**Ранобэ:** 999999999999 очков со старта

**Описание:** У меня не было ни единого шанса. Мне ничего не оставалось кроме как умереть в нищете и печали.
[Вы получили подарок в размере 999,999,999,999 очков!]
999 миллиардов 999 миллионов 999 тысяч 999 очков?.. Возвращение и одновременно небывалая возможность.

**Кол-во глав:** 1-96

**Глава 1. Получить шанс I**

Все кончено.

[Зачистка локации провалена.]

У меня вырвался невольный смешок. Трудно было сохранять самообладание в такой ситуации.

Смех выходил из меня с теплой кровью из сорванных голосовых связок. Мои конечности оторвало. Жалкое зрелище. У меня больше не осталось надежды.

Выбраться отсюда смогла только элита, наша руководящая верхушка. Сейчас тут творится настоящий ад: повсюду раскиданы трупы, частицы трупов.... Все насквозь пропахло свежей кровью.

Прошло уже несколько лет с тех пор, как Боги начали призывать людей в Сефирот.

Но теперь, к сожалению, больше не существует тех, кто мог хоть что-то противопоставить Альянсу. Альянсу, созданному по инициативе высших слоев населения. Единственных, кто имел возможность покинуть это поле боя.

— Альянс.. сволочи…— прохрипел я.

Вместе с приближающейся смертью мой гнев начал переливаться через край. Воздушная крепость Лапута была подготовлена для зачистки элитной локации.

Если бы я тогда не согласился на этот рейд, то не закончил бы вот так. Я имею в виду, если бы я не повелся на настоятельную просьбу от руководства Большого Альянса, восседающего в замке Лапут. Именно они посоветовали мне поверить в свои силы и пойти на эту авантюру.

С самого начала верить им было плохой затеей. Жаль, что понял я это так поздно.

— Не моя вина, что я оказался так слаб.

Но не одного меня так подставили.

С самого начала никто, кроме руководства, не соглашался с этой сомнительной идеей. Подавляющее большинство не хотело мириться с их планами, пускай они и не говорили это напрямую.

Сейчас может произойти тоже самое. Лишь я не смог справиться. Не считая руководства, они все, включая высшее сословие, были могущественнее, чем я мог себе представить. Как результат — позорные смерти таких как я. Те, кого действительно можно было бы назвать героями, пали. Я знаю все об этом, но.. Я не мог ничего сделать. Лишь наблюдать.

— Если бы у меня только была возможность…

Низшее звено пищевой цепочки. У меня, плебея, насекомого, живущего на самом дне, никогда не было ни одного шанса стать сильнее. Не было ни сильного характера, ни надежного Защитника. О способностях я вообще молчу. Это мир, в котором ничего не достичь одними лишь стараниями. Этот мир не дал мне ни единой возможности для роста.

— Ещё бы раз..

Если бы у меня только появился шанс! Клянусь, я не стал бы жить прежней жизнью. Если бы у меня только появился этот гребанный шанс. Но это лишь последние надежды умирающего...

[Защитник, «Человек в шатре, определяющий судьбу.» Активировано благословение]

[Достижение "В самое начало" получено.]

[Достижение "Пересесть на другой корабль" получено.]

[Время возвращаться]

Наверное, в тот момент, когда всё оставшееся пламя моей жизни сгорело, мне наконец дали ту самую возможность, которой прежде никогда не было.

\* \* \*

— Что это за место?

Чувствую ледяной пол своей спиной. Мертвый точно не может чувствовать.

Я медленно открыл глаза и увидел полностью привычный пейзаж. Всегда легко узнаю это место.

[Игрок Хан Ю Хан, добро пожаловать в Сефирот!]

Точно, я уже видел подобное сообщение раньше! В этом мире такое сообщение могло появиться только в одном месте. Это был вход в Сефирот. Именно здесь находилась первая "торговая лавка".

— И всё-таки, как же так?

Невозможно.

Прошло так много времени с тех пор, как я впервые попал в Сефирот.

Как долго я пробыл в аду? Воспоминания закрались в мою голову, словно волки, поджидающие добычу. Мысли о том, как я изо всех сил старался не умереть, до самого конца боролся за свою жизнь. Но все равно умер, причем напрасно. Это точно не наваждение, не иллюзия или что-то подобное.

Реальность. Жуткие страдания, невыносимая боль, когда мне оторвало руки и ноги. И это далеко не всё.

— .... Если это действительно торговая лавка... Я правда вернулся в прошлое?

Внезапно появившаяся перед глазами циновка.

(돗자리 тотчари (Предмет широкой прямоугольной формы, сплетенный из стеблей какого-либо растения и используемый в качестве подстилки, на которой сидят или лежат.))

Всё ещё не получившая никакого апгрейда, торговая лавка первого уровня. Непрезентабельный вид, продает она всего несколько товаров. Даже владельца не видно.

[Осталось 10 минут до принудительного выбора локации.]

[Вы можете приобрести товары в торговой лавке с помощью Ваших очков]

[Стартовый набор будет автоматически передан.]

Появилось сообщение, побуждающее к действию. Маленькая пустая коробка возникла прямо из пустого пространства. В ней находились предметы, которые по умолчанию выдаются новичками.

Будто в какой-то игре, в коробке вещей оказалось больше, чем она могла бы уместить. Часть системы Сефирот игнорировала законы физики реального мира. Человечество только с помощью этой системы смогло пережить многие испытания.

— ...Прямо как в прошлой жизни.

Я нетерпеливо открыл коробку, надеясь найти внутри что-то хорошее. Одно зелье для восстановления выносливости. И кольцо, выплавленное из мифрила. Знакомые мне предметы.

Первый — низкоуровневое зелье выносливости — можно было легко найти где угодно. Второй — мифриловое кольцо — очень полезный предмет, которым я пользовался долгое время.

[Кольцо Сника — C (U)]

Кольцо из мифрила, которое изготовил сумасшедший маг. Во время ношения можно получить небольшой эффект ускорения скорости движения.

[Скорость активных действий + 5%]

Предмет ранга С, Кольцо Сника.

Буква U, стоящая после ранга, означает Unknown. То есть неизвестно, какой это будет предмет.

Но так же это означало, что ни у кого, кроме Вас, не могло бы оказаться такого же предмета. А способность он давал тоже неплохую. Увеличение скорости движения на 5 процентов — довольно полезное свойство.

Это не просто увеличение статуса «быстроты» на 5 процентов — это, в буквальном смысле слова, увеличение скорости движения. Бежишь ты или идешь, разницы нет. Даже когда ты используешь какие-нибудь скиллы, при любых движениях скорость увеличивается. Каждая, даже самая небольшая начальная «сила» была вне конкуренции с этим драгоценным предметом.

— Но это не так важно.

Факт в том, что приобретенные предметы лишь вначале имели вес. Но значимым являлось даже не то, что между игроками существовала огромная пропасть. Были люди, которые должны были умереть даже не смотря на то, что вначале получили хорошие предметы. Но находились и такие, кто с пустыми руками, без напряга доходил до победного конца. Я видел и таких.

Там было что-то действительно важное. Я быстро открыл окно состояния.

< Окно состояния >

[Профиль]

Имя : Хан Ю Хан (муж)

Звание : (-)

Класс : (-)

Принадлежность : (-)

[Статус]

Сила : 10

Ловкость : 10

Телосложение : 10

Интеллект: 10

Магическая сила : (-)

[Примечания]

1. Защитник, «Человек в шатре, определяющий судьбу.» — С помощью него Вы вернулись в прошлое.

— Говорите, тот факт, что я вернулся в прошлое — это благодаря моему Защитнику?»

Появилось окно состояния, содержащее в себе всю информацию, включая мое имя. Здесь высвечивалось все: от звания до личной информации, такой, как пол. Ну еще характеристики. Если посмотреть только на профиль, то в нем невозможно было найти что-то особенное.

Но все же в Примечании есть строка с непонятным содержанием. Все становится сложнее.

— Я не думал, что Защитник поможет мне.

Я не мог понять, в чем дело. Разве Защитник не покинул меня? Если говорить о Защитниках, обычно это были существа, которые наблюдали и поддерживали игроков, соответствующим их имени образом.

Почему же Защитник оказывает поддержку игроку, за которого он отвечает? Сам не могу сказать точно. Но есть и Защитники, которые пренебрегают игроками, игнорируют их.

— Так меня не бросили..?

Мой Защитник — это тот самый «человек в шатре, определяющий судьбу». Он не оставил меня. Правда, с момента моего возвращения я больше не получал никаких сообщений от него. Но как теперь понимать, что мой защитник вернул меня обратно в прошлое? Простой каприз? Либо же он преследовал какую-то собственную цель? Это было явно выше моего понимания.

— И все же, я не могу упустить этот шанс.

Чтобы выжить, я отчаянно сражался. Но в конце мне ничего не оставалось, кроме как умереть в нищете и печали. Однако, что же мы имеем сейчас? Я знаю все, что произойдет в будущем. В том числе, где спрятаны элементы в Сефироте. Теперь я мог избежать судьбы. Мог не стать подстилкой для знати. Разве не такого шанса я страстно желал? Этот риск оказался оправдан.

— Я смогу.

Кто знает, а могу ли я хоть что-то сделать по иному в этом «обычном» возвращении в прошлое? Я ведь могу снова погибнуть напрасно. Или же, в сравнении с моей былой жизнью, я мог умереть даже раньше.

Если бы я решился, то мог бы выбрать и безопасную жизнь, исключающую любую угрозу. Но я не хотел упустить свой шанс. Да, это будет сложно. Но иначе в чем смысл моего возвращения? Это не то, что я могу сделать. Это то, что я обязан сделать.

— Так, для начала нужно осмотреть торговую лавку.

Чтобы немного успокоиться, я глубоко вздохнул и широким шагом направился к циновке. Безлюдный магазин без единого работника. Было не так сложно выбрать, что купить здесь в первую очередь. Коробка с рандомными характеристиками была первой на очереди.

[50 очков] [200 очков] [500 очков]

Я перевел взгляд на место, где появились три новые коробки: от 50 до 500 очков. Во второй половине игры кто угодно мог легко заработать очки. Но в самом начале даже 50 очков были колоссальной суммой.

— Сколько же у меня стартовых очков?

Эту коробку с рандомными характеристиками можно было купить только в торговой лавке 1 уровня. Достать ее на других уровнях не представлялось возможным. В сравнении с этим, есть еще один важный стартовый фактор.

Если характеристики, которые вы бы хотели заполучить, не появляются, то можно взять другую рандомную коробку. Но даже те игроки, у которых было достаточно стартовых очков, практически никогда так не поступали. А именно из-за высокой цены коробки.

— 300 очков… Этого было достаточно.

Стартовые очки, которые выдаются перед входом в Сефирот, в основном зависят от значимости самого человека. Если он жил как попало, ему дается всего несколько сотен очков. Если ты все делал правильно, тебе может достаться больше 1000 очков. Хотя, припоминаю, были даже такие, кому доставалось меньше 50.

— Проверить историю очков.

Я точно помню, что сначала у меня было около 300 очков… Точно, именно так.

[Защитник, «Человек в шатре, определяющий судьбу» оставил Вам очки.]

[Благодаря достижению «Пересесть на другой корабль» Вы получили бонус в размере 999,999,999,999 очков]

— 999 миллиардов 999 миллионов 999 тысяч 999 очков....?

Это было просто немыслимое, невероятное чудо!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2. Получить шанс II**

— Ничего себе..

Был легкий способ удостовериться, что я действительно получил эти 999 999 999 999 очков. В торговой лавке я прикупил себе бокс со способностями за 500 очков.

[500 очков использованы.]

Одновременно с ним появилось еще одно сообщение.

[Оставшиеся очки: 999 999 999 799]

Между девятками появилась одна семерка.

Потратились существовавшие до этого мои 300 очков и те 999 999 999 999 очков, что я получил в качестве подарка от Защитника. Это означало только лишь то, что этими очками действительно можно было пользоваться.

— Этого вполне достаточно.

Было три способа получить очки. Первый способ — это стартовые очки. Однако, они выплачиваются только тогда, когда начинаешь игру, но те игроки, которые проходили дальше, нашли второй и третий способ с помощью которых можно их заработать.

А именно: либо зачистка локации, либо её передача кому-то другому.

За зачистку локации можно было получить определенное количество очков, но если это была элитная локация, за нее давали в несколько раз больше.

Очки, полученные за передачу локации были равнозначны тем, что ты мог получить за её зачистку. Была разница только в том, кому они достанутся и в какой доле.

П.Ред. Пока не до конца ясно, что имелось в виду. Рассчитываем что в дальнейшем прояснится.

— Если бы сейчас торговая лавка обновилась до второго уровня...— с надеждой подумал я.

Вещи, которые продавались в торговой лавке, были совсем не типичными предметами. Иногда, бывало, что продавались невидимые предметы, такие как кейс со способностями. В зависимости от локации, продавались и гигантские предметы, такие как воздушный замок Лапута.

Во время моих размышлений всплыло сообщение.

[На обновление торговой лавки было оплачено 2000 очков.]

[Торговая лавка 1 уровень → Торговая лавка 2 уровень]

[В этой сессии вы больше не сможете произвести обновления торговой лавки]

Была функция обновить торговую лавку. Как правило, магазин использует способ автоматического обновления товара или же, если этого желает покупатель, списываются деньги и торговая лавка принудительно переходит на уровень выше. Прям как только что.

Послышался свист ветра, старая циновка с вихрем начала кружиться в небе. Это был знак того, торговая лавка обновляется.

Это была сцена, которую я уже видел в прошлой жизни. Я стоял вдалеке и благополучно ждал.

— А? Что? У самого входа? Странно.. — послышался чей-то голос из торговой лавки.

— Да, у входа, а в чем собственно дело? — ответил я.

— А, да нет.. Добро пожаловать в торговую лавку второго уровня! Господин Ю Хан, мое имя Эллой.

Сияющий коврик превратился в стол и с грохотом упал на землю. Появился работник на пол ставки с белым рогом и красной кожей, парень — типичный представитель демонического рода.

«Это уже не тот малец, что был раньше,» — подумал я.

Странно было то, что образ работника сильно отличался от того, как он выглядел в прошлом. Тот работник, которого я помню, был вечно недовольный зеленый эльф.

Я думаю, что время для обновления торговой лавки до второго уровня сокращается.

Недовольный я пробежался глазами по столу. До принудительного завершения выбора осталось не так много времени.

— Кейс со способностями за 1000 очков? Погодите-ка, это капсула добавления способностей? Да это же топчик!

Не имеет смысла, если предмет не меняется, а обновляется только его внешний вид.

Я волновался, что если на входе не продают предметы более высоких уровней. К счастью, выглядело так, будто новые товары все-таки появились.

— Есть ли еще капсулы дополнения способностей?

— Извините, но количество каждого товара фиксировано.Таких капсул всего одна штука. Кейсы со способностями мы можете купить до 5 штук.

— Отлично, но сначала я это хотел бы сдать. Я хочу вернуть недавно купленный бокс со способностями за 500 очков.

— Хорошо, давайте.

Стоимость этой капсулы должна быть по меньшей мере 1500 очков. Несмотря на то, что я немного сэкономил, вернув бесполезный бокс со способностями, я спокойно спокойно заплатил такую же сумму, как и за обновление магазина.

Я не беспокоился, что кто-то что-то заподозрит, так или иначе, Эллой, как работник системы, не мог разглашать информацию пользователей. Если я раскошелюсь на покупку предметов, по-своему это будет хорошо и для Эллой.

После того, как я расплатился, я проглотил капсулу.

[Капсула дополнения способностей — ? (1) шт. принята.]

— Эллой, а можно ли отложить принудительный выбор?

— А, да! Можно отложить на 10 минут, но это будет стоить вам 50 очков.

— Давай, увеличь время на 10 минут, и еще дай мне ещё 5 кейсов со способностями за 1000 очков.

Эллой покосился от удивления.

Когда так много очков, жизнь, оказывается, становиться легче. Это был первый раз, когда я отсрочил принудительный выбор локации, находясь даже не в месте отдыха.

Теперь у меня было побольше свободного времени, потому я быстро открыл пять кейсов со способностями.

Появилось золотое свечение, это показывало что какие-то из кейсов были S уровня.

Естественно, я за них столько заплатил.

[Труженик] — [A] [метод развития]

[Смертельное обаяние] — [S]

[Воскрешение] — [SSS]

[Мощь] — [S]

[Превозмогание] — [SS]

Здесь было показано только имя и уровень способности без подробного описания. Все, что я мог сделать, это всего лишь выбрать или отказаться. Подробно об этих способностях я мог узнать, только после их получения.

— Воскрешение, Превозмогание и даже смертельное очарование...

Конечно, это был обычный кейс, но я не мог поверить, что ни разу не слышал о некоторых способностях S ранга в прошлой жизни, но, так как я много что повидал, большую часть способностей я все же знал.

— Воскрешение — способность самого высокого уровня.

Воскрешение — единственная способность SSS ранга. В действительности, она не была такая уж полезная. Как и говорится в названии, она может воскрешать в момент смерти. Это было явно крутой опцией в Сефироте, где нужно было изо дня в день драться ни на жизнь, а на смерть.

— Однако, у всего есть свои пределы..

В прошлой жизни я слышал историю о пареньке, что имел способность воскрешения и все равно умер. Потому как она оказалась бесполезной: его убили, он воскресился и его опять убили.

Что касается меня, я буду действовать по другому. Самый лучший вариант — это заранее не создавать ситуацию, в которой ты можешь умереть.

В этом аспекте я был заинтересован в Труженике и Превозмогании.

Сначала я не особо понимал, чем меня заинтересовала способность-метод развития. По меньшей мере она помогла бы мне подняться на две ступени выше. Я о том, что как бы плох я не был, добраться до S уровня я смогу.

Опять таки, мне нравилась способность Превозмогание, с помощью которой можно было выходить за пределы своих возможностей.

— Смертельное обаяние мы пропустим, а вот оставлять Превозмогание немного жаль..

Смертельное обаяние — это способность, которая повышает вероятность противоположного пола влюбиться в тебя, и во-первых, если я потеряю над этим контроль, у меня будут большие проблемы, а во-вторых, я не смогу помешать тому, что у меня появятся несколько десятков поклонниц. Но у меня есть недостаток — я не могу играться с чувствами девушек, даже с соперниками, которые мне не по душе.

В сравнении с этой способностью, у выносливости — не было недостатков. Способность, увеличивающая статус силы на 10 процентов. Это одна из способностей, которая проявляется по мере прохождения игры.

И все же, по-прежнему это не то, чтобы я хотел.

«Если бы была альтернатива, не было бы причин выбирать эти способности. А так лучшее, среди того, что есть»

Так что в конце концов я выбрал "Труженик" и "Превозмогание".

— Вы определились со способностями? Может быть, вы присмотрели еще какие-то товары? — спросил Эллой.

— Одна склянка зелья и один из трех предметов.

— Верно. Зелье низшего и среднего уровня выносливости, дополнительно можно добавить вкус клубники. Также вы можете купить один из трех предоставленных вам предметов на выбор.

— Так, зелье беру, А остальное.. погоди..сейчас выберу

Я расплатился за зелье тысячью очками и пристально вгляделся в три предмета, которые достал Эллой. Так как уровень торговой лавки низкий, посмотрев лишь на описание, было сложно определиться.

— Амулет, рог и карта...

Первым, что я сразу исключил — это рог. Торговая лавка игрокам не всегда продавала полезные вещи. Иногда продавали и вредоносные предметы, например, такие, как рога демонов, от которых начинала болеть голова.

Оставались амулет и карта.

В мгновение, когда я направил руки к амулету, как в моей голове промелькнули воспоминания.

— Эллой, верно же, что все продающиеся предметы определены заранее?

— Верно.

— Что ж, а что будет, если я куплю одну из этих вещей? Другие не смогут купить предмет, которые я приобрел?

— Хм… большинство предметов появляются повторно..

Эллой не дал точного ответа и замял конец фразы. Я уверен, существуют предметы, которые нельзя повторно вводить в игру. И была большая вероятность того, что среди предложенных мне предметов один как раз таки такой. Потому что из множества карт, что я видал, эта выглядела совсем уж незабываема. Она была с уникальным дизайном и особым рисунком.

— Карта исследователя Дэвида Картера, -— промелькнуло у меня в голове.

Причина того, что по мере продвижения в игре Альянс мог становиться сильнее, заключается в том, что они могли самостоятельно рассчитывать и ясно координировать процесс зачистки локации. Они заранее определяли маршрут, используя карту.

Куда бы вы ни пошли, карта покажет вам все: появится ли элитная версия локации, сможете ли вы зайти в торговую лавку, добраться до места отдыха и много всего остального. Эта карта сейчас была в моих руках.

— Я возьму карту.

— Большое спасибо за покупки! Приходите ещё!

[Задействовано 2000 очков]

[Остаток : 999 999 988 799 очков]

До того, как истек таймер отложенных 10 минут, я потратил последние 2000 очков.

Право владения картой перешло ко мне.

Сейчас больше нельзя было отодвигать решение.

[Начинается принудительный выбор]

[Выберете локацию]

Без всякого объяснения появилась информация о выборе одной их трех локаций.

[1] — обычная локация

[2] — элитная локация

[3] — обычная локация

Карта Дэвида Картера.

Это сокровище показало свою истинную цену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3. Зачистка I**

— В прошлой жизни я выбрал первую локацию.

В своей неудачной прошлой жизни я выбрал именно ее. В конце концов, это был не такой уж плохой выбор. У меня не было оружия или умений, с которыми я мог бы выжить в элитной локации. Возможно, если бы я тогда выбрал второй вариант, меня бы здесь не было. Очевидно, я бы не смог ничего там сделать и в результате по Сефироту скитался бы мой призрак.

— Второй вариант, — выбрал я.

[Решение принято]

[Маршрут определен]

[Второй вариант — элитная локация. Появление могучих противников]

Однако, в этот раз, у меня не было цели выбирать обычную локацию. Дело в том, что на хилых врагах много не заработаешь. Если я с самого начала начну медлить, как я смогу сравняться с Альянсом? Так как мне дали этот шанс, я не могу пойти по самому легкому пути.

[До вторжения осталось 3 минуты]

[Приготовьтесь к сражению!]

Сцена, виднеющаяся перед глазами в момент выбора локации тут же переменилась. Эллой и предметы, лежащие на столе торговой лавки исчезли. Вместо этого, появился узкий проход с заблокированным выходом позади меня.

Это было место ожидания до начала миссии.

— Место сражения один на один? — подумал я.

Существовало множество форм и видов локаций, как и вариантов их зачистки. В этом случае, учитывая окружающую обстановку, я лишь предположил поединок один на один.

— Я справлюсь, пускай ради этого придется вести грязный бой..

Так как в самом начале мне не дали оружие, сейчас уже не было способа его выбрать. Если не считать кольцо, я, с голыми руками должен был загрызть своего соперника до смерти.

И это было не так сложно.

[Труженик] [А] [метод развития]

[Вы труженик. В зависимости от интенсивности тренировок, показатель роста мастерства увеличивается максимально на 10%. Чем больше вы будете стараться, тем больше будет развиваться ваша способность.]

[Превозмогание] [SS]

[Вас ничто не сможет сломить. Ни лимиты физической силы, ни даже смерть вас не остановит. В какой бы то ни было ситуации, мы сможете продолжать бой. Эффект после боя снижается.]

Так как я был из низшего сословия, для меня было обычным делом сражаться без оружия, используя только кулаки и зубы. Кроме того, в этот раз у меня были способности: «труженик» и «превозмогание». Обе способности были на вес золота.

И судя по описанию, со способностью «превозмогание» можно продолжать бой до самой смерти.

— Мне даже не о чем беспокоиться. Я смогу победить.

Оставалась 1 минута.

Я выпил половину зелья с клубничным вкусом, лежавшее у меня в кармане. Искусственный вкус клубники расплылся во рту. Но здесь был важен не вкус, а результат.

П.Ред: В прошлой главе не имея описания или контекста перевели как зелье выносливости, но по факту это зелье укрепления.

Я чувствовал себя спокойно, так как пока не получил никаких повреждений. Но теперь, даже если во время боя я получу травму, в какой-то степени это может меня защитить. С таким расчетом, оставшейся половиной зелья я обмазал все тело. Мне дико не понравилось это мерзкое липкое ощущение, но что поделать, мне нужно было выполнить миссию. Если я завалю её, я умру.

[Время ожидания закончилось]

[Начало]

[Категория миссии: бой один на один]

[Срази соперника и иди вперед!]

Прозвенел звонок. Выход заблокированного прохода начал постепенно открываться. Понемногу стал виднеться силуэт противника. Он был относительно невысокого роста с узкими глазами.

Я прекрасно знал это серое чудовище, размахивающее в воздухе дубинкой.

— Хобгоблин, — промелькнуло в моей голове.

Мои руки, держащие пустую бутылку от зелья налились силой.

Хобгоблин — это монстр, чьи умственные способности выше обычного гоблина, да и выглядит он иначе, а его физическая сила несоизмеримо больше обычного мужчины.

Если бы я пошел на обычную локацию, эта сволочь стала бы лидером гоблинов.

Совершенно нормально сражаться против хобгоблинов в командной миссии, но это точно не тот монстр, против которого можно было бы выйти в одиночку. Однако, он был здесь.

— Давай-ка постараемся его вздрючить, — сказал я сам себе.

Как бы ни был высок уровень сложности элитной локации, я никогда бы не подумал, что будет так. Эх, а на обычной локации я мог бы сейчас ловить кроликов, а не бороться голыми руками с этой тварью.

Как бы там ни было, мне казалось, что уровень сложности локации был чересчур завышен. Глаза хобгоблина засверкали от радости как только он увидел, что его противником оказался я.

— Человек! Убить!

Мне кажется, Это был не тот противник, с которым можно было бы хоть как-то договориться. С самого начала, у меня не было ни намерения, ни желания вести с ним беседу, да и казалось, что сама локация не подразумевает разговоров, а только бой.

Честно говоря, мне было все равно.

— Просто сражаться изо всех сил — невзирая ни на что.

— Ки..кирык?

Именно ради этого момента я потратил зелье. Чтобы не обращать внимания на боль. В тот момент, когда дверь открылась до такого состояния, чтобы я смог из неё выбежать, я с максимально высокой скоростью направился в сторону противника.

Локация напоминала собой ринг для боя один на один. Хобгоблин, находящийся в самой середине ринга, стоял не так далеко. С помощью кольца Сника, увеличивающего скорость перемещения на 5%, я смог быстрее сократить до него расстояние. Потихоньку отходящий назад хобгоблин, понимая, что не сможет держаться на расстоянии, принял оборонительную позицию, подняв дубину.

— Кииия! Убить, убить!

Казалось, он инстинктивно понимал, что активная зона досягаемости его оружия велика. Элементарно, даже с интеллектом мартышки, можно было догадаться, что дубинка дотягивается дальше, чем кулак. В том числе и хобгоблин, имеющий словарный запас годовалого ребёнка, не мог этого не понимать.

Чтобы приблизиться к нему я должен сперва выбить дубинку, находящуюся в его руках, а уже потом действовать. Вероятно, мне стоило задуматься о том, что я играю с огнем.

— Каааа, Кааа!

Не было причин тормозить. С такой же бешеной скоростью, без малейших колебаний, я бросился в объятья хобгоблина.

Раздался треск. Со всего размаха дубинка заехала мне по боку.

— От этого я точно не умру.

Бок заныл как ненормальный. Должно быть сломалось ребро. Я конечно думал, что незадолго до этого выпитое зелье может смягчить удары, но я не мог и подумать, что оно полностью заблокирует боль. Ведь это даже не зелье высшего уровня.

— Киииииияя кииииияя!

— Заткнись! — прокричал я.

Раздался звон стекла.

Не было такой большой необходимости намеренно выпивать все зелье. Я это сделал по другой причине, и она заключалась в том, что бутылка от зелья была сделана из стекла. Знаете, я никогда не покупаю предметы без веской на то причины.

Как только я ударил хобгоблина по голове стеклянной бутылкой, осколки стекла, не считая горлышка, разлетелись во все стороны. Я, благодаря способности «превозмогание», мог продолжать сражение несмотря на боль, но что насчет хобгоблина?

Так как он был живым существом, он не мог избежать страданий. Я схватил его, шокированного от боли, и повалил на землю. Осколок валявшегося стекла впился в его спину.

— Отправляйся на тот свет!

— Кииииияяя! — прокричал монстр, пытаясь меня ударить.

К счастью, я мог не переживать о разбросанных на земле осколках, так как я был полностью обмазан зельем. В такой ситуации отразить контратаку потерявшего от боли разум хобгоблина было не так сложно.

От бессилия он уронил дубинку. Трясущимися руками я воткнул ему в шею горлышко от бутылки, после чего он перестал двигаться. А затем, труп мертвого хобгоблина исчез.

Во мне всё ещё горела жажда сражения. Боль в боку, которую проитупляло зелье, понемногу давала о себе знать.

[Первая локация зачищена]

[Хобгоблин устранен в сравнительно короткий срок]

[Оплата получена]

[Оплата за зачистку получена]

[Торговая лавка открывается]

[До принудительного выбора 30 минут]

— Теперь начинается.

Перед глазами появились сообщения о результатах поединка.

В той жизни мне удавалось только несколько раз зачистить элитную локацию, не считая той, после которой я чуть не погиб.

Путь, кардинально отличающийся от моей прошлой жизни начинался с этой минуты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4. Зачистка II**

Так как при следующем принудительном выборе, я должен был знать какое место выбрать, самое первое что я сделал после окончания поединка, это воспользовался картой Дэвида Картера.

В этот раз было два варианта:

[2-1] — Обычная локация.

[2-2] — Обычная локация.

— Я все еще не могу проверить следующий путь?

Обычная и обычная локации. Куда бы я ни пошел, особой разницы не будет.

Было бы здорово, если бы я мог изучить следующую локацию с помощью карты.

В отличие от той карты, которую использовали руководители Альянса, карта Дэвида Картера показывала только варианты пути. Я полагаю, что способность предмета еще ограничена. И мне еще предстоит найти способ использовать ее способности по полной.

— Сначала, получу ка вознаграждение, — решил я.

Хотя, за убийство самого хобгоблина никакой награды и не было, оставались достижение и вознаграждение за зачистку локации. Я решил их получить.

Из неба упали два маленьких кейса. В одном из них было распространенное вознаграждение за зачистку локации — украшенный пестрыми камнями браслет, во втором — дополнительное вознаграждение — прозрачное зелье.

Перед глазами появилось зелёное окно с объяснением.

[Удача гладиатора — D (1)]

Символ удачи, который всегда носит при себе известный гладиатор.

Выглядит так, словно его сделал маленький ребенок, вложив всю душу.

[— При ношении сила + 3, ?]

[Благословение начинающего алхимика — С (1)]

Загадочное зелье, приготовленное неумелым алхимиком. Эффект слабее, чем от реальной версии.

[— Все характеристики +1; Полностью выпив, телосложение возрастает на 3 пункта на время прохождения следующих трех локаций]

— Отлично, — произнес я вслух.

Среди предметов, полученных мною в самом начале, не было ненужных. Все они так или иначе были связаны связанные с характеристиками. Если учитывать то, что в самом начале поднять уровень сложно, это было достаточно хорошее вознаграждение.

Я залпом выпил зелье. Вкус на удивление напоминал горькую водку. И все же, слава богу, что там не было алкоголя и я от него не опьянею.

[Благословение начинающего алхимика (С) [1] использовано]

[Все характеристики повысились.]

[В течении прохождения последующих трех локаций Телосложение +3]

Поднявшийся уровень меня вполне устраивал.

Я посмотрел на браслет гладиатора и положил его в карман. Как разберусь, что значит опция «?», тогда и надену. Никогда не поздно им воспользоваться.

Как говорится, семь раз отмерь, один раз отрежь — нет необходимости юзать вещи, в которых не уверен.

— А… магазин.. вон он.

Я нашел магазин. На первый взгляд, названия «торговая лавка» и «магазин» были схожи. Исключая тот общий факт, что и там, и там продавали предметы, между ними имелась существенная разница. Ну во-первых, в зависимости от локации менялось само место и внешний вид магазина. Естественно, вкладывать очки, чтобы обновить магазин было нельзя. Торговая лавка могла иметь разные виды: начиная от циновки и заканчивая супермаркетом гигантских размеров.

Этот магазин легко бросался в глаза. В углу ринга, посреди камней неестественно выступил пол, камни перевернулись и внутри показалась лестница, спускающаяся вниз.

Я, хватаясь за ноющий бок, спустился вниз, там оказалось намного светлее, чем я думал.

— Добро пожаловать! Я гладиатор Хагрис, присмотритесь к нашему товару! У нас есть из чего выбрать!

— Тц, а качественный попался магазинчик.

Мне представился наряженный в гладиатора работник. С сотрудниками магазина ты встречаешься только однажды. В каждой локации были разные магазины с разными сотрудниками и с разными концепциями. И в отличие от Эллой, с которым встречаешься всякий раз, как посещаешь торговую лавку, здесь даже не было необходимости запоминать имя работника, так как я больше я с ним не увижусь.

— А магазин куда богаче, чем я думал… Есть товары, которые можешь порекомендовать? Цена не имеет значения.

— А нет ли того, чтобы вы искали? Хм.. сейчас, я посмотрю перечень подходящих вам предметов..о! А что вы думаете об этом?

Этот магазин был просторный, даже больше, чем супермаркет. До такой степени, что глаза разбегались от того, что можно было купить.

— Я должен поскорее найти какое-нибудь пространственное хранилище,

Проблема была не в очках, а в том, что даже если я много всего накуплю, то не смогу это унести. Потому мне кровь из носу нужен предмет с пространственным хранилищем.

Вот только в этом магазине не было ничего подобно.

За неимением других вариантов, я посмотрел на то, что показал Хагрис.

— ..щит?

— Вам нравится?

— Ну да, неплохо.

Я догадывался, что работник, находящийся внутри ринга, да еще и одетый как гладиатор, предложит подобное оружие, но такой четырехугольный щит можно было увидеть только в кино. Большая часть щита была сделана из дерева, небольшую его часть покрывал металл. Если так подумать, это был неплохой выбор. Если у меня будет щит, то многие бои проводить будет явно намного легче. Если поднапрячься, то его можно взять и в одну руку. Надо еще найти что-то во вторую.

— Так, я куплю его и вон тот меч позади тебя. На них же нет проклятья, или чего-то в этом роде?

— Конечно нет! Достойный гладиатор не продает таких вещей. С вас 600 очков.

— Погоди, сейчас..

[Остаток: 999 999 988 799 очков.]

На этой локации я получил около 500 очков. Если бы получил 600, скорее всего, сейчас мне все равно пришлось бы заплатить больше, чем то, что я получил при прохождении миссии.

Возможно, с такими ценами здесь не продают проклятых предметов. Обдумав реакцию реакцию Хагриса, я оплатил покупку. Он явно не мог мне солгать.

[Потрачено 600 очков]

[Остаток подарочных очков 999 999 988 199]

— Спасибо за покупку!

Смотря на слегка улыбающегося Хагриса, я забрал свой щит и меч. Идеально легший в руку меч мне понравился больше, чем я ожидал.

[Деревянный башенный щит — F (1)]

Хорошо сделанный щит.

[Телосложение + 1]

[Простой одноручный меч — D (1)]

Меч для одной руки. Изготовлен для реального боя.

[Сила + 2, Телосложение +1]

Абсолютно сухое объяснение предметов, ничего особенного. В таких местах, где продают товары массового производства, не было чего-то такого, заслуживающего большого внимания.

Так или иначе, самые важные предметы можно приобрести в торговой лавке или получить как вознаграждение. Как бы то ни было, когда у тебя есть немереное количество очков, которое появилось само собой, большого недовольства ты не испытываешь.

— А..могу ли я оценить опции этого предмета?

Так как мне дали 30 минут до выбора локации, времени у меня было достаточно. Я отдал Хагрису амулет гладиатора, который получил в награду.

— Да, это возможно, если заплатите 200 очков.

— Сердечно прошу.

Одним желанием не расплатишься. Хагрис, убедившись, что я заплатил, достал зеленый сверток и разорвал его. Вышедшая энергия из свитка перетекла в предмет.

[Во время использования сила + 3, Мастерство фехтования +5%]

— Надеюсь, такой результат вас устроит.

— Спасибо

Теперь, не было смысла сомневаться, одевать его или нет. Я надел браслет и покинул магазин.

— Есть ли скрытые элементы… что-то не видно, — пробормотал я себе под нос.

Внутри локации было опасно искать еще какие-то места помимо магазина. Как-то мне удавалось найти локации, в который были секретные миссии. Вопреки тому, что я осмотрел каждый уголок окружающего меня пространства, ничего найти не смог, кажется, тут нет никаких спрятанных элементов.

— Так, а теперь пора дальше.

[Выберете следующую локацию]

[2-1] — Обычная локация.

[2-2] — Обычная локация.

Оставалось 3 минуты до принудительного выбора локации. Вместо того, чтобы ждать оставшиеся минуты, я решил двигаться дальше. Из двух одинаковых локаций, я выбрал второй вариант. Конечно, разницы никакой не было, но насчёт второй локации у меня было какое-то хорошее предчувствие.

[Локация 2-2 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Обычная локация 2-2 — Групповая. Успешное завершение миссии гарантируется, только если игроки будут действовать совместно.]

Обычная локация — это совместная миссия. Собираются несколько человек и как уже сказано — им нужно объединить усилия для ее прохождения. Это немного не то состязание, где игроки должны мешать друг другу.

— Если облажается один, то и остальные пойдут под лед, — подытожил я.

Хотя если честно, я и в одиночку смог бы пройти эту локу.

Победителю единолично можно было забрать все, но локация разработана по такой схеме, что все связаны по рукам и ногам. Локация, в которой если ошибется один, могут умереть все.

[До вторжения 5 минут]

[Места игроков распределяются]

Как бы то ни было, в душе я надеялся, что если постараться — все пройдет гладко. Если не считать того, что я немного повредил бок, у меня не только оставалось много зелья, но я был вооружен. Если бы не так, я не представляю, как смог бы тянуть всю команду.

[Время ожидания окончено, приготовтесь!]

[Категория миссии: освобождение.]

[Найдите союзника и сбегите из этого места!]

— ...что? — непроизвольно вырвалось у меня.

Время ожидания закончилось. В тот момент окружающие стены арены исчезли и перед глазами появилось виртуальное окно.

Там находилось окно пати на 5-6 человек. Послышались их голоса:

— Если эта категория миссии «освобождение», нужно спасти человека?

— По всей видимости. Вот только кого нам спасать?

Да, похоже, что и правда миссия по спасению.

— ..так, минутку.

— Что такое?

— Сейчас, заточенный человек, кажется заперт в клетке. Моя способность поможет получить подсказку по этой локации.

Говорите спасти человека в клетке? Я тут же принялся осматриваться.

Не похоже на темницу...

А, вот же черт!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5. Тот кого спасают, те, кто спасает**

Прямо сейчас именно я был запертым узником.

— И что теперь?

Если бы я только мог освободиться, то непременно бы так и поступил. Конечно, пришлось бы проходить эту локацию в одиночку, и тогда уровень сложности для меня стал даже выше, чем у элитной локации. И тем не менее, если бы я не был так беспомощно заточен в этой клетке, я бы рискнул.

«То-есть, сейчас я должен просто наблюдать?»

Экран планшета показывал других членов команды в режиме реального времени. Чтобы вникнуть в обстановку, я несколько минут тихонько наблюдал и надеялся получить хоть какую-нибудь подсказку.

П. Ред. В прошлой главе планшет посчитали за виртуальное окно. Но все таки это планшет.

В итоге я услышал:

— Вы двигайтесь вперед. А я буду следовать за вами.

— Нет, вы же знаете, мы должны чередовать фронтлайнеров. И распределять риски между всеми членами команды!

— С чего бы это?

В итоге я стал только больше нервничать. Некоторое время они просто ругались и переговаривались друг с другом. А когда приходила пора начинать действовать, командир переводил тему и еще больше оттягивал время.

«И как долго ты будешь это делать».

На самом деле, я мог его понять.

Все пятеро были ранены, и эти ранения, похоже, они получили на прошлых локациях. Этого было достаточно, чтобы теперь испытывать страх. А ведь даже я получил травму.

Я думаю, в сравнении со мной, у них и зелья было меньше, как и опыта. Они не могли так же бездушно принимать решения. Неважно, кто что говорит, но если ты умрешь — это конец. За исключением моего случая.

«Наверняка у этой миссии ограниченное время на исполнение» — проскользнуло у меня в голове.

Я не получил никакую дельную информацию из разговора. Я положил планшет на пол и принялся пытаться выбраться из запертой клетки. Естественно, у этой локации было ограниченное время. Если я не уложусь в срок, будет ли вообще смысл спасать кого-то, ведь я получу наказание. Должно быть хотя бы одно условие для победы. Я был уверен, что есть что-то, чего я еще не знаю об этой миссии.

Самое первое, что на что бросился взгляд — это железная решетка. Я со всего размаху ударил мечом по решетке. Естественно меч отскочил. Руки слегка онемели. Даже если я продолжу колотить ее, то все равно не смогу разрубить. Казалось невозможным сбежать из этого места.

«Ничего кроме четырех стен..»

Пол был сделан из того же материала, что и окно. Если бы я продолжил бездумно колотить, я сделал бы себе только хуже. По-прежнему не было никакой толку. Больше в клетке не было ничего, за что можно было бы зацепиться.

— И все же, здесь должно быть что-то ещё...

Повернув голову, я зацепился за пустое пространство — место, которое было темнее, оно разительно отличалось от белой стены клетки. Выглядело так, словно одну из сторон клетки перекрывала ещё какая-то стена. Все выглядело неестественно, это явно не должно так быть.

Кажется, что мне нужно было чего-то ожидать, что-то явно должно было произойти. Так как скрипт по времени еще не случился, все было спокойно. В итоге, все что я мог сделать, так это смотреть и слушать, что происходит с членами группы.

— Пр..правда иду! Прикройте меня!

— Я..я..я тоже иду!

— Впеереееед!

Теперь изображение разделилось надвое. На одном показывали недавно спорящего мужчину, женщину, видевшую подсказку и еще двоих, которые тихо отсиживались. Они все вместе образовывали команду, отправившуюся сражаться с бурыми волками. На другом изображении атмосфера была несколько иной.

— Нет смысла работать вместе. Почему мы должны так страдать?

— Вот, вот! Верно!

— Вы также считаете?

Эти двое все еще оставались на том месте, где начинали. Один из них дрожал от страха, второй потеряно сидел на полу, как будто не знал что и делать. Только теперь я понимал, почему среди всех участников команды я не помню ни одного человека.

Особенно девушку, которая сказала, что может увидеть подсказку об этой локации.

Если попробовать предположить по какой причине настолько талантливый человек так и не воспользовался возможностью получить подсказку, то на ум придет довольно очевидный ответ:

«Их здесь убьют.»

Хоть локация и была обычной, в ней все равно было необходимо всем работать сообща. Если часть халтурит, прохождение непременно становится сложнее. Если опираться на простые подсчеты, то в миссии не принимает участие всего треть, но в бою же все ощущалось совсем иначе. Было очевидно, что общая сила пати упала до половины.

— Аааааааа!

— Нет! Хватит! Прекрати!

Командир, выполнявший роль танка, получил удар когтями от внезапно появившегося бурого волка. Хлынула кровь.

— Вы..вы в порядке? Погодите, я дам вам зелье!

— Извините..

Выражение лица мужчины, возглавлявшего команду замерло. Кажется, он умер. Если такая проблема случается в самом начале, когда ты еще совсем не адаптировался...

— Минутку, минутку, нужно передохнуть.

Было ясно, что произойдет дальше. После смерти члена отряда наступает кризис, когда наоборот нужно взять себя в руки. И сколько этот кризис продлиться — зависит от самого человека.

— Все в порядке?

— Д-да, конечно, в полном.

В общей массе, люди делятся на два типа. Первые, опомнившись, превосходят самих себя и показывают нечеловеческие способности. Такие люди в самом деле невероятны.

— Вы не могли бы взять на себя командование?

— Нет, простите. Кажется, это безрассудно прямо сейчас брать руководство.

Но есть и те, кто в конечном итоге не в состоянии что-либо сделать со своими страхами. И очевидно, какой из них может взять на себя ответственность за командование. Явно не второй тип.

В момент, когда я размышлял как же дальше поступить. Перед глазами появились сообщения:

[Вы продолжаете находиться в клетке.]

[По истечении времени запускается 1 фаза.]

[По истечении 10 минут первой фазы, вы получаете наказание.]

После того как я зашел на эту локацию прошло много времени. Было очевидно, что время ограничено, как я изначально и предположил. Раздался звук будто кто-то или что-то прыгнуло.

Из той странной стены выпрыгнул заяц с красными глазами и синеватой шерстью. У него было ясные глаза и он издавал жалобные звуки. Как ни посмотри, с виду он казался очень дружелюбным животным.

— Хайлевельный заяц! — сразу понял я.

Естественно, он не был похож на настоящего зайца. Новички и даже более продвинутые игроки считали его одним из самых худших монстров. Вместо «Боевого зайца», его прозвали «Хайлевельный заец», этот засранец появлялся вначале игры и собирал жатву из душ игроков. Он владел техникой рукопашного боя.

— Кииииияяя

Как только я ближе подошел к зайцу, он прыгнул в мою сторону и попытался ударить лапой. А его удар больнее, чем можно представить. Хоть он и не обладал такой силой, но из-за его невероятной ловкости, новичкам, которые еще до конца не освоились в Сефироте, было несладко. Что Альянс, что низшее сословие, все как один впадали в ужас при виде этого чертового зайца. Я быстро отскочил назад и ухватил его за лапу.

«Все статы + 1, скорость передвижения +5 %»

Только лишь наличия опыта прошлой жизни было бы достаточно, чтобы его поймать.

— Звиняй.

Чтобы миссия дальше продолжилась, я должен его прикончить. И я его прикончил.

Ничего не дропнулось. С пола исчез труп.

Появились сообщения:

[Первая фаза зачищена.]

[Заяц уничтожен в кратчайшее время.]

[Вознаграждение получено.]

[Звание «Быстрее зайца» получено.]

[Быстрее зайца: Ловкость + 2.]

Сколько себя помню, это первый раз, когда я получил вознаграждение «кратчайшее время». Вознаграждение, которая дается за поимку особого монстра в самый короткий срок среди всех игроков. Возможно, тот человек, имевший звание «Быстрее зайца» до этого, был сейчас озадачен. Хоть полученная тем человеком награда никуда не делась, рекорд у него пропал. Хотя боевой заяц и являлся частым гостем для новичков, то что я оказался быстрее него, выглядело практически невозможно.

— Что делать, если попал в ловушку?

Неожиданно с неба упало вознаграждение. Чувство от этого звания было двоякое. Но все таки это было хорошее достижение. Когда придет следующая фаза, какой появится монстр? С такими мыслями я проводил время, смотря на участников команды, которые не особо то и спешили продвигаться вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6. Спасение утопающих. дело рук самих утопающих**

[Вы продолжаете находиться в клетке]

[По истечении времени запускается 2 фаза]

[По истечении 15 минут фазы, вы получаете наказание]

Сколько времени уже прошло?

Некоторое время наблюдая за командой через планшет, я увидел эти сообщения.

Из-за паники одного из членов команды, тиммейты приостановили выполнение миссии.

«Ничего не поделать.»

Я взял меч и в течении оставшегося времени решил с ним попрактиковаться. Я пытался возродить свои скилы, которыми пользовался в прошлой жизни, но они никак не появлялись. Может потому, что я делаю это в одиночку? Или потому, что моих действий попросту недостаточно?

Сейчас мне придется полагаться только на свою физическую силу. Я атакую сразу, как только появится монстр.

— В этот раз он выйдет оттуда же.

Так как я уже видел появление хайлэвэльного зайца, в этот раз я не расстеряюсь, как в первый.

Из-за белой стены показался загривок бурого волка. Он смотрел на меня скалясь и брызжа слюной. Я отбросил свой щит, тот покатился по полу.

— Ррррррррр, — заревел волк.

Бурый волк изверг грозный рык, который добавил еще больше угрозы к его и так угрожающему облику, и стремительно бросился на меня. В отличие от хайлэвэльного зайца, волк, в момент появления и правда выглядел так, словно хотел на меня наброситься. Если бы скорость волка была чуть больше, я бы вместо того, чтобы положиться на уклонение и выкинуть щит, использовал бы его для блокирования атак.

— Грррр..рррр, — еще злее зарычал волк.

Но, как и у хайлэвэльного зайца, у которого была лишь скорость и не было силы, бурый волк, за исключением его острых когтей на задних лапах, не мог ничего. Его невысокая скорость его и погубила. Даже до того, как повысился стат ловкости, мне не составило оказаться быстрее ушастого. А теперь, получив звание «Быстрее зайца», моя ловкость стала ещё больше. С таким преимуществом я не мог не завалить бурого волка с его-то скоростью.

— Прости меня, волчонок

Битва стала достаточно легкой, так как один раз избежав атаки, не нужно было думать, что делать дальше, все было очень просто.

В момент, когда волк размахивая когтями в воздухе приземлился на пол клетки, я схватил свой меч и рванул в его сторону.

— Рррррррраааррр

Волк протянул когти ко мне навстречу — как раз этого я и хотел. Без когтей волчара потерял бы свою единственную силу — силу атаки.

С разбегу я отсек ему лапу. Так как когти были крепче костей, я решил отрубить именно ее. Волк завыл. И следом я вспорол ему брюхо. Благодаря тому, что повысились статы силы, меч вошел глубже, чем я ожидал.

Убитый с одного удара бурый волк превратился в труп и исчез.

[Вторая фаза зачищена.]

[Бурый волк уничтожен в кратчайшее время.]

[Вознаграждение получено.]

[Звание «Сильнее волка» получено.]

[Сильнее волка: Сила + 2.]

«Разве это не то же, что и с зайцем?»

Я получил еще одно вознаграждение. Как бы то ни было, я превосходил других игроков в начале игры: по статам, способностям, снаряжению. Если так подумать, в сравнении с теми людьми, которые валили с голыми руками хайлэвэльного зайца или бурого волка, было логично, что я оказался быстрее их. А хобгоблин — первый монстр, т.е. после него, должны быть монстры сложнее. А я их убиваю в «кратчайшие сроки».

«Ну лучше уж так»

Рядом с зельем силы среднего уровня, которое мне дали как вознаграждение после убийства зайца, после поимки волка появилось еще и зелье ловкости среднего уровня.

Награда, в которой кроме названия не было ничего толкового. Смешно, что крутые вознаграждения появлялись, при поимке самого первого монстра, но в принципе, я был и этим доволен.

«Возможно, в моем положении, это будет даже полезно» — подытожил я.

Если я выпью зелья баффа на силу и ловкость, соответствующие характеристики ненадолго увеличатся, а это означает, что я смогу бросить вызов монстру, которому в обычном состоянии ничего бы не смог противопоставить. А это, наверное, особенно полезно сейчас, когда я понятия не имею, какое чудовище будет следующим.

— А, нет! Я не могу, не могу!!

— Ну пожалуйста, м? Что ты будешь делать, оставшись здесь один? Пленный ждет нас, мы должны спасти его!

— Да кто знает, что с нами случится по пути к чуваку, которого мы даже не знаем! Хочешь спасти? Вон, иди, давай. Не приплетай меня!

Из планшета послышалась чья-то перепалка. Я не знаю сколько раз я уже слышал этот голос.

Парень, выполнявший роль командира, потерял всякую уверенность и никак не мог взять себя в руки. Двое других участников команды вернулись к начальному месту, чтобы уговорить его. Но похоже им это не удавалось.

Моей задачей сейчас было спокойно дожидаться начала фазы.

«Все равно других способов выбраться я не нашел. Пока вижу лишь два варианта...»

Я бросил взгляд на край двери клетки. Не было ни единого засова, куда можно было бы вставить ключ. Сначала я на это не обратил внимание, но чем больше я смотрел, тем более странным это казалось. Возможно, ключ с внешней стороны был уже вставлен в засов? Если бы это был стандартный способ захвата, возможно спасательному отряду нужно было добраться до этого места и просто повернуть ключ. Если так, то почему нет ключа с внутренней стороны?

«Наверняка способ есть»

Не знаю, стандартный это маршрут или нет, но было очевидно, что внутри клетки должен быть способ получить ключ.

Тригер после определенного времени нахождения в клетке и наступление неизвестной ключевой фазы — эти две вещи оставались моей надеждой.

«Думаю, меня ждет еще где-то три фазы.»

Если так подумать, помимо первых пятнадцати минут фазы мне заняться нечем.

Я не думаю, что спасательный отряд предпримет таки хоть что-то, чтобы спасти меня. Я был благодарен тем, кто сейчас хоть как-то пытается пройти миссию, но в других игроках я был разочарован. Такие в сефироте долго не протянут.

Впрочем, даже сильные духом в Сефироте не могли настолько медлить, это было сродни самоубийству.

«Продолжить тренироваться что-ли»

Во время прохождения фазы, не считая уничтожения монстров, заняться было особо нечем, только практиковать мастерство фехтования. Нужно было побыстрее получить этот скилл. Была ли у меня эта способность или нет, но мои навыки фехтования явно развивались.

Сильные Сефирота никогда не отдыхали, они всегда продолжали закаляться — в этом была их особенность. Промедлишь хоть немного и тотчас встанешь в ряд отстающих.

«Верно, одному тренироваться недостаточно»

Размахивать мечом в воздухе — не самый эффективный способ тренировки. В действительности, самый эффективный способ получить навык — это получить его в бою.

[Вы продолжаете находиться в клетке.]

[По истечении времени запускается 3 фаза.]

[По истечении 17 минут третьей фазы, вы получаете наказание]

«Вот опять»

Прошло много времени с тех пор как я, потеряв интерес к тому, что происходило с командой закрыл планшет и ни о чем не думая самозабвенно размахивал мечом. Нужно было подготовиться ко встречи со следующим монстром, он мог появится в любой момент.

— Кууааа!

В этот раз это был Кобольд. Он был слабее хобгоблина, но сильнее бурого волка. Если на первых уровнях в элитной локации вы встретите Кобольда — вам повезло, но если в обычной локации — то это не самая приятная встреча, если можно так сказать. Как моем случае. Но у меня не было причин, почему бы я не смог разобраться с ним.

Он не должен мне особо навредить, в отличие от отчаянно дравшегося Хобгоблина.

— Ку, Кууээ?

Я принял его атаку топора щитом. Чтобы сберечь щит, я отразил его атаку железной частью щита. После этого я толкнул и повалил Кобольда, который был точно такого же телосложения как и Хобгоблин.

Всегда способ одоления противников, которые были схожи между собой, был ровным счетом один. Чтобы разобраться с кобольдом, не было необходимости использовать зелье. Достаточно было использовать свою силу и вес, чтобы прищучить его. Улучив подходящий момент, когда он растерялся, я с первого раза перерезал ему глотку. Расстелившийся по полу труп исчез.

[3 фаза зачищена.]

[Кобольд уничтожен в кратчайшее время.]

[Вознаграждение получено.]

[Мастерство фехтования: 1 уровень получен.]

«Наконец-то.»

Судя по силе и мощи предыдущей твари, высока вероятность, что в следующей фазе появится монстр уровня Хобгоблина. А в конечном итоге будет и правда 5 фаз, как я и думал. Я не могу предположить, насколько сильные монстры появятся дальше. При таком раскладе, появившийся скилл фехтования меня нереально спасет.

В сравнением с зельем, этот навык полезнее.

[Мастерство фехтования Уровень 1] [P]

— Способность обращения с мечом.

Изначально, эта способность не выглядела как что-то особенное. Но сейчас моей задачей было как-то её развить. Нужно постараться поднять ее до второго уровня. Способность только получить тяжело, развить же ее до определенного уровня не составляет такого большого труда.

— Кияяяяяя

— Неет! Я отступаю, отсту..

Я даже звук планшета отключил, который не показывал ничего особенного. Я прождал довольно долго, было очень напряжно, что приходилось все слушать.

Так сколько так прошло времени?

Я тренировался с мечом, пот лился рекой. В разгаре тренировки появилось сообщение.

[4 фаза началась.]

Как только фаза началась я сбил с ног появившегося Нола — чудовища с волчьей головой и мускулистым телом. Нол был из семейства волчьих, и если так подумать, то с этим огромным телом, его было тяжеловато завалить с первого раза. Так как трудность миссии была выше, он был выше по уровню чем Хобгоблин. В результате, после того как я пропустил один удар, я прикончил его.

[4 фаза зачищена.]

[Нол уничтожен в кратчайшее время.]

[Вознаграждение получено.]

Из кейса с вознаграждением появилось ослабевающее зелье.

«Ослабевающее зелье, оно упращает нападение»

Я выпил зелье крепости среднего уровня и пустую бутылку поставил на пол, а ослабевающее зелье забрал. Нол атаковал меня в бок, поэтому ребра еще больше начали ныть.

Зелье проникло в тело и залечило большую часть раны. Такой эффект было тяжело получить от зелья среднего уровня. В сравнении с зельем низшего уровня и его искусственным клубничным вкусом, этот был ничего такой.

«Теперь нужно подготовиться»

На этом я не остановился, выпил зелье для баффа на силу и ловкость.

[Сила увеличилась на 25 процентов на три часа.]

[Ловкость увеличилась на 25 процентов на три часа.]

Так как уровень сложности увеличивался, монстр, который должен появиться после Нола, не мог быть ни на толику слабее его.

Кроме того, должна быть причина почему место заточения — именно клетка. Даю руку на отсечение, должна появится тварь, подходящая данной локации. И это было умное решение, заранее закинуться допингом. К счастью, времени до начало фазы было много, но перерыв между фазами было невелик. Хотя, я переживу, если фаза начнется прямо сейчас.

[Вы продолжаете находиться в клетке.]

[Все время заканчивается. Начинается последняя фаза.]

[Если не уложитесь в ∞ вы получите наказание.]

— ..так, погодите-ка..что?

Снова началась фаза.

«Ну я же пошутил»

А почему промежуток такой маленький? Я конечно сказал, что даже если сейчас начнется, все норм, но черт, не так же. Кто знал, что действительно так будет?

Я поднял лежавший с пола щит и встал по направлению к белой стене.

Однако

«Что с полом?»

Пол окрасился в темный цвет и оттуда начал подниматься дым. С первого взгляда было понятно, что это дурной признак.

[Вы подвержены слабой тьме.]

[Вы не можете сопротивляться тьме, вы чувствуете усталость.]

[Особенность: из-за способности «Превозмогание» дебафф ослабляется.]

Даже дебафф на меня слабо действует. Несмотря на то, что это было компенсировано моим Превозмоганием, я и правда чувствовал себя немного уставшим, как будто долго не спал. Славо богу, что в боях я получил не такие уж сильные травмы.

Теперь я понимаю, почему для монстров установлены временные ограничения.

Это был монстр не для стандартной элитной локации.

Белая стена с грохотом повалилась.

Этот монстр был похож одновременно и на человека, и на ворона.

…..!

[Появление настоящего хозяина клетки.]

На его лодыжке висел ключ, который я искал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7. Спасение утопающих. дело рук самих утопающих**

[\*Убейте монстра «Ворона» и задание изменится.]

«..он явно силен.»

Один лишь облик этого Ворона вызывал ужас, с одного взгляда ощущалась его безмерная сила. Этот бой будет совершенно не похожим на прежние. Монстры во всех предыдущих схватках нападали на меня с диким воплем, в этот же раз повисла зловещая тишина, которая пробирала до костей.

«Он не сможет вылететь из клетки со своими крыльями»

У него не было человеческой головы как у гарпии, с которыми многие люди ассоциируют подобных монстров. Это была птица, похожая руками и ногами на человека, однако схожесть с вороном просто колоссальная.

Когда я посмотрел на эту тварь, которую прежде и в глаза не видел, то сразу понял: в этой локации он — особенный монстр. Таким монстрам устанавливалась определенная роль — что-то вроде босса локации или скрытой миссии. Такие монстры появлялись только в особых случаях и, по-видимому, моя команда не может меня спасти, раз появилась эта тварь.

Как только я направился к Ворону и поднял свой меч, он резко отдалился от меня. Эта тварь не даст мне выйти на достаточную дистанцию для атаки. Я думал, что я явно смогу быстро напасть на него, но Ворон неожиданно оказался быстрее меня. Походу, поэтому это и называется скрытым заданием. В сравнении с элитной локацией в самом начале, которая прошла без особых напрягов, сейчас уровень сложности был явно выше.

А ведь я думал, что схватка с Хобгоблином была и так непосильной, но видимо в этот раз будет похлеще. Наверное, если я прикончу его, то получу большое вознаграждение.

— Ну и что? Нападать-то будешь? — кинул я ему.

Мы пытались понять, у кого что на уме, а время-то утекало. Несмотря на то, что Ворон появился давно, мы даже и царапины друг на друге не оставили.

Деваться было некуда, выход из ситуации один — нужно начинать бой.

Понемногу сгущалась тьма, поднимающаяся с пола. Чем больше пройдет времени, тем сильнее будет дебаф. Пора.

«Я привык сражаться с противниками, что превосходят меня по физическим способностям»

Просто нужно драться, заранее думая, что ты выиграешь. Даже если проскальзывает мысль, что ты можешь проиграть, все равно нужно сражаться. Главное помнить: победа означает спасение.

В этот раз все было тоже самое. Более того, разве у меня нет преимущества в виде небольшого размера клетки? Я точно не проиграю!

Я бросил на пол, туда, где стоял Ворон, бутылку зелья ослабления, который я получил как вознаграждение. Она с грохотом разлетелась на осколки.

Естественно, в меня оно не попало. Особенность этого зелья в том, что эффект начинает действие, как только ты его коснешься, в дальнейшем это не даст Ворону ускользнуть от меня. Если буду медлить, то сделаю себе хуже.

«Разве не так?»

Однако, как обычно, я не знал, как поступить дальше. Нужно было придумать какой-то план. Я допил оставшееся зелье усиления и, словно спрашивая себя какого черта я делаю, бросил щит и изо всех сил рванул прямо к пташке.

Одной рукой я держал меч в такой позе, что даже размахнуться нормально нельзя. Если мой противник атакует меня, я буду в самом незащищенном положении. Это было явным безумием, и я это понимал. Но как бы то ни было — главное не умереть. Все остальное неважно.

Я увернулся, чтобы избежать его удара клювом в шею. Вместо шеи, клюв Ворона пронзил плечо. Да, этой его атаки было не избежать. Однако эта сволочь ранила меня глубже, чем я ожидал, но все равно, это было не так трагично. Ну, я же ведь не умру от этого. Но я должен был чем-то пожертвовать.

«Сначала нужно обезопасить себя от клюва.»

В момент атаки он был максимально близок к моему лицу и я выплюнул ему в морду зелье, которое держал во рту. Ворон быстро отпрянул назад. Неважно какое зелье для этого использовать, нужно было улучить момент и застать его врасплох. И я этого добился: в минуту, когда Ворон опешил, я кинулся на него, пытаясь повалить, но он, как и Хобгоблин, даже не пошатнулся. Я вошел с ним жесткий партер, и теперь мог не беспокоиться о его клюве.

Но еще остаются когти.

«А ну ка...»

Ворон пытался воткнуть в мои спину ногти, которые висели на концах части крыльев, которые выглядели как руки. Я был сосредоточен на его ногах. Даже если после боя останутся раны, я смогу их залечить.

— Каааааар, кааааар!

Сражаясь с кем-либо, был способ повалить противника. Сначала подставить подножку, если он не упадет, сделать что-то еще, чтобы он не смог устоять на ногах. Я замахнулся мечом, целясь ему по лапам.

Из-за того, что я буквально обнимал ворона, не было возможности нанести нормальный удар. Со стороны моя попытка выглядела как удар клюшкой по мячу в гольфе.

И все, чего я добился — это лишь маленький порез.

А чтобы отрубить его крылья, которые торчали словно лезвия, нужно приложить немало усилий. Но я все же нанес еще один удар уже по ним. Ворон заорал как резанный.

— Каааааааааааааааааар

«Должно быть это его слабое место»

Не было времени рассуждать страшно ли мне, стоить ли мне сбежать. Из моей раны сочилась кровь. Черт побери, ну что я за дно! Даже несмотря на то, что в сравнении с прошлым я стал сильнее, меня все равно продолжают избивать. К черту эту честную игру. Любой разумный человек атаковал бы ту часть тела, которая меньше всего защищена — крылья. У меня была не такая большая сила или ловкость, но похоже на то, что ему было больно от любой моей атаки. Однако, это было совсем не то, что с Хобгоблином. Несмотря на то, что моя атака действовала на противника, я никак не мог успокоиться из-за его сильного сопротивления и тянущейся снизу тьмы.

«Так, момент, а где ключ?»

Я хотел, чтобы все шло по плану, но ключа, висевшего на лодыжке у Ворона, было не видать. Я был уверен, что он был до этого, но сейчас он просто исчез.

В этот момент послышался звук, как открывается клетка. Да что происходит? Как только я повернул голову, ключ преодолел тьму и открыл дверь. Это что еще за магия?

[Клетка открыта.]

[Хозяин клетки пробудился.]

Двери клетки открылись и все ее стены стали понемногу исчезать. Появилось сообщение, что хозяин клетки пробудился.

В миг, когда я потерял бдительность, ворон попытался оттолкнуть меня. Тем не менее я крепко держался за него.

— Ка-арр!

С громким возгласом Ворон распахнул крылья и взлетел. Он сделал это в такой короткий миг, что я даже не успел среагировать.

Однако.

«...что за черт»

Он двигался медленнее прежнего. Мне приходилось держаться за эту тварь и лететь вместе с ним. Так как нужно было держаться крепче за его шею, мое плечо заныло пуще прежнего. Я повернул голову и выплюнул на рану оставшееся зелье, она быстро перестала ныть. Но это было временное решение.

— Каар..! — прокричал Ворон, словно он и не предполагал, что такое может с ним случиться.

Ворон и правда летел очень медленно, возможно, он попал под действие зелья ослабления, но возможно я ошибаюсь. Он забыл о боли и летел что есть мочи. Я сидел на Вороне в полной безопасности и двумя руками крепко сжимал его глотку. Если мы полетим в обратном направлении — я скручу ему шею — таков был мой план.

«Это просто драка, кто-то один должен выжить, не обижайся»

Как бы высоки твои статы не были, как бы много достижений ты не заработал — перед лицом смерти все люди равны. В этом плане, Ворон тоже не сильно отличался от нас. Просто таков мир, в котором одна ошибка может стоить жизни.

— Ккккаа..

Не в состоянии больше так лететь, Ворон рухнул. Он выглядел так, будто потерял сознание, а я продолжал сидеть на нем и сдавливать его глотку, пока его труп не начал исчезать.

Я не смог легко вздохнуть, пока не удостоверился, что он действительно умер. Через некоторое время труп испарился, остался только клюв.

[Фаза 5 зачищена.]

[Скрытый монстр Ворон уничтожен.]

[Вознаграждение получено.]

[Вы убили Ворона и изменили существующее задание на скрытое.]

Как и всегда, материализовался кейс. Я осторожно открыл его, внутри лежал шар телесного цвета.

— ...это что, яйцо?

Это было определенно яйцо.

[Яйцо — ? (U)]

Яйцо.

[-Выглядит довольно безобидно.]

Что это предмет и с чем его едят — не было ни единого объяснения. «?» эту опцию я не смогу оценить ни в магазине, ни в торговой лавке. У него не такой большой размер, чтобы его оставлять, так что прихвачу его вместе с клювом. Нет ничего плохого, если я возьму их с собой.

Теперь же нужно убедиться, какая будет следующая миссия.

[Категория миссии: роль спасителя.]

[Монстры начали бесноваться, так как вы уничтожили монстров, защищающих клетку.]

[Помогите вашей команде, которые находятся в опасности и сбегите из этого места.]

[Если все участники команды погибнут, миссия будет провалена.]

[Количество живых участников: 6/6]

У меня даже не было времени вздохнуть.

Если спасательный отряд не знал что делать, когда было относительно спокойно, то что будет сейчас, когда монстры будут носиться повсюду? Я не знал, как обстоят у них дела сейчас, так как планшет исчез вместе с клеткой.

Больше нет времени медлить. Я побежал в направлении к месту, которое было похоже на выход.

— Свали, ублюдок.

— Ррр

Монстр, преградивший дорогу был лишь монстр уровня Бурого Волка или Кобольда.

Отбросив его в сторону я начал миссию.

\* \* \*

— Убегайте, все! Здесь что-то не так!

— Аааааа

[Защитник «Человек, который попробовал пройти все до конца» в замешательстве!]

[Защитник «Человек, который попробовал пройти все до конца» предоставил вам Зелье Ускорения.]

Увидев сообщение, Еын открыла зелье ускорения, появившееся у нее в руках, и выпила его. Тело стало легче. Бросив взгляд на сообщение, появившееся перед глазами, было очевидно, что это благословение от ее защитника.

[Категория миссии: роль спасителя.]

[Спаси и выживи.]

[Подсказка: Человек, которого нужно спасать сбежал из клетки.]

«Это тайная миссия или что?» — подумала она.

Даже если осталось только три члена команды, будет затруднительно выполнить миссию. Что будут делать люди, оставшиеся в точке отправления? И что вообще случилось с человеком, который находился в клетке?

Увы, на это у нее не было ответов. Сейчас ей оставалось только бежать вместе с командой, с которой она до этого времени сражалась бок о бок.

— Аааа...Еын! Нам точно в эту сторону?

— Думаю, что да!

Посмотрев на подсказку и поверив, что узник и вправду выбрался из клетки, Еын и другие два участника вместо отправной точки, которая выглядела безопасно, побежали по направлению к пещере, в которой находилась клетка. Но им тотчас преградили путь несколько Бурых Волков и Кобольдов. Эта команда уже пережила несколько смертей, но к счастью, эти монстры не так сильны.

— А.. там.. там человек!

Сколько он бежал?

Кажется он был совсем без сил.

Даже издалека было видно, что этот парень ранен.

\* \* \*

«Живы 3 человека. Тут все выжившие? Отлично.»

[Количество выживших: 3/6]

Фух, наконец-то эта невыносимая миссия подходит к концу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8. Спасение утопающих. дело рук самих утопающих**

«Слава богу, оставшиеся три человека смогли выжить»

Издалека бежало трое, и, если присмотреться, то это члены той команды, за которой я наблюдал с экрана планшета. Среди них оказалась та девушка, которая видела подсказки.

Те, кто остались одни в точке отправления, и тот, кто запаниковал во время сражения, похоже, мертвы. Я не знал, что это так все развернется. Ну да, пришел драться — дерись, расслабляться в месте, которое даже не было безопасной зоной — что-то из разряда самоубийства. Хочешь жить? Хочешь перейти в следующую локацию? Выполняй миссию.

«За ними два Кобольда и и пять Бурых волков»

Черт, было бы вообще замечательно, если бы осталось больше выживших. Немного жаль. Обычно, чем точнее ты соблюдаешь условия миссии такого рода, тем ценнее будет твоя награда. Уже три человека погибло, по всей видимости, на столько и уменьшится мое вознаграждение. Нужно было компенсировать это чем-то другим. Чем выше требования — тем выше награда!

— О! Простите..вы же тот..тот кого мы должны были спасти, да? — спросила меня девушка.

— Это-то да, но сначала достали бы вы свое оружие.

— Что?

— Монстров, следующих за вами, убивать не собираетесь?

Через мгновение должно будет начаться сражение. Я выступил навстречу к приближающимся тварям, взяв в руки щит и меч. Начиная с клетки и до этого места я вынес всех монстров и на этом останавливаться не собирался.

Убедившись, что «спасательный отряд» последовали моей команде и взяли в руки оружие, я подал знак рукой девушке, которая выглядела, как лидер этой группы и бросился на монстров. Если смекалка есть, поймет что делать.

Монстры завопили.

Команда опешила, увидев мою атаку. Разрубив одного чудовища щитом я оглянулся, команда бросилась в бой вслед за мной. Все трое втянулись в схватку. Не могу сказать, что от их боевой мощи не было никакого толку, но все же достаточно, что они перетянули на себя все внимание некоторых монстров. Теперь я мог сосредоточиться на врагах, которые действительно угрожали только мне. В некотором смысле, они послужили чем-то вроде прикрытие для меня.

Внезапно я поймал себя на мысли, что они довольно быстро расправляются с монстрами. Ощущалось, что они стали сильнее, чем прежде.

— Вс..все? — растерянно бормотал один парень из спасательного отряда.

Он с одного удара убил монстра. Сравнимая с тем, как они проявляли себя прежде, он с невообразимой скоростью расправился с ним.

Все вокруг заполонили исчезающие трупы монстров.

Команда, которая помогла мне, смотрели на меня с полнейшим недоверием.

— Есть еще места, где есть монстры? — спросил я.

— А, может..в той стороне, где отправная точка?

— А, да?

Если не объяснить им, они ничего не сделают, наверное. Но так или иначе, толкать длинную речь — тоже было не ахти. Нужно в максимально короткое время завершить миссию, чтобы постараться ухватить награду побольше. Тратить время на объяснение для ребят, с которыми я вижусь в первый и последний раз — не слишком ли большая роскошь? У меня был интерес только один — награда получше, и они должны были мне с этим подсобить. Медлить было нельзя, нужно добраться до первой безопасной зоны. Нужно заставить их расправиться со всеми монстрами, до того, как мы доберемся до привала, даже когда вернемся в место, где была клетка, не стоит с ними разговаривать, разве что перекинуться парой фраз.

— Простите.. — обратились ко мне.

— Слушайте, слова благодарности, знакомство или другие бесполезные раговоры давайте опустим.

— А, да нет. Я не об этом.. А, да, спасибо вам большое, но просто… ваша рана кажется серьезной… вот, возьмите.

Когда мы почти добрались до клетки, внезапно, девушка, которая видела подсказки, дала мне зелье выносливости. По цвету было похоже на зелье слабое зелье среднего качества. Это было не такое ценное зелье, но и найти его было не так-то легко.

— Это зелье у меня уже есть, — вырвалось у меня.

Зелье, которое она держала, было качественным слабым зельем. Она держала предмет явно не из этой локации. Даже если спрошу, откуда она его достала, из множества ответов, мог быть только один правильный.

— Уже было? Вам его защитник дал?

— Хочешь спросить, поддерживает ли уже меня защитник?

— Да, «Защитник дает вам смекалку» — я получила это вместе с этим сообщением..

Ее способности, в сравнении с другими участниками, были более уникальными.

Не было и парочки других человек, пытающихся затащить эту провальную миссию, и не было никого, кто мог бы также хорошо вести за собой команду. Однако, в начале, когда она даже еще не попала в первую деревню, защитник уже обратил на нее внимание.

«Что он в ней такого увидел? Хм…»

Большинство Защитников обращали внимание на игроков, которых они поддерживали только после первой безопасной зоны, так называемой «деревни». Защитники были совершенно разные: те, кто был неравнодушен, те, кто в равной степени всем помогал, а были и те, кто просто безучастно наблюдал. Это было большой редкостью, когда еще до того как тебе удалось добраться до сейв зоны, защитник брал тебя под свое крыло. Оставшиеся двое человек из команды шли за нами молча и совершенно не понимали, про какого Защитника идет речь.

— Даже если ты намеренно мне это даешь, что ж, с радостью воспользуюсь, спасибо.

— Не стоит. А, кстати, мы же почти пришли, да?

Она показала рукой на место, где была клетка, из которой я сбежал. Я ответил ей легким кивком и вылил половину бутылки зелья на все тело. Мелкие раны, накопленные во время боя исцелились.

— Уах.. наконец-то финал! — выкрикнул кто-то из членов команды, до этого долгое время молчавший.

Было похоже, что напряжение немного спало, когда мы оказались на финишной прямой. Кажется, другие чувствовали тоже самое. Увидев, что трое человек, которые сражались в одной команде с самого начала, в отличие от меня, появившегося в последнюю минуту, напоследок решили перекинуться парой слов, я решил первым уйти в закат.

— Я пойду!

В момент, когда мы прибыли к месту, где была клетка, я запрыгнул в место выхода из локации.

Взаимоотношения? Ну, с этими тремя. Несмотря на то, что слово-то хорошее, но оно сюда не очень то подходило. Что, если не получится поддерживать эти взаимоотношения после? Я уже набил себе шишки при общении с людьми, поэтому сейчас я пытаюсь дистанцироваться от них. Я даже фамильярничал с ними, так как разница в возрасте была не так очевидна. Мы связаны друг с другом только в Сефироте, этим связям грошь цена.

— Кукареку! Добро-коко пожаловать в магазин!

Место выхода из локации было своего рода портальными вратами в магазин. По мере передвижения локации, места просто сами менялись собой. В магазине, выглядящим как курятник, меня поприветствовал хохолок — то ли это была курица, то ли другая птица.

— ..ээ..в этот раз Курица?

— А не слиш-коко-м вы грубите! Кто-коко не посмотрит, никто-коко фазана во мне не видит!

Видимо потому, что я получил яйцо на той локации, это место имеет прямое отношение к птицам. Я проигнорировал продавца, который завелся с полуслова из-за того, что я назвал его курицей, и посмотрел на появившиеся сообщения.

[Локация 2 пройдена.]

[Вместе с локацией выполнена скрытая миссия.]

[Начислены дополнительные бонусы за полное уничтожение всех монстров.]

[Начислены дополнительные бонусы за скрытые достижения.]

[Звание «Разрушитель клетки» получено.]

[Разрушитель клетки: урон летающим противникам +30%]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 50 минут.]

— Почему игно-коко-рируете?

— Обожди.

Потом выясню, курица ли он или фазан. Сейчас пройдя секретную миссию и отрывая вознаграждение, я волновался, не окажется ли вознаграждение слишком никчемным.

— Золотое...

За выполнение тайной миссии я получил кейс золотистого цвета. Полный надежд я открыл его.

[Кожаная кольчуга опытного охотника — В (1)]

Кожаная кольчуга, которую всегда носили лучшие среди лучших охотники.

Дворф с широкой душой сделал её для близкого друга.

[ловкость и телосложение +6]

«Отличненько»

Мне попалось подходящая броня, которой не было в магазине, в котором я был до этого, там даже подобных предметов не было. С одного раза убить тебя в этой броне будет сложно. Если у меня будет доспехи В ранга, они явно пригодятся мне позже. Однако, круто, что я его все-таки получил. Что там дальше..

[Кольцо Ворона — С(1)]

Кольцо созданное одним алхимиков, который сделал его смотря на его любимое животное. На нем запечатлен жуткий образ ворона.

[сопротивление тьме +10%, интеллект +2]

В вознаграждение-то ничего так.

Конечно, в сравнении с кольцом Сника, я был довольнее, когда получил Сника..

— Так, вроде все. Ты что-то сказал? — я надел кольцо ворона и кожаную кольчугу, а затем вернулся к разговору.

— Вы нако-коко-нец-то слушаете меня?

В пол уха я слушал речь нудящего продавца, разглядывая товары.

— Что это?

— Почему вы опять игно-коко-рируете меня?

На глаза мне попался предмет, который я уже, казалось, видел много раз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9. Спокооойствие**

— Это же продается?

— Вам ко-коко-всем до меня нет дела… Да, продается, но я не знаю как его можно использо-коко-вать.

Повернув голову я случайно увидел рядом с кассой колье, которое мне уже точно попадалось на глаза. Оно было необыкновенным, в центре него была черная жемчужина. Но продолжая смотреть на него, я никак не мог сообразить, где же я его видел.

— Да заплачу я, заплачу, объясни, что за колье.

— Вам так интересно, что это за предмет? 50 очко-коко-в за объяснение.

Я его точно где-то видел, но хоть убей, на ум не приходило ни малейшей ассоциации. Если посмотрю объяснение, то явно что-то да всплывет в моей голове. Я замер и с волнением ожидал появления окошка с характеристиками колье.

[Обычное колье из черного жемчуга — F (1)]

Колье из черного жемчуга, которое носила дочь аристократа.

Пусть цена и высока, но она полностью соответствует этому колье.

[Х]

«Да где же я его встречал..»

Это колье оставило сильное впечатление и подсознательно закрепилось где-то на подкорках мозга, что казалось мне до безумия знакомым. С какой стороны ни посмотри, в этом предмете не было ничего толкового, да и возможности его были никудышные, от слова совсем. Но память понемногу подкидывала мне отрывки воспоминаний. Колье.. колье..что же с ним связано? Такое колье вообщем-то и не являлось особой редкостью. И тут меня осенило.

— Тот самый маг!

Не считая того, что среди белого жемчуга в центре была черная жемчужина, я видел такое же колье, которое было похоже как две капли воды в своей прошлой жизни. И почему я только сейчас понял.

Повелитель магии, Тадано Коки.

Это ожерелье он носил постоянно. В свое время, этот способный парень занимал место в руководстве Альянса. Как я мог забыть такого выдающегося парня? Проигнорировав слова Гильдии, которой едва удалось сбежать с элитной локации, он был решительно настроен убить босса, но умер сам. Видимо, поэтому в моей памяти намертво закрепился образ колье на его шее.

— Колье точно не могло исчезнуть вместе с ним.

Не было никого, кто бы точно знал, что это за ожерелье. Не было известно, где был Тадано, что достал его. Он даже не разрешал дотрагиваться до колье своим близким людям. И после того, как он умер на элитной локации, колье бесследно исчезло. Остается только догадываться, связано ли оно как-то с магическими способностями или нет. Ведь все таки не так то легко получить звание Повелитель Магии и место в руководстве Альянса.

— Я хочу его купить, сколько оно стоит?

— 3000 очко-коко-в.

Это была просто баснословная цена.

Цены на товары устанавливались внутри Сефирота на основе справедливой системы. Иногда невозможно было понять, почему цена настолько высока, даже продавцы не всегда догадывались об этом. Какая цена стоит, за такую и продают.

— Окей, давай.

— Что? Будете поку-коко-пать?

— А что? Не нужно? Если не я, то кто его еще купит?

В этот раз реакция продавца была такой же. Фазан задержав дыхание уставился на меня с блеском в глазах. Как я и сказал, если не я, то это вряд ли кто-то это купит. Шанс продать такой дорогой товар, можно сказать, выпадал раз в жизни.

Что касается меня, я точно не понесу убытков, если заранее завладею предметом Мага Тадано.

«Когда-нибудь я пойму, в чем же заключается настоящее преимущество этого колье.»

Не знаю, окажется ли это когда-нибудь одним из предметов Тадано, остается только догадываться. Как и на карте Дэвида Картера, на нем висела печать. Было множество предметов, которые при определенных условиях показывали свои настоящие свойства. Буду пробовать эти предметы один за другим, не знаю, удастся ли мне хоть немного поспеть за способностями Тадано, но тем не менее.

— Может, вам что-то еще пригля-коко-нулось? Предметов немного-коко, но мы что-нибудь вам подберем.

— Пояса, обувь, зелья, пространственное хранилище, мечи. Среди этих предметов, есть что-то, что можешь порекомендовать?

— Минутку-коко, сейчас посмотрю.

Фазан вперевалочку пошел в курятник и порывшись там, вернулся, прихватив с собой какой-то предмет, который выглядел как маленький кармашек. И это был предмет первоочередности важности.

— Если вы купите только-коко карман пространственного хранилища это обойдется вам в 1000 очко-коко-в. Но если вы купите это вместе с зельем выносливости среднего качества низшего уровня, зельем выносливости низшего уровня и штанами, то за все вместе — 1500 очко-коко-в.

— Беру все.

— Спасибо!

Как только я без тени сомнений расплатился, фазан растянулся в довольной улыбке.

Я положил все предметы в купленное у Фазана виртуальное хранилище. Так как это было низкоуровневое хранилище, в него нельзя было уместить много вещей, разве что носить пару склянок зелья.

«Больше покупать было нечего.»

Так как в магазине были одни товары массового производства, особо ценных предметов не было: ни стоящей экипировки, ни оружия.

— Может, что-то еще-коко?

Я проигнорировал вопрос Фазана, буду ли я покупать что-то еще, и развернул карту Дэвида Картера, посмотреть какое место назначения ждет меня дальше.

[3-1] — Обычная локация

[3-2] — Обычная локация

— Что, снова?!

В этот раз меня ждали две обычные локации, и мне не особо-то хотелось испытывать приключения прошлой локации. Если честно, мне не терпелось разнести элитную локацию, с которой можно было срубить большой куш, но не в этот раз, видимо.

Было не так много обычных локаций, в которых были секретные миссии наподобие той, которую я только что закончил. Где оказавшись в клетке, я стал не узником, а спасителем. Наверное, с этой локации я не заработаю большую награду, это конечно возможно, но только если повезет.

— Я выбрал маршрут.

— Что-коко, уже? — растерянно возгласил Фазан.

Большинство покупателей, если оставалось время до принудительного выбора, тихонько отдыхали слоняясь среди витрин магазина. Однако, время нужно было использовать с толком.

«И если я продолжу смотреть на этого продавца, весь день буду думать о жареной курочке.»

Благодаря системе, существовавшей внутри Сефирота, голодным ты не был. Но аппетит то оставался. Смотря на мордочку Фазана, мне до безумия захотелось вкусной жареной курочки, так что лучше я пойду на следующую локацию.

— 3-1

[Локация 3-1 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 3-1 — обычная локация. На локации появляются соответствующие монстры.]

Это была не групповая локация, в которой уровень сложности постоянно менялся. Эта первая обычная локация с момента моего возвращения. В момент, когда я закрыл глаза под кудахтанье Фазана, как и в прошлый раз окружение сменилось.

[До перехода в локацию 3 минуты.]

[Подготовьтесь к схватке!]

Я оказался посреди туманного кладбища в пещере, огороженной со всех сторон серыми стенами. Видимо, в этом месте появятся зомби. Сейчас я был явно не готов к такому. Я взял меч и щит, и стал ждать, пока стены откроются.

[Время ожидания закончилось. Миссия начинается.]

[Категория миссии: зачистка.]

[Убейте врагов и следуйте дальше!]

Как и всегда, стена начала постепенно открываться. Из темноты показались белые кости. Передо мной явился отряд скелетов с мечами. И эти черепушки просто пожирали меня взглядом.

«Нужно поскорее расправиться с ними.»

Боевые способности скелетов были сравнимы разве что с Кобольдом, но все равно не дотягивали. Даже то, что их было трое, не было для меня проблемой. Как только стены исчезли, я поставил щит перед собой и бросился на этот недоотряд.

Кольцо Ворона, дающее отпор тьме, осветило изнутри пещеру. Теперь даже окружающая обстановка этим костлявым не была на руку.

«Странно видеть скелетов с мечами.»

Они обычно используют дробящее оружие и щиты. Чтобы убить их, большой силы не надо. Костлявые вытащили оголили свои клинки из ножен. Крепкой стороной щита я бросился на одного из них и с лёгкостью разнес этого скелетона в щепки.

[Скелет уничтожен в самое короткое время.]

[Закончите миссию и получите вознаграждение!]

[Звание «Крепкие кости» получено.]

[Крепче скелета: телосложение +3]

«..а это было легче, чем я думал.»

Было слишком просто получить это достижение. И в самом деле обычная локация.

Посмотрев краем глаза на сообщения, я развернулся к оставшемся двум черепушкам. Нет времени задерживаться здесь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10. А не пора бы потратиться?**

Шарахнув скелетов щитом, я услышал треск костей. Пыль разлетелась во все стороны. Мне что, даже не придется напрягаться? Выглядело, будто они вот-вот рассыпятся, попади по ним еще раз. Я со всего размаха ударил щитом еще раз, задев нескольких. Кости полетели во все стороны и исчезли буквально во время полета.

[3 локация пройдена.]

[Отряд скелетов уничтожен в самое короткое время.]

[Вознаграждение получено.]

[Вознаграждение за прохождение локации получено.]

[Магазин открывается.]

[25 минут до принудительного выбора.]

«Мда, сложнее локации и не придумать»

Наверное, все потому, что я ощутил на себе поистине трудные миссии.

Даже при том, что локация была не одной из самых легких, прошла она на удивление просто. Пострадала разве что кожаная кольчуга, кто-то из костлявых задел ее мечом. Но это было настолько незначительно, что об этом я бы начал беспокоиться в самую последнюю очередь.

Как и всегда, с неба свалилось вознаграждение. Нужно быстрее открыть его и двигать дальше.

[Рукоятка прославленного меча — ? (1)]

Рукоятка прославленного меча, найденного в руинах рухнувшего королевства.

Этим мечом пользовался великий генерал, но в один день лезвие исчезло, а рукоятка осталась.

[Может использоваться как материал для изготовления.]

[Введение в черную магию. Начальный уровень — В (1)]

Пособие, оставленное безумным черным магом для потомков.

В нем содержатся все базовые знания по некромантии, проклятьям, магии и т.п.

[Возможность обучиться более чем одному стату маны, смена класса на «Черный маг»]

«Предыдущий владелец рукоятки так и не нашел ей применение, может продать её? Или же пустить в дело?»

Если отдам рукоятку меча кузнецу, он наверняка сделает подходящий меч, а вот что насчет введения в черную магии — это было, конечно, тоже ценным предметом, но совсем не то, что мне хотелось бы использовать. Я не только все еще не смог открыть стат маны, но даже и мыслей не было становиться черным магом. Даже не знаю, уж лучше стать простым магом? Не знаю, как другим, но мне не нравилась идея с черной магией. К тому же, если я продам этот предмет, я смогу много за него выручить.

Оба предмета занимали не так много места, поэтому я положил их в свой кармашек пространственного хранилища.

— Это здесь?

Теперь черед найти следующий магазин.

Перебирая по стене руками, внезапно я наткнулся на что-то и, потянув на себя, я открыл дверь и оказался прямиком в магазине. Меня встретил крохотный магазинчик — самый маленький среди всех, в которых я когда-либо бывал, и его работник.

— Добро пожаловать!

— ..У вас что, нет ничего, кроме этого?

— А..да.

В этот раз работником оказалась летучая мышь, которая помахала мне крылом, как только я переступил порог магазина. И вот на фоне содержимого этого магазина, я осознал, что предметы, которые я видел в курятнике, были не так уж и бесполезны.

И все же, одну полезную вещь я прикупил — одно зелье выносливости среднего качества низшего уровня за 250 очков. Не считая его, на глаза больше ничего не попалось, но летучая мышь посоветовала одно манто, которое усиливает отпор тьме.

«А это манто вроде ничего..»

Но как только я услышал от продавца, что эта «?» опция может являться и проклятьем, мой интерес мгновенно исчез. Не так уж и хотелось повышать сопротивление тьме, чтобы потом вляпаться в проклятье, которое трудно будет снять. Я кинул обратно манто расстроенному продавцу и посмотрел карту дэвида картера.

— Что? Уже безопасная зона?

[4-1] — Безопасная зона.

И с чего это вдруг так рано?

Я пошел по совершенно другому маршруту, и в сравнении со своей прошлой жизнью, до безопасной зоны я добрался очень быстро. Всегда говорили, что на самом деле, дорога до первой безопасной зоны не так далека, но чтобы попасть сюда на 4 локации, это уму непостижимо.

«Ну я собственно и не против»

До этого момента у меня не было шанса воспользоваться моими очками как следует, так как у торговой лавки и магазинов все еще были большие ограничения.

Но в безопасной зоне было достаточно способов воспользоваться очками. От того, что я один раз потрачусь, никто не помрет, напротив, это может быть хорошей возможностью найти что-то полезное.

— Я хочу выбрать сейчас, 4-1.

— Не уходите!

[Локация 4-1 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 4-1 — безопасная зона. У вас достаточно времени, чтобы отдохнуть, совершить покупки и подготовить экипировку.]

[72 часа до принудительного выбора.]

Я отвернулся от донимающей меня летучей мыши и пошел по направлению к сейв зоне. Пространство перед глазами начало скоротечно изменяться. Какой в этот раз будет безопасная зона?

Это конечно называется «Первой безопасной зоной», но не все попадают в одно и тоже место. Как и локация, так и безопасная зона выбирается абсолютно случайно.

Если не считать некоторых исключений, это чистый рандом — то, когда ты доберешься до этой зоны, и что это будет за место. Но в любом случае, мне было, собственно, все равно.

«Это что.. Хараум?»

Магазинчик с летучей мышью полностью исчезли и в момент, когда я стал осматривать новую окрестность. Появилось сообщение.

[Приветствуем вас в безопасной зоне Харауме!]

Безопасная зона, Хараум — про него я уже был наслышан, но прежде сам здесь никогда не бывал. Раньше это было одно из самых знаменитых мест. Будь я годным игроком, я бы открыл больше безопасных зон в начале игры.Только благодаря знакомым ребятам, которые только и делали, что трепались о том, кого как жизнь помотала и у кого сколько очков, я относительно представлял что нужно покупать и как действовать.

«Может я быть это была какая-то лазейка?»

Это совсем отличается от моей прошлой жизни: не было локаций, которые бы отнимали у меня много времени, да и сам я как-то умудрился добраться до безопасной зоны в короткое время. Пусть все так хорошо и идет.

Я неспешно осматривал окрестности, чтобы найти NPC, который будет сопровождать меня по Харауму. NPC называли людей, которые с самого рождения проживали в безопасной зоне. Они не могли ни зачистить локацию, ни выбраться из безопасной зоны. Они могли быть лишь преданно следовать своей предначертанной судьбе — судьбе владельца простенькой торговой лавки, кузнеца или что-то вроде этого.

— Простите..а вы случайно не первый раз в Харауме? — спросил у меня мальчишка, лет 10 от роду.

— Да, угадал.

Первый раз я видел настолько молодого гида по безопасной зоне. Было необходимо, чтобы гид хорошо знал окрестность, чтобы отвести меня туда, куда я хотел. За неимением лучшего, я безучастно смотрел на дите.

— За 200, нет, за 100 очков я буду вас сопровождать! Человек, который знал бы местность лучше меня, во всей округе не сыщешь! — пролепетал ребенок.

«Ну, как минимум он честный», — подумал я про себя.

100 очков была не такая уж и зверская цена, так как иногда, ребята, работающие гидами, запрашивали и 500 очков, что было уж явным жульничеством. Чужестранцу в одного бродить по безопасной зоне — просто бесполезная трата времени. Чем шарахаться одному и заходить в непонятные места, лучше уж отдать 100 очков и получить хоть какую-никакую инфу от этого мальчишки.

— Ладно, давай

— Ооо, большое спасибо! Куда бы вы хотели пойти? Столовая, место ночлега, кафе? Только скажите, я сразу же вас отведу! Ах да! Меня зовут Джин. Буду стараться изо всех сил!

Столовая, место ночлега, кафе.

Это все были не те места, куда бы мне хотелось пойти. Посмотрев на Джина, я отрицательно покачал головой.

— Пошли на торговую улицу. Быстро беги, а я последую за тобой.

— Понял, что..можно бежать?

— Давай, живо.

Джин улыбнулся, услышав мое пожелание и рванул вперед, я последовал за ним.

Только появившись в безопасной зоне, я сразу решил, что нужно сделать, это разобраться с экипировкой, которая меня не устраивала. Должна же появиться экипировка получше. Должен же быть способ стать сильнее. Странно его не иметь, когда у меня столько очков.

— Мы пришли. В какую торговую лавку пойдем?

Следовав за Джином довольно долгое время, мы прибыли в район, где было тьма народу. Мой гид привел меня явно куда надо. Торговая улица была устлана циновками, торгующими на них продавцами, что-то покупающими тиммейтами, различными игроками и другими гидами.

Со всех сторон раздавались голоса:

— Ищу людей идущих в данж! Ищу людей, с которыми можно безопасно пофармить!

— Вы тот кто ищет награду Сарахы? Железная кольчуга C ранга! Сделки только через очки!

— У меня осталось только 3 часа до принудительно депортации. Пожалуйста, одолжите 500 очков для продления времени. Если я выйду, я точно умру!

Так как это была все еще первая зона безопасности, еще не существовало ни фракций, ни серьезного конфликта. С последующих зон безопасности вернуться на первую было не то, что невозможно, просто было много факторов, сложных для понимания. Поэтому Альянс на первой безопасной зоны не распространял свое влияние. Что ж, это было вполне нормально, что я прибыл в первую безопасную зону в своей прошлой жизни, но как они отнесутся к тому, что я прибыл сюда так рано сейчас?

— Пойдем-ка в галантерею экипировку посмотрим.

— Тогда нам в ту сторону..

На вывеске у галантереи было нарисовано зелье, как в обычных рпг играх. Зайдя туда я принялся все внимательно осматривать. Как и всегда, на ценниках с популярными товарами, такими как зелье было написано: «РАСПРОДАНО», оставались только товары пользующиеся низким спросом и слишком уж дорогие предметы. И этим двум условиям соответствовал камень усиления. Так как все считали, что он не может принести никакой выгоды, кроме как если продать его подороже.

Это правда был предмет, который все хотели продать, но который и в мыслях ни у кого не было купить, чтобы апгрейднуть экипировку. В случае использования каменя усиления, этот камень понемногу начинает дешеветь ко второй-третьей безопасной зоне, но так как это только первая зона безопасности, все думали, что его никак использовать нельзя. Ну, исключая меня, у которого еще и деньги были, чтобы их прикупить.

Зайдя в лавку, меня встретил загоревший сонный владелец магазина. Он выглядел так, словно задремал ненадолго, так как посетителей было не так уж много.

— О..клиент? Что-то хотели?

— А можно узнать цену за камень усиления?

— Если продаете — 200 очков, если покупаете — 300 очков. И извините, но мы не торгуемся.

— Я и не торгуюсь, сколько в наличие есть?

Он кинул на меня взгляд и, вздохнув, ответил, что в наличие 100 штук.

Да сколько же людей продали свои камни усиления? В любом случае, это предмет, который не приносит особой пользы, но все равно это намного больше, чем я рассчитывал. Хоть сейчас, в начале, камней и много, но высока вероятность того, что дальше камень усиления может попасться с еще лучшими характеристиками. Но тем не менее, сейчас камней было много, и в целом мне это было на руку.

— Плачу 30000 очков.

— Что?

— Что?

Как бы много локаций я не прошел, даже ограничивая себя в покупках в больших магазинах, я мог потратить максимум 5000 очков. Даже чисто теоретически, большинство игроков не то, что 5000 очков, но даже 2000 очков не могли потратить, а я назвал сумму в 6 раз больше, чтобы просто купить камни усиления.

[30000 очков вычтены.]

Я только что заплатил 30000 очков владельцу лавки, который даже сообразить ничего не успел.

— Нет..подождите-ка.. что за..

— Я уже иду, ждите.

Верно, не пора было как следует потратиться и начать использовать очки?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11. А не пора бы потратиться?**

— А? Как вы могли потратить 30000 очков разом...? — ошарашено спросил продавец.

— Вас это точно не должно волновать, — отрезал я.

После того как растерянный хозяин лавки сложил камни в мешок и вручил мне, я, последовав за Джином, направился в магазин экипировки, по пути поглядывая на то, что еще можно было бы прикупить. В целом не попалось ничего особенно, за исключением парочки вещей.

Сразу же я их покупать не стал, решив, что если останется время, я уже могу обдумать, насколько они окажутся полезными для меня.

Сначала нужно было купить экипировку, которая была важна для меня в данный момент.

Когда я зашел в лавку, на вывеске которой был нарисован щит и меч, прозвенел колокольчик. В сравнении с галантереей, внутри царил беспорядок. Но здесь было получше, хотя бы потому, что хозяин не спит.

Узник безопасной зоны — довольно солидного вида владелец магазина в очках, увидев меня тут же извинился.

— Извините, но товаров выше С ранга в наличии нет.

— Нет в наличии?

— Сколько бы товара не пришло, его тут же раскупают. Чужестранцы покупают экипировку только выше С ранга. У нас, конечно, осталось в наличии несколько товаров D ранга..

Продавец не врал. Да я мог бы и сам догадаться, увидев, что в предыдущей лавке все зелья распроданы. Вся оставшаяся экипировка в магазине была не больше ранга D, D+.

— Ну что ж, ничего не поделать..

Я оставил всякую надежду найти предмет, на который рассчитывал изначально. И все же, осмотрев оставшиеся товары в лавке, я прикупил подходящие манто и маску. Из-за того, что они оба не были в рейтинге популярных товаров, количество их было более чем достаточно.

— Спасибо, приходите еще!

Надев маску и манто, я вышел из лавки. Так как это были товары всего лишь D ранга, ожидать от них чего-то сверхъестественного было глупо, к тому же, это было совсем не то, что я собирался приобрести. Насчет манто не знаю, но вот маска изготавливалась из материалов, которые встречались редко, да еще и надо было соблюдать определенные правила чтобы ее сделать, поэтому она была не так востребована, как остальные товары. Так что эти предметы могли послужить только тому, чтобы просто скрыть ими свое лицо и тело.

— Джин, а ты не знаешь, во сколько открываются торги?

— А? А..Торги работают всю неделю и сегодня тоже, откроются где-то через пару часов.

— Замечательно, тогда мы двинем именно туда.

Следующим местом назначения стал аукцион.

Если бы у меня оставалось время, с какой стороны не посмотри, тратить его попусту было глупо, собственно, как и перейти на следующую локацию, забив на торги.

К счастью, я попал в безопасную зону в очень удачный момент, я попаду на аукцион.

Джин, выйдя из лавки с экипировкой, начал шмыгать туда-сюда по торговой улице и внезапно указал на одно здание. Это здание было похоже на те, что были и в других безопасных зонах. На входе стояли охранники NPC, которые поддерживали порядок и покой.

— Здесь проходят торги. Я, видимо, буду ждать вас здесь?

— Я вернусь, поэтому стой где стоишь. Дождешься, дам чаевые.

— О, большое спасибо! Обязательно дождусь!

Я бросил взгляд на довольного Джина и зашел в здание. Внутри здания собралось больше народу, чем я ожидал. Естественно, были и игроки и NPC, работающие на аукционе.

— Пройдите в зал номер C-8.

Места в аукционном зале распределялись в соответствии с теми очками, которые игроки могли предложить. Мелькали хмурые лица людей, заходящие в зал. Не спеша, один за другим игроки отдавали входные билетики страже. Подошла и моя очередь.

— Мне самое лучшее место.

— Самый первый ряд — вип место, стоимость 800 очков. Вам подойдет такой вариант?

— Да, вполне.

Только вход обошелся в 800 очков. Даже если рассматривать самый дешевый билет за 100, это была нехилая сумма. До сих пор ни один из зашедших в здание игроков не купил самый дешевый билет, так как это очень неловко. Решительно купив свой вип билет, избегая взглядов людей, я зашел внутрь.

В сравнении с остальными безопасными зонами, здание торгов было небольшим, но выглядело все равно довольно неплохо.

Я сел на отдельно подготовленные вип-места.

«Все таки хорошо когда на твоем счету не пусто», — подумал я с улыбкой.

На этих местах было все, что душа пожелает: от печенек, которые можно пожевать когда скучно, до каталогов предметов, которые ты не мог купить на других местах. В прошлой жизни я даже представить не мог настолько крутого сервиса. Я точил печеньки и листал каталог. Так как у меня не было нужды попусту тратить деньги на ненужные предметы, я присмотрел только важные предметы выше C ранга.

«Щит Желания, острый меч выплавленный из черного металла, легкие оперенные кожаные ботинки, красные кожаные штаны Гоблина, и кольцо Страха. Хм, этого будет достаточно.»

На этих торгах предметов ранга С+ было около восьми штук, и среди всех них, те которые бы я точно стал использовать — около пяти. Только щит Желания и меч из черного металла — были В ранга.

Я не знал, были ли это товары представленные непосредственно аукционом или же они были зарегистрированы на какой-то игрока. Как бы то ни было, ранг предметов продающихся на аукционе был выше, чем я ожидал.

— Дамы и господа, извините за ожидание. Через пару минут будет представлен первый лот. Кто же станет счастливыми обладателями выставленных на аукцион товаров?, — начал свой спич ведущий.

«Ага..начинается..»

Люди начали один за другим садиться на места и к моменту начала пустых мест почти не осталось. Появился мужчина в костюме, который будет проводить аукцион и встал за трибуну. Я опустил печеньку, которую уже поднес к губам и сосредоточился на торгах.

Лот номер один — лук В ранга.

До этого, когда я пролистывал каталог, он мне сразу бросился в глаза, но интерес к нему быстро пропал.

— Кхем-кхем Первый лот — лук Аинкая. Более подробную информацию можно посмотреть в информационном окне. Стартовая цена 800 очков, шаг торгов 200 очков., — искусно начал проведение торгов ведущий.

В появившемся информационном окне появилась информация о мече с довольно неплохими характеристиками, но так как это было не то, что я хотел купить, я закрыл окошко. Вместо меня в торги вступили игроки.

— 1200 очков!

— О, отлично, 1200! 1200 очков раз, 1200 очков два..

— 1400!

— 1600!

— 1600 раз, 1600 два..

Я убедился в финансовой состоятельности других людей, сидящих на вип местах.

Кроме одного человека, он как и я, не был заинтересован в покупке лука. Даже заплатив высокую цену за билет, он смотрел каталог и берег очки чтобы прикупить что-то конкретное. Если не так, то нет других причин намерено покупать место в вип зоне, которое дороже обычных мест в несколько раз.

В результате, игрок, сидящий на обычном месте ухватил этот лук за 2200 очков.

Пришла очередь второго лота.

— Запятнанный кровью меч. В этот раз, желающие приобрести меч..

Предмет всего С ранга.

Если повезет, меч, который можно получить в миссии или найти в торговой лавке с экипировкой. Как я и думал, какой-то игрок выкупило его в самом начале за 1000 очков. Так как большинство игроков пришли сюда, чтобы купить предмет С ранга, эти предметы разлетались моментально и торги проходили довольно быстро.

«Пора бы и мне вступить в игру»

Только игроки на вип местах в полной тишине смотрели друг на друга. Никто ничего не предпринимал. Причина в том, что каждый знал, о том, что годный товар вот-вот появится и собирался вложиться именно в него. Это было хорошим решением, однако сегодня им не повезло с соперником.

— Если вы из тех, кто предпочитает ближний бой, этот предмет именно то, что вы хотите. Красный кожаные штаны Гоблина С+ ранга. Стартовая цена 500 очков.

Наконец-то появился один из тех предметов, которые я хотел купить. Кожаные штаны Гоблина. Жалко конечно, что они были только В ранга, но до тех пор, пока я не найду что-то другое, это было хорошим вложением очков.

— 1500 очков!

— 1500 раз..

Люди, сидящие на вип местах вступили в игру.

Девушка, сидевшая слева от меня, уверенно подняла цену на 1500 очков. Стартовая цена скаканула в трое. Она с самого начала решила подавить ожесточенную конкурению.

Однако, вот в чем проблема, мне тоже нужны были эти штаны.

— 3000 очков

— Три..три тысячи очков! Если больше нет тех, кто хочет красные штаны Гоблина, они достаются мужчине.

Чтобы выкупить нужный мне товар нужно было просто ставить цену чуть больше той, которую могли бы позволить себе остальные игроки. Большинство остановилось бы на 2000 очках. Вместо того, чтобы бестолку тратить очки и время, лучше спокойненько участвовать в торгах ставить соотвтетствующую цену. Высокой конкуренции для меня, естественно, не было. Мышь, стоящая рядом с ведущим подошла ко мне и вручила штаны Гоблина.

Интересно, какой лот будет следующим?

Я игнорировал взгляды, устремившиемя на меня.

— А следующий лот — щит Желаний В ранга. Так щит встретить можно нечасто, его стартовая цена будет 1500 очков.

И снова предмет, который был в моем списке покупок. В этот раз я действовал также, но кто-то из игроков на вип местах предложил 2000 очков.

— 5000 очков, — ответил я на ставку.

— А? Тот же джентльмен что и до этого..Кто предложил больше? 5000 очков раз..

Я один поднял цену в несколько раз. Раскрывший от удивления рот помощник ведущего снова передал мне предмет.

Так незаметно я прикупил уже два предмета.

Оставшиеся товары я собирался получить таким же способом.

— 4000 очков

— Это вообще возможно? Кольцо Страха достается..

— 3000 очков

— Кожаные ботинки..

Остальные даже не пытались что-то сделать, так как пытаться соревноваться с ценой, которую я предлагал, было непосильно. Можно сказать, этот аукцион проводился лично для меня. Прямо сейчас должен был появиться последний мною желанный предмет В ранга.

Другие участники были просто сбиты с толку тем, что даже ни одного предмета им не удалось купить.

— И наконец-то, пришел момент, который все так долго ждали. Следующий лот — острый меч из черного металла. Предмет В ранга. Начнем с горячей цены в 2000 очков.

— 5000 очков!

— 5000 очков! Есть ли ставки выше?

— 6000!

Люди отдавали все, что у них есть, но у меня было больше.

Парень, сидевший на вип месте, повысив ставку до 6000, выглядел очень напряженно.

Я не знал, как далеко он мог зайти, поэтому сразу решил поставить точку.

— 8000

— В-восемь тысяч..?

Я задрал цену настолько, что предложить больше явно никто не мог. Теперь даже ведущий голос потерял, обычно ставки выше 5000 очков не поднимается. Я действительно сделал высокую ставку. Усердно выполняющая свою работу заключенная мышь, уже в пятый раз подносил мне предмет.

«Теперь нужно к кузнецу идти..»

Собрав все предметы, которые я и хотел купить, я неторопливо вышел из аукционного зала. Игроки с потрясенными лицами смотрели на меня не в состоянии сосредоточиться на торгах. Маска и манто, в которые я был облачен, нехило помогли мне, скрывая мое истинное лицо. Эти предметы полностью стоили своих денег. Теперь осталось только сходить к кузнецу.

Я вышел из аукционного зала, чтобы найти Джина, который должен был ждать меня снаружи. Время идти в кузницу, сотворить еще одно превосходное оружие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12. А не пора бы потратиться?**

Очевидно, самое первое, что мне нужно было сделать выйдя из Аукционного дома, это снять маску и манто. Джин ошивался где-то неподалеку и найти его у меня не составило бы труда. Но сначала, маска и манто.

«За мной вроде никто не следит, да и в округе никого нет..», — с опаской подумал я.

В районе, в котором располагалось здание торгов, не было ничего, да и находилось оно далеко от основной торговой улицы. В этой глуши не было ни единой души. Но сейчас это было мне на руку. Я скрылся в переулке и снял с себя экипировку, в которой засветился на аукционе. Самым лучшим способом от них избавиться было просто сжечь.

Но я решил отложить это на потом, когда доберусь до кузницы. Разводить костер в переулке — было так себе идейкой. Я положил маску и манто в мешок, который мне вручили на аукционе вместе с моими купленными предметами. Завязав мешок, я сделал круг и снова вернулся к зданию торгов, чтобы разыскать Джина, который меня поди уже заждался.

— О! Вы вернулись?

Естественно, я нашел его на том же месте, где и оставлял. Я похлопал по плечу паренька, что сидел на земле и разглядывал муравьев. Он широко улыбнулся и я сказал ему о следующем пункте назначения. Это было второе по счету место, о котором я подумал, попав в Хараум. Я четко запомнил его, так как в пивнушка о нем разговоры ходили без конца и края.

— А теперь пошли-ка к кузнецу.

— Ага..тогда..тогда нам туда же, где был магазин с экипировкой, перед ним есть кузница, самая большая в Харауме!

— Не-не, не то место, хочу туда, где кузнец карлик.

— ...Точно? Вы уверены? Тот человек, кажется, не очень хорошо относится к чужестранцем., — сказал он неуверенным голосом.

По его реакции можно было догадаться, что он знает дорогу и в целом понимает, к кому мы идем. Да и вообще, до сих пор он проявился себя как довольно неплохой гид, понимающий где и что находится. Просто это выглядело так, будто он сомневается, что существует хоть кто-то, кто пойдет туда по собственному желанию.

— Да нормально, давай, пошли.

Держа в каждой руке по мешку: один с камнями усиления, другой с приобретениями с аукциона, я следовал за встревоженным Джином.

Мы прошли долгий путь от основной торговой улицы Хараума по направлению за город. Тот выглядел еще пустыннее, чем тот переулок, в котором я скинул с себя экипировку. И дойдя до места, где даже и жучка видно не было, Джин произнес:

— Прибыли! Это здесь!

Джин остановился перед пустынным зданием. Кроме шатающейся вывески «Мастерская Пита», на нем не было ничего. И почему мастерская располагается в таком месте, которое даже найти тяжело? Если честно, то я не особо-то верю слухам, которые слышал в прошлой жизни. О том, что кузнец карлик живет в таком месте. Если посмотреть на это здание со стороны, то понять что было внутри, просто невозможно. Конечно, если бы не эта полуразрушенная вывеска.

Фуух..

Для начала я направился к двери и постучался три раза.

Тук, Тук, Тук.

Нужно быть максимально вежливым и обходительным, чтобы не разозлить его, ведь получить меч от этого кузнеца – ой как не просто. Так что я смиренно ждал, пока изнутри дома последует хоть какая-то реакция.

— Кажется, никого нет?

— Возможно и так.

Время текло, но дверь, как и прежде, было плотно заперта. Я, ничего не говоря, тихо стоял у входа и ждал. Так прошло около минут пяти, пока дверь потихоньку отворилась.

— Вы еще кто такие? — как только дверь полностью открылась, перед нами возник карлик с очень недовольным выражением лица.

Этот человек — Пит. Складывалось такое ощущение, что он был готов прогнать нас с порога в любой момент, но сразу сделать это не позволяла его вежливость. Поэтому, большинство игроков, зная о его характере ремонтировали свое оружие в других кузнецах. Но я знал, что поручая сделать оружие этому придирчивому карлику, ему не понадобиться много времени на работу. По той информации, что я получил от мальчишки, этот карлик ненормальный. Хотя с виду и не скажешь что он чудак.

Но даже несмотря на то, что его называли кузнецом, делающим оружие, которое прослужит до скончания веков, завоевать его интерес было не так просто. Требовалось время или правильный подход.

— Мы пришли узнать, как можно изготовить экипировку, — я вежливо обратился к Питу, сверлящему меня взглядом из-за того, что ему пришлось открывать мне дверь.

— И что мне прикажете делать? Есть нечего больше сказать, можете убираться.

— Я заплачу вам 30000 очков.

— ...что ты сказал?

— У меня уже есть материалы для меча. Я вам только за изготовление заплачу 30000 очков.

Я протянул Питу, смотрящего на меня как на больного, один из мешков в моих руках. Тот мешок, в котором была экипировка в количестве 5 штук С+ ранга.

В другом же мешочке лежали 100 камней усиления. С какой стороны ни посмотри, это не то, что станет таскать с тобой обычный игрок.

— Уничтожьте, пожалуйста, маску и манто, а оставшуюся экипировку нужноулучшить. Естественно, за меч я заплачу отдельно.

— Не, ты погоди..

— За все вместе плачу 50000 очков., — не дав ему закончить, выпалил я.

На минуту растерявшись, Пит, услышав мое предложения, совсем замолчал. Убедиться в том, что я не дурю его, было легко, достаточно посмотреть на содержимое мешка, в котором были не самые дешевые предметы. Теперь Пит слушал мое предложение с серьезным лицом.

— Так что вы скажете?

Разговор немного затянулся. Я мог предложить ему только хорошую оплату, но если он откажется — ничего уже не поделать. Плана Б — кроме как повысить оплату не было.

Потихоньку Пит стал приходить в себя и затем сказал:

— ..слов нет. Со мной впервые собираются расплатиться такой суммой.

Потом он сказал «Сделаю» и пожал мою руку. Появилась надпись «50000 очков задействованы» — это значит, что я заключил сделку. Ну правда, это слишком большая сумма, чтобы отказываться от предложения, разве не так?

— Сделайте, пожалуйста, единый меч из рукоятки прославленного меча и меча из черного металла. Оставшиеся товары улучшите так, как посчитаете нужным.

— Понял, сделаем.

Я последовал за Питом внутрь здания. До этого я слышал, что попасть внутрь мастерской было непросто, мастера, получив заказ, тут же захлопывали дверь. Но мне почему-то показалось, что я могу зайти внутрь. Джин последовал за мной.

— Вот как здесь все выглядит...

Среди многочисленных опытных гидов, Джин был первым, кому удалось побывать в мастерской Пита. Он пристально осматривался внутри здания. Это место выглядело как и другие мастерские, разве что обстановочка была немного изящнее, но так, ничего особенного в глаза больше не бросалось.

— Стойте смирно. Сначала нужно сделать меч.

Послушав Пита, я вместе с Джином издалека начал наблюдать за тем, как тот принялся за работу. Он работал по какой-то немыслимой схеме, выглядело так, словно ему помогает кто-то еще. Ведь чем искуснее мастерство кузнеца, тем быстрее скорость работы.

Процесс работы выглядел захватывающе. Пит, схватив молоток, вынул из мешка меч из черного металла и прославленную рукоятку, положил перед собой и принялся за дело. Раздавались звуки ударов молотка. Он хлестко стучал по мечу до тех пор, пока он не накалился. Сотворить такое с черным металлом настолько быстро было не то что нелегко, напротив, это было почти невозможно. До этого я подумывал попросить его сделать мне меч из обычного металла, в том случае, если бы он отказал мне.

Однако.

— Хох, столько времени прошло с того раза, как я разминал кости.

Только одна работа молотком сделала сколько изменений. Характер у Пита был не ахти, но его способности были прямо пропорциональны его стервозности. Насколько мне известно, такой выдающейся кузницы, как на первой безопасной зоне, больше нигде не было.

Прождав не так долго, я смог получить свой новенький меч из черного металла объединенный с рукояткой прославленного меча.

[Меч из черного металла, улучшенный рукояткой прославленного меча (А+) (1)]

Меч из черного металла объединенный с рукояткой, которую использовал генерал рухнувшего королевства. Меч был сделан искусным кузнецом.

[Сила +15, ловкость +5, телосложение +5, дополнение к разрушению во время удара]

«Получил сразу меч А ранга»

Обычные игроки не имеют экипировки выше С ранга, только некоторым удается ухватить что-то из В ранга и то, это считается пределом. Однако я держал в своих руках меч А+. Если он получился настолько сильным, менять его на что-то другое просто не было необходимости.

— Мне очень нравится, если вы попробуете улучшить остальное, я буду благодарен.

— У меня не очень хорошо получается работать с предметами из кожи, но попробуем.

Пит отвернулся, начав обрабатывать другую экипировку. Теперь пришла очередь задействовать скупленные мной камни усиления.

Вероятность того, что камни отработают, в целом равнялась 40%, однако усилить предмет можно было до 3-4, но это было довольно мало, поэтому их никто не покупал. Лучше было немного подкопить и сразу вложиться в предмет с усилением до 4.

[Использование камня усиления — провалено.]

[Использование камня усиления — успешно. Меч из черного металла улучшенный рукояткой прославленного меча — усиление + 1.]

[Использование камня усиления — провалено.]

Камни были мне не особо-то нужны, можно было их все использовать, я не подсчитывал какой из них удалось задействовать, а какой нет. После того, как усиление дошло до 5, количество успешно задействованных камней начало стремительно падать.

«Остановимся на этом», — подумал я.

Уже 36 камней исчезли, выпустив потеряв свет. После траты всех этих камней меч усилился до +8. Теперь большой разницы между этим мечем и обычным оружием S ранга не было. Оставшиеся камни я хотел задействовать в другие предметы, включая щит.

— Так, теперь по одному..

Пит, двигаясь к концу, от души использовал камни на всю экипировку. Щит получил усиление 5, оставшиеся предметы — 3-4. Я и не заметил, как быстро все камни закончились. Большинство из них было вложено в самый важный для меня предмет — меч, поэтому результат меня очень даже устраивал. На деле оказалось, что 100 штук — это не такое уж и большое количество. Хорошо, что мне удалось купить так много. Поскольку люди не были заинтересованы в камнях усиления, они наверняка и понятия не имели, что ими можно было усилить такое оружие. Обычно ими усиливали какую-нибудь экипировку, вроде доспехов или какого-то простенького оружия.

—Все сделано, я полагаю. — в завершении сказал Пит.

— Большое вам спасибо! Не будем вам больше мешать. Джин, пошли.

— Понял... — отозвался Джин.

Так же как мы вошли в мастерскую, так же быстро из нее и вышли. Теперь, почти все цели, которые я хотел сделать в Харауме были выполнены.

Надев экипировку, которую мне подшаманил Пит, ощущения складывались совсем иные. В сравнении с тем, что было до ремонта — просто небо и земля. С одного взгляда можно было понять, что эти предметы нельзя купить на аукционе. Что со стороны функционала, что по форме, все было близко к идеалу.

«Напоследок сходить что ли в лавку, еще раз осмотреться?»

Мы опять направились к торговым лавкам. Прошло немного времени, но число игроков, сидевших на застеленных циновках и торгующих чем-то, выросло. Но достойного товара, как не было, так и не появлялось. Пошарившись по лавкам еще раз, я нашел одного игрока, продающего карман пространственного хранилища и трех ребят, продающих зелье выносливости и пополнил свои запасы.

Сейчас было действительно пора двигать не следующую локацию.

— Джин, спасибо, я тебе очень благодарен.

— Вам тоже спасибо, удачного пути!

В Харауме действительно не осталось мест в которые можно было бы заглянуть. Я щедро отблагодарил Джина в размере 300 очков и простившись с ним, впервые за долгое время, открыл карту Дэвида Картера. Какой же будет следующая локация?

[5-1] — обычная локация

[5-2] — элитная локация

— Выберу сразу, 5-2.

Сообщение, которое я так долго ждал. Наконец-то, элитная локация! Я выбрал элитную локацию не думая ни секунды. Просто лучшее стечение обстоятельств. Куплены все необходимые предметы. В такой ситуации, не было необходимости избегать ее.

Ребята, которые впервые отправлялись туда некоторое время нерешительно мялись, перед тем как зайти. И правда, если бы не моя прошлая жизнь, я бы вел себя так же.

[Локация 5-2 выбр..]

[Маршрут обновл..]

Всплывали надоедливые сообщения. Место прибытие в этот раз выглядело как дом.

Не как квартира, нет, а как средневековое здание. Выглядело оно так же, как и постройки города Хараума. Я молча ждал, пока закончится время ожидания. После того, как началась локация, появилась сообщение с категорией миссии.

[Категория миссии: захват]

[Принесите реликвию отобранную у соперника!]

— Реликвия? Что я должен найти в этот раз?

Это была категория миссии, которую я уже несколько раз проходил. Как в сообщении и сказано, мне надо было найти определенный предмет. Вопрос был в том, где мне нужно было его искать. Несмотря на то, что предметы, которые надо было искать, были одинаковые, это была такая разновидность миссии, в которой сложность прохождения зависит от того, в каком месте этот предмет находился. Возможно, по счастливой случайности, оно окажется в окне дома, которое я заприметил. Я выглянул в окошко. В солнечных лучах грелись прохожие, раздавался звонкий смех и красивое пение соловья.

— Хмм..

Однако, было еще кое-что.

Среди безмятежного пейзажа, была одна деталь.

Прохожие.

Они не были людьми, они были скелетами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13. Город мертвых**

— И что за ситуация такая? Как так получилось?

Посмотрев еще некоторое время в окно, я принял эту реальность. Не знаю, что это за локация, ведь информацией, которой я обладаю, недостаточно. Для начала нужно спуститься на первый этаж, так как окно на втором этаже давало не всю картину происходящего вне дома. Чтобы Рассмотреть все поближе, я направился к лестнице, которая вела вниз. С опаской я коснулся ногой пола.

Я старался спускаться осторожно, все таки я не мог быть на сто процентов уверен в том, что ничего не появится. Но к счастью, выглядело так, словно дома никого и не было.

«Так, сначала нужно посмотреть, что есть в доме.»

Но проблема была в планировке самого дома. Мой грандиозный план, по изучению округи из внутренностей дома, грандиозно провалился, так окон на первом этаже просто не было. Это означало, что мне ничего не оставалось, кроме как выйти наружу. Но до этого момента, мне нужно было хорошенько осмотреть сам дом. Разве не так сначала делали в играх? Я вернулся к месту отправления и внимательно его осмотрел. Ведь если я упущу по ошибке хоть одну важную деталь, я не смогу потом вернуться и все исправить.

— Дом явно бесхозный..

Каждый раз, когда я наступал на пол, доски скрипели. Дом выглядел так, словно он пустовал уже много лет. С того момента, как я увидел в окне скелетов, которые вели себя как люди, во мне закралась мысль, что эта локация совсем не будет типичной. Тут точно что-то не так.

Пол был покрыт толстенным слоем пыли и я беспокоился, что дом можно просто случайно рухнуть.

«Тут даже жуки и мухи вымерли?»

К тому же, в месте, похожем на кухню, валялись трупы мух и жуков. Да сколько времени здесь никого уже не было? Я обошел одну комнату за другой. Этот дом хоть и не был особняком, но он был размером с большой коттедж. И по логике, второй этаж предназначался для проживания. Так как на первом этаже было все, что нужно для жизни. Естественно, я имею ввиду в далеком прошлом. Сейчас уже почти все сгнило или исчезло. Почти.

[μ ν ξ ο π ρ σ τ υ φ χ ψ ω] — надпись на старинном языке, которая виднелась на двери комнаты где-то в глубине дома.

Как только я открыл дверь и зашел в комнату, которая изнутри выглядела как кабинет, я заметил валяющиеся на полу книги, страницы которых выцвели со временем. Казалось, словно от малейшего прикосновения они могли рассыпаться на мельчайшие кусочки, к тому же страницы выцвели настолько, что прочесть написанное на них было просто невозможно. Кто бы не попытался это сделать, вряд ли у него бы это получилось.

Помимо этого, все было написано на древнем языке. Моментами он проскальзывал на каких-то локациях. Знания о нем у меня были поверхностные, но буквы настолько выцвели, что прочитать у меня бы точно не получилось.

Я слышал, что способа точно разобрать что написано на древнем языке невозможно. Разные лингвисты пробовали это сделать, но они только пожимали плечами. Возможно в этом таился какой-то секрет. Но если честно, такого ярого интереса к древним языкам я не испытывал, поэтому, немного посмотрев на книжки, я сложил их обратно в шкаф.

— В любом случае, мне нужно было выбираться из дома.

Не принимая во внимание тот важный факт, что прошло неизвестно сколько времени с тех пор как дом был заброшен, выглядело все так, словно больше не было за что зацепиться. Надо было двигать наружу.

Снаружи было около пяти-шести скелетов, которые я видел из окна второго этажа. Несмотря на то, что это были обычные скелеты, которые явно не представляли для меня никакой опасности, надо было подготовиться. Чтобы отбиться от скелетов, которые могли напасть на меня первыми, я крепко сжал щит в руке. Я смогу с одного удара разнести голову нападающему на меня костяку, так как теперь щит стал намного прочнее.

Как и прежде, с улицы раздавались голоса скелетов.

— Не может быть. Жена Долорес, это правда?

— Ой, да правда! Вы не слышали слухи?

— А..вы про это..

Я приоткрыл дверь, так как голоса были еле-еле слышны. Прямо перед дверью вели диалог два скелета. Я прислушался к разговору костлявых, которые были даже одеты как люди.

— ..а я про что. Я слышала это от генерала дней пять назад.

— Не может быть. Жена Долорес, это правда?

— Ой, да правда! Вы не слышали слухи?

Но что-то в этом диалоге было не так.

Я отчетливо слышал звук стучащей друг о друга челюсти скелета, однако сами голоса раздавались отдельно от них. Если так подумать, это было очень странно.

Разговор, который шел отдельно от того, кто должны был их произносить. Не слишком ли это было нереально? К тому же, выглядело, словно они повторяли свои фразы раз за разом. Не были ни единого изменения в их действиях. Ведя обычный разговор, они снова возвращались к его началу и повторяли то же самое, слово в слово. Было такое чувство, будто одну и ту же пластинку ставили снова и снова.

Скелеты только подражали этому разговору, стуча челюстями. Стало ясно, что и в самом диалоге не было ни капли смысла.

«Попробую поэкспериментировать»

Приготовившись стереть скелетов в порошок, поставив перед собой щит, я распахнул дверь. Так как скелеты стояли недалеко от дома, всего в нескольких метрах, они быстро среагировали на меня. Разговор ненадолго прервался и они посмотрели на меня.

—Здравствуйте! Добрейший вечерочек! — поздоровались они со мной.

А если говорить точнее, они поклонились мне. Речь доносилась откуда-то из пространства рядом со скелетами. В самом деле, это была необычно.

— Так говоря об этом генерале..

Абсолютно потеряв ко мне интерес, скелеты снова посмотрели друг на друга и продолжили свой разговор. Это же не был опережающий удар? Немного поразмыслив, я все же решил для начала пойти проверить другие места. Они могли и не напасть на меня с самого начала. Я все еще не понимал, что здесь происходит. Возможно, только часть скелетов не могла нападать на меня. Оставалось еще слишком много факторов, в которых нужно было убедиться.

— Уау! Скелетончики!

Я спокойно бродил по улице, на которой не было ни единого скелета. Но потом добрался до места, в котором были собраны маленькие скелеты, которые в прошлой жизни были детьми, вместе с ними были и скелеты старики, которые приглядывали за ними. В этом городе, по всей видимости, был любимый персонаж — скелетон, что даже детям он нравится настолько, что они все становились как он. Пройдя это место, я снова почувствовал удаленность города.

П. Ред. Отсылка к корейскому персонажу Скелетон

«В любом случае должно быть здесь место, в котором находится реликвия»

Город сам по себе был больше, чем я предполагал. Масштаб был большим, здесь были и королевский дворец и основные здания. К счастью, не таких размеров как большой средневековый замок. И первое место, в которое я хотел попасть, это был собор. Если так подумать, то с большой вероятность, собор мог быть местом, в котором могла находиться реликвия. Но так как это элитная локация, рассчитывать на что-то точно не стоило.

Было странно, что до сих пор на меня еще никто не напал, да и вообще, ничего не произошло. В конце концом я добрался до собора, все еще беспокоясь внутри себя, что в любой момент скелеты могут напасть на меня.

— Здравствуйте, сестра.

— Здравствуй, дитя Божье.

Собор тоже не отличался от прошлого места. Здесь все те же скелеты, как и те, которых я видел прежде, повторяли свои действия снова и снова. Перед входом в собор было пару скелетов. Скелет, которого назвали сестрой, поздоровалась со скелетом, который собирался войти в собор. Скелет, собиравшийся зайти, в ответ поклонился. И эти два шаблонных действия стояли на повторе.

«В округе, кроме них, никого нет»

Если подумать о размерах города, люди были раскиданы небольшими группами на большом расстоянии друг от друга. Стоявшие у входа в собор скелеты были единственными в этой окрестности. Даже в случае чего, я легко смогу дать отпор. На все равно, на всякий случай, я держал свой щит наготове. Ладно, пора заходить. В тот момент, когда я, проигнорировав стоящих на входе скелетов постарался зайти внутрь.

— Прохода нет! — внезапно раздался стук челюстей.

Я обернулся посмотреть на них. Скелеты, которые должны были действовать по отведенному им сценарию остановились и посмотрели на меня.

Я повернул шею в сторону к скелетам, включая скелета монашку. Скелеты, которые должны были повторять свои действия остановили запись и посмотрели на меня. До того момента, они не обращали на меня внимания, словно меня и не было. С чего это сейчас так? Возможно из-за того, куда я собирался зайти. Я вступил в собор одной ногой. Выражение черепов скелетов, казалось, зло искривилось.

Я вступил немного ногой в собор. Они напряглись. Похоже, если я продолжу, что-то может произойти. Если так, то что будет, если я зайду дальше?

— Здравствуйте, сестра.

— Здравствуй, дитя Божье.

Вернувшись в прежнее положение, скелеты, которые до этого смотрели на меня, начали заново повторять свой диалог. Все было так, словно меня здесь и не было. Но теперь их отношения отличалось от того, что было прежде.

«Видимо, они не хотят, чтобы я вмешивался»

Если подумать, так оно и было. Что скелеты, которых я видел в доме, в котором я начал выполнять эту миссию, что эти скелеты, стоящие передо мной. Если в повторяющееся действие вмешивается какая-то переменная, появляется совсем другая реакция. Если эта переменная выйдет за рамки дозволенного, они, вероятнее всего, на меня нападут.

«Приходилось мне выполнять подобные миссии..»

Так как я разобрался в чем тут делать, мне оставалось только расправиться с миссией. Если у меня не получится выполнить миссию, даже имея опыт прошлой жизни, это будет даже не смешно.

«Мне бы не просто пройти миссию, надо постараться заработать дополнительно вознаграждение»

Напротив, если помимо того, что я найду реликвию, я открою еще какие-то достижения, я смогу получить дополнительное вознаграждение. Относительно этой локации у меня почему-то было хорошее предчувствие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14. Город мертвых**

Для начала я решил еще немного осмотреть окрестности, так как торопиться было в целом некуда. Когда-нибудь я должен был зайти в собор, но выглядело так, словно причин заходить туда именно сейчас не было.

— А, ну скиньте немного цену..

— Я же сказал, что не могу.

— Там кошка!

— Ну где же мой скелетончик? — раздавались голоса с улицы.

Я заходил в некоторые здания, наблюдая за разгуливающими скелетами. Все, что оставалось, это прислушиваться к разговорам. Несмотря на то, что сцены будто действительно существующего города постоянно повторялись, выглядело все так искусно, что не поверить во все происходящее было сложно.

«Некоторые скелеты дают подсказки в открытую..»

Даже начать с того, что после моего вмешательства в повторяющееся действие, разговор переставал выглядеть естественно. Для прохождения миссии, подсказка мне была необходима, так как не имея никакой информации я не мог просто обходить все здания.

Торгующийся покупатель, малыш, ищущий скелетона, человек, догоняющий животного и другие. Если это были скелеты, которые просто отыгрывали свои роли?

— Реликвие же хранится в «том месте»? верно?

— Ай, а я о чем, естественно там. Но оно очень хорошо спрятано.

Скелеты настолько в открытую подсказывали. Еще не осмотрев город полностью, я приблизительно понимал структуру локации. Место, на которое указывали подсказки, было тем самым собором, о котором я предположил еще в самом начале. Несмотря на то, что иногда в разговорах проскальзывали другие места, которые могли бы меня запутать, по общему контексту больше всего выделялся собор.

«А не дворец ли это все таки?»

Повернув голову, я кинул взгляд в сторону дворца. Начиная со входа, возле дворца собралось множество скелетов. Не солдаты ли это? Я собирался проникнуть во внутрь замка, не привлекая внимание скелетов. Но в конце концов потерпел неудачу. На входе стояли какие-то ограничения и я просто не смог зайти внутрь. В такой ситуации, я вернулся к первому предполагаемому варианту. Любой ценой я должен был проникнуть внутрь собора.

«Ведь это вполне возможно»

Солнце начало потихоньку садиться, а я полностью обмотав щит и меч лоскутами ткани, найденной в каком-то из зданий, поднялся на крышу здания, стоявшего рядом с собором, так как казалось, что взобраться на сам собор было невозможно. Так как статы мои повысились, добраться туда другим способом было задачей не из сложных. Проблемы начинались с этого момента.

— Здравствуйте, сестра.

— Здравствуй, дитя Божье.

Я смотрел на скелетов, которые преграждали дорогу на самом входе в собор. Ну что за мука. Поскольку вход был довольно узким, выглядело так, словно попасть внутрь было невозможно, не убив хотя бы одного из скелетов. Но, скорее всего, это могло быть одним из условий скрытого задания. Никого не убить.

Это могла быть миссия, в которой нужно было обойтись без кровопролитий, точнее без разбрасывания костей. Элементарно, в месте наполненном обычными скелетами, а не солдатами, я не должен был убивать никого. Миссия оказывалась сложнее, чем я изначально думал. Большинство людей бы решили, что скорее всего, нужно разнести скелета с одного удара, чтобы заработать очки или какие-нибудь вознаграждения. В таком случае, специальная миссия, в которой нельзя никого убивать автоматически бы исчезла. В любом случае, я мог только предполагать, но вероятность очень высока.

«Бывало у меня уже такое..»

В своей прошлой жизни у меня была одна или две подобные элитные локации. Но тогда я еще был молод и зелен. Если подумать сейчас, локация была вообще не из легких. Среди всех элитных локаций, что я зачищал, попадалась мне одна, тоже связанная со скелетами. Вот только в тот раз, миссия заключалась не просто в том, чтобы отобрать реликвию, а отобрать ее соперничая с другими игроками. Тогда мне нужно было найти корону в месте, где монстры кишели как муравьи. Во время того задания, я, конечно же, не догадался, что скрытая миссия заключалась в том, чтобы всех порешать. Но помимо таких миссий, я слышал от других игроков, что на подобных локациях есть миссии, в которых нельзя никого убивать.

«С тех пор, как я слышал про это, подобные локации мне не попадались.»

В те времена, я, не имевший достаточного опыта, и думать не думал ни о каких скрытых миссиях, а только о том, как бы выжить. Так сейчас мне в голову все таки пришло осознание того, что в этой миссии мне трогать никого и пальцем нельзя, стоит попытаться её пройти. Но опять-таки, этого задания могло здесь и не быть, и я не пройду ее, если не убью кого-нибудь. Однако, за выполнение скрытых миссий можно было срубить большой куш, поэтому я решил закопать свое беспокойство и попробовать.

Я снова посмотрел на собор, находящийся передо мной.

«Далековато..»

Так как я поднялся высоко, то, что находилось внизу, да и другие здания казались теперь довольно далекими. Если я случайно упаду, скелеты явно атакуют а меня.

Я разбежался и прыгнул в сторону собора. Мне удалось схватиться за водосточную трубу, как я и планировал. Что ж, взобраться на собор у меня получилось. Теперь оставалось пробраться внутрь.

«Ничего, кроме этого маленького окошка.»

Я смело разбил ногой маленькое витражное окно и проник внутрь. Я действовал так, словно вокруг не было ни одного скелета. Чтобы действовать смело, нужно просто не думать об этом.

«Вроде кто-то говорил про подземелье..»

Среди скелетов, подсказывающие о местонахождении реликвии, были не только те, кто упоминал про само здание, но и те, кто говорил о том, что находится внутри этого здания. Например, что есть спрятанное пространство в подземелье. Нужно проверить откуда у этих разговоров растут ноги.

— Бюджет на этот месяц включает поддержку королевской семьи и пожертвование.. — прошел спокойно еще один скелет.

После того, как я попал в собор, я был в постоянном напряжении. Каждый раз, слышав стук костей, я приостанавливался и старался скрыть свое присутствие. Нельзя было вести себя беспечно, ведь помимо обычных скелетов, есть еще и солдаты. Сложновато избегать скелетов, которых здесь толпы.

«Ничего не поделаешь»

Когда появились мысли, что скелетов избежать будет сложно, я решил прорваться. Так на входе места было недостаточно, я решил пролезть через окно. В просторном соборе скрываться от скелетов все таки было легче. Так как стат ловкости у меня стал выше, в сравнении с тем, что был в начале, это было бы как минимум странно, если бы у меня не получалось избегать скелетов.

Понемногу-помаленьку я спустился на этаж ниже. Напрямую, не обращая ни на что внимания, я двигался вниз. Если дорога дальше будет чем-то преграждена, будет не поздно осмотреть другие места. Но сначала подземелье.

— Должно быть здесь..

Наконец-то я добрался до последней комнаты, ловко ускользнув от преследовавших меня скелетов. Внутри стояла лишь одна полуразрушенная статуя. Она была настолько раскурочена, что предположить, чем эта статуя была изначально, не представлялось возможным. Если в соборе и есть реликвия, то она сто процентов должна быть где-то здесь. Так должно быть по правилам игры. Игра должна удовлетворять определенным условиям или должен быть спрятан какой-то предмет. Так как в начале локации и слова не было про условия, а упоминался только предмет, он точно должен был находиться здесь. Но передо мной не было ничего кроме разрушенной статуи. Я внимательно осмотрел эти руины и мне пришла в голову идея передвинуть эту статую в бок. И как по законам жанра, под статуей оказалась рукоятка. Потянув за нее передо мной открылся проход в подземелье.

«Что ж, не так уж сложно»

До того, как спуститься вниз, я хорошенько проверил, есть ли на лестницы какие-то ловушки. Найти их было несложно, нужно было быть просто осторожным. Сломав ловушки я начал спускаться вниз по ржавой лестницы, на которой не было и следов жизни. Скелетов тоже пока видно не было. Интересно, появятся ли они дальше? Дальше будет видно. Спустившись ниже по винтовой лестнице, показался свет. Наконец-то, начал виднеться конец.

— Алтарь?

Убрав последнюю ловушку, я осторожно выбрался из прохода и попал в место, откуда исходил свет. Первое, что здесь было видно, это сооружение похожее на алтарь. Удивительно, что подобное место находилось именно в подземелье. На алтаре был возложена белая сфера, напоминавшая реликвию, которую я так искал. Убедившись, что никаких ловушек нет, я подошел к алтарю и взял в руки реликвию.

Должно быть, сейчас появится сообщение, что моя миссия выполнена и настанет время для выполнения связанной с ней миссии.

[\*Миссия обновлена]

[Категория миссии: захват]

[Реликвия отобрана у противника. Если в течении двух часов вы сможете ее защитить, миссия будет пройдена.]

Существующая миссия по захвату являлась основной миссией.

[Категория миссии: никого не убить]

[Вы до сих пор не убили ещё ни одного соперника. Если до окончания миссии, вы не убьете никого, скрытое задание будет выполнено.]

Появилась скрытая миссия, в которой я сомневался до последнего. В действительности, скрытая миссия могла начинаться с этого момента. Теперь должны появиться какие-то препятствия, чтобы помешать мне ее выполнить. Забрав с алтаря реликвию я побежал в сторону лестницы. Так как оставаться в замкнутом пространстве, наверное, было не лучшей идеей.

— Уже?

Раздался жутких грохот. Обернувшись назад, я увидел как из стены вывалилось несколько скелетов. Это означало только одно, скелеты уже точно не станут повторять один и те же движения из раза в раз. Стало вполне очевидно, что и другие скелеты, только увидев меня, нападут без раздумий. В таком случае, мне тоже нужно быть готовым.

— Покайся! — кричали мне вслед скелеты, которые ни секунды не колебаясь, ринулись за мной как только я побежал из подземелья.

Я уклонился от скелета, размахивающего крестом и расхреначил колено другому, нападавшего с мечом. А скелетов становилось все больше. И все, что я мог сделать, это либо ударять по ногам, либо уклониться. Надо было постараться выполнить скрытую миссию никого не убив.

— Если даже так, все равно.

Направившись к двери, возле нее сразу появилось несколько скелетов. Делать было нечего, нужно быть что-то придумать. Я побежал по направлению не к двери, а к стене. Здание было конечно древним, но я не был уверен, получится ли у меня разрушить стену и выбраться наружу. Но чисто теоретически, силы у меня должно было хватить, чтобы это сделать. На этой локации это был первый раз, когда я использовал меч, но не чтобы убить монстра, а чтобы проломить стену.

— А, так вы знаете Скелетона!

— Здесь очень холодно!

Из одной неприятной ситуации в другую. Выбравшись наружу, я полность не смог избавиться от погони. И где они только услышали о том, что я забрал реликвию? Снаружи начали собираться скелеты.

«Все или ничего»

До сих пор, я еще не прикладывал особых усилий, чтобы избегать их. Мне нужно было продержаться всего два часа, а не весь день. Я не мог проиграть мертвецам. Однако причина, почему я сомневался была проста: если это и правда было правда концом миссии, то на кой черт здесь есть замок? Без причины в миссии не могло находиться такое сооружение. Кроме того, скелеты, защищающие замок, были сильнее, чем другие скелеты. Так мне подсказывала моя интуиция, выработанная за несколько лет в Сефироте. Если это не конец миссии, где нельзя никого убить, существует ли тут что-то еще?

«Нужно попробовать..»

Если здесь две скрытые миссии вознаграждение,естественно, должно увеличиться. Я уклонился от скелетов, бросившихся меня порешать и побежал к замку. Так подобного случая я не встречал, другого способа проверить этого не было. Даже если меня ранят, я смогу подлечиться. Мечи и копья, проходящие мимо меня все таки задели меня, путь и не глубоко.

[Благодаря действию реликвии, влияние ограничений замка убраны.]

[Миссия обновлена.]

В момент, когда я, вооружившись щитом и отгораживаюсь от скелетов двинулся ко входу, твердо намереваясь попасть в замок, появились это два сообщения. Было очевидно, что внутри что-то есть. Если я смогу выполнить два скрытых задания, какое же дополнительное вознаграждение я смогу получить? Чувствуя боль всем телом, я улыбнулся краешками губ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15. Город мертвых**

Когда я пробился внутрь замка, ускользнув от приблизившихся ко мне вплотную скелетов, мое тело было покрыто мелкими ранами. В какой-то степени я даже легко отделался. Так как стат силы вырос, теперь моему крепкому телу нанести тяжелое ранение было не так просто.

— Фух

Выровняв дыхание, я решилпроверить обновленную миссию. Перед глазами появились два скрытых задания. Миссия захвата, которая являлась основной и в которой был запрет на убийства и еще одна. Новая.

[Категория миссии: устранение]

[С помощью силы реликвии, вам удалось проникнуть внутрь замка. Чтобы спасти город, на которое было наложено проклятье, разберитесь с Личем — виновником этого происшествия.]

[\*Лич является исключением, если вы убьете его, вы не провалите миссию с запретом на убийство.]

[\*Если вы сначала завершите миссию по захвату, данная миссия будет автоматически провалена.]

«В этом месте есть Лич с приблизительно вторым или третьим рангом силы»

Миссия заключается в том, чтобы разобраться с особым врагом, в данном случае, с Личем. Я еще до конца не понимаю, что же приключилось на этой локации, но если исходить из объяснения, можно предположить, что по вине Лича обычный город с обычными жителями стал выглядеть именно так. Если учитывать уровень сложности, для меня по-прежнему оставалось непонятно, как Лич с приблизительно 2-3 рангом силы смог поставить вообще какие-то ограничения на входе во дворец.

Так как я еще не знаю, куда мне нужно идти, времени на то, чтобы думать об этом всем — у меня попросту нет.

Однако, в объяснении к миссии была подсказка, что даже если я устраню Лича, миссия с запретом на убийства провалена не будет. А это значит, что я смогу выполнить оба скрытых задания.

«Как-то слишком очевидно. Если посмотреть на то, как были расставлены скелеты, он явно должен быть на троне.»

Проникнув в замок, я немного перевел дыхание. Количество скелетов, стоящий на месте и стойко защищающие свое место не уступало количеству скелетов, которые гонялись за мной. Надо было поскорее найти Лича. Тихо стоявшие скелеты не просто так. Высока вероятность, что Лич появится, когда я доберусь до какого-нибудь труднодоступного места.

«Сюда»

Сколько же я раз уже побывал на локациях подобных этой — с замком? Так как я приблизительно понимаю его строение, мое внутреннее чутье подсказывало мне куда идти. В разгар того, как я продвигался внутрь замка, уворачиваясь и калеча скелетов так, чтобы они оставались живы, я добрался до огромной двери. Было странно, что перед дверью не было ни одного скелета, который бы охранял ее. Даже те скелеты, которые до этого меня преследовали, исчезли. Очень странно. Я не уверен, возможно, здесь есть еще какие-то ограничения. Но есть то, в чем я точно убежден. Лич находился за этой дверью. Подготавливаясь заранее к поединку, я намазал тело оставшимся зельем и выпил бутылку нового. Теперь можно не беспокоиться о серьезных травмах. До краев забить карманы зельем было чертовски хорошей идеей.

«Вероятно у него-то и сосуда жизни нет»

Со скрипом открыв дверь я зашел внутрь. Как и ожидалось от Лича, в помещении было темно. Если бы у меня не было сопротивления тьме, мне пришлось бы несладко. Лич, с мерцающим красным источником света в груди, восседал на троне. Как я и ожидал, сосуда жизни у него нет. Если бы он у него был, то и красный свет не сиял бы в его груди.

Сразиться с таким слабым Личем будет не очень сложно.

— Заходи, смертный. Я…

— Да плевать мне.

Как никогда, времени не хватает. Прежде чем закончить миссию по захвату, нужно устранить Лича. Я не знаю, сколько у меня оставалось времени для выполнения первой миссии, мне оставалось лишь действовать быстро и надеяться что я успею. В этой ситуации была на счету каждая минута. Оборвав речь Лича, которой хотел что-то сказать, я со всей силы замахнулся мечом. Лучшей стратегией было убить его до того, как он начнет пользоваться магией.

— Наглец, да я Дио Фон Дор III...

— Да мне насрать, что ты там базаришь.

Он отразил удар моего меча посохом. Кажется, уровень его боевых навыков превосходит его магические способности Так может он на самом деле был рыцарем смерти? Кажется, он очень хотел о себе что-то рассказать, но в его болтовне не было ничего полезного, поэтому нет и никакого смысла терять и минуты. Надо будет, скажет во время схватки. Глупо тратить время и проявлять сочувствие, чтобы намеренно слушать его болтовню.

«Эффект усиления есть..»

Схватка проходила не так спокойно, как я ожидал. Лич, поняв, что и помереть недолго, если продолжать свои пустые разговоры, решил использовать магию и атаковать меня ею. В мою сторону полетела синяя сфера.

Он использовал магию, что увеличить расстояние между нами и затем пустил в ход заранее подготовленную магию. Для скрытого босса элитной локации это было ценными навыками. Увы, без предварительной подготовки я даже не могу сказать, опасна ли для меня его магия.

[Благодаря сопротивлению магии, эффект от ледяной сферы уменьшен.]

— О?

Экипировка у меня была что надо. И оружие выдержит, и от магии отпор даст. Лич просто зря потратил ману — я не получил большого ущерба, оледенел только щит, а кожу мою удар едва-едва коснулся. В этой ситуации мне надо было только защищаться. Было четкое ощущение, что Лич успеет выдохнуться раньше, чем я. И все же, он показывал свои навыки боевых искусств.

Я ударил несколько раз по его посоху, от чего тот сломался и стал бесполезной палкой. Очевидно, без посоха скорость его каста уменьшилась. А затем, когда у него кончились все подготовленные заклинания, а скорость каста настолько уменьшилась, что было бесполезно что-то делать, он словно замер в оцепенении. Я пронзил мечом Лича, который даже был не в состоянии бежать. Место, в которое я метил, была грудь. Но он не сдавался и я отражал щитом его редкие атаки.

— Вот так.. вот так ничтожно уйти..

Он отличался от других скелетов. Лич, который до последнего вздоха пытался что-то сказать, внезапно замер и исчез.

[Миссия устранение выполнена.]

[Мастерство щита — Lv.1 получено.]

[Мастерство меча — Lv.2 получено.]

После того, как я, убедившись в том, что выполнил миссию и скилы мои возросли, осел на пол чтобы немного передохнуть. Перед тем как приняться завершать другое задания по захвату, я смог ненадолго расслабиться.

[Шестая локация зачищена.]

[Вознаграждение за зачистку локации получено.]

[Скрытый монстр «Трусливый король» одолен.]

[Вознаграждение получено.]

[Невинные люди убиты не были. Это замечательно достижение.]

[Звание «Оказывающий милость» получено.]

[Вознаграждение получено.]

[Оказывающий милость: сила +3, стат временно повышается только в случае обороны.]

[30 минут до принудительного выбора.]

Основная миссия по захвату была выполнена. Появлялись бесконечные сообщениями перед глазами. Так как в миссии я много чего сделал, поэтому их было так много.

Как и всегда из воздуха свалились кейсы с вознаграждениями. Всего два. И в дополнение к ним выпал еще один. И из-за этого появились еще сообщения.

[\*Скрытая миссия, привилегия появившаяся в следствии с выполнением миссии по пути «устранение».]

[\*Вы можете отказаться от посещения магазина на этой локации и основных вознаграждений и рандомно получить один из нужных вам предметов.]

У меня не было причины поступать по-другому. Как бы много очков у меня не было, ничего полезного для меня не будет, если я попаду в такую же шарагу, как тогда, с летучей мышью, у которой в магазине было шаром покати. Тоже самое и с основным вознаграждением. Даже если появится хорошие предметы, не было понятно, будут ли эти предметы мне действительно необходимы, как таковыми их считает система. К тому же, других полученных вознаграждений за зачистку локаций мне было недостаточно, поэтому, я открыл все выпавшие кейсы.

[Первосортный инкубатор — В+ (1)]

Первосортный инкубатор, который поможет вам быстро вырастить яйцо.

[Выращивает яйца в лучших условиях.]

[Кинжал жестокого рыцаря — В (1)]

Кинжал — единственный предмет среди вещей покойного рыцаря, прославившегося своей жестокостью.

[Сила +8, увеличение эффекта дебаффов на противника.]

[Среднее зелье ловкости — С+ (1)]

Зелье ловкости, приготовленное из ингредиентов полезных для ловкости. Ингредиенты, которые помогли преодолеть неуклюжесть своему создателю.

[Ловкость +5, шоколадный вкус.]

— Инкубатор, Может быть..из-за того яйца?

Я догадывался о предназначении двух вознаграждений, которые я получил за скрытые миссии. Кинжал, даже если и был мне не так необходим, он был предметов высокого ранга. Зелье ловкости было просто ценным предметов, и только получив его, я сразу же его выпил. Однако относительно первосортного инкубатора я был в замешательстве. Я понятия не имею, стоит ли его использовать для выращивания яйца, хранящемся в моем кармане пространственного хранилища.

Но раз я получил его, нужно его задействовать. Я поместил яйца в инкубатор и вместе с кинжалом убрал все это добро обратно в свой карман. Так как меня избавили от посещения магазина, настало время переходить на следующую локацию и по традиции я взглянул на потертую карту Дэвида Картера.

[6-1] — элитная локация.

[6-2] — обычная локация.

«А элитные локации продолжают появляться, да мне везет!»

Элитная локация появлялась не часто. Особенно в моей прошлой жизни, у меня не было такой возможности выбирать куда я пойду, как сейчас. Надо продолжать в том же духе!

— Досрочный выбор. Локация 6-1.

У меня не было желания идти на обычную локацию.

Окружающее меня пространство начало меняться. Настала пора освободиться от невыносимых скелетов. В момент, когда я зашел на новую локацию, картинка окружающей действительности поменялась полностью.

[Локация 6-1 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 6-1 — локация конкуренции-объединения. Вы должны сотрудничать и соперничать одновременно.]

— А, так еще кто-то будет.

Хм.

Я видел, как собираются десятки человек.

Освещая факелом путь, мы продвигались по темнице.

[3 минуты до вторжения.]

[Разделитесь на команды и зачистите подземелье. Минимум пять человек должны зайти в каждый вход.]

Вместо времени ожидания, выглядело так, словно дали время на то, чтобы разделиться на команды. Люди переговаривались друг с другом. Три входа в подземелья были отделены от нас серой стеной. Видимо, нужно было распределить людей по направлениях.

«Подземный лабиринт Катума?»

Однако.

Эту локацию я видел своими глазами.

Подземный лабиринт Катума.

Локация, на которой нужно было жертвовать собой, ради спасения других. В прошлой жизни я мог лишь глупо следовать за другими игроками. Раз все повторяется вновь, удастся ли мне что-то изменить?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16. Подземный лабиринт**

«Так… на первом входе два человека, на втором двадцать пять, на третьем семь»

До входа в локацию оставалось 3 минуты, но выглядело так, будто игроки уже определились с командами. Такая расстановка была очень стандартной. Одна команда сложилась из самых сильных, вторая — все оставшиеся игроки, за исключением двух ребят, которых остальные игроки отчего-то проигнорировали и они сами образовали третью команду. И теперь, чтобы выбрать оставшихся троих человек, которые присоединятся к третьей команде, игроки начали ожесточенно спорить. Еще бы, это очевидная реакция. Минимально необходимое количество человек для того, чтобы зайти в подземелье — пять, но не факт, что в таком составе можно было вообще пройти эту миссию. Тем более, если эти семь человек, которые выглядели сильнее всех, собрались бы двигаться вместе, оставшиеся ребята, собравшись в большую команду, тоже смогли бы зачистить локацию. А вот команда из пяти человек была способна разве что умереть. Никто не хотел идти в эту команду. Кто-то даже сказал, мол, кто захочет быть в команде, в которой все обречены?

Послушайте, вы наверное сейчас очень растеряны, но что если мы вместе с вами пойдем в подземелье?

Обычно, люди просто молча собирались и по немому согласию, как-то сами по себе, объединялись в группы. И обычно, эти собранные группы отказывались принимать к себе новеньких. Но что это тогда было? Европеец, который предположительно возглавлял команду с самым большим количеством человек, первым подошёл ко мне. Благодаря настройкам системы, иностранный язык звучал как мой родной.

«Если вероятность провала у них и есть, то очень маленькая»

Команда из 25 человек. Среди них не было никого, у кого была бы достойная экипировка. Исключая разве что блондина, которой подошел ко мне. Здесь собралось много ребят у которых даже основной брони-то не было, что уж говорить про остальное. Наверное, они были из тех, кто то ли просто бестолково потратил очки в магазине, то ли не смог получить должной поддержки от Защитника. В любом случае, сразу было видно, что светлое будущее их не ждет. Выглядело так, будто парень, похожий на лидера думал о том, чтобы взять меня с собой и вместе зачистить локацию. Я медленно открыл рот.

Не хочется мне что-то.

Что? Если вы не пойдете с нами, то скорее всего пожалеете. Вы случайно не хотите присоединиться к моей команде?

Нет, и в мыслях не было.

Он очень растерялся. Наверное, он подумал, что я все еще до конца не понимаю, что сейчас происходит. Некоторое время поколебавшись, парень, указывая на команду из семи человек, с которыми я не собирался идти, снова начал:

Видимо, вы не понимаете. Когда начнется локация, нужно будет выбрать только один вход. Я бы не советовал вам идти в ту команду.

Советы конечно хороши, но больше не стоит их раздавать.

По-видимому, это было выше его понимания. Из-за всех этих разговоров, у меня осталась всего одна минута. Игнорируя смотрящих на меня с интересом людей, я с каменными лицом направился к оставшемуся входу, где стояло два человека. Со мной уже было три. До минимального количества нам нужно было набрать еще двоих, поэтому другие игроки должны были выбрать кто еще пойдет с нами.

Эй, парень, не хочешь пойти с нами? Я не хочу видеть, как ты умираешь.

Но капитан..

Наверное, я произвел на других игроков впечатление тем, что так резко отказал лидеру той команды. Мужчина средних лет с длинной бородой, который выглядел как лидер обратился ко мне. Но в отличие от лидера группы с самым большим количеством человек, его тело было увешано крутыми предметами. Своими силами такие предметы получить было тяжело. Возможно, помощь в этом ему оказал Защитник. Если бы у меня не было знаний, накопленных в прошлой жизни последовать за ними было бы не таким плохим решением. Но не на этой локации и не сейчас.

Спасибо конечно, но я пойду в эту сторону.

Ну раз так, желаю удачи.

Когда в команде много народу, становится тяжелее действовать как одно целое. Если в миссии будет скрытая часть, она повлечет за собой ограничения. В малом составе тоже двигаться будет сложно, но на тот момент, с учетом того, что я пережил, самая малочисленная группа казалась мне наилучшим вариантом. И до того, как оставшееся время почти закончилось, к нам добровольно подошёл ещё один игрок, а ещё тот, которого насильно выгнали из самой большой группы. Таким образом, мы собрали необходимый состав.

«Не было бы меня, они бы точно все погибли»

Один ныл из-за несправедливости, второй собирался помирать, третий сваливал все на других. С таким-то составом, зачистить подземелье было невозможно. Так как теперь в этой команде есть я, у них хотя бы появился шанс, но если бы меня не было, то на счастливый конец им рассчитывать не стоило бы.

[Время ожидания закончилось. Подготовьтесь ко входу в локацию!]

[Категория миссии: Захват]

[Отразите атаки монстров, появляющихся из подземелья и благополучно выберетесь оттуда!]

[В течении трех минут все игроки должны зайти в подземелье.]

Начинается. Пошлите быстрее!

Что..что?

Открылся.

Во время начала миссии какое-то время все игроки были растеряны. Когда игроки заходящие внутрь сказали, что ворота открылись, остальные, услышав это, начали продвигаться внутрь.

Погодите, пойдемте вместе!

Я, стоявший впереди всех, быстро побежал внутрь. Не было времени ждать игроков, которые тормозили. Для начала, надо было расправиться с первым появившемся монстром. В тесном проходе показались жутко метающиеся черные тени.

«Вампир»

Плевый монстр. Монстр, у которого кроме крутого названия «Вампир» ничего не было, он выносился с одного удара меча. Я использовал свое вознаграждение, которое получил в птичьей клетке и разрубил его на две части так, что он, даже не успев взвизгнуть, рухнул на пол.

[Вы уничтожили вампира в самое короткое время!]

[После зачистки, вы получите вознаграждение.]

[Звание «Коварнее вампира» получено.]

[Коварнее вампира: интеллект +1, сопротивление тьме +5]

За долгое время я получил достижение, которое говорило, что я быстрее какого-то монстра. Поторопившись, я уничтожил всех остальных вампиров. Другие игроки только к этому моменту полностью зашли внутрь. Наша команда состояла только из пяти человек и они только сейчас зашли, чего уж стоит ожидать от других команд.

[Какая-то команда уничтожила всех вампиров.]

[Другой команде достается бафф с силой +5.]

[Реакция другой команды: «Это вообще реально?», «Нет, что значит убил всех вампиров??», «С ума сойти, да кто вообще на это способен?»]

Посмотрев на появившиеся сообщения, было интересно знать, что подумают другие игроки. Так как эта была локация, которая стимулирует одновременно и сотрудничать, и соперничать, система, постоянно помогала баффами отстающим игрокам. В это же время отчетливо было видно, в какой ситуации находятся другие команды.

«Пять шагов вправо, два шага влево, спокойно подождать и прыгнуть вперед.»

Если собираешься в такой ситуации сохранить лидерство, нужно было действовать точно, как механизм. Через огромное количество проб и ошибок, которые делали люди, я отчетливо помнил и понимал, как нужно действовать. Внезапно часть пола поменяла цвет. Этот проход со всех четырех сторон был напичкан ловушками.

«Подходящим зельем можно же пометить свои шаги»

Имевшимся зельем я пометил место, куда собирался наступать. Как бы то ни было, если оставшиеся игроки смогут выжить, это должно отразиться как-то на моем вознаграждении. Помимо кратчайшего времени или выполнения скрытых частей на локации, так как в этот раз с игроками нужно было еще и сотрудничать, количество выживших тоже являлось важным фактором. Если воспользуюсь зельем, остальные игроки хотя бы не умрут такой нелепой смертью. В надежде на то, что оставшиеся ребята сообразят что делать, я, переведя дух, ступил на пол. Уклоняясь от появившейся стрелы с ядом, я ступил второй ногой. Из под полы вспыхнул огонь. И так продолжалось снова и снова, когда я наступал на пол. Те же клетки, на которые я не наступал давали дебаффы, в то время как те, куда я наступал, была напичканы только ловушками. И снова, мне это показалось не таким сложным, так как были локации, на которых мне уже встречалось подобное. Я быстро преодолел участок с ловушками. Если не считать, что я немного подкоптился, других травм я не получил.

[Одна из команд прошла проход с ловушками.]

[Другая команда получает бафф на скорость передвижения +5%.]

[Реакция другой команды: «А, да прекратите вы уже!», «Капитан, мы не можем идти также!». «Ловушек \*\*\*\*\*\* как много! Хотите, сказать что кто-то уже прошел?».]

Поначалу, отчаявшиеся игроки моей команды, думали что не выживут на этой локации, но посмотрев на то, как я перебил всех вампиров, хорошенько взбодрились.

«Чем больше сделаю, тем больше получу.»

Конкуренция легко создавалась не только между командами. Вознаграждения каждого участника команды непрерывно изменялись, в зависимости от того, сколько участник команды сделал в миссии. Если я сделаю все в одиночку, без тени сомнений, я получу самое большое вознаграждение. Конечно, это была не единственная причина, по которой я пришел в самую малочисленную команду.

В конце прохода виднелась маленькая комната. В которой на стене висел горящий факел.

[Вы заслужили небольшой отдых!]

«Ну обалдеть»

Там были булочки и пять бутылок с напитками. Еще и отдыхать спокойно можно было, как гласила надпись. Я взял булочку и положил к себе в карман. И да, в булочке было снотворное. Насчет оставшихся напитков, я был не уверен, обычные ли они или нет. В них могли быть галлюциногены. Я отчетливо помню как в прошлой жизни, один идиот, который был со мной в одной команде, выпил этот напиток и ничем это хорошим не закончилось.

[Факел полностью потух.]

[Вы отказались от гостеприимства, в комнате стемнело.]

[Тот, от чьего гостеприимства вы отказались прятался и сейчас он появится.]

Я бросил свой напиток в факел. Кто бы мог о таком догадаться. Как сейчас помню, в своей прошлой жизни ребята, ничего не понимая, собирались выпить эти напитки, но догадавшись о симптомах, вызываемых ими со всего размаха швыряли его в факел. Если так подумать, то для такой уловки это было хорошей идеей. Все были растеряны, потому что должен быть перерыв, а тут раз и подвох. Естественно, не могло было быть все так легко и просто, здесь должно было что-то скрываться. Чтобы выполнить подобные скрытые части, я намеренно пошел в эту маленькую команду. Пока другие немного отставали, я мог спокойненько убить этого монстра.

— Кыыыааааа

Раздался жуткий возглас, который послышался со всех сторон. Немного погодя вылетела игрушка монстра. Детская игрушка, которую по размеру можно было сравнить разве что с Троллем. Такое проигнорировать было нельзя.

— Живо выходи!

По сравнению с дракой, в миссии «Захват», такие предметы можно было эффективно использовать. Я взял эту игрушку, кто мог знать, как она может мне пригодиться. В прошлой жизни, почти двадцать человек, включая меня, пытались напасть на этого монстра, но это едва что удалось. В той ситуации я больше потерял, чем получил. Но, по моим воспоминаниям, если игрушка не вылетит с определенной зоны на локации, я не получу штрафа. Вместо того, чтобы закрывать дверь, лучше было бы использовать эту игрушку. И я, с намерением убивать, вместе с выброшенной игрушкой зашел в комнату с монстром. Надо было поторапливаться, чтобы поскорее завершить локацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17. Подземный лабиринт**

А тем временем, другая команда сейчас переживала не лучшие времена. Они все были в полнейшем замешательстве. Из-за того, что прошло столько времени с момента входа в подземелье, а они все еще так и не выполнили это испытание.

— А, фу! Выплюнь! Отпусти!

— Тварь!

Так было с самой многочисленной командой. Хоть и способности отдельных игроков были так себе, они все же собрались вместе, чтобы пройти эту миссию.

Вампир вонзил свои клыки в руку азиата, стоявшего впереди всей команды. Не очень приятное зрелище. Томас, лидер этой команды, выругавшись отборным матом, воткнул копье в этого кровососа.

Из-за того, что проход был узким, количество человек, которые могли атаковать — ограничено, соответственно и сражаться эффективно из-за этого не получалось. Тем не менее, вампир, после парочки ударов Томаса, рухнул на пол.

— Кр..кровь.. что-то голова кружится..

— Встань в конце отряда и немного отдохни. Пора двигаться дальше.

Пожалуй, это было хорошим решением, так как пострадавшие не могли нормально сражаться. Сколько же эта тварь выпила крови из парня за такое короткое время, что он почувствовал головокружение?

Можно было ощутить предел их возможностей, когда они сразились только с 7-8 вампирами. Томас вздохнул.

[Одна из команд прошла проход с ловушками.]

[Вторая команда получила бафф скорости передвижения +5.]

[Защитник, «Храбрый лживый провидец» истощен.]

«Ну что еще за умники появились»

Появилась команда, выделяющаяся на фоне остальных, она продолжала неустанно выполнять все испытания. Нужно обладать многими качествами, чтобы продвигаться с такой скоростью. К тому же, даже защитник Томаса истощился, не успев толком ничего сделать. Хотя плюсы от их прохождения все же были, бафф, доставшийся мне, немного облегчил тело. Томас, вымотанный, с трудом ведя за собой команду, добрался до места, где пол меняет цвет.

— Давайте ненадолго остановимся.

— Зачем?

— Пол выглядит немного странно. Очевидно же, что здесь что-то не так. Если нет, то почему цвет пола меняется?

— Хмм…

Он сдержал участников команды, которые собирались идти вперед и попробовал сам осторожно сделать первый шаг. Ядовитая стрела со свистом пролетела около ног Томаса. Было ясно, что еще чуть-чуть и она могла бы вонзиться прямо ему в ногу. Оставалось еще много плит до конца прохода.

«Черт побери»

Собрав волю в кулак он наступил еще на одну плиту.

Участники команды, стояли словно молнией пораженные, им надо было расправиться и с внезапно появившимися скелетами за их спинами, и с неизвестными ловушками, которые поджидали их впереди. Но этот проход с ловушками просто так одолеть было невозможно, только если ты знал схему этого прохода наизусть. Я не особо понимал, как другая команда сможет пройти этот участок. Но в результате, методом проб и ошибок, они еле-еле добрались до конца прохода, преодолев все ловушки.

— Все! Получилось!

— Наконец-то!

Умер всего один игрок, так что, результат был не так уж и плох. Я думал, что обойдется вовсе без потерь. Восстанавливая дыхание они заходили в следующую комнату.

[Одна из команд прошла гробницу мумии.]

[Вторая команда получила бафф скорости передвижения +5.]

— ...так, стой, что?

Прервав тишину высветились сообщения. И игроков это не очень обрадовало.

«Самая сильная команда, на что они вообще способны?»

В сравнении с ожиданиями относительно так называемой «команды сильнейших», члены этого отряда только мучались и превозмогали. Наверное, никто из них и подумать не мог, что команда, которая всем утирает нос, это самая малочисленная. А вот Томас со своей командой, только заходили в комнату с булочками и напитками.

\*\*\*

— Фух, ужасно

Идея, использовать Тойса, чтобы проникнуть в комнату пришла ко мне в голову сразу, как только я убедился, что эта локация — подземный лабиринт Катума. В результате, это было не такой ужасной идеей. Я смог зайти в комнату, не прилагая для этого вообще никаких усилий.

[Одна из команд прошла гробницу мумии.]

[Вторая команда получила бафф скорости передвижения +5.]

[Реакция другой команды: «..так, стой, что?», «Мы только коридор с ловушками проходим», «Их вообще догнать теперь реально?»]

Комнатуа в которую я зашел вместе с Тойсом была местом, называемом гробницей мумии. С пола встала мумия, которая была одним из монстров мертвецов. Я знал два способа расправиться с этой тварью: первый, который уничтожит все после себя, и второй, рубить его до тех пор, пока она не перестанет воскрешаться. Мне подходил второй вариант. После того, как в комнате появился Тойс, ситуация кардинально изменилась.

— Кыыыааа

Так как это были монстры разной категории, Той был очень враждебно настроен. И вот мумия как раз была объектом его нападения. Тойс разорвал на мелкие лоскуты мумию, своей огромной рукой, которая выглядела как игрушечный поезд. Такой вот обычный поезд, который сносит все на своем пути. Я воткнул в мумию, которая уже разлетелась, меч и смог получить вознаграждение «Самого быстрого убийства». Звание «Прочнее мумии» повышало ущерб, который можно было нанести мертвецам на 10%.

«Я смогу его использовать и на этой локации»

Так как Тойс был не элитным монстром, а обычным, это означало, что скоро появится монстр посерьезнее. И у Тойса были свои пределы возможностей. Его твердое намерение меня убить почти исчезло и он изрядно вымотался, расправляясь с мумией. И сейчас, преследовал меня с такой маленькой скоростью, что мне не составляло труда оторваться от него.

[Комната мудрости.]

[Любым способом найдите выход.]

[Если вы принесете жертву, получите подсказку.]

У следующей комнаты, до которой я добрался, висел указатель, на котором значилось, что это «Комната мудрости». Передо мной предстало два входа в лабиринт, перед которыми по обе стороны растекалась горячая лава. Это было место, из которого нужно выбраться, применяя любой из всевозможных способов. Игроки даже могли пользоваться для этого магией. Но чтобы не гадать, в какую сторону идти, был самый банальный способ — принести кого-то в жертву и тогда, появится стрелка, указывающая на выход.

— Грааааааа

«Слава богу, что зрение и чувства у него притуплены»

Тойс, сломавший стоявший указатель, бежал в мою сторону как остервенелый. Расстояние до лавы как раз было всего несколько метров, но он выглядел так, словно останавливаться у него и в мыслях не было. А вот я остановился на достаточном расстоянии. Надо было постараться отшвырнуть его что есть сил.

— Крррыы?

Когда до Тойса дошло, он начал постепенно сбрасывать скорость, но по этому пунктику я был на шаг впереди него и, обойдя его со спины, толкнул его изо всех сил щитом, когда он полностью затормозил и оглянулся на меня. Потеряв немного равновесие он мог бы упасть в лаву.

— Покойся с миром.

Я толкнул его, выплеснув все силы, которые берег в течение миссии. Тойс, не в состоянии сохранить равновесие, шлепнулся прямиком в лаву. После чего раздался шипящий звук и запахло жареным.

[Жертва принесена.]

[Что за мудрый парень!]

[Вы удовлетворили хозяина лабиринта]

[Стрелка, указывающая на выход появляется.]

В воздухе появилась светящаяся стрелка. Она, словно навигация, показывала, куда мне следует идти. Сначала направо. Я быстро побежал по направлению к выходу, указанному стрелкой. Выход, который я нашел, меняя множество направлений. Огромная стрелка исчезла сама по себе. Когда участники комнаты зайдут в эту комнату, она должна снова перед ними появиться.

[Одна из команд прошла комнату мудрости.]

[Вторая команда получила бафф ловкости +7.]

[Реакция другой коман..]

«Уже эффект от баффа стал больше»

После того, как я увидел, что эффект от баффа увеличился, оставшиеся сообщение я скипнул. Смысл комментариев других команд от раза к разу не менялся. Важнее было двигаться дальше.

[Повторяй]

В этот раз показалась табличка, которая была воткнута где-то посреди пустого пространства и смысл которой я не особо понимал. Возможно, то было само по себе подсказкой — табличка, была воткнута в месте, которое видно не было. Ну невозможно было, чтобы указатель был там, где ничего нет. Была вероятно, что на этом месте были невидимые настилы. Это был участок, на котором нужно было добраться до следующей комнаты, которая виднелась по другую сторону, наступая на невидимые настилы.

«Здесь тоже можно легко пройти, зная лишь схему.»

Нужно делать так, как написано на табличке, шаг вправо, шаг влево — расстрел. Добраться до другой стороны займет лишь несколько минут. В настоящее время, самая сильная команда отставала от остальных больше всего. А самая многочисленная команда должна была вообще быстрее всех проходить испытания, ведь у них народу было полным полно. Хотя, я даже не знаю, в моей прошлой жизни смогла бы эту миссию выполнить первой многочисленная команда, если бы меня в ней не было.

«Середина, влево, влево, вправо, центр и далекий прыжок»

Зная схему, пройти этот участок было в несколько раз проще, чем тот же проход с ловушками. Зная это, участники моей команды, смогут тоже её пройти. Даже стараясь оставлять следы, я не мог этого сделать, так как у меня не было того, что могло бы оставить след на невидимом настиле. Наступая на невидимые настилы, перед тем, как я добрался до следующего пункта, я рассеянно остановился на последнем настиле.

«Здесь»

Это не было переходом на следующий пункт. Я спрыгнул влево, в пустоту, в которой не было настила, чтобы выполнить скрытую миссию в подземном лабиринте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18. Подземный лабиринт**

Казалось, будто я лечу в небе. В пространстве, в котором нет абсолютно ничего.

Я падал с высоты, с которой даже земли не было видно.

«Вроде, сделал все правильно...»

Если бы все было как обычно, то я бы вернулся в самое начало. Контрольные точки сами по себе спланированы именно таким образом. Однако, в этот раз все оказалось совсем иначе. Я продолжал лететь и не было никаких признаков того, что я приземлюсь в место начала.

«Здесь»

Внезапно глаза ослепил яркий свет и я приземлился на холодный пол. Это было никак не место начала, а совершенно новое помещение. Меня встретила узкая прямая комната с такой же мрачной атмосферой, как и в остальном подземелье. Но, как и подобает игре, это комната, в которую не может зайти кто попало. О таких комнатах я был наслышан, но лично мне они еще не попадались. Я сразу принялся все осматривать.

[Квалификационная комната.]

[Людям без квалификации путь закрыт.]

[Если хотите вернуться, прыгайте.]

Все, что здесь было, это висевшее на стене короткое объяснение и пол с большим отверстием. Согласно объяснению, без квалификации можно только вернуться ко входу, прыгнув в это отверстие в полу. Я думаю, так собственно и поступало большинство приходивших сюда. Однако, в моей случае, обстоятельства несколько иными.

«Я преодолел все локации и эту тоже смогу пройти один.»

Сейчас можно было не ломать голову вспоминая важные моменты с прошлых локаций. То ли это было системной поправкой, то ли заботой Защитника, но в памяти хранились моменты, когд а люди перепрыгивали через это отверстие. Я перепрыгнул через дыру в полу и приземлился у стены, на которой как раз и висела эта табличка. Я стоял на таком маленьком участке, на котором едва было место для ступни. Я руками нащупал кнопку около указателя, и без промедлений нажал на нее.

Словно в кино, передо мной появился тайный проход. Если бы у меня не было этой вашей квалификации, то я бы прыгнул вниз. А тот факт, что я до сих пор стоял здесь, был доказательством, что она у меня есть и что эту миссию мне выполнить по плечу.

Это был первый раз, когда я получил скрытую миссию. Я вошел в проход и двинул вперед. Разглядывая на стенах разные китайские пиктограммы и надписи на древнем языке, я продвигался дальше. Должен был настать черед атаки монстров. Но похоже, в этот раз всё было немного иначе.

Я все шел и шел, периодически переходя на бег. Было тяжело ориентироваться во времени, было совершенно не понятно сколько я уже провел в этом месте. По идее, должен был уже давно добраться.

«Наконец-то»

В конце коридора начал виднеться свет и я быстро бросился к нему.

[Категория миссии: собственная выгода.]

[Вы прошли много испытаний, обнаружили секрет и добрались до этого места. К сожалению, хозяин лабиринта Катум не желает сотрудничать. Пройдите лабиринт в одиночку с самого начала и докажите вашу квалификацию.]

[\*Вам нужно снова пройти лабиринт с самого начала.]

[\*Вы изолированы от имеющихся участников. Отсутствует сравнение прогресса с другими командами.]

[\*Эту миссию вы можете не выполнять. Вы можете вернутся к последнему местоположению прыгнув в отверстие в полу.]

— Вот как все..

Я попал в место, которое выглядело в точности как начало лабиринта. Я сразу понял объяснение к миссии. Тот же лабиринт мне следовало пройти заново, но уже без участия своей команды.

Как было отмечено в примечаниях, вроде как, лабиринт должен был быть ровно таким же, но еще здесь было отверстие в полу, через которое я мог вернуться назад.

Наверное, на моем месте, любой другой игрок вернулся бы не раздумывая. Проходить в одиночку все испытания на элитной локации, ну это же безумие? Никто бы на это не пошел. К тому же, хозяин подземелья вмешивался в это все. Изначально босс был только близок к хозяину подземелья.

Сейчас же, была вероятность, что в качестве скрытого босса может появиться хозяин.

«Но я сам дошел до сюда в одиночку»

Однако все это не поменяло бы моего решения. Я как-то с самого начало не особо рассчитывал на помощь от участников моей команды. Да и если быть честным, то не не думал, что босс может быть настолько сильным, что я не смогу его сокрушить.

Ни за что бы не отказался от этой миссии. Я перепрыгнул через отверстие в полу и перешел к первому испытанию. Как я и рассчитывал, отличий было ноль. Я также убил вампира и спокойно прошел к проходу с ловушками. И даже здесь схема его прохождения осталась точно такой же, хотя насчет нее у меня и были сомнения. Все шло очень легко и непринужденно.

— Кыыыаа

Снова этот вой Тойса. Следуя за стрелкой, я выбрался из лабиринта, после чего я прошел по подставкам и двинул дальше. Оставалось не так много. Но тут вдруг посреди комнаты появилась колонна и двери, которые были на каждой из четырех сторон, окружавших ее. И таблица с короткой фразой «Защищай колонну».

«Ага... защитить колонну»

Значит, скоро из четырех дверей должны были появиться монстры, а я должен был сдерживать их нападение. По моим предположениям, они явно не могли вылезти все одновременно, у меня должно было быть в запасе время на отражение атаки. Миссия не должна была быть такой сложной. Раздался стук костей. Ну конечно, мои дорогие и любимые скелеты. Я не напрягаясь разнес их щитом и ждал, пока появится следующий монстр из другой двери. Монстры были все те же, что и прежде. Что скелеты, что Хобгоблин, всех убил, всех уничтожил.

Сберег колонну и побежал к следующему испытанию, которое ждало меня в новой появившейся комнате.

[Беги отсюда, глупый человек.]

Просто в громадной комнате перед глазами появилась фигура Голема. Он был самым здоровым стражем подземелья из всех, что мне довелось повидать. Этот монстр был не очень многословным и от его удара кулаком можно было хорошенько огрести. Для того, чтобы убить его, нужно было ослабить его.

Но он начал атаковать раньше и наступил своей огромной лапой на то место, где я стоял. Разрушительная сила от удара постепенно распространилась и на полу появилась огромная трещина. За мгновение до атаки я взбежал на лестницу, что находилась возле стены, чем и избежал его удара.

[Назовите количество Звезд Давида, нарисованных на полу.]

5, — только увидев вопрос, выпалил я.

В этот раз монстр ударил кулаком по нижним ступенькам лестнице. Обычно было так, что когда один поднимался по лестнице вверх, остальные игроки снизу отвлекали на себя внимание, но сейчас я был один, поэтому мне ничего не оставалось, кроме как убегать.

Мне нужно было бежать и одновременно отвечать на появляющиеся вопросы.

Вопросы ничем не отличались от прежних. Было чувство, что схема повторялась с момента прохода с ловушками, структура лабиринта тоже, казалось, в точности была такой же. Как только я ответил вопрос, механизм заработал. Видимо, как только заработают все механизмы, страж подземелья исчезнет сам собой. Способы завести механизмы отличались друг от друга: вылить зелье, ударить мечом и др.

[Глупец, оставь это!]

Продолжая выполнять задания я добрался до вершины лестницы и запустив последний механизм, страж рухнул и превратился в обычный валун.

[Страж подземелья уничтожен в рекордно быстрое время!]

И эта расправа с монстром тоже была признана самой быстрой. Пробежавшись глазами по окружающему меня пространству, я увидел комнату босса этой локации и направился прямиком туда. Перед этой комнаты находился мост, под которым бурлила лава. А рядом была шахта со всем имеющимся оборудованием.

[Рабочая комната.]

[Чтобы перейти через мост, расплатитесь очками или жетонами.]

[Чем больше проходит человек, тем больше очком и жетонов нужно платить.]

[Последний проходящий человек должен получить штраф или заплатить в два раза больше.]

Если посмотреть на правила перехода, жетоны — это белые драгоценные камни, которые с определенной вероятностью были в шахте лабиринта. Это была временная валюта, так как игрокам которые переходили через мост, приходилось платить огромное количество очков, они могли добыть руду и заплатить ей. Но так как я был всего один, мне достаточно было расплатиться очками.

[1000 очков заплачены.]

[Вы заплатили в два раза больше. Вы не получите штраф.]

Сейчас нельзя было экономить на очках. В этот раз, я не могу получить штраф в виде понижения способностей. Заплатив очки я ступил на мост. Преодолев эту не особо прочную конструкцию, спустился на другую сторону моста и сразу же побежал по направлению к виднеющейся комнате.

«Хозяин подземелья, Катум»

С мыслями о том, что в этой комнате мог находиться босс этой локации, я рванул внутрь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19. Подземный лабиринт**

Отличить комнату босса, от любой другой, было очень просто — начиная от входа, здесь царила совершенно другая атмосфера. Рядом с плотной закрытой дверью была табличка с предупреждением. Если допустить, что это было сделано намеренно, чтобы оградить всяк сюда входящих, то это даже слишком любезно.

Я мог бы бездумно ворваться в эту комнату, но естественно, так поступать не стоило. В любом случае, я не мог выбраться из лабиринта не убив хозяина подземелья, поэтому мне следовало все осмотреть и подготовиться.

Как всегда и бывает в таких ситуациях, я отпил зелья, а оставшееся втер в кожу. Хоть я и спешил делать все быстрее, я не забыл придержать немного зелья во рту.

«Вроде, здесь должен быть не такой сложный босс.»

Приспешник хозяина. Босс, чье тело было полностью обмотано бинтами, он был из той же категории, что и мумия. Если сравнивать с остальными испытаниями, пройденными на это локации, уровень сложности босса не так уж высок. Его смогли завалить несколько человек, у которых за душой не было ни хорошей экипировки, ни способностей.

Как все сложится на этот раз? Уверен, что смогу его одолеть в схватке один на один. Однако, есть вероятность, что появиться еще какой-то другой босс. Я уверен только в одном: он здесь, в этой комнате.

«Светло то как..»

После того, как я зашел в комнату, разница сразу бросалась в глаза. Те места, где проходили испытания до этого, были наполнены мраком, здесь же было до невозможности ярко, настолько, что у меня начали болеть глаза. Я даже пожалел, что у меня сопротивление тьме, а не свету. Оставалось только мириться с этой ослепительно яркой обстановочкой. Где же сам босс?

Не чувствуя никакой ответной реакции на мое появление, я не спеша дошел до центра комнаты.

«ХА!», — неожиданно раздался звук. Я напрягся.

И тут, что-то выскочило из пола. Ну конечно же! Что еще: как не внезапная атака. Мне даже времени не хватило посмотреть, что это была за тварь такая. Я рефлекторно отпрыгнул назад.

«Еще?»

Это был не конец, а только начало. Из того места, куда я только что наступил тоже что-то выскочило. Торопливо я отпрыгнул куда-то в бок. И не поверите, оттуда тоже что-то начало появляться.

И так продолжалось несколько раз. Та разрушительная сила, с которой выпрыгивали эти твари, продырявила за такое короткое время твердый пол, она могла и ботинки мои порвать. Влево, вправо, взад, вперед, я прыгал как ненормальные и вдруг оглянулся назад. По полу ползали огромные жуки. С уголков их рта капала какая-то жидкость. Последнее, чего я бы хотел, так это чтобы «жидкостью» оказалась кислота.

«Нужно продержаться, пока не появится настоящий босс.»

Эта жидкость, только коснувшись моей кожи, в момент ее плавила. Какими бы крутыми не были мои способности или экипировка, если до меня долетит кислота, зелье в должной степени меня не явно прикроет. Я должен продержаться до наступления настоящего сражения с боссом.

«Сейчас.»

Жуков становилось все больше и больше, они начали собираться в одном месте. Я еле смог дождаться этой фазы, несколько раз избегая опасных моментов. Наконец-то, из шаткого пола показалось нечто, напоминающее собаку. Это был Катум. Жуки, собравшись в одну кучку начали окутывать все его тело. Какие-то из жуков стали мечом, какие-то манто. Чуть погодя они полностью облепили его тело, став его надежными доспехами.

[Зажгите боевой дух хозяина подземелья!]

«Боевой дух упал у него, значит...»

Так же было и с хозяином клетки. Слишком роскошное появление. Я направился к Катуму, держащему в руках меч. Так как я не знал, как он собирается атаковать меня, нужно было начинать с чего-то простого, прощупать его. Я легко отразил щитом хлесткий удар меча. Моя новая экипировка была что надо. Насколько легко я парировал его удары, чего Катум, державший в руках меч, этого явно не ожидал. Пол, который весь был в дырах от жуков незаметно восстановился до первоначального состояния, но от удара его меча, треснул.

«Черт побери»

Схватка только начиналась. Часть жуков, которая до этого была доспехами, снова обратилась в жуков и начала беспорядочно плеваться кислотой. Моя кожа заметно обгорела, но заранее намазанное зелье сработало как надо и немного восстановило поврежденные участки. Я, воспользовавшись моментом, который сам Катум мне собственно предоставил, засадил по нему мечом. Защиты ему явно не хватало: я разрубил и кожу, и само тело.

«Живой мертвец»

Пока Катум формировал свой меч из жуков, я снова отбежал назад и стал наблюдать за ним. Из его раны вместо крови сыпался песок. Катум, как и его подданные, был живым мертвецом и у него была какая-то чудная способность к исцелению. Несколько жуков, которые были его ботинками, превратились обратно в жуков и как только перебрались в то место, где образовалась рана, она тут же затянулась. Здоровенная рана исцелилась всего тремя жуками.

— Сдавайся.

Катум с плотной закрытым ртом кинул лишь одну короткую фразу. Внезапно, место вокруг рта отвалилось, несколько жуков поднялись вверх по его телу и восстановили его. Он выглядел довольно сильным соперником, но риски его были тоже велики. Пара ботинок уже исчезла. Если я продолжу в том же духе, рано или поздно я его одолею. Однако, с разумной точки зрения, это было бы ну слишком неэффективно.

«Как было бы хорошо, если бы у меня появилось воспламеняющееся зелье..»

Границы Катума вновь стали четко видны: жуки восстанавливали его экипировку, кожу и тело. Монстров такого типа можно было уничтожить только хорошей огненной атакой. Было бы чудненько, если бы Защитник мне помог с этим зельем, и я б завалил его. Но это просто невозможно: мой защитник не объявлялся ни в прошлой жизни, ни в этой.

Однако..

[В ваших суждениях заинтересовался один Разумный Защитник.]

[Разумный Защитник предлагает вам сделку.]

[Хотите заплатить 1000 очков и получите среднее воспламеняющееся зелье?]

Если бы не это сообщение, появившееся перед глазами, это был бы первый раз, когда я действительно не знал, что делать.

«Кроме «Человека определяющего судьбу в шарте», еще какой-то Защитник оберегает меня?»

Случаи, когда помимо собственного Защитника, еще какой-то Защитник станет твоим патроном — крайне редки. Ты должен быть первоклассным игроком, или даже больше. Если ты посредственный, с тобой такое точно произойти не может. До самой смерти я не привлекал внимание других Защитником.

«Для начала соглашусь»

Все таки это анонимно, да и вообще первый раз, когда ко мне проявляет интерес какой-то другой Защитник, помимо моего. Потом буду думать.

Заплатив 1000 очков, я купил у Разумного Защитника среднее воспламеняющееся зелье. В моих руках появилась склянка.

— Глупец!

Сейчас еще не время использовать бутылочку с зажигательной смесью. Уклонившись от нападающего Катума, я снова порывисто взмахнул мечом. В этот раз, я ранил его сильнее, но с его раной произошло то же, как когда я ударил впервые. Максимальный урон, который можно было получить за один удар — ограничен. Независимо от монстра, я научился хорошо справляться с заточенным до 8-ми мечом.

«Сейчас»

В момент, когда жуки поползли залечивать его рану, я швырнул в Катума воспламеняющееся зелье. Оно тотчас вспыхнуло и пламя окутало все его тело. Катум был обескуражен происходящим и ничего не мог поделать. Жуки, которые до этого выполняли роль «кольчуги», суетливо забегали по всему ябосса, чтобы восстановить его обгоревшее участки. И вот чего я ожидать никак не мог, так это того, что благодаря его преданным жукам, огонь погасал намного быстрее.

«Черт, почему он не умер»

Смотря на это со стороны, я подбежал и воткнул меч ему в спину, на которой кольчуга практически исчезла. Катуму, потерявшему всякую уверенность в происходящем, ничего не оставалось, кроме как пустить в ход кулаки.

— Да как такое могло случиться! — в переживаниях выкрикнул Катум, которые даже не думал, что может пострадать.

Он явно не сможет восстановиться после такого. Этот удар был глубже, чем прежде. Остатки его кольчуги и оружие исчезали в процессе заживления его тела.

— Прощай

Погасив в конце концов пламя, Катум остался с ничем и после парочки моих ударов, он превратился в огромную глыбу песка.

[Владение мечом Lv.3 получен]

[Скрытая миссия выполнена]

[Дополнительное вознаграждение получено]

Итак, эту миссию я прошел. Я взглянул на появляющиеся один за одним сообщение.

[7 локация зачищена.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Секретный монстр «Катум» уничтожен.]

[Звание «Завоеватель лабиринта» получено.]

[Завоеватель лабиринта: интеллект +5, в сражениях с живыми мертвецами разрушение +10%]

[Вознаграждение получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 40 минут.]

До этого момента все сообщения были одинаковые, но вопросы возникли после следующего.

[Разумный защитник восхищен вашим сражением.]

[Вы получили в поддержку 100 очков.]

— Никак не привыкну..

Появился новый Защитник, который теперь поддерживает меня. И этот защитник явно не знает о том, сколько у меня очков. Однако, он дал мне 100 очков.

«Ну, это явно неплохо»

Удача, способности, Защитник и очки. Для того, чтобы выжить в Сефироте, помощь Защитника — один из самых важных факторов, что в какой-то степени может компенсировать все остальное. Иногда, как допустим сейчас, поддерживая связь с ним, можно было получить помощь. Я взял кейсы, упавшие на пол и посмотрел на небо. Из потолка, в котором была дыра, в какой-то момент свесили канат. Это был путь к магазину.

— Здравствуйте, здравствуйте. Приветствует вас в нашем магазине! Если вы сейчас купите рекомендованный мной пакет всего за 2000 очков, вы сможете сэкономить 4000 очков!

— Замолкни.

— Понял, молчу.

В эллипсоидном пространстве располагался просторный и светлый магазин. Расположение предметов было немного другим, но работник был похож на парнишу, которого я видел в прошлой жизни. Демон, который просто из кожи вон лез, чтобы втюхать мне скудный ассортимент его магазина. Надо было осмотреться.

«Ничего кроме этого храма не осталось?»

Естественно, зелье, которое мне нужно было или карман пространственного хранилища и в помине не было. Все, что было представлено из экипировки было намного ниже категории того, что ношу я, да и другие предметы были ну совсем уж обыденными. Из того, что мне приглянулось, было только пять вещей.

— Дорогой клиент, если цена обременительна, в нашем магазине есть товары и за 1000 очков..

— Хорош, подожди пока, а.

Отложив покупки, сначала надо было бы проверить кейсы. С надеждами на то, что в коробочке находится что-то годное, я принялся открывать честно заработанные вознаграждения.

[Камень огня выше среднего В(1) .]

Особый минерал, наполненный энергией огня.

[Возможность использовать в качестве материалов изготовления и усиления.]

«Четко»

На самом деле, имеющаяся экипировка была и так довольна хороша, но предметы, которые могли еще еще улучшить были вообще не лишними. Я продолжил открывать оставшиеся вознаграждения.

[Каменная маска маска равнодушия — С+ (1)]

До жутиневыразительная маска.

Материал, из которого она изготовлена неизвестен.

[выносливость +7, сила +2.]

[Рог хозяина лабиринта — В+ (U).]

Особенно изготовленный рог, который позволяет даже посмертно эксплуатировать собственного раба Катума. Впечатляющий дизайн. Так как он долго находился в пользовании, срок его использования ограничен.

[Оставшееся количество раз — 3.]

[Вы можете призвать приспешника хозяина подземелья и получить помощь.]

— Отличненько

Одним словом — неплохо. Если сберегу камень огня о следующей безопасной зоны, смогу усилить свою экипировку. В вот что насчет рога и маски?

Маска, конечно, не была такой уж удобной, да и угол обзора был не весь, но для меня это не было решающим фактором. В целом, мыслей, чтобы избавиться от предметов, полученных в качестве вознаграждений у меня не было. Я тут же надел маску.

— Простите, дай мне еще один шанс вам что-нибудь посоветовать напоследок. Если вы мне позволи..

— Я куплю пять камней усиления.

— ...хорошо!

Рассчитавшись за камни я убрал их в карман. Здесь больше делать было нечего. Я открыл карту, чтобы перейти на следующую локацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20. Очков немерянно**

[7-1] — Обычная локация.

[7-2] — Торговая лавка.

[7-3] — Обычная локация.

«Наконец, дождался.»

Из трех предложенных вариантов появился тот, который я уже давненько поджидал — торговая лавка. Очков у меня было предостаточно, поэтому не мешкаясь, я выбрал ее. Даже, если предположить, что на обычной локации будет скрытая миссия, вознаграждение за нее вряд ли сравнится с тем, что я могут найти в торговой лавке.

— Досрочный выбор, 7-2.

[Локация 7-2 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

В сравнении с магазином, здесь просто не могло случиться так, чтобы мне нечего было купить. Даже качество предметов, которые в основном продаются в торговой лавке, было на порядок выше, чем в магазине. Настал черед пополнить свои запасы годными предметами.

Смотря на почти исчезнувшего поникшего демона я переместился в торговую лавку.

[Локация 7-2 — торговая лавка. Вы сможете приобрести различные предметы на все накопленные вами очки.]

[До принудительного выбора 45 минут.]

В отличие от других локаций, здесь не было ни серых стен, ни времени ожидания. Торговая лавка из невзрачного стола стала небольшим киоском. Из-за того, что я за это время в магазине спустил кучу денег, магазин со второго уровня продвинулся на третий. Все благодаря моим стараниям. Я направился прямиком туда, где торговал Эллой, тот красный демон с маленьким рогом.

— Добро пожаловать! Давно мы с вами не виделись! — с широкой улыбкой встретил меня Эллой, стоявший за прилавком, на котором располагались товары.

Как и в тот раз, я был не прочь потратиться, более того, это было мной таки запланировано.

— Я тут посчитал свои сбережения, чтобы апгрейднуть лавку до следующего уровня, сколько нужно вкинуть?

— Чтобы это сделать, вам необходимо израсходовать 4000 очков!

— Хорошо, будь другом, организуй все.

— Понял вас!

[За апгрейд торговой лавки с вас списано 4000 очков.]

[Торговая лавка с Lv.3 перешла на Lv.4.]

[Больше вы не можете произвести апгрейд торговой лавки.]

Это немного отличалось от первого раза, когда циновка превращалась в стол. Киоск начал во всю светиться и внезапно увеличиваться. Он становился все больше и больше, меняя свой облик до самой крыши. Теперь он стал похож на такой средненький киоск, который часто можно было встретить в округе.

Обновление киоска означало, что и предметы в нем обновились. Этого конечно недостаточно, чтобы полноценно называться торговой лавкой, но уже близко. В особенности, важным фактором было то, что теперь можно смотреть информацию о покупаемых предметах. Эта функция стоила тех очков для апгрейда, с магазином даже сравнить теперь нельзя.

Вновь появившийся Эллой, как и прежде, встретил меня яркой улыбкой.

— Рад приветствовать вас в торговой лавке 4 уровня! Присмотритесь ко всем товарам. Также, добавилась функция просмотра информации о товарах, за плату, конечно же.

И что же у нас тут имеется. Так как одной торговой лавке была посвящена целая локация, велика доля, что и предметы, которые можно здесь купить, будут того стоить. Например, предметы, которые помогут сражаться мне на последующих локациях или же что-нибудь вкусненькое, как та индюшиная ножка.

Однако, в первую очередь, я решил начать с предметом, которое сразу бросились мне в глаза, как только я посмотрел на прилавок.

— Высококлассный карман пространственного хранилища..его уже завезли?

— Да, на самом деле, это нисколько не удивительно, что он поступил в продажу. 4 уровень как никак, здесь не может продаваться даже базовое пространственное хранилище..а тут раз, да еще и высокого уровня. Ну и цена соответствует, доходит аж до 5 тысяч.

— Цена сейчас не так важна.

Очков у меня было более чем. Хоть я и тратил их понемногу, но все равно осталось достаточно. Было совершено не жалко отдать пять тысяч, чтобы хранить у себя еще больше ценных предметов. С этой покупкой какое-то время можно не беспокоиться о недостатке места. Расплатившись, я принялся смотреть другие товары.

— Вот можно описание тех пяти и тех трех предметов.

— Да, понял вас.

[Детское питание премиум — В (1).]

Премиум детское питание, созданное умелым дрессировщиков. Содержит все необходимые питательные вещества, необходимых маленькому зверьку.

[Эффективен для роста животного среднего уровня]

[Зелье сопротивления взрывам уровня выше среднего — В(1)]

Неизвестный алхимик выжал силу азотной и серной кислоты и сделал свой последний шедевр. Имеет исключительный эффект ограждать от пламени и взрыва.

[После принятия внутрь увеличивается сопротивление пламени и взрыву.]

[Кольцо лилипута — С+ (1)]

Кольцо, наполненное грустью и печалью лилипута с маленьким телосложением. С внутренней стороны кольца есть надпись мелким шрифтом: «Как по мне, сделано оно хорошо».

[интеллект +7, в схватке с огромным соперников урон +10%.]

[Щит Солнца...]

Перед глазами мелькало бесчисленное количество сообщений. Было так много предметов, которые хотелось купить. Так как у меня в инкубаторе находилось яйцо, в моей голове сразу появилась мысль купить тот корм, но нужно купить еще кое-что про запас и то, что я буду использовать сейчас. Просто не было предметов, которые мне бы не хотелось купить. Слава богу, что магазин, апгрейднувшись до 4 уровня, имел функцию просмотра характеристик предмета.

— Вах, теперь можно не беспокоиться о продажах. Большое вам спасибо!

За все про все я заплатил 40 000 очков. Безмерное счастье продавца было очевидно.

Совершая продажи в таком размере и до следующего апгрейда было недалеко. Я одел на себя сразу всю новую экипировку, за исключением тех предметов, что купил на будущее. Ожерелье, кольцо и перчатки.

[Перчатки черного неба — В+ (1)]

Перчатки высокого качества обнаруженные случайно в древних руинах. Неизвестно, сколько прошло времени, с момента их изготовления, но еле уловимая мана вращающаяся вокруг бережет эти перчатки.

[Увеличение чувствительности к мане, интеллект +13]

«Хоть мне и говорили, что таких вещей почти не достать, но я не думал, что мне удастся их купить.»

В этот раз, среди всех приобретенных предметов, перчатки были самыми годными.

Эллой, говоря мне, что продажа перчаток ограничена, вручил мне их самыми последними. В сравнении со всем остальным, у них были очень важные для меня опции.

Увеличение чувствительности к мане. Если у меня будет такая способность, кто знает, как все повернется, в любом случае, для моего, не имеющего особых способностей, тела, это была ну очень полезная опция. Для человека, которые обращается с мечом, использование маны ведь совсем не бесполезная функция. По моим воспоминаниям, даже если ты хотя бы раз ощутишь ману, после этого, можно быстро развиться до определенного уровня.

[Разумный Защитник поражен вашей способностью тратить деньги.]

[Разумный Защитник, у которого нет денег, страдающие вздохнул.]

Если исключать эти сообщения, загораживающие мне весь обзор, шоппинг прошел удачно. Договорившись с улыбающимся во все тридцать два Эллойем увидеться в ближайшем будущем, я попрощался с ним, помахав рукой.

Теперь можно идти и на следующую локацию.

[8-1] — Обычная локация.

[8-2] — Специальная локация.

На развернутой карте Дэвида Картера значилось два пути.

«Специальная локация!»

Ну наконец-то! Специальная локация не похожа на обычную или на элитную локации, она так же как и торговая лавка появлялась не часто. Самая большая ее особенность — совершенно невозможно было предположить, что это будет за место. Она могла оказаться как легче, чем обычная локация, так и сложнее, чем элитная. Догадаться просто невозможно. Что само собой разумеется, там могли быть как сложные, так и простые миссии. Тут в самом деле все решал рандомный выбор. Здесь ты мог пойти на огромный риск, но вместе с тем он окупался хорошим выигрышем.

— Досрочный выбор, 8-2.

Отказываться от этой локации в планах у меня пока не было. Окружающее пространство начало видоизменяться.

[Локация 8-2 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Специальная локация 8-2 — совместная. Вместе со своей командой проявите сообразительность и отразите удары команды соперников. Вы вторгаетесь в продолжающуюся локацию в качестве участника команды.]

[\*В этой локации не существует времени принудительного выбора.]

[\*Время идет быстрее чем во внешнем мире.]

[1 минута до вторжения на локацию.]

[Распределение команд.]

Высветились сообщения, по которым явно можно было сказать, что это специальная локация. Если не было времени до принудительного выбора, значит предполагалось, что для миссии будет его достаточно. Так как упоминались еще и команды, это будет командная миссия. Но что насчет категории? Так как локация изначально включала в себя много переменных, понять сразу мне не удалось.

Я спокойно стоял, пока закончится время ожидания.

«...а это что?»

Показалось маленькое пространство рядом с комнатой ожидания. Люди, в доспехах, которые выглядели не очень-то хорошо, с поникшими лицами грузно сидели на полу. Я посмотрел на сообщения, чтобы узнать, что за категория миссии меня ожидает.

[Категория миссии: борьба за первенство.]

[Команда В, в которую вы попали, претерпевает поражение из-за атаки команды А. Спасите свою команду! Если ваш лагерь окажется оккупирован командой соперника, вы потерпите поражение.]

[Вы можете контратаковать, вкладывая деньги или очки, которые сможете получить в местах, отмеченных на миникарте.]

[\*В случае смерти от наступления противника, у вас есть возможность воскреснуть с помощью очков или монет. В случае недостатка очков или монет, вы автоматически выбываете из локации и проигрывате.]

[\*В случае победы, все использованные очки делятся между участниками команды в зависимости от степени участия в схватке. Теряются все проигранные и инвестированные очки, а также выдается штраф.]

Появились более детальные правила миссии. Они и выглядели так, как для специальной локации. Прочитав все о локации, меня окликнул какой-то голос.

— О, посмотрите-ка, новичок! Видимо, читает объяснение. Это необязательно.

— Что?

Рефлекторно повернувшись, я увидел какого-то парня, который с абсолютно безнадежным лицом смотрел на меня. Он был одним из тех, кто растерял всякий боевой дух и в отчаянии сидел на полу. Парень выглядел так, словно у него была привычка разговаривать так надоедливо и монотонно.

— Сплошное разочарование. Да еще и на этой локации попасть в команду В..

— Что это значит?

— Смотри. Наша команда уже здесь, исключая лагерь, у нас больше ничего нет, ничего. Оставшиеся места давно уже захвачены командой противника.

В момент, когда объяснение локации исчезло, появилось еще два окошка. Слушая незнакомого чувака, я посмотрел только на одно из них — карту, показывающую ситуации на поле битвы. Не считая лагерь, где остановились они сейчас, все опорные пункты и районы оккупированы командой соперника. Места, где можно получить ресурсы, захвачены. Превосходство команды А было просто однозначным. Разница была настолько огромной, что оставалось непонятным, почему локация еще не завершена.

— А ведь теперь, наверное, станет известно, что у нас в полку прибыло! Скоро они снова появятся! Черт побери!

Ога, вот значит какой расклад. Я здесь перед самым поражением команды. Исходя из такого замысла, команда соперника намеренно не заканчивала локацию.

— А разве не должен новичок пожертвовать денег?

Парень с удивленным выражением лица кивнул в знак согласия на это высказывание.

— Как вы все быстро-то соображаете. Да, я вам и достаточно заплачу, и если подождете, еще и миссию пройду, естественно! Вас так послушать, вы будто каждый день очки отбираете.

Началась ссора а-ля кто отожмет очки у новичка. Меня шантажировали, не лучше ли отдать часть очков кому-то, чем потерять все, когда умру. Схема была очевидная.

— Вы можете не беспокоиться об этом.

По сути, это просто изъятие у соперника очков, используя разницу в силе. К счастью, на этой локации я в одиночку смогу изменить расклад. Рядом с миникартой показались другие сообщения.

[Катапульта наем — 3000 очков или 30 монет.]

[Прокат экипировки А уровня — 4000 очков или 40 монет.]

[Наем ручного Хобгоблина — 800 очков или 8 монет.]

[Наем хорошо обученного копьеносца — 2000 очков или 20 монет.]

[Наем ручной мумии — …]

Система, в которой с помощью очков разными способами можно было увеличить силы. А если побеждающая сторона, очки, которыми пользовались обе команды, в зависимости от участия каждого игрока, не будет распределять их? Я не сомневался, что в этом споре, я смогу взять верх.

«Посмотрим, посмотрим.»

Посмотрим, кто появится. Я уселся ненадолго на пол, как и другие игроки. Было предчувствие, что это локация должна пройти спокойно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21. Очков немерянно**

Как и говорил незнакомый мне парень, не прошло и часа, как открылись двери лагеря. У меня закралась мысль, что внутри команды мог быть шпион.

С момента моего появления на локации прошло не так уж много времени, как они могли узнать о том, что я вообще здесь появился? Парень с чертовски знакомым лицом уверенной походной зашел внутрь лагеря.

— Ох, пришел. Теперь позаботься о себе сам.

Наверное, он думал, чем ближе ко мне, тем выше вероятность отхватить. Только лишь открылась дверь, как парень, которые разглагольствовал больше все, жутко удивившись отпрянул назад. Видимо, он понимал, что будет происходить. Вроде, наша команда явно не была победителем на локации.

Но я пока не понимал, что собирается делать противник.

— Вах, новичок что ли? Рад видеть. Все еще не понимаешь, что происходит? Никто сразу не соображает. — послышался неприятный голос со стороны входа.

Я спокойно посмотрел снизу вверх на вошедшего в здание мужчину. Очень знакомое мерзкое лицо, другого такого в этом мире точно не сыскать. Не думал, что по счастливому стечению обстоятельств встречу эту наглую рожу. В самом деле, если не здесь, то в каком другом месте можно было увидеть этого ушлепка?

«Какие люди...»

Я видел его однажды в своей прошлой жизни, к сожалению. И насколько я помню, он был одним из высокомерных ублюдков — членов Альянса. Когда я пытался хоть как-то выжить в подобной локации, этот кусок дерьма обчистил меня подчистую, он забрал у меня все нажитое кровью и потом, просто ободрал меня до нитки. Благодаря ему, я тогда действительно чуть не откинулся.

— Не буду разглагольствовать. Хочешь жить — плати 5000 очков или сдохнешь. Не переживай, экипировка тоже принимается. Справедливо же, да? Да. Решай.

В тот раз он сказал тоже самое. Хочешь жить — плати. От этой несправедливости меня рвало на части, но ничего не мог с этим поделать, но вот сейчас..

Когда я зашел на локацию, я прочитал все всплывающие окна и сейчас приблизительно понимал правила царящие здесь. Я только делал вид, что бездельничаю, когда ждал вместе с игроками появление соперников, но все же успел кое-что прикупить, и даже не один раз.

— Что говоришь, какой там второй вариант, смерть? Ну, давай, попробуй.

— Что?

И тут раздался рык, после чего задрожал пол. Просто я нанял кое-кого. Чертовски круто использовать очки, чтобы атаковать соперника. Ну я же не мог не воспользоваться этим.

[30 000 очков заплачено.]

[50 000 очков заплачено.]

К тому же, если выиграю, ко мне очки вернутся. Собственно из-за этого я и не сомневался вкладывать мне эти очки или нет. Понемногу пол начал трястись сильнее.

— Что..что происходит?

— Больше ресурсов для атаки не останется!

— Черт побери! Команда А, что в этот раз!

Пару человек из команды В и те игроки, которые только что требовали от меня очки выглядели как одна команда. И кажется, они очень растерялись от такого поворота событий. Все они были явно уверены в стратегии отжимания очков и никак не ожидали такого.

«Что не сделаешь ради победы.»

Нанять обычного Хобгоблина стоило 800 очков или 8 монет. Прокат экипировки А ранга — 4000 очков. Однако, на что можно было рассчитывать заплатив 30 000 или может 50000 очков? Ооо да, ответ этот я прекрасно знал. Из-за него как раз сейчас пол ходил ходуном, но в один момент тряска прекратилась.

— А? — воскликнул тот высокомерный тип.

Он даже растеряться не успел. Появилось просто гигантских размеров чудище и сожрало часть здания вместе с ним. Земляной червь, которого еще величают земляным проклятьем. Этого монстра никто не ожидал увидеть в таком месте как это. Эта тварь, имеющая такие же острые зубы как гусеница, снова ушла под землю.

Сколько же человек за раз должно напасть, чтобы поймать эту тварь? От одной его мощи дух захватывает. С ним особо не потягаешся.

— Что..что..что..

Ни команда А, ни команда В, были не в состоянии сдвинуться с места. Они стояли как вкопанные с открытыми ртами. Понимаю, тяжеловато пошевелиться, когда ты настолько ошарашен. Я, воспользовавшись моментом, тихонечко вышел наружу из полуразрушенного здания. Хоть мое лицо и было скрыто, но вот если они запомнят мою экипировку, неприятностей у меня поприбавится.

«Нужно быстренько отвоевать владения»

Только что умерший ублюдок мог вполне воскреснуть, нужно действовать быстро. Я не знал, все ли силы были брошены на захват нашего лагеря сейчас, поэтому, пока это не произошло, я должен отвоевать другие опорные пункты. Я прикупил кое-что дополнительно, чтобы наш лагерь не тронули в мое отсутствие.

[30 000 очков заплачено.]

Посреди лагеря возникла крепость.

[5000 очков заплачено.]

[8000 очков заплачено.]

[3000 очков заплачено.]

Вокруг изгородь, ров, оборонительные сооружения, пушка и баллиста. Лучше бы еще прикупить подводное оружие. Но на этом я не закончил. Если будет оружие, нужен же кто-то, чтобы им управлять.

[2500 очк...]

[300...]

Появилось последнее сообщение. Я нанял хорошо обученных солдатов. Когда подоспеет противоположная команда, база будет в безопасности. Прочная крепость с солдатами теперь располагалась внутри старого лагеря. Такой масштаб непосилен обычным игрокам. Сколько бы участников у противоположной команды не было, вряд ли у них теперь получится захватить ее.

— Помчали

Я спокойненько залез на спину существу, приземлившемуся на землю. Властитель неба — Грифон. В отличие от его диковинного вида — помеси льва и орла, с его мощью нельзя было не считаться. 50 000 очков, которые я потратил на него, полностью и всецело себя окупали. Грифон потихоньку начал взлетать. Я собирался начать с самой ближайшей точки, отмеченной на карте, куда я, собственно, и направил его. Взлетев, Грифон набрал просто невообразимую скорость.

— А, надоело. Может, когда вернемся выпьем не..?

— Что это??

Кажется, те ребята что-то громко обсуждали. Мы в короткое время добрались до базы, которую защищала команда соперников. База выглядела очень убито и грязно, видимо сюда было вложено не больше 5000 очков.

Естественно, атаковать с воздуха не получалось и Грифон использовал разную магию, нападая на растерянно смотрящих на нас противников. Мастерство Грифона нельзя даже сравнивать с Личем, которого я встречал в мертвом городе. С каждым ударом это обшарпанное здание превращалось в руины. Та же участь ждала и ребят, которые таращились на то, как мы уничтожали их базу. Они, запоздало сообразив, что нужно уносить ноги, были уничтожены.

«Первый готов»

[База темного леса отвоевана командой В.]

Грифон величественно приземлился на опорный пункт, от которого ровным счетом не осталось ничего. Теперь нужно было потратиться и укрепить его, чтобы пока я отвоевывал остальное, его никто не оккупировал. Я покинул базу, которая стала выглядеть в несколько раз лучше, чем когда я ее только захватил. Настал следующего пункта, а потом еще одно и еще.

\*\*\*

[База шахты красной скалы отвоевана командой В.]

[База озера зеленого мха отвоевана командой В.]

[База огромного водопада отвоевана командой В.]

— Да как это вообще происходит!! — раздался возглас в одном из служебных помещений лагеря команды А.

В здании, в которое явно было вложено куча монет, парень, смотрящий на появляющиеся сообщения, ударил кулаком по столу. Главарь команды А — Карло. Он никак не мог понять, какого черта они лишаются своих завоеванных баз одну за другой, одну за другой. Опорные пункты захватывались с большой, нет, просто с невероятной скоростью. Даже в тот момент, как он ударял кулаком по столу, команда А потеряла еще одну базу.

— Я говорю вам, какой-то ненормальный сейчас летает на Грифоне.

— Чушь. Как он насобирал 50 000 очков? Что за бред ты несешь!

— А что, хотите сказать, то что сейчас происходит возможно?

Он вел допрос своего подчиненного, который не так давно воскрес и получал лишь один ответ, что тот столкнулся с атакой внезапно появившегося Грифона. А также, что в дополнение к этому всему появлялся еще и Земляной червь. В самом деле, такого произойти не могло. Если бы это было действительно правдой, это могло означать только одно: теперь их команде за раз нужно потратить более 100 000 очков. Это количество полностью превышало то, что их команда вложила за все то время, что сражалась. Все это звучит слишком неправдоподобно.

— Доложить, сколько баз осталось и что там с командой захвата.

— Осталось четыре, нет, сейчас уже три. Команда захвата полностью разгромлена.

— Причина смерти?

— Опорные пункты, захваченные командой соперника были укреплены. Это не было магическое иллюзией, у противника было водное оружие дальнего действия, остаться в живых никто не смог.

Если посмотреть еще и на присутствие Грифона, то это выглядело еще более нереалистично. Крепость, водное оружие дальнего боя. Карло прекрасно знал, сколько нужно очков, чтобы все это купить. Он тоже видел этот перечень товаров. Это была его идея отбирать очки у только что появившихся новичков на локации.

[База холм звездного света отвоевана командой В.]

[Предупреждение, все опорные пункты кроме лагеря захвачены.]

«Черт возьми», — подумал Карло.

Однако, сейчас эта информация стала совершенно бесполезной. Что-то произошло, что изменило ход игры. Остался только их лагерь. Нужно было принимать решение.

[Имеющиеся монеты: 150]

[Имеющиеся очки: 10 000]

Перед глазами появились оставшиеся очки и монеты — результат его упорного шантажа. Если скинуться вместе с остальными, можно было купить все необходимое, но было совершенно непонятно, смогут ли они сдержать атаку Грифона.

— Собрать все очки и убить Грифона. Допустим, что даже если у противника были эти 100 000 очков, очевидно же, что у него больше не осталось сбережений. Если убьем Грифона, сможет отвоевать оставшиеся базы.

Надо было вынести конечное решение. Карло, стиснув зубы, отважно решил инвестировать все свои очки, вместе с теми очками, что имели его подчиненные. У них еще была возможность изменить ход событий. 40 000 собранных монет должно было хватить, чтобы убить Грифона.

[25 000 очков заплачено.]

[15 000 очков заплачено.]

[150 монет заплачено.]

Включая эту локацию, это было самое большое количество инвестированных очков в Сефироте. Все его подчиненные безропотно послушав его отдали все свои очки. На эту схватку вышел весь состав команды А и выстроился друг за другом. Их база была не то чтобы первоклассная, но достойная, в нее было вложено около 20 000 очков. Если каждый участник постарается, у них будет шанс убить Грифона.

— Летит! — закричал один из членов команды А, когда обнаружил Грифона.

Грифон, услышав крик, изверг зловещий рык начал наступление. Попался. Карл управлял оружием против Грифона. Вложив монеты в барьеры, разрушающие магию, он расставил их по всей базе. Они могли больше не переживать о своей судьбе. Чтобы атаковать, Грифону нужно было спуститься на землю. Если блокировать магическую силу, которая являлась основной силой Грифона, будет высокий шанс победить его.

«У нас и для Червя приготовлено, даже если он придет на помощь, лагерь захватить не получится», — думал про себя Карло.

В этой схватке задействовано всё и все. Проиграв это место, отступать будет некуда.

Огромная баллиста была нацелена прямо на Грифона. Оружие, которое было дополнено магией не могло упустить свою цель. Карло думал только об этом и даже не допускал мысли, что может потерпеть поражение.

[Дебафф «Поддержка мертвых» задействован.]

[Физические силы понемногу начинают исходить. Показатели всех способностей уменьшились на 20%. Временно усилились монстры из категории живых мертвецов.]

[Дебафф «Контратака хищников» задействован.]

[Боевой дух испарился. Сила и ловкость уменьшились на 15%. Временно усилились монстры из категории хищники.]

—Что, что за черт?

Внезапно встали появляться разные дебаффы.

— Кыыааааа!

— Ваааа!

— Бл\*\*\*, этого не было в планах!!!

Орк, Хобгоблин, Лич, Ящер, элитный Нол, Дрейк, Василиск и другие. Начала собираться армия из монстров, которой не было видно конца и края. Крепость, которая готовилась только к Земляному червю и Грифону, не смогла бы выстоять и против 30 существ, а здесь разница в силе была катастрофична.

Какой-то парень в незнакомой экипировке и с маской на лице, кинул взгляд на игроков, которым точно крышка, а затем подступил к рассеяно осевшему на пол Карло.

— Карло, председатель Альянса Розы.

— Как ты..

Его секрет знали лишь немногие.

— Ты должен ответить за свои поступки.

Парень схватил Карло за горло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22. Очков немерянно**

Путь мой был тернист, но я дождался момента, когда смог схватить и поднять за горло дрожащего от страха Карло. Я даже не ожидал, что мне подвернется такая удача и возглавлять команду соперников будет именно он.

«В самом деле, раз такой отброс возглавляет эту команду, они могли так гнусно поступать со всеми на своем пути»

Где-то неподалеку раздались стоны. Среди руин, что остались от разрушенной базы команды А. Стонали те, кто не смог победить, несмотря на то, что могли завоевать базу команды В… До моего появления, конечно же.

Сочувствие, которое точно не уместно в этой ситуации, не взяло надо мной вверх. В конечном итоге, если бы я сейчас здесь не оказался, неизвестно, сколько жертв могло бы быть. Я сжал кулак сильнее. Альянс Розы, один из бесчисленных Альсов, входящих в Большой Альянс. И я сейчас сжимал глотку его предводителя.

— Прежде чем ты сдохнешь, живо говори, где Чистота?

— Как ты..

— Откуда я это знаю? Не забивай свою голову такой ерундой, живо отвечай.

Мои слова — просто блеф. В данный момент, это были лишь мои догадки, создал ли уже Карло Альянс и получил ли Чистоту. Но, по его реакции было сразу видно, Карло знает, о чем идет речь.

— Не..не знаю..

— Видимо, ты еще не попадал в подобные ситуации..

Я въехал кулаком Карло по животу, но рассчитав силу так, чтобы он точно не потерял сознание. Что нужно сделать, чтобы человек заговорил по душам? Безотказно работающий и самый действенный способ — не начинать с ним игру в хорошего полицейского, нужно сразу включать плохо. И у меня это получилось. Думаю, он ощутил всю несправедливость бытия и боль, которую до этого ему испытывать не доводилось.

[Разумный Защитник очень рад!]

Нет, я не собирался его убивать. Я приготовил достаточно зелья, чтобы до этого дело точно не дошло.

Я бил его, не давая времени отвечать, каждый раз, когда он пытался что-то сказать, я заливал ему в рот зелье и просто ломал пальцы. Зелья было достаточно, чтобы он ни то что умереть, даже в обморок упасть не мог.

— Все еще не знаешь?

— З-з-знаю, знаю, — прокашлявшись, через боль, сказал Карло.

Гнув свою линию, будто ничего не понимает, он встретился со мной взглядом и быстро закивал головой.

В отличие от прошлой жизни, в которой я оставлял без внимания смерти людей, которых убивали просто так, сейчас я был ужасно рад повстречаться с этой сволочью до того, как он стал настолько влиятельным. Конечно же, не все люди, входящие в Большой Альянс — конченные ублюдки, но Карло как раз одним из отбитых типов. У меня прекрасно запчаталось в голове, как эта тварь называла других людей рабами. Ради собственных целей, без особых на то причин, он зверски убивал людей.

— Последний шанс. Чистота где?

— В пространственном хранилище, внутри моего пространственного хранилища.

— Вытаскивай. И его, и все остальное.

В какой-то момент он начал говорить со мной уважительно. Получив по шее, Карло запел как птичка и замолил о пощаде.

Карло с многострадальной гримасой, размахивая руками, начал скидывать на пол разные предметы из кармана. Предметы, отобранные у бесконечного количества людей. Такое количество было вполне себе разумеющееся, ведь с одного человека на этой локации изымалось 5000 очков или экипировка. Даже одного-двух обычных карманов под такое богатство было недостаточно. Карло вывалив все на пол указал пальцем на сверкающее кольцо.

— Чистота.

— Правду говоришь.

Внешний вид кольца совпадал с тем, что я видел. Кольцо, как и подобает его названию, было белоснежным и имело неограниченное количество возможностей. Оно выглядело так, словно его ни разу не использовали, и я предположил, что Карло еще понятия не имеет, как оно работает.

«Если бы он только знал... »

Я подошел к горе предметов, сваленных на пол и взял в руки кольцо. В воздухе появилось сообщений.

[순백 — F (U)]

Кольцо, имеющее функцию бесконечного развития.

[Х]

Какое сухое объяснение, такое же, как у колье из черного жемчуга. Просто F ранг, без какого-либо описания. Но, однако, здесь было «U», я первый обладатель этого предмета.

Кольцо отличалось от колье, оно с самого начала был уникальным, хотя бы потому, что там здесь написано «U». Может, это само по себе значило, что в этом предмете таится мощь.

— Чистота.

Видимо, из-за того, что Карло пока не знал, как им пользоваться, оно все еще выглядело как обычное кольцо. Чистота — типичная экипировка, имеющая личность. Взаимного понимания через диалог, как известно, было не достичь, но оно могло выбрать владельца. Чтобы получить это способность, нужно было получить признание Чистоты.

Я вполголоса произнес название кольца, после чего, оно начало издавать какие-то звуки. Возможно, внутри его проснулось его ЭГО. Это означало, что оно признало меня хозяином.

[Кольцо может быть улучшено поглощением различной экипировки.]

Верно, про это я и говорил. Кольца, которые я носил, включая кольцо Сника, полностью поглощались Чистотой. Кольца все обратились в свет и впитались в Чистоту. Естественно, вместе с характеристиками.

[Сопротивление тьме 5%, интеллект +5, выносливость +4, сила +3, скорость передвижения и активности +2%, урон против гигантских противников + 5%.]

Ну вот, за одно я избавился от ограничений предметов, которые можно таскать с собой. В отличии от колье, которых можно было по две-три штуки носить на шее, на одном пальце можно носить всего одно кольцо, но теперь, можно было забыть о таких проблемах.

Несмотря на то, что оно немного нагревалось, оно поглощало статы большого количества колец. Воодушевившись, я направился к остальной экировке, вываленной на пол, держа кольцо. Оружие или доспехи, Чистота поглощала все без разбора. Такая опция у кольца была для того, чтобы поднять его ранг.

[Поглощено достаточно экипировки.]

[Ранг экипировки Чистота увеличен.]

[Чистота — D (U)]

Один за другим появляющиеся сообщения, в последнем из которых ранг Чистоты изменился. Итого с F — до ранга D+.

«Все же, если постараться увеличить еще ранг, можно получить достаточный эффект»

Карло в прошлой жизни, как я помню, решил этот недостаток вступив в Большой Альянс. Если так подумать, это было чертовски выгодно. Сложно представить, какое количество экипировки он отжал у людей, состоящих там. Даже если учитывать тот факт, что получить кольцо само по себе довольно трудно, в ситуации, когда вокруг тебя столько подчинённых, увеличить ранг было раз плюнуть. Карло кряхтел от боли.

— До того, как мы покончим с тобой, еще кое-что. Давай, снимай оставшуюся экипировку, полностью.

— Ч-что?

— Снимай говорю, полностью.

Сейчас, Карло лежал на полу, корчась от боли. Надо было еще немного помочь в развитии приобретенного кольца. Чистота поглотила всю экипировку, которую носил Карло.

В любой момент локация могла завершиться. Оставшиеся игроки команды А, не считая Карло, за неимением очков, по всей видимости, скончались и были выкинуты с локации. Это было к лучшему.

— И напоследок, у меня есть вопрос. Как собирались встретиться оставшиеся участники Альянса Розы?

— В безопасной зоне. Каждую полночь в месте прибытия, если никого не будет, нужно оставить записку с нарисованной меткой розы..

Последний вопрос. Посмотрев на то, как он говорит, это не было похоже на ложь. Я слышал, что люди собирались подобным образом. С помощью такого способа, с заранее привлеченными на свою сторону людьми, во второй безопасной зоне можно было успешно встретиться. Вторая безопасная зона выбиралась не рандомно, люди попадали в один большой город, поэтому это вполне возможно. Карло вместе с Альянсом Розы мог бы ждать успех с таким планом, но не сегодня.

— Шифр?

— Черная роза, цветок, распускающийся в глубоком пруду.

Я получил всю нужную информацию, чтобы избавиться от оставшихся участников Альянса. Он выглядел так, словно в его словах не было ни капли лжи, возможно, он действительно говорил правду. Надо было покидать локацию, в любой момент мог наступить конец. Однако.

— Кыыыыааа

Ошибкой будет оставлять лишних людей. Я убил Карло, причинив ему как можно больше боли и страданий. Так как он потратил все свои очки, воскреснуть, скорее всего, он не мог. Без экипировки и очков закончить эту локацию невозможно. Одним словом, он точно мертв Вроде, я выполнил все, что мне нужно было.

«Наконец-то, конец.»

[Команда В захватила базу команды А!]

[Локация завершена.]

[В зависимости от вложений каждого участника будут распределена часть всех очков инвестированных командами.]

[630 580 очков получено.]

[Локация 8 завершена.]

[Вознаграждение получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 50 минут.]

Распределение очков появилось вместе с другими сообщениями. В сравнении с использованными мною очками, вернулось намного больше. С неба со стуком свалился кейс. Так как у меня не было мыслей больше задерживаться на этой локации, я быстро открыл его.

[Хагароус — А (1)

Священные серьги, которые появились неизвестно откуда.

[Сопротивление свету + 15%, интеллект +20]

«Наверное, я хорошо постарался на этой локации..»

Серьги А ранга, которые не могли появиться так рано. Сопротивление свету, в сравнении с тьмой, было не таким сильным, но было не менее полезным.

Посмотрев характеристики, я сразу одел их. После посещения магазина, надо будет двигать на следующую локацию.

— Грооооур

— Спасибо, что дал знать!

Внутри обломков здания команды В, нанятый мной Орк, подсказал, где находится вход в магазин. В полу было небольшое отверстие, где и располагался вход.

— Меня все достало, можешь просто валить.

— Что?

— Мне надоело торговать и насильно заставлять покупать клиентов. Черт, я должен поднимать продажи..

Мышь продавец, развалилась на стойке кассы. Если так и продолжит торговать, сомнительно, что его продажи могут подняться. Осмотрев магазин, я начал собирать предметы, за исключением уж совсем бесполезных.

— Ну не шутите вы так. Кто же это все купит. Если вам скучно, лучше уходите.

— Куплю все это.

— Что?

[10 000 очков заплачено.]

Наверное, это первая большая покупка в его магазине. Я смел с полок все. Карло, увеличива мощь кольца пользовался вступлением в Большой Альянс, но у меня другой подход к этому. Проигнорировав застывший взгляд на работничка, я дал Чистоте поглотить все купленные мной предметы и открыл карту Дэвида Картера.

[9-1] — Обычная локация.

[9-2] — Обычная локация.

«Значит, только обычные локации..»

Ничего не поделать. Я хотел бы увеличить мощь кольца до следующей безопасной зоны, что ж, придется постараться.

Размышляя, как быстро появится следующая безопасная зона, я отправился дальше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23. Герой в зоне отдыха..батя в здании?**

Локация 9-1 оказалась пещерой, которую мне пришлось исследовать в одиночку. Собственно, другого мне и не хотелось.

Досконально обшарив все в пещере, которая по своей планировке было не очень замысловатой, я привел в действие все спрятанные там механизмы и разрушив саму пещеру, перешел на следующую локацию.

В отличие от девятой, на десятой локации мне предстояла командная миссия, по которой я не сильно-то и успел соскучиться. Ее суть заключалась в том, чтобы объединившись вместе с другими игроками и прищучить босса, что прятался где-то в лесу.

Естественно, думая о только своей выгоде, у меня даже и мысли не возникло, чтобы объединяться с кем-то и потом делить вознаграждение. Я выследил этого босса и собственноручно уничтожил, благодаря чему мастерство владения щитом выросло до второго уровня.

Ну и еще из приятного, так это то, что в магазине я скупил абсолютно всю экипировку, кроме совсем уж бесполезной и увеличил Чистоту до С ранга. Собственно, вот так плавненько и без особых приключений я успешно прошел девятую и десятую локации одну за другой, и за довольно короткое время добрался до следующей безопасной зоны.

Я смахнул появившиеся перед носом сообщения.

[Локация 11-1 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 11-1 — безопасная зона. Здесь вы можете отдохнуть или купить необходимую вам экипировку. Вам дается достаточно времени.]

[До принудительного выбора 96 часов.]

— Добрался-таки.

То же голубое небо, те же привычные здания. Я попал туда, куда рассчитывал. Что Хараум, что это место, обе локации — безопасные зоны, воспоминания о которых оказались верны.

Безопасная зона Тасэя. Внутри Сефирота, это было одним из тех немногих мест, которые не появлялись рандомно. Все проходят эту безопасную зону. В сравнении с Хараумом, это место разительно отличалось своими масштабами. Возможно, здесь будет не одно место прибытия, их должно быть как минимум три. В прошлой жизни я появился в другом месте.

— Если вы впервые в Тасэи..

— Извини, конечно, но мне помощь не нужна.

Со всего округа потихоньку стягивались ребятишки, ожидая только что прибывших в Тасэю игроков. NPC, которые выполняли роль гида и рассказывали все о безопасной зоне, такие же как Джин, которого я встретил в Харауме. В этот раз помощник мне был не нужен, нужно было идти одному.

— Погодите, ну зачем вы так! Что насчет карты?

— Карта?

— Карта, которую я собственноручно сделал! В сравнении с тем, что продают в магазинах, она куда лучше и подробнее. Отдам ее вам за каких-то 200 очков., — прилип ко мне какой-то ребенок, имени которого я даже не знал.

«Хм..карту продает»

Мне стало любопытно. Если я окажусь в незнакомых мне райнах, можно даже не прибегать к помощи гида, да и к тому же цена не кусается.

— Хорошо, куплю я твою карту.

— Спасибо большое!

Когда денег в достатке, нет причин отказывать себе в покупке таких вещей.

Улыбающийся во все тридцать два малец вручил мне карту. Естественно, он меня не обманул, на ней были запротоколированы все места в мельчайших подробностях. Причем, на ней были даже записаны места прибытия. Потраченных на нее денег ничуть не жаль.

У меня намечены грандиозные планы на эту безопасную зону, но, по крайней мере в этом районе, не было видно ничего похожего на узор Альянса Розы. Однако, маловероятно, что ни один из участников Альянса Розы еще не прибыл в сюда. Чтобы убить каждого из всяк входящих в этот чертов Альянс, мне нужно было хотя бы разок заглянуть на каждое из мест прибытия. Но сначала, нужно оценить атмосферу, царящую в Тасэи и сделать это можно отправившись на торговые ряды, они для этого дела подходят как нельзя лучше.

«Во время моего прошлого визита в Тасэю, атмосфера царила совершенно иная.»

В прошлой жизни, чтобы добраться до Тасэя, мне потребовалось в два раза больше времени, чем сейчас. Как раз то время ознаменовалось развитием маленьких и средних Альянсов, когда медленно начинали процветать бесчинства: массовая скупка ценных предметов, монополизация подземелья, с которого можно было потом получать очки. Однако, как обстоят дела сейчас? Чтобы ответить на свой немой вопрос, я отправился на торговые ряды.

Я с легкостью смог отыскать место, отмеченное на карте, оно с точностью совпадало с местом из моих воспоминаний. В сравнении с Хараумом эта безопасная зона действительно имела совсем другие масштабы. Торговую улицу даже улицей было тяжело назвать, зданиям и людям здесь не было видно ни конца, ни края.

— Приготовлено лучшими шеф-поварами Тасэя! Лучшие блюда и строго из лучших продуктов, всего за 200 очков!

— Распродажа достойной экипировки! Заходите, посмотрите!

— Ремонт оружия! Дешевле чем у NPC!

— Срочно ищу рабочие руки!

Совсем сторон раздавались голоса игроков и NPC. В особенности шумела толпа людей, движение которой даже не было видно кто руководил. В открытую все еще никто не действовал, что было довольно хорошим знаком. Если и в этот раз повторится все то, что было прежде, мне придется несладко, нужно пристальнее наблюдать за движением Альянсов, включая мой любимый Альянс Розы.

«Однако, сначала..»

Я последовал в то место, посетить которое было делом первой важности. Тасэю называли складом сокровищ, где хранились разные полезные айтемы и экипировка. Одно из таких мест в Тасэи — подземелье. Вот туда-то я и отправился.

«Сначала повышу класс.»

Так как Тасэя это деревня, которую проходили все абсолютно, разговоров о ней я слышал достаточно. Ходил слух, что можно получить вознаграждение за зачистку подземелья, с помощью которого получить класс. Отправившись в подземелье в одиночку, я вполне могу получить щедрое вознаграждение и свой первый класс.

— Добро пожал…

— Маска, манто, копье, спасибо.

[2500 очков заплачены.]

[Оставшиеся очки: 999 999 815 949.]

В этот раз я снова купил маску и манто. Одеть и выбросить. Конечно, постоянно прятаться я не смогу, но благодаря тому, что я скрываю свое истинное лицо, я остаюсь только в плюсе. После покупки манто и маски я сразу надел их и взял в руки копье. Я хотел не привлекать внимание и использовать только что купленное обмундирование вместо своего полюбившегося меча и щита. Что ни говори, но меч из черного металла таки сильно бросался людям в глаза.

Взглянув на карту я побежал к подземелью.

— Ищу людей с высоким статом выносливости!

— Ищу того, кто сможет прикрыть тыл!

Подземелье было открыто для всех, здесь не было каких-то индивидуальных ограничений. Вокруг него скопилось огромное количество народа. Избегая взгляды этих людей, направленные на меня, я вбежал в подземелье. Сейчас важно действовать! Смогу ли я пройти это в одиночку и получить вознаграждение?

«Окно состояния»

< Окно состояния >

[Профиль]

Имя : Хан Ю Хан (муж)

Звание : Завоеватель лабиринта

Класс : (-)

Принадлежность : (-)

[Статус]

Сила : 62

Ловкость : 69

Выносливость : 55

Интеллект: 60

Магическая сила : (-)

[Дополнительно]

Сопротивление тьме + 10%

Урон летающим противникам +30%

Уров в сражении с гигантским противником + 5%

Урон в сражениях с живыми мертвецами +10%

Сопротивление свету + 15%

Мастерство фехтования +5

[Примечания]

1. Защитник, «Человек в шатре, определяющий судьбу.» с помощью которого Вы вернулись в прошлое.

2. Вами заинтересовался Разумный Защитник.

3. В сравнении с другими игроками, вы имеете необычайно много званий.

Все показатели значительно изменились и это ничто иное, как мое окно состояния. Иметь такие достижения ко второй зоне отдыха — небывалая роскошь. Однако, владение оружием на довольно низком уровне.

— Простите, но это будет опасно, если вы пойдете один!

Я пренебрег этим обеспокоенным голосом, что послышался за моей спиной. Как вдруг появился монстр Коронто. Появился он, конечно, один, зато какой, сам главарь, имеющий нехилую сноровку и скорость. Другой команде потребовалось бы человека два-три, чтобы хоть как-то с ним справиться. Я же с легкостью убил его, пронзим копьем.

— Ооо

— Это он вообще как сделал?

Со стороны входа послышались восторженные возгласы зевак, наблюдавших за моей битвой.

Если сравнивать мощь Коронто с другими монстрами, его можно поставить в один ряд с Бурым волком. В сравнении с остальными тварями он хоть и был слабее, но навредить все же мог. Сам факт того, что я убил его всего лишь одним ударом — просто немыслимо.

Что ж, посмотрим, получу ли я новое звание «быстрейшего»

«Так непривычно снова держать копье в руке..»

Я вынул копье из поверженного Коронто и метнул его в сторону другого, бегущего на меня. После возвращения, ощущать копье в руках было до жути непривычно. В прошлой жизни я пользоваться всеми видами оружия, благодаря этому, сейчас у меня хоть что-то получалось. Естественно, чем больше используешь оружие, тем лучше оно лежит у тебя в руках.

— Тот парень вообще в команде?

— Видимо, он собирается спускаться в подземелье один?

Убив преграждающих мне дорогу Коронто, я спустился ниже, игнорируя людей, с сомнением смотрящих на меня. Мое мнение, что мне не нужна команда, не изменилось.

Внизу стояли люди, окружившие Арута — монстра сильнее Коронто и атаковавшие его. Раздался удар. Увесистый кулак Арута нес игрокам немалую угрозу.

— Кыыыаааа

Ну естественно, не мне. Я со всей силой всадил в него копье. Он, конечно, боссом не был, но расправиться с ним мне за радость. Получивший удар копьем монстр рухнул на пол. Болтаться здесь без дела я не собирался. Кинув копье в другого Арута, тем самым прикончив его, я поспешил дальше вниз. Для того чтобы максимально увеличить отрыв от остальных игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24. Герой в зоне отдыха**

Чем ниже я спускался, тем заметнее сокращалось количество монстров и людей, охотящихся на них. Смотря только вперед я, как обезумевший, преследовал лишь одну цель – добраться до конца подземелья. 3-ий этаж, 4-ый этаж… Копьем я разносил монстров и не замечая изумленных взглядов других игроков, спускался все ниже и ниже.

 «Кажется, позади меня никого…»

Таким образом я добрался до 5-го этажа. После того, как я убедился, что вокруг меня ни единой души, я убрал в карман копье, которое помогло мне добраться до сюда, а вместо него достал свои горячо любимые меч и щит. Чтобы зачистить подземелье, мне нужно было мое оружие. Я не хотел усложнять себе задачу и сражаться против босса с копьем, раз уж у меня было такое мощное оружие.

«Но для начала…»

Сначала нужно расправиться с этим. Теперь до комнаты босса оставалось совсем немного. Начиная с пятого этажа появлялись монстры разных видов. Где-то было по два-три монстра, но так как здесь еще не ступала нога ни одного из игроков, нужно было прикончить как минимум пятерых монстров, чтобы пройти этот этаж. Это конечно сложно, но нет ничего невозможного.

[Разумный Защитник предлагает вам сделку.]

[Готовы ли вы заплатить 2000 очков за зелье силы высокого уровня?]

«Пожалуй, соглашусь»

Согласившись на сделку с Разумным Защитником, который появился ну в очень нужное время, я выпил зелье и побежал к появившимся монстрам. Помимо того, что я сменил оружие, да еще и выпил зелье, чтобы разнести всех в пух и прах, силы во мне было хоть отбавляй. На этот раз из монстров были Горута – тварь, которая очень хорошо отражала атаки, а рядом с ним Арута, который очень умело их наносил. Неплохой дуэт, не правда ли? Один нападает, другой защищается. Так можно было всех игроков положить. Но у меня был свой способ разрушить этот крепкий союз Горута-Арута.

— !..

Арута, не успев даже пикнуть, а просто стоял с широко распахнутыми глазами. Наверное, он даже предположить не мог, что все может так обернуться. Ведь я разрубил Горута на две части. Выждав удобный момент, Арута бросился атаковать меня, выплескивая всю злобу за его пострадавшего напарника, но мой щит спокойно отразил его жалкую попытку. На крепком щите не осталось даже и царапины. Когда сильная сторона – отражение атак, стоит нанести такой удар, чтобы он не смог его никак отразить, если сильная сторона – атака, то ее нужно отразить на все сто процентов. Если бы не я, наверное, никто бы не стал пробовать этот способ. С непоколебимой силой я снес всех монстров, преграждающих мне путь к моей цели.

[Остановись!]

Но и судьба второго не сильно-то и отличалась от первого. Я беспощадно пронзил Арута мечом. Других монстров ждала та же участь. Я очень быстро вынес всех тварей, что грозно сторожили место, куда до меня еще никому не удалось пройти.

— Пятый этаж! Добрались! — раздались чьи-то голоса.

Видели ли они как я спускаюсь дальше вниз? Пришедшая команда начала зачищать пятый этаж. Причины никак не были связаны со мной. Ребята, вошедшие на пятый этаж, не смогут зайти на шестой этаж, который является последним, так как я проник сюда первый. Только одна команда за раз может зайти на этаж, таковы правила. Когда я заходил в комнату, было сказано, что комната заполнена, даже несмотря на то, что я зашел туда один. Я спустился на шестой этаж быстрее, чем другие игроки успели меня увидеть.

«Я первый, кто прошел в подземелье так далеко»

Со всех сторон меня окружала кромешная тьма. В прошлой жизни я уже пытался спускаться в подземелье Тасэи, но тогда я дошел только до 3-го этажа. После этого, игроки, образовавшие впоследствии Альянс, захватили его. Поэтому, судя по всему, сейчас я был первым, кто зашел так далеко. В отличие от других этажей, 6-ой был построен так, что я мог идти только по одной линии прямо.

— Кий-я-а!

В таких места принцип появления монстров был прост – они внезапно выпрыгивали то из под ног, то с потолка. Так как я мог идти только по прямой, мне оставалось только сражаться с неожиданно появляющимися тварями. Я рубил всех возникающих из ниоткуда монстров и просто двигался вперед. Этот этап нужен был лишь для того, чтобы отсрочить встречу с боссом подземелья. Продвигаясь дальше и дальше, показалась огромная дверь, как та, что была перед входом в комнату босса в подземном лабиринте. Отворив её, я зашел внутрь. Комната по размерам была крохотной и большую ее часть занимал роскошный стул, на котором восседал седовласый мужчина с маской на лице. Мужчина, аплодируя с улыбкой на губах, направился ко мне, стоявшему на входе и взирающим на эту показуху.

— Ты дошел до сюда в одиночку? Хвалю твою настойчивость. Видимо, ты очень целеустремленный..

— Прекрати это представление. Давай начнем.

Как ни посмотри, он был похож на вампира, но что-то явно было не так. В таком-то месте, при таком-то раскладе, какой-то вампир появиться точно не мог. Сложно было предположить, что за босс был замаскирован под вампира. Оборвав его на полуслове, я побежал на него, и замахнулся мечом. Обескураженное лицо мужчины резко изменилось.

— Гр-р-р

— А вот и твое истинное лицо.

Это был один из подвидов Бурого Волка – Кровавый волк, но куда мощнее. Он был так ловок и проворен, что казалось, словно ему ничего не стоит ускользнуть от любой атаки. Люди прозвали эту тварь Двуликий, за его способность облачаться в других монстров. Да, его способность менять свое обличие была невероятно крута, но он не был так опасен. В кого бы он не превратился, я все равно смогу с ним справиться. Ведь хоть он и забирал внешностью других монстров, но это не значит, что он приобретал их силу.

— Глупый мальчишка!

Следовало принимать во внимание, что так как это босс, пространство комнаты может подстраиваться под него и меняться в нужную ему сторону. Комната вмиг изменилась и предо мной предстало кладбище. Вслед за комнатой и сам Двуликий принял облик живого мертвеца, после чего метнул в меня копье. Как же глупо с его стороны, ведь моё звание «Завоеватель подземелья» все еще было при мне. Благодаря нему живым мертвецам от меня доставалось пуще прежнего, так что я легкостью отбил копье.

— А!?

Двуликий, поняв, что план не работает превратился в огромного монстра Орка. Однако, и это его решение было не самым лучшим. Словно в схватке Давида и Голиафа, я был на месте Давида и никак не мог проиграть бой. Чистота поглотила кольцо Карлика, а вместе с ним и его дополнительную особенность, с помощью которой я с легкостью мог сражаться с гигантским противником.

— Да как, как? Как ты можешь всему противостоять?

На самом деле это было не так, но тем не менее, что со стороны опыта, что со стороны статов, сражения с Двуликим для меня не было испытанием. Пожив несколько лет в Сефироте, я хотя бы раз, но встречался лицом к лицу с каждым из видов монстров. Тем не менее, все мои встречи с ними заканчивались одинаково. Я воткнул меч в горло растерянному Двуликому. Тот в свою очередь, разрываясь от гнева превратился обратно в вампира, а затем в какую-то мерзкую слизь, после чего и вовсе исчез. С ним, да и с подземельем было покончено.

[Поздравляем! Вы первым справились с боссом подземелья Тасэи!]

[Привилегия первопроходцу подземелья: получено специальное вознаграждение.]

[Создана башня для выхода наружу.]

Я подобрал и открыл кейс упавший на пол. С виду обычная синяя бумага. Мое сердце замерло и я посмотрел на окошко с инфой.

[Билет повышения класса — ? (U)]

Бумага, впитывающая магическую силу.

[Во время использования, можно выбрать одну из высших профессий класса из имеющихся у владельца.]

— Отлично

Что хотел, то и получил. Я смог ухватить билет повышения класса, который должен был получить Альянс Кассандры, занимающий одну из центральных фигур в Большом Альянс. С помощью него можно перейти на обычный класс, а затем и на скрытый. Большим преимуществом является получение отдельного класса в отличие от других людей в Сефироте, где у каждого свои особенности в зависимости от класса. Я смогу быть на шаг впереди их. Я аккуратно положил в глубину кармана бумагу усиления класса, все свое оружие, и зашел в башню, которая прокладывает путь из подземелья.

«Дальний переулок… я где-то в районе площади»

Пока я расправлялся с подземельем, солнце уже село и оживленная утренняя атмосфера города заметно поутихла. Людей на улицах практически не было, только немногочисленные местные жители, заходившие в ночные магазины. Я открыл карту, которую купил у того парнишки утром и посмотрел где находится место, куда я намеревался отправиться. Самое первое место прибытия отсюда было ближе всего. Надо было проверить его, кто знал, может я нарвусь на сбор Альянса Розы. Если потороплюсь, за ночь успею посмотреть несколько мест прибытия.

— Ха-ха. Он здесь, здесь, смотри!

— Что за херня?

Когда я уже собрался двигать к первому месту прибытия, которое отчетливо запечатлелось в моей памяти, непонятно откуда взявшаяся толпа людей позвала меня. Либо они обознались, либо кто-то из них узнал меня. Если первое, то и замечательно, а вот если второе, то это было немного странно, так как и маска и манто у меня были новые.

— Слушай, а ты не хочешь вступить в Альянс? Хоть ты и в одиночку зачистил подземелье, но этот город не такой уж безопасный. Каким бы ты ни был сильным, в одиночку тут далеко не уйдешь.

— Вы прям как свидетели Иеговы в свою секту заманиваете. Как вы отследили меня?

— Секрет фирмы. Ну, если вступишь в наш Альянс, то конечно расскажем. А еще, сможем тебя защитить и снабжать полезной информацией. Ну как, разве не заманчивое предложение?

Все таки второе, они меня видели. Но как бы то ни было, никто из этой толпы не мог знать, кто я на самом деле, выглядело так, словно они просто слышали о том, что я зачистил подземелье, об остальном они вряд ли догадывались. И ответа на свой вопрос я не получил, они конечно сказали про то, что я зачистил подземелье, но как они меня смогли отыскать? Если пораскинуть мозгами, внутри подземелья я видел парочку знакомых лиц. Нужно было убедиться, видели ли они меня в самом подземелье или только то, как я спускался туда.

— Что за условия?

— Ах да, точно. Условия очень просты. В качестве вступительного взноса ты должен поделиться с нами вознаграждением, которое получил за зачистку подземелья, а мы в свою очередь приложим все силы, чтобы помочь тебе. Ну как, не очень сложно?

— А что, если я откажусь?

— Грустно, конечно, но в таком случае, мы просто станем врагами. Нам, конечно, очень жаль, но ты один, а нас здесь восемь… ты же понимаешь, к чему я веду?

Из всего услышанного, сложно было провести аналогию с тем, как они нашли меня. Может, мне все же стоит вступить в Альянс? В этой ситуации мой ответ был максимально очевидным. Я вздохнул и неспешно открыл рот, чтобы его озвучить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25. Герой в зоне отдыха III**

«Возможно, будут проблемы», — промелькнуло в голове у Фрэнка.

Альянс Кассандры. Это альянс, участники которого встретили друг друга на прошлой локации и ради собственной выгоды решили сплотиться в один большой коллектив. В какой-то определенный момент эта группа людей стала самым влиятельным альянсом внутри Тасэи. Подготовка началу действия, шедшая полным ходом, постепенно приближалась к завершению. Сомнений нет, после выхода в свет альянс Кассандры станет самым влиятельным и внутри Сефирота. По крайней мере, так думал Фрэнк – один из создателей этого альянса.

«В конечном счете, ему ничего не остается, как вступить в альянс», — подумал про себя Фрэнк.

Но случилось кое-что, что заставило его пыл остыть и разрушило весь план к чертям. План зачистить подземелье быстрее всех. И все это случилось из-за одного парня, который с копьем наперевес зачистил подземелье просто с невероятной скоростью. До определенного момента, может, и оставались сомнения, действительно ли возможно провернуть такое. Но сейчас стало очевидным, что да, реально. Этот парень прошел все подземелья и выбрался оттуда в одиночку. И теперь у него было два варианта: либо вступить в альянс, либо принять смерть. Фрэнк, ощущая непонятно откуда взявшееся напряжение, нервно сглотнул и посмотрел на парня, как раз собиравшегося что-то сказать.

— Ответь на парочку моих вопросов и проваливай.

— Что?..

— Мне нужна информация. Это намного дешевле, чем цена ваших жизней, ты так не думаешь?

Ответ, после которого невозможно было давать заднюю. Можно ожидать все что угодно, вплоть до изменений условий вступления в альянс, но чтобы ответная реакция оказалась такой внушительной, это впервые. Насколько е нужно быть самоуверенным, чтобы так ответить? Потерявшему дар речи от такого хамства, Фрэнку потребовалось не так много времени, чтобы прийти в себя. Будучи погруженным в свои раздумья, он огляделся. Как и прежде, перед ним стояли только участники альянса, следовавшие за ним, и этот наглый парень. Ничего не изменилось.

— Ты действительно этого хочешь?

— Давай кое-что проясним. Я не стану смиренно слушать тебя.

— Ну, что я могу сказать? Ты сумасшедший.

А ведь и правда, с точки зрения здравого смысла, у этого парня не было причин на такое смелое заявление. Ведь по-прежнему преимущество по количеству на их стороне. Даже если этого парня и можно назвать способным, раз он в одиночку зачищает подземелья, но, собравшись ввосьмером против него, победу он одержать не сможет. Тренировка все еще не завершена. Фрэнк, готовясь к худшему, имел при себе свисток, которым мог позвать других членов альянса, в случае какой-нибудь непредвиденной ситуации, когда ему потребуется помощь. Но в схватке с одним человеком такие меры себя не оправдают. Сначала нужно сломить парня, стоящего перед глазами, после чего снова попробовать переговорить. Фрэнк подмигнул другим игрокам и приказал спуститься.

— Хм-м-м…

Участник альянса, стоящий впереди всех, готовых сразиться с тем парнем, достал оружие еще до того, как успел полностью приготовиться. Из подземелья с невообразимой скоростью вылетело копье в сторону Фрэнка. Как так быстро можно было вытащить копье из кармана и сделать этот бросок? Не успев сообразить, что произошло, Фрэнк совершенно инстинктивно достал меч и отразил им копье. Оружие оказалось кинутым с такой силой, что обе руки, державшие меч, в тот же миг жутко засаднили. Фрэнк пошатнулся на месте.

«Как без подготовки можно так сильно кинуть копье?..» — подумал Фрэнк.

Все произошло слишком внезапно, но Фрэнк, кажется, постепенно начал осознавать, что происходит, и кинул взгляд туда, где до этого стоял парень. На том месте уже никого не было. Вместо этого:

— Кы-ы-ыа-а-а!

— Защищайся! Защищайся!

— Что за черт?!

Парень, державший в руках меч и щит, которых до этого почему-то не было, с невероятной скоростью бросился на игроков и продолжил схватку. Он сражался так, как Фрэнк отродясь не видел. Жестко и грязно. Он нападал на участников альянса, и те три человека, стоявших впереди всех, не смогли выдержать такого напора.

— Стреляй, мать твою, как следует!

Лучник, атакующий издалека, убил двух игроков, проткнув их стрелами, а игрок, который со среднего расстояния метал копье, оказался бесполезен, так как лишился того, чем он его кидал. Фрэнк, осознав всю ситуацию, вмешался в драку, но изменить что-то кардинально уже было невозможным. Все члены альянса ранены.

— Черт бы тебя побрал!

У Фрэнка оставался свисток. Как только он вытащил его из кармана и зажал между губ, парень метким броском кинжала выбил его. Он метнул его достаточно точно и, если бы он хотел перерезать Фрэнку горло, определенно это сделал.

— А-а-а!

Завопил еще один игрок и тут же повалился на пол. Фрэнк, который даже представить себе не мог такого расклада, крепко стиснул зубы. Как это все произошло? Последнее, что увидел Фрэнк, перед тем как потерять сознание, это щит, въехавший прямо по его лицу.

\*\*\*

[Разумный защитник очень доволен!]

— Фух, кажется, все кончено…

Во время схватки даже вдохнуть не получалось. Прикончив сбежавшего лучника, я вернулся на место схватки. На полу барахтались стонущие от боли члены альянса, у которых оказались отрублены некоторые части тел. Но это всего лишь временные меры, чтобы они никуда отсюда не убежали. Тело, конечно, превозмогая человеческие возможности, понемногу восстанавливалось, но не настолько.

— И как же… Как же ты поступишь с нами?..

— Это решать мне. Сначала, вытаскивайте все из пространственного хранилища и их, собственно, тоже отдавайте.

— Черт!..

То небольшое количество участников альянса, что все еще находилось в сознании, выглядело так, словно уже растеряло весь боевой дух. Оставшиеся же даже и сопротивляться не могли. Я забрал одну-две экипировки, на внутренней стороне которых была изображена метка альянса Кассандры. Это не те предметы, способности которых хороши настолько, что их можно купить только на аукционе. В целом, если бы я сюда не влез, они бы получили билет усиления класса и просто начали свое наступление. В действительности же роковая встреча со мной. Всю отобранную экипировку впитала в себя Чистота.

«Так благодаря этому они меня нашли?..»

Чуть погодя все встало на свои места. На парне, выглядевшим, как лидер этой шайки, были серьги в форме свирепой охотничьей собаки. Тут же всплыло окно с описанием этого аксессуара:

[Серьги охотничьей собаки – В(U)]

Сделанные из специального материала серьги, имитирующие охотничью собаку, не упустят указанного противника.

[Может найти указанного противника в районе 10 км, с которым вы сталкивались хотя бы раз.]

[Оставшееся количество раз: 2

Временное ограничение в использовании: 12 часов.]

В ранге значилось U. Имея такой предмет в запасе, альянс оказался вполне способен меня найти. Видимо, они своими глазами видели, как я заходил в подземелье, после чего предположили, что я зачистил его и, воспользовавшись серьгам, успешно взяли мой след. Я снова обратился к членам Альянса:

— Ну, а теперь вопросы…

— Вопросы?..

— В зависимости от того, как вы ответите, я подумаю, как с вами всеми поступить. Будет, конечно, замечательно, если вы дадите мне четкие и ясные ответы. Так или иначе, вас здесь восемь человек.

С самого начала у меня и мыслей не было оставлять их в живых, но всю необходимую информацию мне ведь как-то нужно из них получить. Я собирался намеренно не применять физическую силу, а мотивировать их вознаграждением в виде внушительного количества очков, так сказать, создать между ними конкуренцию – за очень приятные бонусы они сами все расскажут, перебивая один другого. Самое главное, что мне было интересно узнать, это насколько сейчас основные альянсы могущественны.

Но, конечно, после того, как я получил, что хотел, оставлять кого-либо в живых ни причин, ни желания у меня не было, поэтому я покончил с ними одним взмахом меча. Я не какой-то там герой и у меня не то что нет добрых побуждений заставить их раскаяться и пожалеть о содеянном, но и тем более оказывать на них благое влияние. В прошлой жизни я слишком много страдал от этих ушлых тварей, настал их черед.

«Быстро же все закончилось...»

Покончив с альянсом Кассандры, я взглянул на небо. Солнце уже всходило. Видимо, узнать, что там у альянса Розы мне удастся чуть позже. Ну пока что я пешочком отправился к магазину. Если судить по тому, что мне удалось выудить из этих игроков, аукцион открывается сегодня утром. Пойду в магазин, прикуплю камней усиления, а потом сразу на аукцион, как раз должен успеть.

— Добро пож…

— Камни усиления. Все.

Я мог бы их купить с запасом, но достаточного количества не оказалось. Если число очков, заработанных игроками, возрастает, камни усиления наоборот начинают дешеветь – таков порядок вещей. Но если есть очки, мне нужно прикупить побольше. Я заплатил зевающему работнику-барану в магазине, с момента открытия которого прошло не так много времени, и распределил по карманам все камни усиления. Осталось только незаметно проникнуть на аукцион, чьи размеры, к слову, куда масштабнее Хараума. Прямиком туда я и направился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26. Герой в зоне отдыха IV**

Даже среди всех громадных зданий Тасэи аукцион сильно выделялся своими размерами. И наконец-то я до него добрался. Стоит признать, что цвет здания необыкновенно гармонировал с его внешним видом.

Я точно не пришел слишком рано, напротив, несколько игроков уже стояли перед дверьми и ждали открытия.

— Хм…

Среди игроков прослеживалась одна занимательная деталь: помимо меня кто-то тоже прикрывал свое лицо маской и мантией. Меня это ничуть не удивляло, поскольку сейчас активно шло развитие всех альянсов. Если исключить один жирный минус в виде того, что с маской и мантией ты только больше заставляешь обратить на себя внимание, то, в целом, это был вполне сносный способ закрыть свою физиономию от глаз других игроков. Поэтому мне ничего не стоило смешаться со здешней толпой и просто ждать открытия. Так прошло минут десять, не больше.

— Желающие купить VIP-места, проходите вперед! Билет за тысячу восемьсот очков!

Громоздкие главные ворота немного отворились и оттуда вышел лис-заключенный Тасэи, одетый в опрятный костюм. Он начал зазывать всех купить эти билеты в такой манере, что казалось, только привилегированные игроки, чьи карманы до отказа забиты очками, могли получить это VIP-место. До того, как начнутся торги, и до того, как официально откроется само здание, у игроков могла оказаться возможность попасть внутрь, если те приобрели этот билет.

— Одно VIP-место.

— Большое спасибо! Когда войдете внутрь, наш сотрудник встретит Вас. Хороших покупок!

Ну естественно, я прикупил билет и получил возможность одним из первых попасть на аукцион. Спокойно заплатив лису, я прошел внутрь. Как и говорил, здание оказалось настолько величественным, что аукцион Хараума и в подметки не годился. Интерьер внутри настолько искусно украшен предметами роскоши, что на такое действительно стоило хотя бы посмотреть.

— Мы приветствуем Вас на аукционе безопасной зоны Тасэи. У нас лучший сервис по работе с клиентами и…

— Отведи меня вниз.

Как только я зашел вовнутрь, работник, словно только меня и поджидающий, начал свой радушный прием. Хоть и получить этот чертов VIP-билет стоило немалых денег, помощь от него мне сыграет только на руку. Я последовал вниз за работником, выглядевшим весьма недовольно, видимо, это из-за того, что я прервал его речь. До начала торгов мне нужно кое-то сделать. Вниз я спускался по лестнице, которую видел впервые, она была доступна разве что VIP-гостям, поэтому о ней мне доводилось до этого момента только слышать. Вокруг не было ни души, так как я оказался первым, кто вошел в здание.

— Добро пожаловать. Лучший бар, которым гордится вся Тасэя. Желаете чего-нибудь выпить?

— Будьте любезны, мне все меню.

— Что?

— Все меню. Мне.

— Нет, погодите. Вы собрались все заказать? Вы серьезно?

В баре, название которого мне казалось отчего-то знакомым, я заказал у официанта все, что было в меню. Благодаря Сефироту, сколько бы ты не съел, ты никогда не чувствовал ни голод, ни переедание. Немного озадаченный лис-официант несколько раз переспросил у меня, точно ли я собираюсь заказать все, что есть в меню, и, получив несколько раз подтверждение моих слов, принес это все. Это удовольствие обошлось мне в районе четырех тысяч очков. Официант представил моему взору различные сорта вина, оставив все передо мной. Как раз столько, сколько мне требуется для здравого соображения. Чтобы побыстрее со всем расправиться, я выпил залпом, даже не почувствовав вкус алкоголя.

[Вы выпили весь алкоголь аукциона Тасэи.]

[Вы первый, кто сделал это.]

[Все характеристики +3.]

[Словивший синюю пулю Защитник заинтересовался Вами.]

Эти четыре тысячи очков точно стоило потратить ради такого вознаграждения. Но какой-то странноватый Защитник начал интересоваться мной. Да и пусть даже так, но отказываться от удовольствия я не буду, у меня не убудет. Я поблагодарил официанта и снова поднялся наверх. Как раз закончилось время, когда запускали VIP-игроков. Вернувшись из бара, оставалось только занять свое место в зале. Я вежливо ответил отказом на вопрос служащего, нужно ли мне еще что-то объяснить или показать.

«На аукционе есть две скрытые части…»

С одной я уже расправился, а вот для второй придется подождать, пока сам аукцион не начнется. Коротая время, я все осмотрелся, после чего отправился в место, где можно ознакомиться с тем, что, собственно, будет на аукционе. И посмотрев характеристики всех предметов, я определился с тем, что хотел приобрести. Среди них было четыре стоящие экипировки В-класса и выше. Например, щит А-класса, который тут же бросился мне в глаза. Над ним нужно, конечно, поработать и только тогда он станет очень даже ничего.

— Добрый день, леди и джентльмены! Аукцион Тасэи начинается. Первый наш лот – ветряные рукавицы, стартовая цена тысяча пятьсот очков.

— Две тысячи!

В сравнение с аукционом Хараума, здесь был совершенно другой уровень и другие ставки. Вполне возможно, игроки, сидящие на VIP-местах, вполне могут торговаться и за товары выше десяти тысяч очков. Именно в этом я видел проблему для себя.

— Ботинки, наполненные звездным светом. Предмет В-класса. Стартовая цена – три тысячи очков!

— Шесть…

— Восемь тысяч очков.

— Что?

Я не чувствовал, что чем-то рискую, объявляя такие числа. Назвать цену выше вместо игрока, только собиравшегося назвать свою цену, было как два пальца об асфальт. По залу тут же пронеслись удивленные возгласы игроков. Кое-кто с самого начала пристально наблюдал за мной.

— Да сколько же у него очков, если он сейчас готов столько потратить…

— Не может такого быть…

— Может, он подставной от самого аукциона?

— Существует какой-то альянс, вкидывающий так много очков?

Так продолжалось несколько раз после того, как я озвучивал цену. Каждый раз увеличивая сумму в геометрической прогрессии, люди в открытую таращились на меня.

— Щит ледяного солнца, стартовая цена – шесть тысяч очков.

— Восемь тысяч!

— Десять тысяч!

Как бы кто ни старался, я мог поставить ставку выше. То есть, какую заоблачную цену люди не предлагали, я единственный, кто должен заполучить предмет.

— Пятнадцать тысяч очков.

И в этот раз я заполучил желаемое. После нескольких чистых побед в торгах, нападки со стороны других игроков только усиливались.

— Сукин же ты сын, да откуда он вообще взялся?

— Он что, опять выиграл?!

— Позови наших. Пусть отдадут все очки мне. Нам нужно заполучить его!

Видел я уже такую картину... Но, игнорируя абсолютно всех вокруг, я продолжал действовать. Какой-то игрок, как сумасшедший, собирал все очки в кучу, но как он ни пытался, больше чем у меня ему вряд ли удастся собрать.

— Последний лот. Удивительный предмет, которого нет даже в буклете у VIP-гостей, – клятвенный контракт. Стартовая цена – пять тысяч очков!

— Десять тысяч!

— Получает мужчина в белой маске! Поздравляю! Спасибо, что посетили сегодня наш аукцион. До скорых встреч!

Не считая последнего лота, все было вполне ожидаемо. Включая покупку клятвенного контракта. В общем и целом, я потратил около шестидесяти тысяч очков. А планировал потратить всего пятьдесят тысяч для скрытой части, но вышло немного больше. Настало время браться за вторую скрытую часть. Я взглянул на крошку-лиса, подошедшего ко мне отдать выигранный мною клятвенный договор.

— Вот, возьмите.

Крошка-лис, с очень живым выражением лица, вручил мне контракт. Сверху к лоту была прикреплена маленькая записка с подписью: «Пройдите к черному выходу». Ну что ж, думаю, что с этим я справлюсь. Убрав все предметы в пространственное хранилище, я, как и следовало в записке, прошел к черному выходу здания аукциона.

[Дорогой VVIP.]

Передо мною оказалась закрытая дверь, выглядевшая так, словно ей давно никто не пользовался. С этой ветхой дверью и такой надписью на ней все казалось очень сюрреалистичным, ведь что-то подобное существует совсем рядом со слепящим роскошью аукционом. Место только для VVIP-гостей. Работник, сопровождающий меня до этого места, вдруг остановился перед дверью и со своей привычной улыбкой на лице сказал:

— Спасибо, что посетили наш аукцион. Извините, но я не смогу Вас сопроводить далее. В этом месте подготовлен специальный сервис только для гостей уровня VVIP.

— Какие предметы есть?

— Здесь продаются предметы, которые по тем или иным обстоятельствам не выставляются на аукционе. А, и можете не беспокоиться насчет качества товаров, оно здесь самое лучшее!

Я спокойно осмотрелся. Ассортимент товаров не так велик, но некоторые предметы выглядели очень даже привлекательно. Я поднял прозрачную бутылку, стоявшую ко мне ближе остальных.

[Чистейшая святая вода – А (1)]

Абсолютно ничем не разбавленная чистейшая святая вода.

Наполнена священной силой.

Как раз то, что я искал. Мне бы подошла даже и разбавленная, но я не думал, что смогу найти абсолютно чистую святую воду. Я перевел свой взгляд с бутылки на работника.

— Цена?

— А, сейчас она продается по восемь тысяч очков. Если Вы купите еще один предмет, она будет стоить уже десять тысяч очков. Чем больше Вы покупаете, тем цена на другие предметы возрастает, будьте осторожны. Также Вы можете прийти сюда второй раз.

Система постепенного возрастания цен. Но при этом есть возможность зайти сюда еще раз. Думаю, это значит, что, если игрок потратил все очки на аукционе, у него есть возможность раздобыть это ресурс еще и вернуться обратно. Видимо, подобная система была введена для тех, кто мог потратить больше пятидесяти очков за раз, а больше ничего не осталось.

Немного подумав, я забрал священную воду. А потом еще лук, стоящий рядом, и браслет, и зелье…

— А… Подождите. Вы все это собираетесь купить?!

— Ну да.

И что по итогу? Я скупил все предметы, что находились в VVIP-комнате. Помимо тех лотов, о которых я был наслышан, могут появиться и другие, поэтому та система, позволяющая вернуться сюда еще раз, пришлась мне очень кстати. И пока нет единого сплоченного союза с достаточным количеством очков, чтобы зайти сюда, мне можно ни о чем не беспокоиться. Это была возможность забить до отказа Чистоту предметами высшего качества.

— С небольшой скидкой восемьдесят тысяч очков Вас устраивает?

— Да, конечно.

[Внесено 80 000 очков.]

Материалы для предметов, годная экипировка и другие предметы – все для Чистоты. У меня не было ощущения, что я за раз потратил столько очков.

Собрав предметы, я вышел из VVIP-комнаты. Уже вечерело, город освещали лучи заходящего солнца. Я потерял всякий счет времени и даже не был уверен в том, сколько у меня его осталось. Я посмотрел карту, чтобы найти места прибытия. Самое близкое из них на севере – в этой точке мне до сих пор не удавалось побывать. Я побежал к нему как можно быстрее.

«Есть!»

Я успел добраться к месту прибытия до того, как на улице начало смеркаться, но вокруг как-то тихо и никого не видать. Единственное, что я здесь обнаружил, так это оставленную на земле метку розы. У меня не было никаких сомнений, что это послание из альянса Розы. Но оставалось только ждать, пока на Тасэю опустится ночь и объявится хоть кто-то их членов альянса. Пора было оборвать эту роковую связь, тянущуюся за мной еще с прошлой жизни.

— Черная роза…

«Кажется, пришли».

Не прошло и часа, как издалека кто-то показался, тихонько подбирающийся к месту, где находился я. Кажется, это кто-то в маске и обмундировании, кто-то из тех, кто сегодня точно сидел на VIP-местах на аукционе. И я не ждал, что увижусь с ним еще раз. Парень, смотрящий на меня удивленными глазами, первый бросил пароль. Это знак того, что это кто-то из альянса Розы, и отрицать этот факт просто глупо.

Услышав пароль, настала моя очередь отвечать. Но уже по-другому.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27. Герой в зоне отдыха V**

Я ринулся к парню из альянса Розы со скоростью, против которой нельзя устоять. Как только я оказался в шаге от него, он резко отступил назад, словно ощущая, что в следующий момент должно что-то произойти. Он собирался сбежать, но оказался схваченным мной и теперь ему оставалось только брыкаться, пытаясь выпутаться из моей хватки. По усилиям, что парень прилагал к этому, я сразу понял, что он довольно силен. Однако, эта сила, с которой он пытался освободиться из моего захвата, вопреки всем ожиданиям оказалась слабее. Разве он не должен быть одним из самых подготовленных игроков Тасэи? Если так подумать, удивительно, что альянс Розы еще не занял главенствующую позицию.

— Цветок, распускающийся в глубоком пруду.

— Да кто ты такой, черт тебя побери?!

После того, пароль, который знали только члены Альянса Розы, был произнесен и с моей стороны, парень снял маску, полностью скрывающую его лицо. Он говорил совершенно растерянным голосом, абсолютно не понимая, что сейчас происходит. И я узнал это лицо, эти голубые глаза – только сейчас, хотя видел их сквозь маску. Один из персонажей моей прошлой жизни, который, как и Карло, всплывал в голове при упоминании альянса Розы. Талантливый новобранец – Андрэа – виновник того, почему альянс Розы пошел на спад. Сейчас он стоял передо мной и взирал на меня растерянным взглядом.

— Тебе это знать не обязательно…

Удача на моей стороне. Если бы я не пересекся с ним, сейчас зря тратил время и без причин переживал. Я достал из пространственного хранилища клятвенный договор и вручил его смотрящему на меня Андрэа, выглядевшему так, словно все еще ничего не понимал, что я делаю. Мне будет спокойнее, если я распоряжусь этим документом именно таким образом. Самое главное, на чем мне нужно было сосредоточиться, так это не допустить развитие его альянса, но я не мог все контролировать сам и абсолютно не был уверен в том, когда это должно произойти. Достав контракт, я сразу же начал зачитывать условия одно за другим:

— Андрэа, принимая этот контракт, ты не сможешь причинить как умышленный, так и непредумышленный ущерб Хан Ю Хану. Но это условие выполнимо только в том случае, если Хан Ю Хан не нанесет ущерб первым.

— Что ты несешь?

— Андрэа должен приложить максимальные усилия для прекращения развития других альянсов. В ходе этого дела для пополнения расходуемых очков Хан Ю Хан передает часть имеющихся у него очков. Эти очки можно использоваться только для выполнения договора.

В договоре, на который сейчас так внимательно смотрел Андрэа, автоматически добавлялись пункты, которые я зачитывал, стараясь формулировать их как можно конкретнее. Было одно условие: заключив клятву, ты ни в коем случае не мог ее нарушить. В случае нарушения, система и Защитник наказывали игрока в соответствии с нарушенными пунктами.

А тем временем Андрэа все еще недоумевал от того, что происходит, видя, как на его глазах продолжали добавляться условия в договор. Суть пунктов заключалась в основном в том, чтобы организовать группу, которая способствовала бы сдерживанию развития альянса. А чтобы я снабжал очками эту группу, Андрэа должен следовать всем предписанным мною правилам.

После того как я полностью заполнил договор, перед глазами всплыло окно с требованием подтвердить клятвы.

[Заинтересованная сторона, Ю Хан, клянетесь ли Вы выполнять условия договора?]

— Клянусь.

[Клятва заключена. Когда другая заинтересованная сторона подтвердит клятву, договор будет заключен.]

Убедившись, что в нижней части договора появилось мое имя, Андрэа посмотрел на такое же сообщение, только что появившееся передо мной. Он прекрасно понимал, что означают все прописанные пункты контракта. Ибыло одно единственно возможное завершение нашего договора.

Скорее всего, из-за того, что парень вполне смышленый, он сделает все подобру-поздорову. Но я все же решил дать ему стимул:

— Я заплачу тебе пятьсот тысяч очков.

— Что?

— Говорю, пятьсот тысяч очков заплачу.

Быстро еще раз пробежавшись глазами по пунктам договора, Андрэа сменил выражение лица с недовольного на полностью принявшего поражение. Что же он ожидал услышать?

— Если хочешь, ты вполне можешь принять клятвенный договор. Начальный капитал – пятьсот тысяч очков, этого тебе достаточно?

— Боже мой…

После того, как в контракте добавилась еще один пункт, все стало понятно. Думаю, он сообразил, что обещания, данные в договоре, нарушать точно нельзя. И раз я говорю, что для начала заплачу пятьсот тысяч очков, он должен понять, что помимо них у меня есть еще. Как же это воспримет Андрэа? Если нарушить договор, сразу умираешь, однако, если его примешь, появляется прямая возможность получить обещанную сумму. Так как я понимал, с кем имею дело, несмотря на его взволнованное состояние, я точно знал, какой ответ услышу.

— Чт… Что ж... Видимо, ничего не поделать. Клянусь, — Андрэа, отбросив все мысли об отказе, все равно каким-то мрачным голосов подтвердил клятву.

В его голосе была слышна покорность. И поскольку он заключил контракт со мной, кажется, прекрасно понимал – теперь ничего не остаётся, кроме как принять тот факт, что ему придется работать на меня. Среди всех игроков, вступивших в альянс ради своей выгоды, Андрэа был человеком, который сильнее всего придерживался своих принципов. И причина, почему он оставался всегда на втором месте, лишь одна: Карло просто сильнее его. Поэтому, когда наступили тяжёлые испытания, даже потеряв чувство собственного достоинства, из-за своего характера он вместо плохого выбирал худшее.

Оказавшись пойманным и не имея возможности даже сопротивляться мне, он выпал из реальности из-за шока. Он, игрок, входивший в альянс, как никто другой знал, что может произойти, если сейчас не оказать сопротивление.

[Контракт заключен.]

Как только в контракте появилось имя Андрэа, лист взлетел вверх и сгорел. Клятва закреплена. Теперь Андрэа как действующее лицо контракта обязан исполнять мою волю согласно установленным пунктам.

Наконец-то я отпустил его. Прочитав все условия контракта, Андрэа со странным выражением лица сверлил меня взглядом. Думаю, он совершенно не понимал, почему мне пришлось поступить именно так и именно с ним, ведь я абсолютно ничего ему не объяснил.

— Как говорится в договоре, тебе нужно остановить развитие других альянсов. Особенно тех, которые собираются что-либо захватить. И капитал… Как до этого сказано, я заплачу тебе пятьсот тысяч очков.

— Но почему я?

— Бесполезные вопросы оставим на потом. Просто следуй условиям контракта. Это же не сложно, ведь так?

Как бы то ни было, говорить о доверии Андрэа ко мне еще все же рано. Пока мы просто используем друг друга в своих целях, для начала этого будет достаточно.

Как и обещал, я передал эти пятьсот тысяч очков Андрэа, который собирался что-то сказать.

— Я сомневался, что Вы действительно… Вы правда…

— Сделай так, чтобы я не пожалел о своем выборе насчет тебя.

Когда собираешься должным образом организовать группу, наверное, не нужно в неё вкладывать так много. В особенности, группу, которую должен собрать Андрэа, ведь тогда не получится задействовать контроль и притеснения игроков, в отличие от других альянсов. Презирая Большой Альянс всей душой, организовывать что-то совершенно новое, разительно отличающееся от того, что было, в самом деле, должно вызывать только восхищения.

— Я повторять не стану, поэтому слушай внимательно.

— Да, я Вас слушаю.

Я рассказ Андрэа, который должен был теперь принимать какие-то меры по борьбе с альянсами, всю доступную мне информацию об альянсе Кассандры. Выглядело так, словно он подумал о том, что все же лучше следовать условиям договора, пусть даже ничего и не понимая, чем впадать в отчаяние и принимать смерть.

Как бы то ни было, раз ты дал клятву, способов сбежать у тебя не осталось. Так как Андрэа весьма способный малый, в течение нескольких дней собрать полный штат необходимых людей и начать действовать ему не составит труда. Человеку, жаждущему справедливости, собрать людей должно быть просто. А вот если этим буду заниматься я, то только потрачу время. Но если у меня есть толковый помощник, это совсем другой разговор.

— В таком случае, увидимся позже.

Не зная точно, когда группа полностью соберется и будет ли она достаточно сильна для того, чтобы противостоять альянсу, я все еще погружен в дела, требующие моего участия. Первое, что нужно сделать мне самому, это стать сильнее и пополнить запасы ценных вещей. Ответив на несколько вопросов Андрэа, я поспешно последовал в другое место. Так как я не знал, когда точно проснется противник и как он будет действовать, топтаться на месте – это лишь трата времени.

— Досрочный выбор.

[12-1] – обычная локация.

[12-2] – элитная локация.

Открыв карту Дэвида Картера, я сверился с дальнейшими локациями. Одна – обычная локация, другая – элитная. Без раздумий я выбрал элитную локацию. Понемногу картинка перед глазами начала меняться.

[Локация 12-2 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 12-2 – совместная локация. Объединитесь с другими игроками и пройдите миссию.]

Любимая совместная локация. Передо мной появилась лестница, выглядевшая как единственный возможный выход на локацию, закрытая круглым пространством.

[До входа 30 минут.]

[Ожидайте прибытия игроков, с которыми Вы будете захватывать башню.]

Я взглянул на вход, где в этот раз я вынужден ожидать других игроков. Кажется, я прибыл первым. И у меня оставался лишь один вопрос: сколько человек прибудет еще? В таких локациях обычно собиралась одна группа из пяти-шести человек. Тоскуя у стеночки до тех пор, когда закончится время ожидания, люди, которых я видел впервые, прибывали один за другим.

— А-а-а! Черт! Элитная локация! Я пропал!

От людей, впадавших в отчаяние, которые только осознали, что это элитная локация.

— О! Элитная локация? Неплохо, неплохо... Всем здорово, народ!

До людей, принимавших этот факт с радостью, прилагающих все усилия подружиться с другими игроками.

А также были те, что пока даже не знали, как на это все реагировать. Один за одним появлялись совершенно разные люди. Случайные сбор игроков оказался не таким плохим, как я думал. Не считая меня, у каждого было оружие: мечи, тупые оружия, копья, луки. Конечно, я не знал, на что они способны, однако.

— Я хочу стоять в тылу.

— А? Нет, у тебя же ни копье и ни лук, а меч! Стоять позади глупо, не считаешь? Мне кажется, что тебе будет лучше стоять во главе вон с тем парнем.

— У меня не такие высокие характеристики силы, я об этом. К тому же, и в тылу могут монстры появиться.

[До вторжения 3 минуты.]

[Завершайте подготовку!]

— Простите, можно мне встать куда-то в центр?

— Стоять с луком в центре?!

— У меня не такой высокий процент попадания в цель... Если я встану куда-то далеко, не уверен, что смогу попасть.

— А, так поставим того человека в центр. Я тогда встану позади?

Посмотрев на постоянно меняющуюся обстановку, кажется, все шло не так гладко, как мне бы хотелось. Кроме меня, который с самого начала сказал, что будет стоять впереди, больше никто не определился с тем, где его место в строе. В особенности проблематичными оказались лучник и мечник. Видимо, эти пареньки пока что зачищали только легкие локации. Они не слушали других и пытались встать туда, где им будет безопаснее. Выглядело это все до невероятного смешно. Куда они пытались протиснуться с их оружием...

— Боже! Давайте сначала там попробуем, а?

— Нет, погод…

Не успев произнести фразу до конца, игрок заметил, что время ожидания закончилось. Копьеносец, который хоть как-то старался привести строй в порядок, рвал на себе волосы от такого хаоса, в то время, как только два человека, включая меня, смотрели на ситуацию более обнадеживающе. Мечник и лучник, двигая других, впихивая себя на удобное, конечно же по их мнению, место, создавая тем самым давку. Так началась локация.

[Время ожидания завершено. Локация начинается.]

[Род миссии: подъем на гору.]

[Поднимитесь на башню к отмеченному месту.]

Серая стена, закрывавшая лестницу, стала медленно растворяться. Да, ничего не поделать. Я уже привык, что в команде есть какой-нибудь тролль. Опять-таки, если думать в позитивном ключе, получить очки, зависящие от твоего вклада в игру, намного легче.

Через несколько мгновений стена, блокировавшая лестницу, полностью исчезла.

— Поторапливайтесь давайте, идем!

— А?

Я вытащил меч и щит. Что ж, попробуем узнать, как устроен первый этаж. Копьеносец, активно усмиряющих людей, взволнованно охнул. Я поспешил вперед. Поднявшись по лестнице на этаж выше, мне сразу встретился зомби. Монстры из той же категории, что и мумия, и скелетоны. Но у этого есть одна особенность, заключалась она в том, чтобы если зомби тебя поранит, ты подхватываешь высокий шанс заражения. Но беспокоиться было не о чем, потому что люди, которые смогли добраться до этого уровня, точно смогут справиться с этим монстром. Скорее всего, первый этаж мы пройдем даже без всяких трудностей.

— О-о-о!..

— Пошли!

Я продвигался вперед, перерезая глотки всем зомби, подступающим ко мне с разных сторон, и их трупы тут же обездвиженные падали на землю.

[Зомби убит за самое короткое время!]

[Награда получена.]

[Звание «Прочнее зомби» получено.]

[Прочнее зомби: выносливость +3.]

Перед глазами всплыли сообщения, которые сразу подняли мне настроение. Посмотрев на появившуюся в воздухе награду, я повернулся на раздавшиеся позади голоса.

— Черт возьми…

Передо мной картина: парень, двигающийся явно медленнее меня, в одиночку сносил головы монстрам и быстро продвигался вперед.

Высокомерие или самоуверенность?

Отложив заботы об этом парне на потом, я посмотрел вперед и вбежал по лестнице, поднимаясь выше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28. Поднятие на башню**

Быстро пробежав по лестнице вверх, уже через секунду я стоял на втором этаже. Но что-то было не так. Перед моим взором предстали деревья, растущие со всех сторон. Они пускали свои корни не в землю, а в пол башни. Более того, они оказались хищными, нападая, деревья выпускали свои корни из пола. Я сразу понял, что это не просто деревья – это монстры, а истинное лицо этих хищных растений – монстр Вуд. Его руки, похожие на огромные ветви, густо покрытые зеленой листовой, только прикоснувшись, оставляли на мне порезы. Обычно люди рубят деревья на дрова, а не наоборот. Но к моему счастью, мне уже доводилось сталкиваться с Вудом, поэтому я точно знал, что нужно делать.

«Нужно метить в сердцевину, чтобы расправиться с ним».

Одна из особенностей Вуда заключалась в том, что у него есть иммунитет к огню и, несмотря на то, что это было дерево, подпалить его оказывалось непростой задачей. Хоть у меня и есть воспламеняющееся зелье, толку, честно говоря, от него ноль. Ну подпалю я ему ветки, ну и что? Он от этого сильно не даст слабину. Так что выход здесь один – нужно разнести его по старинке, вручную. Я направился к Вуду, к тому месту, где должна быть его сердцевина. Если у меня получится обрубить ветви, он восстановится, даже если на это уйдет уйма времени. А вот если рубануть ему прямо по сердцевине, дело пойдет куда лучше.

— У-у-уо-о-о?.. — изо рта Вуда, похожего на дупло обычного дерева, раздался невнятные стон, вопрошающий, какого, собственно, черта я себе позволяю.

Размахивая своими ветвями так, чтобы побыстрее убить меня, в одиночку дорвавшегося до второго этажа, он просто защищал свою сердцевину. Обычные игроки всегда действовали по-другому. Придерживаясь одной простой стратегии, заключавшейся в блокировке его раскидистых веток щитом и попытке разрубать ствол мечом. Результат ведения такой тактики мог оказаться совершенно разным от случая к случаю. Некоторые игроки всегда старались нанести удар мечом как можно сильнее, но такой подход обречен на провал. Тут нужно подходить с другой стороны. Здесь важна не сила удара, а точность. Меч, который я метнул, взлетел вверх по направлению к тому месту, где на все сто процентов должна находиться сердцевина. Секунда – и меч вошел в нее как по маслу, со звоном упав на пол.

[Вуд убит за самое короткое время!]

[Награда получена.]

[Звание «Устойчивее Вуда» получено.]

[Устойчивее Вуда: выносливость +2, ловкость +1, сила +1]

Надо же! Вторая заработанная награда после зомби. Поймав с неба упавший кейс, я разрубил еще парочку подобных вудов. Растущие по всей округе деревья не без моей помощи превратились в щепки. Так как кроме меня наверх еще никто не успел подняться, меня посетило навязчивое ощущение, что монстры центролизовались. Но как бы то ни было, у них же должны быть какие-то количественные ограничения. Я протыкал сердца нападавших на меня вудов один за другим, а те, в свою очередь, с грохотом, теряя прежний цветущий вид, падали на пол. Расправившись со всем на раз-два, я ступил на лестницу, ведущую на третий этаж.

— Что ж, это было быстро…

Парень, державший в руках тупое оружие, поднялся только на второй этаж. Даже учитывая тот факт, что я порешал приличное количество монстров, повторить это мог не каждый. Ну, если рассуждать логически, зачистка локации – это ведь ни разу не занятие для одного. И из того, что он появился здесь в одиночку, напрашивался только один вывод: парень не так прост. Его способности не уступали навыкам того подающего надежды новобранца Андрэа. Он мог оказаться одним из моих старых знакомых, которые были на том же уровне. Но проблема в том, что лицо его полностью скрывали надетые на него артефакты, так что точно понять, что это был за парень, сейчас не представлялось возможным. Этот игрок с булавой носит два лица, как и я. Однако, он не сможет всегда скрывать свое настоящее лицо.

— Что за черт?..

Оторвав взгляд от парня, я сосредоточился на прохождении локации. Ловушки, выступающие на каждом шагу третьего этажа, выглядели сейчас куда важнее других игроков. Рукастые деревья и зомбаки – это всего лишь цветочки... Если долго топтаться на одном месте, могут сработать ловушки, которых здесь должно быть немерено: со стрелами, шипами, огнем и ядом. На каждом определенном участке появлялись стрелы с каждой стороны, а на некоторых моментах вообще нужно и монстра убить, и от стрелы увернуться.

Возле меня со свистом пролетела стрела.

«Уф! Пронесло…»

Уклонившись от вылетевшего из пола острия, я переместился на соседнюю плитку. Передо мной появились два зомбака и два вуда. Сделав еще шаг, я набросился на монстров. Твари, находящиеся здесь, не более чем способ потянуть время. Изучив поведение монстров на первом и втором этаже, я понял, что они способны со временем восстанавливаться, о чем и раньше мог догадаться. Из-за этой особенности чем дольше сражаешься с ними, попав в ловушку, тем больше схлопочешь по итогу. Нападающие на меня зомби и вуды, чьи атаки я отразил щитом в один удар, дружно попадали на пол. Они выглядели так, словно уже повержены, ну или находились на самом краю. Я немедля шагнул на плитку вперед. В тот же миг, в том месте, где я стоял, пронеслась стрела и, потеряв свою начальную цель и миновав меня, воткнулась в вуда.

— Уо-о-о!.. — истошно застонав, вуд начал плеваться черной кровью.

Кажется, конец стрелы оказался отравлен. И так как я все еще не получил сопротивление к яду, для меня это могло стать не самым приятным развитием событий. Я отрубил руку зомбаку, летящего на меня, и сделал еще шаг вперед. Из плитки, на которую я встал, тут же вспыхнул огонь, а перед носом пронеслась стрела. Но несмотря на неожиданность, я благополучно защитил себя щитом и, как ненормальный, побежал по лестнице вверх.

Монстров, встретившихся по пути, я продолжал разрубывать на части. Придерживаясь заданному темпу, я одолел и четвертый, и пятый, и шестой этажи, на каждом из них натыкаясь на разных монстров. После того, как я разрубил Кровавого волка в лесу среди вудов, замаскированных под обычные деревья, я встретился лицом к лицу с гарпией, спустившейся с неба. В мрачном храме разрушил двигающуюся каменную статую. Я сошелся в бою со всеми монстрами, с которыми мне давненько не удавалось пересечься. Я собирал награды одну за другой за убийство монстров и пополнял запасы кейсами, выпадавшими из поверженных тварей. На локациях такого рода чем быстрее ты поднимаешься, тем больше открывается скрытых миссий. Даже на получение вознаграждений мне было жалко времени, поэтому я приложил максимум усилий, чтобы как можно скорее добраться до седьмого этажа.

— Здесь!..

Я поспешно вытащил осколки из каменной статуи, впивавшихся в мое тело. Атмосфера самой комнаты оказалась не то чтобы мрачная, но и веселенькой ее особо не назовешь. Монстров не видать, поэтому я спокойно поднялся по лестнице. В стенах виднелись две огромные двери с двух сторон. Как обычно, у каждой из дверей висели таблички. Так как мои характеристики подросли, время, за которое можно было прочитать, что на них написано, тоже увеличилось.

[Путь горделивого.]

[Путь в попытке достигнуть верха башни.]

[Путь скромного.]

[Путь излечить тело и душу и отправиться дальше.]

Табличка с двумя абсолютно разными выборами. Только взглянув на описания каждого, можно догадаться, о чем идет речь. Хоть с названием они и замудрили, но все оказалось куда легче.

Итак, сейчас надо со всем разобраться здесь, получить награду и только тогда двигаться дальше. И я думаю попытаться пройти по тяжелому пути. В сравнение с уже пройденными мной средненькими элитными локациями выбранный мною путь будет посложнее. Если отсюда подниматься еще выше, мой вклад в прохождение задания в конечном счете окажется значительно больше остальных игроков. С другой стороны, фраза «излечить тело и душу» из пути скромного означала бы полностью исцелить духовные и физические травмы. Это условие выглядело привлекательно для подавляющего большинства игроков, включая меня, у которых всегда зелья были в недостатке. Однако.

— Нет, этим путем я не пойду.

На само деле, с самого начала было очевидно, что я выберу. Повернувшись в диаметрально противоположную сторону от двери, на которой значилось «Путь скромного», я отступил назад и встал перед гигантской красной дверью с надписью «Путь горделивого». Она выглядела значительно больше, чем скромная дверь синего цвета. Немедля, я отворил ее.

— Черт!

[Путь горделивого не может проходить один игрок.]

[Для прохождения необходимо минимум два игрока.]

Передо мной появились сильно расстроившие меня сообщения. Потихоньку открывающаяся дверь плотно захлопнулась. Ну, по правде говоря, это же все-таки совместная локация. Условие, при котором во время прохождения локации обязательно должно быть нескольких человек довольно распространено в групповых заданиях.

Так как я перебил приличное количество монстров, вероятность того, что остальные игроки умерли, должна свестись к минимуму. Я обернулся к лестнице. Больше двух человек, говорите... Вот как раз был здесь один, которого я бы, пожалуй, взял с собой. Чтобы встать на путь горделивого, так сказать, я, что иронично, спустился по лестнице вниз. Настало время искать попутчика!

\*\*\*

— Уа-а-а, уа-а-а..

Рождаясь, Хён Сон с самого начала испытывал боль.

Во рту пересохло. Из рваных ран по всему телу сочилась кровь. Головокружение, которое ему не доводилось испытывать до этого момента, было невыносимым. Испытание, что не потянули другие игроки. Он снова крепко взял в руки свою запачканную кровью булаву. Он не мог слечь именно здесь. Другие игроки, не справившись с этим заданием, в одиночку умирали. Он и мечтать не мог, что его желания могут осуществиться.

— А-а-а!

Пятый этаж. Кровавый волк – монстр, что выше уровнем, чем бурый, обладавший пышущей огнем гривой, появился на лестнице. Путь вверх теперь закрыт. Монстры, с которыми не получилось расправиться за это время, окружили игрока со всех сторон. И внизу поджидала еще большая толпа, желавшая кровавого боя. Даже если получится спуститься вниз, есть вероятность оказаться загнанным в угол тварями, обитающими на четвертом этаже. Другие участники команды, вероятнее всего, еще сражались на третьем этаже. В этот момент даже не стоило рассчитывать на помощь с их стороны.

— Ах ты ж, к черту все! Пусть я и умру, но тебя заберу с собой! — прокричал он с хрипотой в голосе.

Ноги предательски дрожали. Помимо кровавого волка, все еще стоявшего впереди, было как минимум пять таких же. Если атаковать их, как много удастся убить? Одного? Может двух? Не факт, что даже одному получится нанести значительное увечье.

И с какого момента что-то пошло не так? Просто попалась «удачная» команда, с которой нужно постараться, чтобы попасть в такую ситуацию. А причиной этому всему был парень, что с самого начала задания ринулся всех крушить и пробираться вперед в немыслимом темпе. Только взглянув на него, боевой дух поднимался сам по себе, что хотелось крушить все и вся. Хён Сон, спрашивая у себя, сможет ли он отомстить альянсу, держа в руках одну лишь булаву, поднялся на башню. Но что если придется брать во внимание саму действительность? Если у него все же не выйдет изменить трагическую судьбу и помешать альянсу?

Особенность Хён Сона – «Чары пламени», заключенные в его булаве.

— Иди сюда…

Жаль, что не осталось зелья выносливости. И места отойти в сторону тоже не оказалось. Он со всей силы ударил прочной булавой по голове бегущего на него кровавого волка. Из-за того, что жезл обладал еще и чарами пламени, это придало удару чуть большую силу. А поскольку атака пришлась на важный орган, к его удаче, монстру хватило одного удара.

Но настоящие проблемы поджидали дальше. Способа справиться с остальными монстрами, подступающими со всех сторон, парень не знал. Хён Сон, стиснув зубы, поднялся с пола. Кровавый волк собирался вцепиться ему в плечо, что могло оказаться смертельным, задень тварь еще и затылок. Хён Сон вместо того, чтобы подставлять плечо для укуса, выставил руку вперед. Лучше пожертвовать рукой, чем совсем коньки отбросить. Он со всех сил ударил кровавого волка булавой, что послышался звонкий хлопок.

— Черт!..

Убивая этих мерзких кровавых волков в этой мерзкой комнате, он хотел, чтобы произошло хоть какое-то чудо. Но реальность была на редкость холодна. Кровавый волк, смотря как умирают его сородичи, развернулся к Хён Сону, отбивавшемуся своей булавой, и, стоя на полу на своих четырех, он был готов напасть в любой момент. И Хён Сон чувствовал, что здесь его ждет только смерть. Они должны разорвать его зубами на части, способа избежать этого у него нет.

Беда не приходит одна, даже кровавый волк, со всех сил получивший удар от жезла, злобно смотрел на него. Другие твари, которых он почти убил, на трясущихся ногах все равно бежали на него. С какой стороны ни посмотри, везде ждала смерть.

— Видимо, здесь я и умру…

Перед глазами все поплыло. Он, хоть и был готов к смерти, но как только ее коса и едва оказалась у него перед носом, он отказывался в это верить. Из-за боя, адреналин в крови на мгновение застыл. Веки налились свинцом. Превозмогая слабость, он, открыв глаза, явно должен был увидеть небеса.

«Прости…»

Получается, что ему так и не удалось сдержать слово отомстить альянсу. Он ведь не мог сдаться просто так… Но способа расправиться с этим и правда не было. В момент, когда Хен Сон уже сдался и закрыл глаза, отказавшись абсолютно от всего, готовый принять свой конец…

— А?..

Парень в маске, с мечом наперевес, порешал всех трех кровавых волков, что собирались разорвать его в любую минуту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29. Поднятие на башню**

— Говоришь, эти двое действительно в одиночку добрались сюда?

— Хватит болтать! Лучше помогите наконец-то убить этих тварей!

После того, как Ю Хан и Хён Сон ушли, в команде осталось всего четыре человека. Сначала они растерялись, осознав, что теперь они вчетвером остались где-то позади, но, в конце концов, собрались и продолжили свой путь. Но как бы там ни было, именно благодаря этим двум, большинство монстров, что должны помешать выжившим, оказались перебиты. А то малое оставшееся количество тварей для четверых игроков уже не представляло большой угрозы.

У каждого был свой навык и подходящее оружие для сражения с кровавыми волками. Толпа, выглядевшая поначалу очень неорганизовано, все же собравшись, неплохо справлялась с прохождением задания.

Копьеносец, Ванг Вэй, убил последнего кровавого волка, метнув в него копье – совсем непростое занятие.

Всем выжившим хотелось посмотреть, как тем двоим удалось забраться на вершину башни в одиночку, настолько всех это поразило.

— Вперед!

До того, как нападут остальные кровавые волки или вуды, команда из выживших игроков быстро поднялась на шестой этаж. Никому не хотелось из-за нелепой оплошности тратить силы на сражение с монстрами, которое можно избежать, если не задерживаться на одном месте. Ван Вэй, раньше всех забравшийся на следующий этаж, решил осмотреть окрестности.

— О Боже…

— Что такое? Где-то еще монстры?

Следующий этаж представлял собой до жути мрачный храм. Место, в котором если у тебя нет сопротивления тьме, разглядеть хоть что-то оказывалось невозможным. Ванг Вэй даже рот открыл от изумления. Серьги, купленные в магазине по чистой случайности, давали бонус к сопротивлению тьме, и он отчетливо видел все, что происходит в этом пугающем мраке.

— Нет, монстров нет…

— Как это, монстров нет?!

— Здесь их вообще не видно.

Другие игроки, не имевших сопротивления тьме, только широко открыли глаза, озираясь по сторонам. Даже в том направлении, откуда они только что пришли, не раздавалось ни единого звука. Возможно, здесь были ловушки.

Полагаясь только на зрение Ванг Вэя, команда продвигалась вперед. Ванг Вэй готов встретить смерть из-за неожиданно появившегося монстра или откуда-нибудь вылетевшей стрелы, но от этой мысли он все равно нервно сглотнул. Но вопреки его ожиданиям, внутри храма действительно не было никаких признаков чьего-либо присутствия кроме этих четверых.

«Такое вообще возможно?» — подумал Ванг Вэй.

Тревожные мысли не оставляли его до самого конца шестого этажа. Не встретив ни единого монстра и не попав в ловушку, они добрались до лестницы, ведущей на седьмой этаж. Они все живи – никто не скрывал своего удивления.

— Может быть, те вырывавшиеся вперед парни убили их всех?

— Кто знает, кто знает...

— Честно, я до последнего не верил, что такое возможно.

Тая в груди сомнения, они поднялись на седьмой этаж и увидели две огромные двери, располагающихся в конце коридора. Здесь можно подняться еще выше.

Даже если предположить, что те игроки объединились, а не пошли поодиночке, их же все равно всего лишь двое. Даже вчетвером преодоление всего пути оказалось тяжелой задачей, так что говорить об этих двоих. Ванг Вэй, прилагающий непосильные усилия, чтобы подняться на самый верх башни, по пути сражаясь с жуткими монстрами, как никто другой знал, насколько это все было тяжело.

— Никто больше не пойдет выше?

Среди игроков, выбившихся из сил, в самом деле, не оказалось желающих вступить на путь горделивого. Что же это, разница в таланте или способностях? Ванг Вэй, горько усмехнувшись, самым первым ступил на путь скромного, поддерживая двух игроков, поднявшихся, чтобы завоевать вершину башни.

\*\*\*

Орк, шатаясь, повалился на пол. Ему уже не поможет ни его опасная дубинка, ни крепкие мышцы. Опыт и вооружение – вот что важно. Объединившись с моим новым напарником, мы на раз-два расправлялись что с орками, что с другими монстрами. Теперь этот этаж тоже зачищен.

— Вау!.. — восторженный возглас Хён Сона, осматривавшегося по сторонам, вырвался сам собой.

Несмотря на то, что я убил большинство орков, Хен Сон тоже внес свою лепту и выложился на все сто процентов своих возможностей, убив одного-двух монстров. Я прекрасно понимал, что ему это все же тяжело далось. В схватке ему очень помогал талант.

Закончив сражаться и приняв зелье, я подозвал к себе озирающегося по сторонам Хён Сона. Настало время двигаться дальше. На этом этаже все, что можно было, мы завершили.

— Расскажи, что ты знаешь про орков?

— Хм, ну, рост орка может варьироваться от двух до трех метров. Не считая его уязвимые места и некоторые особенности, нет ничего, чем он отличался бы от человека. Модель боя – в основном, размахивает своей дубинкой.

— Верно. Чтобы его убить, достаточно знать уязвимые места и модель боя.

Поднимаясь по лестнице, Хён Сон, который уже, кажется, освоился, спокойно ответил на мой вопрос. Видимо, он целенаправленно изучал монстров. Но убедившись, что он знает базовую информацию, я прервал его, так как мелкие подробности не так важны. Иногда гении, знают всю теорию от А до Я, но когда дело доходит до практики, от этих знаний нет никакого толка. В разгар схватки только в редких случаях мелкие детали могут сыграть на руку.

Радовало, что Чонг Хён Сон был хорош и в теории, и в практике.

— Знаешь, было бы неплохо сохранять такое спокойствие и в дальнейших схватках, хорошо?

— Согласен.

По моей просьбе Хён Сон снял со своего лица всю экипировку. Убедился в том, что парень, державший булаву, это действительно Чанг Хён Сон, я немного изменил маршрут, который задумал изначально. Это точно Хён Сон –парень, ни разу не потерпевший поражения, исключая попытку противостоять Большому Альянсу.

«Он точно окажется полезен», — сразу пронеслось в моей голове.

Одна из причин, почему я не могу верить людям, – большинство способных игроков просто не враждовали с Большим Альянсом. Сопротивление самому могущественному сопернику, считай, фактически самоубийство. Людей, не согласных с ними, сложно встретить, а уж те, кто открыто восставал бы против такой силы, едва ли существовали. Буквально диницы, включая Чонг Хён Сона, показывали свои зубы.

Но будущее, которое хочет построить это радикально настроенное меньшинство, не за горами. С меня не убудет, если я помогу одному из тех людей, кто ни в какую не хочет вступать в альянс. А поскольку я спас его от смерти, наверное, вероятность предательства меня с его стороны стремится к нулю.

«Кажется, он говорил, что какой-то альянс убил его младшую сестру…» — неожиданно всплыло в памяти.

Событие, которое судьбоносно объединило нас. Участник одного из известных альянсов, входящих в Большой Альянс, убил младшую сестру Хён Сона. Именно это событие заставило его стать сильнее и начать убивать командующих альянсов. И поскольку он продолжал находиться в конфронтации, все в курсе этого.

Очевидно, чтобы завлечь его в Большой Альянс, нужно приложить просто грандиозные усилия. Смотря на прошлое, в котором он в одиночку непреклонно противостоял альянсу, ни о каком предательстве не могло идти и речи, так что я не переживал. Обычно врага моего врага я не называл другом, но, судя по его деятельности, он до безумия будет рад разнести этих тварей ко всем чертям.

— Ох, наконец-то вершина…

Поднимаясь по лестнице, мы забрались на следующий этаж. Хён Сон с невинным выражением лица прочел надпись на воткнутой в пол табличке. По окружающей обстановке можно догадаться, что это последний этаж. По правде говоря, все монстры, кроме орков, оказались очень простыми. Если сравнивать их с обитающими в Сефироте, назвать орков простыми противник просто язык не повернется.

И теперь стоило ожидать лишь одно: монстры, которые должны были появиться на башне, появились.

[Игроки, выбравшие путь горделивого и добравшиеся до последнего этажа.]

[Если вы глупые и гордые, выйдете вперед. Если вы гордые, но не такие глупые, отойдите вправо.]

— Видимо, правая сторона для бегства…

— Не будем проверять.

Но обстановка складывалась такая, что вариант с бегством выглядел разумнее.

Огромная дверь, похожая на вход в комнату босса, была роскошно украшена и расписана дьявольскими рисунками. Дверь, несущая смерть. Только красивая обложка, за которой скрывалось нечто зловещее. Не знаю, что думает по этому поводу Хён Сон, но здесь умирать ему нельзя, иначе смысла во всем этом не было с самого начала. Надеюсь, он соображает быстро и будет вести себя как следует. Размашистым шагом я подошел к двери с дьявольскими узорами, открыл ее и перешагнул за нее.

— Ну и адище…

— Если знаешь что-то про монстров, которые могут здесь появиться, лучше сразу расскажи.

Перед нами открылась огненная мрачная комната, выглядевшая в точности как ад в представлении большинства людей. Плюс ко всему, там повсюду плескалась лава. Я привычными движениями достал меч.

— Адская гончая – если сравнивать с другими живыми существами, этот монстр схож с големом. Судя по обстановке, он вполне может здесь появиться. Модель его боя ничем не отличается от волков, но с ним нужно быть поосторожнее, потому что стоит ему открыть рот, он начинает изрыгать пламя.

Текущая по полу лава вперемешку с камнями начала собираться в одном месте. Через несколько мгновений в той точке появлялось живое существо, больше похожее не на собаку, а на льва. Адская гончая – охотничья дьявольская собака. В том месте, где у нее должны быть глаза, горело адское пламя.

— Неплохо бы иметь сопротивление пламени... Но раз его нет, придется нам справляться так.

Хён Сон, опередив меня, побежал на адскую гончую, стоило ей только появиться перед ним. Он сразу нанес удар по ее спине, с головы до лап окутанной адским пламенем. Если его меч был уровнем повыше, такая тактика оправдала бы себя. Но вот только его меч, который на вскидку был S-уровня, сделал для себя невозможное: преодолев пламя, он разрубил тело, сплетенное из камней.

— Получай! Получай!

— Если сражаться в таком темпе дальше, мы быстро здесь расправимся.

В отличие от боссов, которые могли выкинуть непонятно что, уж лучше сражаться с обычной адской гончей. Я, практиковавшись в прошлом с похожими монстрами, знал, как сейчас себя вести.

Жутко взвыв, адская гончая открыла свою пасть. Псина вела себя в точности так, как описывал Хён Сон. В следующий миг гончая из широко раскрытой пасти изрыгнула языки пламени. Без особого напряга я заблокировал атаку щитом.

«Хорошо, что он высокого уровня».

В этот раз купленный щит ледяного солнца, как и заявлено из его имени, давал отпор пламени силой льда. Сдержав атаку пламенем со стороны гончей, щит спас меня, не дав хоть немного подкоптиться. А адская гончая выглядела так, словно выбилась из сил.

— Мы быстро с ней расправимся, если зашвырнуть ей в рот замораживающее зелье!

[Разумный Защитник интересуется, что вы еще хотите.]

[Словивший синюю пулю Защитник спрашивает, когда вы будете выпивать.]

Но в пространственном хранилище не оказалось замораживающего зелья. Однако… Увидев реакцию этих чертовых Защитников, мы теперь просто обязаны как-то убить эту тварь! Если я ненадолго приближусь, скорее всего не получу сильных ожогов. Забив на пламя от гончей, я пошел на нее.

— Ну, нет зелья, так нет. Сделаем проще…

Я решил придерживаться той же тактики, что использовал Хён Сон. Все силы, что только были у меня, я собрал в один удар.

[Сила одного удара достигла 1 уровня.]

[Мастерство фехтования достигло 4 уровня.]

Одновременно с этим всплыли сообщения. Наконец-то появился новый навык! Тренировки не прошли зря. Теперь я могу применять этот навык в деле. Силы в моих руках прибавилось, и адская гончая оказалась поражена всего одним ударом.

— Кхыа-а-а! — только встретив мой удар, адская гончая разлетелась на две части и повалилась на пол, издав на последнем издыхании короткий вопль.

Наступив на неубиваемого монстра, я как сумасшедший ударил по нему щитом. Постепенно огромный труп пламенной псины исчез.

[Локация 12 завершена.]

[Техника владения щитом увеличилась до 3 уровня.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Босс Адская гончая убит.]

[Звание «Гордый» получено.]

[Гордый: сила +5, сопротивление пламени +10%]

[Вознаграждение получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 80 минут.]

— Фух!..

В этот раз, уже вместе с напарником, мы зачистил еще одну локацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30. Спокойствие**

— Вау, благодаря Вам, я получил звание! Спасибо!

— Да ладно, что уж тут.

Естественно, я рад, что получил очередное звание, но не до такой степени, как Хён Сон – его-то счастью не было предела. Для обычных игроков приобретение нового звания – это очень тяжелый, а то и вовсе непосильный труд. Хотя стоить сказать, что совсем не бесполезный.

Хён Сон растерянно взирал на всплывающие системные окна и даже не собирался скрывать своей радости. Мы вместе зачищали локацию, соответственно, вместе получили вознаграждение в виде звания «Гордый».

Помимо этого звания есть ещё кое-что не менее важное. Сообщения не прекращали сыпаться один за другим.

«Интересно...»

[Мастерство фехтования мечом и техника владения щитом достигли выше 3-го уровня.]

[Получена классовая специализация «Вооруженный (мечом и щитом) солдат» (UC).]

[Хотите сменить специализацию на Вооруженный (мечом и щитом) солдат?]

Так как оба моих навыка поднялись выше третьего уровня, появилось сообщение, что теперь я могу изменить свою специализацию на довольно редко встречающийся класс вооруженного (мечом и щитом) солдата. Если сейчас соглашусь с этими изменениями, я смогу стать сильнее на какое-то время, так как получу какие-то дополнительные навыки, подразумевающиеся этим классом, а возможно еще что-то бонусом.

«Не менять».

[Вы отклонили предложение.]

[Если передумаете, Вы можете изменить свое решение в любой момент.]

Но я все-таки отказался. Даже если я использую артефакт для усиления классовых способностей, все, что получу при смене специализации, просто значок «редкий» возле ее названия. А мне необходимо как-то в одиночку продвинуться дальше других, поэтому я надеялся выбить уникальную специализацию повыше уровня. Так что, если рассматривать свои перспективы на будущее, в специализации редкого уровня я сейчас не нуждался. Поэтому лучше отложу этот вопрос на потом и открою сейчас оставшиеся вознаграждения.

[Армаус – А (1)]

Браслет, который носила боевая танцовщица, всегда получающая лучшие достижения на поле боя.

Легкий, словно перышко.

[ловкость +15, сила +7]

Вау! Мне удалось выбить браслет настолько редко встречающегося А-уровня. Только достав этот аксессуар, я сразу надел его, после чего открыл следующую коробку.

[Зелье большого огня – В+ (1)]

Зелье большого огня, изготовленное невероятно талантливым алхимиком, посвятивший его созданию всю свою жизнь. При его использовании участок вокруг игрока охватывает сильным пламенем.

«Хм, а вещь-то очень полезная при сражении с обычным соперником!»

[Сильный и энергичный Мэйс – В (1)]

«Приятно познакомиться, хозяин! Добрейшего Вам вечерочка. Если кто спросит, я – Мэйс!»

Из-за кузнеца, имевшего довольно своеобразное хобби, Мэйс постоянно повторяет одни и те же слова.

Ценность этого питомца столь низка из-за его любви к однобокому общению.

[Весь день повторяет одно и то же.]

[Шелковые эльфийские перчатки – В (1)]

Перчатки, которые незаметно носил эльф, стоящий на страже природы. Однако тот факт, что они точно сделаны из шелка, остается под вопросом...

[Скорость движения в лесу +20%, ловкость +12, выносливость +4.]

[Великолепные кожаные ботин...

Я получил неплохое вознаграждение, а вместе с тем и гору коробок. Взглянув одним глазом на сообщения, я их все закрыл, поскольку большинство уже читал ранее. Не считая Армаус и зелье большого огня, все остальные предметы я благополучно отправил в Чистоту. А вот Армаус и зелье большого огня…

— Они должны пригодиться, так что возьми их.

— П-правда? Почему же Вы так добры ко мне?

Я с безразличием отдал Хён Сону зелья, а он ни секунды не мешкая принял все. Способный он малый… Который, само собой, чуть позже, но обязательно покажет свои зубки, вгрызшись в горло альянсу. Для меня эти предметы не так необходимы, как ему, поэтому-то я без доли сожаления отдал их в его распоряжение. В действительности, повышая уровень Чистоты, качество вставало впереди количества. В обоих случаях я не особо парился, так как уже смел все, что было в каждом магазине каждой локации. Хён Сон, смотрящий на меня удивленными глазами, только открыл рот, чтобы что-то сказать, но я вовремя прервал его:

— Ты знаешь о существовании альянса?

— Вы ведь не хотите сказать, что Вы – один из них?

— Нет, совсем нет. Я из тех, кто против них.

Выражение лица Хён Сона, нахмурившегося вдруг из-за подозрений моего участия в альянсе, вновь резко сменилось на удивленное. В следующий момент Хён Сон уже уставился на меня, широко распахнув глаза. Ну конечно, услышав, что я тоже против альянса. Сейчас тяжело найти тех, кто абсолютно не заинтересован в своем участии там, все мечтают вступить в их ряды.

— Ну послушай, едва ли ЭТО сможет развалить альянс... Старайся лучше. Получай выгоду со всего и становись сильнее.

— Стать сильнее?..

Итак, совет стать сильнее – это важно. В прошлой жизни я смог достигнуть хороших результатов, но по глупой ошибке потерял все. Даже если бы мы встретились в прошлом, даже тогда я был заинтересован в том, чтобы он прожил дольше.

— Я понял Вас. Спасибо, что помогли мне! К следующему разу я стану сильнее!

— Удачи тебе.

По правде говоря, бросаясь такими словами, всегда есть вероятность потерять с ним всякую связь, поскольку в Сефироте изначально было довольно много переменных, влиявших на дальнейшую судьбу. Он был только что окружен со всех сторон кровавыми волками и пережил моменты, когда оказывался на волосок от смерти. И сейчас нет никаких гарантий, что такое не повторится вновь. Я отвернулся от него и прыгнул внутрь входа, ведущего к магазину. Окружающая меня картинка сменилась в один момент.

— Добро по-ко-ко-жаловать! Что мы мож-ко-ко-ем предложить Вашему внимани-ко-ко-ю?

— Э-э-э…

— Сно-ко-ко-ва Вы?

Только зайдя в магазин, раздалось знакомое кукарение. Голос, который я уже точно где-то слышал, резко пронзил мои уши.

Магазин с адским интерьерчиком наполнен огненным цветом, а по центру стоял пету... нет, фазан. Сейчас он выглядел словно подкопченная курочка. Встретиться опять с работником магазина, с которым ты уже виделся, было практически невозможно, поэтому-то я так сильно удивился.

— Ты что, перешел с прошлого места работы сюда?..

— Да! Меня по-ко-ко-высили! Поэтому я смог перебраться в магазин по-ко-ко-выше!

Вот как все обстоит. Так или иначе, мы встретились опять и, на удивление, я даже рад этой встрече.

В этот раз я собирался скупить все в магазине для Чистоты и, кажется, в сравнение с прошлым разом, в этот раз мне повезет куда больше. Я взглянул на предметы, разложенные на красном столе. В нашу первую встречу фазан случайно открыл мне Мадусу, поэтому и сейчас я надеялся на такое же чудо, но почему-то ни один из предметов не выглядел, как что-то особенное. Ну, к сожалению, придется Чистоту просто забить до отказа.

— Ко-ко? Вы все это ку-ко-ко-пите? Тысяча очко-ко-ко-в... Ко? Ко-ко?

Выражение морды работника, с которым я рассчитался, стало, мягко говоря, удивленным. Взгляд отчетливо переместился на один из моих карманов. Карман, полученный в самом начале. Я помню, что внутри было только три предмета.

— Неужели...

И как раз в этот момент в кармане был один из предметов, который и послужил причиной такой реакции фазана. Я поспешно открыл его и заглянул внутрь. Самое первое, что бросилось в глаза, – это инкубатор, трофей, полученный мной в мертвом городе. Проблема только в том, что предмет должен находиться внутри. Но ни яйца, ни любого другого похожего на него предмета совсем не было видно. Вместо этого виднелся крохотный птенчик, совсем маленький и миниатюрный, словно игрушка. Посмотрев на меня, он моложавым голоском пропищал:

— Ко-ко!

Я перевел взгляд на фазана, в моих глазах читался немой вопрос: а что это вообще такое? Я знал, что в яйце кто-то из пернатых, но я даже предположить не мог, что это может оказаться курица.

— Объяснишь?

— Это... Ну-ко-ко, это… Этот пте-ко-ко-нчик. Он один из нас!

Его взгляд сосредоточен только на одном месте – в моем кармане, на маленьком птенчике. Что это за птенец? Я открыл его информационное окно. Так как это мой питомец, нужно понять, что он вообще из себя представляет.

<Окно состояния питомца>

[Профиль]

Имя: Недавно вылупившийся цыпленок (временное);

Звание: (-);

Класс: (-).

[Статус]

Сила: 2;

Ловкость: 3;

Выносливость: 2;

Интеллект: 10;

Магическая сила: 20.

[Примечания]

1. Священное животное. В отличие от обычных питомцев имеет возможность развиваться при смене классовой специализации.

2. Только что родился. Не в состоянии совершенствовать свои способности.

«Священное животное…»

Кажется, и правда была причина, почему он так долго не вылуплялся. Все это время я носил в кармане не обычное животное, а священное! Вот совсем не ждал, а тут такое привалило. Я взял птенчика в руки.

— Это сокровище нашего ро-ко-ко-да. С ним нужно бережнее обра-ко-ко-щаться!

— Прости, конечно, но это мой питомец…

— Ко-ко?

С расстроенной мордашкой цыпленок смотрел вперед. За исключением магии и интеллекта, его тело пока что очень слабо. А что обычно можно ожидать от питомца? Он выглядел так, словно от него не стоило ждать никаких свершений, разве он может сыграть какую-то важную роль в дальнейшем?

Тяжело вздохнув, я вновь взглянул на цыпленка. Высокие магические способности хоть как-то исправят ситуацию? Питомец – это мой бесплатный помощник, который с самого рождения ни за что меня не предаст и вложить все силы в защиту. Осталось только использовать эти силы.

— Если он действительно сок-ко-ко-ровище нашего рода, не должен ли он тогда быть легендарным во-ко-ко-ином? Чтобы мно-ко-ко-гого достичь, ему необходима хо-ко-ко-рошая классовая специализация!

Я проигнорировал не замолкающего фазана. Сейчас надо было придумать, какая специализация подойдет этому птенцу, чтобы развить его магические способности, поскольку что сила, что ловкость, что выносливость оказались на низком уровне. Только с интеллектом этой пташке и повезло – и то средний.

«Нужна обязательно та специализация, которая сможет легко повысить магическую силу…»

Немного пораскинув мозгами, я снова потянул руку в карман и обратно убрал инкубатор. Была только одна специализация, подходящая этому птенцу. Я достал из кармана учебное пособие «Введение в черную магию», которое уже залежалось в закромах инвентаря без дела. Если сделать все, как я задумал, может, все и получится.

— Погодите-ка, наше со-ко-ко-ровище создано черным магом? Быть не мо-ко-ко-жет! Я отказываюсь в это ве-ко-ко-рить!

— Ты прав, он создан черным магом.

Так как он уже поменял классовую специализацию, других вариантов просто не оставалось. Получится поднять показатель манны хотя бы до 1. Помимо этого, где еще найти то, что поможет моему питомцу повысить свои способности? Я использовал введение в черную магию для цыпленка, который легонечко кивал головой, совсем еще не понимая, что происходит. Черная книга раскрылась, и многочисленные рукописи из нее проникли в цыпленка.

[Священное животное, недавно вылупившийся цыпленок (временный) сменил классовую специализацию на черного мага.]

[Показатель магической силы увеличился до 10. Показатель интеллекта увеличился до 5.]

[некромантия Lv.1., проклятие Lv.1., магия Lv.1.]

— Нельзя же!

— Можно же!

Несмотря на протесты фазана, классовая специализация в тот же миг изменилась. Информационное окошко оповестило об успешном завершении смены специализации цыпленка. Среди мягкого ярко-желтого оперения птенчика проступили черные перышки. Точно сменилась. Теперь настало время выбрать ему имя, не могу же я его вечно звать цыпленок-цыпленок. В эту же секунду в мою голову пришла идея:

— Феникс!

— Почему фени-ко-ко-кс?

— Я нашел его в городе мертвых, где одни ходячие мертвецы, то есть те, кто владеет бессмертием. Понимаешь? А феникс как раз та самая птица. Умирает и вновь воскресает! Подходит же.

[Имя питомца «Феникс» выбрано. Информационное окошко обновлено.]

— Да нет, Вы что-ко-ко, ведь он же черный маг!.. Что за имя вы тако-ко-ко-е выбрали!

— Ну а тебя как зовут?

— Льюис Уильям, Великий Императо-ко-ко-р 3 Ко-ко-ко-ролевской семьи…

— Боже, ну это уже перебор… Лучше Феникс.

Я пошатнул гордость фазана, перебив его – его недовольству не было предела. Сначала я снова засунул питомца в карман и после добавил несколько предметов для домашних животных из списка покупок. Когда фазан немного поостыл, я купил у него еще несколько нужных предметов и открыл карту Дэвида Картера.

— Досрочный выбор.

[13-1] – обычная локация.

К сожалению, в этот раз выбора у меня не было. Раз уж это обычная локация, мне ничего не остается, кроме как надеяться на то, что здесь будут скрытые задания.

— Еще увидимся с Вами!

Услышав прощальный слова фазана, который уже вроде как совсем успокоился, я выбрал обычную локацию, пока снова не захотел копченой курочки. Пространство перед глазами постепенно начало меняться. А мне осталось лишь уповать на скрытые задания. Я глубоко вздохнул, передо мной начала появляться следующая сцена локации, представляющая собой грандиозный вид Колизея.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31. Не убегай**

[Локация 13-1 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[13 локация – совместная локация. Вместе с другими игроками или в одиночку найдите запасной выход.]

[До входа 20 минут.]

[Ожидайте, пока появятся другие игроки на стадионе.]

Размер Колизея был необычный. Это в самом деле Колизей? Сам по себе вид здания только напоминал его, но размер и высота стен предстали перед игроками невообразимыми. Я с уверенностью могу сказать, что раньше подобных масштабов мне еще не приходилось встречать.

«Ох, только не говорите, что монстры будут соответствующего размера…» — подумал я.

Потихоньку в моей голове все же стали появляться обрывки воспоминаний о похожей локации. Я точно не проходил точно такие же задания, но что-то подобное точно приходилось переживать за жизнь. Например, на ум приходил случай один из режимов, который с огромной вероятностью мог оказаться и в этот раз. Я о режиме «побега».

— Э-э-э? Почему такое огромное?

— А это что это еще такое? Колизей?

Спустя какое-то время начали появляться игроки. Парни, девушки, все, у кого не получилось уберечь себя от ранений, ну и еще парочку болтливых и не очень игроков. Как-то совсем незаметно образовалась целая толпа, где-то около пятидесяти человек. Признаться, с таким огромным скопом народа мне довелось столкнуться впервые для прохождения какого-то задания. Людей было настолько много, что складывается ощущение, будто здесь намечается что-то поистине грандиозное. Большинство из игроков, впервые оказавшихся в такой ситуации, кажется, стали потихоньку догадываться о намечающемся.

— В той стороне одна серая стена. С этой тоже. Видимо, с двух сторон будет что-то происходить, нет? Нужно разделить команду…

— Должны быть причины, почему это совместная локация. Не думаю, что нам следует здесь расходиться по разные стороны.

— Если разделимся, быстрее со всем справимся!

У некоторых даже появились мысли разрушить обычную стену, если серая стена так и не исчезнет. Но стены этого стадиона, похожего на Колизей, намного крепче, чем кажутся на первый взгляд. Но даже приложив все силы и собравшись впятером, игрокам не удалось оставить ни единой царапины. Тот же результат и от моей попытки. Должна быть какая-то причина, почему стадион настолько прочный! Но никто ее не знал, так что нам оставалось только догадываться.

Впрочем, пространство выглядело так, словно нас здесь должны были запереть. Все это сильно напоминало мне тот случай, когда я оказался в птичьей клетке.

[До вторжения 1 минута.]

[Приготовьтесь!]

Я ожидал, что над прохождением этой, казалось бы, обычной локации придется попотеть, ведь не зря же здесь оказалось столько игроков.

— Так, кто пойдет налево? Здесь на два человека меньше, чем справа.

— Те, кто стоит по центру. Давайте уже! Нам начинать скоро!

В отличие от тех, кто стоял рядом с серой стеной, я встал между ними. Если это задание окажется все-таки из категории «побега», держаться только одной стороны не такое мудрое решение. Не стоит подвергать себя напрасной опасности.

Я спокойно ждал, пока закончится время ожидания.

[Время ожидания завершено, локация начинается.]

[Категория задания: побег.]

[Благополучно доберитесь до запасного выхода.]

«Так я и думал!»

Появилось уже знакомое описание задания. Посмотрев на сообщения, я кинул взгляд сначала на одно место, где была стена, потом на другое.

— О? Лабиринт?

— Давайте сначала разделимся и посмотрим!

За стеной появилась развилка. Дорога расходилась у своего основания на две тропинки, поэтому казалось, что заплутать здесь будет легче простого. Каждый из собравшихся выбрал понравившееся ему направление и побежал по нему.

Но стоит также отметить реакцию игроков, стоящих у стены напротив, она заслуживала внимания. Послышались крики.

— Кья-а-а!

— Т-т-там… Боже!.. Что… Что это за тварь?!

— Черт возьми! Его не убить! Бежим!

Как и ожидалось, выбранный ими путь оказался не очень безопасным. Если так подумать, то и этот монстр оказался совсем не тем монстром, которого следовало ожидать. А все из-за самой локации, точнее ее названия – «побег». Сейчас этот монстр совсем не вписывался в окружающую обстановку.

Появился Грифон с леденящий взглядом – удивительная помесь орла и мертвеца. Но его особенность была только в его гигантских размерах.

— Пора отсюда двигать!

Приглядевшись к нему внимательно, можно заметить, что его крылья были сломаны, из-за чего он не мог взлететь.

Качаясь из стороны в сторону, Грифон начал двигаться, довольно быстро, но как-то угловато. Несколько игроков, все еще пребывавших в шоке и не способных ступить и шагу с места, как сумасшедшие рванули вон.

— А-а-а!

И все же. Грифон со своими сломанными крыльями растерзал одного из убегающих от него игроков. Я посмотрел на то, что от него осталось... Хотя, правильнее будет сказать, от него не осталось ничего, даже экипировки. Я, уже мчавшийся по одной из дорог, с безопасного расстояния мог наблюдать это зрелище. Стоит чуть растеряться, и ты тут же можешь быть сожранным Грифоном. Единственный момент, когда он отвлечен, это когда он пожирает других игроков. Не хочешь умирать, все, что ты можешь сделать, это найти запасной выход.

[Кто-то из игроков разрушил один шар ослабления.]

[Временное действие: Грифон становится медленнее и слабее; постоянный: Грифон стал немного слабее.]

«Значит, все-таки есть…»

Или, как вариант, можно найти предметы, ограничивающие преследовавшего нас Грифона. И кто-то из игроков, кажется, это только что сделал. Временные ограничения не так плохи. Если после этого наложить что-нибудь еще, пусть даже небольшое ограничение, у нас появится возможность безопасно сбежать отсюда. И это отличный способ пройти задание.

— Черт побери! С дороги!

— Этот монстр не сможет нас догнать, но здесь должны быть и другие монстры. Худшее, что ты можешь сделать, так это бежать.

Но как в итоге все может обернуться? Даже если на обычной локации появляется задание с режимом «побега», высока вероятность того, что локация будет напичкана всевозможными препятствиями. Игроки, перед моими глазами столкнувшиеся с монстром, являлись тому доказательством.

Глубоко вздохнув и пройдя еще одну развилку, я внезапно наткнулся на толпу Ноллов. Да, пройти эту локацию будет сложней, чем я думал, раз в самом начале появляются такие монстры. Возможно, это некий естественный отбор, чтобы сразу отсеять слабых игроков.

«Что ж, тянуть время опасно».

Но времени, чтобы их прикончить, мне хватило. Игроки снова второпях разбежались. Я окинул взглядом местность. Остальные уже исчезли где-то впереди. Рядом никого не осталось. Даже Грифона. Что ж, это тот самый момент, когда я наконец-то могу кое-что попробовать…

— Вылезай уже.

— Ко-ко?

Из шаровидного пространственного хранилища, которое я приобрел специально для питомца, выбрался Феникс. Так как у птенчика от природы небольшое телосложение, он без каких-либо проблем помещался в своем новом домике. Я мог, конечно, держать его у себя в кармане, но лучше для него самого быть в безопасном хранилище, поскольку без защиты он может легко подвергнуться стрессу, что точно нехорошо скажется на его здоровье.

— Используй технику призыва зомби.

— Ко-ко!

К счастью, птенчик, который, слушаясь меня, вылез наружу, был живее всех живых.

Следуя моим указаниям, Феникс, держа волшебную палочку, замахал крыльями. Трупы исчезающих Ноллов превратилась в скелетов и тут же восстали. Пропищав что-то, птенчик выбился из сил из-за недостатка энергии и недостаточно еще окрепшего тельца. Все-таки он больше развит магически, физической силы в нем еще очень мало, хотя если сейчас немного отдохнет, сможет снова продемонстрировать на что способен. Я погладил его по голове и снова убрал в его личное пространственное харнилище.

— Так, вы пойдете со мной!

Передо мной стояли два скелета, призванные на первом уровне некромантии. Они не способны на какие-то сложные движения, не говоря уже о чем-то большем. Что очень логично, ведь птенчик только начинал развивать свои способности, для чего-то большего он еще слаб. Да и магической силы ему не хватает. Все равно что заставить воина колдовать. В любом случае, это была лишь проба пера.

Посмотрев на скелетов, я заговорил, но в ответ послышалась лишь тишина.

— Делайте так, как говорю. Во-первых, нападайте на всех, кроме Грифона. В любом случае, атака на него, это пока не так важно…

Интересно, понимают ли они хоть что-то из того, что я говорю? Шатающиеся скелеты Ноллов с открытой челюстью пошли вперед. Только вот скорость их была ну очень медленной. Конечно, за мной им не угнаться.

— Ладно, первый вариант. Пойду направо, столкнусь с Грифоном.

Если буду быстро бежать, есть вероятность, что мы столкнемся. В этом лабиринте нет единственного правильного решения, все выглядит сомнительно. Если зайдешь здесь, можно выйти вон там. Если зайдешь туда, выйдешь отсюда. Все связано, а все это указывает на встречу с Грифоном, рано или поздно.

Слыша звуки шагов, характерных для запертой здесь зверушки, я отправил туда скелета. У всеядного Грифона не было причин отказываться от нападающих на него груду костей. И мне это на руку, в то время, пока он разжевывал их, у меня появилось время осмотреть другие места.

«Жаль, я пока не могу использовать шар ослабления».

Если Грифон нападет на меня, нет никакой уверенности в том, что я с ним расправлюсь. Чтобы приостановить Грифона, приближавшегося ко мне ближе с каждой секундой, естественно нужно бы применить шар ослабления. Многие именно так и поступали, но у меня и в мыслях не было.

[Заплатите 100 очков и получите шар ослабления.]

— Плачу.

На принятых условиях я получил еще один шар ослабления. Всего у меня = теперь два.

Причина жертвы скелета проста: хоть у меня и был шар ослабления, так бездумно растрачивать его, просто нападая на Грифона, я не мог. Нужно как минимум шесть таких шаров. Используя их все сразу, есть шанс побороть монстра.

Поэтому…

— Эй, эй! Вы там! Быстрее бегите! Кажется, Грифон где-то поблизости, бежим скорее! Игроки, которые были впереди меня, уже ушли!

— Спасибо, но нет.

— Что? Вы куда? Я говорю, здесь запасной выход!

[Разумному защитнику интересно, какое решение Вы примите!]

Быстро поднимаясь я проигнорировал дружелюбное приветствие девушки, махавшей мне рукой, стоя у найденного запасного выхода. Я побежал прямо в другом направлении.

[Кто-то из игроков разрушил один шар ослабления.]

[Временное действие: Грифон становится медленнее и слабее; постоянный: Грифон стал немного слабее.]

Опять появилось такое же сообщение. До разрушения оставшихся шаров другими игроками оставалось не так много. Но это мне их нужно разрушить.

«Здесь должен быть еще один…»

Стены стадиона обвиты плющом, выглядевшим на первый взгляд очень крепким. Идея взбираться вверх по плющу показалась мне сомнительной, но среди той зелени виднелся шар ослабления. Я быстро его достал и спрыгнул обратно на землю. Теперь практически ничего не осталось.

Но в момент, когда я поторопился и собрался найти оставшиеся шары…

«Что там? Неужели драка?»

Недалеко от меня происходило сражение между игроками. Это еще что за?.. Было бы хорошо, если это оказалось просто недопониманием, но, видимо, все двигалось не в таком позитивном русле. Затаив дыхание, я подошел к ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32. Не убегай (часть 2)**

Чем они только ни пытались пырнуть друг друга: и мечом, и щитом, и копьем и даже алебардой! Фернандо быстро выругался, когда ему чуть не прилетело. Конфликт возник совсем неожиданно, без особой на то причины. Как оказалось, ради своей безопасности этот Фернандо связался с незнакомыми ему игроками, после чего они вместе скитались по стадиону и для того, чтобы защитить себя со всех сторон, двое из них шли впереди, а двое сзади. Образовавшаяся группа сразу договорилась о смене друг друга определенное время, поэтому, когда шедшие позади решили наконец-то поменяться, игроки, стоящие впереди, тут же напали на них. Только благодаря какой-то судьбоносной удаче, ему удалось не попасть под горячую руку нападающих.

— Что… Да что вы, черт вас побери, творите?!

«Ой, кажется, я только усугубил ситуацию…»

Темнокожий парень, внезапно напавший вместе с ними, был похож на Джамала. Его тело покрыто ранами, а оттуда, в свою очередь, продолжала хлестать кровь. Если бы это все закончилось, всем стало лучше. Яд, словно нанизанный на острие ножа, быстро подействовал, и рука со щитом затряслась. Помочь ему уже невозможно.

«Да где же Грифон, когда тут такое происходит?!»

Появление Грифона дало бы отличный шанс сбежать, но, к сожалению, ни его рёва, ни шагов слышно не было. Это означало только одно, что он сейчас слишком далеко от них. Нет ни единого шанса изменить ситуацию, и вряд ли кто-то мог вмешаться и помочь. Кажется, здесь и двоих человек оказалось бы недостаточно, чтобы разрулить ситуацию.

Давление все усиливалось. Фернандо не считал себя слабым, но очевидно, его соперники по уши в экипировке, по способностям явно превосходившие его броню.

Атака пришлась по слабому месту. Ему казалось, что получится отбить атаку, но он потерпел неудачу.

— Ах!..

— Просто убей.

Фернандо в хорошем состоянии, что нельзя сказать о Джамале. Способности парня, державшего меч, которым он собирался убить беднягу, были, на самом деле, не такими выдающимися, но разница в экипировке давала знать о себе. Джамала загнали в крайне сложную ситуацию. И, выпустив из рук огромный щит, на него замахнулись мечом. Он попытался извернуться, но тщетно.

— Кы-а-а!!!

Остановить меч до конца не получилось, и рука пошла на отсечение. Фернандо посмотрел на Джамала, разорвавшегося криком от боли. Он сделал это совершенно машинально, но не стоило.

«Черт!»

В одно мгновение противник исчез из поля зрения Фернандо. В любом случае, судьба Джамала, что лишился руки, уже предрешена. Несмотря на все сочувствие, ему нужно бежать при малейшей возможности. Из-за любой, даже самой незначительной ошибки могла завершиться и его судьба тоже.

Видимо, он в самом деле умер.

Внезапно время вокруг замерло. Появилось летящее копье в его сторону. Время начало свой медленный бег.

«Что-то изменилось…»

Осознание пришло внезапно, и он, совершенно инстинктивно, отбил алебардой копье с разницей буквально в доли секунды. Ему едва удалось предотвратить удар орудия, летевшего прямо ему в сердце. И в этот момент…

— А?..

Одновременно с этим меч вонзился в грудь копьеносца. Абсурд, развернувшийся в округе, продолжал свое пиршество. Меченосец, что хлестнул мечом Джамала по шее, вдруг рухнул. А тот, кто все это провернул, просто стоял и разговаривал с цыпленком.

\*\*\*

«Вау, результат превзошел все ожидания».

Трудно принять решение вмешаться в драку с практически очевидным концом. Я вытащил Феникса, подтолкнул его в сторону копьеносца и наложил проклятье. Проклятье затормозило практически всю локацию. Первый уровень значительно увеличил его силу.

Я вытащил меч из копьеносца и посмотрел на вырисовавшуюся картину. Среди всех четверых лишь один оказался выжившим. Он с трудом дрожащими руками откупорил склянку с зельем и вылил себе на рану.

До того как потревожить выжившего…

— А с оставшейся магией сможешь сделать из него скелета?

— Ко-ко-ко!

Да, я заставил птенчика сделать из мертвого копьеносца скелета. В этот раз груда костей вышла более осознанной, она встала вместе с оружием и экипировкой, точно зная, как ими пользоваться. После практики некромантии птенчик еле дышал, поэтому я убрал его обратно в хранилище для питомца. И, чтобы убедиться в своей правоте, я посмотрел на серьгу скелета.

«Серьга Сника…»

Я держал между пальцами серьгу в виде роскошной змеи, глаза которой горели раньше красным, но потеряли цвет и стали серыми. Серьга постепенно начала исчезать, только коснувшись моей руки. Меченосец, погибший от моих рук, носил точно такую же серьгу. Естественно, это не может быть случайностью, такую экипировку просто так не потеряешь. И это значит лишь одно: Защитник, который манипулировавший самими игроками, «Человек, смеющийся в бездне» начал активно действовать.

Я схватил исчезающую серьгу. «Человек, смеющийся в бездне» — это Защитник, которому только ради своей выгоды нравилось склонять добрых игроков к зверским убийствам. Серьги в виде змеи и есть тому подтверждением. Чем больше ты убивал людей, тем больше тебе хотелось сделать это снова, а, следовательно, тем больше росла твоя сила. Только увидев серьги, я решил прикончить копьеносца вместе с меченосцем. Оставлять их в живых стало бы огромной ошибкой, которая могла повлечь за собой одни лишь потери. Не было ли это тем, что может защитить игроков Большого Альянса от «Человека, смеющегося в бездне»? Конечно, это произошло не для защиты, совсем нет. Напротив, самое очевидное, что ребята, получившие помощь Защитника, захотели большего.

— О, кажется, у тебя есть шар ослабления?

— А… Да, есть, но только один.

— Оставишь мне шар, а я подскажу, где выход…

Я получил от парня, залечивавшего в тот момент свои раны, припрятанный у него шар. Не такой уж плохой выбор, отдать шар и побыстрее закончить эту локацию. Не было причин отказываться от моего предложения и подвергать свою только что спасенную жизнь очередной опасности. Я указал в сторону, где находился выход, и отправил его вместе со скелетом. Предметы, которые тот носил, были возвращены обратно.

[Кто-то из игроков разрушил один шар ослабления.]

[Временное действие: Грифон становится медленнее и слабее; постоянный: Грифон стал немного слабее.]

[С течением времени масштаб стадиона уменьшается.]

«Если так пойдет и дальше, оставшегося времени не хватит».

Минуты убегали одна за одной. Стены потихоньку стали уменьшаться и в какой-то момент вовсе остановились. Надо найти неразрушенные другими игроками шары ослабления. Хотя для пятидесяти душ эти поиски дались очень тяжело.

Беда не приходит одна. Послышались топот тяжелых шагов Грифона. Он где-то уже поблизости.

«Хм, очередь скелетов так и не пришла».

Из-за конструкции стадиона, в котором был Грифон, сложно определить, где именно он находится в этот момент. Да, можно в разведку попытаться отправить скелетов, лишь бы самому не лезть на рожон, но хочется сберечь на всякий случай хотя бы одного костлявого.

Вздохнув, я привел в движение рычаг, который увидел рядом. То, что в таком месте находится рычаг, само по себе намекает, что здесь должно что-то спрятано.

— Только бы стоимость шара не была уж больно высокой…

Как и ожидалось, после опускания рычага появился шар ослабления. Но проблема возникла дальше. Как и ожидалась, цену на шар заломили нереальную.

Раздалась сирена прямо на том месте, где я стоял, и понеслась по всему Колизею. Грифон со своим чутким слухом не мог этого не услышать. Начинающие затихать шаги Грифона внезапно участились и стали только громче. Он бежал сюда со всех ног. Слишком быстро соображает, аж бесит!

«Так, всего собрано пять шаров ослабления».

Мне казалось, что для безопасности нужно шесть шаров. Я собрался бежать от Грифона, но в этот момент я принял другое, не менее серьезное решение. Я вытащил из пространственного хранилища все пять шаров. Да, отступать больше некуда. Возможно, получится. Возможно, здесь придет его конец.

[Разрушен один шар ослабления.]

[Разрушен один шар ослабления.]

[Разрушен один шар ослабления.]

[Разрушен один шар ослабления.]

[Разрушен один шар ослабления.]

Высветилось пять сообщений одно за другим. Я разрушил все шары ослабления, что были у меня в кармане! А вслед за этим, перед глазами посыпались сообщения, что Грифон становится слабее. Его скорость значительно упала.

— Схватить!

Скелеты, отбивающие какой-то ритм своими челюстями, побежали на Грифона. Тот с хмурым выражением морды, в полной степени ощущая свою слабость, хорошо понимал, что спокойно сожрет скелета. Это понятно даже дураку. Собственно, Грифон целиком сожрал скелета. Тем временем я побежал к нему, схватился за его лапищу и взобрался по ним. Используя крылья, как рукоятки, взобраться оказалось проще простого, и я уселся сверху на мягкую шерсть. Это второй раз, когда я оседлал Грифона. Не считая, что в этот раз его тело было просто гигантским, ничего не поменялось.

«Правильно-правильно! Думай только о еде…»

Грифон, сосредоточившись только на пожирании скелета, на меня не обращал никакого внимания.

— Проклятье! А ну-ка, вылезай.

— Ко-ко!..

К его сожалению, мыслей слазить у меня не было. Я вызвал восстановившегося феникса, чтобы тот хорошенько использовал свою силушку снова. Я шарил руками и искал подходящее место, чтобы ранить Грифона. Сложно выбрать: воткнуть меч в шею или в район позвоночника. Я глубоко вонзил в него острие, понемногу разрезая мягкую плоть.

— Кг-ха-а-а!

По своей природе крепкое телосложение тяжело поддерживать. Лицо обдул сильный ветер. Да какого черта он так быстро двигается?! Ничего кроме спины Грифона я не видел. Использовав меч, как гвоздь, а щит, как молоток, я сильнее забил его в тело Грифона. Грифон яростно засопротивлялся. Он ослаб, но не настолько, не зря же его называют хозяином неба.

«Черт! Надо убить его, пока он еще слаб».

Сопротивление с его стороны оказалось настолько сильным, что это могло нарушить все планы. Я чувствовал, как Грифон медленно умирает, но не мог быстро добить его, поскольку не получалось нанести решающий удар. Вытащив меч и ударив еще раз, результат был таким же. Оставалось совсем немного времени, чтобы прикончить его. Стоило ли мне сдаваться?

[Священный Защитник, молча просмотрев Вашу биографию, собирается помочь Вам.]

«Помочь мне?..»

Довольно знакомый Защитник проявил ко мне интерес. Защитник, который до моего возвращения прославился вместе с «Человеком, смеющимся в бездне», но диаметрально противоположно. И именно этот Защитник предоставить мне свою помощь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33. Не убегай (часть 3)**

Долго думать я не стал и сразу решил действовать, почувствовав, что ко мне вернулись силы. Казалось, словно сейчас мне все по плечу. Энергия переполняла меня, а тело засветилось золотыми лучами. Длительное благословение игрока Священного Защитника. Суть в самом имени Защитника — в отличие от благословения других, он в прямом смысле накладывал защиту на игрока. Но я так и смог найти оправдание этому поступку Священного Защитника.

В руке, держащей меч, понемногу стала нарастать сила, наполнившая меня и не собирающаяся останавливаться. Я преисполнился выносливостью, о которой все наслышаны как о благословении Священного Защитника. Что уж тут кривить, моя мышечная масса тем временем тоже увеличилась в объеме.

«Один удар…»

Больше повторить я не смогу. Один, ну, максимум два. Я удивлен тому, какой урон крылатому я нанес своей атакой. Но теперь реакция Грифона на мой удар оказалась иной. До костей… нет, до треска костей я вонзил в него меч. Его тело затряслось.

— Кх-х-хрх-х!..

Он начал задыхаться. Все вокруг запачкано в его крови. Но даже несмотря на то, что Грифон потерял ее критически много, уверенности в своей победе у меня не было. Благословение Защитника в этот раз не такое сильное, что вполне закономерно. Те, кому помогал Священный Защитник, часто были вынуждены действовать вопреки своему гуманному началу. А это уже близко к плохому игроку, действующему только из личной выгоды. И этом плане, к счастью, я далек от подобной участи. Может, потому что у меня есть скрытый мотив столкнуться с «Человеком, смеющимися в бездне».

И как бы там ни было, я очень удивлен благословению Священного Защитника. Такой поддержке только радоваться и быть благодарным за это.

«Но этого недостаточно!..»

Этим Грифона не одолеть, хотя вариантов совсем не осталось. Я отбросил сомнения и достал из сумки две склянки зелья отпора. Если точнее, то зелье отпора среднему огню и зелье отпора большому огню, доставшиеся мне за адскую гончую. Было еще одно зелье. Зелье отпора взрывам, которое я прикупил в магазине. Хоть это может оказаться и не очень эффективно, но чтобы уничтожить Грифона, придется действовать такими методами. Это последняя попытка. Я залпом выпил зелье отпора взрывам.

[Вы использовали зелье отпора взрывам. В течение некоторого времени отпор взрывам и огню возрастает.]

Я взглянул на появившиеся сообщение.

Теперь настал черед Грифона зажариться, как курочке на гриле. Поставив перед собой щит ледяного солнца, я бросил Грифону в затылок зелье отпора большому огню. В тот момент я понял, почему большому: пламя разнеслось во все стороны. Несмотря на щит и выпитое зелье, я ощутил его всем нутром. Иак бы Грифон гни был защищен, избежать урона ему не удалось. Бешенство Грифона, носящегося туда-сюда и бьющего о все стены, постепенно утихло. Последний огонёк догорал перед его смертью. Надо его добить. Я достал зелье пламени и облил им лезвие меча, то, в свою очередь, сразу вспыхнуло. И я, не теряя ни минуты, глубоко вонзил меч в чудовище. Тело Грифона испустило последний вздох и рухнуло. Теперь оно похоже на огромный кусок мяса, настолько я его изуродовал. И я добил его огненным мечом, чтобы не осталось ни единого шанса на выживание.

Я вытащил меч из Грифона. Это конец.

— Фух…

[С течением времени масштаб стадиона уменьшается.]

[Грифон — босс локации повержен.]

[Звание «Хозяин стадиона» получено.]

[Хозяин стадиона: сила +8, ловкость +3, интеллект +3]

[Награда получена.]

Пыл от драки моментально испарился. После того, как Священный Защитник благословил меня, его и след простыл. Я тихо наблюдал за тем, что происходит вокруг. Поймав кейсы, рухнувшие с неба, я быстро сориентировался и сразу направился к запасному выходу. И вот что странно: пока я шел, не встретил ни одного оставшегося игрока. Похоже, всем удалось сбежать, не считая тех, конечно, кто угодил в пасть в Грифону. Ничего удивительного, каким бы сложным задание ни было, это все-таки обычная локация. Если не тот способ прохождения, который выбрал я, мне бы пришлось полегче.

«Этого недостаточно».

Я закрыл глаза на пару секунд и снова открыл. Да, в сравнении с прошлой жизнью, дела шли куда лучше, но мне это не очень нравится. Те, кому с условиями жизни повезло больше, развиваются такими темпами, что другим за ними не угнаться. Поэтому у меня нет времени задумываться о чем-то и тормозить.

[Локация 13 пройдена.]

[Техника фехтования достигла 5 уровня.]

[Вознаграждение за прохождение локации получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 60 минут.]

— Ах, вот где.

Покинув через запасной выход зачищенную локацию, я толкнул одну из стен, которая особенно отличалась от других, и прошел вовнутрь. Словно потайная дверь из фильмов, стена перевернулась. Зайдя туда, я увидел пса, на котором была надета тюремная роба.

[Продажа самых лучших товаров Сефирота]

— Гав!

— Ага…

Встречающий меня работничек вместо разговоров тявкнул и показал вывеску, что держал у себя в лапах. Прежде чем перейти на локацию, надо мешало бы осмотреться.

Как оказалось, магазинчик специализировался больше не на экипировки, а на всяких полезных предметах. Первым делом я обратил внимание на витрину с вяленым мясом, после чего стал рассматривать другие товары. Я взял несколько предметов, пару склянок зелья выносливости, камни усиления, которые давненько не видел, замораживающее зелье и парочку редких аксессуаров. Также не забыл про перекус для питомца.

<[Спасибо-гав!]

Стоило мне оплатить свои покупки, пес, радостно виляя хвостом, сел передо мной.

Но прежде чем двигаться дальше, надо хоть посмотреть, что за вознаграждение я получил за зачистку. Во мне теплилась надежда получить что-нибудь стоящее за убийство Грифона.

[Штаны сопротивления — А [1]]

Штаны, усовершенствованные разными алхимическими материалами.

Совместное творение нескольких алхимиков.

Свет не иссякнет даже в критический момент.

[Все виды сопротивления +8%, выносливость +17, ловкость +3]

«Вау! Удача на моей стороне!»

Не говоря о том, что штаны А-уровня, так еще и все виды сопротивления увеличились на 8%, так что удача, не иначе. Это очень неожиданно для подобного уровня. Видимо, настолько хорошее вознаграждение полагается за поимку Грифона. Я дал поглотить Чистоте эти штаны и остальную экипировку.

[Уровень Чистоты поднялся до С-уровня.]

[Чистота — С+[U]]

Вместе с этим прокачался и уровень Чистоты. Мне удалось поднять егог с С до С+! Обрадованный такой наградой, я принялся рассматривать остальные вознаграждения.

[Ожерелье милосердного монарха — В [1]]

Ожерелье, что постоянно носил один милосердный монарх, чьи человеческие качества лились рекой. Если рассматривать вблизи, можно увидеть величие, бьющее через край.

[Вероятность подвергнуться нападению со стороны монстров сокращена, выносливость +7, сила +4]

Ну да, предмет не такого высокого уровня, как хотелось, но тоже очень полезный. Я просто невероятно счастлив, такая награда за зачистку обычной локации, и даже не С-уровня!

[Поздравляю-гав!]

Да, меня поздравил даже пес, внимательно следивший за тем, как я получаю вознаграждение. Едва ли я надел только что приобретенное ожерелье на шею, местный продавец помахал мне лапами, и я, посмотрев на карту, направился в следующую локацию. Было бы здорово, если в этот раз мне повезло отыскать таковую элитного уровня.

[14-1] — Обычная локация

[14-2] — Обычная локация

[14-3] — Элитная локация

[14-4] — Обычная локация

— 14-3.

И, словно по моему желанию, появилась наконец-то элитная локация! В этот раз выбор оказался достаточно большим, целых четыре локации! Но среди них я, естественно, выбрал элитную. Картинка сменилась на собаку-заключенного, сидевшего ко мне спиной, который наспех вырисовывал вывеску с надписью «Счастливо-гав пути!».

[Локация 14-3 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 14-3 — совместная локация. Совместными усилиями с другими игроками пройдите испытания.]

[До вторжения 10 минут.]

[Ожидайте других игроков.]

«Вода…»

Какой же категории будет эта локации?

Что насчет появившихся здесь раньше и позже меня игроков, у меня складывалось не очень хорошее чувство. Часть из них выглядела растерянными, они то и делали, что озирались по сторонам.

— Да какого хрена, опять элитная локация?!

— Ох, совсем плохо дело… Зелий вообще не осталось.

— Да как же так!..

Многие были либо в бешенстве, либо и вовсе потеряли всякую надежду пройти выпавшую им локацию. Оставшаяся же часть игроков выглядели так, словно хладнокровно осознали все происходящее и смирились с ним. Не особо понимая, как лучше сплотиться с другими, все просто начали кучковаться.

«Те монстры будут нападать!»

Не обращая внимание на остальных, я посмотрел на водных монстров, виднеющихся прямо перед глазами.

Сложно описать структуру самой локации. Место, куда прибывали игроки, оказалось запертым со всех сторон, огражденным водой под стеклом. Если говорить точнее, то это похоже аквариум. В общем, это самое подходяще место, чтобы поместить игроков на этой локации. Но все же есть громадная проблема.

— Ребята, есть ли кто-то из вас, кто сражался с водными монстрами?

— Н-нет…

— Я как-то бывал на такой локации, но так давно…

— Нет, я точно не был.

Водные локации сами по себе никогда часто не появлялись, поэтому тяжело сразу сообразить, что от тебя требовалось. Естественно, до тех пор, пока локация не начнет свой ход, невозможно что-то точно предугадать. По крайне мере, казалось, что кроме меня не понимал, что здесь происходит.

«Интересно, сколько еще таких редких локаций вообще существует?»

Раздумья как-то подзатянулись. Как только появились сообщения о том, что до начала локации осталось не так много времени, игроки заволновались, прекратив свои бессмысленные разговоры.

[Время ожидания окончено, локация начинается.]

[Режим задания: испытание.]

[Успешно пройдите испытания!]

— Черт побери… Начинается! Будьте осторожнее!

— Как же… Как же с этим справится?! Пожалуйста, подойдите все сюда! Если мы сплотимся, может, нам удастся выжить!

Время вышло.

— Твою же…

Это нельзя сравнить ни с чем, никому из присутствующих не доводилось видеть это раньше. Вверх, в небо, взлетел таймер и в место, где стояли игроки, ринулся громадный монстр. Послышался звук треска стекла. Появилась трещина.

Испытание началось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34. Испытание**

— Ой-йей! Что… Что нам теперь делать?!

— Оно треснуло!.. Треснуло!

Огромный водяной монстр Сильмерия, чье тело целиком, за исключением белых глаз, облачено в черный цвет. Чуть позднее Сильмерию перевели в категорию обычных, но сейчас она сродни тайного монстра, чей уровень сложности превышал уровень всякого игрока. И эта Сильмерия продолжала биться всем телом о стеклянную преграду, что защищала нас, игроков, он тонн воды. В самом деле, еще чуть-чуть и стекло лопнет. Это вопрос времени, когда оно треснет, ведь еще с самого начала эта конструкция не внушала никакого доверия. Все поддались панике и метались из стороны в сторону, пытаясь придумать, что делать дальше.

«Продержаться бы только…»

Среди всех паниковавших игроков я один смотрел на таймер, что повис в воздухе. Стрелка часов на нем шла очень медленно. Это таймер испытания. Другими словами, в ситуации, в которой ты практически не мог ничего сделать, необходимо просто продержаться установленное время. Но по ощущениям время с каждым мгновением шло медленнее. Я вглядывался в водную гладь, пытаясь оценить обстановку, но в темном море, кроме огромной Сильмерии, других монстров совсем не видно.

— Во… Вода! Вода начинает просачиваться! Осторожнее!

— Нам надо сражаться с этой тварью в воде? Придется сильно попотеть.

Сквозь трещину просочилась струйка воды, потом еще одна, аквариум постепенно начал наполняться водой. Такими темпами, этому монстру хватит и пары ударов, чтобы разбить к чертям этот стеклянный сосуд! Для игроков, что ни разу не сражались в воде, это не лучший исход событий.

Сильмерия снова направилась в нашу сторону. Я резко вытащил меч, занял подходящую позицию и со всей силы взмахнул им. Уже давно трещавший по швам аквариум тут же со звоном разбился.

— Это что еще за хрень?!

— Тебе жить надоело?!

Сильмерия, собиравшаяся последний раз ударить по аквариуму, отступила и быстро уплыла. Если бы не я, он сам разбил этот стеклянный купол и напал на игроков, находящихся внутри. Да даже если это не так, очевидно, что от игроков требовалось выдержать давление со стороны монстра. Вместо того, чтобы быть убитым, лучше первым выбраться наружу.

Убрав осколки, я первым выбрался наружу.

«Это был единственный способ пройти испытание…»

В глаза сразу бросились детали, которые невозможно было разглядеть изнутри. От пузырьков воздуха до плавников и ледяных кристаллов, плававших в воде. Чтобы проверить свои навыки, я поплыл и схватил пузырек воздуха, который был ближе всего ко мне.

[Пузырек воздуха получен.]

Одновременно с этим, возле лица появилась кислородная маска. Каждый раз вдыхая понемногу воздух, объем кислорода внутри уменьшался. Но этого должно хватить, чтобы сделать пару глубоких вдохов. Середнячки, даже если поймают пару пузырьков воздуха, и десяти минут не протянут.

«Должно быть что-то еще».

Если здешнее пространство предполагает нахождение игроков с навыками ориентирования в воде, тут точно скрыто нечто особенное. И, могу предположить, если плыть вперед, то в конце концов можно на что-то наткнуться.

Посмотрев на часть игроков, которые, прыгнув в воду, неуклюже барахтались, но все равно продвигались вперед, я чуть успокоился. Утопающих не было, большинство в состоянии плавать. Когда у этих игроков увеличатся характеристики, хорошо, если среди них окажется и спортивные навыки. Возможно, если бы эти люди не попали сюда сразу после других битв, отдохнувшие, в воде они показали бы себя получше. Да, многим не понравилась идея такой вылазки из аквариума.

— Ку-у-уа-а-а!

Раздался рев Сильверии, перепугавшая всех не только криком, но и своим внушительным видом. И я даже не знаю, было это совпадением или нет, но все монстры, как по щелчку пальцев, ринулись к игрокам.

[Получен плавник русалки.]

Если буду немного быстрее, у меня получится избежать этой встречи с монстрами. В воде плавали и другие полезные предметы, например, пойманный плавник русалки значительно увеличивал скорость плавания. Причин и поводов попасть под атаку водных монстров у меня не было. Напротив, я не знал, стоило ли мне нападать на них? У кого-то из игроков опять поддался сильной панике и они забыли, как дышать.

— Успокойтесь! Сначала поймайте пузырьки воздуха! Если вы умрете раньше остальных от нехватки кислорода, никому легче от этого не станет!

— Черт возьми! Опять они плывут! Давайте сначала попробуем увернуться!

Большинство других игроков, из тех, кто внезапно прыгнули в воду, как-то приспособились к сложившейся обстановке, поэтому им было легче сообразить, как дальше действовать. Им удалось добраться до сюда, а значит, они на что-то да способны. Я спокойно ориентировался в водном пространстве, поскольку попадал в подобные передряги, другие тоже старались показать себя. Например…

— Ой! А-а-ау!

— Я схватил за хвост! Посильнее вмажьте ему в бочину!

Не считая Сильверию, которую я видел впервые, оставшихся водных монстров мне доводилось встречать ранее. Игроки боролись с приближающимися монстрами, хладнокровно умерщвляя одного за другим. Они действовали не так складно, но, в целом, все равно довольно неплохо. Я расправился с мелкими рыбешками, преследовавшими меня, и собирал потихоньку плавники и ледяные кристаллы, окруживших меня, после чего направился к Сильмерии. С обычной скоростью я вряд ли смог ее догнать, но плавники русалки мне в этом сильно помогли.

«Вот она!»

Я плотно прибился к плывущей впереди Сильмерии, что размахивала плавниками вперед-назад. Крепко схватившись за ее чешую, я вонзил в нее меч и попытался удержать равновесие.

Моей целью было поймать тех, кто еще на свободе.

Но надо убить её как можно быстрее, ведь стрелка на часах таймера продолжала свой ход.

Каким-то образом то же самое произошло с Грифоном, и я чувствовал, что продолжаю ставить себя в ситуацию, когда мне приходится ловить несуществующих существ.

— Моя нога! Нога!

— Уа-а-а!!!

Как только я собрался напасть на Сильмерию, раздался дикий вопль, и я увидел игрока, чью ногу пожирал один из водяных монстров. В сравнении с Сильмерией, этот намного больше! Выглядело так, словно он хотел одолеть монстра, напав на него изнутри, как в каких-то фильмах или книжках. Он вообще адекватный? Такое провернуть сложно. Скорее ты просто станешь кормом для рыбок. Ну даже если тебе и удастся попасть во внутрь, там с тобой быстро расправится желудочный сок. В случае сражения с Сильмерий особой опасности не было. Но чтобы одолеть её, потребуется время. Я проткнул мечом оседлатого мною монстра и повел его вверх. Целью я себе поставил не пасть чудовища, а другой кратчайший путь до его внутренностей. В подходящий момент Сильмерия глубоко вздохнула и открылись огромные жабры, и я без раздумий забросил внутрь некоторый предмет, похожий на кусок льда, — ледяной кристалл.

[Ледяной кристалл использован.]

— Кы-ы-ыха-а-а!..

Эффект от ледяного кристалла, близкий к эффекту от замораживающего зелья, заморозил жабры Сильмерии с одной стороны. Такие травмы должны привести как минимум к смерти. Но в отличие от обычных рыб, для Сильмерии это не было смертельным ранением. Я посмотрел на барахтающуюся в конвульсиях тварь, которая размахивала своими плавниками и всем телом, лишь бы отделаться от меня, все так же мешающего ей.

«Уже близко, но нужно быстрее!»

До того, как закончится эффект от плавника русалки, я переплыл на противоположную сторону и заморозил Сильмерии еще целые жабры. Если так и оставить, она просто спокойно умрет, но…

«Как только она ослабеет, нужно нанести решающий удар».

Оставшегося времени на таймере недостаточно, чтобы просто ждать, когда Сильмерию покинут силы. Поэтому я выжидал подходящий момент для последнего удара.

Когда время было на исходе, Сильмерия закрыла глаза. Ее тело начало с еще большей силой биться в конвульсиях. Да, момент настал. Я быстро взобрался ей на голову, которая стала значительно мягче. Невероятно, что она еще не умерла. Собрав все силы, я заехал ей по самому уязвимому месту. Меч вонзился в нее намного медленнее, чем я рассчитывал — чертова вода! Еще бы чуть-чуть и у меня точно не получилось ее добить.

«Ух, потная катка».

Да, в первый раз за испытание в таких условиях высоких результатов ожидать от игроков не стоит. Что уж, я с трудом смог убить Сильмерию! Этого достаточно, чтобы понять — мне еще пахать и пахать. Я посмотрел на сообщения, всплывшие передо мной.

[Первое испытание превосходно пройдено!]

[Вы приблизились на один шаг к истинному испытанию.]

[Вы получили первый элемент ключа.]

Я убрал в пространственное хранилище элемент ключа, который просто в какой-то момент незаметно появился у меня в руке. Отодвинув на второй план время на таймере, подошедшее к концу, я обратил внимание на одну довольно многозначительную фразу. «Вы приблизились на один шаг к истинному испытанию». Неужели это намек на скрытую миссию? Слова о том, что первое испытание превосходно пройдено, значит, что Сильмерия относилась именно к нему, к этому первому испытанию. Большинство игроков собрались и сражались с простеньким монстром. Понять их тоже можно было.

— А-а-а! Рехнуться можно! И это только первый? Мы чуть не подохли здесь! Представьте, что тогда дальше будет?

— Надо постараться выжить…

Как только время истекло, место сразу изменилось. Раз первое испытание закончено, логично, настало время для второго. Отовсюду доносились нытье игроков, которые не смогли адаптироваться даже к первому испытанию.

«Что после воды? Может, пустыня?»

И…

Как в воду глядел! Передо мной повисла табличка, указывающая направо, по направлению к пустыне с палящим солнцем. Были нарисованы стрелки. И больше ничего.

— В сравнении с первым испытанием, нет таймера, так что нужно просто продолжать идти направо?

— Другие направления, кажется, закрыты. Да и вариантов больше не видно.

Но, если сказать, что другого пути нет, это не всегда сработает. Человеческая природа немного другая, всегда найдется хотя бы один человек, который начисто проигнорирует основной путь и пойдет другим направлением.

Дорога перекрыта невидимой стеной, поэтому как далеко ты бы не намылился, есть определенные пределы, дальше них ступить не удастся.

— Справа ведь нет никаких ограничений, да?

— Похоже на то… Мне кажется, нам нужно пойти в определенном направлении.

Не видно ни конца ни края дороги со стрелками, которая вела направо. Казалось, что она просто упирается в горизонт. В тот момент, когда игроки, переведя дух, начали двигаться по указанному направлению, один из них внезапно произнес:

— Погодите-ка, куда делся тот парень, который только что был здесь?

— Вы же шли вместе?

— Да?

Пустыня с палящим солнцем.

До того, как игроки успели выдвинуться, я рванул по направлению стрелок и разрушил все препятствия, появившиеся на моем пути.

[Песочный крот уничтожен в самое короткое время.]

[Вознаграждение получено!]

Убив налетевшего на меня монстра-крота, я получил вознаграждение. Скрытая миссия с истинным испытанием и элементом ключа. Нельзя расслабляться, если хочется это получить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35. Испытание**

— Вот что зa испытаниe значит.

Я все шел и шел, а конца не видно. В этом месте нет ни таймера, ни чего-то подобного, что ограничивало бы время. Солнце и вовсе не собиралось садиться, хоть и с того момента прошло уже довольно много времени. В сравнении со схватками против редких монстров, пустыня сводила игроков с ума несколько иначе. Как бы нибыл силен игрок физически и духовно, как правило, у каждого есть свой предел. Естественно, попытки достигнуть цели, когда ты даже не знаешь, существует ли конец у этого пути, могут довести до ручки.

«Полагаю, это не так плохо, ну, что мне уже доводилось пережить такое».

В действительности не все локации Сефирота предполагают собой битву или какое-то сражение. Временами я даже одерживал победу в некоторых схватках. Типичная схватка с пожирателем спящих: сначала он притупляет внимание человека, затягивая его в свою игру, показывая иллюзию, после чего пожирает душу. Таких жертв за все время не сосчитать, поскольку даже закаленные игроки полностью выбивались из сил, не способные противостоять ему. Бывало даже так, что игрок мог ни с того ни с сего начать размахивать оружием в сторону других игроков, просто будучи под властью пожирателя душ.

«В принципе, то же самое, что и с этим».

Без передышки я все продолжал бежать, но в какой-то момент все же остановился перевести дух. Ровно в ту же секунду передо мной возникли ворота, словно специально, чтобы я в них зашел. Кажется, что остановись я немного раньше, ворота бы не появились. Почему они вообще возникли? Что послужило причиной? Нет, одно дело, если хотя бы что-то поменялось, но я-то бежал сюда по одному пути, никуда не сворачивая. И указателей никаких новых не видно, были все те же нескончаемые таблички, указывающие направо.

«Так, лучше я не буду заходить туда».

Думаю, это ворота и появились с целью заманить меня. Причин заходить в них у меня нет, особенно если учитывать, что я догадываюсь о причине их внезапного появления передо мной. Этот длинный путь мне еще предстояло пройти, чтобы на отлично справиться с испытанием, как и в прошлые разы.

Обойдя появившиеся ворота, я побежал вперед.

[Разумный Защитник поражен Вашим неожиданным решением.]

Предел моих физических сил практически иссяк, но я не мог остановиться. Даже несмотря на отсутствие таймера, рано или поздно испытание должно закончиться. Вопрос только в том, когда это должно произойти — ответа у меня не было.

Нужно постараться получить вознаграждение и не тратить время попусту. Более того, меня радовал один факт. Наконец-то Защитники начали проявлять признаки жизни, хотя до этого все было тихо. Реакция Защитника оказалась вполне себе разумеющейся.

— Что ж, посмотрим, что из этого выйдет.

Продвигаясь вперед, я заметил, что ситуация начала меняться. Указатели, следовавшие один за другим, постепенно стали прерываться, появились новые ворота, которые выглядели намного грандиознее, чем предыдущие. Если поддаться наконец-то показавшейся реальности, я без сомнения окажусь в дураках. Предположим, что есть такие игроки, которым удавалось добраться до этого момента, но с иссякшими физическими и духовными силами сложно рассуждать рационально. По всем аспектам, поддаваться этому — просто безумие.

Но иногда так бывает, что помимо здравого смысла срабатывает кое-что еще.

[Подбухивающий Защитник проявляет интерес к Вам, а не к алкоголю.]

Теперь за мной наблюдало два Защитника. Обойдя вновь появившиеся ворота, я продолжил неустанно следовать за уже прерывающимися указателями. До смерти тяжело и мучительно, но стерпеть можно. Если здесь хоть чуть-чуть отступлю, потеряю всякий смысл поиска скрытой миссии.

«Как я и думал, это не конец…»

Даже удаляясь от места с воротами, назад точно дороги больше нет. Как и в самом начале, направившись по другому пути, появлялись ограничения и передвижение дальше блокировалось. Но там, куда я бежал, исчезали указатели, и я мог двигаться дальше.

Беря все во внимание, можно сделать вывод, что эти ворота никак не связаны с испытанием.

А я все продолжал идти. Во рту пересохло, а перед глазами постепенно все начинало плыть. И опять передо мной появились еще одни ворота, возможно, последние. Я не мог в них зайти. Напротив, проявив стойкость, я прошел мимо.

Появились еще чьи-то ноги. Действительно, еще чьи-то следы. Я из последних сил разрубил появившегося монстра, теряя остатки энергии.

[Второе испытание превосходно пройдено!]

[Вы приблизились на еще один шаг к истинному испытанию.]

[Вы получили Второй элемент ключа.]

Чувство, будто мое тело поднялось в воздухе.

Нет, это и в самом деле так.

Теперь меня окружала не пустыня — пространство вокруг меня изменилось. Вместе с этим перед глазами возникло сообщение. И, да, наконец-то второе испытание завершилось. Но сколько еще осталось? Даже принимая тот факт, что это элитная локация, все ка-то затянулось.

— Фу-у-ух…

Неожиданно для меня моя энергия восстановилась. Место, где я оказался, это родник, восстанавливающий жизненные силы. Здесь протекает вода, наполненная целебной энергией, благодаря чему даже мое духовное состояние пришло в норму.

— О! Вот и последний прибыл!

— Ну что, можем начинать?

Раздались голоса игроков, смотрящих на меня. Сложилось впечатление, словно только меня все и ждали. Возможно, они плюнули и зашли в те ворота, чего не сделал я. Не знаю, как долго добирался сюда, поэтому, неудивительно, что все уже давно здесь.

[Последний игрок прибыл.]

[Скоро начнется последнее испытание.]

[Разбейтесь на команды максимум по 5 человек.]

[На создание команды отведено 20 минут.]

— Что? Так и будет проходить последнее испытание?

— Черт… Нас всего четверо! Нам нужен еще один человек!

— Хм, а ведь были еще игроки, которые прошли с нами пустыню. Давай попробуем их пригласить? — рассуждала группа, которая, по всей видимости, уже проходила вместе испытания.

Даже не отдохнув, сразу после целебного родника началось последнее испытание. Теперь нужно собрать команду минимум из пяти человек. Есть стоящие по одиночке, а есть те, кого уже окружили другие игроки, а также и те, кто уже определился с командой и сейчас в ее составе суетливо бегал, пытаясь найти недостающих игроков.

Если так здраво прикинуть, это не выгодно сражаться с большим количеством человек. Все старались выбрать команду получше. Сначала игроки, знакомые друг с другом, сплотились в небольшие группы, а вот стоящие отчуждено уже пытались влиться в эти команды.

И среди этого всего…

— А, вот Вы где. Я видел, как Вы до этого сражались в воде, бесстрашно преследуя самого гигантского монстра!

— Ты что-то хотел?

— А, ха-ха, я просто хотел пригласить Вас в нашу команду. Даже не только в команду, а в нашу группу.

— В вашу группу?

— Я имею ввиду к нашему Альянсу. Вы случайно не принадлежите к какому-то из Альянсов? Вроде на Вас нет никаких символов… Или Ваша маска и есть символ?

Вот ведь как, и такое бывает, что в открытую зазывают. Но поскольку время нашего общения ограничено рамками испытания, сначала просят присоединиться к команде, а затем осторожно расспрашивают про твое отношение к вступлению в Альянс.

— Если Вы вступите в наш Черный Альянс, точно не пожалеете!

«О чем я не пожалею?»

Большинство из таких Альянсов настолько мелкие, что я даже и не слышал о них. Разве не забавно отказаться от известного Альянса и присоединиться к небольшому?

Я без раздумий отверг предложение поделиться предметами или отдать все очки, что даже смешным уже не казалось.

— Погодите, погодите… Как насчет того, чтобы хотя бы стать одной командой в этом испытании? Все равно осталось меньше минуты. Мы не будем помехой, а только поможем Вам. Давайте пройдем это испытание вместе?

— Я отказываюсь.

[До начало последнего испытания осталось 30 секунд.]

— Посмотрите, другие игроки уже объединились в команды. У Вас уже нет возможности самому выбирать, только с нами. Или Вы один собрались проходить испытание?

— В точку.

— Этого не может быть… Даже если у Вас и хватит сил, но это невозможно по услов…

Лидер Черного Альянса не мог скрыть своего удивления на мое заявление, ведь его слова не пустая болтовня, они имели под собой основание.

Но время вышло. Испытание начиналось. Над нашими головами появились сообщения с количеством игроков каждой команды.

[Команда 3] — Ким Ке Тун, Лукас, Хон Вон, Дональд, Юки

[Команда 1] — Хан Ю Хан

Вот так распределились игроки. В общем и целом, образовалось девять команд. Но, естественно, послышались недовольства, что я во что бы то ни стало все-таки организовал команду из одного себя.

«Мне пришлось так сделать. Я должен пройти и следующее испытание превосходно!»

Идеально завершив все предыдущие испытания до этого момента, я придерживался цели не снижать эту планку. И в мои планы никак не входило совместное прохождение локации с другими игроками.

[Последнее испытание — турнир начинается!]

[Первое состязание, прохождение в четвертьфинал.]

[Команды 1 и 9: только одна из вас сможет пройти дальше.]

Передо мной и девятой командой возникли ворота — похожие на те, что находятся на стадионах. Ну, это очень уместно, учитывая, что это турнир. Я посмотрел на девятую команду, собранную из одних азиатов, в глазах у них читалось: «Что этот придурок делает?» Один против пятерых — непростая ситуация.

— Это досрочная победа.

— Он больной что ли?.. Не знаю, конечно, насколько он силен, но один против пятерых ему точно не выстоять.

А мне плевать, что говорят про меня соперники. Я просто зашел в ворота, а следом за мной последовала команда, с которой мне предстояло сражаться.

Здесь я точно надолго не задержусь.

Пространство вновь изменилось.

«Тут, конечно, не тесно, но и развернуться особо негде».

Место напоминает обычный стадион, похож на Колизей, но масштабы отличаются. По каждую сторону за железными решетками находится команда.

Я взглянул на оружие соперников, ожидавших начала на противоположной стороне. Каждый из них держит в своих руках ни то меч, ни то булаву, но все это выглядит немного необычно и разрозненно. Видимо, они собрались все вместе как отбросы. Любой человек в здравом уме, точно бы не стал вступать в эту команду.

[Состязание начинается.]

[Состязание завершится, когда одна из сторон окажется не в состоянии сражаться или же большинство игроков одной из команд капитулирует.]

Раздался звонок. Железные решетки опустились. Все игроки девяти команд затаили дыхание и наблюдали за мной.

Надо поскорее со всем разобраться. Но, видимо, мне нет необходимости бежать.

— Умри-и-и!!!

— А-а-а!

Сама локация принуждала игроков к действию — наносить другим людям увечья. Сколько возможностей у человека, смеющегося в бездне, в качестве Защитника, навредить людям, не состоящим в Альянсе? Ну вот вообще левым игрокам? Та толпа идиотов, бежавшая на меня сейчас, как раз относилась к тому, про что я говорю. По крайней мере, это все так выглядит. Пять безумцев, один из которых размахивал мечом с абсолютно бездумным взглядом.

— Что?.. Как это?

— А-а-а!

— Отойди назад!

Но конечно, в отличие от других, с которыми такой трюк прошел бы, на меня такое не может подействовать. Я легко увернулся от меча и до того, как они успели сообразить, одного проткнул мечом, второго сбил с ног щитом, еще двух других порезал, а оставшегося повалил на пол. Не то, чтобы я всех смертельно покалечил, но им потребуется достаточно зелья, чтобы восстановиться. Не стоило, наверное, мне быть таким снисходительным.

Никто из игроков девятой команды уже не в состоянии продолжать бой.

[Команда 1 — победа.]

[Победитель может возвращаться в место ожидания.]

Я снова попал к тому целебному роднику. Игроки, ожидавшие результата боя, буквально подпрыгнули от удивления, стоило мне появиться. Не сказав ни слова, я вышел оттудп.

— При… Пришел. Он в одиночку выстоял против пятерых!

— Он настолько силен?..

С начала последнего испытания прошло минут пять. С успехом я прошел в четвертьфинал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36. Испытание**

Послe того, как восемь команд были отобраны, соревнование продолжилось. На арену вышли десять человек, но вернулись только пять. Теперь было то же самое. Пять человек, отплевываясь кровью, ползли к исцеляющему роднику. Немного погодя наступило последнее состязание. B предыдущем я разобрался с такой же командой. Осталось всего четыре команды.

— О-о-ох…

— Боже, еле выжил!

Окровавленные Игроки заползали в родник в надежде на исцеление. Оставшиеся команды пришли к месту сбора. Интересно, что и участники Черного Альянса, которые всю дорогу плевались в мою сторону ядом, подошли к роднику. Четверо из одной команды победили пятерых из другой. Не то чтобы это было невозможно, однако всё же удивительно. Помню, что когда они подошли к источнику, серьезных ранений у них не было. Даже если это небольшой Альянс, как у них может быть столько участников?

«В прочем, это не моё дело».

Слабые команды уже выбыли в ходе поединков, и во мне начало нарастать напряжение.

Перед моим взором возникли ворота. Я вошёл в них вместе с командой, участники которой бросали на меня нервные взгляды. Не стоит расслабляться и терять бдительность. Эта команда не из тех, от которых будет легко избавиться.

Нервно сглотнув, я вошёл внутрь.

— Вы все отлично поработали, так что просто продолжаем в том же духе. Хоть наш противник и один, не стоит паниковать. В конце концов, он тоже Игрок. Мы сможем его победить!

— Да! Игроки, занимайте свои позиции!

— Давайте размажем его!

В самом деле, эта команда отличалась от предыдущих двух. Удивительно, каким образом балансируются и подбираются команды, однако в распределении позиций и в их работе друг с другом была видна спешка. За исключением этого момента, распределение позиций было практически идеальным. Скорее всего, некоторые из участников уже встречались раньше или были выходцами с одной территории. Если дело не в этом, то я даже не знаю, чем объяснить такую отличную подготовку.

— Тебе, наверное, то и дело поклонницы докучают? — ухмыльнулся один из Игроков, по виду напоминавшего лидера второй команды.

Повинуясь указаниям, участники резко начали движение. Как за такое короткое время они умудрились так сплотиться? Даже меня это впечатлило.

Как только соревнование началось, команда стала осторожно подбираться ко мне. Во главе стояли танки. В отличие от предыдущих схваток, в этот момент мне действительно захотелось выиграть и остаться в живых.

«Хм… для начала попробуем зайти с этой стороны».

Я сделал один шаг навстречу медленно подбирающейся ко мне команды в знак приветствия. Я должен сделать все возможное. В тот момент, когда произошла атака противника, в мой щит прилетела склянка с зельем и разбилась.

Вокруг вспыхнули языки пламени. Это что, огненное зелье среднего уровня? Абсолютно бессмысленная атака, учитывая, что у меня есть базовая защита от огня. Когда пламя угасло, я извлек феникса, на которого давно поглядывал.

— Нападай на вон тех двух со щитами, как можно сильнее, не жалей магии!

Они даже опомниться не успели, как феникс налетел на них.

— Отлично, возвращайся обратно.

Убедившись, что танки устранены проклятьем, я вновь спрятал птицу. В более спокойной ситуации я бы обязательно кинул ей что-нибудь вкусненькое, но сейчас не лучшее время для этого.

— Что, уже все?

Я весь напрягся. На лицах соперников застыло смущение, они явно не ожидали, что всё закончится так быстро. Исход решила всего одна деталь: проклятие летающей птицы. Каким бы цыплёнком она ни казалась, внутри был по-настоящему сильный дух. Проклятие, которое по моему приказу расправилось с двумя Игроками с невероятной силой. Танки, задачей которых было задержать меня, пока дамагер готовится атаковать, были фактически выведены из строя. Атака замедлилась, и защиты почти не осталось. Мне было достаточно одного движения, чтобы разбить их.

— Нет! Как же так? Почему так быстро?..

Однако, не так-то просто управлять подобной силой. Нужно контролировать движения и одновременно наносить удар с предельной силой. Единственным выходом был этот — вырубить танков за один заход.

Танки, озадаченные своими замедленными движениями, ничего не понимая повалились на землю.

— Что происходит?..

Лидер, стоявший с мечом наготове в ожидании атаки, не смог сдержать разочарования. Игрок, который, казалось бы, находился далеко, налетел на танков и свалил их навзничь. План «задержать и убить» с самого начала пошёл под откос. В таких случаях есть только один выход.

— Мы сдаёмся.

— Мудрое решение.

У команды не было ни шанса на победу после деактивации танков. Я бы на их месте тоже сдался, вместо того, чтобы смотреть, как падут следующие Игроки. Они отлично знали правила игры и не выглядели как болваны. Бывший до этого момента на изготовке меч опустился.

[Победа 1 команды.]

[Победителя просим пройти в место ожидания.]

Я снова вернулся в комнату ожидания. Глядя, как другие две команды выходят на арену, я привалился к роднику исцеления. Осталось победить всего в одном соревновании и миссия завершена успешно. Со всеми элементами ключа у меня будет шанс проверить себя в настоящем испытании! Я сделал всё возможное, чтобы как следует подготовиться. Эта скрытая миссия ничем не отличается. Мне просто необходимо её заполучить.

— Ух, так значит только мы с тобой остались?

— Как видите.

— Это я к чему… Вместе мы сможем выиграть. Это намного лучше, чем проигрыш одной из сторон.

— Не думаю.

Они снова выжили? Спустя какое-то время у родника исцеления собрались четыре человека из Черного Альянса. Как интересно. Их противники не выглядели слабыми. Как это команде из четырёх человек удалось победить команды из пяти два раза подряд? Тут невольно засомневаешься. Но ещё не поздно попасть на арену и посмотреть на них вживую.

В отличие от других участников команды, которые ожидали в тишине, тот, что прилип ко мне, был весьма разговорчив. Обещал рассказать секреты, если вступлю в Чёрный Альянс, интересовался, как я выиграл и как оказался тут один.

Я молча ждал открытия ворот, игнорируя вопросы.

— Что ж, ну ладно. Прости парень, но нам придётся сделать всё, что в наших силах.

— Аналогично.

Сколько уже прошло времени? Ворота, ведущие на арену, вновь открылись. Вместе с болтуном из Чёрного Альянса мы вошли внутрь. Это уже в четвертый раз. Наконец-то последнее состязание.

— Народ, действуем как всегда. Все поняли, о чем я?

Я догадывался, что у этих четверых есть своя тактика. Это вполне логично. Но возникал вопрос, почему их позиции так разбросаны? Те, кто обычно атакуют, стояли позади. Оборонительные же позиции были впереди. Такой вид расстановки, когда в центре стоит один, предназначен для пяти человек, а не для четверых. Какова вероятность, что они, используя ту же тактику, выиграют при меньшем количестве Игроков? Будь я лидером такой команды, я бы никогда не воспользовался таким методом.

— Давай уже, начинай!

— Ну уж нет.

— Хорошо, тогда хотя бы подойди к сопернику. Ну?

— Не могу. Не могу я больше.

Как только игра началась, в их команде произошел раскол. Человек, стоявший спереди со щитом, сделал всего пару шагов и остановился. Другие участники команды тоже замешкались.

«Да это же явная ловушка».

Было забавно наблюдать, как команда стояла на месте, притворяясь, будто они беспомощны. Видимо, вот в чём их секрет успеха. Если рассуждать здраво, то в этот раз им не стоило выбирать такую тактику. Бесполезный ход, чтобы запудрить противнику мозги. Это было соблазнительно, но я чувствовал, что это ловушка и не мог в нее попасть. А вдруг битва реальна? Естественно в этой тактике есть и огромное преимущество. Не понятно, чего ожидать от команды, у которой так много заслуг за плечами. Мне всё равно придётся нанести удар по ним рано или поздно.

Я решил попасться в эту ловушку. Они ведь этого от меня и ждут.

— Вы так и будете сражаться?

Сказав это, я медленно, шаг за шагом двинулся в их сторону с мечом на изготовке. Разве ситуация и так не была напряженной с самого начала? Я лишь немного подолью масла в огонь. Двое Игроков, которые были слишком увлечены ходом битвы, кажется, даже и не думали о таком раскладе.

— Разве всё не должно быть иначе? Если Игрок хочет сдаться — пусть сдаётся. Временный лидер не должен решать за всю команду.

— Что за капитуляция без битвы? Лучше подумай о сражении!

Наконец я приблизился к ним настолько, что мог отчетливо слышать каждое слово. Когда же они планируют начать? В следующую секунду я сделал еще один шаг.

— В атаку!

Два сражающихся Игрока разделились и напали с двух сторон. Внезапно я почувствовал, что все мое тело будто замедлилось. Их что, кто-то наградил дебафом за особые заслуги и умения? Замешкавшись на долю секунды, я сосредоточился и приготовился атаковать, подняв меч и щит.

Удары обрушились спереди, справа и слева. Некоторые были довольно ощутимые. Тот факт, что некоторые из них летели с разных сторон и наносились двуручным мечом, говорил о том, что атакующий не был новичком в этом деле. Отбив несколько особо опасных, я немного отошел назад.

— А ты и правда хорош!

— Может займемся делом?

— Так я о том и толкую!

Изо рта только что болтавшего противника выстрелила жидкость, напоминавшая яд. А вот это очень интересно. Он что, применил свои особые способности? Я быстро отскочил, но несколько капель всё же попали на кожу.

[Яд активирован.]

[Защита от ядов активирована. Действие яда ослаблено.]

— Получилось! Атакуйте!

Команда, ободренная этим возгласом, бросилась ко мне. В меня полетело различное оружие, в том числе и двуручный меч, с которым я сражался до этого. Видимо, эта тактика внезапности и вела к победе.

— Что за ерунда?!

— Яд не действует?

Разумеется, их стратегия на мне не сработала. Потихоньку я начал показывать свою истинную силу. Яд мог бы нанести мне вред, если бы мне не удалось снизить его количество. Хорошо, что я достаточно быстр.

У меня ушло совсем немного времени, чтобы обезвредить троих Игроков и уложить их на землю. Заблокировать щитом, столкнуть с другим Игроком, проткнуть мечом. Все четверо валялись на земле с ранами разной степени тяжести. Дурацкое вышло сражение. Пожалуй, если бы у команды были правильные позиции, она была бы для меня куда опаснее.

Я взглянул на всплывшее перед глазами сообщение.

[Победа 1 команды.]

[Победителя просим пройти в место ожидания.]

Я снова прошёл к роднику исцеления.

[Последнее испытание пройдено отлично.]

[Вы в одном шаге от настоящего испытания.]

[Элемент ключа получен.]

«Получилось!»

[Три элемента ключа сложились в один.]

[У Вас есть ключ к испытанию.]

Я взял в руки ключ, собранный из трёх элементов. Не было необходимости размышлять, как его использовать. В роднике, к которому я подходил, я уже пять раз замечал отверстие для ключа. Я без раздумий вставил ключ в отверстие. Земля буквально ушла из-под ног. Я начал падать, но в итоге мягко приземлился на пол, появившийся через мгновение. На первый взгляд мне показалось, будто я в подземелье.

[Вы достигли настоящего испытания.]

[Приготовьтесь к опасности, рискам и вознаграждению.]

[100] [1000] [10 000] [50 000] [100 000]

[Из 5 опций очков выберите 1.]

[Чем больше Вы заплатите, тем выше Ваши шансы получить в этом испытании то, что Вы хотите.]

«Что тут выбирать…»

Немного забавно, что в скрытой миссии нужно выбирать вознаграждение с помощью баллов, но, видимо, на то была воля хозяина миссии, нет смысла спорить. Получить то, что хочу? Подумав, что это весьма заманчиво, я выбрал окошко за 100 000. Да будет так.

[Опция выбрана.]

[При входе в настоящее испытание Ваша текущая миссия будет изменена на скрытую.]

[Категория миссии: Испытание Джин Кья]

[Будучи под угрозой, завоюй то, что хочешь.]

Дверь, закрывающая выход из подземелья, открылась. Немного оглянувшись, я вошёл внутрь.

Внутри был…

«…я?»

На меня, маша рукой, смотрел «другой я».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37. Испытание**

«Ценa баллов установлена».

Медленно я подошел к своей копии. Как бы там ни было, я и подумать не мог о такого рода испытании. Это в буквальном смысле битва с самим собой.

Если мы похожи не только внешне, но и способностями и навыками, тогда это действительно достойный противник. Нет лучшего способа познать себя, кроме как сразиться с подходящим соперником.

Я медленно оголил острие.

«Возьми себя в руки».

Разумеется, тот «другой я» сделал то же самое. Мы запугивали друг друга, обнажив клинки. Мне хотелось броситься в бой, но я не видел ни одного уязвимого места противника.

Битва с самим собой. Сложно отыскать слабое место в собственной защите.

«Мы мыслим одинаково».

Медленно мы приближались друг к другу. Последовала схватка, в которой мы пару раз сталкивались мечами и отбивали удары противника щитами. Я специально допустил крохотную ошибку, однако её было недостаточно для перехвата инициативы. Было нетрудно заметить, насколько мы похожи. С этим ничего не поделаешь.

«Сделать всё возможное будет просто недостаточно».

То, что противник обладал той же силой и навыками, означало лишь одно — нужно искать другие способы воздействия. Мне необходимо найти этот способ.

Я резко бросился к тому другому «я». Нетипичное для меня поведение. Очевидно, что нет смысла нападать первым в ситуации, когда бдительность у обоих на пределе. Разумеется, меч натолкнулся на щит. Его же клинок скользнул мимо щита и задел мою шею. Небольшая разница, зависящая от того, кто нападает первым.

«Нет, ещё не время».

В обычной ситуации эта разница не стала бы решающей, но в этом случае всё было иначе. Ясно, что в этой схватке преимущество было не на моей стороне, но и явных признаков неминуемого поражения я не замечал. Эта крошечная разница в начале поединка определяла весь его исход.

— Ускоряемся.

Нужно пробудить всю магию, спавшую во мне до этого момента. Статус «трудяги», привязанная к перчаткам опция по поднятию духа, и, наконец, опыт работы с маной в прошлой жизни — у меня было все, чтобы пробудить ману. За исключением таланта. Но мне, существу бесталанному, оставалось пробиваться вперед только благодаря познанию. Всё дальше, и дальше, и дальше.

Вместо того, чтобы как обычно поберечь энергию, я со всей силы врезался в противника. Воздух вокруг накалился до предела. Мечи лязгали друг о друга. Битва захватила меня.

«Мне что-то мерещится».

Еще немного и я труп. Забавно, но после этого я даже немного расслабился. Может в комнате был бафф для повышения концентрации? В воздухе витало нечто, что можно было ощутить только обостренными до предела чувствами.

Я сплюнул кровь, сочащуюся из уголка губ. Сейчас я хочу сконцентрироваться только на этом. Нет, я должен собраться. Я сосредоточился, чтобы по максимуму собрать витающую вокруг ману.

«Я смогу».

Вопреки моим ожиданиям, мана даже не шевельнулась. Дурацкий навык. В этом мире не выжить, если только вы не монстр, пробуждающийся от малейшего присутствия маны.

Я увернулся от клинка, направленного мне прямо в шею. Чуть было не полученное увечье меня встревожило. Ну пожалуйста, пожалуйста, я ведь почти у цели!

Самозванец появился из ниоткуда. Удар, нанесенный с невероятной скоростью, подкосил меня. Мой щит наткнулся на щит противника.

«Это было близко».

Момент, когда жизнь встречается со смертью. Я с трудом увернулся от меча соперника. Нет. Ещё немного и он бы стер меня в порошок. На его клинке показалась трещина. Рядом с моим мечом всплыло окно сообщения:

[Вы пробудили свою магию.]

[Характеристика магии — 10]

[Доступен класс «Маршал» [UC]]

Всплыли сообщения. Несмотря ни на что, мне таки удалось пробудить ману. Вся мана сосредоточилась в центре груди. Большое её количество просачивалось сквозь отверстие. Маны было столько, что можно было ненадолго отложить меч. Вначале было сложно пробудить ману, но как только это удалось, всё пошло как по маслу. Я помню, что уже имел дело с маной в прошлой жизни. Опыт пришел сам собой.

— Ну держись!

Это отличное преимущество, которое нивелирует имевшиеся до этого недостатки. Используя меч, я направил оставшуюся часть маны в ноги. Скорость стала намного выше, чем обычно. Даже без ранга Маршала существовало бесконечное количество способов использовать ману.

Я перерезал горло «другому я», который принял смерть с абсолютным спокойствием. Я бы сделал так же? Не очень хочется это проверять. Я уже отказался от всплывавшего в воздухе предложения сменить ранг. За ним друг за другом стали всплывать другие сообщения:

[Фаза 14 завершена.]

[Зачистка скрытой миссии завершена.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Дополнительное вознаграждение получено.]

[Вы превзошли самого себя. Это поразительное достижение!]

[Звание «Превозмогающий себя» получено.]

[Превозмогающий себя: умение +5]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 100 минут.]

Две коробки с вознаграждением со стуком упали на пол. Одна из коробок искрилась золотистым светом и была получена за зачистку скрытой миссии. Другая была обычной. Я решил для начала зайти в магазин и осмотреться. На горизонте возникло крошечное здание. Это первый магазин, который заставляет меня так волноваться. Я бросился к магазину и открыл дверь.

— Мяу, добро пожаловать в магазин! Мяу!

— Эм… Да, здравствуйте.

— У нас много интересных товаров, обязательно возьмите себе что-нибудь, мяу!

Хозяином магазинчика оказался кот. Словно оглушенный, я разглядывал товары. Внутри магазин оказался намного больше, чем казался на первый взгляд. В первую очередь необходимо обновить некоторые предметы. Кроме того, я искал что-нибудь, что могло бы мне пригодиться.

— Могу порекомендовать Вам новое пространство расширения, мяу! В отличие от кармана расширения, эта штука действительно создает большое пространство. Очень удобная вещица, мяу!

— Сколько она стоит?

— Ох, это… 40 000 очков. Немного дороговато, но эта вещичка невероятно полезна, мяу!

— Хорошо, давайте и её тоже.

Кроме пространства расширения, я взял зелья против мороза и огня, а также довольно редкое зелье для подводного дыхания. Этот набор зелий — настоящий подарок. Я буквально смел все с полок магазинчика и сложил свои покупки в пространство расширения.

[Детское кольцо — С+ [1]]

Маленькое милое детское колечко. Оно было очень искусно сделано.

[Здоровье +11]

[Отлично сделанное копье — С+ [1]]

Копье так и манило своей красотой. Высокое качество, которое не могут себе позволить даже самые смелые и лучшие солдаты.

[Сила + 3, здоровье + 7]

Таким образом с помощью разных предметов я всячески «подкармливал» белую магию. Еще немного и мне удастся дойти до ранга В. Даже сейчас можно ожидать, что характеристика, повышенная белой магией, была сравнима с рангом A. Проблема только в том, что если использовать предметы уровня ниже, чем у белой магии, то эффекта почти не будет. Теперь уже нельзя брать все подряд.

«Пора, наверное, уже открыть коробки».

Я начал с коробки, добытой непосильным трудом за зачистку скрытой миссии, и решительно распахнул ее. Внутри блестело кольцо.

[Сиарис — S [1]]

Ослепительно сияющее кольцо. И ни одного намека на его происхождение. Кольцо давало невероятную силу.

[Выносливость +10, сила +15, ловкость +8]

Вот это вещица! Впервые получаю предмет S-ранга. И тоже кольцо. Лучшая пища для белой магии.

«Ешь!»

Возможно, сейчас полезнее было бы использовать его самостоятельно, но белая магия будет полезна всю жизнь. Даже если удастся поглотить лишь часть силы, повышение уровня белой магии — хороший выбор. Немного погодя можно будет искать предметы S-ранга. Я взял Сиарис для белой магии.

[Уровень белой магии повышен.]

[Белая магия — B [U]]

Два уровня за раз. Видимо от использования кольца с другими предметами действительно есть польза. Сиарис явно выделялся среди них. Отличный результат. Мои навыки белой магии уже почти достигли S-ранга.

[Сопротивление тьме + 8%, интеллект + 8, выносливость + 8, сила + 7, ловкость + 5, скорость + 2%, урон во время сражения с противником сильнее вас + 5%, урон во время сражения с бессмертным монстром + 5%, сопротивление холоду + 5%, …]

Опций так много, что они даже в одном сообщении не поместились. Просмотрев основную информацию, я закрыл это окошко. У меня все еще оставались коробки за самое быстрое достижение и за зачистку миссии.

[Безумие берсерка — В + [1]]

[Постоянная характеристика +5, временное усиление характеристики + 15]

[Счастливая маска — А [1]]

Маска с поднятым уголком одного глаза. Она сделана из специальных материалов, которые приносят удачу.

[Ощущение удачи, выносливость +10, сила +5, ловкость +3]

Предмет с дополнительными возможностями и новая маска. Этого мне было более чем достаточно. Я снял свою старую маску и надел новую.

Нужно снова приниматься за зачистку локации. Я в последний раз взглянул на кота, хозяина магазина.

— Спасибо за покупку, мяу! Со всем этим можно не волноваться об исходе, мяу!

— Посмотрим. А, и почему Вы так странно говорите? Раньше я не слышал, чтобы коты так разговаривали.

— По другому денег не заработать, мяу!

А, так вот в чем причина. Грустно посмотрев на кота, я достал карту Дэвида Картера.

[15-1] — обычная локация.

[15-2] — обычная локация.

[15-3] — обычная локация.

Несмотря на то, что на выбор целых три локации, они все обычные. Это какой-то абсурд. Наугад выбрав число, я приступил к заданию. Я попрощался с котом, который помахал мне хвостом на прощание. Окружающая обстановка изменилась, и появились сообщения:

[Выбрана локация 15-2.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 15-2 — обычная индивидуальная локация.]

[Время до начала: 1 секунда.]

— Что за…

Миссия началась просто молниеносно. Серые стены, окружавшие меня со всех сторон, исчезли.

[Время ожидания истекло, миссия начинается.]

[Тип миссии: поединок один на один.]

[Убейте противника и двигайтесь дальше!]

Поединок, которого я так долго ждал. Тот самый тип миссии, с которым я столкнулся сразу после возвращения. В тот раз это был хобгоблин. Что же будет сейчас?

— Кия-я-я!

Я оказался в прямоугольной комнате, со всех сторон огороженной стенами. На меня глазела элитная гарпия. Кроме слова «элитная» в названии, эта гарпия ничем не отличалась от обычной. Она больше похожа на птицу, чем на человека. Гарпия попыталась напугать меня, выпустив острые, словно бритва, перья. Для обычного Маршала такой противник представлял бы угрозу, но не для меня.

Я направил всю оставшуюся ману в ноги. Не так уж сложно сделать сильный молниеносный прыжок. Для Игрока, у которого мана развита до такого высокого уровня, это не проблема. Стоит ли говорить, что моего уровня было достаточно для прыжка на высоту трёх этажей? С такой способностью разница между мной и обычным Игроком просто колоссальная. Вот почему многие Игроки так стремились пробудить свою ману.

[Вы разделались с элитной гарпией в рекордно короткое время.]

[Миссия 15 пройдена.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 40 минут.]

В этот момент в воздухе явно прибавилось +40% дополнительного урона врагу. Элитная гарпия даже не могла сопротивляться. Я быстро забрал награду и вошел в магазинчик.

— Простите, у нас почти ничего не осталось.

— Да? Ну ничего.

От обычной локации не стоило ожидать чего-то сложного. Хозяин магазинчика, дикий кабан, посмотрел на меня и вежливо извинился. И правда, товаров почти не было. Купив несколько оставшихся предметов, я открыл вознаграждение.

[Перо, легче которого нет ничего — ? [1]]

Самое легкое в мире перо. Я почти не чувствовал его вес.

[Может использоваться в строительстве.]

Вознаграждение, полученное за расправу с элитной гарпией, было лучшее из полученных наград: щит B-ранга. Так как у меня уже был щит получше, этот я «скормил» белой магии. А вот перья можно использовать как строительный материал. Способов их использования — целая масса.

— Сиюминутный выбор.

[16-1] — место отдыха.

Может наконец пришло время воспользоваться этой возможностью. Место отдыха появилось почти мгновенно. Наверняка после стольких пройденных миссий в месте отдыха появилось много нового. Я напряженно зашёл в локацию 16-1. Меня ожидал долго откладываемый отдых.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38. Икера I**

[Вы выбрали локацию 16-1]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 16-1 — место отдыха. Отдохните, закупитесь предметами и т. д. У вас есть достаточно времени для тщательной подготовки.]

[До принудительного выбора 120 часов.]

Снова попал в зону отдыха. Местность с единственным магазинчиком сменилась на город. По сравнению с предыдущими зонами отдыха, здесь здания были намного разнообразнее. До момента входа на второй уровень, это было отличительной особенностью предыдущего места отдыха. В будущем осталось 2, а может и 1 место отдыха. Как бы то ни было, это место одно из последних.

[Добро пожаловать в зону отдыха Икеро!]

«Приплыли…»

Об этом месте говорят и хорошее, и плохое. Я расплылся в горькой улыбке. Если это действительно то самое место, то дальнейшие события очевидны. NPC, который являлся характерной чертой зон отдыха, нигде не был виден. Это свидетельство того, что Икеро был почти полностью захвачен.

Я заметил парочку парней, направлявшихся в мою сторону. Их уровень отличался от обычных Игроков. Качество их оружия было весьма впечатляющим. Разумеется, со мной не сравнится, но явно выше, чем у среднестатистического Игрока. И это не у одного парня, а у нескольких. Вот в чем особенность Икеро. Не так уж сложно обеспечивать всех оружием такого класса, когда управляешь городом. На их сверкающем обмундировании красовался парящий высоко в небе феникс. Не цыпленок, а настоящая птица. Феникс — один из основных союзов, являющихся опорой Великого Альянса.

«Они посыльные?»

Было трудно представить, что сам босс выйдет ко мне первым. Но если даже самые слабые из них так подготовлены, то какой же уровень у всех остальных? Учитывая статус этого места, приход посыльных не показался мне странным.

— Маска, меч, щит. Это его ждет босс?

— Да-да.

Члены Альянса Феникс. Они никогда меня не видели, но, кажется, поняли, кто я. Может у них есть какие-то специальные предметы или способности? Я был не хуже других Игроков. Если они что-то знали обо мне, то кто-то им доложил. Для тех, кто держит под контролем целое место отдыха, нет ограничений в информационных ресурсах.

— Прошу прощения. Господин Маска… могу я Вас так называть? Вы не против прогуляться с нами?

— При твоем уровне было бы глупо вступать с тобой в конфликт. Не знаю, слышал ли ты об Альянсе Феникс, но поверь, союзничество с нами — отличный выбор.

Все это звучало как полный бред. Ни сейчас, ни до этого у меня не было никакого желания преклонять колени и вступать в этот альянс. Да я до конца Сефирота дойду быстрее. Больше мне сказать нечего.

— Если ваш босс хочет меня видеть, пусть сам и приходит.

— Хоть ты и восходящая звезда, не будь таким самонадеянным. Не боишься пожалеть о своем решении?

— «Восходящая звезда»?

Впервые такое слышу. Это я-то «восходящая звезда»? Да я всю жизнь ничего кроме «слабака» в свою сторону не слышал, и не видел оснований, чтобы кто-то утверждал обратное. Дальше слушать не было смысла.

— Уйдите с дороги.

— А?

Процедив эти слова, я бросился на четырёх участников Альянса Феникс. Не думаю, что они смогут меня остановить. Члены Альянса Феникс не растерялись и, заметив мою атаку, мобилизовались. Но момент был упущен. Они не знали, как ответить на мой выпад. Как и ожидалось, все они были неподготовленные. Сильным было только их оружие, опыт и умения же чуть выше посредственного. Они, обладая невообразимыми навыками, имели уровень ниже второго и не представляли для меня какой-либо опасности. Хотя и не были полной посредственностью.

[Скользкий Святоша-защитник предложил сделку.]

[Не желаете получить небольшую услугу за 10 000 очков?]

«Согласен».

Кто-то из них спонсируется «Смеющимся из бездны?» Оставим на потом то, что какой-то «защитник» предложил сделку. Теперь, когда моя мана проснулась, разница между предыдущими схватками и сейчас была очевидна. Это делает возможными многие способности. Немного быстрее, грубее, сильнее. Вся пролитая в прошлой жизни кровь наконец дала свои плоды. Не знаю, было ли дело в количестве маны, но я усилием воли сумел подчинить ману и был уверен в себе. Недостаток маны компенсировали купленные на очки товары.

Я напряг все силы и молниеносно уложил участников Альянса на лопатки.

— А теперь рассказывайте, где ваш босс и что ему от меня надо?

— Это там…

— Уф…

Лица павших членов Альянса Феникса побелели. Они будто хотели что-то сказать, но не могли. Неужели они связаны клятвой? Так называемый «босс» навесил на них какие-то устройства. Кажется, это что-то новенькое. Обычно такую сделку заключают с одним человеком, но заставить поклясться целую группу тоже вполне возможно. Конфиденциальность, распространяющаяся на большое количество людей.

Я без капли жалости перерезал глотки этим молчаливым, обливающимся потом «фениксам». Нет смысла впустую тратить время, нужно решить, что делать дальше.

«К тому же, сейчас сила должна быть не так велика».

В прошлом все, кто входил в Икеро, присоединились к Альянсу. Вся структура была устроена так, что было невозможно сбежать. У обычного Игрока нет никаких шансов устоять, когда его со всех сторон окружают члены Альянса Феникс. С другой стороны, мне сейчас повезло. В городе царила гнетущая атмосфера и лишь несколько Игроков бродили вокруг, однако ощущения, что город полностью захвачен, не было. Если бы Альянсу удалось полностью поглотить город, это было бы феноменально. Даже если так, то, что вокруг почти не было людей, свидетельствовало о том, что членам Альянса был отдан особый приказ.

Я был человеком со стороны и не мог знать наверняка. В любом случае, придется столкнуться с этим самому. Сейчас же я разглядывал одну из лавок зоны отдыха.

— И Вы тоже… Ох, Вы не член Альянса Феникс! Слава богам!

— Нет, я не с ними, не беспокойтесь.

— Ох… это единственный магазинчик в Икеро. Все продается именно здесь.

— Есть что в продаже сейчас?

— Простите, но у нас все распродано, и вряд ли это изменится.

Слава об этом месте в Икеро распространилась и в другие районы. Именно с этого магазина начался захват власти Альянсом Феникс. Из-за того, что магазин в Икеро всего один, контролируя его, контролируешь все. Вот вам и наглядный пример.

— Сколько Феникс за это отвалил?

— Примерно 250 000 очков…

Они скупали все товары, что были в продаже, и еще доплачивали огромное количество очков за те, которые появятся в будущем. Тактика, направленная на неоднозначные части системы. Бесчисленное количество Игроков, которые останавливались здесь, испустили тут последний вздох. Альянс Феникс монополизировал все предметы. Людям было удобнее присоединиться к Альянсу, ведь в противном случае их ждал принудительный выбор локации, либо, самых невезучих, смерть. К тому же, если тратить полученные от них очки в магазин, они никогда не иссякают. Другие альянсы пытались вводить такую же систему в других регионах, однако терпели поражение. Получилось только в Икеро.

— В таком случае, отмените ту сделку и давайте заключим новую. Я готов заплатить Вам 300 000 очков.

— Что?..

— Продайте все, что я куплю, кому угодно, кроме членов Альянса Феникс. Всю прибыль отдайте членам анти-коалиции, созданной Андрэа, когда они прибудут сюда.

— А, хорошо.

Существовала только одна причина, по которой люди, даже зная о несправедливости этого места, не уничтожали его. У них не было ни сил, ни очков. Я не страдал от отсутствия ни того, ни другого. Я был уверен в своих силах. Да и капитал у меня побольше будет, чем у Феникса. Расплатившись, я покинул магазин.

«Кстати, а вдруг этот босс — та девушка?»

Сильвия. Другое её имя — «Ведьма Рассвета». Она была настолько талантлива, что до сих пор оставалась в первом классе. Образ ее, убивающей монстров, живо всплыл в памяти. Она одна из тех, кто показал миру, что такое настоящий талант. Власть, собранная в одних руках, осведомленность обо мне, наложенный на членов Альянса обет молчания. Она была восхитительной женщиной во всех смыслах. Возможно, даже ее мана проснулась раньше времени.

«Это место самое подходящее для таких талантов».

Огромное здание. Повернув голову, я увидел аукционный зал Икеро. Учитывая, что повсюду сновали люди Альянса Феникс, аукционный зал был лучшим местом для засады.

«Для начала восстановлю силы, а затем пойду на разведку».

Даже если мое предположение неверно, особых последствий это не вызовет. Другими словами, в конечном итоге Альянсу нечего было мне противопоставить. Хотя они видимо думали, что моя поимка не займет много времени и сил. В любом случае, мне нужно восстановиться. Побродив по улицам, я наткнулся на кузницу.

— А? Ой, фух… Прошу прощения. Я думал, снова кто-то из Феникса… Это мастерская по работе с мягкими металлами и кузница, но если Вы не из Феникса, я вряд ли смогу Вам чем-то помочь.

— Я дам Вам чуть больше, чем предлагает Феникс. Проблема исчерпана?

— Хм… а сможете ли Вы? Не знаю, насколько они верны своему слову, но они обещали заплатить…

Рот кузнеца, представившегося Джеком, внезапно захлопнулся, стоило ему услышать, сколько очков я готов заплатить. Я протянул Джеку все предметы, которые собрал к этому моменту. Разумеется, меч, дающий силу, среднего уровня огненный камень, самое легкое в мире перо и несколько капель святой воды. Зрачки Джека расширились при виде такого количества. Тем временем я разглядывал ассортимент этой мастерской.

— Подождите минуточку!

— Давайте побыстрее.

Стоило поторопиться. Джек, получив сделанный из черного железа меч, с такой силой и аккуратностью ударил молотом, будто создавал главный шедевр в своей жизни.

С каждым ударом молота меч впитывал в себя предметы один за другим. Меч выглядел все древнее и увесистее. По лицу Джека стекал пот.

— Готово!

Понадобился почти час, и вот работа Джека была окончена. Кузнец смотрел на меч, словно на любимого отпрыска, и, провожая его нежным взглядом, протянул его мне.

[Меч из черного железа, которому нет равных — S+ [1]]

[Сила +17, ловкость +10, выносливость +10, дополнительный урон при ударе, противостояние ветру +8%, урон бессмертным видам монстров +15%, мастерство меча +20%, урон от огня при попадании.]

— Это мой шедевр! Боже, я не могу поверить, что создал оружие S+ ранга! Мне это, наверное, снится!

«А я и не думал, что получу оружие S+ ранга, а не просто S-ранга.»

Меч был просто прекрасного качества. Без сомнений, это оружие — лучшее, что можно получить в первом классе. Это произошло в том числе и потому, что я вложил в этот меч большое количество предметов. Пора его опробовать.

Я снова взглянул на виднеющийся вдали аукционный зал. Город наполнил шум ветра. Настало время принять решение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39. Икера II**

Я закрепил на своём поясе меч из черного железа и огляделся. По улице шатались несколько Игроков и NPC. Быстро проскочив мимо них, я оказался у аукционного дома. Сегодня рабочий день, и дверь была открыта настежь. У входа стоял хорек — хозяин, отвечающий за сбор денег за вход.

— Места еще есть?

— Обычные уже заняты, но осталась парочка VIP-мест.

— Давайте VIP.

— Хорошо. Присаживайтесь на место, указанное в билете.

Заплатив, я получил билет с местом С-8. Почему-то номер показался мне знакомым. Я медленно вошел в здание. Зал был немного меньше, чем тот, что в Тасеа, но ничуть не уступал ему по уровню пафоса.

«Видимо, им удалось привлечь достаточно Игроков, раз почти все обычные места заняты».

A босс и правда способный малый. Не могу даже представить, сколько времени он провел в Икеро и как много работал, чтобы достичь такого величия. Не знаю, может дело во втором уровне, но то, что столько людей объединилось — это чудо. С тревогой в груди я вошел в аукционный зал.

«Ну да, как же без этого?»

Стоило мне войти, со всех сторон активизировались заранее установленные ловушки. На первый взгляд они были сделаны искусно. Похоже, план захвата готовился заранее. Я заблокировал летящие в меня стрелы и магию щитом. С каждым ударом я не ослабевал, а лишь становился сильнее. Атаки были не такие уж и мощные, сквозь них не сложно прорваться. Может это просто проверка? В какой-то момент удары начали стихать. Они что, специально стали помягче? Хотя плевать какие у них там намерения, в зал я попал.

— Давайте же, ну! Ботинки A-класса, которые никого не оставят равнодушным! Стальные ботинки Сильфы, начальная ставка — шесть тысяч очков. Есть желающие?

— Шесть тысяч очков.

— Принимаю Вашу ставку!

Хорек-хозяин во всю вел торговлю. Удивительно, но аукцион шел мирно. Девушка подняла руку и предложила низшую ставку. Другие просто сидели и наблюдали. Никто, кажется, и не планировал её перебивать. Хорек в очках кричал и из кожи вон лез в попытках продать ботинки подороже. 6000 — возмутительно низкая цена.

— Ох… Если никто не предложит больше до того, как я досчитаю до трех, эти ботинки уйдут к той женщине. Ну, никого? Серьезно? Три, два, оди…

— Шесть тысяч сто очков.

— Фу-у-ух… Ставка — шесть тысяч сто. Есть еще желающие?

Разве я мог устоять перед таким заманчивым предложением?

Присев на свое место под номером С-8, я поднял цену. Теперь внимание всех рядовых членов Альянса Феникс было приковано ко мне. Если так посмотреть, повернутых голов было действительно много. Но признаков скорого нападения я не видел. Это может означать лишь одно: они начнут атаку по сигналу лидера Альянса. В чем подвох?

— Есть еще желающие сделать ставку? Три, два-а, оди-и-ин… Продано! Поздравляю! Ботинки Сильфы уходят молодому человеку в маске.

— Благодарю.

Хорек передал мне ботинки. Я взглянул на женщину с рыжими волосами, смотревшую в мою сторону. Это Сильвия, Ведьма Рассвета? По сравнению с мистическим образом, витавшем вокруг нее, она выглядела совершенно обычно. Я насмешливо обратился к ней:

— Раз не хочешь говорить первой, начну я. Зачем ты хотела меня видеть?

— Я, конечно, люблю настойчивых парней, но заявлять, что я хотела видеть тебя — это как-то слишком.

— Ой, прекрати пороть чушь.

— Ха-ха, а с чувством юмора у тебя проблемы! О, следующий лот разыгрывается, — она повернулась к хорьку и крикнула: — Пять тысяч!

Это совсем не то, чего я ожидал. Кажется, я поторопился с решением прирезать Сильвию. Я не ощущал враждебности по отношению к себе.

— Пять тысяч сто! — перебил я её ставку и вновь обратился к ней шёпотом: — Как насчет того, чтобы забить на аукцион и вернуться к беседе?

— Ох, какой ты скучный… О чём ты хочешь услышать? Почему мне хотелось тебя увидеть?

— Да, давай-ка поговорим об этом.

Многие члены Феникса поглядывали в нашу сторону, но ничего нам не сказали. Выдержав паузу, Сильвия заговорила:

— Скажем так, у меня есть желание сделать на тебя ставку.

— Что? Ставку?

— Это сложно объяснить, но… М-м, скажем так, у меня есть гипотеза, что лучше придерживаться другого пути.

Было очевидно, что мое появление заставило ее задуматься. Ведьма Рассвета никогда еще не терпела поражений. Но, по ее словам, во мне крылись возможности.

— Ты не особо талантлив. Но твои знания и сила превосходны, а предметы, которыми ты владеешь, не уступают другим. И что самое важное, тебя и в мыслях моих не было.

«Ну и как к этому относиться?»

Она выплевывала факты один за другим, будто они ничего не значили. Настоящий анализ меня шел вперемешку с ее фантазиями. В памяти возникла одна занимательная теория:

«Ведьма Рассвета может видеть будущее».

Слух, над которым я в свое время смеялся. Несмотря на всю ее таинственность, слух о её провидческих способностях казался мне полной чушью. Но что если это было правдой? Если то, что она говорит, действительно не просто фантазии о будущем, тогда это все имеет смысл. Если это правда, то Великом Альянсу известны все дальнейшие шаги их противников. Наверняка мое возвращение нарушило картину будущего.

— Но я пока не уверена. Стоит ли мне держаться за тебя? Может ты ничего и не значишь. Наверное, стоит это проверить, как думаешь?

— Давай, я тебе докажу.

Учитывая, что Сильвия не принимает поспешных решений, это был верный выбор. В каком-то смысле, ей пришлось решать, оставить ли проверенный путь или же присоединиться ли ко мне. Не факт, что возникшая спасательная веревка не окажется гнилой.

— Понятия не имею, кто и кому что должен доказывать.

— А?

— Думаешь, ты справишься?

Конечно, это была очередная насмешка с ее стороны. Все выглядело словно злая шутка. Раз она собиралась меня убить, то стоило отдать приказы заранее. Если нападут по двадцать человек с каждой стороны, тогда может им удастся меня напугать, но сейчас время было на моей стороне. На уверенном лице Сильвии промелькнуло сомнение. Что могло ее смутить?

— Если есть что в запасе, советую достать прямо сейчас.

Атмосфера резко изменилась. Разумеется, битвы во время аукциона были строго запрещены.

— Мы почти закончили! Последний лот: маленький эльфийский свисток. Начальная ставка всего пять тысяч очков!

Раз аукцион почти закончен, можно даже особо не обращать внимания на NPC. Я слегка повысил ставку на последний лот — до 5100. Время словно застыло в этой ледяной атмосфере.

— Больше никто? Совсем? В таком случае маленький эльфийский свисток уходит этому господину за пять тысяч сто очков! Поздравляю!

Хорек отдал мне последний лот со странной улыбкой. Атмосфера стала ещё напряжённее. Еще чуть-чуть и в зале разразится битва. Никто не собирался отступать.

— Это конец.

— Похоже на то. Мне бы хотелось удостовериться в этом лично…

За секунду до конца аукциона Сильвия что-то прошептала и зло усмехнулась. Наверняка это какая-то профессиональная магия или проклятие, которое она выучила в своей школе ведьм. Несомненно, члены Альянса Феникс придут ей на помощь по одному ее зову. Не знаю, что они там подготовили, но в себе я уверен.

«Если готовишься к большой битве, то ты можешь ее выиграть».

Я сунул руку в пространство расширения и вынул один из предметов, доставшихся мне в качестве вознаграждения. Рог фавна. Я получил его давным-давно в подземелье Катум. Я и не думал, что он мне пригодится. Прежде чем Сильвия смогла что-то сделать, я взмахнул рогом. Быстро, три раза. Из-под земли возникли три мумии, свита хозяина подземелья.

[Сила рога хозяина подземелья исчерпана.]

После появления сообщения рог исчез. Естественно, я же использовал три «заряда» сразу. Я и не собирался использовать его снова. Внимание Сильвии на секунду было приковано к монстрам.

— Три мумии. Как-то слабовато для моей поимки.

Я не ответил. Воскресшие фавны начали двигаться, согласно моей воле. Я воскресил их вовсе не для атаки. Фавны рассредоточились, окружая территорию. Члены Альянса разделаются с ними одним ударом, но это даст мне время.

«Давайте».

Идеальный момент, чтобы узнать, на что способны противники. Как иронично, мы проверяем друг друга. Но я не буду снисходительным. Со всей силой я взмахнул мечом. Он был полон маны.

Секунда и меч коснется Сильвии. Ее дар предвидения и меч столкнулись в эфемерной битве. Вокруг начал стелиться дым.

«Ее неспроста называют Ведьмой Рассвета».

Если так подумать, в прошлой жизни она была одной из самых высокопочитаемых фигур. У Игрока такого уровня должна быть невероятная сила. Но чтобы поймать среднестатистического босса-монстра в одиночку… Впервые вижу Игрока такого уровня.

— Это все?

После первой схватки на обычно бесстрастном лице Сильвии появилось выражение усталости. Необычно. Не важно, что люди слышат обо мне, что предполагают. Мой уровень выходит за рамки дозволенного. Нет другого такого маршала, который бы так свободно обращался с маной.

«Ни за что!»

В отличие от нее, я совсем не устал. Если я проиграю здесь, то как я потом буду справляться с другими испытаниями? Нужно биться до конца и не сдаваться. Я ударил мечом и во все стороны полетели искры магии и колдовства.

— Что происходит?

— Что-то страшное. Как бы то ни было, я, пожалуй, гляну.

— П-подожди! Начальство приказало не вмешиваться.

Только сейчас обычные Игроки начали один за другим подниматься со своих мест, но было уже поздно. Нескольких смельчаков из Альянса остановили хозяева подземелья. Сражение один на один, без вмешательства извне. Ударить, поднять, снова ударить. Я сражался на пределе своих возможностей. Битва ненадолго ускорилась и затихла.

— Ох… да, хорошо. Ты победил.

Все колдовство Сильвии разрушилось. Пытаясь использовать магию, ведьма переборщила и теперь сидела на полу, отплевываясь кровью. Нужно действовать быстро, иначе умрешь.

— Ну и что мы будем делать? Считается ли это доказательством?

— Решай сама. Мне кажется, я прошел твой экзамен.

Несмотря на то, что она чуть было не умерла секунду назад, Сильвия, улыбаясь, протянула мне договор клятвы. Не знаю, что у нее за жизнь и характер, но в ее силе сомневаться не приходится. В отсутствии веры, доверять можно только контракту и смерти.

— Облажаешься и я тебя прикончу.

— Ни за что!

Я бы убил ее и без контракта, но теперь ее смерть казалась действительно правильным решением. Теперь я — второй наемник после Андрэа. Из нового контракта я убрал все, что ущемляло права в предыдущем. В частности, теперь было запрещено брать под контроль всю деревню и забирать очки у Игроков. Если так управлять, то чем ты лучше Альянса? Сильвия смиренно приняла новые условия и достала из пространства расширения зелье. Кажется, она это предвидела. У нее никогда не было враждебности по отношению ко мне.

— Я разберусь с членами Альянса. Они связаны клятвой и не посмеют оказать сопротивление.

— Ладно. Веди себя хорошо.

— Естественно. Я же не хочу пасть в твоих глазах.

Я покинул аукционный дом, оставляя Сильвию позади. Она была крайне странной женщиной. Если встретимся на втором уровне, нужно будет разузнать о ней побольше. Круто, что мне удалось привлечь одну из трех самых важных опор Альянса.

«Осталось немного».

Дела, которые нужно было завершить на первом уровне, потихоньку заканчиваются. Свершилось намного больше, чем я ожидал, и все успешно. Я творю нечто похожее на чудо, и все это для того, чтобы преуспеть на втором уровне. Я снова на шаг впереди.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40. Воссоединение I**

С этого моментa всё пошло без сучка и без задоринки. Как Сильвия и сказала, позволить ей закончить дело было правильным решением. Все, что я сделал, это сходил в магазин и в кузницу и объяснил хозяевам ситуацию. В голове на мгновение возникла мысль о Сильвии, которой предстояло вырвать последние корни власти Альянса в Икеро.

«Уж она то хорошо все подчистит».

У нее достаточно силы, пусть делает что хочет. Мой талант даже близко не сравнится с ее, она справится намного лучше. Мне же, вместо того, чтобы рассуждать о прошлом, стоит подумать о будущем.

Я изо всех сил взмахнул мечом. И в эту же секунду…

«Какого чёрта?»

На меня с непрерывным бряканьем посыпались коробки с вознаграждением. Я перешёл на 17-ую локацию, следующую за зоной отдыха. Босс этой элитной локации, Мимик, пал. Перед глазами начали всплывать сообщения.

[Локация 17 пройдена.]

[Искусство щита достигло 4 уровня.]

[Искусство меча достигло 5 уровня.]

[Искусство удара достигло 2 уровня.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Мимик повержен.]

[Вы достигли звания «Побеждающий алчность».]

[Побеждающий алчность: выносливость, сила, ловкость, интеллект +4.]

[За поимку босса-монстра Мимик существующие вознаграждения усиливаются.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 80 минут.]

Как я и ожидал, уровень навыков повысился, появилось новое звание, да еще и полученные награды усилились. Я был рад получить награды, двое из которых стали для меня сюрпризом. Я без раздумий открыл коробку.

[Маркус — S [1]]

[Эти ботинки были изготовлены кузнецом по просьбе императора, выступавшего за объединение континента. Говорят, они помогают владельцу извлекать как можно больше выгоды из любой ситуации.]

[Сила +10, мана +5, ловкость +10, интеллект +10, выносливость +3.]

С усилением наград, полученных за элитную миссию, удалось получить и подобное вознаграждение. Надев ботинки «Маркус», я вошел в магазин.

— Гудбай, адьос!

— А, Вы не торгуете?

— Ой, это не то! Так… Чаль чинеё! Добро пожаловать!

Мускулистый волк-хозяин помахал мне рукой в знак приветствия. Видимо, разум у него не такой прокаченный, как мускулы, и правильно поздороваться было для него проблемой. К счастью, предметы в его магазине были вполне нормальными.

Мне удалось высмотреть парочку хороших предметов, например, корм для феникса. Мой дружок уже давно сидел в пространстве расширения и наверняка слопал все, что там было. Может поэтому он подрос? Теперь он был не похож на ту птичку, которую я брал изначально.

Я скормил купленный корм фениксу.

— До свидания! Э-э-э… добро пожаловать!

Под пристальным взором волка я развернул карту Дэвида Картера. Сколько локаций осталось до второго уровня? Я немного нервничал. Вскоре, появилось два варианта:

[18 — 1] — обычная миссия.

[18 — 2] — особая миссия.

Одна из миссий была «особая», которую я давно не встречал. Я выбрал не раздумывая.

— 18-2.

[Вы выбрали миссию 18-2.]

[Маршрут изменен.]

[Миссия 18-2: особая совместная миссия. Проявите отличную работу в команде вместе со своими товарищами!]

[До начала миссии — 5 минут.]

[Мы подберем Вам Игроков, учитывая Ваш уровень.]

Я оглядел окружавшие меня с четырех сторон стены. У особой миссии необычная структура, поэтому я не мог не волноваться. Особая миссия — это кладезь сокровищ, но она может довести Игрока до смерти, устроив тому самый настоящий ад, или застать врасплох необычными правилами.

— А?

[Товарищи по команде определены.]

[Тип миссии: совместная игра.]

[\*Зачистите локацию темницы быстрее предыдущих Игроков.]

[\*Баллы за эту зачистку станут решающими на следующем уровне.]

Разрази меня тролль! Передо мной стояла женщина, о встрече с которой я и подумать не мог. Видимо, в этом месте встречаются люди, которых меньше всего ждешь. Не думал, что мы снова встретимся здесь.

— Меня зовут Еын.

Коротковолосая девушка, держащая в руках кинжал и лук. Вокруг нее витала мана. Знак духа, который нельзя ни с чем перепутать. Думаю, она тоже узнала меня. Она медленно заговорила:

— Вы инвестор вышибал, верно?

Я думал, что она может и не узнать меня из-за маски. Наверное, узнала с помощью особых экстрасенсорных способностей. Реже волшебников встречаются только экстрасенсы. Для человека с таким глубоким восприятием узнать кого-то — это не проблема. Смысла отпираться не было.

— Да, верно.

— Вот это да! Впервые попадаю на особую миссию, и тут Вы. Мир полон сюрпризов.

— Такое случается.

Несмотря на то, что это мимолетная встреча, она явно мне рада. Возможно, её реакция вызвана тем, что в Сефироте сложно повстречать кого-то во второй раз. Я тоже не думал, что встречу ее снова. Как бы то ни было, видимо, на втором уровне это возможно при должной удаче. Такое может случиться только на особой миссии. Как удачно совпало, что на командное задание мне попался человек, которого я знаю.

— Может лучше займемся зачисткой темницы?

— А, да, хорошо. Я постараюсь помочь чем смогу!

За разговорами о жизни и о воспоминаниях закончилось время ожидания. Несмотря на то, что ей явно хотелось еще о многом спросить, приоритетом для нее оставалась зачистка миссии. Я взглянул на медленно исчезающие серые стены.

— О, начинается!

— Пожалуйста, пусть будет несложно… Никогда не угадаешь, что попадется на особой миссии.

— Так, ребята, я в вас верю!

— Да, давайте сделаем это вместе!

«Наверное, вот каково быть бывалым Игроком».

Наконец серые стены испарились. Перед нами предстала темница, похожая на храм, и наполовину прозрачные призраки других Игроков. Слышались даже их голоса. Возможно, это те, кто уже зачистил эту миссию раньше. Нам просто нужно закончить ее раньше них.

— Давай!

— Да-да!

Я, Еын и призраки предыдущих Игроков ринулись туда, где, казалось, был вход. Складывалось впечатление, что все начнется именно тут. У Еын была неплохая характеристика ловкости, да и скорость у неё просто отличная. Дух ветра делал ее шаги невесомыми.

— Сильфы!

Действительно, ей сложно не восхищаться! Теперь понятно почему защитники следили за ней с самого начала. Не могу поверить, что этот талант чуть не умер в самом начале. Кажется, она говорила, что как раз прошла вторую зону отдыха.

«Она, бесспорно, талантлива».

По ее словам, дух проснулся в ней не так уж давно, что звучало подозрительно. Призванный дух без сопротивления ей помогает? Ага.

За один прыжок мы добрались до внезапно появившегося препятствия, закрывающего вход. Некоторые призраки падали, не сумев преодолеть препятствие. Таймер отсчитывал реальное время.

[Уровень 1 — 12.3 секунды. Новый рекорд!]

«Хорошее начало».

Строчка с новым рекордом обновилась. Вдруг рядом со мной снова появились призраки. Видимо, в структуре заложено, что каждый раз, когда миссия зачищена, призраки начинают ее заново. Внезапно я осознал структуру второго уровня.

Прямо на нас бежал пещерный йети, а со стен с двух сторон повисли лестницы. Я впервые в жизни видел настолько высокую лестницу. Посмотрев внимательнее, я заметил, что наверху есть два переключателя. Идея в том, что один человек внизу сражается и задерживает йети, пока второй лезет наверх и решает вопрос с переключателями.

— Так, подожди-ка… Лезь наверх!

— Я не смогу держать их долго. Лезь и побыстрее возвращайся!

— Почему лестница такая скользкая?!

— Может мы вдвоём поднимемся, нажмём на кнопки и спустимся?

Призраки начали действовать по таким же сценариям. Либо оба лезут по лестницам, либо лезет один, а второй в это время сражается с йети. Каждый как мог зачищал локацию. Наша команда была не хуже других.

— Я нажму обе!

— Хорошо, я тебе верю!

Я решил взять на себя разборки с пещерным йети. Я явно смог бы подняться и спуститься быстрее, но решил довериться Еын, ведь ранее она показала себя отлично.

«К тому же, пещерный йети хоть и ростом с человека, но он силён как дуб. Если идти напрямую, то мне не устоять».

Это может стать самым быстрым достижением за последнее время. Не знаю, как насчет других монстров, но в схватке с пещерным йети я уверен.

Йети надвигался прямо на меня. С двух боковых сторон появились еще двое, и нужно было разобраться с ними до того, как они соберутся в одну стаю. Некоторые призраки направили на йети оружие, прямо как я.

— Умри, умри!

— Давайте прикончим его за раз, мы сможем!

Первый пошел. Вообще, с такими монстрами как йети мана не так уж и нужна, но я специально направил магию в меч, чтобы получить достижение. Я рассек первого пещерного йети по диагонали. Хруст, и голова монстра со стуком упала на землю.

[Вы разделались с пещерным йети за самое короткое время.]

[Вознаграждение получено.]

[Получено звание «Сильный, как пещерный йети».]

[«Сильный, как пещерный йети»: выносливость +3, ловкость +2, сила +1.]

Получив вознаграждение, я ринулся к следующему йети. В этот раз я не стал пользоваться маной. Она не бесконечна, не стоит тратить ее на не особо важные дела. Я все равно был сильнее его в два или три раза.

Пещерный йети умер, не издав ни звука. Призраки других Игроков один за другим снова возвращались в момент сражения с монстром. Прямо по курсу были еще йети. И вот, когда я снова поднял нож,…

[Уровень 2 — 2 минуты 43 секунды. Новый рекорд!]

Место, откуда появлялись новые йети, исчезло. Она уже поднялась по лестнице? Взглянув наверх, я увидел, что Еын спускается вниз с помощью сильфов. Оба переключателя уже были выключены. Из одного из них торчала стрела.

«А она неплохо стреляет».

Видимо, она нажала один, а второй пробила стрелой. Какой-то слишком недружественный жест по отношению ко второму обычному Игроку. Сколько раз ему пришлось бы стрелять?

— Разве я не стала лучше? В любом случае, я сделала что-то полезное.

— Да, хорошо постаралась.

— Фух, слава богам. Я рада, что оказалась для тебя полезной.

В этой миссии помощь и правда была не лишней. Благодаря этому я смог сосредоточиться и сделать свою работу хорошо. Если все и дальше пойдет таким образом, это будет отлично. У нас и правда получилась командная работа. Время зачищать третий уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41. Воссоединение II**

Уровень 3.

Мы прошли через длинный узкий проход и вновь оказались в каком-то тёмном месте.

«A тут просторно».

Есть где развернуться. Хотя одно препятствие, сковывающее движение, всё же оставалось. Человек с низким сопротивлением тьме или вообще не обладающий такой способностью, здесь не сможет хоть как-то реагировать на атаки.

— Тут так темно. Малейшая ошибка и можно попасть в ловушку.

— Думаю, тут больше ловушек, чем нам кажется. Не теряй бдительности.

Конечно, в некоторых случаях можно «увидеть» препятствия с закрытыми глазами с помощью обостренных чувств и потока ветра. Но этот случай не из тех. Даже обладающий подобной силой экстрасенс не смог бы воспользоваться потоком ветра, если только не владел им в совершенстве. Пожалуй, это сложно даже для Ёын.

«Интересно, защитник за ней приглядывает?»

Забавно. B Ёын произошли какие-то едва уловимые перемены. Это наверняка работа защитника, заинтересовавшегося ею с самого начала, благодаря которому Ёын теперь свободно видела препятствия.

Вокруг стали возникать один за другим призраки.

— У вас же есть защита от тьмы? C ума сойти можно!

— Так темно, ни зги не видно. Ну и как зачищать эту локацию?

— Осторожнее!

— Да я и шага ступить не могу!

Хоть ситуация и относительно спокойная, все вокруг впали в какую-то паническую истерию. Защита от тьмы есть у каждого, но все думали, что у его напарника её нет, поэтому действовать сообща будет сложно.

— А, так тут и с закрытыми глазами можно справиться…

Самые смелые, и мы в том числе, сделали первый шаг. В этот же момент обстановка начала меняться. Все заполнилось светом.

— Что за… Откуда тут столько света?!

Призраки истошно кричали и прикрывали свои глаза. Многие обладали защитой от тьмы, но не у всех она была в паре с защитой от света. Призраки не смогли продвинуться дальше, отчего вдруг замерли. Свет без предупреждения сменился тьмой.

— О, снова?

— Опять темно! Ох, хоть немного попустило!

Лучше бы локация уже определилась, на какой она стороне — тёмной или светлой. Призракам слишком тяжело преодолеть эту ловушку из миганий, так как они не могли быстро перестраивать зрение на дневной или ночной режим. В итоге лучшим союзом оказывался тот, в котором у одного Игрока была защита от тьмы, а у второго — от света. Остальные обходились перебежками, либо во время света, либо тьмы.

— Сейчас! Шевелись быстрее!

— Ох, куда?..

Некоторые терпеливо ждали, когда уровень яркости в комнате придёт в норму. Нечаянно наступив в ловушку, можно дорого поплатиться. Один из призраков поторопился и попал в одну из таких, и тем самым он продемонстрировал остальным последствия спешки, корчась в агонии.

«На этом уровне мы легко вырвемся вперед!»

В отличие от них, мы с Ёын спокойно двигались независимо от уровня света. Мы легко обходили появляющиеся повсюду ловушки, такие как резко вздымающийся пол, например. Ладно, за исключением Ёын, всё время смущающейся и спотыкающейся, других проблем не было. Мы добрались до конца уровня намного быстрее самого прыткого призрака.

[Уровень 3 — 13 минут, 29 секунд! NEW!]

— Можно мне уже открыть глаза? Это сложнее, чем я думала.

— Естественно.

Ёын, всю миссию не проронившая и слова, сфокусировавшись на распознавании препятствий, наконец-то открыла глаза. Четвертый уровень не пришлось долго ждать. В конце пространства была дверь… Нет, лестница, ведущая вниз. Мы медленно спустились по ней.

«Дрейк».

Оказавшись на месте, мы увидели мирно спавшего огромного монстра, не подозревающего, что в его владения вторглись. Он напоминал дракона, но вот его крылья будто атрофировались до невозможности. Несмотря на его внешнюю схожесть с драконами, это всё же подземный монстр, у которого нет ни способности летать, как у виверн, ни способности использовать магию. А судя по его состоянию, этот дрейк ещё ко всему прочему очень стар.

— Раз дверь открыта, то, видимо, неспроста.

— Возможно. А ещё здесь нет ни единого привидения.

Интересно, что дверь рядом с дрейком была открыта с самого начала. Неужели этого монстра ловить не нужно? Стоит нам только войти туда, и мы достигли цели. Я мельком взглянул на Ёын. Хоть мне это и не по вкусу, но на мгновение возникла мысль: а не поймать ли мне дрейка в одиночку?

— Для начала поймаем его, а потом двигаемся дальше.

— Хорошо, осторожнее.

На лице Ёын не отразилось ни капли сомнения. Определенно, она готова помочь. Приняв решение, мы ринулись на монстра, но неожиданно вокруг нас материализовались приведения.

— Немного подождём, мы ещё успеем убить его. Давайте все успокоимся!

— Вблизи он такой огромный!

— Начнём с простого.

Одни были полны решимости, другие неуверенно мялись в сторонке. Больше всего среди них всё же тех, кто решил попытаться. Пока дрейк спал, они пытались убить его, воткнув оружие в спину. Я же так не сделал. Таким способом этого монстра не победишь. Да, у дрейка нет преимуществ, которыми обладают виверны, но глупо атаковать с места, видимого им. Это ни что иное, как провокация.

«Если хочешь атаковать, нужно бить в крылья, единственное его слабое место».

Нанести большой урон, особо не прилагая силы, можно только по крыльям. Я повернулся к старому дрейку.

«Пожалуй, пока что прибережем магию феникса».

Я на секунду подумал о том, чтобы глотнуть зелья, но быстро отмёл эту мысль. Не думаю, что мне это нужно. Вместо того, чтобы ослаблять врага, я лучше посильнее его ударю.

— Сильфы, идите и помогите ему!

Меч наполнился силой ветра. Немного быстрее, немного точнее. Сила не принадлежала мне, поэтому не выполняла мои команды в точности, но всё же помощь от неё неоценима. Меч, наполненный маной и духом, с легкостью рассек хребет дрейка.

«Хорошо идёт».

Удар, близкий к совершенству. Я ударил в нужное место по нужной траектории. Проснувшийся от боли дрейк тут же закричал. Я довел его до белого каления! Он готов прямо сейчас разделаться с тем, кто посмел его разбудить.

Я еле увернулся от летящего мне в голову хвоста. Поразительная скорость. Пол, по которому попал хвост, тут же разлетелся в щепки.

«Раз не получилось попасть с первого раза, теперь он зашевелиться всем телом».

Пока он медленный, у меня есть шанс забраться к нему на спину. Это кажется почти невыполнимым из-за формы его тела и взбалмошного характера.

Как я и думал, дрейк, убедившись, что удар хвостом не сработал, зашевелился. Каждый мой шаг отдавался глухим треском. Учитывая габариты, лишь одним своим шагом он способен раздавить противника.

— Что за фигня?! Почему нож между глаз не сработал?

— Ох, блин, что за ерунда? Как он может быть таким быстрым при таких размерах?

— Вот чёрт! Бегите!

Большинство призраков после первой же неудачной атаки бросились бежать. Были и те, кто не смог встать после ответного удара монстра. С таким успехом побить рекорд будет проще простого.

«А теперь второе крыло».

Едва уцелев, я перекатился на другую сторону. Возможно дело в его возрасте, но ему явно не хватает сил. Я воткнул меч рядом со вторым крылом.

Стрелы, появившиеся откуда ни возьмись, лишили дрейка зрения. Что ж, мне это только на руку. Тяжело уследить за всеми врагами сразу, не так ли? И всего один удар по крыльям лишил дрейка защиты. Теперь он точно ослаблен.

«А вот сейчас осталось ждать, когда его покинут последние жизненные силы».

Мне не пришлось лезть из кожи вон, чтобы пробить защиту этого монстра. Смысл в том, чтобы опередить его в скорости. Даже будучи в отличной форме, силы быстро уйдут. Без достаточного уровня здоровья здесь вообще делать нечего.

«Сейчас-сейчас!»

Пока притворюсь, что играю в прятки. Дрейк, из последних сил пытающийся двигаться, начал терять скорость реакции. Наконец настал момент, когда сознание и вовсе покинуло его. Кинув прощальный взгляд на Ёын, его разум воспарил к небесам. Легкий ветерок прошёлся по моему телу.

«Его слабое место находится между рогов».

Тяжеловато мне будет туда запрыгнуть. Впрочем, я легко приземлился на голову дрейка. Мне не стоило так беспечно садиться на него, но сейчас у монстра не было сил не то, чтобы скинуть меня, а даже просто проверить, кто посмел на него запрыгнуть. Последовало жалкое рефлекторное движение. Это даже хуже, чем у грифона, которого я встречал ранее. Да, стоит упасть с высоты этого монстра, и можно позабыть о квалификации Игрока.

«Сейчас самое время».

Огонь или лёд не могли навредить ему — толстую кожу такое не пробьёт. С этой мыслью я вынул бутылочку с ядом. Вряд ли это его убьет, но хотя бы парализует.

Всю оставшуюся ману я направил в меч.

Не вышло. Меч стукнулся о железо. Насколько же толстая у него кожа?

— У тебя не получится её пробить, просто беги!

— Так ты поймать его удумал?

Последний призрак бросился бежать, не сумев пробить кожу. Таким образом призраков не осталось вовсе. Да, мы, похоже, единственные, кто победит дрейка.

— Отлично!

Надрезав наружную кожу, я вытащил давно забытое копье из пространства расширения. Внутренний слой кожи оказался достаточно мягким, чтобы пробить его без помощи меча. Я жестоко проткнул монстра копьем, пропитанным остатками яда.

Метавшийся до последнего дрейк затих. Дыхание пропало. Огромное тело рухнуло вниз.

[Уровень экстра — 2 часа, 21 минута, 13 секунд. NEW!]

[Вы впервые зачистили экстра-уровень. Вознаграждение!]

«Целую вечность, блин, потратил…»

Вместе с этим я поставил рекорд — первый зачистил экстра-уровень, поэтому плевать на время. Ёын, увидев сообщение, подбежала. Наверняка держалась подальше от дрейка, а заметив уведомление, убедилась, что всё кончено.

— С ума сойти! Мы что, первые, кто зачистил этот уровень? Впервые вижу такое достижений! Поразительно!

— Мы ещё не закрыли другие уровни, рано радуешься.

Честно признаться, для меня это тоже оказалось в новинку, даже несмотря на то, что я уже не обычный Игрок. Хотя этот опыт сложно назвать лёгким. Обычному Игроку не под силу бросать жизни такие вызовы. Мой же случай особенный.

Впрочем, рано радоваться, я ещё не зачистил все уровни. В этот момент я взглянул на проход, расположенный рядом с дрейком.

— Ну наконец-то.

Один шаг и земля ушла из-под ног.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42. Воссоединение III**

«Поменяется ли что-то помимо обстановки?»

Кожей можно было ощутить лёгкие завихрения. Я огляделся в поисках Ёын. Вокруг так темно, что я даже не смог определить, тут она или нет. Даже несмотря на мою защиту от тьмы, зрение не спешило привыкать ко мгле. Единственное отверстие в потолке, через которое мог бы просачиваться свет, уже давно замуровано. Словом, свет не поступал вовсе. Смысла кричать тоже нет никакого. Куда она, чёрт возьми, подевалась? В какой-то момент я почувствовал, что падаю. Мгновение и…

— Где это я?..

Ощущение, будто пол настолько мягкий, что лежу на губке. Я точно упал с большой высоты, но совершенно не поранился, спасибо мягкому полу. Видимо, это место, куда попадаешь после зачистки экстра-уровень. Это потайной путь? До того, как я окунулся в размышления с головой, всплыло сообщение.

[Вы зачистили экстра-уровень, и теперь Вам доступна скрытая миссия.]

[Тип миссии: командная.]

[Продолжайте в том же духе вместе со своим напарником.]

[На скрытых дорогах подземелья вместо привидений отобразиться лимит времени.]

«Видимо, раз мы смогли зачистить уровень, что доселе ещё никто не сделал, нас отправили на что-то посложнее».

Скрытая миссия. Тип миссии остался прежним, изменились только условия. Но пробиваться через всё это придётся опять с напарником. Хорошо, что речь идет о Ёын. Не представляю, что получилось, если каждый раз давали бы нового Игрока в пару. Правда все ещё оставалось загадкой, почему я уже упал, а Ёын ещё нигде не видно.

— Фу-у-ух! Хорошо, что тут мягкий пол. Даже не хочу знать, в какую лепёшку превратился, будь здесь камень.

Ёын, сгруппировавшись, приземлилась на пол. Типичная поза для того, кто не в курсе, что его ждёт внизу. Без последствий приземлившись, она взглянула на меня и слегка кивнула.

— Уф, хорошо, что помимо падения ничего неприятного тут нет. На долю секунды я подумала, что упаду и умру, и мне стало так грустно.

— Этого бы не произошло. Мы отлично справились с последним заданием.

Неприятное волнение после падения исчезло. Успокоившись, я указал на место, открывающееся за знаком, — огромная река. Позади неё место, похожее на нашу конечную цель. После этого уровня всё закончится. На очереди у нас миссия с ограниченным временем.

[Уровень 4 — 1 час, 5 минут, 29 секунд.]

Внезапно, будто в доказательство, включился таймер. Один час и пять минут — это довольно много. Я бросил взгляд на валяющиеся повсюду деревяшки и другие материалы. Набор для построения лодки… Думаю, этого хватит разве что на крошечный, никудышный плот. Другими словами, придётся идти дальше, чтобы найти ещё материалы.

— Нам нужно сделать плот?

— Оставайся тут.

Идти куда-то далеко слишком опасно. A вдруг появится что-то, что мы не предвидели? Тогда нам и на плот времени может не хватить. Неважно, сколько у меня силы, стоит допустить ошибку, всё придётся ломать и делать заново. Повышенные характеристики вовсе не означали повышение навыка работы руками. Сейчас любая идея кажется ненадежной.

Я приблизился к реке. Вода была настолько грязной, что дно скрывалось за толщами не пойми чего.

«Если тут есть монстры, то как минимум да-три вида…»

[С интересом наблюдавший рациональный защитник подарил Вам вкуснейший рисовый пирожок.]

— Неужели?.. Это то, о чём я думаю?

— А почему бы и нет?

Рациональный защитник, появившийся впервые за долгое время, дал мне нужный предмет. На самом деле, у меня уже лежал один в пространстве расширения, так что теперь у нас их два. Я достал оба пирожка С-класса. Раз выбирать пока не из чего, займемся другой проблемой.

Мы раскидали кусочки рисовых пирожков вокруг себя. Реакция не заставила себя ждать. Так как эта еда является частью системы, она имеет свойство привлекать не только рыб, но и всю морскую живность в целом. Привлеченный им, на поверхность всплыл первый монстр.

— Ки-и-иа-а-а!

Отвратительный скрежещущий вопль. Это озёрный змей — монстр, похожий на гибрид морского конька и змеи. Постепенно со всех сторон начали возникать точно такие же твари.

«Да тут и одного хватило бы!»

Вытащив нож, я бросился на ближайшего озёрного змея. Он был такого же размера, как и дрейк. Среди всех речных тварей эти из самых огромных. Они также печально известны тем, что пожирают утонувших Игроков. Но в отличие от других монстров, к нашей радости, у них есть своё фатальное слабое место.

— Их сила ограничена. И зная это, мы можем перехватить инициативу!

Здесь можно обойтись и без командной работы. Змеи, кроме одного, съев рисовый пирожок, спокойно вернулись в свою пучину. Страдал только змей, на которого залез я.

Если появятся другие монстры, я смогу воскреснуть. Хотя если опять будут озёрные змеи, то обойдусь без этого. Несмотря на их место обитания, попадание крошечного количества воды в рану подействует на них словно яд. Это их второе слабое место. Я уже сделал порез, поэтому нырнуть ему уже не удастся. Кстати, этих монстров используют в качестве транспортного средства. Даже если ты не профессиональный наездник, без проблем сможешь добраться с одного конца реки на другой.

Я подал Ёын знак, чтобы она тоже присоединялась.

— Что мне делать?

— Мы с помощью магии заставим их перебросить нас на другой берег!

Ёын, преодолев расстояние с помощью ветра, приземлилась рядом со мной. Прямо туда, куда я ранил озерного змея. Ухватившись за безопасную часть, она посмотрела на меня. Так мы можем добраться за один присест. Я немного нервничал, потому что проделывал подобное довольно давно. Пробудив свою ману, я использовал её, чтобы озёрный змей постепенно стал двигаться в нужном нам направлении.

— К-к-ки-и-и!

Озёрный змей, прекратив корчиться от боли, двинулся в заданную сторону. Я направил его вперёд, впитывая назад магию, которую освободил до этого. Этим монстром легко управлять, не как остальными, потому что он по природе своей зависим от магии. Проблема для него лишь в том, что каждый раз, когда я направлял магию, его рана залечивалась, но я колол его снова и снова… В конце концов мы добрались до противоположной стороны.

«Хорошо постарался».

Я просто поймал озёрного змея и заставил его перевезти нас через реку, используя воду, как смертельный яд. Отличная зачистка, выполненная просто благодаря особенностям монстра.

А до окончания времени ещё оставалось более двадцати минут.

[Уровень 4 — 24 минуты, 30 секунд. NEW!]

Оставшееся время стало рекордным. Возможно, это только первая настолько быстрая зачистка. Я уверен, что за такой срок нереально воспользоваться лодкой или плотом. Словом, если кто-нибудь попадёт на эту миссию позже, ему точно не удастся поставить рекорд.

— Так, а что дальше?

— Всё просто. Волна монстров и поиск предметов.

Безопасная зона, залитая светом, а в центре четыре прекрасных домика. Видимо нашей целью будет найти предмет, спрятанный где-то в этом месте, похожем на деревушку. Но не стоит забывать следить за монстрами, выбегающими из ворот, что позади нас.

[Уровень 5 — 3 часа, 29 минут, 30 секунд.]

А ещё нужно помнить о лимите времени.

— Мы же сможем его найти?

— Естественно. Это один из моих талантов!

— Тогда доверяю это дело тебе. А я разберусь-ка с монстрами.

Мы быстро разделились. Нужно зачистить уровень настолько быстро, насколько это только возможно. Но не стоит перестараться — кто знает, сколько уровней нам ещё предстоит пройти.

Я ринулся на монстров, появляющихся из портала. Меч, наполненный маной лишь немного, с лёгкостью рассёк монстров, напоминавших гремлинов.

\*\*\*

[Ваш рекорд побит.]

[Ваш рекорд больше не занимает первое место.]

— Что за?! Как это возможно?

— Только что пришло такое же сообщение.

Это последнее место, где собирались Игроки, зачистившие все уровни. Один из двух Игроков, завершивших уровень быстрее остальных, Кэролайн, вопросительно взглянул на напарника. Это уже третье сообщение. Рекорды, которые, казалось бы, невозможно побить, рушились шаг за шагом. Свидетельство того, что сейчас кто-то из Игроков проходит уровень.

— Думаешь, это возможно?

— Конечно нет. Мы поставили рекорды намного выше тех, что принадлежали привидениям.

— Тогда что за бред тут происходит?

— О, а вот и та команда. Выходят…

Не пришлось долго ждать, чтобы развеять сомнения. Глаза Кэролайн, её напарника Ким Кевина, и всех Игроков были прикованы к одной точке. Двое новичков показались в проёме. Парень в маске с черным мечом и девушка-стрелок со странной атмосферой вокруг. Люди, побившие предыдущие рекорды, даже те, кто не в курсе их побед, пристально рассматривали их.

[Все команды прибыли на место сбора.]

[Скоро начнётся сражение за уровень и награду.]

[Для присуждения награды необходимо отнять рейтинг у команд, не зашедших на вершину.]

— Сражение за уровень — это, должно быть, тяжело.

— Наверняка. Я видел несколько команд, готовых дать нам отпор. Играем по схеме отступления.

Это последнее испытание перед финалом — битва за уровень. Естественно мы произвели впечатление на всех конкурентов. Тем, кому не удастся получить уровень, придётся отправить на дно кого-то другого, чтобы выудить хоть какую-то компенсацию. Для них это просто соревнование.

«Как бы то ни было, для этой команды предстоящая битва окажется бесполезной», — так думала Кэролайн о команде, только что появившейся в безопасной зоне.

Тем, кто пришел на место сбора первыми, уже отведено определённое время восстановить физическое и ментальное здоровье. Но эта команда, даже не смотря на предыдущие победы, может вылететь, если им не хватает выносливости. Все были напряжены.

[Начиная с этого момента, команда, выпустившая весь свет, выбывает.]

[Если Вы хотите потерять свой уровень, Вы можете сражаться с ними и стать победителем.]

[Оставшееся время — 1 час.]

Начинается последняя схватка. Кэролайн и Ким Кевин, которые должны были быть на верхушке, отступили назад, давая другим командам, располагающим большим количеством оружия, поймать тех новичков. Сражаться сразу с таким количеством людей себе дороже. Если и драться, то необходимо максимально сократить количество противников. Но как приблизиться к одному, если впереди ещё столько нападающих? Кэролайн какое-то время следила за другой командой.

«Что за?.. Да вы сумасшедшие!»

В её понимании увиденное воспринималось ею каким-то безумием. Сцена, где парень в маске и девушка-стрелок сражаются с бесчисленным количеством команд, казалась самой страшной из тех, что она видела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43. Воссоединение IV**

— A?..

— Так, народ, подождитe. Почему мы не можем просто поймать этиx ребят?

Парень в маске с черным мечом и щитом бросился вперед. Никакой особой техники или навыков у него не наблюдалось, по сути дела, он просто бежал. Такое поведение нетипичное для рядового Игрока, но этот парень отличался от всех. Глаза наблюдавшей за схваткой Кэролайн округлились.

«Как у него это получается?»

Первые ряды, державшие оружие наизготовку, разлетелись по сторонам. Ни один не устоял. Невероятная сила, скорость и техника исполнения. Даже если там не было особых навыков, людям никак не удавалось подступиться к ним.

— Что за чёрт?!

Еще один из Игроков, нахмурившись, отступил. И не потому что противник сильнее, а из-за стрелы, задевшей его лицо. Сама по себе стрела не так уж опасна, но в ней заключена энергия ветра. Задень тебя подобный снаряд, урон придется в разы больше, чем от обычного.

— Черт возьми, давайте тоже используем стрелы!

Другие Игроки также стали стрелять, стоя позади этого парня, но на деле это оказалось бесполезной затеей, ведь большинство из стрел падали, отраженные мечом или щитом Игрока в маске. Некоторые если не ломались, то летели в другом направлении.

«Не могу поверить, что кто-то умеет так сражаться».

Эта команда была не из тех, кто бежит от сражения с противником, превосходящим их по количеству. Напарник Кэролайн, Ким Кевин, сражался с ними, используя двуручный меч. Но он только попросту тратил силы, никакого ущерба те двое Игроков не получали. А по лбу Кима уже стекал пот. Видно, что ему тяжело сражаться с таким количеством людей одновременно. Парень в маске же совершенно не выглядел уставшим. Он вообще человек?

«Этого не может быть…»

Кэролайн покачала головой. Как бы это ни было зрелищно, она слишком много времени потратила на наблюдение за чужим сражением. Она взглянула на своего напарника. Парень почти исчерпал все свои силы. Настало время заменить его на позиции. Кэролайн, отведя взгляд от человека в маске, ринулась на помощь Киму Кевину.

\*\*\*

[Количество побежденных Игроков: 23]

«Им пора бы уже отступить».

Огромное поле битвы и повсюду враги. Я легонько улыбнулся. После успешного завершения всех этапов мне не о чем волноваться, хотя сражение за уровень застало меня врасплох. Мне стоит приберечь ману, лучше использую ее в более подходящий момент. Все ради достижения максимальной эффективности с минимальными усилиями. Моя характеристика выносливости и до этого была впечатляющей, но, начав использовать ману, я совершенно перестал уставать. Я поражен, увидев выражения на лицах некоторых Игроков, которые о такой выносливости могли только мечтать.

— Хм, думаю, мне нужно немного передохнуть.

— Хорошо, я обо всём позабочусь.

Ёын, использовавшая дух без отдыха с самого начала, выглядела намного более уставшей меня. Она, отдавая последнюю энергию, сделала шаг назад. В эту же секунду пропала защита ветра. Это минимальное изменение в собственной защите ради экономии силы духов. Но в то же время сократилось количество противников и времени, и мне не хотелось делать больше, чем я уже успел. Если один из напарников выходит из игры, то второму придется сильно постараться, чтобы не потерять преимущество.

— Ко-ко-ко мне!

На плечо мне приземлилась птица, у которой изо рта сыпалась еда. Я схватил ее и передал Ёын. Ее крик был слышен за тридевять земель.

— Она позвала своих детей. Если они появятся, используй магию, чтобы разделаться с ними.

Не знаю, поняла она меня или нет. Разобравшись с орущей птицей, я прикрылся щитом с той стороны, откуда выходили Игроки в надежде меня прижать. Видимо, у них сформировался негласный союз и теперь у них настоящая команда, готовая идти в бой.

«Хотите стрелять? Прицельтесь-ка получше».

Помимо меня были еще две команды, на которых все охотились. Второе и третье место. Вторая команда выглядела спокойно и с легкостью отражала удары других Игроков, а третья группа же пребывала в хаосе.

Команда, находившаяся на третьем месте, выбыла из борьбы, и на ее место пришла другая, но и ее сменила следующая. И так по кругу.

Но многие сражались и за первое место. На земле уже валялась куча людей, выбывших из состязания.

«Осталось всего пять минут».

Напряжение нарастало в связи с ограниченным временем. Толпа безрассудно кидалась друг на друга в попытке успеть ухватить лакомый кусочек. Порой Игроки руководствовались тактикой, но иногда и действовали наобум. Удачей было то, что Игроки заняли позиции в труднодоступной местности.

— Черт, я не знаю что делать! Просто стреляйте, времени почти не осталось!

И вдруг счетчик сократился до минуты. Все навыки и Игроки испарились. Всевозможные виды атаки, которые я испытал — копья, булавы, мечи, стрелы, языки пламени и льда, яды — все это будто исчезло.

— Это конец.

Я стиснул зубы и устремил всю оставшуюся ману в меч. Оглядевшись, птица направила силу проклятий на самых сильных соперников. Вся энергия Ёын, приходящей в себя, выплеснулась с небывалой силой. Ветра Сильфов мягко окутали меня. Один шаг, один точный удар. Игроки, никогда не испытывавшие на себе силу духа, пытались защититься от неизвестного ощущения. На их лицах застыла маска повиновения.

Взмах. Я рассек воздух и снова поднял меч. Бесшумный удар. А может быть, это просто я не услышал. Сила стала стремительно покидать меня. Почти отсутствующий до этого пот полился с меня градом. В эту же секунду я рухнул на землю. Количество сраженных Игроков отображалось в реальном времени.

[Сражение за уровень окончено.]

[Игроки, занявшие либо сохранившие за собой 1, 2 и 3 места, отправляются в зону вознаграждения.]

— Ах, наконец-то это закончилось…

— Слава богам!

Вместе с сообщением о награде обстановка вокруг изменилась. Остались неизменными только птица и Ёын. Это уже не похоже на место сражения с крайне неровным рельефом. Пространство, отливающее золотым блеском и выглядящее довольно пафосно. Место, оправдывающее свое название — «зона вознаграждения». На полу виднелся знак стрелки. Поднявшись, мы направились в указанную сторону.

[Место: 1]

[Количество побежденных Игроков: 38]

[Вы получили награду вдвое больше.]

— Эти страдания того стоили.

— Не знаю, что еще готовит Сефирот, но это было тяжко.

[Рациональный защитник завидует Вашему защитнику.]

[Упрямый защитник смотрит на Вас с недоверием во взгляде.]

Действительно, это невероятно, что мне удалось такого достичь. Даже впервые заинтересовавшиеся защитники не могли по достоинству оценить такой успех.

Пройдя мимо знака, мы снова оказались перед выбором: либо много неплохих предметов, либо один превосходящий все остальные. Я, нисколько не сомневаясь, выбрал один предмет. Ёын же, подумав, выбрала множество предметов.

— Ох… Если мы тут расстанемся, то, наверное, уже не встретимся, да?

— Скорее всего так.

— Ну, в прошлый раз ты ушел первым и даже не попрощался. Теперь моя очередь. Было классно, еще увидимся!

Вопреки моим ожиданиям длинного нудного прощания, Ёын, бросив короткую фразу напоследок, прошмыгнула в нужную ей улочку. Сейчас она решила уйти первой, так как в прошлый раз это сделал я. Если так подумать, то неплохое завершение. Конечно, было бы здорово встретиться вновь, но как она и сказала, никогда не угадаешь, когда это произойдет. Лучше не забивать голову бесполезными сожалениями. Встряхнувшись, я вошел в другую локацию.

На сверкающем возвышении стояла одна коробка. Смело ее схватив, я почувствовал, как под ногами исчезла опора, и начал падать. Что-то такое уже было, верно?

— Сюрприз!

— О да, восхитительно.

— Да ла-а-адно, я ожидал от тебя другой реакции!

Зато проблема поиска входа в лавку теперь точно решена. Я отправился осмотреть магазинчик. Хозяин-альпака, выглядевший серьезнее, чем я ожидал, надулся, не получив от меня нужных эмоций.

Я немного расстроился, что в лавку не поступило ничего новенького, и на полках лежали только те предметы, которые у меня уже есть. В конечном итоге я просто закупился необходимыми, что мог купить и в любой другой лавке.

«Чего еще можно ожидать от такого магазинчика?»

Настоящие сокровище все же полученная награда. Я осторожно открыл красивую коробку, внутри лежала мантия. Лишь взглянув на нее, я понял, что это очень необычный предмет. Я поспешил прочесть его описание:

[Аркадамас — S+[1]]

Мифрил, золото, медь. Это один из предметов, которые приносят в жертву дракону.

[Ловкость +20, сила +20, интеллект +4, понижает любой урон на 10%.]

— Вот это да…

В этот момент у меня из головы вылетело все. Я тут же надел переливающуюся пятью цветами роскошную мантию. Несмотря на один большой недостаток, она была прекрасна. Даже если стандартная характеристика и невысокая, возможность снизить урон на несколько процентов впечатляет.

— Вау, господин, Вы очень хорошо выглядите! Как Вам удалось такое раздобыть?

Хозяин-альпака, который раньше был недоволен моей реакцией на попадание в его магазин, теперь распинался в попытке продать что-нибудь из своей лавки. Игнорируя пустую болтовню, я открыл карту Дэвида Картера. Больше мне тут делать нечего.

[19-1] — обычная локация.

[19-2] — магазин.

Давненько я не видел такого магазина. Учитывая услышанное ранее, этот может оказаться последним. Надеюсь, в этом магазинчике мне удастся прикупить что-нибудь для сражения с боссом.

— Выбираю 19-2.

Я почувствовал уже привычное ощущение перемен. Обстановка вокруг меня начала меняться. Кажется, товары тут продавались такие же, но за прилавком теперь стоял не альпака, а Элой. Крошечный киоск, который я видел ранее, за время моего отсутствия увеличился до размеров грузовика. Теперь он выглядел, как странствующий торговец.

— О, господин, добро пожаловать! Давно Вас не было. Не хотите ли снова улучшить магазин, как в прошлый раз?

— Возможно. Сколько мне это будет стоить?

— Учитывая полученные баллы, улучшить магазин до шестого уровня будет стоить тысячу очков.

Почему-то мне захотелось поторговаться, но баллов оказалось достаточно. Я заплатил тысячу очков и наблюдал, как меняется передвижной магазин. Покрутившись в воздухе, грузовик с треском упал на землю, став обычным стареньким магазином, а в ассортименте появилось множество новых товаров. Увидев среди них билет, я тут же попросил Элоя продать его мне.

— Тут же столько всего появилось, Вы не хотите даже осмотреться?

— Билет, пожалуйста.

Вот он — предмет, способный изменить обстановку во время битвы с боссом. И он наконец-то в моих руках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44. Последняя зачистка I**

Покупкa прошла успешно. Я взглянул на билет, находящийся в моих руках, — на первый взгляд обычный, ничем не примечательный билетик. Но все было совсем иначе. Я пробежался взглядом по строчкам.

[Золотой билет — ? [1]]

Билет будто сверкал ярко-золотистыми лучами.

[Можно использовать только в определенных местах.]

«Как я и думал, это тот самый билет!»

Он был одним из серии. В отличии от бронзового и серебряного из той же серии, этот сиял золотом. Но не совсем понятно, какого он уровня, ему даже не удосужились дать нормальное описание. Цена на серийные билеты не слишком высокая, поэтому желающих купить их не так много, что мне только на руку.

«Если посмотреть отзывы тех, кто действительно пользовался ними, то они в один голос заявляют, что очень сожалеют о приобретении…»

Немногим удалось разгадать загадку этих билетов. Все они бессовестно пытались потратить все оставшиеся предметы до перехода на 2 уровень. A все потому, что воспользоваться билетом можно было только после зачистки миссии с боссом. Этот предмет позволял вам попасть на скрытую локацию. Он даже мог бы дать возможность получить белую магию. Не все игроки хорошо показывали себя на поле битвы, однако у каждого, кто попадал на скрытую локацию, в запасе было множество предметов.

«Поэтому нужно сначала зачистить локацию с боссом».

На самом деле зачистку миссии с боссом я бы не назвал сложной. Если ты не уверен в своих силах, можно выбрать уровень полегче и справиться с зачисткой. А если ты и решился при своем низком потенциале выбрать высокий уровень сложности, всегда может выпасть групповая миссия, пройти которую в компании не составит особого труда. Помимо этого, есть и другие способы. Чтобы использовать золотой билет, необходимо выбрать зачистку миссии как минимум восьмого уровня сложности, при более легком билет использовать просто не получится.

Но меня это не касается, ведь у меня нет причин выбирать легкий путь. Зачем выбирать что-то легче, если от этого зависит и размер награды?

— Это все новое?

— Да, верно. Намного больше, чем ожидалось, не правда ли? Выбирайте, пожалуйста!

Я медленно осмотрел оставшийся ассортимент магазина. Помимо билета, было еще несколько предметов, которые могли оказаться полезными в схватке с боссом. Например, копье S-уровня. А вот предметы, способные увеличить силу, продавались по завышенной цене. Все выглядело так, будто мы и правда добрались до конца 1-го уровня.

«Например, вот эта вещица».

Неважно, насколько много у тебя очков, некоторые вещи стоили столько, что ты скорее без штанов останешься, чем сможешь себе позволить их. Среди них были и те, о покупке которых я подумывал довольно давно.

[Эликсир, укрепляющий характеристики — ? [1]]

Таинственный эликсир, укрепляющий характеристики. Состоящий из неизвестных мне ингредиентов.

[Увеличивает характеристики принявшего на один шаг.]

— Эллой, сколько это стоит?

— Тридцать тысяч!

Очень завышенная цена для такого товара. Обычный Игрок не сможет себе такое позволить. Казалось, что такие очки можно получить либо от кого-то, либо жестко экономя на всем. Но опять же в моем случае все иначе. Купив лекарство, я тут же его проглотил.

[Все характеристики и сила воли увеличены.]

[Характеристики и уровень трудяги повышены до уровня S+.]

Давненько я не получал уведомление про характеристики. Большинство Игроков предпочитает немного увеличивать показатель характеристик на долгое время, чем сильно на короткий промежуток, чем сами ограничивают себе возможности. На втором уровне игра перевернется с ног на голову, и успех в этом недалеком будущем можно себе предречь только в том случае, если разовьешь свои навыки заранее.

«Особенно в тот момент, когда сила воли стала SSS-уровня».

Что важно, в последних жестоких сражениях сила воли сыграла решающую роль. В большинстве случаев это не спасет от фатального эффекта проклятья, но все же значительно поможет преодолеть кое-какие физические и даже умственные препятствия. Это ведь не SS-уровень какой-нибудь. Когда сила воли поднимется до SSS-уровня, результат не заставит себя долго ждать. Все навыки, которые я использовал для повышения квалификации, так же повысились до уровня S+, поскольку этот вид характеристик относится к тем, что растут сами, поэтому никогда точно не знаешь, как на нее повлиять.

— Я возьму все, начиная отсюда и заканчивая теми предметами.

— Всего с вас сто семьдесят пять очков!

Помимо товаров с откровенно мошенническими ценниками, я также прикупил те, которые мне должны действительно помочь. Божественный горн, возможно использовавшийся лишь один раз, он может нанести большой урон оппоненту. Зелья А-класса для силы и ловкости и еще пару разных склянок. Несколько вещиц для белой магии высокого класса, новое пространство расширения, корм для питомца и так далее…

Что же, теперь я основательно закупился на локации магазина 1-го уровня. Разместив все купленное в пространстве расширения, я достал карту, чтобы решить, куда отправиться дальше.

[20-1] — элитная локация.

[20-2] — обычная локация.

— А, уже уходите? Вы можете у нас отдохнуть подольше…

— Позже.

— Ясно. Обязательно заходите еще!

Напоследок я заметил, что Эллой расстроился моим чересчур быстрым визитом. К тому же, это был последний магазинчик на 1-м уровне. Ну и к сожалению, для меня еще не пришло время отдохнуть как следует, но уверен, когда-нибудь и я смогу расслабиться. Помахав рукой на прощание Эллою, я выбрал локацию 20-1.

[Вы выбрали локацию 20-1.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 20-1 — элитная индивидуальная миссия. Сражайтесь с противниками в одиночку!]

[До начала 1 минута.]

«Кажется, это беспроигрышный вариант, чтобы пройти дальше».

Огромное прямоугольное пространство. Высоко наверху виднелся потолок и длинная лестница, ведущая прямо к нему. Послышался звук чего-то поднимающегося из-под пола. Наверняка что-то способное навредить Игроку, лава там или яд, например.

[Время ожидания вышло, приготовьтесь к миссии!]

[Тип миссии: временная атака.]

[Поднимайтесь по лестнице, чтобы избежать опасности!]

Черная стена, закрывавшая проход к лестнице, вдруг исчезла. Я быстро запрыгнул на ступеньки, пока не появилось что-нибудь еще. Снова неизвестный источник звука из-под земли.

«Если свалюсь, точно погибну!»

Как я думал, пол покрылся некой ядовитой субстанцией. Хоть температура ее совсем небольшая, да и находилась она пока далеко, с ядом шутить не стоит. Падение равно мгновенной смерти.

— Куа-а-а!

[Вы поймали гремлина в самый короткий срок.]

[Награда получена!]

[Получено звание: Гибкость выше гремлина.]

[Гибкость выше гремлина: выносливость +5, ловкость +3.]

И все это лишь после одного взмаха щитом, отправившего вниз парочку монстров. Трупы мгновенно расплавились, не успев полностью погрузиться в яд. Видимо, там не только яд, но еще и кислота… Упадешь, и твое тело просто растворится.

А повсюду к тому же разные ловушки, хватающие Игрока за лодыжки. Внезапно все мое тело начало потихоньку сползать вниз.

[Эффект силы воли уменьшили влияние проклятия, ослабляющие показатели характеристик.]

«Замечательно!»

Возможно, это одна из ловушек, которые запускаются через какое-то время. Теперь я не мог подниматься по лестнице достаточно быстро — мое тело тянуло вниз. Наверняка это должно было заставить игрока упасть. Но сейчас я безумно рад, что моя сила воли SSS-уровня, ведь именно она помогла мне снизить влияние проклятья на основные характеристики. Теперь можно не беспокоиться.

Я постепенно забрался на верхушку лестницы, попутно разделавшись с гремлинами.

«Если я хочу зачистить миссию, мне что, придется спускаться обратно?»

Эта локация показала скрытую миссию с новой стороны. В конце лестницы лежало что-то особенное. Предмет, способный защитить меня от раствора, заполнившего дно локации! А рядом записка, призывающая расправиться с Королем гремлинов.

Спорить было не с чем. Активировав предмет, действующий как временный барьер, я рухнул вниз.

[Тип миссии: устранение.]

[Устраните Короля гремлинов в растворе в установленное время.]

В тот же момент возникла новая миссия. На нее дали почти три часа. За это время надо разделаться с Королем гремлинов и вернуться на вершину.

«И зачем мне снова возвращаться? Лучше бы я просто продолжил идти дальше».

Как и ожидалось, Король гремлинов спокойненько сидел у самого входа в локацию, витая где-то в облаках. Он больше обычного гремлина, но все же не настолько огромен, как я думал. А значит и скорость у него получше.

Благодаря барьеру я мог двигаться в растворе, будто на суше. Разбежавшись, я всем телом врезался в гремлина, он в панике выставил вперед свои когти, как бы защищаясь.

— Что… Что ты делаешь?!

Он не мог понять, что происходит. Уличив момент, я проткнул его кожу и перерезал горло. Монстр был быстр и изворотлив, поэтому пришлось постараться, чтобы попасть по слабому месту.

Я вновь дошел до конца и получил награды за зачистку и за скрытую миссию.

[Божественные серьги — S [1]]

Белые серьги из красивого драгоценного металла. Ходят слухи, будто однажды они свалились прямо с небес.

[Дополнительный урон зомби +30%, защита от света +20%, все характеристики +7]

«Одна награда в кармане».

Эти серьги одна из самых полезных вещиц. Другие же предметы оставляли желать лучшего, но их можно использовать как материалы. Увидев всплывшее сообщение, я без промедления выбрал следующую локацию.

[Магазин больше не работает.]

Да, магазин теперь не откроется до уровня с боссом. Уверен, многие Игроки, неторопливо зачищающие локации, замешкались бы на этом моменте, лишенные возможности пополнить использованные зелья. Да, в таком случае они могут положиться на защитника, либо отобрать у других Игроков, ну или хотя бы надеяться, что они упадут с неба.

Но не стоит тут задерживаться, нужно переходить к следующему этапу. Я вошел на 2-й уровень. Местность вокруг изменилась. Настало время уровня с боссом.

\*\*\*

[Вы выбрали локацию 23-1.]

[Маршрут изменен.]

[Локация 23-1 — локация с боссом. Покажите все, чему научились за это время.]

[Для начала выберите уровень локации.]

[Встаньте у дороги выбранного уровня сложности.]

После двух обычных локаций я наконец-то добрался до уровня с боссом! Еще одно место, через которое проходят все в Сефироте, кто не успел умереть до этого момента. Так называемое место выбора.

Передо мной раскинулось одиннадцать дорог, десять пронумерованных и одна с надписью: «Адекватный путь». Естественно больше всего людей привлекает адекватная дорожка.

— Минуточку, уважаемые. Сохраняйте порядок!

Игроки, выглядевшие, как временные работники, слонялись туда-сюда и мешали основным Игрокам выстроить очереди. Причина, почему так много людей выбирали «адекватный» путь, крылась в том, что многие готовы пожертвовать размером вознаграждения в обмен на невысокий уровень локации. Другими словами, дорога для тех, кто боится умереть.

Также привлекали людей пути со средней сложностью, от четвертой до шестой. Достаточно людей и на первой, второй и восьмой дорожках. Но никто не стремился на дорожку с десятым номером. Существовала система, по которой можно отследить, умер ли предыдущий Игрок или остался жив. Словно в подтверждение непопулярности, на табло было выведено, что ни один игрок не выжил на десятой дорожке.

— Кто этот парень?

— Еще один самоубийца…

— У него много крутых предметов, но…

Таким образом, я в одиночестве стоял у десятой дороги, без очередей. У других же дорог собрались целые ленты из людей. Да, это суицид в чистом виде.

[Вы выбрали 10 уровень сложности.]

[Изменить уровень сложности будет невозможно.]

[Если Вы действительно хотите выбрать уровень 10, продолжайте идти вперед.]

Пока люди наперебой убеждали меня изменить решение, я без промедления пошел прямо. Упала тьма, будто я вошел в туннель. Вот он, вход к боссу на локацию десятого уровня сложности.

[Тип миссии: Х.]

[Двигайтесь вперед или умрите.]

Локация с боссом. Испытание длиною в жизнь начинается прямо сейчас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45. Босс I**

У локации босса было нe только множество уровней сложности, но и типов миссии. Может попасться тип с одним сильным монстром или с множеством слабыx, или вообще несколько монстров средней сложности и так далее. Вариантов больше, чем вы можете себе представить.

«Либо вот это вот».

Это новый тип миссии, о котором я никогда не слышал. Я посмотрел на нескончаемую вереницу монстров, виднеющихся в темноте. Мало кто выбирал десятый уровень сложности, потому что информации об этом варианте вообще не было. Такого я не ожидал.

[Способности временно ограничены.]

[Способности и сила воли снизили воздействие проклятия.]

«Ну вот опять…»

Я почувствовал, что все тело резко ослабло. И не спасали ни предметы, ни уровень. Это наказание — часть миссия. Хорошо, что сила воли позволила мне хоть немного вздохнуть.

Передо мной, ослабевшим, стоял уже привычный серый монстр. Меньшего размера, чем взрослый, с разорванным глазом. На его морде читался явный дискомфорт, и при этом он размахивал огромной дубиной. Никто иной как хобгоблин.

— Хьи, ик! Человечишка! Убить, убить!

Это просто совпадение? Или так и задумано с самого начала? По счастливой случайности, хобгоблин был моим первым убитым монстром после возвращения. Даже временно созданное место сражение напоминало место первой битвы, практически никаких отличий от первой зачистки. Особенно приятно то, что усилия нужно прикладывать либо на том же уровне, либо даже меньше. Кроме того, теперь у меня есть мужество, способное мне помочь!

Но это испытание не казалось таким уж простым.

«Лучше приму зелье заранее».

Сейчас у меня не очень много зелья восстановления, как и особых навыков или тех же вспомогательных предметов. Чтобы выжить, мне придется сражаться изо всех сил. Сейчас мне ни в коем случае нельзя облажаться.

Я выставил меч в сторону озирающегося по сторонам хобгоблина. В первый раз было трудно. Во второй раз уже не очень. А уж в третий и подавно будет легко. К моменту возвращения на уровень босса, хобгоблин уже был мне знаком. И я прекрасно знаю, откуда и как он попытается ударить.

— Кхирык! Человек! Надо убить!

И это еще не все. Хотя мои способности не сильно изменились с того времени, но зато изменился я сам. По крайней мере, теперь у меня есть отличный меч.

— Хьик!

Я взмахнул мечом, нанеся удар с невидимого монстру места. Рука хобгоблина беспомощно упала на пол. Это оказалось нетрудно. Хобгоблин даже не понял, как это произошло.

«Еще глубже!»

Я применил разные навыки и дополнительные эффекты. Меч мягко связал движения и навыки. Атака, которая должна была провалиться, сработала прекрасно. Еще глубже, еще сильнее! Эта битва отличалась от предыдущих, в которых я чувствовал лишь небольшую неуверенность. Сейчас же, уверенно держась перед хобгоблином, я медленно двинулся на него. У монстра же на лице застыло выражение, будто он не понимал, с чего начать. Не то, чего он ожидал. Другими словами, я явно стал лучше, чем тогда.

«Достаточно».

Меч невесомо коснулся его шеи и перерезал ее. У гоблина на морде застыло неверие, будто он говорил: «Я не могу в это поверить!» Его дубинка с треском упала на землю. Тело вмиг испарилось.

Даже стараться особо не пришлось. Как для начала неплохо.

После поимки хобгоблина, меня вновь окутала тьма. Вновь появилась дорога, по которой я прошел прямо до конца. Если следовать сценарию, следующим противником должен оказаться вышибала.

— Я ведь ничего не путаю?

Однако местность вокруг меня поменялась на нечто пугающее. Вокруг меня была клетка. Она больше, чем та, что в моих воспоминаниях. По-прежнему ощущалось ограничение сил, но, стоит заметить, оно стало поменьше после уровня с хобгоблином. Проблема в другом. О какой охоте внутри клетки может идти речь?

Миссия началась и из стены выпрыгнул заяц.

— Кю-кю-кюин! Кюан!

Я чуть было не заплакал. Этот заяц явно меньше того, которого я видел раньше. Зато скорость куда выше. Я прикончил зайца щитом. Будто поджидав этого момента, из стены выпрыгнул коричневый волк. Казалось, что его когти острее, чем у его предшественников.

«Нет времени на отдых».

Я стиснул зубы. Все же это не абсолютное повторение предыдущих локаций. Каждая из них стала тяжелее на один уровень по сравнению с уже зачищенными. Я взглянул на волка, мчащегося ко мне с оглушительным рыком. Стоит ли мне снова нацелиться на лапы, как в прошлый раз? Не уверен. Сделаем-ка шаг назад. Несмотря на то, что скорость у волка небольшая, есть слабое место, которое выделяется. И сейчас тот момент, когда оно видно отчетливо.

«Сейчас!»

Я не мог упустить момент. Ловкость не очень, но благодаря скорости реакции и опыту все вышло безупречно. Как и ожидалось, расстановка оказалась верной. Волк упал на меч, не сумев изменить траекторию прыжка. Осталось только покончить с ним как можно быстрее. Меч проткнул самую мягкую часть тела. Я действовал, не сбивая дыхания ни на миг.

«Мне это уже порядком надоело».

Затем начали появляться кобольды, один за другим. Но их методы атаки остались прежними. Осторожно отбить первую атаку. Ударить в ответ. Легко сразиться с хобгоблином, но получится ли у вас остановить самого слабого кобольда?

«С этим я тоже давненько не встречался».

Даже ворон, появившийся последним, был с легкостью мною устранен. Как только он появился, я, лишь усилием воли игнорируя проклятье, забрался на него, как в первый раз, и убил в полете. Да, это было не легко, но и не так уж сложно. Ситуация повторилась.

Пройдя вперед с мечом наперевес, я снова попал в темницу, в которой уже был раньше. Некоторое время я боролся с измененной схемой атаки, но в итоге все же подстроился и победил, потому что изменения оказались все же незначительными. Залечил раны, одну за другой, зельем. Но при такой схеме можно скорее получить ментальные увечья, нежели физические.

Невозможно представить более сложного уровня, чем десятый здесь.

«Таким образом, у людей не было выбора, кроме как сражаться на уровне босса и проиграть».

И морально, и физически тяжело. Будучи слабым в одном из моментов, зачистка локации казалась чудом. Даже если ты очень талантлив, шанс погибнуть чрезвычайно высок. Хотя я пока не чувствую, что могу упасть в любой момент. Сколько я уже провел времени на этом уровне? Но конец уже близок. Двадцать вторая локация, где мы боролись с горгульями. Бац! И последний монстр свалился на землю. Я уже на последнем издыхании.

«Конец…»

Снова темная дорога. Но теперь что-то изменилось — в конце еле заметно просачивался свет. Не сбавляя скорости, я двинулся вперед. Один шаг, второй. Я беспрепятственно добрался до самого конца. Момент настал. Все вокруг изменилось. Темнота начала рассеиваться. Невидимые до этого вещи стали проявляться.

«Что это за существа?»

Зрелище, которое трудно описать словами. Нет, может я просто не с той стороны смотрю? Некто, один или несколько, наблюдали за этим местом. Какое-то время я пытался напрячь зрение, чтобы разглядеть все как можно четче. Но картинка все продолжала ускользать.

Что это, черт возьми, было? Но до того, как я закончил свою мысль, произошло нечто странное.

Тело поднялось в небо.

«Что происходит?»

Ясно, что локация с боссом еще не завершена. Но что будет дальше, оставалось загадкой. Мне казалось, будто я вошел в другой мир.

[Упрямый защитник хранит молчание.]

[Любящий выпить защитник наблюдает.]

[Рациональный защитник остается на своем месте.]

[Скользкий святоша защитник наблюдает.]

Пророк, вещающий будущее из шатра, не проронил ни слова. Другие же защитники, от которых долго не было вестей, перебросились парой слов. Я понимал, что чем выше уровень на локации босса, тем тяжелее зачистка. На третьем уровне, который я зачищал ранее, было достаточно просто поймать босса. Я успокоился. Это нормально не понимать, какие границы изменились или какие чувства пришли.

— Ты…

Да, теперь все было иначе. Перед глазами всплыли несколько непонятных сообщений и тут же исчезли. Уставшие разум и тело восстановились. На секунду я закрыл глаза и вновь открыл. Вокруг теперь была не тьма, а новый мир.

— Докажи…

Огромное сообщение. Непонятно, что именно мне этим хотели сказать. Если воспринимать по-простому, то это просто знак о переходе на следующий уровень. С другой стороны, все могло быть намного запутаннее. Сейчас у меня нет ответа, но, если продолжать делать все, что в моих силах, однажды я обязательно его найду.

Может быть я попал в прошлое из-за этого места? Причина, почему мне дали бесконечное количество баллов. У меня много пищи для размышления, но так мало вариантов решения всех этих навалившихся проблем.

«Пусть будет так».

Мне остается только идти вперед. Я медленно поднял голову. Вот оно, последнее испытание уровня босс. Защитник. Искусственно созданное существо, что-то вроде голума. Понятия не имею, насколько он силен. Не понимал я еще потому, что никто не знал, кем именно был создан защитник. Каким магистром нужно быть, чтобы сваять такое? Даже не представляю, сколько мне понадобится сил, чтобы его победить.

Я проверил количество оставшейся маны. Как оказалось, потратил я немного на предыдущей локации, да и уровень почти восстановился. Более того.

«Показатели характеристик тоже повысились?»

Уровень маны настолько велик, что я могу ощущать ее физически! Это благодаря защитникам или просто потому что я перешел на уровень босса? В любом случае, это полезно.

— Кио-о-о!

Теперь птица помогала и понимала меня без особых приказов. До того, как защитник пришел в боевую готовность, птица наслала на него ослабляющее проклятье. Возможно, он очнется лишь тогда, когда начнется бой. Это дало мне фору. Если так, то настоящей охоты не будет. Мне просто надо нанести сильный первый удар.

Мана разлилась по всему телу. Это чтобы двигаться быстрее и проворнее. Я ринулся на защитника, самого большого монстра, которого я когда-либо видел. Забраться наверх оказалось несложно, везде были выступы.

«Молниеносный исход!»

Я сильно ударил по, казалось бы, слабому соединению. В этот же момент…

— Докажи!

Вслед за всплывающим сообщением послышался механический голос защитника. Исполинских размеров монстр медленно пошевелился. Хорошо, попробуем с этой стороны. Полный решимости, я поплотнее ухватил меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46 - Босс II**

Самым сложным в сражении с защитником оказалось угадать, насколько он силен, потому что его навыки разнились в зависимости от типа. Он создан по типу голума, как раз поэтому предугадать его силы очень трудно.

Что ж, придется определять слабые места, основываясь лишь на внешнем виде. У меня есть только один шанс нанести удар, и это пока защитник не очнулся. У него напрочь отсутствует инстинкт самосохранения, а значит он не сможет прикрыть свои слабые места.

«Нужно прямо в… яблочко!»

Второго шанса нанести повторный удар мне никто не предоставить, а потому нужно действовать четко и выверено. Я ударил по части защитника, похожей на сустав. Он настолько огромен, что я не уверен, куда именно стоит бить.

Вопреки моим опасениям, меч вошел внутрь, пробил защитный панцирь и задел расположенный внутри механизм.

«Так значит, это механический защитник?»

У него стальные детали, которых не увидишь у обычного монстра. Другими словами, это механический защитник, часть органов которого заменили, соответственно, на механические детали. Особо трудный для поединка вид монстра. В отличие от защитников, классифицируемых как «огненный», «ледяной», «святой», у этого нет явно выраженных слабых мест. И либо их тяжело найти, либо их вообще нет.

Этот отличался от обычных защитников, использовавших определенные навыки, еще с первых минут. Нужно побыстрее приготовиться. Пол подо мной затрясся от удара плеча голума. Кажется, атака не прошла незамеченной. Уверен, защитник начал просыпаться.

Вибрация под ногами усилилась.

«Черт побери!»

Если упаду, не смогу ответить на атаку. Вообще страшно представить, насколько он сейчас взбешен. На секунду я задумался о всех предметах, хранящихся в пространстве расширения. За каждый я заплатил высокую цену. Но если воспользоваться ими сейчас, это значительно скажется на силе.

В любом случае, эти предметы продавались с целью помочь владельцу противостоять боссу, не так ли? Не в моем случае. Я смогу использовать золотой билет только после победы над боссом. У меня нет другого выбора, кроме как положиться на свои собственные умения.

«Есть идея, как его атаковать!»

Пока защитник заводился, готовясь стереть все в порошок, я вновь нанес удар. Но в этот раз меня ждало разочарование. Я просчитался, забыв о том, как только защитник заведен, его и так жесткая броня покрывается чем-то вроде щита из маны. Просто сильного удара теперь недостаточно. Логичным выходом из ситуации будет либо подождать, пока его мана иссякнет сама по себе, либо найти, откуда она идет, и обрубить поток. Оба способа одинаково сложны для типичного игрока.

«Попробуем второй способ».

Я покинул свой пункт наблюдения и мягко приземлился на пол. В ту же секунду рука защитника попыталась меня схватить. Останься я на том месте и плена мне не избежать. Так что у меня есть еще шанс.

Я почувствовал нестабильный поток маны. Пока защитник только запускается, тяжело определить, откуда льется его колоссальный поток маны.

Не знаю, а вдруг я волшебник? Существует лимит маны, который люди способны понимать и воспринимать. Но для осознания этого тоже нужно время и опыт.

— Не экономь ману, просто срази его проклятием, без лишних раздумий.

— К-ко?

Чтобы это сделать, ему придется затратить все имеющиеся силы. Я отдал приказ фениксу.

[Проклятие феникса повышено до 2 уровня.]

За короткое время уровень этого навыка немного повысился, что не может не радовать. Тело защитника, набиравшего скорость, замедлилось до приемлемого уровня. Видно, что он не понимает, почему работавшее до этого тело не функционирует как нужно.

Не знаю, надолго ли я его задержал, но сейчас нужно найти и уничтожить ресурс маны. Главным препятствием стала теперь неизвестность, — я не мог даже примерно предположить, как долго можно удерживать защитника.

«Началось…»

На самом деле, было не так уж много стратегий в борьбе с защитником, настолько превосходящим меня по размеру. Стоит ли говорить, что в битве Давида и Голиафа все ставили на второго? Мне же приходилось избегать удара защитника, в несколько раз крупнее Голиафа.

Удар! Медленная, но огромная нога защитника приземлилась туда, где я стоял секунду назад. Настолько огромная, что на мгновение мне показалось, будто небо потемнело. Если бы не высокий уровень ловкости, я умер там же.

Я быстро сунул феникса в пространство расширения, параллельно уворачиваясь от ноги защитника и пытаясь применить ману. Внезапно из носа хлынула кровь, и я ощутил странное головокружение.

«Нет, я должен держаться…»

Первое, что пришло мне в голову. Я недостаточно талантлив, чтобы справляться с препятствиями, выходящими за рамки моих навыков, и я так и не достиг какого-то прогресса относительно маны. Можно ли одолеть защитника, не загоняя при этом себя самого? И в этот момент ко мне вернулся рассудок.

Хотя я все еще не в порядке, мужество в очередной раз оправдало свою ценность и, как и в предыдущие разы, помогло настроиться на сражение. Скорее всего из-за побочных эффектов я все же слягу после битвы.

«Хм, вроде там ничего и нет».

[Рациональный защитник предлагает вам защиту за очки.]

Вот это подарок! Я тыкнул на кнопку «Подтвердить» во открывшемся окне. У меня нет талантов или чего-то в этом роде, так что самое время получить от защитника опыт и внимание! С таким набором даже выжить можно.

[Вы потратили 1 балл.]

[Рациональный защитник дает Вам благословение.]

[Рациональный защитник добавляет, что это только один раз.]

Однако. Что ж некоторые моменты были решены этим нехитрым патронажем. Рациональный защитник, наблюдавший за мной дольше всех, дал мне благословение за довольно-таки смешную цену.

Сразу во всем теле я почувствовал прилив сил. Такой эффект за такую цену — больше, чем я мог просить.

«Вот он где!»

Я медленно, но отчетливо ощутил поток маны. Чувствовал ее, защищающую внешний панцирь защитника. Прямо передо мной.

Атака! Перекатившись по полу, я вонзил меч прямо в поднятую стопу монстра. В точку, которая в отличие от остальной поверхности периодически посверкивала. Я не думал о последствиях, просто делал и все. Меч мягко пронзил нужное место.

Последовал удар, но он уже не оставил и царапины, вопреки огромному размеру и силе. Я чувствовал, что источник маны уничтожен.

— Бесполезно… — вновь послышался скрип металла — звук, доносившийся изнутри защитника.

Кажется, я ударил верно. Это что-то вроде подсказки для меня.

«Можно выиграть, если не действовать по его сценарию».

Нужно действовать вопреки новой стратегии защитника, мирно стоявшего в углу, но явно что-то замышлявшего.

Ах, вот оно. Из тела защитника посыпались маленькие монстры. От крошек, размером с половину моей почки, до монстров побольше, еле поместившихся бы на моей ладони. Они наверняка тоже механические. Маленькие монстры блокировали пути атаки.

Я направил ману в щит и одним ударом снес всех малявок со своего пути. Несмотря на сниженную скорость защитника, сила атаки оказалась невероятной. Надо покончить с этим, пока не стало хуже.

«И тут тоже…»

Я подошел к краю пола и почувствовал, что отсюда тоже идет поток маны. Не теряя ни минуты, я изо всех сил ударил по найденному разрыву мечом. Но одним ударом дело не кончилось. К счастью, пока меня никто не пытался поймать. Быстро ударив еще раз, я уничтожил и этот источник маны.

«Черт возьми!»

Игры не избежать. Чем больше я уничтожаю, тем сложнее становятся атаки защитника. Используя неизвестный мне вид магии, защитник начал применять удары дальнего действия.

Ситуация повторялась практически в точности. Нельзя терять бдительность. Я повысил свою выносливость, выпив необходимое зелье. Теперь я могу это сделать, главное не сдаваться. Раз, два, три… Всего их десять. Я разбивал источники маны один за другим. Это заняло больше времени, чем я думал, потому что находились они не только в полу, но и в стенах. Но разве это для меня препятствие?

— Что же это такое? — голос защитника прозвучал еще громче.

Я подумал, что это последний раз, но все равно ничего не ответил. Разрушив четвертый источник, я отпрыгнул в сторону стены. Бежать дальше нет необходимости. Больше никакой магии, мелких монстров и изменений атак. Он проиграл и не смог меня прикончить. Все, что осталось, так это тело защитника. На ум пришла фраза, появившаяся, как только я вошел на уровень босса.

[Иди до конца или умри.]

«Наконец, я нашел решение!»

Остаться тут или двигаться дальше. Момент, когда решается судьба. Прямо как в первый раз, я выступил чуть вперед, наступив на тело защитника. Может это из-за того, что прекратился поток маны. В любом случае, видно, что у него совсем не осталось сил даже на одну атаку.

Либо это во мне ненормальное количество энергии. Во мне слишком мало маны, чтобы так говорить, поэтому, скорее всего, это действие зелья выносливости и добавочная сила воли. Неважно, были ли у меня силы нанести по защитнику последний удар, предположив местонахождение механизма, я просто вонзил меч.

Щит маны ушел, и теперь внешний панцирь не казался таким уж твердым.

«Он был тут все это время».

Далее, исследовав механизм, я определил слабые места, чтобы больше не допускать ошибок. Какими бы разными ни были механические защитники, зная внутреннее устройство, можно подготовиться к встрече с ними. В этот раз основной механизм находился в центре, и есть вероятность, что в следующий раз будет так же.

— Наконец-то…

Каждый раз, когда я касался внутренностей, тело защитника дергалось. То рука, то нога. Он мучился недолго, потому что я быстро разрушил жизненно важные части. Это конец. Я ударил по последнему органу, тело защитника рухнуло.

Последний бессмысленный скрип. Огромное тело вырубилось и медленно растворилось. Защитник, являвшийся главным злом на самом сложном уровне босса, растворился бесследно.

Я так же остался без сил. Из меня будто выкачали всю энергию. Это было невероятно тяжело! Казалось, мир вокруг кружится. Видимо с окончанием поединка закончилось и действие мужества.

[Уровень босса зачищен!]

[Вы зачистили локацию босса с уровнем 10 в самое короткое время! Это восхитительное достижение…]

[Вам присвоен титул «Величайший человек»…]

[Величайший человек: все навыки…]

[Награда полу…]

[Награда за зачистку…]

Куча сообщений мелькала у меня перед глазами. Я закрыл их, не в силах прочитать все. Слава богам, что на уровне босса нет принудительного выбора. Я был бы рад остаться прямо здесь. Но вместо этого попытался открыть глаза. И не смог. Мне стоит приготовиться ко второму уровню. Эта мысль была последней перед погасшим будто в кинотеатре экраном в моей голове.

\*\*\*

«Фу-у-ух…»

Сколько времени прошло? Я поднялся с пола, встряхнув головой. Все тело болело. Что ж, не думал, что вложил в это сражение настолько много сил. Я достал из дополнительного пространства самое сильное восстанавливающее зелье и выпил его залпом. Постепенно мне стало лучше. Сейчас не битва и, будучи в таком спокойном состоянии какое-то время, я быстро восстановлюсь.

Одновременно я решил проверить, какие же награды мне начислили перед тем, как я отрубился.

[Величайший человек: все навыки — 2 уровень, все статы +5%]

«Ага, вот оно что».

Во-первых, титул «Величайший человек», присвоенный за самое быстрое прохождение уровня босса с 10 уровнем сложности. Наверное, это за то, что сражался не жалея тела. Не только все навыки повысились до второго уровня, но и все показатели характеристик на пять процентов! В мире, пожалуй, вообще нет людей с такими же достижениями и наградами. Это честная награда за страдания? Оставались лишь за достижения и за зачистку локации.

«Ладно, открою попозже».

Уверен, многие тотчас бы захотели открыть, так как это была награда за перенесенные страдания. Но я остановил себя и вытащил из пространства расширения один предмет. Золотой билет. Теперь не открытые награды могут улучшиться. Обычно этого можно добиться с помощью серебряного и бронзового билетов, но и с этим наверняка получится.

Мое тело почти полностью восстановилось.

С нетерпением я воспользовался золотым билетом. Обстановка вокруг меня поменялась.

«Только не говорите, что это последнее испытание золотого билета?»

Прежде чем я понял, где нахожусь, в глаза бросилась одна деталь. Здесь было то, чего не встретишь на первом уровне. Это вызвало у меня нервный смешок. И как по-вашему я должен с этим сражаться?

Пошарив в пространстве расширения, я достал самые дорогие предметы. Что ж, давайте сделаем это. Я как раз их берег для такого случая. Ошибки быть не может. Я зачищу этот уровень и покончу с этим!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47 - Босс III**

Монстров первого уровня можно разделить на две группы: те, что обитают только на первом уровне, и те, которых можно увидеть еще и в начале второго. Первые чаще всего были мелкими, вторые же обычно огромными, сильными монстрами, с которыми неприятно встречаться даже на втором уровне.

Тогда какие же они, монстры второго уровня? Естественно, их не встретишь на первом уровне ни при каких обстоятельствах.

«Так и должно быть».

Но теперь установленный порядок нарушен. Я использовал золотой билет, и сейчас передо мной пролегла дорога, разделенная на две части. На левой дорожке стоял монстр второго уровня, и это моя первая встреча с подобным существом.

На стоящем рядом знаке я увидел милый совет: «Хочешь выжить — выбирай правую дорогу». Если верить ему, то справа меня ждет спокойная тропа без монстров и с вознаграждением в конце. Сценарий, который я видел уже много раз. Принудительный выбор. Сделай его и получи награду. Конечно, на этот раз ставки выше.

«Алегос».

Сам монстр размером с гнома, но на его спине расправились огромные крылья. На морде его горели глаза, похожие на обезьяньи, а из пасти выглядывал раздвоенный, словно змеиный, язык. Монстры, печально известные не только внешним видом, но и особыми способностями. Этот вид надолго отпечатался в моей памяти.

«Так это тот случай, когда монстр слишком силен для слабака и слишком слаб для силача».

В памяти всплыли два воспоминания. Сцена, как алегос с легкостью разрывает слабых Игроков, и как полузащитник из Большого Альянса убивает монстра, словно назойливую муху. Алегос создан для того, чтобы избавляться от слабых Игроков. Все эти моменты стали ясны для меня прямо сейчас. Это просто выявление слабых Игроков.

И теперь мой противник — малыш алегос. Даже если я соберусь вместе со всеми Игроками первого уровня, мы все равно его не поймаем. Пожалуй, мне не стоит выбирать левый путь, какой бы соблазнительной ни была награда. Если я поддамся гордыни после зачистки локации 10-го уровня, я наверняка поплачусь за это, и мне здорово достанется. Если бы не предмет, который я приобрел, я точно пошел в обход. Как же будет смешно дойти до такого уровня и умереть из-за глупой ошибки.

«Я смогу».

Хорошо, не время отступать. Посмотрев на мирно сидящего алегоса, я принял несколько зелий, начиная с эликсира силы и заканчивая магией. Все эти зелья временно повышают характеристики на 30%. Их специально продают для уровня босса.

Если обычный Игрок начинает бездумно пить все эти эликсиры, которых и одну-то склянку принять тяжело, то его сила и характеристики, естественно, растут. С этого момента начинается подготовка.

— А-а-а!

В тот момент, когда я ступил на левую дорогу, послышался странный звук, будто вой нескольких животных одновременно. Я же в это время допивал зелье, способное предотвратить атаку противника три раза.

Настало время для крупномасштабного наступления. Я достал бусины, увеличивающие сопротивляемость предметов на какое-то время, а также рог, принадлежащий небесному созданию. У меня по-прежнему была куча предметов, которые я мог бы использовать. Поднеся рог к губам, я дунул в него изо всех сил.

Звука не было. Но внезапно в сторону алегоса метнулся яркий белый луч.

— Кгра-а-а!

Вместо прекрасной мелодии послышался рев монстра. Все из-за страшного удара, нанесенного ему Светом. Разящий луч был направлен прямо на него. Думаю, теперь всем ясно, что я достойный противник, а не букашка, которую можно прихлопнуть в любой момент.

Пораженный мощным ударом, алегос ринулся в мою сторону. В ответ я вытащил меч. Нет смысла оттягивать. Стиснув зубы, я ударил монстра.

«А это не так-то просто…»

Это была опасная схватка. Глаза алегоса сверкали злостью. Невероятное зрелище. Столкнись я с ним, не будучи под действием зелья и без волшебных предметов, и от меня и мокрого места не осталось. Нужно покончить с ним, пока наши силы равны. Я еще крепче сжал меч. Все мои характеристики повысились благодаря зельям. Алегос с еще большей яростью нацелил на меня свои когти.

«Куда же ты?»

Атака, созданная из тьмы и яда. К несчастью для него, я легко заблокировал ее с помощью камня, способного противостоять различным ударам. Игра началась. Мне пришлось преследовать монстра, который решил полетать, видимо, чтобы потянуть время. В этом мне помогли крылья Гекаса, способные дать своему носителю временную способность леветировать. Я приложил меч к его горлу. История повторялась. Я не стал экономить на предметах. Огненное, ледяное и зелье яда.

«Сейчас!»

Мы искали слабые места друг друга, как вдруг опасность настигла и меня. Когти алегоса почти задели мою грудь, и я безрассудно бросился на него. Видели бы это другие, черт возьми! Это была настоящая стратегия — пропустить удар, а потом атаковать с удвоенной силой.

Монстр никак не мог добраться до моей груди. В дело вступило зелье, блокирующее атаку противника три раза. Удары, способные меня убить, нейтрализованы. Теперь алегос никак не мог спастись от моей атаки. Меч вошел немного глубже, чем ожидалось.

С этого момента градус сражения снизился. Монстр атаковал меня еще несколько раз, но все безуспешно. Я должен быть ему благодарен за шанс выиграть. Несмотря на рану, он все еще пытался, но его состояние с каждой секундой ухудшалось. Сделав ещё несколько кругов в воздухе, он, наконец, опустился вниз, и это не потому что он решил сражаться на земле. У него просто не осталось сил на полет.

Задыхаясь, алегос рухнул на землю, но глаза его горели от ярости. Я ударил его без колебаний, и тело монстра исчезло.

«Можно уже получить свою награду?»

Я разделался с алегосом, блокирующим путь. Кроме того, я рационально воспользовался предметами и хорошо подобрал время. Теперь ничто не стояло у меня на пути. Если бы я хотел поберечь жизнь, я выбрал правую дорогу. Понятно, что мне страшно умирать, как и любому другому человеку, но все же я выбрал левую дорогу.

Я одиноко продолжил свой путь по тропинке.

[Поздравляем! Вы первый, кто дошел до финала 1-го уровня!]

[Награда: звание «Достигающий конца».]

[Достигающий конца: когда Игрок умирает, он возвращается к финальному состоянию 1 раз. ???]

— Конец?

Все как я и рассчитывал. Больше никаких испытаний. Последняя точка на первом уровне. Я прибыл на место, о котором никто раньше не слышал. Тут такая же атмосфера, как на первой точке, когда я только прибыл в Сефирот.

Если верить сообщению системы, я первый, кто прибыл сюда, и чтобы это сделать, мне пришлось изрядно постараться. Это того стоило, ведь новое звание давало невиданные до этого бонусы. К тому же, к возможности восстановления добавлялся и скрытый эффект «???».

[Назначена дополнительная награда.]

[Все не открытые награды повышены.]

С неба мягко приземлилась коробка с вознаграждением и две дополнительных, еще не открытых. Последние награды на первом уровне. И раз уж предметы первого уровня не особо полезны на втором, на эти подарки я возлагал огромные надежды. Надеюсь, они помогут мне в дальнейшем. Я трясущимися руками открыл коробки.

[Броня дракона — S + [U]]

Доспехи, сделанные из драконьей кожи в прошлом веке. Обладают невероятной способностью к скрытности и прекрасно работают в паре с маной.

[Магия +10, интеллект + 15, выносливость + 10, сила +10, сопротивление тьме +20%, сопротивление огню +10%, сопротивление холоду +10%]

[Трансцендентный камень — ? [1]]

Камень с непознанной энергией. Управлять им можно только имея очень сильное оружие.

[При использовании с оружием предмет меняет свойства на уникальные и становится уникальным предметом [U]]

[Левис эсты — S [U]]

Щит невероятной силы. Настолько прочный, что не нуждается в поддержке другого оборудования.

[Выносливость +25, сила +5, ловкость +5, интеллект +5, вся защита +10%]

Броня неизвестного уровня, щит, а также камень первого уровня. Невероятные награды. Если бы я получил их пораньше, разделался бы с защитником, вовсе не прилагая усилий. Я надел броню и взял в руки щит и камень. Одни из наград, которые я так давно хотел получить.

То, что важно на первом уровне, теряет всякий смысл на втором, поэтому наличие трансцендентного камня может сыграть мне на руку. По крайней мере, мне точно это поможет, ведь у меня достаточно предметов, хорошо сочетаемых с камнем.

[Вы использовали камень совместно с черным мечом.]

[Черный меч, превосходящий все возможное, теперь стал одним предметом.]

[Дайте название новому получившемуся предмету.]

Настало время сделать из меча, который я использовал с самого начала, уникальный предмет. Как и предыдущий усиливающий камень, трансцендентный камень растворился в мече. Теперь нужно дать новому предмету подходящее имя. У меня уже было одно наготове.

— Тьма.

[Меч, превосходящий все возможное, преобразован в уникальный предмет «Тьма».]

[Тьма — S + [U]]

У меня есть еще и кольцо, которое я зову «Белой магией». А теперь есть и меч, названный «тьмой». Тьма материализовался на земле. Это единственный во всей Вселенной предмет. Все награды собраны, и настало время двигаться дальше, на второй уровень.

— Я выбрал.

[1] — 2 уровень.

Другого варианта не было. Я тыкнул на краткую и лаконичную табличку, означавшую переход на второй уровень. Передо мной возникли врата. Эти, казалось, светились ярче, чем все предыдущие, но конкретно их я видел уже во второй раз. Впервые я столкнулся с ними в прошлой жизни, когда тоже переходил на второй уровень.

Тогда я еще не знал, какое ужасное будущее мне уготовано — быть растоптанным, падшим, использованным, а в конечном итоге мертвым. Теперь все изменится. Я гордо вступил во врата.

[Характеристика, находящаяся в имеющихся предметах, переходит Игроку.]

[Вы больше не можете использовать предметы 1 уровня.]

[Все предметы 1 уровня конвертируются в очки и исчезают.]

Все предметы, кроме уникальных, начали растворяться, но снижения характеристик я не ощущал. Все потому что я уже вобрал в себя энергию предметов.

В отличие от первого уровня, где решающими в бою были имеющиеся предметы, на втором все решала индивидуальная сила и навыки. Еще одна причина, почему бесталанные Игроки остались позади.

«И дело не только в этом».

Первый уровень организован по формату локаций. Второй — один большой целостный континент. Это мешанина из зон отдыха, подземелий, NPC и монстров, а также место, где смешались большой Альянс и маленькие коалиции.

Все, что вы испытывали на первом уровне, должно было подготовить вас ко второму. Я медленно, но верно собирал свою команду, чтобы противостоять большому Альянсу.

[Упрямый защитник ждет дальнейшего плана действий.]

[Вас проспонсировали на 10000 очков.]

[Рациональный защитник, у которого нет денег, откашлялся.]

[Защитник, любящий выпить, интересуется, когда мы уже начнем пить.]

Прямо как сейчас. Если и дальше продолжать в таком духе, то однажды я смогу добиться своих целей. Волнуясь, я прошел вглубь ворот. Меня ослепило.

«Ох!..»

Местность, похожая на типичную зону в начале. Наконец, настало время второго уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48 - Место старта I**

[Вы достигли места старта 2 уровня.]

[После 7 дней пробного периода Вы перенесетесь на континент.]

[Наслаждайтесь заслуженным отдыхом.]

Всплывшее сообщение и куча возвышающихся зданий вокруг. На первый взгляд, локация ничем не отличается от предыдущих, через которые я уже прошел. Хотя некоторые моменты все же бросались в глаза. Во-первых, касательно Игроков. В новом режиме никто не проходит испытание один за другим.

— Ах, я уж думал, что помер!

— Выжил! Я выжил! Черт возьми!..

— И почему я не выбрал уровень повыше? Все оказалось легче, чем я представлял.

Место отдыха, наподобие второго Тасеа, где собираются все. Что-то вроде стартовой точки, куда, зачистив уровень босса, перемещаются Игроки. И у всех свои впечатления, свой отдых. На первый взгляд, тут человек сто. Если бы не люди, контролирующие здесь едва ли не каждый шаг, хаоса не избежать.

Гул голосов все нарастал, но через весь этот шум послышался треск, идущий откуда-то из земли. Игроки изменились в лице, а гул начал постепенно стихать.

Перед Игроками предстал мужчина в возрасте со шрамом на пол-лица, в старинном обмундировании и развивающейся накидке. Все внимание было приковано к нему. Толпы Игроков напряглись из-за одного человека.

«Хотя, гляди, некоторые ни единой мышцей не шевельнули».

Всего несколько человек, включая меня, сохраняли спокойствие. Но нас так мало, что, казалось, каждый в толпе испытывает не то страх, не то благоговение. Я же спокойно ждал, что скажет этот загадочный незнакомец.

— Все притихли? Хорошо. Сейчас я все объясню. Итак, раз вы здесь, значит умеете понимать подсказки с полуслова. Я повторять не стану, так что внимательно слушайте и запоминайте.

— Простите, у меня вопрос…

— Вопросы потом. Сначала слушайте. Меня зовут Александр, я проводник. Мне уже приходилось обучать таких новичков, как вы, несколько раз.

У него был низкий бас, звучно раскатывающийся по всей округе. Какой-то смельчак попытался задать вопрос, но после того, как его попытка оказалась пресеченной, вся толпа вмиг затихла. Все молча внимали словам этого таинственного человека, ведь он вещал истину.

— Поздравляю вас с тем, что вы прошли первый уровень и выжили. Понятия не имею, как вам удалось пройти этот кошмар. Но всем вам удалось победить смерть.

Начало, честно признаться, ничего не объясняло — нам радоваться или грустить? Лицемерная, безэмоциональная похвала. Учитывая, через какие трудности мы прошли, не очень-то любезно с его стороны. Брови некоторых особо горделивых Игроков взметнулись вверх. Их тоже явно не устраивали пустые слова, сказанные в таком тоне. Это мир, в котором правит сила. Сефирот — каков он есть. Этого не понять тем, кто раньше зачищал локации группами.

— Второй уровень отличается от предыдущего. Это не локация, это целый континент, где вам нужно полагаться исключительно на свои силы, а не на предметы, которые у вас есть. И уж тем более не следует полагаться на свой уровень.

Далее последовали разъяснения сказанного. Теперь предметы будут делиться не как раньше на предметы В и А-уровня, теперь все зависит от звезд, прикрепленных к тому или иному объекту. Это отличалось от используемой ранее концепции повышения характеристик. Теперь предмет это всего лишь предмет, поэтому придется полагаться на показатели собственных характеристик.

Так что с этого момента тренировки и навыки играют самую важную роль. Тем, у кого нет таланта, конец. Обоснованная, но неудобная система. Структура, отличающаяся от игровой модели, при которой, имея хороший предмет, автоматически становишься сильнее.

Основные разъяснения подошли к концу. Александр добавил:

— И последнее. То, что вы делаете следующие семь дней, полностью ваша забота. Хотите отдыхайте, хотите тренируйтесь. Ваше право. Я вмешаюсь только в случае конфликта между Игроками и NPC, так что советую вести себя хорошо.

— Фу-у-ух…

[Вы узнали правила 2 уровня.]

[Интеллект повышен на 2.]

Повсюду слышались вздохи облегчения. Напряжение, контролировавшее толпу, тут же растаяло. Естественная реакция. А я тем временем доволен всплывшим сообщением. Повышение интеллекта, да еще и свободное время, которым можно распорядиться по своему усмотрению, — неплохо! Вот почему я выслушал до конца объяснение, которое и без того знал.

«Ожидание стоило того, чтобы услышать вновь это оповещение».

Я взглянул на Александра, наконец-то завершившего свою речь. Не помню, чтобы этот человек присутствовал в моей прошлой жизни. В моей памяти человеком, который давал разъяснения на стартовой точке в прошлый раз, была девушка по имени Хелена. Она была ведьмой, свободно владеющей магией. Я думал, вдруг и объяснение изменилось. Но нет, все то же самое. Может в этой перемене личности нет никакого особого смысла? Ну разве что теперь нельзя буянить с NPC. Одна из тайных фишек.

«Это из-за того, что постоянно поступают жалобы, что кто-то решил задать жару NPC?»

Сейчас я точно вижу, что многие Игроки, как и я сам, не были впечатлены речью Александра. Придерживаться его требованиям трудно, но выполнимо. Официально система не защищала NPC. Подозреваю, что этот Александр, сам будучи NPC, в свое время проиграл какому-нибудь Игроку и теперь, заняв место хранителя, пытается облегчить жизнь другим NPC.

На самом деле ходили слухи, будто победа над проводником — часть тайной фишки, за которую можно получить неплохую награду. Но с этим можно разобраться и позже. Сейчас есть проблемы поважнее.

Чем же мне заняться в течение этой недели? Я решил побыстрее уйти, чтобы успеть осуществить свою задумку.

— Хмм, если честно, я не все понял. Просто буду действовать в обычном режиме. Понятия не имею, сколько тут наберется ребят, готовых оказать поддержку. Так скольких мы сможем нанять?

— Я все еще под впечатлением от прошлого раза. Большинство оказались бесполезными, так что много не набирай.

— То было при обычных обстоятельствах. Сейчас мы на втором уровне, я буду осторожнее. Думаешь, наши детки зашли слишком далеко?

— Ага. Хотя даже если их слишком много, эффективнее собрать в союзы Игроков с похожими навыками и скоростью и просто отправить их вместе на локацию босса.

Откуда-то слышался шепот. Голоса казались мне странно знакомыми. Я остановился и повернул голову в сторону говоривших. Несколько человек, окруженных другими заинтересовавшимися их разговорами, тихо переговаривались в этой толпе. Их было где-то человек восемь или десять.

Они такой командой прошли на второй уровень? Я вновь взглянул на кучку, в которой царила необычная атмосфера. Кажется, я видел эти лица раньше. В памяти никак не всплывало нужное воспоминание. Лица смутно похожи на те, что так надежно отпечатались в моей памяти. Но кто…

«…кровавый воин И Чжон Ун».

Образ в моей голове человека, чье тело полностью покрыто кровью, наложился на картинку в реальности. Невероятно, что это один и тот же человек! И вовсе неудивительно, что я не узнал его с первого раза, ведь раньше отличительной чертой И Чжон Уна была бешеная кровожадность — он постоянно убивал Игроков из своей же команды, таким образом повышая собственную силу. Из-за этого он вечно ходил в крови. Сейчас же в окружении напарников он выглядел совершенно иначе.

«Мне нужно оставаться начеку».

Не стоит игнорировать его дурную славу, тем более если уже на стартовой точке он собрал такой огромный союз. Однажды мне придется убедиться в его мощи. Возможно, это именно он когда-то победил Александра, ведь слабаку с проводником не справиться. Говорят, он смог пройти 8-й и 9-й уровни сложности на локации босса.

Я отвел от И Чжон Уна взгляд. Если и дальше так пялиться, я рискую показаться им подозрительным. Бессмысленно вступать с ним в конфликт сейчас.

Не теряя времени, я решил потихоньку пробирался сквозь толпу потерянных людей, незнающих, куда им пойти и чем заняться.

«Эх, все, как всегда».

Местность не похожа на привычные зоны отдыха: повсюду стояли высоченные здания, в которых можно было неплохо отдохнуть, имея достаточно баллов, отели, магазины, рестораны. Одни новостройки сменялись другими, еще более шикарными. Некоторые Игроки глядели на это все с выпученными глазами, не в состоянии раскошелиться и позволить себе такую роскошь.

Я же мог позволить себе все, что угодно. Имея баллы, можно всю неделю наслаждаться алкоголем, всякими дорогими товарами и даже услугами противоположного пола. Многие терялись тут в собственном высокомерии и фантазиях, с самого начала оставаясь позади остальных.

Было бы фатальной ошибкой тратить свое время и баллы на такую ерунду сейчас. Даже если они попадут на континент, они лишатся шанса вступить не то что в большой, да хотя бы в маленький или средних размеров союз. Сефирот не знает жалости к отстающим, не говоря уже об Альянсе, установившем диктатуру собственных корыстных интересов.

«Я пришел первым, отлично».

Пройдя мимо всех искушений, я обнаружил, что наиболее важные точки расположены на самом краю улицы. Гильдия с целым списком тренировочных баз и испытаний. Это одно из самых эффективных мест тренировки для того, у кого нет талантов и навыков. Если вы недостаточно уверены в своих силах или просто хотите повысить мастерство владения определенным навыком, это отличная возможность. Будучи уверенным в своих силах, стоит рискнуть и проверить себя.

Попасть туда можно в порядке живой очереди. Естественно, даже если вы занимали место в прошлой жизни, как я, это не ставило вас в очередь перед другими Игроками. Чтобы не остаться позади, следует поторопиться.

Сначала я зашел на тренировочную базу. Все, чтобы занять раньше других тайный участок.

— Ох, ты в курсе, где потренироваться? С момента общего сбора прошло не так уж много времени, а ты уже тут. А у тебя зоркий глаз.

— Все оборудование для тренировок, что тут есть. Я готов все купить. Сколько это стоит?

— Еще и про покупку знает. Смышленый малый, а? Сила, ловкость, выносливость, интеллект, магия. За все пять выйдет, хм, восемь тысяч очков. Но раз ты первый покупатель, отдам за полцены. А ты счастливчик!

— Благодарю, этого достаточно.

Для начала я прикупил разные оборудования для оттачивания навыков в тренировочном лагере. Каждое для повышения определенной характеристики. На самом деле, даже те Игроки, которые тренируются, не всегда покупают эти оборудования. Все потому что внутри тренировочного лагеря этим можно пользоваться бесплатно. Других мест, где можно таким воспользоваться в полной мере, просто не существовало, да и цена кусалась.

«Что ж, так и задумано».

Без таланта, нужно лезть из кожи вон, чтобы повысить свои навыки и силу. Один из способов — воспользоваться всем этим, находясь в подземелье. Понятия не имею, в чем смысл, ведь если использовать тренировочное оборудование за пределами лагеря, то есть в подземелье, наименее эффективное возрастет в своей силе в несколько раз.

Вот почему тайный участок назывался тайным.

Но я же преследовал другую цель.

«Если использовать тренировочное оборудование по максимуму, оно будет уничтожено. А тому, кто сможет уничтожить оборудование, достанется дополнительный бонус к характеристике».

Вот почему я решил купить собственное тренировочное оборудование. Отнесу его в подземелье, доведу до максимальной эффективности, уничтожу и получу дополнительные бонусы. Мой первый шаг к тому, чтобы эффективно провести эту неделю в зоне старта.

Со всем купленным я отправился в здание Гильдии, чтобы столкнуться с испытанием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49 - Место старта II**

«Самое время для испытания?»

Я стоял перед зданием гильдии, расположенном рядом с тренировочной базой. Все купленное оборудование сложено в пространство расширения, и я уверенной походкой вошел внутрь. Места в пространстве расширения куча, потому что все предыдущие предметы либо исчезли при переходе на 2-й уровень, либо скормлены белой магии.

— Ой, ох… Я не вообще не поспал! Такой отличный работник на полставки как я не может спать на посту! Добро пожаловать в Гильдию!

Стоило мне войти, как дремавший, едва не пускающий слюни, хозяин-фазан тут же встрепенулся. На этот раз это самый настоящий фазан, а не цыпленок.

Интересно, этот временный работник недавно тут появился? Как и проводника Александра, я впервые видел этого фазана. Но это не так важно. Меня сейчас больше интересовало испытание.

Кивнув хозяину, я взглянул на доску информации гильдии.

«Еще ни один Игрок не начал испытание».

Существовали испытания, в которых количество попыток не ограничено, и те, где давался лишь один шанс. Понять, где какое можно по спискам записей. Если попыток отводилось несколько, то запись следующей 0/1, где второе число — количество возможных попыток, а первое — количество тобой уже использованных. Когда все попытки использованы, листочек отрывается. А раз все листочки сейчас на месте, видимо, желающих пройти испытание еще не было.

Короче говоря, испытание, на которое я хотел попасть, никем не занято. NPC может и изменилось, но составляющие испытание остались теми же. Я быстро просмотрел список и выбрал три самых интересных.

[Взятие синей звездной горы]

D/1/1

На звездной красивой синей горе появились незваные гости.

[0/1]

[Выживание в зеленом лесу]

C/3/5

По всему лесу распространяются огромные растения и монстры. Постарайтесь выжить как можно дольше.

[0/2]

[Осада красного каньона]

B/8/15

Армия не убиваемых направилась в проклятый каньон. Все, кто мог бы помочь, мертвы. Защитите каньон, для жителей которого уже не осталось надежды.

[0/3]

«Взятие звездной горы — уровень сложности D. Максимальное количество возможных участников за один заход — 1, минимальное — 1. Вот как…»

Эта миссия сохранилась в моей памяти. Самое первое испытание — Взятие синей звездной горы. Сложность невысокая, одному Игроку дается одна попытка. Начинать надо прямо сейчас, потом будет поздно.

Другие испытания, напротив, не стоит начинать вот так с разбегу. Поэтому просто заранее внесу свое имя в списки. Лист заявок так же поможет мне принять решение, вступать или не вступать в партию, когда соберется максимум или минимум Игроков. Для того, чтобы начать Осаду красного каньона, нужно собрать команду до пяти человек, а это займет время. Поэтому пока что займусь Взятием звездной горы.

— Я начну Взятие синей звездной горы и хочу записаться на Выживание в зеленом лесу и Осаду красного каньона.

— Так много испытаний? Ты можешь об этом сильно пожалеть. Запишу пока только на два испытания. Держи билет на «Взятие синей звездной горы».

Помимо выбранных трех задания, я хотел поучаствовать еще в нескольких целевых испытаниях, но не нашел их в списках, что, впрочем, не сильно меня огорчило. Возможно, они появятся со временем. Я взял у фазана протянутый билет и подошел к воротам, на которые он указал.

[Вы готовы к испытанию «Взятие синей звездной горы»?]

Среагировав на билет, ворота вывели приветственное сообщение. Но смысла спрашивать не было. Как только я подтвердил выбор, местность изменилась. Подул ветер и передо мной предстало не внутреннее убранство здания гильдии, а прекрасная звездная гора.

[Вы начали испытание «Взятие синей звездной горы».]

[Чтобы самовольно завершить испытание, потребуется заплатить.]

[Условия зачистки следующие.]

Устраните незваных гостей, чинящих непотребства по всей звездной горе.

[Дополнительные условия следующие.]

Спасите Королеву Фей до того, как она умрет.

«Как говорится, либо сделай идеально, либо никак».

Я снова обратился к памяти. Да, это первый шаг на путь к тайному месту. Нужно быть предельно осторожным, чтобы выполнить дополнительное задание. Было бы слишком просто тренироваться в обычных условиях, поэтому прибавился еще и лимит времени.

Я еще не подготовил купленное мною оборудование. Если бы пришел позже, упустил бы такой шанс. Но еще не поздно его использовать.

«Насколько я помню, у меня два часа».

Мне вспомнился давний разговор с пьяным волшебником. Он разнес в свое время целый зал маны, просто потому что ему стало скучно, а после вырубился. Это точно было до того, как ему пришлось противостоять Великому Альянсу. Да, тогда все шло отлично. В этой истории содержалась и информация касательно тайного места.

В моей памяти немедленно всплыла история о том, как ему удалось победить Грамуса всего за два часа с помощью некой особой магии, которую он изучал в свое время. В конечном итоге ему удалось спасти Королеву Фей, оказавшуюся на грани жизни и смерти.

«Стоит ли мне беспокоиться?»

Я пробудил свои старые воспоминания, и, если им следовать, управлюсь всего за час. Я чувствовал себя не в своей тарелке. Если удача мне не улыбнется, то я только на обход этой горы потрачу все выделенное время.

Я мгновенно бросился в путь. В место, откуда шел единственный звук в предрассветной тишине горы, — ближайшему логову Грамуса.

«Вот вы где…»

— Хр-р-р…

Искать пристанище долго не пришлось. За барьером, сооруженном из каких-то хрупких деревяшек, сгрудились в кучу несколько грамусов. Казалось, будто они поют. Дюжина уж точно наберется. Обойти их всех за два часа, чтобы спасти Королеву Фей, — чистое безумие!

— Хр-р-р!

Сломав деревянную конструкцию, я бросился на грамусов, похожих на нечто среднее между гремлином и гоблином. Смысла тянуть нет. Грамус не монстр, на которого уходит много времени. Не бывало еще такого, чтобы Игрок, прошедший уровень босса 10-й сложности, провалился на испытании D-уровня.

«Это отличается от того, что было в прошлой жизни».

Понятно, что в прошлой жизни я не был так уверен. Тогда для меня было в порядке облажаться на этом уровне. Но теперь-то я не оборванец без какого-либо снаряжение. Теперь у меня есть черный меч S±уровня, полученный еще на 1-м уровне, он все равно что уникальный предмет с тремя звездами. Не знаю, как на всем континенте, но на стартовом месте меч с тремя звездами точно был сильнейшим. И дело не только во «тьме». Броня и щит также «трехзвездочные» и оказывают огромную поддержку. Очень приятное изменение после возвращения.

— Хр-р-р! Хру-у-у!

Один удар и дюжина грамусов оказались отброшены в сторону. Как все сразу преобразилось — убежище оказалось разрушенным за секунду. Но Королевы Фей тут не было.

«Как же раздражает!..»

На склоне виднелось еще несколько подобных точек. Но в которой из них Королева Фей? Как сделать верный выбор? А-а-а! Как же все бесит! Глубоко вдохнув, я бросился дальше и вдруг почувствовал инородный вид маны. Странно, я раньше не сталкивался с таким, но откуда-то знал, что это. Что-то похожее на дух, но в то же время совершенно другое.

«Это наверняка фея!»

Перед входом на испытание было ясно сказано, что тут есть фея. Я закрыл глаза и попытался уловить ее энергию. Я мог ее чувствовать, но не видеть, потому что моя натура отличалась от ее. Духи немногим разнились от обычных владельцев магии.

Люди, в том числе и болтливый волшебник, не упоминали этот факт в своих историях, просто потому что они не могли почувствовать дух, а потому даже не пытались искать фею. Даже если она и пыталась им помочь, они просто не почувствовали этого, а косвенную помощь не смогли осознать в полной мере.

«Но раз уж я в курсе, то почему бы не воспользоваться этим?»

Но общаться напрямую не получится, сколько бы дружественно не были мы настроены друг к другу. Посильная помощь — возможность почувствовать местонахождение духа. Или изменение восприятия при приближении к логову грамусов.

Я заставил себя следовать туда, куда указывала магия феи. Фея, будучи истощенной, пошатываясь, направилась в мою сторону, осознав, что помощь близко. Сколько она так прошаталась? Воспользовавшись запасом маны, припасенным на будущее, фея наконец-то нашла в себе силы взглянуть на меня.

— Хр-р-ру-у-уа-а-а!

Фея засомневалась, поравнявшись с логовом грамусов. Наверняка испугалась нападения. Я убедился, что у этой феи нет способности подавлять собственные страхи. Видимо придется поискать в других местах. Я прошелся еще по нескольким логовам грамусов, попутно собирая фей. Все они стопорились перед логовом, поэтому я не сразу понял, какой именно должна быть реакция духа главной феи.

«Может здесь?»

Я обошел уже шесть логов. Это уже седьмое по счету! По крайней мере, если верить моим подсчетам. Пассивные до этого момента феи зашевелились и начали собираться в стайки. Напитавшись моей магией и восстановив свои силы, они окрепли и буквально ворвались в логово грамусов.

— Хр-р-ру-у-уа-а-а? Хр-руа-а-а!

И вот логово разнесено в пух и прах. Грамусы, восприимчивые к магии фей, были не готовы к их вторжению. Они хватали воздух в попытках сожрать фей, но видеть их не могли. Несмотря на эти бесцельные атаки, многим феям досталось. Если я им не помогу, их просто истребят. Но до этого мне надо кое-что узнать.

— Надеюсь, вы наелись! Где Королева Фей?

Настало время и мне вмешаться. Я отважно бросился на грамусов, но не трогал другие базы, поэтому на уничтожение этой у меня было достаточно времени. Грамусы все появлялись и появлялись из самых неожиданных мест. Я разделался с ними, не прилагая каких-то особых усилий. Один удар и несколько грамусов валяются на земле.

«Королева Фей точно должна быть здесь!»

Я снова ощутил инородную ману. Освободившиеся от притеснения грамусов феи ринулись к дому. Крошечный бревенчатый домик, который был на каждой базе. Я убил всех монстров снаружи, теперь посмотрим, что же внутри.

«Вы тут?»

— Хрур-р-руа-а-а…

Зайдя в дом, я прикончил тех грамусов, что прятались тут. Я не дал им и секунды найти какое-то оружие и попытаться атаковать меня первыми. Монстр, очень похожий на элиту грамуса, чуть большего монстра, чем обычный, рухнул на пол. Королева Фей, до этого страдавшая в его лапах, вырвалась, и я увидел ее раненое тело. Я почувствовал, как феи, следовавшие за мной, отдают свою энергию своей королеве.

[Вы выполнили дополнительные условия.]

Да, я выполнил их! Идеальная зачистка. Можно считать ее законченной, нужно только разделаться с грамусами на других базах. Я уже хотел выбежать, как был остановлен некой инородной энергией.

[Вас благословила Королева Фей.]

«Отлично!»

Она наградила меня за спасение жизни? Королева Фей, не в состоянии говорить, посмотрела в мою сторону и лишь улыбнулась. Неужели другие феи выглядели так же? Странное ощущение. Но не неприятное.

Пусть это и всего лишь тренировка, помощь не помешает. Я надел тренировочное оборудование, пока не забыл. Не стоит терять время.

[Вы воспользовались тренировочным оборудованием на испытании. Это повышает эффективность.]

Испытание с самого начала подразумевало тренировку. Вскоре всплыло сообщение о повышении силы. Неплохое начало. Пусть так. Оставшаяся зачистка лишь вопрос времени, я быстро ее закончу. Бежать, крушить. Все просто! Перед моим взором появилось сообщение о зачистке.

[Идеальная зачистка: Вы безупречно завершили испытание «Взятие синей звездной горы».]

[Возможность потрачена. Испытание «Взятие синей звездной горы» удалено из списка испытаний.]

[Вам начислено 3000 очков.]

[Полученные баллы увеличиваются на 3.]

[Получено дополнительное вознаграждение: «Синий драгоценный камень».]

Это было испытание класса D. Из-за этого и награда скудна. Я с самого начала даже и не думал о баллах и вознаграждении на этом испытании. Чего я действительно добивался, так это дополнительного вознаграждения. На ладонь мне приземлился красивейший синий драгоценный камень. И таких мне нужно собрать еще шесть.

«Я сделал первый шаг».

В буквальном смысле. Я хочу осуществить то, что мне не удалось в прошлой жизни. Мне нечего терять. Но чтобы дойти до конца, стоит ослабить пыл. Я вспомнил о том, что мне предстояло сделать дальше на стартовом месте.

И мне предстоит столкнуться с группировкой кровавого воина И Чжин Уна. А еще нужно зачистить другие, более сложные испытания, чтобы точно собрать все драгоценности.

— Кто-нибудь желает сыграть на очки?

— Мы продаем оборудование с одной звездой. Ну уж нет. Мне нужна честная сделка.

— У меня не очень высокие навыки, но я ищу кузнеца, которому могу доверить свое оборудование.

— Что это? Эти идиоты прошли такой долгий путь, чтобы попытать счастья в испытании?

Я зачистил миссию и вернулся на точку старта в здание гильдии. Во время зачистки в здании можно заметить толпу народа, снующих туда-сюда и выясняющих, завершилась ли адаптация.

Солнце постепенно садилось. День в месте старта был не таким уж долгим, каким казался в начале. Если хочешь провести неделю с пользой, следовало бы уже начать.

«Я еще не набрал достаточно людей, так что стоит поостыть немного».

И я отправился в ресторан. Все потому что на континенте, а если быть точным, на 2-м уровне, мы чувствовали голод будучи вне испытаний.

Удобства системы исчезали одно за другим. На их место приходили реальные условия. За этот день меня посетило множество противоречивых мыслей. Встряхнув головой, я решил сфокусироваться на действительно важном. Дорога все еще казалась мне безумно длинной, но я пройду ее, шаг за шагом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50. Место старта III**

Я зашел в ресторан и едва притронулся к заказанной еде, ведь ее и едой-то сложно было назвать — какая-то непонятная масса коричневого цвета.

[Вы съели кусок старого рассыпчатого хлеба.]

[Это новый вкус для Вас, поэтому выдержка временно снижена.]

— Угу…

Я нахмурился от знакомого вкуса. Пускай всплыло сообщение, что это всего лишь несвежий хлеб, такую еду людям есть не стоит. Почему хлеб подали в первую очередь? Я отодвинул непонятную коричневую массу подальше от себя. Что бы я ни ел, все казалось непривычным. И это даже не взирая на то, что в предыдущей жизни я это уже пробовал.

«Здесь воспоминания не помогут».

Но я все еще голоден, а потому продолжил есть. Естественно, плата за еду оказалась все равно высокой. Игроки, у которых нет опыта прошлой жизни, как у меня, пытались сэкономить на каждом приеме пищи и выбирали самое дешевое. В том числе и этот хлеб. Может стоить им объяснить, насколько важно нормально есть, чтобы выжить?

Еда пробудила во мне воспоминания. Я ел то же самое в день, когда умер.

[Вы съели стейк наивысшего качества.]

[Вкус, достойный восхищения. Все показатели характеристик увеличены на 2.]

[Присутствует остаточный эффект. В течение дня все показатели характеристик повышены на 5.]

— Замечательная новость!

Но я уже не так нуждаюсь в этих бонусах. Не знаю, что у других, но у меня баллов предостаточно. Я купил хлеб просто, чтобы пробудить воспоминания, никакой другой цели я не преследовал. Если съесть низкокачественную еду, она временно понизит активность. Напротив, высококачественная еда снабжает тебя различными полезными бонусами. Тут как никогда видна разница между бедными и богатыми.

Это место старта, поэтому разница заметна лучше. По большому счету, стоит только ступить на континент, как различные виды еды так и полезут отовсюду.

— Я вас рассчитаю. Му-у-у. Один низкокачественный хлеб и один высококачественный стейк. Му-у. Все вместе пятьсот очков. Приходите еще! Спасибо.

Опрятно одетая корова помогла мне со счетом. Наверняка мой выбор блюд показался ей ироничным.

В отличие от моей прошлой жизни, я расплатился, не чувствуя особых обеднения, и вышел. Оставалось еще немного времени до заката. Мне было как-то грустно просто пойти спать. Если бы такое произошло на первом уровне, я вряд ли волновался. Но на втором уровне помимо голода ты также чувствуешь и усталость, то есть потребность во сне. Хоть у меня и есть супер-способности, тут я все же новичок, мне действительно стоит поспать.

[На испытание «Выживание в зеленом лесу» записалось более 5 Игроков.]

[Если большинство согласны, испытание начинается.]

[Вы согласны? Да/Нет.]

Я был не настолько уставшим, а потому моментально подтвердил свое участие в испытании. Неожиданное сообщение. На испытание собралось уже пять человек, а причины отказываться не было, так что я нажал на «Да». Тут же появились ответы других Игроков.

[За — 4, против — 1.]

[Испытание начинается. Пожалуйста, отложите свои дела и подойдите в здание Гильдии в течение следующего часа. Опоздание или отсутствие может привести к негативным последствиям.]

Согласились все, кроме одного. Значит все уверены в себе. Посмотрим, на что мы способны. Чтобы идеально произвести зачистку в командном испытании, важны навыки каждого участника.

Я быстро направился в место испытаний. Пришел вовремя, без опозданий.

— О, еще один прибыл! Сюда, пожалуйста, сюда.

— Вы как раз вовремя!

Теперь нужно дождаться остальных. Два дружелюбно выглядящих парня помахали мне в знак приветствия. Над их головами светился зеленый знак — знак того, что они выбрали то же испытание, что и я. Может они зарегистрировались на испытание последними и сразу вдвоем, поэтому количество участников резко скакнуло с трех до пяти. Не стоит с самого начала заводить пустые разговоры.

— Вау! A копье у тебя реально крутое.

— Очень приятно оказаться с Вами на одном испытании! Рады знакомству!

Я коротко взаимно кивнул. Хотя это хорошо, что в них столько энергии. Ребята, явно давно друг с другом знакомые, продолжили болтать, пока я молча стоял рядом в ожидании. Пустая болтовня о том, как один из них пошел на испытание, которое по итогу оказалось сложнее, чем он рассчитывал, и о том, вкусной ли была еда в ресторане.

— Так, а почему бы нам не познакомиться поближе? Меня зовут Ханмин, а это — Роан.

— Да, действительно, стоит представиться. Меня зовут Роан.

Роан и Ханмин. Не слишком запоминающиеся имена. Не стоит тратить время на запоминание. Я вновь коротко кивнул. Эти двое никак не отреагировали на мою реакцию и вновь вернулись в свой мирок, продолжив болтовню. В этот момент у меня промелькнуло сомнение: а точно ли они нормальные?

— О, еще один зеленый. Вон тот.

— Что? Да они все зеленые!

В нашу сторону медленно приближались двое. Мужчина с рыжими волосами и шрамом на все лицо, а также женщина, выглядящая, как будто не от мира сего. Оба выглядели воровато, но особенно выделялась в этом плане женщина — вся в черном, даже предметы. Выглядели впечатляюще, но так ли сильны на деле?

— А, вы, должно быть, старшая сестра Данми и старший брат Кван?

— Роли уже распределены, не так ли? Тогда начинаем прямо сейчас.

Теперь, когда все члены команды в сборе, настало время начать испытание. Болтливые Роан и Ханмин быстро распределили роли. Кван, который как оказалось был тем единственным, проголосовавшим против, немного замешкался, но это не страшно, раз он решил не бросать испытание, видно осознал, что лучше поучаствовать в зачистке, чем подвергнуться наказанию.

— Ни разу в жизни такого большого леса не видел…

— Ох, это не шутка. Я тоже не видел.

[Вы вошли на испытание «Выживание в зеленом лесу».]

[Если кто-то захочет завершить испытание раньше времени, необходимо согласие всей команды и большой взнос от каждого из Игроков.]

[Условия зачистки следующие.]

Переживите три дня в окружении монстров, которые повсюду.

[Дополнительные условия следующие.]

Выживи в одиночку еще три дня.

Войдя в ворота, мы увидели расстилающийся перед нами огромный зеленый лес. Мрачная атмосфера напоминала скорее джунгли Амазонки, а не привычный лесной массив

— Вон там, там! Похожий на крокодила монстр идет прямо на нас!

— Черт! Это что за растение с таким крепким стеблем?

Наконец испытание уровня повыше. Это уже не D-уровень, на котором и делать-то особо нечего. Зато сразу ясно, почему цель именно выживание, а не уничтожение. Монстры выскакивали на нас каждую секунду.

— Он в ловушке! Один пойман!

— Ну и что? Оставь его там! Лучше займись вон теми обезьянами, что лезут из всех щелей.

— Прекратите грызться! Давайте лучше разделимся. Одна команда сюда, другая — в ту сторону.

Ничего общего со планомерностью предыдущего испытания. Тут каждая секунда все равно что война за выживание. То огромное ананасовое дерево решит атаковать, то сорняки под ногами станут огромными. Я старался беречь силы и отвечал резкими точными молниеносными ударами. Так можно продержаться недолго. Об идеальной зачистке и речи не идет.

[Прошло 3 дня. Вы можете сделать выбор, вернуться или остаться.]

[Сдаетесь?]

— Конечно сдаемся! Верните меня назад!

— Остаться тут — это чистое безумие. Я возвращаюсь!

Мы пережили эти тяжелейшие три дня. Передо мной встал вопрос, вернуться или остаться тут? Кроме меня и странной женщины Данми, остальные трое решили вернуться и не пытаться выполнить дополнительные условия. Не то, чтобы я не испытал достаточно трудностей во время этого испытания, но…

«Попробовать, что ли?»

Теперь вдвойне интересней, что существуют люди, желающие попробовать выполнить дополнительные условия. Каким бы крепким я ни был, не могу представить, чтобы согласился остаться тут еще хоть на мгновение. Прошло много времени с тех пор, как даже сильные духом были готовы сражаться в адских условиях, где ни помыться нормально, ни отдохнуть.

[Вы выбрали остаться на локации.]

[Вам придется сражаться в одиночку на протяжении трех дней.]

Для рядовых Игроков такой выбор покажется не просто игрой в одиночку, а настоящим суицидом! Последний остававшийся Игрок из моей команды, Данми, испарилась из виду, приняв решение вернуться. Кажется, для индивидуальной миссии меня даже перекинули в другое место. Испытание началось снова.

«Что ж, пора заполнить пробелы».

Я достал тренировочное оборудование из пространства расширения и надел его. Мне все еще непривычно такое носить, оно лишь мешается во время битвы, что ни странно, ведь оно и не рассчитано для использования в таких условиях. Вот почему Игроки, даже зная о возможности повысить эффективность, не надевали оборудование во время испытаний.

[Стабильное использование тренировочного оборудование повысило ловкость на 1.]

[Стабильное использование тренировочного оборудование повысило силу на 1.]

[Стабильное использование тренировочного оборудование повысило интеллект на 1.]

А мне пришлось воспользоваться тренировочным оборудованием. Я ударил приближающегося монстра, аллигатора и зацепил висящий на нем мешок с песком. Это был бустер, увеличивающий силу. Таким образом проявлялся не только мое особое звание «борец», но и мой талант с навыками. Это помогло мне высвободить всю силу, которую я до этого берег.

Все нападавшие на меня монстры умирали, не оставляя на моем теле ни царапинки. Эти три дня сражений, особенно в купе с надетым тренировочным оборудованием, длились для меня словно недели.

[Идеальная зачистка! Вы безупречно зачистили испытание «Выживание в зеленом лесу».]

[Вы заработали 5500 очков.]

[Общие очки за испытание увеличены в 5 раз.]

[Вы получили награду за выполнение дополнительных условий — зеленый драгоценный камень.]

«Я смог, и в этот раз тоже!»

В процессе возвращения обратно в здание Гильдии с меня сошла вся грязь и прочая субстанция, оставшиеся после сражений. Время внутри испытаний и снаружи в месте старта шло по-разному, поэтому я попал в момент, когда небо было темным в предрассветной дымке. Вся моральная усталость буквально затопила меня. С трудом я дошел до отеля и снял себе номер. В прошлой жизни я ночевал на улицах, но повторять такой опыт я не хочу, куска хлеба хватило для воспоминаний.

[Эффективность отдыха в номере повышается.]

[Отдохните с комфортом. За прошедший день все показатели характеристик повышены на 5.]

Разумеется, даже здесь получаемые привилегии зависели от количества баллов. Я почувствовал такое освежающее чувство, какого не ощущал ни разу до этого момента. Комфортное пробуждение в номере. А ведь поспал-то всего от силы два с половиной часа. Из-за улучшения моего физического и ментального здоровья мне хватало и короткого периода времени, чтобы восстановиться.

— Хочу записаться на «Предрассветную битву», «Переход желтой пустыни» или на «Глубоководную экспедицию в море».

— Поверить не могу, что ты сегодня столько прошел и опять записываешься. О чем ты только думаешь?

Даже после моего пробуждения расписание на испытания не сильно изменилось. Я прибыл в здание Гильдии, где народу прибавилось со вчерашнего дня, и записался на новые испытания. Появилась парочка новых испытаний. Многие из них вызывали лишь усмешку, настолько они были легкими. Я все никак не мог добраться до тайного места, как сильно бы ни старался.

Я начал с индивидуального испытания «Переход желтой пустыни», где произвел идеальную зачистку, а затем перешел на «Осаду красного каньона» — групповую миссию, на которую я записывался еще вчера. Серьезное испытание, требующее двенадцать человек. Выполнив дополнительное условие — захватить и уничтожить некроманта — мне удалось добыть красный драгоценный камень.

«А они, смотрю, тоже времени зря не теряли».

В отличие от других праздно гуляющих группировка И Чжон Уна стабильно проходила испытание за испытанием. Остальные Игроки начинали с чего-то полегче и повышали уровень, в то время как его банда сломя голову бросалась на самые сложные испытания. Даже у меня не хватило бы сил двигаться в таком темпе.

[На испытание «Предрассветная битва» набрано более 7 участников.]

[Если большинство согласны, испытание начнется прямо сейчас.]

[Вы согласны? Да/Нет.]

[За — 10, против — 0.]

Это мое третье испытание за сегодня. Перед глазами всплыло сообщение. И когда же я отдохну? Я встряхнул головой, прогнав сомнения. Все Игроки согласились. Бежать никуда не надо, я и так был в здании Гильдии.

«Есть только одна проблема…»

Возможно, это те самые парни. Над некоторыми из шайки И Чжон Уна загорелись зеленые значки, означающие, что теперь мы в одной команде.

— О, ну наконец-то миссия.

— Да ладно, если бы не она, занялись бы еще чем-нибудь. Но раз уж выпало, то погнали.

Пусть главный центр притяжения банды отсутствовал, мне все равно следовало быть на чеку. Нам потребовалось несколько секунд, чтобы опознать друг друга, потому что мы находились в самом эпицентре скопления народа в здании. На меня бросали многозначительные взгляды. Но они не могут меня знать. Неужели показалось?

Я коротко поприветствовал своих напарников на это испытание.

— Ой-ой. Вы долго меня ждали? Как хорошо, что я вовремя.

— …

— Привет!

К нам присоединился толстяк и молчун. И, к моему глубочайшему удивлению, парень со вчерашнего испытания — Роан. Он что, порвал с Ханмином? Вопрос крутился в голове вплоть до прихода последнего Игрока, который явился прямо перед завершением времени ожидания.

— Фу-у-ух, я спасена!

Воровка в черном — Данми. Она вбежала в здание в последнюю секунду, привлекая всеобщее внимание. Ее опоздание меня рассердило, но я решил промолчать и не раздувать скандала.

— П… Простите!

— А, да ничего страшного. Мы же можем начать сейчас.

Познакомившись между собой, мы наконец начали испытание. Предрассветная битва. Наградой за идеальную зачистку обещан оранжевый драгоценный камень, такого же цвета, как и все вокруг.

«Условием зачистки — взятие крепости, находящейся под контролем вражеских войск муравьев, а условие идеальной зачистки — взятие подземелья, находящегося под крепостью».

Я вместе со своими напарниками посмотрел на информационное сообщение. Обычный тип миссии. Чтобы получить дополнительное вознаграждение, нужно взять последнюю локацию. Не думаю, что это суперсложно.

— Хах, а это вроде простенько.

— Муравьи? Напоминает первый уровень…

И Игроки И Чжон Уна, и Игроки Гильдии отреагировали одинаково. К нам приближались муравьиноподобные монстры, так называемые «муравьи-солдаты». Каждый Игрок начал свою собственную атаку замка. Основная цель — захват крепости — была почти достигнута.

Мне удалось преодолеть кризис и снять напряжение. Во время финальной атаки меня постигло какое-то новое чувство разочарования. Интересная штука жизнь.

«Хм, а в меня нацелились, потому что я стоял ближе остальных?»

Я заблокировал щитом летящее в меня копье. Меч столкнулся с мечом. Удары летели от двух приспешников И Чжон Уна. Не думал, что они настолько обнаглеют. Но все ясно. Это не была случайность, это была прямая попытка меня убить.

[Скользкий защитник немного зол.]

[Скользкий защитник дарует Вам благословение.]

Если до этого еще оставались какие-то вопросы относительно справедливости их действий, то после вмешательства защитника они исчезли. Как только выберусь отсюда, разберусь с этими приспешниками И Чжон Уна. Хотя, лучше избавиться от проблем до того, как они появятся. Я развернулся и со всей силой взмахнул мечом по направлению к Игрокам И Чжон Уна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51. Место старта IV**

— Значит, мои детишки исчезли?

На тихой улочке, расположенной рядом со зданием Гильдии, стоял И Чжон Ун, с выражением абсолютного непонимания на лице. Он не сразу поверил новостям, принесенным на хвосте одним из членов его команды.

— Да. И пропал не один человек. На испытание вошла целая группа и исчезла. Мы не досчитались как минимум пятерых.

— Ага. И чем же они таким там занимались? Боже, а я-то уж думал, мы достигли каких-то результатов.

И Чжон Ун чувствовал, что его цель пошатнулась. Он стоял и потирал ладонями виски, но головокружение не проходило.

«Пропало целых пять человек».

Когда его команда только вошла на место старта, их было десять человек. Так что теперь, за исключением новеньких, штаб разом лишился пятерых.

— Кто мог это сделать?

— Насколько мне известно… очень немногие.

Он глубоко вдохнул. Как отомстить тому, кого даже найти не можешь? И невозможно установить наверняка, кто убийца, ведь могло оказаться, что ребята погибли из-за неудачно продуманного испытания. Сложная ситуация, как ни посмотри.

— Я уверен, что дело вовсе не в испытании…

Если дело не в испытании, значит кто-то убил их. Такая мысль промелькнула у него в голове, но он быстро от нее избавился. Убитые прошли уровень босса как минимум на шестом уровне сложности. Не могли же они не справиться с испытанием, которое сами и выбрали. К тому же, они всегда могли бы принять наказание, заплатить штраф и выйти из испытания. Нет, эта никак не укладывалось в его голове. Это невозможно, если только там не случилась битва между Игроками.

«Нет, это просто смешно!»

Да, звучит глупо. PVP проиграли. И это не кто-нибудь, а группа И Чжон Уна. Если ему раньше об этом сказали, он немедленно бы приказал заткнуться и не пороть чепуху, но результат на лицо. Трудно поверить и в то, что даже если это была схватка между Игроками, его ребята, казалось, непобедимы, умудрились проиграть. Если только противник не превосходил их в числе.

— На некоторое время личная инициатива запрещена. Даже если работаете в команде, все равно сообщите другим Игрокам, на какое испытание собираетесь.

— Да, понял.

Выбор его невелик. Где-то здесь ходил некто, желающий вступить в схватку с ним и его командой. Как к этому подготовиться?

И Чжон Ун глубоко вздохнул и встряхнул головой. Солнце садилось.

«Я до тебя еще доберусь…»

Не зная, как и когда, но И Чжон Ун твердо решил отомстить этому таинственному убийце. Еще раз вздохнув, он твердо выступил вперед.

\*\*\*

«Осталось всего пять дней».

Не скрывая свой зев, я вошел в отель. Наступила ночь, на улицах уже темно. Я чувствовал сильную усталость, ведь за сегодня пережил три испытания, да еще и столкнулся с парнями И Чжон Уна. Самым тяжелым оказалось именно сражение с этой бандой.

«Испытание, которое я не планировал».

Но это рано или поздно должно было случиться. И я не только убедился в силе группировки И Чжон Уна, а также осознал, насколько повысились мои собственные навыки. Люди И Чжон Уна все работали, как одна команда, все пять человек. Каким бы сильным и опытным ни был Игрок, ему не устоять против этих пяти амбалов. Их навыки превосходили все мыслимые ожидания. Ничего бы не помогло.

Одним словом, профессионалы. Живущие от одного убийства Игрока к другому. Я из прошлой жизни точно бы погиб, даже в этот раз я был на грани. Отразил удары меча и копья с помощью щита. Мечом разрубил стрелу. Да они были сильны, но я сильнее — даже с их разносторонней атакой, я смог выиграть.

«Если завтра я зачищу два оставшихся испытаний, у меня будет еще четыре дня в запасе».

Я собрал четыре цвета. По идее, если собрать все семь, откроется тайное место, но что потом? Думаю, потом мне придется сразиться с Александром, чтобы добыть еще один тайный предмет. Но есть еще одна проблема.

«До завершения недели можно ли отсюда сбежать?»

У меня возникла такая безумная идея, но проверять ее я еще не решился. Вопрос, над которым стоило бы подумать.

Я закрыл глаза. Сон снова составит два часа двадцать минут. Плюсом ношения тренировочного оборудование оказалось и сокращение количества необходимого сна настолько же, насколько повышались характеристики. Неплохой такой бонус.

[Вы отдохнули. Вы воспользовались функцией отдыха второй раз. Все показатели характеристик повысились на 6 на день.]

Я вышел из отеля с четким ощущением повышенных характеристик. На улице уже кипела жизнь. Ранние пташки готовились встречать новый день.

— Да отдам я тебе их, отдам! Ну когда я не отдавал, а?

Конечно, не все так бодры. Вот, например, один Игрок, явно пропивший всю ночь, раздувал скандал между NPC и Игроками средь бела дня.

Это обычное дело. Наркотики, алкоголь — этого тут навалом. И публичные дома есть, в которых многие весело проводили всю неделю. Толпа вокруг представления зашумела.

«Он сейчас появится…»

Сцена длилась и правда недолго. Откуда-то издалека послышался надвигающийся гомон. Старик со шрамом на щеке, Александр. Будучи одет в огромные доспехи, он, с несвойственной его размерам скоростью, приблизился к мужчине и отправил его в нокаут.

— Ни одного дня покоя.

Его голос звучал абсолютно безразлично. Видимо он уже привык ко всему за то время, пока занимает пост начальника охраны стартового места. Александр, появившийся из ниоткуда, стремительно, как ветер, поволок беднягу в неизвестном направлении. Человеку такая скорость не свойственна. Он в самом деле необычный.

— Вы это видели?..

— М-да, с таким лучше не связываться.

Сцена произвела на зевак неизгладимое впечатление.

Восхитившись навыками Александра, я вновь отправился в здание Гильдии.

Остальные Игроки только и делали, что развлекались и ели. И только я каждый день приходил в здание Гильдии на испытания. Раньше я был, как они. Теперь это вызывало только смех. И о чем я только думал? Зачистил первый уровень и решил, что чего-то стою.

Я вошел в здание Гильдии с чувством, что сегодня вершится моя судьба.

— Опять ты здесь? Как тебе удается проходить так много испытаний? Не понимаю.

— Если решил делать, надо делать до конца.

— Угу, вот. Билет на испытание «Равнины Мокеты».

Странно, я не помню этого места в прошлой жизни. Я же совершил все рутинные последовательные действия: пришел в Гильдию, записался на испытание. То испытание, которого я жду, еще не появилось и нужно подождать, чтобы записаться. Займусь-ка я зачисткой других, пока есть свободное время.

Вот почему я выбрал «Равнины Мокеты»: простой уровень, где просто нужно сражаться с монстрами, легкая сложность, простая награда. Хотя я скорее всего просто потрачу время, причина для выбора этого испытания все же есть.

[Благодаря постоянным тренировкам сила увеличилась на 1.]

«Осталось совсем немного».

Тренировочное оборудование уже выглядело побитым. Сначала характеристики взлетели вверх, но теперь постепенно уменьшались по мере моего продвижения в испытаниях. Скрипящий звук, исходящий от оборудования, подсказывал, что ему осталось служить недолго. Но я продолжил его использовать. «Спасибо» на это оно мне не ответило, начав трескаться прямо на глазах.

«Неужели его так легко сломать?»

Я снова вспомнил, насколько велика разница между навыками, совмещенными со званием «Трудяга», и талантом. Что, если мои навыки — это лишь половина таланта знаменитых Игроков? Я не хотел их применять, но теперь мне придется. Если применить их все, эффективность станет намного выше той, что у меня сегодня.

[Тренировочное оборудование на силу сломано в связи с постоянными тренировками. Сила увеличена на 20.]

[Тренировочное оборудование на выносливость сломано в связи с постоянными тренировками. Выносливость увеличена на 20.]

[Тренировочное оборудование на ловкость сломано в связи с постоянными тренировками. Ловкость увеличена на 20.]

[Тренировочное оборудование на интеллект сломано в связи с постоянными тренировками. Интеллект увеличен на 20.]

[Тренировочное оборудование на магию сломано в связи с постоянными тренировками. Магия увеличена на 10.]

Тренировочное оборудование ломалось одно за другим. Все характеристики, кроме маны, повысить которую не так просто, как все остальные навыки, увеличились на двадцать единиц. Все увеличено на двадцать! Вот почему я так старался сломать тренировочное оборудование. Повысить характеристики на втором уровне в принципе трудно, а уж повысить все и сразу — нереально.

[Вы успешно зачистили «Равнины Макето».]

[Вам начислено 1500 очков.]

[Все заработанные очки за испытания увеличены на 1.]

Не став тянуть время, я быстро зачистил испытание. Хозяин фазан смотрел на меня в один момент с восхищением и недоверием. Не знаю, и чем бы мне сейчас заняться?

«Я уже почти зачистил тайное место. Да и характеристики с помощью оборудования повысил».

Еще рановато, но раз у меня есть время… Это дело все равно придется когда-нибудь закончить. Я вспомнил силу и мощь Александра, он не был обязан становиться главой охраны. Такой сильный, быстрый. Я еще не видел его в полной боеготовности, но я помню Хелену из прошлой жизни. Сильнейший Игрок, способный биться с несколькими другими Игроками одновременно.

Александр обладает той же мощью, что и она. Удастся ли мне победить? Этот вопрос на мгновение затмил все другие мысли в моей голове.

«Ну силы во мне немерено. Уж точно больше, чем у других».

Причина, почему многим Игрокам так тяжело на старте, в том, что у них нет другого выбора, кроме как участвовать в испытаниях, чтобы купить нормальное оружие на вырученные очки, либо принести уникальные предметы с первого уровня. Если не было ни того ни другого, им приходилось брать оружие в аренду, а качество такового оставляло желать лучшего. В такой ситуации немудрено, что никому и в голову не приходило сражаться с Александром.

Я же, напротив, обладал уникальнейшими предметами, которые принес с собой с первого уровня. С таким набором у меня есть все шансы на победу.

— Ну что? На этот раз без испытаний?

— У меня есть дело.

Я брошу вызов Александру. Приняв решение, я взглянул на фазана, удивленно таращившегося на меня. Да, наверное, странно, что Игрок, который не слезал с испытаний два дня, вдруг решил отказаться от очередного задания. Я шокирован не меньше тем, что собирался сделать. В голове я пытался разложить все по полочкам.

Я покинул здание и направился прямо в центр старта, туда, где, как я помнил, находился проводник. Он постоянно был на дежурстве, ведь если в деревне вспыхнет бунт, реагировать надо молниеносно. Как минимум один раз в голове промелькнула мысль, что меня снова откинет назад. И будто в ответ всем моим ожиданиям.

— Чего тебе?

— Хочу бросить тебе вызов.

— Хах, где-то я уже такое слышал.

Я нашел Александра в его доме. Тот только что арестовал очередного Игрока. Он выглядел так, будто удивился, что кто-то осмелился бросить ему вызов. Хотя система подобное не запрещала. Кажется, он ожидал, что это сделает И Чжон Ун и его банда. Но мне пришлось его разочаровать.

[Вы сделали запрос на дуэль с проводником.]

[Тайная миссия открывается.]

Вызов бросил не И Чжон Ун.

Я.

«Мне очень нужен этот тайный уровень».

Первый шаг к тайному уровню сделан. И этот шаг скоро изменит весь второй уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52. Место старта V**

Результат проявился не сразу. Я еле дышал, поэтому мне пришлось принять зелье. Мне все еще казалось, будто я не до конца пришел в себя. Я оглянулся вокруг, крепко сжимая рукоять меча.

[Поздравляем, Вы победили проводника стартового места.]

[Этого еще никому не удавалось достичь.]

[Выберите вознаграждение:

1. Эпический класс

2. Подсказка к Легендарному классу.]

Ага, отлично. Именно то, что я так долго искал. Самые высокие классы — Легендарный, а сразу за ним Эпический. Выбрать надо из ниx двоих.

«Эпический класс тоже неплохая награда».

Сейчас я мог повысить класс, который заработал еще на первом уровне. К тому же, если получить Эпический класс, то до Легендарного дорасти не так уж трудно. Кровавый воин И Тхэ Ун, погубивший десятки людей, обладал изначально Эпическим классом, так что это очень почетно иметь возможность получить Легендарный класс, да и тех, кто им обладает, можно по пальцам пересчитать. И все они сильнейшие противники. Так что…

[Вы выбрали награду 2.]

[Вам доступна подсказка к Легендарному классу.]

По итогу я не выбрал ни один из классов, а лишь подсказку к Легендарному. В голову закралось смутная догадка. Это и есть подсказка к Легендарному классу? Ко мне пришло понимание, что именно мне нужно сделать, чтобы его получить.

«Легендарный класс. Есть ли что-то выше?»

Сефирот не строился на одних только стереотипах. В зависимости от того, сколько усилий ты прилагаешь, ты можешь добиться многого, не взирая на уровень профессии, навыков и других ограничений. Сейчас мое мужество явно не соответствовало ожидаемому уровню, так что выбрав Эпический класс сейчас, можно сто процентов заработать и Легендарный, но тогда ты будешь как все, упуская возможность узнать и попробовать, что там есть еще. Поэтому мне совсем не жаль, что я не усилил свой класс. Думаю, это только к лучшему. В конце концов я же победил проводника, которому еще никто не осмеливался бросить вызов. Хотя теперь есть небольшая проблема.

— Вау, это было круто! Я не член твоей команды, но весьма впечатлен!

— Не думаю, что нам нужны эти словесные прелюдии.

Битва еще не закончена. Передо мной появился человек, размашисто похлопывающий в ладоши. И Чжон Ун. Он стоял спокойно до этого момента, и я не заметил его прихода, но сейчас, осознав его присутствие, я не выразил удивления или беспокойства. Если снова спрячется, поймать его будет тяжело.

— Все, как мне и рассказывали. Пойми, у меня нет к тебе неприязни. Но когда я думаю о моих товарищах, которых ты беспощадно убил… Слезы на глаза наворачиваются.

— Чушь.

— Ну, хочешь верь, хочешь не верь.

Это был явный вызов, но я и глазом не повел. И Чжон Ун, страдающий по своим товарищам. Звучит, как полный бред.

Сейчас подходящий момент, чтобы воспользоваться шансом, так зачем мне тянуть время. Я даже смог сразить начальника охраны Александра. Ни одной причины, чтобы не начать битву прямо сейчас. Но есть все же один спорный момент, привлекший мое внимание.

«Он наверняка вербовал к себе людей магией. Она должна быть у него мощной».

Будто прочитав мои мысли, в меня прилетел заряд магии. Несильный, проверочный. Не было ни звука, ни намека на нее. Кажется, он таким образом хотел потянуть время. Если бы это был другой Игрок, а не я, не ослабивший своей бдительности, магия непременно добилась бы своего.

«Он ее контролирует…»

Магия подчинялась ему безоговорочно. Она мгновенно преобразовалась в сферу по его приказу, кроме того у нее специфическая индукция. Ун направил магию прямо туда, где секунду назад стоял я, предусмотрительно изменивший местоположение. Заряд столкнулся с полом и разлетелся в разные стороны. Я прикрылся щитом от летящих остатков.

«Закончил с подготовкой?»

Но И Чжон Ун не ответил на вопрос. Со взглядом, полным ядовитой ненависти, он бросился на меня. Было в этом и что-то позитивное. Возможно, раз он так зол, атаки будут лететь со всех сторон бесконтрольно.

И Чжон Уну тяжело, он не понимал, стоит ли ему атаковать как танк, или как обычный боец. Надо быстрее с ним кончать. К счастью, у меня остались сюрпризы, которых он от меня не ожидает.

[Изворотливый защитник начинает злиться.]

— Что за?..

Видимо, И Чжон Ун когда-то совершил что-то очень плохое. Изворотливый защитник редко помогает просто так. Я почувствовал, как все мое тело словно наливается силой. Тем, кто не являлся ревностным последователем этих теневых защитников, получить вознаграждение было крайне тяжело. К тому же…

— Не прячься!

— А?

Разумеется, я не мог воспользоваться своими силами, зная, что И Чжон Ун наблюдает. Я не хотел раскрывать их во время битвы с Александром. Это первый раз, когда я воспользовался ударом такой силы. Он пошел в атаку с топором и, естественно, тот сломался. Мой меч-тьма же был уникальным предметом с тремя звездами, за одно мгновение я разрубил им броню и шею И Чжон Уна. Для него это была неизбежная смерть, он ничего не мог с этим поделать. Правая рука упала на землю.

«Осталось всего пятеро. И все они элитные бойцы…»

Не понимаю, почему так тяжело найти этих пятерых? Но в моем нынешнем состоянии это вполне возможно. Я направился туда, откуда шла энергия человека.

\*\*\*

— Фу-у-ух…

Я покачал головой. Она болела из-за неисчислимых событий, произошедших ранее. Я наконец разобрался с одной из навязчивых идей: победил Александра и навел порядок в отношениях с бандой И Чжон Уна один за одним.

Дни в месте старта шли быстрее, чем обычно. Это означало, что нужно работать намного больше обычного.

[Вы решили отдохнуть. Вы отдыхали 3 дня. Показатели характеристик каждый день повышаются на 9.]

Прошло уже три дня, а это значит, что наше время на стартовом месте заканчивается. Перед тем, как пойти спать, я вернулся в здание Гильдии и записался еще на два испытания. Я проснулся, потому что одно из них было командным.

«Что же, время пришло».

[На испытание «Зона фиолетового яда» записалось уже 3 человека.]

[Если большинство согласно, испытание начнется прямо сейчас.]

[Вы согласны?]

[Да/Нет]

Я оказался последним, но пришел в здание Гильдии вовремя. Завершающее небольшое командное испытание. Чтобы получить ответ от напарников, пришлось подождать. И где эти ребята? За секунду количество Игроков с трех снизилось до одного. Было не так-то просто пройти дополнительный уровень босса при таком раскладе.

[Идеальная зачистка. Вы идеально зачистили локацию «Зона фиолетового яда».]

[Вам начислено 3000 очков.]

[Общее количество баллов будет увеличено на 5.]

[Вами получено дополнительное вознаграждение — «Фиолетовый драгоценный камень».]

— Неужели это все?

Я как раз только разорвал монстра, похожего на крокодила. Мне удалось собрать все семь камней, ради которых я это все и затевал. Больше тут делать нечего.

— Вау, ты сегодня только на одно испытание? Тут еще столько разных вариантов есть!

— А, простите, но больше мне тут делать нечего.

— Что? Как же так? Тут же еще столько испытаний! Такая возможность заработать баллы! Больше такой возможности не будет, как только покинешь стартовое место.

Я попрощался с хозяином-фазаном и вышел из здания Гильдии. Улица полна шатающихся из стороны в сторону людей. Сразу видно, что они пили и развлекались всю неделю. И сейчас сразу после этого они должны отправиться на континент и проверить свои силы в составе Союза.

Я не собирался следовать этому сценарию. Я вошел в магазинчик, расположенный рядом со зданием Гильдии, где можно было получить очки за испытания и купить некоторые предметы. Обычно сюда шли сразу, как только попадали на испытание. Я и подумать не мог, что попаду сюда в самом конце.

— Чем могу помочь?

— Все просто. Один телепорт, пожалуйста. И пару склянок с зельями.

— Телепорт и зелья. Секунду, посчитаю, сколько все вместе выходит.

Причина прихода в том, что это пока единственное место, где сохраненные очки можно обменять на товар. Камни значили многое сами по себе, а вот баллы за испытание бесполезны, если только не обменять их на какие-то предметы. Я потратил почти все накопленные баллы за один заказ. Не дорого, но и не дешево. Благодаря такой цене мне не пришлось ходить на все подряд испытания, а только на более понравившиеся. Все равно здесь установлен лимит на возможное количество покупок. Остальные предметы были не очень полезными.

— Вот, думаю, это все, что я могу Вам продать.

— Отлично, спасибо.

Хозяин — козел с длинной бородкой — протянул мне предметы. Просмотрев зелья, я нашел то, что искал. Телепорт в виде свитка. Жаль, что у одного человека мог быть только один такой. Получив желаемое, я вышел из магазинчика и будто попал в безлюдную пустыню. Отлично.

[Подумайте о месте, куда хотите отправиться.]

Сразу после покупки я порвал свиток, чтобы активировать телепорт. Настало время выбираться из стартового места. По правилам, нельзя выходить из места старта раньше, чем закончится неделя, но, думаю, в этом случае все получится.

Телепорт может перенести тебя в место, которое осталось в твоих воспоминаниях. Другие наверняка еще ни разу не были на континенте, но я-то другой, я был.

«Юрасис».

Еще никем не исследованное место. Я вспомнил о городе, известном как центр алхимии. Окружающий пейзаж мгновенно изменился. Значит, сомнительная попытка оказалась успешной.

[Поздравляем, Вы первый, кто попал в Юрасис.]

[Юрасис — тайный город алхимиков.]

[Хотите выгравировать свои инициалы как знак того, что Вы первооткрыватель?]

[Вам присвоен титул «Первооткрыватель Юрасис».]

[Первооткрыватель Юрасис: интеллект +15, мана +10.]

«Не надо гравировки».

Я взглянул на знакомое место. Повсюду витал запах лечебных трав, слышался шум какой-то работы. Это странно, ведь сюда еще никто не прибыл из Игроков. Естественно, в округе не было никаких спрятанных артефактов, и у этого есть свои преимущества.

«Я выиграл время и ненадолго избавился от контроля Союза. Отлично!»

Иначе мне пришлось бы еще три дня скитаться по континенту. Но я не мог терять времени. К тому же, таким образом мне удастся обмануть членов Союза, которые усиленно трудятся, чтобы набрать новичков. До того, как меня позвали бы на континент, мне пришлось еще три дня гадать, кому я теперь принадлежу. После таких бесцельно прожитых дней я бы растерял всю сноровку, хотя на старте был одним из самых выдающихся Игроков. Можно умереть от скуки! Одного этого достаточно, чтобы сбежать. Но есть и более веский повод.

«Мой талант изменился, ведь я не следовал сценарию».

Все дело в том, что в Юрасисе можно изменить свой талант. Самая моя главная слабость в прошлой жизни. Настало время избавиться от этого недостатка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53. Нектар I**

Перед тем, как перейти к действиям, я взглянул на всплывшие сообщения. Так как теперь я на континенте, стоило узнать о цели моего пребывания тут.

[Чтобы попасть на 3 уровень, Вам необходимо выполнить следующие условия.]

— собрать капитал не менее 100 000.

— справиться как минимум с одной катастрофой.

— получить одобрение от не менее 10 защитников.

— выпить шелковичного вина 4 звезд.

[Либо Вы можете спуститься на 3 уровень через специальный «выход», который можно найти только в определенном месте.]

«Какие-то неадекватные условия, за исключением последнего».

Я раздраженно цокнул языком, посмотрев на список. И это после прохождения уровня босса на 10 уровне сложности? Капитал в сто тысяч, парочка катастроф и десять с лишним защитников. А не много ли для одного человека? Вот почему в прошлой жизни даже сильнейшие отчаивались найти отсюда выход. Если взглянуть на правила, то они кажутся совершенно невыполнимыми. Единственным довольно легким условием было последнее.

[Защитник, любящий выпить, ведет себя странно, не в тему.]

Кажется, он воспользовался каким-то странным влиянием, я чувствовал себя немного не в своей тарелке. Возможно он просто опять напился, так что буду его игнорировать.

Эта миссия оказалась сложнее, чем я думал. Выход найти не трудно, но…

«Я лучше поищу другой вариант».

Такой мысли у меня не возникло. Для того, чтобы действительно попасть на вершину, слишком просто найти выход и мигом перейти на 3-й уровень, важнее пройти все испытания и выполнить условия, а потом уже оказаться на 3-м уровне. На самом деле поиск выхода выглядел больше, как попытка сбежать от смерти. У меня все еще полно времени, так что подумаю об этом позже. Мне вновь вспомнился главный посыл Юрасиса.

«Для начала нужно получить нектар».

Нектар — божественный напиток, пришедший из мифов древних греков и римлян. Даже если вы никогда не интересовались мифологией, вам скорее всего знакомо это название, ведь он жутко популярный. У предмета, который я искал, такое же название.

«Эта штука на самом деле не дает бессмертие, как сказано в мифах, но не менее достойное приобретение».

Один из предметов, который я потерял в прошлой жизни. Нектар. Он не сделает меня бессмертным или подобным Богам, но улучшит мое состояние. Как говорится, либо ты станешь очень хорош, либо останешься прежним. Конечно, даже в Сефироте была возможность приблизиться к бессмертию и перерождению с помощью добросовестных тренировок. Я видел многих мастеров, сконструировавших себе экзоскелет или что-то поменявших в своем теле. Но я пока слишком слаб для такого. Было не легко добиться того, что у меня есть сейчас только посредством тренировок. Поэтому…

— Я слышал, вашему лорду нужно найти наследие предков. Мне нужно увидеться с ним.

— Чужак? Подожди-ка, откуда ты знаешь о наследии наших предков?

— Мне нужно встретиться с лордом.

[Рациональный защитник покрылся потом.]

А-а-ах. Переведя дыхание, я направился к постовому. Услышав мои намерения, он широко распахнул глаза. У него и в мыслях не было, что могут объявиться гости. До этого вокруг были только монстры, пытающиеся найти, кем бы полакомиться. А Юрасис не очень-то и гостеприимный.

«Я слышал в прошлой жизни, что они поубивали друг друга».

Эта местность, смахивающая на деревню, первая на пути вновь прибывших. Несмотря на первое впечатление, постовой встретил меня вполне радушно. В альтернативной реальности это место было когда-то захвачено Игроками, которые разрушили его и вынесли все, что только смогли. Казалось, что место такого масштаба должно с легкостью отражать удары нападений, но, видимо, не вышло. Хотя, если бы тут не знали, как остановить монстров, приходящих извне, и смысла не видели бы в союзных войсках. Все началось с нападения на болото Эвергейл, служившее барьером от внешних опасностей.

— Для начала ответь мне, согласен ли ты носить этот браслет? Наш лорд к тебе благосклонен. Возможно, тебе удастся с ним встретиться.

— Да, я надену его. Этого достаточно?

— Да, достаточно.

На этот раз ситуация другая. Теперь первооткрывателями Юрасиса были не карательные отряды Альянса и не принадлежащие ему исследователи. Никто, кроме меня. Только от меня зависело, каким образом будут развиваться дальнейшие события и какая форма правления установится здесь.

Я надел браслет, сдерживающий силу и ману, который выдал мне постовой. Сразу же я почувствовал, что энергия меня покидает. Но это необходимость, чтобы защититься от неизвестной опасности. Я проследовал за постовым, оглядываясь по сторонам и замечая стоящие тут и там здания. Тут строения, которых в моей памяти уже давно не существовало, так как их разрушили и сожгли. Разве не должны все остальные признаки сохраниться?

«Кто бы мог подумать, что место, используемое как живой щит, может выглядеть по-другому?»

Ну, это вполне естественно. Не все, но все же большинство группировок, завязывающие отношения между собой и затем превращающиеся в крупные альянсы, мечтают набрать себе квалифицированных участников. Игроку без талантов в них было не место. Раз так, можно ли представить, чтобы Гильдия пожертвовала такими кадрами в бою? Да ни за что. Для этого грязного дела они привлекают низкоуровневых Игроков, заманивая их невероятными наградами и сладкими обещаниями. Когда-то и у меня не было выбора, и я тоже присоединился к оккупационной войне Юрасиса. Вспоминая былое, это просто чудо, что я тогда не погиб. Но теперь у меня достаточно информации об этом месте, но не стоит этим злоупотреблять.

— Кто этот человек?

— О, господин дворецкий. Этот чужак хотел встретиться с милордом, поэтому я привел его сюда.

— Даже учитывая, что на нем наручники, я не могу позволить какому-то чужаку вот так просто приходить сюда и видеться с милордом. Это странно, что какой-то чужак вообще проник в город. Здесь не место благодушия и гостеприимности.

— Но это…

Едва зайдя в город, мы почти сразу оказались в, похожем на сказочный, замке. На первый взгляд он казался крошечным, но явно отличался от других зданий, встречавшихся нам по пути. Постовой, который и привел меня сюда, сейчас обливался потом под грозным взглядом седого дворецкого, стоявшего на входе в замок. Я лишь молча наблюдал за развернувшейся перед моим взором сценой.

— Нет, я… Я знаю. Но понимаете, он так внезапно заявился и начал говорить о наследии предков… А вдруг речь о наследии предков нашего лорда?

— Наследие предков? Он так сказал?

— Ну конечно! Я не настолько глуп, чтобы приводить чужака в город, не имея на то веских причин.

Эти двое переговаривались между собой так, будто меня тут не было, но как только дворецкий услышал про «наследие предков», его глаза загорелись. Изначально раздраженный незваным гостем, теперь он выглядел заинтересовано. Перекинувшись еще парой фраз с постовым, он посмотрел прямо на меня.

— Наследие предков. Ты уверен, что тебе удастся его найти?

— Разумеется.

— Понятия не имею, откуда тебе это известно, но раз ты в курсе про это, то должен знать, что мы приложили все возможные усилия и обыскали все вокруг, чтобы найти его.

— Я уверен в том, что говорю.

— Уверен…

Несколько секунд дворецкий смотрел мне прямо в глаза и, видимо наконец отыскав в них твердую решимость, развернулся на каблуках. Достаточно удостоверившись в отсутствии угрозы с моей стороны, он пригласил нас зайти внутрь. Внутри замок выглядел как-то неуклюже, странновато.

«А снаружи он совсем другой…»

Я следовал по запутанным коридорам вслед за дворецким. Снаружи замок выглядел маленьким и не казался таким сложно устроенным. Теперь понятно, зачем здесь нужен дворецкий. Попади сюда тот, кто не знаком с устройством дома, и ему никогда не удастся отсюда выбраться. Внезапно мое внимание привлек незнакомый предмет, и я немедленно задал вопрос дворецкому:

— Из личного интереса. Что это за штуковина?

— О, это ловушка для воров. Стоит сюда наступить, как проходы коридора блокируются и из стен начинает распыляться ядовитый газ, а также вылетают заточенные шипы.

М-да, с таким шутить не стоит. Вот почему даже союзным войскам не сразу удалось захватить Юрасис. Для меня все было в новинку и представляло большой интерес, ведь раньше я никогда и не подозревал, как устроены замки. И сколько же денег вложено во внутреннее устройство такой махины?

Наконец, минуя все подъемы и спуски на волшебных движущихся лестницах [наверняка какие-то особые разработки алхимиков], мы добрались до покоев лорда. Путешествие по коридорам оказалось длинным.

— Пришли. Я уже получил разрешение у милорда на Ваш приход, поэтому просто заходите.

— Да, минутку.

Тут явно присутствовал какой-то подвох, хотя дворецкий сказал, что получил разрешение. Личная аудиенция была разрешена. Постовой и дворецкий удалились, оставив меня одного. Мгновение и передо мной новая обстановка.

— Я рад приветствовать тебя на Юрасисе.

«Это и есть лорд?»

Внутри комнаты скрывался целый отдельный мир. В одном углу росла трава, у другой стены виднелись грибы. Среди прочего там были видны некоторые знакомые мне металлы, разработки алхимии. Вокруг деревья, на которых росли цветы и висели фруктовые плоды. Повсюду сверкали драгоценные слитки и камни.

«Он, должно быть, очень уверенный в себе тип».

Город алхимиков с бессменным лордом Юрасиса во главе. Выглядевший, кстати, удивительно — женщина, которой явно уже не пару десятков лет, совсем не выглядела старой, напротив, очень молодой. Какими усилиями ей удалось этого добиться?

— Я Ру, белый алхимик. Я также являюсь лордом этого города, но меня почти никто не видит, поэтому можешь не чувствовать какого-то преклонения.

— Ясно…

Она говорила складно, но между строк я явно читал ложь. Ее внешность лишь оболочка, камуфляж. А, впрочем, какая разница. Главное, получить то, чего я хочу.

— На самом деле, я думаю, нам стоит сразу перейти к делу, а не размениваться на пустые слова.

— Что же, если ты этого хочешь, давай. Мне без разницы. Я слышала, ты хочешь найти наследие предков, верно?

— Да, все верно. Я найду наследие Ваших предков. Если Вы выполните мои условия.

— Какие?

Да, все развивается именно так. В моих воспоминаниях явно сохранился тот факт, что лорд потратил много времени и сил на поиски наследия предков. Он испробовал все, что только слышал из разных абсурдных источников.

— Для начала, связаны ли Вы каким-то клятвенным контрактом?

— Да, прямо сейчас.

— Отлично. Потому что те условия, что я озвучу сейчас, не могут соблюдаться без клятвенного контракта.

Я надеялся на это слабое место. Без этого она бы и слушать меня не стала, выкинув за пределы города еще до того, как я успел все объяснить. Любой, кто не особо волнуется о наследии предков, вышвырнул бы меня, услышав то, что я собираюсь сказать.

— Перед тем, как я отправлюсь на поиски, позвольте мне взять у вас на время Магию Юрасиса. Я заплачу.

— Ты что, смеешься?

— Еще мне необходимо создать оружие высокого уровня, чтобы найти наследие предков.

Мне плевать, как лорд посмотрит на меня и что подумает. Я должен был сказать то, что должен. Всего два условия. Взять на время магию и создать новый предмет.

— Я подумаю насчет второго, но первое я позволить просто не могу. Мало того, что наша магия стоит невероятных денег, но, если вынести ее за пределы Юрасиса, это может привести к необратимым последствиям.

— Я оставлю вам залог. Двадцать миллионов очков. Если все пройдет успешно, то по возвращении я заберу лишь десять. Оставшиеся станут вашими, как оплата за услугу.

— Неужели?

— Если не верите на слово, давайте подпишем клятвенный договор. Если я не смогу найти наследие предков или решу прекратить поиски, пострадает моя душа, не тело.

Как и ожидалось. Оба условия были добавлены в договор. На кону огромные деньги и моя душа. Только найдя наследие предков, можно попытаться получить нектар.

После того, как я наконец поставил подпись на клятвенном договоре, лорд согласился. Кто согласится рисковать своей жизнью, не будучи уверенным в результате?

На этом, мои приготовления закончились. Осталось только найти это наследие предков.

«Теперь все изменится».

Это лишь начало великих перемен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54. Нектар II**

— Вот, та самая магия, что ты просил.

C этого момента заключенное нами клятвенное соглашение вступило в силу. Выйдя из комнаты, я последовал за Ру обратно на нижний этаж. Путь был таким же запутанным, как и дорога от входа до ее комнаты. Не думаю, что тут реально выжить без проводника. После долгого ожидания мы наконец остановились перед самой обычной дверью, висевшей на тяжеленых петлях. Она легонько отворилась, как только Ру пробормотала какие-то магические слова.

«Все хорошо».

Мы оказались в узкой комнатке. В глаза сразу бросились четыре предмета. Тут таилась причина, почему союзным войскам было так тяжело захватить Юрасис в прошлой жизни. Здесь хранились волшебные предметы с особыми свойствами.

— Тебе же не нужно объяснять, как все работает?

— Как посчитаете нужным.

Копье, шлем, доспехи, ботинки. Они выглядели совершенно обычно, но несли в себе особенную магию. Это в корне отличалось от тех предметов, которыми я пользовался сейчас. Им не страшны никакие условия!

Я молча сложил их в пространство расширения. Совершенно не обязательно надевать это все прямо сейчас.

— Я найду его.

— Да, пожалуйста. Еще никто не просил у меня магию, чтобы найти наследие предков.

Я это знал. Если бы не великая нужда, мне бы ни за что не дали прикоснуться к этой магии. Но сейчас это необходимо, чтобы найти наследие и нектар. Не будь я уверен, что смогу их получить, с самого начала не совался в Юрасис. Аренда магии оказалась крайним условием.

«Наверное, она очень в меня верит, раз позволила забрать это».

Кто отдаст главный символ города и магию места тому, кто не вызывает доверия? У нее должны быть свои на то причины, помимо моей уверенности и клятвенного договора. Возможно ее впечатлило то, что я стал первым Игроком, пришедшим в Юрасис в одиночку, да еще и раньше времени. Или Ру считает, что я показал лишь часть своей настоящей силы. На самом деле, у меня не было выхода проще, чем прийти сюда.

— Выход тут. Намного ближе, чем ты думал, да?

— Да, так намного удобнее.

Как бы то ни было, следуя инструкциям Ру, я выскользнул из здания. Мне потребовалось всего пара минут, чтобы скрыться. По сравнению с моим первым проходом по замку этот раз оказался намного короче. Небо и земля.

Выбраться наружу было намного проще, чем войти, что вполне объяснимо. Все, что требовалось сейчас, это постоять в центре магического круга, и вот ты уже у выхода. У выхода не из замка, а из города.

— Круто! Хо-хо, ха… Ну и? Собираешься искать наследие предков?

— Дай мне время.

Я вновь появился перед постовым, отправленный к нему магией Ру. Он по-прежнему устало зевал. Я быстро прошел мимо него к месту, сохранившемуся в моей памяти. Оно было недалеко от Юрасиса, практически за углом.

[Любящий пошутить защитник выражает беспокойство.]

Это место, от которого можно ожидать чего угодно. Даже задиристый защитник не издевался, а искренне сопереживал мне. Если даже тот, кто обычно молчит, реагирует так эмоционально, значит я и правда сумасшедший. И я это знаю. Риск велик.

«Болото Эвергейл».

Как можно чувствовать себя в безопасности здесь? Место, находящееся недалеко от Юрасиса, но абсолютно не изученное и не исследованное. Наследие предков, которое Ру и другие жители Юрасиса так усиленно разыскивали, находилось здесь. Не то, чтобы эти ребята были недалекими и даже не подумали искать его в этом страшном месте. Они облазили тут все. И болото, и близлежащие горы. Так тщательно, как только смогли, однако…

«Пожалуй, надену их тут».

Таких индивидов как я нашлось мало. Обычно в экспедицию отправлялись пара смельчаков, таких как Ру. Естественно, они не могли найти то, что искали, потому что понятия не имели, что же именно ищут.

«Один снизу».

Я же имел четкое представление и не стал с головой бросаться в болото. Это самый глупый поступок, который может привести к смерти вне зависимости от того, насколько ты подготовлен и силен. Без подготовки в лучшем случае тебе удастся убежать без награды, в худшем же ты станешь обедом для монстров. Вот для чего я попросил у Ру магию. Нужно много сил, чтобы выжить в болотах Эвергейл.

«Да, тут точно все по-другому».

Копье явно отличалось от того, которым пользовался я, но это не вызывало неудобства. То же самое относилось и к другим предметам. Я впервые все это надел, но такое ощущение, будто пользовался и носил эти предметы всю жизнь. Даже размер автоматически подгонялся под меня, чтоб все сидело идеально.

Если оценивать это все в звездах, то предметы имели не менее восьми звезд, так что мне стоило быть вдвойне благодарным. Но эти предметы сжирают кучу магии, что не так уж приятно.

«Сначала налево, потом направо. Потом прыжок».

Говорят, что нельзя пользоваться таким оборудованием долго, так как оно забирает силы. Нужно двигаться в направлении, избегая монстров, по возможности лишний раз не тратя выносливость и магию.

Я постарался воссоздать в своей голове путь до подземелья как можно точнее. Не так просто найти вход в пещеру, ведь за его нахождение полагалась награда. Проход уходил все глубже и глубже в болото. И вот наконец…

— Ху-у-ук, ху-у-ук!

Я остановился и сделал глубокий вдох. Даже несмотря на то, что я пользовался специальной техникой, это было очень тяжело. Я поднял голову и оглянулся. Вокруг нет ни одного признака монстра. Тихо. А значит, я двигаюсь в правильном направлении. Перед глазами наконец появился полупрозрачный вход в пещеру. Удивительно, почему власти Юрасиса не смогли найти это место.

«Люди, обладающие слишком большой силой, не видят дальше своего носа».

Да, причина в этом. Люди, выше определенного уровня, не в состоянии найти вход, потому что пещера сконструирована так, чтобы шанс пробраться туда был лишь у тех, кто обычно остается не у дел. Хорошая попытка, вот только поместили пещеру в болото Эвергейл, а это место всегда носило репутацию запретной локации для любого Игрока. Союзническим войскам потребуется много времени, чтобы захватить эту территорию. В большинстве случаев те, кто мог бы справиться с подземельем, погибали еще на подходе к нему. Я же исключение.

В отличие от других Игроков и NPC, я попал на континент совсем недавно и еще не стал настолько сильным, чтобы пещера не позволила мне себя найти. Но при этом я одолжил волшебные ботинки, что помогло мне без проблем проделать путь сюда.

[Подземелье. Вы хотите войти в испытание «Алхимик»?]

[Рекомендуемое количество участников 10. Максимально разрешенное количество участников 15. Уровень сложности С+.]

«Что же, будет нелегко».

Хоть это и простая зачистка подземелья, проблемы могут возникнуть. Для зачистки советуют быть в составе команды из десяти человек. Хоть это всего лишь рекомендация, все же разница между одним и десятью значительная. В памяти осталось воспоминание, как отряд из десяти квалифицированных участников Альянса был стерт с лица земли на входе сюда. Мне же предстояло зачистить ее в одиночку без чьей-либо помощи.

— Вхожу.

[Вы вошли в подземелье, испытание «Алхимик».]

[Дойдите до конца.]

Хотя не такая уж большая разница. Я постоянно сталкиваюсь с чем-то новеньким после моего возвращения. Подземелье — это не суперновинка.

Когда я вошел внутрь, обстановка изменилась. Я оказался в небольшом помещении.

«Это такая структура?»

Я тут же вытащил карту Дэвида Картера, которую уже давненько не брал в руки. Как и ожидалось, карта преобразилась и обновилась. Она поменялась в сравнении с первым уровнем, но оставалась невероятно полезной. Теперь она совершенно черная. Сбоку стояла всего одна красная точка — место, где я находился сейчас. Кое-где виднелись зеленые пятна, обозначающие находящихся поблизости монстров. Я не мог понять, где именно, но мог угадать примерное расположение и вид.

«Вот почему эта карта считается картой аферистов».

Были показаны не все подземелья, но все-таки большинство отмечены, что помогало ориентироваться и избегать опасностей. Можно не только избежать надвигающейся катастрофы, но и перейти в место, где можно отыскать наград. Сейчас мое преимущество в возможности избежать ловушек.

Передо мной появился монстр, грязевой голум, один из обязательных монстров подземелья. Это действительно подземелье, сконструированное алхимиками.

«Да с таким и десять человек не справятся».

Это всего лишь первая комната, а монстров уже куча. Они выпрыгивали из-под земляного пола один за другим. Мне даже пришлось воспользоваться арендованной магией, настолько их было много. Объем оказался таким огромным, будто я сражаюсь с монстрами на поверхности, в болоте. Один за другим, еще и еще один. Убить монстра и повторить тоже самое в следующей локации. Были тут и отличия от обычных подземелий.

«Никогда не подумал бы, что мне когда-нибудь пригодятся мои знания в алхимии».

Просто иногда ингредиенты продаются по отдельности, и вы можете сами приготовить себе нужное зелье. Это не очень сложно и вполне реально создать собственное варево.

По мере моего продвижения появился очередной монстр. Голумы становились все более изощренными в плане материалов, использованных для их создания, химеры так же становились сильнее.

[Переведите дух и продолжайте движение.]

Нужно быть благодарным карте Дэвида Картера, что мне удалось выжить в такой критически сложной ситуации. Я вошел в комнату, где мог немного передохнуть. Чтобы воспользоваться волшебными предметами, нужно сделать передышку, потому что они забирали слишком много энергии. Мгновение. После секундного сна я вновь открыл дверь и ринулся в бой. Судя по карте, финальная точка уже близко.

— Фу-у-ух…

Я вырубил нескольких монстров одним ударом копья, ботинки помогли сделать это быстрее обычного, броня защищала от летающих ударов, а шлем периодически давал преимущество, когда у меня появлялись силы.

Я все сильнее налегал на монстров. Стрела, выпущенная проворным каменным голумом, пролетела прямо рядом с моим лицом. Я ринулся вперед, устраняя последнего оставшегося монстра, рискуя получить удар летящих в меня стрел. Судя по карте, оставалось всего две комнаты до финала. Я вынул зелье из пространства расширения. Мой противник в буквальном смысле впал в транс.

[Искусство владения копьем…]

[Искусство владения щитом…]

[Сила удара…]

Передо мной всплыла серия сообщений, явно означавших рост в навыках, но времени обращать на них внимание у меня не было. Сейчас важнее разделаться с очередным монстром, находящимся передо мной. Как только преодолеваешь поставленную для себя планку, появляется новая высота, которую хочешь взять. Как и всегда, я чувствовал эту планку. Но в то же время я чувствовал, что почти сломал ее. Возможно, такими темпами я смогу добиться хоть какого-то движения в сфере таланта и даже улучшить его.

В конце концов я разделался с последним монстром, химерой, которая преграждала мне путь.

«Наконец-то я добрался…»

Я стоял перед надписью «Уровень босса».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55. Нектар III**

Впервые увидев болото Эвергейл, я немного расстроился. Куда ни смотрел, я никак не мог увидеть монстра-босса, монстра болот Эвергейл. Чтобы площадка считалась очищенной, необходимо сразиться с его монстром. К тому же, награда за устранение монстра такого уровня была вне моего воображения. Члены гильдии, усиленно пытавшиеся устранить всех монстров этого места, наверняка тоже крайне удивились. Испытание не может завершиться без босса, но как бы я ни вглядывался, место будто уже зачистили.

— Как так вышло? Почему это место называется болотом Эвергейл?

Может тут кто-то успел побывать? Ходили слухи, будто месяц назад кто-то уже проник сюда, но об этом можно лишь догадываться. Вдруг кто-то уже убил босса, или он в другом месте, а может еще не успели убрать условия зачистки и прочее. Но все теории заговоров померкли перед одной мыслью: мог ли я подумать, что болото Эвергейл окажется в подземелье?

Только недавно люди узнали, что это вовсе не болота, а подземелье, находящееся под ними, где Эвергейл оказался монстром. Может быть алхимики, спроектировавшие подземелье, похитили его. Естественно это случилось, когда люди пришли в Юрасис, чтобы захватить его, и в то же время они нашли подземелье. Те, кто приходил сюда до этого были слишком сильны, и подземелье им не открывалось. Все прояснилось, когда все было достроено и на Юрасис один за другим повалили члены Гильдии.

В этот период нектар оказался бесследно утерян. За зачистку Эвергейла давались ценные награды, одной из которых был нектар. Все, кто осмелились выпить его, исчезли.

«Больше не бесследно».

[Вы вошли в комнату босса.]

[Вы не можете покинуть комнату, пока не убьете Эвергейл.]

Войдя в комнату босса, я, погруженный в воспоминания об Эвергейле из моей прошлой жизни, не сразу обнаружил, что проход, соединяющий комнату босса и подземелье, заблокировался. В некоторых локациях до этого была возможность вернуться назад. В этот раз такой возможности не будет. И правда, это же уровень босса.

Я медленно изучал комнату, насколько это можно в темноте. Спасибо полученному еще на первом уровне сопротивлению тьме, отсутствие света меня не напрягало. Проблемой оставался пол.

«В каком направлении его искать?»

Я цокнул языком, почувствовав, что мои ноги медленно утопают в полу. Это место отличалось от предыдущих комнат, которые я прошел. Болото Эвергейл. Соответствуя тому, что было снаружи, комната так же представляла из себя болото. И болото тут куда серьезнее, глубже, чем снаружи. Это наверняка из-за сложности босса.

«Они хотят, чтобы я поискал глубже?»

Если для босса была создана идеальная среда обитания, он наверняка прячется где-то в ней, приспособленчество не требует высокого интеллекта. Даже обычный монстр постарался бы использовать окружающую его обстановку. A уж босс использовал бы все по максимуму.

Наступила минутная тишина. Естественно, что никакого ответа от босса или от места в целом не последовало, но ждать долго не пришлось. Эвергейл пришел в движение, видимо, убедившись, что я один.

— Ко, кио! Ко, кио-о-о!

— Ты возмущаешься, что я тебя давно не доставал? Как бы я тебя достал в месте полном народу? Сначала давай-ка займемся делом.

Уж он-то меня не подведет. Крепко держа копье в одной руке, я вынул феникса из пространства расширения. Через три года и собака, охраняющая школу, будет писать стихи о природе. Столько раз слышав чириканье феникса, я тоже научился различать его настроение и желания. Ну, если я не угадал, то что уж тут поделать.

Птичка яростно замахала крыльями, увидев хвост монстра Эвергейл, поднявшийся из глади воды. Его кожа напоминала крокодилью, а сам он был настолько отвратителен, что не шел ни в какое сравнение с другими водными монстрами. Поистине, отвратительное зрелище: длиннющий склизкий черный хвост без костей, подергивающийся из стороны в сторону.

«Нужно быстро ударить и подождать, когда он весь выползет на поверхность».

Птица ударила проклятием по моему приказу, но размер и сила монстра настолько велики, что это не особо помогло. Я утешал себя мыслью, что по крайней мере не стал медлить. Любое зевок имеет колоссальное влияние. Я кинулся на Эвергейл со всей возможной скоростью.

Никогда ранее не был так быстр. Один из волшебных предметов, ботинки, значительно увеличивали мою скорость. Копье вошло в хвост. Мне нужно приложить всю свою силу, ведь я был тут за целых десять человек, которые, по идее, должны были ловить монстра.

«Непростая будет битва…»

Я сжал зубы. В бою, требующий много маны, продержаться долго тяжелее всего. Я вытащил копье, чтобы вонзить его снова еще глубже. Хвост, словно щупальце, шарил во все стороны, стараясь достать меня. Но я быстрее, да и длина копья позволяла разить этот длинный хвост. Несмотря на то, что сам в основном предпочитал бой на мечах, я прекрасно осознавал преимущества копий. В этом бою копье предпочтительнее, если, конечно, вы не мастер меча.

В любом случае, в этом бою я лидировал. Единственное, о чем я беспокоился, это скорость, с которой тратилась мана. После нескольких близких столкновений мне удалось наконец пробить хвост. И затем…

«Переходим к следующей части».

Над болотом возникла следующая часть тела Эвергейл. Нижняя часть тела, похожая на крокодилью, неестественно вытянутая и такая же гибкая, как хвост. И как ему удается выплывать по частям? Он изогнулся под совершенно невообразимым углом. Более того, хвост, отрубленный мной ранее, вырос обратно прямо на глазах!

«Вот черт!»

Я взглянул на медленно угасающую ману. Мне придется рубить его снова и снова, пока все тело не выплывет наружу. Очередной удар обрушился на Эвергейл.

\*\*\*

Если так подумать, это естественно. Многие из монстров Сефирота выглядят, как настоящие животные и растения. И обычно они обладают такими же особенными характеристиками, что и их прототипы. По крайней мере так было со всеми пойманными мною ранее монстрами. Например, кроу, когда внешне он был очень похож на реальную птицу. И волки, которые были идентичны обычным животным. Эвергейл не исключение. От головы до хвоста он выглядел, как крокодил, но намного уродливее. Тут решало еще и место обитания — болото.

«Приполз».

Характеристики совпадали и в случае манеры атаки монстра. Часть тела Эвергейла, включая его хвост, была уже поражена копьем. Я ждал, когда верхняя часть туловища и голова окажутся на поверхности. Настало время настоящего сражения. Как долго этот монстр, имеющий характеристики крокодила, которые известны своим умением надолго погружаться в воду, сможет провести в болоте? И смогу ли я дожить до этого момента с таким низким уровнем маны? Исход казался мне очевидным. Выплывший наружу аллигатор был не настолько силен. Повторилась обычная атака.

— Фу-у-ух…

Я попал точно в цель. Но этого недостаточно, нужно ударить еще несколько раз, чтобы убедиться в его смерти. Я потратил все свои силы. Огромное тело Эвергейла утонуло в болоте и исчезло. Передо мной всплыли сообщения.

[Зачистка. Вы зачистили подземелье алхимиков.]

[Вам начислено 150000 очков.]

[Вознаграждение назначено.]

[Монстр-босс Эвергейл уничтожен.]

[Вам присвоен титул «Защитник болот».]

[Защитник болот: сила, ловкость, выносливость, интеллект повышены на 30 каждый. Дополнительно все характеристики повышены на 1%.]

[В зоне «Болото Эвергейл» снижено количество монстров.]

[В зоне «Болото Эвергейл» сила монстров снижена.]

«Как и ожидалось.»

Огромное количество баллов, высокий титул и просто невероятная награда. Грустно, конечно, что теперь все монстры болота Эвергейл стали слабее и участникам Гильдии будет легче их убить. Зону так долго не могли зачистить только из-за наличия монстра-босса. Стоило его убить и сложность миссии сразу понизилась.

Думаю, надо будет что-нибудь придумать до того, как гильдийцы высадятся на Юрасисе.

«Что же дальше?»

Теперь моя главная задача получить нектар в качестве вознаграждения. Изначально я ради этого сюда и пришел.

Быстрее, чем идея пришла в голову, с неба свалились три коробки. Среди них первой наградой был нектар. Небольшое количество зелья в стеклянной склянке. В отличие от обычных зелий это больше похоже на простую воду. Если намеренно искать что-то похожее, то этим станет святая вода.

Я вылез из медленно поглощающего меня болота и перешел в другую комнату. Та пустовала после того, как я разделался с огромной химерой, обитавшей тут ранее. Я сел в позу лотоса и медленно принял нектар. Решил сделать это внутри, потому что теперь тут безопаснее, чем снаружи, где все кишело монстрами. Я чувствовал покалывание по всему телу.

— Ах…

Божественный напиток, что изменяет строение тела и талант. Я осознал, что все это работает не по мановению волшебства. Все тело горело от боли. Оно оказалось недостаточно физически сильным и готовым принять такие кардинальные изменения. Я весь покрылся потом. Меня словно перемалывали в мясорубке, плоть и кости горели.

Более того. Все мои воспоминания о прошлой жизни, о нынешней, о моменте смерти пронеслись перед глазами.

«Я не могу просто сдаться здесь…»

Все лишнее ушло из тела вместе с потом. Мана, оставшаяся на кончике ножа, свободно гуляла по всему телу. Я будто находился в процессе улучшения. Дело не заканчивалось только улучшением строения тела и таланта. Если достойно выдержать это испытание до конца, можно получить больше, чем рассчитываешь. Каждая секунда тянулась словно целая вечность. Я не мог даже закричать, ведь это могло прервать процесс. Нужно просто смириться. Я провел так много времени, чувствуя, как меня выжигают каленым железом прямо изнутри.

«Получилось?..»

[Поздравляем, Ваше тело значительно улучшилось.]

[Ваше тело полностью очищено от всего лишнего.]

[Все характеристики повышены на 50.]

Недостаточно изменить только размер, должны повыситься и характеристики. Разница не только в числах показателей.

Я легонько попробовал пустить ману в качестве проверки. Она слушалась намного легче и мягче, чем раньше. Те же самые усилия не доставляли телу таких нагрузок.

«Наконец-то…»

Добро пожаловать на второй уровень Сефирота! Теперь у меня есть последний ингредиент для достижения успеха, талант. Я срезал десятки и сотни дней. Осталось всего несколько шагов. Моя мечта о сражении с Великим Альянсом теперь очень близка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56. Нектар IV**

Впервые войдя в леc Эвергейл, я предпочел избегать столкновений с монстрами сражению. И это понятно, ведь ситуация не давала мне возможности начать настоящую охоту, да и монстры там очень сильны. Но стоило мне только выбраться из подземелья, как…

— Уа-а-а, уа-а-а!

Очередной монстр свалился от моего удара копьем. Тело обмякло и исчезло в болоте.

«Разница между теперешним состоянием и былым очевидна».

Это уже тринадцатый монстр. По сравнению с моими возможностями до трансформации, теперь я мог уничтожать куда больше монстров за очень короткое время. На это повлияли два изменения, произошедших после поражения Эвергейл, а именно моя трансформация в более сильного Игрока и общее ослабление монстров на болоте. С двумя этими факторами опасность здесь снизилась чуть ли не до нуля.

«Нужно предупредить Юрасис подготовиться заранее».

Думаю, все потому что я значительно вырос. Болото Эвергейл, ранее считавшееся самым сложным испытанием из всех существующих, теперь стало рядовой миссией повышенной сложности. Сократилось не только количество монстров, но и их уровень опасности. Этого достаточно, чтобы обнадежить соседние коалиции, давно подумывающих о походе на болото, что время атаковать настало. Другими словами, время, за которое можно теперь зачистить болото, значительно сократилось.

«Если я предупрежу Юрасис сейчас, смогут ли они подготовиться к атакам других Игроков?»

Я достал другую полученную награду из пространства расширения. Получив три коробки, я уже использовал две из них — нектар и маска, имеющая уровень трех звезд, что сейчас накрыла мое лицо. В третей коробке было то, что так долго искал народ Юрасиса, а именно наследие предков. Предмет, содержащий в себе знания, что превосходят нынешний уровень алхимии. K сожалению, я не мог ее открыть, потому что не являюсь алхимиком.

[У Вас недостаточно знаний, чтобы прочесть книгу.]

[Существуют группы алхимиков. Тайный смысл откроется, если показать предмет главному алхимику.]

Появилось несколько коротких сообщений. Даже будучи способным это прочесть, я не открыл бы книгу, поскольку связан клятвенным соглашением. Это не мешало мне догадываться о том, что могло оказаться там внутри. A может стоит отдать эту книгу главному алхимику, и тогда откроются некие дополнительные эффекты. Разве Ру, хозяин Юрасиса, не упоминал, кто у них главный алхимик? Я ни разу в жизни не слышал о нем, даже в прошлой жизни. Может наследие принадлежало только тем в Юрасисе, кто владел алхимией? Поразмыслив об этом еще немного, я отправился в Юрасис. То, что я брал магические предметы, это наш с Ру секрет, поэтому я заранее снял их с себя.

— О боже, ты действительно вернулся! А что это за маска у тебя? Нет, сначала, ты нашел наследие предков?

— Конечно. Позволь мне войти. Я должен передать его вашему лорду.

Я вновь последовал за постовым, встретившим меня на входе, в центр города. После прохождения подземелья я чувствовал себя уставшим, но нужно разобраться с делами. Нам также необходимо обсудить скорое вторжение в город. Жителям в основном не было до меня дела, лишь пара зевак удивленно взглянули на меня, но, заметив постового, тут же отвернулись. Типичное поведение алхимиков города.

— Господин дворецкий, откройте, пожалуйста! А…

— Вернулся?

— Лорд, как это Вы?.. Да, вот привел его.

— Ты хорошо поработал. Теперь следуй за мной.

Когда мы дошли до дворца, меня встретил не дворецкий, а сама Ру. Это, честно сказать, было неожиданно. Хотела показаться гостеприимной? Я как обычно проследовал за ней. Несмотря на то, что я тут уже во второй раз, замок все равно казался мне запутанным. Замок, как и глава цветущего города алхимии, наполнен магией. Мы снова прошли по коридорам и очутились в комнате лорда. Ничуть не изменилась.

— Раз ты здесь, значит выполнил контракт. Поздравляю. Для начала, я буду тебе очень благодарна, если ты вернешь назад магические предметы.

Пришло время вернуть взятое взаймы. Хоть и на короткое время, оно того стоило, поэтому ни о чем не сожалел. Хоть мне и было приятно их носить, все же они больше подходили Юрасису. Я вернул их туда, где они будут в безопасности. Теперь нужно выполнить оставшиеся условия контракта.

— Я верну тебе один миллион полученных баллов назад. Мы также постараемся применить как можно больше знаний, чтобы создать предметы, которые ты хочешь.

— Спасибо. Вот наследие ваших предков.

Это было основным условием клятвенного соглашения. Ко мне вернулась половина суммы, которую я изначально отдал лорду Юрасиса. И я получил обещание создать необходимые мне предметы. Со своей стороны, я тоже выполнил все условия: вернул назад магические предметы и наследие предков.

— Ты изменился с нашей последней встречи. Что с тобой произошло?

— Мне повезло. Я хотел бы знать, в курсе ли Вы, какие изменения произошли в болоте Эвергейл?

— О, я почувствовала, что что-то не так.

Вот теперь настало время поговорить о будущем. Я рассказал свою историю, особо заострив внимание на предстоящем событии. Мне удалось скрыть подробности касательно своей жизни и быстро перейти к делу.

— Члены Альянса придут не прямо сейчас, но сразу же, как только поймут, что уровень сложности болота ослаб.

Нет смысла тянуть. Я сразу объяснил две вещи: Альянс скоро атакует болота, а потом перейдет к захвату города. Это не предположение или фантазия, это факт. События будут развиваться по тому же сценарию, разве что теперь членам Альянса удастся намного быстрее преодолеть препятствия к городу. Целью глав Альянса было завладеть общественным имуществом, а также найти выход с континента.

— Судя по тому, что ты говоришь, я… нет, Юрасис должен выступить против целого Альянса Игроков?

— Конечно нет.

Я и не рассчитывал, что она сделает в точности так, как я скажу, и поверит мне без вопросов. Даже несмотря на все доверие, заработанное мною, и на реальность угрозы со стороны Альянса, Ру хозяин города. Тяжело поверить в то, что еще не произошло.

— Но, если Вы сможете раскрыть мне дополнительную информацию, содержащуюся в наследии предков, я выиграю немного времени.

— Дополнительную информацию?

— Расположение Титана в Высушенном Каньоне.

Чтобы заставить Юрасис двигаться в нужном мне направлении, необходимо вытащить еще один козырь. Конечно, книга наследия предков содержала в себе уйму знаний, но овладение ими и уж тем более применение их на практике заняло бы слишком много времени. В этом случае очевидно, что полностью готовый Титан не только поможет в защите города, но и значительно сократит время исследований.

— Кажется, нам стоит заключить еще один контракт.

Это не та информация, которую мне пришлось бы бежать и добывать своими силами, как это было с нектаром, ради которого я отправился на поиски наследия предков. Это не только в моих интересах. Ру улыбнулась, доставая очередной контракт. И это позволит избежать худшего развития событий, которое уже произошло в прошлом. Теперь мне казалось, что я двигаюсь в верном направлении.

\*\*\*

После заключения контракта с Ру прошло несколько дней.

«В первый раз развития идут в таком темпе».

Я был в темной пещере. После долгой прогулки мне наконец удалось выбраться на свежий воздух. Выход находился под холмом и был защищен различными рукотворными устройствами и природным ландшафтом, поэтому трудно представить, чтобы кто-то смог воспользоваться им, не будучи он предупрежден о нем заранее. Я осторожно спустился по скале. Это не тяжело, потому что-то и дело встречались выступы, на которые можно было поставить ногу. Людям с хорошей физической подготовкой эта скала покажется просто смехотворной.

«Они должны быть где-то рядом».

Я осторожно приземлился на камень. До Юрасиса существовал секретный проход через болото Эвергейл. Передо мной предстало огромное пространство, покрытое тьмой. Эзелфельд — ближайший к болоту город.

В отличие от Юрасиса этот город, как и многие другие, давным-давно находился под покровительством Альянса. Защитой города по-прежнему заведовали NPC, но войти можно было только подтвердив свою личность и будучи членом Альянса либо членом организации, одобренной Альянсом. Чтобы проникнуть в город, мне нужно создать подставную личность.

«Вот теперь в игру вступают брокеры».

Пока я шатался вокруг города на безопасном расстоянии, я напал на след брокеров, подделывающих личности Игроков. Хоть это и рискованно, брокеры оставляли знаки, чтобы привлечь покупателей, и я наткнулся на один из таких. Их пик активности приходится на раннее утро, поэтому если хорошенько поискать, можно наткнуться на одного из них.

— Сюда, пожалуйста.

— Ага.

Немного погодя, мужчина в маске тихо позвал меня. Он профессионал в прятках. Пусть и не слишком дружелюбный, но все же профессионал.

«Невозможно угадать ни возраст, ни пол, ни внешность».

Перед тем, как покинуть Юрасис, я надел маску, которую до этого носила Ру, поэтому и брокер не мог понять, кто я такой. А я только понял, что передо мной мужчина, и то судя по телосложению. Даже голос не давал никаких подсказок, измененный странной интонацией и акцентом. Это одна и особенностей брокеров. Из-за специфики работы постоянное сокрытие личности не прихоть, а необходимость, поскольку регулярно происходили случаи слежки и нападений на брокеров членами Альянса.

— Вы интересуетесь нашими услугами?

— Да, хочу посмотреть, что вы можете мне предложить.

— У нас есть обычные идентификационные карты, а также постоянные карты жителя. Первые чуть дороже, вторые чуть дешевле. Выбирайте.

Убедившись, что я покупатель, человек начал предлагать услуги. Главное не попасть на деньги, покупая такого рода нелегальный товар. Союз тоже не был дураком, поэтому думать надо быстро, пока не поймали.

— Мне нужна самая безопасная карта. Цена не имеет значения.

— Имя — Дэл Аикальте. Американец испанского происхождения, солдат класса D. Идеальный кандидат. Цена — три миллиона очков. Готовы оплатить? Цена включает в себя маску, которую можно использовать для дополнительного камуфляжа.

— Три миллиона очков.

Цена высока, но меня это не сильно волнует. Репутация Альянса становится все выше, поэтому цены на поддельные карточки личности растут. Вспоминая цены на подобные вещи в прошлой жизни, эта показалась мне довольно справедливой. Это должна быть надежная вещь, за три-то миллиона очков. Сейчас важнее время, а не очки.

— Спасибо за покупку. Надеюсь, больше не свидимся.

Возвращаться и покупать поддельную личность снова весьма рискованно. В любом случае, я бы тоже не хотел встречаться с ним снова. Попрощавшись с брокером, я направился в Эзелфельд.

«Пройти через Эзелфельд, по направлению в Мюра».

Мне предстоял долгий путь к цели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57. Обучение SSS-класса I**

С тех пор, как члены Альянса и другие Игроки начали прибывать на второй уровень, были созданы множественные идентификаторы личности, чтобы устранить хаос. Самыми распространенными оказались Ю-карты и карточки Игрока. Большинство людей, которым не сиделось на месте, перетекали из одной локации в другую, имея подобные средства удостоверения личности. Более того, большие города, водившие дружбу с Альянсом, требовали удостоверения на входе. Иногда герцоги или владельцы города могли создавать собственные удостоверения, но такое встречалось очень редко.

— Дэл Аикальте. Американец испанского происхождения с голубыми глазами. Вроде ничего подозрительного.

Несмотря на распространенность удостоверения, получить их не так-то просто. Только человек без темного прошлого мог сдать экзамен и получить карточку Игрока. А вот Ю-карточки выпускаются большими федерациями и найти их очень тяжело. Нужно пройти ряд сложных процедур, длящихся едва ли не вечность, и нужно располагать доверием Альянса. Практически невозможно получить 10. не будучи членом Альянса.

— Последний раз уточняю. Дэл Аикальте. цель визита — заглянуть по пути 8 другой город, особого багажа нет. Все верно?

— Да.

— Хорошо. Доступ разрешен.

Если у вас только карта Игрока, охрана будет тщательно расспрашивать вас обо всем на свете, но имея Ю, вы значительно сокращаете себе время проверки. Как и сейчас. Надев маску, купленную у брокера, и представившись американским испанцем, я без проблем вошел в Эзелфельд. У моей личности нет ни одного изъяна. Карточка, предоставленная мной охране, настоящей, а не какая-нибудь подделка.

«Оно стоило тех денег».

Я не пожалел о потраченных трех миллионах очков. Не попади я в Эзелфельд. весь план пошел бы ко дну. Это еще и сэкономило мне время на раздумьях и построении плана, как же попасть в город.

— Пей, пей, пей!

— Черт подери! Я сейчас ухожу! Если кто-то хочет завтра умереть, то, пожалуйста, а у меня задание.

— Ох, как же тут сегодня шумно.

— Я. наверное, лучше спать. А-а-ах.

Этот город пограничный с болотом Эвергейл. Тут собирались те, кто удачно поохотился и теперь жаждали потратить свои денежки на развлечения. А также мирно бродящие по городу Игроки и ЫРС. Контингент очень разнообразный. Ярких признаком Альянса не наблюдалось, потому что это место свободно от политики.

«Если кто-то говорит о рассветной охоте, то наверняка направляется к болоту и можно с ним попрощаться».

Практически невозможно спасти человека с передовой линии в момент рассвета, когда ничего не видно. Так было раньше, пока я не ослабил все болото. Тут должны собираться сильнейшие Игроки, участники различных союзов и коалиций. Такой низкий уровень сложности болота больше не станет для них преградой. Как только до Альянса окончательно дойдет, что болото не представляет угрозы, на него обрушится атака невероятной мощи.

«Главный вопрос, как долго сможет продержаться Юрасис».

На самом деле, главным вопросом оставалось не то, как быстро им удастся преодолеть болото, а как долго сможет отбивать их атаки Юрасис. Я надеялся, что они смогут продержаться как можно дольше. Они сильнее, чем кажутся на первый взгляд. Теперь, когда у Юрасиса и Ру есть наследие предков и Титан, они должны стать сильнее, чем прежде. Наследие предков в совокупности с главным алхимиком должно вызвать сильное сопротивление. Но как бы сильно я не хотел предотвратить нападения, атаки и убийства со стороны Альянса, этот исход был лишь вопросом времени.

«Если что, у них есть план».

Нет никаких гарантий, что в этот раз благодаря контрактам и информированности все пойдет не как в прошлой жизни и нам удастся спастись от атак Игроков Альянса. С одной стороны, теперь с наследием предков оборона улучшилась. Но и воины Альянса теперь думают быстрее и имеют ослабленные условия. Учитывая все факторы, осталось только надеяться, что с новой силой Юрасис простоит подольше.

«А. вот оно где».

Между тем я миновал шумные улицы и очутился за пределами города. Из-за того, что устройство города не сильно поменялось с былых времен, найти место теперь нетяжело.

[Повозка]

Удостоверившись в надписи на табличке, я зашел внутрь. Магазинчик предлагал повозки и находился прямо рядом с воротами в город. На втором уровне это самый популярный транспорт передвижения. Стоящий в рассветных лучах мужчина среднего возраста, заметив меня, тут же обратился:

— Вы начинающий Игрок? Давно я в Эзелфельде таких не видел. Если хочешь взять повозку, скажи, куда направляешься.

— Я собираюсь на самый край континента, до Мюра. Я хочу взять повозку королевского класса.

Меня тут будто ждали. Но настало время двигаться дальше. Я собирался в Мюра, город, расположенный на самом юге континента. Учитывая, что Эзелфельд расположен на северо-востоке, это самый длинный маршрут, который только может преодолеть повозка.

— Королевская, до Мюра… Отправление на рассвете… Это возможно, но будет стоить дороже. Триста тысяч очков. Потянешь?

— Да, я оплачу. И я хочу отправиться прямо сейчас.

Я попросил королевскую повозку. Она отличалась от обычного метро или КТХ. Условия и скорость выше обычного в два раза, поэтому и цена выше. Для меня это разумная покупка, потому что баллов еще предостаточно.

— Хорошо, но нужно время все подготовить. Отправимся через час.

— Это мне подходит.

Хозяин магазинчика весело рассмеялся, радуясь сделке. Как таксисты радуются длинным маршрутам, так и хозяева повозок любят пассажиров, путешествующих на долгие расстояния в одиночку. Как можно не радоваться покупателю-одиночке, заказавшему повозку королевского класса?

— Подождите здесь немного. — ему этими словами торговец зашел в лавку, ему нужно проверить повозку перед отправлением.

Проверка затянулась дольше, чем на час. Наверное, потому что это королевский класс, я раньше на таком не ездил. Обычную повозку готовят быстрее. Но вот наконец, все приготовления были завершены.

«Есть еще желающие прокатиться в такую рань?»

Пока я ждал, дверь лавки отворилась. Было раннее утро, в такое время странно, что кто-то еще решил прокатиться. Я взглянул на забежавшего человека. Непонятно, мальчик или девочка, ни по внешности, ни по голосу.

— Хозяин, хозяин! Где же Вы? Это срочно!

Это оказался человек, о котором я много раз слышал, но ни разу не встречал лично. Необычная внешность и выдающийся талант. У него было все. чтобы стать знаменитым, в том числе и одна особо веская причина.

«Маг высшего класса Нао, не относящийся ни к одному объединению».

Было время, когда всех магов, особенно высшего уровня, заставили присоединиться к Альянсу. Теперь же трудно представить, что какой-то сильнейший маг не только не принадлежит Альянсу, но и путешествует 8 одиночку совершенно свободно. В конце концов о нем позабыли. Но до сих пор всплывает легендарная история о маге Нао и о его невероятной силе. Вот почему у меня не так много информации о нем. Лишь слухи и догадки. Я не знаю его настоящего имени, как и он моего.

«Может он тоже во что-то вляпался?»

Появившийся маг в одно мгновение развеял начавшую одолевать меня скуку.

— Что происходит? Почему всем надо путешествовать в такую рань?

— Мне нужно в МЮРА! Прямо сейчас! Лучше королевский класс!

— Что?..

Кажется, не я один теперь отправлюсь в Мюра с утра пораньше. Не то, чтобы это странно, просто неожиданно. Неожиданно и то, что путешественником оказался маг.

— В чем проблема? Дорого? Ты же знаешь, у меня достаточно очков. Если все-таки мало, давай я возьму в кредит и заплачу позже. Прошу тебя!

— Да нет, никаких проблем. Просто думаю, как так замечательно тайминг совпал…

— Тайминг? Какой к черту тайминг?

Продавец посмотрел на меня. Взгляд мага тоже упал на мою скромную персону. В ответ на уставившиеся на меня две пары глаз я подмигнул.

— Я тоже еду в Мюра на рассвете. Так что ты не один такой.

— А, серьезно? Замечательно! Но мне все равно надо гуда добраться.

Беседа была бесполезной. Я молча ждал, когда вскроется главный момент. Невозможно подготовить и отправить две повозки до Мюра в одно и тоже время на рассвете. Было ясно, к чему приведет эта беседа.

— Поэтому, если вас устроит, почему бы вам двоим нс заплатить пополам и не поехать вместе?

— Я за! Не хочу тратить лишние деньги, когда есть такой шанс.

Предложили поехать вместе на одной повозке. У меня не было причин для отказа. Продавец, получив одобрение мага, повернулся ко мне.

— Я не против составить компанию.

— Отлично. Тогда каждый платит лишь половину. Повозка скоро будет подана. Ты, оплати сто пятдесят тысяч тому господину.

— Сто пятдесят тысяч? У меня были бы проблемы, отправься я в одиночку. Это слишком дорого…

Я кивнул, принимая условия сделки. Я не переживал по поводу очков, ведь теперь моим попутчиком будет Нао, и у меня есть возможность присмотреться к нему поближе.

— Спасибо за компанию. Мне очень приятно!

[Вы получили в подарок 150 000 очков!]

Впервые за очень долгое время я получил очки таким образом. Неважно, насколько ты хорош, сто пятьдесят тысяч не заработать, не прибегая к помощи какого-нибудь союза. Мне показалось интересным, что он спокойно заплатил такие деньги.

«И все же, если он едет в Мюра, неужели его прижали к стенке?»

Было множество причин, почему люди отправлялись в Мюра. Но вот заплатить такие деньги за столь далекое путешествие — это нечастый случай. Если такое происходит, значит на тебя действительно давят. Думаю, есть вероятность, что в его случае давит как раз-таки союз.

«Не думаю, что он продолжит сопровождать меня, когда мы прибудем в Мюра».

Мюра намного больше по размеру, чем я мог представить. Где еще найти более подходящее место для города такого масштаба, как ни на краю континента? Если мне удастся пробить его эмоциональный блок, может получится уговорить его примкнуть ко мне.

— Все, мы готовы к отправке! Давайте, залезайте!

— А, да, точно. Пойдем!

Мои мысли прервал звук подъезжающей повозки и окрик моего попутчика. Опомнившись, я последовал за магом внутрь.

«В любом случае, будем действовать по обстоятельствам».

Новое путешествие с неожиданным попутчиком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58. Обучение SSS-класса II**

В повозке, которая управлялась с помощью магии и не нуждалась в извозчике, были только я и маг Нао. Оправдывая свое название, королевская повозка двигалась быстро, мы проезжали город за городом, не останавливаясь. Одни виды сменялись другими. Въехав на проселочную дорогу, повозка сильно затряслась.

«Осталось немного, и мы на месте».

Я выглянул наружу, отодвинув занавеску: рассвет превратился в ясный день, солнце вновь засияло ярко красным светом. Свет проник и в нашу повозку. Нахмурившись, я вновь задвинул занавеску.

«А этот все еще спит».

Внутри повозка была просторной. На соседнем месте сидел и похрапывал мой попутчик. За все это время я так и не узнал ничего о Нао. Он проспал весь день нашего пути, вот и разузнать ничего не получилось. Я пытался игнорировать его храп. Как можно так долго спать? Всю дорогу мне пришлось ехать молча. Хотя многие любят путешествовать в одиночестве.

«Они уверены, что у них достаточно сил защитить самих себя».

Но не каждый решится спать в повозке рядом с незнакомцем, пусть даже повозка королевская и славится своей безопасностью. Такое беспечное отношение к жизни может возникнуть только если ты уверен в своих умениях. Я попытался понять, где нахожусь — повсюду широкие поля.

«Равнина Гренща. Мы уже недалеко от Мюра».

Это была знакомая мне местность. В прошлой жизни я бывал в Мюра несколько раз, поэтому мог понять, сколько нам осталось до места даже без каких-либо особых опознавательных знаков. Осталось всего одна-две деревни. Постепенно увеличивалось количество строений и повозок. Да, как и ожидалось, мы прибыли в Мюра.

«Думаю, здесь будут заторы».

Люди прибывали сюда по делам бизнеса, из-за тренировок, просто ради охоты и иногда даже просто путешествуя. В Мюра постоянно шел поток людей, и я теперь один из них. В этот раз я тут задержусь на какое-то время, нужно как следует обдумать план дальнейших действий.

Пока я раскладывал мысли по полочкам, шум города все нарастал, люди здесь никогда не смолкают.

Немного погодя, повозка остановилась в пункте назначения.

— Прошу прощения. Остановитесь. Покажите ваш 10. — к нам подошел вымуштрованный охранник

Мы уже приехали? Я достал из кармана удостоверение. Вот думаю, стоит ли будить так крепко спящего Нао.

— О, мы приехали!

И все же мне не пришлось ничего делать, он очнулся, будто чувствуя сквозь сон, что мы приехали. Нао первым показал свою карточку Игрока.

— Вот, пожалуйста.

— А. это вы. Дел Аикальте. Спасибо. Личность подтверждена.

— Да, благодарю. Вот удостоверение.

Проверка заняла недолго. В королевской повозке кто попало не ездит, простые люди нс могут себе этого позволить. Да. я заплатил такую огромную цену, чтобы попасть в Мюра.

— Хм-м, а мы быстро добрались. Или мне так показалось, потому что я все проспал?

— Повозка ехала быстро, но все-таки это заняло больше дня.

Нао вылез из повозки вслед за мной. Несмотря на то, что я не спал, уставшим я не был. Перекинувшись парой слов, мы поняли, что нам нужно в одну сторону. Мой собеседник болтал без умолку, я же наоборот молчал, он сам предложил пойти вместе.

— Ты впервые в Мюра? Тогда идем со мной, я проведу.

— Да… Да. пойдем.

В первый раз? Разве? Ну, строго говоря, в этой жизни я тут впервые. Не скажу же я ему, что уже бывал тут в прошлом. Я вошел в Мюра, следуя за Нао. стремительно передвигающегося по улочкам. Я в хорошей форме, поэтому мне легко следовать за ловким и быстрым волшебником.

«Тут всегда было так много народу?»

Нынешний облик Мюра несколько отличался от того, что был в моих воспоминаниях. Я видел дома, которых не было в прошлом, а каких-то наоборот не наблюдал. Тут не так чисто, как раньше. Может это зависит от времени? В любом случае, народу как всегда много. Были несколько человек, направлявшихся в ту же сторону, что и Нао.

— Кажется, есть и другие, кто собирается на обучение.

Их немного, но нескольких я все же приметил. Все принадлежали к разного рода занятиям. Они должно быть тоже серьезно настроены и планируют достичь определенную цель. Не каждый решится на авантюру, шанс на которую выпадает один раз в жизни.

«Когда, если не сейчас?»

Судя по моим воспоминаниям, царящий сейчас мир не продлится долго. Все потому что система, установленная Альянсом, когда разные маленькие группировки подчиняются главному Союзу, была не такой уж безупречной. После падения Юрасиса. столкновения начнутся повсеместно. Так что самое время инвестировать время и очки в собственное развитие. Но они не осознают свою удачу, ведь не могут знать будущего.

— Вот. Фух… Хорошо, что мы не заблудились.

— Спасибо большое.

— Давай, заходим!

Я поднял взгляд. Мы прибыли в прекрасный, богато украшенный храм. Это место не посвящено определенному божеству или хранителю. Внешний вид обманчив. Все знали, что пришли сюда не за молитвами. Я вместе с остальными вошел внутрь.

— Что за чушь вы несете? Чтобы потренироваться с моим уровнем, я заплатил шестьдесят тысяч? А теперь вы не даете мне войти!

— Это не чушь, а правила. Если Вам не нравится, можете прийти и попытаться еще раз.

— Проблема не в этом. За что такие деньги? Если хотите обманывать народ, то хотя бы делайте это не так открыто!

На входе в храм разразился спор Игрока и ЫРС. Ожидавшие позади Игроки делали вид. будто ничего не происходило. Он явно был в шоке от условий тренировки в храме «Встреча звезд».

«Не знаю, кто он, но в будущем ему придется тяжко».

Игрок ругался, потому что его ожидания не оправдались. Новичок начавший сбой путь отсюда? Мне его жаль.

— А? Что происходит? Минуточку. Что не так с хранителем?

За «Встречей звезд» наблюдали не один и не два хранителя. И даже если раньше Игрок находился под защитой одного из них, то после такого поведения страж вряд ли станет ему помогать. Невозможно спасти и защитить того, на кого обрушился гнев хранителей, каким бы сильным ты ни был. Мужчина, стоявший позади Игрока, растерявшего весь свой пыл, оттолкнул его в сторону. — высокий человек с желтым луком на спине.

— Эй, мы все занятые люди, не трать наше время. Ты теперь отмечен, живи с этим. Больше не твори ерунды и веди себя хорошо, тогда они смягчатся. А сейчас, подвинься.

— А? Ой…

— Я заплачу, дайте мне пройти. Я готов.

Пройдя мимо несчастного, стрелок с луком оплатил проход и исчез за дверью. Он уже попал на «Встречу звезд». Остальные один за другим платили и либо радостно исчезали за дверями, либо понуро уходили обратно.

— Что ж, я пойду первым. Надеюсь, свидимся.

— Да, если мне повезет, встретимся внутри.

Пришла очередь Нао. Не знаю, откуда у него взялись очки, но он без заминок заплатил нужную сумму. Он уже знал все подводные камни, поэтому вошел без проблем.

— Вы собираетесь входить?

— Да.

— Прочитайте предупреждения, заплатите очки и проходите.

Человек, стоявший передо мной, взмахнул рукой. Перед глазами всплыло информационное окошко с правилами безопасности и предупреждением перед входом 8 «Встречу звезд». Я все сразу понял, потому что уже видел это раньше. В основном тут говорилось про то. что невозможно заново начать испытание, и про то, что это обучение возвысит вас на новый уровень. А самое главное следующее: «Ваш уровень стоит 100 000 очков». Обычно, стоимость прохода превышала все возможные границы, то есть чем выше твой уровень, тем больше денег они требовали. Мне нужно заплатить сто тысяч очков. Парень, устроивший до этого разборки, увидев такое огромное число, снова начал возмущаться. Цена действительно неприлично высокая, и я даже почувствовал смущение, ведь она для меня не была проблемой.

— Спасибо за оплату. Вскоре вы окажетесь на «Встрече звезд». Не паникуйте.

В прошлой жизни мне не удалось пройти сюда, потому что у меня не было столько очков. Тогда я приходил сюда ради интереса и подумать не мог. что настанет день, когда я смогу войти.

— Что ж, повеселитесь.

Хозяин улыбнулся, и обстановка вокруг меня начала меняться. Ощущения были такими же, как при переходе с Первого на Второй уровень. Мне стало некомфортно, я ненадолго зажмурил глаза.

«Когда я тут закончу, выйду на уровень сильнее».

Я сглотнул. Даже я не мог предположить, что меня ожидает внутри. Наконец-то что-то новое. Неожиданное приключение. Помимо всего прочего, у меня теперь улучшен талант, так что последствия предугадать невозможно.

[Рациональному защитнику что-то не нравится.]

[Любящий выпить защитник заинтригован.]

[Любящий пошутить защитник начинает волноваться.]

«Да что не так с этими защитниками?»

Перед тем, как я смог наконец понять, где нахожусь, перед глазами всплыли несколько сообщений от защитников. Они молчали с тех самых пор, как я попал на континент, и именно сейчас решили выразить свое негодование. Войдя на «Встречу звезд», я таким образом предстал перед всеми защитниками сразу. Не понимаю, почему защитники, которые и раньше за мной наблюдали, сейчас так себя ведут.

— Хорошо. Подожди-ка. Уйди. Беги! Да что же ты делаешь?

— Ох…

[Ваши способности снижены на время.]

[Защитники «Встречи звезд» начали наблюдать за Вами и защищать Вас.]

Все мысли мигом канули в лету. И не потому что я был в шоке от входа на «Встречу звезд». Нао бежал ко мне, а за его спиной виднелась настоящая проблема.

«Это точно тренировочное место?»

Вся локация постепенно заполнялась лавой, уничтожающей все на своем пути. Я не ожидал такого начала. По спине покатился холодный пот. Теперь главной задачей стало простое выживание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59. Обучение SSS-класса III**

— Что происходит?

У меня совершенно нет времени разбираться с, поэтому я просто побежал без оглядки, пытаясь не столкнуться с пожирающей все на своем пути лавой. Нао бежал вместе со мной. В подтверждение предыдущему сообщению, двигаться было тяжело.

— А. ох! Что не так? Поспеши! Перебирай ногами быстрее!

Кажется, в случае Нао ограничения были не такие серьезные, ведь он маг, его мастерству остается лишь позавидовать. Он решил воспользоваться магией ускорения, тело стало чуть быстрее, буквально на долю.

«И это Встреча звезд?»

Тут сразу бросали в пучину событий и испытаний. Я даже на первом уровне не чувствовал такой опасности, как здесь в первые же минуты появления. Пот катился градом. В голову закралась мысль, а смогу ли я тут выжить.

[Любящий влезать в неподходящий момент защитник радуется ситуации.]

[Любящий пошутить защитник поддерживает Вас.]

Я привлек внимание как старых, так и новых защитников. Видимо, им интереснее смотреть, как я страдаю, нежели как у меня все идет нормально.

— Ст-стой!

— Что?

[Любящий влезать в неподходящий момент защитник цокнул языком.]

Среди всего шума послышался голос Нао. Я повернул голову на звук. Лава, лившая до этого рекой, остановилась — ее будто выключили.

[Противостояние огню увеличено на 1%.]

[Бег повысился до 1 уровня.]

[Бег повысился до 3 уровня.]

Это должно было произойти. Как только эти зверства закончились, сопротивление огню возросло. Навыки разительно повысились. Навык бегуна поднялся сразу на третий уровень благодаря моему званию Величайшего человека. И кое-что еще…

— Подожди-ка. Это что, град?

А это место умело удивлять. Сначала потоки лавы, теперь град. И все это с невероятной силой и скоростью. Как только заканчивалось одно испытание, тут же начиналось Другое.

«Да что. черт возьми, тут происходит?!»

Так началась наша тренировка во «Встрече звезд» — с неизвестности. А что нас ждет дальше?

\*\*\*

Время пролетало со скоростью света. Кажется, прошло уже несколько дней. Я раз за разом возвращался к воспоминаниям о прошлой жизни.

«Теперь я знаю, почему все происходит именно так».

Если подумать, все логично. В прошлой жизни «Встреча звезд» была последним бастионом, местом для тех, кто не знал, что делать дальше; для тех. кто хотел стать еще сильнее во всех смыслах; для тех, кто отчаялся и не видел будущего. К тому же такой высокой цены и высокой степени риска оказывалось достаточным, чтобы отвлечь бунтовщиков от выступлений в Мюра. И это работало. Об этом месте всегда было мало информации. Хоть оно и сыскало популярность, настоящих участников было совсем немного.

«Если бы не такая скрытность, то тут были бы не только звезды, но и всякий скот».

Да, участниках клуба в свое время числилось много не подходящих Игроков, но среди членов Альянса существовали и такие, кто не участвовал во «Встрече звезд», хотя навыков и умений у них было достаточно. Я их не понимал. Как у них не бьется сердце даже при мысли об этом месте? Наверное, они не осознавали того эффекта, что дает это место, и не хотели выходить из зоны комфорта Гильдии. На их месте я бы, наверное, тоже не стал шевелиться.

«Все кончено…»

После кровавого сражения в грязи я в последний раз ударил монстра деревянной битой. Из-за особенности испытаний, что больше направлены на выживание, махать мечом не всегда было удобно. Безрассудно использовать меч в условиях, когда характеристики ограничены. Пришлось сделать самодельные биты с палками и охотиться на монстров с их помощью. Я преуспел в сражении с ними, чьи морды были похожи на помесь кошки с гончей собакой.

[Любящий хаос защитник разочарован.]

В этот момент выскочило сообщение от нового защитника, появившегося только на «Встрече звезд». Ты разочарован сейчас-то? Я вздохнул. Кажется, будет тяжело получить признание от этого защитника. Вообще, прошлый я был похож на него — тоже ругался и винил себя даже тогда, когда, казалось бы, следовало радоваться. Что же это за защитник, он только все рушит.

«Даже если я ошибся, я и сам это знаю».

Увидев сообщение, я сразу подумал, что что-то не так с охотой. Неужели еще есть защитники, радующиеся, когда Игрок выиграл в битве с монстром и теперь в безопасности? Этот все время радуется, когда мне плохо, и грустит, когда мне везет. У такого извращенца никогда расположения нс заслужить! Поэтому я молился, чтобы он исчез. Лучше уж буду пытаться заслужить внимание других защитников. Будь у меня возможность избавиться от него, я немедленно это сделал бы.

— Вау! Как тебе удалось так повысить навыки? Поверить не могу, что ты так быстро избавился от монстра. Кто на тебя посмотрит, решит, что ты совсем другой человек теперь.

Я сидел, опустив голову, размышляя, за что мне достался такой вредный защитник. Нао, расправившийся с монстром быстрее меня, сначала наблюдал за мной, а после двинулся в моем направлении.

— По-моему, я только становлюсь слабее, а не развиваю навыки.

— Ну, отчасти так и есть. Понимаю, тебе трудно, но и награда в конце не сравнится ни с чем другим.

Мы сидели на полу и спокойно беседовали. Мы уничтожили уже столько факторов риска в этом месте, что, казалось, ничего не сможет нас удивить. Ну разве что другие Игроки, участвующие во «Встрече звезд». Их немного и все они выглядят занятыми своими делами. Хорошо и то, что Игроки не настолько глупы, чтобы терять бдительность здесь.

[Техника слежения повышена до 4 уровня.]

[Искусство стрельбы повышено до 7 уровня.]

[Техника защиты повышена до 8 уровня.]

[Статус работяги повышен до SS-класса.]

«Что же, хотя бы одна награда очень хороша».

Появились сообщения, отражающие повышение навыков и умений. Новые уровни были высоки, но это и не удивительно, учитывая, сколько раз мы рисковали жизнью и как тяжело нам пришлось. Такое могло произойти только здесь. А вот и награда, о которой говорил Нао. Я никак не мог понять, достиг я желанного уровня или нет. А Нао было интересно наблюдать за ростом.

«Ну давай посмотрим, насколько мы выросли».

Безусловно мой рост был стремительным, одна только техника слежения повысилась сразу до четвертого уровня. И да. у меня есть звание «Величайшего человека», ускорившее изменение, но раньше даже в этом случае перейти с третьего на четвертый уровень было нс просто. Это нормально, когда у тебя нет таланта. Помню, как страдал на первом уровне, пытаясь повысить технику меча до пятого уровня. С тех пор, как я попал на второй уровень, техника уже повысилась до девятого.

«Окно состояния».

[ОКНО СОСТОЯНИЯ]

[Профиль]

Имя: Хан Ю Хан [в маске — Дел Аикальте]

Звание: Человек, превзошедший звезды

Класс: —

Членство: — [Дел Аикальте — Гильдия Строф]

[Статус]

Сила: 273

Ловкость: 259

Выносливость: 245

Интеллект: 232

Магия: 80

[Остальное]

Сопротивляемость тьме +30%

Урон летающим врагам +30%

Урон огромным монстрам +5%

Урон не умирающим монстрам +45%

Сопротивляемость свету +35%

Искусство владения мечом +20%

Сопротивляемость ОГНЮ +21%

Сопротивляемость холоду +16%

Сопротивляемость ветру +8%

Понижение любого урона на 10% Мастер [СН].]

[Особое звание будет изменено.]

[Мастер: все Ваше оружие повышено на уровень. В случае передачи другим людямоно уничтожается. Все характеристики повышены на 2 уровня.]

[Создан дополнительный особый навык.]

[Ретрансляция.]

[Все характеристики повышены.]

[Все защитники пребывают в шоковом состоянии.]

Летописный класс. Я думал, Легендарный класс последний. Об этом я никогда не слышал и не видел, хотя предполагал, что существует класс выше. Пытаясь привести свое тело в чувства, я понял, как тяжело контролировать тело, видно, потому что оно еще не адаптировалось. Нужно подождать, чтобы тело оправилось после такого скачка.

Люди жаждали Легендарного класса не просто так. Обычный класс, что у меня был в прошлой жизни, не производил такого эффекта.

«Это не просто увеличение навыков».

Я обратил внимание на навыки. Три новых. И прочитал информацию о них.

[Ретрансляция — уровень 5] — повышает эффективность определенного оружия.

[Боевые искусства — уровень 1] — навыки, относящиеся непосредственно к ведению боя, повышаются во время битвы. Увеличивается скорость ведения боя.

\*Эффект звания не получен.

[Изменение — уровень 8] — изменяет уровень надетого в данный момент оружия.

Все три навыка оказались абсолютно незнакомыми. В случае боевых искусств, целью было собрать как можно больше бонусов на разные виды навыков; в случае ретрансляции — она полезна время от времени как в случае защиты, так и при нападении. Изменение поможет в битве, где надо срочно переменить силу оружия. Для теста я решил применить это к «тьме».

«Больше шести звезд, но меньше семи».

Я был поражен силой изменения. Благодаря классу и навыкам, оружие пяти звезд превратилось в оружие семи. Если немного постараться, то все оружие станет семи звездным. Плохо только, что на это уйдет много денег, так что стоит использовать это лишь в крайних случаях. Учитывая все вышеперечисленное, нет сомнений, что я стал сильнее.

«Не знаю, смогу ли я теперь сражаться с обычными Игроками».

Я теперь на вершине топов. Даже сильнейшие, такие как лидеры союзов или сам глава Великого Союза, вряд ли смогут сразиться со мной на равных, есть все шансы, что победа будет за мной. Но я пока не привык к новой форме. Еще немного практики и все запомнят меня как сильнейшего Игрока второго уровня. Я еще раз проанализировал свой план.

«Мне стоит действовать быстрее и агрессивнее».

Смелее, чтобы польза от возвращения еще выросла. Я подумал о том. чтобы разыграть еще несколько карт. В голове возник образ Союза Адама. Отличная идея.

«Кажется, мне придется еще немного походить у них на поводке».

Я улыбнулся и вышел из тайного подземелья. Пока я поднимался, впереди маячило солнце. Выйдя наружу, я обнаружил нескольких членов союза Старз. Они. наверное, перепугались, когда темная лошадка Адама не добралась до пункта назначения. Они знали, что я приехал, но не понимали, куда я успел деться. Так меня ищут, что будет невежливо оставить их без внимания. Я резво слез со скалы.

— Стой! Ты кто такой? Это закрытая зона! Подтверди личность.

— Вы из союза Старз?

— А что,если и так?

Пока я шел по охраняемой зоне, чтобы избежать столкновения с монстрами, наткнулся на их патруль. А они. до этого мирно болтавшие друг с другом, поднялись на уши при виде меня. Я сделал печальный вид. будто сбился с дороги.

— Я так вам рад! Я Дел Аикальте. новый член союза Адама. Я доехал до входа в Глубокий каньон, но потом сбился с пути и заплутал.

— Прошу прощения, но есть ли какие-то доказательства того, что ты член союза Адама?

— Да, вот бейдж, который они мне недавно дали.

Не выказав ни одной настоящей эмоции, я протянул патрульному бейдж для подтверждения. Грубо выполненный бейдж с изображением яблок на нем. Сразу видно, что он настоящий, как и его владелец.

Это свидетельство, что я не появился из ниоткуда, ведь союз Адама не разбрасывается такими вещами.

— Хорошо. Иди за мной. Ты прибыл для тренировок, верно?

— Да.

— Мы думали, что ты бесследно исчез. Но рады, что ты нашелся.

Дальше разговор пошел спокойно, как только все формальности были улажены. Встреченный мной патрульный с радостью предложил довести меня до безопасной зоны. Достойное обращение с гостем.

«Как иронично».

Ты ведешь не кого-нибудь, а меня в качестве гостя в безопасную зону. Мы долго шли ко входу. Болтливый старичок уверял, что когда-нибудь обязательно добьется успеха.

— Хоть меня и послали в патрульные, потому что я недостаточно хорош, вот увидишь, скоро я отсюда уйду и стану членом Великого Союза.

Большинство историй были лишь иллюзиями, розовыми мечтами. Хотя может что-то из этого могло быть правдой, строй он карьеру с самого начала. Лидеры союзов не ненавидели идиотов, работающих на них. Напротив, такие вояки, как он, для них самый лакомый кусок. Странно, что его до сих пор не повысили.

«В следующий раз он может появиться на главной странице новостной газеты».

Наверное, существовала какая-то проблема, раз он так старался сопроводить темную лошадку союза Адама. Союзы Адама и Старз. Неплохой материал для газеты.

— Пришли.

Дверь в искусственно возведенную крепость отворилась. Я наконец добрался до безопасной зоны союза Старз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60. Обучение SSS-класса IV**

«Что происходит?»

Раз защитники так переживают, значит, возможно, что этот выбор влияет на последствия. Как бы то ни было, защитники, обычно не подававшие признаки жизни, резко проснулись. Сообщения продолжали обновляться. Жаль, что времени на раздумья нет, если я продолжу стоять, выбор сделают за меня.

— О, Хан Со Ин, где же Вы? А птичка?

Судя по реакции Нао, огромная яма в поверхности видна исключительно мне. Это мое личное испытание. Понятия не имею, чего ждать.

«Для начала нужно вызвать птицу, а потом уже думать».

Хоть один из защитников предложил оставить все как есть, я не могу бросить птицу в опасности. Разве не она служила мне верой и правдой без всяких клятв и контрактов? Любой источник такой верности бесценен.

[Феникс не отозвался.]

Я попытался призвать его, но попытка провалилась. Да что за ерунда тут происходит? Фениксы не отзываются крайне редко, либо сам игнорируя хозяина, либо находясь в положении, когда сложно ответить на призыв.

«Вы заставляете меня выбирать».

Если бы в яму упал только Хан Со Ин, я бы серьезно задумался, стоит ли мне рисковать своей жизнью ради него. Умереть тут очень просто, так стоит ли прыгать в пропасть, где ты не представляешь, что тебя ждет.

Но он упал туда с фениксом — это меняет дело. Рискованно терять такое создание, чья сила бесконечно велика.

[Первое ограничение наложено.]

[Любая боль усиливается в два раза.]

«Оно того стоит…»

Я ожидал это. Нелегко, конечно, терпеть усиленную боль, но это не главная проблема в бою. По сравнению с опасностью потерять зрение или слух — это ничто.

— Я вернусь, как только зачищу испытание. Подожди меня!

— А?

Я бросился в яму, оставив ничего не понимающего Нао позади. Все произошло в одно мгновение. А он стоял и смотрел, как я исчезаю в пустоте.

[Рациональный защитник поддерживает Ваше решение.]

[Вас проспонсировали на 10 000.]

[Любящий все разрушать защитник выражает сожаление.]

[Любящий пошутить защитник заинтересован.]

[Вас проспонсировали и подарили Черные перьевые доспехи.]

Опять на меня посыпались сообщения. Некоторые защитники порадовались моему решению, другие наоборот жалели. Получить одобрение всех за раз невозможно. Да и жалеть уже поздно.

— Мистер Аикальте?

Я летел на дно, оставив Нао изумленно глядеть по сторонам. Тьма поглотила меня. Ни зги не видно. Для меня с высокой сопротивляемостью тьме это непривычно. Тело неслось к земле под воздействием гравитации.

«Что-то такое я припоминаю».

Я вспомнил о своих падениях в бездну. И откуда у меня это? Мне показалось, что мое нынешнее падение похоже на то, которое случилось со мной на первом уровне. Эта жизнь, вторая половина первого уровня, кажется, восемнадцатая локация. А ощущение, будто это было целую вечность тому назад, хотя на доле все произошло совсем недавно. Важно то, что это было. Местность немного другая, но волноваться не следует.

«Успокоиться насколько возможно, встать как можно быстрее!»

Нужно мягко приземлиться и сгруппироваться. Этому я нигде не учился, все пришло с опытом во время сражений. Увидел бы это тренер по дзюдо, высказал бы все недовольство. Но его здесь нет, поэтому сгруппируюсь как смогу. Хорошая новость еще в том, что мелкие ослабления, которые были на предыдущих испытаниях, наконец испарились — я почувствовал себя свободным впервые за долгое время. Воображение разыгралось.

Внезапно. Без предупреждения появился пол. Я опустился на белую поверхность, а вокруг сразу же все прояснилось. Где это я? Опасности вроде неоткуда ждать, но после идеального приземления я тут же подпрыгнул и вынул меч и щит. И вдруг почувствовал, как горит все тело.

Прошло уже столько времени с тех пор, как я поймал эту птицу.

«Феникс где-то рядом».

У меня появилось то самое ощущение защищенности, что было со мной во время всех битв. Я хотел позвать феникса, ведь теперь должно сработать, но передумал. Вдруг вся суть испытания и заключается в птице? Пока я стоял и размышлял, что же мне делать дальше…

— Привет! Спасибо, что проделал такой путь сюда!

— Кто ты?..

— А кто я? Хорошенький вопрос. Но не самый главный сейчас. Перед тем, как я отвечу, я хочу тебе кое-что показать. Следуй за мной.

Передо мной появилась опрятная женщина и тут же заговорила со мной. Она не сказала, как ее зовут, но догадаться несложно. Нам необязательно болтать сейчас, лучше и правда сначала посмотреть, что она приготовила, вдруг там феникс и Хан Со Ин?

— Ты никогда не задумывался о таком? Сбежать, исчезнуть из этой жизни. Я бы хотела. Или получить много денег, красивую девушку, силу… У всех в головах возникает такая мысль хотя бы раз.

— И?

— Я просто спрашиваю, что ты думаешь о таком раскладе.

Женщина махнула рукой и в запертом пространстве возникла новая дорога. Пока мы шли, она все вещала своим милым голоском, пытаясь звучать убедительно и непринужденно, хотя видно, что все это лишь притворство. Она продолжала повторять одно и то же. пока мы наконец не прибыли в пункт назначения.

— Как я и спрашивала ранее, представь, если бы все это осуществилось.

Секунда и все вокруг поменялось. В руках у нее появился экран, демонстрирующий собрание всего, о чем только можно мечтать: повсюду куча богатств, вокруг ходят красавицы, одетые в шикарные наряды, там даже носился милый щенок. Все такое пестрое, что зарябило в глазах. Столько всего намешано — я не понимал, куда мне смотреть, откуда начать искать?

— Это ведь весело!

— Ну не знаю. По-моему, это безвкусица.

— Что же. твое право. Все люди разные. Хотя ему весело и все нравится.

Женщина указала пальцем на расслабленного мужчину. С отрешенным взглядом он улыбался, наслаждаясь происходящим, а на его руках вертелся щенок.

— И?

— Им можешь стать ты. Это не предел наших возможностей. Мы можем сделать все, что ты пожелаешь. Даже это. Ты глянь!

Когда женщина взмахнула рукой, появилась новая утрированная сцена чужих желаний: дом с хлевом где-то глубоко в лесу, из курятника вышел шикарный цыпленок, за ним, как за лидером, последовали еще несколько.

«А я-то думал, куда ты делся».

В глаза тут же бросилось черное перо на хохолке лидера. Это никто иной как феникс. Как он изменился. Что животные, что люди — 8 этом мире все одинаково напыщенные.

— Тебе все еще кажется это странным и обременительным. Но посмотри. Как насчет того, чтобы жить в идеальном для тебя мире?

— Мне это не надо.

— Просто скажи, чего ты хочешь. Денег? Славы? Власти? А может чего-то вроде этого?

[Все защитники благословляют Вас.]

[Глава защитников восхваляет Вас.]

[Вами получено копье Мистильдеин.]

[Вами получен эликсир.]

[Вас проспонсировали на 999 999 999 очков.]

«Невозможно» — это слово приемлемое только в реальном мире.

[Вы зачистили Сефирот.]

[Тысячи людей восхищаются проделанной Вами работой.]

— То, чего ты так хотел достичь, признание от коллег по цеху, спокойная жизнь. Ты можешь жить в мире, где нет неверных решений, где никто тебя не винит.

Каждый раз, когда женщина двигала пальцем, сцена менялась. Все, с кем я знаком, благодарили меня. Была сцена, где я разделался с Сефиротом и вернулся к родителям.

Была сцена, где я сражался с огромным монстром, будучи одет в сверкающие доспехи. Я никогда и подумать не мог. что такое будет наяву.

— Ты уже через столько прошел. Тебе не кажется, что настало время награды?

Но я все еще не принимал решения, и женщина щелкнула пальцами, засверкали новые картинки. Но теперь они были другими.

— Ты же не хочешь, чтобы случилось это, не так ли? Неприятно, да?

Все, кому я верил, предали меня. Я умер, так и не успев зачистить Сефирот. Вернулся домой, но меня там никто не встретил. Монстр сожрал меня, а у меня не было никакого оружия, чтобы сопротивляться. Снова адская боль. Все так реалистично…

«Кто же знал, что усиление боли в два раза относилось и к душевной».

Так паршиво. Боль захлестнула меня всего с головы до пят. Я бы потерял сознание, но держался на ногах. Терпел. Всхлипнув от боли, я вернулся в реальность. Женщина слащаво улыбалась, глядя на меня.

— Все зависит только от тебя. Если хочешь жить счастливо, нужно только это озвучить. Загадай желание, и все сбудется.

— Вот как… — перед тем как продолжить, я вздохнул, рассудок вернулся ко мне. — Естественно я не согласен.

— Что?..

В эту же секунду я вынул меч и сразил женщину. Довольно с меня разговоров. Инкуб — самый нелюбимый мною монстр. Злобное создание, склоняющее людей отречься от реальности и уйти в мир иллюзий. Скольких они уже погубили? Мне повезло, что я смог поквитаться хотя бы с одним из них. Таких монстров немного, поэтому каждая убитая тварь стоила дорого.

— Ты только зря потратил силы.

Инкуб, словно дым, собрался снова и теперь эта адская девушка смотрела на меня боязливо и смущенно. Нуда, кто позволит убить себя не сопротивляясь, не будучи уверенным, что сможет выжить. Куда делись се жертвы? Сейчас передо мной был мужчина и птица.

— Как?

— Можешь не продолжать.

Я довольно много знаю об инкубах. Они считают себя всезнающими. Для того, чтобы избавиться от наваждения, необходимо сначала применить силу, затем найти слабое место. В противном случае можно натолкнуться на серьезное сопротивление. К счастью, мне повезло. В каком-то смысле, это как сражаться с бессмертным. Подобно тому, как бессмертный использует жизненный сосуд в качестве источника силы, инкуб так же нуждался в крови, чтобы влезать в чужие мечты. Я направился в комнату, с которой все началось.

— Стой!

Я оттолкнул инкуба, пытавшегося помешать мне. Не знаю, осознавала ли она., но в процессе соблазнения, она растеряла кучу сил. Она уже потеряла контроль и теперь не в силах меня остановить.

«Вот оно».

Я добежал до места, где приземлился изначально. Центр ее силы прямо туг. Печать инкуба, которую можно увидеть лишь хорошенько присмотревшись. Вот где он спрятал свою слабость. Воспользовался поговоркой «темнее всего под лампой». Хорошо, что я как следует осмотрелся, когда упал.

— Стой! Подожди! Минуточку!

Было уже поздно, но она все же попыталась меня оттолкнуть. А я вонзил меч в источник силы. Все прошло гладко. Инкуб медленно испарился и превратился в горстку пыли. Было так просто убить монстра, сгубившего бесчисленное количество людей…

«Конец».

Миру фантазий пришел конец. Все начало рушиться, рассыпаться на глазах. Вот оно, возвращение из мира мечты в реальность. Никаких ложных укрытий, никаких кур и фазанчиков. Настало время вернуться в реальность. Я открыл глаза.

— О! Ты как? Нормально?

Нао смотрел на меня, только что открывшего глаза. Рядом с ним валялось тело огромного монстра. Кажется, он тоже выполнил свое испытание, пока меня не было.

«А вот и Хан Со Ин с фениксом».

Разделавшись с инкубом, эти двое освободились. Пробыв там немного дольше, их было бы уже не спасти, но так как я упал туда сразу после них, все получилось. Теперь мне интересно, что за награда. Передо мной появилось сообщение, разъясняющее подробности вознаграждения за рискованный прыжок в неизвестность.

[Вы прошли первое испытание «Встречи звезд».]

[Многие защитники обратили на Вас свое внимание.]

[Рациональный защитник признал Вас.]

[Любящий пошутить защитник признал Вас.]

[Скользкий святоша защитник признал Вас.]

[Вы получили 310% признания защитников, наблюдающих за происходящим на 2 уровне.]

«Отлично».

Я стал на шаг ближе к признанию защитников. Вот, зачем я присоединился к «Встрече звезд». Хвалебные сообщения всплывали одно за другим. Я продолжал совершать то, что никому не под силу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61. Обучение SSS-класса V**

[В скором времени на Вас будет наложено четвертое ограничение.]

[В скором времени Вы не сможете находиться на определенном расстоянии с другими Игроками.]

«Так быстро?»

Пришли новые уведомления. Я не смогу приближаться к остальным Игрокам на определенное расстояние. Что же, одно из самых частых ограничений на «Встрече звезд».

«Спасибо, что хоть мои силы не тронули».

Хорошей новостью стало то, что четвертое ограничение не затрагивало силу. После увеличения боли в два раза следующие ограничения больно били по моему уровню. Обнуление всех сопротивлений и потеря слуха. Вы даже не представляете, как это опасно. Но оно хотя бы восполнялось ростом.

«Мне нечего делать с другими людьми».

После получения первого наказания я освоился во «Встрече звезд» лучше, чем мог представить. Я встретился с Хан Со Ином, некромантом, который меня отблагодарил за спасение. Потом повстречал воришек, которых ослепили наказанием. Тамер, оказавшийся членом одного из могущественных союзов Карос; человек с необычной профессией рунного грейдера. Стрелок, которого я видел раньше; проповедник, безразборно сгребающий баллы отовсюду и пришедший на «Встречу звезд» как в последнюю возможную точку.

Что поразительно, все они, за исключением Хан Со Ина, в будущем не сыграют никакой роли. Глупо тратить столько времени здесь бесцельно, стоит им выйти в мир — там их никто и ничего не ждет. Но есть и те, кто возвращался. Например, недавно вернулся воин.

Я взглянул на сверкающий пик горы. Именно оттуда он вернулся несколько дней назад. Его больше не радовало членство здесь. Такое случается на «Встрече звезд» сплошь и рядом. Многие, кто еще не умер, болтали о смерти. Умереть тут легче, чем за пределами. Раньше «Встреча звезд» была популярной, многие возвращались. Теперь же обстановка тут опаснее, чем мир вокруг, казалось, что сюда ты идешь искать верную смерть.

«Не уверен, смогу ли я тут выжить только потому, что смог выжить в прошлой жизни».

Мое неожиданное появление повлияло на настоящее. Кто знает, к какому эффекту бабочки это может привести.

Недавно Нао покинул это место. Получив третье ограничение, он решил, что этого достаточно, и ушел. Он не сожалел, ведь, по его словам, уже сломал барьеры, которые удерживающие его. Тот факт, что человек, который должен был умереть, выжил, означает, что умрет кто-то другой. Теперь невозможно предугадать, как обернутся события.

[Сомневающийся защитник поддерживает Вас.]

[Боевой защитник уговаривает Вас принять участие в битве.]

А. впрочем, какое мне дело до других. Я и сам весьма прокачался за последнее время. Я разрезал внезапно выскользнувшего из песка червя. Такая битва вам подойдет? Это все. на что я сейчас способен. Я никогда не убивал червей в прошлом, а теперь этот корчится от боли у меня на глазах.

Мне еще многое предстоит пройти, прежде чем я восстановлю силу, что была у меня в прошлой жизни, и перейду на третий уровень. Песчаный червь убит. Мне повезло с испытанием на этот раз, оно оказалось легким, но мне стало немного грустно от мысли, что теперь мой рост не такой стремительный, как в начале пути на «Встрече звезд». Такое ощущение, что я тут уже засиделся и до моего ухода осталось немного.

«Мне бы всего одно звездное испытание…»

Делать мне тут больше нечего, разве что зачищать звездные испытания. После того, как я впервые прошел звездное испытание, многие защитники вроде этого вояки, начали обращать на меня внимание. Я заработал восемь признаний из десяти. Если я пройду еще одно испытание, то точно смогу покинуть это место без сожалений. Настал решающий момент.

[Рациональный защитник выражает беспокойство.]

«Белые врата».

Может это следствие очередного ограничения и окончания испытания. Да. белая дверь могла означать звездное испытание. В тот же момент появилось сообщение -наблюдавший за мной рациональный защитник беспокоился.

Вот насколько опасны звездные испытания. Даже самые простые на первый взгляд задания становились тяжелыми. Настало время для реальной опасности, а не для битв с песчаными червями.

«Нужно идти».

Все не так просто. Рациональный защитник подал мне сигнал об опасности. Пусть даже на меня наложат еще одно наказание, я хочу преодолеть это испытание. Я не могу отступить. Хоть и знаю, когда будет следующее звездное испытание, нет никакой гарантии, что я с ним справлюсь.

[Вы вошли на звездное испытание]

Наконец, я вошел в белые врата с твердым намерением. Испытание, от которого меня отговаривали несколько защитников. Что же это может быть? Я с опаской открыл глаза.

[Целевое количество защиты: 32]

[Побейте рекорд, станьте новой легендой!]

«Волна монстров?»

Передо мной подрагивало сообщение с целевым числом. Я осмотрелся по сторонам, просторное помещение без ничего. Передо мной только поблескивающий портал. Волна монстров достаточно редкое испытание.

«Тридцать два, так ведь? Это… страшно».

Обычно подобного рода испытание заканчивается на четырех-пяти монстрах.

Намного важнее уложиться во время, а не поставить рекорд. Но не в этот раз. Не думаю, что число 32 как-то связано со временем.

Появилось подтверждение, что меня ждет непрерывная волна монстров.

[Первая волна начинается!]

[Призраки \*20]

«Вначале будет легко, но как только мы доберемся до тридцати…»

Тяжело предположить, каким окажется первый монстр. Смогу ли я с ним справиться? Из портала посыпались монстры-духи, самые низшие в градации монстров. Я мгновенно вытащил меч. направил в него ману и рассек парочку из них. Слишком легко, но это ведь первая волна.

[Вы разделались с призраками за самое короткое время.]

[Вам присвоен звание «Легче призрака».]

[Легче призрака: ловкость +1]

Я так давно не закрывал испытание за рекордное время. Проблема оставалась в том, что монстры продолжали появляться без перерыва, ни секунды промедления. Вторая волна началась сразу после раздачи наград за первую.

[Вторая волна начинается!]

[Слайм \*20]

«На этот раз слайм. Видимо монстры никак между собой не связаны».

Разнообразие появляющихся монстров поражало. Разве слаймы и духи как-то связаны? Обычно монстры в этих волнах шли по нарастающей, а тут нарушались все возможные правила. Но…

«У меня получится».

И в мыслях не было, что я могу не справиться. Я быстро разделался с противным желе. До цели осталось всего тридцать. Борьба за последнюю звезду только начиналась.

\*\*\*

Фух. Виверна полыхала огнем. Она могла спалить все вокруг за секунды. Возможно это красиво, не несло бы оно в себе смертельной опасности. Меч пронзил горло виверны, и бой для монстра был окончен. Мой верный черный меч будто врос в руку. Конец последнего испытания. Тридцать пятая волна монстров.

[Вы зачистили 35 волн!]

[Ваши навыки значительно улучшились. Хотите продолжить?]

— Я на этом остановлюсь.

[Волны монстров закончены.]

[Многие защитники Вас признают.]

[Сумасшедший защитник Вас признал.]

[Любящий трудности защитник Вас признал.]

[Вы получили признание 10 из 10 существующих на 2 уровне защитников.]

Как и ожидалось, после завершения всех звездных испытаний, пройдя волну монстров, я наконец получил признание всех защитников. Я наконец смог! Я смог выполнить одно из условий полной зачистки.

[Вы сделали больше, чем от Вас ожидали.] [Награды начислены.]

Но это еще не конец. Есть причина зачистить больше требуемого. Спустя долгое время я получил коробку с наградой. Немедля ни секунды, я открыл ее.

[Усиление среднего оборудования [2] [и]]

Усиление потока магической силы. Это усилит предметы, у которых меньше пяти звезд.

[Усиление предметов с менее 5 звездами.]

«Отлично».

Хотя мой меч стал лучше на этом уровне, его способность выросла всего с тройки до четверки. А воспользовавшись этим усилением, можно добить его до пяти звезд. Я надеялся, что тут окажется усилитель до шести звезд, но и на пятерки огромное спасибо.

Больше не думая, я применил усиление к «тьме».

«Я добился всего, чего хотел».

Даже больше, чем мог надеяться. Я повысил свою силу за короткий период, спас сильного человека, которому суждено было умереть, повидался с людьми из прошлой жизни. Было так трогательно вспоминать о моей прошлой жизни, где меня сначала бросало по первому уровню, а потом я кое-как все же смог перебраться на второй. Мои наполеоновские планы претворялись в реальность.

[Вам будет дана возможность покинуть «Встречу звезд».]

— Я ухожу.

Настало время уходить из этой вечно состязательной площадки. Сколько я тут пробыл? Недавно пришедшие на «Встречу звезд» Игроки рассказывали, что конфликт между коалициями становится все хуже. Возможно, сейчас он полыхает. Поэтому я решил, что первым делом по возвращении в Мюра, нужно будет разобраться с нынешним положением дел.

[Это место сражения Союзов.] [Вы относитесь к нейтральному лагерю.] [Вы можете бежать или присоединиться к одной из групп.]

«Прям так сразу?»

По возвращению первое, что я получил, сообщение с предложением присоединиться к какому-нибудь лагерю. Повсюду шли бои, крики наводнили пространство. Кажется, я как раз вовремя. В прошлой жизни я был всего лишь невольным участником событий, но сейчас я пришел сюда, чтобы изменить их ход. Для всех мое появление станем сюрпризом. Игрок, которого никто не знает.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62. Легендарный класс I**

Взглянув на историю второго уровня, можно узнать, что никогда еще не было периода, когда люди сражались между собой настолько часто. Но, по факту, воевали не столько люди, сколько разные федерации и союзы. На моей памяти большинство битв происходили стремительно и кратковременно, все в один период. За исключением момента, когда новые Игроки прибывали на второй уровень и только осваивались.

«Нужно выиграть от этого раскола как можно больше».

Сейчас настало время, когда люди задаются логичным вопросом: а не лучше ли нам всем объединиться? Первыми начавшими это кровопролитие стали союзы Адама и Яче. Первоначально это был крошечный конфликт, вызванный непониманием, но в итоге это привело к масштабным сражениям.

— Черт возьми! Эй. все пропало.

— Видимо эти уроды спрятались там! Нам просто нужно попасть в его крепость!

— Безумные идиоты! Прекратите немедленно!

— Эй, тут есть проход. Гляньте!

Разразились истошные крики. Кричали все: и те, кто вломился, и те, кто пытался сдержать атаку. Обе группы вели безжалостную битву, теряя людей. Я стоял и равнодушно взирал на картину. Зачем сразу бросаться в бой? Намного эффективнее, когда помощь приходит в самый трудный момент.

«Даже если оставить все как есть, группа Адама все равно выиграет».

Если верить моей памяти из прошлой жизни, победит защищающаяся сторона, она же группировка Адама. Несмотря на то, что владельцами города Мюра в равной степени являлись Адам и Яче, контроль над ЫРС унаследовал союз Адама. Сейчас он имел преимущество в виде территории битвы, сторона защиты находилась в более выгодном положении.

«Это правда, что они выиграли благодаря верному выбору».

Но разница была крошечной, они буквально висели на волоске от проигрыша. Сражающиеся группировки тоже не знали, у кого из них преимущество. Такая кровавая битва и так много возможностей для меня. Настало время для моего дебюта.

Сейчас группировка Адама немного вырвалась вперед, почти незначительное преимущество, но видно, что удача на стороне защиты. Я выжидал, затаив дыхание.

— Что ты делаешь? У нас потери! Пришли туда еще ребят!

— Не могу, хватит! Давай тут остановимся!

И тут мне представился шанс. Вход в укрытие Адама прорван участниками союза Яче, даже если они как-то попытаются исправить ситуацию, это будет очень тяжело, ведь теперь их пространство ограничено.

«Сейчас!»

Вот он, мой шанс. Я ворвался на поле битвы, словно буря, по пути не забыв прикончить одного из участников Яче. Не стоит наживать себе такого врага, как Адам.

[Вы атаковали члена Союза Яче.]

[Нейтральный статус деактивирован.]

[Теперь Вы сторонний Игрок, отдавший предпочтение Союзу Адама.]

Сраженный мной Игрок с криком упал на землю. Теперь все внимание участников битвы приковано ко мне. Чужак на поле битвы двух союзов. Чужак, которого никто никогда не видел и о ком никто никогда не слышал. Да, им есть, о чем волноваться.

«Я та переменная, способная нарушить баланс сил».

Грубо говоря, моя сила сейчас колебалась между высшим и средним уровнем, что были доступны на втором уровне. Даже на «Встрече звезд» лишь немногие теперь могли со мной сравниться. Что уж говорить о тех, кто был тут. Речь шла об Игроке не их полета.

— Не знаю, кто ты, но спасибо. Эй, народ! Чего встали, тесните их!

— Кто это, черт возьми? Ах!

— Кто бы это мог быть?

Каким бы ни был огромным Мюра, приход высококлассного Игрока в место, где и охотиться-то негде, был настоящим сюрпризом. Среди Игроков, чей уровень едва достигал среднего, я выглядел настоящим воином. Те, кто был на «Встрече звезд» уже давно покинули это место. Так что здесь трудно разыскать действительно сильных людей, хотя они наверняка где-то есть, но им просто не до меня. Даже если кто-нибудь из них попытается бросить мне вызов, они скорее всего оставят эту идею под действием общественного мнения и постараются избежать открытого столкновения. Может некоторые из них уже присоединились к другим союзам, не знаю, я за ними не слежу. Сейчас главное — выиграть битву. В конечном итоге, мое участие привело Союз Адама к победе.

«С этого момента я и начну сбор сил».

Я сразил еще одного приспешника Яче. Возможно, это первый шаг к изменению истории развития событий на втором уровне. Будет несложно достичь цели, если я продолжу двигаться в таком же размеренном темпе.

Крики со стороны союза Адама все нарастали, приветствуя нового члена команды. Я же схватил щит, прикрываясь от летящих со всех сторон клинков. Еще не время радоваться, бой не окончен.

— Сердечно Вас благодарю! Если бы не Вы, мистер Аикальте, мы не смогли бы выиграть битву!

— Не стоит благодарностей.

— Нет, Вы правда спасли нас в самый тяжелый момент.

Как и стоило ожидать, группировка Адама выиграла бой. А я выбрал удачный момент. После битвы, выслушав все хвалебные речи от членов Союза Адама, я незаметно влился в команду. Без сомнений, я подоспел к ним в самый трудный момент, как раз вовремя. А из-за моего участи во «Встрече звезд» они не задавали лишних вопросов. Из соображений здравого смысла, разве мог кто-то, кто был на «Встрече звезд», вклиниться в битву просто так? Кроме того, союзам пора было прекратить споры и объединиться. Но кто будет разбираться, стоя по локоть 8 крови?

— Стыдно сказать, но не думали о том. чтобы взять меня к себе?

— А? А, Вы о вступлении в Союз? Я только за. Все нынешние члены Союза будут Вам очень рады!

Сейчас я мило болтал с Бартом, одним из чиновников Адама, сидя в замке лорда Мюра и попивая чай, который едва можно назвать сносным, но виду я не подавал. Пусть хотя бы члены Союза запомнят Дел Аикальте как дружелюбного человека. Я собирался присоединиться к самому ненавистному Союзу. В этом есть необходимость. Иногда приходится засунуть свою гордость куда подальше ради великой цели.

«Это ненадолго».

Не то, чтобы я собирался мириться со своим положением всю вечность, нужно получить должность и собрать достаточно сил. Как только люди, ждущие сейчас на первом уровне, спустятся ко мне на помощь, можно будет забыть о Союзах. К тому же, нет ни единого шанса, что союзы объединятся после стольких страшных битв. Я постараюсь этому помешать.

— О, я слышал, что для вступления в союз Адама не требуется каких-то особых условий?

— Верно. Если захотите присоединиться, нужно лишь пройти медицинскую проверку, и тогда мы оповестим о новобранце всех участников союза.

— Тогда я немного у вас задержусь.

— Ну что Вы. Вы не представляете, как мы Вам рады. Аикальте.

Стоило немного умаслить и вот, готово. Я расплылся в улыбке, спрятав все темные мысли подальше. Для вступления в его союз нет никаких особых правил. Сегодня заведено, что, если тебя не нанял кто-то из участников Союза, и ты пришел сам по доброй воле, будь добр, убеди всех, что ты достоин войти в команду. Раз уж я себя показал, мне стоит немного повременить с походом в другой союз.

Сейчас почти не осталось одиночек. Все так или иначе привязаны к какому-то союзу.

— Прошу прощения, можно попросить вас об услуге?

— В чем дело? Если союз Адама может чем-то помочь своему участнику, мы всегда это сделаем. Я со своей стороны помогу чем смогу?

— Глубокий каньон. Я хочу там побывать.

— Глубокий каньон? А…

Барт наверняка уже строил в голове план, как мной воспользоваться. В Мюра нет специалистов, но ситуация поменялась. Теперь он раздумывал, показывать ли меня миру или припрятать и использовать, как джокера. Битва разразилась 8 момент, когда коалиции, входящие в состав союза, были не очень сплоченными, и Барту, руководившим всего одной из них, было тяжело что-то решить. Я решил сказать свое мнение по этому вопросу.

— Может быть у Вас там есть знакомые? У меня есть дело, которое я должен выполнить в одиночку. Я сейчас не хочу бежать в гущу событий или отсиживаться в Мюра, хочу еще потренироваться.

— Мудрое решение. Знаете Вы или нет, но Глубоким каньоном управляет союз Старз, с которым у нас тесное сотрудничество. Поэтому нам не нужно ждать разрешения на вход, можно просто прийти.

— Спасибо большое. Вы не против, если я отправлюсь прямо сейчас?

— Конечно. Ты же вернешься в Мюра после тренировки?

— Да. именно так.

Моя просьба была под силу Барту. К тому же. такой поход мог оказаться выгодным для Союза. Что может быть лучше, чем новенький, прошедший обучение и вернувшийся словно темная лошадка? Даже если это не сработает, что от этого потеряет Союз? Конфликт с Яче разгорается от случая к случаю, и нынешнее затишье лишь временно. И вот тогда можно будет применить Игрока высокого уровня. А до этого пусть делает что хочет.

— Хорошо. Я достану Вам повозку, чтобы Вы спокойно доехали до каньона. Вот по этому билету Вы сможете воспользоваться услугами перевозки в Мюра и добраться в нужное место.

— Благодарю. Я вернусь, как только смогу.

Наконец беседа, лоснящаяся от пустых слов, лести и подхалимства, закончилась. Новый член Союза Адама, Дел Аикальте. поднялся со своего места, руках у него билет в форме яблока — отличительный бейдж Союза Адама.

«Отправляемся в Глубокий каньон».

Может Дел Аикальте и собирался тренироваться, но у меня другая цель. Я воссоздал в памяти подсказку для получения Легендарного класса. Зачистка территории Глубокого каньона. Настало время получить класс, о котором я так долго мечтал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63. Легендарный класс II**

[Воины Альянса снова не смогли атаковать Юрасис.]

[Игроки не справились с новым оружием. Хотите начать переговоры о мире?]

[Настроение союзов изменилось.]

«К счастью, все идет, как и предполагалось», — думал я, сидя в повозке, направляющейся в Глубокий каньон. Я прочитывал купленные по дороге новостные страницы, они были не очень хорошего качества и появились в Сефироте совсем недавно, но меня интересовала только информация.

Первое, что мне бросилось в глаза. — новость о триумфе Юрасиса. Моя первая ставка выиграла.

«Остальное не сильно отличается от происходящего в моей прошлой жизни…»

С тех пор, как я попал на второй уровень, я ничего особо не сделал, да и события не сильно поменялись. Единственное, что видно невооруженным глазом, так это нарастание противоречий и недоверия между союзами, особенно после провала в Юрасисе.

[Таинственный маг вернулся!]

[Болото Эвергейл без самого Эвергейла… Как это возможно?]

Новости о возвращении мага после долгого перерыва. И об исчезновении монстра босса болота Эвергейл. В статьи было добавлено немного слухов, которые и отличали нынешнюю ситуацию от прошлого. Я действовал осторожно, хотя была совсем крошечная вероятность, что мои действия повлияют на происходившее в прошлом.

Я еще раз просмотрел газету и выкинул в мусорное ведро, стоявшее в углу. Все остальные статьи либо о менее интересных событиях, либо реклама разных союзов. А вот У1Р-повозка, которой меня обеспечил Союз Адама, шикарной.

«Она будто даже быстрее, чем предыдущая».

Я всего лишь вздремнул и прочитал газету, а повозка уже была близка к месту назначения — Глубокому каньону. Ландшафт становился все более кривым, и наконец повозка остановилась.

— Повозке дальше ехать нельзя. Идите вперед и вы попадете в безопасную зону, принадлежащую союзу Старз.

— О, спасибо за отзывчивость. И благодарю, что довезли меня.

— Не за что. Может когда еще увидимся. Ну что ж, я поеду.

Попрощавшись с кучером, привезшим меня сюда, я проводил удаляющуюся повозку взглядом и отправился в противоположном указанном им направлении. Я с самого начала не собирался идти в безопасную зону Старз.

«Разве можно получить Легендарный класс под строгим контролем Союза?»

Под их контролем погибали самые крупные города, даже те, что работали с ИРС. Что уж говорить о месте, которое и городом-то назвать нельзя, но при этом контролируемое союзом. Даже с их помощью по ускорению роста, мне бы не удалось достичь того, что я хотел.

«Мне нужно спуститься в тайное подземелье, расположенное на боковой улице».

К счастью, ключи к получению Легендарного класса даны именно мне. Они даже объяснили, как добраться до этого тайного подземелья. Покопавшись в памяти, я восстановил путь, по которому можно добраться до места, избегая безопасных зон союзов.

Я повернулся на северо-восток. Плохо различимая на расстоянии огромная скала. Вот туда-то мне и надо.

\*\*\*

— Фух, наконец-то. Второй раз я сюда не дойду.

Преодолев долгий путь, я наконец добрался до скалы. Благодаря тому, что я Игрок, я стал намного сильнее обычного человека. Мне пришлось прятаться от патруля союза Старз и проникнуть в каньон как можно незаметнее, чтобы не столкнуться с монстрами, обитавшими здесь. Чем-то напоминает кадр из фильмов про шпионов.

«Пора пожинать плоды испытаний».

Вспомнив про подсказки для Легендарного класса, я увидел переключатель в скале, открывающий вход в подземелье. Все было, как в воспоминаниях. Переключатель сработал, и я вошел.

— Ах. — у меня невольно вырвался вздох восхищения.

Передо мной открылась лестница, уходившая вглубь скалы. Удивительно, как такая конструкция оказалась здесь. Я медленно спускался по ступенькам. Что меня там ждет? Нет никакой информации про Легендарный класс, поэтому я нервничал.

[Испытание начинается.]

[Все Ваши предметы будут временно изъяты.]

[В этом испытании Вы можете умереть.]

[Если Вы решите сдаться сейчас, то сможете сохранить жизнь, но потеряете предметы.]

[Вы уверены, что хотите пройти испытание?]

В этот момент я спустился с последней ступеньки. Передо мной появилось сообщение с предложением об испытании. Не помню, чтобы проходил столько испытаний в своей прошлой жизни, но теперь тут они были на каждом шагу.

«Не могу же я дойти до этого места и отказаться от такого».

Я согласился, не раздумывая. Если бы даже я хотел вернуться, как можно уйти и оставить все предметы тут, даже не попытавшись? Я не собирался терять возможность из-за глупого страха.

[Вы вошли в испытание.]

[Вы не можете покинуть его, пока все комнаты не будут зачищены.]

[Первое испытание начинается.]

Жаль, что карту Дэвида Картера тоже забрали. Если бы она осталась у меня, я бы разобрался с испытанием намного быстрее. Обидно, но что тут поделаешь? Испытание уже началось.

[Вам предоставлено оружие.]

— Что?.. Арбалет?

А я-то уж подумал, что раз все забрали, буду сражаться голыми руками. Отличное оружие упало откуда-то сверху. Арбалет.

«И вы просите меня этим убить монстра?»

Неожиданный поворот. Для меня это сюрприз, ведь я привык убивать монстров, используя меч и щит. Вскоре я все же поборол страх и поднял арбалет. Я не из тех, кто пасует перед сражением только потому, что ему не дали нужное оружие. Я пользовался многими видами, но не арбалетом,

— Хр-р-р.

[Разберитесь с монстром.]

Я методично прикончил картезианскую мышь, монстра, появившегося из портала в стене. Создание было похоже на гоблина и самым верным решением стало прицеливание в голову или живот. В этой битве я больше полагался на чувства, а не на оружие. Мыши падали на землю одна за другой. Чем больше их вылезало, тем точнее я стрелял, превращая это испытание в тренировку.

— Хр-р-р…

Последняя мышь свалилась на землю с глухим стуком. Это был мой последний выстрел из арбалета. Я почти ни разу не промахнулся, но стрелы ушли все. Пока я стоял в ожидании сообщения о следующем испытании, арбалет в моих руках пропал.

— Да ла-а-адно…

Мне в голову пришла одна гипотеза. Какие испытание нужно пройти, чтобы получить класс Легендарного? Стоило мне привыкнуть к одному оружию, как его тут же забрали. Кажется, ответ очевиден.

[Отправляйтесь во второй зал.]

Портал на стене исчез. Я перешел во вторую комнату. Проходы открывались и закрывались, блокируемые каменными конструкциями. Видимо в испытаниях не стоит полагаться на оружие. Нужно пройти все самому, используя собственный потенциал.

[Второе испытание начинается.]

[Вам предоставлено оружие.]

— О нет…

Нуда, только собственный потенциал. Предложенное на этот раз оружие заставило мои брови взметнуться еще выше. Кинжал, который, кажется, был популярен среди воинов-убийц. Да им только яблоки резать! И вы это даете против монстра?

[Разберитесь с монстром.]

Передо мной возникло сообщение. Во мне все нарастало беспокойное чувство, что что-то не так. Но я должен это сделать, я смогу.

«Мне повезло, что мой противник не огромный монстр».

Монстр, который появился на этот раз. не был великаном. Агу. Хырым, Чана… Крошечные монстры, которых тяжело различить. Так что да, они не огромные, но эти мелкие твари, напоминающие летучих мышей, обычных мышей и тараканов. Они потоком посыпались из портала.

— Твою ж мать!

Все в раз. Они выпрыгивали словно сумасшедшие и такое испытание не входило ни в один мой шаблон развития событий. Если так и дальше пойдет, то чего еще ждать? Я просто пытался успевать их убивать. Я сконцентрировал все свое внимание на них, по лицу стекал пот. Наконец-то им пришел край.

[Перейдите в третий зал.]

[Искусство владения кинжалом возросло до 4 уровня.]

— Как же омерзительно…

Сообщение отвлекло меня от сосредоточенности. Не важно, насколько я постарался, я не чувствовал улучшения своего умения обращаться с кинжалом. Это отличалось от предыдущих классов, когда я сразу чувствовал какие-то изменения.

Действительно, Легендарный класс. Невозможно понять, как его достичь.

«Слишком мало людей его когда-либо получали».

Он какой-то слишком сложный. Такого уровня сложности хватит, чтобы добить любого, даже самого профессионального Игрока. Я еле отошел и перешел 8 третью комнату. Единственным утешением стало то, что я мог отдыхать сколько хотел.

«На этот раз копье».

[Разберитесь с монстром.]

Тяжело справляться с испытанием, не зная, когда оно закончится. В третьей комнате я справился быстро, потому что копье было одним из моих самых любимых орудий. Увидев несущегося на меня монстра Гуля, я выставил его вперед. Я даже почувствовал прилив сил. Было бы тяжело, не будь я мастером в управлении копьем. Один укус монстра-зомби мог стать смертельным. Я ударил его в голову, добил и перешел к следующей комнате.

«Сколько же видов оружия в Сефироте?»

Теперь я всерьез об этом задумался. Могу навскидку вспомнить около дюжины, включая кнут, алебард, дубинку, меч, посох. Не знаю, сколько из этого списка они сюда засунут, учитывая, что начали мы с не самого распространенного. Я впервые действительно считал испытание тяжелым.

[Вам дана броня.]

[Отразите стрелу самой безопасной частью.]

— Подождите, что?

Четвертая комната оказалась хуже предыдущих, потому что тут мне выдали броню. И никакого оружия. Пока я ловил стрелы собственным телом, в голове крутилась мысль. Надо было выбрать Эпический класс. До Легендарного мне еще как до луны. Я устало вздохнул.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64. Легендарный класс III**

— О-о-ох…

Только бы дышать. Это последнее испытание. Я посмотрел на меч у себя в руках — это не моя «тьма», а обычный меч для испытаний. Полагаться приходилось только на себя, но не на оружие.

В отличие от сражений в начале, когда противники были относительно слабы, чем дальше я продвигался, тем сильнее становились враги. Как и минуту назад, например.

«Не думаю, что справлюсь без какой-либо подготовки с противником сильнее меня».

Я осмотрел разрушения, оставшиеся в комнате после последней битвы. Монстр типа голум превосходил меня в скорости, силе и наборе характеристик. Я немного опешил при его виде, поскольку мечом невозможно нанести один точный удар. Мне удалось его одолеть, но возможности тела оказались на пределе.

[Искусство владения мечом достигло 19 уровня.]

В итоге навык владения мечом, что долгое время стоял на месте, за раз взлетел на несколько уровней. Этот бой не был легким. Навыки, которых я раньше не видел, появлялись, а присутствовавшие улучшились. Даже мои навыки защиты прокачались. Я многое получил благодаря этому испытанию. Частые случаи на грани смерти не в счет.

[Поздравляем! Пройдите в последнюю комнату.]

— Правда последняя?

Сначала я даже нс увидел это уведомление. Меня приглашали в последнюю комнату, а все пройденные комнаты были теперь видны. Оглянувшись, я осознал как много залов уже позади.

«Будь со мной феникс, было бы проще».

В голове возникла картинка птички. Я так давно не слышал его чириканья. Если так подумать, феникс был духом. Конечно же он хотел последовать за Некромантом, учитывая его способность к росту. В своем нынешнем образе Дел Аикальте я не мог воспользоваться им, как сильно бы ни хотел. В начале этого испытания у меня забрали все, в том числе и пространство расширения, в котором он был, поэтому я не мог его сейчас призвать. Но скоро мы увидимся, не только с птицей, но и с другими предметами.

«А тут красиво».

Я вошел в последнюю комнату. Мне казалось, что это место скучновато для тайного подземелья, но войдя туда, я понял, как ошибался. Вся комната украшена различным оружием и предметами роскоши: знающие люди могли бы приходить сюда, как в храм. Я бы сказал, что это место из легенд.

«Как это описать?»

Сценарий развивался по-другому. Все отобранные у меня до этого предметы теперь собраны в кучу в центре комнаты. Тьма, птица и другие важные атрибуты — все они здесь. Подойдя к этой композиции, я 8 первую очередь взял меч, затем надел на себя все остальное оборудование. Это будет последнее воспоминание перед получением Легендарного класса.

[Вам присвоен Легендарный класс. Мастер Сражения [!\_].]

[Это уникальный класс. Вы единственный его владелец.]

[Вам будет присвоен особое звание.]

[Мастер Сражения: все обмундирование будет усилено во время битвы. Все навыки повышены на 1 уровень.]

[Особый навык создан.]

[Боевые искусства изменены.]

[Все характеристики значительно повышены.]

[Многие защитники восхищаются Вами.]

Меня окутал яркий искрящийся свет, и я почувствовал себя хорошо, наконец-то всем телом осознав, что все закончилось. Когда я медленно открыл глаза и увидел сообщения системы, тут же почувствовал, какого это быть сытым, не притронувшись к еде. Даже защитники выражали свое восхищение. Разве мог я представить такое в прошлой жизни?

«Но это еще не конец».

Кое-чего не хватало. Мне этого недостаточно. Из вновь вернувшегося ко мне пространства, я вытянул нечто похожее на билетик. Это пропуск на повышение класса, который я получил еще на первом уровне. Я берег его для этого момента. Что получится, если усилить Легендарный класс?

[Вы хотите повысить Легендарный класс?]

Я кивнул в ответ на сообщение. Свет вновь окутал меня. Следующий шаг.

[Рациональный защитник в шоке!]

[Любящий пошутить защитник удивлен и ждет продолжения!]

Я чувствовал какие-то изменения. Какое-то странное ощущение, не как при изменении класса. Эффект того, что должно идти после Легендарного класса. Что-то, что обычному Игроку не суждено испытать. На мгновение разум меня покинул. Ощущения, будто я глотнул нектара. Тяжело найти подходящее описание моим чувствам. Что-то круче чем получение Легендарного класса.

— А?

[Это невероятное достижение. Вы первый в истории человечества достигли Летописного класса.]

[Класс изменен. Мастер сражения [!\_] —> Мастер [СН].]

[Особое звание будет изменено.]

[Мастер: все Ваше оружие повышено на уровень. В случае передачи другим людямоно уничтожается. Все характеристики повышены на 2 уровня.]

[Создан дополнительный особый навык.]

[Ретрансляция.]

[Все характеристики повышены.]

[Все защитники пребывают в шоковом состоянии.]

Летописный класс. Я думал, Легендарный класс последний. Об этом я никогда не слышал и не видел, хотя предполагал, что существует класс выше. Пытаясь привести свое тело в чувства, я понял, как тяжело контролировать тело, видно, потому что оно еще не адаптировалось. Нужно подождать, чтобы тело оправилось после такого скачка.

Люди жаждали Легендарного класса не просто так. Обычный класс, что у меня был в прошлой жизни, не производил такого эффекта.

«Это не просто увеличение навыков».

Я обратил внимание на навыки. Три новых. И прочитал информацию о них.

[Ретрансляция — уровень 5] — повышает эффективность определенного оружия.

[Боевые искусства — уровень 1] — навыки, относящиеся непосредственно к ведению боя, повышаются во время битвы. Увеличивается скорость ведения боя. \*Эффект звания не получен.

[Изменение — уровень 8] — изменяет уровень надетого в данный момент оружия.

Все три навыка оказались абсолютно незнакомыми. В случае боевых искусств, целью было собрать как можно больше бонусов на разные виды навыков; в случае ретрансляции — она полезна время от времени как в случае защиты, так и при нападении. Изменение поможет в битве, где надо срочно переменить силу оружия. Для теста я решил применить это к «тьме».

«Больше шести звезд, но меньше семи».

Я был поражен силой изменения. Благодаря классу и навыкам, оружие пяти звезд превратилось в оружие семи. Если немного постараться, то все оружие станет семи звездным. Плохо только, что на это уйдет много денег, так что стоит использовать это лишь в крайних случаях. Учитывая все вышеперечисленное, нет сомнений, что я стал сильнее.

«Не знаю, смогу ли я теперь сражаться с обычными Игроками».

Я теперь на вершине топов. Даже сильнейшие, такие как лидеры союзов или сам глава Великого Союза, вряд ли смогут сразиться со мной на равных, есть все шансы, что победа будет за мной. Но я пока не привык к новой форме. Еще немного практики и все запомнят меня как сильнейшего Игрока второго уровня. Я еще раз проанализировал свой план.

«Мне стоит действовать быстрее и агрессивнее».

Смелее, чтобы польза от возвращения еще выросла. Я подумал о том. чтобы разыграть еще несколько карт. В голове возник образ Союза Адама. Отличная идея.

«Кажется, мне придется еще немного походить у них на поводке».

Я улыбнулся и вышел из тайного подземелья. Пока я поднимался, впереди маячило солнце. Выйдя наружу, я обнаружил нескольких членов союза Старз. Они. наверное, перепугались, когда темная лошадка Адама не добралась до пункта назначения. Они знали, что я приехал, но не понимали, куда я успел деться. Так меня ищут, что будет невежливо оставить их без внимания. Я резво слез со скалы.

— Стой! Ты кто такой? Это закрытая зона! Подтверди личность.

— Вы из союза Старз?

— А что,если и так?

Пока я шел по охраняемой зоне, чтобы избежать столкновения с монстрами, наткнулся на их патруль. А они. до этого мирно болтавшие друг с другом, поднялись на уши при виде меня. Я сделал печальный вид. будто сбился с дороги.

— Я так вам рад! Я Дел Аикальте. новый член союза Адама. Я доехал до входа в Глубокий каньон, но потом сбился с пути и заплутал.

— Прошу прощения, но есть ли какие-то доказательства того, что ты член союза Адама?

— Да, вот бейдж, который они мне недавно дали.

Не выказав ни одной настоящей эмоции, я протянул патрульному бейдж для подтверждения. Грубо выполненный бейдж с изображением яблок на нем. Сразу видно, что он настоящий, как и его владелец.

Это свидетельство, что я не появился из ниоткуда, ведь союз Адама не разбрасывается такими вещами.

— Хорошо. Иди за мной. Ты прибыл для тренировок, верно?

— Да.

— Мы думали, что ты бесследно исчез. Но рады, что ты нашелся.

Дальше разговор пошел спокойно, как только все формальности были улажены. Встреченный мной патрульный с радостью предложил довести меня до безопасной зоны. Достойное обращение с гостем.

«Как иронично».

Ты ведешь не кого-нибудь, а меня в качестве гостя в безопасную зону. Мы долго шли ко входу. Болтливый старичок уверял, что когда-нибудь обязательно добьется успеха.

— Хоть меня и послали в патрульные, потому что я недостаточно хорош, вот увидишь, скоро я отсюда уйду и стану членом Великого Союза.

Большинство историй были лишь иллюзиями, розовыми мечтами. Хотя может что-то из этого могло быть правдой, строй он карьеру с самого начала. Лидеры союзов не ненавидели идиотов, работающих на них. Напротив, такие вояки, как он, для них самый лакомый кусок. Странно, что его до сих пор не повысили.

«В следующий раз он может появиться на главной странице новостной газеты».

Наверное, существовала какая-то проблема, раз он так старался сопроводить темную лошадку союза Адама. Союзы Адама и Старз. Неплохой материал для газеты.

— Пришли.

Дверь в искусственно возведенную крепость отворилась. Я наконец добрался до безопасной зоны союза Старз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Подготовка I**

Прошло несколько дней с момента моего прибытия в безопасную эону союза Старз. Как и предполагал Барт, я смешался с контингентом и спокойно участвовал с ними в охоте В любом случае, с виду казалось именно так

Очередной монстр повержен. Это был Эверлэйк. самая большая тварь в этих краях. Для членов союза Старз убить такого монстра едва по силам, он был чистым злом, сильным, ловким и обладающим интеллектом выше, чем у многих других монстров. Мы подобрались к нему всего спустя пару дней начала охоты. Для некоторых это казалось почти невозможным.

— Поразительно\*

Это тот самый стражник, что первым встретил меня и провел к безопасной эоне. Его. кажется, зовут Роки? Даже после нашего возвращения в безопасную зону он продолжал поддерживать меня и помогал мне развиваться. Рост, конечно, был, но я не особо старался прикладывать усилия.

— Если честно, я не понимаю, зачем союз Адама попросил нас о помощи тебе. Я еще ни разу в жизни не видел, чтобы кто-то рос в навыках и мастерстве так стремительно, как ты.

— Вы мне льстите.

Одно только это вселяло в Роки уважение ко мне. И он не единственный, кто так думал. Другие члены союза, сначала помогавшие мне. теперь либо завидовали, либо выражали глубокое восхищение Вот насколько я вырос.

«8 чем-то они правы, рост действительно есть».

Рост был, потому что я только раскрывал свою настоящую силу. Все это лишь адаптация к новому классу. яжелая, постоянная работа. Вот что давал Летописный класс. Это не про возможность накладывать кучу заклятий, словно волшебник, и не про огромное количество навыков.

«Это история про усилия».

Мой навык боевых искусств рос по мере того, как я пробовал новое оружие Благодаря этому я смог не только подкорректировать свои ошибки, но и повысить умения. Теперь все ощущалось по-другому, не как в моей прошлой жизни. Теперь с повышением уровня я мог использовать ману в качестве оружия эффективнее, что было естественно для класса.

еще ретрансляция. Вот что самое важное. Я посмотрел на «тьму», к которому был применен этот навык.

[Уровень навыка формально не повышается, но при этом сила оружия заоблачна».

И дело не только в остроте. Теперь я лучше контролировал направление удара, иногда даже мог увеличить длину лезвия, если противник находился в недосягаемой зоне. Столько разных возможностей.

«А если я продолжу тут свой рост…»

Не думаю, что это конец. Мне кажется, класс Мастера позволяет его развивать. Не может быть, чтобы в Летописном классе всего три особых навыка. В прошлой жизни я сталкивался только с Эпическим и Легендарным классами, и оба они позволяли улучшаться, так что, думаю, этот из той же серии.

— Нет. я серьезно. И представить не могу, что было бы. будь членом союза Старз на постоянной основе. Это ведь очень почетно.

Может дело в этом. Несмотря на то. что союз Адама и Старз находятся друг с другом в дружеских отношениях, они все равно предлагают мне стать их участником. А было бы весело принять это предложение.

«Жаль, что нельзя убить сразу двух зайцев».

Но я не перейду из союза Адама в Старз по той же причине, по которой не пришел к ним изначально. — плюсов от этого не слишком много. Стоит мне только вмешаться, и Адам выкинет меня из своих рядов. А Старз примет в свои да будет рад. Но это не повлечет за собой раздора, максимум заголовок в газете. Когда-нибудь их союз мне пригодится, но не сейчас.

— Ты просто подумай об этом на досуге. Гебе совсем не обязательно возвращаться.

— Простите., но я пообещал Барту вернуться сразу, как закончу с тренировками. Думаю, мне пора.

Я не сказал категоричного «нет». Пусть думает, что я еще могу вернуться.

«Так. он мне сочувствует. Это хорошо».

Все мои дела с этим союзом окончены. Дело, появившееся благодаря случаю и помощи защитников. Я хотел набить себе цену, перейдя в высший эшелон Игроков, и это у меня получилось, так что теперь надо вернуться в Мюра и снова переговорить с союзом Адама.

— Еще увидимся!

Я попрощался с Роки и другими членами союза Старз. Встреча была не веселой и больше служила формальностью. Ьыло бы странно привязаться к людям, что с самого начала видели в тебе наживу. Я связался с Мюра и попросил прислать ту же повозку, привезшую меня сюда. Обратно я добрался быстро.

— я вернулся.

— О. Вы уже тут. Я так Вам рад!

Барт встретил меня и проводил в крепость главы города. Он очень взволнован. Разве есть еще Игроки, что так выросли за короткий период? Уж точно не на его памяти. Конечно, он и знать не знал об истинной силе, но даже то. что я позволил ему узнать, приводило его в восторг.

«Он, наверное, думает, останусь ли я с союзом Адама».

Может и останусь. Они точно захотят. чтобы такой талант, как я. был на их стороне. Одно слово, и они примут меня с распростертыми объятиями.

— Я рад. что Вы вернулись. Все было комфортно?

— Да. все отлично. Кстати, Старз предложили мне присоединиться к союзу.

— А. вот как.

Нельзя было метаться из союза в союз, в таком случае тебя просто выгоняли. Кто захочет полагаться на такого Игрока. Никто, но и я другой. Я пришел на «Встречу звезд», будучи совершенно бесталанным. Мое присутствие в этом союзе лишь временно. Хотят меня выгнать? Пожалуйста.

— Кхм. Я Вам сразу скажу. Несмотря на то, что Вы. Аикальте. лишь новичок, поверьте, мы постараемся сделать все. что Ваги необходимо.

— О. спасибо большое.

— Да. вот. Подождите немного.

Ьарт встал, оставив меня сидеть в одиночестве. Что он там несет?

— Это Руфия, предмет четырех звезд, неизвестно, кому он принадлежит. Надеюсь. Вам он придется по вкусу.

Спустя минуту Барт преподнес мне пару ботинок, уложенных в красивую корсбку. Я подумал, что они должно быть придают скорость. У меня не было причин отказываться от них. пусть это и была взятка, чтобы удержать меня в союзе. Это один из немногих действительно хорошо выполненных предметов, которые я видел, перейдя на второй уровень.

— Это наш небольшой подарок Вам. мистер Аикальте. от союза Адама.

— Благодарю.

В то время как неизвестных высококлассных предметов у меня набралось много, и их сила росла. А вот обычных предметов у меня не так много. Маренгап. Левис Эст. тьма, белоснежка — все они служили мне верой и правдой, и на другие у меня просто не было времени. Если же добавить в мою коллекцию Руфию, ботинки четырех звезд, это немного меня успокоит. Мой нынешний класс Мастера все равно сделает их сильнее.

— И… если Вы вдруг еще чего-то хотите, говорите, я сделаю все, что в моих силах. Наш глава союза так же благодарен мистеру Аикальте за спасение города Мюра, поэтому готов выслушать любую просьбу.

— Любую, говорите?

— Да. все. что угодно.

Заманчивое предложение. Раз сам глава готов выполнить любую мою просьбу, можно считать себя почти всемогущим. Вот насколько влиятелен глава союза. По крайней мере уж в роскоши ему не откажешь. Но мне это не нужно, есть только одно условие, которое я готов предъявить союзу.

— В таком случае я хотел бы отсутствие контроля и полную свободу действий.

— Я Вас не понимаю, можно поподробнее?

— Хотя сейчас я принадлежу союзу Адама, я не хочу, чтобы каждый мой шаг контролировали. Не думаю, что смогу эффективно работать, будучи под постоянным надзором главы или другого члена союза.

— Я Вас понимаю…

— Поэтому, пусть я и вступаю к вам навечно, все же хочу гарантии свободы действий.

Это была очень важная и даже наглая просьба. Я знал, что прошу слишком много, но не собирался терпеть какие-то ущемления. Если бы не военное время, меня бы сочли безумцем и занесли бы в черный список во всех союзах второго уровня.

— Прошу прощения, но мне нужно подумать. Не уверен, что я в праве давать ответ на такой запрос.

— Я понимаю.

— Отдохните пока, а я переговорю с главой. Пожалуйста, подождите.

Но сейчас другое время. Итак, тяжелая ситуация между союзами, накалилась еще больше после провала в Юрасисе. Для союза Адама это стало шоком, к тому же ходили слухи, что союз Яче очень недоволен нынешним положением дел. Что если я решу присоединиться к другому союзу и его туз уйдет? Нет. сейчас ему надо держаться за меня. Я молча сидел и наблюдал за взволнованным Бартом.

Ответ на мою просьбу не заставил себя ждать. Барт окликнул меня через некоторое время. Видимо глава ответил быстро.

— Я обсудил этот вопрос с главой и принял решение.

— И каково оно?

— Вы подпишете договор и Вам будет дана свобода на время. Не то. чтобы я Вам не доверяю, мистер Аикальте., но таковы формальности.

О какой формальности он говорит? Хоть я и не поверил ни единому слову, я высказал подробности договора. Во-первых, я не участвую в делах союза на протяжение трех месяцев, но и не делаю ничего, что может ему навредить. Во-вторых, спустя время мне гарантируют свободу, но я подчиняюсь базовым приказам союза. В-третьих, если за следующие три месяца в Мюра произойдет что-то серьезное, я обязуюсь сделать все. что в моих силах, чтобы помочь. В-четвертых, я не покину союз Адама пока не перейду на третий уровень. В-пятых, предупредить союз заранее, если настанет время перейти на третий уровень или если будет найден вход на третий уровень.

Я просмотрел список условий. Они неплохи. Убедившись, что все условия вполне приемлемы, я кивнул. Эти условия не могли мне никак навредить.

«Даже если я попаду в ловушку, всегда есть способ избежать наказания за невыполненное обещание».

Я написал это в спешке, но какая разница. Я написал свое имя. скрепляя договор. Утвердив сделку. Ьарт широко улыбнулся. Хотя радоваться нужно мне.

«С этой переменной мы тоже закончили».

Мой следующий пункт назначения уже не за горами. Я выпросил договор на свободу, так что союзу не на что пожаловаться. Если все и дальше пойдет так гладко, я закончу со своими делами раньше, чем планировал.

— Тегерь мне пора в путь.

— Куда направляетесь на этот раз?

— В Сиас.

Мне нужно кое-что подготовить для уже перешедших с первого на второй уровень и для тех. кому еще только предстоит переход. Сердце ликовало. Все шло, как я хотел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66. Подготовка II**

— Ушел?..

Барт, выдохнув, развалился на диване. Вроде формальная процедура, но почему-то неудобно. Сейчас, когда ситуация между союзами накалилась, тяжело уследить за всеми неожиданными поворотами. Вот, например, этот Аикальте.

«В другое время я бы ни за что не принял этого мальчишку в союз. Пусть даже у него была целая тонна талантов…»

И что у него в голове? Вот она главная проблема. Он появился внезапно и спас союз, но вот что происходило с ним до и после — большая загадка. Непонятно, можно ли ему доверять. Будь мы в обычной ситуации, внимательно рассмотрев дело, мне пришлось бы либо его выкинуть, либо поставить на лидирующую позицию в союзе.

Но я же не могу его послать в другой союз просто потому, что он кажется мне подозрительным. Да и глава союза приказал о нем позаботиться, так что что тут поделаешь? Неизвестно, наладятся ли отношения между союзами, но сейчас явно витает напряжение. Несмотря на то, что мирный договор с Яче вроде заключен, перемирия не наблюдается.

На самом деле, союз Яче. который в равной степени раньше управлял Мюра, теперь вообще с нами никак не общается. Понятия не имею, когда они одумаются.

В любом случае, сейчас важен каждый хоть сколько-нибудь способный Игрок, особенно если начнется открытый конфликт с Яче или другим союзом.

«Если этот гений, что так вырос всего за несколько дней, уйдет в другой союз…»

Мы никак не можем такого позволить. Сначала, я и подумать не мог, что он на такое способен. Но раз так, то возможно когда-нибудь он займет в нашем союзе высокий пост. Но для начала, пусть покажет себя во всей красе.

— Надеюсь, он исполнит свою часть договора.

Барт, поднявшись, выглянул в окно. Солнце уже садилось. Его планы немного отличались от происходящего, и на сердце было тяжело. Он постукивал пальцами по чашке с чаем — привычка, когда он нервничает. Это сработает. Хоть бы именно в этот раз все сработало.

8от для чего он попросил прислать Мусона, нужно проверить прошлое Аикальте. Барт подумал, что будет неплохо откопать какие-нибудь грязные тайны.

\*\*\*

«Я, конечно, такое предполагал, но слежка?»

Я повернул за угол. И все равно у меня оставалось чувство, что на меня кто-то смотрит. Карыль — маленький город на пути к Сиасу. Я не очень понимаю, почему они не начали слежку с самого начала, но вот сейчас она наконец появилась. Может потому что в Мюра не было надежных людей? Я чувствовал, что уровень врага высок. Такого Игрока примут в любой союз.

— Прошу прощения, можно пройти? Спасибо.

Пройдя по нескольким тихим и людным улочкам, я быстро скрылся в одной из них, избавляясь от слежки. Это был сильный Игрок, которого я не встречал раньше. Уверен, сейчас они все пытаются узнать о моем прошлом как можно больше. Надо разобраться с этим побыстрее.

«Надо загнать их в угол».

Не думаю, что смогу схватить его в одиночку, но могу хотя бы затеряться. Для начала, надо завести его в какое-нибудь тупиковое место. Они еще не знают, что я их заметил. Мой навык скрытности очень помог. Нетрудно завести его в темную узкую улочку.

«Поймал».

Момент настал. Я молча прошел еще немного и резко прыгнул наверх. Он прямо за колонной. Следящий не смог уловить, что произошло и решил, что я просто куда-то свернул, чтобы спрятаться. Он и подумать не мог, что я выкину нечто подобное. И теперь мне отлично видно моего наблюдателя.

— Что происходит?

Как и ожидалось. Он, прятавшийся за колонной, был в замешательстве и не заметил, когда я приставил нож к его горлу. Игрок попытался вырваться, но ему не убежать, тем более с моей-то скоростью. Может воспользоваться на этот раз маной? По-моему, отличный шанс.

— Тебя подослал союз Адама?

— Стой, как ты это провернул?

— Отвечай на вопрос. Хотя, я и без того знаю ответ.

Мне знакомо его лицо. Хотя большинство оставались в тени, из-за разрастающегося конфликта многим пришлось выйти на солнце и не узнать их было невозможно. Мусой одна из фигурирующих личностей в конфликте. Человек, несколько раз пытавшийся убить глав противника. И вовсе не преувеличение отметить, что его лицо редко где-то светится из-за количества его врагов. Поэтому он часто носит маску.

— Я… Я…

— Я, кажется, еще не в союзе. Не так ли?

— Еще нет, но…

— Перестань мямлить, я не собираюсь тебя убивать.

Мне необходима официальная работа. Это напоминало Андрэа на первом уровне. Когда мне сказали присоединиться к союзу, я выбрал тот, где мог получить как можно больше. Но я не испытывал преданности к нему.

Вместо того, чтобы убивать Мусона и создавать негативное впечатление о себе в союзе, лучше купить его язык — пусть отправляет ложные доклады.

— Либо умрешь, либо подписывай — выбирай.

Я знал, что будет слежка, поэтому заранее подготовил договор. Договор не был часто встречающимся предметом, но стоит накинуть лишних очков и его можно приобрести.

— Но эти условия…

— Не хочешь подписывать?

— Да нет, подпишу.

Условия для Мусона очень просты: помогать мне и слать ложные доклады в союз. И никаких ошибок. Награда — два миллиона очков в месяц и дополнительные начисления за хорошую работу. Приличное вознаграждение для человека его уровня. Правда по договору я забираю его свободу, он даже не может себя убить, пока не докажет мне, что достоин. Немного подумав, Мусой все же подписал договор.

— Готово.

— Если все понятно, двигаемся дальше. А, и не забудь написать Адаму, что все отлично.

— А. да, хорошо. Ты направляешься в Сиас?

— Это то, что ты напишешь в докладе.

Выплачивая обещанные по контракту два миллиона очков, я вспоминал про построенный заранее маршрут. Хоть я и сказал, что направляюсь в Сиас, на деле я туда не собирался. Это преднамеренная ложь, чтобы сбросить хвост, который за ним непременно бы отправили. Сиас был обычным густонаселенным городом, в котором легко затеряться в толпе. Даже потеряй меня там. сюрпризом бы это не стало.

— Отсюда мы пойдем на восток.

— Восток? Серьезно?

Он удивился, ведь я толком не объяснил, ни куда мы направляемся, ни что я собираюсь делать, ни как я собираюсь это делать. У него в голове наверняка крутятся самые страшные опасения.

Я молчал и мой выбор вызывал у него сомнения. Для члена огромной коалиции он совершенно не ясен.

«Режистанс».

Место, в которое невозможно добраться в повозке, только пешком. Все знали, что это место находится где-то к востоку от Карыль, но никто не знал наверняка.

Режистанс. Это была кучка людей, которых вытеснили более сильные союзы. Группировка, что сопротивлялась до конца, но в итоге пала, когда начались межсоюзные войны. Они не пожелали присоединиться к Великому Союзу. В моей прошлой жизни у них не было достаточной силы, чтобы вмешаться в происходящее, но теперь им надо выйти из тени и оказать настоящее сопротивление. В отличие от меня, не гоняющегося за славой. Режистанс очень известен.

— Вот так живешь-живешь, а потом тебя в рабство нанимают…

Голос Мусона звучал печально. Подружиться с кем-то из Режистанс все равно что подписать себе смертный приговор от рук союзных войск. Тяжелая задача.

«А нам с ним еще придется поработать».

Это очень высокая планка. Дружба с Режистанс почти финальный пункт моего плана. Трудно найти силы к борьбе, многие уже сдались и просто плыли по течению, но стоит мне приложить руку, как все здесь изменится.

— Иди вперед.

— Я?

— Ну ты дорогу явно знаешь лучше.

Хорошо, что у меня теперь есть проводник в этих песчаных улицах. Кажется, он послужит мне не только гонцом, но и помощником.

Хотя никто не знал, как туда попасть, все знали примерно расположение. Странно, что союз ничего не делает, ведь территория под их контролем.

— Я не уверен, что нам стоит идти этой дорогой. По ней идут все остальные Игроки, но союз следит за каждым их шагом.

— Тогда где меньше надзора?

— Если бы я шел в Режистанс, выбрал бы северную дорогу, что начинается с срединного поля.

В этот момент я понял, насколько замечательной идеей было пустить провожатого вперед. По сравнению с моим выбором, его дорога быстрее и безопаснее. А он не просто так получил свое звание тайного убийцы. Он знал, как пройти так. чтобы не попасть под надзор Союза.

— С этого места… Боюсь мне будет тяжело Вас вести.

Насколько мы продвинулись? Вокруг уже не чувствовалось никакой слежки и не было заметно человеческого присутствия. Мы на границе, которую люди провели у себя в головах. Считалось, что тут заканчиваются владения союза и начинается территория Режистанс. Большой лес. У Большого Союза не было тут столько власти.

— Идем туда.

Никто не знал, что тут находится, кроме самих членов Режистанс. Такое расположение позволяло им дать максимальный отпор в случае нападения Союзных войск.

Я знал, как тут все устроено. Я попал в Большой лес в своей прошлой жизни и был растерзан в клочья. Тут сложная структура устройства, но разобраться можно.

— Стоять. Вас всего двое, а значит сражаться вы не будете. Но кто вы?

— Мы хотим заключить с вами соглашение.

— А я просто гид…

Когда мы начали двигаться мимо предположительной базы Режистанс, с верхушки огромного дерева послышался голос. Эеловек выглядел, как обычный городской житель.

— Что значит заключить соглашение?

— Союзы воюют. Не хотите же вы упустить шанс добавить им головной боли?

Сила этих людей отчасти заключалась в Большом лесе, поэтому не удивительно, что им тяжело оказать реальное сопротивление за его пределами. Мне надо постараться их уговорить.

— Я хочу бросить вызов Союзу, и мне нужна ваша помощь в этом.

— Подожди. Такие вещи решаю не я.

На этот раз этот мир увидит сопротивление. В прошлый раз у меня не получилось, потому что не было достаточно уверенности. На этот раз все будет иначе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67. Подготовка III**

Не так много времени прошло, когда голос, звучавший откуда-то с дерева, сменился на другой. Голос, попросивший их подождать, сменился на голос молодого мальчишки. На этот раз голос звучал не с дерева, а прямо из него. Казалось, этот человек прячется в каком-то секретном проходе или даже под землей.

— Вам пришлось долго ждать.

Его внешность была обманчиво мягкой, а на поясе висел закрепленный острый двуручный меч. Человек, представший перед нами, пользовался авторитетом среди Режистанс. Это он ответственен за все их военные сопротивления.

— Не уверен, что вы меня знаете. Я Эхон. Думаю, вы можете изложить свои проблемы и просьбы мне.

— Тогда Вы не против, если мы перейдем сразу к делу без долгих вступлений?

— Будь по-вашему. Только сначала давайте найдем другое место для беседы.

Чхон известен тем, что погубил несколько союзов. Он сопроводил меня и Мусона в Большой лес. Мы вошли в узкое пространство, служившее приемной для посетителей Режистанс. Я поудобнее расположился в кресле и приготовился к разговору.

— Вы сказали, что хотите перейти сразу к делу. В таком случае, я хочу задать вопрос. Что именно вы хотите от нас?

— Я прошу Режистанс вмешаться в предстоящую битву.

— Да, мы в курсе ситуации и понимаем, что эта неразбериха между союзами будет продолжаться. Конечно мы вмешаемся.

В этом была моя главная цель — помочь Режистанс в битве против Союза, чтобы они не страдали как в прошлой моей жизни. Но я планировал участвовать в этом не как Аикальте, а как Ю Хан. Хоть и нельзя считать их союзом, мне хотелось примкнуть к ним. Для Режистанс эта кооперация окажется полезной: им лучше объединиться со мной и выиграть, чем отказаться и уйти ни с чем.

— Вы точно это сделаете?

— Да, разумеется. Есть сомнения?

— Внутри Режистанс существуют некоторые разногласия между фракциями, как же я могу вам верить?

— Хм…

Чхон, который спокойно пил свой чай, внезапно слегка изменился в лице. Разница еле ощутима, но мой натренированный взгляд ее уловил. Я молчал. Наконец Чхон опустил чашку, выпрямился и продолжил:

— Понятия не имею, откуда у тебя информация. Ты прав, но все не настолько критично. Нет причин волноваться.

— Одна из сторон предложила влиться в союз. Если другая сторона с этим не согласна, то как это не может стать поводом для беспокойства?

— Поговорим об этом позже. Может быть. А сейчас я жду твоего предложения для Режистанс.

— Нет, давайте сначала обсудим этот вопрос.

Я говорил уверенно, словно это не я на их территории под прицелом. На самом деле, из-за разборок фракций Режистанс тяжело контролировать внешнюю ситуацию. Я оказался их первым посетителем за очень долгое время, но при этом обладаю большим запасок» информации.

— Причина, почему Режистанс разделен на две фракции, это отсутствие реальной угрозы со стороны Союза. Но если представится шанс ударить, фракции перестанут конфликтовать.

— Ты можешь дать этот шанс?

— Я думаю, тут нет ничего сложного. Не уверен, что мы потянем сильные союзы, но вот пару тройку мелких разбить сможем.

Режистанс сильны. Я сомневаюсь, что у какой-то коалиции хватит сил противостоять им в одиночку, если только они объединятся и пойдут союзом. Но если мы создадим такую ситуацию, что объединение с союзами станет невозможным, то и фракция умеренных взглядов Режистанс, готовая примкнуть к какому-то союзу, изменит свое мнение и будет готова сражаться. Сейчас они не верят, что смогут выиграть.

— У нас есть два месяца. Затем, меньше чем через три месяца, разногласия между союзами вырастут до необратимых. За эти два месяца Режистанс необходимо убедить нейтральную фракцию в необходимости войны, а также захватить несколько мелких союзов, склонив их на свою сторону.

Из своей прошлой жизни я уже знал, что это сработает. Эффект бабочки, запущенный во время сражения союза Адама и Яче, приведет к новым масштабным столкновениям союзов. Будут те, кто хочет отделиться, и те, кто желает создать один союз. Если коалиции дошли до такого без какого-либо вмешательства, то мне даже не нужно особо стараться.

— Если это действительно возможно, то Режистанс непременно вмешается. Но есть ли какие-то гарантии твоих слов?

— Давайте подпишем договор. Если все будет идти, как я сказал, Режистанс обязательно вмешается.

вопрос только в том, поверит ли мне Режистанс. Мне нужно убедить их верными поступками и фактами, а не красивым планом, который пока звучит, как фантазия. Теперь придется выкладываться по полной, чтобы продемонстрировать результат.

— Я подготовил договор заранее. Иди, посоветуйся со своими людьми и реши, устраивают ли вас условия. Возможно вы захотите что-то добавить. Если все устраивает, подписываем.

— Хорошо, я думаю, что нас это устроит.

Теперь осталось получить согласие всего Режистанс. Меня и Чхона условия полностью устраивали. Я должен принести доказательства меньше чем за три месяца, и тогда Режистанс вмешается в битву. По договору, я также внесу взнос для работы сопротивления, чтобы уменьшить риск негативного ответа. В плане очков Режистанс сильно отставали от других союзов.

— А, и я оставлю Мусона с вами ненадолго.

— Ага. А? Что? Ты сейчас про меня?

Я также подарю им лишнюю рабочую силу, что будет полезной, поскольку у Режистанс очень мало информации о внешнем мире. Хоть я и не могу взять Мусона с собой, на самом деле он очень способный Игрок. Он понравится трудолюбивым членам Режистанс.

— Это большая честь, но я не уверен, что справлюсь. Все так внезапно. Пока Вы, Ю Хан, работаете, я тоже постараюсь убедить Режистанс.

— Благодаря тебе у нас все получится. Увидимся позже.

Я не жалел о нашей встрече, ведь я нашел себе напарника, разделяющего мои взгляды. Перед уходом из Большого леса, я попросил Мусона докладывать мне все, что будет тут происходить, особенно 8 случае возникновения проблем. Мусой также должен послать ложный доклад о том, что я добрался до места и он прекращает слежку. Если ему удастся убедить Союз Адама в том. что я больше не нуждаюсь в слежке, а Мусой прекращает ее поличным причинам, они не станут его искать.

«Пора следовать плану».

У меня есть фора в три месяца, и за это время я должен успеть сделать все необходимое. Нужно удержать доверие Адама, но посеять смуту внутри союзов. Еще столько всего перед том, как я смогу наконец поставить точку. И в первую очередь, нужно кое-что сделать.

«Отправиться в Сиас».

Как я и обещал союзу Адама, я отправлюсь в город Сиас. Мне нужно обзавестись известностью там. это важно. С личностью Аикальте, своими знаниями из прошлой жизни и Летописным классом это будет легко. Пора показаться всем во всей своей красе.

\*\*\*

— Вы прибыли в Сиас. Надеемся. Вам понравилась поездка и Вы воспользуетесь услугами наших повозок еще.

— Ну наконец-то приехали. Теперь можно расслабиться.

Выбравшись из Большого леса, я нашел королевскую повозку и направился в Сиас. У входа толпилась куча людей не только из моей повозки, но и другие странствующие. В город всегда стекалось много народу.

— Аикальте, доступ разрешен.

— Благодарю.

После недолгого ожидания, я проскользнул внутрь. В отличие от моей предыдущей жизни, на этот раз у меня при себе удостоверение, и я прошел в город без задержек. Те, кто использовал обычную карточку Игрока часто толпились в ожидании и часто опаздывали к назначенному времени.

«Ничего тут не меняется».

Это действительно не единственная вещь, оставшаяся неизменной. Сиас был реальной столицей второго уровня. Недалеко отсюда найдены сложные подземелья, а недавно открылись еще и подземелья попроще, поэтому Игроки стекались сюда вне зависимости от уровня навыков. Кроме того, тут развивались как гильдии, так и торговля.

— Мы появились совсем недавно, но приглашаем всех желающих присоединиться к Платиновому союзу, который нерушим, как и существовавший до этого Золотой союз!

— Союз Фриа ищет сильного Игрока!

Это важно, весь город поделен на сектора, контролируемые коалициями или ИРС, что помогало держать все в порядке. Не будет преувеличением сказать, что основные дела делались в Сиасе. Тут можно найти все что угодно за высокую цену.

— Добрый день! Добро пожаловать в гильдию Воинов Дракона!

— Добрый день! Я впервые в здесь. Мне нужна ваша помощь.

Одним из первых мест, которые мне хотелось посетить в Сиасе, была гильдия Воинов Дракона. Хоть я до сих пор использовал личность Аикальте, я не настолько известен, чтобы меня все узнавали. Неважно, насколько высоко ценит меня союз Адама, это лишь внутренняя информация. Мне же нужно продемонстрировать себя целому миру.

— Вы впервые устраиваетесь наемником? Если у Вас есть союз, то назовите свое имя. союз и ранг, на который Вы рассчитываете.

— Имя Дел Аикальте. Союз Адама. Надеюсь на S-ранг.

Мой ответ должен вызвать бурю в местных кругах. Как отреагирует народ на то, что приходит какой-то неизвестный парень из союза Адама, новенький, и просит достичь S-ранга за очень сжатые сроки? Да они с катушек слетят.

— Вы уверены насчет S-ранга? Выбирайте осторожнее. Вы рискуете расстаться с жизнью либо во время испытаний, либо получив наказание от гильдии.

— Желаемый ранг — S.

— Прошу прощения, но Вам придется пройти вступительный тест, чтобы подать заявку на такой высокий ранг. Вы согласны?

— А разве у меня есть выбор?

Проблемы могут начаться еще с предварительного теста. Я еще не слышал о наемниках, запрашиваемых S-ранг. В прошлой жизни я слышал об Игроке, что сдал вступительный экзамен на желаемый А-ранг, но тогда это был рекорд. Интересно теперь его побить. Я мягко улыбнулся администратору на входе в гильдию. Результаты предварительного теста можно считать установленными.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68. Тест I**

— Приносим извинения за долгое ожидание. Если Вы готовы к вступительному тесту, пожалуйста, пройдите в здание гильдии.

— Благодарю за беспокойство.

Вскоре после моего первого визита в гильдию меня пригласили пройти вступительный тест на ожидаемый S-ранг. Работники гильдии, а также другие Игроки, случайно услышавшие мои намерения, удивленно перешептывались. Поводом для обсуждений стал, в первую очередь, знак союза Адама. Такой союз не даст опознавательный знак слабаку. Работники гильдии сопроводили меня внутрь здания.

— Как только Вы войдете 8 дверь, тест начнется. Благодаря ему Вы сможете оценить свою скорость, силу и уровень владения магией.

— Я могу начинать?

— Да, пожалуйста.

Вот так начинался быстрый тест в гильдии Воинов Дракона. Там, за дверью, меня ждал механизм, устроенный, как виртуальный противник. Оно будет создавать иллюзии, проекции врагов, с которыми мне нужно сразиться. Хотя это всего лишь вступительный тест, который сильно отличается от реальных подземелий и битв, он все же помогает отсеять неспособных. Мне нужно показать, что я достоин пройти его, доказав всем сомневающимся в моих способностях.

— Я скоро вернусь!

— Удачи!

Я подошел к огромной сейф-двери, отличавшейся от предыдущих. На мне специальный браслет, выданный гильдией для того, чтобы я мог противостоять галлюцинациям от машины. Теперь готов. Все в комнате играло яркими красками, сплошные иллюзии, внезапно что-то возникло из воздуха.

— Ки-ия-а!

«Одна тварь за раз».

Передо мной предстало нечто, не поддающееся описанию. Один из тестовых монстров, что будут появляться, пока тест не закончится. Я не знал его имени, потому что в реальности их не существует, это специальная тестовая разработка. Внешность монстра оказалась трудна даже для осознания, а голос будто крик из преисподних. Этобы претендовать на звание наемника S-ранга, недостаточно быть просто сильным.

«Нужно быть морально готовым и уметь решать нестандартные ситуации, что возникают неожиданно».

Меч рассек воздух. Стоило мне сделать очередной шаг, как все вокруг меня изменилось. Местность стала другой. В обычной битве такого произойти не могло, но тут то все иначе. Когда все вокруг тебя галлюцинация, произойти может все, что угодно. Отвратительная внешность, дикий, режущий слух, крик, меняющиеся монстры и ландшафт — все это сделано для того, чтобы отсеять как можно больше неспособных Игроков. Добавьте к этому еще парочку ограничений. Неудивительно, что даже уверенные в собе Игроки не всегда справлялись.

«Вы будто пытаетесь зачистить подземелье A-ранга… Вот насколько тут тяжело».

Конечно, это не про меня, ведь я проводил зачистку расслабленно. Для наемника S-ранга подземелье A-ранга ничто. На самом деле, если объединить несколько игроков А-ранга, они смогут зачистить подземелье S-ранга. Хотя, если честно, то ранг S тут так себе. Нужно как-нибудь подать на SS-ранг.

«Вовсе не сложно».

Сделай выпад, пронзи, добей. Оружие менялось в зависимости от обстановки и противника, монстры продолжали выпрыгивать как по команде. Другие Игроки теряют уверенность, когда их обычное оружие вдруг превращается в особое тестовое из-за ограничений, но мне все равно. На самом деле эта галлюцинация даже на пользу, ведь можно попробовать столько новых видов оружия.

— Воу…

Этого оказалось достаточно. Я сразил монстра, внезапно появившегося у меня перед глазами, а затем плеткой добил еще одного чуть подальше. У меня нет слабостей. Задействованы даже особые навыки. Даже сейчас монстры выше S-ранга.

— Легко.

Почему-то мне совсем не сложно. Старый я так бы не смог.

С течением времени гора тел виртуальных монстров все росла. Как и ожидалось, пройти вступительный тест оказалось совсем не сложно.

[Тест завершен.]

Я успел прикончить еще парочку монстров, когда всплыло сообщение. Я смахнул с себя дымку галлюцинаций и вышел через ту же огромный дверь. Работники, все это время наблюдавшие по ту сторону двери, удивленно сообщили мне о результатах.

— Не могу поверить! Поздравляю! Вы прошли вступительный тест на наемника S-ранга по всем пунктам.

— Теперь я могу приступить к реальному заданию?

— Да, конечно. Подойдите к стойке регистрации и выберите желаемое испытание.

Результаты меня не удивили. Но они поразили всех наемников гильдии. Никто еще не проходил вступительный тест на наемника S-ранга так быстро. Они бы. наверное, в обморок попадали, узнав, что я не выкладывался на полную. Я подошел к стойке регистрации, оставляя впечатленных работников позади.

— Вы все же прошли вступительный тест! Да еще и так быстро…

— Мне просто повезло. Лучше посоветуйте мне приличное подземелье и испытание, чтобы я мог пройти настоящий тест.

— Думаю, я смогу что-нибудь для Вас найти. Минутку.

Глаза администратора метались в поисках. Но мне повезло, что сегодня в гильдии не так уж много народу. На самом деле, в сюда приходят либо за заданием, либо за наградой, обычно тут никто не живет. Но, к счастью, сегодня не было и этой жалкой кучки.

«Сейчас идет какая-то гражданская заварушка неподалеку?»

Возможно, они сейчас все там. Мне очень повезло со временем. Благодаря этому мне не пришлось долго сидеть перед стойкой и ничего не делать. Приходилось игнорировать любопытные взгляды парочек зевак. Когда я стану известным, эти взгляды поменяются.

— Ну, для начала тут есть парочка подземелий А-ранга.

— Мне не особо важен уровень.

— Тогда у нас два подземелья А-ранга на выбор. Первое — «Гнев неба», второе — «Слезы земли». Какое выбираете?

Мне плевать на ранг испытания, мне просто нужно что-то официальное. В отличие от вступительного теста этот будет намного легче. Нужно войти в желаемое подземелье, зачистить и выйти. Этобы стать наемником S-ранга, мне нужно участвовать как в испытаниях А-ранга, так и в испытаниях S-ранга. Но чтобы попасть на S-ранг, нужно подтвердить квалификацию на А-ранге.

— Я выбираю «Слезы земли».

— Тогда я свяжусь с ЫРС заказчиком. Не расстраивайтесь сильно, если Вам откажут. Когда Вы только новичок, а не настоящий наемник, отказы сыпятся постоянно.

— Я знаю.

А вот если я потом буду выбирать задания S-ранга, и реакция изменится. Аттестующемуся Игроку нужно показать, что он способен работать в одиночку ничуть не хуже наемников. И это не единственное ограничение. Даже если какая-нибудь группа наемников возьмет новичка к себе в команду, награда на него распределяться не будет. То есть даже потратив кучу денег на подземелье, никакой компенсации не последует.

— Я 8ам сообщу, когда придет результат, а пока отдохните, а то после времени у Вас на это не останется.

— Хорошо.

Пока думать об этом нет смысла. Что бы там ни было, главное зачистить подземелье А-ранга. Подав заявку на него и получив устройство сообщений, я вышел из здания гильдии, желая провести остаток дня в Сиасе. Теперь нужно выбрать подходящий отель из всего множества здесь имеющихся.

«Думаю, я не один такой, кто ищет не подозрительное место с хорошей инфраструктурой».

В итоге из всех предложенных вариантов я выбрал «Рай для путешественников». Название пафосное, но снаружи он выглядел развалюхой. А вот внутри меня ожидал приятный сюрприз в виде приличного интерьера и доброжелательного консьержа.

— Я ищу комнату на одного. На месяц.

— Личная комната обойдется в двадцать тысяч очков в месяц. Вас устроит?

— Да.

В прошлой жизни я не мог останавливаться в отелях, а теперь снова выбрал какую-то хибару. Не то, чтобы я не хотел отдохнуть в отеле сулер-класса, но лучше выбрать это место. Новичок, тестирующийся Игрок, выбрал комнату в шикарном отеле? Это слишком подозрительно. Нужно потерпеть, пока я не приобрету достаточно популярности. Я зарегистрировался и поднялся наверх.

«Слезы земли…»

Войдя в комнату, первым делом я упал на аккуратно заправленную кровать. Я все думал о предстоящем испытании в подземелье. Обычно, работодатели не очень-то жаловали новичков, но, если все пойдет по плану, меня обязательно возьмут. Не так уж много Игроков, которым поддается подземелье А-ранга. Думаю, узнай они про мой вступительный тест, кто-нибудь уж точно мной заинтересуется. В худшем случае мне придется следовать указаниям работников гильдии, но это не страшно.

«Я слышал об этом подземелье. Оно появляется периодически».

Я вспомнил то место. В отличие от большинства подземелий, которые исчезали, если их зачистить. «Слезы земли» появлялись время от времени. Самым интересным в этом месте были способы атаки и нахождение спрятанных предметов.

«Я не много о нем знаю, но уверен, что ничего сложного с зачисткой не будет».

Вот почему вместо «Гнева небес» я выбрал «Слезы земли». В прошлой жизни я использовался там в качестве приманки и бежал как сумасшедший. Я помню многие ловушки и спрятанные элементы. Добавить еще знаний из карты Дэвида Картера, и я у цели.

«Я стану наемником S-ранга. Такое не многим под силу».

Я собираюсь воспользоваться ошибками прошлого, чтобы в этой жизни сделать все идеально. На секунду закрыв глаза, чтобы насладиться моментом, я тут же их открыл, прерванный звонком.

«Меня уже выбрали?»

На устройство связи пришло сообщение от гильдии, что работодатель сделал выбор. Значит, все идет так, как я и думал, подземелье мое. Я тут же вскочил и начал собираться для похода в гильдию наемников. На выполнение теста у меня есть всего час. Когда я стану наемником S-ранга, мое расписание окажется забитым до секунды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69. Тест II**

После небольшой спешки я наконец прибыл в гильдию, даже не опоздал, буквально только прозвучал звонок предупреждения. Я взволнованно подошел к стойке регистрации.

— О, Вы пришли! Спасибо за такую оперативность! Я вот только получила подтверждение на «Слезы земли». Сейчас расскажу в деталях.

— Хорошо.

Встретившая меня сотрудница выглядела так, будто и не уходила отсюда. Возможно, она не ушла из-за моего вопроса. Уверен, ничего нового не узнаю, но все же послушаю ее.

— Со слов моего клиента, сложность «Слез земли» должна быть не выше A-уровня, но есть вероятность, что уровень немного повысился вследствие долгого игнорирования проблемы.

Все верно. Хотя в моих воспоминаниях было тяжело, не думаю, что уровень действительно был таким уж сложным. Среди похожих подземелий с уровня А были по-настоящему тяжелые. Вполне возможно, что проблем в выборе, ведь из четырех я выбрал только два., а от этого и уровень проконтролировать я не мог.

«Будь они чуть сложнее, ничего для меня не изменилось».

Тестируемому никогда не дадут подземелье уровня А. что окажется слишком сложным. Даже при небольшом повышении оно будет терпимым для тестируемого. Беспокоиться об этом не стоило. Лучше послушать об остальном.

— Еще, если Вам не нужна подготовка и Вы уже готовы начать, то стартовать надо в течение двух дней. По прошествии их дело передадут другому Игроку.

— Ясно.

— И последнее, 8 случае зачистки награда делится три на два на пять, Вы с этим согласны?

В течение двух дней. Это очень скоро, но я в любом случае не собирался их тратить. Если гильдия позволит начать прямо сейчас, я пойду. Баллы распределялись, как и во всех случаях участия тестируемого Игрока, такой расклад неизбежен.

— Я согласен. И я бы хотел войти в подземелье прямо сейчас, если это возможно.

— Прямо сейчас… Минутку, пожалуйста.

Вместо каких-то дополнительных условий я всего лишь попросил начать прямо сейчас, но администратора показался неуверенным. Обычно тестируемые брали один день отдыха, а потом начинали, но все же случаи как мой, когда я хочу начать сейчас, тоже были не редкостью.

— Простите за ожидание. Вот человек, что войдет с Вами 8 подземелье и оценит Вас, мистер Аикальте.

— Меня зовут Ладен.

Администратор, попросившая меня немного подождать, спустя некоторое время привела наблюдателя по имени Ладен. Он будет оценивать меня во время зачистки «Слезы земли».

— Пойдемте быстрее.

Раз надсмотрщик уже назначен, не стоит терять ни минуты. Я буквально выволок его из здания гильдии. Раз я побил все рекорды на вступительном тесте на б-уровня, почему бы не сделать тоже самое на реальном тесте А-уровня? Настало время воспользоваться всем, что у меня есть.

\*\*\*

[Вы хотите войти в подземелье «Слезы земли»?]

[Рекомендуемое число участников 3-4. Максимальное число разрешенных участников — 5. Уровень А.]

«Подготовка шикарная».

Выйдя из здания гильдии, мы направились к подземелью, минуя мелкие деревушки. Обсудив все организационные вопросы по дороге, мы были готовы ринуться сразу в бой.

Огромная дыра посреди поля, ни травинки вокруг. Я посмотрел на Ладена, стоявшего у входа.

— До того, как я спущусь, я должен сказать тебе следующее: мне не разрешено вмешиваться, если только это не серьезная опасность, и мне также не разрешено делать что-либо, что может причинить мне вред.

— Об этом не беспокойся.

— Хорошо. Все остальное на твое усмотрение, так что постарайся как следует.

Убедившись, что я знаю правила, он спустился. Я первым вошел в подземелье. Стоило нам обоим оказаться там, как ландшафт поменялся. Воздух изменился, и земля стала еще суше.

«Нужно сравнить карту и что я уже знаю».

Я знал, как примерно будет выглядеть это испытание. Наконец-то могу полно использовать свои знания из прошлой жизни. Я развернул карту Дэвида Картера.

«Особый рельеф этого подземелья?»

Все сходилось, хоть и рисунок был от руки. Тут нет мест, которых бы я не знал. Неплохая идея пройти, как в прошлый раз. Если использовать ландшафт, можно произвести зачистку быстрее и легче. Изучив и запомнив карту, я сунул ее обратно в пространство расширения.

— Тебе нужно время на подготовку?

— Нет, идем сразу.

Мы отправились дальше вместе с Ладеном. Я уже изучил карту и не нуждался в дополнительной подготовке. У меня нет напарника, который бы меня защитил, нужно рассчитывать только на себя.

«Это место работает по принципу механизма, позволяющего перейти на уровень босса, когда будет убито достаточно монстров».

Все, о чем стоило подумать, это какую тактику выбрать и как лучше атаковать. А для этого много времени не надо. У самой короткой дороги, что я помнил, появилось еще несколько тропинок на карте, но я побежал по знакомой мне.

«Убить трех песочных гоблинов, повернуть налево».

Сначала мне попались три песочных гоблина. Гоблин, стела которого стекал песок, выскочил из ниоткуда. Любой Игрок, впервые проходивший это испытание, бросится на гоблина в атаку. Но не я. У меня уже есть разработанная тактика, не подразумевающая прямую атаку. Мы пройдем мимо гоблинов, не убивая их. Нужный мне перекресток находится слева. Если пойти направо, там не будет ни нужного ландшафта, ни монстров.

«Ладен… Думаю, все будет хорошо, и он спокойно последует за мной».

Даже если он и волновался. Ладен не сбавлял скорости. Для постоянного прогресса идеально иметь партнера по группе рядом. Тут повсюду встречается оборудование, способное не сработать без дополнительной помощи. Как например в комнате босса: дверь в нее не откроется, пока все члены группы не соберутся вместе.

— Раз, два!

Но волнение все же было. Ладен должен иметь по крайней мере уровень б, раз сопровождает новичка 8 подземелье уровня А. Хотя я зря беспокоюсь о нашем равном уровне навыков.

Изучив надвигающегося монстра и рассчитав расстояние, я начал обратный отсчет, а затем резко ускорился.

— Ку-у-у?

— Чьи-и-и?

Я сделал это, чтобы контролировать время появления монстров. Рядом с песочным гоблином теперь был водяной слизняк. Исходя из названия и состава монстров, можно догадаться, что вместе они будут только мешать себе.

«Они же поубивают друг друга».

Зачем сражаться с каждым по отдельности, если можно столкнуть двух монстров вместе? Еще немного продвинувшись вперед, я остановился. Три песочных гоблина и два водяных слизняка. Еще два слизняка появились по краям от тех. В итоге семь монстров.

— Ха-а-а!

Используя щит и меч, я бросился на них. Ладен безучастно глядел на происходящее. Используя навыки и физическую подготовку, я смел монстров, как ураган. Отпихнув песочного монстра, я пронзил мечом сердцевину слизняка.

«Еще одно преимущество Мастера».

Если их объединить или наоборот разъединить, они погибнут. Неважно, вода это или песок. Сам по себе класс Мастера не особо влиял. Были лишь несколько отличительных особенностей. И вот почему.

«Сначала земляной голум, затем водяной человек. Мне предстоит столкнуться с водяными монстрами озера».

Монстры противоположных видов будут сменяться один за другим, не давая возможности подготовиться. Сейчас моя команда отличается от той, с кем я сражался в прошлой жизни. Нынешние Игроки меняли оборудование и бойцов каждый раз в зависимости от того, с каким видом сражались.

«Я этим займусь».

Я бросился в воду и ударил водяного змея и, разделавшись с ним. всплыл на поверхность. Хотя бой был в воде, я не менял оружие. Вот в чем преимущество битвы в воде и на суше с одним и тем же оружием — время сильно сокращается. К тому же…

— О боже, это вообще возможно?

Вокруг раздался шепот. Мои согруппники, что до этого молча следовали за мной, тряслись от страха. Я охотился с мечом, но они не знали, что в нем и во мне сокрыто, поэтому считали меня чем-то невероятным. Хватило разок показать, что я могу обращаться с мечом и щитом и все. Узнали бы они, что я могу пользоваться магией намного сильнее, с ума бы сошли.

«Я еще и короткие пути знаю».

Я мог стать лучше не только из-за этого. Я пользовался тайными путями и тропами, что обычно приходилось долго искать. Все благодаря карте Дэвида Картера.

[Рациональный защитник Вам аплодирует.]

[Любящий пошутить защитник Вам улыбается.]

[Любящий битвы защитник делает Вам комплимент.]

[Любящий трудности защитник говорит, что это было слишком легко.]

Сегодня защитники щедры на реакцию. Каждый раз, когда я с кем-то сражался, они что-нибудь говорили. Итак, мы добрались до босса. Теперь не имели смысла ни головоломки, ни оружие, ни особые способы проникновения. Нужно уничтожить все засовы на входе, как только они появится. Я быстро расправился со всеми четырьмя. Пара минут и все.

— Осталось только убить босса и готово.

— Хо… Хорошо. Заканчивай тут все.

Я вошел в уже знакомую комнату. Монстром боссом тут был полуэлементный монстр. Он словно призрак, но имеет характеристики воды и земли одновременно. Естественно было много вариантов.

«Но есть только один способ его остановить».

Пока он не набрал полную силу. Как только комната открылась, я ринулся прямо на монстра в центре.

[Человек. Слышны слезы земли…]

После первого урона начался первый тип атаки полуэлементного монстра. А именно атаковать как можно чаще. Почему бы не воспользоваться его очевидными слабыми местами?

«Убью его быстро».

Я собрал всю силу, чтобы продемонстрировать это Ладену. Меч, наполненный маной, разрубил воду и землю. Пол покрылся мутной водой. Полуэлементный монстр погиб. Быстро.

[До этого момента…]

Вот как можно уничтожить полуэлементного монстра, задавить его атаками до того, как он очнется. Это первый тест, для того, чтобы стать наемником уровня 5.

«В этот раз набранные очки даже лучше, чем идеальны».

Я медленно повернулся к Ладену. Это оказалось круче, чем обычный успех. Все прошло идеально.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70. Экипировка I**

— Впервые слышу… Кто-то из союза Адама зачистил подземелье ранга А без чьей-либо помощи за одну попытку?

— Да. и это было не просто задание, а тест на ранг Б.

— А это интересно.

Прошло несколько дней с тех пор, как Ю Хан зачистил подземелье. Тот самый Игрок, что недавно пришел в союз Адама, втянутый во все конфликты с другими союзами. Это был новичок, но он уже пробовался на ранг 5, этого достаточно для широкой огласки.

— А он точно новичок? Вы о нем никогда не слышали?

— Да, его зовут Аикальте. Он пользуется мечом и щитом, и никто не может его опознать. Больше информации нет…

— Серьезно, это все?

— Мы еще не до конца выяснили, но ходит слух, что это именно он вмешался тогда в нашу стычку с Адамом.

Союз Яче, бывший когда-то соратником союза Адама, теперь его главный враг. Самой горячей темой для обсуждения в их офисе стал новенький Аикальте.

— Но вы же мне тогда сказали, что Игрок был среднего уровня. Как он смог так быстро развиться?

— Я думаю, что нас либо дезинформировали, либо он скрывал свою силу. Невозможно настолько вырасти за столь короткое время.

8 отличие от других союзов, никогда не сталкивавшиеся с Аикальте, Яче посчастливилось встретиться с ним в битве в Мюра, что подогрело интерес. Новичок, остановивший их. Новое лицо, что так долго отсиживалось, теперь стало настоящей угрозой, и это пугало.

— Только не говори мне, что это секретное оружие, которое выращивал союз Адама. Если так, то он скорее всего был на «Встрече звезд» или еще в каком-нибудь подземелье.

— У нас еще нет точной информации, но поисковая группа говорит именно об этом.

— Если это так, то он не может быть по-настоящему предан союзу.

— Серьезно? Вы имеете ввиду наемничество? Я тоже сначала об этом подумал, но решил, что в этом случае не сработает.

Сегодняшние руководители союза Яче, Яме и Тэхун, уже битый час обсуждали сложившуюся ситуацию. В последнее время взаимоотношения между союзами становились все хуже, вражда между его союзом и союзом Адама — прямое тому доказательство. И хоть поводом послужило простое недопонимание, уже слишком поздно пытаться возвратить все назад. Все совместные проекты рушились на глазах.

«Лучше потерять людей, чем отдать эти таланты Адаму».

Если разногласия продолжатся и придет время битвы, сильные Игроки сыграют важнейшую роль. И новенький, Аикальте, появился так внезапно из ниоткуда. Всегда можно узнать прошлое приходящих Игроков, их стиль ведения боя и характер атак. Ситуация на поле битвы может совершенно измениться, если не знать этих основных аспектов своего врага.

— Прикажи любому из наших людей в Сиасе нанять его.

— Какое вознаграждение?

— Любое. Мне плевать на деньги.

Союз Яче отнесся к Аикальте с чрезмерным вниманием. Вот только главы союза и не подозревали, что попытки его нанять бесполезны. Но раз он новичок, то других вариантов нет.

— Недавно в союзе Адама, который конфликтует с союзом Яче. появился очень сильный новенький.

— Это невероятно! Новенький из союза Адама подал заявку на наемника б-ранга!

— Новенький Аикальте…

Он стоил того, чтобы попытаться его нанять. Так думали не только в союзе Яче. эти новости заставили всколыхнуть абсолютно все союзы. Все они по-разному реагировали на это, в зависимости от взаимоотношений с Адама. За пару дней Игрок, о котором не знал никто, заставил кричать о себе всю систему.

\*\*\*

«Теперь можно расслабиться, информация уже несется, как снежный ком».

Спокойно зачищая подземелье С-ранга, я вновь и вновь воспроизводил в мыслях произошедшее за последние несколько дней. Для меня они прошли беспечнее, чем вся моя прошлая жизнь. Подземелья были легкими, так что единственное, чем я мог заняться, — это тренировки феникса.

— К-ко, к-кио!

— Есть идеи?

В то время, как я довольно сильно прокачался, птица едва ли подросла в навыках, я не мог уделять ей достаточно времени, поэтому решил воспользоваться представившейся возможностью. Птица была умной, а потому училась быстро, буквально на глазах.

Но тренировки оказались не постоянны и не так хороши. Как только я стану наемником $-ранга, мне нужно будет найти способ тренировать феникса. Чем больше времени проходило, тем больше дел у меня появлялось. А времени оставалось слишком мало.

— А. ох. Прошу прощения. Вы мистер Аикальте?

Причина, почему я до сих пор не пошел в подземелья S-ранга проста. Вот она, стоит прямо передо мной — человек, подошедший ко мне сразу, как я покинул подземелье.

— Да, я Аикальте. А Вы кто?

— Я Остин из союза Леас. Пришел обсудить с Вами вопрос вступления в наш союз.

Одно из имен, что я слышал много раз в прошлой жизни. Поговаривают, что он кого-то убил, чтобы самому стать начальником.

— Послушайте, я слышал, что Вы не очень близки с союзом Адама. Это так?

— Сложный вопрос, не уверен, что хочу на него отвечать.

— О да. конечно. Вам совсем не обязательно это делать.

Он пришел не просто так. Остин улыбнулся и вместо того, чтобы развернуться и уйти, достал договор с прописанным вознаграждением. А он в себе уверен.

— У меня есть к Вам очень важное предложение. Если Вы захотите вступить в наш союз, мы готовы предоставить щедрое вознаграждение.

— Каковы детальные условия сделки?

— При входе два миллиона очков, любое оружие, необходимое Вам для тренировок, а также дополнительные вознаграждения в зависимости от того, как проявите себя. Это думаете?

Остин был очень доволен собой. Он думал, что предлагает шикарные условия, но это ничто для меня. Два миллиона очков? Оружие? Не знаю, что насчет прошлого меня, но сегодняшний я не готов отдаться за жалкие два миллиона. Этим количеством я и сейчас мог смело распорядиться, да и безумным я нс был, чтобы вступить в союз Леас.

— Я подумаю над Вашим предложением.

— Обязательно об этом подумайте! Мы будем ждать Вашего ответа!

Он так ничего и не понял. Остин тут же исчез с поля зрения, выполнив свою миссию. Такое впервые, но уверен, другие коалиции тоже придут.

Какие награды я получу от союза Адама?»

Я пока ждал подходящего момента, чтобы атаковать подземелье S-ранга. А пока единственное мое веселье — стравливать союзы между собой. Пока придется попридержать феникса. Слишком многие охотятся на меня и ради этого готовы лезть даже в подземелья.

«Дружественные коалиции тоже захотят воспользоваться нами ради имиджа».

Возможно, кто-нибудь придет не просто для того, чтобы меня нанять. Союзы, что дружат с Адамом, могут найти меня просто ради отметки, произвести хорошее впечатление. Они обязательно спросят, нашел ли я с кем войти в подземелье, и, услышав в ответ отрицание, предложат свою кандидатуру.

[Новый наемник S-ранга, взращенный союзом Адама и XXX союзом!]

Если они убедят меня войти в подземелье с ними, то обязательно так скажут. Кроме того, они попытаются набиться в постоянные партнеры.

— Если у нас появится шанс помочь Аикальте добиться S-ранга, мы сделаем все. что 8 наших силах.

— А что по цене?

— Мы вышлем вам наших лучших людей. А еще мы поможем мистеру Аикальте, поэтому цена небольшая.

Народ постоянно продолжит нести чушь. В отличие от враждебных союзов, что предлагали высокие цены, были и дружественные, считавшие, что простого «спасибо» от них будет достаточно в качестве оплаты. И где эти дружелюбные ребята? Я столько хороших условий отверг, чтобы дождаться всего одного предложения.

— О, пришли.

— Добрый день! Я Хару из союза Адама. Простите, что так долго, просто наши офисы находятся немного далеко от города.

— Ничего, все в порядке.

Официальный представитель, с нашивкой в виде яблока на груди, примчался в отель, где я остановился. Единственную коалицию, что я так ждал, это моя собственная, союз Адама. Что они мне предложат? Не важно, что мы подписали договор, мы не можем друг друга игнорировать.

— Я знал, что Вы в Сиасе, но и подумать не мог. что Вы в одиночку вступите в подземелье б-ранга. Это потрясающе!

— Спасибо за Ваши слова.

— Не стоит. Не желаете присоединиться к союзу Адама в будущем?

В союзе Адама меня возносили с самого начала. Даже шпиона за мной послали. Им было интересно, чем я собираюсь заниматься, а когда слухи до них дошли, они, наверняка, были в восторге. Это же отличный шанс показать всем, насколько силен союз.

— Вам не стоит оставаться в подобном месте. Мы бы хотели перевезти вас в лучший отель.

— Благодарю.

— Это меньшее, что мы можем для Вас сделать.

В отличие от других союзов. Адаму я дал добро на перевод меня в другой отель.

— Я бы хотел отметить, что союз Адама всегда готов Вас поддержать на высшем уровне. Это наш долг. В отличие от других союзов, которые предлагают только временные условия. Прошу, не забывайте об этом.

— Да, конечно, я в курсе.

— Замечательно. Тогда скажите, чего бы Вам хотелось? Очки, оружие или… что-то более личное?

Они были готовы сделать для меня все, что угодно. Но я скромно ответил:

— Ничего.

— Что?..

— Ну, пока что я ничего не хочу. Я еще не стал наемником б-ранга, поэтому, думаю, еще рано о чем-то просить союз. Сначала я хочу доказать свою полезность.

Я ничего не взял. Для союза этот ответ стал неожиданным. Они были уверены, что хоть парочку вещей я попрошу. Ну хотя бы очки.

«Пусть лучше на них висит долг, чем я буду просить что-то прямо сейчас».

Хотя «наемник S-ранга» и «кандидат в наемники S-ранга» отличаются друг от друга парой слов, разница большая. Сейчас не время, все будет после получения ранга. Если я сейчас от них что-то приму, то на мне повиснет ответственность, а это точно не сыграет мне на руку в будущем.

«К тому же я готов оказывать им реальную помощь».

Вот она, еще одна причина, почему я не шел сразу в подземелье S-ранга. Скоро можно начать пожинать плоды, а пока я еще денек отдохну. Мне предстоит много работы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71. Экипировка II**

— Я понимаю, что уже поздно, но может все же выслушаете наши условия?

Теперь, когда я достаточно услышал о союзе Румин. я прошу вас уйти.

Стечением времени представители союзов стзли приходить ко мне реже. Почти не осталось тех., кто еще у меня нс бывал. Приходили даже тс коалиции, о которых я едва ли когда-то слышал. Думаю, этот один из последних. Но через какое-то время и их не станет.

«Кроме одной».

Вторая причина, почему я не входил в подземелье 5-рзнга. Я все еще ждал визита одного человека. Хоть с последней встречи прошло немного, он должен прийти.

«Поздновато, но я решил воспитать феникса».

Видимо настало время обещанной встречи. Я чувствовзл. что кто-то проникает в отель с улицы. Но не через дверь. Через окно.

— Фух. давно не виделись.

Седовласый человек, решивший нарушить все правила отеля и войти через окно. Дворецкий Ру. с которым мы познакомились в Юрасисе. Он поднялся на такую высоту, ни он совсем не выглядел уставшим.

«Это все потому что он служит Ру».

Предыдущий отель был не очень хорошим. СОЮЗ Адама перевел меня к шикарнейшие апартаменты, и среди всех комнат здесь моя считалась самой защищенной от проникновения. И зачем люди тратят на это место столько очков, если сюда каждая собака проникнуть может?

— Добро пожаловать, господин Райнхарт.

— О, я не против, если ты будешь звать меня дворецким. Лучше так.

Я решил назвать его по имени, которое недавно узнал. Ьдинственный человек, способный сюда проникнуть, — он, господин Райнхарт, дворецкий. В прошлой жизни он был ближайшим соратником Ру и яро сражался за выживание Юрасисз. Разумеется, они пали подтем количеством людей. Но то. что он был сильным человеком, неоспоримый факт.

— Хорошо, дворецкий. Раз Вы туг, значит все идет по плану?

— Да, Ру хотела увидеть Вас. Ю Хан, лично, но была занята, поэтому пришел я.

Он пришел сюда, потому что не так давно я отправил письмо в Юрасис и потому что я до сих пор не зошел в подземелье 5 рангз. История изменилась. Теперь Юрзсис не так беззащитен, как раньше. Я лучше, чем кто-либо еще, знал, что послужило толчком к изменению.

«Я думал, что. если они хотя бы продержатся чуть дольше, это уже обернется успехом, но они даже остались невредимы, а это еще лучше».

В прошлой жизни Юрасис не выстоял, потому что Ру не была предупреждена о наплыве Игроков.Теперь все иначе, по моему совету. Рус помощью новенького Титана смогла разгромить .этот натиск. 1ак что теперь они запросили пощады л перемирия. Всего нескольким Игрокам удалось выйти из Юрасиса живыми.

— Вы не представляете, как я благодарен, что Вы согласились на такие условия.

— На самом деле, впервые прочитав письмо, мы очень удивились. Но лорд был очень рзд помочь Ю Хану, поэтому мы отреагировали так скоро.

Найти посыльного не тяжело. Игрокам всегда не хватает очков, поэтому достаточно заплатить чуть более приличную сумму, и кто угодно готов доставить ваше письмо. Игрок передал дворецкому, дворецкий Ру, наверное, схема у моего письма была такая.

— Для начала, я бы хотел вернуть Вам те серьги, что Вы прислали.

В письме было кое-что интересное. Серьги и инструкция. Дворецкий протянул мне полученные серьги.

«Серьги охотничьей собаки, полезная вещица здесь».

Помимо всех предметов, которыми я пользовался здесь и которые я принес с первого уровня, были еще и зти серьги. Я получил их после встречи с союзом Кассандры, они позволяли найти человека на расстоянии десяти километров, использовать можно всего лишь дважды. Я давним давно не пользовался ими. наверное, с тех пор как получил. А дворецкий использовал их, чтобы найти меня. Когда-нибудь мне представится шанс ими воспользоваться в последний раз.

«Я решил доставить Вам товар лично».

А что за инструкции? Все просто. Мне нужен легкий способ собрать все силы перед входом в подземелье S-ранга. И не мешало бы сменить экипировку, ведь старая уже износилась.

— Даже нам в Юрасисе тяжело создавать экипировку, поэтому особенными мы сделали плащ и колье. Все остальное оружие обычное, помните об этом.

Совсем немного людей, занимающихся ее изготовлением. Юрасис, город алхимиков, был одним из центров, где таких людей можно найти. Производство экипировки и алхимия очень тесно связаны друг с другом. А имея наследие предков, их силы превзойдут кого угодно в мире.

— Этого хватит. Я ценю, что Вы сделали для меня два уникальных предмета.

Результат превзошел мои ожидания. Мне достались вещи, которые невозможно где-то купить. К тому же. на него не будут распространяться некоторые ограничения.

Из пространства расширения, с которым пришел дворецкий, показались предметы от четырех до пяти звезд. Я проверял каждое и складывал в свое пространство расширения.

«Какая удача получить оборудование, что ни за какие баллы не купить».

Я рад. что мне удалось получить оборудование через Юрасис, хотя это было и нелегко. Рынок оборудования буквально монополизирован Союзом. Я бы не смог найти столько полезных предметов, не прибегая к помощи союза Адама. Особенно это касалось уникальных предметов, этот рынок контролировался еще сильнее, ведь такое оборудование появлялось очень редко, оно либо кем-то создавалось, что маловероятно, либо кем-то получалось в качестве вознаграждения. Даже заплатив очки, не факт, что вам продадут предмет. Моя торговля с Юрасисом — настоящая удача.

— Я могу расплатиться с Вами сейчас?

— Нет. Я просто выполнил приказ и доставил предметы. Расплатитесь с лордом, когда встретитесь.

— Тогда…

— Пожалуйста, загляните как-нибудь в Юрасис и расплатитесь с лордом лично.

Неожиданно, что Ру просила меня прийти к ней лично. Хорошо, что она не потребовала немедленного визита, потому что тогда ей пришлось бы разочароваться. Но это неважно, я все равно еще загляну к ним, чтобы остановить вторжение.

— Я на этом, пожалуй, откланяюсь. Надеюсь, вам удастся все. что Вы задумали.

Передав все оборудование, дворецкий заторопился уйти, смысла оставаться тут надолго нет. Если такой сильный человек будет находиться тут слишком долго, союз это непременно засечет. Он получил обещание навестить Юрасис чуть позже, а больше ему ничего не нужно.

«Теперь пора протестировать экипировку».

Дворецкий исчез в окне, оставив занавески тихо шелестеть. Увидев, что он схрылся за горизонтом, я начал доставать вещи одну за другой. Любые ограничения на ношение экипировки в моем случае были недействительны, потому что это было сделано специально для меня. Я опробовал все. Действительно, технологии Юрасиса впечатляли.

«Оно не так уж отличается от обычного оружия по виду. Войду в подземелье б-ранга уже завтра или послезавтра».

Я попросил сделать обычное оборудование, поэтому вопросов возникнуть не должно. За один два дня наловчусь пользоваться. В любом случае нздо сначалз назнзчить себе вход в подземелье, а в оставшееся время тренироваться. Я улыбнулся и медленно отправился из отеля в сторону гильдии наемников, не могу больше терять время. Надо двигаться дальше.

\*\*\*

— Мы собираемся помочь мистеру Аикальте в зачистке подземелья S-ранга «Проклятое место».

— Подтверждаете?

— Да.

— Да.

Прошло несколько дней с тех пор как я получил экипировку от дворецкого. Наконец настал день, когда мы отправимся на зачистку подземелья S-ранга. Я стоял перед входом и осматривал Игроков, что станут частью моей группы сегодня и вместе со мной войдут в подземелье. Первым передо мной стоял Мате, участник союзнической коалиции Стара. Поговорив с союзом Адама, я решил добавить в группу людей из других союзов.

— Если готовы, то входим в подземелье. Будьте осторожнее.

В результате команда состояла из восьми человек; Мате — номинальный лидер, из союза Старз, трое из еще каких-то союзов и я. Получается, что пятеро было либо из союза Адама, либо из дружественного союза. Остальные трое либо из нейтральных союзов, либо из оппозиционных, добавленных ради справедливости. Только с таким раскладом люди поверят в мои силы.

«Если члены нейтральных союзов хоть как-то оценят меня, то все неверующие поверят».

Если бы меня хвалили только члены союза Адама, это было бы похоже на фарс. В тот момент, когда вмешались нейтральные фракции, началось настоящее представление. 1ак и будет на этом задании. Номинальным лидером партии был Мате, но решал на самом деле Есе я. Но я не мог стать им официально, поэтому подписал контракт с Мате.

— Мистер Аикальт, теперь Вы можете начать командовать.

— Хорошо. Думаю, все готовы, заходим.

Идеальный контракт. Мате закончил вступление, а дальше уже я первым ринулся в подземелье. На этот раз «Проклятое место». Тут должны появиться бессмертные монстры.

Я не так осведомлен об этом месте, как о предыдущих, но возможность провала мала».

В отлично от предыдущей локации., где зачистка нужна периодически, это был первый раз для всех. Информации нет, но…

[Вы вошли в Проклятое место. Один представитель, выберите путь.]

[1] — небольшое количество бессмертных ядовитых монстров

[2] — монстры мутанты, количества неизвестно

Вот они, маршруты ранга б. Спасибо карте Дэвида Картера, я как всегда мог заранее просмотреть маршруты — достаточная информация для осведомленности заранее. Оригинально.

— Маршрут[1]. Все поторопитесь, пожалуйста.

Смысла раздумывать нет. Я смело повел свою команду в Проклятое место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72. Продвижение к цели I**

Подземелье S ранга не шло ни в какое сравнение с подземельем A ранга. Во первых, из-за количества вариантов маршрутов. Много тупиковых дорог. Многие игроки, которых застала врасплох такая система на первом уровне, сталкивались с таким же препятствием тут. Хотя подземелье одно и то же. уровень сложности варьируется в зависимости от выбранного пути. Бывает, на выбор дается больше трех дорог. Многим сильно прилетает, если они не достаточно подготовлены.

«Но если ты знаешь заранее, что ждет тебя в конце пути…»

То опасность получить серьезный урон снижается. Информация — вот главное преимущество в любых подземельях и на любых испытаниях. Как можно провалиться, когда у тебя есть знания из прошлой жизни? Это преимущество не сравнится ни с какими приложенными усилиями и талантом.

— Для начала нужно занять оборонительную позицию и понять, какие монстры нас там ждут.

— Понял. Всем занять оборонительную позицию!

В подземелье все так, как и думал, все. как указано в карте Дэвида Картера, в которую я заглянул перед тем как выбрать маршрут.

В первой комнате появилась парочка ядовитых бессмертных монстров. Зная это. можно было немного подготовиться. Я предложил Игрокам из команды занять оборонительную позицию, аргументировав это вполне логичной причиной.

«Было бы неплохо самостоятельно отдавать приказы о позиции, но тут уж ничего не поделаешь».

Своими силами я сам создал себе имя в команде. Еще не получив звание наемника Б-рэнга, я не мог претендовать на звание лидера группы, что меня вполне устраивало. Мало-помалу. Моя позиция все равно хороша, почти идеальная. Я приготовился к встрече с первым монстром.

— Кажется, они появятся оттуда!

— Да., но шанс, что они полезут из-под той скалы, мал. Прошу всех следить за обстановкой.

— Вон там вылез бессмертный! Не дайте ему уйти! Если наложит проклятье, станет куда сложнее.

Единственное, что можно определить во время выбора маршрута, — вид и количество монстров. Никто не скажет, откуда именно они полезут или как с ними лучше бороться, догадаться нужно самим. Матерые наемники, что уже не раз проходили подземелья S и А рангов, внимательно следили за тропинками, откуда вероятнее всего могли появиться твари.

«Нужно и самому не попасться и, в первую очередь, защитить лекарей».

Но я еще не замечал, чтобы Игроки безоговорочно подчинялись мне или верили 8 мое лидерство. И это естественно. Для них я всего лишь Игрок-новичок на одно задание. На первый взгляд кажется, что они слушают, но стоит сказать что-то из ряда вон выходящее, как они тут же последуют за официальным лидером, Мате. У меня нет иного выбора, кроме как потихоньку выстраивать доверие.

— Нужно, чтобы лекарь спрятался за нами. Если выскочит ядовитый монстр, то вероятность, что яд его заденет, уже не так велика.

— Понял.

— Спасибо.

Начнем с простых рекомендаций, тех. которые мог бы сказать кто угодно. Например, если будет ядовитый монстр, есть опасность заразиться, поэтому лучше изменить построение. Этот приказ хоть и не был строгим, но был разумным и не вызывал желания противиться. Если тебя отравят, ты ослабеешь и не сможешь больше сражаться.

— Вот он! Появился!

— Он за скалой! Остановите его!

— Наш противник — ядовитый гуль! Все будьте осторожны, особенно с ядом!

К тому же. если мой совет окажется рабочим, то появившееся ненадолго раздражение Сразу исчезнет. Вот как сейчас — портал появился почти сразу, как мы зашли в комнату и заняли позиции, а монстры начали появляться из-за скалы, как мы и предсказывали с самого начала. Мое предположение насчет бессмертного монстра оказалось верным.

— Танк, уйди влево на какое-то время. Агро, позаботься об этом. Боец, сфокусируйся и покончи с ним. Убедитесь, что яд никого не задел!

— Начинаем!

— Боец готов!

В тот момент я прямо сыпал приказами, имевшие вес. Как я говорил ранее, нам не грозила угроза, поскольку мы не позволяли им приблизиться. Мы же тут все профессионалы. Многие принадлежали топовым коалициям и союзам. Остальные тоже были сильными Игроками, признанными гильдией наемников.

Я уверен, что каждый из них чего-то стоит».

Они не могут знать наверняка, сработают на них слова их лидера или нет. Они подвержены необоснованным приказам больше, чем кто-либо. Но я пока воздержусь от слов со своей стороны.

«Кажется, я произвел неплохое впечатление».

Плохо будет, если они откажутся подчиняться и не последуют за мной в будущем. Зачем им меня слушать? На самом деле, я немного волновался, отдавая приказы, но мой опыт, накопленный после общения со многими лидерами, не был проигнорирован.

— Джек, осторожно! Берегись…

Я расставил Игроков идеально, чтобы они подходили друг другу, но каждый раз происходило что-то необычное, и мне приходилось вмешиваться и устранять опасность. Даже наемник Джек стоял в недоумении оттого, что сейчас произошло. Он нс уследил за одним из бессмертных и чуть нс получил удар. Если бы не я, ему бы сильно досталось.

— Спа-спасибо!

— Не за что. Я просто выполняю свою работу.

Осознав свою ошибку. Джек поблагодарил меня. Он весь покрылся холодным потом, а я отреагировал скромно, внимательно следя за реакцией остальных Игроков. И настроение перестало быть резко-негативным. Особенно отношение Ладена, который был моим спутником на предыдущем тесте, теперь он отнесся ко мне крайне положительно.

«Нужно продолжать в том же духе».

Пока что все предпринятые мною шаги были успешными. Реальность говорила сама за себя, все мои планы осуществимы.

[Войдите в следующую комнату. Лидер должен сделать выбор маршрута.]

[1] — несколько бессмертных монстров на расстоянии

[2] — несколько бессмертных монстров для ближнего боя

Но это еще не все, это лишь начало. Еще СТОЛЬКО Всего предстоит для подготовки большой игры. Например…

«Оружие, сделанное в Юрасисе, восхитительно».

Пару дней назад я получил шикарную экипировку от дворецкого лорда Юрзсиса. Новый меч менялся на другое оружие в зависимости от случая, а благодаря навыку боевых искусств адаптироваться к оружию было легче.

— Как тебе удается так обращаться с оружием?

— Вау!

— А тебя не зря называют новичком следующего поколения.

Но хватит ли этою оружия, чтобы привлечь внимание друтх наемников? Недостаток таланта я восполнил опытом, техникой и навыками, поэтому теперь был в полной готовности. Ну л я мог менять оружие в зависимости от надобности. Если оружие недостаточно сильное, я могу восполнить это боевой техникой, а если недостаточно хорошее, то другими имеющимися навыками. Несложная схема.

«Но без власти сложно этим справиться».

Тяжело притворяться, что это все, на что я способен. Я мог показать себя только до той степени, чтобы никто не начал воспринимать меня как угрозу Союзу. Если союзы решат, что проще меня устранить, чем мириться, они сплотятся и сделают это. Я показал ровно столько, сколько мог.

\*\*\*

«И как это произошло, этот навык?»

Даже уже продемонсфированно! о уровня оказалось достаточно, чтобы всех напугать. Он не простой наемник -S ранга. Так думал член союза Старз, Маге.

«Говорите, это просто наемник S-ранга? Не смешите меня. Неважно, насколько сложен Глубокий каньон, это бы к такому не привело…»

Атака Ликальте в подземелье. У него не было ни одного промаха. Если честно, то это пугающе странно. Иногда он выдавал суждения, не имеющие никакого основания.

— Я разделю позиции ненадолго. Танки, будьте готовы атаковать в любую секунду.

Вот, например, его решение изменить позиции. Не то. чтобы это был дурацкий приказ, но так поступают очень редко. В подземелье S-ранга вошло несколько квалифицированных наемников соответствующего ранга. В таких случаях довольно пары команд и сохранения позиций, чтобы разобраться с ситуацией. Что это такое было?

«Я не могу понять, зачем он это сделал».

Рассуждал Мате, лидер последнего похода и еще нескольких партий. Иногда маленькие изменения приводят к большим последствиям. Если дела пойдут не так, как рассчитывал лидер партии, это может привести к чьей-то гибели. какие опрометчивые решения могут приниматься только при походе с беспартийными Игроками.

— Враг появился. Четыре элитных дюрахана. я разделаюсь с ними, как и прежде.

Однако, никоіда еще партия не была готова следоваїь за кем-то гак безоюворочно. Не знаю, может ему кто-то помогает? Он явно не уверен в том, куда поставить сильных Игроков, но в целом командование на высоте. Раз Аикальте так опытен, то Мате готов отказаться от притязаний на звание лидера партии.

«Хотя это и не очень заметно, но он делает больше, чем кто-либо».

Он получил тогда известия, что в Глубоком каньоне появился новенький от союза Адама. Но на деле он оказался сильнее, чем кто-либо ожидал. Он меняет оружие в одно мгновение, убивает монстров с невиданной легкостью.

— Осталось две твзри!

Пронзенный Аикальте дюрахан исчез. Внимательно наблюдавший за сценой Матс не мог понять, как это произошло. Все было быстро, но неспешно. Он будто просто готовиться драться с собаками, но когда дело доходит до реального удара, ого движения чисты и выверены, будто он уже сто раз так делал. И так, но с одним оружием, а со многими.

«Естественно он станет лучшим кандидатом ранга SS. Война между коалициями разгорится еще сильнее».

Все, кроме Ладена, сопровождавшего его в подземелье А-ранга, были удивлены. Они почти прошли все подземелье, но лидер партии так и не сменился. Алкальт не сделал ни одной ошибки в своем экзамене на наемника S-ранга.

[Жизнь без сожалений.]

— Фух. Это закончилось. Все хорошо постарзлись!

После того, как Аикальте разделался с монстром боссом. Рыцарем Смерти, испытание можно было назвать оконченным. Комната босса тоже зачищена. Это было одновременно и нормально. И странно. Никому ничего даже делать не пришлось.

— Когда будут известны результаты теста?

— О, это. Я думаю, можно сказать тебе их прямо сейчас.

Ладен говорил тихо, глядя на Аикальте. Экзамен, результатов которого никто не ждал, окончился. Прямо здесь родилась новая звезда наемников S-ранга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73. Продвижение к цели II**

[Невероятный новичок союза Адама! Шокирующее продвижение Аикальте!]

[Аикальте недавно стал наемником S-ранга. Каков его предел?]

[Вау! Некто достиг S-ранга всего за пару дней?]

Когда я наконец официально стал наемником S-ранга, процесс пошел быстрее. Аикальте и раньше был перспективным Игроком, но после этого события он стал суперзвездой не только среди коалиций, но и среди всей общественности. Во всех газетах теперь мелькало исключительно его имя.

— Нет, куда делся Аикальте?

— Вы уже связались с союзом Адама? Только не говорите, что вы тоже не в курсе!

— В прошлый раз он был в отеле, а где теперь?

Вот что происходило. После прохождения теста количество звонков в поиске Аикальте увеличилось в несколько раз. И хоть этот Hi рок не появлялся в 01 еле, он явно держал контакт со своим союзом.

— Ох. я с ума уже схожу. Нам бы только знать, где Аикальте…

Но союз Адама тоже не был 8 курсе, где он. Другие коалиции продолжали донимать их вопросами о его местонахождении, но несмотря на все отрицательные ответы, запросы не прекращались. Но ведь они правда не знали, где он сейчас. Непрекращающиеся звонки заставляли союз Адама нервничать еще больше.

«Хорошо, что сейчзс не надо видеться с союзами».

Я спокойно читал последние новости и передвигался в новое место. Все по плану, который я разработал еще до входа в подземелье. Как только меня официально признали наемником S-ранга, я тут же исчез из города. Некоторое время меня нельзя было найти в Сиасе.

«Мне даже прятаться не пришлось».

Конечно, никто не знал, что Аикальте — это я. Я просто снял маску, что носил под его личиной. Если кто-то сообщит о перемещениях Аикальте. то все пойдет прахом. Не стоит рисковать. К тому же, скоро шумиха поуляжется и останутся лишь те, кто действительно заинтересован в таинственном Игроке. Не стоит появляться раньше времени.

[Супер Аикальте, супер-новичок года!]

[Появляются новые Игроки! Какая коалиция успеет их нанять к себе?]

Закончив читать, я решил вернуться к делам, которых было не мало. На самом деле расписание получилось даже загруженнее. чем я рассчитывал. В одной из газет появилась статья о появлении другого новичка, сравнимого с Аикальте. Это была обычная статья, но меня привлекли главные герои истории. Знакомые лица. Неужели вы наконец начали действовать?

— Вы говорили, что отсюда сами дойдете?

— А? Да, спасибо.

— Надеюсь, Вам понравилась посадка.

Пока я сосредоточенно рассматривал знакомое лицо, извозчик довез меня до места и остановился. Я взял старую, самую обычную повозку, чтобы никак не выделяться. В отличие от УТР-повозок, скорость этой очень низкая, но добрался я без проблем. Место назначения не было подозрительным, и даже просьба остановиться посередине дороги не вызывала вопросов.

«Никто в союзе и не подумает, что алтарь печати находигея здесь».

Аруна — один из городов, что считаются деревенскими. Уверен, союзные войска не сунутся. Специально сюда никто не ездит, разве что погулять. Тут нет ни места для охоты, ни тренировочного пространства, поэтому развития эта местность не знала. И правда деревня.

«Кто бы мог подумать, что появляющийся время от времени в важных местах алтарь печати окажется спрятанным в этих трущобах?»

Таким образом, никто и ничего не искал в Аруне. Люди даже не думали об этом, это против здравого смысла. Кто пойдет искать бонусное подземелье на окраинах города, когда рядом есть хороший город с нормальными большими подземельями? Никто. По крайней мере, пока битва между союзами не разразится в полную силу.

Первое, что сделали союзы — прочесали всю принадлежащую им территорию. Возможно, существовал ресурс, о котором они еще не знали?

[Подземелье, Алтарь печати. Вы желаете войти?]

[Рекомендуемое количество участников — 1, максимальное количество участников — 1, сложность — ?]

На этот раз я собирался яойти я подземелье Алтарь печати. Одно из тех, что появляются я разных местах. Раньше оно принадлежало только коалиции, владеющей этим районом, но не в этой жизни.

— Я вхожу.

[Вы вошли в подземелье Алтарь печати.]

[Желаем Вам достичь поставленных целей.]

На этот раз я перехвачу инициативу. Хотя я не знаю точного местонахождения, я примерно понимаю, где искать, поэтому особых проблем не возникло. Подземелье будто скрывал невидимый барьер, нс позволяющий найти его, если нс сосредоточиться. За исключением этой сложности, все остальное было легко.

«Разве думал я в прошлой жизни, что мне удастся вернуться с такой силой?»

Зачистил бы Союз все в одиночку, мне бы нс предоставилось такого шанса. Большая часть жалоб поступала от таких же простых Игроков, каким был и я. Они все примерно одинаковы.

— Не знаю, что это было, но я исследовал местность по их приказу в поисках предмета, усиливающего магию, «унун». Я сообщил им о местонахождении, а они просто дали мне пару очков, похвалили и вышвырнули. Кажется, это было в Алтаре печати.

Это история одного Игрока в баре, что сидел с кружкой холодного пива. Он всем тогда рассказывал о местоположении Алтаря печати. Не помню, кто это был точно, да и у меня нет желания запоминать имена всех Игроков подряд. В ту ночь особо разговорчивых поубивали, некоторые пропали без вести. Тогда они все шептались, и их громкий шепот до сих пор остался в моей памяти. Можно ли считать это помощью с их стороны мне или это просто карма настигла Союз?

«Не так это и важно».

Хорошо, что этого больше нс повторится. Я прошел вес подземелье, пока наконец, но наткнулся на алтарь. Карта Дэвида Картера в этот раз ничего нс показала. Например, то, что это была единственная комната. Технически. Алтарь печати, но подземелье.

[Защитник, охраняющий Алтарь, приветствует Вас.]

Уровень сложности неизвестен. И монстров поблизости невидно. Голько Алтарь. И защитник.

— Добро пожаловать!

[Любящий пошутить защитник приветствует всех.]

[Охраняющий алтарь защитник недовольно смотрит на других защитников.]

[Охраняющий алтарь защитник приветствует всех.]

Конечно, этот защитник не так оо мне заинтересован, как. например, защитник, любящий пошутить, просто потому что он со мной не знаком. Этот защитник находится только в этом Алтаре. Мне нужно предложить ему какую-то жертву, чтобы распечатать несколько предметов.

— Я бы хотел распечатать два предмета.

Вот в чем смысл Алтаря. За раз одному человеку позволено распечатать только один предмет. Если жертва весома, то остальные условия можно не выполнять. А чтобы распечатать предмет, нужно пройти через множество сложных процедур. И возможность обойтись без них — огромный подарок.

— Карта Дэвида Картера и колье из черного жемчуга.

[Охраняющий алтарь защитник заинтересован.]

За такие предметы пришлось принести бы огромную жертву, но я ничего не готовил. Я уже итак понес достаточную жертву. Одно из преимуществ возвращения из прошлой жизни.

— Я оплачу в полном объеме.

[Глаза охраняющего алтарь защитника заблестели.]

Бесчисленное количество очков. Никакого золота, серебра, ценных доспехов нс нужно, достаточно лишь баллов, чтобы удовлетворить его.

— За распечатывание одного артефакта семь миллионов, верно?

[Охраняющий алтарь защитник кивает.]

Дія обычного Игрока это количество нереально. Даже некоторые коалиции не всегда могут себе такое позволить. Мне же нужно распечатать аж два предмета.

[Охраняющий алтарь защитник дает свое благословение.]

Предметы на алтаре засияли, а затем вновь приобрели первоначальную форму. Теперь от карты и ожерелья исходила особая энергия.

[Вы зачистили подземелье «Алтарь печати».]

[Добавлено 0 баллов.]

[Награда не получена.]

В тот момент, когда я коснулся предметов, подземелье стало зачищенным. Естественно, за такое подземелье награды не полагалось. А что насчет колье и карты? Недостаточная награда?

«Что касается колье, оно из обычного превратилось в уникальный предмет еще при переходе с первого на второй уровень. Так что тут не сильно что изменилось».

Карта Дэвида Картера считалась мошенничеством, в отличие от черного жемчужного колье. При переходе надпись «1» изменилась на «и», а больше изменений не наблюдалось. Но вот что случилось после распечатывания?

[Колье великого мага — 6 звезд [и]]

Изменилось название предмета. Оно ощущалось по другому.

«Насколько увеличилась мана?»

Я надел колье себе на шею — изменения на лицо. Это был предмет великой силы, которую ни один маг бы не уступил другому. Ощущения были легкими, чувствовалось, что сила увеличилась раза в два. Контроль над маной, теперь я чувствовал ее еще тоньше. Что было грустно, так это на первом уровне таких вариантов не было.

«Л что с картой?»

Нужно еще проверить и ее. Вот что интересно узнать в подземелье.

«В прошлом коалиции сражались в таких же условиях?»

На первый взгляд многое изменилось. Теперь на карте видны все окрестности Аруны. И вся страна как на ладони. Я вижу, насколько рискованным был мой путь к Аруне.

«Осталось немного».

[Супер Аикальте, супер-новичок года!]

[Появляются новые Игроки! Какая коалиция успеет их нанять к себе?]

Путь к Аруне был предпоследней ступенькой в моем плане. Я снова посмотрел на газету, которую читал, пока ехал в повозке. Все происходило быстрее, чем я рассчитывал. Остался всего один пункт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74. Продвижение к цели III**

Кто бы что ни говорил, но самым известным новичком в последнее время был Аикальте. Игрок, установивший новый рекорд, став наемником Ы ранга всего пару дней спустя после появления. Ни один новичок еще не совершал такой подвиг. Но мнения людей о нем разнились.

«Думаю, Аикальте скрытая сила и угроза».

Хотя многие люди верили, что Аикальте всего лишь новичок, большинство считали это невозможным, вдруг он не новенький, внезапно вышедший на арену, а сильный Игрок, прятавшийся все это время в союзе Адама. Поэтому, сравнивая новичков, многие не вносили его в этот топ.

«В конце концов есть реальный список новичков».

Разве мы бы не узнали о произошедшем событии? Новый появившийся талант особо ничего не изменил. Я уже знал, кто покажет себя сильнейшим. Те, с кем я не встретился в прошлой жизни. Я не видел их лично, не было шанса. Но на этот раз у меня есть то, о чем я раньше и мечтать не смел.

«Надежда».

Чтобы встретиться с одним из них. мне пришлось проделать долгий путь после распечатывания предметов. У врат я нашел охотника в поле, в одиночку стоявшего лицом клицу с огромным, похожим на скалу, монстром.

«С изменением потока он стал тренироваться больше?»

Человек, с которым мне однажды довелось встретиться на локации 21. на первом уровне, — Чжан Хен Сон. Конечно, он и в прошлой жизни был силен, но никогда не рос настолько быстро. Тогда он был в рамках самого низкого уровня, но не сейчас. Малый обсидиан. Когда монстр, похожий на скалу, направился к нему…

«Его движения сейчас намного лучше».

Хен Сон сохранил позицию и избежал столкновения, нс прилагая особых усилий. И. завершающий удар — оружие тупой формы окутал серебристый свет, и Хен Сон без проблем раскрошил черный камень. И все это с невероятной скоростью, чего нс ожидаешь от такого тупого оружия. Сила нс сочеталась с внешним видом.

— Фух. еще немного, и не выдержал бы.

Серебристый свет пропал так же быстро, как появился. Хотя многие моменты изменились, судьба остается прежней.

«В этот раз он снова станет крестоносцем».

То, что Хен Сон продемонстрировал только что, полностью соответствовало моим воспоминаниям о нем из прошлой жизни. Навык, при котором ты заимствуешь силу напрямую от своего защитника и становишься сильнее, чем есть на самом деле. Так он может справляться с монстрами намного сильнее его самого.

— Чжан Хен Сон.

Этого достаточно для понимания. Очередная переменная, выбранная мной в тех же условиях, что и в прошлом. Чжан Хен Сон, вернувшийся еще сильнее, чем прежде — наилучший вариант сценария, какой только можно себе представить.

— Ты?

— Давненько не виделись.

Осталось только объединить усилия. Сон обернулся нз знакомый голос. Перед ним стоял /кикальте, самый сильный новичок за последнее время. Конечно, для него эта встреча была первой.

«Ну конечно, локация двенадцать».

на самом деле встреча нс первая. Локация 12. Чжан Хен Сон уже встречал меня там, я ему помог. Маска, голос, меч. Сложно такого нс узнать.

— Так ты… ты жив? Я думал, ты давно умер.

— Я не мог выйти на общее обозрение. Было много дел.

Получается, Аикальте был том человеком, что его спас. Сон, собиравшийся искать следующую жертву, остановился. Это, но укладывалось у него в голове.

Я не ожидал чего-то совсем плохого, но этот Игрок настоящий подарок, он многого стоит. Его прогресс быстрее моего. Сила, появившаяся при возвращении, и счастливый случай, сделали его таким.

— Не хочу зря распинаться. Давай сразу к делу.

— Хорошо.

— Как я говорил ранее, я собираюсь бросить вызов Союзу, но в одиночку я не выстою.

— Тебе нужна моя помощь?

— Я рад. что ты быстро схватываешь. Да, твоя помощь необходима.

Но нас двоих все равно недостаточно, чтобы победить в борьбе с коалициями. Может произойти все, что угодно, куча непредвиденных рисков, несмотря на все благоприятные предпосылки. Даже если они уложатся во время, каков шанс на победу? Сложно решить это самостоятельно.

— Какова вероятность успеха?

— Честно, не слишком высокая.

— Невысокая… Другими словами, шансов мало. Хорошо, я присоединюсь к тебе.

— Я понятия не имею, что произойдет. Не важно, насколько мы уже продвинулись, нам предстоит еще многое сделать. Нас могут убить во время подготовки.

— Не важно. Главное, что есть хоть какой-то шанс отомстить Союзу.

Не понадобилось никаких уговоров. Если бы он в них нуждался, то чем он лучше Игроков коалиций? Я был уверен в том. что он присоединится.

— Я бы все равно пошел на них в одиночку, чтобы отомстить за смерть младшей сестры.

Конечно, если бы Хон Сон нс присоединился, план нс особо пострадал. Но теперь об этом можно, но беспокоиться. Увидев ого решительность, я протянул ему руку.

— Давай сразимся с ними вместе, плечом к плечу?

будущее без капли надежды, иерархия, что не изменить, мир. пот рязший в личных корыстных ижересах. Не важно, сколько сил понадобится, мы сможем перевернуть все с ног на голову.

\*\*\*

Прошло пять дней с исчезновения Аикальте. Время тикало. Но разговоры о нем не утихали.

— Господин Хару. Господин Хару! Мне надо Вам кое-что срочно сказать.

— Что? Теперь слухи говорят, что этот щенок умер?

— Нот, дело не в этом.

Паника продолжалась, никто не понимал, что происходит, даже союз Адама. Каждый день появлялись новые слухи. Например, что он зашел в тайное подземелье, и там его похитили.

— Тогда что? Он вернулся?

— Откуда Вы знаете? Я буквально только что узнал, что он недавно вернулся в Сиас.

— И почему ты только сейчас мне об этом рассказал?

За день один из лидеров союза Адама. Хару, получил таких донесений уже целую тонну. Задачей команды было следить за обстановкой в обществе. Но теперь все становилось интереснее. Аикальте действительно объявился.

— Мы должны наладить с ним контакт раньше других, следуй за мной.

— Понял!

Нужно успеть связаться с ним быстрее остальных. Получив отчет, Хару немедленно сорвался с места. Можно ожидать, что он ненадолго задержится в Сиасе.

«Он уже исчез однажды без предупреждения, нужно проследить за реакцией общественности на этот раз».

Кто знает, что Аикальте выкинет теперь. Нужно срочно переговорить с ним до того, как это сделают другие, чтобы вернуть к себе расположение людей. Если окажется, что действительно были причины для его пряток, то следует поубавить внимание общественности. Необходимо с ним встретиться как можно скорее, пока не случилось чего.

— Мистер Аикальте здесь!

Хару метнулся туда, где, по всем прогнозам, должен был оказаться Аикальте. Шум нарастал. Значит он действительно тут. Увидев знакомую маску. Хару замахал руками.

«Он еще ни с кем не говорил, ни с одной коалицией».

К счастью, все слишком трусливы, чтобы напрямую подойти к нему, поэтому только шептались за его спиной. Какими бы плохими ни были отношения между союзами, никто не обладает достаточной смелостью, чтобы вставать на пути у союза, которому принадлежал Игрок. К тому же, мног ие еще даже не поняли, что происходит.

— Я так долго Вас ждал. Рад, что Вы вернулись целым и невредимым.

— О. Хару. Спасибо за беспокойство.

Да не стоит благодарностей. Если вы не возражаете, я бы хотел поговорить о деталях…

Атмосфера такая спокойная, будто и не было этого исчезновения без предупреждения. Он также успокоился по поводу расположения Аикальте. Улыбаясь, Хару глядел на него и все говорил:

— Расскажу Вам о деталях потом., но вкратце, я занимался выполнением условий для перехода на третий уровень.

— Ясно… Это действительно правда?

— Ну конечно правда.

Ему нужно знать настоящую причину исчезновения Аикальте. А тот, будто чувствуя намерения Хару, сразу выложил все карты на стол — он выполнял миссии, чтобы перейти на третий уровень. Правда ли это, но звучит убедительно. Условия перехода всегда для каждого свои, так что кто знает, какие были у него.

— Хорошо. У Вас есть еще какие-то планы?

— Я очень устал, поэтому собираюсь немного отдохнуть.

— А, да, разумеется. Я все еще оплачиваю ту комнату в отеле, поэтому распоряжайтесь ею в свое удовольствие. Спасибо за работу.

— Тогда я пойду. Хорошего дня!

Они наконец попрощались с Хару. Аикальте, еле живой от усталости, кое-как добрался до своего отеля, в котором так давно не был. Конечно, он соврал об истинной причине отсутствия, но так его хотя бы ненадолго оставят в покое.

«Как же хочется расслабиться…»

Как только он получил ранг б, тут же покинул Сиас, чтобы разобраться с делами. Теперь настало время вернуться обратно после долгого путешествия. Хорошей новостью стало то, что вся работа наконец закончена. Он просто лег на кровзть и задумался.

«Мне больше нс надо ничего распечатывать. Да и с наймом основных Игроков я закончил».

И всего несколько дней без контроля союза.

\*\*\*

После распечатывания карты и колье я занялся наймом людей, начиная с Чжан Хен Сона. Следующими были Андрэа и Еын. Они сыграют Бажную роль в будущем, все трое. Андрэа позаботится об очень особенном человеке, а бот Еын и Хен Сон понадобятся мне рядом во время боя.

«Нужно еще встретиться с ведьмой Сильвией».

В этот раз я не смог с ней встретиться и оставил попытки. Она. наверное, где-то на другом конце континента, а у меня слишком жесткое расписание. Я потратил много баллов, но так и не смог раздобыть достаточно информации. Она была занята выполнением какого-то задания, так что найти ее почти нереально. К счастью, ее Игроки временно следовали за Андрэа и могли передать весточку. В отличие от Еын и Хен Сона, которым пришлось подписать контракт, к Сильвии это не относилось, потому что мы итак уже связаны контрактом. С ней проблем не было.

«С такой базой победа обеспечена».

Собрать силы, спасти Юрасис, проникнуть в Союз, спасти помощников. Сила, которой суждено сломать систему и изменить будущее, уже формируется. Теперь мы твердо стоим на ногах и сможем противостоять Союзу. Например.

— Мистер Аикальте! Эго из союза Румин. Если Вы подумываете о переходе…

— Я из новостей Сефирота. Дайте, пожалуйста, интервью!

— Бы отсутствовали, чтобы завершить свои условия зачистки. Что Вам удалось узнать?

Спустя несколько часов огдыха я вышел из отеля. Мг новенно на меня нале I ели толпы зевак и журналистов, повышенное внимание тут как тут. Куча вопросов, представителей разных союзов и газет. А слухи распространились быстро.

— Я понимаю, что после возвращения Вам нужно оI дохну 1ь. Я сожалею. Ьсли вы не хотите отвечать, не стоит. Можно подождать, пока общественные волнения улягутся.

— Все в порядке. Они все равно не отстанут, так что лучше ответить на их вопросы.

Один из членов союза Адама, что пытался контролировать толпу, подбежал ко мне. Для журналистов теперь любые действия союза или Аикальте были горячей темой для обсуждения. Феномен Аикальте буквально взорвал общество, все только и делали, что обсуждали его. Отличная возможность.

— Хорошо, слушайте. Я коротко отвечу на вопросы, которые так всем интересны. Во-первых, я не собираюсь покидать союз Адама. И второе…

Для начала надо объяснить ситуацию с союзом. Большинство людей все равно подумают, что я не покидаю союз «пока что». Но пусть понимают, как хотят.

— Я собираюсь зачистить адскую пустыню.

— О боже!

Вторая новость была другой. То. что в основном интересовало людей, которых не волновали передряги между союзами. Куда же теперь отправится Аикальте? Ответ найден. Адская пустыня. Подземелье Б ранга, куда никто не направлялся уже как минимум год. И теперь Аикальте собирался бросить ему вызов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75. Продвижение к цели IV**

Эти новости были шокирующими. Мгновенно вся толпа зажужжала, все равно что пчелиный улей.

— Это правда? Вы собираетесь зачистить Адскую пустыню?

— Я же только что это сказал.

Кто-то из толпы выкрикнул этот нелепый вопрос. Боже, им необходимо было подтверждение моих слов? Естественно я подумал, прежде чем ответить. Мои слова не нуждаются в подтверждении.

— Он и правда собирается это сделать!

— Невероятно! Просто невероятно!

— Да что ты вообще делаешь? Немедленно запиши и в печать!

Шум на первом этаже отеля вновь поутих, будто до этого пронесся ура1ан, а сейчас дует легкий ветерок. Как и предполагалось, дальнейших вопросов не последовало.

— Как? Как ты мог такое заявить? Адская пустыня?!

— Спокойно. Если есть, что сказать, давай поговорим. Я буду в отеле.

Эту проблему мне не решить. Я свяжусь с Хару.

Теперь проблемы были у людей Адама. Их представитель поежился, ощутив мой настрой. Он наверняка смутился от произошедшего и от того, что случившееся он не может разрешить своими силами.

«На и оставить он меня не сможет».

Как бы велика ни была проблема, они не могут меня отодвинуть в сторонку. Потеря Аикальте будет еще хуже. Это все равно что испытывающему жажду продать колодец. И в этой ситуации испытывал жажду не я, а союз Адама. Причем сильнее, чем когда-либо.

— Мистер Аикальте, как же так? Адская пустыня?

Резкая реакция почти сразу после шокирующего заявления. На этот раз Хару прибежал ко мне с еще более обеспокоенным видом, чем, когда я вернулся в Сиас. Он видно не считал это обычным делом.

— О, а Вы прибежали даже раньше, чем я думал. Присядьте и давайте поговорим спокойно.

— Нет времени отдыхать. Боюсь, Вы даже не представляете себе, что такое Адская пустыня.

— Не представляю? Я очень хорошо знаю, что это.

Неожиданно для них. я прекрасно понимал, что из себя представляет Адская пустыня. Очень хорошо понимал. Может быть не Адскую пустыню, но уж большинство подземелий я знал намного лучше остальных в союзе.

— Это самое сложное подземелье, полное испытаний. Вы поэтому даже не пытались туда сунуться?

— Я рад, что Вы это .знаете, но это действительно не похоже на те подземелья, в которых Вы уже побывал.

— Возможно.

Конечно, они ни в какое сравнение не идут с теми, где побывал Аикальте. Но не Ю Хан. Он. со своим худеньким тельцем, в прошлой жизни сражался до последнего. Многие оказывались в опасности, не подозревая, что их ждет в подземелье. Но у него уже был бесконечный опыт выживания в самых страшных ситуациях.

— И что? Попытаетесь меня оаановить? Уже слишком поздно, я сделал официальное заявление.

— Ну…

— Кости брошены. Вам все равно придется встать на чью-то сторону. Советую хорошенько подумать над выбором.

Конечно, союз Адама беспокоился о нем не из добрых побуждений — Аикальт главный новичком, если он зачистит опасное подземелье, то союзу перепадет огромное количество уважения и наград. Проще говоря, союз Адама пытался сделать из Аикальте свой символ.

— Перед тем как делать выбор, выслушаете мое предложение?

— Какое предложение? Условия?

— Да ничего такого. Просто дайте мне сходить в магазин.

Тем не менее, талисман решил действовать самостоятельно. И теперь уже союзу Адама нужно делать выбор. Либо стоять спокойно и потерять все, либо рискнуть и выиграть многое.

— Почему в магазин?

— Я могу пойти в атаку с тем, что уже есть, но можно увеличить шансы на успех. Учитывая, как союз Адама выиграет, когда я вернусь, зачистив Адскую пустыню, это будет небольшая потеря.

— Ты точно уверен в своих силах? Сможешь это сделать?

Конечно, Хару, будучи ответственным лицом, колебался принять решение. Он никак не мої повлиять на исход событий. Времени мало, а выбор невелик. В конечном итоге ему пришлось принять мои условия.

— Ну, Вы не оставили мне широкого поля для выбора.

— Поможешь?

— Если только Вы точно уверены, что справитесь.

— Тогда ты мне поможешь.

В конце концов. Хару согласился на мою атаку, как я и предполагал. Он не мог противостоять с самого начала. К тому же, они решили, что мои условия вполне выполнимы для них. Я мог посетить магазин.

— Вот, это мой билет. Используйте его с умом.

— Благодарю, вы приняли верное решение.

Магазинчики, в которых временные рабоїники продавали свои товары по бешеным ценам, существовали не только на первом уровне. В Сефироте точно такие же магазинчики были и на втором уровне тоже. Но тут вход в них строго контролировался союзными войсками. Вот почему нельзя разделаться с союзом пошагово.

У меня был проходной билет. Только избранные могли входить и выходить из магазина.

— Пожалуйста, сообщите нам дату Вашего следующего испытания. Если есть что-то. что мы сможем для Вас сделать, мы будем рады помочь.

— Завтра. Я начну свою атаку завтра после обеда.

— Хорошо, я Вас понял.

Хару был избранным руководителем союза Адама. Казалось, что у него довольно много пропускных билетов в магазин, он отдал мне один с такой легкостью. Переговоры были окончены. Я смотрел в спину удирающего от меня Хару. Наверное, торопится сообщить начальству.

«Мне тоже стоит приготовиться».

У меня по-прежнему плотный график. Нужно сэкономить время как можно больше, вот почему атака назначена на завтра. Я бы назначил ее уже на сегодня, но мне просто необходимо заглянуть в магазин, нет смысла терять такой шанс. Я тихо выбрался на улицу через заднюю дверь отеля.

— Приготовьте повозку, я отбываю прямо сейчас.

— Куда направитесь?

— В Адскую пустыню, но по пути сделаем небольшую остановку.

— Я все подготовлю. Ожидайте.

Мне нужно остановиться, чтобы воспользоваться билетом. Адская пустыня находилась далеко, поэтому я решил посетить что-нибудь по пути. Я ухе привык пользоваться повозками, сел в одну и объяснил маршрут, а также пункт остановки перед Адской пустыней. Лес Ульбрам.

«Кто бы знал, что это станет местом атаки».

Лес Ульбрам — один из самых больших на втором уровне, слишком опасен для союзов, чтобы что-то там контролировать. Он сложнее, чем болото Эвергейл, до того, как его зачистили. Даже наемники всех рангов обходили его стороной.

— Вы сойдете здесь?

— Да. Вернусь через несколько часов, подождите меня тут неподалеку.

— Хорошо. Я тут никогда не был, поэтому не уверен, что смогу найти подходящую стоянку.

Так грустно, что даже ИРС, управлявший моей повозкой, никогда здесь раньше не бывал. Находясь под жестким контролем, ни Игроки, ни Npc, никогда не приближались к этому месту даже близко. Зачем идти туда, куда нельзя попасть. Но так или иначе…

— Вон там. Остановитесь там. Лес Ульбрам можно пересечь только…

— Аикальте. это Вы?

Будучи членом союза, вам разрешено приближаться к лесу намного чаще.

— У вас есть билет? Вау, а Вы и правда хорош.

— Никаких проблем?Тогда я пойду.

Если показать билет, то в магазин войти будет проще простого. Структура монополии становилась все сильнее. Из-за отсутствия какой-либо поддержки рухнула власть Режистанс, которым когда-то многие симпатизировали.

«Даже моя информация очень ограничена».

Из-за ограничений в информации, никто даже не знал, что можно купить в магазине. Но вот е чем можно быть уверенным, так это в том, что хороших предметов будет много. Хотя, теперь у меня есть распечатанные предметы, что значит, другие не принесут мне особой пользы. Но они смогут помочь Режистанс, согласившимся сражаться вместе со мной. На войне мы нуждались в оружии.

«А вот и магазин».

Но сравнению с предыдущими, обстановка тут совсем другая. Я прошел по искусственно созданной дорожке к ступенькам, уходящим куда-то под землю. Это совсем не то. чего люди ожидали от леса Ульбрам. Вход в абсолютно безопасный магазин, а не навстречу монстру.

— Аха-ха. В последнее время по телевизору столько всею интересного.

— Настолько интересно?

— Г-гость? О, давно таких не было. Добро пожаловать!

Я спустился по лестнице вниз. Они вели в магазинчик, как и ожидалось. Сначала все было словно в тумане, но наконец картинка начала проясняться и передо мной предстал Элой.

[Требуется пропуск в магазин.]

Я пришел, пока он смотрел телевизор.

«В прошлой жизни я такою не помню».

Чтобы в Сефироте был телевизор? Я и раньше слышал о таком, но никогда не видел, поэтому теперь тяжело в это поверить. Но это напомнило мне о работниках магазинов из прошлой жизни. Работник этого магазина канючил, что ему не хватает денег даже на еду. Возможно, он был под стать мне прошлому, когда у меня не хватало сил. поэтому он постоянно выглядел голодающим.

— А ты, я смотрю, чувствуешь себя теперь намного лучше.

— Систему сильно улучшили.

Но зато Элой каждый раз при встрече со мной был готов продать мне все, что угодно. Если посмотреть, сколько очков я потратил на первом уровне, то можно понять, насколько он хорошо постарался. 11о теперь он выглядел намного лучше, и жизнь явно над ним больше нс издевалась.

«Не знаю, насколько ему тут хорошо, но раз даже телевизор появился, то ему должно быть не на что жаловаться».

Богатая обаановка магазина и телевизор на стене этому доказательство. Хотя, когда я вошел, по ящику ничег о не шло, Элой постоянно косился в ею сторону. Думаю, там было что-то такое, что мог увидеть лишь он один.

— Ты что-то там видишь?

— А? Да. Постоянно. Не знаю, как это работает, но никто почему-то не может это увидеть, а я могу.

Думаю, можно заняться расследованием этого феномена позже. Элой и сам нс понимал, как это работает. Чтобы хоть что-то найти в недружелюбном Сефироте, приходилось щедро платить. Любопытство тут просто так не удовлетворить. Как возник Сефирот, почему люди сюда попали, сущность системы, природа ЫРС и временных работников и г. д.

Вопросов без ответа был не один и не два. Вместо того, чтобы тратить на них время, лучше заняться решением реальных проблем. Я верю, что однажды найду ответы на все эти вопросы.

— Ну что, я готов как обычно сделать вам кучу денег.

— А что именно ищете?

— Все.

Например, силовое усиление. Элою даже не надо ничего объяснять. Я как всегда просто скупил весь магазин.

«Этого должно хватить для помощи».

Еще один плюс для моего фронта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76. Адская пустыня I**

— Поехали!

— Да, я только выберу предметы, которые возьму с собой.

Каждый раз одно и тоже. Стоило Элою завидеть покупателя, как его рот нс закрывался, он все болтал и болтал, выжидая награды. Его глаза нс отрывались от экрана телевизора.

— А да, точно. Но мне нужно Вам кой-что объяснить. Магазин на втором уровне отличается от тех, что расположены на первом.

— И чем? Объясни мне.

Услышав, чю я собираюсь что-то выбра1ь, он словно с ума сошел. Элой еще раз взглянул на меня и начал объяснять. Я уже кое-что знаю, но не уверен, что достаточно для второго уровня, так что будет полезно послушать.

— Во-первых, появилось много функций и сервис стал получше.

— Сервис?

— Ну вот, например, у нас есть подарки для снятия усталости. Вы просите у меня какую-то услугу, а я Вам дарю бесплатный подарок. Не думал, что этот день когда-то настанет.

Первое, о чем упомянул Элой, оказалась система подарков. Я слышал, что такая практика распространена и на третьем уровне тоже. Поговаривали, если купить много предметов на следующем уровне, можно получить хороший подарок. Наверное, система перекочевала туда с этого уровня.

— Это зелье для скачка навыков называют сущностью знаний.

К тому же, я покупаю не одну-две вещи, а беру почти весь магазин, это ни одна коалиция проигнорировать нс сможет. Если часть из них я передам Режистанс., а часть скормлю белой магии, шансы на победу станут еще выше. К тому же, очевидно, что подарок нс какой-то простой предмет.

— Эффект от него достаточно прост, в зависимости от класса, склонности и характеристик, повышаются наиболее необходимые навыки.

— А навыки, которых у тебя еще нет, можно развить таким образом?

— Да, если повезет, можно сорвать джекпот. Качество эффекта зависит от времени принятия, так что возможно стоит подождать удобного момента.

Результаты обещали быть невероятными. Я получил от Элоя бутылек с серебристой жидкостью и, не раздумывая, выпил все залпом. Не стоит ждать слишком долю, это один из способов развить навыки или приобрести новые.

«Выражение навыков класса».

Полученный в этой жизни класс Мастера — Летописный ранг. Эю правда, что навыки Мастера, хою и простые, но помогли мне добраться гак далеко. Без боевых искусств или ретрансляции я был бы в несколько раз слабее, чем я есть сейчас. Однако.

«Первые навыки, что я получил, еще не обеспечивают все».

Мне есть куда расти, а для навыков класса свойственно открываться стечением времени. Класс Мастера еще не гарантирует безграничные возможности, но если «сущность знаний» поможет мне определить и выделить эти спрятанные навыки, то ее цена стоит целого состояния.

— А, и вот еще! Держите, два билета на посещение магазина. Мы завтра закупимся еще, а через неделю будет обновление ассортимента.

— Не думаю, что это подарок от чистого сердца.

— Ну, такой подарок получают только особенные покупатели. Я, но разбрасываюсь билетами просто так.

Теперь у меня в руках два билета в магазин. Такое чувство, что Элой сделал это нарочно, но будет неплохо вновь заглянуть в магазин. Бесплатные билеты — это настоящий эксклюзив для Союза, а теперь я смогу пройти в магазин, не связываясь с ними.

— Что ж, приятно. Еще какие-то услуги сервиса?

— Бесплатные напитки, услуги массажа, автоматические освежители воздуха…

— Неплохой сервис.

Я сначала не ожидал такого, но сервис оказался действительно хорош. Ну стоит порадоваться, что есть хотя бы это, всяко лучше, чем-то, что я встречал в прошлой жизни.

— Пока я разбираюсь с товарами, принеси мне что-нибудь попить.

— Хорошо, сейчас все будет. Вам понравится!

Пока Элой убежал за напитками, я начал разглядывать товары. По сути, они все повышают военную мощи. Мне просто нужно решить, что мне действительно нужно, без чего я могу обойтись.

«Большинство это оружие или защитные устройства».

Касательно предметов, дающих рост, они бесполезны с моим навыком ретрансляции. Для начала надо убрать отсюда предметы с какими-либо ограничениями. Так я и сделал, проверив их возможное! и. Мне нужно дополнительное оборудование, 1ак, на всякий случай. Что-то даже не о I носящееся к оборудованию напрямую, может зелья, ЧТО Я ВЫПИЛ.

— Феникс, ешь!

— К-ко?

Я нашел зелье, увеличивающее рост животных, и решил дать его фениксу, которого давно уже не видел. Оно было похоже на зеленый водянистый суп. да. по виду, не очень то и вкусный.

[Защитник, любящий животных, нахмурено смотрит на Вас.]

— К-кио…

Судя по реакции феникса и по нахмуренному лицу впервые появившегося защитника, зелье было отвратительным на вкус. Все эти байки про полезность для организма не относятся к животным? Но плюющийся птенец начал меняться.

«А эффекг-то на лицо».

Среди мягкого желтого пуха пробились серые перышки, они все росли и росли, но не могли покрыть тело цыпленка полностью, на вид он все равно выглядел больше, как маленькая птичка.

— Невкусно… К-ко!

Я видел, как он изменился. И он впервые произнес новое слово — раньше я такого от него не слышал.

«По нему не скажешь, но он все же дух».

Я настолько к нему привык, что совершенно об этом забыл. Хотя феникс был похож всего лишь на цыпленка, внутри него находился сильнейший рух. А судя по тому, что он начал говорить, впереди у него еще много возможностей. Но даже фазаны, что часто подрабатывали, а магазинчиках, не могли изъясняться свободно.

— К-ко, к-ко к-кио-о!

«Думаю, стоит продолжить».

Сейчас он мог произнести лишь пару слов, но стоит немного подождать, и он сможет строить длинные предложения, как те фазаны. На самом деле, есть бесчисленное множество одаренных питомцев, способных общаться с хозяевами. Я улыбнулся, ведь помимо возможности говорить, у птицы также повысился запас маны и физическая подготовка. Это неожиданно.

— Вот, выпейте это.

— Спасибо.

В этот момент вернулся Элой со своими напитками. Я молился, чтобы вкус был не такой же отвратительный. Так и оказалось, пить можно. Я продолжил изучать предметы, ощущая что-то сладкое и вяжущее во рту.

[Вы приняли традиционный напиток Они.]

[Необычный вкус. Все характеристики будут повышены на 10 на постоянной основе.]

[Вы получили благословение Они. Все характеристики увеличены еще на 10 на ближайшие 12 часов.]

Такой рост невозможно проигнорировать. Я выбрал предметы вроде истины знаний и усиливающего зелья для животных, что и, но имели прямой пользы, но могли помочь косвенно. Зелья, мгновенно повышающие сопротивление, свитки-телепорты, ремесленные предметы, которые можно комбинировать с оборудованием, а также разные редкие вещицы. Купив все это, я сложил их в пространство расширения, куда давно уже сложил и другие свои вещи. Лучше уложить их туда, чем тащить все на себе.

— Когда-нибудь я еще загляну.

— Уже уходите?

— У меня есть неотложные дела.

Закончив разбор, я поднялся со своего места. Уже завтра мне надо войти в Адскую пустыню. Учитывая, сколько туда добираться, на отдых времени нет. Я не жалел, ведь если у меня закончится оборудование, я всегда смог/ вернуться. У меня все же есть целых два билета.

— Господин Аикальте. вот и Вы! Что-то Вы быстро.

Я попрощался с Элоем и по ступенькам выбрался на поверхность. Он услышал голос извозчика, когда проходил мимо охранника, защищающего вход в лес Ульбрам.

— Да, мне повезло управиться быстрее, чем я рассчитывал.

— Теперь прямо в Адскую пустыню?

— Да, пожалуйста.

Сев в оставленную неподалеку повозку, я направился прямо в Адскую пустыню. Нужно спешить, чтобы вовремя успеть атаковать. Солнце уже садилось, будь это в реальном мире, а не в Сефироте, я бы даже сделал фотографию со подписью «Какая красота!» Я глядел в окно, пока фургон несся по дороге.

— Мы почти прибыли. Проверьте, не оставили ли Вы своих вещей.

От размышлений меня оторвал голос извозчика. Я не чувствовал себя уставшим, хотя мне не удалось и глаза сомкнуть с тех пор, как я покинул о гель.

— Благодарю за поездку.

— О, не стоит. В последнее время VIР-гости попадаются очень редко. Прошу, пользуйтесь нашими услугами столько, сколько захотите. Я Вас подожду, гак что не торопитесь.

Я поблагодарил извозчика, чем-то впечатленного. Из-за большого расстояния между Сиасом и Адской пустыней я подписал контракт, чтобы обратно меня доставила та же повозка. Уверен, он один из тех людей, которые верят в мой успех.

«Я не могу облажаться».

Мне нужно успешно выполнить задание, чтобы оправдать их ожидания. Я шагнул на теплый мягкий песок. Вокруг ни одного монстра, все потому что поло уже зачищено. Сюда давно не ступала ни нога человека, ни лапа монстра. Тут ничего, но осталось живого.

— Там… Там что, Аикальте?

— И правда приехал спустя день! Действительно сильный человек…

Мертвые пески и Адская пустыня. Мне надо покончить с этими двумя. Вокруг почти пусто, за исключением пары людей, следовавших за мной. На самом деле, тут было безопасно.

«Но все изменится».

Вознаграждение, полученное за зачистку адской пустыни, может изменить мнение людей обо мне. Награда велика, она стоит того, чтобы атаковать подземелье, в которое никто не осмеливался спускаться. По крайней мере, награда за испытания в Сефироте была достойной.

[Вы хотите войти в подземелье «Адская пустыня»?]

[Рекомендуемое количество Игроков — 1. Максимально возможное количество игроков — 1. Уровень сложности — S.]

[Ограничение на вход — Игроки, пробывшие на втором уровне не менее трех месяцев.]

Награда за Адскую пустыню, которая пускала не каждого, а если и пускала, то убивала их самыми разными способами, была великолепной.

— Я вхожу.

Аикальте вошел в Адскую пустыню.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77. Адская пустыня II**

Все вокруг моментально изменилось. Пустыня, где хоть и было жарко, но по крайней мере светло, понемногу превращалась втемную холодную местность. Ландшафт оправдывал название «адская».

«Все. как и говорили слухи».

Хорошо, что у меня высокий уровень сопротивления тьме. Если бы, но это, но знаю, что я тут увидел бы. И как тут могли находиться другие Игроки? К тому же мешал песок, пытающийся засосать ноги поглубже. Сейчас это не так проблематично, но стоит вступить в бой, это станет существенным препятствием. Если бы не моя серьезная подготовка, я свалился тут же, как любой другой.

«Но если знать, как правильно атаковать в такой ситуации, можно изменить исход битвы».

Но ею не единственная причина, почему Адскую пустыню тяжело зачистить. Свобода, которая должна быть преимуществом, часто [убила людей — возможность спокойно покинуть место, когда захочется.]

[Желаете закончить атаку?]

Есть совсем мало подземелий S-ранга. позволяющих это сделать, поэтому не первый взгляд Адская пустыня кажется легкой, но по итогу такие условия оборачиваются против самих Игроков.

«Чем выше видимые преимущества, тем страшнее наказание».

Главной проблемой пустыни была возможность меняться. Каждый раз. когда Игрок возвращался обратно, пустыня становилась все сложнее, поэтому по итогу эта свобода выбора и яйца выеденного не стоила. Подземелья с заведомо ложными условиями намного опаснее, чем подземелья. о которых ничего неизвестно. Бесчисленное количество Игроков ввязывались в испытание, движимые ложной информацией, и погибали. В такой тьме тяжело даже просто найти выход, многие тратили силы нз поиски, но в конечном итоге исчезали без следа.

«Чтобы быть готовым к Адской пустыне, мне пришлось овладеть огромным количеством навыков».

Многие Игроки могут сражаться с местными монстрами, много и тех. кто способен видеть в темноте. Есть даже то, кому легко удается найти выход из пустыни. Но вряд ли найдутся люди, способные сочетать в себе все эти аспекты, как это делаю я.

Конечно, сейчас, речь не о прошлом мне. Но даже я этой жизни сложно найти кого-то подобного мне, только я подхожу под все эти условия.

— К-ко, выходи к-кио! — позвал феникс.

В отличие от многих других питомцев, что были обузой из-за своею размера, феникс вполне полезный и не причиняет неудобств, сидя у меня на плече так, что я могу спокойно передвигаться. Без него я бы не чувствовал такой уверенности в собственных силах.

— Давай сначала построим наш маршрут.

— К-кио?

Но не только он служил моей страховкой. Карта Дэвида Картера. Игроки, зачищавшие это место раньше, вынуждены были полагаться лишь на свои навыки и удачу. У меня есть кое-что еще, на карте видна вся структура подземелья как на ладони, все благодаря недавнему распечатыванию.

«Теперь понятно, почему люди умирали».

На карте видно, что каждый час происходят изменения. Постепенно, почти незаметно подземелье меняется, не только от выхода Игрока к выходу. Теперь понятно, что с такой сложной структурой у них не было шанса на спасение. Кзк вернуться к выходу, если дорога, по которой ты шел, пропала?

И вот еще. Было всего три точки, нс менявшиеся с течением времени. Вход, рядом с которым я сейчас стою, конечная комната лабиринта, что. видимо, была комнатой босса, и еще какая-то комната посередине. Я знал про комнату босса, но никогда, но слышал про спрятанную посередине. Не спрятанная ли это миссия? В любом случае, стоит пойти и проверить.

«Это не так уж странно, включать спрятанные структуры в подземелье».

Можно было бы получить дополнительную награду, улучшилась бы и производительность. Стоит рискнуть. Что ж, для начала отправимся в эту неизвестную комнату. Как только я определился с выбором… Стоило мне сделать шаг, как лесок зашевелился. Что-то двигалось прямо на меня.

— К-кио?

Наверное, я слишком долго стоял у входа, поэтому монстры подобрались так близко. Если мои предположения верны, это кто-то нестрашный.

«Ну хоть разомнусь немного».

Подходящий противник для разминки перед настоящим боем. Шум все нарастал и нарастал. Три секунды.

«Сейчас…»

Я подпрыгнул в самый нужный момент. Из-под земли вырвалось какое-то страшилище.

— Ко. к-кио?

Клюв феникса открылся в удивлении, когда он увидел огромного песчаною червя. Если так подумать, я ловил земляных червей еще до ею вылупления на свет, и они почти ничем не отличались от песчаных. Разница только в месте обитания.

«Их слабое место под глазами».

В отличие от земляного червя с мягким тельцем песчаный червь покрыт твердым панцирем, но у него есть мягкое место прямо под глазами, и когда он Былез из-под песка наружу, о сам обнажил его. Вот почему важно подпрыгнуть в нужное время, противник сам подставился мне для атаки.

[Любящий воевать защитник восхищается Вашими навыками.]

«Миленько».

В полото я вонзил моч в нужное место. Этого достаточно, чтобы сразить земляного червя. Затем еще пара ударов по телу, и охоту на червя можно считать оконченной. Все вроде прошло легко, но силы все равно потратились. Испытание пустыней начинается.

—А-а-а!

Я прошел всег о пару ша1 ов, как появились новые монстры. Их оказалось гак мною, словно создатели этого места работали над количеством, а не над качеством. На меня надвигалась куча брызжущих слюной пыльных песчаных болков. В это же время рядом показалась толпа бессмертных монстров. В темноте я бы их мог и не различить, мне пришлось бы отступать без боя.

— Феникс, рази!

— К-кио!

Но у меня есть сопротивление тьме и феникс, способный позаботиться о пыльных волках. С такими преимуществами расклад менялся. Никакого отступления.

— Кхы, кхыр-р-ры-ы-ын?

Проклятие? феникса сработало даже лучше, чем в прошлом, судя по видимому эффекту. Пыльные волки замешкались, не понимая, что произошло. В этот момент я ощутил последствия своего решения работать над ростом феникса. Я разрубил волков один за другим, пока они не привыкли к замедлившейся скорости.

— К-ко, к-кио!

Но это не конец. Стоило исчезнуть пыльным волкам, как тут же появились коричневые, превосходившие тех по силе.

«А он отлично использует некромантию».

Без сомнений, навыки некромантии, которые феникс использовал для расправы над пыльным волком, эффективны, его повысившийся уровень позволял вступать в бой с огромным количеством самых сложных монстров. Теперь он мог возрождать не только бессмертных монстров, но и любых других. Ему все еще не справиться с песчаным червем, поскольку Ю1 обладает большим запасом маны, но воI песчаные волки больше не вызывают у нет о затруднений.

— К-ко, безопасно!

— Хорошо. Это того стоило.

Теперь можно посылать их на разведку в темноте. Я посмотрел на восставших из мертвых пыльных волков, их тела совсем не повреждены, словно и не было всех страшных порезов. На них проведены эксперименты, теперь осталась только одна тварь. Песчаный червь и подобные ему монстры не подходили для этого, но. к счастью, я уже близок к скрытой комнате.

«Судя по карте, она где-то здесь».

Мне пришлось немного покружить вокруг, потому что ландшафт постоянно менялся. Но карта яяно указывала, что вход находился тут, что подтверждало отсутствие монстров поблизости. Несмотря на отсутствие монстров сейчас, нет никакой гарантии, что они не появятся внезапно откуда-нибудь в любой момент.

«Да, оно должно быть здесь».

Я позволил мане свободно выйти наружу. Я слышал в прошлой жизни, что Игрок смог найти выход таким методом, но…

«Есть часть, когда ты не чувствуешь никакой реакции».

Мне буквально приходилось выталкивать из себя ману и я чувствовал тот момент, когда она сопротивлялась. Я отпустил всю концентрацию и позволил ей струиться, как она того захочет.

— Так можно управлять маной.

Я подошел к предполагаемому месту и потрогал. Это нс похоже на обычный песок, затягивающий тебя словно болото. Песок, соприкасавшийся с рукой, был прохладным. Чувствовалась мана, и я нс понимал, как в горячей пустыне может находиться такая прохладная субстанция. В ответ на прохладу местной маны, я направил всю свою ману туда же.

— К-ко, к-ко. к-ко.

Я оглянулся на рыдания феникса. Передо мной образовалась юра из песка. Песок под ногами, наполненный до этого маной, превратился в самый обычный.

[Защитники обратили все свое внимание к Вашему открытию.]

Не один, но многие защитники начали обращать на меня свое внимание. Не частое событие после моего возвращения обратно. Видимо я и прзвда нашел что-то особенное. Пыльный волк вместе с фениксом осторожно вошли в песчаную гору. Это не был 01 ромный вход, лишь маленькая дырка.

«Прохладно».

Чем дальше мы шли, тем ниже становилась температура. Мы прибыли в странное местечко, в центре круглой комнаты, залитой голубовато-серебристым светом, лежала книга. На мой взгляд, она немного потрепанная. Обычно, спрятанные предметы очень яркие и вызывающие.

[Многие защитники радуются Вашей находке.]

[Некоторые защитники не готовы принять Ваше открытие.]

[Некоторые защитники обсуждают Ваше открытие.]

Но что значит реакция защитников?

— Древний язык?

ВИДИМО В ЭТОЙ книге есть некий спрятанный элемент, и это вызывает еще больше вопросов. Защитники словно чего-то боятся. Они реагировали также во время атаки на первом уровне. Я подошел и взял в руки книгу, которая похоже была камнем преткновения.

Книга была написана на очень старом языке, в последний раз я такой видел на первом уровне. Вот от чего шел холод. Стоило мне взять в руки книгу, как те немедленно замерзли. Не сильно, но ощутимо.

«Был ли у кого-то такой предмет?»

Понятия не имею, как это работает, но предметы, способные поддерживать прохладу, встречались в пустыне очень и очень редко. 11о при этом от нес нс вост какой-то особой маной. Предмет, чьей в сило невозможно нс сомневаться. Единственной подсказкой к разгадке был древний язык, на котором была написана книга.

— К-ко, к-кио.

Феникс, которою книга, казалось бы, заинтересовала, тоже не выглядел так, будто знал ответ на мой вопрос. Когда мы отсюда выберемся, мне стой! позаботиться о навыках разгадывания? После знакомства с древним языком у меня появилась еще одна цель и еще один вопрос. Я чувствовал, что узнаю о вещах, о которых раньше и думать не мог. Когда-нибудь все эти крохотные шаги приведут меня к великой цели.

«Но. чтобы это произошло, не стоит забывать о маленьких целях».

Я разгадал тайну скрытой комнаты, так что настало время выйти и заняться зачисткой подземелья. Я вновь посмотрел на карту Дэвида Картера, чтобы проверить изменившийся ландшафт подземелья.

— Поймаем босса?

— К-кио!

Эго всего лишь совпадение или так было предначертано? Путь, что до этого был заблокирован, теперь вел прямо в комнату босса. Пришло время с ним сразиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78. Адская пустыня III**

До того, как люди впервые атаковали Адскую пустыню, никто понятия не имел, кто скрывается в комнате босса. Другими словами, об этом месте было меньше всего информации.

Лишь одному человеку в моей прошлой жизни удалось зачистить это подземелье. Все, что оставалось нам. это полагаться на тс крохи информации, что он предоставил, а ее всегда было немного. 11с знаю, что там с общей информацией по зачистке подземелья, но о боссе можно было купить за очень большие деньги.

«Но это неважно».

Я как следует подготовился, к тому же, на моей стороне удача. Я чувствовал, что способен зачистить даже самое адское место.

— К-ко, там, к-кио! — феникс сидел на пыльном волке так, будто он его собственность, и, когда я нуIром почувствовал опасность, он закричал.

Что-то приближается к нам.

«Комната движется сама по себе. Вот в чем дело».

Появился один из известных боссов. Его комната ничем не отличалась от скрытого места, и я наконец-то понял, что подразумевали слухи, когда говорили: «Комната движется сама по себе».

— Комната и есть монстр! Осторожнее!

— Гры-ы ы!

Похоже, оно пыталось добраться до меня. Даже невооруженным взглядом видно надвигающийся песчаный вихрь в виде окруженной черными стенами комнаты. Я жив. Я жив и мне это не снится.

«Наверное, я должен прыгнуть внутрь».

Я замешкался на секунду, но почти сразу пришел в себя. Пусть это и неожиданно, у меня все еще есть шанс поймать босса, если действовать с холодным расчетом. Комната была все ближе. Я спокойно дал указания волку и фениксу.

— Во-первых, феникс, береги силы, пока я не отдам приказ. Волк, охраняй феникса. Когда я подам сигнал, оба следуйте за мной.

Они оба подтвердили, что услышали меня.

Нам нужно вместе попасть в ату комнату, а потом найти из нее выход. Для этого необходимо эффективно выстроив линию атаки. Я ограничил действия феникса и приготовился к прыжку.

— Сейчас!

Вход в комнату ясно виден — единственное отверстие в черных стенах. Я указал на нею и прыгнул, оба животных последовали за мной.

«Эта структура должна остановить злоумышленников?»

Мы удачно приземлились и никто не пострадал. Как только феникс оказался внутри, дыра сама по себе захлопнулась. Я спокойно огляделся вокруг, здесь все покрыто песком.

«И снова волна монстров?»

Да. отовсюду начали выскакивать монстры. Я. феникс и пыльный волк расчищали их один за другим, мы были сильнее любого из них. Медленно, но мы перебили всю эту братию.

— Феникс, но используй всю свою силу, побереги ее для реальных монстров.

— Понял!

Конечно, я, но собирался сражаться со всеми этими монстрами. Я понимал, что их будет намного больше, чем сейчас. Можно пытаться перебить их всех, но так только тратятся силы. Нужно понять, как атаковать саму комнату.

«У нее должна быть очевидная слабость».

Никто и никогда еще не сталкивался с ситуацией, когда сама комната и есть монстр босс, но даже тут должна быть подсказка. Я пустил ману по всему пространству, параллельно избавляясь от песочных людей. Мне нужно найти выход отсюда.

— Кхуо-о-о!

Одна из стен странно отреагировала, и я тут же бросился к ней. Заметив движения монстра, я убедился в своей правоте, хороший знак.

Я опережал тварь на один шаг. ее медлительность позволила мне атаковать стену, не встретив сопротивления. Золотистое свечение из места моего удара наполнило комнату, и одна из стен раскрошилась прямо на глазах.

«Здесь монстры заново отстраивают стену?»

Монстры вновь воссоздали стону, ведь многие из них состояли из земли и песка, поэтому вполне могли такое сотворить. Если это так, то есть смысл прикончить их всех.

На этот раз стена в той стороне».

Я все крушил их и крушил, но конца не было видно. Я вновь пустил ману, чтобы выяснить местонахождение нужной стены, на этот раз она была противоположной последней.

Феникс идеально сработался с пыльным волком, и теперь у них шла шикарная командная работа. Феникс накладывал заклинание, волк разрывал на куски, простая, но действенная схема. Кстати, феникс по-прежнему использовал ману? Но волк демонстрировал невероятные способности.

«Хорошо, а я пока займусь разрушением стен».

Самостоятельность моих питомцев давала мне лишнюю свободу. Я пробился через монстров и ударил по стене, а пока те собирались, чтобы заполнить пробел, я уже крушил следующую стену. В итоге их сил не хватало на заполнение и их количество сокращалось. Итог.

[Вы зачистили подземелье «Адская пустыня».]

Перед глазами возникло долгожданное сообщение. Еще одно достижение в копилку Аикальте.

\*\*\*

— Как думаете, он и правда на это способен?

— Аикальте уже столько раз доказывал свои умения. Подождите немного.

Толпы народа собрались в месте, куда обычно никто не заглядывает — посреди пустыни.

— Вы откуда? Из Союза? Или из газеты?

— Я из газеты. Если не успею первым принести материал, меня уволят.

— Ух, тяжело. А я из коалиции.

Репортеры из разных газет, представители и главы союзов и коалиций, все они собрались здесь из чистого любопытства, выжидая невероятное событие, о котором трещали новостные статьи, появившейся после возвращения Аикальте. Их ожидания крайне завышены.

— В последнее время все союзы так все контролируют, чю и не выбраться. Но мне интересно увидеть Аикальте. поэтому я выбрался сюда.

— Вот я такой же. Совсем скоро придут новички, поэтому давление сверху усиливается.

Вопреки всем ожиданиям, что напряжение поутихнет, оно только наращивало обороты. Постоянные проверки продолжались, новички прибывали. Все ждали, как Аикальте повлияет на ситуацию. И сегодняшнее событие в пустыне станет поворотным моментом.

— Каким бы он ни был, думаете на этот раз вернется?

— Наверное…

Может и у него не выйдет, каку предыдущих многообещающих Игроков? Или у него все получится? Ответ на вопросы жаждущих людей незаставил себя долго ждать.

— Они правда вернулся?..

— Да?

Аикальте вышел из подземелья. Вход, появившийся совсем недавно, вновь исчез за его спиной, значит, подземелье полностью зачищено.

— Я зачистил Адскую пустыню.

Эта фраза развеяла все остававшиеся сомнения и оправдала все ожидания.

— С этого дня я — повелитель пустыни Па бра.

Это еще не конец. Невероятные новости появлялись одна за другой. Пустыня, которую все обходили стороной, которая прославилась как «Адская», теперь под управлением члена союза Адама.

— Повелитель?

Он что. считает, что таким образом заработал право владеть территорией? Но в целом, это не было чем-то из ряда вон выходящим.

— Это место никому не принадлежит?

— Тут даже МРС ни одного нет?

Но эта земля действительно никому нс принадлежала. А раз так, то это было невероятное достижение. Зачистить подземелье и получить землю — это выше всяких ожиданий даже для союза Адама.

— Куда Вы отправитесь дальше, мистер Аикальте?

— Какова Ваша следующая цель?

Несмотря на странные новости, неудивительно, что всем интересно следующий пункт Аикальте. Все его шаги были беспрецедентными, он стал еще могущественнее, наделив себя титулом повелителя.

— Я немного отдохну, а после буду служить союзу Адама. На этом я прекращаю отвечать на ваши вопросы. Прошу меня извинить.

— Мистер Аикальте, ответьте еще на один вопрос!

— Как долго Вы будете отдыхать?

Однако, интервью Аикальте на этот раз вышло менее захватывающим, чем обычно. Больше всего расстроились журналисты, так и не получив ответы на заданные вопросы, Аикальте же спокойно сел в подготовленную повозку и покинул пустыню Пабра.

«Я все равно собирался эго сделать».

Внутри побозки я почувствовал облегчение, осознав, что путешествие в пустыню наконец окончено. Я устроил бесполезную перемену для пустыни Пабра. став ее хозяином. Теперь это заброшенное место официально моя территория, что дает мне больше влияния.

«В этой жизни мне может пригодиться даже это».

I Нельзя полагаться лишь на земли, оккупированные Рсжистанс. Пусть будет место, которое если что можно использовать, как штаб или зону торговли. Важность территории в Ссфироте нс уменьшилась, особенно в период войны.

— Мне снова отвезти йас я Сиас?

— О, нет. На этот раз я направляюсь в Эзелфельд.

— Эзелфельд?

— Да. прошу Вас.

Я мгновенно передумал ехать в Сиас. Эзелфельд — город, служащий щитом между болотом Эвергейл и остальным материком, самый близкий к Юр ас и су.

— У меня там небольшое дельце.

Кажется, мне придется отложить свои планы на вкусную еду и хороший отдых на неопределенный срок. Я должен кое с чем разобраться. Будет здорово, если нам удастся разрешить один вопрос.

— Вам не обязательно отвечать, но мне любопытно, что у Вас там за дела?

— Просто небольшой долг.

Мне хотелось столько всею сделать, но сначала надо разобраться с долгом. Это должно позволить нашим отношениям стать яснее в будущем. Я закрыл глаза, представляя Эзелфельд и находящийся за ним Юрасис.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79. Порядок I**

— Я выйду тут, спасибо.

Я прямо останови повозку на подъезде к Эзелфельду. С того момента, как болото Эвергейл было зачищено, местность тут стала тихой, поскольку поток посетителей Эзелфельда значительно снизился. Здесь я смогу избежать всеобщего внимания.

«Мне все еще нужно играть две роли».

Мне нужно скрыть тот факт, что Аикальте прибыл в Эзелфельд, а затем отправился в Юрасис, поэтому нужно поспешить. Не важно, что союз Адама меня пока что не хватится, не стоит исчезать надолго, нужно вернуться к тому моменту, когда новость о зачистке Адской пустыни разлетится по всей округе, и перейти к следующей части плана будет уже куда легче.

Строго говоря, не обязательно добираться до Эзелфельда, чтобы попасть в болото Эвергейл, хотя большинство дорог протекает через него, поэтому многие считают именно так. Но если немного осмотреться, можно найти и обходные пути. Конечно, не все люди всегда собирались в Эзелфельде, поэтому эти тропы существовали.

«Надеюсь, никого не будет».

После того, как подземелье зачистили, многие уехали, а место перестало быть таким деловым. Вполне логично, что кто-то не желал заезжать в сам город, но это накладывало некоторые неудобства. Если что-то случится, никто не бросится на помощь Игрокам, выбравшим нелегальный путь. Руководство считало, что одного надсмотрщика для этого места достаточно. Распространенная здесь политика еще из прошлой жизни.

— Что, сегодня аллигаторы сошли с ума?

Мне же такая форма управления только на руку. Когда можно так легко обмануть надсмотрщика, никто и не заметит, что кто-то проник в Юрасис. Монстры, которых создал феникс, отвлекли его внимание, создав для меня возможность улизнуть.

«Все так просто».

Я перебрался через болото и направился в Юрасис. Это в несколько раз легче, чем жить на самом дне Сефирота. Выждав время, я поднялся из своего укрытия и, стерев весь мусор и грязь, направился в сторону Юрасиса.

— Подожди-ка, это ты?

— Ты меня уже позабыл?

Нет ничего страшнее, чем быть остановленным стражами в Юрасисе. В Эзелфельде поговаривали, что даже если ты сможешь преодолеть болото, на другой стороне тебя будут ждать стражи и ни за что не впустят в город. Но из каждого правила есть исключения.

— Ты обещал заходить почаще и пропал! Что случилось?

— Я снова к твоему лорду.

— Все ясно, проходи.

Первым, кого я хотел бы увидеть в Юрасисе, была Ру — лорд города. Мы находились в теплых отношениях, ведь я нашел наследие их предков и указал местонахождение Титана. Она никогда меня не предаст, если только я не сделаю это первым.

— Давно не виделись, дворецкий.

Естественно все слуги лорда по-доброму приветствовали меня. Ни одному доброжелательному Игроку не улыбались так, как мне.

— О, Вы наконец-то прибыли в Юрасис. Лорд с нетерпением ожидает Вас.

— Она у себя?

— Да. Следуйте за мной, пожалуйста. Я Вас провожу.

Я их главный союзник, поэтому даже те, кто раньше смотрели на меня настороженно, теперь улыбались. Дворецкий Рейнхарт, ближайший человек лорда, не был исключением. Пройдя по длинным коридорам замка, мы наконец-то оказались в кабинете лорда.

— Мне кажется, или тут что-то изменилось с прошлого раза?

— Да. Он и раньше был вполне безопасным, но после столкновений с Игроками, мы еще усилили охрану.

То, что предстало передо мной на этот раз, было невероятной крепостью. В прошлый раз повсюду были расставлены ловушки и охрана, но теперь безопасность усилилась в разы. В прошлой жизни такого мне видеть не доводилось. Видимо, опасаясь наплыва враждебно настроенных Игроков, Ру долго работала над новой системой. Теперь, даже если врагам удастся покорить внешние стены, Юрасису все равно удастся выиграть достаточно времени.

«Во времена кризиса безопасность превыше всего».

Личность Ру вполне соответствовала внешнему виду крепости и замка. Такое усиление Юрасиса говорило о том, что мои шансы преуспеть лишь повышались. Приятная новость.

— Теперь лорд заседает в этом кабинете.

Мы благополучно добрались до нового офиса Ру. Дворецкий постучался в самую обычную дверь, которая ничем не показывала, что за ней находится офис самого лорда.

— О, ну наконец-то пришел.

Ру, лорд Юрасиса, открыла дверь со свойственным ей серьезным выражением лица. Наверное, комната осталась той же, скрыли только вход в нее. Теперь нет ни единого шанса, что чужак сможет пробраться в этот офис, если только в точности не знает путь.

— Я пришел отдать Вам свой долг.

— Прошу, проходи.

Ру жестом пригласила меня войти. Что-то в офисе все-таки изменилось. Казалось, что теперь это не просто рабочий кабинет, а полноценное место жительства лорда. Ру пригласила меня к столу.

— Уверена, Вы очень заняты, спасибо, что нашли время прийти сюда.

— Я всего лишь хотел поблагодарить Вас за услугу.

Формальный обмен любезностями. Ру сделала мне комплимент, сказав, что наслышана об успехах Аикальте, а я не забыл упомянуть об успех Юрасиса в сражениях с Игроками. Пустые разговоры ни о чем, никакой полезной информации.

— Я хотел бы знать, зачем Вам понадобилось вызывать меня сюда лично?

— О, это. Никакой особой причины нет. Я просто хотел, чтобы Вы заплатили за наши услуги.

Вот он момент. Когда уже все сторонние темы были обсуждены, мы перешли к реальным вопросам. Я шел сюда с самого начала для того, чтобы починить некоторые предметы. Что же нужно им?

— Какая же у Вас просьба?

— Это относится к наследию предков.

— Это относится к наследию предков.

Я не ожидал такого ответа от нее. Без преувеличения, именно благодаря наследию предков мне удалось завязать тесные отношения с Юрасисом. И вот теперь снова встал этот вопрос. Я вспомнил фразу, начертанную на этом предмете: «Отдайте это величайшему алхимику, и истинная сила откроется».

Истинная сила, которую Ру, величайший алхимик, не смогла познать в прошлой жизни, погибнув в сражениях. Кажется, в этой жизни все получилось, как нужно.

— После того, как Вы ушли, я познал скрытый элемент наследия предков. Это карта, которую не прочитать никакими алхимическими силами.

— И что же указывает карта?

— Местонахождение подземелья Б±ранга.

Ру протянула мне клочок бумаги, где была отмечена некая точка. Судя по всему, подземелье располагалось в противоположной от Юрасиса стороне. Значит, им нужен кто-то, кто сможет туда проникнуть.

— Мы ищем компетентного наемника, который сможет туда проникнуть.

— Просто зачистить подземелье?

— Да. Естественно, с нас причитается дополнительное вознаграждение.

Ну да, никто не справится с этим заданием лучше меня. Даже не будь я достаточно компетентным, мне все равно можно было бы довериться. Информация о наследии предков важна для Юрасиса.

— Сможете?

— Конечно.

Это было отличное место для моего следующего путешествия. Нет смысла отказываться, когда наши цели совпадают. Забрав карту, я вынул из пространства расширения книгу.

— А теперь моя очередь рассказать, чем Вы можете мне помочь.

— Это… книга?

— Я случайно получил этот предмет во время последнего испытания в подземелье S-ранга. Я хотел узнать, может быть Вы что-то об этом знаете.

Случайно найденная во время испытания в Адской пустыне книга. Возможно, Ру, лордом города Юрасис, называемого городом знаний, может что-то известно об этом. Мои ожидания оправдались?

— Кажется, тут все просто. В этой книге содержится дух.

— Вы что-то о нем знаете?

— Немного. На самом деле это не часто встречается, поэтому я не уверена.

Увидев книгу, глаза Ру загорелись так, будто она что-то осознала. Хотя она и не показывала этого, тут было что-то интересное.

«Его реакции мне достаточно. Я смогу и сам найти ответы на эти вопросы».

Предмет, вызвавший интерес у всех защитников. Обменять свое согласие войти в подземелье на информацию о предмете — честная сделка.

— Я поищу еще, и мы обсудим этот вопрос, когда Вы вернетесь, хорошо?

— Да, согласен.

Мы заключили соглашение, устраивающее обе стороны. Дальше разговаривать было не о чем. Я покинул Юрасис с картой, которую дала мне Ру, она нарисовала ее сама и хотела отдать мне оригинал, но я отказался, ведь не владея определенной вещью, это может оказать негативное влияние.

«Нет смысла ее забирать».

Я уверен в своих силах и смогу атаковать это подземелье S+ рангa. Теперь мне нужен человек, а не вещь. Как сказал Ру, минимальное количество людей для входа в подземелье — два. Покинув Юрасис, я направился прямиком в Карыль — маленький город, в котором я уже бывал. Именно тут есть нужный мне человек.

— Му Сон, мне нужна твоя помощь.

— Я сделал что-то не так? Я же хорошо себя вел все это время…

После стабилизации внутри Режистанс он думал только об отдыхе, но его работодатель просил о помощи. Настало время Аикальте помочь союзу Адама.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80. Порядок II**

Прошло два дня с того момента, как Аикальте покорил Адскую пустыню.

[Аикальте действительно зачистил Адскую пустыню!]

[Кто бы мог подумать!]

— Что, ему действительно это удалось?

— С ума сойти! Да с таким достижением можно соревноваться не с новичками, а с самими лидерами коалиций!

Люди, прочитав в газетах о подвиге Аикальте. обсуждали этот вопрос на каждом шагу, поддерживая и восхищаясь Игроком. Еще ни один Игрок не вызывал такой реакции у общественности. Естественно, все подхватывали новости и распространяли их дальше. Но в то же самое время…

— И как им удалось заполучить такой талант? Союз Адама действительно велик!

— Аикальте, конечно, молодец, но и союз Адама не стоит недооценивать.

Поддержка союза Адама, в котором состоял Аикальте. росла с каждым днем. Теперь к нему возвращалась былая слава сильнейшего союза.

— Выбирая между союзом Адама и Яче, я бы поставил на Адама.

— Да их с Яче вообще теперь не сравнить.

Бывшие раньше в одинаковом положении союзы теперь не шли ни в какое сравнение, союз Адама явно на шаг впереди, теперь выгоднее ставить на него.

— Господин Барт! У нас проблемы! Нас завалили заявками независимые Игроки и Игроки из других коалиций и союзов.

— Боже мой… Позаботься об этом!

Куча Игроков, вдохновившись успехами Аикальте. начали подавать заявки на вступление в союз Адама. Работа в союзе кипела, начальство прыгало от счастья.

— Господин Барт! Тут серьезнейшее дело.

— Ну что еще? Я же сказал, что набор отдаю полностью под ваш контроль.

— Аикальте объявился, спрашивает, когда можно с Вами встретиться.

— Аикальте сам пришел? Хм… Впусти его.

— Слушаюсь! Приведу его сюда через минуту!

Появления Аикальте стало для всех неожиданностью. Когда он сказал, что собирается помогать союзу Адама, все решили, что он направится в Сиас.

— Прошу прощения за внезапное беспокойство! Давно не виделись.

— Приветствую, мистер Аикальте! О. не стоит извинений! Вы не представляете, как я рад Вас видеть спустя столько времени.

В итоге Аикальте появился на другом конце континента, в Мюра. Место, в котором и началась его блестящая карьера.

— А кто этот человек?

— Мой друг, многообещающий Игрок и будущий участник союза Адама.

Барт с самого начала чувствовал, что что-то не так. Но дела стали еще запутаннее, когда Аикальте привел неизвестного ему Игрока. Непредвиденный шаг с его стороны.

— Здравствуйте! Я много о Вас слышал от мистера Аикальте. Меня зовут Чегал Ун.

— О. мистер чегал Ун. Приятно познакомиться.

Чтобы расположить собеседника к себе еще больше. Чегал Ун поклонился. Барт, любивший подобную лесть, был в восторге, парень произвел на него хорошее первое впечатление. Все шло удачно.

— Я понимаю, что эго неожиданно, но я прошу Вас ввести его в союз Адама.

— Вы имеете ввиду Чегал Уна?

— Да, он мой давний друг. И он отличный Игрок, в свое время мы учились у сильного NPC, вы. наверное, о нем не слышали, но все же.

— Эм… Ну хорошо. Если Вы в нем уверены, тогда лара простых вопросов. Какой у Вас класс?

Ситуация с Чегал Умом разрешилась удачно благодаря легенде о его великом прошлом и хорошим манерам Да и как отказать кому-то во вступлении в коалицию или союз? Правда немного беспокоило отсутствие ярких заслуг, но на самом деле многие Игроки оставались в тени из-за своих наставников NPC. Нельзя же из-за такого крошечного недоразумения отвергнуть кандидатуру, которую предлагает сам Аикальте.

«А вдруг Ун окажется так же талантлив, как Аикальте?»

Аикальте пришел к нему уже в составе союза, но вот если Барт наймет Уна и тот выстрелит, тогда власть и влияние Барта умножатся многократно. Так вот почему Аикальте так внезапно тут появился. Он решил, что если предложить сделку, изначально имеющую большую выгоду для начальника, тот охотнее пойдет навстречу и поможет. Барт, довольный своей разгадкой, хитро улыбнулся.

— Отлично. Какое подземелье Вы бы хотели зачистить в качестве теста? Сейчас самым легким С+ранга.

— Любая сложность.

— А Вы в себе уверены. Что ж, у меня есть список подземелий, я посмотрю и решу.

Барт спокойно взял листок, лежавший на столе, где были списки самых разных подземелий рангов А, В, С. О. Немного подумав, он указал на одно из них. показавшееся ему наиболее подходящим.

Q

— Подземелье A-ранга, Сияющие земли. Вас устроит?

— Только прикажите, я сделаю все, что в моих силах!

— Ха-ха, а Вы энтузиаст. Это высококлассное подземелье, попробуйте свои силы.

Подземелье A-ранга, Сияющие земли. Видимо, друг Аикальте решил не отставать от него и поддерживать высокий статус, начав с высококлассного подземелья.

— Благодарю за ожидание! Это Мохейт, он будет сопровождать Вас на тесте. И разумеется мистер Аикальте тоже!

— А меня зовут Лютер. Приятно познакомиться!

Все было назначено в считанные часы. Мы сели в повозку вместе с временным супервайзером Лютером и отправились в Сияющие земли. Пока что все шло как по маслу.

— Вы уверены, что мы поступаем правильно?

— Да, абсолютно.

— Как бы я ни был сильны, это же обман…

— Обман? В каком месте? Тыо Барте? Он ничего не узнает, не волнуйся. Все пройдет хорошо.

Речь шла об идее сделать из Мусона постоянного члена союза Адама. Человек под именем Мусой, до этого работавший в Режистанс, за одну ночь превратился в Чегал Уна. перспективного Игрока-отшельника. Его изменили так, чтобы ни одна душа его не узнала. Это секретное оружие, благодаря которому удалось победить глав нескольких союзов в прошлой жизни.

— Расслабься. Ты — перспективный Игрок, а я — сильнейший гарант твоей силы. Когда ты удачно пройдешь тест, не будет ничего странного в том. чтобы попросить о некоторых одолжениях

— Да, я понимаю. Но мне как-то неспокойно.

В этой жизни мне повезло создать еще более сильное оружие. Теперь он полезен не только для первоначального плана, но и для выполнения просьбы Юрасиса. Обмануть некомпетентного Барта, проникнуть в союз, выполнить просьбу Ру.

— Выложись по полной, тебе надо зачистить это подземелье. Как только мы завоюем доверие Барта, сможем отправиться в подземелье S±ранга.

— Но…

— О баллах не беспокойся, я об этом позабочусь.

— А чего ж ты сразу не сказал? Тогда я конечно очень постараюсь.

О цене мы с Чегал Уном договорились. Ясно, что Аикальте и его младший друг настроены на подземелье S\*-ранга. Стоит продемонстрировать насколько Ун хорош и как дополняет Аикальте. как союз поддержит нас в любой затее. Даже самая базовая поддержка сыграет нам на руку.

«У нас просто нет ни единого шанса на проигрыш».

Эта сделка будет выгодна для всех. Зачем кому-то отказываться от такого предложения? Все, что осталось…

— Приехали! Мистер Аикальте. Вы будете ждать здесь?

— Да, я подожду Вас в повозке. Возвращайтесь поскорее!

— Хорошо. Тогда Ун Лютер, идемте.

Все шло по расписанию. Мы прибыли на место с двумя судьями. Сияющие земли. Попрощавшись с Аикальте. они отправились в подземелье.

«Посмотрим, насколько быстро он справится».

Я не сомневался, что Чегал. он же Мусой, справится с зачисткой подземелья без проблем, поэтому остался ждать в повозке. У меня было немного подавленное состояние, но все должно было закончиться хорошо, я был уверен в Мусоне. Он сможет продемонстрировать весь свой талант в этом подземелье, не стоит переживать о таких бесспорных вещах.

\*\*\*

В это же время внутри подземелья.

«В таком месте вероятнее всего появятся монстры вроде слаймов и фей. Они из тех. с кем нужно быть на чеку… Но уверен, я справлюсь».

Как и предполагал Юхан, тут оказалось довольно много препятствий. Мусой оглядывался по сторонам, подмечая каждую деталь, впитывая информацию и продумывая атаку, как лучше ударить и сделать это наиболее эффективно.

— Чегал Ун. подождите? Идем вместе!

Как и у Аикальте. у Игрока включился инстинкт убийцы, но он также руководствовался здравым смыслом. Нужно избегать тех опасностей, что возможно избежать. Избежать даже то. что кажется невозможным. Это нужно, чтобы сохранить энергию для будущих атак и финального сражения.

— Мы тут не сможем помочь?

С монстрами стоило сражаться лишь в действительно крайних случаях. Умение ориентироваться в пространстве позволяло проходить дальше. Даже супервайзеры шли за ним спокойно, не переживая о возможной угрозе.

«Проверить на наличие яда. холодного оружия, допинга, какого-то вспомогательного оружия или предметов, что могут помочь сбежать».

Единственную остановку, которую Мусой себе позволил, это перед комнатой босса. Проверив все имеющиеся у него в запасе предметы, он влетел туда. Перед ним предстала королева фей, тело метнулось быстрее, чем кто-либо мог предположить.

— Ох, и как за Вами поспеть.

Отставшие супервайзеры ворвались в комнату к тому времени, как ожесточенная битва уже подходила к своему концу. Королева фей, чьи крылья были поражены ядом и изрезаны кинжалом, упала на землю.

— О, а вот и вы! Хорошо добрались?

Молодой Игрок смотрел на исчезающее тело феи. Зачистка, занявшая от силы два дня. наконец закончилась.

«Уже все? Так быстро?»

Отдых Аикальте в повозке на этом подошел к концу. Чегал Ун медленно вышел из подземелья. Теперь у союза Адама появился новый сильный новичок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81. Порядок III**

Первая атака Чегал Уна завершилась успехом.

— Переходим к следующему подземелью?

— Да?..

Слухи об этом тесте разлетались с космической скоростью, тот же эффект, что когда-то вызвал Аикальте. хотя подземелья, что зачищал Чегал Ун, были на другом уровне.

— Эй., а что там с оплатой?

— Не волнуйся, новое подземелье принесет кучу очков.

Сразу после зачистки первого подземелья он направился к следующему, что не было похоже на обычного Игрока. Чаще всего Игроки зачищали по одному подземелью раз в два три дня, но новости о зачистке Уна поступали два три раза в день.

[Чегал Ун — очередная успешная атака!]

[Скоро не останется подземелий для зачистки, потому что со всеми ими справится Ун!]

С такими темпами для обычных Игроков не останется испытаний, какими бы сильными и талантливыми они ни были. Как говорится, если знаешь, что позже появится еще подземелье, разговор совсем другой. Для убийцы с повышенными поисковыми способностями в купе со знанием не составит никакого труда отыскать следующее подземелье первым, таким образом, даже если вы не ринетесь в атаку сразу, как обнаружите подземелье, другие вряд ли займут ваше место, ведь оно официально нигде не значится. Кто осмелится лезть на чужую территорию?

— Разве это возможно, найти подземелья за такое короткое время?

— А на что тогда будут жить охотники В и А рангов?

Реакция отличалась от той, что заполучил Аикальте благодаря своим успехам. Люди одновременно восхищались навыками Чегал Уна находить подземелья и опасались этого дара. Они и подумать не могли, что он пользовался уже известными знаниями из прошлой жизни.

— У меня в последнее время такое хорошее настроение. Люди вокруг меня достают, но зато не без вас двоих моя репутация просто взлетела до небес.

— Не стоит. Просто мистер Барт плавает в этом всем.

— Согласен, что-то в этом есть! А не желаете выпить?

— Я бы предпочел поужинать с вами двумя.

Барт был одним из тех. на кого свалилось все восхищение масс. Как и предполагалось, успехи Чегал Уна сделали его счастливым как никого другого. Благодаря Уну и Аикальте его имидж рос не подиям, а по часам.

— Пусть мистер Аикальте и мистер Чегал и дальше продолжают работу в том же духе!

— Да будет так!

— Да будет так!

Барт, который редко сближается с кем-либо, пригласил меня и Мусона вечером на ужин. Наши последние успехи стерли воспоминания о любых наших ошибках, ведь за это время мы сделали союз Адама в разы сильнее. Барт сидел за столом и довольно улыбался во все тридцать два зуба.

— Я слышал, что другие начальники восхищаются мистером Баргом.

— Да не может быть. Вы, наверное, перепутали эти отзывы с мистером Аикальте! Вот кем нужно восхищаться. Но спасибо за комплимент.

Спустя пару бокалов атмосфера стала спокойнее и расслабленнее. Теперь я понимал, почему некоторые начальники союза Адама были не так оценены, как другие, ведь они не так доверчивы и могут трезво подходить к оценке происходящего. К тому же, у всего союза не все хорошо с ударной силой. С такими показателями Барту не суждено было стать чем-то выше, чем мелким руководитель. По крайней мере гак было до моего прихода.

— Может быть, у вас есть какие-нибудь личные просьбы? ваше появление мне очень помогло, поэтому я бы хотел отплатить вам добром и помощью в ответ.

— Если действительно можно, то я бы хотел, но…

— Да? Что? Говорите, не стесняйтесь!

Чтобы все выглядело естественнее, в мою сценку вмешался жалобный голос Мусона. Замешкавшийся взгляд Чегал Уна заставил Барта заинтересоваться еще больше. Что же там за просьба-то такая?

— Для начала я бы хотел попросить лучшее оборудование для себя и для Уна. Нам нужна защита.

— О, это такая ерунда. Конечно, логично, что вы о таком просите. Что-то еще? Я слушаю.

— Вам это может показаться интересным.

Первое, что я попросил и что не слишком удивило Барта, — новое оборудование для меня и для Уна. Не какое-то любое оборудование, а что-то достойное Аикальте и Чегал Уна. хорошие вещи и правда тяжело достать, но, если вышло, на выходе получаешь поразительный результат. Раз я смог так беззастенчиво попросить об этом, значит впереди только лучше.

— На этот раз чегал Ун нашел подземелье $±ранга, в которое могут войти два игрока

— Не может быть! Даже не S, а Б\*-ранг?!

— Я в этом убедился собственными глазами.

Барт не мог поверить в реальность слов Аикальте. Подземелье S+ ранга — невероятно. Даже если очень хорошо поискать, в пределах Мюра можно максимум рассчитывать на подземелье А-ранга.

— Если не секрет, где же 8ы нашли это подземелье?

— Отсюда полдня пути.

— Подземелья такого ранга давно не появлялись в пределах Мюра. Если бы это сказал кто-то другой, а не Вы, мистер Аикальте. ни за что не поверил!

Но Барт не склонен давать иррациональные, основанные на эмоциях, оценки. Все-таки он управлял Мюра, городом с толпами новичков и стратегическим географическим местоположением. Но каким бы великим он ни был, ему не удалось избежать участия в конфликте с союзом Яче. Город начал постепенно увядать от постоянных стычек и вновь наполнился жизнью лишь с приходом Аикальте. А тут еще и новости про подземелье S±ранга.

«Это может привести к ощутимым изменениям».

На этой почве можно вывести город на новый уровень, вернуть былую славу с подземельями высокого ранга и привлечь высококлассных Игроков. Если город разрастется, они. естественно, придут сюда, чтобы найти, чем поживиться.

— Мы собираемся зачистить то подземелье, поэтому нам понадобится много различного оборудования. Хотел бы быть уверенным в атаке.

— Слушай, думаю, твоя просьба слишком грубая.

— О, я ни в коем случае не настаиваю. Я прекрасно понимаю, что не все, что я прошу, можно достать. Прошу прощения, если Вам показалось это грубым.

— Мистер Аикальте. разве мы когда-нибудь отказывали Вам в экипировке?

Барт не успевал следить за разговором, но настроен был благосклонно.

— Какого масштаба поддержка Вам необходима?

— Настолько мощная, насколько возможно.

— Хорошо, я Вас понял. Естественно вам нужна отличная экипировка для такого испытания.

Необходимо было помочь Аикальте и Чегал Уну выполнить эту зачистку — таково его решение. Пусть и не основанное на каких-то прочных доказательствах.

— Вы уверены, что сможете провести атаку, получив нужное оборудование?

— Да, абсолютно уверен.

— Тогда, как насчет того, чтобы начать это через неделю?

Сильной, но одновременно слабой стороной Барта было умение принимать решения сходу. Всего через неделю Аикальте и Чегал Ун отправятся на зачистку подземелья St-ранга.

— Аикальте и Чегал Ун объединят силы для совместной операции!

— На этот раз рейтингом в S+!

Благодаря агрессивной рекламе Барга новость разлетелась стремительно, вновь повторилась уже ставшая привычной картина.

— Даже два Аикальте не смогут справиться с подземельем $±ранга!

— Я слышал, что в напарники он взял не абы кого, а самого Чегал Уна.

Перед тем как отправиться в Адскую пустыню, пока одни безоговорочно верили в Аикальте, другие считали дело заранее проигранным. То же самое повторялось и с атакой. Не важно, насколько сильным был Аикальте. люди считали опрометчивым идти на такое испытание с человеком, у которого нет должной подготовки.

— Вот поддержка, которую я вам обещал.

— Благодарю. Уверен, мы с легкостью доберемся до места.

— Я никогда не забуду Вашу доброту!

Неделя промелькнула, как один день. Наконец Барт пришел к Аикальте и Чегал Уну с обещанной экипировкой. Уровень превзошел все мыслимые ожидания, стоит ли говорить, что карьера Барта напрямую зависела от этой экспедиции.

— Взгляните. Большинство из этого оружия имеет способность к росту, также тут уже есть несколько вещице пятью звездами.

— Жизнь с моим братом удивляет меня буквально каждый день! Никогда еще не видел подобного за всю мою жизнь наемника.

Даже Мусой был в шоке от увиденного. Теперь глаза парня, который в последнее время повадился называть меня братом, были прикованы к лежащим перед ним вещам. Им удалось принести шикарнее оборудование, вполне устраивающее даже меня.

— Я. пожалуй, возьму только вот это. Все остальное у меня уже есть.

— Вообще мое нынешнее оборудование выглядит лучше

— Я понимаю, что сейчас не очень, но в будущем оно значительно улучшится. Подземелья Б^-ранга позволяют выводить оборудование на новый уровень.

— Но тогда это может помешать в битве. Вы так не считаете?

С моим оборудованием принесенные предметы практически бесполезны Я забрал парочку пятизвездочных предметов, а остальное отдал Мусону. Чем больше он взаимодействует со мной, своим работодателем, тем больше шансов у него получить что-то стоящее. Ему пора уже заменить старое оборудование на что-то более стоящее. Конечно, как и сказал Мусой, на первых этапах с таким оборудованием могут возникнуть трудности.

— Просто следи за скоростью.

— Что Вы имеете ввиду?

— Знаешь, люди обычно ошибаются, считая ранг S\* чем-то невероятным лишь потому, что разрыв между рангами S и SS огромный.

Риск, о котором я нс подумал с самого начала. Подземелье б\*-ранга действительно звучит невероятно.

— Будет странно, если мы не сможем выстоять с такой-то силой.

У меня даже в мыслях не было, что атака может закончиться неудачей. Это ведь подземелье St-ранга, найденное с помощью наследия предков. Подземелье, созданное алхимиком хоть и было куда опаснее, но у меня есть опыт сражения в самых разных видах подземелий. Провала быть не может. Как всегда — только успех. Нужно просто идти до конца.

— Идем.

— Да, мистер!

[Подземелье Алхимика. Вы хотите войти?]

[Рекомендуемое количество участников 4. Минимальное количество участников 2. Максимальное количество участников б. Уровень сложности S"]

Тихо переговариваясь между собой, двое Игроков вошли в подземелье.

— Я в прошлый раз не смог присутствовать, но теперь буду сидеть тут в палатке и ждать.

— А вдруг группа Аикальте провалится…

— Они обязательно преуспеют! Ставлю на успех операции!

— Аикальте! Чегал Ун! Аикальте! Чегал Ун!

Огромное количество участников союза Адама пришли поддержать двух товарищей. Внезапно настроение толпы переменилось. Прямо у всех на глазах подземелье начало разваливаться на куски.

— Там… Там подземелье падает!

— Что происходит?!

Все случилось за считанные секунды. Восхищенные взгляды сменились на недоумевающие. Подземелье, в которое только что вошел Аикальте, развалилось на куски.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82. Победа I**

Мы слышали, как люди, поддерживая, выкрикивают наши имена. Войдя в подземелье, мы с Мусоном внимательно осмотрелись, как это принято в любом незнакомом месте.

— Здесь вроде нет места для маневра.

— Да, но не думаю, что здесь будет что-то сложное.

Даже впервые попав в подземелье S-ранга, мы не потеряли своей бдительности. Я разложил на земле карту Дэвида Картера, чтобы проверить структуру.

«Подземелье в форме треугольника, похоже на муравьиный домик».

Судя по карте, мы в муравейнике. Такое устройство чаще встречалось в рукотворных подземельях, чем в естественных, особенно когда в деле замешаны алхимики. Если свернуть не туда, потом придется потратить много времени на поиски пути назад.

— Я пойду первым, следуй за мной.

— Хорошо.

Нам можно не переживать об этой проблеме, ведь благодаря карте мы уже определили самый короткий маршрут. Запомнив дорогу, я спокойно отправился вперед по коридорам лабиринта. Если знаешь дорогу, единственное, к чему стоит приготовиться, — сражение.

— Впереди две химеры и еще три на расстоянии.

— Я о них позабочусь.

Это для нас проблема, ведь мы оба хорошо подготовлены. Мы услышали, как химеры выползают из муравьиных норок, поэтому заранее приготовились отпрыгнуть так, чтобы их клешни схватили друг друга, минуя нас.

— Сюда.

Используя навык подмены, я заменил обычный щит на Мэйс. После стольких попыток для меня этот навык не был чем-то сложным, поэтому химеры и опомниться не успели, как в них воткнулся острый клинок.

Химера с огромной клешней вместо лап, как у краба, упала на землю. Мой расчет сработал идеально. Но каким бы я ни был профессионалом, мне бы не удалось заблокировать оба монстра.

Вторая химера, с длинным носом, стояла рядом. Монстр утирал нос, будто тоскуя по убитому товарищу. У меня в руках уже красовался огромный черный щит. Я уже привык анализировать и действовать по сценарию. Вот оно, настоящее искусство изменения.

«Закончил».

Если скомбинировать навык подмены с боевыми искусствами, то даже среднестатистический Игрок здесь справиться. А теперь маневр, который понять сможет уже далеко не каждый. Прикрываясь щитом, я подпрыгнул вверх так высоко, что вполне мог бы пробить потолок.

Так я смог избежать атаки оставшейся химеры. Вновь приземлившись на землю, я в полете проткнул шею твари. Идеальная точность.

— Теперь тут чисто.

Внезапно показался Мусой, весь покрытый кровью, который пропал куда-то во время битвы. Пока я отвлек на себя ближних двух, он воспользовался своими навыками убийцы и разделался с дальними тремя монстрами. С такой техникой ему нет равных.

— Нужно продолжать до конца в том же духе.

— Ну, это немножко тяжело. Можем двигаться немного помедленнее?

Талант, что в будущем окунет весь континент в хаос, сейчас использовался для битвы с химерами. Он как никто другой умел симулировать свою слабость, хотя на самом деле был идеальным убийцей. И мошенником.

«С ним мне даже не придется призывать феникса».

Мусой, все сильнее привыкая к новому оборудованию, становился опаснее. Он поддерживал меня лучше, чем кто-либо другой, был готов разрушать спрятанные ловушки одну за другой, мог бы стать моим злейшим врагом, но стал союзником. Мы привыкли друг к другу за все это время. Наверное, сказался опыт прошлой жизни.

— Брат, мы уже добрались до комнаты босса.

За то время, пока он находился в Режистанс, он понял, что такое командная игра, и осознал, как важно это при зачистке подземелий. Мы добрались до комнаты босса без особых проблем, словно были в подземелье S-ранга. Мы подошли друг другу настолько хорошо, что время атаки сократилось в разы, даже сильнее, чем я ожидал.

«А вот теперь начнутся настоящие проблемы».

Один вид двери в комнату босса придал мне уверенности. Помимо того, что на химерах нам был дан лимит времени, есть еще одна причина, почему их уровень не сильно превышал наш. Здесь мало что отличается от подземелий S-ранга.

Естественно в подземелье S-ранга должны были быть свои особые фишки, возможно, главным препятствием тут была комната босса. Помимо всего прочего…

[Защитники сфокусировали все свое внимание.]

Та же самая реакция, как когда я нашел книгу в Адской пустыне. На меня уставились несколько защитников. Только не говорите мне, что тут меня ожидает подобная вещица… Или тут что-то поинтереснее?

— Заходим.

Успокоившись, я взялся за дверную ручку комнаты босса. Неизвестность. Ничего не ясно, пока сам не столкнешься с этим. Я подал сигнал Мусону, все же вызвал феникса и толкнул дверь. Я во всеоружии.

— Теперь… Чувствуешь?

— Вроде того.

— К-кио.

Подготовка у нас была шикарной, но увиденное повергло в шок. Как только мы вошли в комнату, время стало вести себя как-то странно. Что важнее, не ясно, когда это странное течение началось.

«Никак не могу уловить время».

Нас не замедлили или что-то в этом духе, скорее мой мозг отказывался воспринимать время. Пытаясь уловить хоть что-то, я взглянул на свои ладони. Руки ребенка, но одновременно руки старика, при этом еще и руки молодого парня, пытающегося понять, что тут происходит. Странно…

— Первый раз вижу помесь цыпленка и взрослой курицы.

Прошлое и будущее соединялось и в Мусоне, и в фениксе, с которыми мы вошли в комнату босса вместе. Каким-то образом, время здесь было нарушено. Поняв, что что-то не так, нужно было действовать быстро. Я поднял голову и начал осматриваться вокруг. Перед нами дерганная кукла, помешивающая что-то в котле. В одной руке у нее книга, написанная на древнем языке. Причина нестабильности времени в этой книге? Все должно быть из-за нее.

«Марионеточник».

Единственное, чего невозможно было предугадать, так это появление таких книг. К счастью, хотя бы понятно, кто тут монстр-босс. Голум, подчиняющийся своему хозяину, не задавал лишних вопросов. Куклы, в каком-то смысле, наивысшая разновидность голумов. И марионетка, что сейчас размешивает что-то в котле, управляется другой марионеткой, которой уже управляет настоящий хозяин-алхимик.

— Двигаться можешь?

— Теперь, кажется, да. Вау, а это нелегко.

— Возможно! К-кио!

Тратить время впустую невыгодно, хоть как-то, но надо двигаться дальше. А о книге подумаем во время сражения. Мы подбежали к марионетке. И там…

— Это что за растение-мутант?

Марионетка, по-прежнему держа в одной руке книгу, бросила несколько зерен на землю. Ее физическая активность на высоте, учитывая насколько она далеко, но как точно бросила семена. Из этих семян мгновенно вырасли огромные растения-мутанты. Я понимаю, многие растения развиваются быстро, но настолько? Это все из-за непонятного течения времени?

— Надо идти в направлении дороги. Будьте осторожны, судя по скорости, это растения нефендос.

— Понял, я тебя прикрою.

У растений-монстров появились зубы, теперь они преграждали нам дорогу. Они невероятно сильны. Я приказал фениксу немного ослабить их, а сам вынул меч и принялся лупить по стеблям, которые больше похожи на бревна. Со всеми мне не справиться, но с одним-то уж точно смогу. Один серьезный удар по стеблям, и растение потеряло всю свою мощь.

— Феникс, побереги теперь свою силу.

Итак, мы выяснили, что заклятие ослабления не работает на растениях. Если бы оно сработало, мне удалось не просто ослабить растения, а полностью их срубить. Возможно, оно не сработало из-за здешнего времени. Спустя несколько минут я убедился, что имею дело с нефендос. Но разве еще не пора и другим монстрам показаться?

«Хорошо, что я только выгляжу стариком».

Хотя я и понял структуру комнаты, мое тело по-прежнему выглядело нестабильно. Каждый раз закрывая и открывая глаза, я видел разных людей, то старика, то молодого парня. Мне приходилось постоянно напоминать себе, кто я есть на самом деле. Осознав это еще раз, я заметил приближение летающих монстров.

— Почти все прибыли.

— Добро пожаловать.

Здешний уровень не шел ни в какое сравнение с нашим путешествием к комнате босса. Летающие монстры, марионетка со своими ловушками, бомбами и зельями. Один раз было даже смешно, когда она активировала дебаф, но мы стали лишь сильнее. Но это уже конец. Марионетка вернулась к своему котлу где-то на холме, окруженный стеной. Я сделал несколько прыжков и оказался на вершине.

— И сюда добрался? Вот это да.

— К-кио…

Передо мной предстала вовсе не марионетка, а дверь — выход из комнаты монстра босса. Такое чувство, что я вернулся в начало, но почему?

«Неужели время расшатано настолько сильно?»

Сцены, представшие перед моим сознанием до этого, не были галлюцинациями, но и нынешний момент не ощущался ею.

— Вы, наверное, устали?

— Да вроде не очень…

— К-кио…

Может это перерыв? И тут в голове промелькнула мысль, а что, если мы вернулись не только в плане места, но и в плане времени, теперь мы снова в прошлом?

«Я не чувствую усталости».

Это в лишний раз доказывало мою теорию. Даже оружие, которым я пользовался, теперь стало совершенно чистым и новым. Я еще раз приблизился к марионетке.

— Пока все чисто.

Когда я начал подходить ближе, в меня опять полетели семена. И снова растения каннибалы, нефендос. Они росли с нереальной скоростью. Беспрецедентно.

Наверное, если не поменять свой подход и не принять другие меры, нас откинет снова назад. Видимо эта система нацелена на то, чтобы вымотать противника.

«У такой нестабильной системы должна быть какая-то брешь».

Так было один раз во «Встрече звезд». Если получится воспользоваться преимуществом и найти эту брешь, мы одержим победу.

«Древний язык…»

Вот, что содержала в себе книга из Адской пустыни. Книга, от которой так и веяло холодом, не была привязана к месту или владельцу. Этот холод повлиял не только на меня, но и на феникса. Может нам стоит в таком случае побольше взять из ситуации со временем и поэкспериментировать.

— Мусой.

— Что?

— Зарежь меня у холма.

Нужно каким-то образом разрушить устоявшуюся систему, совершить безрассудство. Настало время проверить возможности этой комнаты босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83. Победа II**

— Вы точно в порядке?

Острый клинок пронзил мой живот. Выполненный очень аккуратно удар все равно поражал своей силой. Кинжал, воткнутый в меня Мусоном по моему же приказу.

— Все нормально, идем туда, — я уверенно ответил Мусону, с беспокойством в глазах смотревшему на меня.

Даже если что-то пойдет не так, нет смысла волноваться, у меня ведь целая гора разных восстанавливающих зелий, выпей я хоть одно, и моя рана мгновенно зарастет. К счастью, это место не ограничивало действие зелий, так что я был спокоен. Вместе с Мусоном, зажимая рану, я поднялся на холм снова. И вот результат.

— Это… босс?

Наконец произошли изменения. Когда мы поднялись на холм, на какой-то момент нам показался босс. Но, немного погодя, все вернулось на свои места, словно и не было тех изменений.

— Тут, наверное, есть какие-то рамки и ограничения.

Мой проткнутый ранее живот снова вернулся в нормальное состояние, рана исчезла. Хоть мы и сделали нечто не укладывающееся в обычный сценарий, для прохождения испытания нужно рискнуть куда сильнее.

— Мусой, нужно устроить настоящий хаос. Нам необходимо внести столько неожиданных изменений, сколько возможно.

— О, это по моей части, легко!

Возможно, таким образом нам удастся растянуть время до необходимых размеров, тогда можно будет заняться нормальной охотой. Для меня и Мусона не требуется многого, мы умеем атаковать быстро.

— Так, давай попробуем!

Третий раунд. Прошло довольно много времени с тех пор, как мы смогли уловить схему действий противника. Я и Мусой одновременно бросились к холму, избегая семян, летящих нам под ноги. Из каждого мгновенно появлялось огромное дерево, все, как и раньше, и я не собирался с ними сражаться.

«Пусть и неэффективно на первый взгляд, зато в конце это окупится».

Нас вынуждали увеличить силу, но я не переживал о нападении растений мутантов. Часы все равно опять повернутся вспять, нас опять вылечат против нашей воли, так чем же их нападение будет отличаться от намеренного нападения на меня Мусона? А даже если нам не удастся вернуться во времени, мы легко вылечимся сами. На своем пути я срезал эти растения и бросал их в сторону марионетки.

Разве кто-нибудь додумался до такого раньше? Такая новая переменная должна значительно повлиять на время. Теперь вмешался еще и Мусой.

— Давай, пора.

У него за спиной были растения-каннибалы. Он выглядел так расслабленно, словно готов прикончить еще парочку таких же. На его голове восседал феникс и, кажется, был готов напасть еще на каких-нибудь монстров. Даже пыльный волк, что немного пасовал после первой атаки, теперь прыгал как заведенный.

«Прошло довольно много времени с последней успешной зачистки».

Продолжая двигаться выше по холму, мы повторяли маневры, но словно тратили силы зря, все действия оказывались бесполезными. Кто-то, посмотрев со стороны, решил бы, что мы пытаемся покончить жизнь самоубийством. Однако.

— Я пошел.

— Хорошо.

Результат очевиден. Моей гипотезой было то, чем больше переменных вы генерируете, тем медленнее происходит обнуление всего происходящего. Моменты, что раньше длились всего секунду, теперь длились пять. Этого достаточно, чтобы нанести серьезный удар. И мне удалось атаковать марионетку.

«Если продолжать в том же духе, мы справимся».

Я видел реальную возможность, хотя после каждого успеха нас отбрасывало назад.

Я понимал, что еще несколько шагов, и мы сможем схватить марионетку. Все увиденное доказывало мои догадки.

— Вы должны сохранить это… подземелье… из клана… завещание…

Наша долгая атака закончилась. Спустя восемь попыток мы наконец смогли добить марионетку, кукла была разорвана и валялась перед нами. Нам нужно было либо застрять на начальной позиции и ждать чуда, либо попытаться пробить эту стену. Но все наши выходки принесли свои плоды. Марионетка, которая до этого не произнесла ни слова, пробормотала что-то неясное и испустила последний вздох.

— Это действительно конец?

Я взял в руки книгу, упавшую на землю. Прошло уже какое-то время, но новый босс не появлялся. Вот только подземелье начало разваливаться кусочек за кусочком. Значит, оно полностью зачищено. Вскоре нас перебросило к выходу.

[Поздравляем, Вы зачистили подземелье Алхимика.] [Вам будет назначена награда.] [Вы получили полную версию наследия предков.] [Вам назначен титул «Сонный мыслитель».] [Сонный мыслитель: ловкость, интеллект +50, теперь Вам проще выстоять против NPC-алхимиков.]

Последовала яркая вспышка, а за ней окошки сообщений. Прямо как когда мы попали в комнату босса.

— Что происходит?

— Подземелье рушится!

— Там, там, там Аикальте!

Мы вышли из подземелья с очень странным чувством. Реакция людей была какой-то странной, мы не понимали, что происходит.

«Неужели это эффект книги?»

Прошла всего одна секунда, все предполагали, что атака подземелья провалилась. Я это понял по реакции людей, бежавших к нам с кучей вопросов. Для них, ждавших нас снаружи, время не чувствовалось.

— Атака удалась. Мы оказались тут так скоро из-за особенного строения подземелья. Другой причины нет.

— Какая в итоге награда, мистер Аикальте?

— Что было особенного в подземелье?

На этот раз мы никаких комментариев не давали. Игнорируя все летящие в нас вопросы, мы прошли мимо, заявив только, что атака подземелья S±ранга прошла успешно. У меня нет времени обеспечивать их материалом.

«Мне нужно вернуться в Юрасис».

Мой интерес для меня намного важнее всех вопросов людей вокруг. Эти книги с древними словами, это какие-то особенные предметы? Чтобы ответить на этот вопрос, нам нужно как можно скорее попасть в Юрасис. Все в свое время.

— Мы справились с подземельем S±ранга.

— Я очень помог мистеру Аикальте!

Мы сели в ту же повозку, на которой приехали из Мюра, и отправились назад в город.

— Это великое достижение! После успешной атаки на подземелье S±ранга глупо называть мистера Аикальте новичком!

Нам нужно сообщить о подвиге, совершенном мной и Мусоном. Точнее Аикальте и Чегал Уном. Барт разумеется оказался невероятно рад нам, когда услышал новости. Он был настолько счастлив, что даже достал для нас бутылку своего лучшего вина.

— С таким успехом, вскоре вы сможете войти в подземелье SS-ранга.

— Да, разумеется. Такая возможность не заставит себя ждать.

Как обычно, мы пили и изображали бесконечную любовь друг к другу. В моей же голове крутились совсем другие мысли, которые становилось все тяжелее скрывать. Если бы я не помнил, каково это быть на самом дне, я давно бы разболтал всем о своих намерениях.

— Я собираюсь пару дней отдохнуть.

В конце концов я добился своего. Мой заслуженный отдых. Многие Игроки брали себе несколько дней отдыха после серьезных испытаний, поэтому какого-либо сопротивления моя просьба не вызвала. Было странно, что обычно Чегал Ун и Аикальте прыгали с испытания на испытание без отдыха. К тому же, я все еще не привязан к контракту, по которому должен полностью подчиняться союзу.

Формально, я свободен и могу передвигаться в любом направлении сколько душа захочет.

— Вы уже уходите?

— О, я скоро вернусь. Обойду пока что парочку подземелий.

Я поклонился Барту. Попрощавшись с Мусоном, я сел в первую же повозку до Сиаса.

— Вы отлично постарались.

Я добрался до Сиаса и пересел в повозку до Эзелфельда. Почему я сразу не отправился в Эзелфельд? Мне необходимо замести следы и избавиться от возможных преследователей. Но пока я не сел в новую повозку, никаких хвостов мне заметить не удалось. Оно и к лучшему.

— Что, там снова что-то не так с аллигаторами?

Никто все еще не подозревал, что я направляюсь в Юрасис. В системе охраны болота Эвергейл тоже ничего не поменялось за это время. Благодаря фениксу я вновь успешно проник в Юрасис.

— Лорд ожидает Вас, проходите.

— Благодарю.

Меня как всегда встретил стражник. Помахав рукой NPC в знак благодарности, я постучал в дверь замка Ру. На этот раз меня встретили и Ру, и дворецкий Рейнхарт.

— Теперь лорд обитает в этом месте.

— Благодарю.

— Что ж, прошу меня извинить.

Комната, где я сейчас находился, отличалась от предыдущей. Удивительно, что каждый раз место менялось. Я вошел в комнату, мысленно продумывая свою речь.

— Ты проделал отличную работу, атаковав подземелье для Юрасиса. Спасибо большое.

— Я же Ваш союзник, это вполне логично. Но у меня есть множество вопросов к Вам. Вы сможете мне помочь?

— Да, присаживайся. Давай обсудим.

Мягко улыбнувшись, Ру предложила мне стул. Отказываться смысла не было, разговор обещал затянуться, поэтому я уселся поудобнее и стал ждать. Наконец-то мне откроется что-то новое, чего я еще не знал из прошлой жизни. Я чуть не трясся от возбуждения и нетерпения.

— Я прямо не знаю, с чего мне начать. Пожалуй, начну с происхождения этого языка, который вы называете древним.

— Мне не важен порядок.

— Тогда хорошо.

Происхождение древнего языка — Ру рассказывала, что мне было недоступно в прошлой жизни.

— Я постараюсь быть кратким. Язык, который все называют древним, больше можно отнести к завещанию. Мы зовем его клятвой, а не древним языком.

— Завещание?

— Если быть точным, это даже не язык. У него нет какой-то особой структуры, нет и сразу ясного значения, как и смысла. У одинаковых завещаний может быть одинаковый смысл, но чаще всего оказывается, что у двух, на первый взгляд, одинаковых вещей, по итогу оказывается разный смысл.

Итак, древний язык вовсе не какой-то особый язык. Теперь ясно, что он писался в разное время и в самых разных местах. И в этих разных условиях не использовали один и тот же язык в общем понимании для изложения идеи на бумагу. Ничто в этом завещании невозможно привязать к какой-то определенной языковой системе. Но тут появлялся другой вопрос.

— Хорошо, если это не просто древний язык, а завещание, то что стало с первой обнаруженной книгой?

— А вот это интересно.

Книга, которую я обнаружил в Адской пустыне, и книга, которую мы получили в последней нашей атаке. Они очень похожи, ведь обе имеют скрытые способности и письмена на непонятном языке.

— За всю свою жизнь Вы хоть раз слышали какие-нибудь слухи об этом? Когда, например, в куклах заключен дух умершего? Или о том, что такие предметы приносят удачу их владельцам?

— Да, что-то такое я слышала.

— Вот так и с этими книгами. Так же, как вы можете получать силы из кукол, можно получать знания и характеристики из книг завещаний. Кто бы что ни говорил, но язык и книга — лучший проводник истинной воли умершего.

Я о таком даже не думал, чтобы через последнюю волю умершего передавались силы и характеристики.

— Когда понимаешь, в чем тут дело, можно легко догадаться, как эти завещания создаются. Финальная версия отражает состояние людей перед смертью — они остывают.

Теперь ясен источник холода, шедшего от книги. В Адской пустыне погиб вовсе не один, и даже не два человека. В книге были заключены последние желания сильных душ, нескольких. Одна бы не сделала книгу настолько холодной. Смерть была там частым событием.

— Я немного поубавила твое любопытство?

— Немного.

Если все было так, как она сказала, значит эта книга действительно настоящая редкость. Я достал и показал Ру новую книгу из последнего подземелья.

— Может, Вы и эту книгу узнаете?

— Только не говори мне, что это она!..

— Нам досталась эта книга в качестве награды за подземелье.

Раз это настолько редкий предмет, то почему бы не использовать его для заключения сделки? Ру подпрыгнула со стула с горящими глазами. Кажется, торговля начинается прямо сейчас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84. Внутренняя политика I**

— Марионетка, у которой изначально была книга, могла контролировать течение времени

— О боже, это… Можно я осмотрю ее?

— Как пожелаете.

В этой книге каким-то образом заключена способность контролировать время. За такое точно можно выторговать большую сумму.

— В этом завещании заключено множество духи Нельзя ведь управлять временем в одиночку. Если обстановка позволяет, то с помощью книги невозможное становится возможным.

— А как насчет нынешней обстановки?

— Я пока точно не смогу сказать, но. кажется, у нас еще есть время все изменить. С помощью книги мы можем сократить время, затрачиваемое на алкимические процессы и на создание различных предметов, а это одна из главных целей любого алхимика.

И вот тут-то все мои ожидания претворились в жизнь. Ру уточнил, что оставшиеся в книге силы не смогут проявиться тут так же сильно, как в подземелье, но даже этой мощи хватит, чтобы урезать время, затрачиваемое на производство алхимических экспериментов, что, в спою очередь, является еще той головной болью п алхимии. Для меня, человека, который ничего не понимал в этом ремесле, это мало что значило, но вот для Ру, главного алхимика, книга явно представляла огромный интерес, и он жаждал обладать ею

— Тогда у меня к вам предложение.

— Ив чем оно состоит?

— Я отдам Вам книгу, но взамен я прошу вас выступить участниками я предстоящей войне.

Взамен на их согласие я отдам все Хорошие взаимоотношения — это. конечно, мило, но мне нужно больше. Если я буду знать, что Юрасис в деле, мне будет легче распланировать дальнейшие действия.

— Но это.\_

— О. не волнуйтесь о простых жителях. Они не сильно смогут повлиять на ход событий, их участие меня не особо интересует.

— То есть. Вы хотите, чтобы я и мои коллеги присоединились к Вам?

— Именно.

Я не собирался просить пожертвовать людьми города На самом деле, основная власть исходила от главного алхимика Ру, его помощников и приближенных. Мне нужна будет концентрированная помощь при сражении с f лавами союзов. Меньше всего мне были нужны напрасные жертвы среди населения.

— Я не могу принять такое решение в одиночку. Мне следует пообщаться с другими главами и решить все.

— Да. и ещё кое-что…

— О чём Вы?

— Я хотел бы протестировать книгу и применить магию к обычным основным предметам

Вот чего мне действительно хотелось, так это усилить оборудование с помощью магии Моя просьба заключалась в том. чтобы увеличить уровень всех предметов хотя бы на одну ступень, придать каждому предмету индивидуальность с помощью алхимических манипуляций. Изначальный материал был настолько неэффективным, что даже Ру без подготовки будет тяжело с этим справиться

— Разумеется, если стоит вопрос цены, то я все оплачу.

— Не знаю как насчет участия в битве, но с применением магии я помочь смогу.

В нынешней ситуации очки интересовали нас обоих меньше всего. Сейчас нужно укрепить позиции настолько, насколько это только возможно. Я снял с себя основную экипировку и протянул Ру.

— На это уйдёт день, максимум два. Отдохните пока, мы все сделаем.

— Благодарю.

На самом деле, я уже получил от Юрасиса все. что мог и хотел до момента начала полномасштабных сражений я не планирую возвращаться в Юрасис. Даже если вдруг случится что-то непредвиденное, всегда можно использовать контактные кристаллы из пустыни Фабра. Вот она. прелесть бытия лорда — можно использовать кристаллы, которые даются за владение какой-то территорией Не могут же лорды вечно отправлять все с посыльными.

— Это лучший ресторан Юрасиса.

— Атмосфера тут замечательная.

Теперь мне оставалось только ждать, когда работа с моими предметами и магией будет завершена. Больше волноваться не о чем. И когда я 8 последний раз наслаждался прогулками по городу? Такое давно стало просто воспоминанием из моей прошлой жизни, когда я думал лишь о выжипамии. Вместе с охранником мы посидели в

ресторанчике и поели вкуснейшей лапши, а потом погуляли по городу, время от времени присаживаясь на скамеечки, чтобы насладиться обстановкой и отдохнуть. Потом я как следует выспался в дорогущем номере отеля.

— Вы отлично постарались.

— Не стоит благодарностей.

После дня отдыха. Ру сам вернул мне оборудование, сообщив, что все завершено Он также не подмял вопрос участия в войне. Для меня это было хорошим знаком.

— Что ж. тогда я пойду. Свяжусь с Вами позже.

— Да прибудут с Вами все защитники этого мира. Удачи.

Я попрощался с Ру в уже устоявшейся манере и покинул город с более сильным, но одновременно с более легким оборудованием. Всем, кто встречался мне по пути я тоже махал в знак прощания. После короткого отдыха настало время двигаться к следующей цели.

«Нужно завершить эту пьесу».

Я ввел в эту сценку героя Чегал Уна. чтобы атаковать подземелье и добиться большего расположения от союза Адама Мой спектакль получился восхитительным, но теперь его горою настало прсмя покинул, сцену. Иногда приходится жертвовать второстепенными персонажами, чтобы главные получали всеобщее внимание. Есть кое-кто. с кем мне нужно было встретиться, чтобы продумать сценарий как следует и подготовиться к действию.

«В недалеком будущем нас ожидает сцена под названием «волка монстров\*».

К счастью, декорации к такому развитию событий уже готовы. Следуя воспоминаниям из моей прошлой жизни, вскоре должны были начаться волны монстров. Одна из катастроф этой жизни, которую необходимо было разрешить, будет здорово выполнил, зачистку, избавиться от катастрофы и одновременно повысить авторитет в обществе.

— Феникс, на этот раз твоя роль будет значительнее, чем прежде. Нам понадобится что-то вроде лодки.

Чтобы найти необходимое, следовало попьгтать счастья в новом необычном месте. Покинув Юрасис, я долго следовал на запад, к самому краю континента. Я стоял на вершине скалы, под которой простиралось безграничное синее море. Если неьдаго вглядеться, можно увидеть множество морских тварей.

— Ну. поехали.

Я прыгнул со скалы прямо п том, в чем был. Вот почему я не просто прибыл п прибрежный городок, а забрался повыше, на скалу. Я искал место, в которое обычным

способом нс попадешь Я собирался найти его с пом<хцью монстра, которого оживит для меня феникс. Упав в воду, я вонзил кинжал в существо, похожее на осьминога, сразив его наповал мгновенно.

«Как же это жутко…»

Но смерть собрата не напугала окружающих монстров, наоборот, они как будто начали стекаться, чтобы узреть одного из людей, которые редко попадали в эту среду, кровь монстра словно зазывала их.

- Там!

— Да. знаю.

Но у меня не было времени разбираться со всеми тварями. Был только один монстр, который особенно выделялся среди остальных: кракадон, слепленный из синего тунца и акулы, который невероятно быстро несся на меня. Да. такая скорость мам подойдёт. Я словил его и отсек ему голову. Я не хотел лишний раз напрягаться Мой расчет сработал.

Еще до того, как я отдал приказ, феникс рефлекторно оживил кракодона. Теперь все монстры вокруг нас замешкались.

— Отправляемся.

Управляемый фениксом крлкодон направился п нужную мне сторону. Он плавно рассекал голубые волны, совершенно не напрягаясь. Скорость на самом деле была бешеная. Перед глазами начал появляться крошечный острое. Место, где ведьма Сильвия проводит тренировки, если верить рассказам членов союза Феникс, присоединившихся к Режистанс.

«Уверен, ома сбежала сюда повышать свои навыки, чтобы избежать внимания».

Это место было маленьким островом, называвшимся «Острое Анонимов». О нем мало кто знал, ведь добраться сюда обычным путем невозможно. Этот остров был своего рода феноменом. Мы добрались до него без каких-либо проблем.

Водяные мс\*ктры сюда вообще не заплывали, поэтому наше прибытие было своего рода удивительным событием. Выбросив нас на берег, монстр поежился и поспешил скрыться в морской пучине. Значит, слухи были правдой, вот оно. живое подтверждение. По сравнению с ее силой на первом уровне, сейчас навыки еще больше возросли, она расцвела. И не одна. Хан Сон До, Е Ын До, Андрэа и Сильвия — все они преследовали одну единственную цель и не собирались останавливаться.

— Давно не виделись. А ты подрос

— Хм, а ты теперь во мне заинтересована? Это приятное дополнение.

— Прости, что не навещала. Была закята.

Кракадон плавал стремительно, поэтому прибыть на остров незамеченными нам не удалось. Сильвия ждана нас. сидя на пляже. Она. кажется, заметила наше приближение дапмым давно.

— Ты пришел просить меня присоединиться к твоему союзу? Кстати, как там мои детки?

— У них все хорошо, они отлично справляются. Даже слишком хорошо.

— О. прошу прощения. Я ожидала, что они разбредутся, раз у вас там нет четкото лидера.

Как только мы встретились, Сильвия спросила меня о своих подопечных. Хотя она и получает известия от парочки своих людей, она не может не волноваться о них. Сильвия была тем человеком, кто заботится о своих подопечных как о собственных детях.

— Кстати, я прочла то письмо, что ты мне отправлял Там говорилось, что тебе может понадобиться моя помощь.

— Да. мне нужна помощь нескольких ведьм

— Ну. не могу же я не подчиниться приказу своего начальника. Вещай.

Она отреагировала на мою просьб]' более чем положительно. Хотя изначально она планировала еще остаться на острове и тренироваться, в конечном итоге ей бы все равно пришлось вернуться на континент. Сделать это чуть раньше срока было не такой уж плохой идеей

— Итак, чем я могу тебе помочь?

— Мне нужно найти и похитить одного человека на глазах у всех. Для этого тебе, скорее всего, понадобится монстр. Если необходимо, можешь работать с помощью алхимиков из Юрасиса.

— Хм. кажется, это действительно что-то важное, раз ты говоришь, что для поимки какого-то человек.! понадобится монстр.

— Это действительно важный человек.

Она была из того класса ведьм, что имели дело с монстрами, магией и колдовством самого разного уровня Она вполне могла с помощью алхимиков Юрасиса сотворить монстра, способного похитить человека. Им был никто иной, как Чсгал Ун. Он важная персона и для нас, и для союза. Ясное дело, что план по его похищению требует подготовки. Помните я говорил о разработке идеального сценария? Речь шла о похищении звезды.

«Если супер-новичок погибнет, будучи под присмотром нескольких союзов, это вызовет такую реакцию, которую действительно стоит увидеть».

Будет сложно, но. если план удастся. >то запустит целую цепочку последствий Я помог Сильвии добраться до континента. Мы направлялись в пустыню Фабра. Пришел конец короткому отдыху Аикалые.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85. Внутренняя политика II**

— Аикальте вернулся!

Прошло несколько дней с момента завершения совместной миссии Аикальте и Чегал Уна. Для общественности, все еще не пришедшая в себя после новости о покорении подземелья S±ранга, весть о возвращении Аикальте была словно гром среди ясного неба и вызывала сердечные приступы радости. Чегал Ун, который, собственно, и должен был стать главной звездой этой атаки, продолжал трудиться без перерыва. Не секрет, что Чегал Ун был менее популярен, чем Аикальте, имевший тенденцию шокировать общественность своими экспрессивными выходками и заявлениями.

— Мистер Аикальте, скажите хоть что-нибудь!

— Подождите немного, пожалуйста. Мне нужно сначала поговорить с представителями моего союза. После я смогу сказать вам, куда направляюсь дальше.

Поэтому, когда Аикальте вошел в город Мюра, толпы народа и журналистов обступили его в попытке выведать хоть что-нибудь, хоть малюсенький комментарий. К их счастью, на этот раз Аикальте в хорошем расположении духа и не отказался напрямую от интервью. Вместо того, чтобы, как в прошлый раз, кинуть в них короткой фразой и исчезнуть в неизвестном направлении, он заранее предупредил, что ответит на интересующие всех вопросы после разговора со своим союзом. Люди собрались у резиденции Аикальте и напряженно ждали, когда же он появится с заявлением. И вот наконец…

— Это мистер Аикальте!

— Он вместе с Чегал Уном, с Чегал Уном!

Ожидаемый всеми Аикальте появился из-за дверей замка лорда, да еще и в компании Чегал Уна, Игрока, участвовавшего в зачистке подземелья S±ранга. Люди стояли, затаив дыхание и ожидая ответа Аикальте. Наконец, он сказал:

— На самом деле, мое следующее направление вовсе не является чем-то невероятным.

— Что Вы хотите этим сказать?

— Я направлюсь в пустыню Фабра, место, подчиняющееся мне. Мне необходимо навести там некоторый порядок. Пока что нет точной даты атаки следующего подземелья.

Вернуться на собственную землю, чтобы все там обустроить. Это было интересно, но недостаточно волнующе для ярких заголовков. В то же время, если брать в пример Барта, лорда этого города, контроль за происходящим на территории выходило на первый план. Но даже с таким, казалось бы, скучным делом, от Аикальте можно было ожидать невероятных действий.

— А Чегал Ун тоже отправится в пустыню Фабра?

Когда все уже удовлетворили свой интерес, какой-то человек задал вопрос стоявшему рядом с Аикальте Игроку, Чегал Уну, которого мало кто замечал на фоне его товарища. Все ждали, что Чегал Ун последует за Аикальте, как нитка за иголочкой.

— О нет, я не собираюсь в пустыню Фабра.

— Тогда куда же Вы отправитесь?

— Я был рядом с тем местом совсем недавно. Сейчас же я в поисках каких-то источников и подземелий рядом с Сиасом. Прости, что не смогу отправиться с тобой.

Ответ Чегал Уна всех удивил. Все вдруг начали обращать на него больше внимания, стоило ему упомянуть, что он направляется в Сиас, а не в пустыню Фабра.

— Действительно, если так подумать, то какой резон Чегал Уну следовать за Аикальте в пустыню?

— Он же сказал, что собирается заняться внутренней политикой своего собственного владения.

— Чегал Уну и правда лучше побыть самостоятельным на этот раз.

Теперь Чегал Ун сфокусировал на себе всеобщее внимание, словно замещая отсутствие интересных событий вокруг знаменитого Аикальте. Что бы там ни было, но его уже по праву можно считать наследником Аикальте. После того, как они объявили о своих направлениях, газетные заголовки приобрели следующий вид:

[Второй Аикальте, Чегал Ун: чего он уже успел добиться?]

[Чегал Ун направляется в Сиас!]

[Аикальте в пустыню Фабра, Чегал Ун в Сиас!]

Заголовки пытались показать Чегал Уна в более выгодном свете, чем Аикальте. Сидя в повозке, направляющейся в пустыню Фабра, я разглядывал их и победно улыбался. Для нынешнего момента этого достаточно.

«Чем больше внимания будет приковано к Чегал Уну, тем сильнее разгорится скандал. А нам это на руку».

Конечно, излишняя популярность Чегал Уна может стать проблемой, но для начала нужно дать людям имя для обсуждений. Ничего, вскоре заголовки заполонит имя Мусона. Я управляю двумя самыми популярными тенденциями, общественное мнение никогда еще меня не подводило.

«Газеты могут оказать больше поддержки в зависимости от ситуации, а учитывая информацию, которую Мусон вбросил перед отъездом, они постараются на славу».

Очки и информация. Теперь, когда мы начали использовать в полную силу и то и другое, это лишь вопрос времени, когда популярность Чегал Уна взлетит к небесам. Я же пока сконцентрируюсь на внутренних делах и буду ждать. Конечно, я упомянул про это в большей степени в качестве отмазки, но на самом деле ими стоит заняться.

— Мы прибыли в пустыню Фабра, мистер Аикальте.

— Благодарю, поездка была приятной.

— Не стоит. Если Вам вновь понадобится повозка, сообщите мистеру Барту, и мы тут же примчимся.

— Благодарю за беспокойство.

Барт попросил меня непременно еще раз приехать в Мюра и дал самую лучшую повозку. Он за короткое время нашел мне карету и отправил в пустыню Фабра. Теперь настало время мне разобраться с моими делами. Я оглядел широко простирающуюся пустыню.

— Ух ты, это же Аикальте!

— Как же я рад, что не сдался! Думал ли ты, что если немного подождать, мы застанем самого Аикальте?!

Двое человек, сидевшие в пустыне еще с тех пор, как я ее зачистил, встрепенулись от удивления. Для тех, кто не был в курсе ситуации, это зрелище было странным.

— Мистер Аикальте, Вы вернулись! Вы наконец-то собираетесь навести порядок на этой земле?

— Аикальте! Круто! Хм… Тут вот песок. А Вы собираетесь как-то развивать эту территорию?

Кажется, эти двое ждавших меня людей думали об одном и том же. С одной стороны, они рады моему возвращению, а с другой не понимают, что будет дальше. Теперь, когда я уже на месте, нет смысла скрывать.

— Немного подождите и все узнаете.

Лучше пусть они расскажут всем, кто последовал за мной, тогда у меня будет на одно дело меньше. Приняв такое решение, я достал из пространства расширения кольцо с желтым, как песок, камнем и надел его. Теперь оно красовалось на среднем пальце, рядом с кольцом белоснежкой на указательном. Но это не просто кольцо, а знак лорда.

«Посмотрим…»

Стоило мне надеть кольцо на палец, как в пустыне, где еще секунду назад не было ничего, началось какое-то движение. Тонюсенькая сначала струйка света становилась все больше и больше. Я прошел мимо двух зевак прямо к месту, откуда бил свет.

— Эй, что вы… Что происходит?

Я добрался до источника света. Откуда-то издалека раздававшиеся крики двух мужчин исчезли. Я словно переместился в совершенно новое место. Очевидно, что нужно подтвердить свою квалификацию лорда пустыни Фабра.

— Вы новый лорд Фабра?

— Пока что да.

— Наконец-то нашелся. Я Парас — хранитель печати и житель этого места.

В песке образовалась круглая яма, за ее пределами простиралась широкая дорога, но на пути стоял некий Парас. Возможно, за ним находились и другие жители пустыни.

— Знаю, у тебя есть много чего сказать. Но в конечном итоге у тебя всего два пути: сразиться со мной и победить или отказаться от боя и сложить полномочия лорда.

— Я даже раздумывать не буду. Я выбираю битву.

— Отличный выбор.

Чтобы освободить жителей пустыни и возродить пустыню Фабра, мне нужно сразиться с Парасом. Я обхватил рукоятку меча и кинулся на своего противника. Я не использовал никаких дополнительных навыков, должен справиться и без них. А не смогу — как сражаться в последующих боях? Сейчас и посмотрим на мой прогресс.

— Игрок должен победить.

— Подождите-ка, что там за движение?

Парас, древний воин, был идеальным кандидатом, чтобы проверить мой рост. Сражение, базирующееся исключительно на технике Игроков. Я использовал все имевшиеся у меня навыки владения мечом, чтобы его сразить. Конечно, оборудование, что я использовал, сильно увеличивало мои шансы, но оно не решало всю проблему.

«Ни одного слабого места не вижу».

Парас — защитник кратера — у него сильная защита, да и атакует он не слабо. Но тут он пропустил один удар, и расклад сдвинулся с мертвой точки в мою сторону. Если не рисковать, то заведомо проиграешь. Насколько высок риск, настолько велика награда. Наконец, Парас сдался и упал навзничь.

— У тебя отличный удар и защита.

Он специально создавал слабые места, и я вынужден признать, что этот персонаж лишь приманка. Но действовал он красиво, технично, почти идеально. Если бы не мой уже поднакопившийся опыт, я сильно пострадал бы в этой битве.

Я наконец умудрился как-то пробить защиту и ударить Параса. Небольшая царапина сделала его уязвимым. Будучи совершенно легонько задетым мечом, Парас упал на землю. Умирая, он медленно произнес:

— О, Вы действительно сильны, мой лорд. Не думал я, что наконец настанет тот день, когда кто-то сможет победить меня в бою.

— Все дело в опыте. Ты просто очень давно не сражался.

— Нет, даже будь я в своей лучшей форме, исход битвы был ясен с самого начала.

Проиграв битву, Парас наконец признал меня лордом. После беседы, он будто излечился, встал и повел меня дальше. Всего спустя несколько минут я уже шел по дороге, которую до этого преграждал мне Парас.

— Нужно поднять руку.

В конце пути была очередная книга. Мне тут же вспомнились слова Ру о процессе создания сильных завещаний. Эта книга была сделана самими NPC. Я притронулся к ней, и все вокруг снова изменилось.

— О! А вот и снова Аикальте появился!

— Но что это за ним?

Все вокруг окутал яркий свет. На том месте, где я стоял, все начало двигаться. Вокруг меня стали подниматься высотки.

— Здания растут прямо из-под земли!

По всей пустыне появились дома, которые можно встретить в любом городе континента. Теперь пустынная местность превратилась в настоящий мегаполис. Внутри зданий появлялись NPC.

— Вы те два Игрока, что задавали мне вопросы?

— Да-да, это мы!

— Итак, вот что я собираюсь сделать…

Хотя мне и следовало отдохнуть, я о таком даже не думал. Я собирался воспользоваться всем имеющимся у меня опытом, чтобы создать прекрасный город на месте бывшей пустыни. Это моя главная цель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86. Внутренняя политика III**

— Мы только что закончили строительство первой внешней стены.

— Замечательно. Спасибо за ваши труды.

Прошло несколько дней с теx пор, как Аикальте прибыл в пустыню Фабра, чтобы начать приводить в порядок свои владения. Город, начавшийся с нескольких возникших из-под земли строений, теперь уже походил на самый настоящий мегаполис. Стены, окружавшие его, полностью возвели с нуля. Благодаря слаженной работе жителей, которых привел Парас, процесс шел быстрее, чем можно было ожидать.

— Аикальте даже внутреннее управление осуществляет по-своему. Удивительно!

— Разве не из-за этого все скандируют его имя?

Двое Игроков, которые так долго ждали меня, занимались раздачей интервью для газет. Все те, кто последовал за моей повозкой, вскоре потеряли интерес и вернулись обратно в Сиас, но они все готовы были написать о тех крупицах, о которых смогли узнать. Думаю, стоит только мельком упомянуть имя Аикальте, и можно продать все, что угодно, даже если сама статья не будет информативной. Я не подвергался всем этим расспросам, что было для меня очень удобно, ведь я не тратил на эту писанину время. По крайней мере, никаких невероятных новостей не всплывало.

«Сильвия прямо сейчас готовится к предстоящей волне».

Весь процесс подготовки к этому делу я доверил Сильвии, поэтому все, что мне оставалось, это следить за моим городом. Представьте себе картинку типичного лорда, хлопочущего о своих имениях, — пусть люди видят именно это, тогда не будет лишних проблем и вопросов.

— O, кстати, не найдется ли у Вас газетки?

— Да, конечно. Вот, вчерашняя.

В моем плане есть одна важная деталь: Аикальте должен сидеть в тени, пока Чегал Ун во всю купается в своей славе. Когда я взял в руки газету от Игрока, бродившего по округе в поисках новых фактов, мне в глаза бросились огромные заголовки:

«Чегал Ун открыл нового монстра в подземелье!»

«Найдена новая экосистема. Какие тайны скрывают подземелья?»

Открытие новых монстров не было чем-то сверхъестественным среди Игроков. На этот раз в каком-то подземелье рядом с Сиасом некий Чегал Ун нашел очередного монстра, и теперь это печатают в газетах.

— Пока мистер Аикальте отдыхает, появляется много новостей о Чегал Уне и его успехах.

— Да, о Вашем друге столько всего пишут. Он действительно потрясающий.

— Он, конечно, не мистер Аикальте, но тоже выглядит очень достойно.

Все шло как я и задумывал. Помимо огромной статьи про нового монстра и экосистему, было еще несколько коротких заметок. Конечно, люди в разных местах считали по-разному, но в большинстве своем все восхищались Чегал Уном.

«Через несколько дней начнется масштабная переоценка всего происходящего».

Пока не началась волна, мы отлично выстраивали базу. Не стоит ли мне подготовиться к этому в своем стиле? Я вошел в замок, по-прежнему держа газету в руках. Замок прочный, построен на славу. Он явно крепче других зданий, но это потому что я вложил в него намного больше денег. Зато теперь это можно считать моей собственной резиденцией.

— Парас, карта, о которой я просил в прошлый раз, готова?

— Вот, пожалуйста. Как Вы и просили. Я поспрашивал у местных и выяснил, что тут вокруг совсем немного подземелий, так что проблем возникнуть не должно.

— Отлично, спасибо большое.

Мне удалось уговорить Параса стать моим дворецким, и теперь он помогал мне со многими делами лорда. Стоило мне войти в овальный кабинет и отдать приказ, Парас тут же передал мне готовую карту, будто только этого и ждал. Полная карта пустыни Фабра и ее окружения — вот с чего началась моя собственная подготовка к волне монстров. Я лишь мельком взглянул на места, отмеченные крестиком.

«Их больше, чем я думал. Потребуется время, чтобы понять, какие из них зачищены, а какие нет».

Я попросил Параса поставить крестики на всех подземельях, вне зависимости о того, были ли они зачищены или нет. Чтобы добыть более точные знания, он даже опросил местных жителей. С помощью многочисленных NPC, которые жили тут до того, как пустыня была запечатана, удалось восстановить полную картину местонахождения подземелий. Все, что теперь осталось, так это отсеять ненужные.

— Я вернусь через пару дней. Если кто-то будет меня искать, говори, что я занят. Можешь сказать, что я тренируюсь.

— Хорошо. Вы отправитесь проверять подземелья?

— Да. Много куда нужно заглянуть.

— Тогда почему бы Вам не взять с собой мою сестру? У нее талант к обнаружению подземелий, она настоящий следопыт.

Изначально я планировал проводить поиск в одиночку, но потом решил принять предложение Параса. Для него это, кажется, важно. Какой смысл отказываться от помощи, когда можно значительно урезать затраченное время?

— Что? Я правда буду помогать лорду?

— Да, Кара. Твоя роль очень важна.

— Хорошо, я помогу лорду отыскать все подземелья!

Девочка оказалась еще более решительно настроенной, чем предложивший эту идею Парас, и она не боялась идти со мной одна. Какая уверенность! Собрав небольшую сумку с едой и захватив карту, мы отправились в путь.

— Кара!

За эти дни мы привыкли к постоянным монстрам. Я только и делал, что носился по пустыне и убивал их одного за другим. В день происходило по несколько атак, доходило уже до того, что некоторых монстров послабее мы просто игнорировали.

— Пять монстров за раз! Я и не думала, что их может оказаться так много…

— Это говорит о том, что все не так просто. Сейчас лучше быть начеку.

Рейды все учащались. Даже Кара, которая знала эту пустыню лучше, чем кто-либо, замечала неладное. Все это служило доказательством неминуемости волны монстров, и появится она не только в пустыне Фабра. Масштаб и сроки будут отличаться, но было ясно, что явление коснется и Сиаса, и других городов. Если бы была какая-то разница.

— Здесь… Здесь нет подземелья.

— Согласен, идем дальше.

Мы могли обойти все подземелья Фабры, но не могли найти причины возникновения этого феномена. Поэтому наш стиль подготовки, когда мы обходили все подземелья в округе и избавлялись от монстров, мог не сработать для других территорий. Но ведь в других регионах Игроки регулярно зачищают подземелья, так что это может служить утешением. Обычно эпицентром волн служит пустыня и находящиеся в ней подземелья.

— А вот тут уже чувствуется подземелье.

— Тут вход скрыт слишком простым барьером. Кажется, его поставили очень давно.

Барьер как будто из времен совсем старой пустыни Фабра. Внешняя стена, а также проверка близлежащих подземелий, должна была защитить пустыню от огромной волны. Ведь даже если план с похищением Чегал Уна увенчается успехом, но база Аикальте окажется разрушенной, то все пойдет прахом. Поэтому я продолжал проверять каждый крестик на карте, один за другим. Иногда мы возвращались ненадолго в город, но почти сразу отбывали дальше.

— Это последнее. Больше подземелий нет!

— Да, больше нет.

Нам наконец удалось обойти и проверить все подземелья, которые были отмечены на карте. Мы проверили и те, что были видны нам обоим, и те, что находили только я или только Кара. С тем, что мы имели, мы справились быстро. Но к этому стоит добавить и те подземелья, обнаружить которые нам не удалось, а такие наверняка остались. Теперь, имея такие данные, мы могли начать подготовку. Я щедро отблагодарил Кару, а она пообещала помочь еще раз, если я буду нуждаться в ее сопровождении.

— Я хочу укрепить стены на востоке и на севере. Это возможно?

— Если у нас достаточно материалов, то почему бы и нет.

— Не беспокойтесь об очках, я все оплачу.

Сейчас самым важным было закончить приготовления, пусть даже на это уйдет целая куча очков. К счастью, их у меня достаточно, чтобы решить эту проблему. Бесконечное количество девяток на моем счету — мне даже считать их было лень. Я вспомнил, сколько возможностей упустил в прошлой жизни из-за недостатка очков, но на этот раз такого не будет.

— И зачем мне об этом писать? В чем смысл этой внешней стены, которую строит Аикальте?

— Ты с ума сошел? Ее же строит Аикальте, так что пиши, а не задавай тупых вопросов!

— Да у нас все новости такие. Что мне с этих интервью, взятых у NPC? Знал бы, отправился следить за Чегал Уном.

Журналисты, последовавшие за мной, начинали скучать, когда у них иссякали темы для статей. Все, что сейчас тут происходило, совершенно не будоражило их умы. Теперь в их головах поселилась мысль, что лучше освещать деятельность Чегал Уна, чем ждать, когда же Аикальте сделает что-нибудь интересное. Судя по тому, что я прочел в последний раз, популярность Чегал Уна росла не по дням, а по часам. Он также по-своему транслировал информацию, которую и я пытался донести.

— Ох, вот уж беда!

— Что случилось?

— Волна, волна монстров! Твою мать, мы еле выжили!

И вот тут-то все забегали совершенно по-другому. Игрок, прибежавший из-за пределов города, выглядел очень плохо.

— Мой лорд! Ходят слухи, что началась волна монстров! Но, кажется, благодаря стене мы сможем спасти город.

Я уже слышал об этом.

— Мистер Барт, случилось страшное! Началась волна монстров.

— Говорят, что началась волна монстров! Мистер Хару, будьте аккуратнее.

— Страшное дело!

Как вы уже поняли, новость разнеслась по всем регионам и городам. К завтрашнему дню все Игроки, даже Чегал Ун и Мусон, будут знать об этом. Катастрофа, которую в будущем назовут «Великой волной». То, что происходит сейчас, лишь начало действительно страшных последствий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87. Большая волна I**

«Ужe началось?»

Между тем страшные новости дошли и до Чегал Уна. Если подумать, то это вполне логичный шаг. Учитывая полученную от Юхана информацию и то, что все вокруг начало меняться, можно сделать вывод, что волна не за горами. Когда число Игроков, которые подверглись атакам монстров, резко возросло, стало ясно, что предположение оказалось верным.

— Зачем Вы пришли ко мне в такое время?

— Я скажу прямо. Сейчас Сиас в опасности, нам нужна ваша помощь, помощь Чегал Уна.

— Чтобы Сиас просил о помощи! Да что же такого могло произойти…

— Началась волна монстров. И она невероятно сильная, сильнее всех предыдущих.

Как только его вызвал сам глава города Сиас, все сомнения развеялись: волна действительно началась, а значит, все идет по намеченному плану. Волна вспыхнула именно тогда, когда слава Чегал Уна достигла своего пика. Идеальное развитие событий.

— Вы же поможете нам, правда? Вы не можете оставить нас в такой ситуации.

— Конечно, это даже не вопрос, помогу, чем смогу. Но чего именно вы от меня ждете?

— В скором времени я соберу сильнейших Игроков Сиаса, в том числе и Вас, Чегал Ун. И мы все вместе отправимся сражаться с монстрами, окруживших город.

— Тогда, я полагаю, мне можно поохотиться в одиночку до того момента?

Предложение лорда города в точности соответствовало планам Ю Хана. План по сбору всех лучших в одном месте. Если бы такого предложения от них не поступило, Чегал Ун сам бы подкинул такую идею. Но теперь такой необходимости не было. Все складывалось само собой.

— Да, это нам бы очень помогло. Благодарим за отзывчивость.

— Без проблем.

Однако, предложение лорда не подразумевало начала операции прямо сейчас. Он явно пытался воспользоваться сложившимся хаосом и выжать из этого максимум. Будучи профессиональным наемником, Чегал Ун легко видел планы и намерения себе подобных. Что ж, ему же лучше, пока что можно набить себе цену. В темные времена личность героя сияет еще ярче. Сейчас самое время создать себе идеальную репутацию.

— Твою ж мать! Тут из труб обезьяны лезут!

— О боже! Что же это такое?! Что же делать?

Пройдя пару метров, он наткнулся на Игроков, за которыми следовали монстры-обезьяны. Обычное зрелище. На самом деле, никакого желания помогать им у Мусона не возникло.

— Брат! Брат!

— Боже, помоги нам!

Но Чегал Ун не мог просто уйти. Добрый герой из сказки, лучший друг и наследник знаменитого Аикальте.

— Вы в порядке?

— О боже! Сам Чегал Ун!

До момента своей смерти Чегал Ун должен оставаться человеком, который никогда не бросает попавших в беду одних. Он обладал невероятной силой и был готов это продемонстрировать. Вот каким был Чегал Ун.

— Немного дальше есть пост охраны, но я на всякий случай оставлю вам одну из своих зажигательных бомб. Ее мощности должно хватить, чтобы на время их задержать.

— Как же мы расплатимся за Вашу доброту? Спасибо, спасибо огромное!

— Спасибо тебе огромное, брат!

Разумеется, он им помог. Кто как не другие Игроки смогут создать ему хорошую репутацию? Но его истинная слава вознесется, если он продолжит выходить сухим из воды, а значит нужно постараться и не умереть. А пока будет спасать попадающихся на его пути Игроков.

«На сегодня хватит».

Больше ни на кого сегодня монстры не нападали. Более того, даже за пределами города они как-то поутихли. Как и предсказывал Ю Хан, в первый день количество монстров будет терпимым и не вызовет реальной катастрофы. Немного передохнув, он вернулся в Сиас. Город казался опустевшим, потому что все предпочитали оставаться внутри зданий и лишний раз не высовываться наружу.

— Джонсон умер из-за меня! Не надо было посылать этого парнишку на разведку!

— Гордон, не нагнетай! Кто сказал, что он умер?

— Мисаки, Мисаки! Ответь мне, если слышишь.

— Господи, я так рад, что ты жива. Ариана, давай больше никогда не расставаться…

Ситуация была неспокойной. Отовсюду раздавались крики, ищущие кого-то. Человек, горюющий по не вернувшемуся напарнику, другой радовался встрече, третий вообще не понимал, мертв его напарник или жив. Волна монстров, кажется, задела многих. Все люди выглядели полумертвыми, полуживыми. Ну естественно, как иначе.

«Одно дело, когда ты ждешь смерти и готов к ней, совсем другое, когда она приходит внезапно».

Никто не шел сражаться с монстрами в подземелье просто так. Там сконцентрирован огромнейший риск умереть по самым разным причинам. Когда туда шли, понимали, что они сами или их коллега могут погибнуть. Тут же ситуация была совершенно другой. На этот раз монстры пришли внезапно, никто не был готов, не было создано слаженных команд. И многие погибли, просто не будучи готовыми к такому нападению. И теперь все в отчаянии. Мусону знакома эта картина. Хотя это его немного угнетало, он знал, что надо двигаться дальше.

— Чегал Ун! Мистер Ун, спасибо, что спасли нас!

— Чегал Ун?

— Да, Чегал Ун спас меня и моего друга!

Людям нужен был кто-то, к кому можно обратиться, на кого переложить ответственность. И сегодня таким человеком был Чегал Ун, бегающий по городу и спасающий людей — все благодарили его за спасение.

— Как ты мог ее не спасти? Ты урод!

— Если бы я пришел чуть раньше, она могла бы быть жива!

— Твою мать! Твою мать! Да как же так случилось! Почему? За что?

Но были и те, кого не удалось спасти. И тогда его не только благодарили, но и критиковали, винили. Для кого-то, для большинства, он был героем, но для кого-то оставался злом, не сумевшим спасти их близких. В любом случае, говорили только о нем.

— Я понимаю, вы вините меня, но позвольте мне кое-что сказать.

Стоило Чегал Уну заговорить, как все голоса, и подбадривающие, и обвиняющие, стихли. Сильный голос Чегал Уна раздавался громко, будто эхо, передавался по рядам Игроков. Те, кто знал его близко, понимали, что он говорит не искренне.

— Я понимаю, что на каждого из вас это происшествие оказало огромное влияние. Кто-то потерял друга, кто-то напарника. Вы подавлены. Но вы должны понимать, что волна монстров еще не окончена.

Как и просил Ю Хан, он перемешивал факты с ложью и влиял на сознание людей. Нельзя останавливаться на достигнутом.

— Волна не окончена, она прокатится еще раза два. Я не прошу вас выходить за пределы и сражаться там, потому что никогда не знаешь, когда начнется новая волна, это опасно. Но вы можете оказать помощь находясь тут, внутри города.

Время для обвинений и восхвалений настало. Им следовало поскорее собраться и бросить все силы на сражение с волной монстров. Его совет был простым, но эффективным.

— На этом у меня все.

Закончив говорить, Чегал Ун медленно двинулся по направлению к замку лорда города. Некоторые люди продолжали кричать еще громче, чем раньше. Их было немного, но они были.

— Ты собираешься сражаться за стеной? К этому надо быть готовым, нельзя же так сразу.

— Пол, ты единственный, кого это не коснулось.

— Вот теперь я начинаю действительно волноваться.

Вскоре все вернулись к своим обычным разговорам, все еще держа в памяти имя Чегал Уна.

— Лорд, как долго еще до собрания сильнейших Игроков?

— Я как раз хотел вам об этом сказать. К счастью, в этой неразберихе полно людей, готовых помогать, как и Чегал Ун.

— Отлично! Они из союза?

— Да, как и вы, Чегал Ун, они из союза Адама, либо из дружественных союзов, расположенных близко к Сиасу. Охота для элитного подразделения начнется уже завтра.

Мусон ничем от них не отличался на самом-то деле. Он пришел к лорду, чтобы дать окончательный ответ, а также узнать о плане на завтрашний день. А уже на следующее утро…

— Боже, поверить не могу! Я смогу увидеть Чегал Уна лично!

— Теперь, когда мы все собрались, будет легче легкого зачистить волну монстров.

По приказу лорда, все самые лучшие Игроки из разных коалиций собрались у входа в город Сиас. Учитывая, что эта волна была масштабнее, чем все до нее, этот сбор казался лишь пустой тратой времени. С этой встречей мы лишь теряли один лишний день.

— Поверить не могу, сам Чегал Ун!

Громко расхваливая Чегал Уна, вся элитная группа покинула город. В первую очередь в их расписание входило очистить окрестности города, а затем медленно продвигаться дальше, к следующим городам. Первый поход оказался удачным и немного приободрил людей.

— Их много, но, если сражаться так, как мы обычно делаем в подземелье, можно все преодолеть.

— Пусть их сила велика, все возможно!

Все, о чем он мог думать, это о том, как бы поскорее обезвредить очередного монстра.

— Мы пришли, чтобы помочь вам.

— Ах, ох, наконец-то!

Кроме того, в походах они часто находили пропавших людей, что так же поднимало боевой дух. Все монстры, с которыми им бы не удалось справиться, отправились бы прямиком в Сиас, где осталось мало Игроков, способных сражаться. Но все получалось, большинство волн были отражены еще на подходе к Сиасу. Люди приветствовали своих героев.

— Наши элитные Игроки лучшие!

Их достижения были действительно впечатляющими. Это намного лучше, чем если бы Чегал Ун бегал в одиночку. После вчерашней речи, больше город не испытывал к нему ненависти. Игроки и NPC с радостью приветствовали Игроков не только в этот день, но и в следующий. Успех сопровождался восхищением. Постепенно, люди привыкали к волне монстров.

— Чегал Ун мертв!

Пока не услышали новости о смерти Чегал Уна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88. Большая волна II**

— Повтори, что ты только что сказал?

— Чегал Ун мертв.

— Что? Этого не может быть!

Все происходило в кабинете лорда Сиаса. Двое мужчин, лорд Лиам и его секретарь, беседовали. Те, кто до сегодняшнего дня управляли Сиасом без единой ошибки, теперь смотрели в окно с такими подавленными выражениями лиц, кои никогда еще не появлялись у них. Под окнами собралось огромное количество людей и все они скандировали одно и то же.

[Спасите Чегал Уна!]

[Как, черт возьми, Чегал Ун может погибнуть?]

[Объяснитесь за смерть Чегал Уна!]

Все из-за Чегал Уна, точнее из-за его смерти. Лиам даже подумать не мог, что такое возможно.

— Это правда, что другие участники элитного подразделения не пострадали?

— Да. Ни один. Даже царапин нет.

— Тогда как мог умереть Чегал Ун? Это звучит как полный бред.

— Я тоже в этом сомневаюсь.

Даже они не ожидали, что Чегал Ун может умереть. Если такой шанс и был, то разве что в случае гибели всего элитного подразделения. Возникало слишком много вопросов, ведь миссия завершилась удачно, но без Чегал Уна. Такого просто не могло произойти в реальном мире.

— Давай еще раз. Во время битвы огромный монстр просто проглотил Чегал Уна и убежал? И через какое-то время контракт между ним и союзом Адама распался?

— Сколько бы я не думал об этом, мне кажется это каким-то вымыслом.

Чем больше они об этом думали, тем страннее это становилось. Никто не знал наверняка, что это был за монстр, никто не понял, куда он убежал, проглотив Чегал Уна. Но отовсюду сыпались истории про то, что Чегал Уна проглотил огромный монстр и теперь он мертв. Для Лиама эта ситуация казалась смехотворной, но не для обычных Игроков. Они все жаждали понять, как дела обстояли на самом деле.

«Раз контракт с Чегал Уном разорван, тут никак не отвертеться».

Времени думать нет. Жалобы Игроков накалились до предела. Новость о смерти Чегал Уна разнеслась совершенно стремительно и не было ни одной минутки, чтобы придумать какое-то объяснение происходящему.

[Контракт Игрока Чегал Уна и союза Адама разорван.]

Такое сообщение появилось совсем недавно перед глазами всех членов союза Адама. Сообщение сделало происходящее только хуже. Если контракт был расторгнут без договоренности сторон, то это означало либо смерть, либо невыполнение каких-то обязательств одной из сторон. Это было важным моментом в сложившейся ситуации.

«Люди ни за что не поверят, что контракт был расторгнут сам по себе».

Теперь все считают, что контракт разорвали из-за первой причины. Если договор разрывался в одностороннем порядке, то сторона инициатор должна была выплатить огромные деньги, неподъемные для обычного Игрока. И каким бы успешным он ни был, собрать такое количество очков, чтобы разорвать контракт, было невозможно. А уж при похищении монстров вероятность, что Чегал Ун просто решил разорвать контракт сам, равнялась нулю.

— Мы не будем пытаться подавить протест. Вместо этого нужно переместить людской гнев на элитное подразделение, которое не смогло уберечь Чегал Уна от смерти. Нам нельзя потерять расположение толпы в такое время, когда волна монстров нарастает.

— Я все понял.

Все, что они могли сейчас сделать, это не дать волнениям разрастись еще больше. Интересный выбор, но не факт, что самый лучший. Лиам сел в своем кресле и схватился за голову. Ему казалось, что ожидать чего-то хорошего бесполезно. Если бы только Чегал Ун был жив… День, когда все почувствовали отсутствие Чегал Уна.

\*\*\*

Событие, произошедшее в Сиасе, потрясло все остальные города, несмотря на волну монстров. Чегал Ун, наследник Аикальте, лучший Игрок современности, на котором было сосредоточено всеобщее внимание в последнее время, второй после самого Аикальте. Его смерть привлекла всеобщее внимание всех, даже тех, кому Аикальте был до лампочки. И Пустыня Фабра, также относившаяся к континенту, не стала исключением.

[Восходящая звезда, Чегал Ун, умер!]

[Таинственное похищение Чегал Уна! Что, черт возьми, это такое было?]

[Последователь Аикальте, Чегал Ун. Люди скорбят по его смерти.]

[Лорд Сиаса, Лиам: «Мне очень жаль, что нам всем приходится пройти через это!"]

Прошло всего пара дней и вот передо мной газета с невероятными новостями. Ее принесли все те же люди, которые неустанно следили за моими передвижениями целыми днями. Сегодня я решил наконец немного отдохнуть, впервые за долгое время.

— Думаю, сейчас мистер Аикальте очень грустит. Я никогда еще не видел его таким подавленным.

— Конечно, ведь его друг из союза Адама погиб. Каким бы сухим он ни был, даже ему должно стать от этого не по себе.

Возможно. Люди продолжали строить свои догадки. Но на самом деле все было совсем не так. Я переводил взгляд от газет с новостями о смерти Чегал Уна к мужчине, сидящем передо мной. Это был Мусон, который так долго притворялся Чегал Уном.

— А я популярен. Даже больше, чем ты предполагал, да, брат? Одна статья, две, три… Да им же конца и края нет!

— Да, я не думал, что Игроки так вступятся за Чегал Уна. Кажется, он и правда много сделал для Сиаса.

Кажется, он был более чем доволен своим спектаклем. И полученная чуть позже награда лишь усилила эту радость.

— И Сильвия. Ты тоже.

— Ох, ну наконец-то и меня заметили. Я уже устала прятаться от всеобщего внимания.

И это еще не все. Человек, который действительно стал успехом этой операции, Сильвия, наконец-то продемонстрировала свою улыбку. Человек, встретивший в нужное время Чегал Уна и доставивший его в пустыню Фабра. Операция прошла успешно благодаря особому монстру, которого она создала и которым могла управлять.

— Теперь остается только наблюдать за происходящим.

Весь план, изначально родившийся в моей голове, оказался успешным. Похитить Чегал Уна на пике его славы и заставить разорвать контракт с союзом, предложив огромное количество очков. Операция прошла даже лучше, чем задумывалась. Настало время двигаться дальше.

«Аикальте, который долгое время оборонял свою территорию от монстров, слетел с катушек после смерти друга и разделался с волной монстров».

Настало время закончить эру правления Чегал Уна и вернуть Аикальте на законное место. Пора избавляться от второстепенных героев. Нужно снова вернуть имя Аикальте в разум всех Игроков.

— Ты в порядке? Не болеешь? Может тебе лучше отдохнуть?

— Нет, все хорошо. Теперь мне нужно подчистить все хвосты.

Аикальте просто вышел из Овального кабинета. Он выглядел очень слабым, но глаза светились небывалой уверенностью. Кроме того, он даже дал комментарии газетчикам, поджидавшим его снаружи.

— Теперь настало время вернуться к моей изначальной миссии.

— О чем Вы говорите?

— Мой товарищ, Чегал Ун, умер в этой волне монстров. Я остановлю ее, чего бы мне это ни стоило. Я отомщу за него.

Аикальте вновь демонстрировал невероятную притягательность для публики, как когда он впервые вышел на свет.

— У Вас уже есть какие-то идеи?

— У волны монстров всегда, в любой местности, в любой ситуации есть ядро — место, которое и вызывает волну монстров. Я отправлюсь к нему для начала, в пустыню и уничтожу. Затем вернусь в Сиас, когда проблема себя исчерпает.

Комментарий не был сделан на эмоциях. В его речи звучала убежденность в своих силах и в правильности цели. Для тех, кто страдал недостатком новостей в последнее время, это стало настоящим подарком. Никто не волновался за него, напротив, все были уверены в его успехе.

«В конце концов, эта теория про ядро в других районах была правдой. Поэтому если я сейчас уйду, это не вызовет лишних вопросов и подозрений».

Я думал именно так. Как можно облажаться, если знаешь точный способ преуспеть? Люди не знают, что волна монстров это всего лишь природное явление, которое начинается и заканчивается само по себе, поэтому они будут думать, что его остановил Аикальте. И это запомнится людям больше, чем смерть какого-то Чегал Уна. Человек, победивший волну монстров.

— Будьте осторожны и возвращайтесь.

— Благодарю за Ваши слова. Но на этот раз я не один, так что волноваться не следует.

После интервью я собрал некоторых важных Игроков города и Параса, используя свое положение лорда. Мне нужно было с ними поговорить.

— Местные люди используют что-то вроде тюрбанов, так что тебе будет не сложно замаскироваться.

— Пока мы не отойдем на достаточное расстояние от города, ты — Улус.

— Ах, ну почему меня все звали Чегал Ун, но никакой удачи это мне не принесло?

[П.п.: Ун — «удача» на корейском.]

Нужно, чтобы Мусон слился с местными. Сильвия оставалась в замке города, на всякий случай. Тихо переговариваясь с влившимся в компанию Мусоном, я следовал в направлении, куда указывали остатки моей памяти. Если волна закончится слишком быстро, это вызовет подозрения. По мнению многих людей, они сейчас отправлялись на самое сложное на свете задание. В такой ситуации дополнительная информация была бы очень полезна.

— Тут действительно меньше монстров, чем в других частях света или это я просто натерпелся в Сиасе? Там и трех шагов не ступить без встречи с монстрами.

— Я обошел все эти подземелья заранее и подчистил монстров как смог. Было бы странно, будь их тут много.

Хотя разделаться с теми монстрами, которые там до этого были, легко, просто тянуть время и ничего не делать еще легче. Но они наконец добрались до монстра, который, по идее, и являлся источником волны монстров. Как раз вовремя, чтобы люди подумали, что мы и правда уничтожаем источник монстров.

— Гляди, там в песке скорпион. Просто прикажи и я разделаюсь с ним немедленно.

Именно монстр-скорпион был причиной возникновения волны монстров в пустыне Фабра. По навыкам он вполне мог сравниться с боссами уровня подземелий S-ранга. Эта битва сравнимой с битвой с Парасом. Скорпион приготовился и нацелил свой хвост.

— Сейчас!

Я подал сигнал Мусону и тот ударил. Через несколько секунд скорпион бился в агонии на песке.

[Вы предотвратили катастрофу. Волна монстров в пустыне Фабра остановлена.]

Скорее всего именно такое сообщение появилось сейчас перед Мусоном. Одно из условий полной зачистки второго уровня было предотвращение катастрофы. Я постепенно двигался к своей цели. Если выполнить все необходимые условия, то можно перейти на третий уровень раньше положенного. Части этой головоломки складывались одна за другой.

— Волна монстров действительно прекратилась!

— Это самое великое событие за всю историю, не так ли?

— Аикальте сделал это снова! Он снова это сделал!

Реакция общественности не заставила себя долго ждать. Невероятное достижение — остановить волну монстров.

[Аикальте спас пустыню Фабра!]

[Аикальте против катастрофы!]

[Аикальте направляется в Сиас, чтобы отомстить за Чегал Уна!]

Весь континент вновь следил за каждым шагом Аикальте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89. Большая волна III**

Когда весь континент был объят хаосом, повсюду начали появляться статьи об Аикальте. Не то, чтобы волна монстров на случалась раньше, но никогда прежде не было такого количества монстров. Для тех, кто думал, что монстры сразу же исчезнут сами по себе, это стало большим разочарованием.

— Вы должны извиниться! Каждый член элитной группы!

— Почему вы до сих пор не говорите правды?

Голоса тех, кто до сих пор не забыл о смерти Чегал Уна, звучали по всему Сиасу. Люди негодовали, что подробности смерти или исчезновения Чегал Уна до сих пор не раскрыты. В этом хаосе сражений с монстрами народ начинал разделяться на два лагеря.

— Аикальте направляется в Сиас ради мести?

— Да, верно. Он уже разобрался с волной монстров в своем районе и теперь идет мстить за брата.

— Что ж, его целью является неизвестный монстр. Это интересно.

Если бы не грамотные действия лорда Лиама, город бы и пяти минут не простоял под напором монстров. Но ему было тяжело контролировать тех, кто поддерживал разделение и месть за смерть Чегал Уна. Пусть даже их аргументы весьма разумны.

— Аикальте позаботится о всех подробностях смерти Чегал Уна, а людям не останется ничего, кроме как принять последствия, удовлетворят они их или нет. Если это случится, все получат свои извинения.

Узнать подробности смерти Чегал Уна, а также услышать извинения от тех, кто не смог его уберечь. Все были на эмоциях. И это понятно, ведь люди хотели знать правду этого запутанного дела. Разве они могли похвастаться таким уровнем социальной ответственности раньше, когда были призваны в Сефирот? Однако, существовала куда более сложная проблема.

— Как так могло произойти, что нет ни одной зацепки, ни одной подсказки по поводу исчезновения Чегал Уна? Почему никто не хочет извиниться за его смерть?

Не видно ни одной подсказки для разрешения этого скандала. К тому же члены группы, так же, как и власть, не желали давать какие-либо комментарии. Эта цепочка запуталась, люди недовольны. Лорду Лиаму было тяжелее всех, ведь нужно разрешить конфликт так, чтобы никто не остался недовольным. Но стоило весам склониться в ту или иную сторону, как тут же поднимался страшный шум.

— Будь тут Аикальте, все было бы по-другому. Он бы смог удовлетворить обе стороны этого адского конфликта, и членов элитной группы, и тех, кто скорбит по Чегал Уну. Аикальте, что уже смог возродить интерес к себе по всему континенту. Он снова в Сиасе.

\*\*\*

— Тут пролегает местность, из которой берет свое начало волна монстров в Сиасе. Каждый день элитные войска патрулируют тут, но безопасность все еще не очень.

— А тут миленько, как я и думал.

— Возможно, они прибрались, услышав, что приезжает сам мистер Аикальте.

Из-за волны монстров на улицах города было пусто и тихо. Я направился в центр Сиаса в повозке на полном ходу. Мало кто решился бы на такое, но я другой, ведь я точно знал, что за монстр меня ждет.

— Лорд, я слышал о многих монстрах, обитающих здесь. Но что за слухи об этом огромной неизвестном монстре?

— Мы с ним разберемся.

— Вот это наш лорд!

Рядом со мной сидела Сильвия, притворяющаяся NPC. Чегал Ун притворился обычным жителем пустыни и остался там. Страшно представить, что будет, если все узнают, что Чегал Ун вернулся в Сиас. Поэтому я взял с собой только Сильвию, она должна была помочь мне завершить спектакль. Часы рядом с ней протекали медленно, а ее шуточки начинали действовать мне на нервы.

— Я уже вижу Игроков.

Спустя какое-то время тут и там замелькали лица Игроков, ожидавших наш приезда, как второго пришествия. Некоторые были знакомы, некоторые он видел впервые. Все эти люди ждали Аикальте не просто так. Настало время вновь ощутить этот всеобъемлющий эффект Аикальте.

«Неужели я тоже когда-то стоял с таким выражением лица?»

Все напоминало прошлое. Я тоже когда-то был в толпе тех, чей город пострадал от волны монстров. Тогда мы надеялись на высшее руководство, которое смогло бы со всем разобраться. Они обычно выходят на первый план, когда ситуация не может быть разрешена силами обычных Игроков или когда появляются новые члены союзов. Когда один из таких появился тогда в городе, меня прямо обуревало восхищение.

«Ровно до того момента, как они послали нас всех на смерть».

Конечно, с тех пор мало что поменялось в Сефироте. Он погубил даже больше Игроков с тех пор, пытаясь доказать что-то неизвестно кому. Вчера, сегодня — каждый день тут кто-то умирал. И тут голоса прервали мои размышления.

— Аикальте, спаси Сиас!

— Отомсти за Чегал Уна!

— Держись, Аикальте!

Все это казалось мне сейчас сном. Дежавю, только место поменялось. На этот раз я был тем, к кому были обращены эти мольбы. И я мог чувствовать, как это для них важно.

— Спасибо, что вы меня встречаете.

Не как в прошлом. Теперь, когда я в таком положении, я понимал, что должен сделать все, что в моих силах. Не то, чтобы я решил стать лучше с этого момента. Я не мог сказать, что был хорошим человеком, учитывая все, что я сделал. Просто я пользовался любыми возможностями, чтобы достичь своей цели.

— Я не знаю всех деталей происходящего. Что произошло между элитными войсками и Чегал Уном, что вообще происходит в Сиасе, чем мне вам помочь? Все, что мне известно, это то, что Сиас страдает от волны монстров.

И вот сейчас тоже самое. Я не старался для них, я старался для себя. Но это не означает, что я готов жертвовать людьми направо и налево, как делает это союз. Я собирался понравиться всем и сразу. Поймать двух зайцев.

— Я решу ваши проблемы.

Люди могли бы подумать, что это невозможно, но на самом деле, это не так, нужно хотя бы попытаться. Сегодня он добрался до Сиаса, а завтра начнет действовать.

— Ошибок быть не может.

— Все предусмотрено, просто приготовьтесь к финальной сцене, мой Лорд.

Финал события, взволновавшего континент, должен был настать через четыре дня. Если опоздать, не удастся удерживать лояльность толпы. А я не хотел начинать все заново.

Мы заселились в хороший отель, чтобы отдохнуть.

— Мистер Аикальте, ми…

— Разойдись! Подвинься! Откуда столько людей?

— Ответьте всего лишь еще на один вопрос!

На следующий день. Под окнами собралась огромная толпа и выйти из отеля оказалось нереальной задачей. Все ждали каких-то ответов от Аикальте.

— Я скажу только одно. Я сделаю все, что в моих силах, чтобы выполнить обещание.

Возможно, не стоило их обнадеживать. Но мне надо что-то сказать. И я просто сказал, что сделаю все, что смогу. Весьма размытая фраза, так что пусть понимают, как хотят. Сказав это, я взял своих напарников и покинул город.

В отличие от вчерашней обстановки, сегодня монстры повсюду. Все потому что никто, кроме элитного подразделения не утруждал себя охотой, не мог или не хотел.

— Парас, ты командуешь жителями на время охоты. Я же направлюсь к источнику волны монстров.

— Хорошо. Все за мной!

В обычной ситуации их сил бы не хватило, но чтобы сократить количество монстров, я решил разделить силы на две группы. Люди пустыни Фабра, которых вел Парас, были куда сильнее, чем кто-либо мог подумать, они могли посоревноваться со многими профессиональными Игроками.

— Они же NPC, разве у них достаточно сил для сражений?

— Их же привел Аикальте. Конечно они справятся.

Те, кто вначале ставили такое решение под сомнение, в конечном итоге тоже согласились с тем, что привести сюда NPC было мудрым решением, учитывая их подготовку. Все элитные солдаты присоединились к жителям Фабры, чтобы сражаться бок о бок, а их общая скорость зачистки давала Сиасу надежду.

— Я провел исследование. Когда я был на том месте, где пропал Чегал Ун, я столкнулся с монстром, похожим на того, которого описывали элитные войска.

— Это правда?

— Чистейшая. Он очень хитер, атакует людей по одиночке и почти не оставляет после себя следов. Это все, что пока удалось узнать.

Благодаря Аикальте, на исчезновение Чегал Уна наконец пролился свет. Для тех, кто не смог уберечь Чегал Уна, это был шанс минимизировать разрастающийся конфликт.

— Как вы считаете, после нападения на Чегал Уна, не опасно совершать такие походы?

— Возможно. Но я хочу докопаться до самой истины. Чего нельзя сделать в такой толпе людей. Поэтому в следующий раз я пойду в одиночку.

— Но разве это не опасно?

— Это все ради мести. Пока она не свершится, я не остановлюсь.

Даже Аикальте заявил, что новые подробности достать очень трудно. С течением времени многие люди начали более благосклонно относиться к элитному подразделению и даже извинялись перед ними пару раз. Элитные войска, в свою очередь, так же принесли короткие извинения, что не смогли уберечь Чегал Уна.

— Ну, гляди, что я говорил? Все потихоньку разрешится.

— Слава богам!

Лиам, который места себе не находил после смерти Чегал Уна, наконец-то спокойно вздохнул. Перемены, произошедшие спустя всего три дня после того, как тут появился Аикальте, — теперь никто уже так не беспокоился об исчезновении одного охотника.

— Теперь ясно, что этот огромный монстр, которого я преследую, и есть причина волны монстров в Сиасе.

Даже когда Аикальте сделал очередное громкое заявление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90. Большая волна IV**

Самой важной и влиятельной фигурой в Сиасе теперь считался Аикальте. По его словам, он прибыл в Сиас, чтобы разобраться с источником волны монстров, а также отомстить за смерть товарища. И я нашел этот источник.

— Наконец-то мы сможем избавиться от этой волны монстров!

— Теперь я могу выдохнуть. Скоро мы сможем передвигаться от одного района к другому без опаски.

Меньше чем за день по Сиасу прокатилась волна невероятной активности, ведь волна монстров, которой, казалось бы, не было конца, закончилась. Людей переполняло воодушевление, все томились в ожидании. Когда я сказал, что нашел источник, оставалось только разделаться с ним.

«Слава богам, что ситуация разрешилась проще, чем я думал».

Атмосфера вокруг налаживалась. После обнаружения источника монстров общее их количество словно уменьшилось, хотя на деле никто точных подсчетов на производил. Никто не лез напрямую к Аикальте за его мнением по этому вопросу, но его имидж вырос в разы. Он действительно был Игроком, не допустившим ошибки ни разу. Если сравнить его с другими Игроками, у него не было так много времени, чтобы проявить себя, но из-за отсутствия времени его успехи выглядели еще более внушительными.

«И я ведь не соврал. Не во всем».

Его слово не было пустым звуком. По крайней мере факт, что он обнаружил источник волны монстров, абсолютная правда. Еще из прошлой жизни я помнил примерное местонахождение. Я еще и отправил туда Сильвию, притворяющуюся резидентом моего города, чтобы она все проверила. Так что…

— На какое-то время я исчезну из Сиаса и сосредоточусь на его поиске.

— А это ничего, что Вы отправитесь один? Многие Игроки волнуются из-за случившегося.

— Я благодарю всех за беспокойство, но монстр не появится, если я пойду не один. Не стоит волноваться слишком сильно.

Прошло четыре дня. Никто так и не смог отговорить Аикальте от одиночного похода за местью. Все действительно волновались за его жизнь, но услышав его последние слова, волнение поубавилось. У всех было чувство, что в силы Аикальте можно верить больше, чем в Чегал Уна.

«Проблем не будет».

Теперь настало время Аикальте проявить себя. Прошло полдня с того момента, как Аикальте отправился на поиски монстра. И когда день подошел к концу, а солнце опустилось за горизонт…

— Волна монстров… закончилась?

— Да! Действительно! Конец!

Все изменилось. Из-за того, что волна монстров нарастала, Игрокам приходилось продолжать охоту до позднего вечера. Но теперь все было иначе. Монстры, выбирающиеся из подземелий погибали раньше, чем могли добраться до Игроков.

— И правда!

— Наш лорд снова превзошел себя!

Все, кто до этого ходили с ним на зачистку, были убеждены в его роли в этом великом событии, а элитные войска абсолютно уверены, что конец волны — заслуга Аикальте. Новость быстро прокатилась по всему городу.

— Что? Серьезно?

Все были поражены случившимся, в восторге от проделанной работы и не могли поверить в свое счастье. Теперь исчезли любые крупицы недоверия по отношению к Аикальте.

— Это потрясающе! Такого еще никогда не случалось!

— Поздравляем, господин Лиам!

— Этого бы не случилось, не будь тут Вас, Аикальте! Благодарю! Давайте же закатим празднование в Вашу честь!

Это наилучший исход для каждого. И неважно, что там на самом деле произошло.

— Поздравляю с удачной охотой!

— Ты же наблюдала.

— Я знаю, ты запретил идти за тобой. Но я решила все же пойти, на всякий случай, если бы что-то пошло не так.

— Не стоило рисковать. Не хочу, чтобы ты подвергала себя опасности. Но, в любом случае, я рад, что мы достигли успеха.

Повсюду разлетались слухи о произошедшем. Они в основном исходили от Игроков, которым довелось сражаться с Аикальте бок о бок. Для них он был настоящим героем из книжки: человек, носящий меч и устраивающий поход в отместку за своего друга и для спасения города. И не важно, каким образом этот монстр стал центром волны, не важно, почему кристалл связи разбился в тот же момент, когда волна монстров окончилась. Слухи кочевали из уст в уста.

— На самом деле, такому как Аикальте не слишком трудно было бы стать Легендарным Игроком.

— Ну да, не удивлюсь, если завтра он перейдет на третий уровень.

В этот момент Аикальте занял полноправное место среди самых лучших Игроков в истории.

\*\*\*

Прошло время после всех пиров.

— Фух, я устал…

Я просто лег на кровать и закрыл глаза. Лорд Лиам предоставил мне место, где я и все, кто прибыл со мной, могли переночевать. Это был отель, где все сделано так, чтобы гость мог отдохнуть с полным комфортом.

— Ты же понимаешь, насколько мне было тяжело?

— Да, спасибо за такого хорошего монстра, мне было не тяжело с ним справиться. Да, ты постаралась.

Сильвия везде была со мной. Та, благодаря кому и прошла вся операция, изо всех сил пыталась скрыть свою усталость и составить мне приятную компанию. Кажется, она еще не могла поверить в то, что все кончено.

— Сделать монстра, устроить с ним связь, найти монстра-источник волны монстров и скормить его нашему монстру… Если кто-нибудь об этом узнает, у него голова кругом пойдет от таких сложных схем и интриг.

Ситуация была непростая и нужно было действовать вдумчиво. А мы единственные, кто знал, что происходит на самом деле. Но Сильвия была идеальной для этого дела. Начиная от похищения Чегал Уна, заканчивая остановкой волны монстров. Все сложилось идеально, и мы добились успеха.

— Итак, что ты собираешься делать дальше? Мне нужно понимать, чтобы вовремя уйти.

— Не стоит. Тебе не нужно никуда убегать.

Мне тяжело дались эти слова. Мне не хотелось воспринимать реплику Сильвии всерьез. Теперь, когда мы продвинулись так далеко, мне не хотелось ее отпускать.

— Так куда ты теперь направишься?

— Для начала, вернусь в свои земли.

— Это печально, я думала, ты задержишься тут подольше.

— В этом нет смысла. Теперь нужно просто ждать, когда Союз призовет меня.

Теперь мне ничего не оставалось, кроме как ждать приказов Союза. И речь не только о тех главах, которых мы уже встречали. Мне нужно дождаться крупную рыбу, тех, кто действительно правит этим балом. Если у них появятся свободные места, как это было в прошлом, они наверняка захотят кого-то нанять. И в этой жизни, они в первую очередь придут ко мне, к Аикальте.

— Вторая задача — нужно готовиться к войне.

Если первое произойдет, всему континенту стоит быть готовым к войне. Скоро разразится очередная вспышка вечного конфликта коалиций. И все, что я пытаюсь сейчас сделать, это заставить этот конфликт разразиться еще раньше и еще масштабнее. Эта война не должна быть организована самими коалициями, не должна служить их целям.

— Что ж, ясно.

Из этого понятно, что скоро мое расписание будет как обычно загруженным. И единственное, чего мне хотелось прямо сейчас, это как следует отдохнуть. Поэтому на этом беседа с Сильвией была окончена, и я прикрыл уставшие глаза. Чтобы на следующий день…

— Моя месть свершилась, город спасен. Я возвращаюсь назад в свои земли.

— Мы Вам очень благодарны. Пожалуйста, возвращайтесь в Сиас снова!

— Аикальте, божественный спаситель!

Я проснулся спустя несколько часов, чтобы вновь окунуться в эту суету. Все вокруг были энергичными и очень надоедливыми. Меня провожал Лиам и еще несколько Игроков, когда я отбывал из Сиаса. Все они чувствовали непреодолимую грусть из-за моего отъезда. Даже по нашему короткому прощанию я мог понять, насколько моя личность выросла в их глазах.

— Наш лорд вернулся!

— И Парас тоже вернулся!

— Хэй! Эй! Ты что делаешь? Там же наши вернулись!

Под такие крики я вновь вернулся в пустыню Фабра. Нашему возвращению были рады абсолютно все, и Игроки, и жители моего города, многие чуть ли не визжали от восторга. Все они казались очень искренними, это заставляло чувствовать какое-то тепло.

— Брат… нет, лорд. Почему ты вернулся так рано? Я еще не успел разобраться с офисом.

— Что, было нечем заняться?

— О, не смей так шутить. После того, как волна монстров закончилась, я думал, что вздохну свободно, но тут столько работы! Ох! Хорошо, что ты вернулся.

Кажется, никто не ждал меня так сильно, как Мусон. Темные круги под глазами выдавали дикую усталость и недосып из-за свалившейся на него работы после нашего отъезда. Кара, которую оставили ему в помощь, тоже выглядела разбито.

— Еще столько всего нужно сделать…

— Ты хорошо постарался. Передохни.

Большая волна спровоцировала намного больше работы, чем предполагалось. И было видно, что Мусон честно старался со всем этим разобраться, хотя опыта у него в такой работе не было никакого. Он уже очень устал, так что остальной работой займемся мы с Парасом. Я посмотрел на гору бумаг, ожидающих меня на столе. Ох, до того, как мне прилетит приглашение о найме, скучать мне не придется…

— Сильвия, помоги мне разобраться с Мусоном и этой стопкой. Парас, займись теми стопками в углу.

— Хорошо.

В тот день в замке пустыни Фабра работа кипела как никогда. После Сиаса нужно было позаботиться о своих владениях: подремонтировать пробитую монстрами стену, утешить тех, чьи родные были ранены или погибли. Хотя территория небольшая, работы навалом, ведь я старался не упускать ни одной детали. Вот почему только те лорды, которые ничего не делают, выглядят так хорошо. После образования Великого Союза, лордами становились просто так, потому что захотели, а не потому что у них было для этого достаточно навыков и сил.

«По крайней мере такого не случится на моей территории. Никогда».

Это одна из причин, почему люди были недовольны Великим Союзом. И чтобы избежать такого, мне нужно приложить много усилий. И мы сможем преуспеть с помощью Сильвии, у которой есть опыт управления гильдиями.

[Совсем скоро я заберу тебя.]

«Ну наконец-то пришло».

Письмо. Очень красивое, с налетом богатого прошлого. Смысл письма был прост: Большой Союз хотел меня нанять.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91. Счастливая семерка I**

[Любящий повоевать защитник скучает.]

[Жестокий защитник зевает от скуки.]

[Любящий повеселиться защитник жалуется на головокружение.]

Сплошная тоска — вот как можно кратко описать мои последние дни. На самом деле, за это время я переделал кучу рутинной работы. Не мудрено, что защитники, наблюдавшие за мной все это время, испытывали смертельную скуку.

— Брат, если когда-нибудь ты завоюешь еще территорию, не отдавай ее мне, пожалуйста. Я тебя умоляю.

— Мусон, прекрати ныть и лучше помоги мне.

— Парас, за что ты так со мной…

Мне не хватало рабочих рук, поэтому пришлось привлечь к работе Мусона. Ему это явно не нравилось, но выбора у него не было. Приходилось наверстывать все, что упустил пока был в отъезде. Так как пустыня Фабра никого особо не интересовала, работы тут было меньше, чем где-либо. Но она была.

— Конец уже близок.

Я осмотрел кабинет. Как и сказала Кара, тут была куча бумажной работы. И теперь она наконец-то подходила к концу. Если продолжим в том же духе, сможем закончить уже через пару часов.

— Да, это точно. Нужно еще немного постараться и потом отдохнуть. Брат, что это тут такое? O…

— А, пришел!

Когда я уже вознамерился покончить с работой к концу дня, дверь в Овальный кабинет с шумом распахнулась. Стоящий в проеме мужчина выглядел запыхавшимся, он явно спешил. Я нанял его для охраны своего поместья.

— Пришел-пришел! Это же тот помощник, о котором ты говорил, брат? Он должен тут со всем разобраться?

— Нет, это Нейт, представитель союза Адама. Он останется у нас в комнате для гостей. Нейт, тут оказалось больше работы, чем я ожидал. Встретимся позже.

Как и сказал Мусон, вскоре в пустыню Фабра прибудут и другие помощники, но еще слишком рано. К тому же, письмо от коалиции пришло буквально пару дней назад. В нем говорилось, что нам стоит ждать гостей.

— Идите, лорд.

— Вы тут закончите без меня, хорошо?

Я не мог проигнорировать или избежать этой встречи, так как я лорд и получил предупреждение заранее. Даже учитывая, что пришлось оставить кучу незаконченной бумажной работы. Я вышел из кабинета, слушая ворчание Сильвии и Мусона, им явно был не по душе такой расклад дел, но у меня не было времени думать об этом.

— Пройдемте сюда.

Это был мой первый контакт с последователем союза, о котором я только слышал в прошлой жизни. Я не мог не испытывать волнение, ведь раньше я жил, как змеиный хвост, а теперь сама голова дракона повернулась ко мне. По пути из Овального кабинета к приемной я смог унять эту дрожь, осталось совсем легкое напряжение.

— Тут мы сможем переговорить с глазу на глаз.

С этой фразой мы вошли в приемную. В комнате нас было только двое, я и сила союза Адама — Нейт. Он выглядел как-то иначе, не был похож на типичного представителя боевого союза.

— Мистер Аикальте! Очень рад Вас видеть! Действительно приятно с Вами познакомиться. Прошу прощения, что так долго, было несколько препятствий по пути.

— Я тоже Вам несказанно рад. И что Вы, Вы совсем не опоздали!

— Да? Ну что ж, я рад.

Обычный рабочий разговор. Его речь звучала очень уверенно. Несмотря на то, что Аикальте давно стал легендарной личностью, его это, кажется, совершенно не волновало. Это доказывало его уверенность в самом себе.

— От Лиама и Барта мне известно, что Вы не сторонник долгих вступлений, поэтому я перейду сразу к делу, если Вы не против.

— Отлично. Продолжайте.

— Не знаю, в курсе ли Вы, но существует организация, Великий Союз, объединяющая все коалиции и союзы, у нее есть связь со всеми главами организаций.

Дальше он рассказал об истории создания Союза и о преимуществах вступления в него. Я решил сделать вид, что все это слышу впервые и искренне удивлен его предложению.

— Мы в шутку называем это «Великим кружком». Особого смысла сюда не вложено, но это внутренний самый приближенный круг.

— Звучит интересно.

— Да, а главное, что туда могут входить только самые значимые люди.

Это пробудило во мне воспоминания из прошлой жизни. Снова. Как я пытался выживать изо дня в день. Время, когда чтобы выжить, приходилось кланяться в ножки Союзу, когда каждый день пропадали мои знакомые и напарники. И Нейт, который убивал всех их с улыбкой. Не знаю, чему я точно тогда научился, но скрывать свои чувства и мысли теперь умел прекрасно.

— И мы бы хотели пригласить Мистера Аикальте в этот круг.

— Меня?

— Ну конечно. На наш взгляд, у Вас достаточно территорий, навыков и общественного признания. Разве не так?

Все так. Мне хотелось стереть с лица Нейта эту омерзительную улыбку. Но было бы глупо с моей стороны руководствоваться сейчас эмоциями. Не важно, что он совершил, работа есть работа. Сейчас он предлагал мне то, к чему я долго шел. Месть свершится чуть позже, еще достаточно времени.

— Присоединяйтесь к нам для похода в подземелья SS-класса, разделим это удовольствие вместе. Нам нужен мистер Аикальте с его талантом.

— Я подумаю над вашим предложением.

— Надеюсь на положительный ответ. Я не смогу ждать слишком долго, так что буду тут неподалеку, поэтому сообщите, когда решитесь.

Я не стал соглашаться сразу. В конце концов, это не в стиле Аикальте бросаться на какое-то предложение, хорошенько его не обдумав. Только выйдя из кабинета, я смог вздохнуть свободно. Встреча с настоящим гигантом.

«Начинается реальная игра со смертью».

Я уже выкладывался на полную, но теперь придется работать еще больше. Отныне расклад игры не на моей стороне. Они задают ее условия, трудно прочесть их стратегию. Стоит ошибиться, и весь план полетит в мусорный ящик. Такая ошибка все равно что смерть, третьего шанса мне точно никто не даст.

[Рациональный защитник ждет Вашего решения.]

[Скользкий святоша-защитник впервые за долгое время обратил на Вас свое внимание.]

[Защитник, у которого нет денег, предлагает свою посильную помощь.]

Защитники предлагали свою помощь только в случаях, когда назревало что-то интересное. Но они могли разом отвернуться, стоит накосячить хотя бы раз. В конце концов, выводы всегда одни и те же.

— Я ухожу в Круг через два дня. За это время нужно все доделать. Позаботьтесь о газетах после моего ухода, нужно рассказать им, что происходит.

— Я думал, ты сразу уйдешь, брат.

— Для начала нужно позаботиться о здешних делах. К тому же, так я не потеряю лица перед своими людьми.

— Наш лорд великий и всегда заботится о своих людях! Спасибо!

Нужно было сделать все возможное в сложившейся ситуации. Теперь, когда решение принято, нужно позаботиться о всех аспектах как следует. Дальше следовали два дня мучительной агонии. Я не выходил из Овального кабинета, стараясь доделать все, чтобы по возвращении не пришлось разбираться с очередной горой дел. Вступая в Круг, никогда не знаешь, сколько времени это займет.

— Я готов присоединиться к Кругу.

— Браво! Отлично! Уверяю, Вы не пожалеете, что решили присоединиться к нам.

Закончив наконец свои дела, я отправился в место, где остановился Нейт, чтобы лично ему все сказать. Все было ясно с самого начала, нет ни единой причины отказываться от такого предложения. Но теперь интересно, что меня ждет дальше.

— Позвольте мне показать Вам кое-что прямо сейчас.

Наверное, они хотят, чтобы я представлял союз Адама в этом Круге и таким образом повысил влияние союза в организации. Понятно, что я сделаю все, что они попросят, даже если это потребует большой затраты ресурсов. Им ведь давить не придется, формально, я действительно в их власти.

— Это мой напарник. Подойдите, не бойтесь.

— Виверн?

— Древний виверн, да. Ему еще есть куда расти, в конечном итоге есть шанс, что он превратится в дракона.

Передо мной появился настоящий монстр. Предмет, доставшийся Нейту, когда он получил Эпический класс. Стоило ему позвонить в колокольчик, как перед ним появился океанический виверн. В прошлом эти драконы убили огромное количество народу. Теперь понятно, откуда у Нейта такое влияние в Круге. Но стоит мне выпустить Феникса, как этот монстр станет бессмысленным. Отличный я когда-то сделал выбор.

«Будь я обычным охотником S-ранга, сделал бы такой же выбор».

Но моим преимуществом было то, что я понимал Феникса, а он меня. Виверн же тупо смотрел на своего хозяина и выполнял что угодно, что тот ему прикажет.

— Огромный он у Вас.

— Может стать еще больше, стоит только пожелать.

Я не собирался двигаться в том направлении, которое он задаст, это окажет позитивный эффект только на союз Адама. Но мне нужно добиться обоюдно-выгодного развития событий.

— Прямо перед нами находится Юрасис, он и есть наша финальная цель. На пути к нему мы зачищаем подземелья SS-класса.

Оседлав огромных океанических виверн, мы направились туда, куда указывал круг, ؘ на самый край континента. Скалы тут были так высоки, что Юрасиса почти не видно. За ними вообще ничего не было видно. По крайней мере, так казалось на первый взгляд.

«Кажется, у них тут свое поселение. Стоит захватить тут власть, и можно будет контролировать Союз».

Место было сокрыто в лесу от посторонних глаз. Если не знать, куда идти, то получится лишь побродить по кругу и бросить попытки его найти. Да и проникнуть сюда просто так не выйдет — территория контролируется войсками Союза. Вот где они прятались от всего мира, вот где штаб контроля всей информации.

— Ох, уже целый день прошел. Нам повезло.

— Что-то случилось?

— Увидите. Это интересно.

Итак, даже с информацией от такого человека, как Нейт, я все равно не до конца понимал, что из себя будет представлять Круг. Какое оно место, куда попадают только самые привилегированные? Люди, которые презирают всех, кого не ставят на свой уровень.

— Мы прибыли. Идемте, спустимся, посмотрим, что там.

С этого момента я старался запомнить каждую мельчайшую деталь, которую видел. Первое, что бросилось в глаза, — «счастливое место», как называл его Нейт. Виверны мягко приземлились посреди леса, и передо мной предстало поселение. Совершенно необычная местность, которая не видна с других позиций.

— Выглядит, как аукционный зал.

— Очень близко, но все же кое-что совершенно иное.

Повсюду высились здания, вместе похожие на огромный город. Даже страшно представить, сколько людей тут могло бы жить. Но самым ярким местом было то, куда он меня привел.

— Это скорее казино, чем аукционный зал.

На здании висела яркая табличка с названием «Счастливая семерка». Рядом расположенные здания выглядели также ярко, как и это казино.

— Сегодня в «Счастливой семерке» мероприятие, крупнейшее в этом месяце. Вам должно понравиться.

— Да, интересно…

— Станет еще интереснее, стоит туда войти. Не переживайте, тут все анонимно, так что всем плевать, кто и что тут творит.

Казалось, что он даже воодушевленнее меня. В любом случае, по его словам, сегодня весь Круг будет в «Счастливой семерке», так что ничего с этим поделать я не мог. Почему бы и не зайти разок.

— Зайдем?

— Конечно!

Что же, разве я смогу проигратьс моими бесконечными очками? Может быть сейчас самое время получить хоть какое-то удовольствие от их количества? Я последовал прямо за Нейтом. Может быть меня ждет роскошная церемония? Настал момент самому богатому человеку проявить себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92. Счастливая семерка II**

Казино выглядело шикарно. Я зашел внутрь вслед за Нейтом и спокойно оглянулся вокруг — нереальный взрыв роскоши.

«B прошлой жизни мне ни разу не доводилось бывать в такиx богатых заведениях».

Это не шло ни в какое сравнение даже с аукционным домом на первом уровне. Да, он с каждым разом становился все богаче, по мере увеличения Игроков и посетителей, но все же существовала фундаментальная разница между ними.

— Отдаю Вас в руки работников, они Вам со всем помогут. Если решите войти в общую комнату, найдите человека в маске журавля, именно в ней я сегодня буду ходить.

— Подождите, то есть тут есть какая-то отдельная приватная комната?

— Многие посетители предпочитают играть вдали от посторонних глаз, поэтому каждому Игроку выделяются личную комнату. Сегодня вроде удачный день, комнат-одиночек должно хватить на всех.

В аукционном доме не было приватных комнат, только VIP-места в общей комнате. A вот в Счастливой Семерке не скупились на приватные комнаты для посетителей. Здание было намного крупнее, чем обычные жилые.

— Я пойду. Друзья, позаботьтесь о Мистере Аикальте.

— Добро пожаловать в Счастливую Семерку! Вы наш новый клиент, и мы Вам очень благодарны. Я могу чем-нибудь помочь и показать тут все?

— Да, пожалуйста.

— Замечательно! Для начала, я проведу Вас в Вашу личную комнату. Пожалуйста, наденьте специально подготовленную для Вас маску.

К сервису тут тоже был иной подход по сравнению с аукционным домом, как только появляется новый гость, за ним закрепляется помощник. Я надел маску лисицы, которую мне принес работник, и оглянулся еще раз по сторонам. Трудно поверить, что такая махина способна так четко работать, за этим должны стоять очень влиятельные люди.

— Заказанное мороженое.

— Да, сэр. В номер?

— Вы извините, я отойду на минутку? Нужно с кое-чем разобраться.

Повсюду сновали работники казино, у всех маленькие приборчики, похожие на магическое радио. Видимо, благодаря этим устройствам они получали заказы от посетителей. Как и везде в Сефироте, сервис был ненавязчивым. Так вот, значит, как развлекается круг.

— Сюда?

— Да, сэр. Если у Вас появятся какие-либо вопросы и пожелания, вызовите меня. Дверь, расположенная между игровыми автоматами, открывает проход в общую комнату.

— Понял, спасибо большое.

Проводив помощника, я расхохотался. А я уж думал, что познал настоящую роскошь в аукционном доме, но тут, в месте особого сбора круга, все оказалось намного интереснее.

«Тут и кости, и однорукие бандиты, и камень-ножницы-бумага, и куча других видов азартных игр».

И все это находилось в твоей абсолютно приватной комнате. Я думал, что повидал многое в этой жизни, но количество азартных игр и качество сервиса в этом казино приводило меня в полный восторг. Даже в провинции Канвон такого количества не найти. Я поближе взглянул на автоматы.

«Но тут очень мало аппаратов, на которых можно сделать реальные очки».

И что же люди здесь находят? Ни за что не поверю, что представители круга приезжают сюда просто поиграть и пощекотать нервишки. Должна быть особая причина.

Счастливая семерка — особое событие! Испытайте судьбу и получите особую награду!

[1 место — ???]

[А, 2 место — распечатывание печати, которая была закрыта 999 999 999 лет [1]]

[В, 2 место — книга, написанная мудрецом [1]]

[С, 2 место — меч охотника SSS-ранга [0]]

[D, 2 место — награда, способная удивить даже Короля Фей! Руководство по использованию компрессионных элементов.]

[Е, 2 место — …]

[…]

Это все награды, которые невозможно получить где-либо за пределами личных комнат. Все они распределены по алфавиту. Такое не так уж часто встречается. Если предмета или награды уже нет, то рядом с ней стоит [0]. Предмет, получаемый за четвертое место можно дважды обменять на дополнительную попытку или ход. Менять или нет, решаешь сам, а в случае отказа теряешь баллы.

— Вот в чем суть.

Причину такого расклада искать долго не пришлось. К каждому автомату прикреплен свой список предметов. Предметы с необычными характеристиками висели повсюду, словно на продажу. Чтобы не отставать от остальных членов коалиции, можно было инвестировать очки в эти предметы. Пока что все, как и ожидалось.

«Почему люди так много времени тратят на игры?»

[100 место — невероятно мягкая подушка [103]]

[500 место — устранитель усталости, отдых [∞]]

[1682 место — круглые камушки [∞]]

Были и совершенно неожиданные вещи, например, огромная машина для доставки. Только взглянув на длинный список всех предметов, я начал понимать, в чем тут дело, тут была загадка, далекая от простых азартных игр. Целая тонна предметов, которые можно окрестить бесполезным мусором. Понадобится уйма времени, чтобы найти среди этого ширпотреба нечто достойное.

— Выбор нужно сделать с первого раза.

Для того, чтобы проверить, насколько тут тяжело выиграть, я выбрал самый безобидный на первый взгляд автомат. Интерфейс напоминал обычную игру на телефон, стоило мне нажать на кнопку, как автоматически выскочило сообщение: «500 очков! Поздравляем с победой! 1440 место, Вы выиграли лоскутную игрушку!»

Естественно, мне выпал самый низкий уровень и награда из возможных. Машина выплюнула мне игрушку, напоминающую какую-то смесь из популярных детских героев в реальном мире. Улыбнувшись, я отложил сувенир в сторону и крутанул ручку еще раз. Автомат запросил маленькую для меня ставку. Обычный Игрок не смог бы себе такую позволить.

«1201 место — бутылка святой воды!»

«908 место — коробка вкусного печенья!»

«402 место — Вы выиграли неплохой меч!»

Один за другим из автомата выпрыгивали безделушки. Сколько бы я ни играл, результат не особо улучшался. Вероятность выиграть была ничтожно мала, но это логично, учитывая, как мало очков я ставил. Пока что ни одного полезного предмета мне не попалось.

«У меня не так много времени…»

Я поднял голову и взглянул на часы, висящие на стене. Не обычные, а электронные.

[До окончания сеанса в личной комнате осталось 0632.]

[После этого Вам будет доступна только общая игровая комната.]

Согласно часам, мне осталось играть шесть часов, но я слышал, что личную комнату закрепляют за тобой на три дня. Я вошел в казино под конец особого мероприятия. Даже если сейчас усиленно начать играть, кто знает, получится ли выиграть необходимые мне предметы. В одни руки они не дают много, а тело у меня только одно. Понятно, что за следующие шесть часов не удастся все это получить. Внезапно раздался звонок.

— Добрый день! Это член рабочей команды, Люк. Сообщите, если Вам что-нибудь нужно.

— Я могу в оставшееся время сделать свою приватную комнату групповой?

— Что простите?

— Я оплачу все попытки в автоматах, если в этом есть необходимость, и оплачу Вашу работу. Просто скажите, это возможно?

Одному с этими машинами не справиться, но что, если поместить сюда еще людей? Не целую кучу, а хотя бы одного напарника. Такой простой способ. Было бы глупо использовать всю роскошь одиночной комнаты лишь одному человеку.

— Прошу прощения, но если Вы собираетесь нанять нас лично, придется платить по двести тысяч очков в час каждому. Вас это устроит?

— Любой работник столько стоит?

— Да, все работники в Счастливой Семерке получают одинаково.

Стоит ли мне столько сил на них тратить? А вдруг другие работники отвергнут предложение?

— Тогда, я хочу нанять тебя и всех остальных на сегодняшний вечер.

— Простите, что? Что Вы сказали? Нанять всех?

— Да, и как можно скорее.

— Хорошо, я понял.

Судьба распорядилась так, что невозможное стало возможным. Решение нанять всех, а не избранных помогло. Умно.

— Войдите.

— Здравствуйте, это Люк. Мы с Вами говорили минутой ранее. За дверями двадцать человек, считая меня. Скольких Вы хотели бы нанять?

— Я же сказал, я найму вас всех.

— О боже. Даже со скидкой выходит двадцать миллионов.

Стоило упомянуть деньги, как куча наемных работников буквально ворвались в приватную комнату. Во главе Люк, который на сегодня был за главного. По итогу они бы получили двадцать миллионов.

— Каждый из вас встает к одному из автоматов и делает ставки до победного. Не меняйте автомат до окончания времени. Наша цель — первое место.

— А что насчет второго и третьего места?

— Если у вас закончатся баллы, сообщите мне. Ни в коем случае не делитесь ими между собой и не покидайте машину.

В один момент глаза работников засверкали. Те, кто оправились от шока чуть быстрее, уже стояли около автоматов и дергали ручку одноруких бандитов. Из автоматов посыпались различные предметы.

«Получено 500 очков! Поздравляем!»

С течением времени это сообщение мелькало постоянно. Очки уходили ливнем.

— Девайс А, предмет за третье место получен!

— Девайс Е, предмет за шестое место получен!

— Девайс С, предмет за пятое место получен!

Невозможно игнорировать количество сыплющихся на нас предметов. Повсюду валялись призы самых разных размеров и форм, собираясь горками по одному-два предмета.

— Использовано пятьсот очков! Вы получили второе место и книгу великого мага!

«Такой результат всего лишь за сорок минут. Это ли не удача?»

Предмет за второе место, на который я рассчитывал с самого начала, наконец доступен. Я не надеялся подобраться к первому месту так скоро. Первой появилась книга великого мага. Перед тем как убрать ее в пространство расширения, я как следует ее рассмотрел.

— Вы выиграли второе место!

— Поздравляю!

— Вы выиграли третье место!

Еще одно призовое место досталось мне благодаря нанятым работникам. Предметы, получаемые на высоких местах, все сыпались дальше. Невероятное количество для всего лишь шести часов игры. Я забрал себе где-то половину предметов второго и третьего класса и, конечно же, потратил кучу очков. Число уже превысило десять миллионов очков. Вероятность получить интересные предметы возрастала. Только за второе место я получил три предмета, больше брать нельзя. За третье место взял четыре, больше тоже брать нельзя. За седьмое место получилось взять только семь предметов.

Скрытые эффекты Счастливой Семерки были активированы. Теперь вероятность получить предмет за первое место была куда выше. Благодаря полученным уже предметам удалось запустить дополнительные баффы.

Предметы уходили один за другим, повышая шансы. И хотя времени оставалось совсем немного, я продолжал верить, что у меня получится.

— Осталось три минуты!

Время пользования личной комнатой подходило к концу. Я продолжал крутить ручки, преследуя призрачную надежду. 1400 место, 502 место, 53 место, 83 место… Числа мелькали перед глазами.

«Вы выиграли 1 место!»

«Поздравляем!»

«Вы выиграли 1 место в Счастливой Семерке!»

[Защитник, чующий удачу, Вас отметил.]

И это когда уже осталось 00:00:00. Чудо случилось.

«Предмет за первое место — статуя Богини.»

Это стоило того, чтобы сделать столько ставок. Лучшего исхода и придумать невозможно, я вас уверяю. Впервые кто-то в Счастливой Семерке выиграл приз за первое место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93. Счастливая семерка III**

— Чтo за ерунда?

Люк, давний член Союза Райт, со злостью ударил по игровому автомату. Случилось то, чего он никак не ожидал.

[1 место — ??? [0]]

— Кто-то другой посмел его забрать?

B самый последний момент, когда до конца акции не оставалось и секунды, список предметов, которые можно было выиграть, теперь показывал, что предмета первого места больше нет в наличии. Такого ни разу не случалось.

«Ни одна коалиция не инвестировала больше очков, чем наша».

Он никак не мог прийти в себя, растерянно смотря на список выигрышныx предметов. За второе место тоже не было. Точнее забрали все шесть предметов. Получается, в этот раз продуктов забрали в два раза больше, чем в прошлую акцию.

«Кто смог это сделать?»

Даже если все участники его союза сели играть, они не могли так быстро забрать все призы. На самом деле, тут все друг друга знают, в округе, где меньше ста человек, тяжело что-то утаить. Но числа явно показывали, что в круге был кто-то, кто до сегодняшнего момента скрывал свои таланты.

— Нужно обсудить это с союзниками круга.

Такого обычно не происходило. Все, наверное, уже в курсе проблемы, всем придется как-то отреагировать. С такими мыслями Люк направился в общую комнату.

— Черт, я почти добрался до приза.

— Как кто-то мог скрывать свои навыки так долго?

— Это шутка? Кто мог потратить столько баллов на игру?

— Понятия не имею. Но этот кто-то весьма силен.

Большинство Игроков в общей комнате тоже были в шоке. Ситуация очень подозрительна, неожиданный исход заставил всех поволноваться. Теперь никто не мог доверять друг другу, атмосфера в общей комнате накалялась.

\*\*\*

«Статуя богини».

Перед тем как войти в групповую комнату, я еще раз посмотрел на предмет за первое место, выпавший из автомата, — искусно выполненная статуя богини. Такую невозможно забыть. Именно этот предмет я видел в прошлой жизни, и благодаря ему у меня появился шанс начать все сначала. Она творила настоящие чудеса, позволяя мертвому вернуться к жизни.

[В момент смерти она дает второй шанс на жизнь.]

В описании к предмету была всего одна строчка, но ее вполне достаточно, чтобы осознать ценность награды. Я закрыл глаза и мысленно вернулся к воспоминаниям из прошлой жизни. Образ лидера союза Райт, обезглавленного в ходе жестокого сражения, предстал перед глазами, но стоило рядом появиться статуе Богини, как он вновь ожил.

«Это особенности предмета SSS-ранга, возможность воскрешать».

Это действительно один из немногих предметов ранга SSS, обладавший невероятными свойствами. Если использовать его с умом, возможности безграничны. Хотя я все же всеми силами старался не допустить того, чтобы вновь лишиться жизни, но все зависит от обстоятельств, кто знает, может я пожертвую жизнью намеренно. Отличное средство для подстраховки. Но помимо невероятных свойств, статуя была неплохим предметом для торга. Кто откажется от возможности обладать такой вещицей. Огромное количество людей отдали бы все, возникни возможность ее получить.

Я вспомнил о необходимости вернуться в общую комнату. Теперь, когда конкурсная игра окончена, все будут там. Пора расставить все точки над и.

— Хм?

— Кажется, кого-то не хватает.

— Плевать. Давайте играть дальше.

Я поднялся со своего места и вошел в общую комнату. Расстановка мебели и общий вид такой же, каким я запомнил его, увидев впервые, разница лишь в количестве людей — их стало больше. Видимо все, кто ранее скрывался в личных комнатах, теперь вышли на свет.

«Нейт тоже тут».

Разумеется, на всех были маски, поэтому идентифицировать присутствующих оказалось невозможным. Единственный, кто мне знаком, был человек, приведший меня сюда. Я узнал его только по маске, других опознавательных признаков не было, даже голос другой, а телосложение скрыто под длинной мантией, ко всему прочему еще и обувь на платформе. Да уж, полная анонимность, ни шанса кого-то опознать.

«Даже если кто-то поднимет шум, я не смогу понять, кем он являлся».

Мне это лишь на руку. Я уже приобрел некоторые предметы, играя в одиночку, но мне хотелось заполучить еще несколько, не теряя ни единого шанса. Я медленно подошел к пустому столу.

[До окончания работы групповой комнаты осталось 0734]

Времени еще предостаточно, чтобы все успели уйти отсюда с набитыми карманами. Стоя у края стола, я обратился к дилеру с просьбой дать мне карту.

— Пожалуйста, сэр.

— Благодарю.

Дилером был старый дворф, выглядел он надежно, хорошее первое впечатление.

«A я-то все думал, когда мне пригодятся такие знания, и вот, кажется, момент настал».

Мои наблюдения подсказывали, что дилер никак не жульничал, выдавая мне карту. Пока меня никто не пытался обмануть. Наконец-то все маленькие уловки, которым я научился у Игроков в прошлой жизни, пригодились мне в этой. Кто бы мог подумать, что это пригодится мне, человеку, никогда не планировавшему играть?

— Минутку, сэр. Это все?

— Ожидание утомляет.

Ну все, осталась только одна деталь, чтобы завершить спектакль. Намеренно громко покашляв, чтобы привлечь все внимание к себе, я демонстративно поставил статую Богини на стол. Приз за первое место в клубе «Счастливая семерка».

— О боже, кажется, этот парень действительно пришел сюда просто поиграть.

— В любом случае, не стоит так на него таращиться.

— Подожди-ка, что это у него на столе?

— Статуя?

— Постой, может стоит понаблюдать за развитием событий.

Приманка сработала. Статуя Богини отлично справилась с привлечением всеобщего внимания, все Игроки смотрели в мою сторону.

«Неплохо вышло».

Потому что всем интересно узнать, что это за статуя. Стоило им увидеть всплывшее объяснение, как интерес возрос еще больше. Воскрешение. Теперь все Игроки добровольно попались в мои сети.

— Добрый день, как поживаете? Очень приятно с Вами познакомиться. Я могу узнать, зачем Вы поставили ту статую на стол?

Комната моментально погрузилась в полную тишину. Но как я и подозревал, шок длился недолго. Новенький Игрок с обезьяньей маской присел рядом со мной и задал вполне миролюбивый вопрос.

— Чтобы сделать ставку.

— Если я правильно Вас понял, Вы хотите поставить на кон эту статую Богини? Как Вы собираетесь это сделать?

— Очень просто. Например, в покере. Сначала, вы ставите свои баллы, но, когда они иссякают, Вы вполне можете использовать личные вещи в качестве ставки.

— Интересно. Но ведь тогда Вам придется сначала проиграть все свои баллы.

— Верно. Придется подождать, пока я совершенно обанкрочусь.

Все смотрели на меня, затаив дыхание. Я не стал отвечать витиевато, а кратко и по делу. Беседа на этом и завершилась. Игрок в маске ткнул в меня пальцем.

— Хорошо. Но разве не лучше в таком случае нам уйти играть в более уединенное место?

— Согласен.

— Благодарю за понимание.

Он жестом указал на другую комнату для игры. Она была намного меньше общей. Посмотрим, насколько хватит его сознательности. Не предложи он сам игру, это сделал бы я. Но мне нужно больше людей.

— Минутку, то есть мы будем играть вдвоем?

— Да, а в чем проблема?

— Разве не будет веселее, если нас будет чуть больше? Вы играли в покер компанией, например, в четыре человека? А в шесть?

К счастью, предлагать не пришлось, он сделал все сам. Их всех захватывал дух азарта. На входе в комнату к нам присоединился Игрок в маске пса. Его одежда была похожа на кукольную и служила отличным прикрытием, чтобы никто не понял, какого он на самом деле.

— Мы позволим Вам играть, но у меня есть условия.

— Какие?

— Вам нужно обладать одним предметом за второе место или двумя за третье.

— Что? Разве это условия?

Пес, размахивая кукольным хвостом, протянул мне предмет за второе место. Теперь нас трое. Я оглянулся в поисках напарников.

— Нам нужны еще трое.

Казалось, будто Союз созвал какое-то совещание. Но еще несколько Игроков пожелали присоединиться к нам. Лиса, обезьяна, собака, курица, корова и гоблин. Теперь шестерка собрана.

— Мы укомплектованы, заходим.

Нас провожал дилер-дворф. Мы все расселись вокруг стола, следуя его инструкциям. Дверь захлопнулась, в помещении повисла тишина, и дворф приступил к раздаче.

— Условия оговорены вами ранее. Играем в покер по обычным правилам. Все согласны?

— Еще одно правило. Проигравшие покидают Счастливую Семерку.

— Хорошо. Добавим это для проигравших в список.

Я сам придумал это правило, прекрасно понимая, что это может задеть и меня. Но я не волнуюсь, вот насколько я уверен в своих силах.

— Почему бы нам не начать со ставок в десять тысяч очков? Все же могут себе это позволить?

— Да, давайте по десять тысяч.

— Согласен.

Все эти очки будут моими.

— Начинаю раздачу. Прошу всех ознакомиться с картами и сделать ставки.

— Разве десять тысяч это не слишком скучно? Поднимаю.

— Кол.

— Пас.

— Кол.

Мне плевать на противников, все равно в итоге выиграю я. У всех Игроков за столом на счету миллионы очков, даже если мне удастся сейчас отобрать у них несколько тысяч, в ходе игры придется пожертвовать и своими активами.

«На самом деле, таким образом я рискую прослыть безумцем».

Я в себе уверен. В таком виде покера важнее не столько умения, сколько простая удача.

— Поднимаю.

— Секундочку. Вы вновь поднимаете?

— Да, вы готовы?

Я решил воспользоваться методом Мартингейл, по нему я должен удваивать ставку после каждого проигрыша. Кто угодно сказал бы, что это безумие.

[Защитник, уповающий на удачу, очень удивлен!]

— Поднимаю.

— Пас.

Я продолжал, все поднимал и поднимал. Хотя я проигрывал, я удваивал ставки. У всех Игроков начали заканчиваться очки, все предметы, которыми они до этого завладели, в конечном итоге, должны были достаться мне. Еле сдерживая под маской улыбку, я продолжал играть. Пора забрать из этого игорного дома все, что только можно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94. Круг**

— Так, так! Наше мероприятие подошло к концу! Все выходим!

— Приходите в следующий раз, пожалуйста!

Активность вокруг стала утихать. Маскарад сбросил свои масштабы, и люди начали потихоньку расходиться. Кто-то не выиграл ничего, а кто-то нес какую-то мелочовку. Но, в любом случае, все были довольны. «Весьма неплохо!» — читалось на их лицах.

Тем не менее были и те, кто решил задержаться, например, я. Если посмотреть на других оставшихся Игроков, они выглядели слегка напряженно, ведь в отличие от ушедших им еще есть что терять.

Я подошел к Нейту, сохраняя максимально спокойное лицо.

— O, еще не ушли? Не думал, что Вы любите азартные игры.

— Я здесь просто ради неплохих закусок и спокойной атмосферы, — признался Нейт.

— Понимаю. Видно, Вы любите играть только в VIP-комнате, чтобы не отвлекаться на другие союзы.

— Да, это доставляет массу, потому я давно отказался от групповых азартных игр.

Лицо Нейта озарила улыбка, но смотрелось это, скорее как попытка скрыть свое волнение.

Последний раунд игры решал все. Не только он, но и другие Игроки думали так же. В воздухе витало напряжение.

«А ведь они даже не знают, что уже проиграли».

Проблеск надежды виднелся в каждом — они рассчитывали победить. Среди них мне в глаза бросался один человек, странно одетый, словно снял свои вещи с куклы, носил он маску собаки. Казалось, он так вырядился, чтобы намеренно создать образ полного ничтожества.

Мне казалось, что все открыто играли против меня.

— Ничего себе! Вы поднимаете ставку до восьмидесяти миллионов? Вы уверены в этом?

— Нет, но я все равно это сделаю.

— Что же, если у Вас еще что-то осталось… Ох.

Все мастерски играли неудачников.

Игра подошла к счастливому завершению, и самый нелепый и ничтожный Игрок встал из-за стола богачом. Он забрал все призы. Остальные же были на гране нервного срыва.

— Никогда еще такого не было в Счастливой семерке. Оно и к лучшему. Ни разу не удавалось предугадать исход игры.

— Именно поэтому азартные игры пугают, не так ли?

— Может Вам стоит пойти к себе и отдохнуть, прийти в себя, так сказать? — обратились ко мне.

— Я в порядке.

Человек с неустановленной личностью уверенно смел все предметы со стола как ни в чем не бывало.

Лишенные какой-либо логики ставки приводили их в замешательство даже большее, чем я мог предположить. План сработал. Я прибыл в казино вместе с Нейтом, а потому никто не подумает, что вся эта ситуация и ее исход моих рук дело. Мне оставалось только спокойно следовать за моим проводником к выходу. Несколько километров от Счастливой семерки до отеля мы шли пешком.

— Вот наш отель, — сказал Нейт.

Честно признаться, впечатлен.

— Я думал, что Счастливая семерка шикарное здание, но это… Оно просто невероятно.

— Но номеров тут не так много.

На самом здании отеля висела всего одна вывеска с названием и телефоном. Очень скромно, учитывая, что само здание напоминало пятизвездочный отель.

— Но, обслуживание здесь значительно лучше, чем в Счастливой семерке.

— Это уже превосходит все мои ожидания.

— Вы поймете, о чем я говорю, когда опробуете все на себе. Это здание Круга! Здесь все по высшему разряду.

Мы зашли внутрь, стоило нам переступить порог, как на встречу вышел администратор.

— Добро пожаловать. Вы Аикальте, новый член Союза Адама?

— Совершенно верно.

— Хорошо, я поняла Вас. Давайте я немедленно провожу Вас в Вашу комнату. Если Вам что-то понадобится, сразу обращайтесь ко мне.

Приятный, ненавязчивый сервис. Умеренно-доброжелательный по отношению к клиенту, чтобы тот не чувствовал себя обременительно.

Нейт сразу попросил принести ему в номер бутылку вина. Мы направились за администратором.

— Это что, движущиеся дорожки? Специально?

— Да. Нужно было сделать комнаты на большом расстоянии друг от друга, так что многие стали теряться.

— Интересно.

— Это еще не все. У нас есть горячий источник, бассейн, боулинг, спортзал. Вам нужно непременно все попробовать и как можно скорее.

Это действительно невероятно. Все вокруг выглядело каким-то космическим. Сам Сефирот мог только мечтать о таком.

Мы остановились.

— Это комната господина Аикальте.

— Моя комната не так далеко, — вставил Нэйт, — здесь все номера, принадлежащие Союзу Адама.

Администратор достала карточку и приложила ее к двери. Даже это простое действие выглядело волшебно, особенно когда дверь щелкнула и стала медленно открываться.

— Не знаю, понравиться ли Вам. Позволите все показать?

— Да, прошу.

— Это выключатель. Вот кнопка вызова сотрудника. Нажмете ее, и мы будем тут как тут.

Даже не верилось, что одна комната может быть настолько широкой. И ведь только входившие в состав Круга могли останавливаться здесь. Вероятно, не стоит и пробовать сравнить этот отель с другими. В Сиасе даже самый лучший отель и близко не стоит с этим. Это как сравнивать воробья и орла. Пока не увидишь обоих, не сможешь сравнить, но увидев лучшее, возвращаясь к старому, различие на глаза.

— И последнее. Вы всегда можете вызвать нас, чтобы сделать заказ.

— Даже сейчас?

— Разумеется, просто скажите, что Вам принести.

Еще недавно я ел засохший хлеб на холодном полу, а теперь у меня премиум-обслуживание на огромной и мягкой кровати. Неужели что-то может быть лучше этого? Рассмеявшись от осознания своего положения, я развернулся к администратору и Нейту. Мне определенно нужно время, чтобы привыкнуть к этому и привести своим мысли в порядок.

— Завтра или послезавтра нам следует быть готовыми выдвинуться. Отдохните хорошенько, — сказал Нэйк.

— Спасибо за заботу. Вы тоже отдохните.

— Если появятся какие-то новости, я сообщу Вам. Увидимся.

Я остался наедине с собой. Мне нужно подумать и, к счастью, у меня есть для этого время. Я понимал, что он ко мне пока что относятся с подозрением, приглядывается. Даже обсуждая какие-то идеи, я понимал, что мы очень далеки друг от друга. Если бы пару лет назад я знал, что со мной может такое произойти, подготовился бы к этому заранее. Скольких конфликтов можно было бы избежать, будь я ко всему готов. Эта война союзов уже достаточно затянулась, ее исход зависит от моих дальнейших действий.

Лежа в кровати и смотря в потолок, я обдумывал каждый свой поступок и взвешивал его. День был невероятно сложным и, несмотря на то, что мне казалось, что я не усну, нужно отдохнуть.

\*\*\*

Наступил новый день. Глаза я открыл, когда солнце уже встало. Чувствую себя значительно лучше, словно вышел из темницы на солнечный свет. Я еще никогда не просыпался в таких условиях. Но нужно вставать и готовиться к новому дню. Даже если у меня есть несколько свободных дней, я не собираюсь тратить их впустую. Наоборот, я хочу использовать это время максимально продуктивно. Вчера перед сном я осмотрел ванную, места там предостаточно — это сразу бросалось в глаза, стоило только войти. Сама комната очень большая, здесь поместится несколько человек. В ней есть все, что может пригодиться, и даже больше. Некоторые части комнаты отделены друг от друга, и я решил это использовать. Я прошел в ванную, включил воду и отрегулировал ее поток. После чего достал предмет, который все время бережно прятал у себя в кармане, — драгоценный камень, один из семи, что я получил в самом начале. Драгоценность отливала красным и была похожа на рубин. Я положил его на край ванной.

Бережно хранимая драгоценность рассыпалась на крошечные кусочки. Пыльца от камня осталась на поверхности ванны и, смешиваясь с водой, мгновенно начала синтезировать. Сначала появился водоворот, после и сама воды приобрела красный оттенок.

— Получилось.

Пыльца полностью впиталась вводу, значит, нужный эффект достигнут.

Пол комнаты исчез из виду. Оставалось добавить последний предмет.

Я вытянул синий камень и погрузил его в воду. Влага поглотила драгоценность. И вновь эффект не заставил себя ждать. Теперь, чтобы мое оборудование улучшилось, необходимо лишь время.

— Главное не выходить наружу.

Имеющиеся у себя вещи я выложил на пол, и вода, до этого впитавшая силу драгоценностей, полностью поглотила его.

Меня посетили необычные мысли. Пока не прекратятся все конфликты между союзами, придется пользоваться искусственным оружием.

— Нужно пользоваться всеми возможностями.

Прежде чем снова спускаться в подземелья, нужно подготовиться. До сих пор оружие Альянса улучшалось само по себе, для меня фактически это последний способ стать сильнее. А вот после распада союза такие возможности будут у всех.

В ожидании окончания синтезирования я решил отдохнуть.

Третий день пребывания в отеле и четвертый день с того момента, как я вступил в Круг.

Чувствуя за дверью какое-то шевеление, я проснулся и спешно надел на себе синтезированные вещи. Я буквально чувствовал его энергию.

— Наконец-то!

За дверью кто-то стоял, очевидно, это не сотрудник отеля. Возможно Нейт. Не скрывая своей настойчивости, он стучал в дверь.

— Аикальте! Я говорил, что с сегодняшнего дня приступаем к работе. Вы что, спите?

— Я сейчас выйду. Одну минуту.

— Отлично. Не хотелось тарабанить в дверь, пока Вы не проснетесь.

Судя по всему, появились новости. Несколько дней я не выходил из комнаты в ожидании этого. Быстро собравшись, я шагнул за дверь. Темные круги под глазами Нейта выглядели еще более выразительными.

— Вы очень уставший.

— Я тяжело работал несколько дней, но это не страшно. Члены союза устали больше меня. Сколько дел еще надо сделать, Аикальте…

— Если бы вы пришли ко мне раньше, я бы помочь. Вы могли обращаться ко мне за помощью так же, как и к другим членам Круга.

— Я не хотел беспокоить Вас. Иногда новые члены союза начинают творить невесть что, нужно было убедиться, что это не про Вас. Благодарю за понимание.

Очевидно, что Нейт выполнял основную руководящую работу. Справедливо будет заметить, что группу Адама возглавлял именно он.

— Действуем по плану. Я представлю новеньких основному составу группы, а потом нужно будет спуститься в подземелье.

— Звучит несложно.

— Не все так просто. Основной состав Круга пойдет первым, а второй сделает зачистку.

Я должен справиться со всем быстро и точно. Представиться людям из Круга, выполнить задание и отдохнуть. План довольно неточный, но мне нужно попасть в основную группу, которая идет первой. В этом я уверен.

Я следовал за Нейтом, внимательное его слушая.

Выйдя из отеля, мы дошли до места встречи — здание, снаружи похожее на гильдию наемников или…

«Почему здесь даже гильдия наемников выглядит, как замок лорда?»

Масштабы Круга поражали своим размером. Судя по всему, наемники Круга могли позволить себе такое.

— Добро пожаловать! Какова цель вашего визита?

— Мы работаем на Союз Адама. Здесь для того, чтобы присоединиться к товарищам союза и отправиться в подземелье.

— Это верно. Отдохните вон там и, если будут вопросы, задавайте!

Сервис не как в отеле, а скорее, как в Счастливой семерке.

Нейт, услышав это, повел меня в указанную сторону.

И тогда…

— Нейт и… господин Аикальте.

С противоположной стороны кто-то встал и протянул мне руку. Я оглянулся на Нейта, а затем молча протянул свою руку в ответ. Обычное рукопожатие.

— Я Авель. Президент Союза Адама.

— Аикальте.

— Слышал, Вы много сделали для того, чтобы поддержать младшие коалиции Союза Адама. Это очень похвально.

Я просто стоял и сжимал руку Авеля, а ведь он был президентом Союза Адама. В прошлом я бы даже не посмел смотреть ему в глаза.

На минуту я замолчал, подбирая слова.

«Игра началась».

В глубине души я улыбался. С этого момента я стану самым верным представителем союза, чем кто бы то ни был. Никто в союзе не должен сомневаться во мне. С этой минуты я покажу свои лучшие навыки притворства.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95. Круг (часть 2)**

Игрокам, что не входят в Круг, доступны подземелья не более уровня S+, иначе они должны спускаться до уровня А, несмотря на свои таланты.

Но Круга это не касалось.

— Мы должны атаковать подземелье уровня SS.

— Да? Это здорово. Я как раз шею размял.

— Нельзя допустить, чтобы наш новенький умер. Если он умрет снаружи, то это одно, но, если умрет внутри круга, это испортит нашу репутацию.

— Снаружи? Снаружи полно всякого мусора, в последние дни даже в Круг стали брать кого-попало.

Я заставлю их поменять свое мнение. Не имеет значения, что я сделал и чего добился за пределами Круга, для всех я просто новичок, их совершенно не волнует, что происходит за их переделами.

— Так, это все люди?

— Пять человек: Авель, Павел, Кэши, Нейт, Аикальте. Томас и Томсон отсутствуют.

— Томас собирается спать, а на Томсон и не стоило возлагать больших надежд. Я ничего не могу поделать с этим.

Меня же как раз интересовали люди, обладающие информацией и принимающие решения. В союзе Адама таких семь человек, и я собираюсь пополнить их ряды.

— Кейт, конечно, чокнутая, но она была потрясна в бою.

— Забудь тех, кто покинул нас, Павел.

— Да знаю я. Просто вспомнил.

— До волны монстров другие бы набежали и заняли свободные места.

Павел специально начал вспоминать их предыдущего члена команды. Почему-то казалось, что он сравнивал нас и хотел, чтобы я это понимал.

— Есть что-то, чего ты не знаешь? Подземелья SS — это типичный вид подземелий. Ты же знаешь, что это?

— Я завершил подготовку и готов ко всему.

— Я тоже.

— Раз нет возражений, выдвигаемся.

Я понимал, что мне нужно проявить себя, показать лучшие навыки, чтобы они приняли меня.

Рукоять меча естественно оказалась у меня в руке. Аккуратным движением я отрегулировал наклон, чтобы быть готовым. Если я не приложу усилий и не продемонстрирую максимум своих возможностей, останусь незамеченным.

— Я могу что-то сделать?

Как мне дали понять, роль каждого члена круге была определена, и я знал об этом. Как бы мне ни хотелось сразу показать себя, нужно держать себя.

— Просто оставайся на своем месте и выполняй свою роль.

— Хм… И это все?

Мы неспеша двинулись по дороге в темницу. Я чувствовал, что из группы мне доверяет только Нейт, это уже лучше, чем ничего. Но и он скорее сохраняет нейтралитет. Что и следовало ожидать от союза Адама — они хотят, чтобы я оставался на месте. Я спокоен, но оставаться на месте не намерен.

«Я слишком часто слышал эти слова в прошлой жизни».

Если вам говорят смириться, ничего не делать, просто оставаться на месте, значит уже определили вашу роль и не намерены пересматривать ее. Словно вы пес, который должен подчиняться командам. Им нужна лишь моя сила, ведь я просто новичком, а потому они смотрят на меня свысока. Нужно показать им свое истинное лицо. Разница между боевым псом, послушно выполняющим команды, и боевым товарищем огромна.

«Кроме того, пес всегда может укусить своего хозяина или сбежать, если почувствует угрозу».

Сейчас я «боевой пес» для них, но я не намерен задерживаться на этом посту надолго и знаю, как исправить свое положение.

— Мы на месте.

[Вы подходите к заброшенному подземелью.]

[Рекомендуемое количество человек: 5-7 человек, максимум 8 человек. Сложность SS-]

[Сложность подземелий высока. Необходима тщательная подготовка.]

Я должен занять место того товарища, которого они потеряли, давая им понять, что мое присутствие в их команде несравнимо лучше. Для начала мне нужно понять их внутреннюю структуру. Пока все эти размышления крутились в моей голове мы подошли к темнице. Название пещеры соответствует внешнему виду.

Снова выскочило предупреждающее сообщение: «Трудность SS. Требуется специальная подготовка». Скорее всего нас ждало то, с чем мы не встречались раньше, не зря это сообщение выплывало который раз.

— Начать вхождение.

Минуя вход, я почувствовал, что атмосфера внутри группы поменялась. Все сгруппировались, подстраиваясь под ситуацию, будучи готовыми ко всему. В разгар молчания можно было слышать только руководство лидера Авеля. Довольно эффективная стратегия.

Продолжаем вхождение. Следуя за другими членами группы, я так же вошел в руины. Вход остался за спиной, и теперь заброшенный интерьер, напоминающий старый величественный дом, начал прорисовываться спереди.

Здесь все и началось.

Мы посмотрели на неизвестную, уходящую вниз винтовую лестницу.

— Не меняет темп. Павел, ты впереди. Если что-то будет не так, останавливайся, мы прикроем.

Следуя команде Авеля, Павел пошел вперед. У него был огромный щит на спине, даже если монстр появится, он сможет с ним справиться.

Когда он двинулся вниз по лестнице мы двинулись вслед за ним.

— Стоп.

Он что-то обнаружил? Павел дотошно изучал местность, чтобы найти возможные скрытые ловушки, даже если спуск казался безопасным. Но ничего обнаружено, и мы спокойно спустились.

После спуска в само подземелье сложность резко возросла.

«Удаление ловушки».

«Огненная ловушка удалена».

Да еще и снизу поднималась целая стена монстров, наваливаясь одновременно. Ловушки были не только на входе, но и в самом подземелье, чего не встретить в подземельях класса S+.

— Лестница чиста. Что дальше.

— Проверь ближайшую комнату.

Комната выглядит вполне безопасной, но расслабляться рано. Мы получили разрешение войти только после завершения проверки.

— В других комнатах есть погибшие из других групп, в основном разорваны волной монстров. По одиночке они не очень опасны, но если соберутся в группы, то дело плохо. Будьте осторожны.

— Что же, мы все знали, куда шли, включая новенького. Давайте продолжим.

— Верно. Павел, веди.

Мы двигались вперед за Павлом, который первый открывал двери. Как только он открыл дверь в следующую комнату, я услышал, как что-то ударило о его щит. Попавшийся монстр явно очень агрессивен.

— Атака все еще продолжается?

— Нет, вы можете входить, но монстры вооружены.

— Не спешим.

Мы вошли внутрь. Как Павел и сказал, монстры тоже вооружены, мечами и копьями. Они похожи на Ганеш, которых я уже встречал.

— Просто один выстрел из пушки. Остерегаться больше нечего.

Не растерявшись, каждый извлек свое оружие. Щит, лук, булава, посох и меч. Битва началась.

— Это легко! Просто легкотня!

Павел, стоявший ближе всех, бросился на Ганеш и разнес его на куски. Его гигантский щит действительно мощный и несет немалую угрозу. Кроме того, к нему присоединился фамильяр Нейта, которого тот вызвал с помощью колокола, — волк с синей гривой. С таким подхватом нам и не нужно больше союзников.

«По сути, каждый играет идеально отведенную ему роль».

Другие члены Союза молча занимали свои позиции на своих должностях и оставались безучастными. Это увеличивает время, которое мы могли бы потратить на зачистку. Но мне сказано оставаться на месте, ничего не делать. Честное слово, занимать позицию новичка слишком просто.

— Когда Кэйт была с нами, мы зажигали. После ее смерти чувствуется, что в нашей группе чего-то не хватает.

Другие члены Союза могут расслабиться здесь, но не я. Для меня целью участия в этом была демонстрация своего боевого стиля. Это означает, что есть возможность использовать стратегию, которая не будет работать в более сложных подземельях. Очевидно, что сложность будет возрастать, и тогда все увидят пробелы в стратегии, которой мы придерживаемся сейчас.

— Давайте пройдем дальше.

Я умел расставлять приоритеты в ходе битвы, поучаствовав уже не в одной и увидев многое. Сейчас я наблюдал за тем, как каждый раскрывал свои таланты. Они становились очевиднее, как только мы переходили из комнаты в комнату.

— Двигаемся дальше.

Каждое наше столкновение с монстрами шло по одной закономерности, но я чувствовал, что может быть и лучше. Проблема не в физическом плане. Мой анализ показывает, что есть проблема с самой позицией. Я решил действовать до того, как мы пойдем дальше.

— Следующая комната… Хм, что?

— Не могли бы мы сменить нашу позицию? — решительно спросил я.

— Зачем? Если у тебя недостаточно возможностей для атаки, просто не атакуй. Сейчас наша кампания идет достаточно гладко, да и ты, кажется, справляешься. Зачем что-то менять?

— Естественно все идет гладко. Подземелье класса SS.

Я решил высказать свое мнение Авелю, который хотел двигаться дальше, не меняя стратегии. Нужно сказать ему, чтобы мы сменили позиции. Ни в прошлом, ни сейчас от бездействия нельзя было добиться большого эффекта. А я буду двигаться вперед, как профессионал.

— Фамильяр устает, и, находясь рядом с ним, тянет его энергию. Получается, они оба теряют больше силы и выносливости.

— Нейт, волк устал?

— Мне жаль, но это правда. Не очень эффективно использовать фамильяра для внезапных атак.

— Хочешь сказать, что знаешь, как укрепить позиции?

— Да. Давайте проверим, хороши ли наши результаты от того, что мы хорошие бойцы, или от того, как мы стоим.

Я указал, где возникла проблема. Очевидно, что использовать фамильяра неэффективно, так как у него быстро падает выносливость, и даже если немного сместить его в сторону, результат не улучшится.

Я взвесил мысли много раз — ошибки быть не должно.

— Смена позиций. Волк отходит назад, его место занимает Аикальте.

— Забавно. Новенький будет занимать место фамильяра.

— Если мы делаем такую перестановку, значит у него есть достаточно силы для этого? Верно же?

«Вот именно», — хотелось бы мне сказать. Но теперь я заменяю им волка. Но, что важнее, я занял позицию, которая позволяла мне сталкивать со всеми входящими потоками, это отличная возможность показать, что я заслуживаю доверия.

— В следующую комнату.

Теперь у меня есть возможность показать себя.

Павлу не хватает энергии, нужно поддержать его в этом. Да, я мгновенно могу оценить ситуацию, у меня быстрая реакция.

У нас есть физическая сила, которая поддерживает основы, и, наконец, сила атаки, которая не падает со временем. Я показывал все достоинства, которые должен иметь союзник, не только в соседней комнате, но и во всем подземелье.

— Босс может быть силен.

— Ну… Мы отлично размялись.

Скоро мы добрались до комнаты, в которой, по нашим данным, находится главный босс. Он обладает силой, не схожей со всеми монстрами в этом подземелье. Это возможность вписать свое имя в список лучших. Очевидно, что отряд смог добраться в целости и сохранности именно благодаря моим поправкам.

— Новичок тоже силен. Это было неплохо. Вернее сказать, это было действительно хорошо.

— Не хвали его слишком сильно.

Это лишнее. Очевидно, что меня признали все.

— Да уж. Мы можем стать отличной командой.

Именно в тот момент имя Аикальте начало распространяться внутри Круга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96. Круг (часть 3)**

Аикальте, Повелитель пустыни Фабр, Спаситель Сиаса, Товарищ Джэгаруна, Солдат нового поколения — и еще много имен, которыми меня окрестили.

— Вот еще!

С того момента, как Аикальте влился в ряды Круга и стал его активным участником, прошло всего около трех месяцев, но он имел уже множество титулов.

— Что он такого сделал?

Репутация, завоеванная за чрезвычайно короткий промежуток времени, — это достижение, которое не может быть проигнорированным даже профсоюзными офицерами, хотя их мало интересует, что происходит за пределами их зоны контроля.

Всего за три месяца я оброс славой, и это было нелегко.

— Не ждите слишком многого. Ходят разные слухи, а реальность, знаете ли, отличается от иллюзий.

— Неужели?

— Так или иначе, это происходит вне Круга. Говорят, что имя человека там может сделать все что угодно.

Некоторые представители коалиции специально пускали разные слухи. Как ни крути, мир за пределами круга — это место, над которым они не имеют власти. Даже будь один из Игроков Союза Адама выдающимся, сравнивать все равно не с кем. Хотя были и такие случаи, что люди, завоевавшие доверие и добившееся славы, в один миг теряли все, но в Кругу совсем все иначе. Понятие элиты в нем и за его пределами сильно отличается.

— Вы действительно думаете взять этого желторотика для захвата подземелий SS-ранга?

Подобного мнения в начале придерживалось большинство участников Союза, но стоило мне получить приглашение о вступлении в Круг, как их позиция в этом вопросе резко изменилась. А вот в самом Круге все сложилось иначе, на протяжении первой же недели мне пришлось выслушивать их критику:

— Да не может такого быть! Если верить информации, его результат схож с показателями Кейт, когда она была в команде.

— Он определенно медленнее, но при этом действует хладнокровнее. Когда Кейт атаковала, невозможно было увидеть ее лицо — сплошное пятно.

А вот что началось после того, как мы завоевали подземелье SS-ранга… Именно с этого момента отношение ко мне в Круге изменилось: талантливый Игрок, который заменит Кейт, а не какой-то там пацан, которого притащили из-за каких-то способностей. Мне удалось изменить мнение о себе всего за несколько дней.

— Спасибо за работу.

Прежде всего, я сам это почувствовал. Что там Союз Адама, взгляды соседних коалиций мало-помалу менялись. В общем, завидная атмосфера. Вероятно, потому что набор новых членов из Альянса, кроме союза Адама, потерпел крах.

— Ох, с ума сойти. Снова ошибка, снова!

— Хотел бы я, чтобы это было ошибкой.

Ущерб, нанесенный волной монстра, не был покрыт ни внутри круга, ни снаружи.

Союз сильно пострадал во всех регионах.

Если Союз потерпел потери такого масштаба, то говорить о других коалициях вообще не стоит.

Все говорят, что делают все возможное.

— Если не будем работать слаженно, никогда не избавимся от этого мусора!

Было невозможно соответствовать их высоким стандартам, шкала их оценивания слишком высока, когда как некоторые коалиции не указывали вообще требования для кандидатов, хорошо, если хоть кто-то вообще придет.

Это было действительно паршивое время.

«К счастью для меня».

Различные события были очень запутаны и переплетены меж собой в сплошной клубок гнетущей и неприятной атмосферы, отчего чувствовалось, что все на пределе, но для меня это были лучшие условия, в которых я мог работать.

В дни отдыха я собирал информацию о Круге.

«Я узнал слишком много лишнего, но это даже лучше».

Фракции, которые делят Круг между собой, какие коалиции на хорошем счету, какие нет, список всех коалиций, входящих в Круг. Я выкапываю информацию внутри Круга постепенно и небольшими порциями.

«Будь я просто послушным псом, я никогда бы этого не узнал».

Я обнаружил информацию по многим бесчеловечным убийства и другим отвратительным поступкам, совершенными коалициями. Похищения, изнасилования, поджоги, наркотики… Кажется, что все преступления, которые могут быть совершены, помимо каннибализма, были ими совершены.

Зато вне Круга они вопили о защите и справедливости больше, чем кто-либо другой. В действительности же правда была ужасна.

Я просто лишний раз осознал всю нелепость существования этого союза.

Так или иначе, если бы не мое «собачье» положение, я не собрал бы эту информацию.

— О, это Вы, господин Аикальте?

— Да, господин Джинчахо.

— Не ожидал встретить Вас здесь. Разве Вы не должны быть на встрече с Союзом Адама сейчас?

— Я не особо хорошо схожусь с людьми, так что сегодня я вежливо откланялся и ушел.

Я заметил, что его он начал смотреть на меня иначе. После того, как меня признали полноправным членом Союза, не только участники Союза Адама, но и те, кто был в дружеских отношениях ним, начали проявлять ко мне интерес. Я стал человеком, которого приглашали на формальные мероприятия и вечеринки. Кроме того, меня теперь узнают даже во время обычной прогулки.

— Члены Союза Адама, вероятно, сожалеют, что Вас нет. Радоваться нужно, пока есть такая возможность. Когда прорывается волна монстров, приятного остается очень мало.

— Поскольку я пришел в Круг поздно, у меня не так много времени и возможностей, чтобы так расслабляться. Думаю, я должен стать сильнее и помочь коалиции как можно скорее. Не каждый может себе это позволить.

— То, как Вы используете свой ум — удивительно. Многие новички предпочитают проводить свое время отдыхая, но Вы совершенно иной.

Это было верное замечание, новые участники Союза обычно были грубоваты, когда с ними заговаривали во время прогулок и любили тратить время зря. Но он, несмотря на то, что рядом проходят вечеринки и другие мероприятия, не мог забыть о по-настоящему важном. Возможно, с ним тоже обращались, как с псом, и он знает, каково это.

— Увидимся позже! Срочные дела, нужно идти.

Слишком поспешное прощание. Казалось, моя реакция заботила его куда больше, чем все остальное в этом Союзе. Возможно, раньше он был членом другой коалиции вне Круга.

«Все так славно складывается, что меня пробирает смех».

А самое смешное, что нынешний союз отличался от Великого Союза, которым правили диктаторы. Разница ведь между «диктаторским» правлением и «не диктаторским» очевидна. Это было главной причиной прекращения существования Великого Союза. Мир без морали. Я не могу допустить повторения этой истории снова.

— Господин Аикальте, я спрошу Вас еще раз, Вы действительно можете придумать стратегию для захвата подземелья ранга SS+?

— Да.

— Все в порядке, даже если Вы не сможете сделать это.

— Я не говорил, что не смогу сделать это. Не беспокойтесь.

Я показывал свою преданность Союзу, как никто другой. Сложно придумать стратегию, если ни разу не учувствовал в захвате, а для будущего захвата нам, пришлось организовать слаженную работу сразу нескольких коалиций, чем Нейт очень обеспокоен, потому что времени подбирать членов команды нет, а монстры текут рекой.

\*\*\*

— Черт, Союз Люминг. Что ты делаешь? Прочь!

— С этого момента выходит Союз Адама!

— Аикальте, остановись. Павел прикроет тебя, Нейт тоже.

Я двигался быстрее остальных. Процесс разработки стратегии нелегкий, поскольку сложность высока, а количество участников огромное, без опыта здесь никак.

Нападение и оборону полностью берет на себя второй танк. Контролируя общий поток монстров, нам удалось заблокировать все волны без потерь.

— Пойдем. Спасибо.

— Аикальте… А ведь и правда.

Я полностью заменил недостающую позицию Кейт, это признали в кратчайшие сроки. Моя слава внутри Круга росла каждый день, а внутри Союза Адама все уже показали, что доверились мне.

«Если так продолжится, то я скоро достигну своей цели».

Но если я стану лучшим вторым танком, это сделает меня еще ближе к моей цели.

А возможно ли объединить сейчас союзы?

— Аикальте? Он провел сюда Союз Адама, да и с людьми все в порядке.

— Адам будет просто дураком, если не поставит его на должность главного.

— Кстати, будет здорово, если Аикальте привнесет что-то новое в наш Союз.

Если Игрок заработал себе хороший имидж, мало кто обращал внимание на то, откуда он появился. Мне даже поступали тайные предложения о смене коалиции. Все подсказывало, что моя первая цель становится ближе.

«У меня есть план. Если не случится ничего из ряда вон выходящего, я организую покушение на одного из членов коалиции».

Нынешняя коалиционная система была нестабильной. Просто остановить это движение уже не получится, нужны радикальные меры. Войне, несомненно, быть, в моих возможностях проконтролировать её начало и масштаб.

А вот покушение на члена своей коалиции — это другое. Такого никогда не случалось ранее, а значит реакция будет мгновенной, ведь никто не хочет быть с теми, кто убил своего коллегу.

«Кстати об этом».

[Искаженный Защитник дает Вам совет]

Он деформировался, так что нужно подготовить одного Защитника заранее. Если ничего не измениться, то я буду действовать согласно плану. Самое главное, чтобы ничего не переменилось. Я приложил максимум усилий, чтобы взвесить всевозможные варианты.

И тем не менее, кое-что случилось, а именно пришла информация от вышестоящих. Искаженный Защитник сообщил, что найден «смеющийся в пропасти»? Хоть он и искаженный, но все еще Защитник. После некоторого молчания он добавил, что есть вещи, которые не могу быть сделаны. Если бы он следил за мной, то не стал бы отправлять такого.

— Если это предположение верно, то воплотить мой план можно будет даже раньше.

«Смеющийся в пропасти» — немая злость. Возможно, он планирует использовать одного из своих людей, например, исполнительного директора Союза. Если замок Сухо полностью поддержит Игрока, я смогу сделать больше запланированного.

«Кроме того, есть причина для выполнения это замысла, даже если это трудно. Это ведь запрос замка».

Из-за инцидента в «Счастливой семеркой» желание получить этот предмет достигнет небес. Вознаграждение в обмен на убийство или, по крайней мере, серьезного увечья, вместо меня это могут сделать один-два других Игрока.

Новичок-доброволец? Кто же это? У новобранцев других коалиций есть свои собственные предметы. Было ясно, что другие коалиции прибавят в своей значимости после такого.

Если я погибну, то, вероятнее всего, войны не будет.

Веса моего имени все еще недостаточно, но…

«А что если я учел не все возможности для контратаки?»

Можно же использовать кризис в своих целях. С самого начала я готовился к защите от неожиданности, но я никогда не думал, что потерплю неудачу. Я верил в себя.

«Тогда, нужно подготовить место для убийства».

Я запоминал внутреннее устройство Круга и его структуру несколько дней, а еще приметил одно жутковатое место, в которое никто не ходит. Отличная сцена для убийства.

Меня поглотило чувство чего-то нового. Начало этому положу я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

 Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/999999999999-ochkov-so-starta/

 Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

 Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**