня – отправился в загробную жизнь после одного удара.

«Черт! Хроматин напал… Неужели тот предмет, который Андел только что разбил, контролировал его? Проклятье, это, наверное, один из элементов черного кода, о котором говорили в Global Exos…»

Очень похоже… предыдущий инцидент также был вызван подобными элементами. Если у Андела действительно был кусок черного кода, то он мог бы получить один миллиард вон от «Global Exos». Да, возможно, этот элемент был и у Алана, но почему тогда он не воспользовался шансом получить один миллиард?

«Но он уже сломан, так что ничего не поделаешь. Проблема сейчас в другом…»

\*Курварварварва! – Хроматин был освобожден от оков души.

Поэтому Арк больше не мог пользоваться щитом из Андела, но у дракона осталось всего 20% здоровья. Более того, Хроматин как будто обезумел.

— Движение Хроматина раньше были другими, – пробормотал Арк, следя за движениями дракона.

Пока Андел был жив, он постоянно выпускал сотни костей, но теперь он атаковал хаотично. Кажется, после освобождения души он сошел с ума.

«Этого достаточно, чтобы попробовать!»

У Арка было несколько бойцов со вторыми профессиями, которые сейчас быстро окружали дракона. Арк, Шамбала и еще пять воинов, окружив Хроматина, использовали свои .

— , Река Крови!

— , Сад Воинов!

— , Магическое Пространство!

Различные активировались вокруг Хроматина. Земля вокруг Шамбалы превратилась в кровавую реку, которая увеличивала его атаку и защиту на 50%. В то же время рядом с воином появился мускулистый ангел, который затрубил в рог, что увеличило характеристики воина. Одновременно с этим в Магическом Пространстве резко увеличилась концентрация маны, благодаря чему магу стало легче использовать высокоранговую магию.

Однако среди этих зон был один сверх-.

— , Величие Ночи! Божественный навык: Снисхождение Драконианского Огня!

\*Ква-ква-ква-кванг! Хварррук!

Воткнув Меч-Пилу в землю, Арк достал Меч Обещаний и побежал к Хроматину. Он уклонялся от летящих костей и смог проскользнуть под живот Хроматина, где и активировал свой зональный навык, в результате чего территория вокруг него резко погрузилась в сумрак. Однако затем взвилось пламя, которое быстро преобразилось в Огненного Драконианца! Этот огненный дух взметнулся в небо, после чего, словно молния, опустился на Арка, который будто-то обернулся в огонь. Каждый раз, когда он выдыхал, 10-сантиметровое пламя вырывалось из его рта.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложен эффект , время действия 10 минут.

\* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона. \* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%. \* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона. \* Ваше сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%. \* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

— Он находится в критическом состоянии. Атакуйте его всем, что у вас есть! – закричал Арк, в очередной раз выдыхая пламя.

Хроматин заревел и стал хаотично использовать земляные мины, а также беспорядочно запускать костяные атаки. Но игроки, которые использовали свои зональные навыки, заблокировали более половины всех его атак.

— Выкуси! Темный клинок!

\*Кванг, кванг, кванг, кванг, ква!

Арк забросал Хроматина своими атаками. Несмотря на безумие после освобождения, Хроматин по-прежнему оставался серьезным соперником. Хоть он был атакован со всех сторон, ему все же удавалось контратаковать, но воины спец-отряда всеми силами пытались уменьшить 20%-е здоровье Хроматина до того, как закончатся навыки .

«Черт! Этот бесполезный Андел поставил меня в такое положение… Если мы не успеем убить его до окончания зональных навыков, то ситуация ухудшится!»

— Радун, лучший магический меч! – схватив выплюнутый Радуном меч, Арк использовал его: – Шторм Клинков!

Эффект Снисхождения Драконианского Огня также был применен на Шторме Клинков, и потому Хроматина окатило огненным вихрем.

Кости дракона мгновенно рассыпались, в то время как его здоровье значительно просело, а следом за этим перед Арком появилось информационное окно:

Здоровье Хроматина ниже 3%, и вы можете извлечь его демоническую ауру.

— Вот оно! Демоническая Печать! – не раздумывая, Арк использовал навык.

\*Чваиииииииик!

Яркая вспышка света из руки Арка выстрелила в грудь Хроматина, и тогда черная душа была силой вытащена на свет.

— Отлично! Радун, дай какой-нибудь предмет!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – открыв пасть, Радун выплюнул доспехи.

Арк немедленно направил душу Хроматина в доспехи, однако прежде чем он успел вздохнуть с облегчением, доспехи вдруг рассыпались, а душа выскочила наружу. Неужели она все еще теплилась и пыталась вернуться в тело Хроматина?

— Какого черта? Д-Демоническая Печать! – Арк снова поспешно использовал навык и снова схватил душу дракона.

И в этот момент он понял, что забыл об этой серьезной проблеме.

«Проклятие…!» – Арк совсем забыл об условиях успешного применения Демонической Печати.

Для того чтобы этот навык имел 80-90% на успех, уровень предмета должен соответствовать уровню монстра. Другими словами, ему нужно было снаряжение 500-го уровня, чтобы правильно запечатать туда душу Хроматина. Однако в настоящее время у Арка были предметы только 300-400-х уровней. Это означало, что вероятность успеха была почти нулевой.

«У меня еще есть Адские Наплечные Лезвия…»

Это были наплечники, который он получил от Магуры! У них было ограничение: 450-й уровень, поэтому Арк пока не мог их носить. Разница была 50 уровней и, соответственно, вероятность успеха составляла всего 50%. А ведь эти наплечники были уникальным предметом. То есть если запечатать в них душу Хроматина, то разве это не будет означать, что впоследствии их нельзя будет починить?

«К тому же, если печать не сработает…» – он даже не хотел представлять результат. – «Хотя с другой стороны… если душа дракона вернется в тело, то я не смогу поймать ее снова».

Если душа, вынутая с помощью Демонической Печати, вернется в тело, то монстр оживет, восстановив свое здоровье до 30-50%. А ведь воинам даже с зональными навыками с таким трудом удалось снизить его здоровье с отметки в 20%, поэтому если Хроматин восстановится до 30-50%, то вряд ли люди смогут одолеть его, ведь навыков больше не будет.

«Кроме того, с начала боя прошло 30 минут. Я должен закончить битву с Хроматином сейчас, иначе Алан успеет вернуться с подземной базы!» – Арк был подавлен.

Действие Демонической Печати закончится через 1 минуту.

Перед Арком возникло предупреждение.

«Черт, я не могу позволить душе вернуться в свое тело. Должен быть какой-то способ, даже если вероятность успеха всего 1%…»

— Радун, дай мне все снаряжение до 400-го уровня!

Змей открыл рот и выплюнул все соответствующие предметы. Арк снова начал засовывать душу дракона в высокоуровневое снаряжение. Но…

\*Пух… Пух… Пух…

Предметы 230-350-х уровней просто взрывались, и с каждой неудачей Арк был все ближе к истерике. Однако будет еще хуже, если он позволит душе Хроматина вернуться в тело! Соответственно, у Арка просто не было выбора, поэтому закрыв глаза, он продолжал пытаться запечатать душу в случайные предметы.

Тем не менее, с каждой неудачей он чувствовал, что душа Хроматина становится только сильней. Отчаянно открыв глаза, Арк посмотрел вниз, чтобы убедиться, что еще осталось снаряжение, но когда он увидел что-то странное, то немного смутился: «Э?!! Что за ерунда? Эта душа…»

Душа дракона находилась рядом с мечом, который был воткнут в землю, однако это был не обычный меч… а Пило-Меч, который Арк сам воткнул в землю после того, как умер Андел.

«Ч-что произойдет, если Пило-Меч тоже взорвется?»

Разве этот меч не был трансформацией Разака? Более того, Арк просто беспокоился тому факту, что к Разаку можно было применить Демоническую Печать. Ведь при ее использовании мощь предметов увеличивалась в разы, в то время как прочность сильно снижалась, из-за чего она практически не поддавалась восстановлению. Если подобное произойдет с Разаком, то что делать?…

«…О боже! Что это за ситуация?» – сильно побледневший Арк отчаянно смотрел Меч-Пилу.

Однако времени уже не оставалось: душа Хроматина больше не могла удерживаться и вот-вот должна была вернуться в свое тело, поэтому Арку ничего не оставалось, кроме как направить душу в Меч-Пилу.

\*Цзинь. Цзинь-цзинь… звяк…

В это момент со звоном на поверхности меча начали появляться разрастающиеся трещины. Через некоторое время меч должен разрушиться?..

— А-а-а! Нет! Невероятно… действительно… – безжизненным голосом бессвязно забормотал Арк, смотревший на разбитые осколки меча.

Меч-Пила на самом деле разрушился. Это ведь означает, что запечатывание Хроматина вновь потерпело неудачу, а одновременно с этим исчез и Разак? Эта мысль доводила Арка до паники, однако в следующий момент прямо перед ним произошло что-то необъяснимое: разбросанные осколки меча полетели обратно, собираясь вместе, как будто время перемотали назад, и… меч сформировался заново? Но это было уже не предыдущий Меч-Пила… если до этого он был одноручным мечом, то сейчас превратился в огромный двуручный меч: 30см в ширину и 150см в длину.

— Что за чертовщина? Этот меч… что с ним случилось? – Арк ошеломленно смотрел на новый меч.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

И пока он бессмысленно смотрел на новый меч, перед ним возник ряд сообщений. Он поднял сразу семь уровней… И как только это произошло, тело Хроматина мгновенно рассыпалось, оставив только после себя лишь часть позвоночника.

Копье Хроматина (уникальное)

Тип оружия Двуручное копье

Урон 45-55 Прочность 53/120

Вес 60 Ограничения уровень 450

Копье из позвоночника дракона Хроматина. Поскольку дракон является материалом высшего класса, то это копье легче и прочнее по сравнению с обычными. А так как оно сделано из костей Хроматина, то оно, как пропитанное его силой, может использовать атаку «костяными шипами». Это прекрасное оружие для рыцаря.

Уникальное копье! Очевидно, оно имело очень высокую ценность, но у Арка не было времени разглядывать его способности.

— Радун, проглоти копье! – дал он команду своему питомцу, после чего побежал к новосформировавшемуся мечу.

Он хотел проверить, что с ним случилось, и потому сразу же схватился за рукоять, следом за этим перед ним возникло информационное окно, сопровождавшееся каким-то странным и хитрым смехом.

Ваш питомец Разак успешно поглотил душу Хроматина

Дракон Хроматин, который превратился в душу, был ослаблен, и потому был успешно поглощен физическим телом, которое в свою очередь также преобразилось.

Разак впитал душу мастера смерти на несколько уровней выше себя, и тем самым эволюционировал до высшего ранга – Лорд Смерти. Благодаря этому духовному пробуждению Разак был переименован: его новое имя – Пуритал.

«Эволюция? Он развился?» – Арк все с тем же ошеломленным лицом смотрел на сообщение.

Хоть он и был смущен этим, вскоре смог понять большую часть произошедшего.

«Хроматин – это неживой дракон, который является самым сильным среди нежити. Тогда… если бы Ракард также впитал душу сильнейшего монстра, который был предварительно ослаблен, то неужели он бы тоже эволюционировал?»

Если подумать, то получается, что важнейшей частью эволюции Разака до Лорда Смерти стало получение скелета дракона. Ракард также в свое время поглотил кровь Каракула, и смог превратиться в высокорангового вампира. Другими словами, эволюция включает в себя поглощение монстра с теми же свойствами. Глаза Арка заблестели от предвкушения. То, что он считал провалом Демонической Печати, на самом деле обернулось эволюцией питомца!

Оригинальные особенности Разака также были изменены. Точно так же, как изменился меч, Пуритал выглядел иначе: поверхность его костей была украшена вырезанными узорами, похожими на драконью чешую, в то время как из суставов – локтей, плеч и коленей – теперь торчали острые и мощные костяные шипы, похожие на рога.

Когда Пуритал трансформировался в скелета, перед Арком снова появилось информационное окно.

Пуритал

Скелет, который после поглощения дракона-нежити превратился в высокопоставленного Лорда Смерти.

Лорд Смерти – это рыцарь, гордящийся своими военными свершениями и являющийся мечом и щитом своего Мастера. Таким образом, его навыки сосредоточены на повышении способностей своего Мастера.

Имя Пуритал

Раса Демон Мировоззрение Темный

Ранг Средний класс

Здоровье 5720 (+500) Лояльность 1589 (+100)

Сила 712 (+50) Ловкость 256 (+30)

Выносливость 753 (+500) Мудрость 74 (+20)

Интеллект 78 (+30) Удача 89 (+20)

\* Урон костяного меча увеличен на 15, прочность – на 100, а дальность атаки – на 5 метров. \* Вы изучили навык «Одеваемая Броня» \* Вы изучили навык «Взрыв крюка»

Одеваемая Броня (начальный, особый расовый)

Пуритал способен превращать свое тело в доспехи для Мастера. При активации навыка Мастер получает 30% здоровья, защиты и атаки Пуритала. Однако если увеличенное здоровье будет истрачено, то навык автоматически отменится, и впоследствии питомец не сможет быть вызван в течение 24 часов.

Взрыв Крюка (начальный, особый расовый)

Когда Мастер одет в броню Пуритала, все шипы и крюки на суставах доспехов получают способность цепляться за врага и взрываться. Каждый взрыв наносит 50-100 урона, которые преобразовываются в здоровье Мастера.

«Одеваемая броня?» – Арк с большим удивлением смотрел на информационное окно.

Пуритал, как и Разак, может превращаться в меч, однако теперь он также получил способность превращаться в броню. Но трансформация в меч полностью отличалась от преобразования в доспех. Ведь кроме получения дополнительной брони, такой доспех добавлял 30% здоровья, защиты и атаки Пуритала, который в настоящее время был где-то на 300-м уровне, поэтому 30%-й бонус был эквивалентен увеличению способностей примерно на 90 уровней…

«Я хотел бы изучить это более подробно…»

Арк мог проверить информацию о навыках своих питомцев в любое время, как-никак тот уже благополучно эволюционировал, поэтому он мог оставить это на потом. Ведь сейчас, когда Хроматин был побежден, им нужно очень быстро уничтожить Лес Черных Обелисков.

«Прошло 40 минут с начала битвы с Хроматином, а вместе с побегом из каньона и все 55. Алан, скорее всего, уже выбрался из подземной базы и сейчас направляется сюда. Наше здоровье и мана уже низкие из-за сражения с Хроматином, так что мы не сможем противостоять группе Алана. Я должен уничтожить обелиски и как можно быстрей бежать в Шангри-Ла!»

Арк оценил время и быстро скомандовал отряду:

— Немедленно установите Звездные Бомбы!

И через 10 минут…

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

С грохотом установленные бомбы взорвались, из-за чего по черным обелискам быстро разошлись трещины и вскоре они рассыпались в мелкий песок. Да, сейчас были уничтожены все 50 обелисков! Поэтому теперь монстры из крепости Пабиун больше не смогут восстановиться. Наконец-то Арк завершил свою миссию. Экспедиционной армии Шуденберга осталось только захватить крепость!

— Ракард, лети в штаб и доложи им, что операция успешно завершена. Быстро!

— Да! – Ракард отдал честь и полетел кратчайшим путем к войскам Королевства Шуденберг.

Но для Арка еще не все закончилось:

— Вормер, поторопись!

— Да-да, понимаю, – отозвался изобретатель, устремляясь к остаткам обелисков.

Быстро достав свой чудо-аппарат – Преобразователь Магии – он стал собирать магическую энергию. По мере этого процесса батарея горела все ярче и ярче…

Вормер все еще собирал МГ, когда Арка окликнул Шамбала:

— Арк, они здесь!

Арк моментально напрягся и повернулся к проходу, через который они пришли. Тысячи монстров выходили оттуда, и возглавлял их черный рыцарь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 21. Глава 9. Шангри-Ла**

— …Алан! – закусив губу, пробормотал Арк. Это и правда был Алан, который выбравшись из подземной базы, собрал монстров в каньоне и догнал их. – Проклятье! Вормер, еще не готово?

— Да, заканчиваю… МГ собрано!

— И? Где предмет?

— Мое изобретение находится рядом с подземной базой.

— А? – Арк с глупым выражением посмотрел на Вормера.

И что, они должны сейчас пройти через это огромное количество монстров, только чтобы снова войти в каньон? Но у него осталось всего 20 проклятых предметов.

«Я больше не могу использовать Демоническое Искажение».

Как-никак ему понадобится, по крайней мере, 200-300 проклятых предметов, чтобы переместить такое количество монстров.

— Ты должен был сказать мне об этом раньше!

— Разве ты не мог догадаться об этом по моим словам? Ты думал, что я смогу носить такое удивительное изобретение в своем рюкзаке? – спокойно ответил Вормер, после чего замолчал, как будто что-то вспоминал… – Ах, точно. Разве я не разработал кое-что еще?

Он засунул свою голову в сумку, прежде чем вытащить что-то. Это оказался прибор, выглядевший как радио, но с большой антенной, которая выглядела как спутниковая тарелка.

Дистанционный передатчик магической энергии

Магическая энергия преобразуется в МГ, передавая волну энергию на большое расстояние. Хотя машина может заряжаться энергией на расстоянии, часть энергии будет теряться из-за беспроводной передачи.

— Ха-ха-ха, я действительно гений! – смеялся Вормер, держа в руках дистанционный передатчик.

— Если у изобретения будет энергия, то его можно будет доставить сюда?

— Конечно, у меня есть пульт дистанционного управления, так что это не будет проблемой.

— Но разве машине не нужно будет передвигаться по каньону, чтобы добраться сюда?

— Не волнуйся об этом. Я определенно смогу доставать его сюда после полной зарядки энергией.

— Я верю тебе, но… сколько времени потребуется, чтобы передать энергию и доставить изобретение сюда?

— Думаю 5-10 минут.

— Пять-десять минут… – вздохнул Арк, глядя на толпы приближавшихся монстров.

Они должны выстоять против Алана, Тимоси и тысячи монстров в течение 5-10 минут… А ведь у него осталось только сто солдат, потому что три десятка бойцов погибли в битве с Хроматином.

«Но…!» – Арк осмотрелся.

Лес Черных Обелисков располагался в середине данного ущелья, которое имело два выхода, через один из которых пришел Алан, в то время как второй выход был очень узким и вел в другое ущелье.

— Все! Бегом в тот каньон! – закричал Арк, начав двигаться прочь от Алана, его воины последовали приказу и двинулись следом. – Воины, сформируйте оборонительное построение за входом!

У Арка была причина побежать в это ущелье. Вормер нуждался в координатах, чтобы изобретение начало двигаться, поэтому они не могли далеко убежать. Другими словами, им все равно придется сражаться с монстрами в течение 5-10 минут. Если они не смогут удержать порыв такой толпы монстров, то их уничтожат в течение нескольких минут.

В то же время вход в каньон был очень узким, поэтому только десять бойцов могли встать бок о бок. Другими словами, если они сделают упор на оборону в самом узком месте, то смогут ограничить количество врагов, с которыми неизбежно придется сражаться. Это была основная стратегия Арка.

— Арк!

В тот момент, когда солдаты Арка устраивали оборонительный рубеж, они услышал яростный крик Алана, который выглядел сейчас злым как проклятый демон. Это было естественным, ведь он был обманут Арком и заперт в подземной базе, что соответствующе сказалось на его психическом состоянии.

Однако это была не единственная причина его ярости. Алан получил задание от РэдМана: защитить крепость Пабиун и украсть артефакт из Шангри-Ла. Две цели. Тем не мене Лес Черных Обелисков уже был уничтожен, поэтому для Алана будет очень трудно защитить крепость в сражении с экспедиционной армией Королевства Шуденберг. В свою очередь, если крепость Пабиун будет потеряна, то Шангри-Ла также попадет в руки экспедиции Шуденберга.

— Арк, Арк, Арк! Я убью тебя, несмотря ни на что! – проскрежетал зубами Алан, после чего громко скомандовал: – Убить их всех!

\*Куааааааа, куааааааа! – тысячи монстров с горящими глазами побежали вперед.

— Магическая группа, Скольжение! – внимательно наблюдая за врагом, тут же скомандовал Арк.

— Сделай их путь неудобным… Скольжение! – десять магов одновременно применили свои заклинания.

Эта магия сделала землю скользкой, как лед, что обеспечило практически нулевое трение, поэтому, когда монстры попали в зону действия заклинаний, они тут же начали падать.

— Теперь! Лучники, перехватывайте тех монстров, которые не упали!

Получив приказ, лучники начали вести непрерывную стрельбу тупыми стрелами. Урон не был большим, но он произвел свой эффект: монстры, пораженные тупыми стрелами, буквально откатывались по скользкой земле на несколько метров назад.

Именно такой способ Арк намеревался использовать, чтобы выиграть необходимое время, и если бы то были обычные монстры, то он легко бы смог продержаться 10 минут, однако там был человек, который руководил ими.

— Тьфу! Ты как загнанная в угол крыса. Отряд монстров, сделайте опору своими телами!

Услышав команду Алана, сотни монстров сразу же начали ложиться на землю, в то время как другие, наступая на них, стали продвигаться вперед, где также ложились на землю. После нескольких таких повторов, пространство между монстрами и отрядом Арка было уже практически полностью покрыто телами. Скольжение не действовало на монстров, наступающих на других, и потому тупые стрелы потеряли свой эффект.

— Проклятье! Воины, готовьтесь защищаться!

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

В конце концов, монстры смогли добраться до людей и вскоре начали сражение с ними – тотчас послышались звуки столкновений. Если бы это было открытое пространство, то защитники были ли быстро уничтожены. Однако даже если монстры преодолели Скольжение, только несколько из них смогли сразиться с людьми. В то же время отряд Арка также состоял из элитных воинов экспедиции, так что они могли удерживать натиск. Однако…

— Прочь с дороги, глупцы! Аура Ненависти!

— Я тоже пойду! Матанийский стрелок №1, Проникающая Стрела Дьявола!

После того как к бою присоединились Алан и Тимоси, ситуация сразу же изменилась. Вокруг монстров поднялась черная аура, соприкасаясь с которой воины, пытавшиеся блокировать их своими щитами, начинали падать. В то же время быстрые и точные выстрелы Тимоси попадали между щитов и также наносили урон солдатам.

«Проклятье, эти парни умеют создать проблемы».

— Арк, я позабочусь об этой женщине! Проливной Меч! – прорываясь через ряды монстров, Шамбала устремился к темной эльфийке.

— О, это снова ты? Я тебе и правда так нравлюсь? – усмехнулась Тимоси, увернувшись от его удара с помощью обратного сально.

— Все наоборот. Я безумно хочу убить тебя. Горящий Меч.

— Твой способ выражения симпатии – чересчур экстремальный. Матанийский стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола!

\*Сью-сью-сью-сью-сьюк!

Шамбала и Тимоси устроили в ущелье собственное сражение.

— Тогда мой противник – он? – пробормотал Арк, уставившись на Алана.

Арк уже был один раз оттеснен Аланом, когда они столкнулись в разрушенной деревне Нуран. Однако тогда он не знал, что Алан может использовать разные навыки монстров и потому пострадал от различных ненормальных условий. К тому же, у Алана была еще и Аура Ненависти, но Арк не был обеспокоен этим сейчас.

— Это станет хорошим шансов проверить новые полученные навыки. Пуритал, Одеваемая Броня!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак-клак!

В этот момент Пуритал участвовал в оборонительном формировании, удерживающем монстра, однако после команды Арка его тело внезапно разлетелось на куски, которые тотчас же устремились к Арку и начали формировать вокруг него костяную броню. И уже через несколько мгновений Арк предстал к новых доспехах.

Вы воспользовались навыком Одеваемая Броня.

\* Урон увеличился на 17-22. \* Защита увеличилась на 98. \* Здоровье увеличилось на 1866.

Когда Арк проверил свой бар здоровья, то эти 1866 единиц были отмечены желтым цветом. Если этот желтая полоса исчезнет, то навык также перестанет действовать.

«Атака и защита не поднялись так сильно, как я ожидал», – Арк почему-то считал, что увеличение будет основано на его характеристиках.

Однако задумавшись сейчас, понял, что на самом деле это бонус в 30% от характеристик Пуритала, у которого не было снаряжения, поэтому его атака и защита были не столь высоки, как характеристики самого Арка.

«Но в принципе и этого должно хватить, чтобы справиться с Аланом!»

— Взрыв Крюка! – пристально посмотрев на Алана, крикнул Арк.

В следующий миг шипы-крюки на его плечах и коленях выстрелили в сторону Алану. Не ожидавший такого Алан не успел уклонится и потому получил некоторой урон и, более того, эти крюки начали тянуть его к Арку.

— Что… что за фигня?

— О! Тебе интересно, что происходит? Это месть! Темный Клинок!

— Наглый ублюдок! Клык Дьявола!

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Мощная ударная волна от столкновения двух мечей сотрясла округу. Когда они сражались в деревне Нуран, соотношение было 6:4 не в пользу Арка. Но сейчас все было иначе: благодаря 30%-ому бонусу от Одеваемой Брони, этот поединок стал равным…

И Алан, и Арк сделали несколько шагов назад от ударной волны.

— Когда ты вдруг стал таким?

— Это секрет, идиот! – Арк продолжил нападать.

— Дыхание Дьявола! – открывая рот, ответил своим навыком Алан.

Это был ядовитый туман, который нельзя вылечить без противоядия, поэтому Арк, используя Темный Танец, отпрыгнул в сторону, но потом снова напал на Алана. Однако тот начал использовать свой навык «Пожиратель Демонов», активируя различные умения монстров.

Их сражение стало почти равным. Благодаря Одетой Броне, Арк выровнял свои характеристики с показателями Алана. Что же касалось реальных боевых способностей, то здесь тхэквондо Арка было очень полезным. Казалось бы, Арк должен превосходить своего противника, однако у Алана была способность «Пожиратель Демонов».

«Проклятье! Как этот ублюдок стал таким сильным?» – эта мысль принадлежала обоим.

Тем не менее, если посмотреть на ситуацию в целом, то у Алана было преимущество. Священники еще не восстановили всю ману после боя с Хроматином, поэтому воины начали погибать от атак монстров. В то же время лучники и маги также получили некоторые повреждения. Клан Белых Тигров также сражался наравне с бойцами Арка, поэтому его отряд, скорее всего, не сможет продержаться долго.

«Даже Белые Тигры скоро падут!» – вздохнул Арк, когда успел мельком окинуть поле боя.

— Вон! Это оно! – внезапно закричал поднявший голову Вормер, который до этого неотрывно наблюдал за своим пультом дистанционного управления.

Весь отряд Арка обратил внимание на слова Вормера, и даже монстры также рефлекторно подняли головы, чтобы посмотреть туда, куда впился взглядом изобретатель. Однако через несколько мгновений игроки, монстры и НПС, собравшиеся в ущелье, казалось, окаменели.

\*Kуooooo!

Что-то огромное летало прямо к ним. Это был огромный человекоподобный объект размером 40 метров, руки и конечности которого, кажется, были сделаны из металла. Другими словами, это был гигант, сделанный из стали… Все верно, Вормер создал робота из мультфильма.

— Ха-ха-ха, – громко рассмеялся изобретатель, – это действительно огромный летающий робот – мечта всех мужчин! – подскочил Вормер, держа в руках пульт дистанционного управления.

Игроки и представить не могли, что увидят в Новом Свете настоящего робота, поэтому сейчас у них было абсолютно пустые выражения, будто бы их тела покинули души. Тем временем, робот под ошеломленными взглядами собравшихся людей быстро пересек ущелье и приземлился за спинами спец-отряда Арка. С близкого расстояния он действительно напоминал робота из мультфильма.

— Это вход! – нырнув между растопыренными пальцами робота, Вормер крикнул: – Все, забирайтесь внутрь!

— Подожди! Если у нас есть такой робот, разве нам нужно теперь бежать?

— У него же есть лазер или ракеты, или еще что-нибудь в этом роде?

— Вы идиоты? Зачем мне прикреплять оружие к моему роботу? – страдальческим голосом воскликнул Вормер.

— Первыми идут жители деревни, только после этого солдаты! – распорядился Арк.

— Не пущу! – бросился вперед Алан, пока Арк отдавал приказы.

Однако в этот момент робот внезапно ударил своим огромным кулаком в место между Аланом и Арком. Раздался сильный грохот, от которого весь снег в ущелье подлетел и закружился повсюду. В этот момент Арк использовал Темный Танец и Спринт, чтобы добраться до входа среди пальцев робота.

— Сюда! – позвали его Шамбала и Лариетта, которые вошли внутрь механизма, похожего на лифт.

Арк перекатился по земле, чтобы избежать Озарения Дьявола, примененного Аланом, после чего заскочил в лифт. Следом за этим раздался металлический щелчок, который отсек все внешние звуки.

— Черт… Атакуйте! Проделайте дыру в этой железяке, – в гневе заорал Алан.

\*Ку-ку-ку-кук, ква-ква-ква-кванг! – монстры столпились вокруг ног робота, где скрылись люди.

Однако вскоре рядом с ними поднялась сильнейшая буря, следом за которой из-под ног робота появились языки жаркого пламени… и через несколько мгновений робот взмыл в небо на огромной скорости, в то время как монстров разметало в стороны.

— Дан-да-ра-ра-ра, дан-да-да, дан-да-ра-ра-ра.

В этот момент все игроки старшего поколения смогли бы узнать в этих напеваниях Вормера родную песню из «Taekwon V» (старый корейский мультфильм про гигантских роботов).

✩✩✩

На борту Taekwon-V в общей сложности собралось 110 человек, включая Арка, выживших бойцов спец-отряда, клана Белых Тигров и жителей деревни Нуран. После сражения с монстрами Алана выжило 70 воинов, а из числа тигров и деревенских жителей осталось только 40 человек. Тем не менее им удалось выжить и покинуть ущелье, и сейчас они под руководством белых тигров успешно летели по небу, оставляя под собой горы и каньон.

— Шангри-Ла! – закричал вскоре один из членов звериного клана.

— Это Шангри-Ла, где живет клан пророков! – Арк немедленно посмотрел в том направлении, в котором указывал тигр.

И тут он понял, почему они сказали, что Шангри-Ла не доступен снаружи. Изначально Шангри-Ла располагалось глубоко в лесу на горе, но благодаря усилиям семи героев, теперь это место стало плавучим островом. То есть туда невозможно было бы добраться, кроме как по воздуху.

— Эй, что это там за скопище? – спросил нахмурившийся Шамбала, указывая чуть в сторону от Шангри-Ла.

Посмотрев туда, можно было увидеть черные тени, собравшиеся в одно большое темное облако. И когда Вормер посмотрел на них через увеличительное стекло, то он неожиданно воскликнул:

— Демонические монстры! Это целая стая летающих монстров!

На экране отчетливо стало видно, что темное облако было не чем иным, как скоплением нескольких сотен горгулий, похожих на древние каменные статуй из подземелья или замков, и которые нападали на путников. Эти существа, вероятно, были посланы, чтобы атаковать Шангри-Ла.

Вскоре горгульи заметили неизвестный объект, приближающийся к ним, и потому тут же атаковали его. У робота же, несмотря на его внешний вид, не было оружия, поэтому на нем быстро стали появляться дыры и порезы от множества атак монстров.

— Вормер, увеличь скорость!

— Мы и так летим на максимальной скорости! – обеспокоенно ответил изобретатель.

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг! – раздался громкий рокочущий звук, и вся кабина затряслась.

Горгульи начали атаковать роботами узкими лучами, выпускаемыми изо рта, поэтому вскоре в кабине включилось красное аварийное освещение, и зазвучал тревожный сигнал.

— А-а-а! – закричал схватившийся за голову Вормер. – Рука робота сломана… Черт, нога горит! Проклятье, я потратил несколько месяцев, чтобы создать его! Что же они делают с моим Taekwon-V? Знаете ли вы, сколько сил я вложил в него?

«Черт, если робот такой ценный, то почему ты не приделал к нему несколько пушек!» – именно так хотел ему возразить Арк. Но смысл? Схватившись за приборную панель, когда кабину сильно тряхнуло, он спросил Вормера:

— Мы сможем добраться до Шангри-Ла в такой ситуации?

— Это не проблема. Робот имеет запасной двигатель на экстренные случаи… эк! – Вормер в очередной раз схватился за волосы.

— Что случилось?

— … Второй двигатель был разрушен некоторое время назад.

— Что теперь…?

— … Мы упадем, – бессильно пробормотал изобретатель, глядя на экран. – Черт… сколько… сколько времени и сил… я потратил на создание этого… авууу!

— Мне плевать на робота, – Арк схватил дрожащего Вормера за воротник. – Но до Шангри-Ла осталось сто метров, так что мы не можем просто рухнуть здесь. Неужели нет другого выхода?

— Черт, я не хотел использовать это… Но кажется нет другого выбора. Все, поднимайтесь по лестнице!

— Что там, наверху?

— Нет времени объяснять. Вы хотите рухнуть на землю и умереть? – он никак не хотел помирать вместе с роботом.

Арк приказал всем подняться по лестнице, а следом за ними взобрался и Вормер, после чего он достал из-под кресла пилота какой-то предмет и, повернув на нем переключатель, нажал на красную кнопку:

— Аварийная эвакуация!

В следующее мгновение прошла сильная вибрация, и голова робота, отделившись от остального тела, улетела вперед, словно ракета. Арк и все остальные также находились здесь же в голове, которая и выполняла роль аварийно-спасательной капсулы.

Вормер же тем временем оглянулся назад и со слезами на глазах посмотрел на черный дым, валящий из тела робота, после чего нажал на большую красную кнопку в форме черепа:

— Прощай, мой Taekwon-V!

\*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Тотчас в разных частях робота появился огонь, и через несколько секунд он взорвался, в этот момент все горгульи, находившиеся в радиусе 40 метров, превратились в серый порошок. Но даже взрыв робота не смог уничтожить всех горгулий – сотня этих монстров сразу же устремилась в погоню за головой робота, поэтому уже вскоре верхняя часть головы, подвергшаяся атаке, быстро стала лысой.

Спасательная капсула получила удар – прочность уменьшилась на 80%.

Двигатель загорелся, температура внутри стремительно растет.

Такие красные предупреждающие сообщения появились на экране монитора.

— Ай! Капсула перегревается. Если это продолжится, то она взорвется, прежде чем мы достигнем Шангри-Ла! – вздрогнул Вормер, глядя на показания приборов.

Как он и сказал, в некоторых частях спасательной капсулы уже появились дыры, поэтому единственное, что Арк мог делать в этой ситуации – это заделывать их и поддерживать баланс.

«Черт, Шангри-Ла же почти в рядом…!» – он чуть не застонал от отчаяния, глядя на летающий остров, который был всего в нескольких метрах от них.

\*Квайии! Квайии! Kвайии! – в этот миг гигантский хрустальный шар на вершине башни Шангри-Ла внезапно начал искриться.

Огромные голубые искры начали появляться на поверхности шара и быстро собираться в одном месте, после чего десятки молний выстрелили в сторону горгулий, атаковавших капсулу. Здоровье монстров быстро уменьшалось.

— Это оно! – увидев эту сцену, члены клана Белых Тигров возликовали. – Мы вошли в зону действия защиты Шангри-Ла!

— Держитесь крепче. Мы вот-вот упадем! – перекрикивал их Вормер.

Капсула, которая едва спаслась от горгулий, быстро падала и вскоре с грохотом ударилась о плавучий остров Шангри-Ла.

\*Бды-дыщь! Ба-бах! Бац!

Покореженная голова робота упала на землю, и со скрежетом протащилась несколько метров. В это же время приборная панель, получившая удар, загорелась.

— Что вы тянете? – закричал Вормер, быстро побежав к выходу. – Поторопись! Капсула скоро взорвется!

Арк, Шамбала, Лариетта, бойцы спец-отряда, клан Белых Тигроа, а также жители деревни Нуран тоже бросились к выходу – с криками и в спешке они выбирались из кабины.

\*Ква-ква-ква-кванг! – после того как из капсулы повалил черный дым, она недолго продержалась и потому вскоре последовал взрыв. Благо, к этому времени все пассажиры уже благополучно выбрались.

— Уф… Это действительно было безумием. Но все же мы добрались до Шангри-Ла, – вытер пот Арк, глядя на горящую капсулу.

Потом он повернулся, чтобы посмотреть на Шангри-Ла, но так как сейчас они находились в лесу, то он ничего толком не увидел.

— Башня клана пророков там, – члены клана Белых Тигров также быстро огляделись и, определившись с направлением, повели группу Арка через лес.

Так они шли какое-то время, пока перед ними внезапно не показалась огромная башня, которая была белой, как снег. В то же время сотни НПС собрались перед ней – большинство из них были представителями клана Белых Тигров, которые являлись защитниками Шангри-Ла, но среди них выделялись 20 человек в капюшонах. Когда Арк и его товарищи приблизились, они положили скрещенные руки на грудь и поклонились.

— Добро пожаловать, Арк-ним.

— А? Вы знали, что я приду?

— Да, некоторое время назад мы увидели ваше появление в Кристалл Истины.

— В Кристалле Истины?

— Да, этот кристалл связан с Божественной волей Великого Бога. И недавно мы увидели, как вы победили дракона Хроматина, который угрожал Шангри-Ла, а также то, что вы прибудете сюда.

— Хроматин угрожал Шангри-Ла?

Теперь Арк понял, почему Андел так внезапно появился на выходе из каньона. Одной из целей Алана было украсть артефакт из Шангри-Ла. Однако это место теперь стало плавучим островом, поэтому обычные монстры не смогли добраться до туда и, соответственно, Алан мобилизовал летающих монстров, чтобы все-таки захватить остров. Вот почему в каньоне Пабиун не было летающих монстров, и естественно – самым сильным летающим монстром, угрожавшим Шангри-Ла, был Хроматин, которого и контролировал Андел. Однако после того как Алан оказался в ловушке в подземной базе, он вынужден был вызвать Андела, чтобы тот остановил и задержал Арка.

«То есть в конечном итоге, убив Хроматина и Андела, я спас Шангри-Ла?» – но эта мысль сейчас почти не интересовала его, потому что хотел получить награду за квест.

— Я прибыл сюда, чтобы получить откровение звезд.

— Да, мы знаем об этом. Следуйте за мной.

Как и ожидалось, клану пророков не нужно было что-либо объяснять.

Таким образом, группа Арка вошла в башню вместе с кланом пророков. Внутри белой башни находились огромные кристаллы размером с дверь. Пророк объяснил, что каждый кристалл памяти содержит 10 лет истории континента. Здесь были сотни кристаллов, поэтому здесь была записана тысячелетняя история Нового Света.

— Остальные, пожалуйста, подождите здесь, – пророки сказали это воинам, как только они дошли до конца прохода.

После этого они открыли огромную дверь и вошли в величественный зал только с Арком. Стены этого зала были сформированы цилиндрическими кристаллами памяти. Но это было не все. Хрустальные пластины размером с небольшую книжку были встроены в стены. Миллионы таких пластин были вставлены в цилиндрические кристаллы.

— Кристаллы памяти в этой комнате содержат всю информацию об иностранцах.

— Иностранцах?

— В конце Темного Века… Великий Бог через Кристалл Истины сделал ужасное предсказание: хоть темные силы, угрожавшие в то время миру, исчезли, однажды они снова появятся и приведут этот мир к погибели.

Пророк вдруг начал лекцию по истории. В то время семь героев, уничтоживших Темного Лорда, собрались вместе и, также услышав предсказание из Кристалла Истины, впали в отчаяние. Однако в любой темноте всегда найдется свет. Кристалл Истины показал проблеск надежды тем, кто был в отчаянии… В этом мире появятся храбрые и мудрые пришельцы из другого мира, и именно у них будет сила, чтобы остановить воскрешение темных сил. Таким образом семь героев собрались передать свои силы иностранцам в надежде остановить зло в будущем… видимо, именно поэтому потомками героев могли стать только игроки.

— И 100 героев, которые слышали пророчество, тоже согласились помочь иностранцам.

— 100 героев?

— Да, 100 героев, сражавшихся против тьмы под командованием семи героев. Они услышали пророчество и оставили свое снаряжение, чтобы помочь иностранцам сражаться против темных сил. Однако если темные силы получат эти предметы, то они изменят их силу и используют, чтобы навредить нам, ведь эти предметы изготавливались с использованием древних методов.

— Тогда Звезды Героев…

Клан Белых Тигров называл звезды, которые Арк получил за мировые задания, Звездами Героев. Значит ли это, что он получит один из предметов, оставленных 100 героев?

— Один из семи великих героев, великий волшебник Норад, использовал мощную магию, которая преодолела время и пространство, чтобы создать Звезды Героев. Те, кто борется против тьмы, скрытой в мире, накапливают их в своих телах, и когда их собирается достаточно, новые герои могут отправиться в Шангри-Ла, чтобы получить наследие, оставшееся после 100 героев.

Каждый раз, когда он завершал мировое задание, звезды накапливались в его теле! Но Арка это мало не интересовало. Важным было то, что собрав эти звезды, он сможет получить мощное снаряжение, которое использовали 100 героев. Арк не знал этого, но направился к Шангри-Ла, потому что получил соответствующее задение.

— Тогда?…

— Арк.

Только Арк открыл рот, чтобы что-то сказать, как пророк прервал его, пробормотав его имя. Следом за этим участок огромной стены сдвинулся, и перед пророком развернулась хрустальная пластина, на которой горело 10 ярких звезд. Взяв эту табличку, старик подошел к Арку:

— Это Кристалл памяти, в котором записаны ваши данные.

И действительно на пластине начало проявляться информационное окно Арка.

Имя Арк Раса Человек

Мировоззрение Добрый +500 Дворянский титул Барон

Уровень 439 Слава 21 788 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 8125 (+475) Мана 8315 (+225)

Духовная сила 956 Сила 844 (+58)

Ловкость 1139 (+90) Выносливость 1379 (+45)

Мудрость 205 (+10) Интеллект 1517 (+5)

Удача 209 (+60) Гибкость 268

Искусство.общения 79 Привязанность 129 (+10)

Устойчивость 483 Темный туман 74

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 233

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч) Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»\*Эффект комплекта Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии воина (Наплечники) Сила +3 Мех Галгаша (Мантия) Сопротивление холоду +100%, Ловкость +20. Когда здоровье падает ниже 50%, автоматически активируется «Магическая Защита»Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

Героические Звезды

☆ ☆ ☆ – запечатывание Адских Врат в Подземном Мире☆ ☆ ☆ ☆ – воскрешение Мирового Дерева Сеутандаля – Юзурии☆ ☆ ☆ – уничтожение Демона Магуры

Глядя на эту пластину, пророк сказал:

— Звезды, отображенные здесь, демонстрируют ваши достижения, которые вы сделали, чтобы получить Звезды Героев. Это доказательство того, что вы квалифицированы, чтобы получить наследие «100 героев». Звезды Героев дадут вам то наследие, которое соответствует вашим способностям. Однако есть и то, на что вы должны обратить внимание. Как вы поняли, существует 100 наследий. Все они имеют невероятную силу, но их сила зависит от различий в способностях каждого из 100 героев. Звезды дадут вам снаряжение, которое лучше всего подходит вашим способностям на данный момент. Вы понимаете, о чем я?

Сначала Арк не совсем все понимал, но быстро начал догадываться, думая о словах пророка: 100 предметов имели различные требования к уровню. Таким образом, игрок получит только то снаряжение, которое соответствует его уровню на момент прибытия в Шангри-Ла. Другими словами, если бы Арк был 100-го уровня, то он получил бы предмет 100-го уровня, и так далее. Если бы он поднял свой уровень, то смог бы получить более высокоуровневую экипировки!

Но Арк не особо переживал по этому поводу: «Если я подожду, то конечно смогу получить лучшее снаряжение. Однако…» – он поднял голову и посмотрел на огромное количество хрустальных пластин, вставленных в отверстия в стене

Было, по крайней мере, 10 пластин с 7-8 драгоценностями. Это означало, что Арк был не единственным игроком, собирающим звезды.

«100 героев оставили только 100 наследий. Я не знаю, когда смогу снова приехать сюда. Если решу подождать, чтобы получить лучший предмет, то другие игроки в это время могут собрать свои звезды и тогда моя доля просто исчезнет. Нет, откладывать мое вознаграждение на другой день – это не мой стиль».

— Я бы хотел получить наследие героев прямо сейчас, – уверенно кивнув, сказал Арк.

— … Как пожелаете, – пророк принял решение Арка безоговорочно.

После этого 10 звезд вылетели из пластины и собрались на вершине алтаря. Когда они объединились вместе, вокруг них разлился интенсивный свет, который постепенно начал формироваться в форму, как будто что-то создавалось из раскаленного железа в плавильне кузнеца. И действительно, через некоторое время свет исчез, и на алтаре появился меч.

Сияющая Тьма (легендарный)

Тип оружия Двуручный меч

Урон 55-65 Прочность 200/200

Вес 80 Ограничения уровень 430

Меч использовался героем, который сражался под командование героя Мабана. После битвы против демонических сил, продолжавшейся в течение трех дней и ночей, воин за свою храбрость был назван героем. Этот меч был выкован из металла, закалявшегося в пламени ада на протяжении 100 лет, Орихалка и потому считался сокровищем демонов. Но теперь, когда его использовал герой, он изменил свою сущность на светлую с возможностью атаковать тьму. Как и гласит название, Сияющая Тьма обладает особыми способностями, которые можно использовать при борьбе с силами тьмы.

«Легендарный меч!» – глаза Арка расширились от удивления, когда он прочитал сообщение.

Он много ожидал от снаряжения ста героев, которые играли активную роль в Темном Веке, но полученный меч был вне его воображения: «Удивительные боевые характеристики!»

Урон – 55-65! Базовый урон Меча Обещаний был 40-50, что на 15 единиц меньше. Кроме того, у этого меча есть увеличение таких важных характеристик, как ловкость, выносливость и интеллект. Более того, он наносил дополнительный 10%-ый урон демоническим монстрам. Если и был меч, подходивший для сражения на переднем краю в текущей войне, так это меч Сияющая Тьма… а ведь у него был еще и навык, носивший такое же название.

«Из описания невозможно понять, насколько сильно умение, используемое одним из 100 героев, но очевидно, оно подходит для сражения с демоническими монстрами» – Арк не сомневался в силе Сияющей Тьмы.

Он получил долгожданный отличный предмет, но в его голове все равно сидела проблема – Меч Обещаний! После множества преодоленных препятствий Арк собрал четыре камня-оберега и вставил их в меч, благодаря чему сейчас этот меч был сопоставим с Сияющей Тьмой.

«Я просто буду переключаться между Мечом Обещаний или Сияющей Тьмой. И после того как я испытаю их, выберу лучший, а второй – продам».

Один из них являлся легендарным мечом, а у второго было три редких камня-оберега и один уникальный. Независимо от того, какой из них продавать, можно будет выручить десятки миллионов вон.

Приняв такое решение, Арк забрал легендарный меч и вышел из зала. После этого Лариетта, ожидавшая снаружи, обратилась к пророкам:

— Извините. А Ковчег Завета хранится у вас?

Пророки вздрогнули и удивленно посмотрели на девушку:

— Откуда вы узнали об этом?

— От епископа церкви Ареса в Селебриде, где я была недавно. Это святая реликвия, которую семь героев использовали во время Темного Века, чтобы одолеть тьму, а после этого она хранилась в священном месте – Шангри-Ла. Епископ назвал эту святую реликвию Ковчегом Завета, и так как он опасается наступления Темного Века, то попросил меня найти ее. Не так давно я услышала от клана Белых Тигров, что похожая реликвия находится в Шангри-Ла. Разве предмет, о котором они говорили, не Ковчег Завета?

— Епископ попросил вас об этом? Тогда вы… потомок святого рыцаря Рониана…?

— Да, я получила благословение Рониана и я – Невинный Рыцарь Лариетта.

— Невинный Рыцарь?! – клан пророков был поражен ответом девушки, они не смогли скрыть свою растерянность. – Да, ковчег, хранящийся в Шангри-Ла – это Ковчег Завета. Если вы действительно иностранец, унаследовавший волю Святого Рыцаря Рониана, тогда у вас есть право на него, потому что он может быть использован как для благословений Святого Рыцаря, так и для проклятий Рыцаря Погибели. То, что вы прибыли сюда раньше Рыцаря Погибели, не что иное, как провидение Божьей Воли, поэтому следуйте за мной, – ответил пророк и повел ее куда-то вглубь башни.

Таким образом, только что произошло огромное событие, которое заметно повлияет на судьбу континента и на войну с темными силами.

✩✩✩

Спустя несколько дней после прибытия Арка в Шангри-Ла…

— Ах, черт возьми, почему мы должны защищать это место?

— Да. Лорд этих территории не должен просто приходить и уходить, когда ему угодно, – жаловались члены Темного Эдема, несшие дежурство на стенах Сильваны.

Весь континент был сосредоточен на противостоянии черным обелискам и появлявшимся демоническим монстрам, которые нападали на всех. Благодаря военному положению, осады на замки игроков были запрещены, поэтому Нагаран в настоящее время был пуст и тих.

Но, несмотря на это, некоторые бойцы Темного Эдема по-прежнему продолжали нести охрану Сильваны. В то же время часть членов альянса имели низкие уровни, поэтому Арк отправил их на охоту в тайное подземелье, где им помогали члены звериных кланов, таких как Мяу, Еноты и Вольранги, а также ассасины Восточной Нации.

— Я бы предпочел находиться в отряде сопровождения поставок для армии.

Игроки скорее сопровождали бы НПС за деньги… Вот они и вздыхали каждый раз, думая об этом.

\*Kууaaaaaaa!

Однако в этот момент с неба внезапно раздался грохот и все вокруг, казалось, завибрировало. Члены Темного Эдема рефлекторно подняли голову и побледнели. Что-то огромное приближалось в небе. Это был летающий объект, напоминающий огромного ската. Это огромное создание, хлопающее крыльями и несущее на спине замок, было воздушной крепостью Рингбергом.

— Что это?

— Посмотрите туда, его живот открывается!

И на самом деле, после приближения к Сильване, брюхо Рингберга широко открылось, и оттуда начало сыпаться огромное количество черных предметов.

\*Бам. Бах. Бум. Ба-бах!

Сотни предметов, падавших на Сильвану, оказались черными обелисками. После того как они погружались в землю, из них начинала распространяться тьма, а следом за этим появлялись и демонические монстры. Более того, из живота Рингберга вылетели сотни игроков, которые находились верхом на черных горгульях, и также направились к Сильване. И, конечно, тем, кто возглавлял этот летучий отряд, был рыцарь в черных доспехах.

— Арк, куда бы ты ни пытался сбежать, я все равно достану тебя. В прошлый раз мы встретились неожиданно, поэтому мои приготовления были небрежными, но в этот раз все будет иначе, и сейчас я верну Сильвану.

Черным рыцарем с холодными глазами был Алан, а игроками, летевшими за ним – члены гильдии Андела «Мститель».

— Арк, иди же сюда! Это будет место нашей второй битвы!

\*Ква-ква-ква-кванг!

Тысячи горгулий начали атаковать стены Сильваны. Теперь, когда континент был покрыт мраком, Алан наконец-то достал свой меч мести.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 1. Сошествие Богини (часть 1)**

— Ура-а-а!

\*Бдыщь! Бум! Бды-дыщь! Бам!

Толстые замковые стены, растянувшиеся между высокими скалами. Именно перед ними сейчас происходило ожесточенное сражение между монстрами и людьми. Монстры, вооруженные толстой кожей, клыками и когтями, столкнулись с воинами, вооруженными броней, щитами и мечами, в то же время заклинания магов и монстров, сталкиваясь в воздухе, сотрясали всю округу, наполняя ее смертью. Хаос… десятки тысяч бойцов сражались в беспорядочной битве. И такой же хаос захлестнул штаб экспедиционной армии.

— Отряд Небесных Рыцарей на правом фланге был изолирован врагом!

— Лучники, поддерживавшие Небесных Рыцарей, были пойманы Таллонами!

— 3-й оборонный батальон в центре уничтожается гигантом!

— Командир 7-й дивизии просит широкомасштабную магическую поддержку!

Окровавленный посланник сообщил о военной ситуации слабым голосом.

— Переместите конницу на правый фланг, чтобы поддержать отряд Небесных Рыцарей. Пусть 11-й резервный батальон переместится в центр и построит линию обороны, спасая выживших. Но мы пока не можем удовлетворить просьбу 7-го дивизиона: в данный момент маги не могут перейти в этот район. Пусть они отступят и присоединятся к магическому отряду на левой стороне холма.

— Но им будет трудно отступить без поддержки магов.

— У нас нет сейчас свободных отрядов!

— …Я передам приказ.

Посланник вздохнул и отправился обратно на поле боя. Хаверстейн тоже вздохнул, когда посмотрел на исчезающего посланника.

— Монстры отчаянно сопротивляются, – пробормотал командующий, глядя на стены замка, вокруг которого плавал черный туман.

Он возглавляет экспедицию Королевства Шуденберг, и сейчас их задача – захватить крепость Пабиун, которая блокировала единственный проход в Княжество Синиус со стороны Королевства Шуденберг. За последние сто лет эта крепость ни разу не пала, даже несмотря на неоднократные штурмы со стороны Шуденберга. И то же самое происходило сейчас, когда крепость заняли монстры. Хоть экспедиционная армия и насчитывала 30 000 человек, она так и не смогла захватить крепость, несмотря на 10-дневный штурм.

Причин было две: первая – крепость Пабиун сама по себе была неприступной, а вторая – Лес Черных Обелисков.

Именно из-за обелисков монстры после смерти могли воскрешаться через некоторое время, однако несколько дней назад ситуация усложнилась, так как пришли известия о том, что армия Бристании пересекла границу и уже идет в сторону Сильринада. Если их экспедиция доберется до столицы княжества первой, то именно они станут главными, и в этом случае текущий главнокомандующий армии Шуденберга лишится своего поста.

Но даже в таких условиях Хаверстейн не мог действовать агрессивно, потому что из-за Леса Черных Обелисков экспедиция могла получить огромный ущерб только от своих опрометчивых действий. Тем не менее, всего несколько часов назад командующий получил хорошие новости.

— Фух… Фух… Операция… Успех, – тяжело дыша, отчитался Ракард, который некоторое время назад улетел из каньона.

После перехода по Пути Контрабандистов Арк добился успеха в своей миссии. Другими словами, самая большая проблема была решена!

— Проблема, которая блокировала нас, исчезла! – тотчас Хаверстейн сообщил об этом своему штабу. – Лес Черных Обелисков уничтожен, и потому демонические монстры сейчас находятся в замешательства, так что это идеальный шанс, чтобы захватить замок!

Командующий собрал все войска воедино и начал полномасштабный штурм крепости Пабиун. Как и ожидал Хаверстейн, из-за уничтожения важных для них обелисков демонические монстры находились в состоянии хаоса. Двигаясь туда и обратно, они не могли правильно реагировать на действия экспедиции Шуденберга, поэтому армия, войдя в каньон, смогла за несколько часов пройти его и добраться до стен замка.

— Если мы продолжим в таком темпе, то к концу дня сможем захватить крепость!

Впервые за несколько дней армия людей была практически уверена в своей победе. Конечно, вторая проблема – мощные крепостные стены – все еще оставалась. Но в то же время, даже если демонические твари были организованнее обычных монстров, они все равно не смогли бы выдержать осаду. Именно поэтому они покидали стены крепости и сражались в каньоне.

С другой стороны, солдаты экспедиции были неплохо знакомы с осадами и потому имели оружие, способное разрушить стены. Теперь, когда черные обелиски уничтожены, количество демонов больше не восстанавливается. Кроме того, сейчас армия смогла воспользоваться смятением демонов, чтобы быстро пробиться через каньон и добраться до стен. То есть, они были уже на полпути к победе.

— Командующий, они появились! – в штабе армии внезапно раздался отчаянный голос.

Хаверстейн обернулся и увидел, что перед воротами крепости появились огромные монстры. Они были 20 метров в длину и с цепями вокруг тел, держа в руках большие столбы.

— …Грипперы! – в глазах Хаверстейна появилась напряженность.

Верно, те самые Грипперы! Именно они были той горой, которая так долго препятствовала победе экспедиции людей. Нет, если говорить точнее, то это был навык Грипперов – Земляной Взрыв! Когда они используют это умение, то все демонические монстры в радиусе двух километров увеличивают свои способности на 50%, в то время как характеристики солдат уменьшаются на 50%.

Например, если солдаты и монстры были бы на равном уровне – сотом, то 50%-ое увеличение означало бы, что способности монстров стали эквивалентны 150-му уровню и, наоборот, характеристики солдат получили штраф в размере 50% и упали до 50-го уровня, то есть разница в способностях становилась трехкратной.

А такое различие было очень огромным во время боевых действий. Если этот навык будет применен, то обстановка на фронте конечно же немедленно изменится. Уже много раз из-за этого Земляного Взрыва экспедиционная армия Королевства Шуденберг была вынуждена отступать.

«Но в этот раз ситуация другая!»

— Бронированные отряды, немедленно к передним ворота вместе со всем тяжелым вооружением!

После получения приказа Хаверстейна, катапульты и Огненные Арбалеты тотчас же были направлены к воротам. Во время предыдущих попыток прорыва и захвата крепости, командующий обнаружил слабость навыка Земляный Взрыв – монстрам необходимо было определенное пространство для применения умения. Если в зоне активации способности будут какие-либо посторонние структуры и объекты, то это компенсирует воздействие через землю, в результате чего навык не срабатывал должным образом. И эта требуемая площадь занимала около ста метров вокруг. Другими словами, монстры должны находиться в ста метрах от крепости, прежде чем они смогут использовать навык.

Так что Грипперам нужно было обязательно пройти через ворота. Вот почему после получения сообщения от Ракарда Хаверстейн поспешил к самой твердыне Пабиун. Если Грипперы выйдут наружу и разойдутся в стороны, то с ними будет невозможно справиться. Однако ситуация измениться, если не позволить им выйти из крепости. Солдаты могли перехватить каждого монстра, когда те будут выходить из ворот. Так что, несмотря на жертвы, Хаверстейн поспешил добраться до крепости, где установил тяжелые орудия и убедился, что оно нацелено на ворота. Их единственной целью было перехватить Грипперов.

— …Огонь!

\*Пух-пух-пух-пух! Ба-ба-ба-бам!

Десятки залпов различных тяжелых орудий пролетели через поле битвы, и попали в Грипперов. Монстры, выходящие из ворот, едва смогли сделать несколько шагов, как уже упали на колени.

\*Гра-а-а-а-а…

Как только рухнул первый вышедший из ворот монстр, там появился следующий, но еще не все катапульты и Огненные Арбалеты сделали свои залпы…

— …Огонь!

\*Пух-пух-пух-пух! Ба-ба-ба-бам!

Орудия выстрелили снова, и вновь возле ворот поднялась пыль от взрывов и падения монстра. И так повторилось еще не раз, потому вскоре перед главными вратами крепости набралась целая гора из огромных и мертвых Грипперов.

И вот вскоре в воротах появился еще один такой монстр.

— Лорд! Лорд, этот последний! – к Хаверстейну прилетел Ракард и доложил о ситуации.

Арк не вызывал Ракарда обратно… А из-за того, что сам Арк отправился в Шангри-Ла, он не мог общаться со своим питомцем, поэтому Ракард, находясь в режиме спутникового наблюдения, помогал Хаверстейну.

Как бы то ни было, если сейчас солдаты убьют последнего Гриппера, то им больше не придется волноваться о Земляном Взрыве! Вот поэтому, получив сообщение Ракарда, они открыли огонь из катапульт и арбалетов по последнему монстру со столбом в лапах.

\*Бдыщь! Бды-дыщь! Бам! – раздались взрывы.

— Да! Теперь все преграды устранены! – следя за обстрелом, радовался Хаверстейн, который теперь был убежден в победе.

Как-никак Земляной Взрыв играл огромную роль в этой войне, поэтому, не допустив применения этого навыка, солдаты взбодрились, в то время как монстры лишь еще больше запутывались и смешивались. Однако это продлилось лишь несколько мгновений…

\*Грррра-а-а-а! – внезапно взревел Гриппер, который до сих пор не умер, даже несмотря на попадание всех залпов артиллерии.

— Н-невероятно… – недоверчиво пробормотал Хаверстейн. – Какого черта…?

\*Тудук-тудук… фшух-фшух-фшух… – с тела последнего Гриппера начало что-то падать.

Увидев, что это было, главнокомандующий смог понять настоящую причину невероятной защиты этого Гриппера. С него падал другой демонический монстр, который выступал его щитом – большинство арбалетных болтов и множество катапультных снарядов были остановлены им. Верно, до того как до Гриппера долетели выстрелы, он успел прикрыться другим демоническим монстром, который и принял на себя практически весь залп, поэтому Гриппер смог пережить обстрел.

— Нет… Ни в ком случае…

— Проклятье! Потребуется не меньше минуты, чтобы перезарядить наши орудия!

— Мы не можем столько ждать! Магия и обычные стрелы тоже подойдут! Просто остановите его!

После получения приказа Хаверстейна, солдаты начали атаковать магией и стрелами. Однако недооценивать реакцию демонов было нельзя. Жертвуя собой ради защиты Гриппера, они стали его доспехами и щитом, поэтому он смог проползти сто метров и наконец-то вбить столб в землю.

\*Уа-а-а-а! – заревел монстр, после чего вырвал собственное сердце.

Следом за этим его тело взорвалось, словно бомба, и огромная ударная волна распространилась во все стороны. Перед участниками всплыло безнадежное информационное окно:

Гриппер вызвал Земляной Взрыв!

Гриппер пожертвовал собой и использовал огромный каменный столб, чтобы распространить влияние проклятия на землю. Те, на кого повлияет удар, будут лишены своей силы и не смогут противостоять злым духам.

Время действия проклятия – 24 часа, его действие усилит демоническое влияние на два километра – монстры станут сильнее.

— Как же… – лицо командующего Хаверстейна тотчас потемнело.

Земляной Взрыв все-таки был активирован, несмотря на все их попытки остановить это. Конечно, черные обелиски были уже уничтожены, и потому Грипперы больше не смогут возродиться, тем не менее последний из них пожертвовал собой, чтобы задействовать эту способность. Теперь людям ничего не оставалось, кроме как выйти за пределы двухкилометрового радиуса и дождаться окончания действия навыка, и только после этого атаковать вновь.

Однако Хаверстейн не мог позволить этого сейчас, как-никак армия Королевства Бристании уже через три-четыре дня достигнет Сильринада, в то время как экспедиции Шуденберга, даже если она сможет захватить крепость Пабиун, понадобиться еще два-три дня для марша до столицы княжества. Другими словами, они не смогут догнать Бристанию, если не захватят крепость в течение этого дня, поэтому у них нет 24-х часов.

Более того, отступление – тоже не выход. Хаверстейн всеми силами прорывался к крепости, потому что был на 100% уверен, что сможет остановить Земляной Взрыв. Он вообще не думал об отступлении, поэтому разработал план только для наступления войск. Если он отдаст приказ отступить, то возможно армейское формирование нарушится и ситуация только ухудшится.

— Курака, курака, нохун! Аркра можахам!

Пока Хаверстейн колебался, новые партии демонических монстров начали плотными рядами выходить из крепости. Первыми появились Тяжелые Ходоки, которые были не только под десять метров ростом, но и были закованы в тяжелую броню и вооружены тяжелыми молотами.

— Ик! Остановите их!

Воины передней линии поспешно подняли свои щиты, собираясь в защитное формирование. Однако Тяжелые Ходоки, обладавшие большими телами, имели огромную силу атаки. Если солдаты будут находиться в оборонительной формации, то в какой-то степени они смогут с ними разобраться, но из-за эффекта Земляного Взрыва – это стало невозможно.

\*Бдыщь! Бух! Бам! Бды-дыщь!

Воины, пораженные ударами Тяжелых Ходоков, отлетали на десятки метров, и одновременно с этим перед ними появлялись сообщения:

Сила атаки превысила вашу защиту – наложен эффект «Нарушение Защиты».

«Нарушение Защиты»! Этот эффект накладывается только тогда, когда сила удара сильно превышает защиту. Именно данный эффект был самой неприятной проблемой от воздействия Земляного Взрыва. Обычно бронированные воины никогда не имели показателя защиты намного ниже урона врага, что лишний раз говорило о том, насколько силен был нынешний противник экспедиционной армии.

Комбинация доспехов, шлема, перчаток, обуви и прочих частей брони способствовала повышению общего показателя защиты. Кроме того, в оборонительной позиции воины брали свои щиты… что многократно увеличивало их обороноспособность, ведь именно щит обладал самым большим показателем защиты! В таком состоянии воин действительно превращался в танк!

Тем не менее нынешняя трехкратная разница в характеристиках имела огромное значение. Тяжелые Ходоки были огромными демонами с не менее огромным и тяжелым оружием, поэтому их сила атаки после активации Земляного Взрыва сильно превысила защиту солдат. В виду этого, не было ничего удивительного в том, что линия обороны экспедиционной армии стала быстро рушиться.

— Бакурам, бакурам, пурайбата, бакурам!

Следом за Тяжелыми Ходоками появились Таллоны, монстры с 5-ю головами и 8-ю руками и прочие твари… все многообразие демонических монстров, собравшихся в крепости Пабиун, сейчас выходили. С разрушением линии обороны людей они быстро расходились в разных направлениях, атакуя всех подряд, поэтому все чаще по всему полю боя стали раздаваться запросы о помощи.

— …Отступаем, – в конце концов, Хаверстейн со вздохом вынужден был дать команду к отступлению.

— Что вы имеете в виду? Отступать?

— Если мы сейчас отступим, то не сможем догнать армию Бристании!

— Армия Бристании возьмет всех под контроль!

— Кроме того… Вы не забыли? Если Бристания будет первой, то Коммандир-ним…

Тут же начали возражать командиры и штаб Хаверствейна.

— Это не так уж важно, если меня переназначат, – сквозь зубы, ответил главнокомандующий. – Да, если мы отступим, то не сможем догнать армию Бристании. Но если мы продолжим сражение, то будем уничтожены! Так какой тогда смысл прибыть в Сильринад первыми?

— Это так, но…

— Нет времени спорить. Как видите, ситуация полностью изменилась. Если мы продолжим сопротивляться, то количество жертв только увеличится. К сожалению, план провалился, поэтому сейчас мы должны спасти как можно больше людей, чтобы в будущем сделать все возможное!

Командиры подразделений выглядели растерянными, но больше не высказывали никаких возражений, так как они не знали ни одного способа изменить ситуацию. И в этом случае, как и сказал Хаверстейн, лучше было отступить на некоторое время и избежать больших жертв. Как-никак Лес Черных Обелисков уже уничтожен, в то время как все Грипперы также убиты, так что при следующей попытке у них не должно возникнуть проблем с захватом крепости, но, конечно, армия Бристании к тому времени уже триумфально вошла бы в Сильринад.

— Я понимаю. Тогда командующий должен отступить.

— Нет, я останусь здесь до конца.

— А?

— Если мы отступим, тогда общее руководство будет передано Королевству Бристания, а в этом случае меня заменит новый командир. Я же рыцарь, который создал такие проблемы для своего королевства, поэтому моя задача теперь не в том, чтобы сохранить собственную жизнь, а спасти как можно больше солдат Шуденберга.

— Командующий! – командиры подразделений были в восхищении от слов Хаверстейна.

— Эй, глупые люди! – в этот момент послышался крик Ракарда, разрушившего настроение. – Сейчас не время сидеть сложа руки!

\*Ба-бах! Бум! Бдыщь! Кланг!

Следом за криком Ракарда справа начали раздаваться звуки взрывов и начинающегося сражения. Хаверстейн и командиры тут же повернулись в ту сторону и застыли. Тяжелые Ходоки и Таллоны прорвались через линию обороны, и сейчас направляются прямо к штабу. Экспедиция стремилась быстро захватить крепость, поэтому и штаб был помещен далеко вперед. Соответственно, теперь, когда армия была отброшена от стен крепости, монстры оказались в непосредственной близости от командующих.

— И-и-ик! Остановите их!

— Запросите поддержку у ближайшего подразделения!

Командиры слишком поздно осознали ситуацию, и потому их приказы отставали на один шаг: линия обороны была уничтожена Тяжелыми Ходоками очень быстро, поэтому отданные приказы не успевали дойти до адресатов. И кроме того, Таллоны уже ворвались в ряды солдат и устроили среди них настоящий хаос.

— Угх… Королевская стража! Защищайте командующего! – закричал один из штабистов, когда понял, что основные войска сейчас заблокированы монстрами.

Согласно приказу, королевская стража окружила Хаверстейна, но прежде чем они успели вырваться из штаба, их уже окружили Тяжелые Ходоки, которые тотчас же напали. Их тяжелые атаки снова вызвали «Нарушение Защиты», и потому барьер из королевских гвардейцев был быстро снесен.

— Чертовы демоны! – когда стражники был разбросаны, Хаверстейну пришлось самому браться за оружие.

Достав меч, он сразу же нанес точный удар – одним взмахом отрубив голову ближайшему Таллону. Как и у игроков, способности НПС-ов варьировались в зависимости от уровня и навыков. В то же время, будучи командующим такой экспедиции, Хаверстейн имел высокий ранг. Хоть он и может быть молод, но его характеристики соответствовали элитному персонажу, поэтому даже под действием Земляного Взрыва его удар был критическим.

Молодой командир не упустил такого шанса и продолжил с помощью оставшихся королевских гвардейцев убивать Таллонов, однако это не могло кардинально изменить ситуацию. Через некоторое время стражники были побеждены, а раненый Хаверстейн – окружен монстрами. Казалось, это был тупик! Но лицо командующего не показывало каких-либо признаков страха.

— Я не собираюсь оставлять пост командира живым. Я должен убить еще больше этих тварей, прежде чем погибну! – с отчаянной решимостью он сам бросился на демонических монстров.

Это был настоящий дух воина! Но, к сожалению, его меч не мог справиться с его решимостью. Через 10 минут ожесточенных боев…

\*Цзынь… Клик-кланг… – его меч столкнулся с молотком одного из Тяжелых Ходоков и сломался.

— Черт! Темный Рывок! – в этот миг Ракард не знал, что делать, и потому просто атаковал монстра.

Он знал, насколько важным для Арка был Хаверстейн, поэтому подумал: разве мастер не изобьет его, если он допустит смерть Хаверстейна?

— Угх! – однако Ракард был просто отброшен назад после удара Ходока

— Ох! – когда Хаверстейн споткнулся и упал, Таллоны тут же устремились к нему. – Это закончится так? – пробормотал он безнадежно.

— О-о-о-о! О-они здесь! – трогая шишку на голове, неожиданно закричал Ракард.

В следующий миг на поле боя раздался знакомый голос:

— Демоническое Искажение!

И следом за этим молодой командующий стал свидетелем удивительной сцены. В небе над полем боя что-то появилось, это оказалось различное снаряжение: мечи, копья, доспехи и прочие предметы. Эти летающие предметы образовали над головами сражающихся пятиугольник, который после этого просто взорвался! Более того, в тот же миг окружающее пространство начало таинственно деформироваться. И в это искажение, казалось, затягивало непреодолимой силой всех монстров вокруг Хаверстейна.

— Ч-что это… – сам он просто не мог не удивляться.

Однако благодаря именно этому, критическая ситуация, в которой он оказался, была разрешена, ведь помимо исчезновения монстров, на их месте появилось две сотни солдат.

— Э-это вы, ребята? – увидев лица людей, Хаверстейн был потрясен.

— Пожалуйста, отступите назад, – ответил один из появившихся, который двигаясь, словно вспышка света, атаковал оставшихся монстров. – Получайте! Удар Тьмы!

Тяжелый Ходок, приближавшийся к Хаверстейну, получил большой урон и споткнулся. Человек же сам подскочил к нему и продолжил атаку: за короткое время десятки ударов, как метеоритный дождь, обрушились на монстра, который, не сумев нормально контратаковать, вскоре рухнул замертво.

— …К счастью, я не опоздал, – молодой человек с улыбкой повернулся к Хаверстейну.

— Арк! – с приятным удивлением воскликнул главнокомандующий.

Верно. Тот, у кого был меч с темной аурой, был Арком.

— Ты вернулся. Кстати, этот вихрь, прямо сейчас? Как ты?..

— Я объясню все позже, – ответил Арк, после чего оглянулся на поле боя: – Ситуация хуже, чем я надеялся.

— Да, как видишь… Вы рисковали своей жизнью, чтобы уничтожить Лес Черных Обелисков, но мы не смогли остановить Земляной Взрыв, и вот что получилось. Теперь армия Бристании первой достигнет Сильринада, и даже если мы сейчас отступим, это не будет просто.

— Отступить? Это шутка? – с улыбкой покачал головой Арк, после чего поднял руку с растопыренными пальцами: – Пять минут. Дайте мне пять минут. Я уверяю, что после этого вы сможете захватить крепость Пабиун!

— Пять минут? Что это значит? Эффект Земляного Взрыва до сих пор действует…

— У меня нет времени все подробно объяснить, – прервал Арк. – Просто поверьте мне, и задержите отступление на пять минут.

— Хорошо, – пристально посмотрев на него, ответил Хаверстейн, после чего повернулся к ближайшим штабистам и громко прокричал: – Быстро отправьте сигнал всем войскам на поле боя: прекратить отступление. Сохранять текущую позицию и сосредоточиться на защите до поступления следующих приказов!

— Вы не пожалеете о своем выборе, – ответил Арк, проследив за сигнальной ракетой, передавшей приказ командующего, после этого он повернулся к бойцам, которые появились вместе с ним: – Вы понимаете текущую ситуацию? У нас больше нет времени для игр.

В ответ на его слова воины одновременно вытащили свое оружие. Из всего спец-отряда, отправившегося на уничтожение обелисков, выжило лишь 70 человек. Но они был не единственными, кто появился из вихря.

— Грррррр.

— Здесь множество демонических монстров.

— Мы не можем позволить им победить!

Здесь также присутствовало 130 клыкастых бойцов с белым мехом в черную полоску, которые с ненавистью сейчас смотрели на бесчинствующих на поле боя монстров. Да, это были представители клана Белых Тигров, которые являлись защитниками Шангри-Ла.

— Солдаты спец-отряда, вы поможете основным силам армии восстановить линию обороны. С каждым из вас пойдет один воин Белых Тигров, – осмотревшись, отдал приказ Арк.

Перед тем как прибыть сюда, он разделил своих людей на пары – воин и белый тигр. У него была причина действовать именно так: основываясь на опыте в каньоне, Арк понимал, что клан Белых Тигров были сильнейшими его бойцами. Да, эти НПС были сильнее игроков 350-го уровня.

«Однако у них нет опыта в групповых боях».

Это был единственный недостаток Белых Тигров. Они родились с силой тигра и были, без сомнения, сильнейшими воинами, но прожив все время в Шангри-Ла, им недоставало боевого опыта. Именно по этой причине несколько белых тигров погибло во время сражений в каньоне: они просто бежали вперед и становились целью для сосредоточенных атак.

«Если я хочу использовать их силу, то должен научить, как сражаться в группе!» – к такому выводу пришел Арк.

Однако для полноценного обучения необходимо время. Кроме того, они были звериным кланом, поэтому не было никаких предположений, сколько времени потребуется, чтобы научить их воевать по-человечески. В виду этого Арк и придумал систему пар из одного солдата и одного белого тигра, ведь каждый боец спец-отряда был опытным воином экспедиционной армии, хорошо понимающим, как необходимо действовать во время больших сражений. Именно в сочетании с пониманием тактики бойцов спец-отряда, способности клана Белых Тигров могут быть использованы в полную силу.

И сейчас Арк смог убедиться в этом.

\*Куа-а-а!

\*Бам! Бум! Бды-дыщь!

Подавляющая сила Тяжелого Ходока снова вызвала «Нарушение защиты», и потому боец спец-отряда был отброшен с ошеломлением. Действительно, натиск этих огромных монстров было невозможно остановить.

— Гра-а-а!

Однако в этот момент напарник этого бойца – член клана Белых Тигров – подбежал к Тяжелому Ходоку и, вскочив на него, вонзил свои клыки ему в шею. Монстр взревел от боли и, сильно дергаясь, попытался стрясти с себя тигра, но клыки не поддавались. Потеряв свой напор, Тяжелый Ходок тотчас же подвергся слаженному нападению нескольких других солдат, которые не были подвержены «Нарушению защиты». Благодаря этому, монстра удалось одолеть.

После этого тигр вытащил свои клыки и, облизнув окровавленную пасть, начал искать следующую добычу, но в этот момент его напарник лишь покачал головой, говоря:

— Сейчас опасно выдвигаться дальше. У нас пока еще нет оборонительного лагеря.

После этих слов Белый Тигр отступил. Таким образом, они и взаимодействовали: тигры добавляли недостающей солдатам атакующей силы, в то время как воины помогали им с тактическими советами…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 1. Сошествие Богини (часть 2)**

«Экстренный пожар потушен», – удовлетворенно кивнул Арк, глядя на взаимодействие тигров и воинов спец-отряда.

До их прибытия, штаб экспедиции был окружен демоническими монстрами, однако с помощью Демонического Искажения ему удалось поменять местами своих бойцов с двумя сотнями монстров. В виду этого количество демонов поблизости сократилось, в то время как армия людей усилилась группой Арка. С появлением клана Белых Тигров и опытных воинов, защитное формирование штаба армии постепенно восстановилось.

«Что ж, видимо, пора начинать…» – Арк повернулся и посмотрел на оставшихся белых тигров.

В то время как к сражению присоединилось 70 пар «воин-тигр», возле него осталось еще около 60 представителей звериного клана. Сейчас они собрались вокруг десяти пророков, которые также прибыли с ними. Была причина, почему они присоединились к такой битве, даже несмотря на отсутствие собственное боевой силы – это произошло из-за большой коробки, которую они держали. Старая деревянная коробка… которая была не чем иным, как Ковчегом Завета, хранившимся в Шангри-Ла сотни лет!

— Лариетта-ним! – крикнул Арк, на что девушка согласно кивнула.

После этого пророки опустили Ковчег Завета на землю и, собравшись вокруг него, стали на колени, начав напевать странные мотивы:

— Таша, Набуран хейрадо нарадо…

— Синарудо магуран, харена бораду бараме…

Под речитатив такого заклинания вокруг Ковчега начал разливаться свет, который также был довольно странным – он представлял собой смесь черного и белого света, которые, казалось, сражались между собой. Но когда подошла Лариетта и коснулась Ковчега, черный свет исчез, заставив яркий белый свет взлететь в небо.

— Курак, багурам, багурам! – внезапно заревели демонические монстры.

До этого момента тысячи демонических монстров бездумно атаковали солдат, даже не собираясь нападать на штаб, а те, кто приходил, оказывался здесь случайно. Однако когда яркий свет взмыл в небо, пронзая темный туман, то действия монстров тотчас же изменились – яростно заревев, они бросились туда, откуда бил столб света.

«Так и думал, что произойдет нечто подобное».

Ожидая такой ситуации, Арк организовал оборону штаба и разместил несколько отрядов вокруг Ковчега Завета.

— Всем в оборонительное построение! Сосредоточиться на защите этого района!

Ближайшие воины, бойцы спец-отряда, клан Белых Тигров начали выстраиваться вокруг реликвии, образуя круг.

— Эй, а ты чем занят? – в это время Арк с улыбкой посмотрел на Шамбалу. – Идем, пришла пора и тебе поработать.

— Что? Хочешь, чтобы я сражался? Я, что, твой питомец? Да даже если ты заплачешь, умоляя меня помочь тебе…

— Хватит шутить. Я уже использовал «одноразовый купон Шамбалы», поэтому ты должен быть более послушным.

— Что ты имеешь в виду? Я уже…

— Тогда я хотел, чтобы ты помог мне не с операцией… – все с той же довольной улыбкой прервал его Арк.

Это правда. Когда Арк использовал «одноразовый купон», то не дал четких условий того, с чем должен был помочь Шамбала. В тот раз он двусмысленно сказал, что ему нужна помощь в этой войне, однако Шамбала подумал, что Арк имел в виду помощь только с операцией по уничтожению черных обелисков.

— Разве я не говорил, что мне нужна твоя помощь в этой войне?

— Что? То есть ты имел в виду…?

— Да, действие купона будет длиться до конца этой войны. И ты уже согласился.

— Ты, ублюдок! Сказал об этом только сейчас… – вспыхнул Шамбала на бесстыдный ответ Арка.

— Мы с тобой друзья, – не обращая внимания на реакцию Шамбалы, продолжил как ни в чем не бывало Арк. – Изабель будет разочарована, если ты не сдержишь своего обещания.

— … Ты нахальный ублюдок! – сдался Шамбала, доставая свои кинжалы перед выходом на поле боя.

Несмотря на свой гнев, он не хотел, чтобы Изабель считала его человеком, который мог нарушить обещание.

«Хе-хе-хе, какой невинный человек. Сейчас он похож на моих питомцев», – глядя в спину Шамбале, тихо рассмеялся Арк.

— Ракард! – перейдя на серьезный тон, позвал он.

— Да, мастер!

— Используй режим спутникового наблюдения, и следи за движениями монстров!

— Да, понял! – Ракард пулей взлетел в небо, откуда начал следить за монстрами и регулярно сообщать об их передвижениях: – Двести монстров, состоящих из Таллонов и Тяжелых Ходоков, приближаются с правой стороны!

— Хорошо! Шамбала, отправляйся на правую линию обороны, – сразу же скомандовал Арк и, направляясь на другой фланг, вызвал второго питомца: – Призыв Демона, Пуритал! Одеваемая броня!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Рядом с Арком появился скелет, который немедленно начал трансформироваться в его костяные доспехи: ребра скелета разъехались, чтобы охватить верхнюю часть тела, а череп накрыл голову, как шлем, в то время как кости ног и рук закрутились, накладываясь на руки и ноги Арка.

Вы воспользовались навыком Одеваемая Броня.

\* Урон увеличился на 17-22. \* Защита увеличилась на 98. \* Здоровье увеличилось на 1866.

— Вспышка! – взмахивая мечом, трансформировавшийся Арк тотчас же бросился вперед.

Он пронесся по группе Таллонов, словно молния, а из монстров, пронзенных им, во все стороны брызгала кровь, как из фонтана. Даже с 50%-м увеличением их способностей после Земляного Взрыва, здоровье Таллонов все же также быстро уменьшалось.

«…Это далеко не шутка», – Арк с восхищением посмотрел на свой меч, вокруг которого светилась черная аура.

Это был меч, который он получил в награду за завершения квеста – Сияющая Тьма с атакой 55-65! Это на 15 единиц больше, чем базовый урон Меча Обещаний. Кроме этого, этот меч наносил дополнительные 10% урона демоническим монстрам. Пуритал также увеличивал атаку Арка на 17-22. Таким образом, атака Сияющей Тьмы увеличивалась на 37-42, что было примерно столько же, как и урон самого Арка. Другими словами, общая атака возросла более чем в два раза. Но это было еще не все: благодаря Демонической Реакции, урон демонам увеличивался еще больше. В настоящее время уровень этого навыка был IV, что означало добавление 40% атаки в сражениях против демонов!

«Я также стал невосприимчивым к сфере демонического влияния!» – улыбнулся Арк, активируя Темный Клинок и превращая очередного Таллона в мертвую тушку.

Действительно, он обладал темным атрибутом, поэтому демоническая сфера не влияла на него. Это же касалось и эффекта Земляного Взрыва, увеличивавшего действие сферы. Кроме того, этот черный туман даже в разгар солнечного дня фактически активировал 50%-ый бонус от темного атрибута, хоть это и компенсировалось 50%-ым бонусом к характеристикам демонических монстров. Однако это не касалось эффекта «Демонической Реакции IV», добавляющего 40%, и 10%-го бонуса от Сияющей Тьмы, поэтому в данный момент Арк получил общий бонус в 50% против демонов. Соответственно, не будет преувеличением сказать, что Темная Душа была специализированным классом для противостояния демоническим монстрам.

— Удар Тьмы!

Всякий раз от удара меча Арка Таллоны отлетали в стороны, даже если они использовали свои щиты и оружие, это было неэффективно. Поэтому сейчас получалось так, что именно Арк накладывал на монстров эффект «Нарушение защиты».

Однако не один Арк сражался с демонами – рядом с ним сдерживал наступление монстров и Шамбала.

— Эй, Шамбала, иди на правый фланг!

— Тц… тебе не нужно повторять это снова. Проливной Меч! – Шамбала, словно юла, крутнулся на месте, в результате чего вперед полетели десятки кинжалов.

Тяжелый Ходок, бежавший к Арку, стал похож на ежа и споткнулся. Ассасины обладали темным атрибутом, поэтому Шамбала также не пострадал от демонической сферы влияния. На самом деле у него тоже был бонус темного атрибута, похожий на тот, который был у Арка, поэтому нынешнее сражение не отличалось от боя с обычными монстрами того же уровня, которые не были соперниками для него.

— Сан, Ге, Йол, Сеом! – Шамбала легко пересек поле боя, добравшись до своего фланга.

В действительности, он никогда бы не признал и, более того, каждый раз бы оспаривал это, но ему нравилось сражаться вместе с Арком. Когда тот атаковал справа, то Шамбала автоматически переходил и атаковал слева. Если Шамбала бросался вперед на противника, то Арк шел следом за ним и предотвращал любые атаки с тыла. Они были идеальными партнерами!

Таким образом, демоны падали один за другим, когда эти двое сражались вместе. Из-за Земляного Взрыва, обычный игрок не смог бы противостоять даже одному демоническому монстру, тем не менее Арк с Шамбалой истребляли монстров десятками.

— Э-это смешно…!

— Два человека сильнее отряда?

— Я слышал слухи, что это Темный Волк и Синий Меч…

— Темный Волк и Синий Меч?

— Они остановили большую войну и помогли подняться Сеутандалю! Если у нас есть два таких великих воина, тогда, возможно, мы сможем победить в этой войне! Они создадут легенду, похожую на вознесение Сеутандаля!

— О-о-о-о-у!

Благодаря активным действиям Арка и Шамбалы, моральный дух солдат экспедиции снова окреп – с новыми силами они ринулись в бой против монстров. Однако одной мотивации и воодушевления было недостаточно, чтобы изменить ход боя, как-никак вокруг Ковчега Завета монстры собирались в огромных количествах! В то время как разбросанные по полю боя отряды получили передышку, защитники штаба армии подверглись сосредоточенным атакам тысяч монстров. И насколько бы Арк и Шамбала не подняли боевой дух солдат, они все же не могли отбить атаки всех монстров.

\*Бум! Бах! Бды-ды-дыщь! Ба-бах! Цзинь! Кланг!

Уже через несколько минут массированного нападения монстров, часть оборонительно линии была разбита. Арк и Шамбала в это время были в других местах.

— Проклятье! – выругался Арк. – Если линия защиты рухнет, то штаб окажется в большой опасности. Клан Белых Тигров и бойцы спец-отряда, восстановите прорванный участок! Шамбала, у нас нет времени! Собираем монстров в одном месте, чтобы мы смогли позаботиться о них!

— Знаю я! Проливной Меч! – хоть Шамбала и пожаловался, но все же начал быстро собирать монстров в одном месте.

После того как они смогли сбить в одну кучу большое количество монстров, глаза Арка заблестели и он заревел:

— Рычание Белого Тигра!

\*Ро-о-о-о-аррр!

Тотчас же над головой Арка появился яростный оскал огромного белого тигра, от рычания которого распространилась мощная ударная волна – все монстры, попавшие под удар, получили урон и начали шататься. Это Рычание Белого Тигра было особым навыком, даруемым Плащом Белого Тигра, который сейчас развевался за спиной Арка.

Плащ Белого Тигра (редкий)

Тип брони Плащ

Защита 35 Прочность 60/60

Вес 35 Ограничения уровень 400

Плащ изготовлен из меха клана Белых Тигров, живущих в заснеженных горах на севере континента. Белые Тигры известны своей доблестью и потому получили приказ от Героя Мабана – защищать пророков, живущих в Шангри-Ла. В этом плаще заключена вся отважность Белых Тигров, которая может быть использована в разных ситуациях.

Этот плащ также был компенсацией за квест. Старейшины клана передали его Арку после удачного спасения жителей деревни Нуран и их благополучной доставки в Шангри-Ла. Это было еще одной причиной, по которой Арк направился в Шангри-Ла после выполнения задания по уничтожению черных обелисков в каньоне, ведь этот квест имел сложность «А+», поэтому награда за него должна была быть значительной.

И действительно, Плащ Белых Тигров – редкое снаряжение, повышавшее ловкость на 30 единиц и мужество на 30%. Кроме того, была дополнительная способность – Рычание Белых Тигров, которое вызывало страх среди врагов. Тем не менее, это было не все – после получения плаща от старейшины клана, перед Арком появилось новое информационное окно:

Применен новый эффект предмета из набора.

Вы экипировались новым предмет из комплекта «Царя Зверей». Это особый набор доспехов, созданный мастерами для древнего героя. Разумеется, сила положительного эффекта напрямую зависит от количества предметов, надетых на персонажа.

Вы собрали весь комплект!

Вы экипированы пятью предметами «Царя Зверей»: [Сущность Енота], [Кошачьи Лапы], [Доспехи Стража Русалов], [Волчьи Лапы], [Плащ Белого Тигра] и получаете дополнительный положительный эффект.

Верно. Арк собрал полный сет! За все время приключений он встретил несколько звериных кланов, которые награждали его одним предметом. Таким образом, Арк уже получил четыре предмета из набора «Царь Зверей», и ему оставался только один, чтобы собрать комплект. И вот, наконец, он получил последний предмет снаряжения – Плащ Белого Тигра!

После того как сет был собран, Арк получил большой бонус к характеристикам: в результате весь набор увеличивал силу, выносливость и ловкость на 35 единиц, а защиту – на 70! Общий бонус стал эквивалентен 16-17 уровням.

«Хорошо, что я не менял свое снаряжение!»

На самом деле у Арка были предметы лучше тех, что сейчас на нем, однако эффект даже от неполного набора все равно был выше, поэтому он и использовал их. Тем не менее, по мере роста его уровня бонусы снаряжения становились все менее эффективными, однако сейчас, когда ему удалось собрать сет, он получил значительную прибавку к характеристикам, и потому его опасения развеялись. Более того, преимущество набора не заканчивалось лишь бонусами к статам.

— Дикая Сила! – воскликнул Арк после того, как парализовал монстров страхом от Рычания Белого Тигра.

В тот же миг снаряжение Арка начало светиться: броня, шлем, перчатки, обувь, плащ… Следом за этим вокруг Арка стали появляться образы зверей. Перед броней возникла прозрачная русалка, плавающая в океане. Возле головы – енот, копающий тоннель. Вокруг рук – кошка из клана Мяу, прыгающая на деревьях. А рядом с самим Арком – волк, бегущий по просторным равнинам. И довершал образ тигр, рычащий с вершин заснеженных гор, который появился за спиной Арка.

Как только за Арком появился белый тигр, перед ним возникло информационное окно:

Активирована «Дикая Сила» – навык полного комплекта «Царя Зверей»

Предметы этого набора тесно связаны с несколькими звериными кланами, которые живут в Новом Свете. Каждое снаряжение содержит в себе сущность одного из кланов. Хоть виды и разные, они живут в естественных экосистемах и имеют неразрывные симбиотические отношения друг с другом. Обладая таким снаряжением, вы получаете их общую силу, которая реагирует на их взаимосвязь. Однако если предметы износятся, то потенциал владельца взорвется, и Дикая Сила будет развеяна.

\* Пассивные навыки исключены

Да, такова была Дикая Сила, которую Арк получил от сбора всех предметов Царя Зверей! Это умение на 10 минут повышает эффективность всех его навыков на 50%. Это означало, что все наступательные навыки приобретают дополнительный 50%-й урон. Хотя в то же время затраты маны также увеличиваются вдвое, но тем не менее в течение этих 10 минут Арк мог продемонстрировать огромную силу.

— Радун, проклятый демонический меч!

\*Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

— Шторм Клинков!

Как только Радун выплюнул меч, Арк немедленно заставил его взорваться, вызывая мощнейший вихрь. После получения различных бонусов, боевая мощь Арка возросла и, кроме того, проклятый меч также имел большой урон. Благодаря Дикой Силе, все умения усилились на 50%, поэтому мощность Шторма Клинков превзошла воображение. Это касалось не только ущерба, но и количества осколков, которых заметно увеличилось. В то время как обычный Шторм взрывал меч на сотни частиц, то сейчас их было не меньше тысячи.

Когда осколки меча столкнулись с телами монстров, во все стороны полетело множество искр, которые поглотили все окружающее пространство. В результате этого демонические монстры внутри шторма получали колоссальные повреждения – их здоровье таяло на глазах. Когда буря закончилась, можно было увидеть, что демоны были разбросаны в разные стороны в очень плачевном состоянии. Они уже вряд ли смогут восстановиться, так как у многих недоставало частей тел, который сейчас были раскиданы на очень больной площади. И потому оставшееся здоровье монстров постоянно снижалось.

— Сейчас! Заканчивай с ними быстрее и сосредоточься на обороне другой стороны!

— Ура-а-а-а-а! – удивленные солдаты с воодушевлением бросились вперед, торопясь добить израненных монстров.

Демоны находились в ошеломлении от столь мощного действия Шторма Клинков, и потому уже не могли противостоять рядовым бойцам армии.

Сам же Арк после отдачи приказа, вместе с Шамбалой побежал в сторону прорванного участка обороны. Тем не менее, несмотря на все их старания, общая ситуация возле штаба лишь ухудшалось, ведь из-за яркого света Ковчега Завета здесь собралось в 4-5 раз больше монстров, чем было до этого.

— Всем войскам пробиваться к штабу, и укреплять оборонительную линию! – отдал приказ Хаверстейн, вызывая подкрепления.

Однако штаб уже был захвачен демоническими монстрами, и потому подразделения, прибывавшие с опозданием, могли атаковать только монстров по краям, но даже те не обращали внимания на солдат и с еще большим ожесточением атаковали защитников Ковчега Завета. Число демонов продолжало увеличиваться, сколько бы их ни убивали Арк и Шамбала.

\*Вспышка! – внезапно все пространство вокруг штаба озарил еще более яркий свет.

— Вот оно! – игнорируя монстров, Арк сразу же повернулся назад, где перед ним развернулось невероятное зрелище.

— …Снизойди на землю, Великая Мать Творения! – пророки наконец-то завершили свои песнопения.

Ковчег Завета, вокруг которого они собрались, полностью открылся и с неба в него ударил ответный столб чистого белого света. Собравшись в ковчеге, этот свет, словно вихрь, метнулся в сторону Лариетты и полностью поглотил девушку, после чего на ее месте из света начала формироваться фигура женщины, которая была в тысячи раз больше. Да, это была Лариетта, выросшая на фоне темного неба, но она отличалась от себя прежней. Длинные и черные, словно обсидиан, волосы, водопадом спадавшие ей за спину; яркие и чистейшие, словно кристальная вода, глаза; нежная и белая, словно снег, кожа. Удивительно-красивая женщина… нет, то была богиня!

— К-кто это..?

Когда она появилась, все, собравшиеся на поле боя, забыли обо всем и, подняв голову, очарованно смотрели на нее. Даже демонические монстры не смогли избежать этого.

\*Вшу-у-у-ух!

Внезапно из-за спины богини начали разворачиваться сияющие серебристые крылья с тысячами глаз на них. Эти крылья были огромны – в размахе они достигли нескольких километров… Разворачиваясь, крылья пронеслись сквозь темный туман, после чего начали хлопать, из-за чего от них стал расходиться свет. Сначала он был несильным и мягким, но чем больше он распространялся, тем ярче становился, пока не взорвался, мгновенно разлетаясь во все отдаленные уголки.

\*Бум-бум-бум-бум! – свет, соприкасаясь с черным туманом, быстро поглощал его.

— В-взрыв? Избегайте его! – закричали солдаты, когда произошел взрыв, и тотчас бросились врассыпную.

Однако взрыв достигал всюду: не было ни одного места, где можно было бы скрыться, и потому, в конце концов, попытавшихся спрятаться также накрыло. Однако именно в этот момент они были обескуражены – взрыв не нанес им никакого ущерба и, более того, вместо ожидаемых повреждений, солдаты начали восстанавливаться.

— Уф… тяжесть, давившая на мое тело, исчезла.

— Ох, не только… Это чувство в моей груди…

— Не знаю почему, но меня переполняет храбрость…

Неуверенно бормотали бойцы экспедиционной армии Королевства Шуденберг.

— Грр-р-ры….

Однако демонических монстров, попавших во взрыв, постигла другая участь: их тела начали сгорать, и потому здоровье неумолимо снижалось. В этот момент перед Арком внезапно появилось окно с сообщением:

Ковчег Завета активирован!

Сила Творца, создавшего этот мир в самом начале, содержится внутри Ковчега Завета. И поскольку свет и тьма были частью Творца, то эта сила может тоже может быть использована во имя света или тьмы. Если она используется Святым Рыцарем, то это может быть благословением, или же проклятием, если используется Рыцарем Погибели.

Когда Святой Рыцарь призывает свет, то Святилище становится Святым.

Когда Рыцарь Погибли призывает тьму, то Святилище становиться Дьявольским.

Специальная способность Святого Рыцаря Святое Святилище активировано.

«Так это эффект Ковчега Завета?!» – глаза Арка расширились от прочитанного.

На самом деле, он не знал о настоящем влиянии Ковчега Завета, как, впрочем, и клан пророков, защищавший его несколько веков. Все, что Арк о нем знал – это то, что Ковчег обладает огромной силой, способной разогнать тьму, поэтому он был уверен, что эта реликвия сможет изменить военную ситуацию. Но даже несмотря на это, он говорил с Хаверстейном очень уверенно, потому что не мог позволить им отступить, ведь если бы армия отступила, то сам командующий потерял бы свое положение, а в этом случае и Арк стал бы банкротом.

«Это подобно смерти! Если есть хоть малейший шанс, то я должен воспользоваться им!» – так размышлял Арк.

Тем не менее эффект Ковчега Завета превзошел все его ожидания! Весь черный туман на десять километров вокруг был развеян. Это означало, что эффект демонической сферы влияния тоже исчез: все бонусы, предоставленные демоническим монстрам, пропали! Демоны потеряли свой 50%-ый бонус, в то время как солдаты вернули свои 50% характеристик. Кроме того, демоны, попавшие под влияние взрыва, получили сильные повреждения, а союзники же восстановили здоровье, из-за чего их мораль также выросла на 50%. Ситуация изменилась в корне.

— Что же это?.. – неверяще пробормотал Хаверстейн, глядя на чистое голубое небо.

— Теперь мы сможем дать отпор, – ответил Арк со злорадством.

Хаверстейн оглянулся вокруг, услышав его слова. Воины, которые выглядели измотанными и раненными, сейчас восстановились. С другой стороны, демоны потеряли свое преимущество и выглядели ужасно. Это было очевидно всем: чаша весов склонилась в сторону людей…

— Видите? С нами Божья Воля! С ее помощью мы покажем силу справедливости. Истребим же демонов! – призвал всех к оружию Арк.

— Ура-а-а-а-а! – воодушевленно ответили ему воины, с новыми силами бросаясь на монстров.

Почти все демоны, завидев столп света, собрались возле штаба, в то время как войска, спешившие по приказу Хаверстейна сюда же, сейчас располагались вокруг самих монстров, поэтому расклад был очевиден. Когда все бонусы и штрафы исчезли, демоны больше не соответствовали силе солдатам экспедиции. Кроме того, мораль армии поднялась еще выше, видя как противники, полностью потерявшие свой боевой дух, медленно умирали. Когда солдаты ринулись с яростными криками вперед, монстры начали быстро сдавать свои позиции.

Таким образом, крепость Пабиун, за которую они сражались более 10 дней, была захвачена через несколько часов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 2. Война во имя Священной Крови**

— Нет сомнений, что именно благодаря тебе и спецотряду, нам удалось захватить крепость Пабиун! – обняв Арка, тепло проговорил Хаверстейн.

Да, неприступная до этого крепость Пабиун наконец-то была захвачена, поэтому следом за словами командующего перед Арком появилось информационное окно:

Подквест Операция по уничтожению Леса Черных Обелисков успешно завершен.

Экспедиция Королевства Шуденберг надолго застряла у крепости Пабиун, не имея возможности войти в Княжество Синиус. Вы и спецотряд рисковали своими жизнями, чтобы выполнить эту миссию, и благодаря этому войскам удалось захватить крепость, а также освободить проход в княжество.

Дополнительная компенсация для Командира: Достижения +1000.

— Ого! 3000 очков достижений! – глаза солдат засверкали от удовольствия после получения наград за успешное завершение миссии.

В сражениях с монстрами на поле боя было обычным делом получать только 5-15 очков, однако сейчас от одного задания они заработали в несколько сотен раз больше. Да, таковы были военные реалии. Пехота, убивающая врагов десятками, не могла изменить ход войны, в то время как спецотряд, проникнув в лагерь противника, уничтожил обелиски, чем и изменил ход сражения. Конечно, бойцы спецназа рисковали своими жизнями ради получения большего количества очков достижений.

Следует еще раз упомянуть: если бы они не разрушили Лес Черных Обелисков, а также не заполучили Ковчег Завета, то крепость Пабиун вряд ли была бы захвачена. Ведь найти ту же реликвию, так повлиявшую на ход боя, было бы невозможно, если бы Арк не начал операцию. Даже те игроки из спецотряда, которые сражались и погибли, получили свои 2500-3000 очков достижений, так что все воины, участвовавшие в рискованной миссии, набрали гораздо больше достижений.

Кроме того, как командира этого отряда, Арк получил еще 1000 очков. А если учесть его активную роль в качестве снабженца на поле боя, то он заработал уже свыше 6000 очков достижений.

«В действительности я в определенной степени чуть не отказался…» – у него даже горло пересохло, когда он увидел количество достижений.

Как-никак от накопленных очков зависела компенсация. Однако награда полагалась не только в игре. Один из директоров «Global Exos», Ха Мэн-Ву от лица компании по телевидению официально заявил, что они также дадут огромную награду за победу в войне против демонов. Общий призовой фонд составлял 10 миллиардов вон!

Тот, кто займет первое место по количеству достижений в составе армии Шуденберга или же Бристании, получит 300 миллионов вон. Однако в каждой армии участвовало не менее 30 000 игроков. Иными словами, шансы были 30 000 к 1. Это было больше похоже на победу в лотерее, так что Арк с самого начала не рассчитывал на это. Тем не менее его отношение изменилось после того, как началась война.

«К счастью…» – так он начал считать.

Более того, это событие также имело другой, более высокий денежный приз, чем награда за первое место по достижениям. Это было нечто, скрытое в Новом Свете. Удивительно, но награда за нахождение «этого» составляла 1 миллиард вон. Это и было целью Арка.

«Обычные игроки понятия не имеют, что это такое. Я, в принципе, то же, но у меня гораздо больше информации. И этого достаточно, чтобы стремиться найти это».

Верно. Это было нечто скрытое в этом Ивенте! Арк слышал об этом от «Global Exos», Хо Мен-Ван тогда говорил о «черном коде». После встречи с Анделом и Аланом, Арк получил еще больше информации об этом коде, именно поэтому он решил отказаться от зарабатывания достижений.

«Но ситуация изменилась. Призы за первое место по достижениям и нахождение «черного кода» разные. Разве это не означает, что я смогу получить оба приза?! То есть 300 миллионов за достижения и 1 миллиард за «код». Другими словами, в этом событии можно выиграть 1,3 миллиарда!»

1,3 миллиардов вон! Это были деньги, которые такому простому гражданину, как Арк, даже не снились. Эта мысль заставляла его сердце биться, как сумасшедшее, однако радоваться было пока рано. Сейчас он мог стремиться к получению обоих призов, но это была просто цель, ведь возможность ее достижения была очень низкой.

…Демоническая Война только началась, и потому никто не знал, что произойдет в будущем. Поэтому, не лучше ли ему сосредоточиться на вещах, которые помогли бы ему заработать деньги сейчас?

«В конце концов, это не меняет того факта, что это то же самое, что и выиграть в лотерею», – Арк постарался убежать от иллюзии в 1,3 миллиарда и начать наводить порядок в своих делах.

Он получил 4000 очков достижений, легендарный меч «Сияющая Тьма» и последний предмет из комплекта «Плащ Белого Тигра». Он получил три вещи одним махом! Но самым большим кушем был…

— Ты сказал, что объяснишь все позже. Кто эти люди в капюшонах и этот звериный клан? – с явным любопытством спросил Хаверстейн. – Нет. Главное, что это за коробка, которую они принесли, и которая дала Лариетте-ним такие чудесные силы?

Это была непостижимая сила, кардинально перевернувшая ход сражения в тот момент, когда войска были под угрозой уничтожения! Арк ожидал этого вопроса и потому начал объяснять:

— Эта реликвия называется Ковчег Завета, внутри которого запечатана Сила Творца. Он принадлежал семи героям Темного Века, которые после победы в той войне доверили его сохранность клану Пророков. На самом деле, демоны пришли сюда, чтобы заполучить Ковчег и украсть его силу.

— Чтобы украсть силу?

— Это было главной причиной, но… – Арк поколебался, вспоминая описание, которое пророк дал ему в Шангри-Ла.

Сила «Святилища», активируемая Ковчегом Завета, явно оказалась смертельной для демонических монстров. Однако они хотели его заполучить не только из-за угрозы, которую он представлял.

— Творец создал тьму и свет, так же как добро и зло. Если Ковчегом воспользуется Святой Рыцарь, то распространится благословение, а если Рыцарь Погибели, то – проклятье. Если Святой Рыцарь получит Ковчег, то он проявит великую силу против тьмы. Но если это будет Рыцарь Погибели, то наоборот, он использует большую силу против света.

Да, сегодня все стали свидетелями силы этой реликвии.

— Если демоны получат в руки Ковчег Завета… – дрожащим голосом пробормотал Хаверстейн, но через некоторое время спросил: – Тогда единственная, кто может использовать его – это Лариетта-ним?

— Да, с нашей стороны этим может воспользоваться только она, – ответил Арк, посмотрев на девушку.

На самом деле, Лариетта сильно изменилась после того, как побывала в Шангри-Ла. Вокруг ее тела до сих пор можно было заметить свечение, и причиной этого была связана с ее классом.

Когда Арк прибыл в Шангри-Ла, то узнал, что Лариетта получила задание от епископа на поиски Ковчег Завета. Как оказалось, это был классовый квест для Невинного Рыцаря, и в результате нахождения реликвии ее класс сменился на Святого Рыцаря. Сияние, излучаемое телом Лариетты, было пассивным навыком Святого Рыцаря – Постоянное Сияние, которое увеличивало защиту и атаку против демонических монстров на 40%. Потомки семи героев приобретали особые навыки для противостояния демонам. В Шангри-Ла они услышали, что семь героев ожидали в будущем возвращение Темного Лорда, и потому передали свои силы иностранцам.

«Она действительно ослепительна… во многих отношениях», – вздохнул Арк, глядя на сияющую Лариетту.

В любом случае, единственным, кто мог использовать силу Ковчега Завета, был либо Святой Рыцарь, либо Рыцарь Погибели. Хотя Арк до сих пор не знал, что именно Алан был Рыцарем Погибели… И, несмотря на то, что Ковчег Завета попал в руки экспедиции, было похоже, что именно Лариетта была его владельцем.

…В этом Арк был полностью уверен. Фактически, у него появилось много планов, когда он услышал о Ковчеге Завета. Все-таки Арк выполнил эту миссию для того, чтобы экспедиция Шуденберга смогла наконец-то взять крепость Пабиун и прибыть в Сильринад раньше армии Бристании. Благодаря Ковчегу Завета, тревоги Арка о будущем Хаверстейна, и соответственно его, немного развеялись. Ожидается, что войска Бристании прибудут в столицу княжества через 3-4 дня, однако армия Шуденберга сможет попасть туда через 2-3 дня после захвата крепости.

Конечно, в Княжестве Синиус было много черных обелисков и демонических монстров, и потому никто не мог предсказать, с чем им придется столкнуться после выхода из каньона Пабиун. Однако такие же обстоятельства были у армии Бристании, так что не было никаких причин для армии Шуденберга прибыть позже. Хотя в той армии было 80 000 солдат, у экспедиции Шуденберга было кое-что, что могло заполнить пробел недостающего войска – да, это был Ковчег Завета!

Конечно, на самом деле, не имело значения, кто прибудет в Сильринад первым, как-никак конечной целью обеих армий было очищение континента от демонических монстров, а для этого необходимо полностью уничтожить черные обелисков. Ведь если этого не сделать, то разве демоны потом не восстановятся снова? Несмотря на то, что маги и священники в каждом королевстве работали над тем, чтобы очистить демоническую сферу влияния, лучшее средство для этого попало в руки экспедиции Шуденберга. Верно, именно Ковчег Завета был ключом к победе в Демонической Войне.

«Если бы я мог что-то сделать с этим…» – снова вздохнул Арк.

Он мог бы договориться о значительной денежной компенсации от обоих королевств за использование Ковчега Завета. Но разве это все? Реликвия сможет переломить ход войны, так что он смог бы получить много достижений, и в этом случае заработать 1,3 миллиарда вон уже не кажется фантазией.

«Но Лариетта-ним единственная, кто может использовать Ковчег Завета…»

Получается, что будет проблематично как-то использовать его для личных целей. Однако кем был Арк? Он был бессовестным торговцем, который не пропустит ни одной травинки, если из этого можно было извлечь выгоду! Это был лакомый кусок, поэтому Арк не собирался отказываться от возможности заработать деньги. И он нашел такой способ, но в неожиданном направлении. Теми, кто подсказал ему это, был клан пророков.

«Ху-ху-ху, я не могу упустить такую возможность», – улыбнулся Арк своим мыслям, когда снова услышал голос Хаверстейна:

— Это великое дело. С Ковчегом Завета мы можем полностью очистить континент от черного тумана, который распространяют черные обелиски. Это способ спасти континент.

Довольный Хаверстейн высоко ценил достижения Арка, но следующие слова Арка были для него как холодный душ:

— Мне жаль, но Ковчег Завета не может быть использован в данный момент.

— …Не может быть использован? Что ты имеешь в виду?

— На самом деле требуется значительное количество «Священной крови», чтобы использовать Ковчег Завета.

— Священной крови?

— Именно, – Арк вынул из сумки несколько маленьких красных камней.

Священная Кровь (особая)

Таинственный камень, редко встречающийся в глубоких подземельях. Этот камень под названием «Священная Кровь» связан с древним мифом, согласно которому, Творец использовал свое собственное тело, чтобы создать мир.

Кусочки кожи стали землей, а кости превратились в различные минералы, в то время как океаны и озера были созданы из его крови и слез. Но при разделении тела, малая часть крови перемешалась с кусками кожи и исчезла под землей. Спустя несколько тысяч лет эти кусочки затвердели. Поскольку она содержит застывшую кровь Творца, говорят, что Святая Кровь является самой близкой вещью к телу Творца, существующему в этом веке.

Но это не подтверждается, так как на магию и растворители он реагирует как обычный камень.

— Эти камни необходимы для использования Ковчега Завета? – спросил Хаверстейн после изучения Священной Крови.

— Да, существует миф, что Священная Кровь – это затвердевшая капля крови Творца.

— Я уже слышал об этой легенде, – это сказал Надин, человек, отвечающий за распределение снабжения. Он имел дело с различными припасами, и потому хорошо разбирался в разных легендах. – Но разве это не было слухом, который использовал какой-то купец, пытающийся продать Священную Кровь?

— Это не просто слухи.

— И что, Священная Кровь действительно содержит кровь Творца?

— Это точно неизвестно… но Ковчег Завета содержит силу Творца, а Священная Кровь – это ее источник силы, поэтому весьма вероятно, что миф о Священной Крови не является полностью необоснованным.

— Легенда о Священной Крови не так уж важна, – сказал Хаверстейн, посмотрев на Арка. – Важно собрать Священную Кровь, чтобы мы могли использовать Ковчег Завета.

— Да, но проблема в том, что получить Священную Кровь довольно сложно, – усмехнувшись, ответил Арк.

Ковчег Завета потреблял каждый раз 100 единиц Священной Крови! Но глядя в будущее, никому неизвестно, сколько ее еще понадобиться. Как и сказал Арк, было не так-то просто собрать Священную Кровь. Несмотря на легенду, прикрепленную к информационному окну, она все еще были похожа на обычный камень, который не мог быть использован в качестве магического материала или же в ювелирных изделиях, поэтому магазины НПС-ов не покупали его. Другими словами, единственный способ достать Священную Кровь – через игроков, в этом и состояла основная сложность для Арка:

— У нас нет другого выбора, кроме как использовать Ковчег Завета для очищения Княжества Синиус от черного тумана, поэтому очень важно получить достаточный запас Священной Крови. Но ее можно купить только у иностранцев, поэтому проблематично будет получить постоянные поставки.

— У тебя есть какое-нибудь способ решить этот вопрос?

— Думаю, есть… – нерешительно ответил Арк, после чего осторожно продолжил: – Проблема в деньгах.

— В деньгах?

— Да, Священная Кровь – это камень, встречающийся довольно редко. Иностранцы еще не обнаружили его особенности, но им хватит любопытства для подозрений, поэтому они не будут продавать ее дешево. И для того, чтобы получить достаточный запас камней, нужно будет отправить несколько человек в различные места, чтобы купить его. Для этого требуются значительные затраты на рабочую силу.

— Я понимаю, что ты имеешь в виду, – кивнул Хаверстейн и ответил твердым голосом: – Но Ковчег Завета является главным ключом к победе в Демонической Войне. Мы должны обеспечить достаточный запас Священной Крови, независимо от того, сколько это будет стоить, поэтому, пожалуйста, приложите все ваши усилия для этого.

«Это успех!» – улыбнулся Арк, услышав слова Хаверстейна.

Это был его способ получить деньги благодаря Ковчегу Завета. На самом деле, ему было довольно трудно обеспечить достаточное количество Священной Крови. Но даже если это был редкий камень, в Новом Свете по-прежнему играли миллионы игроков, поэтому всегда найдется кто-то, кто его продаст. Тем не менее причина, по которой Арк преувеличивал проблему, заключалась в том, что он хотел поднять цену на камни. В настоящее время он поставляет в армию снабжение за 70% рыночной цены, однако это было возможным лишь потому, что Арк сам участвовал в производстве поставляемой продукции. Но если он купит Священные Камни у игроков и затем продаст за 70%, то он понесет убытки.

Поэтому при заключении контракта Арк добавил пункт на поставки эксклюзивных товаров: если командующий и интендант признали бы исключительность какого-то предмета, то он сможет продавать его армии на 10% дороже. Другими словами, если бы исключение было санкционировано, то Арк получил бы прибыль в размере 10%. И конечно же Арк хотел, чтобы таким исключением стала Священная Кровь: сколько бы он ни купил в итоге, он смог бы получить прибыль в 10%. Однако причиной устроенной суматохи вокруг камней стало его желание получить еще большую прибыль, ведь у экспедиционной армии Королевства Шуденберг просто нет выбора, кроме как покупать Священную Кровь для активации Ковчега Завета.

«Надеюсь, я смогу получить 20% от реальной цены и собрать большое количество Священной Крови. Если цена вырастет еще, то я смогу получить прибыль в несколько тысяч золотых», – Арк стал еще тщательнее это обдумывать, и потому устроил еще большую шумиху вокруг.

— Ну, деньги – это не единственная проблема для получения Священной Крови… Но так как я осознаю ценность Ковчега Завета, то мобилизую свою гильдию и постараюсь изо всех сил защитить необходимую Священную Кровь. Однако ее потребуется слишком уж много… Даже если я соберу всех своих людей, то 10%-ая надбавка, обусловленная контрактом, будет недостаточной. Чтобы свести концы с концами, мне нужно не менее 20%… – Арк собирался серьезно торговаться.

— Подождите минуту, – внимательно наблюдавший за Арком Надин внезапно прервал его. – Неужели для Лорда Арка так трудно получить Священную Кровь?

— Что вы имеете в виду?

— Я знаю, что Священная Кровь – редкий камень, но я не уверен, что получить его будет так сложно, что это привело бы к повышению процентов по контракту. И, более того, я на самом деле сомневаюсь в ваших способностях в качестве эксклюзивного поставщика армии.

«Этот ублюдок… из-за чего он вдруг поднимает шум?» – Арк почувствовал раздражение от слов Надина.

Но тот просто проигнорировал реакцию Арка и продолжал говорить:

— Командующий-ним в полной мере осознает важность Ковчега Завета для армии. Очевидно, что деньги также не такая уж проблема, чтобы получить Священную Кровь, поэтому ее поставка просто необходима. У меня нет возражений в этой части.

— Тогда в чем проблема?

— Проблема – в качестве поставщика.

— В качестве поставщика?

— Ваш долг заключается в поставке снабжения для солдат, участвующих в войне, чтобы поддержать их. Возможность поставлять необходимые товары независимо от того, насколько трудно это сделать, является необходимым качеством поставщика. Но Лорд Арк только что признал, что ему будет трудно организовать постоянную поставку Священной Крови. Тогда разве он не теряет главное качество поставщика?

— Нет, это… – Арк поспешно попытался что-то сказать, но был прерван.

— Священная кровь является самым важным элементом для армии, – продолжил Надин. – Так что наличие поставщика, который не может его доставить, станет огромной проблемой. Если у него нет уверенности в этом, можем ли мы доверять такое важное задание и дальше Лорду Арку?

— Хмм… – вздохнул Хаверстейн со сложным выражением.

В словах Надина был смысл. Экспедиция Шуденберга в будущем будет сосредоточена вокруг Ковчега Завета. Это была очевидная стратегия, и потому он не мог игнорировать риск того, что может произойти, если поставка важнейшей Священной Крови будет нарушена.

— Но Лорд Арк отлично проявил себя в качестве поставщика. Разве мы не должны верить в него?

— Священная Кровь – это не простой предмет, а ключевой элемент, который определит успех или провал всего похода. Я думаю, что предоставить решение этой проблемы было бы лучше более опытному торговцу.

— Вы думаете, что торговец будет лучше?

— Да, торговая гильдия Селебрида.

«Этот ублюдок…» – Арк начал осознавать настоящую причину, по которой Надин вызвал шум.

Он был аристократом, принадлежавшим к фракции Герцога Саркина, который был уверен, что его кандидат на должность командующего победит, и потому уже договорился с торговой гильдией в Селебриде на обеспечение поставок. Однако все это было напрасно, потому что командующим неожиданно стал Хаверстейн. Именно по этой причине Надин с самого начала не одобрял назначение Арка, вот потому он тут же и набросился на него, пытаясь воспользоваться ситуацией со Священной Кровью, чтобы вызвать проблемы для него. Он даже хочет передать поставки Священной Крови торговой гильдии в Селебриде.

— Не стоит говорить, что у Торговой Гильдии по всему континенту есть собственная сеть, в то время как отделения в Селебриде обладает большим влиянием. Они могут стать надежным поставщиком Священной Крови, – уверенно закончил Надин.

Тогда Хаверстейн с недоумением посмотрел в его сторону:

— Но Лорд Арк – тот, кто доставил к нам Ковчег Завета.

— Конечно. Успех этого является достойным достижением, и я хвалю его за это. Но… – Надин вздохнул, посмотрев на Арка. – Его достижения как воина отличаются от его успехов как поставщика. Священная Кровь нужна немедленно, поэтому не следует ли передать его обязанности более компетентному поставщику?

— Я не говорил, что не смогу доставить Священную Кровь! Я сказал, что это будет сложно.

— Но у торговой гильдии в Селебриде таких проблем не было бы… – скривившись, возразил Надин. – Это все, что я хотел сказать.

Хаверстейн также не смог ответить на слова Надина. Как тот и сказал, успех или провал экспедиции зависел от Священной Крови. В качестве командующего армии Королевства Шуденберг, ему необходимо отложить в сторону личные привязанности и принять решение без каких-либо предубеждений.

Однако беспрекословно принять слова Надина было трудно.

— Пока еще не подтверждено, сможет ли торговая гильдия Селебрида обеспечить постоянную поставку Священной Крови, или же Лорд Арк не сможет обеспечить ее. Разве мы не должны дать шанс обеим сторонам?

Глаза Надина сверкнули и он, как будто долго этого ждал, предложил:

— Тогда как насчет конкуренции?

— Конкуренции? О какой конкуренции вы говорите?

— Важна надежная поставка Священной Крови. Это самый простой способ проверить способности, – улыбнулся Надин и продолжил: – Добраться до Сильринада армия сможет где-то за три дня. К этому моменту Арку и Торговой Гильдии нужно будет получить и доставить Священную Кровь. Как насчет того, чтобы к этому времени обе стороны доставили по 1000 единиц Священной Крови? Это был бы лучший способ выбрать подходящего поставщика.

— Что?!.. – Арк сделал нелепое выражение.

— Что случилось? Тебе невыгодны эти условия? – цинично пожал плечами Надин. – Ты сказал, что у тебя много людей, но ты все же не уверен, что сможешь одолеть Торговую Гильдию?

— Лорд Надин хочет конкуренции между поставщиками в самый разгар войны? – удивленно спросил Хаверстейн.

— Именно потому, что это война, командующий-ним! – резко ответил Надин. –— Судьбы тысяч солдат и континента поставлены на карту, поэтому важные должности должны быть доверены профессионалам. Честно говоря, я и ранее сомневался в квалификации Лорда Арка как поставщика, и эти сомнения стали только больше, услышав его слова о Священной Крови. Только из-за достижений Лорда Арка, я даю ему еще один шанс.

Надин наблюдал за реакцией Арка и Хаверстейна после своих громких слов, ведь не было шансов опровергнуть их. В конце концов, даже упрямый Хаверстейн вынужден был поднять белый флаг:

— …Как и сказал сэр Надин, снабжение Священной Кровью жизненно важно. Таким образом, вы будете соревноваться за то, кто в итоге сможет стать поставщиком Священной Крови. Но сэр Арк продолжит оставаться снабженцем армии независимо от результатов соревнования.

Хаверстейн только так смог поддержать Арка, однако Надин был не согласен:

— Вопрос не так прост, как вы думаете. По сравнению с остальными поставками, Священной Крови очень мало. Если Торговая Гильдия сможет поставлять Кровь и при этом не получит никакой прибыли, то она понесет убытки. Тогда зачем гильдии в Селебриде участвовать в этом? В то же время для экспедиции, в случае победы торговой гильдии, будет беспрецедентным работать сразу с двумя поставщиками, поэтому, очевидно, тот, кто победит в этом соревновании, и должен стать единственным снабженцем армии…

— Но…

— Хорошо! Я согласен, – неохотно подтвердил Хаверстейн.

Арк, который не смог ничего сказать, рассердился, но в такой ситуации и ему невозможно было отказаться от этого. Было бы лучше принять условия и быстро придумать, как выиграть. Когда Арк принял вызов, разговор продолжился быстро.

— Но что, если обе стороны добудут по 1000 единиц Священной Крови?

— Тогда они будут конкурировать в цене.

— В цене?

— Да, Священная Кровь очень важна, поэтому нельзя подвергать сомнению потраченные на нее деньги, – ответил Надин. – Однако же, я интендант экспедиции и отвечаю за ее средства, и потому вполне естественно, что сторона с наиболее низкой закупочной ценой должна стать победителем. Кроме того, армия будет выплачивать победителю среднюю цену между заявленными ценами двух сторон.

— Что это значит? – Хаверстейн был в растерянности, поэтому Надин ему объяснил:

— Разве для того чтобы выиграть соревнование, нельзя сказать, что товар был куплен дешево, в то время как фактически куплен по высокой цене? Таким образом, армия заплатит победителю среднюю цену двух сторон.

Другими словами, скажем, если при реальной цене в 100 золотых Арк ради победы заявит стоимость в 55 золотых, то тогда он будет терять по 45 золотых за каждую поставленную Священную Кровь. Однако закупать Священную Кровь по завышенной цене также было невозможно. Если покупать ее по высокой цене, то да, ее было бы легче набрать, однако если Торговая Гильдия также доставит 1000 единиц Священной Крови по более низкой цене, то она бы в итоге и выиграла бы. Это как попытка убить сразу двух зайцев – решить вопрос с поставщиком и снизить денежные затраты на закупку Священной Крови!

— Хорошо, тогда я приму ваш совет относительно соревнования, – закончил обсуждение Хаверстейн.

Арк выглядел озадаченным, когда покидал палатку, и потому Шамбала, увидев его, рассмеялся:

— О! Ты совершил ошибку.

— Смерти ищешь?

— Разве это не потому, что ты слишком жадный? Это все твоя вина.

— Вот же ты… – Арк уже собирался резко возразить, как вдруг покачал головой: «Черт, я действительно был слишком жаден…»

Как и сказал Шамбала, жадность Арка преследовала его. Он мог бы спокойно принять 10%-ую надбавку за поставку Священной Крови, и не было бы никаких проблем. Но в итоге, жадность взяла вверх, и ему теперь нужно соревноваться с торговой гильдией Селебрида.

«Как же у меня болит голова».

У Арка было три дня, чтобы доставить Священную Кровь, через это время армия точно прибудет в Сильринад, тем не менее это был слишком короткий срок. Даже если ему удалось бы купить нужное количество, ее еще нужно было привезти в Сильринад. Даже если он удалит время транспортировки, что составляло около 12 часов, то у него оставалось около одного дня, чтобы закупить 1000 единиц Священной Крови у игроков.

«Но я уже знаю, где я могу купить необходимое количество Священной Крови».

Арк узнал, что ему потребуется большое количество Священной Крови, еще в Шангри-Ла и тогда же понял, что сможет извлечь из этого прибыль. Именно по этой причине он согласился на участие в соревновании.

«Проблема в том, как выиграть это состязание».

Арк был раздражен из-за условия Надина: что он заплатит среднюю цену от двух предложений. Если Арк купит камни по высокой цене, то он проиграет. Но если он слишком снизит цену, чтобы выиграть, то будет трудно получить прибыль… нет, более того, в этом случае он понесет убытки. Если бы это произошло, то он предпочел бы отказаться от соревнования. Однако теперь он просто обязан выиграть состязание, даже если это будет означать убытки.

— Мне следовало согласиться на 10%-ую надбавку… – закусив губу, пробормотал Арк, но именно в этот момент в его голове возник другой вопрос: «Подождите-ка. А может ли быть, что меня специально заманили в ловушку?»

Теперь, когда он об этом подумал, то ему показалось, что Надин знал о ситуации заранее. Он следил за реакцией Арка и Хаверстейна, прежде чем предложить соревнование, и он также выставил условие по закупочной цене. Это было слишком сложно и умно, чтобы придумать на ходу.

«И это еще не все. Надин, кажется, связался с Торговой Гильдии заранее. Почему это она вдруг должна согласиться на соревнование?»

Это было невозможно. Несмотря на возможности Торговой Гильдии, это еще не 100%-ая гарантия выигрыша. Кроме того, если цена будет низкой, то и они понесут убытки. Надин не мог решать за них, и тогда ему нужно было бы проверить, хочет ли гильдия этого. Но он ни слова об этом не обмолвился. Значит, с самого начала у него уже было их согласие.

«Получается, что Надин уже договорился с ними. Но откуда? Только Шамбала и Лариетта знали, что для активации Ковчега Завета нужна Священная Кровь».

Надин не мог знать об этом заранее. Тем не менее Арк не учел еще одного человека. Кто-то, кроме Арка и Лариетта, мог знать о Священной Крови. Это был не Шамбала. Это был Сид! Ведь именно с Сидом связался Арк, чтобы закупить Священную Кровь. Но тот слил информацию Надину.

— Как ты посмел, ублюдок…?

— А ты думал, что я останусь под тобой навсегда?

— Сволочь! – Арк приблизился к нему.

— Что все это значит? Этот торговец – мой гость, – Арка внезапно прервали.

— Гость?

— Да, если вы хотите встретиться с ним, то вам придется объясниться и спросить разрешение у меня, – резко ответил Надин, забирая Сида в свою палатку.

В этот момент Шамбала присвистнул и проговорил:

— Вон оно как… Разве это не забавно?

— Заткнись! – сердито крикнул Арк.

Он заметил, что Сид в последнее время стал более дерзким и самоуверенным, однако никогда бы не подумал, что тот тайно сговорится с Надином. Но проблема была не только в предательстве Сида: он бы мог найти другого торговца.

«Сид – тот, кого я попросил обеспечить Священную Кровь».

Это была самая большая проблема. Арк узнал о Священной Крови еще в Шангри-Ла, и потому еще оттуда связался с Сидом и приказал ему закупить Священную Кровь. Сид имел значительные связи в различных местах, что помогло бы ему с легкостью сделать это. Именно поэтому Арк принял условия соревнования.

Однако Сид теперь был с Надином, поэтому, скорее всего, Священная Кровь, которую Сид уже приобрел, также отправится ему. Это было похоже на то, что Сид самолично передал Надину исключительные торговые права Арка. И в обмен на предательство Надин, вероятно, пообещал ему долю от продажи Священной Крови.

«Как он посмел предать меня?!» – разъярился Арк.

Если он будет продолжать так скрипеть зубами, то они быстро сотрутся. Теперь, когда Сид присоединился к Надину, Арк больше не видел решения этой проблемы. Очевидно, он столкнулся с большим кризисом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 3. Двойной агент**

— Сильринад! – воскликнули солдаты, марширующие впереди.

После того, как Хаверстейн с 30 000 войсками захватил крепость Пабиун, к основной армии присоединились еще 15 000. Это произошло потому, что земля вокруг каньона была очищена с помощью Святилища. За десять дней осады крепости погибло 45 000 воинов, но большая их часть приходилась на игроков, которые уже возродились, и потому погибло фактически лишь 5 000 солдат-НПС. И вот, наконец-то им можно было двигаться в сторону Сильринада.

— Разве это не напоминает Гиран в Королевстве Шуденберг? – спросил Шамбала, оглядываясь вокруг.

Широкие равнины простирались во все стороны, в то время как множество дорог сходились в город, словно паутина. Как и сказал Шамбала, местность вокруг Сильринада была похожа на Гиран.

— Ты что, дурак? Именно поэтому он и был выбран местом лагеря армии, – Арк хмуро посмотрел на Шамбалу.

Все верно. Сильринад был выбран местом остановки, так как был самым большим городом в Княжестве Синиус. Как торговый город, он имел множество дорог, стягивавшихся к нему со всех направлений. Если войска остановятся здесь, то впоследствии они смогут добраться до любой точки княжества в самый короткий срок.

Но это не единственная причина, по которой он был выбран. Когда Шуденберг и Бристания объединятся, то размер армии вырастет до 130 000 воинов! Вполне естественно, что для этого нужен большой город. Нужно пропитание и жилье для 130 тысяч человек. Необходимы огромные объемы поставок. Особенно когда идет Демоническая Война. Проблема была в том, что количество поставок по суше было ограничено. И эта ситуация только ухудшится, чем дальше они будут продвигаться, поэтому войскам нужно было обеспечить путь снабжения, и оба королевства согласились остановиться в Сильринаде.

— Ты проделал весь этот путь и не знал?

— Что? Почему у тебя такое скверное настроение?

— А об этом нужно спрашивать? Как ты думаешь, почему я такой? – с гневным возмущением возразил Арк.

Но как только он собирался сказать что-то еще, послышался громкий звук копыт. Это был отряд, который вошел в Сильринад для разведки территории и должен был вернуться. Хаверстейн поспешно обратился к их командиру:

— Какова текущая ситуация в Сильринаде?

— Она не сильно отличается от других областей. Деревни в округе в руинах, а жители либо убиты, либо где-то прячутся.

— Есть ли какие-либо новости об экспедиции Бристании?

— Мы столкнулись с отрядом разведки Бристании по пути. Они были очень удивлены, увидев нас. Похоже, они доберутся до Сильринада сегодня вечером, – ответил командир с улыбкой, после чего с облегчением вздохнул. – О, теперь я чувствую себя довольно спокойно.

Несмотря на спешный выход из крепости Пабиун, они не знали ситуацию с армией Бристании и были обеспокоены. Конечно, армия Шуденберга получила Ковчег Завета, поэтому им не нужно было переживать, что контроль теперь может перейти к другим. Но добраться до места первым было все еще преимуществом.

— Демоны? – тоже выглядя спокойным, спросил Хаверстейн.

— Кажется, они знают, что войска стягиваются сюда. Демонические монстры со всего региона собираются вместе. Я не знаю точное количество, но сейчас что-то около 70 000 демонов.

— Когда все соберутся, будет более 80 000 монстров, – пробормотал Хаверстейн, и после недолгого размышления продолжил: – Если их станет еще больше, это будет опасно. Двигайтесь в западный район и организуйте лагерь там. Как только прибудет экспедиция Бристании, мы используем Ковчег Завета, чтобы очистить черный туман и начнем наступление!

— О-о-о-о! – солдаты одобрили его слова и снова возобновили марш.

— Мы завтра снова сможем увидеть богиню?

— Ух, я не могу дождаться момента, когда увижу лица солдат экспедиции Бристании.

— Любой, кто не был потрясен после увиденного – не человек.

— Если они увидят богиню, то ребятам из Бристании придется отдать лидерство без единого звука.

Богиней, о которой они говорили, была Лариетта. После использования Святилища для захвата крепости Пабиун, армия рассматривала ее как богиню. Эффект от этого был настолько потрясающим, что игроки и НПС даже вставали на колени. Лариетту прославляли как богиню, так что для Арка стало еще сложнее с ней встретиться. В любом случае, именно поэтому Хаверстейн хотел дождаться армию Бристании до начала битвы. Даже если армия Шуденберга пришла бы первой, неизвестно, уступила бы Бристания инициативу. Они могли бы воспользоваться оправданием, что граница с Бристанией находится еще дальше, чтобы попытаться взять на себя инициативу. Но если они увидят, какой эффект производит Святилище, то ситуация изменится, как-никак это было ошеломительными.

«Проклятие!» – в отличие от солдат, лицо Арка стало еще более хмурым.

Слова Хаверстейна о Ковчеге Завета напомнили ему об огромной проблеме. Ведь если вы хотите его использовать, то тогда вам понадобится Священная Кровь. Другими словами, до того как к ним присоединится армия Бристании… будет финальное сражение за Священную Кровь, это должно разрешиться сегодня вечером.

«Можно ли перемотать время назад?»

Предательство Сида было равносильно смертельному удару по Арку. Это означало, что его Священная Кровь будет отдана Надину. К счастью, он смог направить ДжастисМэна и Реабилитантов, чтобы достать еще Священную Кровь, но времени у них было всего три дня, а в текущей ситуации было неизвестно, сколько времени им потребуется для того, чтобы добраться сюда.

«У меня нет полной уверенности, что они смогут прибыть в указанный срок, даже если смогут найти ее».

На самом деле, он не получал никакой информации от ДжастисМэна даже после достижения Сильринада. Арк надеялся на то, что возникнут какие-нибудь проблемы по пути, и армия Шуденберга будет отставать от графика, но этого не произошло. После того, как экспедиция вышла из крепости Пабиун, она не столкнулись ни с одним демоническим монстром. Вот почему ожидания Арка не оправдались.

— Черт, все не так! – неважно, сколько Арк злился на себя, он никак не мог замедлить 45 000 солдат.

Спустя два часа армия прибыла в западный регион и начала разбивать свой лагерь. Момент, которого он пытался избежать, наконец-то настал.

— Кто будет первым?

Все собрались в палатке в центре лагеря. Командиры отрядов были выстроены в ряд, в то время как Хаверстейн обратился к Арку и Надину. Арк молчал и избегал его взгляда, все-таки Священную Кровь еще не доставили, как он мог сообщить об этом первым? Глядя на реакцию Арка, Надин, казалось, понял это, и потому ответил с самодовольным выражением:

— Мы будем первыми.

В то же время 10 купцов вошли в палатку с большим ящиком. Они были из торговой гильдии Селебрида. Купцы поставили коробку вниз, и один из них поприветствовал Хаверстейна:

— Добрый день, я Тито, менеджер филиала Селебрида. Мы благодарны командующему армии Шуденберга за эту возможность. Мы были немного озадачены внезапным предложением, но все же сделали все возможное, чтобы получить необходимые предметы. И…

Он все продолжал болтать, словно писал длинный роман, в то время как Арк все больше раздражался, пока слушал его: «Озадачен внезапным предложением? Они приложили все усилия, чтобы получить Священную Кровь?»

Из-за предательства Сида, они знали о соревновании с самого начала. И Сид, и Надин, и Тито были сообщниками! Очевидно, что Тито купил всю Священную Кровь у Сида, которая должна была принадлежать Арку. Они как будто игрались с ним. «Толстокожесть» была основным навыком торговцев, но разве этот парень не слишком в этом преуспел?

— Разве я не должен увидеть предметы прежде, чем судить? – Хаверстейн прервал неловкую ситуацию, когда Тито собрался говорить, казалось, без умолку.

— …Надеюсь, это оправдает ваши ожидания, – закончив выступление, Тито открыл крышку ящика.

— О-о-о-о! – воскликнули командиры отрядов, когда ящик открылся.

Он был наполнен просто огромным количеством Священной Крови. Долгое время для командиров Священная Кровь была просто камнями на обочине дороги, но теперь они стали ценнее, чем тысяча солдат. Именно поэтому обычные камни теперь казались для них драгоценностями.

— Это все?

— Да, здесь 1000, как вы приказали, – ответил Тито с гордым выражением.

«1 000…» – у Арка вдруг появилось тяжелое чувство в груди.

На самом деле, он надеялся, что Сид не сможет получить 1000 камней. Как-никак в связи с началом Демонической Войны было объявлено военное положение, так что игроки не могли торговать или охотиться должным образом, поэтому количество игроков уменьшилось. В такой ситуации найти 1000 редких предметов, вроде Священной Крови, было нелегкой задачей. И это была единственная надежда Арка, однако Сиду удалось их получить.

— Теперь твоя очередь, – рассмеялся Надин, глядя на Арка

Однако камни Арка до сих пор не прибыли. Арк закусил губу, прежде чем вздохнуть и принять поражение:

— Я все еще…

Да, он собирался признать поражение, но в этот момент в палатку внезапно вбежало несколько игроков.

— Арк-ним! – крикнул один из них.

Увидев их, Арк буквально расцвел, ведь появившиеся были членами Темного Эдема, которые находились в отряде сопровождения ДжастисМэна. Они тяжело дышали, когда ставили коробку.

— У нас есть Священная Кровь!

— Сколько?

— 1 000! – бойцы Темного Эдема открыли свой ящик, в котором также было огромное количество Священной крови.

Арк связался с ДжастисМэном лишь раз – три дня назад, и потому не знал, удастся ли им получить столько Священной крови. Тем не менее главным было то, что Арк все же сумел получить свои 1000 камней! Но беспокойство не отпустило Арка: «Это лишь начало».

Надин с удивлением уставился на Священную Кровь, но все же улыбнулся и сказал:

— Я уважаю способности Лорда Арка. Я честно поражен. Но вы ведь не забыли? Если обеим сторонам удастся собрать по 1000 камней, то победа определяется по закупочной цене.

— Верно. Вот отчет о сделке, – Тито передал документы Хаверстейну.

Когда купец покупает определенный товар, у него есть соответствующий документ.

— Мы купили каждый камень за 10 золотых, и потому обща сумма в 10 000 золотых.

После этого Арк молча передал свой ответ о сделке. Хаверстейн пробежался по нему глазами, отчего его лицо стало напряженным. Видя это, на лице Надина появилась радостная улыбка. Арку пришлось покупать Священную Кровь очень срочно, поэтому Надин был уверен, что тот купил ее по высокой цене.

Но от следующих слов Хаверстейна лицо Надина внезапно начало смертельно бледнеть.

— Лорд Арк купил каждый камень за 1 золотой на общую сумму в 1000 золотых.

— Что? О чем вы говорите…?

— Посмотрите сами, – Хаверстейн передал документы Надину, который словно окаменел. Удивительно, но это действительно оказалось так.

Предмет Сделки: Священная Кровь

Цена: 1 золотой. Общая цена покупки: 1000 золотых.

— Н-невероятно..! – Надин заикнулся и покачал головой. – Э-это… Это смешно. Рыночная цена на Священную Кровь в настоящее время составляет 10 золотых. Даже если купить ее дешевле, это будет скидка только в несколько серебряных. Это должно быть какой-то трюк!

— Это серьезное заявление, – нахмурился Арк и резко возразил. – Я участвовал в соревновании, которое придумал Лорд Надин. И я приложил все усилия, чтобы добиться этого результата. Разве не лицемерно сейчас говорить, что эти результаты из-за трюка? У вас есть доказательства?

— Д-доказательства? – Надин поморщился, и снова посмотрел на документ. – П-Правильно. Это заявление. Оно явно было сфабриковано!

— Зачем мне это делать? Я купил ее за 1 золотой, а Селебрид купил ее за 10 золотых, так что цена доставки для Священной Крови будет только на 5 золотых и 50 серебряных. Если бы я купил Священную кровь за 10 золотых и манипулировал им, чтобы сказать, что я купил его за 1 золотой, то разве я бы не получил убыток в 4 золотых и 50 серебряных?

— Эти убытки могут быть восстановлены, если вы продолжите снабжать армию!

— Слушайте, вы действительно зашли слишком далеко. Тогда посмотрите на это внимательно. Вы были офицером по поставкам в течение десятилетий, разве вы не можете судить: подлинный этот документ или нет?

— Хорошо, Тогда я правильно его оценю! – фыркнул Надин и начал изучение.

Не нужно было говорить, но в Новом Свете действительно существовали «подделки». Однако также было возможно, что игроки и НПС с высокими торговыми навыками могли обнаружить такие подделки. Будучи интендантом по снабжению, навыки Надина достигали, вероятно, уровня магистра.

— Ну? Есть что-нибудь странное? – вызывающе спросил Арк.

— Э-это невозможно…

— Лорд Надин, ваше отношение слишком субъективно! – в этот момент злым голосом возразил Хаверстейн. – Лорд Арк – почетный рыцарь со множеством достижений. Хоть подобная конкуренция и необходима, ваше отношение к Лорду Арку уже чересчур. Вы должны контролировать свои эмоции.

Надин несколько раз открывал рот, но в итоге молча вздохнул и ушел. После этого Тито также поклонился и вышел из палатки. Когда ситуация прояснилась, Хаверстейн посмотрел на Арка:

— Я не знаю, праздновать ли вашу победу или нет. Я не знаю, как вам удалось получить Священную Кровь за 1 золотой, когда Тито сказал, что рыночная цена – 10 золотых. Раз это говорит торговая гильдия, то это должно быть правдой, поэтому… разве это не значит, что вы будете терять на каждой Священной Крови по 4 золотых и 50 серебряных?

Верно. Арк выиграл соревнование, но он не мог быть этим доволен. Для того чтобы выиграть, ему пришлось придумать трюк, который заставил бы его потерял деньги. Ему каким-то образом удалось защитить свое положение поставщика, но каждый раз при поставке Священной Крови он все равно будет терять некую сумму. Но это произошло из-за того, что его вынудили участвовать в соревновании.

— Это как-то решится с поставкой припасов. Причина, по которой я занял место главного поставщика, была не в моей личной выгоде. Даже если мне придется понести некоторые убытки, я все равно как-то хочу помочь Королевству Шуденберг.

Его слова не сильно отличались от рассказа Тито, который раньше много болтал. Но когда Арк говорил подобное в такой ситуации, то вес его слов был другим.

— Как и ожидалось от Лорда Арка…! – Хаверстейн и командиры отрядов удивленно смотрели на Арка.

Через некоторое время после этого командующий с извиняющимся выражением передал ему контракт на поставку Священную Крови.

Контракт Королевства Шуденберг

Экспедиционная армия Королевства Шуденберг доверит поставку Священной Крови корпорации Арка.

Стоимость доставки Священной Крови фиксирована: 5 золотых и 50 серебряных.

✩✩✩

— Проклятие! – выругался Надин, покинув палатку.

У него была причина, по которой он пытался отстранить Арка от должности поставщика. Герцог Саркин и Тито из филиала Селебрида долгое время работали вместе. И Тито давал Саркину и Надину немалые взятки, чтобы стать эксклюзивным поставщиком для этой армии, однако командующим стал Хаверстейн, а Арк занял позицию главного поставщика. Поэтому Надин, взявший взятку, оказался в затруднительном положении. В виду этого он должен был отстранить Арка от должности, несмотря ни на что. Но результат оказался неудачным! Ему как будто нанесли пощечину перед Хаверстейном и командирами отрядов. Но это не проблема.

— Лорд Надин, как такое могло произойти? – Тито подбежал к нему, как только он вышел из палатки. – Вы знаете, сколько убытков мы понесли из-за этого? Как получился такой результат? Разве вы не сказали, что Лорд Арк определенно не сможет получить Священную Кровь? И все же ему удалось получить ее, еще и за смешную цену в 1 золотой?

— Э-это…

— Ладно, не важно, – Тито больше не хотел слушать его оправданий и потому прервал его. – Ранее вы не сказали, что понесете все расходы в случае неудачи, так ведь? Пожалуйста, оплатите 2000 золотых за перевозку груза. А также верните 5000, которые я вам давал.

Вот в чем главная проблема. Надин был на 100% уверен, что выиграет этот спор. Он был полностью уверен в Сиде, который являлся агентом Арка и должен был купить Священную Кровь. Но Сид предал Арка и присоединился к Надину еще до начала соревнования, и потому Священная Кровь, заказанная Арком ранее, была передана Надину. Уже в тот момент поражение Арка было предрешено, поэтому-то Надин даже не принимал во внимание вероятность своей неудачи и предложил оплатить расходы за Тито.

— Просто послушайте меня…

— Не хочу. Если вы не вернете расходы на доставку и гонорар, тогда я сообщу, что Лорд Надин взял взятку в обмен на эксклюзивный контракт на поставку.

— Вы действительно собираетесь это сделать?

— Тут не о чем говорить. Вы отдадите мне деньги? – Тито угрожал ему, как частному кредитору.

— Я понимаю, – в итоге Надин вздохнул и кивнул. – Я пришлю вам 7000 золотых.

— Договорились. Тогда мы уезжаем, – фыркнул Тито и ушел.

Надин выглядел так, будто вот-вот рухнет от отчаяния. Он должен был оплатить расходы по доставке и вернуть взятку Тито. Значит, 2000 золотых пропали зря.

— Проклятие! Где я сейчас возьму эти деньги? Если я задержу оплату, то не знаю, как будет действовать Тито… – Надин все стоял и вздыхал от досады.

Вдруг из-за палатки выбежал маленький хоббит, который оглядевшись вокруг, подбежал к Надину:

— Лорд Надин, что случилось? Все сработало хорошо?

Хоббитом, глаза которого сияли от предвкушения, был Сид. В этот момент сдерживаемая злость Надина, начала прорываться наружу… Этот парень, да, именно из-за этого хоббита Надин потерял сейчас 2000 золотых. Если бы не он, то подобной ситуации не было бы. Надин не смог сдержать свой гнев и схватил Сида за горло.

— Сработало? Ты только что спросил, сработало ли это?

— Ай… Но почему?

— Ты спрашиваешь, прошло ли все хорошо? Когда я попал в неловкую ситуацию перед командующим и командирами? Когда мне угрожал простой торговец, вроде Тито? Или когда Арку удалось получить Священную Кровь?

— О, Арк-ним сумел получить необходимое количество?

— Именно. Более того, ему удалось сделать это всего за 1 золотой!

— А-а соревнование?

— Если ты знаешь, то лучше не спрашивай! – закричал Надин и ударил Сида.

Хоббит упал на землю с окровавленным носом. Но Сид только поднял голову, как будто не почувствовал боли и спросил:

— Тогда, как насчет разрешения на магазин в Селебриде, которое вы обещали мне?

Верно. Вот почему Сид совершил такой опасный поступок, как предательство Арка. Это была цена, которую он получил за предательство! Работая в Континентальной Торговой фирме, Сид получил много денег, и с таким количеством в руках начал мечтать о независимости. И местом, где он захотел открыть свой магазин, был Селебрид. Однако Селебрид был столицей Королевства Шуденберг, все права на магазины в котором были отданы другим игрокам уже давно.

Однако в этот момент Арк направил Сида купить Священную Кровь. И Сид придумал, как ему казалось, блестящую идею. Надин хотел отобрать у Арка позицию главного поставщика. Поэтому Сид отдал информацию о Священной Крови в обмен на разрешение на магазин в Селебриде. Конечно, Надин был просто офицером по снабжению экспедиции, поэтому у него не было большого авторитета, но он мог попросить об этом Герцога Саркина. Хотя Сид не смог бы обманывать Арка всегда, мысль о получении собственного магазина в Селебриде стоила этого. Таков был план Сида. Он был уверен, что Надин победит и мечтал о своем радужном будущем в качестве владельца магазина.

— Провал? Не удалось? Тогда как насчет моего разрешения на магазин? А? – Сид носом уперся в брюки Надина.

— Ты что, хочешь умереть? – Надин поднял свой меч с злым выражением.

Но Сид уже отказался от жизни после предательства Арка.

— Тогда убейте меня. И просто дайте разрешение на магазин. Возможно, вы проиграли в соревновании, но разве я не сделал так, как обещал?

— Ублюдок, ты все еще смеешь вякать?.. – Надин с яростью начал бить Сида ногами.

\*Бац. Бац. Бам. Бух.

Удары все продолжались. Сида били, словно тесто на пасту, и вскоре, казалось, он потерял сознание.

— Тц, этот чертов хоббит, сволочь! – Надин плюнул и отошел от Сида.

Сид наконец-то выдохнул и поднял глаза, но не увидев Надина, вынужден был уйти со слезами на глазах:

— Хук! Я готов был даже убить Арка ради получения разрешения на магазин.

Надин был побежден в соревновании. Разрешение Сида на магазин испарилось, так что единственным выбором было – пойти и умереть. Однако кто-то вдруг предстал прямо перед Сидом, который все еще лил слезы, отчего он вздрогнул и посмотрел вверх.

— А-Арк-ним…! – лицо Сида мгновенно побелело.

Перед Сидом стояли Арк и Шамбала. Арк, посмотрев на лицо Сида, похожее на кровавый сплющенный пирог, довольно улыбнулся:

— Следуй за мной.

✩✩✩

Глаза Сида были полны тревоги. Местом, куда Арк отвел его, была палатка Арка, поэтому было очевидно, что именно произойдет сейчас. Несмотря на то, что Арк в итоге выиграл, он все равно понес убытки. Даже если он получит 10%-ую надбавку, он по-прежнему будет терять 4 золотых и 50 серебряных за каждый доставленный камень Священной Крови. И все это произошло из-за предательства Сида!

— Что ж, о чем это я? Ах да, точно. Что ты получил в обмен на предательство? – прищурившись, спросил Акр.

— Ух, пожалуйста, убей меня, – моргнув, разрыдался Сид.

— О? Хочешь, чтобы я просто убил тебя?

— У-у-у-у… ничего из того, что я могу сказать, не изменит ситуацию. Я понимаю. Я знаю, что ошибся. У-у-у-у… поэтому просто убей меня. Я уже готов к этому.

— Ладно, раз уж ты готов, то мне не нужно ничего говорить, – Арк с кровожадной улыбкой приблизился к Сиду.

Шамбала, наблюдавший за сценой, где тигр, казалось, собирался съесть свою добычу, ждал страдальческого крика.

— У-у-у-у… у-у… аха-ха… аха-ха-ха… аха-ха-ха-ха!

Плач и нытье Сида внезапно начали превращаться в истеричный смех. В чем дело?

— Что за чертовщина? Этот парень сошел с ума? – Шамбала в недоумении посмотрел на Арка.

Но не только Сид был странным. После того, как Сид начал безудержно смеяться, Арк больше не мог сдерживаться и тоже начал хохотать.

— Аха-ха-ха-ха!

— Ха-ха-ха!

— Разве мы не собирались действовать до конца?

— Так ведь Арк-ним тоже… Но надо же, Надин, Хаверстейн и Шамбала попались на это.

— Ху-ху-ху! Для того чтобы обмануть противника, нужно обмануть союзников.

— Это действительно так! – скрутив руки, Сид снова зашелся в смехе.

— Что, черт возьми, происходит?! Вы оба с ума сошли? – Шамбала не мог понять, что происходит.

— Kуа-ха-ха-ха!

— Эхе-хе-хе!

Шамбала смотрел на Арка и Сида, катавшегося по полу от смеха.

— В чем дело? Я чего-то не знаю? О чем вы? Я сейчас разозлюсь! – нахмурившись, закричал Шамбала.

— Ты все еще не понимаешь? – едва сдерживая смех, спросил Арк.

Кто-то покупал Священную Кровь за целый золотой! Именно такой слух распространился среди игроков, и потому они начали собираться в аукционных залах, продавая эти никчемные камни. Это произошло сразу после того, как Арк узнал о важности Священной Крови. Именно таким образом Арк скупил 20 000 камней за 20 000 золотых! Он купил большую часть всей Священной крови в Новом Свете, но потом начал сожалеть, что купил так много.

«Если я получу 10%-ую надбавку за эти 20 000 золотых, то это будет только 2000 золотых».

Такая сумма была значительной для большинства игроков.

«Но разве нет способа получить от Ковчега Завета больше прибыли?» – и пока Арк размышлял над этим, ему в голову пришла блестящая идея.

«Надин готов использовать любой шанс, чтобы убрать меня с позиции главного поставщика. И что он сделает, если ему будет заранее известна информация о Священной Крови и Ковчеге Завета? А что, если я упомяну, что мне будет трудно получить Священную Кровь? Надин наверняка воспользуется этим шансом, чтобы придумать схему. И если я смогу контролировать его действия, тогда можно будет получить еще больше прибыли от Священной Крови!»

Это была особая миссия, доверенная Сиду. Таким образом, Сид подошел к Надину с информацией о Ковчеге Завета и побудил его придумать соревнование. Верно. Именно Арк подложил в голову Надина идею о конкуренции. В то время как Арк направил Сида для подстрекательства Надина, сам он использовал членов Темного Эдема для поднятия цен на аукционе.

«Продажа Священной Крови за 10 золотых», – Арк написал такое предложение, но на самом деле не собирался продавать Священную Кровь.

Ни один игрок не потратит 10 золотых, чтобы купить бесполезный камень. Однако они были на удивление просты. Раз всего день назад кто-то скупил огромное количество этой бесполезной гальки за один золотой, а теперь появился игрок, который продает ее за 10 золотых, то… Такой феномен заставил игроков поверить, что Священная Кровь действительно может быть где-то использована, например, для изготовления редкой брони. И тут мгновенно появились желающие, кто также захотел продать свою Священную Кровь, соответственно, возникла конкуренция. И как раз именно в этот момент представитель торговой гильдии Селебрида и отправился на выяснение цен на Священную Кровь. Поэтому, когда гильдия связалась с игроками, цена была уже 10 золотых за один камень. Именно поэтому Надин и Тито считали, что рыночная цена Священной Крови – 10 золотых.

— Просто не было возможности купить Священную Кровь дешевле, поэтому Надин и Тито твердо верили, что выиграют соревнования. Они не понимали, что я купил всю Священную Кровь с аукциона за несколько часов до этого. Надин и Тито не могли знать об этой ситуации и верили, что Сид предал меня, поэтому они купили 1000 камней по 10 золотых.

— Тогда как Тито смог купить 1000, если вы скупили все? – спросил Шамбала, все еще до конца не понимая.

— Ццццц, – подняв палец, цокнул Арк. – Разве я не сказал? Конечно, это Сид продал Священную Кровь.

Тито должен был каким-то образом получить 1000 единиц Священной Крови, чтобы получить позицию поставщика. Итак, за 10 золотых они купили Священную Кровь, которую Сид купил для Арка.

— Он купил 1000 Священной Крови по 10 золотых, в то время как нам она обошлась всего за 1 золотой. Это означает прибыль в 9000 золотых.

Шамбала от удивления даже открыл рот, услышал слова Арка. Это была огромная прибыль! Но 9000 золотых – это был не единственный доход, который Арк получил от этой сделки.

— Теперь я могу доставить оставшихся 19 000 камней по 5 золотых и 50 серебряных за каждый. Я купил их за 1 золотой, а получу 5 золотых и 50 серебряных за них. Таким образом, фактическая сумма, которую я получу – 4 золотых и 50 серебряных за каждый Священный Камень. В итоге я выручу 85,5 тысяч золотых монет за доставку 19 000 камней. Вместе с 9000 золотых, полученных от продажи Тито, прибыль составит – 94 500 золотых за Священную Кровь. Ты понимаешь?

94 500 золотых! …Вот она настоящая цель Арка.

— Т-ты мошенник!

— Это афера. Но весь бизнес – это всего лишь успешная афера, – довольно рассмеялся Арк.

Действительно, все соревнование за Священную Кровь было просто аферой с Арком в роли режиссера и ведущего актера!

— Хотя мое лицо стало похоже на расплющенный рисовый торт… – пожаловался Сид, потирая опухшее лицо.

В этой афере звездный актер был двойным агентом. Сид, игравший эту роль, смог обмануть и Надина, и Тито. Кроме того, Сид до конца не выходил из своей роли и получил тумаки от Надина, но все же с его лица не сходила улыбка – он получит 20% прибыли от успеха этой аферы! Это было 18 900 золотых за поставку всей Священной Крови. Кому какое дело до кровавого опухшего лица, имея такую прибыль?

— Но что будет, когда у вас закончится Священная Кровь? Вы заключили контракт с армией на поставку Священной Крови. Но сейчас рыночная цена выросла до 10 золотых. Тогда разве вы не будете терять прибыль, если продолжаете ее доставлять?

— Священная Кровь может быть использована только для Ковчега Завета. Цена взлетела до 10 золотых, но ни один игрок не сможет ее продать, в то время как я уже обеспечил свой запас в 19 000 Священной Крови. Независимо от того, как быстро они ее используют, мне не нужно будет покупать Священную Кровь в течение, по крайней мере, нескольких месяцев. А если никто не купит ее за это время, то цена снова упадет.

Это еще не все. Арк мобилизовал всех членов своей гильдии, чтобы скупить Священную Кровь за 99 серебряных на аукционе. На сегодняшний день рыночная цена составляет 10 золотых, но если никто не купит ее за месяц, то игроки примут на веру 99 серебра в качестве рыночной цены.

— Я буду единственным, кто купит Священную Кровь.

Это был не тот предмет, который станет популярным.

— Так что цена будет падать постоянно. Моя цель – опустить ее в конечном итоге до 1 серебряного. Тогда прибыль составит – 4 золотых и 49 серебряных. Ухаха!

— Ты… сумасшедший, – качая головой, пробормотал Шамбала.

Но что бы он ни думал, Арк и Сид танцевали от радости, наслаждаясь своим счастьем.

— Арк-ним! – в этот момент снаружи палатки внезапно кто-то закричал. – Все очень серьезно! Нагаран был атакован огромным количеством монстров!

— Ч-что?!

…Это был словно гром среди ясного неба.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 4. За историей (часть 1)**

— Проклятье! – выругался Арк, выходя из штабной палатки.

— Арк-ним! – тут же к нему подбежали Шамбала и Сид, ожидавшие его. – Что случилось?

— В целом, ситуация очень плохая, – нервно пробормотал Арк, со злостью пнув подвернувшийся камень. – Королевства Шуденберг и Бристания не будут действовать.

— Почему? – в замешательстве спросил Сид.

Арк же, потирая лоб, вспоминал ситуацию, которая случилась до этого. Все началось с сообщения посланника: Сильвана была атакована демоническими монстрами! Получив невообразимый отчет, Арк отправился прямо в штаб:

— Командующий-ним!

— Вы пришли? Садитесь.

Командиры тоже уже получили сообщение и сейчас собрались в штабной палатке, поэтому у Арка была возможность услышать более конкретные подробности о Нагаране. Как оказалось, сотни обелисков появились также и в Нагаране, и потому число демонов там достигло 100 000. Два владения пали сразу же, и третье следом за ними.

— Они уже захватили три владения? – отчаянно спросил слушавший их Арк.

— Поскольку в связи с военным положением осады были запрещены, то большинство территорий были пустыми, и потому это произошло быстро.

— А вы знаете, какие владения были заняты?

— Новости пришли из королевства, поэтому мы не знаем, какие именно замки были захвачены, – ответил Хаверстейн с серьезным выражением. – Я знаю, что вы переживаете по поводу деталей, но подождите немного. В настоящее время проводится собрание дворян, и мы сможем тогда больше узнать о ситуации, – закончил он.

«Демонические монстры захватили Сильвану?» – Арк прилетел в штаб, чтобы проверить эту информацию, но Хаверстейн до сих пор не знал, какие владения были захвачены.

Он начал нервничать и думал связаться с членами коалиции Темный Эдем, но позже покачал головой: «Я в любой момент могу проверить, в безопасности ли Сильвана. Главное – это выяснить, как армия Шуденберга будет отвечать на это вторжение».

Действительно, 100 000 демонов бесчинствовали в Нагаране, поэтому не имело значения, какие именно территории были заняты. Даже если Сильвана все еще в безопасности, ее захват был лишь вопросом времени. И даже если она до сих пор не была занята, Арк не мог, к сожалению, это предотвратить. Судьба Сильваны зависела от того, что предпримет Королевство Шуденберг. И первыми, кто получит решение Королевства, были те, кто находился в штабе.

«Я не понимаю их намерений», – размышлял Арк, когда его прервали.

— Зачем они пытаются атаковать Нагаран?.. – вздыхали и сетовали командиры отрядов.

Они были не единственными, кто запутался в этом. В настоящее время экспедиция Шуденберга собиралась начать штурм Сильринада. Когда прибудет армия Бристании, а это произойдет сегодня или завтра, то они атакуют вместе.

«С Ковчегом Завета, который сможет устранить сферу влияния демонов, уничтожить всех монстров не займет много времени. Поэтому, когда люди вернут Сильринад, ход Демонической Войны повернется на 180 градусов».

Верно. Демоническая Война разразилась потому, что демонические монстры заблокировали в Княжестве Синиус возможность воскрешения игроков, которые играли значительную роль в войнах Нового Света. Когда умирали НПС, это было навсегда, но игрок мог возродиться через 24 часа. Черные обелиски выполняли ту же функцию, воскрешая демонов, но обелиски могли быть уничтожены. И когда это произойдет, все превратиться в обычную войну.

Если бы игроки из Княжества Синиус сконцентрировали свои силы, то демонические монстры не смогли бы так легко занять целую страну. Однако такое произошло из-за того, что несколько тысяч обелисков одновременно возникли рядом с крупными городами и деревнями, так что у игроков и НПС просто не было времени изменить ситуацию, ведь игроки, зарегистрировавшие свои места воскрешения в тех поселениях, больше не могли возродиться. Именно поэтому Княжество Синиус не могло сопротивляться вторжению.

«Но если военная экспедиция вернет Сильринад…»

Город был центром и главным торговым городом Княжества Синиус! И потому здесь было значительное количество игроков, зарегистрировавших его в качестве своего места воскрешения. Соответственно, эти игроки теперь смогут возродиться. Используя Сильринад как свою базу, они смогли бы быстро увеличить свое влияние, отвоевывая города и деревни, где получали бы еще больше мест для воскрешения.

Подобное касалось не только игроков. Хоть регулярные войска княжества были разбиты, не все из них были уничтожены. Все спрятавшиеся солдаты также смогут собраться в Сильринаде, как только он будет возвращен. К тому же, если еще и магическая башня будет восстановлена, то перемещение между княжеством и Бристанией с Шуденбергом станет очень быстрым.

«При рассмотрении будущей военной ситуации, самое главное для демонических монстров – отстоять Сильринад. Если они смогут помешать армии отвоевать город, то это помешает расширению власти и порядка. Но мобилизовать в это же время большое количество демонов, чтобы напасть на Нагаран из ниоткуда…» – этот факт приводил в замешательство и Арка, и командиров отрядов.

— Их целью может быть не сам Нагаран, – вдруг предположил один из командиров. – Нагаран граничит с Бристанией и Шуденбергом. Возможно, они хотят захватить Нагаран, чтобы запугать оба королевства и остановить продвижение их армии, в то время как монстры соберутся вокруг Сильринада?

— Вы считаете, что они задумали запугать нас и остановить наше действия? – прищурившись, спросил Хаверстейн.

Если таков был их план, то можно было понять действия демонических монстров. Нагаран граничит с тремя государствами. Другими словами, если они оккупируют Нагаран, то смогут выдвинуться в любую страну. Аристократы Шуденберга и Бристании, должно быть, чувствуют себя непросто. Если они решат, что защита своего королевства важнее освобождения Княжества Синиус, то вспомнили бы и о своих экспедиционных армиях, приказав тем вернуться обратно, и тогда у армий не будет выбора. Как и сказал Хаверстейн, это была стратегия – угрожать телу и заблокировать руки!

— В этом есть смысл, – скептически ответил другой командир, – но могут ли демоны действительно действовать так целенаправленно?

— Но разве не поэтому нам с таким трудом удалось захватить крепость Пабиун? Не потому ли, что демоны использовали поразительную стратегию?

— Однако после этого они больше не показывали такого рода действий. Мы провели здесь три дня. Если бы демоны знали о важности Сильринада, то они должны были бы ответить раньше. Но они больше нигде не использовали сильных стратегий.

— Тогда, как вы думаете, какова их реальная цель?

— Это… – командир, который возразил, вздохнул и замолчал.

В конце концов, на совещании был достигнут лишь незначительный прогресс.

— Нам трудно точно судить о ситуации в Нагаране. В любом случае, я свяжусь с королевством и спрошу мнение Его Величества. Он решит, как реагировать на эту проблему, – в итоге Хаверстейн переложил проблему на короля.

После этого маг, отвечающий за коммуникацию, использовал хрустальный шар и соединил его с королевством. Встреча аристократов уже состоялась, и они закончили обсуждение того, как справиться с ситуацией. Когда связь была налажена, совещание уже прошло.

Если целью демонов было связать экспедицию по рукам и ногам, то все становилось ясным. К тому же, аристократам не приходилось иметь дело с демоническими монстрами, поэтому они не могли чутко среагировать на эту угрозу. Кроме того, демоны прекратили свое движение после захвата трех владений, которыми оказались Радон, Бейку и Сильвана. Даже если монстры угрожали другим королевствам, еще было достаточно времени, чтобы последние укрепили линию обороны. В виду этого, было принято решение, что армия может сосредоточиться на захвате Сильринада.

— Т-то есть Сильвана захвачена? – закричал побледневший Сид, выслушав объяснение.

— Не напоминай об этом! – в ответ закричал Арк с недовольным выражением лица.

Он был совершенно мрачен после таких новостей.

— Что будешь теперь делать? – с сарказмом спросил Шамбала. – Умрешь, раз потерял свое владение?

— Недвижимость не была полностью потеряна, – разозлившись, резко ответил Арк.

Верно. Демонические монстры не отняли собственность на Сильвану, а просто захватили ее. Правило, установленное тремя царствами, заключалось в том, что только те, кто победил в осаде, получают право собственности, и потому Арк по-прежнему был законным Лордом Сильваны. Если он избавится от демонов, то Сильвана снова вернется к нему, так что надежда на ее возвращение еще была жива.

«К счастью, демоны не нанесли большой урон Сильване».

Вскоре после получения сообщения мысль о Континентальной Торговой Компании была первой, что пришло ему в голову. Даже если бы ему удалось вернуть Сильвану, место, где хранились его текущие запасы для армии, это – Континентальная Торговая Компания. Товары из Сеутандаля были отгружены и сохранены именно там. Вот если бы демоны атаковали Компанию и уничтожили поставки, то тогда бы Арк стал банкротом. Но, к счастью, демоны не напали на Сильвану снаружи. Они расставили черные обелиски непосредственно вокруг замка и начали атаковать. Когда демоны сосредоточились на замке, сотрудникам Компании, расположенным на внешних территориях, удалось получить припасы на складе и сбежать.

«Члены коалиции из числа НПС тоже в безопасности».

Естественно, все игроки, защищавшие замок, были убиты монстрами, но они могли еще воскреснуть. Проблема была в Мяу, Вольрангах и бойцах Восточной Нации, состоявших в его коалиции. Если бы они умерли, то это стало бы смертельным ударом по Темному Эдему. Но опять же, к счастью, они, следуя указаниям Арка, тренировались в тайном подземелье, поэтому и не догадывались, что замок на поверхности подвергся нападению, до тех пор пока с ними не связался Арк.

— Но… – закусив губу, пробормотал он.

Арк все-таки получил некоторый ущерб. Поскольку замок был занят демонами, ежемесячная плата исчезла, а это 18 000 золотых в месяц. Конечно, не вся эта сумма попадала в карман Арка, но все равно это были тысячи золотых в месяц. Но и это не все. Благодаря всем его инвестициям, продвижение замка до класса «B» было уже близко, однако если владение будет надолго оккупировано демонами, то ее ценность уменьшиться. Если объекты и сельскохозяйственные угодья будут уничтожены, то рейтинг также понизится. Даже если он вернет замок обратно, никто не знает, сколько времени потребуется на его восстановление.

— Сейчас не время думать об этом! – закричал подскочивший Сид.

— Неужели ты думаешь, что я не понимаю этого?! – с раздражением крикнул Арк.

Не нужно было говорить, но каждую секунду владение получало ущерб. Однако пока Королевство Шуденберг не двинется, у него не было возможности вернуть Сильвану. В Темном Эдеме было только 3800 солдат, из которых 1500 НПС и 300 игроков, в общей сложности 1800 человек, сейчас застряли в тайном подземелье.

Несмотря на сложившуюся ситуацию, Арк также не мог отказаться от поставок военных товаров… Более того, даже несмотря на потерю дохода от недвижимости, ДжастисМэн и Реабилитанты, которые работали теперь еще усерднее, до сих пор поставляли снабжение. В конце концов, если Арк хотел вернуть Сильвану, то ему придется сражаться со 100 000 монстрами самостоятельно. 100 000 против 1… Арка убили бы мгновенно.

«Это ужасно, но я пока ничего не могу сделать. Сейчас у меня нет выбора, кроме как отказаться от Сильваны. Если мы выиграем демоническую войну, то замок можно будет отвоевать обратно, поэтому я должен сосредоточиться на военных поставках», – к такому выводу пришел Арк, подумав некоторое время.

Но Сид пришел в еще большее отчаяние:

— Ты собираешься просто сдаться?

— Черт, а что ты предлагаешь?

— Разве нет другого выхода?

— Ты что думаешь, я не рассмотрел всех возможностей? Нет… а ты-то что так переживаешь из-за этого?

— Из-за т-того… – вздрогнув, стал заикаться Сид.

Причина, по которой он также переживал, заключалась в недвижимости Сильваны. Как упоминалось ранее, Сид заработал довольно много денег, работая в Континентальной Торговой Компании. А разговоры о его возможном магазине в Селебриде были просто целью обмануть Надина. Его настоящим желанием было приобретение крупной недвижимости!

«Ху-ху-ху, если я инвестирую деньги в недвижимость, то смогу увеличить свои доходы. Арк-ним много вложил в Лансель, поэтому я тоже могу сделать так», – Сид использовал Арка в качестве образца для подражания и заявил, что будет покупать недвижимости в Сильване.

Она была самым подходящим местом для его инвестиций. Вклад в эти владения были необходимы для приобретения недвижимости. Благодаря работе в Континентальной Торговой Компании, Сид улучшил экономику Сильваны и заработал немалый вклад. Он также знал о секретных фондах Арка, которые тот планировал использовать для развития Сильваны. Иными словами, это означало, что стоимость земли со временем возрастет на 100%.

«Если рейтинг владения вырастет, то и стоимость самой недвижимости тоже увеличится!» – Сид решил таким образом, и потому вложил все свои деньги в недвижимость в Сильване. Но если она обесцениться из-за демонов, то и цена на недвижимость тоже упадет. Как и сказал Арк, никто не знает, сколько времени займет ее восстановление.

— Это как приправы к рису, – с жалостью пробормотал Шамбала.

[прим. англ. переводчика: я думаю, что он сравнивает Сида как приправу к Арку, который был рисом].

— …Ну, я понимаю, что это неизбежно. Просто оставь все как есть сейчас. Кажется, демонические монстры не собираются обосновываться там, поэтому когда война закончится, мы сможем все восстановить.

— Это не так, – вздохнул Сид. – Ты действительно не понимаешь? Почему монстры атакуют Сильвану?

— Разве это не из-за ценности Сильваны? – с сарказмом ответил Арк.

— Да, именно это! – покачав головой, уверенно ответил Сид.

— Что? Ты что-то знаешь о демонах?

— Это все из-за врага Арк-нима.

— Врага?

— …Алан!

Лицо Арка стало мрачным от ответа Сида.

— Разве не Алан контролирует действия монстров? Именно поэтому они атакуют Сильвану! Они определенно хотят разрушить ее!

«О боже, почему я вдруг забыл об этом парне?!» – расслабленное состояние Арка мгновенно улетучилось после возникшего имени.

Самым большим вопросом было: почему демоны атаковали Нагаран? Что, если главной их целью была Сильвана? И действительно: не мог ли Алан контролировать монстров в этом нападении?

…Тогда ответ на эти вопросы был прост: «Алан хотел напасть на Сильвану, чтобы таким образом навредить мне. И потому собрал демонов, чтобы сделать Сильвану бесплодной землей».

Это было возможно, если он использует различные навыки демонов, чтобы загрязнить землю. Если Арк даже сможет восстановить Сильвану, то полученный урон не будет небольшим.

«Этот Алан… ублюдок, он действительно может пойти до конца!» – думая об этом, Арк от досады стиснул зубы, но после этого он почувствовал что-то странное: «Подождите-ка… А единственная ли эта цель Алана?»

Если владение разорят, то Арку будет нанесен большой ущерб. В конце концов, замок без своих угодий почти ничего не будет стоить. Однако Сильвана находилась на равнинной местности, поэтому по ней было легко передвигаться, в то же время по реке можно было перевозить товары. У нее отличное географическое расположение в Нагаране. И это преимущество не исчезнет, даже если она будет опустошена.

«Алан раньше был Лордом Сильваны, а также он – игрок Нового Света, поэтому он должен об этом знать. Просто невозможно, чтобы он не понимал всех преимуществ Сильваны. И получается, что он собрал 100 000 монстров лишь для опустошения Сильваны?»

Более того, в это же время две армия уже готовы атаковать Сильринад.

«Переезд Алана за границу означает, что он один из тех, кто стоит за этим событием. Он не стал бы делать что-то просто ради мести. Алан явно собирается получить что-то очень важное от этой войны».

Тем не менее сейчас он рискнул проигрышем в войне и собрал 100 000 монстров в Нагаране только, чтобы навредить Арку?

«Если Алан начинает действовать, то это должно иметь какое-то отношение к происходящему в целом. Только чтобы крепче связать по ногам армию Шуденберга? Или есть что-то еще? Не может ли быть…»

…Сама Сильвана?

«Стоп! Нужно привести мысли в порядок», – чем больше Арк об этом думал, тем запутанней становились его мысли.

Во-первых, была ли захвачена Сильвана лишь для того, чтобы крепче связать действия экспедиции Шуденберга? По данным разведки, они прекратили движение после захвата Сильваны и двух других владений.

…Так что вероятность этого меньше 10%.

Во-вторых, была ли захвачена Сильвана для того, чтобы Алан смог нанести удар Арку? Это было возможно, но замок снова вернется Арку, когда демоническая война закончится. Поскольку ценность Сильваны заключалась в ее географическом преимуществе, фактический ущерб будет не таким большим.

…Вероятность этого меньше 40%.

«Существует только одна причина, по которой Алан покинул Сильринад и отправился в Нагаран. Он знал, что в Сильване находится нечто такое, с помощью чего он сможет выиграть эту войну».

Когда Арк об этом подумал, он смог найти причину, почему монстры остановились, завоевав Радон и Бейку, которые находятся рядом с Сильваной. Если Сильвана была их целью, тогда зачем им Радон и Бейку? Фактически, если бы они захватили бы еще больше владений, они бы еще сильнее навредили Бристании и Шуденбергу. Однако они захватили только эти территории.

«Причина захвата Радона и Бейку – это блокировать любые возможные атаки!»

Это может быть немного сложным. Но, по словам защищавшихся в замке членов коалиции, в небе над Сильваной появился Рингберг, который был воздушной крепостью Рэдмана. Это означало, что Рэдман был связан с тем, почему Алан напал на Сильвану.

«Там что-то определенно есть. Может быть, тайное подземелье, о котором не знают королевства? Там должно быть что-то скрытое!» – Арк был убежден в своей догадке.

Весьма вероятно, что это является ключом к решению возникших вопросов.

«Тогда причина нападения на Сильвану как-то связана с будущим этой войны? В любом случае, это скорее всего повернет ситуацию на 180 градусов. Необходимо найти причину, по которой демоны нападают на замок. Если я смогу проверить это…»

Королевства Шуденберг и Бристания в данный момент просто наблюдали за ситуацией, потому что считали, что это не окажет большого влияния на Демоническую Войну. Однако не мог ли секрет, спрятанный в Сильване, изменить ход войны? Если бы оба королевства узнали об этом, тогда бы они объединили свои силы ради возвращения Сильваны!

«Крайне важно выяснить, что это такое!»

— Радун, превращайся в Радунму! – внезапно крикнул погруженный в раздумья Арк.

\*Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун послушно превратился в гигантскую ящерицу.

— И-ик! Что? В чем дело? Почему вдруг? – взволнованно затараторил Сид, наблюдавший за трансформацией Радуна.

— Есть место, куда я должен отправиться.

— Должен отправиться? Куда? А Сильвана?

— Нет времени объяснять. Погнали, Радун!

Ящерица тут же начала набирать ход, быстро перебирая лапами по заснеженному полю.

\*Тык-тыгыдык-тыгыдык! – Радун бежал с огромной скоростью.

Место, куда направлялся Арк, были Альбанские горы. Нет, если быть точным, то это Шангри-Ла. Верно. После беспокойных мыслей о том, как выяснить секрет Сильваны, Арк подумал о Шангри-Ла. В настоящее время он не мог точно понять, что Алан хотел от Сильваны. Но в Шангри-Ла должны были остаться некоторые записи об этом замке. Как-никак там вели запись истории Нового Света, так что если и искать где-то информацию, то разве не именно там?

«Я должен как можно быстрее узнать план Алана, и тогда смогу остановить его!»

Через некоторое время он добрался до гор Альбаны.

Армии нужно было три дня, чтобы добраться от гор до Сильринада, но Арку потребовалось всего 14 часов, чтобы вернуться обратно. Благодаря Радунме, скорость передвижения увеличилась на 500%, и он смог добраться туда без проблем.

— Еще немного. Постарайся, Радун!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

\*Тык-тыгыдык-тыгыдык!

Арк успокаивал задыхавшегося Радуна и постоянно подгонял его, благодаря чему его короткие ноги начинали двигаться еще быстрее. Оглядываясь вокруг, Арк не забывал использовать на нем Уход.

«Вот и все. Если я пройду через это ущелье, то доберусь до Шангри-Ла».

Оборонительная война закончилась, поэтому Шангри-Ла смогла вернуться к своему положению на земле. Это произошло потому, что демонические монстры отступили после того, как Арк прибыл в Шангри-Ла. Демоны, вероятно, уже поняли, что Ковчег Завета находится в руках людей и отступили. Вскоре после этого Арк присоединился к экспедиции и помог захватить крепость Пабиун. В это же время демонические монстры покинули горы Альбаны, так что не было причин активировать защитную систему…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 4. За историей (часть 2)**

Однако как только Арк пересек ущелье, то увидел место, где должно было располагаться убежище пророков – Шангри-Ла.

— Что за чертовщина?! – на его лице появилась растерянность.

Шангри-Ла выглядела иначе: лес вокруг сожжен, защитная башня исчезла без следа, и даже белая башня в центре разбита на куски.

— Радун, стой. Призыв Демона, Ракард и Пуритал! – остановившись перед Шангри-Ла, Арк вызвал своих питомцев. – Ракард, отправляйся вперед и выясни, что случилось. Пуритал, будь на чеку, если появятся монстры!

— Да, Мастер! – взмахнув крыльями, Ракард улетел.

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак! – Арк же в сопровождении Пуритала начал осторожно двигаться вперед.

Как только они приблизились, ситуация стала немного проясняться. Деревья вокруг белой башни были разрублены когтями, а повсюду на заснеженной земле были разбрызганы пятна крови. Все это было безошибочными признаками битвы!

«Единственные возможные виновники нападения на Шангри-Ла – это демоны. Но почему?»

Демоны нацеливались на Ковчег Завета, однако он уже находился в армии людей. Получается, не реликвия была причиной, почему демоны нападали на Шангри-Ла?

— Мастер, здесь нет демонов. Вокруг башни обнаружено несколько белых тигров и пророков, но они мертвы, – услышал Арк голос Ракарда, который был отправлен на разведку.

Следом за этим он немедленно отправился туда. Как и сказал Ракард, здесь остались лишь трупы.

— 20 белых тигров и 10 пророков… Все они убиты? – пробормотал Арк, подсчитывая тела.

Первоначально в Шангри-Ла проживало 150 белых тигров и 20 пророков. Но они не могли просто передать Ковчег Завета неизвестному человеку, именно поэтому Лариетту сопровождало 10 пророков, переносивших реликвию, а также 130 белых тигров, защищавших их на поле боя. Соответственно, в Шангри-Ла оставалось всего 20 тигров и 10 пророков.

\*Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак! – внезапно прошипел Рандунма, повернув голову в сторону одного из тел.

В этот же момент один из пророков, лежавший на земле, дернулся и застонал:

— У-унг… у-угх

— Выживший?! – Арк немедленно подскочил к шевельнувшемуся человеку. Силой открыв его рот, он вылил ему три зелья здоровья.

— К-кто… – чуть-чуть приоткрыв глаза, спросил пророк.

— Это я – Арк. Что здесь случилось?

— Арк… Потомок героя Мабана… Кха-кха… – закашлялся пророк, в то время как его здоровье снова снизилось.

…Кажется, уже слишком поздно для него. В такой ситуации НПС точно умрет, если священник не использует магию, чтобы исцелить душу. Зелье было лишь временным средством – здоровье пророка будет лишь уменьшаться.

— У тебя есть силы. Ты можешь победить это! – однако Арк не сдался и применил на нем навык Уход, что помогло пророку восстановить немного энергии.

— После того как вы ушли с Ковчегом Завета, черный рыцарь… вместе с демонами… Шангри-Ла был атакован.

— Черный рыцарь? – мысль об Алане тут же пришла в голову Арка.

На самом деле, он заметил, что было что-то странное во время нападения на крепость. В Каньоне Пабиун Алан координировал демонов, но Арк ни разу не увидел его во время захвата самой крепости. То же самое касается и дальнейшего продвижения через каньон в сторону Сильринада.

«Получается, в это время он атаковал Шангри-Ла?»

— Но разве их целью не был Ковчег Завета? Они ведь не могли не знать, что у вас его уже нет?

— Их цель… с самого начала не был Ковчег Завета… кажется.

— Не Ковчег Завета?

— Да. Рыцарь в черных доспехах… забрал Адский Камень, хранившийся под Шангри-Ла…

— Адский Камень? Зачем?

— Это… почему рыцарь взял его… я не знаю точно. Наряду с некоторыми могущественными демонами… он вошел в Кристалл Истории… и ушел в спешке.

«Кристалл Истории?!» – глаза Арка вспыхнули.

В башню были выстроены сотни кристаллов, в каждом из которых была записана 10-летняя история Нового Света. И эта сеть кристаллов была соединена с Кристаллом Истории.

«Алан вошел в Кристалл Истории, прежде чем уйти?»

Он атаковал Шангри-Ла сразу же после того, как Арк ушел – три дня назад. Демонические монстры вторглись в Нагаран вчера. Это не могло быть просто совпадением.

«Тогда… все очень просто. Они, должно быть, обнаружили в Кристалле, что искать нужно именно в Сильване. Значит, они изначально не знали, что это находилось именно там. Целью их атаки на Шангри-Ла была не захват Ковчега Завета, а получение нужной информации!»

И тогда вполне вероятно, что атака Сильваны была организована Аланом. Ведь бойцы коалиции Темный Эдем, защищавшие замок, сообщили, что вместе с монстрами там были и игроки.

«Нет сомнений: Алан захватил Сильвану после получения информации здесь! Тогда я тоже могу выяснить, что он искал!»

— Отдохни немного, – Арк переместил пророка в подходящее место. – Пуритал, Ракард, защищайте его, – и побежал внутрь башни.

Несмотря на разрушения, кристаллы были в порядке. По словам пророков, они были защищены божественной силой, поэтому их нельзя было уничтожить. Обыскав башню, Арк смог обнаружить огромный кусок кристалла. Это и был тот самый Кристалл Истории, с которым связаны все остальные!

Обнаружив его, Арк с запоздание подумал: «Как я должен его использовать? Черт, надо было спросить пророка… О, точно. Он ведь сказал, что Алан просто вошел в Кристалл Истории? То есть должна быть дверь, чтобы войти внутрь?» – он прикоснулся к кристаллу, и в этот же момент перед ним появилось сообщение:

Вы соединились с Кристаллом Истории.

Хотите просмотреть информацию?

— Что? Я могу войти, просто прикасаясь к нему? – прочитав сообщение, Арк мгновенно кивнул и ответил: – Да!

\*Вжуууух!

Это случилось в тот же миг: его внезапно засосало прямо в кристалл. Арк почувствовал, как его охватил ураган, пока он летел куда-то, но через некоторое время пространство перед ним посветлело.

— И-ик… Что… – Арк от удивления открыл рот, пока смотрел на интенсивный свет.

До этого он стоял перед кристаллом, а теперь находился в бесконечном пространстве. И пол, и небо были пространством, в котором были тысячи, десятки тысяч, сотни тысяч… нет, вокруг него плавало несметное количество кристаллических плит.

— Не может быть… все это…

— Это информация, содержащаяся в Кристалле Истории, – вдруг в его голове раздался женский голос.

— Э-э? К-кто здесь?

— Я навигационная система, созданная для помощи пользователям комфортно искать информацию в Кристалле Истории. Для удобства вы можете называть меня – Мисс Нави.

Система навигации? Она была спрятана здесь? Разве это не слишком – иметь дружественный кристалл? Более того, она хотела, чтобы ее называли Мисс Нави? Это шутка? Она не знает, что сейчас не самая подходящая для этого ситуация? Но Арк воздержался от этих слов.

— Хорошо, я буду называть вас Мисс Нави. Как мне найти информацию, которая мне нужна?

— Просто назовите ключевые слова к информации, которую ищете.

— Ключевые слова? Это похоже на поиск в интернете? Тогда… Сильвана!

\*Бэнг, бэнг, бэнг, бэнг, бэнг!

В этот момент огромное количество плит начали собираться вместе. С невероятным гулом они складывались перед Арком. Куча была высотой в десятки метров!

— Э-это вся информация, связанная с Сильваной? – рассеяно спросил Арк.

— Точно. Вы можете читать ее, начиная сверху.

Каждая плита содержала одну главу различной информации.

[Демоны] в [Темном Веке] вели войну против людей в [Нагаране] и после того, как Темный Век закончился, началась война между тремя царствами: [Шуденберг], [Бристания] и [Синиус]. Затем пришли иностранцы и устроили битву за право владения территориями. Нынешний Лорд [Сильваны] — [Арк].

Площадь Сильваны составляет около 126 785 квадратных метров, количество осадков…

Как и ожидалось, в начале была зафиксирована самая основная информация. Однако некоторые слова, написанные на плитах, привлекли его внимание. Это были слова, помеченные квадратными скобками.

— Что это? Что они означают? – спросил Арк.

— Это слова, позволяющие искать более подробную информацию о них. Просто нажмите на нее рукой, и отобразится соответствующая информация.

Сгорающий от любопытства Арк нажал на свое имя – [Арк], после чего из большой кучи вылетела другая плитка.

Имя Арк Раса Человек

Мировоззрение Добрый +500 Дворянский титул Барон

Уровень 439 Слава 23 535 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 8175 (+475) Мана 8365 (+225)

Духовная сила 956 Сила 844 (+58)

Ловкость 1159 (+90) Выносливость 1389 (+45)

Мудрость 205 (+10) Интеллект 1527 (+5)

Удача 209 (+60) Гибкость 268

Искусство.общения 79 Привязанность 129 (+10)

Устойчивость 483 Темный туман 74

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 233

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч) Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен навык «Прыжок»Плащ Белого Тигра (Плащ) Мужество + 30%, Ловкость +30, Невосприимчивость к навыкам, понижающим боевой дух; доступен навык «Рев Белого Тигра»\*Эффект комплекта Сила + 35, Ловкость + 35, Выносливость +35, Защита +70; доступен навык «Дикая Сила»Регалии воина (Наплечники) Сила +3Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступен навык «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступен навык «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен навык «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

«Понятно. Теперь я знаю, как искать информацию!»

Таким образом, Вру начал просматривать информацию о Сильване. Но даже после целого часа поисков через сотни плит, он так и не смог получить ответ на свой вопрос.

«Странно. Здесь что-то не так», – Арк понял, что испытывает странное беспокойство.

Информация в Кристалле Истории была невероятно детализирована. Он даже имел данные о погоде в Сильване в течение последних сотен лет. А если он использовал ссылки в виде квадратных скобок, то мог увидеть еще более детальную информацию, что она становилась тривиальной.

«Черт. Записи для Сильваны и Нагарана насчитывают сотни лет, но практически невозможно найти данные о более раннем периоде».

В этом и была проблема. По другим районам имелись записи еще до Темного Века, но информация о Сильване и Нагаране начинается только после этой эпохи. Точнее, она соединяется с данными о том времени. Тем не менее, Арк не мог найти никакой общей информации о Сильване в период Темного Века. Как будто кто-то умышленно спрятал записи…

«Наверное, надо сделать более прямой поиск по ключевым словам…»

Алан нашел что-то связанное с Демонической Войной, последняя из которых произошла в Темном Веке. Тогда информация, скорее всего, будет записана в плитах о Темном Веке. Проблема была в том, что он не знал, какое ключевое слово подобрать, но и искать вслепую он тоже не мог.

«Алан очень торопился уйти после того, как нашел необходимую информацию. Значит, он знал ключевое слово и искал определенную информацию», – в этот момент в голове Арк что-то щелкнуло: – «Стойте-ка, Алан атаковал Шангри-Ла не только для поиска информации. Пророк сказал, что он украл Адский Камень. А разве этот камень не имеет никакого отношения к Алану и Сильване? Значит…»

— Поиск. Адский Камень! – тут же скомандовал Арк.

Следом за этим к нему подлетела необходимая плита, но до того как Арк смог ее взять, окружающее пространство внезапно исказилось – все вокруг потемнело и перед ним возник огромный пламенный барьер.

— Угх, что происходит?

— Фаерволл. Информация по ключевому слову, которую вы искали, хранится в защищенной области. Для просмотра информации необходимо ввести пароль, – сообщила Нави.

Фаерволл? Пароль? Здесь действительно такое существует… Откуда Арк мог знать пароль к защите? Однако, несмотря на объяснения Нави, ему не нужен был пароль для доступа в район.

— Что это?… – Арк заметил небольшое отверстие в защите.

Это был небольшой участок возле основания огненной стены, который деформировался. Проникнув через него, Арк еще раз убедился: «Верно. Пророк сказал, что Алан и несколько высокопоставленных демонов вошли в кристалл. Значит, Алан знал о существовании фаерволла заранее?»

Видимо, Алан использовал навыки демонов, чтобы проникнуть через защиту. Другими словами, информация, которую он искал, была за этой огненной стеной. И благодаря этому Арк также смог получить доступ. Быстро преодолев огненную стену, Арк обнаружил за ней большую комнату с десятью плитами, которые в отличие от остальных были черными.

«Алан, видимо, очень спешил, раз оставил такой след…» – Арк тотчас же проверил плиту сверху, но когда он поднял ее, внезапно раздался шум, и потому он не смог проверить содержимое, так как в этот же момент перед ним появилось окно:

У вас нет доступа к этой информации.

— Что? Мне нужно 300 очков в Знаниях Древних Реликвий, чтобы ее прочитать? – он поспешно начал проверять остальные плиты.

Но все они также нуждались в Знаниях Древних Реликвий, Стремлении к Истине или классах таких, как Охотник за Сокровищами или же друид, чтобы расшифровать информацию, запечатанную в плитах. К счастью, не всем из них нужен одинаковый уровень знаний.

«В данный момент у меня 233 очка в Знаниях Древних Реликвий. Значит, придется собрать те плиты, которые я могу расшифровать сейчас. Вряд ли получится проверить всю информацию, которую искал Алан, но я смогу понять общую картину».

Арк проверил все 10 плит, и отложил отдельно четыре из них, которые он мог прочитать благодаря своему Знанию Древних Реликвий.

«Это меньше половины. Но этого должно хватить для общего понимания».

— Так. Теперь нужно выяснить, что искал Алан, – рассмеялся Арк, прикасаясь к одной из плит. Она завибрировала, и следом за этим перед ним появилась информация.

Вы нашли знания, скрытые в Кристалле Истории.

Спрятанная часть истории станет опасной, если просочится наружу, поэтому древние пророки скрыли ее. Эта скрытая история не была передана через клан пророков.

Плита была вскрыта, и появилось ее содержимое.

— Что? Что за черт? – озадаченно покачал головой Арк.

Первая плита была картой. На ней кроме основного континента был отображен Сеутандаль, а также еще два материка, которые находились в северных океанах Нового Света. Эта плита была спрятана давным-давно, и раз на ней отмечен Сеутандаль, значит, это относится ко времени до Темного Века. Тем не менее Нагаран также был как-то странно отмечен на карте. Он смог обнаружить причину после просмотра оставшихся плит.

…Когда появился Темный Лорд, границы между адом и реальностью рухнули, и река Ада затопила центр Нового Света. Река распространила мощное проклятие и укрепляла демонических монстров…

…Проклятие было настолько мощным, что ни один человек не мог жить на этой земле в течение следующих 60 лет. Кроме того, различные демоны использовали Адскую реку также в качестве источника мощного магического проклятия…

…Пока семь легендарных героев и сто их сподвижников не использовали свою магию, чтобы запечатать Адскую Реку глубоко под Нагараном. Но Адскую Реку нельзя отправить обратно в ад. Она могла быть запечатана только под землей, и потому был создан механизм, который остановил дьяольскую силу, прорывающуюся наружу…

…Семь легендарных героев и 100 героев принесли Адский Камень, контролирующий эту Адскую Силу, и спрятали его в Шангри-Ла. Но Кристалл Истины показал, что Темный Лорд однажды воскреснет. И только иностранцы смогут спасти этот мир. Герои узнали о кризисе в будущем и положили свою жизнь, чтобы подготовиться к этому…

— Адская река! – Арк наконец-то узнал, почему Нагаран был отмечен на карте.

Из-за Адской Реки, которая появилась благодаря действиям Темного Лорда. И семь легендарных героев вместе с сотней героев запечатали реку глубоко под землей в…

— …Сильване! – на все вопросы Арка была получена необходимая информация.

Он уже видел Адскую Реку на нижнем этаже тайного подземелья. Эта река была запечатана силой героев, именно поэтому Нагаран не принадлежал ни одному из трех королевств после окончания Темного Века. Поскольку на протяжении 60 лет она вызывала бесплодность земель, то ни одно государство не утверждало своих прав на Нагаран. Тем не менее спустя 60 лет три царства начали войну за контроль над этими землями.

В то же время семь легендарных героев не смогли полностью запечатать реку, и поэтому создали устройство, которое обеспечивало безопасность Нагарана на протяжении сотен лет. И ключом к этому устройству был Адский Камень! Подтвердив информацию об Адской Реке, Алан схватил Адский Камень и исчез. Теперь не было необходимости проверять остальные плиты, чтобы определить его цель.

— О, боже мой! Он хочет снова затопить Нагаран Адской Рекой! – лицо Арка побледнело.

Он думал, что сможет восстановить Сильвану по окончанию Демонической Войны, но если Адская Река будет освобождена, то никто не сможет жить на этой земле в ближайшие 60 лет. Если считать в реальном времени, то это 20 лет. Это стало бы концом Сильваны. Кроме того, Адская Река была сферой влияния демонов, и потому могла усиливать магическое проклятье и превращать обычных монстров в демонов. Арк не знал, насколько сильно это окажет влияние на ход Демонической Войны.

«Нет времени на раздумья. Я должен остановить Алана!» – Арк вышел из-за огненной стены и крикнул: – Мисс Нави, как выйти из Кристалла Истории?

— Просто скажи «Конец поиска».

— Хорошо. Ко… – Арк остановился на полуслове, собираясь покинуть это место.

Однако этот Кристалл содержал информацию обо всей истории и людях Нового Мира.

«Тогда я, вероятно, смогу выяснить причину странной силы Алана!»

— Поиск информации, Алан! – Арк использовал его имя в качество ключевого слова.

Следом за этим к нему подлетела плита, в которой содержалась информация.

— …Что?.. Как? Рыцарь Погибели? Алан – Рыцарь Погибели?! – неверяще пробормотал Арк, ознакомившись с его данными.

Изначально Алан был Святым Рыцарем. Конечно, после этого Лариетта стала Рыцарем Невиновности, и это означало, что Алан, должно быть, сменил свой класс. Но он никогда бы и не подумал, что Алан станет Рыцарем Погибели. Арк изначально думал, что этим рыцарем был Рэдман.

«Черт, после выяснения причин появления Алана, я собирался поискать информацию о Рэдмане и Рыцаре Погибели… Но раз Алан и рыцарь одно и то же лицо…»

Арк не знал имени Рэдмана, поэтому не мог найти информацию о нем.

«Кстати, здесь есть что-то странное. Алан не может быть выше 400-го уровня. Даже если он получил Ауру Ненависти из полного набора, то, как ему удалось добиться получения бонуса от темного атрибута, сопоставимого с моим?»

Поэтому Арк пытался найти информацию о [навыках Рыцаря Погибели], но окно сообщения заявило, что такого ключевого слова не существует.

«Эта информация была бы очень полезной, но, думаю, это невозможно. У меня больше нет времени на это!»

— Конец поиска!

Следом за этим тело Арка двинулось в направлении неба, и вскоре он вышел из Кристалла Истории. К этому моменту последний пророк был уже мертв.

— Пророк внезапно умер после того, как Мастер вошел внутрь, – сообщил Ракард.

Однако у Арка не было времени оплакивать смерть.

— Радун, превращайся в Радунму! Возвращаемся в Сильринад!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Таким образом, Радунма снова побежал через снежное поле, но на этот раз в обратном направлении. В этот момент Арк не мог себе и представить, насколько страшной была информация в тех плитах, которые он не смог прочитать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 5. Коалиция Нагарана**

— Ру-ру-ту-ру-ру… – напевал с улыбкой на лице Гвон Хва-Ренг.

Сегодня он выглядел не как обычно: его ботинки были натерты до блеска, сам он с утра нанес на лицо освежающую маску и даже сбрил многодневную щетину. Вместо привычного потертого пиджака на нем был строгий костюм с иголочки. Гвон Хва-Ренг привел себя в форму, так как сегодняшний день был днем решающей битвы.

— Хе-хе-хе… – засмеялся он, доставая из кармана небольшую коробочку.

Она медленно открылась. Внутри лежало кольцо. Небольшое, но с достаточно крупным бриллиантом. Кода Гвон Хва-Ренг посмотрел на кольцо, его душу наполнило некое приятное теплое чувство.

«Наконец-то этот день настал!» – Гвон Хва-Ренг ждал этого дня долгие годы.

Но его наступление постоянно откладывали новые проблемы, возникавшие на пути. И самой большой из этих проблем был сам Гвон Хва-Ренг. После того, как его ударили ножом в колено, он начал хромать. Из-за этого ему пришлось уволиться из полиции: на такой работе инвалидов не держат. Он очень гордился своим положением, и увольнение сильно уязвило его гордость. Он чувствовал себя так, словно весь мир отвернулся от него. Разумеется, ему дали заместительную должность в офисе: сейчас он занимался реабилитацией бывших преступников. Но это не шло ни в какое сравнение с его предыдущей работой. Впрочем, два года назад в жизни Гвон Хва-Ренга произошел поворотный момент.

Шло время, и колено Гвон Хва-Ренга тоже шло на поправку. Благодаря этому ему удалось заработать немного лишних денег, помогая Хен-Ву в различных делах. Таким образом, он не только улучшил свое материальное положение, но и поправил свой образ жизни. Пак Со-Ми тоже быстро приходила в порядок. И все эти положительные изменения в жизнях Гвон Хва-Ренг, Хен-Ву и Пак Со-Ми происходили исключительно благодаря Новому Свету.

— Раньше моя жизнь напоминала поездку по темному туннелю. Но как только я открыл для себя Новый Свет, все переменилось. Темноте на замену пришел свет, а отчаянью – новая надежда. Я был спасен! Аллилуйя!

Жизнь Гвон Хва-Ренга действительно изменилась к лучшему. И очень вовремя: последние несколько лет он провел в сомнениях, но теперь, наконец, решился.

Он сделает ей предложение!

Да-да. Над этим Гвон Хва-Ренг и размышлял последние годы. Но дальше откладывать было некуда, и он отметил «особенный день» в календаре. Его сердце сразу приходило в волнение, стоило ему подумать о предложении руки и сердца Пак Со-Ми. Впрочем, по словам Хен-Ву, вероятность положительного ответа составляла 90%. Это придало Гвон Хва-Ренге некоторой уверенности.

«Что ж…» – когда он подошел к ее дому, у него перехватило дыхание.

Он гостил здесь так часто, что в последнее время приходил сюда, как к себе домой. Но сейчас дом казался огромным и страшным. Гвон Хва-Ренг преодолел страх, напомнив себе, что он все-таки мужчина: «Я сделаю это! Сделаю, и все тут! Гвон Хва-Ренг, будь мужиком!»

Он положил коробочку обратно в карман пиджака и направился к дому. Гвон Хва-Ренг радостно улыбнулся, когда дверь ему открыла Пак Со-Ми.

— О, проходи!

«Вот оно, вот оно…» – подумал он.

Гвон Хва-Ренг всегда мечтал о жене, которая с любовью встречала бы его, когда он будет возвращаться домой. Кому-то это может показаться обычным делом, но сейчас он чуть не расплакался от счастья. Что довольно неожиданно для человека, привыкшего жить в одиночку. И сегодня Пак Со-Ми была особенно хороша – хотя, возможно, это только из-за того, что сегодня был «особенный день». С аккуратно уложенными волосами и в синем кардигане, она просто светилась красотой. Даже несмотря на инвалидное кресло.

— Ты немного застал меня врасплох. Я не против пойти перекусить, но почему ты так нарядился? Я одета слишком скромно?

— Нет, что ты. Ты выглядишь отлично. Даже прекрасно! У меня даже голова немного закружилась, – поспешил успокоить ее Гвон Хва-Ренг.

Пак Со-Ми покраснела от смущения и посмотрела в сторону игровой комнаты Хен-Ву и немного пожаловалась:

— Как так можно? В дом пришел гость, а он даже не вышел поздороваться.

— Ничего страшного. Да и какой я гость? Наверное, он занят, так что пойдем поскорее.

— То есть, ты хочешь пойти только вдвоем?

— А? А, ну да… Я общался с Хен-Ву с утра, он сегодня занят и не сможет выйти.

— Может, тогда пойдем в следующий раз? Думаю, вместе будет веселее.

— Но… Я уже заказал столик. Не отменять же теперь… В следующий раз пойдем вместе с Хен-Ву, обещаю, – Гвон Хва-Ренг говорил уклончиво, как и учил его Хен-Ву.

К счастью, Пак Со-Ми ничего не заподозрила и согласилась:

— Ну, раз так, то идем… Покатишь мое кресло?

— Да, конечно! Готов делать это хоть до самого гроба! – Гвон Хва-Ренг с готовностью схватился за ручки кресла.

Пак Со-Ми же странно посмотрела на него, как-никак он говорил и вел себя не так, как обычно.

— У нас какой-то особый повод? Просто ты неожиданно заказываешь столик на двоих и приходишь в новом костюме…

— Повод? Да, он у нас есть.

— Какой же? Или это секрет?

— Секрет. Но ты обо всем узнаешь за ужином, – засмеялся Гвон Хва-Ренг и приготовился толкать инвалидное кресло вперед.

\*Бум! Бды-ды-дыщь!

Неожиданно раздался грохот… это Хен-Ву выбежал из своей комнаты. Гвон Хва-Ренг и Пак Со-Ми удивленно посмотрели на него:

— Хен-Ву? В чем дело?

— Мне некогда! У меня срочное дело! – Хен-Ву даже не посмотрел на двоицу и сломя голову побежал к телефону.

Он набрал номер с какой-то нечеловеческой скоростью и кому-то позвонил.

\*Трынь-трынь! Трынь-трынь!

Звонок раздался из нагрудного кармана Гвон Хва-Ренге. Он недоумевающе поднял трубку.

— Гвон? Друг, где ты сейчас?

— Хватит дурачиться, – озадаченно ответил Гвон Хва-Ренг.

Хен-Ву несколько раз перевел взгляд с телефонной трубки на Гвон Хва-Ренг, и до него наконец дошло. Он раздраженно бросил трубку и подбежал к мужчине:

— Гвон, все чертовски серьезно!

— Что? О чем ты говоришь?

— Нет времени объяснять! Собери реабилитантов здесь, мне срочно нужно с ними поговорить!

— Эй, ты что, забыл? Сегодня же… кхм… «особенный день».

— Да, ты прав. Это день, в который Сильвана может исчезнуть! – прокричал Хен-Ву, схватившись за голову.

✩✩✩

— Но как такое возможно… Бред какой-то… – пораженно пробормотал Джак-тун.

У всех остальных Реабилитантов, собравшихся в срочном порядке в этой комнате, на лице читалось такое же выражение удивления. Слова Хен-Ву застали их врасплох. Сильвану атаковали демоны! А вел их за собой Алан, который хотел уничтожить печать, сдерживавшую Адскую Реку на последнем уровне секретного подземелья, и таким образом затопить Нагаран. Если дать Адской Реке течь вновь, то ее воды уничтожат всю жизнь в округе, и на протяжении следующих 60 лет на земле Сильваны не вырастет ни единой травинки. Нагаран станет пустошью, белым пятном на картах Нового Света.

— Но как он мог даже подумать о таком? – сказал Бул-кун, уставившись в пустоту.

— Разумеется, ради мести. Зачем же еще, – хмыкнул Япсаб.

— Это только одна из причин, – покачал головой Хен-Ву.

— Разве? Что еще может двигать Аланом?

— Я раньше не говорил вам об этом, но это событие не было запланировано администрацией Нового Света. Группа игроков привносит в игру хаос с помощью мощного предмета, которого по правилам Нового Света вообще не должно существовать. И Алан – один из членов этой группы.

Хен-Ву рассказал все, о чем узнал в «Global Exos», а также о том, что Алан заранее предвидел, что это произойдет, и потому подался в бега.

— Высвобождение Адской Реки станет настоящей катастрофой для Нагарана. По идее, одной этой причины уже должно быть достаточно, чтобы заинтересовать Алана. Но, судя по его недавним действиям, распечатывание Адской Реки как-то связано с Демонической Войной, поэтому он привел с собой 100 000 монстров – даже несмотря на то, что Сильринад в настоящий момент окружен и вскоре подвергнется осаде.

— Он даже подался в бега, чтобы избежать заключения?

— Но ради чего это все?

— Сейчас он в бегах, но что если потом он вернется домой?

— Думаю, у этой группы большие планы. Если им удастся все задуманное, то они без проблем смогут вернуться домой в дальнейшем, – мрачно ответил Джак-тун, скрестив руки на груди.

Один из реабилитантов ударил кулаком по столу и спросил:

— Как по-вашему, что произойдет, если Алан победит в этой войне?

Ответ на этот вопрос был более чем очевиден.

— Что? Корпорации «Global Exos» конец.

— Конец?

— Да. И Алан избежит какой-либо ответственности.

Джак-тун улыбнулся и рассмеялся:

— Видимо, так оно и будет. Как и сказал Хен-Ву, «Global Exos» не в состоянии остановить Алана. Они совсем потеряли контроль над ситуацией. Алан во главе армии демонов может творить все, что ему заблагорассудится, и сеять хаос по всему Новому Свету. Например, он может захватить город, и его демоны станут новыми стражами этого города. Ничто не мешает ему стать безраздельным диктатором Нового Света!

— Он пытается довести Новый Свет до неиграбельного состояния. И разработчики не в силах остановить его. Значит, «Global Exos» остается надеяться только на нас.

— Мы должны остановить Алана!

— Именно так, – серьезно кивнул Джак-тун в ответ.

В комнате воцарилась тишина. Хен-Ву, Гвон Хва-Ренг и реабилитанты молча обдумывали ситуацию. Если демоны захватят Новый Свет, то игроки больше не смогут продолжать полноценную игру. Их просто будут без конца убивать, поэтому они начнут жаловаться и покидать игру. Мало того, кто-то может подать в суд на корпорацию. И у компании был лишь один шанс избежать этого: остановить Алана любой ценой. Собственно, «Global Exos» действительно тратили уйму денег на решение этой проблемы.

— Я слышал, Новый Свет приносит 30% от общих доходов «Global Exos». Вы можете представить себе такую кучу денег? 30% доходов такой крупной компании – это целые миллиарды долларов. Если проблему не решить прямо сейчас, то акции корпорации также рухнут. Они вложили огромную сумму денег в разработку Нового Света.

— Все настолько плохо?

— Хуже, чем ты можешь себе представить. Когда Демоническая Война только разразилась, и игроки начали жаловаться, акции компании упали до рекордно низкой отметки. Но как только «Global Exos» заявили, что война – это запланированное событие, акции постепенно вернулись в прежнее положение.

Именно поэтому Ха Мен-Ву и вложил в акции компании 10 миллионов вон, когда они сильно упали в цене. Постепенно цены на акции нормализовались, и они принесли огромную выгоду находчивым предпринимателям.

— И все это по вине группы Алана. Думаю, они зарабатывают на разнице в стоимости акций. Обвалив цены с помощью демонов, они скупают акции, а затем возвращают их к прежнему состоянию, приказав демонам отступить. Захватив весь Новый Свет, они смогут получать колоссальную прибыль с помощью своих махинаций. Десятки, сотни миллионов вон прибыли!

— Такая куча денег!

— Черт. Они могут просто сидеть и ничего не делать, при этом получая миллионы вон?

— Как и все настоящие злодеи, – пессимистично ответил Джак-тун.

Его слова не сильно удивили Хен-Ву. Он успел составить примерное понимание ситуации, едва услышал, что Алан подался в бега. Алан был талантливым преступником, и потому не поступил бы столь необдуманно без особых на то причин. Конечно, если план не сработает, то его накажут, но если план сработает, то он станет настоящим миллиардером и «Global Exos» не сможет ничего ему сделать. Алан рисковал своей жизнью, и потому Хен-Ву не ожидал от него никаких необдуманных решений. И раз уж Алан уделяет так много внимания Адской Реке, то это должно быть очень важно для него.

«Мне нет дела до махинаций Алана. Но…»

Ситуация касалась и самого Хен-Ву. Он имел личные счеты с Аланом, и если Новый Свет окажется под контролем демонов, то Хен-Ву будет некуда бежать.

«Хочется мне того или нет, но я должен остановить Алана», – решил он после длительных раздумий.

Судя по всему, реабилитанты пришли к тому же выводу:

— Хватит болтать, пора переходить к действиям!

— Первым делом нам нужно поставить экспедицию Шуденберга в известность. Они помогут отбить Сильвану!

— Я уже сообщил им, – устало сказал Хен Ву.

Как только он разгадал намерения Алана, то тотчас покинул Шангри-Ла и отправился прямиком к Хаверстейну, рассказав ему все, что знал. Но ответ командующего оказался неожиданностью для Хен-Ву: экспедиции Шуденберга и Бристании все также будут сосредоточены на вторжении в Сильринад.

— То есть как?.. – пораженно воскликнули реабилитанты.

— Им плевать на то, что Нагаран может исчезнуть?

— Он сказал, что ничего не может сейчас сделать.

— Ничего?!

Хен-Ву вновь вздохнул. Он попытался с точностью вспомнить разговор с Хаверстейном…

— Вы что, не верите моим словам? – воскликнул Арк.

— Даже если ты говоришь правду, это ничего не меняет.

— Это ещё почему?..

— Потому что мы говорим о Нагаране, – ответил Хаверстейн, тяжело посмотрев на Арка.

Именно поэтому королевство Шуденберг и не уделило словам Хен-Ву особого внимания. Как-никак изначально Нагаран был ничейной землей, за владение которой три королевства сражались между собой. Спустя какое-то время все устали от бесконечной войны и объявили перемирие. Было решено сделать Нагаран буферной зоной для иностранцев. В общем, Нагаран стал землей, не принадлежащей какому-либо королевству. Все проживающие на ней иностранцы платили налоги, которые затем разделялись между тремя королевствами. Таким образом, земля не приносила особых доходов, соответственно, королевству Шуденберг не было особого дела до Нагарана, и потому останавливать вторжение для них не имело смысла.

С другой стороны, Княжество Синиус сулило большие деньги, поэтому королевства Шуденберг и Бристания отправили туда свои экспедиции, чтобы отбить его у демонов. В благодарность они получат крупную компенсацию от княжества и по возможности отхватят себе немного земель. Так что оба королевства вложили в свои армии огромные средства и отказываться от похода не намеревались.

— Мне был дан приказ не отзывать экспедицию. Что произойдет, если армия королевства отступит? Королевство понесет колоссальные убытки, даже если нам удастся изгнать демонов из Нагарана. Во-первых, это не принесет существенной прибыли, и, во-вторых, королевство Шуденберг не сможет объявить о своих правах на Нагаран, ведь это ничейная земля.

— Но если Адская Река будет распечатана, эффект коснется не только Нагарана. Судя по всему, она способна усилить демонов и их магию, и тогда…

— Ты что, забыл? – прервал его Хаверстейн. – В нашем распоряжении находится Ковчег Завета.

Арк напрягся при этих словах. Конечно! Ковчег Завета предотвращал действие Сферы Влияния. Это значило, что королевство Шуденберг могло не бояться демонической угрозы. Если демоны станут сильнее, то при желании люди могли бы распространить влияние Ковчега на весь континент. Получается, они просто проигнорировали информацию Арка.

— Но ведь Алан знает о Ковчеге. Тем не менее, он все равно хочет высвободить Адскую Реку. Значит, силы Ковчега будет недостаточно!

— И чем ты можешь доказать это?

— Я… – Арк не нашел ответа на вопрос Хаверстейна. Действительно, это была лишь догадка. Немного подумав, он лишь вздохнул и покачал головой: – …Мне жаль.

Услышав этот рассказ, реабилитанты пришли в ярость:

— Неужели мы ничего не можем поделать?

— Тогда свяжись с Лариеттой, пусть сбежит с Ковчегом Завета! – рассерженно прокричал один из них.

Хен-Ву потупил взгляд. Он тоже подумал об этом. Но после того как Ковчег был использован впервые, солдаты Шуденберга начали считать Лариетту божеством во плоти и старательно охранять ее. Даже Хен-Ву потребовалось бы пройти несколько проверок, чтобы встретиться с ней.

«Точнее, ее не совсем «охраняют», – подумал он.

Это было больше похоже на слежку. Вельможи Шуденберга, осознав всю мощь Ковчега Завета, следили за каждым движением Лариетты и пророков.

— Видимо, с важными персонами в игре обращаются так же, как и в жизни.

— Ну и что с того? Даже если НПС следят за ней, она же живой игрок! Если ей что-то угрожает, то, что мешает просто прервать соединение?

— Я тоже об этом подумал… – Хен-Ву всерьез рассматривал такой выход из ситуации.

Но, как это обычно и бывает, все было не так просто. Ковчег Завета был ключевым предметом для победы в этой войне, и в обладании им было заинтересовано не только королевство Шуденберг. «Global Exos» хотели закончить войну как можно быстрее, и потому вели собственные поиски Ковчега. И так как Лариетта была одним из кандидатов на вступление в «Global Exos», скорее всего, она уже предоставила всю необходимую информацию компании и заключила с ней соглашение. Если это так, то она не может выйти игры – сейчас ее задача состояла в постоянном контроле местонахождения Ковчега. У Хен-Ву не было шансов убедить Лариетту передать Ковчег ему. Впрочем, она все же пыталась хоть немного помочь: «Именно благодаря Лариетте королевство предоставит немного припасов…»

— Погодите секунду! – Лариетта в окружении 10 охранников приблизилась к главному штабу и решительно обратилась к Хаверстейну: – Я слышала о вашей непростой ситуации. И я понимаю позицию Королевства Шуденберг. Но разве Нагаран не платит налоги? Вам может казаться, что дела Нагарана не касаются королевства, но это не совсем так. К тому же, нам удалось отыскать Ковчег Завета исключительно благодаря Арку. Без него вы бы не смогли получить реликвию.

Хен-Ву был в курсе сделки между Лариеттой и «Global Exos», но НПС не знали о существования компании. Они лишь знали, что Ковчег Завета очень важен для них, и не могли игнорировать крупицу истины в словах девушки. И, что немаловажно, командующий экспедиционной армии также был другом Арка. В общем, Хаверстейн поддался на уговоры Лариетты:

— Что ж, в таком случае королевство Шуденберг предоставит снабжение, необходимое для ведения боевых действий в Нагаране.

…Реабилитанты удовлетворенно кивнули, услышав эти новости от Хен-Ву.

— Хе-хе, другого от Лариетты и не следовало ожидать. Она хитра, как лисица, но при необходимости может проявить силу.

Реабилитанты с блеском в глазах посмотрели на Хен Ву. Но он знал, что Лариетта сделала это исключительно для него. Он испытывал благодарность, а также некое не до конца понятное для него чувство, возникавшее при виде девушки. Узнав, что она никогда не была в отношениях с Аланом, он испытывал это чувство чаще, чем раньше. Но сейчас это не имело значения.

— Значит, нам нужны солдаты, которые смогут использовать предоставленное снаряжение, – задумчиво подытожил Хен-Ву.

Без солдат амуниция не стоила ни гроша. Когда эта небольшая деталь дошла до реабилитантов, они вновь начали возмущаться.

— Не будем терять время на пустые слова, – сурово прервал их Джак-тун. – Если королевство Шуденберг нам не поможет, то от Бристании помощи ждать и подавно не стоит, а о Княжестве Синиус можно и вовсе не упоминать. В общем, похоже, поддержки от НПС мы не увидим.

После этих слов за столом переговоров повисла тишина. Реабилитантам предстояло решить множество проблем, но это была самая серьезная из них. Каким образом они собирались вырвать Сильвану из лап 100 тысяч демонов без единого солдата? Хен-Ву созвал собрание именно за тем, чтобы найти выход из этой ситуации. Но ни Гвон Хва-Ренг, ни Реабилитанты не могли предложить достойное решение проблемы. Хен-Ву почесал затылок и спросил:

— Существует ли способ собрать войска за столь короткий срок?

— Ну… Даже если мы попробуем собрать игроков по всему Сеутандалю… Одни из них уже присоединились к армиям Шуденберга и Бристании, а другие просто не заходят в игру, так как не могут ни охотиться, ни торговать… Не следует забывать о клане Баран, но это всего 3-4 тысячи человек, – ответил Гвон Хва-Ренг.

Джак-тун возразил:

— Но войска с Сеутандаля не смогут добраться до Нагарана достаточно быстро.

— …Верно, – ответил поникший Хен-Ву.

Джак-тун цокнул языком:

— Демоны уже заполонили Сильвану, и времени остается не так-то много.

Демоны терроризировали владение Арка уже на протяжении трех дней. Скорее всего, Алан уже начал поиски Адской Реки, находившейся на последнем уровне секретного подземелья. У Арка ушло 18 дней на то, чтобы достичь последнего уровня, но у Алана этот процесс должен занять гораздо меньше времени. В частности, благодаря Хен-Ву и членам Темного Эдема, зачистившим большинство монстров в подземелье.

«К тому же, в его распоряжении 100 тысяч демонов. Скорее всего, он оставил большую часть для охраны захваченных городов. Но даже в таком случае его сопровождает около 10 тысяч монстров».

— Значит, Алан достигнет своей цели уже через пару дней?

— Члены Темного Эдема тренируется на 58-59-х уровнях. Древний лабиринт расположен на 50 уровня, а на 51 уровне находится Бездна. Это очень запутанные уровни с кучей ловушек.

Это была одна из причин, почему войска из Сеутандаля не смогут подоспеть вовремя. У них уйдет около 5 дней на дорогу до Нагарана. При этом Алан уже провел в секретном подземелье трое суток, так что когда подмога наконец прибудет, все будет кончено. К тому же, 3-4 тысяч солдат не хватит, чтобы справиться с ордами демонов.

— Таким образом, чтобы вовремя успеть вмешаться, нам нужно собрать армию за 1-2 дня.

Это казалось невозможным. Нагаран пока не находился под полным влиянием демонов, так что для того, чтобы победить 100 тысяч монстров требовалось примерно 50 тысяч солдат. При этом времени было в обрез, и погибшие игроки, скорее всего, не успеют возродиться, чтобы вновь вступить в бой. Таким образом, 50 тысяч было необходимым минимумом. Но собрать такую армию из земель, прилежащих к Нагарану, было абсолютно невозможно.

Блуждающий взгляд Хен-Ву упал не телевизор, стоящий в комнате:

— Черт, если бы мы были какими-нибудь знаменитостями, то может у нас бы и получилось…

Япсаб тоже обратил взгляд к ТВ-ящику. Там шел концерт какого-то малоизвестного музыканта. Исполнителю-любителю удалось собрать полный зал на 10 тысяч человек благодаря грамотной рекламе.

— Да, для звезд собрать такое количество – не проблема…

— Ага… – праздно вздохнул Хен-Ву, наблюдая за происходящим в экране.

Но тут в его голове возникла идея.

«Хм-м, знаменитости? Фанаты? Реклама? А это может сработать…»

Эти три слова стали фундаментом нового плана, зарождавшегося в голове Хен-Ву. Он внезапно вскочил и воскликнул:

— Кажется, я придумал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 6. Наверстывая упущенное**

— Курака, курака, белдрам! – выкрикивала орда демонических монстров во время марша.

Сотни и тысячи марширующих демонов поднимали в воздух целое облако пыли. Их вели за собой вооруженные копьями и щитами Таллоны верхом на уродливых скакунах. Толпа состояла из такого количества видов монстров, что их хватило бы на целый музей-кунсткамеру. Такой армии было достаточно, чтобы стереть с лица земли целый город! И каждый, кто попадется такому количеству демонов на пути, содрогнется от ужаса…

— Пф-ф-ф! – но Арк лишь хмыкнул при их виде, после чего обратился к ДжастисМэну и Реабилитантам, стоявшим по обеим сторонам от него: – Итак, друзья, шоу начинается!

— Лучники, цельтесь во впередиидущих монстров! – хором отдали приказ Реабилитанты.

В одно мгновение небо закрыла огромная черная туча. Это была туча из стрел. Она взмыла в небо, словно грозовое облако, и выпала на головы демонов смертоносным дождем.

Как только стрелы настигли свою цель, Таллоны в авангарде упали с лошадей, и их задавили толпы бегущих за ними демонов. Погибло несколько сотен монстров, но это было лишь каплей в необъятном море врагов.

— Курака, курака, белдрам! – увидев смерть своих собратьев, демоны помчали вперед еще быстрее.

— ДжастисМэн!

— Я понял. Щитоносцы, приготовьтесь к удару! – прокричал ДжастисМэн, высоко занеся левую руку.

Тысячи воинов подняли свои щиты. Они продвинулись на 10 метров вперед, припали на одно колено и установили щиты в вертикальное положение, образовав единый барьер из тысяч щитов.

— Копейщики, встаньте прямо за щитоносцами и защищайте их! – на этот раз ДжастисМэн занес правую руку.

Копейщики заняли позицию и установили копья под углом в 30 градусов над щитами. В одно мгновение стена из щитов обросла смертоносными шипами. Это один из наиболее эффективных способов остановить продвижение врага. Такому построению Арк научился, сражаясь с монстрами в секретном подземелье.

Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Оглушительный металлический лязг сотряс воздух. Демоны и не думавшие сбавлять скорость столкнулись со стеной из щитов и копий. Надежно установленные щиты выдержали удар, в то время как копья нанизали на себя немало демонов. Глаза Арка загорелись при виде этого зрелища.

— Отлично! Переходим в наступление! Все отряды, в бой!

— Ур-р-ра! – солдаты понеслись вперед.

Визуально это было похоже на прорыв дамбы: защитный барьер разделился на два фланга, тем самым разделив демонов на две части, и в образовавшуюся брешь устремился целый поток из воинов. Пехота схлестнулась с демонами – кровопролитная битва началась.

«Я и подумать не мог, что нам удастся собрать так много!» – Арк с удовлетворением окидывал взглядом свою армию.

Десятки тысяч солдат в элитной экипировке! Это были игроки, которых Арку удалось привлечь всего за один день. Целых 60 тысяч!

… … Но как ему удалось собрать полноценную армию меньше, чем за 24 часа? Арк придумал способ благодаря ТВ-шоу, которое смотрел Япсаб во время собрания. По телевизору шел концерт начинающего музыканта, которому удалось привлечь на своё выступление более 10 тысяч человек только благодаря грамотной рекламе. Обратив внимание на шоу, Арк первым делом подумал:

«Он собрал такую толпу благодаря одной лишь рекламе и пиару?»

Певец, безусловно, обладал музыкальным талантом, но одного таланта недостаточно, чтобы собирать такие массы людей. В первую очередь, зрители хотели попасть на телевиденье, и по большей части пришли на концерт именно ради этого. И в Корее, и во всех прочих уголках мира влияние телевиденья было огромным.

«И почему я не додумался до этого раньше?» – Арк вспомнил о том, как использовал телевизионную трансляцию из Нового Света для того, чтобы привлечь игроков на защиту Ланселя.

В последние дни основной новостной темой была Демоническая Война, и видео об экспедиционных армиях Шуденберга и Бристании крутили по ТВ чуть ли не круглые сутки. Все игроки пристально следили за актуальными репортажами с театра боевых действий, и потому Арк был уверен в успехе.

— У меня есть для вас настоящая сенсация! Сможете показать мою новость прямо сейчас?

— Если это новость от Арка, то в любое время!

Появление Арка на ТВ неизменно повышало рейтинги, так что начальство новостного канала согласилось без каких-либо колебаний. Арк послал на телестанцию видео, отснятое всего несколько часов тому назад. В ролике Арк изучал Кристалл Истории в Шангри-Ла, что и привело его к раскрытию тайны Адской Реки. Когда видео подошло к концу, послышался закадровый голос диктора:

— С Демонической Войной связано множество тайн. Арку удалось раскрыть одну из них: демоны намереваются уничтожить печать, наложенную на Адскую Реку, и затопить ее водами весь Нагаран, в то время как королевства Шуденберг и Бристания бездействуют, – диктор продолжил говорить более взволнованным голосом: – Темному Волку удалось раскрыть планы демонов в одиночку. Но как бы герой ни был силен, он не способен одолеть сотню тысяч демонов без вашей помощи, поэтому Темный Волк просит вашей поддержки в бою со страшным противником! Больше деталей на официальном сайте нашего новостного канала.

Эффект ролика был подобен разорвавшейся бомбе. Как только он был показан в прямом эфире, на сайт канала перешли десятки тысяч людей, и некоторые из них оставили заявки:

— Я, Арамис, Лорд Радона. Как только демоны начали свое вторжение, я сразу же запросил помощь у королевств Бристании и Шуденберга. Но ответа так и не последовало. Если Темный Волк поведет моих людей, то я готов предоставить в его распоряжение 4800 воинов нашего Альянса.

— Я, Саруман, Лорд Бейку, и ты в курсе моей позиции по этому вопросу. Так что без лишних слов говорю, что Альянс Золотого Креста поддержит тебя!

— Я, Педжито, Лорд Гранады. Если данные Темного Волка верны, и Адская Река затопит Нагаран, то это коснется и близлежащих к нему территорий. В силу этого, 4900 членов моего Альянса встанет на твою сторону.

На это Арк и надеялся. Действительно, если Адская Река выйдет из-под контроля, то последствия этого коснутся целого ряда местных лордов и альянсов. По сути, их ситуация была во многом схожа с положением Арка, за исключением наличия личных счетов с Аланом.

«И как они поступят, узнав о происходящем в Нагаране?»

Разумеется, они сделают все возможное, чтобы остановить демонов – равно как и Арк! Имя Темного Волка знали во всех уголках Нового Света, и если Арк обратится к отчаявшимся лордам за поддержкой, то они без колебаний придут на помощь. Так оно и вышло: как только ролик Арка показали по новостному каналу, лорды и альянсы всех сортов и величин помчались на выручку Арку, словно стадо диких кабанов. Причем, к Арку присоединились не только люди, чьи земли находились под непосредственной угрозой, но и игроки со всех краев континента. Игроки спешили в Нагаран, прибегая к Быстрому Перемещению, чтобы успеть вовремя. За два дня игрового времени, под эгидой Арка собрались армии 12 различных лордов и неисчислимое количество индивидуальных игроков.

— 4800 членов Альянса Арамиса из Радона прибыли на место!

— 5200 членов Альянса Золотого Креста из Бейку прибыли на место!

— 4900 членов Альянса Союзников из Гурана прибыли на место!..

В конечном итоге, Арк собрал около 60 тысяч солдат! Армия в составе 60 тысяч игрков – такого в истории Нового Света еще не бывало.

— Сражайтесь храбро! Если вы струсите, то ваши родные земли будут навсегда потеряны!

— Убейте максимально возможное количество демонов до того, как погибнете сами!

Одним из наибольших преимуществ новообразованного воинства было бесстрашие: большинству из этих людей было нечего терять. Какое им дело до собственных жизней, если их родину затопит водами Адской Реки? То же касалось реабилитантов и 1100 членов Темного Эдема с Шамбалой во главе. Они получали снаряжение и доход от торговли с местными лордами, так что если демоны одержат победу, то их финансовое положение окажется под угрозой. Это стало для них дополнительным поводом примкнуть к Арку. Но в случае с ДжастисМэном ситуация немного отличалась.

— Черт бы вас побрал! Вы явились в такой неподходящий момент! – рычал он, сбив с ног очередную пачку демонов.

Он был зол, так как вторжение демонов помешало ему сделать предложение Пак Со-Ми.

Арк тоже не намеревался оставаться в стороне:

— Ладно, пора немного размяться. Призыв Демона! Ракард, Пирутал… Шамбала!

— …Все шутки шутишь? – Шамбала, как обычно лишенный чувства юмора, смерил Арка испепеляющим взглядом.

Но Акр конечно не обратил на это внимания и отдал приказ своим питомцам:

— Ракард, перейди в режим спутникового наблюдения и следи за развитием ситуации!

— Слушаюсь!

— Пуритал, Живая Броня!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак! – Пуритал трансформировался и вскоре объединился с Арком в единое целое, став чем-то вроде составной брони, укрывающей тело хозяина. Спустя пару мгновений в ухе Арка раздался голос Ракарда:

— Мастер, Темные Жрецы приближаются с левого фланга! Их сопровождают Тяжелые Ходоки.

— Ты об этих? – в поле зрения Арка попали тяжеловооруженные демоны в костяной броне, быстро двигавшиеся в его направлении.

Это были Тяжелые Ходоки, но внимание Арка привлекли фигуры в черных робах, находившиеся за их спинами. Конечно, Арк не мог сделать большой вклад в ход битвы, в которой сражались многие тысячи воинов. Даже если он убьет 10 демонов из 10 тысяч, то это будет всего одна тысячная от общих сил врага. Десять мертвых монстров не повлияют на итог сражения. Однако Арк в точности знал, как именно один человек может решить исход битвы. Для этого ему было нужно сфокусироваться на врагах с особыми навыками! Убив демонов-лекарей или магов с массовыми заклинаниями, он сможет существенно облегчить задачу для своих солдат. И Темные Жрецы как раз являлись монстрами, способными восстанавливать здоровье демонам. Так что Арк решил сперва избавиться от них.

— Выстрел Крюками!

Крюки на плечах и коленях Арка разрезали воздух. Двум из них удалось зацепиться за Темных Жрецов, и Арк притянул монстров к себе.

— Шамбала, давай!

— Может, перестанешь командовать?

Арк без лишних слов вонзил меч в грудь одного из демонов. Совмещенного урона от крюка и меча Арка хватило, чтобы прервать заклинание Жреца. После этого Шамбала сделал рывок вперед и всадил кинжал в шею демона. Из перерезанного горла Темного Жреца раздался булькающий звук. Шамбала нанес идеальный критический удар по дезориентированному противнику. Арк и Шамбала быстро покончили со Жрецами и вновь окунулись в жар битвы в поисках новых врагов. Они делали все возможное, чтобы минимизировать потери и закончить бой как можно скорее.

— Валите демонов! Сбивайте их с ног!

— Лучники, цельтесь им в ноги, если они вздумают бежать!

— Разрушайте черные обелиски!

Голоса союзников слышались со всех концов поля боя. Но вскоре их заглушил приближающийся топот копыт. Все находившиеся неподалеку лидеры хором воскликнули:

— Дуллаханы!

— Это Рыцари-Дуллаханы!

Около сотни рыцарей врезалось в ряды союзников и смяло их под копытами своих скакунов. Через зазоры в их черной броне виднелись голые кости. Каждый из них в левой руке держал собственную голову, из ртов которых выстреливал магический огонь, в то время как в правой руке они держали огромные черные мечи. Это были несущие ужас Дуллаханы.

— У-ху-ху, покажите этим жалким людишкам настоящую тьму! Отправьте их прямиком в ад! – кричали Дуллаханы, изрыгая адское пламя.

При появлении столь серьезного противника, линия обороны союзников внезапно пошатнулась.

— ДжастисМэн, Реабилитанты!

— Понял! Группы Педжито и Гурана, переместитесь на правый фланг!

— Золотой Крест, встаньте в полукруг на левом фланге!

ДжастисМэн и Реабилитаторы начали отдавать приказы союзным войскам. Следуя указаниям, отряды разошлись в разные стороны.

— Маги, объедините силы с помощью Обмена Силой Воли!

Волшебники тут же принялись синхронно читать заклинания. Яркий свет окружил их тела, образовав нечто вроде кокона. Затем эти коконы объединились тонкими нитями в единую сеть. Это заклинание объединяло магическую силу волшебников, делая их заклинания гораздо мощнее.

— Небесный свет, прогоняющий тьму… Гнев Бога Молний!

\*Бам! Бам! Бам!

Сотни ярких молний ударили в землю. Это было сильнейшее массовое заклинание, после прочтения которого волшебники полностью истощили свои запасы магии. Но оно того стоило, так как после стольких ударов молний Дуллаханы оказались на грани смерти.

— Сотрите их в порошок! – по команде Арка тысячи солдат пошли в решительную атаку.

Благодаря усилиям магов, Дуллаханы не выдержали натиска. Десятки копий вонзились в каждого из них, в то время как сотни мечей и булав разбивали их головы, словно арбузы.

— Рыцари-Дуллаханы больше не проблема!

— Отлично! Теперь пора разобраться с черными обелисками!

Неожиданно легко справившись с Дуллаханами, солдаты пришли в боевой раж и набросились на оставшихся демонов. Всего против армии союзников выступило 30 тысяч демонов. Между тем, под началом Арка сражалось около 60 тысяч человек. Массовые заклинания и повышенная мораль дали воинам огромное преимущество, и они смели демонов, словно цунами. Уже через пару часов монстры претерпели существенные потери и были вынуждены отступить.

— Мы отбили земли Бейку!

— За Сильвану!

— Ур-р-ра!

Тысячи солдат ликовали, стоя на горе из трупов демонов и занеся оружие над головой.

✩✩✩

— Проклятье! – машинально выругался Арк.

Он стоял на высоком холме, и перед его глазами открывался вид на Сильвану. Но это была не та Сильвана, которую он когда-то знал. Ее бескрайние луга были выжжены, а деревни обращены в руины.

«И моя земля тоже…» – заскрежетал он зубами.

Освободив Сильвану от Альянса Гермес, он использовал средства Континентальной Торговой Фирмы для благоустройства территории. Благодаря его усилиям, экономика Сильваны стремительно развивалась, но теперь все это было втоптано в грязь. Оценка экономического состояния Сильваны упала с отметки B до отметки D.

Арк догадывался, какой пейзаж его ждет по приходу сюда, но увидев все собственными глазами, не мог сдержать гнев. Он сделал глубокий вдох и попытался успокоиться: «Сейчас не время думать об этом».

Если Сильвана будет потеряна навсегда, то ее экономическое состояние не будет иметь значения. Все будет уничтожено водами Адской Реки.

— Мы должны этому помешать, – тихо сказал Арк, осматривая территорию.

Новообразованная армия смогла отбить соседние владения Бейку и Радон меньше, чем за один день. Это позволило быстро продвинуться вглубь и достигнуть Сильваны. Пока что союзная армия Нагарана не знала поражений, а демоны были наголову разбиты и перешли в отступление. Тем не менее сказать, что ситуация складывалась в пользу Арка и компании, было нельзя. В частности, из-за черных обелисков. 80% этих обелисков располагалось внутри замка Сильваны и в его окрестностях. Казалось бы, при захвате Бейку и Радона союзники убили немало демонов. Но при этом они смогли уничтожить лишь 20% от общего количества черных обелисков, и это значило, что 80% убитых ими монстров вернется к жизни посредством оставшихся обелисков.

Исходя из того, что Алан привел с собой 100 тысяч демонов, можно было с уверенностью сказать, что в замке Сильваны армию Арка ждет как минимум 80% от этого числа – около 80 тысяч. Но, к счастью, солдаты Нагарана тоже имели возможность возрождаться, и это несколько облегчало задачу.

«Думаю, наших сил хватит, чтобы избавить Сильвану от демонов в течение нескольких дней».

В конце концов, армию составляли 60 тысяч закаленных воинов, имевших опыт сражения в крупнейших битвах в истории Нового Света. Индивидуальный навык, дисциплина, опыт и снаряжение… без преувеличения, все эти люди были знатоками военного дела. 60 000 прожженных ветеранов. Для них расправиться с 70-80 тысячами демонов – это как раз плюнуть. Союзная армия победным маршем двигалась в направлении Сильваны, и ничто не могло ее остановить. Впрочем, Арка волновал не исход конкретной битвы, а нечто другое.

«Наш главный враг – это время!»

С момента показа ролика на новостном канале до прибытия армии Арка в Сильвану прошло трое суток. Сбор войск занял два дня, и еще день – путь до Бейку и Радона с их последующим захватом.

«Получается, Алан провел уже целую неделю в секретном подземелье…»

Если союзная армия не подоспеет вовремя, то даже если ей удастся выхватить Сильвану из лап врага, Алан все равно совершит задуманное, и все утонет в водах Адской Реки. Если Алан доберется до печати Адской Реки быстрее Арка, то все будет кончено. Поэтому когда союзная армия маршировала в сторону Сильваны, Арк приказал членам Темного Эдема, находившимся в секретном подземелье, докладывать о действиях Алана.

— Я засек группу Алана, – прошептал член Темного Эдема, скрывавшийся в тенях секретного подземелья.

Он находился у входа в Бездну на 51-м уровне подземелья. Судя по всему, Алан с гильдией Мстителей и 10 тысячами демонов недавно прошли через портал. Выслушав отчет, Арк обдумал ситуацию.

«Бездна сильно отличается от 50 предшествующих ей уровней. По сути, это гигантский запутанный лабиринт. По нему разбросаны коварные и хитроумные ловушки. Как бы много монстров с собой ни взял Алан, пройти Бездну им будет нелегко», – Арк вспоминал свой опыт прохождения Бездны.

Однако тогда монстры густо населяли каждый уровень подземелья. Теперь же практически все враги в Бездне были зачищены членами Темного Эдема, и монстры в ней не возродятся в ближайшие пару дней. Монстры охраняли первые 50 уровней подземелья, но Бездна в данный момент пустовала.

«Если Алану не будут докучать монстры, то он пройдет Бездну всего за 2-3 дня».

То есть, у Арка оставалось всего пара дней в запасе! Конечно, этого было вполне достаточно, чтобы отбить Сильвану у демонов. Но как ему успеть пройти 50 уровней секретного подземелья? Особенно учитывая тот факт, что Алан уже вошел в Бездну. К тому моменту, как Сильвана будет очищена от демонов, Алан пройдет все 60 уровней подземелья и достигнет берегов Адской Реки.

— У меня нет другого выбора, кроме как… – размышлял вслух Арк по возвращению в лагерь.

Он ожидал подобного исхода и продумал свои действия заранее.

«Когда стало известно об оккупации Сильваны, Алан уже находился в подземелье. Выходит, у меня не остается времени на сражение с демонами».

Арк ожидал, что в подземелье Алана встретят полчища элитных монстров. В последнее время члены Темного Эдема охотились только в Бездне, и потому первые 50 уровней кишели врагами.

«Группе Алана придется зачистить подземелье сверху донизу. Надеюсь, это задержит их на несколько дней, и нам удастся догнать их», – думал он.

Но, как недавно стало известно, Алан уже вошел в Бездну в компании гильдии Мстителей и 10 тысяч демонов. Монстры, населяющие древний лабиринт, не смогут противостоять такой армии.

«И почему я думал, что вы элитные монстры? Вы жалкие слизняки!» – мысленно ругал Арк монстров, населявших секретное подземелье.

Впрочем, на случай, если элитные монстры не оправдают его ожиданий, Арк сделал несколько приготовлений.

\*Тук-тук, тук-тук, тук-тук!

Войдя в лагерь союзников, Арк услышал перестук молотков. Подойдя к источнику звука, он обнаружил среди палаток некое огромное сооружение. Это было устройство непонятного назначения с кучей старых телеэкранов и антенн. Толстый, словно воздушный шар, игрок бегал вокруг машины, закручивая винты и вбивая гвозди.

— Как успехи?

— Уф… А? О, это ты, Арк, – толстяк вытер пот со лба.

Его одежда, лицо и руки были покрыты пятнами мазута. Это был Вормер. Он со смехом похлопал ладонью по корпусу машины.

— Почти готово. Только нужно сделать ее более устойчивой.

— Она работает?

— Да, конечно. Ведь это работа гениального изобретателя Вормера! Впрочем, можешь проверить на себе. Все функциональные модули установлены, так что она в рабочем состоянии.

Выслушав Вормера, Арк положил руки на машину, и перед ним возникло сообщение с информацией об устройстве:

Устройство квантового переноса материала

Тип: Изобретение 1-ого класса Дизайн и изготовление: Вормер

Машина превращает объект в квантовый материал и переносит его в другое место. Но для того, чтобы объект смог вернуться в изначальную форму, нужно устройство-приемник квантового материала. Для работы устройства необходим заряд магической энергии, сила которого зависит от размера переносимого объекта и расстояния, на которое переносится объект.

Эта машина и была одним из приготовлений Арка. Устройство квантового переноса материала позволяло телепортировать человека в любую точку! Пока Арк, Шамбала и ДжастисМэн спорили о том, как достигнуть Бездны в ближайшие сроки, Вормер придумал эту машину. Поняв принцип ее работы, Арк тут же предоставил Вормеру все необходимые материалы.

— Ты уверен, что она перенесет нас туда, куда нужно? – спросил Арк, изучив информацию о машине.

— Ну… Мне пришлось собирать ее в спешке, и она значительно уступает в надежности машине, которую я оставил на подземной базе…

Это было не первое устройство квантового переноса материала, созданное Вормером. Более надежная и энергосберегающая машина находилась в его подземной базе. Но база Вормера была использована в качестве ловушки для Алана и демонов. Вернувшись на базу после захвата крепости Пабиун, они обнаружили, что все изобретения Вормера уничтожены. Именно по этой причине отшельник Вормер и присоединился к военному походу.

— Этот урод Алан превратил работу всей моей жизни в груду металлолома! Я заставлю его почувствовать эффект моих изобретений на собственной шкуре! – его трясло от негодования, но вспомнив что-то важное, он обратился к Арку: – Ты уверен, что хочешь воспользоваться машиной? Это настоящий хлам по сравнению с тем, что мне удавалось создать в своей лаборатории. И для ее работы нужно устройство-приемник. Откуда ему взяться в секретном подземелье?

Да, верно. Квантовая машина бесполезна сама по себе. Она могла переносить объекты или людей только в связанное с ней устройство-приемник. Башни Быстрого Перемещения, спроектированные Институтом Магии, работали по тому же принципу: нужен был телепортатор и приемник. Но как Арк мог перенестись на 60-й уровень подземелья без приемника?

«Тем не менее, это единственный реальный способ остановить Алана».

Спускаясь по подземелью обычным способом, Арку ни за что бы удалось добраться до Адской Реки первым. Но с помощью квантовой машины он мог бы попасть прямо на 60-й уровень и присоединиться к ожидавшим его членам Темного Эдема. Их объединенной силы должно быть достаточно, чтобы остановить продвижение группы Алана.

«Если у меня получится выиграть достаточно времени, то союзная армия успеет спуститься на 60-й уровень подземелья. И тогда справиться с 10 тысячами демонов не составит проблем».

Но чтобы попасть туда путем телепортации, Арку сперва было необходимо установить устройство-приемник. Но, по понятным причинам, сделать это сам он не мог. По этой же причине он не мог воспользоваться квантовой машиной Вормера, находившейся в его подземной базе.

«Но я знаю, кто поможет мне с приемником!»

— Приемное устройство должно быть несложно собрать, ведь так? – спросил Арк.

— Да, я ведь уже говорил, – кивнул Вормер. – Любой может собрать машину по моим чертежам.

— Отлично. Тогда заканчивай работу и будь готов привести машину в действие в любую секунду.

Арк направился к гарнизону ДжастисМэна с удовлетворенной улыбкой на лице. Когда он начал говорить, внимание всей 60-тысячной армии было устремлено к нему.

— Наше время быстро подходит к концу. Я знаю, что вам пришлось многое пережить за последние дни. Но если мы хотим спасти Нагаран, то мы должны быть сильными. Мы обязаны победить демонов любой ценой, и потому я прошу вас собраться с духом для последнего рывка.

— Не беспокойся. Мы готовы к битве в любое время!

— Именно так. Если это потребуется для защиты Нагарана, то мы с радостью пожертвуем несколькими ночами сна, – рапортовали лидеры альянса.

Каждый из них потеряет кучу денег, если Нагаран будет уничтожен, и потому они были готовы на все. Арк окинул армию взглядом и кивнул:

— Отлично. Противник силен и многочисленен, и будущие битвы будут сложнее, чем все, что вам пришлось пережить до этого. Но я не сомневаюсь, что вы не оставите от демонов и мокрого места! – Арк вынул свой меч из ножен и направил его в сторону Сильваны: – А теперь, в бой!

— Ур-р-ра! – 60 тысяч солдат помчалось на штурм Сильваны по команде Арка.

Союзная армия Нагарана спускалась с холма, у подножья которого их уже ждали демоны. Раздались крики людей и вопли демонов, тысячи ног сотрясали землю. И вот…

\*Бам! Бды-ды-дыщь! Бум!

В бою схлестнулось более 100 тысяч монстров и игроков. Солдаты, вооруженные мечами и щитами, с легкостью сбивали демонов с ног. Воины с булавами разбивали их головы и ломали конечности. Это была довольно устрашающая сцена, в которой тысячи живых существ превращались в бесформенные останки и лужи крови. Средний уровень игроков составлял 350-й, в то время как средний уровень демонов превышал 400-й. Но каждый из воинов альянса был оснащен редкой экипировкой и обладал особыми навыками. Именно благодаря этому армия Арка с такой легкостью взяла штурмом Радон и Бейку. Но демоны, охранявшие Сильвану, были куда сильнее своих сородичей в других городах.

— Надан, надан, барамуд, надан… кураносу! – кто-то в задних рядах демонов прочел заклинание.

Потоки черного как смоль пламени прошлись по союзной армии, словно хлысты, обращая в пепел всех, к кому прикоснутся. Одновременно с этим на передние ряды армии демонов вышло несколько десятков огромных существ. Красные предупреждения загорелись перед глазами игроков.

Появился Босс-Монстр Адский Лев – Дробитель Душ

Появился Босс-Монстр Порождение Отчаянья – Горгона

Появился Элитный Босс-Монстр Король Отчаянья – Морайд

…

Целая толпа боссов и элитных боссов 500-600-го уровня! Стоило им вступить в сражение, как несколько отрядов сразу же было уничтожено.

— Маги и лучники, сконцентрируйте огонь на них!

— Не вступайте в ближний бой без повода! Удерживайте строй!

— Жрецы, лечите отряды, бьющиеся с боссами!

Командиры отрядов носились по полю боя, выкрикивая приказы. С появлением монстров-боссов, сражение превратилось в сущий хаос. Но глаза Арка были устремлены не на боссов.

— Сейчас! Демонические Проявления! Копье, копье, копье, булава и булава!

Это был шанс, которого дожидался Арк. Избранное Арком оружие вылетело из его рюкзака и зависло над головами 1000 членов Темного Эдема. Оно сформировало фигуру в форме копья, а затем разнеслось на мелкие кусочки, укрыв собой тела солдат.

Демоническая энергия была извлечена из пожертвований: [копье, копье, копье, булава, булава]. Эффектом этой комбинации является «Мощный натиск».

Мощный Натиск: игроки в зоне действия наделяются эффектом «Мощного Натиска» на 10 минут. При этом заклинание действует только на игроков, находящихся в передних рядах. Мощный Натиск повышает их скорость передвижения на 50% и позволяет отбросить атакованных врагов на 5 метров назад.

— Темный Эдем, игнорируйте боссов и атакуйте демонов слева от вас!

— Так точно! Все, в атаку!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Благодаря эффекту «Мощного Натиска» сотни демонов, оказавшихся на пути Темного Эдема, взмыли в воздух. Таким образом, Арку и Темному Эдему удалось углубиться в стан врага, прорезая его ряды, словно горячее масло. Так они подобрались вплотную к замку Сильвана. Тут взгляд Арка привлекла небольшая расщелина между скалами.

— Вот оно, Ракард! – глаза Арка загорелись при виде тайного хода.

Ракард, все это время наблюдавший за ходом боя с высоты птичьего полета, подлетел к Арку. Тот достал из рюкзака свиток и сказал:

— Ты понял, что тебе нужно сделать?

— Да, хозяин.

— Теперь судьба Сильваны зависит от тебя и от быстроты твоих крыльев.

— Ну вот, теперь я начинаю нервничать. Напоминать было необязательно, – начал заикаться Ракард.

— Соберись, у тебя все получится! А теперь, лети!

Ракард схватил свиток и уже собирался улетать. Но Арк, увидев дрожавшие от напряжения крылья Ракарда, внезапно обнял его.

— Нет причин так волноваться. Я знаю, как сильно ты стараешься выполнять все мои задания. Если что-то пойдет не так, то твоей вины в этом нет. Никто не станет тебя обвинять. Просто постарайся выжить и вернуться в целости и сохранности. В конце концов, ты мой любимый питомец.

— Х-хозяин!.. – всхлипнул Ракард, услышав слова Арка.

Его глаза затуманили слезы, но лицо приняло решительное выражение.

— Я не прощаюсь! – сказал он и улетел прочь, скрывшись в скальной расщелине.

Именно ради этого Арк оставил поле боя и пробрался в стан врага. Без преувеличения можно было сказать, что битва затеялась исключительно для того, чтобы Ракард мог пролететь в эту расщелину. Это был тайный туннель, ведущий в подземелья Сильваны. Арк давным-давно прорыл его с помощью енотов. И вот, туннель пригодился ему вновь.

Но даже если бы вся армия Арка прошла через тайный ход, им бы не удалось нагнать Алана. К тому же, это раскроет местоположение туннеля, и он, без сомнения, тут же будет разрушен демонами. Между тем, никто не обратит внимания на одну небольшую летучую мышь со свитком в лапах. Ракард передвигался быстрее любого игрока и отлично знал устройство подземелья, и потому с легкостью достигнет 60-го уровня быстрее Алана. Арк дал ему с собой чертеж Вормера, чтобы находившиеся внизу еноты смогли построить приемник для Квантового Переноса.

— Я верю в тебя! – прокричал Арк вслед Ракарду.

Стоявший сбоку от него Шамбала хмыкнул:

— Ты же не серьезно, да?

— Я серьезен как никогда. А теперь вернемся на поле боя, пока демоны ничего не заподозрили!

Темный Эдем пробился сквозь ряды демонов и вновь вступил в сражение по приказу Арка. Теперь судьба Нагарана была в руках Ракарда.

✩✩✩

— Я нашел лестницу, ведущую на следующий уровень!

Маги тщательно изучали залы подземелья, пока один из них не нашел то, что они искали. Это был маг в черной робе…

А если точнее, то это был ни кто иной, как Джуил, главный маг Альянса Гермес. После того, как вторжение в Лансель провалилось, он был брошен в подземную тюрьму Джексона. В наказание за неудачу, лидер альянса Райден изгнал его из рядов своей организации. Но Джуил сидел без дела недолго: его быстро завербовала гильдия Мстителей. И теперь он докладывал о своей находке рыцарю в черной броне…

— Хорошо. Как только отряд будет в полном сборе, отправляемся дальше.

Человеком, отдавшим приказ, был Алан. Джуил кивнул и окинул взглядом остальных игреков.

— Вы слышали приказ. Маги, отвечающие за коммуникацию, свяжитесь с каждым отрядом на этом уровне и огласите сбор.

Около десятка человек сразу же начало переговоры по Перу Шепота. Они передали приказ Алана остальным игрокам, отправившимся на разведку.

— Мы обнаружили проход дальше. Возвращайтесь, и не забудьте пригнать с собой демонов!

Именно поэтому Алан и пользовался услугами гильдии Мстителей: они умели контролировать демонов. Пока Джуил занимался сбором отряда, Алан внимательно всматривался с окрестности.

«Все идет по плану… Но что-то не так. И я не могу понять, что», – Алан начал чувствовать неясное беспокойство, как только попал на 51-й уровень и вошел в Бездну.

Это было секретное подземелье, населенное элитными монстрами. Алан вел за собой гильдию Мстителей в полном составе и около 10 тысяч демонов, чтобы тратить на разборки с монстрами как можно меньше времени. Алан ожидал, что монстры значительно замедлят его продвижение. Однако, как ни странно, группа Алана встречала монстров только на начальных уровнях подземелья, но чем дальше они продвигались, тем меньше врагов вставало на их пути. Обычно все происходило ровно наоборот: на более глубоких уровнях подземелий количество монстров значительно увеличивалось. Но когда группа добралась до Бездны, им не встретилось ни единого монстра.

«Как-то это подозрительно…»

Когда Алану довелось побывать в этом подземелье в последний раз, он смог пробиться только до 4-го уровня. Это был предел его возможностей, так как на то время уровень Алана и средний уровень его гильдии не превышал 150-й. И даже несмотря на то, что Алан был Лордом Сильваны, он не знал о секретном подземелье практически ничего. Особенности его устройства и способности местных монстров были для него загадкой, поэтому он и взял с собой 10 тысяч демонов, желая застраховаться от любых неожиданностей. Впервые войдя в Бездну, он попал в то же положение, что и Арк ранее: множество демонов стало жертвами ловушек, разбросанных по всему лабиринту.

«Хорошо, что здесь нет монстров, иначе мы бы провели в этом лабиринте целую вечность».

Алан счел, что отсутствие монстров в Бездне только к лучшему. Но, несмотря на такую удачу, на душе у него было неспокойно.

«Как бы там ни было, нам нужно двигаться вперед, даже если кто-то ведет нас в свою ловушку. Никто не остановит меня, пока Сильвана захвачена демонами!»

Алан самоуверенно наблюдал за тысячами демонов, прибывавшими из удаленных уголков подземелья. Кто бы ни поджидал их на следующих уровнях, в его распоряжении находилось 10 тысяч демонов и игроков. Нагаран исчезнет с карты Нового Света, когда Алан доберется до последнего уровня подземелья, и никто не помешает ему в достижении своей цели.

«Хе-хе, хотелось бы увидеть лицо Арка, когда Нагаран окажется затоплен Адской Рекой. Но это будет только начало. Когда я подчиню себе весь Новый Свет, Арку будет негде спрятаться и некуда бежать».

— Так. Спускаемся на следующий уровень! – скомандовал Алан, и тысячи демонов вступили на древнюю лестницу.

При этом Джуил, искавший ловушки с помощью магии, заметил некий белый объект, летевший в темноте.

— Что за? Что это может быть? Ясновиденье! – Джуил использовал увеличительное заклинание, и как только понял, на что именно смотрит, его лицо перекосилось. – Летучая мышь? Здесь? Откуда?.. Погоди… Да это же питомец Арка! Алан, это питомец Арка!

Белым объектом, носившимся под потолком, был Ракард. Его спину и крылья покрывала белая мерцающая пудра.

— Что?! Горгульи, взять его!

Десятки горгулий сорвались с места и помчались в направлении Ракарда.

— Ой-ой!

Ракард чуть не запутался в собственных крыльях от неожиданности и принялся удирать. Разумеется, он ничего не мог противопоставить горгульям в бою, но ничего не мешало ему просто убежать. Десятки горгулий начали стрелять по нему, но с помощью целого ряда фигур высшего пилотажа ему удалось избежать попаданий. Он подлетел к лестнице, ведущей на следующий уровень, и скрылся из виду. Точнее, попытался скрыться.

— Тимоси!

— Вижу! Матанийский Стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола! – темный эльф, стоявший рядом с Аланом, выпустил несколько стрел в воздух.

К счастью, он находился более чем в сотне метров от Ракарда.

— Ха, и не надейся! – хмыкнул Ракард, увидев траекторию полета стрелы.

Но тут он заметил нечто странное. Стрелы словно отслеживали перемещения Ракарда, меняя свою траекторию! Это был особый навык эльфийки, в своем время доставивший Шамбале немало неприятностей.

— А? Что за… Ай, ай, ай!

Три стрелы воткнулись в круглый живот Ракарда. Летучая мышь начала терять скорость, и вскоре горгульи настигли ее. Ракард был окружен и пойман горгульями.

— Ах, чтоб вас… Мой живот!..

— Каким образом здесь оказался питомец Арка? – спросил Алан, приблизившись к Ракарду.

Тут Алан заметил предмет, крепко сжатый цепкими лапами летучей мыши.

— Что это? – спросил Алан, раскрыв свиток.

Ракард упорно молчал.

— Как тебе удалось пробраться в подземелье? Ведь Сильвана находится под контролем демонов! И кому ты должен был передать этот свиток? Отвечай!

— Ты думаешь, я буду отвечать на твои вопросы? В особенности после того, как ты всадил три стрелы в мой живот? Я ничего тебе не скажу, так что или убей меня, или отвали, неудачник! – Ракард плюнул в лицо Алана.

Ничего другого от него и не следовало ожидать.

— Ах ты, мелкий!.. – Алан достал меч из ножен и вытер слюну с лица.

— …Алан, оставь его мне.

Алан обернулся, услышав таинственный голос. К нему приблизился коренастый человек с укрытым капюшоном лицо. При виде этого человека Алан расплылся в улыбке.

— Верно. Я и забыл, что ты здесь.

— Ха, не смеши меня. Я вампир. Вы ничего не сможете мне сделать.

— Неужели?.. – человек с хохотом снял капюшон, и глаза Ракарда наполнились ужасом.

✩✩✩

— Темный Удар!

\*Ба-ба-бам! Ба-ба-бам!

Сияющая Тьма вспыхнула и произвела серию взрывных ударов. Удары пробивали демонов насквозь, и здоровье целой группы врагов упало на 20%.

— Уничтожьте черный обелиск, пока они не оправились!

Воины тотчас устремились к источавшему тьму обелиску, пока Арк отвлекал на себя внимание демонов. Как только Ракард влетел в туннель, Арк и Темный Эдем немедленно вернулись в бой. К этому моменту они сражались с демонами на протяжении целого дня. Но им не удавалось подступиться к замку Сильваны из-за черных обелисков, непрестанно возвращавших поверженных демонов к жизни. Однако в силу атак союзных войск здоровье черных обелисков постепенно улетучивалось, и часть их них находилась на грани разрушения.

«Но мы скоро превысим лимит времени», – Арк окинул взглядом державшихся из последних сил воинов и тяжело вздохнул.

В конце концов, его армия состояла из живых игроков. Они могли ненадолго отступить, чтобы восстановить здоровье и ману, но усталость постепенно накапливалась. Мало того, они провели несколько последних ночей без сна. Как бы им ни хотелось сражаться, их физические силы были на пределе.

«Если ничего не предпринять, то в скором времени нас сметут превосходящие силы врага. Мы должны отступить и перегруппироваться…», – думал Арк.

Но его размышления прервало внезапно выскочившее информационное сообщение.

Связь с вашим питомцем Ракардом была прервана!

«Что? Алан поймал Ракарда?»

Казалось бы, все кончено. Но вместо выражения отчаянья, на лице Арка появилась улыбка.

«Хе-хе, все идет по плану!»

— Всем отрядам, перейти в оборону и медленно отступать, сохраняя защитное построение!

По команде Арка лидеры альянса синхронно затрубили в рожки. Союзные войска поспешно покидали поле боя. Многие демоны были ранены, так что они не пустились в погоню и вернулись в Сильвану зализывать раны. Когда отступление подошло к концу, Арк отдал несколько новых приказов.

— Разделите все отряды на две части. Половина солдат будет стоять на страже, в то время как вторая уделит время отдыху. Через четыре часа поменяйте их местами. Общий сбор через 8 часов. Сегодня нам удалось уничтожить треть обелисков, так что завтра у нас есть все шансы отбить Сильвану у демонов!

— Понятно. Но… – неуверенно сказал один из потрепанных командиров. – Разве у нас есть время на отдых? Нам все еще нужно догнать демонов в тайном подземелье…

— Доверьте это мне, – с улыбкой ответил Арк.

Борамай связался с вами с помощью Пера Шепота.

Борамай был командиром НПС, находившихся в секретном подземелье. Арк принял вызов, и голос Борамая зазвучал в его голове.

— Арк, Радун прибыл.

— А чертежи?

— Чертежи получены.

— Как скоро еноты смогут построить приемник?

— Это довольно простое устройство, так что часа будет достаточно. Еноты уже начали работу.

— Отлично. Выйди на связь, когда они закончат.

— Конечно.

«Получилось!» – закончив вызов, Арк сжал кулаки от радости.

Именно поэтому Арк и не запаниковал, когда связь с Ракардом прервалась. Он использовал Ракарда как отвлекающий маневр.

Устройство Вормера имело относительно несложный дизайн, но енотам все равно требовался чертеж и расходные материалы, поэтому Арк доверил доставку необходимых вещей Радуну. Но его план имел небольшой изъян.

«Алана сопровождает 10 тысяч демонов и около тысячи игроков. Несмотря на Защитную Маскировку Радуна, нет гарантии, что его не заметят. И если Радуна поймают…»

То операция будет провалена и Алан доберется до берегов Адской Реки.

«Но что если отвлечь его внимание?»

Только безопасность Радуна имела значение, и потому Арк решил использовать Ракарда в качестве приманки. Кстати, именно Арк нанес на него блестящую пыльцу, незаметно сделав это во время объятий. Из-за этой пыльцы Ракард выделялся на фоне скал и был хорошо виден в темноте. Алан просто не мог не заметить такую очевидную цель!

— И как Ракард мог купиться на такое? – пробормотал Шамбала, услышав об этом от Арка.

Конечно, Арк чувствовал некоторую вину. Но он был не из тех, кто прислушивается к голосу совести.

— Благодаря моему плану у нас есть шанс обогнать Алана. Единственное, машина Вормера не может перенести целую армию. Поэтому я телепортируюсь с небольшим отрядом: в подземелье меня ждет 1800 членов Темного Эдема. Мы сможем сдерживать Алана до тех пор, пока не подоспеют наши солдаты.

— План, достойный Темного Волка! – воскликнули лидеры альянса, ознакомившись с планом.

Объяснив свою стратегию командирам, Арк направился в палатку Вормера.

— Вормер, ты готов?

— Квантовая машина набирает мощность.

Вормер заряжал машину Квантового Переноса с помощью устройства, по виду напоминавшего чайник. Это был фрагмент уничтоженного черного обелиска, несший в себе огромный заряд магической энергии. Когда зарядка подошла к концу, машина мерно загудела. Вормер посмотрел на приборную панель и удовлетворенно кивнул.

— Отлично. Необходимая частота зафиксирована. Телепортация на 720 метров под землю… Гениальное устройство, не правда ли?.. В общем, если приемник готов, то я могу перенести в подземелье около 500 человек.

— 500? Я ожидал большего, – Арк почесал затылок.

Всего пятьсот. Учитывая отряд, ждавший Арка в подземелье, в его распоряжении будет 2300 человек. Вормер обиженно ответил:

— Черт, ты думаешь, телепортация – это так просто?

— Извини. Давай приступим к приготовлениям.

В любом случае, задача Арка состояла в том, чтобы выиграть немного времени, и вступать в открытую схватку для этого было вовсе не обязательно. Арк выбрал 500 воинов, наиболее подходящих для похода в подземелье: членов Темного Эдема.

Итак, все было готово к телепортации. Теперь исход войны зависел от Арка, воинов Темного Эдема, а также извечно сопровождавших его Шамбалы и Реабилитантов.

— ДжастисМэн, оставляю войско под твоим командованием.

— Хорошо. Не забудь выйти на связь, как прибудешь на место.

— Конечно. Спасибо, друг, – Арк оставил союзную армию под предводительством ДжастисМэна и повел свой отряд к машине Вормера. – Поехали!

Как только все приготовления подошли к концу, Вормер включил машину. Из ее антенн посыпались снопы искр, которые закружились вокруг отряда Арка, и в какой-то момент вспыхнул яркий свет. и когда сияние рассеялось, от группы не осталось и следа.

\*Бззз… Кра-ка-рак!

Антенна устройства начала вращаться и спустя пару секунд выстрелила лучом света в землю. Пятьсот солдат, превращенных в квантовые частицы, начали свой путь сквозь несколько сотен метров земной толщи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 7. Хранитель Подземелья**

В большом подземном зале царила темнота, но неожиданно потолок пещеры осветили снопы ярких искр, которые кружились и переливались, постепенно собираясь вокруг антенны устройства, находящегося в этом зале. Через некоторое время яркая вспышка осветила все пространств вокруг, и когда свет угас, рядом с антенной материализовался отряд из нескольких сотен человек.

— Они прибыли! – воскликнули несколько бойцов звериных кланов и членов коалиции, собравшиеся здесь.

— Наконец-то они здесь! Элита союзных войск Нагарана!

Отряду Арка все-таки удалось попасть на 60-ый уровень подземелья, значительно опередив Алана. Это стало возможным благодаря квантовому приемнику, собранному енотами. Теперь первоочередная задача состояла в замедлении продвижения группы Алана. И, безусловно, Арк отобрал лучших из лучших для выполнения этой задачи…

— А-а! Я горю!

— Уф! Дайте мне какой-нибудь пакет!.. Буэ-э…

Некоторые игроки начали бегать по пещере с дикими воплями. Одежда на них горела. Часть игроков догадались лечь и покататься по земле, чтобы сбить пламя, но остальные просто бегали по залу, ударяясь лбами о стены. При этом другую часть телепортировавшихся воинов начало тошнить… среди них был и сам Арк.

— Черт… За что мне все это…

Ему не раз приходилось путешествовать по Новому Свету посредством Почтового Перемещения, однако эффект квантового перемещения оказался в разы хуже. После Почтового Перемещения у Арка возникало чувство, будто его поместили в банку и хорошенько встряхнули. Но сейчас он чувствовал себя так, словно его пропустили через мясорубку. Как оказалось, из-за побочного эффекта все солдаты в отряде потеряли 70-80% здоровья. Им срочно требовался отдых, иначе они все перемрут еще до того, как вступят в бой с группой Алана. Смотря на блюющих и горящих воинов, Арк вспомнил, почему он не доверял изобретениям Вормера.

— Но я ведь предупреждал. Мне пришлось собирать машину на скорую руку, что вылилось в неполадки со стабильностью. Отряд превратился в квантовую материю не на все 100%, из-за чего пострадал при столкновении с различными препятствиями, встреченными во время телепортации. Конечно, этого бы не произошло, будь в нашем распоряжении квантовая машина из моей лаборатории…

По оценкам Вормера, процент преобразования в квантовую материю составлял около 70-80%. Так что когда отряд Арка перемещался через толщу земли, встречавшиеся на пути камни, щебень и песок наносили игрокам урон. Поэтому многие из них получили синяки и ушибы, а одежда на некоторых загорелась от трения. Причем, как ни странно, сам Вормер после перемещения был свеж, как огурчик.

— С чего бы им чувствовать себя плохо из-за таких мелочей? Современная молодежь такая мягкотелая, – бормотал он, поглаживая бороду.

Впрочем, он нередко тестировал новые изобретения на себе, так что сейчас и не удивился бы, даже обнаружь он себя в облике какого-нибудь монстра. Престранный был человек.

«Что ж, нам хотя бы удалось добраться сюда живыми», – Арк собрался с мыслями и осмотрелся.

После того как стало известно об оккупации Сильваны демонами, он приказал членам коалиции, в тот момент находившимся в секретном подземелье, ждать его на 60-м уровне. Отряд состоял из 1800 воинов, большая часть из которых приходилась на Мяу, Вольрангов, Енотов и воинов Восточной Нации. Потеря этих НПС стала бы катастрофической утратой для Темного Эдема. Как и приказывал Арк, члены Темного Эдема укрывались в одном из удаленных залов 60-го уровня. В него Арк и переместился вместе со своим отрядом. Едва он пришел в себя, к нему тут же подбежало несколько членов коалиции.

— Наконец-то вы здесь!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун тоже радостно приветствовал хозяина, обвившись вокруг его талии.

— Ты молодец, Радун. Доложите обстановку, – запросил отчет Арк, поглаживая питомца по голове.

— В данный момент демоны находятся на 56-м уровне, – тотчас же ответил лидер группы, Борамай.

— Они добрались до 51-го уровня всего день назад… Группа Алана продвигается крайне быстрыми темпами.

Но удивляться не приходилось. Когда Арк впервые попал в Бездну, у него ушел целый день на зачистку всего одного уровня. Дело в том, что сложность Бездны была гораздо выше 50-ти предшествующих ей уровней. В частности, из-за населявших ее элитных монстров. Но благодаря членам Темного Эдема, в последнее время безостановочно охотившимся здесь, сейчас она была практически полностью зачищена от монстров. Конечно, никто не отменял обилия смертоносных ловушек, усеивавших Бездну, но этого было явно недостаточно, чтобы замедлить продвижение Алана.

— Скорость продвижения демонов резко снизилась на 55-м уровне, – продолжил Борамай. – Я пристально следил за ними с момента входа в Бездну, и они до сих пор ищут лестницу, ведущую на 56-й уровень.

«Хе-хе, этого я ожидал», – при словах Борамая на лице Арка появилась удовлетворенная улыбка.

На самом деле, использовав Ракарда в качестве отвлекающего маневра, он преследовал две цели. Во-первых, тот должен был отвлечь внимание группы Алана от Радуна, а во-вторых, предполагалось, что свиток с чертежами в лапах Ракарда замедлит продвижение противника. Дело в том, что Вормер нарисовал на том свитке чертеж не к приемнику, а к устройству передачи.

«Сейчас Бездна очищена от монстров. Но ведь Алан не в курсе, что Темный Эдем в последние дни охотился там».

Потому Арк отправил Ракарда в секретное подземелье, не посвятив его в свои планы. Он лишь сказал ему, что отряд Темного Эдема состоит из 3-4 тысяч НПС, что значительно превышало их количество в действительности.

«Думаю, Алан получит эту информацию», – Арк не ожидал, что Ракард сумеет удержать язык за зубами во время допроса.

Так что если Ракарда поймают, то он выдаст всю информацию, в которую посвятит его Арк. И если Алан будет думать, что где-то в темноте подземелья его ждет засада в составе нескольких тысяч врагов, то начнет двигаться гораздо осторожнее и, соответственно, медлительнее. И в действительности, поймав Ракарда, Алан приказал своим демонам осматривать каждый угол новых уровней подземелья, чтобы полностью исключить возможность засады. Таким образом, благодаря хитрому плану Арка скорость продвижения противника значительно замедлилась.

«Представляю его лицо, когда он увидит меня на 60-м уровне».

— Но каковы наши дальнейшие действия? – Борамай окинул отряд Арка скептическим взглядом.

Его сомнения можно было понять. Арк привел с собой всего 500 человек, и сейчас они находились далеко не в лучшем состоянии. В сочетании с отрядом Темного Эдема, общее количество солдат под началом Арка составляло 2300. С другой стороны, Алан вел за собой около 10 тысяч демонов и 1000 членов гильдии Мстителей. Каким-то образом отряду Арка требовалось удерживать превосходящие силы противника до прибытия союзной армии. Но несмотря на нехватку солдат и физическое состояние части из них, лицо Арка излучало уверенность.

— Наша задача – остановить продвижение врага, а не победить его в прямом столкновении! Мы сможем выиграть достаточно времени до прибытия союзной армии.

— Но как нам удастся?

— О, очень легко, – ухмыльнувшись, ответил Арк.

— Итак, приступим к делу! Быстро, принесите мне карту подземелья, – возбужденно закричал Вормер, размахивая руками. – Я покажу этому негодяю, как громить мои изобретения. И приведите кого-нибудь, кто умеет обращаться с молотком. И где, черт возьми, моя карта?!

— Кто этот шумный тюфяк?

Арк улыбнулся и ответил на вопрос Борамая:

— Это мое секретное оружие против Алана.

✩✩✩

— Алан-ним, вот еще один! – выкрикнул один из членов гильдии Мстителей, осматривавших местность.

Он указывал на подземный проход, рядом с которым висела табличка:

Осторожно! Проходить на свой страх и риск.

Если вы не готовы встретить подстерегающую вас опасность, лучше поверните назад.

— Они ведь не серьезно…

Алан поморщился, прочтя предостерегающий знак. Мститель осторожно спросил:

— Алан-ним, так что же нам делать?

— Хм?

— Когда мы в последний раз проигнорировали такое предупреждение…

— То есть, ты предлагаешь повернуть назад? – Алан вперился в Мстителя тяжелым взглядом.

— Я не это хотел сказать… – стушевался и пробормотал парень. – Просто ловушки Бездны…

— Идиот! Зачем, по-твоему, я притащил с нами 10 тысяч демонов? – раздраженно рявкнул Алан. – Джуил!

— Да, Алан-ним?

— Прикажи 200 Таллонам промаршировать через проход!

— Слушаюсь. Таллоны, встать в шеренгу! – Джуил отдал приказ, и Таллоны выстроились перед проходом.

В их глазах читался страх перед опасностями, которые могли скрываться в подземелье, но, несмотря на дрожащие от страха колени, они все же последовали приказу и пошли вперед. Судя по всему, демоны приняли предупредительный знак за чистую монету, и были готовы к неожиданной и ужасной гибели. Вообще, Алан продвигался по секретному подземелью с феноменальной быстротой. Любые, даже элитные монстры не могли выдержать натиска 10 000 демонов. Но как только отряд попал в Бездну, правила игры переменились.

Демоны неуверенным шагом продвигались вперед. В определенный момент земля под их ногами разверзлась, и сотни демонов упали вниз, вызывая всплески и гейзеры раскаленной лавы. Теперь главным противником Алана стали не монстры, а ловушки. Они были отлично замаскированы, и потому у разведчиков не получалось обнаружить их заранее.

«Надеюсь, скоро это закончится», – раздраженно прикусил губу Алан.

Сейчас он находился на 59-м уровне. То есть, его отряду удалось пробиться через девять уровней Бездны. Обилие ловушек, расположенных на этих уровнях, значительно потрепало отряд Алана. Но на 59-м уровне все внезапно поменялось: при входе в него внимание Алана привлекла странная табличка.

Добро пожаловать в Бездну!

Приветствуем всех исследователей Бездны. У меня есть небольшой совет для всех, кто надеется быстро проскочить этот уровень: «Следите, куда идете: вас ждет много неприятных сюрпризов».

— Что за?.. Это что, шутка такая? – Алан принял первую встреченную им табличку за неудачный розыгрыш.

Проигнорировав ее, он просто пошел дальше, и неожиданно на его отряд обрушился камнепад.

— Ай! Это не обычные камни! Это камни-каннибалы!

— А-а-а!

Когда эти камни попадали в демонов или Мстителей, они поглощали их плоть и кости. Стало очевидно, что таблички лучше не оставлять без внимания. Если они гласили «следите, куда идете», то следовало ожидать гейзеров лавы из пола, а если было написано «берегите голову», то в любой момент с потолка мог политься кислотный дождь. Попав в подобную ситуацию несколько раз подряд, Алан решал повернуть обратно, но встречал лишь еще больше ловушек. Казалось, будто это все чья-то злая шутка.

«Да какого… Это отличается от ловушек, которые мы встречали до этого. Кажется, будто кто-то разложил их в соответствии с каким-то хитроумным планом. Наверное, это дело рук членов Темного Эдема, о которых мне рассказала летучая мышь».

Но поняв, кто именно разложил эти западни, Алан не разрешил проблему. На 59-м уровне было разбросано множество табличек. И, следовательно, еще больше ловушек. В таком месте разделить отряд для разведки было равносильно самоубийству. Проблем добавлял тот факт, что ловушки были отлично замаскированы и не могли быть обнаружены ни охотниками, ни ворами: это было все равно что искать иголку в стоге сена, поэтому от ловушек приходилось избавляться самым действенным путем: активировать их с помощью демонов.

«Уверен, это работа Арка. Поверить не могу, что он откуда-то вынюхал информацию об Адской Реке и теперь втянул в это войска Нагарана».

В данный момент союзные войска в быстром темпе заключали Сильвану в кольцо и наступали со всех сторон. Если им удастся выбить демонов из замка, то в скором времени секретное подземелье Сильваны будет кишеть солдатами коалиции. Так как группа Алана зачистила подземелье от монстров, и те пока не успели восстановиться, то появления союзных войск следовало ожидать уже через 2-3 дня.

«Если мы продолжим отвлекаться на ловушки, то навеки застрянем на этом уровне», – время находилось не на стороне Алана. – «Но, к счастью, мы почти на месте. Что ж, хоть это и неприятно, но, по всей видимости, нам придется пожертвовать частью монстров».

Поэтому Алан без колебаний принес множество демонов в жертву ловушкам. Для своего похода Алан приобрел самых мощных демонов – Химер, Дуллаханов и прочих. Он не знал, что именно ожидает его в подземелье, так что взял с собой как можно больше монстров. И, как оказалось, не зря: теперь он имел возможность пожертвовать самых слабых демонов и активировать ловушки с помощью их тел. Именно поэтому марширующие Таллоны и не могли скрыть дрожь в коленях.

— Чего вы ждете? А ну бегом! – заревел Алан на Таллонов, и те зашагали быстрее. Он улыбнулся при виде этого: – Хе-хе. Может, это и жестоко по отношению к монстрам, но отправлять демонов на верную смерть – сущая потеха.

Как бы там ни было, Таллоны дошли до конца прохода и вплотную подошли к очередной предупреждающей табличке. При этом на ней замаячило новое сообщение.

Вы проигнорировали предупреждение и теперь будете наказаны.

— Будьте начеку! – выкрикнул Алан.

Мстители и демоны застыли в напряженном ожидании. Сообщение говорило о том, что некая страшная ловушка была активирована. Предугадать ее эффект было невозможно. Но прошло несколько секунд полной тишины, и ничего не произошло. Алан с минуту повслушивался в тишину, а затем его лицо приняло сконфуженное выражение.

— Черт, так это был блеф? – его передернуло от раздражения.

По всей видимости, не все таблички были подключены к ловушкам. Несмотря на зловещие предупреждения, зачастую таблички не несли за собой никакого эффекта. Но Алан не мог рисковать, и все равно был вынужден проверять местность на наличие ловушек. Это существенно замедляло скорость его продвижения.

— Да чтоб вас… Все, шагом марш!

— Алан-ним! – один из Мстителей внезапно указал на табличку.

Посмотрев на нее, Алан заметил небольшой огонек. Когда взгляды всех присутствующих оказались прикованы к нему, огонек пересек проход, подобрался к одной из колонн, взобрался по ней наверх и осветил новую табличку, неведомо каким образом оказавшуюся на потолке:

Вы и правда подумали, что находитесь в безопасности?

— Что? Какого?..

— Бежим! Убираемся отсюда как можно быстрее!

\*Бды-ды-дыщь, бды-ды-дыщь!

Откуда-то сверху раздался оглушительный грохот. Было похоже на одновременный взрыв нескольких десятков бомб. По потолку пошли трещины, и на головы демонов обрушился град из огромных острых камней.

— Ай, да что тут происходит?! – Алан резко развернулся и в одно мгновение пробежал 100 метров с помощью заклинания «Быстрота».

Обернувшись, он увидел, что подземный проход укрыло плотное облако пыли. Оттуда слышался звук ломающихся костей и рвущейся плоти. Все это сопровождалось истошными воплями демонов. Конечно, падающих камней было недостаточно, чтобы убить большинство из их, но чтобы существенно снизить их запас здоровья – вполне.

— Перегруппироваться! Доложите о потерях!

— Третий и четвертый отряды Таллонов полностью уничтожены!

— Шестой и девятый отряды Химер потерпели серьезный урон!

— Тринадцатый отряд потерял 40% здоровья… А-а-а!

\*Бам, бам, бам, бам-бам!

Мстители завопили, откуда-то из пыльного облака послышался громкий хлопок.

— Да что там происходит?! Маги, развейте пыль с помощью магии воздуха!

— Духи ветра, разгоняющие облака… Ветер!

Маги хором прочли заклинание, и неожиданно поднявшийся шторм унес пыльное облако прочь. При виде открывшейся картины лицо Алана исказилось гневом.

— Только не говорите, что это?..

Когда пыль рассеялась, Алан увидел, что его демонов атакуют некие солдаты. Это были воины в черных масках и в черном одеянии! Когда-то Алан уже встречал НПС в подобной одежде. Это был клан ассасинов, базировавшийся неподалеку от Селебрида. Темное Братство! Не так давно они перебрались в Сеутандаль и примкнули к Восточной Нации, и теперь являлись частью принадлежащего Арку альянса Темного Эдема. Пока Алан соображал, что все это может значить, два человека ворвались в гущу демонов, разбрасывая их во все стороны.

— Темный Удар!

— Крестовидная волна цветов!

Разумеется, это были Арк и Шамбала.

— Я так и знал! – воскликнул Алан при их виде.

Он уже давно почувствовал, что что-то здесь не так. Кто еще мог устроить подобную игру с ловушками и табличками, кроме его старого врага Арка? И, конечно же, прятавшиеся в подземелье члены Темного Эдема подчинялись его приказам. В общем, появлению Арка Алан не удивился, но его удивило другое.

— Как им удалось так быстро добраться сюда? – найдя ответ на один вопрос, Алан сразу же задал себе другой.

Впрочем, сейчас на это не было времени.

— Доставьте их ко мне, живыми или мертвыми! Не обращайте внимания на остальных, главное – поймайте Шамбалу и Арка!

Демоны зашипели, услышав приказ, и помчались его выполнять. Но увидев, что противник понял, что происходит, Арк, Шамбала и члены Восточной Нации поспешили ретироваться.

— Все, достаточно! Отступаем!

— Назад! Все назад!

— В погоню! Мы не можем их упустить! Окружите их, не дайте уйти!

Десять тысяч демонов и тысяча Мстителей с легкостью могли окружить небольшой отряд. Демоны наступали со всех сторон, и в какой-то момент Арк, Шамбала и Восточная Нация оказались загнаны на край высокого утеса. Демоны медленно приближались, не оставляя своим жертвам шанса на побег.

— Уф, чтоб тебя!.. – Арк посмотрел вниз с края утеса.

Судя по всему, ущелье имело несколько десятков метров в глубину. Увидев замешательство противника, Алан ледяным голосом приказал:

— На этом твои мелкие пакости окончены. Сбросьте их вниз!

— А-р-р-р!

Демоны понеслись вперед, обнажив когти и клыки. Но как только они сдвинулись с места, под ногами монстров возникла легкая вибрация неизвестного происхождения. Арк улыбнулся и прокричал:

— Сейчас!

— Да!

Услышав команду, Джак-тун, Япсаб и другие Реабилитанты вместе с сотнями солдат появились на утесе. Они собрались у огромных камней, разложенных у обрыва, и начали сбрасывать их вниз. Одновременно с этим раздался механический звук вращающихся шестеренок. Участок земли, на котором стояли Арк, Шамбала и члены Восточной Нации, начал подниматься над землей, словно лифт.

— Это что за чертовщина? Стоять! Остановите их немедленно! – Алан взорвался гневом, увидев, что Арк ускользает прямо у него из-под носа.

Демоны вновь издали страшный рык и попытались залезть наверх, цепляясь когтями.

— Слишком поздно. Начали! – засмеялся Джак-тун, подняв руки вверх.

Сотни членов Темного Эдема принялись бить по утесу. Как оказалось, они молотили по заранее установленным сваям, по всей видимости, удерживавшим утес.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

С каждым ударом по сваям на утесе появлялись новые трещины. В какой-то момент раздался грохот, и часть скалы обрушилась. Пытавшиеся залезть на нее демоны оказались погребены под скальной породой.

Но это было еще не все. В результате обвала из образовавшейся в земле пустоты полилась кипящая лава!

— Это… Лава!

— Скала блокировала отток лавы, и теперь она вытекает наружу!

— Бежим! Найдите какую-нибудь возвышенность!

— Курак, курак, мадурама, курак!

Демоны и Мстители, собравшиеся возле разрушенного утеса, разбежались в разные стороны с дикими воплями. Алан, хорошо видевший обрушившийся утес со своей позиции, прокричал:

— Стойте! Там совсем немного лавы! Стойте на своих местах, черт бы вас побрал!

— Курак, курак, мадурама, курак!

При появлении лавы Алан потерял какой-либо контроль над демонами. Они истошно орали и давили друг друга, пытаясь забраться на возвышенности. Мелких Таллонов давили Тяжелые Ходоки, а тех в свою очередь расталкивали еще более крупные демоны.

— Проклятые идиоты!.. – Алан с бессильным бешенством наблюдал за паникующими демонами.

Его лицо потемнело от гнева, когда на глаза ему попались Арк, Шамбала, Реабилитанты, члены Восточной Нации и Темного Эдема, спокойно стоявшие на вершине утеса. Его гулкий крик сотряс воздух:

— АРК!

— …О, это только начало. Предлагаю расслабиться и просто наслаждаться процессом, – Арк расплылся в улыбке и исчез из виду.

✩✩✩

— Весело, правда?

— Вы видели лицо Алана?

— Хе-хе, с высоты они были похожи на переполошенный курятник.

Джак-тун и Япсаб смеялись и болтали, держа на плечах огромные кувалды.

— Бедный Алан. Представляю, как у него сейчас горит, – поддакнул Арк, проходя вдоль края утеса.

Думаю, все уже поняли, что ловушки и предупреждающие таблички на 59-м уровне – это дело рук Арка. В этом и заключался его план по замедлению продвижения группы Алана.

«Никогда бы не подумал, что изобретения Вормера могут быть применены подобным образом. Его навыки еще полезнее, чем я предполагал».

Ловушки, подключенные к табличкам, были задумкой Вормера. В свою очередь, Арк придумал, как разместить их, совместив с ловушками Бездны, чтобы максимально запутать Алана. Он знал точное расположение всех естественных ловушек Бездны, и извлек из них максимальную выгоду. В конце концов, он располагал 2300 солдатами против 10000 демонов Алана, и потому не мог не пойти на определенные хитрости. К тому же, обычные ловушки не могли убить высокоуровневых демонов, приобретенных Аланом. И, наконец, большую часть отряда Арка составляли звериные кланы и НПС, потеря которых стала бы серьезным ударом для Темного Эдема.

«Но я согласен пожертвовать всем, если это гарантирует безопасность Нагарана», – с твердостью подумал Арк.

— Биться с ними в открытую необязательно, – сказал ему Вормер.

— Что ты имеешь в виду?

— По-твоему, я достиг такого уровня благодаря одним изобретениям? – со смешком спросил Вормер.

Арк и сам не раз задавался этим вопросом. Действительно, Вормер был изобретателем – персонажем, безвылазно сидевшим в подземной лаборатории и корпевшим над непонятными устройствами. Тем не менее он имел 410-й уровень. Практически такой же, как и у Арка, постоянно сражавшегося с монстрами.

— Некогда объяснять, – Вормер лишь отмахнулся. – Так ты говоришь, что уже бывал в этом подземелье? Возможно, у тебя сохранилась карта?

— Да, держи… – Арк передал ему карту, нарисованную с помощью навыка «Картография».

Вормер внимательно изучил ее с довольным выражением лица:

— Ха, какая детализация. Думаю, этого должно быть достаточно.

— Достаточно для чего?

— Я покажу тебе, как охотятся настоящие изобретатели, – развернув карту, он принялся рисовать на ней различные фигуры и формулы. – Земля здесь переворачивается? Забавно. Но в такую очевидную ловушку попадутся лишь полные идиоты. Если ты хочешь остановить толпу демонов, то придется немного улучшить эти ловушки. А это что? Камни-каннибалы? Думаю, лучше их переместить вот сюда. О, а если отколоть верхний слой от этого утеса, то откроется река из лавы. Значит, установим сваи здесь, здесь и здесь.

Фигуры и формулы Вормера обозначали заметки и необходимые устройства для усовершенствования ловушек. Например, прибор для своевременного обрушения подвесного моста или для сброса камней-каннибалов. Вормер указал и точки, в которые нужно было бить для обрушения утеса. Более удачное использование условий местности и переработка некоторых устройств позволили улучшить эффективность ловушек в разы. Арк и подумать не мог, что Вормер имел опыт работы с ловушками. Таким образом, он компенсировал полное отсутствие боевых навыков. Впрочем, это не мешало Вормеру получать опыт от убийств ловушками и практически не отставать от Арка по уровню благодаря этому. Учитывая, что творения Вормера теперь были разбросаны по всему подземелью, его 410-й уровень больше не вызывал прежнего удивления.

Вормер не охотился на монстров подобно обычным воинам. Найдя новое подземелье, сначала он исследовал каждый его уголок и составлял подробную карту (при этом несколько раз погибая от рук монстров), а затем изобретал необходимые устройства, ловушки и приманки, расставляя их по всему подземелью. После этого ему оставалось лишь собрать урожай из пойманных и убитых монстров.

Его навыки пригодились и против игроков, значительно подпортив жизнь Алану. Пока он и его группа пробирались через 56-57-58-ые уровни, Вормер вместе с енотами-инженерами полностью реконструировал 59-й уровень. Благодаря его усилиям Арку удалось подорвать планы Алана, не прибегая к прямому столкновению.

— Отлично, теперь переходим в другое место! – оживленно сказал один из Реабилитантов.

При этом Шамбала наклонил голову в бок и спросил:

— Кстати, зачем мы вообще вступили в бой с демонами? Нам не удалось нанести существенных повреждений. И если бы нам немного не повезло, то нас бы запросто окружили толпы демонов.

— Я просто хотел вывести Алана из себя, – с улыбкой ответил Арк. – Ты ведь видел, что он делал с нашими ловушками. На самом деле, я изначально опасался, что он догадается активировать наши ловушки с помощью слабых демонов, используя их в качестве пушечного мяса. Но теперь, когда Алан понял, что мы способны напасть на него в любой момент, он больше не сможет излишне осторожничать.

— Ты, как и всегда, мастер дешевых трюков.

— Это называется «тактика».

— Тем не менее, это грязная тактика, – хмыкнул Шамбала.

Что ж, возможно, так оно и было. Но своей неожиданной атакой Арк показал Алану, что ему следует опасаться не только ловушек. Теперь Алану придется более тщательно обдумывать свои дальнейшие действия и, следовательно, терять драгоценное время.

«По дороге до 59-го уровня Алан потерял около 1700 демонов и Мстителей. Пока они не перешли на 60-й уровень, я должен увеличить их потери до 3-4 тысяч, при этом не получив существенных потерь. Таким образом, добравшись до 60-го уровня, Алан будет располагать 6-7 тысячами юнитов против моих 2300. Учитывая, что Вормер превратил 60-й уровень подземелья в нашу последнюю линию обороны, думаю, мы сможем удерживать их достаточно долго!» – раздумывал Арк.

— Арк! – прервал его размышления громогласный крик, разнесшийся по всему подземелью.

Это был голос Алана, усиленный с помощью магии.

— Хе-хе, судя по всему, мое появление не на шутку взбесило старину Алана, – хохотнул Арк, услышав голос Алана.

— Ты, жалкий трус, выходи немедленно!

— Не думает же он, что я настолько глуп? – Арк озадаченно почесал затылок и собрался уходить.

— Х-хозяин.

Но затем прозвучал еще один, до боли знакомый голос. Арк вздрогнул и остановился. Он быстро вернулся на вершину утеса и выглянул из-за камней. Алан и демоны стояли у подножья скалы. Но смотрел Арк не на них. Перед Аланом стояла огромная клетка, окруженная черным магическим полем. В ней сидел Ракард.

«Что? Но как? Неужели это Ракард?»

Так оно и было. Летучей мышью в клетке был его верный питомец.

«Но почему он до сих пор здесь? Почему не возродился в Землях Тьмы?» – Арк силился понять ситуацию.

Около 18 часов назад он получил сообщение о том, что связь с Ракардом нарушена. Арк подумал, что демоны Алана обнаружили и убили Ракарда. Но, оказывается, он все это время сидел в клетке?

«Значит, связь оборвало это магическое поле вокруг клетки?» – Арк еще раз присмотрелся к клетке.

Алан, ожидавший ответа со стороны Арка, вновь прокричал:

— Если ты сейчас же не выйдешь, то потеряешь свою мышь навсегда!

«Потеряю Ракарда?» – Арк удивленно посмотрел вниз.

Ракард был призываемым питомцем. В отличие от обычных НПС, после смерти он мог возрождаться, подобно живым игрокам. Тем не менее, Алан угрожал каким-то образом убить его?

«Он что, совсем с ума сошел? Что все это означает?»

— Кажется, твой хозяин бросил тебя, – спустя какое-то время сказал Алан Ракарду.

К клетке приблизилась высокая фигура в мантии с капюшоном. При ее появлении Ракард стал белее мела.

— Х-хозяин! Спаси меня! Это…

— Инфектор, приступай.

Человек снял капюшон, открыв совершенно бледное лицо с горящими красными глазами. Услышав команду Алана, он обнажил острые клыки, с которых стекала слюна.

«Это вампир? И что они пытаются сделать?»

Странное поведение Алана и смертельный испуг Ракарда… казалось, будто происходит нечто необратимое. Что-то, о чем Арк и не подозревал. Пытаясь прояснить происходящее, он использовал Кошачий Глаз. Применив его на вампира, Арк автоматически получил эффект «Распознание Навыка». И вот что ему открылось:

Навык Инфектора (Древнего Вампира): Высасывание крови сородичей

Вампиров зачастую величают аристократами ночи, чья жизнь в сотни раз протяженнее жизни монстров и людей. Среди них встречаются чистокровные вампиры, чья жизнь длится более тысячи лет, но о существовании которых мало кто знает в силу уединенного образа жизни последних. Такие вампиры находятся на грани вымирания из-за Высасывания крови сородичей.

Это секретная техника вампиров и их самое страшное оружие. Благодаря ему вампиры могут высасывать магию и жизненную силу из своих жертв. Несмотря на отсутствие у вампиров души, даже они могут стать целью этого навыка. И так как вампиры предпочитают использовать Высасывание крови сородичей на своих собратьев, то неудивительно, что этот вид стремительно вымирает. Верховный Вампир вовремя осознал угрозу, нависшую над его подопечными, и запретил использование этой техники, заключив знания о ней в вечную тьму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 8. Уничтожение Ракарда**

«Господи, что это?» – когда Арк прочитал содержимое информационного окна, его сердце замерло от страха.

— Инфектор – вампир, чей возраст превышает тысячу лет. Несмотря на то, что твоя летучая мышь – призываемый питомец, навык Высасывание Крови Сородичей бесповоротно уничтожит ее. Если тебе дорог твой питомец, то выходи и говори со мной, как мужчина! – Алан еще раз донес до сведения Арка тот невероятный факт, что Ракард и в самом деле может погибнуть в результате укуса Инфектора.

Хоть он и был питомцем, но также принадлежал к роду вампиров, и потому Высасывание Крови Сородичей могло оказать на него самый разрушительный эффект.

«В последнее время он мне практически не помогал, но…»

На самом деле, Арк не мог вспомнить недавнего случая, когда Ракард был действительно необходим. Например, Радун всегда был полезен, так как играл роль рюкзака. Эволюционировав, Пуритал стал гораздо сильнее Ракарда, так как умел превращаться в броню Арка. Единственной же полезной способностью Ракарда был Режим Спутникового Наблюдения. Тем не менее, они с Арком сделали свои первые шаги по Новому Свету вместе. К тому же, летучая мышь была единственным питомцем, умевшим разговаривать. Это было настоящим спасением для Арка во время путешествий в одиночку, и сейчас этому Ракарду грозила страшная смерть.

«Алану нет дела до меня. Его цель – Адская Река. И если я и мой отряд ввяжемся в бой, чтобы спасти Ракарда, то нас раздавят в лепешку за несколько секунд…»

В таком случае, Алана будет некому остановить, и Сильвану затопят воды Адской Реки. Получается, на одной чаше весов находилась жизнь Ракарда, а на другой – судьба Сильваны. Выбор был очевиден. Впрочем, если подумать, то в данной ситуации у Арку вовсе не предоставлялось какого-либо выбора: даже если он выйдет из укрытия, как того требует Алан, то где гарантии того, что Ракарда отпустят? Арк был на 100%, нет, на 1000% уверен, что Алан убьет Ракарда, несмотря ни на что. Как бы Арк ни поступил, Ракарда в любом случае ждала незавидная судьба.

Но как бы Арк себя ни уговаривал, он не мог просто так оставить питомца в беде.

«Но что я могу сделать?..» – Арк лихорадочно искал выход из положения.

Между тем, Алан осматривался в ожидании Арка и, ухмыльнувшись, сказал:

— Ты только посмотри на эти слезы, Инфектор!

— А-а-а! Хозяин, спаси меня!.. – Ракард разрыдался и задрожал всем телом при приближении Инфектора.

В это мгновение голове Арка пронеслись сотни моментов, пережитых совместно со своим верным питомцем. В какой-то момент он едва не выдал себя, будучи больше не в силах выносить рыдания Ракарда. Но Инфектор уже погрузил свои клыки в шею Ракарда. Тот перестал дрожать и лишь тихо застонал.

— Ай… Х… Хозяин…

Сперва тело Ракарда стало менее четким, а затем превратилось в массу кроваво-красных кристаллов, постепенно исчезавших во рту Инфектора. В этот момент перед Арком появилось сообщение:

Кровь вашего питомца Ракарда была высосана вампиром по имени Инфектор.

\*Если Инфектор переварит всю кровь Ракарда, то ваш питомец будет уничтожен.

— О, нет! – Арк побледнел.

У него кружилась голова. Он не смог придумать другого выхода из ситуации. Увиденная Арком картина снова и снова прокручивалась у него перед глазами. Она повторялась при каждом появлении информационного окна:

Ваш питомец Ракард был поглощен.

Во время поглощения Инфектор стал выглядеть куда лучше, чем раньше. Процент поглощения Ракарда достиг 20%. Осознание, что процесс поглощения происходит постепенно, и что еще не поздно что-то предпринять, Арка словно окатило холодной водой.

«Чертов ублюдок. Творить такое с моим питомцем!» – Арк посмотрел на Инфектора ненавидящим взглядом.

Фамильяр, которого он растил и баловал последние два года, станет обедом какой-то твари? Ну уж нет!

«К тому же, он в опасности исключительно по моей вине…»

Но проблема состояла в том, что часть Ракарда уже была бесповоротно съедена. Даже если Арк вскочит с места и убьет Инфектора прямо сейчас, не было никаких гарантий, что это вернет Ракарда в целости и сохранности. Да и Алан явно не намерен позволить этому случиться. В конце концов, он как раз и рассчитывал на опрометчивые действия со стороны Арка. Алан надеялся, что Арк не сможет сдержать гнева и сделает необдуманный шаг.

Бездействие означало бесповоротную смерть Ракарда, а действие – утерю Сильваны. У Арка не оставалось другого выбора, ведь разрушение Сильваны понесет за собой смерть тысяч невинных игроков и НПС. Но Арк не мог принять безысходность данной ситуации.

«Должен быть какой-нибудь выход… Хм… А что если?..» – Арк, мысленно распинавший себя последние пару минут, вдруг поднял голову.

Несмотря на отчаянье Арка, Ракард пока не был поглощен полностью. Лишь его часть находилась в желудке Инфектора. В таком случае…

— Отменить призыв, Ракард!

…Возможно, у Арка получится просто перепризвать своего питомца? По идее, сперва его должно перенести в его замок в Землях Тьмы. Так как 20% от него были поглощены вампиром, то он, скорее всего, потеряет пятую часть уровней и характеристик. Но сейчас это не имело значения.

— Без разницы, лишь бы удалось его спасти… Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста…

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

— Нет! Так нечестно! Отменить Призыв, Ракард!.. Отменить Призыв, Ракард!.. Отменить, я сказал! – он выкрикивал заветные слова, словно безумец. Но не мог перебороть игровые правила Нового Света.

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

Ваш питомец Ракард был поглощен.

Последнее сообщение словно ударило Арка обухом по голове.

«Что я еще могу сейчас сделать?» – отчаянно пробормотал Арк, в полном бессилии прислонившись к стене.

Тут он вспомнил нечто странное. Это касалось информационного окна, сообщившего о потере связи с Ракардом. Обычно, когда питомец погибал, игра выдавала нечто вроде «ваш питомец отозван». Но Арк вспомнил полученное им сообщение, и оно гласило «связь с вашим питомцем была утеряна». Мельком прочтя его в пылу битвы, Арк автоматически подумал, что Ракарда просто убили, и тот преспокойно возродится в своем родовом замке.

«Надо было читать внимательнее, дубина!»

При этом Арк потерял контроль над призывом Ракарда, и потому оставил идею перевызвать его. Но перечитав системное сообщение еще раз, он заметил небольшую деталь. В нем говорилось, что контроль над питомцем «недостаточно силен». Значило ли это, что контроль Инфектора в данный момент был сильнее? И что Арк может вернуть контроль в свои руки и отменить призыв Ракарда?

«Мощность контроля!» – глаза Арка загорелись при этой мысли.

Он знал, что сила контроля над питомцем имела собственное числовое значение. Если значение было недостаточно высоким, то попытка призыва питомца проваливалась. И чем сильнее был питомец, тем больший показатель контроля требовался для успешного призыва. В некоторых случаях неудачно призванный питомец мог отказаться выполнять приказы или даже атаковать своего хозяина! Арк вспомнил, что поначалу питомцы действительно не всегда слушались его. В особенности это было заметно, когда все трое призывались одновременно, так как сила контроля Арка разделялась поровну между ними. Но в конце концов Арку удалось приручить их путем ругательств, пинков и угощений.

«Если мне каким-то образом удастся повысить силу контроля над Ракардом, то я смогу отменить его призыв!»

Арк бегом вернулся в лагерь и прокричал:

— Все призыватели, соберитесь вокруг меня!

Несколько игроков отозвалось на зов Арка. Это были некроманты, класс которых обычно подразумевала работу с призываемыми существами. Сами по себе они были мало полезны в бою, вместо этого отправляя в драку своих питомцев. Это был один из самых сильных классов для ранней игры, но по мере роста уровня способности Некромантов обрастали различного рода условиями и ограничениями, так что в Новом Свете встречалось не так уж много высокоуровневых Некромантов. Среди 500 солдат в отряде, лишь семеро имели хоть какие-то познания в призывании. Но Арк не нуждался в их услугах, он лишь хотел позаимствовать их снаряжение.

— У кого-нибудь есть вещи, усиливающие контроль над питомцами?

Сила контроля над фамильяром зачастую являлась решающим фактором в бою, поэтому многие призыватели отдавали предпочтение предметам, дающим бонус к этой характеристике. Высокий показатель контроля не только повышал исполнительность питомцев, но и их силу в бою. В данный момент показатель контроля Арка был невысок, но с помощью специализированного снаряжения он мог восполнить этот недостаток.

— Мои серьги дают +90 к силе контроля.

— А у меня есть ожерелье, дающее бонус +180.

Выслушав Арка, призыватели поделились своими магическими украшениями. К сожалению, остальные предметы могли носить только игроки с профессией призывателя, так что Арку пришлось ограничиться драгоценностями. Надев ожерелье, серьги и кольца, он повысил свою силу контроля на 570. Что составляло чуть больше половины базовой силы контроля Арка!

— Отмена призыва Радуна, отмена призыва Пуритала! – Арк отозвал остальных питомцев, чтобы сконцентрировать силу призыва на Ракарде. Повысив эту характеристику до возможного максимума, он сделал глубокий вдох и выкрикнул:

— Отмена призыва, Ракард!

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

— …Да чтоб тебя!

Результат был тот же, что и раньше. Даже увеличив свою силу контроля в полтора раза, Арк не смог перебороть Инфектора. Арк поник.

— Существуют ли другие способы повысить силу контроля? Например, с помощью еды?.. – говорил Арк сам с собой, пытаясь найти выход.

После некоторых раздумий, ему удалось вспомнить еще один, последний способ. Время подходило к концу, и Арк без долгих колебаний попробовал выполнить задуманное.

— Особый навык набора «Царь Зверей», Дикая Сила!

Едва Арк произнес заветную фразу, его броня засияла ярким светом. Вокруг него поочередно проявились изображения русалки, Мяу, енота и Вольранга и, наконец, Белого Тигра, после которого навык активировался.

Навык комплекта«Царь Зверей» Дикая Сила был активирован.

Эта крайняя мера повысила эффективность всех навыков Арка на 50%. Он вовремя сообразил, что способности Призыв Демона и Отмена Призыва также считались навыками. Таким образом, Дикая Сила должна была увеличить эффект Отмены Призыва в полтора раза. Базовая сила контроля Арка составляла 1100. Драгоценности призывателей добавляли к этому показателю дополнительных 570 пунктов. Дикая Сила добавляла ровно половину к этому значению, что в итоге составляло невероятных 2505 единиц силы контроля! Таким образом, путем несложных манипуляций Арк увеличил свою силу контроля в 2.5 раза.

— Сейчас должно получиться. Черт бы побрал этого нетопыря! Вот я ему задам трепку, когда он снова будет со мной! Отмена Призыва, Ракард!!!

Выкрикнув команду, Арк стиснул зубы и напряженно ждал результата. Он сделал все, что мог в данной ситуации. Теперь все зависело от правил Нового Света. Но произошло нечто такое, чего никто не ожидал.

— Ч-что это? Такая огромная сила… – Инфектор неестественно задергался и внезапно исчез.

— Джуил! – Алан вскочил от неожиданности.

— Я нашел их. Они на вершине того утеса! – Джуил отследил отряд Арка по следам потоков маны.

— Как я и ожидал, вы сами выдали себя. Что, до сих пор прячетесь? Ладно, тогда мы придем к вам. Кажется, лава уже затвердела, – глаза Алана вспыхнули, и он отдал приказ: – Вперед!

— Куа-а-а! – горгульи понеслись к утесу по воздуху, а демоны и Мстители бегом последовали за ними.

— Проклятье, нас обнаружили!

— Давайте убираться отсюда!

— Арк, мы разберемся с Ракардом чуть позже! – Шамбала привел Арка в чувство, и они скрылись в темноте подземелья.

✩✩✩

Внутри небольшой магической печати, расположенной в углу темной спальни, возникла магическая воронка. Спустя пару секунд на ее месте появился бледный вампир в черном одеянии. Инфектор.

— А? Что за… Где я? – вампир сконфуженно осмотрел странное место, в котором он оказался, но заметив магическую печать, источавшую бледный свет, он сразу все понял. – Портал Призыва…

Инфектор нахмурился. Как он догадался, магическая печать была Порталом Призыва, из которого Ракард появлялся после смерти или отмены призыва. Таким образом, Инфектор очутился в отдаленный уголок Сеутандаля, в котором находился замок Ракарда – Земли Тьмы, управляемые Верховным Вампиром.

— Странно. Только люди с силой контроля больше 2 тысяч могут пересилить мою волю. И где его питомец? Ведь он тоже должен был переместиться сюда. Этот Ракард… Поглотить его оказалось не так просто, как я думал, – Инфектор опустил взгляд на свой выпирающий живот.

Как бы ни был силен контроль Арка, он бы не дал никакого эффекта, если бы не сила воли Ракарда. Несмотря на близость гибели, он ответил на зов своего хозяина.

— Вампир, находившийся на грани смерти, сумел выполнить приказ хозяина в столь непростой ситуации. Это говорит о невероятно тесной связи между ними.

Но Инфектор все не так понял. Действительно, Ракард подчинился воле хозяина, находясь на грани смерти. Только сделал он это не из-за присутствовавшей между ними связи, а благодаря словам Арка. Ракард не сомневался, что Арк выполнит свою угрозу о трепке, и потому решил не рисковать. Он инстинктивно повиновался, несмотря на полубессознательное состояние.

— Как бы там ни было, я волей судьбы оказался в Землях Тьмы… И это реальная проблема, – проговорил Инфектор, тревожно оглядываясь вокруг.

Он попал на родину Ракарда – в Земли Тьмы, находившиеся в одном из скрытых от чужих глаз уголков Сеутандаля. В одно мгновение он перенесся на расстояние в 1000 километров от Сильваны. Дорога обратно займет какое-то время, но Инфектор беспокоился не об этом. По-настоящему тревожила его возможность встречи с самим Верховным Вампиром.

— Если он учует мое присутствие, то мне конец. Я должен убраться отсюда, пока не поздно! – перепуганный Инфектор поспешил к выходу из спальни.

Неожиданно пространство вокруг исказилось, и его окатило мощной волной энергии. Это говорило об использовании магии пространственного перемещения неподалеку. Инфектор в панике отпрянул от двери и спрятался за кроватью.

«Вот дерьмо! Кто-то телепортировался сюда. И это была магия огромной силы… Неужели… Сам Верховный Вампир? Только не это! Только не сейчас!» – ужас исказил лицо Инфектора при мысли о Верховном Вампире.

Спустя пару секунд из образовавшейся щели в пространстве кто-то вышел. Фигура в узорчатой черной мантии излучала темную ауру, а большие сложенные крылья за ее спиной вызывали чувство животного страха. Это был вампир с мощной энергетикой, который озадаченно осмотрел спальню:

— Странно. Я определенно почувствовал вспышку магии в комнате…

«Да это же…» – глаза Инфектора, все еще прятавшегося за кроватью, округлились.

Возникшая фигура была вовсе не Верховным Вампиром. Это был вампир-судья – тот самый, который появился после победы Ракарда над Каракулом. Судья появился в спальне Ракарда по причине присутствия Инфектора. Дело в том, что один из законов Земель Тьмы запрещал вампиру посягать на территорию другого. И вампир-судья был наделен правом и обязанностью следить за соблюдением этих правил. Почувствовав возмущение в магии, он мгновенно перенесся на место возможного преступления.

— Вампир-судья. Ха, вот это встреча… – Инфектор облизал губы и удовлетворенно улыбнулся, поняв, кто находится перед ним.

Когда вампир-судья уже направился к выходу, намереваясь уйти, Инфектор выскочил из-за кровати.

— Что? Кто здесь?! – вампир-судья быстро повернулся на шум.

Но слишком поздно: клыки Инфектора уже вонзились в его горло. Судья разразился гневными воплями:

— Это возмутительно… Как ты смеешь…

— Хе-хе-хе… Давно не виделись, Таросу…

— Что?! Мне знаком этот голос… Инфектор?!

— Больше сотни лет прошло, не так ли? Что ж, рад был повидаться. Кажется, в прошлом у нас остались неразрешенные счеты…

— Инфектор! Как смеешь ты снова являться сюда…

— Я не хотел. Так вышло, – проговорил он, вонзая клыки еще глубже. – Но я рад своему возвращению. Как бы еще мне удалось попробовать твоей крови? И как тебе удалось стать судьей за столь короткий срок? Впрочем, неважно. Надеюсь, вскоре мне удастся отведать крови самого Верховного Вампира, как я и обещал когда-то.

— Да как ты смеешь!.. – Таросу затрясло от гнева.

Точнее, затрясло бы, если бы он мог пошевелиться. Таросу быстро понял, что с ним происходит.

— Этот навык… Высасывание Крови Сородичей!

— У-ху-ху, дошло наконец? Слишком поздно… – Инфектор улыбнулся, обнажив окровавленные клыки.

Таросу застонал, его тело стало прозрачным, а затем он превратился в кроваво-красные кристаллы, подобно Ракарду незадолго до этого. Инфектор сделал шаг назад и вытер кровь с губ. В этот момент Портал Призыва в углу спальни снова начал излучать свет. Заметив это, Инфектор засмеялся:

— Ха, кажется, я нашел способ вернуться обратно, – без долгих колебаний он вошел в Портал Призыва.

✩✩✩

— Реабилитанты, соберитесь на другой стороне и приманите к себе демонов! – добравшись до перекрестка, Арк занял одну сторону с 300 солдатами.

— Я понял тебя, – Джак-тун быстро кивнул и отдал приказ: – Дон-чи, Бул-кун, Тазза, возьмите 100 воинов и заманите демонов в ловушки под номером D-15, 16 и 17. Мы же заманим остальных монстров в ловушки C-6, 7, 8 и 9!

— Отлично! Сбор на 59-м уровне, когда ситуация немного успокоится.

Реабилитанты разделились на два отряда, ведя демонов прямо в расставленную западню. В то время как они свободно пробегали по узким подземным проходам и залам, монстров за ними встречали взрывы и столпы огня. Это были ловушки Вормера, настроенные на детонацию при появлении демонов.

Как только Инфектор неожиданно исчез из виду, Алан перешел в решительную атаку, поэтому Арку пришлось покинуть утес, с которого он наблюдал за сценой поглощения Ракарда. Несмотря на преимущество, которое давала возвышенность, 500 солдат, находившихся в распоряжении Арка, не могли выдержать натиск 10 тысяч демонов. Им пришлось отступить, грамотно пользуясь условиями местности и ловушками. Оторвавшись от сил противника, Арк поручил реабилитантам отвлекать демонов. У него не оставалось времени для игры в кошки-мышки.

— Скорее всего, Инфектор перенесся в Земли Тьмы! – сказал себе Арк, прикусив губу.

Он отменил призыв Ракарда, надеясь вырвать его из смертельной хватки Инфектора. Но раз они телепортировались вместе, то Ракарду все еще угрожала опасность. Он медленно переварится в пищеварительной системе вампира, и где это произойдет – в секретном подземелье или в Землях Тьмы – не имело никакого значения.

«Но…» – Арку пришло в голову кое-что еще.

Ему удалось отправить Ракарда обратно в Земли Тьмы, при этом случайно телепортировав Инфектора вместе с ним. Но что произойдет, если Арк попытается призвать Ракарда обратно? Возможно, так он сможет вернуть Ракарда к жизни. Именно по этой причине он и попросил Реабилитантов временно отвлечь демонов на себя. Так Арк сможет избавиться от Инфектора без стороннего вмешательства.

Специально для этой цели группа Арка нашла небольшой пятачок, со всех сторон окруженный сплошными скалами.

— Думаю, это место подойдет. Я начинаю призыв. Приготовьтесь атаковать, как только увидите вампира. Призыв Демона, Ракард! – Арк попытался призвать Ракарда в выбранное им место.

И, как следовало ожидать, вместо летучей мыши появилась мрачная фигура Инфектора.

— Кажется, кто-то настроен серьезно, – нахмурился вампир, оглядев 300 окружавших его воинов.

Арк занес меч над для удара и использовал продвинутое Запугивание:

— Инфектор, выплюнь Ракарда, немедленно!

— У-ху-ху, Запугивание, серьезно? Ты думаешь, твои дешевые фокусы сработают на вампира? Нет уж. Я слишком стар для всего этого, – вдоволь насмеявшись, Инфектор вдруг прокричал: – Кровавые Стрелы!

\*Вжух! – вампир взмахнул плащом, и из-под него во всех направлениях разлетелся целый веер из стрел.

Воины едва успели укрыться за щитами. Не теряя времени, Инфектор расправил огромные черные крылья и взмыл в воздух.

— Ха-ха-ха! Жалкие глупцы, неужели вы действительно думали, что никто не пытался взять меня в кольцо за сотни лет жизни? Через несколько минут я буду наслаждаться вашей кровью. Кровавые Стрелы! – он выпустил еще один рой стрел, зависнув высоко над отрядом Арка. Ему ничего не стоило перелететь скалы и вернуться в лагерь Алана. Но Арк насмешливо сказал:

— Считаешь себя умнее всех, старикашка? Отмена Призыва, Ракард! Призыв Демона, Ракард!

— Что?.. Эй, куда!.. Ах ты!.. – Инфектор, уже намеревавшийся улететь прочь, не успел договорить ругательство и исчез.

Но спустя пару мгновений вновь появился перед Арком. Вампир не ожидал, что Арк сможет контролировать его местоположение, так как Ракард все еще не был переварен им до конца. Пока часть Ракарда находилась внутри Инфектора, Арк мог призывать и отзывать древнего вампира столько, сколько его душе будет угодно. Сила контроля Арка значительно превышала тот же показатель Инфектора, и тот не мог сопротивляться.

«Но с течением времени Ракард постепенно переваривается, и сила контроля Инфектора будет повышаться в соответствии с этим. Если бой затянется, то в какой-то момент я больше не смогу контролировать этого вампира».

— Лучники, связывающая атака!

Лучники в переднем ряду достали нечто вроде ручных пушек. Это были компактные орудия, которыми пользовались воины клана енотов. Во время реконструирования 59-го уровня подземелья, енотам удалось собрать достаточно много расходных материалов, чтобы обеспечить солдат элитным снаряжением. Между тем, хорошо обращаться с этими пушками умели только еноты. Обычные солдаты привыкли стрелять из лука, и потому не могли выжать все возможное из оружия енотов. Тем не менее Арк решил выдать своим лучникам эти пушки из-за эффекта «особых» снарядов:

Особые снаряды (Артиллерия)

Это специальные снаряды, разработанные лучшими умельцами клана енотов. Как указано в названии, они предназначены для выполнения специальных задач. При ударе снаряды накладывают на цель один из следующих эффектов: «Оглушение», «Шок», «Замедление», «Связывание», «Прекращение Полета», «Пробивание Брони» и так далее.

Снарядам можно задать один из необходимых эффектов по выбору, в зависимости от стоящей перед вами задачей.

Арк и Шамбала атаковали Инфектора ураганом ударов с обеих сторон. Его здоровье быстро испарялось благодаря одновременным атакам воинов, жрецов, Арка и Шамбалы.

— Ахх! Вы, хитрые крысы!..

Но монстр-босс 500-го уровня не был простой мишенью. Несмотря на сыпавшиеся на него атаки и заклинания, Инфектор все же смог прочесть заклинание.

— Кровь Великого Короля! Замешательство! – глаза вампира испустили яркую красную вспышку.

Это был особый навык высокоуровневого вампира: Замешательство. Заклинание не наносило урона, но его эффект был очень силен. Большинство воинов, попавших под его эффект, неожиданно прекратили атаковать вампира и с отсутствующим выражением лица напали на дружеских жрецов.

— Вы с ума посходили? Сопротивляйтесь ему! – прокричал Арк, сбив целую толпу воинов с ног.

Пока воины приходили в себя, жрецы использовали «Очищение Ума» и рассеяли «Замешательство». Но жрецов было гораздо меньше, чем воинов, и потому они не успевали прояснить разум каждого из них. Между тем, Инфектор приготовился использовать «Замешательство» снова.

— Кровь Великого Короля!..

— У меня есть, чем заткнуть тебе рот! – с этими словами Арк достал из инвентаря кусок черного мяса и бросил его прямо в рот Инфектора, который подавился на полуслове.

Адская Бомба

Особо блюдо, приготовленное с помощью навыка Креативная Кулинария. Оно состоит из острого перца, уксуса, гнилого мяса, хрена и так далее. Как можно понять по ингредиентам, блюдо источает сбивающий с ног запах. Достав его в людном месте, приготовьтесь, что никто не захочет приближаться к вам на расстояние ближе 20 метров.

Это была Адская Бомба, приготовленная благодаря Креативной Кулинарии Арка! Выплюнув ее, Инфектор завопил:

— Буэ! Что это еще такое?! Мои глаза… Мой рот… Мой нос… Я горю!

Вонь Адской Бомбы сводила вампира с ума. Вероятно, Инфектор скорее согласился бы проглотить осколочную гранату, чем бомбу Арка: он катался по земле в слезах и держась за горло. Впрочем, воины вокруг испытывали примерно те же ощущения. Те из них, кто все еще находились под эффектом «Замешательства», завопили от жуткой вони и тоже начали кататься по земле.

— Так, Жрецы, используйте святую магию!

Жрецы, которые стояли достаточно далеко от источника неприятного запаха, направили на вампира поток магии. Инфектор много раз пытался увернуться, но его постоянно сбивали с ног связывающие снаряды лучников. Так прошло около минуты. Эффект Адской Бомбы рассеялся, в то же время воины вновь вернулись в строй. Довольно быстро Инфектор покрылся синяками, его здоровье приближалось к критической отметке.

— Шамбала!

— Я понял! Цепи!

Услышав команду, Шамбала быстро подбежал к Инфектору. При этом вампир оказался закован в десятки цепей. «Цепи» были особым навыком Убийцы Богов, применимым только на цели в критическом состоянии.

Арк наступил на шею связанного вампира, пригвоздив его к земле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 22. Глава 9. Чистокровный вампир**

— Все кончено! – голос Арка звонким эхом разошелся на многие мили вокруг. Инфектор с ненавистью посмотрел на него сверху вниз и прорычал:

— Ха! Ты, жалкий человечишка!..

— Молчать! Удар Тьмы! – хмыкнул Арк, занеся меч для удара.

— Стой! – взвизгнул Инфектор. – Как ты думаешь, что случится с твоим драгоценным питомцем, если я умру?

— В каком смысле? – Арк озадаченно посмотрел на вампира.

В последнюю секунду он отвел руку в сторону, и удар пришелся на землю в сантиметре от вампира. Тот захохотал, отплевывая кровь и выбитые зубы, и проговорил:

— Ты ведь не хочешь потерять питомца?

— Что ты имеешь в виду? Отвечай, сволочь!

— У-ху-ху… Ты меня слышал. Я уже поглотил около 80% процентов его крови. Ракард стал частью меня. Если умру я, то вместе со мной погибнет и он. Но, судя по тому, что ты попытался применить Запугивание, ты и так догадался об этом. Ты боишься убить меня и потерять такого верного питомца, не так ли?

Арк вздрогнул при словах Инфектора. Немного подумав, он надавил на горло вампира еще сильнее и прокричал:

— Выплевывай Ракарда обратно, сейчас же!

Глаза Инфектора закатились, он вновь захихикал и ответил:

— Ладно, ладно! Как бы ни был вкусен обед, жизнь слаще. Если ты действительно хочешь вернуть питомца, я верну его. Но при определенных условиях. Во-первых, отпусти меня. Во-вторых, прикажи солдатам отойти. Я отпущу Ракарда, как только буду уверен в своей безопасности.

— Ты действительно думаешь, что я настолько наивен?

— Верить мне или нет, дело твое. Но время твоего дружка на исходе, – ответил вампир с ехидной ухмылкой.

Арка сбило с толку расслабленное поведение Инфектора. На самом деле, он изначально опасался, что его убийство может повредить и Ракарду, и потому надеялся заставить вампира вернуть питомца путем Запугивания. Арк не хотел подвергать жизнь Ракарда еще большей опасности, но еще меньше он хотел играть по правилам вампира. Грязные трюки были его коньком, и он прекрасно понимал, что Инфектор не выполнит свое обещание.

«Но я не уверен, действительно ли Ракард погибнет при смерти Инфектора. Если бы я мог узнать это наверняка…» – Арк колебался, но его размышления прервал голос, внезапно зазвучавший в его голове.

— Чужак, не позволь себя одурачить!

«Что? Это еще кто?» – Арк дико оглянулся, не в силах определить источник голоса.

— Я вампир-судья, назначенный Верховным Вампиром Земель Тьмы.

— Вампир-судья? – Арк даже не заметил, что подумал об этом вслух.

Услышав это, Инфектор встрепенулся и зашипел:

— Вампир-судья? Таросу? Ах ты живучий ублюдок, ты все еще жив?!

— Откуда ты знаешь вампира-судью? – спросил Арк, несколько раз пнув Инфектора, все еще лежавшего на земле.

Голос в голове Арка тяжело вздохнул и продолжил:

— Стыдно признавать, но Инфектор поглотил меня, ненадолго оказавшись в Землях Тьмы. Я успел защитить свое сознание, так что мне удалось сохранить разум, хотя я и был поглощен этим негодяем. И так как Инфектор сейчас практически при смерти, его контроль надо мной ослаб, и я могу говорить с тобой.

За ту пару минут, которые Инфектор пробыл в Землях Тьмы, он успел съесть вампира-судью? Арк удивленно посмотрел на вампира, простершегося у его ног. И тут он понял, что в Инфекторе действительно произошла небольшая перемена по возвращению из Земель Тьмы. Когда Арк отменил призыв Ракарда, Инфектор переварил его на 50%. Арк узнал об этом из соответствующего информационного сообщения. Но когда вампир перенесся обратно в подземелье, подобных сообщений по какой-то причине больше не появлялось.

«По словам Инфектора, Ракард все еще находился в его желудке. Но поглощение почему-то прекратилось. Интересно, почему».

Он догадался о причине этой перемены после слов вампира-судьи. По всей видимости, Инфектор мог переваривать только одну жертву за раз, и сейчас он был занят поглощением Таросу.

«Что ж, тогда Ракард обязан ему жизнью».

Благодаря удачно подвернувшемуся под руку Инфектору вампиру-судье, поглощение Ракарда на время прекратилось.

«Но что ты имел в виду, говоря, что меня пытаются одурачить?» – обратился Арк к вампиру-судье.

— После того, как я попал в тело Инфектора, я обнаружил, что Ракард тоже был съеден. По всей видимости, Инфектор воспользовался навыком Высасывание Крови Сородичей, который находится под строгим запретом. В общем, если вампир поглощает душу с помощью этого навыка, то он не может выплюнуть ее обратно.

«Что?!» – Арк вздрогнул при словах Таросу.

Значит, способа спасти Ракарда от ужасной смерти в желудке Инфектора не существовало? Слова Таросу недвусмысленно указывали на это.

— Моя смерть неизбежна и бесповоротна. Так что не теряй времени и убей этого монстра.

«Но разве ты сам не погибнешь при этом?»

— Я защитил свое сознание не из страха погибнуть внутри этого жалкого подобия вампира. Я просто хотел умереть с достоинством, а не пасть беспомощной жертвой злейшего врага моего хозяина, героя Мабана, последователем воли которого ты являешься. Так что окажи мне последнюю честь.

«Последователем воли?..»

— Именно так. Я – фамильяр героя Мабана.

В слова Таросу было нелегко поверить. Арк ошеломленно уставился на Инфектора, явно не ожидая подобного откровения.

— Когда-то, давным-давно, я был рядовым вампиром, питавшимся кровью случайных путешественников. Но во время очередной охоты меня поймали. Тогда я решил, что мне конец, но пленивший меня человек сохранил мне жизнь. Напротив, он сделал меня одним из своих фамильяров. Позднее этот человек стал одним из семи героев по имени Герой Мабан.

Арк вспомнил свой последний визит в Земли Тьмы. Когда он впервые встретил там Таросу, тот с тоской произнес имя Героя. В то время Арк не понял, что именно произошло между ними. Как оказалось, Таросу учуял в нем присутствие своего хозяина, который бесследно исчез многие сотни лет назад.

«К слову, что ты имел в виду, говоря о «враге твоего хозяина?», — спросил Арк.

Вампир-судья продолжил вспоминать далекое прошлое:

— Герой Мабан посетил Земли Тьмы с целью встретиться с самим Верховным Вампиром. Он хотел убедить его отречься от служения Темному Лорду…

По словам Таросу, в начале Темных Веков вампиры являлись частью армии тьмы. И Герой Мабан попытался изменить это. Верховный Вампир оценил смелость героя, ведь тот пришел на переговоры в одиночку, и согласился обсудить с ним этот вопрос. Но тут в игру вступил Инфектор. Тогда он, как и Таросу сейчас, был вампиром-судьей. Он обманул Верховного Вампира и заключил тайное соглашение с Темным Лордом. Во время встречи Героя Мабана с Верховным Вампиром, Инфектор проник в их покои, намереваясь подслушать разговор. Но герой прознал о связи Инфектора и Темного Лорда, и потому предатель был пойман и заключен в подземелье.

— Однако вскоре Инфектору удалось сбежать. Как оказалось, Темный Лорд обучил его древнему искусству Высасывания Крови Сородичей, и предатель погубил многих вампиров во время побега.

После этого происшествия Верховный Вампир разорвал все связи с Темным Лордом. И пока Герой Мабан и остальные герои сражались с армией тьмы, Таросу охотился на Инфектора. В конце концов, предатель был убит, но он оказался не так-то просто. Спустя какое-то время Темный Лорд вернул его к жизни с помощью черных обелисков.

Как оказалось, Герой Мабан был тесно связан с кланом вампиров. Неожиданно для себя Арк раскрыл одну из многих тайн Нового Света. Но единственное, что для него имело значение сейчас, была жизнь его питомца Ракарда, плечо к плечу с которым он провел последние два года.

«Но ведь должен быть способ спасти Ракарда!»

— К сожалению, нет. И это самое ужасное в Высасывании Крови Сородичей. Когда Ракард был поглощен, он стал частью Инфектора. Он получает урон, когда получает урон носитель. И убийство Инфектора будет равносильно убийству Ракарда.

— У-ху-ху, что он тебе сказал? Наверное, что его все еще можно спасти? – злорадствовал Инфектор. – Что ж, наверное, продолжать водить тебя вокруг пальца не имеет смысла. Ракард и этот судья стали неотъемлемой частью меня. В конце концов, мы трое – вампиры. И так как мы связаны между собой, то любой урон, причиненный мне, передается и им.

— Ах ты!.. – Арк чуть не пнул Инфектора снова, но вовремя одумался: – «То есть, жертвы вынуждены получать то же количество урона, что и сам Инфектор?»

Древний вампир злорадствовал, так как был уверен, что способа спасти Ракарда не существует. Но его собственные слова дали Арку ниточку к нахождению нужного метода.

«Если Таросу и Инфектор говорят правду, то, возможно, у меня есть шанс спасти Ракарда. Я не уверен на все сто процентов, но это лучше, чем ничего. Но даже если у меня получится, это не решит основную проблему», – лихорадочно думал Арк.

«Таросу, в каком состоянии находится Ракард?»

— Он близок к полному поглощению Инфектором. Думаю, у него в запасе остается около минуты. Я могу защитить его с помощью ментального щита, но это даст ему не больше десяти минут. И помни, что как только мы окажемся полностью переварены, Инфектор станет в разы сильнее. Ты должен разобраться с ним прямо сейчас.

Это и беспокоило Арка больше всего. С момента поглощения Ракарда прошло довольно много времени, и на данный момент он был переварен на 90%. Учитывая, что его изначальный уровень составлял 350-й, сейчас внутри Инфектора оставалась лишь слабая летучая мышь с характеристиками, соответствующими 35-м уровню.

«Тем не менее, я должен его спасти».

Конечно, столь слабый питомец был бесполезен в бою.

«И все равно…»

«Таросу, пожалуйста, выслушай мой план и скажи, имеет ли он хоть какой-нибудь смысл».

Арк собрался с мыслями перед тем, как заговорить вновь. Он объяснил свою идею вампиру-судье. Таросу неуверенно ответил:

— Думаю, это возможно. Но…

«Это нестрашно. Если есть хоть мизерный шанс успеха, я должен им воспользоваться».

— Что ж, я понимаю, к чему ты клонишь. Ты просишь меня пожертвовать собой ради спасения Ракарда, не так ли?

«Боюсь, это так. Я могу спасти лишь одного из вас, и для меня выбор очевиден».

Немного помолчав, Таросу ответил:

— Ха, вижу, тебе нет дела ни до кого, кроме твоего питомца?

«Ты все неправильно понял…»

— Ну конечно! – перебил Таросу Арка. – Я понимаю. Я прожил на этой земле несколько веков, и готов принять смерть. В свою очередь, мой маленький сородич явно хочет жить. Что ж, тогда выбор действительно очевиден. Чужак, унаследовавший волю Героя Мабана, я принимаю твое предложение!

Достигнув соглашения с вампиром-судьей, Арк протянул руку и сказал:

— Пушку!

Один из лучников передал ему свое орудие.

— Что?! Нет! Что вы там удумали? Ты что, хочешь убить своего питомца? Безумец! Я проглочу твою душу!

— Заткнись!

Инфектор заподозрил неладное и начал дергаться и вопить. Но Арк уже принял решение и зарядил несколько снарядов в пушку. Это были особые пули со «Святой Водой»! Арк со зловещей улыбкой всунул орудие в рот Инфектора:

— На-ка, проглоти-ка это.

\*Бды-ды-дыщь!

Когда курок был спущен, пушка выстрелила несколькими десятками снарядов со святой водой одновременно. Так как дуло орудия находилось во рту Инфектора, святая вода проникла в его желудок…

Инфектор начал раздуваться, словно воздушный шар. Спустя несколько секунд он взорвался, забрызгав кровью все вокруг.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

Несмотря на относительно легкий бой, Инфектор был боссом 500-го уровня. После того как его желудок взорвался, как раздувшаяся грелка, весь отряд Арка получил 7 уровней опыта. Вдобавок, Арк обнаружил у своих покрытых кровью ног некое ожерелье.

Кровавик Инфектора (уникальный)

Тип предмета Ожерелье

Урон — Прочность 53/60

Вес 30 Ограничения уровень 450

Ожерелье открывает доступ к особому навыку Инфектора. Давным-давно Инфектор предал Верховного Вампира в обмен на обладание навыком «Высасывание Крови Сородичей». Часть его силы заключена в этом кроваво-красном камне.

Уникальное ожерелье! Глаза Арка округлились при виде предмета. Впрочем, добыча с Инфектора оказалась не так уж хороша. Навык «Высасывание Крови Сородичей» был довольно силен, но малополезен для Арка. Использовав его на врага, Арк мог поглотить 1-3% от его характеристик, но эффект действовал всего на протяжении одного часа. Мало того, длительность перезарядки навыка тоже составляла один час.

«Что ж, думаю, навык будет полезен против сильных боссов, но…»

Как указывало название навыка, «Высасывание Крови Сородичей» могло быть использовано только на существ той же расы. То есть, Арк мог высасывать исключительно человеческую кровь. При этом средний уровень большинства людей-игроков составлял всего 300-350-й. Использовав Высасывание Крови на них, Арк временно получит всего 1-3 уровня. Казалось, будто способность не стоила 1000 маны.

«Впрочем, оно дает +30 к Интеллекту, что больше, чем у ожерелья Аделайн. А +200 к силе контроля позволят выгодно продать его призывателям», – Арк скептически осматривал ожерелье, но вскоре опомнился: – «Ракард! Что же с ним?»

Он принялся копаться в останках Инфектора, разбросанных по местности. Он заметил, что что-то копошится под огромным куском желудка. Изначально это было похоже на бесформенную лужу крови. Но со временем лужа начала собираться в сгусток, постепенно принимавший форму…

— Ракард! – воскликнул Арк, поняв, на кого похож кровяной сгусток.

Кровь Ракарда, выпитая Инфектором, вновь собиралась вместе.

— Это определенно Ракард! Я знал, знал! – Арк радостно заликовал.

Ему удалось отделить Ракарда от Инфектора! Собственно, последний и подсказал Арку способ спасти питомца. Когда Инфектор получал урон, Ракард получал его тоже. Когда Арк услышал эти слова, он тут же вспомнил дуэль Ракарда и Каракула. Тогда Арк использовал кресты и чеснок, чтобы ослабить Каракула снаружи. Но так как свет, чеснок и кресты не действовали на Ракарда, он смог победить Каракула и эволюционировать, практически не сражаясь самостоятельно.

Так получилось благодаря природе Ракарда. Он не являлся вампиром от рождения. Он был летучей мышью, со временем приобретший силу вампира. Таким образом, он обладал всеми сильными сторонами клана вампиров, не имея их слабостей. Конечно, он не мог свободно летать посреди бела дня, но это мелочи. Главное, что он мог спокойно переносить святую воду – даже умываться ей и чистить ей зубы.

Именно поэтому Арк и решил накачать Инфектора святой водой. Получив заряд пуль со святой водой прямо в желудок, древний вампир получил смертельные повреждения. Но для Ракарда это было не опаснее, чем принять обычную ванну, и потому он не получил урона. Конечно, этот способ не решал одну небольшую проблемку.

«Характеристики Ракарда были бесповоротно поглощены Инфектором!» – разделив Ракарда и его носителя, Арк не имел возможности вернуть своему питомцу утерянные характеристики.

Так что перед тем, как взорвать Инфектора, Арк заключил соглашение с Таросу. Тот являлся вампиром по рождению, и потому святая вода оказывала на него столь же разрушительный эффект, как и на самого Инфектора. Но что если Таросу объединит характеристики с Ракардом? Арк уже видел, как Ракард поглотил кровь поверженного Каракула в Землях Тьмы. И так как Ракард и Таросу были поглощены другим вампиром, то они имели возможность слиться воедино. Так Таросу мог избежать смерти от святой воды, а Ракард сохранить (или даже улучшить) свои характеристики.

«Разумеется, Инфектор поглотил и большую часть характеристик вампира-судьи, но он все-таки относился к элитным монстрам. Этого должно хватить, чтобы с лихвой восполнить потерю характеристик Ракарда».

Судя по всему, Таросу согласился с планом Арка и его кровь слилась с кровью Ракарда.

«Что ж, проверим статус Ракарда», – Арк быстро проверил информацию о своем питомце, но никак не ожидал увидеть это:

Ракард успешно поглотил душу вампира-судьи Таросу и эволюционировал.

Ракард поглотил кровь другого вампира. Несмотря на то, что Высасывание Крови Сородичей находится под строгим запретом, один вампир может перенять характеристики и навыки другого по обоюдному согласию.

Поглотив кровь Таросу, Ракард приобрел навыки вампира-судьи. Так как он являлся элитным монстром, то Ракард стал более чистокровным вампиром. Вследствие эволюции Ракарду было даровано новое имя Курио.

— Новая эволюция?! – Арк пораженно перечитывал информацию.

Его план по сохранению характеристик Ракарда привел того к эволюции. Впрочем, удивляться было нечему. Вампир-судья являлся элитным монстром, приближенным самого Верховного Вампира. Эволюция Ракарда при слиянии со столь сильным существом была само собой разумеющимся последствием. Лицо Ракарда… нет, лицо Курио приобрело совершенно бледный оттенок, а глаза покраснели. Это было лицо того, кто никогда не видел солнечного света. Курио окружила кроваво-красная аура, и Арку представилась новая информация о его питомце.

Курио

Вампир, ставший чистокровным представителем своего рода вследствие слияния с кровью судьи. Он перенял характеристики и навыки высокоуровневого вампира Таросу. Однако вмести с ними он унаследовал и его уязвимость к свету.

Имя Курио

Раса Демон Мировоззрение Темный

Ранг Средний класс

Здоровье 2820 (+150) Лояльность 450 (+20)

Сила 173 (+40) Ловкость 155 (+20)

Выносливость 399 (+40) Мудрость 88 (+30)

Интеллект 255 (+80) Удача 63 (+20)

\* Урон, наносимый мечом Ланселя, повышен на 12, прочность повышена на 90. \* Количество слотов для Высасывания Крови увеличено до трех. \* Высасывания крови накладывают на цель «Замешательство» \* Изучен навык «Кровавый Шторм»

Замешательство (начальный, расовый): особый навык Курио. При высасывании крови из слабых врагов, есть 50%-й шанс наложить эффект «Замешательство», который дает Курио возможность контролировать цель на протяжении 30 минут.

Кровавый Шторм (начальный, расовый): мощная разрушительная сила, содержащаяся в крови вампира.

Кровавый Шторм выплескивает кровь вампира, нанося огромный урон всем врагам вокруг. Урон зависит от количества крови в наличии у Курио. При использовании навыка характеристики вампира упадут на 50% вплоть до пополнения запасов крови. Навык может быть использован только в темноте.

— У-ху-ху… – пока Арк изучал характеристики Курио, тот внезапно захохотал, раскачиваясь взад и вперед. – Ха-ха, теперь я самый что ни на есть чистокровный вампир! Я…

Пока Курио радовался своему превращению, к Арку подбежал запыхавшийся солдат.

— Арк! Это важно! Последняя линия обороны на 59-м уровне пала!

— Что? А как же отряды Реабилитантов?

— Их тоже разбили!

— Проклятье!

Небольшой отряд Арка помчался на выручку. Курио превратился в летучую мышь и устремился за ними:

— Что называется, с корабля на бал… Идем, хозяин, опробуем мои новые навыки в деле!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 1. Оборонительная война у Адских Врат**

«Ху… Ху… Ху… Черт возьми!» – прикусив губу, вздыхал Арк.

После проникновения в подземелье при помощи квантовой машины он разработал план, как справиться с нынешними обстоятельствами. Он использовал Вормера для восстановления 60-го этажа, чтобы задержать Алана с его демонами, пока союзнические силы Нагарана возвращают Сильвану. Конечно же, противостояние десяти тысячам демонов и гильдии Мстителей в течение нескольких дней, да еще и с небольшим количеством войск – нелегкая задача. И это даже несмотря на то, спец-отряды использовали сложный вид местности 59-го этажа и ловушки для ведения партизанской войны. Арк думал, что этих методов будет вполне достаточно.

«Союзнические силы Нагарана должны захватить Сильвану, после чего они войдут в тайное подземелье. К этому времени все монстры здесь уже пропали благодаря Алану и демонам. Кроме того, ДжастисМэн-аджосси не заблудится, так как он хорошо знаком с этим подземельем. Они смогут спуститься до 60-го уровня за один день. Мне лишь нужно как-то удержать 60-й этаж до этих пор».

Если объединенные силы Нагарана достигнут 60-го уровня, тогда ситуация разрешится. Таковыми были рассуждения Арка, и до какого-то момента все шло по плану. Однако случилось нечто непредвиденное. Верно…

— Как насчет этого? Разве я не выгляжу иначе, по сравнению с прежним обликом? – поблизости послышался гордый голос.

Это был Курио, который стоял возле каменной стены с надменным видом. Он стремился произвести впечатление на Радуна и Пуритала.

— Ху-ху-ху, ну конечно же, я выгляжу по-другому. Это естественно, что я отличаюсь. Вы парни, возможно, не знаете, но я изменился со вчерашнего дня. Я – вампир высшей чистоты. Вы знаете, что это значит?

\*Ттадададак, клак-клак?

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак?

— Я больше не обычный питомец, как вы, – Курио плюнул на ладонь и провел рукой по своей челке. – Хех, ведь я имею право так вести себя. Как я только что сказал, мой социальный статус и положение улучшились, поэтому вы должны оказывать мне немного больше уважения, потому что я теперь чистокровный вампир. Да, вампир высшей крови. Разве это не здорово звучит? Я упомянул это в беседе, но…

— Смотри, не переусердствуй, а?

— Что ты имеешь в виду? Неужели я не прав? – лицо молодого вампира омрачилось недовольной гримасой после острых слов Арка.

Посмотрев на Курио, раздражение Арка возросло со 100 до 120%: «Черт, мой план стал бесполезен из-за этого парня…»

Верно. Проблема провала плана заключалась именно в этом. Арк отменил все планы для Алана после того как Курио был поглощен Инфектором. Чтобы спасти его, он разделил войска. Это привело к потере 200 бойцов, и Алан попал на 60-й этаж быстрее, чем предполагалось. Все планы разрушились из-за одной летучей мыши. Несмотря на это, Курио не мог уловить атмосферу и продолжал бахвалиться.

«Его истинное естество остается прежним!»

Это чувство не исчезло бы, даже если бы эту летучую мышь варили в супе. Но, к несчастью, сейчас не было на это времени.

— Арк-ним, те парни снова идут! – послышался голос со стороны сторожевой башни.

Арк, наблюдавший за Курио, вздрогнул и повернул голову. В долине среди темно-красных скал, показались тысячи пар глаз, приближающихся по болотистой местности. Оттуда повеяло звериным запахом. Это были они! Тысячи демонов под предводительством Алана! 600 мстителей и 8000 демонов смогли достигнуть 60-го уровня. Это было на 1000-2000 больше, чем ожидал Арк. С другой стороны, в распоряжении Арка было 2000 солдат – он сильно проигрывал в численности.

«Но…»

— Каждое подразделение занимает свои позиции! – воины быстро рассеялись по команде Арка.

— Куааааа! – к тому времени, как войска заняли свои позиции, демоны уже были близко.

— Проклятье, сейчас нет времени для отдыха. Курио, Пуритал, двигайтесь в стратегические точки.

— Мхе, заставляешь меня делать это… – пожаловался и скрылся Курио.

Тем временем первым появились Таллоны. С поднятыми копьями и топорами они бежали по грязной земле к каменной стене. В этой долине среди скал были сложены большие валуны, которые образовывали преграду, напоминавшую дамбу высотой десять метров. Таллоны быстро карабкались, и вскоре достигли середины стены.

— Защитная система, изменить крепость на тип-Б! – в этот момент глаза Арка вспыхнули.

\*Скреееежет…

Послышался механический звук и стена покрылась острыми шипами. Сотни копий появились между валунов, покрывая практически всю стену и пронзая тела Таллонов, карабкающихся вверх. Сотни живых Таллонов боролись и пронзительно кричали, словно насекомые, нанизанные на спицу.

— Курак, номарад панарам!

После первой волны нападения войско было практически насажено на шипы, послышались возгласы демонов высокого ранга. И несколько тысяч демонов снова собрались атаковать стену.

— Хех, без шансов, – Арк лишь насмешливо улыбнулся и крикнул: – Запуск!

\*Кириририк….. ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту-тунг!

Это был звуковой эффект чего-то подожженного. В следующий миг сотни торчавших из стены копий начали взрываться. Демоны завизжали и попытались убежать прочь, когда копья стали падать, однако долина перед стеной была довольно узкой. Там не было места для укрытия, и потому острые шипы пронзали тела демонов, топя их в болото.

— Это замок, который я воздвиг. Им негде прятаться. Продолжайте атаку!

— Понятно. Инженеры, продолжайте заряжать баллисты! – голос командиров подразделений был слышен по всей местности.

Еноты суетились повсюду за стеной и загружали снаряды. Они устанавливали копья, которые держали стоящие рядом Мяу и Вольранги. Машина же автоматически работала, и новые копья вылетали с внешней стороны стены. Это было похоже на работу, которую они повторяли уже неоднократно.

— Огонь!

\*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту-тунг! – снова засвистели сотни копий.

Наблюдая за происходящим, Арк снова изумлялся мощностью этих орудий: «Невероятно!»

Сила копий, с которой они выстреливались из машины, была абсурдной. Они пролетали 100 метров и пронзали по 2-3 демона за раз. Конечно же, монстры не умирали от одного удара, какой бы мощной атака ни была, однако демоны теряли, по крайней мере, 10-20% здоровья.

«Тем не менее, я могу истребить демонов после повторения атак!» – вот, что думал Арк.

— Курак, курак, банум! – в этот момент сотня крупных демонов, тяжеловесно переваливаясь, пошли вперед.

Это были Тяжелые Ходоки, облаченные в толстые доспехи, и держащие в руках щиты. С их тяжелой защитой даже копья, несмотря на свою подавляющую мощь, лишь со звоном отскакивали. Арк недовольно щелкнул языком, поскольку атака копий была заблокирована:

— Черт, эти ребята… но атака копьями – лишь начало. Пришло время слить воду. Открыть шлюзы! – щелкнув пальцами, приказал он.

Следом за этим в некоторых частях стены открылись шлюзы, из которых тотчас же хлынуло огромное количество воды. 60-й уровень Бездны состоял в основном из глубоких болот, однако если удалить воду, то останется только грязь. Именно поэтому Арк построил форт в долине посреди скал, сконструировав таким образом дамбу для сбора воды, и конечно же сделал он это не для развлечения.

\*Пуф. Пух. Шух… – вода выливалась из открытых шлюзов стремительным потоком и быстро поглотила долину, словно свирепый зверь. Демонов просто сметало волной.

— Цепная атака, – наблюдавший за этим Арк был не очень доволен, поэтому отдал следующий приказ: – Задействовать водный механизм!

— Есть! – отозвались члены коалиции, начав что-то сбрасывать с вершины стены.

Это оказались острыми, словно лезвие ножа, куски камней. Бесчисленное множество острых камней под влиянием стремительного потока неимоверной силы также хлынули вперед. Как-никак вода это всего лишь вода – она бы не смогла нанести серьезного ущерба демонам. Однако все будет иначе, если с этой водой будут смешаны куски камней: вода разгоняла эти острые камни до огромной скорости.

И действительно, когда волны с кусками камней нахлынули на демонов, среди них начали раздаваться яростные и болезненные крики.

— И в правду, это эффективно.

Верно. Когда Арк блокировал и собирал воду, он стремился добиться такого эффекта. Поток одной лишь воды не смог бы нанести вред противнику. Однако ситуация изменилась благодаря острым каменным осколкам. Сочетание камней с водой создает эффект дробилки. Это превзошло всякие ожидания. Демоны, захваченные волной, быстро превращались в изорванные клочья. И потому вскоре поток воды стал красным от их крови. Особенно, это нанесло большой урон Тяжелым Ходокам.

— Как же здорово, что я подготовил эти камни, – смеялся Арк, глядя на покрасневшую воду.

Других демонов также уносило волной, а камни наносили им удары. Тем не менее Тяжелые Ходоки с громоздким снаряжением весили достаточно много, поэтому приближающиеся волны не могли с легкостью их унести. Однако острые камни все также со стремительной скоростью впивались в их тела, доспехи и щиты не помогали им. Изорванные в клочья металлические латы и щиты спадали с них, оставляя незащищенных демонов на милость остроконечных камней. Вот поэтому Арк и называл это водяной мельницей! В буквальном смысле этот механизм пережевывал все на своем пути. Благодаря быстрому потоку, демоны, собравшиеся перед фортом, были сметены.

Однако еще было рано вздыхать с облегчением.

— Курам, курам, барадрам! – уже вскоре через долину пронесся голос и демоны снова стали собираться возле болота.

Вместе с Таллонами и Тяжелыми Ходоками были также горгульи, летающие вокруг. Одновременные атаки с земли и воздуха будут настоящим кошмаром, поэтому среди членов коалиции пронесся стон, так как они подумали, что те уже прекратили нападение:

— О, Боже мой…!

— Они не перестают наступать!

— Будьте сильны духом! – закричал Арк. – Здесь нет ничего нового. Мы с самого начала знали, что они превосходят нас числом, и потому не спали несколько дней, чтобы возвести этот форт. Теперь пришло время проверить нашу крепость, на которую мы потратили столько времени. Для начала, примените противовоздушные двигатели!

— Да. Горгульи будут атаковать с неба. Запустить двигатель G!

\*Бум… Крак… Бам… Треск…

Послышались механические отзвуки действия различных устройств, в то время как бойцы коалиции бегали и разрезали веревки, в результате чего вверх поднялись 10-метровое шесты, на верхушках которых была стальная сетка – все они выглядели словно гигантские мухобойки. И действительно, горгульи, нападавшие с неба, подвергались ударам этих орудий, отчего с грохотом падали вниз.

— Хорошо. Теперь мы запускаем двигатели крепости. Каждый лидер будет управлять двигателями в зависимости от ситуации! Не забывайте: если вы позволите им войти в крепость, то все усилия окажутся напрасными! Мы – последняя линия защиты Нагарана!

— Ооооооо! – воскликнули члены коалиции, бегая по стенам и добивая сбитых горгулий.

Послышался механический звук – двигатели внутри форта начали работать. Из отверстий в стенах, по которым карабкались демоны, потекла лава, в то время как из-за самих стен начали вылетать огромные куски скал, безжалостно раздавливавшие демонов. Да, только благодаря такой крепости, Арк мог попытаться остановить 8000-ю армию, имея в своем распоряжении лишь 2000 воинов.

Пока сам Арк и спец-подразделение задерживали Алана на 59-м уровне, Вормер с помощью Мяу, Енотов, Вольрангов и бойцов Восточной Нации строил крепость. Таким образом, этот форт был спроектирован гениальным изобретателем Вормером и построен талантливыми енотами! Когда крепость начинала двигаться с полной отдачей, то и тысячи демонов становились беспомощными.

С течением времени перед крепостью уже скопилось огромное количество тел монстров. И смотря на это, казалось, что именно защитники доминировали на поле боя. Однако…

«В чем дело?» – Арк беспокойно смотрел на демонов.

Было нечто, чего он не мог принять, но кажется ситуация начала проясниться.

Демонам необходимо было пройти через крепость, чтобы достигнуть Адских Врат, которые вели к Адской Реке, и если они смогут это сделать, то Сильвана вместе со всем Нагараном будут затоплены ею. В Шангри-Ла он понял, что демоны получат значительное преимущество, если Адская Река затопит земли, но не знал точно, какое именно преимущество получат демоны, так как прочтенные записи в Шангри-Ла не сообщали о деталях.

«Но без сомнения, это произведет разрушительное воздействие на Демоническую Войну», – Арк был убежден в этом.

Сначала он рассматривал это событие, как личную месть Алана, но изменил свое мнение после консультации с реабилитантами, после которой он начал собирать союзническую армию. Стало ясно, что это событие нацелено Аланом и другими злодеями на «Global Exos». Это не что иное, как атака на крупный бизнес. И в зависимости от результатов, Алан станет либо преступником, либо финансовым магнатом. Месть Арку не была его единственной целью.

«Также понятно, что за спиной Алана стоит Рэдман!»

Верно. Рэдман! Если собрать все произошедшее воедино, то не оставалось никаких сомнений, что именно он – тот, кто дергает за ниточки. Он был человеком, который создавал проблемы для крупного бизнеса в международном масштабе. Арк не мог понять, как могла прийти такая идея, но учитывая астрономические суммы «Global Exos», которые компания вложила в онлайн-игру… У этого человека должны быть неимоверные денежные средства, а также исключительные организационные способности. В зависимости от исхода этого события, сотни миллиардов вон могут быть собраны международной криминальной организацией. Если Алан связан с такой организацией, то он не сможет действовать из эгоистичных побуждений.

«Это значит, что инцидент с Сильваной – результат долгосрочного плана!» – именно к такому выводу пришел Арк.

Демоны в Княжестве Синиус в настоящее время находятся в глухой обороне из-за действий экспедиции Бристании и Шуденберга. Однако даже в таких обстоятельствах они вывели 100 000 монстров. Это означало, что распечатывание Адской Реки было стратегически важнее, нежели само Княжество Синиус.

«Несмотря на невероятную защиту крепости, демоны атакуют, словно безумные, и получают тяжкие повреждения. Но…»

Гениальному изобретателю Вормеру с енотами удалось создать множество различных устройств на пути к Адским Вратам на 60-м этаже. Поэтому, несмотря на то, что войска демонов по численности в четыре раза превосходили силы коалиции, им этого было недостаточно, поскольку крепость давала значительное преимущество. И соответственно 8 000 демонов были заблокированы на протяжении уже 24 часов, за которые погибло около 1500 демонов, в то время как защитники потеряли лишь 200 бойцов.

«Почему они атакуют вслепую, ведь им же известно, что крепость захватить невозможно? Почему они наступают так неистово?» – это то, чего Арк не понимал до конца.

Конечно, они были демонами и также оставались монстрами. Как бы простые монстры смогли разработать хитрую стратегию? Однако сейчас ими командовал Алан, поэтому Арку было непонятно, почему они слепо атакуют, словно тупые монстры. Должна быть причина такой спешки Алана.

Это началось несколько часов назад после срочного сообщения от ДжастиМэна:

— Арк, как сейчас складывается ситуация?

— Мне как-то удалось заблокировать Алана на 60-м этаже.

— Действительно? Нам также удалось все намеченное.

— А? Все удалось?

— Да, мы разрушили черные обелиски и вернули Сильвану.

У Арка возникло ощущение, словно посреди засухи внезапно пошел ливень. Если союзнические силы смогут вернуть Сильвану, то они также бы смогли войти в тайное подземелье и вскоре уничтожить демонов! Конечно, это еще нужно было бы сделать, а для этого Арку необходимо задержать монстров на 60-м этаже, пока не прибудут союзники.

— Алан уже уничтожил всех монстров в подземелье, поэтому у вас не будет преград. ДжастисМэн-аджосси, вы также не первый раз здесь, поэтому у вас не займет много времени добраться сюда. Учитывая все это, вам потребуется, скорее всего, день или два. С крепостью, созданной Вормером и Темным Эдемом, мы как-нибудь продержимся это время, – Арк был оптимистично настроен в отношении всего происходящего.

— … Между прочим, есть небольшая проблема, – произнес обеспокоенным тоном ДжастисМэн.

— Проблема?

— Да, и она беспокоит меня… Как тебе известно, мы вернули Сильвану. Перед последней атакой нам удалось определить, что в замке оставалось порядка 40 000 демонов, но во время сражения с ними, я заметил, что их количество снизилось на 10 000. Благодаря этому мы освободили Сильвану быстрее, чем ожидалось.

— Там было меньше демонов? – на лице Арка скользнула мимолетная тень смущения, но уже через несколько мгновений он понял, а последующие слова ДжастисМэна убедили его в этом еще больше.

— Мы уже проникли в подземелье, и нашли здесь следы передвижений, оставленных несколько часов назад.

Сердце Арка дрогнуло после этих слов. Дня него это был худший из возможных вариантов. Демоны, защищавшие Сильвану от нападения союзных сил, понимали, что им будет трудно отбиться, поэтому часть из них заранее оставила замок, чтобы отправиться на подкрепление к Алану. Пока войска союзников захватывали Сильвану, демоны опередили их на несколько часов. Если бы монстры подземелья все так же оставались там, то эти несколько часов не казались бы проблемой. Однако всех монстров уже уничтожил отряд Алан ранее. И поскольку все препятствия были устранены, союзническим силам будет сложно догнать их. И если демоны прибудут на 60-й уровень раньше, чем союзники…

«К армии Алана, численностью 6500 демонов, добавится еще 10 000!»

В то время как союзные силы прибудут на несколько часов позже, поэтому обороняться Арку придется с теми же 1800 бойцами. И не было никаких гарантии, что им удастся удержать крепость против 16500 демонов хотя бы несколько часов.

— Но еще рано разочаровываться. Несмотря на то, что Алан понимал, как передвигаться в подземелье, пришедшие демоны не знали всех тонкостей. Даже при условии опережения демонов на несколько часов, организованная группа преследования сможет достигнуть 60-го уровня раньше. Тогда объединенные войска смогут задержать Алана до тех пор, пока силы союзников не подтянутся.

— Но ведь… – начал было Арк, но затем вздохнул и покачал головой.

Как и сказал ДжастисМэн, если удастся организовать спец-группу, они смогут догнать демонов. Даже при отсутствии монстров тайное подземелье – довольно сложное место, напоминающее лабиринт. Даже если Алан отправил к ним проводника, в этом месте весьма сложно ориентироваться, поэтому у демонов, очутившихся внутри, не будет выбора, кроме как блуждать здесь. С другой стороны, Арк и союзнические войска в полной мере запомнили лабиринты тайного подземелья. Они могли бы избрать кратчайший путь и обогнать заблудившихся демонов, придя к 60-му уровню первыми. Однако обогнать их – далеко не то же самое, что остановить.

«Секретное подземелье заполнено множество сложных коридоров. К тому же, на следующий этаж вел лишь один путь. Если демонов не остановить, не будут ли они продолжать уверенно продвигаться?»

В конечном счете, преследующая группа не сможет задержать демонов, и в итоге тысячи демонов присоединятся к Алану. Арк не упоминал об этом, поскольку ДжастисМэну все было известно. Ни одна из запутанных хитрых схем, придуманных ими, не сработает.

— Проклятье, неужели мы будет просто сидеть здесь, и наблюдать за происходящим? – пробормотал Шамбала раздраженным голосом после того, как узнал все подробности.

— Нет, – с задумчивым видом Арк отрицательно покачал головой. – Все не настолько плохо.

— В смысле?

— Я же говорил. Преследующая группа сможет догнать демонов.

— Но разве у них нет какой-либо возможности остановить их?

— Да, но каждый раз в схватке с ними численность армии демонов будет уменьшаться. Учитывая уровень монстров, спец-группа должна состоять из 2000 человек. Другими словами, за две или три схватки количество демонов должно уменьшиться на 4000-6000.

— Но даже так, если они присоединятся к Алану, тогда нам придется иметь дело с войском в 10 000-12 000 демонов. А у нас сейчас нет даже 2000 воинов.

— Именно поэтому Вормер и еноты выстроили крепость.

— Эта возведенная на скорую руку крепость не может остановить даже 6500 демонов.

— Ха?! Ублюдок, а ну-ка повтори? Ты все еще жив лишь благодаря этой крепости… – услышав слова Шамбалы, Вормер разъярился.

— Крепость все еще находится в незавершенном состоянии, – подняв руку, Арк остановил изобретателя.

Действительно, форт, построенный на 60-м уровне, еще незакончен. Вормер задумывал, что крепость должна быть воздвигнута за три дня, поэтому предполагалось, что Арк и атакующее подразделение смогут задержать Алана на 59-м уровне в течение трех дней. Однако проблемы с Ракардом-Курио неожиданно разрушил этот план, и потому Алан прорвался на следующий этаж всего за 40 часов.

— Да, и это тебе уже известно. Так и есть. Первоначально крепость разрабатывалась с целью блокировки Алана и армии из 10 000 демонов, но вы, парни, не выиграли достаточное количество времени на 59-м уровне, поэтому крепость завершена лишь на 50%. Если бы сооружение было воздвигнуто полностью, численность врагов не имела бы значения! – сказал Вормер, недовольно фыркнув.

Даже при стопроцентной завершенности, какая была бы разница? Однако Вормер разработал крепость, которая должна сдержать 10 000-е войско демонов. Если бы у людей в распоряжении было хотя бы 3-4 дня, то этот форт в действительности смог бы выстоять под атаками противника. Другими словами, полностью готовая крепость вполне могла выстоять под натиском даже 12 000-й армии монстров в течение нескольких часов.

— Тогда…? – Шамбала также осознавал это.

— Да, вражескому подкреплению демонов понадобится, по меньшей мере, один день, чтобы добраться до Алана. Если нам удастся завершить все задумки Вормера, мы сможем выстоять против прибывающих войск.

— Но у нас лишь 2000 человек. Чтобы предотвратить атаку и воздвигнуть крепость… – скептически ворчал Шамбала, о чем-то раздумывая, пока, наконец, что-то не понял. – Да… А разве Алан не заметил, что крепость не завершена?

— Точно, – ухмыльнулся и кивнул Арк. – Алан знает, что этот форт нелегко захватить, имея в своем распоряжении армию из 6500 монстров, поэтому он пожертвовал Сильваной, чтобы вызвать оттуда подкрепление. Ему нужно выждать лишь один день, прежде чем подкрепление прибудет. А в такой ситуации нет причин отправлять войска атаковать крепость. Иначе говоря, у нас всего лишь день… – это единственное решение, к которому пришел Арк; нет, это скорее анализ ситуации, нежели постигнутая идея. – Если за это время мы задействуем все войска, то сможем повысить степень завершенности крепости до 80%. Этого должно быть достаточно, чтобы в течение 2-3 часов противостоять нападению сил подкрепления, пока войска союзников не окажутся на месте схватки. При условии завершенности в 80%, форт некоторое время сможет удержать 10 000 монстров. Нет, мы должны использовать любой возможный метод, чтобы выстоять!

— Конечно! – воскликнул Вормер, держась за грудь.

Таким образом, войска Арка без промедления продолжили строительство крепости. Но все пошло не так, как он воображал. В начале Алан в действительности перестал атаковать, как и ожидал Арк после получения известия о прибывающем подкреплении, но через пять часов демоны неожиданно зашевелились и снова устремились к твердыне. С тех пор прошло не менее часа. Несмотря на огромный урон, демоны продолжали неустанно атаковать. И потому Арк никак не мог понять поведения Алана…

«Есть лишь одно, о чем я могу думать», – прикусил губу Арк, задумавшись.

Алан использовал горгулий, чтобы шпионить за ними, и понял, что люди продолжили строительство. Таким образом, он тут же понял замыслы Арка.

— Проклятье! – выругался Арк из-за неприятных мыслей.

Теперь у него оставался лишь один выход. У людей больше не было возможности продолжать возведение крепости, поэтому до прибытия подкрепления они должны уменьшить численность демонов настолько, насколько возможно. Это единственный способ выжить. Однако и это нелегкая задача.

«Оборудование форта невозможно использовать вечно!»

Так и есть. Устройства в крепости можно задействовать повторно, но их нельзя применять в произвольном порядке. Например, двигатель для запуска воды нельзя использовать снова, пока не накопится достаточное количество воды. То же самое касалось и потока лавы вдоль стен. Если демоны продолжат нападать круглосуточно, некоторые механизмы окажутся бесполезными. Продолжительная битва без каких-либо перерывов также была проблемой для изнуренных солдат, которые провели без отдыха уже несколько дней.

«Если мы продолжим бороться в таком темпе, то будем слишком истощены к моменту прибытия подкрепления», – размышлял Арк, пока нечто не прервало поток его мыслей.

— Арк-ним, из лагеря демонов приближаются Циклопы!

— Циклопы?! – вздрогнул он и посмотрел в ту сторону.

Через долину шли огромные монстры – одноглазые гиганты с крупными мускулистыми телами, которые тащили сейчас в руках огромные предметы. Немного приблизившись, они вскинули руки вверх, и следом за этим здоровенные предметы полетели в сторону крепости.

— Э… блокируйте их! – Арк выглядел обеспокоенным. – Все маги, сфокусируйте свою магию на щитах!

Крепость Вормера была оснащена различными устройствами, однако даже так она имела фатальную слабость – форт был уязвим перед атаками с дальних дистанций. По этой причине установленные в стенах ловушки не использовались в обычных осадах в Нагаране. Неважно, сколько ловушек на стенах, в случае применения осадных орудий, все они будут выведены из строя.

— Моя воля станет щитом… Упругий щит! – маги начали одновременно использовать защитные заклинания.

Но среди почти 2000 солдат, больше половины были НПС-ами, такими как Мяу, Вольранги, еноты и войны Восточной Нации. Среди оставшихся же пятиста игроков — магами были лишь 40 человек. А для защиты всей стены необходимо более 40 магов. Кроме того, Циклопы бросили десятки своих снарядов.

\*Бах! Бум! Бдыщь! Бды-дыщь!

Камни с гулом и треском прорывались сквозь щиты магов. Мухобойки также не смогли заблокировать такое количество камней. Как-никак Циклопы представляли собой двадцатиметровых монстров с неимоверной силой. Сами по себе они не были слишком сложными противниками, ведь несмотря на разрушительную силу, их движения и скорость реакции были на низком уровне, что позволяло совладать с ними. Однако это касалось боевых действий в обычной битве. А в текущей ситуации Циклопы могли использовать свою невероятную силу и спокойно бросать огромные снаряды на сотни метров. Они были худшими противниками в осаде.

— Арк-ним, мы получили значительные повреждения с левой стороны стены!

— Вследствие нападения только что разрушено 10 метателей копий!

Неудивительно, что ситуация начала резко накаляться.

— Проклятье! Инженеры, поторопитесь и устраните повреждения!

Согласно приказу Арка, множество инженеров тотчас метнулись в сторону пробитой стены.

— Необходимы материалы… Ах! Что… что это?.. – один из инженеров, осматривавших разрушенный механизм, отступил назад, внезапно побледнев.

Он заметил, что огромный предмет, брошенный гигантом, начал двигаться. Сначала снаряд зашевелился, а потому вздрогнул, после чего из него что-то показалось…

— Гррррррр!

— Ух! Это не камень! Э-это же…

— Это Курак! Эти снаряды – не что иное, как Кураки! Бегите… а-а-а-а! – закричал инженер, прежде чем из его раненого тела фонтаном брызнула кровь.

Нечто, пожирающее тело инженера, представляло собой огромную личинку, называемую Курак. Да, эти огромные объекты, брошенные Циклопом, оказались личинками Кураков. Вскоре еще несколько переброшенных через стену личинок зашевелились и начали нападать на инженеров.

— Ведь это… Черт, их целью были механизмы! – тревожно закричал Арк. – Если все устройства будут уничтожены, тогда крепость немедленно рухнет. Мяу, защитите енотов и приманите Кураков к линии обороны. Вольранги и подразделение нападения, уничтожить заманенных Кураков. Торопитесь!

— Ня-я-я. идите сюда, личинки! – сотни кошек начали атаковать и царапать Кураков, провоцируя их.

— Сейчас. Атака!

Как только Мяу заманили личинки на свободное пространство, Вольранги и атакующий отряд, находившиеся в ожидании, начали действовать.

Несмотря на 300-й уровень, чешуя Кураков была твердой, словно сталь, поэтому их защита была неимоверной. Однако они получили довольно сильные повреждения после броска Циклопами на сотню метров, поэтому когда Мяу, Вольранги и отряд нападения атаковали их, монстры начали быстро умирать.

Тем не менее прежде чем удалось избавиться от первых личинок, через стену были заброшены еще несколько. С грохотом часть стены разрушилась – это один из брошенных Кураков, который остановившись, тут же поднялся и сразу начал нападать на инженеров и ближайшие механизмы.

Да, двойная атака Циклопов и Кураков вызвала хаос.

— Сконцентрируйте железные стрелы на Циклопах!

\*Вшух-вшух-вшух… – сотни железных стрел выстрелили в сторону нападавших.

Однако пролетая сто метров, металлические стрелы теряли первоначальную мощь, и потому большинство стрел едва ли смогли пробить толстую кожу и мышцы Циклопов. Тем временем же, гиганты продолжали забрасывать очередных Кураков в крепость.

— Мы не сможем справиться с ними, если они продолжат прибывать! – закричал лидер одного из отрядов, сражавшихся с Кураками.

— Я знаю! – злобно вскрикнул Арк.

Но в следующий миг он внезапно услышал голос Курио:

— Мастер, я прибыл!

— Отлично, Курио. Начинай. Это шанс!

— Хех, говоришь так… – хмыкнул Курио, ворча.

Следом за этим один из Циклопов неожиданно поморщился и ударил себя, словно прихлопывал москита… В этот момент часть маны Арк потратилась, и перед ним появилось окно с сообщением:

Курио успешно использовал Высасывание Крови против Циклопов.

\*Вторичный эффект Высасывания Крови навыков не удался! \*Вторичный эффект Высасывания Крови навыков не удался! \*Вторичный эффект Высасывания Крови «Замешательство» успешен применен!

— Отлично! – засмеялся Арк.

Верно. Это было козырной картой Арка против Циклопов. Замешательство было вторичным эффектом Высасывания Крови, которое Курио приобрел после эволюции! Циклопы были ярким олицетворением понятия «сильный, но глупый». Их сила была настолько велика, что им удавалось забрасывать огромные валуны на сотни метров. Однако чрезвычайная глупость не позволяла им обладать другими навыками. «Замешательство» Курио имело большие шансы срабатывания против как раз бестолковых врагов. Другими словами, на них было проще воздействовать из-за глупости. Поэтому Арк позволил им продвинуться ближе к долине, где их ожидал Курио. Пока они сосредотачивались на обстреле форта, Курио использовал Высасывание Крови несколько раз, пока наконец не сработал эффект «Замешательства».

— Хе-хе-хе, эти огромные, но глупые монстры. Я приобрел тело чистокровного вампира. А теперь, одноглазый монстр, давай начнем! – Курио ударил головой сбитого с толку Циклопа, который в ответ заревел:

— Роаааар! – монстр тут же повернулся и атаковал другого Циклопа.

Личинка Курака, которую второй монстр собирался бросить, упала на землю, где и была растоптана. Этот Циклоп с опозданием осознал происходящее и замахнулся кулаком, но Курио быстро отлетел и стал метаться вокруг этого гиганта, постоянно нападая на него и высасывая кровь.

На самом деле, пить кровь у обычных монстров было непросто, потому что вероятность того, что сработает эффект «Замешательство», была невелика. Однако все было иначе при взаимодействии с огромным Циклопом, который в высоту был 20 метров. Возможность укусить значительно возрастала, а вероятность ответной реакции уменьшалась из-за медлительности гигантов. Более того, их интеллект был на самом низком уровне, поэтому запустить «Замешательство» не представляло проблемы. С другой стороны, при успешно выполненной задаче, можно было заставить работать гигантского демона на них.

— У тебя нет возможности убить меня!

После нескольких попыток еще один Циклоп пал жертвой эффекта «Замешательство». Курио, чей живот разбух от крови, засмеялся и повысил голос:

— Ке-ке-ке. Теперь эти Циклопы не помешают моему неистовству!

Демоны в этом районе быстро впали в состояние хаоса. Циклопы под контролем Курио катались по земле, борясь со своими собратьями. Гиганты беспорядочно перемещались и сражались по всей долине, что вызвало град падающих камней с ближайших скал. Монстры, находящиеся рядом с Циклопами, были раздавлены огромными телами и рухнувшими валунами. Вход в долину наполнился воплями и кровью.

— Курам, курами, барадрам!

В конце концов, все демоны начали убивать друг друга.

— Хе-хе-хе. Хорошо, хорошо. Я заставлю вас бороться между собой… э? – Курио взмахивал крыльями и наблюдал сверху, но его глаза внезапно сузились и, нахмурившись, он связался с Арком: – Мастер, это Алан!

— Что? Алан? – Арк, который пытался совладать с Кураками вместе с Мяу и Вольрангом, внезапно поднял голову. – Где?

— Возле того места, где взбесились Циклопы!

Арк прыгнул на стену и использовал Взгляд Кота, чтобы осмотреть территорию, на которую указал Курио. Но даже с таким зрением было сложно различить Алана среди тысяч монстров на расстоянии сотен метров. Арк перестал рассматривать самостоятельно и связался со своим вампиром:

— Курио, проверь снова. Ты уверен, что это Алан?

— Ты думаешь, я бы не узнал его? Я уверен! Это Алан!

— Есть вокруг него кто-нибудь еще?

— Темная эльфийка и маг, которых мы видели раньше, а также приблизительно 100 человек.

«Темная эльфийка и маг – это Тимоси и Джуил, поэтому человеком, которого они сопровождают, был безусловно Алан!» – Арк наморщил лоб после слов Курио. – «Но почему они появились?»

Прошло уже примерно полтора дня с тех пор, как Алан с демонами вошли на 60-й уровень, но до этого момента Алан никогда не появлялся на поле битвы. В настоящий момент крепость блокировала выход из долину, поэтому Алану гораздо сложнее добраться до своей цели. Вормер с енотами установили различные ловушки, разбросанные по всей территории крепости, поэтому он не должен был рисковать.

«Это первый раз, когда Алан самолично появился на поле битвы».

Использование демонов для тотального нападения не было проблемой для Алана. Еще немного, и у него появится шанс на успех. Но видимо даже он не ожидал, что Циклопы устроят хаос и начнут атаковать друг друга.

«Он, должно быть, пытается что-то предпринять. В любом случае…» – холодная улыбка появилась на лице Арка. – «… Это шанс!»

Он понимал, что нынешнее военное положение не предвещало ничего хорошего. Его войска упорно проникали в тайное подземелье, устанавливая ловушки для Алана, и даже построили целую крепость. Поэтому его люди едва ли могли концентрироваться на битве и размахивать мечами из-за накопившейся усталости. Но и это еще не все. Постоянный натиск демонов означал, что уже немало механизмов выведено из строя.

«Возможно, крепость не устоит до прихода сил союзников или даже до подкрепления демонов».

Однако был способ быстро изменить ход военных действий. Это смерть Алана! Именно так. Алан – человек, командовавший тысячами демонов. Если Арк сможет справиться с ним, то тогда командир монстров исчезнет.

«Конечно справиться с тысячами демонов тоже будет не легко».

У Арка была уверенность, что сможет победить Алана. С тех пор, как он столкнулся с Аланом в Каньоне Пабиун, Арк собрал комплект царя Зверей, а также получил легендарном меч Сияющая Тьма. Алан – весьма серьезный противник, и все же Арк был уверен, что сможет одолеть его.

Проблема заключалась в том, как добраться до места, где находится Алан. Ведь даже если удастся победить Алана, велика вероятность быть убитым демонами. Однако степень важности Алана и Арка существенно отличалась. Если Арк погибнет, останется еще множество игроков, способных повести за собой войско, включая Вормера и Борам – у них есть навыки управления подразделениями, если умрет Арк. В случае же с демонами, все было иначе: Алан был единственным командиром армией демонических монстров. Другими словами, гибель Алана будет означать, что демоны станут просто большой группой монстров. Даже уставшие солдаты смогут разобраться с неорганизованными демонами.

— Шамбала, собери 400 человек из коалиции. Пусть собираются позади, – закричал Арк после того, как быстро оценил ситуацию.

Шамбала почувствовал, что атмосфера неординарна и быстро организовал подразделение солдат. Арк оставил защиту крепости участникам коалиции, а сам зарегистрировал отряд как отдельную группу нападения и закричал:

— Демоническое Искажение!

Сумка Арка открылась, и оттуда в небо поднялось черное снаряжение. Оно сформировало огромную пентаграмму и взорвалось, затем появилось окно с сообщением:

Вы использовали Демоническое Искажение

Освобожденная демоническая энергия искажает пространство, меняя расположение союзников и врагов. Пожалуйста, определите вражескую цель для изменения местоположения.

— Курио! – выкрикнул Арк.

— 300 метров, на три часа!

— Демоны, в 300-х метрах в направлении 3 часов! – скомандовал Арк после отчета вампира.

В тот же миг пространство начало деформироваться вокруг группы Арка, а затем их втянуло туда, после чего они появились в указанном месте. Алан, Тимоси и бойцы гильдии Мстители немедленно появились перед ним. Да, Арк использовал Демоническое Искажение, чтобы приблизиться к Алану. Допустимый диапазон Демонического Искажения – 500 метров, и Алан появился в этом радиусе, благодаря чему у Арка появился превосходная возможность.

— Сейчас! Не беспокойся об окружающих демонах. Сконцентрируйтесь на Алане!

Шамбала и отряд немедленно рванули к лидеру демонов. Мстители с опозданием осознали свое положение, и поспешно собрались вокруг Алана. Однако сопровождение Алана состояло всего лишь из ста человек. Тысячи окружающих демонов не были обучены такому, поэтому не смогли немедленно среагировать в непредвиденной ситуации, подобной этой. Кроме того, демоны все еще пребывали в хаосе из-за Циклопов. В это же время элитный отряд из 400 человек прорвался сквозь защитную линию Мстителей.

\*Бум! Бац! Ба-бах! – последовали звуки ударов, и множество Мстителей начало падать.

Алан вздрогнул и попытался отступить, когда его группа была уничтожена. Арк был убежден в своей победе после такой реакции.

— Уже слишком поздно! Шамбала, давай! – Арк и Шамбала сократили дистанцию перед нападением на Алана с двух сторон.

Черный и красный свет пересеклись и прошли через тело Алана, чье здоровье быстро упало до 50%.

«Что за хрень? Этот парень… почему он так слаб?» – Арк был озадачен, когда с помощью Взгляда Кота проверил здоровье Алана.

Даже в схватке один на один он не мог гарантировать победу над Аланом, поэтому снижение здоровья на половину даже неожиданной атакой стало для Арка сюрпризом. Более того, что за примитивные движения? И еще, Алан начал убегать после первого же удара? И не один. Шамбала попытался атаковать Тимоси, но она также сбежала.

— Что это такое? Ты думаешь, я не догоню? – закричал со злостью Шамбала и метнулся вперед, словно ветер.

Арк также Спринтом погнался за Аланом. Демоны с опозданием поняли, что происходит и преградили путь Арку и Шамбале. Но они двигались неравномерно, поэтому атакующему отряду людей удалось их остановить, давая возможность Арку и Шамбале догнать Алана.

— Ккииииик! Ккииииик! – когда Арк приблизился, Алан испустил странный визг.

— Что… Чего это парень вдруг начал визжать как обезьяна? – с отвращением пробормотал Шамбала.

— Ккикик! – Алан вдруг повернулся и побежал навстречу Шамбале.

— Что такое? На! Проливной Меч! – Шамбала засмеялся, блокируя неловкие попытки Алана атаковать, и взмахнул клинком.

В то же время множество кинжалов пронзило тело Алана, и он немедленно упал на землю, а затем снова поднялся на ноги и попытался убежать.

— Почему он такой…?

— Кто бы мог ожидать такой оборот событий? – Арк засмеялся, приставляя меч к горлу Алана и пронзая его шею одним движением.

— Кьяяяааааа! – сокрушенный Алан закричал, в то время как его здоровье опустилось до нуля.

Командир вражеской армии был повержен посреди территории противника!

— Что за черт? И это Алан? Может быть, он сегодня не выспался? – пробормотал Шамбала после легкой победы над Аланом.

Однако Арка не интересовали эти обстоятельства. То, что Алан убит, очень важно. Теперь демоны потеряли своего командира, а вместе с ним и организационные способности!

— Хорошо. Теперь нам просто нужно вернуться в крепость, – сказал Арк, посматривая на труп Алана, но тут его выражение лица внезапно переменилось.

С телом Алана произошло нечто таинственное. Лежащее на земле тело искривилось и превратилось в куски теста. Лицо также очистилось и стало гладким, как яйцо. Что происходит? Арк использовал Проницательность, после чего перед ним появилось неожиданное окно.

Специальный навык Доппельгангера: Кража Лица.

Доппельгангер – таинственный демон, существующий с древних времен. Он относительно слабый демон, но обладает чрезвычайной способностью. Хоть техника и называется «Кража лица», она позволяет скопировать все. Когда используется этот навык, доппельгангер полностью воспроизводит информацию цели, даже привычки. Он использует это умение, чтобы приманить друзей и членов семьи цели, после чего демоны их пожирают. В древние времена они совершили ужасные преступления, и на них была объявлена охота.

Несмотря на то, что копируется внешний вид, способности цели воссоздать невозможно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 2. Адская Река (I)**

— Доппельгангер? – пробормотал Арк, просматривая информационное окно.

Даже увидев все собственными глазами, он не мог понять, что произошло. Арк тут же начал вспоминать все, что знал о доппельгангерах. Фактически, главной причиной, почему королевству пришлось объявить военное положение и закрыть контрольно-пропускные пункты, были именно они. Произошел большой наплыв двойников, которые принимали обличие путешествующих торговцев и прятались в деревнях, поедая жителей. Но большинство подобных инцидентов прекратилось после введения военного положения. Сам же Арк никогда не видел настоящих доппельгангеров до сих пор…

«Значит Алан также привел нескольких двойников в тайное подземелье?» – Арк поспешно огляделся и сразу же увидел, что тела мертвых бойцов гильдии Мстителей также превратились в тестообразную массу. …Они не просто перемешались с двойниками – Алан и все Мстители были доппельгангерами.

«Двойники не стали бы самонадеянно копировать внешний облик Алана, а значит, это произошло по его приказу. Если все действительно так?…»

То вся эта ситуация – ловушка, устроенная Аланом? Арк подумал об этом, и от этого его волосы внезапно встали дыбом. Двойники приняли облик Алана, чтобы заманить Арка сюда!

— Всему подразделению! Выстроить защитный периметр вокруг Шамбалы и меня! – закричал Арк, после чего посмотрел на вампира: – Курио, используй режим спутникового наблюдения и найди настоящего Алана!

— Э? А? Понял… – Курио метнулся в небо, активируя режим спутникового наблюдения.

Есть только одна причина, по которой, по мнению Арка, Алан использовал двойника – чтобы выманить Арка на поле битвы. Тогда настоящий Алан должен спрятаться за ними и неожиданно атаковать, поэтому Арк немедленно приказал сформировать защитный боевой порядок и приготовился к атаке Алана. Тем не менее единственной угрозой для группы Арка в данный момент были демоны.

— Я не вижу его. На поле боя нет следов Алана.

— Не видишь? Это невозможно… – после сообщения Курио Арк стал еще более озадачен.

Зачем Алан заманил его сюда, если не собирался атаковать? Если это не было приманкой, тогда зачем было это представление с доппельгангерами? Нет, для них это был хороший шанс. Тогда где же сам Алан?

«Что-то… Должно быть, это нечто очевидное. Что же происходит?»

Обеспокоенно обдумывая все это, Арк не переставал атаковать монстров, которые начинали наседать со всех сторон. Несмотря на то, что запутанные Циклопы были все еще не в себе, рано или поздно люди будут окружены тысячами демонов.

— Черт побери! Что ты делаешь? В середине вражеской территории? Не стой просто так! – кричал Шамбала, сражаясь с подступающими демонами.

Однако Арк просто не мог определить следующий шаг, так как совершенно не понимал план Алана, который выманил его из крепости: «Определить местоположение Алана – я должен это сделать!»

— Курио, тщательно обыщи 60 уровень, используя спутниковый режим наблюдения. Найди Алана!– приказал Арк, когда с ним внезапно связались.

— Арк-ним, неожиданное нападение! – голос Борамэ неожиданно резко прервал его мысли.

Арк вздрогнул и, посмотрев на крепость, спросил:

— Неожиданное? Неожиданное нападение? Что это значит? Демоны смогли пересечь стену?

— Нет, нападение не снаружи, а изнутри… Это гильдия Мстителей!

— Мстители?..

Что это значит? Мстители внезапно появились в крепости, слово ниоткуда? Однако Арк сейчас был окружен демонами и не мог должным образом определить, что происходит внутри крепости. Ситуация была достаточно неспокойной.

— Все, соберитесь вокруг меня! – крикнул Арк после того, как услышал слова Бораме.

Следом за этим он использовал Демоническое Искажение – тотчас же множество проклятых предметов вылетели из сумки. Активировав Демоническое Искажение, он и его отряд поменялся местами с группой демонов, собравшихся под стеной снаружи. Даже если бы он пожелал оказаться внутри крепости, то для этого внутри не было целей, с которыми можно было бы поменяться, поэтому им пришлось оказаться на поле жестокой битвы.

— Проклятье, здесь даже встать негде. Проливной Меч!

— Сохраняйте оборонительное построение, и пробиваемся в крепость. Ответный удар!

Арк, Шамбала и солдаты смогли отбросить демонов на одном из участков, после чего быстро отступили к крепости. Но Мстителей, которые появились внутри, уже нигде не было видно.

— Бораме, что произошло? – подбежав к командиру НПСов, быстро спросил Арк.

— Это случилось настолько внезапно, что я сам ничего не понял, – с недоумением отвечал Бораме. – Эти парни появились прямо внутри крепости и сразу же направились к Адским Вратам. Мы с опозданием обнаружили их, но из-за постоянного нападения демонов так и не смогли погнаться за ними. Кроме того, Арк-ним, вы уже оставили часть солдат, чтобы следить непосредственно за Вратами, так что…

— Где они появились?

— Эм…

— Они появились внутри крепости? Ты знаешь как? 60-й уровень – это долина! В крепость невозможно пробраться, не пройдя стены! Даже если они выбрали неприметный способ, невозможно было не заметить сотни Мстителей, перебирающихся через стены… – вздрагивая, кричал Арк, пока внезапно не замолчал.

После этого он огляделся с глуповатым взглядом и внезапно побежал. Арк бросился в то место, куда Циклопы забрасывали гигантских личинок, где и осмотрел тело мертвого Курака. В этот момент в его глазах замерцал отблеск отчаяния.

— Это же… – пробормотал Арк, прикусив губу.

Тотальное нападение демонов, появление доппельгангеров, превратившихся в Алана и Мстителей, с целью выманить Арка… все это было создано с одной единственной целью: позволить Алану и его людям незаметно проникнуть в крепость! Да… Как и предполагал Арк, у Алана не было возможности добраться до Адских Врат, кроме как через крепость, стены которой были оснащены различными устройствами, а небо заблокировано металлической сеткой. Даже если бы некоторые монстры пересекли эту преграду, сами Адские Врата защищались 400 элитными участниками. Пока крепость не падет, шанса пробраться не было даже у муравья. По крайней мере, так думал Арк. Но был изъян. Нет, точнее он был создан. Вся битва шла по сценарию Алана с самого начала.

«Нападение на крепость не помешает нам продолжить ее строение», – так думал Арк в тот момент.

Когда он увидел стратегию нападением Циклопов и Кураков, он просто подумал, что Алан слишком нетерпелив. На самом же деле, стратегия забрасывания личинок в крепость не была лишена смысла, так как это повредило конструкцию крепости, а также значительно снизило здоровье солдат.

— Но главная цель Кураков была совершенно иной.

— Главная цель?

— Личинки использовались для тайной переброски Алана и Мстителей! – резко ответил Арк.

— Переброски? Что ты… А! Только не говори… – Шамбала, которые выглядел сбитым с толку, внезапно вздрогнул и посмотрел на Кураков.

Он подбежал к одному из них и взмахнул кинжалом. Внутри рассеченного тела Курака была большое пустое пространство. Личинка была достаточно крупной, чтобы позволить спрятать внутри 10 взрослых человек.

— Невероятно…! – Шамбала, наконец, понял ситуацию.

Кураки представляли собой огромных демонов, по размеру превышающих десять метров. Они имели обыкновение заглатывать свою добычу полностью. Алан использовал эту особенность Кураков. Он разделил Мстителей на отряды по 10 человек и поместил их в тела Кураков. После этого Циклопы начали забрасывать Кураков в крепость. Арк думал, что Алан стремился нанести вред конструкции, и потому он нарочно выманивал их в тыловую часть крепости. Задняя часть крепости… прямо у порога Адских Врат.

Уже в этот момент Арк проиграл битву против Алана, который использовал Арка, чтобы проникнуть к Вратам. Однако Алану и Мстителям предстояло пройти последний блокпост, перед тем как они смогут войти во Врата. Это 400 элитных бойцов, которых Шамбала выбрал для защиты Адских Врат.

В крепость было заброшено около 50 Кураков, и только после этого Арк смог нейтрализовать Циклопов с помощью эффекта «Замешательство». Исходя из того, что каждая личинка вмещала по 10 человек, то за стены проникло до 500 Мстителей. Если такое количество врагов нападет внезапно, то они смогут одолеть элитные войска, охраняющие Адские Врата. Однако в этот же момент группа Арка также находилась внутри крепости, и потому если бы Алан напал бы на охранников Врат, то вскоре бы подвергся массированной атаке все гарнизона форта во главе с Арком. Именно поэтому Алан и выманил Арка, используя двойников.

— Таков был план Алана. Он знал, что Курио после нападения на Циклопов быстро заметит Алана и Мстителей. После чего я, очевидно, выберусь и поведу войска, чтобы одолеть их. Тем же временем настоящий Алан со своим отрядом позаботится об элитных бойцах, охраняющих Адские Врата… Проклятье! – выругался Арк, пиная тело Курака.

Так и есть. Пока Арк и Шамбала боролись с доппельгангерами, Алан с Мстителями спокойно отправился к Вратам. Это как легенда о Троянском Коне.

— Черт, так зачем мы тогда делали всю эту работу?

— Что сейчас делать? Мы должны начать немедленную погоню за ними… – Бораме начал собирать солдат.

— Нет, я отправлюсь в преследование только с Шамбалой и уже собранным отрядом.

— А?

— Мы смогли остановить шесть тысяч монстров силами двух тысяч человек только благодаря крепости. Как только мы потеряем ее, мы сразу же станем добычей для демонов, поэтому нам нужно защищать форт до последнего.

Это также было частью плана Алана. Даже если Арк поймет его действия, он сможет мобилизовать лишь небольшой отряд. План Алана «связать по ногам и рукам противника» сработал на все сто.

— Глядя на количество Кураков, Алану удалось переправить около 500 человек. Если я поймаю его до наводнения Адской Реки, то смогу одолеть. Шамбала и наш отряд войдут в Адские Врата со мной. Борамэ, все это план Алана, поэтому нападение демонов усилится с нынешнего момента. Защищай эту крепость, пока я не дам следующих распоряжений.

У него больше не было времени просчитывать различные возможные ситуации, поэтому Арк немедленно повел Шамбалу и отряд к Адским Вратам. С того момента как Алан с Мстителями прошел через них прошло пять минут. Однако по прибытию к ним Арк не обнаружил никаких устройств для создания наводнения – возле кристального храма, который он разрушил в прошлом, ничего не было.

«Тогда устройство для наводнения должно быть где-то спрятано. Надеюсь, Алан будет бродить вокруг, стараясь найти устройство», – это была единственная надежда Арка.

Но даже эти ожидания были разрушены, когда он прошел через Адские Врата.

— Какого черта? – пробормотал с глуповатым выражением Арк.

Когда он впервые был здесь, Адские Река была прямо перед входом, но теперь эта река была разделена на две части, словно разделенное Моисеем Красное Море. Этот разрыв представлял собой длинный коридор. При взгляде на все происходящее у Арка промелькнуло одно слово:

— Адский Камень!

Да, это таинственный артефакт, который Алан принес от Шангри-Ла. Согласно информации из Кристалла Истории, Адский Камень обладает силой контролировать Адскую Реку. И видимо сейчас эта Река расступилась подобно Красному Морю именно благодаря этому Камню.

— …Уже слишком поздно? – пробормотал Арк.

— Река еще не вышла из берегов! – похлопав его по плечу, Шамбала побежал по созданному коридору.

— Да, все еще… не все потеряно! – проворчал Арк, побежав следом с использованием Спринта.

Таким образом, они бежали по коридору, образованному расступившейся рекой. И когда проход расширился, то перед ними предстало еще более ошеломляющее зрелище: в конце коридора возвышался черный хрустальный храм! А перед этим храмом…

— Алан! – в гневе закричал Арк, выбегая из прохода и устремляясь к черному храму.

— …Слишком поздно, – обернулся человек, стоявший возле алтаря.

Алан, облаченный в черные доспехи, Тимоси и еще 500 Мстителей собрались в храме. Но Арк и Шамбала смотрели не на них.

— Ч-что происходит? – пробормотал один из солдат группы преследования.

Арк вздрогнул и шагнул назад, как только увидел огромный объект перед Аланом.

\*Дон! Дум! Дон! Дум!

Перед Аланом находилось огромное черное сердце, размер которого был, по меньшей мере, десять метров! Сердце, словно жертвоприношение, размещалось на алтаре, вырезанном в форме животного. Хрустальный храм вибрировал при каждом ударе сердца. Группа Арка находилась в ста метрах от них, и даже отсюда могла ощущать каждый удар. Алан, пристально посмотрев на сердце, начал говорить:

— Ты узнал мою цель и пришел сюда, но сердце уже в моих руках.

— Сердце? Так твоей целью было оно?

О чем он говорит? Увидев озадаченный вид Арка, на лице Алана проскользнуло безумное выражение лица.

— Что? Ты не знал об этом сердце? Тогда… ха-ха-ха, ты подумал, что я прошел весь этот путь только для того, чтобы выпустить из берегов Адскую Реку и затопить Нагаран. Аха-ха-ха, какое глупое поведение… я тебя переоценил. Я-то думал, ты изменился, но ты все также остаешься мелкой букашкой, трясущейся над деньгами. Ну, ладно. Я наступлю на букашку и раздавлю ее!

— А ты все также продолжаешь болтать. Как ты и сказал, я не знаю цели, но мне и не интересно. Если ты собираешься продолжать говорить о своих намерениях, тогда все изменится. Говорить подобные вещи – большая ошибка, – улыбнулся Арк.

На самом деле, он действительно думал, что цель Алана – затопить Нагаран Адской Рекой. Тогда бы прибытие Алана к алтарю первым и, правда, означало бы конец. Но если Алан говорит о сердце, то все меняется. Сердце размером в десять метров было скорее структурой, нежели предметом. Другими словами, игрок не мог положить его в свою сумку. Тот факт, что Алан наблюдает за сердцем, означал, что у него нет возможности взять его и положить его в сумку. Если бы основным замыслом Алана было наводнение, тогда бы он уже реализовал его. Однако все было бы гораздо сложнее, учитывая, что он хотел завладеть сердцем. Арку требовалось просто попытаться захватить огромное сердце.

«Если я остановлю его и не дам завладеть сердцем, значит, смогу предотвратить выход реки из берегов!» – вот почему Арк вернул себе уверенность.

— Я знаю, о чем ты думаешь, – хихикнул в этот момент Алан. – Но разве я не сказал? Ты опоздал.

В это же время за спиной Алана возникло сильное сияние. Яркие искры рассыпались по громадному черному сердцу и исчезли. Арк, Шамбала и их группа не могли понять, что происходит. Но в этот момент Вормер, также наблюдавший за всем этим, внезапно закричал:

— А! Э-это… мое! Это мой квантовый передатчик, который был в моей секретной базе!

Верно. Устройство, скрытое за сердцем, было квантовой машиной, которую изобрел Вормер. И сейчас эта квантовая машина переместила сердце в другое место. Но как ему удалось завладеть трансмиттером? Ответ был прост. Арк и Вормер поймали и заперли на какое-то время Алана в той самой подземной базе. Когда же они вернулись на базу позже, то обнаружили, что все оборудование было разбито вдребезги. Однако они не учли, что Алан раскрушил все изобретения, только чтобы скрыть пропажу квантового передатчика.

«Да, так и есть, Алан проигнорировал свои войска и направился прямо к сердцу, потому что у него был квантовый трансмиттер. Проклятье, неужели он сейчас собирается устроить наводнение?» – Арк оценил ситуацию, после чего закричал:

— Внимание всем! Цель – Алан! Убейте его!

— Я же сказал, что уже слишком поздно, – сказала Алан, когда Арк и Шамбала метнулись ему навстречу.

Он засмеялся и положил черный камень на алтарь, после чего этот каменный алтарь раскололся напополам, а из щели показался рычаг.

— Ку-ку-ку, это мой вам подарок, – рассмеялся Алан, нажимая на рычаг. – Вы обречены.

Следом за этим перед Арком возникло красное предупреждающее сообщение.

Адский Алтарь был активирован!

Алтарь – устройство для управления Адской Рекой, с его помощью можно устроить наводнение. Когда устройство применяется, магия Адской Реки выходит из-под контроля и постепенно растет. Ее нельзя будет остановить, пока вся территория не будет затоплена.

— Ах ты, ублюдок!

— На данный момент этого достаточно, – Алан посмотрел на Арка с довольной улыбкой и ударил алтарь своим мечом. От этого по всему алтарю зазмеились трещины.

\*Бум. Бдыщь. Бам. Бды-дыщь!

Река, разделенная на две части, начала дрожать, и всех вокруг стали окружать звуки разрушения.

— А-Адская Река движется… – солдаты озадаченно начали оглядываться.

Как только Адский Алтарь был разбит, река, окружавшая храм, начала меняться – она колебалась, будто живое существо. Нет, точнее сказать, это были люди и звери, заточенные в ней… Прозрачные сущности конвульсивно содрогались, соприкасаясь друг с другом. Сотни и тысячи душ внезапно открыли глаза, из которых в тот же момент начали появляться кровавые слезы. Это было словно жуткая сцена из фильма ужасов!

\*Кияаааааа, ккияаааааа! – все вокруг сотряс неземной вопль, который пронзал барабанные перепонки!

— А-а-а-а!

— Ах, что… за звук?!

— Ух! Мне кажется, что моя голова раскалывается! – застонали солдаты, закрывая уши после этого вопля.

Но они не могли заглушить этот зловещий звук. От воплей из Адской Реки им казалось, что мозг сейчас просто взорвется. Арк, Шамбала, солдаты, и даже Алан с Мстителями закричали от такого сильного потрясения. Все люди вокруг хрустального храма впали в состояние паники, поскольку «это» началось. Миллионы… криков, разразившихся от несметного количества душ, превратились в огромную ударную волну.

\*Бам! Бах! Ба-бац!

Солдаты были отброшены невидимой мощной силой. Ударная волна распространилась и повредила колонны и пол храма. Однако это было лишь начало. Адская Река начала сотрясаться и дрожать, словно пудинг. Чем сильнее и больше раздавалось криков, тем сильнее продолжала колебаться Река, постепенно увеличиваясь, словно надвигающееся цунами. И вскоре образовалась гигантская воронка, центром которой стал храм.

\*Бды-дыщь! Бдыщь! Бды-ды-дыщь!

— Храм поднимается! – сквозь стон закричал один из лежащих на земле солдат.

Его слова были верны. Он не мог отчетливо понять, но храм действительно поднимался, словно огромный плот в центре закружившейся Адской Реки.

— Река… выходит из берегов… наводнение… – с ошеломлением проговорил Арк.

Все это начало происходить после того, как он увидел поднимающийся храм. Адская Река разливалась, словно после внезапного открытия шлюзных врат дамбы, блокирующих огромную массу воды. С такой скоростью она немедленно заполнит весь Ад. И направление, в котором стремилась неудержимая Адская река, было одним – Адские Врата. Точнее, тайное подземелье, Сильвана, а затем и Нагаран. В этом и заключалась суть разрушения.

— Теперь все кончено… – Арк посмотрел на Адский Алтарь с бессмысленным выражением лица.

Этот Алтарь был древним устройство, контролировавшим Реку … Несмотря на все его усилия, механизм алтаря был запущен. И разрушен. Так и произошло. Это важно. Пусковой механизм разрушен и теперь все, что оставалось Арку, это наблюдать за тем, как Адская Река постепенно заполнит Нагаран.

«Подожди-ка», – в этот же момент Арк, боровшийся в своем отчаяние, внезапно почувствовал искру света в голове.

Он быстро огляделся. Из-за ударной волны его группа рассеялась по всей территории. Она не нанесла никакого вреда, но все пребывали в состоянии отчаяния, наблюдая за начавшимся наводнением.

«Где, черт побери, он находится? А, он здесь!» – однако Арк искал не их.

И вскоре нашел взглядом распростертое тело неподалеку от колонны. Арк немедленно подбежал и затряс тело, выкрикивая:

— Вормер!

— Ух, не кричи! Мне кажется, что перепонки сейчас лопнут! – закричал со злость кусок плоти… нет, Вормер.

— Нет времени на разговоры. Ты видел Адский Алтарь?

— Алтарь? Этот? – Вормер посмотрел на расколотый алтарь.

— Его можно починить? – кивнув, спросил Арк.

Да, это метод, о котором он подумал. Алтарь был активирован, но Сильвана еще не затоплена. Сейчас они находятся на самом нижнем уровне тайного подземелья. Адская Река вышла из-под контроля, но, возможно, еще есть время? Что, если отремонтированный алтарь сможет запечатать реку снова? Возможно, удастся остановить ее и предотвратить наводнение. Проблема заключалась в том, что алтарь разрушен прямо сейчас! Арк думал, что все кончено… Однако за короткий промежуток времени произошло слишком много инцидентов, и потому ему было сложно собраться с мыслями. Но ведь разрушенные вещи можно починить. Именно такая идея промелькнула в его голове. К тому же, рядом с ним был превосходный механик!

Но Вормер посмотрел на Алтарь Ада и отрицательно качал головой:

— Я не знаю. Не могу понять механизм, контролирующий Адскую Реку.

— И? Затем?..

— Но… – Вормер достал гаечный ключ и засмеялся. – Алтарь, разрушенный Аланом – не что иное, как огромный переключатель. Это просто механическое устройство. Если я почину поломанные схемы и заменю оборудование, этого будет достаточно, чтобы все упорядочить. Я могу это сделать.

«Вот оно! Надежда! Она все еще есть!» – подумал Арк, после чего нетерпеливо спросил:

— Сколько времени это займет?

— Не скажу, пока не осмотрю лично.

— Тогда поторопись!

— Понял. Но сможешь ли ты в действительности остановить Адскую Реку, если я исправлю алтарь? – вопрос Вормера напомнил ему о появившемся предостерегающем сообщении.

На самом деле, Арк думал, что все кончено, когда Алтарь был активирован, но предостерегающее сообщение показало, что магия вышла из-под контроля и не остановится до тех пор, пока вся территория не будет затоплена. Другими словами, нет ли чего-либо другого, что могло бы остановить магию? Верно. Предостерегающее сообщение позволило ему узнать, что существует нечто, способное остановить Адскую Реку.

— Ее можно остановить. Да, это произойдет! – воскликнул Арк решительным голосом.

— Такая уверенность не может возникнуть из ниоткуда. Хорошо, я покажу свои способности, – улыбнулся Вормер и побежал к алтарю.

Если Вормер починит алтарь, тогда проблему Адской Реки можно будет решить. Однако это следовало оставить Вормеру.

«Тогда то, что я должен сделать…» – Арк вытащил свой меч и обернулся.

Вормеру понадобится время, чтобы починить алтарь и остановить затопление. Адский Алтарь был всего лишь механическим устройством, в то время как Адский Камень – артефактом, контролирующим Реку. До этого черный камень был в руках Алана, который вместе с остальными Мстителями также были разбросаны ударной волной.

В то время как Вормер бежал к алтарю, Алан рассмеялся, подбрасывая Адский Камень:

— Я догадываюсь, в чем заключается твоя идея. Ты ведь хочешь это?

— Да, я хочу это, – ухмыльнувшись, кивнул Арк. – И перережу тебе горло, чтобы получить это.

— Разве на днях ты не убедился, что твоего мастерства не достаточно?

— Почему бы нам не повторить это снова?

— Я бы хотел, но… – Алан посмотрел на него, а затем покачал головой. – У меня нет времени играть с тобой.

— Что?

— Арк, это оно… магическое зарядное устройство! – со стороны алтаря крикнул Вормер.

Взгляд Арка поймал Джуила, быстро бежавшего по направлению к Алану. И да, он увидел предмет, который тот держал. Это был большой цилиндрический предмет, изготовленный из серебра. Арк ранее уже видел такой на секретной базе Вормера. Если его память не изменяет…

Магическое Зарядное Устройство

Тип изобретения: 3-я степень. Дизайн и производство: Вормер.

Тип аккумулятора, который может накапливать магическую энергию. За один раз может накопить 5000 МГ. Если все МГ будет израсходовано, тогда можно зарядить снова и пользоваться повторно. Магическое Зарядное Устройство было изготовлено по специальным техническим стандартам Вормера.

— Проклятье, это мое. Воры! – заскрежетал зубами Вормер.

Однако Арка сейчас не заботило, кто был владельцем зарядного устройства.

«МГ батарея! Только не говорите мне…» – паника омрачила лицо Арка, когда он вспомнил информацию об устройстве.

На самом деле он намеревался остановить Адскую Реку, предполагая, что Алан не сможет воспользоваться квантовым передатчиком повторно. Как только он был приведен в действие, для повторного использования нужна была зарядка магической энергии, поэтому квантовый трансмиттер после использования становился практически металлоломом. Таковы были рассуждения Арка. Однако ситуация станет совершенно иной, если у Алана будет магическое зарядное устройство.

— Почему ты так удивлённо смотришь? – пробормотал Алан с ухмылкой. – Разве я не говорил? Причина моего прибытия сюда – желание найти сердце и устроить наводнение Адской Реки. Сердце теперь наше. Неужели ты действительно думаешь, что мы не подготовились к повторному использованию квантового передатчика? Ты ожидал, что я устрою наводнение и умру вместе с тобой? Я не оцениваю свою жизнь столь дешево.

Алан поднял палец, и Джуил с улыбкой поместил зарядное устройство в квантовый трансмиттер. Тотчас из антенны, прикрепленной в верхней части машины, появились искры. Алан собирался исчезнуть с Адским Камнем!

— Подожди. Ублюдок, ты убегаешь? – закричал Арк, немедленно активирую Спринт.

— Собака, проигравшая битву, лает громче, – проворчал Алан с самодовольным выражением лица. Тимоси взяла Алана за руки и крикнула.

— Прощайте, – темная эльфийка Тимоси, взяв Алана за руку, крикнула: – Вы, ребята, можете насладиться плаванием в Адской Реке!

Искры постепенно усиливались, окружая Алана и Мстителей, и вскоре они превратились в свет и были втянуты в антенну. Глаза Арка, находившегося в нескольких метрах от происходящего, потемнели, когда он увидел эту сцену.

— Н-невероятно…!

Алан убежал, и не было никакого способа его догнать.

\*Джииииик, бзз-бзз-бззззз…

500 вспышек света были выстреляны из антенны по направлению к потолку. Это был момент подтверждения, что Нагаран будет «разрушен». Именно так Арк думал.

… Бах! Бдыщь! Бац!

— Что… что за чертовщина? – глаза Арка расширились, когда он услышал глухой стук.

Алан и Мстители, успешно преобразованные в квантовую материю, двигались через антенну. В этот момент не было проблем и все шло по плану. Однако произошло нечто непредвиденное. Луч, ударивший в потолок, внезапно несколько раз отскочил потолка, и после нескольких прыжков свет снова вернулся в антенну. Произошла большая вспышка, следом за которой из квантового передатчика посыпались искры. И вскоре эти искры превратились в Алана и Мстителей.

— В чем дело?

— Ох! Это же… – Арк с недоумением смотрел на то, как Алан снова появлялся на земле.

Реакция членов гильдии Мстителей и Вормера, изобретателя квантовой машины, была одинаковой: никто не мог понять, что произошло.

— Странно, – посмотрев на квантовую машину, пробормотал Джуил. – Говорится, что не удалось уловить частоту получателя!

— Что ты имеешь в виду? Разве сердце не исчезло без каких-либо проблем прямо сейчас?

— Я не знаю… Принимающая машина, должно быть, сломана, если частота не была поймана.

— Что? Сломана? Изобретения, которые я делаю, не так легко сломать! – закричал Вормер со злостью после того, как услышал слова Джуила.

Квантовый трансмиттер – машина, при помощи которой пространственные перемещения были возможными. Если получатель указан, тогда квантовый материал будет передан по нужной частоте. Если частота не определена, тогда пространственные перемещения отменяются. Он не знал, почему определение частоты получателя не сработало.

Однако Арку была неважна причина этого. Алан не смог исчезнуть, вот что важно!

— Вызов Демона, Курио! Давай!

— Угх! Понял! Темный Рывок! – Курио метнулся вперед, словно стрела.

Он пролетел десятки метров и врезался в голову Алана, смотревшего в это время на Джуила. Такой сильный удар вызвал у Алана потемнение в глазах – неожиданное столкновение заставило его впасть в «слепое» состояние.

— Черт! Этот ублюдок…! – Алан с опозданием заметил противника и взмахнул мечом, однако беспорядочные взмахи не помогли в борьбе против Курио.

— На, попробуй это! Разрушение ноздрей! – вампир, увернувшись от очередного взмаха меча, опустился ниже, после чего протянул обе руки и засунул пальцы в нос Алана.

Ослепленный Алан, вообще не понимал, что происходит, и потому после такого нападения упал на землю.

— Эхе-хе-хе. Вот это тебе за то, что бросил меня к Инфектору, – засмеялся Курио, убирая пальцы с окровавленного носа противника.

Вид летучей мыши, одолевшей Алана, наверное, будет оставаться в памяти не менее десяти лет, однако у Арка не было времени наслаждаться зрелищем. Когда Алан упал на землю, брошенный в воздух Адский Камень отлетел и ударился о скалу.

— Спринт! – Арк молниеносно рванулся вперёд, устремив свой взгляд на вожделенный камень.

— Угх. О-остановите его! – члены гильдии Мстителей с опозданием осознали ситуацию и встали на пути у бегущего Арка. Они образовали стену, преграждая ему путь, в то время как некоторые бросились в попытке одолеть его.

— Темный Танец! – Арк использовал свой навык, чтобы избежать нападения.

Когда он столкнулся с человеческой стеной, то при помощи коленей и плечей прыгнул, словно с трамплина, в сторону Адского Камня.

— Матанийский Стрелок №1, Проникающая Стрела Дьявола! – Тимоси, наблюдавшая за всем происходящим, немедленно выпустила стрелу.

Однако ее целью не был Арк. Стрела попала в Камень, из-за чего тот отлетел в другую сторону.

— Кха, проклятье! Курио! – Арк быстро отдал команду вампиру, чтобы тот поймал Камень.

Тем не менее Тимоси, постоянно двигаясь, выпускала шквал стрел, мешая им.

— Черт, эта идиотская летучая мышь! Матанийский Стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола!

— Ой! Почему эта темная эльфийка продолжает стрелять в меня? – завопил Курио, когда стрелы полетели в него.

Он взмахнул крыльями и увернулся, но Преследующая Стрела Дьявола обладала способностью преследовать цель до тех пор, пока не настигнет ее. Она носилась за Курио, словно управляемая ракета.

\*Фью… Фью… Фью… Пенг!

Острый металлический кинжал ударился о стрелу, а следом за этим другой кинжал полетел в сторону самой эльфийки, продолжавшую выпускать стрелы.

— Ах, ты ненормальный ублюдок… ! – сделав кувырок, Тимоси уклонилась от броска.

— Глупая женщина, я не позволю тебе свободно разгуливать, – Шамбала поднял новый кинжал.

Благодаря тому, что он отвлек Тимоси, Курио смог дотянуться до Адского Камня. Нет, он уже его почти схватил.

— Хе-хе-хе, щас я его поймаю!

— Взрыв Ветра! – подняв посох, выкрикнул Джуил.

Порыв ветра метнулся в сторону Курио и отбросил его на несколько метров.

— Угх, этот проклятый маг! – вампир посмотрел на Джуила.

Однако тот смотрел куда-то в другую сторону. И не только он. Группа Арка и Шамбалы из 400 человек, а также Тимоси и 500 Мстителей… Взгляды всех 900 пар глаз были направлены в одну сторону.

\*Тук… Тук… Тук… Денг… – Адский Камень катился по полу кристального храма.

Судьба Нагарана зависела от него! Поэтому все присутствующие осознавали, насколько он важен!

\*Пух… Пуф… Пух… Бам…

Тем временем же Адская Река становилась все более неспокойной, ее волны постоянно росли. Стены ада уже не могли удерживать ее и начинали трескаться. Однако никто из людей больше не смотрел на нее. Их тела были напряжены, ведь все они находились неподалеку от Адского Камня.

В следующий миг Мстители и солдаты одновременно ринулись в сторону Камня.

— Уа-а-а-а!

— Хватайте Камень!

— Не позволяйте им завладеть Камнем!

900 человек, рассеянных по всей территории, мгновенно ринулись в одну сторону. Один из Мстителей, находившийся ближе всех, бросился вперед:

— Он у меня! Адский Камень… Кха…

Но его крик быстро перешел в вопль и хрип. С десяток солдат Арка прыгнули на него – он был придавлен, словно лягушка, и потому камень выпал у него из рук. Солдаты, напавшие на Мстителя, следом также были сбиты противниками с ног. И такая ситуация повторялась несколько раз… В конце концов, почти все собравшиеся люди взгромоздились друг на друга, образуя некое подобие небольшой горы.

— Уа-а-а! Прочь с дороги!

— Где Адский Камень?!

— Черт, кто наступил мне на лицо?!

— Эй, кто там трогает мой зад?

Подобные крики слышались из этой куча-малы. Все были настолько перемешаны и сдавлены между собой, что невозможно было отличить друзей от врагов. Но проверять это не было необходимости, ведь все очутились здесь лишь с одной целью – завладеть Адским Камнем! Солдаты торопились и наступали друг на друга, чтобы добиться желаемого.

— Адский Камень… Адский Камень… Найдите его! – Арк также нырнул в огромную гору людей, однако из-за столпотворения не мог рассмотреть даже землю.

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – прощелкав языком, Радун внезапно куда-то устремился и также нырнул в эту живую гору.

«Точно, Преследование Радуна! Он найдет Камень!» – Арк радостно наблюдал за действиями змейки.

Через некоторое время Арк, наконец, увидел Камень среди нескольких солдат. Но он находился в трех метрах от него. Однако из-за давки людей, создавалось впечатление, будто это расстояние составляло не менее 300 метров. Поэтому он мог полагаться лишь на своего питомца. Независимо от того, насколько сильным было давление толпы, Радун может справиться. Его исключительная гибкость позволяла ему постепенно приближаться к Камню.

«Хорошо, Радун. Еще немного… еще немного…!»

Радун был уже почти у цели.

\*Бды-ды-дыщь! Бам! Бдыщь!

Но в этот момент послышался резкий грохот и весь храм начал сотрясаться. Из-за этих толчков гора людей также стала рассыпаться, в то время как Адский Камень, который был уже почти во рту Радуна, куда-то отскочил.

«П-проклятье!» – выругался про себя Арк, катаясь по земле.

Но подняв голову, он резко напрягся. И такая реакция была не только у него. Все 900 человек, рассеянных вокруг, также удивились.

…Это было обрушение. Адские Врата, которые до сих пор блокировали Реку, начали рушиться. Адская Река обладала мощным магическим проклятьем, которое Врата не могли больше удерживать. Когда Адские Врата рухнули, хрустальный храм оказался в центре воронки. Стены, окружающие Врата, также начали рушиться. Единственный барьер был уничтожен, и больше ничего не преграждало путь Адской Реке. Постоянно увеличивающаяся масса Реки вскоре будет вытеснена за пределами Врат.

Обратный отсчет разрушения Нагарана только что был запущен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 3. Адская Река (II)**

С громким грохотом скалы, окружающие Адские Врата, начали рушиться, низвергая обломки камней в беснующуюся Реку. На хрустальный храм хлынул огромный поток Адской Реки, воды которой кишели всевозможными воплощениями проклятых и злых духов. Каждый раз, когда наполненная злобой капля падала на солдата, их поражало словно электрическим током.

Вы прикоснулись к Адской Реке

Такое красное предупреждающее сообщение всплыло перед лицом ошеломленного Арка, и в этот момент он понял, что забыл нечто важное: «Члены коалиции!»

Верно. Бойцы коалиции Темный Эдем сейчас сражались с демонами на 60-м этаже. Адская Река же содержала смертельный яд, подобный соляной кислоте, поэтому если Река выйдет за пределы Врат на 60-м этаже, тогда все члены коалиции растворяться в считанные секунды. К тому же, для сражения с Аланом он привел сюда только игроков, поэтому оставшиеся в замке 1500 солдат были представителями Мяу, Вольрангов, Енотов и Восточной Нации… все они были НПС-ами, и именно они были основой всей коалиции!

«Даже если я прикажу бежать сейчас, все равно будет слишком поздно…»

Адские Врата вскоре рухнут, это лишь вопрос времени. И как только это произойдет, Адская Река начнет затапливать 60-й этаж. Неважно, насколько быстрыми окажутся члены коалиции, они все равно не смогут покинуть этаж вовремя. Более того, уровень Реки будет подниматься очень быстро, заполняя все пространство 60-го этажа, поэтому вряд ли они вообще смогут сбежать из тайного подземелья. К тому же, тысячи демонов до сих пор блокируют крепость.

Но именно в этот момент Арка осенила блестящая идея… «Не знаю, получится ли, но это единственный способ!» Он тотчас же послал шепот Бораме, который командовал фортом.

— Бораме, это срочно!

— Арк-ним, что за удар был только что?

— Нет времени объяснять. Оставляйте крепость и немедленно начинайте отступление!

— Отступление? Неужели мы отступим? Но куда? – спросил Бораме в изумлении.

— В подземную закрытую комнату.

— Закрытую комнату? То место, которое мы создали, когда прятались?

— Да, отступайте вместе с войсками туда прямо сейчас, после чего заблокируйте вход намертво. Ни одна капля воды ни в коем случае не должна просочиться внутрь. Вы поняли?

Это был лучший план действий, к которому мог прийти Арк. Ранее он приказал создать на 60-м этаже закрытую комнату: к широкому каменному помещению вел узкий коридор в одной из скалистых стен. Длина коридора составляла приблизительно 20 метров. Другими словами, комнату окружали каменные стены толщиной 20 метров. Только там можно было скрыться от вод Адской Реки. Конечно же, это было лишь временным решением. Ведь если заблокировать вход, то люди вскоре задохнутся от недостатка кислорода. В любом случае, Адская Река не остановлена, поэтому весь Нагаран исчезнет. Тогда более не будет смысла беспокоиться о союзнических силах.

— Потом заблокировать вход?..

— Да, нет времени объяснять!

— … Я понимаю, – ответит Борамэ после того, как услышал отчаянный голос Арка и прервал общение.

Теперь жизнь союзных войск зависела от того, насколько быстро сможет действовать Бораме.

«Я должен вернуть Адский Камень и вновь запечатать Реку!»

Однако поиск Камня представлял собой еще более запутанную ситуацию. Из-за землетрясения в хрустальном храме все смещалось, словно в коктейле. 900 солдат были разбросаны в разные стороны, а куда делся Камень и вовсе не было возможности понять. Куски храма также разлетелись, в том числе и мелкие осколки, которые рассеялись по всей территории. Храм был создан из черного кристалла, в то время как Камень тоже был черным, поэтому его поиск среди этой горы сверкающих осколков – то же самое, что и искать иголку в стоге сена. Однако для Арка это не представляло проблемы.

— Радун, найди Адский Камень!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун спрыгнул с его талии и, сверкая глазами, начал осматриваться. Вскоре он щёлкнул языком, а затем указал в одну сторону.

Поисковая цель Радуна: режим поиска Адского Камня.

— Отлично, начали! – Арк немедленно направился к горе кристаллов, на которую указал Радун.

\*Бум! Бум! Ту-дум!

Однако, как только он сделал несколько шагов, храм начало трясти снова, после чего пол резко накренился под острым углом.

«Адские Врата разрушены!»

Именно это и произошло. В конце концов, Врата не смогли больше противостоять давлению и рухнули, поэтому Река, подобно неудержимому шторму, быстрым потоком хлынула в тайное подземелье. Хрустальный храм находился в центре вихря, но теперь быстро поглощался потоком. Осколки разрушенного здания вместе с солдатами падали в одну сторону, поэтому большинство из них хватались за колонны или за трещины в полу, но некоторые солдаты, к несчастью, были смыты рекой.

— У-а-а-а-а!

— Агх! Спасите!

Злые духи моментально окружили солдат, упавших в реку, и через несколько секунд от них остались лишь кусочки костей, словно их атаковали пираньи. Такая устрашающая сцена показала, насколько опасна Адская Река.

«Это…?» – Арк осмотрелся, держась за меч, воткнутый в землю.

Адские Врата стояли как раз напротив крепости, где сейчас находились тысячи демонов. После того как члены коалиции, по распоряжению Арка, укрылись в тайной комнате, демоны немедленно вошли в крепость. Однако до того как они начали праздновать победу, потоки зловещей реки обрушились на форт, словно цунами. Демоны впали в панику и начали визжать, стараясь убежать.

— Кири, карам, кеурама!

— Нохун, бакирама, курара!

Однако они были больше похожи на блох, беспорядочно скачущих по 60-му этажу.

\*Бах. Гвах. Бух. Тум…

Адская Река накрыла демонов огромной волной, увлекая их в свой водоворот. Их судьба была плачевной. Толстая кожа, которая помогала демонам защититься от острия мечей, была здесь бессильна. Демоны, пойманные в потоке кружащейся воды, были словно в мясорубке, которая разрывала их сейчас на куски. От крови тысячи гибнущих существ Река быстро приобретала яркий красный оттенок.

— Вот он! Адский Камень! – услышал Арк чей-то крик рядом.

Наблюдая за развернувшимся безумием, он внезапно вздрогнул и обернулся. В тот же момент гора кристаллов рухнула от очередного толчка, и на глаза попался Камень, который катался по трясущейся поверхности. Солдаты пытались приблизиться и ухватить его, но храм все еще находился под углом 30 градусов, более того с каждой новой волной он постоянно содрогался. Из-за этого солдаты теряли равновесие и погибали. Некоторые смогли утащить с собой кого-то из Мстителей. И все они в потоке Адской Реки быстро превращались в изрубленное мясо. Да, в такой ситуации двигаться было смерти подобно. Именно в такой обстановке две враждующие группы старались завладеть Камнем…

Однако все это длилось недолго – движение Реки внезапно изменилось. В какой-то момент Река полностью затопили 60-й уровень, и потому наступила тишина. Но уже через несколько секунд возле хрустального храма мощнейший гейзер выстрелил вверх и начал пробивать дыру в потолке.

\*Бум! Вшух! Бам! Бдыщь!

Послышался резкий удар, и потолок начал трескаться. Это напоминало сцену, когда демоны при помощи своих когтей пробирались сквозь землю, стремясь выбраться наверх.

«О Боже мой, это же..!» – уз уст Арка сорвался стон, ситуация была просто невообразимой.

Он думал, что Река после затопления 60-го уровня поднимется по проходу наверх и только тогда начнет заполнять 59-й, а затем так же и 58-й… Думал, что тайное подземелье будет заполняться постепенно, поэтому учитывая скорость затопления этажа, это заняло бы, по крайней мере, несколько часов, прежде чем Река вышла бы за пределы подземелья. Однако если вода будет просто пробивать потолок, то это займет не более часа.

«Проклятье! Времени нет!» – Арк не мог позволить себе и секунды отдыха.

Поскольку Река немного утихла, наклоненный храм вновь вернулся в прежне положение. И несмотря на то, что осколки камней все еще продолжали сыпаться с потолка, ситуация все же была лучше, чем когда храм был под наклоном 30 градусов.

— Мы не можем слепо гнаться за ним. Все слишком беспорядочно! – поднялся и закричал Арк. – Всем воинам: поторопиться и остановить Мстителей! Тем временем лучники и охотники быстро найдут и схватят Адский Камень. Маги атакуйте Мстителей, ищущих Камень!

Учитывая прежний опыт, слепая погоня за Камнем была далеко не лучшей идеей. При таких запутанных обстоятельствах солдаты определенно останутся ни с чем, тем более их было меньше, чем Мстителей. Даже если Вормеру удастся починить Алтарь, без Адского Камня этого будет недостаточно. К тому же, если даже кто-то найдет Камень и уберет его в свою сумку, а затем умрет, то это также будет бесполезно. Более того, если кому-то из Мстители удастся завладеть Камнем и убрать его в свою сумку, то это также будет означать поражение Арка. Другими словами, в большинстве случаев солдаты останутся в проигрыше.

«Однако Алан и члены гильдии Мстителей из-за неисправной транспортировки с помощью квантового трансмиттера сейчас пребывают в замешательстве, поэтому это наш единственный шанс достать Камень. Все только начинается!» – к такому умозаключению пришел Арк.

И в соответствии с его приказами, солдаты тотчас же организовались…

— Вперед!

Когда раздался крик со стороны Мстителей, все они одновременно ринулись по направлению к Камню. В то же время солдаты бросились к Мстителям. «Воины должны заблокировать их с двух сторон и охранять путь!» – таким инструкциям последовали воины, и действительно смогли остановить Мстителей.

Вокруг раздавались сотни криков. И вот, пока бойцы останавливали друг друга, лучники и охотники бросились к Камню. Однако это была отнюдь не футбольная игра.

— Проклятье, остановите их!

Тотчас же со всех сторон последовали десятки магических залпов, и следом за этим вокруг распространилась черная аура.

Вы вошли в зону «Затемнения»

\* Из-за магического дыма видимость всех форм жизни в пределах ста метров будет ограничена. \* Невозможно избежать ограничения видимости с помощью магических навыков. \* Эффект проявляется только ночью или в подземелье.

Окно с таким сообщение появилось перед глазами всех солдат. Мстители, увидев организованные действия солдат, использовали Затемнение, чтобы помешать им найти Камень. И потому вопреки намерениям Арка снова наступил беспорядок и хаос.

— Я нашел его! Адский Камень!

— Черт! Не в этот раз! Рывок!

— Угх, этот ублюдок… ах, Адский Камень!

— Ху-ху-ху, я ловлю его!

— Не смеши! Героический Удар!

Подобные крики раздавались отовсюду. Рядом с Камнем активировались десятки навыков. Кто бы ни завладел им, противник применял навык, чтобы помешать ему, поэтому Камень постоянно перемещался, оказываясь в руках то солдат, то Мстителей.

«…Нас давят…» – сквозь дымовую завесу Арк с раздражением наблюдал за происходящим.

Противник превосходил их по численности: 500 человек против 400. Хоть цифры и были против них, Арк считал, что они смогут победить в противостоянии с Мстителями. Причина крылась в их уровнях. Пока Арк отвлекал Алана на 59-м этаже, он осмотрел Мстителей Взглядом Кота, и потому знал, что их уровень находились в районе 330-350-х. С другой стороны, средний уровень солдат Темного Эдема превышал 350-й, потому и считал, что различие в уровнях позволит им перекрыть недостаток в сто человек. Однако фактические результаты были неожиданными – встречаясь лицом к лицу с противником, Мстители не казались побеждаемыми.

«На это может быть лишь одна причина. Когда я встретил Алана в Каньоне Пабиун, я был побежден, несмотря на очевидное преимущество над ним. Алан и Мстители, должно быть, каким-то образом смогли увеличить свои характеристики!»

Но сейчас было не время думать об этом. Главная проблема была в том, что солдаты умирали.

«Если нас сейчас одолеют, то это будет конец!»

— Радун, используй Выслеживание, чтобы найти Адский Камень!

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Рудан взмахнул хвостом и нырнул в дымовую завесу.

Арк же последовал за ним в самую гущу битвы и криков.

— Вызов демона, Пуритал! Живая Броня!

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Тотчас же рядом с Арком появился Пуритал, который после появления тут же начал разлетаться и снова собираться вокруг Арка: ребра закрыли верхнюю часть тела, череп опустился на голову, подобно шлему, в то время как кости рук и ног странно скручиваясь облепили конечности.

Вы активировали «Живую Броню»

\* Урон повышен на 17-22. \* Защита увеличена на 98. \* Здоровье повысилось на 1866.

— Выстрел Крюками!

Когда он применил этот навык, с тела Арка выстрелило четыре крюка, которые намотались вокруг колонн, после чего он прыгнул в дым.

— Э-э, что за?!

— Это Арк! Убить его!

Когда он вошел в дымовую завесу, Мстители немедленно погнались за ним.

— Эти дети… Темный Танец! – Арк исчез, словно призрак.

Его было нелегко поймать, когда он использовал Темный Танец при свете дня, что уж говорить про темное подземелье, заполненном дымом…

— Гех… Где он? – начали кричать Мстители, когда преследуемый скрылся из виду.

Но перед тем как они пришли в себя, темное острие показалось из мрака и нанесло критический удар одному из Мстителей. Словно невидимый призрак, вооруженный мечом, Арк, можно сказать, издевался над ними – он применял Темный Танца и Темный Клинок. Благодаря его действиям, битва в дыму быстро начала склоняться в сторону солдат Темного Эдема.

— Сейчас! Радун, найди Адский Камень! – крикнул Арк после того, как позаботился об окружающих Мстителях.

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун пополз по полу, облизывая его своим языком.

Даже несмотря на густой дым, за это короткое время он почувствовал местоположение Камня.

«Хорошо, из-за дыма Мстители не знают о присутствии Радуна», – размышлял Арк, пока что-то неожиданно не прервало поток его мыслей.

Что? Здоровье внезапно понизилось? И как будто в ответ на незаданные вопросы перед ним появилось предупреждающее сообщение.

Ваш питомец Радун был насильно отозван в Нижний Мир.

\*Вы потеряли 50% от здоровья вашего питомца.

— Что? Как? Р-радун?.. – вскрикнул Арк, увидев ошеломляющее сообщение.

Внезапно в дыму показалась вспышка. Арк рефлекторно повернулся. В середине дымовой завесы стоял кто-то, облаченный в черные блестящие доспехи. Но взгляд Арка был устремлен не на него, а на змею, пронзенную мечом этого человека. Да, это был Радун, который искал Камень и наткнулся на противника! Арк успел посмотреть на мертвое тело, прежде чем оно исчезло, после чего уставился на человека в черных доспехах.

— …Алан!

\*Бдыщь! Бды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Хрустальный храм также поднимался вместе с Адской Рекой, которая сейчас напоминала гигантское существо, вгрызавшееся в землю. Река поднялась через отверстие в потолке, заполнив этаж уже наполовину. Из-за жестоких волн храм был уже значительно поврежден, и пока Река пробивалась через потолки этажей, осколки камней еще больше рушили его. Крупные валуны также сильно повредили пол, из-за чего ситуация в храме становилась более запутанной. Местоположение Адского Камня снова стало неясным.

Поиск Камня среди камней, валунов и черных хрустальных осколков снова стал настолько же сложным, как и попытка найти иголку в стоге сена. Тем временем маги продолжали использовать Затемнения, опасаясь, что кто-либо из вражеского стана обнаружит Камень раньше. Из-за этого храм постоянно был заполнен непроглядным дымом, в котором запуталось множество людей – видимость составляла не более 4-5 метров. Возгласы и звуки ударов слышались отовсюду, поэтому дать какую-либо определенную оценку текущей ситуации было довольно сложно.

\*Цзынь!

Из дыма послышался резкий металлический звук. Два клинка столкнулись, отчего полетели искры. Как только показалась одна вспышка, вслед за ней в нескольких метрах появилась другая. После исчезновения этой вспышки на некотором расстоянии образовалась очередная… Это выглядело так, словно десятки людей фотографировали с разных мест. А через некоторое время…

\*Цзынь-цзынь! Вшух! Бум!

Возникла сильная вспышка, произошедшая от столкновения двух человек. Один был облачен в черные латы, а второй – в кожаные доспехи. Это были Алан и Арк. Они сражались на мечах в течение нескольких минут, однако по их виду казалось, будто их битва длится не менее двух часов: их мантии изорваны в клочья, а доспехи покрыты множеством порезов. Мечи сталкивались без перерыва. Только по этим признакам можно было представить, насколько неистовым было их пятиминутное сражение…

Два клинка снова столкнулись, заставив Алана задыхаться:

— Арк… Ублюдок…

— Уф-уф… Не называй меня по имени. Ты же знаешь, что это заставляет меня чувствовать себя мерзко!

— …Я убью тебя!

— Ты действительно можешь говорить так, задыхаясь при этом, как щенок?

— Скоро увидишь! – из тела Алан вырвалась черная аура.

Арк сразу же почувствовал неимоверное давление на свой меч. Казалось, будто его толкает неистовая сила! Под тяжелым натиском Алана он упал на одно колено, в то время как его меч был почти прижат к земле. В конце концов, меч Алана соскочил и ударился о хрустальный пол, из-за чего Арка осыпали искры.

\*Ба-бах!

По полу зазмеилась огромная трещина, и во все стороны полетели осколки. Острые края резали и рвали кожу, орошая пол свежей кровью. Однако ни Арк, ни Алан даже не моргнули. Они знали, что даже мимолетный взгляд в сторону может обернуться поражением.

— Озарение Дьявола! – из глаз Алана выстрелил темный луч.

Арк, перекатившись по полу, смог увернуться.

— Инферно! – выдыхая пламя изо рта, Алан следовал за движениями Арка.

Арк поспешно положил руки на пол и резким ударом ноги, направил челюсть Алана вверх. Пламя ударило в небо.

«Это шанс!» – Арк, словно белка, метнулся вперед и быстро прыгнул Алану под ноги, но почувствовал боль в боку в тот миг, когда попытался ударить Алана, который атаковал его мечом в этот же момент.

Из-за неожиданной атаки Арк пропустил удар, но отпрыгнув на несколько метров, быстро поднялся. Тем не менее времени не хватило даже на то, чтобы перевести дух. Меч, окутанный черной аурой, словно гром среди ясного неба, уже опускался на его голову. Арк стремительно поднял свой меч, и тотчас же почувствовал шок: его руки были будто поражены ударом молота.

— Угх! – из-за плотно сжатых зубов Арка послышался стон.

Однако, даже распростершись на земле, он смог ударить Алана по ногам. Тот, потеряв равновесие, пошатнулся, что позволило Арку схватить его за ногу и потащить по земле. Из-за этого Алан также упал, и у Арка появился шанс напасть!

— Алан! – раздался рядом крик. – Матанийский Стрелок №1, Пронзающая Стрела Дьявола!

В нескольких метрах от Арка появилась черная тень. Это была Темная Эльфийка с черными волосами, развевающимися за ее спиной, словно накидка. Тимоси! Услышав голос девушки, Арк рефлекторно обернулся, после чего в его плечо вонзилась стрела, пролетевшая сквозь завесу дыма. Алан немедленно поднялся, в то время как Тимоси сразу же выпустила другую стрелу:

— Матанийски Стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола!

Выпущенная стрела была из тех, которые преследуют свою цель до тех пор, пока не настигнут! Зная об этом, Арк тотчас же встал перед Аланом, который, в свою очередь, взмахнул мечом. Арк немедленно активировал Темный Танец, благодаря чему увернулся от удара Алана и, быстро переместившись, оказался за его спиной. Из-за этого стрела, гнавшаяся за Арком, ударила плечо Алана.

— Ай! Алан! – Тимоси вздрогнула, увидев, что стрела попала в Алана.

— Угх! – Алан заблокировал удар Арка и, покачав головой, сказал в сторону эльфийки: – Со мной все в порядке! Тимоси, не вмешивайся!

— Н-но…

— Неужели ты не видишь? Твои стрелы не помогут. Лучше обрати внимание на Алтарь.

— Алтарь?

— Да, я оставил его на Джуила, но потом вступил в бой и не связывался с ним. Оставь меня и разберись с парнем, который ремонтирует алтарь!

— Поняла! – Тимоси кивнула и развернулась.

Когда она исчезла, Алан вытащил стрелу из плеча и засмеялся:

— Ну же, Арк! Что будешь делать?

Глаза Арка забегали, а сам он тяжело дышал. На самом деле, алтарь также не выходил у него из головы. В текущей ситуации невозможно было предсказать, в чьих руках окажется Адский Камень. Но более того у Алана был способ достигнуть своей цели, даже если ему не удастся найти Камень. Да, Адский Алтарь! Если кто-то избавится от Вормера, ремонтирующего его, тогда уже будет не важно, у кого окажется Камень. Поскольку местонахождение заветного камня неизвестно, битва начала концентрироваться вокруг алтаря. Теперь же и Тимоси получила приказ и потому также направилась к Вормеру. С точки зрения Арка, ситуация была просто ужасающей, но незаметная улыбка все еще освещала его лицо.

— Делать? Ты действительно думаешь, что все будет настолько легко?

— Ах ты, недоносок, я поймаю тебя! Матанийский Стрелок №1, Пронзающая Стрела Дьявола! – среди шума битвы послышался громкий крик Тимоси.

Он не мог видеть из-за дыма, но в этот момент эльфийка приблизилась к Вормеру, но уже через мгновение…

— Что? Этот подлец…

— Я знал, что ты появишься снова!

Алан скривился, когда узнал голос Шамбалы.

Да, так и было. Причина, по которой Арк не беспокоился об алтаре, была связана с Шамбалой, как-никак Алтарь – один из ключей, требующихся для остановки Адской Реки. Как он мог оставить без защиты Вормера, ремонтирующего такое важное устройство? Арк смог пойти на поле боя только потому, что оставил Шамбалу, который был самым надежного человека, способным защитить Вормера. Именно поэтому Шамбала не сражался все это время.

— Матанийский Стрелок №3, Стремительная Стрела Дьявола!

— Проливной Меч!

Хотя это и не входило в планы, между Шамбалой и Тимоси снова началась стычка.

— Ну что, и мы начнем? – Арк с улыбкой поднял меч. – Или тебе нужен небольшой перерыв?

— … Ах ты, наглец!

\*Бух! Бу-Бух! Бды-дыщь!

«Проклятье, этот черт…» – тяжело дышал Арк, глядя на Алана.

На самом деле, он был уверен, что сможет победить, и эта уверенность не исходила ниоткуда. Да, в последний раз Арк уступил Алану, но после активации «Живой Брони» Пуритала они стали практически равны. Кроме того, сейчас у него был легендарный меч Сияющая Тьма. А ведь всем известно, что повышение качества оружия имеет значительный эффект в играх. Именно поэтому игроки рискуют жизнью, чтобы завладеть более сильным оружием. А Сияющая Тьма это меч наивысшего уровня – легендарное оружие! Поэтому естественно, что он одержит победу, однако на деле результаты не слишком отличались от предыдущей битвы. Вероятно, подобно Арку, получившему легендарный меч, Алан также улучшил свои способности или снаряжение.

«Это действительно раздражает».

Должно быть, Алан тоже думает сейчас точно так же. Ситуация в действительности была очень раздражающей. Алан должен быть в таком же положении… Поэтому противостояние, приводящее в смятение обоих противников продолжалось. Тем не менее через некоторое время установившееся равновесие нарушилось самым невообразимым образом.

\*Бдыщь! Бды-ды-ды-дыщь! Ба-бах! – Адская Река вновь закрутилась и пробилась через очередной потолок.

— Скалы рушатся! Все в стороны!

Послышался очередной грохот, и хрустальный храм снова содрогнулся. Следом за этим опять начали сыпаться большие и малые камни. Хоть многие осколки падали в реку, около сотни угодила в здание храма. Это стало причиной еще большей сумятицы в двухстороннем сражении. Однако камни – не единственное, что падало вниз.

\*Плюм. Плюм… – на Арка внезапно упала капля.

Сначала он подумал, что это вода из реки, но когда увидел пятно на лице Алана, понял, что это не простая вода.

…Кровь! На их головы капала кровь. Арк не единственный, кто удивился происходящему. Алан также выглядел озадаченным, когда увидел пятна крови на лице Арка. Они одновременно подняли головы.

— Что?.. Что это такое?

\*Вшух-вшух-вшух… – Адская Река быстро кружилась вокруг храма.

И кажется, в воде виднелось множество тел.

«Демоны? Но как?..» – Арк с опозданием опознал тела демонов.

Это оказались те демоны, которые вошли в подземелье незадолго до захвата Сильваны союзными силами Нагарана! После того как Арк приказал Бораме отступить в секретную пещеру, он также связался с ДжастисМэном и сказал союзникам отступить, так как они ничем не смогут помочь в активации Адского Алтаря, соответственно, они уже покинули тайное подземелье. Однако демоны, торопившиеся на помощь Алану, вошли в тайное подземелье уже давно, и сейчас, двигаясь через очередной этаж, они попали в ловушку – под их ногами внезапно разверзлась земля, и они начали падать в Реку. Именно поэтому над хрустальным храмом начался кровавый дождь. Тысячи демонов, истекающих кровью… поистине ужасающее зрелище. Однако еще более страшное произошло следом.

— Курам, курама, курам!

— Бахогурам, норун, карарара!

Да, сверху послышались голоса, и по мере их приближения можно было заметить красные глаза… демоны. Порядка сотни демонов из великого множества падавших оказались достаточно удачливыми, поскольку они смогли избежать падения в Пеку и приземлились на остатки храма. В тайное подземелье вошло 10 000 монстров, но лишь 100 из них смогли попасть в храм. Алан просчитал аж до этого момента, именно поэтому и не приказал спускающимся демонам отступить… Как бы то ни было, Арк и солдаты были шокированы, в то время как Алан улыбался, глядя на прибывших.

— Уничтожить их! – раздался его приказ.

— Курварварварва! – после услышанного демоны начали неистовствовать.

Хоть упавшие монстры и смогли избежать гибельных вод Реки, они все равно при падении потеряли около 30-50% здоровья. Особенно досталось Тяжелым Ходокам, на которых было много брони – они потеряли 70% своего здоровья. Тем не менее в ряды Алана добавилась сотня демонов. При нормальных обстоятельствах это не было бы проблемой, но до этого момента силы двух противоборствующих сторон были практически равны, поэтому с прибытием сотни демонов, баланс был нарушен.

— Темный Удар! – когда Арк атаковал мечом, перед ним встал демон.

— Клык Дьявола! – шагнув из-за спины монстра, Алан немедленно атаковал.

Существовало три разных способа сражения: парирование удара, уклонение или сближение. Противник, в свою очередь, также может избежать атаки или контратаковать. Однако когда демоны прервали атаку Арка, его движения немного сбились, и Алан этим воспользовался – поймав момент, он нанес ответный удар. Разумеется, демоны не могли прервать сражение Алана и Арка, но их вмешательство не оставило Арку выбора, поскольку ему пришлось уйти в оборону и контратаковать лишь изредка. И это привело к огорчающим последствиям.

Здоровье Пуритала истрачено. Живая Броня исчезает!

Пуритал принудительно отозван, и потому вы потеряете 50% от его здоровья.

\*30%-й бонус защиты, атаки и здоровья Пуритала исчезает.

Одновременно с сообщением костяной доспех, защищавший Арка, начал исчезать, именно поэтому Арк старался уклоняться от ударов, как-никак 30%-й бонус Пуритала делал Арка равным Алану. Тем не менее, когда 1544 очка здоровья, добавленные Живой Броней, истрачиваются, навык автоматически развеивается. Как только это произошло, Арк больше не мог соответствовать Алану. И это было еще не все.

«Проклятье, почти 4000 здоровья испарилось!»

Да, исчезновение Брони означало, что и Пуритал принудительно отзывается, что влечет за собой урон в 50% от здоровья питомца. Пуритал в настоящее время имел 5720 очков здоровья, поэтому, когда Живая Броня исчезла, Арк потерял еще 2860 единиц здоровья. Это было равносильно смертному приговору против такого врага как Алан.

«Черт…!»

Арк подвергался постоянным нападениям Алана и демонов, поэтому после исчезновения Живой Брони все атаки Алана начали ощущаться как удары молотом. В то же время солдаты также были отброшены Мстителями: у многих уже было низкое здоровье, а сто человек и вовсе погибли.

«Это нелепо, я собрал десятки тысяч человек для защиты Нагарана, а сейчас проигрываем из-за сотни демонов?» – эта мысль была изнурительно. – «Но я не умру так! Если умирать, то лишь с Аланом вместе!» – глаза Арка вспыхнули и он ринулся вперед.

— Хе-хе, это последняя отчаянная атака? Клык Дьявола! – фыркнув, Алан также напал.

Однако целью Арка был не он. Активировав Темный Танец, он избежал атаки и направил меч на демонов, выкрикнув:

— Демоническая Печать!

— У-у-ува-а-а-а! – тело одного из демонов смялось, и было втянуто в меч.

Первоначально Демоническая Печать была навыком, позволяющим запечатать демона в предметы снаряжения. Но сейчас демон был запечатан не в обычном предмете, как-никак в руках Арка был легендарный меч Сияющая Тьма! Когда была применена Демоническая Печать, черная аура меча усилилась, и перед Арком появилось окно с сообщением:

Сияющая Тьма заряжена демонической энергией.

\*Для активации навыка Сияющей Тьмы необходимо минимум 10 демонов.

Именно так. Это тот метод, о котором подумал Арк, и который он еще не применял. Он не знал, насколько мощным может быть неизвестный навык, однако это умение принадлежало легендарному мечу. Более того, перед использованием предмет нужно было зарядить. Поэтому у Арка не возникало сомнений, что он сможет приобрести неимоверную силу. Конечно же, в целом, это не изменило бы ситуацию кардинально, каким бы мощным ни был навык. Но, возможно, этого достаточно, чтобы одолеть Алана?

— Трус! Сбегаешь?

— Тьфу! Это стратегическое отступление. Демоническая Печать, Демоническая Печать, Демоническая Печать! – уклонившись от очередной атаки Алана, Арк снова запечатал демона в свой меч.

Через какое-то время окно с сообщением, которое он ждал, наконец, появилось:

Сияющая Тьма заряжена демонической энергией.

\*Сияющая Тьма может быть использована.

— Да! – прочитав сообщение, Арк с довольным криком обернулся.

Взмахнув мечом, он закричал… Нет, он был лишь близок к этому.

\*Ба-бах! Бдыщь! Бды-ды-дыщь!

Снова послышался громкий треск и грохот, от которого хрустальный храм сильно закачался. Следом за этим произошла яркая вспышка, словно кто-то внезапно включил свет в темной комнате.

Эффект Затемнения разрушен солнечными лучами!

«Солнечными лучами?» – Арк поспешно осмотрелся. Он постиг суть происходящего с некоторым опозданием, отчего его лицо помрачнело: – «Н-невероятно…! Мы уже снаружи?!»

Когда эффект Затемнения исчез, он смог увидеть вдалеке горы и равнины. Именно так. В конце конов, Адская Река пробилась сквозь все 60 этажей, после чего на территории Сильваны последовало сильное землетрясение. Река, а вместе с ней и хрустальный храм, словно фонтан, выстрелили из земли на десятки метров.

— Гх! А-Адская Река!

— В конечном счете, мы проиграли?

— Угх! Это конец Нагарана!

Со всех сторон послышались беспорядочные крики. Это были союзные силы Нагарана во главе с ДжастисМэном, которые смогли удачно покинуть тайное подземелье. Арк услышал их и впал в отчаяние. Это произошло в тот момент, когда он готов был сдаться!

— Адский Камень! – крикнул кто-то.

И глаза Арка наконец-то нашли вожделенный Камень, который попал в трещину посреди множества черных осколков. Во время Затемнения разглядеть его было просто невозможно, но как только эффект рассеялся, а сам храм начал качаться, то все осколки вместе с Камнем были сметены в стороны. Арк посмотрел на Камень, и его надежда тотчас же возродилась.

«Да, еще… я может быть еще успею… успею остановить Адскую Реку!»

— Вормер?!

— Ремонт завершен! – последовал ответ.

Арк же немедля бросился к Камню, но кое-кому удалось добраться до него раньше.

— Аура Ненависти! – окутанный черной аурой человек, который ринулся вперед с неимоверной скоростью, был Аланом.

Аура Ненависти повысила его скорость на 30%, и потому он обогнал Арка и первым завладел Камнем.

— Нет! – отчаянно крикнул Арк, взмахивая мечом. – Сияющая Тьма!

\*Вспышка! Бды-ды-дыщь!

В этот момент черная аура, окружавшая меч Арка, взорвалась. Все заполонило непроглядным мраком – ничего не было видно! Тьма, подобно цунами, захлестнула все вокруг, после чего произошла цепь взрывов, которая поглотила в том числе и Алана.

— Арргх! – закричал Алан, когда взрывной волной его отбросило на несколько метров в сторону.

«Сияющая Тьма» – это мощнейшая техника легендарно меча, благодаря которой удалось забрать 40% здоровья Алана. Но это еще не все. Демоны и Мстители, попавшие под взрывную волну, также были изорваны в клочья. Вокруг Арка образовалась зона отчуждения, словно при радиационном взрыве. Разрушительной силы было вполне достаточно, чтобы превратить ближайших демонов и Мстителей в пыль. В месте использования Сияющей Тьмы образовался гигантский кратер… Действие меча было равносильно атомной бомбе, сброшенной на землю.

— Э-это… – пробормотал Арк с ошеломленным видом.

Помимо того, что он был поражен невероятной мощью Сияющей Тьмы, причина его реакции также была связана с местоположением Адского Камня, который также попал под ударную волну. В этот момент сотни людей, оставшихся в храме, одновременно смотрели в одну сторону.

\*Тук! Тук-тук… тук…

С неба упал черный камень и укатился. Адский Камень! Его откинуло взрывной волной и унесло.

\*Клац!

Кто-то подобрал Камень, оказавшийся под его ногами. Арк, Шамбала и солдаты напряглись, когда увидели этого человека.

— Джуил!.. – из уст Арка снова вырвался стон.

Человеком, подобравшим Адский Камень, оказался маг Джуил. Сотни пар глаз уставились на него.

— Угх! Д-джуил… Камень… выброси его из храма! – распростершийся на земле Алан попытался встать.

Надежда исчезла. Все ждали, что Джуил подчиниться Алану и выбросит Камень, но последовала сцена, ошеломившая всех присутствующих.

— Что?.. Как?..

Джуил бросил Камень в сторону Вормера, находившегося возле Адского Алтаря. Все удивились таким действиям мага. Но уже в следующий миг от его капюшона отделилась фигура летучей мыши.

— Ке-ке-ке-ке! Как обычно, тот, кто всегда улаживает ситуацию – это я!

— Курио! – воскликнул Арк.

Он наконец все понял. Во время творившегося хаоса с Затемнением, покрывавшим весь храм, Курио многократно использовал на Джуиле высасывание крови и, в конце конов, ему удалось успешно завести его в «замешательство», после чего и спрятался в его капюшоне. Поэтому-то Джуил не повиновался Алану, отдавшему приказ атаковать Вормера. На самом деле, во время сражения с Аланом Арк получил сообщение, в котором говорилось, что Курио успешно использовал «Замешательство», однако в такой напряженной битве он не смог разглядеть имя, поэтому подумал, что этому заклинанию подвергся просто какой-то случайный Мститель. Он совершенно не ожидал, что действия Курио возымеют такой огромный эффект.

— Вормер! – крикнул Арк.

— О-остановите! Остановите его! – также закричал Алан.

И тотчас же все демоны и Мстители кинулись к алтарю, но было уже слишком поздно… Вормер положил Адский Камень на алтарь и потянул переключатель.

\*Д-дак!

Все звуки вокруг него внезапно смолкли. Адский Алтарь содрогнулся, и следом за этим вспышка молнии поразила храм. Она пронзила здание и ударила в Адскую Реку, которая до сих пор поднималась из тайного подземелья, но после удара молнии Река перестала двигаться, после чего всю Сильвану потрясло сильное землетрясение.

\*Грохот!

В подземелье стали непрерывно раздаваться звуки раскалывания. И вскоре удалось разобрать, что это были за звуки. Кристальный лед быстро покрывал Адскую Реку, постепенно поднимаясь вверх. Река, извергавшаяся в небо, внезапно превратилась в ледяные столбы.

Адская Река запечатана

— Мы… мы сделали это? Все получилось… – пробормотал Арк, глядя на сообщение перед ним.

В следующий миг лед превратился в песок, и хрустальный храм рухнул на землю.

— Ай! Мы падаем! Приготовьтесь к удару!

\*Бды-ды-ды-ды-дыщь!

Хрустальный храм погрузился в землю в нескольких метрах от входа в тайное подземелье. От такого падения, весь храм «зазвенел» и раскололся. Игроки и демоны также получили значительные повреждения: большинство игроков едва выжили, в то время как большинство демонов все же погибло. У Арка хоть и оставалось совсем немного здоровья, благодаря своим характеристикам он все-таки смог выжить. Однако после того как он поднялся на ноги, вокруг него также начали подниматься демоны и Мстители.

— Угх, вы все еще живы? И хотите досмотреть до конца? – пробормотал Арк.

—

Адская Река запечатана

. Атакуйте и уничтожьте их! – за спиной Арка послышался уверенный крик ДжастисМэна.

В этот же момент десятки тысяч солдат из числа армии защитников Нагарна тут же бросились к храму. Да, союзники все время находились рядом и следили за происходящим в Сильване. В руинах храма оставалось уже не так много демонов и Мстителей.

— Темный Удар! – Арк, получивший исцеление от магов, также отпрыгнул назад.

Теперь, когда практически все прояснилось, он хотел разобраться с Аланом, но как он ни старался, ему не удалось найти ни Алана, ни Тимоси. И вскоре он услышал голос Курио над головой:

— Хозяин, вон те ребята!

Арк посмотрел туда, куда указывал Курио.

— …Алан!

Вампир указывал на Алана, Тимоси и нескольких Мстителей, улетавших сейчас на горгульях. Когда хрустальный храм начал падать, они быстро оседлали горгулий и поднялись на них в небо.

— Атакуйте их магией и стрелами!

По команде ДжастисМэна, войска открыли огонь, однако Алан уже был на расстоянии более ста метров, поэтому большинство атак до него даже не долетало. Алан лишь скользнул взглядом по летевшим в его сторону магии и стрелам, после чего не оборачиваясь улетел.

— Проклятье…! – выругался Арк, глядя ему вслед.

После этого он глубоко вздохнул и оглянулся. И тут его барабанные перепонки потряс громкий ор.

— Ура-а-а-а-а-а-а!

— Мы сделали это! Мы защитили Нагаран!

— Ура, союзная армия Нагарана! Ура, Темный Волк!

Да, вся Сильвана разразилась громкими криками победы и радости. Но Арк уже почти ничего не слышал. Последние десять дней он находился в сильном напряжении и плохо спал, поэтому сейчас он посмотрел на солдат с вялым удивлением, после чего упал от усталости.

— Арк-ним! – с тревогой к нему подбежали солдаты.

Именно таким образом завершилась долгая и трудная битва за защиту Нагарана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 4. Водоворот интриг**

Колонны выстроились вдоль коридора, как в пышных дворцах Древнего Рима. В конце коридора находился просторный зал со стенами из мрамора, которые были испещрены изображениями, символами и иероглифами, источавшими темную ауру. Изображения представляли собой различных бесформенных тварей, пришедших прямиком из кошмаров. На рисунках от клыков и когтей этих монстров гибло множество беспомощных людей. Казалось, что дрожащий свет факела приводил настенные рисунки в движение.

\*Тук-тук! Тук-тук! Тук-тук!

Комнату наполнял мерный перестук ударов. Звук исходил от объекта, лежавшего на алтаре в центре каменного зала. Сердце… Это было таинственное сердце, которое Алан достал из Адской Реки. С каждым ударом огромного сердца темная аура, окружавшая жуткие изображения на стенах, становилась все сильнее. Черная дымка стелилась по полу, словно туман от сухого льда.

— Спустя столько лет, оно до сих пор бьется… Отлично, – удовлетворенно проговорил старик, чье лицо скрывал низко опущенный капюшон.

Он протянул руку, чтобы дотронуться до сердца, но за мгновение до того, как сморщенный палец прикоснулся к вздрагивавшей плоти…

— Маситу! – басовитый голос сотряс каменный зал.

Старик вздрогнул, еще раз скользнул взглядом по бьющемуся перед ним сердцу и медленно обернулся, снимая капюшон. Лицо Маситу, архиепископа церкви Анкха, было покрыто таким количеством морщин, что угадать его возраст не представлялось возможным.

— Ты здесь?..

В зал вошел человек в черной броне, покрытой засохшими пятнами крови. Это был Алан, не так давно сбежавший из Сильваны верхом на горгулье. Он вперился в архиепископа тяжелым взглядом и резко сказал:

— Я требую объяснений.

— Объяснений? Объяснений чего? – непонимающе переспросил Маситу.

— Квантовый приемник!

— И что с ним не так? – Маситу внимательно изучал Алана, словно пытаясь понять, что тот имеет в виду.

— Если бы приемник сработал, как и предполагалось, то сейчас Нагаран был бы затоплен водами Адской Реки, – в гневе прокричал Алан. – Но вместо этого моя армия уничтожена, а Река запечатана вновь. Как ты это объяснишь?

— Ты проверял квантовый приемник?..

— Конечно, проверял. Он сломан.

— Я знаю. Что ж, наверное, поэтому он и не сработал?

— … Я хочу знать, почему он сломан, старик, – терпение Алана подходило к концу.

У него было две причины для захвата Сильваны. Во-первых, он хотел заполучить сердце, находившееся в Адской Реке, и во-вторых, ему нужно было вывести Адскую Реку из берегов и затопить Нагаран. Но, как оказалось, выполнение одной цели исключало выполнение другой. Он не мог унести сердце, распечатав Адскую Реку, но неожиданно для себя наткнулся на квантовый трансмиттер, благодаря которому выполнение обеих задач стало возможным. С помощью машины Алан телепортацией мог мгновенно перенести сердце, но когда он и Мстители попробовали привести этот план в действие, затея провалилась.

«Почему у нас не вышло поймать частоту квантового приемника?» – Алан не раз задавался этим вопросом.

Но ответ, как оказалось, был предельно прост. Когда он прибыл на место расположения квантового приемника, то увидел, что устройство было уничтожено.

— Экспедиционная армия не знала об этом месте. Я не вижу их следов. Тем не менее, что-то вывело машину из строя. Причем она сломалась сразу после того, как мы перенесли с ее помощью сердце, – еще тогда Алан и заподозрил что-то неладное. – К тому же Мстители, управлявшие устройством, пытались выйти со мной на связь незадолго до этого…

Маситу, все это время внимательно слушавший Алана, вдруг тихо засмеялся и проговорил:

— Я уничтожил квантовый приемник.

— Что?! – Алан пораженно отступил на шаг назад.

Так это дело рук Маситу? Это не имело ни малейшего смысла! Алан недоуменно уставился на собеседника:

— Но зачем?!

— Успокойся.

— «Успокойся»? Ты просишь меня успокоиться?!

— У меня были свои причины, – развел руками архиепископ.

— Причины? Какие ещё причины?

Маситу медленно повернулся к сердцу и заговорил мягким голосом:

— Думаю, тебе не нужно объяснять, что нашей основной целью было это. Наш военный поход был устроен исключительно ради сердца. Уничтожение Нагарана не значит ничего без получения сердца в наши руки. И тебе, Рыцарь Погибели, это удалось. Твое свершение достойно наивысшей похвалы.

— Но зачем нужно было…?

— Я скоро до этого дойду. Тебе удалось перенести сюда сердце с помощью квантового приемника. Конечно, ты тоже мог телепортироваться сюда с его помощью. Но что случилось бы дальше?

— Дальше?

— Я скажу тебе, что случилось бы дальше. Квантовый приемник попал бы в руки наших врагов, и они смогли бы заполучить частоту этого места и тоже перенестись сюда, – Маситу покачал головой. – Я не мог пойти на такой риск. Конечно, едва попав сюда, они бы мгновенно погибли, но это не помешало бы им узнать месторасположение сердца по следам маны, ведущим сюда.

Выслушав объяснения Маситу, Алан нахмурился. В таком свете, его поступок был объясним. С большой вероятностью, Вормер смог бы определить место, куда квантовый приемник перенес Алана, и тогда экспедиционная армия узнала бы о месторасположении сердца. Маситу исключил этот риск, уничтожив устройство. Алан понял план архиепископа, но это его не успокоило.

— Но почему ты не посвятил меня в это раньше?

— Я не мог.

— Не мог?!

— На самом деле, у меня была еще одна причина для уничтожения приемника…

— И какая же?

— Что ж… – Маситу сжал губы и сузил глаза. – Я больше не нуждаюсь в твоей помощи. Хотя… Нет, ты можешь оказать мне одну последнюю услугу. Мне нужно твое бессмертие… бессмертная душа чноземца. Это последний ингредиент, необходимый для воскрешения Лорда Тьмы.

— Моя душа?.. – по спине Алана пробежал холодок.

— Гр-р-р… – жуткое рычание раздалось из-за спины Алана.

При этом в темноте загорелось множество пар горящих глаз. Это были рисунки на стенах… химеры на них открыли свои хищные глаза. Увидев Алана, монстры сошли со стен и окружили его. Зал заполнился тысячами странных тварей и вонью протухшей рыбы. Алан видел эти зловещие изображения много раз, но и представить не мог, как жутко они будут выглядеть в живую.

— Что за?!.. – Алан схватился за оружие.:

— Рыцарь Погибели, – Маситу медленно поклонился ему и сказал: – Нам пришлось пройти через многое вместе. Но на этом наши пути расходятся.

— Но… Все, что ты обещал мне…

— Я говорил чистую правду. Ты станешь правителем этого мира. В виде крови и плоти Лорда Тьмы, на веки вечные…

— Ах ты ублюдок! – Алан занес свой меч над стариком, но тут на него со всех сторон накинулись твари с рисунков. – Проклятье! Клык Дьявола! – прорычал он, взмахнув клинком.

Но в следующий момент его гневный рык превратился в крик отчаянья. Атака не нанесла толпе монстров практически никакого урона. Это означало, что монстры были элитными. Тысячи элитных монстров!

— Уф… Буйство Духов! – Алану пришлось бежать, оставив Маситу в живых.

Он использовал навык, повышавший его скорость передвижения. Но шансов на успешный побег было мало: Алан находился в крепости демонов. И теперь, когда Маситу обернулся против него, демоны тоже приняли враждебный статус. Каждый обитатель крепости хотел принести Алана в жертву Темному Лорду.

— Нет, я не могу погибнуть здесь!

Он попытался оторваться от демонов, но те не отставали, нанося атаки когтями прямо на ходу. Здоровье Алана стремительно улетучивалось.

— Ай! Связь с Усопшими! Буйство Духов!

Алан по возможности отстреливался навыками, и вскоре наконец-то достиг коридора, ведущего к выходу.

«Мстители ждут меня снаружи, с ними мне ничего не угрожает. Еще не слишком поздно… Маситу ответит за то, что он сделал! Любой ценой!» – Алан поклялся отомстить архиепископу, мчась по направлению к выходу.

Но неожиданно ему преградила дорогу красная фигура, вышедшая из-за одной из колонн.

— А? Ты еще кто такой… – Алан рефлекторно занес меч.

Но тень извернулась, как змея, и нанесла удар Алану. При этом ему показалось, будто внутри его тела что-то оторвалось. Перед Аланом возникло сообщение:

Вы были атакованы Волной Чакры

«Волна Чакры&!» – Алан закашлял кровью и дезориентированно осмотрелся.

Он прекрасно знал, кому принадлежал этот навык.

— Редман!

Верно. Неуловимая тень, атаковавшая Алана, носила красные волосы и белую маску. Элитные монстры довели Алана до критического состояния, и он не был готов к встрече со столь грозным соперником. Пошатываясь, он повернулся лицом к своему противнику:

— Значит, ты и Маситу в сговоре?

Вместо ответа Рэдман достал из ножен парные мечи. Глаза обессиленного Алана ослепила яркая вспышка. Когда его зрение прояснилось, перед ним уже стоял не Рэдман, а Асура с искаженным яростью лицом, который атаковал его десятками мечей. Один из них, источавший яркий свет, проткнул Алана насквозь… При этом он потерял последние остатки здоровья, за исключением нескольких капель крови.

— Ты… Ты ублюдок!.. – Алан посмотрел на вновь появившегося врага залитыми кровью глазами.

Фигура Рэдмана отражалась в них… Алан поклялся отомстить Маситу, но, по всей видимости, этому было не суждено случиться:

Специальный предмет был активирован.

Все данные об игроке были поглощены «Символом Тьмы». Все данные, поглощенные предметом, были полностью удалены из Нового Света.

«О, нет… Это то, о чем говорили Мстители!» – Алана охватил ужас.

Когда члены гильдии Мстителей, прибывшие сюда раньше Алана, пытались связаться с ним, они сообщили ему об этом.

— Алан, тут что-то не так!

— Когда мы умерли, мы получили сообщение, что информация о наших персонажах была удалена!

— Какого черта тут происходит?

Погибая, Мстители получали то же сообщение, что и Алан сейчас. Когда они вновь пытались войти в игру, они попадали в меню создания нового персонажа. Это говорило о том, что информация об их старых персонажах была удалена.

«Неужели это проделки Global Exos?» – сперва Алан решил, что это дело рук компании.

Действия Алана ставили все существование «Global Exos» под угрозу, поэтому возможно, компания решила пойти на крайние меры и удалила всех опасных для нее персонажей, заблокировав их аккаунты. Но Алан прекрасно знал, что «Global Exos» потеряла контроль над Новым Светом. В обратном случае, Алан бы не решился участвовать в этом.

Подумав об этом, Алан еще раз внимательно посмотрел на ожерелье, висевшее на шее Рэдмана.

Символ Тьмы (редкий)

Тип снаряжения Ожерелье

Прочность 60/60 Вес 10

Ограничение: уровень 300, хаотическое мировоззрение выше 300

Древняя тьма, заключенная в этом ожерелье, содержит проклятую магию, сотворенную силами тьмы еще на заре времен. Тот, кто наденет ожерелье, получит эффект Демонической Сферы Влияния. Но носить столь зловещую по своей природе вещь могут лишь истинные приверженцы хаоса.

Это было ожерелье, которое Рэдман дал Алану и Мстителям перед их походом в Сильвану. Древний артефакт давал хаотическим персонажам бонус к характеристикам, зависящий от количества находящихся вокруг демонов. Догадка Арка была верна: именно ожерелье усиливало навыки и характеристики Мстителей. Но на этом свойства Символа Тьмы не исчерпывались. Когда игрок погибал, предмет безвозвратно поглощал всю информацию о его персонаже!

«Невероятно! Предмет, стирающий всю информацию об игроках!»

В существование подобной вещи верилось с трудом. Но сейчас Алану пришлось поверить, ведь он сам подвергся эффекту Символа Тьмы. Рой мыслей копошился в голове Алана.

«Они задумали это с самого начала. Маситу что-то говорил о «бессмертной душе игроков»… Наверное, он имел в виду информацию о пользователях. Но как она поможет воскресить Темного Лорда?..»

Алан ещё раз посмотрел на Рэдмана, и упал перед ним, испуская последний дух. Но в последние моменты перед смертью он кое-что осознал. Судя по всему, удар Алана, который тот нанес своему противнику, все-таки настиг свою цель. Дело в том, что снаряжение персонажей изнашивалось при удачных попаданиях, теряя свою прочность. И когда Алан в последний раз посмотрел на лицо Рэдмана, его больше не скрывала маска, по всей видимости, сломавшаяся от удара.

— Как… Это… Это ты?.. Ай! А-а-а! – Алан неожиданно почувствовал острую, всепоглощающую боль в голове.

Она была похожа на взрыв или яркую вспышку. И эта боль исходила не из Нового Света. Боль ощущало настоящее тело, спокойно лежавшее в комнате Алана. Он закричал от боли. С его телом происходило что-то странное.

При этом из каменного зала, в котором находилось сердце, показалась облако некоей темной субстанции. Оно подлетело к Алану и проникло в его тело, а следом за ним вышел Маситу.

— У-ху-ху, Рыцарь Погибели слился с сердцем, – архиепископ посмотрел на бездыханное тело Алана и обратился к Рэдману: – Мы собрали все необходимые души.

— Тогда отправляемся к месту церемонии.

— Да. Как поступить с людьми Алана, ожидающими снаружи?

— Убейте их всех, – мрачно ответил Рэдман.

✩✩✩

— Не думайте о них, как об игроках. Считайте их террористами, – сказал человек средних лет, облокотившись о дверь.

Десять человек, стоящих перед ним в полукруге, понимающе закивали. Среди них присутствовали и азиаты, и иностранцы, но всех их объединяло одно: нагрудный значок с аббревиатурой СБГЭ. Служба Безопасности «Global Exos». Они находились в пригороде Гонконга и готовились к проведению важной операции.

— Все, занимайте позицию.

Сотрудники службы безопасности разошлись по своим местам. Происходящее действительно напоминало сцену захвата опасных террористов сотрудниками ФБР из полицейского сериала. Единственное, сотрудники были вооружены несмертельным оружием. Не так давно в СБГЭ поступила информация о том, что один из потенциально опасных игроков Нового Света мог находиться на этой вилле. Договорившись с полицией Гонконга о проведении осады, сотрудники службы безопасности начали операцию по захвату.

Операция была связана с секретным проектом, над которым велась работа в штабе «Global Exos». К этому проекту Ким Вон-Тай подключил целую армию хакеров. Решение начать работу над проектом было принято после того, как Хен-Ву сообщил о связи Алана с демонами. Но к тому времени Алан уже сбежал из Южной Кореи в Гонконг. Ким Вон-Тай поручил хакерам выяснить текущее местоположение Алана, и в конце концов им это удалось.

— Отлично! Отправьте туда отряд наших лучших сотрудников службы безопасности и арестуйте этого Алана!

Получив необходимые данные, Ха Мен-Ву мгновенно дал добро на проведение операции. Но Ким Вон-Тай остановил его.

— Нет, постой.

— Что? Но почему? Разве вы не в курсе ситуации, сложившейся в Новом Свете? Мы должны арестовать его, иначе игроки съедят нас живьем!

— Когда все узнают, что мы взломали собственные сервера с помощью хакеров, поднимется скандал.

— И что с того? – нахмурился Ха Мен-Ву.

Ким Вон-Тай постучал пальцем по папке с отчетами и объяснил:

— А то, что мы отследили передвижения Алана, и он не стоит за заварухой в Новом Свете. Нам нужен кое-кто другой.

— Не он? Но кто тогда?..

— Выйдя на Алана, мы начали следить за всеми игроками, с которыми он контактировал. И, судя по всему, нам нужен Рэдман.

— Но разве мы не подозревали его с самого начала? И как это относится к аресту Алана? Он должен понести наказание за свои действия.

— Если мы хотим поймать более крупную рыбу, то нам следует использовать мелкую рыбу в качестве наживки.

— Значит… – Глаза Ха Мен Ву сузились. – Есть способ поймать крупную рыбу?

— Ты меня вообще слушал? – Ким Вон-Тай кивком головы указал на битком набитый хакерами офис позади него. – Как я и говорил, мы следим за всеми передвижениями Алана, и можем перехватить любую информацию, так или иначе связанную с ним. Если он выйдет на контакт с Рэдманом, то мы будем первыми, кто узнает об этом.

Так оно и было. Когда игрок совершал любое действие внутри игры, информация о нем отправлялась на главный сервер. К примеру, если Алан наносил удар мечом или использовал навык, то данные о совершенном действии обязательно проходили через сервер. В том числе, эти данные включали в себя цель удара или навыка. И наоборот: если кто-то совершал действие, связанное с Аланом, то оно тоже связывалось с ним и отправлялось на сервер. Взломав хранилище информации, хакеры могли извлечь данные о любых предметах, игроках и НПС, с которыми контактировал Алан. Этим штаб программистов «Global Exos» и был занят дни напролет.

И, согласно извлеченным данным, в центре заговора находился человек по имени Рэдман.

— Алан недавно контактировал с ним, – начал Ким Вон-Тай. – Мы уже выяснили местонахождение Алана, так что продолжать слежку за ним не было необходимости, и мы перенаправили усилия хакеров на определение личности Рэдмана. Конечно, это оказалось не так-то просто, но они настоящие знатоки своего дела… Им удалось обнаружить место, из которого тот подключается к игре.

— И где же оно?

— Как ни странно, тоже в Гонконге.

— Неужели? Значит, вот почему Алан сбежал сюда…

— Да. И, скорее всего, он встречался с Рэдманом в живую.

— И поэтому вы решили оставить Алана на свободе?

— Если Рэдман связан с Аланом, то он узнает о его аресте, и заляжет на дно. В таком случае, все наши усилия будут напрасными. Мы знаем, что Рэдман хочет обрушить акции «Global Exos». И раз он преследует столь амбициозную цель, вероятно, он знает, как этого добиться. Потеряв его след, мы потеряем все.

Целью Рэдмана было нажиться на обрушении акций «Global Exos» путем уничтожения Нового Света. И если ему это удастся, то его доходы (равно как и потери «Global Exos») составят сотни миллионов вон. Последствия действий этого человека выходили за пределы игры, что возводило их в статус террористического акта, направленного против определенной компании. Рэдмана можно было без преувеличений назвать террористом. За ним стояла крупная группировка, у которой был подготовлен план действий в любых непредвиденных ситуациях. Ким Вон-Тай был уверен, что один из этих планов был напрямую связан с Аланом.

— Я уверен, что Рэдман имеет в запасе план действий на случай поимки Алана. Он надолго заляжет на дно, и выйдет из поля нашего зрения.

— Значит, мы не трогаем Алана до тех пор, пока он не выведет нас на него?

— Боюсь, это наш единственный шанс поймать его.

— Но мы не можем ждать, пока Рэдман выдаст себя. У нас нет на это времени.

— Я направлю всех хакеров на решение этой задачи. Уверен, что мы сможем определить местонахождение Рэдмана в течение нескольких дней.

— Хорошо. Поспешите!

Несколько следующих дней прошли в лихорадочных попытках выследить Рэдмана. Проведя несколько бессонных дней и ночей перед экранами мониторов, хакерам все же удалось обнаружить место, из которого он входил в игру. Ха Мен-Ву немедленно связался с филиалом компании в Гонконге и отправил штурмовые отряды к местам жительства Алана и Рэдмана. Разумеется, сами по себе сотрудники службы безопасности не имели права проводить подобные операции – они были всего лишь частной охраной компании. Но их сопровождала полиция Гонконга, которая, впрочем, ограничилась наблюдением за проведением операции.

— Идем внутрь!

Штурмовой отряд выбил дверь и вломился в виллу. За отрядом последовало еще 10 агентов.

— На первом этаже чисто!

— Ясно. Проследуйте на второй этаж через 2 минуты!

Отряд действовал быстро и слаженно, как настоящий спецназ. Проверив все помещения на первом этаже, они поднялись на второй.

— Вот он! Игровой модуль Нового Света! Но, погодите… – говоривший запнулся, пораженный увиденным.

То же удивление появлялось и на лице командира отряда, вошедшего в комнату. Воздух в помещении был горячим от работающего модуля, находившегося в центре комнаты. Модуль двигался, словно был подключен к игре. Но он был пуст. Внутри модуля не было игрока, лишь сотни кабелей проходили от него к компьютеру в углу комнаты.

— Ч-что все это значит? – командир окинул ошеломленным взглядом своих подчиненных.

Было решено подключиться к компьютеру с помощью ноутбука. Немного покопавшись в данных, хакер удивленно воскликнул:

— Компьютер подключен к модулю. Судя по всему, это автоматическая программа!

— Программа отправляет в модуль команды, управляющие игровым персонажем.

— Но какой в этом смысл? Компьютер должен обладать огромной вычислительной мощностью, чтобы эффективно управлять персонажем в игре. Использовать для этих целей живого человека было бы гораздо легче.

— Я сам ничего не понимаю. Но, сами видите… – пробормотал вспотевший хакер. – Компьютер преобразовывает информацию в мозговые волны и передает их в модуль. Для этого машине приходится обрабатывать терабайты данных в секунду! Помимо этого, игровой модуль переработан для подключения к компьютеру. Такое не под силу обычному игроку. Только человеку, имеющему глубокое понимание внутреннего устройства Нового Света… Получается…

— Что? – с нетерпением спросил командир.

— Получается, жесткий диск компьютера пуст!

— Как это? Ты же только что мне сказал, что в нем содержатся миллионы терабайт данных?

— Содержалась. Но она была отправлена на главный сервер Нового Света.

— Как такое возможно? Информация была отправлена на главный сервер через игровой модуль? Это нонсенс!

— Да, это невозможно… Тем не менее, это произошло… – озадаченно проговорил сотрудник.

Действительно, загружать новые данные на главный сервер Нового Света было невозможно. Даже сотрудники «Global Exos» потеряли над ним контроль и не могли добавлять новую информацию. Несмотря на это, кому-то удалось передать терабайты данных через игровой модуль? И автоматическая программа выполнила задачу, с которой не справились сотни хакеров? Это не имело ни малейшего смысла. Но факты указывали на обратное. Эта автоматическая программа содержала всю информацию о Рэдмане.

Но разве это не значило, что Рэдман был НПС-ом? Рэдман – человек, созданный автоматической программой, стал полноценным жителем Нового Света! Таким образом, даже разбив компьютер или поймав человека, написавшего программу, они не могли добраться до него вне игры. Его персонаж был неотъемлемой частью Нового Света.

— Демонтируйте компьютер и модуль. И немедленно свяжитесь со штабом! – приказал командир.

Один из членов отряда вошел в комнату и отрапортовал:

— Капитан, отряд Браво проник в здание, где, по нашей информации, должен находиться Алан.

— И что же? Только не говорите, что его там не оказалось.

— Ну, не совсем так… – Сотрудник замялся. – Мы обнаружили Алана в своем модуле. Но дело в том, что он находится в глубокой коме.

— Что? В коме?

— Да… По словам врачей, его мозг умер от перегрузки данными.

Лицо командира потемнело.

✩✩✩

— Почему он так долго? – тихо спросила Тимоси.

Она вместе с 30 членами гильдии Мстителей ждала Алана перед входом в зловещий храм. Алан отправился, чтобы услышать объяснения от Маситу. Прошло уже более получаса, но Алан все не возвращался. Один из скучающих Мстителей окинул храм взглядом.

— О чем они говорят? Долго нам еще ждать?

Тимоси бросила на Мстителя гневный взгляд:

— Столько, сколько потребуется! – резко ответила она.

— Просто беспокоюсь за Алана.

Тимоси вновь повернулась к храму. Тут она заметила небольшой объект, вылетевший из арки, ведущей в храм.

— Погодите, что это? Орлиный Глаз! – эльфийка усилила зрение с помощью навыка Орлиный Глаз.

Приблизив объект в несколько раз, она засмеялась:

— Ха-ха, что бы это могло значить? Глаз Алана? Он ведь знает, что я ненавижу, когда он так делает. Впрочем, мне всегда нравились его глаза.

Мстители скривились при этих словах. Тимоси отличалась от остальных Мстителей. Большинство из них имели хаотическое мировоззрение и были завербованы Анделом, в то время как Тимоси вступила в гильдию, однажды увидев Алана по телевизору. Все для того, чтобы любоваться им дни напролет.

«Кажется, она просто ищет богатенького мужа», – так о ней думали в гильдии.

Впрочем, никто, даже сам Алан, не смел сказать ей это в лицо. Тимоси, безусловно, имела своих тараканов в голове, но по уровню и характеристикам она на голову превосходила любого из Мстителей.

— Хо-хо, он что, пытается снять меня на видео? – Тимоси сразу же достала зеркальце, чтобы прихорошиться, но тут глаз неожиданно упал на землю. – Что? Он упал!

— Наверное, от твоего сногсшибательного вида?

— Эй! Тихо там! – зашипела Тимоси.

Но сейчас ее больше волновал упавший на землю глаз Алана, который, к тому же, начал гнить. При виде этого Мстители мгновенно притихли.

Глаза Алана гнил.

Это было возможно лишь по двум причинам. Либо вид Тимоси был настолько ужасен, либо, что более вероятно, обладатель глаза погиб. Но как Алан мог погибнуть на базе демонов? Тимоси и Мстители пораженно обступили упавший глаз. Несмотря на то, что его плоть начала гнить, содержащийся в нем кристалл памяти был цел и невредим.

— Какого черта там произошло?

Кристалл определенно содержал запись случившегося, и Алан отправил ее Мстителям, чтобы предупредить их. Тимоси быстро достала кристалл и активировала его.

— Что за? Но как… – Тимоси и Мстители пораженно наблюдали за видеорядом.

Кристалл памяти запечатлел все, начиная с момента входа Алана в храм и заканчивая его попыткой сбежать. Присутствовавшие услышали страшные слова Маситу и увидели жутких тварей, сошедших с настенных рисунков. А еще они стали свидетелями добивающего удара, нанесенного Рэдманом, после которого безжизненный глаз Алана упал на землю. Когда видео подошло к концу, Тимоси заскрипела зубами.

— Маситу! Как он посмел так поступить с Аланом?!

— Тимоси! – вдруг воскликнул один из Мстителей.

— Гр-р-р!

Знакомое рычание послышалось со стороны храма. Это были те же монстры, что атаковали Алана! И даже человеку, имевшему однозначный показатель IQ, было ясно, зачем они вышли наружу. Они хотели покончить с Мстителями, как незадолго до этого разобрались с Аланом!

Первым позывом, овладевшим Тимоси, было размазать этих тварей по стенке. Но, судя по видео, это были элитные монстры, с которыми кучке Мстителей было не совладать. Конечно, учитывая скорость монстров, шансы на побег были малы, но шансы победить в бою были еще меньше. Так что выбор был невелик.

— Проклятье! Матанийский Стрелок №3, Пронзающая Стрела Дьявола! – Тимоси выстрелила несколько десятков стрел.

Это немного замедлило бег монстров.

— Уносим ноги, пока не поздно! Отступаем, сохраняя построение! – но последние слова Тимоси утонули в рыке тысяч монстров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 5. Фонд Восстановления Нагарана**

На то, чтобы остановить Алана, у союзной армии ушло десять дней. Арк вложил в свой план огромное количество времени, денег и усилий. Все эти десять дней Хен-Ву безвылазно находился в своей комнате, он совсем мало спал, пытаясь все силами спасти Сильвану. Он спал не больше двух часов в сутки. Но когда Адская Река наконец была запечатана, Хен-Ву мгновенно вырубил игру, и тут же вырубился сам, будучи не в силах даже доковылять до кровати. Но его ждал неспокойный сон.

— Ар-р-р!

— Сражайтесь, воины! Судьба Нагарана зависит от нас!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Дни ожесточенных боев вымотали психику Арка, и сцены битв не покидали его даже во сне. Крики и лязг металла, звеневшие в его ушах последние полторы недели, далеким эхом отдавались в его голове и сейчас. Как долго он проспал?

\*Дзынь-дзынь. Дзынь-дзынь.

Когда звуки сражения сменились на до боли знакомый звенящий звук, Хен-Ву заворочался. Все еще находясь в царстве снов, он далеко не сразу понял, откуда разносится телефонный звонок.

— Ну уж нет… Меня нет дома… Пусть там хоть пожар… – заворчал Хен-Ву, уснувший прямо в игровом модуле.

Спустя пару звонков, телефон замолчал. Хен-Ву облегченно вздохнул и попробовал уснуть снова. Но тут звонок раздался с новой силой.

— Да чтоб тебя! – выругался он, через силу открыв глаза и взял трубку.

— Хен-Ву?

— Джак-тун, это ты?

— Угадал.

— Зачем звонить с самого утра?

— В каком смысле?.. Ты что, спишь?

— Спал, пока ты не позвонил, и сейчас намереваюсь повесить трубку и вернуться к этому занятию, – нетерпеливо ответил Арк.

— Потом поспишь. Интернет бурлит!

— И что мне с того? Пусть бурлит дальше.

— А то, что он бурлит из-за тебя!

— Что ты имеешь в виду? Что я натворил на этот раз?

— Просто набери в поиске свое имя. Ты сразу все поймешь.

Хен-Ву нахмурился при словах Джак-туна. Он только что проснулся и совершенно не чувствовал себя отдохнувшим, так что смысл слов Джак-туна доходил до него с трудом. Но, судя по взволнованному голосу собеседника, произошло нечто действительно серьезное. Хен-Ву сел за компьютер, вошел в интернет и вбил в поисковик слово «Арк». Он посмотрел на обновившееся содержимое экрана и изумленно пробормотал:

— Ч-что все это значит?

— А ты как думаешь? Все говорят о тебе!

— Господи… – простонал Хен-Ву, наконец поняв, что вообще происходит.

Результаты поиска поразили его. Поиск по имени «Арк» выдал 14 680 результатов. Судя по всему, спасение Нагарана от вторжения демонов сделало Арка всеобщим героем. Обычно он старался участвовать в крупных событиях под личиной Темного Волка, но в этот раз его сопровождало около 60 000 игроков. Естественно, все они сражались бок о бок с Хен-Ву, и когда демоны были уничтожены, игроки начали делиться своими впечатлениями в интернете, немножко… нет, очень сильно преувеличивая события последних дней.

«…Арк собственноручно командовал армией и остановил нападение демонов. Он бесстрашно прорывался сквозь ряды врагов…»

На самом деле, Хен-Ву делал это, чтобы подобрать выпавшую добычу, до которой не мог добраться Радун.

«…Арк схватил меня за руку и сказал: «Если мы сдадимся сейчас, то тогда мы просто солдаты. Но если продолжим сражаться, то станем героями». Услышав его слова, я воспрянул духом…»

Арк был вынужден говорить подобные нехарактерные ему речи, так как это накладывало на окружающих эффект «Ухода».

«…Мы находились на подступах к Сильване, но я уже оставил всякую надежду, так как демоны к тому времени успели проникнуть в секретное подземелье. Но благодаря хитроумному плану, Арк и его питомцы сумели перенести нас на 60-й уровень подземелья. И затем Арку удалось остановить 10 000 демонов, имея всего 2 000 воинов под рукой…»

Подобные описания делали события последних дней похожими на сюжет блокбастера. Как бы там ни было, Арк стал настоящим героем интернета. Прочитав несколько подобных отзывов, Хен-Ву покраснел и выключил компьютер. Тысячи хвалебных постов заполонили форумы и сайты. Согласно им, Арк убивал пачки демонов одним шлепком, его стратегический талант не уступал Сунь-цзы, а сам он был самопожертвенен, как Мать Тереза, и так далее…

— Черт, да кто этот Арк, которого все описывают? – рассеянно спросил Хен-Ву.

— Хе-хе, я тоже не знаю такого Арка. В любом случае, ты настоящая звезда! Звезда! – захохотал в трубку Джак-тун.

Хен-Ву уснул обычным человеком, а проснулся знаменитостью. Сейчас было 11 часов дня, а Адскую Реку они запечатали в 3 ночи. Получается, он проспал всего 7 часов. Тем не менее за это время успели появиться тысячи постов. Теперь каждый игрок Нового Света слышал имя Арка, подобно тому, как известны имена про-игроков в Starcraft.

Первым словом, промелькнувшим в мозгу Арка, было «Черт!». Хен-Ву никогда не любил привлекать к себе всеобщее внимание. На это было множество причин, но наиболее важная из них заключалась в том, что Хен-Ву не хотел, чтобы его отвлекали от игры. Если он станет знаменитостью, то глаза и уши всех игроков будут прикованы к нему. Фанаты начнут преследовать его и путаться под ногами. Это означало, что любой его промах станет поводом для обсуждений в интернете. К тому же, многие начнут завидовать. После победы в Сильване прошло всего несколько часов, и сейчас Арк был всеобщим любимцем, но скоро это пройдет. Его действия начнут критиковать, и Арк станет изгоем. Точно такая же судьба в свое время постигла Алана.

«Лучше оставаться неприметным», – такой была игровая философия Арка, именно поэтому он принимал образ Темного Волка в своих видео.

Но сейчас Сильвану спас не Темный Волк. Арку пришлось раскрыть, что он и Темный Волк – один и тот же человек, что мгновенно сделало его самым узнаваемым игроком во всем Новом Свете.

«Проклятье, я так старался спасти Сильвану, что не позаботился о собственной безопасности».

Но сохранить свою личность в тайне на этот раз было невозможно. Что ж, теперь Арку следовало поддерживать репутацию «хорошего парня», иначе интернет-аудитория смешает его с грязью. Даже малейшая ошибка сулила всеобщим осуждением. И в таком случае Арк больше не сможет продолжать играть. Этого допустить было никак нельзя, ведь с помощью Нового Света Хен-Ву зарабатывал себе на жизнь.

«Нужно было подумать об этом, перед тем как собирать армию игроков…» – Хен-Ву шлепнул себя ладонью по лбу.

\*Дзынь-дзынь. Дзынь-дзынь.

Как только Джак-тун повесил трубку, телефон зазвонил вновь. Когда Арк принял вызов, он услышал незнакомый голос мужчины средних лет^

— Арк, наконец ты ответил!

— Кто это?..

— Это Ли Юн-Гу из Эксклюзивных Игровых Новостей!

Хен-Ву с недоумением посмотрел на телефонную трубку. Арк давным-давно подписывал контракт с новостями – сразу после того, как спас Лансель от группы Джуила, но договор был заключен только на восемь видео и истек много месяцы назад.

— Мы хотели бы возобновить контракт с вами!

— Возобновить контракт?..

— Да, отредактированные ролики с Арком в главной роли были хорошо приняты зрителями. Сегодня мы получили целую волну запросов, и потому хотели бы запустить второй сезон «Приключений Темного Волка».

— Второй сезон?!

Глаза Хен-Ву просияли при словах Ли Юн-Гу. Это был новый шанс для Хен-Ву продать несколько видео для канала! Прошлые выпуски «Темного Волка» приносили ему по 2,5 миллиона вон каждый, но теперь, когда имя Арка стало широко известно, видео могли бы принести ему гораздо больше. Он беспокоился, что новообретенная известность поставит под угрозу его финансовое положение, однако теперь новостной канал сделал ему новое предложение! Голова еще не успевшего толком проснуться Хен-Ву кружилась от мыслей.

— Зрители хорошо приняли твои предыдущие видео, так что я повышу цену на них до 3 миллионов. Что касается записи обороны Нагарана, то мы дадим за него 10 миллионов и устроим особый показ. «Global Exos» уже дали добро, так что нам требуется лишь твое согласие, – протараторил Ли Юн-Гу.

Челюсть Хен-Ву отвисла. 3 миллиона вон за 10 роликов в сумме равнялись 30 миллионам! И это не говоря о видео обороны Нагарана, за которое обещали заплатить 10 миллионов! Просто отправив Эксклюзивным Игровым Новостям свои ролики, Хен-Ву мог заработать 40 миллионов за 2 месяца.

«Это не шутка?» – после недолгих раздумий, он уже был готов дать согласие, но в его голову закралось подозрение: – «Неужели рейтинги «Темного Волка» были и впрямь так высоки?»

За два месяца трансляции сериала он ни разу не слышал столь высоких отзывов о нем. На самом деле, для новостного канала он скорее был занозой в заднице: монтажеры «Global Exos» потратили много часов, чтобы сделать из присланных Хен-Ву видео хоть что-то смотрибельное. В итоге, когда сериал наконец-то выпустили в эфир, началась Демоническая Война, и потому внимание аудитории было приковано на ней. Единственное видео, собравшее много просмотров, содержало секретную информацию об Адской Реке, добытую в Шангри-Ла.

«Тем не менее они запланировали второй сезон и даже платят за каждую серию на 500 тысяч вон больше?»

Все это действительно выглядело подозрительно. Крупный канал не пошел бы на такое без уважительной причины.

«В чем же подвох?..» – Хен-Ву погрузился в мысли.

И тут он вспомнил о результатах недавнего поискового запроса. За последние семь часов в сети появилось 14 680 постов с упоминанием его имени!

«Ах, вот оно что», – он понемногу отходил ото сна и начинал лучше понимать происходящее.

Популярность Арка в Новом Свете находилась на своем пике. Благодаря 60 тысячам игрокам, разнесшим весть об Арке по всему интернету, в Новом Свете не осталось игрока, не знавшего его имени. И, разумеется, новостной канал не мог обойти стороной предмет всеобщего обсуждения. Теперь Хен-Ву понимал, почему телевещательная станция решилась пойти даже на повышение ставки. Конечно, многие из 60 000 игроков, побывавших в Нагаране, тоже снимали свои видео, но Хен-Ву все же командовал армией, и потому ролики за его авторством должны были пользоваться куда большей популярностью. Одно лишь упоминание того, что видео сняты самим Арком, заставит рейтинги подскочить до небес, поэтому желание канала подписать контракт на второй сезон «Темного Волка» было вполне объяснимо.

«Да. Наверное, тот звонок с утра, еще до Джак-туна…»

Скорее всего, с утра Арку тоже звонили с новостного канала. Они хотели дозвониться до него раньше остальных станций.

«Тогда это многое меняет», – Хен Ву окончательно проснулся, и мысли закружились в его голове.

Если все каналы отчаянно хотели получить права на показ второго сезона «Темного Волка», то это кардинально меняло ситуацию. У него не было особых причин заключать контракт именно с игровыми новостями.

«Но разве контракт с Эксклюзивными Игровыми Новостями не принесет мне больше всего денег?»

Зрители новостного канала уже были знакомы с Темным Волком по первому сезону. Если Хен-Ву перейдет на другой канал, то его аудитория, скорее всего, примет новый сериал без энтузиазма, поэтому игровые новости и пытались дозвониться до Арка первыми. Они хотели защитить собственную репутацию и не дать другим станциям перехватить права на видео Хен-Ву первыми.

Хен-Ву понял, что сейчас он был нарасхват. И он мог воспользоваться этим, чтобы получить больше денег. Это был его шанс разбогатеть. Вскоре игроки Нового Света забудут об Арке или начнут ему завидовать, и просмотры его видео упадут, так что ему требовалось заработать как можно больше в кратчайшие сроки.

— Хм… Я ценю ваше предложение, но сейчас я немного занят, и не могу дать окончательный ответ, – наконец ответил Хен-Ву, решив набить себе цену.

— То есть… Вы уже подписали контракт с другой станцией?

— А? Нет, не совсем… – неуверенно ответил Хен Ву.

Но Ли Юн-Гу уже проглотил наживку:

— Я понял. Можете немного подождать и не вешать трубку? – он перевел телефон в режим ожидания и куда-то отошел, но спустя 3-4 минуты в трубке вновь зазвучал его голос: – Я только что поговорил с директором канала. Мы заплатим за видео обороны Нагарана 15 миллионов вон. Остальные десять выпусков второго сезона «Темного Волка» будут длиться по 10 минут, и мы заплатим по 4 миллиона за каждый. Ни один канал не предложит больше. Что скажете?

Хен-Ву чуть не упал в обморок при словах Ли Юн-Гу: «15 миллионов за один ролик! И 40 миллионов за все остальные! В сумме это целых 55 миллионов вон!»

Изначально канал игровых новостей предложил ему 40 миллионов. Если бы Хен-Ву сперва не поговорил с Джак-туном, то потерял бы 15 миллионов вон!

«Неужели я бы согласился на 40 миллионов?» – он разозлился на себя при мысли об этом.

Хен-Ву было подумал, что может набить себе еще большую цену, но передумал, встряхнув головой. Вероятно, Ли Юн-Гу прекрасно понимал, сколько могут предложить Арку другие каналы, и заведомо предложил больше – 55 миллионов вон были его последним предложением. Эксклюзивные Игровые Новости предлагали самые высокие ставки и, продолжив торговаться, Хен-Ву рисковал потерять кучу денег. Тогда ему бы пришлось согласиться на меньшую сумму от другой станции. Он прекрасно знал, когда остановиться и принять предложение заинтересованной стороны.

— Хорошо, я согласен. Мне подойти на станцию для заключения контракта?

— Пока что записи нашего разговора по телефону будет достаточно. Вы можете зайти к нам и подписать контракт, когда вам будет удобно.

— Прекрасно, – Хен-Ву неспешно положил трубку, хоть в данный момент ему и хотелось прыгать от радости.

«Что ж, кажется, известность – это не так уж плохо. Никогда не думал, что скажу нечто подобное. Теперь все следят за моими действиями, и торговать, как раньше, больше не получится. Впрочем, я смогу извлечь из своей известности большую выгоду».

После разговора с представителем новостного канала он пересмотрел отношение к своей новообретенной популярности, и подключился к Новому Свету в приподнятом настроении.

✩✩✩

— Эх… – Арк издал непроизвольный вздох. Все почитали его как героя, сумевшего в кратчайшие сроки собрать армию небывалых размеров и одержать победу над ордой из ста тысяч демонов.

Благодаря его свершениям, Арк приобрел широкую известность в игре и стал гораздо богаче в реальности. Но когда новоиспеченный герой подключился к игре, его ждали неутешительные новости.

Информационное окно владений

Территория Сильвана Рейтинг С

Классификация Крупное владение (15 деревень) Население 7 040 (▽)

Довольство жителей 350 (▽) Лояльность жителей 210 (▽)

Валовый доход ??? золотых каждые 10 дней (невозможно рассчитать) Казна 3700 золотых

Ценность 447 150 (▽) Слава 380 400 (▽)

Инфраструктура 32 460 (▽) Скорость развития 30 470 (▽)

Торговля 52 290 (▽) Цивилизованность 46 560 (▽)

Вооружение 5 500

Эффекты, действующие во владении:

Святилище войны Вооружение +30%, Эффект «Поддержание мира»Собор Лояльность жителей +10%, Узы жителей +10%Казармы наемниковПовышает количество доступных для найма воинов. Если владелец замка набирает наемников в Казармах, стоимость их услуг снижается в соответствии с рейтингом (Текущий рейтинг: А)

Статус владения

— Жители переживают не лучшие времена, сохранение порядка затруднительно (▽)

— Большая часть сельхозугодий уничтожена, доход от территории значительно снижен (▽)

— Некоторые дома были уничтожены, и потому растет недовольство жителей. Постарайтесь как можно быстрее обеспечить жителей жильем и работой, иначе население территории резко снизится.

— Таково текущее состояние ваших земель, – НПС ознакамливал Арка с содержимым кипы бумаг.

Это был Рокон, сын предыдущего помощника Арка, Берами. Чтобы вторгнуться в Нагаран и Сильвану вместе с демонами, Алан использовал воздушную крепость Рингберг. В то время большинство жителей успело покинуть местность до нападения демонов, но обычным НПС, проживавшим в замке, податься было некуда, и потому многие из них были убиты.

Когда Арк вернулся в свои владения, он ожидал увидеть замок совершенно заброшенным, но, к его удивлению, там его ждало множество слуг, усердно выполняющих свои обязанности. Как оказалось, это были дети погибших НПС. Что бы ни случилось, в Новом Свете местность не могла оставаться без жителей, и Арк как никогда явственно почувствовал, что все-таки играет в игру, какой бы реальной она ни казалась. Впрочем, не все опустевшие вакансии тут же оказались заполненными новыми персонажами. В то время как на важные позиции вроде надсмотрщиков и советников тут же нашлась замена, другие оставались свободными. Как бы там ни было, благодаря этой механике, Арк получил всю необходимую информацию о своих владениях, как только подключился к игре.

— Как видите, Сильвана находится в плачевном состоянии. К счастью, демоны сосредоточили атаку на самом замке, и потому большинству жителей прилегающих земель удалось бежать, хотя они до сих пор боятся вернуться. Многие постройки были уничтожены во время битвы. Это породило множество проблем, но главное сейчас – недостаток провианта. В идеале, сейчас самое время выходить на сбор весеннего урожая, но, как сами понимаете… – гудел в ушах Арка сосредоточенный голос Рокона.

«Впрочем, судя по цифрам, Сильвана понесла куда меньший урон, чем ожидалось…» – Арк перестал внимать монотонной речи Рокона и посмотрел в окно напротив.

Узнав, что Алан захватил Сильвану, он ожидал, что его владения будут сожжены дотла, но, как оказалось, замок отделался легким испугом. Помимо мест прямых столкновений между демонами и союзными войсками, территория практически не пострадала.

«Думаю, мне повезло, что Алан целиком сфокусировался на Адской Реке».

Впрочем, Алана можно было понять. Если бы ему удалось распечатать Адскую Реку, то Сильвана оказалась бы затоплена ее водами без возможности дальнейшего восстановления, и потому тратить время на ее разрушение не имело смысла. К тому же, Алан прибыл сюда не только ради мести Арку, так что он был целиком и полностью сосредоточен на преодолении секретного подземелья. Высвобождение вод Адской Реки означало бы полное и бесповоротное уничтожение Сильваны и всего Нагарана.

Но план Алана провалился, и, как результат, Сильвана осталась практически нетронута демонами, занимавшими ее на протяжении целых десяти дней. Разумеется, их присутствие не прошло бесследно, и потому торговля, благоустроенность и прочие экономические показатели упали на 20-30 процентов.

Как много Арк потратил на развитие этой территории? Он захватил Сильвану полтора года назад, отбив ее у гильдии Гермес, и израсходовал все свои сбережения, думая, что делает выгодное вложение. В Сильвану была вложена астрономическая сумма денег. И, как оказалось, зря. Согласно информационному окну, класс территории упал до отметки C, а если срочно что-нибудь не предпринять, то она понизится до D. Класс территории напрямую влиял на доходы ее лорда. Сейчас Арк рисковал потерять ежемесячную прибыль в 18 000 золота, что стало бы настоящей катастрофой для его коалиции, состоящей из 4 тысяч членов.

«И, что самое худшее, моя коалиция состоит из 1500 НПС-представителей звериных кланов и Восточной Нации».

Коалиции НПС отличались от альянсов игроков. Дело в том, что Арк вынужден выплачивать членам своей коалиции ежемесячное жалованье в размере 6 000 золотых.

«И я бы не прочь распустить этот сброд, но…»

Уволив NPC, он рисковал сильно ухудшить отношения с енотами и Восточной Нацией. Случись нечто подобное, это вызвало бы недовольства в Сеутандале и Подземном Мире, и сказалось бы на поставках снаряжения. Собственно, поэтому Арк и забеспокоился об НПС, узнав, что Адская Река может быть распечатана. Если бы все нанятые Арком персонажи оказались бы убиты, ему пришлось бы заплатить огромные компенсации. К счастью, НПС-ам удалось дождаться его на 60-м уровне секретного подземелья без особых потерь. Правда, все это время Арку приходилось выплачивать им жалованье.

«Как бы там ни было, мне удалось избежать наихудшего сценария и сохранить поставки снаряжения. Доход от них позволит мне сводить концы с концами хотя бы следующие пару месяцев».

Арк не понес так уж много непосредственных потерь. Урон, нанесенный демонами, был долгосрочным, и проявит себя через несколько месяцев. Значительная часть полей и предприятий Сильваны была уничтожена, многие жители потеряли работу и крышу над головой. И при этом им, согласно механике игры, каким-то образом нужно было платить налоги. Чтобы избавить себя от этой обязанности, потерявшие место работы жители должны оформить пособие по безработице, что повлечет за собой еще большие расходы для Арка. В данный момент в казне Сильваны оставалось всего 3700 золотых. Этого было мало, чтобы поддержать около 7 тысяч НПС, пострадавших от демонического вторжения. И, разумеется, этого было явно недостаточно, чтобы восстановить сельхозугодья и промышленные объекты Сильваны.

— Оставшись без работы и крова, жители быстро теряют терпение. Это может обернуться бунтами и грабежами. Особенно учитывая, что большая часть гарнизона замка погибла при обороне. В таких условиях сохранять общественный порядок практически невозможно. Нам необходимо ваше прямое вмешательство, – Рокон максимально ясно обрисовал ситуацию.

Арк уже подумал об этом. Очевидно, он не мог собирать налоги с оставшихся без работы жителей. И при этом восстановить рабочие места за счет казны Сильваны тоже не представлялось возможности. Если этот порочный круг будет продолжаться и дальше, то народное восстание не за горами. И потому у него оставался лишь один выход из сложившейся ситуации.

«Деньги…»

Как и в реальности, большинство проблем в Новом Свете решалось деньгами. Если Арк восстановит рабочие места, то жители Сильваны вернутся к работе, и порочный круг будет разорван. Получив работу, люди смогут платить налоги, и эти налоги пойдут на увеличение количества рабочих мест. Сами жители смогут вернуть Сильвану к былому состоянию, но для этого им понадобится небольшой толчок.

— Рокон, какова, по-твоему, наша первоочередная проблема?

— Восстановление водоснабжения и полей. Занявшись этим, мы сможем обеспечить жителей провиантом, тем самым значительно снизив общее недовольство.

— И во сколько нам это обойдется?

— Как минимум в 300 000 золотых.

— Триста тысяч… – Арк не ожидал услышать такую огромную цифру.

Сейчас казна Сильваны практически пустовала. У Арка не оставалось другого выхода, кроме как сделать влияние внешних средств. Но в данный момент Арку даже нечем было платить жалованье членам коалиции. Откуда ему было достать 300 000 золотых?

— Что ж, достать такую сумму в кратчайшие сроки возможно лишь одним способом… – подумал Арк вслух.

Рокон понял, куда клонит его сюзерен.

— …Вложение?

Действительно, другие игроки и НПС могли вложить в Сильвану свои деньги, чтобы профинансировать развитие территории. Все денежные вливания пойдут прямиком в казну, и спустя какое-то время инвесторы начнут получать дивиденды от своих вложений. Благодаря этой системе, Сильвана могла встать на ноги, а инвесторы обогатиться без какого-либо риска для себя. Проблема заключалась в том, что Арк не имел под рукой армию из потенциальных инвесторов. И учитывая, что Сильвана только что претерпела нашествие демонов, их появления ждать не приходилось.

«Как назло, члены коалиции и Темного Эдема уже вложили практически все свои деньги».

Еще совсем недавно Сильвана быстро развивалась, и вложение в нее было крайне выгодным делом. Потому Арк в первую очередь позволил сделать вложения приближенным союзникам. Но теперь их средства были исчерпаны, а казна Сильваны пустовала. Постоянные жалобы обанкротившихся членов коалиции вызывали у Арка головную боль.

Таким образом, оставалось надеяться лишь на иностранных инвесторов.

— Но помните, что 300 тысяч – это минимальная сумма для нас. Даже при поступлении 300 000 золота, Сильвана не будет полностью восстановлена. Найти людей, готовых сделать столь крупное вложение в пережившую войну территорию, будет непросто, – скептически ответил Рокон.

Если бы Сильвана стремительно развивалась, как и раньше, то от желающих вложить сумму, начиная от одного миллиона и больше, не было бы отбоя. Но сейчас территория лежит в руинах, а жители готовы взбунтоваться в любую секунду. К тому же, никто не мог гарантировать, что демоны не вернутся в обозримом будущем. Если Сильвана будет разрушена вновь, то все вложения инвесторов пойдут коту под хвост. Ни один игрок в здравом уме не захочет инвестировать в столь рискованный проект.

«К тому же, существует лимит вложений. Один игрок может инвестировать в территорию не больше 100 золота. Чтобы достичь необходимого минимума, мне потребуется найти 3 тысячи инвесторов!»

На данный момент в казне Сильваны имелось 3700 золота, чего было явно недостаточно, чтобы прокормить жертв вторжения. Даже если кормить их водой и хлебом, они не продержатся дольше недели. Получается, Арку требовалось найти 300 тысяч золота менее чем за семь дней. Вот так задачка.

«Что же делать? Бессильно наблюдать, как Сильвана медленно умирает?»

Он отчаянно пытался защитить свои владения на протяжении целых 10 дней, но в итоге может потерять Сильвану по причинам, совершенно ускользнувшим от его внимания.

— Чтоб тебя! – Арк ударил кулаком по столу.

При этом из кипы документов, возвышавшейся на столе, вылетел один листок. Арк краем глаза заметил, что нам было написано что-то про 317 тысяч золота.

«Погоди, а это что такое? 317,000 золотых?»

За последние дни Арк перевернул Сильвану вверх дном, но кроме скудных сбережений в казне, больше денег не было. Так что же значила эта сумма, указанная в документе? Арк поднял его и внимательно прочитал. Но его ждало разочарование.

— А, черт. Это вообще не относится к делу. Проклятье! Если бы я мог, то сам бы вложил деньги в Сильвану… – Арк еще раз перечитал документ, и тут его осенило: – Погоди, а что если… Нет, это должно сработать!

Немного обдумав свою идею, Арк поднялся и воскликнул:

— Рокон, немедленно собери всех лордов Нагарана!

✩✩✩

Через некоторое время в конференц-зале Сильваны собралось 11 человек, шумно переговаривавшихся между собой. Это были лорды Нагарана. Арк созвал собрание из-за документа, недавно попавшегося ему на глаза. Это была перепись снаряжения, использованного каждым из альянсов в бою против демонов.

4800 членов альянса Арамиc, территория Радон (базовая экипировка и боеприпасы): 24 000 золотых.

5200 членов альянса Золотого Креста, территория Бейку (базовая экипировка и боеприпасы): 26 000 золотых.

4900 членов Объединенного Альянса, территория Гурана (боеприпасы и базовые материалы): 24 500 золотых.

…

Сумма в конце предложений означала общую стоимость использованных альянсами предметов. Изначально Арк попросил помощи у Шуденберга, но королевство не прислало ни единого солдата, взамен пообещав компенсировать стоимость потраченного снаряжения. На полное снабжение целой армии всем необходимым действительно требовалась огромная сумма денег. Обычно расходы рассчитывались, исходя из квоты в 5 золотых на одного человека. И учитывая, что под знаменами Арка собралось более 60 000 человек, то в общей сложности на их оснащение требовалось 317 000 золота! Колоссальная по меркам Нового Света цифра, так что поддержка Шуденберга оказалась довольно кстати.

Но какой бы огромной ни казалась эта сумма, на каждого отдельного человека в армии приходилось всего по 5 золота. Учитывая, что средний уровень участвовавших в обороне Нагарана игроков составлял 350-й, 5 золоты для них были сущей мелочью. Если бы Арку удалось убедить их вложить в развитие Сильваны «свои 5 копеек», то он бы в два счета собрал необходимые 300 000.

«Остается лишь надеяться на всеобщую щедрость. Без этих 300 тысяч Сильване конец».

— …Так что, от всех требуется лишь небольшое, но выгодное вложение, – закончил объяснять Арк свое предложение лордам.

Ему не хотелось признавать свое отчаянное положение, но другого шанса достать столько денег за неделю у него не было. В обратном случае, Сильвана канет в небытие. Конечно, надеяться на щедрость лордов Нагарана не приходилось, но Арк был готов просить на коленях, схватившись за их штаны. Тем не менее…

— Мы согласны.

— Да, это непростое решение. Но, если подумать, то каждый потеряет всего по 5 золота… Стойте… Что вы только что сказали? – Арк уже начал было оправдываться, ожидая отрицательного ответа, но вовремя опомнился.

— Мы выполним твою просьбу и сделаем вложение в Сильвану.

— Правда?!

Ему даже показалось, что лорды согласились слишком уж легко. Увидев замешательство Арка, Арамис – Лорд Радона – засмеялся:

— Мы ведь тоже, как-никак, лорды, и прекрасно понимаем состояние Сильваны. Конечно, ты наш прямой конкурент, но ты рисковал своей жизнью, пытаясь защитить Нагаран, и теперь наш черед помочь тебе.

— Да. Без тебя мы бы тоже потеряли свои территории.

— К тому же, пять золотых с человека – не такая уж большая сумма.

— Мы должны помогать друг другу.

Арк с недоверием смотрел на улыбающиеся лица лордов. Он ожидал от них совсем другой реакции, и рассчитывал, что лордов придется убеждать, но они сразу же согласились, едва услышав предложение Арка? Странно. Возможно, они и сотрудничали при обороне Нагарана, но теперь они вновь стали конкурентами. Оставив Арка без поддержки, они бы избавились от одного из сильнейших соперников.

«Я бы на их месте…» – подумал было Арк, внимательно всматриваясь в лица собравшихся.

Перед его глазами пронеслись события последних дней. Королевство Шуденберг отнеслось к плачевной ситуации Нагарана с поразительным безразличием, и потому Арк был последней надеждой местных лордов. Совместно они денно и нощно сражались со стотысячной армией демонов на протяжении десяти дней к ряду. Конечно, каждый из них пытался лишь защитить собственные земли. Но это не имело значения. Главное, что они сражались вместе! Арк вел за собой 11 лордов и более 60 000 солдат, которые переносили одни и те же трудности и лишения.

«…Нет, все же я не смог бы остаться в стороне», – пришел к неожиданному выводу Арк.

Еще раз все обдумав, он решил, что все же пришел бы на выручку попавшему в беду лорду, как сейчас помогали ему. При этой мысли он испытал странное чувство, доселе не посещавшее его в Новом Свете. До сих пор ДжастисМэн, Реабилитаторы, Роко и некоторые другие игроки были единственными, с кем Арк контактировал в игре. Другие же игроки или НПС разделялись на два типа: враги и люди, которых можно использовать в своих интересах. И Арк ожидал того же и от них. Зачастую подобная философия оправдывала себя, но в этот раз он просчитался.

«Черт, взаимовыручка тоже может приносить пользу?»

Как оказалось, разделять новые впечатления в игре – это не так уж плохо. Это было непривычно для него, но он не стал противиться новому чувству. Его новые переживания ничем не отличались от тех, что он испытывал, налаживая отношения с НПС.

— Спасибо! – Арк смиренно склонил голову.

Впервые за время игры в Новый Свет, он искренне благодарил других игроков.

Но даже после этой ситуации, Арк и представить не мог, что ожидает его в Селебриде…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 6. Заговор графа Саркина**

— Что вы имеете в виду?.. – Арк никак не мог понять, что пошло не так.

Еще днем ранее он с горем пополам нашел способ спасти Сильвану от разорения – воспользоваться помощью лордов Нагарана. Использовав средства, которыми королевство Шуденберг обещало компенсировать затраты на военное снаряжение, Арк имел реальный шанс вдохнуть в Сильвану вторую жизнь.

«Отлично. Этого должно хватить, чтобы восстановить Сильвану!»

Теперь ему оставалось лишь получить деньги и начать ремонт водоснабжения и сельхозугодий. Конечно, вложение 300 тысяч золота не могло решить все свалившиеся на голову Сильваны проблемы. Чтобы вернуть жизнь местных обитателей в прежнее русло еще потребуется немало усилий, но эти деньги должны стать спасительной соломинкой для земель лорда Арка.

«Я не должен терять ни секунды!», – подумал он, и тут же отправился в Селебрид за обещанными средствами.

Прибыв на место, он посетил министра финансов Шуденберга и вручил ему документ, дававший право на получение компенсации. Однако министр лишь недоуменно посмотрел на составленную Роконом бумагу и спросил:

— И как это понимать?

— В смысле? Это запрос на компенсацию затрат на военное снаряжение, обещанное Его Величеством всем участникам битвы за Нагаран.

— Запрос на компенсацию? Впервые об этом слышу, – нахмурился министр Липтон, отвечавший за казну королевства седоволосый аристократ.

— Это какая-то ошибка. Десять дней назад демоны вторглись в Нагаран, и лорд Хаверштайн, занимающий пост командира экспедиционной армии, не смог предоставить нам подкрепление. Взамен он пообещал оплатить все расходы, понесенные в ходе боевых действий.

— Хм… – выслушав объяснение Арка, Липтон еще раз перечитал документ, и кивнув наконец, спросил: – Ладно. У вас есть подтверждающие сделку бумаги?

— Бумаги?..

— Разумеется. Согласно вашему счету, вы собрали 60 000 человек. Следовательно, казна должна уплатить вам более 300 000 золотых. Не хотите же вы сказать, что заключили договор на столь крупную сумму без каких-либо сопроводительных бумаг?

— Ну… – растерялся Арк.

Он так спешил, что совершенно не подумал об этом. Тогда он не хотел тратить время на ненужную волокиту, и даже если бы и хотел – времени у него попросту не оставалось. Липтон раздраженно спросил, увидев замешательство Арка:

— То есть, как? Вы хотите, чтобы казна уплатила вам 300 тысяч золота, просто поверив на слово?

— Но я говорю правду. Разве вы не можете проверить?

— Проверить? Каким же образом? – уставился на Арка Липтон.

Тот ответил:

— Вы меня вообще слушаете? В отделе связи, который контактирует с экспедиционной армией, меня уверили, что Его Величество пообещал оплатить расходы. Вам должны были подать все необходимые бумаги! Свяжитесь с офицером связи, передававшим мои сообщения, и он подтвердит мои слова.

Липтон прищурился и сказал:

— Не с тем ли офицером, который управлял отделом связи месяц назад? К вашему сведенью, его уволили за взятки неделю назад. Где он сейчас, никто не знает.

— Серьезно?.. – Арка поразили слова Липтона.

Офицера связи обвинили во взяточничестве, и его текущее местоположение неизвестно? Как такое может быть?

— При нашем разговоре присутствовал виконт Хаверштайн, он тоже может подтвердить.

— Слушайте… – Липтон провел рукой по лицу, и устало заговорил: – Вы говорите, что сам Король обещал вам огромную сумму денег, но у вас нет подтверждающих это бумаг. Ваши слова слышали офицер связи, который снят с должности и находится в бегах, и лорд Хаверштайн, находящийся за тридевять земель отсюда. По крайней мере, я так понял. И вы всерьез рассчитываете, что казна Шуденберга сочтет это достаточным основанием для выплаты 300 000 золотых?

…Арк определенно не ожидал подобного результата. Но он не мог просто так отказаться от возможности получить 300 тысяч. Сдавшись сейчас, он рисковал потерять Сильвану раз и навсегда. Помимо этого, формально, это были не его деньги. Они принадлежали 60 000 солдат союзной армии. Не получив полагающиеся им 300 000, Арк, по сути, становился должен всем этим людям. При этом Сильвана обратится в руины, а Арк останется у разбитого корыта и с кучей долгов за душой. И, наконец, он не хотел предавать интересы своих новообретенных друзей. Он не мог оставить ситуацию на самотек.

— Тогда спросите у самого Короля! – решительно выкрикнул загнанный в угол Арк.

Глаза Липтона округлились, он не поверил своим ушам:

— Шутите? Вы хотите, чтобы я беспокоил самого Короля по таким пустякам?

— Именно. Если не верите мне, то, возможно, слово Короля будет для вас достаточным основанием… – но тут Арк прикусил язык.

Он отчаянно пытался убедить Липтона в своей правоте. Однако теперь он понял, как все это смотрится со стороны. Знавший Арка Хаверштайн находился все зоны досягаемости, и слова Арка звучали так, будто он пытался использовать имя Хаверштайна, чтобы обманом выманить деньги у королевства.

«Что-то тут не так…» – Арк договорился о компенсации в штабе экспедиционной армии.

Но министра финансов это не убедило. И по какому-то странному совпадению, офицера связи, который присутствовал при заключении сделки, уволили. Какова вероятность подобного?

«Кто-то строит козни против меня?» – неожиданно подумал Арк.

Было очень похоже на то. Кто-то целенаправленно избавился от офицера связи, передававшего сообщения Арка. Тот бесследно исчез, и все считали его преступником. Единственными свидетелями Арка оставались Хаверштайн и сам Король. Но если кто-то действительно проворачивал некие махинации, то Его Величество мог вовсе не знать о заключенной сделке. Так что если министр финансов все же запросит аудиенцию у Короля, и окажется, что тот впервые слышит о компенсации, то Арк будет выглядеть как мошенник. И если впоследствии Король попросит Хаверштайна прояснить ситуацию, то все будет похоже на то, что они с Арком находятся в сговоре. Как результат, Хаверштайна сместят с позиции командующего экспедиционной армией. И кому могло быть выгодно смещение Хаверштайна?..

«Граф Саркин!»

Когда это имя всплыло в мозгу Арка, все сразу же стало на свои места. Граф с легкостью мог подкупить офицера связи, чтобы тот доставил сообщение, а затем избавиться от него. Мало того, министр финансов принадлежал к кругу Саркина. Вывод напрашивался сам собой.

«Если это правда…»

То финансирование союзной армии Нагарана было обещано лишь затем, чтобы подставить Арка и Хаверштайна? Едва подумав об этом, Арк мгновенно разгадал намерения Саркина. И единственным способом выбраться из расставленной западни было раскрыть козни Саркина. Но за исключением пропавшего офицера связи, о запросе финансирования знали лишь Лариетта и Надин.

Но Надин была марионеткой Саркина, и потому помощи от него ждать не приходилось, а Лариетта была игроком, и потому ее показания не воспримут всерьез. Значит, единственным человеком, способным пролить свет на ситуацию, был Хаверштайн. Но все были в курсе о связи между Арком и виконтом, и раз офицер связи не мог подтвердить их слова, то все это будет выглядеть так, словно они находятся в преступном сговоре.

«И даже сам Король не сможет меня поддержать!»

Но Арк не мог просто так сдаться. Не имел на это права. Вернувшись с пустыми руками, он обрекал Сильвану на медленную гибель. Но это было еще полбеды. Так как деньги принадлежали союзной армии Нагарана, то, потеряв их, он останется должен целых 300 000 золотых. И не сумев выплатить долг вовремя, Арк рисковал сильно испортить отношения с местными лордами. По всей видимости, граф Саркин отлично продумал свой хитрый план.

— …Я уверен, что здесь закралась некая ошибка. Я все проверю и вернусь, – сказал Арк, тщательно обдумав ситуацию.

Липтон, желавший как можно быстрее избавиться от Арка, удовлетворенно кивнул.

— Но последнее слово будет за мной, – проговорил Арк, выйдя из здания и покачав головой.

Несмотря на закравшиеся в его голову подозрения, он все еще не был уверен на все 100%. Возможно, это и правда была лишь некая нелепая бюрократическая ошибка?

— Сперва мне нужно проверить, действительно ли Король одобрил финансирование, – решил он.

Если Король знал об этой сделке, то проблема решалась сама собой. Единственная загвоздка заключалась в том, что у Арка ни за что не получится добиться аудиенции у Его Величества.

— Если заговор графа Саркина и правда имеет место быть, то мне не следует просить об этом министра финансов. Он сразу же решит, что я занимаюсь какими-то махинациями. Мне нужно как-то проверить, в курсе ли Король о сделке, без обращения к министру.

Решив это для себя, Арк отправился прямиком к поместью маркиза Далтина. Тот имел право просить аудиенции у Короля и уже помогал Арку в различных вопросах ранее. Арк объяснил Далтину свою ситуацию.

— Я недавно беседовал с Королем, – извиняющимся голосом ответил маркиз Далтин, сняв свой роскошный плащ. – Я консультировал Его Величество касательно ситуации в Княжестве Синиус, и как бы мимоходом спросил о Нагаране. Я упомянул о решительной победе над 100 000 демонами, и что затраты на совершение этого подвига должны быть компенсированы. Но граф Саркин запротестовал против моего предложения, и Его Величество не проявил какого-либо интереса к моим словам.

— Выходит…

— Выходит, Король ничего не слышал о финансировании союзной армии.

Услышав эти слова, Арк почувствовал, что земля уходит у него из-под ног. Если Король сперва решил выделить компенсацию Нагарану, а затем передумал, то он бы отреагировал на протест Саркина. Тот факт, что он вообще не уделил словам Далтина никакого внимания, говорит о том, что он совершенно не в курсе о финансировании Нагарана. Таким образом, подозрения Арка подтвердились.

— Хорошо, что ты не поддался на провокацию Липтона, и сперва обратился ко мне. Если бы он обратился к Королю, то тебя и Хаверштайна ждало бы обвинение в мошенничестве. Мало того, в таком случае Хаверштайна мгновенно снимут с должности командира экспедиционной армии. Но теперь у нас есть шанс обернуть козни Саркина против него самого.

Арку и впрямь повезло. Но он все равно не находил себе места. Если ему не удастся выбить причитающиеся союзной армии Нагарана деньги, то в скором времени его худшие кошмары станут реальностью: Сильвана обратится в руины, а Арка начнут преследовать 60 000 разъяренных игроков, которым он должен денег. Конечно, если он объяснит ситуацию лордам, то они все поймут, но репутация Арка все равно упадет, и Сильвана будет уничтожена.

«Получается, я зря не спал эти 10 дней?» – в нем медленно закипал гнев. – «Граф Саркин, чтоб тебя!..» – заскрежетал зубами Арк.

Он впервые чувствовал столь сильную злость в отношении НПС. Арку хотелось вломиться в покои графа и оторвать ему голову. И он определенно так и поступит, если с Сильваной хоть что-нибудь случится, однако пока что следовало держать себя в руках.

— Но что мы можем сделать? – наконец спросил он.

— Если мы выйдем на офицера связи, подкупленного графом Саркином, то сможем доказать твою правоту. Этот офицер лгал от имени самого Короля, и можно быть уверенным, он выдаст Саркина со всеми потрохами.

Арк понял, что ему нужно делать. Ключом к распутыванию этого клубка был подкупленный графом офицер связи. По словам Липтона, офицер ударился в бега после обвинения во взяточничестве, но, скорее всего, он находился в плену у Саркина. Но Арк не имел ни малейшего понятия, где его искать. Он в отчаянье схватил Далтина за руку и спросил:

— Мне следует ожидать поддержки Маркиза?

— Что ты имеешь в виду? Я ничем не могу помочь, пока мы не найдем офицера связи.

— Но выведение графа Саркина на чистую воду ничем не поможет.

— Тогда что я могу для тебя сделать?

— Я понимаю, что обещание профинансировать союзную армию Нагарана – это часть плана Саркина. Но, как бы там ни было, разве Нагаран не заслуживает поддержки Шуденберга? Если бы наши войска не остановили 100 000 демонов, дав им распечатать Адскую Реку, то демоны Княжества Синиус стали бы гораздо сильнее. А объединенные силы Нагарана остановили это, верно? Так почему бы не предложить Королю немного поддержать своих союзников в Демонической Войне?

Это была последняя попытка Арка выбить хоть немного денег. Пусть он и желал того всем сердцем, но убийство Саркина не решало проблему. 300 000 золотых были нужны Арку больше, чем голова Саркина. И не имело значения, как он их получит.

— Что ж, это не так просто, как ты думаешь, – вздохнул Далтин, покачав головой. – Граф Саркин задумал этот план, надеясь полностью уничтожить тебя и Хаверштайна. Но ты не поддался на провокацию Липтона, тем самым разрушив планы Саркина. Разве этого для тебя недостаточно?.. Вижу, что нет. Но даже если я попытаюсь тебе помочь, граф Саркин контролирует казну королевства, и Его Величество всецело доверяет ему в финансовых вопросах. Убедить его будет нелегко.

— Но если вы и маркиз Халбен попросите одновременно… – Арк использовал свой финальный аргумент.

Но Далтин все равно отнесся к этой затее скептически:

— Даже если бы я попробовал, сейчас не самое лучшее время.

— Не лучшее время?

— Ах, да. Ты только что вернулся из Нагарана, и потому ничего не знаешь, – Далтин почесал затылок и продолжил: – Не так давно объединенным силам Бристании и Шуденберга удалось прогнать демонов из Княжества Синиус. Если точнее, то демоны просто сбежали при виде превосходящих сил противника.

Разумеется, Арк слышал об этом. Ему рассказали об этом члены Темного Эдема, доставлявшие припасы в Княжество Синиус. К тому же, ход Войны освещали все игровые каналы и сайты. Бегство демонов из Княжества Синиус стало настоящей сенсацией. Однако причина их бегства все еще оставалась невыясненной. Экспедиционной армии удалось одержать немало побед в Сильринаде, но упрямые демоны не покидали территорию. Однако теперь они просто испарились из Княжества Синиус, едва завидев врага. Противоречивые действия врага породили множество слухов и кривотолков среди игроков, но НПС, судя по всему, было абсолютно все равно.

«Игроки любят строить теории заговора, и ни одна из них впоследствии не оправдывает себя. Благодаря отступлению демонов, нам удалось отбить Княжество Синиус без потерь, и это единственное, что имеет значение».

…И подобное отношение привело к новой проблеме.

— Без преувеличения можно сказать, что демоны превратили Княжество Синиус в выжженные руины. Большинство членов королевской семьи и представителей знати убиты. Лишь нескольким местным лордам удалось уцелеть, поэтому Бристания и Шуденберг решили взять Княжество под свой контроль на ближайшие 10 лет, – рассказал Далтин, нервно стуча пальцами по столу.

Арк сразу же понял истинные намерения Бристании и Шуденберга. Оба королевства послали войска, намереваясь отбить Княжество Синиус у демонов. Но, освобождая дружественное Княжество, они также преследовали и собственные корыстные цели. Освободив Княжество, королевства имели право потребовать награду за старания, однако освобожденные земли оказались разорены. Не получив причитающейся награды, Бристания и Шуденберг получили право разделить Княжество между собой и управлять им на протяжении 10 следующих лет.

Но и это еще не все. Княжество Синиус было практически полностью уничтожено демонами. Атмосфера была загрязнена черным туманом, и не было никаких гарантий, что она восстановится за 10 лет. Таким образом, правление Княжеством эти 10 лет не несло для Бристании и Шуденберга никакой выгоды. Напротив, королевствам требовалось вложить немало денег на ликвидацию причиненного демонами урона. Тем не менее Бристания и Шуденберг все же решили разделить землю между собой.

— Это их шанс захватить опустошенное Княжество Синиус под свой контроль, – засмеялся маркиз Далтин, положив оба локтя на стол.

Верно, Бристания и Шуденберг надеялись аннексировать обанкротившееся Княжество. Под видом помощи дружественной стране, каждое государство надеялось урвать свой кусок земли. Собственно, весь военный поход и был устроен с этой целью. Но все было не так уж просто, как могло показаться на первый взгляд.

— Ведь ты упомянул, что некоторые члены королевской семьи все еще живы? В таком случае, королевства не имеют права делить земли с действующим правителем между собой.

— Да, в большинстве случаев так и бывает. Но мы говорим о Княжестве Синиус, – Далтин улыбнулся и начал объяснять…

Земли королевства, по сути, являлись личной собственностью короля, и каждый лорд или обычный гражданин лишь берет недвижимость у него в долг. Поэтому другие государства не могли объявить права на землю после смерти ее лорда, но в случае с Княжеством Синиус все обстояло несколько иначе.

— Синиус – это не королевство. Это княжество, в котором совместно проживает множество народов. И правящая семья Синиуса – не более чем представители этих народов. Сперва каждый народ проживал на своей территории, но спустя века все перемешалось и разделение перестало играть какую-либо роль.

И по этой причине Княжество Синиус медленно погружалось в хаос. Представители народов постепенно теряли какую-либо политическую силу, анархия выливалась в акты агрессии против соседей, поэтому было принято решение назначить лидеров каждой из территорий вне зависимости от принадлежности к тому или иному народу.

— Лидерами территорий Княжества становились люди с правильными символами.

— Какими еще символами?

— Вот, посмотри, – Далтин достал небольшой шелковый сверток, в складках которого было спрятано украшение – кольцо с испускавшим мягкое сияние пурпурным камнем.

Кольцо Души (легендарное)

Тип снаряжения Кольцо

Ограничение доступно только НПС-дворянам

Кольцо, инкрустированное сияющим металлом.

Жители Мораи, северо-восточной части Княжества Синиус, верят, что в этом металле заключены души их предков. Давным-давно Короля Княжества попросили выбрать символ Мораи, и тот без колебаний остановил свой выбор на этом кольце из волшебного металла. Жители Мораи поклянутся в верности носителю этого кольца. Владелец кольца обладает правом владения территорией Мораи. Но игроки не могут носить это кольцо, так как большинство обитателей Нового Света относятся к ним с недоверием. Таким образом, только НПС благородного происхождения имеет право носить кольцо и объявить права на земли Мораи.

— Бристании? Но тогда почему он у вас?— Этот символ перешел в руки Бристании.

— Сперва он попал в руки экспедиционной армии. Сейчас территория Мораи, расположенная на северо-востоке Княжества, находится под контролем Шуденберга. В результате переговоров мы обменяли Кольцо Душ на другой символ, дающий право на владение одной из территорий Синиуса на северо-западе.

Дело в том, что Княжество Синиус лежало в руинах в результате нападения демонов. И теперь, когда Бристания и Шуденберг прогнали врага с этих земель, в их владение перешли символы, дающие право на владение территориями Княжества. Большинство владевших ими лордов погибло, и потому у символов не было владельца. И потому по окончанию войны два королевства разделили между собой символы, тем самым де-факто объявив о своих правах на земли Княжества.

— Княжество Синиус разделяется на 26 территорий. Лишь девятерым из управляющих ими лордов удалось выжить. Таким образом, оставшиеся 17 земель остались без какого-либо управления. Королевства договорили таким образом, что Бристании достанутся 7 территорий на северо-западе, а Шуденбергу – 10 на северо-востоке.

Шуденберг получил больше земель, так как армия королевства достигла Сильринада первой.

— Значит, Королевство Шуденберг управляет 10 областями Княжества Синиус?

— Не совсем… – Далтин устало покачал головой. – Дело в том, что нам удалось обнаружить лишь 6 символов, дающих право на управление той или землей. Местонахождение остальных артефактов неизвестно. Таким образом, 4 территории Княжества все еще погружены в хаос и анархию. По этой причине я не могу просить Его Величество профинансировать военные затраты Нагарана.

Нашлось лишь 6 символов из 10… Другими словами, дворяне, управлявшие территорией без ассоциирующегося с ней символа, должны были сложить обязательства через 10 лет, как Королевство Шуденберг и договаривалось с Княжеством. Поэтому между Графом Саркином, Маркизом Халбеном и Маркизом Далтином развернулось нешуточное противостояние. Первый, кто обнаружит новый символ, сможет прибрать к своим рукам одну из территорий Княжества. И собрание, на котором решалось, кому из дворян достанутся те или иные земли, было назначено на завтра. Если бы Далтин упомянул о финансировании Нагарана на столь крупную сумму, это бы поставило его в проигрышную позицию перед Саркином и Халбеном.

— Упомянув о твоей просьбе, у меня не получится назначить своих. И мне удалось добыть лишь 2 символа путем переговоров.

— А как дела обстоят у Маркиза Халбена?

— Ему тоже удалось заполучить всего 2. Но главнокомандующий экспедиционной армии Хаверштайн относится к приближенному кругу Халбена, что дает ему еще один символ сверху. Таким образом, он гарантированно получит во владение 3 территории.

Арк с удивлением посмотрел на Далтина. Всего Королевство Шуденберг располагало 6 символами. Два находись у Далтина, три у Халбена. Оставался всего один.

«Выходит, у Графа Саркина всего один символ?»

При этом Саркин был самым влиятельным среди дворян Шуденберга. Разве не странно, что ему достался всего один символ? Далтин кивнул, поняв, о чем думает Арк, и ответил на его немой вопрос:

— Да, у Графа Саркина всего один символ. И поэтому в его распоряжение автоматически перейдут 4 территории, символы которых так не были найдены.

— Но что произойдет с землями, если символы так и не будут обнаружены за последующее десятилетие? К тому же, Графу достанутся сплошные руины. Чтобы получить с них хоть какой-нибудь доход, ему придется сделать немало вложений. И по прошествии 10 лет все его инвестиции перейдут обратно во владение Княжества Синиус.

— Все верно. Если только ему не удастся найти символы, дающие власть над этими землями.

«Вот оно что?»

Если Граф Саркин отыщет символы власти за 10 отведенных ему лет, то сможет объявить о правах на территории. Таким образом, в его распоряжение перейдут сразу 5 областей Княжества. Но Граф шел на большой риск, так как не существовало никаких гарантий, что символы власти обнаружатся.

Дело в том, что раз артефакты не нашли на территории Княжества Синиус, то было естественным предположить, что отступившие с этих земель демоны забрали их с собой. Вероятность, что символы все еще находились где-то на просторах Синиуса, была крайне мала. Понимая связанные с этим риски, Далтин и Халбен передали территории без ассоциирующихся с ними символов власти Графу Саркину. Но это не отвечало на вопрос, почему, Граф с радостью принял эти земли. Чтобы навести на них порядок, ему требовалось сделать крупные инвестиции, которые он мог потерять по прошествии десяти лет. В таком случае, Графу повезет, если доходы от этих территорий превысят сделанные в них вложения.

Так зачем же Саркин ввязывался в дело, сулившее ему сплошные расходы? Было очевидно, что он что-то задумал.

«Будь я на месте Графа Саркина, что задумал бы я?..»

И тут до него дошло. У Саркина могла быть лишь одна причина для подобного решения.

«Скорее всего, он нашел все необходимые символы, но скрывает это!»

Было похоже на то. Теперь все стало на свои места. Более 30% состава экспедиционной армии принадлежало Графу Саркину. С помощью такого количества солдат он с легкостью мог завладеть символами власти втайне от Хаверштайна.

«Вот почему Хаверштайну не удалось их найти. Саркин сделал вид, что у него в наличии лишь один артефакт, и потому Далтин и Халбен согласились передать ему четыре оставшихся без символов земли. Таким образом, Граф Саркин мог хитростью заполучить сразу 5 территорий», – Арк подумал, что на месте Саркина, вероятно, поступил бы так же. – «Но что если рассказать о планах Графа Саркина Королю?»

Тогда он будет наказан за попытку обмануть Его Величество!

«Однако у меня нет никаких доказательств, подтверждающих мои слова».

В этом-то и заключалась проблема. Получив под свой контроль 5 новых территорий, граф укрепит свое положение. Но если его план раскроется, то его репутация пойдет ко дну. И потому он держал всех, кто знал о его кознях, под строгим контролем – в том числе и офицера связи, передававшего сообщения Арка.

При этом у Арка оставался лишь день на разоблачение Саркина. По окончанию завтрашнего собрания, земли Княжества будут окончательно распределены. Но как доказать, что Граф Саркин втайне завладел символами власти до начала собрания?

«Скорее всего, о том, где находятся символы, знает один Саркин. Думаю, он прячет их где-то в своем доме».

Граф Саркин был мастером интриг. И он прекрасно понимал, что если что-то может выдать его, то лучше держать это как можно ближе к себе, всегда иметь на виду. И в этом-то и заключалась проблема. По правилам Нового Света, игрок при желании мог убить или ограбить любого НПС (хоть последствия этого и невозможно было предсказать). Но, как ни странно, по этим же правилам ограбить дом НПС было нельзя. Большинство домов жителей Нового Света были защищены от разграбления получше многих подземелий. Попавшись, игрок рисковал стать хаотическим персонажем и стать целью номер один для городских стражников. К тому же, Граф Саркин считался одним из наиболее влиятельных дворян Шуденберга. Даже профессиональный вор и убийца Шамбала не мог проникнуть в его дом, не рискуя быть обнаруженным.

«Но в моем распоряжении остался всего один день. После этого любые доказательства не возымеют эффекта. Возможно, я смогу попасть в дом Графа, если раздобуду ордер на обыск, как в полицейских сериалах… Что ж, терять мне нечего. Или ему конец, или мне», – подумал Арк с решительным выражением лица.

Немного обдумав эту идею, Арк вскочил и сказал:

— Маркиз, у вас случайно не найдется бумаг с печатью Графа Саркина?

— Печатью Саркина?.. Думаю, найдется парочка, но зачем?..

— Сейчас объясню. Пожалуйста, подготовьте их для меня.

Пока Арк объяснял Далтину свой план, на его лице все шире расплывалась предвкушающая улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 7. Виконт Арк**

— Собрание начнется через 5 минут! – прокричал распорядитель Королевского Зала, следом за этим раздался звук фанфар, оглашающий о скором начале собрания.

Целью собрания было назначение управляющих десятью территориями Княжества Синиус. Как только трубы отзвучали, представители дворянства начали рассаживаться в Королевском Зале.

«Что ж, приступим…» – Арк, стоявший у входа в зал, внимательно всматривался в входивших аристократов.

Спустя какое-то время он заметил седого старика, окруженного группой придворных. Старик, с виду напоминавший енота, был не кто иной, как Граф Саркин.

— Граф Саркин? – Арк мгновенно подбежал к нему и поклонился.

— Да? А ты кто?

— Я Барон Арк.

— А, тот пронырливый чужак, сумевший добиться титула, – пробормотал Саркин с ехидной ухмылкой.

Придворные, сопровождавшие графа, начали переговариваться между собой, но Арк не переменился в лице и кивнул с легкой улыбкой:

— Да, тот самый пронырливый чужак.

— Ха. И какое же у тебя дело ко мне?

— Я должен кое-что вам сообщить, даже несмотря на ваше неуважительное отношение.

— Не знаю, кем ты себя возомнил, но ты не можешь сказать мне ничего интересного, – граф Саркин смерил Арка презрительным взглядом и уже собирался уходить.

— Как бы вам не пожалеть об этом.

— Что ты сказал?

— Смотрите, что у меня есть, – Арк со смехом достал из рюкзака свиток и помахал им перед лицом графа.

Тот вышел из себя при провокации Арка, но вдруг напрягся, увидев, что именно написано на свитке. Саркин резко протянул руку и попытался выхватить свиток, но 60-летний старик не был ровней Арку в ловкости. Арк, словно в танце, повернулся всем телом, и потерявший равновесие граф упал на пол. При виде этого сопровождавшие Саркина дворяне схватились за мечи.

— Ты, ублюдок! Что ты себе позволяешь?

— Погодите немного, и увидите сами, – пробормотал Арк и рассмеялся.

Между тем, Саркин поднялся на ноги и прокричал:

— Стойте!

— Что? Но ведь…

— Вы слышали, что я сказал. Мне нужно поговорить с этим человеком. Оставьте нас, – Саркин уставился на придворных диким взглядом и отправил их вперед.

Те озадаченно посмотрели на своего сюзерена, но перечить не стали. Арк присвистнул и саркастически похлопал в ладоши:

— Как и ожидалось от графа Саркина, вы умеете правильно оценивать ситуацию.

— Ты, недоносок… Откуда это у тебя?!

— Письмо? На нем ваша печать, и пронырливый чужак пришел поговорить с вами о нем.

— Не о чем тут говорить. Отдай его сюда.

— Значит, вы признаете, что оно ваше?

Лицо Саркина напряглось при вопросе Арка. Он наморщил лоб и несколько секунд всматривался в лицо оппонента через узкие щелочки глаз, после чего сказал ледяным голосом:

— А что, если не мое?

— Тогда у меня нет причин отдавать его вам.

— …А что, если оно мое?

— Не знаю. Но могу сказать, что содержание письма вызывает некоторые подозрения, – Арк с наглой улыбкой протянул письмо Саркину.

Тот озадаченно прочел письмо.

Надин,Тайно перевези то, что было найдено, в мое поместье в ночь полнолуния.Саркин.

«Лавровый Венок Чистоты» был одним из 22 символов власти Княжества Синиус, о которых Арку рассказывал Дантон. Каждый такой символ наделял носителя правом управлять определенной территорией Княжества, но этот символ был добыт Саркином в тайне от Короля. Другими словами, письмо являлось доказательством махинаций графа, приказавшего своим подчиненным утащить символы из-под носа экспедиционной армии.

— Я никогда не писал этого письма! – Саркин отрицал очевидное.

— Но разве это не ваш почерк? А графская печать?

— Это заговор! Кто-то определенно подделал это письмо, чтобы подставить меня!

— Что ж, вполне возможно, – с широкой улыбкой согласился Арк.

При этом Саркин встрепенулся, искоса посмотрел на собеседника и тихо спросил:

— Это… твоих рук дело?

— Вполне возможно, – насмешливо повторил Арк.

— Безумец! – Саркин пораженно уставился на него. – Ты думаешь, это сойдет тебе с рук?

— Думаю, сейчас вам следует больше беспокоиться о собственной сохранности.

— О чем ты говоришь? Ты подделал письмо! Если начнется расследование, то сразу выяснится, что это жалкая подделка!

— Да, но содержимое письма касается вас и вашего подчиненного. Вас это не беспокоит?

— В каком смысле?

— Подделка это или оригинал, абсолютно неважно.

— Что ты такое несешь?!

— Конечно, письмо можно с легкостью подделать, и следователи с легкостью это установят, но даже если раскроется, что это подделка, ее содержимое все равно вызовет подозрения. В особенности если учесть, что оно было обнаружено во время собрания, на котором распределяются территории Княжества Синиус. Письмо определенно заставит маркизов Далтина и Халбена запротестовать против результатов распределения земель. Возможно, Король даже прикажет обыскать ваше поместье в поисках неучтенных символов власти. Или это вас не беспокоит тоже?

Это и был план Арка, которым он не так давно поделился с Далтином. На самом деле, письмо в руках Арка было написано Джак-туном. Арк попросил Далтина найти документ с печатью и почерком Саркина, чтобы Джак-тун мог скопировать их. На данный момент уровень Джак-туна перевалил за 350-й, и потому его навык «Подделки» находился на высоком уровне. Сделать правдоподобную подделку письма для него было раз плюнуть. Но качество подделки не имело особого значения, ведь специалист, имеющий дело с официальными документами, мгновенно заподозрит неладное, вне зависимости от качества письма.

«Но это не важно!»

Между Далтином, Халбеном и Саркином шла тонкая психологическая война за владение Княжеством Синиус. В таких условиях содержание письма вызовет подозрения даже в том случае, если оно окажется подделкой. Король и дворяне не смогут игнорировать возможность подобных действий со стороны графа. А маркиз Далтин должен был поднять шум, если письмо вдруг не возымеет ожидавшегося эффекта.

«Чтобы развеять подозрения, Король должен будет дать ордер на обыск поместья Саркина. И тот не сможет отказаться. Это будет то же самое, что признать себя виновным».

Именно поэтому Арк и написал поддельное письмо. Он был абсолютно уверен, что Саркин прятал пропавшие символы власти в своем поместье, но Арк не мог пробраться в его дом и забрать символы собственноручно. Так что для обыска дома пришлось подключить местные власти. Если символы действительно обнаружатся в результате обыска, то карьере Саркина конец.

«Не хочу думать, что произойдет, если символов там не окажется…»

Тогда Арк попадет в, мягко говоря, затруднительное положение. Его осудят за подделку документов и вымогательство, и отправят гнить в тюрьму. Именно поэтому Арк решил встретиться с Саркином до того, как передать письмо Королю. И, судя по реакции графа, предположения Арка оказались верны. Едва увидев письмо, Саркин сразу же встревожился и избавился от лишних глаз.

«Саркин хранит символы власти у себя, больше сомнений быть не может!»

— Ах ты!.. – граф Саркин гневно заскрежетал зубами при словах Арка.

— Заткнись, старик, – лишь хмыкнул Арк.

— Ч-что?.. Что ты только что сказал?..

— Ты первый начал. Неужели ты и правда думал, что я не раскрою твои махинации с финансированием Нагарана? Ты недооценил меня. Ты хитер, но я хитрее, старик.

— Да какого черта тебе от меня нужно? – прошипел Саркин, отступая на шаг назад.

— Ты уже готов идти на диалог? Прогресс.

— Кажется, ты все неверно понял. Разделение территорий Княжества – болезненная тема для всех дворян, и я просто хочу избавить Его Величество от лишних беспокойств. Ему не нужно слышать о твоих необоснованных обвинениях.

Как и ожидалось от чистокровного аристократа, Саркин пытался держаться с высоко поднятой головой. Немного подумав, он предложил:

— Так тебе нужна компенсация военных расходов союзной армии Нагарана? Что если я смогу это устроить?

— Да ты шутишь! – воскликнул Арк, пораженный наглостью графа. – Армия Нагарана заслуживает компенсации и без твоих одолжений. Ты сам навлек на себя эти проблемы своими кознями за спиной у Короля. И ты думаешь, что разрешить их поможет предложение компенсации, которая и так полагается моим людям? К тому же, компенсация выплачивается из казны Шуденберга, а ты не потратишь на это ни единой монеты. Надеялся выйти сухим из воды?

— Собрание начинается через минуту! Все дворяне, находящиеся снаружи, пожалуйста, поспешите внутрь. Как только собрание начнется, вход в Королевский Зал будет закрыт! – вновь огласил распорядитель зала.

Лицо Саркина выразило беспокойство. На такую реакцию и надеялся Арк, показав графу поддельное письмо перед самым началом собрания. У хитроумного Саркина просто не оставалось времени на то, чтобы перепрятать символы власти до начала решающего собрания. У него в запасе была всего пара минут, за которые он не мог ничего предпринять.

— Проклятье… Чего ты хочешь?

— Если ты выплатишь достаточно средств для восстановления Сильваны из собственной казны, то я оставлю тебя в покое.

— Что?! Да как ты!.. – лицо Саркина покраснело при ответе Арка.

Профинансировать Сильвану? Это было унизительно. Полное восстановление всего урона, нанесенного демонами, обойдется куда больше чем в 300 тысяч золотых – минимальную сумму, на которую рассчитывал Арк. 300 000 хватило бы только на ремонт некоторых зданий. На полное восстановление замка и окрестностей требовались миллионы золота! Полное финансирование реставрации Сильваны грозило для графа Саркина банкротством.

— Я не сумасшедший. Ты и правда считаешь, что я заплачу такую сумму, только чтобы избавиться от какого-то поддельного письма? Кажется, ты слишком высокого мнения о себе, мальчик. Ладно, это пустая трата времени. Делай с этой бумажкой, что душе угодно, – Саркин отвернулся, как будто ему все равно.

Этого Арк и боялся. На самом деле, этим письмом он пытался перехитрить Саркина и заставить того принять необдуманное решение, но тот проигнорировал угрозы Арка, который не мог показать письмо Королю по одной простой причине: если Его Величество встанет на сторону графа, то Арка ждет обвинение в подделке документов и шантаже. И вероятность того, что события пойдут по такому сценарию, была довольно высока.

Да и потом, Саркин был не так глуп, чтобы оставить символы власти где-нибудь на видном месте. Скорее всего, они были надежно спрятаны под магической маскировкой, и не было гарантий, что их обнаружат при обыске. Однако граф все же выдал себя, начав торговаться с Арком. Он не мог оставить без внимания даже малейшую вероятность того, что его планы окажутся раскрыты, но Арк перегнул палку и вывел из себя Саркина, определенно пытавшегося достичь некоего компромисса.

«Если я дам Саркину уйти, то мне конец!»

— Погодите секунду! Вы неправильно меня поняли! Я говорил лишь о замке Сильваны, без учета прилегающих земель! – сказал перепуганный Арк, догнав Саркина и встав у него на пути.

Но это была большая ошибка. Саркин мгновенно почувствовал слабость Арка.

— Простите, но у меня нет ни малейшего желания продолжать переговоры.

— Стойте. Забудьте, что я только что сказал. На самом деле… Мне просто нужно, чтобы вы оплатили ремонт храма, разрушенного демонами во время битвы! Да, точно! 300 000 на компенсацию затрат армии Нагарана и реконструкция храма, и мы квиты!

— Оплатить реконструкцию храма?.. – Саркин остановился.

Арк имел в виду храм Асуесу, в котором находился вход в секретное подземелье Сильваны. На самом деле, раз существование подземелья прекратило бы таким уж секретом, то необходимости скрывать вход в него внутри храма больше не оставалось, но гордость не позволяла Арку уйти лишь с 300 тысячами, предоставленными казной Шуденберга. Ремонт храма стоил всего 10 000, что определенно не составляло для Саркина большой проблемы.

— Что ж, думаю, это меня устроит.

— Собрание начинается через 30 секунд! – голос управляющего вновь сотряс воздух.

Еще пару минут назад Арк пытался заставить принять Саркина поспешное решение, но теперь они поменялись местами. Если двери Королевского Зала захлопнутся за Саркином, то Арк навсегда потеряет 300 тысяч золотых на финансирование военных расходов Нагарана. Арк быстро достал бланк торгового соглашения, набросал на нем суть договора и протянул его Саркину.

Торговое соглашение

Как знак доброй воли, граф Саркин оплатит восстановление разрушенного храма в Сильване. Соглашение потеряет свою силу по окончанию реставрационных работ.

\*Контракт вступает в силу только в момент, когда граф Саркин получит от Королевства Шуденберг финансирование военных расходов союзной армии Нагарана.

— Десять секунд осталось!

Саркин пробежал глазами контракт, подписал его и вбежал в уже закрывающиеся двери Королевского Зала. Сейчас граф и представить не мог, что ожидает его в будущем, и как на его жизнь повлияет один небольшой договор.

— Хе-хе. Саркин, ты в моих руках, – когда Арк провожал глазами направлявшегося в Королевский Зал Саркина, на его лице расплылась зловещая улыбка.

✩✩✩

— Отлично. Мне остается лишь «найти» их в подходящий момент, – Саркин удовлетворенно осматривал четыре украшения, лежавших на его столе.

Золотое ожерелье в форме лаврового венка, браслет с витиеватыми узорами из сапфиров и платины, и так далее. Это были символы, дававшие носителю право управления одной из земель Княжества Синиус. Как Арк и ожидал, граф Саркин обладал сразу четырьмя символами. Он поручил своим подчиненным в составе экспедиционной армии тайно умыкнуть символы власти из-под носа у Хаверстейна. Во время недавнего собрания в Королевском Зале, Саркин получил во владение пять земель, как он и рассчитывал. Считалось, что символы для четырех из этих территорий были утеряны, но на самом деле они находились у Саркина, и благодаря символам власти граф мог объявить право на все пять территорий.

— Когда земли перейдут в мое владение, Далтин и Халбен перестанут составлять мне конкуренцию.

Влиятельность Саркина напрямую зависела от количества территорий в его распоряжении. И в настоящее время графу принадлежало 60% земель Королевства Шуденберг. Далтин и Халбен в этом плане не отставали, но если Саркин получит больше территорий Княжества Синиус, то он закрепит за собой статус крупнейшего землевладельца в Шуденберге.

— Жалкий дурак Арк, скоро ты поймешь, какую ошибку совершил. Ты больше никогда не сможешь пересечь границу Шуденберга! А-ха-ха! – Саркин разразился безумным смехом, сидя один в темной комнате, но его прервал неожиданный стук в дверь. – — Погодите секунду… Все. Входите.

Саркин быстро спрятал артефакты в потайной сейф. Дверь открылась, и клерк внес в комнату целую кипу документов.

— Это еще что такое?

— Счета из Сильваны.

— Сильваны? А, должно быть, это счет за реставрацию храма Асуесу. Что ж, посмотрим… Стоп… Как это понимать?! – когда Саркин посмотрел на общий счет, кровь отлила от его лица. Он несколько секунд пялился на цифру в счете, не веря своим глазам, а потом вскочил и воскликнул: – Приготовьте все к моему отъезду! Я немедленно отправляюсь в Сильвану!

✩✩✩

\*Тук-тук, тук-тук-тук! – по всей Сильване раздавался перестук молотков.

Во время недавних переговоров Арка с графом Саркином, тот согласился получить и прислать компенсацию для союзной армии Нагарана. Граф упомянул об этом при встрече с Королем, и маркизы Далтин и Халбен поддержали его. Недолго думая, Король согласился. Таким образом, Арк все же добился обещанных ему 300 000 золотых, которые он намеревался потратить на ремонт базовых построек Сильваны. Крупная инвестиция действительно вдохнула вторую жизнь во владения Арка.

«Но это только начало…» – улыбался Арк, наблюдая за работой строителей.

Как Арк и сказал Саркину, он нанял рабочих для восстановления разрушенного храма Асуесу. Реставрация храма требовала едва ли не больше рабочих дней, чем ремонт водоснабжения замка. Но почему на реконструкцию храма ушло столько времени и сил? Дело в том, что все это было частью хитроумного плана Арка.

— Лорд Арк, Граф Саркин прибыл из Селебрида, – доложил Рокон.

— Хе-хе, а я уж думал, он не приедет, – Арк со смехом махнул рукой. – Пригласи его.

— Арк!!! – Саркин оттолкнул Рокона в сторону и ворвался в кабинет Арка.

— Граф Саркин? – удивленно спросил Арк. – Чем обязан столь приятным и неожиданным визитом?

— Ты, чертов ублюдок… Объясни мне, что это такое? – Саркин бросил на стол пачку бумаг.

Арк бегло просмотрел их, перед тем как ответить:

— В каком смысле? Это счет за ремонт храма Асуесу. Вы прибыли сюда только ради этого? Разве вы забыли о нашем договоре?

— Нет уж, я не мог просто так «забыть» о такой сумме! – громыхал Саркин, дрожа от гнева.

Дополнительный счет за реставрацию храма Асуесу в Сильване — оплата труда рабочих: 8 000 золотых

Дополнительный счет за реставрацию храма Асуесу в Сильване — стоимость расходных материалов: 12 000 золотых

…

Общая сумма счетов составляла астрономическую цифру. Лишь один день работы строителей обходился в 8000 золота! Стоимость расходных материалов в день составляла и того больше: 12 тысяч. В результате различных сопутствующих расходов, каждый день реконструкции храма обходился в 50-60 тысяч золотых. Узнав об этом, Саркин немедленно отправился в Сильвану.

Когда Арк предложил Саркину оплатить ремонт храма, тот согласился, так как счел, что это обойдется ему не больше чем в 10-20 тысяч золотых. Он был готов уплатить эту сумму за то, чтобы избавиться от Арка и его поддельного письма. Доходы, которые Саркин в будущем мог получить с территорий Княжества Синиус, не шли ни в какое сравнение со стоимостью реконструкции какого-то храма. Но пришедшие счета за ремонт чуть не вызвали у него сердечный приступ. Одна неделя работы над храмом обошлась ему в 390 тысяч золота!

При этом упорно Арк делал вид, будто понятия не имеет, в чем дело.

— В счетах нет никакой ошибки.

— Не смеши меня! Как может один день ремонта храма обходиться в 50-60 тысяч?

— О, разве я не упомянул об этом?

— Не упомянул о чем?

— Рокон, будь добр, объясни Графу Саркину, – Арк сложил руки на столе и посмотрел на Рокона.

Тот улыбнулся и хлопнул в ладоши. Услышав сигнал, слуги принесли большую доску. Рокон указал на большую фигуру, изображенную на доске, и приступил к объяснению:

— Отлично. Как вы уже в курсе, мы начали реконструкцию храма Асуесу. Вот, видите этот черный участок? Это вход в подземелье, ведущее к Адской Реке. Сейчас мы работаем над его очисткой и заливкой.

— Что? Какое еще подземелье? Вы издеваетесь надо мной?

— Нет, что вы. Это маленький храм, так что Лорд хочет убедиться, что он приведен в идеальное состояние. И, как видите на рисунке, сейчас храм стоит на нестабильном фундаменте. Это целых 60 уровней пустующего подземелья. К тому же, некоторые уровни затоплены водами Адской Реки. Посоветовавшись с представителями церкви Асуесу, мы решили очистить подземелье с помощью святой воды и соли. Затем мы планируем залить подземелье раствором.

В этом и заключалась тайна огромных расходов на реконструкцию храма. Подземелье, подвергшееся эффекту Адской Реки, превратилось на ближайшие 60 лет в настоящий пустырь. Благодаря Арку и союзной армии, им удалось запечатать реку вновь, но она все же успела оказать свое разрушительное действие на некоторые участки подземелья.

После затопления подземелья, населяющие его монстры прекратили восстанавливаться. Это сделало подземелье абсолютно бесполезной сетью пещер. Воздух в нем был пыльный и душный, и он постоянно отравлял атмосферу Сильваны, поэтому Арк решил полностью запечатать подземелье. Эта идея пришла ему в голову при встрече с графом Саркином.

«Я не могу быть уверен на все 100%, что план с моим поддельным письмом сработает. Если я передам его Королю, а символы власти в поместье Саркина не найдут, то меня ждут огромные проблемы. Скорее всего, придется ограничиться 300 000 золота компенсации», – так Арк подумал, услышав рассказ Далтина. Но этого ему показалось недостаточно: – «Если я не заставлю Саркина страдать, то буду жалеть всю оставшуюся жизнь».

Тут он вспомнил о храме Асуесу, скрывавшем вход в секретное подземелье. Благодаря этому, формально подземелье являлось частью храма, потому-то Арк не нарушал условий заключенного с Саркином договора, начав работу в подземелье. И закупка соли, святой воды и работа по заливке обходились недешево…

«Саркин разорится в течение месяца!»

В этом и состоял план Арка. Сперва он запросил огромную сумму на восстановление всей Сильваны, но затем, усыпив бдительность Саркина, «снизил» требования до оплаты ремонта храма Асуесу. И чтобы Граф понес как можно больше расходов, Арк отправил ему счета за реконструкцию храма лишь спустя неделю работы. Благодаря этому, пришедшие счета ударили по кошельку Саркина, как водородная бомба.

«Сам напросился».

По мере объяснений Рокона, Саркин бледнел все сильнее, а Арк все сильнее улыбался. Наконец, Рокон дошел до части, рассказывающей о проекте реконструкции храма.

— На данный момент мы залили около 30% от 60 уровня подземелья. Если очистка и заливка будет продолжаться теми же темпами, то мы закончим работу над храмом в течение года.

— Что?! Одного года? То есть, я должен платить по 50-60 тысяч ежедневно в течение целого года? – Саркин начал заикаться от ужаса при словах Рокона.

Тот же не заметил замешательства графа и продолжил серьезным голосом:

— Ваше предположение абсолютно неверно. Эта сумма покроет расходы лишь на первую стадию очистки, так как по мере выполнения работ затраты увеличатся в несколько раз. Нам потребуется выплачивать жалованье священнику и архитектору…

— Да что за ужас здесь творится?! – воскликнул Саркин, он подбежал к Арку и схватил его за воротник: – Ты, чертов мошенник!

— Что вы имеете в виду?

— Почему бы тебе просто не засыпать подземелье моим золотом?!

— По сути, храм Асуесу стоит на огромной дыре в почве. Если мы хотим удостовериться, что он не уйдет под землю, то нам нужно залить опустевшее подземелье. В этом мы следуем официальным указаниям церкви Асуесу, представители которой посоветовали нам очистить землю перед заполнением пустот. Не хотите же вы обвинить в мошенничестве саму церковь? Думаю, в таком случае суд будет не на вашей стороне.

— Проклятый ублюдок! – завопил Саркин и занес кулак для удара.

Но тут его подскочившее кровяное давление дало о себе знать, и он схватился за шею. Арк поддержал Саркина за руку и сказал:

— Только не ушибитесь. Я хочу, чтобы вы присутствовали при окончании работ через год.

— Да как ты… смеешь… – Саркин выпучил глаза на Арка. Наконец, он встряхнул головой и простонал: – …Что ты хочешь от меня?

В конце концов граф признал свое поражение. Арк подошел к Саркину вплотную и быстро выложил свои требования:

— На недавнем собрании в Королевском Зале вы получили во владение 4 территории Княжества Синиус. Отдайте мне их символы власти. Я знаю, что они у вас.

— Что? Откуда ты?.. Я не понимаю, о чем ты говоришь!

— Ну, как хотите. Тогда ждите следующей пачки счетов, – захохотал Арк.

Саркин был вынужден согласиться, иначе его ждало полное разорение.

По словам Далтина, состояние Саркина насчитывало около 2 миллионов золота. Учитывая, что один день реконструкции храма обходился ему в 50-60 тысяч золота, через год Саркин рисковал не только лишиться всего, но и влезть в глубокие долги. Уж не говоря о том, что у него не останется средств для инвестиций в недавно полученные территории.

Ввиду огромных расходов и грядущего банкротства, Саркин не мог не согласиться с требованиями Арка. Он не мог отменить заключенный с Арком договор: чисто технически подземелье действительно являлось частью храма, и рекомендации по его реконструкции были даны сертифицированным священником.

— Хорошо, хорошо… Я согласен. Только останови эту чертову стройку! – прошептал обессилевший от гнева Саркин. Холодный пот стекал по его лицу, он кашлял кровью.

Таким образом, реконструкция храма, обходившаяся в 50-60 тысяч золота ежедневно, подошла к концу.

✩✩✩

— …Ни один житель Шуденберга не может отрицать твои заслуги перед Королевством. За проявленную тобой верность и самоотверженность, я награждаю Барона Арка титулом Виконта! – объявил дворянин средних лет, облаченный в изысканные одеяния.

Аристократ передал Арку золотой свиток. Получив его, Арк услышал фанфары, и перед ним возникло информационное окно:

Вы получили «Свидетельство Дворянского Звания», которое наделяет вас титулом Почетный Рыцарь (Виконт). Ваши достижения навсегда впишут вас в историю Шуденберга. Титул Виконта расширяет ваши возможности в королевстве.

Так как вы получили почетный рыцарский титул, то теперь можете выбрать подкласс «Рыцарь», что позволит вам присоединиться к рыцарскому ордену и служить своему королю. Участвуя в войнах или сражаясь с монстрами в составе рыцарского ордена, вы будете получать славу и достижения в три раза быстрее.

Помимо этого, вы с большей вероятностью будете получать задания, наградой за выполнение которых служит получение достижений. Но если ваш орден будет уничтожен во время похода, то вы получите в три раза больше штрафов за смерть. Ваша слава и достижения буду аннулированы, и вы даже можете лишиться титула…

\*Дворянский титул дает вам бонус +15 ко всем характеристикам. \*Ваша слава повысилась на 10 000. \*Во время выполнения заданий от НПС с дворянским титулом, вы сможете запрашивать поддержку у стражников.

Вы изучили новый навык Лорда

Будучи Виконтом, вы имеете право сформировать рыцарский орден на принадлежащих вам землях. Он будет находиться под вашим непосредственным управлением, но если вы уже вступили в рыцарский орден, то не можете создать свой собственный.

\*Формирование Рыцарского Ордена (навык Лорда): навык позволяет нанимать игроков или НПС для создания рыцарского ордена. В отличие от обычных групп, рыцарские ордены имеют повышенную мораль. Сражаясь на территории своего Лорда, они получают 10% бонус к тактике. Участвуя в войнах в далеких странах, рыцари ордена получают в два раза больше славы и достижений, чем обычные рыцари.

К тому же, рыцарский орден получает 50% скидку при использовании любых построек (бараков, конюшен и так далее), находящихся в союзном королевстве. Для получения этих эффектов требуется присутствие лорда.

«Воплощая свой план в жизнь, я никак не ожидал такого результата», – при появлении этой информации, на лице Арка появилась улыбка до ушей.

Отобрав четыре символа власти у Саркина, Арк получил титул Виконта!

«Граф Саркин был вынужден передать мне символы, иначе ремонт храма разорил бы его. Полученные предметы символизируют власть над четырьмя территориями Княжества Синиус».

Арк немедленно отнес символы власти Королю.

— О, ты настоящий эталон дворянства Шуденберга! – Король был бесконечно благодарен Арку, ведь он помог присоединить к королевству целых четыре новых области!

Какой Король не оценит такую услугу по достоинству? Так что Король не поскупился и даровал Арку титул Виконта. Разумеется, более высокий титул давал Арку большие привилегии. Он сразу же получил +15 ко всем характеристикам и 10 000 славы вдобавок! Полезен оказался и новый постоянный навык «Формирование Рыцарского Ордена». Командуя таким орденом, Арк получал 50% скидку при использовании общественных построек и заведений.

Но по-настоящему выгодно для Арка было кое-что другое.

— Поздравляем с титулом Виконта.

К нему подошли два рыцаря средних лет. Это были Далтин и Халбен, главы двух фракций Шуденберга. Арк радушно поприветствовал их:

— Спасибо!

— Честно говоря, сперва твой план показался мне безумием… Но у тебя все-таки получилось.

— Я слышал, граф Саркин слег с какой-то болезнью.

— Неудивительно. Он потерял кучу денег и четыре территории.

Из-за этого Саркин лишился уважения других дворян, входивших в его фракцию. Попытавшись обвести Арка вокруг пальца, он сам остался в дураках.

Далтин шутливо сказал:

— Не слишком ли ты жестко со стариной Саркином? Того и гляди, его сердце не выдержит позора.

— Он первый начал.

— Да уж, с тобой лучше не связываться.

Арк лишь улыбнулся и кивнул:

— Не забывайте развивать свои новые территории.

— Да, мы очень благодарны за это.

На самом деле, земли Княжества Синиус не имели для Арка никакой ценности. В данный момент игроки могли получить статус Лорда только в Нагаране, и, таким образом, использовать символы власти имели возможность исключительно НПС. Так что сперва Арк рассчитывал присвоить себе сбережения Саркина в обмен на расторжение контракта, так как символы власти для него были абсолютно бесполезны. Но к моменту встречи Саркина и Арка после заключения договора, граф уже успел потерять около 20% от своего состояние. Арк знал, что состояние Саркина насчитывало около 2 миллионов золота, включая недвижимость и другое имущество. Но Арка интересовали только наличные деньги, которых у Саркина имелось около 600-700 тысяч. Учитывая, что тот уже потратил 400 000 золотых на ремонт храма, у него оставалось в запасе 200-300 тысяч. Это все, что Арк мог содрать с Саркина.

«Учитывая масштаб понесенных Сильваной повреждений, этого не хватит на полное восстановление».

Поэтому Арк решил отдать 4 символа власти.

«В любом случае, Саркин отказался от своего права на эти земли. Если я верну символы Королю, то связанные с ними территории, скорее всего, передадут в распоряжение Далтина и Халбена. Думаю, если я запрошу 10% от общих доходов этих территорий, это будет честная сделка».

И потому Арк немедленно встретился с Далтином и Халбеном.

Если граф Саркин все же установил бы контроль над четырьмя территориями, его влияние значительно бы превысило влияние Далтина и Халбена вместе взятых. Но теперь маркизы разделили эти земли между собой и обогнали Саркина по всем позициям. И по мере развития новых земель, этот отрыв будет только расти. Территории Княжества Синиус сулили огромные доходы, по сравнению с которым 10%, отчисляемых Арку, будут каплей в море. Конечно, новообретенные земли все еще лежали в руинах, но в скором времени они обещали превратиться в гусынь, несущих золотые яйца. Арк прекрасно это понимал, и потому подписал договор об отчислениях с Далтином и Халбеном. План Арка сработал, как и ожидалось.

— Возможно, нам стоит навестить графа Саркина?

— Ну нет. Вы убить его хотите? – с сожалением в голосе пробормотал Далтин.

Но тут их болтовню прервал резкий окрик:

— Арк!

Он рефлекторно обернулся на голос и не поверил своим глазам. Он увидел группу из 5-6 истекавших кровью человек, бежавших по темной улице по направлению к воротам. К удивлению Арка, среди этих людей он узнал Тимоси и нескольких членов гильдии Мстителей.

— Арк, мне нужно срочно кое-что тебе сообщить! – сказала она, переводя дыхание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 8. Легендарный квест**

— Что произошло? – взволнованно спросил Хо Мен-Ван.

Хен-Ву, до этого спокойно сидевший в кресле и попивавший кофе, поднялся:

— У меня есть информация, которой я хотел бы поделиться с вами.

— Информация?

— Именно… – кивнул Хен-Ву и заговорил полушепотом: – До того, как вы подошли, я встретился с одним из игроков, замешанных в происходящих событиях.

— С одним из членов гильдии Мстителей, сотрудничающей с демонами? Ты встретился с ним в Новом Свете?

— Нет, в реальной жизни.

При словах Хен-Ву глаза Хо-Мен-Вана округлились. «Global Exos» уже долгое время пытались вычислить хоть одного из Мстителей – гильдии, ответственной за начало Демонической Войны. Конечно, расследование компании было сосредоточено на Алане и Рэдмане, но попутно велись розыски и членов гильдии. В Гонконге было возможно отследить все немногочисленные точки доступа к игре, но в Южной Корее, где проживали все Мстители, количество точек доступа исчислялось миллионами. Из-за этого «Global Exos» до сих пор не удалось засечь ни одного из Мстителей. И теперь Хен-Ву утверждал, что недавно встретился с одним из членов гильдии и спокойно отпустил его.

— С кем конкретно ты встретился?

— С игроком под ником Тимоси.

— Тимоси? Я имею в виду, как её настоящее имя?

— Она не сказала. Мне не удалось многое о ней узнать, но было очевидно, что она – одна из приближенных Алана в Новом Свете.

— Алана?!

Услышав это имя, Хо Мен-Ван вздрогнул. Немного подумав, он спросил напряженным голосом:

— Тимоси первая вышла на контакт?

— Она нашла меня в Новом Свете и назначила место встречи.

— Но зачем ей встречаться с тобой?

— Ну…

Хен-Ву начал рассказ о том, что происходило с ним в Новом Свете на протяжении нескольких последних часов.

— Арк! – Хен-Ву услышал резкий окрик.

Обернувшись на голос, он, к своему удивлению, увидел Тимоси в сопровождении 5 израненных Мстителей, идущих по одной из темных аллей Селебрида. При их виде Арк рефлекторно схватился за меч, но до того как он успел что-либо предпринять, стражники засекли группу хаотических персонажей, которыми и являлись члены гильдии Мстителей, и мгновенно окружили их. Тимоси не обратила на них внимания и продолжила звать Арка, достав некий свиток.

— Арк, мне нужно с тобой поговорить! Сегодня, в 16 часов в Йоидо! – прокричала она, перед тем как телепортироваться прочь вместе с Мстителями.

Внезапно появившись, Тимоси и Мстители не менее внезапно исчезли, оставив Арка в полном замешательстве. На кой черт эльфийке вдруг потребовалось встретиться с Арком в реале?

«Они что, хотят заПКшить меня в реальной жизни?» – гадал Арк.

Но встречаясь в реальной жизни, Мстители рисковали выдать себя, раскрыв свои реальные личности. К тому же, встреча назначена в людном месте, в самом центре площади Йоидо. Задумав что-нибудь недоброе, они вряд ли бы предложили встретиться в подобном месте. Взвесив все за и против, Арк все-таки решил прийти на встречу.

— Арк? Я сразу узнала тебя.

Прибыв на место встречи, он практически сразу же услышал женский голос, обращавшийся к нему по имени. Обернувшись, он увидел молодую студентку.

— Я Тимоси.

Арк разозлился на себя за то, что волновался перед встречей с ней.

Тимоси в Новом Свете была совершенно непохожа на свой реальный прототип. В игре она выглядела так же, как и в реальности, но ее характер совершенно отличался от того, что Арк видел сейчас. В Новом Свете Тимоси была резкая и шумливая, но в реальном мире она оказалась на удивление тихой.

— Почему ты захотела встретиться со мной?

— У меня… просьба. Но, пожалуйста, сперва выслушай меня.

— С чего это я должен выполнять твои просьбы?

— Просто послушай, – кротко попросила Тимоси.

Арк и представить себе не мог, что ему придется услышать в ближайшие минуты.

Как оказалось, Рэдман и Маситу предали и убили Алана. К счастью, в последний момент Алан успел отправить свой глаз, чтобы предупредить своих. Информация, содержавшаяся в кристалле памяти глаза, позволила Тимоси и Мстителям избежать незавидной участи Алана. Но они оказались загнаны в угол. Им было некуда бежать. Тимоси вместе с остальными Мстителями сотрудничали с демонами и убили тысячи невинных игроков и НПС. Показатель их хаотичности зашкаливал, и не позволял подойти к деревням и городам на расстояние пушечного выстрела. Мало того, после предательства Рэдмана и Маситу, демоны тоже стали врагами Мстителей.

«Но что же теперь делать…» – Тимоси и Мстители пришли в отчаянье, осознав безвыходность ситуации.

Они рискнули встать на сторону демонов из-за обещанной им компенсации. Если бы план Алана удался, то Новый Свет превратился бы в мир демонов. Произошло бы разделение земель, и Мстители получили бы немало территорий. Также Алан обещал всем соратникам существенную денежную компенсацию в реальной жизни. Но предательство Рэдмана поставило крест на надеждах Мстителей.

— … Нам конец

— Черт, во всем Новом Свете для нас больше нет места.

— К тому же, мы пытались захватить Новый Свет под свой контроль, и администрация игры не оставит это без внимания. Эта война встряхнула весь Новый Свет, так что… – Мстители вздыхали и причитали, не зная, куда податься.

Их основной страх заключался в возможных судебных исках со стороны «Global Exos». Если бы план Алана сработал, то компания ничего не смогла бы с этим поделать. Но теперь, когда демоны оставили их на произвол судьбы, Мстители вновь превратились в обычных игроков, и «Global Exos» без проблем могли подать на них в суд даже в случае полной победы демонов. В таком случае, у них оставался один-единственный выход.

— Мы должны удалить информацию о персонажах до того, как им удастся выйти на нас.

— Но мы играли этими персонажами на протяжении двух лет кряду…

— Да, но это единственный выход.

Впрочем, для Мстителей это означало то же самое, что покончить с собой в реальной жизни.

— Нет, у нас все еще есть шанс, – прервала зависшую тишину Тимоси. Многозначительно осмотрев окружающих, она продолжила: – Своими действиями мы выступили против администрации игры. Если бы наш план сработал, то нам бы удалось избежать наказания. Но несмотря на предательство, Рэдман и Маситу все еще продолжают следовать плану. С точки зрения администрации, гораздо важнее остановить их, а затем уж можно браться за мелких сошек вроде нас. Но мы знаем многое из того, чего не знает администрация. Известная нам информация станет нашим спасительным кругом.

Верно. Несмотря на то, что сейчас судьба Тимоси и Мстители находилась в подвешенном состоянии, долгое время они играли важную роль в ходе Демонической Войны. Другими словами, они располагали массой важной информации касательно планов демонов. И, несомненно, эта информация заинтересует «Global Exos». Взамен на эту информацию Тимоси могла бы выторговать свою неприкосновенность (что подразумевает сохранение персонажа и никаких исков со стороны «Global Exos») и неприкосновенность Мстителей.

— Но для этого нам придется обратиться в офис компании в реальном мире.

— Если мы заявимся туда, то нет никаких гарантий, что нас тут же не арестуют.

— Что ж, тогда нам нужен посредник с хорошей репутацией… – Тимоси сразу же подумала об Арке.

Хотел он того или нет, но Хен-Ву был одним из ключевых участников Войны. Он лучше большинства игроков понимал, насколько серьезными могут быть ее последствия. И сколько раз Хен-Ву срывал планы Алана? К тому же, после битвы при Нагаране его имя стало известно всем и каждому. «Global Exos» просто не смогут проигнорировать его предложение. Но Тимоси остановила свой выбор на Хен-Ву еще по одной причине…

«Рэдман!»

По большей части, Тимоси примкнула к Мстителям из-за Алана. И Рэдман предал его. Обычно смерть игрока в игре не была серьезным поводом для мести. Но в этот раз все было иначе. Данные о персонажах Мстителей, убитых Рэдманом, также оказались поглощены Символом Тьмы. Та же участь постигла и Алана. Таким образом, персонаж Алана погиб окончательно и бесповоротно.

— Я отомщу за Алана, чего бы это ни стоило! – Тимоси не собиралась прятаться в страхе.

Даже если ее персонаж тоже окажется удален, она во что бы то ни стало доберется до Рэдмана. И Тимоси знала, что единственный игрок, способный ей в этом помочь – это Хен-Ву. Связавшись с Арком, находившимся в центре этого шторма, она получит шанс на отмщение, поэтому и решила пойти на риск и найти Арка в Селебриде. Но до последнего момента Тимоси не была до конца уверена, что он примет ее предложение. Впрочем, долго уговаривать его не пришлось.

«Я не могу упустить такой шанс», – услышав предложение Тимоси, Арк внутренне заликовал.

Теперь у него появится шанс разделаться с Рэдманом, к тому же, передача столь ценной информации в «Global Exos» тоже сулила выгоду. И, наконец, выступая в качестве посредника между «Global Exos» и Мстителями, Хен-Ву имел возможность узнать массу неизвестных ему деталей касательно Демонической Войны. Возможно, благодаря этой информации, Арк сможет заполучить в свои руки предмет, стиравший данные о персонажах? В обмен на эту нарушающую правила игры вещь «Global Exos» обещали награду размером 1 миллиард вон! Представив такую кучу денег, Хен-Ву мгновенно забыл о старых обидах и согласился помочь Тимоси.

— … Тут истории конец, тот, кто слушал – молодец, – Хен-Ву закончил свой рассказ Хо Мен-Вану.

Реакция того оказалась гораздо более спокойной, чем ожидалось. Хен-Ву посмотрел на собеседника, словно проверяя, все ли он понял, и на всякий случай повторил:

— Как оказалось, за Демонической Войной стоит Рэдман. Он использовал Алана и Мстителей в своих целях и, кроме того, кажется, он понимает устройство Нового Света куда лучше обычных игроков…

— Да, я в курсе, – перебил его Хо-Мен Ван, затушив сигарету о пепельницу, после чего вздохнул и добавил: – И еще я в курсе планов Красного Человека.

— Хм?

— Он хочет воскресить Темного Лорда. Верно?

— Но… Откуда? – пораженно спросил Хен-Ву.

Все верно, Тимоси рассказала Арку о намерении Рэдмана вернуть Лорда Тьмы к жизни. Алан сотрудничал с демонами, и, конечно же, был в курсе этого. И единственным способом предотвратить это было убийство Рэдмана. Но как эта информация попала в руки Хо Мен-Вана?

— Нам стало известно о его планах некоторое время назад. На самом деле, я собирался проконсультироваться с тобой по этому поводу.

— Проконсультироваться? И чем я могу быть полезен?

— Ну… Это сложно объяснить, – Хо Мен-Ван вновь вздохнул и продолжил после некоторых раздумий: – Я буду с тобой откровенен. Вообще-то, Отдел Планирования потребовал хранить эту информацию в секрете. Но так как ты лично встречался с Мстителями… В общем, просто пообещай держать рот на замке.

Хен-Ву кивнул, и его собеседник продолжил.

— Некоторое время назад мы обнаружили точки доступа, посредством которых Алан и Рэдман подключались к игре.

— Вы нашли их?!

— Да… Вернее, нет, не совсем.

— В каком смысле?

— Сначала по поводу Рэдмана. За его личностью, и за охватившим Новый Свет конфликтом, стоит Пак Ву-Сун.

— Пак Ву-Сун? – Хен-Ву нахмурился, пытаясь вспомнить, где он мог слышать это имя.

Увидев его замешательство, Хо Мен-Ван продолжил говорить, добавив своим словам вескости и значительности:

— Один из создателей базовой платформы Нового Света.

— Создатель… Да, точно! Я слышал это имя в рекламном ролике, еще до выхода Нового Света!

Он наконец вспомнил, откуда ему было знакомо имя Пак Ву-Суна. После выхода Нового Света его назвали лучшим гейм-дизайнером столетия! Но Новый Свет был не единственным его творением.

Пак Ву-Сун занимался онлайн-играми и до Нового Света. И некоторые сомнения касательно Рэдмана могли быть разрешены, если за ним действительно стоял Пак Ву-Сун. В таком случае, Рэдман действительно хорошо знал внутреннее устройство Нового Света и мог использовать эти познания для воплощения своего плана в жизнь. И тогда было неудивительно, что его сила превышала возможности любого из игроков. Все становилось на свои места.

— Так Рэдман – это Пак Ву-Сун?

— Опять же, не совсем…

— Не совсем? Да говорите уже прямо!

— Он стоит за его созданием. Как оказалось, Рэдман – это нечто вроде хакерской программы, написанной Пак Ву-Суном.

— Программы? Вы говорите, что Рэдман – это не игрок?

— Я не могу вдаваться в детали по этому поводу. Достаточно будет сказать, что Рэдман – это персонаж, созданный руками Пак Ву-Суна и живущий исключительно внутри игры. Ему не требуется живой пользователь, управляющий персонажем из игрового модуля.

— Но зачем?.. – непонимающе спросил Хен-Ву. Мотивы Пак Ву-Суна действительно оставались загадкой.

Если план Рэдмана сработает, то воскрешение Темного Лорда обвалит акции «Global Exos», тем самым принеся ему огромные доходы. Поэтому логично было предположить, что Рэдман избавился от Алана и Мстителей, чтобы присвоить себе доходы. Тимоси считала так же.

Но какой смысл был в этом всем, если за Рэдманом стоял создатель игры? Если он хотел уничтожить Новый Свет, то ему не требовалось прибегать к столь запутанным манипуляциям. Пак Ву-Сун прекрасно разбирался в принципах работы Нового Света, и ему достаточно было просто подключиться к главному серверу игры, чтобы все устроить.

Пока Хен-Ву размышлял над этой загадкой, Хо Мен-Ван продолжил, наклонившись к Арку:

— Изначально Темного Лорда и вовсе не существовало в Новом Свете.

— Что? Но Тимоси сказала, что Рэдман…

— Да. Его цель – воскресить Лорда Тьмы. Но от возможности его воскрешения решили отказаться еще на ранней стадии разработки игры. Получается, Пак Ву-Сун самолично загрузил данные об этом событии в главный сервер Нового Света. И потому предсказать, что произойдет при возвращении Темного Лорда, совершенно невозможно. Об этом знает лишь сам Рэдман.

— Значит, последствия его действий непредсказуемы?

— Совершенно верно, – мрачно ответил Хо Мен-Ван.

Если эта информация станет достоянием общественности, то Новый Свет погрузится в хаос еще до воскрешения Лорда Тьмы. Неудивительно, что Хо Мен-Ван тщательно подбирал слова:

— Так что, Арк, свяжись с Тимоси как можно скорее.

— То есть, вы согласны на ее предложение?

— На самом деле, мы и не планировали подавать на Мстителей в суд. А если бы и хотели, то сейчас на это нет времени. Наша основная задача – отследить передвижения Рэдмана, и потому нам может потребоваться любая информация, имеющаяся у гильдии Мстителей.

При этих словах Хен-Ву озадаченно наклонил голову набок. По словам Тимоси, большинство Мстителей погибло, и информация об их персонажах была навсегда стерта с серверов. Таким образом, эти игроки полностью вышли из игры. Какую информацию от них рассчитывали получить в «Global Exos»?

— Так вы планируете судиться с ними или нет?

— Разве я не выразил позицию компании по этому поводу ранее?

— Просто если у вас нет к ним претензий, то зачем вам понадобилась известная им информация?

— Что ж… – Хо Мен-Ван тщательно обдумывал каждое слово. – Когда нам удалось обнаружить местоположение Алана, возникла небольшая проблема.

— Насколько небольшая?

— …Сейчас он находится в состоянии комы.

— Что? Алан в коме? – пораженно воскликнул Хен-Ву.

— Мы нашли Алана внутри его игрового модуля, – Хо Мен-Ван потер виски, словно страдал от головной боли. – Но, скорее всего, он подключался к Новому Свету с использованием некоей запрещенной программы. В свою очередь, удаляя информацию о персонаже, Символ Тьмы как бы взламывает профиль пользователя. Видимо, между Символом Тьмы и программой, загруженной в модуль Алана, произошел конфликт, что и привело к его текущему состоянию. По крайней мере, так это выглядит на первый взгляд. Вполне возможно, что других Мстителей постигла та же участь.

После этой находки «Global Exos»перешли в экстренный режим работы. Конечно, главной проблемой оставался Рэдман и стоящий за ним Пак Ву-Сун. Но если большое количество игроков впадет в кому, подобно Алану, то это станет настоящей катастрофой для компании. Игроки теряли сознание без серьезных телесных повреждений, но ничто не мешало им выпасть из модуля и сломать шею или просто умереть от истощения, и тогда ответственность за это ляжет на «Global Exos». Игрок, погибший по вине игры?.. Последствия этого стали бы началом конца для Нового Света.

«Вот так новости», – голова Хен-Ву пухла от количества невероятной информации, раскрывшейся в последние пару минут.

За личностью Рэдмана стоял разработчик игры Пак Ву-Сун. А Алан, сотрудничавший с ним, сейчас находится в коме. Хен-Ву почувствовал, что находится в эпицентре какого-то масштабного заговора.

— На кону жизни людей. Персонажи большинства Мстителей удалены из игры, так что самый быстрый способ встретиться с ними – в реальности.

— Я понимаю, куда вы клоните. Мы условились встретиться с ней в Новом Свете после моего диалога с «Global Exos». Буду держать вас в курсе, – быстро ответил Хен Ву.

Возникшая проблема действительно ставила жизни игроков под угрозу. Но когда Хен-Ву уже было намеревался уходить, чтобы поскорее вернуться в игру, он кое-что вспомнил и сел обратно. Очень многое раскрылось с момента начала разговора с Хо Мен-Ваном, но ответа на главный вопрос так и не прозвучало.

— Зачем Пак Ву-Сун пошел на все это? Вы знаете?

Хо Мен-Ван молча протянул Хен-Ву некий предмет, висевший на шнурке. Это была миниатюрная флешка. Отдав ее, Хо Мен-Ван басовито проговорил:

— Это копия данных, обнаруженных в вилле Пак Ву-Суна. Как я уже говорил, глава Отдела Планирования приказал держать всю информацию в строжайшем секрете. Но… если эти данные помогут тебе остановить Рэдмана, то я готов нарушить этот приказ.

Хен-Ву представил, что при этом перед ним возникло информационное сообщение:

Хен-Ву получил флешку с данными Пак Ву-Суна.

✩✩✩

— Это правда?! – спросил Король Шуденберга дрожащим голосом.

Темная Эльфийка, окруженная 10 стражниками, утвердительно кивнула:

— Боюсь, что это так.

При этих словах обычно важный и помпезный Король сдулся, как воздушный шар. Несколько десятков дворян, собравшихся в Королевском Зале, начали паниковать:

— О, нет, наши худшие опасения сбылись…

— Мы думали, что выбили демонов из Княжества Синиус, но теперь…

— Что же нам делать?

— Прошу сохранять тишину! – раздался решительный голос.

Это был голос маркиза Далтина. Он обратил свои глаза к человеку, стоявшему рядом с эльфийкой.

— Лорд Арк, мы можем верить слову темного эльфа?

— Тимоси – шпионка, внедренная мной в окружение Рэдмана незадолго до начала Демонической Войны. До того, как ее прикрытие было раскрыто, она чуть ли не первая узнавала обо всех планах и действиях Рэдмана, – ответил Арк, окинув взглядом дворян.

Это был лучший способ заставить НПС поверить словам хаотического персонажа. По возвращению из офиса «Global Exos», Арк находился в растерянности. Создатель Рэдмана – разработчик игры, Алан – в коме… Арк долго не мог решить, что ему нужно предпринять в столь сложных и запутанных обстоятельствах.

«Предлагаю решать проблему поэтапно», – сказал он Тимоси, как только подключился к игре.

Арк передал темной эльфийке все, о чем незадолго до этого поведал ему Хо Мен-Ван. «Global Exos» обещали не подавать на Мстителей в суд, если Тимоси расскажет все, что ей известно о планах Рэдмана.

— Рэдман оккупировал Княжество Синиус ради осуществления всех необходимых приготовлений для церемонии воскрешения Темного Лорда. Завладев сердцем, наполненным дьявольской магией, он приступил к выполнению финального этапа своего плана. Для этого ему потребовались все демоны в его распоряжении, и потому он отозвал войска из Княжества.

— То есть, подготовка к церемонии воскрешения Темного Лорда подошла к концу?

— Да. После начала церемонии, Темный Лорд вернется в этот мир уже через пару дней.

У Арка похолодело внутри при словах Тимоси. Самое страшное в плане Рэдмана было то, что никто не знал, чем для Нового Света обернется воскрешение Лорда Тьмы. Ведь изначально этого сценария вовсе не было в данных игры! Но сомневаться, что эффект будет катастрофическим, не приходилось, ведь Пак Ву-Сун пожертвовал всем ради воплощения своего плана в жизнь.

«Никто не знает, чего на самом деле добивается Рэдмана!»

Разумеется, Арк переживал не за сам Новый Свет, а за те его участки, что приносили ему доход: Лансель, Сильвана и Княжество Синиус. Если Новый Свет будет уничтожен, то 2 года самоотверженного труда и вложений пойдут коту под хвост.

«Я должен остановить его любой ценой!»

Но Арк не мог сделать это в одиночку. Рэдман вел за собой миллионы демонов! К тому же, он уже перешел к заключительному этапу своего плана. Арк предполагал, что для этого он соберет все силы в одном месте, где и произойдет финальная битва. И единственным способом остановить его был общий сбор всех боеспособных НПС и игроков Нового Света.

«Если Рэдману удастся вернуть Темного Лорда к жизни, то все будет кончено. Мне нужно собрать армию в самые ближайшие сроки, как я уже делал при обороне Нагарана. Но у меня вряд ли получится поднять шумиху тех же масштабов, что и в прошлый раз: единственные, кто в курсе о планах Рэдмана, это хаотические Мстители, а их словам никто не поверит. К тому же, после победы в Княжестве Синиус все считают, что Демоническая Война окончена».

И поэтому Арк решил использовать Тимоси. Если он поручится за темную эльфийку, то Король поверит ее рассказу о намерениях демонов. По легенде Арка, Тимоси принадлежала к шпионской сети, и ее хаотический статус был не более чем прикрытием. Это должно было сделать ее показания более правдоподобными.

Но, как оказалось, Арк немного перегнул палку в своей попытке создать шумиху.

— Если подготовка к церемонии завершена… То Темный Лорд, в самом деле, вернется?

Арк надеялся, что его план заставит дворян перейти к активным действиям. Но они выглядели так, словно страх полностью парализовал их.

— Ваши причитания не остановят Рэдмана! – вновь прогремел маркиз Далтин.

Когда наконец воцарилась тишина, он обратился к Тимоси:

— Сколько дней у нас остается до воскрешения Темного Лорда?

— Я не знаю.

— Где Рэдман намеревается проводить церемонию воскрешения?

— Я не знаю.

— А что ты вообще знаешь?

— Черт, да откуда мне знать? Рэдман планировал предать нас с самого начала, неудивительно, что он не делился с нами всеми подробностями своего плана. До недавнего времени мне казалось, что церемония будет проведена в храме тьмы.

— Храм тьмы?

— Да. Но я уже проверил, там никого нет, – ответил Арк.

На самом деле, заданные Далтином вопросы мучили и Арка. Услышав рассказ Тимоси, он сразу же связался с Хаверстейном. В текущей ситуации обнаружение места проведения церемонии было первоочередной задачей. Храм, из которого недавно с таким трудом сбежала Тимоси, находился в центре горного хребта на территории Княжества Синиус. Но поисковая группа, отправленная Хаверстейном, не обнаружила в нем ни единой живой души. Это означало, что церемония будет проведена в другом месте.

Далтин разочарованно проговорил:

— Значит, мы даже приблизительно не знаем, где возымеет место церемония?

— Нет. Но мы еще можем узнать.

— Узнать? Но как?

— …Скоро сами увидите, – тихо ответил Арк.

При его словах в Королевский Зал вошла группа из 10 человек. Вошедшие были облачены в белые мантии с капюшонами, их сопровождала женщина в сияющей белой броне. На входе их остановили стражники, и женщина прокричала:

— Арк!

— Ваше Высочество, прикажите страже пропустить этих людей!

— Разумеется. Дайте им пройти! – Король махнул рукой, и стража расступилась.

Все верно: Лариетта и клан пророков прибыли помочь Арку определить местонахождение Рэдмана. Убедившись, что храм тьмы пуст, Арк спросил Лариетту, сможет ли она раздобыть какую-либо информацию о церемонии воскрешения с помощью клана пророков и Кристалла Истории. Кристалл содержал всю существующую информацию о Новом Свете, и, возможно, в нем сохранились воспоминания о церемонии, в последний раз проводившейся еще в Темный Век. У Арка не оставалось другого выбора, кроме как положиться на Кристалл Истории.

— Лариетта, ты проверила его?

— Увы, Кристалл Истории не содержит никакой информации о Темном Лорде, – ответила Лариетта, переводя дыхания. – Но мы можем увидеть, где Рэдман планирует провести церемонию.

— Правда?

— Когда мы прибыли в Шангри-Ла, Кристалл Истины находился в крайне нестабильном состоянии, – объяснил один из пророков.

Кристалл Истины отражал волю самого Творца. С его помощью пророки могли видеть прошлое, настоящее и будущее Нового Света. И когда они с Лариеттой прибыли в Шангри-Ла, в Кристалле Истины отобразился некий далекий пейзаж.

— Мы увидели остров, излучавший огромное количество темной энергии. Определенно, это было место, в котором Темный Лорд восстанет в самое ближайшее время.

— Вы знаете, что это за остров?

— Да. Он называется Квариан.

— Квариан? – воскликнул священник, стоявший неподалеку от Короля. Он пошатнулся, словно от мощного удара в грудь, и пробормотал: – О, нет… Я должен был догадаться раньше…

— Что вы хотите этим сказать?

— Квариан… Это остров, фигурирующий в Библии. После сотворения космоса, священный остров Квариан стал первым местом, куда ступила нога Бога, намеревавшегося создать этот мир. В Библии остров стал местом начала этого мира, но и обещал стать местом его конца. И если кто-то хочет вернуть к жизни сущность, желающую уничтожить этот мир… единственное место, где нечто подобное может произойти – это Квариан.

— Ваше Высочество! – выслушав рассказ священника, Далтин быстро подошел к Королю и преклонил перед ним колено.

Этим он нарушил охватившую зал тишину, и все присутствующие направили взгляд на него. Спустя пару мгновений десятки дворян последовали примеру Далтина, и встали на колено перед Королем, повторив:

— Ваше Высочество!

Король прекрасно понимал, что от него требовалось в этот решающий момент. Он ударил кулаком по подлокотнику трона и поднялся на ноги.

— Итак. Судя по информации от наших союзников, континент находится на грани уничтожения. Но Королевство Шуденберг не будет смиренно ожидать своей гибели. Мы не в праве бездействовать, когда на кону – весь мир. Властью, дарованной мне свыше, я объявляю всеобщую мобилизацию Королевства Шуденберг. И призываю Королевство Бристанию последовать нашему примеру.

— Будет исполнено! – хором ответили придворные, и от раскатистого эха их голосов стены Королевского Зала задрожали.

При этом раздался барабанный бой, и квест Арка обновился.

Задание было обновлено

Крестовый Поход Экспедиционной Армии => Темный Лорд (Легендарный квест)

Несмотря на все приложенные усилия, континент находится на грани гибели. Темный Лорд грозит обратить этот мир в руины, и подготовка к его воскрешению уже начата. Если Лорд Тьмы вернется к жизни, то Новый Свет не ждет ничего, кроме пустоты и отчаянья. Живые и мертвые поменяются местами, а вместо воды в реках потечет смертельный яд из самих недр ада.

Король Шуденберга объявил всеобщую мобилизацию на континенте. Настало время отбросить все расовые, религиозные и политические разногласия и объединиться ради общей цели. Храбрым воинам с сердцами из стали и благочестивым священникам, взывающим к божественным силам, пора отправиться в последний крестовый поход против зла!

Этот крестовый поход войдет в легенды!

«Вот оно!» – при обновлении задания сердце Арка забилось быстрее.

Ему предстояло объединить целый континент для предотвращения воскрешения Лорда Тьмы!

«Но на самом деле нам предстоит остановить самого создателя игры – Пак Ву-Суна!»

Арк не сомневался, что Рэдман сделает все возможное, чтобы достичь своей цели. И даже объединенные силы целого континента не в силах его остановить.

«Но мы должны хотя бы попытаться!»

Мнение Арка разделял каждый из обитателей Нового Света.

Выполнение легендарного задания началось незамедлительно.

— Определите точное месторасположение острова Квариан!

— Предупредите возвращающиеся домой экспедиционные армии, чтобы направлялись к северо-восточному побережью!

— Откройте все возможные каналы связи и запросите поддержку трех мировых гильдий!

— Соберите все торговые, пассажирские и военные корабли у нашего побережья!

— Соберите всю необходимую экипировку с каждой территории!

Десятки приказов распространились по всему континенту. Было установлено, что Квариан находится на расстоянии в несколько сотен километров от северо-восточного побережья континента. Так что Король велел собрать все доступные корабли на восточном берегу, при этом приказав экспедиционным войскам направляться на северо-восток, чтобы они могли как можно быстрее погрузиться на борт. Тем временем все обычные солдаты и игроки достаточно высокого уровня также были мобилизированы. Впрочем, большинство солдат стало частью экспедиционной армии, а игроки не понимали всей серьезности происходящего. Они считали, что это был лишь очередной сценарный квест.

— Нам удалось собрать всего 6000 солдат за 10 часов… Если прибавить сюда членов Темного Эдема, то получится 10000, – вздохнул Арк, ознакомившись с отчетом ДжастисМэна.

Конечно, в эту самую секунду экспедиционные армии уже направлялись в сторону Квариана. Изначально в них насчитывалось около 140 000 человек, но учитывая погибших в сражениях НПС, оставалось не более 100 000. Что в несколько раз меньше количества демонов, до недавнего времени занимавших Княжество Синиус. Демоны отступили без боя, так как Рэдман хотел собрать все свои силы на острове Квариан для финальной битвы.

Но Арка волновала не только численность его армии. После обновления задания он посетил филиал Магического Института в Селебриде, гже хотел связаться с Грандмастером Института и попросить у него поддержки.

— Разумеется, Магический Институт не останется в стороне. Но разве одной пехоты будет достаточно?

Арк не сразу понял, что имел в виду Грандмастер. Увидев озадаченный вид собеседника, Грандмастер показал ему видео, на котором Арк увидел огромный объект, зависший в небе. Это была гигантская воздушная крепость Рингберг!

— Видеоряд снят с дирижабля нашего Института, отправленного для разведки в Княжество Синиус. Едва дирижабль успел отослать это видео, как его тут же сбили. Очевидно, демоны планируют нечто очень серьезное, – голос Грандмастера приобрел более серьезные нотки. – Как тебе известно, Рингберг – это настоящий рассадник демонов. И можно не сомневаться, что мы столкнемся с ним в день воскрешения Темного Лорда. В Темный Век союзные войска не раз вступали в бой с этой крепостью, но из раза в раз терпели сокрушительное поражение. Нам ни за что не захватить воздушную крепость, имея в распоряжении одну лишь пехоту.

Грандмастер был прав.

— Да, я понимаю… – со вздохом ответил Арк.

На самом деле, Арк был первым игроком Нового Света, узнавшим о существовании Рингберга (разумеется, за исключением Рэдмана). И потому он начал подготовку к воздушному бою, как только стало известно о церемонии воскрешения Лорда Тьмы.

«Но я не уверен, успеем ли мы вовремя».

Обратный отсчет до возвращения Темного Лорда в Новый Свет уже начался. Арк ощущал, что спохватился слишком поздно, но другого выхода у него не было. Он поделился своими мыслями с Грандмастером.

— Да, хорошо, что ты уже продумал основные моменты. Тогда позволь помочь тебе с приготовлениями. Я немедленно отправлю к тебе инженеров из ближайшего филиала Магического Института. О, и да… – Грандмастер улыбнулся, словно вспомнив о чем-то приятном. – В скором времени я пришлю тебе небольшой подарок.

— Подарок?

— Ты узнаешь обо всем, когда придет время.

— Ладно… Так мне стоит ожидать подкреплений от Института?

— Ты получишь ответ на свой вопрос одновременно с моим подарком, – загадочно ответил Грандмастер и отключился.

Арк озадаченно почесал затылок. Судя по всему, Грандмастер осознавал всю серьезность ситуации, и намеревался прислать войска, даже несмотря на уклончивый ответ. Но после этого разговора представители Магического Института больше не выходили на связь, и Арк уже начинал волноваться.

— Но даже с поддержкой магов нас будет слишком мало, – Арк с тяжелыми мыслями осматривал войска, собравшиеся вокруг его поместья.

Новый Свет находился на грани уничтожения, но на всеобщую мобилизацию откликнулось всего 10 000 человек? Этого было недостаточно даже в случае прибытия подкреплений, запрошенных Арком. Будь у него больше времени, без сомнения, удалось бы собрать больше солдат. Но он никак не успевал подать объявление о мобилизации на новостной канал, как он сделал для обороны Нагарана. Никто в точности не знал, как долго продлится церемония воскрешения Лорда Тьмы, и потому любое промедление было смерти подобно.

«Попробую еще раз…» – Арк отчаянно пытался выйти на связь с несколькими потенциальными союзниками, однако ответа вновь не последовало.

Но тут в его покои вбежал запыхавшийся посыльный.

— Виконт Арк, к замку приближается армия! Там десятки тысяч воинов!

Арк выбежал на балкон. У ворот Селебрида колыхалось целое море солдат! Когда Арк вышел к воротам, к нему приблизилась группа из 11 игроков. Среди них Арк узнал Арамиса, Сарумана, Педжито и прочих… Прибыли лидеры союзных войск, не так давно сражавшихся плечом к плечу с Арком во время обороны Нагарана! Это и была поддержка, запрошенная Арком.

— Вы все-таки пришли!

Лидеры прижали кулаки к груди и отрапортовали:

— 4800 членов альянса Арамиса под управлением Лорда Арамиса, правителя Радона, прибыли по зову Арка, главнокомандующего союзных войск Нагарана!

— 5200 членов альянса Золотого Креста под управлением Лорда Сарумана, правителя Бейку, прибыли по зову Арка, главнокомандующего союзных войск Нагарана!

— 4900 членов Объединенного альянса под управлением Лорда Педжито, правителя Гурана, прибыли по зову Арка, главнокомандующего союзных войск Нагарана!..

— Главнокомандующего?..

Арамис улыбнулся, увидев удивление на лице Арка.

— Честно говоря, большинству из нас нет дела до вашего крестового похода, но мы не можем не прийти на помощь Арку, защитнику Нагарана. Посовещавшись с остальными лордами, мы решили объединить наши войска для участия в этой войне. И кто, если не Арк, заслуживает быть нашим главнокомандующим? В конце концов, из-за тебя мы и ввязались в эту передрягу.

— Н-но…

— Никаких «но».

— Мы объединимся только под началом человека, уже сумевшего призвать нас к обороне Нагарана.

— Если ты откажешься, то мы возвращаемся обратно. И забираем свои инвестиции, вложенные в Сильвану.

Арк пораженно переводил взгляд с одного лорда на другого. Никогда еще он не пользовался таким доверием среди игроков и НПС. Но их самоотверженность ложилась тяжелым грузом на плечи Арка. Впрочем, времени на сантименты не оставалось.

— Ладно, я согласен. И… спасибо вам.

— Мы тут немного посовещались…

Не успев договорить с лордами Нагарана, Арк заметил четырех приближавшихся к нему дворян. Это были сам Король Шуденберга, а также Далтин, Халбен и Саркин – главы трех основных фракций. При виде Короля Арк мгновенно преклонил колено. Король неожиданно достал из ножен сияющий меч, и положил его на плечо Арка, провозгласив следующее:

— Именем Короля Шуденберга, я назначаю Виконта Арка командующим второй экспедиционной армии!

Глаза Арка округлились при словах Короля.

— Я? Командующий армией?

— Это наше совместное с Королем решение. Ты – настоящий герой Демонической Войны, и без тебя мы бы вообще не узнали о планах Рэдмана по воскрешению Темного Лорда. Лучшей кандидатуры на место командующего экспедиционной армии невозможно даже представить.

Арк смутился при словах Далтина, и тот похлопал его по плечу. При этом Халбен сказал:

— К тому же, солдаты признают в тебе своего лидера. И это важнейшее качество для хорошего командира.

Саркин же лишь отвернулся куда-то в сторону и ничего не сказал. Ему не оставалось ничего, кроме как смириться с общим решением Короля, Далтина и Халбена. Как бы там ни было, Саркин располагал лишь 6000 солдат, в то время как за Арка выступало целых 64 тысяч. В данной ситуации мнение графа не имело никакого веса, все было уже решено.

— Я осознаю возложенную на меня ответственность. Я сделаю все возможное, чтобы остановить Темного Лорда.

— Ур-р-ра!

— Бей демонов!

Когда Арк с поклоном принял свое новое звание, ликование 60 000 солдат разнеслось по всему Селебриду. Одновременно с этим возникло информационное окно:

Вас назначили главнокомандующим Второй Экспедиционной Армии Шуденберга

Войска под вашим управлением будут следовать вашим приказам и стратегиям. Когда армия зарабатывает некое совместное достижение, командующий получает бонусную славу и дополнительные очки достижений. Но если битва окончится поражением, то вся слава и достижения будут аннулированы.

— Нам следует как можно скорее отправляться в путь.

— Верно, нельзя терять времени. Вперед!

По команде Арка, 70-тысячное войско отправилось в Рубен, где их уже ждали готовые к отправлению корабли. Темный Лорд мог вернуться в Новый Свет в любой момент, и потому времени на марш не оставалось. Арк разделил войско на отряды по 300 человек и переправил их в порт с помощью Мгновенного Перемещения. Но даже магическая телепортация 70 000 солдат заняла несколько часов. И вот, когда в Рубене уже собралось около 50 000 человек…

\*Бдыщь! Бды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Раздался жуткий грохот, и земля начала сотрясаться. На фоне почерневшего неба Арк увидел горящее красным огнем предупреждение:

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

До возрождения осталось: 72 часа

— Н-но как?!.. – воскликнул Арк с помрачневшим лицом.

У него в запасе оставалось всего 72 часа, а он даже не успел закончить сбор войск. К тому же, от континента до Квариана простиралась 1000 километров водной глади. Преодоление такого расстояния займет не меньше нескольких дней, и это в случае хорошей погоды.

— Неужели я опоздал?.. – в отчаянье пробормотал Арк.

— Что это? Смотрите, там, в небе! – удивленно воскликнул один из солдат, указывая пальцем куда-то наверх.

Арк направил взгляд в указанном направлении, и его помрачневшее лицо мгновенно прояснилось.

Среди почерневших облаков проносилась огромная тень, имевшая очертания дирижабля. Под этим дирижаблем летело несколько десятков боевых кораблей, а впереди них по воздуху плыл большой отливавший серебром крейсер.

— Серебряная Стрела!

Это был флагманский крейсер Магического Института, Серебряная Стрела! Подлетев, дирижабль сел на центральной площади Рубена. Рядом с ним приземлилась и Серебряная Стрела. С ее палубы сошла полусотня выстроившихся в шеренгу солдат. Некий человек в адмиральской фуражке вышел вперед и приблизился к Арку.

— Это ты!

Арк с удивлением узнал лицо адмирала. Это был бывший боцман Серебряной Стрелы, еще до того, как она потерпела крушение во время обороны Джексона.

— Адмирал Джейбел из Магического Института прибыл в ваше распоряжение! Мы располагаем 30 боевыми кораблями, созданными по образу и подобию Серебряной Стрелы. Согласно приказу Грандмастера Института, я передаю их в полное распоряжение Лорда Арка. Для меня большая честь сражаться бок о бок с вами, главнокомандующий! – Джейбел отдал честь и протянул Арку некий документ, добавив: – Грандмастер попросил узнать, по душе ли вам его подарок.

Это и был тот самый загадочный подарок, о котором говорил Грандмастер: воздушный флот Магического Института, созданный за последние несколько лет!

— Передай ему, что это лучший подарок в моей жизни.

— Обязательно передам, если вернусь из боя живым, – засмеялся Джейбел, затем он повернулся к выстроившимся солдатам и прокричал: – Я передал командование кораблями Лорду Арку. Начинайте погрузку войск на борт, у нас мало времени! Место назначения – Квариан!

— Ур-р-ра! – хором заликовали команды каждого из кораблей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 23. Глава 9. Пендрагон**

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь! – громогласный рокот сотряс воздух. Пространство вокруг осветили тысячи ярких вспышек, сияние от которых выделило множество летающих объектов на черном полотнище неба.

— Я предполагал нечто подобное, но… – нервно сглотнув, пробормотал Арк.

70 000 солдат в составе экспедиционной армии пересекало море на воздушных кораблях Магического Института. Так как воскрешение Лорда Тьмы уже началось, небо и море вели себя непредсказуемо, словно больные бешенством звери. Но магические двигатели кораблей отлично противостояли любой непогоде, и спустя два дня пути…

— Квариан! – на горизонте замаячил крупный остров.

Это был Квариан, на который, согласно легендам, Бог ступил, намереваясь создать Новый Свет. Когда корабли приблизились к Квариану, перед Арком возникло информационное сообщение:

Вы вошли в сферу влияния Демонов-джиннов!

Клан Джин – это каста высших демонов, управляющих адом, и их присутствие оказывает большое влияние на всех окружающих существ и объекты. Демоническое влияние Джинов исказило остров, превратив его в филиал ада на земле, но демоническое влияние может стать еще сильнее, если в местности окажутся более сильные демоны.

Как и ожидалось, Квариан окружала заметная невооруженным взглядом аура тьмы. Казалось, словно весь остров был покрыт непроницаемой вуалью мрака. Лишь горные пики в центре Квариана говорили о том, что остров еще существует. Источником вспышек в небе стало нечто вроде антенны, установленной на самой высокой вершине. А высоко над островом парил огромный небесный скат с замком на спине. Это была воздушная крепость Темного Лорда Тьмы – Рингберг. При ее виде один из магов с борта Серебряной Стрелы проговорил дрожащим голосом:

— Я чувствую большую концентрацию магии в этом замке. По крайней мере, 10 миллионов единиц магической энергии… Такой мощности достаточно, что поднять этот остров на воздух. Более того, количество энергии постоянно растет. Если рост будет продолжаться такими же темпами, то через пару дней достигнет 100 миллионов единиц. И этого хватит, чтобы уничтожить весь континент…

По словам мага, это будет похоже на массированный ядерный удар по континенту. Но сейчас Арка беспокоило другое. В правом углу его обзора мигало зловещее предупреждение, изрядно действовавшее ему на нервы:

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

И церемония продолжалась уже на протяжении двух последних дней. По прибытию на Квариан, у Арка оставалось всего 18 часов на то, чтобы спасти мир.

«К счастью, первая экспедиционная армия уже на месте», – Арк посмотрел на окружавший Квариан океан.

Когда воздушные корабли подлетели, вокруг острова уже шло полномасштабное морское сражение с демонами. Объединенные силы армий Бристании и Шуденберга отправились к Квариану из Княжества Синиус и уже прибыли на место.

— Пли!

\*Бум, бум, бум, бум!

Мириады снарядов из корабельных орудий понеслись над морской гладью. Попав в цель, они уничтожили тысячи находившихся в воде демонов. Несмотря на это, казалось, что демонам, окружающим Квариан со всех сторон, нет ни конца, ни края. Между тем Карадоны – утыканные огромными шипами демоны размером со слона – неслись прямо на суда, полностью игнорируя обстрел. Когда один из них пронзил своими рогами корабль, тот перевернулся, словно был сделан из папье-маше.

— Остановите их с помощью магии и гарпунов!

— Не давайте им приближаться к кораблям!

Магические снаряды, стрелы, гарпуны и крюки посыпались на демонов с кораблей. Благодаря совместным усилиям команд нескольких кораблей, им удавалось обездвижить одного из Карадонов и расстрелять его. Но пока их внимание было занято Карадонами, десятки ящероподобных демонов принялись забираться на палубы кораблей и вырезать их команды. Сотни солдат с криками падали в воду, где их добивали демоны поменьше. Спустя какое-то время вода окрасилась в цвет крови людей и демонов. Прибыв на Квариан менее дня назад, флот начинал уступать свои позиции, поддаваясь натиску демонов. Кораблям так и не удалось добраться до берега, чтобы высадить войска. Если так будет продолжаться и дальше, то их уничтожат в ближайшие несколько часов! Осмотрев поле боя с высоты птичьего полета, Арк прокричал:

— Адмирал Джейбел, поторопитесь!

— Есть! Все суда, полный вперед!

— Магические двигатели на полную мощность!

Команды кораблей принялись носиться по палубе, как муравьи. Воздушные крейсеры и дирижабли с ревом понеслись вперед, рассекая темноту. Воздушному флоту удалось быстро сократить расстояние с силами первой экспедиционной армии.

— Отлично. Покажем демонам всю мощь флота Магического Института! Всем судам, приготовиться к бою! Подготовьте Копье Тора к огню!

Закрывавшие орудия люки открылись с механическим лязгом, обнажив дула множества пушек, похожих на наконечники копий. Это были магические орудия, стрелявшие чистой магической энергией! Но наиболее внушительно смотрелись пушки в виде трезубцев, называвшиеся Копье Тора. Инженеры Института жутко гордились этой разработкой.

— Заряжай! Пли!

\*Вспышка!

Ослепительно-яркий столб света понесся к морю по практически вертикальной траектории. Это был совмещенный залп с 30 воздушных кораблей и более чем с 500 дирижаблей! Целые толпы демонов, пораженных этим лучом смерти, обратились в пепел при ударе. Вскипевшее море покрылось слоем из плоти и крови. Но это было только начало.

После удара обычными орудиями, в разы более разрушительный залп нанесли Копья Тора. Это было похоже на десятки разрядов молнии, опустошительным смерчем пронесшихся по водной глади. Когда разряды энергии достигли моря, оно приобрело глубокий темно-синий цвет, а его поверхность покрыли яркие искры. Тысячи тонн воды мгновенно испарились, превратившись в пар. Демоны варились живьем и лопались, словно воздушные шары. Эффект был колоссальный!

— Неужели?..

— Смотрите, в небе! Дирижабли и корабли! Это подкрепления Шуденберга!

— Подмога! Ура! Ура!

Солдаты, отчаянно сражавшиеся в море, заликовали. Мораль потерявших всякую надежду войск подскочила до небес.

— Отлично, это наш шанс! Благодаря поддержке с воздуха мы сможем добраться до берега!

Но погибшие от воздушного удара демона оказались лишь авангардом вражеской армии. Когда им на замену приплыли новые тысячи демонов, море заволновалось, словно живое.

— Адмирал Джейбел, курс на место столкновения демонов и экспедиционной армии!

— Есть! Лево руля на 45 градусов! Направить Копья Тора на врага! – услышав слова Арка, Джейбел принялся отдавать приказы.

Но флот еще не успел закончить приготовления к залпу, как к Арку подбежал впередсмотрящий солдат.

— Адмирал, смотрите! Прямо по курсу тысячи… нет, десятки тысяч летающих монстров! И они летят прямо на нас!

— Что?! – Арк и Джейбел посмотрели в указанном солдатом направлении.

\*КАРРР!

Рингберг, витавший над островом, издал оглушительный крик. Прямо на лету он направо и налево изрыгал целые стаи летающих демонов.

— Курварварварва!

Тучи Дракенов и Горгулий с наездниками-Таллонами неслись в направлении воздушного флота. Они полностью закрыли собой и без того почерневшее небо. Голос впередсмотрящего задрожал:

— Враг в 500 метрах!.. В 400 метрах!.. В 300 метрах!..

— Проклятье! Направить орудия на летающих монстров! – прокричал Арк в корабельный рупор.

Если корабли окажутся окружены демонами, то обеим экспедиционным армиям придет конец. Водные суда больше не смогут получать поддержку с воздуха. По приказу Арка, все орудия были направлены в направлении Рингберга.

— Огонь!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Обычные орудия и Копья Тора выстрелили одновременно. Столп света прорезал тьму, прорубившись сквозь тучи Дракенов и Горгулий. Тысячи демонов оказались сбиты от удара орудий, в то время как каждый разряд молнии сжигал сотни монстров за раз. Бесчисленное количество тварей безжизненной массой упало в воду. Но на место погибших Горгулий и Дракенов тут же прибыли новые.

— Черт, они плодятся, как тараканы! Активировать щиты!

— Бекун, бекун мадохорам!

— Курварварварва!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Щиты активировались вовремя, и корпуса кораблей сотряслись от мощнейшего удара. Дракены пытались прокусить щиты, в то время как горгульи летали вокруг и поливали корабли огнем. Сидевшие на их спинах Таллоны спрыгнули на палубу с мечами наголо.

— Оппа! – услышал он голос Роко откуда-то сзади.

Обернувшись, он заметил нескольких Таллонов, несшихся прямо на него.

— Темный Клинок! Ответный удар! – Арк отбросил демонов назад и оценил текущее положение.

Налет горгулий и дракенов превратил воздушный флот в настоящий водоворот хаоса. Часть из них блокировала магические двигатели, так что суда не могли сдвинуться с места. Очень уязвимые к атакам врага дирижабли находили в большой опасности, так как их щиты таяли прямо на глазах. Но помочь им не представлялось возможным ввиду риска попасть по своим.

— Роко, начинай петь! – Услышав взволнованный голос Арка, Роко кивнула и приступила к пению.

«Корабли окружены демонами, так что придется разбираться с ними собственноручно».

— Адмирал Джейбел, сконцентрируйте огонь на подлетающих демонах!

— Есть!

— ДжастисМэн, Реабилитанты, нам придется вступить в ближний бой с демонами! – прокричал Арк, подбегая к одной из машин, расположенных на палубе.

Он сел в один из аппаратов и, с силой дернув за рычаг, взмыл в воздух. Это был небольшой воздушный корабль на одного человека, что-то вроде мелкого истребителя, разработанного инженерами Магического Института благодаря исследованиям Магаро.

— Получай! Удар Тьмы! – Арк принялся размахивать мечом, одной рукой управляя летающей машиной.

Дракены, пытавшиеся пробиться через щиты, с воплем упали в воду. Но тут десятки горгулий принялись поливать его огнем. Арк мгновенно дернул за рычаг и начал отстреливаться из встроенного в истребитель орудия. Впрочем, пушка обладала лишь половиной мощности обычных корабельных орудий, и потому не причинила горгульям большого вреда. Те вцепились в истребитель Арка своими бритвенно-острыми когтями.

— Уф!

Пока Арк пытался сбросить налетевших тварей, к ним присоединились другие. Раскрыв свои пасти, они выстрелили залпом смертоносных лучей!

— Рассекающий клинок ветра, Разрубатель Воздуха!

— Героический Удар!

\*Бды-ды-дыщь, бды-ды-дыщь!

На горгулий посыпались десятки магических снарядов и атак, и те отступили. За спиной у Арка появилось множество небольших кораблей. ДжастисМэн и Реабилитанты вели за собой целую эскадрилью истребителей с Серебряной Стрелы. С остальных 30 кораблей также взлетали целые тучи машин. С их помощью солдаты, находившиеся на борту кораблей, могли дать отпор летающим врагам.

— Я заставлю их страдать так же, как страдал Алан! Матанийский Стрелок №1, Пробивающая Стрела Дьявола! – за штурвалом одного из истребителей оказалась Тимоси.

После того как «Global Exos» пообещали не подавать на Мстителей в суд, каждый из оставшихся в живых членов гильдии покинул Новый Свет. Но Тимоси, узнав в каком состоянии находится Алан, выразила желание поучаствовать в битве.

— Отлично! ДжастисМэн и Реабилитанты, каждый возьмите под свое командование сотню истребителей и сформируйте отряд! При этом постарайтесь собрать сбалансированную группу, состоящую из разных профессий, и атакуйте, выстроившись в треугольник!

— Принято. Командующий первым эскадроном разместит свой отряд в центре, а остальные группы выстроятся по обоим флангам от него!

В небе находилось несколько тысяч истребителей. Каждым из них управляли одни из самых прокачанных игроков во всем Новом Свете. Конечно, даже для них сражаться в этих штуках оказалось не так-то легко, но Арк потратил последние два дня с пользой. Узнав от Джейбла о принципах работы истребителей, Арк провел для игроков экспресс-курс по сражению на лету. И теперь солдаты могли управлять истребителями в течение 30 часов кряду.

Воздух наполнился гулом тысяч небольших магических двигателей. Спустя минуту, истребители сформировали огромный треугольник вокруг Арка. Когда построение подошло к концу, он громогласно прокричал:

— Теперь покажите им, на что способны союзные войска Нагарана!

— Вперед!

— Ур-р-ра!

Движки тысяч истребителей взревели, и те помчались прямо на демонов. Те мгновенно переключили свои атаки с крупных кораблей и дирижаблей на новую угрозу.

— Курварварва!

— Пронзающий тьму, Луч!

— Меч из кипящей стали, Пылающий Клинок!

— Буря Стрел!

Эффекты от одновременного использования сотен различных навыков осветили потемневшее небо. Некоторые машины не выдерживали столкновения с монстрами и взрывались от удара. Десятки других машин падали в море, оставляя за собой шлейф из огня и дыма. Но на каждый сбитый корабль приходились десятки мертвых демонов, окрашивавших воду в цвет собственной крови.

— Парирование! Отряды, перестроиться! – отдал приказ Арк, отбросив от себя очередную группу демонов.

Истребители совершили новый заход на цель и вновь выстрелили по врагу залпом из магических и оружейных навыков. Через пару таких атак количество демонов, окружавших корабли, значительно поубавилось. При этом крупные суда и дирижабли ни на секунду не прекращали огонь из всех орудий и Копий Тора, выкашивая целые полчища врагов.

— Хорошо, тварей вроде как поуменьшилось. Адмирал Джейбел! – прокричал Арк в ухо Курио, сидевшего на его плече.

— Да, Арк? – ответ прозвучал изо рта летучей мыши.

Благодаря коммуникационному навыку Курио, Арк и адмирал могли общаться посредством своих питомцев.

— Кажется, демоны дали слабину. Воспользуемся этим и подлетим к Рингбергу вплотную!

По команде Арка, флот пошел на сближение с воздушной крепостью. При этом истребители расчищали путь для крупных кораблей от все продолжавших прибывать демонов.

Однако подлетев на несколько километров, Арк вдруг заметил вспышки огня на горных пиках Квариана.

— Что это еще такое? – нахмурился Арк, присмотревшись к вершинам.

Он не мог сказать с точностью, но, подлетев поближе, ему удалось различить некий размытый силуэт. На вершине одной из гор находилась огромная рука. Она имела очень неестественное положение, а ее пальцы были направлены в сторону воздушного флота. Вспышки исходили из кончиков каждого из пальцев этой странной руки. Когда Арк наконец понял, что находится перед ним, он прокричал:

— Да это же… Пылающая Пушка!

Сомнений не оставалось: эта странная рука была мощнейшим орудием демонов, Пылающей Пушкой. Когда-то всего двух таких орудий хватило, чтобы практически полностью уничтожить Лансель! Арк хорошо осознавал их разрушительную мощь. Но самое страшное заключалось не в Пылающих Пушках.

Арк мгновенно схватил Курио за шею и заорал в его ухо:

— Джейбел, нас завели в ловушку! Отступаем, немедленно!

— Что? Какую ловушку?..

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Раздался оглушительный грохот, и огромный шар черного пламени около 10 метров в диаметре понесся в сторону кораблей. Изо рта Курио раздался пораженный голос Джейбела:

— Это зажигательная бомба!

Он прекрасно помнил разрушительную мощь этой бомбы. Когда он еще служил на Серебряной Стреле боцманом, одной такой штуки хватило, чтобы сбить корабль. Джейбел, приведенный в ужас своим воспоминанием, немедленно приказал:

— Всем кораблям, начать маневр уклонения!

Но к этому моменту черный шар находился слишком близко для того, чтобы успеть что-либо предпринять.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Черная вспышка поглотила несколько кораблей и дирижаблей, и те в одно мгновение потеряли 30% прочности. Когда пламя рассеялось, демоны вновь облепили суда, пораженные зажигательной бомбой.

— Оттесните демонов! Продолжаем отступление! – прокричал Арк приказ, попутно стреляя по врага из пушки своего истребителя.

Одновременно с этим он старался сбивать зажигательные бомбы на подлете к кораблям. Но они летели слишком быстро, и ему удалось остановить не больше 1-2 снарядов. В конце концов, некоторые дирижабли не выдержали обстрела и начали терять высоту, охваченные пламенем. Но за исключением нескольких дирижаблей, воздушному флоту удалось выйти из радиуса обстрела Пламенных Пушек без особых повреждений.

— Черт, такими темпами нам не подобраться к Рингбергу вовремя!

Пламенные пушки были огромной проблемой. Дело в том, что радиус обстрела Копья Тора составлял примерно 500-700 метров, в то время как пушки демонов способны вести прицельный огонь на расстоянии до 2 километров. Таким образом, чтобы уничтожить пламенные пушки, кораблям следовало пролететь более километра под ураганным обстрелом врага. И это не говоря об ордах монстров, замедляющих продвижение флота. В таких условиях скорость передвижения кораблей была не быстрее, чем поездка верхом на лошади. Это делало корабли легкой мишенью для орудий врага.

«Промедление смерти подобно», – напомнил себе Арк, покосившись на мигающее красным цветом предупреждение.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

Экспедиционная армия располагала крайне ограниченным запасом времени. С момента прибытия на Квариан прошло уже четыре часа, но флот так и не добрался до берегов острова. И Арк понятия не имел, чего ему ожидать на самом Квариане. Но сейчас ему следовало сосредоточиться на уничтожении пламенных пушек, охранявших подступы к острову. Между тем, корабли в море тоже находились под постоянным давлением врага, и не могли приблизиться к орудиям.

«Тогда у нас остается один выход…»

— ДжастисМэн, Реабилитанты, возьмите под свое командование 10 эскадрилий. Отправляемся в атаку! – прокричал Арк, повернувшись к своим соратникам.

Он надеялся, что истребители окажутся достаточно юркими, чтобы избежать попадания зажигательных бомб и суметь подобраться к пламенным пушкам. Снаряды врага били на огромное расстояние, но имели низкую скорость полета. Однако Арка беспокоило другое:

«Только непонятно, как нам пробиться через полчища демонов между нами и пушками…»

Добраться до пылающих пушек на острове Квариан, при этом не дав врагу окружить себя, было не такой уж простой задачей. К тому же, если истребители отправятся на выполнение диверсии, то крупные суда останутся без защиты, поэтому Арку пришлось оставить часть машин для того, чтобы сдерживать врага до возвращения основных сил.

«10 отрядов – это всего лишь 1000 человек… Им ни за что не удастся добраться до пламенных пушек, если не придумать какой-нибудь план!»

— Арк, мы готовы к вылету! – раздался голос ДжастисМэна за его спиной.

Тысяча истребителей выстроилась в форме клина позади Арка.

— Сперва нам необходимо заманить как можно больше демонов к кораблям!

Следуя хитрому плану Арка, истребители принялись собирать демонов в одну кучу в радиусе обстрела корабельных пушек.

— Адмирал Джейбел, сотрите их с лица земли!

— С радостью! Заряжай! Пли!

\*Бды-ды-дыщь!

Ослепительная вспышка поглотила несколько тысяч монстров одновременно. Они мгновенно обратились в пепел, а остальные демоны в панике разбежались.

— Отлично, мы выиграли немного времени! Штурмовой отряд, курс на Квариан!

\*Бжж! Бжжж!

Сокрушительный удар обратил врага в бегство, и тысяча истребителей беспрепятственно устремилась к цели. Когда машины стрелой пронеслись за линию обороны демонов, те, спохватившись, полетели за ними. При этом из Рингбрега показалась новая стая монстров, и истребители оказались зажаты меж двух огней.

— Не обращайте на них внимания и не сбавляйте скорость! Демоническое Искажение! Цель – группа монстров впереди!

Десятки проклятых предметов вылетели из инвентаря Арка. Сформировав нечто наподобие пентаграммы, они взорвались, и штурмовой отряд неожиданно поменялся с местами с группой демонов, преграждавшей истребителям путь. Таким образом, Арку и его эскадрилье удалось значительно сократить расстояния до Квариана, избежав столкновения с неприятелем. Увидев, что враг уже близко, пламенные пушки открыли огонь, но Арк только этого и ждал.

— Не бойтесь, снаряды летят на низкой скорости. Сохраняйте курс, пока до них не останется около 50 метров!

Истребители продолжили лететь, находясь прямо на траектории зажигательных бомб. Через пару секунд Арк прокричал:

— Сейчас! Всем машинам рассредоточиться, сохраняя прежнюю скорость!

Следуя команде, истребители покинули строй и расступились в разные стороны. В итоге бомбы пролетели мимо, попав в толпы демонов, преследовавшие штурмовой отряд по пятам.

— ДжастисМэн и Реабилитанты, соберите свои отряды и атакуйте пламенные пушки!

— Есть. Вторая эскадрилья, за мной!

— Третья эскадрилья, наша цель – пламенная пушка на три часа!

Каждый отряд из ста человек принялся поливать огнем свою цель. Как оказалось, пламенные пушки были расположены на краю жерла действующего вулкана, изрыгавшего лаву.

— Первая эскадрилья, огонь по пушке на шесть часов! – сказал Арк, направив свой истребитель прямо на вражеское орудие. Он выбрал эту пушку, так как возле нее находилось больше всего демонов. Отправляться в самую гущу битвы – таков был стиль ведения боя Арка.

— В атаку! Удар Тьмы!

— Героический Удар!

— Сокрушающий Клинок!

Летающие машины закружились вокруг пламенной пушки, осыпая ее различными навыками. Во время обороны Джексона Арку удалось уничтожить лишь одно такое орудие, и то с помощью Магической Бомбы. Но в то время средний уровень Арка и его соратников не превышал 60-й. Сейчас же его уровень перевалил за 460-й, а средний уровень солдат составлял 350-й. Как результат, здоровье пламенной пушки быстро таяло под ударами сотни прокачанных игроков.

— Курварварва!

Когда прочность пушки опустилась ниже 50%, преследовавшие штурмовой отряд демоны наконец прибыли на место. Арк резко повернул машину и скомандовал:

— Пусть 50 человек продолжат стрелять по пушке, а остальные 50 помогут мне сдерживать демонов!

Отступать было некуда. Под командованием Арка находились лучшие из лучших, и они были обязаны принять бой и довести уничтожение пушки до конца.

— Демоническое Проявление! Щит, щит, щит, щит и щит!

Словно по мановению волшебной палочки, пять щитов вылетело из рюкзака Арка и зависло в воздухе. Закружившись в безумном танце, они взорвались, и из их кусочков сформировался огромный символ щита.

Демоническая энергия была извлечена из пожертвований: [Щит, щит, щит, щит, щит]. Эффектом этой комбинации является «Физический щит».

Физический щит: когда появится Физический щит, защита центра 100 метрового пространства увеличится на 500 пунктов. Прочность щита составит 1000 единиц. Его эффект продлится 10 минут или до того момента, пока не будет потрачена вся прочность. Однако щит неподвижен. Также нельзя использовать один и тот же эффект.

При появлении этого окна, отряд Арка окружил прозрачный щит. В ту же секунду на истребители налетела очередная волна демонов.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Ряды машин и горгулий сомкнулись с громким металлическим лязгом и воплями. Как только монстры и истребители схлестнулись в бою, место битвы сразу же превратилось в настоящий хаос. Когти демонов и изрыгаемое ими пламя мелькали со всех сторон. Но им противостояло всего 50 небольших кораблей. Спустя несколько минут машины начали дымиться от полученных повреждений, а некоторые из них и вовсе со свистом упали в кипящую лаву. По мере сокращения количества машин, сдерживать демонов становилось все сложнее. В конце концов, часть монстров пробилась к группе, атаковавшей пламенную пушку.

«Проклятье, мы больше не в силах их сдерживать. Скоро они там закончат?» – разрубив очередного демона пополам, Арк повернулся к пылающей пушке.

Как оказалось, у нее оставалось еще целых 30% здоровья. Между тем, цели ДжастисМэна и Реабилитантов были практически уничтожены.

«У остальных пушек осталось не больше 10% прочности… Значит, 9 из 10 целей будут уничтожены в течение 5 минут. Как только это произойдет, мы соберем все силы воедино и добьем оставшуюся пушку! Только как бы нам продержаться эти 5 минут…»

Размышления Арка прервал резкий окрик:

— Осторожно, сверху!

Арк поднял взгляд наверх и вздрогнул. Прямо на него летел сбитый и испускавший клубы дыма истребитель. Арк рефлекторно нажал на газ и вывернул штурвал. Благодаря молниеносной реакции, ему удалось избежать прямого столкновения, но сбитый истребитель все же задел его. Арк мгновенно потерял управление, его лодка перевернулась и он выпал за борт.

— А-а-а! – Арка охватил натуральный ужас.

Ему показалось, будто время замедлило свой бег. Остатки эскадрильи из последних сил сражались с демонами, сверху проплывали черные облака… А Арк падал прямо в озеро кипящей лавы.

«Нет, только не так!» – Арк зажмурил глаза и уже приготовился встретить смерть.

\*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – висевший на его поясе Радун зашипел и прыгнул прямо в лаву.

— Радун! Ты что делаешь? – озадаченно воскликнул Арк, увидев поведение Радуна.

Но тут перед ним возникло информационное окошко:

Ваш питомец Радун поглотил 100% от Пылающего Сердца Огненного Драконианца.

В результате поглощения сердца, тело Радуна претерпело трансформацию. Вам питомец Радун эволюционировал!

«Сердце Драконианца!» – Арк еще раз перечитал содержимое окна.

Он уже и забыл, что давным-давно Радун съел Пылающее Сердце Огненного Драконианца, и до сих пор переваривал его. За три месяца усердного переваривания Радун поглотил сердце на 95%. По подсчетам Арка, последние 5% должны были занять не менее 10 дней. Но он не знал о небольшом секрете, связанном с сердцем. Когда-то оно билось в груди могучего огненного дракона, и теперь, вновь попав в условия невыносимой жары от лавы, скорость переваривания сердца Радуном значительно повысилась. И вот, когда процент переваривания достиг 99%, Радун прыгнул прямиком в лаву, и поглощение сердца подошло к концу.

«Но…» – Арк вздохнул.

Он находился в нескольких десятках метров от озера раскаленной лавы. Если экспедиционная армия не сможет остановить воскрешение Темного Лорда без него, то Новый Свет будет уничтожен. Какой смысл был в эволюции Радуна сейчас?

Но не успел Арк додумать эту мысль, как из точки, куда прыгнул Радун, возник столп огня. И когда пламя рассеялось, на его месте возник дракон с гладкими красными чешуйками.

«Что? Теперь демоны живут и в лаве?..»

Но тут дракон схватил Арка за ворот и понес его вверх. Неожиданно перед Арком возникло окно с характеристиками:

В результате успешного поглощения Пылающего Сердца Огненного Драконианца Радун эволюционировал.

После поглощения Пылающего Сердца, Радун превратился в новый вид. Огненный Драконианец – это вид, ведущий свою родословную от древних драконов, обладавших даром магии. Радун впитался в себя часть этой магии, превратившись во взрослую особь.

По воле высших сил, наблюдающих за Потусторонним Миром, Радун получает имя Пылающая Душа.

Пылающая Душа

Радун эволюционировал в Огненного Драконианца, поглотив Пылающее Сердце одного из них, и при этом приобрел характеристики древнего представителя этого вида. Теперь он может хранить больше вещей и свободно использовать большее количество навыков. Помимо этого, по мере получения опыта, его навыки будут совершенствоваться.

Имя Пылающая Душа

Раса Существо из Потустороннего Мира Мировоззрение Темный

Ранг Взрослая особь

Здоровье 2000 Лояльность —

Сила — Ловкость —

Выносливость — Мудрость —

Интеллект — Удача —

\* Количество слотов для навыков увеличено до 4. \* Максимальный объем инвентаря увеличен. \* Способен превращаться в Пендрагона

Пендрагон

Пылающая Душа может превращаться в древнего дракона по имени Пендрагон, способного свободно летать и выдыхать струи огня. Никто не сравнится с ним в скорости, а окружающий его священный огонь повышает атаку и защиту хозяина. В древние времена воины, летавшие верхом на Пендрагонах, считались элитой и костяком любого войска. Но пребывание в форме Пендрагона потребляет 20 маны каждые 10 секунд.

\* Здоровье Пендракона после трансформации: +5000. \* Скорость верхом на Пендрагоне: +1000%. \* Атака и защита верхом на Пендрагоне: +20%.

— Пендрагон?.. Так этот дракон…?

\*Курарара, курарара!

Арк пораженно посмотрел на Пылающую Душу. Но взглянув в его глаза, он сразу же убедился, что перед ним действительно Радун.

— Курварварварва!

Едва Арк чудом сумел избежать одной опасности, как его настигла вторая. Летавшие вокруг Дракены почувствовали присутствие дракона и мгновенно устремились к нему. Пылающая Душа встряхнул головой и поместил Арка к себе на спину. Он расправил крылья и пронесся меж Дракенов, как стрела.

Арк не стал терять времени, и его меч окружила темная аура:

— Удар Тьмы!

\*Ба-ба-бам! Ба-ба-бам!

Меч Арка разрубил Дракена пополам. Это ему удалось благодаря 20% бонусу к атаке, который давала езда верхом на Пендраконе.

— Уф… Ладно, надо собраться с мыслями. Выжившие члены отряда, перегруппироваться! – скомандовал Арк, несясь на демонов верхом на своем новом питомце.

На зов отозвалось всего 20 истребителей, мгновенно начавших вести огонь из всех орудий:

— Следуйте за главнокомандующим!

Так битва с демонами закипела вновь. Но тут…

\*Бды-ды-дыщь!

Раздался жуткий металлический скрежет, и одна из пушек взорвалась под натиском отряда ДжастисМэна. Одновременно с этим Арк увидел предупреждение:

Концентрированная магия, необходимая для церемонии воскрешения Темного Лорда, была рассеяна.

«Хм?.. Погодите… Лимит времени увеличился!»

Проверив оставшееся время до окончания церемонии, Арк не поверил своим глазам. Еще секунду назад на часах обратного отсчета горело 12 часов, а после взрыва Пламенной Пушки время увеличилось до 14 часов!

«Выходит, Пушки нужны не только для обороны? Судя по оказанному эффекту, они направляют потоки магии на Рингберг! Уничтожив их, мы сможем значительно замедлить процесс воскрешения Темного Лорда!»

В скором времени Арк убедился в верности своей догадки. С каждой уничтоженной пушкой лимит времени увеличивался. Когда последний отряд под предводительством Япсаба покончил с Пылающей Пушкой, к первоначальному лимиту времени добавилось целых 12 часов! В итоге, теперь на все про все у Арка оставались сутки.

«Концентрирующаяся в Рингберге магия поступает из двух источников: один на земле, а другой в небе. Нам удалось уничтожить наземный источник магии, но воздушный все еще продолжает работать. Поэтому оставшееся время и увеличилось ровно вдвое».

Арк сразу понял принцип проведения церемонии. Но он не мог остановить потоки магии, черпаемые из неба, и потому возможности замедлить проведение церемонии еще больше не существовало.

«Как бы там ни было, мы выиграли достаточно времени, уничтожив Пламенные Пушки. Теперь нам остается только одно: собрать все войска в один кулак и нанести удар по Рингбергу!»

Арк собрал остатки штурмового отряда и вернулся к основным силам экспедиционной армии. С помощью огневой мощи кораблей он без проблем расправился с оставшимися демонами и продолжил продвижение к Квариану. Ожесточенная битва продолжалась на протяжении 20 минут. Десятки боевых крейсеров и дирижаблей прокладывали себе путь с помощью Копий Тора. Арк, летевший верхом на Пылающей Душе впереди основной массы войск, прокричал:

— Мы на месте! Всем кораблям, сконцентрировать огонь на Рингберге!

— Огонь!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Тысячи вспышек осветили корабли и устремились в сторону Рингберга. Достигнув цели, лучи вызвали сокрушительной силы взрыв.

— Вот и все. Даже Рингберг не сможет выдержать такую боевую мощь… – Арк не сомневался, что атака нанесет крепости существенный урон.

Но самоуверенная улыбка постепенно исчезала с его лица, так как во время обстрела Рингберг не получил ни царапины. При этом вокруг крепости стала заметна прозрачная пленка, на которой остались небольшие вмятины.

— Щиты?! – голос Арка задрожал.

Он не припоминал, чтобы Рингберг обладал щитами. Причем щитами таком мощности, что концентрированный залп из 20 Копий Тора оставил на нем лишь пару зазубрин? Арк почувствовал себя так, словно попал в кошмар и не может проснуться.

— Курварварварва!

Как ни в чем не бывало, Рингберг изрыгнул очередную стаю Дракенов и Горгулий. Одновременно с этим толпы монстров наполнили и морские воды под Арком. Казалось, будто долгие часы сражений с демонами ничуть не уменьшили численность вражеской армии.

«Это черные обелиски!..»

Как он мог об этом забыть? Конечно же, черные обелиски! Квариан служил местом финальной битвы, и потому демоны должны были установить кучу обелисков на самом острове, а также под водой и в стенах крепости. При этом остров служил средоточием магической энергии, необходимой для воскрешения Темного Лорда, и она значительно ускоряла работу черных обелисков.

— Невероятно!..

— Сколько раз мы должны убивать одних и тех же демонов?

— К тому же, Копья Тора не смогут пробиться через щиты Рингберга… – причитали отчаявшиеся члены экспедиционной армии.

Казалось, будто надежды и правда нет.

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку!

Раздался жуткий рокот, и замок на спине Рингберга задрожал. Его стены принялись менять свою форму, и вскоре очертания замка начали напоминать огромные руки. Это были точно такие же Пламенные Пушки, которые с таким трудом недавно уничтожил Арк! Всего десять таких пушек нанесли экспедиционной армии огромный урон. Но теперь на стенах замка появилось несколько дюжин точно таких же! К тому же, Рингберг окружали надежные щиты. Таким образом, воскрешавшие демонов черные обелиски и смертоносные пламенные пушки находились вне пределов досягаемости.

— Черт! Это читерство какое-то! – раздосадовано простонал Арк.

При этом десятки зажигательных бомб понеслись в сторону флота. Шансы избежать их удара равнялись нулю!

«Это конец!» – Арк даже не предпринял попытку увернуться от залпа, и лишь устало наблюдал за приближением снарядов.

Но тут откуда-то из-за флота раздался гром, и десятки электрических разрядов пронзили воздух, сбив снаряды прямо на лету.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Зажигательные бомбы разорвались и, не долетев до цели, исказили пространство вокруг них.

— Да это же…! – Арк мгновенно обернулся.

Среди темных облаков плыл некий огромный объект. Эта был гигантский пласт земли с росшим на нем девственным лесом и высокой башней цвета слоновой кости…

— Шангри-Ла!

Точно! Эта была база клана пророков – Шангри-Ла! Но она сильно изменилась с тех пор, как Арк видел ее в последний раз. Ранее безобидная башня теперь была утыкана десятками смертоносных орудий.

— Ха-ха, как всегда, настоящие герои дня прибывают вовремя! – толстый, словно воздушный шар, человек кричал в громкоговоритель, установленный на вершине башни.

— Вормер! – с облегчением воскликнул Арк.

Им все-таки удалось! До того как Арк отправился на Квариан во главе экспедиционной армии, он поручил Вормеру и енотам переоборудовать Шангри-Ла. Понимая, что ему предстоит как-то совладать с воздушной крепостью Рингберг, он вспомнил о защитной системе Шангри-Ла, способной выдерживать натиск сотен летающих монстров.

«Система защиты была создана благодаря магии семи великих героев прошлого. Если нам удастся сделать Шангри-Ла мобильной крепостью, то мы сможем справиться с Рингбергом!»

Но он беспокоился, что реконструкцию не удастся закончить вовремя. По словам Вормера, переоборудование башни займет как минимум несколько дней. Арк практически потерял надежду, но потом Грандмастер Магического Института неожиданно предоставил в его распоряжение целый флот. И Шангри-Ла была не единственным подкреплением, запрошенным Арком. Вокруг башни кружило множество небольших точек. Это были тысячи небесных скатов, несущих на себе бойцов Восточной Нации.

— Отличная работа, Вормер! Ты прав, герой дня всегда приходит вовремя! Потоковый Меч! – прокричал Шамбала, командовавший роем скатов.

— Эй, я тоже вовремя! – обиженно сказал хоббит Сид, ведший за собой сотню боевых кораблей, принадлежавших Гильдии Торговцев.

При виде своих старых друзей, подоспевших ему на выручку, Арк воспрянул духом.

— Мы еще поборемся за Новый Свет! Пылающая Душа, вперед!

\*Курара, курара! – Пылающая Душа с ревом выпустил поток пламени на подлетавших демонов.

Воздушный флот и тысячи небольших истребителей последовали за ним. Итак, финальная битва за Новый Свет началась!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 1. Вторжение в Рингберг**

\*Бды-ды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь! – звук из динамиков мощностью в 1200 Ватт сотрясал отдел планирования «Global Exos», басы заставляли воздух ощутимо вибрировать, словно создавая настоящую стену звука!

Однако сотрудникам отдела планирования было не до этого. Не обращая внимания на оглушительный грохот, они, будучи не с силах оторвать взгляда, наблюдали за картинкой на 120-дюймовом экране. Персонал отдела планирования (в том числе директор Ха Мэн-Ву, программист Ким Вон-Тай и знакомый Арка Хо Мен-Ван) неотрывно всматривались в огромный телеэкран уже на протяжении нескольких часов кряду.

И они были не единственными. Вся Корея… нет, миллионы людей по всему миру делали то же самое. Телеэкран показывал одну из битв Демонической Войны на острове Квариан в реальном времени. В данный момент тот же видеопоток транслировался на 5-6 других каналов. Вскоре после того как в Новом Мире начался Легендарный Квест, каждый телеканал сделал все возможное, чтобы обеспечить живую трансляцию театра военных действий на Квариане.

И, конечно же, сейчас большая часть штата «Global Exos2 была занята мониторингом ситуации, наблюдая за происходящим с экранов в отделе планирования. Но сотрудники отдела планирования смотрели трансляцию с явным беспокойством.

— Да как так-то!

— Черт бы побрал этих демонов!

— Экспедиционную армию отбрасывают назад!

— Передовая эскадра была разбита контратакой демонов! – выражения лиц сотрудников ежесекундно менялись в зависимости от происходящего на экране.

Исход этой битвы повлияет на карьеру многих людей, присутствовавших в зале. Если экспедиционная армия не сможет остановить воскрешение Лорда Тьмы, то судьба всего Нового Свет окажется под угрозой. Работать с игрой дальше станет попросту невозможно. Это будет настоящий удар для «Global Exos», и удар по «рабочему пространству» станет ударом и для всех сотрудников компании. Любые финансовые проблемы «Global Exos» напрямую отразятся и на ее персонале, так что исход Войны касался не только содержимого игры.

От этого зависела судьба всех работников корпорации. Если Темный Лорд захватит Новый Свет, то игроки, скорее всего, больше не смогут играть в привычном для них режиме, и это станет настоящей катастрофой. Таким образом, Демоническая Война в большей степени взбудоражила рабочий персонал «Global Exos», чем ее игроков.

— Проклятье, они уже потопили три боевых корабля!

— Да, дело плохо… – возгласы отчаяния сопроводили уничтожение очередного линкора.

Ситуация была настолько скверной, что руководство «Global Exos» даже позволило своим работникам взять день отгула, чтобы те могли присоединиться к битве внутри игры. Однако это коснулось только сотрудников высших чинов – остальным пришлось безучастно наблюдать за боем с экранов. Положение боя оказалось еще более безнадежным, чем ожидалось, и лица персонала становились мрачнее с каждой минутой. Суммарное количество игроков, прибывших из Бристании и Шуденберга, составляло около 100 тысяч человек! Они беспрерывно прибывали на остров Квариан по морю. Но силы демонов, собравшиеся на Квариане, превосходили даже самые смелые оценки. Прибывшую на остров экспедиционную армию встретило несколько сотен тысяч демонов! Мало того, на Квариане наблюдалась повышенная концентрация магии, что значительно повышало скорость воскрешения демонов. Казалось, что экспедиция не продержится и считанных часов.

— Неужели надежды совсем нет?

— Нам остается лишь наблюдать за гибелью Нового света? – стонали в безысходности люди.

Внезапно телеэкраны издали резкий ревущий звук, сопровождавшийся яркой вспышкой света. Просторное офисное наполнилось слепящим сиянием. Работники отшатнулись и подняли глаза вверх:

— Не может быть…

— Это же дирижабли Магического Института!

Так оно и было. Посреди беспросветно-черного неба завиднелись дирижабли. Они незамедлительно начали оказывать воздушную поддержку экспедиционной армии, испепеляя тысячи демонов с помощью заклинания Копье Тора.

— Ур-р-ра! – сияние, исходившее от Копья Тора, стало настоящим светом в конце тоннеля для персонала отдела планирования.

— Как раз вовремя! – выкрикнул Ха Мэн-Ву, крепко сжав кулак.

Наконец, в бой вступили силы второй экспедиционной армии. Но после ее прибытия продолжать морской бой было невозможно. Когда на горизонте показались дирижабли, со стороны Рингберга вылетела целая эскадрилья горгулий и дракенов. Летучие монстры налетели на корабли, словно стая стервятников, и воздушный бой начался.

— Черт, дирижабли слишком неуклюжи, чтобы справиться с этими тварями!

— Как такое может быть? – вновь послышали тревожные выкрики персонала, когда несколько дирижаблей начало падать.

\*Бжжж! Бжжж!

Но тут раздался гул двигателей тысяч небольших воздушных кораблей, вылетевших из недр 30 дирижаблей. Они начали давать серьезный отпор налетевшим на флот горгульям и дракенам.

— Невероятно!

— Я и не знал, что у Магического Института есть летающие корабли!

— И пилоты у этих кораблей выглядят до странного знакомо…

— Не может этого быть! Смотрите, кто командует флагманским кораблем!

Глаза всех до единого сотрудников устремились на экран, показывавший лицо адмирала этой воздушной флотилии. Хо Мен-Ван подпрыгнул на месте и вскричал:

— Арк! Да это же Арк!

Как можно было понять, человек, на которого с надеждой и восхищением устремили взгляды сотрудники «Global Exos», был не кто иной, как Арк. Услышав возглас Хо Мен-Вана, директор отдела планирования Ха Мэн-Ву тоже посмотрел на экран:

— Арк?

Разумеется, он уже слышал это имя раньше, но до этого видел Арка лишь в обличье Темного Волка. Теперь же он впервые смотрел на Арка в его истинной форме.

— Ах, да, это тот игрок…

Ха Мэн-Ву стал главой отдела планирования большой компании в столь молодом возрасте не только благодаря везению. Он получил эту должность благодаря способности быстро ориентироваться в напряженных ситуациях. Так что Ха-Мэн-Ву сразу же понял, что Арк был ключевым элементом этой битвы.

— Скажите всем кандидатам, участвующим в битве на Квариане, чтобы поддерживали Арка по мере сил и возможностей! – дал приказ директор, оценив ситуацию.

Он не мог сказать, насколько целесообразен был этот приказ, наблюдая происходящим с экрана. Но это все, чем он мог помочь сейчас. Благодаря Арку, чаша весов битвы склонилась в сторону экспедиционной армии. Мощные огненные пушки, установленные на острове Квариан, не стали для Ха Мэн-Ву неожиданностью – он много раз слышал о них от других сотрудников, и теперь стал свидетелем тому, как новоприбывший Арк без проблем разобрался с ними после стольких безуспешных попыток первой экспедиционной армии.

— Ну, ты видел? Ты видел? Это же сам Арк! – возбужденно восклицал Хо Мен-Ван, увидев, как Арк уничтожил огненные пушки, паря над лавой, словно феникс.

Хо Мен-Ван явно болел за Арка – он наблюдал за его приключениями с момента, когда тот достиг 150-го уровня.

— Ясное дело, это же Арк!

— Он просто неубиваемый! – весь отдел планирования пришел в настоящий экстаз, увидев Арка в действии.

— Давай, Арк!

— У тебя получится!

— Если Рингберг падет, то победа будет за нами! – персонал заликовал после того как Арк, расправившись с пушками, дал сигнал лететь в сторону воздушной крепости.

Но в следующий момент их лица застыли.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Дирижабли открыли огонь по Рингбергу из всех орудий. Штат отдела планирования и миллионы зрителей по всему миру уже было решили, что все кончено. Однако, их ожидания не оправдались: по всей видимости, крепость не получила ни царапины. Удар пришелся на прозрачный щит, окружавший ее.

— Щ-щит? – лица сотрудников и самого Арка приняли озадаченное выражение.

В это же время из Рингберга вылетела очередная когорта демонов, которым, казалось, не было конца. Но это были только цветочки: огненные пушки, которые Арк с таким трудом уничтожил, вновь появились на замковых стенах Рингберга.

— Не может этого быть! – персонал наблюдал за сценой с плохо скрываемым отчаянием.

— Ким Вон Тай, что… – прокричал Ха Мэн-Ву. – Что еще мы можем сделать?

— Если бы мы могли сделать что-нибудь еще, то мы бы это уже сделали! – покачал головой главный программист отдела

— В конце концов, мы же разработчики этой игры! – в гневе ударил кулаком по столу Ха Мэн-Ву. – Почему мы вынуждены беспомощно наблюдать за падением Нового Света? Разве ничего нельзя сделать? Если бы мы могли остановить воскрешение Темного Лорда, взломав главный сервер!..

— Но… – сотрудники отдела планирования отводили взгляды.

Затем устремленные на телеэкран глаза Хо Мен-Вана округлились.

— Директор!!

— Что?! – Ха Мэн-Ву хотел было продолжить распекать своих подчиненных, но неожиданно умолк.

На 120-дюймовом экране возник некий гигантский объект. Белая башня, стоящая на огромной глыбе земли, мерно плыла по воздуху. Из земли торчали дула десятков пушек, выстреливавших бомбы в направлении кораблей. При этом из башни вылетали тысячи лучников на небесных скатах и сотни бронированных кораблей, начавших стрелять по морским демонам.

— Шангри-ла и Восточная Нация, Гильдия Торговцев… Это Вормер, Шамбала… Клан Арка!

— Клан Арка?

— Арк – лидер этой группы. Вормер – это изобретатель, оказавший поддержку Арку в текущей Войне. И Арк не раз сражался плечом к плечу с Шамбалой. Ну а Сид, имеющий высокий статус в Гильдии Торговцев, помогает Арку финансово.

— Они вступили в войну, чтобы помочь Арку?

— Именно так! – взволнованным голосом ответил Хо Мен-Ван.

Услышав эти слова, Ха Мен Ву понимающе кивнул:

— Как и подсказывала моя интуиция, Арк – ключевой элемент этой войны. Думаю, мы сможем лучше понять ситуацию, наблюдая за его действиями.

— Арк также предоставляет свое видео Эксклюзивным Новостям. Конечно, многие каналы транслируют битву в реальном времени, но они показывают видео, снятое с перспективы самого Арка.

— Отлично, переключите на канал Эксклюзивных Новостей.

По команде Ха Мэн-Ву, весь персонал переключил канал, по которому также шли экстренные репортажи, освещавшие Кварианскую битву, но только на этот раз видео было записано глазом самого Арка.

— Хо Мен-Ван, смотри внимательно. Ведь ты знаешь Арка лучше всех остальных.

— Конечно, – взволнованно ответил Хо Мен Ван.

— Мы… – другие работники недоуменно смотрели на директора.

Секунду назад он орал о том, что нужно найти другой способ вмешаться в ход битвы, но теперь его настроение полностью сменило направление. Все таращились на Ха Мэн-Ву до тех пор, пока тот не прикрикнул:

— Если вам больше нечем заняться, то хотя бы болейте за Арка!

— Э-э… Ладно.

— Давай, давай, Арк! – отдел планирования разом перешел в режим ликования.

✩✩✩

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь! – ревущий звук сотрясал темное пространство снова и снова.

Это был грохот такой силы, что он ощутимо сотрясал мозг через барабанные перепонки. Однако трансляция этого звука через видео не шла ни в какое сравнение с тем, что бы слышать его вживую. Битва раскинулась на несколько квадратных километров площади с островом Квариан в центре. Тысячи ярких вспышек освещали поле боя. Сотни бронированных кораблей сражались с морскими демонами, в то время как дирижабли давали отпор стаям летучих тварей. Но самая жаркая битва разворачивалась рядом: мириады небольших воздушных кораблей кружили в небе во главе с Арком, сражавшимся верхом на Пылающей Душе.

— Пылающая Душа, перегруппируемся!

\*Курарара, курарара!

Издав понимающий крик, Пылающая Душа, превратившаяся в Пендрагона, выдохнул поток пламени и отступил. Но в пылу боя не было времени на отдых. Как только он отлетел назад, к нему приблизился один из летающих кораблей. Его пилот прокричал:

— Арк, двадцать первый эскадрон окружен демонами!

Не успев толком перевести дыхание, Арк сразу же принялся отдавать приказы%

— Передайте 13 и 14 эскадронам, пусть идут к ним на помощь!

— Но если 13 и 14 эскадроны покинут свои позиции, дирижабли по правому флангу останутся без защиты!

— Я знаю. Но если мы потеряем 21-й эскадрон, то демоны пробьют нашу линию обороны. Тогда весь флот окажется под угрозой. Пусть дирижабли отступят, и сконцентрируйтесь на спасении 21-го эскадрона!

— Так точно! – получив приказ, посыльный развернул свой корабль и устремился в самое сердце битвы.

Но посыльные все продолжали прибывать со всех уголков поля боя, так что Арк едва успевал давать указания.

— Арк, 8-й эскадрон запрашивает подкрепление!

— У нас нет свободных кораблей. Передайте им: пусть отступят и перегруппируются!

— Слушаюсь! Я передам остальным! – ответил посыльный, перед тем как вернуться назад.

— Черт, у меня голова раскалывается… – вздохнул Арк, окинув взглядом эскадроны летучих кораблей, сражавшихся с демонами.

Оценивая ход боя, он заметил несколько слабых мест в линии защиты. Если бы он собрал больше войск в них, это бы улучшило положение союзников. Почему он, Главнокомандующий, не замечал этого раньше?

Он задавал себе этот вопрос не раз и не два. Собственно, именно поэтому он и согласился на позицию командира второй экспедиционной армии. Но заняв пост Главнокомандующего, он понял, что управлять армией в реальном времени не так уж легко. Конечно, у него уже был опыт в этом деле. Он командовал енотами в Подземном Мире и кланом Баран в Сеутандале, также он командовал осадой Сильваны. Однако это происходило в ограниченном по площади театре военных действий и с ограниченным количеством солдат. Но в этот раз размер противостоящих армий и поля битвы не шли ни в какое сравнение с тем, что Арк видел раньше. Сражение шло на нескольких квадратных километрах морских и воздушных просторов, в нем участвовали сотни тысяч монстров и людей. В условиях столь необъятного поля битвы отдавать приказы было не так-то просто. Арку требовалось оценивать общую картину боя и действовать соответственно.

«В ежесекундно меняющемся ходе сражения просто невозможно принять наилучшее решение из возможных. Пока оно будет приводиться в действие, что-то обязательно успеет поменяться», – осознал он после опыта управлением военной экспедицией.

Чтобы минимизировать боевые потери, Арк был вынужден научиться определять, когда стоит отправлять подкрепление, а когда необходимо оставить запросивший подмогу отряд без поддержки. Возможно, был какой-то другой способ грамотного распределения войск, но в пылу битвы Арк не мог придумать ничего лучше.

Однако это был не единственный момент, вызывавший у Арка затруднения.

«Одно из важнейших качеств главнокомандующего – умение быстро определять сложившуюся ситуацию».

Но управлять войсками в пылу битвы было довольно трудно. Раньше для удаленного общения с офицерами Арк пользовался Пером Шепота, но в битве таких масштабов оно было абсолютно бесполезно. Дело в том, что Арк не мог общаться таким образом с несколькими людьми одновременно. Вокруг Арка находилось слишком много человек, которым было необходимо отдавать приказы. К тому же, капитанами некоторых кораблей и отрядов были НПС, а Перо Шепота предназначалось исключительно для общения с живыми игроками. Чтобы избежать путаницы, Арк использовал Перо только для коммуникации с приближенными офицерами, такими как ДжастисМэн и Реабилитанты. Со всеми остальными он переписывался в месседжерах, поэтому Арку приходилось принимать решения за считанные секунды, что держало его в постоянном напряжении.

«Часто мои приказы уже теряют свою актуальность до того, как я успею их отдать. Конечно, если я представлю боевую ситуацию у себя в голове, то смогу оценивать действия демонов заранее. Но в таких масштабных битвах малейшая ошибка может привести к катастрофе. Чтобы избежать этого, нужно сознательно идти на небольшие жертвы», – пришел к выводу Арк.

Например, если отряду А удавалось прорвать фронт демонов, то, скорее всего, демоны начнут атаковать этот отряд с удвоенной силой. Значит, Арку следовало заранее предупредить отряды, находящиеся справа и слева от отряда А, чтобы те готовились к усиленной обороне. Благодаря этому, если демоны неосторожно нападут на отряд А, летающие корабли слева от него нападут на демонов с фланга и разобьют их. Заманив демонов таким образом, разобраться с ними не составляло труда.

Такая тактика успешно работала на протяжении всей битвы. Своевременно реагируя на действия врага, можно было нанести серьезный ущерб противник, при этом понеся минимальные потери. Благодаря тактике Арка, вторая экспедиционная армия понесла гораздо меньшие потери, чем первая. Но в некоторых случаях демоны не велись на провокацию, отряд А окружали и уничтожали за считанные секунды. Но такое случалось редко, и это была необходимая жертва.

Осматривая поле боя, Арк был вынужден одновременно уделять внимание сухопутному, морскому и воздушному фронтам. Его голова раскалывалась от перенапряжения.

— Тем не менее… – вздохнул Арк, вновь окинув битву взглядом. – Ситуация складывается не в нашу пользу.

Борясь с головной болью, он прибегал к множеству различных стратегий, но демоны все равно постепенно одерживали верх. Конечно, прибытие сил Шангри-Ла, Восточной Нации и Гильдии Торговцев оказалось как никогда кстати, но оно не переломило ход битвы. Они прибыли слишком поздно. Когда корабли торговцев показались на горизонте, большая часть флота первой экспедиционной армии уже была потоплена. Морские демоны тоже понесли немало потерь, но их число возобновлялось с помощью черных обелисков. Подоспей торговцы вовремя, все могло бы сложиться по-другому. То же самое касалось сил Шангри-Ла и Восточной Нации, сражавшихся в воздухе. Причем, в отличие от сил экспедиции, демоны восстанавливались по прошествии определенного времени.

«Если я ничего не придумаю в ближайшее время, то ситуация безнадежна», –лицо Арка выразило неподдельное страдание, он закусил губу.

Единственный выход, который он видел в текущий момент, заключался в отступлении и повторной атаке после перегруппировки. Если погибшие игроки возродятся и вернутся в строй, то можно будет попробовать перебить демонов раньше, чем они начнут воскреснут. Но, к сожалению, у этой битвы был строго ограниченный лимит времени.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

Именно. Церемония воскрешения Лорда Тьмы! Арку удалось выиграть немного времени, уничтожив пламенные пушки, но у него в запасе на все про все оставалось 17 часов. Даже если павшие в битве игроки возродятся, они появятся на берегу далекого континента и не успеют добраться до Квариана вовремя.

«По всей видимости, мне придется каким-то образом остановить Темного Лорда с оставшимися войсками…»

Но им уже едва удавалось держать занятые позиции. Пока не стало слишком поздно, они должны были пробить щиты Рингберга и остановить церемонию воскрешения.

— Курварварварва! – внезапно откуда-то сзади раздался оглушительный вопль.

Обернувшись, Арк увидел несущихся на него дракенов. Как он и приказывал, восьмой эскадрон отступил, тем самым дав демонам возможность напасть с тыла.

— Черт, даже подумать спокойно не дадут. Пылающая Душа! – Арк вновь прикусил губу и крепко обхватил Пылающую Душу, который резко повернулся. – Темный удар! Темный удар! Темный удар!

Темные клинки проткнули шеи дракенов. Пендрагон повышал показатели защиты и атаки Арка на 20%, так что когда он ударил по уязвимому месту монстров, те потеряли кучу здоровья и замешкались.

— Пылающая Душа, атакуй дракена справа!

\*Курара! Курара!

Пылающая Душа извернулся всем телом и схватил дракена, который в ответ попытался было вырваться, но его размеры не шли ни в какое сравнение с Пылающей Душой. Наездник, управлявший дракеном, не удержал равновесия и сорвался вниз. Тем временем Пылающая Душа продолжать рвать когтями грудь дракена. Арк же уверенно держался в седле и продолжал избивать дракена Темными ударами. Довольно быстро здоровье дракена упало до 3%.

— Теперь его душа готова к поглощению. Демоническая Печать! – прокричал Арк, вонзив меч в грудь дракена.

В один момент все тело дракена было поглощено мечом, черная аура вокруг которого усилилась, и появилось окно с сообщением:

Сияющая Тьма была заряжена демонической энергией.

\*Сияющая Тьма может быть использована.

— Вот так… – на лице Арка появилась довольная улыбка.

С помощью Демонической Печати Арк похитил души неисчислимого количества демонов, а это было не так-то просто. Сияющая Тьма должна быть погружена прямо в демона – только в таком случае может быть использована Печать, однако в условиях воздушного боя это было практически невозможно. Но как бы там ни было, Арк все еще мог активировать Печать на демонов с уровнем здоровья ниже 3%. Это позволяло ему захватывать их энергию, чтобы в дальнейшем использовать навык «Сияющая Тьма».

«Невозможно предугадать, что произойдет в будущем. Так что лучше держать этот козырь в рукаве. Чем больше энергии я накоплю, тем сильнее становится меч, так что лучше не упускать возможности собрать больше душ».

Помимо этого, Демоническая Печать давала еще одно преимущество. На Кравиане находилось большое количество черных обелисков, в которых из-за церемонии воскрешения концентрировалась магия. Ее хватало, чтобы спустя какое-то время возрождать и обычных демонов. Обелиски размещались за стенами Рингберга, так что добраться до них было нельзя. Но можно было предотвратить возрождение демонов, запечатав их душу. Конечно, Арк не мог запечатать души сотен тысяч демонов, ведь с момента начала битвы он использовал Демоническую Печать лишь несколько десятков раз, но даже эта капля в море сейчас играла большую роль.

«Чем меньше демонов участвует в бою, тем меньше потери моей армии!» – решил он.

— Курварварварва!

Тем временем, два оставшихся дракена напали на Арка с обеих сторон.

— Пылающая Душа, дракен слева!

Дракон мгновенно повернулся и схватил дракена за крылья. Арк же спрыгнул со спины своего питомца и выкрикнул:

— Призыв Демона, Пуритал. Живая Броня! Выстрел Крюком!

В тот же момент вокруг Арка начали формироваться костяные крюки, и один из них зацепился за шею дракена. Арк притянул себя к дракену с расстояния в 10 метров. Наездник на монстре занес копье для удара:

— Бакум, бакум, борамарад!

— Заткнись! Ответный удар!

— Курама, нохумнира… Карак… А-а-а…

Ответный удар отбросил врага на 10 метров назад. Удачно совместив Парирование с Контратакой, Арк сумел сбросить наездника с дракена, и тот с истошным воплем упал в море.

— Пожалуй, самое время проверить, насколько крепок твой затылок, – пробормотал Арк с улыбкой, залезая на спину дракена.

Тому смена хозяина не пришлась по вкусу, и он попытался сбросить Арка с себя. Однако крюки Пуритала крепко держали его, и тот продолжал лупить по голове монстра.

— Темный удар! Темный удар! Темный удар!

В скорости на голове дракена появились зияющие раны. Арк повернул тварь в сторону Пылающей Души и вновь использовал Выстрел Крюком. Прыгнув обратно на спину Пылающей Души, он услышал пронзительный вопль, и тут другой дракен налетел на него сверху, словно удар молнии.

— Ай, какого?.. Ответный Удар! – Арк повернулся в воздухе и использовал Ответный Удар вслепую.

Падающий вниз дракен сотрясся всем телом:

— Макум, барамада!

Арка отбросило тоже, но он в последний момент успел схватиться за дракена. Его наездник вскрикнул и схватил незваного пассажира за запястье. В этот момент из-за увеличившегося веса, один из крюков отцепился.

— Ах ты чертов… Темный уда… Ай!

— Барам, курадара, курам!

Арк попытался вытащить меч, но наездник не отпускал его руку. Демон был не очень умен, но точно понимал, что делает. Он хотел, чтобы Арк погиб вместе с ним.

— Да отстань ты от меня! Отпусти! – Арк пытался выбить наездника из седла ногой, но ничего не получалось.

Между тем, Пылающая Душа боролся с дракеном, раненым в голову Арком, и второй крюк тоже готов был отвалиться в любой момент.

— Матанийский Стрелок №1, Пронзающая Стрела Дьявола! – послышался резкий крик.

Воздух разрезал выстрел. Он попал точно в руку демона, державшего Арка. Рука отделилась от тела, и наездник упал в воду.

— Уф… Пронесло! – вдохнул Арк, когда демон наконец отпустил его руку, после чего обернулся.

Как оказалось, спасительную стрелу выпустил Тимоси. Она была верным союзником, и Арк был рад, что они сражаются по одну сторону баррикад. В воздушных битвах маги и стрелки были куда полезнее обычных воинов. И она была одним из лучших лучников, известных Арку. Не уступая Шамбале по силе в наземном бою, Тимоси чувствовала себя в небе, как рыба в воде: в то время как Арк едва справлялся с тремя дракенами, она с легкостью укладывала пятерых, попутно успевая спасти Арку жизнь. Она держалась рядом с ним, так как надеялась, что так ей выдастся шанс отомстить Маситу и рэдману, а для этого Арк нужен был ей живым.

— Ты только пойми правильно, я помогаю тебе не потому, что ты мне нравишься! – фыркнула Тимоси и отвернулась от Арка, когда тот благодарно улыбнулся.

Несмотря на то, что они сражались вместе, она все еще вела себя довольно странно.

«Что ж, главное – пусть помогает, и пусть думает, что хочет. На чем я остановился?..»

— Темный удар! Темный удар! – Арк с легкостью запрыгнул на очередного дракена и сбросил сидящего на нем демона.

Комбинация атак Арка и Пылающей Души позволяла запечатывать души израненных дракенов за считанные секунды.

Вернувшись обратно на спину дракона, он обратился к ДжастисМэну с помощью Перу Шепота.

— ДжастисМэн, доложи обстановку.

— Мы заманили демонов, как и планировалось.

Он услышал голоса ДжастисМэна и Реабилитантов, командовавших 11-ым эскадроном. Арк в основном использовал отряд ДжастисМэна для таких обманных маневров. Боевой опыт Реабилитантов позволял им из раза в раз справляться с поставленной задачей без малейших потерь.

— Адмирал Джейбел, разверните корабли по направлению на 4 часа и используйте Копье Тора! – прокричал Арк в ухо Курио.

Он все так же не мог общаться с НПС посредством Пера Шепота, так что использовал для этих целей подручного Курио по имени Стад. Вообще, подручные позволяли ему отдавать своевременные указания в пылу боя. Спустя считанные мгновения корабли начали разворачиваться согласно приказу Арка.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Именно поэтому Арк и приказал собрать как можно больше демонов в одной точке. На самом деле, мелкие летающие корабли почти не уменьшали количество постоянно возрождающихся демонов. Единственным способов существо сократить их численность был мощный магический удар. И силы Копья Тора было достаточно, чтобы испепелять сотни демонов за раз.

— Что ж, это выиграло для нас немного времени, – пробормотал Арк, осматриваясь вокруг.

Но это преимущество было лишь временным. Черные обелиски неизбежно возродят всех демонов, погибших во время обстрела. И это повлечет новые потери для экспедиционной армии. Воины Восточной Нации, которых привел Шамбала, не смогут сдерживать натиск орды демонов вечно – уже более тысячи солдат на летающих кораблях погибло. В таком свете, победа демонов была лишь вопросом времени.

— Но даже если я каким-то образом уничтожу все черные обелиски… – Арк со вздохом оглянулся вокруг.

Бронированные судна в море и воздушные корабли в небе сдерживали натиск тысяч демонов, но при этом никакого видимого прогресса в ходе битвы не ощущалось.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Белая башня в воздухе выстрелила десятками смертоносных снарядов. В свою очередь, гигантский небесный скат ответил залпом из огненных пушек. Это послужило началом воздушного боя между Шангри-Ла и Рингбергом. В конце концов, целью битвы было не убийство всех демонов, а захват воздушной крепости демонов и остановка церемонии воскрешения Темного Лорда. Другими словами, количество убитых врагов не имело значения, если экспедиционной армии не удастся пробиться сквозь щиты Рингберга. Благодаря прибытию Шангри-Ла, это еще было возможным. Несмотря на расстояние между белой башней и крепостью, превышавшее один километр, между ними завязалась интенсивная перестрелка.

«Соотношение сил составляет примерно 6 к 4. Преимущество за Рингбергом», – оценил положение Арк.

Поэтому в данный момент Шангри-Ла фокусировала огонь на пушках Рингберга, чтобы снизить его огневую мощь.

«Но наша основная проблема – это его щиты».

Арк был прав. Подумать только, магический щит, охватывавший целый город! Несмотря на бомбардировку со стороны Шангри-Ла, щиты все еще держались. Конечно, большинство орудий башни были направлены на то, чтобы сбивать вражеские снаряды и бомбы, но некоторые выстрелы все равно достигали щитов. При этом Шангри-Ла не обладала подобной линией защиты, и, следовательно, с течением времени получала больше повреждений. Если так будет продолжаться и дальше, то рано или поздно белая башня падет.

— В таком случае, у нас остается только один выход… – пробормотал Арк, нервно закусив губу.

Впрочем, он с самого начала знал, что так и будет. Несмотря на это, он все же предпринял попытку победить демонов, используя тактику и стратегию, но теперь у него попросту не оставалось выбора. Он еще раз покосился на мигающее сообщение в правом углу обзора.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

Времени на размышления не оставалось.

«Если я упущу эту возможность сейчас, то другого шанса у меня не будет».

Наконец, он принял решение:

— Адмирал Джейбел, всем кораблям приступить к выполнению финального маневра!

— Слушаюсь. Флот… – Курио передавал голос адмирала.

Одновременно с этим с палубы Серебряной Стрелы выстрелили десятки сигнальных ракет. Сотни дирижаблей и тысячи мелких воздушных кораблей выстроились в одну сплошную линию между Рингбергом и Шангри-Ла.

— Шангри-Ла и дирижабли, заряжайте свои орудия! В то же время воздушные корабли будут защищать их от демонов.

Послышался рев моторов, и эскадроны небольших истребителей разлетелись по полю битвы. Стратегия по временному уменьшению числа демонов успешно сработала, и отбиваться от оставшихся сил неприятеля не составляло труда. Во всяком случае, до тех пор, пока павшие демоны не вернутся к жизни.

«У нас есть не более 10-20 минут. Жизненно важно, чтобы Шангри-Ла и дирижабли не получили повреждений за это время. Зажигательные бомбы Рингберга могут стать проблемой, но он только что выпустил залп из огненных пушек, так что перезарядка займет несколько драгоценных минут».

Существенно сократив численность врага, Арк выиграл время для подготовки к финальному удару. Между тем, летучие корабли успешно отражали атаки демонов.

— Арк, все орудия на Шангри-Ла полностью заряжены!

— Арк, магические пушки и Копье Тора на всех кораблях готовы к огню!

Он сперва услышал доклад Вормера, а затем и адмирала Джейбела. Все орудия были направлены в сторону Рингберга. Но огненные пушки воздушной крепости демонов тоже не теряли времени даром и были готовы к продолжению бомбардировки. Взгляды всех капитанов кораблей были устремлены на Арка.

— Огонь! – решительно кивнул Арк.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Одновременно с этим огненные пушки Рингберга начали вести ответный огонь. В небе показалось несколько десятков небольших темных объектов. Глаза Арка округлились, и он прокричал:

— Отряд самоубийц!

Вперед вылетело тридцать небольших кораблей с магами на борту. Их задачей было перехватить бомбы – даже ценой собственной жизни. С помощью Обмена Силой маги создали единый магический щит, укрывший Шангри-Ла и дирижабли. Приблизившись, бомбы с оглушительным грохотом ударились о щит.

— Держитесь! Всем сфокусироваться!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Десятки бомб не взорвались, но значительно замедлили свой полет, встретившись со щитом. Но это было лишь временное решение. Силы магов было недостаточно, чтобы полностью остановить их. Этих щитов не хватило бы даже для того, чтобы отразить Копье Тора или выстрелы пушек Шангри-Ла. На поверхности щитов начали появляться трещины, спустя считанные секунды они разрушились. Впрочем, Арк и не рассчитывал, что щиты смогут остановить бомбы.

«…Но теперь у нас есть шанс!»

Маги одновременно достали некие небольшие предметы из своих сумок.

Магическая бомба

Вид: изобретение первой степени. Разработчик/производитель: Вормер/Магический Институт.

В прошлом Институт часто создавал нестабильные Магические бомбы. Но благодаря исследованиям Магаро, эту проблему удалось решить, и Вормер смог доработать бомбу благодаря утонченным техникам. Но чтобы сделать бомбу стабильной, пришлось пожертвовать ее взрывной мощью.

Таймер магической бомбы был запущен.

Это были те самые магические бомбы, которыми занимался Вормер. Собственно, пушки Шангри-Ла работали по сходной технологии, по которой были разработаны эти бомбы. Благодаря им, боевая мощь Шангри-Ла не сильно уступала Рингбергу. Когда маги запустили таймер бомб, на их поверхности появились цифры – оставшееся время составляло 0 секунд!

\*Бу-бум!

Воздушный флот содрогнулся от ударной волны. 30 Магических Бомб взорвались одновременно. Помимо этого, взрывная волна оттолкнула и зависшие в воздухе снаряды Рингберга, и те взорвались вдалеке от фронта экспедиционной армии. Щиты служили лишь способом замедлить снаряды, и магам пришлось пожертвовать своими жизнями, чтобы разобраться с ними. И как только грохот утих…

— Сейчас! Сфокусируйте всю огневую мощь в одной точке!

Копья Тора и пушки башни дали залп невероятной силы. Яркое свечение и ревущий звук орудий ослепили и оглушили всех присутствующих. И вся эта мощь была направлена в сторону Рингберга!

«Нашей огневой должно быть достаточно, чтобы пробить магический щит!»

План должен был сработать. Не зря же Арк жертвовал солдатами, уничтожая армию демонов, и пожертвовал жизнями 30 магов, чтобы остановить зажигательные бомбы? Эти жертвы помогли сохранить Шангри-Ла и воздушные корабли в целости и невредимости, чтобы те сконцентрировали 100% своей боевой мощи на одной точке линии обороны Рингберга.

«Вот так! Познай всю мощь нашей армии! Только попробуй выдержать этот удар!»

Десятки пушек поливали огнем щиты Рингберга, и тот содрогнулся от удара, окутанный потоком пламени. И спустя какое-то время, когда туман рассеялся…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 2. Последователи Героев**

— О, господи!

— Как такое вообще возможно?..

— Кому под силу создать такую штуку?!

Отдел планирования в полном составе смотрел в 120-дюймовый экран с озадаченными лицами. Примерно те же эмоции одолевали Арка и членов экспедиции, изображение которых транслировалось на экран по соседству.

\*Бдыыыыщь!

Получив удар невообразимой силы, Рингберг взмахнул крыльями. Щит вокруг него завибрировал с пробирающим до костей гулом, но… уцелел, несмотря на всю огневую мощь, нацеленную на него. Арк издал страдальческий стон, изумленно глядя на защитный барьер воздушной крепости.

— Щиты не пали! Даже под огневой мощью всей нашей армии, направленной в одну точку…

Значило ли это, что сломить оборону врага было невозможно? Если дело обстояло так, то прервать церемонию воскрешения попросту не представлялось возможным, и все усилия экспедиционной армии были напрасными…

…Напрасными!

Арка охватило отчаяние. Ему не удалось достичь цели даже несмотря на многочисленные жертвы среди солдат.

— Арк, демоны вновь атакуют, воспользовавшись нашим замешательством!

— Наш строй рушится! Каков будет приказ?

Запыхавшиеся посыльные прибывали со всех направлений одновременно.

— Солдаты… – выдавил из себя Арк хриплым голосом.

Многие солдаты полегли на поле боя, пытаясь пробиться через ряды демонов, а врагов становилось только больше. Он надеялся, что эта жертва будет оправдана, так как союзным войскам удастся пробиться сквозь щиты. Но теперь шансов подступиться к Рингбергу не оставалось и, следовательно, остановить воскрешение Лорда Тьмы было нельзя. Продолжать бой на таких условиях не имело смысла.

— …Мы должны выдержать. Иначе все пропало, – со вздохом пробормотал Арк после долгих раздумий. Шансов на победу не оставалось, но он не собирался сдаваться.

— Арк! – послышался голос Вормера из уст Курио. – Жду тебя в Шангри-Ла. Я должен кое-что тебе показать!

— Показать? – нахмурив лоб, Арк посмотрел на Шангри-Ла.

Он, как и все участники битвы, был уверен, что шансов на победу экспедиционной армии не оставалось. ДжастисМэн и его верные Реабилитанты, яростный Шамбала, Тимоси, движимая жаждой мести за Алана, и многие тысячи солдат – все они потеряли какую-либо мотивацию продолжать сражение перед лицом неуничтожимых щитов Рингберга. Но слова Вормера вселили в Арка надежду. Ученый возродил Шангри-Ла совместно с енотами и инженерами Магического Института, и у него, скорее всего, был приготовлен еще один туз в рукаве.

«Неужели он нашел решение?» — подумал Арк, услышав голос Вормера.

— Пылающая Душа, лети в Шангри-Ла! – Арк тут же устремился в направлении исполинской белой башни.

Приземлившись снаружи, он поспешил в комнату управления – центральный штаб Шангри-Ла.

— Арк! – поприветствовали его Лариетта и клан пророков.

Именно они отвечали за управление башней. По сути, Шангри-Ла состояла из источника энергии и огромной массы земли и камней. Что касается Ковчега Завета, то семеро героев решили спрятать его в Шангри-Ла по двум причинам. Во-первых, этим они пытались защитить его от демонов, а во-вторых, Ковчег служил источником энергии для оборонительных щитов Шангри-Ла. Таким образом, огромная белая башня могла летать по воздуху, не боясь атак врага, исключительно благодаря Ковчегу Завета. После того как Лариетта похитила Ковчег, защита Шангри-Ла пала, и это дало Алану возможность истребить всех находившихся внутри пророков.

…Но сейчас это не имело значения. Арк обменялся безмолвными кивками с присутствующими и обратился к Вормеру.

— Ты хотел мне что-то показать?

— Да. Смотри, – Вормер указал кивком на огромный кристалл.

Если точнее, то это был модифицированный Кристалл Истины, подключенный к воле Творца. Вормер произвел некие манипуляции в нижней части кристалла, и после этого на поверхности камня появилось видеоизображение. Кристалл показывал недавний залп Шангри-Ла и флота союзников по Рингбергу. Несмотря на сокрушительный удар, крепость практически не почувствовала удара. При виде этого Арка вновь охватило отчаяние.

— Зачем ты показываешь мне это? – спросил Арк, нахмурившись.

Вормер почесал свои взъерошенные волосы и пробормотал в ответ:

— Как по-твоему, какова мощность Смерть-Пушки, установленной на Шангри-Ла?

Смерть-Пушкой называлось гигантское орудие, созданное Вормером при поддержке Магического Института. Но Арк ничего не смыслил в артиллерии. Впрочем, судя по размерам орудия, оно было чрезвычайно мощным. Арк пожал плечами, и Вормер сам ответил на заданный им вопрос:

— 200 тысяч МГ. Всего мы произвели 34 выстрела. Следовательно, общая мощность выпущенных нами снарядов составляет 6,8 миллиона МГ.

Цифры говорили сами за себя. Впрочем, тот факт, что Рингбергу удалось устоять перед такой огневой мощью, поражал еще больше. Но ведь Вормер позвал Арка сюда не только затем, чтобы похвастаться своими наработками?

— Копье Тора, также созданное в Институте, обладает мощностью от 70 до 100 тысяч МГ. При этом обычные магические орудия на воздушных кораблях стреляют снарядами по 4 тысячи, а пушки на дирижаблях – снарядами по 2,5 тысячи. Таким образом, общая огневая мощь нашего флота составляет около 10 миллионов МГ.

— И?.. – непонимающе спросил Арк.

— Ты что, идиот? – в ответ прокричал Вормер. – Что тут непонятного! 10 миллионов МГ, ты хоть можешь представить себе это? Ты знаешь, сколько нулей в этом числе? Семь! Семь! Это астрономически большое количество магической энергии. Ее хватит, чтобы испепелить целый континент! В теории, ни один щит в Новом Свете не способен устоять перед такой мощью, – лихорадочно объяснял он, плюясь во все стороны.

Конечно, не следовало забывать, что Новый Свет был онлайн-игрой. То есть, его законы отличались от законов реальности. Но что бы ни случалось в игре, в ней нельзя было убить сотни врагов одним взмахом меча. Это был один из основных законов Нового Света. Эти законы поддерживали баланс, и если бы они перестали действовать, то Новый Свет больше нельзя было бы называть игрой. Вормер и инженеры из Магического Института были уверены, что 10 миллионов МГ жителям Нового Света, не мог выдержать концентрированного удара такой мощности.

— Тем не менее, щиты устояли?

— По всей видимости, да. И мне до сих пор в это не верится, – кивнул Вормер в ответ. – Это противоречит фундаментальным законам Нового Света. Получается, Рингберг – это место, в котором не действуют законы игры. По крайней мере, так мне показалось изначально. Но немного поразмыслив, я понял, что дело в другом…

Арк мысленно согласился. Он был одним из немногих людей, кому были известны все детали касательно текущего события. Рэдман был альтер-эго создателя игры, Пак Ву-Суна! И Рингберг смог устоять только благодаря его вмешательству… Пак Ву-Суну, создателю игры, ничего не стоило применить какой-нибудь чит, в духе непробиваемых щитов.

«Но способности Рэдмана не безграничны. Если бы он мог творить все, что ему заблагорассудится, то он бы уже давным-давно покончил с нами и достиг своих целей, не прибегая к окольным путям».

Это имело смысл. Если бы тот обладал безграничной силой, то он бы не нуждался в воскрешении Темного Лорда. В таком случае, ему бы ничто не помешало просто подключиться к главному серверу Нового Света и уничтожить его изнутри. Вместо этого, он решил вернуть демонов к жизни и отвлечь внимание игроков на Алана, пока сам был занят кражей сердца дьявола. Он неспешно и скрупулезно следовал своему плану. Это говорило только об одном.

«Не знаю, как такое возможно, но Рэдман не владеет силой Творца в Новом Свете!»

Другими словами, если информация о Новом Свете была удалена из его памяти, то он почти ничем не отличается от обычных игроков. Конечно, он гораздо сильнее большинства из них, но это не позволяет ему ломать законы Нового Света. Только как ему удалось создать щит, игнорировавший законы игры?..

«…Вероятно, никак», – подумал Арк.

Следовательно, щиты Рингберга все-таки подчинялись законам Нового Света.

Поняв, что до Арка наконец дошло, Вормер улыбнулся:

— Теперь ты начинаешь понимать сложившуюся ситуацию.

— Но как…

— Я проигрывал сцену атаки снова и снова, пока наконец не понял принцип работы этого щита.

— И что же ты обнаружил?

— Для этого мне пришлось несколько раз просмотреть видео со стократным замедлением. Ответ оказался довольно абсурдным.

— Абсурдным?

— Смотри сам.

Вормер вновь отмотал видео и запустил его в замедленном режиме. На такой скорости оно больше напоминало слайд-шоу. Спустя какое-то время Арк действительно начал замечать нечто странное.

— Н-невероятно…

— В точку. Щит не обладает невообразимой толщиной, как мы предполагали изначально. Впрочем, щита такой толщины, который сможет выдержать удар силой 10 миллионов МГ, существовать не может в принципе. Смотри. Мне едва удалось заметить это при стократном замедлении. Я и представить такого не мог, пока не увидел своими глазами. Теперь я проиграю видео на обычной скорости, – сказал Вормер таким голосом, словно только что совершил некое научное открытие.

Судя по изображению на Кристалле Истины, у щитов Рингберга и впрямь был один потайной секрет. Его невозможно было заметить без специально настроенного Кристалла Истины. Казалось, будто щит был уничтожен наполовину – если бы огонь продолжился, то флоту экспедиционной армии удалось бы пробиться. Но на скорости в 1/100 было отчетливо видно, что щит регенерировал и восстанавливал свою целостность с той же скоростью, что и сгорал! Когда огонь прекратился, щит истончился, став тоньше бумаги, но затем быстро вернулся в свою прежнюю форму.

— Глазам своим не верю!

— По моему скромному мнению, подобное возможно лишь в двух случаях. Либо щит подпитывает некий неисчерпаемый источник магии, либо… это, – Вормер опять постучал по Кристаллу Истины.

Перед взором Арка предстала детальная панорама Рингберга. В ее центре происходило нечто странное. Перед алтарем стоял ветхий старик в плаще с капюшоном. Когда щиты города задрожали во время атаки, старик тут же достал странного вида кинжал и принялся произносить заклинание. Когда он закончил свое зловещее чтение, тысячи демонов, столпившиеся вокруг старика, были поглощены алтарем. Вормер поставил видео на паузу и сказал:

— В этот же момент щиты начали регенерировать с бешеной скоростью. Я спросил у ребят из Магического Института, что, по их мнению, это может значить. Судя по всему, мы стали свидетелями некоего жертвенного ритуала черной магии.

— Жертвенного ритуала?

— Да. С его помощью можно преобразовывать энергию жизни в энергию магии. Черный маг обращал жизненную силу демонов в магическую энергию для подпитки щитов, – вставил один из инженеров Института.

Арк начинал понимать, что стоит за несокрушимыми щитами Рингберга. Черный маг приносил в жертву тысячи демонов, таким образом восстанавливая здоровье щита. И так как числу демонов не было конца, то щиты Рингберга и впрямь казались неуязвимыми.

«Ясно. Значит, время воскрешения Темного Лорда будет немного отличаться от указанного в предупредительном сообщении», – Арк нашел ответ на один из мучивших его вопросов.

Лорду Тьмы требовалось время на воскрешение, и потому Арк постоянно смотрел на часы во время боя. При этом он неизменно замечал, что время воскрешения шло немного медленнее, чем часы Арка. Он долго не мог понять почему, в конце концов решив, что это какая-то ошибка.

«Это из-за концентрированной магии, использующейся для восстановления щита. Во время ритуала жертвоприношения она рассеивается по Рингбергу, тем самым немного замедляя время. Значит, выстрелы по щиту позволяли задержать воскрешение Лорда! Впрочем, в конечном итоге это не будет иметь значения, если нам не удастся пробиться».

Тут в глазах Арка загорелся огонек:

— Судя по этому видео, скорость сгорания щита все-таки немного выше, чем скорость восстановления. Получается, если мы отправим эскадрон в атаку сразу же после залпа, то мы сможем пробиться?

— Боюсь, это невозможно, – покачал головой Вормер. – Нам едва удалось заметить, что щит регенерирует при стократном замедлении. Эскадрону кораблей понадобится как минимум десять секунд на то, чтобы добраться до щитов. За это время он восстановится практически полностью, и маломощные выстрелы с подлетевших кораблей не помогут пробиться.

— Значит, надежды нет?

Вормер вновь вздохнул, почесав затылок:

— По моим расчетам, у нас есть два способа. Первый – бомбить щиты на протяжении 5 минут, постоянно нанося урон порядка одного миллиона МГ. Второй – нанести единый удар в 11,5 миллионов. Так у щита попросту не останется времени на восстановление.

— 1 миллион за 5 минут?

— Да.

— Или 11,5 миллионов единовременно?

— Согласно моим расчетам…

— Это вообще возможно?

— Что ж, если в нашем распоряжении осталось хотя бы 500 дирижаблей и 30 воздушных крейсеров, то совместно с орудиями Шангри-Ла они могут предоставить необходимую мощность.

Арк удивленно посмотрел на Вормера. Значит, они могли разрушить щиты только в самом начале битвы, когда ни один из кораблей ещё не был уничтожен? Но с тех пор неприятель успел сбить около 200 дирижаблей и 10 крейсеров. Арк быстро обратился к инженерам Магического Института:

— Остались ли в вашем распоряжении лишние корабли и дирижабли?

— Да. Грандмастер отправил сюда практически весь наш флот, кроме 300 дирижаблей, занятых разведкой. Мы уже отправили запрос на подкрепления, но… – член Института мрачно потупился. – Подмога придет не ранее, чем через три дня.

Три дня для НПС равнялись 24 часам в реальном времени. При этом до воскрешения Лорда Тьмы оставалось всего 15 часов. Значит, для подкреплений было слишком поздно.

«Неужто нет другого способа пробиться через щиты до того, как Темный Лорд вернется в этот мир?» – в отчаянье вздохнул Арк.

Видимо, несмотря на все подсчеты Вормера, надежды на победу не оставалось.

«А что если?..» – в голове Арка промелькнула идея.

Осталось лишь сформулировать ее. Согласно подсчетам Вормера, 1 миллиона МГ на протяжении 5 минут или единовременного удара мощностью 11,5 миллионов должно было хватить, чтобы пробить щиты. Но дирижаблям Магического Института требовалось не менее суток, чтобы достичь поля битвы. Если бы плавучие корабли могли помочь воздушным, то общей огневой мощи было бы достаточно. Единственная проблема заключалась в том, что Рингберг парил в сотнях метров над землей.

«Жаль, что на этих кораблях не стоят огненные пушки. Их радиус обстрела позволил бы суднам атаковать крепость вместе с воздушным флотом. Но это невозможно, так как на них нападают полчища морских демонов, и кораблям нужно как-то отбиваться. Кажется, надежды нет. Впрочем…» – Арк начал вспоминать события двухмесячной давности.

Он вспомнил, как впервые увидел Шангри-Ла с борта робота-меха «Taekwon V». Оборонительная башня расстреливала демонов, проскользнувших мимо щитов. Сильное магнитное поле между башней и щитом сжигало большинство демонов заживо. Арк не мог себе представить количество энергии, равняющееся 10 миллионам МГ, но сколько требовалось энергии, чтобы обращать тысячи горгулий в пыль? Арк ухватился за свою идею и спросил Вормера, который выслушав, понимающе кивнул:

— Да, если мы перенаправим энергию с наших щитов на орудия, то вполне сможем достичь необходимой огневой мощи. Как я уже говорил, 24 Смерть-Пушки способны выдавать до 6,8 миллионов МГ. Отключив щиты, мы вполне сможем набрать необходимую мощь. Единственное…

— Что? Что-то не так?

— Старая защитная система Шангри-Ла была уничтожена во время неожиданной атаки Алана. Конечно, наши инженеры починили ее, но мы понятия не имеем, как активировать систему.

— Активировать? Разве пророки не использовали ее во время боя?

— Использовали, конечно… Но оборудование ведет себя странно. Вероятно, из-за недавней поломки. Контур, проводящий магическую энергию из Ковчега Завета в систему защиты, был поврежден. Что-то мешает энергии течь.

— И что же это может быть?

— Вот, смотри, – Вормер вновь провел несколько быстрых манипуляций с Кристаллом.

Раздался механический гудящий звук, и из нижней части Кристалла что-то выдвинулось. Это был круглый кристальный диск, на поверхности которого были выгравированы круги, треугольники, фигуры в форме ножа, капель и так далее.

— Судя по всему, в этих выемках должны находиться специальные детали, – Вормер указал на узоры. – Только тогда энергия начнет течь. Но пророки понятия не имеют, где взять эти детали. Я пытался разобраться в устройстве диска самостоятельно, но даже моих технических познаний недостаточно.

— Ты не пробовал поискать в Кристалле Истории?

— Конечно, пробовал. Но информация на кристальном диске зашифрована.

Услышав ответ Вормера, Арк нахмурился. Для того чтобы получить доступ к зашифрованной информации, требовался пароль.

«Хм…» – Арк неожиданно заметил нечто знакомое, одна из гравировок на диске имела удивительно знакомые форму и размер. – «Может, у меня в инвентаре есть что-нибудь круглое, что подойдет по размеру?.. Это похоже на…» – он внимательно осмотрел выемку в диске, и тут его осенило.

Он быстро достал небольшой объект из сумки. Это была небольшая шайба, взглянув на которую, Арк сразу же убедился в правоте своей догадки. Она идеально вошла в отверстие в диске. Как только он вставил шайбу в отверстие, она начала вращаться с характерным звуком работающих шестеренок. Одновременно с этим возникло следующее информационное сообщение:

Вы поместили Три Чуда героя Мабана в оборонительную систему Шангри-Ла!

Мощная защитная система Шангри-Ла была создана с помощью силы семи Героев. Они задумывали Шангри-Ла как последний бастион человечества, и сотворили его путем объединения своих способностей. Герои учли возможность, что система защиты Шангри-Ла может быть разбита и впоследствии восстановлена, и чтобы демоны не смогли воспользоваться ей, Герои позаботились о безопасности системы.

Если система защиты будет сломана, то последователям Героев будет нужно вновь собраться вместе, чтобы реактивировать устройство. Для этого им необходимо будет восстановить поток магической энергии, вставив свои героические символы в контрольное устройство. Как только все символы встанут на место, система защиты Шангри-Ла вновь придет в действие.

Контрольное устройство начало подготовку к запуску защитной системы: Навигационная система запущена.

«Семь Героев!» – пораженно подумал Арк, знакомясь с содержимым окна.

Семь Героев были первоначальными создателями защитной системы Шангри-Ла. Значит, запустить систему заново могли только семеро последователей этих героев. Три Чуда Арка были символом героя Мабана, и символ идеально подошел к контрольному устройству системы. Судя по сообщению, полностью контролировать Шангри-Ла могут только семеро героев. Благодаря этому, если защитная система башни окажется разрушена, то демоны не смогут захватить над ней контроль. Для этого Герои установили печать, которую могут сломать только они или их последователи. Это был очень продуманный план.

«Но все это не имеет значения сейчас».

Итак, Арк разобрался с устройством диска. Но это выявило другую, не менее серьезную проблему.

«Чтобы активировать систему, мне понадобятся символы всех Семи Героев. Но я сомневаюсь, что каждый из них участвует в битве. А даже если и так, то нет никаких гарантий, что они не пали в бою. И как я должен разыскать их в таких условиях?» – впрочем, сомнения Арка тут же развеялись…

— Ой, что это?

— Свет из моей сумки?

Пока Арк находился в состоянии задумчивости, из шести других гравировок на диске залучился яркий свет. В это же время свет засиял от солнечного сплетения Лариетты и наплечной сумки Вормера. Это не на шутку испугало обоих, и они принялись рыться в своих вещах, пытаясь определить источник света. Ими оказались амулеты в форме капли на груди Лариетты и потертый коричневый дневник Вормера.

«Дневник и каплевидный амулет!» – глаза Арка устремились на контрольный диск.

Два предмета идеально подходили по форме в выемки в диске, которые излучали сияние того же цвета, что и героические символы.

«Значит, символы остальных Героев тоже должны светиться! Видимо, это и есть та самая навигационная система».

Он уже знал, что Лариетта стала последователем одного из Героя после смерти Алана, но не ожидал, что последователем был и Вормер. Тот заметил удивление Арка, и засмеялся.

— Ха, видимо, скрывать это больше не получится. Я – последователь гениального гнома-изобретателя и героя Хамилана…

— Истории потом. Вставляйте свои символы в диск! – резко прервал его Арк.

Вормер последовал приказу, осторожно поместив дневник в прямоугольное отверстие. Его примеру последовала и Лариетта, вставившая амулет в каплевидную выемку.

Новые символы были установлены в контрольную панель системы защиты.

«Так, три уже есть!» – у Арка был на примете еще один символ.

Шамбала был четвертым последователем Героев. Арк мгновенно воспользовался Пером Шепота и связался с Шамбалой.

— Шамбала, ты там еще жив?

— Ты будешь продолжать болтать или, может, все-таки придешь помочь?

— Я тут кое-чем занят. Можешь поучаствовать, если придешь сюда!

— Куда «сюда»?

— В белую башню Шангри-Ла. Поспеши!

— С каких пор ты имеешь право мне приказывать?

— Воспринимай как хочешь, но будь здесь в ближайшие минуты. Это важно.

— … Ладно, –Шамбала хотел что-то добавить, но передумал, услышав серьезный тон Арка. Он был вспыльчив, но умел управлять собой в моменты, когда это было нужно.

«Дело осталось за малым – найти три оставшихся символы. Знать бы только, где их искать…» – рассеянно подумал Арк, рассматривая пустые отверстия в диске.

Неожиданно, красный свет, исходивший из выемки в форме кинжала, засиял ярче. Впрочем, Арк сразу догадался, кому из семи последователей принадлежал этот символ. Шамбала был последователем мастера-ассассина Салрина, так что символ в виде ножа подходил ему как нельзя лучше.

«Свет становится ярче? Но почему?»

Арк знал, что в данный момент Шамбала движется по направлению к нему. Значит, свет горел ярче, когда соответствующий ему символ становился ближе?

«Именно! Ведь свет, исходивший из отверстий для символов Лариетты и Вормера, сиял гораздо ярче. Но как это может мне помочь?» – он вновь посмотрел на три оставшихся отверстия.

Тусклый свет из них не менял своей интенсивности и горел примерно с той же силой, что и свет из выемки для символа Шамбалы до того, как он начал двигаться. Следовательно, три оставшихся героя находились примерно на том же расстоянии от башни, что и Шамбала до этого.

«Получается, остальные последователи Героев присутствуют на поле боя и все еще живы!»

Осознав это, Арк немедленно покинул белую башню. Оседлав Пылающую Душу, ожидавшую его снаружи, он прокричал:

— Курио, отправь летучих мышей во все уголки поля сражения. Скажи им, чтоб смотрели в оба, и пусть докладывают о любых необычных источниках света!

— Слушаюсь, хозяин. Дети мои, для вас есть работа! – Курио отправил своих подчиненных на поиски.

Пока он был занят этим, голоса командиров перестали издаваться изо рта Курио. Десять летучих мышей принялись прочесывать поле боя, и Курио было необходимо поддерживать связь с ними. При этом Арк потерял связь с флотом, но сейчас это не так важно, как поиски последователей. Спустя несколько мгновений, Курио прошептал в ухо Арка:

— Хозяин, мой подопечный что-то нашел.

— Где?

— В море. Два человека на флагмане Бристании, окруженном демонами. Это в 800 метрах от нас, по направлению на 7 часов.

— Отлично. Пылающая Душа, вперед!

\*Курарара! Курарара!

Арк ухватился за рога своего питомца, и они понеслись по воздуху. Тут же где-то позади раздался голос Шамбалы, по всей видимости, уже прибывшего в белую башню:

— Эй! Ты же говорил, что «кое-чем занят»! Куда теперь собрался?

— Нет времени объяснять. Иди внутрь, Лариетта введет тебя в курс дела, – ответил Арк, не оборачиваясь.

Через пару мгновений перед ним появилось новое информационное окно.

Новые символы были установлены в контрольную панель системы защиты.

По всей видимости, Шамбала тоже поместил свой символ в диск.

— Получилось! Осталось лишь отыскать оставшиеся три… – пробормотал Арк, осматривая окрестности.

Его взгляд привлекла группа кораблей, отбивавшихся от полчищ демонов. В частности, корабль с флагами Бристании. На его палубе ярко горели два огня.

— Туда! Вихрь Клинков! – Арк отбросил демонов с помощью своего навыка и приземлился на палубу, после чего закричал, что есть мочи: – Если кто-то замечает странный свет, исходящий из его вещей, то идите на мой голос!

— Одержимость Духом Зверя! Сила Пса, наполни меня!.. Что? Свет? Это ты обо мне?

— Скоростное заклинание! Огонь, лед! Черт, что за?.. Из меня исходит свет? Это чтобы привлечь ко мне еще больше демонов? Погоди, а разве это не?..

Два человека, свирепо сражавшихся с демонами, обернулись на крик Арка. Его глаза расширились, когда он понял, кто перед ним.

— Арк?!

— Зачем ты здесь?

— Бред? Редиан? Только не говорите, что вы двое – последователи героев? – пораженно спросил Арк.

Парочкой, сражавшейся на палубе корабля, были не кто иные, как Хозяин Зверей Бред и Хозяйка Стихий Редиан. Арк посмотрел на свет, исходивший из их сумок. …Бред и Рэдиан. Последователи героев.

— Последователи Героев? Да, но как ты об этом узнал?

— Позже объясню. Быстро, садитесь на спину Пылающей Души!

— Если ты не заметил, мы немного заняты. Стоит нам покинуть корабль, и он тут же пойдет ко дну!

— Это гораздо важнее, чем один корабль! Пылающая Душа!

Как оказалось, Бред и Редиан и впрямь оказались последователями героев. Сказать, что это было неожиданно, значило не сказать ничего. Однако времени на разбирательства не оставалось. Арк направил дракона к Редиан и Бреду и, пролетая рядом, схватил обоих и взмыл в небо.

— Эй! Ты что себе позволяешь!

— Как я и говорил, объясню все позже, – Арк усадил брыкавшегося Бреда в седло.

Тут Курио открыл глаза и закричал:

— Хозяин, я нашел последнего последователя! Он в сотне метро от Шангри-Ла, по направлению на 11 часов.

— Отлично! Пылающая Душа, ты слышал? – Арк помчался в направлении, указанном Курио.

Спустя какое-то время, он увидел еще один источник света. Его носитель оказался еще более неожиданным открытием, чем в случае с Бредом и Редиан. Управлявшая летающим аппаратом и стрелявшая с пулеметной скоростью, это была та, кого Арк знал очень хорошо. Или, по крайней мере, думал что знает.

— Тимоси? Это ты? – Арк увидел свет, исходивший из ее рюкзака, и не поверил своим глазам.

Но зрение не обманывало его. Последним последователем оказалась темная эльфийка Тимоси.

— Ты, идиот, куда ты пропал? Демоны уже успели воскреснуть, пока ты где-то шатался! Мало того, на щитах Рингберга не осталось ни царапины после нашей атаки! Черт, это не битва, а какой-то бардак! Каким образом мне отомстить за Алана в таких условиях? Матанийский Стрелок №1, Пронзающая Стрела Дьявола! – продолжала ругаться Тимоси, не прекращая стрельбу ни на секунду.

Арк, еще не до конца пришедший в себя, с улыбкой ответил:

— Если ты хочешь, чтобы Маситу и Рэдман ответили за свои злодеяния, то я могу помочь тебе в этом.

— И как же это?

— Лети за мной! – Арк повернул Пылающую Душу на 180 градусов и понесся к Шангри-Ла.

Спустя пару мгновений Арк, Тимоси, Бред и Редиан встретились перед основанием белой башни. Арк в двух словах объяснил последователям Героев ситуацию. Без лишних пререканий, Бред, Редиан и Тимоси поместили свои символы Героев в контрольный диск.

Новые символы были установлены в контрольную панель системы защиты.

После этого информация обновилась перед всеми последователями.

Седьмой символ установлен. Все символы Героев были загружены в систему защиты Шангри-Ла.

Из диска полился свет, состоящий из всех цветов радуги. Одновременно с этим, из диска посыпались яркие искры, растекшиеся по всей башне. Вормер, наблюдавший за происходящем в Кристалле Истины, радостно воскликнул:

— Заработало! Защитная система Шангри-Ла активирована!

Последователи Героев, собравшиеся в башне, одновременно устремили свои взгляды на Кристалл Истины. Он показывал, что в данный момент происходило в Шангри-Ла.

\*Бзз, бзз, бзз!

Искры текли из башни по направлению к защитным вышкам, окружавшим ее. Над ними возникло поле электричества, испускавшее мощные разряды в окружающее пространство. Вышки начали соединяться между собой извивающимися дугами электричества, постепенно образовав единую электрическую цепь.

— Курварварварва!

Между тем, экспедиционная армия медленно, но верно терпела поражение. Сотни демонов подбирались к стенам Шангри-Ла. Обычные турели были заняты сбиванием снарядов пламенных пушек Рингберга, и они не могли быть направлены на демонов. Но как только защитные вышки объединились в цепь, тысячи ослепительных молний устремились по направлению к демонам.

— Кваааааа!

В мгновение ока целые орды демонов обратились в пепел. Было очевидно, что Вормер и инженеры Магического Института постарались на славу, отремонтировав и улучшив систему защиты.

Увидев результаты своего труда воочию, Вормер возбуждено заликовал:

— Хо-хо! Вот так-то! Защита еще лучше, чем была раньше! И это все благодаря моим гениальным навыкам! Защитные вышки работают исправно и лишь набирают мощность. То, что я не имел возможности активировать их раньше, сильно огорчало меня… Но теперь мы с легкостью наберем 1 миллион МГ огневой мощи. Что ж, приступим к осаде Рингберга? – Вормер принялся с ухмылкой перенаправлять энергию.

Магические двигатели Шангри-Ла пришли в действие, башня плавно поплыла навстречу воздушной крепости. Работающие щиты эффективно расчищали всех демонов с траектории полета, превращая их в пыль. Вне зависимости от размера и количества, все на пути Шангри-Ла мгновенно испарялось, оставляя после себя лишь кучку пепла. Определив надвигающуюся угрозу, Рингберг сосредоточил свой огонь на башне, но защитные вышки сбивали даже зажигательные бомбы врага.

Спустя 10 минут, Шангри-Ла приблизился к Рингбергу вплотную, и протаранил его щиты.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Раздался оглушительный грохот, от которого белая башня содрогнулась. Арк, Шамбала, Лариетта, Вормер, Бред, Редиан и Тимоси наблюдали за происходящим через Кристалл Истины.

— Они плавятся! Щиты Рингберга плавятся!

Разряды молнии били по щитам ураганным штормом. Как только электричество соприкоснулось со щитами, те начали таять буквально на глазах. Щиты восстанавливались, но не поспевали за скоростью разрушения.

— Увеличить мощность! – Вормер и инженеры Института постоянно контролировали и направляли процесс.

Шангри-Ла задрожал еще сильнее, надавив на щиты с удвоенной мощью. Спустя несколько мгновений линия обороны Рингберга не выдержала, и башня немного продавилась сквозь щиты. Но дрожь почему-то не прекращалась.

— Сейчас… Почти… Вот уже… А? Какого?!

Внезапно, что-то ударило по Шангри-Ла.

— Ах ты!.. – процедил Вормер.

Он смотрел на Рингберг через Кристалл Истины. А если точнее, то он наблюдал за магом в черном капюшоне. Когда тот взмахивал своим кинжалом, тысячи демонов поглощались темным алтарем, расположенным перед ним. Одновременно с этим, щиты Рингберга начинали давать более сильный отпор натиску Шангри-Ла.

— Он использует здоровье демонов для усиления щитов в этом месте!

— Неужто даже Шангри-Ла не сможет пробиться?

— Не уверен. На максимуме своей мощности защитные вышки сжигают щиты быстрее, чем те восстанавливаются, но при такой нагрузке они не проработают дольше нескольких минут. Если нам не удастся пробиться за это время, то башню просто раздавит!

Арк посмотрел в Кристалл Истины. Ему следовало что-то придумать, и срочно. Черный маг делал щиты Рингберга сильнее, но чтобы остановить его, Арку сперва следовало пробиться сквозь щиты.

— Продолжайте давить!

— Если мы продолжим в том же духе, то нас размозжит в лепешку!

— Если мы отступим сейчас, то нас ждет еще худшая судьба. Если нам суждено проиграть, то лучше погибнуть в бою.

— Я так и знал, что ты скажешь что-нибудь в таком духе. Что ж, навстречу смерти! – Вормер удовлетворенно засмеялся, услышав ответ Арка.

Одновременно с этим, двигатели Шангри-Ла заревели на пике своей мощности и понесли башню вперед. Теперь судьба Кварианской битвы зависела только от того, насколько прочны щиты Рингберга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 3. Вперед, вперед, вперед!**

— Уф, уф, уф… – в темноте кто-то тяжело дышал; его глаза, рот и нос были закрыты плотной тканью, пока сам он копал тоннель лопатой по направлению вверх.

Сколько времени он провел за этим занятием? За это время с его рук успели сойти и вновь появиться несколько слоев волдырей. Но со временем его навык «Копание» повысился, и сейчас работа доставляла уже меньше мучений. Он делал новый вдох с каждым ударом между кирпичей. Обычная стена уже давно бы рассыпалась от такого количества ударов острой лопатой, но на стене, над которой работал человек, не осталось даже царапины.

— Черт, да поддайся ты хоть немного! – в бешенстве прорычал человек, со всей силы шандарахнув по потолку.

Ответом на его просьбы послужило лишь облако пыли, осыпавшееся вниз.

— Кха-кха… Чтоб тебя… Кха…

Человека покрыло слоем пыли, и он отложил лопату. Сняв ткань, закрывавшую его лицо, он посмотрел на находившуюся рядом группу людей, которая безучастно наблюдала за его действиями. Один из людей прикрикнул на него:

— Эй, салага, почему не копаем?

Лицо человека скривилось, но он покорно ответил:

— Меня окатило пылью. Сейчас продолжу.

— Не отвлекайся. Нам становится скучно.

— Да, я понимаю, – человек поднял лопату и вновь принялся за работу.

«Раньше меня называли оперативником агентства полиции, а теперь я шестерка под началом какого-то уголовника…»

Человеком со слоем пыли на лице и одежде был не кто иной, как специальный агент отдела киберпреступлений Исюрам. Но как он оказался в темной комнате, и что вынудило его тяжело работать с лопатой в руках? Здесь следует вернуться на пару месяцев назад. После того как ему удалось установить видеонаблюдение за бандитами, обстоятельства круто изменились. Изначально он ожидал, что получив столь веские улики, он сможет успешно завершить расследование. Ему казалось, что масштаб преступной организации станет очевиден, когда полиция получит круглосуточное наблюдение за ее штабом.

Однако бандиты проявили недюжинную осмотрительность. Находясь под наблюдением Исюрама, члены организации ни разу не установили прямой контакт с главарем Чипхитэ, без веских улик против которого усилия полиции были тщетны. Так что, оказав Арку поддержку в возвращении контроля над Сильваной, Исюрам возобновил свое расследование, но для получения доступа к необходимой информации ему требовалось вступить в ряды организации. Однако после того как видеозаписи привели к аресту одного из них, бандиты стали очень осторожны. Исюраму пришлось сильно постараться, чтобы заслужить их доверие. Этим он и был занят последние несколько месяцев.

«…И каждый день моего нахождения здесь был попросту унизителен».

Вспомнив о том, как прошли последние несколько недель его жизни, Исюрам издал непроизвольный вздох. Но другого способа не было: чтобы добыть информацию о Чипхитэ, он должен был вступить в организацию. Мешало ему то, что многие воспринимали его как чужака. На протяжении нескольких месяцев он завоевывал доверие бандитов, и, наконец, встретившись с лидером, Исюрам предложил свою кандидатуру на вступление в организацию.

— Хм… Ты хочешь вступить в организацию с соблюдением всех формальностей?

— Да, чтобы иметь полное право называть вас своим боссом.

— Что ж, твои намерения похвальны… – Чипхитэ почесал затылок, осматривая Исюрама сомневающимся взглядом.

К счастью последнего, в разговор вмешался Гэрам, считавший агента под прикрытием своим лучшим другом:

— Босс, Исюрам – очень надежный парень. Разве вы не убедились в этом за то время, которое он провел с нами? Такие ребята на дороге не валяются. К тому же, он предоставил нам свой реальный адрес и номер телефона. Я знаю, что вы беспокоитесь о нашей безопасности, но раз он раскрыл свои личные данные?..

— … Думаю, ты прав, – нехотя кивнул Чипхитэ.

Главарь бандитов четко разделял дружеские и рабочие отношения, и потому вне зависимости от степени личного доверия, в преступную организацию не принимали никого, кто не поделился своей персональной информацией. Конечно, Исюрам сообщил бандитам ложные данные, но полиция все обставила так, что подкопаться было нельзя. Как бы там ни было, сообщив Чипхитэ адрес и телефонный номер, Исюрам развеял последние оставшиеся сомнения.

— Тот идиот попал за решетку в прошлом месяце, так что у нас как раз образовалось свободное место. Но мы не можем вот так просто принять чужака в свои ряды.

— Если вы позволите мне работать с вами, то я выполню все, что прикажете, – поспешил уверить Исюрам.

Он и правда был готов на все. Ведь если он хотя бы раз встретится с Чипхитэ в живую, то его расследование наконец подойдет к концу. Но, как это всегда и бывает, на деле все оказалось не так-то просто.

— Ну, ты даешь… Ладно, давай поступим следующим образом. Наша организация функционирует по более сложным правилам, чем тебе могло показаться. Мы не просто играем в игру, зарабатывая на этом деньги. Для плодотворной работы нам нужны профессионалы своего дела, обладающие нужными навыками. И мне нужно убедиться, что ты подходишь требованиям.

— И каким же образом?

— Я буду наблюдать за тобой и твоими успехами, и если ты приспособишься, то считай, что ты окончательно принят в организацию.

«Отлично. Скоро все данные о членах организации будут в моих руках!» – мысленно заликовал Исюрам.

Но его ликованию не было суждено продлиться долго.

— Эй, Исюрам, подай мне воды.

— Моя одежда запылилась. Почисти ее.

— Ты что, уснул? Если я достаю сигарету, то ты уже должен стоять рядом с огоньком наготове.

Как только Исюрам начал проходить свой испытательный срок, отношение к нему поменялось на 180 градусов. Когда он приходился бандитам просто коллегой, они кое-как считались с его присутствием, но теперь, как только он примкнул к организации, ее члены начали относиться к нему, как к рабу. По всей видимости, это должно было показать Исюраму его место в рамках организации… Других вариантов не оставалось, и потому на протяжении последних недель ему пришлось влачить существование раба. Агент прекрасно понимал, что если это позволит ему покончить с расследованием, то это будет стоить того. Однако жизнь стала и правда и невыносимой, и его терпение было уже на пределе. Его без конца посылали по различным поручениям, били и поносили на чем свет стоит. И все это под видом «хорошего урока на будущее». В некоторые моменты ему хотелось выйти из прикрытия и просто поубивать всех вокруг.

«Терпение… только терпение», – только и повторял он себе. – «Это часть работы. И я выдержу, несмотря ни на что».

Как бы его ни унижали, Исюрам покорно терпел, ни на что не жалуясь, и спустя несколько месяцев его старания были вознаграждены.

— Что ж, мы наблюдали за тобой, и нашли тебя достаточно… способным. Формальное вступление в организацию произойдет при нашей личной встрече, точную дату я сообщу немного позже.

Наконец, возможность арестовать Чипхитэ замаячила в обозримом будущем.

«Когда он уже выдаст себя? Чтобы заплатить за все пережитые мной унижения», – Исюрам уже представлял себе, как окажется с ним в комнате для допросов один на один и выбьет из него весь дух. Но для начала его нужно было выследить, и об этом не следовало забывать.

Изначально преступники перенесли свою деятельность в рамки игры для отмывания денег. Но теперь в Новом Свете было введено военное положение, и отмывать деньги не представлялось возможным: торговля попала под запрет и, как следствие, ценность золота на аукционе упала. Но потом Такосу привнес интересное предложение:

— Босс, а если мы займемся раскопками подземелья, которое я недавно нашел?

— Раскопками подземелья?

— Пока экспедиционная армия сражается с демонами, мы и носа не можем высунуть из убежища. Но они не найдут нас в этом подземелье. О нем не знает никто, кроме меня. Если нам повезет, то мы найдем там много дорогостоящих вещичек и сможем прокачаться. Это то же самое, что убить трех зайцев одним выстрелом! Ну и ты сам знаешь, что с хабаром у нас в последнее время негусто.

— Звучит неплохо! Где находится это подземелье?

— Я не так давно обнаружил его в одной из северных пустынь, – с улыбкой ответил Такосу.

Члены криминальной организации не очень-то любили встречаться с другими игроками. Для преступников это не удивительно, поэтому они старались организовывать свою деятельность в удаленных локациях – например, в пустынях. Во время исследования одной из них, Такосу нашел старинный дворец, погребенный под песками в самом сердце пустыни. Судя по виду, замок был построен несколько столетий назад. Конечно, подземелья подобного вида не были редкостью в Новом Свете. Странным было то, что буквально недавно этого дворца не было на том же месте. Каким-то образом подземелье оказалось посреди пустыни, выросши из песков буквально за несколько дней.

— Этот замок появился не более чем неделю назад. Благодаря походу экспедиционной армии, местность свободна от демонов, и потому мы сможем добраться до него без каких-либо затруднений.

— Тогда чего мы ждем? Вперед, навстречу сокровищам! – выкрикнул Чипхитэ и повел своих подчиненных к месту, указанному Такосу.

По дороге туда бандиты представляли себе горы золота, дожидающиеся их в сокровищницах замка, но как только они добрались до пункта своего назначения, их надежды рухнули.

— Что? Он пуст?

— Кто-то побывал здесь до нас?

— Черт, значит, все зря?

В замке не оказалось ни сокровищ, ни охраняющих их монстров.

— Но я не вижу следов других игроков.

— Тогда куда подевались все монстры?

— Возможно, где-то здесь спрятан тайный проход, ведущий в настоящее подземелье?

— Хм, я уже слышал о чем-то подобном. Но, скорее всего, он хорошо спрятан. Обыскать помещение!

Бандиты начали скрупулезно осматривать залы на предмет потайного рычага или чего-нибудь в таком духе. Спустя какое-то время, один из них воскликнул:

— Я нашел, нашел! Тайный проход!

— И в самом деле… Но куда же он ведет? Как бы там ни было, я чую запах сокровищ!

Без лишних колебаний, бандиты спустились по открывшемуся проходу в подземелья под замком.

\*Грррр!

Как вскоре выяснилось, это была ошибка. Как только они спустились, их тут же окружила толпа демонов. Подземелье состояло из узких проходов, и сражаться с демонами в таких условиях было задачей не из простых.

— Уф! Босс, мы не справимся с ними!

Из-за Демонической Войны преступники не могли похвастаться высокими уровнями. Таким образом, им было нечего противопоставить нескончаемому потоку демонов.

— Чтоб тебя. Бежим! – поспешно прокричал Чипхитэ.

Дело затрудняла запутанная структура подземелья, напоминавшая лабиринт. К тому же, лишь немногие бандиты выразили желание отправиться на исследование замка. Демоны отрезали все прямые пути к отступлению, а чтобы пробиться напролом у бандитов не хватало сил. Немного побродив по закоулкам лабиринта в попытках оторваться от демонов, преступники пришли в отчаянье.

— Черт, нам отсюда не выбраться!

— Босс, сюда! – прокричал Такосу, указав в направлении небольшого зала со стенами из сплошного камня.

Как только группа добралась до зала, вбежавший последним Такосу нажал на находившийся на стене рычаг и закрыл за собой дверь. Массивная железная дверь захлопнулась с оглушительным грохотом.

— Мы в безопасности! – бандиты устроили небольшую передышку, но не успев перевести дыхание, поняли, что расслабляться пока еще рано. – Погодите… Но как мы выберемся отсюда?

Повисший в воздухе вопрос вызвал всеобщее замешательство. Демонам было не пробиться через железную дверь. Но вместе с тем через нее не могли пройти и бандиты, а других выходов из комнаты не было. Открыв дверь, бандиты обрекли бы себя на верную смерть.

— Неужели другого выхода нет?

— Если мы умрем здесь, то воскреснем на юге пустыни, – Гэрам покачал головой с серьезным выражением лица. – А та местность просто кишит войсками экспедиционной армии. И, поверьте, нам лучше не попадаться им на глаза. К тому же, мы потеряем часть вещей из-за хаотического мировоззрения.

— Не сидеть же тут вечно! – раздраженно прокричал Чипхитэ.

Но Такосу предложил более оптимальный вариант:

— Это первый подвальный этаж замка, не так ли? И я что-то не припомню, чтобы наверху были демоны. Значит, нам ничто не мешает прокопать туннель вверх и, таким образом, сбежать от демонов.

— Прокопать туннель через потолок? И как мы это сделаем?

— Вряд ли все стены сделаны из сплошного камня. Скорее всего, камень лишь на поверхности. Отковыряв несколько плит, мы с легкостью прогрызем путь через оставшуюся породу. Мне кажется, этот вариант лучше томительного ожидания смерти.

— Тут ты прав… – задумчиво кивнул Джепиту.

Бандиты приняли решение прокопаться наверх через потолок. И, естественно, эта задача пала на плечи новичка Исюрама. Таким образом и перелистнулась новая страница в истории мучений воина-торговца. С тех пор, как банда оказалась заключена в подземелье замка, он махал лопатой на протяжении пяти дней, однако потолок не поддавался. Терпение Исюрама было на пределе, но ему приходилось продолжать копать.

— Эй, салага, когда мы снова увидим солнечный свет?

«Они у меня все увидят. Но потом я засажу их так, что больше солнечного света они не увидят до конца своих жизней!» – со злостью думал он.

Но вслух ему пришлось ответить несколько другое:

— Я работаю, товарищ начальник, не покладая рук!

В очередной раз сымитировав раболепное выражение, он заскрипел зубами. И снова он сконцентрировал всю свою злость на лопате и вновь огрел ею полоток.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Послышался громкий рокот, и вся комната начала сотрясаться. От места удара лопатой разошлись трещины, и огромные булыжники, отколовшись от потолка, градом посыпались на головы бандитов. Они хором завопили:

— Ай! Что за, что происходит?

— Исюрам, ты что натворил?

— Ты нас похоронить вздумал?!

— Нет, я случайно… – оправдывался Исюрам, попутно уклоняясь от камнепада.

Неожиданно, он почувствовал легкое дуновение ветра. Зал находился глубоко под землей, и потому свежему воздуху было просто неоткуда взяться. Значит… он медленно поднял глаза вверх.

— Потолок!..

Верно, ему наконец удалось прорубиться сквозь замковый гранит. В результате пяти дней махания лопатой, часть камней обрушилась. В потолке открылась небольшая щель, и сквозь образовавшееся отверстие дул свежий ветер.

— Наконец-то! Теперь мы сможем выбраться отсюда!

— Что? Как?

Услышав крик Исюрама, Чипхитэ и остальные бандиты столпились вокруг него. Убедившись в истинности его слов, они присоединились к ликованию:

— Ур-р-ра! Исюрам, у тебя все-таки получилось!

— Ладно, оставим дифирамбы на потом, нам нужно убираться отсюда!

— Сперва нужно расширить щель, чтобы мы могли пролезть в нее.

Осознав, что его мучения практически подошли к концу, Исюрам крепко схватился за лопату, и вложил в свой следующий удар всю боль, которую ему пришлось испытать за последние дни.

— Шорюкен!!! – Исюрам и лопата стали единым целым, и их совместный удар получился идеальным; лезвие лопаты вошло в потолок, как в горячее масло. – Ох!

Неожиданно для себя, он услышал крики, доносившиеся откуда-то извне зала.

✩✩✩

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Пол сотрясался со сбивающим с ног грохотом.

— Вышки номер 1, 2, 3, 4 и 5 перегружены!

— Шангри-Ла вибрирует от напряжения. Башня не продержится долго! – кричали инженеры Магического Института.

Вормер быстро произвел некоторые манипуляции и настройки аппаратуры, и затем сказал:

— Нет, это еще не все, не все! Шангри-Ла способна на большее!

— Тем не менее…

— Заткнитесь и продолжайте давить! – Вормер продолжал направлять башню на щиты Ренинберга.

Другого выхода из сложившейся ситуации не было. Но как бы он ни старался, положение казалось безнадежным.

— Неужели надежды и правда нет? – закусив губу, Арк посмотрел на Кристалл Истины.

Судя по нему, состояние Шангри-Ла было критическим. В результате столкновения со щитами, защитные вышки искрились и испускали черный дым, не предвещавший ничего хорошего.

— Проклятый старик! – Арк с ненавистью уставился на ветхого старика, стоявшего перед темным алтарем внутри стен Ренинберга.

— Черные души, рожденные во тьме… – черный маг начал произносить очередное заклинание и вновь взмахнул кинжалом.

Арк и его соратники находились в шаге от провала исключительно по его вине. Согласно вычислениям Вормера, мощности Шангри-Ла должно было хватить, чтобы пробиться сквозь щиты – даже несмотря на скорость их восстановления. На самом деле, так оно и было, и Шангри-Ла медленно продавливалась по ту сторону линии защиты Ренинберга. Но черный маг все продолжал приносить в жертву тысячи демонов, тем самым значительно повышая скорость регенерации щитов. В результате этого система защиты башни просто не выдерживала бешеной нагрузки.

— Кто это вообще такой? И как ему пришло в голову творить такое? – пораженно спросил Бред.

Тимоси пробормотала, посмотрев на Кристаллы Истины:

— Это архиепископ церкви тьмы, Маситу.

— Архиепископ церкви тьмы?

— Тот самый, который переманил Алана на сторону тьмы и предал его, — ответила Тимоси, стиснув зубы.

Арк было открыл рот, чтобы ответить ей, но…

— Черный маг начинает новую церемонию!

— Если ему вновь удастся усилить щиты, то вышки не выдержат! – прокричал один из инженеров.

Арк через Кристалл Истины вновь посмотрел на мага с кинжалом в руках. Как и сказал инженер, защита Шангри-Ла работала на последнем издыхании. Если она откажет, то белую башню раздавит в лепешку.

«Если мы не в состоянии остановить его…» – у Арка пересохло во рту.

Бред, наблюдавший за магом в Кристалл, заревел:

— Почему мы играем по его правилам?

— А ты как думаешь? Включи голову! Или ты думаешь, всем хочется сидеть, сложа руки? Мы не можем пробиться сквозь щиты, и, значит, до мага нам никак не добраться, – выругалась Редиан.

Остальные не нашлись, что ответить на негодование Бреда. Ситуация была критической.

«Значит, нам остается лишь сидеть и ждать, пока Шангри-Ла не раздавит?»

Жертвенный ритуал Маситу был практически завершен. Жизни тысяч демонов будут поглощены алтарем, что позволит усилить щиты Рингберга.

— …Великие силы тьмы, я преподношу вам эти падшие души!..

Чтение заклинания практически окончено. Но за секунду до того, как Маситу произнес последнее слово, под его ногами замерцало нечто металлическое. Арк не сразу понял, в чем дело. И тут что-то ударило Маситу между ног.

— Ох! – читавший заклинание Маситу вдруг завопил.

С ним хором вздохнули и все, кто наблюдал за происходящим в Кристалл Истины:

— Ауч…

Боль, которую до конца мог понять только мужчина. Хоть он и был их злейшим врагом, но присутствовавшие представители сильного пола не могли ему не сочувствовать. Впрочем, на эмпатию не было времени: Арк не знал, что ударило Маситу, но это определенно шло экспедиционной армии на руку.

— Кто-то выиграл для нас время!

— Скорость восстановления щитов стремительно падает!

Услышав свежие данные от Вормера и инженеров, Арк прокричал:

— Впере-е-ед!

— Так точно! Увеличить мощность вышек до максимума! В атаку! – ответил Вормер, быстро нажав несколько кнопок.

Защитные вышки Шангри-Ла испустили мощный выплеск энергии. Башня начала продавливаться через щиты, и те наконец поддались. Спустя несколько секунд оболочка вокруг Рингберга истончилась до состояния листа бумаги. В какой-то момент удерживавшая Шангри-Ла сила ослабила свою хватку, и башня все-таки пролетела сквозь барьер.

✩✩✩

— Ох! – Маситу никак не мог понять, что именно с ним произошло.

Если бы он закончил жертвенный ритуал, то Шангри-Ла бы разнесло в труху. Но что-то неожиданно ударило его в причинное место, причем, весьма чувствительно. В тот момент ему казалось, что его душа улетела куда-то в Туманность Андромеды. В общем, мужчинам знакомо это чувство.

— Боги, за что?.. – Маситу в агонии катался по земле, пока наконец не смог немного собраться с силами и не обнаружил предмет, нанесший ему столь коварный удар. – Лопата?.. – ошарашенно пробормотал он.

Так оно и было. Его ударило лопатой, внезапно показавшейся из-под земли. Ситуация выглядела как некая шутка из театра абсурда, и Маситу совершенно ничего не понимал. Но затем земля в месте, из которого показалась лопата, начала трястись. Из образовавшейся дыры показался медленно выползавший наружу человек.

— О! Где это мы? – покрытый пылью человек озадаченно оглядывался вокруг.

Это был Исюрам, безостановочно копавший туннель вверх последние пять дней.

— Исюрам, чего ты там застрял? Дай нам выбраться! – несколько десятков человек выползло из узкого отверстия в земле.

Это были хорошо знакомые нам бандиты во главе с Чипхитэ. Но как они оказались прямо под ногами Маситу? Причина тому была довольно проста. На самом деле Рэдман спрятал Рингберг в самом сердце северной пустыни, чтобы укрыть его от экспедиционной армии. Рингберг покоился под слоем песка, и только внешний замок виднелся снаружи. Таким образом, обнаруженный бандитами дворец покоился на спине Рингберга, поэтому им и не удалось найти ни сокровищ, ни монстров в его старинных залах.

Замок принадлежал Рэдману, и потому монстров в нем обитать не могло. Что касается демонов, то они дожидались своего часа в подвале, и потому не сразу заметили незваных гостей. Впрочем, никто не ожидал, что в замок вломится банда уголовников и случайно запрет себя внутри одного из залов. Как только это произошло, Рингберг полетел на Квариан, чтобы начать церемонию воскрешения Темного Лорда. И все это время Исюрам долбил потолок лопатой, даже не подозревая, насколько важную роль ему предстоит сыграть в исходе разыгравшейся снаружи битвы. Когда Шангри-Ла столкнулась со щитами Рингберга, ударная волна привела к частичному обрушению потолка в зале, где находились бандиты. Но, разумеется, Маситу понятия не имел, что творится в нескольких метрах у него под ногами.

— Вы… Да кто вы вообще такие, черт бы вас побрал?.. Откуда вы вылезли? – Маситу скрежетал зубами в ожидании ответа. Он не собирался прощать столь внезапного и болезненного удара.

— Что с этим стариком такое?

— Чего он так уставился?

— Кажется, нам пора валить… – бормотали бандиты, недоуменно посматривая на мага в черном.

— Вы… Да как вы смеете!.. Вам конец! – злобно прохрипел Маситу, готовя заклинание.

— Оу! Да этот старик – темный маг!

— Господи, куда мы попали, Исюрам? Что это за место, куда ты нас вывел?

— Думаю, для начала нам следует разобраться со стариком. Будем решать проблемы по мере поступления.

Без лишних разговоров, бандиты обнажили оружие.

— Жалкое зрелище… Я раздавлю вас, как тараканов!.. Уф! – Маситу начал было читать заклинание, но запнулся на полуслове, после чего быстро прочел другое заклинание и растворился в воздухе.

— Хм? Магия скачка?

— Что за? Почему он убежал?

— Е.. Босс?! – Такосу смотрел куда-то в сторону с расширившимися от ужаса глазами.

Огромная масса земли диаметром не менее километра несла на них с ошеломительной скоростью. Это была Шангри-Ла, которой наконец удалось пробиться через щиты благодаря прерванному заклинанию Маситу. Тот увидел быстро надвигающуюся угрозу и поспешил удалиться с помощью магии телепорта.

— Черт! Врассыпную!!!

— Слишком поздно…

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Крики бандитов утонули в оглушительном грохоте. Они, сами того не желая, сыграли ключевую роль в осаде Рингберга. Но за свой подвиг Исюрам и компания лишь оказались раздавлены многотонной громадиной Шангри-Ла. И это был исторически важный момент для всего Нового Света.

✩✩✩

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Диаметр Шангри-Ла составлял примерно один километр, в то время как размеры Рингберга были в несколько раз больше. Тем не менее, оба объекта обладали астрономической массой. И вот, они столкнулись в воздухе, отчего воздух вокруг них завибрировал, а все поле битвы сотряслось от грохота. Ударная волна заставила корабли и толпы демонов закачаться, словно те сражались во время шторма. Последствия удара были катастрофическими. Больше половины Шангри-Ла было разрушено во время столкновения. Трещины появились и на самой башне.

— Опасность! Опасность!

— А-а-а!

Последователей Героев и инженеров сбило с ног, они катались по внутренним помещениям башни. Но Арк успел ухватиться за контрольную панель и внимательно следил за Кристаллом Истины.

«Глазам своим не верю!..» — подумал Арк, когда пыль от удара наконец развеялась.

Пробившись через щиты с помощью вихря электрических разрядов, Шангри-Ла, словно обессиленная, упала на поверхность Рингберга. Башня сильно пострадала от столкновения. Впрочем, оно и неудивительно: сила удара была колоссальной.

— Эх, Шангри-Ла… Наследие древнего клана пророков…

— Черт, я провел столько времени за превращением Шангри-Ла в летающую крепость… И все коту под хвост… – бормотали пророки вместе с Вормером, вырывая волосы из своих густых бород.

Шангри-Ла была разрушена. Но почему это произошло? Из-за щитов? Или по вине еще какого-нибудь невообразимого защитного механизма Рингберга? Как бы там ни было, воздушная крепость пострадала от удара куда меньше. Лишь верхушка его замка претерпела некоторые повреждения. Помимо этого, из раны на боку гигантского небесного ската текла кровь. Но это был лишь незначительный шрам на громадине Рингберга. Хоть Шангри-Ла и ударилась о его бок, он все еще парил в воздухе, даже не покачнувшись. Не то чтобы Арк ожидал, что крепость упадет от полученного удара, но где-то в глубине души он все-таки надеялся на это.

«По крайней мере, щиты пробиты!» – это было основной целью сумасбродной атаки, и она была достигнута.

— Системы номер 1, 2 и 3 выведены из строя.

— Все системы, подключенные к Ковчегу Завета, вырубились.

— Левитация Шангри-Ла слабеет. Такими темпами мы упадем через несколько минут!

Крики инженеров Магического Института били по его барабанным перепонкам.

— Кажется, пора бежать с тонущего корабля. Всем, немедленно покинуть Шангри-Ла!

— Но куда нам идти?

— …У нас есть лишь один вариант, – ответил Арк, посмотрев на Рингберг через Кристалл Истины.

Если Шангри-Ла рухнет на землю вместе со всеми пассажирами, то миссия экспедиционной армии закончится провалом. Несмотря на то, что темный алтарь получил повреждения, он не был полностью разрушен. Вокруг воздушной крепости все еще сохранялась мощная концентрация магии, из-за чего щиты медленно, но верно восстанавливались. Конечно, теперь щиты станут гораздо слабее, но и они не позволят сбить Рингберг за оставшееся время. Следовательно, у Арка и компании оставался лишь один шанс на успех.

— Мы должны прекратить церемонию воскрешения вручную!

— Вручную? Отлично. В конце концов, за этим я пришел в эту проклятую башню, – засмеялся Бред, вынув из ножен свой двуручник.

— Не стоит терять времени. Идем!

— Верно! Вперед!

Последователи Героев пошли за Арком, обнажив оружие, но Лариетта и клан пророков остановили их:

— Подождите! Мы должны спасти Ковчег Завета.

— Да, точно. Я совсем забыл о нем. Где он находится?

— В комнате силы на нижнем этаже.

— На нижнем этаже… – повторил Арк, о чем-то задумавшись.

Он совсем забыл, что Ковчег служил источником энергии для Шангри-Ла и был ключевым оружием в Демонической Войне. Нельзя было потерять его вместе с башней. Если оставить Ковчег в Шангри-Ла, то невозможно будет предсказать, в чьи руки он попадет в дальнейшем.

«Ведь мы находимся в стане врага», – рассудил Арк.

Ковчег Завета мог остановить эффект Демонической Сферы в радиусе 10 километров! Арк не мог просто так потерять артефакт подобной силы, и тем более оставить его в распоряжении демонов. Разумеется, Арк не мог пользоваться силами Ковчега, пока он служил источником энергии для Шангри-Ла, но теперь системы башни были разрушены, и энергия Ковчега была в его полном распоряжении.

«Шангри-Ла до сих пор не рухнула на землю только из-за того, что застряла в Рингберге. Тратить на башню энергию Ковчега больше не имеет смысла», – исходя из ситуации, Арк быстро раздал указания:

— Шамбала и Бред, выведите всех на поверхность Рингберга. Я попробую вытащить Ковчег Завета. Лариетта и клан пророков идут со мной.

— Принято.

Шамбала и Бред вывели клан Белого Тигра и инженеров Магического Института наружу. Тем временем, Арк отправился на нижний этаж вместе с Лариеттой и остальными. Ковчег Завета находился на алтаре и испускал мягкий свет. Недолго думая, Арк взял его в руки.

\*Бум, бум, бум, бум! Бум-бум, бум-бум!

Башня затряслась с новой силой, а по ее стенам пошли новые трещины. Еще немного, и Шангри-Ла развалится на части!

— Быстрее!

Клан пророков принял Ковчег Завета в свои руки и поспешил на выход. Когда Арк и Лариетта вышли наружу, от башни уже откалывались огромные куски камня, испуская при этом снопы волшебных искр. Лес, окружавший белую башню, загорелся от одной из искр. Все было похоже на землетрясение, сопровождаемое лесным пожаром, а воздух наполнился дымом, затрудняя дыхание.

«Нам нужно спешить!»

— Лариетта, дай мне сопротивление к огню!

— Святое дыхание, останавливающее пламя!

Ваша сопротивляемость к огню значительно повысилась.

— Держитесь за мной! – прокричал Арк, ринувшись в горящий лес.

Горячий воздух хлестал их по щекам, но жар не был невыносим благодаря магии Лариетты. Огонь не наносил отряду практически никакого урона, но сейчас Арк следовало опасаться не только бушующего пламени. Горящие деревья, не выдержав пожара, начали падать прямо на головы группе.

— Черт! Парирование! Парирование! – Арк отбросил несколько упавших деревьев с помощью Парирования, ни на секунду не останавливая свой бег.

Спустя какое-то время, громадина Рингберга показалась перед ним не далее чем в паре сотен метров. Также впереди замаячили фигуры Шамбалы и Бреда.

— Почти пришли! Держитесь, осталось недолго! – прокричал Арк, увидев, что члены клана пророков уже порядком запыхались.

Тотчас раздался громкий рокот, и земля затряслась. При этом Арк почувствовал себя так, будто едет на лифте вниз.

\*Бды-ды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Огромный пласт земли, ударившийся о Рингберг, начал откалываться. Шангри-Ла, лишенная надежного фундамента, рассыпалась на куски. Арк почувствовал, что падает.

«Черт, слишком поздно!» – запаниковал он.

Он был всего в ста метрах от самой крепости! Еще каких-то 100 метров, и он бы смог убежать с Ковчегом Завета. Разумеется, ему бы это с легкостью удалось верхом на Пендрагоне. К тому же, он бы смог захватить с собой еще пару человек. Но клан провидцев вместе с Лариеттой состоял из 11 человек. Он не мог просто так бросить оставшихся на произвол судьбы. К тому же, чтобы активировать Ковчег, требовались объединенные силы всех пророков, и потому спасение нескольких из них не имело особого смысла.

«Что ж, раз я не могу спасти всех, то спасу хотя бы Лариетту».

— Пылающая Душа, превращение в Пендра… – Арк намеревался было отдать приказ Пылающей Душе, но неожиданно умолк на полуслове.

Шамбала, Бред и остальные члены группы были окружены демонами. Несмотря на то, что многие твари погибли во время столкновение, в живых осталось не менее 2 тысяч. Между тем, экипаж Шангри-Ла состоял не более чем из сотни человек. Впрочем, у Арка нашлось идеальное решение столь отчаянной ситуации.

— Демоническое искажение пространства!

Вы использовали Демоническое Искажение

Освобожденная демоническая энергия искажает пространство, меняя расположение союзников и врагов. Пожалуйста, определите вражескую цель для изменения местоположения.

— Демоны в 100 метрах от меня!

Как только Арк произнес эти слова, его, Лариетту и пророков засосало в образовавшуюся воронку. Спустя мгновение их выбросило на поверхность Рингберга. А двенадцать демонов, с которыми Арк и компания поменялись местами, оказались на падающей громадине Шангри-Ла.

— Лариетта! – клан пророков окружил Лариетту и Ковчег Завета, начав читать заклинание.

— Саран набуран хейраду нараду…

— Дирудо багуран херена бораду барам…

В ответ на прозвучавшие строки, Ковчег вновь начал испускать мягкое сияние. Процесс активации был запущен.

— Ковчег Завета! Убейте их, пока Ковчег не сработал! – прокричал кто-то из-за спин демонов.

Это был не кто иной, как темный архиепископ Маситу. За секунду до того, как Шангри-Ла врезалась в алтарь, ему удалось ускользнуть с помощью магии скачка. Две тысячи демонов издали боевой вопль и последовали приказу мага.

— Клан Белых Тигров, создайте защитный барьер вокруг Ковчега Завета!

Когда солдаты выстроились в оборонительную линию, Арк достал Перо Шепота и связался с ДжастисМэном.

— ДжастисМэн, как там у вас дела?

— Мы видели, как Шангри-Ла столкнулась с Рингбергом. Получается, щит полностью уничтожен?

— Нам удалось пробиться через него, но со временем он восстановит прочность, – ответил Арк, наблюдая, как щиты регенерируют прямо на глазах. – Алтарь разрушен и теперь щиты восстанавливаются не так быстро, у вас есть примерно 10 минут в запасе. По прошествии этого времени пробиться будет невозможно. Так что это наш единственный шанс. Забудьте о воздушных кораблях и как можно быстрее отправляйте сюда все уцелевшие истребители.

Было крайне важно, чтобы истребители успели долететь до Рингберга до повторного закрытия щитов. Это означало, что крупные воздушные корабли останутся без защиты, но сейчас это не имело значения. Первоочередная задача состояла в саботаже церемонии воскрешения, даже если ради этого придется пожертвовать всей экспедиционной армией.

— Хорошо.

Истребители последовали приказу, как только ДжастисМэн прервал связь. Тысячи небольших кораблей резко повернулись в направлении Рингберга и устремились к его щитам. Демоны, учуяв неладно, последовали за ними. Оставшиеся воздушные корабли пытались прикрыть истребители огнем из пушек, но их огневой мощи было недостаточно. Первым же ударом демонов было сбито около сотни истребителей, но им некогда было вести ответный огонь. Их цель – успеть протиснуться в стремительно закрывающиеся щиты.

— Максимальное ускорение! Наша цель – Рингберг!

\*Вжжж, вжжж!

Большей части истребителей во главе с ДжастисМэном и Реабилитантами все же удалось достичь щитов вовремя. Но часть не успела протиснуться, и оставшимся снаружи истребителям пришлось вернуться к воздушным кораблям.

— Всем судам, выстроиться в шеренгу! Огонь по демонам! – отдал приказ ДжастисМэн, пролетев над поверхностью Рингберга.

Тысяча истребителей направила свои орудия на окруживших Арка демонов. Началась воздушная бомбежка. Демоны, пытавшиеся пробиться через ряды клана Белых Тигров, завопили в один голос. Одновременно с этим возникла яркая вспышка света. Образ некоей богини возник над полем боя. Она медленно расправляла ослепительно-белые крылья. Все началось с мягкого свечения, быстро превратившегося в некое подобие вспышки светошумовой гранаты.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

В этот момент перед Арком возникло информационное сообщение:

Ковчег Завета активирован!

Вы вызвали священную мощь самого творца. Ее недостаточно, чтобы полностью изгнать демонов из Нового Света, но она способна очистить от демонического присутствия область радиусом 500 метров вокруг Ковчега.

Специальная способность Святого Рыцаря Святилище активировано.

Из-за присутствия сильной магии в этом месте, Ковчег Завета имел ограниченную зону действия. Тем не менее, он наносил от 1 до 2 тысяч урона всем демонам, оказавшимся в радиусе 500 метров. Помимо этого, все союзники восстанавливали 1000 здоровья, а наложенные на них негативные эффекты снимались, то время как мораль повышалась на 50%.

— Теперь вперед! – Арк ринулся в бой наряду с кланом Белых Тигра и Шамбалой.

Ряды демонов начали быстро падать под шквальным огнем и эффектом Святилища. Таким образом, они больше не представляли опасности для группы. Демоны отступили, быстро теряя численность. После того как на поле боя не осталось ни одного демона, Маситу разочарованно цокнул языком и развернулся, чтобы бежать.

— Ты думаешь, я промахнусь? Я отомщу за Алана! Матанийский Стрелок №1, Пронзающая Стрела Дьявола! – заметившая архиепископа Тимоси выпустила в него несколько стрел.

Однако тот избежал урона, воспользовавшись скачком.

— Оставшимися демонами займутся истребители, сейчас мы должны заняться им! – прокричал Арк, наконец поняв, кто находится перед ним.

Если с Маситу не разобраться прямо сейчас, то кто знает, какую черную магию он обрушит на головы последователей Героев. Он перенесся на площадь перед прямоугольным зданием – чуть ли ни единственным уцелевшим среди руин. Маситу скрылся там, и группе не оставалось ничего, как последовать за ним. Здание было размером со стадион, и на его куполе были начертаны странные магические символы. По краям этого купола были расположены четыре шпиля, из которых исходили зловещие кроваво-красные молнии. Интуиция подсказывала Арку, что сила, позволявшая воскресить Лорда Тьмы, концентрировалась именно там.

— Это место, где проходит воскрешение Темного Лорда! – Арк быстро сверился с мигающим сообщением в верхнем правом углу обзора.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

Судя по таймеру, до завершения церемонии оставалось всего 12 часов.

«Времени более чем достаточно. С тысячей истребителей и таким же количеством солдат мы с легкостью остановим церемонию».

Даже если здание под куполом было битком набито демонами: судя по его размерам, в нем бы вместилось не более нескольких сотен монстров.

«Но как-то все это подозрительно. Почему вокруг места проведения церемонии нет орд охраняющих здание демонов?»

— Арк, новые демоны приближаются к Рингбергу! – прокричал ДжастисМэн, пролетев мимо.

— И сколько их?

— Сложно сказать точно. Тысячи!

— Что ж, тогда выход у нас один… – пробормотал Арк, обернувшись к зловещему куполу.

Главной задачей Арка была остановка церемонии воскрешения, и раз он в точности знал, где она проходит, то сражаться с новыми толпами врагов не имело смысла. К тому же, силы экспедиционной армии иссякали, и ждать подкреплений было неоткуда. Лучшим способом положить битве конец было вмешательство в церемонию воскрешения. Разумеется, даже если отряду Арка это и удастся, его со всех сторон окружат подоспевшие полчища демонов. Но если церемония прекратится, то миссия будет выполнена, и Арк может погибнуть в бою с чувством выполненного долга.

— ДжастисМэн, прикажи истребителям сесть у купола. Нам нужно попасть туда до того, как прибудут подкрепления демонов!

— Я тебя понял. Все, на посадку!

ДжастисМэн и эскадроны истребителей сели вокруг купола плотным кольцом. Из одного из истребителей показалась девушка. Увидев Арка, она помахала ему рукой и побежала навстречу. За ней шлейфом развевались длинные волосы. Это была Роко.

— Арк!

— Роко? Почему ты здесь?

— Почему? Чтобы помочь, конечно! – Роко схватила Арка за руку и метнула взгляд в сторону Лариетты.

Та в свою очередь наградила Арка долгим взглядом, вздохнула и отвела глаза. Непонятные для Арка взаимоотношения между двумя девушками вновь проявляли себя. И причиной этих отношений был Арк. Он знал, что сейчас ему следует контролировать свои эмоции. Ему следовало разобраться в своих чувствах, но в данный момент было крайне неудачное время для решения дел сердечных.

— Роко, ты слышала приказ, – серьезным голосом сказал Арк, убрав руку Роко, после чего окинул взглядом собравшихся вокруг солдат и сказал: – Настало время для финальной битвы. Все, под купол!

— Ур-р-ра!

Арк повел за собой Белых Тигров, 1000 солдат Нагарана и 9 последователей Героев. Как только они попали внутрь, магические символы на стенах здания засветились, и раздался тяжелый свистящий звук.

— Что за?.. – пробормотал Арк.

Снаружи купол казался достаточно маленьким, не больше 10 метров в высоту. Но как только Арк оказался внутри, перед ним открылось бесконечно широкое пространство, которое явно не могло поместиться в небольшом здании. Внутри купола оказалось некое царство хаоса. Странные объекты всех размеров и форм парили в воздухе, запутанные проходы вели во всех направлениях. Некоторые из них были закручены, словно кренделя, а различные врата висели высоко над землей. Некоторые ходы словно были перевернуты вверх ногами, в то время как на стенах других росли непонятные грибы. Затем Арк услышал голос, эхом расходившийся в темноте.

— Это место воплощает дух великого бога тьмы. Немыслимые ловушки разбросаны по этому лабиринту. Вам ни за что не выбраться отсюда.

«Проклятье! Он заманил нас в ловушку!» – Арк озадаченно осмотрелся, после чего внезапно раздался звоночек, и перед Арком возникло окошко:

Лабиринт Мысли

Вы попались на уловку архиепископа церкви тьмы и оказались в таинственном лабиринте, который отражает душу и мысли темного бога, чьими руками и было создано это место. Законы Нового Света не действуют здесь. Единственное, что имеет значение в лабиринте – это воля темного бога.

Если вы надеетесь сбежать из Лабиринта Мысли, то вам потребуется отыскать сокрытую в нем истину, но на пути к ней вам придется встретиться с порождениями ума темного бога, которые не будут рады незваным гостям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 4. Лабиринт мысли (I)**

— Проклятье, уж не поэтому ли вокруг купола не было демонов? – пробормотал Арк, закончив читать информационное окно.

Он угадал. Именно поэтому Маситу и сбежал под купол, нарочно попав в поле зрения штурмового отряда. Таким образом, ему удалось заманить Арка и компанию в другое измерение. И поэтому демоны даже не пытались защищать казавшийся таким важным для них купол. Если бы Арку пришлось пробиваться через толпы демонов, то это значительно замедлило бы его продвижение к ловушке. Лишь когда он прошел через двери, со всех сторон к зданию начали стягиваться тысячи и тысячи демонов. Это вынудило Арка укрыться внутри здания, и тем самым угодить прямо в расставленную ловушку.

«Значит… нас хотят удерживать здесь до тех пор, пока Темный Лорд не воскреснет».

Лабиринт Мысли выглядел очень запутанным и опасным. Еще недавно Арк считал, что оставшихся 12 часов ему с головой хватит на выполнение миссии. Но теперь он угодил в настоящий лабиринт – тюрьму без возможности выбраться. По законам Нового Света, из любой локации должен существовать выход, но неизвестно, подчинялось ли это место общим правилам, и удастся ли отряду выбраться за 12 оставшихся часов.

— Не стоит медлить. Поспешим!..

— Грррррр… – слова Арка прервало угрожающее рычание.

Какая-то темная фигура отделилась от окружающей отряд тьмы. Это был огромный, чернее ночи монстр с горящими красными глазами. Существо испускало отвратительный запах рыбы. Оно моргнуло глазами, и героев со всех сторон окружило несколько сотен странных тварей.

— Опять они! – Тимоси заскрипела зубами от злости при их появлении.

Это были те же монстры, что до этого напали на Алана. И они же несколько дней докучали ее и Мстителям во время побега. Увидев этих тварей, Тимоси сделала несколько молниеносных движений.

— Матанийский Стрелок №3, Стремительная Стрела Дьявола!

Десятки стрел разлетелись вокруг и взорвались при столкновении.

— Агррр!

Одновременно с этим твари с жутким рыком понеслись на отряд. Поняв, что дело пахнет жареным, Арк практически рефлекторно начал отдавать приказы:

— Воины, выстроиться на переднем фланге! Принять формацию для контратаки!

Воины выбежали вперед, держа щиты и мечи наготове. В бою они использовали щиты для увеличения защиты на 50%, но при этом их атака уменьшалась на 30%. Достигнув определенного уровня, воины получали доступ к особой формации для проведения контрудара, которая позволяла им атаковать и защищаться одновременно. В чем-то это напоминало навык Арка под названием Парирование, также требовавший правильного расчета времени.

— Будьте готовы отразить атаку и тут же нанести ответный удар!

Спустя несколько мгновений ряды воинов и тварей сомкнулись.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Раздался гулкий грохот, десятки воинов отлетели на несколько метров назад, словно их ударило автобусом – линия обороны распадалась буквально на глазах. Твари начали пробиваться через образовавшиеся бреши в рядах воинов.

— Что за? Как такое может быть? – Арк пораженно наблюдал за происходящим.

Его отряд состоял из бойцов клана Белых Тигра – одних из лучших воинов во всем Новом Свете. Их средний уровень составлял 350-370-й, они пользовались только оружием и броней высшего качества, а их щиты стоили по 10 миллионов вон каждый. Словом, их защита была поистине непробиваемой. Возможно, в данный момент она была чуть ниже из-за нестандартного боевого построения, но даже в таком случае персонаж 350-го уровня в элитном снаряжении просто не мог быть отброшен на несколько метров одной атакой.

— Агррр!

Один из монстров попытался напасть на Арка, пока тот переваривал увиденное. Рефлекторно увернувшись, Арк использовал Удар Тьмы. Удар пришелся прямо по уязвимой точке твари. Обычный демон от такого пошатнулся бы, отступив на пару шагов, но этот лишь встряхнул головой и занес лапу для ответного удара. Арк получил чувствительную царапину и стремительно отпрыгнул, не ожидая контратаки.

— Ах ты… – он поспешил воспользоваться Темным Танцем, чтобы избежать последующих атак и ретироваться. Но тварь не собиралась отставать и вновь взмахнула когтями.

— Матанийский Стрелок №1, Пробивающая Стрела Дьявола!

Арк услышал голос Тимоси, и тут же в лапу монстра вонзилась стрела. Наконец, ему удалось убежать от настырной твари.

— Кажется, мы имеем дело с далеко не обычными демонами. Это элитные монстры!

— Что? А раньше не могла сказать?

— Я говорю тебе сейчас! – ответила Тимоси, вслепую выстрелив в очередного противника. – Матанийский Стрелок №3, Пробивающая Стрела Дьявола!

«Значит, это элитные демоны?..» – Арк внимательно всмотрелся в носившихся вокруг монстров.

Основная боевая стратегия Арка заключалась во внимательном изучении противника, определении его уязвимостей и последующих удачных контратаках. Но теперь он и его соратники оказались в некоем загадочном месте, обитателями которого являются эти странные твари. К тому же, Арк был раздосадован тем фактом, что позволил Маситу так легко провести себя, и потому не мог действовать с обычной рассудительностью.

— Нам нужно двигаться вперед, – Арк сделал глубокий вдох.

Первоочередной задачей для него было выбраться из лабиринта за 12 часов, оставшиеся у него в запасе. Конечно, теперь щиты Рингберга значительно ослабели, и, возможно, остаткам флота экспедиционной армии удалось бы пробиться через них, но у них на пути стояли многие тысячи демонов. Таким образом, Арку оставалось рассчитывать лишь на 1200 солдат, находящихся в его распоряжении, но если их всех перебьют в этом лабиринте, то на этом все будет кончено.

«Но сконцентрируемся на текущих проблемах».

— Воины, перейдите в оборонительное построение! Не давайте им пробиваться через ваши ряды с такой легкостью! ДжастисМэн, Реабилитанты, присоединитесь к Белым Тиграм! Следите за тем, чтобы они держали строй. Между тем, жрецы должны полностью сосредоточиться на лечении воинов, – отдал Арк серию приказов, немного успокоившись.

Воины немедленно встали в строй и сформировали стену из щитов. Несмотря на это, им противостояло несколько сотен элитных монстров, и потому не было никаких гарантий, что даже защитная формация позволит устоять против них. Поэтому Арк решил сконцентрировать всех воинов в одной точке, выстроив их в форму круга. Даже если они не устоят на ногах от ударов, их хотя бы не отбросит на несколько метров назад. Арк научился этой тактике, сражаясь с крупными монстрами в секретном подземелье. Встав в формацию, солдаты сформировали настоящую железную стену из сотен щитов.

\*Бам! Бам! Бам!

Твари вновь совершили набег на отряд, несколько десятков человек получили мощнейшие удары, но устояли на ногах, так как строй превратил солдат в единый организм.

— Отлично, теперь они не пробьются.

Но расслабляться было рано. С каждой атакой монстров на щитах воинов оставались крупные вмятины и зазубрины. Их прочность стремительно снижалась. Такими темпами их разнесет в щепы за считанные минуты. При этом воины перешли в глухую оборону без возможности контратаковать, и потому предотвратить разрушение щитов было нельзя.

Однако Арк не намеревался безучастно наблюдать за тем, как его отряд постепенно редеет под натиском врага.

— Джак-тун, что ты можешь сказать об этих тварях?

— Одну секунду. «Знай себя, знай своего врага!»

Это был особый навык Хранителя-Стратега – класс Джак-туна. Благодаря ему Арк получил подробную информацию о незнакомых монстрах.

Злые Помыслы

Уровень: 500 (Элитный) Здоровье: 8000 Описание: Эти твари – демонические порождения сумрачного разума темного бога.

Характеристики: сопротивление к оружию +50%, сопротивление к магии -30%, сопротивление к атрибуту света -50%. Особенности: пробивная способность повышена на 30% Скорость движения повышена на 30%.

Когда Злые Помыслы находятся близко к смерти, их атаки накладывают дополнительный негативный эффект «Замешательство». При каждом использовании «Замешательства» здоровье монстра уменьшается, но любой враг под эффектом «Замешательства» начнет атаковать своих союзников. Длительность эффекта зависит от силы воли цели.

— Что ж, теперь мы хотя бы имеем представление о том, с кем сражаемся, – кивнул Арк, выслушав доклад Джак-туна.

Выходит, Удар Тьмы не действовал на этих монстров из-за сопротивляемости к обычному оружию. При этом Темный Танец тоже был не особо полезен в силу повышенной скорости движения тварей, а воины не могли устоять на ногах по причине их высокой пробивной способности.

«50% сопротивляемости к оружию, ускорение, разгон и Замешательство… Ничего особенного, за исключением ускорения».

Нужно ли говорить о том, насколько в бою важна скорость передвижения. Воины просто не успевали нанести ответный удар из-за нечеловеческой скорости монстров.

«Сперва их нужно чем-то замедлить», – подумал Арк, и ему в голову пришла идея, как это можно сделать.

— Волшебники, наделите стрелы лучников магией!

Услышав приказ, волшебники принялись читать заклинания для зачарования стрел. Стрелы окружила аура огня и льда.

— Цельтесь им в ноги!

— Меткий Выстрел!

\*Пиу, пиу, пиу, пиу! – сотни магических стрел прорезали воздух.

Они пролетели по дуге над головами воинов и вонзились в ноги монстров. При ранении в столь уязвимое место, монстры нередко получали эффекты «Слепота» или «Кровотечение». Подобные эффекты, накладываемые при получении урона, были одним из самых больших преимуществ лучников. Конечно, попасть в пылу битвы прямо в нужную точку было не так-то просто. Но лучники специально тренировались для этого, что делало их одним из лучших классов в Новом Свете. При этом чтобы научиться обращаться с луком игроку требовался высокий уровень навыка. Примерно до достижения 100-го уровня можно было и не надеяться попасть в жизненно важное место. Но под началом Арка собрались лучшие лучники со всего Нового Света, вероятность попадания которых превышала 70%. И, что немаловажно, сейчас они стреляли волшебными стрелами, и потому сопротивляемость монстров к оружию не действовала.

Монстры, в чьи колени и голени вонзились десятки стрел, падали на землю. На значительную часть тварей было наложено «Замедление».

— Волшебники, атакуйте заклинаниями, бьющими по площади!

— Пламя гнева из недр самого Ада! Адское Дыхание!

— Элементаль земли, элементаль воздуха, элементаль огня и элементаль воды. Я призываю вас по воле вашего бога! Резвитесь и сейте хаос! Призыв Духов!

В одно мгновение площадь, в которой находились Злые Помыслы, превратилась в эпицентр настоящего катаклизма. Маги объединили свою силу воли и наложили 3-4 массовых заклинания одновременно. Языки пламени высотой в несколько метров забили из земли, в то время как монстров окружили десятки недружелюбно настроенных элементалей. И благодаря Метким Выстрелам лучников демоны оказались пригвождены к месту, не имея возможности убежать. Сотни Злых Помыслов стремительно теряли свой боевой дух.

— Снизойди на бренную землю, Великая Мать Творения! – послышался голос Лариетты.

Ковчег Завета открылся, и лик богини осветил темноту.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Святилище пронизало окружающую тьму светом и обожгло демонов. При этом солдаты купались в целительном сиянии, восстанавливая здоровье.

— Маги, теперь зачаруйте щиты и мечи воинов!

— Аура маны, стань моим мечом и щитом!

Маги произнесли заклинание, и воинская экипировка засияла мягким светом. Глаза Арка сверкнули, и он прокричал:

— А теперь в атаку!

— Ур-р-ра! – сотни воинов, терпеливо дожидавшихся своего часа, помчались в бой с зачарованными мечами наготове.

Благодаря особому боевому построению они действовали как единое целое и напоминали несущийся танк. Они катком проходились по раненым демонам, и те оставляли после себя лишь лужи черной крови. Благодаря магическим стрелам демоны практически не могли сдвинуться с места, но лучники продолжали стрелять по глазам, рукам и другим болевым точкам, чтобы замедлить их еще больше. Благодаря этому воинам ничего не мешало с легкостью разделаться с монстрами.

«Что ж, теперь главное не упустить наше преимущество!»

— Всем солдатам вступить в бой! Разбейтесь в группы по 10 человек и нападайте на тварей! По одному отряду на монстра!

Как и было приказано, воины разбились на небольшие отряды и сфокусировались на своих целях. Арк нередко прибегал к подобной тактике в бою. Воин, маг, жрец, лучник, боец Белых Тигров – каждый отряд состоял из представителей разных классов. Во время сражения жрецы в основном занимались лечением и усилением воинов, лучники расстреливали врага издалека и так далее. Сбалансированное комбинирование классов позволяло нивелировать недостатки каждой из них. Что касается отряда Арка, то он состоял из Роко и последователей Героев в полном составе.

— Получай! Удар Тьмы! – Арк перемещался по полю боя, словно призрак, непрестанно размахивая мечом.

— Одержимость Духом Зверя! – выкрикнул находившийся рядом с ним здоровяк, занося свой двуручник. – Силы медведя и собаки, наполните меня!

Хозяин Зверей Бред превратился в некую фантасмагорическую помесь медведя и пса. Одного удара могучих лап было достаточно, чтобы обратить Злые Помыслы в бегство. Но путь последним преградила некая размытая фигура. Пока внимание монстров было занято Арком и Бредом, Шамбала оказался у Злых Помыслов за спинами. В одно мгновение один из демонов был вспорот, как подушка, и из него зафонтанировала черная кровь. Один из монстров, сильно потрепавшийся со времени встречи с Арком, Бредом и Шамбалой, на последнем издыхании попытался взмахнуть когтями.

— Я отомщу за Алана! Матанийский Стрелок №1, Пробивающая Стрела Дьявола!

Выпущенная Тимоси стрела попала твари в плечо. Из-за этого рука монстра безжизненно повисла. Он взревел от боли и в отчаянном рывке помчался прямо на Арка.

— Щит Непорочности! – в этот момент в бой вступила Лариетта.

Вокруг Арка возник полупрозрачный кокон из света. Роко также не могла сидеть сложа руки, видя, как Лариетта помогает Арку, и приготовила свою арфу:

— Сымпровизированная Рапсодия! Соната Боли!

Мощные звуковые волны понеслись в сторону демонов. Во всяком случае, Роко хотела направить их на демонов, но в полете они случайно задели созданный Лариеттой щит, что привело к неожиданному результату.

\*Бжжж!

Щит завибрировал и значительно усилил звуковые волны. Они отразились от щита и с заметным ускорением выстрелили в сторону врага. Земля под ногами монстров покрылась трещинами, и Злые Помыслы отбросило на 20 метров назад. Лариетта и Роко с открытыми ртами наблюдали за произошедшим. Неожиданно, перед ними возникло информационное окно:

Вы выучили новый командный навык

Командный навык: Когда союзники с определенными навыками или классами используют свои способности в сочетании друг с другом, в некоторых случаях они могут взаимодействовать и оказывать более мощный совместный эффект. Это называется командным навыком. Но это может пройти лишь в тех случаях, когда союзники имеют одну общую цель.

Вормер поднял кулак, и после его команды раздался странный металлический гул:

— Вот это я понимаю! Боевая броня активирована!

Тут на него обратило внимание несколько Злых Помыслов, привлеченных его криком. Арк ожидал, что ученый испугается и даст деру, но тот лишь снисходительно улыбнулся:

— Ха, значит, испытаю костюм на вас. Боевая броня, целься в Злые Помыслы! Огонь!

\*Тра-та-та, тра-та-та!

Металлические пластины на груди Вормера раскрылись, и находившиеся в броне орудия начали расстреливать демонов. Это была личная боевая броня, разработанная Вормером совместно с инженерами Магического Института!

— Хе-хе, ну как вам мой костюмчик?

Выпущенные броней магические снаряды взорвались. Монстры оказались прямо в эпицентре взрыва, но не пострадали и продолжили нестись на ученого, как ни в чем не бывало. Мощности боевой брони не хватило, чтобы остановить элитных демонов.

— Вормер! – прокричал Арк, заметив, что монстры в опасной близости от него.

Впрочем, улыбка не сходила с лица Вормера даже сейчас:

— Хо-хо, я знаю, что делаю, друг мой. Магические движки!

Из-под его ног раздался гудящий звук, и он отпрыгнул назад с нечеловеческой скоростью. В его ноги были встроены небольшие реактивные двигатели, значительно увеличивавшие скорость передвижения.

— Ха-ха, я здесь, недоумки! – Вормер начал кружить вокруг монстров, поливая их огнем.

Боевая броня сделала из обычного ученого настоящую машину для убийств.

— Арк, Злые Помыслы отступают!

Арк самозабвенно наблюдал за изобретателем с отвисшей челюстью, и потому даже не заметил стоявшего рядом Шамбалу. Крик последнего прямо в ухо Арка вернул его к реальности, и тот ответил:

— Да, добьем их! Удар Тьмы!

— Земляной Шторм!

— Клинок Течений!

Арк, Бред и Шамбала вновь нанесли несколько сокрушающих ударов по демонам. Сила Арка и последователей Героев не оставляла противнику ни малейшего шанса.

«Они стали гораздо сильнее. Да и я тоже! Возможно, это из-за того, что все последователи, наконец, собрались вместе?» – осознал Арк во время боя.

Впрочем, он замечал нечто подобнее и ранее, во время совместных сражений с Шамбалой. Тогда они были Идущим во Тьме и Праведным Убийцей, и имели довольно разные наборы навыков. Но в сражениях их способности странным образом взаимодействовали друг с другом, что значительно расширяло их боевой потенциал. Только потом стало ясно, что Арк и Шамбала – последователи Героев, чем и объяснялась их невероятная синергия. Герой Кристин и Мастер-Ассассин Салрин тоже сражались плечом к плечу против сил тьмы и развивали командные навыки, и теперь их последователей постигла такая же судьба. Подобная способность к взаимодействию была характерна и для остальных последователей. Это было видно во время боя невооруженным глазом. Даже Роко, которая не была последователем Героя, смогла выучить новый командный навык совместно с Лариеттой.

Также не следует забывать, что Бессмертная Душа Арка повышала урон против демонов на 40%. С учетом всех фактов, Злые Помыслы были разгромлены за каких-то 30 минут. Теперь их оставалось не больше пары десятков.

— Покончим с ними! Воины, вперед!

— Ур-р-ра! – отряд поднял оружие в воздух и вновь ринулся в бой с яростным боевым кличем на устах.

✩✩✩

— Мы уничтожили всех демонов с левого фланга!

— На правом фланге тоже чисто! – рапортовали покрытые черной кровью врага солдаты.

— Отлично. Восстановите здоровье и ману. И не забудьте привести экипировку в порядок, – удовлетворенно кивнул Арк, отдав дальнейшие распоряжения.

С тех пор, как отряд попал в лабиринт, Арк и компания встретила и зачистила не менее 10 стай Злых Помыслов. Но каждая стычка занимала уйму драгоценного времени, и, к тому же, ждать подкреплений было неоткуда. Если бы это была привычная для игроков местность, то боев можно было бы избежать с помощью разведчиков. Но Злые Помыслы из раза в раз неожиданно появлялись из темноты без каких-либо признаков своего приближения. Они мгновенно окружали группу, и избежать кровопролитного боя не представлялось возможным.

«Что ж, хотя бы мы научились правильно противостоять этим тварям».

Как и во многих играх, монстры Нового Света представляли наибольшую опасность во время первой встречи с ними. Не зная особых навыков и принципов поведения врага, бороться с ним бывает непросто. И действительно, Злые Помыслы навели серьезного шороху во время первого появления. Но спустя 10 столкновений с этими демонами, предугадывать их действия стало проще простого. Отряд Арка научился противостоять им, спокойно и без паники реагируя даже на внезапные атаки. Для сравнения, во время первого боя отряд потерял 100 человек, а на убийство всех врагов ушло 30 минут. Сейчас же группа разбиралась с очередной кучкой монстров за 15-20 минут без малейших потерь.

«За них, конечно, дают много опыта, но мы пришли сюда не за этим…» – вздохнул Арк, открывая окно информации о своем персонаже.

Имя Арк Раса Человек

Мировоззрение Добрый +500 Дворянский титул Виконт

Уровень 496 Слава 42 535 (+500)

Класс Темная Душа

Титул Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье 8990 (+475) Мана 9190 (+225)

Духовная сила 956 Сила 989 (+38)

Ловкость 1304 (+120) Выносливость 1564 (+65)

Мудрость 199 (+10) Интеллект 1672 (+25)

Удача 234 (+60) Гибкость 329

Искусство.общения 89 Привязанность 129 (+10)

Устойчивость 483 Темный туман 91

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии 258

Эффекты экипировки

Сияющая Тьма (Двуручный меч) +10% урона против демонов, Ловкость +20, Выносливость +20, Интеллект +20Доспехи Стража Русалов Сопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки) Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем) Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь) Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен навык «Прыжок»Плащ Белого Тигра (Плащ) Мужество + 30%, Ловкость +30, Невосприимчивость к навыкам, понижающим боевой дух; доступен навык «Рев Белого Тигра»\*Эффект комплекта Сила + 35, Ловкость + 35, Выносливость +35, Защита +70; доступен навык «Дикая Сила»Регалии воина (Наплечники) Сила +3Ожерелье Аделайны (Ожерелье) Защита + 40, Привязанность +10; доступен навык «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо) Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо) Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступен навык «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо) Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен навык «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет) Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет) Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

\* В темноте все характеристики увеличиваются на 50% \* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой) \* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения \* Способность раскрывать истинные свойства предметов \* Поглощение ударов увеличено на 20% \* Сопротивление ядам увеличено на 50% \* Атака и защита увеличены на 10%

Когда он только попал в Лабиринт Мысли, его уровень составлял 492-й. Значит, за время пребывания здесь он набрал целых четыре уровня. Оно и неудивительно, ведь он с товарищами убил тысячи элитных демонов без единой смерти. Тем не менее, лицо Арка все больше мрачнело.

«У меня в распоряжении около тысячи солдат и Злые Помыслы больше не представляют опасности, но…» – ему было совсем не до прокачки уровня, так как следовало как можно быстрее найти выход из лабиринта и вмешаться в ход церемонии воскрешения.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

Арк вновь прочел зловещее предупреждение, маячившее в углу обзора. Он уже потратил 5 часов, блуждая по лабиринту вслепую.

«Черт, и как я должен выбраться из этого места?» – он устало окинул взглядом стены.

Лабиринт походил на что-то вроде трехмерной пространственной головоломки, и если свернуть не туда, то рискуешь со временем вернуться на исходную точку, впустую потратив кучу времени. Кроме того, ходы постоянно сменяли друг друга, словно узоры калейдоскопа, и составить даже примерную карту местности было абсолютно невозможно. Последние пять часов не привели группу ни к какому результату.

«Даже навык картографии не поможет нам выбраться отсюда».

Составление карт не имело никакого смысла в извечно меняющем свою форму Лабиринте Мысли. Возможно, разделившись, группа смогла бы найти выход быстрее, но никто не был застрахован от внезапного нападения монстров, и потому пленники лабиринта были вынуждены держаться вместе. Разделившись, они обрекали себя на верную смерть, но и бродить по 3D-лабиринту вслепую вечно тоже было нельзя.

«Проклятье, вот это дилемма», – вздохнул Арк, опустив взгляд на Пылающую Душу, обвившуюся вокруг его талии.

Возможно, если трансформировать питомца, то Арку удастся увидеть нужный путь с высоты птичьего полета? Конечно, в воздушном пространстве над головами группы парило множество кристаллов и каменных глыб всех форм и размеров, но между ними все же можно было летать.

«Однако даже если мы найдем выход, не факт, что нам удастся до него добраться».

Поэтому Арк и не прибегал к данному методу. Он находился в трехмерном лабиринте, состоявшем из тысяч ходов. Причем, некоторые из них заканчивались порталами, ведшими в совершенно другой участок лабиринта. То есть, прямого пути к какой-либо точке просто не существовало. Из-за этих порталов отряд и бродил по лабиринту вслепую последние пять часов. Порталы были даже в воздухе, потому отделяться от группы верхом на Пылающей Душе было опасно.

«А этот подлец Маситу, скорее всего, прячется где-то неподалеку и смеется над нами», – при этой мысли внутри Арка начинал закипать гнев. – «Только попадись он мне на глаза… Но сейчас мне его не выследить», — выдохнул он, но тут в его голове пронеслась мысль: – «Выследить?.. Погоди-ка…»

— Кажется, я придумал! – воскликнул Арк после некоторых размышлений.

Недоумевающие взгляды всех присутствующих обратились к нему. Но Арк всем своим видом говорил, что нашел решение проблемы. Он улыбнулся и заговорил, оглядев окруживших его людей:

— Мы выступаем. Приготовьтесь покинуть это место.

✩✩✩

— Еще чуть-чуть… – возбужденно пробормотал Маситу, смотря на кроваво-красную железную дверь. – Еще четыре часа… Через каких-то четыре часа Царь Тьмы вернется на эту землю! И тогда никто не сможет его остановить. Темный Владыка, ожидавший своего часа долгие сотни лет, вновь пробудится! Аха-ха-ха…

— Мы не позволим этому случиться! – яркий луч прорезал кромешную тьму.

Маситу не ожидал нападения, и луч попал в бедро. Он припал на одно колено и всмотрелся в направлении, откуда ударил луч.

— Но как?.. – сконфуженно заговорил он.

Сотни солдат приближались к нему с другой стороны площади. Их вели за собой Арк, Шамбала, Бред, Редиан, Лариетта, Тимоси и Вормер – семь последователей Героев. Маситу смотрел на них, не веря своим глазам:

— Этого не может быть! Ни единая душа не может покинуть Лабиринт Мысли! А вы, всего за 8 часов…

— И знаешь, как нам это удалось? Ты сам подсказал нам путь.

— Я? Чушь…

— Ну, ты оставил нам несколько подсказок, которые помогли этому парню отыскать путь назад, – Арк с улыбкой похлопал по спине Пылающей Души на его талии.

Тот со счастливым видом потерся о руку хозяина. Именно так: Арку удалось найти выход из Лабиринта Мысли исключительно благодаря нюху Пылающей Души. Около трех часов назад Арк придумал, как отряду выбраться из ловушки, и его догадка оправдала себя.

…

— Что ты имеешь в виду?

— Разве не ты говорил, что отсюда нет выхода?

— Мы уже пять часов пытаемся найти выход!

— Ты не заболел?

Шамбала, Бред, Редиан и Лариетта озадаченно смотрели на Арка, но Роко резко осадила их:

— Арк не станет болтать попусту! Если он говорит, что мы покинем это место, значит, так оно и будет!

Она знала Арка лучше кого бы то ни было. Он и правда не стал бы давать друзьям надежду, если бы на это не было веских причин. Он был человеком дела. Бред почесал затылок, пристыженный словами Роко, и спросил:

— Значит, ты действительно нашел способ выбраться?

— Хе-хе, – засмеялся Арк, и вместо ответа обратился к питомцу, отдыхавшему на его поясе. – Пылающая Душа!

\*Курара, курарара?

Питомец поднял живые глаза на хозяина, который улыбнулся и дал команду:

— Пылающая Душа, используй Выслеживание и найди все следы в этой местности!

\*Курара, курарара!

Змей понимающе кивнул и спрыгнул на землю. Его голова припала к земле, он попробовал воздух раздвоенным языком. Спустя несколько минут, перед Арком предстала целая карта из массы следов.

— Применить фильтр, убрать следы демонов!

Следы монстров исчезли с карты.

— Применить фильтр, убрать следы чужаков!

Следы, оставленные самим Арком и его соратниками, тоже исчезли. После этих манипуляций на карте остался лишь один видимый след.

Определить источник следов!

«Я нашел тебя, Маситу!» – убедившись в правоте своей догадки, Арк удовлетворенно улыбнулся.

Это был их шанс выбраться из лабиринта. Маситу заманил их в ловушку, но, по иронии судьбы, именно он и поможет им сбежать. Черный маг должен был как-то покинуть это место, и, следовательно, оставить за собой следы. Место, к которому ведут эти следы, и должны быть выходом из лабиринта.

«Он либо ждет у выхода, либо уже прошел через него. Как бы там ни было, это наш билет на свободу!»

Благодаря мастерскому владению навыком Выслеживание, Пылающая Душа не только смог найти нужные следы, но и отличить их от следов монстров и солдат. Максимальный возраст следов также был увеличен на 50%, что позволяло Пылающей Душе искать следы, оставленные до 6 часов назад.

«Маситу прошел здесь около 5 часов назад, его следы все еще свежие. Отфильтровав все прочие следы, я оставлю лишь те, что принадлежат черному магу с хаотическим мировоззрением. То есть, Маситу!»

Это был верный способ покинуть лабиринт. Больше нельзя было терять ни секунды.

— Подъем! С этого момента мы движемся по направлению к выходу! Пылающая Душа, веди нас! – Арк и штурмовой отряд в полном составе начали свой марш по следам Маситу.

Именно подобным образом черный маг вывел группу из лабиринта.

«В обратном случае нам пришлось бы вечно бродить по этому проклятому месту», – следуя шагам Маситу, Арк в очередной раз убедился в запутанной структуре Лабиринта Мыслей.

Архиепископ шел кратчайшей дорогой, но даже этот путь занял у отряда 3 часа. Даже простейший путь был слишком сложным для человеческого понимания. Помимо этого, по дороге на них несколько раз напали Злые Помыслы. В итоге, под конец пути от отряда осталось примерно 800 человек.

«Но все эти люди сумели выбраться из лабиринта исключительно благодаря Пылающей Душе!»

…Маситу смерил спасшихся героев мрачным взглядом и прокричал:

— Как вы смеете являться сюда…

— Но ведь ты сам нас привел. Что-то не так?

— …Достаточно, – лицо Маситу приняло багровый оттенок при словах Арка. Он нахмурился, поднялся на ноги и громогласно промолвил: – Дерзкий ублюдок, я покажу тебе, что такое настоящий страх!

При этих словах тело мага поглотила ярко-красная вспышка, и его кожа разошлась по швам. Из-под нее полилась мерзкая черная слизь. Когда эта жуткая трансформация подошла к концу, перед отрядом предстал паукообразный монстр с двумя головами. Красное предупреждение замигало перед лицом Арка:

Вы встретили Джина Тьмы, Маситу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 5. Лабиринт Мысли (II)**

«Что за черт?.. Так он – не обычный НПС?» – удивленно подумал Арк, увидев паукообразное существо, в которое превратился Маситу.

Но изучив информацию о монстре с помощью Взгляда Кота, он лишь хмыкнул. Уровень Маситу составлял целых 800, но при этом он не являлся элитным боссом. Как бы ни был высок его уровень, он не сможет противостоять 800 элитным солдатам. Арк со смехом занес кулак над головой:

— Что ж, потанцуем. 800 против 1! – с этими словами он раскрыл ладонь и махнул рукой в сторону Маситу.

\*Вжж, вжж, вжж!

За спиной у Арка возникло настоящее светопреставление. Это были сотни магических стрел, сиявшие в темноте всеми цветами радуги. Цвет определяли магические эффекты стрел: огонь, лед, молния, яд и так далее. И каждая из стрел имела общую цель – Маситу. Но за мгновение до того, как они достигли цели…

— Телепорт! – босс-монстр с невероятной быстротой проговорил заклинание и растворился в воздухе.

— …Он пытается задержать нас, выиграв немного времени? – нахмурившись, проговорил Арк.

Магов, обладающих заклинаниями перемещения, не так-то просто поймать. К тому же, Телепорт отличался от Искривления Пространства тем, что направление перемещения было невозможно определить. Но Арк знал, как решить эту проблему.

— Думаешь, ты тут самый хитрый? Пылающая Душа, определи месторасположение Маситу с помощью Выслеживания!

\*Курара, курара!

Пылающая Душа использовал навык Выслеживание.

— Он сзади! Лучники, сконцентрируйте огонь в направлении на 6 часов, в ста метрах от вас!.. – прокричал было Арк, но внезапно умолк.

Дело в том, что Маситу телепортировался в самую гущу отряда, и стреляя вслепую лучники рисковали попасть по своим.

— Ха! Солдаты ближнего боя, окружите его и сбивайте чтение заклинаний с помощью Удара Щитом!

По команде Арка, пехота налетела на противника, словно стая стервятников. Но тот лишь засмеялся:

— Буйствуйте, демоны – прислужники дьявола! Дьявольский Взрыв!

Над головой паукообразного монстра возникла черная сфера, из которой выстрелили десятки цепей, крепко связавших солдат. Спустя пару секунд сфера взорвалась, и взрывная волна передалась через цепи, нанося связанным воинам огромный урон. Все солдаты в радиусе 20 метров от Маситу получили критический урон и эффект паралича. Когда к ним подбежали другие солдаты, Маситу вновь захохотал:

— У-ху-ху! Телепорт!

Челюсть Арка отвисла при виде стиля ведения боя врага. Телепорт был лишь его частью, так как обычно он считался не боевым заклинанием. Во-первых, его прочтение занимало целую минуту. И даже при быстром использовании телепортироваться быстрее, чем за 30-40 секунд, было невозможно. Во-вторых, Телепорт не был атакующей магией. Даже прочтя его за 30-40 секунд, маг всего лишь переносился на расстояние не более чем в пару сотен метров, поэтому Телепорт зачастую подготавливали до начала битвы, чтобы мгновенно сбежать при любой опасности. Но дело в том, что у Маситу было две головы. Пока одна голова читала Телепорт, другая кастовала Дьявольский Взрыв. Таким образом, ему удавалось носиться по полю боя, сея хаос в точке Телепортации: атакующий взрыв парализовал окружающих, не давая им сбить Телепорт, а другие солдаты попросту не успевали к нему приблизиться. Таким образом, благодаря двум головам, ему удавалось использовать в два раза больше магии.

— Черт, мне не подобраться к нему, даже если Пылающая Душа будет отслеживать все его передвижения!

Радиус действия Дьявольского Взрыва составлял 20 метров. Из-за этого единственным способом сбить заклинание были магические стрелы. Но Маситу специально телепортировался в самую гущу воинов ближнего боя, так что использование магии или стрел грозило дружественным огнем. Получалось, Дьявольский Взрыв предотвращал любые ближние атаки, в то время как Телепорт блокировал удары с расстояния.

— Ха-ха, жалкие глупцы! Дьявольский Взрыв!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Маситу в очередной раз вынырнул среди солдат, как рыба из воды, и вновь использовал Дьявольский Взрыв. Этот навык был недостаточно мощным, чтобы убить воинов с одного удара. Но на них накладывался эффект паралича, и потому они не могли сбить Телепорт с помощью Удара Щитом. Но как только Маситу переносился в другое место, парализованным солдатам мгновенно оказывалась магическая помощь. Благодаря этому, пока что жертв удалось избежать.

«Но он и не хочет нас убивать… Он лишь отвлекает наше внимание на себя».

Так оно и было. У Маситу не было другого повода сражаться против целого отряда элитных воинов в одиночку. Тем временем, до воскрешения Темного Лорда оставалось всего 2 часа 40 минут. Задержав Арка на этот период, архиепископ сможет гарантировать погружение Нового Света во тьму. И если срочно что-то не предпринять, то так и произойдет.

«Но если он продолжит носиться по полю боя, то нам ни за что его не поймать», – Арк следил взглядом за мелькавшим то тут, то там врагом.

Тактика мага была простой, но чрезвычайно эффективной.

«Хм… Судя по всему, он появятся только в местах скопления солдат. В таком случае…» – в голове Арка зародилась идея, и он тут же повернулся и прокричал Роко, все это время исполнявшей Песню Восстановления:

— Роко, используй тот навык!

— Какой именно?

— Тот самый, с помощью которого ты обвела Джуила вокруг пальца во время обороны Ланселя!

— А, вот оно что! – она сразу же поняла, куда клонит Арк, начав перебирать струны своей арфы с невероятной скоростью.

При этом возникло множество копий восьмисотенного отряда Арка, и в одно мгновение местность заполнилась тысячами людей. Таков был эффект Сонаты Иллюзий, которая когда-то заставила Джуила и его бандитскую группировку бесцельно бродить по окрестностям в поисках Ланселя. Это была секретная техника, которую она выучила благодаря Призрачной Мелодии.

— Ха-ха-ха, Дьявольский Взрыв! – Маситу в очередной раз возник в самой гуще солдат и использовал Дьявольский Взрыв.

Черная сфера возникла над одной из его голов, из которой поползли цепи. Но он не знал, что его окружают не настоящие воины, а иллюзии.

— Хм? Что за?..

— Хе-хе, что не так? Целая толпа солдат, как ты и любишь! – Арк с улыбкой занес руку в воздух и резко взмахнул.

Увидев условный знак, лучники выпустили тучу стрел.

— Ах, ты! Телеп… Айй! – Маситу попытался телепортироваться, но стрелы настигли его раньше. В одно мгновение монстр превратился в некое подобие дикобраза, утыканного сотнями стрел.

— Это только начало, тупой паучара! Пли!

\*Вжж, вжж, вжж!

Архиепископ перенесся в толпу иллюзий, созданных Роко. Пылающая Душа предугадал его местоположение после телепортации, так что лучники заранее приготовились к стрельбе. Не ожидавший подобного расклада Маситу попал под ливень из стрел, и 70% его здоровья испарились, словно и не бывало. Он не относился к элитным боссам, и, кроме того, был магом, соответствено обычное оружие наносило ему увеличенный урон.

— Агр-р, жалкие людишки… С их жалкими уловками… – но не успел он договорить, как попал под новый залп.

— Паук пытается пристыдить нас за хитрую тактику? – с улыбкой спросил Арк.

— Ты… И не надейся, что расправишься со мной так просто… Куа-а-а! Выходите на свет, дети мои! – прокричал Маситу, затрясшись всем телом.

Паукообразный монстр неожиданно выпустил наружу сотни небольших пауков. Обнажив клыки, они сразу же помчались на солдат. Намерение Маситу было очевидно. Голодные паучки чуяли настоящих людей, и потому просто пробегали сквозь их иллюзорные копии, не обращая на них внимания. Таким образом, пауки смогут подсказать магу удачное место для телепортации.

— Черт, а этот парень полон сюрпризов, – пробормотал Арк, уставившись на противника.

Но Шамбала и Бред прервали его размышления:

— Эй, ты что, спишь? У нас времени в обрез!

— Пауки разрушают наши иллюзии!

Но Арк лишь улыбнулся им и сделал глубокий вдох. Набрав полную грудь, он прокричал:

— Дух Кота!

\*Мя-я-я-яу!

В этот самый момент над головой Арка возникла голова черного кота. Его глаза загорелись, и он издал громкое шипение, парализовавшее пауков. Дух Кота, вселявший в мелких монстров настоящий ужас, был одним из первых навыков, изученных Арком.

— Да ты чертов читер!

— Кто бы говорил. Огонь!

\*Вжж, вжж, вжж! – очередная туча стрел устремилась в направлении Маситу.

— Уф… Телепорт! – архиепископ использовал заготовленный заранее телепорт.

Но вновь перенесшись в толпу солдат, он не стал использовать Дьявольский Взрыв. Вместо этого он выстрелил толстой паутиной в направлении лабиринта. Он понял, что долго ему не продержаться, и пытался скрыться.

— И не надейся! Матанийский Стрелок №1, Пронзающая Стрела Дьявола! – Тимоси в прыжке сделала несколько выстрелов.

Пролетев со скоростью света, стрелы перебили паутину Масету, и тот шлепнулся на землю.

— Отлично! Лучники и маги, огонь!

Сотни стрел, торчавших в теле паука, взорвались от магических снарядов, полетевших в него со всех сторон.

— Ахх… Вот черт… Но это еще… не конец… Вам никогда отсюда не выбраться!.. Этот лабиринт станет вашей… могилой. Аха-ха!… У-ху-ху!.. Уф… – как и полагалось, босс сказал свою предсмертную речь и рухнул под массированным огнем.

Ваш уровень повысился.

— Пустая трата времени! – сказал Арк, прочитав сообщение.

Он убил самого архиепископа церкви тьмы, и получил за это всего один уровень? Более того, прогресс его уровня составлял 80%. То есть, Маситу принес ему всего одну пятую опыта, необходимую для повышения уровня! Даже обычным солдатам это сражение не принесло особо много опыта. Это было очень мало даже для рядового, не элитного босса.

— Уверен, добыча с него выпала тоже неважная, – Арк скривился, осмотрев полученные предметы.

Библия Церкви Тьмы

Посох Архиепископа Церкви Тьмы (редкий)

Тип оружия Посох

Урон 30-35 Прочность 55/90

Вес 50 Ограничения уровень 350, черный маг с хаотическим мировоззрением

Это посох Маситу, бывшего архиепископа церкви тьмы. В нем сосредоточено большое количество энергии тьмы, позволявшей архиепископу призывать себе на службу сильных демонов. Но оригинальный посох был утерян при уничтожении церкви тьмы. В ваших руках лишь копия оригинального посоха.

Особый навык: Печать Смерти (доступен только черным магам) – пассивный навык, который дает 1%-й шанс мгновенно убить цель при использовании проклятой магии.

Библия Церкви Тьмы

выглядела как самая обычная книга, не отличавшаяся от тысяч других, а редкий посох больше подходил для магов 250-300-го уровня. Но несмотря на посредственные характеристики, им могли пользоваться только черные хаотические маги не ниже 350-го уровня.

«Впрочем, я пришел сюда не ради вещей…»

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку! – внезапно пол завибрировал, и перед Арком возникло предупреждение:

Магия, поддерживавшая существование лабиринта, рассеялась, и Лабиринт Мысли исчезает.

— Арк, смотри! – раздался голос ДжастисМэна откуда-то с края площадки. — Что значит «исчезает»?!

Посмотрев в указанном направлении, Арк увидел, что стены в отдаленных концах лабиринта начали рушиться. Но он не запаниковал. Не было ни малейшей причины, ведь отряд уже находился у самого выхода. Вероятно, об этом и говорил Маситу: вскоре лабиринт разрушится, погребя под своими руинами всех, кто не успеет покинуть его стен. Но у Арка и его отряда в запасе оставалась куча времени на побег из Лабиринта Мысли.

«Финальная битва начнется, когда мы пройдем через эту дверь».

Церемония по воскрешению Темного Лорда еще не была завершена, но Арк знал, что Рэдман и остатки демонов уже ждут снаружи. При этом на его стороне оставалось всего 800 человек, а из-за щитов Рингберга ждать подкреплений было неоткуда.

«В таком случае, нам стоит хотя бы подготовиться к битве!»

— Мы находимся рядом с выходом, так что спешить некуда. Скорее всего, снаружи Лабиринта Мысли нам предстоит вступить в финальный бой. Потому сейчас у нас есть последняя возможность отдохнуть и восстановить здоровье и ману до максимума.

Согласившись с доводами Арка, войска остановились на короткий привал. Чтобы быть максимально готовыми к грядущему сражению, маги и жрецы накладывали на солдат различные баффы, в то время как те занимались своим оружием и снаряжением.

«Думаю, мне тоже не помешает подготовиться», – подумал Арк, наблюдая за остальными.

Он даже примерно не представлял, сколько врагов ожидает его на выходе из лабиринта. Но в одном он был уверен на все сто процентов: «…Рэдман!»

Источником всех проблем, свалившихся на голову Арка, был именно он. Однажды столкнувшись с ним в Сеутандале, Арк прекрасно понимал, насколько силен тот. Конечно, тогда уровень Арка не превышал 300-й, и за время участия в Демонической Войне он прокачался до 497-го уровня и приобрел второй класс. Но он все равно не был уверен, что сможет противостоять Рэдману, который в свою очередь размахом планов наглядно демонстрировал свою мощь.

«Но в тот раз он застал меня врасплох. Сейчас же все совершенно иначе», – на самом деле, Арк представлял себе встречу с Рэдманом с самого момента отбытия на Квариан, и успел придумать небольшой план. – «Не хотелось бы вновь прибегать к этому способу… Но другого выхода нет».

Вздохнув, Арк посмотрел на Курио:

— Курио, лети за мной.

— А? Зачем?

— Хватит болтать и делай, что тебе говорят.

Курио сжался, ожидая чего-то ужасного, но Арк схватил его за крыло и потащил за собой.

— Ай! Да в чем дело? Что я опять натворил?

Но когда Арк объяснил, что ему нужно, Курио захихикал:

— Хи-хи-хи, сразу бы так и сказал. Я-то всегда рад.

— Черт, да заткнись ты уже.

В течение нескольких последующих минут Курио надулся, словно шар. Одновременно с этим лицо Арка значительно побледнело.

— Арк, что с тобой? – хором воскликнули Лариетта и Роко, увидев цвет лица вернувшегося Арка.

Они рефлекторно переглянулись, но, опомнившись, тут же отвели взгляд. Арк не обратил внимания на их реакцию и быстро проговорил:

— Ничего страшного. Все приготовления закончены?

— Мы в полной боевой готовности!

— Что ж, тогда идем. Будьте готовы ко всему.

— Отлично. Вперед, воины!

— Ур-р-ра! – хором заликовал отряд.

Наточенные до зеркального блеска мечи солдат отражали свет, а вынесшая немало ударов броня вновь вернулась в первоначальную форму. Блестящее снаряжение сразу давало понять, что перед тобой именно элитные воины! И в глазах каждого из них с новой силой загорелся свет надежды. Им предстояло предотвратить возвращение Темного Лорда в этот мир, и они были готовы добиться этого любой ценой…

— Что за черт?.. – приблизившись к красной металлической двери, ведшей наружу, Арк вдруг отпрянул назад.

Дело в том, что когда он протянул руку, чтобы открыть дверь, его ударило снопом красных электрических искр. Испытав резкую боль, он увидел информационное сообщение перед собой:

Вы получили урон от неизвестного источника.500 урона!

Прекратившие маршировать солдаты принялись роптать за спиной Арка:

— Что происходит? Что это значит?

— Что-то не так?

— Эй, у нас осталось всего 30 минут, пока это место не исчезнет с лица земли. Давайте выбираться.

ДжастисМэн и последователи Героев также обеспокоились:

— Арк, что случилось?

— Дверь… не открывается.

— Не открывается? Как это? Мы же убили Маситу.

— Да, но я даже не могу прикоснуться к ручке, – рассеянно пробормотал Арк.

Действительно, человеком, приведшим их в этот лабиринт, был Маситу. И потому Арк был уверен, что лабиринт начал рушиться в результате убийства босса, и теперь отряд сможет покинуть это место в любое время. Потому он и разрешил своим войскам передохнуть и восстановить силы. Но теперь, когда настало время уходить, что-то не давало Арку даже прикоснуться к дверям.

— Возможно, нужно что-то вроде ключа?

— Нет… По крайней мере, я не вижу ничего похожего на замочную скважину, – ответил Арк.

Но тут он вспомнил последние слова Маситу: «Вам никогда не покинуть этот лабиринт, даже после моей смерти!»

Арк счел, что это были лишь беспочвенные предсмертные угрозы. Но теперь, когда оказалось, что двери не открываются, он переменил свое мнение.

«Но разве нет совсем никакого способа их открыть?» – его душа ушла в пятки при этой мысли, но он быстро встряхнул головой и прогнал ее. – «Нет, это не имеет ни малейшего смысла. Это единственный выход из лабиринта, и он должен куда-то вести. Следовательно, он должен открываться. Раз существует вход в локацию, то должен существовать и выход – таково одно из правил Нового Света. Даже Рэдман не способен его обойти!»

Пробившись через щиты Рингберга, Арк уже убедился в том, что Рэдман не всесилен. Сперва он подумал, что концентрированный удар не смог пробить щит, так как противник каким-то образом взломал игру. Но, как оказалось, это происходило из-за невероятно высокой скорости восстановления щитов, обусловленной древней жертвенной магией. Преимущество над другими игроками Рэдману обеспечивало понимание устройства и секретов Нового Света.

«Да, тут то же самое, что и со щитами. В Новом Свете не может существовать непробиваемого щита, равно как и неоткрываемой двери. Мне нужно лишь найти способ ее отворить. Он должен существовать, иначе Маситу не принялся бы отвлекать нас, выигрывая время для Рэдмана. Остается лишь найти этот способ…»

— С дороги! – пока Арк лихорадочно обдумывал ситуацию, его поток мыслей прервал резкий крик. Бред несся в сторону дверей, занеся свой двуручник для удара. – Я просто вышибу ее! С дороги! Уничтожение Врат!

\*Бды-ды-дыщь!

Меч с грохотом ударил о дверь. Игроки, вооруженные двуручным мечом, действительно могли вышибать им двери. Атакуя двери или ворота, они наносили на 200-500% больше урона, чем обычно. Но не в этот раз.

При ударе меч окутало красное свечение, и он отскочил от двери, словно резиновый мячик. Одновременно с этим разряды красной энергии устремились в направлении солдат.

\*Бзз, бзз, бзз!

— Что это еще такое?!

— Ловушка! Принять оборонительное построение, быстро!

Солдаты поспешно выстроились в ряд, подняв щиты в воздух. Но разряды прошли сквозь щиты и тела до того, как оборонительная стойка возымела эффект. Пораженные магическими молниями воины мгновенно потеряли 20-30% здоровья, даже несмотря на тяжелую броню. К счастью, незадолго до этого они полностью восстановили силы, и никто не погиб от полученного удара.

— Я не хотел…

— Идиот, ты мог сперва посоветоваться с нами?! Или ты как старый пес, понимаешь только когда тебя пнут? – прорычала Редиан, корчась на земле от боли.

Озадаченно почесав затылок, Бред сказал:

— Но что мы еще можем придумать? У нас практически не осталось времени, и дверь заперта…

— Действительно, в таком случае, почему бы не начать биться об нее лбом.

— Стойте! – Арк прервал Редиан, отчитывавшую Бреда. – Возможно, он в чем-то прав.

— Что ты хочешь сказать?

— …Смотрите, – Арк указал на нижнюю часть двери. На металле не осталось ни царапины, но при этом в месте удара окружавшая дверь красная аура заметно истончилась. Благодаря этому стали видны странные иероглифы, написанные на двери.

«…Вот оно!» – Арк интуитивно почувствовал, что эти символы повествуют о способе открыть дверь. ДжастисМэн и остальные согласились:

— Вполне возможно…

— Хе-хе, видели? Видели? Я все правильно сделал! – надувшись, сказал Бред.

Но проблема заключалась в том, что большую часть иероглифов все еще скрывала красная аура.

«Но раз аура стала тоньше после удара Бреда, выходит, ее энергия не безгранична. Нанеся двери достаточно повреждений, мы сможем хотя бы ненадолго развеять ауру!»

— Оставьте это мне! Уничтожение Врат! – Бред вновь взмахнул двуручным мечом.

Как и ожидалось, это вызвало новый взрыв красной энергии. При этом аура вокруг двери стала еще прозрачнее, раскрыв новые иероглифы. Но читать их было некогда, так как в Бреда полетел мощный поток энергии.

— Щит Чистоты!

— Щит Стихий! – хором воскликнули Лариетта и Редиан.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Соприкоснувшись с магическими щитами, красные разряды оставили на них огромную трещину, но Бред не получил ни царапины. Выйдя из-за щитов, он еще раз занес меч:

— Отлично, попробуем еще раз! Уничтожение Врат!

Ситуация повторилась. Но когда красная вспышка рассеялась, аура вокруг двери полностью исчезла. Впрочем, она могла вернуться уже через несколько секунд.

— Прыжок! – использовав свой навык, Арк полетел прямо к двери.

При этом он потерял 40% здоровья от удара током, но не обратил на это внимание. Приземлившись, он применил Темный Танец, и мгновенно преодолел оставшееся расстояние до двери. Он успел прочитать иероглифы на двери за мгновение до того, как они вновь скрылись за красным свечением.

«Получилось!» – как результат, перед Арком возникло сообщение:

Великий Творец, Мать Судьбы… Она пожертвовала собственной сущностью для создания жизни. Этот мир был создан благодаря ее жертве, но вместе с этим миром был создан и темный бог. Она – единственный способ выбраться из этого темного места.

Вы открыли «Истинное Утверждение»

Вы нашли информацию о древней реликвии. Найденное вами «Истинное Утверждение» – это единственный способ сбежать из Лабиринта Мысли, но оно надежно заперто с помощью проклятой магии. На дверь наложено мощное зачарование, сотворенное мыслями темного бога. Но даже если темный бог отрицает само существование Нового Света, то существование Творца он отрицать не может.

Единственный способ открыть дверь – назвать имя Творца, Матери Судьбы. Вы получили информацию об «Истинном Утверждении».

\*Бззз!

Иероглифы вновь укрыла красная аура, и Арка отбросило мощным ударом тока. ДжастисМэн и последователи Героев тут же подбежали к нему, спросив:

— Арк, что ты увидел?

— Кажется, я имею примерное представление, как открыть эту дверь, – засмеялся Арк, лежа в грязи.

На самом деле, символы на двери запутали его еще больше. Но информация, содержавшаяся в возникшем перед ним окне, навела его на определенные мысли. Согласно ей, для открытия двери требовалось назвать имя Творца, Матери Судьбы.

«Тогда я знаю, кто может мне в этом помочь…»

— Лариетта, ты должна знать имя Творца, также называемого Матерью Судьбы!

Верно, Лариетта! По классу она была жрецом. Получив Рыцаря Невинности, а затем и Святого Рыцаря, она прочла немало книг по теологии, что повышало ее показатели веры и интеллекта. После вознесения Сеутандаля, Лариетта открыла невероятное количество священных книг в подземной библиотеке кафедрального собора. Именно поэтому она и пропала из виду на долгое время. И раз она прочла столько книг по теологии, то имя Творца определенно ей известно.

— Что? Имя Творца? – но реакция Лариетты оказалась довольно неожиданной. – Книги по теологии содержат немало отсылок к Творцу и Матери Судьбы. Но ни в одном из трудов о ней не рассказывается в подробностях. Равно как и не раскрывается ее имя. А когда говорят о свершениях Творца, то отсылают к ним не иначе как к «благодати Великого Творца».

«Что это вообще значит?» – Арка смутили слова Лариетты.

Практически все священные книги Нового Света содержались в обнаруженной Лариеттой библиотеке. И она, прочтя их все, так и не узнала имени Творца?

«Если его нет во всех этих книгах, то я даже не знаю… Хотя, погодите-ка…» – Арк вспомнил о недавно подобранной им книге, Библии Церкви Тьмы. – «Оно может быть там. Если имя Творца не фигурирует в книгах света, то ключ к решению проблемы может лежать в библии тьмы. Книги в кафедральном соборе прославляют деяния Творца, но не упоминают его имени. Возможно, в темной библии все наоборот?» – сделал вывод Арк.

Как обычно и бывало в Новом Свете, решение проблемы было где-то рядом. Таким образом, ключ к выходу из лабиринта должен находиться где-то неподалеку. Подумав об этом, Арк достал Библию Церкви Тьмы и пролистал ее.

«…Ничего!» – книга содержала много имен, но ни одно из них не являлось именем Творца.

— Каде, Эллиана, Каселлиан!.. – раздосадованный Арк наугад прочел несколько имен из книги, но железная дверь не сдвинулась с места.

— Арк, у нас осталось всего 20 минут! – предупредил ДжастисМэн.

Оглянувшись, Арк заметил, что Лабиринт Мысли рушится прямо на глазах. Трещины покрывали стены и пол, и постепенно целые фрагменты лабиринта растворялись в пустоте. Наконец, площадка, на которой еще недавно отдыхал отряд Арка, тоже провалилась в черноту.

«Неужели все наши усилия напрасны?..» – Арк издал отчаянный стон, запрокинув голову вверх.

Но открыв глаза, он заметил, что над ним в воздухе парит некий объект. Это был кристалл памяти! На самом деле, Арк заметил несколько таких еще на входе в лабиринт, но не придал им большого значения. А затем на отряд напала толпа Злобных Помыслов, и он вовсе позабыл о них. Но теперь вид кристалла памяти вселил в него новую надежду. При этом он вспомнил небольшое предупреждение, полученное им при входе в лабиринт.

«Чтобы сбежать из Лабиринта Мысли, вы должны отыскать сокрытую истину».

«Истина скрыта во тьме!»

Кристаллы памяти, парившие в пространстве, содержали мысли темного бога. И, согласно надписи на дверях, тьма не могла отрицать существование Творца. В таком случае, не могло ли имя Матери Судьбы содержаться в памяти темного бога?

«В Новом Свете ключ к решению проблемы всегда где-то рядом», – напомнил себе Арк.

Но ключом оказалась не библия, оброненная Маситу. Поняв это, Арк прокричал:

— Пылающая Душа, форма Пендрагона!

Яростное пламя окутало змея, и он превратился в могучего дракона. При его виде ДжастисМэн пораженно спросил:

— Арк, а это еще что такое?

— Нет времени объяснять! – отмахнулся Арк, взмыв в воздух на спине Пылающей Души.

Верхом на нем найти все кристаллы памяти не составляло проблем. Но после смерти Маситу Арк опрометчиво потратил более получаса на отдых, и теперь у него в запасе оставалось всего 20 минут. он не был уверен, что успеет найти ответ в кристаллах памяти на главный вопрос.

— …Но я должен попытаться. Пылающая Душа, максимальная скорость!

\*Курарара, курарара!

Питомец выпустил язык пламени и помчался вперед. Спустя пару минут, Арк обнаружил первый кристалл памяти. Сократив дистанцию, он поймал его рукой.

— Арггх! – неожиданно, кристалл отпрянул в сторону со странным воплем.

При этом Арка со всех сторон окружило большое количество крылатых Злых Помыслов. Появилось информационное окошко:

Порождения сознания темного бога не позволят посторонним завладеть его секретами.

«Черт, что это еще такое?» – нахмурился Арк.

Если бы он знал, что попытка получить доступ к кристаллу памяти вызовет стаю Злых Помыслов, то был бы более осторожен. Но пенять на себя было некогда. Проблема заключалась в том, что Арку 497-го уровня ни за что не совладать с группой элитных монстров. Он был один, и не имел ни малейшего шанса устоять против Злых Помыслов.

— Пылающая Душа, поворачивай направо!

Пылающая Душа извернулся всем телом и обогнул приближавшихся монстров с правого фланга. Злые Помыслы устремились за Арком, сбившись в кучу. Дождавшись момента, когда монстры подлетят на расстояние удара, Арк выкрикнул:

— Парирование!

\*Бу-бу-бум!

Злые Помыслы в переднем ряду были отброшены назад, и в воздухе они ударились в монстров, летевших за ними, что вызвало замешательство во всей группе. Потеряв центр тяжести, летающие монстры долго не могли прийти в себя. И пока они восстанавливали равновесие, Арк вновь подлетел к кристаллу память и схватил его.

Тут перед его взором открылись некие размытые пейзажи.

«Хм?.. Что это?..»

Лабиринт Мысли являлся порождением темного бога. Следовательно, Арк ожидал увидеть в его воспоминаниях образы ада или нечто в таком духе. Но видеоряд содержал нечто совершенно иное. Не Ад, и даже не Новый Свет…

«Это что… Реальность?»

Так оно и было. К удивлению Арка, в кристалле памяти содержались видения реального мира. Белые стены, кровать, бесчисленное количество издающих сигналы устройств… Вид напоминал больничную палату.

«…Но что видеозапись из реального мира делает в кристалле памяти из игры?»

На кровати сидела женщина, работавшая за ноутбуком. Она находилась в отделении интенсивной терапии. У нее на голове была шапочка, скрывавшая отсутствие волос после операции, а ее губы имели синеватый оттенок. Даже Арк, не имевший медицинского образования, сразу понял, что ей осталось недолго. Но перед лицом смерти она сохраняла удивительное присутствие духа. Арк услышал далекий мужской голос, преисполненный гневом:

— Черт, черт!

При этом видео сильно затряслось. Перед Арком появилось новое сообщение:

Вы добыли информацию, содержащуюся в «воспоминаниях темного бога», благодаря глубоким знаниям древних реликвий.

«Да что все это значит? Это – воспоминания темного бога?!» – мысли Арка запутались в самый настоящий лабиринт. Что видеозапись из реального мира делала в кристалле памяти? Что вообще тут происходит?

— Куааа! – размышления Арка прервали налетевшие Злые Помыслы.

— Черт, я не знаю, что об этом и думать. Пылающая Душа, волшебный меч.

Питомец выплюнул волшебный меч по команде Арка, и тот прокричал:

— Получайте! Вихрь Клинков!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Арк взорвал клинок в полете, так что казалось, будто магическая шрапнель выстрелила прямо из пасти Пылающей Души. Злые Помыслы, окруженные вихрем осколков, отпрянули на несколько метров назад.

— Пылающая Душа, лети к следующему кристаллу! – Арк не понимал, что означало содержимое первого кристалла памяти, но надеялся, что последующие прояснят ситуацию.

В конце концов, если кристаллы памяти не содержали ключ к выходу из лабиринта, то почему Злые Помыслы столь отчаянно защищали их? У Арка в запасе оставалось 16 минут, так что другого шанса у него не было. Он должен был найти имя Творца в кристаллах памяти, или Новый Свет погрузится в вечную тьму.

— Удар Тьмы! Парирование! Кровавая Буря!

Арк проверял кристалл за кристаллом, попутно отбиваясь от монстров. Но их содержимое повторялось из раза в раз: женщина лежала в отделении интенсивной терапии и выслушивала результаты тестов, понемногу осознавая, что она обречена. Один из кристаллов показал Арку человека, плакавшего над новой могилой. Но в этих размытых воспоминаниях не содержалось ничего, относящегося к Творцу.

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку!

Пока Арк возился с кристаллами, 90% лабиринта обратилось в руины. У него оставалось не больше 6-8 минут. Если он не найдет выхода из этого места в самое ближайшее время, то ему, его отряду и целому континенту настанет конец.

— Черт, но что я могу поделать?

— Куааа! – загнанный в угол Арк обернулся на вопль. Десятки Злых Помыслов следовали за ним по пятам.

— Да отстанете вы наконец?! Пылающая Душа!..

Но тут один из монстров врезался в бок Пылающей Души. Дракон потерял равновесие, и ударился об один из кристаллов памяти. Кристалл царапнул Арка по руке и внезапно начал воспроизводить видео, не на шутку испугав нашего героя.

— А? Что за? Я не могу одновременно смотреть видео и сражаться с этими тварями!.. – начав было жаловаться, Арк резко умолк.

Кристалл показывал достаточно неожиданную сцену. В видео тоже фигурировала умирающая женщина. Обычно она сидела на кровати и работала за ноутбуком, но в этот раз она смотрела телевизор. Глаза Арка округлились, когда он понял, что именно шло по ТВ: это был рекламный ролик Нового Света, крутившийся по ящику еще до релиза игры! По окончанию рекламы, женщина отвернулась от экрана и улыбнулась. Ее растрескавшиеся губы зашевелились:

— Теперь все кончено. Я довольна.

Но тут снова раздался разгневанный мужской голос, который Арк слышал ранее.

— Довольна? Что это вообще значит? Ты посвятила этой игре каждый оставшийся день твоей жизни. И что случилось с тобой? Какая игра стоит того, чтобы оказаться из-за нее на грани смерти? Ради чего? И ради кого? Ради безответственных игроков, прожигающих жизнь в ней? Или ради алчных издателей? Нет, ни за что! Как бы ты ни оправдывала всех этих людей, я никогда не смогу их простить. Они лишь наживаются на игре, на алтарь которой ты положила свою жизнь… Я уничтожу их! Я сломаю игру своими собственными руками!

«Погоди… Возможно, это…?» – мозг Арка пронзила неожиданная догадка.

Теперь все становилось на свои места. Первые фрагменты видео были поданы так, словно они сняты самой женщиной. Но ведь видео из кристалла памяти должны являться записью чьих-либо воспоминаний, записанных от первого лица! Значит, преисполненный боли голос мужчины, который Арк слышал за кадром…

«Если видео – это чьи-то воспоминания, причем, записанные еще до выпуска игры… Значит, это должен быть один из разработчиков игры. Но что его воспоминания делают здесь? И почему они названы «воспоминаниями темного бога»?…»

— … Это воспоминания Пак Ву-Суна! – одним махом все вопросы, мучившие Арка с момента входа в Лабиринт Мысли, получили исчерпывающий ответ. – Пак Ву-Сун!.. Так вот оно что…

Изначально Арк ошибочно счел, что Рэдман и Пак Ву-Сун – это один и тот же человек. Но на самом деле Рэдман был автоматической программой, написанной Пак Ву-Суном. В каком-то смысле, Пак Ву-Сун тоже был создателем – злым воплощением Творца. Ведь именно его порождениями были демоны, Рэдман и сам Темный Лорд! Таким образом, темным богом, отражением сознания которого являлся Лабиринт Мысли, был не кто иной, как Пак Ву-Сун, но Арк все еще не понимал, зачем тот решил уничтожить Новый Свет изнутри.

Чуть ранее в руки Арка попала флешка с данными, найденными в доме Пак Ву-Суна, содержавшая один из следующих фрагментов: «Я никогда не прощу Новый Свет и всех людей, с ним связанных, за то, что они сотворили с ней!». И теперь Арк понял, за кого именно так жаждал отомстить Пак Ву-Сун. Ознакомившись с осколками воспоминаний, разбросанными по Лабиринту Мысли, Арк наконец начинал понимать мотивацию Пак Ву-Суна.

«Мне нужно это обдумать», – Арк пытался понять природу взаимоотношений между Пак Ву-Суном и женщиной с видео.

Скорее всего, она тоже была одной из создателей Нового Света и возлюбленной Пак Ву-Суна. Смертельно заболев, она не прекратила работу над игрой до самого конца.

«Вероятно, Пак Ву-Сун требовал, чтобы она бросила работу, сосредоточившись на здоровье. Но она не слушала, продолжая разработку игры даже в больничной палате. Пак Ву-Сун не осознавал, что именно ей движет, но затем он все понял».

Мотивацией ей служили сотни постов с критикой, ежедневно появлявшихся на официальном сайте Нового Света! Новый Свет обещал стать крупнейшим проектом «Global Exos», но выход игры откладывался несколько раз, так как разработчикам долгое время не удавалось достичь нужного уровня правдоподобности виртуальной реальности. Как результат, заинтересованные в игре игроки заваливали «Global Exos» жалобами при каждой новой отсрочке релиза Нового Света. Затворник Пак Ву-Сун не придавал общественной реакции особого значения. Но затем он обнаружил на ноутбуке своей возлюбленной папку с тысячами файлов, содержащими критику и обвинения в адрес компании и разработчиков.

«Вот что сгубило ее!» – Пак Ву-Сун действительно верил в это.

Именно по этой причине она продолжала тяжело трудиться, даже несмотря на болезнь! Даже больше: возможно, она заболела из-за сильного стресса, вызванного критикой! Дата выхода Нового Света в продажу совпала с днем ее смерти, что породило черную ненависть в сердце Пак Ву-Суна. Ненависть к миллионам игроков, сгубившим его любовь, и теперь развлекавшимся на просторах Нового Света.

«Я заставлю их всех страдать, как страдала она!» – так звучала последняя запись, оставленная Пак Ву-Суном после смерти женщины.

После этого события он бесследно исчез. Конечно, жажда мести Пак Ву-Суна напоминала обычное упрямство и желание найти виновных, но Арк прекрасно понимал его чувства. Его мать тоже страдала от серьезной болезни, и он со страхом думал о времени, когда ее не станет. Арк подумал, что тоже не смог бы этого вынести и тоже захотел бы отомстить всем людям, виноватым в ее смерти. Но целью Пак Ву-Суна был весь Новый Свет. И Арк не понимал, почему он выбрал столь сложный путь. Раз он был одним из создателей игры, то почему он не мог просто стереть все данные с главного сервера нажатием одной кнопки? К чему был этот запутанный план с воскрешением Темного Лорда?

«Возможно, после своего исчезновения он потерял доступ к системе… Или просто Пак Ву-Сун хочет отомстить игрокам Нового Света в личном противостоянии? Впрочем, его мотивация не имеет значения. В любом случае, результат его действий будет один», – Арк мог поразмышлять об этом позже. Сейчас же ему следовало найти пароль к «Истинному Утверждению».

— Существует всего одна истина, которую не может отвергнуть даже абсолютная темнота. Творец пожертвовала своей жизнью, чтобы создать Новый Свет… Тогда я знаю ответ! Пылающая Душа, магический меч. Вихрь Клинков!

Пылающая Душа выстрелил очередным залпом осколков из пасти. Арк крепко схватился за рога питомца и прокричал:

— У нас осталось всего 5 минут. Пылающая Душа, поспеши!

\*Курара, курарара!

Пылающая Душа понесся по черному пространству. Но даже с его скоростью отделаться от Злых Помыслов было не так-то просто.

— Куааа! – часть тварей избежала Вихря Клинков и последовала за Арком, постепенно приближаясь на расстояние удара.

— Да чтоб вас! Иллюзия Лунного Света!

Заклинание вызвало три или четыре клона Арка, и монстры на время отвлеклись на них. Копии быстро рассеялись, но это позволило Пылающей Душе оторваться от преследователей на приличное расстояние. Впрочем, спустя минуту Злые Помыслы наверстали упущенное. Сейчас Арка преследовала целая толпа монстров, так как с каждым использованием Кристалла Памяти появлялось около двух десятков новых тварей. Если им удастся окружить Пылающую Душу, то Арку не выдержать и нескольких секунд их атак.

— Арк!

— За ним гонятся Злые Помыслы!

— Помогите ему! Лучники, маги!

Но тут Арк услышал возгласы своего отряда. Пылающая Душа наконец достиг ожидавших возвращения Арка солдат! Град из стрел и магических снарядов остановили Злые Помыслы еще на подлете. Глаза Арка загорелись, и он воскликнул:

— Пылающая Душа, вперед! Удар Тьмы! – взмахнув клинком, он прорубился через несколько монстров, пытавшихся преградить ему путь.

Благодаря помощи отряда, ему удалось пробиться через поредевшие ряды противника. Но сейчас все мысли Арка были заняты другим. У него в запасе осталось всего 2 минуты, и площадка, на которой находился отряд, уже начинала проваливаться в пустоту. Еще чуть-чуть, и солдаты станут вечными пленниками этого места. Так что Арк полетел прямиком к дверям и, достигнув их, прокричал:

— Юна!

Юна. Это имя возлюбленной Пак Ву-Суна, не раз упоминавшееся им в записях. И когда Арк прокричал это имя…

Плотно запертые двери задрожали, источая ослепительно яркий свет. Злые Помыслы, освещенные этим сиянием, вдруг окаменели, а их тела начали обращаться в пепел и рассеиваться по ветру. Арк быстро пролетел через дверь, крикнув остальным:

— Все, на выход!

— Ур-р-ра!

Отряд быстро столпился у выхода из лабиринта. И в тот самый момент, когда последнего солдата поглотило яркое сияние, остатки Лабиринта Мысли канули в темноту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 6. Темный Лорд**

— Воооу! – отряд численностью 800 солдат протиснулся через открывшиеся врата. Они бродили по Лабиринту Мысли более 10 часов, и уже практически потеряли надежду выбраться, но теперь все переменилось.

— Принять боевое построение! – прокричал Арк.

К счастью, им удалось вовремя найти выход из лабиринта и попасть под купол, но расслабляться было рано. Под этим куполом проводилась церемония воскрешения Темного Лорда! И демоны, которым больше некуда было отступать, попытаются преградить Арку путь ценой своей жизни.

— Первый, второй и третий батальоны, сформировать линию обороны!

— Маги и лучники, поддерживайте воинов ближнего боя!

Опытные игроки мгновенно пришли в себя и принялись выполнять приказ, заняв свои позиции. Они ожидали немедленной атаки врага, но под куполом их встретила мертвая тишина. Арк не увидел ни демонов, ни следов проводимой церемонии.

«Что за чертовщина? Они определенно должны быть здесь», – глаза Арка всматривались в окружающую пустоту.

— Арк, смотри, – тихо позвал Шамбала.

Арк активировал Взгляд Кота и разглядел фигуру человека, стоявшего в полной темноте. Его волосы имели яркий красный оттенок, а лицо скрывала белая маска.

— …Рэдман!

Верно. Перед Арком предстал сам виновник торжества.

— Хе-хе, ты проделал столь далекий путь. Но… – ответил противник.

— Танец Катехезиса!

Рэдман продолжал проводить церемонию воскрешения. Как много времени прошло, прежде чем отряд Арка добрался сюда? И скольким членам экспедиционной армии пришлось пожертвовать жизнью ради общей цели? И все ради того, чтобы остановить Рэдмана, находившегося сейчас на расстоянии удара от Арка. И раз он был так близко, то какой смысл вступать с ним в диалог? Когда враг проявил себя, Арк, Шамбала, Бред, Редиан, Лариетта, Тимоси и Вормер мгновенно приняли боевую стойку. Сотни лет назад Герои, последователями которых являлись семеро перечисленных персонажей, оказались в той же ситуации, и вышли из нее победителями.

\*Бды-ды-дыщь, бды-ды-ды-дыщь!

В одно мгновение место, на котором стоял Рэдман, стало эпицентром взрыва бесчисленного количества навыков и атак. Даже Красный Человек не сможет устоять перед такой мощью!

— Постойте… что-то не так!

— Рэдман…

Арк и остальные последователи недоуменно рассматривали свое оружие. Каждый из них использовал свои мощнейшие навыки. Арк своими глазами видел, как его меч вонзился в болевую точку врага. Но хоть он и видел это своими глазами, но не ощущал телом. Было такое чувство, словно атаки прошли сквозь Рэдмана, не нанеся ему вреда.

— …Вы опоздали, – послышался голос где-то позади отряда.

Арк рефлекторно обернулся на 180 градусов. Рэдман стоял в центре огромного кратера, и казалось, словно его силуэт постепенно теряет очертания. Его тело стало прозрачным и постепенно растворялось в воздухе.

— Хм? Пространственное перемещение? Пылающая Душа, отслеживай его перемещения! – Арк решил, что тот просто пытается выиграть время, как незадолго до этого делал Маситу.

Пылающая Душа попытался использовать Выслеживание, но не смог определить местонахождение цели.

«Что?.. Может, я неправильно указал цель или дал не ту команду?» – Арк не понял, что значило это сообщение.

Увидев замешательство Арка, Редиан встала на место, где секунду до этого находился общий враг, и применила Обнаружение Маны. Спустя пару мгновений она воскликнула:

— Арк, он не использовал пространственное перемещение. Его вообще здесь не было!

— В каком смысле? Тогда где он?

— Я… Я не знаю… – Редиан сконфуженно оглянулась и вдруг умолкла. Посмотрев наверх, она внезапно побледнела и воскликнула: – … Назад! Все назад, быстро!

\*Бды-ды-ды-дыщь! – после крика Редиан потолок купола с шумом обвалился.

— Черт, это очередная ловушка! – оценив ситуацию, Арк отдал приказ: – Укройтесь от падающих камней!

Услышав его команду, солдаты подняли щиты над головами. Но потолок все продолжал рушиться, и от него ежесекундно откалывались новые куски. Будто что-то давило на купол сверху до тех пор, пока он не выдержал и не обвалился полностью.

— Да какого черта тут происходит? – члены отряда не могли понять, почему потолок рушится все больше, и находились в состоянии, граничащем с паникой.

\*Бздынь, бздынь, бздынь! – раздался оглушительный звук, напоминавший звон массивных колоколов, и все здание затряслось.

Солдаты встревоженно смотрели по сторонам, не зная, куда бежать. Но когда от потолка не осталось ничего, кроме огромной дыры в крыше купола, Редиан с выражением ужаса на лице указала пальцем в открывшееся взгляду небо.

— С-смотрите!..

— Это… Это невозможно…

Взгляды всех присутствующих оказались прикованы к циклопической фигуре, спускавшейся с небес. Ее очертания были четко различимы в темноте. Подобно новорожденному мотыльку, фигура расправляла четыре пары крыльев, медленно опускаясь на купол! Голова существа была украшена шестью скрученными рогами, а единственной четко различимой чертой были горящие красным огнем глаза. Торчащие из пасти гигантские клыки окружала черная аура. Вне всяких сомнений, это были очертания демона! Но настоящий ужас в отряд вселили размеры существа: монстр имел рост около 100 метров в высоту!

\*Бды-дыщь!

С громким ударом приземлившись на пол купола, существо далеким и безразличным взглядом посмотрело на солдат. Ленивые взмахи его крыльев заставляли землю под ногами отряда вибрировать. И тут произошло то, чего Арк боялся больше всего. Перед взором всех игроков, собравшихся на острове Квариан, возникло горящее красным цветом предупреждение:

Элитный босс Темный Лорд «Люцифер» сошел на бренную землю.

Он быстро проверил сообщение, все ещё мигавшее в правом верхнем углу его обзора.— О, нет! Но как это возможно?.. – издал Арк сконфуженный стон.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

\*Баммм!

Всю окружающую территорию накрыла тишина. Казалось, что время ненадолго остановило свой бег. Умолк даже свист ветра снаружи. Солдаты экспедиционной армии, демоны и даже сама природа были потрясены присутствием существа, опустившегося на Рингберг. Черты чего-то совершенно инородного, чуждого Новому Свету, проступили в возникшем перед отрядом существе. И для того чтобы понять, кто это, не требовалось никаких системных сообщений. Тысячи солдат экспедиционной армии побледнели в присутствии столь необоримой силы.

Лорд Тьмы. Воплощение зла, терроризировавшее мир столетия назад, и носившее имя самого хозяина ада – Люцифер!

— Господи!.. – вздох отчаянья пронесся над силами экспедиционной армии, занимавшей Квариан.

При появлении Люцифера всякий смысл продолжать борьбу с демонами бесследно исчез. Решив, что Темный Лорд вернулся в этот мир, воины потеряли всякую волю к борьбе. Но их чувства не шли ни в какое сравнение с тем, что пришлось испытать отряду Арка. Находясь в такой близости к Люциферу, они боялись даже дышать. Но причиной их оцепенения служило не только устрашающее присутствие Лорда Тьмы. Один из солдат спросил, заикаясь:

— Ч-что… Что произошло? Ведь церемония еще не завершена? Лимит времени не истек!

— Тогда что все это значит? – подхватил воин по соседству. – Это очередная уловка Рэдмана?

— Нет, что-то… Что-то не так!

Неизвестно, что вызвало большее замешательство отряда: само пришествие Люцифера, или то, что он должен был появиться только через 1 час 50 минут. Чтобы успеть вовремя, члены отряда не спали несколько дней кряду, прерываясь лишь на кофе и поход в уборную. В итоге они выиграли немного времени, придя на место проведения церемонии за 2 часа до окончания обратного отсчета. Так почему Люцифер воскрес раньше намеченного срока? Это не имело ни малейшего смысла!

— Это… – Арк еще раз сверился с таймером.

Время до воскрешения Темного Лорда все еще отсчитывалось. Он не понимал, что происходит, и от раздражения хотел разбить таймер к чертям. Но Люцифер был не единственным, кто угрожал отряду.

— Гррр! – тысячи демонов окружали разрушенный купол со всех сторон сразу.

И теперь, когда отряду удалось выбраться из Лабиринта Мысли, враг быстро взял Арка и компанию в плотное кольцо.

«Не знаю, как такое возможно, но Люцифер уже здесь. Теперь нам остается либо принять неизбежную смерть, либо умереть, попытавшись сразиться с ним».

Все было кончено, но никто не мог отнять у Арка возможность дать последний бой. Лучше умереть с оружием в руках, чем стоя на коленях.

«К тому же, мы понятия не имеем, на что способен этот здоровяк. Возможно, у нас еще есть шанс!»

Но деморализованные солдаты не разделяли энтузиазма Арка. Даже если он поведет их в бой, они вряд ли послушают.

«Ну ладно…» – немного подумав, Арк прибег к старому-доброму Запугиванию.

— Вы, жалкие слизняки, просыпайтесь! Как вы, наверное, в курсе, я транслирую происходящее по всему миру в прямом эфире. На вас смотрят ваши родственники и друзья. Вы хотите, чтобы они увиделись вас боящимися какого-то монстра в онлайн-игре? Что ж, тогда если кто-нибудь хочет сбежать, то я вам не мешаю. Но зрители заклеймят вас как трусов!

— …Ей-богу, Арк, хватит угрожать своим соратникам, а то ты сейчас напоминаешь Гитлера, – покачал головой Шамбала, услышав слова Арка.

Но его угроза возымела грандиозный эффект:

— Ой, точно! – застывшие от страха солдата вдруг очнулись и зашевелились.

Арк не обманывал их. Каждая битва в окрестностях острова Квариан транслировалась рядом телеканалов по всему миру. Но эксклюзивные права на показ приключений группы Арка принадлежали каналу Эксклюзивных Игровых Новостей, и именно за Арком наблюдало подавляющее большинство зрителей. Во время сражений за отряд болели десятки тысяч человек по всему миру. Так что слова Арка не были пустой угрозой. Если кто-то решит сбежать, то интернет-сообщество тут же назовет его трусом. Таким образом, присутствие Люцифера влияло даже на реальную жизнь окружающих его игроков! После угрозы Арка, настрой солдат резко развернулся на 180 градусов.

— Кто боится? Я не боюсь!

— Нет, Люцифер совсем не страшный!

— В конце концов, он просто монстр! – сконфуженные солдаты начали нести всякую чушь.

— Отлично. Итак, наша цель немного изменилась. Если раньше от нас требовалось предотвратить воскрешение Темного Лорда, то теперь нам нужно его победить. Нас в любом случае ждет смерть, и я предпочитаю умереть сражаясь! Что бы с нами ни произошло в ближайшие минуты, мы все равно должны попытаться убить самого Люцифера!

— Ур-р-ра! – издали боевой клич солдаты, занеся оружия над головами.

— Куааа! – одновременно с этим окружавшие отряд демоны перешли в стремительную атаку.

Но как бы ни была высока мораль 800 солдат, им ни за что не совладать с таким количеством демонов, что уж говорить о самом Лорде Тьмы. Несмотря на безнадежность ситуации, Арк начал отдавать приказы:

— На земле мы долго не продержимся! Все, садитесь в летающие машины!

Перед тем, как попасть в Лабиринт Мысли, отряд оставил машины снаружи купола. Но теперь его стены были полностью разрушены, и ничто не мешало солдатам добраться до них. Так они смогут избежать боя с наземными демонами. К тому же, сражаться со стометровым Люцифером гораздо удобнее, находясь в воздухе.

\*Вжж! Вжж! – пробившись через толпу демонов, солдаты погрузились в машины и одновременно взмыли в небо.

— Примите боевое построение! – Арк же летел на спине Пылающий Души, продолжая раздавать приказы: – В атаку!

Несколько сотен машин спикировало на Люцифера. Воины, вооруженные мечами и щитами, подлетели к Темному Лорду вплотную, в то время как маги и лучники поливали его атаками с расстояния.

— Героический Удар!

— Сила, прорезающая темноту! Луч!

— Пробивающая тьму стрела!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь! – тело Люцифера охватили сотни вспышек и небольших взрывов, из-за которых он пошатнулся и сделал шаг назад.

— Смотрите! Он чуть не упал!

— Значит, он уязвим к нашим атакам! Мы можем его убить!

— Этот Люцифер вообще какой-то не очень. Он даже не дает сдачи! – увидев реакцию Люцифера на атаки, отряд зашел на новый залп.

\*Вжуххх! – но тут все атаки, снаряды, навыки и заклинания будто куда-то засосало.

Они попали в раскрытую пасть Люцифера, с шумом всасывающую в себя воздух! Казалось, он поглотил все удары, просто сделав вдох.

— Что за херня? Что произошло?

— Он не получил ни единой царапины!

Хоть над врагами в Новом Свете и не висела полоска с индикатором здоровья, но зачастую физическое состояние врага можно было понять по внешним проявлениям. Например, если прочность брони падала, то на ней появлялись вмятины, а если персонаж получал сильный удар, то на его месте оставался синяк. Но на теле Люцифера не осталось никаких следов от массированной атаки группы Арка.

— Такого не может быть! Это какой-то обман!

Но Люцифер не внимал к возмущениям солдат. Вместо этого, когда он поглотил все поступавшие атаки, из его рта выстрелили сотни красных лучей.

— Черт!.. Защищайтесь! Железная Стена!

— Используйте Обмен Силой Воли!

— Мана, будь моим щитом! Неуничтожимый Щит!

Воины в ужасе подняли щиты в воздух, в то время как маги сотворили массовое оборонительное заклинание, объединив свою магическую энергию. Но лучи из пасти Люцифера с легкостью прорезались сквозь защиту и прошли через головы солдат.

\*Бзз, бзз, бзз, бзз!

Десятки темно-красных вспышек охватили пространство. Полная беззащитность перед мощью Люцифера в одно мгновение снизила мораль отряда до нуля. Поле битвы охватил хаос. Магические взрывы отняли у солдат от 30% до 50% здоровья, а их летающие аппараты или задымились, или вовсе рухнули в толпу демонов.

— Куааа! – рухнувшие машины протаранили ряды монстров, а их пилоты тут же стали кормом для демонов.

При виде этой картины воины задрожали от страха.

— Вы… надоедливые мухи… – проговорил Люцифер мощным загробным голосом.

При этом Темный Лорд, демон высотой с 25-этажный дом, задвигался, своими шагами сотрясая землю на многие мили. Он взмахнул своей ручищей, сметая все перед собой на расстоянии в несколько десятков метров.

— Уф! Рассредоточиться!

— Слишком поздно! Блокируйте удар! – воины вновь попытались сдержать атаку с помощью щитов.

Но силища 50-метровой руки с легкостью сносила все на своем пути.

— А-а-а! – кричали солдаты, отброшенные на десятки метров.

Казалось, что их сбил несущийся автобус. …И это были воины с самыми высокими уровнями, наилучшими навыками и прочнейшим снаряжением во всем Новом Свете. В принципе, то же самое можно было сказать и о представителях других классов, но воины под началом Арка действительно были лучшими из лучших. Они обладали массой полезных пассивных навыков, позволявших им танковать для всей группы… например, «Поглощение ударной волны» или «Сопротивление оглушению». Но несмотря на то, что они использовали свой лучший оборонительный навык «Железная Стена», их смело, как опавшие листья.

— Что еще ожидать от элитного босса 1500-го уровня… – мрачно пробормотал Арк.

Так оно и было. Использовав Взгляд Кота Арк установил, что уровень Люцифера составлял наибольший, из когда-либо виденных им. 1500-й! Арк с таким трудом достиг 497-го уровня, и даже представить себе не мог мощь существа, чей уровень в три раза превышал его собственный. К тому же, средний уровень группы Арка был и того меньше – 350-й. Можно было без преувеличений сказать, что они столкнулись с божественным боссом. Солдаты падали без сознания от одного удара Люцифера, а внизу их добивали тысячи нелетающих демонов.

— Так мы не продержимся и пары минут.

Если бы воздушному флоту удалось пробиться через щиты Рингберга, то, возможно, это спасло бы ситуацию. Но демоны, непрестанно атаковавшие корабли, не позволяли им сконцентрировать огонь на щитах. А урон от недостаточно мощных залпов не оказывал никакого эффекта, так как полученные щитами повреждения мгновенно восстанавливались.

«Но что если способа победить его не существует в природе?..»

Люцифер при поддержке тысяч демонов! И каким-то образом Арку требовалось убить его, имея в своем распоряжении всего 800 человек. Он с безысходностью в глазах смотрел на Лорда Тьмы.

— Чертов ублюдок, почему ты стоишь как истукан, вместо того чтоб сражаться как подобает? – услышал Арк разгневанный голос Шамбалы, который подлетел к Арку вплотную и прямо спросил его: – О чем ты вообще думал? Ведь ты говорил, что он «всего лишь монстр»! Отряд доверился тебе, и теперь ты рискуешь их жизнями неизвестно ради чего?

Слова Шамбалы уязвили Арка. При этом он услышал другие голоса, доносившиеся со всех сторон:

— Забудьте о нелетающих демонах. Сконцентрируйте огонь на Люцифере!

— Мы не можем остановить его атаки. Просто сохраняйте дистанцию между собой!

— Маги и лучники, бейте с максимально далекого расстояния!

Арк уже практически смирился с поражением, но его группа все еще предпринимала отчаянные попытки противостоять Темному Лорду. ДжастисМэн и Реабилитанты командовали небольшими отрядами, из раза в раз ведя их в атаку на Люцифера. По сравнению с его габаритами они действительно выглядели как рой насекомых, а Люцифер отмахивался от них, как от надоедливых мух. Несмотря на это, солдаты отчаянно сражались до самого конца.

«Он прав. Еще рано сдаваться», – прикусив губу, Арк поднял голову:

— Шамбала, Бред, Редиан, Лариетта, Вормер и Тимоси! Формация А!

Прокричав команду, Арк понесся прямо на Лорда Тьмы, крепко ухватившись за рога Пылающей Души.

— Отлично, наконец-то настоящий бой! – улыбнулся Бред, устремившись за Арком. Шамбала последовал за ним, а остальные собрались возле Люцифера и принялись кружить вокруг него.

— Величие Ночи!

Вы использовали Величие Ночи!

— Земля Зверей!— Река Крови!

Арк использовал навык первым, Шамбала и Бред последовали его примеру. Радиус действия навыка каждого из героев составлял 100-200 метров, так что им удалось полностью окружить Люцифера в кольцо из зачарованной земли. После того как Арк, Шамбала и Бред активировали свои эффекты, Лариетта, Тимоси, Редиан и Вормер сформировали второе кольцо из обладающей магическим эффектом территории.

— Земля Очищения!

— Экзорцизм!

— Земля Огня и Льда!

— Поле Бесконечной Энергии!

Таким образом, последователи Героев окружили Люцифера в два кольца зачарованной земли. В этом и заключался смысл придуманной Арком формации А. В первом кольце находились бойцы ближнего боя – Арк, Бред и Шамбала, в то время как Тимоси, Редиан, и Вормер поддерживали их атаками с расстояния, Лариетта же отвечала за восстановление. Уровни последователей Героев были самыми высокими среди всех присутствовавших воинов, и потому именно они использовали свои навыки .

Каждый из членов отряда уже получил второй класс, и также обладал этим навыком, но способности Арка и компании был куда сильнее. И так как диаметр поля битвы не превышал 600-700 метров, то остальные солдаты не имели возможности применить свои , иначе это сбило бы навыки, наложенные последователями Героев.

— Воины, призывайте свои только за пределами наших! И постарайтесь наложить на землю как больше эффектов. Лишние баффы нам не помешают. Но попробуйте сделать так, чтобы их действие распространялось на весь отряд одновременно!

Следуя приказу, солдаты разлетелись на приличное расстояние друг от друга и использовали свои зональные навыки в подходящих для этого местах. Эффекты всему отряду в основном давали земли, зачарованные жрецами.

— Отлично. Теперь разойдитесь по зачарованным землям, которые дают наибольшие преимущества вам лично! И защищайте жрецов, использующих свои . Незанятые жрецы тоже пусть лечат их.

Благодаря тактике Арка, вокруг Люцифера за считанные секунды сформировалось хитрое и четко структурированное построение. Когда приготовления подошли к концу, глаза Арка загорелись:

— А теперь, огонь по готовности! Удар Тьмы!

— Гве, Йон, Байоль, Чаем!

— Гроза!

Арк, Шамбала и Бред обрушили на Люцифера ураган атак. Одновременно с этим Лариетта, Редиан, Тимоси и Вормер принялись поливать врага огнем с тыла.

— Набор из трех атакующих баффов! Душа Великого Воина… Дух Героя, Концентрация Воина, Штормовое Дыхание!

— Высокоскоростное заклинание! Неутолимое пламя, бушующее в недрах Ада! Именем Владыки Стихий Редиан, я вызываю тебя на поверхность! Адский Вулкан!

— Полная мощность навыка, Матанийский Стрелок №6, Аннигилирующие Световые Стрелы Дьявола!

— Бронированный Костюм. Залп Электрических Ракет!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Мощнейшие навыки последователей Героев были значительно усилены баффами Лариетты и эффектами от множества зачарованных земель. Мечи Арка, Бреда и Шамбалы загорелись ярким огнем, в то время как атаки Редиан и Тимоси вызывали ощутимую вибрацию всего окружающего пространства. При этом Вормер проводил полномасштабную бомбардировку Люцифера с помощью ракет из своего механического костюма. Остальные члены отряда не отставали, вызывая на теле Люцифера иллюминацию из взрывов. Однако…

— У-ху-ху-ху-ху, и это все, на что вы способны? – вновь послышался зловещий смех, когда грохот взрывов рассеялся.

Люцифер снова раскрыл пасть и словно всосал в себя энергию взрывов, преобразовав ее в новую вспышку красных лучей.

— Черт! Рассредоточиться!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Со всех сторон от Арка раздались отчаянные крики, несколько десятков летучих аппаратов рухнули в толпу демонов. Отряд действовал на пределе своих возможностей, но Люциферу все нипочем! Это лишь спровоцировало его на контратаку, уничтожившую множество машин. Несмотря на впечатляющий визуальный эффект от атак, здоровье Люцифера не упало и на 0,1%.

— Но как такое может быть?!

— Наши атаки не нанесли ему ни малейшего урона? – раздались отчаянные возгласы солдат.

Впрочем, казалось, Арка это нисколько не смутило:

— Нет, наша атака сработала! – он до сих пор не замечал этого, но приблизившись к Люциферу вплотную, это невозможно было не заметить.

«Когда наши атаки сконцентрировались в одной точке, окружавшая Люцифера темная аура ненадолго исчезла. Но вскоре она вернулась на место. Похоже, что черная оболочка – это не настоящее тело Темного Лорда, а нечто вроде щита. Подобно щитам, окружающим Рингберг. Тогда мы сможем пробиться сквозь него тем же способом, что и до этого!»

Арк разгадал секрет Люцифера. Хоть он и был элитным боссом 1500-го уровня, но он физически не мог не получить совсем никакого урона от массированных атак целого отряда первоклассных воинов. Тем не менее, остальные игроки этого не понимали, и их мораль вновь опустилась ниже плинтуса. Но на то и рассчитывал Люцифер. Отряд безуспешно пытался пробиться через его внешнюю оболочку, являвшуюся лишь щитом, окружавшим настоящего босса.

«В таком случае, есть лишь один способ пробиться до него!»

Это был тот же способ, с помощью которого Шангри-Ла пробилась сквозь щиты Рингберга! Немного пораскинув мозгами, Арк прокричал:

— Нам необходимо разделиться на три отряда и атаковать по очереди! Первый батальон перейдет под мое руководство, второй батальон за Шамбалой, а третий за Бредом. И сфокусируйте все атаки в одной точке!

Если щит не представлялось возможным пробить единым мощным ударом, то единственным выходом из ситуации был непрекращающийся шквал атак, способный пробивать щит быстрее, чем тот восстанавливает энергию. Даже щит, окружающий самого Люцифера, должен был подчиняться общим правилам Нового Света. Следовательно, через него можно пробиться!

Судя по всему, догадка Арка оказалась верна, ведь услышавший его слова Люцифер тут же замахнулся на него своей гигантской лапищей, однако Арк с легкостью увернулся, взмыв вверх:

— Первый батальон, вперед! Удар Тьмы!

Меч с яркой вспышкой вонзился в тело Люцифера. Остальные члены отряда Арка нанесли свои удары в это же место, ориентируясь по царапине на щите, оставленной атакой Арка.

— Меткий Выстрел!

— Пылающее пламя гнева, Огненный Импульс!

Люциферу явно не пришлись по вкусу действия Арка, но тот не обращал внимания на рычание 100-метрового исполина, продолжая следовать плану. Бесчисленное количество ударов сыпалось в одну и ту же точку на его теле, и в какой-то момент черная аура закружилась в безумном вихре и взорвалась, обнажив отвратительного вида черную кожу, покрытую червями и насекомыми.

«Вот оно! Это настоящее тело Люцифера!»

— Шамбала, давай!

— Я понял! Серия Выпадов! – Шамбала подлетел к месту разрыва и нанес несколько десятков надрезов своими парными кинжалами. Дыра в черной ауре разошлась еще шире, открыв большой участок мерзостной кожи.

— Продолжайте атаковать!

Во время залпа второго батальона послышался звук металла, соприкасающегося с плотью, и кожа Люцифера задергалась. Наконец, третьему батальону удалось пустить кровь монстра.

— Сработало! – Арк удовлетворенно наблюдал за воплощением своего плана в жизнь.

Использовав Взгляд Кота, он убедился, что здоровье Люцифера действительно начало уменьшаться. Конечно, Темный Лорд обладал огромным запасом очков жизни, и потому отряду предстоит немало работы. Но сам факт того, что им удалось найти уязвимость босса, уже говорил о том, что еще не все потеряно. Мораль солдат мгновенно подскочила, когда те увидели хоть какой-то результат своих действий.

— Куааа!

Арк посмотрел на море из демонов, волновавшееся под его ногами. Твари подпрыгивали и взмахивали лапами, но никак не могли добраться до летающих машин.

— Им ни за что не добраться до нас, пока мы в воздухе. Единственное, чего нам по-настоящему стоит опасаться – это пасти Люцифера. Если мы поймем, по какому принципу и таймингу он атакует лапами, то сможем с легкостью уворачиваться. Если будем сохранять осторожность, то его здоровье рано или поздно иссякнет, даже если на это уйдет несколько часов! – в общих чертах обрисовал стратегию Арк.

— Надоедливые мухи… Как вы смеете ранить это тело!.. – завопил Люцифер.

При этом он наконец сдвинулся с места и сломя голову помчался в сторону Арка. Сейчас великий и ужасный Лорд Тьмы больше напоминал обиженного трехлетнего ребенка. Точнее, трехлетнего ребенка высотой с 25-этажный дом. Никто не захочет оказаться у такого на пути!

— Арк! Божественный навык: «Эгида. Щит Веры!» – в одно мгновение Лариетта укрыла Арка огромным коконом, состоящим из тысяч тонких щитов.

\*Бды-ды-дыщь! – щиты остановили первый удар Люцифера.

Тот озадаченно посмотрел на свою лапу и, нахмурившись, ударил другим кулаком. Лариетта взмахнула рукой, и щит повернулся, заблокировав новую атаку. Это был гигантский металлический щит, управляемый волей своего создателя! Этому навыку Лариетта научилась во время пребывания в Шангри-Ла. Божественный Навык Святого Рыцаря обладал способностью блокировать 80% от всех атак, вне зависимости от их силы.

Увидев, что и вторая атака не возымела эффекта, Люцифер сощурил глаза:

— Ха! Да это же Щит Веры! Выходит… Я имею дело с последователями Героев?

— Хватит болтать! Сражайся, чучело!

— Ур-р-ра!

После тот как щит Лариетты выдержал несколько мощнейших ударов, отряд Арка вновь помчался в атаку. Но их высокая мораль продержалась недолго.

— Если это действительно так, то не стоит играть с едой… Ваши предки превратили мое тело в это уродство… И теперь я покажу вам настоящую силу тьмы.

Арк и компания приготовились к контратаке. Но на сей раз Люцифер внезапно поднял оба кулака вверх, и при этом вокруг него разошлось несколько мощных волн темной энергии.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Щит Веры Лариетты внезапно исчез, равно как и все остальные , созданные семью последователями Героев.

— Что? Что за черт? Что произошло с зональными навыками?! – пораженно воскликнул Арк.

Казалось, Люцифер полностью подавил всю магию вокруг. И тут Арк увидел сообщение:

Люцифер применил Пустоши Ада!

Эффект накладывается на территорию радиусом в 2 километра от Люцифера.

— Это еще что такое? – тупо уставился Арк в выскочившее окошко.

Демоны тоже имели доступ к ? Изначально Арк счел, что Люцифер – нечто вроде верховного демона, но теперь он даже не знал, что и думать. Раньше Арк считал, что зональные навыки доступны только игрокам. К тому же, с помощью этого навыка Темный Лорд мгновенно снял с отряда все баффы и одновременно с этим усилил себя.

«И как нам сражаться с этой каланчой без эффектов от зачарованных земель?»

Арк прекрасно понимал, что ответ на этот вопрос – «никак». Но это не имело ни малейшего значения по сравнению с тем, что произошло дальше.

— Гнев, Страх и Отчаянье… Три демона, охраняющие врата Ада… Люцифер призывает вас… Сожгите этот мир своим гневом, страхом и отчаяньем!

Пока Люцифер декламировал свое заклинание, Арк использовал на нем Взгляд Кота и Проницательность, чтобы понять действие навыка:

Божественный навык Люцифера «Апокалипсис» приведен в действие!

Апокалипсис – это навык, призывающих трех демонов, связанных с Люцифером древней клятвой. Когда Гнев, Страх и Отчаянье снизойдут на эту землю, все враги, находящиеся на Пустошах Ада, будут полностью уничтожены. Навык возымеет действие спустя 5 минут после использования.

— Не может быть! – лицо Арка мгновенно побледнело.

В настоящий момент, с учетом всего снаряжения и профессиональных бонусов, запас здоровья Арка превышал 9000 пунктов. Окружавшие его воины 350-370-х уровней обладали примерно той же живучестью, а здоровяк Бред и вовсе мог похвастаться 12000 здоровья. Но сейчас это не имело ни малейшего значения, так как навык, с которым они столкнулись, одним махом наносил 90-100 тысяч урона! Это было чересчур даже для элитного босса 1500-го уровня! К тому же, навык обладал гигантской зоной действия, так что каждый бедняга, оказавшийся неподалеку от Рингберга, сейчас рисковал превратиться в кучку пепла.

Конечно, Арк ожидал магии подобного уровня, ведь иначе Люцифер не смог бы превратить мир в выжженную пустыню. Но в былые времена на прочтение заклинания подобной силы у него уходило как минимум несколько дней! И пока Лорд Тьмы был занят призывом магии абсолютного уничтожения, семь Героев и бесчисленное количество храбрых воинов имели возможность расправиться с ним. Между тем, сейчас на использование Апокалипсиса требовалось всего 5 минут! Единственным способом пережить его – было успеть выйти из зоны действия, но Арк и остальные находилась на Рингберге, воздушной крепости, законсервированной в непробиваемый защитный барьер. И раз возможности сбежать не оставалось, то у них оставалась одна надежда на спасение…

— …Все, в атаку! Если мы не отменим прочтение заклинания, то нам конец! – прокричал Арк, помчавшись прямо на Люцифера.

Да, единственным способом предотвратить наступление Апокалипсиса была сконцентрированная атака по Темному Лорду! Ни один монстр или НПС не мог одновременно читать заклинание и отбиваться от атакующих. И чтобы низвергнуть Апокалипсис на головы последователей героев, Люциферу требовалось прочесть невероятно длинное заклинание, которое сбивалось любым критическим ударом. Но несмотря на отчаянные попытки группы, Люцифер не обращал внимания на удары. Арку и его соратникам удалось отнять у босса не более 1-2% здоровья.

И вот, спустя 5 минут безрезультатных атак…

— С-смотрите!.. – заикаясь, воскликнул один из солдат.

Все повернули головы в направлении взгляда солдата. Над полем битвы пронесся громкий вздох.

— Это они… Дьяволы!

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку!

Небеса с оглушительным ревом разверзлись. На землю медленно опускалась огромная фигура. Это были три демона, конечности которых были жутким образом переплетены таким образом, что существа составляли единое целое! Имена дьяволов звучали не иначе как Гнев, Страх и Отчаянье. При их появлении залил сильный ливень, сопровожденный множественными ударами грома и молнии.

— Уничтожить моих врагов… Апокалипсис! – наконец, Люцифер закончил читать свое заклинание.

\*Бжж! Бжж! Бжж! Бжж!

Зависшие в небе демоны открыли свои глаза, и из них выстрелили сотни красных лучей. Пораженные ими солдаты мгновенно превращались в столпы огня. Они теряли здоровье с невероятной скоростью, обращаясь с горку тлеющих углей в течение 10 секунд. Им не помогали ни щиты, ни магия. После гибели пилотов летучие машины взрывались в воздухе.

— Хозяин! – испуганно завопил Курио при виде жуткой картины.

Выпучив глаза, Арк мгновенно пустился наутек, крича на бегу:

— Чтоб тебя, отменить призыв всех питомцев! А-а-а!

Едва он успел отослать питомцев домой, как его тут же окутало облако пламени. Он почувствовал невероятную боль, а его здоровье упало до нуля за считанные секунды.

— Проклятье! Все впустую… – прошептал Арк, обращаясь в кучку пепла.

Это был конец. Ни он, ни его соратники ничего не могли противопоставить инфернальной магии Люцифера. Члены экспедиционной армии, оставшиеся снаружи Рингберга, тоже потеряли всякую надежду. Их последний шанс не оправдал себя, и Новый Свет ожидала скорая гибель.

— Дети мои, избавьтесь от остатков людишек! – проревел довольный Люцифер.

— Курварварварва! – тысячи летучих тварей окружили деморализованных солдат.

«Нет, я не могу просто так сдаться! Ни за что! Был бы у меня… еще один шанс!» – думал Арк, еще не успевший перенестись на место возрождения.

Но тут произошло нечто невероятное. Пока тлеющие останки Арка остывали на ветру, его обожженный рюкзак зашевелился, и из него вылетела толстая книга.

«Хм? Это что?.. Книга Бессмертия?»

Верно, это была Книга Бессмертия, полученная Арком после победы над Демоном Магурой. Арк долгое время пытался понять, зачем она нужна. Это была реликвия Огненных Драконов, и Арк верил, что книга еще проявит себя, но как бы он ни пытался, ему не удавалось прочесть из нее ни единого слова. Бросив попытки, он напрочь забыл о ее существовании, и сейчас – после его смерти – она внезапно дала о себе знать.

И тут…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 7. Возвращение Легенды**

И тут… в голове Арка раздался торжественный голос:

— Поистине бессмертные души никогда не преклоняются перед трудностями и испытаниями!

Арк не понимал, что происходит. Он погиб, его тело превратилось в груду угля, однако он все еще мог думать, видеть и осознавать происходящее. Так кто же говорил с мертвым Арком?

«Что?.. Кто?..»

— От имени Творца и Матери Судьбы, давшей жизнь всем существам на этой земле, мне было поручено присматривать за Книгой Бессмертия.

«Мать Судьбы? Книга Бессмертия?!»

Основываясь на информации, полученной Арком в Лабиринте Мысли, Матерью Судьбы была одна из создательниц игры – Юна. И тот факт, что она известна как Творец и Мать Судьбы, означает, что она была ответственна за сценарии и за искусственный интеллект НПС-ов Нового Света. Как-никак ИИ. управляющий НПС, ничем не отличался от их жизни, в то время как основные сценарии игры были для жителей Нового Света – их судьбой.

— Творец и Мать Судьбы предвидели великую тьму, угрожающую Новому Свету, но вскоре ее жизнь оборвалась. И последним творением, которое она сотворила перед смертью, стал я. На прощание она сказала мне: «С этого момента ты познаешь этот мир, переходя из рук в руки многих владельцев. И если ты хочешь, чтобы этот мир всегда оставался населен счастливыми людьми, то по пришествию великой тьмы доверь книгу в руки настоящего воина». И еще… Мать Судьбы попросила меня задать воину вопрос: что для тебя значит Новый Свет?

«Что для меня значит Новый Свет?..» – повторил про себя Арк.

Новый Свет был онлайн-игрой нового поколения! Два года тому назад он создал своего персонажа исключительно ради получения работы в «Global Exos» и обеспечения стабильного дохода.

«Но чем же игра стала для меня сейчас? Я здесь только ради денег?» – сейчас он серьезно задумался.

Еще совсем недавно для него это было единственной причиной. Но узнав, что Рэдман пытается воскресить Темного Лорда, Арк впервые начал действовать не из корыстных побуждений. Он не хотел этого признавать, но Новый Свет стал для него вторым домом. За эти два года он встретил своих питомцев, подружился с огромным количеством жителей этого мира, пережил множество невероятных приключений. И сейчас он больше всего в жизни боялся, что всего этого вдруг не станет. Сомнений не оставалось: Новый Свет перестал являться для него «просто игрой».

— Это… это дверь, ведущая в совершенно иной мир! – ответил Арк.

Книга Бессмертия многозначительно помолчала, а затем торжественно произнесла:

— Мать Судьбы была бы рада услышать это.

И тут плотно закрытая Книга Бессмертия раскрылась. Казалось, её страницы треплет шквальный ветер. При этом символы, начертанные на страницах, загорелись ярким светом:

Книга Бессмертия: Глава 3

Вы – воин, избранный Матерью Судьбы. Она собрала всю магическую силу этого мира, дабы даровать вам чудо!

Следом за этим все пространство озарила ослепительная вспышка. Когда свет рассеялся, с четырех сторон света вокруг Арка возникло четыре сияющие фигуры. Среди них Арк увидел мага в белоснежной мантии, воительницу в серебристой броне, мужчину средних лет с копьем в руках и священнослужителя в робе.

«Да это же!..» – глаза Арка округлились, так как он узнал двоих из них: это были Иггдрасиль и Юзурия, Мировые Деревья Подземного Мира и Нижнего Мира Сеутандаля! – «Но кого представляют две другие фигуры?»

Вероятно, это тоже были воплощения Мировых Деревьев с других континентов. Получается, Книга Бессмертия призвала духов Мировых Деревьев к месту смерти Арк!

— …Снова эти! – глаза Люцифера загорелись при виде воплощений Мировых Деревьев.

В прошлом они уже помогли Семерым Героям победить его, и потому он сейчас явно не был рад увидеть их вновь. Он выстрелил в них своими красными лучами, но те прошли насквозь, не причинив ни малейшего вреда, все-таки они были лишь ментальными проекциями их духов, не присутствовавшая на поле боя физически. Мировые Деревья полностью проигнорировали реакцию Люцифера.

— Я думал, все закончилось…

Мировые Деревья были в курсе происходящего, ведь их корни распространялись по всему Новому Свету, но они ничем не могли помешать Люциферу, даже когда тот применил свою магию абсолютного уничтожения. Как-никак их задача заключалась в сохранении равновесия мира, и потому им не позволялось вмешиваться в ход истории Нового Света. Тем не менее пришествие Люцифера было частью древнего предсказания Творца! Во время первого пришествия великой тьмы, Мировые Деревья также имели право оказать поддержку Героям, так как это было предвидено самим Создателем. Но с тех пор прошло немало веков, и Деревья забыли о своем предназначении. Напоминанием им послужила Книга Бессмертия, открывавшаяся перед Арком.

— Вот как! – восторженно проговорил Иггдрассиль. – Арк является воином, чье появление было предсказано на страницах Книги Бессмертия!

Судя по всему, появление воина было частью некоего древнего предсказания, сделанного Творцом сотни лет назад.

— Это намерение Матери Судьбы?

— Сотни лет назад Герои остановили Люцифера, когда тот грозил уничтожить весь мир. Тогда мы смогли лишь уменьшить урон, нанесенный его магией континенту.

— Но теперь…

— …Угли надежды все еще тлеют, – закончила Юзурия, посмотрев на Иггдрассиля, Ёсингвана и Чангшу. – Я не могу придумать ничего лучше, кроме как… если мы не используем нашу магию, то другой возможности у нас не будет – Люцифер просто уничтожит этот мир, используя свою проклятую магию. Если это та тьма, которую предвидела Мать Судьбы, то мы должны снять печать с книги.

— Да, – кивнул Чангша.

Духи Мировых Деревьев одновременно развели руки в стороны, и Книга Бессмертия с ярким сиянием взлетела вверх, следом за этим в воцарившейся тишине зазвучали слова заклинания невероятной силы:

— Именем Великого Творца, Матери Судьбы…

— Данной тобой властью, создавшей судьбу этого мира…

— Яви нам свою волю…

— Великое Возрождение!

\*Бды-ды-дыщь! – из Книги Бессмертия полился настоящий водопад света.

Тела солдат, обращенные в пепел магией Люцифера, вновь начали приобретать форму: сформировалось тело, проявились черты лиц, кожа посветлела. В том числе и Арк, тело которого было сожжено до состояния черного угля – он тоже вернулся в свой оригинальный цвет. При этом перед Арком возникло информационное окно:

Книга Бессмертия применила «Абсолютный Уход»

Творец, Мать Судьбы создала Книгу Бессмертия после того, как смогла увидеть будущую судьбу этого мира. Книга Бессмертия, обладая собственной волей, смогла с помощью объединенной магической силы Мировых Деревьев, сохраняющих равновесие этого мира, явить настоящее чудо.

В прошлом – сотни лет назад – Книга Бессмертия смогла усилить Щит Фанатичной Веры Святого Рыцаря Рониана, что позволило заблокировать разрушительную магию Люцифера. Поэтому и сейчас – спустя века – она вновь готова помочь Героям в сражении с Люцифером. Книга Бессмертия усилила навык Творца «Уход», и превратила его в сильнейшее заклинание – Великое Возрождение.

Все союзники в радиусе двух километров воскрешены. Это чудо было сотворено силой самого Творца! Вы – величайший опекун этого мира.

\*Благодаря успешному использованию Чудодейственного Ухода, все ваши характеристики выросли на 10. \*Привязанность повысилась на 1000. \*Слава увеличилась на 1000. \*Мировоззрение склонилось в сторону Добра на 200.

Вы успешно применили «Абсолютный Уход» и получили титул Божественный Смотритель. Ваша слава как опекуна увеличилась, что принесет вам уважение всех больных и нуждающихся Нового Света.

\*Новый титул дает вам +10 ко всем характеристикам. \*Новый титул повысил вашу славу на 1000.

«Абсолютный Уход!»

Произошло настоящее чудо! Книга Бессмертия смогла значительно усилить навык своего владельца. Единственным и сильнейшим желанием Арка был еще один последний шанс в борьбе против Люцифера, и правильно оценившая ситуацию Книга Бессмертия усилила его навык «Уход» с помощью божественной силы Создателя. Благодаря этому, отряд Арка, испепеленный Апокалипсисом, вернулся к жизни. К тому же, сам Арк получил бонус ко всем характеристикам. Но на этом чудо, сотворенное Книгой Бессмертия, не закончилось.

— Нам нужна священная реликвия! Иначе мир, сотворенный стараниями Матери Судьбы, навеки погрузится в хаос! – прокричал Ёсингван, вознеся руки к небу.

При его словах в центре вернувшегося к жизни отряда возникло сильное сияние.

— Разве это не Ковчег Завета? – пробормотал Арк, пораженно наблюдавший за происходящим.

Невидимая сила притянула Лариетту вплотную к Ковчегу, который раскрыл створки, выпустив в небо мощный луч света. Спустя пару мгновений луч завибрировал и, изогнувшись, направился в сторону Лариетты. После того как ее охватил яркий свет, она резко начала менять свою форму, увеличившись в размерах в несколько сотен раз. Но этот колосс отличался от той Лариетты, которую знал Арк. Сейчас ее волосы приобрели глубокий черный оттенок вулканического стекла, а кожа стала белее снега… она предстала поистине прекрасной женщиной, обладавшая божественными чертами…

«Да это же!..» – Арк узнал в женщине Юну, лицо которой он множество раз видел во время сбора в Лабиринте Мысли осколков воспоминаний темного бога, однако он и представить не мог, что ему доведется увидеть это лицо в рамках игры.

И вот теперь Юна, очевидно, все это время покоившаяся в Ковчеге, предстала перед ним во всем своем неземном величии.

«Вот значит как. Тело Творца восстало из Ковчега Завета… Книга Бессмертия не раз упоминала о Матери Судьбы. То есть, о Юне. Получается, именно она создала и Ковчег, и Книгу Бессмертия!» – думая об этом, Арк с трудом мог этому поверить.

Несмотря на страдания от болезни, Юна продолжала работу над игрой вплоть до самого конца. Именно поэтому Пак Ву-Сун хотел отомстить за нее: воскресив Лорда Тьмы и, таким образом, уничтожив Новый Свет. Но как Юна могла предвидеть это и создала Ковчег Завета и Книгу Бессмертия, способные остановить Темного Лорда? Это не имело ни малейшего смысла.

Пока Арк терялся в догадках, он услышал далекие отзвуки музыки. Казалось, все вокруг были парализованы появлением богини: солдаты застыли в благоговении, а демоны в ужасе. Но Роко не теряла времени:

— Ласковый бриз и теплые солнечные ванны…

Отряд Арка вернулся к жизни в полном составе, но Уход восстановил лишь половину здоровья воинов. Увидев это, Роко сразу же начала напевать песню восстановления. Однако когда Лариетту окутал свет, и она приняла форму Юны, песня Роко зазвучала из уст богини! Казалось, словно воедино сплелись десятки сладкозвучных голосов эльфов, эхом расходящихся по девственному лесу. Эффект от пения Роко многократно усилился, здоровье и мана всех союзных войск, собравшихся вокруг Квариана, мгновенно восстановились до максимума. Одновременно с этим Арк увидел сообщение:

Ковчег Завета был приведен в действие!

Ковчег хранит в себе силу самого Творца, создавшего этот мир. Так как Творец являет собой идеальный баланс между светом и тьмой, то и сила Ковчега может быть использована для добрых или злых целей. Если Ковчег активирован Святым Рыцарем, то он получит эффект благословения, а если Рыцарем Погибели, то – эффект проклятия.

Призыв Святого Рыцаря к свету – святилище: Божественное. Призыв Рыцаря Погибели ко тьме – святилище: Дьявольское.

Комбинация эффектов Книги Бессмертия и Ковчега Завета сотворила настоящее чудо: Любовь богини к своим творениям спасет этот мир.

\*Командный навык Святого Рыцаря и Менестреля «Святилище: Священный Гимн» был активирован.

Полное восстановление всех союзников в радиусе 10 километров!

— Арк, мы верим в тебя, – Мировые Деревья, истощенные использованием столь могущественной магии, удалились, растворившись в воздухе.

Книга Бессмертия также разлетелась на тысячи страниц, разбросанных вокруг. Однако они выполнили свое предназначение, и теперь экспедиционная армия вновь была готова к бою.

— Я жив! Я снова жив!

— И мои силы восстановлены!

— Сами боги на нашей стороне!

— Мы должны разобраться с остатками демонов и помочь отряду Арка!

— Все корабли, перезарядить орудия и подготовить Копья Тора к огню!

— Флот, взять курс на демонов!

Став свидетелями сотворенного чуда, члены экспедиционной армии вновь ринулись в бой с еще большим рвением. Благодаря повышенной морали, они с новой силой обрушились на ряды врага.

Арк, наблюдавший за отчаянной контратакой его войска, тоже воспрянул духом: «Книга Бессмертия перевернула ход битвы!»

— Что ж… Просто придется убить вас еще раз, – пророкотал Люцифер, когда Мировые Деревья окончательно исчезли с поля боя. Следом за этим, тысячи демонов, окружавших его, ринулись в атаку.

— Всем встать в строй и принять оборонительное построение! – тотчас же отдал приказ Арк.

Сотворенное чудо дало армии второй шанс в неравном бою против Люцифера, однако о победе пока не шло и речи. Под рукой Арка все так же находилось около 800 солдат, чего было явно недостаточно для противостояния Темному Лорду, не говоря уж о тысячах окружающих его демонов. Ранее солдатам удавалось игнорировать демонов, сконцентрировавшись на Люцифере, но их летающие аппараты были уничтожены во время Апокалипсиса, и не существовало магии, способной в одно мгновение починить их.

«Теперь нам придется сражаться и с демонами, и с их хозяином», – казалось, другого выхода нет, но Арк верил, что существует еще один путь.

— Куааа!

Тем временем ряды демонов и вернувшихся к жизни солдат схлестнулись вновь.

— Шторм Стрел!

— Мой гнев разразится грозой… Цепная Молния!

Внезапно воздух прорезали сотни стрел и магических снарядов, которые скосили целые ряды демонов на подходе к отряду Арка. Не ожидавшие удара монстры замешкались. Снаряды были выпущены большой группой воинов, неожиданно показавшейся из развалин разрушенного купола, под которым происходила церемония воскрешения.

— Вперед!

При их виде Арк широко улыбнулся. Когда игрок погибал в Новом Свете, его тело исчезало далеко не сразу. И потому теперь, вернувшись к жизни, погибшие во время Апокалипсиса игроки вновь устремились в бой. Арк никак не ожидал столь невероятного эффекта от использования Ухода. Он опасался, что многие люди выйдут из игры, не ожидая, что их воскресят, но, несмотря на его сомнения, отряд сразу же вернулся на поле боя практически в полном составе.

Дело в том, что каждый игрок наблюдал за ходом битвы в прямом эфире. Все геймеры мира пристально наблюдали за развитием событий, и ее непосредственные участники не были исключением. Увидев по каналу Эксклюзивных Игровых Новостей, что Арку удалось воскресить их с помощью Ухода, они мгновенно запрыгнули в свои игровые модули.

— Ха-ха, я и впрямь ожил!

— Мы умерли и вновь вернулись к жизни, так что бояться нам больше нечего! В бой!

Мораль солдат повысилась до невообразимых высот. Причем, казалось, 50%-й бонус к морали от Ковчега Завета был вовсе не обязателен – воины и без него самоотверженно рвались в бой.

— Итак, наша стратегия! Нам противостоит сам Люцифер во главе нескольких тысяч демонов, так что идти в атаку прямо в лоб – это самоубийство. Необходимо разделиться на отряд по 10 человек и сфокусироваться на демонах. Но при этом не забывайте следить за атаки Люцифера! Никогда не оставайтесь на одном месте и держитесь от него как можно дальше!

— То есть… Мы тянем время? – нахмурившись, спросил Шамбала.

— Ты правильно понял, – со смехом ответил Арк.

— И что если он вновь прибегнет к своей магии?

— Сейчас это невозможно, – Арк похлопал Шамбалу по плечу.

Он был прав. Как бы отряд ни старался избегать атак Люцифера, увернуться от Апокалипсиса было абсолютно невозможно: магия подобной силы уничтожала всех врагов в радиусе 2 километров. Если Люцифер прибегнет к ней, то всему отряду снова настанет конец. И учитывая, что Книга Бессмертия разлетелась на клочки, то больше чудес ожидать не стоило.

Однако Апокалипсис относился к магии, которую очень сложно применить за один бой дважды. Арк знал это, так как изучил описание навыка посредством Проницательности. Как оказалось, для использования заклинания Люциферу требовалось пожертвовать 50% здоровья. И так как он уже потерял половину хитпоинтов, в то время как Арку и компании удалось отнять у него пару процентов здоровья, то сейчас у него оставалось около 49% запаса ХП!

— Использовав Апокалипсис, он умрет раньше нас.

— Но нам не победить, если мы продолжим просто убегать от него.

— А кто сказал, что мы просто убегаем?

— …Ты, только что?

— Я сказал, что ВЫ убегаете. В то время как я уничтожу всех демонов.

— Что? Всех демонов? В одиночку? Ты с ума сошел? – Шамбала посмотрел на Арка с сомнением в глазах.

— Хе-хе, просто смотри и учись, – Арк со смехом поднял руку вверх. – Призыв Демона, Курио!

— О, хозяин, ты жив! – воскликнул вампир, появившись перед Арком.

Тот схватил питомца и прокричал:

— Помнишь наш план? Навык Вампира, Вверенные Свитки!

— А, вот оно что!

Ради этого Арк и позволил Курио выпить его крови перед выходом из Лабиринта Мысли!

«Думаю, сейчас как нельзя более подходящее время для крайних мер. И раз так, то я должен рискнуть…» – подумал он тогда.

У него на уме были Вверенные Свитки – странная техника, имевшая целый ряд уникальных эффектов. Но Арк редко прибегал к нему, так как его использование обходилось в 500 здоровья. Он не намеревался подвергать себя риску ради случайного эффекта. Собственно, изобретатель данной техники погиб, неудачно использовав этот навык в решающий момент.

— Но если использовать его в нужный момент, то эффект может быть потрясающий.

Арк долгое время пытался найти правильный способ применения Вверенных Свитков. Но так как на эффект навыка влияло мировоззрение, характеристики и даже окружающая среда, то вероятность удачного исхода составляла не более 60-70%. Он уже практически махнул на навык рукой, но в конце концов все же нашел ему применение.

Оно касалось способности Курио поглощать навыки укушенных жертв. Таким образом, если Арку удастся получить нужный эффект, то Курио сможет поглотить его с помощью Высасывания Крови. Именно поэтому Арк и позволил ему укусить себя после победы над Маситу. Он хотел сохранить особый эффект, полученный благодаря Вверенным Свиткам! И именно поэтому Арк поспешил отменить призыв Курио, тем самым спасая его от верной смерти. Умерев, Курио потерял бы приобретенный эффект.

Арк проверил, все ли идет согласно плану, и попросил Курио использовать Вверенные Свитки.

Курио использует навык «Вверенных Свитков», сохраненный в одном из пустых слотов навыков.

Избранный эффект: Мимик.

Теперь Курио обладал навыком «Мимик»! Арк случайно обнаружил этот эффект во время экспериментирования с Вверенными Свитками. Это была поистине уникальная и необычная способность. Благодаря Мимику, Арк мог имитировать последний нанесенный ему удар и направить его на врага. Скопированная атака наносила 80%. И последней атакой, использованной Люцифером, был…

Божественный Навык Люцифера Апокалипсис скопирован Мимиком! Навык будет применен через 5 минут.

Заклинание абсолютного уничтожения, Апокалипсис! При использовании Мимика, тело Арка окутала черная аура. Даже будучи слабее на 20%, Апокалипсис Арка грозил нанести 72 000-80 000 урона всем врагам в радиусе 2 километров.

— Я и представить себе не мог, что когда-либо буду обладать силой подобного уровня, – улыбнувшись, сказал Арк.

Вверенные Свитки оправдали себя на все сто! Именно поэтому Арк и попросил солдат держаться от Люцифера подальше, чтобы их всех не перебили, пока Апокалипсис приводится в действие. Через пять минут всем демонам в округе будет нанесено невероятное количество урона, и потому сражаться с ними лоб в лоб не имело смысла. Они обратятся в пепел, точно так же, как отряд Арка незадолго до этого.

— Что?! Этого не может быть!.. – воскликнул Люцифер, увидев темную ауру вокруг Арка.

— А что? Или твой навык защищен авторскими правами?

— Ах, ты… Убить его!

Услышав приказ, тысячи демонов бросились к Арку. ДжастисМэн и Реабилитанты плотной стеной встали на защиту своего главнокомандующего.

— Остановите их!

— Защищайте Арка любой ценой!

Критический удар мог прервать использование навыка. Так что Арк применил Спринт и помчался, куда глаза глядят, в то время как ДжастисМэн старался задержать преследователей. Но учитывая размеры Люцифера, для него догнать Арка не составляло проблем. Впрочем, как только он занес кулак для сокрушительного удара, Арк с улыбкой пробормотал:

— Слишком поздно.

\*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку!

Небеса разверзлись с оглушительным рокотом, и три уже знакомых демона зависли высоко над землей. Это были Гнев, Страх и Отчаянье.

— Нет, вы, придурки! Возвращайтесь обратно в ад! – заревел Люцифер, погрозив демонам кулаком.

Но те не слушали. Демоны проигнорировали слова Темного Лорда, и их глаза загорелись ярким пламенем. В очередной раз сотни красных лучей выстрелили во всех направлениях одновременно. Лучи с легкостью пробили щиты Рингберга, устремившись к своей цели – остаткам сражавшихся под началом Люцифера демонам.

— Куааа! – поняв, что их ждет, побледневшие монстры обратились в бегство, но еще никому не удавалось избежать эффекта магии абсолютного уничтожения.

\*Бах! Бах! Бах! Бах! Бах!

Тысячи лучей настигли свои цели. Демоны в одно мгновение превратились в кучки пепла, медленно оседавшие на землю.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился…

После того как демоны оказались стерты с лица земли, перед Арком пронеслась целая череда сообщений. Опыт был разделен между всеми участниками битвы, и чем больше урона нанес воин тому или иному врагу, тем большую долю опыта он получал. Но так Арк был главнокомандующим армии, он получал бонус к опыту и славе. Так что разом прокачался на семь уровней, достигнув 504-го.

И когда он преодолел планку 500-го уровня, с ним произошла невероятная перемена. Он почувствовал покалывание в пальцах – это распечатывалась последняя татуировка на его руках. При этом появилось информационное окно, занявшее собой весь обзор:

Печать Вечной души снята, вы получили особый классовый навык

Демоническая отдача: Вечная Душа, Стадия 9 (пассивный)

Демоническая Отдача – это стадия, необходимая для достижения просветления и приобретения Вечной Души. Сражаясь против демонических монстров, вы получаете 50%-ю прибавку к урону и 60%-ю защиту от демонических воздействий. К тому же, теперь вы можете определять скрытую демоническую силу в монстрах.

Слияние Героев: Вечная Душа, Стадия 10 (активный)

Побежденный Семью Героями, Темный Лорд вернулся в пучины ада, но Герой Мабан знал, что однажды тот вернется. В отличие от остальных героев, он остался в Обериуме и посвятил всю оставшуюся жизнь поиску способа победить силы тьмы. Спустя несколько лет медитации, он понял, что если объединить силу героев в руках одного человека, то силы тьмы будут навсегда изгнаны из этого мира.

После долгих исследований, Герой Мабан обнаружил нужный способ – Слияние Героев. Эта техника позволяла объединить силу всех героев в одном теле. Этот навык работает и с последователями Героев. Поглощение навыков последователей наделит вас сверхчеловеческими способностями. Но Слияние Героев открывается только человеку, достигнувшему нужного уровня силы и понимания себя, поэтому навык разблокируется лишь при достижении 500-го уровня.

— Последняя печать! – Арк просиял.

Все печати Вечной Души сняты! Однако он почему-то не приобрел третий класс. Было очевидно, что Вечная Душа была его третьей специализацией, но, видимо, Арк еще не выполнил все необходимые для ее получения условия.

«В любом случае, я получил 50% бонусного урона демонам! В сумме с эффектом Сияющей Тьмы это составит 70% дополнительных повреждений. Хотя… если подумать, все демоны уничтожены, и Люцифер остался в одиночестве», – вспомнив о своем главном враге, Арк быстро посмотрел на Лорда Тьмы.

Апокалипсис не обошел стороной и его, проигнорировав внешнюю защитную оболочку: темная броня не уберегла босса от колоссального количества урона.

— Куааа! Вы за это поплатитесь!.. – Люцифер, попытавшийся было раздавить Арка в лепешку кулаком, с криком убежал, окутанный пламенем.

Он в одно мгновение потерял около 10% здоровья. При виде этого, у Арка отвисла челюсть.

«Всего 10%? Но Апокалипсис нанес не меньше 72-80 тысяч урона! Получается, его общий жизненный запас равен 720-800 тысячам ХП?! Получается, у него осталось около 300 тысяч здоровья!»

Конечно, Арк не ожидал, что Люцифер погибнет, но он надеялся хотя бы довести его до критического состояния. Однако, несмотря на атаку Страха, Гнева и Отчаянья, у него все еще оставалось не менее 40% здоровья. 320 000 здоровья…

Эта цифра могла мгновенно свести повышенную мораль солдат на нет.

«Даже учитывая, что все мелкие демоны погибли, наши шансы невелики… Мы сражались с Люцифером на протяжении последнего часа, и вручную сняли не более 1-2% от его здоровья».

Как бы ни была высока мораль солдат, победить Люцифера в лобовом столкновении было физически невозможно. По расчетам Арка, это заняло бы 30-40 часов непрерывного сражения. Тем не менее ситуацию могла спасти огневая мощь кораблей.

«Однако Апокалипсис уничтожил лишь демонов вокруг Рингберга. Остров Квариан все еще кишит демонами».

В данный момент экспедиционная армия медленно, но верно одерживала верх над демонами, но пробиться через толщу врага в ближайшее время корабли никак не могли.

«Черт, и как мне убить эту громадину?..» – определив состояние здоровья Люцифера, Арк поник духом.

Но присмотревшись к своему злейшему врагу, он заметил кое-что странное. Когда Люцифер покрылся магическим пламенем, черная броня ненадолго защитила его от жара, на затем начала плавиться, обнажив настоящую, покрытую копошащимися червями и насекомыми кожу босса. Отряд разом отвел глаза от столь отвратительного зрелища, но Арк внимательно всмотрелся в тело Люцифера.

— Погодите… А это что? – Арк имел в виду нечто странное, находившееся в открывшейся взору груди Люцифера.

«Возможно… мне просто показалось? Хотя… куда в таком случае пропал Рэдман? Его не было видно с момента появления Люцифера. Так вот где он был все это время? Получается…» –Арк покосился на таймер, всё ещё мигавший в верхнем правом углу.

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

«Так вот оно что… Это все объясняет. В таком случае!..» – поняв, что ему нужно делать, Арк понесся прямо на Люцифера, прокричав:

— Шамбала, Бред, следуйте за мной! Лариетта, Вормер, Редиан и Тимоси, помогите ДжастисМэну собрать все войска перед Люцифером!

— Что? Но это же просто самоубийство…

Это делало отряд легкой мишенью для атак Люцифера, но Арк лишь отмахнулся:

— Просто доверьтесь мне. Это наш последний шанс, пока охвативший его огонь не угас!

— …Ладно. Все войска, собраться перед Люцифером!

Издав боевой клич, воины столпились прямо на виду у Лорда Тьмы. Тем временем, Арк в сопровождении остальных последователей Героев приблизился к Люциферу вплотную.

— Курио, Вверенные Свитки: «Невероятная Удача»!

— Есть! – когда вампир использовал навык, перед ним возникли слоты игрового автомата, определявшие случайный результат Вверенных Свитков.

Курио использует навык «Вверенных Свитков», сохраненный в одном из пустых слотов навыков.

Избранный эффект: Невероятная Удача.

Курио использовал свой второй сохраненный навык «Невероятная Удача»! Который повышал удачу всех окружающих его союзников на 200%. На первый взгляд, эффект не самый интересный, ведь многие игроки полностью игнорировали характеристику удачи, не прокачивая ее. Да, высокая удача значительно повышает шанс критического удара, однако польза от высокого интеллекта или ловкости куда более очевидна, и потому большинство игроков предпочитает прокачивать их. «Невероятная Удача» делала едва ли не каждый удар солдат под началом Арка критическим попаданием, но это была не единственная причина, почему он решил прибегнуть к этому навыку:

— Всем отрядам, атаковать Люцифера в отмеченную мной точку на груди! Удар Тьмы!

По его приказу, в одной точке были сконцентрированы взрывы от сотен ударов и магических навыков. Яркие вспышки, языки пламени и снопы искр быстро истончили броню Люцифера – наносимый урон значительно превышал скорость восстановления щитов.

«Если продолжать в том же духе, то мы пробьемся через броню. Раньше сконцентрировать атаки в одной точке было гораздо сложнее, так как нам приходилось избегать ударов Люцифера на летающих машинах».

Арк повернулся к последователям Героев и прокричал:

— Шамбала, Бред, Редиан, Лариетта, Тимоси, Вормер! Сейчас! Наносим свои удары одновременно! На счет три! Раз! Два! Темный Клинок!

— Земляной Град!

— Меч-Скат!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Когда последователи Героев начали атаковать в унисон, раздался оглушительный звонкий звук. И спустя несколько залпов… с яркой вспышкой перед ними возникло новое информационное окно:

Зафиксировано новое групповое взаимодействие

Когда ваш классовый навык используется синхронно с другими союзниками, то вы можете изучить новую групповую атаку. В данный момент синхронизация между Арком, Лариеттой, Шамбалой, Бредом, Редиан, Тимоси и Вормером – 73%. Вероятность изучения группового навыка составляет 5% при каждой удачной атаке, но если хоть один из участников группы нанесет удар не вовремя, то попытка не будет засчитана.

Новый групповой навык: Рагнарек

Темный Клинок (Атрибут: Тьма) = Меч-Скат (Атрибут: Молния) = Великий Крест (Атрибут: Святой) = Земляной Град (Атрибут: Зверь) = Адский Вулкан (Атрибут: Огонь) = Пробивающая Стрела Дьявола (Атрибут: Экзорцизм) = Метательная Граната (Атрибут: Машинерия)

— У нас получилось! – радостно воскликнул Арк, прочитав высветившуюся информацию.

Именно ради этого он и использовал Невероятную Удачу. Даже при 70-процентной кооперации, вероятность активации группового навыка составляла всего 5%. Но благодаря двукратному росту показателя удачи, вероятность активации тоже значительно повысилась.

— Темный Клинок! – Арк нанес удар своим мечом по черной броне.

Но эта атака не прошла, а вместо этого в небе возник гигантских размеров меч. Шамбале и Лариетте уже приходилось использовать совместные навыки с Арком, и они мгновенно дополнили его атаку своими навыками. Следом за этим меч в небе окружили яркие искры, а над ним появился сияющий крест.

— Хай-й-йя, Земляной Град!

— Уничтожь моих врагов, Адский Вулкан!

— Матанийский Стрелок №1, Пробивающая Стрела Дьявола!

— Получай! Золотой Гаечный Ключ!

Остальные последователи Героев тоже не теряли времени зря и синхронизировали свои навыки. Когда все атаки сплелись воедино, меч в небе охватило бушующее пламя. И наконец, когда Вормер запустил в Люцифера гаечный ключ, групповой навык был завершен: в небе возник гигантский механический солдат, который схватив огненный меч, вонзил его в грудь темного Лорда.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь! – раздался грохот, за которым последовал оглушительный рев Люцифера.

Групповой навык последователей увеличил каждую их атаку на 1000%! Из-за этого грудь Люцифера разворотило, однако он потерял лишь 1% от запаса здоровья. Всего один процент… Смотря на грандиозные визуальные эффекты, сопровождавшие общий навык, Арк ожидал большего. Впрочем, он прибегнул к этому способу не только затем, чтобы нанести урон Люциферу.

— Броня на его груди раскрылась! – Арк получил возможность лучше рассмотреть тело Люцифера через зияющую дыру в его броне.

Копошащиеся личинки и насекомые окружали герметичную капсулу, находящуюся в груди. И внутри капсулы находился не кто иной, как Рэдман! Арк заметил его, когда пламя Апокалипсиса существенно оплавило броню Люцифера. На самом деле, при появлении самого Лорда Тьмы Арк напрочь позабыл о своем заклятом враге, и потому увидев его сейчас в груди Люцифера, он не мог не задать себе вопрос: «Должна быть какая-то причина его нахождения там. Но какая?..»

Прокрутив в голове последние события, он начал догадываться. При первом появлении Люцифера предупреждение о скором воскрешении Темного Лорда все еще горело. Согласно ему, до пришествия Лорда Тьмы оставалось еще целых два часа, но несмотря на это, он почему-то свалился на голову отряду Арка раньше назначенного времени. Как такое могло быть? Арк задавался этим вопросом на протяжении всей битвы, и кажется, нашел на него ответ, увидев Рэдмана в груди Люцифера.

«Что если воскрешение Темного Лорда еще не окончено? Тогда… возможно, Рэдман управляет мертвым телом Люцифера, пока в него еще не вернулась жизнь?» – к такому выводу пришел Арк.

Это было лишь догадкой, но другой причины находиться в теле Люцифера у Рэдмана не было, как-никак тот ничего не делал без веской на то причины, и обычно, эта причина не сулила для Арка ничего хорошего.

«Если мы вскроем броню Люцифера, то все встанет на свои места!» – поэтому Арк и решил сконцентрировать атаки на груди демона.

Щит был пробит, и присутствие Рэдмана раскрылось. Над тем, что предпринять дальше, долго раздумывать не пришлось.

— Призыв Демона, Пылающая Душа! Превращение в Пендрагона!

\*Курара, курарара!

Пространство исказилось, и рядом с Арком возник его питомец, который тотчас же превратился в могучего огненного дракона. Оседлав его, Арк подлетел к Рэдману вплотную. Броня больше не защищала тело гиганта, но тот все равно пытался закрыться руками. Пылающая Душа увернулся от неуклюжих движений Люцифера.

— Прыжок, Темный Клинок, Адол! – достигнув цели, Арк применил серию ударов!

Он выстрелил вперед, как стрела, и вонзил в грудь Люцифера меч, который полностью погрузился в плоть, окружавшую капсулу с Рэдманом. Арк попытался схватить капсулу, отделяя ее от державшей плоти, однако кожа Люцифера была прочной, как толстая резина, и он не мог быстро разрезать.

— Уф, чтоб тебя!..

— Арк, его щит восстанавливается! – раздался оклик Шамбалы.

Оглянувшись, Арк увидел, что черная броня действительно стремительно регенерирует. Отряд больше не атаковал Люцифера, опасаясь попасть в своего главнокомандующего, и ничто не мешало щиту восстанавливаться. Попав в ловушку между телом Люцифера и его броней, Арк был обречен на верную гибель!

— Черт, что же делать?!

К этому времени Люцифер сбил с себя пламя. Он понял, что задумал Арк, и больше не позволит ему подобраться к капсуле. К тому же, нельзя было терять ни секунды: если мертвый Лорд Тьмы был сильнейшим существом в игре, то что произойдет после его воскрешения?..

«До окончания церемонии воскрешения осталось 40 минут… И тогда Люцифер станет во много раз сильнее!» – представив, что произойдет в таком случае, Арк заработал мечом ещё быстрее. – «Тогда придется отдать приказ атаковать…»

Но пока Арк решался, черная броня полностью скрыла его под собой. Когда это произошло, со всех сторон раздались вопли ужаса.

— О, нет! Арк!

— Главнокомандующий!

— Только не это!

— Проклятье!.. Огонь! Сконцентрируйте все атаки на груди этой твари! – прокричал пораженный ДжастисМэн.

Отряд принялся хаотически забрасывать Люцифера навыками. Но тут тело Лорда Тьмы сотряслось, и на его груди появилась большая выпуклость.

— …Сияющая Тьма! – прозвучал приглушенный голос Арка

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

За время сражения Арк запечатал в свой меч немало душ демонов, и потому сейчас его меч содержал в себе силу 60 демонов! Благодаря его мощности, черная броня взорвалась изнутри, и капсула вывалилась наружу.

— Уф! – оказавшись в ловушку между броней и кожей Люцифера, Арк получил уйму урона, но все же нашел в себе силы вывалиться на землю вслед за капсулой.

Последняя не выдержала удара и разбилась вдребезги. Рэдман, пошатываясь, поднялся из ее осколков и, уставившись на израненного Арка ненавидящим взглядом, гневно крикнул:

— А-А-АРК!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Том 24. Глава 8. Проект Люцифер**

— Куааа! – как только капсула разбилась на тысячи мелких осколков, Люцифер схватился за голову и завопил, словно сумасшедший, и при этом начал размахивать руками, как будто пытался отделаться от каких-то невидимых чудовищ.

— А?.. Всем рассредоточиться!

Солдаты, кучно столпившиеся прямо перед Люцифером, мигом разбежались, как перепуганные курицы. Но обезумевший Темный Лорд не обращал на них ни малейшего внимания и принялся бить головой о землю. Спустя какое-то время он замер, и его тело будто начало плавиться, приобретая желеподобную структуру.

— Растекся? Значит, он мертв?!

— Неужели… все кончено?

— Мы победили?

Члены отряда пораженно наблюдали за Люцифером, медленно превращавшимся в лужу слизи, но Арк, посмотрев на продолжавшее мигать предупреждение, лишь покачал головой:

— Нет, до победы еще далеко…

Где-то во мраке мира началась церемония воскрешения Темного Лорда!

Пока Арк пытался что-то еще сказать, небольшой пруд черной жижи, в которую превратился Люцифер, внезапно зашевелился, и из него показались десятки мерзких щупалец.

— Э? Что за фигня? Помогите!

— Оно схватило меня!

Солдаты, не ожидавшие нападения, оказались захвачены щупальцами, затаскивавшими их в черную слизь. Вскоре от воинов, попавших в эту слизь, оставались лишь голые кости, всплывавшие на поверхность.

«О, боже, он может атаковать даже в таком состоянии!» – Арк вновь поразился невообразимой силе Люцифера.

Он ошибочно предположил, что после извлечения капсулы – Люцифер выключится, словно игрушка без батарейки, однако тот продолжал атаковать и без помощи Рэдмана.

\*Бды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Люцифер взмахнул щупальцами по широкой дуге, и территорию покрыла густая черная пыль, которая ограничивала радиус обзора солдат до 10 метров. Это внесло еще большую сумятицу на поле боя. При этом воскрешение Лорда Тьмы не останавливалось ни на секунду, и до окончания церемонии оставалось всего 37 минут. За это время отряду предстояло найти способ окончательно прикончить Люцифера.

«Но теперь он действует совершенно по другому… До этого он двигался сознательно, но теперь же бездумно атакует всё подряд. К тому же…»

— Ну и живучая же тварь. Потоковый Меч!

— Когда ты наконец сдохнешь? Земляной Град!

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Шамбала и Бред атаковали подбиравшиеся к ним щупальца. Когда взрывы рассеялись, обессилевшие щупальца упали на землю. При этом здоровье Люцифера мгновенно упало на 0,5%.

«Его тело разложилось на базовые элементы, и защищавшая его черная броня исчезла. Тогда ничто не мешает нам уничтожить его, уложившись в лимит времени!»

Если бы Люцифер находился в таком состоянии, когда отряд Арка впервые встретился с ним после выхода из Лабиринта Мысли, то битва уже давно бы подошла к концу, однако Рэдману удалось обвести их вокруг пальца, выиграв немало времени. Но теперь его хитрость раскрылась, и в запасе у Арка оставалось более получаса. Этого было более чем достаточно, учитывая уязвимое состояние Люцифера, оставшегося без поддержки демонов.

— ДжастисМэн, Реабилитанты, спокойно! Ранее Люцифер был грозным соперником, но теперь он превратился в гигантскую амебу. От атак щупалец можно легко увернуться, поняв принцип их действия. К тому же, теперь Люцифер лишен своих щитов, что делает его не сильнее обычного босса. Сохраняйте хладнокровие, и победа будет за нами!

— Да, я тоже это заметил! – кивнул ДжастисМэн.

Реабилитанты, изучавшие схему поведения щупалец, принялись отдавать приказы:

— Нам нужно разбиться на отряды по 50 человек! Лучники и маги, атакуйте основное тело Люцифера! Воины, защищайте их от щупалец!

Солдатам пришлось пережить немало сражений вместе, и они действовали очень слаженно. Услышав указания командиров, они моментально приняли боевой порядок. Разбившись на группы, сражаться со щупальцами стало гораздо легче.

— Отлично! Продолжайте натиск!..

\*Вспышка!

Арк уже собирался облегченно вздохнуть… но оказалось, расслабляться было рано. Перед ним возникла красная вспышка, и он ощутил болезненный удар в бок. Арк упал на землю, будучи не в силах пошевелить конечностями, чтобы подняться на ноги.

Вы стали целью Волны Чакры!

Из пылевой завесы, созданной Люцифером, к нему приближалась темная фигура. По мере приближения Арк разобрал ярко-красные волосы и белую маску! Поняв, кто находится перед ним, Арк воскликнул:— Что? Волна Чакры?! – Арк завертел головой, пытаясь увидеть атакующего.

— Рэдман!

— Ты… тебе конец! – угрожающе прошипел тот.

«Черт, из-за этих щупалец я совсем забыл о нем!» – Арк поразился собственной рассеянности.

Между тем, Рэдман обнажил свои парные мечи и перешел в атаку. Он двигался с такой невероятной скоростью, что за ним невозможно было уследить. При этом Арк лежал на земле, будучи не в силах пошевелиться. Он уже приготовился к критическому удару, нацеленному в его шею, но тут…

— Эй, ты про нас не забыл? Земляной Град!

— Потоковый Меч!

Шамбала и Бред также выскочили из пылевой завесы и налетели на Рэдмана, но тот изогнулся всем телом, словно змея, и избежал ударов. При этом раздался неприятный хруст, и Бред с Шамбалой отпрыгнули назад, отплевывая кровь.

— Уф! Но как?.. Я даже не заметил его движений!

— Чертов ублюдок… Что ты сделал с моим питомцем? – угрожающе спросила появившаяся из тумана Редиан, которая следом за этим сложила руки крестом и прокричала: – Сплав Элементов, Стихийный Прорыв!

В сторону Рэдмана из рук девушки забили мощные потоки огня и льда! Но до того как магия настигла свою цель, противник растворился в воздухе, чтобы спустя пару мгновений возникнуть прямо перед колдуньей. Его кулак погрузился в живот волшебницы:

— Исчезни, женщина!

Редиан вскрикнула от боли и отлетела метров на 10 назад. Это дало Тимоси, все это время прятавшейся в тумане, выпустить несколько смертоносных стрел в Рэдмана. Ну, или хотя бы попытаться.

— Это тебе за Алана, Рэдман! Матануйский Стрелок №…

Однако Рэдман молниеносно извернулся, и при повороте из-под его развевающегося плаща выстрелило несколько десятков красных лучей. Несколько из них прошли через тело Тимоси насквозь, из-за чего она упала на землю, захлебываясь кровью:

— А-а-а-а!

\*Бды-ды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Следом к противостоянию подключился Вормер, несущийся вперед на своих реактивных двигателях и стреляющий без разбору. Вскоре из его бронекостюма пошли искры и дым, а наплечники костюма взорвались. Вормер потерял контроль над полетом и беспорядочно закружился вокруг собственной оси. Рэдман услышал его приближение еще во время атаки Тимоси. Конечно, он не мог видеть через плотную завесу пыли, но чуткий слух позволял ему реагировать с нечеловеческой скоростью.

— Жалкие неудачники… – устало пробормотал он, разобравшись с последователями Героев. – Да, я сам виноват. Я решил, что вы ни на что не способны, но мне следовало отдать вам должное… И разобраться с вами еще до вашего появления здесь, но сейчас я исправлю эту ошибку. И как только вы перестанете мне докучать, ничто больше не потревожит Люцифера на пути к воскрешению.

— И ты думаешь, мы просто так позволим тебе добиться своего? – паралич Арка наконец рассеялся, и он поднялся на ноги.

Он, хоть и дерзко ответил на слова Рэдмана, на самом деле вспотел от страха и напряжения: «Черт, я думал, мы продержимся дольше…»

Арк посмотрел на Бреда и Шамбалу, упавших лицом в грязь. Когда Арк впервые повстречал Рэдмана, его уровень был меньше 300-го. В тот раз он и Шамбала попытались зажать его с двух сторон, но с ними разделались как с надоедливыми мухами. С тех пор прошел целый год, за который Арк набрал 500-й уровень и приобрел снаряжение, не идущее ни в какое сравнение с прошлогодним. В виду этого он был практически уверен, что у него хватит сил противостоять Рэдману, но теперь, наконец-то встретившись с ним в живую, Арк понял, насколько сильно заблуждался.

Разумеется, Арк не ожидал атаки, однако Бред и Шамбала, не уступавшие ему по силе, сами попытались напасть на Рэдмана сзади, но оказались нокаутированы. Та же судьба постигла Тимоси, Вормера, Лариетту и Редиан. На то, чтобы справиться со всеми последователями Героев, у их врага ушла всего пара секунд! Он обладал просто невообразимой мощью! Но это неудивительно, ведь за ним стоял Пак Ву Сун – один из создателей игры.

В основном Пак Ву Сун занимался тестированием различных аспектов игры во время создания Нового Света. Но что если он все же оставил в игре одного несбалансированного персонажа?

«Рэдман – первый персонаж, созданный в Новом Свете!»

В таком случае, его уровень исчислялся сотнями еще до официального релиза игры. В таком случае, он должен знать о Новом Свете абсолютно все, в том числе и о лучших навыках и снаряжении.

«Однако его сила заключается не только в уровнях и способностях».

Не так давно Арк узнал, что на самом деле Рэдман – это программа. То есть, по сути, НПС, но даже будучи компьютерным персонажем, он сильно отличался от большинства из них. В основном НПС состояли всего из пары гигабайт данных, в то время как Рэдман состоял из многих тысяч гигабайт информации. Потому-то его характеристики во много раз превышали человеческие, и он мгновенно реагировал на любые атаки. Это было похоже на игру в шахматы с суперкомпьютером. Рэдман был практически непобедим, как и задумывал свое творение Пак Ву Сун.

«Его характеристики, снаряжение и навыки не идут ни в какое сравнение с нашими. И как же нам одержать победу над подобным монстром?» – лихорадочно думал Арк.

— Пора избавиться от вас раз и навсегда. Воззвание к Шиве! – Рэдман ударил кулаком оземь.

Из места удара с шумом выросла огромная каменная статуя, изображавшая индийского бога разрушения. Статуя Шивы имела четыре руки, три глаза, а вокруг ее шеи обвилась змея. В один момент каменные руки ожили и начали совершать гипнотические круговые движения, следом за этим статую окружила зловещая красная аура.

Лицо Арка мгновенно побледнело при виде этой картины. Ему уже приходилось испытать на себе силу этой статуи. «Воззвание к Шиве» призывало статую – источник ауры, рядом с которой скорость передвижения и защита Рэдмана повышались на 50%. Арк вспомнил, как под действием этой ауры навык «Молния Индры» полностью уничтожил его отряд в Сеутандале. Непобедимый тогда, теперь Рэдман стал еще сильнее.

«Слишком поздно. Теперь я не могу наложить свой на территорию рядом с этой статуей», – Арк с отчаяньем в глазах посмотрел на Рэдмана.

Но тут он вспомнил о навыке, открывшемся после снятия последней печати Вечной Души. «Слияние Героев» объединяло все навыки в его теле! Даже если бы ему удалось применить свое «Величие Ночи», то это не сильно помогло бы в сражении против Рэдмана, однако объединенные способности всех последователей Героев могли дать ему шанс!

«Мы не так давно использовали наши зональные навыки, но раз мы умерли и возродились, то все они должны были перезарядиться. В таком случае, мы можем одновременно использовать все зачарования территории!»

— …Умри! – пока Арк обдумывал свой план, Рэдман понесся на него, занеся меч для удара.

\*Вжух!

Скорость взмаха его меча, казалась, преодолела звуковой барьер, но Арк успел совершить спасительный кувырок и прокричал:

— Вечная Душа, Слияние Героев! Величие Ночи!

Следом за этим перед ним появилось информационное окно:

Вы использовали Величие Ночи

Благодаря эффекту «Слияния Героев» Вечной Души, Величие Ночи был поглощено вашим телом.

Арк быстро поднялся на ноги и воскликнул:

— Шамбала, Бред, Редиан, Лариетта, Вормер, Тимоси, используйте свои зональные навыки!

— Что? Но Рэдман уже занял эту территорию?..

— Нет времени объяснять! Просто доверьтесь мне! Мне нужна ваша поддержка!

— Ладно, все равно я не в силах помочь чем-либо еще: я не могу даже сдвинуться с места. Поле Бесконечной Энергии! – раздался голос Вормера из-под обломков бронекостюма.

Но вместо привычного эффекта, Арк увидел нечто другое. Рядом с Вормером из воздуха соткалась небольшая сфера. Спустя пару секунд она подлетела к Арку и просочилась в его тело. Рэдман же, не теряя времени даром, вновь взмахнул мечом прямо в прыжке. Но за мгновение до того, как клинок настиг цель, Арк поглотил навык Вормера, и его тело покрыла сияющая золотая броня. Это был дополнительный эффект зонального эффекта Вормера!

Меч Рэдмана царапнул по броне, выбив сноп искр. Сам он озадаченно отступил на шаг назад, не ожидая подобного результата. В то же время остальные последователи Героев, правильно расценив ситуацию, тоже активировали свои навыки.

— Река Крови!

— Земля Зверей!

— Земля Очищения!

— Экзорцизм!

— Земля Огня и Льда!

Пять навыков тоже не возымели эффекта, кроме как появления небольших сфер, полетевших в сторону Арка. Когда они слились воедино с его телом, вокруг него закружилась быстро вращающаяся магическая воронка, поднявшая целое облако пыли.

— Что случилось? Что с ним произошло? – чуть ли не хором спросили последователи Героев.

Но вскоре пыль осела, открыв для взгляда силуэт Арка. Но он уже не был похож на того Арка, которого они знали раньше. Зональные навыки всех Семи Героев наделили Арка невероятной силой!

— Это сильнейшая техника Героя Мабана, Слияние Героев… – тихо проговорил Арк, в то время как его тело начало источать яркий свет.

Он изменился после поглощения эффектов соратников. До этого он всегда носил легкую кожаную броню, но теперь его руки и ноги налились нечеловеческой силой. Вокруг него по одной орбите кружило два прозрачных кристальных щита, окруженных золотым сиянием. Новый Арк прямо-таки излучал невероятную мощь. В подтверждение этому, перед ним возникло новое информационное сообщение:

Слияние Героев позволило вам впитать всех последователей Героев.

\* Ваша атака и защита повышена на 300%. \* Сопротивляемость к холоду повышена на 200%. \* Скорость передвижения и атаки, а также скорость реакции повышена на 200%. \* Количество маны, необходимое для использования навыков, сокращено вдвое. \* Сопротивляемость к магии и проклятиям повышена на 100%. \* Ваши кристальные щиты дают 30% шанс отражения любых вражеских атак. \* Ваша новая броня повышает защиту на 100%.

— О, господи, да что это за навык?! – выдохнул Арк, осознав всю силу Слияния Героев.

Однако пока он поражался своей новой силе, Рэдман вновь вступил в бой:

— Даже если собрать силы неудачников воедино, они все равно остаются неудачниками!

Но кристальные щиты полностью остановили его удар. К тому же, когда клинок царапнул по поверхности щита, тот внезапно нанес ответный удар в плечо атакующего.

— Уф! Что за… – Рэдман озадаченно отдернул руку и уставился на свой меч.

— Неудачники, говоришь? – Арк со смехом смерил того взглядом. – А как тебе такое? – орк напряг ногу и сделал легкий кик.

Внезапно его тело исчезло из виду, и появилось лишь когда пятка соприкоснулась с носом Рэдмана. И дело было не в навыках: 200% бонус к скорости передвижения создал эффект телепортации – за движениями Арка было невозможно уследить невооруженным взглядом.

— Пора платить по счетам, – рассмеялся Арк, взмахнув мечом.

Его клинок тоже преодолел звуковой барьер.

— Ах, ты!.. – Рэдман поспешно отступил.

Арк внимательно следил за ним взглядом. Благодаря повышенной скорости реакции, движения противника больше не ускользали от него!

— И это все, на что ты способен?

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Красный Человек больше не мог укрыться от взгляда Арка, и тот обрушил на него целую пулеметную очередь из мощных навыков.

— Это в самом деле Арк? – непонимающе спросил Бред.

На самом деле, Арк практически не ощущал, что движется в разы быстрее, чем раньше. Но для всех окружающих он перемещался со скоростью ветра. Для Бреда, Шамбалы и остальных молниеносные движения Арка смешивались в расплывчатое пятно света. Битва Рэдмана и Арка больше напоминала мелькавшие то тут, то там вспышки молнии. Никто с точностью не мог даже сказать, кто побеждает в битве, не говоря уж о помощи своему главнокомандующему. И спустя 10 минут интенсивной, но невероятно скучной для наблюдателя битвы…

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-ды-дыщь!

Земля в очередной раз сотряслась, и в воздух поднялось облако из пыли, следом за этим силуэты Арка и Рэдмана вновь стали различимы. Они стояли друг от друга на расстоянии 10 метров, часть фрагментов брони Арка была отколота, в то время как его противник держался за раненый бок.

— Уф… – заскрежетав зубами, прорычал Рэдман. – Да как ты смеешь идти против воли самого создателя…

— Не неси чушь, – в ответ лишь хмыкнул Арк. – Ты всего лишь программа! Ты вообще в курсе, что это незаконно? Само твое существование – одна большая ошибка!

— Что?.. Программа?.. – Рэдман казался озадаченным.

«Хм?.. Погодите… Он что, не в курсе, что он программа?»

— Ну… Да… – сконфуженно пробормотал Арк.

Но Рэдман резко встряхнул головой и прокричал:

— Нонсенс! Я – создатель. И мне решать, жить этому миру или умереть!

— Ошибаешься. Ты всего лишь кусок нелегального кода, и тебя нужно удалить.

— Заткнись! Божественный навык, Молния Индры!

\*Бззз, бзз, бзз! – вокруг Рэдмана, испуская потоки искр, закружились четыре диска.

На них был выгравирован образ бога Индры! Постепенно искры собрались в мощный разряд, устремившийся прямо в Арка. В индийских мифах Индра в гневе уничтожал своих врагов ударами молнии, и на сей раз целью его гнева стал Арк. И когда молния настигла цель, его тело поглотила яркая вспышка.

— Нет, Арк! – одновременно крикнули Шамбала и Бред.

Когда он в последний раз стал целью божественного навыка, его парализовало, а здоровья упало практически до нуля. Если Арк каким-либо образом не избежит удара молнии, то его тело превратится в кучку пепла! Представив себе эту картину, последователи Героев испустили отчаянный вздох.

— Ха, твой репертуар совсем не изменился. У тебя в запасе не найдется других фокусов? Ты изучил этот навык долгое время назад, пора бы уже сменить пластинку, не находишь? Ладно, я поделюсь с тобой парой приемчиков. Божественный навык, Снисхождение Драконианского Огня! – как только Арк использовал свой новый навык, его тело тут же поглотил яркий столп огня.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложен эффект , время действия 10 минут.

\* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона. \* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%. \* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона. \* Ваше сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%. \* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

— Ч-что?! Он заблокировал Молнию?..

— Твой создатель сотворил Новый Свет, но ты всего лишь его пустая оболочка, идиот! – ухмыльнулся Арк, пронзив Рэдмана мечом.

\*Бды-ды-дыщь! Бды-ды-дыщь!

Тело Арка окутали языки пламени, устремившиеся в противника, и тот, не ожидая столь сильного удара, упал на одно колено и поднял на Арка ошеломленный взгляд. И тут он понял, как именно Арку удалось избежать удара Молнии Индры.

— Ах ты, хитрый ублюдок!..

Пространство вокруг Арка было усеяно целой кучей мечей. Арк уже знал, чего ожидать от Рэдмана, и потому подготовился к удару молнии заранее, разбросав вокруг себя мечи. Они послужили чем-то вроде громоотвода и полностью поглотили заряд Молнии Индры.

— Ты программа, и потому превосходишь живых игроков в скорости реакции и всем остальном, но тебе все же недостает творческого подхода. Хе-хе, ты знаешь об игре все, что только возможно, но все равно не понимаешь ее, Рэдман.

Арк был прав. Ему удалось сравнять силы с врагом, и потому его «понимание игры» могло стать решающим фактором, определяющим исход боя.

\*Пфффф!

Между тем, Люцифер сдулся, словно огромный воздушный шар под атаками ДжастисМэна и Реабилитантов. Таким образом и Рэдман, и сам Лорд Тьмы потерпели поражение.

— Пора с этим заканчивать, – расслабленно проговорил Арк.

Увидев, какая судьба настигла Люцифера, Рэдман впал в оцепенение. Но тут на поверхность черной лужи, оставшейся от Темного Лорда, что-то всплыло. Глаза Рэдмана вспыхнули, и он резко сорвался с места.

— Э?! Куда?! Ловите его! – Арк попытался сбить его с ног ударом меча, но тот ловко протиснулся между Лариеттой и Роко.

Отряд же был слишком занят празднованием победы, и потому никто не обратил внимания на беглеца.

— Черт возьми, да сдавайся ты уже! – прокричал Арк в спину Рэдману перед тем, как догнать его и нанести удар мечом, но клинок не настиг своей цели.

— А-а-а-а! – Рэдман неожиданно закричал, а его белая маска разлетелась на множество осколков.

— Что за черт?.. Что у него с лицом?.. – опешил Арк, увидев скрывавшееся за маской лицо.

0100010101000010101111011010101001011110…

У Рэдмана не было лица. Это была лишь чернота, заполненная бегущими цифрами. Но самое удивительное произошло дальше. Когда маска была уничтожена, время словно остановилось. Пыль, вспышка от взрыва и люди вокруг застыли на своих местах. Единственное, что продолжало двигаться – это цифры на лице Рэдмана.

«Погоди, что? Меня опять парализовало? Я не могу пошевелиться!» – Арк напрягся всем телом, пытаясь сдвинуться с места.

И тут он с ужасом заметил, что сдувшийся было Люцифер вновь начал приобретать былую форму. Тысячи щупалец вновь потянулись к нему, в то время как здоровье Люцифера начало медленно восстанавливаться.

— Это же… Откат данных!

Откат данных… Так называлось явление, когда система возвращалась к предыдущему состоянию из-за возникшей ошибки. Такое нередко происходило в 2000-ых, на заре онлайн-игр. Но то, что наблюдал Арк, не было обычным откатом данных. Единственным, что возвращалось обратно во времени, был Люцифер! Если так будет продолжаться и дальше, то он вернется к своему первоначальному состоянию, и истрепавшемуся отряду придется сражаться с ним вновь… Это была самая длинная битва на памяти Арка, и силы его солдат были на исходе.

— Этого не может быть! – попытался воскликнуть Арк, но не родившийся крик застрял в его горле.

✩✩✩

— Наконец-то я нашел его! – пара глаз за толстыми стеклами очков отражала свет экрана в темноте, за ноутбуком сидел человек средних лет. – «Global Exos», вы, мелочные ублюдки!.. Я наконец-то нашел то, что искал. Теперь никто не сможет меня остановить. Люцифер воскреснет, и Новый Свет погрузится во тьму!

Мужчина что-то печатал с молниеносной скоростью, и спустя какое-то время на экране высветилось окошко:

Запустить мастер-код Проект Люцифер?

Да / Нет

В мертвенно-пустых глаза человека заиграла радость, и он занес палец над клавишей «Y», но тут за его спиной послышался голос:

— Стой!

Человек вздрогнул и обернулся. Как оказалось, к нему незаметно подобрались солдаты спецназа, взобравшиеся по отвесному горному склону. Судя по значкам на их форме, это были специальные агенты безопасности «Global Exos». При их виде, человек сконфуженно спросил:

— Но… как вы нашли меня?!

— Благодаря Новому Свету, – из-за спин спецназовцев вышел мужчина в костюме лет 30, который достал небольшой планшет и продолжил: – Мы ищем тебя на протяжении последних двух лет. Я и подумать не мог, что в итоге мы найдем тебя здесь. Но затем в наши руки попало видео, снятое одним из игроков Нового Света.

Человек включил видео на планшете. Это были воспоминания, обнаруженные Арком в Лабиринте Мысли. В частности, в одном из воспоминаний некий человек плакал, стоя над свежей могилой. Рядом с ней агенты безопасности «Global Exos» и обнаружили человека с ноутбуком. Посмотрев на экран планшета, человек в костюме тяжело вздохнул.

— Могила Юны… И вот ты снова здесь, Пак Ву-Сун.

— Ха Мэн-Ву…

Человеком в костюме был не кто иной, как Ха Мэн-Ву, директор Департамента Планирования, а человеком с ноутбуком в руках – пропавшим несколько лет тому назад разработчик игры Пак Ву-Сун.

— Что ж, рано или поздно это должно было произойти, – холодно улыбнувшись, проговорил Пак Ву-Сун.

— Я узнал эту могилу. Ты решил похоронить ее в родном городе, не так ли? Ты исчез, забрав ее тело из больницы, поэтому увидев могилу на видео из Лабиринта Мысли, и зная о твоих планах покончить с Новым Светом в ближайшее время, я подумал, что мы сможем найти тебя здесь.

— Что ж, слухи не преувеличивали твои таланты, – засмеялся Пак Ву-Сун, но это был смех человека, давно мертвого изнутри. – Как бы там ни было, вы опоздали. Все кончено.

— Я знаю. Мы следим за ситуацией в Новом Свете по прямой видеотрансляции игроков, – кивнул Ха Мэн-Ву и, посмотрев на могилу Юны, продолжил: – Как оказалось, все, что нам было известно – это сплошная иллюзия. Мастер-ключ – это ключ к главному серверу Нового Света, и все это время мы считали, что его прячешь ты.

— Что?.. Что за чушь ты несешь?

— Мы считали, что ты получил доступ к мастер-коду и хорошо спрятал его. Но! Ты сам, в свою очередь, пытался проникнуть на главный сервер, чтобы заполучить его, не так ли?

— …Но разве это не так?

— Нет, мастер-код спрятали не мы.

— Но кто же способен на такое, если не сотрудники «Global Exos»?

— Юна, – горько вздохнул Ха Мэн-Ву.

— Заткнись! – лицо Пак Ву Суна исказил гнев. – Как ты смеешь впутывать в это Юну?!

— Но это правда. Я и сам узнал об этом только недавно.

Пак Ву-Сун тяжело перевел взгляд на могилу Юны, а Ха Мэн-Ву тем временем продолжил:

— И я наконец раскрыл всю правду, стоящую за игровыми событиями.

— Всю правду? Какую еще правду?

— Думаю, ты поймешь лучше меня. Когда мы создавали Новый Свет, мы не включили в него ни Темного Лорда, ни Семерых Героев. Тем не менее, сценарий с Лордом Тьмы откуда-то появился в данных сервера, и в противодействие ему возникли семеро героев. Мы знаем, что Темный Лорд – это твое творение.

Пак Ву-Сун нахмурился при этих словах.

— Лорд Тьмы не был создан нами во время стадии разработки, так что он отличается от обычных НПС. По сути, это компьютерный вирус, занесенный тобой на наш сервер с целью уничтожить Новый Свет. Так называемый «Проект Люцифер». Этот вирус попытался уничтожить все данные на главном сервере до выхода Нового Света в продажу.

— Я должен был так поступить! – снова разразился гневом Пак Ву Сун. – Мне не следовало создавать Новый Свет в первую очередь! Эта чертова игра… погубила ее.

Но Ха Мэн-Ву, не обращая на него внимания, продолжил свою тираду.

— Но «Проект Люцифер» был остановлен до того, как ему удалось уничтожить Новый Свет.

— Да, это застало меня врасплох. Вам, недотепам, удалось раскусить мой план, однако у вас не получилось полностью удалить проект с сервера, – хмыкнул Пак Ву Сун.

— Верно, – Ха Мэн-Ву лишь покачал головой. – Стыдно признавать, но мы даже не подозревали о существовании «Проекта Люцифер»… вплоть до недавнего времени.

— Что? В каком смысле?

— Изначально мы решили, что это просто какой-то вирус, не имеющий к тебе никакого отношения. И потому мы понятия не имели, как с ним бороться. Мы могли лишь безучастно наблюдать, как он уничтожает наши данные. Но в какой-то момент «Проект Люцифер» был остановлен без нашего участия.

— Без вашего участия? Это невозможно!

— Тем не менее, это произошло. Конечно, если бы мы знали, что вирус – твоих рук дело, то быстро справились бы и сами… Но мы потеряли контроль над сервером, не имея возможности подключиться к нему. Однако вирус остановили Семь Героев.

Пак Ву-Сун недоверчиво покосился на Ха Мэн-Ву.

— Это какой-то розыгрыш? Семь Героев – это всего лишь внутриигровые данные!

— Мы тоже так думали. Но, как оказалось, это не совсем так. В то время как Темный Лорд представлял собой вредоносное ПО, Семь Героев играли роль антивируса, замаскированного под игровой сценарий.

Собственно, именно поэтому навыки героев и специализировались на противостоянии демонам. Они представляли собой программу, созданную для противодействия «Проекту Люцифер». И пока проект распространялся по системе, Семь Героев боролись с ним, как иммунная система человека борется с болезнью. Период борьбы антивируса с вредоносным ПО под названием «Проект Люцифер» и стал впоследствии известен как Темные Века.

Услышав это, Пак Ву-Сун непонимающим голосом спросил:

— Бред какой-то… Кому могло вообще прийти в голову создать Героев?

— А ты не догадываешься? – Ха Мэн-Ву посмотрел на Пак Ву-Суна из-под тяжелых век. – Это была Юна.

— Юна?.. Это невозможно…

— Вы были единственными, кто имел доступ к главному серверу.

— Нет… Это ложь! Юна… Юна так пострадала из-за Нового Света… Он свел ее в могилу… С какой стати ей помогать вам?!

— Неужели ты правда считал, что она продолжала работу над Новым Светом исключительно из-за жалоб и критики игроков?

— Других причин у нее не было!

— Прочти это, и сам все поймешь, – с этими словами Ха Мэн-Ву достал из внутреннего кармана пиджака письмо.

На конверте было написано «Моей последней любви». Пак Ву-Сун вздрогнул, узнав этот почерк:

— Это же..?

— Вероятно, Юна отправила тебе это письмо перед самой смертью, но ты бесследно пропал вместе с ее телом, и письмо, не найдя адресата, вернулось обратно в госпиталь, где Юна проходила лечение. Оно затерялось в больничном архиве, но мы отыскали его, обнаружив записи в компьютере на твоей вилле. Прочти его, и ты поймешь, насколько сильно ошибался, – Ха Мэн-Ву осторожно положил письмо на землю и сделал шаг назад.

Он действовал столь осторожно неслучайно. Перед прибытием сюда он проверил ситуацию в Новом Свете и обнаружил, что время в игре остановилось за исключением Люцифера, который постепенно возвращался к жизни. Только одна вещь в мире могла сотворить такое! Мастер-код Пак Ву-Суна, содержавшийся в его ноутбуке. Пак Ву-Сун мог с легкостью обречь весь Новый Свет на верную гибель одним нажатием кнопки, ведь по сути он держал целый игровой мир в пленниках.

Однако сейчас он мгновенно отбросил ноутбук и поднял письмо. Пак Ву-Сун увидел знакомый и дорогой сердцу почерк:

Для Ву-Суна, моей первой и последней любви…

Ву-Сун, мне так жаль. Как много боли причинила я тебе, не прекращая работу над Новым Светом? Должно быть, ты чувствовал сильный гнев. Но всему виной твое непонимание.

Как ты знаешь, я посвятила все оставшееся в моем распоряжении время Новому Свету. Я погибаю. И этого не изменить: к сожалению, мы живем не в игре, а в безжалостном реальном мире. Но не я хотела оставлять это тебя в одиночестве, преисполненным боли. Я хотела оставить для тебя что-нибудь, что будет напоминать обо мне.

Огромный мир Нового Света – это твое дитя. Я создала все сценарии для него, и если ты отправишься в путешествие по Новому Свету, то неизбежно встретишь людей и переживешь события, сотворенные моей рукой. И я верю, что это величайший дар, который я могу тебе преподнести.

Но ты… Теперь ты пытаешься уничтожить плоды моей самоотверженной работы. Я опасалась этого. Я несколько раз пыталась объясниться с тобой, но ты не слушал. Так что я в тайне спрятала мастер-код на главном сервере Нового Света.

Пожалуйста, пойми. Я должна была так поступить. Ведь больше всего от уничтожения Нового Света пострадаешь именно ты.

Я надеюсь, теперь ты понял меня правильно. Я молю тебя, сохрани жизнь нашему общему детищу – Новому Свету.

Навечно твоя, Юна.

— Но… Как… – письмо едва не выпало из дрожащих рук Пак Ву-Суна.

— Это чистая правда, – в очередной раз вздохнул Ха Мэн-Ву. – Юна спрятала мастер-код. Она просто хотела спасти ваше дитя – Новый Свет. Но ты все равно создал Люцифера, и в ответ она сотворила Семь Героев, призванных наделить игроков Нового Света силой противостоять тьме.

Именно поэтому каждая попытка Рэдмана воскресить Люцифера неизбежно привлекала Героев. Когда они, разбросанные по всему Новому Свету, собирались воедино, они становились идеальной вакциной против вируса под названием Рэдман. Это была не череда случайностей, а запланированные последствия конфликта между Пак Ву-Суном и Юной. А больше всего от этого конфликта страдала корпорация «Global Exos»! Если подумать, компания терпела гигантские убытки из супружеской ссоры.

— …Нет! – проговорил Пак Ву-Сун дрожащим голосом, он резко встряхнул головой и закричал: – Нет! Этого не может быть! Это подделка!

— Пак Ву-Сун! Неужели ты так и не понял? Юна любила Новый Свет больше кого бы то ни было. Как по-твоему, почему? Она просто хотела оставить для тебя что-нибудь, что будет напоминать о ней после смерти!

И Пак Ву Сун кое-что вспомнил…

— Наконец-то, все кончено, – с этим словами Юна улыбнулась так, как не улыбалась уже многие месяцы…

Вспомнив эту улыбку, Пак Ву-Сун все осознал. Она просто хотела оставить ему и целому миру воспоминание о себе! На самом деле она не держала обиды на «Global Exos» и игроков.

— Я… Я… Я… – заикаясь, проговорил Пак Ву-Сун, уставившись в пустоту.

— Отряд! Схватить Пак Ву-Суна и его ноутбук!

Агенты скрутили потерявшего сознание разработчика и отобрали его компьютер. Обыскав Пак Ву-Суна, один из агентов прокричал:

— Шеф, кажется, он проглотил какой-то яд!

— Что?!

— Вероятно, он планировал покончить с собой после уничтожения Нового Света.

— Проклятье! Как он?

— Если сейчас же доставить его в госпиталь, то у него еще есть шанс выкарабкаться!

— Тогда чего вы ждете! В реанимацию его, немедленно!

— Есть!

Один из агентов подхватил Пак Ву-Суна на руки и поспешил прочь. Ха Мэн-Ву же какое-то время провожал его взглядом, а затем спросил:

— Что с ноутбуком? И мастер-кодом?

— Я… Я не знаю. Ноутбук вырубился от удара о землю.

— Да чтоб его… – Ха Мэн-Ву побледнел.

✩✩✩

«Черт, да что тут происходит?..» – Арк чувствовал себя так, словно его голова вот-вот взорвется.

Ему наконец-то удалось одержать победу над Люцифером, в то время как Рэдман находился на грани смерти. Так что же пошло не так?.. Как только здоровье Рэдмана опустилось до критической отметки, время вокруг остановилось.

«Мне нужно… Мне нужно сдвинуться с места…» – Арк закусил губу и уперся взглядом в спину своего противника, и тут тело Рэдмана задергалось.

К этому времени Люцифер вернулся в свое изначальное состояние, в котором он находился до боя. Следом за этим Арк почувствовал, что сила, сковывавшая его движения, ослабляет хватку. Он только этого и ждал – тело Арка отреагировало на свободу быстрее его мозга, а оставалось лишь одно, что он мог сейчас сделать…

— …Удар Тьмы! – Арк сделал рывок вперед и нанес удар.

Черное пламя, окутывавшее его меч, разрубило Рэдмана пополам. Длинная вертикальная линия разделила его тело на две равные части, которые рухнули на землю. Он издал предсмертный вздох и прошептал, подняв глаза в темное небо:

— Ха!.. Программа!..

Это были последние слова Рэдмана, посвятившего свою жизнь уничтожению Нового Света. Дернувшись пару раз, он, наконец, замер.

Хаотический персонаж 999-го уровня был убит.

— А? Что? Что произошло? – со всех сторон послышались сконфуженные возгласы членов отряда.Когда он испустил дух, перед Арком появилось игровое сообщение. Как оказалось, Рэдман имел 999-й уровень! Это был возможный максимум для любого персонажа в Новом Свете.

Они пораженно переводили взгляд с Арка на бездыханное тело Рэдмана. Слишком многое произошло за последние секунды, и им еще предстояло переварить увиденное. Спустя несколько секунд солдаты наконец-то все поняли и заликовали:

— Ур-р-р-а!

— Мы победили! Люцифер повержен!

— Да, силы тьмы уничтожены!

— У нас получилось! Получилось!

Крики радости разнеслись по всему Рингбергу. Солдаты экспедиционной армии, оставшиеся снаружи воздушной крепости, присоединились к ликованию. Но Арк не слышал их.

«Там определенно что-то есть»… – он заметил тусклое сияние рядом с телом Рэдмана.

Это ведь законная добыча, верно? Учитывая невероятно высокий уровень Рэдмана, выпавшие из него предметы должны быть лучшими из всего, что Арк видел доселе. Конечно, тот был всего лишь программой, но игра воспринимала его как игрока, а хаотические игроки, в свою очередь, гарантированно теряли один предмет снаряжения после смерти. К тому же, Люцифер, как элитный босс 1500-го уровня, тоже должен был оставить после себя добычу невероятной силы.

«Я должен заполучить предметы, пока остальные их не заметили».

— Пылающая Душа, обыщи Люцифера и Рэдмана и принеси найденное! – тихо прошептал Арк, убедившись, что никто не смотрит.

\*Курарара, курарара!

Пылающая Душа тоже почувствовал присутствие предметов и украдкой прокрался к останкам Рэдмана. Спустя какое-то время Арк увидел сообщение:

Ваш питомец Пылающая Душа подобрал Меч Асуры.

«Так Рэдман использовал Меч Асуры?»

Ранее Арк не мог сказать с точностью, так как лишь заметил образ Асуры, выгравированный на клинке Рэдмана. Вообще тот сражался парными мечами, но получить в свое распоряжение даже один из них было большой удачей. При виде Меча Асуры у Арка буквально потекли слюнки, но тут Пылающая Душа подобрал еще один предмет.

Ваш питомец Пылающая Душа…

— Что? – Арк вздрогнул и обернулся на голос. – В чем дело?— Арк! – оклик Бреда не дал ему дочитать сообщение.

— Ах ты сукин сын!

«Черт, меня поймали на горячем? Теперь мне придется делиться с остальными?»

Как бы ни были сильны предметы, если разделить их стоимость на всех, то каждом члену отряда достанется всего пара серебряков. Разумеется, Арк одержал эту победу не один, но он все же был главнокомандующим. Впрочем, этого следовало ожидать. Рядовые солдаты рисковали собственной жизнью, и им полагалась награда. И раз теперь Арк был всенародной знаменитостью, то он не мог просто схватить добычу и убежать, куда глаза глядят. Когда он понял, что ему придется поделиться добычей, он чуть не заплакал.

Но Бред обхватил рукой шею Арка и захохотал:

— Ха-ха-ха! Когда мы впервые встретились, ты был суровым темным волком. А теперь ты готов разрыдаться от счастья? Мы победили, радуйся вместе с остальными!

— А?.. А, ну конечно! Ты только за этим подошел?

— Разумеется, а зачем же еще?

— Да так, ничего. Ты прав, я чуть не расплакался от облегчения, – кивнул Арк.

Он отошел от Бреда, сделав вид, что хочет поздравить кого-то с победой, но сам лишь хотел убедиться, что никто не заметил, как он присвоил себе вещи. однако все смотрели на Арка, как на победителя Люцифера – с искренним восхищением. Поняв, что никто ничего не заподозрил, Арк действительно чуть не расплакался от облегчения. Выдохнув, он сжал кулак и поднял его в воздух:

— Мы пришли, мы увидели, мы победили!

— Ур-р-р-а! – отряд заликовал с новой силой при словах Арка.

Однако битва еще не была окончена. На острове Квариан оставались целые толпы демонов, но они потеряли своих командиров в лице Рэдмана и Люцифера, так что разобраться с ними не составит проблем. Щиты Рингберга тоже рассеялись после смерти Люцифера.

В виду этих причин мораль экспедиционной армии подпрыгнула до небес, и они справились с остатками демонов за считанные часы. Десятки тысяч поверженных врагов дали Арку огромное количество опыта и достижений.

✩✩✩

— У-ху-ху! – человек, стоявший посреди сумрачного леса, с маниакальным смехом заглянул в котелок.

На его плече сидела летучая мышь с выражением ужаса на лице, вокруг его талии обвивалась змея с рубиновой чешуей, а рядом с ним сидел дремавший скелет… Настоящая сценка со средневековой гравюры.

Конечно же, это были Арк, Пылающая Душа, Курио и Пуритал. Пока Арк изучал содержимое котелка, Курио пищал ему на ухо:

— Мастер, уже готово? Как долго еще ждать?

\*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак?

\*Курара, курарара?

— Еще три минутки, – пропел Арк, сглотнув слюну.

На самом деле, у него тоже не было сил больше ждать. Ему казалось, что время тянется очень медленно – медленнее, чем когда-либо во время пребывания в Новом Свете. Оставшиеся три минуты казались тремя долгими годами ожидания.

Внимательно осматриваясь, Арк начал вспоминать: «Я отправился в это путешествие ровно три месяца назад. Люцифер и Рэдман были побеждены чуть больше четырех месяцев назад. Эх, я так был занят в последние дни, что совсем потерял счет времени. Казалось, все это происходило давным-давно…»

Верно. Битва при Квариане, к которой было приковано внимание каждого без исключения игрока, произошла четыре месяца тому назад. С тех пор на долю Арка выпало немало новых приключений. Если говорить по порядку, то сначала Арк получил награду от Королевства Шуденберг. В пылу боя он напрочь позабыл, но победа над Люцифером была условием выполнения Легендарного Квеста от королевства.

Демонической Войне также был положен конец, и Королевство Шуденберг было бесконечно благодарно всем игрокам, приложившим к этому руку. Но больше всего почестей конечно же досталось Арку – главнокомандующему второй экспедиционной армии, победителю Рэдмана и самого Темного Лорда. В награду Арк получил комплект «Королевский Страж», который Король Шуденберга хранил для особого случая. Так что теперь Арк щеголял новеньким сетом кожаной брони.

Кожаный нагрудник Королевского Стража (Легендарная Броня) Кожаные перчатки Королевского Стража (Легендарные Перчатки) Кожаный шлем Королевского Стража (Легендарный Шлем) Кожаные сапоги Королевского Стража (Легендарные Сапоги) Кожаный плащ Королевского Стража (Легендарный Плащ)

\*Эффект полного комплекта Королевского Стража: Сила +60, Ловкость +60, Выносливость +60, Защита +60, Особый навык «Крик Героя».

Так выглядели характеристики его новой брони. Но этим его награда не исчерпывалась. В реальном мире «Global Exos» выдал Арку приз – 500 миллионов вон. Такова была награда за наибольшее количество очков достижений, приобретенных в битве при Квариане. К сожалению, ему так и не удалось получить в свои руки предмет, с помощью которого Рэдман стирал данные игроков, а ведь награда за этот элемент «черного кода» него была назначена в 1 миллион вон.

«Впрочем, жаловаться не приходится», – Арк не слишком расстроился из-за миллиона, ускользнувшего у него из рук.

В конце концов, участие в битве позволило ему наконец-то приобрести третий класс. Чтобы переключиться на него, Арк отправился в деревню Лансель. По его возвращению, кланы Мяу, Вольрангов, Енотов и Белых Тигров официально наделили его титулом Последователя Героя Мабана.

Когда-то все звериные кланы поклялись в верности этому Герою, и сейчас они признали в Арке своего нового лидера. Чтобы получить третий класс, Арку требовалось выполнить два условия: победить Люцифера и получить титул Героя. Когда он впервые узнал об этом, ему показалось, что условия невыполнимы, но все-таки у него получилось. Не откладывая в долгий ящик, он переключил класс с «Темной Души» на «Темную Вечность». Все навыки, относящиеся к его классу, стали гораздо сильнее, равно как и увеличились бонусы, получаемые от темного атрибута. И, конечно же…

— Хе-хе-хе-хе-хе! – он продолжал предвкушающе хихикать, заглядывая в кипящий котелок.

На самом деле, Арк извлек из Демонической Войны еще две награды, о которых никто даже не подозревал. Речь о добыче, собранной с тел Рэдмана и Люцифера! Одним из предметов оказался Меч Асуры, который принадлежал персонажу 999-го (!) уровня, и в четыре раза (!) превосходил по показателям Сияющую Тьму Арка. Уж не говоря об особом навыке «Истина Асуры», при виде которого глаза Арка вылезли из орбит. Но, к сожалению, минимальный уровень для использования меча равнялся 850-му, так что помахать им в бою Арку удастся еще не скоро. Так что он оставил меч и кое-что еще в личном сейфе в деревне Лансель.

А этим «кое-чем еще» была Эссенция Люцифера, которая считалась мифически редким ингредиентом для Кулинарии Выживальщика. На самом деле, изначально Арк разочаровался, увидев, что наградой за убийство мощнейшего босса в игре оказалась всего лишь эссенция, он был вне себя от разочарования. Но, в конце концов, другого ожидать и не следовало, ведь Люцифер, по сути, представлял собой компьютерный вирус. А компьютерные вирусы не оставляют после себя добычу.

Впрочем, если бы из Люцифера выбили целую гору сокровищ, то окружающие неизбежно заметили бы. В таком случае, лучше остаться с одной Эссенцией Люцифера, чем делиться сокровищами с сотнями игроков. К тому же, эссенция сильнейшего монстра во всем Новом Свете просто обязана обладать уникальными свойствами. Если Арку удастся сотворить из нее пилюлю бессмертия, то полученный бонус к характеристикам будет просто огромен! Ингредиенты, необходимые для приготовления пилюли, говорили сами за себя.

Рецепт Пилюли Бессмертия Люцифера

Эссенция Люцифера – 1/1 Пальцы Гиганта – 0/1000 Клыки Черной Виверны – 0/1000 Волосатые Ноги Темных Ходоков – 0/1000 Душа Огненного Элементаля – 0/1000

Каждый ингредиент предстояло добыть с элитного монстра 500-го уровня! Другие игроки сразу же махнули бы рукой на эту затею, но не Арк. Получив список ингредиентов, он тотчас же отправился за ними. Спустя три долгих месяца, проведенных в холодных пещерах, жарких пустынях и адских пустошах, он наконец-то собрал все необходимое. Однако затем ему предстояло провести еще целую неделю за котелком с варевом!

И вот, до заветного момента оставалось всего 3 минуты.

«Надеюсь, оно того стоило».

Если подумать, то Арк настрадался за эти три месяца больше, чем во время боя с Люцифером. Однако в следующий миг его мысли прервала яркая вспышка света, забившая из котелка! Когда он заглянул внутрь, на месте целой кучи ингредиентов появилась одна маленькая пилюля.

Процесс вызревания окончен, Пилюля Бессмертия Люцифера готова.

С помощью древних техник вы приготовили Пилюлю Бессмертия, скрывающую в себе одну из многих тайн этого мира. Она позволяет наделить игрока мощью, содержащейся в Эссенции Монстра. Создание Пилюли Бессмертия – повод для гордости для каждого мастера Кулинарии Выживальщика, и несет за собой дополнительные бонусы.

\* Ваша слава повышена на 1000. \* Интеллект повышен на 50. \* Навык «Кулинария Выживальщика» повышен на 30. \* Информация о Пилюле Бессмертия Люцифера обновлена.

— Наконец-то готово! – Арк взял пилюлю в дрожащие руки.

Вот он, итог трех месяцев охоты за ингредиентами! Арк наконец-то закончил работу над Пилюлей Бессмертия Темного Лорда Люцифера. Он и представить не мог, какими характеристиками она его наделит, и потому его сердце трепетало от предвкушения.

— Уф, нужно успокоиться… Не хочу умереть от сердечного приступа, так и не проглотив ее, – Арк сделал глубокий вдох и медленно положил пилюлю на язык.

Как только он проглотил ее, перед ним сразу же возникло игровое сообщение:

Пилюля Бессмертия Люцифера

Рейтинг Пилюли Бессмертия: ☆ Уровень готовности: ☆

Это таинственная эссенция, которую возлюбленная создателя «Проекта Люцифер» поместила в его тело.

\*Пилюля дает дополнительные бонусы в зависимости от уровня готовности.

Вы поглотили силу самого Создателя, Мастер-код.

— Э?.. Что это? – Арк издал крик замешательства.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Эпилог**

— Приветствую всех зрителей нашего канала. Вы смотрите Эксклюзивные Игровые Новости, – с улыбкой проговорил ведущий передачи. – Новый Свет вышел более 3 лет назад, и сейчас этот амбициозный проект насчитывает 10 миллионов активных игроков. Но наш сегодняшний выпуск отличается от остальных. Но чем же именно?

Вторая ведущая улыбнулась и ответила на вопрос напарника:

— Сегодня у нас в гостях Арк, восходящая звезда Нового Света.

— Неужели? Сам Арк? Тот самый легендарный игрок, вернувший к жизни тысячи игроков и победивший Темного Лорда год назад? Президент собственной компании «Ark Corporation» и первый игрок, ставший Графом Королевства Шуденберг?

— Ум, кажется, ты многое знаешь о нем?

— Да я его главный фанат! – с улыбкой ответил первый ведущий.

— Но Арк известен не только своими постоянными появлениями в СМИ.

— Да, сегодня у него особый день.

— Особый день?

— Да, но пусть расскажет сам, – улыбнулась вторая ведущая.

Следом за этим в студию вошел молодой человек. Парнем в потертых джинсах и старой футболке был Хен-Ву.

— Поприветствуем самого Арка! – ведущий представил гостя зрителям, и как только Хен-Ву сел на небольшой диванчик, его тут же засыпали вопросами. – Вы гораздо моложе, чем многие вас представляют. Сколько вам лет?

— В этом году мне исполняется 25.

— О, вы так молоды. Но до дня рожденья еще далеко, и сегодня у вас другой повод праздновать. Какой?

— Ну… Меня взяли на работу в «Global Exos», консультантом по игровым вопросам.

— Консультантом? В 25 лет?

— Да, мне говорили, что я самый молодой консультант в истории компании, – Хен-Ву смущенно почесал затылок.

— Это просто невероятно, – ведущий посмотрел ему прямо в глаза и спросил: – Не поделитесь своим секретом успеха?

— Секретом?..

На самом деле, Хен-Ву получил эту должность практически против собственной воли. Два месяца назад он проглотил Пилюлю Бессмертия Люцифера. Хен-Ву думал, что пилюля даст ему огромный бонус к характеристикам, но вместо этого Арк получил доступ к мастер-коду игры.

Юна спрятала мастер-код в теле Люцифера, исходя из принципа, что чем ближе к стану врага, тем безопаснее. Тем не менее Пак Ву-Сун, который знал о местонахождении мастер-кода, попал в кому и был в больнице, поэтому «Global Exos» и не смогли его найти. В то же время Хен-Ву закончил сбор ингредиентов и приготовление Пилюли и, не откладывая в долгий ящик, съел ее. Позже, узнав об этом, «Global Exos» попытались вернуть мастер-код любыми возможными способами, но тот уже бесповоротно растворился в теле Арка. Отделить мастер-код от код персонажа Хен-Ву было невозможно.

Однако «Global Exos» не могли просто так отпустить персонажа, по сути, ставшего Создателем Нового Света. Так что Хен-Ву взяли на работу в компанию на должность консультанта. Решив не рассказывать об этом во всеуслышание, Хен-Ву смущенно засмеялся:

— Я просто вложил в Новый Свет немало сил, и «Global Exos» это по достоинству оценили.

— Кажется, вы увиливаете от ответа. Боитесь, что другие смогут занять ваше место?

— Наверное, я вас разочаровал, но тут нет ничего особенного, – ответил Хен-Ву с улыбкой.

— Нет, что вы. Прошу прощения за бестактный вопрос, но, вероятно, «Ark Corporation» и работа в «Global Exos» приносит хороший доход? Кажется, такими темпами вы можете стать игровым магнатом.

— Да, мне многие об этом говорят.

— Хотите сказать, мы ошибаемся?

— Ну, смотря, что вы имеете в виду под словами «игровой магнат».

— Вы снова увиливаете от ответа?

— Нет, просто вы снова задаете мне вопрос, на который сложно ответить.

Ведущий засмеялся при ответе Хен-Ву:

— Ладно, перейдем сразу к делу. Демоническая Война принесла вам немалую известность и богатство – причем как в виртуальном, так и в реальном мире. Ваши видео начитывают миллионы просмотров, и именно поэтому мы и хотели встретиться с вами. С самим главнокомандующим Арком, одержавшим победу над Темным Лордом и Рэдманом.

Пока ведущий говорил, на широком экране за его спиной появился видеоряд сражения при Квариане. Какое-то время Хен-Ву отвечал на вопросы ведущих о битве, комментируя происходящее на экране. И вот, спустя целый час расспросов…

Хен Ву внезапно посмотрел на часы и словно спохватился:

— О, черт, я совсем потерял счет времени. Боюсь, нам пора закругляться.

— А? Но…

— У меня назначена еще одна важная встреча, – с этими словами Хен-Ву поднялся и уже собирался уйти из студии.

— Постойте. Последний вопрос. Как, по-вашему, в чем заключается секрет успеха Арка? – поспешно спросил сбитый с толку ведущий.

Хен-Ву остановился, пару секунд подумал и бросил через плечо:

— Гринд.

— Гринд?..

— Как бы не менялись онлайн-игры с течением времени, гринд всегда будет оставаться одной из важнейших их составляющих.

✩✩✩

— Пылающая Душа, поспеши!

\*Курарара, курарара!

Арк несся над волнами верхом на Пылающей Душе. Спустя какое-то время на горизонте замаячил далекий остров. Это был Сеутандаль. Когда Арк подлетел к Крепости Хаман, он сначала не узнал ее. Стены крепости теперь были утыканы развевающимися на ветру флагами, а земля вокруг усеяна цветами. Все указывало на то, что в Крепости Хаман проходит некое празднество.

— Черт, кажется, я опоздал. Уф, теперь он будет ворчать… – Арк сел на центральную площадь крепости.

Его тут же окружила группа людей.

— Арк, почему так поздно?

— Мы уже начали без тебя! – это были Реабилитанты.

— Ты прибыл последним из всех гостей!

— Уф… Что, все уже слетелись?

— Да, причем давно.

— А где ДжастисМэн и Со-Ми?

— А ты как думаешь? – Джак-тун показал рукой прямо в центр празднующей толпы.

Посмотрев в указанном направлении, Арк увидел целующуюся пару. Казалось, им не было никакого дела до шумихи вокруг… Это были ДжастисМэн и Со-Ми.

По окончанию Демонической Войны, ДжастисМэн наконец смог сделать Со-Ми предложение. Их свадьба была назначена на следующий месяц, и они больше не боялись проявлять свои чувства на публике.

— Блин, а мы, наверное, так и умрем холостяками, – пробурчал Бул-Кун.

— С твоим лицом это неудивительно, – ответил кто-то за его спиной.

— Кто там такой умный?.. – поднял тон Бул-Кун, но обернувшись на голос, внезапно замолк.

Человек, стоявший за его спиной, вопросительно поднял бровь:

— Это я. Так что ты там говорил?

— А, Исюрам, ты ли это? Сколько зим? – при его виде Бул-Кун стушевался.

Исюрам сыграл важную роль в уничтожении щитов Рингберга, и потому получил немало очков достижений. Но та война принесла ему кое-что еще. Благодаря мастер-коду, Арк обладал доступом ко всей информации на главном сервере Нового Света, и потому раскрыть преступную группировку Чипхитэ с помощью этих данных не составляло труда. Благодаря этому Исюрама повысили до начальника отдела расследования киберпреступлений. Его работа по большей части проходила в Новом Свете, но он не жаловался.

— Учитель, как поживаешь в последние дни?

— Потихоньку. Я знаю, что у тебя сейчас мало свободного времени, но теперь следует хоть изредка появляться в тренажерном зале, – ответил Исюрам, и направился внутрь крепости.

Бул-Кун облегченно вздохнул, но тут раздался оклик Исюрама:

— Эй, приготовления почти закончены! Идем!

Арк и Реабилитанты поспешили в крепость. Внутри их встретили хорошо знакомые лица.

У Сида на плече висела плотно набитая котомка (недавно он дослужился до чина главы гильдии купцов Сеутандаля), Баксиль, Сапжиль и Ульмеок исходили слюной, не будучи в силах дождаться праздничного обеда (три поросенка управляли магазином Арка в Сеутандале), Бред и Редиан стояли в обнимку (они наконец стали парой), а Вормер дремал на стуле в углу (после Демонической Войны он занял пост начальника инженерного отдела магического Института).

Помимо игроков, в зале Крепости Хаман также собралось немало НПС. Все они находились здесь только по одной причине…

— Ой, только посмотрите. Обычно он такой задавака, а сейчас двух слов связать не сможет от переживаний.

— Вы слышали? Он расплакался, когда делал ей предложение.

— К тому же, он отказался от класса ассасина, – смеясь, обсуждали Реабилитанты.

При этом они показывали пальцем на парня, стоявшего в белом костюме перед двумя рядами гостей, сидевших на скамейках. Рядом с мужчиной стояла девушка в пышном платье. Этой парой были Шамбала и Изабель.

Сегодня давнишняя мечта Шамбалы наконец сбылась. Впервые в истории онлайн-игр игрок женился на НПС. Событие, на которое так спешил Арк, было свадьбой Шамбалы и Изабель. Помимо игроков и персонажей, на столь знаменательном событии присутствовало немало репортеров.

— Он, в самом деле, собирается жениться на НПС?

Многим подобное решение казалось странным. Но чем это отличалось от свадьбы в реальности? НПС ничем не отличались от настоящих людей и, в конце концов, Новый Свет позиционировался как место, в котором возможно все.

Джак-тун ткнул Арка локтем в бок и подмигнул:

— Эй, а ты когда жениться собираешься?

— А? Я… – Арк смущенно почесал голову и покраснел.

— А теперь невеста подбросит букет!

Изабель со смехом подбросила свой букет в воздух. Две девушки выпрыгнули из толпы гостей в попытке поймать его. Они столкнулись в прыжке, и каждая схватилась за букет мертвой хваткой, не намереваясь уступать. Все вокруг засмеялись… все, кроме Арка, ведь этими девушками были Лариетта и Роко.

Да уж… Судя по всему, приключения Арка только начинаются.

✩✩✩

КОНЕЦ НОВЕЛЛЫ «АРК»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Ark/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**